ViewSonic®

PJD5151/PJD5153/PJD5155/ PJD5250/PJD5253/PJD5255/ PJD5555w_Tiger DLP Projektor

Användarhandbok

Modellnummer:
VS15871/VS15872/VS15873/
VS15874/VS14115/VS15875/
VS15876

Tack för att du valde ViewSonic

Med över 25 år som världens ledande leverantör av visuella lösningar, är ViewSonic engagerad i att överstiga världens förväntningar i teknisk utveckling, innovation och enkelhet. På ViewSonic anser vi att våra produkter har potential att göra en positiv inverkan i världen och vi är övertygade om att den ViewSonic-produkt du har valt kommer att tillgodose dina behov på ett tillfredställande sätt.

Än en gång, tack för att du valde ViewSonic!

ViewSonic®

Godkännandeinformation

FCC-bestämmelser

Denna enhet efterlever del 15 i FCC-bestämmelserna. Användningen är underkastad följande två omständigheter: (1) denna enhet får inte orsaka skadlig interferens, och (2) denna enhet måste acceptera all interferens som tas emot, inklusive interferens som kan orsaka bristfällig funktion.
Den här utrustningen har testats och funnits följa de begränsningar som gäller för en Klass B digitalt tillbehör, enligt avsnitt 15 i FCC-reglerna. Dessa begränsningar är utformade för att ge godtagbart skydd mot skadlig inverkan vid en installation i en bostadsmiljö. Den här utrustningen genererar, använder och kan utstråla radiovågsenergi, och om den inte installeras och används i enlighet med instruktionerna kan den orsaka störningar på radiokommunikation. Det finns ingen garanti för att även en korrekt installation inte ger störningar. Om utrustningen stör radio eller TV mottagningar, vilket kan påvisas genom att stänga av och sätta på utrustningen, uppmanas användaren att försöka korrigera störningen genom en eller flera av de följande åtgärderna:

- Vrid på eller flytta mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till en kontakt på en annan krets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga återförsäljaren eller en kunnig radio/TV tekniker.

Varning: Ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkänts av parten som ansvarar för efterlevnad, kan upphäva användarens rätt att använda utrustningen.

Uttalande från Industry Canada

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

CE-efterlevnad för europiska länder

CE Enheten uppfyller EMC-direktiv 2004/108/EC och lågspänningsdirektiv 2006/95/EC.

Följande information gäller endast för medlemsstater i Europeiska Unionen (EU):

Märkningen är i överensstämmelse med direktivet angående Avfall från elektrisk - och elektronisk utrustning (WEEE) 2012/19/EC.
Märkningen anger kravet på att INTE borskaffa utrustningen inklusive uttömda eller utrangerade batterier eller ackumulatorer som osorterat kommunalt avfall, men ska inlämnas på därför inrättade insamlingsplatser. Om batterier, ackumulatorer och knappceller ingår i denna utrustning är märkta med de kemiska beteckningarna Hg, Cd eller Pb innehåller batteriet mer än 0,0005 % kvicksilver eller mer än 0,002 % kadmium eller mer än 0,004 % bly.

Deklaration om RoHS2-efterlevnad

Denna produkt har utformats och tillverkats i efterlevnad med direktiv 2011/65/EU från det europeiska parlamentet och rådet om restriktion av användning av vissa farliga substanser i elektrisk och elektronisk utrustning (RoHS2-direktiv) och har bedömts efterleva de maximala koncentrationsvärden som utfärdats av TAC (European Technical Adaptation Committee) enligt nedan:

Substans	Föreslagen maximal koncentration	Faktisk koncentration
Bly (Pb)	0,1%	< 0,1%
Kvicksilver (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Hexavalent krom (Cr^{6+})	0,1%	< 0,1%
Polybrominerade bifenyler (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybrominerade difenyletrar (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Vissa produktkomponenter enligt angivet ovan är undantagna enligt RoHS2-direktivens annex III enligt nedan:
Exempel på undantagna komponenter är:

1. Kvicksilver i kallkatodrör och plasmalampor (CCFL och EEFL) för särskilda ändamål inte överstiger (per lampa):
   (1) Kort längd (≦500 mm): maximalt 3,5 mg per lampa.
   (2) Mediumlängd (＞500 mm och ≦1.500 mm): maximalt 5 mg per lampa.
   (3) Lång längd (＞1.500 mm): maximalt 13 mg per lampa.
2. Bly i glas i katodstrålerör.
3. Bly i glas i lysrör inte överstiger 0,2 viktprocent.
4. Bly som legeringselement i aluminium med upp till 0,4 viktprocent bly.
5. Kopparlegering med upp till 4 viktprocent bly.
6. Bly i lödpunkter med hög smälttemperatur (t. ex. blybaserade legeringar som innehåller 85 viktprocent eller mer bly).
7. Elektriska och elektroniska komponenter som innehåller bly i glas eller keramik annat än dielektriska keramiska kondensatorer, t. ex. piezoelektroniska anordningar eller i en glas- eller keramisk matrisförening.

Viga säkerhetsanvisningar

1. Läs dessa anvisningar.
2. Spara dessa anvisningar.
3. Hörsamma samtliga varningar.
4. Följa samtliga anvisningar.
5. Använd inte denna enhet när vatten.
6. Rengör med en mjuk, torr trasa.
7. Blockera inte eventuella ventilationsöppningar. Installera enheten i enlighet med tillverkarens anvisningar.
8. Installera inte enheten nära värmekällor såsom värmeelement, varmluftutlopp, spisar eller andra enheter (inklusive förstärkare) som alstrar värme.
9. Förbikoppla inte den polariserade eller jordade stickkontakten. En polarisera kontakt har två stift av vilket det ena är bredare än det andra. En jordat stickkontakt har två stift och en tredje jordningskontakt. Det breda stiftet och den tredje kontakten tillhandahålls för din säkerhet. Om den medföljande stickkontakten inte passar i ditt vägguttag ska en elektriker konsulteras för byte av det oanvändbara vägguttaget.
10. Skydda nätsladden mot trampning och klämning, speciellt vid kontakter. Serviceuttag och den punkt där det lämnar enheten. Säkerställ att vägguttaget är placerad när enheten och lättillgängligt.
11. Använd endast av tillverkaren specificerade tillsatser/tillbehör.
12. Använd enheten endast med den vagn, stativ, fäste eller bord som specificeras av tillverkaren eller medföljer enheten. Vid användning av en vagn ska försiktighet iakttas när vagnen med enheten flyttas för att undvika skada i samband med att vagnen välter.

13. Dra stickkontakten ur vägguttaget när enheten inte avses att användas under längre tidsperioder.
14. Låt kvalificerad servicepersonal utföra all service. Service erfordras om enheten skadats på något sätt såsom: om nätsladden eller stickkontakten är skadade, om vätska spills på eller föremål faller på enheten, om enheten utsätts för regn eller fukt, eller om enheten inte fungerar eller har tappats.

Ta copyrightt på information

Copyright © ViewSonic Corporation, 2014. Alla rättigheter förbehålles.
Macintosh och Power Macintosh är registrerade varumärken som tillhör Apple Inc.
Microsoft, Windows och Windows logotyp är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och andra länder.
ViewSonic och logotypen med de tre fåglarna är registrerade varumärken som tillhör ViewSonic Corporation.
VESA är ett registrerat varumärke som ägs av Video Electronics Standards Association. DPMS och DDC är varumärken som ägs av VESA.
PS/2, VGA och XGA är registrerade varumärken som ägs av International Business Machines Corporation.
Friskrivning från ansvar: ViewSonic Corporation skall inte hållas ansvariga för tekniska fel, korrekturfel eller uppgifter som saknas i denna handbok, ej heller för olyckor eller följdskador som orsakats av framtagandet av detta material eller av produktens funktion eller användning.
För att ständigt kunna förbättra sina produkter förbehåller sig ViewSonic Corporation rätten att ändra produktspecifikationer utan föregående meddelande. Informationen i det här dokumentet kan komma att ändras utan föregående meddelande.
Ingen del av det här dokumentet får kopieras, mångfaldigas eller överföras på något sätt för något syfte utan föregående skriftligt tillstånd från ViewSonic Corporation.

Produktregistrering

För att uppfylla eventuella framtida produktbehov och för att motta ytterligare produktinformation när tillgängligt, besök avsnittet för din region på ViewSonics webbplats för att registrera din produkt online.
ViewSonic CD:n ger dig även möjlighet att skriva ut formuläret för produktregistrering.
Skicka det ifyllda formuläret via brev eller fax till respektive ViewSonic-kontor. För att hitta registreringsformuläret, öppna katalogen ":\CD\Registration".
Registrera produkten för bästa förberedelsen för framtida behov av kundtjänst.
Skriv ut den här användarhandboken och fyll i informationen i avsnittet ”Att spara”.
För mer information, se avsnittet ”Kundsupport” i denna handbok.

Inköpsuppgifter

Produktnamn:	PJD5151/PJD5153/PJD5155/PJD5250/PJD5253/ PJD5255/PJD5555w ViewSonic DLP Projector
Modellnummer:	VS15871/VS15872/VS15873/VS15874/VS14115/ VS15875/VS15876
Dokumentnummer:	PJD5151/PJD5153/PJD5155/PJD5250/PJD5253/ PJD5255/PJD5555w_SWD Rev. 1A 08-25-14
Serienummer:	_____
Inköpsdatum:	_____

Bortskaffande av produkten vid slutet av dess livslängd
Lampan i denna produkt innehåller kvicksilver vilket kan vara farligt för dig och för miljön. Kasta den i enlighet med lokala och statliga lagar.
ViewSonic respekterar miljön och är engagerade att arbeta och leva grönt. Tack för att du tar del av en smartare och grönare datorhantering. Besök ViewSonic webbisda för att ta reda på mer.
USA och Kanada: http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/
Europa: http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/
Taiwan: http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx

Innehållsförteckning

Viktiga säkerhetsinstruktioner.....2

Introduktion 4

Projektorns egenskaper 4
Leveransomfattning 5
Projektorn sedd från utsidan 6
Manöverorgan och funktioner..... 7

Placera din projektor.....12

Välja en lämplig plats 12
Projektionsformat..... 13

Anslutning.....15

Ansluta en dator eller monitor 16
Ansluta videokällor..... 17
Använda kabellocket (tilläggsutrustning) 19

Användning 20

Starta projektorn..... 20
Använda menyerna 21
Använda lösenordsfunktionen 22
Byta ingångssignal 24
Justera den projicerade bilden..... 25
Förstora och leta efter detaljer 26
Välja bildförhållande 27
Optimering av bilden 28
Ställa in presentationstimern..... 31
Dölja bilden..... 32
Låsa knapparna 32
Användning på hög höjd..... 33
Använda CEC-funktionen..... 33
Använda 3D-funktioner 33
Använda projektorn i standby-läge... 34
Ställa in ljudet..... 34
Stänga av projektorn..... 35
Använda menyerna 36

Underhåll 45

Skötsel av projektorn 45
Användande av dammfiltret (tilläggsutrustning)..... 46
Lampinformation 47

Felsökning.....51

Specifikationer.....52

Projektorns specifikationer 52
Mått..... 54
Takinstallation 54
Formattabell..... 55

Information om Copyright 59

Tillägg.....60

Tabell för IR fjärrkontroll..... 60
RS232 kommandotabell 62

Viktiga säkerhetsinstruktioner

Din projektor är konstruerad och testad för att uppfylla de aktuella säkerhetsnormerna för informationsteknologiutrustning. Men för att säkerställa en säker användning av denna produkt är det trots det viktigt att du följer anvisningarna i denna handbok och de som finns angivna på produkten.

Säkerhetsinstruktioner

1. **Läs denna handbok innan du använder projektorn.** Spara den så att du kan se efter i den senare.
2. **Titta inte rakt på projektorlinsen när den är i drift.** Den intensiva ljusstrålen kan skada dina ögon.
3. **Låt endast kvalificerad servicepersonal genomföra servicearbeten.**
4. **Öppna alltid linsslutaren eller avlägsna linsskyddet när projektorlampan är tänd.**
5. I vissa länder är nätspänningen INTE stabil. Denna projektor är konstruerad för att fungera säkert med en nätspänning på mellan 100 och 240 volt växelspänning, men den kanske inte fungerar korrekt om strömavbrott eller spänningsfall på ±10 volt förekommer. **På områden där spänningen kan variera eller strömavbrott förekommer, rekommenderas det att du ansluter din projektor via en spänningsstabilisator, ett överspänningsskydd eller en avbrottsfri strömkälla (UPS).**
6. Blockera inte projiceringslinsen men föremål när projektorn är i drift, eftersom detta kan leda till att föremålet hettas upp och deformeras eller till och med orsakar brand. För att släcka lampan tillfälligt, tryck på Tom på projektorn eller fjärrkontrollen.
7. Lampan blir extremt het när den är tänd. Låt projektorn svalna i cirka 45 minuter innan du avlägsnar lampenheten för att byta ut den.
8. Använd inte lampor längre än deras uppskattade livstid. Om lampor används mycket längre än deras uppskattade livstid kan det i sällsynta fall hända att de spricker.
9. Byt aldrig lampenheten eller några andra elektroniska komponenter om inte projektorns stickkontakt är urkopplad.
10. Placera inte denna produkt på ostadiga kärror, ställningar eller bord. Produkten kan falla vilket leder till allvarliga skador.
11. Försök inte öppna denna projektor. På insidan förekommer farligt höga spänningar som kan leda till döden om man kommer i kontakt med de strömförande delarna. Den enda del som användaren kan serva själv är lampan, vilken har sitt eget borttagbara skydd.

    Du bör under inga omständigheter ta bort några andra höljen. Låt endast kvalificerad och yrkeskunnig servicepersonal genomföra servicearbeten.
12. Placera inte denna projektor i någon av följande omgivningar.
    - I mycket små utrymmen eller utrymmen med dålig ventilation. Se till att det finns åtminstone 50 cm utrymme mellan projektorn och väggar och att luftflödet är fritt.
    - Ställen där temperaturerna kan bli extremt höga, t.ex. inne in en bil med alla rutor stängda.
    - På ställen där extrem fuktighet, damm eller cigarettrök kan kontaminera de optiska komponenterna och förkorta projektorns livstid och förmörka bilden.
    - Ställen i närheten av brandalarm
    - Ställen med en omgivningstemperatur på över 40°C / 104°F
    - På över 3000 meters (10 000 fots) höjd över havsytan.

13. Blockera inte ventilationsöppningarna. Om ventilationsöppningarna är mycket tilltäppta kan överhettningen inne i projektorn leda till eldsvåda.
    - Placera inte denna projektor på en filt, sängkläder eller andra mjuka ytor.
    - Täck inte över denna projektor med en trasa eller andra föremål.
    - Placera inte lättantändliga objekt i närheten av projektorn.
14. Placera alltid projektorn på en jämn, vågrät yta när den används.
    - Använd inte ytor som lutar mer än 10 grader från vänster till höger och inte heller med mer än 15 grader från fram- till baksidan. Att använda projektorn när den inte står helt vågrätt kan orsaka felfunktion eller skada lampan.
15. Ställ inte projektorn vertikalt på kanten. Detta kan leda till att projektorn faller omkull och orsakar skador på personer eller projektorn.
16. Stig inte på projektorn och placera inga föremål på den. Förutom den sannolika fysiska skadan på projektorn kan det leda till olyckor och eventuell kroppsskada att göra så.
17. Placera inte vätskor i närheten av eller på projektorn. Vätskor som spills på projektorn kan göra den defekt. Om projektorn blir våt, koppla löst den från vägguttaget, kontakta ditt lokala servicecenter och låt dem serva projektorn.
18. Denna produkt kan visa inverterade bilder om den installeras i taket.

    ⚠ **Använd endast en därför avsedd takinstallationssats för att montera projektorn och se till att den är säkert installerad.**

19. När projektorn är i drift kan du känna varm luft och doft komma ut från dess ventilationsgaller. Detta är ett normalt fenomen och betyder inte att produkten är defekt.
20. Använd inte säkerhetsstången för transport eller installation. Den bör användas tillsammans med en anti-stöldkabel som finns att köpa separat.

Säkerhetsinstruktioner vid takmontering av projektorn

Vi vill att du ska ha en behaglig upplevelse när du använder din projektor. Därför måste vi göra dig uppmärksam på dessa säkerhetsfrågor och på detta sätt förhindra skador på personer och egendom.

Om du avser att montera projektorn i taket, rekommenderar vi absolut att du använder en lämplig takinstallationssats och ser till att den blir korrekt och säkert installerad.

Om du använder en olämplig takinstallationssats finns det risk för att projektorn faller ner från taket på grund av felaktig dimensionering eller skruvar med fel längd.

Du kan köpa en takmonteringssats på samma ställe som du köpte projektorn.
Vi rekommenderar också att du köper en separat anti-stöldkabel som du sedan fäster både vid projektorns anti-stöld låsskåra och vid takfästet. Detta kommer att fungera som en extra säkerhet som håller tillbaka projektorn om den skulle lossna från fästet.

Introduktion

Projektorns egenskaper

Projektorn kombinerar högpresterande projicering med optisk motor och användarvänlig design vilket resulterar i hög tillförlitlighet och lättanvändhet.

Projektorn har följande egenskaper.

- Dynamiskt läge som reglerar lampans strömförbrukning beroende på hur ljusstark bilden som projiceras är
- Strömsparfunktion som sänker lampans strömförbrukning upp till 30% om ingen ingångssignal detekteras för en viss förinställd tid.
- Presentationstimer för bättre tidsöverblick vid presentationer
- Stöder 3D-visning
- Stöder Blu-ray 3D-visning (för modeller med HDMI-ingång)
- Färg hantering som låter dig ställa in färgerna enligt dina önskemål
- Mindre än 0.5W effektförbrukning när strömsparläget är aktivt
- Korrigering av projektionsytans färg, vilket möjliggör projektion på ytor med ett flertal fördefinierade färger
- Snabb autosökning som gör signasökningsprocessen snabbare
- Färglägen som ger valmöjligheter för olika projektionsändamål
- Snabb avstängningsfunktion kan väljas
- En knapps automatisk inställning för att visa bästa möjliga bildkvalitet
- Digital keystone korrigering för att korrigera distorderade bilder
- Färgjustering vid visning av data/video
- Kan visa 1.07 miljarder färger
- Flerspråkiga skärmvisningsmenyer (OSD)
- Kan ställas in på normalt läge eller på ekonomiläge för att sänka strömförbrukningen
- Kompatibel för komponent HDTV (YP_bP_r)
- HDMI CEC (Consumer Electronics Control) funktionen möjliggör synkroniserad TILL/FRÅN funktion mellan projektorn och den CEC-kompatibla DVD-spelaren som är ansluten till projektorns HDMI-ingång

Den projicerade bildens synbara ljusstyrka kommer att variera beroende på omgivningens ljusförhållanden, de valda inställningarna för ingångssignales kontrast/ljusstyrka och den är direkt proportionell till projiceringsavståndet.

