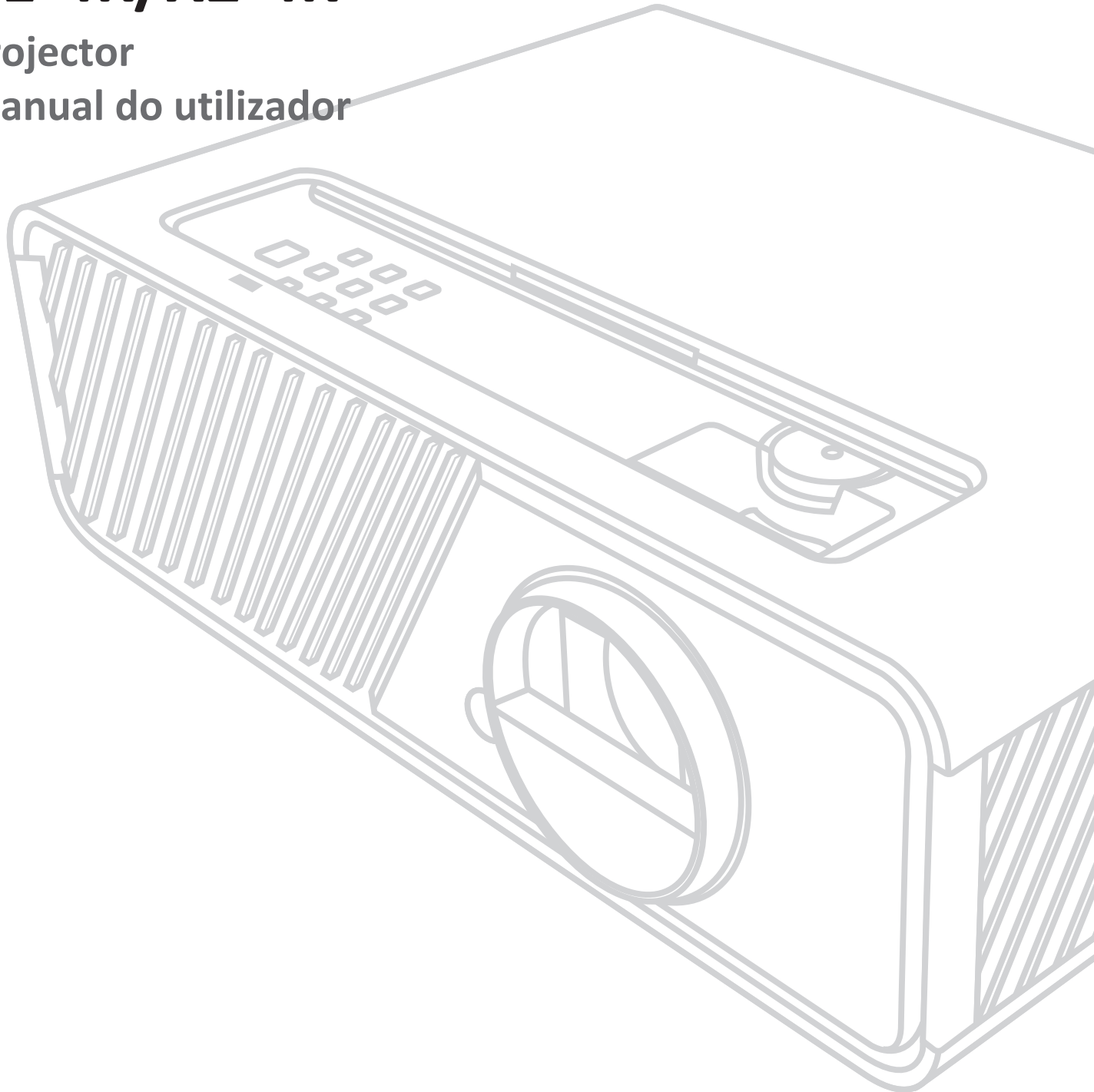


X1-4K/X2-4K

Projector

Manual do utilizador



Modelo n.º VS19300/ VS19302
Nome do modelo: X1-4K/X2-4K

Obrigado por escolher a ViewSonic®

Como líder mundial do mercado das soluções visuais, a ViewSonic® tem como objetivo exceder as expectativas a nível mundial em relação a evolução tecnológica, inovação e simplicidade. Na ViewSonic®, acreditamos que os nossos produtos podem ter um impacto positivo no mundo e estamos convencidos que o produto ViewSonic® que escolheu irá satisfazer as suas necessidades.

Mais uma vez, obrigado por escolher a ViewSonic®!

Normas de segurança

Antes de começar a utilizar o projetor, leia as seguintes **Precauções de segurança**.

- Guarde este manual do utilizador num local seguro para consulta futura.
- Leia todos os avisos e siga todas as instruções.
- Deixe no mínimo 50 cm de espaço à volta do projetor para garantir uma ventilação adequada.
- Coloque o projetor numa área bem ventilada. Não coloque objetos sobre o projetor que possam impedir a dissipação do calor.
- Não coloque o projetor numa superfície desnivelada ou instável. O projetor pode cair e causar ferimentos ou a avaria do mesmo.
- Não olhe diretamente para a lente do projetor durante o seu funcionamento. O feixe de luz intenso poderá provocar danos oculares.
- Abra sempre o obturador da lente ou retire a respetiva tampa quando a lâmpada do projetor estiver acesa.
- Não bloqueie a lente de projeção com quaisquer objetos quando o projetor estiver a funcionar, uma vez que isto poderia aquecer ou deformar os objetos, ou mesmo provocar um incêndio.
- A lâmpada atinge temperaturas extremamente elevadas durante o funcionamento. Antes de retirar a lâmpada para substituição, deixe o projetor arrefecer durante cerca de 45 minutos.
- Não utilize lâmpadas para além do tempo de vida útil indicado. A utilização excessiva das lâmpadas para além do tempo de vida útil indicado poderá, em casos raros, provocar a quebra das mesmas.
- Substitua a lâmpada ou quaisquer componentes eletrónicos apenas depois de desligar o projetor.
- Não tente desmontar o projetor. Existem altas tensões no interior que podem provocar a morte, caso entre em contacto com peças sob tensão.
- Quando deslocar o projetor, tenha cuidado para evitar colisões ou a queda do mesmo.
- Não coloque objetos pesados sobre o projetor ou cabos de ligação.
- Não coloque o projetor na vertical. Se o fizer, poderá originar a queda do projetor e causar ferimentos ou a avaria do mesmo.
- Evite expor o projetor a luz solar direta ou outras fontes de calor. Não instale o dispositivo próximo de fontes de calor, tais como, radiadores, fogões ou outros aparelhos (incluindo amplificadores) que possam aumentar a temperatura do projetor para níveis perigosos.

- Não coloque líquidos junto ou sobre o projetor. O derramamento de líquidos para o interior do projetor poderá provocar avarias. Se o projetor ficar molhado, desligue-o da tomada elétrica e contacte o centro de assistência local para solicitar assistência técnica.
- Quando o projetor estiver a funcionar, poderá expelir algum ar quente e odor a partir da grelha de ventilação. Trata-se de uma situação normal e não de um defeito do produto.
- Não anule o objetivo de segurança da ficha polarizada ou da ficha com ligação à terra. Uma ficha polarizada tem dois polos, sendo um mais largo do que o outro. Uma ficha com ligação à terra tem dois polos e um pino de ligação à terra. O polo largo e o terceiro pino são fornecidos para sua segurança. Se a ficha não encaixar na tomada elétrica, adquira um adaptador e não tente forçar o encaixe da ficha na tomada.
- Quando ligar a uma tomada elétrica, NÃO tente remover o pino de ligação à terra. Certifique-se de que os pinos de ligação à terra NUNCA SÃO REMOVIDOS.
- Proteja o cabo de alimentação para que o mesmo não seja pisado ou apertado, sobretudo junto à ficha e no ponto em que o mesmo sai do projetor.
- Em alguns países, a tensão NÃO é estável. Este projetor foi concebido para funcionar de forma segura com uma tensão AC entre 100 e 240 volts, no entanto, poderá avariar caso ocorram cortes de energia ou picos de tensão de ± 10 volts. Em áreas onde a tensão possa sofrer variações ou cortes, recomenda-se que ligue o projetor a um estabilizador de corrente, um protetor contra picos de tensão ou uma fonte de alimentação ininterrupta (UPS).
- Se detetar fumo, ruídos anormais ou odores estranhos, desligue imediatamente o projetor e contacte o seu revendedor ou a ViewSonic®. É perigoso continuar a utilizar o projetor.
- Utilize apenas dispositivos/acessórios especificados pelo fabricante.
- Desligue a ficha da tomada elétrica caso não pretenda utilizar o projetor durante um longo período.
- As reparações devem ser realizadas apenas por técnicos qualificados.



ATENÇÃO: Este produto emite radiação ótica potencialmente perigosa. Tal como com qualquer fonte de luz, não olhe diretamente para o feixe de luz, RG2 IEC 62471-5:2015

Precauções de segurança - Montagem no teto

Antes de começar a utilizar o projetor, leia as seguintes **Precauções de segurança**.

Se pretende montar o projetor no teto, recomendamos vivamente que utilize um kit de montagem no teto adequado e garanta que o mesmo se encontra instalado de forma segura.

Se utilizar um kit de montagem de projetor no teto inapropriado, existe o risco de queda do projetor devido a uma instalação incorreta, devido à utilização de parafusos com um comprimento ou calibre incorretos.

Pode adquirir um kit de montagem no teto no local onde adquiriu o seu projetor.

Índice

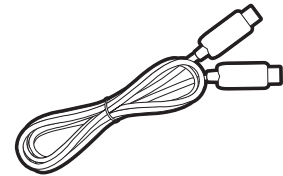
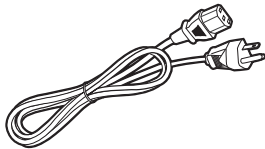
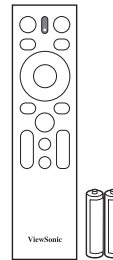
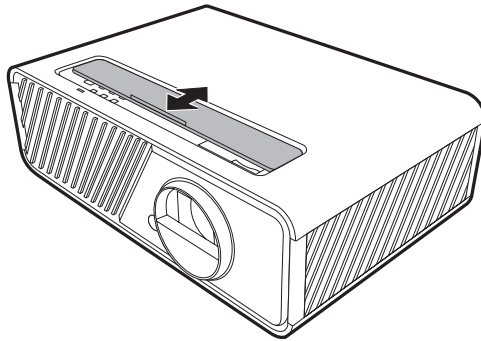
Introdução	5
Conteúdo da embalagem	5
Descrição geral do produto	6
Projector.....	6
Controlos e funções	6
Portas de ligação.....	7
Telecomando.....	8
Controlos e funções	8
Alcance eficaz do telecomando	9
Substituir as pilhas do telecomando	10
Configuração inicial	11
Escolher um local.....	11
Dimensões de projecção	12
Imagem 16:9 num ecrã 16:9	12
Imagem 16:9 num ecrã 4:3	12
Imagem 16:9 num ecrã 16:9	12
X1-4K.....	12
X2-4K.....	13
Imagem 16:9 num ecrã 4:3	13
X1-4K.....	13
X2-4K.....	14
Montagem do projector	15
Evitar utilização não autorizada	16
Utilizar a ranhura de segurança	16
Utilizar a função Palavra-passe	17
Definir uma palavra-passe	17
Alterar a palavra-passe	18
Desactivar a função de palavra-passe.....	18
Esqueceu a palavra-passe?	19
Procedimento de recuperação da palavra-passe.....	19
Bloquear as teclas de controlo	20
Estabelecer ligações	21
Ligação à corrente	21
Ligação a fontes de VIDEO/computador	22
Ligação HDMI	22
Ligação USB C	22
Ligação a áudio	22

Funcionamento	24
Ligar/desligar o projector	24
Ligar o projector	24
Activação pela primeira vez	24
Definições de Wi-Fi	25
Definição do telecomando Bluetooth	26
Desligar o projector	27
Seleccionar uma fonte de entrada	28
Ajustar a imagem projectada	29
Ajustar a altura do projector e o ângulo de projecção	29
Melhorar o tamanho e a nitidez da imagem	29
Corrigir a distorção	30
Ajustar os 4 cantos	31
Ocultar a imagem	31
Funções dos menus	32
Funcionamento geral do menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã)..	32
Árvore de menus do menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã)	33
Menu DISPLAY (VISOR)	38
Menu IMAGE (IMAGEM)	41
Menu POWER MANAGEMENT (GESTÃO DE ENERGIA)	44
Menu BASIC (BÁSICA)	46
Menu ADVANCED (AVANÇADO)	49
Menu SYSTEM (SISTEMA)	53
Menu INFORMATION (INFORMAÇÕES)	55
Smart System (Sistema inteligente)	56
Home Screen (Ecrã inicial)	56
Árvore dos menus de Home Screen (Ecrã inicial) - OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã)	57
Funcionamento do menu	59

Anexo.....	85
Especificações técnicas.....	85
Dimensões do projector	86
Cronograma	87
Resolução de problemas	89
Problemas comuns.....	89
Indicador LED	90
Manutenção	91
Precauções gerais.....	91
Limpeza da lente	91
Limpeza da caixa	91
Armazenar o projector	91
Renúncia de responsabilidade	91
Informações da fonte de Luz	92
Hora da fonte de luz.....	92
Prolongar a duração da fonte de luz	92

Introdução

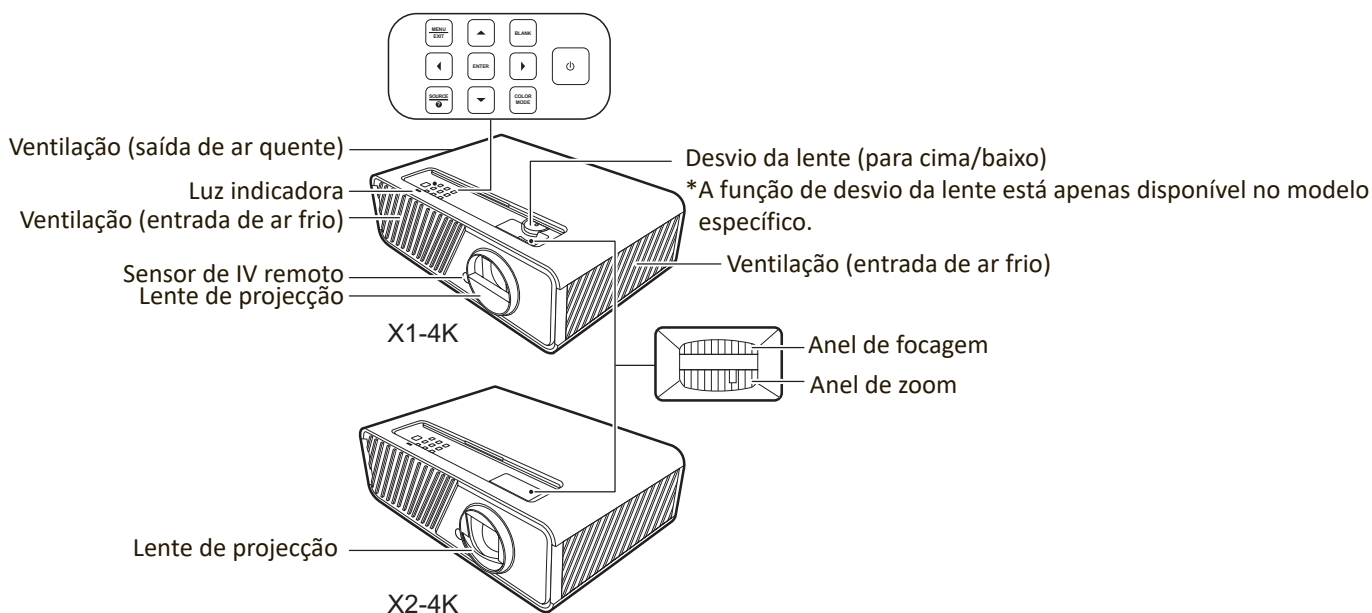
Conteúdo da embalagem



NOTA: O cabo de alimentação e os cabos de vídeo fornecidos com a embalagem podem variar consoante o país. Contacte o revendedor local para obter mais informações.

Descrição geral do produto

Projector

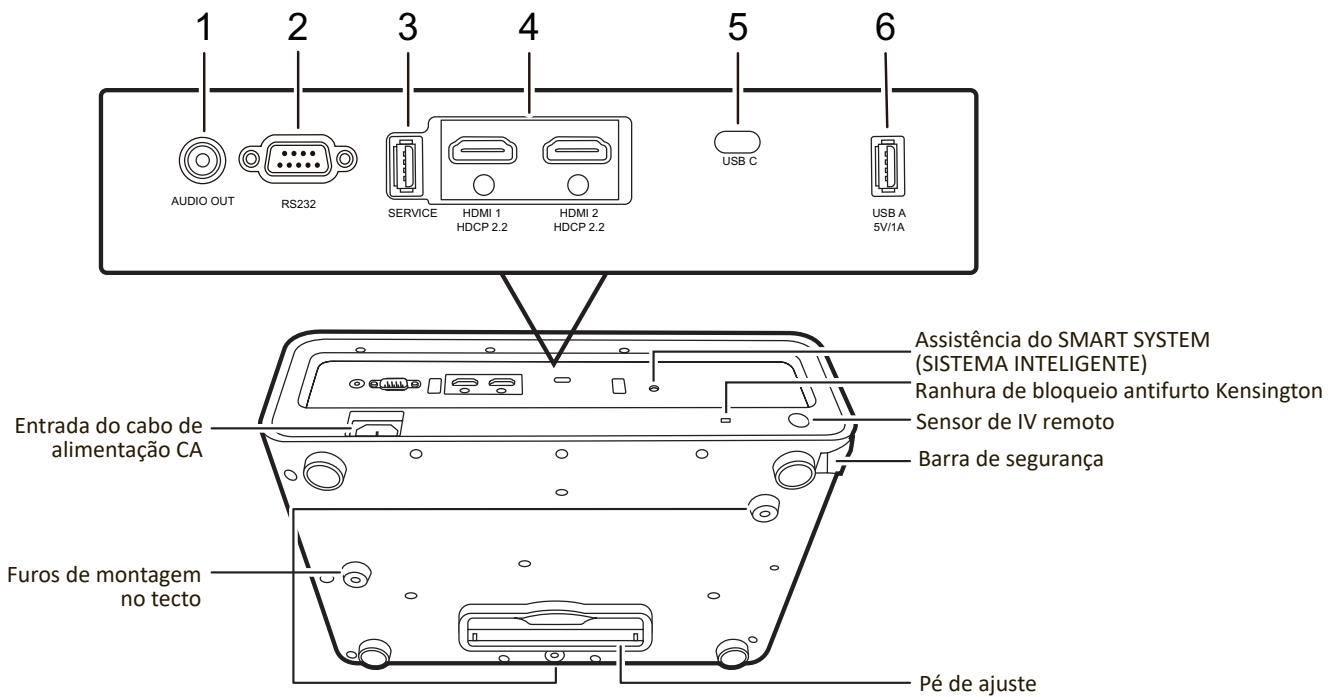


Controlos e funções

Tecla	Descrição
[⏻] Power (Potência)	Alterna o projector entre o modo de espera e Ligar.
MENU	<ul style="list-style-type: none"> Activa ou desactiva o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã). Volta para o menu OSD anterior, sai e guarda as definições do menu.
EXIT (SAIR)	
[◀▶ / ▲ / ▼] Esquerda/direita/ cima/baixo	<p>Quando a fonte de entrada é SISTEMA INTELIGENTE</p> <p>Percorre os itens de menu ou alterna entre as opções disponíveis.</p> <p>Quando a fonte de entrada não é SISTEMA INTELIGENTE</p> <ul style="list-style-type: none"> Corrige manualmente as imagens distorcidas, resultantes de uma projecção em ângulo. Selecciona os itens de menu pretendidos e faz ajustes quando o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) é activado.
SOURCE (FONTE)	<ul style="list-style-type: none"> Mostra a barra de selecção da fonte de entrada. Mostra o menu AJUDA, mantendo a tecla premida durante 3 segundos.
BLANK (DESLIGAR)	Ocultar a imagem do ecrã.
ENTER (Introduzir)	<p>Quando a fonte de entrada é SISTEMA INTELIGENTE</p> <p>Confirma o item de menu seleccionado.</p> <p>Quando a fonte de entrada não é SISTEMA INTELIGENTE</p> <ul style="list-style-type: none"> Apresenta o menu Ajust. canto. Apresenta o item do menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) seleccionado quando o menu OSD é activado.

Tecla	Descrição
COLOR MODE (MODO DE COR)	Mostra a barra de selecção do modo de cor.

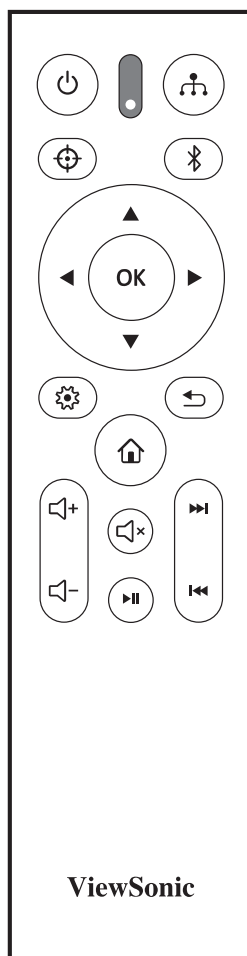
Portas de ligação



Porta	Descrição
[1] AUDIO OUT (SAÍDA DE ÁUDIO)	Tomada de saída do sinal de áudio.
[2] RS-232	Porta de controlo RS-232.
[3] SERVICE (ASSISTÊNCIA)	Apenas para pessoal de assistência.
[4] HDMI 1, HDMI 2	Portas HDMI.
[5] USB C	Porta USB tipo C.
[6] SAÍDA USB A de 5 V/1 A	Porta USB tipo A para fonte de alimentação.

Telecomando

Controlos e funções












Quando a fonte de entrada é SISTEMA INTELIGENTE

Botão	Descrição
Power (Alimentação)	Alterna entre o modo de espera e Ligar.
	Não disponível.
	Mostra a barra de selecção de fonte.
	Apresenta o menu Bluetooth.
Esquerda/ direita ▲Cima/ ▼baixo	Selecciona os itens de menu pretendidos e efectua ajustes.
OK	Confirma o item de menu seleccionado.

Botão	Descrição
	Activa/desactiva o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) ou volta para o menu OSD anterior.
	Volta para o menu anterior, o menu de definições principais ou sai da aplicação.
	Vai para a página inicial do SMART SYSTEM (SISTEMA INTELIGENTE).
	Aumenta o volume do projector.
	Diminui o volume do projector.
	Desliga ou volta a ligar o volume do projector.
	Reproduz um ficheiro ou coloca a reprodução em pausa.
	Avança no ficheiro ou vai para o seguinte.
	Recua no ficheiro ou vai para o anterior.

Quando a fonte de entrada não é SISTEMA INTELIGENTE

Botão	Descrição
Power (Alimentação)	Alterna entre o modo de espera e Ligar.
	Não disponível.
	Mostra a barra de selecção de fonte.
	Não disponível.
Esquerda/ direita ▲Cima/ ▼baixo	<ul style="list-style-type: none"> Corrige manualmente as imagens distorcidas, resultantes de uma projecção em ângulo. Selecciona os itens de menu pretendidos e faz ajustes quando o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) é activado.
OK	Confirma o item de menu seleccionado.

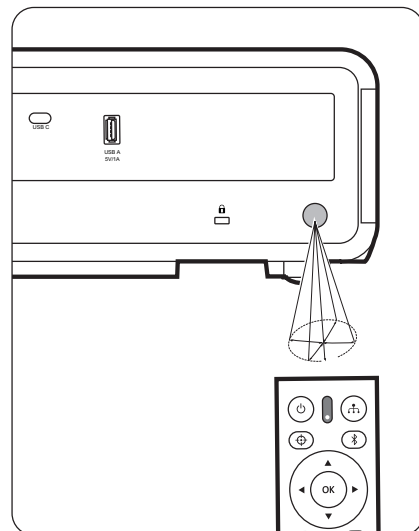
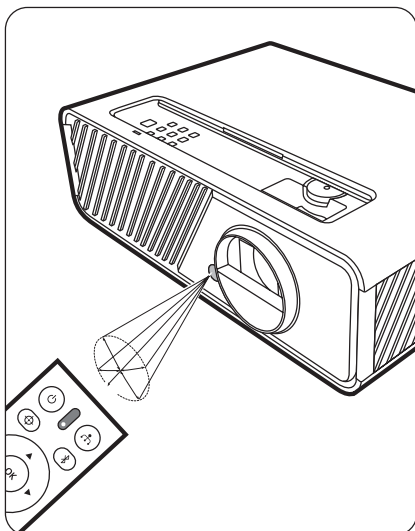
Botão	Descrição
	Activa/desactiva o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) ou volta para o menu OSD anterior.
	Sai e guarda as definições do menu.
	Vai para a página inicial do SMART SYSTEM (SISTEMA INTELIGENTE).
	Aumenta o volume do projector.
	Diminui o volume do projector.
	Desliga ou volta a ligar o volume do projector.
	Não disponível.
	
	

Alcance eficaz do telecomando

Para garantir o funcionamento adequado do telecomando, siga os passos indicados abaixo:

1. O telecomando deve ser segurado a um ângulo de 30° na perpendicular em relação ao(s) sensor(es) do telecomando de IV do projector.
2. A distância entre o telecomando e o(s) sensor(es) não deve ser superior a 8 metros

NOTA: Consulte a imagem sobre a localização do(s) sensor(es) de controlo do telecomando de infravermelhos (IV).

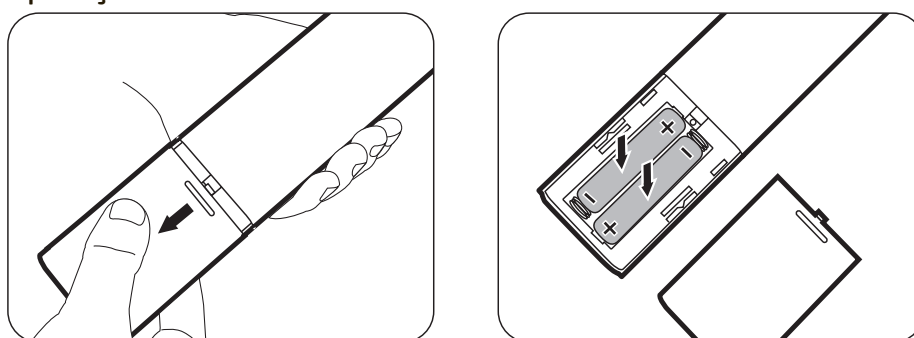


Substituir as pilhas do telecomando

1. Prima com o dedo e deslize para baixo para retirar a tampa das pilhas da parte de trás do telecomando.
2. Retire as pilhas (caso seja necessário) e insira duas pilhas AAA.

NOTA: Respeite as polaridades da pilha, como indicado.

3. Volte a colocar a tampa das pilhas, alinhando-a com a base e empurrando-a para a respectiva posição.



NOTA:

- Evite deixar o telecomando e as pilhas num local com excesso de calor ou humidade.
- Só deve substituí-las por pilhas iguais ou equivalentes que tenham sido recomendadas pelo fabricante.
- Deite fora as pilhas gastas de acordo com as instruções do fabricante e as regulamentações ambientais locais da sua região.
- Se as pilhas estiverem gastas ou não utilizar o telecomando durante um período prolongado, retire-as para evitar danos no telecomando.

Configuração inicial

Esta secção fornece instruções detalhadas sobre como configurar o projector.

Escolher um local

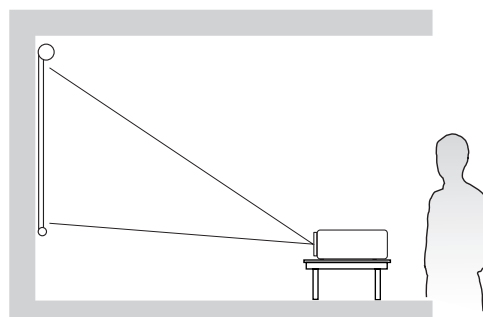
As preferências pessoais e a disposição da sala decidem o local de instalação. Tenha em atenção o seguinte:

- Tamanho e posição do ecrã.
- Localização de uma tomada de parede adequada.
- O local e a distância entre o projector e outro equipamento.

O projector foi concebido para ser instalado num dos seguintes locais:

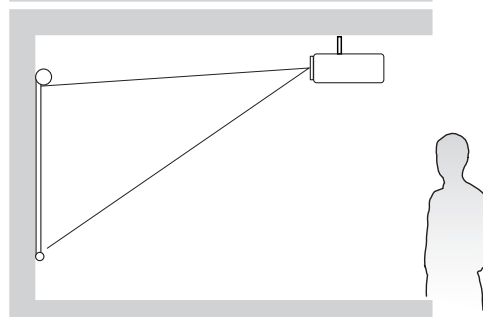
1. Frente

O projector é colocado perto do chão à frente do ecrã.



2. Front Ceiling (Proj tecto)

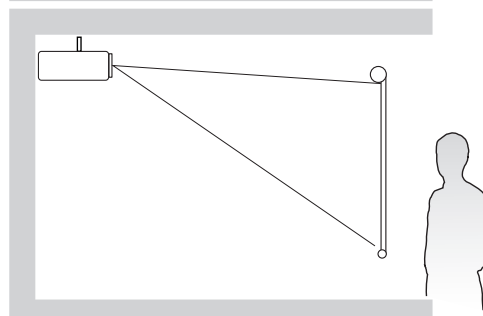
O projector é suspenso ao contrário no tecto à frente do ecrã.



3. Rear Ceiling (Retroproj. tecto)

O projector é suspenso ao contrário no tecto atrás do ecrã.

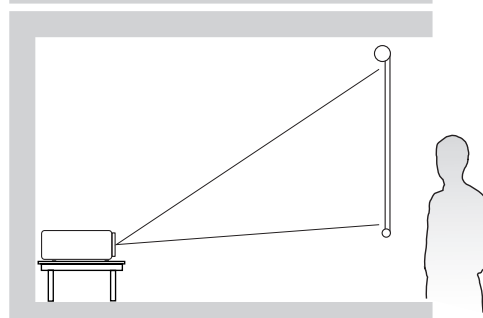
NOTA: É necessário um ecrã de retro projecção especial.



4. Atrás

O projector é colocado perto do chão atrás do ecrã.

NOTA: É necessário um ecrã de retro projecção especial.



Dimensões de projecção

NOTA: Consulte “Lens shift (down/up)” on page 2 para saber qual é a resolução de visualização original deste projector.

