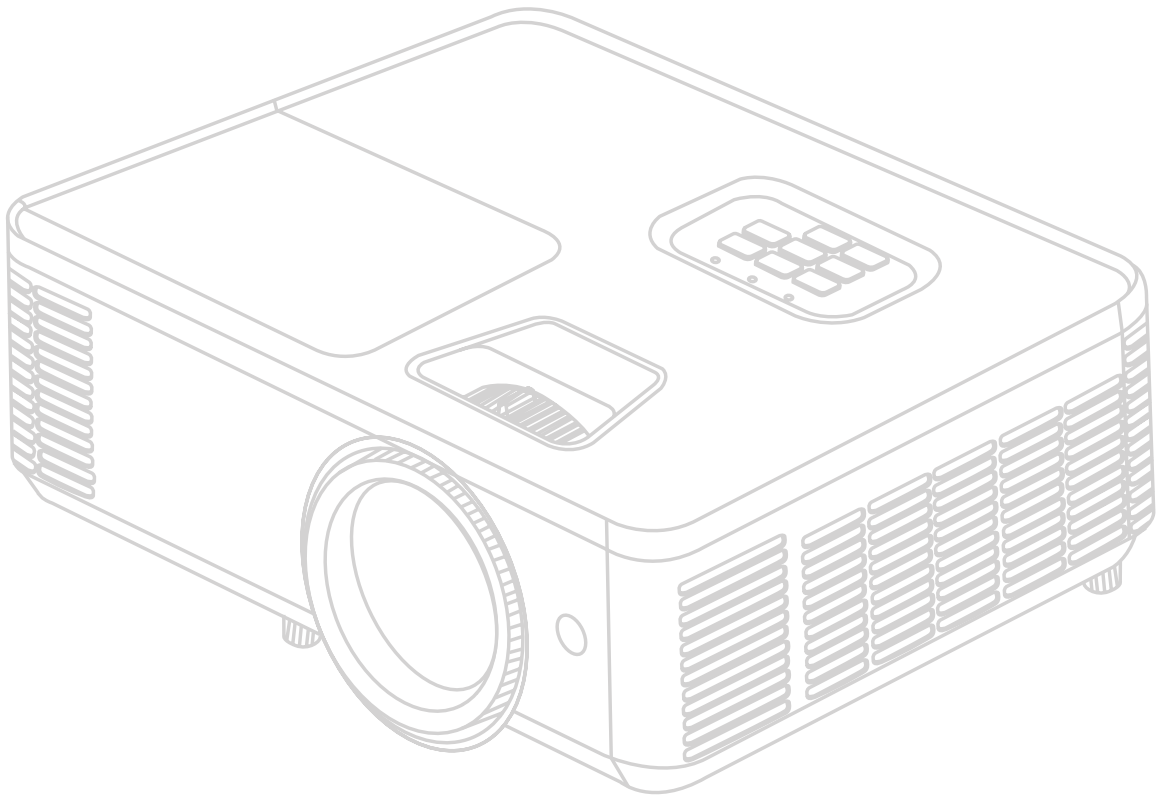


PX704HD

Proyektor

Panduan Pengguna



Model No. VS19746
Nama Model: PX704HD

Terima kasih Anda telah memilih ViewSonic®

Sebagai penyedia solusi visual terdepan di dunia, ViewSonic® berdedikasi untuk melampaui ekspektasi dunia akan evolusi, inovasi, dan kesederhanaan teknologi. Di ViewSonic®, kami percaya bahwa produk kami berpotensi untuk berdampak positif di dunia, dan kami yakin bahwa produk ViewSonic® yang telah Anda pilih akan melayani Anda dengan baik.

Sekali lagi, terima kasih Anda telah memilih ViewSonic®!

Langkah Pencegahan Keselamatan - Umum

Harap baca **Langkah Pencegahan Keselamatan** berikut sebelum mulai menggunakan proyektor.

- Simpan panduan pengguna ini di tempat yang aman untuk digunakan sebagai rujukan di kemudian hari.
- Baca semua peringatan dan ikuti semua petunjuk.
- Berikan jarak minimal 20" (50 cm) di sekitar proyektor untuk memastikan ventilasi yang baik.
- Letakkan proyektor di tempat yang berventilasi baik. Jangan meletakkan apa pun pada proyektor yang menghalangi pembuangan panas.
- Jangan meletakkan proyektor di atas tempat yang tidak rata atau tidak stabil. Proyektor bisa jatuh terguling, yang menyebabkan cedera diri atau malafungsi proyektor.
- Jangan gunakan jika proyektor miring dengan sudut lebih dari 10° ke kiri atau ke kanan, juga jangan gunakan pada sudut lebih dari 15° dari ke depan atau ke belakang.
- Jangan melihat langsung ke lensa proyektor selama pengoperasian. Cahaya yang sangat kuat dapat menyebabkan kerusakan pada mata.
- Selalu buka rana lensa atau lepas tutup lensa ketika lampu proyektor menyala.
- Jangan menghalangi lensa proyeksi dengan benda apa pun ketika proyektor sedang beroperasi karena hal ini dapat menyebabkan benda tersebut menjadi panas dan cacat atau bahkan dapat menyebabkan kebakaran.
- Lampu bisa sangat panas selama digunakan. Diamkan proyektor melakukan pendinginan selama sekitar 45 menit sebelum melepas unit lampu untuk penggantian.
- Jangan menggunakan lampu yang melebihi masa pakai yang sudah ditentukan. Dalam kasus yang langka, penggunaan lampu melebihi masa pakai nominal dapat menyebabkan lampu pecah.
- Jangan sekali-kali mengganti unit lampu atau komponen elektronik apa pun kecuali jika proyektor tidak terhubung ke stopkontak.
- Jangan berupaya membongkar sendiri proyektor ini. Ada tegangan tinggi berbahaya di dalamnya yang bisa menyebabkan kematian jika Anda menyentuh komponen yang masih beraliran listrik.
- Ketika memindahkan proyektor, hati-hati proyektor jangan sampai jatuh atau terbentur apa pun.
- Jangan meletakkan benda berat di atas proyektor atau kabel sambungan.
- Jangan meletakkan proyektor secara vertikal. Bila dilakukan, bisa menyebabkan proyektor terguling sehingga dapat menyebabkan cedera diri atau malafungsi proyektor.

- Jangan memaparkan proyektor ke sinar matahari langsung atau sumber panas yang terus-menerus. Jangan memasang proyektor di dekat sumber panas seperti radiator, kisi-kisi panas, kompor, atau perangkat lainnya (termasuk amplifier) yang bisa menyebabkan peningkatan suhu proyektor hingga tingkat berbahaya.
- Jangan sampai ada cairan dekat atau pada proyektor. Cairan yang tertumpah ke dalam proyektor dapat menyebabkan proyektor tidak dapat beroperasi. Jika proyektor basah, lepaskan kabel dari catu daya lalu hubungi pusat layanan setempat untuk melakukan reparasi proyektor.
- Ketika proyektor sedang beroperasi, Anda mungkin merasakan udara dan bau panas dari kisi-kisi ventilasinya. Hal ini adalah pengoperasian normal dan bukan merupakan cacat produk.
- Jangan berusaha menghindari ketentuan keselamatan steker dua atau tiga kaki dengan ground. Steker dua kaki mempunyai dua kaki yang satunya lebih lebar dari yang lainnya. Steker tiga kaki dengan ground mempunyai dua kaki dan kaki ketiga adalah ground. Kaki lebar dan ketiga disediakan untuk keselamatan Anda. Jika steker tidak pas dengan stopkontak Anda, dapatkan adaptor dan jangan berusaha memaksa steker masuk ke stopkontak.
- Saat menyambung ke stopkontak, JANGAN melepas kaki ground. Pastikan kaki ground TIDAK PERNAH DILEPAS.
- Lindungi kabel daya jangan sampai terinjak atau tergecet, terutama pada steker, dan pada titik munculnya kabel dari proyektor.
- Di beberapa negara tegangan TIDAK stabil. Proyektor ini didesain untuk beroperasi dengan aman dalam tegangan antara 100 sampai 240 volt AC, tetapi dapat gagal beroperasi jika terjadi pemadaman listrik atau lonjakan tegangan sebesar ± 10 volt. Di daerah di mana tegangan mungkin berfluktuasi atau mungkin terjadi pemadaman, Anda direkomendasikan untuk menyambungkan proyektor melalui penstabil daya listrik, pengaman naik-turunnya tegangan atau sumber daya tidak terganggu (uninterruptible power supply – UPS).
- Jika ada asap, kebisingan tidak normal atau bau aneh, segera matikan proyektor dan hubungi dealer atau ViewSonic®. Melanjutkan penggunaan proyektor adalah berbahaya.
- Hanya gunakan perlengkapan/aksesori yang ditentukan oleh pabrikan.
- Putuskan kabel daya dari stopkontak AC jika proyektor tidak digunakan dalam jangka waktu lama.
- Serahkan semua servis kepada teknisi servis ahli.



HATI-HATI: Ada kemungkinan bahaya radiasi optik yang dipancarkan dari produk ini. Seperti dengan sumber lampu terang, jangan menatap sinarnya, RG2 IEC 62471-5:2015.

Langkah Pencegahan Keselamatan - Pemasangan di Langit-langit

Harap baca **Langkah Pencegahan Keselamatan** berikut sebelum mulai menggunakan proyektor.

Jika Anda bermaksud memasang proyektor di langit-langit, kami amat menganjurkan kepada Anda untuk menggunakan alat dudukan proyektor di langit-langit dan pastikan proyektor terpasang dengan aman dan baik.

Jika Anda gunakan alat dudukan proyektor di langit-langit yang tidak tepat, maka akan ada risiko keselamatan kemungkinan proyektor bisa jatuh dari langit-langit karena pemasangan tidak benar ketika menggunakan pengukur yang salah atau panjang sekrup yang tidak sesuai.

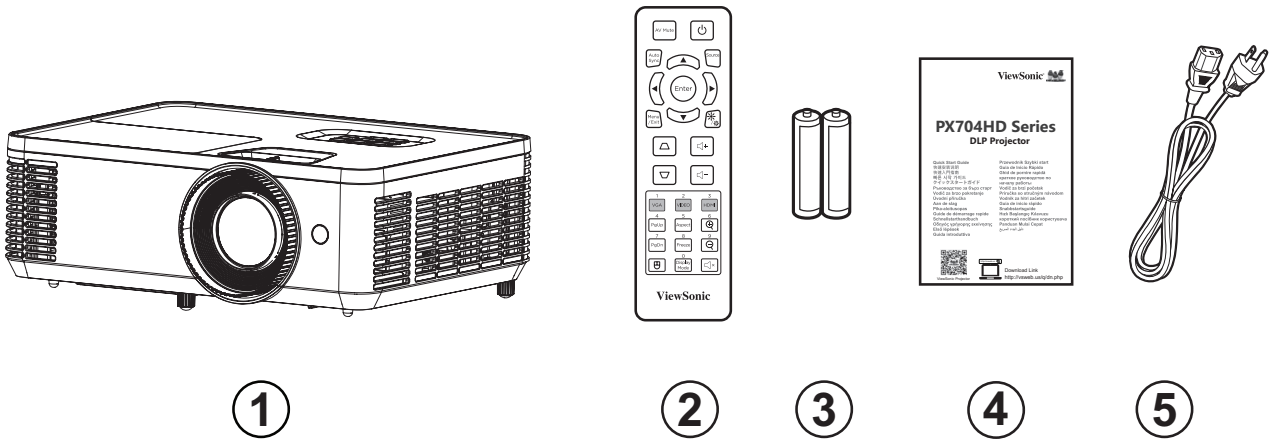
Daftar Isi

Langkah Pencegahan Keselamatan - Umum.....	3
Langkah Pencegahan Keselamatan - Pemasangan di Langit-langit	5
Pendahuluan	9
Isi Kemasan.....	9
Ikhtisar Produk	10
Proyektor.....	10
Keypad.....	11
Lampu Indikator	12
Port I/O.....	13
Remot Kontrol	14
Konfigurasi Awal	18
Memilih Lokasi - Orientasi Proyeksi.....	18
Dimensi Proyeksi	19
Memasang Proyektor	21
Menggunakan Bilah Pengaman	21
Membuat Sambungan	22
Menyambung ke Kabel Daya	22
Menyambungkan ke Perangkat Eksternal	23
Sambungan HDMI	23
Sambungan Audio	24
Sambungan USB Tipe A	25
Sambungan RS-232	26
Menggunakan Proyektor	27
Menyalakan Proyektor	27
Memilih Sumber Input.....	28
Menu Bantuan.....	29
Menyesuaikan Gambar Proyeksi	32
Mengatur Ketinggian Proyektor dan Sudut Proyeksi	32
Mengatur Fokus, Keystone, dan Perbesaran Lensa	33
Mematikan Proyektor.....	34

Menggunakan Proyektor	35
Menu On-Screen Display (OSD) (Tampilan di Layar)	35
Navigasi Menu	36
Struktur Menu OSD (Tampilan di Layar)	37
Pengoperasian Menu.....	43
Image Menu (Menu Gambar).....	43
Tampilan Menu	45
Setup Menu (Menu Konfigurasi)	48
Options Menu (Menu Opsi).....	50
Lampiran	53
Spesifikasi	53
Dimensi Proyeksi	54
Tabel Waktu	55
HDMI 3D.....	56
Pemecahan Masalah	57
Indikator LED	59
Pemeliharaan.....	60
Peringatan Umum	60
Membersihkan Lensa	60
Membersihkan Casing.....	60
Menyimpan Proyektor	60
Informasi Peraturan dan Layanan.....	61
Informasi Kepatuhan	61
Pernyataan Kepatuhan FCC.....	61
Pernyataan Industry Canada	61
CE Konformitas untuk Negara Eropa.....	61
Pernyataan Kepatuhan RoHS2	62
Batas Zat Berbahaya India.....	63
Pembuangan Produk di Akhir Masa Pakai Produk	63
Informasi Hak Cipta	64
Layanan Pelanggan.....	65
Jaminan terbatas.....	66

Pendahuluan

Isi Kemasan

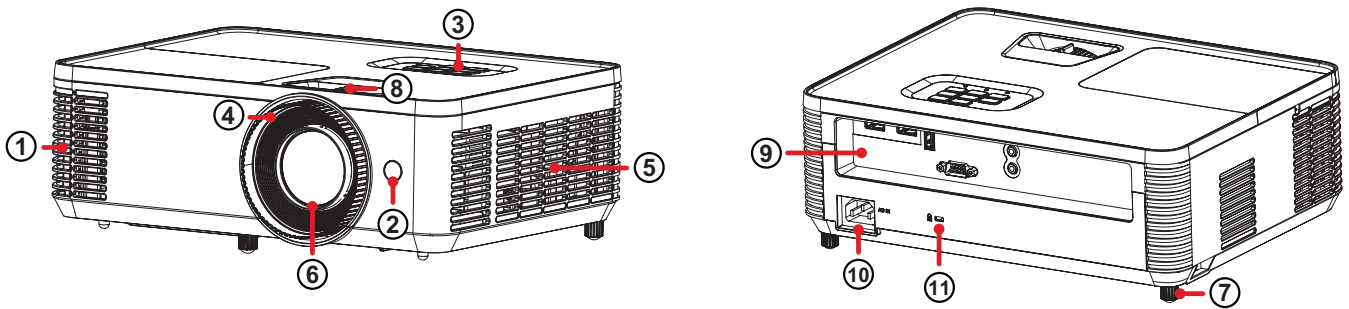


Nomor	Keterangan
1	Proyektor
2	Remot Kontrol
3	Baterai
4	Panduan Ringkas
5	Kabel Daya

CATATAN: Kabel daya dan remot kontrol yang disertakan dalam paket Anda sangat bergantung pada negara Anda. Hubungi peritel untuk informasi selengkapnya.

Ikhtisar Produk

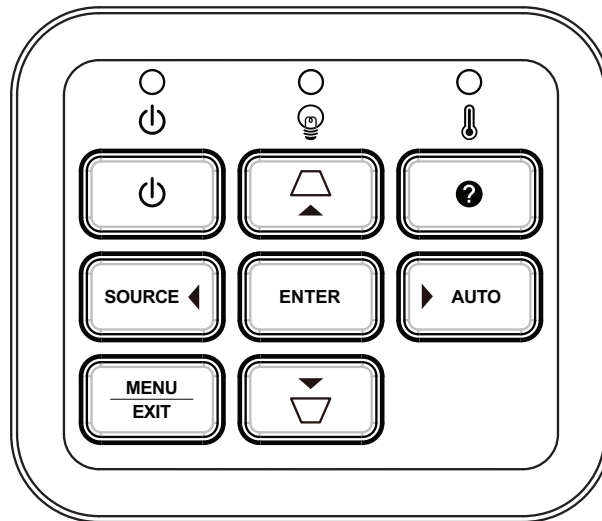
Proyektor




Nomor	Keterangan
1	Ventilasi (saluran keluar)
2	Unit Penerima IR
3	Keypad
4	Cincin Fokus
5	Ventilasi (saluran masuk)
6	Lensa Proyektor
7	Kaki Penyeimbang
8	Cincin Pengatur Tampak Layar
9	Port I/O
10	AC IN
11	Kunci Keamanan




CATATAN: Jangan menghalangi ventilasi masuk dan keluar proyektor.

