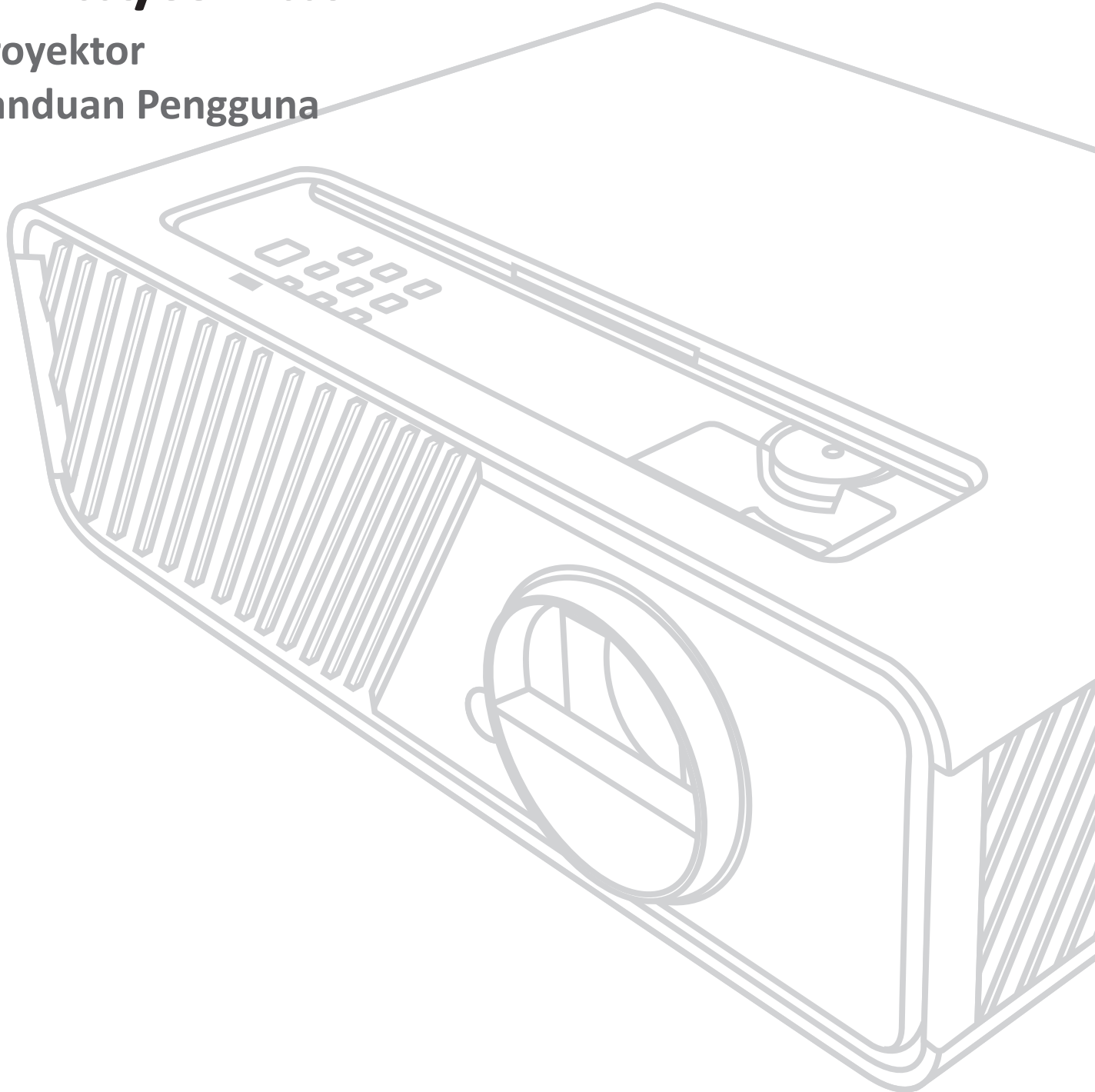


X1-4K/X2-4K

Proyektor

Panduan Pengguna



Model No. VS19300/ VS19302

Nama Model: X1-4K/X2-4K

Terima kasih telah memilih ViewSonic®

Sebagai penyedia solusi visual terbaik di dunia, ViewSonic® berdedikasi untuk melampaui harapan seluruh dunia akan evolusi teknologi, inovasi, dan kemudahan. Di ViewSonic®, kami percaya bahwa produk kami berpotensi memberikan pengaruh positif kepada dunia, dan kami yakin bahwa produk ViewSonic® yang dipilih akan bermanfaat bagi Anda.

Sekali lagi, terima kasih telah memilih ViewSonic®!

Peringatan Keselamatan

Baca **Tindakan Pencegahan Keselamatan** berikut sebelum mulai menggunakan proyektor.

- Simpan panduan pengguna ini di tempat yang aman untuk referensi di masa mendatang.
- Baca semua peringatan dan ikuti semua petunjuk.
- Sediakan ruang kosong setidaknya 50 cm (20") di sekitar proyektor untuk memastikan ventilasi yang baik.
- Tempatkan proyektor di area dengan ventilasi memadai. Jangan tempatkan benda apa pun di atas proyektor yang dapat menghalangi pembuangan panas.
- Jangan tempatkan proyektor di permukaan yang tidak stabil atau tidak rata. Proyektor dapat jatuh dan mengakibatkan cedera pribadi atau kegagalan fungsi proyektor.
- Jangan tatap lensa proyektor selama pengoperasian berlangsung. Sinar lampu yang kuat dapat merusak penglihatan Anda.
- Buka selalu jendela lensa atau lepas penutup lensa saat lampu proyektor menyala.
- Jangan halangi lensa proyektor dengan benda apa pun saat proyektor sedang beroperasi karena dapat membuat benda tersebut panas dan berubah bentuk atau bahkan mengakibatkan kebakaran.
- Lampu dapat menjadi sangat panas selama pengoperasian berlangsung. Biarkan proyektor mendingin kurang lebih selama 45 menit sebelum melepas unit lampu untuk diganti.
- Jangan gunakan lampu yang telah melampaui masa pakainya. Pengoperasian lampu yang melampaui masa pakainya dapat menyebabkan lampu pecah pada kondisi tertentu.
- Jangan ganti unit lampu atau komponen elektronik apa pun kecuali jika proyektor tidak tersambung ke stopkontak.
- Jangan coba membongkar proyektor ini. Di bagian dalamnya terdapat tegangan tinggi berbahaya yang dapat mengakibatkan kematian jika tersentuh.
- Bila memindahkan proyektor, pastikan untuk tidak menjatuhkan atau membenturkan proyektor ke benda apa pun.
- Jangan tempatkan benda berat di atas proyektor atau kabel sambungan.
- Jangan letakkan proyektor pada sisinya secara vertikal. Yang demikian itu dapat menyebabkan Proyektor jatuh dan mengakibatkan cedera pribadi atau kegagalan fungsi proyektor.

- Jangan letakkan proyektor di tempat yang terkena cahaya matahari langsung atau sumber panas lainnya. Jangan pasang perangkat di dekat sumber panas seperti radiator, saluran pemanas, kompor, atau perangkat lain (termasuk amplifier) yang dapat meningkatkan suhu proyektor ke tingkat berbahaya.
- Jangan letakkan cairan di dekat proyektor ini. Cairan yang tumpah pada proyektor dapat mengakibatkannya rusak. Jika proyektor basah, lepas sambungan dari stopkontak, lalu hubungi pusat layanan setempat untuk meminta perbaikan.
- Bila proyektor sedang beroperasi, Anda dapat merasakan udara panas dan bau dari celah ventilasi. Operasi ini normal dan bukan merupakan kerusakan.
- Jangan coba melanggar ketentuan keselamatan konektor tipe terpolarisasi atau pengardean. Konektor terpolarisasi memiliki dua bilah yang salah satunya berukuran lebih lebar. Konektor tipe pengardean memiliki dua bilah dan kaki pengardean ketiga. Bilah lebar dan ketiga disediakan untuk keselamatan Anda. Jika konektor tidak sesuai dengan stopkontak, gunakan adaptor dan jangan coba memasang konektor ke stopkontak secara paksa.
- Saat menyambung ke stopkontak, JANGAN lepas kaki pengardean. JANGAN LEPAS kaki pengardean.
- Jaga kabel daya agar tidak terinjak atau terjepit, khususnya pada konektor dan pada titik tempat kabel keluar dari proyektor.
- Di negara tertentu, tegangan TIDAK stabil. Proyektor ini dirancang untuk beroperasi secara aman dalam tegangan antara 100 hingga 240 volt AC, namun dapat gagal jika terjadi potongan atau lonjakan daya sebesar ± 10 volt. Di beberapa wilayah yang mengalami fluktuasi atau pemadaman listrik, sebaiknya sambungkan proyektor melalui penstabil daya, pelindung tegangan, atau UPS (catu daya tanpa gangguan).
- Jika timbul asap, suara tidak biasa, atau bau aneh, segera matikan proyektor, lalu hubungi dealer Anda atau ViewSonic®. Sangat berbahaya jika Anda terus menggunakan proyektor.
- Gunakan hanya pelengkap/aksesori yang ditentukan oleh produsen.
- Lepas kabel daya dari stopkontak AC jika proyektor tidak akan digunakan dalam waktu lama.
- Gunakan jasa teknisi servis ahli untuk melakukan segala perbaikan.



PERHATIAN: Kemungkinan radiasi optik berbahaya dikeluarkan dari produk ini. Sama seperti sumber terang lainnya, jangan memandangi sinar, RG2 IEC 62471-5:2015.

Tindakan Pencegahan untuk Keselamatan - Pemasangan di Plafon

Baca **Tindakan Pencegahan untuk Keselamatan** berikut sebelum mulai menggunakan proyektor.

Jika Anda bermaksud memasang proyektor di plafon, sangat disarankan untuk menggunakan kita pemasangan di plafon untuk proyektor dengan fitting yang sesuai dan Anda pastikan dipasang secara kencang dan aman.

Jika Anda menggunakan kit pemasangan di plafon untuk proyektor yang tidak sesuai, maka ada risiko keselamatan proyektor bisa aja jantuh dari plafon karena pemasangan yang tidak pas dikarenakan penggunaan alat ukur atau sekrup panjang yang salah.

Anda dapat membeli kitudukan plafon untuk proyektor dari tempat Anda membeli proyektor Anda.

Daftar Isi

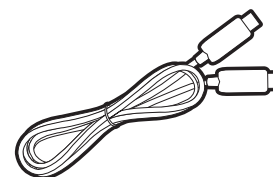
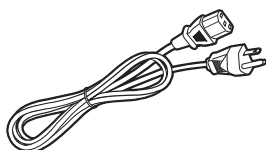
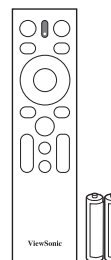
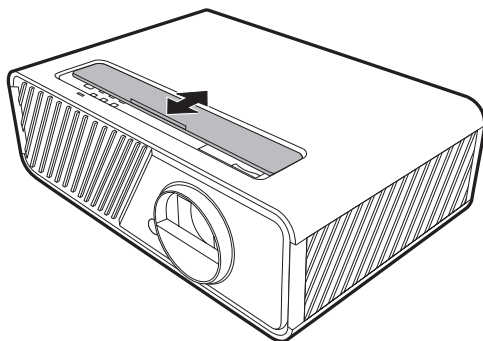
Pendahuluan	9
Isi Paket	9
Ikhtisar Produk	10
Proyektor.....	10
Kontrol dan Fungsi	10
Port Sambungan	11
Remote Control.....	12
Kontrol dan Fungsi	12
Jangkauan Efektif Remote Control	13
Mengganti Baterai Remote Control.....	14
Konfigurasi Awal	15
Memilih Lokasi.....	15
Dimensi Proyeksi	16
Gambar 16:9 pada Layar 16:9.....	16
X1-4K	16
X2-4K	17
Gambar 16:9 pada Layar 4:3.....	17
X1-4K	17
X2-4K	18
Memasang Proyektor.....	19
Mencegah Penggunaan yang Tidak Sah.....	20
Menggunakan Slot Keamanan.....	20
Menggunakan Fungsi Sandi.....	21
Mengatur Sandi	21
Mengganti Sandi	22
Menonaktifkan Fungsi Sandi	22
Melupakan Sandi	23
Prosedur Mengingat Sandi	23
Mengunci Tombol Kontrol.....	24
Membuat Sambungan	25
Menyambungkan ke Daya	25
Menyambungkan ke Sumber Video/Komputer.....	26
Sambungan HDMI	26
Koneksi USB C.....	26
Menyambungkan Audio	26

Pengoperasian	28
Menghidupkan/Mematikan Proyektor	28
Menghidupkan Proyektor	28
Aktivasi Pertama Kali.....	28
Pengaturan Wi-Fi	29
Pengaturan Remote Control Bluetooth	30
Mematikan Proyektor	31
Memilih Sumber Input.....	32
Menyesuaikan Gambar yang Diproyeksikan	33
Menyesuaikan Tinggi Proyektor dan Sudut Proyeksi.....	33
Menyempurnakan Ukuran dan Kejernihan Gambar	33
Memperbaiki keystone	34
Menyesuaikan 4 sudut	35
Menyembunyikan Gambar	35
Fungsi Menu.....	36
Operasi Menu Tampilan Pada Layar (OSD) Umum.....	36
Pohon Menu Tampilan Pada Layar (OSD).....	37
Menu TAMPILAN	42
Menu GAMBAR.....	45
Menu PENGELOLAAN DAYA	48
Menu DASAR	50
Menu TINGKAT LANJUT	53
Menu SISTEM	57
Menu Informasi	59
Sistem Pintar	60
Layar Beranda.....	60
Layar Beranda - Pohon Menu Tampilan Pada Layar (OSD).....	61
Operasi Menu	63

Lampira	89
Spesifikasi	89
Dimensi Proyektor.....	90
Bagan Pengaturan Waktu	91
Pemecahan Masalah	93
Masalah Umum	93
Indikator LED	94
Pemeliharaan.....	95
Langkah Pencegahan Umum	95
Membersihkan Lensa	95
Membersihkan Casing.....	95
Menyimpan Proyektor	95
Penyangkalan	95
Informasi Sumber Cahaya.....	96
Jam Sumber Cahaya	96
Memperpanjang Masa Pakai Sumber Cahaya.....	96

Pendahuluan

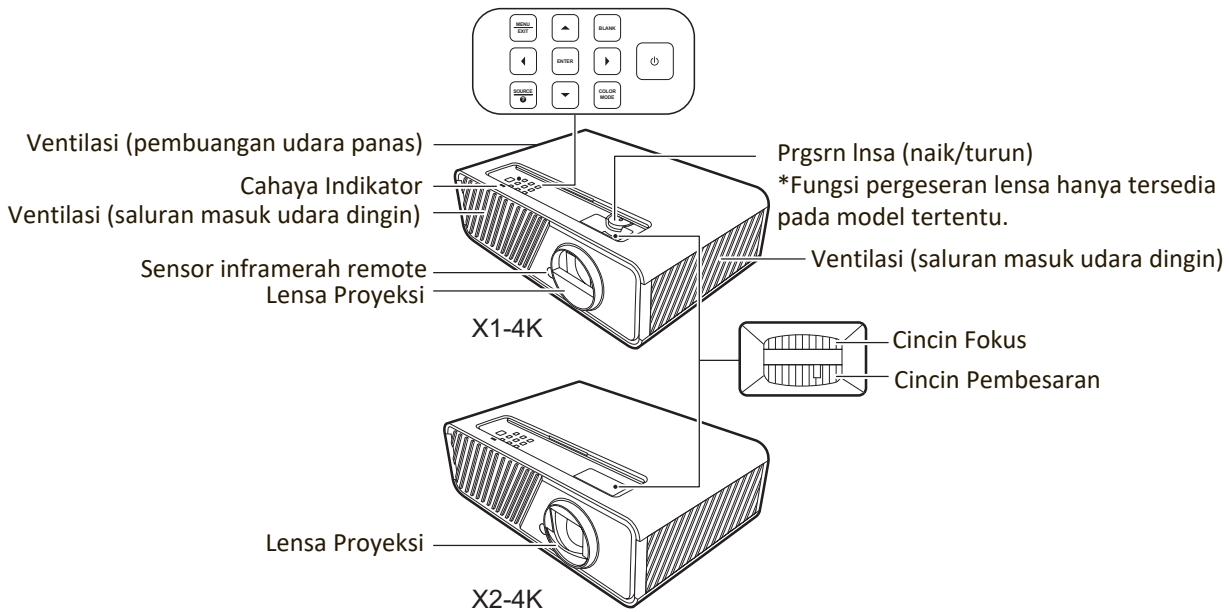
Isi Paket



CATATAN: Kabel daya dan kabel video yang disertakan dalam paket mungkin berbeda sesuai dengan negara Anda. Harap hubungi penyalur setempat untuk memperoleh informasi selengkapnya.

Ikhtisar Produk

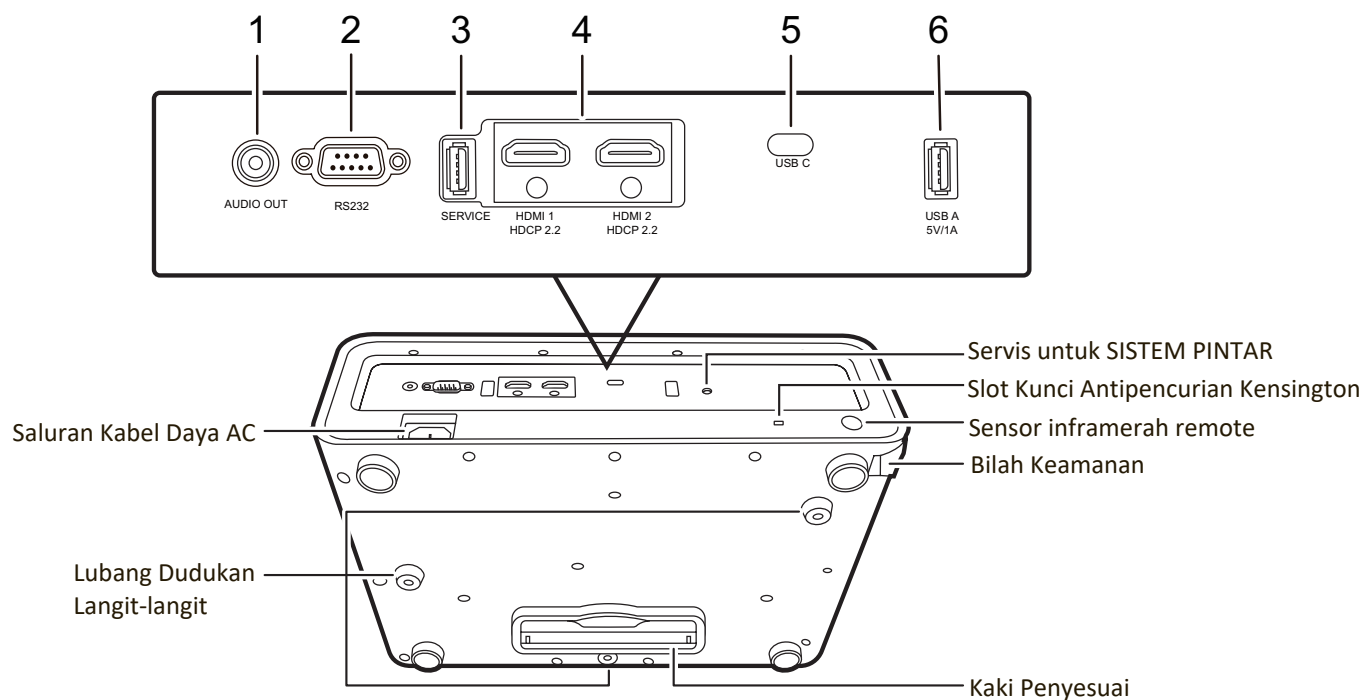
Proyektor



Kontrol dan Fungsi

Tombol	Keterangan
[⏻] Daya	Mengganti mode proyektor antara siaga dan hidup.
MENU	<ul style="list-style-type: none"> Menghidupkan atau mematikan Menu Tampilan Pada Layar (OSD). Kembali ke menu OSD sebelumnya, keluar dan menyimpan pengaturan menu.
EXIT	
[◀/▶/▲/▼] Kiri/Kanan/Atas/ Bawah	<p>Apabila sumber input adalah SISTEM PINTAR</p> <p>Menelusuri item menu atau beralih melalui opsi yang tersedia.</p> <p>Apabila sumber input bukan SISTEM PINTAR</p> <ul style="list-style-type: none"> Dengan manual betulkan gambar yang berubah karena proyeksinya membentuk sudut. Memilih item menu yang diinginkan dan membuat penyesuaian saat Menu Tampilan Pada Layar (OSD) diaktifkan.
SOURCE	<ul style="list-style-type: none"> Menampilkan bilah pemilihan sumber input. Menampilkan menu BANTUAN dengan ditekan selama 3 detik.
BLANK	Sembunyikan gambar layar.
ENTER	<p>Apabila sumber input adalah SISTEM PINTAR</p> <p>Mengonfirmasikan item menu yang dipilih.</p> <p>Apabila sumber input bukan SISTEM PINTAR</p> <ul style="list-style-type: none"> Menampilkan menu Atur Pojok. Mengaktifkan item Menu Tampilan Pada Layar (OSD) yang dipilih saat Menu OSD diaktifkan.
COLOR MODE	Menampilkan bilah pemilihan mode warna.

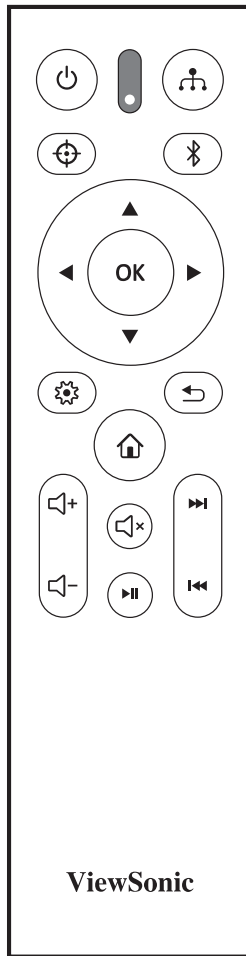
Port Sambungan



Port	Keterangan
[1] AUDIO OUT	Soket output sinyal audio.
[2] RS-232	Port kontrol RS-232.
[3] SERVICE	Hanya untuk petugas servis.
[4] HDMI 1, HDMI 2	Port HDMI.
[5] USB C	Port USB Type-C.
[6] USB A 5V/1A OUT	Port USB Type A untuk catu daya.

Remote Control

Kontrol dan Fungsi



ViewSonic









Apabila sumber input adalah SISTEM PINTAR

Tombol	Keterangan
Daya	Mengganti mode antara siaga dan hidup.
	Tidak tersedia.
	Tampilkan bilah pemilihan sumber.
	Menampilkan menu Bluetooth.
◀ Kiri / ▶ Kanan / ▲ Atas / ▼ Bawah	Memilih item menu yang diinginkan dan membuat penyesuaian.
OK	Mengonfirmasikan item menu yang dipilih.
	Menghidupkan/mematikan Menu Tampilan Pada Layar (OSD) atau kembali ke Menu OSD sebelumnya.

Tombol	Keterangan
	Kembali ke menu sebelumnya, menu pengaturan utama atau keluar dari aplikasi.
	Membuka beranda SISTEM PINTAR.
	Meningkatkan volume proyektor.
	Mengurangi volume proyektor.
	Mendiamkan atau menyuarakan volume proyektor.
	Memutar atau menjeda file.
	Memajukan file dengan cepat atau meloncat ke file berikutnya.
	Memutar ulang file atau kembali ke file sebelumnya.

Apabila sumber input bukan SISTEM PINTAR

Tombol	Keterangan
Daya	Mengganti mode antara siaga dan hidup.
	Tidak tersedia.
	Tampilkan bilah pemilihan sumber.
	Tidak tersedia.
◀ Kiri / ▶ Kanan / ▲ Atas / ▼ Bawah	<ul style="list-style-type: none"> Dengan manual betulkan gambar yang berubah karena proyeksinya membentuk sudut. Memilih item menu yang diinginkan dan membuat penyesuaian saat Menu Tampilan Pada Layar (OSD) diaktifkan.
OK	Mengonfirmasikan item menu yang dipilih.
	Menghidupkan/mematikan Menu Tampilan Pada Layar (OSD) atau kembali ke Menu OSD sebelumnya.

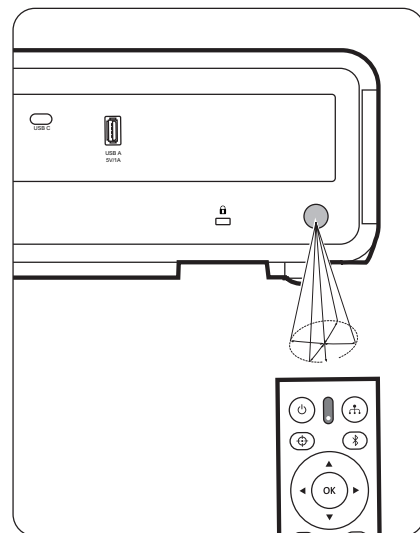
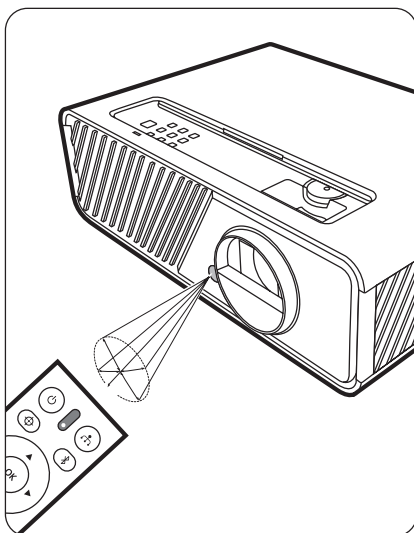
Tombol	Keterangan
	Keluar dan menyimpan pengaturan menu.
	Membuka beranda SISTEM PINTAR.
	Meningkatkan volume proyektor.
	Mengurangi volume proyektor.
	Mendiamkan atau menyuarkan volume proyektor.
	Tidak tersedia.
	
	

Jangkauan Efektif Remote Control

Untuk memastikan fungsi remote control yang benar, ikuti langkah-langkah berikut:

1. Remote control harus dipegang dalam sudut 30° tegak lurus dengan sensor inframerah remote control proyektor.
2. Jarak antara remote control dengan sensor harus tidak boleh lebih dari 8 m (26 kaki).

CATATAN: Lihat gambar ilustrasi untuk tempat sensor inframerah remote control.

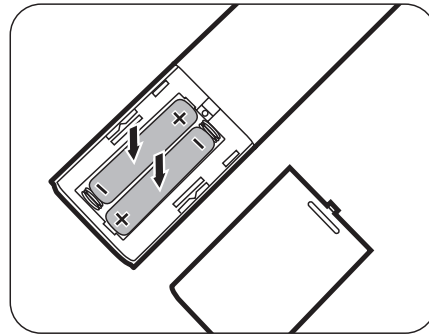
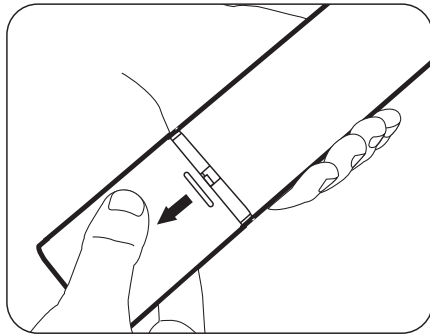


Mengganti Baterai Remote Control

1. Lepaskan tutup baterai dari belakang remote control dengan menekan pegangan jari tangan dan menggesernya turun.
2. Ambil baterai yang ada (jika perlu) lalu pasang dua baterai AAA.

CATATAN: Patuhi kutub baterai seperti yang ditunjukkan.

3. Ganti tutup baterai dengan meluruskannya dengan tempat baterai sambil menekannya kembali pada posisinya.



CATATAN:

- Hindari meninggalkan remote control dan baterai di tempat dengan panas atau kelembapan berlebih.
- Hanya ganti baterai dengan tipe yang sama atau ekuivalen yang dianjurkan oleh pabrikan.
- Buang baterai bekas sesuai dengan petunjuk pabrik baterai dan peraturan lingkungan setempat di area Anda.
- Jika baterai habis atau jika remote control tidak akan digunakan dalam waktu yang lama, lepaskan baterainya untuk menghindari kerusakan pada remote control.

Konfigurasi Awal

Bagian ini memberikan petunjuk detail untuk mengonfigurasi proyektor Anda.

Memilih Lokasi

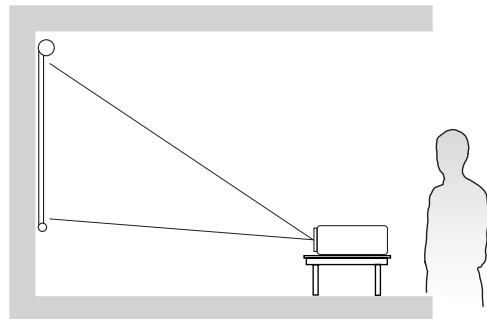
Preferensi pribadi dan tata letak ruang akan menentukan lokasi pemasangan. Pertimbangan berikut ini:

- Ukuran dan Posisi layar.
- Lokasi stopkontak yang cocok.
- Lokasi dan Jarak antara proyektor dan peralatan lain.

Proyektor ini didesain untuk dipasang di salah satu dari kemungkinan tempat berikut:

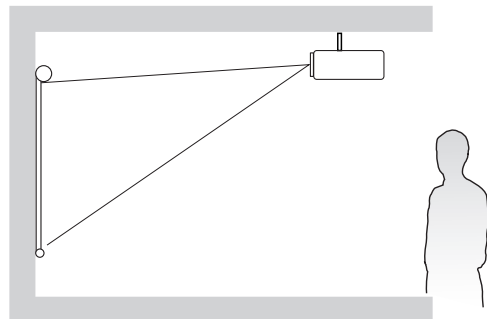
1. Depan

Proyektor ini diletakkan di dekat lantai di depan layar.



2. Langit-langit Depan

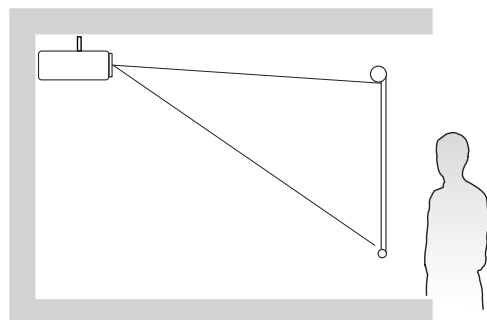
Proyektor digantungkan terbalik pada langit-langit di depan layar.



3. Langit-langit Belakang

Proyektor digantungkan terbalik pada langit-langit di belakang layar.

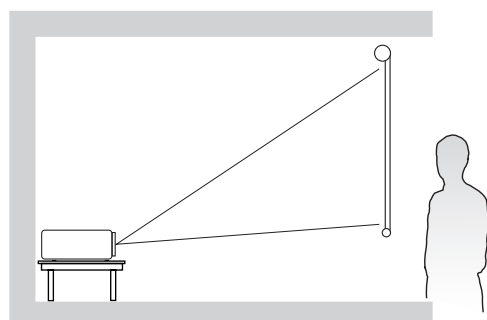
CATATAN: Dibutuhkan layar proyeksi belakang yang khusus.



4. Belakang

Proyektor ini diletakkan di dekat lantai di belakang layar.

