LS500W/LS500WH/LS550W/LS550WH

Projector

Manual do utilizador

Modelo N.º VS18864/VS19011
Nome do modelo: LS500W/LS500WH/LS550W/LS550WH

Obrigado por ter escolhido a ViewSonic®

Como líder mundial de soluções visuais, a ViewSonic® está empenhada em exceder as expectativas mundiais de evolução tecnológica, inovação e simplicidade. Na ViewSonic® acreditamos que os nossos produtos têm potencial para criar um impacte positivo no mundo e estamos confiantes que o produto ViewSonic® que escolheu irá servi-lo bem.

Mais uma vez, obrigado por ter optado pela ViewSonic®!

Precauções de segurança: geral

Leia as seguintes **Precauções de segurança** antes de utilizar o projector.

- Guarde este manual do utilizador num local seguro para referência posterior.
- Leia todos os avisos e siga todas as instruções.
- Deve haver um espaço de pelo menos 20“ (50 cm) à volta do projector para garantir uma ventilação adequada.
- Coloque o projector num local bem ventilado. Não coloque objectos em cima do projector que impeçam a dissipação de calor.
- Não coloque o projector sobre uma superfície irregular ou instável. O projector pode cair e causar ferimentos ou avaria.
- Não utilize o projector a um ângulo superior a 10° graus para a esquerda ou direita, nem a um ângulo superior a 15° graus da frente para trás.
- Não olhe directamente para a lente do projector durante o funcionamento. O feixe de luz intenso pode danificar os seus olhos.
- Abra sempre o obturador da lente ou retire a respectiva tampa quando a lâmpada do projector estiver ligada.
- Não obstrua a lente do projector quando este estiver a funcionar, porque pode causar o aquecimento ou deformação de objectos ou mesmo causar um incêndio.
- A lâmpada pode ficar demasiado quente durante o funcionamento. Deixe o projector a arrefecer durante cerca de 45 minutos antes de retirar o conjunto da lâmpada para substituí-lo.
- Não utilize as lâmpadas para além da duração efectiva da lâmpada. A utilização excessiva das lâmpadas para além do tempo de vida efectivo pode fazer com que se partam em raras ocasiões.
- Só deve substituir o conjunto da lâmpada ou qualquer componente electrónico quando o projector estiver desligado.
- Não desmonte o projector. Há pontos perigosos de alta tensão no interior que podem resultar na morte se o utilizador entrar em contacto com peças sob tensão.
- Quando mover o projector, tenha cuidado para não deixar cair ou bater com o projector em qualquer objecto.
- Não coloque objectos pesados sobre o projector ou os cabos de ligação.
- Não coloque o projector na vertical. Se o fizer, o projector pode cair e causar ferimentos ou avaria.
- Evite expor o projector a luz solar directa ou a outras fontes de calor constante. Não instale o projector perto de fontes de calor, como radiadores, bocas de ar quente, fogões ou outros dispositivos (incluindo amplificadores) que possam aumentar a temperatura do projector para níveis perigosos.

- Não coloque objectos perto ou em cima do projector. A entrada de líquidos no projector pode dar origem a avarias. Se o projector ficar molhado, desligue-o da fonte de alimentação e contacte o centro de assistência local para reparar o projector.
- Quando o projector está a funcionar, pode sentir a emissão de ar quente e odores provenientes da grelha de ventilação. É um fenómeno normal e não um defeito.
- Não tente contornar as disposições de segurança da ficha polarizada ou de ligação à terra. Uma ficha polarizada tem duas lâminas, em que uma é mais larga do que a outra. A ficha de ligação à terra tem duas lâminas e um pino de terra. A terceira lâmina larga é fornecida para sua segurança. Se a ficha não encaixar na tomada, adquira um adaptador e não tente forçar a ficha na tomada.
- Quando ligar a ficha numa tomada de parede, NÃO retire o pino de terra. Certifique-se de que NUNCA RETIRA os pinos de terra.
- Proteja o cabo de alimentação para que não seja pisado ou comprimido, em especial na ficha, e na parte em que sai do projector.
- Em alguns países, a tensão NÃO é estável. Este projector foi concebido para funcionar em segurança com uma tensão entre 100 e 240 volts CA, mas pode falhar se ocorrerem cortes de energia ou picos de tensão de ±10 volts. Nas áreas onde possa haver variações de tensão ou corte da alimentação de rede, é recomendável ligar o projector a um estabilizador de potência, protector contra surtos de tensão ou unidade de alimentação ininterrupta (UPS).
- Se estiver num local com fumo, ruídos invulgares ou odores estranhos, desligue o projector de imediato e contacte o revendedor ou a ViewSonic®. É perigoso continuar a utilizar o projector.
- Utilize apenas os dispositivos complementares/acessórios especificados pelo fabricante.
- Desligue o cabo de alimentação da tomada CA se não utilizar o projector durante um período longo.
- A assistência técnica deve ficar a cargo de pessoal devidamente qualificado.

ATENÇÃO: Este produto emite radiação óptica provavelmente perigosa. À semelhança de qualquer fonte de luz brilhante, não olhe fixamente para o feixe, RG2 IEC 62471-5:2015.

Precauções de segurança: montagem no tecto

Leia as seguintes precauções de segurança **antes de utilizar o projector.**

Se pretende montar o projector no tecto, recomendamos vivamente que utilize um kit de montagem do projector no tecto adequado e certifique-se de que está instalado de maneira fixa e segura.

Se utilizar um kit de montagem do projector no tecto não adequado, há a probabilidade do projector cair do tecto, se utilizar um acessório não adequado, como, por exemplo, parafusos com calibre ou tamanhos incorrectos.

Pode adquirir um kit de montagem do projector no tecto no local onde adquiriu o projector. Recomendamos que adquira também um cabo de segurança adicional e fixe-o com firmeza na ranhura de bloqueio anti-furto no projector e na base do suporte de montagem no tecto. Isto irá servir para a fixação adicional do projector se a ligação ao suporte de montagem ficar solta.

Índice

Precauções de segurança: geral 3

Introdução 10

Conteúdo da embalagem 10

Descrição geral do produto 11

Projector 11

Controlos e funções 11

Portas de ligação 12

Telecomando 13

Controlos e funções 13

Alcance eficaz do telecomando 14

Substituir as pilhas do telecomando 15

Configuração inicial 16

Escolher um local 16

Dimensões de projecção 17

Imagem 16:10 num ecrã 16:10 17

LS500W/LS500WH 17

LS550W/LS550WH 18

Imagem 16:10 num ecrã 4:3 18

LS500W/LS500WH 18

LS550W/LS550WH 19

Montagem do projector 20

Evitar utilização não autorizada 21

Utilizar a ranhura de segurança 21

Utilizar a função Palavra-passe 22

Definir uma palavra-passe 22

Alterar a palavra-passe 23

Desactivar a função de palavra-passe 23

Esqueceu a palavra-passe? 24

Procedimento de recuperação da palavra-passe 24

Bloquear as teclas de controlo 25

Estabelecer ligações 26
Ligação à corrente 26
Ligação a fontes de computador 27
Ligação VGA 27
Ligação da saída VGA 27
Ligação a fontes de VIDEO/computador 27
Ligação HDMI 27
Ligação a áudio 27

Funcionamento 29
Ligar/desligar o projector 29
Ligar o projector 29
Activação pela primeira vez 29
Desligar o projector 30
Seleccionar uma fonte de entrada 31
Ajustar a imagem projectada 32
Ajustar a altura do projector e o ângulo de projecção 32
Ajuste automático da imagem 32
Melhorar o tamanho e a nitidez da imagem 32
Corrigir a distorção 33
Ajustar os 4 cantos 34
Ocultar a imagem 34
Controlar o projector através de um ambiente LAN 35
Configurar as definições de controlo LAN 35

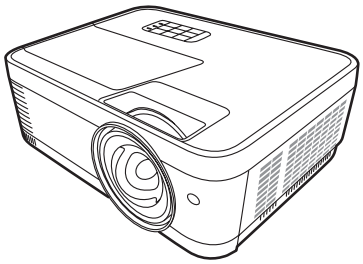
Funções dos menus 37
Funcionamento geral do menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) 37
Árvore de menus do menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) 38
Menu VISOR 45
Menu IMAGEM 48
Menu GESTÃO DE ENERGIA 51
Menu BÁSICA 54
Menu AVANÇADO 57
Menu SISTEMA 60
Menu INFORMAÇÕES 62

Anexo 63
Especificações técnicas 63
Dimensões do projector 64
Cronograma 64
Analog RGB 64
HDMI (PC) 66
HDMI (vídeo) 68
Component video 68
Resolução de problemas 69
Problemas comuns 69
Indicadores LED 70
Manutenção 71
Precauções gerais 71
Limpeza da lente 71
Limpeza da caixa 71
Armazenar o projector 71
Renúncia de responsabilidade 71
Informações da fonte de Luz 72
Hora da fonte de luz 72
Prolongar a duração da fonte de luz 72
Informações sobre regulamentação e serviço 73
Informações sobre conformidade 73
Declaração de conformidade da FCC 73
Declaração da indústria do Canadá 73
Conformidade “CE” para países europeus 74
Declaração de conformidade com RoHS2 74
Restrição de substâncias perigosas na Índia 75
Eliminação do produto no fim da vida do produto 75
Informações de copyright 76
Serviço de apoio ao cliente 77
Garantia limitada 78

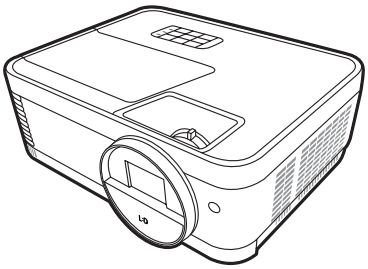
Introdução

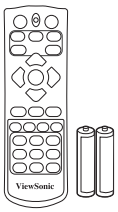
Conteúdo da embalagem

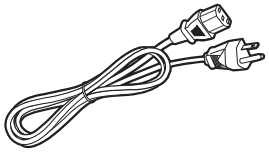
LS550W / LS550WH

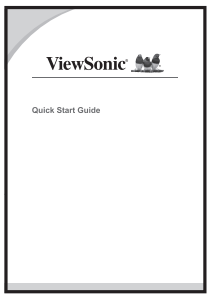


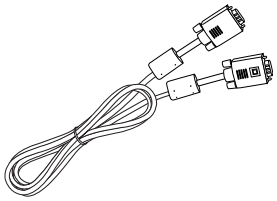
LS500W / LS500WH











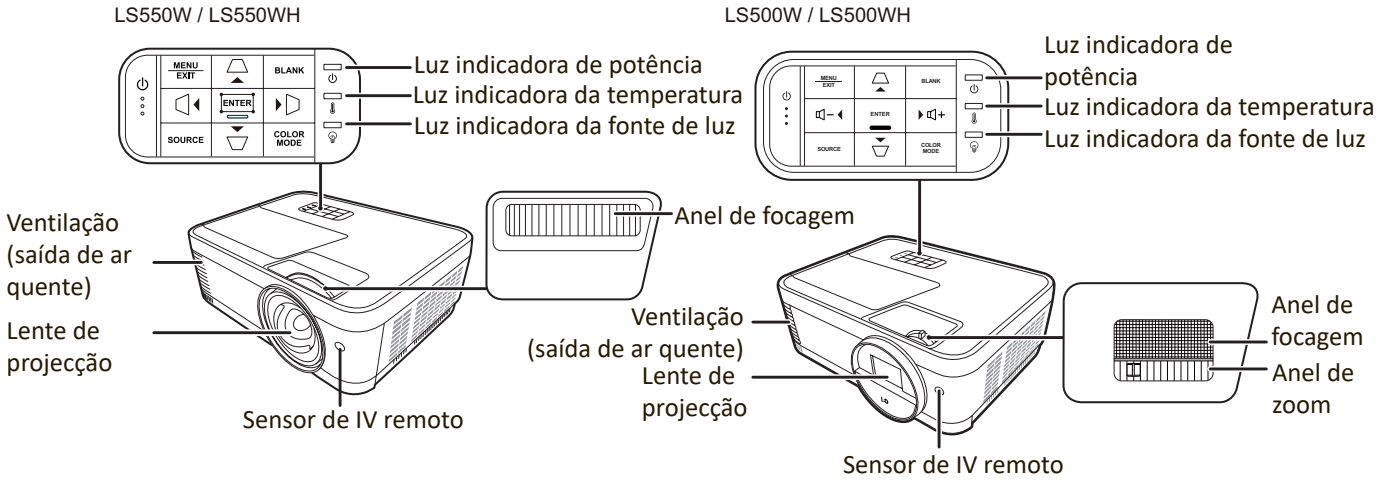
(apenas nos modelos LS500W/LS550W)

NOTA: O cabo de alimentação e os cabos de vídeo fornecidos com a embalagem podem variar consoante o país. Contacte o revendedor local para obter mais informações.