Imagem 16:9 num ecrã 16:9

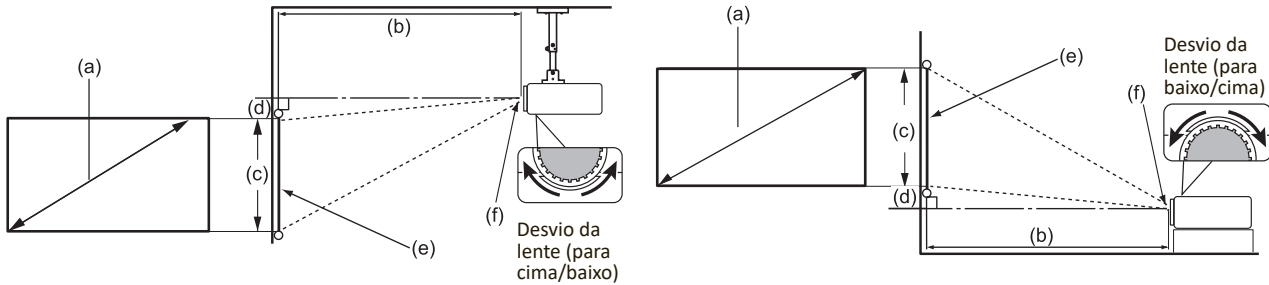
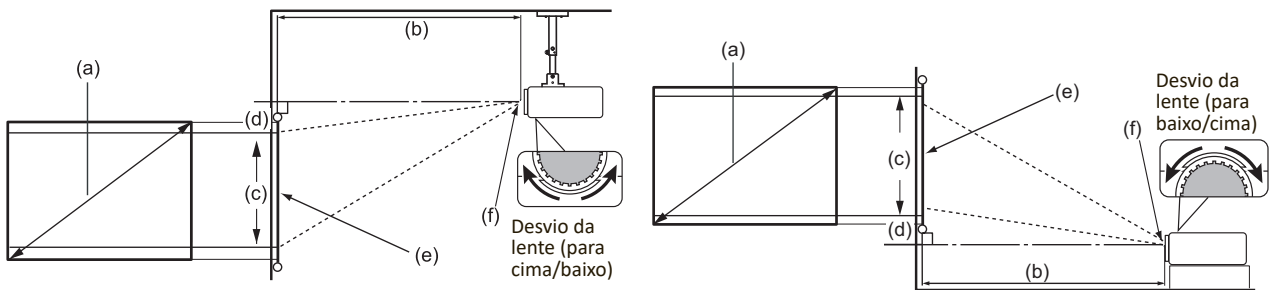


Imagem 16:9 num ecrã 4:3



NOTA: (e) = Ecrã

(f) = Centro da lente

A função Lens shift (Desv. lente) está apenas disponível em X1-4K.

Imagem 16:9 num ecrã 16:9

X1-4K

(a) Tamanho do ecrã		(b) Distância de projecção				(c) Altura da imagem		(d) Desvio vertical			
		mínimo		máximo				mínimo		máximo	
polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm
60	1524	60	1522	78	1979	29	747	1,5	37	4,4	112
70	1778	70	1776	91	2309	34	872	1,7	44	5,1	131
80	2032	80	2029	104	2638	39	996	2,0	50	5,9	149
90	2286	90	2283	117	2968	44	1121	2,2	56	6,6	168
100	2540	100	2537	130	3298	49	1245	2,5	62	7,4	187
110	2794	110	2791	143	3628	54	1370	2,7	68	8,1	205
120	3048	120	3044	156	3957	59	1494	2,9	75	8,8	224
130	3302	130	3298	169	4287	64	1619	3,2	81	9,6	243
140	3556	140	3552	182	4617	69	1743	3,4	87	10,3	262
150	3810	150	3805	195	4947	74	1868	3,7	93	11,0	280

X2-4K

(a) Tamanho do ecrã		(b) Distância de projecção				(c) Altura da imagem		(d) Desvio vertical			
		mínimo		máximo				mínimo		máximo	
polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm
60	1524	36	909	43	1091	29	747	0,7	19	0,7	19
70	1778	42	1061	50	1273	34	872	0,9	22	0,9	22
80	2032	48	1213	57	1455	39	996	1,0	25	1,0	25
90	2286	54	1364	64	1637	44	1121	1,1	28	1,1	28
100	2540	60	1516	72	1819	49	1245	1,2	31	1,2	31
110	2794	66	1667	79	2001	54	1370	1,3	34	1,3	34
120	3048	72	1819	86	2183	59	1494	1,5	37	1,5	37

Imagem 16:9 num ecrã 4:3

X1-4K

(a) Tamanho do ecrã		(b) Distância de projecção				(c) Altura da imagem		(d) Desvio vertical			
		mínimo		máximo				mínimo		máximo	
polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm
60	1524	55	1397	72	1816	27	686	1	34	4	103
70	1778	64	1630	83	2119	32	800	2	40	5	120
80	2032	73	1863	95	2422	36	914	2	46	5	137
90	2286	83	2096	107	2724	41	1029	2	51	6	154
100	2540	92	2329	119	3027	45	1143	2	57	7	171
110	2794	101	2561	131	3330	50	1257	2	63	7	189
120	3048	110	2794	143	3632	54	1372	3	69	8	206
130	3302	119	3027	155	3935	59	1486	3	74	9	223
140	3556	128	3260	167	4238	63	1600	3	80	9	240
150	3810	138	3493	179	4541	68	1715	3	86	10	257

X2-4K

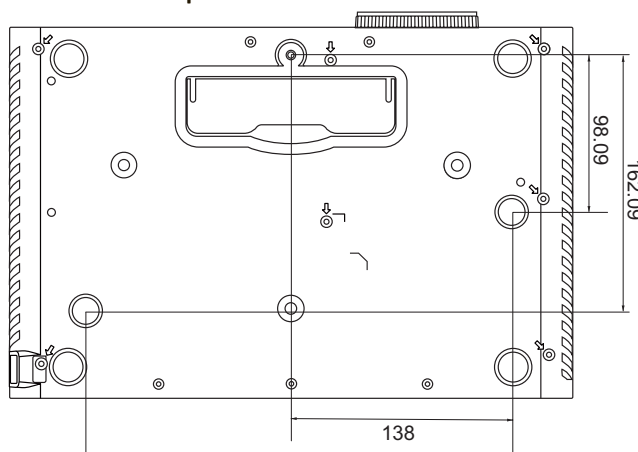
(a) Tamanho do ecrã		(b) Distância de projecção				(c) Altura da imagem		(d) Desvio vertical			
		mínimo		máximo				mínimo		máximo	
polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm	polegada	mm
60	1524	33	835	39	1002	27	686	1	17	1	17
70	1778	38	974	46	1169	32	800	1	20	1	20
80	2032	44	1113	53	1336	36	914	1	23	1	23
90	2286	49	1252	59	1503	41	1029	1	26	1	26
100	2540	55	1391	66	1670	45	1143	1	29	1	29
110	2794	60	1530	72	1837	50	1257	1	31	1	31
120	3048	66	1670	79	2003	54	1372	1	34	1	34

NOTA: Se quiser instalar o projector de maneira permanente, é recomendável testar fisicamente o tamanho e a distância de projecção utilizando o projector no local antes de instalá-lo de maneira permanente.

Montagem do projector

NOTA: Se adquirir um suporte de outra empresa, utilize um parafuso com o tamanho correcto. O tamanho do parafuso pode variar consoante a espessura da placa de fixação.

1. Para garantir a instalação mais segura, utilize um suporte de parede ou tecto da ViewSonic®.
2. Verifique se os parafusos usados para fixar um suporte cumprem as seguintes especificações:
 - Tipo de parafuso: M4 x 8
 - Comprimento máximo do parafuso: 8 mm



NOTA:

- Evite instalar o projector perto de uma fonte de calor.
- Mantenha uma folga de pelo menos 10 cm entre o tecto e a parte inferior do projector.

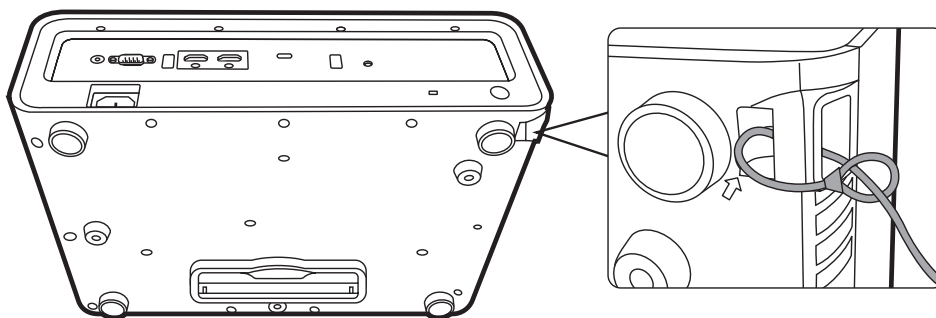
Evitar utilização não autorizada

O projector tem várias funcionalidades e segurança integradas para impedir roubo, acesso ou alterações às definições acidentais.

Utilizar a ranhura de segurança

Para impedir que o projector seja roubado, utilize um dispositivo de bloqueio com ranhura de segurança para prender o projector a um objecto fixo.

Segue-se um exemplo de montagem de um dispositivo de bloqueio com ranhura de segurança:




NOTA: A ranhura de segurança também pode ser utilizada como âncora de segurança se o projector estiver montado no tecto.

Utilizar a função Palavra-passe





Para impedir o acesso ou utilização não autorizada, o projector está equipado com uma opção de segurança da palavra-passe. A palavra-passe pode ser definida no menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).

NOTA: Anote a palavra-passe e guarde-a num local seguro.

Definir uma palavra-passe

1. Prima **MENU** ou  para abrir o menu OSD e vá para: **SISTEMA > Defin. segurança** e prima **ENTER (Introduzir)/OK**.

2. Realce **Bloqueio de ligação** e seleccione **Ligar** pressionando  .

3. Como indicado no lado direito, as quatro teclas de setas (, , , ) representam 4 dígitos (1, 2, 3, 4). Prima as teclas de setas para introduzir uma palavra-passe de seis dígitos.






4. Confirme a nova palavra-passe, introduzindo-a novamente. **Depois de definir a palavra-passe, o menu OSD volta para a página Defin. segurança.**

5. Prima **EXIT (SAIR)** ou  para sair do menu OSD.





NOTA: Depois de definida, a palavra-passe correcta deve ser introduzida sempre que o projector for iniciado.

Alterar a palavra-passe

1. Prima **MENU** ou  para abrir o menu OSD e vá para: **SISTEMA > Defin. segurança > Alterar senha.**
2. Prima **ENTER (Introduzir)/OK**. A mensagem “INTROD. PALAVRA-PASSE ACTUAL” é apresentada.
3. Introduza a palavra-passe antiga.
 - ^m Se a palavra-passe estiver correcta, a mensagem “INTROD. NOVA PALAVRA-PASSE” é apresentada.
 - ^m Se a palavra-passe estiver incorrecta, é apresentada uma mensagem de palavra-passe incorrecta durante 5 segundos, seguida da mensagem “INTROD. PALAVRA-PASSE ACTUAL”. Pode tentar de novo ou premir **EXIT (SAIR)** ou  para cancelar.
4. Introduza uma nova palavra-passe.
5. Confirme a nova palavra-passe, introduzindo-a novamente.
6. Para sair do menu OSD, prima **EXIT (SAIR)** ou .

NOTA: Os dígitos que introduzir são apresentados como asteriscos(*).

Desactivar a função de palavra-passe

1. Prima **MENU** ou  para abrir o menu OSD e vá para: **SISTEMA > Defin. segurança > Bloqueio de ligação.**
2. Prima   para seleccionar **Desligar**.
3. A mensagem “Introduzir palavra-passe” é apresentada. Introduza a palavra-passe actual.
 - ^m Se a palavra-passe estiver correcta, o menu OSD volta para a página Palavra-passe, sendo apresentado “Off” (Desligar) na linha de **Bloqueio de ligação**.
 - ^m Se a palavra-passe estiver incorrecta, é apresentada uma mensagem de palavra-passe incorrecta durante 5 segundos, seguida da mensagem “INTROD. PALAVRA-PASSE ACTUAL”. Pode tentar de novo ou premir **EXIT (SAIR)** ou  para cancelar.

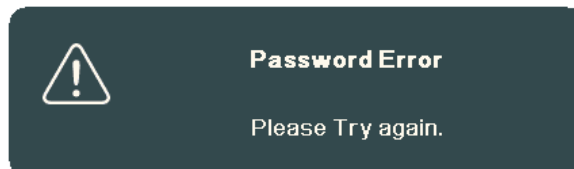
NOTA: Guarde a palavra-passe antiga, porque vai ser necessária para reactivar a função de palavra-passe.

Esqueceu a palavra-passe?

Se a função de palavra-passe estiver activada, ser-lhe-á solicitado para introduzir a palavra-passe de seis dígitos sempre que ligar o projector. Se introduzir a palavra-passe incorrecta, será apresentada uma mensagem de erro de palavra-passe no lado direito durante 5 segundos, seguida da mensagem “INPUT PASSWORD” (INTRODUZIR PALAVRA-PASSE).

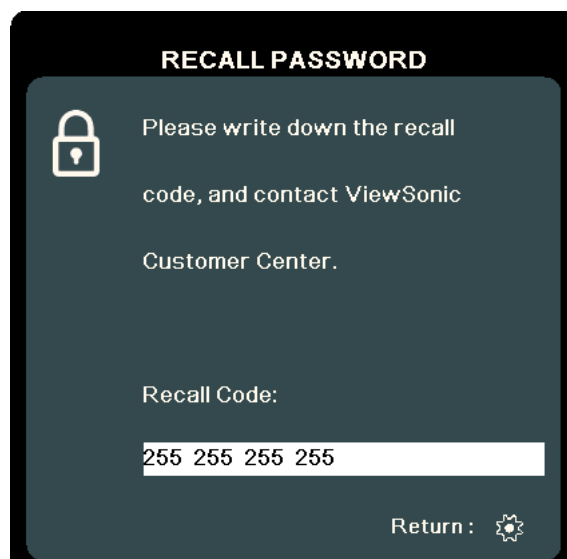
Pode tentar de novo, se não se lembrar, pode utilizar o “Procedimento de recuperação da palavra-passe”.

NOTA: Se introduzir uma palavra-passe incorrectamente 5 vezes de seguida, o projector desliga-se automaticamente após um curto período.



Procedimento de recuperação da palavra-passe


1. Quando for apresentada a mensagem “INPUT CURRENT PASSWORD” (INTROD. PALAVRA-PASSE ACTUAL), prima e mantenha premido **ENTER (Introduzir)/OK** durante 3 segundos. O projector mostra um número codificado no ecrã.
2. Anote o número e desligue o projector.
3. Peça ajuda ao centro de assistência local para descodificar o número. Pode ser necessário fornecer o comprovativo de compra para verificar se é o utilizador autorizado do projector.



Bloquear as teclas de controlo

Se bloquear as teclas de controlo no projector, pode impedir que as definições sejam alteradas acidentalmente (por crianças, por exemplo).

NOTA: Quando a opção **Bloqueio das teclas do painel** está ligada, as teclas de controlo no projector não funcionam, excepto **Power (Potência)**.

1. Prima **MENU** ou  para abrir o menu OSD e vá para: **SISTEMA > Bloqueio das teclas do painel**.
2. Prima **▲/▼** para seleccionar **Ligar**.
3. Selecciona **Sim** e prima **ENTER (Introduzir)/OK** para confirmar.
4. **Para desactivar o bloqueio das teclas do painel**, prima e mantenha premido **▶** no projector durante 3 segundos.

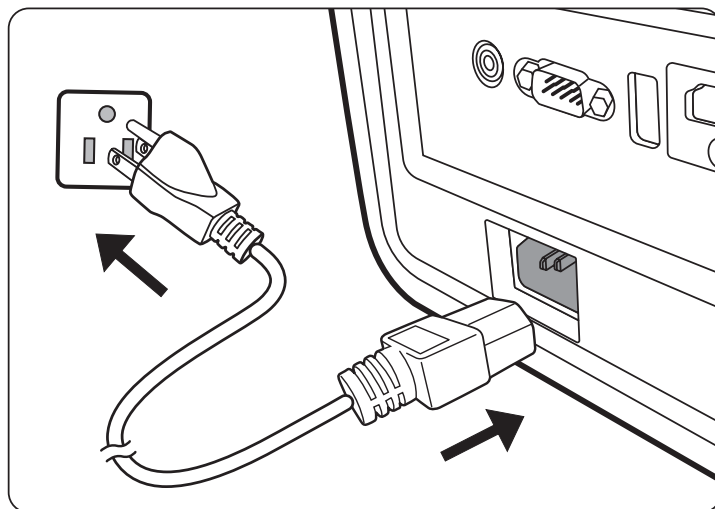
NOTA: Pode também utilizar o telecomando para aceder ao menu **SISTEMA > Bloqueio das teclas do painel** e seleccionar **Desligar**.

Estabelecer ligações

Esta secção ajuda-o a ligar o projector a outro equipamento.

Ligação à corrente

1. Ligue o cabo de alimentação ao conector de entrada CA na parte de trás do projector.
2. Ligue o cabo de alimentação a uma tomada de parede.



NOTA: Quando instalar o projector, monte um dispositivo de desactivação de fácil acesso na cablagem fixa ou ligue a ficha de alimentação a uma tomada de fácil acesso perto da unidade. Se ocorrer uma falha durante o funcionamento do projector, utilize o dispositivo de desactivação para desligar a fonte de alimentação ou retire a ficha da tomada.

Ligação a fontes de VIDEO/computador

Ligação HDMI

Ligue uma extremidade de um cabo HDMI na porta HDMI do seu dispositivo de vídeo/computador. Em seguida, ligue a outra extremidade do cabo na porta **HDMI** do projector.

Ligação USB C

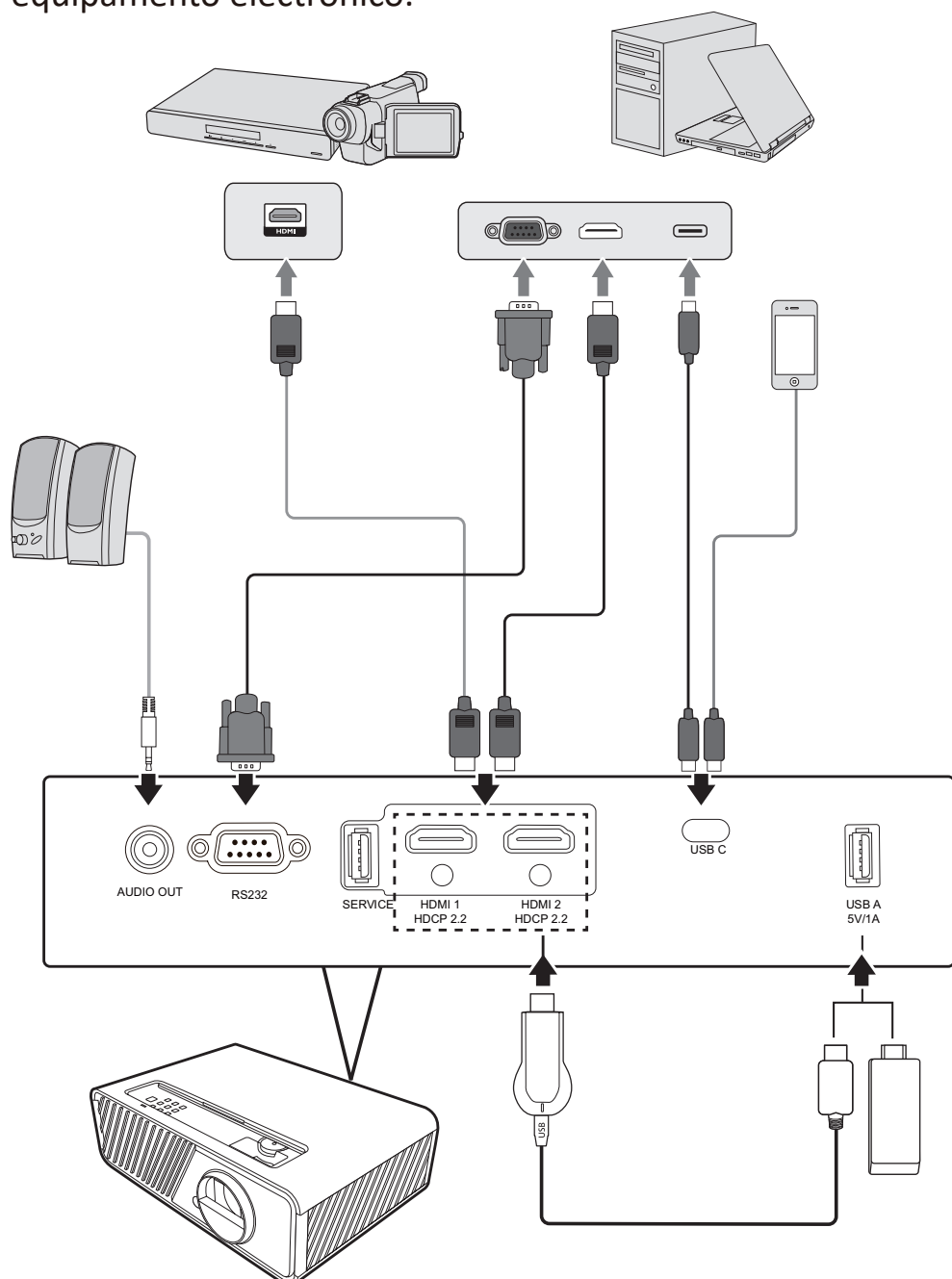
Ligue uma extremidade de um cabo USB C na porta USB C do seu dispositivo de vídeo/computador. Em seguida, ligue a outra extremidade do cabo na porta **USB C** do projector.

Ligação a áudio

O projector está equipado com altifalantes. Contudo, pode ligar também altifalantes externos à porta **AUDIO OUT** (SAÍDA DE ÁUDIO) do projector.

NOTA: A saída de áudio é controlada pelo telecomando e pelas definições **Volume** e **Mute** (Sem som) do projector.

As ilustrações de ligação indicadas abaixo servem apenas de referência. As tomadas de ligação disponíveis no projector variam consoante o modelo de projector. Alguns cabos podem não aplicar-se ao projector. Estes cabos estão disponíveis em lojas de equipamento electrónico.



Funcionamento

Ligar/desligar o projector

Ligar o projector

1. Prima o botão **Power (Potência)** para ligar o projector.
2. A fonte de luz acende-se e **“Power On/Off Ring Tone (Ligar/desligar som)”** é apresentado.
3. A luz indicadora de potência permanece ligada a verde quando o projector é ligado.

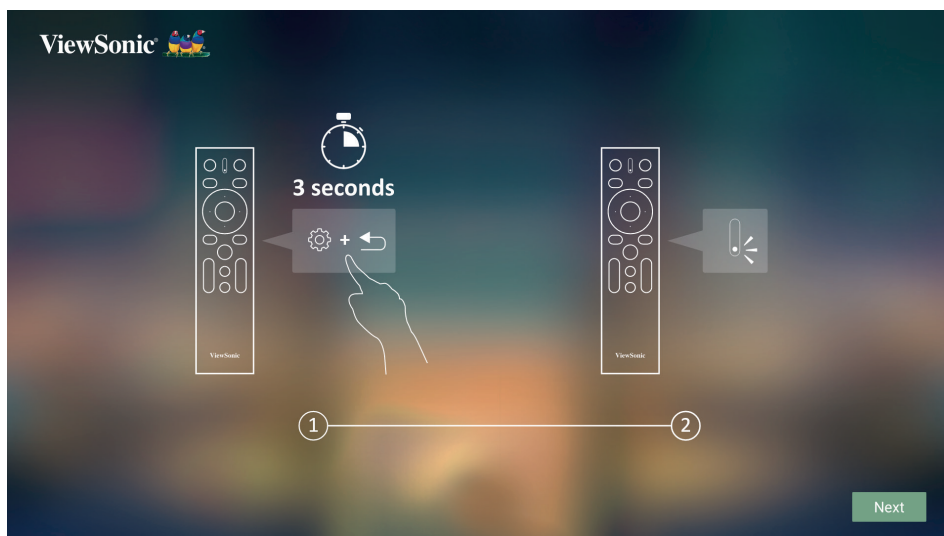
NOTA:

- Se o projector ainda estiver quente da utilização anterior, a ventoinha de arrefecimento é ligada durante 90 segundos antes de ligar a fonte de luz.
 - Para manter a duração da fonte de luz, quando ligar o projector, aguarde pelo menos cinco (5) minutos antes de desligá-lo.
4. Ligue todo o equipamento ligado, por exemplo, um notebook. O projector é iniciado e procura uma fonte de entrada.

NOTA: Se o projector detectar uma fonte de entrada, a barra de selecção de fonte é apresentada. Se não for detectada uma fonte de entrada, a mensagem “No Signal” (Sem sinal) é apresentada.

Activação pela primeira vez

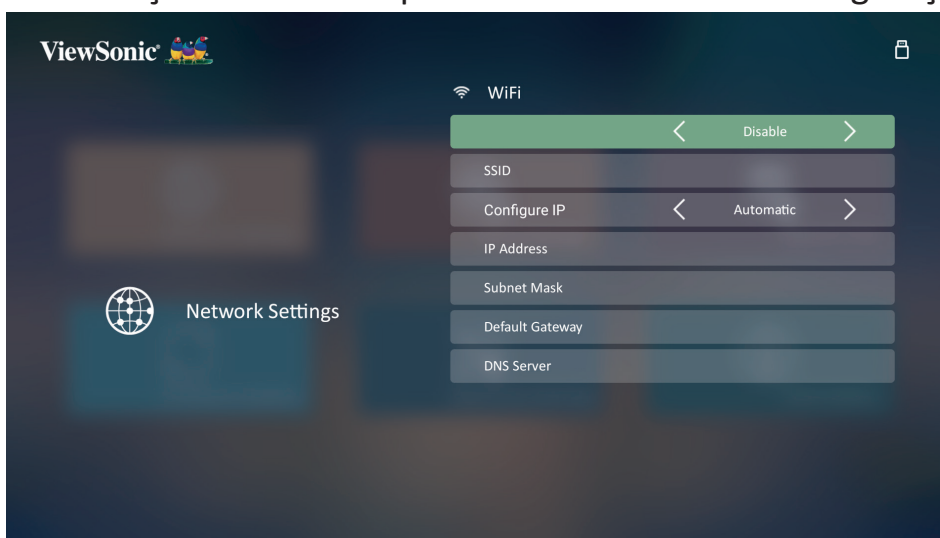
Quando o projector for activado pela primeira vez, emparelhe o telecomando Bluetooth, seleccione a posição do projector, as definições de Wi-Fi e idioma do OSD de acordo com as instruções indicadas no ecrã.







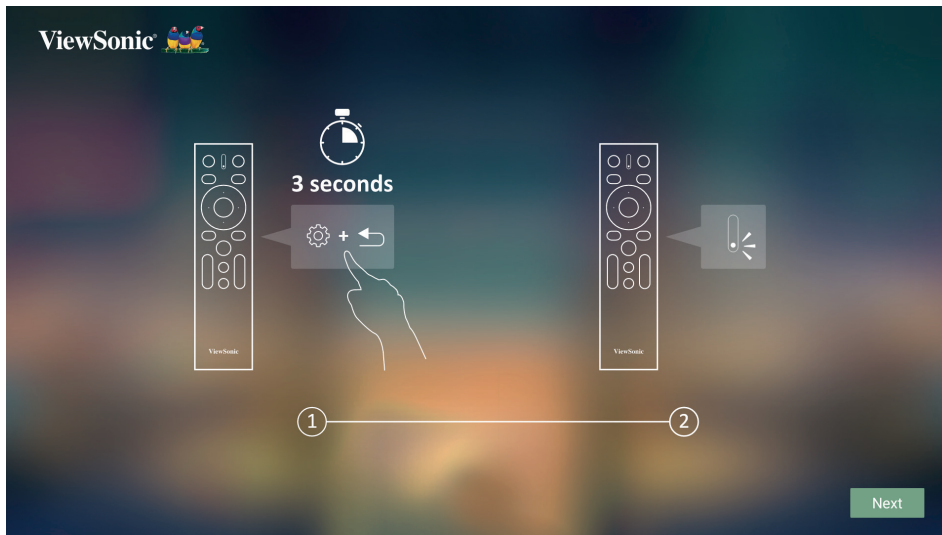
Definições de Wi-Fi

1. Se o projector for activado pela primeira vez, pode seleccionar directamente o nome da rede à qual pretende estabelecer ligação e introduzir a palavra-passe na página de definições de Wi-Fi a partir do assistente de configuração.





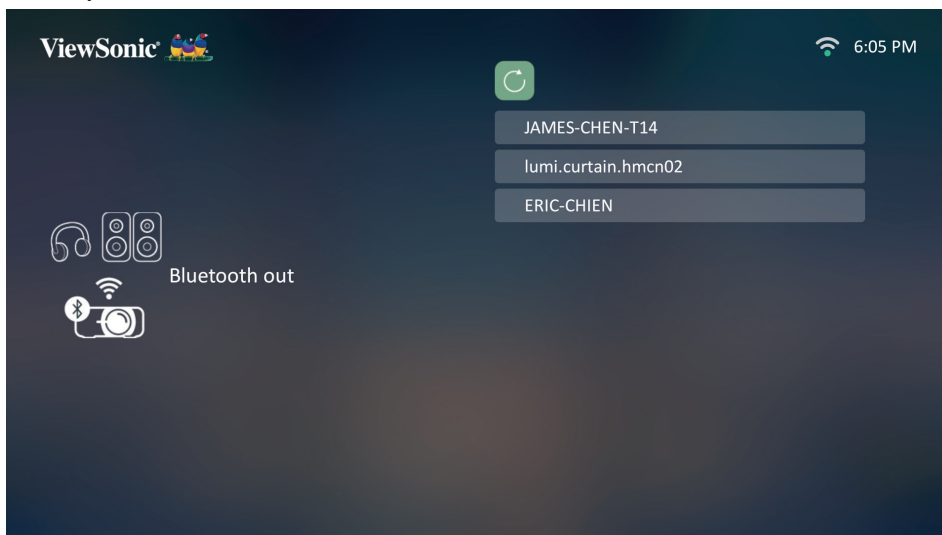
Definição do telecomando Bluetooth

1. Quando o projector for activado pela primeira vez, emparelhe o telecomando com o projector de acordo com as ilustrações do assistente de configuração.
 - Prima e mantenha premido  e  até o indicador no telecomando começar a piscar.
 - Quando o emparelhamento é efectuado com êxito, é apresentada uma mensagem de pop-up.



2. Pode também emparelhar na página Bluetooth.

- Prima e mantenha premido  e  até o indicador no telecomando começar a piscar.
- Seleccione o dispositivo com o nome “VIEWSONIC”.



NOTA: O telecomando fornecido do modelo **X1-4K/X2-4K** da ViewSonic é compatível com o modo Bluetooth e de infra-vermelhos. Quando o indicador no telecomando acende-se a vermelho, isso significa que o telecomando e o projector estão no modo de infra-vermelhos. Se o telecomando for emparelhado com o projector no modo Bluetooth, os botões e o indicador no telecomando acendem-se a azul.

