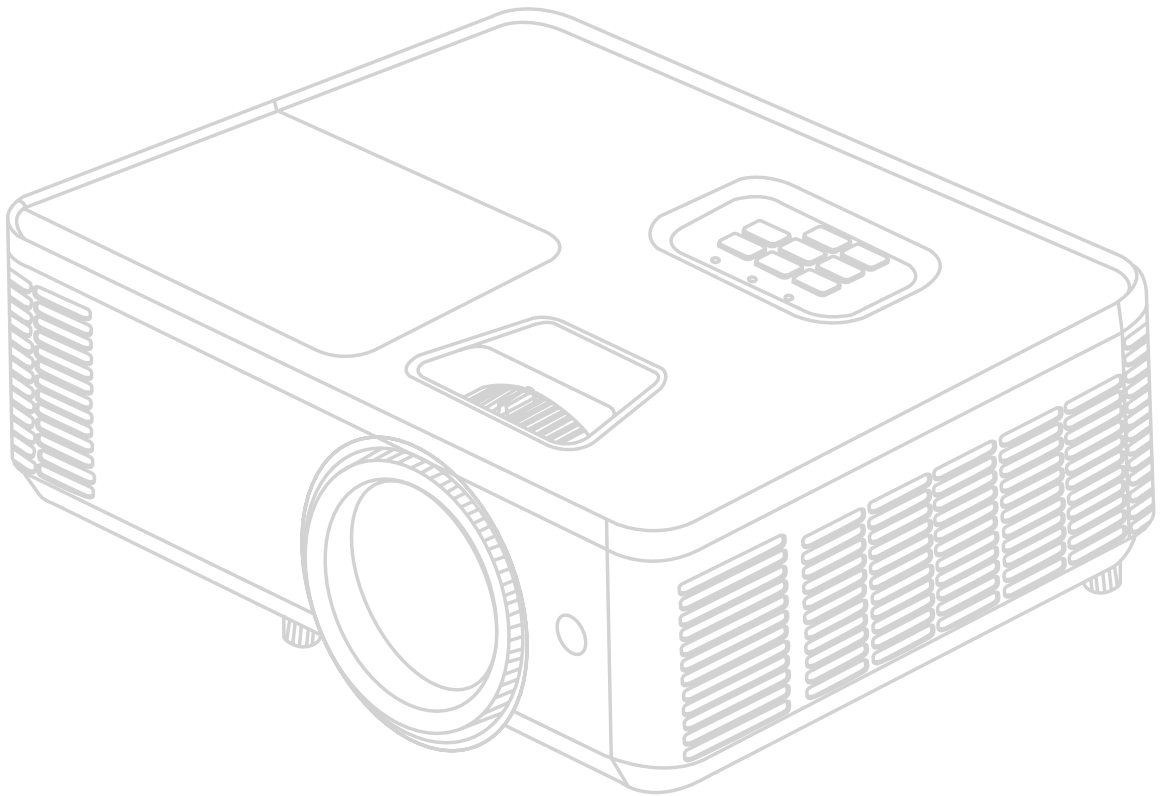


PX704HD

โปรเจคเตอร์
คู่มือผู้ใช้



หมายเลขรุ่น VS19746
ชื่อรุ่น: ซีรีส์ PX704HD

ขอบคุณที่เลือก ViewSonic®

ในฐานะผู้ให้บริการโซลูชันการแสดงผลภาพระดับแนวหน้าของโลก ViewSonic® มีความมุ่งมั่นที่จะก้าวล้ำเหนือความคาดหวังของโลกในด้านวิวัฒนาการเทคโนโลยีนวัตกรรมและความเรียบง่าย ที่ ViewSonic® เราเชื่อว่าผลิตภัณฑ์ของเรามีศักยภาพที่จะสร้างผลกระทบเชิงบวกให้โลกและเรามั่นใจว่าผลิตภัณฑ์ ViewSonic® ที่คุณเลือกจะให้คุณใช้งานได้เป็นอย่างดี

ขอขอบคุณที่เลือกใช้ ViewSonic®!

ข้อควรระวังเพื่อความปลอดภัย - ข้อมูลทั่วไป

โปรดอ่านข้อความต่อไปนี้ ข้อควรระวังด้านความปลอดภัย ก่อนที่คุณจะเริ่มใช้งาน
โปรเจคเตอร์

- เก็บคู่มือนี้ไว้ในที่ปลอดภัยเพื่อการอ้างอิงในภายหลัง
- อ่านคำเตือนทั้งหมดและปฏิบัติตามคำแนะนำทั้งหมด
- เว้นระยะห่างอย่างน้อย 20" (50 ซม.) รอบโปรเจคเตอร์ เพื่อให้แน่ใจว่ามีการระบายอากาศที่เหมาะสม
- วางเครื่องโปรเจคเตอร์ในบริเวณที่มีอากาศถ่ายเท ห้ามวางสิ่งใดไว้บนโปรเจคเตอร์ที่อาจขวางการระบายความร้อน
- ห้ามวางโปรเจคเตอร์ลงบนพื้นผิวที่ไม่เรียบหรือไม่มั่นคง โปรเจคเตอร์อาจตกลงมา ซึ่งอาจทำให้เกิดการบาดเจ็บหรืออาจทำให้โปรเจคเตอร์ทำงานผิดปกติได้
- ห้ามใช้โปรเจคเตอร์นี้หากโปรเจคเตอร์เอียงด้านซ้ายหรือขวามากกว่า 10 องศา หรือทำมุมเอียงจากด้านหน้าไปทางด้านหลังมากกว่า 15 องศา
- ห้ามมองไปที่เลนส์ของโปรเจคเตอร์โดยตรงขณะใช้งาน แสงจากตัวเครื่องอาจทำให้เกิดอันตรายกับดวงตาของคุณได้
- เปิดชุดเตอร์เลนส์ หรือถอดฝาครอบเลนส์ออกออกทุกครั้งเมื่อหลอดไฟของโปรเจคเตอร์เปิดทำงาน
- ห้ามนำวัตถุใดๆ มาปิดเลนส์ฉายภาพในขณะที่เครื่องกำลังทำงาน เพราะอาจทำให้วัตถุเกิดความร้อนและเสียหาย หรือเกิดไฟไหม้ได้
- หลอดไฟอาจมีความร้อนสูงขณะใช้งาน คุณควรรอประมาณ 45 นาทีให้เครื่องโปรเจคเตอร์เย็นลงก่อนนำส่วนประกอบของหลอดไฟออกเพื่อเปลี่ยนใหม่
- ห้ามใช้งานหลอดไฟเกินอายุการใช้งาน การใช้หลอดไฟเกินอายุใช้งานอาจทำให้หลอดไฟแตกได้ในบางกรณี
- ห้ามเปลี่ยนส่วนประกอบของหลอดไฟหรือชิ้นส่วนอิเล็กทรอนิกส์อื่นๆ จนกว่าจะถอดสายไฟออก
- ห้ามพยายามแยกชิ้นส่วนโปรเจคเตอร์นี้ ไฟฟ้าแรงดันสูงซึ่งอยู่ภายในอาจเป็นอันตรายถึงแก่ชีวิตหากคุณสัมผัสกับชิ้นส่วนที่นำไฟฟ้า
- เมื่อเคลื่อนย้ายโปรเจคเตอร์ ระวังอย่าทำโปรเจคเตอร์หล่นหรือชนกับวัตถุใด
- ห้ามวางของหนักทับบนโปรเจคเตอร์หรือสายเคเบิลเชื่อมต่อ
- ห้ามตั้งโปรเจคเตอร์ไว้ตามแนวตั้ง การกระทำดังกล่าวอาจทำให้โปรเจคเตอร์ตกลงมา ซึ่งอาจทำให้เกิดการได้รับบาดเจ็บ หรืออาจทำให้โปรเจคเตอร์ทำงานผิดปกติได้
- หลีกเลี่ยงการให้โปรเจคเตอร์สัมผัสกับแสงแดดหรือแหล่งความร้อนอื่นๆ โดยตรง ห้ามติดตั้งใกล้แหล่งความร้อน เช่น เครื่องระบายความร้อน, เครื่องมือที่มีความร้อน หรืออุปกรณ์อื่น ๆ (รวมถึงเครื่องขยายเสียง) ที่อาจเพิ่มอุณหภูมิของโปรเจคเตอร์ให้อยู่ในระดับอันตราย

- ห้ามวางของเหลวไว้ใกล้กับตัวเครื่องหรือบนตัวเครื่อง ของเหลวที่หกใส่ตัวเครื่อง อาจทำให้เครื่องไม่ทำงาน หากโปรเจคเตอร์เปียก ให้ถอดสายไฟออกจากเต้าเสียบ และติดต่อศูนย์บริการในท้องถิ่นของคุณเพื่อขอรับบริการซ่อมโปรเจคเตอร์
- ในขณะที่เครื่องกำลังทำงาน คุณอาจรู้สึกได้ถึงลมร้อนและกลิ่นจากตะแกรงระบายอากาศ นี่เป็นการทำงานปกติและไม่ใช่ข้อบกพร่อง
- อย่าหลีกเลี่ยงข้อกำหนดด้านความปลอดภัยในการใช้ขั้วปลั๊กและสายดิน ขั้วปลั๊กมีขาสองขา โดยขาหนึ่งกว้างกว่าอีกขาหนึ่ง ปลั๊กชนิดที่ต่อลงดินได้มีขาปลั๊กสองขาและมีขาที่สามเป็นขาสายดิน ขาที่สามที่กว้างนี้มีไว้เพื่อความปลอดภัยของคุณ หากปลั๊กไม่พอดีกับเต้ารับของคุณ ให้หาอะแดปเตอร์มาใช้และอย่าพยายามฝืนเสียบเข้ากับเต้ารับ
- เมื่อเชื่อมต่อกับเต้าเสียบไฟ ห้ามถอดขาสายดินออก โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่ได้ทำการถอดสายดินออก
- ป้องกันสายไฟไม่ให้ถูกเหยียบหรือถูกกด โดยเฉพาะที่ปลั๊กและจุดที่โผล่ออกมาจากโปรเจคเตอร์
- ในบางประเทศ แรงดันไฟฟ้าอาจไม่สม่ำเสมอ โปรเจคเตอร์เครื่องนี้ได้รับการออกแบบให้ใช้งานกับแรงดันไฟฟ้า AC 100 ถึง 240 โวลต์ แต่อาจไม่ทำงานหากกระแสไฟฟ้าถูกตัดหรือเกิดไฟกระชากระหว่าง ± 10 โวลต์ ในพื้นที่ที่มีแรงดันไฟฟ้าไม่สม่ำเสมอหรือกระแสไฟฟ้าอาจถูกตัด ขอแนะนำให้คุณเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์ของคุณผ่านเครื่องควบคุมแรงดันไฟฟ้า เครื่องป้องกันไฟฟ้กระชาก หรือ uninterruptable power supply (UPS)
- หากมีควัน, เสียงผิดปกติหรือมีกลิ่นแปลกๆ ให้ปิดโปรเจคเตอร์ทันทีแล้วโทรติดต่อตัวแทนจำหน่ายของคุณหรือติดต่อ ViewSonic® การใช้โปรเจคเตอร์ต่อไปเป็นสิ่งที่อันตราย
- ใช้อุปกรณ์ต่อพ่วง/อุปกรณ์เสริมที่ระบุโดยผู้ผลิตเท่านั้น
- ถอดสายไฟออกจากเต้าเสียบไฟฟ้า AC หากไม่มีการใช้งานโปรเจคเตอร์เป็นเวลานาน
- โปรดขอรับบริการทั้งหมดจากพนักงานบริการที่ผ่านการรับรอง



ข้อควรระวัง: รั้งสีที่เป็นอันตรายซึ่งมีการปล่อยออกมาจากผลิตภัณฑ์นี้ เช่น ห้ามมองเข้าไปในแหล่งกำเนิดแสงโดยตรง RG2 IEC 62471-5:2015

ข้อควรระวังเพื่อความปลอดภัย - การติดตั้งบนเพดาน

โปรดอ่านข้อความต่อไปนี้ ข้อควรระวังด้านความปลอดภัย ก่อนที่คุณจะเริ่มใช้งาน
โปรเจคเตอร์

หากคุณต้องการติดตั้งโปรเจคเตอร์ของคุณบนเพดาน โปรดใช้อุปกรณ์การติดตั้ง
โปรเจคเตอร์บนเพดานที่เหมาะสมเพื่อให้ติดตั้งเครื่องได้อย่างแน่นหนาและปลอดภัย

หากคุณใช้ชุดอุปกรณ์การติดตั้งโปรเจคเตอร์บนเพดานที่ไม่เหมาะสม อาจมีความเสี่ยง
ที่โปรเจคเตอร์จะหล่นจากเพดานได้เนื่องจากการยึดติดที่ไม่มั่นคง เนื่องจากสกรูที่มี
ขนาดหรือความยาวไม่พอดี

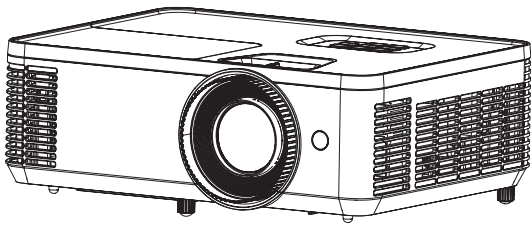
สารบัญ

ข้อควรระวังเพื่อความปลอดภัย - ข้อมูลทั่วไป	3
ข้อควรระวังเพื่อความปลอดภัย - การติดตั้งบนเพดาน	5
บทนำ	9
สิ่งต่างๆ ในกล่องบรรจุ	9
ส่วนต่าง ๆ ของผลิตภัณฑ์	10
โปรเจคเตอร์	10
แป้นกด	11
ไฟแสงสถานะ	12
พอร์ต I/O	13
รีโมทคอนโทรล	14
การตั้งค่าครั้งแรก	18
การเลือกตำแหน่งที่ตั้ง - ทิศทางการฉาย	18
ขนาดภาพฉาย	19
การแขวนเครื่องโปรเจคเตอร์	21
การใช้แถบความปลอดภัย	21
การเชื่อมต่อต่าง ๆ	22
การเชื่อมต่อพลังงาน	22
การเชื่อมต่ออุปกรณ์ภายนอก	23
การเชื่อมต่อ HDMI	23
การเชื่อมต่อเสียง	24
การเชื่อมต่อ USB Type A	25
การเชื่อมต่อ RS-232	26
การใช้งานเครื่องโปรเจคเตอร์	27
การเริ่มใช้งานเครื่องโปรเจคเตอร์	27
การเลือกแหล่งสัญญาณขาเข้า	28
Help Menu (เมนูวิธีใช้)	29
การปรับภาพที่ฉาย	32
การปรับความสูงและมุมการฉายภาพของเครื่องโปรเจคเตอร์	32
การปรับโฟกัส ภาพสีเหลี่ยมคางหมู และการซูม	33
การปิดเครื่องโปรเจคเตอร์	34

การใช้งานโปรเจคเตอร์.....	35
เมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD).....	35
การนำทางเมนู	36
ผังเมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD).....	37
การใช้งานเมนู.....	43
Image Menu (เมนูภาพ).....	43
Display Menu (เมนูแสดงผล).....	45
Setup Menu (เมนูตั้งค่า)	48
Options Menu (เมนูตัวเลือก).....	50
ภาคผนวก	53
ข้อมูลจำเพาะ	53
ขนาดของเครื่องโปรเจคเตอร์	54
ตารางการปรับ.....	55
HDMI 3D	56
การแก้ปัญหา.....	57
หลอดไฟ LED แสดงการทำงาน.....	59
การบำรุงรักษา	60
ข้อควรระวังทั่วไป.....	60
การทำความสะอาดเลนส์	60
การทำความสะอาดตัวเครื่อง	60
การเก็บรักษาเครื่องโปรเจคเตอร์	60
ข้อมูลเกี่ยวกับข้อบังคับและบริการ	61
ข้อมูลการปฏิบัติตามข้อบังคับ.....	61
คำชี้แจงการปฏิบัติตามข้อบังคับของ FCC	61
แถลงการณ์อุตสาหกรรมแคนาดา	61
ความสอดคล้อง CE สำหรับประเทศในยุโรป	61
ประกาศการปฏิบัติตามข้อบังคับ RoHS2.....	62
ข้อจำกัดของอินเดียมสำหรับวัตถุอันตราย.....	63
การกำจัดผลิตภัณฑ์เมื่อสิ้นสุดอายุผลิตภัณฑ์	63
ข้อมูลลิขสิทธิ์	64
การบริการลูกค้า	65
การรับประกันภายใต้ข้อจำกัด.....	66

บทนำ

สิ่งต่างๆ ในกล่องบรรจุ



①



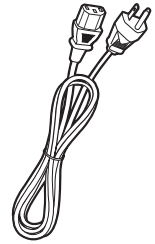
②



③



④

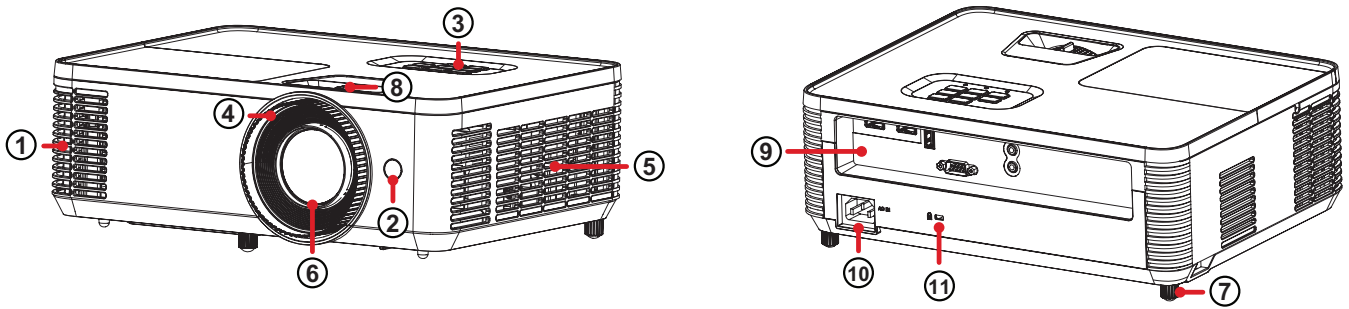


⑤

หมายเลข	คำอธิบาย
1	โปรเจคเตอร์
2	รีโมทคอนโทรล
3	แบตเตอรี่
4	คู่มือเริ่มต้นฉบับย่อ
5	สายไฟ

หมายเหตุ: สายไฟและรีโมทคอนโทรลที่ให้มาในแพคเกจอาจแตกต่างจากที่แสดง ขึ้นอยู่กับประเทศที่ซื้อผลิตภัณฑ์ โปรดติดต่อร้านค้าในประเทศของคุณสำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

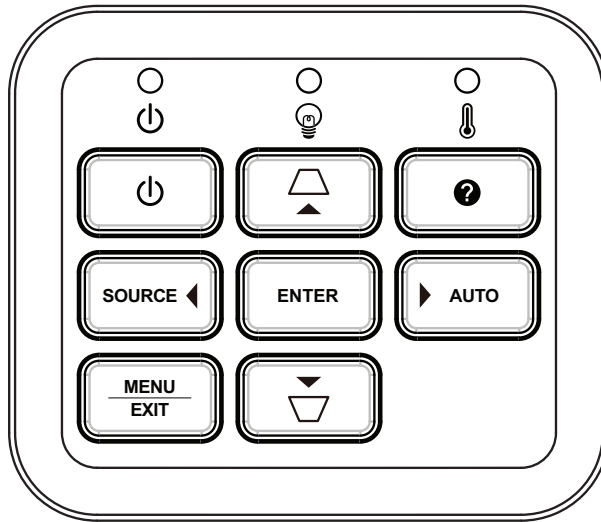
ส่วนต่าง ๆ ของผลิตภัณฑ์ โปรเจคเตอร์



หมายเลข	คำอธิบาย
1	ช่องระบาย (ช่องออก)
2	ตัวรับสัญญาณ IR
3	แป้นกด
4	วงแหวนปรับโฟกัส
5	ช่องระบาย (ช่องเข้า)
6	เลนส์ของเครื่องโปรเจคเตอร์
7	ขาตั้งแบบปรับได้
8	วงแหวนซูม
9	พอร์ต I/O
10	AC IN
11	ล็อกเพื่อความปลอดภัย


หมายเหตุ: อย่าปิดทับรูช่องระบายขาเข้าและขาออกของโปรเจคเตอร์

แป้นกด

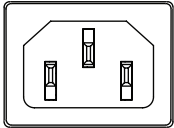
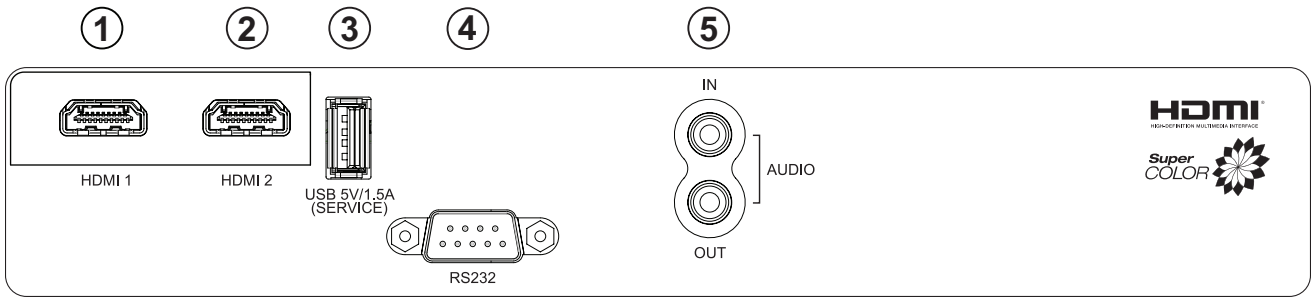