Descrição geral do produto

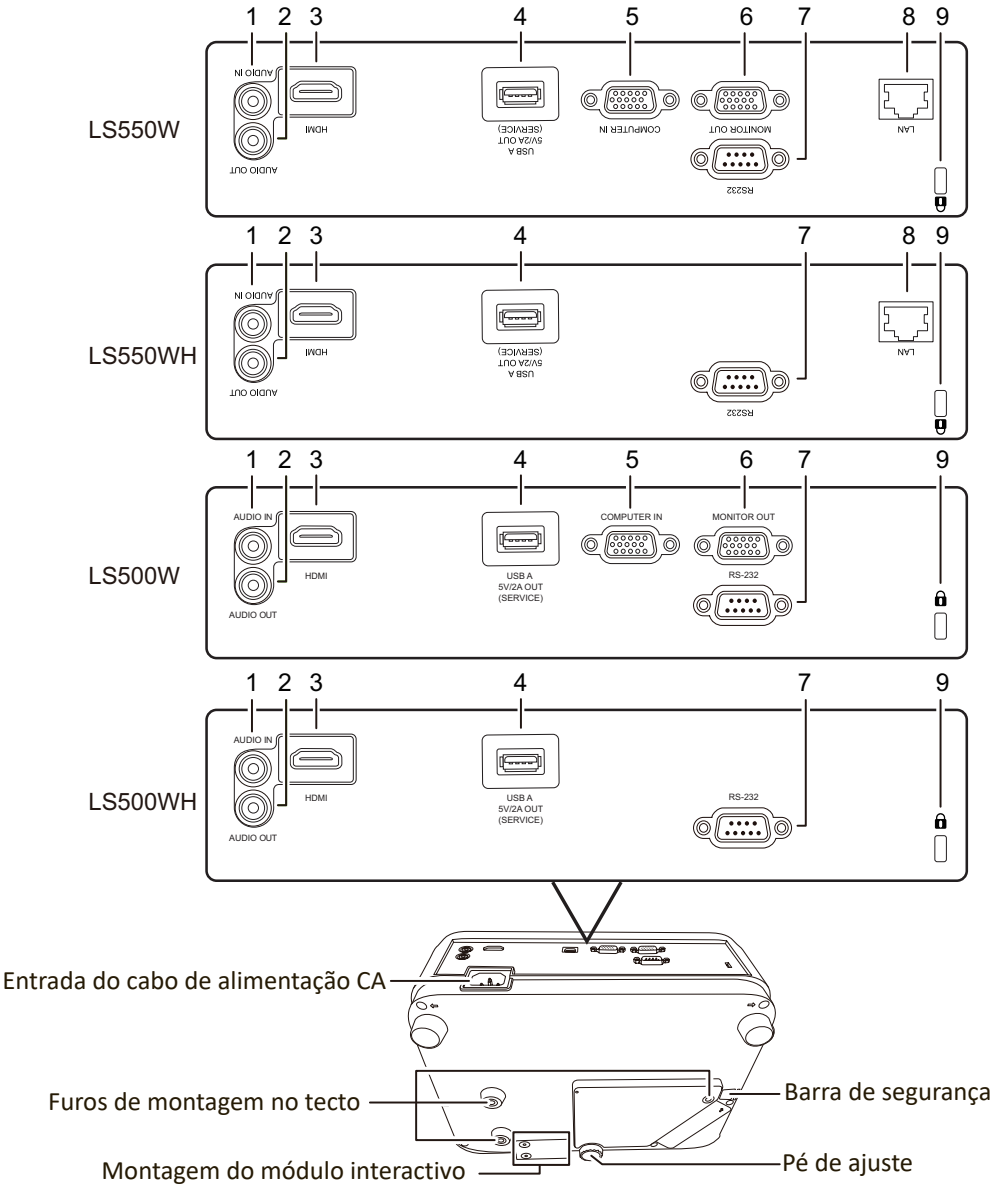
Projector

Controlos e funções



Tecla	Descrição
[⏻] Power (Potência)	Alterna o projector entre o modo de espera e Ligar.
Teclas de distorção [/ / /]	Corrige manualmente as imagens distorcidas, resultantes de uma projecção em ângulo.
Teclas de volume [− / +]	Diminui/aumenta o volume.
[◀/▶ /▲/▼] Esquerda/direita/cima/ baixo	Selecciona os itens de menu pretendidos e faz ajustes quando o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) é activado.
Menu	• Activa ou desactiva o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã). • Volta para o menu OSD anterior, sai e guarda as definições do menu.
Exit (Sair)	
Source (Fonte)	• Mostra a barra de selecção da fonte de entrada. • Mostra o menu AJUDA, mantendo a tecla premida durante 3 segundos.
Blank (Desligar)	Oculta a imagem do ecrã.
Enter (Introduzir)	Apresenta o item do menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) seleccionado quando o menu OSD é activado.
Ajuste dos cantos [ ]	Apresenta o menu Ajus. canto.
Color Mode (Modo de Cor)	Mostra a barra de selecção do modo de cor.

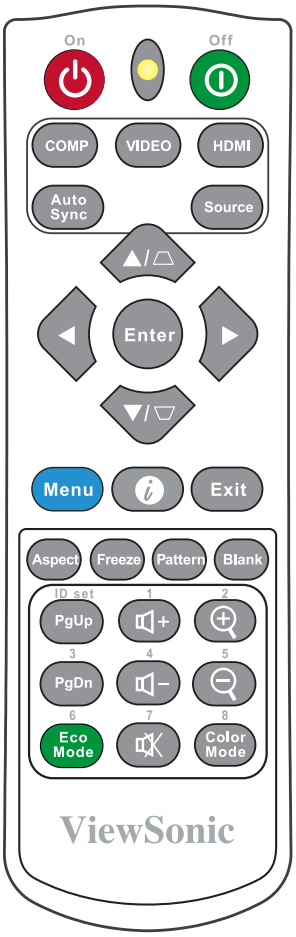
Portas de ligação



Porta	Descrição
[1] ENTRADA DE ÁUDIO	Tomada de entrada do sinal de áudio.
[2] SAÍDA DE ÁUDIO	Tomada de saída do sinal de áudio.
[3] HDMI	Porta HDMI.
[4] SAÍDA USB 5 V/2 A (SERVIÇO)	Porta USB tipo A para fonte de alimentação.
[5] ENTRADA DO COMPUTADOR	Tomada de entrada de sinal RGB (PC)/Component video (YPbPr/YCbCr).
[6] SAÍDA DO MONITOR	Tomada de saída do sinal RGB.
[7] RS-232	Porta de controlo RS-232.
[8] RJ-45	Porta LAN.
[9] 🔒	Ranhura de bloqueio anti-furto Kensington

Telecomando

Controlos e funções



Botão	Descrição
⏻Ligar/⏻ Desligar	Alterna entre o modo de espera e Ligar.
COMP	Selecciona a fonte na porta **ENTRADA DO COMPUTADOR** para visualização. **NOTA:** Está disponível para LS500W/LS550W.
VIDEO	Não disponível.
HDMI	Selecciona a fonte na(s) porta(s) **HDMI** para visualização. Prima este botão de novo para alternar entre as duas (2) portas, caso esteja disponível.
Auto Sync (Sincronização automática)	Determina automaticamente as melhores temporizações para a imagem apresentada.
Source (Fonte)	• Mostra a barra de selecção de fonte. • Mostra o menu **AJUDA** mantendo a tecla premida durante 3 segundos.
[▱/▱]Teclas de distorção	Corrige manualmente as imagens distorcidas, resultantes de uma projecção em ângulo.
Enter(Introduzir)	Activa o item do menu OSD seleccionado.
◀Esquerda/▶direita ▲Cima/▼baixo	Selecciona os itens de menu pretendidos e efectua ajustes.
Menu	Activa/desactiva o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) ou volta para o menu OSD anterior.
🛈 (INFORMAÇÕES)	• Apresenta o menu **INFORMAÇÕES** . • Mostra o menu **AJUDA** mantendo a tecla premida durante 3 segundos.
Exit (Sair)	Sai e guarda as definições do menu.

NOTA: O ajuste dos cantos (P29) e as funções de distorção horizontal (P28) estão disponíveis apenas nos modelos LS550W/LS550WH.

Botão	Descrição
Aspect(Formato)	Mostra a barra de selecção do formato de imagem.
Freeze(Congelar)	Congela a imagem projectada.
Pattern(Padrão)	Apresenta o padrão de teste integrado.
Blank (Desligar)	Oculta a imagem do ecrã.
PgUp (Página acima) (Página acima)/ PgDn (Página abaixo) (página abaixo)	Controla o programa do software de visualização (num PC ligado) que reage aos comandos de página acima/abaixo (por exemplo, o Microsoft PowerPoint). **NOTA:** Apenas disponível quando é seleccionado um sinal de entrada do PC.
Eco Mode (Modo Eco)	**Selecciona o modo Eco**.

Botão	Descrição
+ (Aumentar volume)	Aumenta o volume.
− (Diminuir volume)	Diminui o volume.
(Sem som)	Liga ou desliga o áudio.
	Amplia o tamanho da imagem projectada.
	Reduz o tamanho da imagem projectada.
Color Mode (Modo de Cor)	Mostra a barra de selecção do modo de cor.

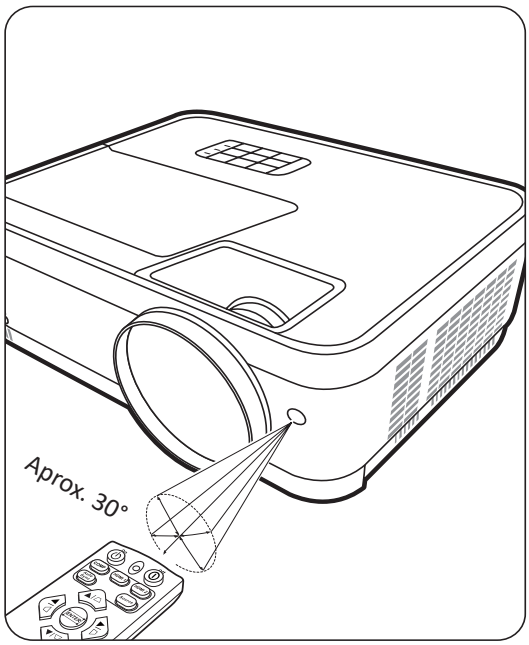
Alcance eficaz do telecomando

Para garantir o funcionamento adequado do telecomando, siga os passos indicados abaixo:

1. O telecomando deve ser segurado a um ângulo de 30° na perpendicular em relação ao(s) sensor(es) do telecomando de IV do projector.

2. A distância entre o telecomando e o(s) sensor(es) não deve ser superior a 8 metros

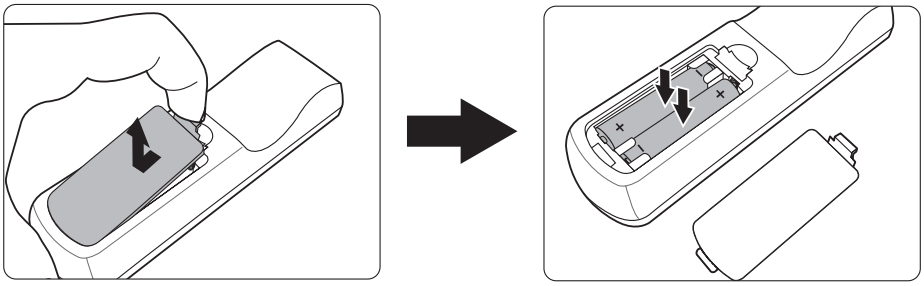
NOTA: Consulte a imagem sobre a localização do(s) sensor(es) de controlo do telecomando de infravermelhos (IV).



Substituir as pilhas do telecomando

1. Prima com o dedo e deslize para baixo para retirar a tampa das pilhas da parte de trás do telecomando.
2. Retire as pilhas (caso seja necessário) e insira duas pilhas AAA.

   NOTA: Respeite as polaridades da pilha, como indicado.
3. Volte a colocar a tampa das pilhas, alinhando-a com a base e empurrando-a para a respectiva posição.



NOTA:

- Evite deixar o telecomando e as pilhas num local com excesso de calor ou humidade.
- Só deve substituí-las por pilhas iguais ou equivalentes que tenham sido recomendadas pelo fabricante.
- Deite fora as pilhas gastas de acordo com as instruções do fabricante e as regulamentações ambientais locais da sua região.
- Se as pilhas estiverem gastas ou não utilizar o telecomando durante um período prolongado, retire-as para evitar danos no telecomando.

Configuração inicial

Esta secção fornece instruções detalhadas sobre como configurar o projector.

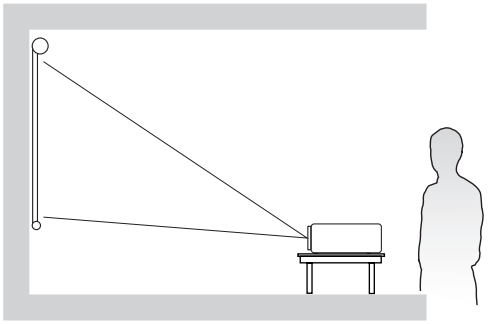
Escolher um local

As preferências pessoais e a disposição da sala decidem o local de instalação. Tenha em atenção o seguinte:

- Tamanho e posição do ecrã.
- Localização de uma tomada de parede adequada.
- O local e a distância entre o projector e outro equipamento.

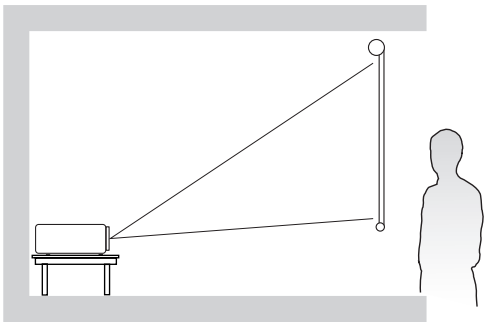
O projector foi concebido para ser instalado num dos seguintes locais:

1. Proj front
O projector é colocado perto do chão à frente do ecrã.



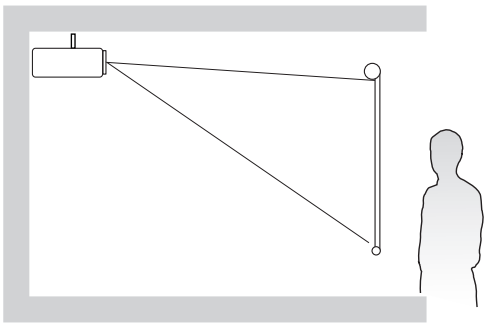
2. Retroprojecção
O projector é colocado perto do chão atrás do ecrã.

NOTA: É necessário um ecrã de retroprojecção especial.

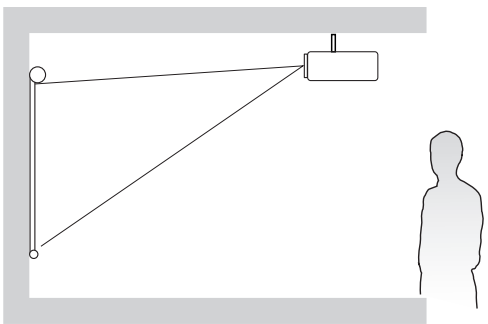


3. Retroproj. tecto
O projector é suspenso ao contrário no tecto atrás do ecrã.

NOTA: É necessário um ecrã de retroprojecção especial.



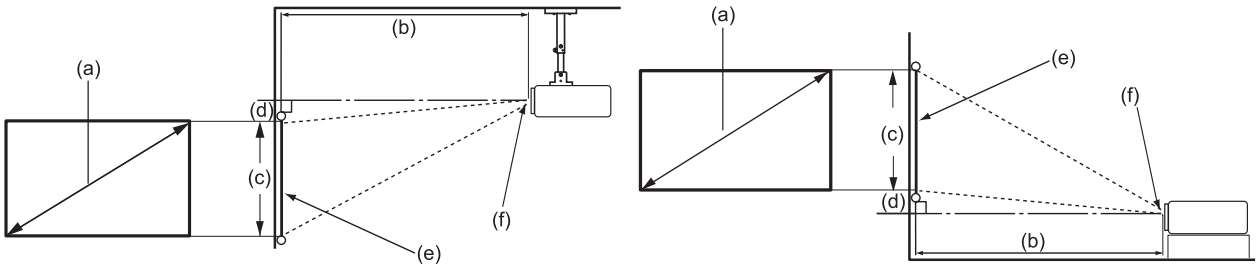
4. Proj tecto
O projector é suspenso ao contrário no tecto à frente do ecrã.