Keypad

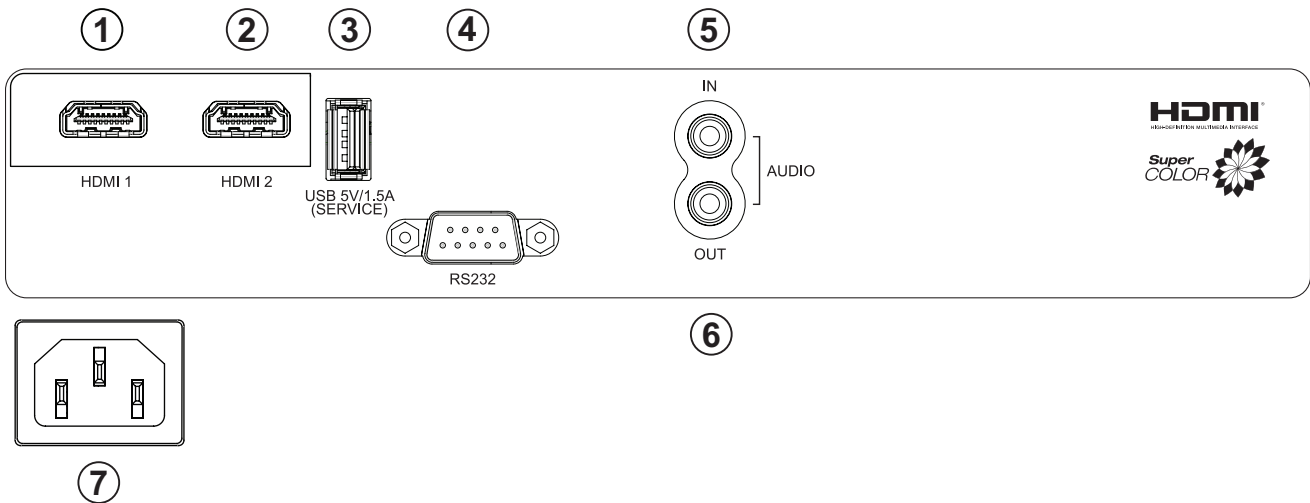


Tombol		Keterangan
	Daya	Mengalihkan proyektor antara mode siaga dan hidup.
	Sudut	Memperbaiki gambar terdistorsi secara manual akibat proyeksi miring saat Menu On-Screen Display (OSD/ Tampilan di Layar) diaktifkan.
	Navigasi	Memilih item menu yang diinginkan dan lakukan pengaturan saat menu On-Screen Display (OSD) diaktifkan.
	Menu/keluar	<ul style="list-style-type: none"> • Mengaktifkan Menu OSD (Tampilan di Layar). • Kembali ke tingkat sebelumnya di Menu OSD. • Exit (keluar) dan Save (menyimpan) pengaturan menu.
SOURCE	Sumber	Ganti ke sumber input selanjutnya.
	Bantuan	Menampilkan menu Bantuan.
ENTER	Masuk	Mengonfirmasi pilihan saat Menu OSD (Tampilan di Layar) diaktifkan.
AUTO	Otomatis	Sinkronisasi proyektor secara otomatis ke sumber input.

Lampu Indikator

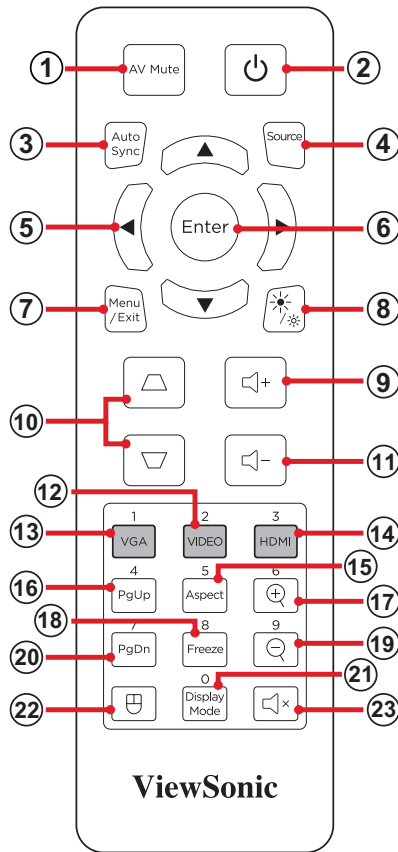
Lampu Indikator	Keterangan
	Lampu indikator daya
	Lampu indikator sumber cahaya
	Lampu indikator suhu

Port I/O

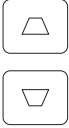















Port		Keterangan
1	HDMI 1	Port HDMI.
2	HDMI 2	Port HDMI.
3	USB (5V/1,5A Luaran) (Penggunaan)	Port USB Tipe A untuk daya dan penggunaan.
4	RS-232	Port kontrol RS-232.
5	AUDIO IN	Soket input sinyal audio.
6	AUDIO OUT	Soket output sinyal audio.
7	AC IN	Soket AC IN.

Remot Kontrol



Tombol		Keterangan	
1	Senyap		Menyembunyikan dan mengembalikan kembali gambar pada layar dan membisukan volume.
2	Daya		Mengaktifkan atau Menonaktifkan proyektor
3	Sinkronisasi Otomatis		Sinkronisasi proyektor secara otomatis ke sumber input.
4	Sumber		Ganti ke sumber input selanjutnya.
5	Tombol Navigasi		Mengarahkan item menu yang diinginkan dan melakukan pengaturan saat menu On-Screen Display (OSD) diaktifkan.
6	Masuk		Mengonfirmasi pilihan saat Menu OSD (Tampilan di Layar) diaktifkan.
7	Menu/keluar		<ul style="list-style-type: none"> • Mengaktifkan atau menonaktifkan Menu OSD (Tampilan di Layar). • Kembali ke Menu OSD sebelumnya. • Exit (keluar) dan Save (menyimpan) pengaturan menu.
8	Kecerahan		Menampilkan panel pilihan kecerahan.
9	Memperbesar volume suara		Menambah tingkat volume.

Tombol		Keterangan	
10	Sudut		Secara manual mengoreksi gambar terdistorsi.
11	Memperkecil volume suara		Mengurangi tingkat volume.
12	Video		<i>Tombol yang tidak didukung</i>
13	VGA		<i>Tombol yang tidak didukung</i>
14	HDMI		Pilih sumber input HDMI 1 atau HDMI 2 .
15	Aspek		Menampilkan panel pilihan format.
16	Page Up		Mengoperasikan program perangkat lunak tampilan Anda (pada PC yang terhubung) yang merespons perintah page up (seperti Microsoft PowerPoint). CATATAN: PC dan proyektor harus terhubung melalui USB.
17	Zoom In		Memperbesar ukuran gambar yang diproyeksikan.
18	Bekukan		Membekukan/menonaktifkan proses beku gambar yang diproyeksikan.
19	Zoom Out		Memperkecil ukuran gambar yang diproyeksikan.
20	Page Down		Mengoperasikan program perangkat lunak tampilan Anda (pada PC yang terhubung) yang merespons perintah page down (seperti Microsoft PowerPoint). CATATAN: PC dan proyektor harus terhubung melalui USB.
21	Mode Tampilan		Menampilkan panel pilihan mode display.
22	Mouse Mode		Mengaktifkan/Menonaktifkan fungsi mouse.
23	Senyap		Senyap/Tidak senyap.

Menggunakan Mode Mouse Remot Kontrol dan Fungsi Page Up/Down

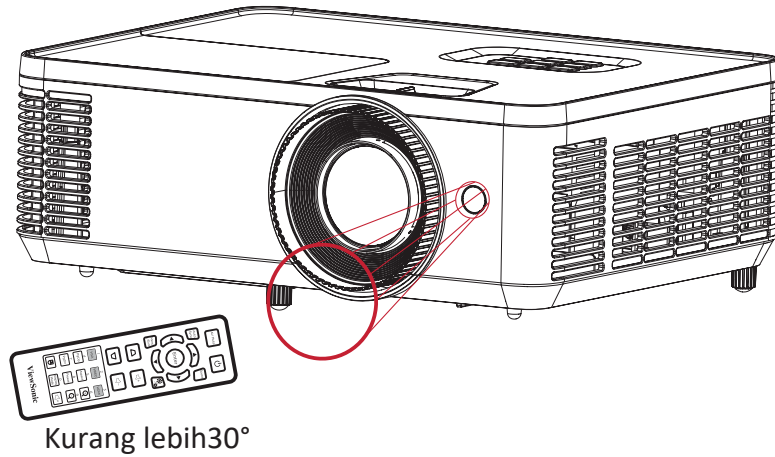
1. Hubungkan PC/Notebook ke proyektor melalui port **HDMI** dan **USB**.
2. Setel sumber input ke PC.
3. Tekan tombol **Mode Mouse** pada remot kontrol untuk mengoperasikan program perangkat lunak yang ditampilkan dengan perintah Page Up/Down (seperti Microsoft PowerPoint).

Remot Kontrol - Kisaran Penerima

Untuk memastikan fungsi remot kontrol yang tepat, ikuti langkah-langkah di bawah ini:

1. Remot Kontrol harus dipegang pada sudut 30° tegak lurus dengan sensor remot kontrol IR proyektor.
2. Jarak antara remot kontrol dan sensor tidak boleh lebih dari 10 m.

CATATAN: Lihat gambar untuk lokasi sensor remot kontrol inframerah (IR).

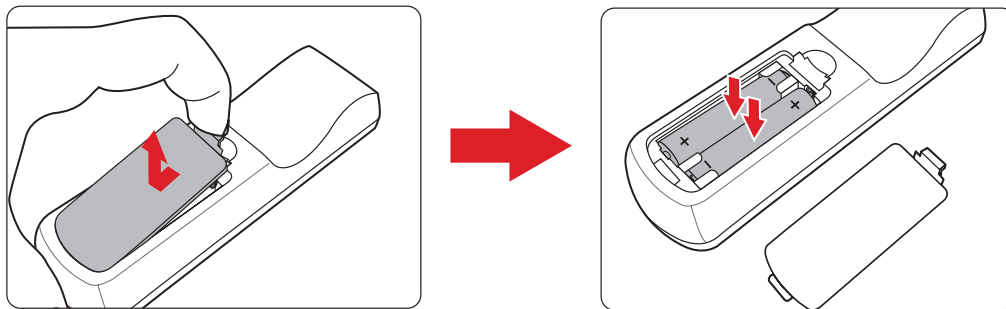


Remot Kontrol - Mengganti Baterai

1. Lepas tutup baterai dari remot kontrol dengan menekan pegangan jari lalu menggesernya.
2. Lepas baterai yang ada (bila perlu) dan pasang dua baterai AAA.

CATATAN: Perhatikan polaritas baterai sebagaimana ditunjukkan.

3. Ganti tutup baterai dengan menyajarkannya dengan bagian dasar remote, lalu mendorongnya kembali ke posisinya.



CATATAN:

- Hindari membiarkan remot kontrol dan baterai berada dalam lingkungan panas berlebih atau lembap.
- Ganti baterai hanya dengan jenis yang sama atau setara sesuai saran produsen baterai tersebut.
- Jika baterai sudah habis atau Anda tidak akan menggunakan remot kontrol dalam jangka waktu yang lama, lepas baterai untuk menghindari kerusakan pada remot kontrol.
- Buang baterai bekas sesuai dengan petunjuk produsen dan peraturan lingkungan setempat di kawasan Anda.

Konfigurasi Awal

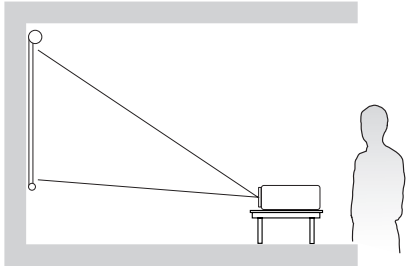
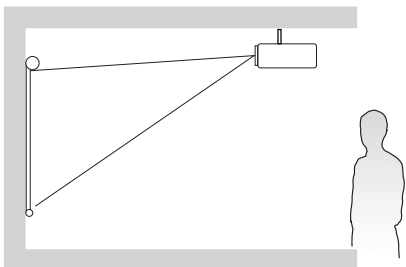
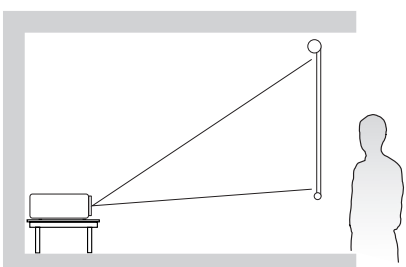
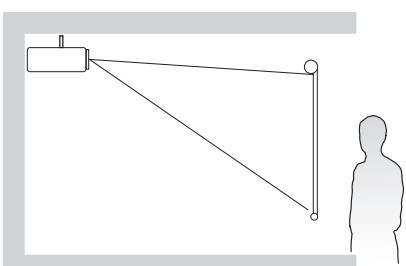
Bagian ini berisi petunjuk lengkap untuk konfigurasi awal proyektor.

Memilih Lokasi - Orientasi Proyeksi

Pilihan pribadi dan tata letak ruangan akan menentukan lokasi pemasangan. Pertimbangkan hal berikut:

- Ukuran dan posisi layar Anda.
- Lokasi outlet daya yang cocok.
- Lokasi dan jarak antara proyektor dan peralatan lainnya

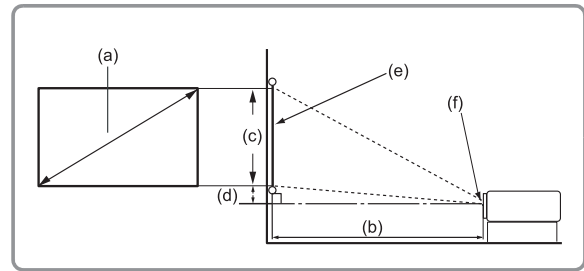
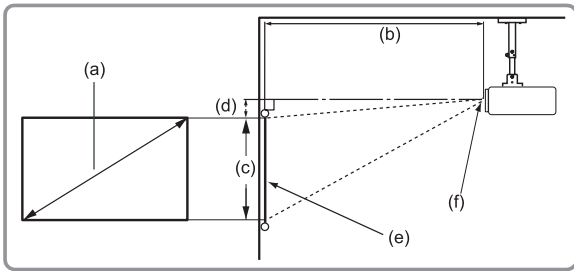
Proyektor dirancang untuk dipasang di salah satu lokasi berikut:

Lokasi	
<p>Meja Depan Proyektor ditempatkan di dekat lantai di depan layar.</p>	
<p>Langit-Langit Depan Proyektor digantung terbalik dari langit-langit di dekat lantai di depan layar.</p>	
<p>Meja Belakang¹ Proyektor ditempatkan di dekat lantai di belakang layar.</p>	
<p>Langit-Langit Belakang¹ Proyektor digantung terbalik dari langit-langit di dekat lantai di belakang layar.</p>	

¹ Proyeksi belakang diperlukan.

Dimensi Proyeksi

- Gambar 16:9 pada Layar 16:9



CATATAN:

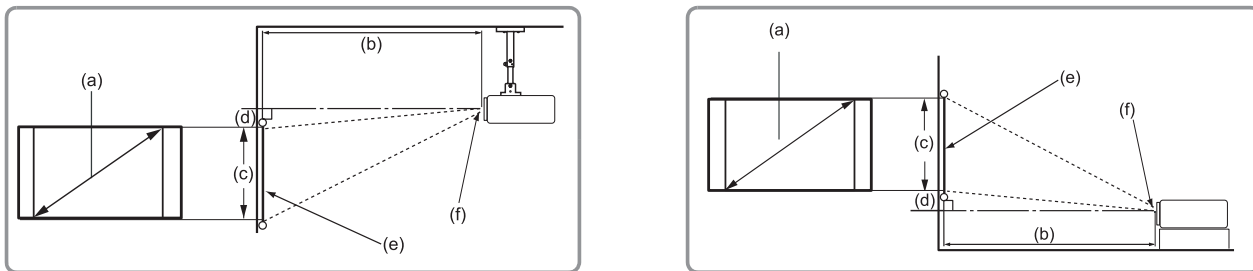
- (e) = Layar
- (f) = Tengah Lensa

(a) Ukuran Layar		(b) Jarak Proyeksi				(c) Tinggi Gambar		(D) Offset Vertikal	
in.	mm	Minimum		Maksimum		in.	mm	in.	mm
30	762	38,70	983	42,36	1076	14,71	374	2,35	60
40	1016	51,60	1311	56,48	1435	19,61	498	3,14	80
50	1270	64,50	1638	70,60	1793	24,51	623	3,92	100
60	1524	77,40	1966	84,72	2152	29,42	747	4,71	120
70	1778	90,30	2293	98,84	2510	34,32	872	5,49	139
80	2032	103,19	2621	112,96	2869	39,22	996	6,28	159
90	2286	116,09	2949	127,08	3228	44,12	1121	7,06	179
100	2540	128,99	3276	141,20	3586	49,03	1245	7,84	199
110	2794	141,89	3604	155,31	3945	53,93	1370	8,63	219
120	3048	154,79	3932	169,43	4304	58,83	1494	9,41	239
130	3302	167,69	4259	183,55	4662	63,73	1619	10,20	259
140	3556	180,59	4587	197,67	5021	68,64	1743	10,98	279
150	3810	193,49	4915	211,79	5380	73,54	1868	11,77	299
200	5080	257,99	6553	282,39	7173	98,05	2491	15,69	398
250	6350	322,48	8191	352,99	8966	122,57	3113	19,61	498
300	7620	386,95	9829	423,59	10759	147,08	3736	23,53	598

CATATAN:

- Angka-angka ini hanya untuk kepentingan referensi saja. Silakan merujuk ke proyektor sebenarnya untuk dimensi proyekturnya.
- Jika Anda bermaksud memasang proyektor secara permanen, direkomendasikan agar Anda menguji ukuran proyeksi secara fisik menggunakan proyektor sebenarnya sebelum memasang proyektor secara permanen.