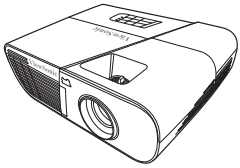
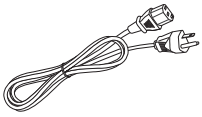
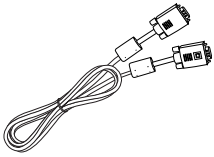
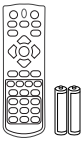
Lampans ljusstyrka kommer att avta med tiden och kan variera inom lamptillverkarens specifikationer. Detta är ett normalt och accepterat beteende.

Leveransomfattning

Packa noggrant upp och säkerställ att du har alla artiklar som visas nedan. Om någon av dessa artiklar saknas, vänligen kontakta din återförsäljare.

Standardtillbehör

De tillbehör du får kommer att lämpa sig för din egen region och kan avvika från de som finns illustrerade.

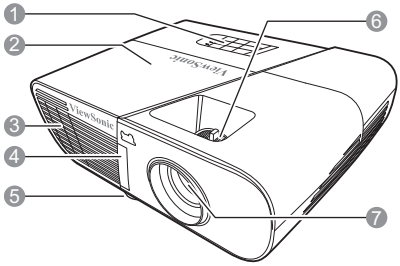
		
Projektor	Nätsladd	VGA-kabel
		
Användarhandbok-CD på olika språk	Snabbstartsguide	Fjärrkontroll och batterier

Tillvalsutrustning

1. Reservlampa (RLC-092 för PJD5151/PJD5153/PJD5155/PJD5250/PJD5253/ PJD5255. RLC-093 för PJD5555w)
2. Mjukt transportfodral
3. VGA-komponent adapter
4. Dammfilter
5. Kabelränna

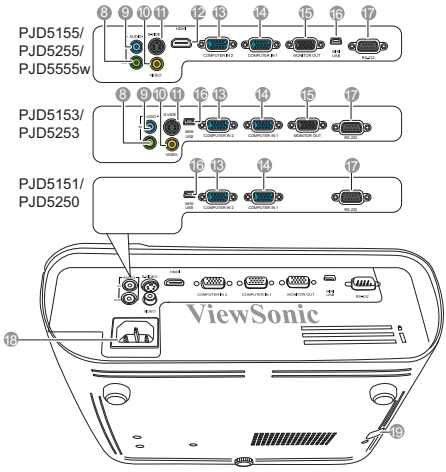
Projektorn sedd från utsidan

Front/övre sidan



1. Yttre manöverpanel (Se "Projektor" på sidan 7 fr detaljer.)
2. Lampans lock
3. Fläkt (utsläpp för uppvärmd luft)
4. Främre IR-fjärrkontrollsensor
5. Inställningsfot
6. Fokuserings- och zoom-ringar
7. Projektionslins
8. Ljudingångskontakt
9. Ljudutgångskontakt
10. Videoingångskontakt
11. S-Videoingångskontakt
12. HDMI-uttag
13. Ingångskontakt 2 för RGB (PC)/ komponent videosignal (YPbPr/ YCbCr)
14. Ingångskontakt 1 för RGB (PC)/ komponent videosignal (YPbPr/ YCbCr)
15. Utgångskontakt för RGB-signal
16. Mini-USB uttag
17. RS-232 uttag
18. Uttag för strömsladden
19. Säkerhetsstång för anti-stöld låsskåran

Under-/baksidan

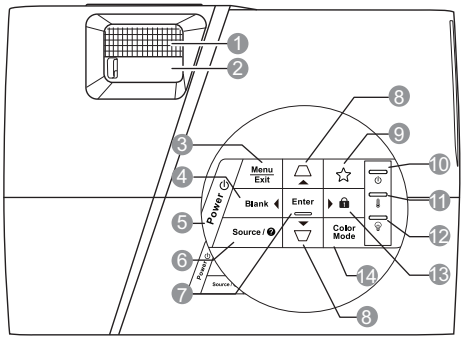


Varning

- **DENNA ENHET MÅSTE JORDAS.**
- **Integrera en lättillgänglig avbrytare i ledningen om enheten installeras med en fast dragen kabel används eller anslut nätkontakten till ett lätt tillgängligt uttag i närheten av enheten. Om ett fel uppstår när enheten används, stäng av strömtillförseln med avbrytaren eller dra ut nätkontakten.**

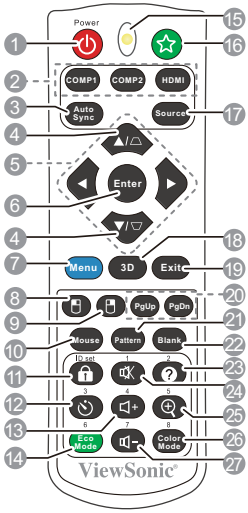
Manöverorgan och funktioner

Projektor



1. **Fokuseringsring**
   Ställer in den projicerade bildens fokus.
2. **Zoom-ring**
   Ställer in den projicerade bildens storlek.
3. **Meny**
   Öppnar skärmvisningsmenyn (OSD).
   Avsluta
   Går tillbaka till föregående OSD-meny, avslutar och sparar menyinställningarna.
4. **Tom/◀ Vänster**
   Döljer skärmbilden.
5. **⏻ Ström PÅ**
   Växlar projektorn mellan standby- och påslaget läge.
6. **Källa**
   Visar fältet för val av källa.
   ❓ (Hjälp)
   Visar HJÄLP-menyn vid en lång tryckning på 3 sekunder.
7. **Enter**
   Använder den det valda objektet i skärmvisningsmenyn (OSD).
8. **⏢ / ⏢ (Keystone knappar)**
   Korrigerar manuellt distorsionen i bilden som uppstår när projiceringen är vinklad.
   ▲ Upp/ ▼ Ner (Pilknappar)
9. **☆ (Min knapp)**
   Låter användaren definiera en genvägsknapp på denna knapp, som väljer funktionen i OSD-menyn.
10. **⏻ (Strömindikator)**
    Tänds eller blinkar när projektorn är i drift.
11. **🌡 (Temperaturindikator)**
    Börjar lysa rött om projektorn temperatur blir för hög.
12. **(Lampindikator)**
    Indikerar lampans tillstånd. Tänds eller blinkar när ett problem med lampan uppstår.
13. **🔒 (Knapplås)**
    Aktiverar eller inaktiverar panelknapplåset vid en lång tryckning på 3 sekunder.
    ▶Höger
    När skärmvisningsmenyn (OSD) är aktiverad, används knapparna #4, #8 och #13 som riktningsknappar för att välja önskade menyobjekt och genomföra inställningar.
14. **Färgläge**
    Väljer ett tillgängligt bildinställningsläge.

Fjärrkontroll



För att använda fjärr-musens styrknappar (Sida Upp, Sida Ner, , och), se "Använda fjärr-musstyrningen" på sidan 10 för närmare uppgifter.

1. **Ström PÅ**
   Växlar projektorn mellan standby- och påslaget läge.
2. **Knappar för val av källa**
   - **KOMP1/KOMP2**

     Väljer källan **D-Sub / Komp. 1** eller**D-Sub / Komp. 2** för visning.
   - **HDMI**

     Väljer källan **HDMI** för visning.
3. **Auto synk**
   Bestämmer automatiskt lämplig bildfrekvens för bildens om visas.
4. **/ (Keystone knappar)**
   Korrigerar manuellt distorsionen i bilden som uppstår när projiceringen är vinklad.
5. **◀ Vänster/ ▶ Höger/ ▲ Upp/ ▼ Ner**
   Väljer de önskade menyobjekten och gör inställningar.
6. **Enter**
   Använder den det valda objektet i skärmvisningsmenyn (OSD).
7. **Meny**
   Öppnar skärmvisningsmenyn (OSD).
8. **(Vänster musknapp)**
   Genomför samma funktion som den vänstra musknappen är musläget är aktiverat.

   Endast tillgängligt när en PC-ingångssignal är vald.
9. **(Höger musknapp)**
   Genomför samma funktion som den högra musknappen är musläget är aktiverat.

   Endast tillgängligt när en PC-ingångssignal är vald.

10. **Mus**

Byter mellan normalt läge och musläge.

PgUp, **PgDn**, , : aktivt efter att ha tryckt på **Mus**. En ikon som visar att musläget är aktiverat visas på skärmen.

Endast tillgängligt när en PC-ingångssignal är vald.

11. **(Knapplås)**

Aktiverar panelknapplåset.

12. **(Presentationstimer)**

Visar inställningsmenyn för presentationstimern.

13. **(Volym upp)**

Höjer volymnivån.

14. **Eco-läge**

Väljer ett lampläge.

15. **LED-indikator**

16. **(Min knapp)**

Låter användaren definiera en genvägsknapp på fjärrkontrollen som väljer funktionen i OSD-menyn.

17. **Källa**

Visar fältet för val av källa.

18. **3D**

Visar inställningsmenyn för 3D.

19. **Avsluta**

Går tillbaka till föregående OSD-meny, avslutar och sparar menyinställningarna.

20. **PgUp (Sida upp)/PgDn (Sida ner)**

Styr ditt visningsprogram (på en ansluten PC) som reagerar på sida upp/ner-kommandon (som Microsoft PowerPoint) när musläget är aktiverat.

Endast tillgängligt när en PC-ingångssignal är vald.

21. **Mönster**

Visar intern testbild.

22. **Tom**

Döljer skärmbilden.

23. **(Hjälp)**

Visar HJÄLP-menyn.

24. **(Tyst)**

Växlar projektorns ljud mellan till och från.

25. **(Zoom)**

Visar zoom-balken som förstorar eller förminskar den projicerade bilden.

26. **Färgläge**

Väljer ett tillgängligt bildinställningsläge.

27. **(Volym ner)**

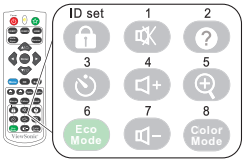
Sänker volymnivån.

Fjärrkontrollkod

Projektorn kan tilldelas 8 olika fjärrkontrollkoder, 1 till 8. När flera projektorer används i närheten av varandra samtidigt, kan störningar från de andra fjärrkontrollerna förhindras genom att byta koderna. Ställ in koden för projektorn innan fjärrkontrollens kod ändras.

För att ändra projektorns kod, välj mellan 1 och 8 i **SYSTEMINSTÄLLNING: Avancerat** > **Fjärrkontrollskod** menyn.

För att ändra fjärrkontrollens kod, tryck samtidigt i 5 sekunder eller längre på **ID inställning** och den nummerknapp som motsvararfjärrkontrollkoden som valdes i projektorns OSD. Den initialkoden är inställd på 1. Om koden byts till 8 kan fjärrkontrollen styra alla projektorer.



Om olika koder är inställda på projektorn och fjärrkontrollen, kommer fjärrkontrollen inte att orsaka någon reaktion. När detta sker, byt fjärrkontrollens kod igen.

Använda fjärr-musstyrningen

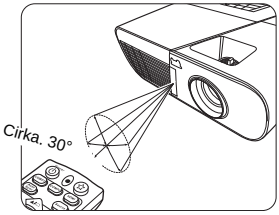
Möjligheten att styra din dator med fjärrkontrollen ger dig större flexibilitet när du ger presentationer.

1. Anslut projektorn till din PC eller bärbara dator med en USB-kabel innan du använder fjärrkontrollen i stället för din dators mus. Se "Ansluta en dator" på sidan 16 för närmare uppgifter.
2. Ställ ingångssignalen till **D-Sub / Komp. 1** eller **D-Sub / Komp. 2**.
3. Tryck på fjärrkontrollens **Mus** för att byta från normalt läge till musläget. En ikon som visar att musläget är aktiverat syns på skärmen.
4. Styr musen på önskat vis från din fjärrkontroll.
   - För att förflytta pekaren på skärmen, tryck på ◀ / ▲ / ▼ / ▶.
   - För att vänsterklicka, tryck på .
   - För att högerklicka, tryck på .
   - För att styra ditt visningsprogram (på en ansluten PC) som reagerar på sida upp/ner-kommandon (som Microsoft PowerPoint) när musläget är aktiverat, tryck på **PgDn**/ **PgUp**.
   - För att återgå till normalt läge, tryck på **Mus** igen eller på andra knappar, men med undantag av de musrelaterade flerfunktionsknapparna.

Fjärrkontrollens funktionsvinkel

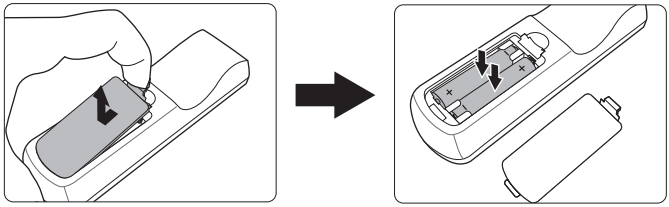
Den infraröda (IR) fjärrkontrollsensorn befinner sig framtill på projektorn. Fjärrkontrollen måste riktas inom 30 graders vinkel i förhållande till projektorns IR-fjärrkontrollsensor för att fungera korrekt. Avståndet mellan fjärrkontrollen och sensorn bör inte överstiga 8 meter (~ 26 fot).

Se till att det mellan fjärrkontrollen och IR-sensorn på projektorn inte finns några hinder som kan störa den infraröda strålen.



Byta ut fjärrkontrollens batterier

1. För att öppna fjärrkontrollens batterilock, vänd fjärrkontrollen så att du har dess baksida mot dig, tryck på lockets fingergrepp och dra upp det i pilens riktning såsom bilden visar.
2. Ta ut befintliga batterier (om tillämpligt) och sätt i två AAA-batterier med den polaritet som visas på batterifackets botten. Positiv (+) går till positiv och negativ (-) till negativ.
3. Sätt tillbaka locket genom att rikta in det och trycka ner det på plats igen. Sluta när det snäpper på plats.



VARNING

- **Undvik att lämna fjärrkontrollen och batterierna i en extremt varm eller fuktig omgivningar såsom kök, badrum, bastur, solarier eller stängda bilar.**
- **Byt endast ut till samma eller motsvarande typ som rekommenderas av batteritillverkaren.**
- **Avfallshantera de förbrukade batterierna enligt tillverkarens anvisningar och de lokala miljöföreskrifterna i din region.**
- **Släng aldrig batterierna i öppen eld. Detta leder till explosionsrisk.**
- **Om batterierna är urladdade eller om du inte tänker använda fjärrkontrollen på en längre tid, ta ut batterierna för att förhindra skador på fjärrkontrollen som kan uppstå om batterierna börjar läcka.**

Placera din projektor

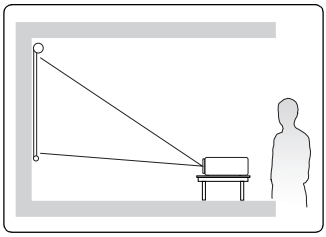
Välja en lämplig plats

Ditt rums utseende eller din personliga smak kommer att bestämma vilken installationsplats du väljer. Beakta projektordukens storlek och placering och var ett lämpligt eluttag befinner sig, men också avståndet mellan din projektor och resten av utrustningen.

Din projektor är konstruerad för att installeras på en av följande 4 möjliga installationsplatser:

1. Bord framifrån

Välj denna plats med projektorn placerad nära golvet framför projektorduken. Detta är det vanligaste sättet att placera projektorn för snabb förberedelse och portabilitet.

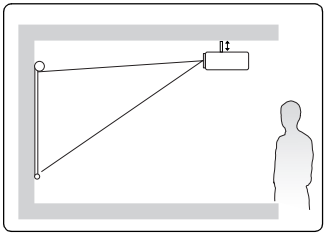


2. Tak framifrån

Välj denna plats med projektorn hängande upp och ner från taket framför projektorduken.

Köp takmonteringssatsen från din återförsäljare för att montera din projektor i taket.

Ställ in **Tak framifrån** i menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: GRUNDINSTÄLLNING** > **Projektorplacering** när du har startat projektorn.

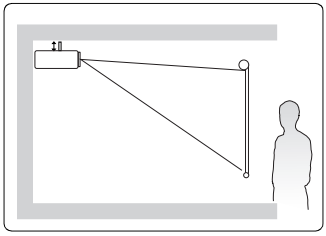


3. Tak bakifrån

Välj denna plats med projektorn hängande upp och ner från taket bakom projektorduken.

Lägg märke till att en speciell duk för bakprojektion och takmonteringssatsen för projektorn krävs för denna installationsplats.

Ställ in **Tak bakifrån** i menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: GRUNDINSTÄLLNING** > **Projektorplacering** när du har startat projektorn.

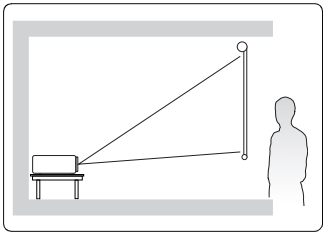


4. Bord bakifrån

Välj denna plats med projektorn placerad nära golvet bakom projektorduken.

Lägg märke till att en speciell duk för bakprojektion krävs för denna installationsplats.

Ställ in **Bord bakifrån** i menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: GRUNDINSTÄLLNING** > **Projektorplacering** när du har startat projektorn.

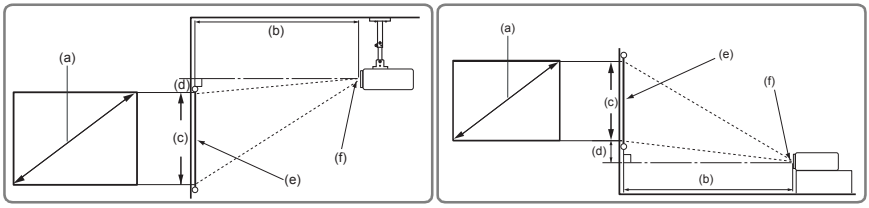


Projektionsformat

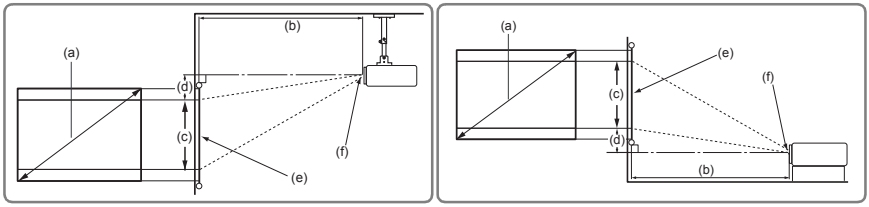
"Duken" som nämns nedan består för det mesta av en projektorduk och en ställning som håller upp den.