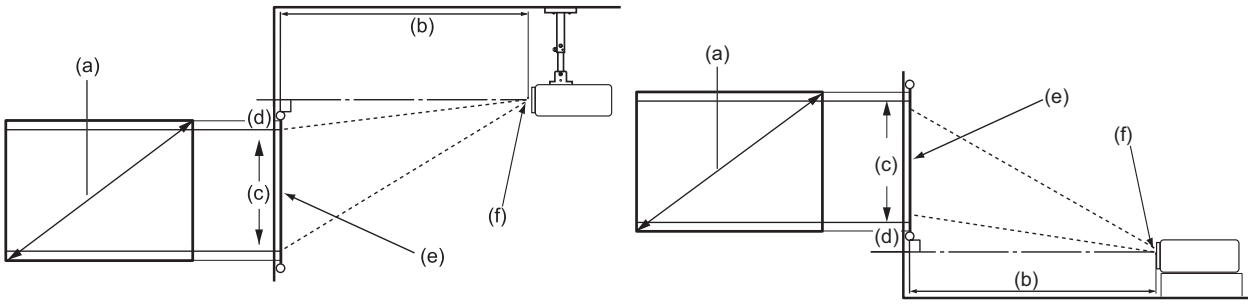
Dimensões de projecção

NOTA: Consulte "Specifications" na página 58 para saber qual é a resolução de visualização original deste projector.

- **Imagem 16:10 num ecrã 16:10**



- **Imagem 16:10 num ecrã 4:3**



NOTA: (e) = Ecrã
(f) = Centro da lente

- **Imagem 16:10 num ecrã 16:10**

LS500W/LS500WH

(a) Tamanho do Ecrã		(b) Distância de projecção				(c) Altura da imagem		(d) Desvio vertical			
		mínima		máxima				mínima		máxima	
pole-gada	mm	pole-gada	mm	pole-gada	mm	pole-gada	mm	pole-gada	mm	pole-gada	mm
30	762	39,37	1000	43,31	1100	15,90	404	0,00	0	0,00	0
60	1524	78,74	2000	86,61	2200	31,80	808	0,00	0	0,00	0
70	1778	91,86	2333	101,05	2567	37,10	942	0,00	0	0,00	0
80	2032	104,99	2667	115,49	2933	42,40	1077	0,00	0	0,00	0
90	2286	118,11	3000	129,92	3300	47,70	1212	0,00	0	0,00	0
100	2540	131,23	3333	144,36	3667	53,00	1346	0,00	0	0,00	0
110	2794	144,36	3667	158,79	4033	58,30	1481	0,00	0	0,00	0
120	3048	157,48	4000	173,23	4400	63,60	1615	0,00	0	0,00	0
130	3302	170,60	4333	187,66	4767	68,90	1750	0,00	0	0,00	0
140	3556	183,73	4667	202,10	5133	74,20	1885	0,00	0	0,00	0
150	3810	196,85	5000	216,54	5500	79,50	2019	0,00	0	0,00	0
200	5080	262,47	6667	288,71	7333	106,00	2692	0,00	0	0,00	0
250	6350	328,08	8333	360,89	9167	132,50	3365	0,00	0	0,00	0
300	7620	393,70	10000	433,07	11000	159,00	4039	0,00	0	0,00	0

LS550W/LS550WH

(a) Tamanho do Ecrã		(b) Distância de projecção				(c) Altura da imagem		(d) Desvio vertical			
		mínima		máxima				mínima		máxima	
pole-gada	mm	pole-gada	mm	pole-gada	mm	pole-gada	mm	pole-gada	mm	pole-gada	mm
60	1524	24,84	631	24,84	631	31,80	808	3,18	81	3,18	81
70	1778	28,98	736	28,98	736	37,10	942	3,71	94	3,71	94
80	2032	33,13	841	33,13	841	42,40	1077	4,24	108	4,24	108
90	2286	37,27	947	37,27	947	47,70	1212	4,77	121	4,77	121
100	2540	41,41	1052	41,41	1052	53,00	1346	5,30	135	5,30	135
110	2794	45,55	1157	45,55	1157	58,30	1481	5,83	148	5,83	148
120	3048	49,69	1262	49,69	1262	63,60	1615	6,36	162	6,36	162
130	3302	53,83	1367	53,83	1367	68,90	1750	6,89	175	6,89	175
140	3556	57,97	1472	57,97	1472	74,20	1885	7,42	188	7,42	188
150	3810	62,11	1578	62,11	1578	79,50	2019	7,95	202	7,95	202
200	5080	82,81	2103	82,81	2103	106,00	2692	10,60	269	10,60	269
250	6350	103,52	2629	103,52	2629	132,50	3365	13,25	337	13,25	337
300	7620	124,22	3155	124,22	3155	159,00	4039	15,90	404	15,90	404

- **Imagem 16:10 num ecrã 4:3**

LS500W/LS500WH

(a) Tamanho do Ecrã		(b) Distância de projecção				(c) Altura da imagem		(d) Desvio vertical			
		mínima		máxima				mínima		máxima	
pole-gada	mm	pole-gada	mm	pole-gada	mm	pole-gada	mm	pole-gada	mm	pole-gada	mm
30	762	37,14	943	40,86	1038	15,00	381	0,00	0	0,00	0
60	1524	74,28	1887	81,71	2075	30,00	762	0,00	0	0,00	0
70	1778	86,66	2201	95,33	2421	35,00	889	0,00	0	0,00	0
80	2032	99,04	2516	108,95	2767	40,00	1016	0,00	0	0,00	0
90	2286	111,42	2830	122,57	3113	45,00	1143	0,00	0	0,00	0
100	2540	123,81	3145	136,19	3459	50,00	1270	0,00	0	0,00	0
110	2794	136,19	3459	149,80	3805	55,00	1397	0,00	0	0,00	0
120	3048	148,57	3774	163,42	4151	60,00	1524	0,00	0	0,00	0
130	3302	160,95	4088	177,04	4497	65,00	1651	0,00	0	0,00	0
140	3556	173,33	4403	190,66	4843	70,00	1778	0,00	0	0,00	0
150	3810	185,71	4717	204,28	5189	75,00	1905	0,00	0	0,00	0
200	5080	247,61	6289	272,37	6918	100,00	2540	0,00	0	0,00	0
250	6350	309,51	7862	340,47	8648	125,00	3175	0,00	0	0,00	0
300	7620	371,42	9434	408,56	10377	150,00	3810	0,00	0	0,00	0

LS550W/LS550WH

(a) Tamanho do Ecrã		(b) Distância de projecção				(c) Altura da imagem		(d) Desvio vertical			
		mínima		máxima				mínima		máxima	
pole-gada	mm	pole-gada	mm	pole-gada	mm	pole-gada	mm	pole-gada	mm	pole-gada	mm
60	1524	23,44	595	23,44	595	30,00	762	3,00	76	3,00	76
70	1778	27,34	695	27,34	695	35,00	889	3,50	89	3,50	89
80	2032	31,25	794	31,25	794	40,00	1016	4,00	102	4,00	102
90	2286	35,16	893	35,16	893	45,00	1143	4,50	114	4,50	114
100	2540	39,06	992	39,06	992	50,00	1270	5,00	127	5,00	127
110	2794	42,97	1091	42,97	1091	55,00	1397	5,50	140	5,50	140
120	3048	46,88	1191	46,88	1191	60,00	1524	6,00	152	6,00	152
130	3302	50,78	1290	50,78	1290	65,00	1651	6,50	165	6,50	165
140	3556	54,69	1389	54,69	1389	70,00	1778	7,00	178	7,00	178
150	3810	58,59	1488	58,59	1488	75,00	1905	7,50	191	7,50	191
200	5080	78,13	1984	78,13	1984	100,00	2540	10,00	254	10,00	254
250	6350	97,66	2480	97,66	2480	125,00	3175	12,50	318	12,50	318
300	7620	117,19	2977	117,19	2977	150,00	3810	15,00	381	15,00	381

NOTA: Se quiser instalar o projector de maneira permanente, é recomendável testar fisicamente o tamanho e distância de projecção utilizando o projector no local antes de instalá-lo de maneira permanente.

Montagem do projector

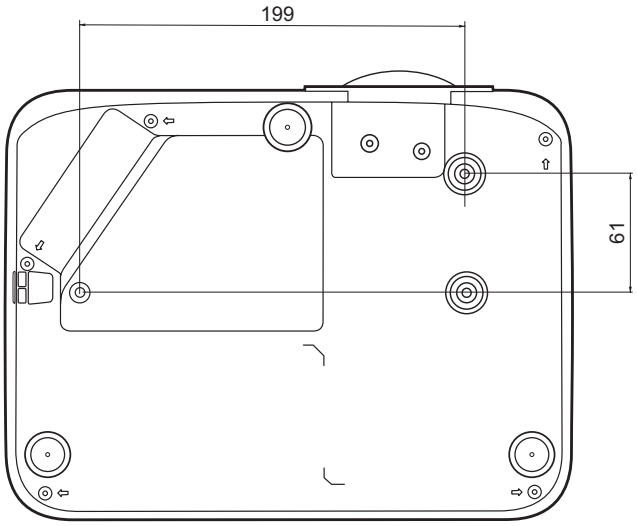
NOTA: Se adquirir um suporte de outra empresa, utilize um parafuso com o tamanho correcto. O tamanho do parafuso pode variar consoante a espessura da placa de fixação.

1. Para garantir a instalação mais segura, utilize um suporte de parede ou tecto da ViewSonic®.

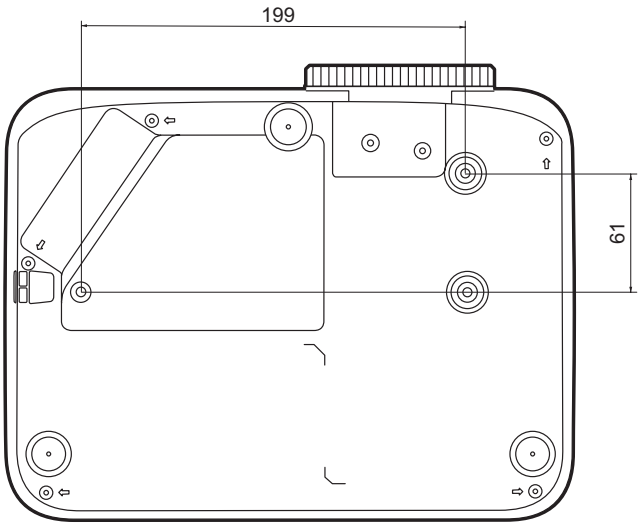
2. Verifique se os parafusos usados para fixar um suporte cumprem as seguintes especificações:

- Tipo de parafuso: M4 x 8
- Comprimento máximo do parafuso: 8 mm

LS550W / LS550WH



LS500W / LS500WH



NOTA:

- Evite instalar o projector perto de uma fonte de calor.
- Mantenha uma folga de pelo menos 10 cm entre o tecto e a parte inferior do projector.

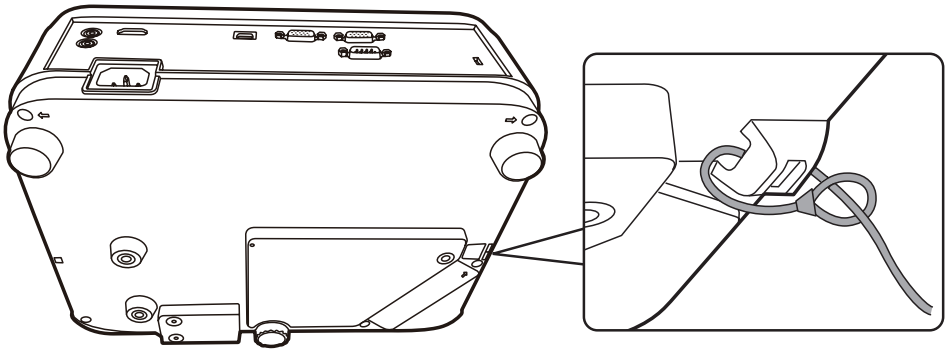
Evitar utilização não autorizada

O projector tem várias funcionalidades e segurança integradas para impedir roubo, acesso ou alterações às definições acidentais.

Utilizar a ranhura de segurança

Para impedir que o projector seja roubado, utilize um dispositivo de bloqueio com ranhura de segurança para prender o projector a um objecto fixo.

Segue-se um exemplo de montagem de um dispositivo de bloqueio com ranhura de segurança:



NOTA: A ranhura de segurança pode ser utilizada como âncora de segurança se o projector estiver montado no tecto.

Utilizar a função Palavra-passe

Para impedir o acesso ou utilização não autorizada, o projector está equipado com uma opção de segurança da palavra-passe. A palavra-passe pode ser definida no menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).

NOTA: Anote a palavra-passe e guarde-a num local seguro.

Definir uma palavra-passe

1. Prima **Menu** para abrir o menu OSD e vá para: **SISTEMA** > **Defin. Segurança** e prima **Enter (Introduzir)**.
2. Realce **Bloqueio de ligação** e seleccione **Ligar** pressionando ◀/▶ .
3. Como indicado no lado direito, as quatro teclas de setas (▲, ▶, ▼, ◀) representam 4 dígitos (1, 2, 3, 4). Prima as teclas de setas para introduzir uma palavra-passe de seis dígitos.

4. Confirme a nova palavra-passe, introduzindo-a novamente. **Depois de definir a palavra-passe, o menu OSD volta para a página Defin. Segurança**.
5. Prima **Exit (Sair)** para sair do menu OSD.

NOTA: Depois de definida, a palavra-passe correcta deve ser introduzida sempre que o projector for iniciado.