Desligar o projector

1. Prima o botão **Power (Potência)** ou **Off** (Desligar). É apresentada uma mensagem de confirmação a solicitar-lhe para premir **Power** (Alimentação) ou o botão **Off (Desligar)** uma segunda vez. Além disso, pode premir qualquer outro botão para cancelar.

NOTA: Se não efectuar qualquer acção após alguns segundos depois de premir um botão pela primeira vez, a mensagem desaparece.

2. Quando o processo de arrefecimento terminar, é apresentada a mensagem **“Power On/Off Ring Tone (Ligar/desligar som)”**.

3. Desligue o cabo de alimentação da tomada de parede se não utilizar o projector durante um período prolongado.

NOTA:

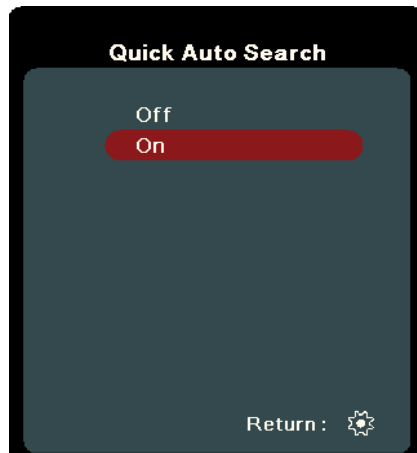
- Para proteger a fonte de luz, o projector não responde a comandos durante o processo de arrefecimento.
- Só deve desligar o cabo de alimentação depois do projector ser encerrado por completo.

Seleccionar uma fonte de entrada


O projector pode ser ligado a vários dispositivos em simultâneo. No entanto, só consegue apresentar um ecrã inteiro de cada vez.

Se quiser que o projector procure automaticamente a fonte de entrada, certifique-se de que a função **Quick Auto Search (Busca automática rápida)** no menu **SYSTEM (SISTEMA)** está **On (Ligar)**.

NOTA: Se não for detectada uma fonte de entrada, o projector entra no modo **SMART SYSTEM (SISTEMA INTELIGENTE)**.



Para seleccionar manualmente a fonte de entrada, proceda do seguinte modo:

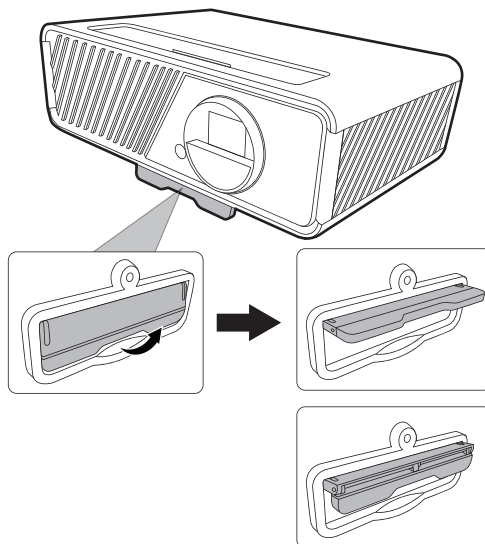
1. Prima **SOURCE (FONTE)** ou  e é apresentado o menu de selecção de fonte.
2. Prima **▲/▼** até o sinal pretendido ser seleccionado e prima **ENTER (Introduzir)/OK**.
3. Depois de ser detectado, as informações da fonte seleccionada são apresentadas no ecrã durante alguns segundos.

NOTA: Se houver vários dispositivos ligados ao projector, repita os passos 1 e 2 para procurar outra fonte.

Ajustar a imagem projectada

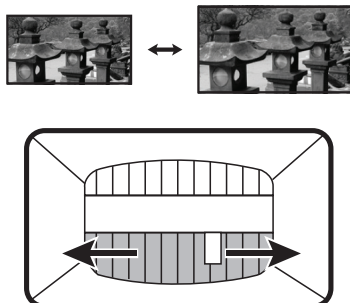
Ajustar a altura do projector e o ângulo de projecção

O projector está equipado com um (1) pé de ajuste. Ajustar o pé permite alterar a altura do projector e o ângulo de projecção na vertical. Ajuste com cuidado o pé para regular a posição da imagem projectada.

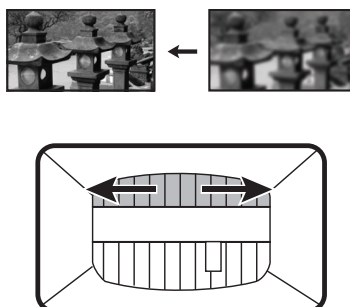


Melhorar o tamanho e a nitidez da imagem

Para ajustar a imagem projectada para o tamanho necessário, rode o anel de zoom.



Para melhorar a nitidez da imagem, rode o anel de focagem.

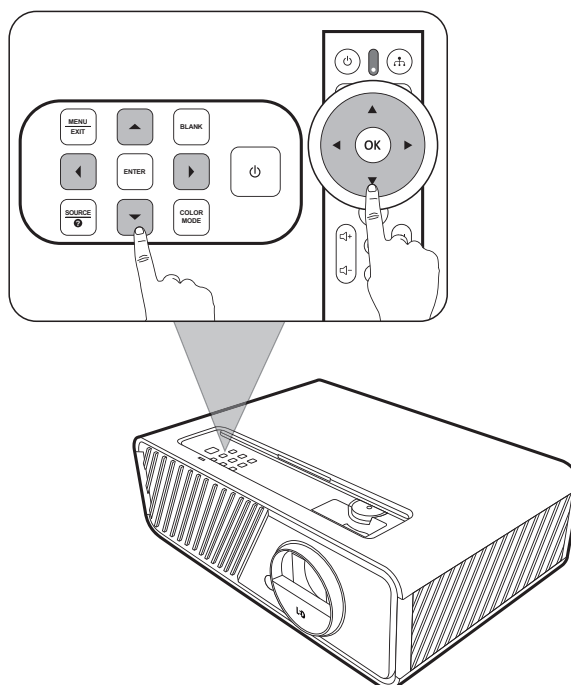
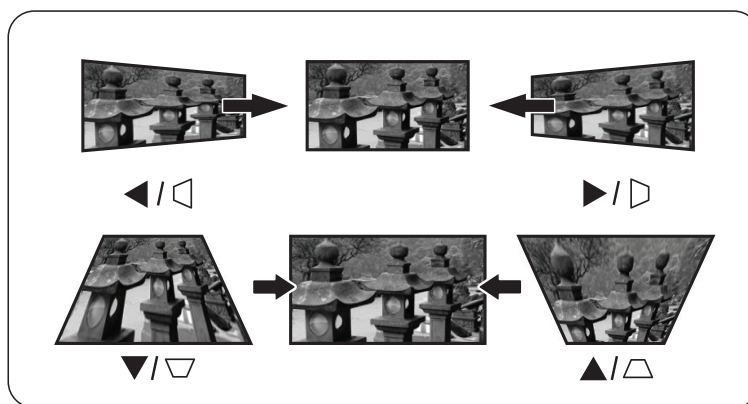


Corrigir a distorção

A distorção é uma situação em que a imagem projectada fica trapezóide devido a uma projecção em ângulo.

Para corrigir isto, além de ajustar a altura do projector, pode também:

1. Utilize as teclas ◀ **esquerda** / ▶ **direita** / ▲ **para cima** / ▼ **baixo** no projector ou no telecomando para apresentar a página distorção (se a fonte de entrada não for **SMART SYSTEM (SISTEMA INTELIGENTE)**).
2. Depois da página de distorção ser apresentada, prima ▲ **Up** (Para cima) para corrigir a distorção na parte superior da imagem. Prima ▼ **Down** (Para baixo) para corrigir a distorção na parte inferior da imagem. Prima ▶ **Direita** para corrigir a distorção no lado direito da imagem. Prima ◀ **Esquerda** para corrigir a distorção no lado esquerdo da imagem.



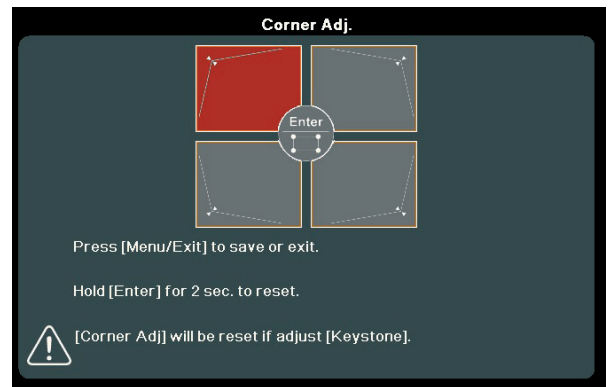
Ajustar os 4 cantos

Pode ajustar manualmente a forma e o tamanho de uma imagem rectangular desigual em todos os lados.

1. Para apresentar a página


Corner Adj. (Ajus. canto), efectue um dos seguintes procedimentos:

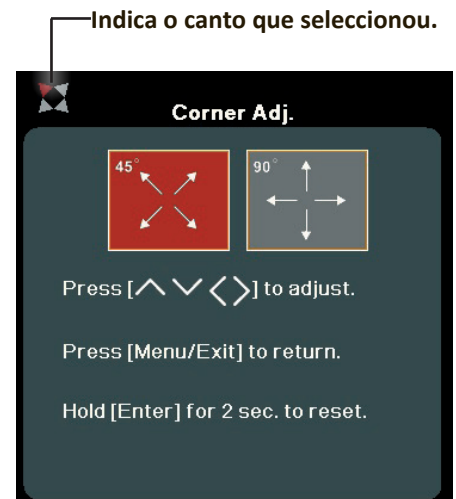
- Prima **ENTER (Introduzir)/OK** (se a fonte de entrada não for **SMART SYSTEM (SISTEMA INTELIGENTE)**).
- Abra o menu OSD e vá para o menu **DISPLAY (VISOR) > Corner Adj. (Ajus. canto)** e prima **Enter**.
A página **Corner Adj. (Ajus. canto)** é apresentada.



2. Utilize **▲/▼/◀/▶** para seleccionar o canto que pretende ajustar e prima **ENTER (Introduzir)/OK**.

3. Utilize **◀/▶** para seleccionar um método de ajuste **ENTER (Introduzir)/OK**.

4. Como indicado no ecrã (**▲/▼** para obter um ajuste do ângulo de 45 graus e **▲/▼/◀/▶** para obter um ângulo do ângulo de 90 graus), prima **▲/▼/◀/▶** para ajustar a forma e o tamanho. Pode premir **Exit (Sair) ou**  para regressar para um passo anterior. Prima longamente durante 2 segundos em **ENTER (Introduzir)/OK** para repor as definições no canto que pode escolher.



NOTA:

- Ajustar a distorção irá repor as definições **Corner Adj. (Ajus. canto)**.
- Depois das definições **Corner Adj. (Ajus. canto)** terem sido modificadas, alguns formatos de imagem ou temporizações não estão disponíveis. Se isto acontecer, reponha as definições nos 4 cantos.

Ocultar a imagem

Para chamar por completo a atenção do público para o apresentador, pode premir **BLANK (DESLIGAR)** no projector para ocultar a imagem no ecrã. Prima qualquer tecla no projector ou o telecomando para restaurar a imagem.


ATENÇÃO: Não obstrua a lente de projecção porque a lente pode ficar quente e deformada ou mesmo causar um incêndio.

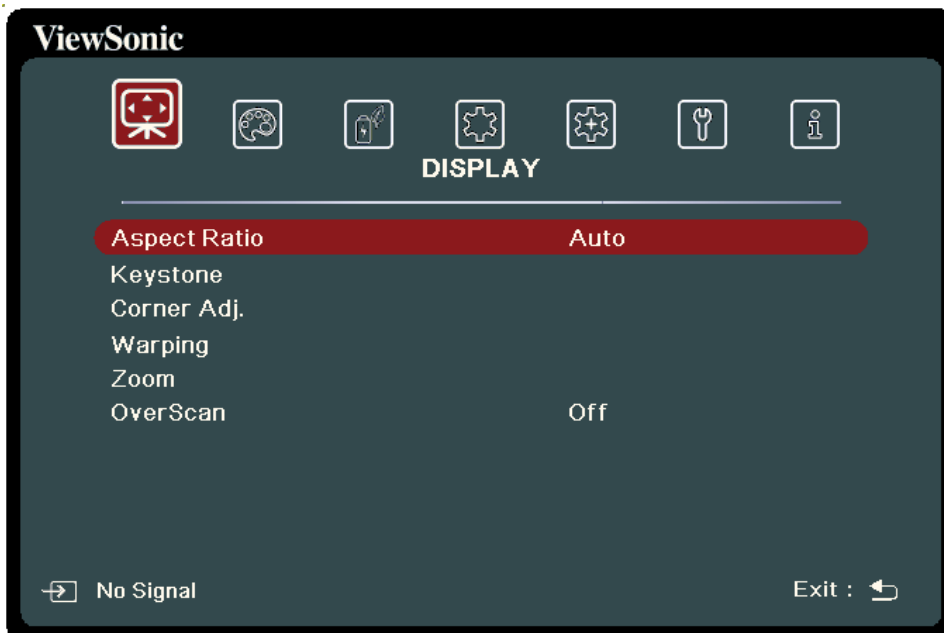
Funções dos menus









Esta secção apresenta o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) e as respectivas opções.





Funcionamento geral do menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã)

NOTA: As capturas de ecrã de OSD indicadas neste manual servem apenas de referência e podem ser diferentes do modelo que adquiriu. Algumas das seguintes definições de OSD podem não estar disponíveis. Consulte o OSD do seu projector.

O projector está equipado com Menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) que permite efectuar vários ajustes. Para aceder a esta opção, prima **MENU** ou  no projector ou no telecomando.



1. Prima   para seleccionar o menu principal. Em seguida, prima **ENTER (Introduzir)/OK** ou utilize / para aceder à lista de submenus.
2. Prima / para seleccionar a opção de menu. Em seguida, prima **ENTER (Introduzir)/OK** para apresentar o respectivo submenu ou prima   para ajustar/seleccionar a definição.

NOTA: Algumas opções de submenu podem ter outro submenu. Para aceder ao respectivo submenu, prima **ENTER (Introduzir)/OK**. Utilize / ou   para ajustar/seleccionar a definição.

Árvore de menus do menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã)

Menu principal	Submenu	Opção de menu		
VISOR	Formato de imagem	Automático		
		4:3		
		16:9		
		16:10		
		2,35:1		
		Nativo		
	Distorção	Keystone V Automático	Desligar/Ligar	
			Vertical	
		Manual	Horizontal	
			Rotação	
	Ajus. canto	Superior direito		
		Superior esquerdo		
		Inferior direito		
		Inferior esquerdo		
	Espiral	Activar	Desligar/Ligar	
		Método Controlo	OSD	
			RS232	
		Espiral Adj.		
		Repo		
	Zoom	0,8X ~ 2,0X		
OverScan	Desligar/1/2/3/4/5			






Menu principal	Submenu	Opção de menu		
IMAGEM	Modo de cor	Brilho máximo		
		TV		
		Jogos		
		Filme		
		Utilizador		
		Luz azul fraca		
	Luminosidade	0 ~ 100		
	Contraste	-50 ~ 50		
	Temp. de cor	9300K/7500K/6500K		
		Ganho de vermelhos	0 ~ 100	
		Ganho de verdes	0 ~ 100	
		Ganho de azuis	0 ~ 100	
		Desvio de vermelhos	-50 ~ +50	
		Desvio de verdes	-50 ~ +50	
		Desvio de azuis	-50 ~ +50	
	Avançado	Cor	-50 ~ 50	
		Nitidez	0 ~ 31	
		Gama	1,8/2,0/2,2/2,35/ 2,5/Cubic/sRGB	
		Gestão de cores	Cor primária	
			Cor	
			Saturação	
	Modo silêncio	Ligar		
		Desligar		
	Definições repor cor	Repo		
		Cancel.		

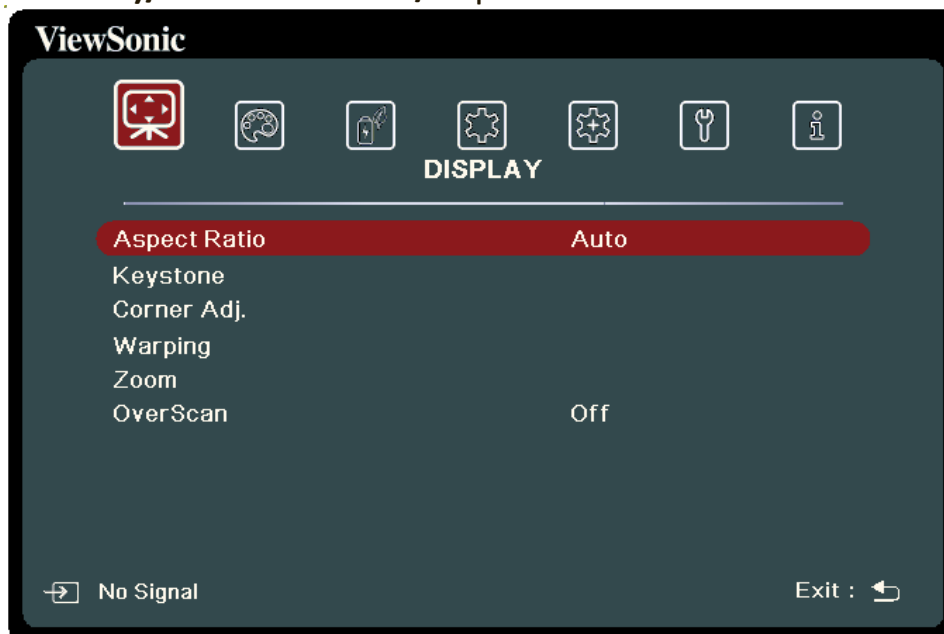
Menu principal	Submenu	Opção de menu		
GESTÃO DE ENERGIA	Ligar auto	Sinal	Desactivar/Activar	
		CEC	Desactivar/Activar	
		Ligar Directo	Desactivar/Activar	
	Energia intelig.	Desactivação autom.	Desactivar/10 min/20 min/30 min	
		Minutos inact	Desactivar/30 min/1 h/2 h/3 h/4 h/8 h/12 h	
		Poup. energia	Desactivar/Activar	
	Ligar com fonte	Desactivar/HDMI 1/HDMI 2/USB C		
BÁSICA	Definições de som	Modo áudio	Músi./Fala/Filme	
		Sem som	Desligar/Ligar	
		Volume áudio	0 ~ 20	
		Ligar/desligar som	Desligar/Ligar	
	Temporizador de apresentação	Intervalo do temporizador	1 ~ 240 m	
		Exibição do temporizador	Sempre/1 min/2 min/3 min/Nunca	
		Posição do temporizador	Superior esquerdo/ Inferior esquerdo/ Superior direito/ Inferior direito	
		Método de contagem do temporizador	Retroceder/Avançar	
		Alerta sonoro	Desligar/Ligar	
		Iniciar contagem/Desligar		
		Padrão	Desligar	
	Cartão teste			
	Mensagem	Desligar		
		Ligar		
	Ecrã Splash	Preto		
		Azul		
		ViewSonic		





Menu principal	Submenu	Opção de menu		
AVANÇADO	HDR	HDR/HLG	Automático/SDR	
		EOTF	Baixo/Méd./Alto	
	Definições 3D	Formato 3D	Automático	
			Desligar	
			Fotograma sequencial	
			Fotogramas compactados	
			Topo-Fundo	
			Lado a lado	
		Inverter sinc. 3D	Desactivar/Inverter	
	Guardar defin. 3D	Sim/Não		
	Definições HDMI	Formato HDMI	Automático/RGB/YUV	
		Intervalo HDMI	Automático/Avançado/Normal	
	Entrada ultra-rápida	Inativo		
		Ativo		
	Def. de fonte de luz	Modo de fonte de luz	Normal/Eco/ Preto dinâmico 1/ Preto dinâmico 2/Pers.	
		Alim. fonte de luz	20 % ~ 100 %	
		Repor horas de fonte de luz	Repo/Cancel.	
		Informação de horas de fonte de luz	Tempo de uso de fonte de luz	
			Normal	
			Eco	
			Preto dinâmico 1	
			Preto dinâmico 2	
	Pers.			
	Reiniciar Sistema Inteligente	Repo		
		Cancel.		
	Definições repor	Repo		
		Cancel.		





Menu principal	Submenu	Opção de menu		
SISTEMA	Idioma	Multi-Language OSD Selection (Seleção OSD com vários idiomas)		
	Posição do projector	Proj front		
		Retro projecção		
		Retroproj. tecto		
		Proj tecto		
	Definições de menu	Tempo visualiz. menu	5 seg/10 seg/ 15 seg/20 seg/ 25 seg/30 seg	
		Posição do menu	Centro/Superior esquerdo/ Superior direito/ Inferior esquerdo/ Inferior direito	
	Modo Grande altitude	Desligar		
		Ligar		
	Busca automática rápida	Desligar		
		Ligar		
	Defin. segurança	Alterar senha	Desligar/Ligar	
		Bloqueio de ligação		
	Bloqueio das teclas do painel	Desligar		
Ligar				
Método Controlo	RS232			
	Assistência			
Taxa de baud	2400/4800/9600/14400/19200/38400/57600/ 115200			
INFORMAÇÕES	Fonte			
	Modo de cor			
	Resolução			
	Sistema de cor			
	Versão de firmware			
	Entrada ultra-rápida			
	N/S			

Menu DISPLAY (VISOR)

1. Prima o botão **MENU** ou  para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Prima   para seleccionar o menu **VISOR**. Em seguida, prima **ENTER (Introduzir)/OK** ou utilize   para aceder ao menu **VISOR**.



3. Prima   para seleccionar a opção de menu. Em seguida, prima **ENTER (Introduzir)/OK** para apresentar o respectivo submenu ou prima   para ajustar/seleccionar a definição.

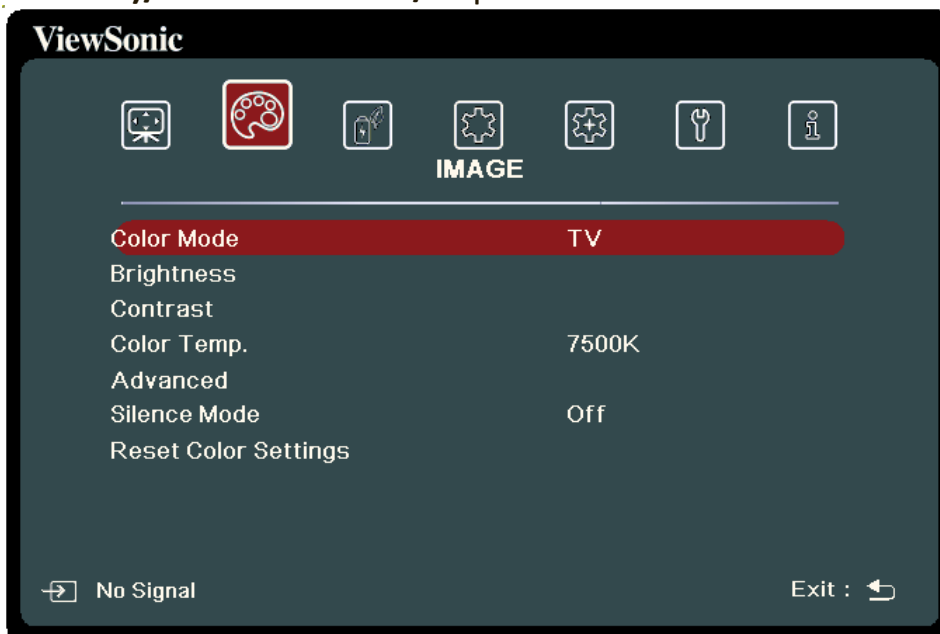
NOTA: Algumas opções de submenu podem ter outro submenu. Para aceder ao respectivo submenu, prima **ENTER (Introduzir)/OK**. Utilize   ou   para ajustar/seleccionar a definição.





Opção de menu	Descrição
Formato de imagem	<p><u>Automático</u> Dimensiona uma imagem proporcionalmente para adequar-se à resolução original do projector em termos de largura horizontal. Isto é adequado para uma imagem que não esteja no formato 4:3 ou 16:9 e quiser tirar o máximo proveito do ecrã sem alterar o formato da imagem.</p> <p><u>4:3</u> Dimensiona uma imagem para que seja apresentada no centro do ecrã com o formato de imagem 4:3. É mais adequado para imagens 4:3 como monitores de computadores, TV de definição padrão e filmes em DVD com o formato 4:3, porque são apresentadas sem alterar o formato.</p> <p><u>16:9</u> Dimensiona uma imagem para que seja apresentada no centro do ecrã com o formato de imagem 16:9. É mais adequado para imagens que já tenham o formato 16:9, como TV de alta definição, uma vez que apresenta-as sem alterar o formato.</p> <p><u>16:10</u> Dimensiona uma imagem para que seja apresentada no centro do ecrã com o formato de imagem 16:10. É mais adequado para imagens que já tenham o formato 16:10, uma vez que apresenta-as sem alterar o formato.</p> <p><u>2,35:1</u> Dimensiona uma imagem para que seja apresentada no centro do ecrã com o formato de imagem 2,35:1 sem alteração do formato.</p> <p><u>Nativo</u> Projecta uma imagem com a respectiva resolução original e redimensiona-a para se ajustar à área de visualização. Para os sinais de entrada com resolução inferior, a imagem projectada é apresentada no tamanho original.</p>
Distorção	Ajusta a distorção quando a imagem projectada fica trapezóide devido a uma projecção em ângulo.
Ajus. canto	Ajuste a forma e o tamanho de uma imagem rectangular desigual em todos os lados.





Opção de menu	Descrição
Espirai	<p>A função permite configurar a distorção geométrica das imagens do projector quando são projectadas em ecrãs cuja superfície é irregular, por exemplo, um cilindro, forma esférica, etc.</p> <p><u>Activar</u> Distorção e Ajust. canto não estão disponíveis se Espiral estiver activado.</p> <p><u>Método Controlo</u> Permite seleccionar um método de controlo preferido para ajustar a distorção.</p> <p><u>Espirai Adj.</u> Esta função está disponível se Ligar estiver seleccionado no menu Espiral > Activar e OSD estiver seleccionado no menu Espiral > Método Controlo.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Utilize ▲/▼/◀/▶ para mover o cursor para o ponto que pretende ajustar. 2. Prima Enter (Introduzir) para aceder ao modo de ajuste. 3. Utilize ▲/▼/◀/▶ para desviar o ponto com as coordenadas x e y. 4. Prima MENU para sair do modo de ajuste. 5. Repita os passos 1 a 4 para ajustar outro ponto até ficar satisfeito com a imagem projectada. 6. Prima MENU/Exit (Sair) para sair da função. <p><u>Repo</u> Repõe as definições no menu Espiral para os valores predefinidos de origem.</p>
Zoom	Amplia a imagem projectada e permite-lhe percorrer a imagem.
OverScan	Ajusta a taxa de overscan de 0 para 5.













Menu IMAGE (IMAGEM)

1. Prima o botão **MENU** ou  para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Prima   para seleccionar o menu **IMAGEM**. Em seguida, prima **ENTER (Introduzir)/OK** ou utilize   para aceder ao menu **IMAGEM**.








3. Prima   para seleccionar a opção de menu. Em seguida, prima **ENTER (Introduzir)/OK** para apresentar o respectivo submenu ou prima   para ajustar/seleccionar a definição.

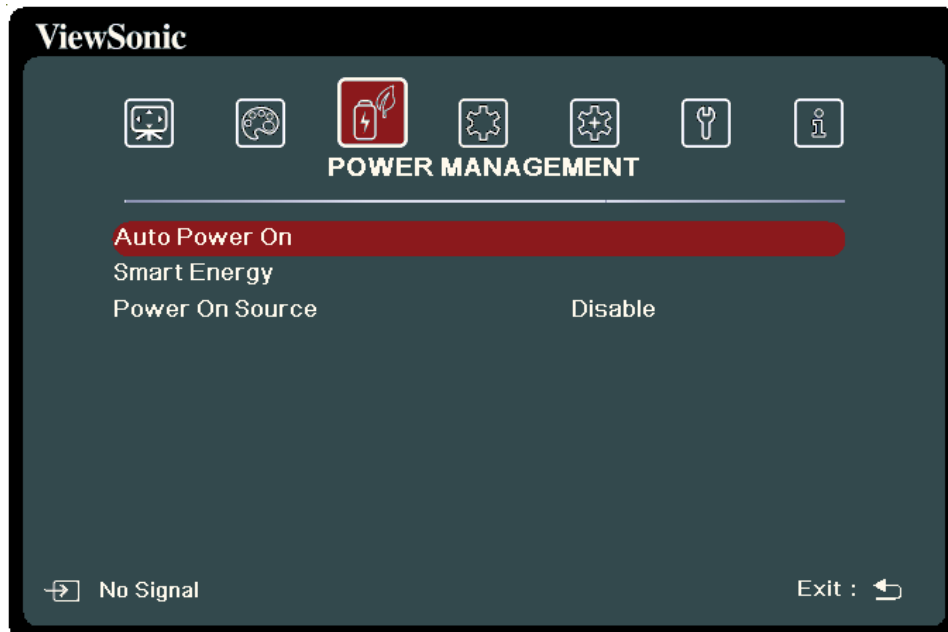
NOTA: Algumas opções de submenu podem ter outro submenu. Para aceder ao respectivo submenu, prima **ENTER (Introduzir)/OK**. Utilize   ou   para ajustar/seleccionar a definição.