PJD5151/PJD5153/PJD5155/PJD5250/PJD5253/ PJD5255

- 4:3 bild på en 4:3 duk



- 16:9 bild på en 4:3 duk

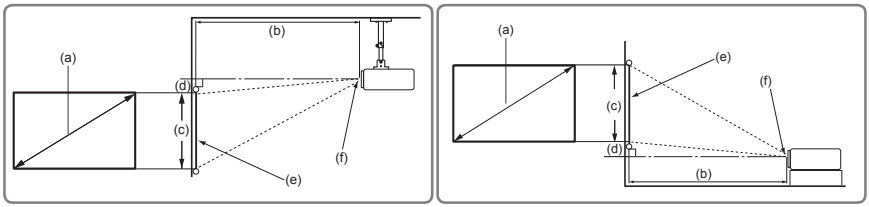


(e): Duk (f): Linsens center

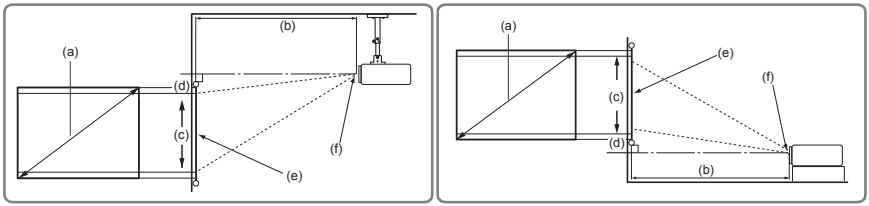
(a) Dukens storlek [tum (m)]	4:3 bild på en 4:3 Duk								16:9 bild på en 4:3 Duk							
	(b) Projiceringsavstånd [m (tum)]				(c) Bildens höjd [cm (tum)]		(d) Vertikal förskjutning [cm (tum)]		(b) Projiceringsavstånd [m (tum)]				(c) Bildens höjd [cm (tum)]		(d) Vertikal förskjutning [cm (tum)]	
	min.		max.						min.		max.					
30 (0.8)	1,1	(45)	1,2	(49)	46	(18)	4,6	(1,8)	1,1	(45)	1,2	(49)	34	(14)	10,3	(4,1)
40 (1,0)	1,5	(59)	1,7	(65)	61	(24)	6,1	(2.4)	1,5	(59)	1,7	(65)	46	(18)	13,7	(5,4)
50 (1.3)	1,9	(74)	2,1	(82)	76	(30)	7,6	(3.0)	1,9	(74)	2,1	(82)	57	(23)	17,1	(6.8)
60 (1.5)	2,3	(89)	2,5	(98)	91	(36)	9,1	(3.6)	2,3	(89)	2,5	(98)	69	(27)	20,6	(8,1)
70 (1,8)	2,6	(104)	2,9	(114)	107	(42)	10,7	(4,2)	2,6	(104)	2,9	(114)	80	(32)	24,0	(9,5)
80 (2,0)	3,0	(119)	3,3	(131)	122	(48)	12,2	(4,8)	3,0	(119)	3,3	(131)	91	(36)	27,4	(10,8)
90 (2,3)	3,4	(134)	3,7	(147)	137	(54)	13,7	(5.4)	3,4	(134)	3,7	(147)	103	(41)	30,9	(12,2)
100 (2,5)	3,8	(149)	4,2	(163)	152	(60)	15,2	(6,0)	3,8	(149)	4,2	(163)	114	(45)	34,3	(13,5)
120 (3,0)	4,5	(178)	5,0	(196)	183	(72)	18,3	(7,2)	4,5	(178)	5,0	(196)	137	(54)	41,1	(16,2)
150 (3,8)	5,7	(223)	6,2	(245)	229	(90)	22,9	(9,0)	5,7	(223)	6,2	(245)	171	(68)	51,4	(20,3)
200 (5,1)	7,5	(297)	8,3	(327)	305	(120)	30,5	(12,0)	7,5	(297)	8,3	(327)	229	(90)	68,6	(27,0)
250 (6,4)	9,4	(371)	10,4	(409)	381	(150)	38,1	(15,0)	9,4	(371)	10,4	(409)	286	(113)	85,7	(33,8)
300 (7,6)	11,3	(446)	12,5	(490)	457	(180)	45,7	(18,0)	11,3	(446)	12,5	(490)	343	(135)	102,9	(40,5)

PJD5555w

- 16:10 bild på en 16:10 duk



- 16:10 bild på en 4:3 duk



(e): Duk (f): Linsens center

(a) Dukens storlek [tum (m)]	16:10 bild på en 16:10 Duk						16:10 bild på en 4:3 Duk					
	(b) Projiceringsavstånd [m (tum)]		(c) Bildens höjd [cm (tum)]	(d) Vertikal förskjutning [cm (tum)]	(b) Projiceringsavstånd [m (tum)]		(c) Bildens höjd [cm (tum)]	(d) Vertikal förskjutning [cm (tum)]
	min.	max.			min.	max.		
30 (0.8)	1,0 (38)	1,1 (42)	40 (16)	0,0 (0,0)	0,9 (36)	1,0 (40)	38 (15)	0,0 (0,0)
40 (1,0)	1,3 (51)	1,4 (56)	54 (21)	0,0 (0,0)	1,2 (48)	1,3 (53)	51 (20)	0,0 (0,0)
50 (1,3)	1,6 (64)	1,8 (70)	67 (26)	0,0 (0,0)	1,5 (60)	1,7 (66)	64 (25)	0,0 (0,0)
60 (1,5)	1,9 (76)	2,1 (84)	81 (32)	0,0 (0,0)	1,8 (72)	2,0 (79)	76 (30)	0,0 (0,0)
70 (1,8)	2,3 (89)	2,5 (98)	94 (37)	0,0 (0,0)	2,1 (84)	2,3 (92)	89 (35)	0,0 (0,0)
80 (2,0)	2,6 (102)	2,8 (112)	108 (42)	0,0 (0,0)	2,4 (96)	2,7 (105)	102 (40)	0,0 (0,0)
90 (2,3)	2,9 (114)	3,2 (126)	121 (48)	0,0 (0,0)	2,7 (108)	3,0 (119)	114 (45)	0,0 (0,0)
100 (2,5)	3,2 (127)	3,5 (140)	135 (53)	0,0 (0,0)	3,0 (120)	3,3 (132)	127 (50)	0,0 (0,0)
120 (3,0)	3,9 (152)	4,3 (168)	162 (64)	0,0 (0,0)	3,7 (144)	4,0 (158)	152 (60)	0,0 (0,0)
150 (3,8)	4,8 (191)	5,3 (210)	202 (79)	0,0 (0,0)	4,6 (180)	5,0 (198)	191 (75)	0,0 (0,0)
200 (5,1)	6,5 (254)	7,1 (279)	269 (106)	0,0 (0,0)	6,1 (240)	6,7 (264)	254 (100)	0,0 (0,0)
250 (6,4)	8,1 (318)	8,9 (349)	337 (132)	0,0 (0,0)	7,6 (300)	8,4 (329)	318 (125)	0,0 (0,0)
300 (7,6)	9,7 (381)	10,6 (419)	404 (159)	0,0 (0,0)	9,1 (359)	10,0 (395)	381 (150)	0,0 (0,0)

Dessa värden har en tolerans på 3% beroende på variationer i de optiska komponenterna. Om du tänker installera en projektor permanent, rekommenderas det, för att ta denna specifika projektors optiska karakteristik i beaktande, att du fysiskt testar projiceringsstorleken och avståndet med ifrågavarande projektor på plats innan du monterar den permanent. Detta kommer att göra det lättare att bestämma en exakt monteringsplats som passar bäst för installationsutrymmet.

Anslutning

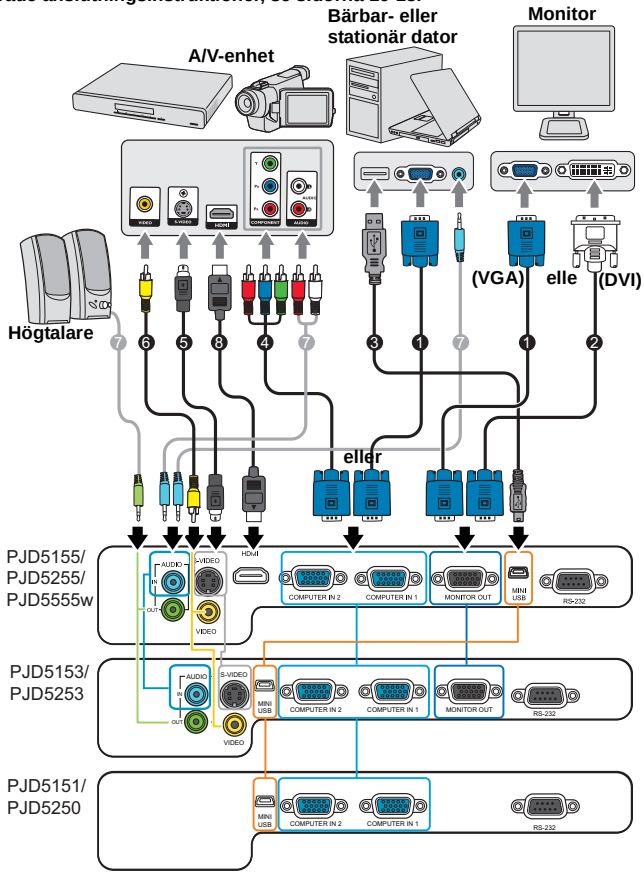
När du ansluter signalkällan till projektorn, se till att:

1. All utrustning är avstängd innan du ansluter någonting överhuvudtaget.
2. Du använder rätt signalkablar för de olika källorna.
3. Kablarna är ordentligt istuckna.

I kopplingarna som visas nedan kan det hända att vissa kablar inte följer med projektorn (se "Leveransomfattning" på sidan 5). De kan köpas i elektronikaffärer.

Kopplingsschemana här nedan är endast för referens. Uttagen på baksidan av projektorn är olika på alla projektormodeller.

För detaljerade anslutningsinstruktioner, se sidorna 16-18.



1.	VGA-kabel	5.	S-Videokabel
2.	VGA till DVI-A kabel	6.	Videokabel
3.	USB-kabel	7.	Audiokabel
4.	Komponent Video till VGA (D-Sub) adapterkabel	8.	HDMI-kabel

Ansluta en dator eller monitor

Ansluta en dator

1. Ta den medföljande VGA-kabeln och anslut ena änden till datorns D-Sub utgångskontakt.
2. Anslut VGA-kabelns andra ände till projektorns ingångskontakt **DATOR IN 1** eller **DATOR IN 2**.
3. Om du vill använda fjärrstyrfunktionen för musen, ta en USB-kabel och anslut den större änden till datorns USB-uttag och den mindre änden till **MINI USB** uttaget på projektorn. Se "Använda fjärr-musstyrningen" på sidan 10 för närmare uppgifter.

☞ **Många bärbara datorer kopplar inte på sina externa videoutgångar när de ansluts till en projektor. Vanligtvis kopplar en knappkombination i stil med FN + F3 eller CRT/LCD den externa visningsenheten till/från. Sök upp funktionsknappen som är märkt CRT/LCD eller en knapp med en monitorsymbol på den bärbara datorn. Tryck samtidigt på FN och den funktionsknapp som är märkt på detta sätt. Se efter i din bärbara dators dokumentation för att ta reda på rätt knappkombination.**

Ansluta en monitor

Om du vill se din presentation på nära håll på en monitor samtidigt som den visas duken, kan du ansluta **MONITOR UT** uttaget på projektorn till en extern monitor med en VGA-kabel enligt nedanstående instruktioner:

1. Anslut projektorn till en dator på det sätt som det beskrivs i "Ansluta en dator" på sidan 16.
2. Ta en lämplig VGA-kabel (endast en ingår i leveransen) och anslut ena änden av kabeln till videomonitorns D-Sub ingångskontakt.

   Eller om din monitor är utrustad med en DVI-ingångskontakt, ta en VGA till DVI-A kabel och anslut kabelns DVI-ände till videomonitorns DVI-ingångskontakt.
3. Anslut kabelns andra ände till projektorns **MONITOR UT** kontakt.

☞ **Utgången MONITOR UT fungerar endast om DATOR IN 1 är ansluten till projektorn.**

☞ **För att använda denna anslutningsmetod när projektorn är i standby-läge, aktivera funktionen Aktiv VGA ut i menyn KÄLLA > Standbyinställningar.**

Ansluta videokällor

Du kan ansluta din projektor till olika videokällor som har en av följande utgångskontakter:

- HDMI
- komponent Video
- S-Video
- Video (komposit)

Du behöver bara använda en av ovannämnda anslutningsmetoder att koppla projektorn till en videokälla, men alla metoder ger varierande videokvalitet. Den metod du väljer kommer troligtvis att bero på vilka tillgängliga uttag som matchar varandra på projektorn och videokällan såsom det beskrivs nedan:

Bästa videokvalitet

Den bästa anslutningsmetoden för video är HDMI. Om din källenhet är utrustad med ett HDMI-uttag kan du njuta av okomprimerad digital videokvalitet.

Se i "Ansluta en HDMI-enhet" på sidan 18 hur du ansluter en HDMI-källenhet till projektorn och ytterligare detaljer.

Om ingen **HDMI**-källa finns tillgänglig, är Komponentvideo den näst bästa videosignalen (inte att förväxla med kompositvideo). Digitala TV-mottagare och DVD-spelare har oftast inbyggda Komponentvideo-utgångar, så om detta finns på dina enheter bör du välja denna anslutningsmetod hellre än (komposit) video.

Se i "Ansluta en videokälla med Komponentvideo" på sidan 18 ur du ansluter projektorn till en komponentvideo-enhet.

Bättre videokvalitet

S-Video metoden ger analog video av bättre kvalitet än standard kompositvideo. Om du har utgångskontakter både för kompositvideo och S-video på din videokälla, bör du välja att använda alternativet S-video.

Se i "Ansluta en S-videokälla" på sidan 18 ur du ansluter projektorn till en S-videoenhet.

Sämst videokvalitet

Kompositvideo är en analog videosignal som kommer att ge ett helt acceptabelt, men inte optimal resultat med din projektor, eftersom den ger sämst videokvalitet av de tillgängliga metoder som beskrivs här.

Se i "Ansluta en videokälla med kompositvideo" på sidan 19 hur du ansluter projektorn till en kompositvideo-enhet.

Ansluta ljudet

Projektorn har inbyggda monohögtalare som endast är avsedda för att ge en enkel ljudfunktion som stöd för datapresentationer i affärssammanhang. De är inte konstruerade och avsedda för ljudåtergivning i stereo som man kanske förväntar sig i hemteater eller -biotillämpningar. Alla ljudinsignaler i stereo mixas till en monosignal som återges genom projektorhögtalaren.

Om du vill kan du använda projektorhögtalaren (mixad mono) i dina presentationer eller ansluta separata högtalare med förstärkare till projektorns Audio Out uttag. Ljudutgången ger en mixad monosignal som styrs av projektorns volyminställningar och stumkoppling.

Om du har ett separat ljudsystem, kommer du troligtvis att vilja koppla ljudutgången på din videokälla till detta ljudsystem i stället för till projektorns monosystem.

Ansluta en HDMI-enhet

Du bör använda en HDMI-kabel när du kopplar projektorn till HDMI-enheter.

1. Ta en HDMI-kabel och anslut ena änden till videoenhetens HDMI-uttag.
2. Anslut andra änden av kabeln till **HDMI** ingången på projektorn.

I det osannolika fall att den projicerade bilden har fel färger när du ansluter projektorn till en DVD-spelare via projektorns HDMI ingång, ändra färgområdet till YUV. Se "Ändra HDMI ingångsinställningar" på sidan 24 för närmare uppgifter.

Projektorn kan endast återge mixat monoljud, även om en ingångssignal i stereo är ansluten. Se "Ansluta ljudet" på sidan 17 för närmare uppgifter.

Ansluta en videokälla med Komponentvideo

Undersök om din videokälla har en sats oanvända utgångskontakter för komponentvideo tillgängliga.

- Om detta är fallet kan du fortsätta med denna procedur.
- Om inte, måste du på nytt tänka över vilken anslutningsmetod du ska använda.

1. Ta en VGA (D-Sub)-komponent adapterkabel och anslut de 3 kontakterna av RCA-typ till videokällans komponentvideo-utgångskontakter. Anslut kontakterna till uttagen med motsvarande färg; grön till grön, blå till blå och röd till röd.
2. Anslut den andra änden av VGA (D-Sub)-komponent adapterkabeln (med en kontakt av D-Sub typ) till **DATOR IN 1** eller **DATOR IN 2** uttaget på projektorn.

Projektorn kan endast återge mixat monoljud, även om en ingångssignal i stereo är ansluten. Se "Ansluta ljudet" på sidan 17 för närmare uppgifter.

Om den valda videobilden inte visas när projektorn har slagits på och den riktiga videokällan har valts, kontrollera att videokällan är påslagen och att den fungerar korrekt. Kontrollera också att signalkablarna har anslutits korrekt.

VGA-komponentadapter
(ViewSonic P/N: CB-00008906)

Ansluta en S-videokälla

Undersök om din videokälla har en oanvänd utgångskontakt för S-video tillgänglig.

- Om detta är fallet kan du fortsätta med denna procedur.
- Om inte, måste du på nytt tänka över vilken anslutningsmetod du ska använda.

1. Ta en S-videokabel och anslut ena änden till videokällans S-video utgångskontakt.
2. Anslut S-videokabelns andra ände till projektorns **S-VIDEO** kontakt.

Projektorn kan endast återge mixat monoljud, även om en ingångssignal i stereo är ansluten. Se "Ansluta ljudet" på sidan 17 för närmare uppgifter.

Om den valda videobilden inte visas när projektorn har slagits på och den riktiga videokällan har valts, kontrollera att videokällan är påslagen och att den fungerar korrekt. Kontrollera också att signalkablarna har anslutits korrekt.

Om du redan har anslutit denna S-Videokälla till projektorn som en komponentvideoanslutning, behöver du inte ansluta denna enhet med en S-videoanslutning eftersom detta då utgör en onödig extra anslutning med sämre bildkvalitet. Se "Ansluta videokällor" på sidan 17 för närmare uppgifter.

Ansluta en videokälla med kompositvideo

Undersök om din videokälla har en sats oanvända utgångskontakter för kompositvideo tillgängliga.

- Om detta är fallet kan du fortsätta med denna procedur.
- Om inte, måste du på nytt tänka över vilken anslutningsmetod du ska använda.

1. Ta en videokabel och anslut ena änden till videokällans utgångskontakt för kompositvideo.
2. Anslut videokabelns andra ände till projektorns **VIDEO** kontakt.

Projektorn kan endast återge mixat monoljud, även om en ingångssignal i stereo är ansluten. Se "Ansluta ljudet" på sidan 17 för närmare uppgifter.

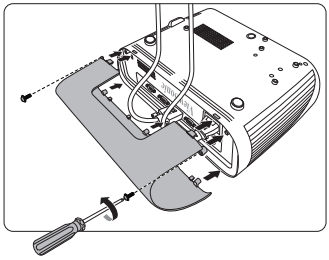
Om den valda videobilden inte visas när projektorn har slagits på och den riktiga videokällan har valts, kontrollera att videokällan är påslagen och att den fungerar korrekt. Kontrollera också att signalkablarna har anslutits korrekt.

Du behöver bara ansluta till denna enhet med en kompositvideoanslutning om komponentvideo och S-Video ingångarna inte kan användas. Se "Ansluta videokällor" på sidan 17 för närmare uppgifter.

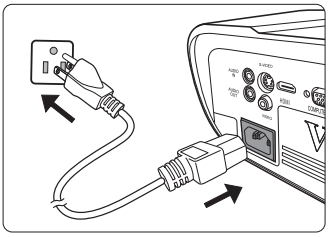
Använda kabellocket (tilläggsutrustning)

Med detta kabellock kan du gömma och organisera kablarna som är kopplade till projektorns baksida. Den är speciellt användbar när projektorn är tak- eller väggmonterad.

1. Säkerställ att alla kablar är kopplade till projektorn på korrekt sätt.
2. Sätt kabellocket på plats på projektorns baksida.
3. Spänn fast skruvarna som håller fast kabellocket.



