ViewSonic®

PJD7822HDL
DLP 프로젝터와
사용자 안내서

모델 번호 : VS16000

ViewSonic을 선택해 주셔서 감사합니다

25년 이상 비주얼 솔루션을 제공해온 세계적인 선두업체로서 ViewSonic는 기술 발전, 혁신, 간편성에 대한 전세계의 기대치 이상을 제공하기 위해 최선을 다하고 있습니다. ViewSonic은 당사 제품이 세계적으로 긍정적인 영향을 미칠 수 있는 잠재력을 지니고 있다고 생각하며 귀하가 선택하신 ViewSonic 제품이 귀하의 사용 목적에 잘 부합할 것이라고 확신합니다.

다시 한 번 ViewSonic을 선택해 주셔서 감사합니다!

ViewSonic®

준수 정보

FCC 적합성 선언

본 장치는 FCC 규정 제 15 부를 준수합니다. 작동에는 다음 두 가지 조건이 적용됩니다. (1) 본 장치는 유해 간섭을 일으키지 않으며, (2) 본 장치는 원치 않는 작동을 일으킬 수 있는 간섭을 포함하여 수신된 어떠한 간섭도 수용해야 합니다. 본 장치는 FCC 규정 제15부에 따라 테스트 되었으며 B급 디지털 장치에 대한 제한사항을 준수한다는 판정을 받았습니다. 이러한 제한사항은 주거 지역에 설치 시 유해 간섭에 대한 적절한 보호를 제공하기 위해 마련된 것입니다. 본 장치는 무선 주파수 에너지를 생성, 사용 및 방출할 수 있으며, 지침에 따라 설치하고 사용하지 않을 경우 무선 통신에 유해한 간섭을 일으킬 수 있습니다. 그러나 특정 설치 시 간섭이 발생하지 않을 것이라는 보장은 없습니다. 본 장치가 라디오나 텔레비전 수신에 유해한 간섭을 유발하는 경우(장치를 껐다가 다시 켜보면 알 수 있음) 다음 중에서 하나 이상의 방법으로 간섭을 제거해 보십시오.

- 수신 안테나의 방향을 바꾸거나 다른 곳에 설치하십시오.
- 장치와 수신기 사이의 간격을 띄우십시오.
- 수신기가 연결되어 있는 회로가 아닌 다른 회로의 콘센트에 장치를 연결하십시오.
- 판매점이나 숙련된 라디오/TV 기술자에게 도움을 요청하십시오.

경고: 준수의 책임이 있는 당사자에 의해 명시적으로 허가되지 않은 변경이나 개조는 사용자가 기기를 사용할 수 있는 권한을 무효로 할 수 있음을 주의하십시오.

캐나다 산업성 규정

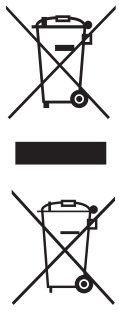
CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

CE 적합성 선언(유럽 국가의 경우)

이 장치는 EMC 지침(EMC Directive) 2004/108/EC와 저전압 지침(Low Voltage Directive) 2006/95/EC를 준수합니다.

다음의 정보는 유럽 연합 (EU) 멤버 국가에만 관련됩니다:

이 마크는 2012/19/EC 폐전기전자제품 처리 지침(WEEE)에 따른 것입니다. 이 마크는 사용했거나 버리는 모든 전지 또는 축전지가 포함된 제품을 지자체의 일반 쓰레기로 배출할 수 없으며 사용 가능한 회수 및 수거 체계를 이용해야 한 다는 것을 의미합니다.



이 장비에 장착된 배터리, 축전지, 버튼 전지에 Hg, Cd 또는 Pb와 같은 화학기호가 표시되어 있을 경우 배터리에 0.0005% 이상의 수은, 0.002% 이상의 카드 뮴 또는 0.004% 이상의 납과 같은 중금속이 함유되어 있음을 나타내는 것입니다

RoHS2 적합성 선언

본 제품은 전기 및 전자 기기 내 특정 유해물질의 사용에 대한 제한에 관한 유럽 의회와 이사회의 2011/65/EU 지침(RoHS2 지침)에 따라 설계 및 제조되었고, 아래와 같이 유럽 기술적합위원회(TAC)가 확정한 최대 농도 값을 준수합니다.

물질	제안된 최대 농도	실제 농도
납 (Pb)	0.1%	< 0.1%
수은 (Hg)	0.1%	< 0.1%
카드뮴 (Cd)	0.01%	< 0.01%
6 가 크롬 (Cr6+)	0.1%	< 0.1%
폴리브롬화비페닐 (PBB)	0.1%	< 0.1%
폴리브롬화디페닐에테르 (PBDE)	0.1%	< 0.1%

위에서 말한 제품의 일부 구성 요소는 아래의 내용과 같이 RoHS2 지침의 부속 문서에 따라 면제됩니다.
면제된 구성 요소의 예는 다음과 같습니다.

1. 특별 목적용 냉음극관 형광 램프와 외부 전극 형광 램프(CCFL 및 EEFL) 내의 수은은 다음 양을 초과해서는 안 됨(램프당):
   (1) 짧은 길이(500 mm 이하)의 경우: 램프당 3.5 mg.
   (2) 중간 길이(500 mm ~ 1,500 mm)의 경우: 램프당 5 mg.
   (3) 긴 길이(1,500 mm 이상):램프당 13 mg.
2. 음극선관 유리 내의 납.
3. 형광 튜브 내의 납은 질량 백분율이 0.2%를 초과해서는 안 됩니다.
4. 합금 요소로서 알루미늄 내의 납은 질량 백분율로 최대 0.4%를 함유할 수 있습니다.
5. 구리 합금에서 질량 백분율로 최대 4%의 납을 함유할 수 있습니다.
6. 고온에서 용융하는 땜납에 함유된 납(즉, 질량 백분율로 85% 이상의 납이 함유된 납 기저 합금).
7. 유리 또는 비유전체 세라믹이나 유리 또는 세라믹 기지 복합재료에 납을 함유한 축전기 내의 전기 및 전자 구성부품(예: 압전 장치).

중요 안전 지침

1. 본 지침을 반드시 읽어 보십시오.
2. 본 지침을 잘 보관하십시오.
3. 모든 경고 내용에 유의하십시오.
4. 모든 지침을 준수하십시오.
5. 본 기기를 물가에서 사용하지 마십시오.
6. 부드럽고 마른 천으로 기기를 닦아 주십시오
7. 환기구를 막지 마십시오. 제조업체의 지침에 따라 기기를 설치하십시오.
8. 난방기, 히터, 난로 등의 열원 또는 기타 열을 발생하는 기기(앰프 포함) 근처에 설치하지 마십시오
9. 안전을 위해 극성 플러그 또는 접지 플러그를 사용하십시오. 극성 플러그는 한 쪽 단자가 다른 쪽 단자 보다 넓은 두 개의 단자로 이루어집니다. 접지 플러그는 두 개의 단자와 세번 째 접지 단자로 이뤄집니다. 넓은 단자와 세번 째 단자는 안전을 위한 장치입니다. 제공된 플러그가 콘센트에 맞지 않으면 전기 기술자에게 문의하여 적합한 콘센트로 교체하십시오.
10. 전원 코드, 특히 플러그 부분이 밟히거나 눌리지 않게 설치하십시오. 전원 콘센트의 방향에 맞춰 기기를 설치하십시오.. 전원 콘센트 가까이에 기기를 설치하여 전원을 쉽게 연결할 수 있도록 하십시오.
11. 제조업체에서 권장하는 부착물/액세서리만 사용하십시오.
12. 제조업체에서 권장하거나 기기와 함께 판매되는 카트, 스탠드, 삼각대, 선반 또는 테이블만 사용하십시오. 기기가 설치되어 있는 카트를 이동할 때 기기가 떨어져 부상을 입지 않도록 각별한 주의를 기울여 주십시오.

13. 본 기기를 오랫동안 사용하지 않을 경우에는 플러그를 뽑아 주십시오.
14. 모든 수리는 전문 서비스 요원에게 맡기십시오. 전원 공급 코드 또는 플러그가 손상된 경우, 액체 또는 이물질이 기기에 들어간 경우, 기기가 비 또는 물에 젖은 경우, 기기가 정상적으로 작동하지 않거나 기기를 떨어뜨린 경우 등, 기기가 손상된 모든 경우에 수리가 필요합니다.

저작권 정보

Copyright © ViewSonic Corporation, 2014. 모든 권리는 저작권자의 소유입니다.
Macintosh와 Power Macintosh는 Apple Inc의 등록 상표입니다.
Microsoft, Windows및 Windows 로고는 미국 및 그 외 국가에서 Microsoft Corporation 의 등록 상표입니다.
ViewSonic 및 세 마리의 새 로고는 ViewSonic Corporation 의 등록 상표입니다.
VESA는 Video Electronics Standards Association의 등록 상표입니다. DPMS 및 DDC는 VESA의 상표입니다.
PS/2,VGA 및 XGA는 International Business Machines Corporation의 등록 상표입니다.
주: ViewSonic Corporation 은 여기에 포함된 기술적 오류나 편집상의 오류 또는 누락에 대해 책임을 지지 않습니다; 본 설명서 또는 본 제품의 성능이나 사용에서 야기된 우발적, 필연적 손해에 대해 책임이 없습니다.
제품의 끊임없는 개선을 위해 ViewSonic Corporation 은 사전 통보 없이 제품 사양을 변경할수 있는 권리를 보유하고 있습니다. 본 설명서의 내용은 사전 통보없이 변경될 수 있습니다.
ViewSonic Corporation의 사전 서면 허가 없이는 어떤 용도로도 본 설명서의 일부분을 임의의 수단을 통해 복사, 복제, 배포할수 없습니다.

제품 등록

추가 제품 정보 및 차후 제품 필요에 대비해서 ViewSonic 웹사이트를 방문하여 제품을 온라인으로 등록하십시오.
ViewSonic CD에도 제품 등록 양식이 있어 인쇄할 수 있습니다. 완료되면 관련 지역 ViewSonic 사무실로 팩스 또는 우편으로 보내십시오. 등록 양식을 찾으려면 디렉토리 ":\CD\Registration"을 사용하십시오.
제품을 등록하면 차후 고객 서비스가 필요할 때 이용할 수 있습니다.
이 사용설명서를 인쇄하여 “For Your Records(참조용)” 섹션 정보를 기입하십시오.
추가 정보는 설명서에 있는 “Customer Support (고객 지원)” 섹션을 참조하십시오.

기록 보관

제품 명칭:	PJD7822HDL ViewSonic DLP Projector
모델 번호 :	VS16000
문서 번호:	PJD7822HDL_UG_KRN Rev. 1A 08-25-14
제품 번호:	_____
구입 날짜:	_____

제품 수명 종료 시 제품 폐기
본 제품의 램프에는 인체와 환경에 위험한 수은이 함유되어 있습니다. 폐기 시 주의를 기울여야 하며, 지역, 주 또는 연방 법률을 준수하여 폐기하십시오.
ViewSonic은 환경을 중시하며 환경 보호를 고려한 작업과 생활을 위해 전념합니다.
Smarter, Greener Computing(스마터, 그리너 컴퓨팅)에 참여해주셔서 감사합니다.
자세한 내용은 ViewSonic 웹사이트를 참조하십시오.
미국과 캐나다 : http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/
유럽: http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/
대만: http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx

목차

중요 안전 지침 2

소개 4

프로젝터 기능 4
제품 구성 5
프로젝터 외관 6
조작 도구와 기능 7

프로젝터 위치 지정 12

위치 선택 12
영사 크기 13

연결 14

컴퓨터 또는 모니터 연결하기 15
비디오 소스 장치 연결 16

작동하기 19

프로젝터 시작하기 19
메뉴 사용하기 20
암호 기능 사용하기 21
입력 신호 변경 23
영사 이미지 조정하기 24
세부 내용 확대 및 검색하기 26
화면비 선택하기 26
이미지 최적화하기 28
프리젠테이션 타이머 설정하기 33
이미지 숨기기 34
컨트롤 키 잠그기 34
이미지 정지하기 34
고도가 높은 환경에서 사용하기 35
CEC 기능 사용 35
3D 기능 사용하기 36
대기 모드에서 프로젝터 사용 37
프로젝터 종료하기 37
메뉴 작동하기 38

유지 보수 47

프로젝터 관리하기 47
램프 정보 48

문제 해결 54

사양 55

프로젝터 사양 55
크기 57
천장 설치용 키트 57
타이밍 도표 58

저작권 정보 61

부록 62

IR 제어 테이블 62
RS232 명령 테이블 64

중요 안전 지침

구입하신 프로젝터는 정보 기술 장비 안전에 대한 최신 표준을 따르도록 설계되어 검사를 통과한 제품입니다 . 그러나 본 제품을 안전하게 사용하기 위해서는 본 설명서에서 설명하고 제품에 표시된 지침을 따라야 합니다 .

안전 지침

1. **프로젝터를 작동하기 전에 설명서를 잘 읽어 주시고 ,** 잘 보관해 두었다가 나중에 참조하십시오 .
2. **작동 중에는 프로젝터 렌즈 정면을 바라보지 마십시오 .** 빛 강도가 세기 때문에 시력이 손상될 수 있습니다 .
3. **수리는 자격을 갖춘 정비 기술자에게만 맡기십시오 .**
4. **프로젝터 램프가 켜지면 렌즈 셔터를 열거나 렌즈 뚜껑을 떼어내십시오 .**
5. 일부 국가에서는 선간 전압이 불안정합니다 . 이 프로젝터는 100 - 240V AC 에서 안전하게 작동하지만 전원이 끊기거나 ±10 볼트의 과전류가 발생하면 작동하지 않을 수 있습니다 . **이와 같이 선간 전압이 불안정하거나 중단될 수 있는 곳에서는 프로젝터를 연결할 때 정전압 장치 , 과전류 차단기 , 무정전 전원 공급 장치 (UPS) 를 사용하십시오 .**
6. 프로젝터가 작동 중일 때 영사 렌즈를 물건으로 가리지 마십시오 . 물건이 발열되거나 변형될 수 있습니다 . 램프를 잠시 꺼두려면 프로젝터 또는 리모컨에서 BLANK (블랭크) 를 누르십시오 .
7. 작동 중에는 램프가 매우 뜨거워집니다 . 램프 교체를 위해 분리하기 전에는 약 45 분 동안 프로젝터의 열을 식히십시오 .
8. 정격 수명보다 오래 사용하지 마십시오 . 정격 수명보다 오래 사용하면 가끔 고장 날 수 있습니다 .
9. 프로젝터의 전원 플러그를 빼지 않은 상태에서는 램프나 기타 전기 부품을 교체하지 마십시오 .
10. 고정되지 않은 손수레 , 받침대 , 탁자 등에는 제품을 올려 놓지 마십시오 . 제품이 떨어지면 크게 손상될 수 있습니다 .
11. 프로젝터를 분해하지 마십시오 . 내부에 높은 전압의 전류가 흐르기 때문에 접촉에 의해 감전사할 수 있는 위험이 있습니다 . 사용자가 직접 수리할 수 있는 부품은 착탈형 덮개가 달린 램프뿐입니다 .

    기타 덮개는 절대 풀거나 분리하지 마십시오 . 서비스가 필요한 경우에는 반드시 필요한 자격을 갖춘 서비스 전문가에게 맡기십시오 .
12. 프로젝터 보관 장소로 적합하지 곳은 다음과 같습니다 .
    - 환기가 잘 되지 않거나 밀폐된 공간 . 50 cm 이상 벽과 거리를 두고 설치해야 프로젝터 주변에 통풍이 잘 됩니다 .
    - 온도가 급변하는 곳 (예 : 창문이 모두 닫혀 있는 차량 내부).
    - 습기 , 먼지 또는 담배 연기가 많은 공간 . 프로젝터의 광학 부품이 오염되므로 수명이 단축되고 스크린이 어둡게 보일 수 있습니다 .
    - 화재 경보기 근처 .
    - 실내 온도가 40°C (104°F) 을 넘는 곳 .
    - 고도가 3000 m (10000 피트) 를 넘는 곳 .

13. 통풍구를 막지 마십시오 . 통풍구가 심하게 막혀 있으면 , 프로젝터 내부가 과열되어 화재가 발생할 수 있습니다 .
    - 프로젝터를 담요나 기타 침구류 등 , 표면이 부드러운 곳에 올려놓지 마십시오 .
    - 프로젝터를 헝겊이나 다른 물건으로 덮지 마십시오 .
    - 프로젝터 근처에 인화성 물질을 두지 마십시오 .
14. 프로젝터를 작동할 때는 항상 평평한 수평면 위에 놓으십시오 .
    - 좌우로 10 도 이상 기울어져 있거나 앞뒤로 15 도 이상 기울어져 있으면 사용하지 마십시오 . 완전히 수평하지 않은 곳에서 프로젝터를 사용하면 램프가 오작동을 일으키거나 손상될 수 있습니다 .
15. 프로젝터를 수직으로 세워두지 마십시오 . 프로젝터가 떨어지면서 사람이 다치거나 프로젝터가 손상될 수 있습니다 .
16. 프로젝터 위에 올라서거나 물건을 올려놓지 마십시오 . 프로젝터가 손상될뿐만 아니라 사람이 다칠 수 있습니다 .
17. 프로젝터 부근이나 위에 액체를 놓지 마십시오 . 흘린 액체가 프로젝터로 들어가면 고장 날 수 있습니다 . 프로젝터에 물기가 묻으면 , 벽면 전원 콘센트에서 플러그를 뽑고 지역 서비스 센터에 문의하여 수리를 받으십시오 .
18. 이 제품에는 천장 설치를 위해 이미지를 거꾸로 나타낼 수 있는 기능이 있습니다 .

⚠ **프로젝터 설치 시에는 인증된 천장 설치용 키트를 사용하고 안전하게 설치되었는지 확인하십시오 .**

19. 프로젝터가 작동 중일 때 통풍구에서 온기가 느껴지거나 냄새가 풍길 수 있습니다 . 이것은 정상적인 현상으로 제품에 결함이 있는 것이 아닙니다 .
20. 운반 또는 설치 시에 안전 막대를 사용하지 마십시오 . 이 막대는 시판하는 도난 방지 케이블과 함께 사용해야 합니다 .

프로젝터 천장 설치 시 안전 지침

안전한 프로젝터 사용을 위해 이 안전 지침을 숙지하여 인명이나 재산 상의 피해를방지하십시오 .

프로젝터를 천장에 설치하는 경우 알맞은 프로젝터 천장 설치용 키트를 사용하고안전하게 설치되었는지 확인하십시오 .

잘못된 프로젝터 천장 설치용 키트를 사용하면 부적절한 계기 또는 나사 사용으로인해 설치가 잘못되어 프로젝터가 천장에서 떨어질 위험이 있습니다 .

프로젝터 천장 설치용 키트는 프로젝터를 구입한 곳에서 판매합니다 . 또한 별도의 Kensington 잠금 호환 보안 케이블을 구입하여 프로젝터의 Kensington 잠금 슬롯과 천장 설치 브래킷 바닥에 안전하게 연결하십시오 . 이 케이블은 설치 브래킷에 부착된 상태가 느슨해질 경우에 프로젝터를 구속하는 보조적인 기능을 합니다 .

프로젝터 기능

이 프로젝터는 고성능 광학 엔진 영사 기능과 사용하기 편리한 디자인을 갖추고 있어 안정성이 높고 이용이 간편합니다 .

이 프로젝터의 특징은 다음과 같습니다 .

- 동적 PC 와 동적 영화는 램프 전원 소모 조정 시 영사되는 이미지의 밝기에 따라 작동합니다
- 설정 시간 동안 입력 신호가 감지되지 않으면 스마트 DynamicEco Timer 가 작동하여 최대 30% 까지 램프의 전원 소모를 줄입니다 .
- 프리젠테이션 타이머로 프리젠테이션 중에 효율적인 시간 제어 가능
- 3D 디스플레이 지원
- 색상 관리를 통해 원하는 대로 색상 조정 가능
- 전원 절약 모드가 켜져 있는 상태에서는 0.5 W 이하의 전원만 소모됨
- 화면 색상 보정을 통해 미리 정의한 몇 가지 컬러로 이루어진 표면에 영사 가능
- 빠른 자동 검색을 통해 신호 탐색 작업을 신속하게 처리
- 다양한 영사 목적에 사용할 수 있는 선택 사항을 제공하는 색상 및 참조 모드
- 선택 가능한 빠른 켜기 사용안함 기능
- 단일 키 자동 조정을 통한 최상의 화질 구현
- 디지털 키스톤 보정 기능을 통한 왜곡 이미지 교정
- 색상 관리 제어를 통한 데이터 / 비디오 표시 가능
- 10 억 7 백만 색상 표시 가능
- OSD 메뉴의 다국어 지원
- 보통 / 절약 모드 전환을 통한 소비 전력 감소
- 컴포넌트 HDTV 호환성 (YPbPr)
- HDMI CEC(소비자 가전 제품 제어) 기능을 사용하면 프로젝터와 프로젝터의 HDMI 입력에 연결된 CEC 호환 장치 간에 전원 켜짐 / 꺼짐을 동기화할 수 있습니다

☞ **• 영사되는 화면의 시각적인 밝기는 주변 조명 상태 , 선택한 입력 신호의 명암비 / 밝기 설정 등에 따라 달라지고 영사 거리와 정비례합니다 .**

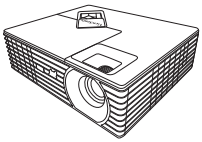
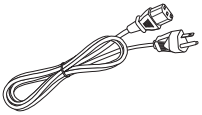
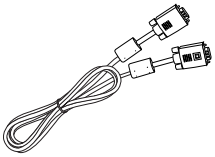
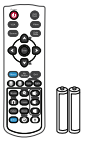
• 램프 밝기는 시간이 지나면서 떨어지며 램프 제조업체 사양에 따라 다를 수 있습니다 . 이것은 정상적인 현상입니다 .

제품 구성

조심해서 포장을 뜯고 다음 물품들이 모두 포함되어 있는지 확인하십시오 . 한 물품이라도 빠진 것이 있으면 , 해당 제품 판매업체에 문의하십시오 .