• Gambar 16:9 pada Layer 4:3



CATATAN:

- (e) = Layar
- (f) = Tengah Lensa

(a) Ukuran Layar		(b) Jarak Proyeksi				(c) Tinggi Gambar		(D) Offset Vertikal	
in.	mm	Minimum		Maksimum		in.	mm	in.	mm
30	762	35,53	902	38,88	988	13,50	343	2,16	55
40	1016	47,36	1203	51,84	1317	18,00	457	2,88	73
50	1270	59,20	1504	64,80	1646	22,50	572	3,60	91
60	1524	71,04	1804	77,76	1975	27,00	686	4,32	110
70	1778	82,88	2105	90,72	2304	31,50	800	5,04	128
80	2032	94,72	2406	103,68	2633	36,00	914	5,76	146
90	2286	106,56	2707	116,64	2963	40,50	1029	6,48	165
100	2540	118,40	3007	129,60	3292	45,00	1143	7,20	183
110	2794	130,24	3308	142,56	3621	49,50	1257	7,92	201
120	3048	142,08	3609	155,52	3950	54,00	1372	8,64	219
130	3302	153,92	3910	168,48	4279	58,50	1486	9,36	238
140	3556	165,76	4210	181,44	4609	63,00	1600	10,08	256
150	3810	177,60	4511	194,40	4938	67,50	1715	10,80	274
200	5080	236,80	6015	259,20	6584	90,00	2286	14,40	366
250	6350	296,00	7518	324,00	8230	112,50	2858	18,00	457
300	7620	355,20	9022	388,80	9876	135,00	3429	21,60	549

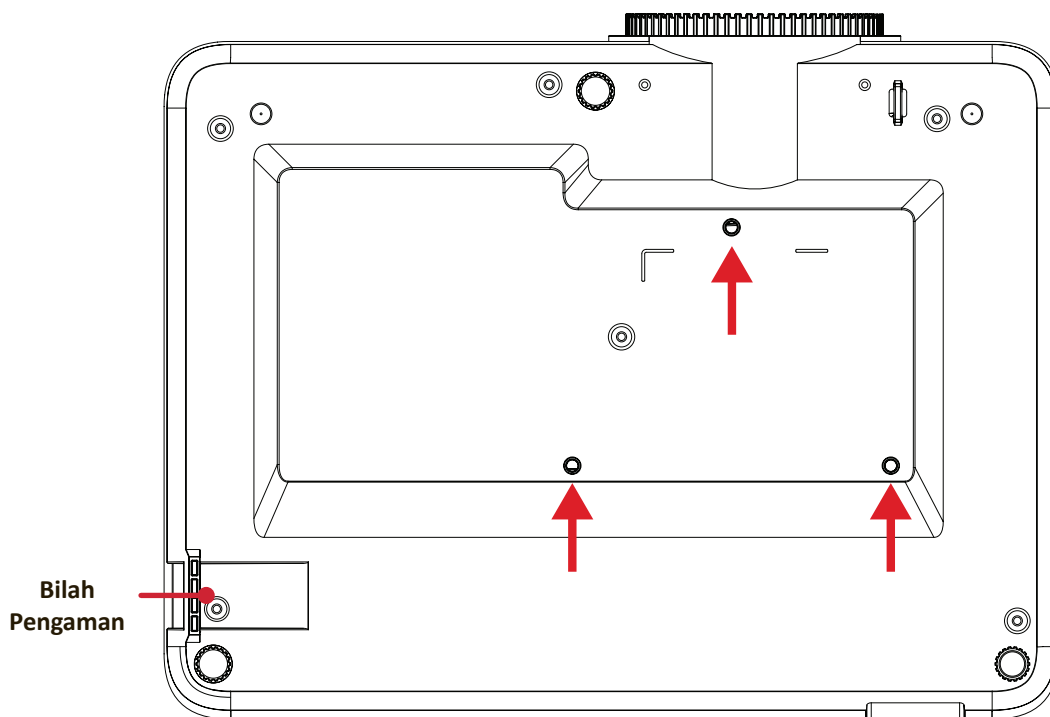
CATATAN:

- Angka-angka ini hanya untuk kepentingan referensi saja. Silakan merujuk ke proyektor sebenarnya untuk dimensi proyekturnya.
- Jika Anda bermaksud memasang proyektor secara permanen, direkomendasikan agar Anda menguji ukuran proyeksi secara fisik menggunakan proyektor sebenarnya sebelum memasang proyektor secara permanen.

Memasang Proyektor

CATATAN: Jika Anda membeliudukan dari pihak ketiga, gunakan ukuran sekrup yang benar. Ukuran sekrup dapat berbeda, tergantung pada ketebalan pelat dudukan.

1. Untuk memastikan pemasangan yang paling aman, silakan gunakan dudukan dinding atau langit-langit ViewSonic®.
2. Pastikan sekrup yang digunakan untuk memasang dudukan ke proyektor memenuhi spesifikasi berikut:
 - Tipe sekrup: M4 x 7
 - Panjang Sekrup Maksimal: 7 mm



PERHATIAN:

- Jangan pasang proyektor di dekat sumber panas atau pendingin udara.
- Pertahankan jarak minimal 10 cm (3,9 in.) antara plafon dan bagian bawah proyektor.

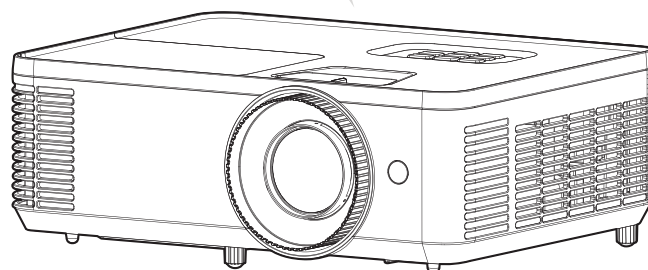
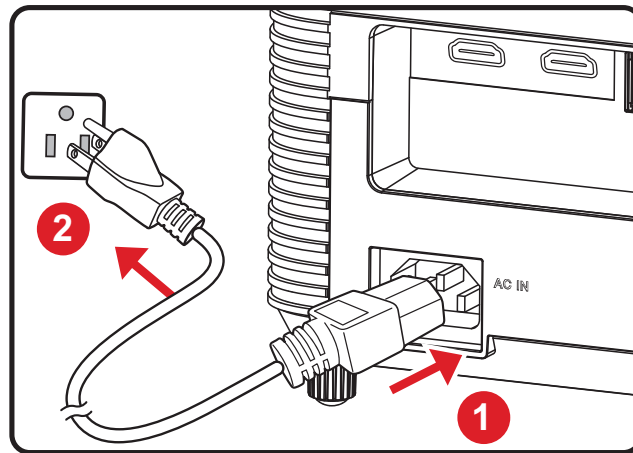
Menggunakan Bilah Pengaman

Untuk membantu mencegah perangkat tercuri, gunakan perangkat penguncian slot keamanan untuk mengencangkan perangkat ke objek yang tidak bergerak.

Membuat Sambungan

Menyambung ke Kabel Daya

1. Sambungkan kabel daya ke soket IN AC di bagian belakang proyektor.
2. Colokkan kabel daya ke stopkontak.

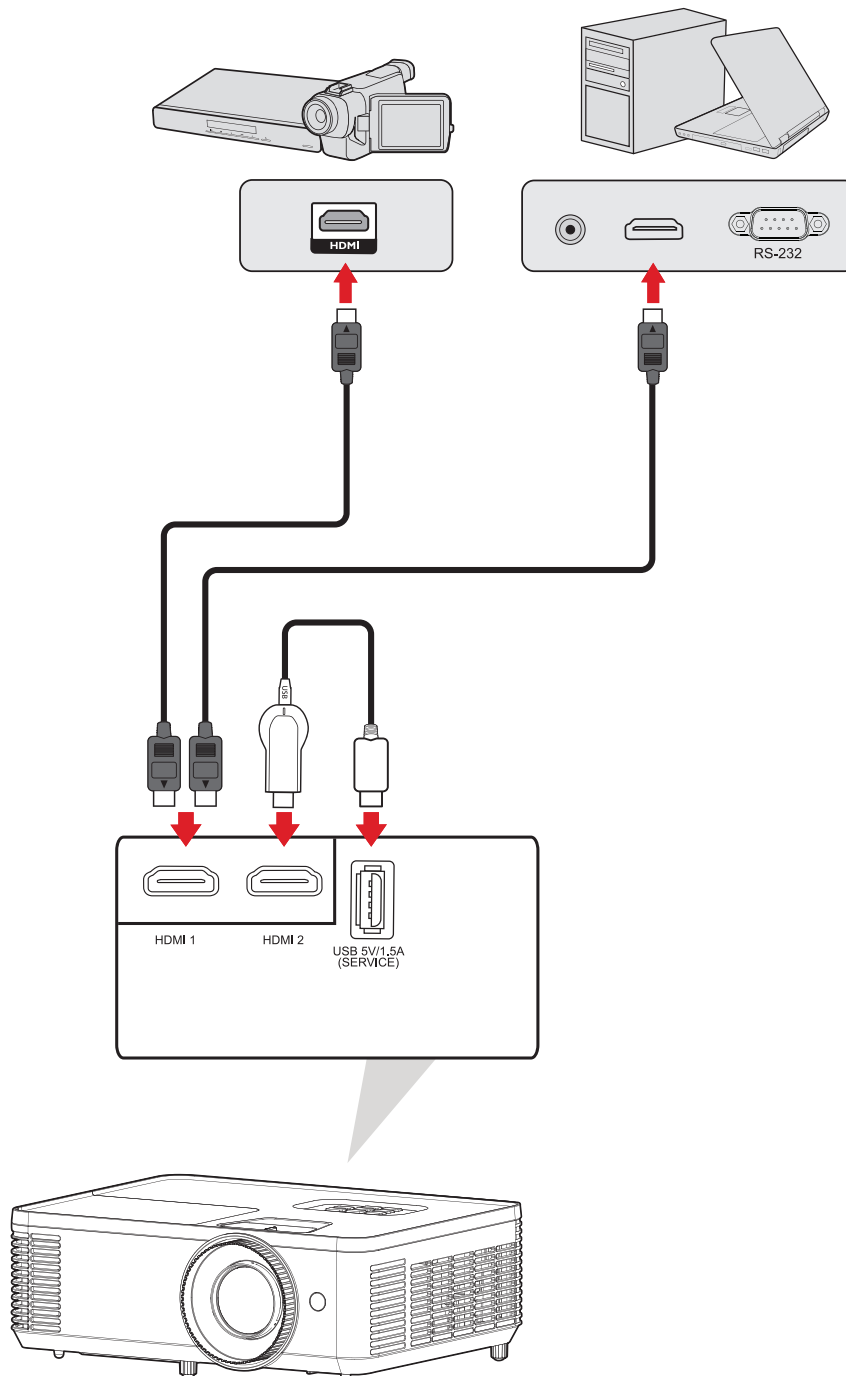


CATATAN: Ketika memasang proyektor, sertakan perangkat pemutus sambungan yang mudah diakses pada pengabelan tetap, atau sambungkan steker daya ke stopkontak yang mudah diakses di dekat unit. Sekiranya terjadi kegagalan selama operasi proyektor, gunakan perangkat pemutus untuk menonaktifkan catu daya, atau putus sambungan steker daya.

Menyambungkan ke Perangkat Eksternal

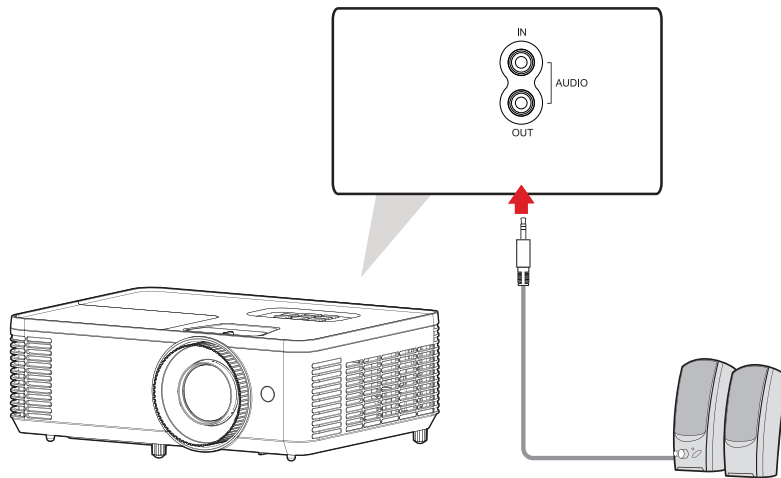
Sambungan HDMI

Sambungkan salah satu ujung kabel HDMI ke port HDMI perangkat video Anda. Setelah itu, sambungkan ujung kabel lainnya ke port **HDMI 1/2** komputer Anda.



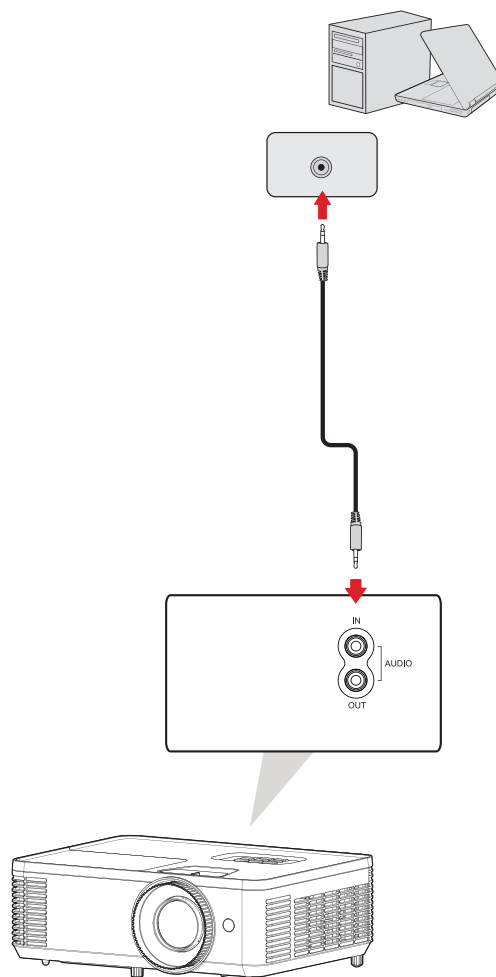
Sambungan Audio

Anda dapat menyambungkan perangkat pengiriman suara eksternal melalui port **AUDIO OUT**.



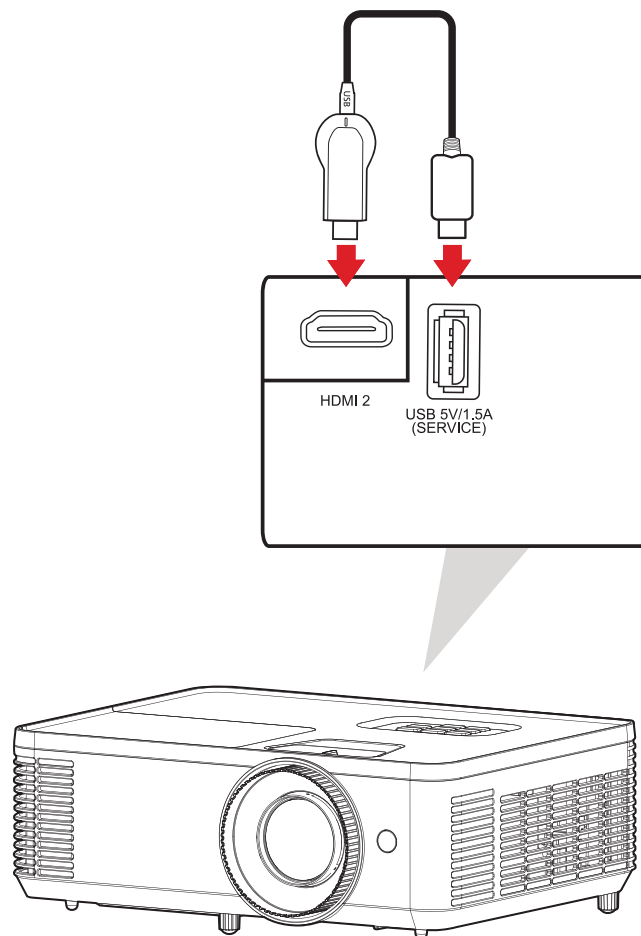
Selain itu, Anda dapat menyambungkan ke port **AUDIO IN** dengan perangkat Anda untuk menggunakan output audio proyektor.

CATATAN: Input Audio perlu diatur ke **AUDIO1** di Menu OSD.