Starta projektorn



1. Koppla strömsladden till projektorn och till ett vägguttag. Slå på vägguttagets brytare (om det finns en sådan).
2. Tryck på **Ström** för att starta projektorn. Genast när lampan tänds kommer en "Strömmen tillslagen ljudsignal" att höras. **Strömindikator** förblir blått när projektorn är på.
   Vrid (om nödvändigt) på fokuseringsringen för att justera bildens skärpa.

Om projektorn fortfarande är het från tidigare användning, kommer den att kör kylfläkten i cirka 60 sekunder innan den matar ström till lampan.

För att inte äventyra lampans livslängd, vänta åtminstone 5 minuter innan du stänger av projektorn när den en gång har startats.

För att stänga av ljudsignalen, se "Stänga av ljudsignalen för avstängning/påslagning Signal för påslagning/avstängning" på sidan 35 för närmare uppgifter.

3. Om projektorn aktiveras för första gången, välj ditt OSD-språk enligt instruktionerna på skärmen.
4. Slå på all ansluten utrustning.
5. Projektorn kommer att börja söka efter ingångssignaler. Vilken ingångssignal som skannas för tillfället visas på dukens övre högra hörn. Om projektorn inte hittar en användbar signal, visas meddelandet '**Ingen signal**' ända tills en ingångssignal hittas.
   Du kan också trycka på **Källa** för att välja den ingångssignal du önskar. Se "Byta ingångssignal" på sidan 24 för närmare uppgifter.

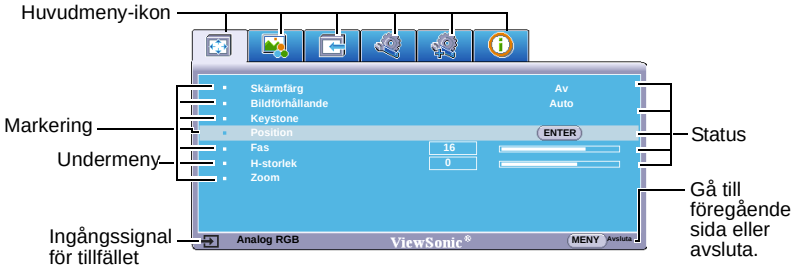
Om ingångssignalens frekvens/upplösning överskrider projektorns funktionsområde, kommer du att se meddelandet 'Utanför området' visas på den tomma duken. Byt ingångssignalen till en signal som är kompatibel med projektorns upplösning eller sänk ingångssignalens inställning. Se "Formattabell" på sidan 55 för närmare uppgifter.

Använda menyerna

Projektorn är utrustad med skärmvisningsmenyer (OSD) med vilka man kan genomför olika justeringar och inställningar.

Nedanstående OSD-skärmbilder är endast till för referens och kan avvika från det faktiska utseendet.

Nedan visas en översikt av OSD-menyn.

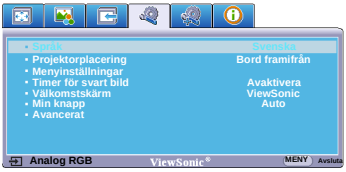


För att används OSD-menyerna, välj först ditt språk.

1. Tryck på **Meny** för att starta OSD-menyn.

2. Använd ◀/▶ för att markera menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: GRUNDINSTÄLLNING**.

3. Tryck på ▼ för att markera **Språk** och tryck på ◀/▶ för att välja det språk du föredrar**.**



4. Tryck på **Avsluta** två ggr* för att avsluta och spara inställningarna.

***Den första tryckningen tar dig tillbaka till huvudmenyn och den andra stänger OSD-menyn.**

: **VISNING**	: **SYSTEMINSTÄLLNING: GRUNDINSTÄLLNING**
: **BILD**	: **SYSTEMINSTÄLLNING: AVANCERAT**
: **KÄLLA**	: **INFORMATION**

Använda lösenordsfunktionen

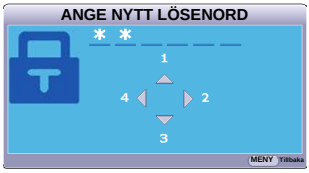
Av säkerhetsskäl och för att förhindra obefogad användning, är det möjligt att säkra projektorn med ett lösenord. Lösenordet kan konfigureras med hjälp av skärmvisningsmenyn (OSD). För närmare uppgifter om OSD-menyns användning, se "Använda menyerna" på sidan 21.

Det kommer att bli besvärligt för dig om du aktiverar lösenordsfunktionen med sedan glömmer bort lösenordet på något sätt. Anteckna ditt lösenord och förvara anteckningen på en säker plats så att du kan se efter senare.

Välja ett lösenord

När ett lösenord har ställts in och strömbrytarlåset har aktiverats, kan projektorn inte användas om inte rätt lösenord anges varje gång som projektorn startas.

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: AVANCERAT** > **Avancerat** > **Säkerhetsinställningar**.
2. Tryck på **Enter** varvid sidan **Säkerhetsinställningar** visas.
3. Markera **Strömbrytarlås** och välj **On** genom att trycka på ◀/▶.
4. Som det visas här till höger, motsvarar de fyra pilknapparna (◀, ▲, ▼, ▶) 4 siffror (1, 2, 3, 4). Ange det lösenord med sex siffror du vill ha genom att trycka på pilknapparna.



5. Bekräfta det nya lösenordet genom att ange det en gång till.

   När lösenordet är inställt återgår OSD-menyn till sidan **Säkerhetsinställningar**.
6. För att lämna ODD-menyn, tryck på **Avsluta.**

Om du glömmer bort lösenordet

Om lösenordsfunktionen är aktiverad, kommer du att ombes ange lösenordet med sex siffror varje gång du slår på projektorn. Om du anger fel lösenord, kommer meddelandet för felaktigt lösenord som visas här till höger att visas i 5 sekunder och därefter igen meddelandet **'ANGE LÖSENORD'**. Du kan försöka ingen genom att ange ett nytt lösenord med sex siffror, men om du inte har antecknat lösenordet i denna handbok och du absolut inte an komma ihåg det, kan du använda proceduren för att återställa lösenordet. Se "Starta proceduren att återställa lösenordet." på sidan 23 för närmare uppgifter.

Om du anger fel lösenord 5 gånger efter varandra, kommer projektorn inom kort att stängas av.

Starta proceduren att återställa lösenordet.

1. Tryck och håll **Auto synk** på fjärrkontrollen i 3 sekunder. Projektorn kommer att visa ett kodat nummer på duken.
2. Skriv ner numret och stäng av din projektor.
3. Kontakta din lokala kundtjänst för att få hjälp att avkoda numret. Du kanske uppmanas att visa ett köpebevis eller dokumentation som visar att du är en befogad användare av projektorn.

☞ **"XXX" som visas på ovanstående skärmbild är nummer som varierar för olika projektormodeller.**

Ändra lösenordet

1. Öppna OSD menyn och gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: AVANCERAT** > **Avancerat** > **Säkerhetsinställningar** > **Ändra lösenord**.
2. Tryck på **Enter**. Meddelandet **'ANGE AKTUELLT LÖSENORD'** visas.
3. Ange det gamla lösenordet.
   - Om lösenordet är korrekt visas det nya meddelandet **'ANGE NYTT LÖSENORD'**.
   - Om du anger fel lösenord, kommer meddelandet för felaktigt lösenord att visas i 5 sekunder och därefter visas meddelandet **'ANGE AKTUELLT LÖSENORD'** så att du kan försöka på nytt. Du kan trycka på **Avsluta** för att avbryta eller prova ett annat lösenord.
4. Ange ett nytt lösenord.
5. Bekräfta det nya lösenordet genom att ange det en gång till.
6. De har framgångsrikt valt ett nytt lösenord för projektorn. Kom ihåg att ange det nya lösenordet nästa gång projektorn startas.
7. För att lämna ODD-menyn, tryck på **Avsluta.**

☞ **De siffror som matas in kommer att visas som asterisker på duken. Anteckna ditt lösenord och förvara sedan anteckningen på en säker plats så att du kan se efter senare.**

Avaktivera lösenordsfunktionen

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: AVANCERAT** > **Avancerat** > **Säkerhetsinställningar > Strömbrytarlås**.
2. Tryck på ◀ / ▶ för att välja **Av**.
3. Meddelandet **'ANGE LÖSENORD'** visas. Ange det aktuella lösenordet.
   - Om lösenordet är rätt, hoppar OSD-menyn tillbaka till sidan **Säkerhetsinställningar** där **'Av'** visas i raden för **Strömbrytarlås**. Nästa gång du slår på projektorn behöver du inte ange lösenordet.
   - Om du anger fel lösenord, kommer meddelandet för felaktigt lösenord att visas i 5 sekunder och därefter visas meddelandet **'ANGE LÖSENORD'** så att du kan försöka på nytt. Du kan trycka på **Avsluta** för att avbryta eller prova ett annat lösenord.

☞ **Även om lösenordsfunktionen är avaktiverad, måste du behålla det gamla lösenordet tillgängligt, om du någon gång vill återinrätta lösenordsfunktionen genom att ange det gamla lösenordet.**

Byta ingångssignal

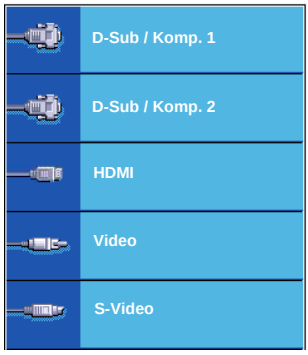
Projektorn kan vara ansluten till flera enheter på samma gång. Men den kan bara visa en full projektorduk i gången.

Se till att funktionen **Snabb autosökning** i menyn **KÄLLA** är **On** om du vill att projektorn automatiskt ska söka efter signaler.

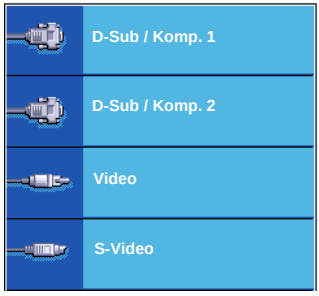
Du kan också välja önskad källa manuellt genom att trycka på en av fjärrkontrollens källvalknappar, eller bläddra igenom de tillgängliga ingångssignalerna.

1. Tryck på **Källa**. Ett källvalsfält visas.
2. Tryck på ▲/▼ tills den källa du önskar är vald och tryck sedan på **Enter**.
   När den har detekterats, kommer den valda källinformationen att visas på duken i några sekunder. Om flera enheter är anslutna till projektorn, upprepa steg 1-2 för att söka efter en annan signal.

PJD5155/PJD5255/PJD5555w



PJD5153/PJD5253



PJD5151/PJD5250

Den projicerade bildens ljusstyrka kommer att variera när du byter mellan olika ingångssignaler. Data (grafik) "PC" presentationer som mest använder stillbilder är oftast ljusstarkare än "Video" som mest använder rörliga bilder (filmer).

Typen av ingångssignal påverkar vilka alternativ om finns tillgängliga för Färgläge. Se "Välja ett bildläge" på sidan 28 för närmare uppgifter.

Se "Projektorns specifikationer" på sidan 52 för denna projektors ursprungliga upplösning. För att uppnå bäst visningsresultat, bör du välja och använda en ingångssignal som har denna upplösning. Alla andra upplösningar kommer att anpassas av projektorn beroende på inställningarna för 'bildförhållande', vilket kan orsaka distorsion eller förlorad bildskärpa. Se "Välja bildförhållande" på sidan 27 för närmare uppgifter.

Ändra HDMI ingångsinställningar

I den osannolika händelse att du ansluter projektorn till en enhet (exempelvis en DVD- eller Blu-ray spelare) via projektorns ingång **HDMI** och den projicerade bilden har fel färger, ändra färgrymden till en som passar till inställningen av färgrymd på utdataenheten.

För att göra detta:

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **BILD** > **HDMI-inställningar**.
2. Tryck på **Enter**.
3. Markera **HDMI-format** och tryck på ◀/▶ för att välja en färgrymd som passar till inställningen av färgrymd på den anslutna enheten.
   - **RGB**: Ställer in färgrymden som RGB.
   - **YUV**: Ställer in färgrymden som YUV.

- **Auto**: Ställer in projektorn så att den detekterar ingångssignalens färgrymdinställning automatiskt.

4. Markera **HDMI-omfång** och tryck på ◀ / ▶ för att välja en HDMI-färgområde som passar till inställningen av färgområde på den anslutna utdataenheten.
   - **Utökat**: Ställer in HDMI färgområdet som 0 - 255.
   - **Normalt**: Ställer in HDMI färgområdet som 15 - 235.
   - **Auto**: Ställer in projektorn så att den detekterar ingångssignalens HDMI-område automatiskt.

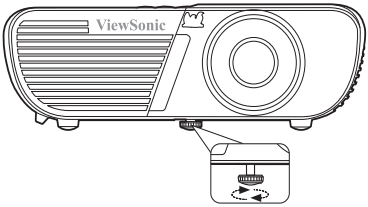
Denna funktion finns endast tillgänglig när HDMI-ingången är i användning.

Se efter i enhetens dokumentation för information om inställningarna av färgrymd och HDMI-området.

Justera den projicerade bilden

Justera projiceringsvinkeln

Projektorn är utrustad med en inställningsfot. Den ändrar projiceringshöjden och den vertikala projektionsvinkeln. Skruva på inställningsfoten för att finjustera vinkeln ända tills bilden befinner sig där du vill.



Om projektorn inte är placerad på ett plant underlag eller om duken och projektorn inte befinner sig vinkelrätt mot varandra, blir den projicerade bilden trapetsformad. För att rätta till denna situation, se "Korrigera keystone" på sidan 26 för närmare upplysningar.

Titta inte in i linsen när lampan är tänd. Lampans starka sken kan eventuellt skada dina ögon.

Autojustering av bilden

I vissa fall måste bildkvaliteten kanske optimeras. För att göra detta, tryck på fjärrkontrollens **Auto synk**. Inom 3 sekunder, kommer den inbyggda autojusteringsfunktionen att ändra värdena för frekvens och klocka och ge bästa möjliga bildkvalitet.

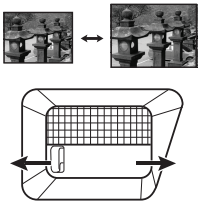
Den aktuella källinformationen kommer att visas i dukens övre vänstra hörn i ca. 5 sekunder.

Duken kommer att vara tom medan autojusteringen pågår.

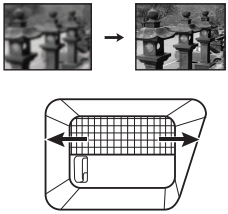
Denna funktion är tillgänglig endast när ingångssignalen PC D-Sub (analog RGB) är vald.

Fininställning av bildens skärpa

1. Ställ in bildstorleken som du önskar med hjälp av zoom-ringen.



2. Fokusera om nödvändigt bilden genom att vrida på fokuseringsringen.



Korrigera keystone

Keystone avser den situation när den projicerade bilden är betydligt bredare antingen upp- eller nertill. Det förekommer när projektorn inte befinner sig vinkelrätt mot duken.

För att korrigera detta måste du förutom att justera projektorns höjd, korrigera det manuellt genom att genomföra ett av följande steg.

- Med hjälp av fjärrkontrollen

Tryck på ⏢ / ⏢ för att visa Keystone-korrigeringssidan. Tryck på ⏢ för att korrigera Keystone högst upp på bilden. Tryck på ⏢ för att korrigera Keystone längst ner på bilden.

- Med hjälp av OSD-menyn

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **VISNING** > **Keystone**.
2. Tryck på **Enter**. **Keystone** korrigeringssidan visas.
3. Tryck på ⏢ för att korrigera Keystone högst upp på bilden eller på ⏢ för att korrigera Keystone längst ner på bilden.

Förstora och leta efter detaljer

Om du vill hitta detaljer på den projicerade bilden, förstora bilden. Använd pilknapparna för att navigera i bilden.

- Med hjälp av fjärrkontrollen

1. Tryck på fjärrkontrollens ⊕ för att visa zoom-balken.
2. Tryck upprepade gånger på ▲ för att förstora bilden till önskad storlek.
3. För att navigera i bilden, tryck på **Enter** för att byta till panoreringsläge och tryck på pilknapparna (◀ , ▲ , ▼ , ▶) för att navigera i bilden.
4. För att minska bildstorleken, tryck på **Enter** för att byta tillbaka till zoom in/ut funktionen och tryck sedan upprepade gånger på ▼ tills bilden har återfått sin ursprungliga storlek. Du kan också trycka på fjärrkontrollens **Auto synk** för att återställa bildens ursprungliga storlek.

- Med hjälp av OSD-menyn

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **VISNING** > **Zoom**.
2. Tryck på **Enter**. Zoom-balken visas.
3. Upprepa stegen 2-4 i avsnittet Med hjälp av fjärrkontrollen ovan.

☞ **Denna funktion är tillgänglig endast när en PC-ingångssignal har valts.**

Du kan endast navigera i en bild när den har blivit förstorad. Du kan förstora bilden ytterligare medan du söker efter detaljer.

Välja bildförhållande

'Bildförhållandet' är förhållandet mellan bildens bredd och höjd. De flesta analoga TV-apparater och datorer har bildförhållandet 4:3 och digitala TV-apparater och DVDs vanligtvis 16:9.

Med hjälp av digital signalbearbetning kan digitala visningsenheter som projektorn modellera och anpassa bilden så att den får ett annat bildförhållande än ingångssignalen.

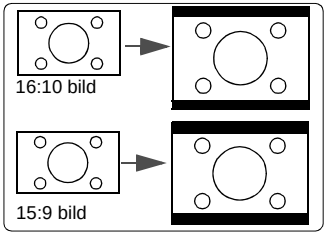
För att ändra den projicerade bildens förhållande (oberoende av vilket bilförhållande källan har):

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **VISNING > Bildförhållande**.
2. Tryck på ◀ / ▶ för att välja ett bildförhållande som passar till videosignalens format och dina visningsönskemål.

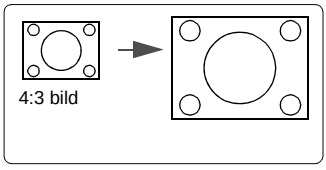
Angående bildförhållandet

I bilderna nedan är de svarta fälten inaktiva områden och de vita aktiva områden. OSD-menyer kan visas i de svarta, oanvända områdena.

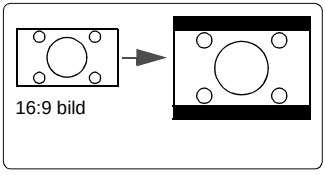
1. **Auto**: Skalerar bilden så att den horisontella bredden passar proportionerligt till projektorns ursprungliga upplösning. Detta lämpar sig för inkommande bilder som varken är i 4:3 eller 16:9 och du vill använda så mycket som möjligt av duken utan att förändra bildens bildförhållanden.



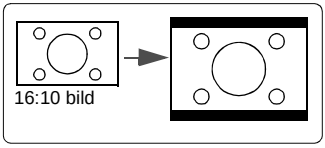
2. **4:3**: Skalerar bilden så att den visas mitt på duken med bildförhållandet 4:3. Detta lämpar sig bäst för 4:3 bilder såsom datorskärmar, TV med standarddefinition och DVD-filmer med förhållandet 4:3, eftersom de visas utan att bildförhållandet ändras.