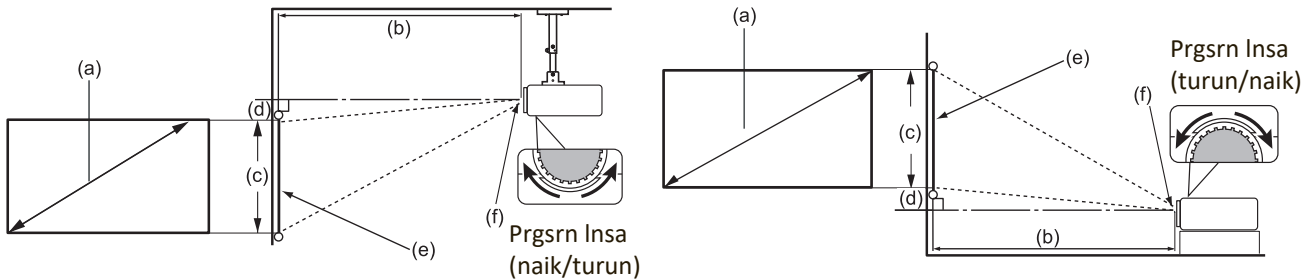
CATATAN: Dibutuhkan layar proyeksi belakang yang khusus.



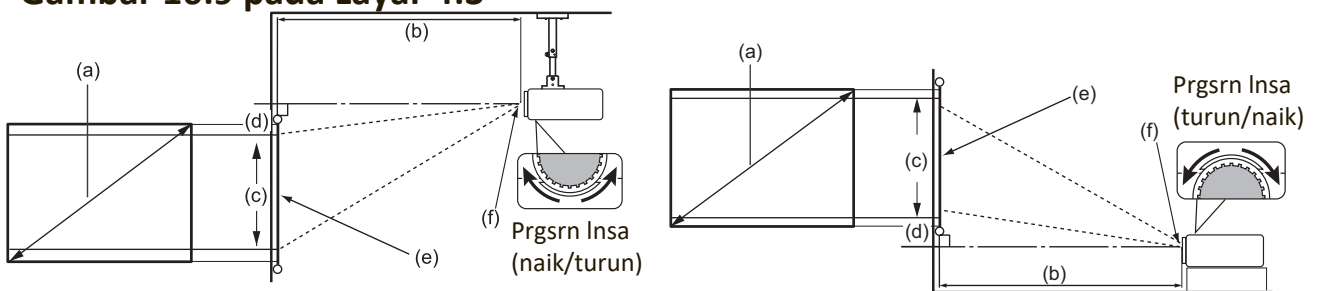
Dimensi Proyeksi

CATATAN: Lihat "Spesifikasi" di halaman 89 mengetahui resolusi tampilan asli proyektor ini.

- **Gambar 16:9 pada Layar 16:9**



- **Gambar 16:9 pada Layar 4:3**



CATATAN: (e) = Layar
 (f) = Pusat Lensa
 Fungsi pergeseran lensa hanya tersedia di X1-4K.

- **Gambar 16:9 pada Layar 16:9**

X1-4K

(a) Ukuran Layar		(b) Jarak Proyeksi				(c) Ketinggian Gambar		(d) Ofset Vertikal			
inci	mm	minimum		maksimum		Gambar		minimum		maksimum	
inci	mm	inci	mm	inci	mm	inci	mm	inci	mm	inci	mm
60	1524	60	1522	78	1979	29	747	1,5	37	4,4	112
70	1778	70	1776	91	2309	34	872	1,7	44	5,1	131
80	2032	80	2029	104	2638	39	996	2,0	50	5,9	149
90	2286	90	2283	117	2968	44	1121	2,2	56	6,6	168
100	2540	100	2537	130	3298	49	1245	2,5	62	7,4	187
110	2794	110	2791	143	3628	54	1370	2,7	68	8,1	205
120	3048	120	3044	156	3957	59	1494	2,9	75	8,8	224
130	3302	130	3298	169	4287	64	1619	3,2	81	9,6	243
140	3556	140	3552	182	4617	69	1743	3,4	87	10,3	262
150	3810	150	3805	195	4947	74	1868	3,7	93	11,0	280

X2-4K

(a) Ukuran Layar		(b) Jarak Proyeksi				(c) Ketinggian Gambar		(d) Ofset Vertikal			
		minimum		maksimum				minimum		maksimum	
inci	mm	inci	mm	inci	mm	inci	mm	inci	mm	inci	mm
60	1524	36	909	43	1091	29	747	0,7	19	0,7	19
70	1778	42	1061	50	1273	34	872	0,9	22	0,9	22
80	2032	48	1213	57	1455	39	996	1,0	25	1,0	25
90	2286	54	1364	64	1637	44	1121	1,1	28	1,1	28
100	2540	60	1516	72	1819	49	1245	1,2	31	1,2	31
110	2794	66	1667	79	2001	54	1370	1,3	34	1,3	34
120	3048	72	1819	86	2183	59	1494	1,5	37	1,5	37

- **Gambar 16:9 pada Layar 4:3**

X1-4K

(a) Ukuran Layar		(b) Jarak Proyeksi				(c) Ketinggian Gambar		(d) Ofset Vertikal			
		minimum		maksimum				minimum		maksimum	
inci	mm	inci	mm	inci	mm	inci	mm	inci	mm	inci	mm
60	1524	55	1397	72	1816	27	686	1	34	4	103
70	1778	64	1630	83	2119	32	800	2	40	5	120
80	2032	73	1863	95	2422	36	914	2	46	5	137
90	2286	83	2096	107	2724	41	1029	2	51	6	154
100	2540	92	2329	119	3027	45	1143	2	57	7	171
110	2794	101	2561	131	3330	50	1257	2	63	7	189
120	3048	110	2794	143	3632	54	1372	3	69	8	206
130	3302	119	3027	155	3935	59	1486	3	74	9	223
140	3556	128	3260	167	4238	63	1600	3	80	9	240
150	3810	138	3493	179	4541	68	1715	3	86	10	257

X2-4K

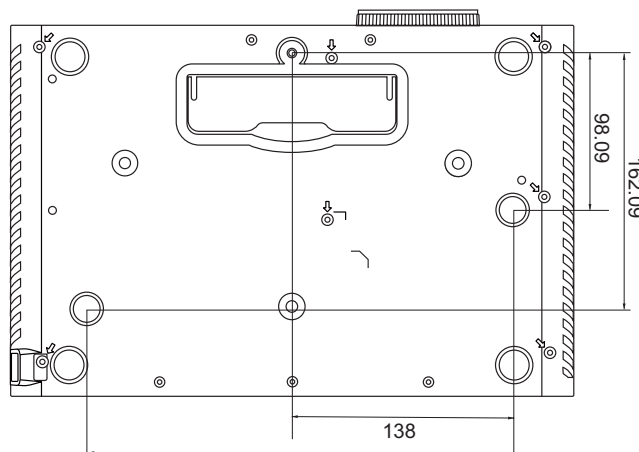
(a) Ukuran Layar		(b) Jarak Proyeksi				(c) Ketinggian Gambar		(d) Ofset Vertikal			
		minimum		maksimum				minimum		maksimum	
inci	mm	inci	mm	inci	mm	inci	mm	inci	mm	inci	mm
60	1524	33	835	39	1002	27	686	1	17	1	17
70	1778	38	974	46	1169	32	800	1	20	1	20
80	2032	44	1113	53	1336	36	914	1	23	1	23
90	2286	49	1252	59	1503	41	1029	1	26	1	26
100	2540	55	1391	66	1670	45	1143	1	29	1	29
110	2794	60	1530	72	1837	50	1257	1	31	1	31
120	3048	66	1670	79	2003	54	1372	1	34	1	34

CATATAN: Jika Anda bermaksud memasang proyektor secara permanen, sebaiknya uji secara fisik ukuran dan jarak proyeksi menggunakan proyektor yang sebenarnya di tempat itu sebelum Anda memasangnya secara permanen.

Memasang Proyektor

CATATAN: Jika Anda membeli dudukan pihak ketiga, gunakan ukuran sekrup yang benar. Ukuran sekrup mungkin berbeda menurut ketebalan pelat dudukan.

1. Untuk memastikan pemasangan yang paling aman, gunakan dudukan dinding atau langit-langit ViewSonic®.
2. Pastikan sekrup yang digunakan untuk memasang dudukan ke proyektor memenuhi spesifikasi berikut:
 - Jenis sekrup: M4 x 8
 - Panjang Sekrup Maksimum: 8 mm



CATATAN:

- Hindari memasang proyektor di dekat sumber panas.
- Jaga jarak minimal 10 cm antara langit-langit dan bagian dasar proyektor.

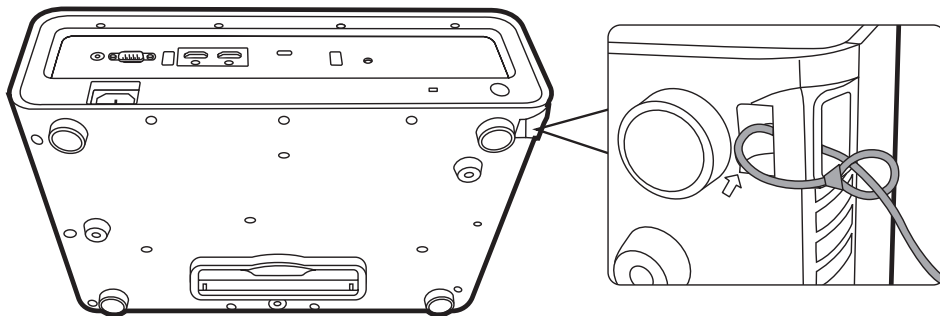
Mencegah Penggunaan yang Tidak Sah

Proyektor ini mempunyai beberapa fitur keamanan internal untuk mencegah pencurian, akses tidak sah, atau perubahan pengaturan yang tidak disengaja.

Menggunakan Slot Keamanan

Untuk membantu mencegah proyektor agar tidak dicuri, gunakan perangkat pengunci slot keamanan untuk mengamankan proyektor ke benda tetap.

Di bawah ini adalah contoh mengonfigurasi perangkat pengunci slot keamanan:










CATATAN: Slot keamanan juga dapat digunakan sebagai pengikat keamanan jika proyektor dipasang ke langit-langit.

Menggunakan Fungsi Sandi


Untuk membantu mencegah akses atau penggunaan yang tidak sah, proyektor ini menawarkan opsi keamanan sandi. Sandi ini bisa diatur melalui Menu Tampilan Pada Layar (OSD).

CATATAN: Catat sandi Anda, dan simpan di tempat yang aman.

Mengatur Sandi




1. Tekan **MENU** atau  untuk membuka menu OSD dan buka: **SISTEM > Pengaturan Keamanan** dan tekan **ENTER/OK**.
2. Soroti **Pengunci Sistem** dan pilih **Hidup** dengan menekan /.
3. Seperti tampak pada gambar di sebelah kanan, keempat tombol panah (, , , ) masing-masing menyatakan 4 digit (1, 2, 3, 4). Tekan tombol anak panah untuk memasukkan sandi enam digit.



4. Konfirmasi sandi baru dengan memasukkan sandi baru lagi. Setelah sandi diatur, menu OSD kembali ke halaman **Pengaturan Keamanan**.
5. Tekan **EXIT** atau  untuk meninggalkan menu OSD.





CATATAN: Setelah diatur, sandi yang benar harus dimasukkan setiap kali proyektor dinyalakan.

Mengganti Sandi

1. Tekan **MENU** atau  untuk membuka menu OSD dan buka: **SISTEM > Pengaturan Keamanan > Ubah sandi.**
2. Tekan **ENTER/OK**, pesan, "MASUKKAN SANDI AKTIF" akan muncul.
3. Masukkan sandi lama.
 - ^m Jika sandi benar, pesan "MASUKKAN SANDI BARU" akan muncul.
 - ^m Jika sandi salah, pesan sandi salah akan muncul selama 5 detik yang diikuti dengan pesan, "MASUKKAN SANDI AKTIF". Anda dapat mencoba lagi atau menekan **EXIT** atau  untuk membatalkan.
4. Masukkan sandi baru.
5. Konfirmasi sandi baru dengan memasukkan sandi baru lagi.
6. Untuk meninggalkan menu OSD, tekan **EXIT** atau .

CATATAN: Digit yang dimasukkan akan muncul di layar berupa tanda bintang (*).

Menonaktifkan Fungsi Sandi

1. Tekan **MENU** atau  untuk membuka menu OSD dan buka: **SISTEM > Pengaturan Keamanan > Pengunci Sistem.**
2. Tekan  /  untuk memilih **Mati.**
3. Pesan "MASUKKAN SANDI" akan ditampilkan. Masukkan sandi saat ini.
 - ^m Jika sandi benar, maka menu OSD kembali ke halaman Sandi dengan "**Mati**" ditampilkan di baris **Pengunci Sistem.**
 - ^m Jika sandi salah, pesan sandi salah akan muncul selama 5 detik yang diikuti dengan pesan, "MASUKKAN SANDI AKTIF". Anda dapat mencoba lagi atau menekan **EXIT** atau  untuk membatalkan.

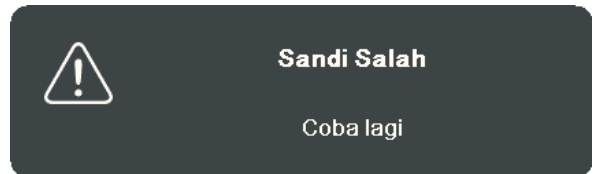
CATATAN: Simpan sandi lama Anda, karena Anda akan memerlukannya untuk mengaktifkan kembali fungsi sandi.

Melupakan Sandi

Jika fungsi sandi sudah diaktifkan, Anda akan diminta memasukkan sandi enam digit setiap saat Anda menyalakan proyektor. Jika sandi yang Anda masukkan salah, pesan sandi salah seperti tampak pada gambar di sebelah kanan tampil selama 5 detik, dan disusul pesan 'MASUKKAN SANDI'.

Anda dapat mencoba kembali atau jika Anda tidak ingat, Anda dapat menggunakan "Prosedur Mengingat Sandi".

CATATAN: Jika Anda memasukkan sandi salah sebanyak 5 kali secara berturut-turut, proyektor otomatis dalam waktu singkat akan mati.



Prosedur Mengingat Sandi


1. Saat muncul pesan "MASUKKAN SANDI AKTIF", tekan dan tahan **ENTER/OK** selama 3 detik. Proyektor akan menampilkan nomor berkode di layar.
2. Catat nomornya lalu matikan proyektor Anda.
3. Mintalah bantuan dari pusat layanan setempat untuk menguraikan kode nomor. Anda kemungkinan diharuskan memberikan bukti dokumen pembelian untuk memverifikasi Anda adalah pengguna yang sah proyektor tersebut.



Mengunci Tombol Kontrol

Dengan tombol kontrol pada proyektor yang terkunci, Anda dapat mencegah agar pengaturan tidak diubah secara tidak sengaja (oleh anak-anak, misalnya).

CATATAN: Jika **Kunci Tombol Panel** Hidup, maka tidak ada tombol kontrol yang akan beroperasi kecuali **Daya**.

1. Tekan **MENU** atau  untuk membuka menu OSD dan buka: **SISTEM > Kunci Tombol Panel**.
2. Tekan **▲/▼** untuk memilih **Hidup**.
3. Pilih **Ya** dan tekan **ENTER/OK** untuk mengonfirmasikan.
4. Untuk membuka kunci tombol panel, tekan dan tahan **▶** pada remote control atau proyektor selama 3 detik.

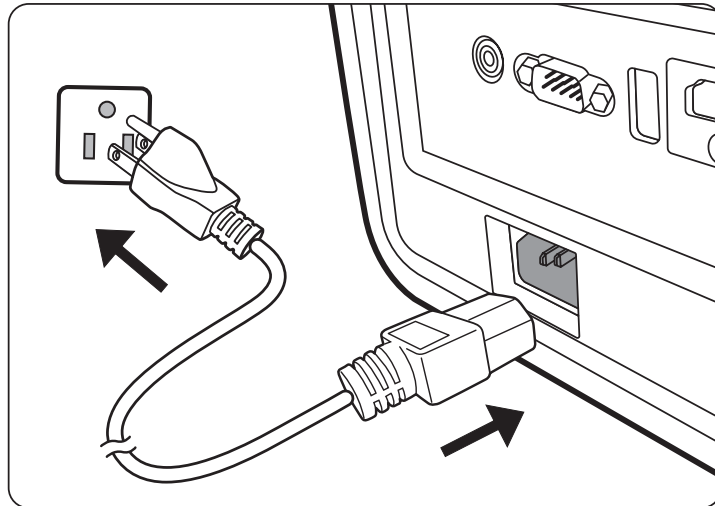
CATATAN: Anda juga dapat menggunakan remote control untuk masuk ke menu **SISTEM > Kunci Tombol Panel** dan memilih **Mati**.

Membuat Sambungan

Bagian ini memandu Anda dalam menyambungkan proyektor dengan peralatan lain.

Menyambungkan ke Daya

1. Sambungkan kabel daya ke jack AC IN di bagian belakang proyektor.
2. Colokkan kabel daya ke stopkontak.



CATATAN: Saat memasang proyektor, gunakan sekering yang mudah diakses pada perkabelan tetap, atau sambungkan steker ke stopkontak yang mudah diakses di dekat unit. Jika terjadi kesalahan selama pengoperasian proyektor, gunakan sekering untuk mematikan catu daya, atau cabut steker.

Menyambungkan ke Sumber Video/Komputer

Sambungan HDMI

Sambungkan satu ujung kabel HDMI ke port HDMI perangkat video/komputer Anda. Kemudian sambungkan ujung kabel lainnya ke port **HDMI** proyektor.

Koneksi USB C

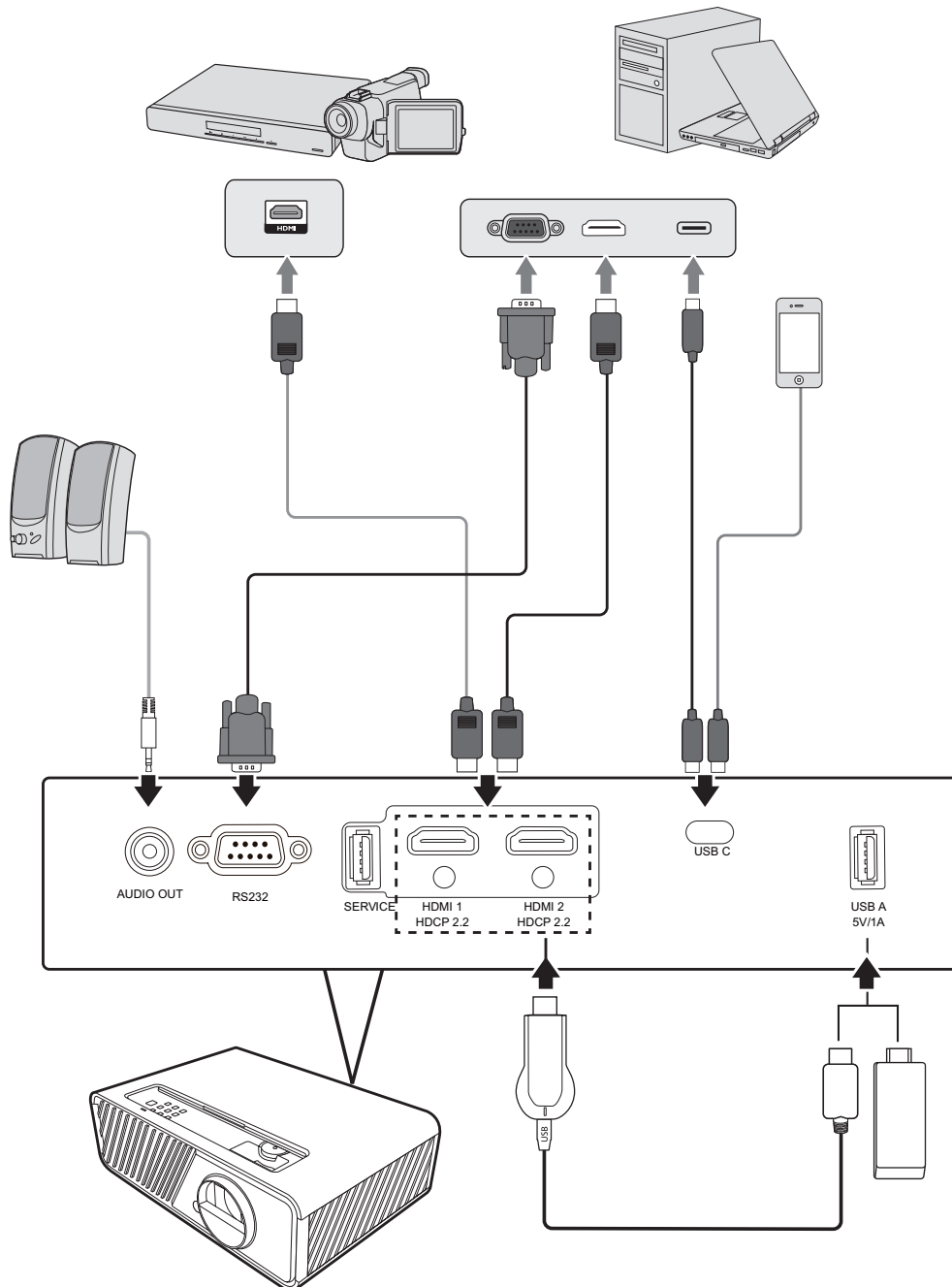
Sambungkan satu ujung kabel USB C ke port USB C perangkat video/komputer Anda. Kemudian sambungkan ujung kabel lainnya ke port **USB C** proyektor.

Menyambungkan Audio

Proyektor ini dilengkapi dengan speaker, tetapi, Anda juga dapat menyambungkan speaker eksternal ke port **AUDIO OUT** proyektor.

CATATAN: Output audio dikontrol oleh remote control dan pengaturan **Volume** dan **Senyap** proyektor.

Ilustrasi sambungan di bawah ini hanya untuk referensi. Jack penghubung yang tersedia pada proyektor berbeda-beda untuk setiap model proyektor. Beberapa kabel mungkin tidak disertakan dengan proyektor ini. Kabel tersebut dijual bebas di toko elektronik.



Pengoperasian

Menghidupkan/Mematikan Proyektor

Menghidupkan Proyektor

1. Tekan tombol **Daya** untuk menghidupkan proyektor.
2. Sumber cahaya akan menyala, dan "**Nada Dering Sistem Hidup/Mati**" akan diputar.
3. Lampu Indikator Daya terus menyala hijau ketika proyektor Hidup.

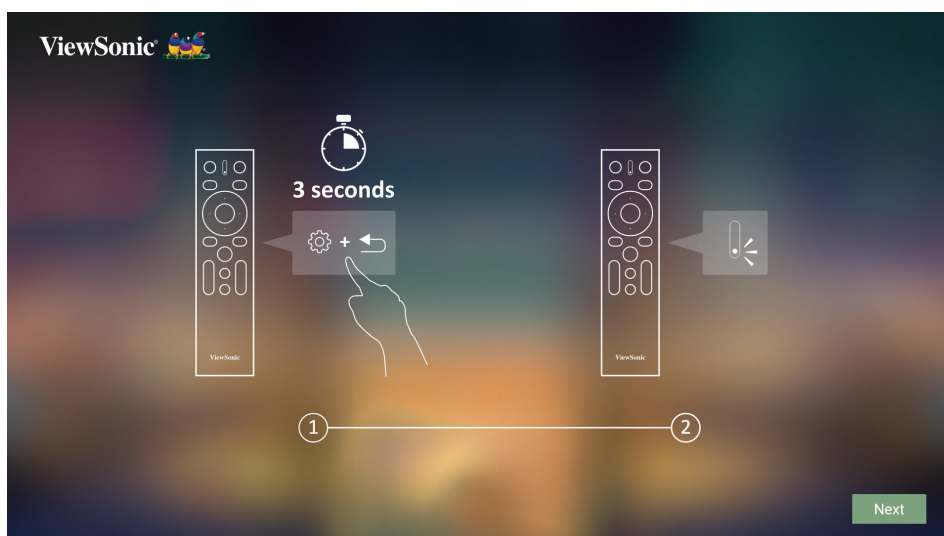
CATATAN:

- Jika proyektor masih panas karena penggunaan sebelumnya, maka proyektor akan menjalankan kipas pendingin selama sekitar 90 detik sebelum mengaktifkan sumber cahaya.
 - Untuk memelihara masa pakai sumber cahaya, setelah Anda menghidupkan proyektor, tunggu minimal lima (5) menit sebelum mematikan.
4. Hidupkan semua peralatan terhubung, yaitu. notebook, dan proyektor akan mulai mencari sumber input.

CATATAN: Jika proyektor mendeteksi sumber input, Bilah Pemilihan Sumber akan muncul. Jika sumber input tidak terdeteksi, pesan, 'Tidak Ada Sinyal' akan muncul.

Aktivasi Pertama Kali

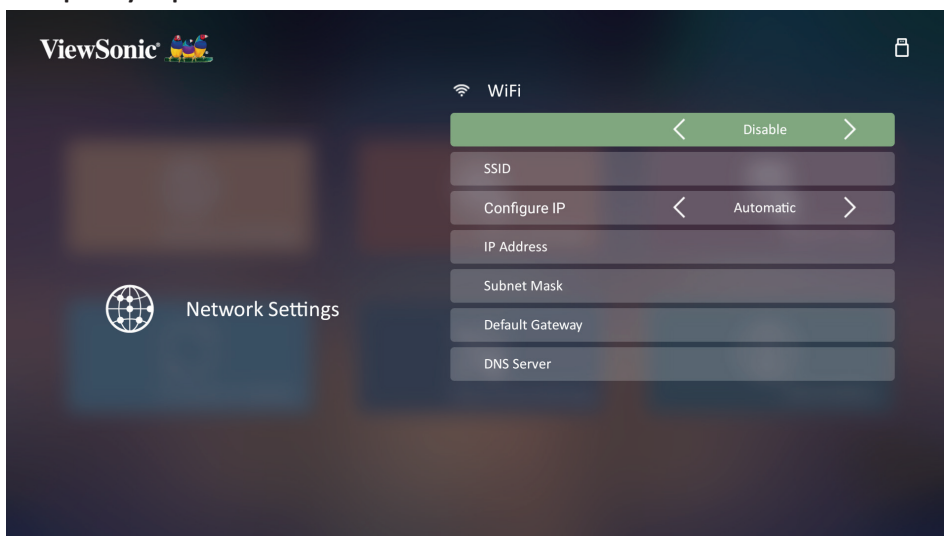
Jika proyektor diaktifkan untuk pertama kalinya, pasangkan remote control Bluetooth, pilih posisi proyektor, pengaturan Wi-Fi dan bahasa OSD dengan mengikuti petunjuk pada layar.







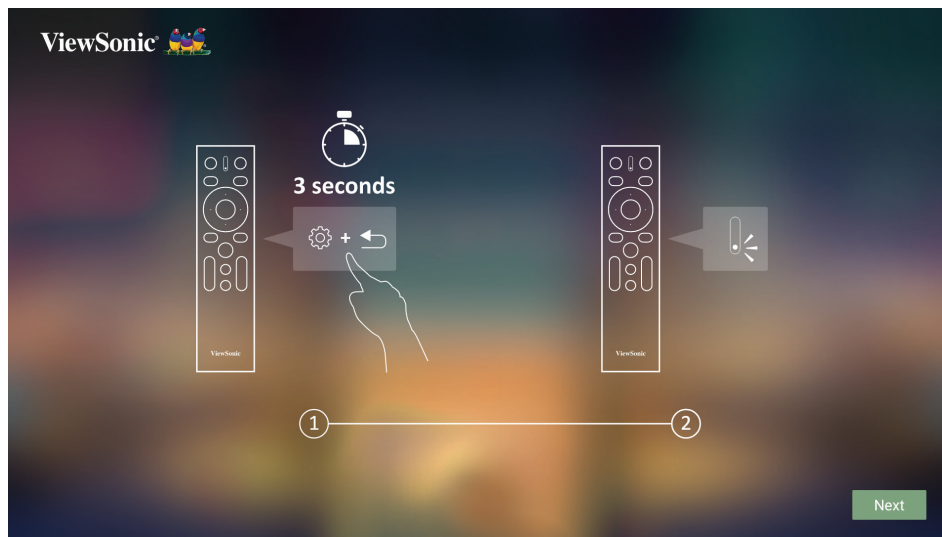
Pengaturan Wi-Fi



1. Jika proyektor diaktifkan untuk pertama kalinya, pilih langsung nama jaringan yang ingin Anda sambungkan dan masukkan sandi di halaman pengaturan WiFi dari panduan penyiapan.

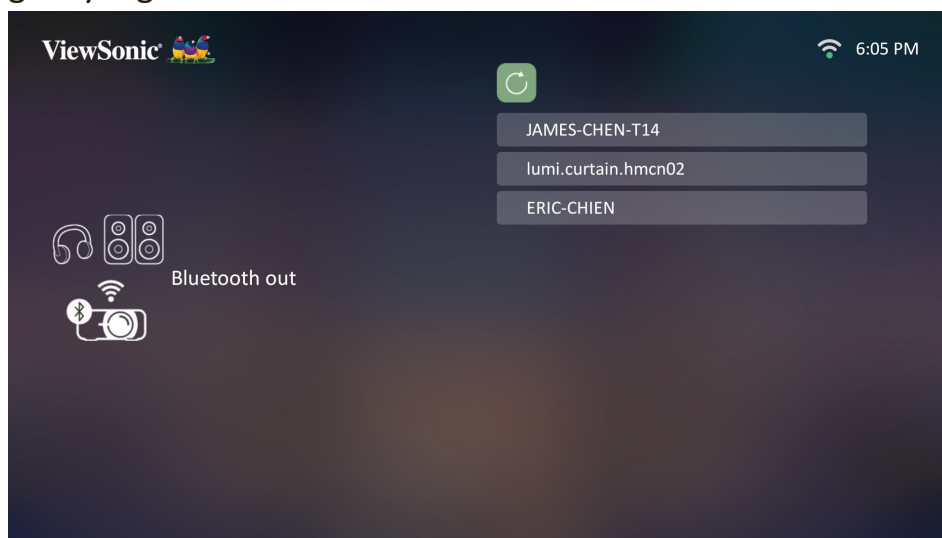


Pengaturan Remote Control Bluetooth

1. Pasangkan remote control dengan proyektor dengan mengikuti ilustrasi dari panduan penyiapan jika proyektor diaktifkan untuk pertama kalinya.
 - Tekan dan tahan  dan  bersama-sama hingga indikator pada remote control berkedip biru.
 - Pesan popup akan muncul apabila pemasangan berhasil.



2. Atau Anda dapat memasangkannya di halaman Bluetooth Out (Bluetooth Keluar).
 - Tekan dan tahan  dan  bersama-sama hingga indikator pada remote control berkedip biru.
 - Pilih perangkat yang bernama "VIEWSONIC".



CATATAN: Remote control yang disertakan untuk ViewSonic X1-4K/X2-4K mendukung mode Bluetooth dan inframerah. Remote control dan proyektor dalam mode inframerah apabila indikator pada remote control menyala merah. Jika remote control dipasangkan dengan proyektor dalam sambungan Bluetooth, tombol dan indikator pada remote control akan menyala biru.

Mematikan Proyektor

1. Tekan tombol **Daya** atau **Mati** dan pesan konfirmasi akan muncul untuk meminta Anda menekan tombol **Daya** atau **Mati** untuk kedua kalinya. Selain itu, Anda dapat menekan sembarang tombol untuk membatalkan.

CATATAN: Jika Anda tidak memberi respons dalam beberapa detik setelah penekanan pertama, pesan tersebut akan hilang.

2. Setelah proses pendinginan selesai, "**Nada Dering Sistem Hidup/Mati**" akan diputar.

3. Putuskan kabel daya dari stopkontak jika proyektor tidak akan digunakan dalam jangka waktu lama.

CATATAN:

- Untuk melindungi sumber cahaya, proyektor tidak akan merespons perintah selama proses pendinginan.
- Jangan mencabut kabel daya sebelum proyektor benar-benar mati.

Memilih Sumber Input


Proyektor ini dapat disambungkan ke beberapa perangkat sekaligus. Tetapi, proyektor hanya dapat menampilkan satu layar penuh pada saat yang sama.

