ViewSonic®

PJD7383/ PJD7383i
PJD7583w/PJD7583wi
DLP Projector

- User Guide
- Guide de l'utilisateur
- Bedienungsanleitung
- Guía del usuario
- Guida dell'utente
- Guia do usuário
- Användarhandbok
- Käyttöopas
- Podręcznik użytkownika
- Руководство пользователя
- Kullanıcı kılavuzu
- 使用手冊(繁中)
- 使用手册（简体）
- 사용자 안내서

Model No. : VS13339
VS13340

Godkännandeinformation

FCC-deklaration

Denna enhet efterlever del 15 i FCC-bestämmelserna. Användningen är underkastad följande två omständigheter: (1) denna enhet får inte orsaka skadlig interferens, och (2) denna enhet måste acceptera all interferens som tas emot, inklusive interferens som kan orsaka bristfällig funktion.
Den här utrustningen har testats och funnits följa de begränsningar som gäller för en Klass B digitalt tillbehör, enligt avsnitt 15 i FCC-reglerna. Dessa begränsningar är utformade för att ge godtagbart skydd mot skadlig inverkan vid en installation i en bostadsmiljö. Den här utrustningen genererar, använder och kan utstråla radiovågsenergi, och om den inte installeras och används i enlighet med instruktionerna kan den orsaka störningar på radiokommunikation. Det finns ingen garanti för att även en korrekt installation inte ger störningar. Om utrustningen stör radio eller TV mottagningar, vilket kan påvisas genom att stänga av och sätta på utrustningen, uppmanas användaren att försöka korrigera störningen genom en eller flera av de följande åtgärderna:

- Vrid på eller flytta mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till en kontakt på en annan krets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga återförsäljaren eller en kunnig radio/TV tekniker

Varning: Ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkänts av parten som ansvarar för efterlevnad, kan upphäva användarens rätt att använda utrustningen.
Varning: Ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkänts av parten som ansvarar för efterlevnad, kan upphäva användarens rätt att använda utrustningen.

För Kanada

- Denna digitala enhet i klass B efterlever Kanadas ICES-003.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

CE-efterlevnad för europiska länder

CE Enheten uppfyller EMC-direktiv 2004/108/EC och lågspänningsdirektiv 2006/95/EC.

Följande information gäller endast för medlemsstater i Europeiska Unionen (EU):

Symbolen till höger är i enlighet med direktiv 2002/96/EG om avfall som utgörs av eller innehåller elektriska eller elektroniska produkter (WEEE).
Produkter med denna symbol skall inte behandlas som kommunalt avfall utan måste behandlas med de återvinnings- och insamlingssystem som finns tillgängliga i ditt land eller närområde, med hänsyn till lokala bestämmelser.

Om batterierna som medföljer utrustningen har den kemiska symbolen Hg, Cd eller Pb, betyder det att batteriet har ett tungmetallinnehåll på mer än 0,0005% kvicksilver eller mer än 0,002% kadmium eller mer än 0,004% bly.

Viktiga säkerhetsföreskrifter

1. Läs dessa föreskrifter.
2. Behåll dessa föreskrifter.
3. Följ alla varningar.
4. Följ alla föreskrifter.
5. Använd inte produkten i närhet till vatten. Varning: för att minska risken för brand eller elektrisk stöt ska du undvika att utsätta apparaten för regn och fukt.
6. Rengör endast med torr trasa.
7. Täck inte över några öppningar. Installera enligt tillverkarens föreskrifter.
8. Installera inte i närhet av värmekällor som t.ex. element, värmeregulator, ugn, eller annan apparatur (inklusive förstärkare) som avger värme.
9. Motverka inte syfter med polariserad eller grundad kontakt. En polariserad kontakt har två flata stift, där det ena stiftet är bredare än det andra. En grundad kontakt har två flata stift samt ett tredje grundande stift. Det bredare stiftet (på polariserad kontakt), eller det tredje stiftet (på grundad kontakt) har ett säkerhetssyfte. Om den medföljande kontakten inte passar i uttaget bör du kontakta en elektriker och få uttaget utbyt.
10. Skydda elsladden från att bli trampad på eller klämd, speciellt intill kontakten, inbyggda eluttag, eller ingången på produkten. Försäkra dig om att eluttaget är placerat i närheten av produkten så att det är lättåtkomligt.
11. Använd endast tillsatser/tillbehör rekommenderade av tillverkaren.
12. Använd endast tillsammans med vagn, ställ, stativ, hållare eller bord rekommenderat av tillverkaren eller sålt tillsammans med enheten. Vid användning av vagn, var försiktig när du flyttar vagnen/produkten för att undvika skada från fall.

13. Dra ur kontakten om produkten lämnas oanvänd för längre tid.
14. Överlåt allt underhåll till kvalificread personal. Underhåll behövs när produkten skadats, t.ex. vid skada på elsladden eller kontakten, om vätska spillts eller föremål fallit på produkten, om den har utsatts för regn eller fuktighet, om den inte fungerar som den skall, eller om den tappats.

Deklaration om RoHS-efterlevnad

Denna produkt har utformats och tillverkats i efterlevnad med direktiv 2002/95/EC från det europeiska parlamentet och rådet om restriktion av användning av vissa farliga substanser i elektrisk och elektronisk utrustning (RoHS-direktiv) och har bedömts efterleva de maximala koncentrationsvärden som utfärdats av TAC (European Technical Adaptation Committee) enligt nedan:

Substans	Föreslagen maximal koncentration	Faktisk koncentration
Bly (Pb)	0.1%	< 0.1%
Kvicksilver (Hg)	0.1%	< 0.1%
Kadmium (Cd)	0.01%	< 0.01%
Hexavalent krom (Cr^{6+})	0.1%	< 0.1%
Polybrominerade bifenyler (PBB)	0.1%	< 0.1%
Polybrominerade difenyletrar (PBDE)	0.1%	< 0.1%

Vissa produktkomponenter enligt angivet ovan är undantagna enligt RoHS-direktivens annex enligt nedan:
Exempel på undantagna komponenter är:

1. Kvicksilver i kompakta lysrör som ej överstiger 5 mg per lampa och i andra lampor som inte nämns specifikt i RoHS-direktivens annex.
2. Bly i glas i katodbildrör, elektroniska komponenter, lysrör och elektroniska keramiska delar (t ex piezoelektroniska enheter).
3. Bly i högtemperaturlödning (t ex blybaserade legeringar som innehåller minst 85 % blyvikt).
4. Bly som ett fördelningselement i stål innehållande upp till 0,35 % blyvikt, aluminium innehållande upp till 0,4% blyvikt och som en kopparlegering innehållande upp till 4 % blyvikt.

Ta copyrightt på information

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2011. Alla rättigheter förbehålles.
Apple, Mac och ADB är registrerade varumärken för Apple Inc.
Microsoft, Windows, Windows NT, och Windows-logotyper är registrerade varumärken för Microsoft Corporation i USA och andra länder.
ViewSonic, logotyperna med de tre fåglarna och OnView är registrerade varumärken för ViewSonic Corporation.
VESA och SVGA är registrerade varumärken för Video Electronics Standards Association.
DPMS och DDC är varumärken för VESA.
PS/2, VGA och XGA är registrerade varumärken för International Business Machines Corporation.
Begränsad ansvarighet: ViewSonic Corporation skall inte hållas ansvariga för tekniska eller redigeringsmässiga fel eller försummelser innefattade häri. Företaget ansvarar inte heller för oförutsedda eller indirekta skador som kan bli följden av att detta material tillhandahålls och inte heller för användandet av denna produkt.
I den fortlöpande produktförbättringens intresse förbehåller sig ViewSonic Corporation rätten att ändra produktspecifikationerna utan föregående meddelande. Informationen i detta dokument kan ändras utan föregående meddelande.
Ingen del av detta dokument får kopieras, reproduceras eller överföras på något sätt eller i något syfte utan föregående skriftligt tillstånd från ViewSonic Corporation.

Produktregistrering

Tillgodose framtida behov och erhåll ytterligare produktinformation allteftersom den blir tillgänglig genom att registrera produkten på Internet på: www.viewsonic.com. ViewSonics installations-CD ger dig möjlighet att skriva ut registreringsformuläret som du kan skicka med vanlig post eller faxa till ViewSonic.

Inköpsuppgifter

Produktnamn:	PJD7383/PJD7383i/PJD7583w/PJD7583wi ViewSonic DLP Projector
Modellnummer:	VS13339/VS13340
Dokumentnummer:	PJD7383/7383i/7583w/7583wi_UG_SWD Rev. 1C 03-15-11
Serienummer:	_____
Inköpsdatum:	_____

Bortskaffande av produkten vid slutet av dess livslängd

Lampan i denna produkt innehåller kvicksilver vilket kan vara farligt för dig och för miljön. Kasta den i enlighet med lokala och statliga lagar.
ViewSonic respekterar miljön och är engagerade att arbeta och leva grönt. Tack för att du tar del av en smartare och grönare datorhantering. Besök ViewSonic webbisda för att ta reda på mer.
USA och Kanada: http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/
Europa: http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/
Taiwan: http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx

Innehåll

Viktiga säkerhetsanvisningar 3

Inledning 5

Projektorns funktioner 5
Förpackningens innehåll 6
Projektorns utsida..... 7
Kontroller och funktioner 9

Korrekt placering av projektorn 13

Välja placering 13
Projiceringsmått 14

Anslutning.....16

Ansluta en dator eller bildskärm 17
Ansluta videokällor..... 18
Spela ljud genom projektorn 20

Användning 22

Starta projektorn..... 22
Använda menyerna 24
Använda lösenordsfunktionen 25
Byta ingångssignal 27
Justera den projicerade bilden..... 28
Förstora och söka efter detaljer..... 30
Välja bildförhållande 30
Optimera bilden 32
Dölja bilden..... 36
Låsa kontrolltangenter 36
Frysa bilden..... 37
Användning i höghöjdsmiljö..... 37
Skapa en egen startskärmbild..... 38
Ställa in presentationstimern..... 39
Styra projektorn i en LAN-miljö..... 40
Visa bilder via vsPresenter 47
Visa bilder med en USB-masslagringsenhet..... 51
Använda PointBlank-pennan (endast PJD7383i/PJD7583wi)..... 54
Använda projektorn i vänteläge..... 58
Stänga av projektorn..... 58
Använda menyerna 59

Underhåll 68

Skötsel 68
Information om lampan 69

Felsökning.....75

Specifikationer.....76

Projektorspecifikationer..... 76
Mått..... 77
Takmontering..... 77
Frekvenstabell..... 77

Information om upphovsrätt.....79

Bilaga.....80

Tabell över IR-styrkoder 80
Tabell över RS232-kommandon..... 80

Viktiga säkerhetsanvisningar

Projektorn är utformat och testad att uppfylla de senaste normerna för säkerhet för informationstekniska enheter. För att försäkra säkert bruk av denna produkt är det dock viktigt att följa de instruktioner som nämns i denna manual och som är märkta på produkten.

Säkerhetsinstruktioner

1. **Läs den här handboken innan du använder projektorn.** Spara den för framtida behov.
2. **Titta aldrig rakt in i projektorns lins medan den används.** Det intensiva ljuset kan skada ögonen.
3. **Överlåt allt underhåll till kvalificerad servicepersonal.**
4. **Glöm inte bort att alltid öppna linsslutaren eller ta bort linsskyddet när projektorlampan lyser.**
5. I vissa länder är inte nätspänningen stabil. Den här projektorn har utformats för att fungera säkert med nätspänningar på mellan 100 och 240 V växelström, men den kan sluta fungera vid elavbrott eller strömpulser på ±10 volt. **I områden där nätspänningen varierar eller där det förekommer elavbrott bör du ansluta projektorn via en spänningsstabilisator, ett överspänningsskydd eller en enhet för strömförsörjning utan avbrott (UPS).**
6. Blockera inte projektorlinsen med något föremål när projektorn används. Det kan leda till att föremålet överhettas och deformeras eller t.o.m. orsakar eldsvåda. Om du vill stänga av lampan tillfälligt trycker du på Blank på projektorn eller fjärrkontrollen.
7. Lampan blir mycket varm när projektorn används. Låt projektorn kylas av under cirka 45 minuter innan du tar bort lampmonteringen för att byta lampa.
8. Du bör inte använda lampan längre än angiven livslängd. Om du använder lampan längre än den angivna livslängden finns det en viss risk att den exploderar.
9. Byt aldrig ut lampmonteringen eller elektroniska komponenter när projektorn är ansluten.
10. Placera inte produkten på ostadigt underlag. Då kan den falla i golvet och gå sönder.
11. Försök inte plocka isär projektorn. På insidan finns högspänning som är livsfarlig om du råkar beröra ledande delar. Den enda del som användaren får byta ut är lampan som har ett eget avtagbart hölje.

    Du får inte på några villkor lossa eller ta bort några andra höljen. Servicearbete får endast utföras av därtill kvalificerad servicepersonal.
12. Placera inte projektorn i någon av följande miljöer.
    - I trånga eller dåligt ventilerade utrymmen. Se till att det är minst 50 cm avstånd från väggar och fritt luftflöde runt projektorn.
    - På platser där det kan bli mycket varmt, t.ex. i en bil med stängda rutor.
    - På platser med fukt, damm eller cigarettrök, som kan förstöra de optiska komponenterna, förkorta projektorns livslängd och göra visningen mörkare.
    - Nära ett brandlarm.
    - På platser med en omgivande temperatur över 40°C/104°F.
    - På högre höjd än 3 000 m (10 000 fot).
13. Blockera inte ventilationshålen. Om ventilationshålen är blockerade kan överhettning inuti projektorn orsaka brand.
    - Placera inte projektorn på en filt, ett täcke eller någon annan mjuk yta.

- Täck inte över projektorn med tyg eller annat material.
- Placera ingenting lättantändligt i närheten av projektorn.

14. Placera alltid projektorn på en plan, horisontal yta vid användning.
    - Använd inte projektorn om den lutar mer än 10 grader åt vänster eller höger eller mer än 15 grader framåt eller bakåt. Om projektorn inte står helt plant när du använder den kan det hända att lampan inte fungerar som den ska eller skadas.
15. Ställ inte projektorn på högkant. Om du gör det kan den välta, vilket kan vålla kroppsskada eller skador på projektorn.
16. Kliv inte på projektorn och placera inte några föremål ovanpå den. Förutom skador på projektorn kan det leda till olyckor och kroppsskada.
17. Placera inte vätska i närheten av projektorn. Om du spiller vätska i projektorn kan den gå sönder. Om projektorn blir blöt drar du ut sladden ur vägguttaget och ringer till det lokala servicecentret som kan utföra underhåll.
18. Med den här projektorn kan du visa omvända bilder vid takmontering.

⚠ **Använd endast en godkänd takmonteringssats för att takmontera projektorn, och kontrollera noga att projektorn sitter ordentligt fast.**

19. När projektorn är i gång kan det komma varmluft och lukter från ventilationsgallret. Det är normalt och innebär inte att det är fel på projektorn.
20. Använd inte säkerhetsskenan för transport eller installation. Den är avsedd att användas med en kommersiellt tillgänglig stöldskyddskabel.

Säkerhetsanvisningar för takmontering av projektorn

Vi strävar efter att göra det smidigt och trevligt som möjligt för dig att använda projektorn, så därför vill vi informera om följande säkerhetsdetalj för att förebygga skada på person och egendom.

Om du tänker montera projektorn i innertaket rekommenderar vi starkt att du använder en takmonteringssats som är anpassad för projektorn och att du noga försäkrar dig om att installationen är säker.

Takmonteringssatser av felaktig typ innebär en säkerhetsrisk i och med att projektorn kan lossna och falla ner då fästskruvarna är av fel tjocklek eller längd.

Du kan köpa en takmonteringssats från samma ställe som du köpte din projektor. Vi rekommenderar även att du köper en separat Kensingtonlåskompatibel kabel och fäster den ordentligt vid fästet för Kensingtonlås på projektorn och vid foten av takmonteringsfixturen. Den fungerar som en andra säkerhetsmekanism för att hålla kvar projektorn om den skulle lossna från takmonteringsfixturen.

Inledning

Projektorns funktioner

I den här projektorn förenas högkvalitativ optisk visning och en användarvänlig utformning som gör den pålitlig och lättanvänd.

Projektorn har följande funktioner:

- Kortkastslins för att skapa större bilder med mindre avstånd mellan projektorn och skärmen
- Presentationstimer för bättre kontroll på tiden vid presentationer
- PointBlank-penna för interaktiva funktioner (endast PJD7383i/PJD7583wi)
- LAN-inställningar med vilka projektorns status kan hanteras över nätverk från en dator
- Stöd för visning över nätverk
- USB-visning med stöd för anslutning till dator via en kabel med kontakter av USB mini-B till A-typ
- Stöder presentationer med JPEG-bilder från USB-flashenhet
- Stöd för 3D DLP-länk
- Färghantering så att du kan göra färgjusteringar efter önskemål
- 12V-utgång för att trigga externa enheter som elskärmar
- Mikrofoningång med 10W högtalare
- Under 1W strömförbrukning i standbyläge
- Färgkorrigeringsfunktionen möjliggör projicering på ytor i ett antal olika fördefinierade färger
- Snabb automatisk sökning som snabbar upp processen för signalupptäckt
- Upp till 8 olika bildlägen som passar för olika projiceringsändamål
- Automatisk justering med en enda knapp för bästa bildkvalitet
- Digital keystone-korrigering av förvrängda bilder
- Justerbar färgbalans för data-/videovisning
- Projektionslampa med hög ljusstyrka
- Visar 16,7 miljoner färger
- Skärmmenyer på flera språk
- Möjlighet att växla mellan normalt läge och ekonomiläge för minskad strömförbrukning
- Kompatibilitet för komponent-HDTV (YP_bP_r)
- PJLink™-kompatibel

☞ • **Den synbara ljusstyrkan i den projicerade bilden varierar beroende på ljusförhållandena och inställningarna för kontrast/ljusstyrka, och ljusstyrkan är proportionerlig till projektionsavståndet.**

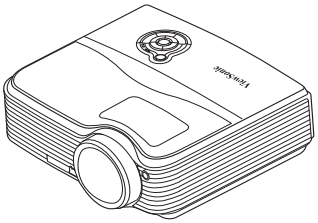
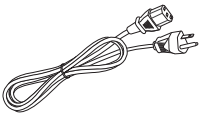
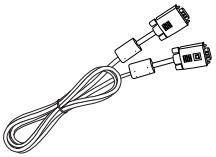
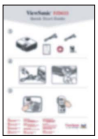
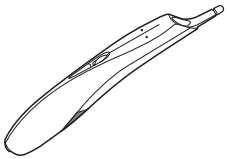
• **Lampans ljusstyrka minskar med tiden och kan variera inom lamptillverkarens specifikation. Detta är normalt och förväntat.**

Förpackningens innehåll

Packa försiktigt upp innehållet och kontrollera att du har allt som visas nedan. Om något saknas kontaktar du återförsäljaren.

Standardtillbehör

De medföljande tillbehören har anpassats för ditt geografiska område och kan skilja sig från dem på bilden.

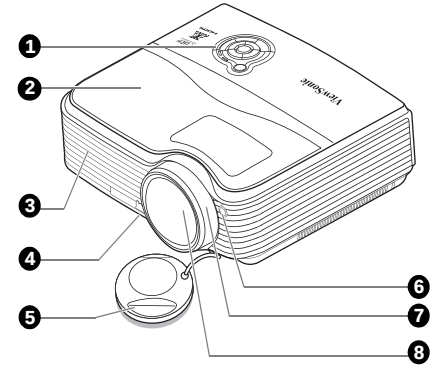
		
projektorn	Nätsladd	VGA-kabel
		
Dvd-skiva med användarhandbok på flera språk	Snabbstartsguide	Fjärrkontrollen och batteriet
		
PointBlank-penna (endast PJD7383i/PJD7583wi)	USB-kabel (endast PJD7383i/PJD7583wi)	

Valfria tillbehör

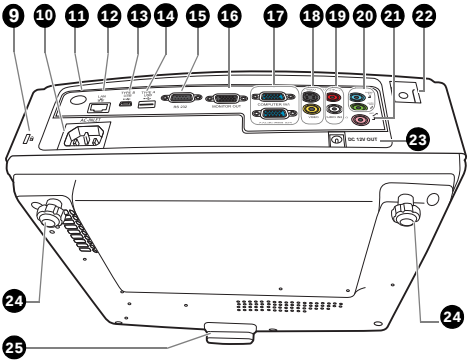
1. Fäste för takmontering
2. Utbyteslampa
3. Mjuk bärväska

Projektorns utsida

Framsida/ovansida



Baksida/undersida



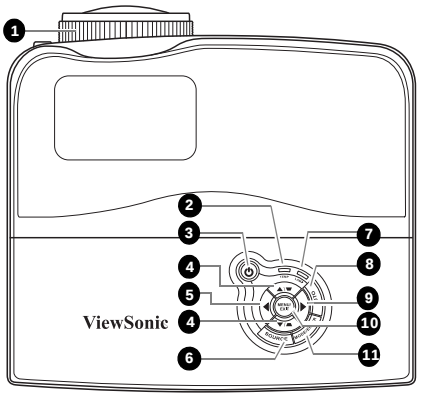
1. Utvändig kontrollpanel
   (Mer information hittar du i "Projektor" på sidan 9.)
2. Lampskydd
3. Ventilation (varmluftsutblås)
4. Justeringsknapp
5. Linsskydd
6. IR-sensor för fjärrkontroll (framsida)
7. Fokusring
8. Projektorlins
9. Fäste för kensingtonlås
10. Anslutning för nätsladd
11. IR-sensor för fjärrkontroll (baksida)
12. RJ45 LAN-ingångsport
13. Mini B USB-port
14. USB-port av typ A
15. RS-232-kontrollport
16. Utsignalsuttag för RGB
17. Insignalsuttag för RGB (dator)/ komponentvideo (YPbPr/YCbCr) – 1/2
18. Insignalsuttag för video/ Insignalsuttag för S-video
19. Insignalsuttag för ljud (V/H)
20. Insignalsuttag för ljud
    Utsignalsuttag för ljud
21. Insignalsuttag för mikrofon
    Anslutning för mikrofon med 3,5 mm minijack-kabel eller trådlös modul.
22. Säkerhetsskena
    För anslutning av en kommersiellt tillgänglig stöldskyddskabel.
23. 12 V likströmsuttag
    Används för att starta externa enheter som t.ex. en elektrisk skärm eller för ljusstyrning. Kontakta din återförsäljare för information om hur du ansluter dessa enheter.
24. Fot för justering bak
25. Justeringsfot

⚠ Varning

- **DENNA APPARAT MÅSTE JORDAS.**
- **Vid installation av enheten ska en lättåtkomlig strömbrytare byggas in i de fasta ledningarna, alternativt ska nätsladdens stickpropp anslutas till ett lättåtkomligt eluttag i närheten av enheten. Vid fel på projektorn under användning: Använd strömbrytaren för att stänga av strömförsörjningen eller koppla ur stickproppen ur eluttaget.**

Kontroller och funktioner

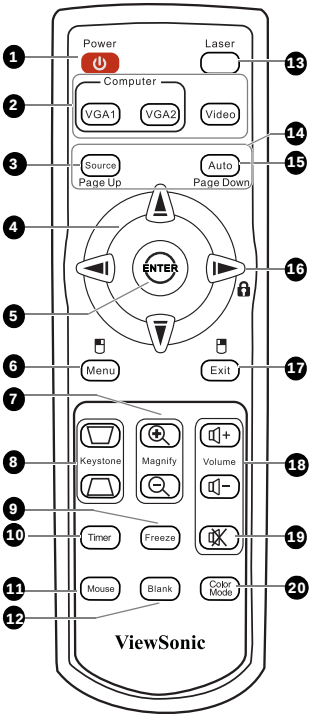
Projektor



1. **Fokusring**
   Justerar den projicerade bildens skärpa.
2. **TEMP (Temperaturindikatorlampa)**
   Lyser rött eller blinkar om projektorn blir för varm.
3. **POWER (Luz indicadora POWER)**
   Tänds eller blinkar när projektorn är i gång.