기본 제공 부속품

해당 지역에 적합한 부속품이 제공되므로 그림과 다를 수 있습니다 .

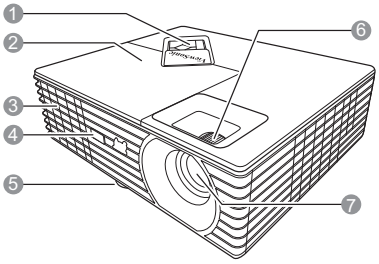
		
프로젝터	전원 코드	VGA 케이블
		
다중 언어 사용자 설명서 DVD	요약 설명서	리모컨 및 배터리

부속품 (별매품)

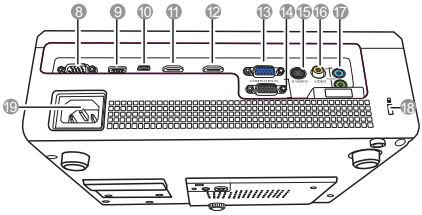
1. 교체 램프
2. 휴대용 가방
3. VGA 컴포넌트 어댑터

프로젝터 외관

앞 모습 / 위 모습



뒤 모습 / 바닥 모습



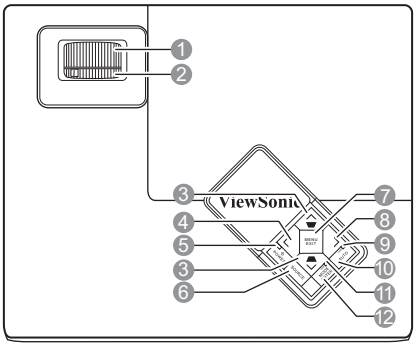
1. 외장 제어판
   (자세한 내용은 " 프로젝터 " 페이지와 7 를 참조하십시오 .)
2. 램프 덮개
3. 통풍구 (뜨거운 공기 배출구)
4. 앞 IR 원격 센서
5. 조정기 받침대
6. 초점 및 줌 조정기
7. 영사 렌즈
8. RS-232 컨트롤 포트
9. A 유형 USB 포트 (5 V 전원)
10. B 유형 USB 포트
11. HDMI 1 포트
12. HDMI 2 포트
13. RGB(PC)/ 컴포넌트 비디오 (YPbPr/ YCbCr) 신호 입력 소켓
14. RGB 신호 출력 소켓
15. S- 비디오 입력 소켓
16. 비디오 입력 소켓
17. 오디오 신호 입력 소켓
    오디오 신호 출력 소켓
18. Kensington 도난 방지 잠금 장치 슬롯
19. AC 전원 코드 콘센트

⚠ 경고

- **이 장비는 반드시 연결하여 사용해야 합니다 .**
- **장치를 설치할 때 고정된 배선에 쉽게 액세스 가능한 분리 장치를 연결하거나 장치 주변에서 가까운 콘센트에 전원 플러그를 꽂으십시오 . 장치 작동 중 오류가 발생하면 분리 장치를 사용하여 전원 공급 장치를 끄거나 전원 플러그를 빼십시오 .**

조작 도구와 기능

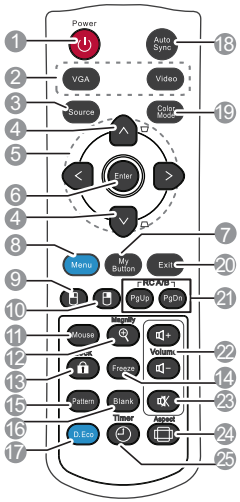
프로젝터



1. **초점 조정기**
   영사 이미지의 초점을 조정할 수 있습니다 .
2. **줌 조정기**
   이미지 크기를 조정할 수 있습니다 .
3. **키스톤 보정 / 화살표 키 (◥ /へ 위 , ◢ / ﹀ 아래)**
   영사각 때문에 사다리꼴이 된 이미지를 직접 바로잡을 수 있습니다 .
4. **〈 왼쪽 /Blank**
   화면 이미지를 숨깁니다 .
5. **POWER (전원 표시등)**
   프로젝터가 사용 중일 때 표시등이 켜지거나 깜박입니다 .

   ⏻ POWER
   대기 모드와 실행 모드 사이를 전환합니다 .
6. **SOURCE**
   입력 신호 선택 막대줄을 표시합니다 .
7. **MENU/EXIT**
   OSD (On-Screen Display) 메뉴를 켤 수 있습니다 . 이전 OSD 메뉴로 돌아가거나 메뉴 설정을 종료하거나 저장할 수 있습니다 .
8. **〉 오른쪽**
   제어판 키 잠금을 활성화합니다 .
   OSD 메뉴가 활성 상태에 있으면 , #3, #4, #8 키를 화살표 키로 사용하여 원하는 메뉴 항목을 선택하여 조정 작업을 할 수 있습니다 .
9. **LAMP (램프 표시등)**
   램프 상태를 알 수 있습니다 . 램프에 문제가 발생하면 표시등이 켜지거나 깜박입니다 .
10. **AUTO**
    표시된 이미지에 가장 적합한 이미지 타이밍이 자동으로 선택됩니다 .
11. **TEMP (온도 표시등)**
    프로젝터 온도가 너무 높으면 표시등이 빨강으로 켜집니다 .
12. **MODE/ENTER**
    사용 가능한 이미지 설정 모드를 선택합니다 .
    선택한 온스크린 디스플레이 (OSD) 메뉴 항목을 실행합니다 .

리모컨



원격 마우스 컨트롤 키 (Page Up, Page Down, ,) 사용에 대한 자세한 내용은 " 원격 마우스 컨트롤 사용 " 페이지와 10 을 참조하십시오 .

1. **POWER**
   대기 모드와 실행 모드 사이를 전환합니다 .
2. **소스 선택 키 (VGA/Video)**
   표시할 입력 소스를 선택합니다 .
   VGA
   표시할 **D-Sub / Comp** 소스를 선택합니다 .
   Video
   표시할 **비디오 (HDMI-1/HDMI-2/ 비디오 /S-Video)** 소스를 선택합니다 .
3. **Source**
   입력 신호 선택 막대줄을 표시합니다 .
4. **키스톤 키 (/)**
   영사각 때문에 사다리꼴이 된 이미지를 직접 바로잡을 수 있습니다 .
5. **/ / / **
   원하는 메뉴 항목을 선택하고 조정합니다 .
6. **Enter**
   선택한 온스크린 디스플레이 (OSD) 메뉴 항목을 실행합니다 .
7. **My Button**
   리모컨에서 바로 가기 키를 정의할 수 있습니다 . 이 경우 해당 기능 항목이 OSD 메뉴에서 선택됩니다 .
8. **Menu**
   OSD (On-Screen Display) 메뉴를 켤 수 있습니다 .
9.
   마우스 모드가 활성 상태일 때 왼쪽 마우스 버튼과 동일한 기능을 수행합니다 .
10.
    마우스 모드가 활성 상태일 때 오른쪽 마우스 버튼과 동일한 기능을 수행합니다 .
11. **Mouse**
    일반 모드와 마우스 모드 사이를 전환합니다 .
    Page Up, **Page Down**, , : **Mouse** 를 누르면 활성화됩니다 . 마우스 모드의 사용을 나타내는 아이콘이 화면에 표시됩니다 .

12. **Magnify**
영사된 이미지 크기를 확대하거나 줄이는 줌 막대를 표시합니다 .

13. **Lock**
제어판 키 잠금을 활성화 또는 비활성화합니다 .

14. **Freeze**
영사 이미지를 정지할 수 있습니다 .

15. **Pattern**
포함된 테스트 패턴을 표시합니다 .

16. **Blank**
화면 이미지를 숨깁니다 .

17. **DynamicEco™**
램프의 전원 소모를 최대 30% 까지 줄입니다 .

☞ **이 기능을 시작하는 데 약간 시간이 걸립니다 . 프로젝터를 4 분 이상 켜 놓았는지 확인하십시오 .**
스마트 다시 시작 기능을 사용하여 프로젝트를 다시 시작한 경우에는 이 기능이 즉시 실행될 수 있습니다 .

18. **Auto Sync**
표시된 이미지에 가장 적합한 이미지 타이밍이 자동으로 선택됩니다 .

19. **Color Mode**
사용 가능한 이미지 설정 모드를 선택합니다 .

20. **Exit**
이전 OSD 메뉴로 돌아가거나 메뉴 설정을 종료하거나 저장할 수 있습니다 .

21. **PgUp (Page Up)/PgDn (Page Down)**
마우스 모드가 활성 상태일 때 연결된 PC 에서 한 페이지 위로 / 아래로 이동 명령에 응답하는 디스플레이 소프트웨어 프로그램 (예 : Microsoft PowerPoint) 을 조작합니다 .

22. **Volume 키 (+, -)**
볼륨 수준을 높이거나 낮춥니다 .

23.
프로젝터 오디오의 켜기와 끄기를 전환할 수 있습니다 .

24. **Aspect**
디스플레이 화면비를 선택합니다 .

25. **Timer**
프리젠테이션 타이머 설정 메뉴를 표시합니다 .

리모컨 코드

프로젝터는 두 개의 다른 리모컨 코드 A 또는 B 에 할당할 수 있습니다 . 여러 개의 인접 프로젝터를 동시에 작동하는 경우 리모컨 코드를 켜면 다른 리모컨의 방해를 받지 않을 수 있습니다 . 리모컨에서 변경하기 전에 프로젝터에서 리모컨 코드를 먼저 설정하십시오 .

프로젝터 코드를 전환하려면 **시스템 설정 : 고급** > **리모컨 코드** 메뉴에서 **A** 또는 **B** 를 선택합니다 .

리모컨 코드를 전환하려면 리모컨에서 **PgUp** 및 **PgDn** 버튼을 함께 5 초 이상 누르십시오 . 초기 코드는 A 로 설정되어 있습니다 .

☞ **프로젝터와 리모컨에 다른 코드가 설정되어 있으면 리모컨에서 응답하지 않습니다 . 이 경우 리모컨에서 코드를 다시 전환하십시오 .**

원격 마우스 컨트롤 사용

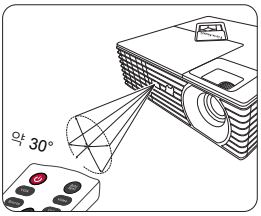
리모컨으로 컴퓨터를 조작하는 기능은 프리젠테이션을 진행할 때 매우 유용합니다 .

1. 프로젝터를 PC 나 노트북에 USB 케이블로 연결한 후 컴퓨터의 마우스 대신 리모컨을 사용합니다 . 자세한 내용은 " 컴퓨터 연결 " 페이지와 15 를 참조하십시오 .
2. 입력 신호를 **D-Sub / Comp** 로 설정합니다 .
3. 리모컨에서 **Mouse** 를 눌러 일반 모드에서 마우스 모드로 전환합니다 . 마우스 모드의 사용을 나타내는 아이콘이 화면에 표시됩니다 .
4. 리모컨에서 원하는 마우스 컨트롤을 수행합니다 .
   - 화면에서 커서를 이동하려면 </∧/∨/> 를 누릅니다 .
   - 마우스 왼쪽 버튼을 클릭하려면 을 누릅니다 .
   - 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하려면 을 누릅니다 .
   - 연결된 PC 에서 한 페이지 위로 / 아래로 이동 명령에 응답하는 디스플레이 소프트웨어 프로그램 (예 : Microsoft PowerPoint) 을 조작하려면 **PgUp/PgDn** 을 누릅니다 .
   - 일반 모드로 돌아가려면 **Mouse** 를 다시 누르거나 마우스 관련 다기능 키를 제외한 아무 키나 누릅니다 .

리모컨 작동 범위

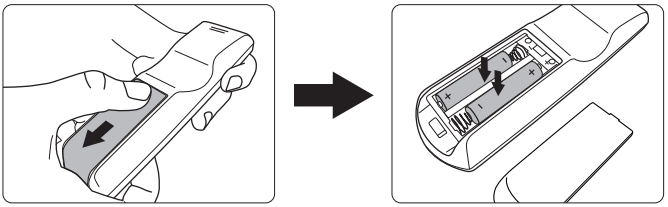
적외선 리모컨은 프로젝터의 앞에 있으며 , 리모컨은 프로젝터의 IR 리모컨 센서와 수직으로 30 도 내에 있어야 제대로 작동합니다 . 리모콘 센서와 리모콘 사이 거리는 8m (~ 26 피트) 를 넘지 않아야 합니다 .

리모컨과 프로젝터 IR 센서 사이에 적외선을 가로막는 물체가 없어야 합니다 .



리모컨 배터리 교체하기

1. 배터리 덮개를 열려면 리모컨을 뒤집어 덮개를 손가락으로 누른 다음 그림에 표시된 방향으로 미십시오 . 커버가 밀려 빠집니다 .
2. 필요한 경우 기존 배터리를 제거하고 AAA 배터리 2 개를 설치하십시오 . 배터리 수납부의 바닥에 표시된 배터리 극성에 맞추십시오 . 양극 (+) 이 양극 방향을 향하고 음극 (-) 이 음극 방향을 향해야 합니다 .
3. 수납부 바닥에 맞춰 덮개를 다시 끼우고 다시 밀어 넣으십시오 . 딸깍 소리가 나면서 고정될 때까지 미십시오 .



⚠
- **리모컨과 배터리를 부엌 , 화장실 , 일광욕실 , 밀폐된 차 안 등 , 온도와 습도가 지나치게 높은 곳에 두지 마십시오 .**
- **배터리 제조업체가 권장하는 종류와 같거나 동등한 제품을 사용하여 교체하십시오 .**
- **배터리를 폐기하는 경우 , 배터리 제조업체 지침과 해당 국가의 현지 환경 관할 당국 규정에 따르십시오 .**
- **배터리를 화염 속에 던지지 마십시오 . 폭발 위험이 있습니다 .**
- **배터리 전력이 소모되었거나 리모컨을 장기간 사용하지 않는 경우 , 배터리를 빼두어야 배터리 전해액이 누출되면서 리모컨이 손상되지 않습니다 .**

프로젝터 위치 지정

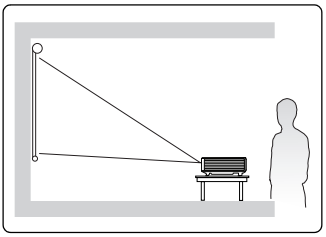
위치 선택

방의 배치 구조에 따라 또는 본인이 원하는 대로 설치 위치를 선택하면 됩니다 . 스크린 크기와 위치 , 적당한 전원 콘센트 위치 , 프로젝터와 다른 장치 사이의 거리 등을 고려하십시오 .

구입하신 프로젝터는 다음 네 가지 위치 중 한 가지 방법으로 설치할 수 있도록 설계되었습니다 .

1. 탁자 앞

스크린 앞 바닥 부근에 프로젝터를 설치할 때 적합합니다 . 가장 많이 사용되는 방법으로 프로젝터를 빠르게 설치할 수 있고 이동이 편리합니다 .

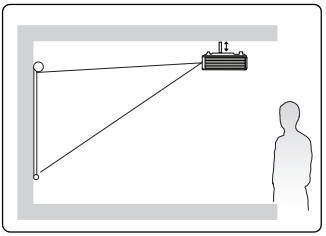


2. 천장 앞

프로젝터가 스크린 앞 천장에 거꾸로 설치되어 있을 때 적합합니다 .

프로젝터를 천장에 설치하려면 해당 제품 판매 업체에서 프로젝터 천장 설치용 키트를 구입하십시오 .

프로젝터를 켜고 **시스템 설정 : 기본** > **프로젝터 위치** 메뉴에서 **천장 앞**을 설정하십시오 .

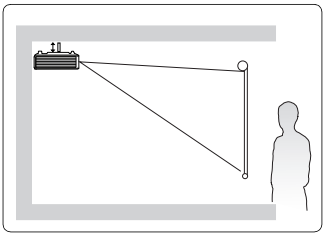


3. 천장 뒤

프로젝터가 스크린 뒤 천장에 거꾸로 설치되어 있을 때 적합합니다 .

이 위치에 설치하려면 뒷면 영사를 위한 특수 스크린과 프로젝터 천장 설치용 키트가 필요합니다 .

프로젝터를 켜고 **시스템 설정 : 기본** > **프로젝터 위치** 메뉴에서 **천장 뒤**을 설정하십시오 .

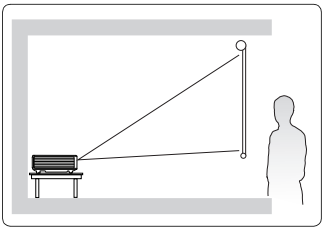


4. 탁자 뒤

프로젝터를 스크린 뒤 바닥 부근에 설치할 때 적합합니다 .

특수한 후면 영사 스크린이 필요합니다 .

프로젝터를 켜고 **시스템 설정 : 기본** > **프로젝터 위치** 메뉴에서 **탁자 뒤**을 설정하십시오 .

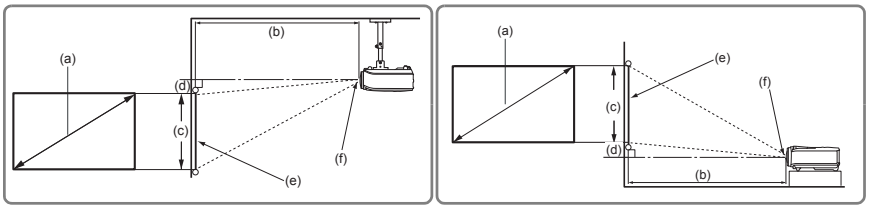


영사 크기

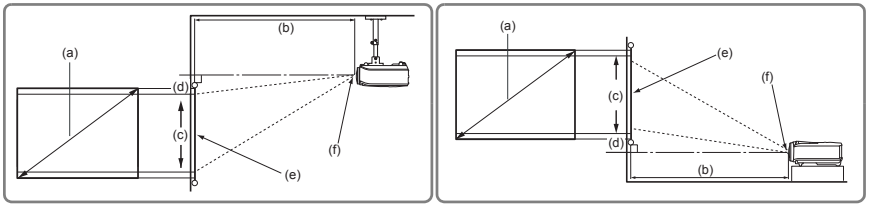
알맞은 위치를 계산하기 전에 이 프로젝터 렌즈 크기의 가운데에 대한 " 크기 " 페이지와 57 를 참조하십시오 .

아래 언급된 " 스크린 " 은 일반적으로 겉표면과 지지 구조로 구성된 영사 스크린을 말합니다 .

- 16:9 화면의 16:9 이미지



- 16:9 화면의 4:3 이미지



(e): 스크린 (f): 렌즈 가운데

(a) 화면 크기 [인치 (m)]	16:9 스크린의 16:9 이미지				16:9 스크린의 4:3 이미지			
	(b) 영사 거리 [m (인치)]		(c) 이미지 높이 [cm (인치)]	(d) 수직 오프셋 [cm (인치)]	(b) 영사 거리 [m (인치)]		(c) 이미지 높이 [cm (인치)]	(d) 수직 오프셋 [cm (인치)]
	최소	최대			최소	최대		
30 (0.8)	0.77 (30)	1.00 (39)	37.4 (15)	2 (0.7)	0.70 (28)	0.91 (36)	34.3 (14)	5.7 (2.3)
40 (1.0)	1.02 (40)	1.33 (52)	49.8 (20)	2 (1.0)	0.94 (37)	1.22 (48)	45.7 (18)	7.6 (3.0)
50 (1.3)	1.28 (50)	1.66 (65)	62.3 (25)	3 (1.2)	1.17 (46)	1.52 (60)	57.2 (23)	9.5 (3.8)
60 (1.5)	1.53 (60)	1.99 (78)	74.7 (29)	4 (1.5)	1.41 (55)	1.83 (72)	68.6 (27)	11.4 (4.5)
70 (1.8)	1.79 (70)	2.32 (92)	87.2 (34)	4 (1.7)	1.64 (65)	2.13 (84)	80.0 (32)	13.3 (5.3)
80 (2.0)	2.04 (80)	2.66 (105)	99.6 (39)	5 (2.0)	1.88 (74)	2.44 (96)	91.4 (36)	15.2 (6.0)
90 (2.3)	2.30 (91)	2.99 (118)	112.1 (44)	6 (2.2)	2.11 (83)	2.74 (108)	102.9 (41)	17.1 (6.8)
100 (2.5)	2.55 (101)	3.32 (131)	124.5 (49)	6 (2.5)	2.34 (92)	3.05 (120)	114.3 (45)	19.1 (7.5)
120 (3.0)	3.07 (121)	3.98 (157)	149.4 (59)	7 (2.9)	2.81 (111)	3.66 (144)	137.2 (54)	22.9 (9.0)
150 (3.8)	3.83 (151)	4.98 (196)	186.8 (74)	9 (3.7)	3.52 (138)	4.57 (180)	171.5 (68)	28.6 (11.3)
200 (5.1)	5.11 (201)	6.64 (261)	249.1 (98)	12 (4.9)	4.69 (185)	6.10 (240)	228.6 (90)	38.1 (15.0)
250 (6.4)	6.39 (251)	8.30 (327)	311.3 (123)	16 (6.1)	5.86 (231)	7.62 (300)	285.8 (113)	47.6 (18.8)
300 (7.6)	7.66 (302)	9.96 (392)	373.6 (147)	19 (7.4)	7.03 (277)	9.14 (360)	342.9 (135)	57.2 (22.5)

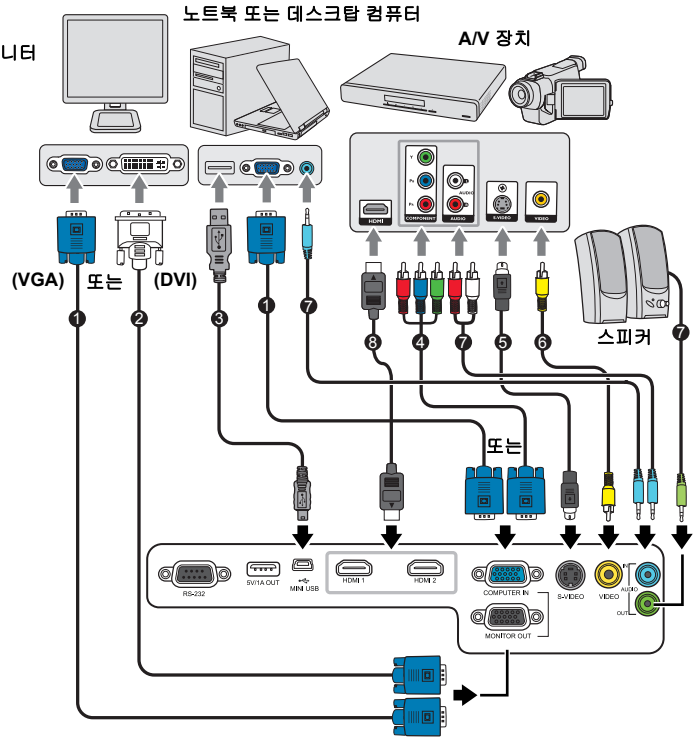
광학 부품에는 여러 종류가 있으므로 3% 의 오차가 있습니다 . 프로젝터를 한 곳에만 설치하여 이용하려면 , 먼저 , 설치할 프로젝터를 사용해 영사 거리와 크기를 실제로 측정하여 프로젝터 광학 부품들의 오차를 고려해야 합니다 . 그래야 설치하기에 가장 적합한 위치를 정확하게 파악할 수 있습니다 .