Jika Anda ingin proyektor secara otomatis mencari sumber Input, pastikan fungsi **Pencarian Otomatis Cepat** dalam menu **SISTEM** adalah **Hidup**.

CATATAN: Jika tidak ada sumber input yang terdeteksi, proyektor akan menuju ke **SISTEM PINTAR**.



Untuk memilih input secara manual, lakukan langkah berikut:

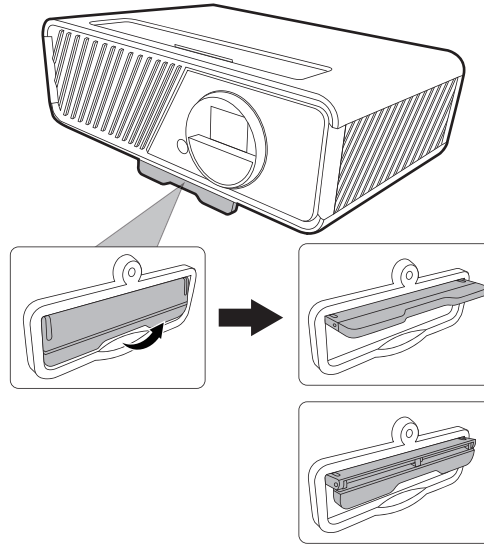
1. Tekan **SOURCE** atau , dan menu pemilihan sumber akan muncul.
2. Tekan **▲/▼** berkali-kali sampai sinyal yang diinginkan terpilih lalu tekan **ENTER/OK**.
3. Setelah terdeteksi, informasi sumber terpilih akan muncul di layar selama beberapa detik.

CATATAN: Jika ada beberapa perangkat yang disambungkan ke proyektor, ulangi langkah 1-2 untuk mencari sumber lainnya.

Menyesuaikan Gambar yang Diproyeksikan

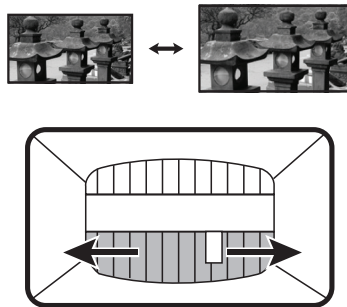
Menyesuaikan Tinggi Proyektor dan Sudut Proyeksi

Proyektor ini dilengkapi dengan satu (1) kaki penyesuai. Menyesuaikan kaki akan mengubah tinggi proyektor dan sudut proyeksi proyektor. Sesuaikan kaki-kaki dengan hati-hati untuk menyesuaikan posisi gambar yang diproyeksikan.

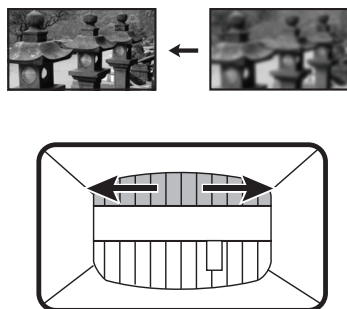


Menyempurnakan Ukuran dan Kejernihan Gambar

Untuk menyesuaikan gambar yang diproyeksikan ke ukuran yang Anda perlukan, putar Cincin Pembesaran.



Untuk meningkatkan kejernihan gambar, putar Cincin Fokus.

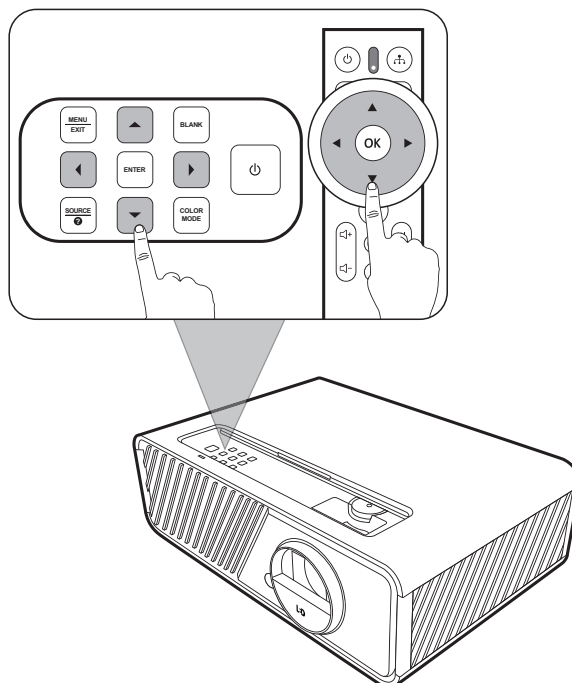
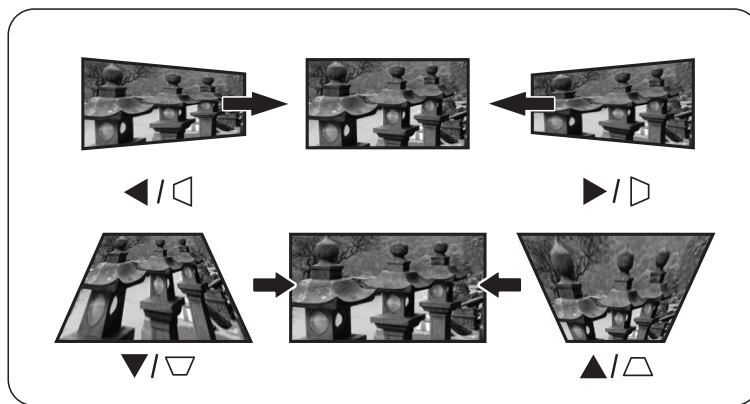


Memperbaiki keystone

Keystoning merujuk pada keadaan gambar yang diproyeksikan menjadi trapesium karena proyeksi bersudut.

Untuk mengoreksi hal ini, di samping menyesuaikan ketinggian proyektor, Anda mungkin juga:

1. Gunakan tombol ◀ **Kiri** / ▶ **Kanan** / ▲ **Atas** / ▼ **Turun** pada proyektor atau remote control untuk menampilkan halaman keystone (apabila sumber input bukan **SISTEM PINTAR**).
2. Setelah halaman keystone ditampilkan, tekan ▲ **Naik** untuk mengoreksi keystone di bagian atas gambar. Tekan ▼ **Turun** untuk memperbaiki keystone di bagian bawah gambar. Tekan ▶ **Kanan** untuk memperbaiki keystone di sisi kanan gambar. Tekan ◀ **Kiri** untuk memperbaiki keystone di sisi kiri gambar.



Menyesuaikan 4 sudut

Anda dapat secara manual menyesuaikan bentuk dan ukuran gambar persegi panjang yang tidak rata di semua sisinya.

1. Untuk menampilkan halaman **Atur Pojok**, Anda dapat melakukan salah satu hal berikut:

- Tekan **ENTER/OK** (apabila sumber input bukan **SISTEM PINTAR**).
- Buka menu OSD dan buka menu **TAMPILAN > Atur Pojok** dan tekan **Enter**. Halaman **Atur Pojok** ditampilkan.



2. Gunakan **▲/▼/◀/▶** untuk memilih sudut yang ingin Anda sesuaikan dan tekan **ENTER/OK**.

3. Gunakan **◀/▶** untuk memilih metode penyesuaian yang cocok bagi kebutuhan Anda dan tekan **ENTER/OK**.

4. Seperti yang ditunjukkan pada layar (**▲/▼** untuk penyesuaian sudut 45 derajat dan **▲/▼/◀/▶** untuk penyesuaian sudut 90 derajat), tekan **▲/▼/◀/▶** guna menyesuaikan bentuk dan ukurannya. Anda dapat menekan **Exit** atau **⚙️** untuk kembali ke langkah sebelumnya. Tekan lama selama 2 detik pada **ENTER/OK** untuk mereset pengaturan pada sudut yang Anda pilih.



CATATAN:

- Menyesuaikan keystone akan mereset pengaturan **Atur Pojok**.
- Setelah pengaturan **Atur Pojok** diubah, beberapa rasio aspek atau pewaktuan tidak tersedia. Apabila itu terjadi, reset pengaturan pada 4 sudut semuanya.

Menyembunyikan Gambar

Untuk menarik perhatian penuh hadirin pada penyaji, Anda dapat menggunakan **BLANK** pada proyektor untuk menyembunyikan gambar layar. Tekan sembarang tombol pada proyektor untuk memulihkan gambar.


HATI-HATI: Jangan menghalangi lensa proyeksi karena hal ini dapat menyebabkan benda yang menghalangi tersebut menjadi panas dan cacat atau bahkan dapat menyebabkan kebakaran.

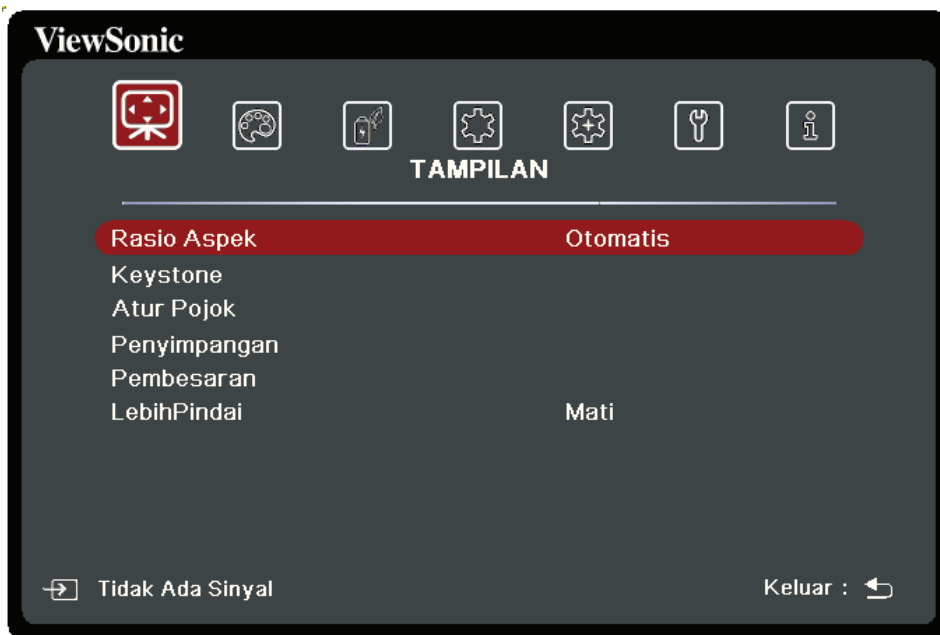
Fungsi Menu









Bagian ini akan memperkenalkan Menu Tampilan Pada Layar (OSD) dan opsinya.





Operasi Menu Tampilan Pada Layar (OSD) Umum

CATATAN: Tangkapan layar OSD dalam manual ini hanya untuk referensi dan mungkin berbeda dengan desain yang sebenarnya. Sebagian pengaturan OSD mungkin tidak tersedia. Harap lihat OSD yang sebenarnya di proyektor Anda.

Proyektor ini dilengkapi dengan Menu Tampilan Pada Layar (OSD) untuk membuat berbagai penyesuaian. Ini dapat diakses dengan menekan **MENU** atau  pada proyektor atau remote control.



1. Tekan / untuk memilih menu utama. Kemudian tekan **ENTER/OK** atau gunakan / untuk mengakses daftar submenu.
2. Tekan / untuk memilih opsi menu. Kemudian tekan **ENTER/OK** untuk menampilkan submenunya, atau tekan / untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

CATATAN: Beberapa opsi submenu mungkin mempunyai submenu lainnya. Untuk masuk ke masing-masing submenu, tekan **ENTER/OK**. Gunakan / atau / untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

Pohon Menu Tampilan Pada Layar (OSD)

Menu Utama	Submenu	Opsi Menu		
TAMPILAN	Rasio Aspek	Otomatis		
		4:3		
		16:9		
		16:10		
		2,35:1		
		Asli		
	Keystone	Keystone V Otomatis	Mati/Hidup	
			Manual	Vertikal
			Horizontal	
			Rotasi	
	Atur Pojok	Kanan Atas		
		Kiri Atas		
		Kanan Bawah		
		Kiri Bawah		
	Penyimpangan	Aktifkan	Mati/Hidup	
		Metode Kontrol	OSD	
			RS232	
		Menyimpang		
		Setel ulang		
		Pembesaran	0,8X~2,0X	
LebihPindai	Mati/1/2/3/4/5			






Menu Utama	Submenu	Opsi Menu		
GAMBAR	Mode Warna	Paling Cerah		
		TV		
		Permainan		
		Film		
		Pengguna		
		Cahaya Biru Lemah		
	Kecerahan	0~100		
	Kontras	-50~50		
	Suhu Warna	9300K/7500K/6500K		
		Tambah Merah	0~100	
		Tambah Hijau	0~100	
		Tambah Biru	0~100	
		Ofset Merah	-50~+50	
		Ofset Hijau	-50~+50	
		Ofset Biru	-50~+50	
	Lanjutan	Warna	-50~50	
		Ketajaman	0~31	
		Gamma	1,8/2,0/2,2/2,35/ 2,5/Cubic/sRGB	
		Manajemen Warna	Warna primer	
			Corak Warna	
			Kejenuhan	
			Penerimaan	
	Mode Diam	Hidup		
Mati				
Atur Ulang Pengaturan Warna	Setel ulang			
	Batalan			

Menu Utama	Submenu	Opsi Menu		
PENGELOLAAN DAYA	Hidup Otomatis	Sinyal	Nonaktifkan/Aktifkan	
		CEC	Nonaktifkan/Aktifkan	
		Menghidupkan Langsung	Nonaktifkan/Aktifkan	
	Energi Cerdas	Mati Otomatis	Nonaktifkan/10 mnt/20 mnt/30 mnt	
		Pengatur Waktu Tidur	Nonaktifkan/30 mnt/1 jam/2 jam/3 jam/4 jam/ 8 jam/12 jam	
		Hemat Daya	Nonaktifkan/Aktifkan	
	Sumber Daya Aktif	Nonaktifkan/HDMI 1/HDMI 2/USB C		
DASAR	Pengaturan Audio	Mode audio	Musik/Ucapan/Film	
		Senyap	Mati/Hidup	
		Volume Audio	0~20	
		Nada Dering Sistem Hidup/Mati	Mati/Hidup	
	Pengatur Waktu Presentasi	Periode Pengatur Waktu	1~240 mnt	
		Tampilan Pengatur Waktu	Selalu/1 mnt/2 mnt/3 mnt/Tidak Pernah	
		Posisi Pengatur Waktu	Kiri Atas/Kiri Bawah/Kanan Atas/Kanan Bawah	
		Arah penghitungan pengatur waktu	Hitung Mundur/Hitung Maju	
		Pengingat Bersuara	Mati/Hidup	
		Mulai Hitung/Mati		
	Pola	Mati		
		Kartu Tes		
	Pesan	Mati		
		Hidup		
	Layar Pembuka	Hitam		
		Biru		
		ViewSonic		





Menu Utama	Submenu	Opsi Menu		
TINGKAT LANJUT	HDR	HDR/HLG	Otomatis/SDR	
		EOTF	Rendah/Sedang/Tinggi	
	Pengaturan 3D	Format 3D	Otomatis	
			Mati	
			Urutan Bingkai	
			Kemasan Rangka	
			Atas-Bawah	
			Berdampingan	
		Pembalikan Penyelarasan 3D	Nonaktifkan/ Balikkan	
		Smpn Pengaturan 3D	Ya/Tidak	
	Pengaturan HDMI	Format HDMI	Otomatis/RGB/YUV	
		Kisaran HDMI	Otomatis/ Disempurnkan/ Normal	
	Ultra Fast Input	Tidak aktif		
		Aktif		
	Pngaturan smbr cahaya	Mode smbr cahaya	Normal/Eco/Hitam Dinamis 1/Hitam Dinamis 2/Kustom	
		Daya Sumber Cahaya	20%~100%	
		Setel Ulang Usia (Jam) Smbtr Cahaya	Setel ulang/Batalkan	
		Informasi Usia (Jam) Smbtr Cahaya	Waktu Pemakaian Smbtr Cahaya	
			Normal	
			Eco	
			Hitam Dinamis 1	
			Hitam Dinamis 2	
			Kustom	
		Mulai Ulang Sistem Cerdas	Setel ulang	
	Batalkan			
	Atur Ulang Pengaturan	Setel ulang		
		Batalkan		





Menu Utama	Submenu	Opsi Menu		
SISTEM	Bahasa	Pemilihan Multibahasa OSD		
	Posisi Proyektor	Meja Depan		
		Meja Belakang		
		Langit-langit Belakang		
		Langit-langit Depan		
	Pengaturan Menu	Waktu Tampilan Menu	5 dtk/10 dtk/15 dtk/ 20 dtk/25 dtk/30 dtk	
		Posisi Menu	Pusat/Kiri Atas/ Kanan Atas/ Kiri Bawah/ Kanan Bawah	
	Mode Ketinggian Tinggi	Mati		
		Hidup		
	Pencarian Otomatis Cepat	Mati		
		Hidup		
	Pengaturan Keamanan	Ubah sandi		
		Pengunci Sistem		
	Kunci Tombol Panel	Mati		
		Hidup		
Metode Kontrol	RS232			
	Service			
Kecepatan Transfer Data	2400/4800/9600/14400/19200/38400/57600/ 115200			
Informasi	Sumber			
	Mode Warna			
	Resolusi			
	Sistem Warna			
	Versi Firmware			
	Ultra Fast Input			
	S/N			

Menu TAMPILAN

1. Tekan tombol **MENU** atau  untuk menampilkan Tampilan Pada Layar (OSD).
2. Tekan / untuk memilih menu **TAMPILAN**. Kemudian tekan **ENTER/OK** atau gunakan / untuk mengakses menu **TAMPILAN**.








3. Tekan / untuk memilih opsi menu. Kemudian tekan **ENTER/OK** untuk menampilkan submenunya, atau tekan / untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

CATATAN: Beberapa opsi submenu mungkin mempunyai submenu lainnya. Untuk masuk ke masing-masing submenu, tekan **ENTER/OK**. Gunakan / atau / untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.





Opsi Menu	Keterangan
Rasio Aspek	<p><u>Otomatis</u> Mengubah ukuran gambar secara proporsional untuk menyesuaikan resolusi asli proyektor dalam hal lebar horizontalnya. Ini cocok untuk gambar masuk baik dengan rasio aspek 4:3 atau 16:9 dan Anda ingin memaksimalkan layar tanpa mengubah rasio aspek gambar.</p> <p><u>4:3</u> Menskala gambar sehingga gambar ditampilkan di tengah layar dengan rasio aspek 4:3. Ini paling cocok untuk gambar 4:3 seperti monitor komputer, TV definisi standar dan film DVD dengan rasio aspek 4:3, karena rasio aspek ini menampilkan gambar tersebut tanpa perubahan aspek.</p> <p><u>16:9</u> Menskala gambar sehingga gambar ditampilkan di tengah layar dengan rasio aspek 16:9. Ini paling cocok untuk gambar yang sudah dalam aspek 16:9, seperti TV definisi tinggi, karena rasio aspek ini menampilkan gambar tersebut tanpa perubahan aspek.</p> <p><u>16:10</u> Menskala gambar sehingga gambar ditampilkan di tengah layar dengan rasio aspek 16:10. Ini paling cocok untuk gambar yang sudah dalam aspek 16:10, karena rasio aspek ini menampilkan gambar tersebut tanpa perubahan aspek.</p> <p><u>2,35:1</u> Menskala gambar sehingga gambar ditampilkan di tengah layar dengan rasio aspek 2,35:1 tanpa perubahan aspek.</p> <p><u>Asli</u> Memproyeksikan gambar sebagaimana resolusi aslinya, dan mengubah ukurannya agar sesuai di dalam area tampilan. Untuk sinyal input dengan resolusi rendah, gambar yang diproyeksikan akan ditampilkan dalam ukuran aslinya.</p>
Keystone	Menyesuaikan situasi keystone di mana keadaan gambar yang diproyeksikan menjadi trapesium karena proyeksi miring.
Atur Pojok	Menyesuaikan bentuk dan ukuran gambar persegi panjang yang tidak rata di semua sisinya.





Opsi Menu	Keterangan
Penyimpangan	<p>Fungsinya adalah untuk mengonfigurasi distorsi geometris gambar proyektor saat gambar diproyeksikan ke layar yang memiliki jenis permukaan tidak rata seperti silinder, bentuk bola, dsb.</p> <p><u>Aktifkan</u> Keystone dan Atur Pojok tidak akan tersedia apabila Penyimpangan diaktifkan.</p> <p><u>Metode Kontrol</u> Memungkinkan Anda memilih metode kontrol yang disukai untuk penyesuaian penyimpangan.</p> <p><u>Menyimpang</u> Fungsi ini tersedia apabila Hidup dipilih di menu Penyimpangan > Aktifkan dan OSD dipilih di menu Penyimpangan > Metode Kontrol.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Gunakan ▲/▼/◀/▶ untuk menggerakkan kursor ke titik yang ingin Anda sesuaikan. 2. Tekan Enter untuk masuk ke mode penyesuaian. 3. Gunakan ▲/▼/◀/▶ untuk menggeser titik dengan koordinat x dan y. 4. Tekan MENU untuk keluar dari mode penyesuaian. 5. Ulangi langkah 1 hingga 4 untuk menyesuaikan titik lainnya sampai Anda puas dengan gambar yang diproyeksikan. 6. Tekan MENU/Exit untuk keluar dari fungsi. <p><u>Setel ulang</u> Mengembalikan pengaturan di menu Penyimpangan ke nilai prasetel pabrik.</p>
Pembesaran	Memperbesar gambar yang diproyeksikan dan memungkinkan Anda mengarahkan gambar.
LebihPindai	Menyesuaikan tingkat lebihpindai dari 0 hingga 5.







Menu GAMBAR

1. Tekan tombol **MENU** atau  untuk menampilkan Tampilan Pada Layar (OSD).
2. Tekan / untuk memilih menu **GAMBAR**. Kemudian tekan **ENTER/OK** atau gunakan / untuk mengakses menu **GAMBAR**.








3. Tekan / untuk memilih opsi menu. Kemudian tekan **ENTER/OK** untuk menampilkan submenunya, atau tekan / untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

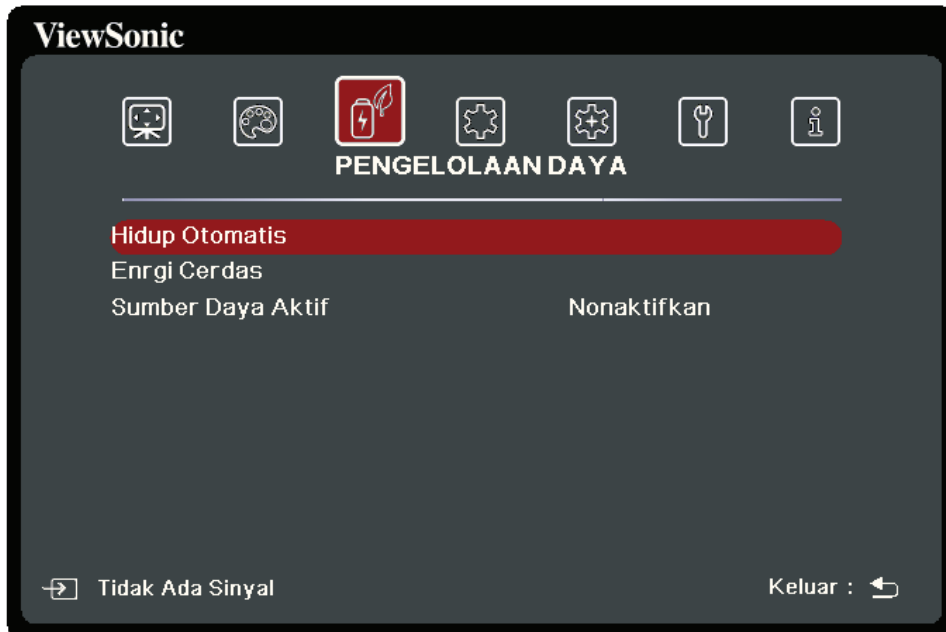
CATATAN: Beberapa opsi submenu mungkin mempunyai submenu lainnya. Untuk masuk ke masing-masing submenu, tekan **ENTER/OK**. Gunakan / atau / untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.





Opsi Menu	Keterangan
Mode Warna	<p><u>Paling Cerah</u> Memaksimalkan kecerahan gambar yang diproyeksikan. Mode ini cocok untuk tempat yang membutuhkan kecerahan sangat tinggi, seperti menggunakan proyektor dalam ruangan yang terangnya cukup baik.</p> <p><u>TV</u> Dioptimalkan untuk menonton olahraga di lingkungan terang.</p> <p><u>Permainan</u> Cocok untuk memutar permainan video di ruang keluarga yang terang.</p> <p><u>Film</u> Untuk memutar film berwarna, klip video dari kamera digital atau DV melalui input PC untuk memperoleh pengalaman melihat yang terbaik di lingkungan gelap (sedikit cahaya).</p> <p><u>Pengguna</u> Mengembalikan setelan yang dipersonalisasi. Setelah Pengguna/Cahaya Biru Lemah dipilih, sebagian submenu pada menu GAMBAR dapat disesuaikan, sesuai dengan sumber input yang dipilih.</p> <p><u>Cahaya Biru Lemah</u> Mengurangi emisi cahaya biru lemah berbahaya yang berbahaya bagi penglihatan manusia.</p>
Kecerahan	<p>Semakin tinggi nilainya, semakin cerah gambarnya. Sesuaikan opsi ini agar area hitam gambar tampak seperti hitam dan detail di area gelap lebih nyata.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-end;">    </div>
Kontras	<p>Gunakan ini untuk mengatur tingkat puncak putih setelah Anda sebelumnya menyesuaikan pengaturan Kecerahan.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-end;">    </div>
Suhu Warna	<p>Ada beberapa pengaturan temperatur warna prasetel (<u>9300K</u>, <u>7500K</u>, <u>6500K</u>) yang tersedia. Pengaturan yang tersedia dapat bervariasi sesuai dengan preferensi pribadi.</p> <p>Untuk mengatur temperatur warna kustom, Anda dapat menyesuaikan lagi item berikut:</p> <p><u>Tambah Merah/Tambah Hijau/Tambah Biru</u> Menyesuaikan tingkat kontras pada warna Merah, Hijau dan Biru.</p> <p><u>Ofset Merah/Ofset Hijau/Ofset Biru</u> Menyesuaikan tingkat kecerahan Merah, Hijau dan Biru.</p>





Opsi Menu	Keterangan
Lanjutan	<p><u>Warna</u> Pengaturan lebih rendah menghasilkan warna yang kurang jenuh. Jika pengaturan terlalu tinggi, maka warna tersebut akan berlebihan yang membuat gambar menjadi tidak realistis.</p> <p><u>Ketajaman</u> Nilai yang lebih tinggi akan mempertajam gambar, sedangkan nilai yang lebih rendah akan melembutkan gambar.</p> <p><u>Gamma</u> Gamma merujuk pada tingkat kecerahan tingkat abu-abu proyektor.</p> <p><u>Manajemen Warna</u> Hanya pada pemasangan yang permanen dengan tingkat pencahayaan terkontrol seperti ruang panitia, ruang kuliah atau home theater, maka sebaiknya dipertimbangkan untuk dilakukan pengaturan warna. Pengaturan warna dapat memberikan pengaturan kontrol warna yang baik untuk memungkinkan bila Anda butuhkan dapat dihasilkan tiruan warna lebih akurat. Pilih Warna primer terlebih dulu dan sesuaikan rentang/nilainya dalam Corak Warna, Kejenuhan dan Penerimaan.</p>
Mode Diam	<p>Meminimalkan derau akustik. Sangat cocok untuk kebutuhan menonton film yang membutuhkan lingkungan yang sangat sunyi agar Anda tidak terganggu oleh suara bising proyektor. Apabila mode ini dipilih, XPR akan mati (gambar terproyeksi akan dialihkan ke resolusi 1080p secara otomatis).</p>
Atur Ulang Pengaturan Warna	<p>Mengembalikan pengaturan gambar saat ini ke nilai pengaturan awal pabrik.</p>

Menu PENGELOLAAN DAYA

1. Tekan tombol **MENU** atau  untuk menampilkan Tampilan Pada Layar (OSD).
2. Tekan / untuk memilih menu **PENGELOLAAN DAYA**. Kemudian tekan **ENTER/OK** atau gunakan / untuk mengakses menu **PENGELOLAAN DAYA**.








3. Tekan / untuk memilih opsi menu. Kemudian tekan **ENTER/OK** untuk menampilkan submenunya, atau tekan / untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.





CATATAN: Beberapa opsi submenu mungkin mempunyai submenu lainnya. Untuk masuk ke masing-masing submenu, tekan **ENTER/OK**. Gunakan / atau / untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.





Opsi Menu	Keterangan
Hidup Otomatis	<p><u>Sinyal</u> Pilih HDMI untuk menghidupkan proyektor secara otomatis setelah sinyal HDMI/USB C dialirkan melalui kabel HDMI/USB C.</p> <p><u>CEC</u> Proyektor ini mendukung fungsi CEC (Consumer Electronics Control) untuk operasi sinkronisasi daya hidup/mati melalui sambungan HDMI. Yaitu, jika perangkat yang juga mendukung fungsi CEC disambungkan ke input HDMI proyektor, apabila daya proyektor dimatikan, daya perangkat terhubung juga akan dimatikan secara otomatis. Bila daya perangkat tersambung dihidupkan, maka daya proyektor akan dihidupkan secara otomatis.</p> <p>CATATAN:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Agar fungsi CEC bekerja dengan benar, pastikan perangkat terhubung dengan benar ke input HDMI proyektor melalui kabel HDMI, dan fungsi CEC perangkat tersebut dihidupkan. • Bergantung pada perangkat yang terhubung, fungsi CEC mungkin tidak bekerja. <p><u>Menghidupkan Langsung</u> Memungkinkan proyektor menyala secara otomatis setelah daya dialirkan melalui kabel daya.</p>
Enrgi Cerdas	<p><u>Mati Otomatis</u> Memungkinkan proyektor mati secara otomatis setelah periode waktu yang ditetapkan setelah tidak ada sumber input terdeteksi untuk mencegah masa pakai sumber cahaya yang sia-sia.</p> <p><u>Pengatur Waktu Tidur</u> Memungkinkan proyektor mati secara otomatis setelah periode waktu yang ditetapkan untuk mencegah masa pakai sumber cahaya yang sia-sia.</p> <p><u>Hemat Daya</u> Menurunkan konsumsi daya jika tidak ada input terdeteksi. Jika Aktifkan dipilih, mode sumber cahaya proyektor akan berubah menjadi mode Sgt Irit setelah tidak ada sinyal yang terdeteksi selama lima (5) menit. Ini juga akan membantu mencegah pemborosan masa pakai sumber cahaya yang tidak perlu.</p>
Sumber Daya Aktif	Memasukkan sumber input yang diinginkan secara langsung setelah menghidupkan proyektor.

Menu DASAR

1. Tekan tombol **MENU** atau  untuk menampilkan Tampilan Pada Layar (OSD).
2. Tekan / untuk memilih menu **DASAR**. Kemudian tekan **ENTER/OK** atau gunakan / untuk mengakses menu **DASAR**.