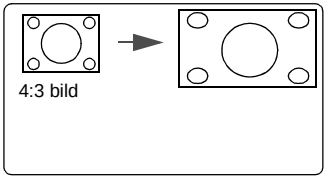
3. **16:9** (PJD5151/PJD5153/PJD5155/PJD5250/ PJD5253/PJD5255): Skalerar bilden så att den visas mitt på duken med bildförhållandet 16:9. Detta lämpar sig bäst för bilder som redan har bildförhållandet 16:9, såsom HD-TV, eftersom de visas utan att förhållandet ändras.



4. **16:10** (PJD5555w): Skalerar bilden så att den visas mitt på duken med bildförhållandet 16:10. Detta lämpar sig bäst för bilder som redan har bildförhållandet 16:10, eftersom de visas utan att förhållandet ändras.



5. **Anamorfisk**: Skalerar olinjärt bilder med bildförhållande 4:3 vertikalt och horisontalt så att de fyller duken.



Optimering av bilden

Välja ett bildläge

Projektorn har flera förinställda bildlägen så att du kan välja ett som lämpar sig för din användningsomgivning och ingångssignalens bildtyp.

Följ följande steg för att välja ett användningsläge som lämpar sig för dina behov.

- Tryck upprepade gånger på **Färgläge** tills det läge du önskar är valt.
- Gå till menyn **BILD** > **Färgläge** och tryck på ◀ / ▶ för att välja ett önskat läge.

Bildlägen för olika signaltyper

De bildlägen som finns tillgängliga för olika signaltyper finns uppräknade nedan.

1. **Ljusast läge**: Maximerar den projicerade bildens ljusstyrka. Detta läge lämpar sig för omgivningar där stor ljusstyrka krävs, t.ex. om projektorn används i väl belysta rum.
2. **Dynamiskt läge**: Är avsett för presentationer i dagsljus för att matcha färgerna i PC:n och bärbara datorer. Dessutom kommer projektorn att optimera bildkvalitet genom att använda den dynamiska PC-funktionen i överensstämmelse med det projicerade innehållet.
3. **PC läge**: Är avsett för presentationer i dagsljus för att matcha färgerna i PC:n och bärbara datorer.
4. **ViewMatch läge**: Växlar mellan hög ljusstyrka och korrekt färgåtergivning.
5. **Film läge**: Lämpar sig för att visa färgrika filmer, videosnuttar från digitala kameror eller digitala videor via PC-ingången i en mörklagd (litet ljus) omgivning.

Använda skärmfärg Skärmfärg

I det fall att du projicerar på en färgad yta, såsom en målad vägg som kanske inte är vit, kan funktionen **Skärmfärg** hjälpa dig att korrigera den projicerade bildens färger så att färgskillnader mellan originalbilden och den projicerade bilden kan undvikas.

För att använda denna funktion, gå till menyn **VISNING** > **Skärmfärg** och tryck på ◀ / ▶ för att välja den färg som är närmast projiceringsytans färg. Det finns många förkalibrerade färger att välja mellan: **Whiteboard**, **Greenboard**, och **Svart tavla**.

☞ **Denna funktion är tillgänglig endast när en PC-ingångssignal har valts.**

Finjustera bildkvaliteten i användarlägen

Beroende på vilken typ av signal som detekteras finns det några funktioner som kan definieras av användaren tillgängliga. Du kan modifiera dessa funktioner enligt dina önskemål.

Ställa in ljusstyrkan Ljusstyrka

Gå till menyn **BILD** > **Ljusstyrka** och tryck på ◀ / ▶.

Ju högre värdet är desto ljusstarkare är bilden. Och ju lägre inställning desto mörkare bild. Justera denna inställning så att svarta områden i bilden är svarta men detaljer i de mörka områdena är synliga.

Ställa in kontrasten Kontrast

Gå till menyn **BILD** > **Kontrast** och tryck på ◀ / ▶.

Ju högre värdet är desto större kontrast. Använd denna inställning för att ställa in maximal vitnivå efter det att du tidigare ställt in **Ljusstyrka** för att passa till ingångssignalen och visningsomgivningen.

Ställa in färgen Färg

Gå till menyn **BILD** > **Avancerat** > **Färg** och tryck på ◀ / ▶.

Lägre inställning ge mindre mättade färger. Om inställningen är för hög kommer färgerna i bilden att flöda över, vilket gör bilden orealistisk.

Ställa in nyans Färgton

Gå till menyn **BILD** > **Avancerat** > **Färgton** och tryck på ◀ / ▶.

Ju högre värdet är desto rödaktigare blir bilden. Ju lägre värdet är desto grönaktigare blir bilden.

Ställa in skärpa Skärpa

Gå till menyn **BILD** > **Avancerat** > **Skärpa** och tryck på ◀ / ▶.

Ju högre värdet är desto skarpare blir bilden. Ju lägre värdet är desto mjukare blir bilden.

Ställa in Brilliant Color Brilliant Color

Gå till menyn **BILD** > **Avancerat** > **Brilliant Color** och tryck på ◀ / ▶.

Denna funktion använder en ny färgbearbetningsalgoritm och förbättringar på systemnivå för att möjliggöra mer ljusstyrka samtidigt som den projicerade bildens färger är mer verklighetstrogna och storslagna. Den ger 50% mer ljusstyrka för bilder med mellannyanser, vilka är vanligt förekommande i video- och naturscener, vilket gör att projektorn återger bilderna i realistiska och naturtrogna färger. Om du vill ha bilder med den kvaliteten, välj en nivå som passar dig. Om du inte behöver det, välj **Av**.

När **Av** är valt är funktionen **Färgtemp.** inte tillgänglig.

Reducera bildbrus

Gå till menyn **BILD** > **Avancerat** > **Brusreduktion** och tryck på ◀ / ▶.

Denna funktion reducerar elektriskt bildbrus som orsakas av olika mediaspelare. Ju högre inställning desto mindre brus.

Välja en gamma-inställning

Gå till menyn **BILD** > **Avancerat** > **Gamma** och välj önskad inställning genom att trycka på ◀ / ▶.

Gamma är förhållandet mellan källans och den visade bildens ljusstyrka.

Välja en Färgtemperatur

Gå till menyn **BILD** > **Färgtemp.** och tryck på ◀ / ▶.

Möjligheterna som finns tillgängliga för att ställa in färgtemperaturen* varierar beroende på typen av ingångssignal.

1. **Kall:** Med den högsta färgtemperaturen, **Kall** blir bilden mer blåaktigt vit än med andra inställningar.
2. **Neutral:** Får bilden att verka blåaktigt vit.
3. **Normalt:** Upprätthåller normal färgsättning för vitt.
4. **Varm:** Får bilden att verka rödaktigt vit.

***Angående färgtemperaturer:**

Det finns många olika nyanser för olika ändamål som anses vara "vita". En av de vanliga metoderna att beskriva vithet är bekant som "färgtemperatur". En vit färg med låg färgtemperatur verkar vara rödaktigt vit. En vit färg med hög färgtemperatur verkar ha mera blått i sig.

Ställa in en önskad färgtemperatur

1. Gå till menyn **BILD** > **Färgtemp.**.
2. Tryck på ◀ / ▶ för att välja **Kall**, **Neutral**, **Normalt** eller **Varm** och tryck på **Enter**.
3. Tryck på ▲ / ▼ för att markera det objekt som du vill ändra och ställ in värdena genom att trycka på ◀ / ▶.
   - **Röd gain**/**Grön gain**/**Blå gain**: Ställ in kontrastnivån för rött, grönt och blått.
   - **Röd-förskjutning**/**Grön-förskjutning**/**Blå-förskjutning**: Ställ in ljusstyrkan för rött, grönt och blått.

☞ **Denna funktion är tillgänglig endast när en PC-ingångssignal har valts.**

Färghantering

Färghantering bör endast övervägas för permanenta installationer med kontrollerade ljusförhållanden såsom i styrelserum, auditorier eller hemteatrar. Om du behöver det ger färghanteringen möjlighet att finjustera färgerna och åstadkomma en exaktare färgåtergivning.

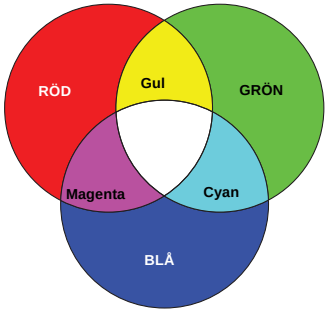
Om du har anskaffat en testskiva som innehåller olika färgmönster som används för att testa färgåtergivningen i bildskärmar, TV-apparater, projektorer etc., kan du projicera en bild från skivan och öppna menyn **Färghantering** för att genomföra inställningar.

För att justera inställningarna:

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **BILD** > **Avancerat** > **Färghantering**.
2. Tryck på **Enter** varvid sidan **Färghantering** visas.
3. Markera **Grundfärg** och tryck på ◀ / ▶ för att välja en av färgerna röd, gul, grön, cyan, blå eller magenta.
4. Tryck på ▼ för att markera **Nyans** och tryck på ◀ / ▶ för att väja dess område. Att utöka dess område kommer att tillfoga en större del av dess närliggande färger.

Se illustrationen till höger som förklarar hur färgerna förhåller sig till varandra.

Om du exempelvis väljer Rött och ställer in dess område till 0, kommer endast rent rött att väljas i den projicerade bilden. Om dess område utvidgas kommer rött nära till gult och magenta att inkluderas.



5. Tryck på ▼ för att markera **Mättnad** och ställ in dess värde som du önskar genom att trycka på ◀ /▶. Varje inställning som görs kommer genast att synas i bilden.

   Om du exempelvis väljer Rött och ställer in dess värde till 0, kommer endast rent rött att påverkas.

Mättnad Mättnaden är mängden av den färgen i en videobild. Lägre inställningar ger mindre mättade färger; inställningen "0" avlägsnar ifrågavarande färg från bilden helt och hållet. Om mättnaden är för hög, kommer den färgen att flöda över och verka orealistisk.

6. Tryck på ▼ för att markera **Förstärkning** och ställ in dess värde som du önskar genom att trycka på ◀ /▶. Kontrastnivån för den grundfärg du valt kommer att påverkas. Varje inställning som görs kommer genast att synas i bilden.
7. Upprepa stegen 3 till 6 för ytterligare färginställningar.
8. Säkerställ att du har genomfört alla önskade inställningar.
9. Tryck på **Avsluta** för att avsluta och spara inställningarna.

Ställa in presentationstimern

Presentationstimern kan visa presentationstiden på duken så att du får en bättre tidsöverblick när du ger presentationer. Genomför följande steg för att använda denna funktion:

1. Tryck på fjärrkontrollens ⏲ för att öppna menyn **Presentationstimer** eller gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: GRUNDINSTÄLLNING** > **Avancerat** > **Presentationstimer**.
2. Tryck på **Enter** för att visa sidan **Presentationstimer**.
3. Markera **Timerintervall** och välj tidsperioden genom att trycka på ◀ /▶. Tiden kan ställas in från 1 till 5 minuter i 1-minuters steg och från 5 till 240 minuter i 5-minuters steg.

Om timern redan är aktiv, kommer den att starta på nytt varje gång Timerintervall återställs.

4. Tryck på ▼ för att markera **Timervisning** och välj om du vill att timern ska visas på duken genom att trycka på ◀ /▶.

Val	Beskrivning
Alltid	Visa timern på duken under hela presentationstiden.
1 min/2 min/3 min	Visar timern på duken de sista 1/2/3 minuterna.
Aldrig	Döljer timern under hela presentationstiden.

5. Tryck på ▼ för att markera **Timerposition** och välj timerns placering genom att trycka på ◀ /▶.

Överst till vänster → Nederst till vänster → Överst till höger → Nederst till höger

6. Tryck på ▼ för att markera **Räkningsmetod för timer** och välj räkningsriktningen genom att trycka på ◄/►.

Val	Beskrivning
Uppräkning	Räknar upp från 0 till den inställda tiden.
Nedräkning	Räknar ned från den inställda tiden till 0.

7. Tryck på ▼ för att markera **Påminnelsesignal** och välj om du vill aktivera en påminnelsesignal genom att trycka på ◄/►. Om du väljer **On**, kommer en dubbel ljudsignal att höras när 30 sekunder återstår av upp-/nedräkningen och en tredubbel ljudsignal när tiden är slut.
8. För att aktivera presentationstimern, tryck på ▼ och tryck på ◄/► för att markera **Starta beräkning** och tryck på **Enter**.
9. Ett bekräftelsemeddelande visas. Markera **Ja** och tryck på **Enter** för att bekräfta. Du kommer att se meddelandet "**Timern är på**" visas på duken. Timern börjar räkna när den är på.

För att avbryta timern, gör på följande sätt.

1. Gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: GRUNDINSTÄLLNING > Avancerat > Presentationstimer**.
2. Markera **Av**. Tryck på **Enter**. Ett bekräftelsemeddelande visas.
3. Markera **Ja** och tryck på **Enter** för att bekräfta. Du kommer att se meddelandet "**Timern är stängd**" visas på duken.

Dölja bilden

För att publikens fulla uppmärksamhet ska riktas mot presentatören kan du trycka på **Tom** för att dölja bilden på duken. Tryck på valfri knapp på projektorn eller fjärrkontrollen för att visa bilden igen. Med bilden är gömd visas ordet '**BLANK**' i nedre högra hörnet på duken.

Du kan ställa in tiden för tom bild i menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: GRUNDINSTÄLLNING > Timer för svart bild** och låta projektorn gå tillbaka till bildvisning automatiskt när ingenting har gjorts på den tomma bilden efter en viss tid.

När Blank har aktiverats går projektorn automatiskt i läget Ekonomiskt.

VAR FÖRSIKTIG

Blockera inte projiceringslinsen eftersom detta kan leda till att det blockerande föremålet hettas upp och deformeras eller till och med orsakar brand.

Låsa knapparna

Genom att låsa projektorns knappar kan du förhindra att projektorinställningarna ändras oavsiktligt (t.ex. av barn). När **Knapplås** är aktiverat, kommer inga knappar på projektorn att fungera utom **Ström**.

1. Tryck på (**Knapplås**), eller gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: AVANCERAT > Avancerat > Knapplås**
2. Tryck på ◄/► för att välja **On.**
3. Ett bekräftelsemeddelande visas. Välj **Ja** för att bekräfta.

För att öppna knapplåset, tryck och håll i 3 sekunder.

Du kan också använda fjärrkontrollen för att öppna menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: AVANCERAT > Avancerat > Knapplås** och trycka på ◀ / ▶ för att välja **Av**.

Fjärrkontrollens knappar fungerar fortfarande fast knapplåset är aktiverat.

Om du trycker på ⏻Ström för att stänga av projektorn utan att inaktivera knapplåset, kommer projektorn fortfarande att vara i låst läge nästa gång den slås på.

Användning på hög höjd

Vi rekommenderar att du använder **Höghöjdsläge** om du befinner dig 1500 m–3000 m ovanför havsytan, och temperaturen är mellan 5°C och 25°C.

VAR FÖRSIKTIG

Använd inte Höghöjdsläge om din altitud är mellan 0 m och 1500 m och temperaturen är mellan 5°C och 35°C. Projektorn kommer att få för mycket kylning om du väljer detta läge under sådana förhållanden.

För att aktivera **Höghöjdsläge**:

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: AVANCERAT** > **Höghöjdsläge**.
2. Tryck på ◀ / ▶ för att välja **On**. Ett bekräftelsemeddelande visas.
3. Markera **Ja** och tryck på **Enter**.

Drift på "**Höghöjdsläge**" kan leda till att ljudet vid användningen är högre på grund av den högre fläkthastighet som krävs för att effektivera systemets kylning och prestanda.

Om du använder din projektor under andra extrema förhållanden förutom de ovan nämnda, kan den visa tendenser att stänga av sig själv, vilket är avsett att skydda projektorn mot överhettning. I sådana fall bör du byta till **Höghöjdsläge** för att lösa dessa problem. Men detta säger inte att denna projektor kan användas under vilka som helst och alla slags besvärliga och extrema förhållanden.

Använda CEC-funktionen

Denna projektor stöder CEC (Consumer Electronics Control) -funktionen för synkroniserad till-/frånslagning via HDMI-anslutningen. Det betyder att om en annan enhet, som också stöder CEC-funktionen, är ansluten till projektorns HDMI-ingång, när projektorn stängs av, kommer också den anslutna enheten att stängas av automatiskt. När strömmen till den anslutna enheten slås på, kommer projektorn också att slås på automatiskt.

För att aktivera CEC-funktionen:

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **KÄLLA** > **Automatisk start** > **CEC**.
2. Tryck på ◀ / ▶ för att välja **Aktivera**.

För att CEC-funktionen ska fungera ordentligt, säkerställ att enheten är ordentligt ansluten till projektorns HDMI-ingång med en HDMI-kabel och att dess CEC-funktion är aktiverad.

Beroende på den anslutna enheten kan det förekomma att CEC-funktionen inte fungerar.

Använda 3D-funktioner

Denna projektor har en 3D-funktion som gör att du kan njuta av 3D-filmer, videor och sportevenemang ännu mer realistiskt eftersom bildernas presenteras med djup. Du måste ha 3D-glasögon på dig när du tittar på 3D-bilder.

Om 3D-signalen kommer från en HDMI 1.4a-kompatibel enhet, detekterar projektorn signalen för **3D Sync** information och när den en gång är detekterad, projicerar den bilderna i 3D-format automatiskt. Annars kanske du måste välja ett **3D Sync** format manuellt för att projektorn ska kunna projicera 3D-bilderna korrekt.

För att välja ett **3D Sync** format:

1. Tryck på fjärrkontrollens **3D** för att öppna menyn **3D Inställningar** eller gå till menyn
   KÄLLA > **3D Inställningar**.
2. Tryck på **Enter** varvid sidan **3D Inställningar** visas.
3. Markera **3D Sync** och tryck på **Enter**.
4. Tryck på ▼ för att välja en **3D Sync** inställning och tryck sedan på **Enter** för att bekräfta.

☞ **När funktionen 3D Sync är på:**

- **Den projicerade bildens ljusstyrka kommer att minska.**
- **Färgläge kan inte justeras.**
- **Funktionen Zoom kan endast förstora bilder till en begränsad storlek.**

Om du märker att 3D-bildens djup är omvänt, ställ funktionen Omvänd 3D-synk på "Omvänd" för att korrigera problemet.

Använda projektorn i standby-läge

Vissa av projektorns funktioner är tillgängliga i standby-läge (ansluten men inte påslagen). Säkerställ att du har satt på motsvarande menyer under **KÄLLA** > **Standbyinställningar**, och att kabelanslutningarna har gjorts korrekt. Se kapitlet Anslutning angående anslutningsmetoderna.

Aktiv VGA ut

Att välja **On** matar ut en VGA-signal när kontakterna **DATOR IN 1** och **DATOR UT** är korrekt anslutna till enheter. Projektorn matar endast ut signalen som tas emot från **DATOR IN 1**.

Aktivt ljud ut

Att välja **On** matar ut en ljudsignal när kontakterna **LJUD IN** och **LJUD UT** är korrekt anslutna till enheter.