연결

프로젝터에 신호 입력 장치를 연결하려면 다음과 같이 하십시오 :

1. 장비를 모두 끈 후에 연결하십시오 .
2. 각 신호 입력 장치에 올바른 신호 케이블을 사용하십시오 .
3. 케이블을 단단히 꽂았는지 확인하십시오 .

- **다음 연결도에서 특정 케이블은 이 프로젝터와 함께 제공되지 않을 수 있습니다 (" 제품 구성 " 페이지와 5 참조). 이러한 케이블은 전자 제품 판매점에서 구입하십시오 .**
- **아래 연결 그림은 참조용입니다 . 프로젝터 뒤에 있는 연결 잭은 각 프로젝터 모델에 따라 다릅니다 .**
- **연결 방법에 대한 자세한 내용은 15-18 페이지를 참조하십시오 .**



1. VGA 케이블	5. S- 비디오 케이블
2. VGA - DVI-A 케이블	6. 비디오 케이블
3. USB 케이블	7. 오디오 케이블
4. 컴포넌트 비디오 - VGA (D-Sub) 어댑터 케이블	8. HDMI 케이블

컴퓨터 또는 모니터 연결하기

컴퓨터 연결

이 프로젝터에는 IBM® 호환 컴퓨터와 Macintosh® 컴퓨터에 모두 연결할 수 있는 두 개의 VGA 입력 소켓이 있습니다 . 구형 Macintosh 컴퓨터에 연결할 경우 Mac 어댑터가 필요합니다 .

프로젝터를 노트북 또는 데스크탑 컴퓨터에 연결하려면 다음과 같이 하십시오 :

1. 제공된 VGA 케이블을 컴퓨터의 D-Sub 출력 소켓의 한쪽 끝에 꽂으십시오 .
2. VGA 케이블의 다른 한쪽 끝을 프로젝트의 **COMPUTER IN** 신호 입력 소켓에 꽂으십시오 .
3. 원격 페이징 기능을 사용하려면 USB 케이블을 준비하여 큰 쪽 끝을 컴퓨터의 USB 포트에 연결하고 작은 쪽 끝을 프로젝터의 **MINI USB** 소켓에 연결하십시오 . 자세한 내용은 " 원격 마우스 컨트롤 사용 " 페이지와 10 를 참조하십시오 .

☞ **프로젝터에 노트북을 연결할 경우 대부분의 노트북에서 외장 비디오 포트가 켜지지 않습니다 . 일반적으로 , FN + F3 또는 CRT/LCD 키 등을 누르면 외장 디스플레이를 켜고 끌 수 있습니다 . CRT/LCD 키 또는 노트북에서 모니터 기호가 붙은 기능 키를 찾으십시오 . FN 과 해당 기호가 붙은 기능 키를 동시에 누르십시오 . 노트북에서 함께 사용하는 키 집합에 대해 알아보려면 노트북 설명서를 참조하십시오 .**

모니터 연결하기

스크린에 표시되는 이미지를 모니터에서도 자세히 보려면 다음과 같이 VGA 케이블로 프로젝터의 **MONITOR OUT** 신호 출력 소켓과 외장 모니터를 연결하십시오 .

모니터에 프로젝터를 연결하려면 다음과 같이 하십시오 :

1. " 컴퓨터 연결 " 페이지와 15 에 설명된 대로 프로젝터를 컴퓨터에 연결하십시오 .
2. 적합한 VGA 케이블 (하나만 제공됨) 의 한쪽 끝을 비디오 모니터의 D-Sub 입력 소켓에 꽂으십시오 .

   또는 모니터에 DVI 입력 소켓이 있는 경우 VGA-DVI-A 케이블을 잡고 케이블의 DVI 끝을 비디오 모니터의 DVI 입력 소켓에 꽂으십시오 .
3. 케이블의 다른 한쪽 끝을 프로젝터의 **MONITOR OUT** 소켓에 꽂으십시오 .

☞
- **MONITOR OUT 출력은 COMPUTER IN 을 프로젝터에 연결한 경우에만 작동합니다 .**
- **프로젝터가 대기 모드에 있을 때 이 연결 방법을 사용하려면 시스템 설정 : 기본 > 대기 설정 메뉴 아래에 있는 활성 VGA 출력 기능을 켜십시오 .**

비디오 소스 장치 연결

다음과 같이 출력 소켓이 달린 다양한 비디오 입력 장치에 프로젝터를 연결할 수 있습니다 :

- HDMI
- 컴포넌트 비디오
- S- 비디오
- 비디오 (컴포짓)

위 연결 단자 중에서 적합한 것을 사용하여 프로젝터를 비디오 입력 장치에 연결해야 하며 연결 단자마다 비디오 화질은 각각 다릅니다 . 적합한 방법은 아래 설명된 바와 같이 프로젝터와 비디오 입력 장치 모두에 동일한 단자를 사용할 수 있는지에 따라 달라집니다 :

최적의 비디오 화질

최고의 비디오 연결 방법은 HDMI 입니다 . 소스 장치에 HDMI 소켓이 있는 경우 압축하지 않은 디지털 비디오 품질을 감상할 수 있습니다 .

프로젝터를 HDMI 소스 장치에 연결하는 방법과 다른 세부 사항을 보려면 "HDMI 장치 연결하기 " 페이지와 17 을 참조하십시오 .

HDMI 소스를 사용할 수 없는 경우 최적의 비디오 신호는 컴포넌트 비디오입니다 (컴포짓 비디오와 혼동하지 마십시오). 디지털 TV 튜너와 DVD 플레이어는 기본적으로 컴포넌트 비디오를 출력합니다 . 따라서 장치에서 사용할 수 있는 경우에는 (컴포짓) 비디오보다 이 연결 방법을 사용하는 것이 좋습니다 .

컴포넌트 비디오 장치에 프로젝터 연결 방법은 " 컴포넌트 비디오 입력 장치 연결하기 " 페이지와 17 를 참조하십시오 .

우수한 비디오 화질

S- 비디오 출력 단자에 연결하면 표준 컴포짓 비디오보다 우수한 아날로그 비디오 화질을 낼 수 있습니다 . 비디오 입력 장치에 컴포짓 비디오 및 S- 비디오 출력 단자가 모두 있을 경우 S- 비디오 옵션을 선택해야 합니다 .

S- 비디오 장치에 프로젝터를 연결하는 방법은 "S- 비디오 입력 장치 연결하기 " 페이지와 18 를 참조하십시오 .

최악의 비디오 화질

컴포짓 비디오는 아날로그 비디오이므로 완벽하게 호환되지만 프로젝터 화질은 최적 수준에 미치지 못하며 여기에서 다룬 방법 중 비디오 화질이 가장 좋지 않습니다 .

컴포짓 비디오 장치에 프로젝터를 연결하는 방법은 " 컴포짓 비디오 입력 장치 연결하기 " 페이지와 18 를 참조하십시오 .

오디오 연결하기

이 프로젝터에는 기본 오디오 기능을 비롯한 업무 전용 데이터 프리젠테이션 기능을 갖춘 모노 스피커가 내장되어 있습니다 . 이 스피커는 스테레오 오디오 재현에 사용할 수 없으며 홈 시어터나 홈 시네마 장치에서 사용할 수 있습니다 . 스테레오 오디오 입력 단자 (있는 경우) 는 프로젝터 스피커를 통해 일반적인 모노 오디오 출력 단자와 연결됩니다 .

필요한 경우 프리젠테이션에 프로젝터 스피커 (혼합 모노) 를 사용할 수 있고 별도의 증폭 스피커를 프로젝터의 오디오 출력 소켓에 연결할 수도 있습니다 . 오디오 출력은 혼합 모노 신호이며 프로젝터 볼륨 및 음소거 설정에서 제어합니다 .

별도의 사운드 시스템이 있는 경우 모노 오디오 프로젝터 대신 해당 사운드 시스템에 비디오 소스 장치의 오디오 출력을 연결할 수 있습니다 .

HDMI 장치 연결하기

프로젝터와 HDMI 장치를 연결하려면 HDMI 케이블을 사용해야 합니다 .

HDMI 장치에 프로젝터를 연결하려면 다음과 같이 하십시오 :

1. HDMI 케이블의 한쪽 끝을 비디오 장치의 HDMI 출력 포트에 꽂으십시오 .
2. 케이블의 다른쪽 끝을 프로젝터의 **HDMI 1** 또는 **HDMI 2** 입력 포트에 꽂으십시오 .

- **드물긴 하지만 프로젝터의 HDMI 입력을 통해 프로젝터를 DVD 플레이어에 연결한 상태에서 영사된 이미지가 잘못된 색상으로 표시되면 색상 공간을 YUV 로 변경하십시오 . 자세한 내용은 "HDMI 입력 설정 변경 " 페이지와 24 를 참조하십시오 .**
- **스테레오 오디오 입력 단자에 꽂혀 있어도 이 프로젝터는 혼합 모노 오디오만 재생할 수 있습니다 . 자세한 내용은 " 오디오 연결하기 " 페이지와 16 를 참조하십시오 .**

컴포넌트 비디오 입력 장치 연결하기

사용 안 하고 있는 컴포넌트 비디오 출력 소켓이 비디오 입력 장치에 있는지 살펴보십시오 :

- 있으면 , 다음과 같이 하십시오 .
- 없으면 , 장치 연결에 사용할 단자가 있는지 다시 확인해보십시오 .

컴포넌트 비디오 소스 장치에 프로젝터 연결하기 :

1. VGA(D-Sub) 컴포넌트 어댑터 케이블의 RCA 커넥터 세 개의 한쪽 끝을 비디오 입력 장치의 컴포넌트 비디오 출력 소켓에 꽂으십시오 . 녹색 , 파랑 , 빨강 등 , 플러그의 색상과 소켓의 색상이 같아야 합니다 .
2. VGA (D-Sub) 컴포넌트 어댑터 케이블의 다른 한쪽 끝을 (D-Sub 유형 커넥터) 프로젝터의 **COMPUTER IN** 소켓에 꽂으십시오 .

- **스테레오 오디오 입력 단자에 꽂혀 있어도 이 프로젝터는 혼합 모노 오디오만 재생할 수 있습니다 . 자세한 내용은 " 오디오 연결하기 " 페이지와 16 를 참조하십시오 .**
- **프로젝터를 켜고 비디오 입력 장치를 올바르게 선택했는데도 선택한 비디오 이미지가 나타나지 않으면 , 비디오 입력 장치가 켜져 있고 올바르게 작동하는지 확인하십시오 . 또한 , 신호 케이블이 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오 .**
-
VGA 컴포넌트 어댑터
(ViewSonic P/N: CB-00008906)

S- 비디오 입력 장치 연결하기

비디오 입력 장치에 사용 안 하고 있는 S- 비디오 출력 소켓이 있는지 확인하십시오 :

- 있으면 , 다음과 같이 하십시오 .
- 없으면 , 장치 연결에 사용할 단자가 있는지 다시 확인해보십시오 .

S- 비디오 입력 장치에 프로젝터 연결 방법

1. S- 비디오 케이블을 잡고 한쪽 끝을 비디오 소스 장치의 S- 비디오 출력 소켓에 연결하십시오 .
2. S- 비디오 케이블의 다른 한쪽 끝을 프로젝터의 **S- 비디오** 소켓에 꽂으십시오 .

☞
- **스테레오 오디오 입력 단자에 꽂혀 있어도 이 프로젝터는 혼합 모노 오디오만 재생할 수 있습니다 . 자세한 내용은 " 오디오 연결하기 " 페이지와 16 를 참조하십시오 .**
- **프로젝터를 켜고 비디오 입력 장치를 올바르게 선택했는데도 선택한 비디오 이미지가 나타나지 않으면 , 비디오 입력 장치가 켜져 있고 올바르게 작동하는지 확인하십시오 . 또한 , 신호 케이블이 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오 .**
- **컴포넌트 비디오 단자를 통해 프로젝터와 S- 비디오 입력 장치가 연결되어 있으면 , S- 비디오 단자를 사용하여 입력 장치에 연결하지 않아도 됩니다 . 불필요하게 두 번 연결하는 것이므로 화질이 더 나빠집니다 . 자세한 내용은 " 비디오 소스 장치 연결 " 페이지와 16 를 참조하십시오 .**

컴포짓 비디오 입력 장치 연결하기

비디오 입력 장치에 사용 안 하고 있는 컴포짓 비디오 출력 소켓이 있는지 확인하십시오 :

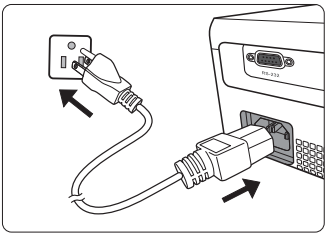
- 있으면 , 다음과 같이 하십시오 .
- 없으면 , 장치 연결에 사용할 단자가 있는지 다시 확인해보십시오 .

컴포짓 비디오 소스 장치에 프로젝터를 연결하려면 다음과 같이 하십시오 :

1. 비디오 케이블을 잡고 한쪽 끝을 비디오 소스 장치의 컴포짓 비디오 출력 소켓에 연결하십시오 .
2. 비디오 케이블의 다른 한쪽 끝을 프로젝터의 **비디오** 소켓에 꽂으십시오 .

☞
- **스테레오 오디오 입력 단자에 꽂혀 있어도 이 프로젝터는 혼합 모노 오디오만 재생할 수 있습니다 . 자세한 내용은 " 오디오 연결하기 " 페이지와 16 를 참조하십시오 .**
- **프로젝터를 켜고 비디오 입력 장치를 올바르게 선택했는데도 선택한 비디오 이미지가 나타나지 않으면 , 비디오 입력 장치가 켜져 있고 올바르게 작동하는지 확인하십시오 . 또한 , 신호 케이블이 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오 .**
- **컴포넌트 비디오 및 S- 비디오 입력 단자가 없으면 , 컴포짓 비디오 단자를 사용하여 입력 장치에 연결해야 합니다 . 자세한 내용은 " 비디오 소스 장치 연결 " 페이지와 16 을 참조하십시오 .**

프로젝터 시작하기



1. 전원 코드를 프로젝터와 콘센트에 연결하십시오 . 벽면 콘센트 스위치 (있는 경우) 를 켜십시오 .
2. 프로젝터나 리모컨에서 ⏻ **POWER** 을 눌러 프로젝터를 시작하십시오 . 프로젝터가 켜지면 **POWER (전원 표시등)** 이 파란색을 유지합니다 .

   필요한 경우 초점 조정기를 돌려 이미지의 초점을 맞추십시오 .

☞ • **이전 작업으로 열이 발생하여 프로젝터가 뜨거우면 냉각 팬이 약 60 초 동안 작동한 후 램프가 켜집니다 .**

• **램프 수명을 유지하려면 프로젝터를 켠 후 다시 끄기 전에 5 분 이상 기다리십시오 .**

3. 프로젝터를 처음 활성화한 경우 화면 지침에 따라 OSD 언어를 선택하십시오 .
4. 연결된 장비를 모두 켜십시오 .
5. 입력 신호 검색이 시작됩니다 . 검색 중인 입력 신호가 스크린 상단 왼쪽에 표시됩니다 . 프로젝터가 신호를 제대로 감지하지 못하면 입력 신호가 감지될 때까지 " **신호 없음** " 메시지가 계속 표시됩니다 .

   프로젝터나 리모컨에서 **Source** (영상 소스) 를 눌러 표시할 입력 신호를 선택할 수 있습니다 . 자세한 내용은 " 입력 신호 변경 " 페이지와 23 를 참조하십시오 .

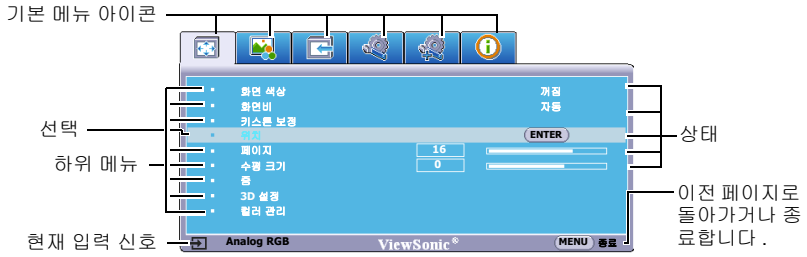
☞ **입력 신호의 주파수 / 해상도가 프로젝터의 작동 범위를 넘으면 , " 범위 초과 " 메시지가 스크린에 표시됩니다 . 프로젝터 해상도와 호환되는 입력 신호로 바꾸거나 입력 신호를 낮추십시오 . 자세한 내용은 " 타이밍 도표 " 페이지와 58 를 참조하십시오 .**

메뉴 사용하기

프로젝터에는 다양한 조정과 설정을 위한 OSD 메뉴가 있습니다 .

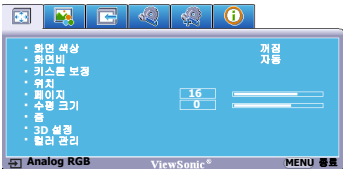
아래 OSD 스크린샷은 참조용이며 실제 디자인과는 다를 수 있습니다 .

아래 그림은 OSD 메뉴의 개요 화면입니다 .

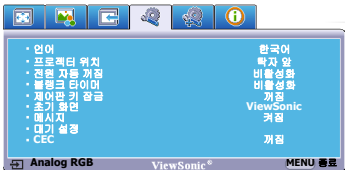


OSD 메뉴를 사용하려면 언어를 먼저 설정하십시오 .

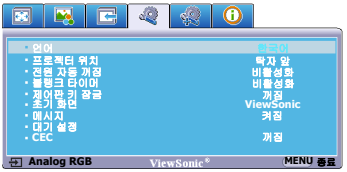
1. 프로젝터에서 **MENU/EXIT** 를 누르거나 리모컨에서 **Menu** 를 눌러 OSD 메뉴를 켜십시오 .



2. 〈/〉 를 사용하여 **시스템 설정 : 기본** 메뉴를 선택하십시오 .



3. ﹀ 를 눌러 **언어**를 선택하고 〈/〉 를 눌러 원하는 언어를 선택하십시오 .



4. 프로젝터에서 **MENU/EXIT** 를 두 번 * 누르거나 리모컨에서 **Exit** 를 눌러 설정을 저장하고 종료하십시오 .

*** 한 번 누르면 기본 메뉴로 돌아가고 한 번 더 누르면 OSD 메뉴가 종료됩니다 .**

: 디스플레이	: 시스템 설정 : 기본
: 이미지	: 시스템 설정 : 고급
: 영상 소스	: 정보

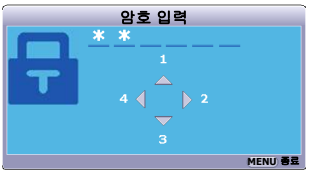
암호 기능 사용하기

보안을 유지하고 무단 사용이 발생하지 않도록 , 이 프로젝터는 암호 보안 설정 기능을 갖추고 있습니다 . 암호는 OSD 메뉴에서 설정할 수 있습니다 . OSD 메뉴 작동에 대한 자세한 내용은 " 메뉴 사용하기 " 페이지와 20 을 참조하십시오 .

암호 기능을 활성화한 후에 암호가 기억나지 않으면 사용하는 데 불편이 따르게 됩니다 . 필요한 경우 이 사용 설명서를 출력하고 사용하는 암호를 이 설명서에 적은 다음 나중에 사용할 수 있도록 안전한 곳에 보관하십시오 .

암호 설정하기

1. OSD 메뉴를 열고 **시스템 설정 : 고급** > **보안 설정** 메뉴로 가십시오 . 프로젝터에서 **MODE/ENTER** 를 누르거나 리모컨에서 **Enter** 를 누르십시오 . **보안 설정** 페이지가 표시됩니다 .
2. **전원 잠금**을 선택하고 〈/〉. 을 눌러 **켜짐**을 선택하십시오 .
3. 화살표 키 네 개 (〈, ∧ , ∨, 〉) 는 각각 숫자 (1, 2, 3, 4) 를 각각 나타냅니다 (오른쪽 그림 참조). 원하는 암호에 맞게 화살표 키를 눌러 암호로 사용할 여섯 자릿수를 입력하십시오 .



4. 새 암호를 다시 입력하여 확인하십시오 .
   암호 설정이 끝나면 OSD 메뉴가 **보안 설정** 페이지로 돌아갑니다 .
5. OSD 메뉴를 종료하려면 프로젝터에서 **MENU/EXIT** 를 누르거나 리모컨에서 **Exit** 를 누르십시오 **.**

- **암호를 설정한 후에는 프로젝터를 시작할 때마다 암호를 정확하게 입력해야 프로젝터를 사용할 수 있습니다 .**
- **입력한 숫자는 화면에 별표로 표시됩니다 . 선택한 암호를 이 사용 설명서에 미리 기록해 두거나 입력한 후에 적어 두면 암호를 잊은 경우에 참고할 수 있습니다 .**
  암호 : _ _ _ _ _ _
  이 사용 설명서를 안전한 곳에 보관하십시오 .