Opção de menu	Descrição
Modo de cor	<p><u>Brilho máximo</u> Maximiza a luminosidade da imagem projectada. Este modo é adequado para ambientes onde é necessário uma luminosidade muito intensa, por exemplo, quando utiliza o projector em salas bem iluminadas.</p> <p><u>TV</u> Otimizado para ver programas de desporto em ambientes bem iluminados.</p> <p><u>Jogos</u> Adequado para videojogos numa sala de estar luminosa.</p> <p><u>Filme</u> Adequado para a reprodução de filmes repletos de cores, cliques de vídeos de câmaras digitais ou VD através da entrada do PC para a melhor visualização num ambiente escuro (com iluminação reduzida).</p> <p><u>Utilizador</u> Recupera as definições personalizadas. Depois de seleccionar Utilizador/Luz azul fraca, alguns dos submenus no menu IMAGEM podem ser ajustados, de acordo com a sua fonte de entrada seleccionada.</p> <p><u>Luz azul fraca</u> Reduz a emissão de luz azul fraca, que afecta a visão humana.</p>
Luminosidade	<p>Quanto maior for o valor, maior é luminosidade da imagem. Ajuste esta opção para que as áreas escuras da imagem apareçam como o mesmo grau de negro e que o nível de detalhe nas áreas escuras seja visível.</p> <div style="display: flex; align-items: center; gap: 20px;">    </div> <div style="display: flex; align-items: center; gap: 20px; margin-top: 5px;"> <div style="text-align: center;">  -30 </div> <div style="text-align: center;">  50 </div> <div style="text-align: center;">  +80 </div> </div>
Contraste	<p>Utilize esta opção para definir o nível máximo de brancos depois de ter ajustado a definição Luminosidade.</p> <div style="display: flex; align-items: center; gap: 20px;">    </div> <div style="display: flex; align-items: center; gap: 20px; margin-top: 5px;"> <div style="text-align: center;">  -30 </div> <div style="text-align: center;">  0 </div> <div style="text-align: center;">  +40 </div> </div>





Opção de menu	Descrição
Temp. de cor	<p>Há várias predefinições de temperatura de cor (<u>9300K</u>, <u>7500K</u>, <u>6500K</u>) disponíveis. As definições disponíveis podem variar de acordo com as preferências pessoais.</p> <p>Para definir uma temperatura de cor personalizada, pode ajustar os seguintes itens:</p> <p><u>Ganho de vermelhos/Ganho de verdes/Ganho de azuis</u> Ajusta os níveis de contraste de vermelho, verde e azul.</p> <p><u>Desvio de vermelhos/Desvio de verdes/Desvio de azuis</u> Ajusta os níveis de luminosidade de vermelho, verde e azul.</p>
Avançado	<p><u>Cor</u> Quanto menor for a definição, menor é a saturação das cores. Se a definição for demasiado elevada, as cores serão excessivas e irrealistas.</p> <p><u>Nitidez</u> Um valor mais elevado torna a imagem mais nítida, enquanto que um valor mais reduzido torna-a mais suave.</p> <p><u>Gama</u> Gama refere-se ao nível de luminosidade dos níveis de escala de cinzentos do projector.</p> <p><u>Gestão de cores</u> A gestão de cores deve ser considerada apenas em instalações permanentes com níveis controlados de iluminação, como salas de reuniões, anfiteatros ou sistemas de cinema em casa. A gestão de cores fornece um óptimo ajuste do controlo das cores, para permitir uma reprodução mais precisa das cores. Seleccione Cor primária primeiro e ajuste a respectiva gama/valores em Cor, Saturação e Ganho.</p>
Modo silêncio	<p>Minimiza o ruído acústico. É adequado para assistir a filmes que requerem um ambiente muito silencioso para que não seja incomodado pelo ruído do projector. Quando este modo é seleccionado, XPR é desactivado (a imagem projectada muda automaticamente para a resolução 1080p).</p>
Definições repor cor	<p>Repõe as actuais definições de imagem para os valores predefinidos de origem.</p>

Menu POWER MANAGEMENT (GESTÃO DE ENERGIA)

1. Prima o botão **MENU** ou  para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Prima /  para seleccionar o menu **GESTÃO DE ENERGIA**. Em seguida, prima **ENTER (Introduzir)/OK** ou utilize /  para aceder ao menu **GESTÃO DE ENERGIA**.








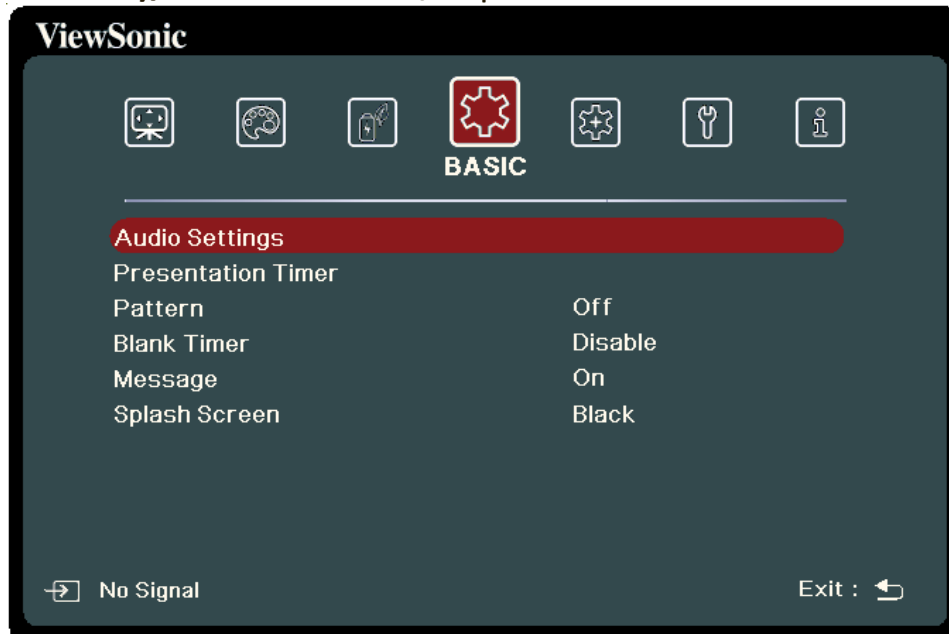
3. Prima /  para seleccionar a opção de menu. Em seguida, prima **ENTER (Introduzir)/OK** para apresentar o respectivo submenu ou prima /  para ajustar/seleccionar a definição.





NOTA: Algumas opções de submenu podem ter outro submenu. Para aceder ao respectivo submenu, prima **ENTER (Introduzir)/OK**. Utilize /  ou /  para ajustar/seleccionar a definição.





Opção de menu	Descrição
Ligar auto	<p><u>Sinal</u> Se seleccionar HDMI, o projector liga-se automaticamente quando o sinal HDMI/USB C é alimentado através do cabo HDMI/USB C.</p> <p><u>CEC</u> Este projector inclui a função CEC (Controlo Electrónico do Consumidor) para a operação de ligar/desligar sincronização através da ligação HDMI. Ou seja, se um dispositivo que inclua também a função CEC estiver ligado à entrada HDMI do projector, quando a energia do projector é desligada, a potência do dispositivo também se desliga automaticamente. Quando a potência do dispositivo ligado é ligada, a potência do projector liga-se automaticamente.</p> <p>NOTA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Para que a função CEC funcione correctamente, certifique-se de que o dispositivo está ligado correctamente à entrada HDMI do projector através de um cabo HDMI e que a respectiva função CEC está activada. • Dependendo do dispositivo ligado, a opção CEC pode não funcionar. <p><u>Ligar Directo</u> Isto permite ligar o projector automaticamente assim que houver entrada de energia através do cabo de alimentação.</p>
Energia intelig.	<p><u>Desactivação autom.</u> Permite desligar o projector automaticamente após um período definido se não for detectada uma fonte de entrada, para impedir uma redução desnecessária da duração da fonte de luz.</p> <p><u>Minutos inact</u> Isto permite desligar o projector automaticamente após um período definido, para evitar a redução desnecessária da fonte de luz.</p> <p><u>Poup. energia</u> Reduz o consumo de energia se não for detectada uma fonte de entrada. Se a opção Activar estiver seleccionada, o modo de fonte de luz do projector muda para o modo SuperEco se não for detectado sinal durante cinco (5) minutos. Isto também impede qualquer desgaste desnecessário da duração da fonte de luz.</p>
Ligar com fonte	<p>Acede à fonte de entrada pretendida depois de ligar o projector.</p>

Menu BASIC (BÁSICA)

1. Prima o botão **MENU** ou  para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Prima /  para seleccionar o menu **BÁSICA**. Em seguida, prima **ENTER (Introduzir)/OK** ou utilize /  para aceder ao menu **BÁSICA**.








3. Prima /  para seleccionar a opção de menu. Em seguida, prima **ENTER (Introduzir)/OK** para apresentar o respectivo submenu ou prima /  para ajustar/seleccionar a definição.

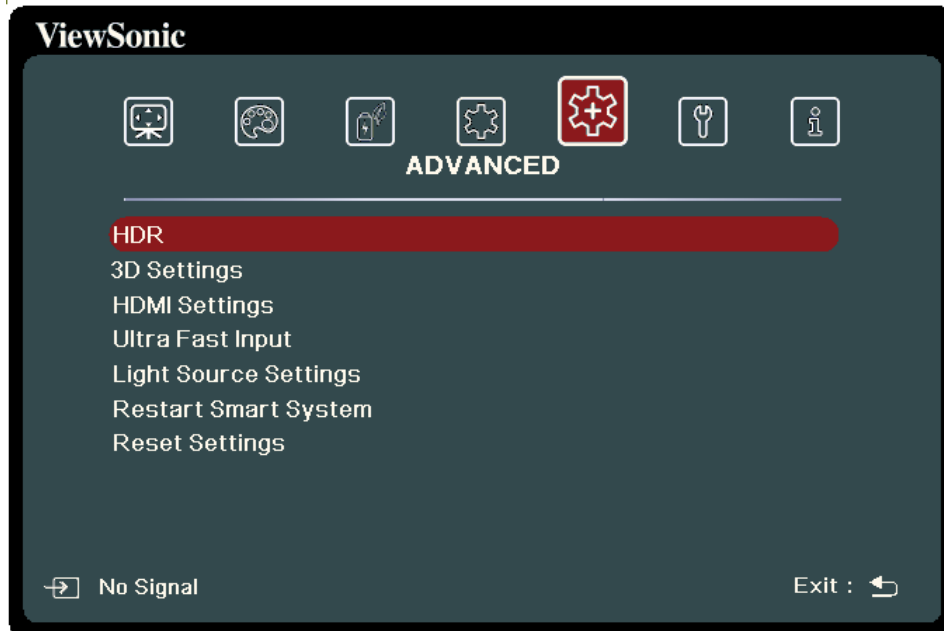
NOTA: Algumas opções de submenu podem ter outro submenu. Para aceder ao respectivo submenu, prima **ENTER (Introduzir)/OK**. Utilize /  ou /  para ajustar/seleccionar a definição.





Opção de menu	Descrição
Definições de som	<p><u>Modo áudio</u> Selecione um modo de áudio para adequar-se ao seu conteúdo de áudio.</p> <p><u>Sem som</u> Selecione Ligar para desactivar temporariamente o altifalante interno do projector ou o volume emitido a partir do conector de saída de áudio.</p> <p><u>Volume áudio</u> Ajusta o nível de volume do altifalante interno do projector ou o volume emitido a partir do conector de saída de áudio.</p> <p><u>Ligar/desligar som</u> Liga/desliga o sinal sonoro durante os processos de arranque e encerramento.</p>
Temporizador de apresentação	<p>O temporização de apresentação indica o tempo de apresentação no ecrã para que possa gerir melhor o tempo quando faz apresentações.</p> <p><u>Intervalo do temporizador</u> Define o período de tempo. Se o temporizador já estiver ligado, este é reiniciado sempre que o Intervalo do temporizador for repostado.</p> <p><u>Exibição do temporizador</u> Permite-lhe decidir se pretende que o temporizador seja apresentado no ecrã durante um dos seguintes períodos de tempo:</p> <ul style="list-style-type: none"> ^m Sempre: Mostra o temporizador no ecrã durante a apresentação. ^m 1 min/2 min/3 min: Mostra o temporizador no ecrã nos últimos 1/2/3 minuto(s). ^m Nunca: Oculta o temporizador durante a apresentação. <p><u>Posição do temporizador</u> Define a posição do temporizador.</p> <p><u>Método de contagem do temporizador</u> Define a direcção de contagem pretendida entre:</p> <ul style="list-style-type: none"> ^m Retroceder: Diminui da hora predefinida para 0. ^m Avançar: Aumenta de 0 para a hora predefinida. <p><u>Alerta sonoro</u> Permite decidir se pretende activar um alerta sonoro. Depois de activado, será emitido um aviso sonoro duplo nos últimos 30 segundos da contagem crescente/decrescente e um aviso sonoro triplo quando o temporizador chegar ao fim.</p> <p><u>Iniciar contagem/Desligar</u> Selecione Iniciar contagem para activar o temporizador. Selecione Desligar para cancelar esta opção.</p>





Opção de menu	Descrição
Padrão	Permite ajustar o tamanho e a focagem da imagem e verifica se a imagem projectada está distorcida.
Mensagem	Liga ou desliga as mensagens de lembrete.
Ecrã Splash	Permite seleccionar que ecrã de logótipo vai ser apresentado durante o arranque do projector.

Menu ADVANCED (AVANÇADO)

1. Prima o botão **MENU** ou  para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Prima /  para seleccionar o menu **AVANÇADO**. Em seguida, prima **ENTER (Introduzir)/OK** ou utilize /  para aceder ao menu **AVANÇADO**.



3. Prima /  para seleccionar a opção de menu. Em seguida, prima **ENTER (Introduzir)/OK** para apresentar o respectivo submenu ou prima /  para ajustar/seleccionar a definição.






NOTA: Algumas opções de submenu podem ter outro submenu. Para aceder ao respectivo submenu, prima **ENTER (Introduzir)/OK**. Utilize /  ou /  para ajustar/seleccionar a definição.

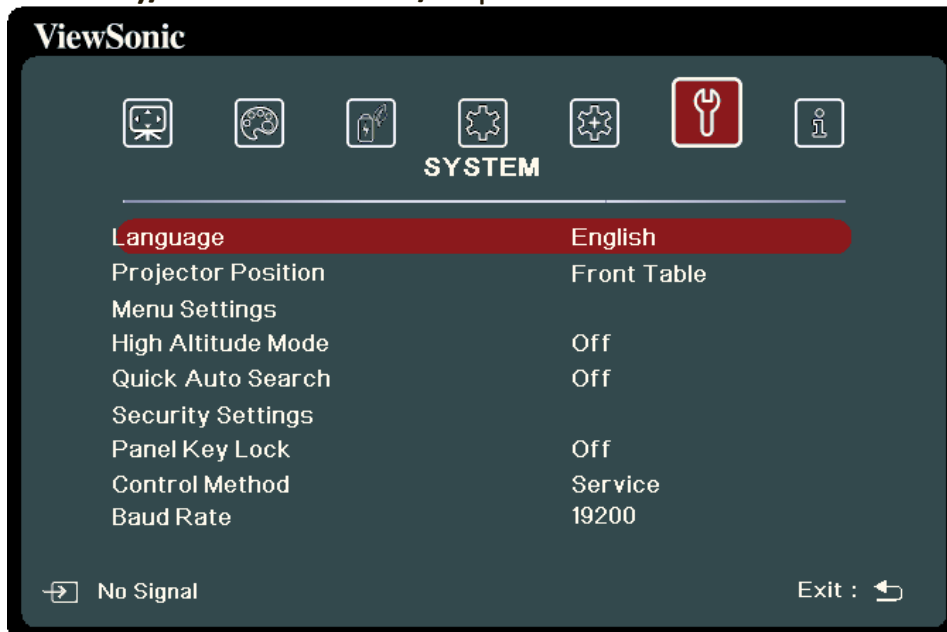
Opção de menu	Descrição
HDR	<p><u>HDR/HLG</u> O projector suporta as fontes de imagem HDR. Permite detectar automaticamente a gama dinâmica da origem e otimiza a gama de imagens e definições de cor para reproduzir conteúdo numa vasta gama de condições de iluminação. Pode também seleccionar SDR.</p> <p><u>EOTF</u> O projector pode ajustar automaticamente os níveis de luminosidade da imagem de acordo com a fonte de entrada. Normalmente é recomendada a predefinição “Méd.”. Se a luminosidade da imagem projectada for escura, utilize “Baixo”. Quando atribuir prioridade à propriedade de gradação, utilize “Alto”.</p>
Definições 3D	<p>Este projector inclui a função 3D que lhe permite apreciar filmes, vídeos e eventos desportivos em 3D de maneira mais realista, ao apresentar a profundidade das imagens. Tem de usar óculos 3D para ver imagens em 3D.</p> <p><u>Formato 3D</u> A predefinição é Automático e o projector escolhe automaticamente o formato 3D adequado quando detecta conteúdo em 3D. Se o projector não conseguir reconhecer o formato 3D, escolha um modo 3D.</p> <p><u>Inverter sinc. 3D</u> Se detectar a inversão da profundidade de imagem, active esta função para corrigir o problema.</p> <p><u>Guardar defin. 3D</u> Guarda as definições 3D actuais. As definições 3D são aplicadas automaticamente se seleccionar a mesma resolução e fonte de entrada.</p> <p>NOTA: Se a função Sinc. 3D estiver ligada:</p> <ul style="list-style-type: none"> • O nível de luminosidade da imagem projectada diminui. • As opções Modo de cor, Modo de fonte de luz, Zoom e OverScan não podem ser ajustadas.





Opção de menu	Descrição
Definições HDMI	<p><u>Formato HDMI</u></p> <p>Selecione um espaço de cor adequado de acordo com a definição de espaço de cor do dispositivo de saída ligado.</p> <ul style="list-style-type: none"> ^m Automático: Define o projector para detectar a definição de espaço de cor do sinal de entrada automaticamente. ^m RGB: Define o espaço de cor como RGB. ^m YUV: Define o espaço de cor como YUV. <p><u>Intervalo HDMI</u></p> <p>Selecione uma gama de cores HDMI adequada de acordo com a definição de gama de cores do dispositivo de saída ligado.</p> <ul style="list-style-type: none"> ^m Automático: Define o projector para detectar o intervalo HDMI do sinal de entrada automaticamente. ^m Avançado: Define a gama de cores HDMI como 0 - 255. ^m Normal: Define a gama de cores HDMI como 16 - 235.
Entrada ultra-rápida	<p>Esta função é preferível à redução de taxa de fotogramas. É possível obter um tempo de resposta rápido de acordo com o tempo original. Quando é activado, as seguintes definições (se aplicável) são repostas para os valores predefinidos de origem: Formato de imagem, Zoom, OverScan.</p> <p>NOTA: Esta função está apenas disponível quando é seleccionado um sinal de entrada 4K a 60Hz, 1440P a 60/120Hz e 1080P a 60/120/240 Hz.</p>





Opção de menu	Descrição
Def. de fonte de luz	<p><u>Modo de fonte de luz</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ^m Normal: Fornece a luminosidade da fonte de luz. ^m Eco: Reduz o consumo de energia da fonte de luz em 40% e diminui a luminosidade para prolongar a duração da fonte de luz e diminui o ruído da ventoinha. ^m Preto dinâmico 1: Reduz o consumo de energia da fonte de luz até 70 %, dependendo do nível de luminosidade do conteúdo. ^m Preto dinâmico 2: Reduz o consumo de energia da fonte de luz até 50 %, dependendo do nível de luminosidade do conteúdo. ^m Pers.: Permite-lhe ajustar a potência da fonte de luz. <p><u>Alim. fonte de luz</u> Apenas disponível se Modo de fonte de luz estiver Pers..</p> <p><u>Repor horas de fonte de luz</u> Repõe o temporizador da fonte de luz quando é instalada uma nova fonte de luz. Para substituir a fonte de luz, entre em contacto com pessoal de assistência qualificado.</p> <p><u>Informação de horas de fonte de luz</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ^m Tempo de uso de fonte de luz: Mostra o número de horas de utilização da fonte de luz.
Reiniciar Sistema Inteligente	Reinicia o Sistema inteligente de imediato depois de seleccionar Repo.
Definições repor	Repõe todas as definições para os valores predefinidos de origem. Quando utiliza Definições repor, as seguintes definições permanecem: Zoom, Distorção, Idioma, Posição do projector, Modo Grande altitude, Defin. segurança, Método Controlo, Taxa de baud e SISTEMA INTELIGENTE.

Menu SYSTEM (SISTEMA)

1. Prima o botão **MENU** ou  para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Prima   para seleccionar o menu **SISTEMA**. Em seguida, prima **ENTER (Introduzir)/OK** ou utilize   para aceder ao menu **SISTEMA**.






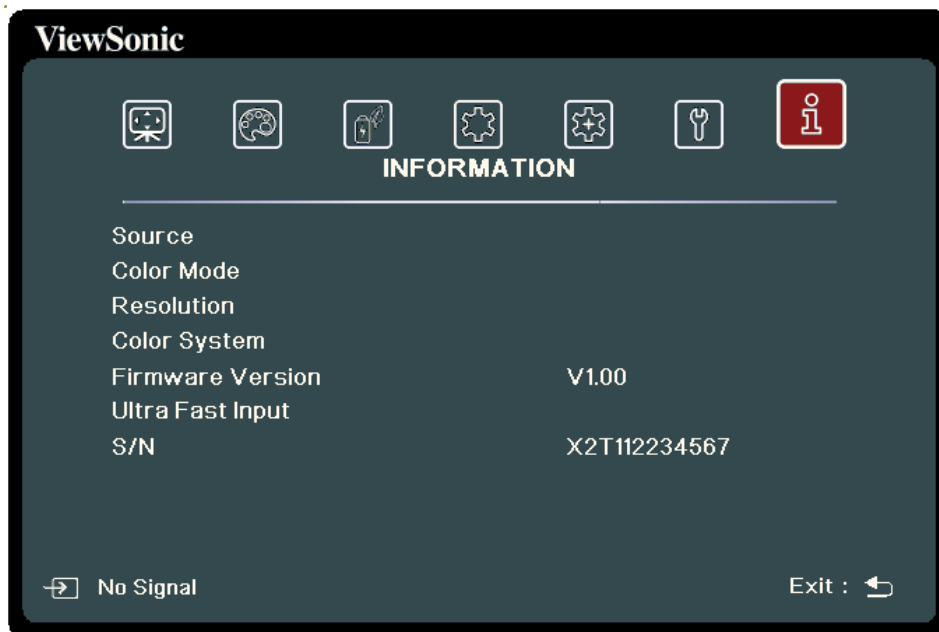
3. Prima   para seleccionar a opção de menu. Em seguida, prima **ENTER (Introduzir)/OK** para apresentar o respectivo submenu ou prima   para ajustar/seleccionar a definição.

NOTA: Algumas opções de submenu podem ter outro submenu. Para aceder ao respectivo submenu, prima **ENTER (Introduzir)/OK**. Utilize   ou   para ajustar/seleccionar a definição.

Opção de menu	Descrição
Idioma	Define o idioma do Menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
Posição do projector	Selecciona uma posição adequada para o projector.
Definições de menu	<p><u>Tempo visualiz. menu</u> Define o período durante o qual o menu OSD permanece activo depois de efectuar qualquer acção.</p> <p><u>Posição do menu</u> Define a posição do menu OSD.</p>
Modo Grande altitude	<p>Recomendamos que utilize o modo Grande altitude se estiver num local entre 1500 m e 3000 m acima do nível do mar e a temperatura ambiente situar-se entre 0 °C e 30 °C.</p> <p>NOTA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Não utilize o Modo Grande altitude se estiver num local entre 0 e 1499 m e a temperatura for entre 0 °C e 35 °C. Se utilizar esta opção, o projector fica demasiado frio. • Se utilizar a opção “Modo Grande altitude”, o ruído de funcionamento pode ser maior, porque a velocidade da ventoinha aumenta para aumentar o arrefecimento e o desempenho.
Busca automática rápida	Permite ao projector procurar sinais automaticamente.
Defin. segurança	Consulte “Using the Password Function” na página 17.
Bloqueio das teclas do painel	Bloqueia as teclas de controlo no projector.
Método Controlo	Permite seleccionar uma porta de controlo preferencial: através da porta RS232 ou da porta USB (Assistência).
Taxa de baud	Selecciona uma taxa de baud idêntica ao do seu computador, para que possa ligar o projector utilizando um cabo RS-232 adequado e controlar o projector com os comandos RS-232

Menu INFORMATION (INFORMAÇÕES)

1. Prima o botão **MENU** ou  para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Prima   para seleccionar o menu **INFORMAÇÕES** e apresentar o respectivo conteúdo.



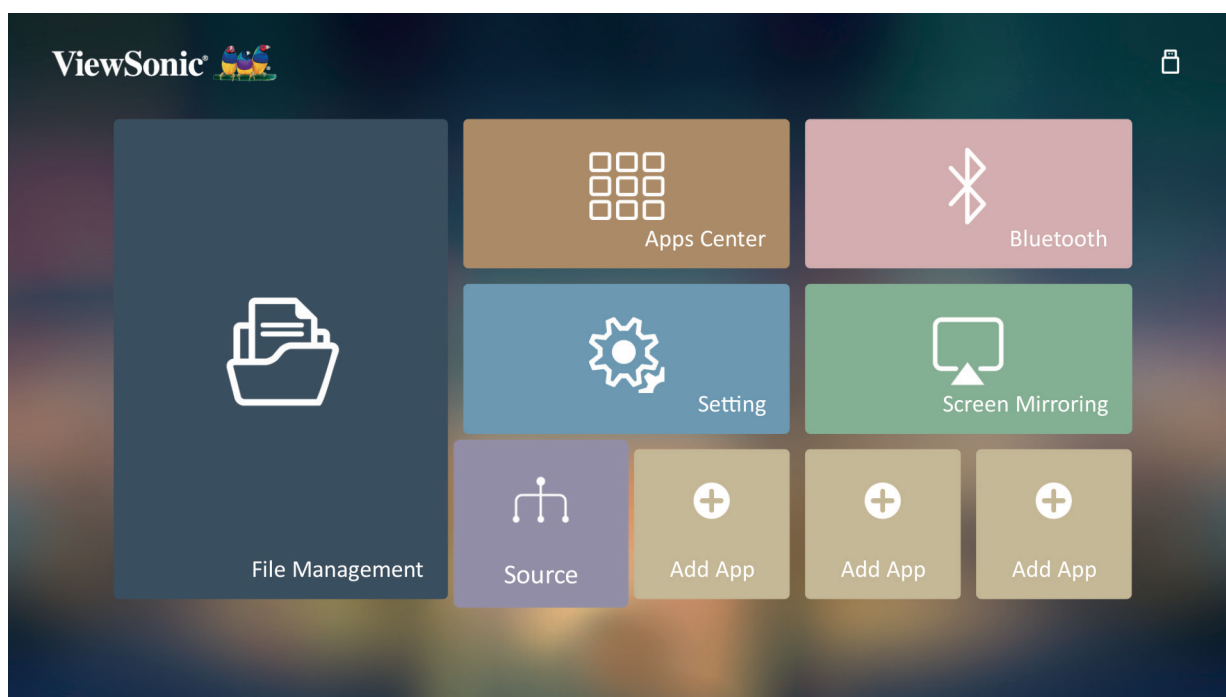
Opção de menu	Descrição
Fonte	Mostra a fonte de entrada actual.
Modo de cor	Mostra o modo seleccionado no menu IMAGEM.
Resolução	Mostra a resolução original da fonte de entrada.
Sistema de cor	Mostra o formato do sistema de entrada.
Versão de firmware	Mostra a versão actual do firmware.
Entrada ultra-rápida	Mostra se a função está activada ou não.
N/S	Mostra o número de série deste projector.

Smart System (Sistema inteligente)

Esta secção apresenta o **SMART SYSTEM (SISTEMA INTELIGENTE)**.

Home Screen (Ecrã inicial)

O **Home Screen** (Ecrã inicial) é apresentado sempre que ligar o projector. Para navegar para **Home Screen** (Ecrã inicial), basta utilizar as setas de direcção no telecomando. Pode regressar em qualquer altura para o **Home Screen** (Ecrã inicial) em qualquer altura premindo o botão **Home** (Início) no telecomando, independentemente da página onde estiver.



Menu	Descrição
File Management (Gestão de ficheiros)	Fornece uma interface de utilizador para gerir ficheiros e pastas.
Apps Center (Centro de aplicações)	Permite-lhe aceder e visualizar todas as aplicações que instalou.
Bluetooth	Permite-lhe o modo Bluetooth adequado.
Definição	Permite-lhe gerir várias categorias, tais como: Network settings (Definições de rede), Basic and Advanced settings (Definições básicas e avançadas), Date & Time (Data e hora), Firmware update (Actualização de firmware) e System Information (Informações do sistema).
Screen Mirroring (Espelhamento do ecrã)	Espelha o ecrã do dispositivo pessoal através do projector.
Add App (Adicionar aplicação)	Seleccione as suas aplicações preferidas e adicione-as ao Home Screen (Ecrã inicial).

Árvore dos menus de Home Screen (Ecrã inicial) - OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã)

Menu principal	Submenu	Opção de menu		
File Management (Gestão de ficheiros)				
Apps Center (Centro de aplicações)				
Bluetooth				
Settings (Definições)	Network Settings (Definições de rede)	Wi-Fi	Disable (Desactivar)	
			Enable (Activar)	SSID:
				Configure IP (Configurar IP)
				IP Address (Endereço IP)
				Subnet Mask (Máscara de sub-rede)
				Default Gateway (Gateway predefinido)
DNS Server (Servidor DNS)				
Settings (Definições)	Basic Settings (Definições básicas)	Language (Idioma)	Multi-Language OSD Selection (Seleção OSD com vários idiomas)	
	Date & Time (Data e hora)	Automatic Date & Time (Data e hora automática)	Disable (Desactivar)	
			Enable (Activar)	
		Date (Data)		
		Time (Hora)		
		Time Zone (Fuso horário)		
			Time Format (Formato de hora)	12 hours (12 horas)
				24 hours (24 horas)
	Firmware Upgrade (Actualização de firmware)	Software Update Online (Actualização online de firmware)		
		Software Update by USB (Actualização de software por USB)		
		OTA Reminder (Lembrete OTA)	Disable (Desactivar)	
		Enable (Activar)		
		Software Version (Versão de software)		

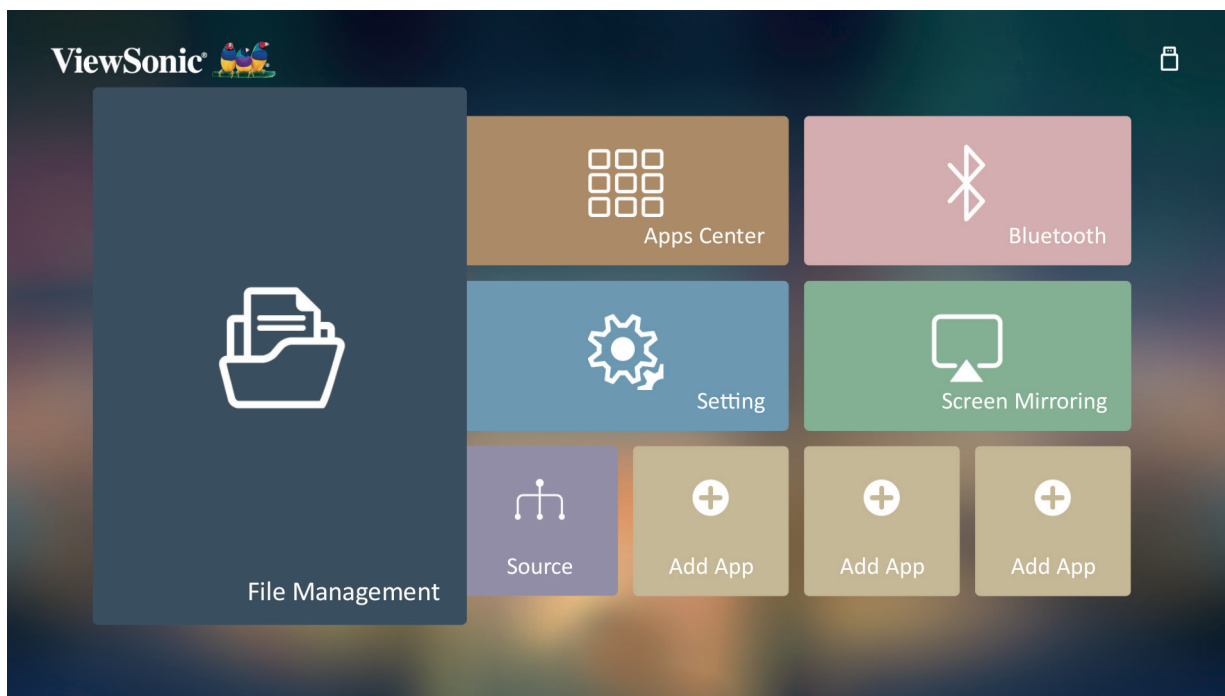
Menu principal	Submenu	Opção de menu	
	Advanced Settings (Definições avançadas)	Reset Settings (Repor definições)	OK
			Cancel (Cancel.)
	Information (Informações)	Reset To Factory Default (Repor para predefinições de origem)	OK
		System Version (Versão do sistema)	Cancel (Cancel.)
		Memory Information (Informações de memória)	
		Wi-Fi Mac Address (Endereço MAC de Wi-Fi)	
Screen Mirroring (Espelhamento do ecrã)			
Add App (Adicionar aplicação)			
Add App (Adicionar aplicação)			
Add App (Adicionar aplicação)			
Add App (Adicionar aplicação)			

Funcionamento do menu

File Management (Gestão de ficheiros)

Permite uma fácil gestão de ficheiros e pastas.