3. Tekan / untuk memilih opsi menu. Kemudian tekan **ENTER/OK** untuk menampilkan submenunya, atau tekan / untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

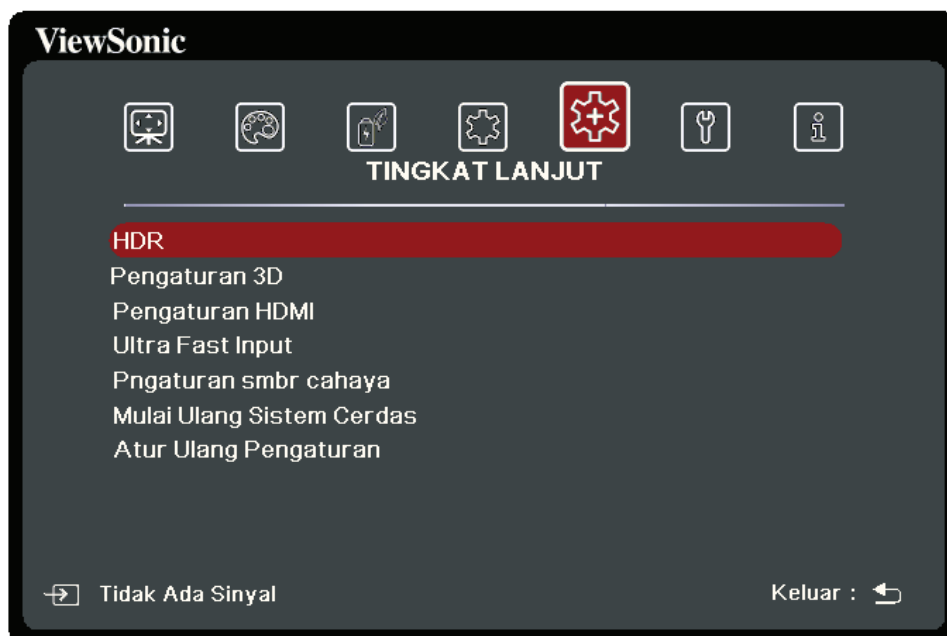
CATATAN: Beberapa opsi submenu mungkin mempunyai submenu lainnya. Untuk masuk ke masing-masing submenu, tekan **ENTER/OK**. Gunakan / atau / untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.





Opsi Menu	Keterangan
Pengaturan Audio	<p><u>Mode audio</u> Pilih mode audio yang disukai untuk menyesuaikan konten audio.</p> <p><u>Senyap</u> Pilih Hidup untuk sementara menonaktifkan speaker internal proyektor atau volume yang dikeluarkan dari jack output audio.</p> <p><u>Volume Audio</u> Menyesuaikan tingkat volume speaker internal proyektor atau volume yang dikeluarkan dari jack output audio.</p> <p><u>Nada Dering Sistem Hidup/Mati</u> Menghidupkan/mematikan nada dering selama proses menghidupkan dan mematikan.</p>
Pengatur Waktu Presentasi	<p>Pengatur waktu presentasi dapat menunjukkan waktu presentasi pada layar untuk membantu Anda mencapai manajemen waktu yang lebih baik ketika memberi presentasi.</p> <p><u>Periode Pengatur Waktu</u> Mengatur periode pengatur waktu. Jika pengatur waktu sudah aktif, pengatur waktu tersebut akan diaktifkan kembali apabila Periode Pengatur Waktu direset.</p> <p><u>Tampilan Pengatur Waktu</u> Memungkinkan Anda memutuskan apakah ingin menampilkan timer di layar selama salah satu periode pengatur waktu berikut:</p> <ul style="list-style-type: none"> ^m Selalu: Menampilkan pengatur waktu pada layar di sepanjang waktu presentasi. ^m 1 mnt/2 mnt/3 mnt: Menampilkan pengatur waktu pada layar dalam 1/2/3 menit terakhir. ^m Tidak Pernah: Menyembunyikan timer di sepanjang waktu presentasi. <p><u>Posisi Pengatur Waktu</u> Mengatur posisi pengatur waktu.</p> <p><u>Arah penghitungan pengatur waktu</u> Mengatur arah penghitungan yang diinginkan antara:</p> <ul style="list-style-type: none"> ^m Hitung Mundur: Mundur dari waktu prasetel ke 0. ^m Hitung Maju: Maju dari 0 ke waktu prasetel. <p><u>Pengingat Bersuara</u> Memungkinkan Anda memutuskan apakah ingin mengaktifkan pengingat suara. Setelah diaktifkan, maka akan terdengar suara beep dua kali pada 30 detik terakhir waktu penghitungan mundur/ maju, dan terdengar suara beeb tiga kali ketika waktu habis.</p> <p><u>Mulai Hitung/Mati</u> Pilih Mulai Hitung untuk mengaktifkan timer. Pilih Mati untuk membatalkannya.</p>





Opsi Menu	Keterangan
Pola	Membantu menyesuaikan ukuran dan fokus gambar, dan memeriksa distorsi gambar yang diproyeksikan.
Pesan	Mengatur pesan pengingat Hidup atau Mati.
Layar Pembuka	Memilih layar logo yang akan tampil selama proyektor dimulai.

Menu TINGKAT LANJUT

1. Tekan tombol **MENU** atau  untuk menampilkan Tampilan Pada Layar (OSD).
2. Tekan / untuk memilih menu **TINGKAT LANJUT**. Kemudian tekan **ENTER/OK** atau gunakan / untuk mengakses menu **TINGKAT LANJUT**.



3. Tekan / untuk memilih opsi menu. Kemudian tekan **ENTER/OK** untuk menampilkan submenunya, atau tekan / untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.






CATATAN: Beberapa opsi submenu mungkin mempunyai submenu lainnya. Untuk masuk ke masing-masing submenu, tekan **ENTER/OK**. Gunakan / atau / untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

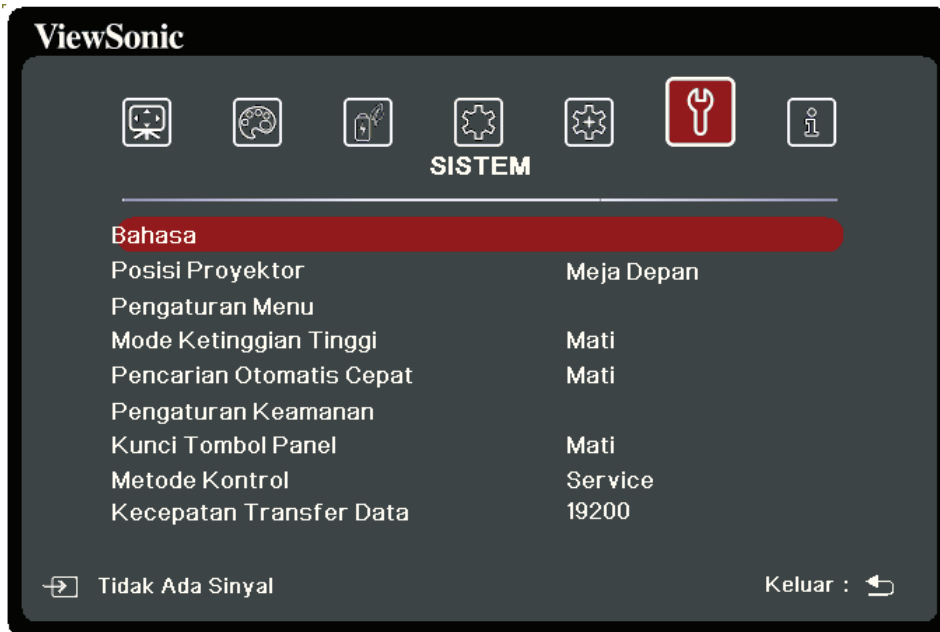
Opsi Menu	Keterangan
HDR	<p><u>HDR/HLG</u> Proyektor ini mendukung sumber pencitraan HDR. Proyektor ini secara otomatis dapat mendeteksi rentang dinamis sumber, dan mengoptimalkan pengaturan gamma dan warna gambar untuk mereproduksi konten pada berbagai macam kondisi cahaya. Anda juga dapat memilih SDR.</p> <p><u>EOTF</u> Proyektor ini dapat secara otomatis menyesuaikan tingkat kecerahan gambar sesuai dengan sumber Input. Biasanya, pengaturan default "Sedang" direkomendasikan. Jika kecerahan gambar yang diproyeksikan gelap, gunakan "Rendah". Apabila memberi prioritas pada properti gradasi, gunakan "Tinggi".</p>
Pengaturan 3D	<p>Proyektor ini menghadirkan fungsi 3D yang memungkinkan Anda menikmati film 3D, video dan acara olahraga dengan cara lebih realistis dengan mempersembahkan kedalaman gambar. Anda harus memakai sepasang kacamata 3D untuk melihat gambar 3D.</p> <p><u>Format 3D</u> Setelan bakunya adalah Otomatis lalu proyektor dengan otomatis memilih format 3D yang sesuai ketika mendeteksi isi 3D. Jika proyektor tidak dapat mengenali format 3D, pilih mode 3D.</p> <p><u>Pembalikan Penyelarasan 3D</u> Apabila gambar menjadi tidak pekat, aktifkan fungsi ini untuk memperbaiki masalahnya.</p> <p><u>Smpn Pengaturan 3D</u> Menyimpan pengaturan 3D aktif. Pengaturan 3D otomatis akan diterapkan jika resolusi sama dan sumber input dipilih.</p> <p>CATATAN: Apabila fungsi Penyelarasan 3D aktif:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Tingkat kecerahan gambar yang diproyeksikan akan berkurang. • Mode Warna, Mode smber cahaya, Pembesaran, dan LebihPindai tidak dapat disesuaikan.





Opsi Menu	Keterangan
Pengaturan HDMI	<p><u>Format HDMI</u> Pilih ruang warna yang sesuai menurut pengaturan ruang warna perangkat output terhubung.</p> <ul style="list-style-type: none"> ^m Otomatis: Mengatur proyektor untuk mendeteksi pengaturan ruang warna sinyal input secara otomatis. ^m RGB: Mengatur ruang warna sebagai RGB. ^m YUV: Mengatur ruang warna sebagai YUV. <p><u>Kisaran HDMI</u> Pilih rentang HDMI yang sesuai menurut pengaturan ruang warna perangkat output terhubung.</p> <ul style="list-style-type: none"> ^m Otomatis: Mengatur proyektor untuk mendeteksi kisaran HDMI sinyal input secara otomatis. ^m Disempurnakan: Mengatur rentang warna HDMI sebagai 0 - 255. ^m Normal: Mengatur rentang warna HDMI sebagai 16 - 235.
Ultra Fast Input	<p>Fungsi ini menguntungkan untuk pengurangan frame rate. Waktu respons cepat dalam pewaktuan asli dapat tercapai. Jika diaktifkan, pengaturan berikut (jika berlaku) akan kembali ke nilai prasetel pabrik: Rasio Aspek, Pembesaran, LebihPindai.</p> <p>CATATAN: Fungsi ini hanya tersedia dengan sinyal input 4K@60Hz, 1440P@60/120Hz dan 1080P@60/120/240Hz yang dipilih.</p>





Opsi Menu	Keterangan
Pngaturan smbr cahaya	<p><u>Mode smber cahaya</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ™ Normal: Menghadirkan kecerahan sumber cahaya penuh. ™ Eco: Mengurangi konsumsi daya sumber cahaya sebesar 40% dan menurunkan tingkat kecerahan untuk memperpanjang masa pakai sumber cahaya dan mengurangi kebisingan kipas. ™ Hitam Dinamis 1: Mengurangi pemakaian daya sumber cahaya hingga 70% bergantung pada tingkat kecerahan konten. ™ Hitam Dinamis 2: Mengurangi pemakaian daya sumber cahaya hingga 50% bergantung pada tingkat kecerahan konten. ™ Kustom: Memungkinkan Anda menyesuaikan daya sumber cahaya. <p><u>Daya Sumber Cahaya</u> Hanya tersedia apabila Mode smber cahaya adalah Kustom.</p> <p><u>Setel Ulang Usia (Jam) Smbr Cahaya</u> Merest timer sumber cahaya setelah sumber cahaya baru dipasang. Untuk mengganti sumber cahaya, hubungi teknisi servis ahli.</p> <p><u>Informasi Usia (Jam) Smbr Cahaya</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ™ Waktu Pemakaian Smbr Cahaya: Menampilkan lama waktu sumber cahaya sudah dipakai dalam jam.
Mulai Ulang Sistem Cerdas	Aktifkan ulang Sistem Pintar segera setelah memilih Setel ulang.
Atur Ulang Pengaturan	Mengembalikan semua pengaturan ke nilai pengaturan awal pabrik. Apabila menggunakan Atur Ulang Pengaturan, pengaturan berikut akan tetap ada: Pembesaran, Keystone, Bahasa, Posisi Proyektor, Mode Ketinggian Tinggi, Pengaturan Keamanan, Metode Kontrol, Kecepatan Transfer Data dan SISTEM PINTAR.

Menu SISTEM

1. Tekan tombol **MENU** atau  untuk menampilkan Tampilan Pada Layar (OSD).
2. Tekan / untuk memilih menu **SISTEM**. Kemudian tekan **ENTER/OK** atau gunakan / untuk mengakses menu **SISTEM**.






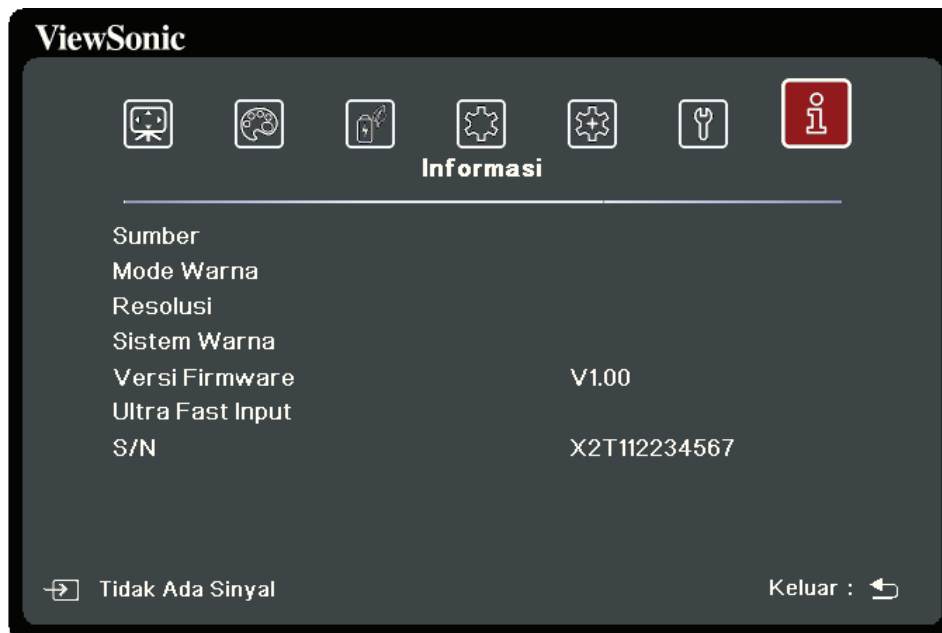
3. Tekan / untuk memilih opsi menu. Kemudian tekan **ENTER/OK** untuk menampilkan submenunya, atau tekan / untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

CATATAN: Beberapa opsi submenu mungkin mempunyai submenu lainnya. Untuk masuk ke masing-masing submenu, tekan **ENTER/OK**. Gunakan / atau / untuk menyesuaikan/memilih pengaturan.

Opsi Menu	Keterangan
Bahasa	Mengatur bahasa untuk menu Tampilan Pada Layar (OSD).
Posisi Proyektor	Memilih posisi yang tepat untuk proyektor.
Pengaturan Menu	<p><u>Waktu Tampilan Menu</u> Mengatur lama waktu OSD akan tetap aktif setelah interaksi terakhir.</p> <p><u>Posisi Menu</u> Mengatur posisi Menu OSD.</p>
Mode Ketinggian Tinggi	<p>Kami merekomendasikan Anda untuk menggunakan Mode Ketinggian Tinggi apabila lingkungan Anda di antara 1500 m sampai 3000 m di atas permukaan laut, dan temperatur ruangan antara 0°C-30°C.</p> <p>CATATAN:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Jangan menggunakan Mode Ketinggian Tinggi jika lingkungan Anda antara 0 sampai 1499 m, dan temperatur antara 0°C sampai 35°C. Jika digunakan, proyektor akan menjadi terlalu dingin. • Menggunakan "Mode Ketinggian Tinggi" dapat menyebabkan kebisingan pengoperasian yang lebih tinggi, karena kecepatan kipas akan ditingkatkan untuk memperbaiki pendinginan dan kinerja.
Pencarian Otomatis Cepat	Memungkinkan proyektor secara otomatis mencari sinyal.
Pengaturan Keamanan	Lihat "Menggunakan Fungsi Sandi" di halaman 21.
Kunci Tombol Panel	Mengunci tombol kontrol pada proyektor.
Metode Kontrol	Memungkinkan Anda memilih port kontrol yang disukai: melalui port RS232 atau port USB (Service).
Kecepatan Transfer Data	Memilih kecepatan transfer data yang identik dengan komputer Anda sehingga Anda dapat menyambungkan proyektor menggunakan kabel RS-232 yang sesuai dan mengontrol proyektor dengan perintah RS-232.

Menu Informasi

1. Tekan tombol **MENU** atau  untuk menampilkan Tampilan Pada Layar (OSD).
2. Tekan  /  untuk memilih menu **Informasi** dan menampilkan kontennya.



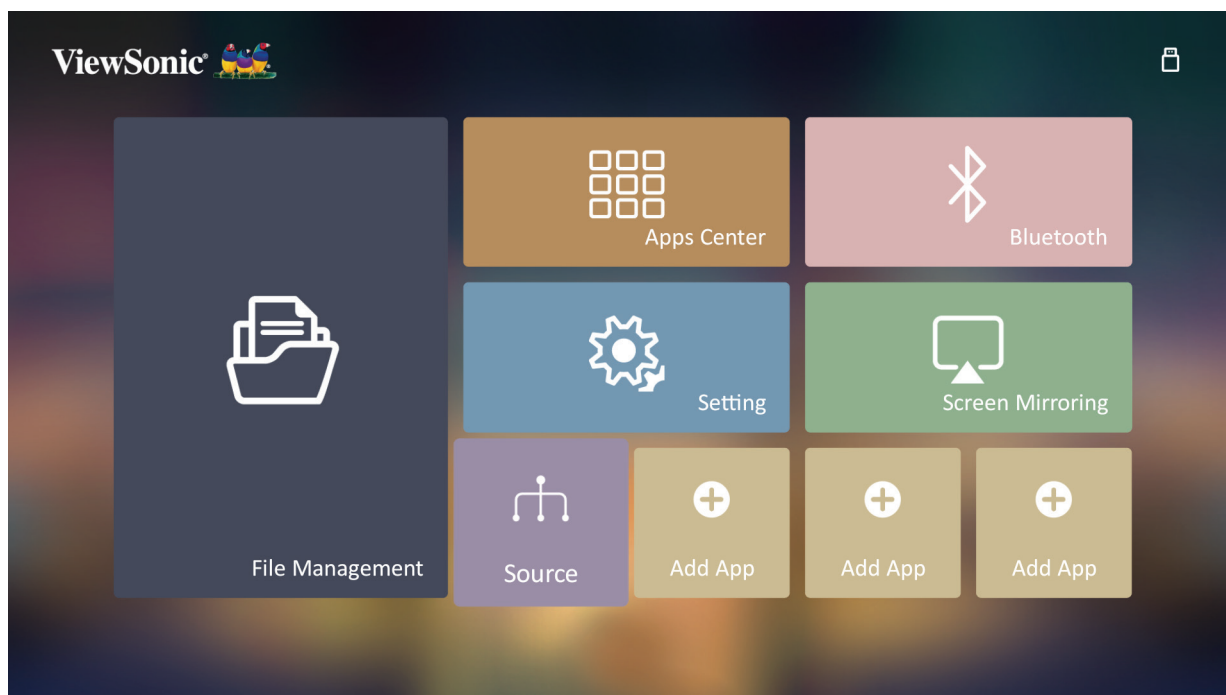
Opsi Menu	Keterangan
Sumber	Menampilkan sumber input aktif.
Mode Warna	Menampilkan mode yang dipilih dalam menu GAMBAR.
Resolusi	Menunjukkan resolusi asli pada sumber input.
Sistem Warna	Memperlihatkan format sistem input.
Versi Firmware	Menampilkan versi firmware aktif.
Ultra Fast Input	Menampilkan apakah fungsi ini diaktifkan atau tidak.
S/N	Menampilkan nomor seri untuk proyektor ini.

Sistem Pintar

Bagian ini akan memperkenalkan **SISTEM PINTAR**.

Layar Beranda

Layar Beranda ditampilkan setiap kali proyektor dihidupkan. Untuk mengarahkan **Layar Beranda**, cukup gunakan tombol arah pada remote control. Anda dapat kembali ke **Layar Beranda** kapan saja dengan menekan tombol **Beranda** pada remote control, terlepas dari posisi Anda di halaman apa.



Menu	Keterangan
File Management (Manajemen File)	Menyediakan antarmuka pengguna untuk mengelola file dan folder.
Apps Center (Pusat Aplikasi)	Akses dan lihat semua aplikasi yang telah Anda pasang.
Bluetooth	Pilih mode Bluetooth yang cocok.
Setting (Pengaturan)	Mengelola berbagai kategori seperti: Pengaturan jaringan, pengaturan Dasar dan Lanjutan, Tanggal & Waktu, pembaruan Firmware, dan Informasi Sistem.
Screen Mirroring (Pencerminan Layar)	Mencerminkan layar perangkat pribadi Anda melalui proyektor.
Add App (Tambahkan Aplikasi)	Pilih Aplikasi favorit Anda dan tambahkan ke Layar Beranda .

Layar Beranda - Pohon Menu Tampilan Pada Layar (OSD)

Menu Utama	Submenu	Opsis Menu			
File Management (Manajemen File)					
Apps Center (Pusat Aplikasi)					
Bluetooth					
Settings (Pengaturan)	Network Settings (Pengaturan Jaringan)	Wi-Fi	Disable (Nonaktifkan)		
			Enable (Aktifkan)	SSID:	
				Configure IP (Konfigurasi IP)	
				IP Address (Alamat IP)	
				Subnet Mask	
				Default Gateway (Gateway Default)	
DNS Server (Server DNS)					
Settings (Pengaturan)	Basic Settings (Pengaturan Dasar)	Language (Bahasa)	Pemilihan Multibahasa OSD		
	Date & Time (Tanggal & Waktu)	Automatic Date & Time (Tanggal & Waktu Otomatis)	Disable (Nonaktifkan)		
			Enable (Aktifkan)		
		Date (Tanggal)			
		Time (Waktu)			
		Time Zone (Zona Waktu)			
	Time Format (Format Waktu)	12 hours (12 jam)			
		24 hours (24 jam)			
	Firmware Upgrade (Peningkatan Firmware)	Software Update Online (Pembaruan Perangkat Lunak Online)			
		Software Update By USB (Pembaruan Perangkat Lunak melalui USB)			
		OTA Reminder (Peringat OTA)	Disable (Nonaktifkan)		
		Enable (Aktifkan)			
Software Version (Versi Perangkat Lunak)					

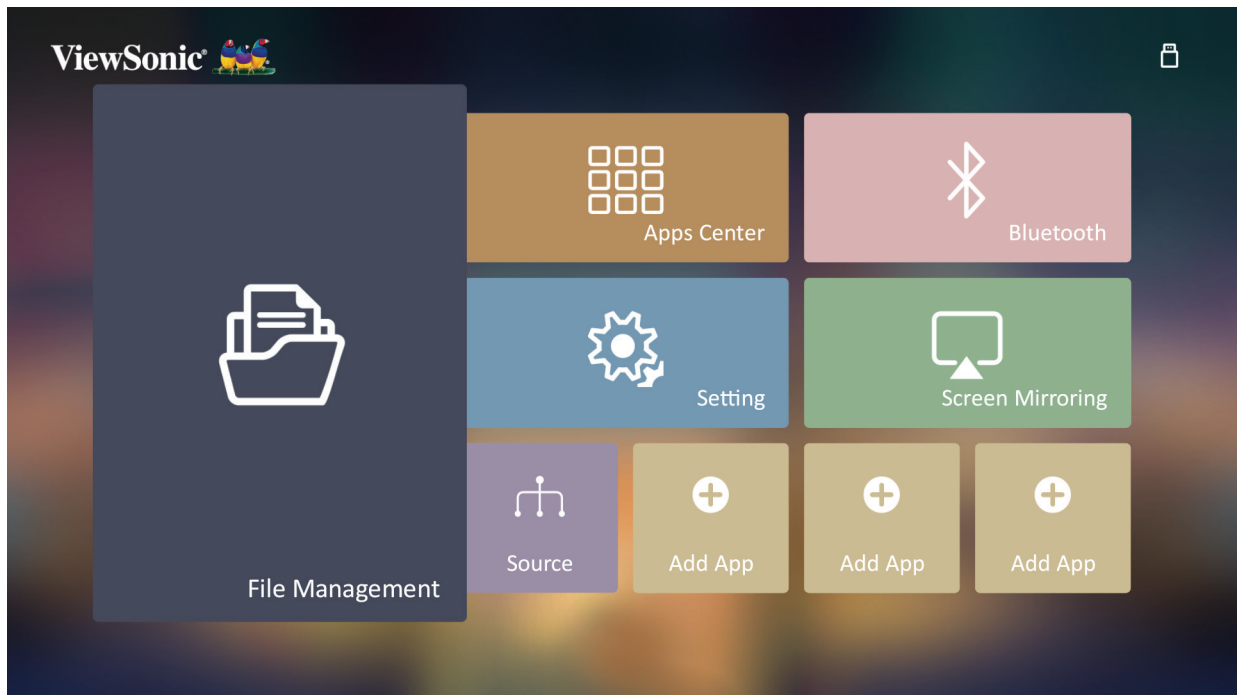
Menu Utama	Submenu	Opsi Menu		
	Advanced Settings (Pengaturan Lanjutan)	Reset Settings (Atur Ulang Pengaturan)	OK	
			Cancel (Batal)	
		Reset To Factory Default (Reset ke Default Pabrik)	OK	
			Cancel (Batal)	
	Information (Informasi)	System Version (Versi Sistem)		
		Memory Information (Informasi Memori)		
Wi-Fi Mac Address (Alamat Mac Wi-Fi)				
Screen Mirroring (Pencerminan Layar)				
Add App (Tambahkan Aplikasi)				
Add App (Tambahkan Aplikasi)				
Add App (Tambahkan Aplikasi)				
Add App (Tambahkan Aplikasi)				

Operasi Menu

File Management (Manajemen File)

Mengelola file dan folder dengan mudah.

1. Pilih: **Beranda > File Management (Manajemen File)**.



2. Pilih perangkat pada daftar sumber: USB, Local Storage (Penyimpanan Lokal), dsb. Gunakan tombol arah untuk memilih file yang diinginkan. Lalu tekan **OK** pada remote control untuk membuka file yang dipilih.

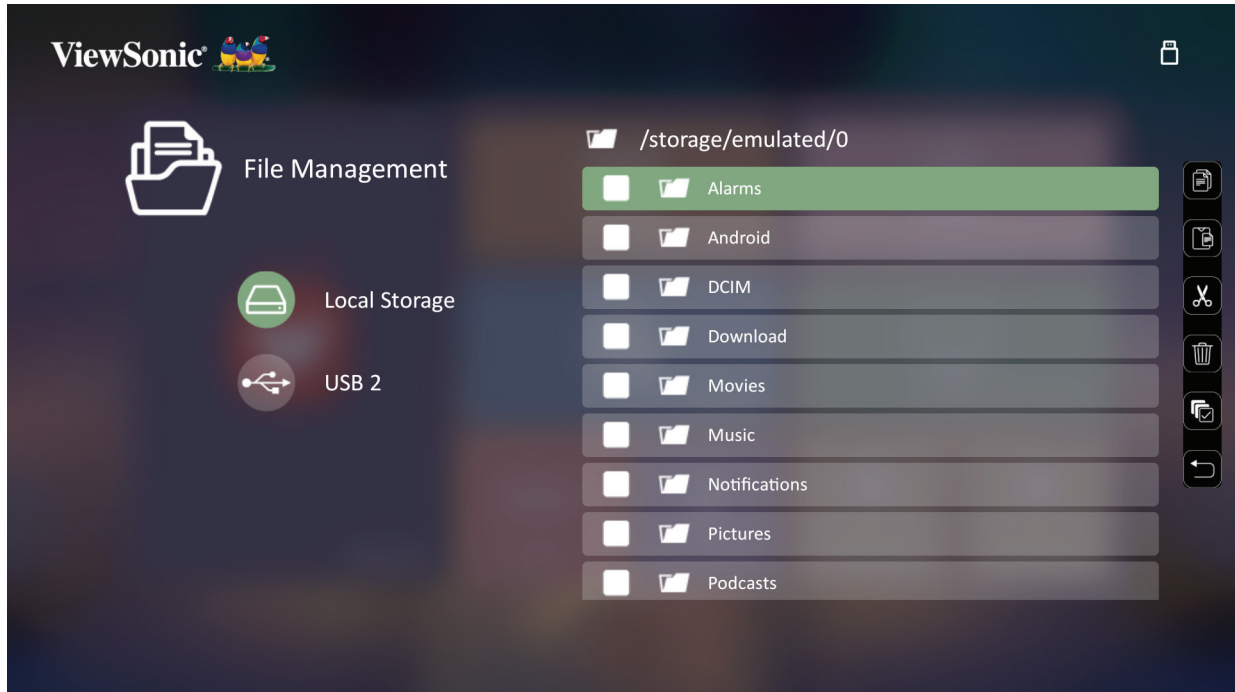


3. Tekan tombol **Kembali** untuk menuju ke tingkat sebelumnya.

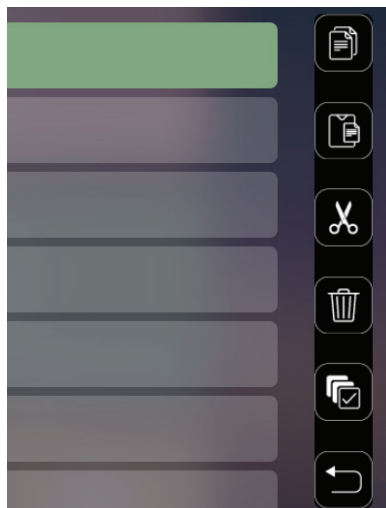
CATATAN: Tekan tombol **Beranda** pada remote control untuk kembali ke **Layar Beranda** kapan saja.

Cara Mengedit File

1. Saat di **File Management (Manajemen File)**, tekan dan tahan tombol **OK** selama (3) detik.
2. Kotak centang akan muncul di bagian depan setiap file. Gunakan tombol arah dan tekan **OK** untuk memilih satu atau beberapa file.

























3. Dengan menekan tombol **Kanan**, kotak Salin, Tempel, Potong, Hapus, Pilih Semua, dan Kembali akan ditampilkan.



4. Pilih tindakan yang Anda inginkan dan tekan **OK** untuk menjalankan.
5. Jika Menyalin atau Memotong, pilih folder tujuan untuk menyelesaikan prosesnya.

Cara Menggunakan Tombol Bilah Kontrol

Tombol Bilah Kontrol akan muncul di layar jika file video, musik, atau foto dipilih untuk dibuka.

Gambar		Video		Musik	
	Kembali		Kembali		Kembali
	Putar		Putar ulang		Putar
	Berikutnya		Putar		Jeda
	Pembesaran		Jeda		Berikutnya
	Pengecilan		Maju Cepat		Acak
	Putar (kiri)		Berikutnya		Ulangi Semua
	Putar (kanan)				Ulangi Satu
					Daftar Putar
					Informasi

Kiat Menggunakan USB

Bila menggunakan USB untuk membaca dan/atau menyimpan, perhatikan hal berikut:

1. Beberapa perangkat penyimpanan USB mungkin tidak kompatibel.
2. Jika menggunakan kabel ekstensi USB, perangkat USB mungkin tidak mengenali USB.
3. Hanya gunakan perangkat penyimpanan USB yang diformat dengan sistem file Windows FAT32 atau NTFS.
4. File berukuran besar perlu waktu ekstra untuk dimuat.
5. Data pada perangkat penyimpanan USB mungkin rusak atau hilang. Cadangkan file penting.