암호를 잊은 경우

암호 기능이 활성화되어 있으면 프로젝터를 새로 켤 때마다 6 자리 암호 입력 창이 표시됩니다 . 암호를 틀리게 입력하면 오른쪽 그림과 같은 암호 오류 메시지가 3 초 동안 표시된 후에 " **암호 입력** " 메시지가 표시됩니다 . 다른 암호를 다시 입력하거나 , 이 사용 설명서에 암호를 적어 두지 않아 전혀 기억할 수 없는 경우에는 암호 재호출 방법에 따르십시오 . 자세한 내용은 " 암호 찾기 절차 시작 " 페이지와 22 를 참조하십시오 .

틀린 암호를 연속 5 회 입력하면 프로젝터가 바로 자동 종료됩니다 .

암호 찾기 절차 시작

1. OSD 메뉴를 열고 **시스템 설정 : 고급** > **보안 설정** > **암호 변경** 메뉴로 가십시오 .
2. 프로젝터에서 **MODE/ENTER** 를 누르거나 리모컨에서 **Enter** 를 누르십시오 . " **현재 암호 입력** " 메시지가 표시됩니다 .
3. 프로젝터에서 **AUTO** 또는 리모컨에서 **Auto Sync** 를 3 초 동안 누르십시오 . 스크린에 코드 번호가 표시됩니다 .
4. 이 번호를 적고 프로젝터를 끄십시오 .
5. 해당 제품 판매업체 또는 현지 서비스 센터에 문의하여 코드 번호를 해독하십시오 . 프로젝터의 실제 구입자인지 확인하기 위해 제품 구입 증명서를 요청할 수 있습니다 .

암호 변경하기

1. OSD 메뉴를 열고 **시스템 설정 : 고급** > **보안 설정** > **암호 변경** 메뉴로 가십시오 .
2. 프로젝터에서 **MODE/ENTER** 를 누르거나 리모컨에서 **Enter** 를 누르십시오 . " **현재 암호 입력** " 메시지가 표시됩니다 .
3. 기존 암호를 입력하십시오 .
   - 암호가 맞으면 " 새 암호 입력 " 메시지가 표시됩니다 .
   - 암호가 틀리면 암호 오류 메시지가 3 초 동안 표시된 후에 다시 입력하도록 " **현재 암호 입력** " 메시지가 표시됩니다 . 프로젝터에서 **MENU/EXIT** 를 누르거나 리모컨에서 **Exit** 를 눌러 변경을 취소하거나 다른 암호를 입력할 수 있습니다 .
4. 새 암호를 입력하십시오 .
5. 새 암호를 다시 입력하여 확인하십시오 .
6. 이제 , 프로젝터에 새 암호가 설정되었습니다 . 프로젝터를 새로 시작할 때는 새 암호를 입력해야 합니다 .
7. OSD 메뉴를 종료하려면 프로젝터에서 **MENU/EXIT** 를 누르거나 리모컨에서 **Exit** 를 누르십시오 .

☞ **입력한 숫자는 화면에 별표로 표시됩니다 . 선택한 암호를 이 사용 설명서에 미리 기록해 두거나 입력한 후에 적어 두면 암호를 잊은 경우에 참고할 수 있습니다 .**

암호 : _ _ _ _ _ _

이 사용 설명서를 안전한 곳에 보관하십시오 .

암호 기능 비활성화하기

암호 보호를 비활성화하려면 OSD 메뉴를 열고 **시스템 설정: 고급** > **보안 설정** > **전원 잠금** 메뉴로 돌아가십시오 . 〈/〉 를 눌러 꺼짐을 선택하십시오 . " **암호 입력** " 메시지가 표시됩니다 . 현재 암호를 입력하십시오 .

- 암호가 맞으면 OSD 메뉴가 **보안 설정** 페이지로 돌아가고 **전원 잠금** 행이 " **꺼짐** " 로 표시됩니다 . 이제 프로젝터를 새로 켤 때마다 암호를 입력하지 않아도 됩니다 .
- 암호가 틀리면 암호 오류 메시지가 3 초 동안 표시된 후에 다시 입력하도록 " **암호 입력** " 메시지가 표시됩니다 . 프로젝터에서 **MENU/EXIT** 를 누르거나 리모컨에서 **Exit** 를 눌러 변경을 취소하거나 다른 암호를 입력할 수 있습니다 .

☞ **암호 기능을 다시 활성화하려면 기존 암호를 입력해야 하므로 비활성화된 상태일 때도 기존 암호를 바로 확인할 수 있는 곳에 기록해 두십시오 .**

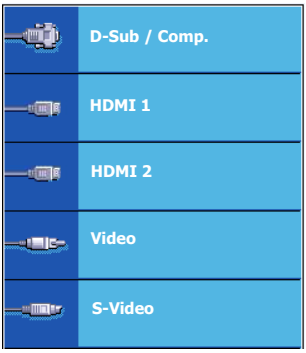
입력 신호 변경

프로젝터를 여러 장치에 동시에 연결할 수 있습니다 . 그러나 전체 스크린은 한 번에 하나만 표시할 수 있습니다 .

프로젝터에서 신호를 자동으로 검색하게 하려면 **영상 소스** 메뉴의 **빠른 자동 검색** 기능이 **켜짐** 으로 되어 있는지 확인하십시오 .

리모컨에서 소스 선택 키 중 하나를 누르거나 사용 가능한 입력 신호를 차례로 순환하여 원하는 신호를 수동으로 선택할 수도 있습니다 .

1. 프로젝터나 리모컨에서 **Source** 를 누르십시오 . 입력 신호 선택 막대줄이 표시됩니다 .
2. 원하는 신호가 선택될 때까지 ∧ / ∨ 를 누른 다음 , 프로젝터에서 **MODE/ENTER** 를 누르거나 리모컨에서 **Enter** 를 누르십시오 . 신호가 감지되면 해당 입력 신호의 정보가 화면에 몇 초 동안 표시됩니다 . 프로젝터에 연결된 장치가 두 개 이상이면 , 1-2 단계를 반복하여 다른 신호를 검색하십시오 .



☞
- **영사된 이미지의 밝기는 다른 입력 신호를 전환할 때 입력 신호에 따라 변경됩니다 . 정적인 이미지가 대부분 사용되는 데이터 (그래픽) "PC" 프리젠테이션은 동영상 이미지 (영화) 가 대부분 사용되는 " 비디오 " 보다 밝습니다 .**
- **입력 신호에 따라 색상 모드에 사용할 수 있는 옵션이 달라집니다 . 자세한 내용은 " 이미지 모드 선택하기 " 페이지와 28 를 참조하십시오 .**
- **이 프로젝터의 본래 디스플레이 해상도에 대해서는 " 프로젝터 사양 " 페이지와 55 을 참조하십시오 . 최상의 이미지 디스플레이를 위해서는 이 해상도로 출력되는 입력 신호를 선택하여 사용해야 합니다 . 다른 해상도인 경우에는 " 화면비 " 설정에 따라 자동 조정되므로 이미지가 일부 왜곡되거나 이미지 선명도가 떨어질 수 있습니다 . 자세한 내용은 " 화면비 선택하기 " 페이지와 26 를 참조하십시오 .**

HDMI 입력 설정 변경

드물긴 하지만 **HDMI** 입력을 통해 프로젝터를 DVD 또는 Blu-ray 플레이어 같은 장치에 연결한 경우 영사 이미지의 색상이 잘못 표시될 수 있습니다 . 이 경우 색공간을 출력 장치의 색공간 설정에 맞도록 변경하십시오 .

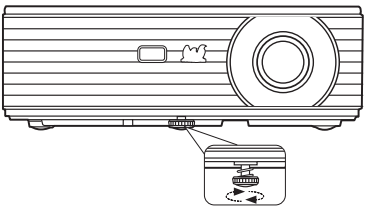
색상 공간을 변경하려면 다음과 같이 하십시오 .

1. OSD 메뉴를 열고 **영상 소스** 메뉴로 이동하십시오 .
2. ∨ 를 눌러 **HDMI 형식**을 선택하고 〈/〉 을 눌러 연결된 출력 장치의 색공간 설정에 맞게 적절한 색상 공간을 선택합니다 .
   - **RGB**: 색공간을 RGB 로 설정합니다 .
   - **YUV**: 색공간을 YUV 로 설정합니다 .
   - **자동** : 프로젝터가 입력 신호의 색공간 설정을 자동으로 감지하도록 설정합니다 .
3. ∨ 을 눌러 **HDMI 범위**를 선택하고 〈/〉 를 눌러 연결된 출력 장치의 색 범위 설정에 맞게 적절한 HDMI 색상 범위를 선택합니다 .
   - **향상됨** : HDMI 색 범위를 0 - 255 로 설정합니다 .
   - **보통** : HDMI 색 범위를 15 - 235 로 설정합니다 .

- **이 기능은 HDMI 입력 포트를 사용하는 경우에만 사용할 수 있습니다 .**
- **색공간 설정에 대한 자세한 내용은 장치의 설명서를 참조하십시오 .**

영사 이미지 조정하기

영사 각도 조정하기



이 프로젝터에는 한 개의 조정기 받침대가 있습니다 . 이 조정기로 이미지의 높이와 수직 영사각을 바꾸십시오 . 조정기 받침대를 돌려 이미지가 원하는 위치에 올 때까지 각도를 미세 조정하십시오 .

프로젝터를 평평하지 않은 곳에 놓았거나 스크린과 프로젝터가 수직을 이루지 않으면 영사 이미지가 사다리꼴이 됩니다 . 이 문제를 해결하려면 " 키스톤 보정하기 " 페이지와 25 를 참조하십시오 .

램프가 켜져 있는 동안에는 렌즈를 들여다보지 마십시오 . 램프에서 나오는 빛이 세기 때문에 눈이 다칠 수 있습니다 .

이미지 자동 조정하기

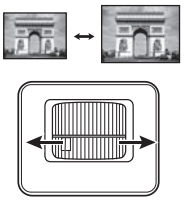
이미지 화질 최적화가 필요한 경우가 있습니다 . 최적화하려면 프로젝터에서 **AUTO** 를 누르거나 리모컨에서 **Auto Sync** 를 누르십시오 . 3 초 내에 내장된 지능형 자동 조정 기능으로 주파수와 클록이 재조정되어 최상의 화질을 낼 수 있습니다 .

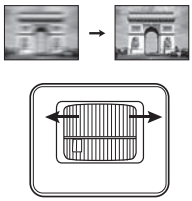
입력 신호 관련 정보가 스크린 상단 왼쪽에 3 초 동안 표시됩니다 .

- **AUTO 기능을 작동하는 중에는 스크린에 아무 것도 표시되지 않습니다 .**
- **이 기능은 PC 신호 (아날로그 RGB) 가 선택된 경우에만 사용할 수 있습니다 .**

이미지 선명도 정밀 조정하기

1. 줌 조정기를 사용하여 원하는 크기로 영사 이미지를 조정하십시오 .
2. 필요한 경우 초점 조정기로 이미지를 선명하게 조정하십시오 .





키스톤 보정하기

키스톤이란 이미지가 눈에 띄게 상하로 넓게 영사되는 것을 말합니다 . 프로젝터와 스크린이 수직을 이루지 않을 때 발생합니다 .

프로젝터 높이를 조정한 후 아래와 같이 하여 왜곡된 이미지를 바로잡을 수 있습니다 .

- 리모컨 사용하기

프로젝터 또는 리모컨에서 ▼/▲ 를 눌러 키스톤 보정 페이지를 표시하십시오 . ▼ 를 눌러 이미지 상단의 키스톤을 보정하십시오 . ▲ 를 눌러 이미지 하단의 키스톤을 보정하십시오 .

▲/∨ 를 누르십시오 ▼/∧ 를 누르십시오

- OSD 메뉴 사용하기

1. 프로젝터에서 **MENU/EXIT** 를 누르거나 리모컨에서 **Menu** 를 누른 후 **디스플레이** 메뉴가 선택될 때까지 〈/〉 를 누르십시오 .
2. ∨ 을 눌러 **키스톤 보정**를 선택한 후 프로젝터에서 **MODE/ENTER** 를 누르거나 리모컨에서 **Enter** 를 누르십시오 . **키스톤 보정** 페이지가 표시됩니다 .
3. 이미지의 위쪽 키스톤을 보정하려면 ▲ 를 누르고 이미지의 아래쪽 키스톤을 보정하려면 ▼ 를 누르십시오 .

세부 내용 확대 및 검색하기

영사 이미지의 세부 내용을 찾으려면 이미지를 확대하십시오 . 화살표 방향 키를 사용하여 이미지를 탐색할 수 있습니다 .

- 리모컨 사용하기

1. 리모컨에서 **Magnify** 를 눌러 줌 막대를 표시할 수 있습니다 .
2. 이미지를 원하는 크기로 확대하려면 ∧를 계속 누르십시오 .
3. 이미지를 탐색하려면 프로젝터에서 **MODE/ENTER** 를 누르거나 리모컨에서 **Enter** 를 눌러 회전 모드로 전환한 다음 화살표 (〈, ∧ , ∨, 〉) 를 눌러 이미지를 탐색하십시오 .
4. 이미지 크기를 줄이려면 프로젝터에서 **MODE/ENTER** 를 누르거나 리모컨에서 **Enter** 를 눌러 확대 / 축소 기능으로 돌아간 후 **AUTO/Auto Sync** 를 눌러 이미지를 원래 크기로 복원하십시오 . 또는 이미지가 원래 크기로 복원될 때까지 ∨를 계속 눌러도 됩니다 .

- OSD 메뉴 사용하기

1. 프로젝터에서 **MENU/EXIT** 를 누르거나 리모컨에서 **Menu** 를 누른 후 **디스플레이** 메뉴가 선택될 때까지 〈/〉 를 누르십시오 .
2. ∨ 를 눌러 **줌**을 선택한 후 프로젝터에서 **MODE/ENTER** 를 누르거나 리모컨에서 **Enter** 를 누르십시오 . 줌 막대가 표시됩니다 .
3. 리모컨 사용하기 섹션의 2-4 단계를 반복하십시오 .

- **이미지 탐색은 확대한 후에만 가능합니다 . 세부 내용을 탐색하는 동안 이미지를 더 확대할 수도 있습니다 .**
- **화면비가 와이드일 때 이미지는 최대 120% 까지만 확대할 수 있습니다 .**

화면비 선택하기

" 화면비 " 란 이미지 가로와 세로의 비율을 말합니다 . 대부분의 아날로그 TV 와 컴퓨터는 4:3 비율이며 디지털 TV 와 DVD 는 주로 16:9 비율입니다 .

디지털 신호 처리 기술이 생기면서 이 프로젝터와 같은 디지털 디스플레이 장치는 이미지 입력 신호와 다른 비율로 이미지 출력을 동적으로 확대하거나 축소할 수 있게 되었습니다 .

입력 신호의 화면비에 관계 없이 영사 이미지 비율 변경하기 :

- 리모컨 사용하기

1. **Aspect** 를 눌러 현재 설정을 표시하십시오 .
2. **Aspect** 를 계속 눌러 비디오 신호와 디스플레이 요건의 형식에 맞게 화면비를 선택하십시오 .

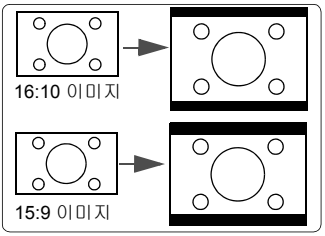
- OSD 메뉴 사용하기

1. 프로젝터에서 **MENU/EXIT** 를 누르거나 리모컨에서 **Menu** 를 누른 후 **디스플레이** 메뉴가 선택될 때까지 〈/〉 를 누르십시오 .
2. ∨ 를 눌러 **화면비**를 선택하십시오 .
3. 비디오 신호와 디스플레이 요건에 맞게 화면비를 선택하려면 〈/〉 를 계속 누르십시오 .

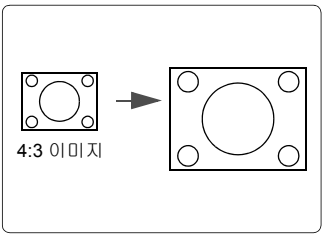
화면비 정보

아래 그림에서 검정 부분은 비활성 영역이고 흰색 부분은 활성 영역입니다 . OSD 메뉴를 사용하지 않는 검은 영역에 표시할 수 있습니다 .

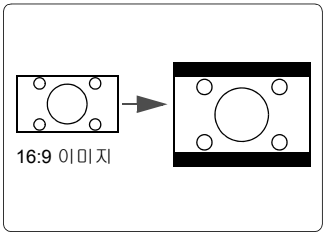
1. **자동** : 프로젝터의 해상도 (Native) 에 맞게 이미지의 가로 변이 자동 조정됩니다 . 4:3 이나 16:9 가 아닌 입력 이미지의 화면비는 그대로 유지하면서 스크린을 최대한 활용할 때 적합합니다 .



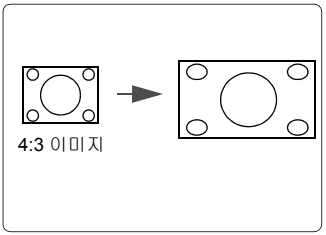
2. **4:3**: 스크린 중앙에 이미지가 4:3 화면비로 표시될 수 있게 조정됩니다 . 화면비가 그대로 유지되기 때문에 , 컴퓨터 모니터 , 표준 TV, 4:3 화면비 DVD 영화 등 , 4:3 이미지에 가장 적합합니다 .



3. **16:9**: 스크린 중앙에 이미지가 16:9 화면비로 표시될 수 있게 조정됩니다 . 화면비가 그대로 유지되기 때문에 , 고화질 TV 등 , 16:9 화면비를 사용하는 이미지에 가장 적합합니다 .



4. **와이드** : 4:3 화면비 이미지를 비선형 방식으로 가로와 세로로 확장하여 16:9 화면비로 화면을 채웁니다 .



이미지 최적화하기

이미지 모드 선택하기

이 프로젝터는 사전 설정이 가능한 이미지 모드가 여러 개이기 때문에 작동 환경 및 입력 신호 이미지 유형에 맞는 것을 선택할 수 있습니다 .

사용자의 요구에 맞는 작동 모드를 선택하려면 다음 단계 중 하나를 따르십시오 .

- 원하는 모드가 선택될 때까지 프로젝터에서 **MODE/ENTER** 를 누르거나 리모컨에서 **Color Mode** 를 계속 누르십시오 .
- **이미지 > 색상 모드** 메뉴를 선택하고 〈/〉 를 눌러 원하는 모드를 선택하십시오 .

다른 신호 유형에 대한 이미지 모드

다음 표에는 다양한 신호 유형에 따라 이미지 모드가 나와 있습니다 .

PC 입력 신호 : D-Sub / Comp. 1/2 (아날로그 RGB)

1. **가장 밝게 모드** : 영사 이미지의 밝기를 최대로 높일 수 있습니다 . 이 모드는 조명 시설이 잘 갖춰진 곳에서 프로젝터를 사용할 때 밝기를 좀 더 높여야 하는 경우에 적합합니다 .
2. **PC 모드** : 일광 환경에서 프리젠테이션을 할 때 PC 와 노트북 색상이 일치시킵니다 .
3. **ViewMatch 모드** : 고성능 밝기 또는 정확한 색상 성능 사이를 전환합니다 .
4. **영화 모드** : 어두운 (약간 밝은) 곳에서 PC 입력 단자를 통해 영화를 즐기거나 디지털 카메라나 DV 로 비디오를 즐길 때 적합합니다 .
5. **동적 PC 모드** : 일광 환경에서 프리젠테이션을 할 때 PC 와 노트북 색상이 일치시킵니다 . 또한 프로젝터에서는 영사되는 내용에 따라 동적 PC 기능을 사용하여 이미지 품질을 최적화합니다 .

☞ **이 기능을 시작하는 데 약간 시간이 걸립니다 . 프로젝터를 4 분 이상 켜 놓았는지 확인하십시오 . 스마트 다시 시작 기능을 사용하여 프로젝트를 다시 시작한 경우에는 이 기능이 즉시 실행될 수 있습니다 .**

6. **동적 영화 모드** : 어두운 (약간 밝은) 곳에서 PC 입력 단자를 통해 영화를 즐기거나 디지털 카메라나 DV 로 비디오를 즐길 때 적합합니다 . 또한 프로젝터에서는 영사되는 내용에 따라 동적 영화 기능을 사용하여 이미지 품질을 최적화합니다 .

☞ **이 기능을 시작하는 데 약간 시간이 걸립니다 . 프로젝터를 4 분 이상 켜 놓았는지 확인하십시오 . 스마트 다시 시작 기능을 사용하여 프로젝트를 다시 시작한 경우에는 이 기능이 즉시 실행될 수 있습니다 .**

7. **사용자 1/ 사용자 2 모드** : 현재 사용 가능한 이미지 모드에 맞게 구성된 설정을 불러옵니다 . 자세한 내용은 " 사용자 1/ 사용자 2 모드 설정하기 " 페이지와 29 를 참조하십시오 .

비디오 입력 신호 : S-Video, Video, D-Sub / Comp. (YPbPr) / HDMI 1 / HDMI 2

1. **가장 밝게 모드** : 거실 수준 주변 밝기의 햇빛에서 보는 데 적합합니다 .
2. **게임 모드** : 게임과 동영상을 비롯하여 모든 유형의 엔터테인먼트 미디어에 적합합니다 .
3. **ViewMatch 모드** : 고성능 밝기 또는 정확한 색상 성능 사이를 전환합니다 .

4. **영화 모드** : 어두운 (약간 밝은) 홈 시네마나 거실에서 조명이 어두운 영화나 DVD 영화를 즐길 때 적합합니다 .
5. **동적 영화 모드** : 어두운 (약간 밝은) 홈 시네마나 거실에서 조명이 어두운 영화나 DVD 영화를 즐길 때 적합합니다 . 또한 프로젝터에 서는 영사되는 내용에 따라 동적 영화 기능을 사용하여 이미지 품질을 최적화합니다 .