1. Seleccione: **Home** (Início) > **File Management** (Gestão de ficheiros).



2. Seleccione um dispositivo na lista de fontes: USB, Local Storage (Armazenamento local), etc. Utilize as setas de direcção para seleccionar o ficheiro pretendido. Em seguida, prima **OK** no telecomando para abrir o ficheiro seleccionado.

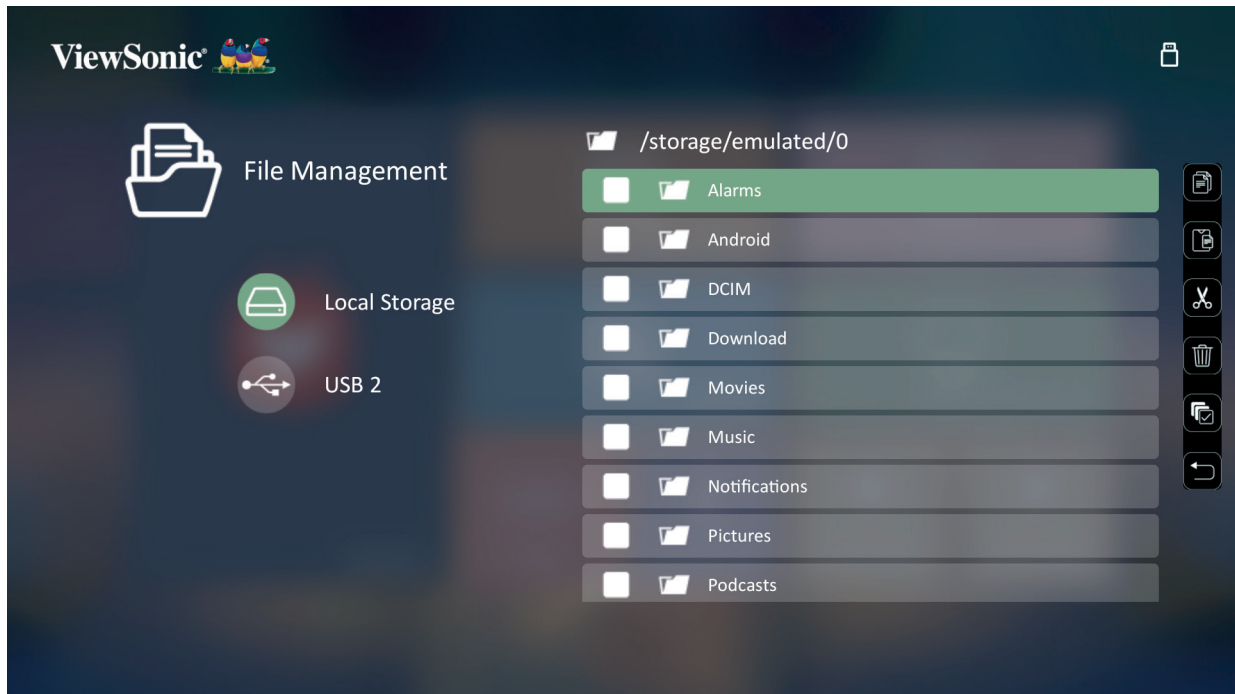


3. Prima o botão **Return** (Voltar) para ir para um nível interior.

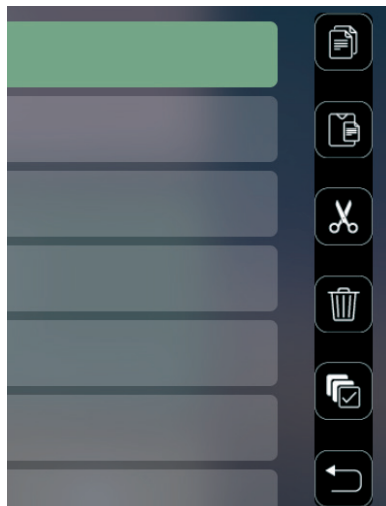
NOTA: Prima o botão **Home** (Início) no telecomando para voltar para o **Home Screen** (Ecrã inicial) em qualquer altura.

Como editar um ficheiro

1. Em **File Management** (Gestão de ficheiros), prima e mantenha premido o botão **OK** durante três (3) segundos.
2. É apresentada uma caixa de verificação na parte da frente de cada ficheiro. Utilize as setas de direcção e prima **OK** para seleccionar um ou mais ficheiros.

























3. Se premir o botão **Right** (Direita), as opções Copy (Copiar), Paste (Colar), Cut (Cortar), Delete (Eliminar), Select All (Seleccionar tudo) e Return (Voltar) são apresentadas.



4. Seleccione a acção pretendida e prima **OK** para executar.
5. Se estiver a copiar ou a cortar, seleccione a sua pasta de destino para concluir o processo.

Como utilizar os botões da barra de controlo

Os botões da barra de controlo são apresentados no ecrã se um ficheiro de vídeo, música ou fotografia for seleccionado para ser aberto.

Imagem		Vídeo		Música	
	Anterior		Anterior		Anterior
	Reproduzir		Recuar		Reproduzir
	Seguinte		Reproduzir		Pausa
	Ampliar		Pausa		Seguinte
	Reduzir		Avanço rápido		Aleatório
	Rodar (para a esquerda)		Seguinte		Repetir tudo
	Rodar (para a direita)				Repetir uma
					Lista de reprodução
					Information (Informações)

Sugestões para utilizar USB

Quando utilizar USB para ler e/ou armazenar, tenha em atenção o seguinte:

1. Alguns dispositivos de armazenamento USB podem não ser compatíveis.
2. Se utilizar uma extensão USB, o dispositivo USB pode não reconhecer o USB.
3. Utilize apenas dispositivos de armazenamento USB formatados com o sistema Windows FAT32 ou NTFS.
4. É necessário mais tempo para carregar os ficheiros maiores.
5. Os dados nos dispositivos de armazenamento USB podem ser danificados ou perdidos. Efectue uma cópia de segurança dos ficheiros importantes.

Formatos de ficheiro suportados

Formatos de Office suportados:

	Item	Indicadores
Função de visualização de documentos	doc/docx	Permite abrir e ler documentos em doc/docx
	xls/xlsx	Permite abrir e ler documentos em xls/xlsx
	ppt/pptx	Permite abrir e ler documentos em ppt/pptx
	PDF	Permite abrir e ler documentos em PDF
Idioma de interface de suporte	44 idiomas de interface de suporte	Inglês, Chinês simplificado, chinês (TW), chinês (HK), espanhol (LA), francês (UE), PT (UE), PT (BR), alemão, russo, italiano, sueco, espanhol (UE), coreano, árabe, farsi, sérvio, bósnio, macedónio, búlgaro, ucraniano, grego, norueguês, dinamarquês, checo, húngaro, eslovaco, polaco, romeno, finlandês, estónio, letão, lituano, inglês britânico, esloveno, croata, turco, vietnamita, bahasa indonésia, neerlandês, malaio, tailandês, hindu, hebraico, birmanês, catalão.

Formatos de multimédia suportados:

Extensão	Codec	
.avi	Vídeo	H.264, H.265
	Áudio	MP3
.mp4* .mov	Vídeo	H.264, H.265/MPEG 4
.mkv	Vídeo	H.264, H.265
.ts	Vídeo	H.264, H.265, MPEG2
	Áudio	MP3
.vob	Vídeo	MPEG1, MPEG2
	Áudio	DVD-LPCM
.mpg	Vídeo	MPEG1

NOTA: Resolução de vídeo 3840 x 2160 com formato de decodificação de vídeo AVC (CABAC / 3 Ref Frames) não é suportado por MP4

Formatos de fotografia suportados:

Formatar	Tipo	Resolução máxima
.jpg/.jpeg	JPEG progressivo	7680 x 4320
	Baseline JPEG	7680 x 4320
.bmp		9600 x 6400
.png		7680 x 4320

Formatos de dispositivos ligados externos suportados:

Dispositivo	Tamanho suportado (tamanho máx.)	Formato NTFS		Formato FAT32		exFAT	
		Ler	Registar	Ler	Registar	Ler	Registar
Pen USB	256 GB	V	N/A	V	V	N/A	N/A
Disco rígido USB	2 TB	V	N/A	V	V	N/A	N/A

NOTA:

- A ferramenta de formato integrada no Windows 10 suporta apenas o formato FAT32, até 32 GB.
- A actualização de firmware apenas suporta o formato FAT32.

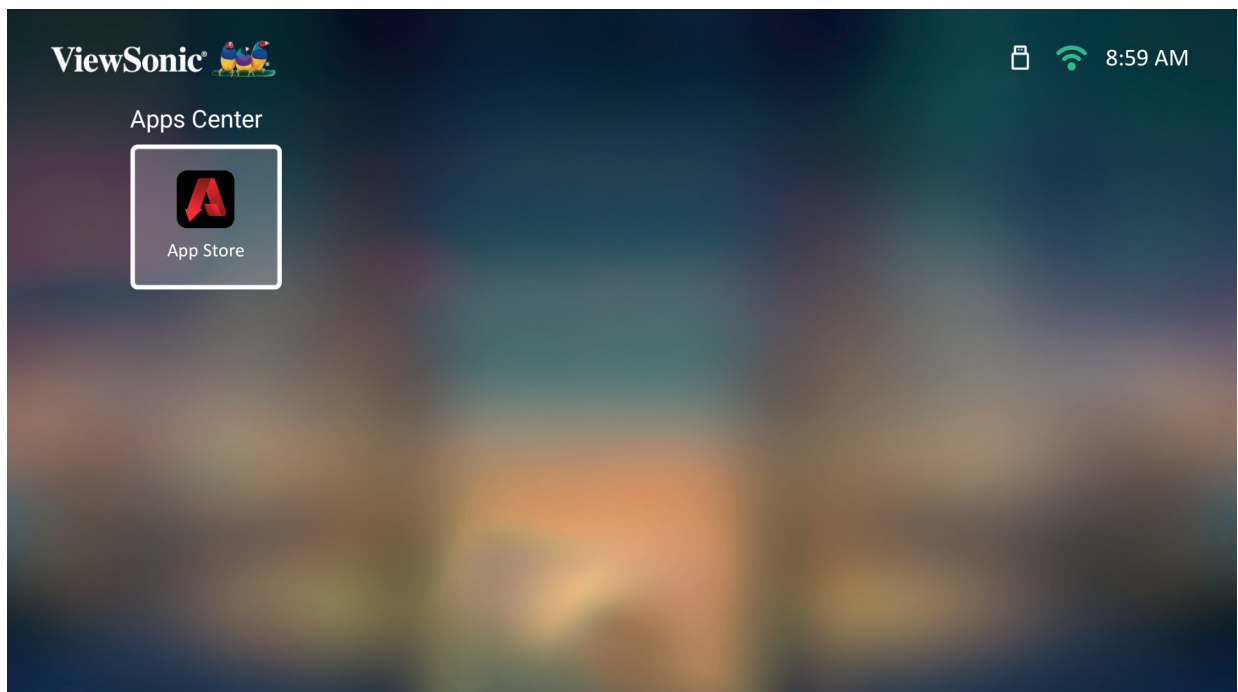
Apps Center (Centro de aplicações)

Permite visualizar, iniciar e desinstalar aplicações.

1. Para visualizar as suas aplicações, seleccione: **Home (Início) > Apps Center** (Centro de aplicações).



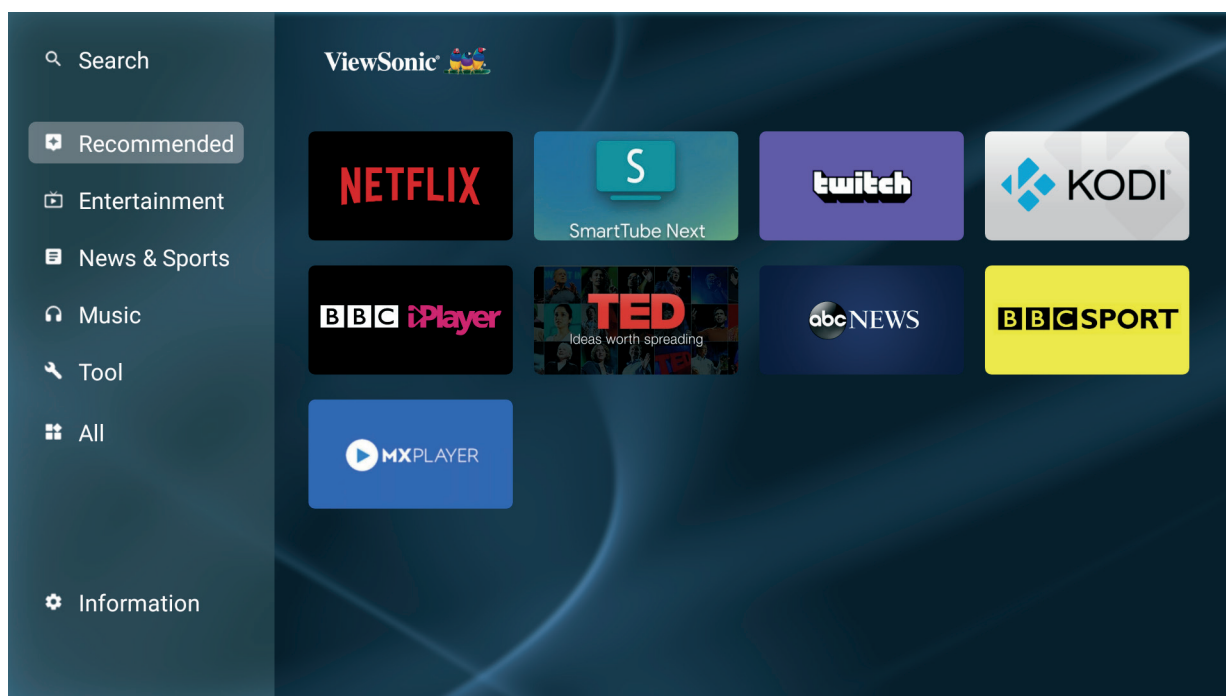
2. Utilize as setas de direcção para seleccionar a aplicação pretendida. Em seguida, prima **OK** no telecomando para iniciar a aplicação.



NOTA: Prima o botão **Home (Início)** no telecomando para voltar para o **Home Screen** (Ecrã inicial) em qualquer altura.

Loja de aplicações da ViewSonic

Utilize as setas de direcção para navegar nas opções de menu. Quando encontrar a aplicação pretendida, prima o botão **OK** no telecomando para instalar a aplicação.

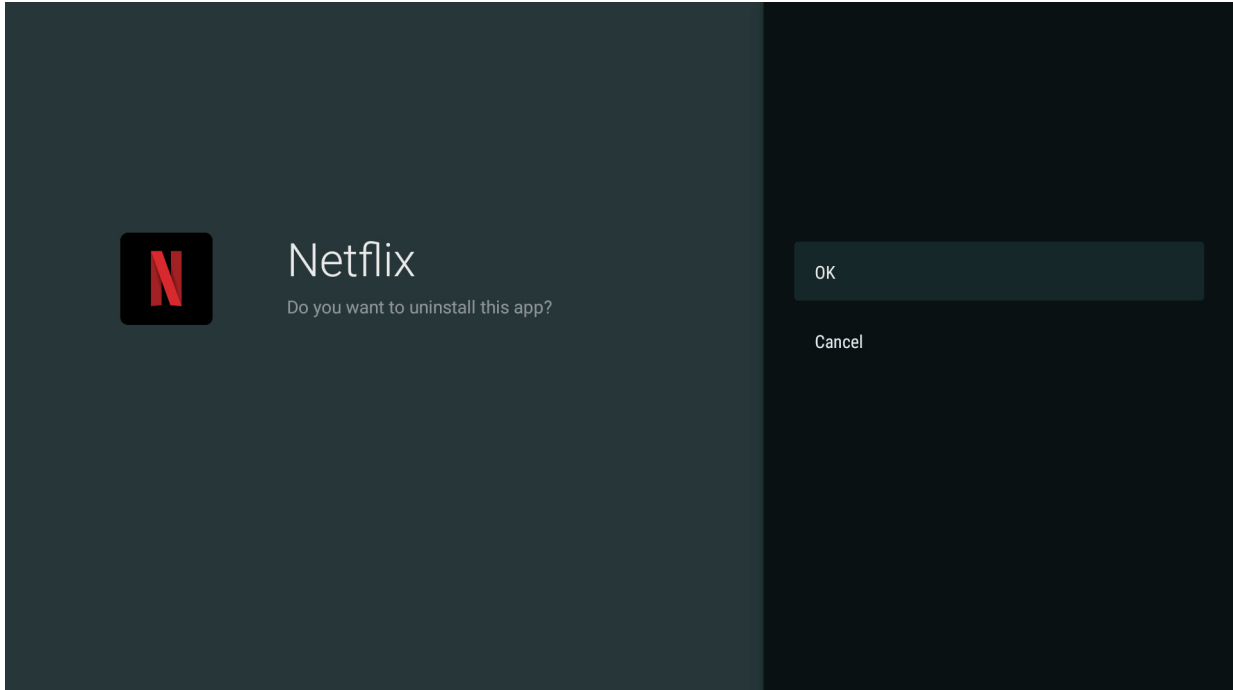


NOTA:

- Os utilizadores podem instalar aplicações de terceiros com o ficheiro .apk disponível em **File Management** (Gestão de ficheiros). No entanto, algumas aplicações de terceiros podem ter problemas de compatibilidade.
- As aplicações que não estejam carregadas previamente pela ViewSonic podem não ser compatíveis ou não funcionar correctamente.
- Algumas aplicações podem exigir um teclado e um rato.
- Algumas aplicações podem ser específicas de algumas regiões.

Desinstalar aplicações

1. Abra o **Apps Center** (Centro de aplicações) seleccionando: **Home** (Início) > **Apps Center** (Centro de aplicações).
2. Utilize as setas de direcção para seleccionar a aplicação pretendida.
3. Prima e mantenha premido **OK** no telecomando durante (3) segundos.
É apresentada a caixa de diálogo indicada abaixo:



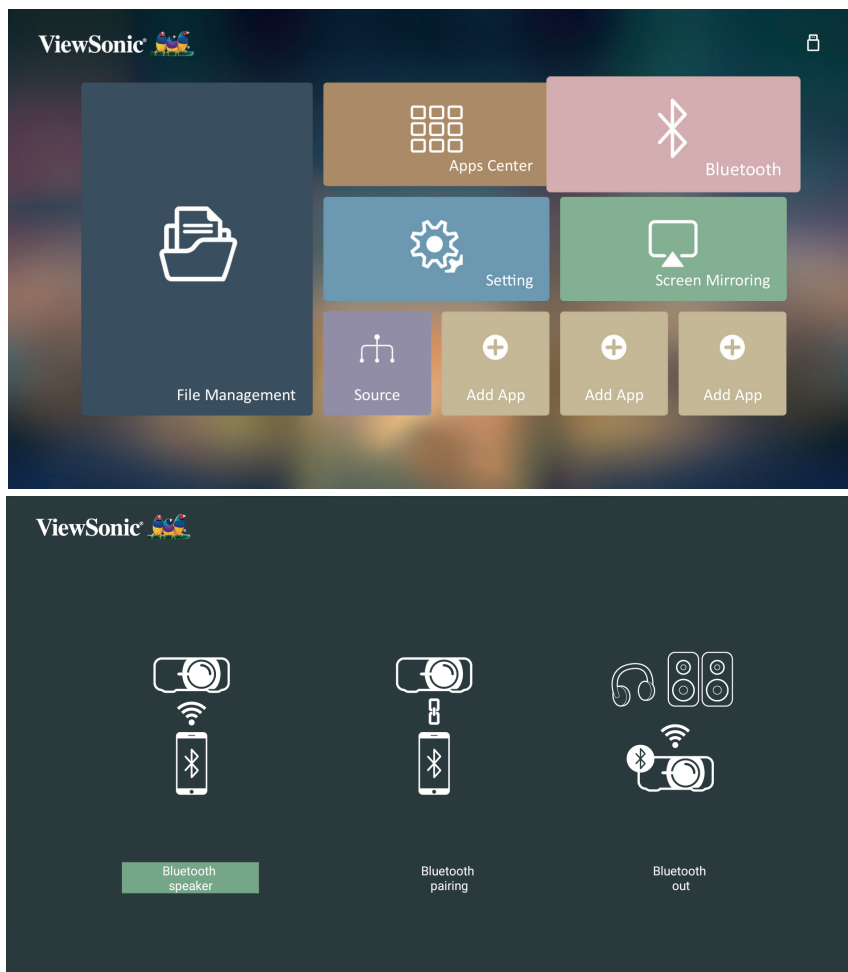
4. Selecciona **OK** para desinstalar a aplicação.

NOTA: Prima o botão **Home** (Início) no telecomando para voltar para o **Home Screen** (Ecrã inicial) em qualquer altura.

Bluetooth

O projector está equipado com Bluetooth que permite ao utilizador ligar o dispositivo sem fios para reprodução de áudio.

NOTA: Emparelhe o seu dispositivo com o projector antes de utilizar o altifalante Bluetooth.



Para ligar e emparelhar o dispositivo:

1. Vá para: **Home Screen (Ecrã inicial) > Bluetooth.**
2. Utilize as setas ◀▶ para seleccionar **Altifalante Bluetooth (Altifalante Bluetooth)** ou **Bluetooth Pairing (Emparelhamento de Bluetooth)**. Em seguida, prima **ENTER (Introduzir)/OK**.
3. É apresentada uma caixa de diálogo, seleccione **Connect (Ligar)** e prima **ENTER (Introduzir)/OK** para aceder ao modo Bluetooth.
4. Quando entra no modo de emparelhamento, é emitido um sinal sonoro.
5. Quando a ligação é estabelecida com êxito, é emitido outro sinal sonoro.

NOTA: O nome do projector é apresentado como “Projector ViewSonic”.

Depois de emparelhado, se o projector e o dispositivo forem ligados, são ligados automaticamente através de Bluetooth no modo **Altifalante Bluetooth (Altifalante Bluetooth)**. Quando estiver ligado, tenha em atenção que apenas os botões **Power (Potência)**, **Exit (Sair)** e **↶** podem sair do modo Bluetooth.

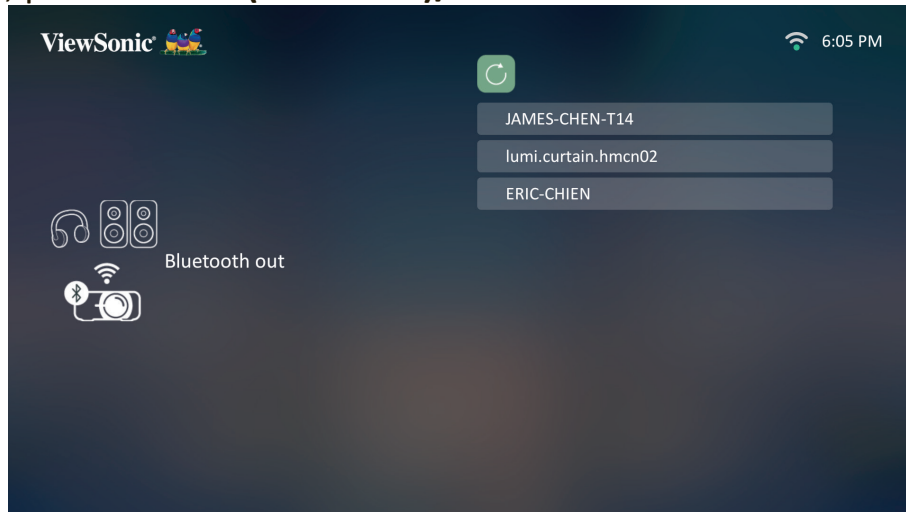
6. O projector procura dispositivos Bluetooth próximos. Seleccione o dispositivo na lista e prima **ENTER (Introduzir)/OK**.

Pode também ligar o projector a auscultadores externos ou a altifalantes que suportam Bluetooth:

1. Vá para: **Home Screen (Ecrã inicial) > Bluetooth**.

2. Utilize as setas ◀▶ para seleccionar **Bluetooth Out (Saída de Bluetooth)**.

Em seguida, prima **ENTER (Introduzir)/OK**.



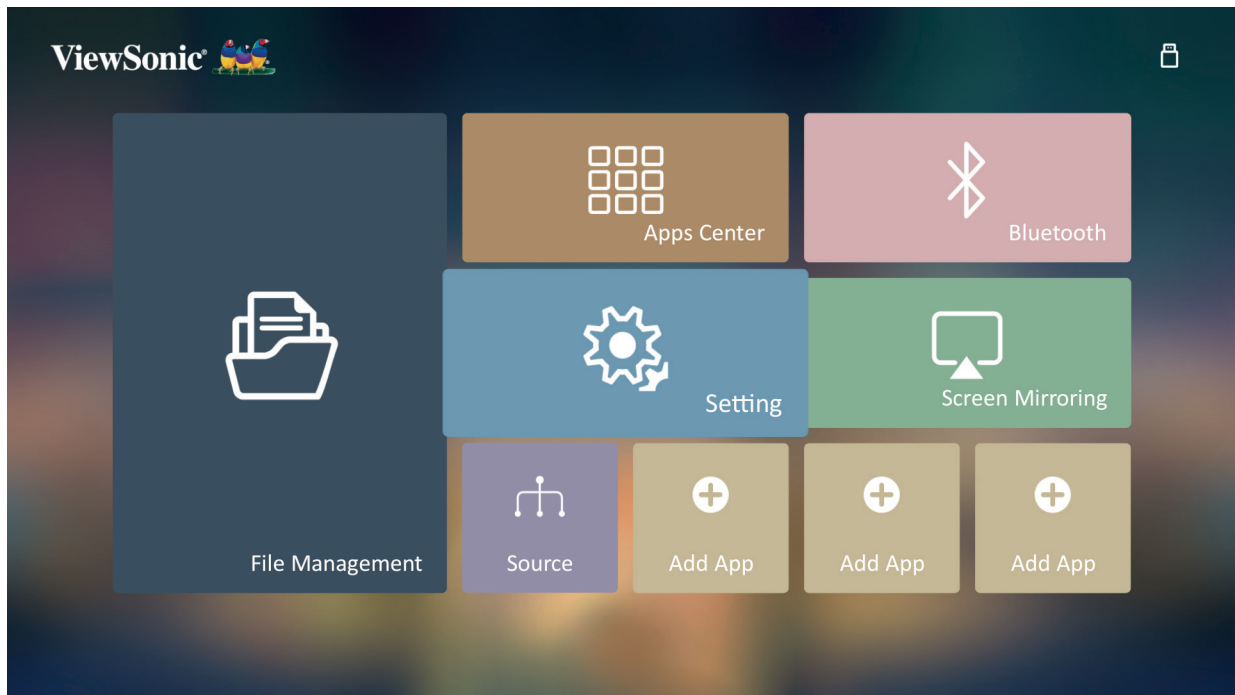
NOTA: Depois de emparelhado, se o projector e o dispositivo estiverem ligados, são ligados automaticamente através de Bluetooth.

NOTA: A função **Bluetooth Out (Saída de Bluetooth)** só está disponível se a fonte de entrada for **Smart System** (Sistema inteligente). Não está disponível para a fonte HDMI/USB C.

NOTA: Se a fonte de entrada for HDMI/USB C, desligue o dispositivo Bluetooth ligado para não ouvir dois sons em simultâneo.

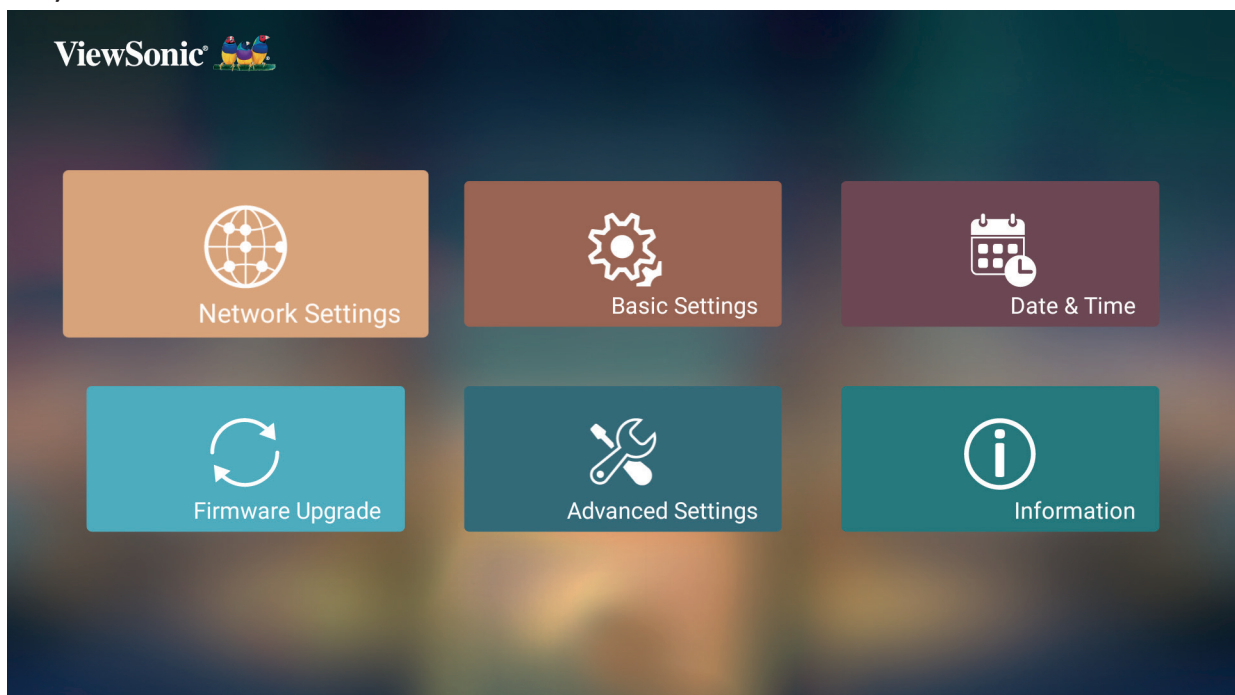
Definição

Em **Setting** (Definição), pode ajustar Network (Rede), (Definições básicas e avançadas), Date & Time (Data e hora), Firmware update (Actualização de firmware) e View Information (Informações de visualização).