Alterar a palavra-passe

1. Prima **Menu** para abrir o menu OSD e vá para: **SISTEMA** > **Defin. Segurança** > **Alterar senha**.
2. Prima **Enter (Introduzir)**. A mensagem “INTROD. PALAVRA-PASSE ACTUAL” é apresentada.
3. Introduza a palavra-passe antiga.
   - Se a palavra-passe estiver correcta, a mensagem “INTROD. NOVA PALAVRA-PASSE” é apresentada.
   - Se a palavra-passe estiver incorrecta, é apresentada uma mensagem de palavra-passe incorrecta durante 5 segundos, seguida da mensagem “INTROD. PALAVRA-PASSE ACTUAL”. **Pode tentar de novo ou premir Exit (Sair)** para cancelar.
4. Introduza uma nova palavra-passe.
5. Confirme a nova palavra-passe, introduzindo-a novamente.
6. Para sair do menu OSD, prima **Exit (Sair)**.

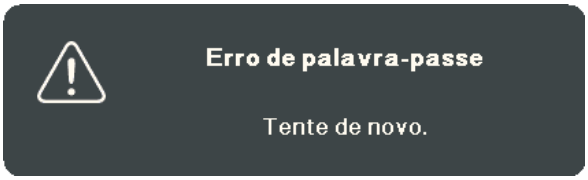
NOTA: Os dígitos que introduzir são apresentados como asteriscos (*).

Desactivar a função de palavra-passe

1. Prima **Menu** para abrir o menu OSD e vá para: **SISTEMA** > **Defin. Segurança** > **Bloqueio de ligação**.
2. Prima ◀/▶ para seleccionar **Desligar**.
3. A mensagem “Introduzir palavra-passe” é apresentada. Introduza a palavra-passe actual.
   - **Se a palavra-passe estiver correcta, o menu OSD volta para a página Palavra-passe, sendo apresentado “Desligar” na linha de Bloqueio de ligação**.
   - Se a palavra-passe estiver incorrecta, é apresentada uma mensagem de palavra-passe incorrecta durante 5 segundos, seguida da mensagem “INTROD. PALAVRA-PASSE ACTUAL”. **Pode tentar de novo ou premir Exit (Sair)** para cancelar.

NOTA: Guarde a palavra-passe antiga, porque vai ser necessária para reactivar a função de palavra-passe.

Esqueceu a palavra-passe?



Se a função de palavra-passe estiver activada, ser-lhe-á solicitado para introduzir a palavra-passe de seis dígitos sempre que ligar o projector. Se introduzir a palavra-passe incorrecta, será apresentada uma mensagem de erro de palavra-passe no lado direito durante 5 segundos, seguida da mensagem "INTRODUZIR SENHA".
Pode tentar de novo, se não se lembrar, pode utilizar o “Procedimento de recuperação da palavra-passe”.

NOTA: Se introduzir uma palavra-passe incorrectamente 5 vezes de seguida, o projector desliga-se automaticamente após um curto período.

Procedimento de recuperação da palavra-passe

1. Quando for apresentada a mensagem “INTROD. PALAVRA-PASSE ACTUAL”, prima e mantenha pressionado **Auto Sync (Sincronização automática)** durante 3 segundos. O projector mostra um número codificado no ecrã.
2. Anote o número e desligue o projector.
3. Peça ajuda ao centro de assistência local para descodificar o número. Pode ser necessário fornecer o comprovativo de compra para verificar se é o utilizador autorizado do projector.

Bloquear as teclas de controlo

Se bloquear as teclas de controlo no projector, pode impedir que as definições sejam alteradas acidentalmente (por crianças, por exemplo).

NOTA: Quando a opção **Bloqueio das teclas do painel** está ligada, as teclas de controlo no projector não funcionam, excepto **Power (Potência)**.

1. Prima **Menu** para abrir o menu OSD e vá para: **SISTEMA** > **Bloqueio das teclas do painel**.
2. Prima ▲/▼ para seleccionar **Ligar**.
3. Seleccione **Sim** e prima **Enter (Introduzir)** para confirmar.
4. **Para desactivar o bloqueio das teclas do painel**, prima e mantenha pressionado ▶ no projector durante 3 segundos.

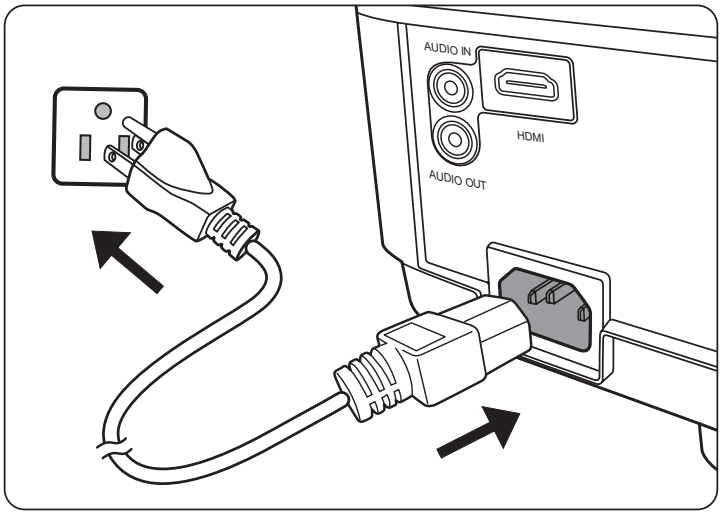
NOTA: Pode também utilizar o telecomando para aceder ao menu **SISTEMA** > **Bloqueio das teclas do painel** e seleccionar **Desligar**.

Estabelecer ligações

Esta secção ajuda-o a ligar o projector a outro equipamento.

Ligação à corrente

1. Ligue o cabo de alimentação ao conector de entrada CA na parte de trás do projector.
2. Ligue o cabo de alimentação a uma tomada de parede.



NOTA: Quando instalar o projector, monte um dispositivo de desactivação de fácil acesso na cablagem fixa ou ligue a ficha de alimentação a uma tomada de fácil acesso perto da unidade. Se ocorrer uma falha durante o funcionamento do projector, utilize o dispositivo de desactivação para desligar a fonte de alimentação ou retire a ficha da tomada.

Ligação a fontes de computador

NOTA: Esta função só está disponível nos modelos LS500W/LS550W.

Ligação VGA

Ligue uma extremidade de um cabo VGA à porta do computador. Em seguida, ligue a outra extremidade do cabo na porta **ENTRADA DO COMPUTADOR** do projector.

NOTA: Alguns notebooks não ligam os visores externos automaticamente quando são ligados a um projector. Pode ter de ajustar as definições de projecção do notebook.

Ligação da saída VGA

Depois de estabelecer a ligação VGA, ligue uma extremidade de um cabo VGA na porta VGA do monitor. Em seguida, ligue a outra extremidade do cabo na porta **SAÍDA DO MONITOR** do projector.

Ligação a fontes de VIDEO/computador

Ligação HDMI

Ligue uma extremidade de um cabo HDMI na porta HDMI do seu dispositivo de vídeo/computador. Em seguida, ligue a outra extremidade do cabo na porta **HDMI** do projector.

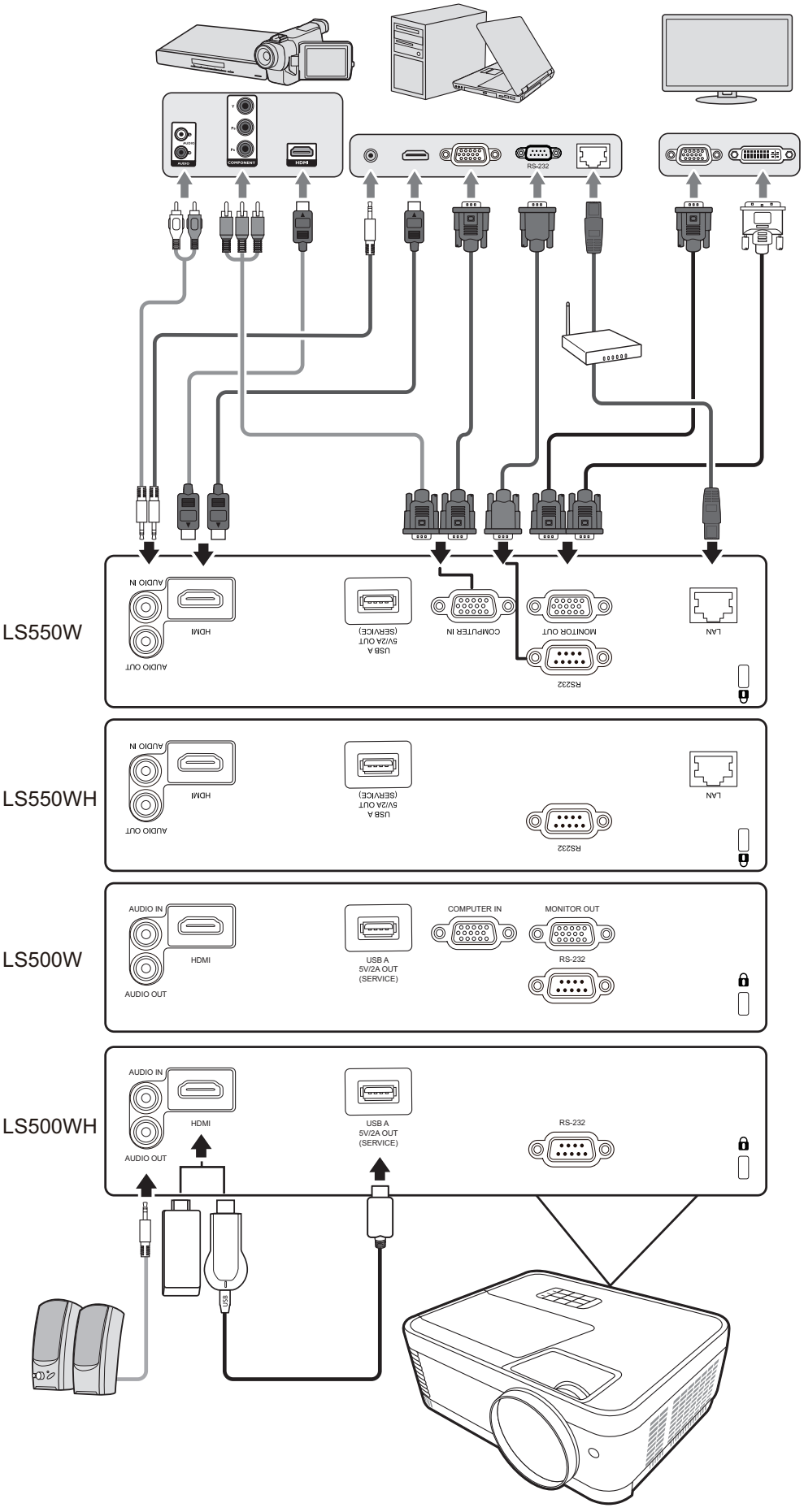
Ligação a áudio

O projector está equipado com altifalantes. Contudo, pode ligar também altifalantes externos à porta **SAÍDA DE ÁUDIO** do projector.

NOTA: A saída de áudio é controlada pelas definições **Volume** e **Sem som** do projector.

NOTA: No que respeita a um sinal digital de DVI para HDMI, se o sinal de DVI não for padrão, a tomada **ENTRADA DE ÁUDIO** pode não funcionar.

As ilustrações de ligação indicadas abaixo servem apenas de referência. As tomadas de ligação disponíveis no projector variam consoante o modelo de projector. Alguns cabos podem não aplicar-se ao projector. Estes cabos estão disponíveis em lojas de equipamento electrónico.



HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Funcionamento

Ligar/desligar o projector

Ligar o projector

1. Prima o botão **Power (Potência)** para ligar o projector.

2. A fonte de luz acende-se e **"Ligar/desligar som"** é apresentado.

3. A luz indicadora de potência permanece ligada a verde quando o projector é ligado.

NOTA:

- Se o projector ainda estiver quente da utilização anterior, a ventoinha de arrefecimento é ligada durante 90 segundos antes de ligar a fonte de luz.
- Para manter a duração da fonte de luz, quando ligar o projector, aguarde pelo menos cinco (5) minutos antes de desligá-lo.

4. Ligue todo o equipamento ligado, por exemplo, um notebook. O projector é iniciado e procura uma fonte de entrada.

NOTA: Se o projector detectar uma fonte de entrada, a barra de selecção de origem é apresentada. Se não for detectada uma fonte de entrada, a mensagem "Sem sinal" é apresentada.

Activação pela primeira vez

Quando o projector for activado pela primeira vez, seleccione o idioma do OSD de acordo com as instruções indicadas no ecrã.

Desligar o projector

1. Prima o botão **Power (Potência)** ou **Desligar** e é apresentada uma mensagem de confirmação a solicitar-lhe para premir o botão **Potência** ou **Off (Desligar)** uma segunda vez. Além disso, pode premir qualquer outro botão para cancelar.

   NOTA: Se não efectuar qualquer acção após alguns segundos depois de pressionar um botão pela primeira vez, a mensagem desaparece.

2. Quando o processo de arrefecimento terminar, é apresentada a mensagem **"Ligar/desligar som"**.

3. Desligue o cabo de alimentação da tomada de parede se não utilizar o projector durante um período prolongado.

NOTA:

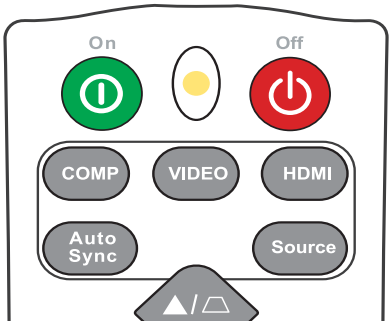
- Para proteger a fonte de luz, o projector não responde a comandos durante o processo de arrefecimento.
- Só deve desligar o cabo de alimentação depois do projector ser encerrado por completo.

Seleccionar uma fonte de entrada

O projector pode ser ligado a vários dispositivos em simultâneo. No entanto, só consegue apresentar um ecrã inteiro de cada vez.

Se quiser que o projector procure automaticamente a fonte de entrada, certifique-se de que a função **Busca Automática Rápida** no menu **SISTEMA** está **Ligar**. (Apenas para LS500W/LS550W)

A **Fonte Entr.** pode ser também seleccionada premindo um dos botões de selecção de fonte no telecomando ou percorrendo os sinais de entrada disponíveis.



Para seleccionar manualmente a fonte de entrada, proceda do seguinte modo:

1. Prima **Fonte**. É apresentado o menu de selecção de fonte.
2. Prima ▲/▼ até o sinal pretendido ser seleccionado e prima **Enter (Introduzir)**.
3. Depois de ser detectado, as informações da fonte seleccionada são apresentadas no ecrã durante alguns segundos.

NOTA: Se houver vários dispositivos ligados ao projector, repita os passos 1 e 2 para procurar outra fonte.