☞ **이 기능을 시작하는 데 약간 시간이 걸립니다 . 프로젝터를 4 분 이상 켜 놓았는지 확인하십시오 . 스마트 다시 시작 기능을 사용하여 프로젝트를 다시 시작한 경우에는 이 기능이 즉시 실행될 수 있습니다 .**

6. **사용자 1/ 사용자 2 모드** : 현재 사용 가능한 이미지 모드에 맞게 구성된 설정을 불러옵니다 . 자세한 내용은 " 사용자 1/ 사용자 2 모드 설정하기 " 페이지와 29 를 참조하십시오 .

사용자 1/ 사용자 2 모드 설정하기

현재 제공되는 이미지 모드가 원하는 용도로 적합하지 않을 때 사용자가 지정할 수 있는 모드가 두 가지 있습니다 . **사용자 1/ 사용자 2** 모드를 제외한 다른 이미지 모드 중 하나를 시점으로 삼아 설정을 구성할 수 있습니다 .

1. 프로젝터에서 **MENU/EXIT** 를 누르거나 리모컨에서 **Menu** 를 눌러 OSD 메뉴를 여십시오 .
2. **이미지** > **색상 모드** 메뉴를 선택하십시오 .
3. 〈/〉 를 눌러 **사용자 1** 또는 **사용자 2** 를 선택하십시오 .
4. ﹀ 를 눌러 **참조 모드**를 선택하십시오 .

☞ **이 기능은 색상 모드 하위 메뉴 항목에서 사용자 1 또는 사용자 2 모드가 선택된 경우에만 사용할 수 있습니다 .**

5. 〈/〉 를 눌러 원하는 목적에 가장 근접한 이미지 모드를 선택하십시오 .
6. ﹀ 를 눌러 변경할 하위 메뉴 항목을 선택하고 〈/〉 를 사용하여 값을 조정하십시오 . 자세한 내용은 사용자 모드에서 이미지 화질 정밀 조정하기 를 참조하십시오 .
7. 모든 설정이 완료되면 **저장 설정**을 선택하고 프로젝터에서 **MODE/ENTER** 를 누르거나 리모컨에서 **Enter** 를 눌러 설정을 저장하십시오 .
8. **" 설정 저장됨 "** 확인 메시지가 표시됩니다 .

사용하기 화면 색상

흰색 이외 색상의 벽과 같이 유색의 표면에 영사하는 경우에는 영상 소스와 영사 이미지 사이의 색상 차이가 나지 않도록 **화면 색상** 기능을 사용하여 영사 이미지의 색상을 보정할 수 있습니다 .

이 기능을 사용하려면 **디스플레이** > **화면 색상** 메뉴를 선택하고 〈/〉 를 눌러 영사 표면 색상에 가장 근접한 색상을 선택하십시오 . 다음과 같은 미리 보정된 여러 색상이 있습니다 : **백색 판** , **녹색 판** 및 **블랙보드** .

☞ **이 기능은 PC 유형 입력 신호가 선택된 경우에만 사용할 수 있습니다 .**

사용자 모드에서 이미지 화질 정밀 조정하기

사용자 1 또는 **사용자 2** 모드를 선택한 경우 감지된 신호 유형에 따라 사용자가 직접 구성할 수 있는 기능이 있습니다 . 이러한 기능들을 필요에 따라 조정할 수 있습니다 .

이미지 조정이 끝나면 **이미지** > **저장 설정** 메뉴로 이동하여 **MODE/ENTER** 를 눌러 설정을 저장하는 것을 잊지 마십시오 .

조정하기 밝기

이미지 > **밝기** 메뉴로 들어가서 〈/〉 **을 선택하십시오** .

값이 클수록 이미지가 밝아지고 , 작을수록 어두워집니다 . 이미지의 검은 부분이 검게 나타나면서 미세하게 표현되게 조정할 수 있습니다 .

조정하기 명암비

이미지 > **명암비** 메뉴로 들어가서 〈/〉 을 선택하십시오 .

값이 클수록 명암비가 커집니다 . 선택한 입력 신호와 주변 환경에 적합하게 **밝기** 설정을 조정했으면 흰색 농도를 설정할 수 있습니다 .

조정하기 컬러

이미지 > **컬러** 메뉴로 들어가서 〈/〉 을 선택하십시오 .

설정이 낮을수록 색상의 채도가 낮아집니다 . 너무 높으면 색이 지나치게 강해져 이미지의 실감이 떨어집니다 .

조정하기 색조

이미지 > **색조** 메뉴로 들어가서 〈/〉 을 선택하십시오 .

값이 높을수록 이미지의 붉은 색조가 강해지고 . 값이 낮을수록 이미지의 녹색 색조가 강해집니다 .

조정하기 선명도

이미지 > **선명도** 메뉴로 들어가서 〈/〉 을 선택하십시오 .

값이 높을수록 이미지가 더 선명해지고 , 값이 낮을수록 이미지가 부드러워집니다 .

조정하기 Brilliant Color

이미지 > **Brilliant Color** 메뉴로 들어가서 〈/〉 을 선택하십시오 .

이 기능은 새로운 색상 처리 알고리즘과 시스템 레벨 향상을 사용하여 영사 이미지를 더욱 밝고 사실적이며 선명한 색상으로 표현합니다 . 또한 비디오와 사실적인 장면에서 주로 사용하듯이 중간 색상의 이미지에서 밝기를 50% 이상 증가시킴으로써 이미지를 보다 사실적으로 나타냅니다 . 이미지 품질을 높이려면 **켜짐**을 선택하고 , 이미지 품질이 중요하지 않은 경우에는 **꺼짐**을 선택하십시오 .

꺼짐을 선택하면 **색온도** 기능을 사용할 수 없습니다 .

이미지 노이즈 감소

이미지 > **고급** > **Noise Reduction** 메뉴를 선택하고 〈/〉 를 누릅니다 .

이 기능은 다른 미디어 플레이어를 통해 발생하는 이미지의 전자 노이즈를 줄입니다 . 설정이 높을수록 노이즈가 감소합니다 .

감마 설정 선택하기

이미지 > **고급** > **Gamma** 메뉴를 선택하고 〈/〉 를 눌러 원하는 설정을 선택합니다 .

감마는 영상 소스와 이미지 밝기 사이의 관계를 나타냅니다 .

선택하기 색온도

이미지 > **고급** > **색온도** 메뉴로 들어가서 〈/〉 을 선택하십시오 .

색온도 * 설정에서 사용할 수 있는 옵션은 선택한 신호 유형에 따라 달라집니다 .

1. **T1:** 가장 높은 색온도로 , 이미지의 흰색 부분이 파랑을 가장 많이 띄게 됩니다 .
2. **T2:** 이미지의 흰색 부분이 파랑을 띄게 됩니다 .
3. **T3:** 흰색을 일반 색상으로 유지합니다 .
4. **T4:** 이미지의 흰색 부분이 빨강을 띄게 됩니다 .

*** 색온도 추가 정보 :**

용도에 따라 흰색으로 생각되는 색조는 아주 많습니다 . 흰색을 나타내는 데 가장 많이 사용되는 방법 중 하나가 색온도입니다 . 색온도가 낮은 흰색은 빨강을 띄게 되고 , 색온도가 높은 흰색은 파랑을 더 많이 띄게 됩니다 .

원하는 색온도 설정

1. **이미지** > **고급** > **색온도** 메뉴를 선택하고 **T1**, **T2**, **T3** 또는 **T4** 를 선택한 다음 **MODE/ENTER** 를 누릅니다 .
2. ∧ / ∨ 를 눌러 변경할 항목을 선택한 후 〈/〉 를 눌러 값을 조정하십시오 .
   - **빨강 게인** / **녹색 게인** / **파랑 게인** : 빨강 , 녹색 , 파랑의 명암비를 조정합니다 .
   - **빨강 오프셋** / **녹색 오프셋** / **파랑 오프셋** : 빨강 , 녹색 , 파랑의 밝기를 조정합니다 .

컬러 관리

회의실 , 강의실 또는 홈 씨어터와 같이 조명이 조절되는 영구 설치 환경에서만 색상 관리를 고려하면 됩니다 . 색상 관리는 필요에 따라 더 정확한 색상을 재생할 수 있도록 미세한 색상 제어 기능을 제공합니다 .

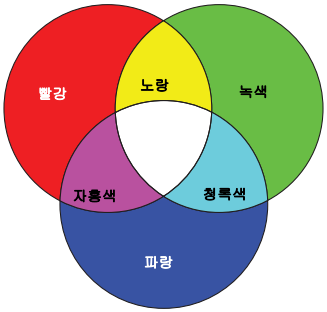
여러 가지 색상 테스트 패턴이 들어 있는 테스트 디스크를 구입했으면 이것을 사용하여 모니터 , TV, 프로젝터 등에 표현되는 색상을 테스트할 수 있습니다 . 디스크의 이미지를 스크린에 영사하고 **컬러 관리** 메뉴로 들어가서 조정할 수 있습니다 .

설정 조정하기 :

1. **디스플레이** 메뉴를 선택하고 **컬러 관리**를 선택하십시오 .
2. 프로젝터에서 **MODE/ENTER** 를 누르거나 리모컨에서 **Enter** 를 눌러 **컬러 관리** 페이지를 표시하십시오 .
3. **기본 색상**을 선택하고 〈/〉를 눌러 빨강 , 노랑 , 녹색 , 청록색 , 파랑 , 자홍색 중에서 원하는 색상을 선택하십시오 .
4. ⌄ 를 눌러 **농담조정**를 선택하고 〈/〉 를 눌러 범위를 선택하십시오 . 범위를 증가시키면 인접한 두 가지 색상에서 더 많은 부분으로 구성된 색상이 포함됩니다 .

   색상이 서로 어떤 관계가 있는지는 오른쪽 그림을 참조하십시오 .

   예를 들어 , 빨강을 선택하고 범위를 0 으로 설정하면 영사되는 이미지에서 순수한 빨강만 선택됩니다 . 범위를 증가시키면 노랑에 가까운 빨강과 자홍색에 가까운 빨강이 포함됩니다 .



5. ⌄ 를 눌러 **채도**를 선택하고 〈/〉 를 눌러 원하는 대로 값을 조정하십시오 . 모든 조정 결과가 바로 이미지에 적용됩니다 .

   예를 들어 , 빨강을 선택하고 값을 0 으로 설정하면 순수한 빨강의 채도에만 적용됩니다 .

☞ **채도는 비디오 이미지 내 색상의 양입니다 . 설정이 낮으면 채도가 낮은 색상이 되고 "0" 으로 설정하면 전체 이미지에서 해당 색상이 제거됩니다 . 채도가 너무 높으면 해당 색상이 너무 강해져서 이미지의 실감이 떨어집니다 .**

6. ⌄ 를 눌러 **게인**을 선택하고 〈/〉 를 눌러 원하는 대로 값을 조정하십시오 . 선택한 기본 색상의 명암비 레벨에 조정 내용이 적용되며 , 모든 조정 결과가 바로 이미지에 적용됩니다 .
7. 다른 색상을 조정하려면 3 - 6 단계를 반복하십시오 .
8. 원하는 조정이 모두 적용되었는지 확인하십시오 .
9. 프로젝터에서 **MENU/EXIT** 를 누르거나 리모컨에서 **Exit** 를 눌러 설정을 저장하고 종료하십시오 .

프리젠테이션 타이머 설정하기

프리젠테이션 타이머를 이용하면 프리젠테이션 시간을 스크린에 표시할 수 있으므로 프리젠테이션을 할 때 시간을 한결 잘 관리할 수 있습니다 . 이 기능을 이용하려면 아래와 같이 하십시오 :

1. 리모컨에서 **Timer** 를 눌러 **프리젠테이션 타이머** 메뉴에 액세스하거나 **시스템 설정 : 고급 > 프리젠테이션 타이머** 메뉴로 이동한 후 **MODE/ENTER** 를 눌러 **프리젠테이션 타이머** 페이지를 표시하십시오 .
2. **타이머 간격**를 선택하고 〈/〉 를 눌러 시간 간격을 설정하십시오 . 설정할 수 있는 간격은 1 분 단위로 1 분 - 5 분까지이며 , 5 분 분 단위로 5 분 - 240 분까지입니다 .

☞ **타이머가 이미 설정되어 있으면 타이머 간격을 재설정할 때마다 타이머가 재시작됩니다 .**

3. ﹀ 를 눌러 **타이머 표시**를 선택하고 〈/〉 를 눌러 화면에 타이머를 표시할지 여부를 선택하십시오 .

선택 옵션	설명
항상	프리젠테이션 시간 동안 스크린에 타이머가 표시됩니다 .
1 분 /2 분 /3 분	마지막 1/2/3 분 동안 스크린에 타이머가 표시됩니다 .
전혀 안 함	프리젠테이션 시간 동안 타이머가 숨겨집니다 .

4. ﹀ 를 눌러 **타이머 위치**를 선택하고 〈/〉 를 눌러 타이머 위치를 설정하십시오 .

좌측 상단 → 좌측 하단 → 우측 상단 → 우측 하단

5. ﹀ 를 눌러 **타이머 계산 방식**을 선택하고 〈/〉 를 눌러 원하는 계산 방식을 선택하십시오 .

선택 옵션	설명
앞으로	0 부터 초기값까지 증가합니다 .
뒤로	초기값부터 0 까지 감소합니다 .

6. ﹀ 를 눌러 **소리로 알림**를 선택하고 〈/〉 를 눌러 알림 사운드를 활성화할지 여부를 결정하십시오 . **켜짐**을 선택하면 뒤로 / 앞으로의 마지막 30 초 동안 이중 경고음이 울리고 , 타이머가 종료될 때 삼중 경고음이 울립니다 .
7. 프리젠테이션 타이머를 활성화하려면 ﹀ 를 누르고 〈/〉 를 눌러 **카운트 시작**을 선택한 다음 **MODE/ENTER** 를 누르십시오 .
8. 확인 메시지가 표시됩니다 . **예**를 선택하고 프로젝터 또는 리모컨에서 **MODE/ENTER** 를 눌러 확인하십시오 . 스크린에 " **타이머가 켜져습니다** " 라는 메시지가 표시됩니다 . 타이머가 켜져 있는 경우 타이머가 작동을 시작합니다 .

타이머를 취소하려면 다음과 같이 하십시오 :

1. **시스템 설정 : 고급 > 프리젠테이션 타이머** 메뉴로 이동한 후 **꺼짐**을 선택하십시오 . **MODE/ENTER** 를 누르십시오 . 확인 메시지가 표시됩니다 .
2. **예**를 선택하고 **MODE/ENTER** 를 눌러 확인하십시오 . " **타이머 꺼짐** " 메시지가 화면에 나타납니다 .

이미지 숨기기

청중의 주의가 산만해지지 않도록 , 프로젝터에서 〈 또는 리모컨에서 **Blank** 를 눌러 스크린 이미지를 숨길 수 있습니다 . 숨긴 이미지를 다시 표시하려면 프로젝터나 리모컨에서 아무 키나 누르십시오 . 이미지가 보이지 않으면 스크린 오른쪽 하단에 **"BLANK"** 라는 단어가 표시됩니다 .

시스템 설정 : 기본 > 블랭크 타이머 메뉴에서 블랭크 시간을 설정하면 블랭크 스크린에서 아무 작업이 없을 때 프로젝터에 이미지가 자동으로 다시 표시됩니다 .

Blank 를 누르면 프로젝터가 자동으로 절약 모드가 됩니다 .

주의

영사될 때 영사 렌즈를 물건으로 가리지 마십시오 . 물건이 녹거나 변형되거나 불이 붙을 수 있습니다 .

컨트롤 키 잠그기

프로젝터의 컨트롤 키를 잠그면 실수 (예 : 아이들이 실수) 로 프로젝터 설정이 변경되는 것을 방지할 수 있습니다 . **제어판 키 잠금**이 켜져 있으면 ⏻ **POWER** 을 제외한 프로젝터의 모든 컨트롤 키가 작동하지 않습니다 .

1. 프로젝터에서 〉 또는 리모컨에서 **Lock** 🔒 을 누르거나 , **시스템 설정 : 기본 > 제어판 키 잠금** 메뉴를 선택하고 , 를 눌러 **켜짐** 〈/〉 을 선택하십시오 .
2. 확인 메시지가 표시됩니다 . **예**를 눌러 선택을 확인하십시오 .

제어판 키 잠금을 해제하려면 프로젝터에서 〉 또는 리모컨에서 **Lock** 🔒 을 3 초 동안 누르십시오 .

또는 리모컨에서 **시스템 설정 : 기본** > **제어판 키 잠금** 메뉴를 선택하고 〈/〉 를 눌러 **꺼짐**룰 선택하십시오 .

- **제어판 키 잠금 기능이 활성 상태에 있어도 리모컨의 키는 계속 사용할 수 있습니다 .**
- **제어판 키 잠금 기능을 활성 상태로 두고 ⏻ POWER 을 눌러 프로젝터를 끄면 다음에 프로젝터를 켤 때도 잠금 상태가 그대로 유지됩니다 .**

이미지 정지하기

리모컨에서 **Freeze** 버튼을 눌러 이미지를 정지할 수 있습니다 . **"FREEZE"** 는 스크린의 왼쪽 상단에 표시됩니다 . 프로젝터나 리모컨에서 아무 키나 누르면 이 기능이 해제됩니다 .

스크린에서 이미지가 정지되어도 비디오나 다른 장치에서는 계속 실행 중입니다 . 연결된 장치에서 오디오 신호가 출력되고 있으면 스크린에서 이미지가 정지되어 있어도 소리는 계속 들립니다 .

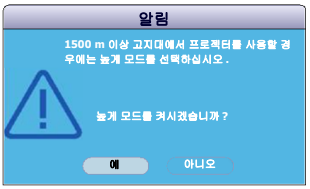
고도가 높은 환경에서 사용하기

해수면 기준으로 높이가 1500 m–3000 m 사이이거나 온도가 5°C–25°C 인 환경에서는 **높게 모드**를 사용하는 것이 좋습니다 .

주의

고도가 0 m - 1500 m 이고 온도가 5°C - 35°C 인 경우에는 높게 모드를 사용하지 마십시오 . 이러한 상태에서 이 모드를 설정하면 프로젝터가 과도하게 냉각됩니다 .

높게 모드를 활성화하려면 다음과 같이 하십시오 .



1. 프로젝터에서 **MENU/EXIT** 를 누르거나 리모컨에서 **Menu** 를 누른 후 **시스템 설정 : 고급** 메뉴가 선택될 때까지 〈/〉 를 누르십시오 .
2. ⌄ 를 눌러 **높게 모드**을 선택하고 〈/〉 를 눌러 **켜짐**을 선택하십시오 . 확인 메시지가 표시됩니다 .
3. **예**를 선택하고 프로젝터에서 **MODE/ENTER** 를 누르거나 리모컨에서 **Enter** 를 누르십시오 .

" **높게 모드** " 에서 프로젝터를 사용하면 냉각 시스템을 비롯한 전반적인 성능을 높이기 위해 팬 속도가 빨라지므로 작동 중 발생하는 노이즈가 커질 수 있습니다 .

위에서 언급한 환경을 제외한 극심한 환경에서 프로젝터를 사용하는 경우 , 프로젝터가 자동으로 종료될 수 있습니다 . 이것은 프로젝터의 과열을 막기 위한 기능입니다 . 이런 경우에는 **높게 모드**로 전환하여 문제를 해결하십시오 . 그러나 , 이 프로젝터가 어떠한 극심한 환경에서나 문제 없이 작동한다는 것은 아닙니다 .

CEC 기능 사용

이 프로젝터는 HDMI 연결을 통한 전원 켜짐 / 꺼짐 동작 동기화를 위해 CEC (소비자 가전 제품 제어) 기능을 지원합니다 . 따라서 , 역시 CEC 기능을 지원하는 장치를 프로젝터의 HDMI 입력 포트에 연결한 경우 프로젝터의 전원을 끄면 연결된 장치의 전원도 자동으로 꺼집니다 . 연결된 장치의 전원을 켜면 프로젝터의 전원이 자동으로 켜집니다 .

CEC 기능을 켜려면 :

1. 프로젝터에서 **MENU/EXIT** 를 누르거나 리모컨에서 **Menu** 를 눌러 OSD 메뉴를 여십시오 .
2. **시스템 설정 : 기본** > **CEC** 메뉴를 선택하십시오 .
3. 〈/〉 를 눌러 **켜짐**을 선택하십시오 .

- **CEC 기능이 제대로 작동하기 위해서는 장치가 HDMI 케이블을 통해 프로젝터의 HDMI 입력 포트에 제대로 연결되어 있는지 및 CEC 기능이 켜져 있는지 확인해야 합니다 .**
- **연결된 장치에 따라 CEC 기능이 작동하지 않을 수 있습니다 .**

3D 기능 사용하기

이 프로젝터는 이미지 깊이를 표현함으로써 3D 영화 , 비디오 및 스포츠 이벤트를 더욱 실감나게 감상할 수 있도록 하는 3D 기능을 갖추고 있습니다. 3D 이미지를 보려면 3D 안경을 착용해야 합니다 .

HDMI 1.4a 호환 장치로부터 3D 신호가 들어오는 경우 , 프로젝터는 **3D 동기화** 정보의 신호를 감지하며 , 감지된 다음에는 자동으로 이미지를 3D 형식으로 영사합니다 . 경우에 따라서는 3D 이미지가 올바르게 영사되도록 프로젝터에 대해 수동으로 **3D 동기화** 형식을 선택해야 할 수도 있습니다 .

3D 동기화 형식 선택하기 :

1. 프로젝터에서 **MENU/EXIT** 를 누르거나 리모컨에서 **Menu** 를 누른 후 **디스플레이** 메뉴가 선택될 때까지 〈/〉 를 누르십시오 .
2. ∨ 을 눌러 **3D 설정**를 선택한 후 프로젝터에서 **MODE/ENTER** 를 누르거나 리모컨에서 **Enter** 를 누르십시오 .
3. ∨ 을 눌러 **3D 동기화**를 선택한 후 프로젝터에서 **MODE/ENTER** 를 누르거나 리모컨에서 **Enter** 를 누르십시오 .
4. ∨ 를 눌러 아래 표에 따라 **3D 동기화** 설정을 선택한 다음 프로젝터에서 **MODE/ENTER** 를 누르거나 리모컨에서 **Enter** 를 선택하여 확정합니다 .