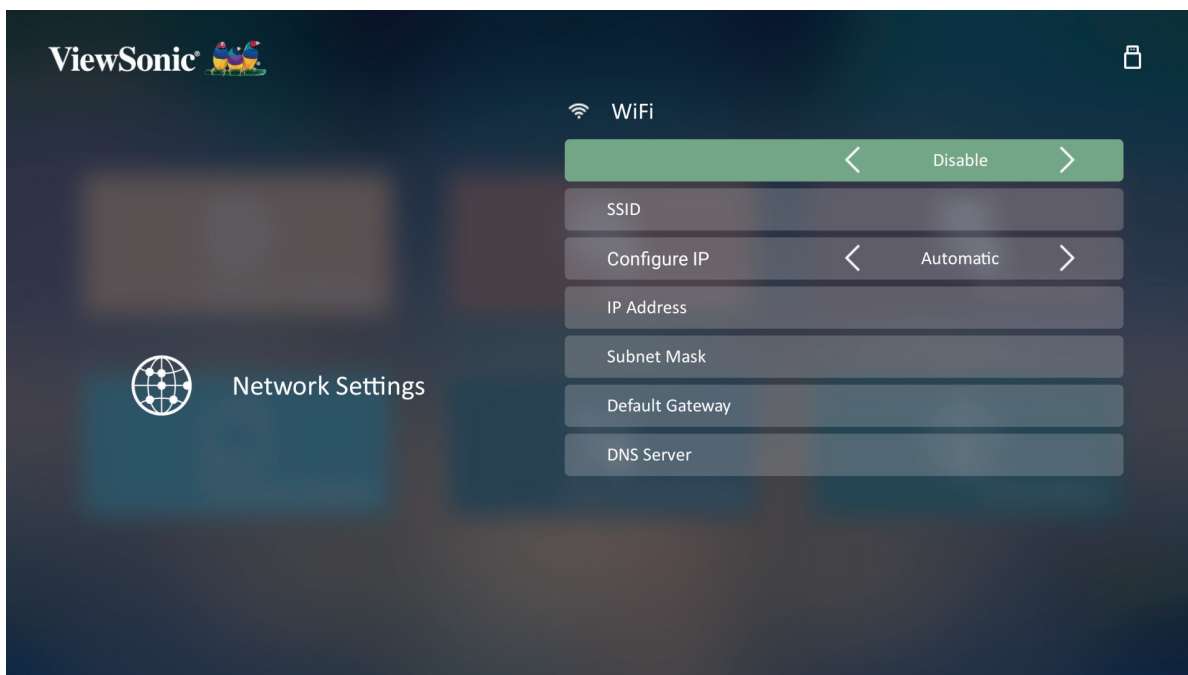


Network Settings (Definições de rede)

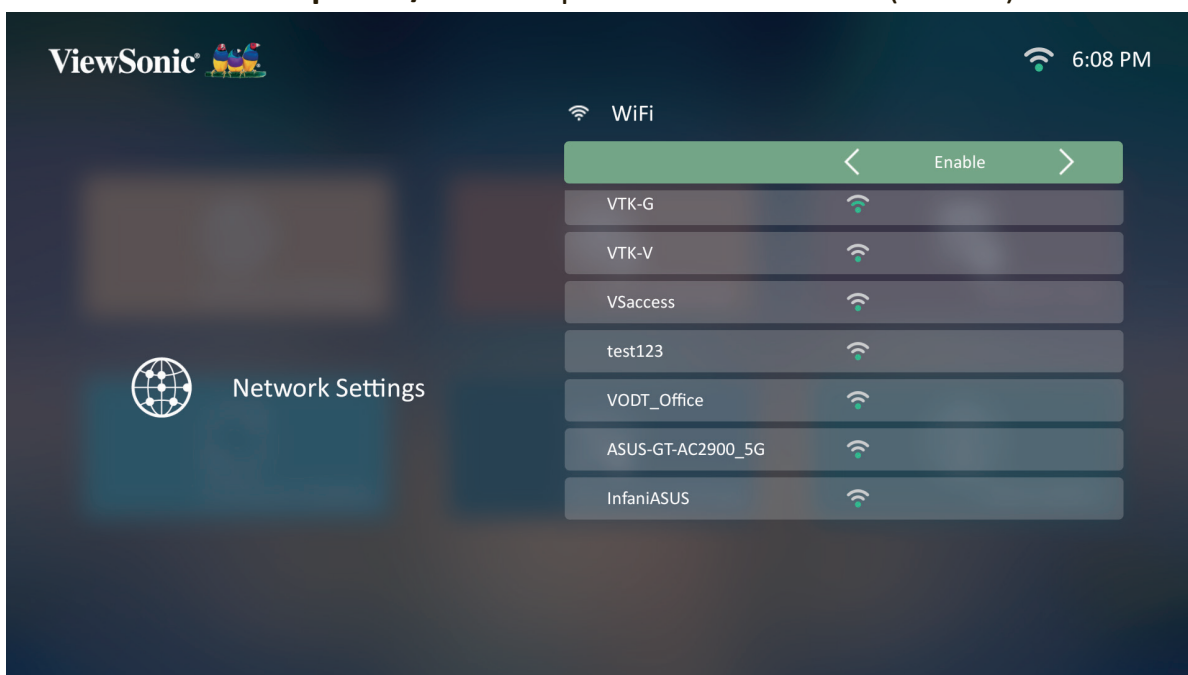
1. Seleccione: **Home** (Início) > **Setting** (Definição) > **Network Settings** (Definições de rede).



2. Escolha Wi-Fi.

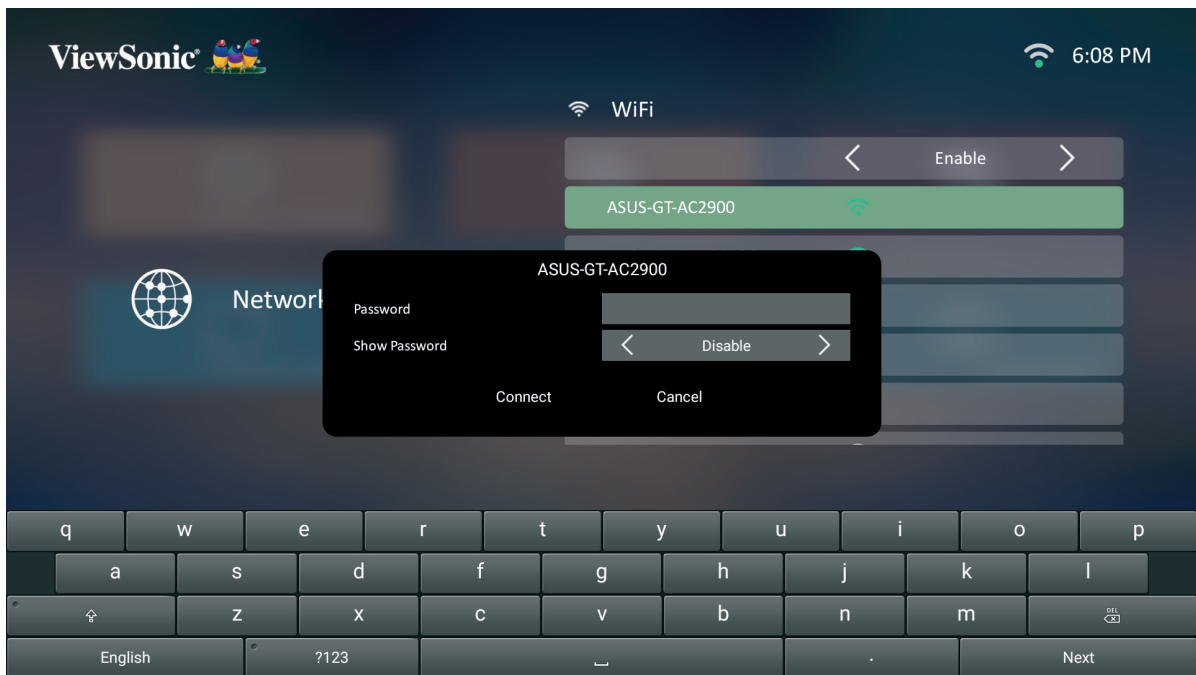


3. Utilize os botões ◀ **Esquerda**/▶ **direita** para escolher **Enable** (Activar).



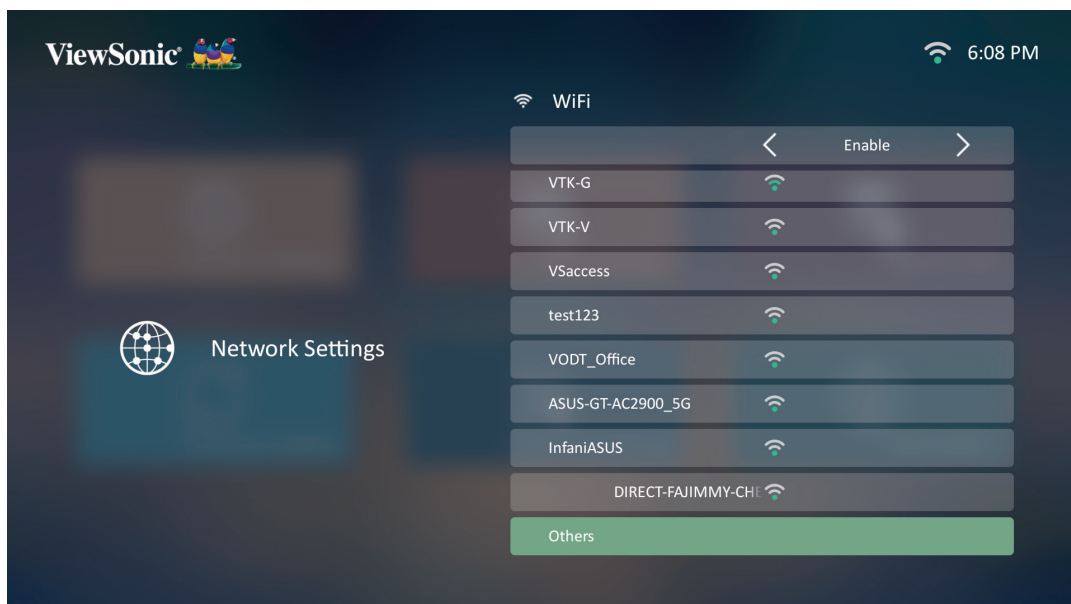
4. São apresentadas as redes disponíveis. Escolha uma rede Wi-Fi.

5. Se estabelecer ligação a uma rede Wi-Fi segura, introduza a palavra-passe quando for solicitada.



Custom SSID (SSID personalizado)

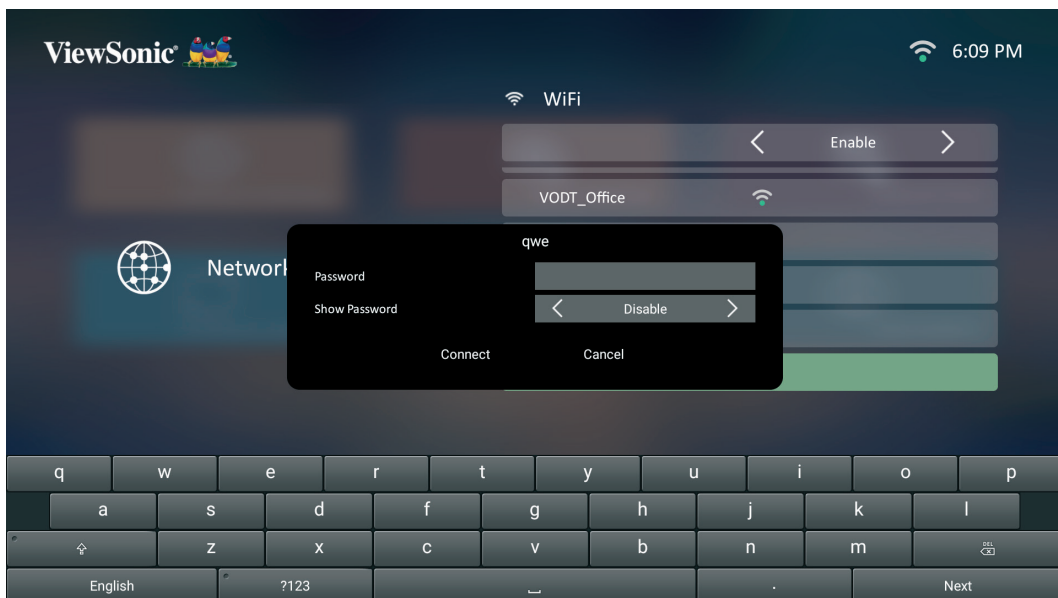
1. Vá para: **Home** (Início) > **Settings** (Definições) > **Network Settings** (Definições de rede) > **Wi-Fi**
2. Prima **Left** (Esquerda) ou **Right** (Direita) no telecomando para seleccionar **Enable** (Activar).
3. Na lista de redes Wi-Fi disponíveis, seleccione **Others** (Outras) e prima **OK** no telecomando.



4. Introduza o SSID e seleccione o nível de segurança.

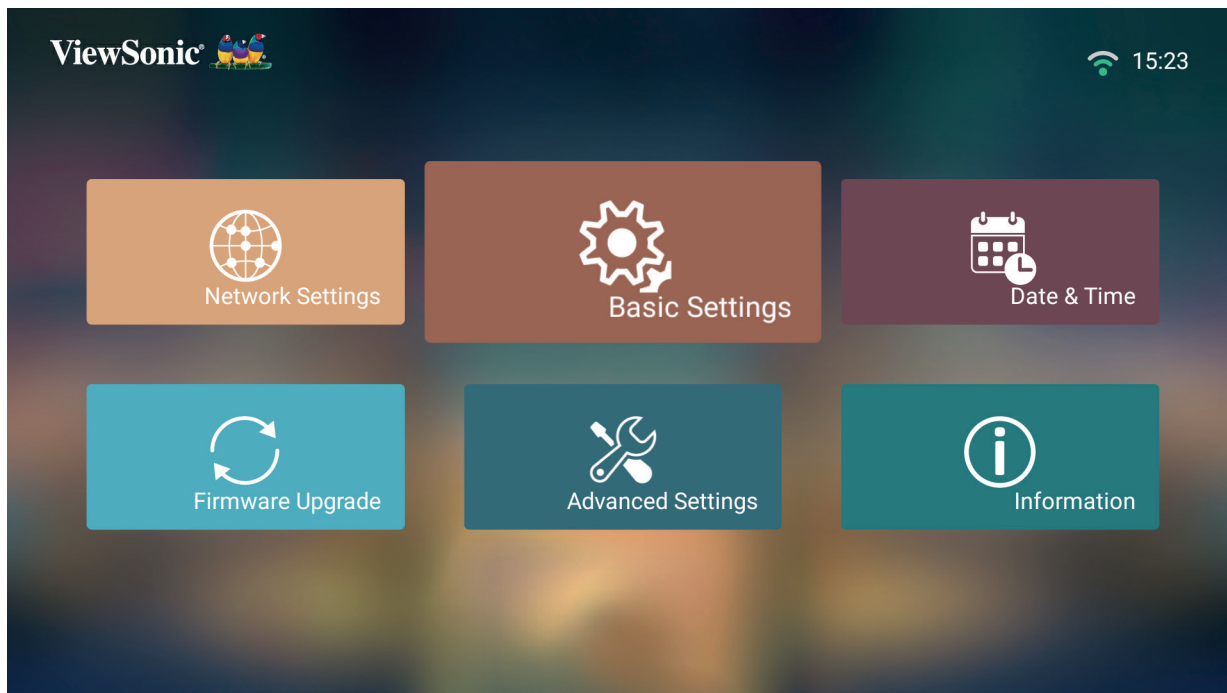


5. Introduza a palavra-passe quando for solicitado.

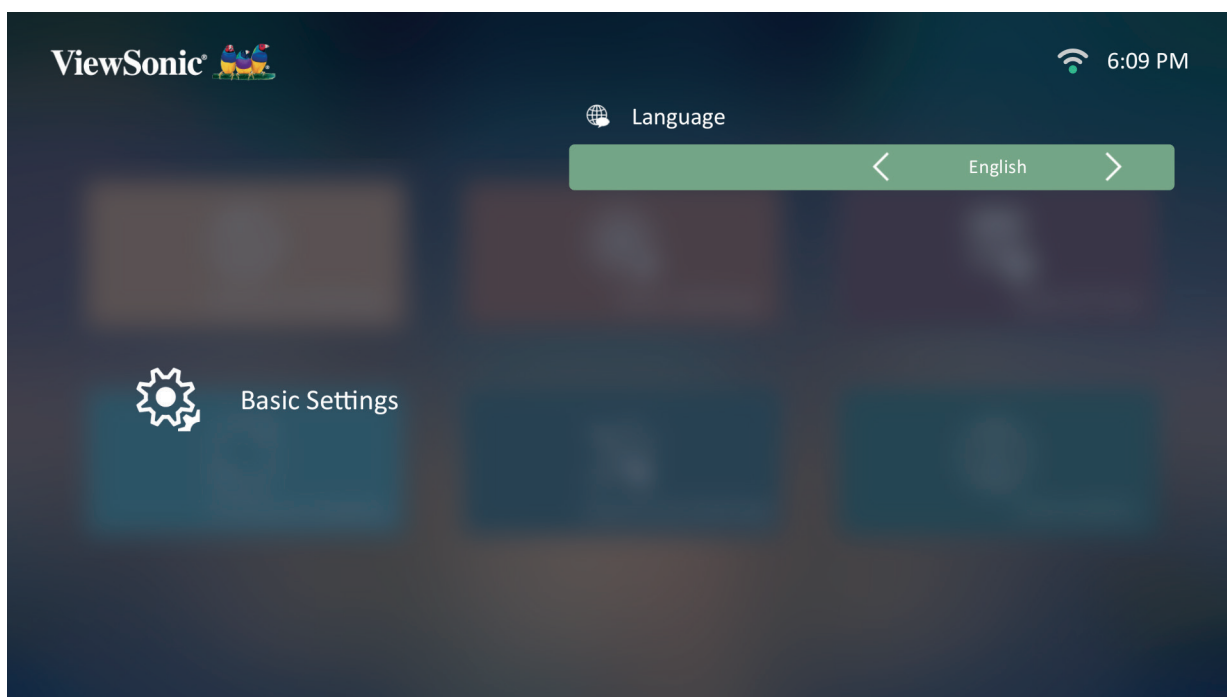


Basic Settings (Definições básicas)

1. Seleccione: **Home** (Início) > **Setting** (Definição) > **Basic Settings** (Definições básicas).



2. Utilize os botões **Up** (Para cima) e **Down** (Para baixo) para seleccionar a opção pretendida e prima **OK**. Em seguida, utilize os botões **Left** (Esquerda) e **Right** (Direita) para efectuar ajustes ou selecções.



3. Para voltar para um menu anterior, prima o botão **Return** (Voltar).

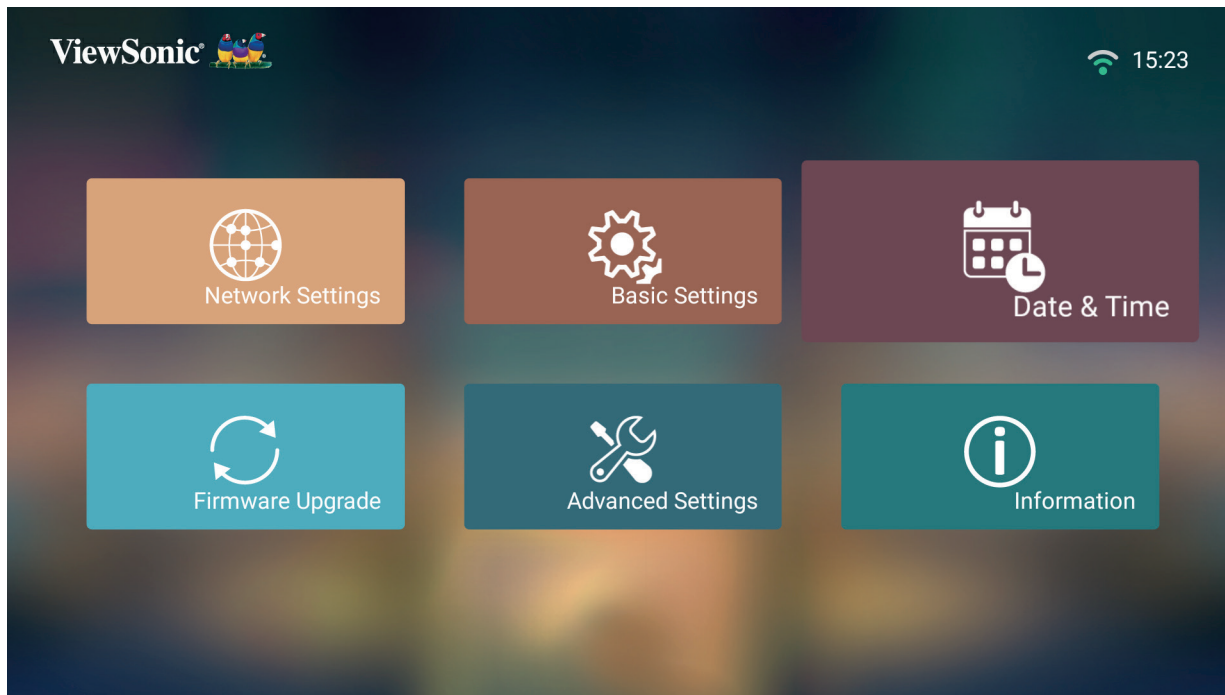
Menu	Descrição
Language (Idioma)	Selecione o idioma pretendido.

Date & Time (Data e hora)

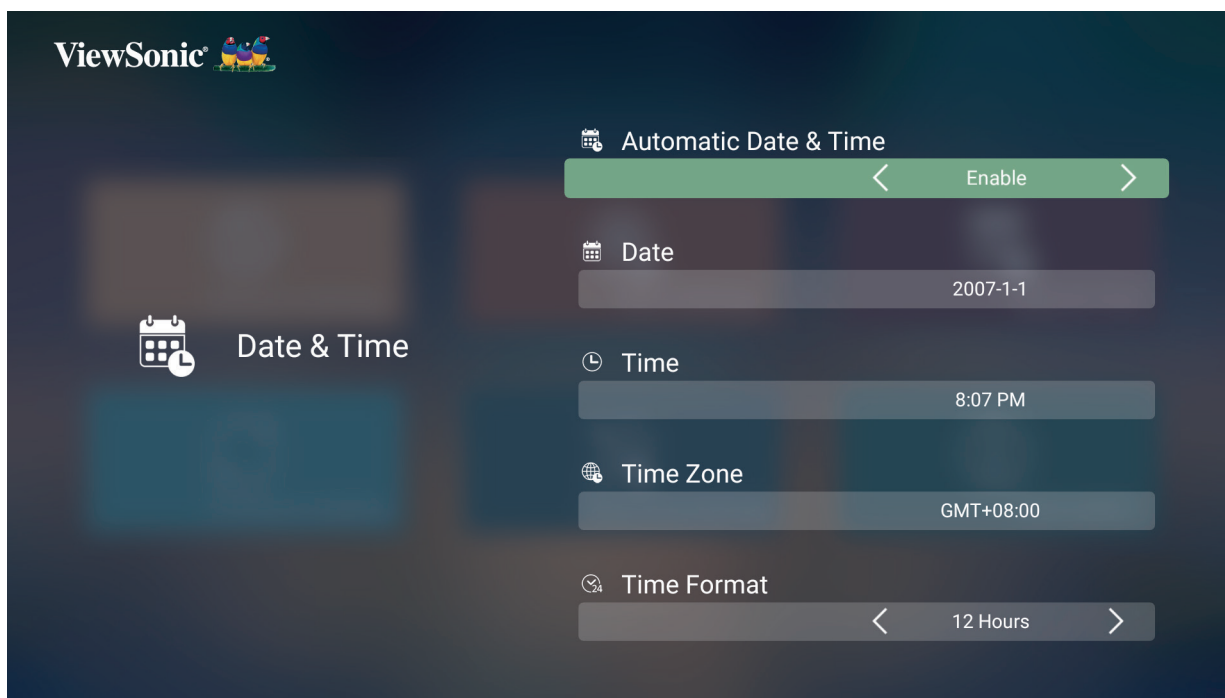
Ajuste Date (Data), Time (Hora), Time Zone (Fuso horário) e Time Format (Formato de hora).

NOTA: A hora é apresentada no canto superior direito depois de estabelecer ligação à Internet.

1. Seleccione: **Home** (Início) > **Setting** (Definição) > **Date & Time** (Data e hora).



2. Utilize os botões **Up** (Para cima) e **Down** (Para baixo) para seleccionar a opção pretendida e prima **OK**. Em seguida, utilize os botões **Left** (Esquerda) e **Right** (Direita) para efectuar ajustes ou selecções.



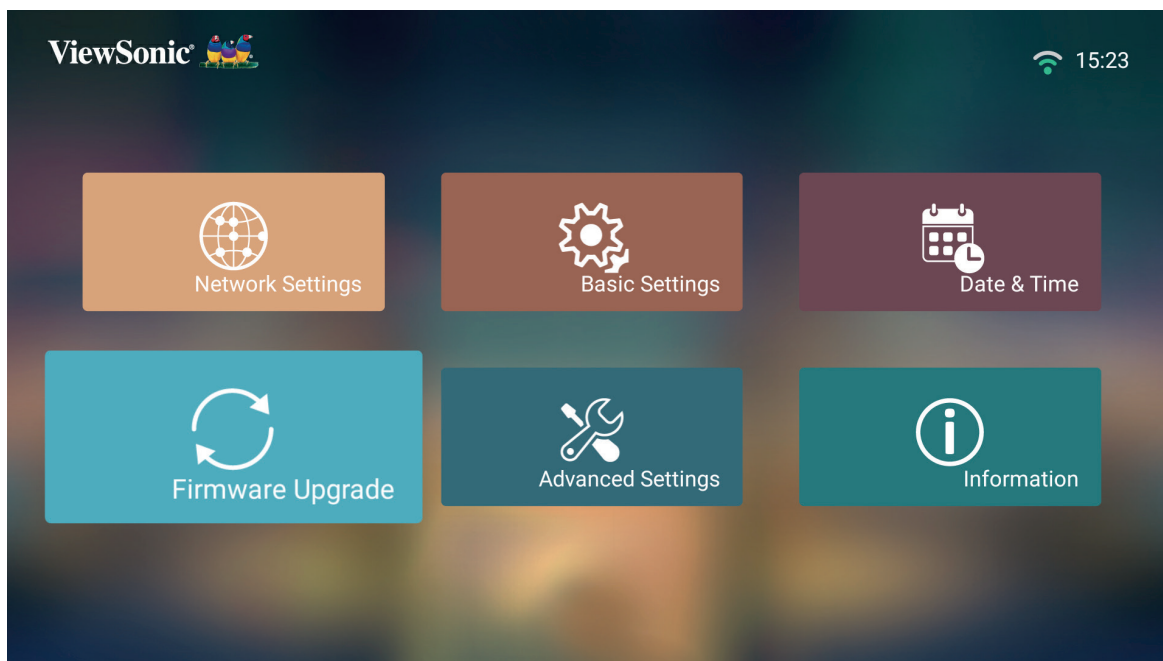
Menu	Descrição
Automatic Date & Time (Data e hora automática)	<p>Os utilizadores podem sincronizar a data e a hora automaticamente depois de estabelecerem ligação à Internet.</p> <p><u>Enable (Activar)</u> Activa a sincronização.</p> <p><u>Disable (Desactivar)</u> Desactiva a sincronização.</p>
Date (Data)	Ajusta a data automaticamente quando é ligada a uma rede.
Time (Hora)	Ajusta a hora automaticamente quando é ligada a uma rede.
Time Zone (Fuso horário)	Selecciona a localização pretendida.
Time Format (Formato de hora)	<p>Selecciona um formato de hora diferente.</p> <p><u>12 hours (12 horas)</u> Relógio de 12 horas.</p> <p><u>24 hours (12 horas)</u> Relógio de 24 horas.</p>

Firmware Upgrade (Actualização de firmware)

Os utilizadores podem actualizar o firmware através da Internet ou através de USB e verificar o número da versão.

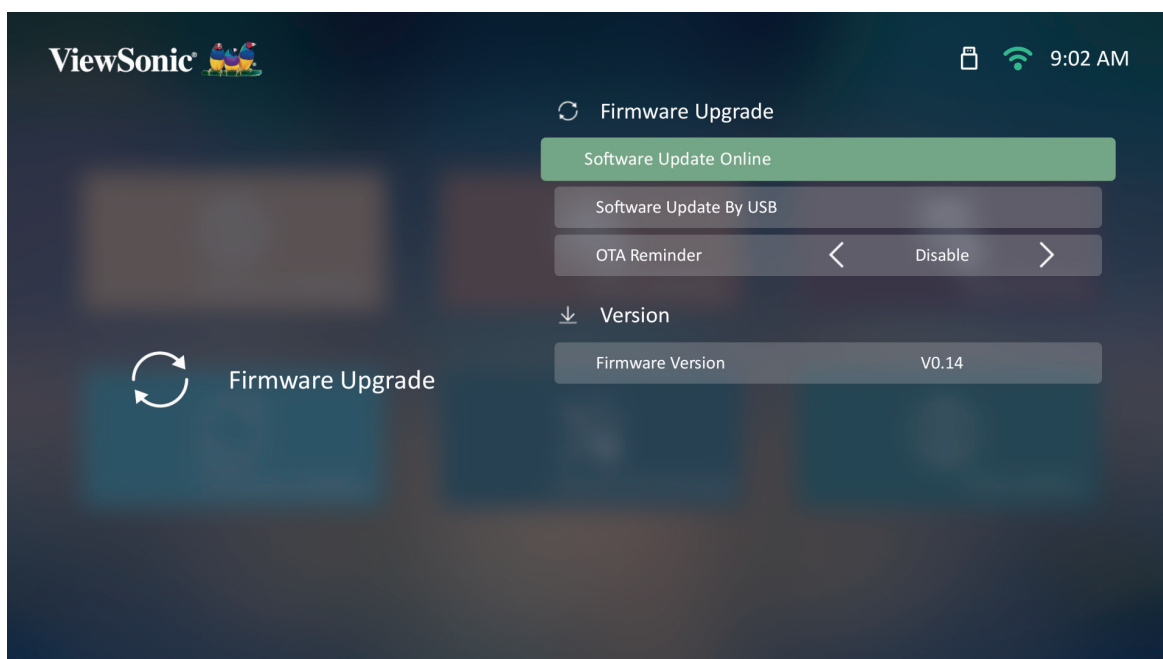
NOTA: Durante o processo de actualização, não desligue o cabo de alimentação, o USB ou desligue da Internet.