Ajustar a imagem projectada

Ajustar a altura do projector e o ângulo de projecção

O projector está equipado com um (1) pé de ajuste. Ajustar o pé permite alterar a altura do projector e o ângulo de projecção na vertical. Ajuste com cuidado o pé para regular a posição da imagem projectada.

Ajuste automático da imagem

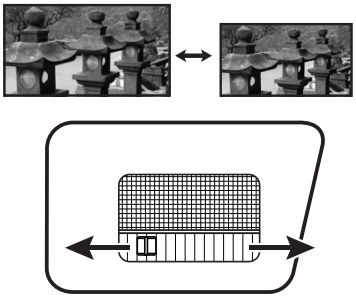
Por vezes, pode ser necessário melhorar a qualidade da imagem. Para tal, prima **Sincronização automática** no telecomando. Após cinco (5) segundos, a função Ajuste automático inteligente integrada ajusta de novo os valores de Frequência e Relógio para fornecer a melhor qualidade de imagem.

Quando terminar, as informações de fonte actuais são apresentadas no canto superior esquerdo durante três (3) segundos.

NOTA: Esta função está apenas disponível se a fonte de entrada PC D-Sub (ENTRADA RGB ANALÓGICA/COMPUTADOR) estiver seleccionada.

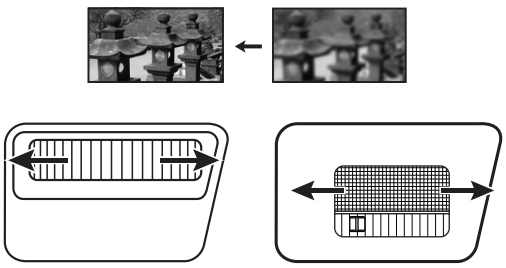
Melhorar o tamanho e a nitidez da imagem

Para ajustar a imagem projectada para o tamanho necessário, rode o anel de zoom.



LS500W/
LS500WH

Para melhorar a nitidez da imagem, rode o anel de focagem.



LS550W/
LS550WH

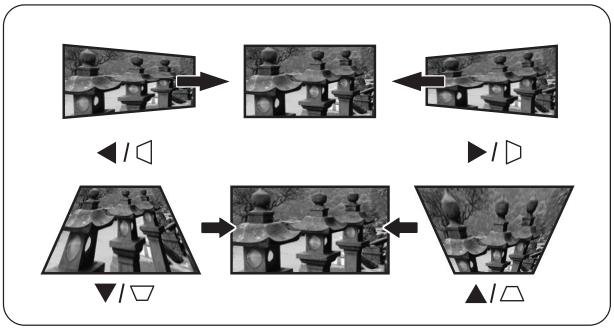
LS500W/
LS500WH

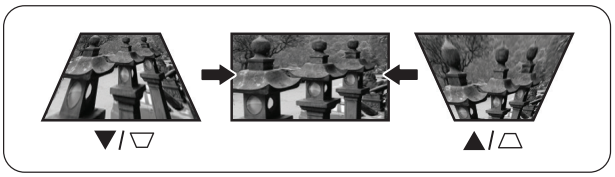
Corrigir a distorção

A distorção é uma situação em que a imagem projectada fica trapezóide devido a uma projecção em ângulo.

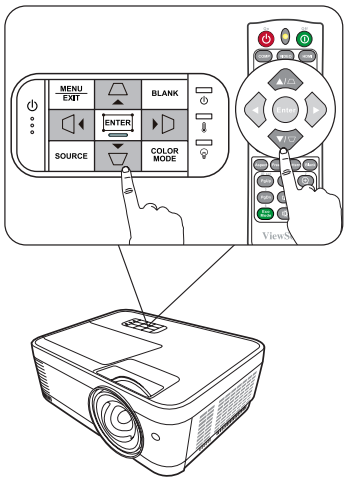
Para corrigir isto, além de ajustar a altura do projector, pode também:

1. Utilizar as teclas de distorção no projector ou no telecomando para apresentar a página de distorção.
2. Depois da página de distorção ser apresentada, prima ▽ para corrigir a distorção na parte superior da imagem. Prima △ para corrigir a distorção na parte inferior da imagem. Prima △ para corrigir a distorção na parte inferior da imagem. Prima ▷ para corrigir a distorção no lado direito da imagem. Prima ◁ para corrigir a distorção no lado esquerdo da imagem.

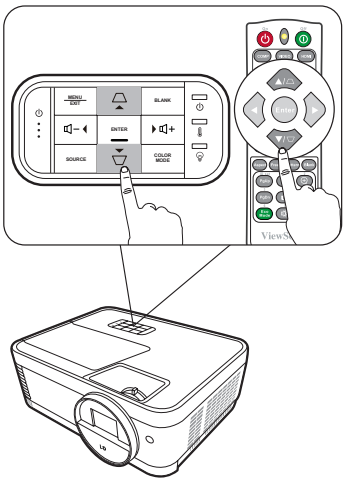




LS550W / LS550WH



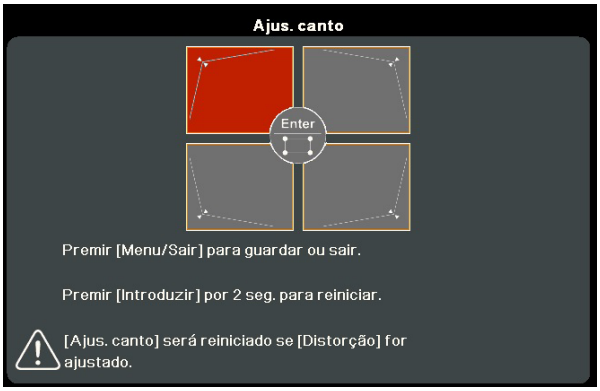
LS500W / LS500WH



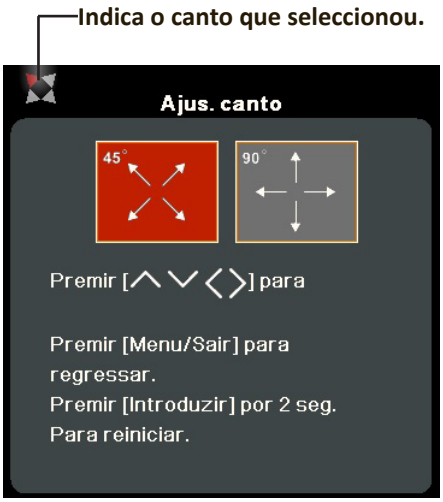
Ajustar os 4 cantos

NOTA: Esta função só está disponível nos modelos LS550W/LS550WH.

Pode ajustar manualmente a forma e o tamanho de uma imagem rectangular desigual em todos os lados.



1. Para apresentar a página Ajus. Canto, pode efectuar uma das seguintes acções:
   - Prima .
   - Abra o menu OSD e vá para o menu **VISOR** > **Ajus. canto** e prima **Enter (Introduzir)**. A página **Ajus. canto** é apresentada.
2. Utilize ▲/▼/◀/▶ para seleccionar o canto que pretende ajustar e prima **Enter (Introduzir)**.
3. Utilize ◀/▶ para seleccionar um método de ajuste **Enter (Introduzir)**.
4. Como indicado no ecrã (▲/▼ para obter um ajuste do ângulo de 45 graus e ▲/▼/ ◀/▶ para obter um ângulo do ângulo de 90 graus), prima ▲/▼/◀/▶ para ajustar a forma e o tamanho. Pode premir **Menu** ou **Exit (Sair)** para voltar para um passo anterior. Prima longamente durante 2 segundos em **Enter (Introduzir)** para repor as definições no canto que pode escolher.



NOTA:

- Ajustar a distorção irá repor as definições **Ajus. canto**.
- Depois das definições **Ajus. canto** terem sido modificadas, alguns formatos de imagem ou temporizações não estão disponíveis. Se isto acontecer, reponha as definições nos 4 cantos.

Ocultar a imagem

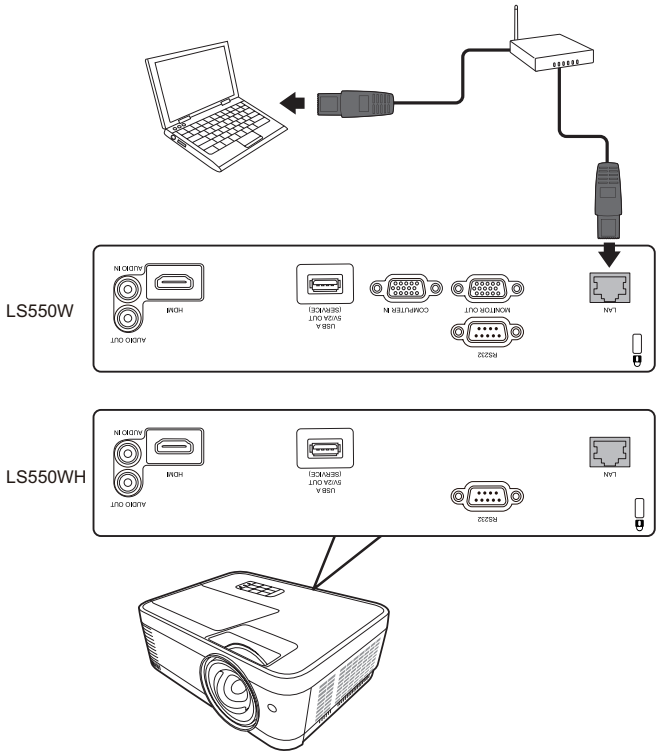
Para atrair por completo a atenção do público para o apresentador, pode premir **Blank (Desligar)** no projector ou no telecomando para ocultar a imagem no ecrã. Prima qualquer tecla no projector ou o telecomando para restaurar a imagem.

ATENÇÃO: Não obstrua a lente do projector porque a lente pode ficar quente e deformada ou mesmo causar um incêndio.

Controlar o projector através de um ambiente LAN

NOTA: Esta função só está disponível nos modelos LS550W/LS550WH.

O projector é compatível com o software Crestron®. Com as definições correctas para o menu Definições de controlo LAN, pode gerir o projector a partir de um computador utilizando um Web browser quando o computador e o projector estiverem ligados correctamente à mesma rede local.



Configurar as definições de controlo LAN

- Se estiver num ambiente DHCP:

1. Utilize um cabo RJ45 e ligue uma extremidade à tomada de entrada LAN RJ45 do projector e a outra extremidade à porta RJ45.
2. Abra o menu OSD e vá para o menu **AVANÇADO** > **Definições de controlo LAN**. Prima **Enter (Introduzir)** para visualizar a página **Definições de controlo LAN**. Também pode premir **Network (Rede)** para abrir o menu **Definições de controlo LAN** directamente.
3. Realce **Definições LAN** e prima ◀ / ▶ para seleccionar **DHCP LIGADO**.
4. Prima ▼ para realçar **Aplicar** e prima **Enter (Introduzir)**.
5. Aguarde cerca de 15 a 20 segundos e, em seguida, aceda novamente à página **Definições LAN**. As definições **Endereço IP do projector**, **Máscara de sub-rede**, **Gateway predefinido**, **Servidor DNS** são apresentadas. Tenha em atenção o endereço IP apresentado na linha **Endereço IP do projector**.

NOTA:

- Se, mesmo assim, o **Endereço IP do projector** não for apresentado, contacte o administrador de rede.
- Se os cabos RJ45 não forem ligados correctamente, as definições **Endereço IP do projector**, **Máscara de sub-rede**, **Gateway predefinido** e **Servidor DNS** são apresentadas como 0.0.0.0. Certifique-se de que os cabos estão ligados correctamente e efectue novamente os procedimentos indicados acima.
- Se for necessário estabelecer ligação ao projector no modo de espera, defina **Controlo LAN em espera** como **Ligar** no menu **AVANÇADO** > **Definições de controlo LAN**.

- Se não estiver num ambiente DHCP:

1. Repita os passos 1 e 2 indicados acima.
2. Realce **Definições LAN** e prima ◀/▶ para seleccionar **IP estático**.
3. Contacte o seu administrador de ITS para obter informações sobre as definições **Endereço IP do projector**, **Máscara de sub-rede**, **Gateway predefinido**, **Servidor DNS**.
4. Prima para seleccionar o item que pretende modificar e prima **Enter (Introduzir)**.
5. Prima ◀/▶ para mover o cursor e prima ▲/▼ para introduzir o valor.
6. Para guardar as definições, prima **Enter (Introduzir)**. Se não quiser guardar as definições, prima **Exit (Sair)**.
7. Prima ▼ para realçar **Aplicar** e prima **Enter (Introduzir)**.

NOTA:

- Se os cabos RJ45 não forem ligados correctamente, as definições **Endereço IP do projector**, **Máscara de sub-rede**, **Gateway predefinido**, **Servidor DNS** apresentam 0.0.0.0. Certifique-se de que os cabos estão ligados correctamente e efectue novamente os procedimentos indicados acima.
- Se quiser estabelecer ligação ao projector no modo de espera, certifique-se de que seleccionou **IP estático** e obteve as informações de **Endereço IP do projector**, **Máscara de sub-rede**, **Gateway predefinido** e **Servidor DNS** quando o projector estiver ligado.

Funções dos menus

Esta secção apresenta o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) e as respectivas opções.

Funcionamento geral do menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã)

NOTA: As capturas de ecrã de OSD indicadas neste manual servem apenas de referência e podem ser diferentes do modelo que adquiriu. Algumas das seguintes definições de OSD podem não estar disponíveis. Consulte o OSD do seu projector.

O projector está equipado com Menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) que permite efectuar vários ajustes. Para aceder a esta opção prima **Menu** no projector ou no telecomando.