   ⏻ Ström
   Slår av och på vänteläget på projektorn.
4. **Knapparna Keystone/pil (◤ /▲ upp, ◢ /▼ ned)**
   Manuell korrigering av bildförvrängning som uppstår på grund av projiceringsvinkeln.
5. **◀ Vänster/Blank**
   Döljer skärmbilden.
6. **SOURCE**
   Fältet för val av källa visas.
7. **LAMP (Luz indicadora LAMP)**
   Anger lampans status. Tänds eller blinkar när det är problem med lampan.
8. **AUTO**
   Använder automatiskt bästa uppdateringsfrekvens för den bild som visas.
9. **▶ Höger/🔒**
   Aktiverar panelknappslåset.
   När skärmmenyn är aktiverad kan du använda knapparna #4, #5 och #9 som riktningsknappar för att välja menyalternativ och göra justeringar.
10. **MENU/EXIT**
    Aktiverar skärmmenyn.
    Menyinställningarna avslutas och sparas och föregående skärm visas igen.
11. **MODE/ENTER**
    Väljer ett tillgängligt bildinställningsalternativ.
    Utför det menyalternativ som du har valt på skärmmenyn.

Fjärrkontrollen



För mer information om hur du använder fjärrkontrollens knappar för musstyrning (Page Up, Page Down, och), se "Använda fjärrkontrollens knappar för musstyrning" på sidan 11.

1. **Power**
   Slår av och på vänteläget på projektorn.
2. **Källvalsknappar (VGA 1/VGA 2/ Video)**
   Välj vilken inmatningskälla som ska visas.
3. **Source**
   Fältet för val av källa visas.
4. **◄/▲/▼/►**
   Väljer önskade menyalternativ och gör justeringar.
5. **ENTER**
   Utför det menyalternativ som du har valt på skärmmenyn.
6. **Menu/**
   Aktiverar skärmmenyn.
   Utför samma funktion som vänster musknapp när musläget är aktiverat.
7. **Magnify-knappar (+, -)**
   Förstorar eller förminskar den projicerade bilden.
8. **Keystone-knappar (/)**
   Manuell korrigering av bildförvrängning som uppstår på grund av projiceringsvinkeln.
9. **Freeze**
   Fryser den projicerade bilden.
10. **Timer**
    Ställer in tiden för tom bild när Blank (tom)-funktionen är aktiverad.
    När tiden har gått ut visas bilden på skärmen igen.
11. **Mouse**
    Växlar mellan normalläge och musläge.

    Page Up, **Page Down**, , : aktiv efter att ha tryckt på **Mouse**. En ikon visas på skärmen för att visa att musläget har aktiverats.
12. **Blank**
    Döljer skärmbilden.

13. **Laser**
    Skickar ut en synlig laserpekarljusstråle för till exempel presentationer.
14. **Page Up/Page Down**
    Styr ett skärmprogram (på en ansluten dator) som svarar på page up/down-kommandon (som Microsoft PowerPoint) när musläget är aktiverat.
15. **AUTO**
    Använder automatiskt bästa uppdateringsfrekvens för den bild som visas.
16. **► Höger/🔒**
    Aktiverar panelknappslåset.
17. **Exit/🖱**
    Menyinställningarna avslutas och sparas och föregående skärm visas igen.
    Utför samma funktion som höger musknapp när musläget är aktiverat.
18. **Volume-knappar (+, -)**
    Höjer eller sänker ljudvolymen.
19. 🔇
    Slår av och på ljudet från projektorn.
20. **Color Mode**
    Väljer ett tillgängligt bildinställningsalternativ.

Använda Laser pekaren

Laserpekaren är ett presentationshjälpmedel för professionella användare. Den skickar ut en röd ljusstråle när du trycker på den och lysdioden lyser rött.

Laserstrålen är synlig. Du måste hålla **LASER** nedtryckt för att laserljusstrålen ska sändas ut.

Laserpekaren är ingen leksak. Om du är förälder bör du tänka på de faror som laserenergi medför och förvara fjärrkontrollen utom räckhåll för barn.

⚠ **Titta inte in i laserljusfönstret och rikta inte laserstrålen mot dig själv eller andra. Läs varningsmeddelandena på baksidan av fjärrkontrollen innan du använder den.**

Använda fjärrkontrollens knappar för musstyrning

Möjligheten att styra datorn med fjärrkontrollen gör dig mer flexibel när du ger presentationer.

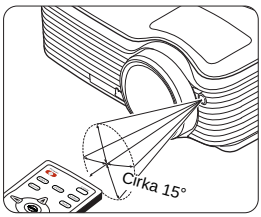
1. Innan du använder fjärrkontrollen istället för datorns mus måste du ansluta projektorn till din stationära eller bärbara dator med en usb-kabel.
2. Ställ in inmatningssignalen på **D-Sub/Comp. 1** eller **D-Sub/Comp. 2**.
3. Tryck på **Mouse** på fjärrkontrollen för att växla från normalläge till musläge.
   En ikon visas på skärmen för att visa att musläget har aktiverats.
4. Utför önskade muskommandon från fjärrkontrollen.
   - För att flytta markören på skärmen trycker du på ◄/▲/▼/►.
   - Tryck på Nästa för att fortsätta.🖱
   - Högerklicka genom att trycka på 🖱
   - Om du vill dra och släppa, trycka och hålla ned **ENTER**, trycker du på ◄/▲/▼/► för att dra. När den finns där du vill ha den trycker du på **ENTER** igen.
   - Styr ett skärmprogram (på en ansluten dator) som svarar på page up/down-kommandon (som Microsoft PowerPoint) när musläget är aktiverat. **Page Up**/**Page Down**.
   - Om du vill återgå till normalläge trycker du på **Mouse** igen eller på någon annan knapp, förutom de musrelaterade flerfunktionsknapparna.

Fjärrkontrollens effektiva räckvidd

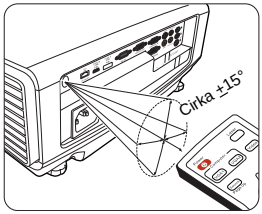
Infraröda (IR) sensorer för fjärrkontroll är placerade på projektorns fram- och baksida. Du måste hålla fjärrkontrollen i en vinkel inom 30 grader vinkelrätt mot projektorns IR-sensorer för att den ska fungera. Avståndet mellan fjärrkontrollen och sensorerna bör inte överstiga 8 meter (~ 26 fot).

Kontrollera att det inte finns någonting mellan fjärrkontrollen och IR-sensorerna på projektorn som kan blockera den infraröda strålen.

- **Kontrollera projektorn från framsidan**

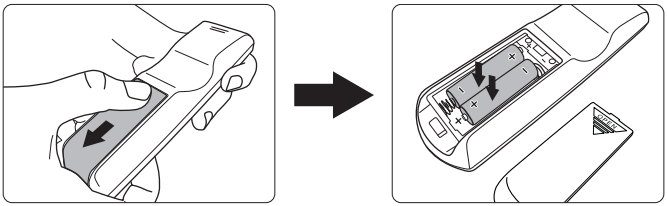


- **Kontrollera projektorn från baksidan**



Byta batterier i fjärrkontrollen

1. Öppna batteriluckan genom att vända fjärrkontrollen upp och ned, trycka ned luckan vid fingerförsänkningen och skjuta den i pilens riktning som bilden visar. Luckan skjuts av.
2. Ta bort de gamla batterierna (om det satt några i) och sätt in två nya AAA-batterier. Lägg märke till batteripolerna, som det finns instruktioner för i botten av batterifacket. Positiv pol (+) ska kopplas till positiv och negativ pol (-) till negativ.
3. Sätt tillbaka luckan genom att rikta in den mot facket och skjuta tillbaka den i läge. När du hör ett klickljud sitter den på plats.



- **Låt aldrig fjärrkontrollen och batterierna ligga i varma eller fuktiga miljöer, som kök, badrum, bastu, solarium eller i stängda bilar.**
- **Byt endast ut batteriet mot den typ eller motsvarande typ av batteri som rekommenderats av batteritillverkaren.**
- **Släng de använda batterierna i enlighet med batteritillverkarens instruktioner och med lokala miljö- och återvinningsföreskrifter.**
- **Kasta aldrig batterierna i öppen eld. Det finns risk att det kan explodera.**
- **Om batterierna är slut eller om du inte kommer att använda fjärrkontrollen på länge tar du ut batterierna för att förhindra batteriläckage som kan skada fjärrkontrollen.**

Korrekt placering av projektorn

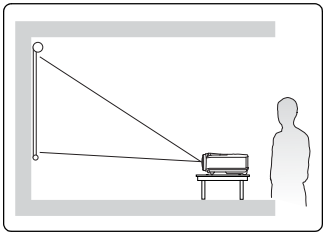
Välja placering

Det är du själv eller storleken och formen på rummet som avgör vilken installation du väljer. Tänk på skärmens storlek och placering, var det finns ett lämpligt eluttag samt avståndet mellan projektorn och övrig utrustning.

Projektorn är utformad för att installeras på något av följande fyra sätt:

1. Bordspl. fram.

Om du väljer den här placeringen ställer du projektorn nära golvet framför skärmen. Det här är den vanligaste placeringen, och den gör att det går snabbt att installera och plocka undan projektorn.

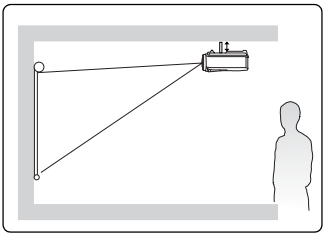


2. Takmont. fram.

Om du väljer den här placeringen är projektorn fäst i taket, upp-och-ner, framför skärmen.

Om du vill montera projektorn i taket kan du köpa takmonteringssatsen från din återförsäljare.

Ställ in **Takmont. fram.** i menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel** > **Projektorplacering** efter att du har satt på projektorn.

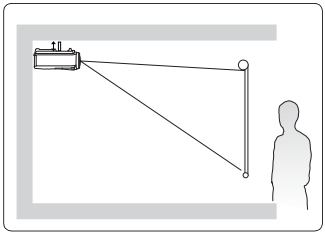


3. Takmont. bakom

Om du väljer den här placeringen är projektorn fäst i taket, upp-och-ner, bakom skärmen.

För den här installationen behöver du en särskild skärm för bakprojicering samt takmonteringssatsen.

Ställ in **Takmont. bakom** i menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel** > **Projektorplacering** efter att du har satt på projektorn.

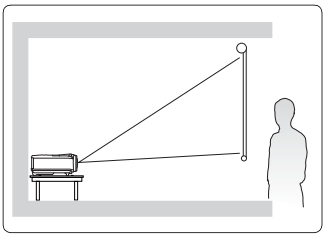


4. Bordspl. bakom

Om du väljer den här placeringen ställer du projektorn nära golvet bakom skärmen.

Då behöver du en särskild skärm för bakprojicering.

Ställ in **Bordspl. bakom** i menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel** > **Projektorplacering** efter att du har satt på projektorn.

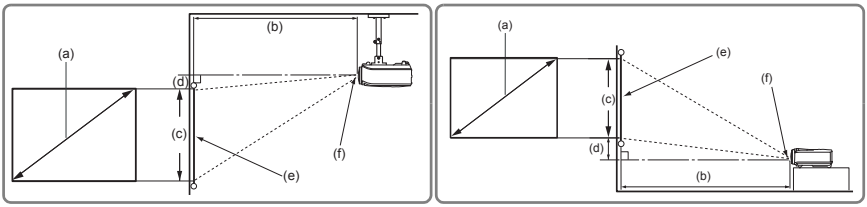


Projiceringsmått

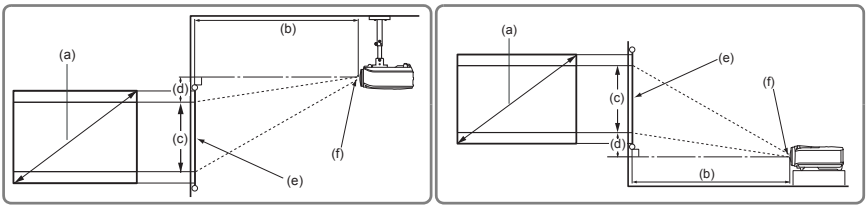
Se "Mått" på sidan 77 för mitten av linsmåtten på denna projektor innan du beräknar rätt läge.

PJD7383/PJD7383i

- Bild i formatet 4:3 på en 4:3-skärm



- Bild i formatet 16:9 på en 4:3-skärm

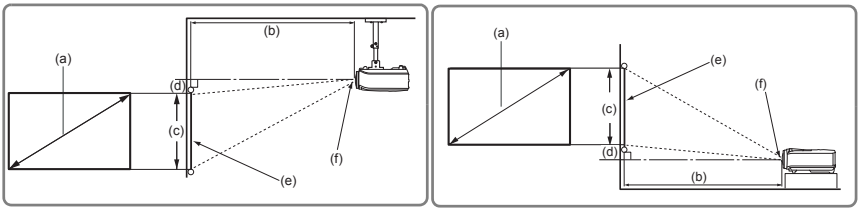


(e): Skärm (f): Linsens mitt

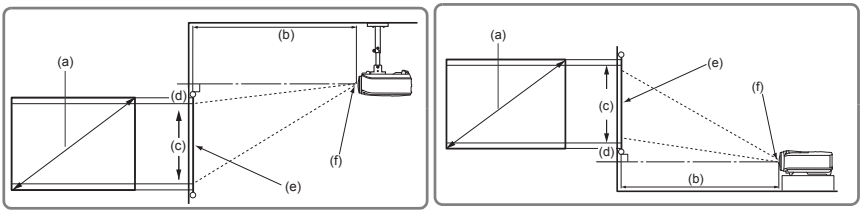
(a) Skärmstorlek [tum (m)]	4:3-bild				16:9-bild			
	(b) Projiceringsavstånd [m (tum)]		(c) Bildens höjd [cm (tum)]	(d) Vertikal förskjutning [cm (tum)]	(b) Projiceringsavstånd [m (tum)]		(c) Bildens höjd [cm (tum)]	(d) Vertikal förskjutning [cm (tum)]
	min.	max.			min.	max.		
30 (0,8)	0,4 (15)	0,4 (15)	46 (18)	7 (2,7)	0,4 (15)	0,4 (15)	34 (14)	12,6 (5,0)
40 (1,0)	0,5 (19)	0,5 (19)	61 (24)	9 (3,6)	0,5 (19)	0,5 (19)	46 (18)	16,8 (6,6)
50 (1,3)	0,6 (24)	0,6 (24)	76 (30)	11 (4,5)	0,6 (24)	0,6 (24)	57 (23)	21,0 (8,3)
60 (1,5)	0,7 (29)	0,7 (29)	91 (36)	14 (5,4)	0,7 (29)	0,7 (29)	69 (27)	25,1 (9,9)
70 (1,8)	0,9 (34)	0,9 (34)	107 (42)	16 (6,3)	0,9 (34)	0,9 (34)	80 (32)	29,3 (11,6)
80 (2,0)	1,0 (39)	1,0 (39)	122 (48)	18 (7,2)	1,0 (39)	1,0 (39)	91 (36)	33,5 (13,2)
90 (2,3)	1,1 (44)	1,1 (44)	137 (54)	21 (8,1)	1,1 (44)	1,1 (44)	103 (41)	37,7 (14,9)
100 (2,5)	1,2 (49)	1,2 (49)	152 (60)	23 (9,0)	1,2 (49)	1,2 (49)	114 (45)	41,9 (16,5)
120 (3,0)	1,5 (58)	1,5 (58)	183 (72)	27 (10,8)	1,5 (58)	1,5 (58)	137 (54)	50,3 (19,8)
150 (3,8)	1,9 (73)	1,9 (73)	229 (90)	34 (13,5)	1,9 (73)	1,9 (73)	171 (68)	62,9 (24,8)
200 (5,1)	2,5 (97)	2,5 (97)	305 (120)	46 (18,0)	2,5 (97)	2,5 (97)	229 (90)	83,8 (33,0)
250 (6,4)	3,1 (122)	3,1 (122)	381 (150)	57 (22,5)	3,1 (122)	3,1 (122)	286 (113)	104,8 (41,3)
300 (7,6)	3,7 (146)	3,7 (146)	457 (180)	69 (27,0)	3,7 (146)	3,7 (146)	343 (135)	125,7 (49,5)

PJD7583w/PJD7583wi

- Bild i formatet 16:10 på en 16:10-skärm



- Bild i formatet 16:10 på en 4:3-skärm



(e): Skärm (f): Linsens mitt

(a) 16:10 Skärmstorlek [tum (m)]	16:10-bild						(a) 4:3 Skärmstorlek [tum (m)]	16:10-bild					
	(b) Projiceringsavstånd [m (tum)]		(c) Bildens höjd [cm (tum)]		(d) Vertikal förskjutning [cm (tum)]			(b) Projiceringsavstånd [m (tum)]		(c) Bildens höjd [cm (tum)]		(d) Vertikal förskjutning [cm (tum)]	
30 (0,8)	0,32	(12)	40	(16)	2	(0,8)	30 (0,8)	0,3	(12)	38	(15)	3,8	(1,5)
40 (1,0)	0,42	(17)	54	(21)	3	(1,1)	40 (1,0)	0,4	(16)	51	(20)	5,1	(2,0)
50 (1,3)	0,53	(21)	67	(26)	3	(1,3)	50 (1,3)	0,5	(20)	64	(25)	6,4	(2,5)
60 (1,5)	0,63	(25)	81	(32)	4	(1,6)	60 (1,5)	0,6	(23)	76	(30)	7,6	(3,0)
70 (1,8)	0,74	(29)	94	(37)	5	(1,9)	70 (1,8)	0,70	(27)	89	(35)	8,9	(3,5)
80 (2,0)	0,84	(33)	108	(42)	5	(2,1)	80 (2,0)	0,79	(31)	102	(40)	10,2	(4,0)
90 (2,3)	0,95	(37)	121	(48)	6	(2,4)	90 (2,3)	0,89	(35)	114	(45)	11,4	(4,5)
100 (2,5)	1,05	(41)	135	(53)	7	(2,6)	100 (2,5)	0,99	(39)	127	(50)	12,7	(5,0)
120 (3,0)	1,26	(50)	162	(64)	8	(3,2)	120 (3,0)	1,19	(47)	152	(60)	15,2	(6,0)
150 (3,8)	1,58	(62)	202	(79)	10	(4,0)	150 (3,8)	1,49	(59)	191	(75)	19,1	(7,5)
200 (5,1)	2,11	(83)	269	(106)	13	(5,3)	200 (5,1)	1,99	(78)	254	(100)	25,4	(10,0)
250 (6,4)	2,63	(104)	337	(132)	17	(6,6)	250 (6,4)	2,48	(98)	318	(125)	31,8	(12,5)
300 (7,6)	3,16	(124)	404	(159)	20	(7,9)	300 (7,6)	2,98	(117)	381	(150)	38,1	(15,0)

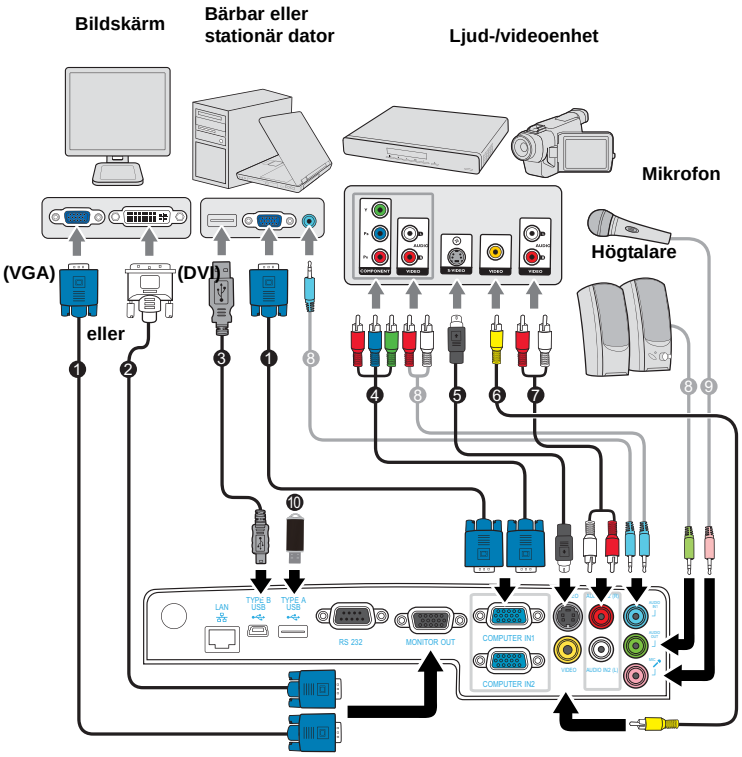
På grund av variationer hos optiska komponenter finns det en marginal på 3% för de här värdena. Om du tänker installera projektorn permanent bör du fysiskt testa projiceringsstorleken och -avståndet för projektorn på plats innan du installerar den permanent, så att du kan göra anpassningar enligt projektorns optiska egenskaper. På så sätt kan du välja det bästa monteringsläget i relation till installationsplatsen.

Anslutning

När du ansluter en signalkälla till projektorn måste du se till att:

1. Stänga av all utrustning innan du gör några anslutningar.
2. Använda rätt signalkabel för respektive källa.
3. Se till att alla sladdar sitter i ordentligt.

- **För anslutningarna nedan är det vissa kablar som inte levereras med projektorn (läs "Förpackningens innehåll" på sidan 6). De finns att köpa i butiker som säljer elektronikutrustning.**
- **Anslutningsinställningarna nedan är endast avsedda som referens. Anslutningsuttagen baktill på projektorn ser olika ut beroende på projektormodell.**
- **För detaljerade anslutningsmetoder, se sidorna 17-19.**



1.	VGA-kabel	6.	Videokabel
2.	VGA-till-DVI-A-kabel	7.	L/R-ljudkabel
3.	USB-kabel	8.	Ljudkabel
4.	Adapterkabel för komponentvideo till VGA (D-Sub)	9.	Mikrofonkabel för 3,5 mm minijack
5.	S-videokabel	10.	USB-flashenhet/USB trådlös dångel

Ansluta en dator eller bildskärm

Ansluta en dator

Projektorn har två VGA-ingångsuttag som gör det möjligt att ansluta dem till både IBM®-kompatibla och Macintosh®-datorer. Om du vill ansluta till en Macintosh-dator av äldre modell behöver du en Mac-adapter.

Ansluta projektorn till en bärbar eller stationär dator:

- **Använda en VGA-kabel**

1. Anslut ena änden på den medföljande VGA-kabeln till D-Sub-kontakten på datorn.
2. Anslut VGA-kabelns andra ände till **COMPUTER IN 1** eller **COMPUTER IN 2**-signalingången på projektorn.

- **Använda en USB-kabel**

1. Anslut en kabel med USB mini-B till USB A-kontakter och anslut dess ena ände till USB-porten av A-typ på datorn.
2. Anslut kontakten i kabelns andra ände till USB mini-B-uttaget på projektorn.
3. Tryck på **Source** och välj **USB B** som ingångssignal.

En del bärbara datorer aktiverar inte sina externa videoportar när de ansluts till en projektor. Vanligtvis kan du använda tangentkombinationen Fn + F3 eller tangenten CRT/LCD för att aktivera/avaktivera den externa skärmen. Leta upp en funktionstangent med texten CRT/LCD eller en funktionstangent med en bildskärmssymbol på den bärbara datorn. Tryck samtidigt på Fn och funktionstangenten. Mer information om den bärbara datorns tangentkombinationer finns i dokumentationen till datorn.

Ansluta en bildskärm

Om du vill titta på din presentation på nära håll via en extra bildskärm, samtidigt som den visas på skärmen, kan du ansluta **MONITOR OUT** utsignalsuttaget på projektorn till en extern bildskärm med en VGA-kabel enligt följande anvisningar:

Ansluta projektorn till en skärm:

1. Anslut projektorn till en dator enligt instruktionerna i "Ansluta en dator" på sidan 17.
2. Anslut ena änden av en lämplig VGA-kabel (endast en medföljer) till bildskärmens D-Sub-ingång.