☞ **3D 동기화 기능을 켜면 :**

- **영사 이미지의 밝기가 줄어듭니다 .**
- **색상 모드을 조정할 수 없습니다 .**
- **줌는 제한된 크기까지만 그림을 확대할 수 있습니다 .**

3D 이미지 깊이가 거꾸로 된 것을 발견하면 3D 동기화 반전 기능을 " 반전 " 로 설정하여 문제를 해결합니다 .

대기 모드에서 프로젝터 사용

대기 모드 (전원 플러그는 꽂혀 있지만 켜지는 않은 상태) 에서 일부 프로젝터 기능을 사용할 수 있습니다 . 이러한 기능을 사용하려면 **시스템 설정 : 기본** > **대기 설정** 아래에서 해당 메뉴가 켜져 있고 케이블이 올바르게 연결되어 있어야 합니다 . 연결 방법에 대한 내용은 연결장을 참조하십시오 .

절전 모드

절전 모드 모드가 켜져 있는 상태에서는 0.5W 이하의 전원만 소모됩니다 .

꺼짐를 선택하면 , 프로젝터가 대기 모드에서 5 V1/ A 전원을 제공합니다 .

활성 VGA 출력

켜짐을 선택하면 **COMPUTER IN** 및 **COMPUTER OUT** 소켓이 장치에 올바르게 연결되어 있을 때 VGA 신호를 출력합니다 . 프로젝터는 **COMPUTER IN** 로부터 수신한 신호만 출력합니다 .

활성 오디오 출력

켜짐을 선택하면 **AUDIO IN** 및 **AUDIO OUT** 소켓이 장치에 올바르게 연결되어 있을 때 오디오 신호를 출력합니다 .

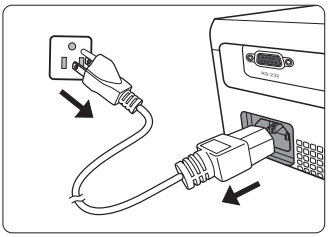
빠른 켜기 사용안함

켜짐을 선택하면 기능이 활성화되고 프로젝터가 종료 후 냉각 과정으로 들어가지 않습니다 . **꺼짐**을 선택하면 기능이 비활성화되고 프로젝터가 종료 후 정상적인 냉각 과정으로 들어갑니다 .

- **프로젝터가 꺼진 직후 바로 다시 시작할 경우 프로젝터가 제대로 켜지지 않고 냉각 절차로 돌아갈 수 있습니다 .**
- **꺼짐을 선택하면 스마트 다시 시작 기능이 자동으로 꺼집니다 .**

프로젝터 종료하기

1. **POWER** 을 누르면 확인 메시지가 표시됩니다 .
   응답하지 않으면 잠시 후에 메시지가 사라집니다 .
2. **POWER** 을 한 번 더 누르십시오 .
3. 프로젝터를 장기간 사용하지 않는 경우에는 벽 소켓에서 전원 코드를 빼십시오 .



주의

- **램프 손상을 막기 위해 냉각 중에는 프로젝터가 사용자의 작동에 반응하지 않습니다 .**
- **냉각 시간을 단축하려면 빠른 켜기 사용안함 기능을 활성화하십시오 . 자세한 내용은 " 빠른 켜기 사용안함 " 페이지와 37 를 참조하십시오 .**
- **프로젝터 종료 과정이 완료되기 전에는 전원 코드를 빼지 마십시오 .**

메뉴 작동하기

메뉴 구조

선택한 신호 유형에 따라 OSD 메뉴가 다릅니다 .

프로젝터에 감지된 신호가 하나 이상이어야 관련 메뉴 항목들이 표시됩니다 . 프로젝터에 연결된 장치가 없거나 감지된 신호가 없으면 , 표시되는 메뉴 항목들도 많지 않습니다 .

기본 메뉴	하위 메뉴		옵션
1. 디스플레이	화면 색상		꺼짐 / 블랙보드 / 녹색 판 / 백색 판
	화면비		자동 /4:3/16:9/ 와이드
	키스톤 보정		
	위치		
	페이지		
	수평 크기		
	줌		
	3D 설정	3D 동기화	자동 / 꺼짐 /Frame Sequential/ 프레임 패킹 / 위 - 아래 / 나란히
		3D 동기화 반전	비활성화 / 반전
	컬러 관리	기본 색상	R/G/B/C/M/Y
		농담조정	
		채도	
		게인	
2. 이미지	색상 모드	PC 소스 : 가장 밝게 /PC/ViewMatch/ 영화 / 동적 PC/ 동적 영화 / 사용자 1/ 사용자 2 비디오 소스 : 가장 밝게 / 게임 /ViewMatch/ 영화 / 동적 영화 / 사용자 1/ 사용자 2	
	참조 모드	PC 소스 : 가장 밝게 /PC/ViewMatch/ 영화 / 동적 PC/ 동적 영화 비디오 소스 : 가장 밝게 / 게임 /ViewMatch/ 영화 / 동적 영화	
	밝기		
	명암비		
	컬러		
	색조		
	선명도		
	Brilliant Color		켜짐 / 꺼짐
	고급	Noise Reduction	
		Gamma	1/2/3/4/5/6/7/8
		색온도	T1/T2/T3/T4
	저장 설정		

기본 메뉴	하위 메뉴		옵션
3. 영상 소스	빠른 자동 검색		꺼짐 / 켜짐
	HDMI 형식		RGB/YUV/ 자동
	HDMI 범위		향상됨 / 보통
	DynamicEco Timer		비활성화 /5 분 /10 분 /15 분 /30 분
	스마트 다시 시작		꺼짐 / 켜짐
	패턴		꺼짐 /01/02/03/04
	내 버튼		투사 (프로젝터 위치)/3D 동기화 / 램프 모드 /DCR/ 자막 / 자동으로 끄기 (전원 자동 꺼짐)/ 메시지 / 화면 색상 /CEC/ 자동 검색 (빠른 자동 검색)/ 정보
4. 시스템 설정 : 기본	언어		다국어 OSD 선택
	프로젝터 위치		탁자 앞 / 탁자 뒤 / 천장 뒤 / 천장 앞
	전원 자동 꺼짐		비활성화 /5 분 /10 분 /20 분 /30 분 / 40 분 /50 분 /60 분
	타이머	블랭크 타이머	비활성화 /5 분 /10 분 /15 분 /20 분 / 25 분 /30 분
		절전 타이머	꺼짐 /30 분 /1 시간 /2 시간 /3 시간 / 4 시간 /8 시간 /12 시간
	제어판 키 잠금		켜짐 / 꺼짐
	초기 화면		검정 / 파랑 /ViewSonic/ 꺼짐
	메시지		켜짐 / 꺼짐
	대기 설정	절전 모드	켜짐 / 꺼짐
		활성 VGA 출력	켜짐 / 꺼짐
		활성 오디오 출력	켜짐 / 꺼짐
		빠른 켜기 사용안함	켜짐 / 꺼짐
	CEC		켜짐 / 꺼짐

기본 메뉴	하위 메뉴		옵션
5. 시스템 설정 : 고급	높게 모드		켜짐 / 꺼짐
	DCR		켜짐 / 꺼짐
	오디오 설정	음소거	켜짐 / 꺼짐
		음량	
	메뉴 설정	메뉴 표시 시간	**5 초 /10 초 /15 초 /20 초 / 25 초 /30 초**
		메뉴 위치	가운데 / 우측 상단 / 좌측 상단 / 좌측 하단 / 우측 하단
	자막	자막 사용	켜짐 / 꺼짐
		캡션 버전	**참조 1/ 참조 2/ 참조 3/ 참조 4**
	램프 설정	램프 모드	보통 / 절약
		램프 타이머 재설정	
		동등한 램프 시간	
	프리젠테이션 타이머	타이머 간격	**1~240 분**
		타이머 표시	항상 /1 분 /2 분 /3 분 / 전혀 안 함
		타이머 위치	좌측 상단 / 좌측 하단 / 우측 상단 / 우측 하단
		타이머 계산 방식	뒤로 / 앞으로
		소리로 알림	켜짐 / 꺼짐
		카운트 시작 / 꺼짐	
	보안 설정	암호 변경	
		전원 잠금	켜짐 / 꺼짐
	리모컨 코드		**A/B**
	설정 재설정	모든 설정 재설정	재설정 / 취소
		색상 설정 재설정	
6. 정보	현재 시스템 상태		• 영상 소스 • 색상 모드 • 해상도 • 색상 시스템 • 동등한 램프 시간

각 메뉴 설명

기능		설명
1. 디스플레이 메뉴	화면 색상	영사 표면이 흰색이 아닐 경우 영사 이미지의 색상을 보정하십시오 . 자세한 내용은 " 사용하기 화면 색상 " 페이지와 30 를 참조하십시오 .
	화면비	입력 신호에 따라 이미지의 화면비를 여러 옵션 중에서 지정할 수 있습니다 . 자세한 내용은 " 화면비 선택하기 " 페이지와 26 를 참조하십시오 .
	키스톤 보정	이미지의 키스톤 현상을 교정할 수 있습니다 . 자세한 내용은 " 키스톤 보정하기 " 페이지와 25 를 참조하십시오 .
	위치	위치 조정 페이지를 열 수 있고 . 방향 화살표 키를 사용하여 영사 이미지 위치를 옮길 수 있습니다 . 키를 누를 때마다 페이지 아래쪽에 표시된 값이 바뀌고 최대값이나 최소값에 도달하면 멈춥니다 .
	페이지	클록 페이지를 조정하여 이미지 왜곡을 줄일 수 있습니다 .
	수평 크기	이미지의 수평 너비를 조정할 수 있습니다 .
	줌	영사 이미지를 확대하거나 축소할 수 있습니다 . 자세한 내용은 " 세부 내용 확대 및 검색하기 " 페이지와 26 를 참조하십시오 .
	3D 설정	자세한 내용은 "3D 기능 사용하기 " 페이지와 36 를 참조하십시오 .
	컬러 관리	자세한 내용은 " 컬러 관리 " 페이지와 31 를 참조하십시오 .

기능		설명
2. 이미지 메뉴	색상 모드	사전 설정된 이미지 모드를 사용하여 프로그램 종류에 맞게 프로젝터의 이미지 설정을 최적화할 수 있습니다 . 자세한 내용은 " 이미지 모드 선택하기 " 페이지와 28 를 참조하십시오 .
	참조 모드	원하는 이미지 화질에 가장 적합한 이미지 모드를 선택할 수 있으며 , 아래와 같은 옵션을 적절히 선택하여 이미지를 정밀 조정할 수 있습니다 . 자세한 내용은 " 사용자 1/ 사용자 2 모드 설정하기 " 페이지와 29 를 참조하십시오 .
	밝기	이미지의 밝기를 조정할 수 있습니다 . 자세한 내용은 " 조정하기 밝기 " 페이지와 30 를 참조하십시오 .
	명암비	이미지의 명암 차이를 조정할 수 있습니다 . 자세한 내용은 " 조정하기 명암비 " 페이지와 30 를 참조하십시오 .
	컬러	채도 (비디오 이미지에 이용된 각 색의 양) 를 조정할 수 있습니다 . 자세한 내용은 " 조정하기 컬러 " 페이지와 30 를 참조하십시오 .
	색조	이미지의 빨강 및 녹색 색조를 조정할 수 있습니다 . 자세한 내용은 " 조정하기 색조 " 페이지와 30 를 참조하십시오 . ☞ **이 기능은 Video 또는 S-Video 와 NTSC 시스템이 선택된 경우에만 사용할 수 있습니다 .**
	선명도	이미지를 더 선명하게 또는 흐리게 조정할 수 있습니다 . 자세한 내용은 " 조정하기 선명도 " 페이지와 30 를 참조하십시오 .
	Brilliant Color	알맞은 컬러 표현을 유지하면서 화이트 피크를 조정합니다 . 자세한 내용은 " 조정하기 Brilliant Color" 페이지와 31 를 참조하십시오 .
	고급	**Noise Reduction** 자세한 내용은 " 이미지 노이즈 감소 " 페이지와 31 를 참조하십시오 . **Gamma** 자세한 내용은 " 감마 설정 선택하기 " 페이지와 31 를 참조하십시오 . **색온도** 자세한 내용은 " 선택하기 색온도 " 페이지와 31 및 " 원하는 색온도 설정 " 페이지와 31 를 참조하십시오 .
	저장 설정	**사용자 1** 또는 **사용자 2** 모드에 대한 설정을 저장합니다 .

기능		설명
3. 영상 소스 메뉴	빠른 자동 검색	자세한 내용은 " 입력 신호 변경 " 페이지와 23 를 참조하십시오 .
	HDMI 형식	자세한 내용은 "HDMI 입력 설정 변경 " 페이지와 24 를 참조하십시오 .
	HDMI 범위	
	DynamicEco Timer	설정 시간이 지난 후에도 입력 신호가 없을 경우 프로젝터에서 전원 소모를 자동으로 줄일 수 있습니다 . ☞ **이 기능을 시작하는 데 약간 시간이 걸립니다 . 프로젝터를 4 분 이상 켜 놓았는지 확인하십시오 .**
	스마트 다시 시작	**켜짐**를 선택하면 프로젝터를 끄고 150 초 이내에 즉시 다시 시작할 수 있습니다 . 150 초 후 프로젝터가 다시 켜지지 않을 경우 프로젝터는 곧바로 대기 모드로 전환됩니다 . ☞ **• 이 기능을 시작하는 데 약간 시간이 걸립니다 . 프로젝터를 4 분 이상 켜 놓았는지 확인하십시오 .** **스마트 다시 시작 기능을 사용하여 프로젝트를 다시 시작한 경우에는 이 기능이 즉시 실행될 수 있습니다 .** **• 켜짐을 선택하면 빠른 켜기 사용안함 기능이 자동으로 " 켜짐 " 으로 설정됩니다 .**
	패턴	프로젝터에서 여러 가지 테스트 패턴을 표시할 수 있습니다 . 이 기능을 사용하여 이미지 크기와 초점을 조정하고 영사된 이미지가 왜곡되지 않도록 확인할 수 있습니다 .
	내 버튼	리모컨에서 바로 가기 키를 설정합니다 .

기능		설명
4. 시스템 설정 : 기본 메뉴	언어	OSD 메뉴를 표시할 언어를 설정할 수 있습니다 . 자세한 내용은 " 메뉴 사용하기 " 페이지와 20 를 참조하십시오 .
	프로젝터 위치	프로젝터를 천장이나 스크린 뒤에 설치하거나 거울을 여러 개 사용하여 설치할 수 있습니다 . 자세한 내용은 " 위치 선택 " 페이지와 12 를 참조하십시오 .
	전원 자동 꺼짐	설정 시간이 지난 후 입력 신호가 없을 경우 자동으로 프로젝터를 끌 수 있습니다 . 자세한 내용은 " 설정하기 전원 자동 꺼짐 " 페이지와 48 를 참조하십시오 .
	타이머	**블랭크 타이머** 블랭크 기능이 활성 상태이면 이미지를 숨기는 시간을 설정할 수 있습니다 . 지정한 시간이 지나면 이미지가 스크린에 다시 표시됩니다 . 자세한 내용은 " 이미지 숨기기 " 페이지와 34 를 참조하십시오 . **절전 타이머** 입력 신호가 있거나 없어도 설정된 시간이 지난 후 자동으로 프로젝터가 꺼지도록 합니다 .
	제어판 키 잠금	프로젝터나 리모컨의 키에서 ⏻ **POWER** 을 제외한 모든 패널 키 기능을 비활성화하거나 활성화합니다 . 자세한 내용은 " 컨트롤 키 잠그기 " 페이지와 34 를 참조하십시오 .
	초기 화면	프로젝터를 시작할 때 표시할 로고 스크린을 선택할 수 있습니다 .
	메시지	**켜짐**을 선택하면 프로젝터가 신호를 감지하거나 검색할 때 현재 정보가 화면에 표시됩니다 .
	대기 설정	자세한 내용은 " 대기 모드에서 프로젝터 사용 " 페이지와 37 를 참조하십시오 .
	CEC	자세한 내용은 "CEC 기능 사용 " 페이지와 35 를 참조하십시오 .

기능		설명
5. 시스템 설정 : 고급 메뉴	높게 모드	고도가 높은 지역에서 사용하기 위한 모드입니다 . 자세한 내용은 " 고도가 높은 환경에서 사용하기 " 페이지와 35 를 참조하십
	DCR	DCR (동적 명암비) 기능을 활성화하거나 비활성화합니다 . **켜짐**을 선택하면 기능이 설정되고 검색된 입력 이미지에 따라 램프 모드가 보통과 절약 모드 사이를 자동으로 전환합니다 . ☞ **이 기능은 PC 소스를 사용 중인 경우에만 사용할 수 있습니다 .** ⚠ **DCR 을 활성화한 후에 램프 모드를 자주 전환하면 램프 수명이 짧아지고 작동 중 노이즈 수준이 달라집니다 .**
	오디오 설정	아래 단계를 통해 사운드를 조정하면 프로젝터의 스피커에 조정 내용이 적용됩니다 . 프로젝터 오디오 입력 / 출력 잭에 제대로 연결되어 있는지 확인하십시오 . 자세한 내용은 " 연결 " 페이지와 14 를 참조하십시오 . **음소거** **AUDIO IN** 로부터 수신된 소리가 나지 않게 합니다 . **음량** **AUDIO IN** 에서 수신되는 사운드 수준을 조절합니다 .
	메뉴 설정	**메뉴 표시 시간** 마지막 키를 누른 후에 OSD 를 활성 상태로 유지할 시간을 설정합니다 . 5 초 단위로 5 - 30 초 사이에서 시간을 선택할 수 있습니다 . **메뉴 위치** OSD 메뉴의 위치를 설정할 수 있습니다 .
	자막	**자막 사용** 선택한 입력 신호에 자막이 있는 경우 **켜짐** 을 선택하여 기능을 활성화할 수 있습니다 . • 자막 : 자막이 있는 TV 프로그램 및 비디오의 대화 , 나레이션 , 사운드 효과를 스크린에 표시합니다 (일반적으로 TV 목록에 " 참조 " 로 표시됨). ☞ **이 기능은 컴포지트 비디오 또는 S- 비디오 입력 신호를 선택하고 시스템 형식이 NTSC 인 경우에만 사용할 수 있습니다 .** **캡션 버전** 원하는 자막 모드를 선택합니다 . 자막을 보려면 참조 1, 참조 2, 참조 3 또는 참조 4 를 선택하십시오 . 참조 1 은 사용자가 속한 지역의 기본 언어로 자막을 표시합니다 .

기능		설명
5. 시스템 설정 : 고급 메뉴	램프 설정	**램프 모드** 자세한 내용은 " 램프 모드 를 절약으로 설정 " 페이지와 48 를 참조하십시오 . **램프 타이머 재설정** 자세한 내용은 " 램프 타이머 재설정하기 " 페이지와 52 를 참조하십시오 . **동등한 램프 시간** 총 램프 시간 계산 방법은 " 램프 시간 확인하기 " 페이지와 48 를 참조하십시오 .
	프리젠테이션 타이머	정해진 시간 안에 프리젠테이션을 마칠 수 있도록 남은 프리젠테이션 시간을 알려줍니다 . 자세한 내용은 " 프리젠테이션 타이머 설정하기 " 페이지와 33 를 참조하십시오 .
	보안 설정	자세한 내용은 " 암호 기능 사용하기 " 페이지와 21 를 참조하십시오 .
	리모컨 코드	자세한 내용은 " 리모컨 코드 " 페이지와 9 를 참조하십시오 .
	설정 재설정	**모든 설정 재설정** 모든 설정을 초기값으로 되돌릴 수 있습니다 . ☞ **설정 중에서 : 키스톤 보정 , 언어 , 프로젝터 위치 , 높게 모드 , 보안 설정 , 리모컨 코드 .** **색상 설정 재설정** 모든 색 설정을 초기값으로 되돌릴 수 있습니다 .
6. 정보 메뉴	현재 시스템 상태	**영상 소스** 현재 입력 신호를 확인할 수 있습니다 . **색상 모드** **이미지** 메뉴에서 선택한 모드를 확인할 수 있습니다 . **해상도** 입력 신호의 해상도 (Native) 를 확인할 수 있습니다 . **색상 시스템** NTSC, PAL, SECAM, RGB 등 , 입력 시스템 형식을 확인할 수 있습니다 . **동등한 램프 시간** 램프를 사용한 시간을 확인할 수 있습니다 .

유지 보수

프로젝터 관리하기

이 프로젝터는 유지 보수가 거의 필요 없습니다 . 정기적으로는 렌즈 청소만 해 주면 됩니다 .

램프 이외에 다른 프로젝터 부품을 분리하지 마십시오 . 기타 부품 중 교체할 것이 있으면 해당 제품 판매업체에 문의하십시오 .

렌즈 청소하기

렌즈 표면에 먼지나 때가 묻어 있을 때마다 닦으십시오 .

- 압축 공기 청소기로 먼지를 제거하십시오 .
- 먼지나 얼룩이 묻어 있으면 , 렌즈 세척 전용 종이로 닦아내거나 부드러운 천에 렌즈 세척제를 묻혀 살짝 닦아내십시오 .

⚠주의

연마재로 렌즈를 문지르지 마십시오 .

프로젝터 본체 청소하기

본체를 청소하기 전에 " 프로젝터 종료하기 " 페이지와 37 에 설명된 대로 올바른 종료 절차에 따라 프로젝터를 끄고 전원 코드를 뽑으십시오 .

- 먼지나 때를 제거하려면 보풀이 없는 부드러운 천으로 닦으십시오 .
- 잘 닦이지 않는 먼지나 얼룩을 제거하려면 , 부드러운 천을 물이나 중성 pH 세제에 적셔 . 케이스를 닦으십시오 .

⚠주의

왁스 , 알코올 , 벤젠 , 희석제 , 기타 화학 세제 등은 사용하지 마십시오 . 본체가 손상될 수 있습니다 .