1. Antes de aceder ao menu **Firmware Upgrade** (Actualização de firmware), verifique se o projector está ligado à Internet.
2. Para aceder ao menu, seleccione: **Home** (Início) > **Setting** (Definição) > **Firmware Upgrade** (Actualização de firmware).

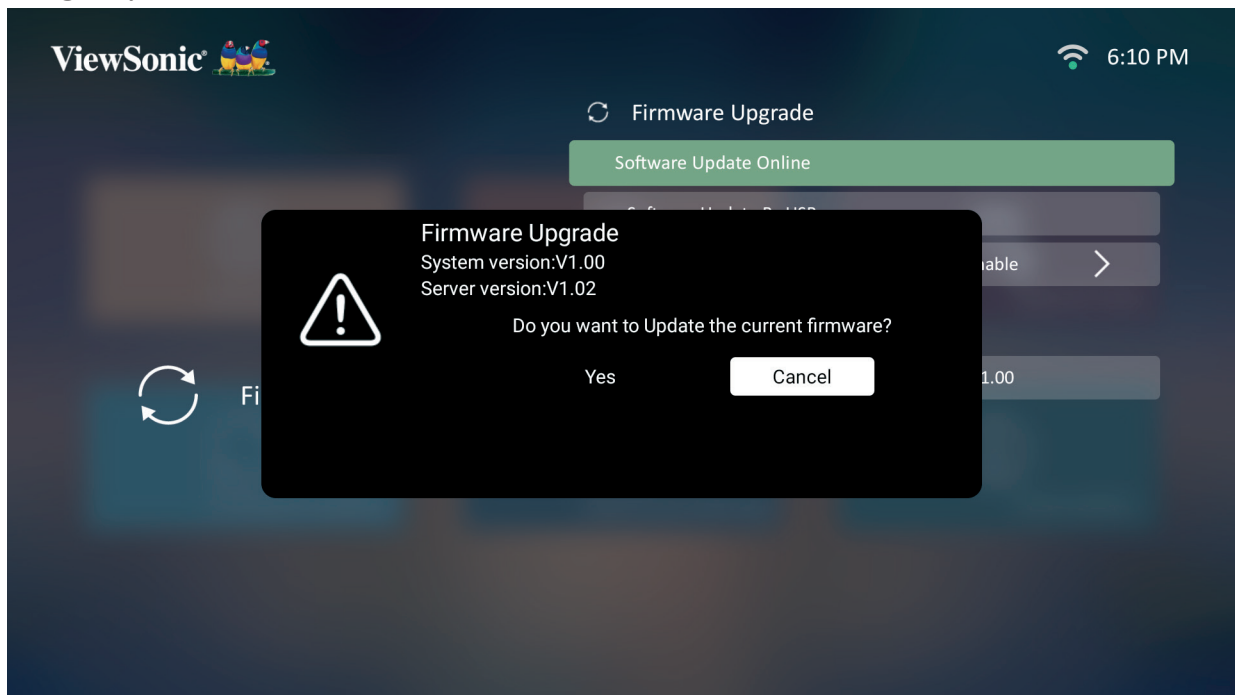


Firmware Update Online (Actualização online de firmware)

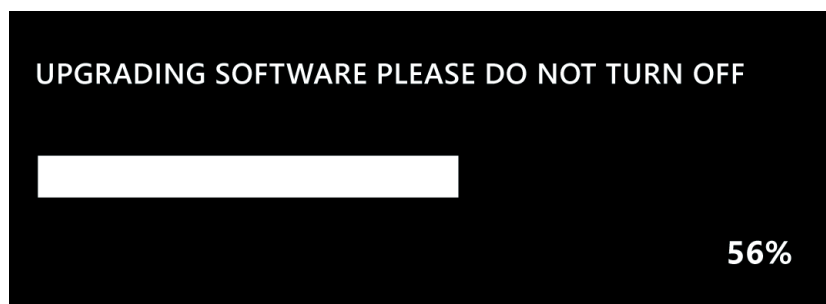
1. Vá para: **Home** (Início) > **Setting** (Definição) > **Firmware Upgrade** (Actualização de firmware) > **Software Update Online** (Actualização online de firmware).



2. Seleccione **Enter**, premindo **OK** no telecomando.
3. O sistema verifica o Website da ViewSonic (OTA) e apresenta a mensagem de diálogo apresentada abaixo se houver um novo firmware.



4. Depois de seleccionar **Yes** (Sim), é apresentada uma barra de progresso quando o processo de actualização é iniciado.



5. Depois de atingir 100 %, o projector é reiniciado e o ecrã é apresentado a preto durante alguns minutos. Todo o processo demora cerca de 10 minutos.
6. Depois de actualizar o firmware, o projector demora alguns minutos a ser reiniciado.

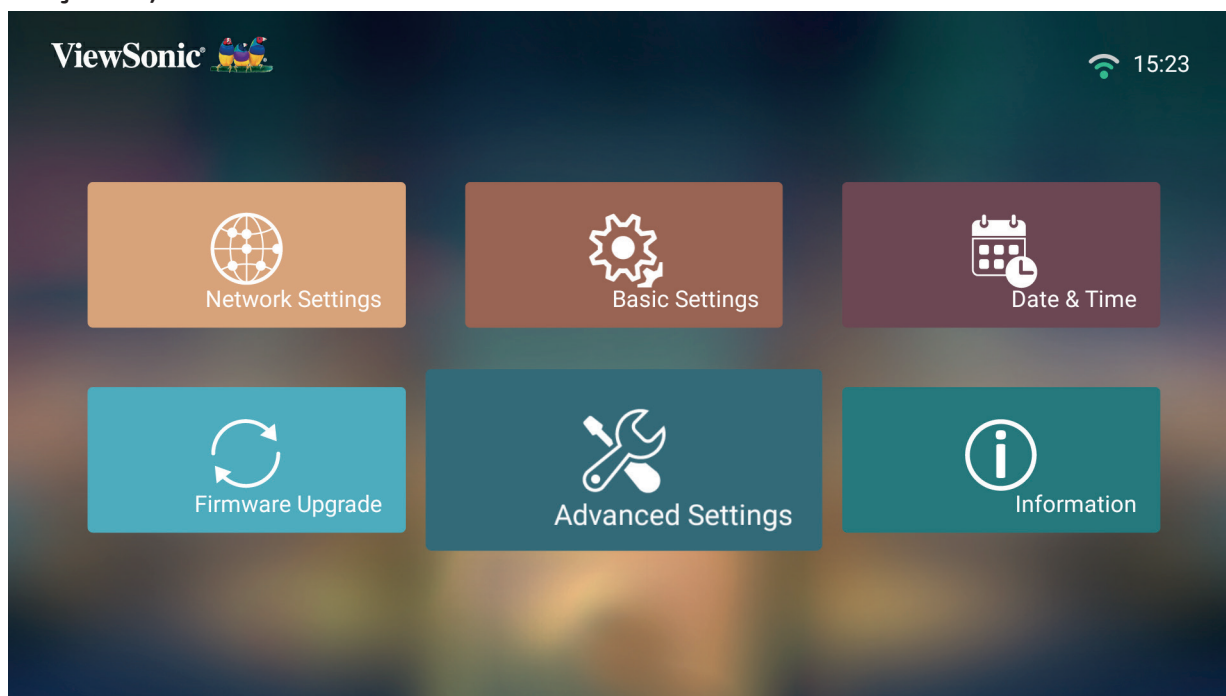
Actualização de firmware através de USB com o formato FAT32

NOTA: Formato NTFS, apenas de leitura.

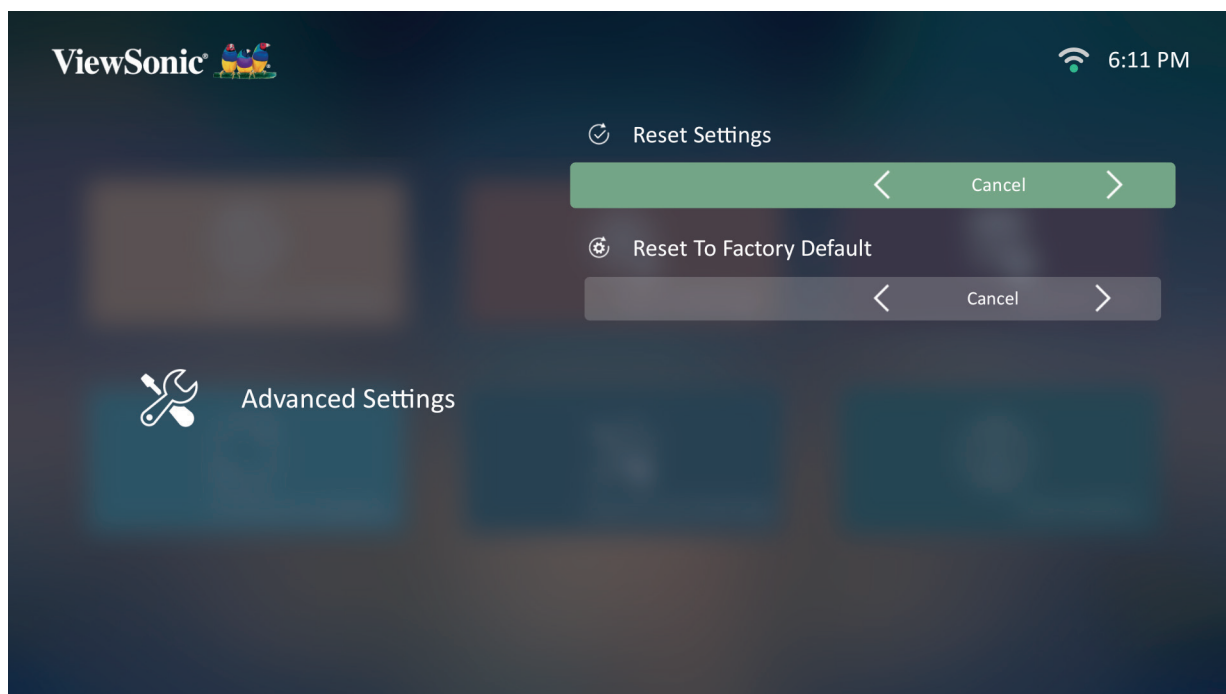
1. Transfira a versão mais recente a partir do Website da ViewSonic e copie o ficheiro para um dispositivo USB.
2. Ligue o USB ao projector e, em seguida, vá para: **Home** (Início) > **Setting** (Definição) > **Firmware Upgrade** (Actualização de firmware) > **Software Update By USB** (Actualização de software através de USB).
3. Seleccione **Enter**, premindo **OK** no telecomando.
4. O sistema detecta a versão de firmware e apresenta a seguinte mensagem de diálogo.
5. Depois de seleccionar **Yes** (Sim), é apresentada uma barra de progresso quando o processo de actualização é iniciado.
6. Depois de atingir 100 %, o projector é reiniciado e o ecrã é apresentado a preto durante alguns minutos. Todo o processo demora cerca de 10 minutos.
7. Depois de actualizar o firmware, o projector demora alguns minutos a ser reiniciado.

Advanced Settings (Definições avançadas)

1. Seleccione: **Home** (Início) > **Setting** (Definição) > **Advanced Settings** (Definições avançadas).



2. Utilize os botões **Up** (Para cima) e **Down** (Para baixo) para seleccionar a opção pretendida e prima **OK**. Em seguida, utilize os botões **Left** (Esquerda) e **Right** (Direita) para efectuar ajustes ou selecções.

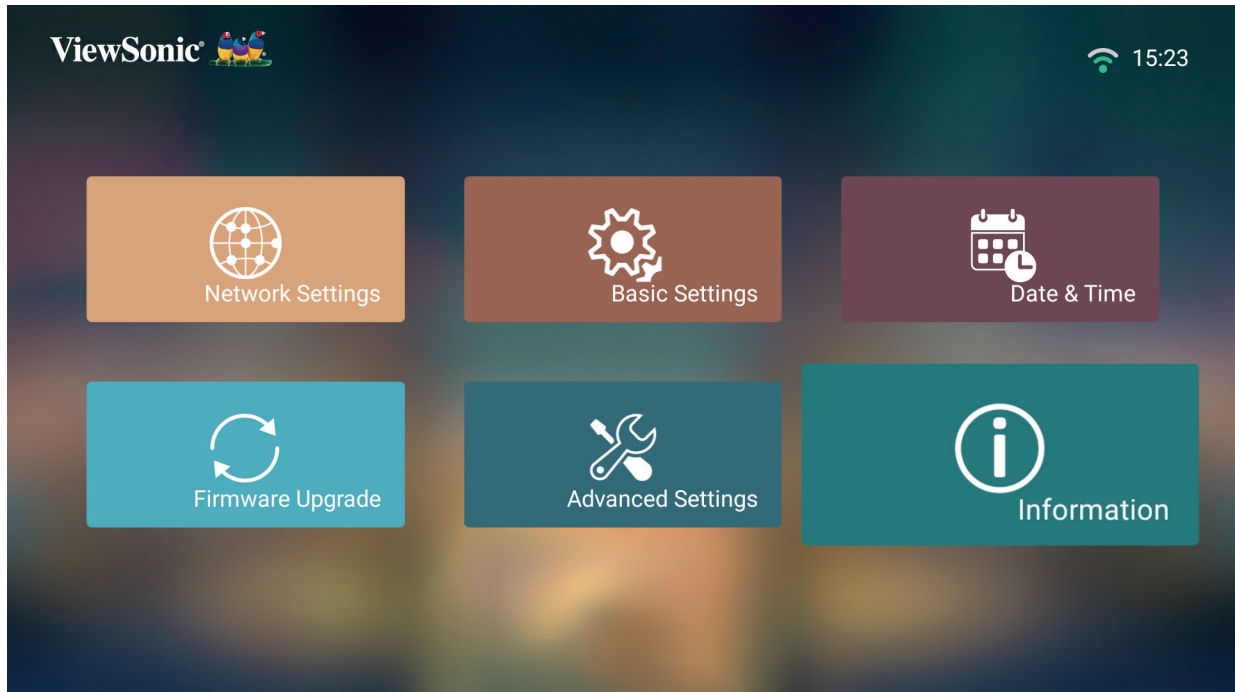


3. Para voltar para um menu anterior, prima o botão **Return** (Voltar).

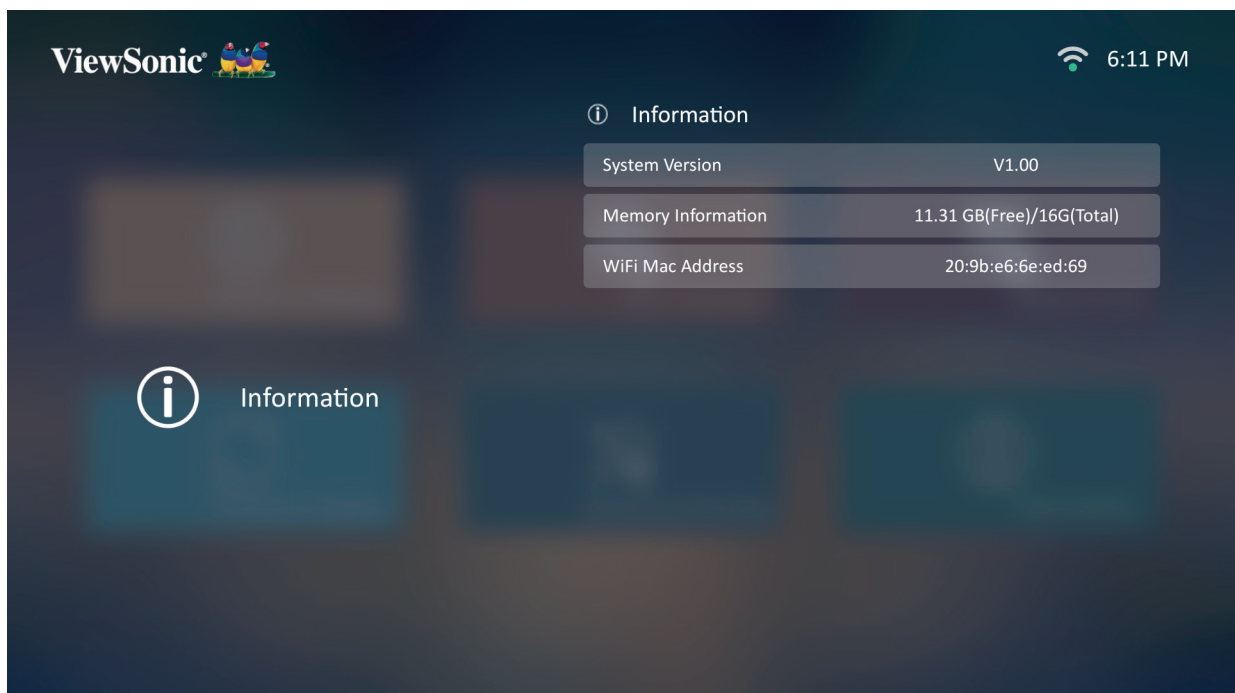
Menu	Descrição
Reset Settings (Repor definições)	Repõe as definições de Wi-Fi e Bluetooth.
Reset To Factory Default (Repor para predefinições de origem)	Efectua a reposição de fábrica.

Information (Informações)

1. Selecciona: **Home** (Início) > **Setting** (Definição) > **Information** (Informações).



2. Permite visualizar o estado do sistema e informações.

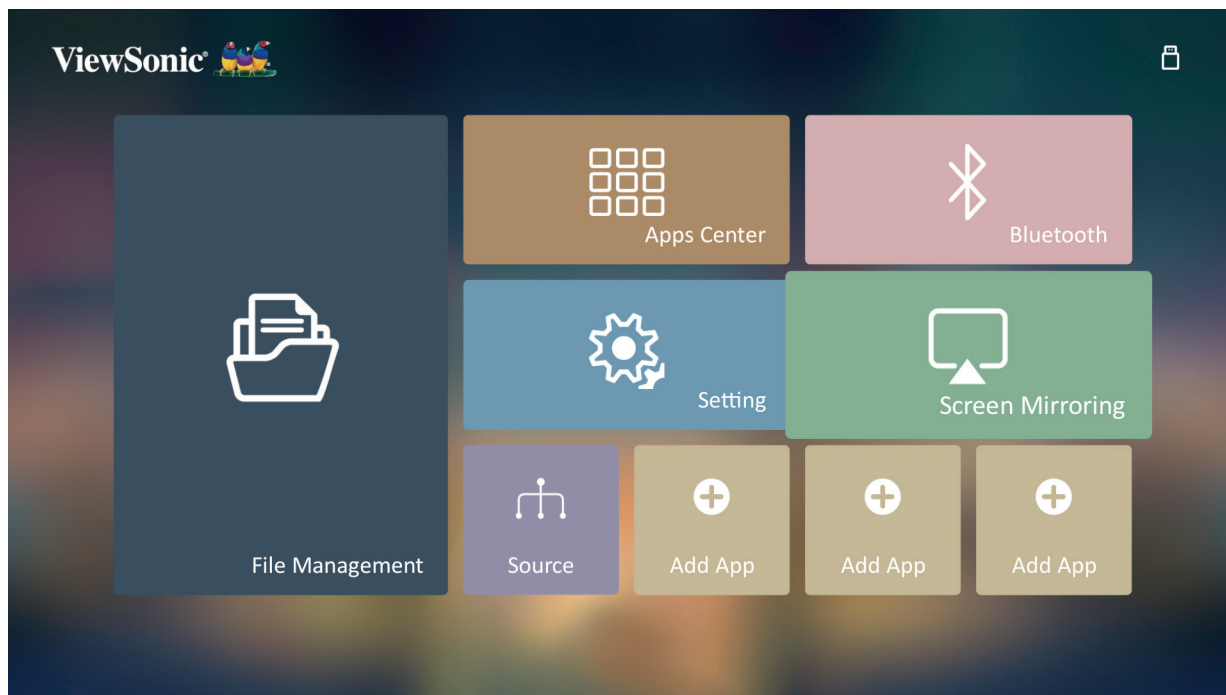


NOTA: Prima o botão **Home** (Início) no telecomando para voltar para o **Home Screen** (Ecrã inicial) em qualquer altura.

Screen Mirroring (Espelhamento do ecrã)

Espelha o ecrã do dispositivo pessoal.

NOTA: O seu dispositivo deve ser ligado à mesma rede do projector.



O Espelhamento do ecrã fornece uma ligação Wi-Fi de 5 GHz aos utilizadores para espelhar o ecrã no respectivo dispositivo pessoal.

NOTA: O seu dispositivo deve ser ligado à mesma rede do projector.



Para iOS:

3. Aceda ao menu de controlo pendente.

4. Seleccione o ícone “Espelhamento do ecrã”.

5. Escolha “ViewSonic PJ-XXXX”.

Para Android:

1. Transfira e instale a aplicação “Google Home” e abra-a.

2. Carregue para actualizar a aplicação e aguarde durante 30 segundos.

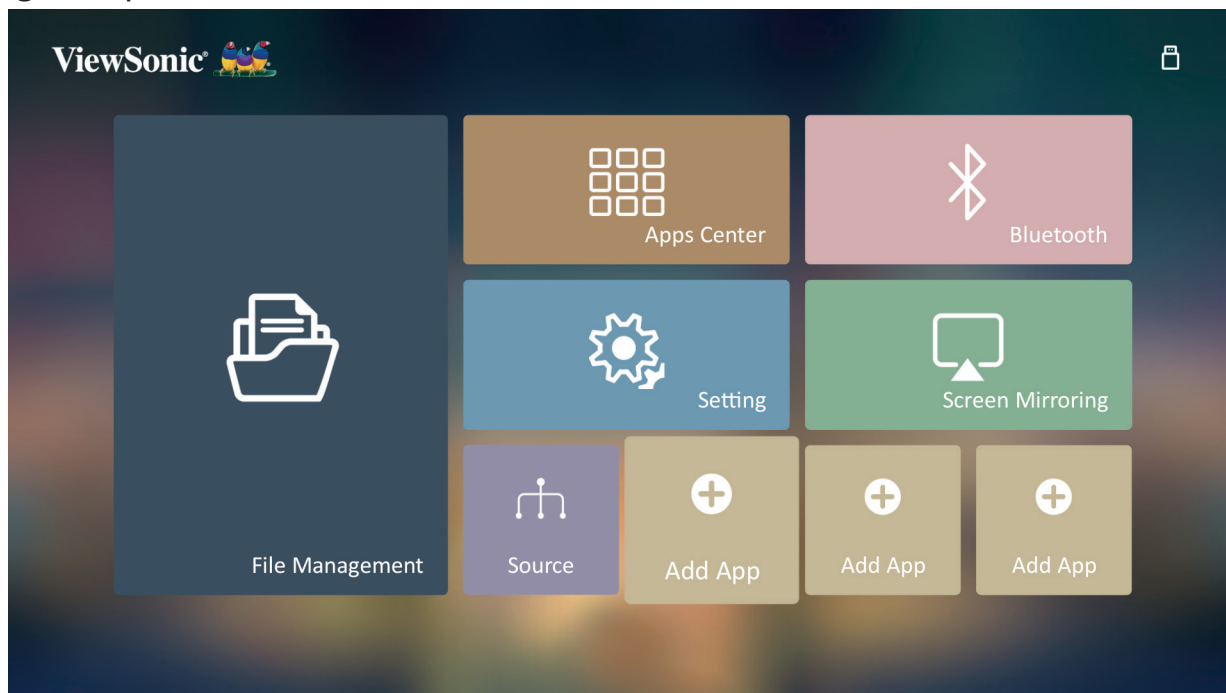
3. “ViewSonic PJ-XXXX” é apresentado, seleccione-o.

NOTA: Alguns dispositivos Android suportam transmissão em directo. Se o dispositivo for compatível com esta opção, vá para a funcionalidade Casting (Transmissão) e escolha “ViewSonic PJ-XXX” na lista de dispositivos disponíveis. Pode também ler o código QR Perguntas frequentes e siga os passos para transmitir directamente o seu dispositivo Android.

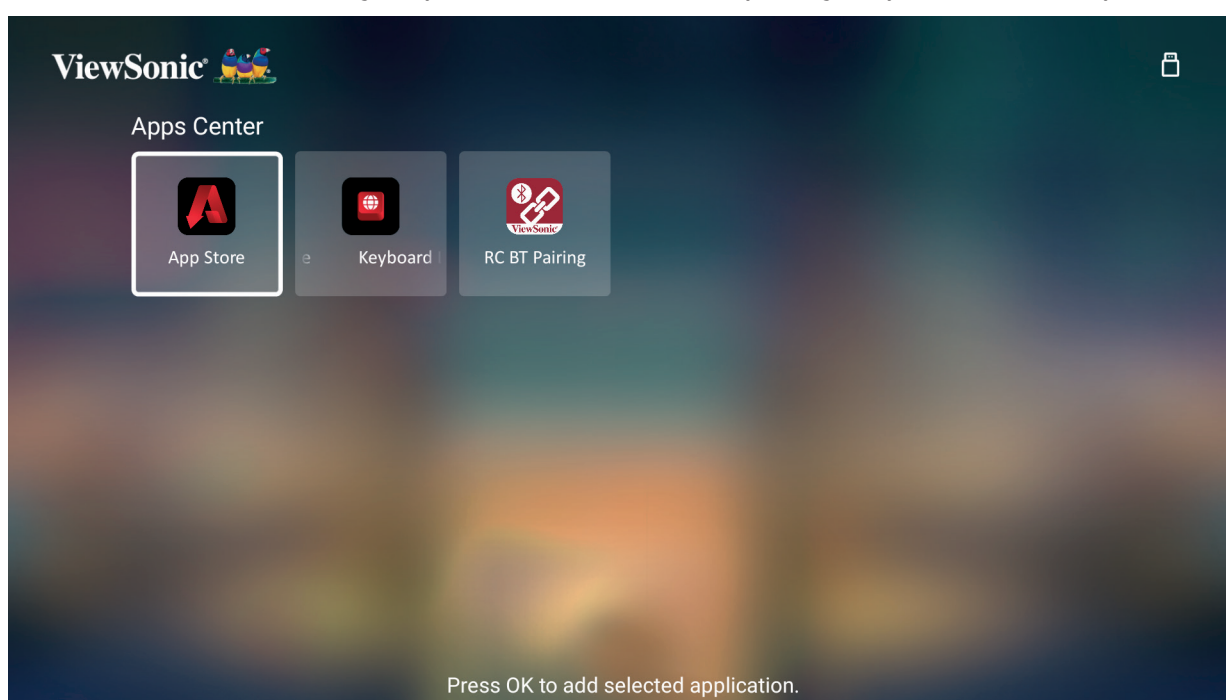
Adicionar aplicações

Adicione as suas aplicações preferidas ao **Home Screen** (Ecrã inicial).

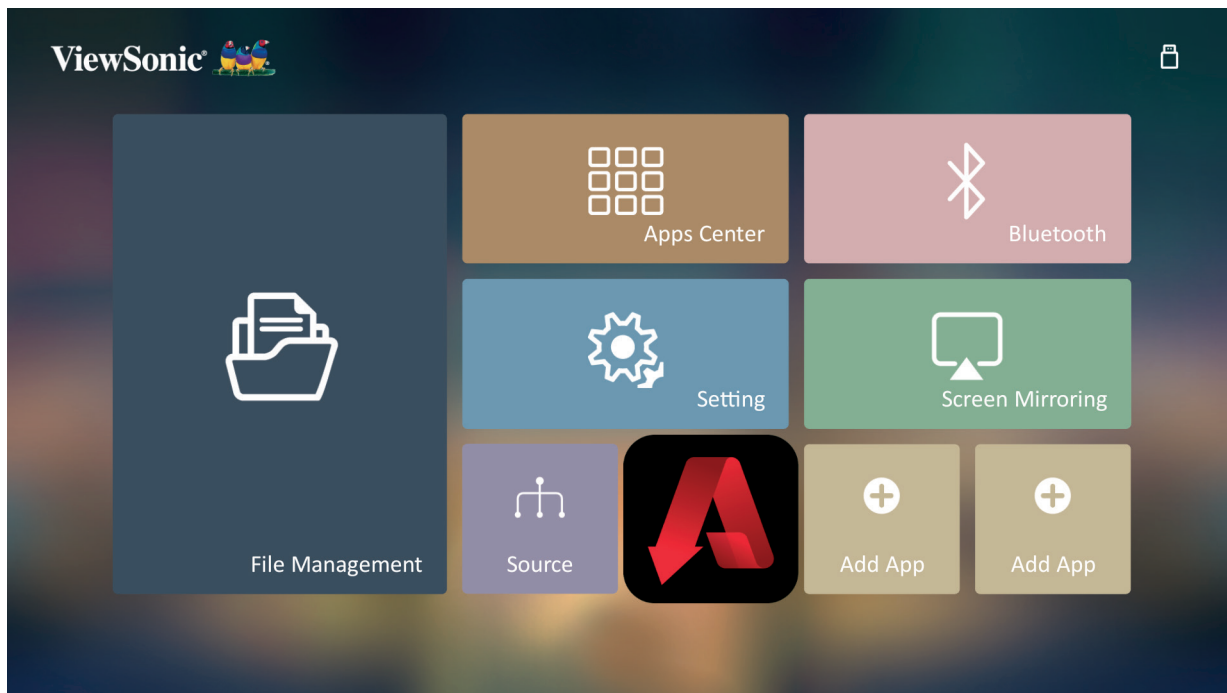
1. Em **Home Screen** (Ecrã inicial), seleccione **Add App** (Adicionar aplicação) e, em seguida, prima **OK** no telecomando.