   Om bildskärmen har en DVI-ingång kan du ansluta DVI-änden av en VGA-DVI-A-kabel till DVI-ingången på bildskärmen.
3. Anslut kabelns andra ände till uttaget märkt **MONITOR OUT** på projektorn.

- **Uttaget MONITOR OUT fungerar bara när COMPUTER IN 1 eller COMPUTER IN 2 ansluts till projektorn.**
- **Om du vill använda denna anslutningsmetod när projektorn är i vänteläge slår du på funktionen Aktiv VGA ut under menyn SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad > Standbyinställningar.**

Ansluta videokällor

Din projektor kan anslutas till olika videokällor som har minst en av följande utgångar:

- Komponentvideo
- S-video
- Kompositvideo

Det räcker om du kopplar projektorn till videokällan med ett av anslutningsalternativen ovan, men de olika anslutningarna ger olika bildkvalitet. Den metod du väljer kommer antagligen att grunda sig på om projektorn och videokällan har matchande terminaler enligt vad som beskrivs nedan:

Bäst bildkvalitet

Bästa möjliga videoanslutning får man med komponentvideo (som inte ska misstas för kompositvideo). Digitala tv-mottagare och dvd-spelare har komponentvideoutgångar som standard, så om dina enheter stöder komponentvideo är det att föredra framför kompositvideo.

Se "Ansluta en komponentvideokälla" på sidan 19 för mer information om hur du ansluter projektorn till en komponentvideoenhet.

Bättre bildkvalitet

S-video har en bättre analog bildkvalitet än vanlig kompositvideo. Om du har uttag för både kompositvideo och S-video på din videokälla bör du välja S-video.

Se "Ansluta en S-videoenhet" på sidan 19 för mer information om hur man kopplar projektorn till en S-videokälla.

Bra bildkvalitet

Kompositvideo är en analog videosignal som ger en acceptabel bild, men är inte det bästa din projektor kan åstadkomma. Det är den lägsta bildkvaliteten av de alternativ som beskrivs här.

Se "Ansluta en kompositvideokälla" på sidan 20 för mer information om hur du ansluter projektorn till en kompositvideoenhet.

Ansluta en komponentvideokälla

Kontrollera att videokällan har en ledig uppsättning komponentvideoutgångar:

- Om den har det kan du fortsätta.
- Om inte måste du välja en annan metod för att ansluta enheten.

Ansluta projektorn till en komponentvideoenhet:

1. Ta den ände av adapterkabeln för komponentvideo till VGA (D-Sub) som har tre RCA-kontakter och anslut den till komponentvideoutgångarna på videokällan. Matcha kontakternas färger till de på uttagen: grönt till grönt, blått till blått och rött till rött.
2. Anslut den andra änden av adapterkabeln för komponentvideo till VGA (D-Sub) (med en D-Sub-kontakt) till **COMPUTER IN 1** eller **COMPUTER IN 2**-kontakten på projektorn.

- **Om den videobild som du har valt inte visas när du har slagit på projektorn och valt rätt videokälla kontrollerar du att videokällan är påslagen och fungerar som den ska. Kontrollera även att du har anslutit signalkablarna på rätt sätt.**

- **VGA till Komponent-adapter (ViewSonic P/N: CB-00008906)**

Ansluta en S-videoenhet

Kontrollera att videokällan har en ledig S-videoutgång:

- Om den har det kan du fortsätta.
- Om inte måste du välja en annan metod för att ansluta enheten.

Ansluta projektorn till en S-videoenhet:

1. Anslut ena änden av en S-videokabel till S-videokontakten på videokällan.
2. Anslut S-videokabelns andra ände till uttaget märkt **S-VIDEO** på projektorn.

- **Om den videobild som du har valt inte visas när du har slagit på projektorn och valt rätt videokälla kontrollerar du att videokällan är påslagen och fungerar som den ska. Kontrollera även att du har anslutit signalkablarna på rätt sätt.**

- **Om du redan har gjort en komponentvideoanslutning mellan projektorn och S-videokällan med komponentvideokablar behöver du inte ansluta enheten med en S-videokabel eftersom det skulle utgöra en överflödig andra anslutning av sämre bildkvalitet.**
  Se "Ansluta videokällor" på sidan 18 för mer information.

Ansluta en kompositvideokälla

Kontrollera att videokällan har en ledig uppsättning kompositvideoutgångar:

- Om den har det kan du fortsätta.
- Om inte måste du välja en annan metod för att ansluta enheten.

Ansluta projektorn till en kompositvideokälla:

1. Anslut ena änden av en videokabel till kompositvideokontakten på videokällan.
2. Anslut videokabelns andra ände till uttaget märkt **VIDEO** på projektorn.

- **Om den videobild som du har valt inte visas när du har slagit på projektorn och valt rätt videokälla kontrollerar du att videokällan är påslagen och fungerar som den ska. Kontrollera även att du har anslutit signalkablarna på rätt sätt.**
- **Du behöver bara ansluta enheten med kompositvideokablar om komponentvideo- eller S-videoanslutningar inte fanns tillgängliga. Se "Ansluta videokällor" på sidan 18 för mer information.**

Spela ljud genom projektorn

Du kan använda projektorns högtalare (nedmixad mono) vid presentationer och dessutom ansluta fristående högtalare med förstärkning till uttaget **AUDIO OUT** på projektorn.

Om du har en separat ljudanläggning föredrar du förmodligen att ansluta ljudutgången på din videokälla till den ljudanläggningen istället för till projektorn som bara har enkanaligt ljud.

Du kan även använda en mikrofon och mata ut ljudet genom projektorns högtalare.

När anslutningen är gjord kan du justera ljudet från skärmmenyerna i projektorn. Se "Ljudinställningar" på sidan 66 för mer information.

Tabellen nedan beskriver anslutningsmetoderna för olika enheter och var ljudet kommer ifrån.

Enhet	Dator/ komponentvideo	Video/S-video	Mikrofon
Ljudingångsport	**AUDIO IN 1**	**AUDIO IN 2 (L/R)**	**MIC**
Projektorn kan spela upp ljud från...	**AUDIO IN 1/MIC**	**AUDIO IN 2 (L/R)/MIC**	• **MIC** • **AUDIO IN 1/MIC** • **AUDIO IN 2 (L/R)/ MIC**
Ljudutgångsport	**AUDIO OUT**	**AUDIO OUT**	**AUDIO OUT**
Den valda inmatningssignalen avgör vilket ljud som spelas genom projektorns högtalare och vilket ljud som matas ut från projektorn när AUDIO OUT är ansluten. Om du väljer en datorsignal spelar projektorn upp ljudet från AUDIO IN 1/MIC.			

Om mikrofoningången

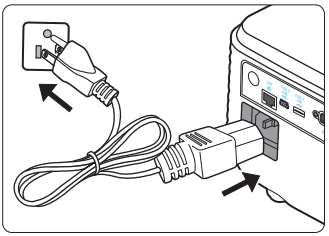
- Om du vill använda en mikrofon ansluter du en mikrofon med 3,5 mm minijackskabel till projektorn.
- Du kan använda en trådlös mikrofon förutsatt att en trådlös modul är ansluten till projektorns mikrofoningång och den fungerar korrekt med de relevanta enheterna. För att försäkra god kvalitet vid användning av trådlös mikrofon rekommenderar vi att du använder en mikrofon som överensstämmer med specifikationerna i nedanstående tabell.

Signal	Parameter	Min	Typ	Max	
Mikrofon	Givarprincip				Dynamisk
	Impedans	300		1K	ohm
	Frekvensrespons	600		16k	Hz

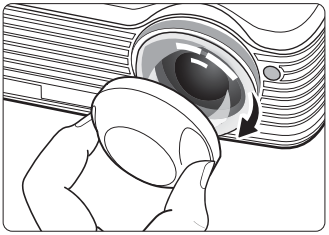
- Mikrofonvolymerna kan regleras på två sätt.
  - Ställa in mikrofonvolymnivåerna direkt i menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad** > **Ljudinställningar** > **Mikrofonvolym**.
  - Ställa in projektorns volymnivåer i menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad** > **Ljudinställningar** > **Volym** eller trycka på knapparna **Volume** (+, -) på fjärrkontrollen. (Projektorns volyminställning påverkar mikrofonens volym.)
- Om du vill göra mikrofoningången tillgänglig när projektorn är i vänteläge aktiverar du menyalternativet **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel** > **Standbyinställningar** > **Mikrofon**.
- Om mikrofonen inte fungerar kontrollerar du volyminställningen och kabelanslutningen.
- Det kan bli rundgång i mikrofonen när du befinner dig för nära projektorns högtalare. Flytta i så fall mikrofonen bort från högtalaren på projektorn. Ju högre volym du vill ha, desto längre bort från högtalaren måste du befinna dig för att motverka ljudet.

Starta projektorn

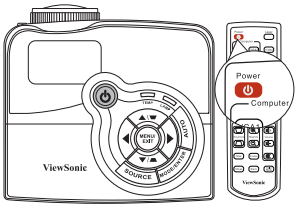
1. Anslut nätsladden till projektorn och till ett vägguttag. Slå på vägguttaget (om det har en strömbrytare). När du har slagit på strömmen kontrollerar du att projektorns **POWER (Luz indicadora POWER)** blinkar med blått sken.



2. Ta bort linsskyddet. Om du inte tar bort det kan det bli deformerat av värmen från projektionslampan.



3. Tryck på **Power (Ström)** på projektorn eller fjärrkontrollen för att starta fjärrkontrollen. **POWER (Luz indicadora POWER)** lyser med konstant blått sken när projektorn är på. Om det behövs kan du vrida på fokusringen och ställa in skärpan i bilden.



- **Om projektorn fortfarande är varm sedan du använde den sist går fläkten i ca 90 sekunder innan lampan tänds.**
- **När du har slagit på projektorn bör du vänta minst 5 minuter innan du stänger av den för att inte slita ut lampan i förtid.**

4. Om projektorn aktiveras för första gången väljer du OSD-språk genom att följa instruktionerna på skärmen.
5. Slå på all ansluten utrustning.

6. Projektorn börjar söka efter ingångssignaler. Den ingångssignal som söks visas i längst upp till vänster på skärmen. Om projektorn inte känner av någon giltig signal fortsätter meddelandet '**Ingen signal**' att visas tills en källsignal hittas.

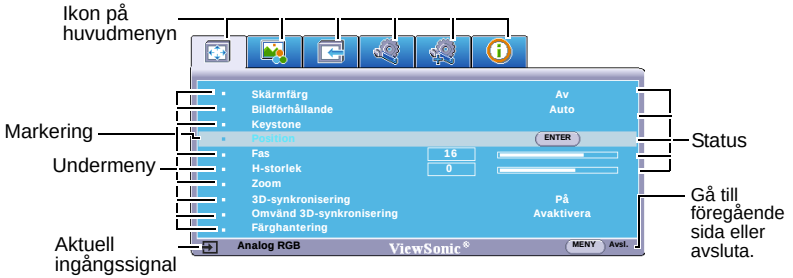
   Du kan också välja önskad ingångssignal genom att trycka på **SOURCE** på projektorn eller fjärrkontrollen. Se "Byta ingångssignal" på sidan 27 för mer information.

☞ **Om frekvensen/upplösningen i ingångssignalen är högre än vad projektorn klarar att visa så visas meddelandet 'Utom räckhåll' på en tom skärm. Byt till en insignal som är kompatibel med den upplösningsnivå som projektorn stöder eller ställ in insignalen på en lägre upplösning eller annan frekvens. Se "Frekvenstabell" på sidan 77 för mer information.**

Använda menyerna

Projektorn är utrustad med skärmmenyer för inställning och justering.

Nedan visas en översikt av skärmmenyn.



Ställ in skärmmenyn till önskat språk innan du använder den.

1. Öppna skärmmenyn genom att trycka på **MENU/EXIT** på projektorn eller **Menu** på fjärrkontrollen.

2. Använd ◀ / ▶ för att markera menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel**.

3. Tryck på ▼ för att markera **Språk** och tryck på ◀ / ▶ för att välja önskat språk**.**

ENGLISH/ FRANÇAIS/ DEUTSCH/ ITALIANO/ ESPAÑOL/ РУССКИЙ/ 繁體中文/简体中文/日本語/ 한국어/ Svenska/Nederlands/ Türkçe/Čeština/ Português/ไปรตุเกส/Polski/Suomi

4. Tryck på **MENU/EXIT** två gånger* på projektorn eller **Exit** på fjärrkontrollen för att lämna och spara inställningarna.

***Första gången du trycker kommer du tillbaka till huvudmenyn och andra gången stängs skärmmenyn.**

: **VISNING**	: **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel**
: **BILDINSTÄLLNINGAR**	: **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad**
: **KÄLLA**	: **INFORMATION**

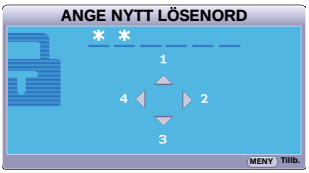
Använda lösenordsfunktionen

Av säkerhetsskäl och för att förhindra olovlig användning finns det möjlighet att ställa in ett lösenord för projektorn. Du kan ange lösenordet på skärmmenyn. Se "Använda menyerna" på sidan 24 för mer information om hur skärmmenyn fungerar.

Om du aktiverar lösenordsfunktionen och sedan glömmer bort lösenordet går det inte att använda projektorn. Skriv ut den här handboken (om du inte har den utskriven) och skriv ned lösenordet i handboken. Förvara den sedan på ett säkert ställe om du skulle behöva den.

Ställa in ett lösenord

1. Öppna skärmmenyn och gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad** > **Säkerhetsinställn.** Tryck på **MODE/ENTER** på projektorn eller på **ENTER** på fjärrkontrollen. Sidan **Säkerhetsinställn.** visas.
2. Markera **Strömbrytarlås** och välj **På** genom att trycka på ◀/▶ .
3. Som bilden till höger visar representerar de fyra piltangenterna (▲ , ▶ , ▼ , ◀) fyra siffror (1, 2, 3, 4). Tryck på pilknapparna för att ange sex siffror för önskat lösenord.



4. Bekräfta det nya lösenordet genom att ange det igen.

   När du har angett lösenordet visas sidan **Säkerhetsinställn.** igen.
5. Stäng skärmmenyn genom att trycka på **MENU/EXIT** på projektorn eller på **Exit** på fjärrkontrollen.

- **Om du ställer in ett lösenord kan projektorn inte användas om inte rätt lösenord anges varje gång projektorn sätts på.**
- **De siffror som anges visas som asterisker på skärmen. Skriv upp lösenordet här i användarhandboken i förväg eller efter du angett det så att du har det till hands om du skulle glömma det.**
  Lösenord: __ __ __ __ __ __
  Förvara användarhandboken på ett säkert ställe.

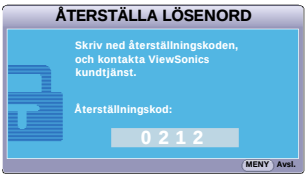
Om du glömmer bort lösenordet

Om lösenordsfunktionen är aktiverad kommer en uppmaning om att ange det sexsiffriga lösenordet att visas varje gång du sätter på projektorn. Om du anger fel lösenord visas ett meddelande om fel lösenord (se bilden till höger) i tre sekunder följt av meddelandet **'ANGE LÖSENORD'**. Du kan försöka igen genom att ange ett nytt sexsiffrigt lösenord. Om du inte skrev upp lösenordet i användarhandboken och inte kan komma ihåg det kan du återställa lösenordet. Se "Procedur för återställning av lösenordet" på sidan 26 för mer information.

Om du anger ett felaktigt lösenord fem gånger i följd stängs projektorn automatiskt av efter en liten stund.

Procedur för återställning av lösenordet

1. Håll ned **AUTO** på projektorn eller fjärrkontrollen i tre sekunder. Projektorn kommer att visa ett kodat nummer på skärmen.
2. Skriv ned numret och stäng av projektorn.
3. Be om hjälp att avkoda numret på ditt lokala servicecenter. Du kan bli ombedd att visa upp köpekvittot på projektorn som bevis på att det är du som är ägaren.



Ändra lösenordet

1. Öppna skärmmenyn och gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad** > **Säkerhetsinställn.** > **Ändra lösenord**.
2. Tryck på **MODE/ENTER** på projektorn eller på **ENTER** på fjärrkontrollen. Meddelandet **'ANGE AKTUELLT LÖSENORD'** visas.
3. Ange det gamla lösenordet.
   - Om lösenordet stämmer visas meddelandet 'ANGE NYTT LÖSENORD'.
   - Om lösenordet inte stämmer visas ett meddelande om fel lösenord i tre sekunder följt av meddelandet **'ANGE AKTUELLT LÖSENORD'** och du kan försöka igen. Du kan trycka på **MENU/EXIT** på projektorn eller på **Exit** på fjärrkontrollen för att avbryta ändringen eller försöka med ett annat lösenord.
4. Ange ett nytt lösenord.
5. Bekräfta det nya lösenordet genom att ange det igen.
6. Nu har du angett ett nytt lösenord för projektorn. Kom ihåg att ange det nya lösenordet nästa gång du startar projektorn.
7. Stäng skärmmenyn genom att trycka på **MENU/EXIT** på projektorn eller på **Exit** på fjärrkontrollen.

De siffror som anges visas som asterisker på skärmen. Skriv upp lösenordet här i användarhandboken i förväg eller efter du angett det så att du har det till hands om du skulle glömma det.

Lösenord: __ __ __ __ __ __

Förvara användarhandboken på ett säkert ställe.

Avaktivera lösenordsfunktionen

För att inaktivera lösenordsskyddet går du tillbaka till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad** > **Säkerhetsinställn.** > **Strömbrytarlås** efter du öppnat skärmmenysystemet. Välj **Av** genom att trycka på ◀ / ▶ . Meddelandet **'ANGE LÖSENORD'** visas. Ange det aktuella lösenordet.

- Om lösenordet är korrekt visas sidan **Säkerhetsinställn.** med **'Av'** på raden **Strömbrytarlås**. Du behöver inte ange lösenordet nästa gång du sätter på projektorn.
- Om lösenordet inte stämmer visas ett meddelande om fel lösenord i tre sekunder följt av meddelandet **'ANGE LÖSENORD'** och du kan försöka igen. Du kan trycka på **MENU/EXIT** på projektorn eller på **Exit** på fjärrkontrollen för att avbryta ändringen eller försöka med ett annat lösenord.

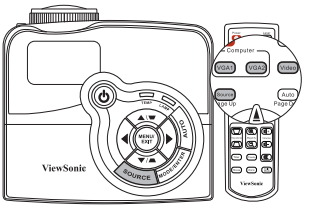
Även om du avaktiverar lösenordsfunktionen bör du ha det gamla lösenordet tillgängligt om du skulle behöva aktivera lösenordsfunktionen igen genom att ange det gamla lösenordet.

Byta ingångssignal

Projektorn kan anslutas till flera enheter samtidigt. Den kan emellertid endast visa en helskärm åt gången.

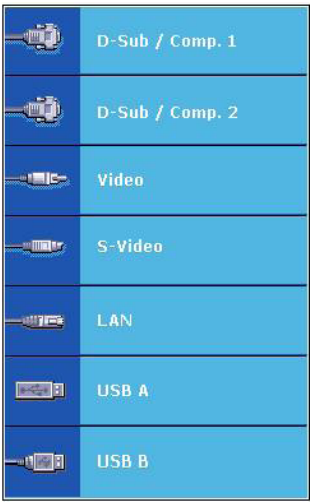
Om du vill att projektorn automatiskt ska söka efter signalerna kontrollerar du att funktionen **Snabb autosökning** på menyn **KÄLLA** är **På**.

Du kan även välja önskad signal manuellt genom att trycka på en av källvalsknapparna på fjärrkontrollen eller stega igenom tillgängliga inmatningssignaler.



1. Tryck på **SOURCE** på projektorn eller fjärrkontrollen. Ett fält för val av källa visas.
2. Tryck på ▲/▼ tills önskad signal är markerad och tryck på **MODE/ENTER** på projektorn eller på **ENTER** på fjärrkontrollen.

   När källan hittats visas information om den valda källan längst upp i hörnet på skärmen i sekunder. Om det finns flera anslutna enheter kan du söka efter en till signal genom att upprepa stegen 1-2.



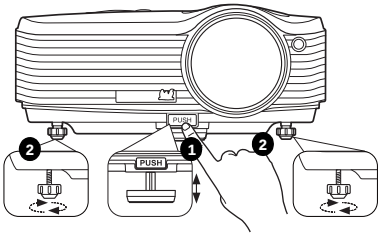
- **Den projicerade bildens ljusstyrka ändras också när du byter ingångssignal. ”PC”, dvs. datapresentationer (grafik) från en dator som använder mest stillbilder är generellt ljusare än ”Video” som visar mest rörliga bilder (filmer).**
- **Ingångssignalens typ påverkar vilka alternativ som är tillgängliga i Färgläge. Se "Välja bildläge" på sidan 32 för mer information.**
- **Projektorns ursprungliga visningsupplösning är bildförhållandet 4:3. Du bör välja och använda en ingångssignal som matar ut med den här upplösningen för att få bästa resultat vid bildvisning. Alla andra upplösningar skalförändras av projektorn beroende på inställningen av bildförhållandet, vilket kan orsaka förvrängning eller sämre bildskärpa. Se "Välja bildförhållande" på sidan 30 för mer information.**

Justera den projicerade bilden

Justera projiceringsvinkeln

Projektorn är utrustad med en snabbt lösgörbar justerbar fot på framsidan och två justerfötter på baksidan. Med hjälp av dessa kan du ändra bildhöjd och projiceringsvinkel. Så här justerar du projektorn:

1. Tryck på justeringsknappen och lyft den främre delen av projektorn. När bilden är positionerad där du vill ha den släpper du justeringsknappen så låses foten i det läget.
2. Finjustera den horisontella vinkeln genom att skruva på de bakre justeringsfötterna.



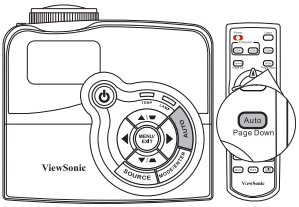
Fäll in foten genom att hålla upp projektorn samtidigt som du trycker på justeringsknappen. Sätt sedan sakta ned projektorn. Skruva på de bakre fötterna i motsatt riktning.

Om projektorn inte står på en plan yta eller om skärmen inte står vinkelrätt mot projektorn blir den projicerade bilden trapetsformad. Information om hur du åtgärdar detta finns i "Korrigera keystone" på sidan 29.

- **Titta inte in i linsen när lampan är på. Det starka ljuset från lampan kan skada ögonen.**
- **Var försiktig när du trycker på justeringsknappen, eftersom den sitter nära ventilationsgallret där det kommer ut varm luft.**

Automatisk justering av bilden

I vissa fall kan du behöva justera för att få fram en optimal bildkvalitet. Det gör du genom att trycka på **AUTO** på projektorn eller fjärrkontrollen. Inom tre sekunder kommer den inbyggda intelligenta autojusteringsfunktionen att ställa om frekvensvärdena och klockan så att du får bästa möjliga bildkvalitet.

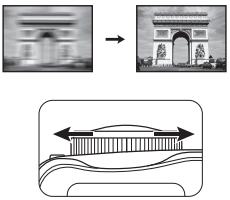


Aktuell information om källan visas längst upp till vänster på skärmen i tre sekunder.

- **Skärmen är tom medan AUTO används.**
- **Den här funktionen är endast tillgänglig när datorsignalen (analog RGB) valts.**

Finjustera bildens skärpa

Ställ in skärpan genom att vrida på fokusringen.



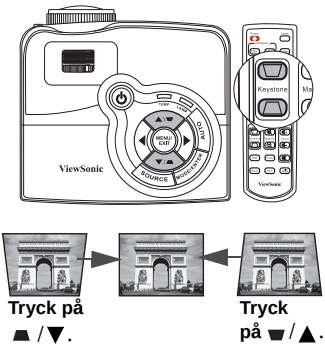
Korrigera keystone

Keystone innebär att den projicerade bilden är märkbart bredare längst upp eller längst ned. Det inträffar när projektorn inte står vinkelrätt i förhållande till skärmen.