Format File yang Didukung

Format Office yang Didukung:

	Item	Indikator
Fungsi menampilkan dokumen	doc/docx	Dapat membuka dan membaca dokumen doc/docx
	xls/xlsx	Dapat membuka dan membaca dokumen xls/xlsx
	ppt/pptx	Dapat membuka dan membaca dokumen ppt/pptx
	Pdf	Dapat membuka dan membaca dokumen PDF
Mendukung Bahasa Antarmuka	Mendukung 44 bahasa Antarmuka	Inggris, Tionghoa Sederhana, Tionghoa (TW), Tionghoa (HK), Spanyol (LA), Prancis (EU), Portugis (EU), Portugis (BR), Jerman, Rusia, Italia, Swedia, Spanyol (EU), Korea, Arab, Farsi, Serbia, Bosnia, Makedonia, Bulgaria, Ukraina, Yunani, Norwegia, Denmark, Ceko, Hongaria, Slovakia, Polandia, Rumania, Finlandia, Estonia, Latvia, Lituania, Inggris Britania, Slovenia, Kroasia, Turki, Vietnam, Bahasa Indonesia, Belanda, Melayu, Thailand, Hindi, Ibrani, Burma, Katalan.

Format Multimedia yang Didukung:

Ektensi	Kodek	
.avi	Video	H.264, H.265
	Audio	MP3
.mp4* .mov	Video	H.264, H.265/MPEG 4
.mkv	Video	H.264, H.265
.ts	Video	H.264, H.265, MPEG2
	Audio	MP3
.vob	Video	MPEG1, MPEG2
	Audio	DVD-LPCM
.mpg	Video	MPEG1

CATATAN: Resolusi Video 3840 x 2160 AVC format dekode Video (CABAC / 3 Frame Ref) tidak didukung oleh MP4

Format Foto yang Didukung:

Format	Tipe	Resolusi Maksimum
.jpg/.jpeg	JPEG Progresif	7680 x 4320
	JPEG Baseline	7680 x 4320
.bmp		9600 x 6400
.png		7680 x 4320

Format Perangkat Terhubung Eksternal yang Didukung:

Perangkat	Ukuran Didukung (Ukuran Maks.)	Format NTFS		Format FAT32		exFAT	
		Baca	Tulis	Baca	Tulis	Baca	Tulis
Flashdisk USB	256 GB	√	Tidak Ada	√	√	Tidak Ada	Tidak Ada
HDD USB	2 TB	√	Tidak Ada	√	√	Tidak Ada	Tidak Ada

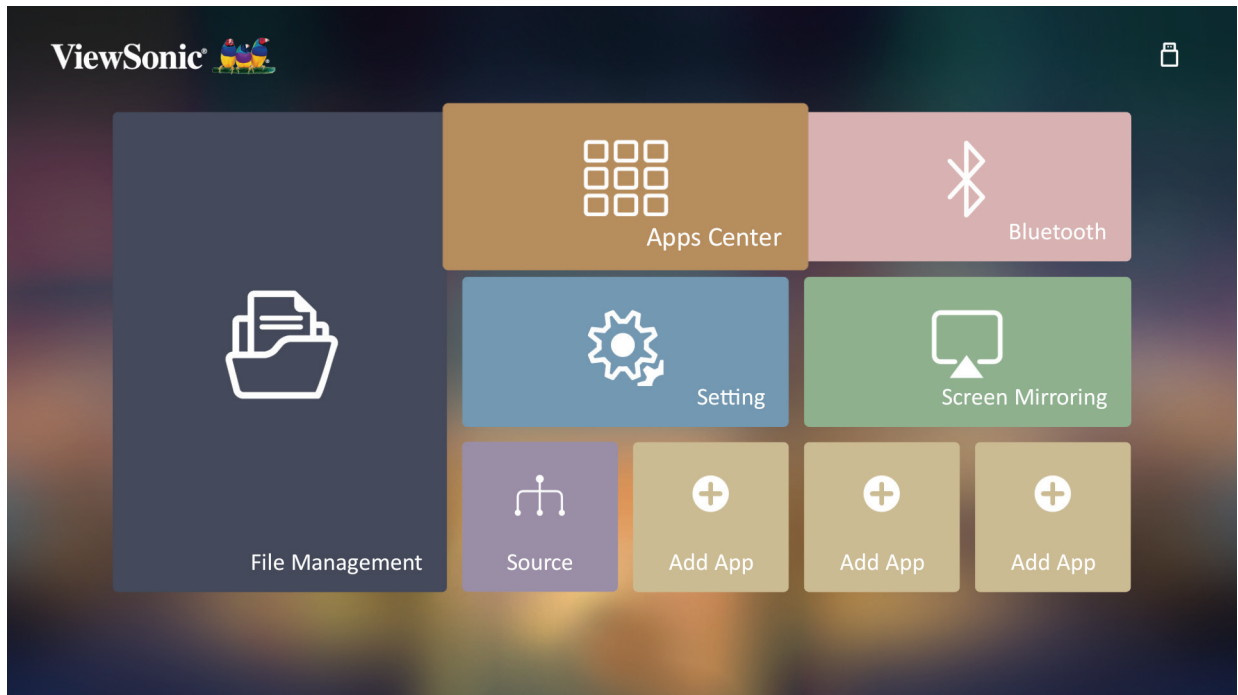
CATATAN:

- Alat format bawaan Windows 10 hanya mendukung format FAT32 sampai 32 GB.
- Peningkatan firmware hanya mendukung format FAT32.

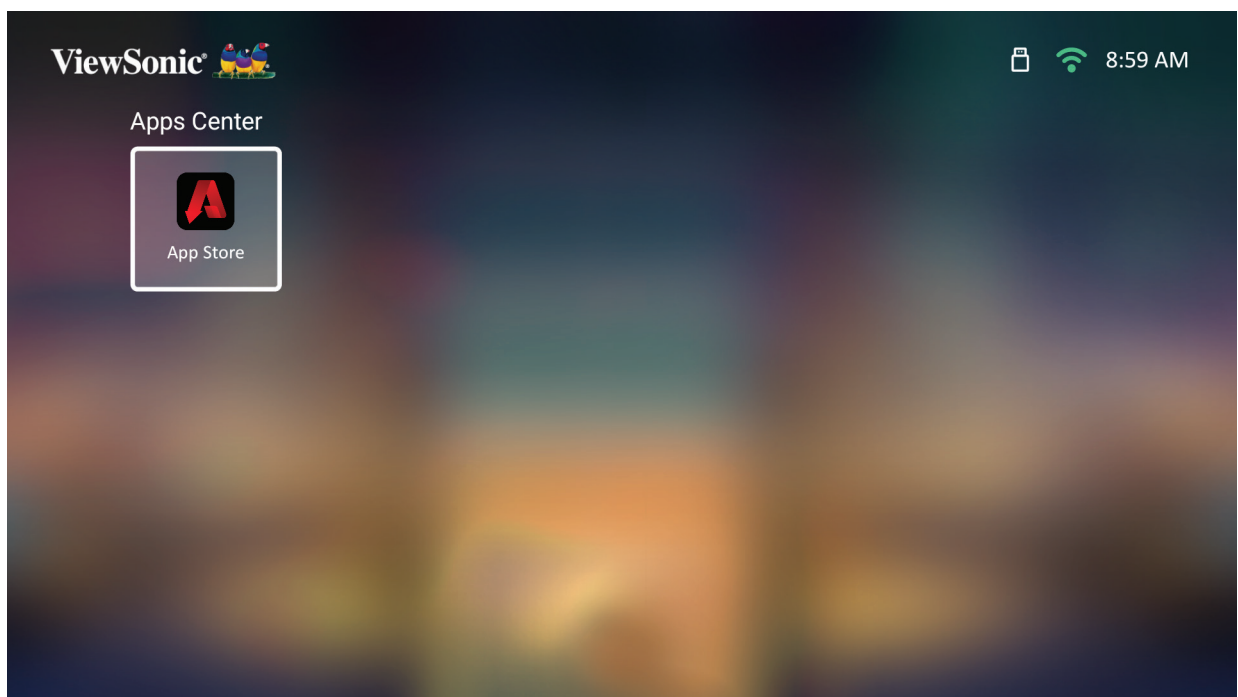
Apps Center (Pusat Aplikasi)

Melihat, meluncurkan, dan menghapus pemasangan Aplikasi.

1. Untuk melihat Aplikasi, pilih: **Beranda > Apps Center (Pusat Aplikasi)**.



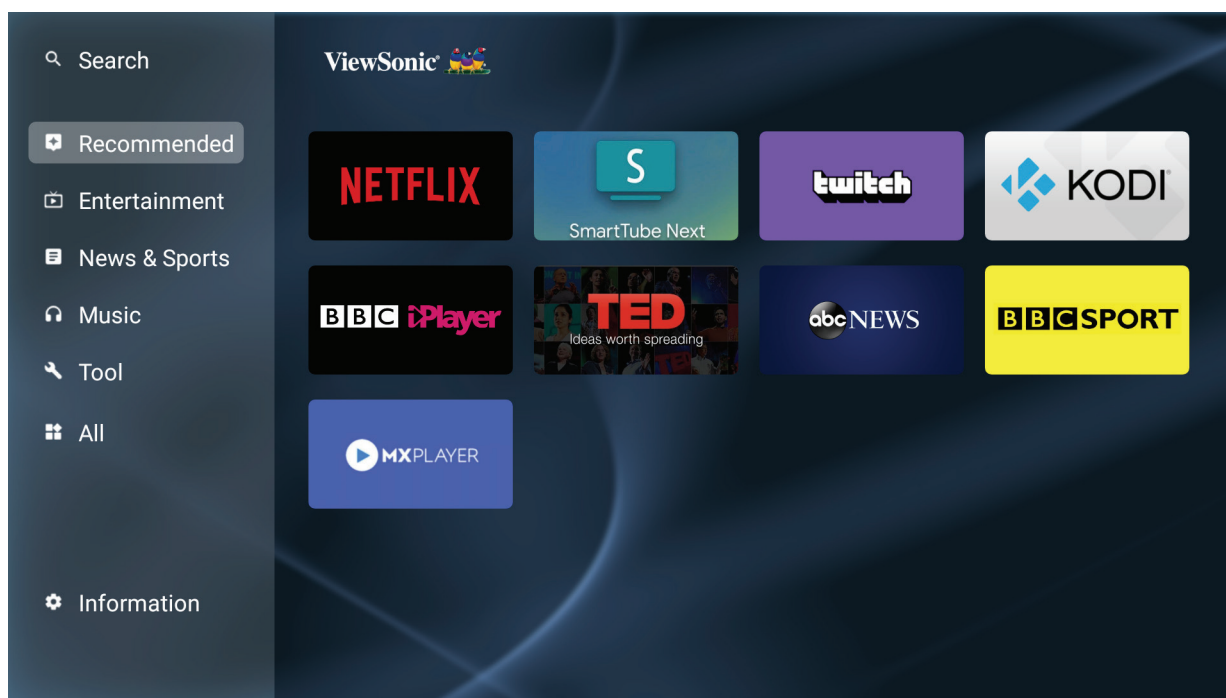
2. Gunakan tombol arah untuk memilih Aplikasi yang diinginkan. Lalu tekan **OK** pada remote control untuk meluncurkan Aplikasi.



CATATAN: Tekan tombol **Beranda** pada remote control untuk kembali ke **Layar Beranda** kapan saja.

ViewSonic App Store

Gunakan tombol arah untuk mengarahkan opsi menu. Ketika menemukan Aplikasi pilihan Anda, tekan tombol **OK** pada remote control untuk memasang Aplikasi.

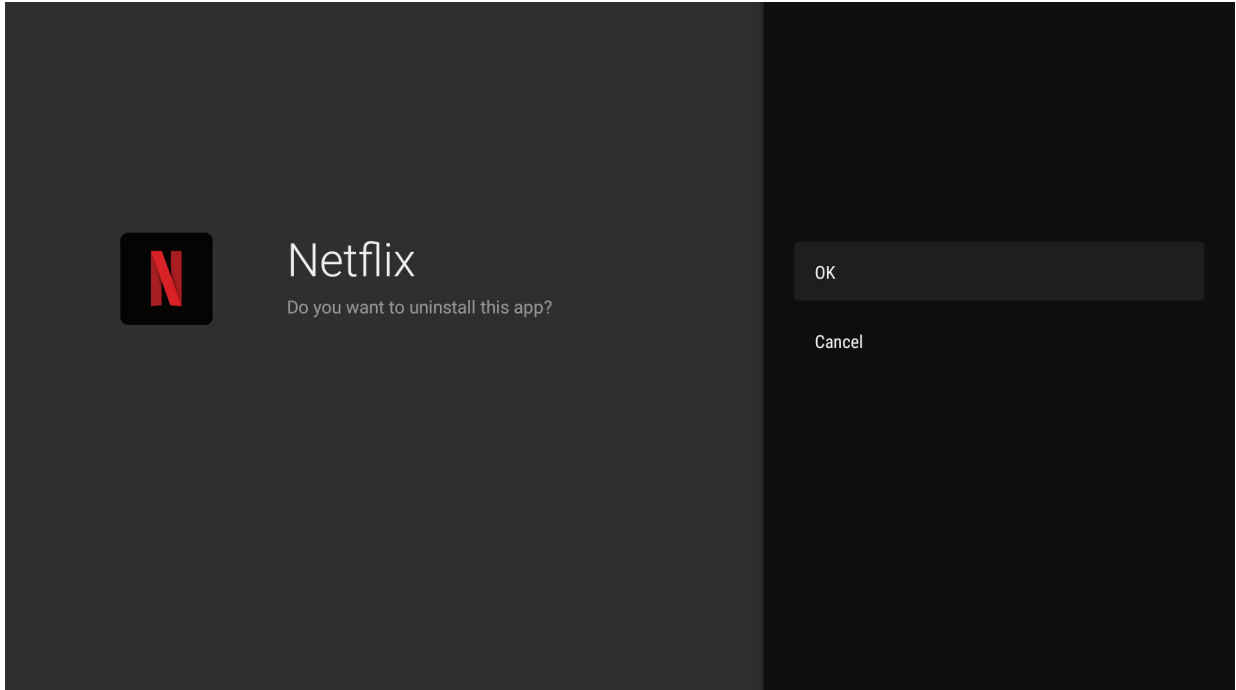


CATATAN:

- Pengguna dapat memasang aplikasi pihak ketiga dengan file .apk di n **File Management (Manajemen File)**. Tetapi, beberapa Aplikasi pihak ketiga mungkin memiliki masalah kompatibilitas.
- Aplikasi yang tidak dipasang sebelumnya oleh ViewSonic mungkin tidak kompatibel atau tidak berfungsi dengan benar.
- Beberapa Aplikasi mungkin memerlukan Keyboard dan Mouse.
- Beberapa aplikasi mungkin khusus untuk Wilayah Tertentu.

Untuk Menghapus Aplikasi

1. Buka **Apps Center (Pusat Aplikasi)** dengan memilih: **Beranda > Apps Center (Pusat Aplikasi)**.
2. Gunakan tombol arah untuk memilih Aplikasi yang diinginkan.
3. Tekan dan tahan **OK** pada remote control selama (3) detik. Kotak dialog di bawah ini akan muncul:



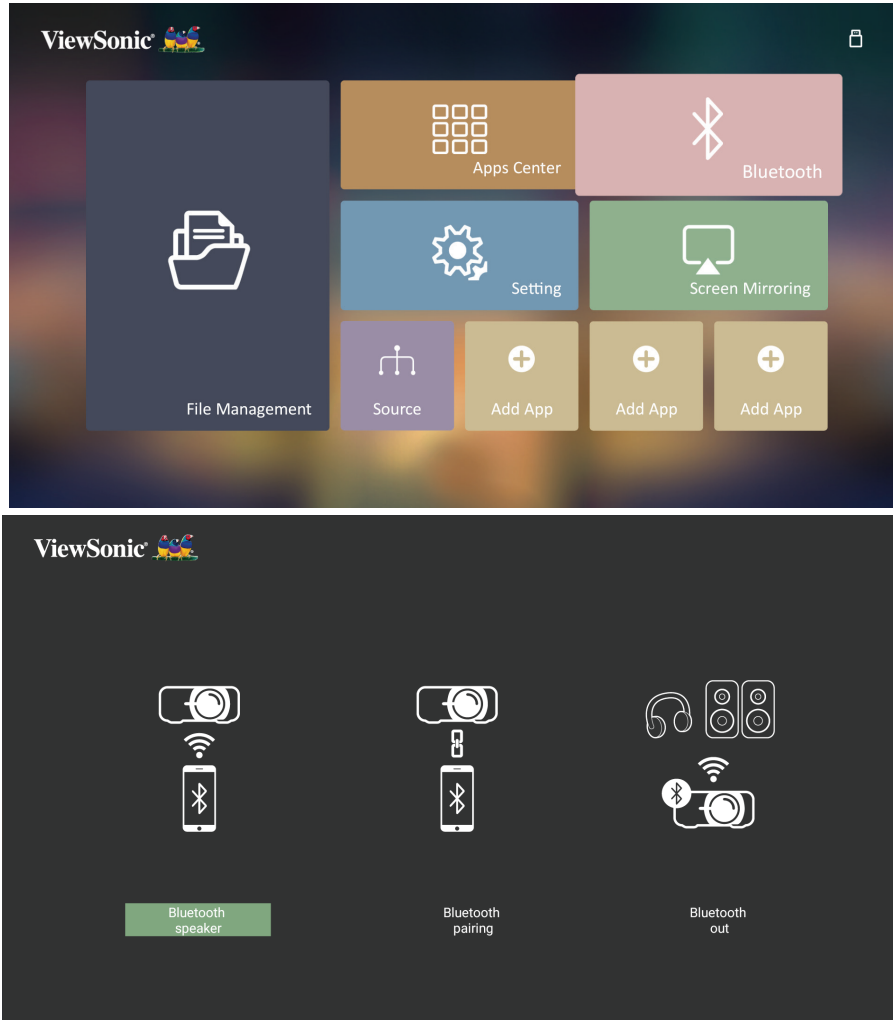
4. Pilih **OK** untuk menghapus pemasangan Aplikasi.

CATATAN: Tekan tombol **Beranda** pada remote control untuk kembali ke **Layar Beranda** kapan saja.

Bluetooth

Proyektor ini dilengkapi dengan Bluetooth agar pengguna dapat menghubungkan perangkat mereka secara nirkabel untuk pemutaran audio.

CATATAN: Pasangkan perangkat dengan proyektor sebelum menggunakan speaker Bluetooth.



Untuk menghubungkan dan memasang perangkat Anda:

1. Buka: **Layar Beranda > Bluetooth.**
2. Gunakan ◀/▶ untuk memilih **Bluetooth Speaker (Speaker Bluetooth)** atau **Bluetooth Pairing (Pemasangan Bluetooth).** Kemudian buka **ENTER/OK.**
3. Kotak dialog terbuka, pilih **Connect (Hubungkan)** dan tekan **ENTER/OK** untuk masuk ke mode Bluetooth.
4. Efek suara akan terdengar saat memasuki mode pemasangan.
5. Setelah koneksi berhasil, akan terdeng efek suara lainnya.

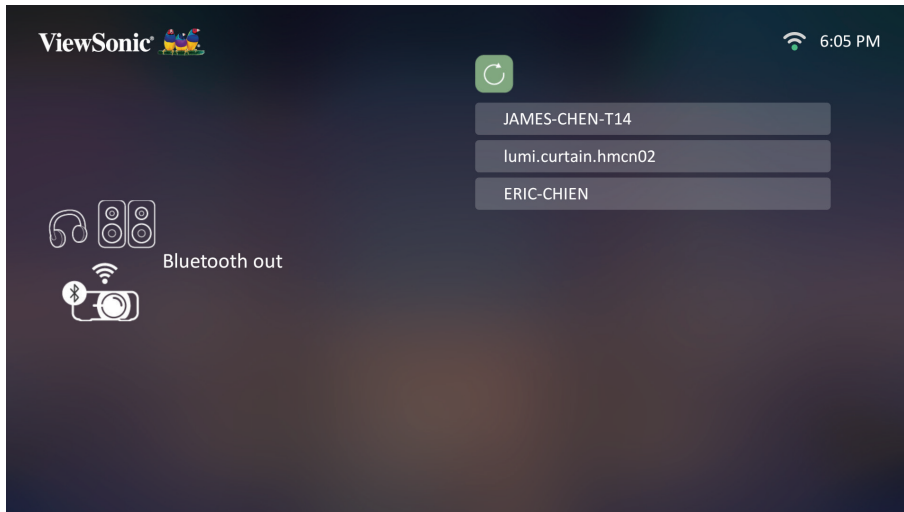
CATATAN: Nama proyektor akan diberi label "ViewSonic Projector" (Proyektor ViewSonic). Setelah dipasangkan, jika proyektor dan perangkat Anda dihidupkan, mereka akan terhubung secara otomatis melalui Bluetooth dalam mode **Bluetooth Speaker (Speaker Bluetooth).** Saat terhubung, perhatikan bahwa hanya tombol **Daya, Exit** dan tombol **↶** yang dapat keluar dari mode Bluetooth.

6. Proyektor akan mencari perangkat Bluetooth terdekat. Pilih perangkat Anda dari daftar dan tekan **ENTER/OK**.

Anda juga dapat menyambungkan proyektor ke headphone atau speaker eksternal yang mendukung Bluetooth:

1. Buka: **Layar Beranda > Bluetooth**.

2. Gunakan ◀/▶ untuk memilih **Bluetooth Out (Bluetooth Keluar)**. Kemudian buka **ENTER/OK**.



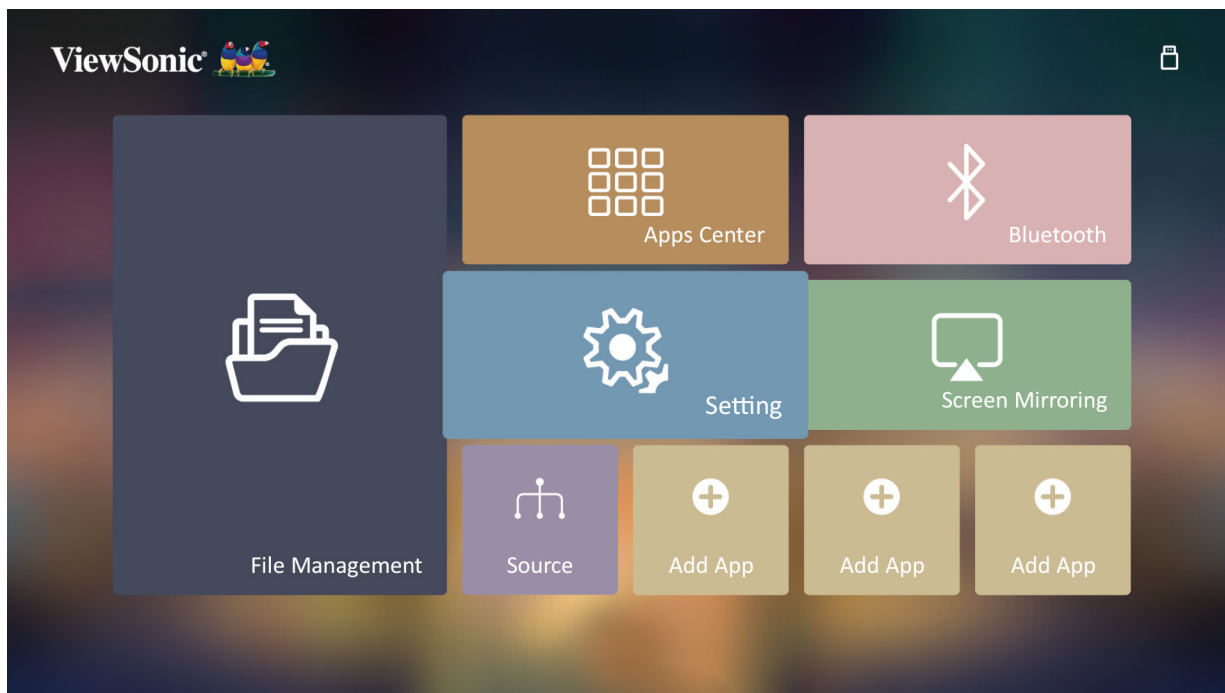
CATATAN: Setelah dipasangkan, jika proyektor dan perangkat Anda dihidupkan, mereka akan terhubung secara otomatis melalui Bluetooth.

CATATAN: Fungsi **Bluetooth Out (Bluetooth Keluar)** hanya tersedia jika sumber input **Sistem Pintar**. Fungsi ini tidak tersedia untuk sumber HDMI/USB C.

CATATAN: Jika sumber input adalah HDMI/USB C, jangan lupa mematikan perangkat Bluetooth yang terhubung agar tidak mendengarkan dua suara secara bersamaan.

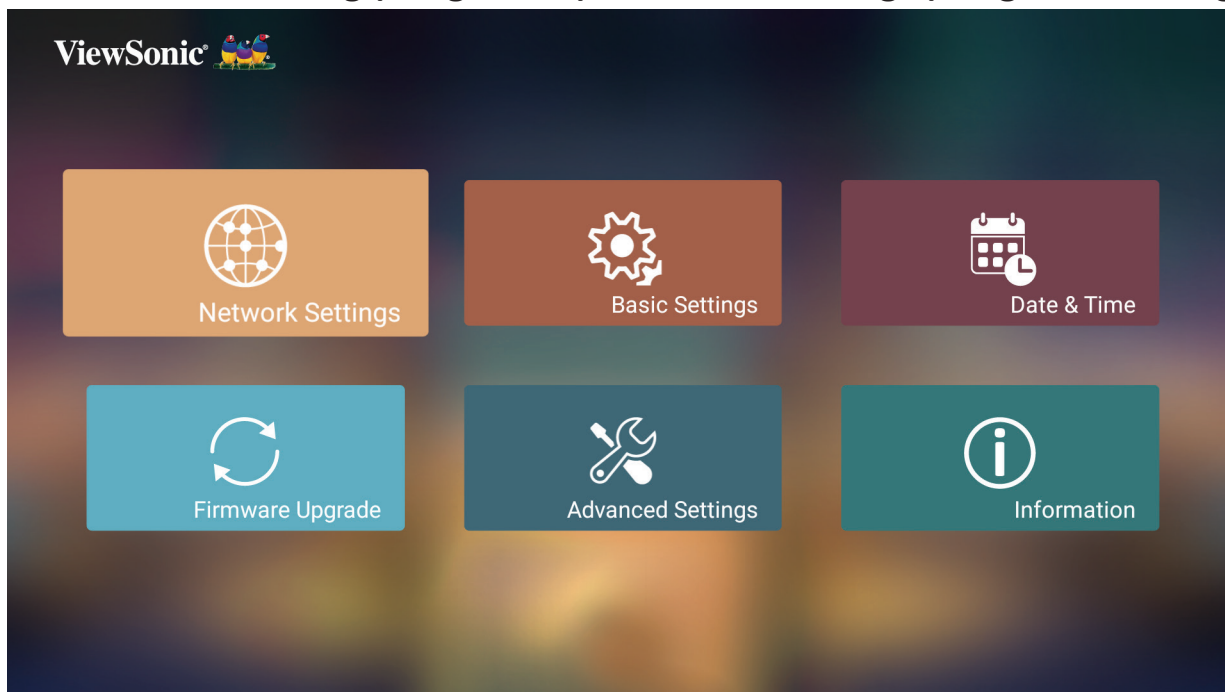
Setting (Pengaturan)

Pada **Setting (Pengaturan)** Anda dapat menyesuaikan Jaringan, Dasar, dan Pengaturan Lanjutan, Tanggal & Waktu, Pembaruan Firmware, serta melihat Informasi.

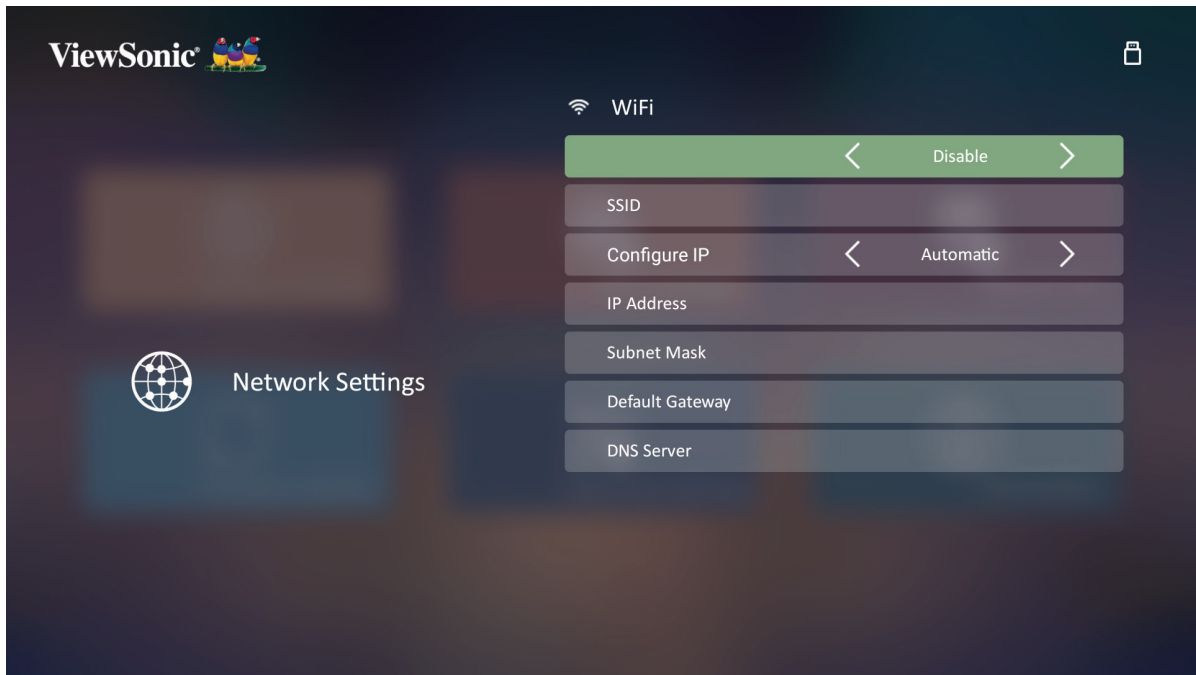


Network Settings (Pengaturan Jaringan)

1. Pilih: **Beranda > Setting (Pengaturan) > Network Settings (Pengaturan Jaringan)**.



2. Pilih Wi-Fi.

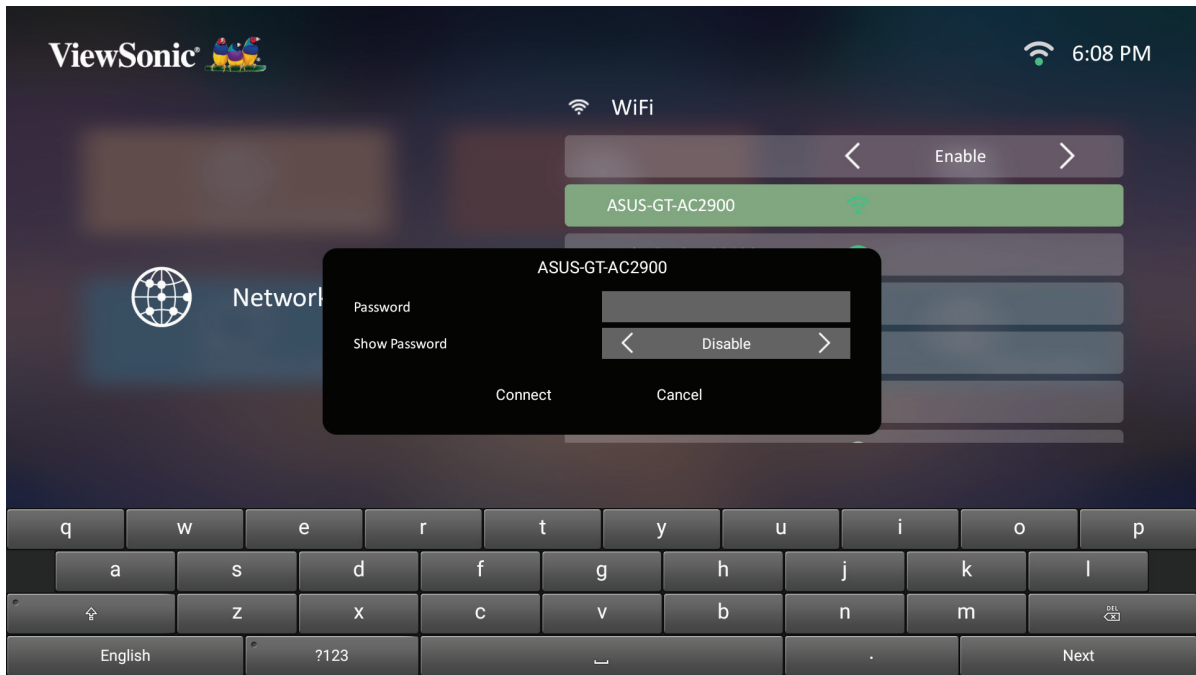


3. Gunakan tombol ◀ Kiri/ ▶ Kanan untuk memilih **Enable (Aktifkan)**.



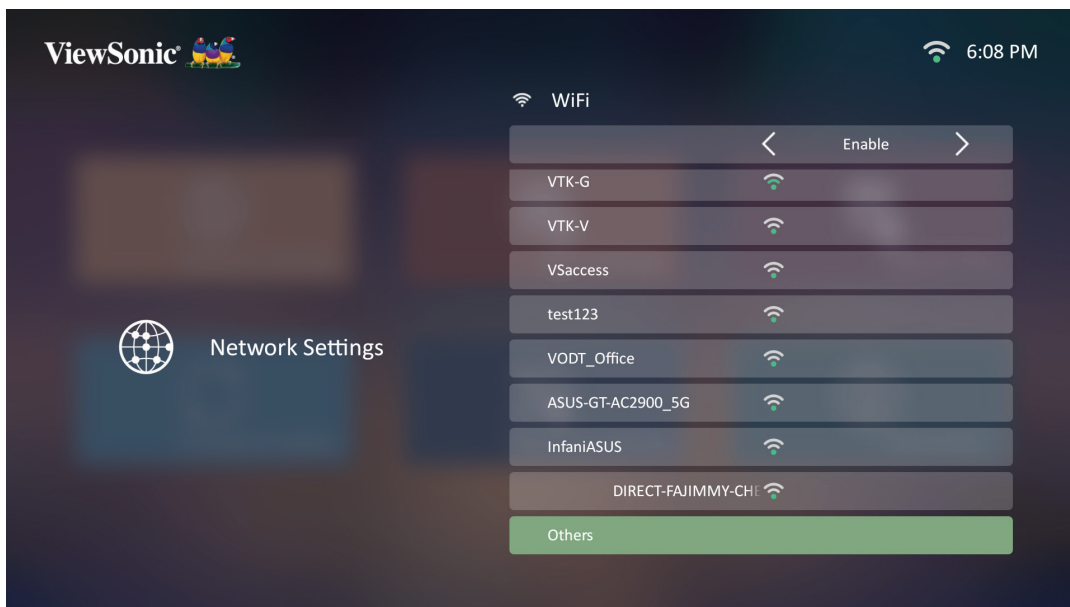
4. Jaringan yang tersedia muncul. Pilih sebuah jaringan Wi-Fi.