2. Utilize as setas de direcção para seleccionar a aplicação pretendida e prima **OK**.

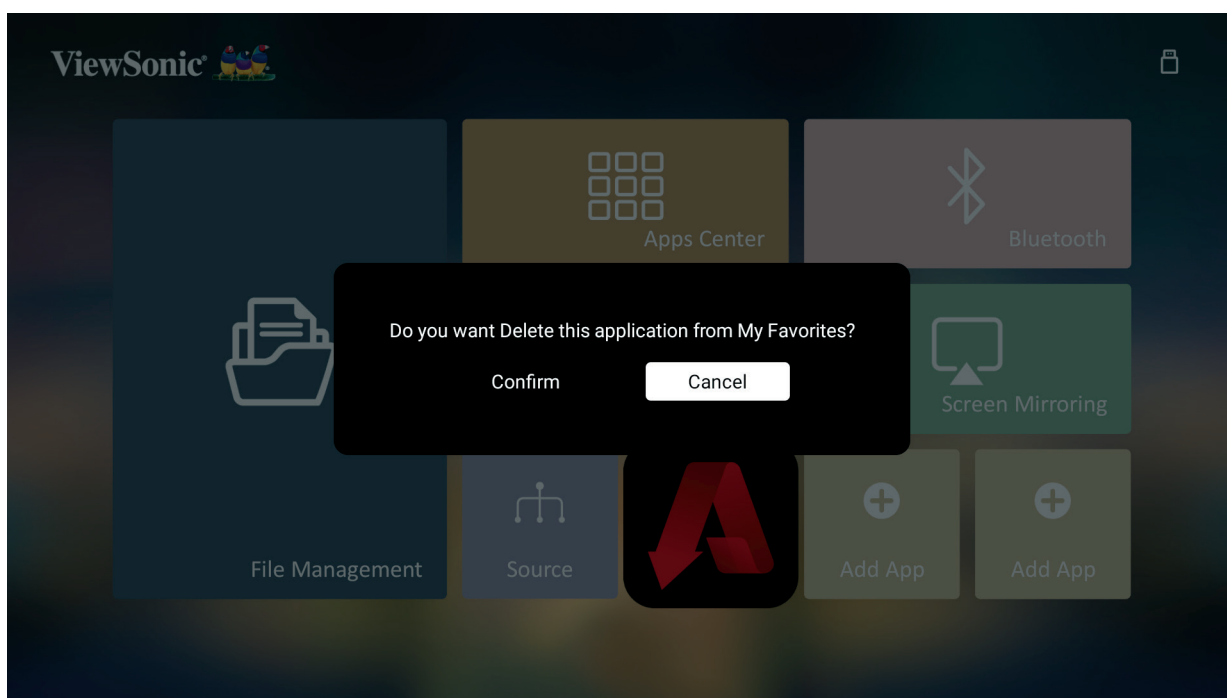


3. A aplicação preferida é apresentada no **Home Screen** (Ecrã inicial).



Eliminar aplicações do ecrã inicial

1. Em **Home Screen** (Ecrã inicial), seleccione a aplicação que pretende eliminar e prima e mantenha premido **OK** durante três (3) segundos.
2. É apresentada a mensagem “Do you want Delete this application from My Favorites?” (Pretende eliminar esta aplicação de As minhas preferidas).



3. Seleccione **Yes** (Sim) e prima **OK** para eliminar a aplicação.

Anexo

Especificações técnicas

Item	Categoria	Especificações técnicas	
		X1-4K	X2-4K
Projector	Tipo	UHD 4K 0,65", LED	
	Tamanho de visualização	60"~150"	60"~120"
	Relação de projecção	1,15 ~ 1,5 (95" ±3 % a 2,41 m)	0,69 ~ 0,83 (95" ±3 % a 1,44 m)
	Lente	F = 2,48 a 2,78	F = 2,53 a 2,73
	Zoom óptico	1,3 x±3 %	1,2 x ±3 %
	Tipo de fonte de luz	LED	
	Sistema de visualização	1-CHIP DMD	
Sinal de entrada	HDMI	f _h : 15K ~ 135 KHz, f _v : 23 ~ 240 Hz, Taxa máx. de pixels: 600 MHz	
Resolução	Nativo	3840 x 2160	
Transformador ¹	Tensão de entrada	CA 100 - 240 V, 50/60 Hz (comutação automática)	
Condições de funcionamento	Temperatura	0 °C a 40 °C	
	Humidade	10 % a 90 % (sem condensação)	
	Altitude	0 a 1,499 m, entre 0 °C e 35 °C 1500 a 3000 m, entre 0 °C e 30°C	
Condições de armazenamento	Temperatura	-20 °C a 60 °C (sem condensação)	
	Humidade	10 % a 90 % (sem condensação)	
	Altitude	0 a 12,200 m, a 30 °C	
Dimensões	Físicas (L x A x P)	355 x 121 x 244 mm (14" x 4,8" x 9,6")	355 x 121 x 251 mm (14" x 4,8" x 9,9")
Peso	Físico	3,6 ±0,2 kg	
Consumo de energia	Ligado ²	236 W (típica)	
	Desligar	< 0,5 W (espera)	

¹ Utilize apenas o transformador da ViewSonic® ou de uma fonte autorizada.

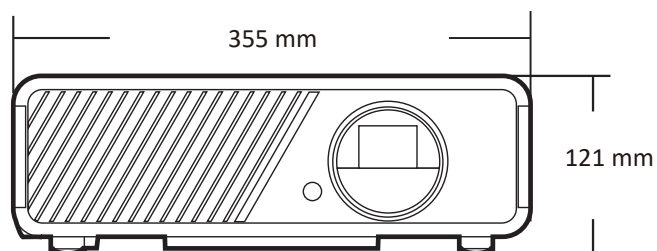
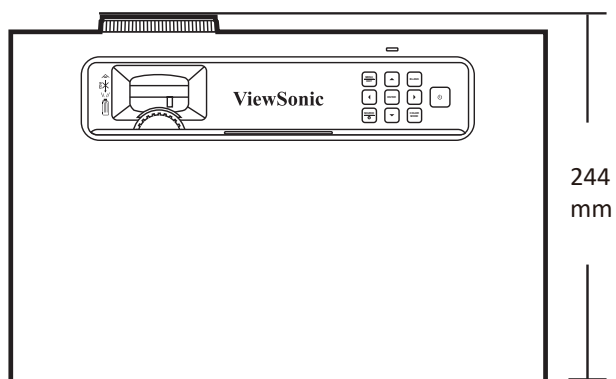
² As condições de ensaio estão de acordo com as normas EEI.



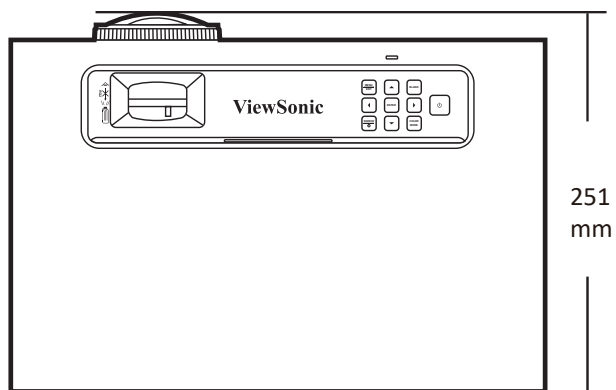
Os termos HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface (interface multimédia de alta-definição), a apresentação comercial HDMI e os Logótipos HDMI são marcas comerciais ou marcas registadas da HDMI Licensing Administrator, Inc.

Dimensões do projetor

X1-4K



X2-4K



Cronograma

HDMI/USB C (PC)			
Sinal	Resolução (pontos)	Formato de imagem	Taxa de actualização (Hz)
VGA	640 x 480	4:3	60/72/75/120
SVGA	800 x 600	4:3	60/72/75/120
XGA	1024 x 768	4:3	60/70/75/120
	1152 x 864	4:3	75
HD	1280 x 720	16:9	60/120
WXGA	1280 x 768	15:9	60
	1280 x 800	16:10	60/75/120
	1366 x 768	16:9	59,7
Quad-VGA	1280 x 960	4:3	60
SXGA	1280 x 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
UXGA	1600 x 1200	4:3	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
WUXGA	1920 x 1200	16:10	60
MAC 13"	640 x 480	4:3	67
MAC 16"	832 x 624	4:3	75
MAC 19"	1024 x 768	4:3	75
MAC 21"	1152 x 870	4:3	75
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	60/120/240
1440p	2560 x 1440	16:9	60/120RB
4K UHD	3840 x 2160	16:9	30/60

HDMI/USB C (vídeo)			
Sinal	Resolução (pontos)	Formato de imagem	Taxa de actualização (Hz)
HDTV (4K)	3840 x 2160	16:9	24/25/30/50/60
HDTV (1440p)	2560 x 1440	16:9	60/120RB
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	24
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 x 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3/16:9	50

HDMI/USB C (vídeo)			
Sinal	Resolução (pontos)	Formato de imagem	Taxa de actualização (Hz)
SDTV (480i)	720 x 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 x 576	4:3/16:9	50

3D (sinal HDMI incluído)			
Sinal	Resolução (pontos)	Formato de imagem	Taxa de actualização (Hz)
Sinal	Resolução (pontos)	Formato de imagem	Taxa de actualização (Hz)
SVGA	800 x 600	4:3	60*/120**
XGA	1024 x 768	4:3	60*/120**
HD	1280 x 720	16:9	60*/120**
WXGA	1280 x 800	16:9	60*/120**
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	60
<p>NOTA: *Os sinais de 50 e 60 Hz são suportados para os formatos Lado a lado, Topo-Fundo e Fotograma Sequ..</p> <p>NOTA: **Os sinais de 120 Hz são suportados apenas para o formato Fotograma Sequ..</p>			

HDMI 3D			
Sinal	Resolução (pontos)	Formato de imagem	Taxa de actualização (Hz)
No formato Fotogramas compactados			
1080p	1920 x 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 x 720	16:9	50/59,94/60
No formato Lado a lado			
1080i	1920 x 1080	16:09	50/60
1080p	1920 x 1080	16:09	50/60
No formato Topo-Fundo			
1080p	1920 x 1080	16:9	24/50/60
720p	1280 x 720	16:9	50/60
576p	720 x 576	16:9	60
480p	720 x 480	16:9	59,94

Resolução de problemas

Problemas comuns

Esta secção descreve alguns problemas comuns que podem ocorrer quando utiliza o projector.

Problema	Soluções possíveis
O projector não se liga	<ul style="list-style-type: none">• Assegure que o cabo de alimentação está ligado correctamente ao projector e à tomada de parede.• Se o processo de arrefecimento não tiver terminado, aguarde até ser concluído e depois tente ligar de novo o projector.• Se o procedimento indicado acima não funcionar, experimente outra tomada de parede ou ligue outro dispositivo eléctrico na mesma tomada de parede.
Não aparece imagem	<ul style="list-style-type: none">• Verifique se o cabo de fonte de vídeo está ligado correctamente e que a fonte de vídeo está ligada.• Se a fonte de entrada não for seleccionada automaticamente, escolha a fonte correcta com a tecla Source (Fonte) no projector ou no telecomando.
A imagem está desfocada	<ul style="list-style-type: none">• Se ajustar o anel de focagem, isso pode ajudar a focar a lente de projecção correctamente.• Verifique se o projector e o ecrã estão alinhados correctamente. Se necessário, ajuste a altura do projector, bem como o ângulo e a direcção de projecção.
O telecomando não funciona	<ul style="list-style-type: none">• Assegure-se de que não há obstáculos entre o telecomando e o projector e que estão a uma distância de 8 m um do outro.• As pilhas podem não ter carga, verifique-as e substitua-as se necessário.
Imagem anormal	<ul style="list-style-type: none">• Verifique se o cabo de fonte de vídeo está ligado correctamente e que a fonte de vídeo está ligada.• Se a medida indicada não funcionar, verifique se a entrada ou saída de ar não bloqueia.
Falha da ligação Bluetooth ou WiFi	<ul style="list-style-type: none">• Efectue Reset Wi-Fi mobile & Bluetooth (Repor Wi-Fi móvel e Bluetooth) no menu Settings (Definições) > Definições avançadas > Repor definições se a fonte de entrada for SISTEMA INTELIGENTE.• Desative e volte a ativar a função Wifi no menu Definições > Definições de rede > WiFi

Indicador LED

Luz	Estado e descrição
Laranja	Modo de espera
Intermitente a verde	A ligar
Verde	Funcionamento normal
Vermelho	A transferir
Laranja intermitente	Queimadura desligado
Intermitente a vermelho, uma vez por segundo	Erro na ventoinha
Intermitente a vermelho, uma vez a cada 3 segundos	Erro térmico e de temperatura
Intermitente a verde e a vermelho, de maneira alternada	Erro de fonte de luz

Manutenção

Precauções gerais

- Assegure que o projector está desligado e que o cabo de alimentação está desligado da tomada de parede.
- Nunca retire peças do projector. Contacte a ViewSonic® ou revendedor se for necessário substituir alguma peça do projector.
- Nunca pulverize ou deite qualquer líquido directamente sobre a caixa.
- Utilize o projector com cuidado, porque se um projector escuro ficar riscado, as marcas são mais evidentes do que num projector com uma cor mais clara.

Limpeza da lente

- Utilize um recipiente de ar comprimido para retirar pó.
- Se mesmo assim a lente estiver suja, utilize um pano para limpar a lente ou molhe um pano macio com um produto de limpeza de lentes e limpe a superfície com cuidado.

ATENÇÃO: Nunca esfregue a lente com materiais abrasivos.

Limpeza da caixa

- Use um pano macio, sem fios e seco para remover a sujidade ou o pó.
- Se mesmo assim a caixa não ficar limpa, aplique uma pequena quantidade de detergente sem amoníaco, sem álcool, suave e não abrasiva num pano limpo, macio e sem fios e depois limpe a superfície.

ATENÇÃO: Nunca utilize cera, álcool, benzeno, diluente ou outros detergentes químicos.

Armazenar o projector

Se quiser armazenar o projector durante um período prolongado:

- Certifique-se de que a temperatura e a humidade da área de armazenamento estão de acordo com o intervalo recomendado.
- Recolha o pé de ajuste por completo.
- Retire as pilhas do telecomando.
- Coloque o projector na embalagem de origem ou equivalente.

Renúncia de responsabilidade

- A ViewSonic® não recomenda o uso de produtos de limpeza com amoníaco ou à base de álcool na lente ou na caixa. Verificou-se que alguns produtos de limpeza químicos danificam a lente e/ou a caixa do projecto.
- A ViewSonic® não é responsável por danos resultantes do uso de produtos de limpeza com amoníaco ou à base de álcool.

Informações da fonte de Luz

Esta secção fornece uma melhor compreensão da fonte de luz da lâmpada do projector.

Hora da fonte de luz

Quando o projector está a ser utilizado, a duração (em horas) da utilização da fonte de luz é calculada automaticamente pelo temporizador integrado.

Para obter informações sobre a hora da fonte de luz:

1. Prima **Menu** para abrir o menu OSD e vá para: **Avançado > Def. de fonte de luz > Informação de horas de fonte de luz.**
2. Prima **Enter (Introduzir)** para apresentar a página **Informação de horas de fonte de luz.**
3. Prima **Exit (Sair)** para sair do menu.

Prolongar a duração da fonte de luz

Para prolongar a duração da fonte de luz, pode ajustar as seguintes definições no menu OSD.

Definir o modo de fonte de luz

Definir o projector em qualquer modo que não seja **Normal** reduz o ruído do sistema, consumo de energia e prolonga o período de funcionamento da lâmpada.

Modo de fonte de luz	Descrição
Normal	Fornece a luminosidade da fonte de luz.
Eco	Reduz o consumo de energia da fonte de luz em 40 %, assim como a luminosidade e o ruído da ventoinha.
Preto dinâmico 1	Reduz o consumo de energia da fonte de luz até 70 %, dependendo do nível de luminosidade do conteúdo.
Preto dinâmico 2	Reduz o consumo de alimentação da fonte de luz até 50 % dependendo do nível de luminosidade do conteúdo.
Pers.	Permite ajustar a energia da fonte de luz para prolongar a vida útil da fonte de luz e reduz o ruído da ventoinha.

Para definir o modo de fonte de luz, abra o menu OSD e vá para: **Avançado > Def. de fonte de luz > Modo de fonte de luz** e prima ◀▶ para seleccionar e prima **Enter**.

Setting Auto Power Off (Definir desactivação autom.)

Se não for detectada uma fonte de entrada, esta opção desliga o projector automaticamente após um período definido.

Abra o menu OSD e vá para: **POWER MANAGEMENT (GESTÃO DE ENERGIA) > Energia intelig. > Desactivação autom.** e prima ◀▶ para desactivar ou ajustar a hora.

Informações regulamentares e de serviço

Informações de conformidade

Esta secção aborda todos os requisitos e declarações relativos a regulamentos. As respetivas aplicações são mencionadas nas placas de identificação e símbolos relevantes na unidade.

Declaração de conformidade da FCC

Este dispositivo está em conformidade com o Artigo 15º das Normas da FCC. O seu funcionamento está sujeito às duas condições seguintes: (1) este dispositivo não poderá causar interferências prejudiciais, e (2) este dispositivo deve aceitar quaisquer interferências recebidas, incluindo interferências que possam causar um funcionamento indesejado. Este equipamento foi testado e considerado em conformidade com os limites estabelecidos para um dispositivo digital Classe B, nos termos do Artigo 15º das Normas da FCC.

Estes limites foram concebidos para proporcionar uma razoável proteção contra interferências prejudiciais na instalação doméstica. Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode causar interferências nocivas nas comunicações de rádio. No entanto, não existe qualquer garantia de que a interferência não ocorra numa instalação particular. Se este equipamento provocar interferências nocivas na receção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e voltando a ligar o equipamento, recomendamos que o utilizador tente corrigir a interferência utilizando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou deslocar a antena recetora.
- Aumentar a distância entre o equipamento e o dispositivo recetor.
- Ligar o equipamento a uma tomada que faça parte de um circuito diferente daquele onde o recetor está ligado.
- Consultar o fornecedor ou um técnico de rádio/TV qualificado se precisar de ajuda.

Aviso: Tenha em atenção que quaisquer alterações ou modificações não expressamente aprovadas pela entidade responsável pela conformidade do equipamento invalidam a autoridade do utilizador em operar o mesmo.

Declaração da FCC relativa à exposição a radiação

Este equipamento está em conformidade com os limites de exposição à radiação definidos pela FCC para um ambiente não controlado. Os utilizadores finais devem seguir as instruções de funcionamento específicas para satisfazer a conformidade de exposição RF.

Este transmissor não deve ser colocado próximo de ou utilizado em conjunto com outras antenas ou transmissores. Este equipamento deve ser instalado e utilizado com uma distância mínima de 20 centímetros entre o transmissor e o seu corpo. O manual do utilizador ou o manual de instruções para um transmissor intencional ou não deverá alertar o utilizador de que as alterações ou modificações não aprovadas expressamente pela parte responsável pela conformidade poderão impedi-lo de utilizar este equipamento.

Declaração do Departamento de indústria do Canadá

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Advertência IC

Este dispositivo está em conformidade com as normas RSS de isenção de licença do Departamento de Indústria do Canadá. O seu funcionamento está sujeito às duas condições seguintes: (1) este dispositivo não poderá causar interferências e, (2) este dispositivo deverá aceitar quaisquer tipo de interferências, incluindo interferências que possam causar um funcionamento indesejado.

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Declaração de Código do País

Os produtos comercializados nos EUA/Canadá, apenas podem utilizar os canais 1 a 11. Não é possível selecionar outros canais.

Pour les produits disponibles aux États-Unis/Canada du marché, seul le canal 1 à 11 peuvent être exploités. Sélection d'autres canaux n'est pas possible.

Declaração IC relativa à exposição a radiação

Este equipamento está em conformidade com os limites da IC RSS-102 para a exposição a radiação definidos para um ambiente não controlado. Este equipamento deve ser instalado e utilizado com uma distância mínima de 20 cm entre o transmissor e o seu corpo. A banda de 5150-5825 MHz está limitada a utilização em ambientes interiores para reduzir potenciais interferências prejudiciais em sistemas móveis de satélite de canal partilhado.

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements IC établies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé avec un minimum de 20cm de distance entre la source de rayonnement et votre corps. Les dispositifs fonctionnant dans la bande 5150-5825 MHz sont réservés uniquement pour une utilisation à l'intérieur afin de réduire les risques de brouillage.

A operação do dispositivo na banda de 5150-5250 MHz está limitada a utilização em ambientes interiores para reduzir o potencial de interferências prejudiciais nos sistemas móveis de satélite de canal partilhado.

La bande 5 150-5 250 MHz est réservés uniquement pour une utilisation à l'intérieur afin de réduire les risques de brouillage préjudiciable aux systèmes de satellites mobiles utilisant les mêmes canaux.

Conformidade CE para países europeus

CE O dispositivo cumpre a Diretiva CEM 2014/30/UE e a Diretiva de Baixa Tensão 2014/35/UE. Diretiva de Conceção Ecológica 2009/125/CE e Diretiva relativa a equipamentos de rádio 2014/53/UE.

Gama de frequências: 2400-2483,5MHz, 5150-5250MHz
Potência máx.: menos de 20dBm

A informação seguinte destina-se apenas aos Estados-membros da UE:

O símbolo apresentado à direita está em conformidade com a Diretiva 2012/19/UE relativa a Resíduos de Equipamentos Elétricos e Eletrónicos (REEE). O símbolo indica que o equipamento NÃO deve ser eliminado junto com o lixo doméstico e que devem ser utilizados os sistemas de recolha e tratamento de acordo com as normas locais.



Declaração de conformidade com a diretiva RSP2

Este produto foi concebido e fabricado em conformidade com a Diretiva 2011/65/UE do Parlamento Europeu e do Conselho relativa à restrição de utilização de determinadas substâncias perigosas em equipamentos elétricos e eletrónicos (Diretiva RSP2) e foi considerado em conformidade com os valores máximos de concentração estabelecidos pela Comité Europeu de Adaptação Técnica (TAC), como apresentado abaixo:

Substância	Concentração máxima proposta	Concentração real
Chumbo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercúrio (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cádmio (Cd)	0,01%	< 0,01%
Crómio hexavalente (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Polibromobifenilos (PBB)	0,1%	< 0,1%
Éteres Polibromobifenilos (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-Etilhexilo) ftalato (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Ftalato de benzilbutilo (BBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalato de dibutilo (DBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalato di-iso-butílico (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Determinados componentes dos produtos acima descritos estão isentos ao abrigo do Anexo III das Diretivas RSP2 como abaixo indicado. Exemplos de componentes isentos:

- Mercúrio em lâmpadas fluorescentes de cátodo frio e lâmpadas fluorescentes de eléctrodo externo (CCFL e EEFL) para fins especiais que não excede (por lâmpada):
 - ^m Comprimento curto (500 mm):máximo de 3,5 mg por lâmpada.
 - ^m Comprimento médio (> 500 mm e 1.500 mm):máximo de 5 mg por lâmpada.
 - ^m Comprimento longo (> 1.500 mm):máximo de 13 mg por lâmpada.
- Chumbo em tubos de vidro de raios catódicos.
- Chumbo em tubos de vidro fluorescentes que não excede 0,2% do peso.
- Chumbo como elemento de liga em alumínio contendo até 0,4% do peso.
- Liga de cobre com um teor de chumbo até 4% do peso.
- Chumbo em soldas com alta temperatura de fusão (isto é, ligas à base de chumbo com um teor de chumbo igual ao superior a 85% do peso).
- Componentes elétricos e eletrónicos que contêm chumbo num vidro ou cerâmica não dielétrica em condensadores, por exemplo, dispositivos piezoelétricos ou fixados numa matriz de vidro ou cerâmica.

Restrição de substâncias perigosas na Índia

Declaração sobre Restrições à Utilização de Substâncias Perigosas (Índia). Este produto cumpre o "Regulamento relativo a resíduos elétricos e eletrônicos da Índia 2011" que proíbe a utilização de chumbo, mercúrio, crómio hexavalente, bifenilos polibromados ou éteres difenílicos polibromados em concentrações superiores a 0,1 % em massa e 0,01 % em massa de cádmio, exceto para as isenções previstas no Anexo 2 do Regulamento.

Eliminação do produto no final da sua vida útil

A ViewSonic® respeita o ambiente e está empenhada em desenvolver práticas ecológicas. Obrigado por fazer parte de um esforço de computação mais inteligente e ecológica. Visite o website da ViewSonic® para saber mais.

EUA e Canadá:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Europa:

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

Taiwan:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Informações de direitos de autor

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2023. Todos os direitos reservados.

Macintosh e Power Macintosh são marcas comerciais registadas da Apple Inc.

Microsoft, Windows e o logótipo Windows são marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e noutros países.

ViewSonic® e o logótipo de três pássaros, OnView, ViewMatch e ViewMeter são marcas comerciais registadas da ViewSonic® Corporation.

VESA é uma marca registada da Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort e DDC são marcas registadas da VESA.

ENERGY STAR® é uma marca comercial registada da U.S. Environmental Protection Agency (EPA).

Como parceiro da ENERGY STAR®, a ViewSonic® Corporation determinou que este produto cumpre as diretivas da ENERGY STAR® relativas a eficácia energética.

Exclusão de responsabilidade: A ViewSonic® Corporation não se responsabiliza por erros técnicos ou editoriais ou omissões no conteúdo do presente documento, nem por danos acidentais ou consequentes resultantes do fornecimento deste material, nem pelo desempenho ou utilização deste produto.

Com vista ao melhoramento contínuo do produto, a ViewSonic® Corporation reserva o direito de alterar as especificações do produto sem aviso prévio. As informações neste documento poderão ser alteradas sem aviso prévio.

Este documento não poderá ser copiado, reproduzido ou transmitido por qualquer meio, sem autorização prévia por escrito da ViewSonic® Corporation.

Serviço de Apoio ao Cliente

Para apoio técnico ou assistência ao produto, consulte a tabela abaixo ou contacte o seu revendedor.

NOTA: Será necessário o número de série do produto.

País/Região	Website	País/Região	Website
Ásia Pacífico e África			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Américas			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Garantia limitada

Projektor ViewSonic®

O que cobre a garantia:

A ViewSonic® garante que o seu produto se encontra isento de defeitos de fabrico e de material, em condições normais de utilização, durante o período de garantia. Se o produto apresentar algum defeito de material ou de fabrico durante o período de garantia, a ViewSonic®, irá a seu critério exclusivo, reparar ou substituir o produto por um produto similar. O produto de substituição ou partes do mesmo poderão incluir peças ou componentes refabricados ou restaurados.

Garantia geral limitada de três (3) anos:

Sujeita à garantia mais limitada de um (1) ano estipulada em seguida, na América do Norte e do Sul: Três (3) anos de garantia para todos os componentes, excluindo a lâmpada, três (3) anos para defeitos de fabrico e um (1) ano para a lâmpada original a partir da data da primeira compra.

Outras regiões ou países: Consulte o seu revendedor ou o representante local da ViewSonic® para obter informações sobre a garantia.

Garantia geral limitada de um (1) ano para utilização intensiva:

Situações de utilização intensiva, em que o projetor é utilizado, em média, durante catorze (14) horas diárias, na América do Norte e do Sul: Um (1) ano de garantia para todos os componentes, excluindo a lâmpada, um (1) ano para defeitos de fabrico e noventa (90) dias para a lâmpada original a partir da data da primeira compra; Europa: Um (1) ano de garantia para todos os componentes, excluindo a lâmpada, um (1) ano para defeitos de fabrico e noventa (90) dias para a lâmpada original a partir da data da primeira compra. Outras regiões ou países: Consulte o seu revendedor ou o representante local da ViewSonic® para obter informações sobre a garantia. A garantia da lâmpada está sujeita a termos e condições, verificação e aprovação. Aplica-se apenas à lâmpada instalada pelo fabricante. Todas as lâmpadas adquiridas separadamente têm uma garantia de 90 dias.

Quem protege a garantia:

Esta garantia é válida apenas para o primeiro comprador.

O que a garantia não cobre:

1. Qualquer produto no qual o número de série tenha sido desfigurado, modificado ou removido.
2. Danos, deterioração ou avarias resultantes de:
 - ^m Acidentes, utilização incorreta, negligência, fogo, água, relâmpagos ou outros fenómenos naturais, modificações não autorizadas do produto ou

não cumprimento das instruções fornecidas com o produto.

- ^m Utilização fora das especificações do produto.
- ^m A utilização do produto para fins diferentes dos previstos ou em condições anormais.
- ^m Reparação ou tentativa de reparação por qualquer pessoa não autorizada pela ViewSonic®.
- ^m Quaisquer danos ocorridos no produto devido à sua expedição.
- ^m Remoção ou instalação do produto.
- ^m Causas externas ao produto, tais como, variações ou falhas de energia elétrica.
- ^m Utilização de acessórios ou componentes que não cumpram as especificações da ViewSonic.
- ^m Desgaste normal.
- ^m Qualquer outra causa que não esteja relacionada com um defeito do produto.

3. Encargos de serviços de remoção, instalação e configuração.

Como obter assistência:

- 1.** Para informações sobre a assistência técnica em garantia, contacte o Serviço de Apoio ao Cliente ViewSonic® (Consulte a página “Serviço de Apoio ao Cliente”). Deverá fornecer o número de série do seu produto.
- 2.** Para obter assistência em garantia, ser-lhe-á solicitado o seguinte: (a) o recibo de compra original datado, (b) o seu nome, (c) a sua morada, (d) uma descrição do problema e, (e) o número de série do produto.
- 3.** Entregue ou envie o produto, com portes pré-pagos, na embalagem original para um centro de assistência técnica ViewSonic® ou para a ViewSonic®.
- 4.** Para informações adicionais ou para saber qual o centro de assistência técnica ViewSonic® mais próximo, contacte a ViewSonic®.

Limitação de garantias implícitas:

Não são oferecidas garantias, expressas ou implícitas, que se estendam além da descrição contida neste documento, incluindo a garantia implícita de comercialização ou adequação a um determinado fim.

Exclusão de danos:

A responsabilidade da ViewSonic limita-se ao custo de reparação ou substituição do produto. A ViewSonic® não será responsável por:

1. Danos materiais causados por quaisquer defeitos no produto, danos com base em inconveniência, perda de utilização do produto, perda de tempo, perda de lucros, perda de oportunidade de negócio, perda de credibilidade, interferência em relações comerciais ou outras perdas comerciais, mesmo quando avisado da possibilidade de tais danos.
2. Quaisquer outros danos, quer sejam acidentais, consequentes ou outros.
3. Qualquer reclamação contra o cliente por qualquer outra parte.

Efeito da legislação local:

Esta garantia concede ao cliente direitos legais específicos, podendo existir outros direitos que podem variar de acordo com a legislação local. Algumas jurisdições não permitem limitações a garantias implícitas e/ou não permitem a exclusão de danos acidentais ou consequentes, por isso, as limitações e exclusões mencionadas acima poderão não se aplicar no seu caso.

Vendas fora dos EUA e Canadá:

Para informações de garantia e assistência para produtos ViewSonic® vendidos fora dos EUA e do Canadá, contacte a ViewSonic® ou o seu revendedor ViewSonic® local.

O período de garantia para este produto na China continental (Excluindo Hong Kong, Macau e Taiwan) está sujeito aos termos e condições do Certificado de Garantia de Manutenção.

Os utilizadores da Europa e Rússia, podem encontrar detalhes completos da garantia em: <http://www.viewsonic.com/eu/> em "Support/Warranty Information" (Suporte/Informações de garantia).



ViewSonic®
See the difference®