ปุ่ม	คำอธิบาย
	เพาเวอร์ สลับเครื่องโปรเจคเตอร์ระหว่างโหมดสแตนด์บายกับเปิดเครื่อง
	Keystone (ปรับภาพสี่เหลี่ยมคางหมู) ปรับแก้ภาพที่บิดเบี้ยวด้วยตัวเอง ซึ่งเป็นผลมาจากการฉายภาพที่เอียงมุมเมื่อเมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD) ถูกเปิดทำงาน
	Navigation (การนำทาง) เลือกรายการเมนูที่ต้องการและทำการปรับแต่งเมื่อเมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD) ถูกเปิดใช้งาน
	Menu/Exit (เมนู/ออก) <ul style="list-style-type: none"> เปิดใช้งานเมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD) กลับไปทีระดับก่อนหน้าในเมนู OSD ออกและบันทึกการตั้งค่าเมนู
	Source (แหล่งกำเนิด) เปลี่ยนแปลงเป็นแหล่งกำเนิดอินพุตถัดไป
	Help (วิธีใช้) แสดงเมนูวิธีใช้
	Enter (ตกลง) ยืนยันการเลือกเมื่อเมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD) ถูกเปิดใช้งาน
	Auto (อัตโนมัติ) ซิงโครไนซ์โปรเจคเตอร์กับแหล่งกำเนิดอินพุตโดยอัตโนมัติ

ไฟแจ้งสถานะ

ไฟแจ้งสถานะ	คำอธิบาย
	ไฟแสดงสถานะการเปิด/ปิดเครื่อง
	ไฟแจ้งสถานะแหล่งกำเนิดแสง
	ไฟแสดงสถานะอุณหภูมิ

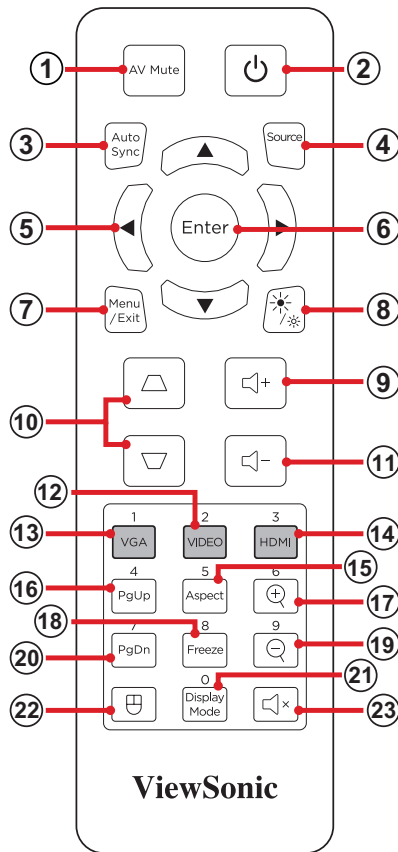
พอร์ต I/O



7

พอร์ต		คำอธิบาย
1	HDMI 1	ช่อง HDMI
2	HDMI 2	ช่อง HDMI
3	USB (5V/1.5A ออก) (บริการ)	พอร์ต USB Type A สำหรับการจ่ายไฟและบริการ
4	RS-232	ช่องเสียบควบคุม RS-232
5	AUDIO IN	ช่องต่อสัญญาณเสียงเข้า
6	AUDIO OUT	ช่องต่อสัญญาณเสียงออก
7	AC IN	ซ็อกเก็ต AC IN

รีโมทคอนโทรล



ปุ่ม		คำอธิบาย	
1	ปิดเสียง AV		ซ่อนและกั๊กคืนภาพหน้าจอและปิดเสียง
2	เพาเวอร์		การเปิดหรือปิดเครื่องโปรเจคเตอร์
3	Auto-Sync (ซิงค์อัตโนมัติ)		ซิงโครไนซ์โปรเจคเตอร์กับแหล่งกำเนิดอินพุตโดยอัตโนมัติ
4	Source (แหล่งกำเนิด)		เปลี่ยนแปลงเป็นแหล่งกำเนิดอินพุตถัดไป
5	Navigation Buttons (ปุ่มการนำทาง)		นำทางและเลือกรายการเมนูที่ต้องการและทำการปรับแต่งเมื่อเมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD) ถูกเปิดใช้งาน
6	Enter (ตกลง)		ยืนยันการเลือกเมื่อเมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD) ถูกเปิดใช้งาน
7	Menu/Exit (เมนู/ออก)		<ul style="list-style-type: none"> เปิดหรือปิดเมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD) กลับไปเมนู OSD ก่อนหน้า ออกและบันทึกการตั้งค่าเมนู
8	Brightness (ความสว่าง)		แสดงแถบการเลือกความสว่าง
9	เพิ่มระดับเสียง		เพิ่มระดับเสียงให้สูงขึ้น

ปุ่ม			คำอธิบาย
10	Keystone (ปรับภาพ สี่เหลี่ยมคางหมู)		ปรับแก้ภาพที่บิดเบี้ยวด้วยตัวเอง
11	ลดระดับเสียง		ลดระดับเสียงให้เบาลง
12	วิดีโอ		ปุ่มที่ไม่รองรับ
13	VGA		ปุ่มที่ไม่รองรับ
14	HDMI		เลือกแหล่งกำเนิด HDMI 1 หรือ HDMI 2
15	สัดส่วน		แสดงแถบการเลือกรูปแบบ
16	Page Up (เลื่อนหน้าขึ้น)		ใช้งานโปรแกรมซอฟต์แวร์การแสดงผล (บน PC ที่เชื่อมต่อ) ซึ่งจะตอบสนองเพื่อคำสั่งเลื่อนหน้าขึ้น (เหมือนกับ Microsoft PowerPoint) หมายเหตุ: PC และโปรเจคเตอร์ต้องเชื่อมต่อผ่าน USB
17	ซูมเข้า		เพิ่มขนาดภาพที่ฉาย
18	Freeze (หยุดภาพ)		หยุดภาพที่ฉายค้างไว้/ยกเลิกการหยุดค้าง
19	ซูมออก		ลดขนาดภาพที่ฉาย
20	Page Down (เลื่อนหน้าลง)		ใช้งานโปรแกรมซอฟต์แวร์การแสดงผล (บน PC ที่เชื่อมต่อ) ซึ่งจะตอบสนองเพื่อคำสั่งเลื่อนหน้าลง (เหมือนกับ Microsoft PowerPoint) หมายเหตุ: PC และโปรเจคเตอร์ต้องเชื่อมต่อผ่าน USB
21	Display Mode (โหมดการแสดงผล)		แสดงแถบการเลือกโหมดการแสดงผล
22	Mouse Mode (โหมดเมาส์)		เปิดทำงาน/ปิดทำงานฟังก์ชันเมาส์
23	ปิดเสียง		ปิดเสียง/เปิดเสียง

ใช้โหมดเมาส์ของรีโมทคอนโทรลและฟังก์ชันเลื่อนหน้าขึ้น/ลง

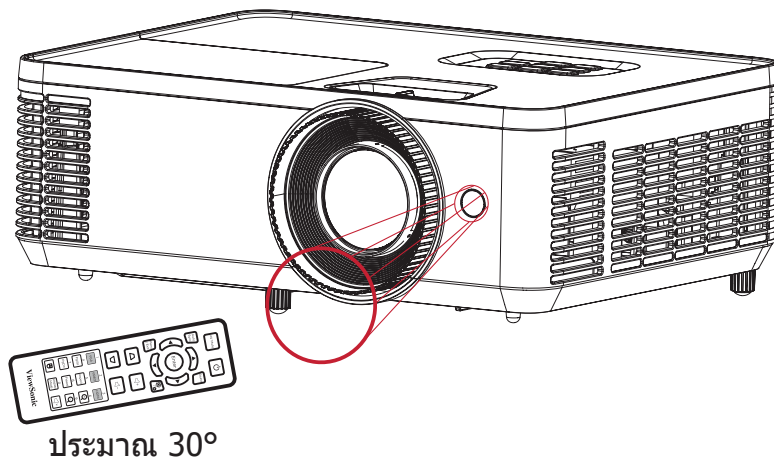
1. เชื่อมต่อ PC/โน้ตบุ๊กเข้ากับโปรเจคเตอร์ผ่านพอร์ต **HDMI** และ **USB**
2. ตั้งค่าแหล่งกำเนิดอินพุตเป็น PC
3. กดปุ่ม **Mouse Mode (โหมดเมาส์)** บนรีโมทคอนโทรลเพื่อใช้งานโปรแกรมซอฟต์แวร์ที่แสดงผลด้วยคำสั่งเลื่อนหน้าขึ้น/ลง (เหมือนกับ Microsoft PowerPoint)

ระยะเวลาทำงานตัวรับสัญญาณรีโมทคอนโทรล

เพื่อให้มั่นใจว่าฟังก์ชันต่าง ๆ ของรีโมทคอนโทรลทำงานได้อย่างเหมาะสม โปรดปฏิบัติตามขั้นตอนต่อไปนี้:

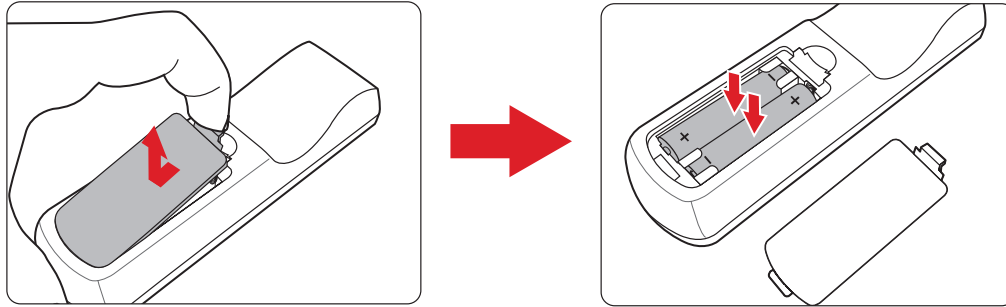
1. ผู้ใช้ต้องถือรีโมทคอนโทรลภายในมุม 30 องศา ที่ตั้งฉากกับเซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรล IR ของโปรเจคเตอร์
2. ระยะห่างระหว่างรีโมทควบคุมกับเซ็นเซอร์ไม่ควรเกิน 10 ม. (32.8 ฟุต)

หมายเหตุ: โปรดดูภาพประกอบเพื่อศึกษาตำแหน่งของเซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด (IR)



รีโมทคอนโทรล - การเปลี่ยนแบตเตอรี่

1. ถอดฝาครอบแบตเตอรี่ออกทางด้านล่างของรีโมทคอนโทรลด้วยการกดตรงที่จับแล้วเลื่อนออกมา
2. ถอดแบตเตอรี่ที่มีอยู่ (ถ้าจำเป็น) แล้วใส่แบตเตอรี่ AAA ลงไปสองก้อน
หมายเหตุ: ตรวจสอบว่าขั้วของแบตเตอรี่ตรงตามเครื่องหมายที่ระบุไว้
3. ใส่ฝาครอบแบตเตอรี่คืนที่ โดยวางให้ตรงกับฐานแล้วดันกลับคืนสู่ตำแหน่ง



หมายเหตุ:

- หลีกเลี่ยงการวางรีโมทคอนโทรลและแบตเตอรี่ไว้ในสภาพแวดล้อมที่ความร้อนหรือมีความชื้นสูง
- เปลี่ยนเฉพาะแบตเตอรี่ชนิดเดียวกันหรือเทียบเท่ากับที่ผู้ผลิตแบตเตอรี่แนะนำไว้เท่านั้น
- หากแบตเตอรี่หมดหรือหากคุณจะไม่ใช้รีโมทคอนโทรลเป็นเวลานาน ให้ถอดแบตเตอรี่ออกเพื่อหลีกเลี่ยงความเสียหายที่อาจเกิดขึ้นกับรีโมทคอนโทรล
- ทิ้งแบตเตอรี่ที่ใช้แล้วตามคำแนะนำของผู้ผลิตและข้อกำหนดด้านสภาพแวดล้อมในท้องถิ่นสำหรับภูมิภาคของคุณ

การตั้งค่าครั้งแรก

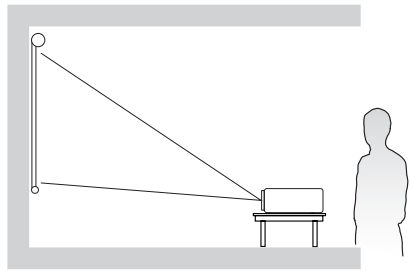
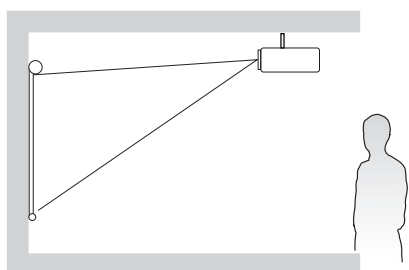
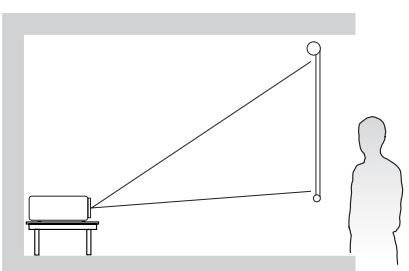
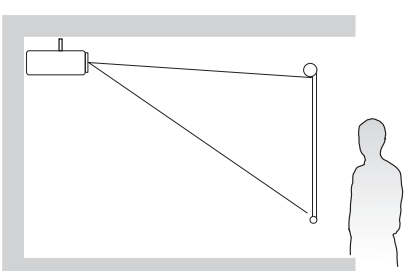
ส่วนนี้ให้คำแนะนำการตั้งค่าเริ่มต้นเครื่องโปรเจคเตอร์ของคุณอย่างละเอียด

การเลือกตำแหน่งที่ตั้ง - ทิศทางการฉาย

ความชื่นชอบส่วนบุคคลและรูปแบบห้องจะเป็นสิ่งที่ใช้กำหนดตำแหน่งการติดตั้ง โดยให้พิจารณาสิ่งต่อไปนี้:

- ขนาดและตำแหน่งของหน้าจอของคุณ
- ตำแหน่งของเต้าเสียบไฟที่เหมาะสม
- ตำแหน่งและระยะห่างระหว่างเครื่องโปรเจคเตอร์กับอุปกรณ์อื่น ๆ

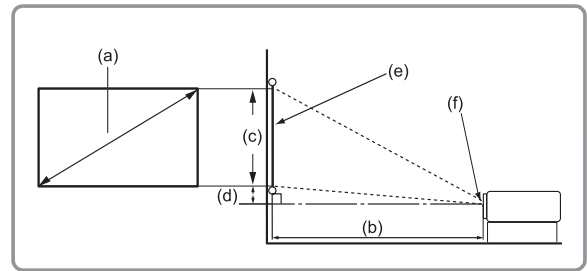
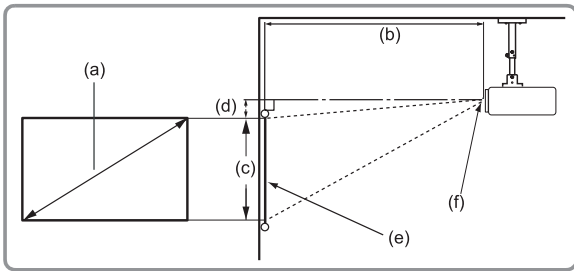
เครื่องโปรเจคเตอร์ได้รับการออกแบบมาให้ติดตั้งในตำแหน่งใดตำแหน่งหนึ่งต่อไปนี้:

ตำแหน่ง	ตำแหน่ง
<p>โตะด้านหน้า วางเครื่องโปรเจคเตอร์ไว้ใกล้กับพื้นตรงด้านหน้าจอ</p>	
<p>เพดานด้านหน้า แขวนเครื่องโปรเจคเตอร์กลับหัวจากเพดานที่ด้านหน้าจอ</p>	
<p>โตะด้านหลัง¹ วางเครื่องโปรเจคเตอร์ไว้ใกล้กับพื้นตรงด้านหลังจอ</p>	
<p>เพดานด้านหลัง¹ แขวนเครื่องโปรเจคเตอร์กลับหัวจากเพดานที่ด้านหลังจอ</p>	

¹ ต้องใช้จอฉายภาพด้านหลัง

ขนาดภาพถ่าย

- ภาพขนาด 16:9 บนจอ 16:9



หมายเหตุ:

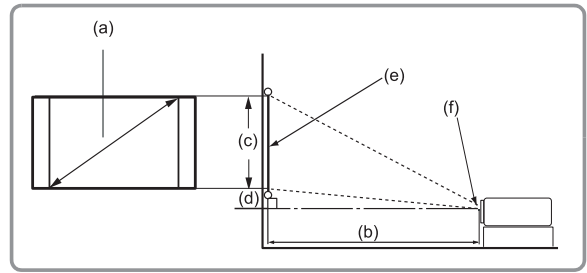
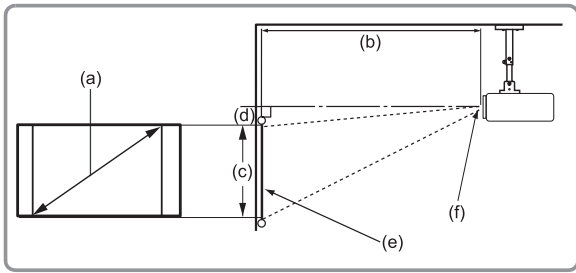
- (e) = หน้าจอ
- (f) = ศูนย์กลางของเลนส์

(a) ขนาดหน้าจอ		(b) ระยะฉายภาพ				(c) ความสูงของภาพ		(d) ออฟเซตแนวตั้ง	
นิ้ว	มม.	ขั้นต่ำ		สูงสุด		นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.
30	762	38.70	983	42.36	1076	14.71	374	2.35	60
40	1016	51.60	1311	56.48	1435	19.61	498	3.14	80
50	1270	64.50	1638	70.60	1793	24.51	623	3.92	100
60	1524	77.40	1966	84.72	2152	29.42	747	4.71	120
70	1778	90.30	2293	98.84	2510	34.32	872	5.49	139
80	2032	103.19	2621	112.96	2869	39.22	996	6.28	159
90	2286	116.09	2949	127.08	3228	44.12	1121	7.06	179
100	2540	128.99	3276	141.20	3586	49.03	1245	7.84	199
110	2794	141.89	3604	155.31	3945	53.93	1370	8.63	219
120	3048	154.79	3932	169.43	4304	58.83	1494	9.41	239
130	3302	167.69	4259	183.55	4662	63.73	1619	10.20	259
140	3556	180.59	4587	197.67	5021	68.64	1743	10.98	279
150	3810	193.49	4915	211.79	5380	73.54	1868	11.77	299
200	5080	257.99	6553	282.39	7173	98.05	2491	15.69	398
250	6350	322.48	8191	352.99	8966	122.57	3113	19.61	498
300	7620	386.95	9829	423.59	10759	147.08	3736	23.53	598

หมายเหตุ:

- ตัวเลขเหล่านี้ใช้เพื่อการอ้างอิงเท่านั้น โปรดดูที่เครื่องโปรเจกเตอร์ของจริงเพื่อให้ได้ขนาดที่แม่นยำ
- ขอแนะนำว่าถ้าคุณต้องการติดตั้งโปรเจกเตอร์อย่างถาวร ให้ทดสอบขนาดการฉายภาพและระยะห่างโดยใช้โปรเจกเตอร์ตอนเริ่มต้นก่อนที่จะติดตั้งอย่างถาวร

• ภาพขนาด 16: 9 บนจอ 4:3



หมายเหตุ:

- (e) = หน้าจอ
- (f) = ศูนย์กลางของเลนส์

(a) ขนาดหน้าจอ		(b) ระยะฉายภาพ				(c) ความสูงของภาพ		(d) ออฟเซตแนวตั้ง	
นิ้ว	มม.	ขั้นต่ำ		สูงสุด		นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.
30	762	35.53	902	38.88	988	13.50	343	2.16	55
40	1016	47.36	1203	51.84	1317	18.00	457	2.88	73
50	1270	59.20	1504	64.80	1646	22.50	572	3.60	91
60	1524	71.04	1804	77.76	1975	27.00	686	4.32	110
70	1778	82.88	2105	90.72	2304	31.50	800	5.04	128
80	2032	94.72	2406	103.68	2633	36.00	914	5.76	146
90	2286	106.56	2707	116.64	2963	40.50	1029	6.48	165
100	2540	118.40	3007	129.60	3292	45.00	1143	7.20	183
110	2794	130.24	3308	142.56	3621	49.50	1257	7.92	201
120	3048	142.08	3609	155.52	3950	54.00	1372	8.64	219
130	3302	153.92	3910	168.48	4279	58.50	1486	9.36	238
140	3556	165.76	4210	181.44	4609	63.00	1600	10.08	256
150	3810	177.60	4511	194.40	4938	67.50	1715	10.80	274
200	5080	236.80	6015	259.20	6584	90.00	2286	14.40	366
250	6350	296.00	7518	324.00	8230	112.50	2858	18.00	457
300	7620	355.20	9022	388.80	9876	135.00	3429	21.60	549