프로젝터 보관하기

프로젝터를 장기간 보관해야 하는 경우 , 다음과 같이 하십시오 :

- 보관 장소의 온도와 습도가 권장 범위에 있는지 확인하십시오 . 범위에 대한 자세한 내용은 " 사양 " 페이지와 55 을 참조하거나 해당 제품 판매업체에 문의하십시오 .
- 조정기 받침대를 집어 넣으십시오 .
- 리모컨에서 배터리를 빼내십시오 .
- 프로젝터를 원래 포장 상자나 유사한 상자에 넣으십시오 .

프로젝터 운반하기

프로젝터를 운송하는 경우 , 원래 포장 상자나 유사한 상자에 넣으십시오 .

램프 정보

램프 시간 확인하기

프로젝터가 작동 중일 경우 램프 사용 시간은 내장된 타이머에 의해 자동으로 계산됩니다 .

램프 시간 정보를 보려면 다음과 같이 하십시오 :

1. 프로젝터에서 **MENU/EXIT** 를 누르거나 리모컨에서 **Menu** 를 누른 후 **시스템 설정 : 고급** 메뉴가 선택될 때까지 〈/〉 를 누르십시오 .
2. ∨ 을 눌러 **램프 설정**를 선택한 후 프로젝터에서 **MODE/ENTER** 를 누르거나 리모컨에서 **ENTER** 를 누르십시오 . **램프 설정** 페이지가 표시됩니다 .
3. **동등한 램프 시간** 정보가 메뉴에 표시됩니다 .
4. 메뉴를 종료하려면 프로젝터에서 **MENU/EXIT** 를 누르거나 리모컨에서 **Exit** 를 누르십시오 .

램프 시간 정보는 **정보** 메뉴에서도 볼 수 있습니다 .

램프 수명 연장하기

영사 램프는 소모품입니다 . 램프 수명을 가능한 오래 유지하려면 OSD 메뉴에서 다음과 같이 설정하십시오 .

램프 모드 를 절약으로 설정

절약 모드에서는 소음과 소비 전력이 20% 절감됩니다 . **절약** 모드를 선택할 경우 빛 출력이 줄어들어 영사 이미지가 어두워집니다 .

절약 모드로 프로젝터를 설정하면 램프 작동 수명도 연장됩니다 . **절약** 모드를 설정하려면 **시스템 설정 : 고급** > **램프 설정** > **램프 모드** 메뉴를 선택하고 〈/〉 를 누르십시오 .

설정하기 전원 자동 꺼짐

설정 시간이 지난 후 입력 신호가 없을 경우 자동으로 프로젝터를 끄는 기능으로 램프 수명이 불필요하게 낭비되지 않도록 합니다 .

전원 자동 꺼짐을 설정하려면 **시스템 설정 : 기본** > **전원 자동 꺼짐** 메뉴를 선택하고 〈/〉 를 누르십시오 . 이 시간 범위가 프리젠테이션 작업에 적합하지 않으면 **비활성화**를 선택하십시오 . 그러면 , 일정 시간이 지나도 프로젝터가 자동으로 종료되지 않습니다 .

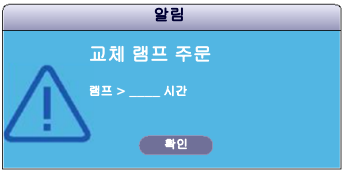
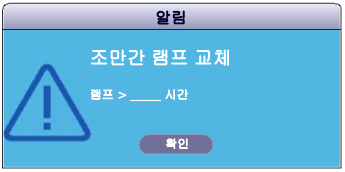
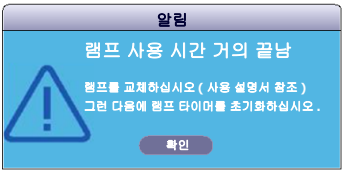
램프 교체 시간

LAMP (램프 표시등) 이 빨강으로 켜지거나 램프 교체 시간을 알리는 메시지가 표시되면 새 램프로 교체하거나 대리점에 문의하십시오 . 램프를 너무 오래 사용하면 프로젝터가 고장나거나 드문 경우지만 폭발 사고까지 일어날 수 있습니다 .

주의

램프가 너무 뜨거워지면 LAMP (램프 표시등) 및 TEMP (온도 표시등) 이 켜집니다 . 프로젝터를 끄고 45 분 동안 열을 식히십시오 . 프로젝터를 다시 켜도 램프 표시등이나 온도 표시등이 켜지면 , 해당 제품 판매업체에 문의하십시오 . 자세한 내용은 " 표시등 " 페이지와 53 를 참조하십시오 .

램프 교체 시기가 되면 다음 램프 경고 메시지가 표시됩니다 .

상태	메시지
최적의 성능을 위해 새 램프로 교체하십시오 . **절약**에서 프로젝터가 제대로 작동하면 (" 램프 모드 를 절약으로 설정 " 페이지와 48 참조), 다음 램프 시간임을 알리는 경고 메시지가 나타날 때까지 계속 사용할 수 있습니다 .	
램프 시간이 끝나면 프로젝터가 종료되는 불편이 있으므로 새 램프로 교체하십시오 .	
이 시기에 램프를 교체하는 것이 가장 좋습니다 . 램프는 소모품이므로 사용 시간이 많을수록 램프 밝기가 어두워집니다 . 이것은 정상적인 현상입니다 . 램프 밝기가 크게 떨어질 때마다 램프를 교체하십시오 . 램프를 미리 교체하지 않더라도 이 메시지가 나타나면 반드시 교체하십시오 .	
램프를 교체해야 프로젝터가 제대로 작동합니다 .	

램프 교체

새 램프를 준비하려면 해당 대리점에 연락하여 램프 유형의 번호를 알려주십시오 .

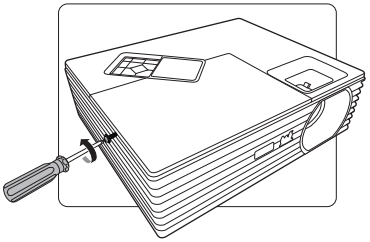
숫자 입력 : RLC-079

⚠경고

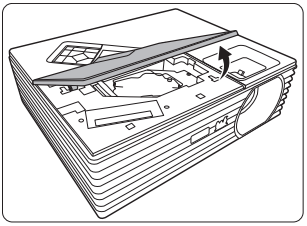
Hg - 램프에는 수은이 들어 있으므로 지역 폐기법에 따라 처리하십시오. 자세한 내용은 www.lamprecycle.org 를 참조하십시오 .

- **램프를 교체할 때 깨진 유리에 주의하십시오 .**
- **머리 위에 설치할 때는 눈 보호 장비와 장갑을 착용하십시오 .**
- **감전 위험이 있으므로 램프를 교체하기 전에 반드시 프로젝터를 끄고 전원 코드를 빼십시오 .**
- **심한 화상을 입을 수 있으므로 , 램프를 교체하기 전에 프로젝터 열을 45 분 이상 식히십시오 .**
- **그리고 깨진 날카로운 램프 조각을 꺼낼 때 손가락에 상처를 입거나 내부 부품이 손상될 수 있으므로 주의하십시오 . 램프를 교체하기 전에 램프 구획을 청소하고 청소한 재료를 폐기하십시오 . 램프 구획의 날카로운 가장자리를 주의하십시오 . 램프를 교체한 후에는 손을 씻으십시오 .**
- **이 프로젝터에서는 ViewSonic 인증 램프만 테스트되었습니다 . 다른 램프를 사용하면 전기 충격이나 화재가 발생할 수 있습니다 .**

1. 프로젝터를 끄고 벽면 콘센트에서 플러그를 뽑으십시오 . 램프가 뜨거우면 화상을 입을 수 있으므로 약 45 분 동안 열을 식히십시오 .
2. 램프 덮개가 느슨해질 때까지 프로젝터의 양쪽에서 램프 덮개를 고정하는 나사를 푸십시오 .



3. 프로젝터에서 램프 덮개를 떼어내십시오 .

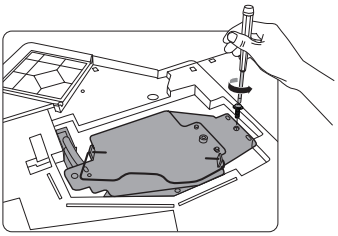


⚠경고

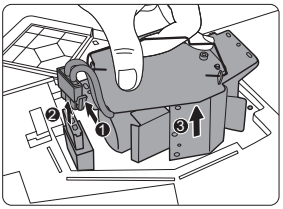
- **램프 덮개가 분리된 상태로 프로젝터를 켜지 마십시오 .**
- **램프와 프로젝터 사이에 손가락을 넣지 마십시오 . 프로젝터 내부의 날카로운 가장자리로 인해 상처를 입을 수 있습니다 .**

램프 보호용 필름을 제거하여 폐기합니다 .

4. 램프를 고정하는 나사를 푸십시오 .



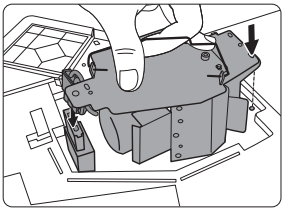
5. 램프의 와이어 커넥터를 프로젝터에서 빼낸 다음 손잡이를 들어 올려서 세웁니다 . 손잡이를 잡고 램프를 천천히 빼내십시오 .



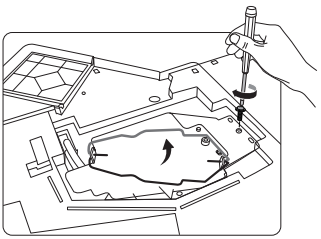
⚠주의

- **너무 빨리 당기면 램프가 깨져서 프로젝터 안에 유리 조각이 흩어질 수 있습니다 .**
- **물에 닿거나 아이들 손이 닿거나 인화성 물질이 있는 곳에는 램프를 놓지 마십시오 .**
- **램프를 빼낸 후에는 손을 상자 안에 넣지 마십시오 . 내부 광학 부품을 만지면 영사 이미지의 색상이 균일하지 않거나 왜곡 현상이 일어날 수 있습니다 .**

6. 새 램프를 램프 구획으로 넣고 프로젝터에 맞게 고정하십시오 . 프로젝터에 새 램프의 와이어 커넥터를 연결합니다 .



7. 램프를 고정하는 나사를 조이십시오 .

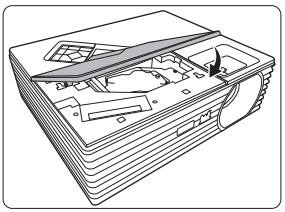


⚠주의

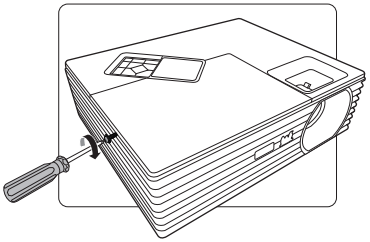
- **나사를 느슨하게 조이면 연결 상태가 나빠져 고장이 발생할 수 있습니다 .**
- **나사를 너무 세게 조이지 마십시오 .**

8. 손잡이가 완전히 젖혀졌고 제자리에 고정되었는지 확인하십시오 .

9. 새 램프와 함께 제공된 램프 보호용 필름을 램프 장착부에 놓습니다 .
10. 프로젝터의 램프 덮개를 다시 끼우십시오 .



11. 램프 덮개를 고정하는 나사를 조이십시오 .



⚠주의

- **나사를 느슨하게 조이면 연결 상태가 나빠져 고장이 발생할 수 있습니다 .**
- **나사를 너무 세게 조이지 마십시오 .**

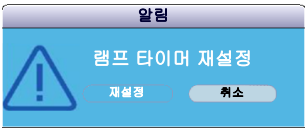
12. 프로젝터를 껐다 켜십시오 .

⚠주의

램프 덮개가 분리된 상태로 프로젝터를 켜지 마십시오 .

램프 타이머 재설정하기

13. 시작 로고가 끝나면 OSD 메뉴를 여십시오 .
14. **시스템 설정 : 고급** > **램프 설정** 메뉴를 선택하십시오 . 프로젝터에서 **MODE/ENTER** 를 누르거나 리모컨에서 **ENTER** 를 누르십시오 . **램프 설정** 페이지가 표시됩니다 .
15. ∨ 을 눌러 **램프 타이머 재설정**를 선택한 후 프로젝터에서 **MODE/ENTER** 를 누르거나 리모컨에서 **ENTER** 를 누르십시오 . 램프 타이머를 재설정할지 묻는 경고 메시지가 표시됩니다 .
16. **재설정**를 선택하고 프로젝터에서 **MODE/ENTER** 를 누르거나 리모컨에서 **ENTER** 를 누르십시오 . 램프 시간이 '0' 으로 복원됩니다 .



⚠주의

램프가 새 것이 아니거나 교체하지 않았을 때 램프 시간을 재설정하면 손상될 수 있습니다 .

표시등

표시등			상태 및 설명
POWER	**TEMP**	**LAMP**	
전원			
파랑 깜박임	**꺼짐**	**꺼짐**	대기 모드 .
파랑	**꺼짐**	**꺼짐**	전원이 켜지고 있습니다 .
파랑	**꺼짐**	**꺼짐**	정상으로 작동되고 있습니다 .
파랑 깜박임	**꺼짐**	**꺼짐**	정상적인 전원 끄기 냉각 .
램프			
파랑 깜박임	**꺼짐**	**빨강**	프로젝터 열을 **60** 초 동안 식혀야 합니다 .
꺼짐	**꺼짐**	**빨강**	프로젝터가 자동으로 종료됩니다 . 프로젝터를 다시 시작해도 종료됩니다 . 해당 제품 판매업체에 문의하십시오 .
파랑	**꺼짐**	**빨강**	CW 시작 실패 (30 초).
온도			
꺼짐	**빨강**	**꺼짐**	프로젝터가 자동으로 종료됩니다 . 프로젝터를 다시 시작해도 종료됩니다 . 해당 제품 판매업체에 문의하십시오 .
꺼짐	**빨강**	**빨강**	
자주색	**빨강**	**빨강**	

문제 해결

⑦ 프로젝터가 켜지지 않습니다

원인	해결 방법
전원 코드에서 전원이 공급되지 않습니다 .	프로젝터 뒷면에 있는 AC 전원 콘센트에 전원 코드를 꽂고 전원 코드를 전원 콘센트에 꽂으십시오 . 전원 콘센트에 스위치가 있으면 스위치가 켜짐 위치에 있는지 확인하십시오 .
냉각 중에 프로젝터를 다시 켜려고 했습니다 .	냉각이 끝날 때까지 기다리십시오 .

⑦ 그림이 표시되지 않습니다

원인	해결 방법
비디오 입력 장치가 꺼져 있거나 올바르게 연결되지 않았습니다 .	비디오 입력 장치를 켜고 신호 케이블이 올바르게 연결되었는지 확인하십시오 .
프로젝터가 입력 신호 장치에 올바르게 연결되지 않았습니다 .	연결 상태를 확인하십시오 .
입력 신호를 잘못 선택했습니다 .	프로젝터 제어판이나 리모컨에서 **SOURCE** 를 눌러 입력 신호를 정확하게 선택하십시오 .

⑦ 이미지가 흐릿합니다

원인	해결 방법
영사 렌즈의 초점이 잘못되었습니다 .	초점 조정기로 렌즈 초점을 조정하십시오 .
프로젝터와 스크린이 올바르게 정렬되지 않았습니다 .	영사각 , 방향 , 프로젝터 높이 (필요한 경우) 를 조정하십시오 .

⑦ 리모컨이 작동하지 않습니다

원인	해결 방법
배터리 전력이 소모되었습니다 .	배터리를 새 것으로 교체하십시오 .
리모컨과 프로젝터 사이에 장애물이 있습니다 .	장애물을 치우십시오 .
프로젝터에서 너무 멀리 떨어져 있습니다 .	프로젝터와 8 미터 (26 피트) 이하로 거리를 두십시오 .

프로젝터 사양

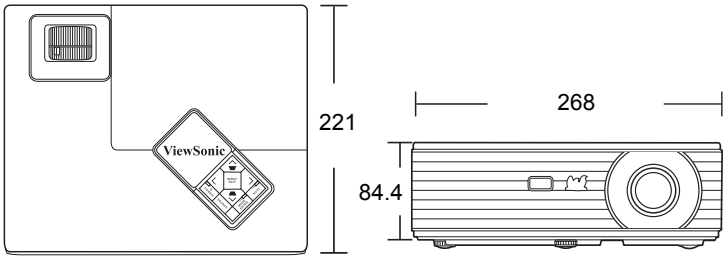
- 모든 사양은 사전 통보 없이 변경될 수 있습니다 .
- 귀하의 지역에서 구입할 수 없는 모델도 있습니다 .

일반 사양	
제품명	DLP 프로젝터
광학 사양	
해상도	1920 x 1080
디스플레이 시스템	1-CHIP DMD
램프	210 W 램프
전기 사양	
전원 공급 장치	AC100–240V, 50-60 Hz (자동)
소비 전력	285 W (최대); < 0.5 W (대기)
기계 사양	
무게	2.1 Kg (4.63 lbs)
입력 단자	
컴퓨터 입력 단자	
RGB 입력 단자	D-Sub 15 핀 (암) x 1
비디오 신호 입력 단자	
S-VIDEO	미니 DIN 4 핀 포트 x 1
VIDEO	RCA 잭 x 1
SD/HDTV 신호 입력 단자 아날로그 -	D-Sub <–> 컴포넌트 RCA 잭 x 3 (RGB 입력 단자 사용)
디지털 -	HDMI V1.4a x 2
오디오 신호 입력 단자	PC 오디오 잭 x 1

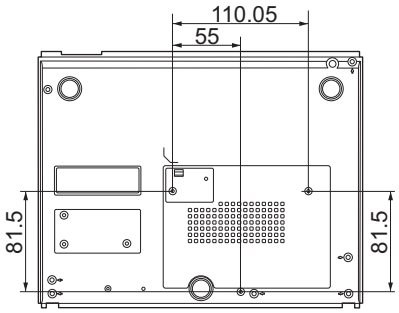
출력 단자	
RGB 출력 단자	D-Sub 15 핀 (암) x 1
오디오 신호 출력	PC 오디오 잭 x 1
USB 포트	A 유형 x 1(5 V 전원)
스피커	2 watt x 1
컨트롤 단자	
RS-232 직렬 컨트롤	9 핀 x 1
LAN	N/A
USB 직렬 컨트롤	유형 미니 B
IR 수신기	x 1 (전면)
환경 요건	
작동 온도	0°C–40°C (해수면 기준)
작동 습도	10%–90% (응축 없음)
고도	• 0–1499 m (5°C–35°C 일 때) • 1500–3000 m (5°C–25°C, **높게 모드** 사용 시)

크기

268 mm (너비) x 84.4 mm (높이) x 221 mm (깊이) (돌출 제외)



천장 설치용 키트



◎ 천장 설치용 나사 :
M4 x 8 (최대 L = 8 mm)

단위 : mm

타이밍 도표

PC 입력 단자 지원 항목

해상도	모드	수직 주파수 (Hz)	수평 주파수 (kHz)	픽셀 주파수 (MHz)
720 x 400	720x400_70	70.087	31.469	28.3221
640 x 480	VGA_60**	59.940	31.469	25.175
	VGA_72	72.809	37.861	31.500
	VGA_75	75.000	37.500	31.500
	VGA_85	85.008	43.269	36.000
800 x 600	SVGA_60**	60.317	37.879	40.000
	SVGA_72	72.188	48.077	50.000
	SVGA_75	75.000	46.875	49.500
	SVGA_85	85.061	53.674	56.250
	SVGA_120* (Reduce Blanking)	119.854	77.425	83.000
1024 x 768	XGA_60**	60.004	48.363	65.000
	XGA_70	70.069	56.476	75.000
	XGA_75	75.029	60.023	78.750
	XGA_85	84.997	68.667	94.500
	XGA_120* (Reduce Blanking)	119.989	97.551	115.500
1280x720	1280x720_120*	120	90.000	148.500
1280 x 800	WXGA_60**	59.810	49.702	83.500
	WXGA_75	74.934	62.795	106.500
	WXGA_85	84.880	71.554	122.500
1280 x 1024	SXGA_60**	60.020	63.981	108.000
	SXGA_75	75.025	79.976	135.000
	SXGA_85	85.024	91.146	157.500
1280 x 960	1280 x 960_60**	60.000	60.000	108
1400X1050	SXGA+_60**	59.978	65.317	121.750
1600x1200	UXGA**	60.000	75.000	162.000
640x480@67Hz	MAC13	66.667	35.000	30.240
832x624@75Hz	MAC16	74.546	49.722	57.280
1152x870@75Hz	MAC21	75.06	68.68	100.00

- *** 프레임 순차 형식을 가진 3D 신호 지원 항목 .**
- **** 프레임 순차 , 위 아래 및 나란히 형식을 가진 3D 신호 지원 항목 .**

컴포넌트 -YPbPr 입력 단자 지원 항목

타이밍	해상도	수평 주파수 (KHz)	수직 주파수 (Hz)	도트 클록 주파수 (MHz)
480i*	720 x 480	15.73	59.94	13.5
480p*	720 x 480	31.47	59.94	27
576i*	720 x 576	15.63	50	13.5
576p*	720 x 576	31.25	50	27
720/50p	1280 x 720	37.5	50	74.25
720/60p	1280 x 720	45.00	60	74.25
1080/50i	1920 x 1080	28.13	50	74.25
1080/60i	1920 x 1080	33.75	60	74.25
1080/50P	1920 x 1080	56.25	50	148.5
1080/60P	1920 x 1080	67.5	60	148.5

☞ *** 프레임 순차 형식을 가진 3D 신호 지원 항목 .**

비디오 및 S- 비디오 입력 단자 지원 항목

비디오 모드	수평 주파수 (kHz)	수직 주파수 (Hz)	컬러 서브 캐리어 주파수 (MHz)
NTSC*	15.73	60	3.58
PAL*	15.63	50	4.43
SECAM*	15.63	50	4.25 또는 4.41
PAL-M*	15.73	60	3.58
PAL-N*	15.63	50	3.58
PAL-60*	15.73	60	4.43
NTSC4.43*	15.73	60	4.43