Ställa in ljudet

Ljudinställningarna som beskrivs nedan kommer att påverka ljudet i projektorns högtalare Se till att du har anslutit projektorns ljudingångar/-utgångar korrekt. Se "Anslutning" på sidan 15 för närmare uppgifter.

Tysta ljudet

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: AVANCERAT** > **Ljudinställningar** > **Tyst**.
2. Tryck på ◀ / ▶ för att välja **On**.

☞ **Om tillgängligt kan du trycka på fjärrkontrollens för att koppla projektorns ljud mellan på och av.**

Ställa in ljudnivån

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: AVANCERAT** > **Ljudinställningar** > **Ljudvolym**.
2. Tryck på ◀ / ▶ för att välja önskad ljudnivå.

Om tillgängligt kan du trycka på fjärrkontrollens 🔊+ eller 🔊− för att ställa in projektorns ljudnivå.

Stänga av ljudsignalen för avstängning/påslagning Signal för påslagning/avstängning

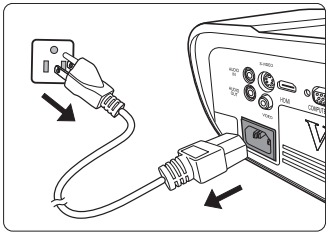
1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: AVANCERAT** > **Ljudinställningar** > **Signal för påslagning/avstängning**.
2. Tryck på ◀ / ▶ för att välja **Av**.

Det enda sättet att ändra Signal för påslagning/avstängning är att välja On eller Av här. Att tysta ljudet eller ändra ljudnivån kommer inte att påverka Signal för påslagning/avstängning.

Stänga av projektorn

1. Tryck på ⏻**Ström** och bekräfta meddelandet som visas.

   Om du inte svarar på några sekunder försvinner meddelandet.
2. Tryck på ⏻**Ström** en gång till.
3. När kylningen är avslutad kommer en "Avstängningssignal" att höras. Koppla bort strömsladden från vägguttaget om projektorn inte kommer att användas på ett tag.



För att stänga av ljudsignalen, se "Stänga av ljudsignalen för avstängning/påslagning Signal för påslagning/avstängning" på sidan 35 för närmare uppgifter.

⚠ VAR FÖRSIKTIG

- **För att skydda lampan kommer projektorn inte att reagera på kommandon medan kylprocessen pågår.**
- **För att förkorta nedkylningstiden kan du aktivera funktionen Snabb avstängning. Se "Snabb avstängning" på sidan 41 för närmare uppgifter.**
- **Koppla inte bort strömsladden innan projektorns avstängningssekvens är avslutad.**

Använda menyerna

Menysystem

Lägg märke till att skärmvisningsmenyerna (OSD) varierar beroende på vilken signaltyp som har valts.

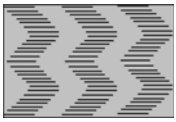
Menyobjekten är tillgängliga när projektorn detekterar åtminstone en användbar signal. Om ingen utrustning är kopplad till projektorn eller ingen signal detekteras, är endast ett begränsat antal menyobjekt tillgängliga.

Huvudmeny	Undermeny		Alternativ
1. VISNING	Skärmfärg		Av/Svart tavla/Greenboard/ Whiteboard
	Bildförhållande		Auto/4:3/16:9 (PJD5151/ PJD5153/PJD5155/PJD5250/ PJD5253/PJD5255)/16:10 (PJD5555w)/Anamorfisk
	Keystone		
	Position		
	Fas		
	H-storlek		
	Zoom		
2. BILD	Färgläge	Ljusast/Dynamiskt/PC/ViewMatch/Film	
	Ljusstyrka		
	Kontrast		
	Färgtemp.	Varm	Röd gain/Grön gain/ Blå gain/Röd-förskjutning/ Grön-förskjutning/Blå-förskjutning
		Normalt	
		Neutral	
		Kall	
	Överskanna		Av/1/2/3/4/5
	HDMI-inställningar	HDMI-format	Auto/RGB/YUV
		HDMI-omfång	Auto/Utökat/Normalt
	Avancerat	Färg	
		Färgton	
		Skärpa	
		Gamma	1/2/3/4/5/6/7/8
		Brilliant Color	Av/1/2/3/4/5/6/7/8/9/10
		Brusreduktion	
		Färghantering	Grundfärg
			Nyans
			Mättnad
			Förstärkning
	Återställ färginställningarna		Återställ/Avbryt

Huvudmeny	Undermeny		Alternativ
3. KÄLLA	Snabb autosökning		Av/On
	3D Inställningar	3D Sync	Auto/Av/Bildruteväxling/ Bildsammanslagning/Överst-Nederst/Sida vid sida
		Omvänd 3D-synk	Avaktivera/Omvänd
	Standbyinställningar	Aktiv VGA ut	Av/On
		Aktivt ljud ut	Av/On
	Automatisk start	Dator	Avaktivera/Aktivera
		CEC	Avaktivera/Aktivera
		Direkt ström på	Av/On
	Auto. avstängning	Strömbespar	Avaktivera/10 min/20 min/30 min
		Viloläge	Avaktivera/30 min/1 h /2 h/3 h/ 4 h/8 h/12 h
	Smart omstart		Avaktivera/Aktivera
	Snabb avstängning		Avaktivera/Aktivera
4. SYSTEMINSTÄLLNING: GRUNDINSTÄLLNING	Språk		Flerspråkigt OSD-val
	Projektorplacering		Bord framifrån/Bord bakifrån/ Tak bakifrån/Tak framifrån
	Menyinställningar	Menyvisningstid	5 s/10 s/15 s/20 s/ 25 s/30 s
		Menyplacering	I mitten/Överst till vänster/ Överst till höger/Nederst till vänster/Nederst till höger
	Timer för svart bild		Avaktivera/5 min/10 min/ 15 min/20 min/25 min/30 min
	Välkomstskärm		Svart/Blå/ViewSonic/Av
	Min knapp	Auto/Projicering (Projektorplacering)/Menyplacering/ Färgtemp./Ljusstyrka/Kontrast/3D Inställningar/ Skärmfärg/Välkomstskärm/Meddelande/Snabb autosökning/CEC/Lampläge/Meddelande/Textning/ Strömbespar/INFORMATION	
	Avancerat	Mönster	Av/01/02/03/04/05
		Meddelande	On/Av
		Presentationstimer	Timerintervall
			Timervisning
			Timerposition
			Räkningsmetod för timer
			Påminnelsesignal
			Starta beräkning/Av

Huvudmeny	Undermeny		Alternativ
5. SYSTEMINSTÄLLNING: AVANCERAT	Höghöjdsläge		On/Av
	Meddelande		On/Av
	Ljudinställningar	Tyst	On/Av
		Ljudvolym	
		Signal för påslagning/ avstängning	On/Av
	Textning		Av/CC1/CC2/CC3/CC4
	Mönster	Lampläge	Normalt/Ekonomiskt/ Dynamiskt/Sovläge
		Återställ lampans drifttimmar	
		Lamptimmar	
	Filterinställningar	Filterläge	On/Av
		Återställ filtertimmar	
		Filtertimmar	
	Fjärrkontrollskod		1/2/3/4/5/6/7/8
	Avancerat	Säkerhetsinställningar	Ändra lösenord
			Strömbrytarlås
		Knapplås	Av/On
	Återställ inställningar		Återställ/Avbryt
6. INFORMATION	Aktuell systemstatus		• Källa • Färgläge • Upplösning • Färgsystem • Lamptimmar • Filtertimmar • Firmware Version

Beskrivning av varje meny

Funktion		Beskrivning
1. VISNING Meny	**Skärmfärg**	Se "Använda skärmfärg Skärmfärg" på sidan 28 för närmare uppgifter. **Denna funktion är tillgänglig endast när en PC-ingångssignal har valts.**
	Bildförhållande	Se "Välja bildförhållande" på sidan 27 för närmare uppgifter.
	Keystone	Se "Korrigera keystone" på sidan 26 för närmare uppgifter.
	Position	Inställningssida för visningsposition. Använd riktningspilarna för att flytta den projicerade bilden. Värdena som visas nertill på sidan ändras med varje knapptryckning ända till de når minimum eller maximum. **Denna funktion är tillgänglig endast när en PC-ingångssignal har valts.**
	Fas	Ställ in klockfasen för att reducera bildförvrängning.  **Denna funktion är tillgänglig endast när en PC-ingångssignal har valts.**
	H-storlek	Ställer in bildens horisontala bredd. **Denna funktion är tillgänglig endast när en PC-ingångssignal har valts.**
	Zoom	Se "Förstora och leta efter detaljer" på sidan 26 för närmare uppgifter.
2. BILD Meny	**Färgläge**	Se "Välja ett bildläge" på sidan 28 för närmare uppgifter.
	Ljusstyrka	Se "Ställa in ljusstyrkan Ljusstyrka" på sidan 29 för närmare uppgifter.
	Kontrast	Se "Ställa in kontrasten Kontrast" på sidan 29 för närmare uppgifter.
	Färgtemp.	Se "Välja en Färgtemperatur" på sidan 30 och "Ställa in en önskad färgtemperatur" på sidan 30 för närmare uppgifter.
	Överskanna	Ställer in överskanningen från 0% till 5%. **Denna funktion är tillgänglig endast när en Kompositvideo- eller S-video ingångssignal har valts.**
	HDMI-inställningar	Se "Ändra HDMI ingångsinställningar" på sidan 24 för närmare uppgifter.

Funktion		Beskrivning
2. BILD Meny	Avancerat	**Färg** Se "Ställa in färgen Färg" på sidan 29 för närmare uppgifter. **Färgton** Se "Ställa in nyans Färgton" på sidan 29 för närmare uppgifter. ☞ **Denna funktion är tillgänglig endast när en Kompositvideo- eller S-video ingångssignal med NTSC-system har valts.** **Skärpa** Se "Ställa in skärpa Skärpa" på sidan 29 för närmare uppgifter. **Gamma** Se "Välja en gamma-inställning" på sidan 30 för närmare uppgifter. **Brilliant Color** Se "Ställa in Brilliant Color Brilliant Color" på sidan 29 för närmare uppgifter. **Brusreduktion** Se "Reducera bildbrus" på sidan 29 för närmare uppgifter. **Färghantering** Se "Färghantering" på sidan 30 för närmare uppgifter.
	Återställ färginställningarna	Återställer alla färginställningar till fabriksinställningarna.
3. KÄLLA Meny	Snabb autosökning	Se "Byta ingångssignal" på sidan 24 för närmare uppgifter.
	3D Inställningar	Se "Använda 3D-funktioner" på sidan 33 för närmare uppgifter.
	Standbyinställningar	Se "Använda projektorn i standby-läge" på sidan 34 för närmare uppgifter.
	Automatisk start	**Dator** Att välja **Aktivera** låter projektorn slå på automatiskt när en VGA-signal matas genom VGA-kabeln. **CEC** Se "Använda CEC-funktionen" på sidan 33 för närmare uppgifter. **Direkt ström på** Att välja **On** låter projektorn slå på automatiskt när strömsladden blir strömförande.

Funktion		Beskrivning
3. KÄLLA Meny	Auto. avstängning	**Strömbespar** Se "Ställa in Strömbespar" på sidan 47 för närmare uppgifter. **Viloläge** Se "Ställa in Sleep Timer Viloläge" på sidan 48 för närmare uppgifter.
	Smart omstart	Att välja **Aktivera** gör det möjligt att starta om projektorn när den har varit avstängd i 120 sekunder. Om projektorn inte slås på igen när den har varit avstängd i 120 sekunder går den direkt i standby läge.
		Det ta en viss tid att initeiera denna funktion. Se till att projektorn har varit avstängd längre än 4 minuter. Om projektorn har återstartats med funktionen Smart omstart, kan denna funktion utföras direkt. **Om Aktivera är valt kommer funktionen Snabb avstängning automatiskt att ställas på "Avaktivera".**
	Snabb avstängning	Att välja **Aktivera** aktiverar funktionen och projektorn kommer inte att starta nedkylningsprocessen när den har stängts av. Att välja **Avaktivera** avaktiverar funktionen och projektorn kommer att starta nedkylningsprocessen på normalt sätt när den har stängts av.
		Om du försöker starta projektorn direkt efter det att den stängts av, kanske den inte startar utan går tillbaka till nedkylningsprocessen. **Om Avaktivera är valt kommer funktionen Smart omstart att stängas av automatiskt.**
4. SYSTEMINSTÄLLNING: GRUNDINSTÄLLNING Meny	Språk	Ställer in språket för skärmvisningsmenyerna (OSD). Se "Använda menyerna" på sidan 21 för närmare uppgifter.
	Projektorplacering	Se "Välja en lämplig plats" på sidan 12 för närmare uppgifter.
	Menyinställningar	**Menyvisningstid** Ställer in tiden som OSD-menyerna förblir aktiva efter din senaste knapptryckning. Området är 5 till 30 sekunder i 5 sekunders steg. **Menyplacering** Ställer in skärmvisningsmenyns (OSD) position.
	Timer för svart bild	Se "Dölja bilden" på sidan 32 för närmare uppgifter.

Funktion		Beskrivning
4. SYSTEMINSTALLNING: GRUNDINSTÄLLNING Meny	**Välkomstskärm**	Låter dig välja vilken bild som visas när projektorn startas upp.
	Min knapp	Definierar en snabbvalsknapp på fjärrkontrollen.
	Avancerat	**Mönster** Projektorn kan visa flera olika testbilder. De hjälper dig att ställa in bildens storlek och skärpa och att kontrollera att bilden är fri från förvrängning. **Meddelande** Att välja **On** visar den aktuella informationen på duken när projektorn detekterar eller söker efter en signal. **Presentationstimer** Se "Ställa in presentationstimern" på sidan 31 för närmare uppgifter.
5. SYSTEMINSTÄLLNING: AVANCERAT Meny	**Höghöjdsläge**	Se "Användning på hög höjd" på sidan 33 för närmare uppgifter.
	Meddelande	Aktiverar funktionen DCR (dynamiskt kontrastförhållande). Att välja **On** aktiverar funktionen och projektorn kommer automatiskt att växla lampläget mellan normalt och ekonomiskt läge beroende på vilken bild som detekteras. **Denna funktion är tillgänglig endast när en PC-ingångssignal har valts.** **När Meddelande har valts, kan det ofta upprepade bytet av lampläge förkorta lampans livslängd och ljudnivån kommer att variera vid driften.**
	Ljudinställningar	Se "Ställa in ljudet" på sidan 34 för närmare uppgifter.

Funktion		Beskrivning
5. SYSTEMINSTÄLLNING: AVANCERAT Meny	**Textning**	Väljer önskat textningsläge när den valda ingångssignalen innehåller textning. • Textning: Visning av dialogen, moderationen och ljudeffekter i TV-program och videor som är försedda med textning (anges ofta som "CC" i Tv-tablåerna). **Denna funktion är tillgänglig endast när en Kompositvideo- eller S-video ingångssignal med NTSC-system har valts.** För att se textningen, välj CC1, CC2, CC3, eller CC4 (CC1 visar textningen på huvudspråket där du bor).
	Mönster	**Lampläge** Se "Ställa Lampläge som Ekonomiskt" på sidan 47 för närmare uppgifter. **Återställ lampans drifttimmar** Återställ lamptimern när du har installerat en ny lampa. Kontakta kvalificerad servicepersonal för att genomföra lampbytet. **Lamptimmar** Se "Ta reda på lampans drifttimmar" på sidan 47 för närmare uppgifter om hur det totala antalet drifttimmar beräknas.
	Filterinställningar	Se "Användande av dammfiltret (tilläggsutrustning)" på sidan 46 för närmare uppgifter.
	Fjärrkontrollskod	Se "Fjärrkontrollkod" på sidan 9 för närmare uppgifter.
	Avancerat	**Säkerhetsinställningar** Se "Använda lösenordsfunktionen" på sidan 22 för närmare uppgifter. **Knapplås** Se "Låsa knapparna" på sidan 32 för närmare uppgifter.
	Återställ inställningar	Återställer alla inställningar till fabriksinställningarna. **Följande inställningar förblir oförändrade. Keystone, Överskanna, Språk, Projektorplacering, Höghöjdsläge, Säkerhetsinställningar, Fjärrkontrollskod.**

Funktion		Beskrivning
6. INFORMATION Meny	Aktuell systemstatus	**Källa** Visar den aktuella signalkällan. **Färgläge** Visar vilket läge som valts i menyn **BILD**. **Upplösning** Visar ingångssignalens ursprungliga upplösning. **Färgsystem** Visar insignalens systemformat. **Lamptimmar** Visar hur många timmar lampan har varit i användning. **Filtertimmar** Visar hur många timmar filtret har varit i användning. **Firmware Version** Visar den aktuella firmware-versionen.

Skötsel av projektorn

Du måste rengöra linsen och/eller filtret (tillval) regelbundet.

Avlägsna aldrig några delar från projektorn. Kontakta din återförsäljare om någon del av projektorn måste bytas ut.

Rengöra linsen

Rengör linsen om du märker att den har smuts eller damm på ytan.

- Använd tryckluft på burk för att avlägsna damm.
- Om det förekommer smuts eller fett, torka försiktigt av linsen med linsrengöringspapper eller en mjuk trasa fuktad med linsrengöringsvätska.

VAR FÖRSIKTIG

Gnid aldrig på linsen med nötande material.

Rengöra projektorns skal

Innan du rengör skalet, stäng av projektorn på korrekt sätt som det beskrivs i "Stänga av projektorn" på sidan 35 och dra ut nätsladden.

- För att avlägsna smuts eller damm, torka av skalet med en mjuk, luddfri trasa.
- För att avlägsna besvärlig smuts eller fläckar, fukta en mjuk trasa med vatten och ett PH-neutralt rengöringsmedel. Torka sedan av skalet.

VAR FÖRSIKTIG

Använd aldrig vax, alkohol, bensol, tinner eller andra kemiska lösningsmedel. De kan skada höljet.

Förvara projektorn

Om du måste ställa undan projektorn för en längre tid, följ nedanstående anvisningar:

- Säkerställa att temperaturen och fuktigheten i förvaringsutrymmet håller sig inom de
- gränser som rekommenderas för projektorn. Se efter i "Specifikationer" på sidan 52 eller fråga din återförsäljare om rekommendationerna.
- Dra in inställningsfoten.
- Ta ut batteriet från fjärrkontrollen
- Packa in projektorn i originalförpackningen eller motsvarande.

Transportera projektorn

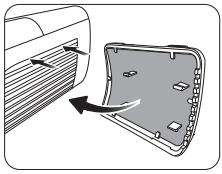
Det rekommenderas att du transporterar projektorn i originalförpackningen eller motsvarade.

Användande av dammfiltret (tilläggsutrustning)

VAR FÖRSIKTIG

- **Det är viktigt att rengöra dammfiltret med 100 timmars mellanrum.**
- **Se till att du stänger av projektorn och kopplar bort den från strömkällan innan du installerar eller tar bort filtret.**
- **Om din projektor är monterad i taket eller inte lätt att nå, beakta din egen personliga säkerhet speciellt noggrant när du byter dammfiltret.**

Installera dammfiltret



1. Se till att du stänger av projektorn och kopplar bort den från strömkällan.
2. Installera filtret genom att rikta in det och placera det såsom pilarna till höger visar. Se till att det snäpper på plats.