Förutom genom att justera höjden på projektorn kan du korrigera det här manuellt med hjälp av något av följande steg.

- Använda fjärrkontrollen

Tryck på ▼/▲ på projektorn eller fjärrkontrollen för att visa sidan för keystone-korrigering. Korrigera keystone-förvrängning i den nedre delen av bilden genom att trycka på ▲. Tryck på ▼ för att korrigera keystone-förvrängning i den nedre delen av bilden.



- Använda skärmmenyn

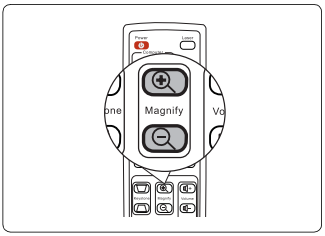
1. Tryck på **MENU/EXIT** på projektorn eller på **Menu** på fjärrkontrollen och sedan på ◀/▶ tills menyn **VISNING** är markerad.
2. Tryck på ▼ för att markera **Keystone** och tryck på **MODE/ENTER** på projektorn eller på **ENTER** på fjärrkontrollen. Korrigeringssidan **Keystone** visas.
3. Tryck på ▲ för att korrigera keystone-förvrängning längst upp i bilden eller tryck på ▼ för att korrigera keystone-förvrängning längst ned i bilden.

Förstora och söka efter detaljer

Om du behöver leta efter detaljer på den projicerade bilden kan du förstora den. Använd pilknapparna för att navigera på bilden.

- Använda fjärrkontrollen

1. Tryck på **Magnify +/-** för att visa fältet Zoom.
2. Tryck på **Magnify +** för att förstora bildens mitt. Tryck på knappen upprepade gånger tills bildstorleken är lagom för dina behov.
3. Använd pilknapparna (▲, ▼, ◄, ►) på projektorn eller fjärrkontrollen för att navigera på bilden.
4. Om du vill återställa bilden till den ursprungliga storleken trycker du på **AUTO**. Du kan också trycka på **Magnify -**. Om du trycker på knappen igen förminskas bilden ytterligare tills den har återställts till ursprunglig storlek.



- Använda skärmmenyn

1. Tryck på **MENU/EXIT** på projektorn eller på **Menu** på fjärrkontrollen och sedan på ◄ / ► tills menyn **VISNING** är markerad.
2. Tryck på ▼ för att markera **Zoom** och tryck på **MODE/ENTER** på projektorn eller på **ENTER** på fjärrkontrollen. Fältet Zoom visas.
3. Upprepa stegen 2-4 i avsnittet Använda fjärrkontrollen ovan. Fortsätt till följande steg om du använder projektorns kontrollpanel.
4. Tryck på ▲ på projektorn upprepade gånger för att förstora bilden till önskad storlek.
5. Navigera på bilden genom att trycka på **MODE/ENTER** på projektorn eller på **ENTER** på fjärrkontrollen för att byta till läget för panorering och tryck på pilknapparna (▲, ▼, ◄, ►) för att navigera på bilden.
6. Använd pilknapparna (▲, ▼, ◄, ►) på projektorn eller fjärrkontrollen för att navigera på bilden.
7. Om du vill minska bildens storlek trycker du på **MODE/ENTER** på projektorn eller på **ENTER** på fjärrkontrollen för att gå tillbaka till funktionen för att zooma in/ut och trycker på **AUTO** för att återställa bilden till den ursprungliga storleken. Du kan även trycka på ▼ upprepade gånger tills bilden visas i den ursprungliga storleken.

Det går bara att navigera på bilden om den har förstorats. Bilden kan förstoras ytterligare när du letar efter detaljer.

Välja bildförhållande

Bildförhållandet är förhållandet mellan bildens bredd och höjd. De flesta analoga tv-apparater och datorer har bildförhållandet 4:3, och digital-tv-apparater och dvd-spelare har vanligtvis bildförhållandet 16:9.

Eftersom digitala signaler blir allt vanligare kan digitala visningsenheter som den här projektorn dynamiskt sträcka ut och skalförändra bilden till ett annat förhållande än det som kommer från ingångssignalen.

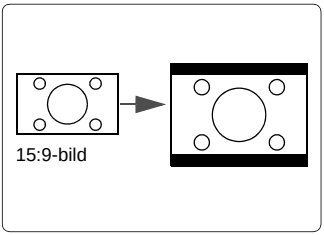
För att ändra det projicerade bildförhållandet (oavsett vilket bildförhållande källan har):

1. Tryck på **MENU/EXIT** på projektorn eller på **Menu** på fjärrkontrollen och sedan på ◀ /▶ tills menyn **VISNING** är markerad.
2. Tryck ▼för att markera **Bildförhållande**.
3. Tryck på ◀/▶ för att välja det bildförhållande som passar för videoinsignalens format och dina visningskrav.

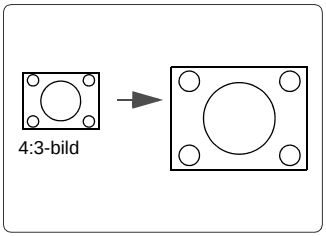
Om bildförhållandet

På bilderna nedan är inaktiva områden svarta och aktiva vita. Skärmmenyer kan visas på de oanvända svarta områdena.

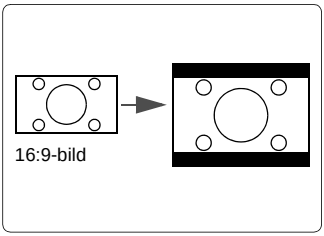
1. **Auto**: Anpassar en bild proportionellt efter projektorns ursprungliga upplösning i horisontell bredd. Det är lämpligt när den inkommande bilden varken har bildförhållandet 4:3 eller 16:9 och du vill utnyttja så mycket som möjligt av skärmen utan att ändra bildförhållandet för bilden.



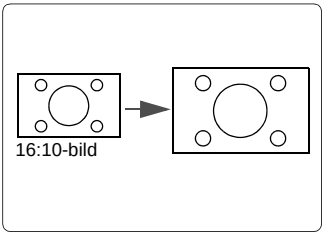
2. **4:3**: Anpassar en bild så att den visas i mitten av skärmen med bildförhållandet 4:3. Det här passar bäst för bilder i 4:3-format, till exempel datorskärmar, standard-tv-filmer och dvd-filmer i 4:3-format, eftersom bilden då visas utan förändring av bildförhållandet.



3. **16:9**: Anpassar en bild så att den visas i mitten av skärmen med bildförhållandet 16:9. Det här passar bäst för bilder som redan har bildförhållandet 16:9, exempelvis högupplöst TV (HDTV), eftersom bilden då visas utan förändring av bildförhållandet.

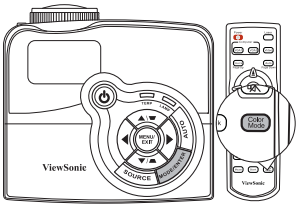


4. **16:10 (endast PJD7583w/PJD7583wi)**: Anpassar en bild så att den visas i mitten av skärmen med bildförhållandet 16:10. Det här passar bäst för bilder som redan har bildförhållandet 16:10, exempelvis högupplöst TV (HDTV), eftersom bilden då visas utan förändring av bildförhållandet.



Optimera bilden

Välja bildläge



Projektorn levereras med ett flertal fabriksinställda programlägen så du kan välja ett som passar ditt rum och typ av ingångssignal.

Välj ett användningsläge som passar dina behov genom att följa något av följande steg.

- Tryck på **MODE/ENTER** på projektorn eller på **Color Mode** på fjärrkontrollen upprepade gånger tills önskat läge är valt.
- Gå till menyn **BILDINSTÄLLNINGAR > Färgläge** och tryck på ◀ / ▶ för att välja önskat läge.

Bildlägen för olika typer av signaler

De tillgängliga bildlägena för olika typer av signaler visas nedan.

Insignaler från dator: D-Sub/Comp. 1/2 (analog RGB)

1. **Läget Max ljusstyrka**: Maximerar den projicerade bildens ljusstyrka. Den här inställningen passar omgivningar där extra hög ljusstyrka krävs, t.ex. när man använder projektorn i väl upplysta rum.
2. **Läget Dator**: Är utformat för presentationer i dagsljus för att överensstämma med färger på stationära och bärbara datorer.
3. **Läget ViewMatch**: Växlar mellan visning med hög ljusstyrka eller med korrekt färgåtergivning.
4. **Läget Bio**: Lämpar sig för att se färgrika filmer, videoklipp från digitalkameror eller digital video från dator, i ett mörkt (nedsläckt) rum.
5. **Läget Användare 1/Användare 2**: Återkallar de inställningar som anpassats baserat på aktuella, tillgängliga bildlägen. Se "Ställa in läget Användare 1/Användare 2" på sidan 33 för mer information.

Insignaler från video: S-Video, Video, D-Sub/Comp. 1/2 (YPbPr)

1. **Läget Max ljusstyrka**: Optimerat för visning i dagsljus med den ljusstyrka som är i vardagsrummet.
2. **Läget Spel**: Lämpligt för alla typer av underhållningsmedia, inklusive spel och filmer.
3. **Läget ViewMatch**: Växlar mellan visning med hög ljusstyrka eller med korrekt färgåtergivning.
4. **Läget Bio**: Passar för mörka filmer eller DVD-filmer som bäst ses i ett nedsläckt (lite ljus) hembiorum eller vardagsrum.
5. **Läget Användare 1/Användare 2**: Återkallar de inställningar som anpassats baserat på aktuella, tillgängliga bildlägen. Se "Ställa in läget Användare 1/Användare 2" på sidan 33 för mer information.

Ställa in läget Användare 1/Användare 2

Du kan välja mellan två användardefinierade lägen om de aktuella bildlägena inte motsvarar dina behov. Du kan använda något av bildlägena (utom **Användare 1**/**Användare 2**) som startpunkt och anpassa inställningarna.

1. Öppna skärmmenyn genom att trycka på **MENU/EXIT** på projektorn eller **Menu** på fjärrkontrollen.
2. Gå till menyn **BILDINSTÄLLNINGAR** > **Färgläge**.
3. Tryck på ◀ / ▶ för att välja **Användare 1** eller **Användare 2**.
4. Tryck ▼ för att markera **Referensläge**.

☞ **Denna funktion är endast tillgänglig när läget Användare 1 eller Användare 2 väljs i undermenyposten Färgläge.**

5. Tryck på ◀ / ▶ så att ett programläge som motsvarar dina behov väljs.
6. Tryck på ▼ för att välja en undermenypost som ska ändras och justera värdet med ◀ / ▶ . Se Finjustera bildkvaliteten i användarlägen nedan för mer information.
7. När alla inställningar gjorts markerar du **Spara inställningar** och trycker på **MODE/ENTER** på projektorn eller på **ENTER** på fjärrkontrollen för att spara inställningarna.
8. Bekräftelsemeddelandet '**Inställning sparad**' visas.

Använda Skärmfärg

I en situation när du projicerar på en färgad yta, till exempel en målad vägg som kanske inte är vit, kan funktionen **Skärmfärg** korrigera den projicerade bildens färger för att förhindra eventuella färgskillnader mellan källan och de projicerade bilderna.

Om du vill använda den här funktionen går du till menyn **VISNING** > **Skärmfärg** och trycker på ◀ / ▶ för att välja en färg som bäst motsvarar projiceringsytans färg. Det finns flera förkalibrerade färger att välja mellan: **Whiteboard**, **Greenboard**, och **Svart tavla**.

☞ **Den här funktionen är endast tillgänglig när en signal av datortyp är vald.**

Finjustera bildkvaliteten i användarlägen

Beroende på vilken signaltyp som upptäckts finns det några användardefinierade funktioner tillgängliga när **Användare 1** eller **Användare 2** är valt. Du kan justera de här funktionerna.

Justera Ljusstyrka

Markera menyn **BILDINSTÄLLNINGAR** > **Ljusstyrka** och tryck på ◀ / ▶ .

Ju högre värdet är, desto ljusare blir bilden. Ju lägre värdet är, desto mörkare blir bilden. Justera kontrollen så att svarta områden i bilden ser svarta ut och så att du kan se detaljer i de mörka områdena.

Justera Kontrast

Markera menyn **BILDINSTÄLLNINGAR** > **Kontrast** och tryck på ◀ / ▶ .

Ju högre värdet är, desto större blir kontrasten. Använd den här inställningen till att ställa in de vita nyanserna efter att du har justerat **Ljusstyrka** efter din källa och omgivning.

Justera Färg

Markera menyn **BILDINSTÄLLNINGAR** > **Färg** och tryck på ◀ / ▶ .

Med en lägre inställning blir färgerna mindre mättade. Om inställningen är för hög blir färgerna i bilden för intensiva och bilden ser orealistisk ut.

Justera Färgton

Markera menyn **BILDINSTÄLLNINGAR** > **Färgton** och tryck på ◀ / ▶ .

Ju högre värdet är, desto rödare blir bilden. Ju lägre värdet är, desto grönare blir bilden.

Justera Skärpa

Markera menyn **BILDINSTÄLLNINGAR** > **Skärpa** och tryck på ◀ / ▶ .

Ju högre värdet är, desto skarpare blir bilden. Ju lägre värde, desto mjukare blir bilden.

Justera Brilliant Color

Markera menyn **BILDINSTÄLLNINGAR** > **Brilliant Color** och tryck på ◀ / ▶ .

Denna funktion använder sig av en ny färgbehandlingsalgoritm och förbättringar i systemnivå för att möjliggöra högre ljusstyrka vid visning av verkligare, mer levande färger i bilden. Det möjliggör en mer än 50% ljusstyrkeökning i mellantonsbilder, som är vanliga i video- och naturscener, så att projektorn återger realistiska bilder med äkta färger. Om du föredrar bilder med den kvaliteten väljer du **På**. Annars väljer du **Av**.

När **Av** valts är inte funktionen **Färgtemperatur** tillgänglig.

Om du väljer Färgtemperatur

Markera menyn **BILDINSTÄLLNINGAR** > **Färgtemperatur** och tryck på ◀ / ▶ .

Tillgängliga alternativ för inställningar av färgtemperatur* varierar enligt den valda signaltypen.

1. **T1:** I den högsta inställningen av färgtemperatur gör T1 att bilden verkar mer blåaktigt vit än de andra inställningarna.
2. **T2:** Ger en blåaktig bild.
3. **T3:** Bibehåller normala nyanser för vit.
4. **T4:** Ger en rödaktig bild.

***Om färgtemperaturer:**

Det finns många olika toner som i olika sammanhang benämns som 'vita'. Ett vanligt återgivningssätt för vita nyanser är 'färgtemperatur'. En vit nyans med låg färgtemperatur blir rödaktig. En vit nyans med hög färgtemperatur ser ut att ha mera blått i sig.

Färghantering

Färghantering bör endast användas vid permanenta installationer med styrda ljusnivåer, t.ex. i styrelserum, föreläsningssalar eller hemmabioanläggningar. Med färghantering kan du finjustera så att färgåtergivningen blir tydligare.

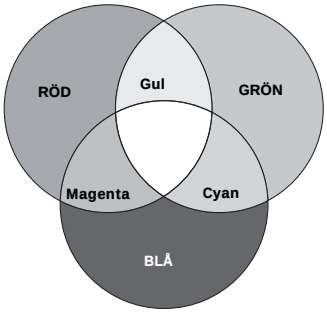
Om du har köpt en testskiva med olika färgtestmönster som kan användas för att testa färgpresentationen på tv-apparater, projektorer etc kan du projicera bilder på skivan på skärmen och gå till menyn **Färghantering** för att göra justeringar.

Så här justerar du inställningarna:

1. Gå till menyn **VISNING** och markera **Färghantering**.
2. Tryck på **MODE/ENTER** på projektorn eller på **ENTER** på fjärrkontrollen så visas sidan **Färghantering**.
3. Markera **Primär färg** och tryck på ◄/► för att välja en av färgerna röd, gul, grön, cyan, blå eller magenta.
4. Tryck på ▼ för att markera **Nyans** och tryck på ◄/► för att välja dess intervall. En ökning av intervallet inkluderar färger som består av fler proportioner av dess två angränsande färger.

   Se bilden till höger för information om hur färgerna relaterar till varandra.

   Om du exempelvis väljer röd och ställer in dess intervall på 0 väljs endast rent röd färg i den projicerade bilden. Om du ökar dess intervall inkluderas röd färg som ligger nära gul och röd som ligger nära magenta.



5. Tryck på ▼ för att markera **Mättnad** och justera dess värden efter önskemål genom att trycka på ◄/► . Varje justering som görs återspeglas omedelbart i bilden.

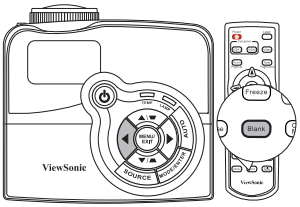
   Om du exempelvis väljer Röd och ställer in dess intervall på 0 påverkas endast rent röd färg.

☞ **Mättnad är mängden av denna färg i en videobild. Lägre inställningar ger mindre mättade färger; en inställning på "0" tar helt bort färgen från bilden. Om mättnaden är för hög, kommer denna färg att bli dominant och orealistisk.**

6. Tryck på ▼ för att markera **Förstärkning** och justera dess värden enligt önskemål genom att trycka på ◄/► . Kontrastnivån för vald primärfärg påverkas. Varje justering som görs återspeglas omedelbart i bilden.
7. Upprepa steg 3 till 6 för andra färgjusteringar.
8. Kontrollera att du gjort alla önskade justeringar.
9. Tryck på **MENU/EXIT** på projektorn eller på **Exit** på fjärrkontrollen för att lämna och spara inställningarna.

Dölja bilden

För att dra publikens fulla uppmärksamhet till presentatören kan du dölja skärmbilden med hjälp av knappen ◄ på projektorn eller **Blank** på fjärrkontrollen. Tryck på valfri knapp på projektorn eller fjärrkontrollen igen för att återställa bilden. Ordet '**BLANK**' visas längst ned till höger på skärmen medan bilden är dold.



Du kan ställa in tiden för tom skärm på menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel** > **Timer för svart bild** så att projektorn visar bilden igen automatiskt efter en tidsperiod med tom skärm.

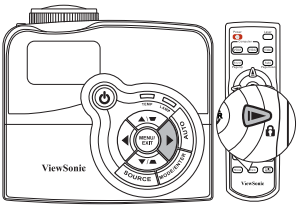
VAR FÖRSIKTIG!

Blockera inte projektorns lins eftersom detta kan göra så att de blockerande föremålen blir överhettade, deformerade eller till och med börjar brinna.

Låsa kontrolltangenter

Med kontrolltangenterna på projektorn låsta kan du förebygga att projektorns inställningar ändras oavsiktligt (av t.ex. barn). När **Panelknappslås** är på fungerar inga kontrollknappar på projektorn utom **Ström**.

1. Tryck på ► på projektorn eller fjärrkontrollen eller gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel** > **Panelknappslås** och välj **På** genom att trycka på ◄ / ► på projektorn eller fjärrkontrollen.
2. En bekräftelse visas. Välj **Ja** för att bekräfta.



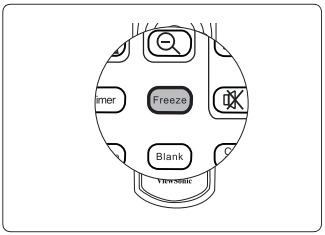
Avaktivera knapplåset genom att hålla ned ► på projektorn i tre sekunder.

Du kan även använda fjärrkontrollen för att öppna menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel** > **Panelknappslås** och trycka på ◄ / ► för att välja **Av**.

- **Knapparna på fjärrkontrollen kan fortfarande användas när panelknapplåset är aktiverat.**
- **Om du trycker på Power (Ström) för att stänga av projektorn utan att avaktivera panelknapplåset är projektorn fortfarande låst när den slås på nästa gång.**

Frysa bilden

Frys bilden genom att trycka på **Freeze** på fjärrkontrollen. Ordet '**FREEZE**' visas i det övre vänstra hörnet av skärmen. Återställ bilden genom att trycka på valfri knapp på projektorn eller fjärrkontrollen.



Även om bilden på skärmen är frusen så fortsätter filmen på videokällan att rulla. Om den inkopplade enheten även sänder ut ljud kommer ljudet att höras även om bilden är frusen på skärmen.

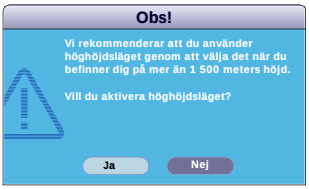
Användning i höghöjdsmiljö

Vi rekommenderar att du använder **Höghöjdsläge** när du och projektorn befinner er på mellan 1 500 m och 3 000 m över havet och temperaturen är mellan 0°C och 35°C.

VAR FÖRSIKTIG!

Använd inte läget Höghöjdsläge om du befinner dig på en höjd mellan 0 m och 1 500 m och temperaturen är mellan 0°C och 35°C. Projektorn kommer att bli överkyld om du använder läget i sådana förhållanden.

Aktivera **Höghöjdsläge**:



1. Tryck på **MENU/EXIT** på projektorn eller på **Menu** på fjärrkontrollen och sedan på ◄ /► tills menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad** är markerad.
2. Tryck på ▼ för att markera **Höghöjdsläge** och tryck på ◄/► för att välja **På**. En bekräftelse visas.
3. Markera **Ja** och tryck på **MODE/ENTER** på projektorn eller på **ENTER** på fjärrkontrollen.

Projektorn kan brusa mer än vanligt vid '**Höghöjdsläge**' eftersom det krävs ökad fläkthastighet för att förbättra den genomsnittliga systemavkylningen och prestandan.

Om du använder den här projektorn under andra extrema förhållanden (förutom ovanstående) kan den automatiska avstängningen aktiveras, vilket skyddar projektorn mot överhettning. I så fall löser du problemet genom att växla till **Höghöjdsläge**. Detta innebär emellertid inte att projektorn kan fungera under alla tänkbara svåra och extrema förhållanden.

Skapa en egen startskärmbild

Som alternativ till att använda ViewSonic-logotypen eller en svart eller blå skärm som startskärmbild kan du skapa en egen startskärmbild som är en projicerad bild från datorn eller en videokälla.

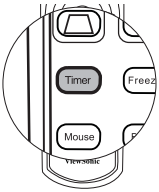
För att skapa din egen startskärm, projicerar du den bild du vill använda som startskärm från antingen en dator- eller en videokälla. Resten av stegen är följande.

1. Tryck på **MENU/EXIT** på projektorn eller på **Menu** på fjärrkontrollen och sedan på ◀/▶ tills menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel** är markerad.
2. Tryck på ▼ för att markera **Skärmbild** och tryck på **MODE/ENTER** på projektorn eller på **ENTER** på fjärrkontrollen.
3. En bekräftelse visas. Tryck på **MODE/ENTER** på projektorn eller på **ENTER** på fjärrkontrollen igen.
4. Medan bilden bearbetas visas meddelandet '**Fångar in skärmbild…**'. Vänta.
5. Om åtgärden lyckas ser du meddelandet '**Åtgärden genomförd**' på skärmen. Den fångade bilden sparas som **Skärmbild**.
6. För att använda den fångade bilden som startskärm, ställer du in **Skärmbild** i menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel** > **Välkomstskärm** och startar om projektorn.

Om infångningen inte skulle fungera kan du ändra målbilden. När upplösningen på insignalen är högre än projektorns inbyggda skärmupplösning (Se "Projektorspecifikationer" på sidan 76 för mer information.) kan infångningsåtgärden misslyckas. När det händer ska du ställa in upplösningen på insignalen under inbyggd upplösning och prova igen.