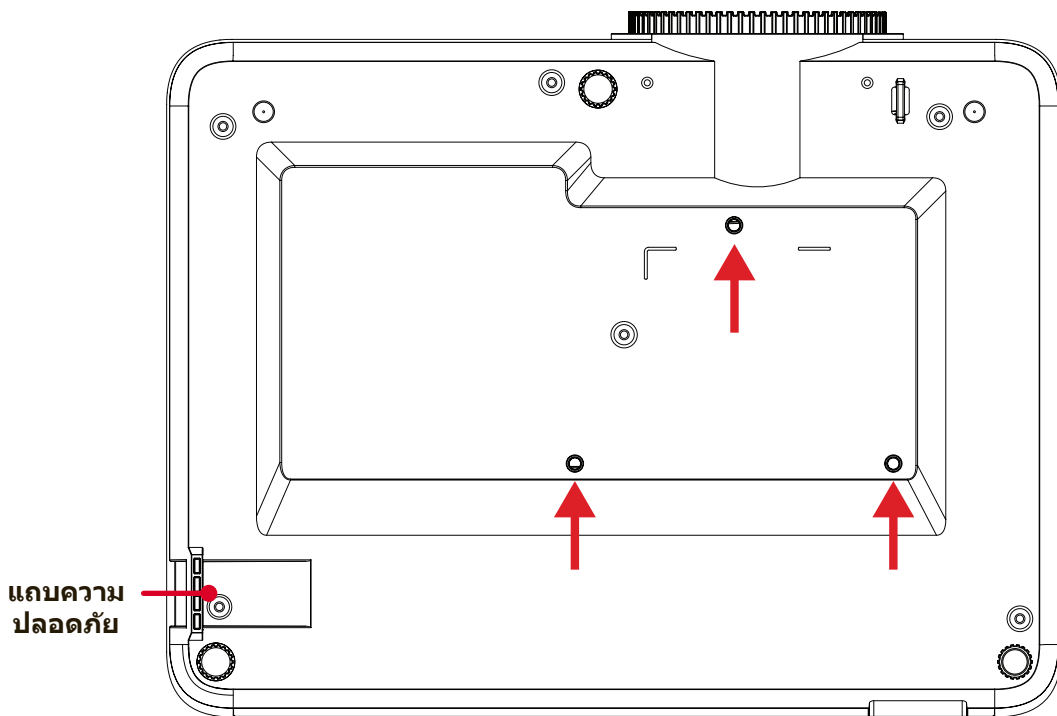
หมายเหตุ:

- ตัวเลขเหล่านี้ใช้เพื่อการอ้างอิงเท่านั้น โปรดดูที่เครื่องโปรเจกเตอร์ของจริงเพื่อให้ได้ขนาดที่แม่นยำ
- ขอแนะนำว่าถ้าคุณต้องการติดตั้งโปรเจกเตอร์อย่างถาวร ให้ทดสอบขนาดการฉายภาพและระยะห่างโดยใช้โปรเจกเตอร์ตอนเริ่มต้นก่อนที่จะติดตั้งอย่างถาวร

การแขวนเครื่องโปรเจคเตอร์

หมายเหตุ: หากคุณซื้ออุปกรณ์ยึดเครื่องของบริษัทอื่น โปรดใช้ขนาดสกรูที่ถูกต้อง ขนาดของสกรูอาจแตกต่างกันไปตามความหนาของแผ่นยึด

1. เพื่อให้มั่นใจได้ว่าการติดตั้งมีความปลอดภัยสูงสุด โปรดใช้ตัวยึดผนังหรือเพดานของ ViewSonic®
2. ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสกรูที่ใช้ยึดตัวยึดเข้ากับเครื่องโปรเจคเตอร์เป็นไปตามข้อกำหนดต่อไปนี้:
 - ชนิดสกรู: M4 x 7
 - ความยาวสกรูสูงสุด: 7 มม.



ข้อควรระวัง!

- หลีกเลี่ยงการติดตั้งเครื่องโปรเจคเตอร์ใกล้กับแหล่งความร้อนหรือเครื่องปรับอากาศ
- ให้เว้นระยะห่างอย่างน้อย 10 ซม. (3.9 นิ้ว) ระหว่างเพดานกับด้านล่างของเครื่องโปรเจคเตอร์

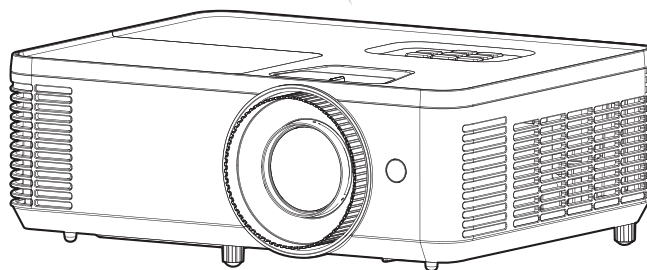
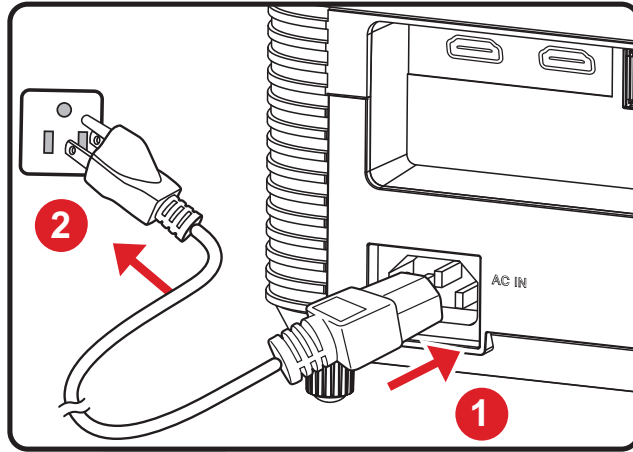
การใช้แถบความปลอดภัย

เพื่อช่วยป้องกันไม่ให้เครื่องโปรเจคเตอร์ถูกขโมย ให้ใช้อุปกรณ์ล็อกช่องความปลอดภัยเพื่อยึดโปรเจคเตอร์เข้ากับวัตถุที่คงที่

การเชื่อมต่อต่าง ๆ

การเชื่อมต่อพลังงาน

1. เสียบสายไฟเข้ากับแฉัก AC IN ที่ด้านหลังของเครื่องโปรเจคเตอร์
2. เสียบสายไฟเข้ากับเต้าเสียบไฟฟ้า

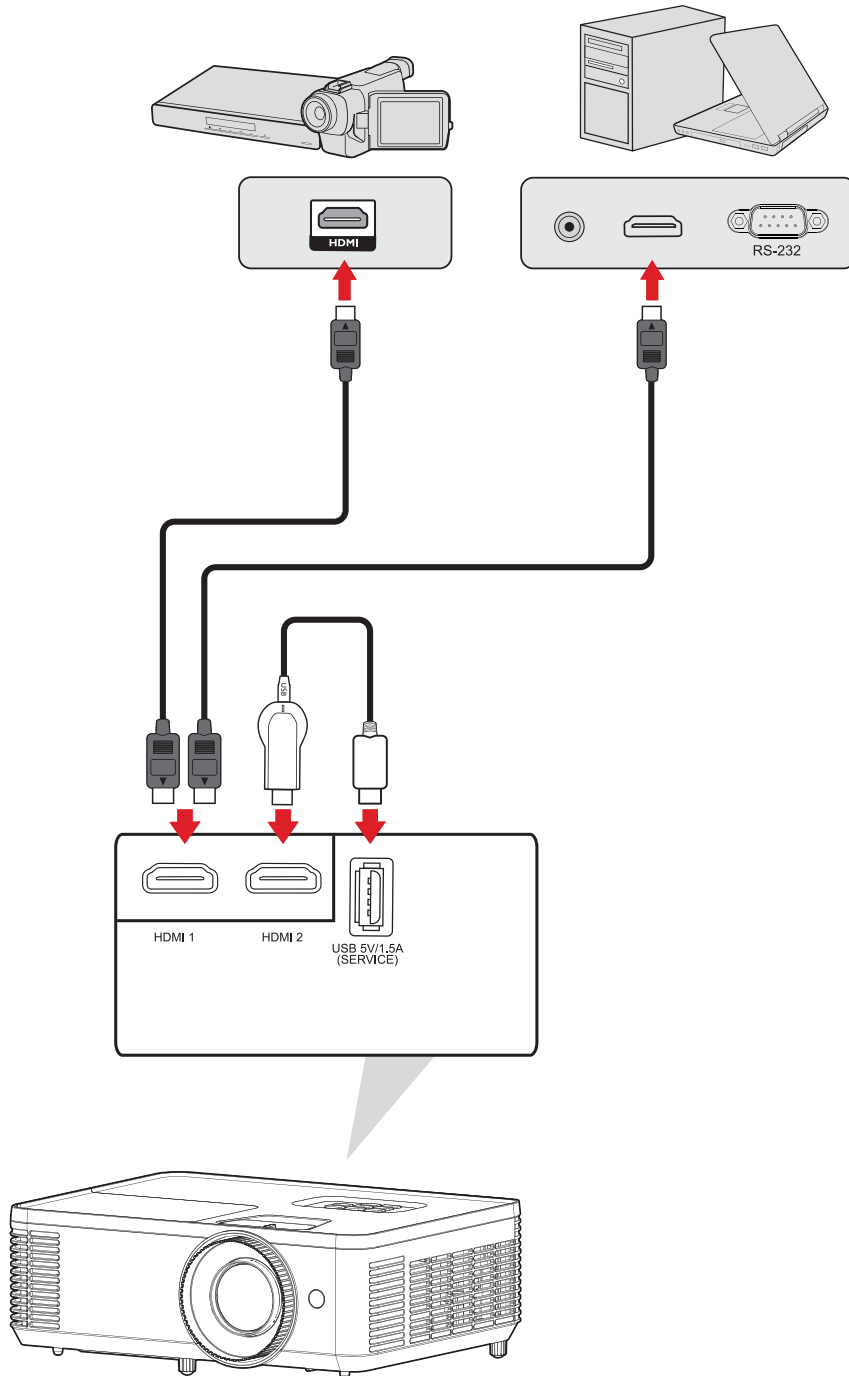


หมายเหตุ: เมื่อติดตั้งเครื่องโปรเจคเตอร์ ให้ติดตั้งอุปกรณ์ตัดการเชื่อมต่อด้วยสายไฟแบบยืดตายในตำแหน่งที่เข้าถึงได้ง่าย หรือเสียบปลั๊กไฟเข้ากับเต้าเสียบที่เข้าถึงได้ง่ายที่ใกล้กับตัวเครื่อง หากเกิดความผิดปกติระหว่างการใช้งานเครื่องโปรเจคเตอร์ ให้ใช้อุปกรณ์ตัดการเชื่อมต่อเพื่อปิดแหล่งจ่ายไฟหรือถอดปลั๊กไฟออก

การเชื่อมต่ออุปกรณ์ภายนอก

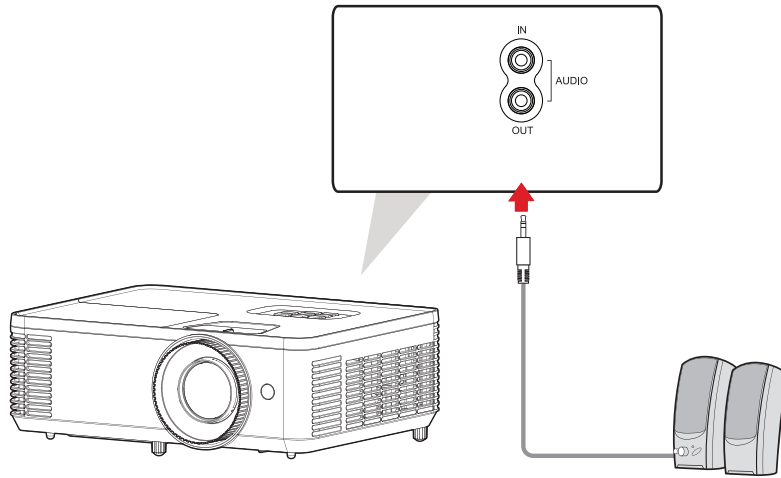
การเชื่อมต่อ HDMI

เชื่อมต่อปลายสาย HDMI ด้านหนึ่งเข้ากับช่อง HDMI ของอุปกรณ์วิดีโอของคุณ จากนั้นเชื่อมต่อปลายสายอีกด้านเข้ากับช่อง **HDMI 1/2** ของเครื่องโปรเจคเตอร์ของคุณ



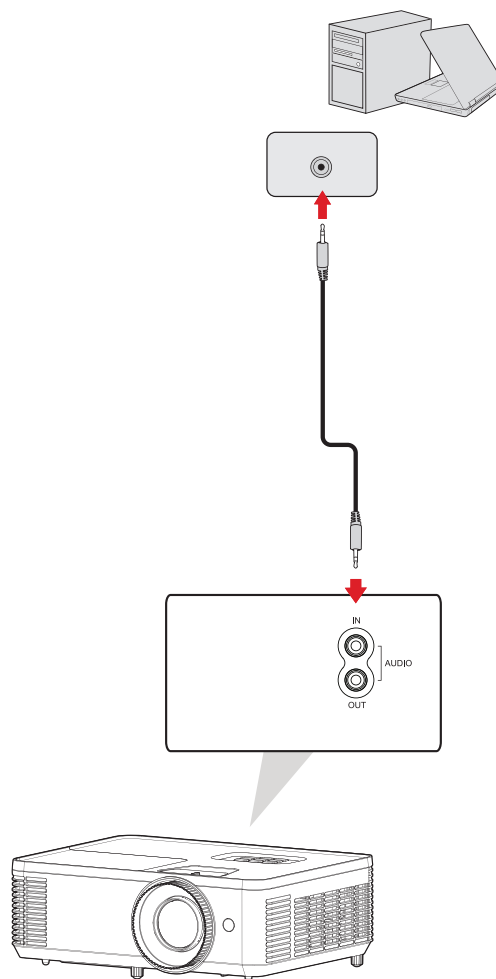
การเชื่อมต่อเสียง

คุณสามารถเชื่อมต่อหลายอุปกรณ์แหล่งกำเนิดเสียงภายนอกผ่านช่อง **AUDIO OUT** ได้



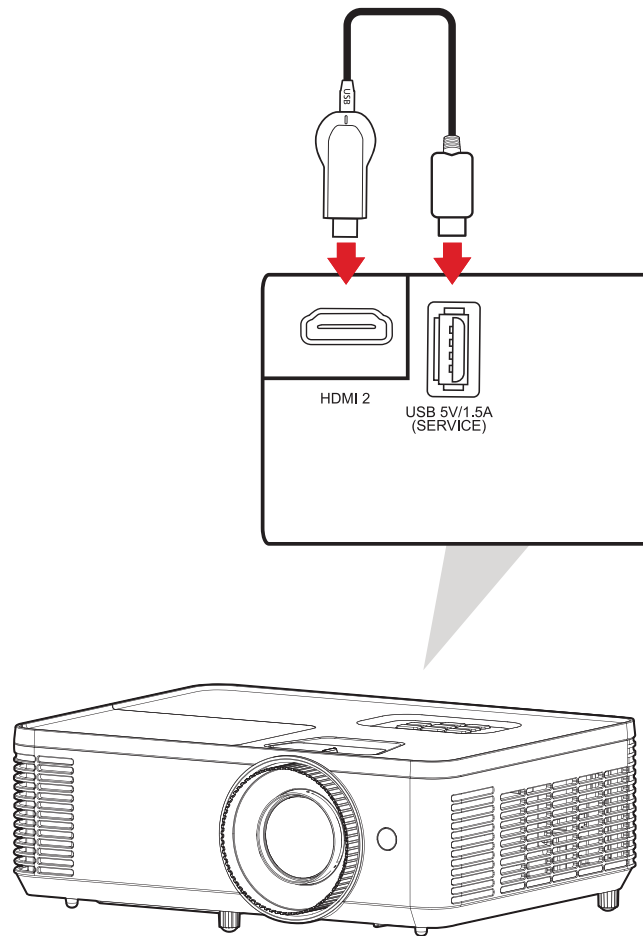
นอกจากนี้คุณสามารถเชื่อมต่อพอร์ต **AUDIO IN** กับอุปกรณ์ของคุณเพื่อใช้เอาท์พุตเสียงของโปรเจคเตอร์

หมายเหตุ: **Audio Input** จะต้องตั้งค่าไปที่ **AUDIO1** ในเมนู OSD



การเชื่อมต่อ USB Type A

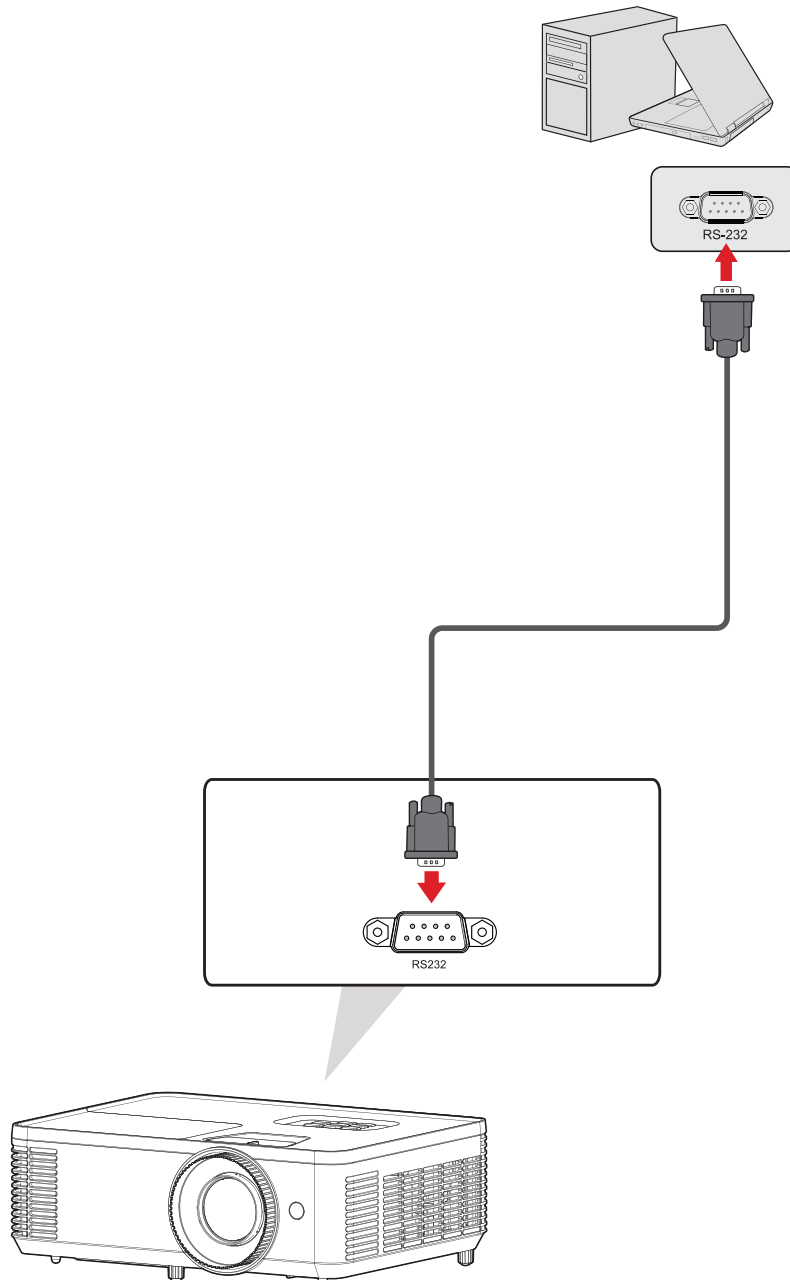
พอร์ต USB ใช้สำหรับ: บริการและอุปกรณ์ HDMI



หมายเหตุ: USB Type A รองรับกำลังไฟขาออก 5V/1.5A สำหรับการชาร์จดอง
เกิล HDMI

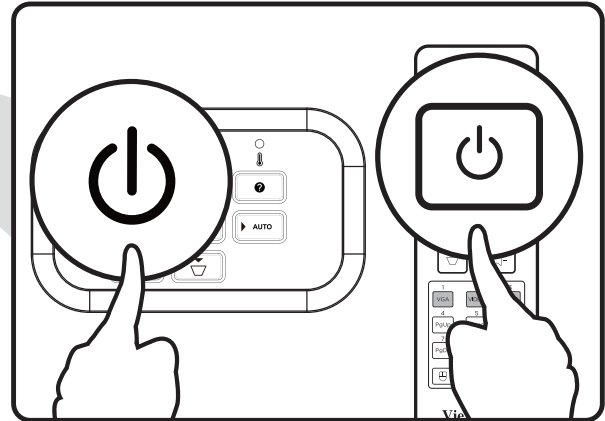
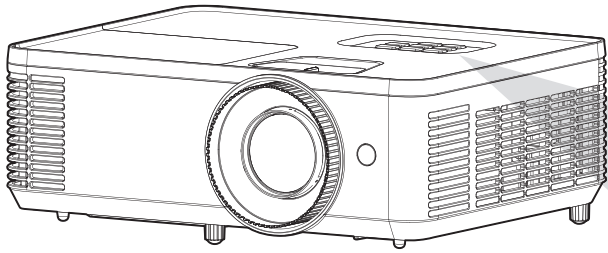
การเชื่อมต่อ RS-232