Vid första installationen:

3. Öppna OSD -menyn och gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: AVANCERAT** > **Filterinställningar**.
4. Tryck på **Enter** varvid sidan **Filterinställningar** visas.
5. Markera **Filterläge** och tryck på ◀ /▶ för att välja **On**. Filtertimern börja räkna och projektorn kommer att påminna dig om att rengöra filtret när det har varit i användning över 100 timmar.

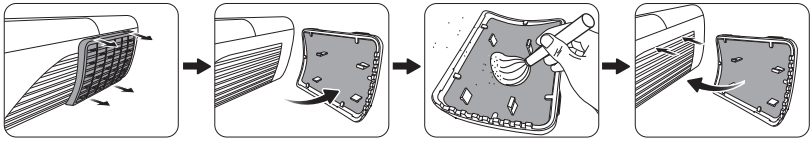
Ställ Filterläge på On endast när projektorn används med dammfiltret (tilläggsutrustning) ordentligt installerat. Att negligera detta kommer att leda till att lampans livstid förkortas.

Hämta information om filtrets användningstimmar.

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: AVANCERAT** > **Filterinställningar** .
2. Tryck på **Enter**. Sidan **Filterinställningar** visas.
3. Du kommer att se **Filtertimmar** informationen i menyn.

Rengöra dammfiltret

1. Se till att du stänger av projektorn och kopplar bort den från strömkällan.
2. Tryck in låsningarna på dammfiltret och avlägsna filtret från projektorn.
3. Använd en liten dammsugare eller en mjuk borste för att avlägsna dammet på filtret.
4. Installera dammfiltret igen.



Återställa filtertimern

5. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: AVANCERAT** > **Filterinställningar**.
6. Tryck på **Enter** varvid sidan **Filterinställningar** visas.
7. Markera **Återställ filtertimmar** och tryck på **Enter**. Ett varningsmeddelande som frågar om du verkligen vill återställa timern visas.

8. Markera **Återställ** och tryck på **Enter**. Filtertiden kommer att återställas till '0'.

VAR FÖRSIKTIG

Kom ihåg att ställa Filterläge på Av i menyn SYSTEMINSTÄLLNING: AVANCERAT > Filterinställningar när du använder projektorn med filtret borttaget. Att ställa Filterläge på Av återställer inte filtertimern. Timern kommer att fortsätta räkna nästa gång du sätter i filtret och ställer Filterläge på On.

Lampinformation

Ta reda på lampans drifttimmar

När projektorn är i drift beräknas lampans drifttid (i timmar) automatiskt av den inbyggda timern.

För att hämta information om lampans drifttimmar:

1. Öppna OSD-menyn och går till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: AVANCERAT >**
   Lampinställningar .
2. Tryck på**Enter** varvid sidan **Lampinställningar** visas.
3. Du kommer att se **Lamptimmar** informationen i menyn.
4. För att lämna menyn, tryck på **Avsluta**.

Du kan också få informationen om lampans drifttimmar i menyn **INFORMATION**.

Förlänga lampans livslängd

Projektorlampan är en slitdel. För att uppnå en så lång livslängd som möjligt för lampan kan du göra följande inställningar i OSD-menyn.

Ställa Lampläge som Ekonomiskt

Att använda läget **Ekonomiskt** reducerar systemets ljudnivå och sänker strömförbrukningen med 20%. Om läget **Ekonomiskt** är valt, kommer ljusstyrkan att reduceras vilket leder till mörkare projektionsbilder.

Att ställa projektorn i läget **Ekonomiskt** förlänger också lampans drifttid. För att ställa in läget **Ekonomiskt**, gå till menyn **SYSTEMINSTÄLLNING: AVANCERAT > Lampinställningar** >
Lampläge och tryck på ◀ / ▶ för att välja **Ekonomiskt**.

Ställa in Strömbespar

För att inte slösa på lampans livslängd i onödan sänker projektorn effektförbrukningen om ingen ingångskälla detekteras efter 5 minuter. Du kan dessutom välja om du vill att projektorn ska stängas av automatiskt efter en förinställd tid.

1. Öppna OSD menyn och gå till menyn **KÄLLA** > **Auto. avstängning** .
2. Tryck på**Enter** varvid sidan **Auto. avstängning** visas.
3. Markera **Strömbespar** och tryck på ◀ / ▶.
4. När **Avaktivera** är valt, kommer projektorns effekt att reduceras med 30% om ingen signal detekteras på 5 minuter.
   Om du väljer **10 min**, **20 min** eller **30 min**, kommer projektorns effekt att reduceras med 30% om ingen signal detekteras på 5 minuter. Och när **10 min**, **20 min** eller **30 min** har gått stängs projektorn av automatiskt.

Ställa in Sleep Timer Viloläge

Denna funktion låter projektorn stängas av automatiskt efter en inställd tid för att undvika onödigt slöseri med lamplivslängden.

1. Öppna OSD menyn och gå till menyn **KÄLLA** > **Auto. avstängning** .
2. Tryck på**Enter** varvid sidan **Auto. avstängning** visas.
3. Markera **Viloläge** och tryck på ◄ /►.
4. Om de aktuella tiderna inte passar för din presentation, välj **Avaktivera**. Projektorn kommer inte att stängas av efter en viss tidsperiod.

Rätt tidpunkt att byta lampa

När **Lampindikator** lyser rött eller ett meddelande som berättar att det är dags att byt lampa visas, installera en ny lampa eller kontakta din återförsäljare. En gammal lampa kan göra att projektorn slutar fungera och i vissa fall kan lampan explodera.

VAR FÖRSIKTIG

Indikatorerna Lampindikator och Temperaturindikator kommer att tändas om lampan blir för het. Stäng av strömmen och låt projektorn svalna i 45 minuter. Om indikatorn Lampindikator eller Temperaturindikator fortfarande lyser när du slår på strömmen igen, kontakta din återförsäljare. Se "Indikatorer" på sidan 50 för närmare uppgifter.

Följande lamvarning kommer att påminna dig om att byta lampa.

Läge	Meddelande
Installera en ny lampa för att uppnå bästa möjliga funktion. Om projektorn vanligtvis används i läget **Ekonomi** (Se "Ställa Lampläge som Ekonomiskt" på sidan 47), kan du fortsätta använda projektorn tills nästa lampvarning visas.	
En ny lampa bör installeras för att undvika olägenheterna när projektorns lamptid tar slut.	
Det rekommenderas starkt att du byter ut lampan vid denna ålder. Lampan är en slitdel. Lampans ljusstyrka avtar med användningen. Detta är ett normalt lampbeteende. Du kan byta lampan när som helst om du märker att dess ljusstyrka har minskat signifikant. Om lampan inte har bytts tidigare, måste den bytas när du ser detta meddelande.	
Laman MÅSTE bytas för att projektorn ska fungera normalt.	

Byta lampa

Stäng av strömmen och koppla bort projektorn från eluttaget. Kontakta kvalificerad servicepersonal för att byta lampan.

Utbyteslampans typnummer:

- **PJD5151/PJD5153/PJD5155/PJD5250/PJD5253/PJD5255: RLC-092**
- **PJD5555w: RLC-093**

Indikatorer

Ljus			Läge & beskrivning
⏻	🌡	💡	
Strömhändelser			
Blå Blinkar	**Av**	**Av**	Stand-by läge
Blå	**Av**	**Av**	Startar
Blå	**Av**	**Av**	Normal drift
Blå Blinkar	**Av**	**Av**	Normal avstängning nedkylning (3 sec)
Röd	**Av**	**Av**	Hämtar data
Lamphändelser			
Blå Blinkar	**Av**	**Röd**	Första lamptändningsfel svalnar (60 s.)
Av	**Av**	**Röd**	Lampfel vid normal drift (30 s.)
Blå	**Av**	**Röd**	CW start misslyckades (30 s.)
Temperaturhändelser			
Av	**Röd**	**Av**	Fläkt 1 fel (fläkthastigheten är för tillfället ±25% utanför den önskade hastigheten.)
Av	**Röd**	**Röd**	Fläkt 2 fel (fläkthastigheten är för tillfället ±25% utanför den önskade hastigheten.)
Av	**Röd**	**Blå**	Fläkt 3 fel (fläkthastigheten är för tillfället ±25% utanför den önskade hastigheten.)
Av	**Röd**	**Violett**	Fläkt 4 fel (fläkthastigheten är för tillfället ±25% utanför den önskade hastigheten.)
Röd	**Röd**	**Röd**	Termosensor 1 öppen fel (fjärrdioden är i öppet läge.)
Röd	**Röd**	**Blå**	Termosensor 2 öppen fel (fjärrdioden är i öppet läge.)
Blå	**Röd**	**Röd**	Termosensor 1 kortslutningsfel (fjärrdioden är i kortslutet läge.)
Av	**Röd**	**Blå**	Termosensor 2 kortslutningsfel (fjärrdioden är i kortslutet läge.)
Violett	**Röd**	**Röd**	Temperatur 1 fel (för hög temperatur)
Violett	**Röd**	**Blå**	Temperatur 2 fel (för hög temperatur)
Av	**Blå**	**Röd**	Fläkt IC #1 I2C anslutningsfel

Felsökning

ⓘ Projektorn startar inte.

Orsak	Lösning
Ingen ström i strömsladden.	Stick in strömsladden i uttaget på projektorn och koppla strömsladden till ett eluttag. Om eluttaget har en brytare, säkerställ att den är på.
Du försöker starta projektorn igen medan nedkylningsprocessen pågår.	Vänta tills nedkylningsprocessen är avslutad.

ⓘ Ingen bild

Orsak	Lösning
Videokällan är inte påslagen eller inte ansluten på korrekt sätt.	Slå på videokällan och kontrollera att signalkabeln är korrekt ansluten.
Projektorn är inte korrekt ansluten till signalkällan.	Kontrollera anslutningen.
Ingångssignalen har inte valts på rätt sätt.	Välj rätt ingångssignal med **Källa**-nyckeln på projektorn eller fjärrkontrollen.

ⓘ Suddig bild

Orsak	Lösning
Projektorlinsen är inte korrekt fokuserad.	Justera linsens fokus med hjälp av fokusringen.
Projektorn och duken är inte korrekt inriktade.	Korrigera projektionsvinkeln och -riktningen samt projektorns höjd om nödvändigt.

ⓘ Fjärrkontrollen fungerar inte

Orsak	Lösning
Batteriet är förbrukat.	Byt ut batteriet mot ett nytt.
Det finns ett hinder mellan fjärrkontrollen och projektorn.	Avlägsna hindret.
Du är för långt borta från projektorn.	Stå närmare än 8 meter (26 fot) från projektorn.

Specifikationer

Projektorns specifikationer

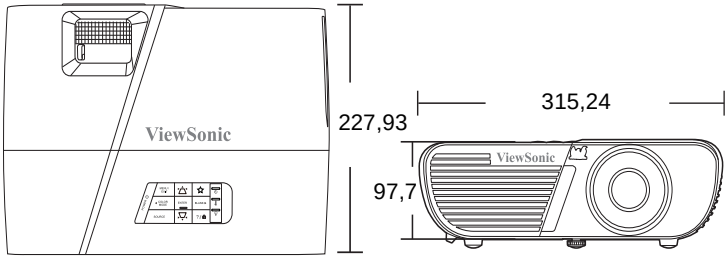
- **Alla specifikationer kan ändras utan föregående meddelande.**
- **Alla modeller kan inte köpas i din region.**

Allmänt	
Produktnamn	DLP Projektor
Optisk	
Upplösning	**PJD5151**/**PJD5153**/**PJD5155**: 800 x 600 SVGA **PJD5250**/**PJD5253**/**PJD5255** 1024 x 768 XGA **PJD5555w**: 1280 x 800 WXGA
Visningssystem	1-CHIP DMD
Lampa	190 W lampa
Elektrisk	
Strömförsörjning	AC100–240V, 50–60 Hz (Automatisk)
Effektförbrukning	265 W (Max); < 0.5 W (Standby)
Mekaniskt	
Vikt	**PJD5151**/**PJD5153**/**PJD5155**/**PJD5250**/**PJD5253**/**PJD5255**: 2.1 Kg (4.63 lbs) **PJD5555w**: 2.6 Kg (5.73 lbs)
Ingångskontakter	
Datoringång	
RGB-ingång	D-Sub 15-stifts (hona) x 2
Videosignalingång	
S-VIDEO	Mini DIN 4-stifts uttag x 1 (endast **PJD5153**/**PJD5155**/**PJD5253**/**PJD5255**/**PJD5555w**)
VIDEO	RCA uttag x 1 (endast **PJD5153**/**PJD5155**/**PJD5253**/**PJD5255**/**PJD5555w**)
SD/HDTV signalingång	
Analog –	D-Sub <–> Komponent RCA uttag x 3 (via RGB-ingång)
Digital –	HDMI V1.4a x 1 (endast **PJD5155**/**PJD5255**/**PJD5555w**)
Ljudingång	Audiouttag x 1 (endast **PJD5153**/**PJD5155**/**PJD5253**/**PJD5255**/**PJD5555w**)

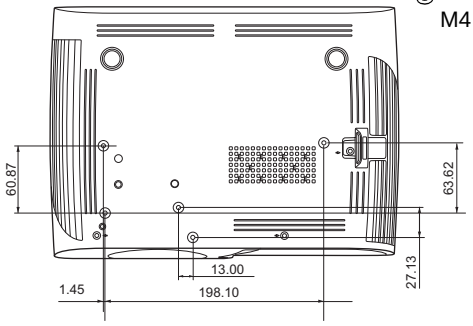
Utgångskontakter	
RGB-utgång	D-Sub 15-stifts (hona) x 1 (endast **PJD5153**/**PJD5155**/**PJD5253**/**PJD5255**/**PJD5555w**)
Ljudutgång	Audiouttag x 1 (endast **PJD5153**/**PJD5155**/**PJD5253**/**PJD5255**/**PJD5555w**)
Högtalare	2 watt x 1 (endast **PJD5153**/**PJD5155**/**PJD5253**/**PJD5255**/**PJD5555w**)
Databuss	
RS-232 seriell databuss	9 stifts x 1
LAN	N/A
USB-uttag	Typ mini B
IR-mottagare	x 1 (Front)
Omgivningsförhållanden	
Användningstemperatur	0°C–40°C vid havsnivån
Relativ fuktighet vid användningen	10%–90% (utan kondensering)
Användningshöjd	• 0–1499 m vid 5°C–35°C • 1500–3000 m vid 5°C–25°C (med **läget för hög altitud** på)

Mått

315.24 mm (B) x 97.7 mm (H) x 227.93 mm (D) (förutom utstående delar)



Takinstallation



◎ Skruvar för takinstallation:
M4 x 8 (Max. L = 8 mm)

Enhet: mm

Formattabell

Analog RGB			
Signal	Upplösning (punkter)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
VGA	640 x 480	4:3	60/72/75/85
SVGA	800 x 600	4:3	60/72/75/85
XGA	1024 x 768	4:3	60/70/75/85
	1152 x 864	4:3	75
WXGA	1280 x 768	15:9	60
	1280 x 800	16:10	60/75/85
	1360 x 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 x 960	4:3	60/85
SXGA	1280 x 1024	5:4	60
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
UXGA	1600 x 1200	4:3	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
HD	1280 x 720	16:9	60
MAC 13"	640 x 480	4:3	67
MAC 16"	832 x 624	4:3	75
MAC 19"	1024 x 768	4:3	75
MAC 21"	1152 x 870	4:3	75

HDMI			
Signal	Upplösning (punkter)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
VGA	640 x 480	4:3	60
SVGA	800 x 600	4:3	60
XGA	1024 x 768	4:3	60
WXGA	1280 x 768	15:9	60
	1280 x 800	16:10	60
	1360 x 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 x 960	4:3	60
SXGA	1280 x 1024	5:4	60
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (1080i)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50 / 60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 x 576	4:3 / 16:9	50

3D (inklusive HDMI-signal)			
Signal	Upplösning (punkter)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
SVGA	800 x 600	4:3	60* / 120**
XGA	1024 x 768	4:3	60* / 120**
HD	1280 x 720	16:9	60* / 120**
WXGA	1280 x 800	16:9	60* / 120**
för Videosignal			
Signal	Upplösning (punkter)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
SDTV (480i)***	720 x 480	4:3 / 16:9	60

*** 60Hz signaler stöds för Sida vid sida, Överst-Nederst, och Bildruteväxling formaten.**

**** 120 Hz signals stöds endast för formatet Bildruteväxling.**

***** Videosignal (SDTV 480i) stöd endast för formatet Bildruteväxling.**

HDMI 3D			
I Bildsammanslagning-format			
Signal	Upplösning (punkter)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
1080p	1920 x 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 x 720	16:9	50/59,94/60
I Sida vid sida format			
Signal	Upplösning (punkter)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
1080i	1920 x 1080	16:9	50/59,94/60
In Överst-Nederst format			
Signal	Upplösning (punkter)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
1080p	1920 x 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 x 720	16:9	50/59,94/60

Komponentvideo			
Signal	Upplösning (punkter)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (1080i)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50 / 60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 x 576	4:3 / 16:9	50

Kompositvideo		
Signal	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

Information om Copyright

Copyright

Copyright 2014. Alla rättigheter förbehålls Ingen del av denna publikation får reproduceras, överföras, transkriberas, lagras i ett återvinningssystem eller översättas till något språk eller datorspråk, i någon form eller på något sätt, elektroniskt, mekaniskt, magnetiskt, optiskt, kemiskt, manuellt eller på annat sätt, utan föregående skriftligt tillstånd från Viewsonic Corporation.

Ansvarsfriskrivning

Viewsonic Corporation ger inga utfästelser eller garantier, uttryckta eller underförstådda, med avseende på innehållet häri och avsäger sig specifikt alla garantier, säljbarhet eller lämplighet för ett visst ändamål. Vidare förbehåller sig Viewsonic Corporation rätten att revidera publikationen och att göra förändringar i dess innehåll från tid till annan utan skyldighet att meddela någon om sådana revideringar eller ändringar.

*DLP och Digital Micromirror Device (DMD) är varumärken som tillhör Texas Instruments. Övriga varumärken tillhör respektive företag eller organisationer.