Sambungan USB Tipe A

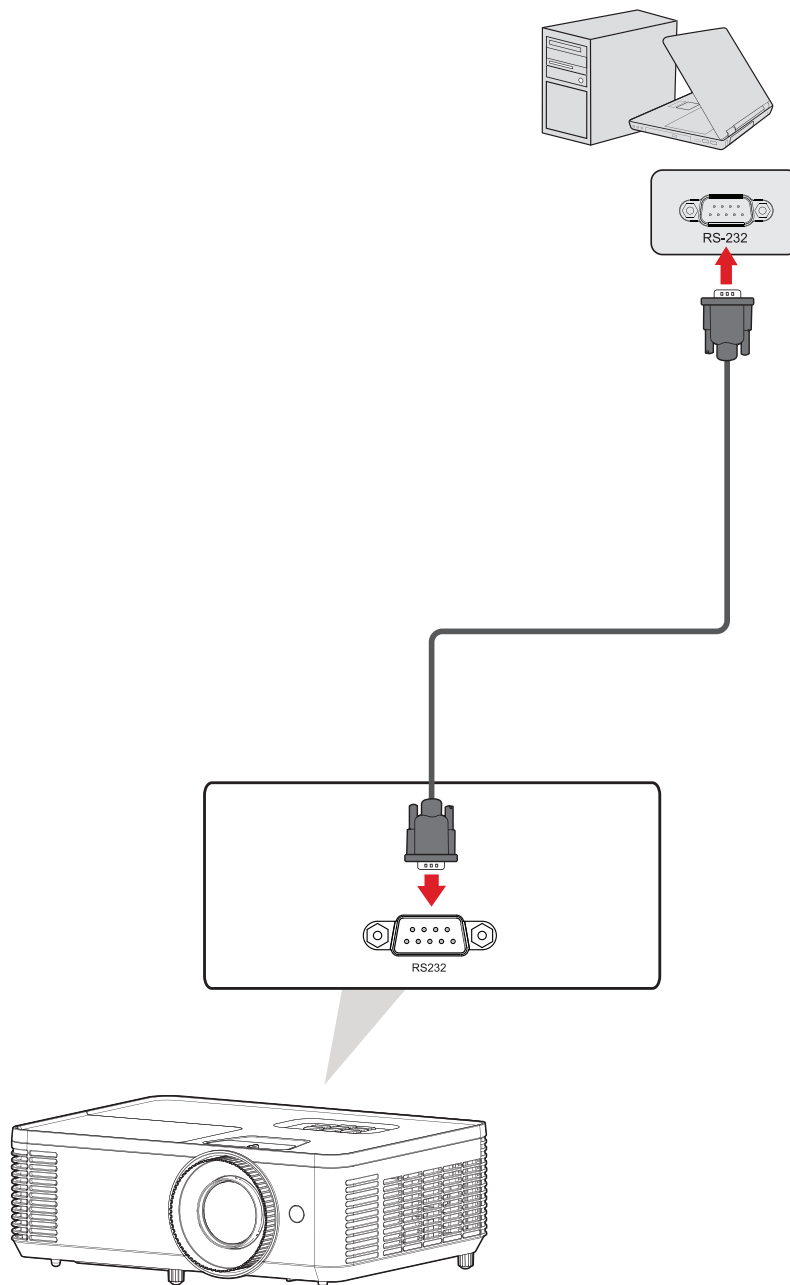
Port USB berfungsi untuk: Layanan dan perangkat HDMI.



CATATAN: USB Tipe A mendukung output daya 5V/1,5A untuk pengisian daya dongle HDMI.

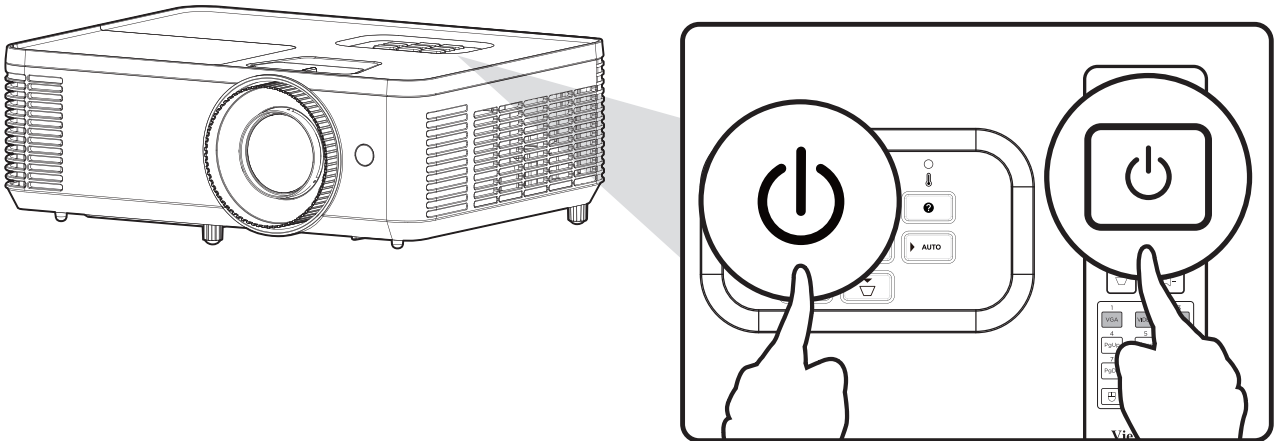
Sambungan RS-232

Ketika Anda menggunakan kabel port seri RS-232 untuk menyambungkan layar Anda ke komputer eksternal, fungsi-fungsi tertentu bisa dikendalikan oleh PC, termasuk Daya Hidup/Mati, Pengaturan Volume, Pemilihan Input, dan fungsi lainnya.



Menggunakan Proyektor

Menyalakan Proyektor



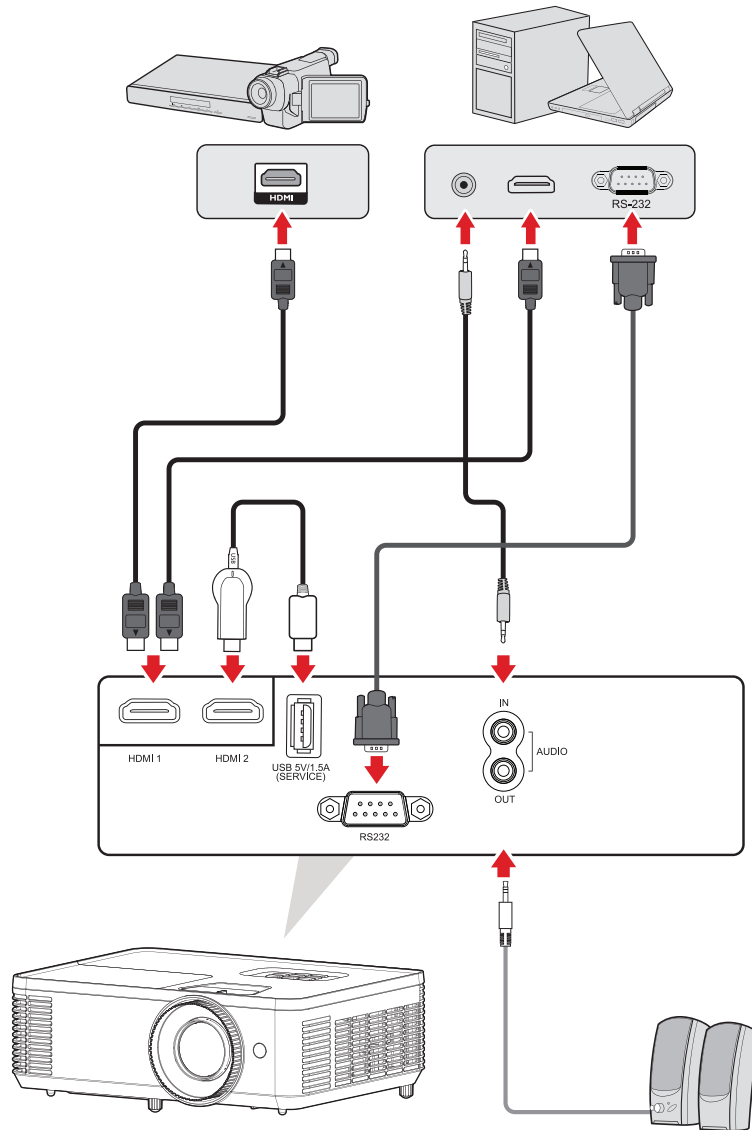
1. Pastikan kabel daya proyektor tersambung dengan benar ke soket daya.
2. Tekan tombol **Daya** pada proyektor atau remot kontrol untuk menyalakan proyektor.

CATATAN:

- Lampu Indikator Daya akan menyala biru saat memulai.
- Proyektor tidak dapat dinonaktifkan dalam waktu satu menit setelah dinyalakan.

Memilih Sumber Input

Proyektor dapat disambungkan ke banyak perangkat pada saat bersamaan. Namun, ia hanya bisa menampilkan satu layar penuh sekali waktu.

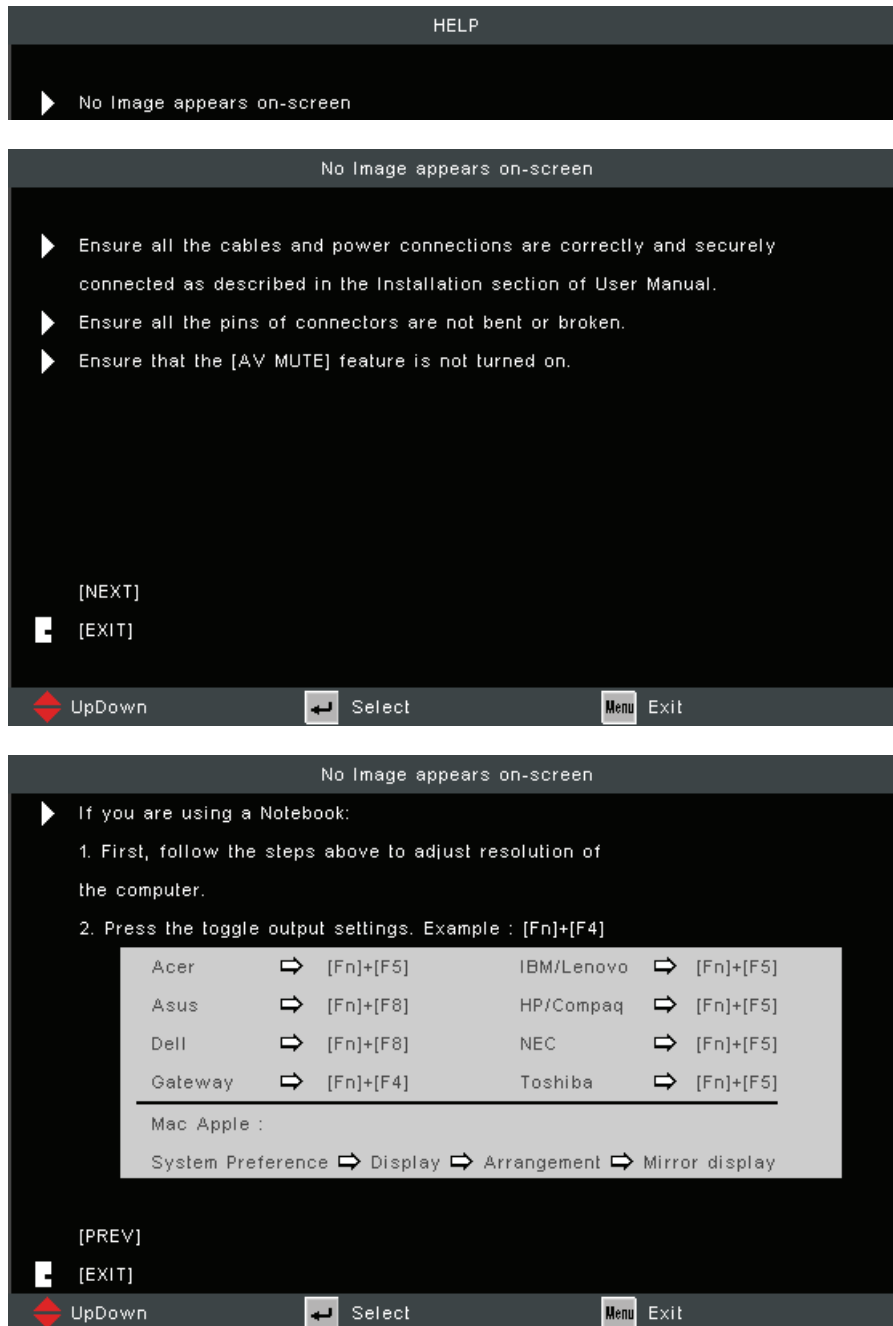


Proyektor akan mencari sumber input secara otomatis. Jika lebih dari satu sumber tersambung, tekan tombol **Source** pada proyektor atau remot kontrol untuk memilih input yang diinginkan.

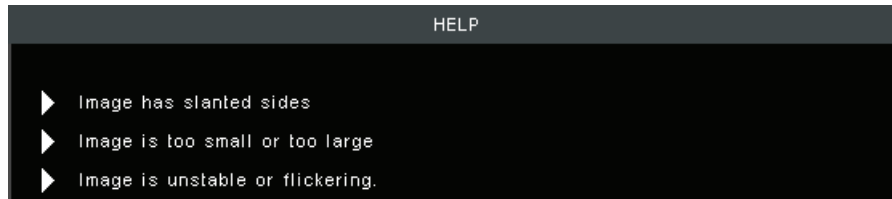
CATATAN: Pastikan sumber-sumber yang terhubung juga aktif.

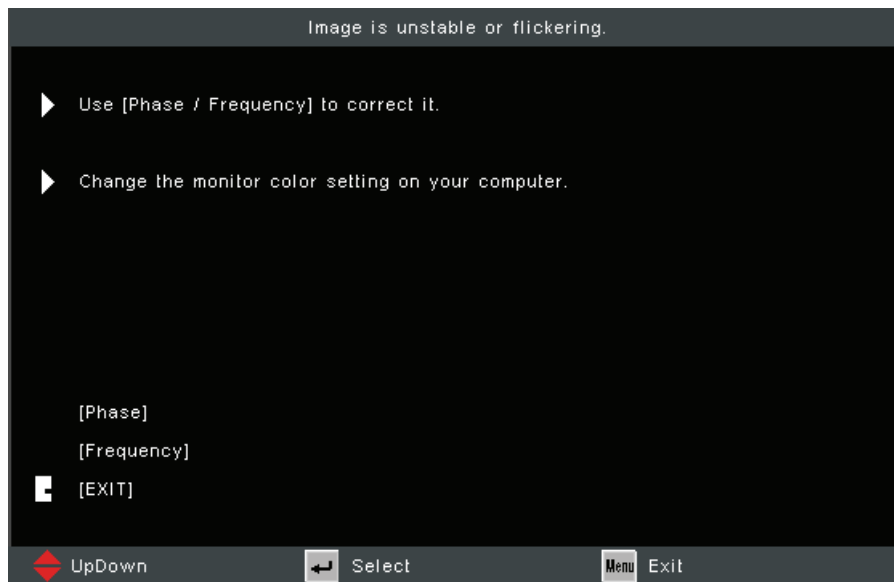
Menu Bantuan

Jika tidak ada sumber input yang terdeteksi, “Help Menu (Menu Bantuan)” berikut ini akan ditampilkan.



Jika terdapat sumber input yang terdeteksi, “Help Menu (Menu Bantuan)” berikut ini akan ditampilkan.