5. Jika terhubung dengan jaringan Wi-Fi aman, masukkan sandi apabila diperlukan.

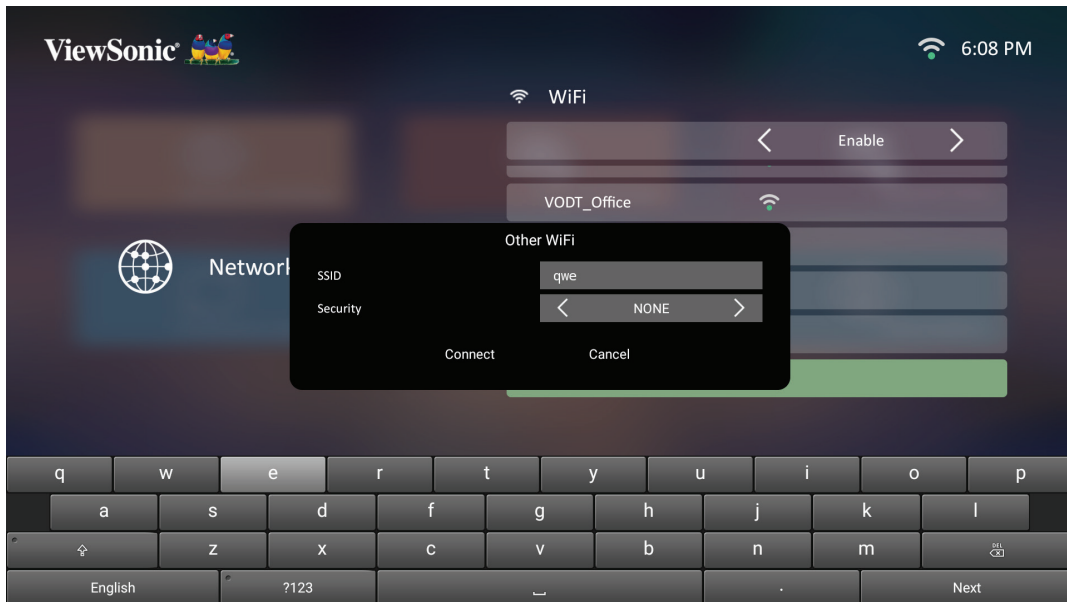


SSID kustom

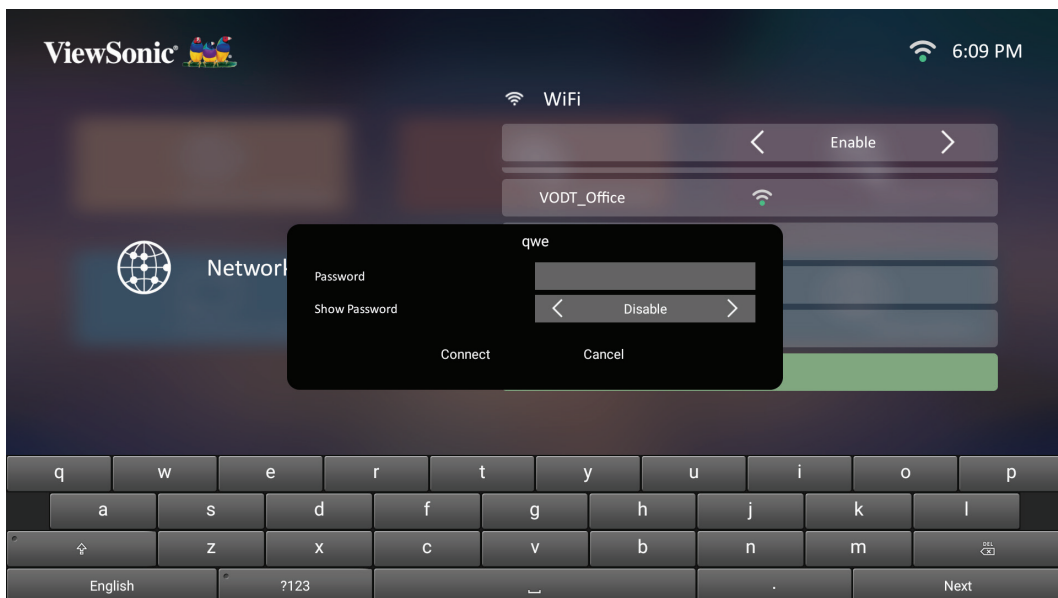
1. Buka: **Beranda > Settings (Pengaturan) > Network Settings (Pengaturan Jaringan) > Wi-Fi.**
2. Tekan **Kiri** atau **Kanan** pada remote control untuk memilih **Enable (Aktifkan).**
3. Dari daftar jaringan Wi-Fi yang tersedia, pilih **Others (Lainnya)** dan tekan **OK** pada remote control.



4. Masukkan SSID dan pilih tingkat keamanan.

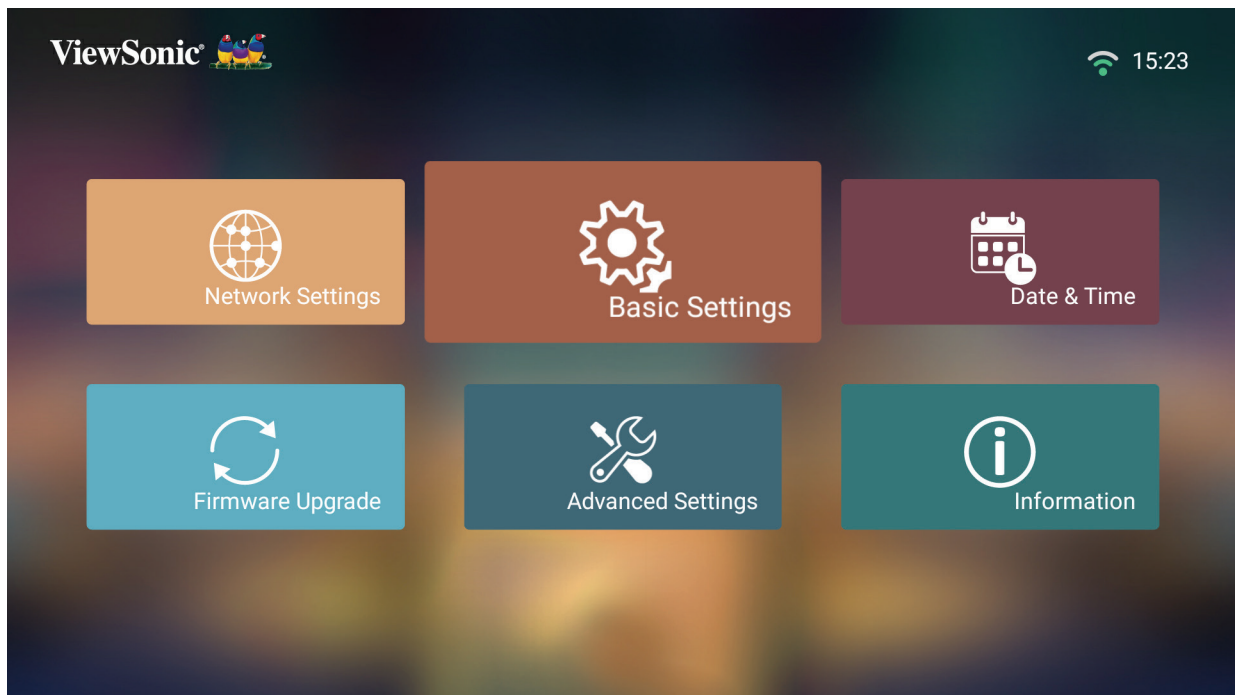


5. Masukkan sandi apabila diminta.

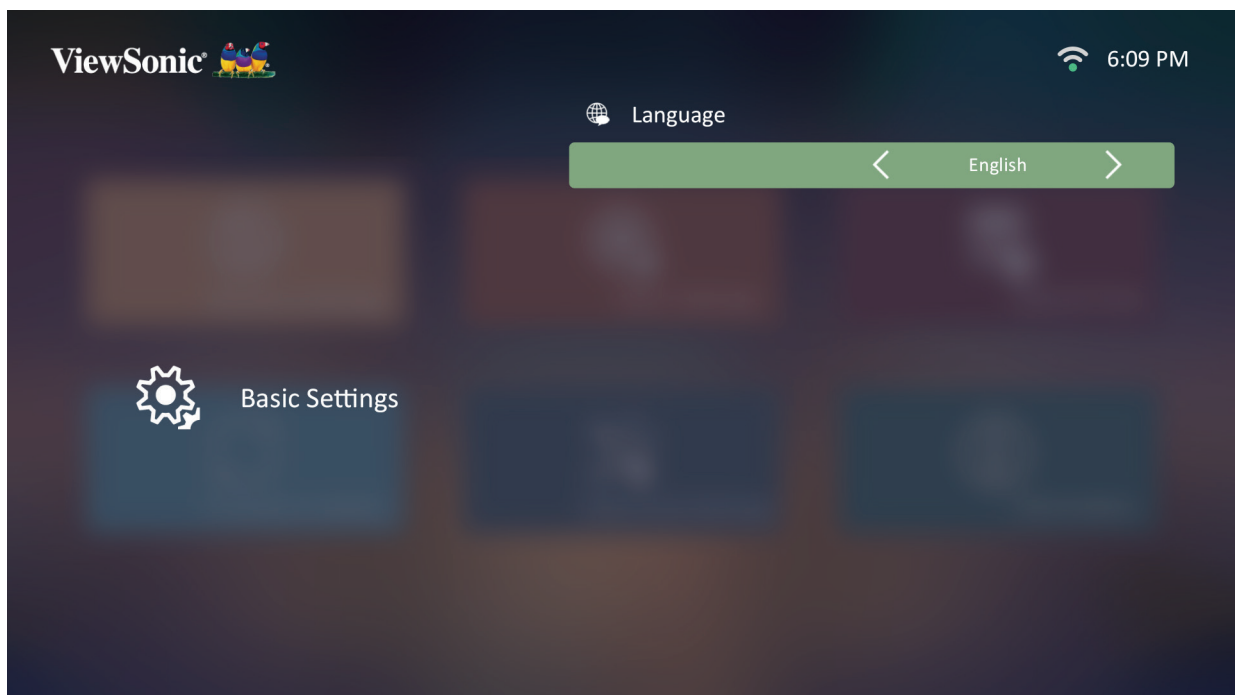


Basic Settings (Pengaturan Dasar)

1. Pilih: **Beranda > Setting (Pengaturan) > Basic Settings (Pengaturan Dasar)**.



2. Gunakan tombol **Naik** dan **Turun** untuk memilih opsi yang diinginkan terpilih lalu tekan **OK**. Kemudian gunakan tombol **Kiri** dan **Kanan** untuk membuat penyesuaian atau pilihan.



3. Untuk kembali ke menu sebelumnya, tekan tombol **Kembali**.

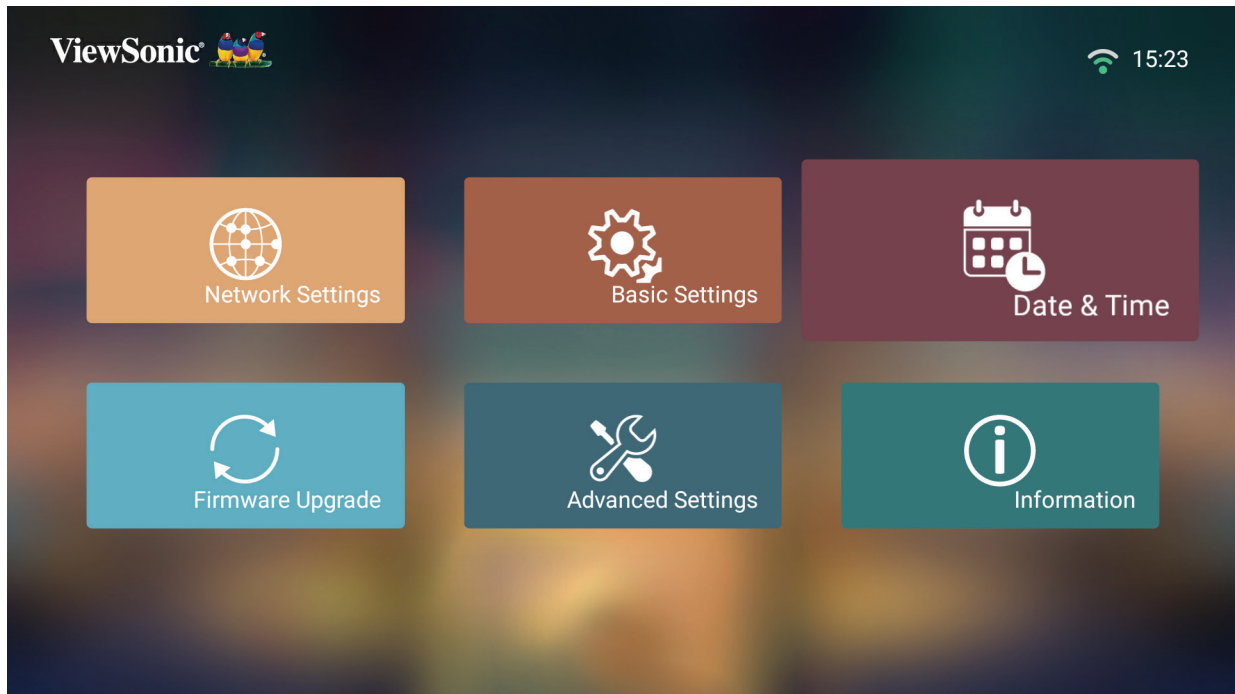
Menu	Keterangan
Language (Bahasa)	Pilih bahasa yang diinginkan.

Date & Time (Tanggal & Waktu)

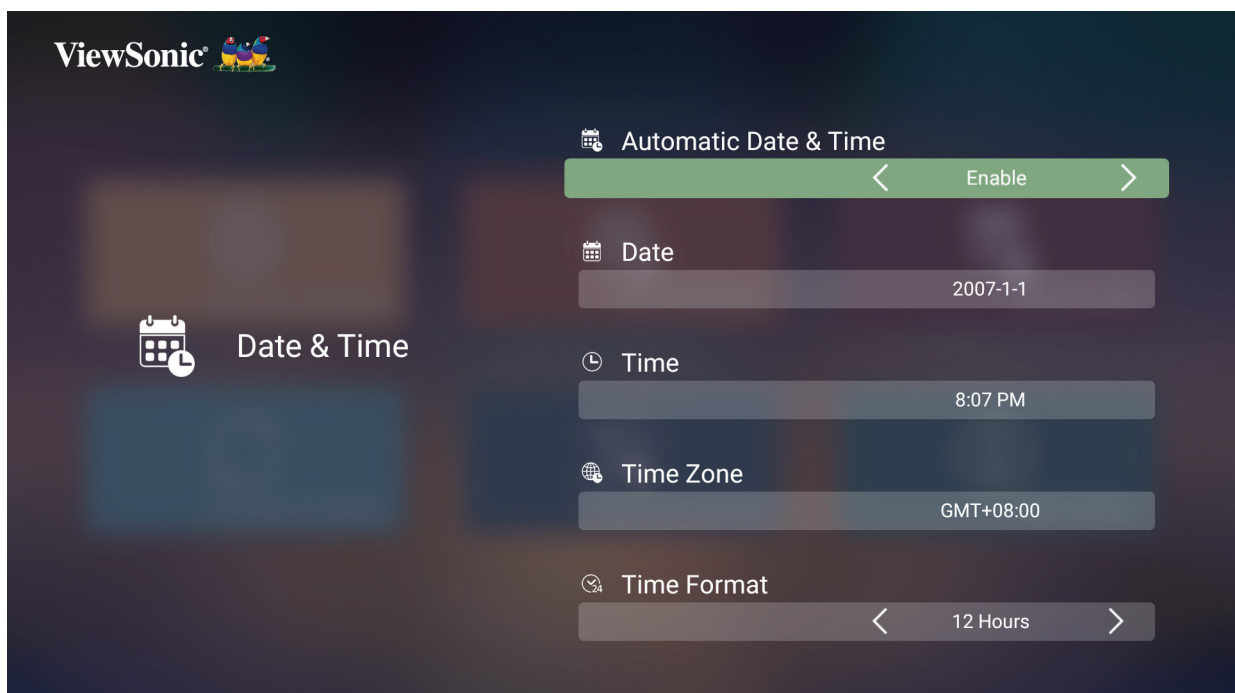
Sesuaikan Date (Tanggal), Time (Waktu), Time Zone (Zona Waktu), dan Time Format (Format Waktu).

CATATAN: Waktu ditampilkan di sudut kanan atas setelah tersambung ke Internet.

1. Pilih: **Beranda > Setting (Pengaturan) > Date & Time (Tanggal & Waktu).**



2. Gunakan tombol **Naik** dan **Turun** untuk memilih opsi yang diinginkan terpilih lalu tekan **OK**. Kemudian gunakan tombol **Kiri** dan **Kanan** untuk membuat penyesuaian atau pilihan.



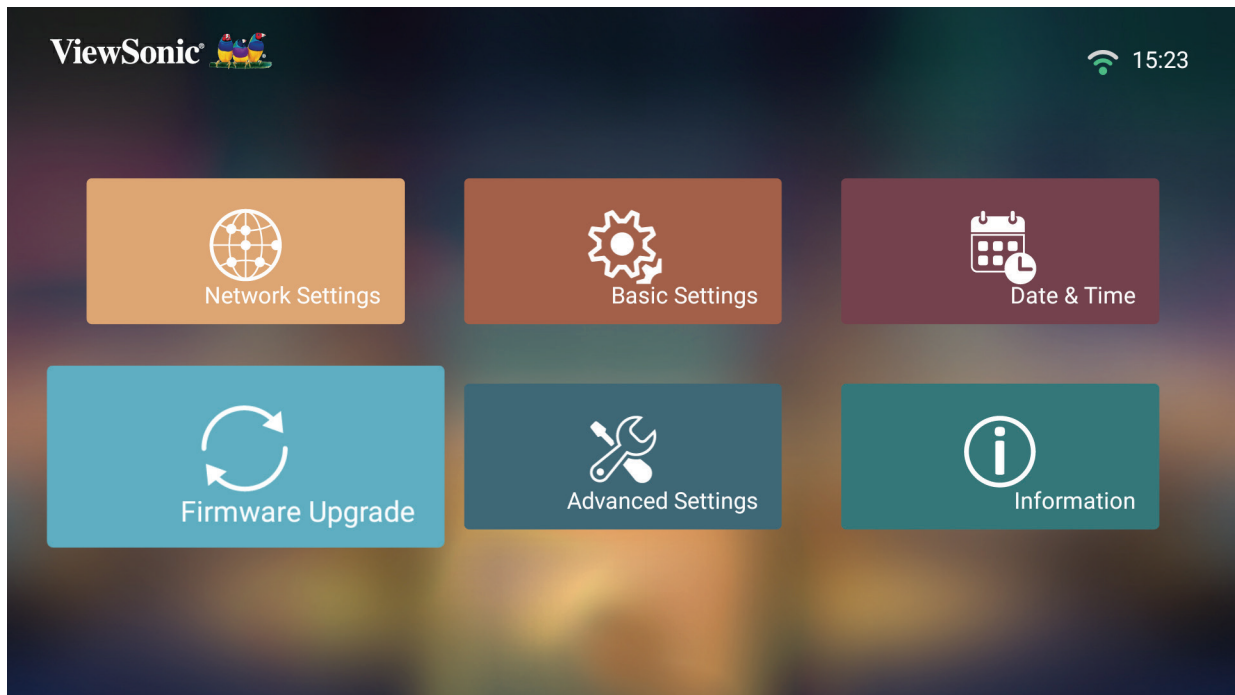
Menu	Keterangan
Automatic Date & Time (Tanggal & Waktu Otomatis)	Setelah tersambung ke Internet, pengguna dapat menyinkronkan tanggal dan waktu secara otomatis. <u>Enable (Aktifkan)</u> Hidupkan sinkronisasi. <u>Disable (Nonaktifkan)</u> Matikan sinkronisasi.
Date (Tanggal)	Menyesuaikan tanggal secara otomatis apabila terhubung ke jaringan.
Time (Waktu)	Menyesuaikan waktu secara otomatis apabila terhubung ke jaringan.
Time Zone (Zona Waktu)	Pilih lokasi yang diinginkan.
Time Format (Format Waktu)	Pilih format waktu tampilan lain. <u>12 Hours (12 Jam)</u> Format jam 12 jam. <u>24 Hours (24 Jam)</u> Format jam 24 jam.

Firmware Upgrade (Peningkatan Firmware)

Pengguna dapat memperbarui firmware melalui internet atau USB, dan memeriksa nomor versi.

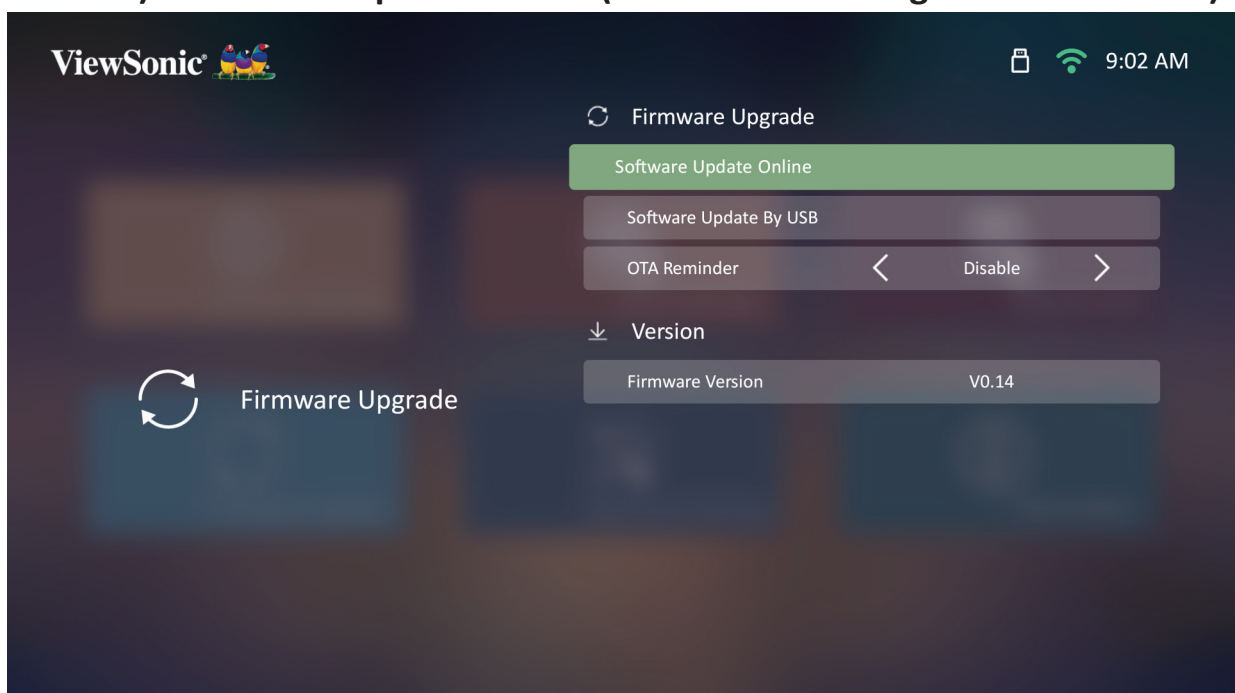
CATATAN: Jangan mencabut kabel daya, USB, atau memutuskan sambungan dari Internet selama proses peningkatan.

1. Sebelum masuk ke menu **Firmware Upgrade (Peningkatan Firmware)**, pastikan proyektor terhubung ke Internet.
2. Untuk masuk ke menu, pilih: **Beranda > Setting (Pengaturan) > Firmware Upgrade (Peningkatan Firmware)**.



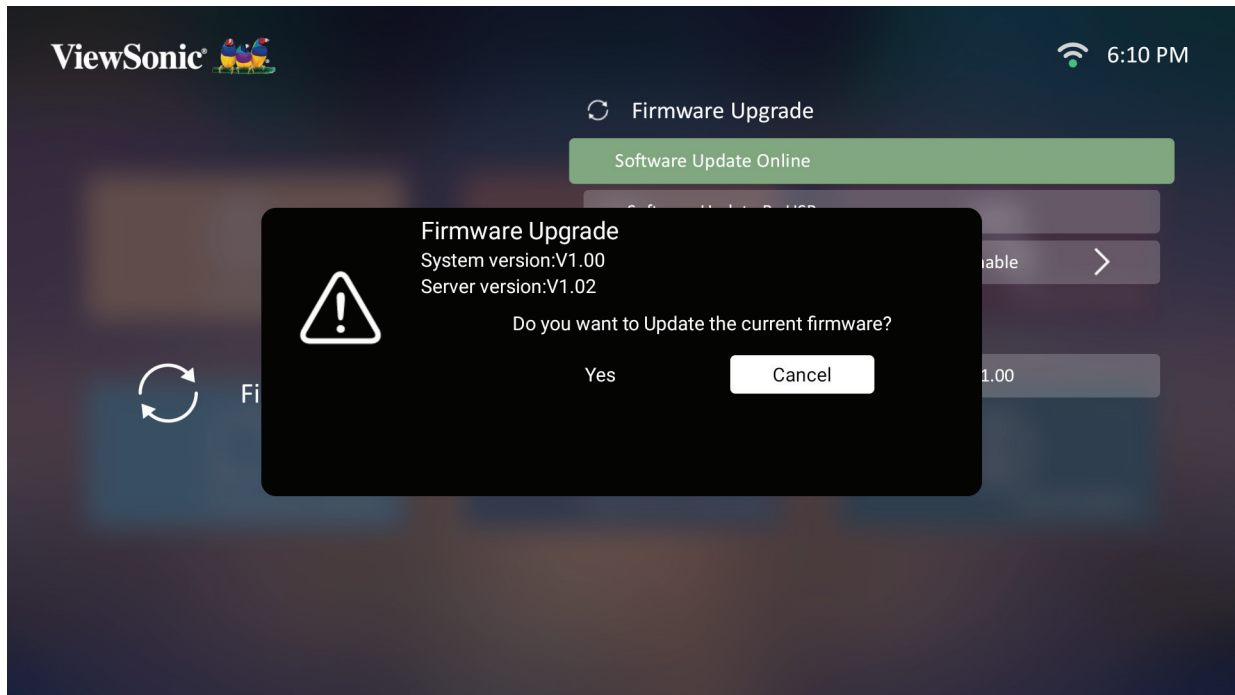
Pembaruan Firmware secara Online

1. Buka: **Beranda > Setting (Pengaturan) > Firmware Upgrade (Peningkatan Firmware) > Software Update Online (Pembaruan Perangkat Lunak Online)**.

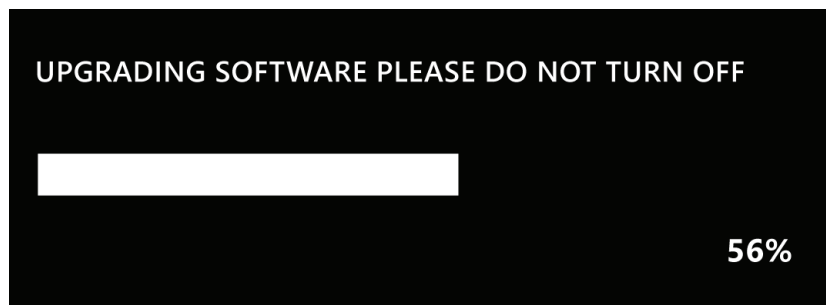


2. Pilih **Enter** dengan menekan **OK** pada remote control.

3. Sistem akan memeriksa situs web ViewSonic (OTA) dan menampilkan pesan dialog di bawah ini jika ada Firmware baru.



4. Setelah memilih **Yes (Ya)**, bilah kemajuan akan muncul ketika proses pengunduhan dimulai.



5. Setelah mencapai 100%, proyektor akan dihidupkan ulang dan layar akan berubah menjadi hitam selama beberapa menit. Seluruh proses akan memakan waktu sekitar 10 menit.
6. Setelah pembaruan Firmware, perlu beberapa menit untuk menghidupkan ulang proyektor.