Ställa in presentationstimern

Presentationstimern kan visa återstående presentationstid på skärmen. På så sätt kan du hantera tiden på ett bättre sätt när du håller en presentation. Följ de här stegen för att använda denna funktion:



1. Tryck på **Timer** på fjärrkontrollen för att komma åt menyn **Presentationstimer** eller gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad > Presentationstimer** och tryck på **MODE/ENTER** på projektorn eller **ENTER** på fjärrkontrollen för att visa sidan **Presentationstimer**.
2. Markera **Timerintervall** och bestäm tidsperiod genom att trycka på ◀ / ▶ . Tidsperioden kan ställas in från 1 till 5 minuter i 1-minutssteg och 5 till 240 minuter i 5-minutssteg.

☞ **Om timern redan är på kommer den att starta om när Timerintervall återställs.**

3. Tryck på ▼ för att markera **Timervisning** och välj om du vill att timern ska visas på skärmen genom att trycka **på** ◀/▶ .

Alternativ	Beskrivning
Alltid	Visar timern på skärmen under hela presentationen.
1 min/2 min/3 min	Visar timern på skärmen under de sista 1/2/3 minuterna.
Aldrig	Döljer timern under hela presentationen.

4. Tryck på ▼ för att markera **Timerposition** och ställ in timerpositionen genom att trycka på ◀ / ▶ .

Överst till vänster → Nederst till vänster → Överst till höger → Nederst till höger

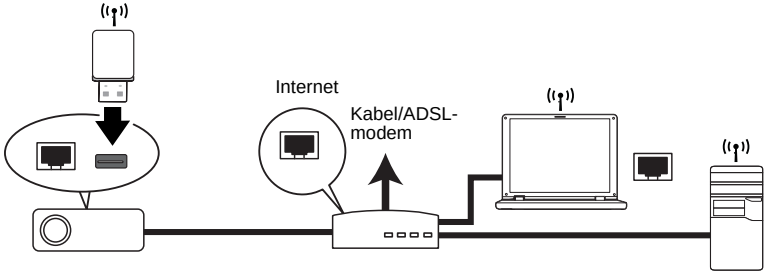
5. Tryck på ▼ för att markera **Räkningsmetod för timer** och välj önskad räkningsmetod genom att trycka på ◀ / ▶ .

Alternativ	Beskrivning
Framåt	Räknar uppåt från 0 till den inställda tiden.
Bakåt	Räknar nedåt från den inställda tiden till 0.

6. Tryck på ▼ för att markera **Påminnelsesignal** och besluta dig för om du vill aktivera ljudpåminnelse genom att trycka på ◀ / ▶. Om du väljer **På** hörs två ljudsignaler under de sista 30 sekunderna i ned-/uppräkningen och tre ljudsignaler hörs när timerns tid är slut.
7. Aktivera presentationstimern genom att trycka på ▼ och tryck på ◀ / ▶ för att markera **På** och tryck på **MODE/ENTER** på projektorn eller **ENTER** på fjärrkontrollen.
8. En bekräftelse visas. Markera **Ja** och tryck på **MODE/ENTER** på projektorn eller **ENTER** på fjärrkontrollen för att bekräfta. Du ser meddelandet **Timern är påslagen** på skärmen. Timern börjar räkna när den slås på.

Styra projektorn i en LAN-miljö

Du kan hantera och styra projektorn från en eller flera fjärrdatorer när de är rätt anslutna till samma lokala nätverk.



Trådbunden LAN-anslutning

Om du har en DHCP-miljö:

1. Ta en RJ45-kabel och anslut ena änden till RJ45 LAN-ingångsuttaget på projektorn och den andra änden till RJ45-porten på ditt Ethernet eller din router.
2. Tryck på **MENU/EXIT** på projektorn eller på **Menu** på fjärrkontrollen och sedan på ◀/▶ tills menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel** är markerad.
3. Tryck på ▼ för att markera **LAN-styrinställningar** och tryck på **MODE/ENTER** på projektorn eller på **ENTER** på fjärrkontrollen. Sidan **LAN-styrinställningar** visas.
4. Markera **Trådbundet nätverk** och tryck på **MODE/ENTER** på projektorn eller på **ENTER** på fjärrkontrollen.
5. Se till att **Status** är **Anslut**.
6. Tryck på ▼ för att markera **DHCP** och tryck på ◀/▶ för att välja **På**.
7. Tryck på ▼ för att markera **Använd** och tryck på **MODE/ENTER** på projektorn eller **ENTER** på fjärrkontrollen.
8. Vänta i cirka 15-20 sekunder och öppna sedan sidan **Trådbundet nätverk** igen. Inställningarna **IP-adress**, **Nätmask**, **Standard-gateway** och **DNS** visas. Anteckna IP-adressen som visas på raden **IP-adress**.

- **Om Projektorns IP-adress fortfarande inte visas ska du kontakta din nätverksadministratör.**
- **Om RJ45-kablarna inte är ordentligt anslutna visar inställningarna IP-adress, Nätmask, Standard-gateway och DNS 0.0.0.0. Kontrollera att kablarna är korrekt anslutna och utför ovanstående procedurer en gång till.**
- **Om du vill ansluta till projektorn när den är i vänteläge ska du kontrollera att du markerat RJ45 och har fått uppgifter för IP-adress, Nätmask, Standard-gateway och DNS när projektorn är påslagen.**

Om du inte har en DHCP-miljö:

1. Upprepa stegen 1-5 ovan.
2. Tryck på ▼ för att markera **DHCP** och tryck på ◀/▶ för att välja **Av**.
3. Kontakta din ITS-administratör för information om inställningarna **IP-adress**, **Nätmask**, **Standard-gateway** och **DNS**.
4. Tryck på ▼ för att välja önskat menyobjekt och tryck på **MODE/ENTER** på projektorn eller på **ENTER** på fjärrkontrollen.

5. Tryck på ◀/▶ för att flytta markören och trycka på ▲/▼ för att mata in värdet.
6. Om du vill spara inställningarna trycker du på **MODE/ENTER** på projektorn eller på **ENTER** på fjärrkontrollen. Om du inte vill spara inställningarna trycker du på **MENU/EXIT** på projektorn eller på **Exit** på fjärrkontrollen.
7. Tryck på ▼ för att markera **Använd** och tryck på **MODE/ENTER** på projektorn eller **ENTER** på fjärrkontrollen.

- **Om RJ45-kablarna är felanslutna visas 0.0.0.0 för inställningarna IP-adress, Nätmask, Standard-gateway och DNS. Kontrollera att kablarna är korrekt anslutna och utför sedan procedurerna ovan igen.**
- **Om du vill ansluta till projektorn när den är i vänteläge ska du kontrollera att du markerat RJ45 och har fått uppgifter för IP-adress, Nätmask, Standard-gateway och DNS när projektorn är påslagen.**

Trådlös LAN-anslutning

För att ansluta projektorn trådlöst måste du koppla in en trådlös programvarunyckel från ViewSonic (extrautr.) till USB-kontakten typ A på projektorn, och därefter krävs bara några få konfigurationssteg i skärmmenyn.

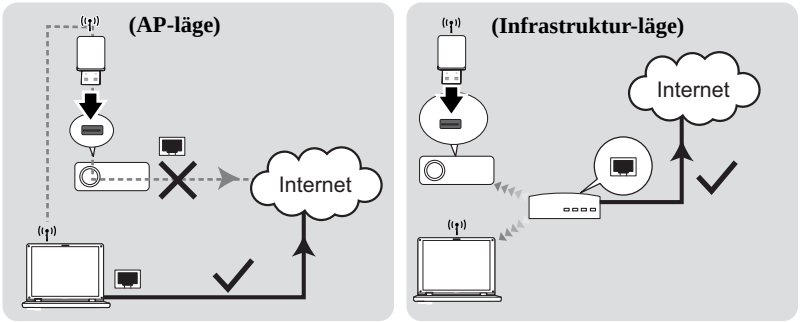
1. Kontrollera att projektorn är på.
2. Tryck på **MENU/EXIT** på projektorn eller på **Menu** på fjärrkontrollen och sedan på ◀/▶ tills menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel** är markerad.
3. Tryck på ▼ för att markera **LAN-styrinställningar** och tryck på **MODE/ENTER** på projektorn eller på **ENTER** på fjärrkontrollen. Sidan **LAN-styrinställningar** visas.
4. Markera **Status för trådlöst LAN** och tryck på **MODE/ENTER** på projektorn eller på **ENTER** på fjärrkontrollen.
5. Kontrollera informationen som visas på menyn.

Du kan ändra inställningarna för trådlöst på sidan Nätverksstyrning > Administratörsinloggning > Nätverksinställningar. Se sidan 43 för mer information om åtkomst till den sidan.

Om lägena AP och Infrastruktur

I läget **AP** måste du söka efter projektorns SSID med programmet för trådlös anslutning i din dator för att kunna ansluta till projektorn. Sedan kan du söka efter projektorn med vsPresenter.
Om du vill använda **Infrastruktur**-läget ska du ansluta både datorn och projektorn till samma AP-router och ansluta med IP-adressen.

På bilden nedan visas hur du ansluter till Internet i lägena **AP** och **Infrastruktur**.



Om du behöver mer information om lägena AP och Infrastruktur kan du läsa användardokumentationerna för trådlösa routrar som vanligen finns att tillgå i 3C-butiker.

Återställa nätverksinställningarna

Om du stöter på en felfunktion i nätverksanslutningen och behöver återställa nätverksinställningarna kan du gå in i menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel** > **LAN-styrinställningar** > **Återställ nätverk** för att återställa nätverksinställningarna till standardvärdena.

Om du vill återställa nätverksinställningarna till standardvärdena och återställa lösenorden för de nätverksrelaterade programmen trycker du på ▼+**SOURCE**+**MODE/ENTER** på projektorns kontrollpanel.

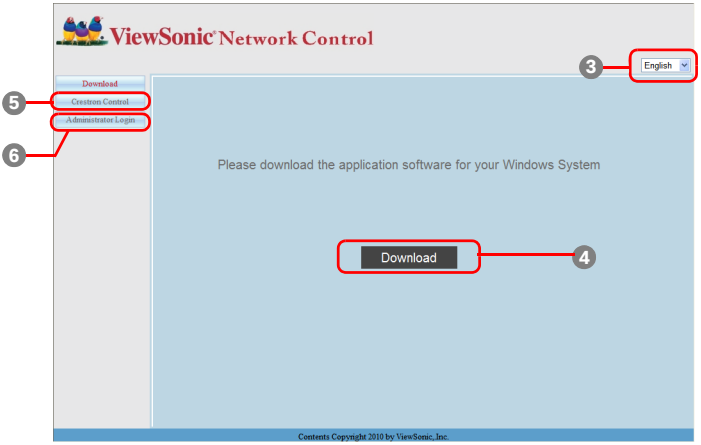
Styra projektorn via en webbläsare

När du har rätt IP-adress för projektorn och projektorn är på eller i standbyläge kan du använda en dator i samma lokala nätverk för att styra datorn.

- **Om du använder Microsoft Internet Explorer måste det vara version 7.0 eller högre.**
- **Skärmbilderna i den här manualen är endast avsedda som referens och kan se annorlunda ut i verkligheten.**

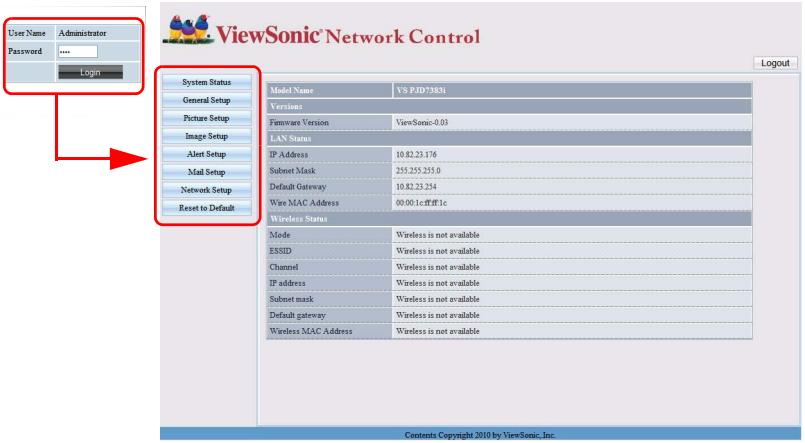
1. Ange projektorns adress i adressfältet i webbläsaren och tryck på Enter.

2. Huvudsidan för Nätverksstyrning visas.



3. Du kan ändra språket på webbsidorna genom att klicka på nedåtpilen (v) för att visa en rullgardinslista och välja önskat språk.
4. Om du vill hämta vsPresenter, klickar du på Download (Hämta). Se "Visa bilder via vsPresenter" på sidan 47 för mer information.
5. På sidan Crestron (eControl) visas användargränssnittet för Crestron eControl. Se "Om Crestron control" på sidan 44 för mer information.

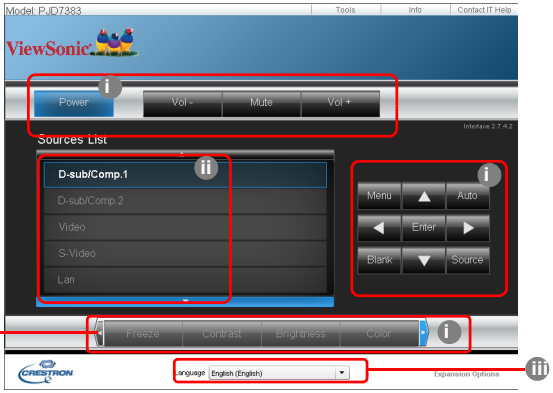
6. Du måste ange ett lösenord för att komma åt administratörssidan. Standardlösenordet är "0000".



- System Status (Systemstatus): Visar information om systemet.
- General Setup (Allmän konfiguration): Låter dig slå på och av projektorn, byta ingångssignal för projektorn och ändra lösenordet på administratörssidan.
- Picture Setup/Image Setup (Bildkonfiguration/Bildkvalitetskonfiguration): Visar vissa skärmmenyobjekt för justering av projiceringsbilderna. Se "Använda menyerna" på sidan 59 för mer information.
- Alert Setup/Mail Setup (Varnings-/Postinställningar): Låter dig konfigurera e-postservern och skicka systemfelmeddelanden till ITS-administratören.
- Network Setup (Nätverksinställningar): Här finns inställningar för trådbundet och trådlöst nätverk.
- Reset to Default (Återställ standardvärden): Här kan du återställa enheten till fabriksinställningarna.

Om Crestron control

På eControl-sidan finns en mängd virtuella nycklar för att styra projektorn eller justera de projicerade bilderna.



Du kan trycka på ◀/▶ för att visa fler knappar.

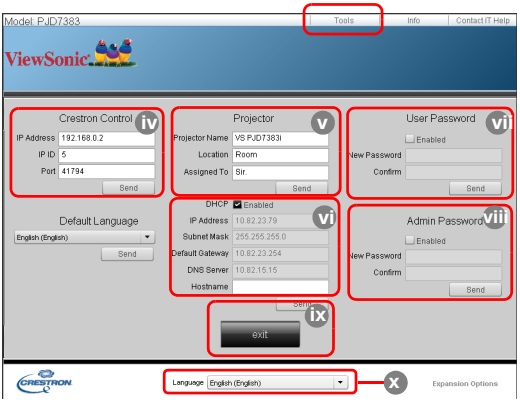
i. Dessa knappar fungerar på samma sätt som de i skärmmenyerna eller på fjärrkontrollen. Se "2. Menyn BILDINSTÄLLNINGAR" på sidan 64 och "Projektor" på sidan 9 för mer information.

ii. Du kan byta ingångssignal genom att klicka på önskad signal.

iii. Programmet finns på flera språk.

- **Meny-knappen kan även användas för att gå tillbaka till föregående skärmmeny och för att avsluta och spara menyinställningarna.**
- **Källistan varierar enligt vilka uttag som finns på projektorn.**
- **När du använder projektorns kontrollpanel eller fjärrkontrollen för att ändra inställningar i skärmmenyn kan det ta ett tag för webbläsaren att synkronisera ändringarna med projektorn.**

På verktygssidan kan du hantera projektorn, konfigurera inställningarna för LAN-styrning och säkra åtkomsten till fjärrstyrd nätverksdrift på den här projektorn.



iv. Det här avsnittet används bara med styrsystemet Crestron. Kontakta Creston eller läs användarhandboken för mer information om installationen.

v. Du kan namnge projektorn, hålla reda på dess plats och vilken person som styr den.

vi. Du kan justera **LAN-styrinställningar**.

vii. När dessa ställts in har åtkomsten till det fjärrstyrda nätverket på projektorn blivit lösenordsskyddad.

viii. När dessa ställts in har åtkomsten till verktygssidan blivit lösenordsskyddad.

- **Använd enbart bokstäver och siffror som ingår i teckenuppsättningen för engelska för att undvika fel på verktygssidan.**
- **När du gjort justeringarna trycker du på knappen Skicka och uppgifterna för projektorn sparas.**

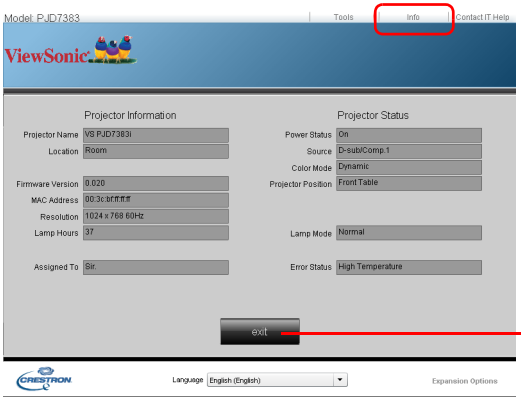
ix. Tryck på **exit (avsluta)** för att gå tillbaka till sidan för fjärrstyrd nätverksdrift.

x. Programmet finns på flera språk, men enbart engelska bokstäver och siffror är tillåtna för inmatning.

Lägg noga märke till begränsningarna för inmatningssträngarnas längd (inklusive mellanslag och skiljetecken) i listan nedan:

Kategori Objekt	Stränglängd	Max antal tecken
Crestron-styrning	IP-adress	15
	IP-ID	2
	Port	5
Projektor	Projektornamn	10
	Plats	9
	Tilldelad	9
Nätverkskonfiguration	DHCP (aktiv.)	(ej tillämpl.)
	IP-adress	15
	Nätmask	15
	Standard-gateway	15
	DNS-server	15
Anv.lösenord	Aktiverad	(ej tillämpl.)
	Nytt lösenord	20
	Bekräfta	2
Admin.lösenord	Aktiverad	(ej tillämpl.)
	Nytt lösenord	20
	Bekräfta	20

På informationssidan visas information och status för projektorn.



Tryck på **exit (avsluta)** för att gå tillbaka till sidan för fjärrstyrd nätverksdrift.

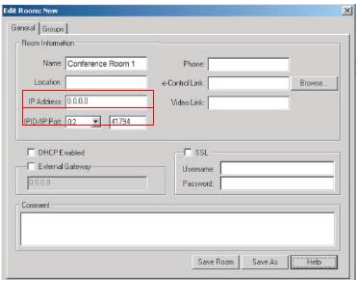
När du har tryckt på knappen ”Contact IT Help” (Kontakta IT-support) visas fönstret HELP DESK (SUPPORT) längst upp till höger på skärmen. Du kan då skicka meddelanden till programadministratörer för RoomView™ som är anslutna till samma lokala nätverk.

Skicka meddelandena enbart med engelska bokstäver och siffror.

Besök http://www.crestron.com & www.crestron.com/getroomview för mer information.

****Crestron RoomView**

På sidan “Redigera rum” anger du IP-adressen (eller värdnamnet) som visas på projektorns skärmmeny, "02" för IPID och “41794” för den reserverade Crestron styrporten.



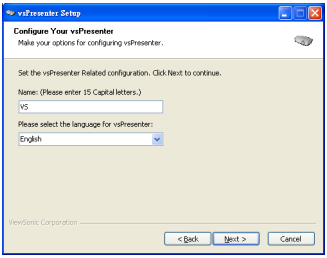
För mer information och en användarguide till Crestron RoomView och dess inställningar och kommandon, se nedanstående webbplats:
http://www.crestron.com/features/roomview_connected_embedded_projectors_devices/resources.asp

Visa bilder via vsPresenter

Hämta och installera vsPresenter

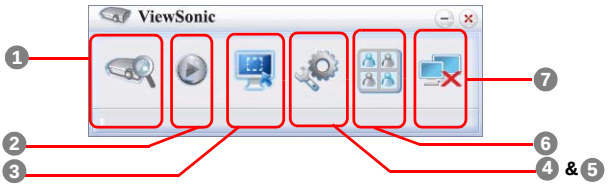
VsPresenter är ett program som körs på värddatorn. Det hjälper dig att ansluta datorn till en ledig nätverksprojektor och överföra skrivbordsinnehållet till nätverksprojektorn via lokal nätverksanslutning.

1. Öppna huvudsidan i Nätverksstyrning. Se stegen 1-2 på sidan 42 för mer information.
2. Hämta vsPresenter.
3. När hämtningen är klar installerar du programmet på datorn genom att klicka på exe-filen. Följ anvisningarna på skärmen för att slutföra installationen.
4. Om du ser följande dialogruta anger du ett namn på din dator. Detta namn visas sedan vsPresenter Management. Se 50 för mer information.

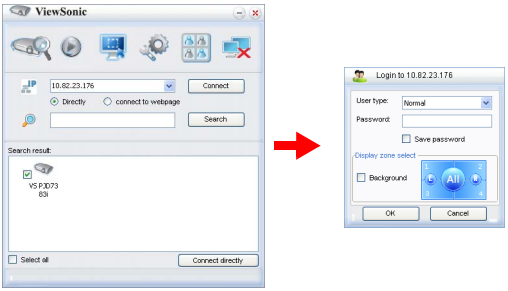


5. Starta vsPresenter.

Använda vsPresenter



1. På söksidan kan du söka och ansluta till en projektor.



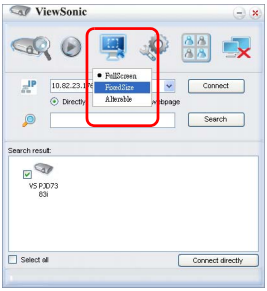
- Gör så här för att ansluta en projektor:
  i. Skriv in projektorns IP-adress.

ii. Om du vill att datorns skärmbild ska projiceras efter att du har anslutit, klickar du på Directly (Direkt). Om du vill ansluta till projektorn via Nätverksstyrningssystemet klickar du på Connect to webpage (Anslut till webbsida). Huvudsidan i Nätverksstyrning visas då efter att du har anslutit.

iii. Klicka på Connect (Anslut).

- Du kan söka efter projektorer genom att helt enkelt klicka på Search (Sök) så listas alla projektorerna på samma lokala nätverk. Klicka på önskade projektorer i sökresultatlistan och klicka på Connect directly (Anslut direkt). Du kan även skriva in önskat projektornamn och klicka på Search (Sök).
- Om du använder programmet för första gången ska du välja identitet; antingen Normal användare eller Administratör. Ingetdera kräver lösenord. Men om du väljer att bli Administratör har du behörighet att ställa in ett lösenord för att kunna ansluta till projektorn. Detta lösenord ska sparas och användas nästa gång du försöker ansluta till samma projektor.
- Om flera datorer är anslutna till projektorn kan du bestämma en skärmplats genom att klicka på 1, 2, 3, 4, L, R, Alla eller Bakgrund.

2. Om du vill frysa den projicerade bilden på skärmen trycker du på . Inga fler rörelser syns på skärmen förrän du trycker på .
3. Härifrån kan du välja ett infångningsläge.

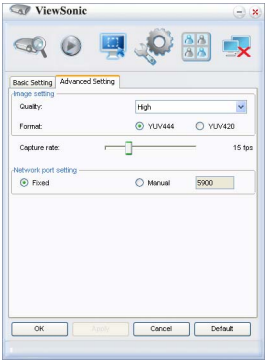


- Klicka på FullScreen (Helskärm) om du vill visa en helskärm.
- Klicka på FixedSize (Fast storlek) om du vill visa en del av skärmen. En ruta visas på skärmen. Du kan flytta den till det område som du vill projicera. Om du vill ändra på rutan klickar du på Alterable (Ändringsbar).