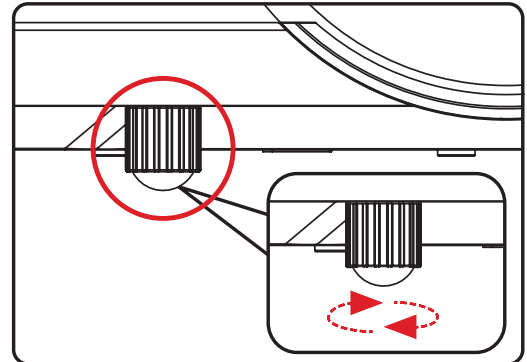
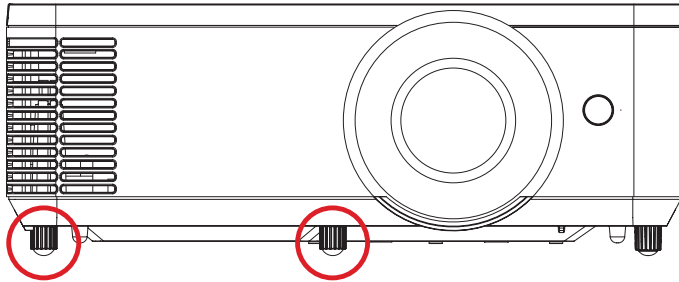




Menyesuaikan Gambar Proyeksi

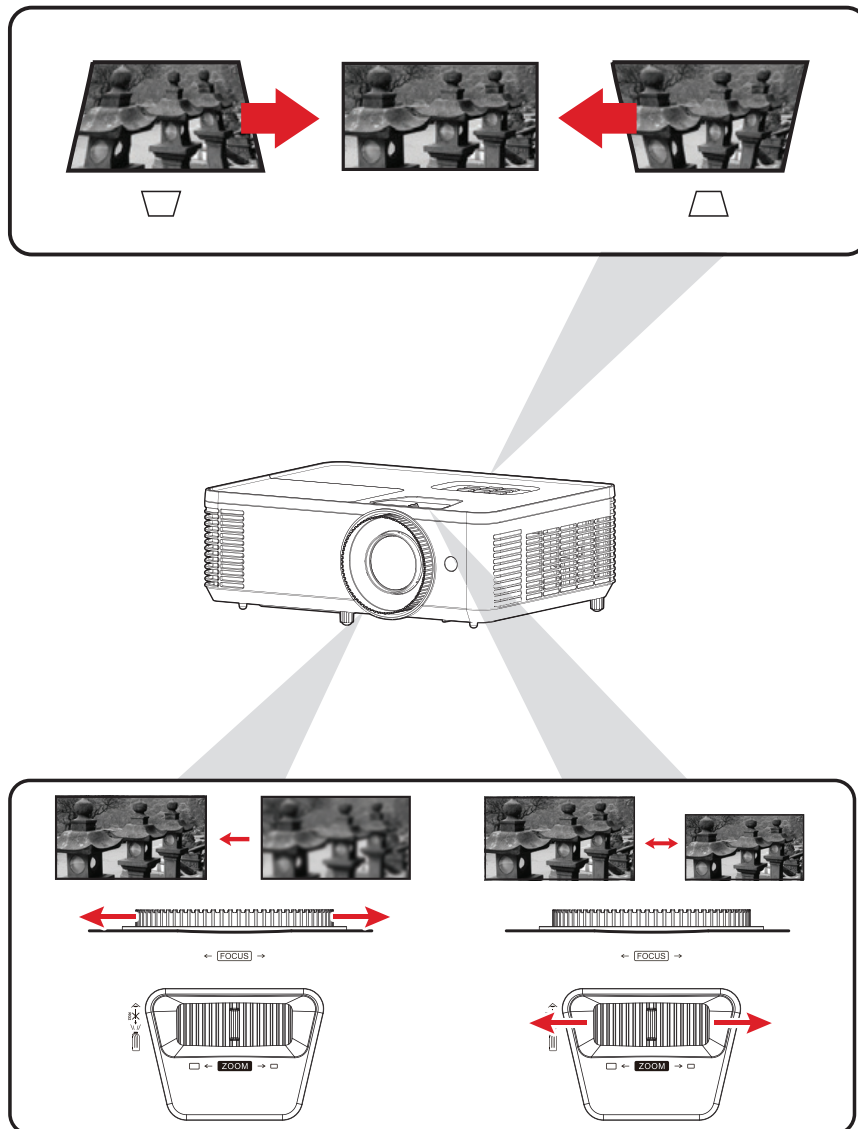
Mengatur Ketinggian Proyektor dan Sudut Proyeksi

Proyektor dilengkapi dua (2) kaki penyetel. Mengatur kaki akan mengubah ketinggian proyektor dan sudut proyeksi vertikal.



Mengatur Fokus, Keystone, dan Perbesaran Lensa

Anda dapat meningkatkan dan menyesuaikan kejernihan dan posisi gambar dengan mengatur ring cincin fokus, tombol Keystone, atau perbesaran lensa.



Mematikan Proyektor

1. Tekan tombol **Daya** pada proyektor atau remote kontrol dan pesan “power off” akan muncul.

CATATAN: Proyektor tidak dapat dinonaktifkan dalam waktu satu menit setelah dinyalakan.

2. Tekan tombol **Daya** sekali lagi untuk memastikan dan mematikan proyektor.

CATATAN: Kipas pendingin akan tetap beroperasi selama 10 detik untuk siklus pendinginan lalu Lampu Indikator Daya akan menyala biru.

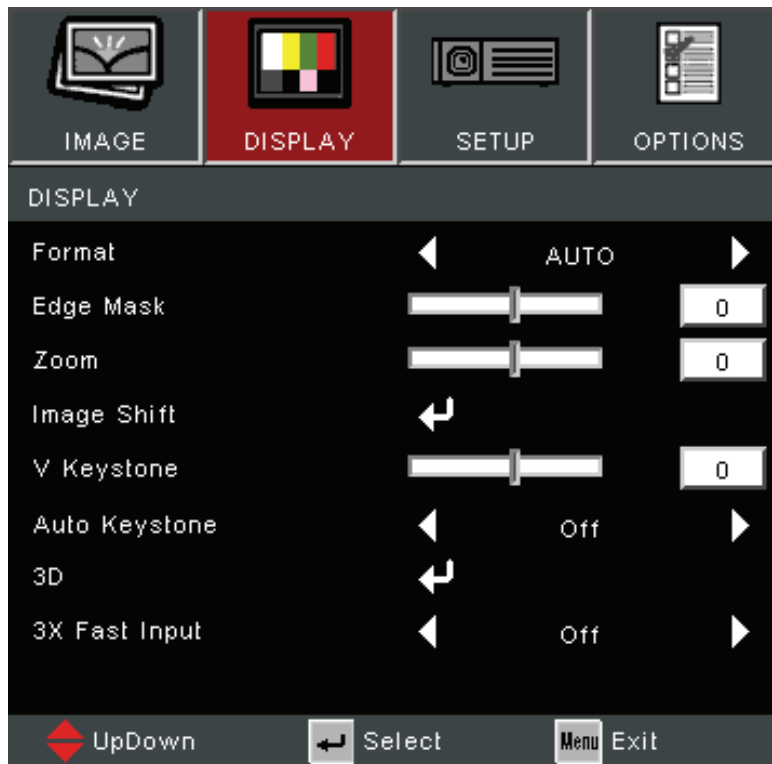
3. Lampu Indikator Daya akan berubah merah terang dan masuk ke mode siaga.

CATATAN: Jika ingin menyalakan kembali proyektor, tunggu hingga siklus pendinginan selesai dan proyektor masuk ke mode siaga. Saat proyektor berada dalam mode siaga, cukup tekan tombol **Daya** sekali lagi untuk menyalakan proyektor.

Menggunakan Proyektor

Menu On-Screen Display (OSD) (Tampilan di Layar)

Proyektor ini memiliki menu on-screen display dalam beberapa bahasa yang membantu Anda melakukan pengaturan gambar dan mengubah berbagai pengaturan.



Menu	Keterangan
Image (Gambar)	Sesuaikan Mode Tampilan, Kecerahan, Kontras, dan pengaturan terkait gambar lainnya.
Display (Layar)	Sesuaikan rasio aspek, pengaturan Zoom, Keystone, dan 3D.
Setup (Persiapan)	Sesuaikan pengaturan Bahasa, Proyeksi, Keamanan, Pengaturan Audio, dan HDMI CEC.
Options (Opsi)	Pilih Sumber Input dan sesuaikan beberapa pengaturan proyektor.

Navigasi Menu

Proyektor ini memiliki menu on-screen display dalam beberapa bahasa yang membantu penyesuaian gambar dan pengaturan.

1. Untuk membuka menu On-Screen Display (OSD), tekan tombol **Menu/Exit** pada proyektor atau remot kontrol.
2. Saat menu OSD ditampilkan, gunakan tombol **Navigasi (▲▼)** untuk memilih item pada menu utama. Saat membuat pilihan dalam halaman tertentu, tekan tombol **Enter** pada proyektor atau remot kontrol untuk masuk ke sub-menu.
3. Gunakan tombol **Navigasi (◀▶)** untuk memilih item yang diinginkan lalu tekan **Enter** untuk melihat pengaturan lebih lanjut. Lakukan pengaturan menggunakan tombol **Navigasi (◀▶)**.
4. Pilih item berikutnya yang akan disesuaikan di sub-menu dan lakukan penyesuaian seperti yang dijelaskan di atas.
5. Tekan **Enter** untuk mengonfirmasi, dan selanjutnya layar akan kembali ke menu sebelumnya.
6. Untuk keluar, tekan tombol **Menu/Exit** sekali lagi. Langkah ini akan menutup menu OSD dan proyektor akan menyimpan pengaturan baru secara otomatis.

Struktur Menu OSD (Tampilan di Layar)

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu		
Image (Gambar)	Display Mode (Mode Tampilan)	Standard (Standar)		
		Bright (Cerah)		
		Movie (Film)		
		Gaming (Game)		
		Blackboard		
		User (Pengguna)		
		3D		
	Brightness (Kecerahan)	(-/+, -50~50)		
	Contrast (Kontras)	(-/+, -50~50)		
	Sharpness (Ketajaman)	(-/+, 1~15)		
	Color (Warna)	(-/+, -50~50)		
	Tint (Rona warna)	(-/+, -50~50)		
	Advanced (Lanjutan)	Gamma	Film	
			Video	
			Graphics (Grafik)	
			Standard (Standar)	
		BrilliantColor™	(-/+, 1~10)	
Color Temp (Suhu Warna)		Warm (Hangat)		
		Medium (Sedang)		
	Cold (Dingin)			

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu					
Display (Layar)	Advanced (Lanjutan)	Color Settings (Pengaturan Warna)	Red (Merah)	Hue (Corak Warna)	(-/+, -50~50)		
				Saturation (Kejenuhan)	(-/+, -50~50)		
				Gain (Penambahan)	(-/+, -50~50)		
				Exit (Keluar)			
			Green (Hijau)	Hue (Corak Warna)	(-/+, -50~50)		
				Saturation (Kejenuhan)	(-/+, -50~50)		
				Gain (Penambahan)	(-/+, -50~50)		
				Exit (Keluar)			
			Blue (Biru)	Hue (Corak Warna)	(-/+, -50~50)		
				Saturation (Kejenuhan)	(-/+, -50~50)		
				Gain (Penambahan)	(-/+, -50~50)		
				Exit (Keluar)			
			Cyan	Hue (Corak Warna)	(-/+, -50~50)		
				Saturation (Kejenuhan)	(-/+, -50~50)		
				Gain (Penambahan)	(-/+, -50~50)		
				Exit (Keluar)			
			Magenta	Hue (Corak Warna)	(-/+, -50~50)		
				Saturation (Kejenuhan)	(-/+, -50~50)		
				Gain (Penambahan)	(-/+, -50~50)		
				Exit (Keluar)			
			Yellow (Kuning)	Hue (Corak Warna)	(-/+, -50~50)		
				Saturation (Kejenuhan)	(-/+, -50~50)		
				Gain (Penambahan)	(-/+, -50~50)		
				Exit (Keluar)			
			White (Putih)	Hue (Corak Warna)	(-/+, -50~50)		
				Saturation (Kejenuhan)	(-/+, -50~50)		
				Gain (Penambahan)	(-/+, -50~50)		
				Exit (Keluar)			
			Reset (Atur ulang)				
			Exit (Keluar)				
			Color Space (Ruang Warna)	Auto (Otomatis)			
				RGB (0~255)			
				RGB (16~235)			
				YUV			
			Exit (Keluar)				

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu	
Display (Layar)	Format	4:3	
		16:9	
		LBX	
		Native (Asli)	
		Auto (Otomatis)	
	Edge Mask	(-/+, 0~10)	
	Zoom	(-/+, -5~25)	
	Image Shift (Pergeseran Gambar)	H (Horizontal)	(-/+, -100~100)
		V (Vertical) (V (Vertikal))	(-/+, -100~100)
		Exit (Keluar)	
	V. Keystone	(-/+, -40~40)	
	Auto Keystone (Pengaturan Sudut Otomatis)	On (Aktif)	
		Off (Mati)	
	3D	3D Mode (Mode 3D)	Off (Mati)
			DLP-Link
		3D - 2D	3D
			L
			R
		3D Format (Format 3D)	Auto (Otomatis)
			Side by Side (Berdampingan)
			Top and Bottom (Atas dan Bawah)
			Frame Sequential (Urutan Bingkai)
		3D Sync Invert (Inversi Sinkronisasi 3D)	On (Aktif)
			Off (Mati)
		Exit (Keluar)	
	3x Fast Input (3x Input Cepat)	On (Aktif)	
		Off (Mati)	

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu	
Setup (Persiapan)	Language (Bahasa)	English	
		Deutsch	
		Français	
		Italiano	
		Español	
		Português	
		Polski	
		Nederlands	
		Svenska	
		Suomi	
		ελληνικά	
		繁體中文	
		簡體中文	
		☒☒☒	
		Русский	
		Magyar	
		Čeština	
		عربي	
		ไทย	
		Türkçe	
		Tiếng Việt	
	Indonesia		
	日本語		
	Projection (Proyeksi)	Front Table (Meja Depan)	
		Front Ceiling (Langit-Langit Depan)	
		Rear Table (Meja Belakang)	
		Rear Ceiling (Langit-Langit Belakang)	
	Menu Location (Lokasi Menu)	Top-Left (Atas-Kiri)	
		Top-Right (Atas-Kanan)	
		Center (Tengah)	
		Bottom-Left (Bawah-Kiri)	
		Bottom-Right (Bawah-Kanan)	

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu	
Setup (Persiapan)	Security (Keamanan)	Security (Keamanan)	On (Aktif)
			Off (Mati)
		Security Timer (Pewaktu Keamanan)	Month (Bulan)
			Day (Hari)
			Hour (Jam)
			Exit (Keluar)
		Change Password (Mengubah Kata Sandi)	
	Exit (Keluar)		
	Audio Settings (Pengaturan Audio)	Mute (Senyap)	On (Aktif)
			Off (Mati)
		Volume	(-/+ , 0~10)
		Audio Input (Input Audio)	Default
			AUDIO1
	Keluar		
	Advanced (Lanjutan)	Logo	Default
			Neutral (Netral)
	HDMI CEC	On (Aktif)	
Off (Mati)			
Options (Ops)	Input Source (Sumber Input)	HDMI 1	
		HDMI 2	
		Exit (Keluar)	
	Source Lock (Kunci Sumber)	On (Aktif)	
		Off (Mati)	
	High Altitude Mode (Mode Dataran Tinggi)	On (Aktif)	
		Off (Mati)	
	Sembunyikan Informasi (Information Hide)	On (Aktif)	
		Off (Mati)	
	Keypad Lock (Kunci Papan Tombol)	On (Aktif)	
		Off (Mati)	
	Test Pattern (Pola Uji)	Grid	
		White (Putih)	
IR Function (Fungsi IR)	On (Aktif)		
	Off (Mati)		

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu		
Options (Ops)	Background Color (Warna Latar Belakang)	Black (Hitam)		
		Red (Merah)		
		Blue (Biru)		
		Green (Hijau)		
		White (Putih)		
	Advanced (Lanjutan)	Direct Power On (Menghidupkan Langsung)	On (Aktif)	
			Off (Mati)	
		Auto Power Off (min) (Penonaktifan Daya Otomatis) (menit))	(-/+, 0~180) minutes (menit)	
		Signal Power On (Sinyal Daya Aktif)	On (Aktif)	
			Off (Mati)	
		Exit (Keluar)		
	Lamp Settings (Pengaturan Lampu)	Lamp Hour (Waktu Lampu)		
		Lamp Reminder (Peringat Lampu)	On (Aktif)	
			Off (Mati)	
		Brightness Mode (Mode Kecerahan)	Bright (Cerah)	
			Eco (Eco.)	
			Dynamic (Dinamis)	
		Lamp Reset (Reset Lampu)	Yes (Ya)	
	No (Tidak)			
	Exit (Keluar)			
	Optional Filter Settings (Pengaturan Filter Opsional)	Optional Filter Installed (Filer Opsional Terpasang)	Yes (Ya)	
			No (Tidak)	
		Filter Usage Hours (Jam Pemakaian Filter)	0~99999	
		Filter Reminder (Peringat Filter)	Off (Mati)	
			300 Hr (300 jam)	
			500 Hr (500 jam)	
			800 Hr (800 jam)	
			1000 Hr (1000 jam)	
		Reset Filter (Pengaturan ulang Filter)	Yes (Ya)	
			No (Tidak)	
	Exit (Keluar)			
	Reset (Atur ulang)	Yes (Ya)		
		No (Tidak)		

Pengoperasian Menu

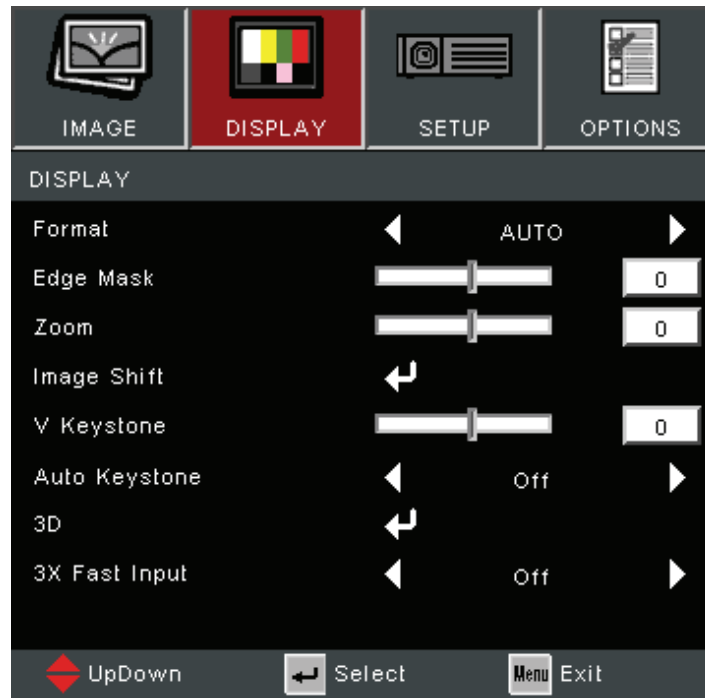
Image Menu (Menu Gambar)



Menu	Keterangan																
Display Mode (Mode Tampilan)	<p>Terdapat beberapa mode tampilan yang telah ditentukan sebelumnya yang dapat Anda pilih sesuai dengan preferensi menonton Anda.</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="background-color: #e91e63; color: white;">Modus</th> <th style="background-color: #e91e63; color: white;">Keterangan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center;">Standard (Standar)</td> <td>Cocok untuk keadaan normal di lingkungan siang hari.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Bright (Cerah)</td> <td>Cocok untuk ruangan terang dengan pencahayaan yang baik.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Movie (Film)</td> <td>Mode ini memberikan keseimbangan detail dan warna terbaik saat menonton film.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Gaming (Game)</td> <td>Cocok untuk pengaturan gaming.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">Blackboard</td> <td>Memeroleh pengaturan warna optimal saat gambar diproyeksikan ke papan hitam.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">User (Pengguna)</td> <td>Pengaturan pribadi pengguna.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">3D</td> <td>Dioptimalkan untuk konten 3D CATATAN: Diperlukan kacamata 3D</td> </tr> </tbody> </table>	Modus	Keterangan	Standard (Standar)	Cocok untuk keadaan normal di lingkungan siang hari.	Bright (Cerah)	Cocok untuk ruangan terang dengan pencahayaan yang baik.	Movie (Film)	Mode ini memberikan keseimbangan detail dan warna terbaik saat menonton film.	Gaming (Game)	Cocok untuk pengaturan gaming.	Blackboard	Memeroleh pengaturan warna optimal saat gambar diproyeksikan ke papan hitam.	User (Pengguna)	Pengaturan pribadi pengguna.	3D	Dioptimalkan untuk konten 3D CATATAN: Diperlukan kacamata 3D
	Modus	Keterangan															
	Standard (Standar)	Cocok untuk keadaan normal di lingkungan siang hari.															
	Bright (Cerah)	Cocok untuk ruangan terang dengan pencahayaan yang baik.															
	Movie (Film)	Mode ini memberikan keseimbangan detail dan warna terbaik saat menonton film.															
	Gaming (Game)	Cocok untuk pengaturan gaming.															
	Blackboard	Memeroleh pengaturan warna optimal saat gambar diproyeksikan ke papan hitam.															
	User (Pengguna)	Pengaturan pribadi pengguna.															
3D	Dioptimalkan untuk konten 3D CATATAN: Diperlukan kacamata 3D																
Brightness (Kecerahan)	Semakin tinggi nilainya, semakin cerah gambarnya. Nilai lebih rendah akan menghasilkan gambar yang lebih gelap.																
Contrast (Kontras)	Gunakan ini untuk mengatur kadar putih puncak setelah Anda sebelumnya menyesuaikan pengaturan Brightness (Kecerahan) untuk menyesuaikan input yang dipilih dan lingkungan menonton.																
Sharpness (Ketajaman)	Nilai yang tinggi menghasilkan gambar yang lebih tajam; nilai yang rendah melembutkan gambar.																