1. Prima ◀/▶ para seleccionar o menu principal. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** ou utilize ▲/▼ para aceder à lista de sub-menus.
2. Prima ▲/▼ para seleccionar a opção de menu. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** para apresentar o respectivo sub-menu ou prima ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

   NOTA: Algumas opções de sub-menu podem ter outro sub-menu. Para aceder ao respectivo sub-menu, prima **Enter (Introduzir)**. Utilize ▲/▼ ou ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

Árvore de menus do menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã)

Menu princi-pal	Sub-menu	Opção de menu	
VISOR	Formato de imagem	Automático	
		4:3	
		16:9	
		16:10	
		Nativo	
	Distorção	Keystone V Automático ✪	Desligar/Ligar
		Vertical	+36 ~ -40 ✪ +40 ~ -40
		Frequência ✪	+40 ~ -40
	Ajus. canto ✪	Canto superior direito	
		Canto superior esquerdo	
		Inferior direito	
		Inferior esquerdo	
	Posição ✎	X: -5 ~ 5, Y: - 5 ~ 5	
	Fase ✎	0 ~ 31	
	Tamanho H. ✎	-15 ~ 15	
	Zoom	0,8X ~ 2,0X	
	OverScan	Desligar/1/2/3/4/5	
	Entrada rápida 3X	Inativo	
		Ativo	

Menu princi-pal	Sub-menu	Opção de menu	
IMAGEM	Modo de Cor	Brilho Máximo	
		Apresentação	
		Padrão	
		Fotografia	
		Filme	
		Utilizador 1	
		Utilizador 2	
	Luminosidade	0 ~ 100	
	Contraste	-50 ~ 50	
	Temp. de cor	9300K/7500K/6500K	
		Ganho de vermelhos	0 ~ 100
		Ganho de verdes	0 ~ 100
		Ganho de azuis	0 ~ 100
		Desvio de vermelhos	-50 ~ +50
		Desvio de verdes	-50 ~ +50
		Desvio de azuis	-50 ~ +50
	Avançado	Cor	-50 ~ 50
		Tonalidade	-50 ~ 50
		Nitidez	0 ~ 31
		Gama	1,8/2,0/2,2/2,35/ 2,5/Cubic/sRGB
		Noise Reduction	0 ~ 31
		Gestão de cores	Cor Primária
			Cor
			Saturação
			Ganho
	Repor definições de cores	Repo	
		Cancel.	

Menu princi-pal	Sub-menu	Opção de menu	
POWER MANAGEMENT	Ligar Auto	Sinal	Desactivar/VGA ✎ /HDMI /Tudo ✎
		CEC	Desactivar/Activar
		Ligar Directo	Desactivar/Activar
	Energia intelig.	Desactivação autom.	Desactivar/10 min/ 20 min/30 min
		Minutos inact	Desactivar/30 min/ 1 h/2 h/3 h/4 h/ 8 h/12 h
		Poup. energia	Desactivar/Activar
	Definições em espera	Passag. VGA Loop ✎	Desligar/Ligar
		Passagem Áudio	Desligar/Ligar
	Alim. USB A	Ligar	
		Desligar	

Menu princi-pal	Sub-menu	Opção de menu	
BÁSICA	Definições de Som	Sem som	Desligar/Ligar
		Volume Áudio	0 ~ 20
		Ligar/desligar som	Desligar/Ligar
	Temporizador de apresentação	Período do Temporizador	1 ~ 240 m
		Exibição do temporizador	Sempre/1 min/ 2 min/3 min/Nunca
		Posição do Temporizador	Canto superior esquerdo/Inferior esquerdo/ Canto superior direito/Inferior direito
		Método de contagem do temporizador	Retroceder/Avançar
		Alerta sonoro	Desligar/Ligar
		Iniciar contagem/Desligar	
	Padrão	Desligar	
		Cartão teste	
	Tempo sem imagem	Desactivar/5 min/10 min/15 min/20 min/ 25 min/30 min	
	Mensagem	Desligar	
		Ligar	
	Ecrã Splash	Preto	
		Azul	
		ViewSonic	

Menu princi-pal	Sub-menu	Opção de menu	
AVANÇADO	Definições 3D	Formato 3D	Automático
			Desligar
			Fotograma Sequ.
			Fotogramas Compactados
			Topo-Fundo
			Lado a lado
		Inverter Sinc. 3D	Desactivar/Inverter
		Guardar Defin. 3D	Sim/Não
	Definições HDMI	Formato HDMI	Automático/RGB/YUV
		Intervalo HDMI	Automático/Avançado/ Normal
	Definições de controlo LAN ✪	Definições LAN	DHCP LIGADO/IP estático
		Endereço IP do projector	
		Máscara de sub-rede	
		Gateway predefinido	
		Servidor DNS	
		Controlo LAN em espera	Desligar/Ligar
		Aplicar	
	Def. de fonte de luz	Modo de fonte de luz	Normal/Eco/ Preto dinâmico 1/ Preto dinâmico 2
		Repor Horas de fonte de luz	Repo/Cancel.
		Informação de horas de fonte de luz	Tempo de uso de fonte de luz
			Normal
			Eco
			Preto dinâmico 1
			Preto dinâmico 2
	Definições repor	Repo	
		Cancel.	

Menu princi-pal	Sub-menu	Opção de menu	
SISTEMA	Idioma	Selecção OSD com vários idiomas	
	Posição do projector	Proj front	
		Retroprojecção	
		Retroproj. tecto	
		Proj tecto	
	Definições de Menu	Tempo Visualiz. Menu	5 seg/10 seg/ 15 seg/20 seg/ 25 seg/30 seg
		Posição do menu	Centro/Canto superior esquerdo/ Canto superior direito/ Inferior esquerdo/ Inferior direito
	Modo Grande Altitude	Desligar	
		Ligar	
	Busca Automática Rápida	Desligar	
		Ligar	
	Defin. Segurança	Alterar senha	
		Bloqueio de ligação	Desligar/Ligar
	Bloqueio das teclas do painel	Desligar	
		Ligar	
	Cód. Telecomando	1/2/3/4/5/6/7/8	
	Método Controlo	RS-232	
		USB	
	Taxa de baud	2400/4800/9600/14400/19200/ 38400/57600/115200	

Menu princi-pal	Sub-menu	Opção de menu
INFORMAÇÕES	Fonte	
	Modo de Cor	
	Resolução	
	Sistema de cor	
	Endereço IP ✪	
	Endereço MAC ✪	
	Versão do Firmware	
	Entrada rápida 3X	
	N/S	

NOTA: ✪ As funções estão disponíveis no modelo LS550W/LS550WH.
✎ As funções estão disponíveis no modelo LS500W/LS550W.

Menu VISOR

1. Prima o botão **Menu** para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Prima ◀/▶ para seleccionar o menu **VISOR**. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** ou utilize ▲/▼ para aceder ao menu **VISOR**.

3. Prima ▲/▼ para seleccionar a opção de menu. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** para apresentar o respectivo sub-menu ou prima ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

   NOTA: Algumas opções de sub-menu podem ter outro sub-menu. Para aceder ao respectivo sub-menu, prima **Enter (Introduzir)**. Utilize ▲/▼ ou ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

Opção de menu	Descrição
Formato de imagem	Automático Dimensiona uma imagem proporcionalmente para adequar-se à resolução original do projector em termos de largura horizontal. Isto é adequado para uma imagem que não esteja no formato 4:3 ou 16:9 e quiser tirar o máximo proveito do ecrã sem alterar o formato da imagem. 4:3 Dimensiona uma imagem para que seja apresentada no centro do ecrã com o formato de imagem 4:3. É mais adequado para imagens 4:3 como monitores de computadores, TV de definição padrão e filmes em DVD com o formato 4:3, porque são apresentadas sem alterar o formato. 16:9 Dimensiona uma imagem para que seja apresentada no centro do ecrã com o formato de imagem 16:9. É mais adequado para imagens que já tenham o formato 16:9, como TV de alta definição, uma vez que apresenta-as sem alterar o formato. 16:10 Dimensiona uma imagem para que seja apresentada no centro do ecrã com o formato de imagem 16:10. É mais adequado para imagens que já tenham o formato 16:10, uma vez que apresenta-as sem alterar o formato. Nativo Projecta uma imagem com a respectiva resolução original e redimensiona-a para se ajustar à área de visualização. Para os sinais de entrada com resolução inferior, a imagem projectada é apresentada no tamanho original.
Distorção	Ajusta a distorção quando a imagem projectada fica trapezóide devido a uma projecção em ângulo.
Ajus. canto	Ajuste a forma e o tamanho de uma imagem rectangular desigual em todos os lados.
Posição	Ajusta a posição da imagem projectada. **NOTA:** • Esta função está apenas disponível quando um sinal de entrada do PC é seleccionado. • A gama de ajuste pode variar consoante as diferentes temporizações.
Fase	Ajuste a fase de relógio para reduzir a distorção da imagem. **NOTA:** Esta função está apenas disponível quando um sinal de entrada do PC é seleccionado.

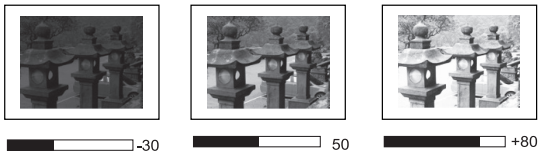
Opção de menu	Descrição
Tamanho H.	Ajusta a largura horizontal da imagem. **NOTA:** Esta função está apenas disponível quando um sinal de entrada do PC é seleccionado.
Zoom	Amplia a imagem projectada e permite-lhe percorrer a imagem.
OverScan	Ajusta a taxa de overscan de 0 para 5. **NOTA:** Esta função está apenas disponível quando um sinal de entrada Composite Video ou HDMI é seleccionado.
Entrada rápida 3X	Esta função é preferível à redução de taxa de fotogramas. É possível obter um tempo de resposta rápido de acordo com o tempo original. Quando é activado, as seguintes definições são repostas para os valores predefinidos de origem: Formato de imagem, Posição, Zoom, OverScan. **NOTA:** Esta função está apenas disponível quando um sinal de entrada de temporização nativo é seleccionado.

Menu IMAGEM

1. Prima o botão **Menu** para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Prima ◀/▶ para seleccionar o menu **IMAGEM**. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** ou utilize ▲/▼ para aceder ao menu **IMAGEM**.

3. Prima ▲/▼ para seleccionar a opção de menu. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** para apresentar o respectivo sub-menu ou prima ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

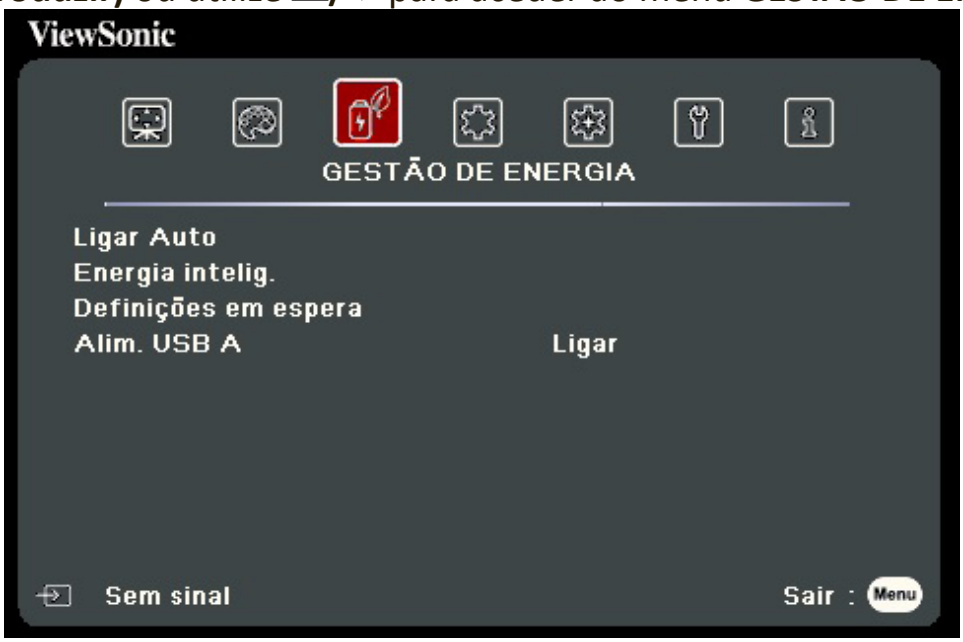
   NOTA: Algumas opções de sub-menu podem ter outro sub-menu. Para aceder ao respectivo sub-menu, prima **Enter (Introduzir)**. Utilize ▲/▼ ou ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

Opção de menu	Descrição
Modo de Cor	<u>Brilho Máximo</u> Maximiza a luminosidade da imagem projectada. Este modo é adequado para ambientes onde é necessário uma luminosidade muito intensa, por exemplo, quando utiliza o projector em salas bem iluminadas. <u>Apresentação</u> Concebido para apresentações em ambiente diurno para corresponder às cores do PC e do notebook. <u>Padrão</u> Concebido para circunstâncias normais durante o dia. <u>Fotografia</u> Concebido para visualizar fotografias. <u>Filme</u> Adequado para a reprodução de filmes repletos de cores, clipes de vídeos de câmaras digitais ou VD através da entrada do PC para a melhor visualização num ambiente escuro (com iluminação reduzida). <u>Utilizador 1/Utilizador 2</u> Recupera as definições personalizadas. Depois de seleccionar Utilizador 1/Utilizador 2, alguns dos sub-menus no menu **IMAGEM** podem ser ajustados, de acordo com a sua fonte de entrada seleccionada.
Luminosidade	Quanto maior for o valor, maior é luminosidade da imagem. Ajuste esta opção para que as áreas pretas da imagem apareçam apenas a preto e os detalhes na área escura sejam mais visíveis. 
Contraste	Utilize esta opção para definir o nível máximo de brancos depois de ter ajustado anteriormente a definição **Luminosidade**.

Opção de menu	Descrição
Temp. de cor	Há várias predefinições de temperatura de cor (9300K, 7500K, 6500K) disponíveis. As definições disponíveis podem variar de acordo com as preferências pessoais. Para definir uma temperatura de cor personalizada, pode ajustar os seguintes itens: Ganho de vermelhos/Ganho de verdes/Ganho de azuis Ajusta os níveis de contraste de vermelho, verde e azul. Desvio de vermelhos/Desvio de verdes/Desvio de azuis Ajusta os níveis de luminosidade de vermelho, verde e azul.
Avançado	Cor Quanto menor for a definição, menor é a saturação das cores. Se a definição for demasiado elevada, as cores serão excessivas e irrealistas. Tonalidade Um valor mais elevado faz com que a cor da imagem fique mais verde e que um valor mais reduzido torna a imagem mais avermelhada. Nitidez Um valor mais elevado torna a imagem mais nítida, enquanto que um valor mais reduzido torna-a mais suave. Gama Gama refere-se ao nível de luminosidade dos níveis de escala de cinzentos do projector. Noise Reduction Esta função reduz o ruído da imagem eléctrica causada por diferentes leitores de multimédia. Quanto maior for a definição, menor é o ruído. (Não está disponível se o sinal de entrada for HDMI.) Gestão de cores A gestão de cores deve ser considerada apenas em instalações permanentes com níveis controlados de iluminação, como salas de reuniões, anfiteatros ou sistemas de cinema em casa. A gestão de cores fornece um óptimo ajuste do controlo das cores, para permitir uma reprodução mais precisa das cores. Seleccione Cor Primária primeiro e ajuste a respectiva gama/ valores em Cor, Saturação e Ganho.
Repor definições de cores	Repõe as actuais definições de imagem para os valores predefinidos de origem.