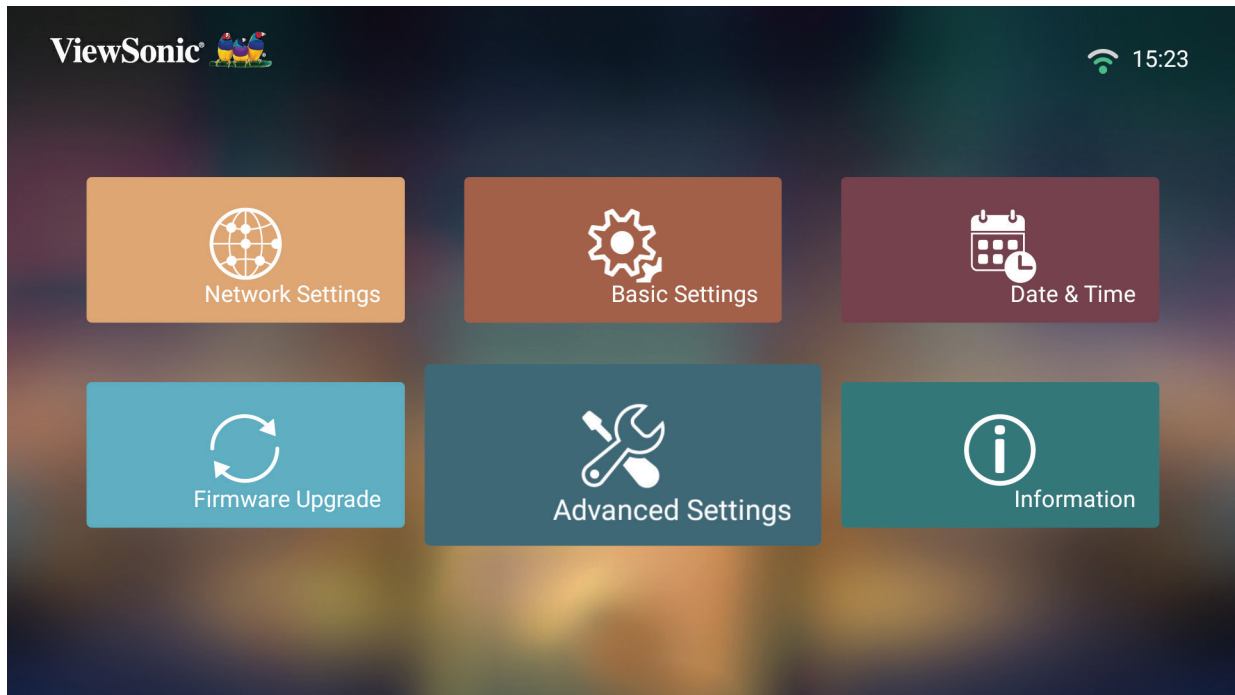
Pembaruan Firmware melalui USB dengan Format FAT32

CATATAN: Format NTFS, baca saja.

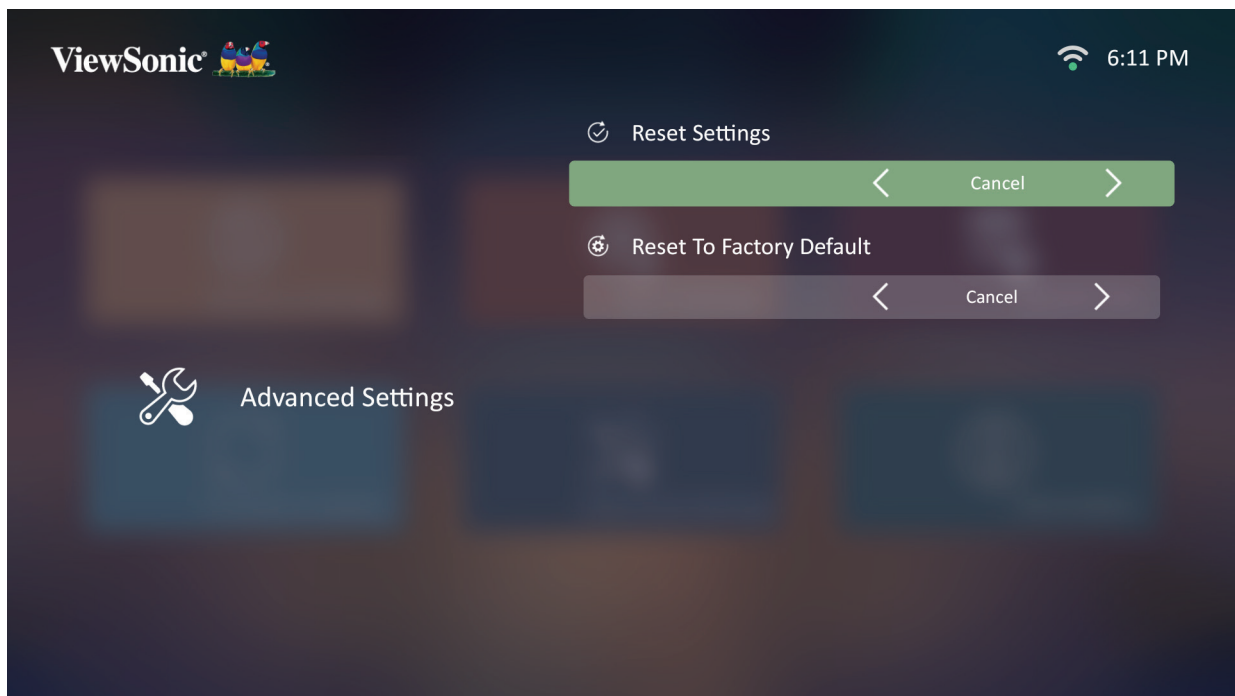
1. Unduh versi terbaru dari situs web ViewSonic dan salin file ke perangkat USB.
2. Colokkan USB ke proyektor, lalu buka: **Beranda > Setting (Pengaturan) > Firmware Upgrade (Peningkatan Firmware) > Software Update By USB (Pembaruan Perangkat Lunak melalui USB)**.
3. Pilih **Enter** dengan menekan **OK** pada remote control.
4. Sistem akan mendeteksi versi Firmware dan menampilkan pesan dialog di atas.
5. Setelah memilih **Yes (Ya)**, bilah kemajuan akan muncul ketika proses pengunduhan dimulai.
6. Setelah mencapai 100%, proyektor akan dihidupkan ulang dan layar akan berubah menjadi hitam selama beberapa menit. Seluruh proses akan memakan waktu sekitar 10 menit.
7. Setelah pembaruan Firmware, perlu beberapa menit untuk menghidupkan ulang proyektor.

Advanced Settings (Pengaturan Lanjutan)

1. Pilih: **Beranda** > **Setting (Pengaturan)** > **Advanced Settings (Pengaturan Lanjutan)**.



2. Gunakan tombol **Naik** dan **Turun** untuk memilih opsi yang diinginkan terpilih lalu tekan **OK**. Kemudian gunakan tombol **Kiri** dan **Kanan** untuk membuat penyesuaian atau pilihan.

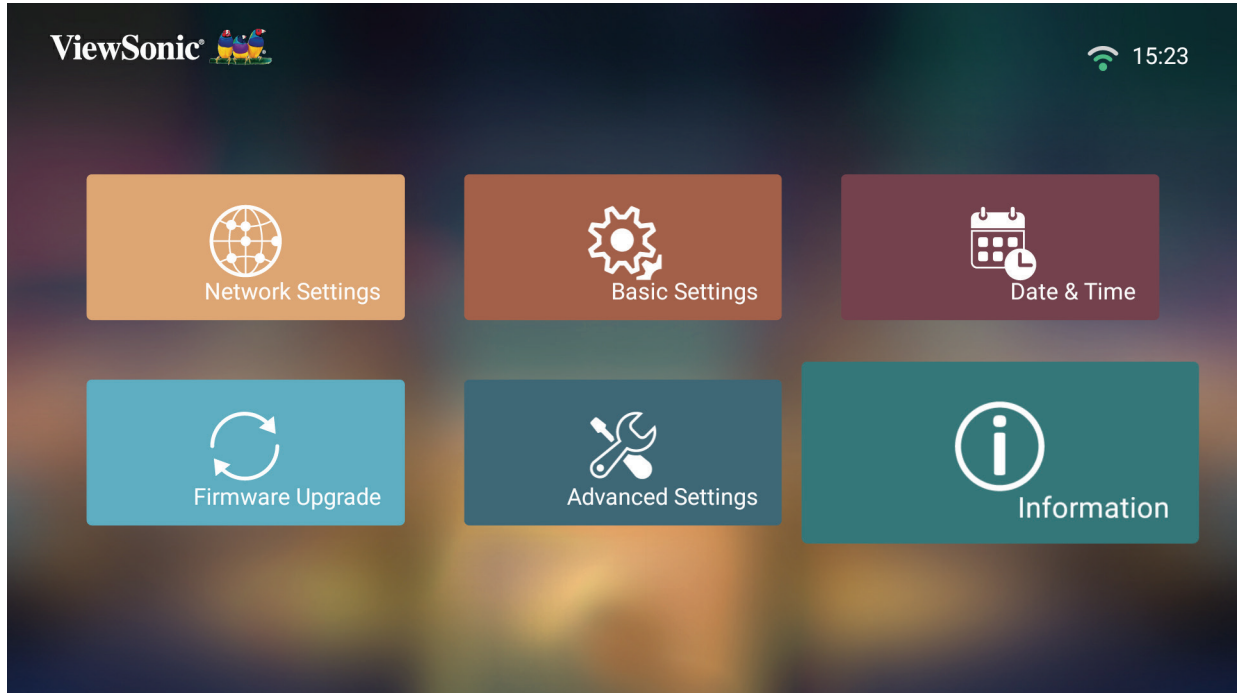


3. Untuk kembali ke menu sebelumnya, tekan tombol **Kembali**.

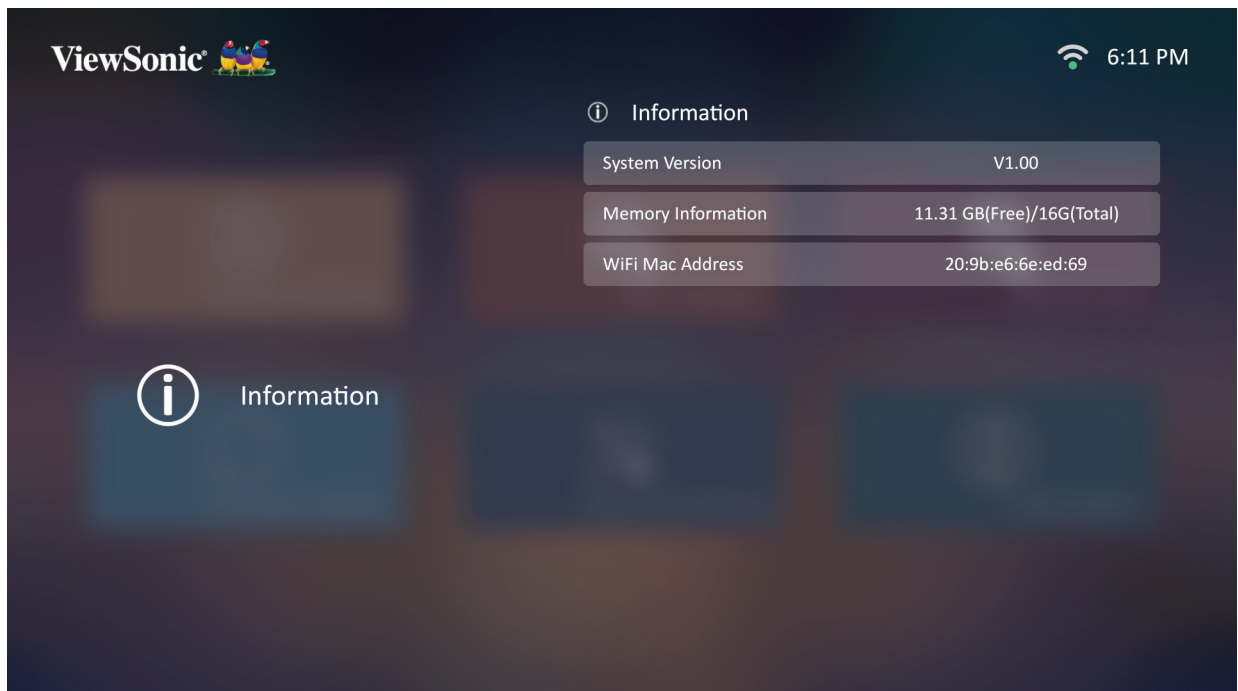
Menu	Keterangan
Reset Settings (Atur Ulang Pengaturan)	Mereset pengaturan WiFi dan Bluetooth.
Reset To Factory Default (Reset ke Default Pabrik)	Reset pabrik.

Information (Informasi)

1. Pilih: **Beranda** > **Setting (Pengaturan)** > **Information (Informasi)**.



2. Menampilkan status dan informasi.

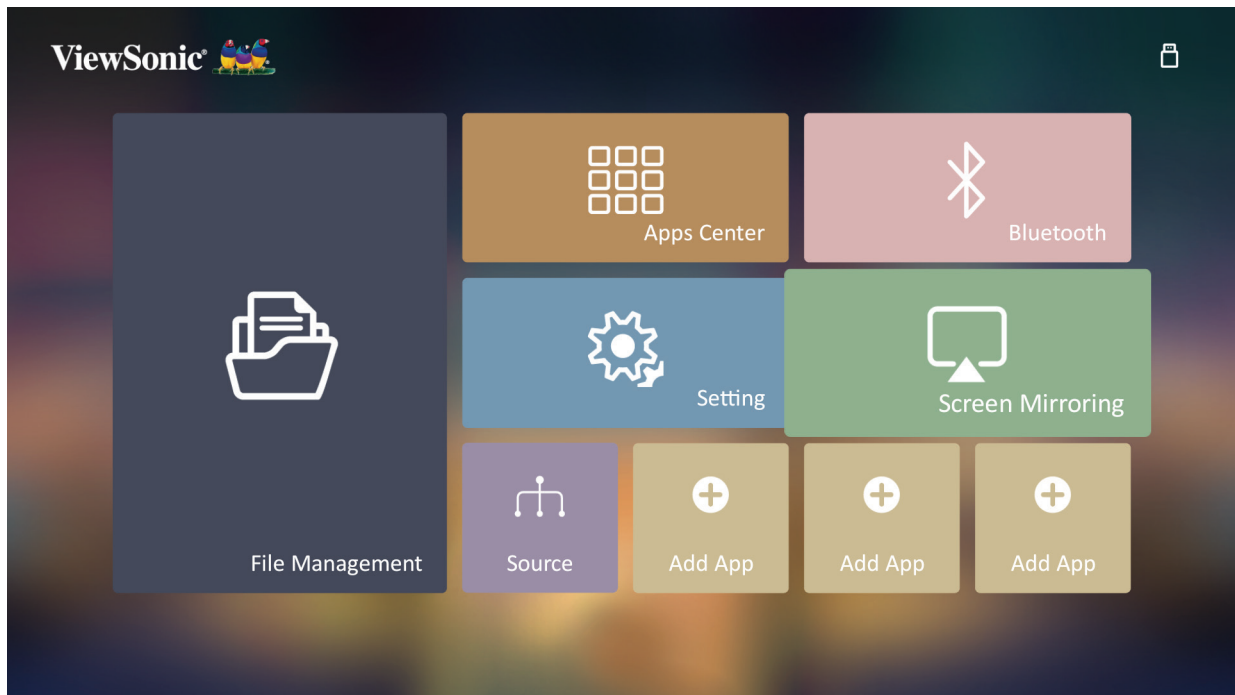


CATATAN: Tekan tombol **Beranda** pada remote control untuk kembali ke **Layar Beranda** kapan saja.

Screen Mirroring (Pencerminan Layar)

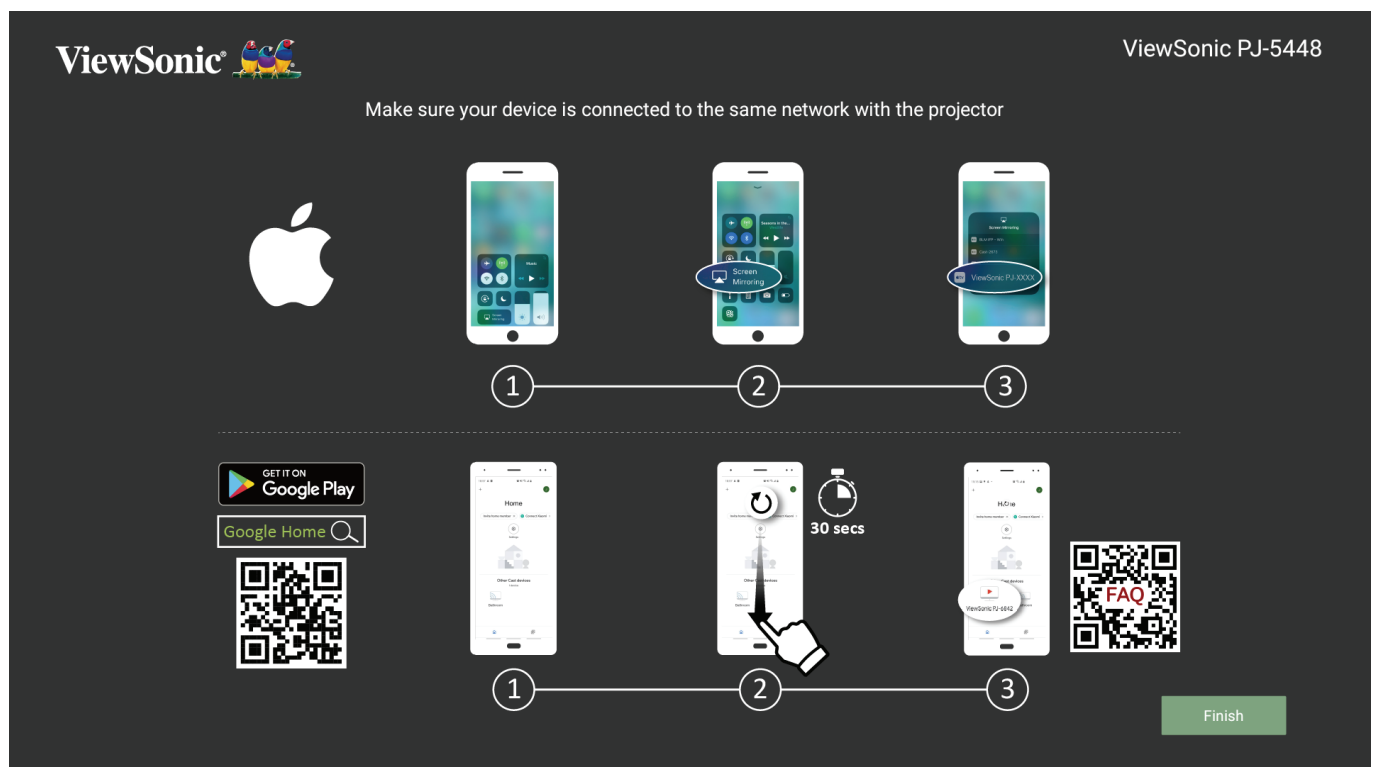
Mencerminkan layar perangkat pribadi Anda.

CATATAN: Pastikan perangkat terhubung ke jaringan yang sama dengan proyektor.



Screen Mirroring (Pencerminan Layar) menyediakan koneksi Wi-Fi 5GHz bagi pengguna untuk mencerminkan layar pada perangkat pribadi.

CATATAN: Pastikan perangkat terhubung ke jaringan yang sama dengan proyektor.



Untuk iOS:

3. Akses menu kontrol pilihan menurun.

4. Pilih ikon "Screen Mirroring" (Pencerminan Layar).

5. Pilih "ViewSonic PJ-XXXX".

Untuk Android:

1. Unduh dan pasang aplikasi "Google Home" dan buka aplikasi itu.

2. Tarik untuk menyegarkan aplikasi dan tunggu selama 30 detik.

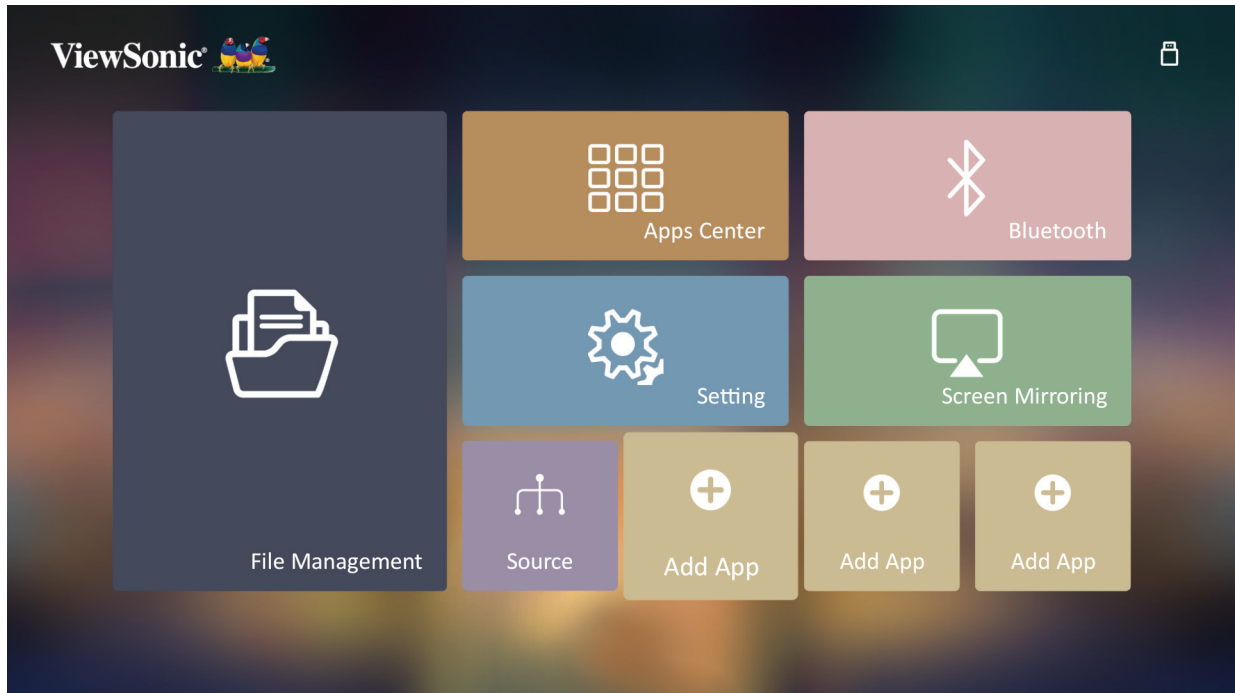
3. "ViewSonic PJ-XXXX" sekarang akan terlihat dan pilih.

CATATAN: Beberapa perangkat Android mendukung "Transmisi" langsung. Jika perangkat Anda mendukung fitur itu, buka fitur Transmisi dan pilih "ViewSonic PJ-XXX" dari daftar perangkat yang tersedia. Anda juga dapat memindai kode QR Pertanyaan Umum dan mengikuti langkah-langkah untuk mentransmisikan perangkat Android secara langsung.

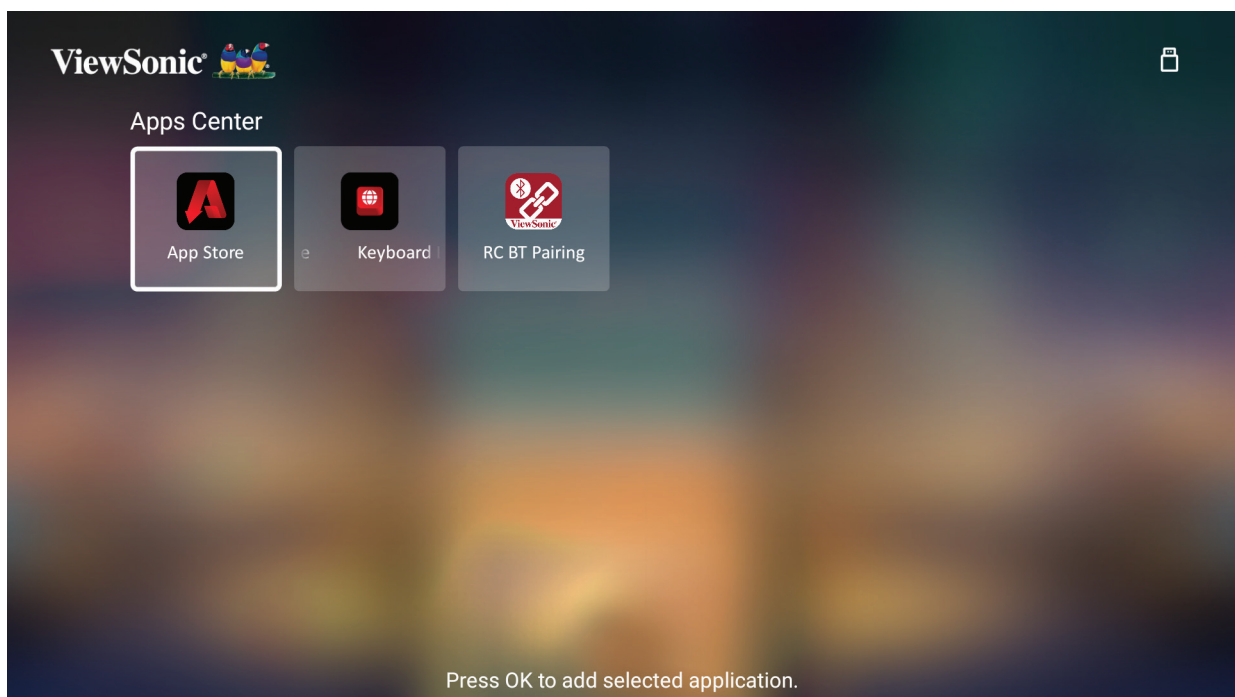
Menambah Aplikasi

Tambahkan Aplikasi favorit Anda ke **Layar Beranda**.

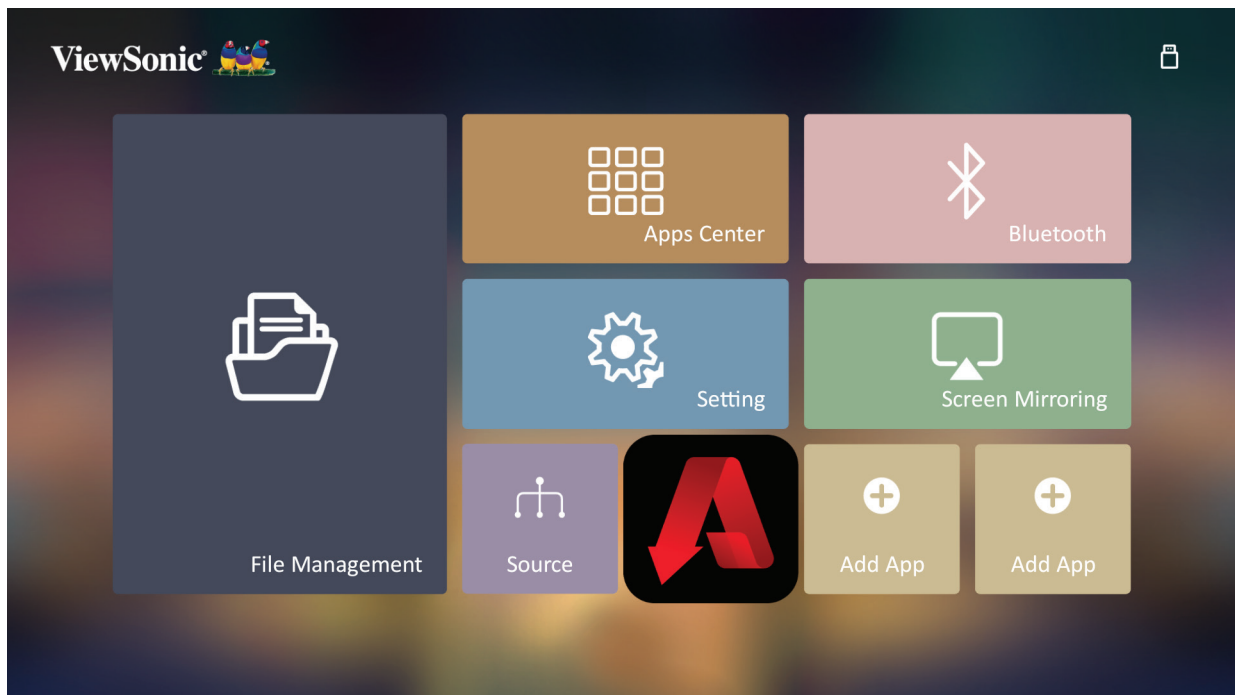
1. Dari **Layar Beranda**, pilih **Add App (Tambah Aplikasi)** lalu tekan **OK** pada remote control.



2. Gunakan tombol arah untuk memilih Aplikasi yang diinginkan dan tekan **OK**.

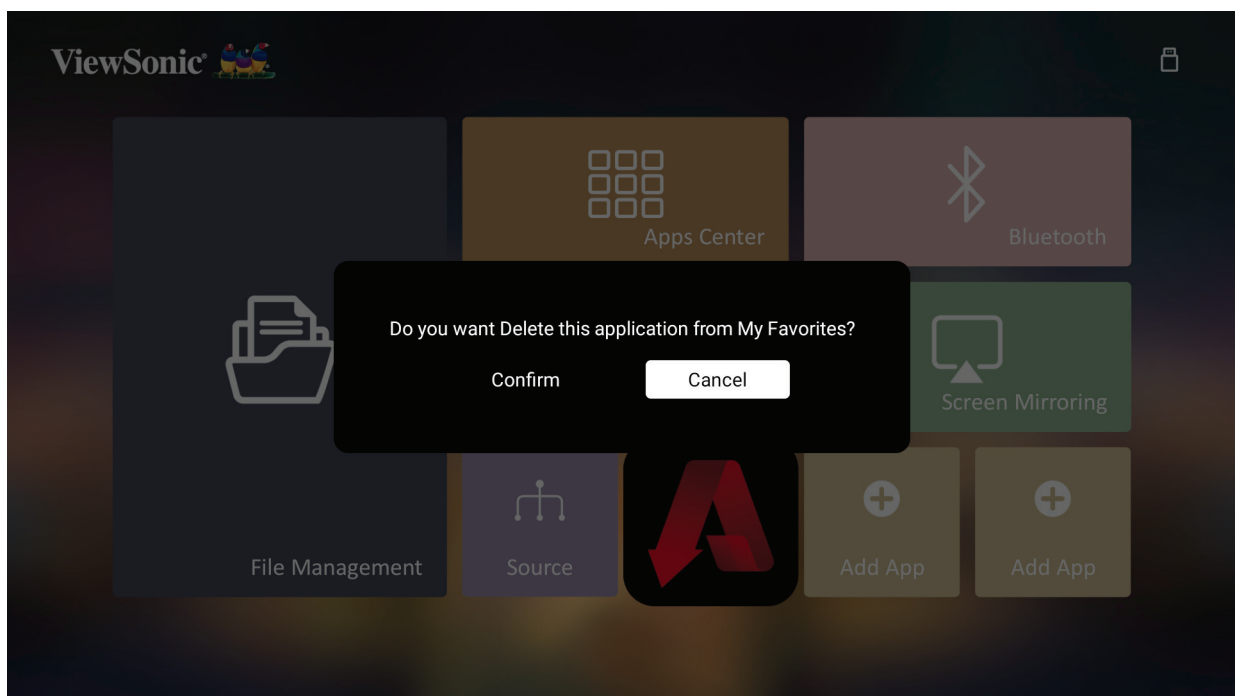


3. Aplikasi favorit Anda sekarang muncul di **Layar Beranda**.



Menghapus Aplikasi dari Layar Beranda

1. Dari **Layar Beranda**, pilih Aplikasi yang ingin Anda hapus lalu tekan dan tahan **OK** selama tiga (3) detik.
2. Pesan, "Do you want Delete this application from My Favorites?" (Anda Ingin Menghapus aplikasi ini dari Favorit Saya?) akan muncul.