Menu	Keterangan
Color (Warna)	Menyesuaikan gambar dari hitam dan putih ke warna yang tersaturasi penuh.
Tint (Rona warna)	Semakin tinggi nilainya, semakin hijau gambarnya. Semakin rendah nilainya, semakin merah gambarnya.
Advanced (Lanjutan)	<p><u>Gamma</u> Mencerminkan hubungan antara sumber input dan kecerahan gambar.</p> <p><u>BrilliantColor™</u> Algoritma dan peningkatan pemrosesan warna untuk memungkinkan kecerahan yang lebih tinggi, serta menghasilkan warna gambar yang lebih akurat dan cerah.</p> <p><u>Color Temperature (Suhu Warna)</u> Pilihan warna terdiri dari Warm (Hangat), Medium (Sedang), atau Cold (Dingin).</p> <p><u>Color Settings (Pengaturan Warna)</u> Hanya pada pemasangan permanen dengan kadar cahaya terkendali seperti di ruang rapat, gedung kuliah, atau home theater jika color management (manajemen warna) dipertimbangkan. Color management (manajemen warna) memberikan penyesuaian kontrol warna yang bagus sehingga memungkinkan reproduksi warna yang lebih akurat. Pilih Warna Primer terlebih dahulu dan sesuaikan rentang/nilai Hue (corak), Saturation (Saturasi), dan Gain.</p> <p><u>Color Space (Ruang Warna)</u> Pilihan pengaturan terdiri dari Auto, RGB (0~255), RGB (16~235), dan YUV color space.</p> <p><u>Exit (Keluar)</u> Keluar dari Menu Lanjutan.</p>

Tampilan Menu



Menu	Keterangan												
Format	<p>Memilih rasio aspek gambar yang diproyeksikan.</p> <table border="1" data-bbox="608 226 1398 1547"> <thead> <tr> <th data-bbox="608 226 858 275">Rasio Aspek</th> <th data-bbox="858 226 1398 275">Keterangan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="608 275 858 591">4:3</td> <td data-bbox="858 275 1398 591">Menskalakan sebuah gambar sedemikian rupa sehingga ditampilkan di bagian tengah layar dengan rasio aspek 4:3. Ini paling cocok untuk gambar 4:3 seperti monitor komputer, TV standard definition, dan film DVD aspek 4:3, sebagaimana menampilkan tanpa perubahan aspek.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 591 858 831">16:9</td> <td data-bbox="858 591 1398 831">Menskalakan sebuah gambar sedemikian rupa sehingga ditampilkan di bagian tengah layar dengan rasio aspek 16:9. Ini cocok untuk gambar yang sudah dalam aspek 16:9, seperti TV high definition.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 831 858 992">LBX</td> <td data-bbox="858 831 1398 992">Untuk sumber letterbox (kotak surat) non-16:9 dan jika Anda menggunakan lensa 2,35:1 eksternal dalam resolusi penuh.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 992 858 1232">Native (Asli)</td> <td data-bbox="858 992 1398 1232">Memproyeksikan gambar seperti resolusi aslinya dan mengatur ukuran kembali agar pas dengan area tampilan. Untuk sinyal input dengan resolusi rendah, gambar proyeksi akan ditampilkan dalam ukuran aslinya.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="608 1232 858 1547">Auto (Otomatis)</td> <td data-bbox="858 1232 1398 1547">Menskalakan gambar secara proporsional agar sesuai dengan resolusi proyektor asli dengan lebar horizontalnya. Ini cocok untuk gambar yang masuk yang bukan 4:3 atau 16:9 dan Anda ingin untuk memanfaatkan semaksimal mungkin layar tanpa mengubah rasio aspek gambar.</td> </tr> </tbody> </table>	Rasio Aspek	Keterangan	4:3	Menskalakan sebuah gambar sedemikian rupa sehingga ditampilkan di bagian tengah layar dengan rasio aspek 4:3. Ini paling cocok untuk gambar 4:3 seperti monitor komputer, TV standard definition, dan film DVD aspek 4:3, sebagaimana menampilkan tanpa perubahan aspek.	16:9	Menskalakan sebuah gambar sedemikian rupa sehingga ditampilkan di bagian tengah layar dengan rasio aspek 16:9. Ini cocok untuk gambar yang sudah dalam aspek 16:9, seperti TV high definition.	LBX	Untuk sumber letterbox (kotak surat) non-16:9 dan jika Anda menggunakan lensa 2,35:1 eksternal dalam resolusi penuh.	Native (Asli)	Memproyeksikan gambar seperti resolusi aslinya dan mengatur ukuran kembali agar pas dengan area tampilan. Untuk sinyal input dengan resolusi rendah, gambar proyeksi akan ditampilkan dalam ukuran aslinya.	Auto (Otomatis)	Menskalakan gambar secara proporsional agar sesuai dengan resolusi proyektor asli dengan lebar horizontalnya. Ini cocok untuk gambar yang masuk yang bukan 4:3 atau 16:9 dan Anda ingin untuk memanfaatkan semaksimal mungkin layar tanpa mengubah rasio aspek gambar.
	Rasio Aspek	Keterangan											
	4:3	Menskalakan sebuah gambar sedemikian rupa sehingga ditampilkan di bagian tengah layar dengan rasio aspek 4:3. Ini paling cocok untuk gambar 4:3 seperti monitor komputer, TV standard definition, dan film DVD aspek 4:3, sebagaimana menampilkan tanpa perubahan aspek.											
	16:9	Menskalakan sebuah gambar sedemikian rupa sehingga ditampilkan di bagian tengah layar dengan rasio aspek 16:9. Ini cocok untuk gambar yang sudah dalam aspek 16:9, seperti TV high definition.											
	LBX	Untuk sumber letterbox (kotak surat) non-16:9 dan jika Anda menggunakan lensa 2,35:1 eksternal dalam resolusi penuh.											
	Native (Asli)	Memproyeksikan gambar seperti resolusi aslinya dan mengatur ukuran kembali agar pas dengan area tampilan. Untuk sinyal input dengan resolusi rendah, gambar proyeksi akan ditampilkan dalam ukuran aslinya.											
Auto (Otomatis)	Menskalakan gambar secara proporsional agar sesuai dengan resolusi proyektor asli dengan lebar horizontalnya. Ini cocok untuk gambar yang masuk yang bukan 4:3 atau 16:9 dan Anda ingin untuk memanfaatkan semaksimal mungkin layar tanpa mengubah rasio aspek gambar.												
Edge Mask	Hapus noise pengkodean video di tepi sumber video.												
Zoom	Memperkecil atau memperbesar gambar yang diproyeksikan.												
Image Shift (Pergeseran Gambar)	Menyesuaikan gambar yang diproyeksikan secara horizontal atau vertikal.												
V. Keystone	Menyesuaikan distorsi gambar secara vertikal.												
Auto Keystone (Pengaturan Sudut Otomatis)	Secara otomatis memperbaiki keystone.												

Menu	Keterangan																		
3D	<p><u>3D Mode (Mode 3D)</u> Mengaktifkan atau menonaktifkan fungsi 3D.</p> <p><u>3D-2D</u> Memilih tampilan konten 3D yang akan muncul di layar.</p> <table border="1" data-bbox="603 376 1401 566"> <thead> <tr> <th>Opsi</th> <th>Keterangan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>3D</td> <td>Menampilkan sinyal 3D.</td> </tr> <tr> <td>L (Left) (Kiri)</td> <td>Menampilkan bingkai kiri konten 3D.</td> </tr> <tr> <td>R (Right) (Kanan)</td> <td>Menampilkan bingkai kanan konten 3D.</td> </tr> </tbody> </table> <p><u>3D Format (Format 3D)</u> Memilih format konten 3D.</p> <p>CATATAN: Sumber 3D Blu-ray akan terdeteksi secara otomatis, dan opsi tidak akan dapat dipilih.</p> <table border="1" data-bbox="619 779 1401 1211"> <thead> <tr> <th>Opsi</th> <th>Keterangan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Auto (Otomatis)</td> <td>Ketika sinyal identifikasi 3D terdeteksi, format 3D dipilih secara otomatis.</td> </tr> <tr> <td>Side by Side (Berdampingan)</td> <td>Menampilkan format Side-by-Side (Berdampingan).</td> </tr> <tr> <td>Top and Bottom (Atas dan Bawah)</td> <td>Menampilkan format Top and Bottom (Atas dan Bawah).</td> </tr> <tr> <td>Frame Sequential (Urutan Bingkai)</td> <td>Menampilkan format Frame Sequential (Urutan Bingkai).</td> </tr> </tbody> </table> <p><u>3D Sync Invert (Inversi Sinkronisasi 3D)</u> Mengaktifkan atau menonaktifkan fungsi Invert 3D.</p>	Opsi	Keterangan	3D	Menampilkan sinyal 3D.	L (Left) (Kiri)	Menampilkan bingkai kiri konten 3D.	R (Right) (Kanan)	Menampilkan bingkai kanan konten 3D.	Opsi	Keterangan	Auto (Otomatis)	Ketika sinyal identifikasi 3D terdeteksi, format 3D dipilih secara otomatis.	Side by Side (Berdampingan)	Menampilkan format Side-by-Side (Berdampingan).	Top and Bottom (Atas dan Bawah)	Menampilkan format Top and Bottom (Atas dan Bawah).	Frame Sequential (Urutan Bingkai)	Menampilkan format Frame Sequential (Urutan Bingkai).
Opsi	Keterangan																		
3D	Menampilkan sinyal 3D.																		
L (Left) (Kiri)	Menampilkan bingkai kiri konten 3D.																		
R (Right) (Kanan)	Menampilkan bingkai kanan konten 3D.																		
Opsi	Keterangan																		
Auto (Otomatis)	Ketika sinyal identifikasi 3D terdeteksi, format 3D dipilih secara otomatis.																		
Side by Side (Berdampingan)	Menampilkan format Side-by-Side (Berdampingan).																		
Top and Bottom (Atas dan Bawah)	Menampilkan format Top and Bottom (Atas dan Bawah).																		
Frame Sequential (Urutan Bingkai)	Menampilkan format Frame Sequential (Urutan Bingkai).																		
3x Input Cepat	<p>Saat diaktifkan, waktu respons cepat dalam waktu asli dapat dicapai. Pengaturan berikut juga akan kembali ke nilai prasetel pabrik: Fungsi Format, Edge Mask, Zoom, Image Shift (Pergeseran Gambar), V Keystone, Auto Keystone, dan 3D.</p> <p>CATATAN:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fungsi ini hanya tersedia jika sinyal input pewaktuan asli (native timing) dipilih. • Nonaktifkan 3x Fast Input (input cepat 3x) jika mengatur fungsi Format, Edge Mask, Zoom, Image Shift, V Keystone, Auto Keystone, atau 3D. 																		

CATATAN: Proyektor ini dapat digunakan dalam mode 3D dengan solusi 3D DLP-Link. Pastikan kacamata 3D Anda cocok untuk DLP-Link 3D. Proyektor ini mendukung frame sequential (page-flip) 3D melalui port **HDMI 1/ HDMI 2**. Untuk kinerja terbaik, disarankan menggunakan resolusi 1920 x 1080. Resolusi 4K (3840 x 2160) tidak didukung dalam mode 3D.

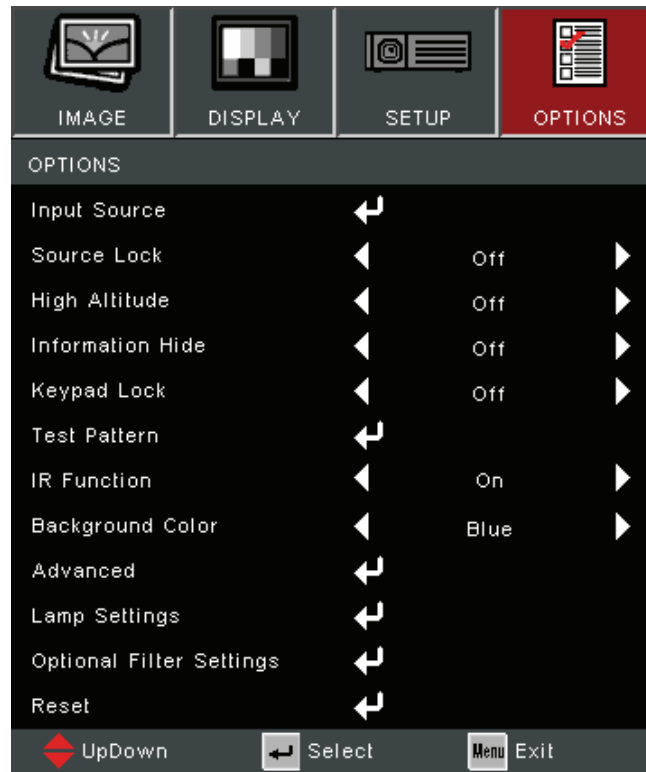
Setup Menu (Menu Konfigurasi)



Menu	Keterangan						
Language (Bahasa)	Memilih bahasa Menu OSD.						
Projection (Proyeksi)	Memilih posisi proyeksi yang disukai.						
Menu Location (Lokasi Menu)	Memilih letak menu On-Screen Display atau OSD (Tampilan di Layar).						
Security (Keamanan)	<p><u>Security (Keamanan)</u> Mengaktifkan atau menonaktifkan pertanyaan kata sandi sebelum menggunakan proyektor. CATATAN: Kata sandi default adalah: 1234</p> <p><u>Security Timer (Pewaktu Keamanan)</u> Mengatur durasi waktu penggunaan proyektor. Setelah waktu ini berlalu, Anda akan diminta untuk memasukkan kata sandi kembali.</p> <p><u>Change Password (Mengubah Kata Sandi)</u> Mengatur atau mengubah kata sandi.</p>						
Audio Settings (Pengaturan Audio)	<p><u>Mute (Senyap)</u> Menonaktifkan suara untuk sementara.</p> <p><u>Volume</u> Menyesuaikan tingkat volume suara.</p> <p><u>Audio Input (Input Audio)</u> Pilih sumber input audio.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Opsi</th> <th>Keterangan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Default</td> <td>Audio dari sinyal HDMI.</td> </tr> <tr> <td>AUDIO1</td> <td>Audio dari port AUDIO IN 3,5mm.</td> </tr> </tbody> </table>	Opsi	Keterangan	Default	Audio dari sinyal HDMI.	AUDIO1	Audio dari port AUDIO IN 3,5mm.
Opsi	Keterangan						
Default	Audio dari sinyal HDMI.						
AUDIO1	Audio dari port AUDIO IN 3,5mm.						