เมื่อคุณใช้สายเคเบิลพอร์ตอนุกรม RS-232 เพื่อเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์ไปยังคอมพิวเตอร์ภายนอก คุณสามารถควบคุมฟังก์ชันบางอย่างจากระยะไกลได้ด้วย PC ซึ่งประกอบด้วย การเปิด/ปิดเครื่อง การปรับระดับเสียง การเลือกอินพุต และอื่น ๆ



การใช้งานเครื่องโปรเจคเตอร์

การเริ่มใช้งานเครื่องโปรเจคเตอร์



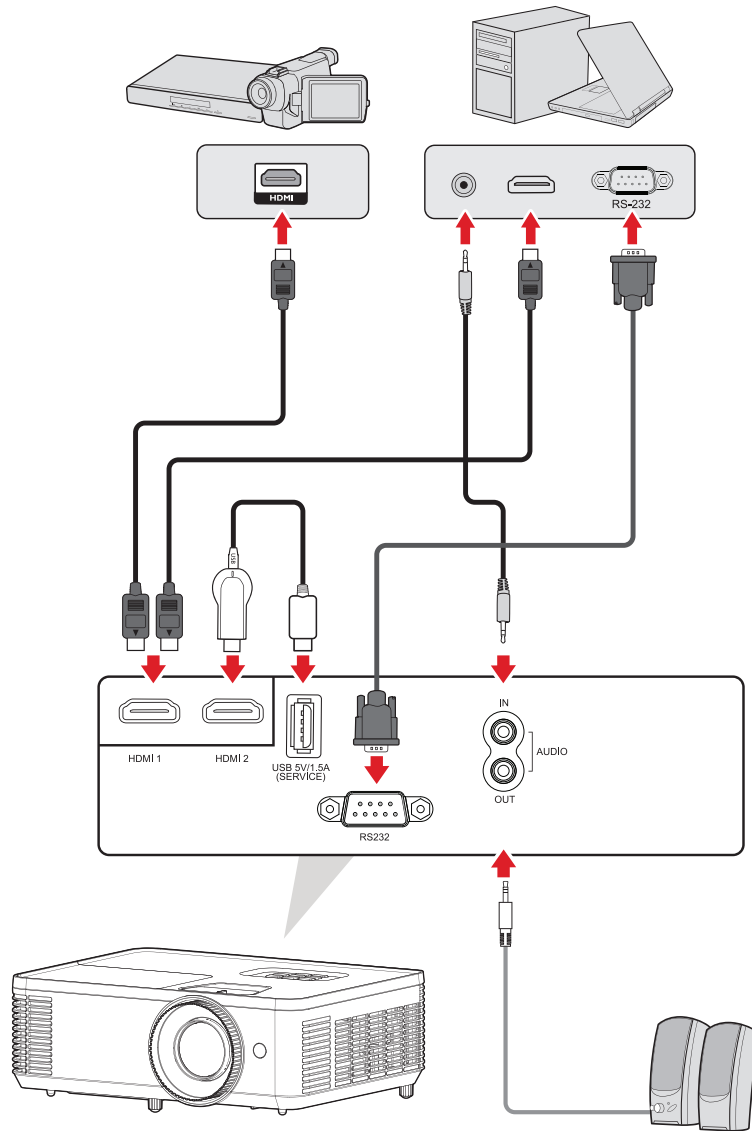
1. ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสายไฟของเครื่องโปรเจคเตอร์เสียบเข้ากับเต้าเสียบไฟอย่างเหมาะสม
2. กดปุ่ม **Power** บนเครื่องโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรล เพื่อเปิดเครื่องโปรเจคเตอร์

หมายเหตุ:

- ไฟแสงสถานะการจ่ายไฟจะติดกะพริบสีฟ้าในระหว่างการเริ่มระบบ
- ไม่สามารถปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ภายในหนึ่งนาทีหลังจากเริ่มทำงาน

การเลือกแหล่งสัญญาณขาเข้า

เครื่องโปรเจคเตอร์สามารถเชื่อมต่อกับอุปกรณ์หลายเครื่องในเวลาเดียวกันได้ อย่างไรก็ตาม จะสามารถแสดงผลได้เพียงครั้งละหนึ่งหน้าจอเท่านั้น

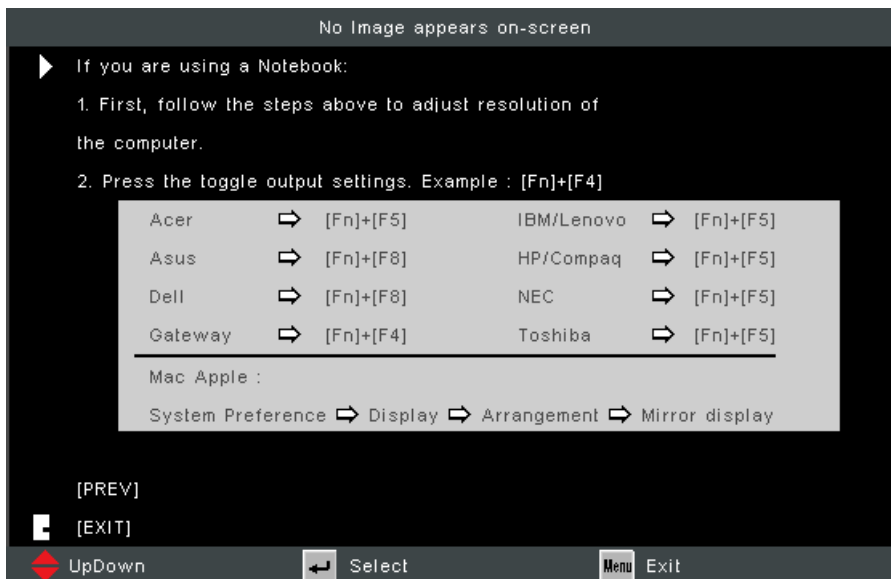
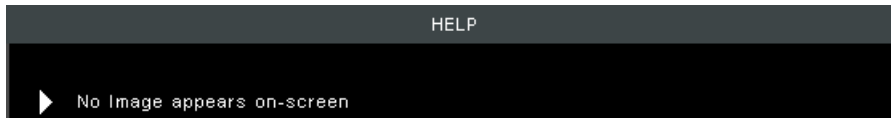


เครื่องโปรเจคเตอร์จะค้นหาแหล่งสัญญาณขาเข้าโดยอัตโนมัติ ถ้าเชื่อมต่อกับหลายแหล่งสัญญาณ ให้กดปุ่ม **Source (แหล่งสัญญาณ)** บนโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรลเพื่อเลือกแหล่งสัญญาณขาเข้าที่ต้องการ

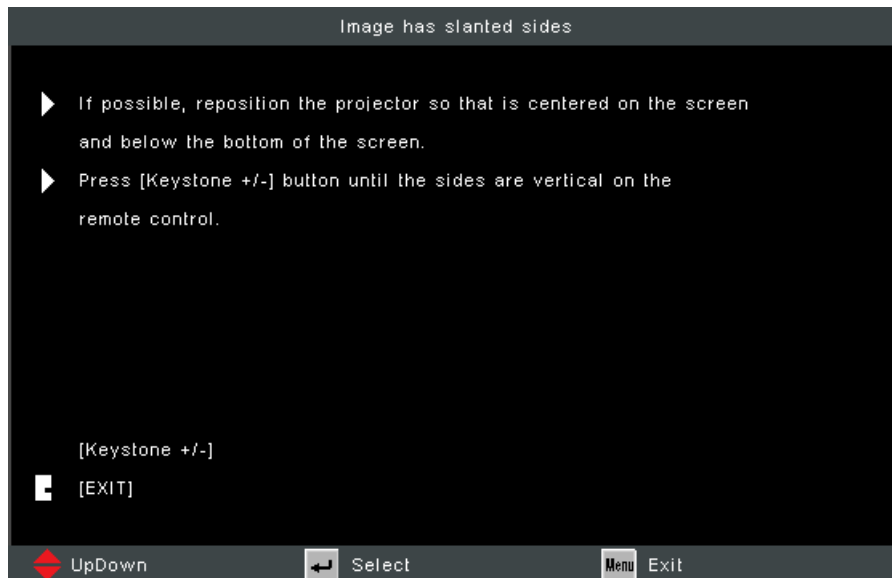
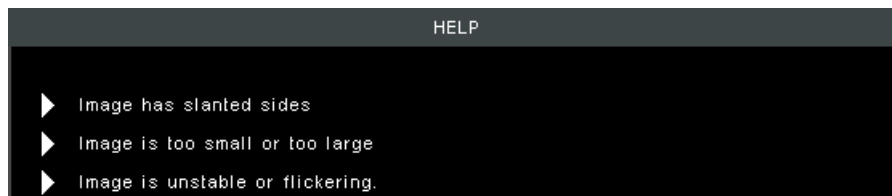
หมายเหตุ: ตรวจสอบให้แน่ใจว่าแหล่งที่เชื่อมต่อนั้นเปิดอยู่

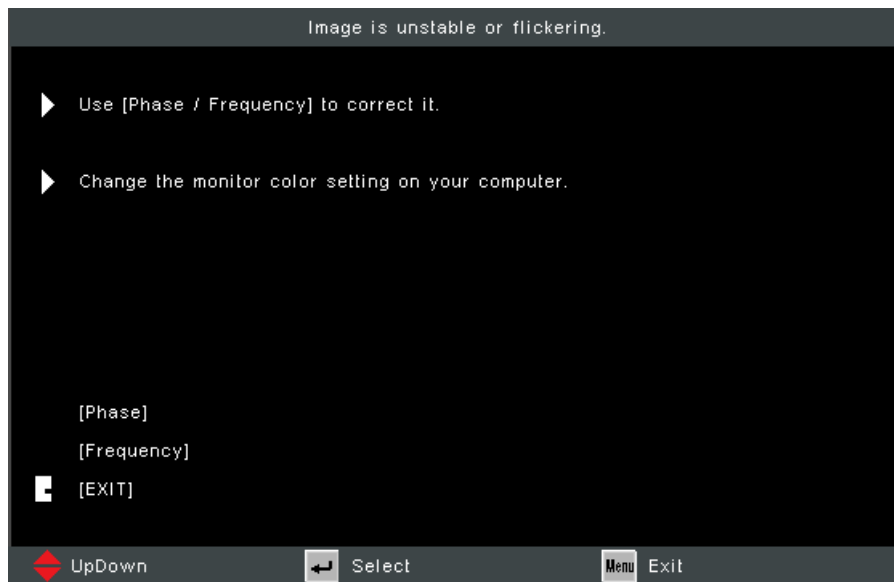
Help Menu (เมนูวิธีใช้)

ถ้าไม่พบแหล่งสัญญาณเข้า "Help Menu" (เมนูวิธีใช้) ด้านล่างจะแสดง



ถ้าพบแหล่งสัญญาณเข้า "Help Menu" (เมนูวิธีใช้) ด้านล่างจะแสดง

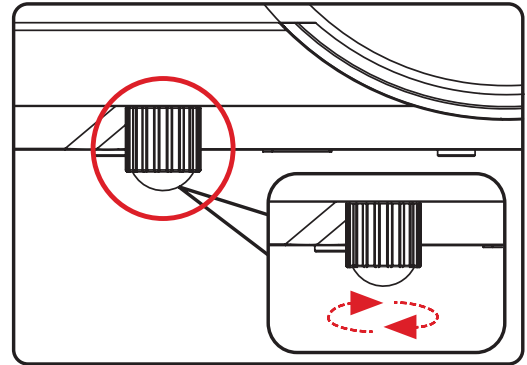
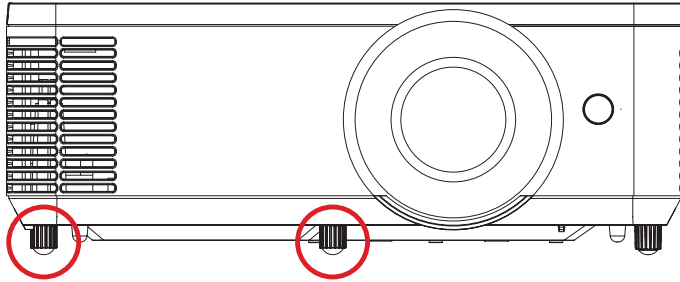




การปรับภาพที่ฉาย

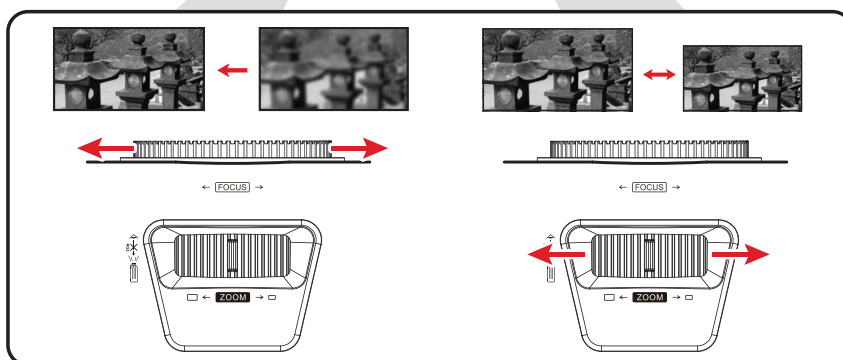
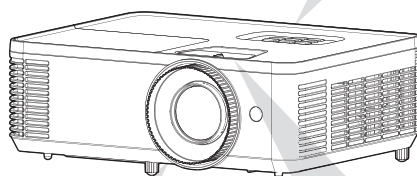
การปรับความสูงและมุมการฉายภาพของเครื่องโปรเจคเตอร์

เครื่องโปรเจคเตอร์มาพร้อมกับขาตั้งแบบปรับได้สอง (2) ขา การปรับขาตั้งจะเปลี่ยนความสูงและมุมการฉายในแนวตั้งของเครื่องโปรเจคเตอร์



การปรับโฟกัส ภาพสี่เหลี่ยมคางหมู และการซูม

คุณสามารถปรับปรุงและปรับความชัดเจนและตำแหน่งของภาพโดยการปรับตัวปรับ **Focus Ring** (วงแหวนปรับโฟกัส), **Keystone Keys** (ปุ่มปรับสี่เหลี่ยมคางหมู) หรือ **Zoom Ring** (แหวนซูม)



การปิดเครื่องโปรเจคเตอร์

1. กดปุ่ม **Power** บนเครื่องโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรล จากนั้นข้อความ "power off message" (ข้อความแจ้งปิดเครื่อง) จะปรากฏขึ้น:

หมายเหตุ: ไม่สามารถปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ภายในหนึ่งนาทีหลังจากเริ่มทำงาน

2. กดปุ่ม **Power** อีกครั้งเพื่อยืนยันและปิดเครื่องโปรเจคเตอร์

หมายเหตุ: พัดลมระบายความร้อนจะทำงานต่อประมาณ 10 วินาทีเพื่อการระบายความร้อนและไฟแจ้งสถานะการจ่ายไฟจะติดกะพริบสีฟ้า

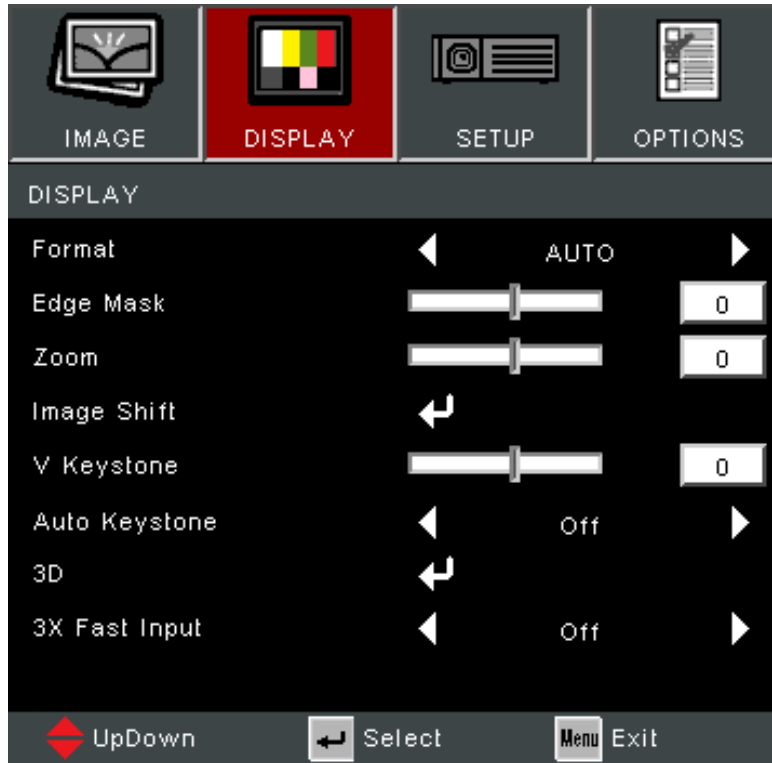
3. ไฟแจ้งสถานะการจ่ายไฟจะติดคงที่สีแดงและเข้าสู่โหมดสแตนด์บาย

หมายเหตุ: ถ้าคุณต้องการเปิดเครื่องโปรเจคเตอร์อีกครั้ง คุณต้องรอจนกว่ารอบการระบายความร้อนจะเสร็จสิ้นและโปรเจคเตอร์จะเข้าสู่โหมดสแตนด์บาย เมื่อโปรเจคเตอร์เข้าสู่โหมดสแตนด์บาย ให้กดปุ่ม **Power** อีกครั้งเพื่อเปิดเครื่องโปรเจคเตอร์

การใช้งานโปรเจคเตอร์

เมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD)

โปรเจคเตอร์มีเมนูแสดงผลบนหน้าจอหลายภาษาที่ช่วยให้คุณทำการปรับแต่งภาพและเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าต่างๆ



เมนู	คำอธิบาย
Image (รูปภาพ)	ปรับโหมดการแสดงผล ความสว่าง ความเปรียบต่าง และการตั้งค่าอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องกับภาพ
Display (จอแสดงผล)	ปรับอัตราส่วนภาพ, การซูม, สีเหลืองคางหมู และการตั้งค่า 3D
Setup (ตั้งค่า)	ปรับภาษา การฉาย ความปลอดภัย การตั้งค่าเสียง และการตั้งค่า HDMI CEC
Options (ตัวเลือก)	เลือกแหล่งกำเนิดอินพุตและปรับการตั้งค่าโปรเจคเตอร์หลายค่า

การนำทางเมนู

โปรเจคเตอร์มีเมนูแสดงผลบนหน้าจอหลายภาษาที่ช่วยให้คุณทำการปรับแต่งภาพและการตั้งค่าต่างๆ

1. ในการเปิดเมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD) ให้กดปุ่ม **Menu/Exit (เมนู/ออก)** บนโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรล
2. เมื่อ OSD แสดงขึ้นมา ให้ใช้ปุ่ม **Navigation (การนำทาง) (▲▼)** เพื่อเลือกรายการในเมนูหลัก ในขณะที่ทำการเลือกหน้าที่ต้องการ ให้กดปุ่ม **Enter** บนโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรลเพื่อเข้าสู่เมนูย่อย
3. ใช้ปุ่ม **Navigation (การนำทาง) (◀▶)** เพื่อเลือกรายการที่ต้องการในเมนูย่อย แล้วกดปุ่ม **Enter** เพื่อดูการตั้งค่าอื่นๆ ปรับการตั้งค่าโดยใช้ปุ่ม **Navigation (การนำทาง) (◀▶)**
4. เลือกรายการถัดไปที่จะปรับในเมนูย่อย แล้วปรับตามที่อธิบายไว้ข้างต้น
5. กดปุ่ม **Enter** เพื่อยืนยัน และหน้าจอจะกลับไปสู่เมนูก่อนหน้า
6. หากต้องการออก ให้กดปุ่ม **Menu/Exit (เมนู/ออก)** อีกครั้ง เมนู OSD จะปิด และโปรเจคเตอร์จะบันทึกการตั้งค่าใหม่โดยอัตโนมัติ

ผังเมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD)