4. På sidan Basic Setting (Grundläggande inställningar) kan du konfigurera vsPresenter.

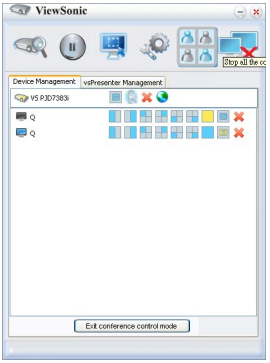
- Klicka på Yes (Ja) om du vill tillåta att aviseringsmeddelanden visas. Klicka på Apply (Verkställ).
- Programinformation finns tillgänglig på den här sidan.

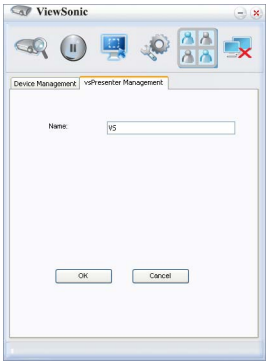
5. På sidan Advanced Setting (Grundläggande inställningar) kan du konfigurera vsPresenter.



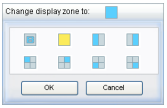
- Du kan ändra bildkvaliteten genom att klicka på nedåtpilen för att visa en rullgardinslista och välja önskad kvalitetsnivå. Ju högre bildkvalitet du väljer, desto högre hastighet krävs vid nätverksöverföringen. Välj ett YUV-provformat mellan YUV444 och YUV420. Jämfört med formatet YUV420 ger formatet YUV 444 bättre effekt, men kan ge långsammare överföring och uppspelningshastighet. Klicka på Apply (Verkställ) när du gjort dina val.
- Flytta skjutreglaget om du vill justera infångningshastigheten. Nätverkets bandbredd kan även påverka prestandan.

6. Du kan hantera de anslutna projektorerna som finns i listan under Device Management (Enhetshantering).





- I konferensläge:
  1. Enbart administratören kan ta kontrollen.
  2. En projektor kan visa upp till 4 olika datorskärmar.
- Du kan ange namnet på din dator under vsPresenter Management.
- För mer information om ikonerna, se följande:

Ikon	Beskrivning	Ikon	Beskrivning
	Du är en normal användare och har inte behörighet att ändra lösenordet.		Kopplar från projektorn.
	Du är administratör med behörighet att ändra lösenordet.		Öppnar webbsidan för Nätverksstyrning.
	Du är projektorns användare.		Det finns en annan användare av projektorn.
	Du är projektorns administratör.		Du är en normal användare av projektorn.
	Anger ett visningsområde för projektorn.		

7. Koppla från
   Klicka på ikonen Koppla från om du vill koppla från projektorerna.

Du måste stänga av andra kontrollprogram i det virtuella nätverket innan du använder vsPresenter.

Visa bilder med en USB-masslagringsenhet

Projektorn har en inbyggd function för att visa förpackade bilder på en USB-masslagringsenhet. Den kan eliminera behovet av en datorkälla.

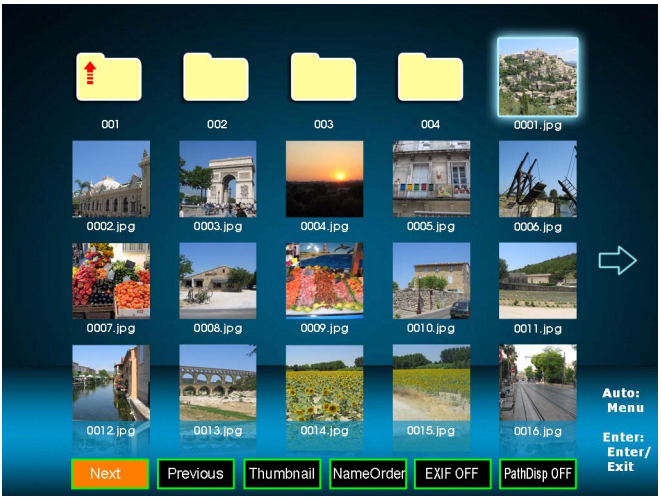
Projektorn stöder följande bildformat:

Filformat	Högsta pixelstorlek
JPEG	8000 x 8000
GIF/TIFF/PNG/BMP	1280 x 800

- **Progressiva JPEG-filer stöds inte.**
- **Vissa JPEG-filer kanske inte visas tydligt.**

Visa bilderna på en USB-masslagringsenhet:

1. Anslut USB-masslagringsenheten till kontakten **Type A USB**.
2. Projektorn visar automatiskt huvudskärmen. Du kan också manuellt välja **USB-A** i källvalsfältet.
3. Öppna skärmmenyn genom att trycka på **MODE/ENTER** på projektorn eller **ENTER** på fjärrkontrollen för att visa innehållet på din USB-masslagringsenhet.
4. De mappar och filer som stöds visas som miniatyrer.



- Använd de fyra pilknapparna om du vill bläddra i miniatyrerna.
- Öppna en mapp/fil genom att trycka på **MODE/ENTER** eller **ENTER**.
- Återgå till föregående skärm genom att markera miniatyrbilden med en uppåtpil längst upp till höger på skärmen och tryck på **MODE/ENTER** eller **ENTER**.
- För att se fler funktioner trycker du på **AUTO** för att öppna menyn. För att gå ur menyn trycker du på **MODE/ENTER** eller **ENTER** igen.

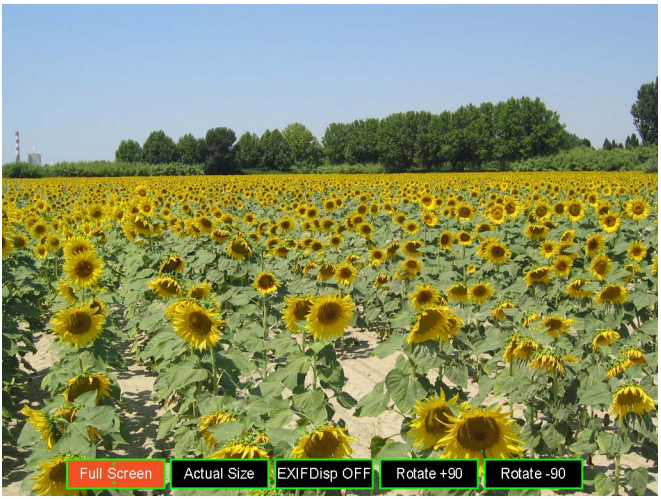
När du visar miniatyrbilder

- Next (Nästa): Markerar nästa mapp/bild.
- Previous (Tidigare): Markerar föregående mapp/bild.
- Thumbnail/Full Screen/SlideShow (Miniatyr/Helskärm/Bildspel): Visar den markerade bilden i miniatyr/helskärm/bildspelsläge.
- NameOrder/ExtendOrder/SizeOrder/TimeOrder (NamnOrdning/ Utökadordning/Storleksordning/Tidsordning): Ställer in om bilderna ska visas efter namn, filtillägg, filstorlekar eller tiden som bilderna togs.
- EXIF OFF/EXIF ON (EXIF AV/EXIF PÅ): Ställer in om bilden ska visas i EXIF-format.
- PathDisp OFF/PathDisp ON (VisaSökväg AV/VisaSökväg PÅ): Anger om sökvägen till mappen ska visas.

Vid visning av bildspel

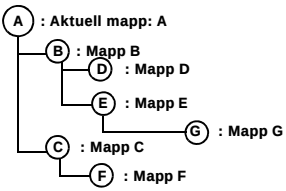
- Stop/Next/Previous (Stoppa/Nästa/Tidigare): Stoppar bildspelet/Visar nästa bild/Visar föregående bild.
- Fast/Medium/Slow (Snabb/Medel/Långsam): Ställer in hur lång tid som ska gå mellan visning av två bilder.
- Slide Right/Slide Up/Right down/Random (Glid åt höger/Glid uppåt/Glid nedåt/ Slumpmässig): Anger hur bildspelet ska visas.
- Repeat On/Off (Repetera på/av): Anger om bildspelen ska repeteras.

Vid visning av helskärmsbilder



- Thumbnail/Full Screen/SlideShow (Miniatyr/Helskärm/Bildspel): Visar den markerade bilden i miniatyr/helskärm/bildspelsläge.
- Best Fit/Actual Size (Bäst passning/Verklig storlek): Anger bildens visningsstorlek.
- EXIFDisp OFF/EXIFDisp ON (EXIFvisn AV/EXIFvisn PÅ): Anger om EXIF-data ska visas.
- Rotate +90 (Rotera +90): Roterar bilden 90 grader medurs.
- Rotate -90 (Rotera -90): Roterar bilden 90 grader moturs.

- **USB 2.0-kompatibla USB-lagringsenheter (masslagringsklassen) stöds.**
- **Vi rekommenderar starkt att du använder en USB-hårddisk med nätströmsadapter.**
- **Följande filsystem rekommenderas för USB-hårddisk: FAT12/FAT16/FAT32 (NTFS-formatet stöds inte).**
- **Vissa USB-flashenheter kanske inte fungerar korrekt med projektorn.**
- **Säkerhets-USB-flashenheter stöds inte.**
- **Anslut ingen annan apparat än USB-lagringsenhter och annan utrustning för batteriladdning via USB. Det kan förorsaka funktionsfel.**
- **Projektorn kan spela upp till 200 filer i en mapp.**
- **Filnamnen visas enligt följande sorteringsordning: symboler, siffror, bokstäver.**
- **Projektorn kan visa upp till 16 tecken långa filnamn, inklusive filtillägget.**
- **Programmet är bäst på att visa filnamn på engelska. Om filerna har namn på andra språk kanske de inte visas korrekt, men innehållet kan visas i alla fall.**
- **Mappar på USB-masslagringsenheter känns igen till ett djup på 3 nivåer. Prioriteten vid miniatyrvisning för bildfiler är följande:**



Filvisningsprioritet i mapp: A > B > C > D > E > F.

Mapp G: Går inte att visa eftersom den finns i den fjärde nivån.

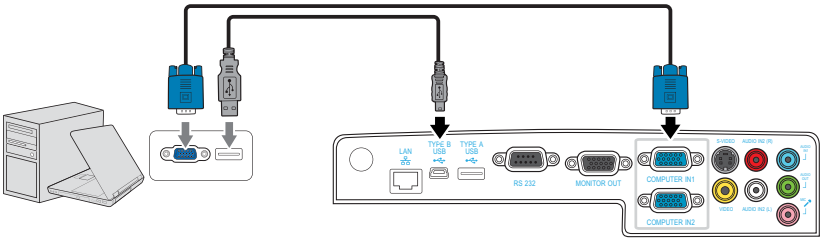
- **Responstiden kan variera beroende på bildinnehållet vid byte av sida, inläsning och uppspelning av filer.**

Använda PointBlank-pennan (endast PJD7383i/ PJD7583wi)

PointBlank-pennan kan användas i stället för en vanlig datormus. Håll pennan i din hand och peka den mot den projicerade bilden för att peka, klicka och dra. Den ger dig mer flexibilitet vid styrningen av datorn så du slipper att stå bredvid den.

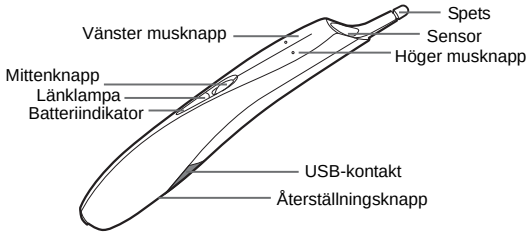
Förberedelser

1. Anslut projektorn och datorn med en VGA-kabel och en USB-kabel.



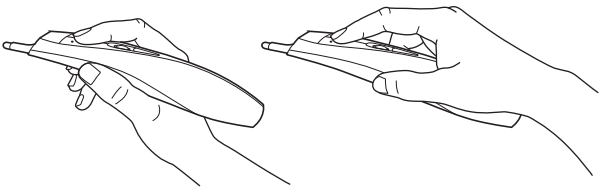
2. Slå på datorn och den PointBlank-kompatibla projektorn. Kontrollera att projektorn visar datorns skärmbild.
3. Aktivera pennan genom att markera "**Ja**" i menyn **KÄLLA** > **PointBlank** > **Aktiverar**. Pennans länklampa börjar att blinka.
4. Rikta pennan mot skärmen för att peka, klicka och dra. Lägg märke till lampan på pennan. Den bör blinka långsammare när den länkar till projektorn.

Översikt av PointBlank-pennan



Använda PointBlank-pennan

Håll pennan på samma sätt som du håller en fjärrkontroll eller penna.



Fler inställningar finns på menyn **KÄLLA** > **PointBlank**.

Du kan justera pennans klickhastighet i menyn **Klicka Speed** för att ge snabbare eller långsammare respons beroende på dina önskemål.

Om det finns flera projektorer kan du ställa in en kanal i menyn **Länka kanal** för att skilja mellan projektorer och kommunicera med pennan.

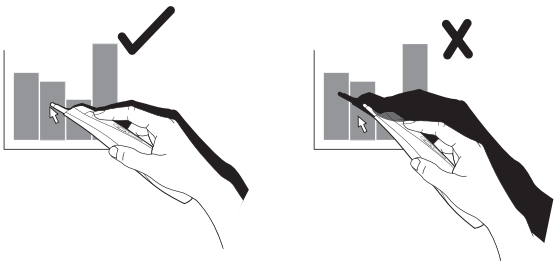
För att motsvara både vänster- och högerhäntas behov kan du ställa in handskriftsläget i menyn **Skrivstilsläge**. När du väljer **Användare** som läge måste du justera pekarens **Horisontal** och **Vertikal**-positioner.

Du kan ändra mittknappens funktion med menyn **M-knapp**. Om du vill göra anteckningar under Microsoft PowerPoint-bildspel gör du så här:

1. Ställ in **PwrPnt kommentera**.
2. Klicka på mittknappen för att visa en röd prick.
3. Klicka på vänster musknapp eller klicka på pennans spets mot projiceringsytan för att rita eller skriva.
4. Om du vill stänga av anteckningsfunktionen klickar du på mittknappen. Den röda pricken ändras då tillbaka till en normal pekare.

Om du vill använda Interactive-programmet måste du först installera Interactive-programmet (ingår på skiva) i datorn, välj Interactive Software i menyn **M-knapp** och klicka sedan på mittknappen för att aktivera det.

- **Om pennan befinner sig långt från skärmen ska du trycka på vänster musknapp för att klicka och dra.**
- **När PointBlank-pennan aktivera är menyerna 3D-synkronisering och Färgläge inte tillgängliga.**
- **Undvik att stå på för långt avstånd från skärmen. Ju närmare skärmen du står, desto bättre fungerar pennan.**
- **Undvik skuggor! Pennan fungerar inte när spetsen befinner sig i skugga eller pekar på en skugga.**



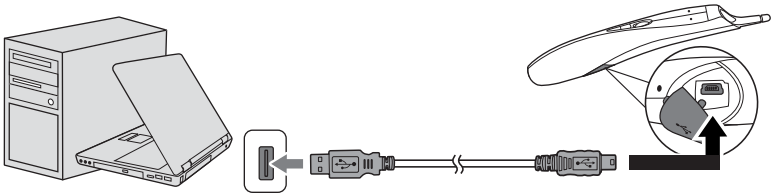
Använda snabbmenyn

1. Klicka helt enkelt på mittknappen för att aktivera snabbmenyn.
2. Rotera mittknappen för att välja önskad funktion.
3. För att utföra önskad funktion klickar du på mittknappen igen.

Ladda batteriet

1. För att ladda batteriet öppnar du batteriluckan på pennans baksida. Pennans USB-kontakt kommer då att bli synlig.

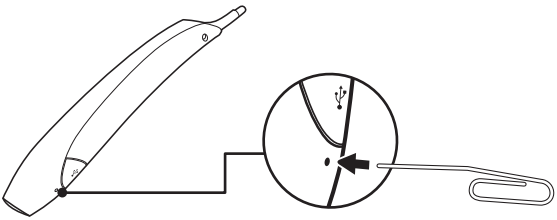
2. Ta en USB-kabel och anslut den mindre kontakten till pennan och den större till en dator. Kontrollera att datorn är på.



3. Batterilampan lyser fortsatt orange medan batteriet laddas. När laddningen är färdig släcks batterilampan. Du kan koppla från USB-kabeln eller fortsätta ha den ansluten.
4. Använd inte pennan medan den laddas. Att ladda pennans batteri helt och hållet tar 4-7 timmar och ger 20-50 timmars oavbruten användning.
5. Ta inte isär pennan själv. Vänd dig till återförsäljaren för alla reparationer och underhåll.
6. Litiumbatteriet är endast laddningsbart och kan inte användas till något annat eller bytas ut av användaren.

Felsökning av PointBlank

1. Om pennan inte fungerar över huvudtaget, eller om den bara fungerar då och då, prova någon av följande lösningar:
    - Försök att hålla en av pennans knappar nedtryckt medan du flyttar pennan.
    - Tryck på pennans spets eller dess L- eller R-knapp för att slå på den.
    - Om pennans gröna länklampa aldrig blinkar är pennans batteri helt urladdat. Anslut pennan till din dator med en USB-kabel.
    - Se till att pennan nte pekar mot en skugga och att dess spets inte befinner sig i en skugga.
    - Om rummet är väldigt ljust bör du försöka dämpa belysningen.
    - Rikta pennan bort från skärmen när du använder datormusen.
    - Om någon annan använder en annan penna med samma projektor måste denna sluta användas innan du kan använda din penna.
    - Ändra värdet i menyn **KÄLLA** > **PointBlank** > **Länka kanal**.
    - Återställ pennan genom att trycka ena änden på ett gem i återställningsöppningen på pennan.



2. Om muspekaren är på fel ställe på skärmen, eller om muspekarens rörelse är begränsad till endast en del av skärmen, prova någon av dessa lösningar:

- Se till att din projektor visar datorns skärmbild och inte någon annan källa (som t.ex. DVD, videobandspelare, etc.). För att ändra källa trycker du på Source-knappen på projektorn eller på fjärrkontrollen.
- Se till att projektorn visar samma bild som datorns huvudskärm eller inbyggda bildskärm (utöka inte ditt skrivbord till flera bildskärmar).

3. Om batteriindikatorn inte tänds när pennan laddas, prova något av följande:
   - Kontrollera att en USB-kabel är ansluten mellan pennan och din dator. Och att datorn är påslagen.

Använda projektorn i vänteläge

Vissa av projektorns funktioner är tillgängliga i vänteläge (ansluten men inte påslagen). Om du vill använda dessa funktioner ska du kontrollera att du har aktiverat motsvarande menyalternativ under **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel** > **Standbyinställningar** och att kablarna är korrekt anslutna. En beskrivning av anslutningsmetoder finns i kapitlet Anslutning.

Nätverksstyrning

Välj **På** när du vill styra projektorn över ett nätverk när den befinner sig i standbyläge.

Mikrofon

Välj **På** om du vill använda en mikrofon i vänteläge. Kontrollera att du har ställt in **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad** > **Ljudinställningar** > **Mikrofonvolym** till önskat värde innan du stänger av projektorn

Aktiv VGA ut

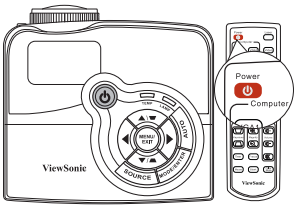
Om du väljer **På** matas en VGA-signal ut när portarna **COMPUTER IN 1** och **COMPUTER OUT** är korrekt anslutna till enheter. Projektorn matar ut enbart den signal som den tar emot från **COMPUTER IN 1**.

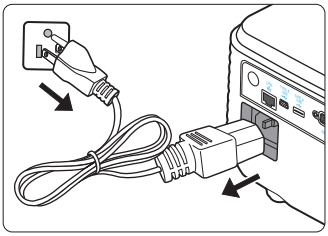
Aktivt ljud ut

Om du väljer **På** matas en ljudsignal ut när portarna **AUDIO IN 1** och **AUDIO OUT** är korrekt anslutna till enheter. Projektorn matar ut enbart den ljudsignal som den tar emot från **AUDIO IN 1**.

Stänga av projektorn

1. Tryck på **Power (Ström)** så visas ett meddelande för att be dig bekräfta.
   Om du inte svarar inom några sekunder stängs meddelandet.
2. Tryck på **Power (Ström)** en gång till.
3. Dra ut nätsladden ur vägguttaget om projektorn inte ska användas under en längre tidsperiod.





VAR FÖRSIKTIG!

- **Det går inte att utföra några kommandon på projektorn medan den svalnar. Detta är till för att skydda lampan.**
- **Dra inte ur sladden innan projektorns avstängningssekvens är avslutad.**

Använda menyerna

Menysystem

Observera att menyerna för skärmvisning varierar beroende på vilken signaltyp som är vald.

Menyalternativen är tillgängliga när det finns en giltig signal till projektorn. Om ingen utrustning är ansluten till projektorn eller om ingen signal upptäcks är ett begränsat antal menyalternativ tillgängliga.