Menu	Keterangan						
<p>Advanced (Lanjutan)</p>	<p><u>Logo</u> Mengatur “startup screen (layar pada saat memulai).” Jika perubahan diterapkan, proses ini akan berfungsi setelah proyektor dinyalakan di waktu selanjutnya.</p> <table border="1" data-bbox="572 353 1361 573"> <thead> <tr> <th data-bbox="572 353 847 405">Ops</th> <th data-bbox="847 353 1361 405">Keterangan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="572 405 847 450"> <p>Default</p> </td> <td data-bbox="847 405 1361 450"> <p>Layar awal ViewSonic.</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="572 450 847 573"> <p>Neutral (Netral)</p> </td> <td data-bbox="847 450 1361 573"> <p>Warna sama seperti pengaturan Background Color (Latar Belakang Warna).</p> </td> </tr> </tbody> </table>	Ops	Keterangan	<p>Default</p>	<p>Layar awal ViewSonic.</p>	<p>Neutral (Netral)</p>	<p>Warna sama seperti pengaturan Background Color (Latar Belakang Warna).</p>
Ops	Keterangan						
<p>Default</p>	<p>Layar awal ViewSonic.</p>						
<p>Neutral (Netral)</p>	<p>Warna sama seperti pengaturan Background Color (Latar Belakang Warna).</p>						
<p>HDMI CEC</p>	<p>Saat Anda menghubungkan perangkat yang kompatibel dengan HDMI CEC ke proyektor dengan kabel HDMI, Anda dapat mengontrolnya pada status daya yang sama menggunakan fitur kontrol HDMI CEC di OSD proyektor. Hal ini memungkinkan satu perangkat atau beberapa perangkat dalam daya grup hidup atau dimatikan melalui HDMI CEC dalam konfigurasi khusus.</p> <p>CATATAN:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Agar fungsi CEC berjalan dengan baik, pastikan bahwa perangkat terhubung dengan benar ke input HDMI dari proyektor melalui kabel HDMI, dan fungsi CEC -nya diaktifkan. • Fungsi CEC dapat tidak berjalan, tergantung perangkat yang tersambung. • Fungsi CEC mengaktifkan proyektor untuk menonaktifkan perangkat dan perangkat mengaktifkan proyektor. 						

Options Menu (Menu Opsi)



Menu	Keterangan
Input Source (Sumber Input)	Gunakan opsi ini untuk mengaktifkan/menonaktifkan sumber input.
Source Lock (Kunci Sumber)	<u>On (Aktif)</u> Proyektor hanya mencari pilihan input saat ini. <u>Off (Mati)</u> Proyektor akan mencari sinyal lain jika sinyal input saat ini hilang.
High Altitude Mode (Mode Dataran Tinggi)	Jika memilih "On (aktif)", kipas akan berputar lebih cepat. Fitur ini berguna untuk lingkungan dengan ketinggian tinggi dengan udara yang tidak banyak.
Sembunyikan Informasi (Information Hide)	Pilih "On (aktif)" untuk menyembunyikan pesan informasi. Pilih "Off (Nonaktif)" untuk menampilkan pesan informasi.
Keypad Lock (Kunci Papan Tombol)	Jika fungsi kunci tombol/keypad "On (Aktif)", panel kontrol akan terkunci. Akan tetapi, proyektor dapat dioperasikan dengan remot kontrol. Jika memilih "Off (Nonaktif)", panel kontrol dapat kembali digunakan. CATATAN: Untuk menonaktifkan kunci papan tombol, tekan dan tahan tombol "Enter" pada proyektor selama 5 detik.
Test Pattern (Pola Uji)	Pilih pola pengujian: grid dan putih.
IR Function (Fungsi IR)	Mengaktifkan/menonaktifkan pengoperasian remot kontrol.
Background Color (Warna Latar Belakang)	Menampilkan layar hitam, merah, biru, hijau, atau putih ketika tidak ada sumber input yang tersedia.

Menu	Keterangan								
<p>Advanced (Lanjutan)</p>	<p><u>Direct Power On (Menghidupkan Langsung)</u> Secara otomatis mengaktifkan proyektor ketika daya AC disuplai, tanpa menekan tombol Daya pada proyektor atau remot kontrol.</p> <p><u>Auto Power Off (Daya Otomatis Mati)</u> Pengatur waktu mundur akan dimulai ketika tidak ada sinyal yang dikirim ke proyektor. Proyektor akan secara otomatis dimatikan ketika hitungan mundur telah selesai (dalam hitungan menit).</p> <p><u>Signal Power On (Sinyal Daya Aktif)</u> Secara otomatis mengaktifkan proyektor ketika sinyal terdeteksi dari sumber input, tanpa menekan tombol Daya pada proyektor atau remot kontrol.</p> <p style="text-align: center;">CATATAN: Proyektor tidak akan menyala secara otomatis melalui HDMI jika hanya ada satu kabel HDMI yang tersambung.</p> <p><u>Exit (Keluar)</u> Keluar dari Menu Lanjutan.</p>								
<p>Lamp Settings (Pengaturan Lampu)</p>	<p><u>Lamp Hour (Waktu Lampu)</u> Menampilkan jam lampu dari lampu saat ini.</p> <p><u>Lamp Reminder (Peringat Lampu)</u> Menampilkan atau menyembunyikan pesan peringatan ketika “pesan ganti lampu” ditampilkan.</p> <p><u>Brightness Mode (Mode Kecerahan)</u></p> <table border="1" data-bbox="584 1272 1420 1576"> <thead> <tr> <th data-bbox="584 1272 858 1323">Opsi</th> <th data-bbox="858 1272 1420 1323">Keterangan</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="584 1323 858 1368">Bright (Cerah)</td> <td data-bbox="858 1323 1420 1368">Kecerahan dan konsumsi daya tertinggi.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="584 1368 858 1451">Eco (Eco.)</td> <td data-bbox="858 1368 1420 1451">Meredupkan output cahaya, menurunkan konsumsi daya.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="584 1451 858 1576">Dynamic (Dinamis)</td> <td data-bbox="858 1451 1420 1576">Secara otomatis menyesuaikan kecerahan gambar untuk memberikan kinerja kontras yang optimal.</td> </tr> </tbody> </table> <p><u>Lamp Reset (Reset Lampu)</u> Reset penghitung Jam Lampu. Hanya digunakan setelah lampu diganti.</p> <p><u>Exit (Keluar)</u> Keluar dari Pengaturan Lampu.</p>	Opsi	Keterangan	Bright (Cerah)	Kecerahan dan konsumsi daya tertinggi.	Eco (Eco.)	Meredupkan output cahaya, menurunkan konsumsi daya.	Dynamic (Dinamis)	Secara otomatis menyesuaikan kecerahan gambar untuk memberikan kinerja kontras yang optimal.
Opsi	Keterangan								
Bright (Cerah)	Kecerahan dan konsumsi daya tertinggi.								
Eco (Eco.)	Meredupkan output cahaya, menurunkan konsumsi daya.								
Dynamic (Dinamis)	Secara otomatis menyesuaikan kecerahan gambar untuk memberikan kinerja kontras yang optimal.								

Menu	Keterangan
<p>Optional Filter Settings (Pengaturan Filter Opsional)</p>	<p><u>Optional Filter Installed (Filer Opsional Terpasang)</u> Pilih “Ya” untuk menampilkan pesan peringatan setelah beberapa jam tertentu. Pilih “Tidak” untuk menonaktifkan pesan peringatan.</p> <p>CATATAN: Pengaturan default diatur ke "Tidak". Setelah memasang filter, aktifkan proyektor lalu tekan Menu, pilih Options (Ops) > Optional Filter Settings (Pengaturan Filter Opsional) > Optional Filter Installed (Filter Opsional Terpasang) dan pilih Yes (Ya).</p> <p><u>Filter Usage Hours (Jam Pemakaian Filter)</u> Menampilkan jam filter.</p> <p><u>Filter Reminder (Peringat Filter)</u> Pilih durasi jam hingga pesan filter ditampilkan. CATATAN: Pengaturan bawaan diatur ke 500 jam.</p> <p><u>Reset Filter (Pengaturan ulang Filter)</u> Reset penghitung filter debu setelah mengganti atau membersihkan filter debu.</p> <p><u>Exit (Keluar)</u> Keluar dari menu Pengaturan Filter Opsional.</p>
<p>Reset (Atur ulang)</p>	<p>Mengembalikan ke pengaturan default (awal). CATATAN: Saat melakukan reset, beberapa pengaturan berikut tetap tidak berubah: Keystone Otomatis, Filter Jam Penggunaan, Dataran Tinggi, Jam Lampu, Bahasa, Filter Opsional terpasang, Kata Sandi, Proyeksi, Keamanan, Pewaktu Keamanan, V Keystone.</p>

CATATAN:

- Tingkat kebisingan akustik proyektor dapat meningkat setelah memasang filter debu.
- Untuk pengoperasian pada temperatur tinggi (> 35°C) atau dataran tinggi (> 1524 m), disarankan untuk beralih ke mode pendinginan “Dataran Tinggi” saat filter debu dipasang.
- Disarankan untuk membersihkan filter debu setiap 100 jam setelah filter debu dipasang.
- Nonaktifkan proyektor dan cabut stekernya dari sumber listrik sebelum memasang atau melepaskan filter.

Lampiran

Spesifikasi

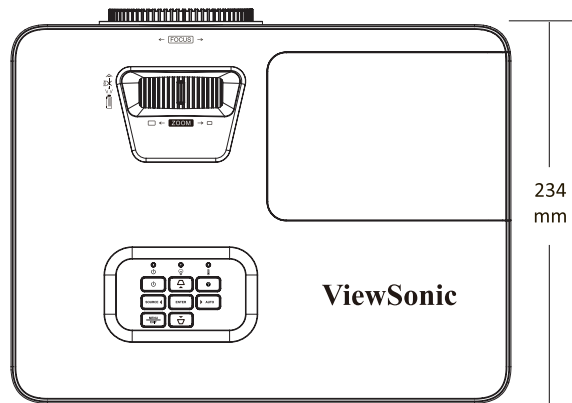
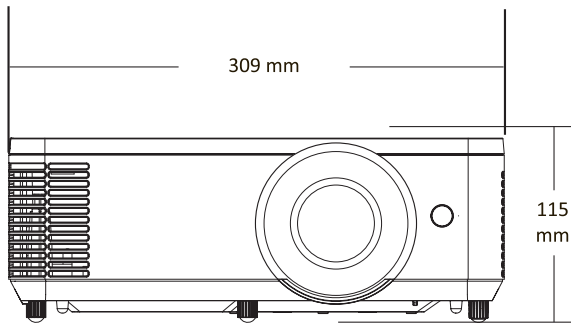
Item	Kategori	Spesifikasi
Proyektor	Tipe	Lampu
	Ukuran Layar	30"~300"
	Jarak Tembak	1,48-1,62 (100"@3,28m)
	Lensa	F=2,5-2,67, f=21,8-24,0 mm
	Sistem Display	1-CHIP DMD
Resolusi	Asli	1920 x 1080
Sinyal Input	HDMI	f_h : 15-102 kHz, f_v : 23-120 Hz, Tingkat pixel: 170MHz
Daya ¹	Tegangan Input	AC 100-240 V, 50/60 Hz (beralih otomatis)
Kondisi Pengoperasian	Temperatur	0°C hingga 40°C (32°F hingga 104°F)
	Kelembaban	10% hingga 80% (tanpa kondensasi)
	Ketinggian	0 hingga 772 m (0 hingga 2.500 kaki) pada 0° hingga 40°C 772 m hingga 1.524 m (2.500 hingga 5.000 kaki) pada 0° hingga 35°C 1.524 m hingga 3.048 m (5.000 hingga 10.000 kaki) pada 0° hingga 30°C
Kondisi Penyimpanan	Temperatur	-20°C hingga 60°C (-4°F hingga 140°F)
	Kelembaban	10% hingga 90% (tanpa kondensasi)
	Ketinggian	0 hingga 12.1 km (0 hingga 40,000 kaki)
Dimensi	Fisik (P x L x T)	309 x 115 x 234 mm (12,2" x 4,5" x 9,21")
Bobot	Fisik	2,70 kg (5,95 lbs)
Pemakaian Daya	Aktif ²	295W (Umum)
	Mati	< 0,5W (Siaga)

¹ Gunakan hanya adaptor daya dari ViewSonic® atau sumber resmi.

² Kondisi uji mengikuti standar EEL.

Dimensi Proyeksi

309 mm (P) x 115 mm (T) x 234 mm (L)



Tabel Waktu

PC HDMI

Sinyal	Resolusi	Tingkat Penyegaran (Hz)
VGA	640 x 480	60/67/72/75
SVGA	800 x 600	56/60/72/75
XGA	1024 x 768	60/70/75
	1152 x 864	75
WXGA	1280 x 800	60
Quad-VGA	1280 x 960	60
SXGA	1280 x 1024	60/75
WXGA+	1440 x 900	60
UXGA	1600 x 1200	60
WSXGA+	1680 x 1050	60
MAC 16"	832 x 624	75
MAC 21"	1152 x 870	75
Full HD	1920 x 1080	60
WUXGA	1920 x 1200 ³	60

Video HDMI

Sinyal	Resolusi	Tingkat Penyegaran (Hz)
HDTV(1080p)	1920 x 1080	50/60
HDTV(1080i)	1920 x 1080	50/60
HDTV(720p)	1280 x 720	50/60
SDTV(480p)	720 X 480	60
SDTV(576p)	720 x 576	50
SDTV(480i)	720 X 480	60
SDTV(576i)	720 x 576	50

³ 1920 x 1200 @ 60Hz hanya mendukung RB (Reduced Blanking).

HDMI 3D

Sinyal	Resolusi	Tingkat Penyegaran (Hz)
Frame Packing (Pengemasan Bingkai)		
1080p	1920 x 1080	24
720p	1280 x 720	50/60
Side by Side (Berdampingan)		
1080i	1920 x 1080	50/60
Top and Bottom (Atas dan Bawah)		
1080p	1920 x 1080	24
720p	1280 x 720	50/60

CATATAN:

- 1080i@25hz dan 720p@50hz akan berjalan di 100 Hz; 3D timing (pewaktu 3D) akan beroperasi pada 120 Hz.
- 1080P@24hz akan mengaktifkan 144Hz (XGA, WXGA, 1080p)/96Hz (WUXGA).
- Jika frame rate (tingkat bingkai) input 48 Hz atau lebih, frame rate output diatur dua kali lipat dari frame rate input (FRC = mode 2X).
- Jika frame rate (tingkat bingkai) input 25 Hz atau lebih, frame rate output diatur empat kali lipat dari frame rate input (FRC = mode 4X).
- Jika frame rate (tingkat bingkai) input 3D 24 Hz atau lebih (23,9Hz) frame rate output diatur enam kali lipat dari frame rate input (FRC = mode 6X).

Pemecahan Masalah

Bagian ini menjelaskan beberapa masalah umum yang mungkin Anda alami saat menggunakan proyektor.

Masalah atau Isu	Kemungkinan Solusi
Proyektor tidak dapat dihidupkan	<ul style="list-style-type: none">• Pastikan kabel daya terpasang dengan benar ke proyektor dan ke terminal daya.• Jika proses pendinginan belum selesai, tunggu sampai selesai lalu coba hidupkan proyektor lagi.• Jika yang di atas tidak berhasil, coba terminal daya lain atau perangkat listrik lain dengan terminal daya yang sama.
Tidak ada gambar	<ul style="list-style-type: none">• Pastikan kabel sumber video tersambung dengan benar, dan sumber video dihidupkan.• Jika sumber input tidak dipilih secara otomatis, pilih sumber yang benar untuk tombol “Source Input” baik pada proyektor maupun remot kontrol.
Gambar kabur.	<ul style="list-style-type: none">• Menyesuaikan Focus Ring (cincin fokus) dengan remot kontrol akan membantu memfokuskan lensa proyeksi dengan benar.• Pastikan proyektor dan layar disejajarkan dengan benar. Bila perlu, sesuaikan ketinggian proyektor maupun sudut dan arah proyeksi.
Gambar terbalik.	<ul style="list-style-type: none">• Buka menu OSD dan buka: Setup > Projection lalu atur opsi proyeksi.
Gambar direntangkan saat memproyeksikan DVD dengan aspek tampilan 16:9	<ul style="list-style-type: none">• Saat Anda memutar DVD anamorfik atau DVD dengan aspek tampilan 16:9, proyektor akan menampilkan gambar terbaik dalam 16:9.• Jika Anda memutar DVD dengan format 4:3, ubah formatnya menjadi 4:3 di Menu OSD proyektor.• Atur format display ke aspek tampilan 16:9 (wide) pada pemutar DVD.

Masalah atau Isu	Kemungkinan Solusi
Remot kontrol tidak berfungsi	<ul style="list-style-type: none"> • Pastikan tidak ada penghalang antara remot kontrol dan proyektor; dan jaraknya dalam rentang. • Baterai mungkin habis daya, silakan periksa dan ganti bila perlu.
Proyektor berhenti merespons semua kontrol	<ul style="list-style-type: none"> • Matikan proyektor lalu cabut kabel daya. Tunggu selama 20 detik lalu sambungkan dan nyalakan kembali.

Indikator LED

Saat indikator peringatan (lihat di bawah) menyala atau berkedip, proyektor akan mati secara otomatis. Cabut kabel daya dari proyektor lalu tunggu 30 detik dan nyalakan kembali. Jika indikator peringatan menyala atau berkedip, hubungi pusat layanan terdekat untuk mendapatkan bantuan.