เมนูหลัก	เมนูย่อย	ตัวเลือกเมนู	
Image (รูปภาพ)	Display Mode (โหมดการแสดงผล)	Standard (มาตรฐาน)	
		Bright (ความสว่าง)	
		Movie (ภาพยนตร์)	
		Gaming (การเล่นเกม)	
		Blackboard (กระดานดำ)	
		User (ผู้ใช้งาน)	
		3D	
	Brightness (ความสว่าง)	(-/+, -50~50)	
	Contrast (ความเปรียบต่าง)	(-/+, -50~50)	
	Sharpness (ความคมชัด)	(-/+, 1~15)	
	Color (สี)	(-/+, -50~50)	
	Tint (เฉดสี)	(-/+, -50~50)	
	Advanced (ขั้นสูง)	Gamma (แกมมา)	Film (ภาพยนตร์)
			Video (วิดีโอ)
			Graphics (กราฟิก)
			Standard (มาตรฐาน)
		BrilliantColor™	(-/+, 1~10)
Color Temp (อุณหภูมิสี)		Warm (อุ่น)	
	Medium (กลาง)		
	Cold (เย็น)		

เมนูหลัก	เมนูย่อย	ตัวเลือกเมนู			
Display (จอแสดงผล)	Advanced (ขั้นสูง)	Color Settings (การตั้งค่าสี)	Red (สีแดง)	Hue (สีส้ม)	(-/+, -50~50)
				Saturation (ความอิ่มตัว)	(-/+, -50~50)
				Gain (ระดับสี)	(-/+, -50~50)
				Exit (ออก)	
			Green (สีเขียว)	Hue (สีส้ม)	(-/+, -50~50)
				Saturation (ความอิ่มตัว)	(-/+, -50~50)
				Gain (ระดับสี)	(-/+, -50~50)
				Exit (ออก)	
			Blue (สีฟ้า)	Hue (สีส้ม)	(-/+, -50~50)
				Saturation (ความอิ่มตัว)	(-/+, -50~50)
				Gain (ระดับสี)	(-/+, -50~50)
				Exit (ออก)	
			Cyan (สีฟ้า)	Hue (สีส้ม)	(-/+, -50~50)
				Saturation (ความอิ่มตัว)	(-/+, -50~50)
				Gain (ระดับสี)	(-/+, -50~50)
				Exit (ออก)	
			Magenta (สีม่วง)	Hue (สีส้ม)	(-/+, -50~50)
				Saturation (ความอิ่มตัว)	(-/+, -50~50)
				Gain (ระดับสี)	(-/+, -50~50)
				Exit (ออก)	
			Yellow (สีเหลือง)	Hue (สีส้ม)	(-/+, -50~50)
				Saturation (ความอิ่มตัว)	(-/+, -50~50)
				Gain (ระดับสี)	(-/+, -50~50)
				Exit (ออก)	
			White (สีขาว)	Red (สีแดง)	(-/+, -50~50)
				Green (สีเขียว)	(-/+, -50~50)
				Blue (สีฟ้า)	(-/+, -50~50)
				Exit (ออก)	
Reset (รีเซ็ต)					
Exit (ออก)					

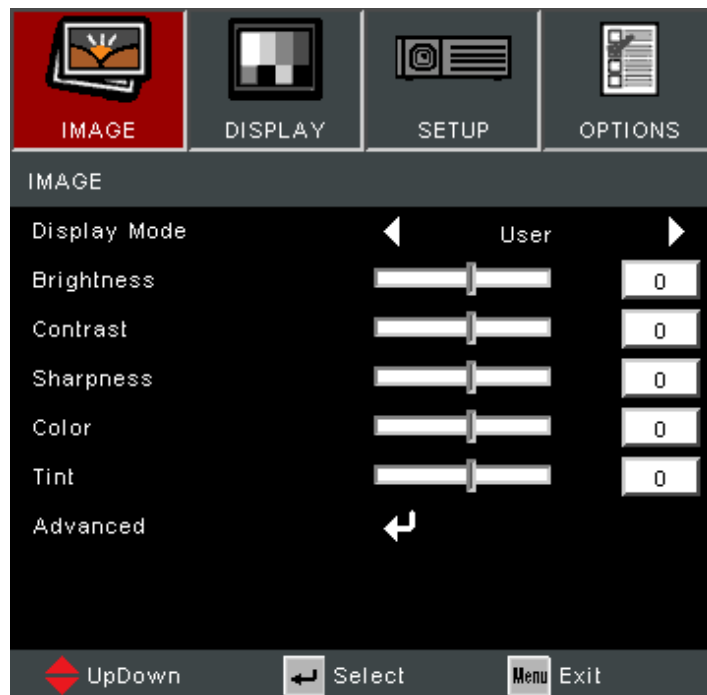
เมนูหลัก	เมนูย่อย	ตัวเลือกเมนู	
Display (จอแสดงผล)	Advanced (ขั้นสูง)	Color Space (ปริภูมิสี)	Auto (อัตโนมัติ)
			RGB (0~255)
			RGB (16~235)
			YUV
		Exit (ออก)	
	Format (รูปแบบ)	4:3	
		16:9	
		LBX	
		Native (ดั้งเดิม)	
		Auto (อัตโนมัติ)	
	Edge Mask (ปิดขอบ)	(-/+ , 0~10)	
	Zoom	(-/+ , -5~25)	
	Image Shift (เลื่อนภาพ)	H (Horizontal) (H (แนวนอน))	(-/+ , -100~100)
		V (Vertical) (V (แนวตั้ง))	(-/+ , -100~100)
		Exit (ออก)	
	V. Keystone (ปรับภาพสี่เหลี่ยมคางหมูแนวตั้ง)	(-/+ , -40~40)	
	Auto Keystone (ปรับภาพสี่เหลี่ยมคางหมูอัตโนมัติ)	On (เปิด)	
		Off (ปิด)	
	3D	3D Mode (โหมด 3D)	Off (ปิด)
			DLP-Link
		3D - 2D	3D
			L
			R
		3D Format (รูปแบบ 3D)	Auto (อัตโนมัติ)
			Side by Side (เคียงข้างกัน)
			Top and Bottom (บนและล่าง)
			Frame Sequential (ลำดับเฟรม)
		3D Sync Invert (แปลงการซิงค์ 3D)	On (เปิด)
	Off (ปิด)		
		Exit (ออก)	
	3x Fast Input (อินพุตเร็ว 3 เท่า)	On (เปิด)	
		Off (ปิด)	

เมนูหลัก	เมนูย่อย	ตัวเลือกเมนู
Setup (ตั้งค่า)	Language (ภาษา)	English
		Deutsch
		Français
		Italiano
		Español
		Português
		Polski
		Nederlands
		Svenska
		Suomi
		ελληνικά
		繁體中文
		簡體中文
		한국어
		Русский
		Magyar
		Čeština
		بييرع
		ไทย
		Türkçe
		Tiếng Việt
	Indonesia	
	日本語	
	Projection (การฉายภาพ)	Front Table (โต๊ะด้านหน้า)
		Front Ceiling (เพดานด้านหน้า)
		Rear Table (โต๊ะด้านหลัง)
		Rear Ceiling (เพดานด้านหลัง)
	Menu Location (ตำแหน่งเมนู)	Top-Left (ซ้ายบน)
		Top-Right (ขวาบน)
		Center (ตรงกลาง)
		Bottom-Left (ซ้ายล่าง)
		Bottom-Right (ขวาล่าง)

เมนูหลัก	เมนูย่อย	ตัวเลือกเมนู	
Setup (ตั้งค่า)	Security (ระบบรักษาความปลอดภัย)	Security (ระบบรักษาความปลอดภัย)	On (เปิด)
			Off (ปิด)
		Security Timer (ตัวตั้งเวลาความปลอดภัย)	Month (เดือน)
			Day (วัน)
			Hour (ชั่วโมง)
			Exit (ออก)
		Change Password (เปลี่ยนรหัสผ่าน)	
	Exit (ออก)		
	Audio Settings (การตั้งค่าเสียง)	Mute (ปิดเสียง)	On (เปิด)
			Off (ปิด)
		Volume (ระดับเสียง)	(-/+, 0~10)
		Audio Input (อินพุตเสียง)	Default (ค่าเริ่มต้น)
			AUDIO1
	Exit (ออก)		
	Advanced (ขั้นสูง)	Logo (โลโก้)	Default (ค่าเริ่มต้น)
			Neutral (กลาง)
	HDMI CEC	Exit (ออก)	
		On (เปิด)	
		Off (ปิด)	
	Options (ตัวเลือก)	Input Source (แหล่งสัญญาณเข้า)	HDMI 1
HDMI 2			
Exit (ออก)			
Source Lock (ล็อกแหล่งกำเนิด)		On (เปิด)	
		Off (ปิด)	
High Altitude (ความสูงเหนือระดับน้ำทะเล)		On (เปิด)	
		Off (ปิด)	
Information Hide (ซ่อนข้อมูล)		On (เปิด)	
		Off (ปิด)	
Keypad Lock (ตัวล็อกแป้นกด)		On (เปิด)	
		Off (ปิด)	
Test Pattern (รูปแบบการทดสอบ)		Grid (กริด)	
		White (สีขาว)	
IR Function (ฟังก์ชัน IR)	On (เปิด)		
	Off (ปิด)		

เมนูหลัก	เมนูย่อย	ตัวเลือกเมนู		
Options (ตัวเลือก)	Background Color (สีพื้นหลัง)	Black (สีดำ)		
		Red (สีแดง)		
		Blue (สีฟ้า)		
		Green (สีเขียว)		
		White (สีขาว)		
	Advanced (ขั้นสูง)	Direct Power On (เปิดเครื่องโดยตรง)	On (เปิด) Off (ปิด)	
		Auto Power Off (ปิดเครื่องอัตโนมัติ) (นาที)	(-/+ , 0~180) minutes (นาที)	
		Signal Power On (เปิดเครื่องเมื่อมี สัญญาณ)	On (เปิด) Off (ปิด)	
		Exit (ออก)		
		Lamp Settings (การตั้งค่าหลอดไฟ)	Lamp Hour (ชั่วโมง ใช้งานหลอดไฟ)	
	Lamp Settings (การตั้งค่าหลอดไฟ)	Lamp Reminder (แจ้งเตือนหลอดไฟ)	On (เปิด) Off (ปิด)	
		Brightness Mode (โหมดสว่าง)	Bright (ความสว่าง) Eco (ประหยัดพลังงาน) Dynamic (ไดนามิก)	
		Lamp Reset (รีเซ็ตหลอดไฟ)	Yes (ตกลง) No (ยกเลิก)	
		Exit (ออก)		
		Optional Filter Settings (การตั้งค่าตัวกรอง ทางเลือก)	Optional Filter Installed (ตัวกรอง ทางเลือกที่ติดตั้ง)	Yes (ตกลง) No (ยกเลิก)
			Filter Usage Hours (ชั่วโมงการใช้งานตัว กรอง)	0~99999
	Filter Reminder (การแจ้งเตือนตัว กรอง)		Off (ปิด)	
			300 hr (300 ชม.)	
			500 hr (500 ชม.)	
			800 hr (800 ชม.) 1000 hr (1000 ชม.)	
	Filter Reset (รีเซ็ตตัวกรอง)		Yes (ตกลง) No (ยกเลิก)	
	Exit (ออก)			
	Reset (รีเซ็ต)	Yes (ตกลง)		
		No (ยกเลิก)		

การใช้งานเมนู Image Menu (เมนูภาพ)



เมนู	คำอธิบาย																
Display Mode (โหมดการแสดงผล)	มีโหมดแสดงผลที่กำหนดไว้ล่วงหน้าหลายโหมดที่คุณสามารถเลือกตามความต้องการรับชมของคุณ																
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>โหมด</th> <th>คำอธิบาย</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Standard (มาตรฐาน)</td> <td>เหมาะสำหรับการใช้งานปกติในสภาพแวดล้อมแสงกลางวัน</td> </tr> <tr> <td>Bright (ความสว่าง)</td> <td>เหมาะสำหรับสภาพแวดล้อมที่สว่างมีแสงไฟเหมาะสม</td> </tr> <tr> <td>Movie (ภาพยนตร์)</td> <td>ให้สมดุลที่เหมาะสมระหว่างรายละเอียดภาพและสีสำหรับการดูภาพยนตร์</td> </tr> <tr> <td>Gaming (การเล่นเกม)</td> <td>เหมาะสำหรับการตั้งค่าการเล่นเกม</td> </tr> <tr> <td>Blackboard (กระดานดำ)</td> <td>ปรับค่าสีที่เหมาะสมเมื่อฉายภาพบนกระดานดำ</td> </tr> <tr> <td>User (ผู้ใช้งาน)</td> <td>การตั้งค่าแบบกำหนดเองของผู้ใช้</td> </tr> <tr> <td>3D</td> <td>ปรับประสิทธิภาพสำหรับเนื้อหา 3D หมายเหตุ: ต้องสวมแว่น 3D</td> </tr> </tbody> </table>	โหมด	คำอธิบาย	Standard (มาตรฐาน)	เหมาะสำหรับการใช้งานปกติในสภาพแวดล้อมแสงกลางวัน	Bright (ความสว่าง)	เหมาะสำหรับสภาพแวดล้อมที่สว่างมีแสงไฟเหมาะสม	Movie (ภาพยนตร์)	ให้สมดุลที่เหมาะสมระหว่างรายละเอียดภาพและสีสำหรับการดูภาพยนตร์	Gaming (การเล่นเกม)	เหมาะสำหรับการตั้งค่าการเล่นเกม	Blackboard (กระดานดำ)	ปรับค่าสีที่เหมาะสมเมื่อฉายภาพบนกระดานดำ	User (ผู้ใช้งาน)	การตั้งค่าแบบกำหนดเองของผู้ใช้	3D	ปรับประสิทธิภาพสำหรับเนื้อหา 3D หมายเหตุ: ต้องสวมแว่น 3D
	โหมด	คำอธิบาย															
	Standard (มาตรฐาน)	เหมาะสำหรับการใช้งานปกติในสภาพแวดล้อมแสงกลางวัน															
	Bright (ความสว่าง)	เหมาะสำหรับสภาพแวดล้อมที่สว่างมีแสงไฟเหมาะสม															
	Movie (ภาพยนตร์)	ให้สมดุลที่เหมาะสมระหว่างรายละเอียดภาพและสีสำหรับการดูภาพยนตร์															
	Gaming (การเล่นเกม)	เหมาะสำหรับการตั้งค่าการเล่นเกม															
	Blackboard (กระดานดำ)	ปรับค่าสีที่เหมาะสมเมื่อฉายภาพบนกระดานดำ															
User (ผู้ใช้งาน)	การตั้งค่าแบบกำหนดเองของผู้ใช้																
3D	ปรับประสิทธิภาพสำหรับเนื้อหา 3D หมายเหตุ: ต้องสวมแว่น 3D																
Brightness (ความสว่าง)	ค่ายิ่งสูง ภาพก็ยิ่งมีความสว่างมากขึ้น ค่าที่น้อยจะส่งผลให้ภาพมืดลง																
Contrast (ความเปรียบต่าง)	ใช้นี้เพื่อตั้งค่าระดับสีขาวสูงสุดหลังจากที่คุณได้ปรับการตั้งค่า Brightness (ความสว่าง) ก่อนหน้านี้ เพื่อให้เหมาะกับสัญญาณขาเข้าที่คุณเลือกไว้และสภาพแวดล้อมการรับชม																

เมนู	คำอธิบาย
Sharpness (ความคมชัด)	ค่าสูงจะให้ภาพที่คมชัดกว่า ส่วนค่าน้อยจะให้ภาพที่นุ่มกว่า
Color (สี)	ปรับภาพจากภาพขาวดำเป็นสีแบบอิมิตัวสมบูรณ์
Tint (เฉดสี)	ค่าสูง ภาพจะยิ่งมีสีเขียวมากขึ้น ค่าต่ำ ภาพจะยิ่งมีสีแดงมากขึ้น
Advanced (ขั้นสูง)	<p><u>Gamma (แกมมา)</u> แสดงความสัมพันธ์ระหว่างแหล่งสัญญาณขาเข้ากับความสว่างของภาพ</p> <p><u>BrilliantColor™</u> อัลกอริทึมการประมวลผลสีและการเพิ่มประสิทธิภาพเพื่อให้ความสว่างสูงขึ้นในขณะที่ให้ภาพที่มีสีที่สมจริงและสดใสมากขึ้น</p> <p><u>Color Temperature (อุณหภูมิสี)</u> เลือกได้จาก Warm (อุ่น), Medium (ปานกลาง), Cool (เย็น)</p> <p><u>Color Settings (การตั้งค่าสี)</u> เฉพาะในการติดตั้งถาวรที่มีระดับแสงสว่างที่ควบคุมได้ เช่น: ห้องนอน ห้องบรรยายการสอน หรือโฮมเธียเตอร์ เท่านั้นที่ควรพิจารณาใช้ Color Management (การจัดการสี) ช่วยให้ท่านปรับการควบคุมสีได้อย่างละเอียด เพื่อให้ได้สีที่แม่นยำยิ่งขึ้น เลือก Primary Color (สีหลัก) ก่อน และปรับช่วง/ค่าใน Hue (เฉดสี), Saturation (การอิมิตัว) และ Gain (เกน)</p> <p><u>Color Space (ปริภูมิสี)</u> เลือกจากตัวเลือกปริภูมิสี Auto (อัตโนมัติ), RGB (0~255), RGB (16~235) และ YUV</p> <p><u>Exit (ออก)</u> ออกจากเมนู Advanced (ขั้นสูง)</p>

Display Menu (เมนูแสดงผล)



เมนู	คำอธิบาย												
Format (รูปแบบ)	เลือกอัตราส่วนภาพของภาพที่ฉาย												
	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #e91e63; color: white;">อัตราส่วนภาพ</th> <th style="background-color: #e91e63; color: white;">คำอธิบาย</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">4:3</td> <td>กำหนดขนาดภาพเพื่อให้แสดงตรงกลางของหน้าจอด้วยอัตราส่วนภาพ 4:3 ค่านี้เหมาะสำหรับภาพที่มีอัตราส่วน 4:3 เช่น จอภาพคอมพิวเตอร์ ที่วีความละเอียดสูง และภาพยนตร์จากแผ่น DVD ที่มีอัตราส่วนภาพ 4:3 เนื่องจากจะแสดงผลภาพโดยไม่เปลี่ยนแปลงอัตราส่วนภาพดั้งเดิม</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">16:9</td> <td>กำหนดขนาดภาพเพื่อให้แสดงตรงกลางของหน้าจอด้วยอัตราส่วนภาพ 16:9 ค่านี้เหมาะสำหรับภาพที่มีอัตราส่วนภาพ 16:9 อยู่แล้ว เช่น ที่วีความละเอียดสูง</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">LBX</td> <td>สำหรับแหล่งสัญญาณกล่องตัวอักษรที่ไม่ใช่ 16:9 และถ้าต้องการเพื่อแสดงผลอัตราส่วนภาพ 2.35:1 ในแบบความละเอียดเต็ม</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Native (ดั้งเดิม)</td> <td>ฉายภาพตามความละเอียดดั้งเดิม และปรับขนาดภาพให้พอดีกับพื้นที่แสดงผลสำหรับสัญญาณขาเข้าที่มีความละเอียดต่ำ ภาพที่ฉายจะแสดงในขนาดดั้งเดิม</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Auto (อัตโนมัติ)</td> <td>ปรับขนาดภาพให้เหมาะสมกับความละเอียดภาพดั้งเดิมของเครื่องโปรเจคเตอร์ตามความกว้างในแนวนอน ค่านี้เหมาะสำหรับภาพขาเข้าที่มีสัดส่วนภาพไม่ใช่ 4:3 หรือ 16:9 และคุณต้องการแสดงภาพบนหน้าจอโดยไม่เปลี่ยนแปลงอัตราส่วนภาพ</td> </tr> </tbody> </table>	อัตราส่วนภาพ	คำอธิบาย	4:3	กำหนดขนาดภาพเพื่อให้แสดงตรงกลางของหน้าจอด้วยอัตราส่วนภาพ 4:3 ค่านี้เหมาะสำหรับภาพที่มีอัตราส่วน 4:3 เช่น จอภาพคอมพิวเตอร์ ที่วีความละเอียดสูง และภาพยนตร์จากแผ่น DVD ที่มีอัตราส่วนภาพ 4:3 เนื่องจากจะแสดงผลภาพโดยไม่เปลี่ยนแปลงอัตราส่วนภาพดั้งเดิม	16:9	กำหนดขนาดภาพเพื่อให้แสดงตรงกลางของหน้าจอด้วยอัตราส่วนภาพ 16:9 ค่านี้เหมาะสำหรับภาพที่มีอัตราส่วนภาพ 16:9 อยู่แล้ว เช่น ที่วีความละเอียดสูง	LBX	สำหรับแหล่งสัญญาณกล่องตัวอักษรที่ไม่ใช่ 16:9 และถ้าต้องการเพื่อแสดงผลอัตราส่วนภาพ 2.35:1 ในแบบความละเอียดเต็ม	Native (ดั้งเดิม)	ฉายภาพตามความละเอียดดั้งเดิม และปรับขนาดภาพให้พอดีกับพื้นที่แสดงผลสำหรับสัญญาณขาเข้าที่มีความละเอียดต่ำ ภาพที่ฉายจะแสดงในขนาดดั้งเดิม	Auto (อัตโนมัติ)	ปรับขนาดภาพให้เหมาะสมกับความละเอียดภาพดั้งเดิมของเครื่องโปรเจคเตอร์ตามความกว้างในแนวนอน ค่านี้เหมาะสำหรับภาพขาเข้าที่มีสัดส่วนภาพไม่ใช่ 4:3 หรือ 16:9 และคุณต้องการแสดงภาพบนหน้าจอโดยไม่เปลี่ยนแปลงอัตราส่วนภาพ
	อัตราส่วนภาพ	คำอธิบาย											
	4:3	กำหนดขนาดภาพเพื่อให้แสดงตรงกลางของหน้าจอด้วยอัตราส่วนภาพ 4:3 ค่านี้เหมาะสำหรับภาพที่มีอัตราส่วน 4:3 เช่น จอภาพคอมพิวเตอร์ ที่วีความละเอียดสูง และภาพยนตร์จากแผ่น DVD ที่มีอัตราส่วนภาพ 4:3 เนื่องจากจะแสดงผลภาพโดยไม่เปลี่ยนแปลงอัตราส่วนภาพดั้งเดิม											
	16:9	กำหนดขนาดภาพเพื่อให้แสดงตรงกลางของหน้าจอด้วยอัตราส่วนภาพ 16:9 ค่านี้เหมาะสำหรับภาพที่มีอัตราส่วนภาพ 16:9 อยู่แล้ว เช่น ที่วีความละเอียดสูง											
	LBX	สำหรับแหล่งสัญญาณกล่องตัวอักษรที่ไม่ใช่ 16:9 และถ้าต้องการเพื่อแสดงผลอัตราส่วนภาพ 2.35:1 ในแบบความละเอียดเต็ม											
Native (ดั้งเดิม)	ฉายภาพตามความละเอียดดั้งเดิม และปรับขนาดภาพให้พอดีกับพื้นที่แสดงผลสำหรับสัญญาณขาเข้าที่มีความละเอียดต่ำ ภาพที่ฉายจะแสดงในขนาดดั้งเดิม												
Auto (อัตโนมัติ)	ปรับขนาดภาพให้เหมาะสมกับความละเอียดภาพดั้งเดิมของเครื่องโปรเจคเตอร์ตามความกว้างในแนวนอน ค่านี้เหมาะสำหรับภาพขาเข้าที่มีสัดส่วนภาพไม่ใช่ 4:3 หรือ 16:9 และคุณต้องการแสดงภาพบนหน้าจอโดยไม่เปลี่ยนแปลงอัตราส่วนภาพ												
Edge Mask (ปิดขอบ)	ลบสัญญาณรบกวนการเข้ารหัสวิดีโอที่ขอบของแหล่งกำเนิดวิดีโอออก												
Zoom	ลดขนาดหรือขยายภาพที่ฉาย												
Image Shift (เลื่อนภาพ)	ปรับภาพที่ฉายในแนวนอนหรือแนวตั้ง												
V. Keystone (ปรับภาพสี่เหลี่ยมคางหมูแนวตั้ง)	ปรับการบิดเบี้ยวของภาพในแนวตั้ง												
Auto Keystone (ปรับภาพสี่เหลี่ยมคางหมูอัตโนมัติ)	ปรับแก้ภาพสี่เหลี่ยมคางหมูอัตโนมัติ												