Menu GESTÃO DE ENERGIA

1. Prima o botão **Menu** para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Prima ◀/▶ para seleccionar o menu **GESTÃO DE ENERGIA**. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** ou utilize ▲/▼ para aceder ao menu **GESTÃO DE ENERGIA**.



3. Prima ▲/▼ para seleccionar a opção de menu. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** para apresentar o respectivo sub-menu ou prima ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

   NOTA: Algumas opções de sub-menu podem ter outro sub-menu. Para aceder ao respectivo sub-menu, prima **Enter (Introduzir)**. Utilize ▲/▼ ou ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

Opção de menu	Descrição
Ligar Auto	<u>Sinal</u> Se seleccionar VGA/HDMI o projector liga-se automaticamente quando o sinal VGA/HDMI é alimentado através do cabo VGA/HDMI. Também pode seleccionar Tudo para que o projector seja activado automaticamente depois de receber um sinal VGA ou HDMI. <u>CEC</u> Este projector inclui a função CEC (Controlo Electrónico do Consumidor) para a operação de ligar/desligar sincronização através da ligação HDMI. Ou seja, se um dispositivo que inclua também a função CEC estiver ligado à entrada HDMI do projector, quando a energia do projector é desligada, a potência do dispositivo também se desliga automaticamente. Quando a potência do dispositivo ligado é ligada, a potência do projector liga-se automaticamente. **NOTA:** • Para que a função CEC funcione correctamente, certifique-se de que o dispositivo está ligado correctamente à entrada HDMI do projector através de um cabo HDMI e que a respectiva função CEC está activada. • Dependendo do dispositivo ligado, a opção CEC pode não funcionar. <u>Ligar Directo</u> Isto permite ligar o projector automaticamente assim que houver entrada de energia através do cabo de alimentação.
Energia intelig.	<u>Desactivação autom.</u> Permite desligar o projector automaticamente após um período definido se não for detectada uma fonte de entrada, para impedir uma redução desnecessária da duração da fonte de luz. <u>Minutos inact</u> Isto permite desligar o projector automaticamente após um período definido, para evitar a redução desnecessária da fonte de luz. <u>Poup. energia</u> Reduz o consumo de energia se não for detectada uma fonte de entrada. Se a opção Activar estiver seleccionada, o modo de fonte de luz do projector muda para o modo Eco se não for detectado sinal durante cinco (5) minutos. Isto também impede qualquer desgaste desnecessário da duração da fonte de luz.

Opção de menu	Descrição
Definições em espera	As funções abaixo estão disponíveis no modo de espera (com a ficha inserida, mas com o equipamento desligado). Passag. VGA Loop Se seleccionar Ligar, o projector envia o sinal recebido apenas de ENTRADA DO COMPUTADOR. Passagem Áudio Se seleccionar Ligar, o projector envia um sinal de áudio se as tomadas Entrada de áudio e Saída de áudio estiverem ligadas correctamente a um dispositivo adequado.
Alim. USB A	Quando está Ligar, a porta USB tipo A pode fornecer energia e o Método Controlo muda automaticamente para RS-232.

Menu BÁSICA

1. Prima o botão **Menu** para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Prima ◀/▶ para seleccionar o menu **BÁSICA**. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** ou utilize ▲/▼ para aceder ao menu **BÁSICA**.

3. Prima ▲/▼ para seleccionar a opção de menu. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** para apresentar o respectivo sub-menu ou prima ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

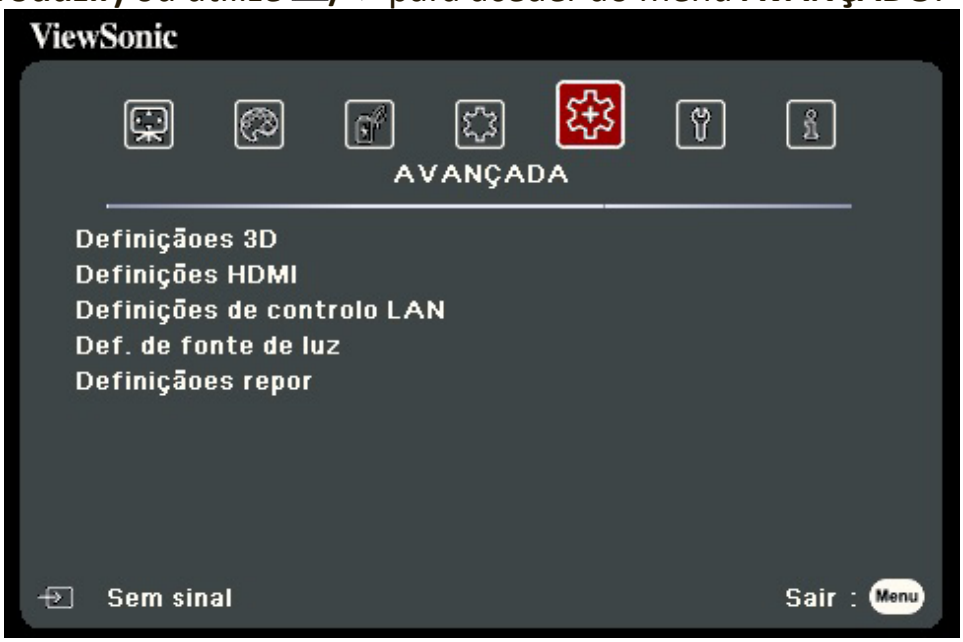
   NOTA: Algumas opções de sub-menu podem ter outro sub-menu. Para aceder ao respectivo sub-menu, prima **Enter (Introduzir)**. Utilize ▲/▼ ou ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

Opção de menu	Descrição
Definições de Som	Sem som Seleccione Ligar para desactivar temporariamente o altifalante interno do projector ou o volume emitido a partir do conector de saída de áudio. Volume Áudio Ajusta o nível de volume do altifalante interno do projector ou o volume emitido a partir do conector de saída de áudio. Ligar/desligar som Liga/desliga o sinal sonoro durante os processos de arranque e encerramento.
Temporizador de apresentação	O temporização de apresentação indica o tempo de apresentação no ecrã para que possa gerir melhor o tempo quando faz apresentações. Período do Temporizador Define o período de tempo. Se o temporizador já estiver ligado, este é reiniciado sempre que o Período do Temporizador for reposto. Exibição do temporizador Permite-lhe decidir se pretende que o temporizador seja apresentado no ecrã durante um dos seguintes períodos de tempo: m Sempre: Mostra o temporizador no ecrã durante a apresentação. m 1 min/2 min/3 min: Mostra o temporizador no ecrã nos últimos 1/2/3 minuto(s). m Nunca: Oculta o temporizador durante a apresentação. Posição do Temporizador Define a posição do temporizador. Método de contagem do temporizador Define a direcção de contagem pretendida entre: m Retroceder: Diminui da hora predefinida para 0. m Avançar: Aumenta de 0 para a hora predefinida. Alerta sonoro Permite decidir se pretende activar um alerta sonoro. Depois de activado, será emitido um aviso sonoro duplo nos últimos 30 segundos da contagem crescente/decrescente e um aviso sonoro triplo quando o temporizador chegar ao fim. Iniciar contagem/Desligar Seleccione Iniciar contagem para activar o temporizador. Seleccione Desligar para cancelar esta opção.

Opção de menu	Descrição
Padrão	Permite ajustar o tamanho e a focagem da imagem e verifica se a imagem projectada está distorcida.
Tempo sem imagem	Permite ao projector apresentar a imagem automaticamente após um determinado período de tempo se não for efectuada qualquer acção quando o ecrã estiver desligado. Para que o ecrã apareça a branco, prima **Desligar** no projector ou no telecomando. **NOTA:** Não obstrua a lente do projector porque a lente pode ficar quente e deformada ou mesmo causar um incêndio.
Mensagem	Liga ou desliga as mensagens de lembrete.
Ecrã Splash	Permite seleccionar que ecrã de logótipo vai ser apresentado durante o arranque do projector.

Menu AVANÇADO

1. Prima o botão **Menu** para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Prima ◀/▶ para seleccionar o menu **AVANÇADO**. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** ou utilize ▲/▼ para aceder ao menu **AVANÇADO**.



3. Prima ▲/▼ para seleccionar a opção de menu. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** para apresentar o respectivo sub-menu ou prima ◀ / ▶ para ajustar/seleccionar a definição.

   NOTA: Algumas opções de sub-menu podem ter outro sub-menu. Para aceder ao respectivo sub-menu, prima **Enter (Introduzir)**. Utilize ▲/▼ ou ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

Opção de menu	Descrição
Definições 3D	Este projector inclui a função 3D que lhe permite apreciar filmes, vídeos e eventos desportivos em 3D de maneira mais realista, ao apresentar a profundidade das imagens. Tem de usar óculos 3D para ver imagens em 3D. Formato 3D A predefinição é Automático e o projector escolhe automaticamente o formato 3D adequado quando detecta conteúdo em 3D. Se o projector não conseguir reconhecer o formato 3D, escolha um modo 3D. Inverter Sinc. 3D Se detectar a inversão da profundidade de imagem, active esta função para corrigir o problema. Guardar Defin. 3D Guarda as definições 3D actuais. As definições 3D são aplicadas automaticamente se seleccionar a mesma resolução e fonte de entrada. **NOTA:** Se a função Sinc. 3D estiver ligada: • O nível de luminosidade da imagem projectada diminui. • As opções Modo de Cor, Zoom e OverScan não podem ser ajustadas.
Definições HDMI	Formato HDMI Seleccione um espaço de cor adequado de acordo com a definição de espaço de cor do dispositivo de saída ligado. m Automático: Define o projector para detectar a definição de espaço de cor do sinal de entrada automaticamente. m RGB: Define o espaço de cor como RGB. m YUV: Define o espaço de cor como YUV. Intervalo HDMI Seleccione uma gama de cores HDMI adequada de acordo com a definição de gama de cores do dispositivo de saída ligado. m Automático: Define o projector para detectar o intervalo HDMI do sinal de entrada automaticamente. m Avançado: Define a gama de cores HDMI como 0 - 255. m Normal: Define a gama de cores HDMI como 16 - 235.

<table>
<tr><th>Opção de menu</th><th>Descrição</th></tr>
<tr><td>DefiniçõesdecontroloLAN</td><td>Definições LAN
m DHCP LIGADO: Seleccione esta opção se estiver num ambiente DHCP. As definições Endereço IP do projector, Máscara de sub-rede, Gateway predefinido, Servidor DNS vão ser obtidas automaticamente.
m IP estático: Seleccione esta opção se estiver num ambiente não DHCP e efectue os ajustes de acordo com as definições indicadas abaixo.
<table><tr><td>EndereçoIPdoprojector</td><td rowspan="4">Apenas disponível quando Definições LAN está definido como IP estático. Utilize ◀/▶ para seleccionar uma coluna e utilize ▲/▼ para ajustar o valor.</td></tr><tr><td>Máscara de sub-rede</td></tr><tr><td>Gateway predefinido</td></tr><tr><td>Servidor DNS</td></tr></table>Controlo LAN em espera
Permite ao projector fornecer a função de rede no modo de espera.
Aplicar
Confirma as definições.</td></tr>
<tr><td>Def. de fonte de luz</td><td>Modo de fonte de luz
m Normal: Fornece a luminosidade da fonte de luz.
m Eco: Reduz o consumo de energia da fonte de luz em 20% e diminui a luminosidade para prolongar a duração da fonte de luz e diminui o ruído da ventoinha.
m Preto dinâmico 1: Reduz o consumo de energia da fonte de luz até 70 %, dependendo do nível de luminosidade do conteúdo.
m Preto dinâmico 2: Reduz o consumo de energia da fonte de luz até 50 %, dependendo do nível de luminosidade do conteúdo.
Repor Horas de fonte de luz
Repõe o temporizador da fonte de luz quando é instalada uma nova fonte de luz. Para substituir a fonte de luz, entre em contacto com pessoal de assistência qualificado.
Informação de horas de fonte de luz
m Tempo de uso de fonte de luz: Mostra o número de horas de utilização da fonte de luz.</td></tr>
</table>

Opção de menu	Descrição
Definições repor	Repõe todas as definições para os valores predefinidos de origem. Quando utiliza Definições repor, as seguintes definições permanecem: Zoom, Distorção, Idioma, Posição do projector, Alim. USB A, Modo Grande Altitude, Defin. Segurança, Cód. Telecomando, Método Controlo e Taxa de baud.

Menu SISTEMA

1. Prima o botão **Menu** para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Prima ◀/▶ para seleccionar o menu **SISTEMA**. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** ou utilize ▲/▼ para aceder ao menu **SISTEMA**.