Tabell för IR fjärrkontroll

Knapp	Format	Byte1	Byte2	Byte3	Byte4
Frys	NEC	X3	F4	03	FC
PgDn	NEC	X3	F4	05	FA
PgUp	NEC	X3	F4	06	F9
Tom	NEC	X3	F4	07	F8
Auto synk	NEC	X3	F4	08	F7
Upp	NEC	X3	F4	0B	F4
Ner	NEC	X3	F4	0C	F3
Vänster	Vänster	X3	F4	0E	F1
Höger	NEC	X3	F4	0F	F0
Färgläge	NEC	X3	F4	10	EF
Förhållande	NEC	X3	F4	13	EC
Tyst	NEC	X3	F4	14	EB
Enter	NEC	X3	F4	15	EA
Ström PÅ	NEC	X3	F4	17	E8
Förstora	NEC	X3	F4	32	CD
Presentationstimer	NEC	X3	F4	27	D8
Avsluta	NEC	X3	F4	28	D7
D. ECO (Eco-läge	NEC	X3	F4	2B	D4
Meny	NEC	X3	F4	30	CF
Mus	NEC	X3	F4	31	CE
Mus vänster	NEC	X3	F4	36	C9
Mus höger	NEC	X3	F4	37	C8
Källa	NEC	X3	F4	40	BF
VGA (PC)	NEC	X3	F4	41	BE
Mönster	NEC	X3	F4	55	AA
Min knapp	NEC	X3	F4	56	A9
HDMI	NEC	X3	F4	58	A7
Volym+	NEC	X3	F4	82	7D
Volym-	NEC	X3	F4	83	7C
Knapplås	NEC	X3	F4	8E	71
RC ID	NEC	X3	F4	96	69
KeyS+	NEC	X3	F4	09	F6
KeyS-	NEC	X3	F4	0A	F5
INFO (i)	NEC	X3	F4	97	68
Standard (Återställ)	NEC	X3	F4	98	67
RGBCYM (färginställning)	NEC	X3	F4	99	66
Lampeffekt	NEC	X3	F4	9A	65
PIP	NEC	X3	F4	9B	64
Warp	NEC	X3	F4	9C	63

Knapp	Format	Byte1	Byte2	Byte3	Byte4
Geometri	NEC	X3	F4	9D	62
Gamma	NEC	X3	F4	04	FB
Stäng AV (standby)	NEC	X3	F4	16	E9
Förstora +	NEC	X3	F4	18	e7
Förstora -	NEC	X3	F4	19	e6
Ljusstyrka	NEC	X3	F4	1a	e5
Kontrast	NEC	X3	F4	1b	e4
Skärpa	NEC	X3	F4	1c	e3
Färgton	NEC	X3	F4	1d	e2
Färgtemp.	NEC	X3	F4	1e	e1
Sleep timer	NEC	X3	F4	25	DA
Overscan	NEC	X3	F4	26	d9
Ljus	NEC	X3	F4	2A	D5
Volym	NEC	X3	F4	2E	D1
VGA1	NEC	X3	F4	41	be
VGA2	NEC	X3	F4	45	ba
Video	NEC	X3	F4	52	ad
Komposit	NEC	X3	F4	52	ad
S-Video	NEC	X3	F4	53	AC
Komponent	NEC	X3	F4	54	AB
HDMI 1	NEC	X3	F4	58	A7
HDMI 2	NEC	X3	F4	59	A6
(DVI)	NEC	X3	F4	5A	A5
BNC	NEC	X3	F4	5B	A4
Användare 1	NEC	X3	F4	84	7B
Användare 2	NEC	X3	F4	85	7A
16:9	NEC	X3	F4	86	79
4:3	NEC	X3	F4	87	78
ANA1	NEC	X3	F4	88	77
ANA2	NEC	X3	F4	89	76
Minne 1	NEC	X3	F4	8A	75
Minne 2	NEC	X3	F4	8B	74
Minne 3	NEC	X3	F4	8C	73
Minne 4	NEC	X3	F4	8D	72
Fokus	NEC	X3	F4	92	6D
Zoom	NEC	X3	F4	93	6C
Byta lins	NEC	X3	F4	94	6B
Byta lins minne	NEC	X3	F4	95	6A
BNC	NEC	X3	F4	57	A8
3D	NEC	X3	F4	20	DF
Hjälp	NEC	X3	F4	21	DE

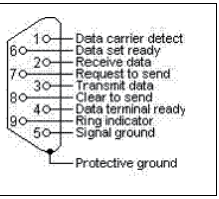
Adresskod

Code 1	83F4
Code 2	93F4
Code 3	A3F4
Code 4	B3F4
Code 5	C3F4
Code 6	D3F4
Code 7	E3F4
Code 8	F3F4

RS232 kommandotabell

<Stifttilldelning för dessa två ändor>

Stift	Beskrivning	Stift	Beskrivning
1	NC	2	RX
3	TX	4	NC
5	GND	6	NC
7	RTSZ	8	CTSZ
9	NC		



<Interface>

RS-232 protokoll	
Överföringshastighet	115200 bps (standard)
Datalängd	8 bit
Paritetskontroll	Ingen
Stop Bit	1 bit
Flödeskontroll	Ingen

<RS232 kommandotabell>

Funktion	Läge	Åtgärd	cmd
Ström PÅ	Skriv	Slå på	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D
		Stäng av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x01 0x00 0x5E
	Läs	Strömläge (på/av)	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x00 0x5E
Återställ alla inställningar	Genomför		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F
Återställ färginställningarna	Genomför		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2A 0x00 0x87
Välkomstskärm	Skriv	Välkomstskärm svart	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x00 0x67
		Välkomstskärm blå	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x01 0x68
		Välkomstskärm ViewSonic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x02 0x69
		Välkomstskärm Skärmbild	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x03 0x6A
		Välkomstskärm Stängd	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x04 0x6B
	Läs	Välkomstskärm Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0A 0x68
Snabb avstängning	Skriv	Snabb avstängning Av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x00 0x68
		Snabb avstängning På	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x01 0x69
	Läs	Snabb avstängning Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0B 0x69
Höghöjdsläge	Skriv	Höghöjdsläge Av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x00 0x69
		Höghöjdsläge På	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x01 0x6A
	Läs	Höghöjdsläge Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0C 0x6A

Lampläge	Skriv	Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x00 0x6D
		Ekonomiskt	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x01 0x6E
		Dynamiskt	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x02 0x6F
		Sovläge	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x03 0x70
	Läs	Lampläge Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x10 0x6E
Meddelande	Skriv	Meddelande Av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x00 0x84
		Meddelande På	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x01 0x85
	Läs	Meddelande Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x27 0x85
Projektorplacering	Skriv	Bord framifrån	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E
		Bord bakifrån	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x01 0x5F
		Tak bakifrån	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x02 0x60
		Tak framifrån	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x03 0x61
	Läs	Projektorplacering tatus	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x00 0x5F
3D Sync	Skriv	Av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x00 0x7E
		Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x01 0x7F
		Bildruteväxling	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x02 0x80
		Bildsammanslagning	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x03 0x81
		Överst-Nederst	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x04 0x82
		Sida vid sida	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x05 0x83
	Läs	3D Synk Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x20 0x7F

Omvänd 3D-synk	Skriv	Av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x00 0x7F
		På	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x01 0x80
	Läs	Omvänd 3D-synk status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x21 0x80
Kontrast	Skriv	Minska kontrast	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x00 0x60
		Öka kontrast	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x01 0x61
	Läs	Kontrast	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x02 0x61
Ljusstyrka	Skriv	Sänk ljusstyrka	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x00 0x61
		Höj ljusstyrka	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x01 0x62
	Läs	Ljusstyrka	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x03 0x62
Bildförhållande	Skriv	Bildförhållande Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x00 0x62
		Bildförhållande 4:3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x02 0x64
		Bildförhållande 16:9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x03 0x65
		Bildförhållande 16:10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x04 0x66
		Bildförhållande Anamorfiskt	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x05 0x67
		Bildförhållande Brett	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x06 0x68
	Läs	Bildförhållande	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x04 0x63
Automatisk inställning	Genomför		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x05 0x00 0x63
Horisontal position	Skriv	Horisontal position flytta höger	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x01 0x65
		Horisontal position flytta vänster	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x00 0x64
	Läs	Horisontal position	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x06 0x65

Vertikal position	Skriv	Vertikal position flytta upp	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x00 0x65
		Vertikal position flytta ner	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x01 0x66
	Läs	Läs Vertikal position	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x07 0x66
Färgtemperatur	Skriv	Färgtemperatur varm	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x00 0x66
		Färgtemperatur Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x01 0x67
		Färgtemperatur Neutral	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x02 0x68
		Färgtemperatur Kall	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x03 0x69
	Läs	Färgtemperatur status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x08 0x67
Tom	Skriv	Tom på	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x01 0x68
		Tom av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x00 0x67
	Läs	Tom status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x09 0x68
Keystone-Vertikal	Skriv	Minska	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x00 0x68
		Öka	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x01 0x69
	Läs	Keystone status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0A 0x69
Keystone-Horisontal	Skriv	Minska	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x00 0x8E
		Öka	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x01 0x8F
	Läs	Keystone status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x31 0x8F

Färgläge	Skriv	Ljusast	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x00 0x69
		Film	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x01 0x6A
		PC	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x04 0x6D
		ViewMatch	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x05 0x6E
		Dynamiskt	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x08 0x71
	Läs	Förinställningsläge status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0B 0x6A
Grundfärg	Skriv	Grundfärg R	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x00 0x6E
		Grundfärg G	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x01 0x6F
		Grundfärg B	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x02 0x70
		Grundfärg C	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x03 0x71
		Grundfärg M	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x04 0x72
		Grundfärg Y	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x05 0x73
	Läs	Grundfärg status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x10 0x6F
Nyans	Skriv	Nyans minska	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x00 0x6F
		Nyans öka	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x01 0x70
	Läs	Nyans	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x11 0x70
Mättnad	Skriv	Minska mättnad	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x00 0x70
		Öka mättnad	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x01 0x71
	Läs	Mättnad	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x12 0x71
Förstärkning	Skriv	Minska Förstärkning	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x00 0x71
		Öka Förstärkning	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x01 0x72
	Läs	Förstärkning	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x13 0x72

Frys	Skriv	Frys på	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60
		Frys av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x00 0x5F
	Läs	Frys Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x00 0x60
Källa ingång	Skriv	Ingångskälla VGA	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x00 0x60
		Ingångskälla VGA2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x08 0x68
		Ingångskälla HDMI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x03 0x63
		Ingångskälla HDMI2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x07 0x67
		Ingångskälla Komposit	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x05 0x65
		Ingångskälla SVIDEO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x06 0x66
	Läs	Källa	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x01 0x61
Snabb autosökning	Skriv	Snabb autosökning på	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x01 0x62
		Snabb autosökning av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x00 0x61
	Läs	Snabb autosökning status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x02 0x62
Tyst	Skriv	Tyst läge på	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x01 0x61
		Tyst läge av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x00 0x60
	Läs	Tyst läge status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x00 0x61
Volym	Skriv	Öka volymen	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x01 0x00 0x61
		Sänk volymen	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x02 0x00 0x62
	Läs	Volym	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x03 0x64

Språk	Skriv	ENGLISH	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x00 0x61
		FRANÇAIS	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x01 0x62
		DEUTSCH	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x02 0x63
		ITALIANO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x03 0x64
		ESPAÑOL	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x04 0x65
		РУССКИЙ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x05 0x66
		繁體中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x06 0x67
		简体中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x07 0x68
		日本語	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x08 0x69
		한국어	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x09 0x6A
		Svenska	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0a 0x6B
		Nederlands	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0b 0x6C
		Türkçe	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0c 0x6D
		Čeština	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0d 0x6E
		Português	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0e 0x6F
		โปรตุเกส	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0f 0x70
		Polski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x10 0x71
		Suomi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x11 0x72
		العربية	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x12 0x73
		Indonesian	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x13 0x74
		हिन्दी	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x14 0x75
	Läs	Språk	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x00 0x62

Lamptid	Skriv	Återställ lampans drifttimmar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x01 0x00 0x62
	Läs	Lampans drifttimmar	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x01 0x63
HDMI-format	Skriv	RGB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x00 0x85
		YUV	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x01 0x86
		Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x02 0x87
	Läs	HDMI-format status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x28 0x86
HDMI-omfång	Skriv	Utökat	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x00 0x86
		Normalt	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x01 0x87
		Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x02 0x88
	Läs	HDMI-omfång status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x29 0x87
CEC	Skriv	Av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x00 0x88
		On	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x01 0x89
	Läs	CEC status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x2B 0x89
Fel status	Läs	Läs Fel status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x0D 0x66

Brilliant Color	Skriv	Brilliant Color 0	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x00 0x6D
		Brilliant Color 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x01 0x6E
		Brilliant Color 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x02 0x6F
		Brilliant Color 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x03 0x70
		Brilliant Color 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x04 0x71
		Brilliant Color 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x05 0x72
		Brilliant Color 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x06 0x73
		Brilliant Color 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x07 0x74
		Brilliant Color 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x08 0x75
		Brilliant Color 9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x09 0x76
		Brilliant Color 10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x0A 0x77
	Läs	Brilliant Color status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0F 0x6E
Fjärrkontrollskod	Skriv	kod 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x00 0xA0
		kod 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x01 0xA1
		kod 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x02 0xA2
		kod 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x03 0xA3
		kod 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x04 0xA4
		kod 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x05 0xA5
		kod 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x06 0xA6
		kod 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x07 0xA7
	Läs	Fjärrkontrollskod status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x048 0xA1

Skärmfärg	Skriv	Skärmfärg Av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x00 0x8F
		Svart tavla	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x01 0x90
		Greenboard	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x02 0x91
		Whiteboard	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x03 0x92
	Läs	Skärmfärg status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x32 0x90
Over Scan	Skriv	Overscan Av	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x00 0x90
		Overscan 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x01 0x91
		Overscan 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x02 0x92
		Overscan 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x03 0x93
		Overscan 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x04 0x94
		Overscan 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x05 0x95
	Läs	Overscan status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x33 0x91
Remote Key	Skriv	Meny	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0F 0x61
		Avsluta	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x13 0x65
		Uppe	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0B 0x5D
		Nere	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0C 0x5E
		Vänster	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0D 0x5F
		Höger	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0E 0x60
		Källa	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x04 0x56
		Enter	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x15 0x67
		Auto	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x08 0x5A
		Min knapp	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x11 0x63

Kundtjänst

För teknisk support eller produkttjänst, se tabellen nedan eller kontakta din återförsäljare.
OBS! Du behöver produktens serienummer.

Land/ Område	Webbsida	Telefon	E-post
Sverige	www.viewsoniceurope.com	www.viewsoniceurope.com/ uk/support/call-desk/	service_se@viewsoniceurope.com

Begränsad garanti

ViewSonic® Projektor

Garantin omfattas av följande:
ViewSonic garanterar att dess produkter är fria från brister i material och utförande under garantiperioden. Om en produkt visar sig vara defekt i material eller utförande under garantiperioden kommer ViewSonic att enligt beslut efter eget bedömande att reparera eller byta ut produkten mot en likadan produkt. Utbytesprodukt eller reservdelar kan innefatta nytillverkade eller ombyggda delar eller komponenter.

Begränsad tre (3) års allmän garanti
Nord- och Sydamerika omfattas av den mer begränsade ettåriga (1) garantin som beskrivs nedan: Tre (3) års garanti för alla delar exklusive lampan, tre (3) års garanti för utförandet, och ett (1) års garanti för originallampan från inköpsdatumet då den första kunden köpte enheten.
Andra områden eller länder: Rådfråga din lokala återförsäljare eller lokala ViewSonickontor om garantiinformation.

Begränsad ettårig (1) garanti vid intensiv användning:
Vid intensiv användning, då projektorn i genomsnitt används mer än fjorton (14) timmar dagligen, Nord- och Sydamerika: Ett (1) års garanti för alla delar exklusive lampan, ett (1) års garanti för utförandet, och nittio (90) dagar för originallampan från inköpsdatumet då den första kunden köpte enheten. Europa:. Ett (1) års garanti för alla delar exklusive lampan, ett (1) års garanti för utförandet, och nittio (90) dagar för originallampan från inköpsdatumet då den första kunden köpte enheten.
Andra områden eller länder: Rådfråga din lokala återförsäljare eller lokala ViewSonickontor om garantiinformation.
Lampgaranti är föremål för villkor och avtal, kontroll och godkännande. Gäller endast tillverkarens installerade lampa. Alla tillbehörslampor som köps separat har garanti under 90 dagar.

Garantins skyddsomfång:
Denna garanti gäller endast för första köpare/konsument.

Följande omfattas ej av garantin:
1. Produkt för vilken serienumret har helt eller delvis utraderats eller modifierats.
2. Skada, kvalitetsförsämring eller felfunktion som beror av:
    a. Olycka, felaktig användning, slarv, brand, vatten, blixtnedslag, force majeure eller annat laga hinder, ickeauktoriserad produktmodifikation, eller underlåtelse att följa instruktioner som medföljer produkten.
    b. Användning utanför produktspecifikationer.
    c. Användning av produkten för ej avsett ändamål eller under onormala förhållanden.
    d. Reparationer eller försök till reparationer utförda av person som inte auktoriserats av ViewSonic.
    e. Produktskada vid leverans.
    f. Uttag eller installation av produkten.
    g. Orsaker exteriört produkten, såsom elspänningsfluktueringar eller strömavbrott.
    h. Användning av tillbehör eller delar som ej uppfyller ViewSonic specifikationer.
    i. Normalt slitage.
    j. Annan orsak som inte hänför sig till produktfel.
3. Kostnader för avlägsnande, installation, envägstransport och inställningsservice.

För beställning av service:

1. Vill du ha information om hur du erhåller service under garantiperioden, kontakta ViewSonic kundtjänst (Se sidan för kundsupport). Du kommer att behöva ange produktens serienummer.
2. För att erhålla service under garanti krävs att du presenterar följande: (a) ursprunglig inköpshandling (kvitto) med datum, (b) namn, (c) adress, (d) en beskrivning av problemet och (e) produktens serienummer.
3. Se till att leverera produkten med förbetald fraktkostnad i dess originalförpackning till ViewSonic eller till ett auktoriserat servicecenter för ViewSonic.
4. För ytterligare information eller namnet på närmaste servicecenter för ViewSonic, ta kontakt med ViewSonic.

Begränsning av underförstådda garantier:

Det föreligger inga garantier, explicit eller underförstått, vilka har omfång utöver den häri givna beskrivningen, inklusive underförstådd garanti för säljbarhet och riktighet för något särskilt ändamål.

Uteslutande av skadestånd:

Viewsonic skadeståndsskyldighet är begränsad till kostnaden för reparation eller utbyte av produkten. Viewsonic skall ej hållas ansvarigt för:

1. Skada på annan egendom som förorsakas av defekter hos produkten, skador som beror på olämplighet, förlust vid användning av produkten, tidsförlust, profitbortfall, förlorat affärstillfälle, förlust av goodwill, störning i affärsförhållande eller annan kommersiell förlust, även om möjligheten till sådana skador har omtalats.
2. Andra skador, såsom olycksbetingade eller följdskador eller liknande.
3. Anspråk mot kunden från annan part.
4. Reparationer eller försök till reparationer utförda av person som inte auktoriserats av ViewSonic.

Verkan enligt delstatslag (USA):

Denna garanti ger dig vissa speciella juridiska rättigheter. Du kan även ha andra rättigheter vilka varierar från delstat till delstat. Vissa stater medger ej inskränkningar i underförstådda garantier och/eller tillåter ej uteslutande av olycksbetingade eller följdskador. Ovannämnda begränsningar och uteslutanden gäller därför eventuellt inte i ditt fall.

Försäljning utanför USA och Kanada:

För garantiinformation om och service av ViewSonic-produkter som säljs utanför USA och Kanada, ska kontakt tas med ViewSonic eller med lokal återförsäljare för ViewSonic.

Garantiperioden för den här produkten i huvudlandet Kina (ej medräknat Hong Kong, Macao och Taiwan) är föremål för villkor och förhållanden för Underhållsgarantikortet.

För användare i Europa och Ryssland finns fullständiga garantivillkor på www.viewsoniceurope.com under Support/Warranty Information (information om support/garanti).

ViewSonic®