เมนู	คำอธิบาย																		
3D	<p><u>3D Mode (โหมด 3D)</u> เปิดทำงานหรือปิดทำงานฟังก์ชัน 3D</p> <p><u>3D-2D</u> เลือกวิธีที่จะแสดงเนื้อหา 3D บนหน้าจอ</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #c00000; color: white;">ตัวเลือก</th> <th style="background-color: #c00000; color: white;">คำอธิบาย</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">3D</td> <td>แสดงสัญญาณ 3D</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">L (Left) (ซ้าย)</td> <td>แสดงกรอบด้านซ้ายของเนื้อหา 3D</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">R (Right) (ขวา)</td> <td>แสดงกรอบด้านขวาของเนื้อหา 3D</td> </tr> </tbody> </table> <p><u>3D Format (รูปแบบ 3D)</u> เลือกรูปแบบเนื้อหา 3D</p> <p>หมายเหตุ: แหล่งสัญญาณ Blu-ray 3D จะถูกตรวจจับโดยอัตโนมัติ และตัวเลือกต่างๆ จะไม่สามารถเลือกได้</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #c00000; color: white;">ตัวเลือก</th> <th style="background-color: #c00000; color: white;">คำอธิบาย</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">Auto (อัตโนมัติ)</td> <td>เมื่อตรวจพบสัญญาณการระบุน 3D รูปแบบ 3D จะถูกเลือกโดยอัตโนมัติ</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Side by Side (เคียงข้างกัน)</td> <td>แสดงรูปแบบ Side by Side (เคียงข้างกัน)</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Top and Bottom (บนและล่าง)</td> <td>แสดงรูปแบบ Top and Bottom (บนและล่าง)</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Frame Sequential (ลำดับเฟรม)</td> <td>แสดงรูปแบบ Frame Sequential (ลำดับเฟรม)</td> </tr> </tbody> </table> <p><u>3D Sync Invert (แปลงการซิงค์ 3D)</u> เปิดทำงานหรือปิดทำงานฟังก์ชันแปลงการซิงค์ 3D</p>	ตัวเลือก	คำอธิบาย	3D	แสดงสัญญาณ 3D	L (Left) (ซ้าย)	แสดงกรอบด้านซ้ายของเนื้อหา 3D	R (Right) (ขวา)	แสดงกรอบด้านขวาของเนื้อหา 3D	ตัวเลือก	คำอธิบาย	Auto (อัตโนมัติ)	เมื่อตรวจพบสัญญาณการระบุน 3D รูปแบบ 3D จะถูกเลือกโดยอัตโนมัติ	Side by Side (เคียงข้างกัน)	แสดงรูปแบบ Side by Side (เคียงข้างกัน)	Top and Bottom (บนและล่าง)	แสดงรูปแบบ Top and Bottom (บนและล่าง)	Frame Sequential (ลำดับเฟรม)	แสดงรูปแบบ Frame Sequential (ลำดับเฟรม)
ตัวเลือก	คำอธิบาย																		
3D	แสดงสัญญาณ 3D																		
L (Left) (ซ้าย)	แสดงกรอบด้านซ้ายของเนื้อหา 3D																		
R (Right) (ขวา)	แสดงกรอบด้านขวาของเนื้อหา 3D																		
ตัวเลือก	คำอธิบาย																		
Auto (อัตโนมัติ)	เมื่อตรวจพบสัญญาณการระบุน 3D รูปแบบ 3D จะถูกเลือกโดยอัตโนมัติ																		
Side by Side (เคียงข้างกัน)	แสดงรูปแบบ Side by Side (เคียงข้างกัน)																		
Top and Bottom (บนและล่าง)	แสดงรูปแบบ Top and Bottom (บนและล่าง)																		
Frame Sequential (ลำดับเฟรม)	แสดงรูปแบบ Frame Sequential (ลำดับเฟรม)																		
3x Fast Input (อินพุตเร็ว 3 เท่า)	<p>เมื่อเปิดใช้งาน ให้เวลาตอบสนองรวดเร็วตามช่วงเวลาภายใน การตั้งค่าต่อไปนี้จะคืนค่าไปที่ค่าพรีเซตจากโรงงานด้วย: Format (รูปแบบ), Edge Mask (ปิดขอบ), Zoom, Image Shift (เลื่อนภาพซูม), V Keystone (สี่เหลี่ยมคางหมูแนวตั้ง), Auto Keystone (สี่เหลี่ยมคางหมูอัตโนมัติ) และฟังก์ชัน 3D</p> <p>หมายเหตุ:</p> <ul style="list-style-type: none"> • ฟังก์ชันนี้มีให้ใช้เมื่อเลือกสัญญาณอินพุตช่วงเวลาภายในเท่านั้น • ถ้าคุณต้องการปรับค่า Format (รูปแบบ), Edge Mask (ปิดขอบ), Zoom, Image Shift (เลื่อนภาพซูม), V Keystone (สี่เหลี่ยมคางหมูแนวตั้ง), Auto Keystone (สี่เหลี่ยมคางหมูอัตโนมัติ) หรือฟังก์ชัน 3D โปรดปิดใช้งาน 3x Fast Input (อินพุตเร็ว 3 เท่า) 																		

หมายเหตุ: โปรเจคเตอร์นี้เป็นโปรเจคเตอร์ที่พร้อมทำงานแบบ 3D ด้วยโซลูชัน DLP-Link 3D โปรดตรวจสอบว่าคุณมีแว่น 3D สำหรับ DLP-Link 3D โปรเจคเตอร์รุ่นนี้รองรับลำดับเฟรม (พลิกหน้า) 3D ผ่านพอร์ต HDMI 1/HDMI 2 เพื่อประสิทธิภาพที่ดีที่สุด แนะนำให้เลือกความละเอียด 1920 x 1080 โปรดทราบว่าความละเอียด 4K (3840 x 2160) ไม่รองรับในโหมด 3D

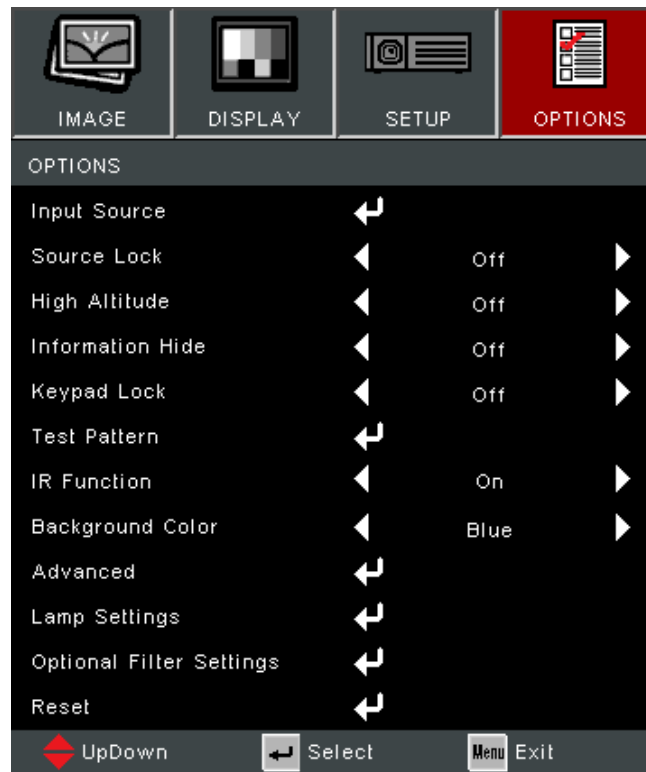
Setup Menu (เมนูตั้งค่า)



เมนู	คำอธิบาย						
Language (ภาษา)	เลือกภาษาของเมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD)						
Projection (การฉายภาพ)	เลือกตำแหน่งการฉายที่ต้องการ						
Menu Location (ตำแหน่งเมนู)	เลือกตำแหน่งสำหรับเมนูที่แสดงบนหน้าจอ (OSD)						
Security (ระบบรักษาความปลอดภัย)	<p><u>Security (ระบบรักษาความปลอดภัย)</u> เปิดใช้งานหรือปิดใช้งานการแจ้งเตือนรหัสผ่านก่อนใช้โปรเจคเตอร์ หมายเหตุ: รหัสผ่านเริ่มต้นคือ: 1234</p> <p><u>Security Timer (ตัวตั้งเวลาความปลอดภัย)</u> ตั้งระยะเวลาที่สามารถใช้โปรเจคเตอร์ เมื่อการนับเวลานี้สิ้นสุด คุณจะถูกขอให้ป้อนรหัสผ่านอีกครั้ง</p> <p><u>Change Password (เปลี่ยนรหัสผ่าน)</u> ตั้งค่าหรือแก้ไขรหัสผ่าน</p>						
Audio Settings (การตั้งค่าเสียง)	<p><u>Mute (ปิดเสียง)</u> ปิดเสียงชั่วคราว</p> <p><u>Volume (ระดับเสียง)</u> ปรับระดับเสียง</p> <p><u>Audio Input (อินพุตเสียง)</u> เลือกแหล่งกำเนิดอินพุตเสียง</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>ตัวเลือก</th> <th>คำอธิบาย</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Default (ค่าเริ่มต้น)</td> <td>เสียงจากสัญญาณ HDMI</td> </tr> <tr> <td>AUDIO1</td> <td>เสียงจากพอร์ต AUDIO IN 3 มม.</td> </tr> </tbody> </table>	ตัวเลือก	คำอธิบาย	Default (ค่าเริ่มต้น)	เสียงจากสัญญาณ HDMI	AUDIO1	เสียงจากพอร์ต AUDIO IN 3 มม.
ตัวเลือก	คำอธิบาย						
Default (ค่าเริ่มต้น)	เสียงจากสัญญาณ HDMI						
AUDIO1	เสียงจากพอร์ต AUDIO IN 3 มม.						

เมนู	คำอธิบาย						
Advanced (ขั้นสูง)	<p><u>Logo (โลโก้)</u> ตั้งค่า "หน้าจอเริ่มทำงาน" ถ้ามีการเปลี่ยนแปลง จะมีผลใช้ในครั้งถัดไปที่เปิดเครื่องโปรเจคเตอร์</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #e91e63; color: white;">ตัวเลือก</th> <th style="background-color: #e91e63; color: white;">คำอธิบาย</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">Default (ค่าเริ่มต้น)</td> <td>หน้าจอเริ่มทำงาน ViewSonic</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Neutral (กลาง)</td> <td>สีเดียวกับการตั้งค่า Background Color (สีพื้นหลัง)</td> </tr> </tbody> </table>	ตัวเลือก	คำอธิบาย	Default (ค่าเริ่มต้น)	หน้าจอเริ่มทำงาน ViewSonic	Neutral (กลาง)	สีเดียวกับการตั้งค่า Background Color (สีพื้นหลัง)
ตัวเลือก	คำอธิบาย						
Default (ค่าเริ่มต้น)	หน้าจอเริ่มทำงาน ViewSonic						
Neutral (กลาง)	สีเดียวกับการตั้งค่า Background Color (สีพื้นหลัง)						
HDMI CEC	<p>เมื่อเชื่อมต่ออุปกรณ์ที่รองรับ HDMI CEC กับโปรเจคเตอร์ด้วยสาย HDMI คุณสามารถควบคุมสถานะการเปิดหรือปิดเครื่องเหมือนกับที่ใช้คุณสมบัติการควบคุม HDMI CEC ใน OSD ของโปรเจคเตอร์ ซึ่งช่วยให้สามารถเปิดหรือปิดอุปกรณ์หนึ่งตัวหรือหลายตัวในกลุ่มผ่าน HDMI CEC ในการกำหนดค่าทั่วไปได้</p> <p>หมายเหตุ:</p> <ul style="list-style-type: none"> • เพื่อให้ฟังก์ชัน CEC ทำงานอย่างเหมาะสม ตรวจสอบว่าอุปกรณ์ได้เชื่อมต่อกับอินพุต HDMI ของโปรเจคเตอร์ผ่านสาย HDMI อย่างถูกต้อง และได้เปิดฟังก์ชัน CEC ของโปรเจคเตอร์แล้ว • ฟังก์ชัน CEC อาจไม่ทำงาน ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ • ฟังก์ชัน CEC รองรับการปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ผ่านอุปกรณ์และการปิดอุปกรณ์ผ่านโปรเจคเตอร์ 						

Options Menu (เมนูตัวเลือก)



เมนู	คำอธิบาย
Input Source (แหล่งสัญญาณเข้า)	ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อเปิดใช้งาน/ปิดใช้งานแหล่งกำเนิดอินพุต
Source Lock (ล็อกแหล่งกำเนิด)	<u>On (เปิด)</u> โปรเจคเตอร์จะค้นหาเฉพาะการเลือกสัญญาณอินพุตปัจจุบันเท่านั้น <u>Off (ปิด)</u> โปรเจคเตอร์จะค้นหาสัญญาณอื่นๆ ถ้าสัญญาณอินพุตปัจจุบันสูญหายไป
High Altitude (ความสูงเหนือระดับน้ำทะเล)	เมื่อเลือก "On" (เปิด) พัดลมจะหมุนเร็วขึ้น คุณสมบัตินี้มีประโยชน์สำหรับสภาพแวดล้อมที่ความสูงเหนือระดับน้ำทะเลที่มีอากาศเบาบาง
Information Hide (ซ่อนข้อมูล)	เลือก "On" (เปิด) เพื่อซ่อนข้อความข้อมูล เลือก "Off" (ปิด) เพื่อแสดงข้อความแหล่งกำเนิด
Keypad Lock (ตัวล็อกแป้นกด)	เมื่อฟังก์ชันล็อกแป้นกดอยู่ที่ "On" (เปิด) แผงควบคุมจะถูกล็อก แต่โปรเจคเตอร์สามารถทำงานผ่านรีโมทคอนโทรลได้ เมื่อเลือก "Off" (ปิด) คุณสามารถใช้แผงควบคุมได้อีกครั้ง หมายเหตุ: หากต้องการปิดการล็อกแป้นกด ให้กดปุ่ม "Enter" ที่ด้านบนโปรเจคเตอร์ค้างไว้ 5 วินาที
Test Pattern (รูปแบบการทดสอบ)	เลือกรูปแบบการทดสอบจากกริดและสีขา

เมนู	คำอธิบาย								
IR Function (ฟังก์ชัน IR)	เปิดใช้งาน/ปิดใช้งานการทำงานของรีโมทคอนโทรล								
Background Color (สีพื้นหลัง)	แสดงหน้าจอสีดำ สีแดง สีฟ้า หรือสีขาวเมื่อไม่มีแหล่งกำเนิดอินฟราเรดพร้อมใช้งาน								
Advanced (ขั้นสูง)	<p><u>Direct Power On (เปิดเครื่องโดยตรง)</u> เปิดเครื่องโปรเจคเตอร์โดยอัตโนมัติเมื่อมีการจ่ายไฟ AC โดยไม่ต้องกดปุ่ม Power บนโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรล</p> <p><u>Auto Power Off (ปิดเครื่องอัตโนมัติ)</u> ตัวนับเวลาถอยหลังจะเริ่มทำงานเมื่อไม่มีสัญญาณถูกส่งไปยังโปรเจคเตอร์ โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติเมื่อการนับเวลาถอยหลังสิ้นสุด (หน่วยนาที)</p> <p><u>Signal Power On (เปิดเครื่องเมื่อมีสัญญาณ)</u> เปิดเครื่องโปรเจคเตอร์โดยอัตโนมัติเมื่อตรวจพบสัญญาณจากแหล่งกำเนิดอินฟราเรด โดยไม่ต้องกดปุ่ม Power บนโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรล หมายเหตุ: โปรเจคเตอร์จะไม่เปิดเครื่องโดยอัตโนมัติผ่าน HDMI ถ้ามีสาย HDMI หนึ่งสายเชื่อมต่อไว้</p> <p><u>Exit (ออก)</u> ออกจากเมนู Advanced (ขั้นสูง)</p>								
Lamp Settings (การตั้งค่าหลอดไฟ)	<p><u>Lamp Hour (ชั่วโมงใช้งานหลอดไฟ)</u> แสดงจำนวนชั่วโมงใช้งานหลอดไฟของหลอดไฟปัจจุบัน</p> <p><u>Lamp Reminder (แจ้งเตือนหลอดไฟ)</u> แสดงหรือซ่อนข้อความเตือนเมื่อ "change lamp message" (เปลี่ยนหลอดไฟ) แสดงขึ้น</p> <p><u>Brightness Mode (โหมดสว่าง)</u></p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #c00000; color: white;">ตัวเลือก</th> <th style="background-color: #c00000; color: white;">คำอธิบาย</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Bright (ความสว่าง)</td> <td>ความสว่างมากที่สุดและการใช้งานพลังงานมากที่สุด</td> </tr> <tr> <td>Eco (ประหยัดพลังงาน)</td> <td>หรี่ไฟแสดงผล ลดการใช้พลังงาน</td> </tr> <tr> <td>Dynamic (ไดนามิก)</td> <td>ปรับความสว่างของภาพโดยอัตโนมัติเพื่อให้ประสิทธิภาพความเปรียบต่างที่เหมาะสมที่สุด</td> </tr> </tbody> </table> <p><u>Lamp Reset (รีเซ็ตหลอดไฟ)</u> รีเซ็ตตัวนับชั่วโมงใช้งานหลอดไฟ จะต้องใช้หลังจากเปลี่ยนหลอดไฟ</p> <p><u>Exit (ออก)</u> ออกจากการตั้งค่าหลอดไฟ</p>	ตัวเลือก	คำอธิบาย	Bright (ความสว่าง)	ความสว่างมากที่สุดและการใช้งานพลังงานมากที่สุด	Eco (ประหยัดพลังงาน)	หรี่ไฟแสดงผล ลดการใช้พลังงาน	Dynamic (ไดนามิก)	ปรับความสว่างของภาพโดยอัตโนมัติเพื่อให้ประสิทธิภาพความเปรียบต่างที่เหมาะสมที่สุด
ตัวเลือก	คำอธิบาย								
Bright (ความสว่าง)	ความสว่างมากที่สุดและการใช้งานพลังงานมากที่สุด								
Eco (ประหยัดพลังงาน)	หรี่ไฟแสดงผล ลดการใช้พลังงาน								
Dynamic (ไดนามิก)	ปรับความสว่างของภาพโดยอัตโนมัติเพื่อให้ประสิทธิภาพความเปรียบต่างที่เหมาะสมที่สุด								