Huvudmeny	Undermeny		Alternativ
1. VISNING	Skärmfärg		Av/Whiteboard/Greenboard/ Svart tavla
	Bildförhållande		• Auto/4:3/16:9 (endast PJD7383/PJD7383i) • Auto/4:3/16:9/16:10 (endast PJD7583w/PJD7583wi)
	Keystone		
	Position		
	Fas		
	H-storlek		
	Zoom		
	3D-synkronisering		TI 3D DLP Link/Av
	Omvänd 3D-synkronisering		Avaktivera/Omvänd
	Färghantering	Primär färg	R/G/B/C/M/Y
		Nyans	
		Mättnad	
		Förstärkning	
2. BILDINSTÄLLNINGAR	Färgläge	Datorkälla: Max ljusstyrka/Dator/ViewMatch/Bio/ Användare 1/Användare 2 Videokälla: Max ljusstyrka/Spel/ViewMatch/Bio/ Användare 1/Användare 2	
	Referensläge	Datorkälla: Max ljusstyrka/Dator/ViewMatch/Bio Videokälla: Max ljusstyrka/Spel/ViewMatch/Bio	
	Ljusstyrka		
	Kontrast		
	Färg		
	Färgton		
	Skärpa		
	Brilliant Color		På/Av
	Färgtemperatur		T1/T2/T3/T4
	Spara inställningar		

Huvudmeny	Undermeny		Alternativ
3. KÄLLA	Snabb autosökning		På/Av
	PointBlank (endast PJD7383i/ PJD7583wi)	Aktiverar	Ja/Nej
		Klicka Speed	Snabb/Medium/Långsam
		Länka kanal	Auto/1/2/3/.../28
		Skrivstilsläge	Vänster hand 1/Vänster hand 2/ Höger hand 1/Höger hand 2/ Användare
		Horisontal	
		Vertikal	
		M-knapp	Normal/Drg
			Alt-Tab
			Alt-Esc
			Kommand-Tab
			Vänster mus
			Höger mus
			Mitten mus
			Dubbelklicka
			PwrPnt kommentera
			Interactive Software

Huvudmeny	Undermeny		Alternativ	
4. SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel	**Språk**		ENGLISH/ FRANÇAIS/ DEUTSCH/ ITALIANO/ ESPAÑOL/ РУССКИЙ/ 繁體中文/简体中文/日本語/ 한국어/ Svenska/Nederlands/ Türkçe/ Čeština/ Português/ โปรตุเกส/ Polski /Suomi	
	Projektorplacering		**Bordspl. fram./Bordspl. bakom/ Takmont. bakom/Takmont. fram.**	
	Auto. avstängning		**Avaktivera/5 min/10 min/ 20 min/30 min/40 min/50 min/ 60 min**	
	Timer för svart bild		**Avaktivera/5 min/10 min/ 15 min/20 min/25 min/30 min**	
	Panelknappslås		**På/Av**	
	Välkomstskärm		**Svart/Blå/ViewSonic/Skärmbild/ Av**	
	Skärmbild			
	Meddelande		**På/Av**	
	LAN-styrinställningar	**Trådbundet nätverk**	**Status**	**Anslut/ Koppla bort**
			DHCP	**På/Av**
			IP-adress	
			Nätmask	
			Standard-gateway	
			DNS	
			Verkställ	
		Status för trådlöst LAN (Skrivskyddad)	**Status**	**Anslut/ Koppla bort**
			SSID	
			IP-adress	
			Anslutningsläge	**AP/ Infrastruktur**
	Standbyinställn-ingar	**Nätverksstyrning**	**På/Av**	
		Mikrofon	**På/Av**	
		Aktiv VGA ut	**På/Av**	
		Aktivt ljud ut	**På/Av**	

Huvudmeny	Undermeny		Alternativ
5. SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad	Höghöjdsläge		På/Av
	DCR		På/Av
	Ljudinställningar	Tyst	På/Av
		Volym	
		Mikrofonvolym	
	Menyinställningar	Tid för menyvisning	5 sek/10 sek/15 sek/20 sek/ 25 sek/30 sek
		Menyplacering	I mitten/överst till vänster/ överst till höger/nederst till vänster/nederst till höger
	Textning	Aktivera textning	På/Av
		Textningsversion	CC1/CC2/CC3/CC4
	Lampinställningar	Lampläge	Normal/ekonomiläge
		Återställa lamptimer	
		Motsvarande lamptimmar	
	Presentationstimer	Timerintervall	1~240 minuter
		Timervisning	Alltid/1 min/2 min/3 min/Aldrig
		Timerposition	Överst till vänster/Nederst till vänster/Överst till höger/ Nederst till höger
		Räkningsmetod för timer	Räkna ner/Räkna upp
		Påminnelsesignal	På/Av
		På/Av	
	Säkerhetsinställn.	Ändra lösenord	
		Strömbrytarlås	På/Av
	Återst. alla inst.		På/Av
6. INFORMATION	Aktuell systemstatus		• Källa • Färgläge • Upplösning • Färgsystem • Motsvarande lamptimmar • MAC-adress

Beskrivning av varje meny

	Funktion	Beskrivning
1. Menyn VISNING	**Skärmfärg**	Korrigerar den projicerade bildens färg när projiceringsytan inte är vit. Se "Använda Skärmfärg" på sidan 33 för mer information.
	Bildförhållande	Du kan välja mellan tre inställningsalternativ för bildförhållande beroende på ingångskällan. Se "Välja bildförhållande" på sidan 30 för mer information.
	Keystone	Korrigerar eventuell keystone-förvrängning i bilden. Se "Korrigera keystone" på sidan 29 för mer information.
	Position	Sidan för justering av position visas. Du kan flytta den projicerade bilden med hjälp av riktningsknapparna. De värden som visas längst ned på skärmen ändras varje gång du trycker på en knapp tills ett största eller minsta värde nås.
	Fas	Med den här funktionen kan du justera klockfrekvensen för att minska bildförvrängningen.
	H-storlek	Justerar bildens horisontella bredd.
	Zoom	Förstorar eller förminskar den projicerade bilden. Se "Förstora och söka efter detaljer" på sidan 30 för mer information.
	3D-synkronisering	Den här projektorn har en 3D-funktion med vilken du kan titta på filmer, video och sportevenemang i 3D på ett mer realistiskt sätt genom att djupet i bilderna visas. Du måste ha ett par 3D-glasögon på dig för att kunna visa 3D-bilderna. • **TI 3D DLP Link:** Aktiverar projektorn för TI 3D DLP-länk. • **Av:** Inaktiverar 3D. **När funktionen 3D-synkronisering är på:** • **Ljusstyrkenivån på den projicerade bilden ökar.** • **Färgläge kan inte justeras.** • **Keystone kan bara justeras inom begränsade grader.** • **Zoom kan bara förstora bilderna till begränsade storlekar.** • **Och ingångssignalen är 120Hz, PointBlank-menyn är inte tillgänglig.**
	Omvänd 3D-synkronisering	När du upptäcker spegelvändningen i bilddjupet aktiverar du den här funktionen för att rätta till problemet. (Endast för **TI 3D DLP Link**)
	Färghantering	Se "Färghantering" på sidan 35 för mer information.

	Funktion	Beskrivning
2. Menyn BILDINSTÄLLNINGAR	**Färgläge**	Förinställda bildlägen som du kan använda till att optimera inställningarna för den projicerade bilden utifrån programtyp. Se "Välja bildläge" på sidan 32 för mer information.
	Referensläge	Ett programläge som bäst passar för dina behov vad gäller bildkvalitet används och bilden finjusteras ytterligare baserat på inställningarna på samma sida, som beskrivs nedan. Se "Ställa in läget Användare 1/Användare 2" på sidan 33 för mer information.
	Ljusstyrka	Justerar bildens ljusstyrka. Se "Justera Ljusstyrka" på sidan 33 för mer information.
	Kontrast	Justerar kontrasten mellan ljus och mörker i bilden. Se "Justera Kontrast" på sidan 33 för mer information.
	Färg	Används för justering av färgmättnad - mängden färg för varje färg i en videobild. Se "Justera Färg" på sidan 34 för mer information.
	Färgton	Används för justering av de röda och gröna färgtonerna i bilden. Se "Justera Färgton" på sidan 34 för mer information. ☞ **Funktionen är endast tillgänglig vid användning av Video eller S-Video med NTSC-system.**
	Skärpa	Justerar bilden så att den ser skarpare eller mjukare ut. Se "Justera Skärpa" på sidan 34 för mer information.
	Brilliant Color	Justerar vita nyanser och behåller korrekt färgåtergivning. Se "Justera Brilliant Color" på sidan 34 för mer information.
	Färgtemperatur	Se "Om du väljer Färgtemperatur" på sidan 34 för mer information.
	Spara inställningar	Används till att spara inställningar som gjorts för läget **Användare 1** eller **Användare 2**.
3. Menyn KÄLLA	**Snabb autosökning**	Se "Byta ingångssignal" på sidan 27 för mer information.
	PointBlank	Se "Använda PointBlank-pennan (endast PJD7383i/ PJD7583wi)" på sidan 54 för mer information.

	Funktion	Beskrivning
4. Menyn SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel	**Språk**	Används för att ange språket för skärmmenyerna. Se "Använda menyerna" på sidan 24 för mer information.
	Projektorplacering	Du kan installera projektorn i taket eller bakom en skärm, eller med en eller flera speglar. Se "Välja placering" på sidan 13 för mer information.
	Auto. avstängning	Låter projektorn stängas av automatiskt om den inte känner av någon insignal under en viss tidsperiod. Se "Inställning Auto. avstängning" på sidan 69 för mer information.
	Timer för svart bild	Ställer in tiden för tom bild när Blank (tom)-funktionen är aktiverad. När tiden har gått ut visas bilden på skärmen igen. Se "Dölja bilden" på sidan 36 för mer information.
	Panelknappslås	Avaktiverar eller aktiverar alla tangentfunktioner utom ⏻**Ström** på projektorn och knapparna på fjärrkontrollen. Se "Låsa kontrolltangenter" på sidan 36 för mer information.
	Välkomstskärm	Här väljer du vilken logotyp-skärmbild som ska visas när projektorn sätts på.
	Skärmbild	Fångar och lagrar den projicerade bilden som **Skärmbild**. Se "Skapa en egen startskärmbild" på sidan 38 för mer information.
	Meddelande	Om du väljer **På** visas aktuell information på skärmen när projektorn upptäcker eller söker efter en signal.
	LAN-styrinställningar	Se "Styra projektorn i en LAN-miljö" på sidan 40 för mer information.
	Standbyinställningar	Se "Använda projektorn i vänteläge" på sidan 58 för mer information.
5. Menyn SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad	**Höghöjdsläge**	Ett läge för drift i höghöjdsmiljö. Se "Användning i höghöjdsmiljö" på sidan 37 för mer information.
	DCR	Aktiverar respektive avaktiverar DCR-funktionen (dynamiskt kontrastförhållande). När du väljer **På** aktiveras funktionen och projektorn byter automatiskt lampläge mellan normalläge och ekonomiläge beroende på den ingångsbild som den känner av. ☞ **Den här funktionen är bara tillgänglig vid användning av en datorkälla.** ⚠ **När DCR har aktiverats kan ofta förekommande byten mellan lamplägen förkorta lampans livslängd och brusnivån vid drift kan variera.**

Funktion		Beskrivning
5. Menyn SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad	**Ljudinställningar**	Ljudjusteringar enligt nedan har en inverkan på projektorhögtalaren. Kontrollera att du har gjort en korrekt anslutning till projektorns ljudingångar/ljudutgångar. Se "Anslutning" på sidan 16 och "Spela ljud genom projektorn" på sidan 20 för mer information. **Tyst** Stänger av ljudet som tas emot från **AUDIO IN 1** och **AUDIO IN 2 (L/R)**. Mikrofonens ljudnivå påverkas inte av detta. **Volym** Justerar volymen på ljudet som tas emot från **AUDIO IN 1** och **AUDIO IN 2 (L/R)**. **Mikrofonvolym** Justerar även mikrofonens ljudnivå.
	Menyinställningar	**Tid för menyvisning** Används för att ställa in hur länge skärmvisningen ska vara aktiv efter det att du har tryckt på en knapp. Du kan ange en tidsperiod på mellan 5 och 30 sekunder i steg om 5 sekunder. **Menyplacering** Används för att ange skärmmenyns placering.
	Textning	**Aktivera textning** Aktivera funktionen genom att välja **På** när den valda insignalen har textning av typen ”Closed Caption”. • Captions (textning): En sorts textning av dialogen, skeendet och ljudeffekterna i TV-program och videofilmer som innehåller sådan textningsinformation (vanligen markerat som "CC" i TV-tablåer). ☞ **Funktionen är endast tillgänglig när kompositvideo eller S-video är valda som insignal och systemformatet är NTSC.** **Textningsversion** Väljer önskat läge för closed captions. Du kan se closed captions genom att välja CC1, CC2, CC3 eller CC4 (CC1 visar textning på det dominerande språket i regionen du bor i).

Funktion		Beskrivning
5. Menyn SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad	**Lampinställningar**	**Lampläge** Se "Ställ in Lampläge på alternativet ekonomiläge" på sidan 69 för mer information. **Återställa lamptimer** Se "Ställa om lamptimern" på sidan 73 för mer information. **Motsvarande lamptimmar** Se "Ta reda på lamptimmar" på sidan 69 för mer information om hur den totala lamptiden beräknas.
	Presentationstimer	Se "Ställa in presentationstimern" på sidan 39 för mer information.
	Säkerhetsinställn.	Se "Använda lösenordsfunktionen" på sidan 25 för mer information.
	Återst. alla inst.	Återställ alla inställningar till fabriksinställda värden. ☞ **Följande inställningar ändras inte: Fas, H-storlek, Användare 1, Användare 2, Språk, Projektorplacering, Höghöjdsläge, Säkerhetsinställn.**
6. Menyn INFORMATION	**Aktuell systemstatus**	**Källa** Här visas den aktuella signalkällan. **Färgläge** Här visas det läge som du har valt på menyn **BILDINSTÄLLNINGAR**. **Upplösning** Här visas insignalens upplösning. **Färgsystem** Visar systemformat för insignalen: NTSC, PAL, SECAM eller RGB. **Motsvarande lamptimmar** Här visas hur många timmar lampan har använts. **MAC-adress** Visar projektorns **MAC-adress**. ☞ **MAC-adress står för Media Access Control Address (adress för styrning av åtkomst till medium) och är en adress i det fysiska lagret som används som en unik identifieringskod för en nod i ett nätverk.**

Underhåll

Skötsel

Den här projektorn kräver inte mycket underhåll. Det enda du behöver göra regelbundet är att rengöra linsen.

Ta aldrig bort någon annan av projektorns delar än lampan. Om någon del ska bytas ut kontaktar du återförsäljaren.

Rengöra linsen

Du bör rengöra linsen när du märker att det finns smuts eller damm på den.

- Ta bort damm med hjälp av s.k. luft-på-burk.
- Om det finns smuts eller fingeravtryck på linsen torkar du försiktigt av den med linsrengöringspapper eller en mjuk trasa fuktad med linsrengöringsvätska.

⚠VAR FÖRSIKTIG!

Torka aldrig av linsen med något strävt eller slipande material.

Rengöra höljet

Innan du rengör höljet stänger du av projektorn enligt anvisningarna i "Stänga av projektorn" på sidan 58 och kopplar bort nätsladden.

- Torka bort damm och smuts från höljet med en mjuk, luddfri trasa.
- Om det rör sig om svårare fläckar kan du fukta en mjuk trasa med vatten och ett milt rengöringsmedel med neutralt pH-värde. Torka sedan av höljet.

⚠VAR FÖRSIKTIG!

Använd aldrig vax, alkohol, bensin, thinner eller andra lösningsmedel. Det kan skada höljet.

Förvaring

Om projektorn ska förvaras under en längre tid följer du nedanstående instruktioner:

- Se till att temperaturen och fuktigheten där du förvarar projektorn ligger inom rekommenderade gränser. Läs "Specifikationer" på sidan 76 eller fråga din försäljare om gränserna.
- Fäll in justeringsfötterna.
- Ta ur batteriet ur fjärrkontrollen.
- Packa ned projektorn i originalförpackningen eller motsvarande.

Transport

Om du vill frakta projektorn någonstans rekommenderar vi att du använder originalförpackningen eller motsvarande.

Information om lampan

Ta reda på lamptimmar

När projektorn används beräknas den tid (i timmar) som den används automatiskt med hjälp av en inbyggd timer.

Gör så här för att visa information om antalet lamptimmar:

1. Tryck på **MENU/EXIT** på projektorn eller på **Menu** på fjärrkontrollen och sedan på ◀/▶ tills menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad** är markerad.
2. Tryck på ▼ för att markera **Lampinställningar** och tryck på **MODE/ENTER** på projektorn eller på **ENTER** på fjärrkontrollen. Sidan **Lampinställningar** visas.
3. Du ser informationen **Motsvarande lamptimmar** på menyn.
4. Lämna menyn genom att trycka på **MENU/EXIT** på projektorn eller **Exit** på fjärrkontrollen.

Du kan även få information om lamptimmar på menyn **INFORMATION**.

Förlängd lamptid

Projektorlampan är en förbrukningsartikel. Du kan göra följande inställningar via skärmmenyn för att lampan ska hålla så länge som möjligt.

Ställ in Lampläge på alternativet ekonomiläge

I läget **ekonomiläge** minskas brusnivån från projektorn och strömförbrukningen med 20%. Om du väljer läget **ekonomiläge** sänks ljusstyrkan och den projicerade bilden blir mörkare.

I läget **ekonomiläge** förlängs även lampans driftstid. Ställ in läget **ekonomiläge** genom att öppna menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad** > **Lampinställningar** > **Lampläge** och trycka på ◀/▶.

Inställning Auto. avstängning

Med den här funktionen stängs projektorn av automatiskt om den inte känner av någon ingångskälla under en viss tidsperiod för att förhindra onödigt slöseri med lamptid.

För att ställa in **Auto. avstängning** går du till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Enkel** > **Auto. avstängning** och trycker på ◀/▶. Om du inte vill använda de förinställda tidsperioderna väljer du **Avaktivera**. Projektorn stängs inte av automatiskt efter en viss tidsperiod.

Tid för utbyte av lampan

När **lampindikatorn** lyser rött eller ett meddelande visas om att det är dags att byta ut lampan ska du installera en ny lampa eller kontakta din återförsäljare. Om en för gammal lampa används kan det bli funktionsfel i projektorn, och i vissa fall kan lampan explodera.

VAR FÖRSIKTIG!

Om lampan blir för varm lyser lamp- och temperaturindikatorerna. Stäng på strömmen och låt projektorn svalna i 45 minuter. Om lamp- och temperaturindikatorerna fortfarande lyser efter att du har satt på strömmen igen, bör du kontakta din återförsäljare. Se "Indikatorer" på sidan 74 för mer information.

Följande varningslampa visar att du bör byta ut lampan.

Status	Meddelande
Installera en ny lampa för optimal prestanda. Om projektorn vanligtvis används i **ekonomiläge** (läs "Ställ in Lampläge på alternativet ekonomiläge" på sidan 69), kan du fortsätta att använda projektorn tills nästa lamptidsvarning visas.	
En ny lampa bör installeras för att undvika problem när lamptiden är slut.	
Vi rekommenderar starkt att du byter ut lampan i det här läget. Lampan är en förbrukningsartikel. Lampans ljusstyrka minskar ju längre den används. Det är normalt för en lampa. Du kan byta ut lampan när du lägger märke till att ljusstyrkan har försämrats påtagligt. Om lampan inte byts ut tidigare så måste den ersättas när du ser detta meddelande.	
Lampan MÅSTE bytas ut för att det ska gå att använda projektorn som vanligt.	

Byta lampa

Skriv ned lampans typnummer och kontakta din återförsäljare för att förbereda en ny lampa.

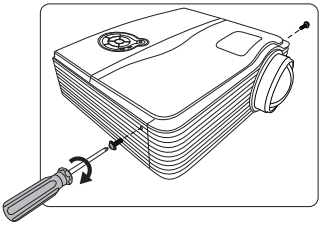
Typnummer: RLC-057

⚠VARNING!

Hg - Lampan innehåller kvicksilver. Hantera enligt lokala föreskrifter för avfallshantering. Se www.lamprecycle.org

- **För att undvika elektriska stötar ska du alltid stänga av projektorn och dra ur nätsladden innan du byter lampa.**
- **För att minska risken för allvarliga brännskador bör du låta projektorn svalna i minst 45 minuter innan du byter ut lampan.**
- **För att du inte ska skära dig i fingrarna eller skada interna komponenter bör du vara försiktig när du tar bort glassplitter från en trasig lampa. Rengör lamputrymmet och kassera rengöringsmaterialen innan du byter lampa. Se upp för de vassa kanterna i lamputrymmet. Tvätta händerna efter att du har bytt lampa.**
- **Endast lampor som certifierats av ViewSonic har testats med den här projektorn. Att använda en annan lampa kan förorsaka elchock och brand.**

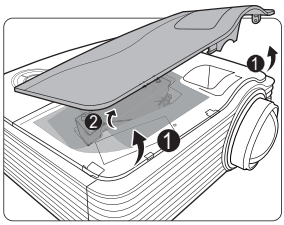
1. Stäng av projektorn och dra ut sladden ur vägguttaget. Om lampan är varm ska du vänta i ungefär 45 minuter tills den har svalnat för att undvika brännskador.
2. Lossa skruvarna som håller fast lamplocket på båda sidorna om projektorn tills lamplocket lossnar.



3. Ta bort projektorns lamplucka.

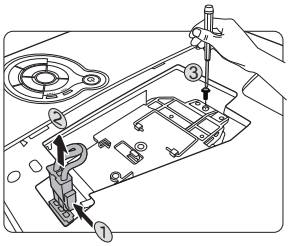
⚠VARNING!

- **Slå inte på strömmen när lampluckan är borttagen.**
- **För inte in fingrarna mellan lampan och projektorn. De vassa kanterna inuti projektorn kan orsaka skador.**

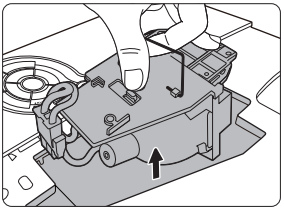


4. Avlägsna och kassera lampans skyddsfilm.

5. Dra ut lampkontakten ur öppningen i lamputrymmet. Koppla loss den från projektorn enligt bilden.
6. Lossa skruven som håller fast lampan.



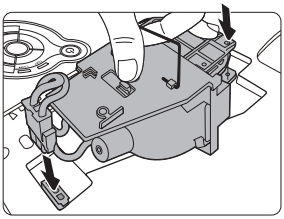
7. Lyft handtaget så det pekar uppåt. Dra lampan försiktigt ur projektorn med hjälp av handtaget.



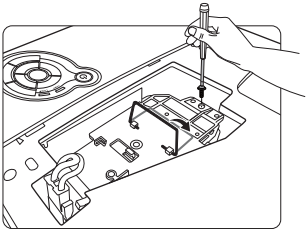
VAR FÖRSIKTIG!

- **Om du lyfter ur den för snabbt kan lampan gå sönder och då kan det komma glassplitter i projektorn.**
- **Lägg inte ifrån dig lampan på ett ställe där den kan komma i kontakt med vatten eller lättantändliga material eller där barn kan komma åt den.**
- **Stoppa inte in handen i projektorn efter att du har tagit bort lampan. Om du kommer åt de optiska komponenterna inuti kan du orsaka färgojämnheter och förvrängning i den projicerade bilden.**

8. Sätt i den nya lampan i lamputrymmet och kontrollera att den passar i projektorn.
9. Anslut lampkontakten igen och sätt tillbaka den i sin öppning så att den är i linje med projektorn.



10. Dra åt skruven som håller fast lampan.

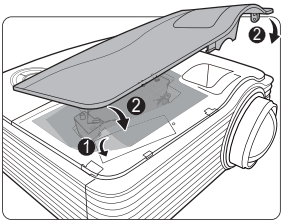


VAR FÖRSIKTIG!

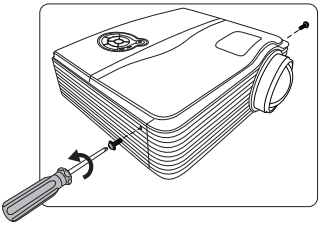
- **Om skruven sitter löst kan den orsaka glapp, vilket kan leda till att projektorn inte fungerar som den ska.**
- **Dra inte åt skruven för hårt.**

11. Kontrollera att handtaget ligger ned och är fixerat i läge.

12. Placera lampskyddsfilmen som medföljer den nya lampan på lampfacket.
13. Sätt tillbaka projektorns lamplucka.



14. Dra åt skruvarna som håller fast lampluckan.



VAR FÖRSIKTIG!

- **Om skruven sitter löst kan den orsaka glapp, vilket kan leda till att projektorn inte fungerar som den ska.**
- **Dra inte åt skruvarna för hårt.**

15. Sätt på projektorn igen.

VAR FÖRSIKTIG!

Slå inte på strömmen när lampluckan är borttagen.

Ställa om lamptimern

16. När välkomstbilden visas öppnar du skärmmenyn.
17. Gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerad** > **Lampinställningar**. Tryck på **MODE/ENTER** på projektorn eller på **ENTER** på fjärrkontrollen. Sidan **Lampinställningar** visas.
18. Tryck på ▼ för att markera **Återställa lamptimer** och tryck på **MODE/ENTER** på projektorn eller på **ENTER** på fjärrkontrollen. Ett varningsmeddelande visas där du får en uppmaning om att ange om du vill återställa lamptimern.
19. Markera **Återställ** och tryck på **MODE/ENTER** på projektorn eller på **ENTER** på fjärrkontrollen. Lamptiden återställs till "0".

VAR FÖRSIKTIG!

Återställ inte räknaren om du inte har bytt ut lampan. Det kan orsaka fel.

Indikatorer

Indikatorlampa			Status och beskrivning
Av/på	**Temp.**	**Lampa**	
Strömhändelser			
Blå Blinkande	**Av**	**Av**	Viloläge
Blå	**Av**	**Av**	Projektorn startas
Blå	**Av**	**Av**	Normal drift
Lamphändelser			
Lila Blinkande	**Av**	**Rö**	Projektorn har stängts av automatiskt. Om du försöker starta om projektorn stängs den av igen. Be återförsäljaren om hjälp.
Av	**Av**	**Rö**	1. Projektorn behöver 90 sekunder för att svalna. **eller** 2. Be återförsäljaren om hjälp.
Temperaturhändelser			
Av	**Rö**	**Av**	Projektorn har stängts av automatiskt. Om du försöker starta om projektorn stängs den av igen. Be återförsäljaren om hjälp.
Av	**Rö**	**Rö**	
Av	**Rö**	**Grön**	
Rö	**Rö**	**Rö**	
Rö	**Rö**	**Grön**	
Blå	**Rö**	**Rö**	
Blå	**Rö**	**Grön**	
Lila	**Rö**	**Rö**	
Lila	**Rö**	**Grön**	
Av	**Grön**	**Rö**	

Felsökning

ⓘ Det går inte att slå på projektorn.