3. Pilih **Yes (Ya)**, dan tekan **OK** untuk menghapus Aplikasi.

Lampira

Spesifikasi

Item	Kategori	Spesifikasi	
		X1-4K	X2-4K
Proyektor	Tipe	0,65" 4K UHD, LED	
	Ukuran Tampilan	60"~150"	60"~120"
	Rasio Lemparan	1,15~1,5 (95"±3%@2,41m)	0,69~0,83 (95"±3%@1,44 m)
	Lensa	F = 2,48 – 2,78	F = 2,53 – 2,73
	Pembesaran Optik	1,3x±3%	1,2x±3%
	Jenis Sumber Cahaya	LED	
	Sistem Tampilan	1-CHIP DMD	
Sinyal input	HDMI	f _n : 15K~135KHz, f _v : 23~240Hz, Tingkat piksel maks.: 600MHz	
Resolusi	Asli	3840 x 2160	
Adaptor Daya ¹	Tegangan Input	AC 100-240V, 50/60 Hz (switch otomatis)	
Kondisi pengoperasian	Temperatur	0°C sampai 40°C (32°F sampai 104°F)	
	Kelembapan	10% hingga 90% (nonkondensasi)	
	Ketinggian	0 sampai 1499 m pada 0°C sampai 35°C 1500 sampai 3000 m pada 0°C sampai 30°C	
Kondisi penyimpanan	Temperatur	-20°C hingga 60°C (nonkondensasi)	
	Kelembapan	10% hingga 90% (nonkondensasi)	
	Ketinggian	0 sampai 12200 m pada 30°C	
Dimensi	Fisik (P x L x T)	355 x 121 x 244 mm (14" x 4,8" x 9,6")	355 x 121 x 251 mm (14" x 4,8" x 9,9")
Berat	Fisik	3,6±0,2 kg (7,94±0,44 lb)	
Pemakaian daya	Hidup ²	236 W (Tipikal)	
	Mati	< 0,5 W (Siaga)	

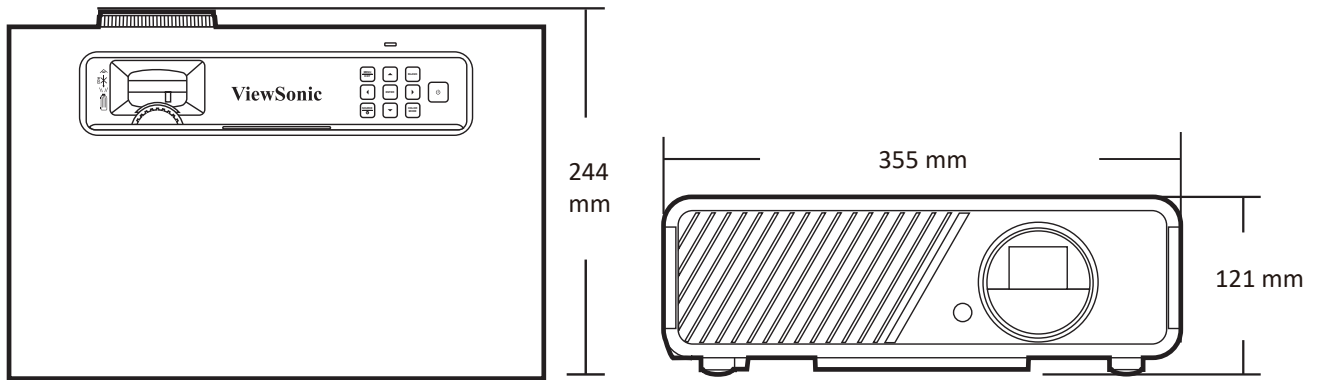
¹ Hanya gunakan adaptor daya dari ViewSonic® atau sumber daya resmi.

² Kondisi pengujian mengikuti standar EEI.

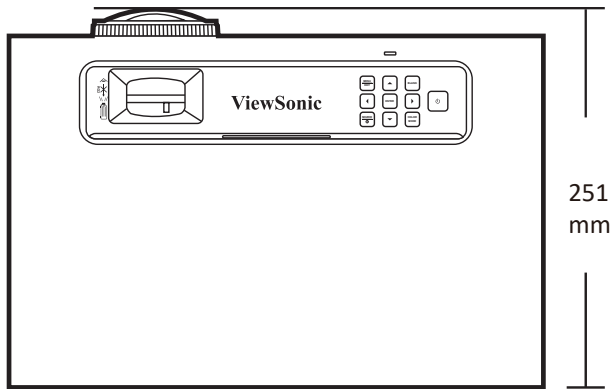
HDMI™ Istimlah HDMI, Antarmuka Multimedia dengan Definisi Lengkap HDMI, desain Dagang HDMI, dan Logo HDMI adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar HDMI Licensing Administrator, Inc.

Dimensi Proyektor

X1-4K



X2-4K



Bagan Pengaturan Waktu

HDMI/USB C (PC)			
Sinyal	Resolusi (dot)	Rasio Aspek	Laju penyegaran (Hz)
VGA	640 x 480	4:3	60/72/75/120
SVGA	800 x 600	4:3	60/72/75/120
XGA	1024 x 768	4:3	60/70/75/120
	1152 x 864	4:3	75
HD	1280 x 720	16:9	60/120
WXGA	1280 x 768	15:9	60
	1280 x 800	16:10	60/75/120
	1366 x 768	16:9	59,7
Quad-VGA	1280 x 960	4:3	60
SXGA	1280 x 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
UXGA	1600 x 1200	4:3	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
WUXGA	1920 x 1200	16:10	60
MAC 13"	640 x 480	4:3	67
MAC 16"	832 x 624	4:3	75
MAC 19"	1024 x 768	4:3	75
MAC 21"	1152 x 870	4:3	75
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	60/120/240
1440p	2560 x 1440	16:9	60/120RB
4K UHD	3840 x 2160	16:9	30/60

HDMI/USB C (Video)			
Sinyal	Resolusi (dot)	Rasio Aspek	Laju penyegaran (Hz)
HDTV (4K)	3840 x 2160	16:9	24 / 25 / 30 / 50 / 60
HDTV (1440p)	2560 x 1440	16:9	60/120RB
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	24
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (1080i)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50 / 60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 x 480	4:3 / 16:9	60

HDMI/USB C (Video)			
Sinyal	Resolusi (dot)	Rasio Aspek	Laju penyegaran (Hz)
SDTV (576i)	720 x 576	4:3 / 16:9	50

3D (termasuk sinyal HDMI)			
Sinyal	Resolusi (dot)	Rasio Aspek	Laju penyegaran (Hz)
Sinyal	Resolusi (dot)	Rasio Aspek	Laju penyegaran (Hz)
SVGA	800 x 600	4:3	60* / 120**
XGA	1024 x 768	4:3	60* / 120**
HD	1280 x 720	16:9	60* / 120**
WXGA	1280 x 800	16:9	60* / 120**
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	60
CATATAN: *Sinyal 50Hz dan 60Hz didukung untuk format Berdampingan, Atas-Bawah, dan Urutan Bingkai.			
CATATAN: **Sinyal 120 Hz hanya didukung untuk format Urutan Bingkai.			

HDMI 3D			
Sinyal	Resolusi (dot)	Rasio Aspek	Laju penyegaran (Hz)
Dalam format Kemasan Rangka			
1080p	1920 x 1080	16:9	23.98/24
720p	1280 x 720	16:9	50/59,94/60
Dalam format Berdampingan			
1080i	1920 x 1080	16:09	50/60
1080p	1920 x 1080	16:09	50/60
Dalam format Atas-Bawah			
1080p	1920 x 1080	16:9	24/50/60
720p	1280 x 720	16:9	50/60
576p	720 x 576	16:9	60
480p	720 x 480	16:9	59,94

Pemecahan Masalah

Masalah Umum

Bagian ini menjelaskan beberapa masalah umum yang mungkin Anda alami ketika menggunakan proyektor.

Masalah	Kemungkinan Solusi
Proyektor tidak menyala	<ul style="list-style-type: none">• Pastikan kabel daya terpasang dengan benar ke proyektor dan ke stopkontak.• Jika proses pendinginan belum selesai, tunggu sampai selesai kemudian coba lagi untuk menghidupkan proyektor.• Jika proses di atas tidak berhasil, coba stopkontak lainnya atau perangkat listrik lainnya dengan stopkontak yang sama.
Tidak ada gambar	<ul style="list-style-type: none">• Pastikan kabel sumber video terhubung dengan benar, dan bahwa sumber video dihidupkan.• Jika sumber input tidak dipilih secara otomatis, pilih sumber yang benar dengan tombol Source pada proyektor atau remote control.
Gambar kabur	<ul style="list-style-type: none">• Sesuaikan Cincin Fokus untuk membantu memfokuskan lensa proyeksi dengan benar.• Pastikan proyektor dan layar benar-benar lurus. Jika perlu, sesuaikan tinggi proyektor serta sudut dan arah proyeksi.
Remote control tidak berfungsi	<ul style="list-style-type: none">• Pastikan tidak ada penghalang antara remote control dan proyektor; dan bahwa keduanya dalam jarak antara 8 m (26 kaki) satu sama lain.• Baterai mungkin habis, periksa dan ganti jika perlu.
Gambar abnormal	<ul style="list-style-type: none">• Pastikan kabel sumber video terhubung dengan benar, dan bahwa sumber video dihidupkan.• Jika cara di atas tidak berhasil, periksa saluran udara masuk atau buang tidak terhalang.
Sambungan Bluetooth atau WiFi gagal	<ul style="list-style-type: none">• Lakukan Reset Wi-Fi mobile & Buletooth (Reset seluler Wi-Fi mobile & Buletooth) di menu Settings (Pengaturan) > Pengaturan Lanjut > Atur Ulang Pengaturan apabila sumber input adalah SISTEM PINTAR.• Nonaktifkan fungsi Wifi dan aktifkan menu Pengaturan > Pengaturan Jaringan > WiFi

Indikator LED

Menyala	Status dan Keterangan
Oranye	Mode siaga
Hijau Berkedip	Menaikkan daya
Hijau	Operasi normal
Merah	Menguduh
Oranye Berkedip	Penyesuaian nonaktif
Merah Berkedip sekali per detik	Kesalahan Kipas
Merah Berkedip sekali per 3 detik	Kesalahan termal dan suhu
Hijau & Merah Berkedip bergantian	Kesalahan Sumber Cahaya

Pemeliharaan

Langkah Pencegahan Umum

- Pastikan Proyektor dimatikan dan kabel daya dicabut dari stopkontak.
- Jangan sekali-kali melepaskan komponen dari proyektor. Hubungi ViewSonic® atau penyalur jika salah satu komponen Proyektor perlu diganti.
- Jangan sekali-kali menyemprotkan atau menuangkan cairan secara langsung ke casing.
- Tangani Proyektor dengan hati-hati, karena proyektor berwarna gelap, jika lecet, dapat tampak lebih jelas daripada proyektor berwarna terang.

Membersihkan Lensa

- Gunakan masker bertekanan udara ketika membuang debu.
- Jika lensa belum bersih, gunakan kertas pembersih lensa atau lembapkan kain lembut dengan pembersih lensa lalu seka permukaan lensa pelan-pelan.

HATI-HATI: Jangan sekali-kali menggosok lensa dengan material abrasif.

Membersihkan Casing

- Gunakan kain kering bebas serat untuk membuang kotoran atau debu.
- Jika casing tetap belum bersih, oleskan sedikit detergen nonabrasif lembut yang tidak berbahan dasar alkohol dan nonamoniam di atas kain bebas serat lembut yang bersih, lalu seka permukaan.

HATI-HATI: Jangan sekali-kali menggunakan lilin, alkohol, benzena, tiner atau detergen kimia lainnya.

Menyimpan Proyektor

Jika Anda ingin menyimpan Proyektor selama jangka waktu yang lama:

- Pastikan kisaran suhu dan kelembapan di area penyimpanan sesuai yang dianjurkan.
- Tarik kaki penyesuai dengan sepenuhnya.
- Lepaskan baterai dari Remote Control.
- Kemas Proyektor ini sesuai dengan kotak kemasan asli atau yang setara.

Penyangkalan

- ViewSonic® tidak menyarankan penggunaan pembersih berbahan dasar amonia atau alkohol pada lensa atau casing. Beberapa pembersih bahan kimia telah dilaporkan dapat merusak lensa dan/atau casing proyektor.
- ViewSonic® tidak akan bertanggung jawab atau kerusakan yang diakibatkan dari pembersih berbahan dasar amonia atau alkohol.

Informasi Sumber Cahaya

Bagian ini akan memberikan pemahaman yang lebih baik tentang sumber cahaya proyektor Anda.

Jam Sumber Cahaya

Bila proyektor sedang digunakan, durasi (dalam jam) pemakaian sumber cahaya dihitung secara otomatis oleh timer internal.

Untuk mendapatkan informasi jam sumber cahaya:

1. Tekan **Menu** untuk membuka menu OSD dan buka: **Lanjutan > Pengaturan smbr cahaya > Informasi Usia (Jam) Smbr Cahaya**.
2. Tekan **Enter** dan halaman **Informasi Usia (Jam) Smbr Cahaya** akan muncul.
3. Tekan **Exit** untuk meninggalkan menu.

Memperpanjang Masa Pakai Sumber Cahaya

Untuk memperpanjang masa pakai sumber cahaya, Anda bisa menyesuaikan pengaturan berikut ini di menu OSD.

Mengatur Mode Sumber Cahaya

Mengatur proyektor dalam mode selain **Normal** mengurangi noise sistem, konsumsi daya, dan memperpanjang masa pakai operasional sumber cahaya.

Mode smber cahaya	Keterangan
Normal	Menghadirkan kecerahan sumber cahaya penuh.
Eco	Mengurangi konsumsi daya sumber cahaya sebesar 40% dan menurunkan tingkat kecerahan, serta mengurangi kebisingan kipas.
Hitam Dinamis 1	Mengurangi konsumsi daya sumber cahaya hingga 70% bergantung pada tingkat kecerahan konten.
Hitam Dinamis 2	Mengurangi konsumsi daya sumber cahaya hingga 50% bergantung pada tingkat kecerahan konten.
Kustom	Memungkinkan Anda menyesuaikan daya sumber cahaya untuk memperpanjang masa pakai sumber cahaya dan mengurangi kebisingan kipas.

Untuk mengatur Mode smber cahaya, buka Menu OSD dan buka: **Lanjutan > Pengaturan smbr cahaya > Mode smber cahaya** dan tekan ◀/▶ untuk memilih dan tekan **Enter**.

Mengatur Mati Otomatis

Ini memungkinkan proyektor mati secara otomatis setelah periode waktu yang ditetapkan setelah tidak ada sumber input terdeteksi.

Buka Menu OSD dan buka: **PENGELOLAAN DAYA > Enrgi Cerdas > Mati Otomatis** dan tekan ◀/▶ untuk menonaktifkan atau menyesuaikan waktu.

Informasi Peraturan dan Servis

Informasi Kepatuhan

Bagian ini menjelaskan semua persyaratan dan pernyataan yang terkait dengan peraturan. Aplikasi terkait yang terkonfirmasi akan merujuk pada label pelat nama dan penandaan relevan pada unit.

Pernyataan Kesesuaian FCC

Perangkat ini sesuai dengan pasal 15 Peraturan FCC. Pengoperasian harus memenuhi dua kondisi sebagai berikut: (1) perangkat ini tidak boleh menimbulkan interferensi berbahaya, dan (2) perangkat ini harus menerima semua interferensi yang ditangkap, termasuk interferensi yang dapat mengakibatkan pengoperasian yang tidak diinginkan. Peralatan ini telah diuji dan dinyatakan sesuai dengan standar perangkat digital Kelas B, berdasarkan pasal 15 Peraturan FCC.

Batasan ini dirancang untuk memberikan perlindungan yang memadai terhadap interferensi berbahaya pada pemasangan di lingkungan perumahan. Peralatan ini menghasilkan, menggunakan, dan dapat memancarkan energi frekuensi radio dan jika tidak dipasang serta digunakan sesuai petunjuk, dapat menimbulkan interferensi berbahaya terhadap komunikasi radio. Namun, tidak ada jaminan bahwa interferensi tidak akan terjadi pada pemasangan tertentu. Jika peralatan ini menimbulkan interferensi berbahaya terhadap penerimaan gelombang radio atau televisi, yang dapat ditentukan dengan mematikan dan menghidupkan peralatan, pengguna disarankan untuk mencoba mengatasinya melalui salah satu atau beberapa tindakan berikut:

- Mengubah arah atau memindahkan lokasi antena penerima.
- Menambah jarak antara peralatan dan unit penerima.
- Menyambungkan peralatan ke stopkontak di sirkuit selain yang digunakan untuk menyambungkan unit penerima.
- Menghubungi dealer atau teknisi radio/TV berpengalaman untuk meminta bantuan.

Peringatan: Segala bentuk perubahan atau modifikasi yang tidak disetujui secara tertulis oleh pihak yang bertanggung jawab atas kepatuhan dapat membatalkan kewenangan Anda untuk mengoperasikan peralatan ini.

Pernyataan Pemaparan Radiasi FCC

Peralatan ini mematuhi batasan pemaparan radiasi FCC yang ditetapkan sebelumnya untuk lingkungan yang tidak diawasi. Pengguna akhir harus mengikuti petunjuk pengoperasian khusus untuk memenuhi kepatuhan pemaparan RF.

Unit pemancar ini tidak boleh dipasang berdampingan atau dioperasikan bersama antena atau unit pemancar lainnya. Peralatan ini harus dipasang dan dioperasikan dengan jarak minimum 20 cm antara radiator dan tubuh Anda.

Panduan pengguna atau buku petunjuk untuk radiator intensional maupun non-intensional harus mengingatkan pengguna bahwa perubahan atau modifikasi yang tidak disetujui secara tersurat oleh pihak yang bertanggung jawab atas kepatuhan dapat membatalkan wewenang pengguna tersebut untuk mengoperasikan peralatan ini.

Pernyataan Kanada Industri

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Pernyataan Peringatan IC

Perangkat ini sesuai dengan lisensi Kanada Industri, dengan mengecualikan standar RSS. Pengoperasian harus memenuhi dua kondisi sebagai berikut: (1) perangkat ini tidak akan menimbulkan interferensi, dan (2) perangkat ini harus menerima interferensi apa pun, termasuk interferensi yang dapat mengakibatkan kesalahan pengoperasian perangkat.

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Pernyataan Kode Negara

Untuk produk yang tersedia di pasar AS/Kanada, hanya saluran 1~11 yang dapat dioperasikan. Pilihan saluran lainnya tidak memungkinkan.

Pour les produits disponibles aux États-Unis/Canada du marché, seul le canal 1 à 11 peuvent être exploités. Sélection d'autres canaux n'est pas possible.

Pernyataan Pemaparan Radiasi IC

Peralatan ini mematuhi batasan pemaparan radiasi IC RSS-102 yang ditetapkan sebelumnya untuk lingkungan yang tidak diawasi. Peralatan ini harus dipasang dan dioperasikan dengan jarak minimum 20 cm antara radiator & tubuh Anda. Perangkat untuk pita 5150-5825 MHz hanya untuk pemakaian dalam ruangan untuk mengurangi potensi akan interferensi yang merugikan untuk secara bersamaan menyalurkan sistem satelit seluler.

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements IC établies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé avec un minimum de 20cm de distance entre la source de rayonnement et votre corps. Les dispositifs fonctionnant dans la bande 5150-5825 MHz sont réservés uniquement pour une utilisation à l'intérieur afin de réduire les risques de brouillage.

Operasi pada pita 5150-5250 MHz hanya untuk pemakaian dalam ruangan untuk mengurangi potensi interferensi berbahaya menyalurkan bersama sistem satelit seluler.

La bande 5 150-5 250 MHz est réservés uniquement pour une utilisation à l'intérieur afin de réduire les risques de brouillage préjudiciable aux systèmes de satellites mobiles utilisant les mêmes canaux.

Kesesuaian CE untuk Negara-Negara di Eropa

CE Perangkat ini sesuai dengan Petunjuk EMC 2014/30/EU dan Petunjuk Tegangan Rendah 2014/35/EU. Ecodesign Directive 2009/125/EC dan Radio Equipment Directive 2014/53/EU.

Rentang Frekuensi: 2400-2483,5MHz, 5150-5250MHz

Daya Output Maks.: di bawah 20dBm

Informasi berikut hanya untuk negara anggota UE:

Tanda yang ditampilkan di sebelah kanan sesuai dengan Waste Electrical and Electronic Equipment Directive 2012/19/EU (WEEE). Tanda ini menunjukkan persyaratan untuk TIDAK membuang peralatan sebagai limbah rumah tangga biasa, namun menggunakan sistem pengembalian dan pengumpulan yang sesuai dengan undang-undang setempat yang berlaku.



Pernyataan tentang Kepatuhan RoHS2

Produk ini dirancang dan diproduksi sesuai persyaratan Pedoman 2011/65/EU dari Parlemen dan Dewan Eropa tentang batasan penggunaan materi berbahaya tertentu pada peralatan listrik dan elektronik (Pedoman RoHS2) dan dianggap memenuhi persyaratan nilai konsentrasi maksimum yang dikeluarkan oleh TAC (Komite Penerapan Teknis Eropa) seperti ditunjukkan di bawah ini:

Zat	Konsentrasi Maksimum yang Diajukan	Konsentrasi yang Sebenarnya
Timah (Pb)	0,1%	< 0,1%
Merkuri (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Kromium Heksavalen (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Bifenil Polibrominat (PBB)	0,1%	< 0,1%
Eter Bifenil Polibrominat (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-Etilheksil) phthalate (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Benzil butil phthalate (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutil phthalate (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutil phthalate (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Komponen-komponen tertentu dari produk-produk yang disampaikan di atas dikecualikan berdasarkan Tambahan III Peraturan RoHS2 sebagaimana disampaikan di bawah. Contoh-contoh komponen yang dikecualikan:

- Merkuri dalam lampu floresen katoda dingin dan lampu floresen elektroda eksternal (CCFL dan EEFL) untuk tujuan khusus tidak boleh melebihi (per lampu):
 - ^m Panjang pendek (500 mm): maksimum 3,5 mg per lampu.
 - ^m Panjang sedang (> 500 mm dad 1.500 mm): maksimum 5 mg per lampu.
 - ^m Panjang panjang (> 1.500 mm): maksimum 13 mg per lampu.
- Timah pada kaca tabung sinar katoda
- Berat timah pada kaca tabung floresen tidak boleh melebihi 0,2% dari bobotnya.
- Timah sebagai elemen campuran pada aluminium mengandung hingga 0,4% timah dari bobotnya.
- Campuran tembaga mengandung hingga 4% timah dari bobotnya.
- Timah pada solder tipe suhu leleh tinggi (yakni campuran berbasis timah mengandung 85% dari bobotnya atau lebih banyak).
- Komponen listrik dan elektronik mengandung timah pada kaca atau keramik selain dari keramik dielektrik pada kapasitor, misalnya, perangkat piezoelectronic, maupun pada campuran matriks kaca atau keramik.

Larangan Zat Berbahaya India

Pernyataan Larangan Zat Berbahaya (India). Produk ini sesuai dengan “Peraturan E-limbah India Tahun 2011” dan melarang penggunaan timah, merkuri, kromium heksavalen, bifenil polibrominat atau eter bifenil polibrominat dalam konsentrasi yang melebihi 0,1% bobot dan 0,01% bobot untuk kadmium, kecuali untuk rangkaian pengecualian yang ditetapkan dalam Pasal 2 Peraturan ini.

Pembuangan Produk di Akhir Masa Pakainya

ViewSonic® turut melestarikan lingkungan dan berkomitmen untuk mengupayakan dan menjalankan prosedur yang ramah lingkungan. Terima kasih telah menjadi bagian dari Pengguna Komputer yang Lebih Cerdas dan Ramah Lingkungan. Kunjungi Situs web ViewSonic® untuk mempelajari selengkapnya.

Amerika Serikat & Kanada:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Eropa:

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

Taiwan:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Informasi Hak Cipta

Hak Cipta© ViewSonic® Corporation, 2023. Semua hak dilindungi undang-undang.

Macintosh dan Power Macintosh adalah merek dagang terdaftar dari Apple Inc.

Microsoft, Windows, dan logo Windows adalah merek dagang terdaftar dari Microsoft Corporation di Amerika Serikat dan negara lainnya.

ViewSonic®, logo tiga burung, OnView, ViewMatch, dan ViewMeter adalah merek dagang terdaftar dari ViewSonic® Corporation.

VESA adalah merek dagang terdaftar dari Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort, dan DDC adalah merek dagang dari VESA.

ENERGY STAR® adalah merek dagang terdaftar dari Environmental Protection Agency (EPA) AS.

Sebagai mitra ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation menyatakan bahwa produk ini telah memenuhi pedoman ENERGY STAR® untuk efisiensi energi.

Pelepasan tanggung jawab hukum: ViewSonic® Corporation tidak akan bertanggung jawab atas kesalahan teknis maupun editorial atau kekurangan yang terdapat dalam dokumen ini; serta atas kerugian insidental maupun konsekuensial yang disebabkan oleh kelengkapan materi, atau performa maupun penggunaan produk ini.

Dalam hal peningkatan produk yang berkelanjutan, ViewSonic® Corporation berhak mengubah spesifikasi produk tanpa pemberitahuan sebelumnya. Informasi dalam dokumen ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya.

Tidak ada satu bagian pun dalam dokumen ini yang dapat disalin, diperbanyak, atau dipindahtangankan dengan cara apapun dan untuk tujuan apapun tanpa izin tertulis sebelumnya dari ViewSonic® Corporation.

Layanan Pelanggan

Untuk dukungan teknis atau layanan produk, lihat tabel di bawah ini atau hubungi peritel Anda.

CATATAN: Anda akan memerlukan nomor seri produk.

Negara/Kawasan	Situs Web	Negara/Kawasan	Situs Web
Asia Pasifik & Afrika			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amerika			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Eropa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Jaminan Terbatas

Proyektor ViewSonic®

Cakupan jaminan:

ViewSonic® menjamin produknya terbebas dari kecacatan materi dan pengerjaan, dalam kondisi penggunaan normal, selama masa berlaku jaminan. Jika produk terbukti cacat dalam hal materi maupun pengerjaan selama masa jaminan berlaku, maka ViewSonic® akan, atas pilihan tunggalnya, memperbaiki atau mengganti produk tersebut dengan produk yang sama. Produk pengganti maupun suku cadang dapat mencakup suku cadang atau komponen yang telah diproduksi ulang atau diperbarui.

Jaminan Umum Terbatas Tiga (3) tahun:

Mengikuti jaminan satu (1) tahun yang lebih terbatas yang ditetapkan di bawah, Amerika Utara dan Selatan: Jaminan tiga (3) tahun untuk semua komponen kecuali lampu, tiga (3) tahun untuk pengerjaan, dan satu (1) tahun untuk lampu asli sejak tanggal pembelian konsumen pertama kali.

Wilayah atau negara lain: Silakan hubungi dealer setempat atau kantor ViewSonic® setempat mengenai informasi jaminan.

Jaminan Pemakaian Berat Terbatas satu (1) tahun:

Pada situasi pemakaian berat, di mana pemakaian proyektor mencakup lebih dari empat belas (14) jam pemakaian rata-rata, Amerika Utara dan Selatan: Jaminan satu (1) tahun untuk semua komponen kecuali lampu, satu (1) tahun untuk pengerjaan, dan sembilan puluh (90) hari untuk lampu asli sejak tanggal pembelian konsumen pertama kali, Eropa. Jaminan satu (1) tahun untuk semua komponen kecuali lampu, satu (1) tahun untuk pengerjaan, dan sembilan puluh (90) hari untuk lampu asli sejak tanggal pembelian konsumen pertama kali. Wilayah atau negara lain: Silakan hubungi dealer setempat atau kantor ViewSonic® setempat mengenai informasi jaminan. Jaminan lampu tunduk pada syarat dan ketentuan, verifikasi dan persetujuan. Hanya berlaku pada lampu yang dipasang produsen. Semua lampu tambahan yang dibeli secara terpisah dijamin selama 90 hari.

Pihak yang dilindungi jaminan:

Jaminan ini hanya berlaku untuk pelanggan pertama.

Kondisi yang tidak ditanggung jaminan:

1. Produk apapun bila nomor serinya telah rusak, berubah bentuk, atau tidak ada.

2. Kondisi rusak, kualitas menurun, atau kegagalan fungsi karena:

- ^m Kecelakaan, kesalahan penggunaan, kelalaian, kebakaran, air, petir, atau bencana alam lainnya, modifikasi produk yang tidak disahkan, atau kegagalan mematuhi petunjuk yang diberikan bersama produk.
- ^m Operasi di luar spesifikasi produk.
- ^m Operasi produk selain untuk pemakaian normal atau tidak berada dalam kondisi normal.
- ^m Perbaikan atau upaya perbaikan tidak sah selain oleh ViewSonic®.
- ^m Kerusakan apapun pada produk karena pengiriman.
- ^m Penghapusan instalasi atau penginstalan produk.
- ^m Penyebab eksternal pada produk, misalnya fluktuasi atau kegagalan listrik.
- ^m Penggunaan perangkat tambahan atau komponen yang tidak memenuhi spesifikasi Viewsonic.
- ^m Kerusakan dan keausan normal.
- ^m Penyebab apapun lainnya yang tidak terkait dengan kecacatan produk.

3. Biaya pelepasan, pemasangan, dan layanan konfigurasi.

Cara mendapatkan servis:

1. Untuk informasi tentang cara menerima servis berdasarkan jaminan, hubungi Dukungan Pelanggan ViewSonic® (Lihat halaman “Dukungan Pelanggan”). Anda harus memberikan nomor seri produk ini.
2. Untuk memperoleh layanan jaminan, Anda harus memberikan: (a) bukti penjualan dengan tanggal asli, (b) nama Anda, (c) alamat Anda, (d) keterangan masalah, dan (e) nomor seri produk.
3. Bawa atau kirim produk dengan jasa pengiriman prabayar, dalam kontainer asli, kepada pusat layanan resmi ViewSonic® atau langsung ke ViewSonic®.
4. Untuk informasi tambahan atau nama pusat servis ViewSonic® terdekat, hubungi ViewSonic®.

Batasan jaminan tersirat:

Tidak ada jaminan, baik tersurat maupun tersirat, di luar keterangan yang tercakup di sini, termasuk jaminan tersirat atas kelayakan jual dan kesesuaian untuk tujuan tertentu.

Pengecualian kerusakan:

Kewajiban ViewSonic terbatas pada biaya perbaikan atau penggantian produk. ViewSonic® tidak berkewajiban atas:

1. Kerusakan pada harta benda lain yang disebabkan cacat apapun pada produk, kerugian karena adanya ketidaknyamanan, kehilangan karena penggunaan produk, kehilangan waktu, kehilangan laba, kehilangan peluang bisnis, kehilangan kepercayaan, gangguan hubungan bisnis, atau kerugian komersial lainnya, meskipun telah disampaikan adanya kemungkinan atas kerugian tersebut.
2. Kerugian lain apapun baik insidental, konsekuensial, atau yang lainnya.
3. Klaim apapun terhadap pelanggan oleh pihak ketiga manapun.

Penerapan undang-undang negara bagian:

Jaminan ini memberikan Anda hak-hak hukum khusus dan Anda juga dapat memperoleh hak lainnya yang berbeda dari otoritas setempat. Sejumlah pemerintah daerah melarang pembatasan pada jaminan yang berlaku dan/atau melarang pengecualian terhadap kerugian insidental maupun konsekuensial, sehingga pembatasan dan pengecualian tersebut di atas mungkin tidak berlaku untuk Anda.

Penjualan di luar Amerika Serikat dan Kanada:

Untuk informasi dan layanan pada produk ViewSonic® yang dijual di luar negara Amerika Serikat dan Kanada, hubungi ViewSonic® atau dealer ViewSonic® setempat.

Masa jaminan untuk produk ini di daratan utama Tiongkok (tidak termasuk Hong Kong, Makau, dan Taiwan) diatur dalam persyaratan dan ketentuan Kartu Garansi Pemeliharaan.

Untuk pengguna di Eropa dan Rusia, rincian lengkap tentang jaminan yang diberikan dapat dilihat di: <http://www.viewsonic.com/eu/> di bawah "Informasi Dukungan/Jaminan".



ViewSonic®
See the difference®