เมนู	คำอธิบาย
<p>Optional Filter Settings (การตั้งค่าตัวกรองทางเลือก)</p>	<p><u>Optional Filter Installed (ตัวกรองทางเลือกที่ติดตั้ง)</u> เลือก "Yes" (ใช่) เพื่อแสดงข้อความเตือนหลังจากถึงจำนวนชั่วโมงที่ระบุไว้ เลือก "No" (ไม่) เพื่อปิดข้อความเตือน หมายเหตุ: ค่าเริ่มต้นคือ "No" (ไม่) หลังจากติดตั้งตัวกรองโปรเจคเตอร์แล้ว กดปุ่ม Menu (เมนู) ไปที่ Options (ตัวเลือก) > Optional Filter Settings (การตั้งค่าตัวกรองทางเลือก) > Optional Filter Installed (ตัวกรองทางเลือกที่ติดตั้ง) และเลือก Yes (ใช่)</p> <p><u>Filter Usage Hours (ชั่วโมงการใช้งานตัวกรอง)</u> แสดงจำนวนชั่วโมงของตัวกรอง</p> <p><u>Filter Reminder (การแจ้งเตือนตัวกรอง)</u> เลือกจำนวนของชั่วโมงจนกว่าจะให้ข้อความของตัวกรองแสดงขึ้น หมายเหตุ: ค่าเริ่มต้นจากโรงงานคือ 500 ชั่วโมง</p> <p><u>Filter Reset (รีเซ็ตตัวกรอง)</u> รีเซ็ตตัวนับตัวกรองฝุ่นหลังจากเปลี่ยนหรือทำความสะอาดตัวกรองฝุ่น</p> <p><u>Exit (ออก)</u> ออกจากเมนูการตั้งค่าตัวกรองทางเลือก</p>
<p>Reset (รีเซ็ต)</p>	<p>ย้อนกลับการตั้งค่าเป็นค่าเริ่มต้น หมายเหตุ: เมื่อทำการรีเซ็ต ค่าต่อไปนี้จะไม่เปลี่ยนแปลง: Auto Keystone (ปรับแก้สี่เหลี่ยมคางหมูอัตโนมัติ), Filter Usage Hours (ชั่วโมงการใช้งานตัวกรอง), Lamp Hours (ชั่วโมงใช้งานหลอดไฟ), Optional Filter Installed (ตัวกรองทางเลือกที่ติดตั้ง), Password (รหัสผ่าน), Projection (การฉายภาพ), Security (ความปลอดภัย), Security Timer (ตัวตั้งเวลาความปลอดภัย), V Keystone (ปรับแก้สี่เหลี่ยมคางหมูแนวตั้ง)</p>

หมายเหตุ:

- ระดับเสียงรบกวนของโปรเจคเตอร์อาจเพิ่มหลังจากติดตั้งตัวกรองฝุ่น
- สำหรับอุณหภูมิสูง (> 35°C) หรือความสูงเหนือระดับน้ำทะเล (> 1524 ม.) ขอแนะนำให้เปลี่ยนไปที่โหมดระบายความร้อน "High Altitude" (ความสูงเหนือระดับน้ำทะเลเมื่อติดตั้งตัวกรองฝุ่นแล้ว)
- ขอแนะนำให้ทำความสะอาดตัวกรองฝุ่นทุก 100 ชั่วโมงหลังจากติดตั้งตัวกรองฝุ่นแล้ว
- ปิดโปรเจคเตอร์และถอดปลั๊กออกจากเต้าเสียบไฟ ก่อนติดตั้งหรือถอดตัวกรอง

ภาคผนวก

ข้อมูลจำเพาะ

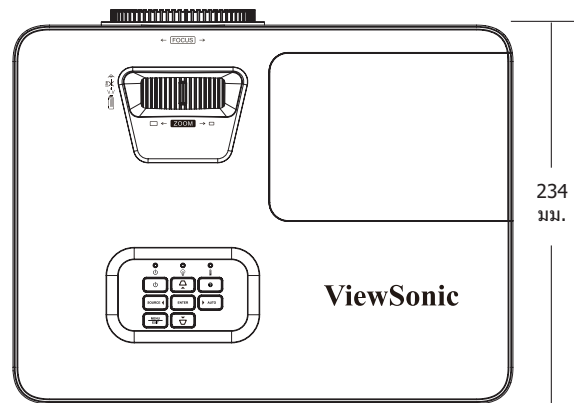
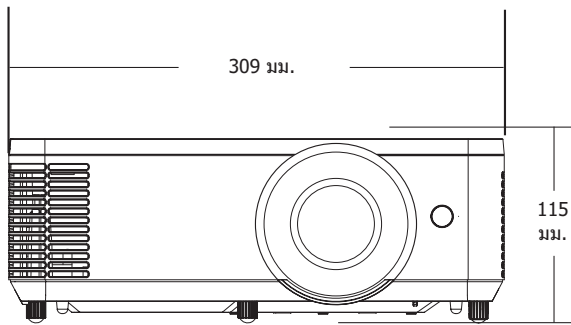
รายการ	ประเภท	ข้อมูลจำเพาะ
โปรเจคเตอร์	ประเภท	หลอดไฟ
	ขนาดภาพฉาย	30"~300"
	อัตราส่วนการฉายภาพ	1.48~1.62 (100 นิ้ว @3.28 ม.)
	เลนส์	F=2.5~2.67, f=21.8~24.0 มม.
	ระบบแสดงผล	1-CHIP DMD
ความละเอียด	ดั้งเดิม	1920 x 1080
สัญญาณเข้า	HDMI	f _n : 15~102 kHz, f _v : 23~120 Hz, อัตราพิกเซล: 170MHz
เพาเวอร์ ¹	แรงดันไฟฟ้าขาเข้า	AC 100-240V, 50/60 Hz (สลับกระแสไฟอัตโนมัติ)
สภาพแวดล้อมในการทำงาน	อุณหภูมิ	0°C ถึง 40°C (32°F ถึง 104°F)
	ความชื้น	10% ถึง 80% (ไม่กลั่นตัว)
	ระดับความสูง	0 ถึง 772 ม. (0 ถึง 2,500 ฟุต) ที่ 0°C ถึง 40°C 772 ถึง 1,524 ม. (2,500 ถึง 5,000 ฟุต) ที่ 0°C ถึง 35°C 1,524 ถึง 3,048 ม. (5,000 ถึง 10,000 ฟุต) ที่ 0°C ถึง 30°C
สภาพแวดล้อมในการเก็บรักษา	อุณหภูมิ	-20°C ถึง 60°C (-4°F ถึง 140°F)
	ความชื้น	10% ถึง 90% (ไม่กลั่นตัว)
	ระดับความสูง	0 ถึง 12.1 กม. (0 ถึง 40,000 ฟุต)
ขนาด	ตัวเครื่อง (ก x ส x ล)	309 x 115 x 234 มม. (12.2" x 4.5" x 9.21")
น้ำหนัก	ตัวเครื่อง	2.70 กก. (5.95 ปอนด์)
การสิ้นเปลืองพลังงาน	เปิด ²	295W (ปกติ)
	ปิด	< 0.5W (สแตนด์บาย)

¹ โปรดใช้อะแดปเตอร์ไฟฟ้าจาก ViewSonic® หรือจากผู้ผลิตที่ได้รับอนุญาตเท่านั้น

² เงื่อนไขการทดสอบเป็นไปตามมาตรฐาน EEI

ขนาดของเครื่องโปรเจคเตอร์

309 มม. (ก) x 115 มม. (ส) x 234 มม. (ล)



ตารางการปรับ HDMI PC

สัญญาณ	ความละเอียด	อัตราเฟรม (Hz)
VGA	640 x 480	60/67/72/75
SVGA	800 x 600	56/60/72/75
XGA	1024 x 768	60/70/75
	1152 x 864	75
WXGA	1280 x 800	60
Quad-VGA	1280 x 960	60
SXGA	1280 x 1024	60/75
WXGA+	1440 x 900	60
UXGA	1600 x 1200	60
WSXGA+	1680 x 1050	60
MAC 16"	832 x 624	75
MAC 21"	1152 x 870	75
Full HD	1920 x 1080	60
WUXGA	1920 x 1200 ³	60

วิดีโอ HDMI

สัญญาณ	ความละเอียด	อัตราเฟรม (Hz)
HDTV(1080p)	1920 x 1080	50/60
HDTV(1080i)	1920 x 1080	50/60
HDTV(720p)	1280 x 720	50/60
SDTV(480p)	720 X 480	60
SDTV(576p)	720 x 576	50
SDTV(480i)	720 X 480	60
SDTV(576i)	720 x 576	50

³ 1920 x 1200 @ 60Hz รองรับเฉพาะ RB (Reduced Blanking)

HDMI 3D

สัญญาณ	ความละเอียด	อัตราเฟรม (Hz)
Frame Packing		
1080p	1920 x 1080	24
720p	1280 x 720	50/60
เคียงข้างกัน		
1080i	1920 x 1080	50/60
บนและล่าง		
1080p	1920 x 1080	24
720p	1280 x 720	50/60

หมายเหตุ:

- 1080i@25hz และ 720p@50hz จะทำงานใน 100 Hz; การปรับ 3D อื่นๆ จะทำงานใน 120 Hz
- 1080P@24hz จะทำงานใน 144Hz (XGA, WXGA, 1080p)/96Hz (WUXGA)
- ถ้าอัตราเฟรมอินพุตเป็น 48 Hz หรือสูงกว่า อัตราเฟรมเอาต์พุตจะถูกตั้งค่าเป็นสองเท่าของอัตราเฟรมอินพุต (FRC = โหมด 2X)
- ถ้าอัตราเฟรมอินพุต 3D เป็น 25Hz หรือสูงกว่า อัตราเฟรมเอาต์พุตจะถูกตั้งค่าเป็นสี่เท่าของอัตราเฟรมอินพุต (FRC = โหมด 4X)
- ถ้าอัตราเฟรมอินพุต 3D เป็น 24Hz (รวมถึง 23.9Hz) อัตราเฟรมเอาต์พุตจะถูกตั้งค่าเป็นหกเท่าของอัตราเฟรมอินพุต (FRC = โหมด 6X)

การแก้ปัญหา

ส่วนนี้จะอธิบายปัญหาทั่วไปซึ่งคุณอาจพบในขณะที่ใช้งานเครื่องโปรเจคเตอร์

ปัญหา	การแก้ไขที่เป็นไปได้
โปรเจคเตอร์ไม่เปิด	<ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้เสียบสายไฟเข้ากับเครื่องโปรเจคเตอร์และเต้าเสียบไฟอย่างเหมาะสมแล้ว • หากกระบวนการระบายความร้อนยังไม่เสร็จสิ้น โปรดรอก่อนกว่าจะเสร็จสิ้น จากนั้นให้ลองเปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ใหม่อีกครั้ง • หากวิธีการด้านบนไม่ได้ผล โปรดลองใช้เต้ารับไฟฟ้าอื่น หรือลองอุปกรณ์ไฟฟ้าอื่นด้วยเต้ารับไฟฟ้าเดียวกัน
ไม่มีภาพ	<ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบให้แน่ใจว่าเชื่อมต่อสายวิดีโอไว้อย่างถูกต้องและเปิดแหล่งสัญญาณวิดีโอไว้แล้ว • หากไม่ได้เลือกแหล่งสัญญาณเข้าเป็นแบบอัตโนมัติ ให้เลือกแหล่งสัญญาณที่ถูกต้องโดยการใช้ปุ่ม "Source Input" (แหล่งสัญญาณเข้า) บนเครื่องโปรเจคเตอร์หรือบนรีโมทคอนโทรล
ภาพเบลอ	<ul style="list-style-type: none"> • การปรับโฟกัสด้วยวงแหวนปรับโฟกัสจะช่วยให้เลนส์ฉายภาพสามารถจับโฟกัสได้อย่างถูกต้อง • ตรวจสอบให้แน่ใจว่าเครื่องโปรเจคเตอร์และหน้าจออยู่ในแนวที่ถูกต้อง หากจำเป็น ให้ปรับความสูง มุม และทิศทางของการฉายของเครื่องโปรเจคเตอร์
ภาพพลิกกลับ	<ul style="list-style-type: none"> • เปิดเมนู OSD และไปที่: Setup (ตั้งค่า) > Projection (การฉายภาพ) และปรับตัวเลือกการฉายภาพ
ภาพจะถูกยัดเมื่อการฉายภาพอยู่ที่ 16:9 DVD	<ul style="list-style-type: none"> • เมื่อคุณเล่น DVD บีบภาพหรือ 16:9 DVD โปรเจคเตอร์จะแสดงภาพที่ดีที่สุดในส่วน 16:9 • ถ้าคุณเล่น DVD รูปแบบ 4:3 โปรดเปลี่ยนรูปแบบเป็น 4:3 ในเมนู OSD ของโปรเจคเตอร์ • โปรดตั้งค่ารูปแบบการแสดงผลเป็นอัตราส่วนภาพ 16:9 (กว้าง) บนเครื่องเล่น DVD

ปัญหา	การแก้ไขที่เป็นไปได้
รีโมทคอนโทรลไม่ทำงาน	<ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบให้มั่นใจว่าไม่มีสิ่งใดกีดขวางระหว่างรีโมทคอนโทรลกับเครื่องโปรเจคเตอร์ และอุปกรณ์ทั้งสองอยู่ภายในช่วง: • แบตเตอรี่อาจหมด โปรดตรวจสอบและเปลี่ยนแบตเตอรี่หากจำเป็น
โปรเจคเตอร์หยุดตอบสนองต่อการควบคุมทั้งหมด	<ul style="list-style-type: none"> • ปิดเครื่องโปรเจคเตอร์แล้วถอดปลั๊กไฟ รออย่างน้อย 20 วินาที แล้วเชื่อมต่อใหม่ แล้วลองอีกครั้ง

หลอดไฟ LED แสดงการทำงาน

เมื่อไฟบ่งชี้ค่าเตือน (ดูที่ด้านล่าง) ติดสว่างหรือกะพริบ โพรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยอัตโนมัติ ถอดปลั๊กไฟออกจากเครื่องโปรเจคเตอร์ รอประมาณ 30 วินาที แล้วลองอีกครั้ง ถ้าไฟบ่งชี้ค่าเตือนติดสว่างหรือกะพริบ โปรดติดต่อศูนย์บริการลูกค้าใกล้บ้านเพื่อขอความช่วยเหลือ

สถานะและคำอธิบาย	ไฟแจ้งสถานะการจ่ายไฟ		ไฟแสดงสถานะอุณหภูมิ	ไฟแจ้งสถานะแหล่งกำเนิดแสง
	สีแดง	สีฟ้า	สีแดง	สีแดง
สถานะสแตนด์บาย (อินพุตสายไฟ)	ไฟพร้อมทำงาน			
เปิดเครื่อง (การอุ่น)		ติดกะพริบ (ดับ 0.5 วินาที/ติด 0.5 วินาที)		
เปิดเครื่องและหลอดไฟติด		ไฟพร้อมทำงาน		
ปิดเครื่อง (ระบายความร้อน)		ติดกะพริบ (ดับ 0.5 วินาที/ติด 0.5 วินาที) กลับไปไฟพร้อมทำงานสีแดงเมื่อปิดพัดลมระบายความร้อน		
ข้อผิดพลาด (หลอดไฟมีปัญหา)	ติดกะพริบ			ไฟพร้อมทำงาน
ข้อผิดพลาด (พัดลมมีปัญหา)	ติดกะพริบ		ติดกะพริบ	
ข้อผิดพลาด (ความร้อนเกิน)	ติดกะพริบ		ไฟพร้อมทำงาน	

การบำรุงรักษา

ข้อควรระวังทั่วไป

- ตรวจสอบให้มั่นใจว่าได้ปิดเครื่องโปรเจคเตอร์และถอดสายเคเบิลออกจากเต้าเสียบไฟฟ้าแล้ว
- อย่าถอดชิ้นส่วนใด ๆ ออกจากเครื่องโปรเจคเตอร์ ติดต่อ ViewSonic® หรือผู้ขายเมื่อต้องการเปลี่ยนชิ้นส่วนของเครื่องโปรเจคเตอร์
- อย่าพ่นสเปรย์ หรือเทของเหลวใด ๆ ลงบนตัวเครื่องโดยตรง
- ถือเครื่องโปรเจคเตอร์ด้วยความระมัดระวัง เนื่องจากหากมีรอยขีดข่วน เครื่องโปรเจคเตอร์สีเข้มอาจแสดงรอยให้เห็นได้ชัดเจนกว่าเครื่องที่มีสีอ่อน

การทำความสะอาดเลนส์

- ใช้กระป๋องอัดอากาศเพื่อกำจัดฝุ่น
- หากเลนส์ยังคงไม่สะอาด ให้ใช้กระดาษทำความสะอาดเลนส์หรือใช้ผ้านุ่มชุบน้ำยาทำความสะอาดเลนส์แล้วเช็ดที่ผิวเลนส์เบา ๆ

ข้อควรระวัง! ห้ามขัดถูเลนส์ด้วยวัสดุที่มีฤทธิ์กัดกร่อน

การทำความสะอาดตัวเครื่อง

- ใช้ผ้าแห้งที่นุ่มและไม่มีขุยเพื่อกำจัดสิ่งสกปรกหรือฝุ่น
- ถ้าตัวเครื่องยังคงไม่สะอาด ให้ใช้สารซักฟอกที่ไม่มีแอมโมเนีย ไม่มีแอลกอฮอล์ ไม่มีฤทธิ์กัดกร่อนปริมาณเล็กน้อย หยดลงบนผ้านุ่มที่สะอาด ปราศจากขน จากนั้นเช็ดพื้นผิว

ข้อควรระวัง! ห้ามใช้แวกซ์ แอลกอฮอล์ เบนซิน ทินเนอร์ หรือสารเคมีอื่น ๆ

การเก็บรักษาเครื่องโปรเจคเตอร์

หากคุณประสงค์จะเก็บเครื่องโปรเจคเตอร์ไว้เป็นเวลานาน:

- ตรวจสอบให้มั่นใจว่าอุณหภูมิและความชื้นของพื้นที่จัดเก็บอยู่ในช่วงที่แนะนำ
- ยึดขาตั้งทุกขาออกมาให้สุด
- ถอดแบตเตอรี่ออกจากรีโมทคอนโทรล
- บรรจุเครื่องโปรเจคเตอร์ลงในบรรจุภัณฑ์ดั้งเดิมหรือเทียบเท่า

ประกาศความไม่รับผิดชอบ

- ViewSonic® ไม่แนะนำให้ใช้น้ำยาทำความสะอาดที่มีส่วนผสมของแอมโมเนียหรือแอลกอฮอล์กับเลนส์หรือตัวเครื่อง มีรายงานว่าน้ำยาทำความสะอาดเคมีบางชนิดทำให้เลนส์และ/หรือตัวเครื่องของเครื่องโปรเจคเตอร์เสียหาย
- ViewSonic® จะไม่รับผิดชอบต่อความเสียหาย ที่เกิดจากการใช้น้ำยาทำความสะอาดที่มีส่วนผสมของแอมโมเนียหรือแอลกอฮอล์

ข้อมูลเกี่ยวกับข้อบังคับและบริการ

ข้อมูลการปฏิบัติตามข้อบังคับ

ส่วนนี้กล่าวถึงข้อกำหนดและค่าแถมที่เกี่ยวข้องทั้งหมดที่เกี่ยวข้องกับข้อบังคับ การใช้งานที่เกี่ยวข้องที่ได้รับการยืนยันจะอ้างอิงถึงป้ายชื่อแผ่นป้ายและเครื่องหมายที่เกี่ยวข้องบนตัวเครื่อง

คำชี้แจงการปฏิบัติตามข้อบังคับของ FCC

อุปกรณ์นี้สอดคล้องกับส่วนที่ 15 ของกฎ FCC การใช้งานขึ้นอยู่กับเงื่อนไขสองข้อต่อไปนี้: (1) อุปกรณ์นี้ต้องไม่ก่อให้เกิดสัญญาณรบกวนที่เป็นอันตรายและ (2) อุปกรณ์นี้ต้องรับสัญญาณรบกวนรวมถึงสัญญาณรบกวนที่อาจทำให้เกิดการใช้งานที่ไม่พึงประสงค์ อุปกรณ์นี้ได้ถูกทดสอบและพิสูจน์ว่าเป็นไปตามข้อกำหนดของอุปกรณ์ดิจิทัลคลาส B ตามส่วนที่ 15 ของข้อบังคับ FCC