Status dan Keterangan	Lampu Indikator Daya		Lampu Indikator Suhu	Lampu indikator Sumber Cahaya
	Merah	Biru	Merah	Merah
Kondisi Siaga (Input kabel daya)	Cahaya Stabil			
Daya Aktif (Menghangat)		Berkedip (0,5 detik mati/ 0,5 detik berkedip)		
Daya Aktif dan Pencahayaan Lampu		Cahaya Stabil		
Daya Mati (Pendinginan)		Berkedip (0,5 detik mati/ 0,5 detik berkedip) Kembali ke lampu merah stabil saat kipas pendingin mati.		
Kesalahan (Kegagalan lampu)	Berkedip			Cahaya Stabil
Kesalahan (Kegagalan kipas)	Berkedip		Berkedip	
Kesalahan (Panas Berlebih)	Berkedip		Cahaya Stabil	

Pemeliharaan

Peringatan Umum

- Pastikan proyektor telah dimatikan dan kabel daya telah dilepas dari stopkontak.
- Jangan lepas komponen apa pun dari proyektor. Hubungi ViewSonic® atau reseller kalau ada komponen proyektor yang perlu diganti.
- Jangan semprotkan atau alirkan cairan langsung ke casing.
- Pegang proyektor dengan hati-hati, karena proyektor yang berwarna lebih gelap, jika tergores, dapat menimbulkan tanda lebih jelas dibandingkan proyektor berwarna putih.

Membersihkan Lensa

- Gunakan kaleng berisi udara yang terkompresi untuk menghilangkan debu.
- Jika lensa belum bersih, gunakan kertas pembersih lensa atau kain lembut yang dilembapkan dengan pembersih lensa, lalu seka permukaan secara perlahan.

PERHATIAN: Jangan gosok lensa menggunakan materi abrasif.

Membersihkan Casing

- Gunakan kain yang lembut bebas serat yang kering untuk membersihkan kotoran atau debu.
- Jika casing belum bersih, berikan sedikit non-ammonia, berbasis non alkohol, deterjen non-abrasif lembut pada kain yang bersih, lembut, dan bebas tirus, lalu seka permukaan tersebut.

PERHATIAN: Jangan gunakan lilin, alkohol, benzena, thinner, atau deterjen kimia lainnya.

Menyimpan Proyektor

Jika Anda bermaksud menyimpan proyektor untuk jangka waktu yang lama.

- Pastikan temperatur dan kelembapan ruang penyimpanan dalam kisaran yang disarankan.
- Tarik kaki penyetel seluruhnya.
- Keluarkan baterai dari remot kontrol.
- Kemas proyektor dalam kemasan aslinya atau yang setara.

Pelepasan Tanggung Jawab Hukum

- ViewSonic® tidak menyarankan penggunaan pembersih yang mengandung amonia maupun alkohol pada layar maupun casing. Pembersih kimia tertentu telah dilaporkan dapat merusak lensa dan/atau casing proyektor.
- ViewSonic® tidak akan bertanggung jawab atas kerusakan yang disebabkan oleh penggunaan pembersih apa pun yang mengandung amonia maupun alkohol.

Informasi Peraturan dan Layanan

Informasi Kepatuhan

Bagian ini membahas semua persyaratan dan pernyataan terkait mengenai peraturan. Aplikasi sesuai yang dikonfirmasi harus mengacu pada label pelat spesifikasi dan penandaan yang relevan pada unit.

Pernyataan Kepatuhan FCC

Perangkat ini mematuhi Bab 15 Peraturan FCC. Operasi tunduk pada dua ketentuan berikut: (1) perangkat ini tidak boleh menyebabkan gangguan berbahaya, dan (2) perangkat ini harus menerima gangguan yang diterima, termasuk gangguan yang dapat menyebabkan operasi yang tidak diinginkan. Peralatan ini telah diuji dan terbukti mematuhi batas untuk perangkat digital Kelas B, sesuai dengan Bab 15 Peraturan FCC.

Batas ini didesain untuk memberikan perlindungan yang wajar pada gangguan dalam pemasangan di pemukiman. Peralatan ini menghasilkan, menggunakan, dan dapat memancarkan energi frekuensi radio serta, jika tidak dipasang dan digunakan sesuai petunjuk, dapat menyebabkan interferensi berbahaya terhadap komunikasi radio. Namun, tidak ada jaminan bahwa interferensi tidak akan terjadi pada pemasangan tertentu. Jika peralatan ini memang menyebabkan gangguan berbahaya pada penerimaan radio atau televisi, yang dapat ditentukan dengan mematikan dan menghidupkan peralatan tersebut, pengguna dianjurkan untuk mencoba memperbaiki gangguan tersebut dengan satu atau beberapa tindakan berikut ini:


- Ubahlah arah atau letak antena penerima.
- Tambahkan pemisahan antara peralatan dan penerima.
- Hubungkan peralatan ke stopkontak pada sirkuit yang berbeda dengan sirkuit tempat penerima dihubungkan.
- Hubungi dealer atau teknisi radio/TV yang berpengalaman untuk memperoleh bantuan.

PERINGATAN: Anda diperingatkan bahwa perubahan atau modifikasi yang tidak disetujui secara tersurat oleh pihak yang bertanggung jawab atas kepatuhan dapat membatalkan wewenang Anda untuk mengoperasikan peralatan ini.

Pernyataan Industry Canada

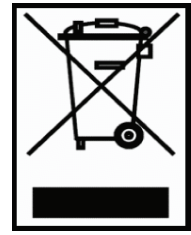
CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

CE Konformitas untuk Negara Eropa

 Perangkat ini mematuhi Pedoman EMC 2014/30/EU dan Pedoman Tegangan Rendah 2014/35/EU. Ecodesign Directive 2009/125/EC.

Informasi berikut hanya tersedia untuk negara anggota UE:

Tanda yang ditunjukkan di sebelah kanan sesuai dengan Pedoman Peralatan Listrik dan Elektronik Limbah 2012/19/EU (WEEE). Tanda menunjukkan peralatan ini TIDAK boleh dibuang sebagai rumah tangga yang tidak disortir, tapi gunakan sistem pembelian dan pengumpulan sesuai dengan undang-undang setempat.



Pernyataan Kepatuhan RoHS2

Produk ini telah didesain dan diproduksi dengan mematuhi Pedoman 2011/65/EU Parlemen dan Dewan Eropa mengenai batasan penggunaan zat berbahaya tertentu dalam peralatan listrik dan elektronik (Pedoman RoHS2) dan dianggap mematuhi nilai konsentrasi maksimum yang diterbitkan oleh European Technical Adaptation Committee (TAC) sebagai mana dicantumkan di bawah ini :

Zat	Konsentrasi Maksimum yang Diusulkan	Konsentrasi Aktual
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Timbal (Pb)	0,1%	< 0,1%
Merkuri (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kromium Hexavalen (Cr6+)	0,1%	< 0,1%
Bifenil polibrominat (PBB)	0,1%	< 0,1%
Eter difenil polibrominat (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis-(2-etilheksil)ftalat (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Benzil butil ftalat (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutil phthalate (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutil phthalate (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Komponen tertentu produk yang dinyatakan di atas dikecualikan berdasarkan Lampiran III RoHS2 Pedoman yang dicantumkan di bawah ini:

- Merkuri dalam lampu fluorescent katoda dingin dan lampu fluorescent elektroda eksternal (CCFL dan EEFL) untuk keperluan khusus tidak boleh melampaui (per lampu):
 - » Pendek (500 mm): maksimum 3,5 mg per lampu.
 - » Sedang (> 500 mm dan 1.500 mm): maksimum 5 mg per lampu.
 - » Panjang (> 1.500 mm): maksimum 13 mg per lampu.
- Timbal dalam tabung sinar katoda.
- Berat timbal dalam tabung fluorescent tidak boleh melampaui 0,2%.
- Berat timbal sebagai elemen aloi dalam aluminium yang mengandung timbal hingga 0,4%.
- Berat aloi tembaga yang mengandung tembaga hingga 4%.
- Tembaga dalam solder tipe temperatur tinggi (yaitu, berat aloi berbasis tembaga yang mengandung tembaga 85%).
- Komponen listrik dan elektronik yang mengandung tembaga dalam kaca atau keramik selain keramik dielektrik dalam kapasitor, mis. perangkat piezoelektri, atau dalam senyawa kaca atau matriks keramik.

Batas Zat Berbahaya India

Pernyataan tentang Batas untuk Zat Berbahaya (India). Produk mematuhi “Peraturan Limbah Elektronik India 2011” dan melarang penggunaan tembaga, merkuri, kromium hexavalen, bifenil polibrominat atau eter difenil polibrominat dalam konsentrasi melampaui berat 0,1% dan berat 0,01% untuk kadmium, kecuali yang dikecualikan dalam Lampiran 2 Peraturan tersebut.

Pembuangan Produk di Akhir Masa Pakai Produk

ViewSonic® melestarikan lingkungan dan berkomitmen untuk mengupayakan dan menjalankan prosedur yang ramah lingkungan. Terima kasih telah menjadi bagian dari Komputasi yang Lebih Cerdas dan Ramah Lingkungan. Kunjungi situs web ViewSonic® untuk mengetahuinya lebih lanjut.

AS & Kanada:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Eropa:

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

Informasi Hak Cipta

Hak cipta © ViewSonic® Corporation, 2023. Hak Cipta Dilindungi oleh Undang-Undang.

Microsoft, Windows, dan logo Windows adalah merek dagang terdaftar dari Microsoft Corporation di Amerika Serikat dan negara lainnya.

ViewSonic® dan logo tiga burung adalah merek dagang terdaftar dari ViewSonic® Corporation.

VESA adalah merek dagang terdaftar dari Video Electronics Standards Association. DPMS dan DDC adalah merek dagang dari VESA.

Penyangkalan: ViewSonic® Corporation tidak akan bertanggung jawab atas kesalahan teknis maupun editorial atau kekurangan yang terdapat dalam dokumen ini; serta atas kerugian insidental maupun konsekuensial yang disebabkan oleh kelengkapan materi, atau performa maupun penggunaan produk ini.

Dalam hal peningkatan produk yang berkelanjutan, ViewSonic® Corporation berhak mengubah spesifikasi produk tanpa pemberitahuan sebelumnya. Informasi dalam dokumen ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya.

Tidak ada satu bagian pun dalam dokumen ini yang boleh disalin, diperbanyak, atau dipindahtangankan dengan cara apa pun dan untuk tujuan apa pun tanpa izin tertulis sebelumnya dari ViewSonic® Corporation.

Layanan Pelanggan

Untuk dukungan teknis atau layanan produk, lihat tabel di bawah ini atau hubungi penyalur Anda.

CATATAN: Anda perlu memberikan nomor seri produk.

Negara/Kawasan	Situs web	Negara/Kawasan	Situs web
Asia Pasifik & Afrika			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (Bahasa Inggris)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Jepang)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Timur Tengah	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
Selandia Baru	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Filipina	www.viewsonic.com/ph/	Singapura	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	Afrika Selatan & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amerika			
Amerika Serikat	www.viewsonic.com/us	Kanada	www.viewsonic.com/us
Amerika Latin	www.viewsonic.com/la		
Eropa			
Eropa	www.viewsonic.com/eu/	Prancis	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
Inggris	www.viewsonic.com/uk/		

Jaminan terbatas Proyektor ViewSonic®

Pertanggungjawaban jaminan:

ViewSonic menjamin produknya terbebas dari kecacatan materi dan pengerjaan, dalam kondisi penggunaan normal, selama masa berlaku jaminan. Jika produk terbukti cacat materi maupun pengerjaan selama masa jaminan berlaku, maka ViewSonic akan, atas pilihannya sendiri, memperbaiki atau mengganti produk tersebut dengan produk yang sama. Penggantian produk maupun komponen dapat mencakup suku cadang atau komponen yang telah diproduksi ulang atau diperbarui.

Jaminan Umum Terbatas Tiga (3) Tahun

Bergantung pada jaminan lebih terbatas selama satu (1) tahun yang ditentukan di bawah ini, Amerika Utara dan Selatan: Jaminan tiga (3) tahun untuk semua komponen kecuali lampu, tiga (3) tahun untuk tenaga kerja, dan satu (1) tahun untuk lampu asli mulai dari tanggal pembelian pertama kali oleh konsumen.

Kawasan atau negara lainnya: Tanyakan kepada dealer setempat atau kantor ViewSonic setempat tentang informasi jaminan.

Jaminan Terbatas Pemakaian Berat selama Satu (1) Tahun:

Pada lingkungan pemakaian yang berat, di mana pemakaian proyektor lebih dari rata-rata (14) jam per hari, Amerika Utara dan Selatan: Jaminan satu (1) tahun untuk semua komponen kecuali lampu, tiga (1) tahun untuk tenaga kerja, dan satu (90) tahun untuk lampu asli mulai dari tanggal pembelian pertama kali oleh konsumen; Eropa: Jaminan satu (1) tahun untuk semua komponen kecuali lampu, tiga (1) tahun untuk tenaga kerja, dan satu (90) tahun untuk lampu asli mulai dari tanggal pembelian pertama kali oleh konsumen.

Kawasan atau negara lainnya: Tanyakan kepada dealer setempat atau kantor ViewSonic setempat tentang informasi jaminan.

Jaminan lampu tunduk pada syarat dan ketentuan, verifikasi dan persetujuan. Hanya berlaku untuk lampu yang dipasang oleh pabrikan. Semua lampu aksesori yang dibeli secara terpisah dijamin selama 90 hari.

Siapa yang dijamin oleh jaminan:

Jaminan ini hanya berlaku untuk pembeli konsumen yang pertama.

Yang tidak dicakup oleh jaminan:

1. Semua produk dengan nomor seri yang telah rusak, diubah atau dilepas.
2. Kerusakan, kualitas menurun, kegagalan, atau malafungsi yang diakibatkan dari:
 - a. Kecelakaan, kesalahan penggunaan, kelalaian, kebakaran, air, petir, atau bencana alam lainnya, modifikasi produk yang tidak disahkan, atau kegagalan mematuhi petunjuk yang diberikan bersama produk.
 - b. Pengoperasian di luar spesifikasi produk.
 - c. Pengoperasian produk untuk selain kondisi normal yang dimaksudkan.
 - d. Perbaikan atau upaya perbaikan oleh siapa pun selain yang ditunjuk oleh ViewSonic.
 - e. Kerusakan pada produk karena pengiriman.
 - f. Penghapusan instalasi atau pemasangan produk.
 - g. Penyebab eksternal pada produk, misalnya fluktuasi atau kegagalan listrik.
 - h. Penggunaan suplai atau komponen yang tidak memenuhi spesifikasi ViewSonic.
 - i. Kerusakan karena pemakaian normal.
 - j. Penyebab lainnya yang tidak terkait dengan kecacatan produk.
3. Biaya pembuangan, pemasangan, dan servis.

Cara mendapatkan servis:

1. Untuk informasi tentang cara menerima servis berdasarkan jaminan, hubungi Dukungan Pelanggan ViewSonic (lihat halaman “Dukungan Pelanggan”). Anda harus memberikan nomor seri produk.
2. Untuk mendapatkan servis jaminan, Anda harus menyediakan (a) bukti penjualan yang mencantumkan tanggal asli, (b) nama Anda, (c) alamat Anda, (d) keterangan masalah, dan (e) nomor seri produk.
3. Bawa atau kirim produk yang telah dibayar sebelumnya dalam kemasan asli ke pusat servis resmi ViewSonic atau ViewSonic.
4. Untuk informasi tambahan atau nama pusat servis ViewSonic terdekat, hubungi ViewSonic.

Batasan jaminan tersirat:

Tidak ada jaminan, baik tersurat maupun tersirat, di luar keterangan yang tercakup di sini, termasuk jaminan tersirat atas kelayakan jual dan kesesuaian untuk keperluan tertentu.

Pengecualian kerusakan:

Kewajiban ViewSonic terbatas pada biaya perbaikan atau penggantian produk. ViewSonic tidak berkewajiban atas:

1. Kerusakan pada harta benda lain yang disebabkan cacat apa pun pada produk, kerugian karena adanya ketidaknyamanan, kehilangan daya pakai produk, kehilangan waktu, kehilangan laba, kehilangan peluang bisnis, kehilangan kepercayaan, gangguan hubungan bisnis, atau kerugian komersial lainnya, meskipun telah disampaikan adanya kemungkinan atas kerugian tersebut.
2. Semua kerugian lain baik insidental, konsekuensial, atau yang lainnya.
3. Semua klaim terhadap pelanggan oleh pihak ketiga.

Pemberlakuan undang-undang setempat:

Jaminan ini memberi Anda hak hukum spesifik, Anda punya hak lain yang bervariasi dari otoritas setempat. Sejumlah pemerintahan melarang pembatasan pada jaminan yang berlaku dan/atau melarang pengecualian terhadap kerugian insidental maupun konsekuensial, sehingga pembatasan dan pengecualian tersebut di atas mungkin tidak berlaku untuk Anda.

Penjualan di luar AS dan Kanada:

Untuk informasi jaminan dan servis produk ViewSonic yang dijual di luar AS dan Kanada, hubungi ViewSonic atau dealer ViewSonic setempat.

Masa berlaku jaminan untuk produk ini di Tiongkok Daratan (kecuali Hong Kong, Makao, dan Taiwan) diatur dalam persyaratan dan ketentuan dalam Kartu Jaminan Pemeliharaan.

Bagi pengguna di Eropa dan Rusia, rincian lengkap tentang jaminan dapat ditemukan di www.viewsoniceurope.com ada Informasi Dukungan/Jaminan.



ViewSonic®