Orsak	Lösning
Det kommer ingen ström från nätsladden.	Anslut strömsladden till nätingången på projektorns baksida och sätt den sedan i vägguttaget. Om det finns en strömbrytare på vägguttaget ser du till att den är påslagen.
Du försöker sätta på projektorn medan den håller på att svalna.	Vänta tills den har svalnat.

ⓘ Ingen bild

Orsak	Lösning
Videokällan är inte på eller har inte anslutits på rätt sätt.	Slå på videokällan och kontrollera att signalkabeln är ansluten på rätt sätt.
Projektorn är inte ansluten på rätt sätt till ingångssignalen.	Kontrollera anslutningen.
Ingångssignalen har inte valts på rätt sätt.	Välj rätt ingångssignal med hjälp av knappen **KÄLLA** på projektorn eller fjärrkontrollen.
Linsskyddet är stängt.	Öppna linsskyddet.

ⓘ Suddig bild

Orsak	Lösning
Projektorlinsen är inte rätt fokuserad.	Justera linsens skärpa med hjälp av fokusringen.
Projektorn och skärmen är inte rätt inriktade.	Justera projiceringsvinkeln och riktningen samt vid behov projektorns höjd.
Linsskyddet är stängt.	Öppna linsskyddet.

ⓘ Fjärrkontrollen fungerar inte

Orsak	Lösning
Batteriet är förbrukat.	Byt ut batteriet mot ett nytt.
Någonting finns i vägen mellan fjärrkontrollen och projektorn.	Ta bort det som blockerar signalstrålen.
Du befinner dig för långt från projektorn.	Flytta dig så att du befinner dig inom 8 meter (26 fot) från projektorn.

Specifikationer

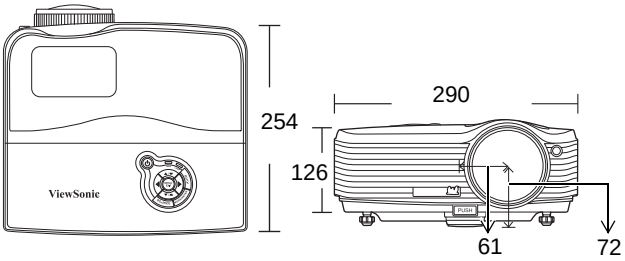
Projektorspecifikationer

☞ **Alla specifikationer kan ändras utan föregående meddelande.**

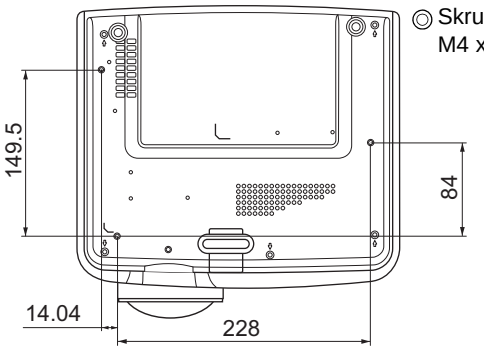
Allmänt		
Produktnamn	PJD7383/PJD7383i	PJD7583w/PJD7583wi
Optik		
Upplösning	1024 x 768 XGA	1280 x 800 WXGA
Visningssystem	1-CHIP DMD	
Linsens f-nummer	F = 2,6, f = 6,9 mm	
Lampa	210 W lampa	
El		
Strömtillförsel	AC100–240 V, 3,29 A, 50/60 Hz (automatiskt)	
Strömförbrukning	329 W (max); < 1 W (vänteläge)	
Mekanik		
Vikt	3,5 kg	
Ingångskontakter		
Datoringång		
RGB-ingång	D-Sub (hona) med 15 stift x 2	
Videosignalingång		
S-VIDEO	4-stifts mini-DIN-port x 1	
VIDEO	RCA-jack x 1	
SD/HDTV-signalingång	Analog –D-Sub <–> komponent-RCA-jack x 3 (via RGB-ingång)	
Ljudsignalingång	Datorljuduttag x 1/RCA-ljuduttag (L/R) x 1	
	Mikrofon x 1	
Uttag		
RGB-utgång	D-Sub (hona) med 15 stift x 1	
Högtalare	10 watt x 1 (Amp cirka 10 W)	
12 V växelström (max. 1A)		
USB-port	Typ A x 1; Mini B x 1	
Kontrollutgång		
RS-232-seriekontroll	9 stift x 1	
LAN	RJ45 x 1	
IR-mottagare x 2		
Miljökrav		
Driftstemperatur	0°C–40°C på havsnivån	
Relativ luftfuktighet vid drift	10%–90% (icke-kondenserande)	
Driftshöjd	• 0–1 499 m vid 0°C–35°C • 1 500–3 000 m vid 0°C–30°C (med **Höghöjdsläge** på)	

Mått

290 mm (B) x 126 mm (H) x 254 mm (D)



Takmontering



◎ Skruvar för takmontering:
M4 x 8 (Max L = 8 mm)

Enhet: mm

Frekvenstabell

Frekvens för PC-insignal som stöds

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Pixelfrekvens (MHz)	Läge
720 x 400	31,469	70,087	28,3221	720 x 400_70
640 x 480	31,469	59,94	25,175	VGA_60
	37,861	72,809	31,5	VGA_72
	37,5	75	31,5	VGA_75
	43,269	85,008	36	VGA_85
	24,688	49,673	19,75	VGA_50
	61,91	119,518	52,5	VGA_120
800 x 600	37,879	60,317	40	SVGA_60
	48,077	72,188	50	SVGA_72
	46,875	75	49,5	SVGA_75
	53,674	85,061	56,25	SVGA_85
	30,998	49,916	30,75	SVGA_50
	77,425	119,854	83	SVGA_120

1024 x 768	48,363	60,004	65	XGA_60
	56,476	70,069	75	XGA_70
	60,023	75,029	78,75	XGA_75
	68,667	84,997	94,5	XGA_85
	39,634	49,98	52	XGA_50
	98,958	119,804	137,75	XGA_120
1280 x 800	49,702	59,81	83,5	WXGA_60
	62,795	74,934	106,5	WXGA_75
	71,554	84,88	122,5	WXGA_85
1280 x 960	60	60	108	1280 x 960_60
	85,938	85,002	148,5	1280 x 960_85
1440 x 900	55,935	59,887	106,5	WXGA+_60
1400 x 1050	65,317	59,978	121,75	SXGA+_60
1600 x 1200	75	60	162	UXGA
640 x 480@67Hz	35	66,667	30,24	MAC13
832 x 624@75Hz	49,722	74,546	57,28	MAC16
1024 x 768@75Hz	60,241	75,02	80	MAC19
1152 x 870@75Hz	68,68	75,06	100	MAC21

Frekvens som stöds för komponent-YPbPr-ingång

Signalformat	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)
480i(525i)@60Hz	15,73	59,94
480p(525p)@60Hz	31,47	59,94
576i(625i)@50Hz	15,63	50,00
576p(625p)@50Hz	31,25	50,00
720p(750p)@60Hz	45,00	60,00
720p(750p)@50Hz	37,50	50,00
1080i(1125i)@60Hz	33,75	60,00
1080i(1125i)@50Hz	28,13	50,00
1080P@60Hz	67,5	60
1080P@50Hz	56,26	50

Visning av en 1080i-signal (1125i) vid 60 Hz eller en 1080i-signal (1125i) vid 50 Hz kan resultera i en lätt bildvibration.

Giltig frekvens för video och S-video-indata

Videoläge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Färgbärvågsfrekvens (MHz)
NTSC	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 eller 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4.43	15,73	60	4,43

Information om upphovsrätt

Upphovsrätt

Copyright 2010. Med ensamrätt. Ingen del av detta dokument får reproduceras, överföras, kopieras i skrift, lagras i en databas eller översättas till något naturligt eller maskinellt språk på något sätt, varken på elektroniskt, mekaniskt, magnetiskt, optiskt, kemiskt, manuellt eller något annat vis, utan föregående skriftligt tillstånd från ViewSonic Corporation.

Ansvarsfriskrivning

ViewSonic Corporation tillhandahåller inga uttryckliga eller underförstådda utfästelser eller garantier för innehållet häri och garanterar i synnerhet inte att det är säljbart eller lämpligt för ett specifikt ändamål. Vidare förbehåller sig ViewSonic Corporation rätten att omarbeta dokumentet och att vid varje tidpunkt ändra desss innehåll utan krav på att meddela någon person om denna omarbetning eller dessa ändringar.

*DLP och Digital Micromirror Device (DMD) är varumärken som tillhör Texas Instruments. Övriga märkens upphovsrätt tillhör deras respektive företag och organisationer.

FCC-varning

Den här apparaten uppfyller kraven i del 15 i FCC-reglerna. Drift beror på följande två villkor: (1) Den här apparaten orsakar inte skadliga störningar och (2) den här apparaten måste acceptera störningar som tas emot, inklusive störningar som kan orsaka oönskad drift.

Obs! Utrustningen har testats och befunnits uppfylla kraven för digital utrustning, Class B enligt del 15 av FCC-föreskrifterna. Dessa krav har tagits fram i syfte att ge ett rimligt skydd mot skadliga interferenser vid installation i fastigheter avsedda för boende. Utrustningen avger, använder och kan utstråla radiofrekvensenergi. Om den inte installeras och används enligt anvisningarna kan den ha en skadlig och störande inverkan på radiokommunikation. Inga garantier kan ges för att störningar inte kommer att uppstå i en viss installation. Om utrustningen orsakar skadliga störningar på mottagning av radio eller teve, vilket kan kontrolleras genom att stänga av och sedan sätta på utrustningen, uppmanas användaren att försöka korrigera störningarna med en eller flera av följande åtgärder:

--Rikta om eller flytta mottagarantennen.

--Öka avståndet mellan utrustningen och mottagarenheten.

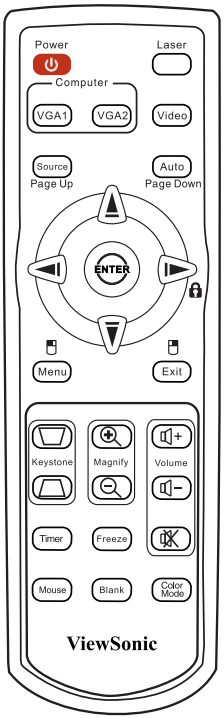
--Anslut utrustningen till ett eluttag i en annan strömkrets än den som mottagaren är ansluten till.

--Vänd dig till återförsäljaren eller en erfaren radio/TV-tekniker för att få mer hjälp.

Ändringar eller modifikationer som inte uttryckligen har godkänts av ViewSonic Corporation kan medföra att användaren förlorar rätten att använda utrustningen.

Tabell över IR-styrkoder

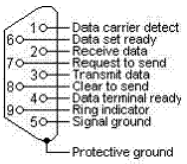
Knapp	format	Byte1	Byte2	Byte3	Byte4
Power	NEC	83	F4	17	E8
Freeze	NEC	83	F4	03	fc
Upp	NEC	83	F4	0b	f4
Ned	NEC	83	F4	0c	f3
Vänster	NEC	83	F4	0e	f1
Höger/Knapplås	NEC	83	F4	0f	f0
Color Mode	NEC	83	F4	10	ef
Volume+	NEC	83	F4	21	DE
Volume-	NEC	83	F4	22	DD
Auto/Page Down	NEC	83	F4	08	f7
Source/Page Up	NEC	83	F4	04	fb
Blank	NEC	83	F4	07	f8
Menu/Vänster musknapp	NEC	83	F4	30	CF
Magnify +	NEC	83	F4	18	e7
Magnify -	NEC	83	F4	19	e6
ENTER	NEC	83	F4	15	ea
Exit/Höger musknapp	NEC	83	F4	28	D7
Tyst	NEC	83	F4	14	eb
VGA1	NEC	83	F4	41	be
VGA2	NEC	83	F4	45	ba
Video	NEC	83	F4	52	ad
Keystone +	NEC	83	F4	09	F6
Keystone -	NEC	83	F4	0a	F5
Mouse	NEC	83	F4	31	CE
Timer	NEC	83	F4	27	d8



Tabell över RS232-kommandon

<Tilldelning för detta stift med två ändar>

Stift	Beskrivning	Stift	Beskrivning
1	NC	2	RX
3	TX	4	NC
5	GND	6	NC
7	RTSZ	8	CTSZ
9	NC		



<Gränssnitt>

RS-232-protokoll	
Dataöverföringshastighet	115200 bit/s (standard)
Datalängd	8 bitar
Paritetskontroll	Ingen
Stoppbit	1 bitar
Flödeskontroll	Ingen

Funktion	Status	Åtgärd	cmd
Ström	Skriv	Aktivera	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D
		Inaktivera	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x01 0x00 0x5E
	Läs	Strömstatus (på/av)	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x00 0x5E
Återställ	Exekvera		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F
Välkomstskärm	Skriv	Välkomstskärm svart	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x00 0x67
		Välkomstskärm blå	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x01 0x68
		Välkomstskärm ViewSonic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x02 0x69
		Välkomstskärm skärminfångning	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x03 0x6A
		Välkomstskärm av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x04 0x6B
	Läs	Välkomstskärm status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0A 0x68
Höghöjdsläge	Skriv	Höghöjdsläge av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x00 0x69
		Höghöjdsläge på	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x01 0x6A
	Läs	Höghöjdsläge status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0C 0x6A
Lampläge	Skriv	Lampläge normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x00 0x6D
		Lampläge ekonomiskt	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x01 0x6E
	Läs	Lampläge status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x10 0x6E
Meddelande	Skriv	Meddelande av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x00 0x84
		Meddelande på	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x01 0x85
	Läs	Meddelandestatus	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x27 0x85
Projektorplacering	Skriv	Bordspl. fram.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E
		Bordspl. bakom	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x01 0x5F
		Takmont. bakom	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x02 0x60
		Takmont. fram.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x03 0x61
	Läs	status projektorplacering	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x00 0x5F
3D-synkronisering	Skriv	AV	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x00 0x7E
		TI 3D DLP-länk	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x01 0x7F
	Läs	Status för 3D-synkronisering	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x20 0x7F

Omvänd 3D-synkronisering	Skriv	Av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x00 0x7F
		På	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x01 0x80
	Läs	Status för omvänd 3D-synkronisering	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x21 0x80
Kontrast	Skriv	Minska kontrast	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x00 0x60
		Öka kontrast	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x01 0x61
	Läs	Kontrastförhållande	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x02 0x61
Ljusstyrka	Skriv	Minska ljusstyrka	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x00 0x61
		Öka ljusstyrka	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x01 0x62
	Läs	Ljusstyrka	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x03 0x62
Bildförhållande	Skriv	Bildförhållande auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x00 0x62
		Bildförhållande 4:3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x02 0x64
		Bildförhållande 16:9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x03 0x65
		Bildförhållande 16:10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x04 0x66
	Läs	Bildförhållande	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x04 0x63
Autojustera	Exekvera		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x05 0x00 0x63
Horisontell position	Skriv	H. position förskjut höger	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x01 0x65
		H. position förskjut vänster	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x00 0x64
	Läs	Horisontell position	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x06 0x65
Vertikal position	Skriv	V. position förskjut uppåt	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x00 0x65
		V. position förskjut neråt	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x01 0x66
	Läs	läs Vertikal position	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x07 0x66
Färgtemperatur	Skriv	färgtemperaturT1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x00 0x66
		färgtemperaturT2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x01 0x67
		färgtemperaturT3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x02 0x68
		färgtemperaturT4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x03 0x69
	Läs	status för färgtemperatur	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x08 0x67
Tom	Skriv	Tom på	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x01 0x68
		Tom av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x00 0x67
	Läs	Tom status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x09 0x68
Vertikal keystone	Skriv	Minska	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x00 0x68
		Öka	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x01 0x69
	Läs	Keystone-status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0A 0x69

Färgläge	Skriv	Max ljusstyrka	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x00 0x69
		Bio	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x01 0x6A
		Användare 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x02 0x6B
		Användare 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x03 0x6C
		Dator/spel	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x04 0x6D
		ViewMatch	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x05 0x6E
	Läs	Förinställt lägesstatus	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0B 0x6A
Grundfärg	Skriv	Grundfärg R	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x00 0x6E
		Grundfärg G	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x01 0x6F
		Grundfärg B	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x02 0x70
		Grundfärg C	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x03 0x71
		Grundfärg M	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x04 0x72
		Grundfärg Gu	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x05 0x73
	Läs	Grundfärgsstatus	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x10 0x6F
Nyans	Skriv	Minska nyans	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x00 0x6F
		Öka nyans	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x01 0x70
	Läs	Nyans	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x11 0x70
Mättnad	Skriv	Minska mättnad	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x00 0x70
		Öka mättnad	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x01 0x71
	Läs	Mättnad	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x12 0x71
Förstärkning	Skriv	Minska förstärkning	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x00 0x71
		Öka förstärkning	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x01 0x72
	Läs	Förstärkning	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x13 0x72
Frys	Skriv	Frys på	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60
		Frys av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x00 0x5F
	Läs	Frysstatus	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x00 0x60
Källingång	Skriv	Inkälla VGA	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x00 0x60
		Inkälla VGA2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x08 0x68
		Inmatningskälla komposit	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x05 0x65
		Inmatningskälla SVIDEO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x06 0x66
	Läs	Källa	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x01 0x61
Snabb autosökning	Skriv	Snabb autosökning på	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x01 0x62
		Snabb autosökning av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x00 0x61
	Läs	Status för snabb autosökning	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x02 0x62
Tyst	Skriv	Tyst på	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x01 0x61
		Tyst av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x00 0x60
	Läs	Tyststatus	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x00 0x61
Volym	Skriv	Höj volym	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x01 0x00 0x61
		Sänk volym	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x02 0x00 0x62
	Läs	Volym	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x03 0x64

Språk	Skriv	ENGLISH	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x00 0x61
		FRANÇAIS	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x01 0x62
		DEUTSCH	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x02 0x63
		ITALIANO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x03 0x64
		ESPAÑOL	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x04 0x65
		РУССКИЙ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x05 0x66
		繁體中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x06 0x67
		简体中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x07 0x68
		日本語	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x08 0x69
		한국어	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x09 0x6A
		Svenska	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0a 0x6B
		Nederlands	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0b 0x6C
		Türkçe	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0c 0x6D
		Čeština	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0d 0x6E
		Português	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0e 0x6F
		โปรตุเกส	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0f 0x70
		Polski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x10 0x71
		Suomi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x11 0x72
	Läs	Språk	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x00 0x62
Lamptid	Skriv	Återställ lampanv.tid	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x01 0x00 0x62
	Läs	Lampanv.tid	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x01 0x63
Felstatus	Läs	Läs felstatus	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x0D 0x66
PointBlank	Skriv	Inaktivera PointBlank	0x6 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x2C 0x00 0x84
		Aktivera PointBlank	0x6 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x2C 0x01 0x85
	Läs	Status för PointBlank	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x2C 0x85

Kundtjänst

För teknisk support eller produkttjänst, se tabellen nedan eller kontakta din återförsäljare.
OBS! Du behöver produktens serienummer.

Land/ Område	Webbsida	Telefon	E-post
Sverige	www.viewsoniceurope.com/se/	www.viewsoniceurope.com/se/support/call-desk/	service_se@viewsoniceurope.com

Begränsad Garanti
VIEWSONIC® PROJEKTOR

WGarantin omfattas av följande:
ViewSonic garanterar att dess produkter är fria från brister i material och utförande under garantiperioden. Om en produkt visar sig vara defekt i material eller utförande under garantiperioden kommer ViewSonic att enligt beslut efter eget bedömande att reparera eller byta ut produkten mot en likadan produkt. Utbytesprodukt eller reservdelar kan innefatta nytillverkade eller ombyggda delar eller komponenter.

Garantins livslängd:
Nord- och Sydamerika: 3 år för alla delar exklusive lampan, 3 år för arbete, 1 år för originallampan från datum för första konsumentinköp.
Europa: 3 år för alla delar exklusive lampan, 3 år för arbete, 1 år för originallampan från datum för första konsumentinköp.
Andra områden eller länder: Rådfråga din lokala återförsäljare eller lokala ViewSonickontor om garantiinformation.
Lampgaranti är föremål för villkor och avtal, kontroll och godkännande. Gäller endast tillverkarens installerade lampa.
Alla tillbehörslampor som köps separat har garanti under 90 dagar.

Garantins skyddsomfång:
Denna garanti gäller endast för första köpare/konsument.

Följande omfattas ej av garantin:
1. Produkt för vilken serienumret har helt eller delvis utraderats eller modifierats.
2. Skada, kvalitetsförsämring eller felfunktion som beror av:
   a. Olycka, felaktig användning, slarv, brand, vatten, blixtnedslag, force majeure eller annat laga hinder, ickeauktoriserad produktmodifikation, eller underlåtelse att följa instruktioner som medföljer produkten.
   b. Reparationer eller försök till reparationer utförda av person som inte auktoriserats av ViewSonic.
   c. Produktskada vid leverans.
   d. Uttag eller installation av produkten.
   e. Orsaker exteriört produkten, såsom elspänningsfluktueringar eller strömavbrott.
   f. Användning av tillbehör eller delar som ej uppfyller ViewSonic specifikationer.
   g. Normalt slitage.
   h. Annan orsak som inte hänför sig till produktfel.
3. Varje produkt som uppvisar vad som kallas “fosforinbränning”, vilket sker när en statisk bild visas på produkten under en längre tid.
4. Servicekostnader avseende uttag, installation och färdigställande.

För beställning av service:
1. Vill du ha information om hur du erhåller service under garantiperioden, kontakta ViewSonic kundtjänst (Se sidan för kundsupport). Du kommer att behöva ange produktens serienummer.
2. För att erhålla service under garanti krävs att du presenterar följande: (a) ursprunglig inköpshandling (kvitto) med datum, (b) namn, (c) adress, (d) en beskrivning av problemet och (e) produktens serienummer.
3. Se till att leverera produkten med förbetald fraktkostnad i dess originalförpackning till ViewSonic eller till ett auktoriserat servicecenter för ViewSonic.
4. För ytterligare information eller namnet på närmaste servicecenter för ViewSonic, ta kontakt med ViewSonic.

Begränsning av underförstådda garantier:
Det föreligger inga garantier, explicit eller underförstått, vilka har omfång utöver den häri givna beskrivningen, inklusive underförstådd garanti för säljbarhet och riktighet för något särskilt ändamål.

Uteslutande av skadestånd:
Viewsonic skadeståndsskyldighet är begränsad till kostnaden för reparation eller utbyte av produkten.
Viewsonic skall ej hållas ansvarigt för:

1. Skada på annan egendom som förorsakas av defekter hos produkten, skador som beror på olämplighet, förlust vid användning av produkten, tidsförlust, profitbortfall, förlorat affärstillfälle, förlust av goodwill, störning i affärsförhållande eller annan kommersiell förlust, även om möjligheten till sådana skador har omtalats.
2. Andra skador, såsom olycksbetingade eller följdskador eller liknande.
3. Anspråk mot kunden från annan part.

Verkan enligt delstatslag (USA):
Denna garanti ger dig vissa speciella juridiska rättigheter. Du kan även ha andra rättigheter vilka varierar från delstat till delstat. Vissa stater medger ej inskränkningar i underförstådda garantier och/eller tillåter ej uteslutande av olycksbetingade eller följdskador. Ovannämnda begränsningar och uteslutanden gäller därför eventuellt inte i ditt fall.

Försäljning utanför USA och Kanada:
För garantiinformation om och service av viewsonic-produkter som säljs utanför USA och Kanada, ska kontakt tas med ViewSonic eller med lokal återförsäljare för ViewSonic.
Garantiperioden för den här produkten i huvudlandet Kina (ej medräknat Hong Kong, Macao och Taiwan) är föremål för villkor och förhållanden för Underhållsgarantikortet.
För användare i Europa och Ryssland finns fullständiga garantivillkor på www.viewsoniceurope.com under Support/Warranty Information (information om support/garanti).

4.3: Projector Warranty PRJ_LW01 Rev. 1h 06-25-07

ViewSonic®