ข้อกำหนดเหล่านี้ได้ออกแบบมาเพื่อให้เกิดมาตรการป้องกันที่ดีต่อข้อรบกวนที่เป็นอันตรายใดๆ สำหรับการติดตั้งไวใช้งานภายในที่พักอาศัย อุปกรณ์นี้ก่อให้เกิด ไข้ และสามารถแผ่พลังงานคลื่นความถี่วิทยุได้ และหากอุปกรณ์ดังกล่าวไม่ได้รับการติดตั้งและใช้งานตามคำแนะนำ อาจก่อให้เกิดคลื่นรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการสื่อสารทางคลื่นวิทยุได้ อย่างไรก็ตาม ไม่อาจรับประกันได้ว่าจะไม่มีคลื่นรบกวนจากการติดตั้งอุปกรณ์นี้ หากอุปกรณ์นี้มีคลื่นรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการรับสัญญาณคลื่นวิทยุหรือโทรศัพท์มือถือ ซึ่งสามารถตรวจสอบได้จากการเปิด/ปิดอุปกรณ์นี้ ขอแนะนำให้ผู้ใช้แก้ไขปัญหาดังกล่าวด้วยวิธีการใดวิธีการหนึ่งดังต่อไปนี้

- ปรับทิศทางหรือตำแหน่งของเสาอากาศรับสัญญาณ
- วางอุปกรณ์และเครื่องรับให้มีระยะห่างจากกันเพิ่มมากขึ้น
- ต่ออุปกรณ์เข้ากับเต้าเสียบที่มีวงจรแตกต่างจากวงจรเต้าเสียบของเครื่องรับ
- ปรึกษาตัวแทนจำหน่ายหรือช่างเทคนิคด้านวิทยุ/โทรศัพท์มือถือที่มีประสบการณ์เพื่อขอความช่วยเหลือ

คำเตือน: คุณควรระมัดระวังว่าการเปลี่ยนแปลงหรือดัดแปลงที่ไม่ได้รับการเห็นชอบโดยผู้ที่มีหน้าที่รับผิดชอบเรื่องการปฏิบัติตามข้อบังคับอาจทำให้สิทธิ์ในการใช้งานอุปกรณ์ของคุณสิ้นสุด

แถมการันตีอุตสาหกรรมแคนาดา

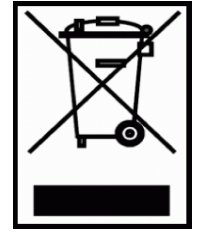
CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

ความสอดคล้อง CE สำหรับประเทศในยุโรป

CE อุปกรณ์ดังกล่าวสอดคล้องกับ EMC Directive 2014/30/EU และ Low Voltage Directive 2014/35/EU. ข้อกำหนดการออกแบบเพื่อประหยัดพลังงาน 2009/125/EC

ข้อมูลต่อไปนี้มีไว้สำหรับประเทศสมาชิก EU:

เครื่องหมายที่แสดงทางด้านขวาสอดคล้องกับข้อบังคับเกี่ยวกับขยะอิเล็กทรอนิกส์ และ Electronic Equipment Directive 2012/19/EU (WEEE) เครื่องหมาย ระบุข้อกำหนดที่จะไม่ทิ้งอุปกรณ์ดังกล่าวเป็น ขยะทั่วไปที่ไม่ได้คัดแยก แต่ให้ใช้ระบบการส่งคืนและการเก็บรวบรวม ตามกฎหมายท้องถิ่น



ประกาศการปฏิบัติตามข้อบังคับ RoHS2

ผลิตภัณฑ์นี้ได้รับการออกแบบและผลิตตาม Directive 2011/65/EU ของรัฐสภายุโรปและคณะมนตรีว่าด้วยการจำกัดการใช้สารอันตรายบางชนิดในอุปกรณ์ไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์ (RoHS2 Directive) และถือว่าสอดคล้องกับค่าความเข้มข้นสูงสุดที่ออกโดยคณะกรรมการการปรับตัวทางเทคนิคยุโรป (TAC) ที่แสดงด้านล่าง:

สาร	ความเข้มข้นสูงสุดที่	ความเข้มข้น
	เสนอ	จริง
แคดเมียม (Cd)	0.01%	< 0.01%
ตะกั่ว (Pb)	0.1%	< 0.1%
ปรอท (Hg)	0.1%	< 0.1%
เฮกซะวาเลนต์โครเมียม (Cr6+)	0.1%	< 0.1%
โพลีโบรมิเนตไบฟีนิล (PBB)	0.1%	< 0.1%
โพลีโบรมิเนตไดฟีนิลเอสเทอร์ (PBDE)	0.1%	< 0.1%
Bis (2-Ethylhexyl) พาทาเลต (DEHP)	0.1%	< 0.1%
เบนซิลบิวทิลพาทาเลต (BBP)	0.1%	< 0.1%
ไดบิวทิลพาทาเลต (DBP)	0.1%	< 0.1%
ไดไอโซบิวทิลพาทาเลต (DIBP)	0.1%	< 0.1%

ส่วนประกอบบางอย่างของผลิตภัณฑ์ดังกล่าวข้างต้นได้รับการยกเว้นภายใต้ภาคผนวก III ของ RoHS2 Directives ดังที่ระบุไว้ด้านล่าง:

- ปรอทในหลอดนีออนแคโทดเย็นและหลอดฟลูออเรสเซนต์ภายนอก (CCFL และ EEFL) สำหรับวัตถุประสงค์พิเศษไม่เกิน (ต่อหลอด):
 - » ความยาวสั้น (500 มม.): สูงสุด 3.5 มก. ต่อหลอด
 - » ความยาวปานกลาง (> 500 มม. และ 1,500 มม.): สูงสุด 5 มก. ต่อหลอด
 - » ความยาวยาว (> 1,500 มม.): สูงสุด 13 มก. ต่อหลอด
- ตะกั่วในหลอดแสงแคโทด
- ตะกั่วในแก้วของหลอดฟลูออเรสเซนต์ไม่เกิน 0.2% โดยน้ำหนัก
- ตะกั่วเป็นองค์ประกอบโลหะผสมในอลูมิเนียมที่มีตะกั่วสูงสุดถึง 0.4% โดยน้ำหนัก
- โลหะผสมทองแดงที่มีตะกั่วสูงสุดถึง 4% โดยน้ำหนัก
- ตะกั่วในตัวบัดกรีที่มีอุณหภูมิหลอมเหลวสูง (เช่น โลหะผสมตะกั่วที่ประกอบด้วย ตะกั่ว 85% โดยน้ำหนักหรือมากกว่า)
- ส่วนประกอบทางไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์ที่มีสารตะกั่วในแก้วหรือเซรามิกนอกเหนือจากเซรามิกอิเล็กทรอนิกส์ในตัวเก็บประจุเช่นอุปกรณ์เพียโซอิเล็กทริกหรือในสารประกอบแก้วหรือเซรามิกเมทริกซ์

ข้อจำกัดของอินเดียสำหรับวัตถุอันตราย

ประกาศการจำกัดวัตถุอันตราย (อินเดีย) ผลผลิตภัณฑ์นี้เป็นไปตามข้อบังคับ "India E-waste Rule 2011" และห้ามการใช้ตะกั่ว,ปรอท,โครเมียมเฮกซะวาเลนต์,โพลีโบรมิเนตไบฟีนิลหรือโพลีโบรมิเนตไดฟีนิลเอสเทอร์สในระดับความเข้มข้นเกิน 0.1% น้ำหนักและ 0.01% น้ำหนักสำหรับแคดเมียม ยกเว้นสำหรับขอยกเว้นในกำหนดรายการการ 2 ของกฎนี้

การกำจัดผลิตภัณฑ์เมื่อสิ้นสุดอายุผลิตภัณฑ์

ViewSonic® เคารพต่อสิ่งแวดล้อมและมุ่งมั่นที่จะสร้างการทำงานและการใช้ชีวิตที่เป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม ขอขอบคุณที่เป็นส่วนหนึ่งของการใช้คอมพิวเตอร์ที่ชาญฉลาดกว่า และเป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อมมากกว่า โปรดแวะชม เว็บไซต์ ViewSonic® เพื่อเรียนรู้เพิ่มเติม

สหรัฐอเมริกาและแคนาดา:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

ยุโรป:

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

ข้อมูลลิขสิทธิ์

ลิขสิทธิ์ © ViewSonic® Corporation, 2023 สงวนลิขสิทธิ์

Microsoft, Windows และโลโก้ Windows เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Microsoft Corporation ในสหรัฐอเมริกาและประเทศอื่น ๆ

ViewSonic® และโลโก้รูปนกทั้งสามเป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ ViewSonic® Corporation

VESA เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Video Electronics Standards Association DPMS และ DDC เป็นเครื่องหมายการค้าของ VESA

คำประกาศเกี่ยวกับความรับผิดชอบ: ViewSonic® Corporation จะไม่รับผิดชอบต่อข้อผิดพลาดทางเทคนิคหรือการแก้ไขหรือการละเว้นที่มีอยู่ในที่นี้; หรือสำหรับความเสียหายที่เกิดขึ้นโดยบังเอิญหรือเป็นผลสืบเนื่องมาจากการจัดหาวัสดุนี้ หรือประสิทธิภาพการทำงานหรือการใช้ผลิตภัณฑ์นี้

เพื่อประโยชน์ในการปรับปรุงผลิตภัณฑ์อย่างต่อเนื่อง ViewSonic® Corporation ขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงรายละเอียดผลิตภัณฑ์โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบ ข้อมูลในเอกสารนี้อาจเปลี่ยนแปลงได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

ห้ามคัดลอก, ทำซ้ำหรือส่งข้อมูลส่วนใดส่วนหนึ่งของเอกสารนี้เพื่อวัตถุประสงค์ใด ๆ โดยไม่ได้รับอนุญาตเป็นลายลักษณ์อักษรจาก ViewSonic® Corporation

การบริการลูกค้า

สำหรับการสนับสนุนทางเทคนิคหรือบริการผลิตภัณฑ์ ดูตารางด้านล่างหรือติดต่อผู้ค้าปลีกของคุณ

หมายเหตุ: คุณจะต้องมีหมายเลขซีเรียลของผลิตภัณฑ์

ประเทศ/ ภูมิภาค	เว็บไซต์	ประเทศ/ ภูมิภาค	เว็บไซต์
เอเชียแปซิฟิกและแอฟริกา			
ออสเตรเลีย	www.viewsonic.com/au/	บังคลาเทศ	www.viewsonic.com/bd/
中国 (จีน)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
ฮ่องกง (อังกฤษ)	www.viewsonic.com/hk-en/	อินเดีย	www.viewsonic.com/in/
อินโดนีเซีย	www.viewsonic.com/id/	อิสราเอล	www.viewsonic.com/il/
日本 (ญี่ปุ่น)	www.viewsonic.com/jp/	เกาหลี	www.viewsonic.com/kr/
มาเลเซีย	www.viewsonic.com/my/	ตะวันออกกลาง	www.viewsonic.com/me/
เมียนมาร์	www.viewsonic.com/mm/	เนปาล	www.viewsonic.com/np/
นิวซีแลนด์	www.viewsonic.com/nz/	ปากีสถาน	www.viewsonic.com/pk/
ฟิลิปปินส์	www.viewsonic.com/ph/	สิงคโปร์	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (ไต้หวัน)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	แอฟริกาใต้และ มอริเชียส	www.viewsonic.com/za/
อเมริกา			
สหรัฐ	www.viewsonic.com/us	แคนาดา	www.viewsonic.com/us
ลาตินอเมริกา	www.viewsonic.com/la		
ยุโรป			
ยุโรป	www.viewsonic.com/eu/	ฝรั่งเศส	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
สหราชอาณาจักร	www.viewsonic.com/uk/		

การรับประกันภายใต้ข้อจำกัด โปรเจคเตอร์ ViewSonic®

การรับประกันครอบคลุมอะไรบ้าง:

ViewSonic รับประกันให้ผลิตภัณฑ์ว่าปราศจากข้อบกพร่องด้านวัสดุและการประกอบ ภายใต้การใช้งานปกติในช่วงระยะเวลาการรับประกัน หากผลิตภัณฑ์นี้ได้รับการพิสูจน์ว่าบกพร่องในด้านวัสดุหรือการผลิตในช่วงระยะเวลาการรับประกัน ViewSonic จะซ่อมแซมหรือเปลี่ยนผลิตภัณฑ์นี้ด้วยผลิตภัณฑ์ที่คล้ายคลึงกัน ผลิตภัณฑ์หรือชิ้นส่วนที่เปลี่ยนให้อาจรวมถึงชิ้นส่วนหรือส่วนประกอบที่ผลิตใหม่หรือซ่อมแซมใหม่

การรับประกันทั่วไปภายใต้ข้อจำกัดสาม (3) ปี

เป็นไปตามการรับประกันภายใต้ข้อจำกัดหนึ่ง (1) ปีที่กำหนดไว้ด้านล่าง, อเมริกาเหนือและอเมริกาใต้: รับประกันสาม (3) ปีสำหรับชิ้นส่วนทั้งหมดไม่รวมหลอดไฟ, สาม (3) ปีสำหรับแรงงาน, และหนึ่ง (1) ปีสำหรับหลอดไฟเดิมจากวันที่ซื้อของผู้บริโภคครั้งแรก

ภูมิภาคหรือประเทศอื่น ๆ: โปรดตรวจสอบกับตัวแทนจำหน่ายในพื้นที่ของคุณหรือสำนักงาน ViewSonic ในพื้นที่สำหรับข้อมูลการรับประกัน

การรับประกันภายใต้เงื่อนไขหนึ่ง (1) ปีสำหรับการใช้งานหนัก:

ภายใต้การใช้งานหนัก ที่การใช้งานโปรเจคเตอร์นี้รวมถึงการใช้งานเฉลี่ยรายวันมากกว่าสิบสี่ (14) ชั่วโมง, อเมริกาเหนือและอเมริกาใต้ รับประกันหนึ่ง (1) ปีสำหรับชิ้นส่วนทั้งหมดไม่รวมหลอดไฟหนึ่ง (1) ปีสำหรับค่าแรงและเก้าสิบ (90) วันสำหรับหลอดไฟเดิมจากวันที่ซื้อของผู้บริโภคครั้งแรก; ยุโรป: รับประกันหนึ่ง (1) ปีสำหรับชิ้นส่วนทั้งหมดไม่รวมหลอดไฟหนึ่ง (1) ปีสำหรับค่าแรงและเก้าสิบ (90) วันสำหรับหลอดไฟเดิมจากวันที่ซื้อของผู้บริโภคครั้งแรก

ภูมิภาคหรือประเทศอื่น ๆ: โปรดตรวจสอบกับตัวแทนจำหน่ายในพื้นที่ของคุณหรือสำนักงาน ViewSonic ในพื้นที่สำหรับข้อมูลการรับประกัน

การรับประกันหลอดไฟขึ้นอยู่กับข้อกำหนดและเงื่อนไขการตรวจสอบและการอนุมัติใช้กับหลอดไฟที่ติดตั้งจากผู้ผลิตเท่านั้น หลอดไฟเสริมทั้งหมดที่ซื้อแยกต่างหากรับประกันเป็นเวลา 90 วัน

การรับประกันนี้ปกป้องใครบ้าง:

การรับประกันนี้มีผลเฉพาะผู้ซื้อรายแรกเท่านั้น

สิ่งที่การรับประกันนี้ไม่ครอบคลุม:

1. ผลิตภัณฑ์ใด ๆ ที่หมายเลขซีเรียลถูกลบล้าง, แก้ไขหรือนำออก
2. ความเสียหาย, การเสื่อมสภาพ, ความล้มเหลวหรือความผิดปกติที่เกิดจาก:
 - a. อุบัติเหตุ, การละเมิด, การใช้งานในทางที่ผิด, การละเลย, ไฟไหม้, โดรนน้ำ, ฟ้าผ่าหรือเหตุจากธรรมชาติ, การบำรุงรักษาที่ไม่เหมาะสม, การดัดแปลงผลิตภัณฑ์ที่ไม่ได้รับอนุญาต หรือการไม่ได้ใช้งานตามคำแนะนำที่ให้กับผลิตภัณฑ์นี้
 - b. การใช้งานนอกเหนือข้อกำหนดของผลิตภัณฑ์
 - c. การใช้งานผลิตภัณฑ์นอกเหนือจากการใช้งานตามปกติหรือไม่อยู่ในสภาวะปกติ
 - d. การซ่อมแซมหรือความพยายามซ่อมแซมโดยผู้ที่ไม่ได้รับอนุญาตโดย ViewSonic
 - e. ความเสียหายใด ๆ ของผลิตภัณฑ์เนื่องจากการจัดส่ง
 - f. การทิ้งหรือการติดตั้งผลิตภัณฑ์
 - g. สาเหตุจากภายนอกของผลิตภัณฑ์ เช่น ความผันผวนของพลังงานไฟฟ้าหรือความล้มเหลวในการจ่ายพลังงานไฟฟ้า
 - h. การใช้วัสดุสิ้นเปลืองหรือชิ้นส่วนที่ไม่เป็นไปตามข้อกำหนดของ ViewSonic
 - i. การสึกหรอตามปกติ
 - j. สาเหตุอื่นใดที่ไม่เกี่ยวข้องกับข้อบกพร่องของผลิตภัณฑ์
3. การทิ้ง, การติดตั้งและค่าธรรมเนียมในการบริการ

วิธีรับบริการ:

1. สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับการรับบริการภายใต้การรับประกัน โปรดติดต่อฝ่ายสนับสนุนลูกค้าของ ViewSonic (โปรดดูที่หน้า "การสนับสนุนลูกค้า") คุณจะต้องระบุหมายเลขซีเรียลของผลิตภัณฑ์ของคุณ
2. ในการขอรับบริการภายใต้การรับประกันคุณจะต้องให้ (a) สลิปการขายตามวันที่ดั้งเดิม (b) ชื่อของคุณ (c) ที่อยู่ของคุณ (d) คำอธิบายปัญหา และ (e) หมายเลขซีเรียลของผลิตภัณฑ์
3. นำหรือจัดส่งผลิตภัณฑ์นี้โดยจ่ายค่าส่งล่วงหน้าในบรรจุภัณฑ์ดั้งเดิมไปยังศูนย์บริการ ViewSonic ที่ได้รับอนุญาต หรือส่งไปยัง ViewSonic
4. สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมหรือชื่อของศูนย์บริการของ ViewSonic ที่ใกล้ที่สุด โปรดติดต่อ ViewSonic

เงื่อนไขการรับประกันโดยนัย:

ไม่มีการรับประกัน ไม่ว่าจะโดยชัดแจ้งหรือโดยนัย เกินกว่ารายละเอียดที่ระบุไว้ในที่นี้ รวมถึงการรับประกันโดยนัยของความสามารถเชิงพาณิชย์และความเหมาะสมสำหรับวัตถุประสงค์เฉพาะ

การยกเว้นความเสียหาย:

ความรับผิดชอบของ ViewSonic จำกัดเฉพาะค่าใช้จ่ายในการซ่อมแซมหรือเปลี่ยนผลิตภัณฑ์ ViewSonic จะไม่รับผิดชอบต่อ:

1. ความเสียหายต่อทรัพย์สินอื่นที่เกิดจากข้อบกพร่องในผลิตภัณฑ์, ความเสียหายอันเกิดจากความไม่สะดวก, การสูญเสียการใช้ผลิตภัณฑ์, การสูญเสียเวลา, การสูญเสียกำไร, การสูญเสียโอกาสทางธุรกิจ, การสูญเสียความนิยม, การรบกวนความสัมพันธ์ทางธุรกิจหรือการสูญเสียเชิงพาณิชย์อื่น ๆ แม้ว่าจะได้รับคำแนะนำถึงความเป็นไปได้ของความเสียหายดังกล่าวแล้ว
2. ความเสียหายอื่น ๆ ไม่ว่าจะโดยบังเอิญหรือความเสียหายที่เป็นผลสืบเนื่อง
3. การเรียกร้องใด ๆ ต่อลูกค้าโดยบุคคลอื่น

ผลของกฎหมายท้องถิ่น:

การรับประกันนี้มอบสิทธิ์ตามกฎหมายเฉพาะให้กับคุณ และคุณอาจมีสิทธิ์อื่น ๆ อีก ซึ่งมีความแตกต่างกันไปในแต่ละท้องถิ่น หน่วยงานปกครองส่วนท้องถิ่นบางแห่งไม่อนุญาตให้มีข้อจำกัดในการรับประกันโดยนัยและ/หรือไม่อนุญาตให้มีการยกเว้นความเสียหายที่เกิดขึ้นโดยบังเอิญหรือความเสียหายที่เป็นผลสืบเนื่อง ดังนั้นข้อ จำกัดและการยกเว้นข้างต้นอาจไม่มีผลกับคุณ

การขายนอกสหรัฐอเมริกาและแคนาดา:

สำหรับข้อมูลการรับประกันและบริการเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์ ViewSonic ที่ขายนอกสหรัฐอเมริกาและแคนาดา โปรดติดต่อ ViewSonic หรือตัวแทนจำหน่าย ViewSonic ในพื้นที่ของคุณ

ระยะเวลาการรับประกันสำหรับผลิตภัณฑ์นี้ในจีนแผ่นดินใหญ่ (ยกเว้นฮ่องกง, มาเก๊า และไต้หวัน) เป็นไปตามข้อกำหนดและเงื่อนไขของใบรับประกันการบำรุงรักษา

สำหรับผู้ใช้ในยุโรปและรัสเซีย สามารถดูรายละเอียดทั้งหมดของการรับประกันได้ที่ www.viewsoniceurope.com ภายใต้ข้อมูลสนับสนุน/การรับประกัน



ViewSonic®