☞ *** 프레임 순차 형식을 가진 3D 신호 지원 항목 .**

HDMI 입력 단자 지원 항목

비디오 모드	해상도	수평 주파수 (KHz)	수직 주파수 (Hz)	도트 클록 주파수 (MHz)
480i*	720(1440) x 480	15.73	59.94	27
480p*****	720 x 480	31.47	59.94	27
576i*	720(1440) x 576	15.63	50	27
576p*****	720 x 576	31.25	50	27
720/50p***	1280 x 720	37.5	50	74.25
720/60p***	1280 x 720	45.00	60	74.25
1080/50i****	1920 x 1080	28.13	50	74.25
1080/60i****	1920 x 1080	33.75	60	74.25
1080/24P**	1920 x 1080	27	24	74.25
1080/50P	1920 x 1080	56.25	50	148.5
1080/60P	1920 x 1080	67.5	60	148.5

☞
- *** 프레임 순차 형식을 가진 3D 신호 지원 항목 .**
- **** 프레임 패킹 및 위 아래 형식을 가진 3D 신호 지원 항목 .**
- ***** 프레임 순차 , 프레임 패킹 및 위 아래 형식을 가진 3D 신호 지원 항목 .**
- ****** 나란히 형식을 가진 형식을 가진 3D 신호 지원 항목 .**
- ******* 프레임 순차 및 위 아래 형식을 가진 3D 신호 지원 항목 .**

해상도	모드	수직 주파수 (Hz)	수평 주파수 (kHz)	픽셀 주파수 (MHz)
720 x 400	720x400_70	70.087	31.469	28.3221
640 x 480	VGA_60**	59.940	31.469	25.175
	VGA_72	72.809	37.861	31.500
	VGA_75	75.000	37.500	31.500
	VGA_85	85.008	43.269	36.000
800 x 600	SVGA_60**	60.317	37.879	40.000
	SVGA_72	72.188	48.077	50.000
	SVGA_75	75.000	46.875	49.500
	SVGA_85	85.061	53.674	56.250
	SVGA_120* (Reduce Blanking)	119.854	77.425	83.000
1024 x 768	XGA_60**	60.004	48.363	65.000
	XGA_70	70.069	56.476	75.000
	XGA_75	75.029	60.023	78.750
	XGA_85	84.997	68.667	94.500
	XGA_120* (Reduce Blanking)	119.989	97.551	115.500
1280x720	1280x720_120*	120	90.000	148.500
1280 x 800	WXGA_60**	59.810	49.702	83.500
	WXGA_75	74.934	62.795	106.500
	WXGA_85	84.880	71.554	122.500
1280 x 1024	SXGA_60**	60.020	63.981	108.000
	SXGA_75	75.025	79.976	135.000
	SXGA_85	85.024	91.146	157.500
1280 x 960	1280 x 960_60**	60.000	60.000	108
1400X1050	SXGA+_60**	59.978	65.317	121.750
1600x1200	UXGA**	60.000	75.000	162.000
640x480@67Hz	MAC13	66.667	35.000	30.240
832x624@75Hz	MAC16	74.546	49.722	57.280
1152x870@75Hz	MAC21	75.06	68.68	100.00

- *** 프레임 순차 형식을 가진 3D 신호 지원 항목 .**
- **** 프레임 순차 , 위 아래 및 나란히 형식을 가진 3D 신호 지원 항목 .**

저작권 정보

저작권

Copyright 2014. All rights reserved. 이 설명서의 어떠한 부분도 ViewSonic Corporation 의 사전 서면 승인 없이 어떠한 형식이나 수단 (전자적 , 기계적 , 자성 , 광학 , 화학적 , 수동 또는 기타 방법) 으로 복제 , 전송 , 복사하거나 , 검색 시스템에 저장하거나 , 다른 언어 또는 컴퓨터 언어로 번역할 수 없습니다 .

책임 거부

ViewSonic Corporation 은 명시적 또는 묵시적으로 여기에 기술된 컨텐트에 대한 어떠한 표현이나 보증도 하지 않으며 , 특정 목적에 맞는 상업성이나 적합성에 대한 보증을 거부합니다 . 또한 ViewSonic Corporation 은 필요할 때마다 사전 고지 없이 이 설명서를 검토하고 이 컨텐트를 변경할 권한을 가집니다 .

*DLP 및 Digital Micromirror Device (DMD) 는 Texas Instruments 의 상표입니다 . 기타 상표의 저작권은 해당 회사 또는 조직에 있습니다 .

IR 제어 테이블

코드 A

키	형식	바이트 1	바이트 2	바이트 3	바이트 4
Power	NEC	83	F4	17	E8
Auto Sync	NEC	83	F4	08	F7
VGA	NEC	83	F4	41	BE
Video	NEC	83	F4	52	AD
Source	NEC	83	F4	04	FB
Color Mode	NEC	83	F4	10	EF
위 / KeyS +	NEC	83	F4	0B	F4
왼쪽	NEC	83	F4	0E	F1
Enter	NEC	83	F4	15	EA
오른쪽	NEC	83	F4	0F	F0
아래 / KeyS -	NEC	83	F4	0C	F3
Menu	NEC	83	F4	30	CF
My Button	NEC	83	F4	56	A9
Exit	NEC	83	F4	28	D7
마우스 L 키	NEC	83	F4	36	C9
마우스 R 키	NEC	83	F4	37	C8
PgUp	NEC	83	F4	05	FA
PgDn	NEC	83	F4	06	F9
Mouse	NEC	83	F4	31	CE
Magnify	NEC	83	F4	32	CD
Volume +	NEC	83	F4	82	7D
Volume -	NEC	83	F4	83	7C
제어판 키 잠금	NEC	83	F4	57	A8
Freeze	NEC	83	F4	03	FC
Pattern	NEC	83	F4	55	AA
Blank	NEC	83	F4	07	F8
음소거	NEC	83	F4	14	EB
DynamicEco™	NEC	83	F4	2B	D4
Timer	NEC	83	F4	27	D8
Aspect	NEC	83	F4	13	EC

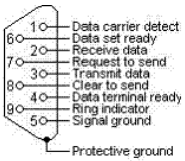
코드 B

키	형식	바이트 1	바이트 2	바이트 3	바이트 4
Power	NEC	83	F4	60	9F
Auto Sync	NEC	83	F4	63	9C
VGA	NEC	83	F4	64	9B
Video	NEC	83	F4	66	99
Source	NEC	83	F4	7D	82
Color Mode	NEC	83	F4	9E	61
위 / KeyS +	NEC	83	F4	67	98
왼쪽	NEC	83	F4	69	96
Enter	NEC	83	F4	6B	94
오른쪽	NEC	83	F4	6A	95
아래 / KeyS -	NEC	83	F4	68	97
Menu	NEC	83	F4	6C	93
My Button	NEC	83	F4	6D	92
Exit	NEC	83	F4	6E	91
마우스 L 키	NEC	83	F4	38	C7
마우스 R 키	NEC	83	F4	39	C6
PgUp	NEC	83	F4	5C	A3
PgDn	NEC	83	F4	5D	A2
Mouse	NEC	83	F4	9B	64
Magnify	NEC	83	F4	99	66
Volume +	NEC	83	F4	5A	A5
Volume -	NEC	83	F4	5B	A4
제어판 키 잠금	NEC	83	F4	5E	A1
Freeze	NEC	83	F4	61	9E
Pattern	NEC	83	F4	7E	81
Blank	NEC	83	F4	62	9D
음소거	NEC	83	F4	9D	62
DynamicEco™	NEC	83	F4	7F	80
Timer	NEC	83	F4	9C	63
Aspect	NEC	83	F4	9A	65

RS232 명령 테이블

< 이 두 끝에 대한 핀 할당 >

핀	설명	핀	설명
1	NC	2	RX
3	TX	4	NC
5	GND	6	NC
7	RTSZ	8	CTSZ
9	NC		



< 인터페이스 >

RS-232 프로토콜	
전송 속도	115200 bps (기본값)
데이터 길이	8 비트
패리티 확인	없음
정지 비트	1 비트
흐름 제어	없음

<RS232 명령 테이블 >

기능	상태	동작	cmd
전원	쓰기	켜짐	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D
		꺼짐	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x01 0x00 0x5E
	읽기	전원 상태 (켜짐 / 꺼짐)	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x00 0x5E
모든 설정 재설정	실행		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F
컬러 설정 초기화	실행		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2A 0x00 0x87
초기 화면	쓰기	초기 화면 검정	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x00 0x67
		초기 화면 파랑	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x01 0x68
		초기 화면 ViewSonic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x02 0x69
		초기 화면 화면 캡처	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x03 0x6A
		초기 화면 끔	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x04 0x6B
	읽기	초기 화면 상태	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0A 0x68
높게 모드	쓰기	높게 모드 꺼짐	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x00 0x69
		높게 모드 켜짐	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x01 0x6A
	읽기	높게 모드 상태	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0C 0x6A
램프 모드	쓰기	램프 모드 보통	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x00 0x6D
		램프 모드 절약	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x01 0x6E
	읽기	램프 모드 상태	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x10 0x6E

메시지	쓰기	메시지 꺼짐	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x00 0x84
		메시지 켜짐	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x01 0x85
	읽기	메시지 상태	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x27 0x85
프로젝터 위치	쓰기	탁자 앞	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E
		탁자 뒤	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x01 0x5F
		천장 뒤	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x02 0x60
		천장 앞	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x03 0x61
	읽기	프로젝터 위치 상태	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x00 0x5F
3D 동기화	쓰기	꺼짐	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x00 0x7E
		자동	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x01 0x7F
		프레임 순차	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x02 0x80
		프레임 패킹	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x03 0x81
		위 아래	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x04 0x82
		나란히	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x05 0x83
	읽기	3D 동기화 상태	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x20 0x7F
3D 동기화 반전	쓰기	꺼짐	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x00 0x7F
		켜짐	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x01 0x80
	읽기	3D 동기화 반전 상태	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x21 0x80
명암비	쓰기	명암비 감소	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x00 0x60
		명암비 증가	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x01 0x61
	읽기	명암비	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x02 0x61
밝기	쓰기	밝기 감소	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x00 0x61
		밝기 증가	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x01 0x62
	읽기	밝기	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x03 0x62
화면비	쓰기	화면비 자동	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x00 0x62
		화면비 4:3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x02 0x64
		화면비 16:9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x03 0x65
		화면비 와이드	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x06 0x68
	읽기	화면비	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x04 0x63
자동 조정	실행		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x05 0x00 0x63
수평 위치	쓰기	수평 위치 오른쪽 이동	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x01 0x65
		수평 위치 왼쪽 이동	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x00 0x64
	읽기	수평 위치	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x06 0x65
수직 위치	쓰기	수직 위치 위로 이동	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x00 0x65
		수직 위치 아래로 이동	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x01 0x66
	읽기	수직 위치 읽기	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x07 0x66
색온도	쓰기	색온도 T1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x00 0x66
		색온도 T2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x01 0x67
		색온도 T3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x02 0x68
		색온도 T4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x03 0x69
	읽기	색온도 상태	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x08 0x67

블랭크	쓰기	블랭크 켜짐	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x01 0x68
		블랭크 꺼짐	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x00 0x67
	읽기	블랭크 상태	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x09 0x68
키스톤 - 수직	쓰기	감소	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x00 0x68
		증가	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x01 0x69
	읽기	키스톤 보정 상태	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0A 0x69
색상 모드	쓰기	가장 밝게	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x00 0x69
		영화	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x01 0x6A
		사용자 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x02 0x6B
		사용자 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x03 0x6C
		PC / 게임	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x04 0x6D
		ViewMatch	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x05 0x6E
		동적 PC	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x06 0x6F
		동적 영화	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x07 0x70
	읽기	사전 설정 모드 상태	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0B 0x6A
기본 색상	쓰기	1 차 색상 R	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x00 0x6E
		1 차 색상 G	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x01 0x6F
		1 차 색상 B	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x02 0x70
		1 차 색상 C	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x03 0x71
		1 차 색상 M	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x04 0x72
		1 차 색상 Y	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x05 0x73
	읽기	1 차 색상 상태	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x10 0x6F
색조	쓰기	색조 감소	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x00 0x6F
		색조 증가	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x01 0x70
	읽기	색조	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x11 0x70
채도	쓰기	채도 감소	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x00 0x70
		채도 증가	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x01 0x71
	읽기	채도	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x12 0x71
게인	쓰기	게인 감소	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x00 0x71
		게인 증가	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x01 0x72
	읽기	게인	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x13 0x72
정지	쓰기	정지 켜짐	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60
		정지 꺼짐	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x00 0x5F
	읽기	정지 상태	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x00 0x60
소스 입력	쓰기	입력 소스 VGA	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x00 0x60
		입력 소스 VGA2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x08 0x68
		입력 소스 HDMI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x03 0x63
		입력 소스 컴포짓	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x05 0x65
		입력 소스 S 비디오	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x06 0x66
	읽기	영상 소스	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x01 0x61

빠른 자동 검색	쓰기	빠른 자동 검색 켬	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x01 0x62
		빠른 자동 검색 끔	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x00 0x61
	읽기	빠른 자동 검색 상태	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x02 0x62
음소거	쓰기	음소거 켜짐	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x01 0x61
		음소거 꺼짐	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x00 0x60
	읽기	음소거 상태	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x00 0x61
볼륨	쓰기	음량 증가	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x01 0x00 0x61
		음량 감소	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x02 0x00 0x62
	읽기	볼륨	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x03 0x64
언어	쓰기	ENGLISH	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x00 0x61
		FRANÇAIS	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x01 0x62
		DEUTSCH	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x02 0x63
		ITALIANO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x03 0x64
		ESPAÑOL	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x04 0x65
		РУССКИЙ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x05 0x66
		繁體中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x06 0x67
		简体中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x07 0x68
		日本語	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x08 0x69
		한국어	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x09 0x6A
		Svenska	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0a 0x6B
		Nederlands	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0b 0x6C
		Türkçe	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0c 0x6D
		Čeština	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0d 0x6E
		Português	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0e 0x6F
		โปรตุเกส	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0f 0x70
		Polski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x10 0x71
		Suomi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x11 0x72
		العربية	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x12 0x73
		Indonesian	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x13 0x74
		हिन्दी	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x14 0x75
	읽기	언어	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x00 0x62
램프 시간	쓰기	램프 사용 시간 초기화	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x01 0x00 0x62
	읽기	램프 사용 시간	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x01 0x63
HDMI 형식	쓰기	RGB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x00 0x85
		YUV	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x01 0x86
		자동	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x02 0x87
	읽기	HDMI 형식 상태	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x28 0x86
HDMI 범위	쓰기	고급	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x00 0x86
		보통	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x01 0x87
	읽기	HDMI 범위 상태	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x29 0x87

CEC	쓰기	꺼짐	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x00 0x88
		켜짐	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x01 0x89
	읽기	CEC 상태	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x2B 0x89
오류 상태	읽기	읽기 오류 상태	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x0D 0x66
빠른 켜기 사용안함	쓰기	빠른 켜기 사용 안함 꺼짐	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x00 0x68
		빠른 켜기 사용 안함 켜짐	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x01 0x69
	읽기	빠른 켜기 사용 안함 상태	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0B 0x69
Brilliant Color	쓰기	Brilliant Color 꺼짐	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x00 0x6D
		Brilliant Color 켜짐	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x01 0x6E
	읽기	Brilliant Color 상태	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0F 0x6E
리모컨 코드	쓰기	리모컨 코드 A	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x00 0xA0
		리모컨 코드 B	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x01 0xA1
	읽기	리모컨 코드 상태	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x048 0xA1
Gamma	쓰기	Gamma 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2C 0x01 0x8A
		Gamma 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2C 0x02 0x8B
		Gamma 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2C 0x03 0x8C
		Gamma 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2C 0x04 0x8D
		Gamma 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2C 0x05 0x8E
		Gamma 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2C 0x06 0x8F
		Gamma 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2C 0x07 0x90
		Gamma 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2C 0x08 0x91
	읽기	감마 상태	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x2C 0x8A

고객 지원

기술적인 지원이나 제품 서비스를 원하시면, 아래의 표를 참조하거나 해당 대리점에 문의하십시오.
주의 : 제품 번호가 필요합니다.

국가 / 지역	웹사이트	전화	전자메일
한국	ap.viewsonic.com/kr/	080 333 2131	service@kr.viewsonic.com

제한 보증

ViewSonic® 프로젝터

보증 내용
ViewSonic은 제품 보증 기간 동안 자사 제품에 대해 소재나 제조기술에 결함이 없음을 보증합니다. 제품 보증 기간 동안 제품의 소재나 제조기술의 결함이 입증되면 ViewSonic은 자유 재량으로 해당 제품을 수리하거나 유사 제품으로 교환해드립니다. 교환 제품 또는 부품에는 재생또는 중고 부품이 포함될 수 있습니다.

삼(3) 년 제한 일반 보증
아래 명시된 보다 더 제한적인 일(1) 년 보증의 적용을 받습니다. 북미와 남미: 램프를 제외한 모든 부품에 대해서는 소비자의 최초 구매일로부터 삼(3) 년, 제작에 대해서는 삼(3) 년, 원래의 램프에 대해서는 일(1) 년을 보증합니다.
기타 지역 또는 국가: 현지 판매점이나 현지 ViewSonic 사무소에 연락하여 보증 정보를 확인하십시오.

일(1) 년 제한 다량 사용 보증:
프로젝터를 하루 평균 열 네(14) 시간 이상 사용하는 다량 사용 환경의 경우. 북미와 남미: 램프를 제외한 모든 부품에 대해서는 소비자의 최초 구매일로부터 일(1) 년, 제작에 대해서는 일(1) 년, 원래의 램프에 대해서는 구십(90) 일을 보증합니다. 유럽: 램프를 제외한 모든 부품에 대해서는 소비자의 최초 구매일로부터 일(1) 년, 제작에 대해서는 일(1) 년, 원래의 램프에 대해서는 구십(90) 일을 보증합니다.
기타 지역 또는 국가: 현지 판매점이나 현지 ViewSonic 사무소에 연락하여 보증 정보를 확인하십시오.
램프 보증은 제조건 준수, 확인 및 승인을 요합니다. 제조업체가 설치한 램프에 대해서만 적용됩니다.
별도로 구매한 모든 부속 램프는 90일 동안 보증됩니다.

보증 대상
이 보증은 해당 제품의 첫 구입자에 대해서만 유효합니다.

보증 제외 대상
1. 일련 번호가 훼손, 변경 또는 제거된 제품.
2. 다음 원인으로 인해 발생한 손상, 기능 저하 또는 고장:
    a. 사고, 오용, 부주의, 화재, 수해, 번개 또는 기타 자연 재해, 승인되지 않은 제품 개조 또는 제품에 포함된 설명서 미준수.
    b. 제품 사양에서 벗어나 사용한 경우.
    c. 제품을 정상적인 원래의 용도가 아닌 용도로 사용하거나 정상적인 조건에서 사용하지 않은 경우.
    d. ViewSonic에서 승인하지 않은 사람에 의한 수리 또는 수리 시도.
    e. 운반시 발생한 제품 손상.
    f. 제품의 제거 또는 설치.
    g. 전력 불안정 또는 정전 등 제품에 가해진 외부적 원인.
    h. ViewSonic 사양에 맞지 않는 공급품 또는 부품의 사용.
    i. 통상적인 마모나 균열.
    j. 제품 결함과 관계없는 기타 원인.
3. 제거, 설치, 일방 수송, 보험 및 설정 서비스 요금.

서비스 요청 방법

1. 보증에 의한 서비스에 관한 정보는 ViewSonic 고객 지원에 문의하십시오. 제품의 일련 번호를 제공해야 합니다.
2. 보증에 의한 서비스를 받으려면 (a) 구입한 날짜가 적힌 판매 전표, (b) 구매자 이름, (c) 구매자 주소, (d) 문제에 대한 설명 및 (e) 제품의 일련 번호를 제공해야 합니다.
3. 승인된 ViewSonic 서비스 센터나 ViewSonic 으로 제품을 가지고 가거나 원래의 포장 상자에 넣어 운송비를 선불하여 발송하십시오.
4. 추가 정보나 가장 가까운 ViewSonic 서비스 센터의 이름에 대해서는 ViewSonic에 문의하십시오.

묵시적 보증의 제한

특정 목적에 대한 상업성이나 적합성을 비롯하여 여기에 설명된 내용 이외의 사항에 대하여 명시적이거나 묵시적인 어떤 보증도 하지 않습니다.

손해 제외 대상

ViewSonic의 책임은 제품의 수리 또는 교환 비용으로 제한됩니다. ViewSonic 은 다음에 대해 책임을 지지 않습니다.

1. 제품 결함으로 인한 다른 재산상의 손해, 사용의 불편함에 근거한 손해, 제품 가용성 손실, 시간 손실, 이익 손실, 사업 기회 손실, 신용 손실, 사업 관계 저촉 또는 기타 상업상의 손실(이와 같은 손해 가능성에 대해 충고한 경우에도 그러함).
2. 부수적이든 결과적이든 또는 다른 경우이든 기타 모든 손해.
3. 제3자에 의한 고객에 대한 손해 배상 요구.
4. ViewSonic 에서 승인하지 않은 사람에 의한 수리 또는 수리 시도.

주법의 효력

이 보증은 귀하에게 특정한 법적 권리를 부여하며 귀하에게는 주에 따라 다른 권리가 있을 수도 있습니다. 일부 주에서는 묵시적 보증에 대한 제한 및/또는 부수적 또는 결과적 손해에 대한 제외사항을 허용하지 않습니다. 따라서 위의 제한 및 제외사항은 귀하에게 적용되지 않을수도 있습니다.

미국 및 캐나다 이외 지역에서의 판매

미국 및 캐나다 이외의 지역에서 판매된 ViewSonic 제품에 관한 보증 정보 및 서비스에 대해서는 ViewSonic 또는 현지 ViewSonic 대리점에 문의하십시오.
중국(홍콩, 마카오 및 대만 제외)에서 본 제품의 보증 기간은 A/S 보증 카드의 조건에 따라 다릅니다.
유럽과 러시아의 사용자의 경우 제공된 보증의 자세한 내용은 www.viewsoniceurope.com 의 Support/ Warranty Information 에서 찾을 수 있습니다.

ViewSonic®