3. Prima ▲/▼ para seleccionar a opção de menu. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** para apresentar o respectivo sub-menu ou prima ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

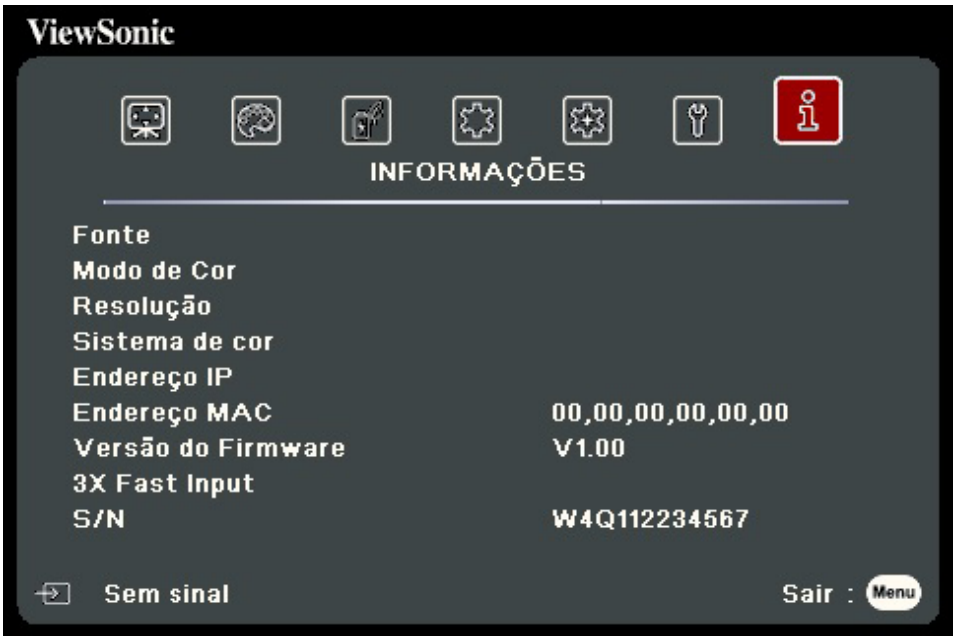
   NOTA: Algumas opções de sub-menu podem ter outro sub-menu. Para aceder ao respectivo sub-menu, prima **Enter (Introduzir)**. Utilize ▲/▼ ou ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

Opção de menu	Descrição
Idioma	Define o idioma do Menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
Posição do projector	Selecciona uma posição adequada para o projector.
Definições de Menu	Tempo Visualiz. Menu Define o período durante o qual o menu OSD permanece activo depois de efectuar qualquer acção. Posição do menu Define a posição do menu OSD.
Modo Grande Altitude	Recomendamos que utilize o modo Grande Altitude se estiver num local entre 1500 m e 3000 m acima do nível do mar e a temperatura ambiente situar-se entre 0 °C e 30 °C. **NOTA:** • Não utilize o Modo Grande Altitude se estiver num local entre 0 e 1499 m e a temperatura for entre 0 °C e 35 °C. Se utilizar esta opção, o projector fica demasiado frio. • Se utilizar a opção “Modo Grande Altitude”, o ruído de funcionamento pode ser maior, porque a velocidade da ventoinha aumenta para aumentar o arrefecimento e o desempenho.
BuscaAutomáticaRápida	Permite ao projector procurar sinais automaticamente.
Defin. Segurança	Consulte “Using the Password Function” na página 17.
Bloqueio das teclas do painel	Bloqueia as teclas de controlo no projector.
Cód. Telecomando	Define o código do telecomando deste projector (entre 1 ~ 8). Quando são utilizados vários projectores adjacentes ao mesmo tempo, alternar entre os códigos pode evitar interferências de outros telecomandos. Depois do Cód. Telecomando ser definido, mude para o ID do telecomando para controlar este projector. Para alterar o código do telecomando, prima **ID set (ID definida)** e o botão numérico que corresponda ao código do telecomando em simultâneo durante 5 segundos ou mais. O código inicial está definido para 1. Quando o código é alterado para 8, o telecomando pode controlar todos os projectores. **NOTA:** Se forem definidos vários códigos no projector e no telecomando, o telecomando não funciona. Se tal ocorrer, é apresentada uma mensagem para activar o código do telecomando.

Opção de menu	Descrição
Método Controlo	Permite seleccionar uma porta de controlo preferencial: através da porta RS-232 ou a porta USB. Se seleccionar USB, Alim. USB A muda para Desligar automaticamente.
Taxa de baud	Selecciona uma taxa de baud idêntica ao do seu computador, para que possa ligar o projector utilizando um cabo RS-232 adequado e controlar o projector com os comandos RS-232

Menu INFORMAÇÕES

1. Prima o botão **Menu** para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Prima ◀/▶ para seleccionar o menu **INFORMAÇÕES** e apresentar o respectivo conteúdo.



Opção de menu	Descrição
Fonte	Mostra a fonte de entrada actual.
Modo de Cor	Mostra o modo seleccionado no menu IMAGEM.
Resolução	Mostra a resolução original da fonte de entrada.
Sistema de cor	Mostra o formato do sistema de entrada.
Endereço IP	Mostra o endereço IP do projector.
Endereço MAC	Mostra o endereço MAC do projector.
Versão do Firmware	Mostra a versão actual do firmware.
Entrada rápida 3X	Mostra se a função está activada ou não.
N/S	Mostra o número de série deste projector.

Anexo

Especificações técnicas

Item	Categoria	Especificações técnicas	
		LS500W/LS500WH	LS550W/LS550WH
Projector	Tipo	WXGA de 0,65", LED	
	Tamanho de visualização	30”~300”	60”~300”
	Relação de projecção	1,55 ~ 1,7 (87”a 2,9 m)	0,49 (87” a 0,915 m)
	Lente	F = 2,56 – 2,68, f = 22 – 24,1 mm	F = 2,6, f = 6,9 mm
	Zoom óptico	1,1x	Fixa
	Tipo de fonte de luz	LED RGB	
	Sistema de visualização	1-CHIP DMD	
Sinal de entrada	VGA (apenas para LS500W/LS550W)	f_h: 15K ~ 129 KHz, f_v:48 ~ 120 Hz, Taxa de pixels: 170 MHz	
	HDMI	f_h: 15K ~ 129 KHz, f_v:23 ~ 120 Hz, Taxa de pixels: 170 MHz	
Resolução	Nativo	1280 x 800	
Transformador	Tensão de entrada	CA 100 - 240 V, 50/60 Hz (comutação automática)	
Condições de funcionamento	Temperatura	0 °C a 40 °C	
	Humidade	0 % a 90 % (sem condensação)	
	Altitude	0 a 1,499 m, entre 0 °C e 35 °C 1500 a 3000 m, entre 0 °C e 30°C	
Condições de armazenamento	Temperatura	-20 °C a 60 °C	
	Humidade	0 % ~ 90 %	
	Altitude	0 a 12,200 m, a 30 °C	
Dimensões	Físicas (L x A x P)	293 x 115 x 221 mm (11.5” x 4.5” x 8.7”)	
Peso	Físico	2,45 kg	
Consumo de energia	Ligado[1]	156 W (típica)	160 W (típica)
	Desligar	< 0,5 W (espera)	

[1] As condições de ensaio estão de acordo com as normas EEI.

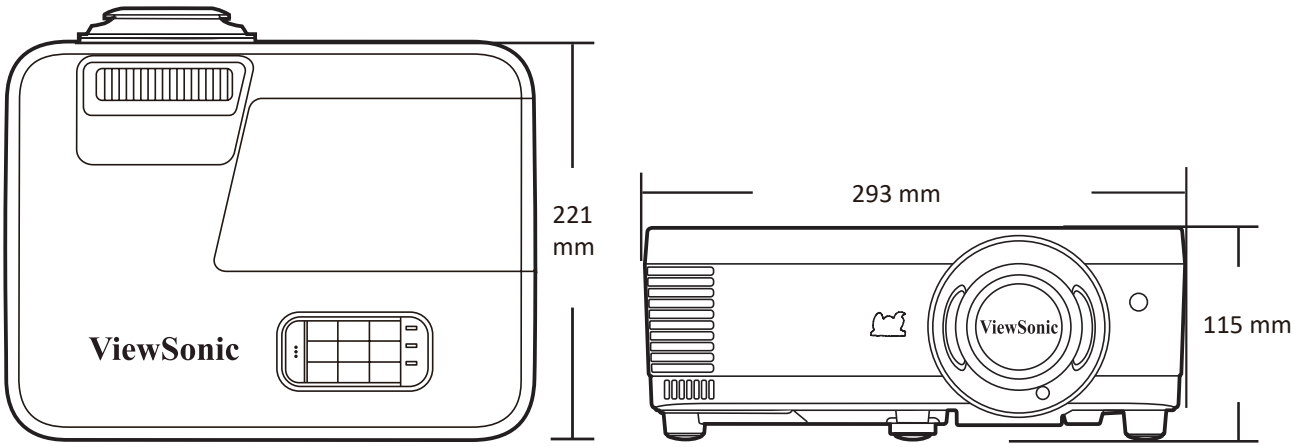
HDMI™ HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Os termos HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface (interface multimédia de alta-definição), a apresentação comercial HDMI e os Logótipos HDMI são marcas comerciais ou marcas registadas da HDMI Licensing Administrator, Inc.

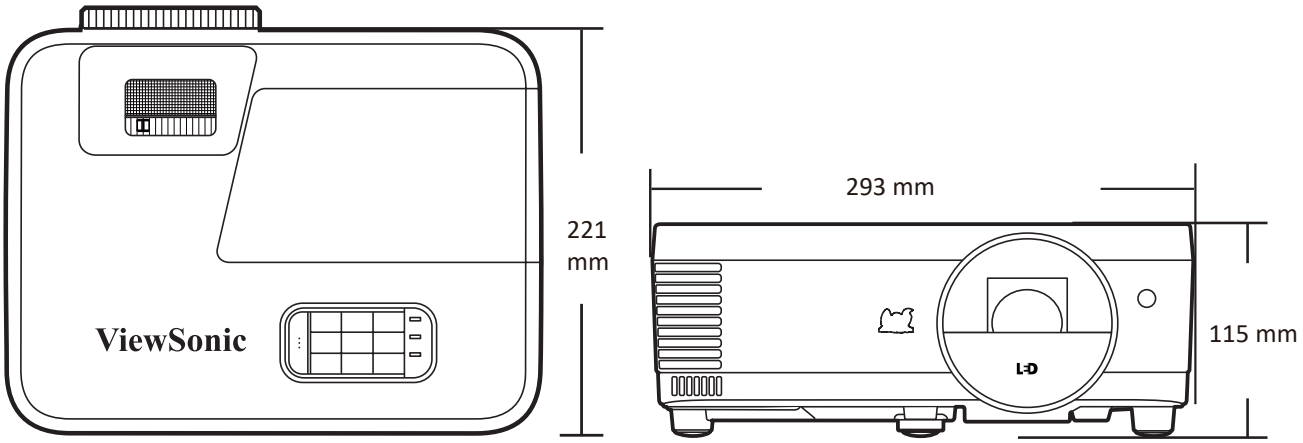
Dimensões do projector

293 mm (L) x 115 mm (A) x 221 mm (P)

LS550W / LS550WH



LS500W / LS500WH



Cronograma

Analog RGB

Resolução	Modo	Actualizar taxa (Hz)	Frequência relógio de pontos (kHz)	Relógio (MHz)	Sinc. 3D		
					Fotograma Sequ.	Topo-Fundo	Lado a lado
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	Suportado	Suportado	Suportado
	VGA_72	72,809	37,861	31,5			
	VGA_75	75	37,5	31,5			
	VGA_85	85,008	43,269	36			

Resolução	Modo	Actualizar taxa (Hz)	Frequência relógio de pontos (kHz)	Relógio (MHz)	Sinc. 3D		
					Fotograma Sequ.	Topo-Fundo	Lado a lado
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40	Suportado	Suportado	Suportado
	SVGA_72	72,188	48,077	50			
	SVGA_75	75	46,875	49,5			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25			
	SVGA_120 (Reduzir supressão)	119,854	77,425	83	Suportado		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65	Suportado	Suportado	Suportado
	XGA_70	70,069	56,476	75			
	XGA_75	75,029	60,023	78,75			
	XGA_85	84,997	68,667	94,5			
	XGA_120 (Reduzir supressão)	119,989	97,551	115,5	Suportado		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	Temporização NB	60	35,82	46,966			
1024 x 600	Temporização NB	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,25	Suportado	Suportado	Suportado
	1280 x 720_120	120	90	148,5	Suportado		
1280 x 768	1280 x 768_60 (Reduzir supressão)	60	47,396	68,25	Suportado	Suportado	Suportado
	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	Suportado	Suportado	Suportado
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,5	Suportado	Suportado	Suportado
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5			
	WXGA_120 (Reduzir supressão)	119,909	101,563	146,25	Suportado		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108	Suportado	Suportado	Suportado
	SXGA_75	75,025	79,976	135			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108	Suportado	Suportado	Suportado
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,5			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5	Suportado	Suportado	Suportado
1366 x 768	1366 x 768_60	59,790	47,712	85,5	Suportado	Suportado	Suportado
1440 x 900	WXGA+_60 (reduzir supressão)	60	55,496	88,75	Suportado	Suportado	Suportado
	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5	Suportado	Suportado	Suportado
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75	Suportado	Suportado	Suportado
1600 x 1200	UXGA	60	75	162	Suportado	Suportado	Suportado

Resolução	Modo	Actualizar taxa (Hz)	Frequência relógio de pontos (kHz)	Relógio (MHz)	Sinc. 3D		
					Fotograma Sequ.	Topo-Fundo	Lado a lado
1680 x 1050	1680 x 1050_60 (Reduzir supressão)	59,883	64,674	119	Suportado	Suportado	Suportado
	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25	Suportado	Suportado	Suportado
640 x 480 a 67 Hz	MAC13	66,667	35	30,24			
832 x 624 a 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,28			
1024 x 768 a 75Hz	MAC19	74,93	60,241	80			
1152 x 870 a 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100			
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5	Suportado	Suportado	Suportado
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Reduzir supressão)	59,950	74,038	154,000	Suportado	Suportado	Suportado

HDMI (PC)

Resolução	Modo	Actualizar taxa (Hz)	Frequência relógio de pontos (kHz)	Relógio (MHz)	Sinc. 3D		
					Fotograma Sequ.	Topo-Fundo	Lado a lado
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	Suportado	Suportado	Suportado
	VGA_72	72,809	37,861	31,5			
	VGA_75	75	37,5	31,5			
	VGA_85	85,008	43,269	36			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40	Suportado	Suportado	Suportado
	SVGA_72	72,188	48,077	50			
	SVGA_75	75	46,875	49,5			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25			
	SVGA_120 (Reduzir supressão)	119,854	77,425	83	Suportado		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65	Suportado	Suportado	Suportado
	XGA_70	70,069	56,476	75			
	XGA_75	75,029	60,023	78,75			
	XGA_85	84,997	68,667	94,5			
	XGA_120 (Reduzir supressão)	119,989	97,551	115,5	Suportado		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	Temporização NB	60	35,82	46,966			
1024 x 600	Temporização NB	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,25	Suportado	Suportado	Suportado
	1280 x 720_120	120	90	148,5	Suportado		

Resolução	Modo	Actualizar taxa (Hz)	Frequência relógio de pontos (kHz)	Relógio (MHz)	Sinc. 3D		
					Fotograma Sequ.	Topo-Fundo	Lado a lado
1280 x 768	1280 x 768_60 (Reduzir supressão)	60	47,396	68,25	Suportado	Suportado	Suportado
	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	Suportado	Suportado	Suportado
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,5	Suportado	Suportado	Suportado
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5			
	WXGA_120 (Reduzir supressão)	119,909	101,563	146,25	Suportado		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108	Suportado	Suportado	Suportado
	SXGA_75	75,025	79,976	135			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108	Suportado	Suportado	Suportado
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,5			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5	Suportado	Suportado	Suportado
1366 x 768	1366 x 768_60	59,79	47,712	85,5	Suportado	Suportado	Suportado
1440 x 900	WXGA+_60 (reduzir supressão)	60	55,496	88,75	Suportado	Suportado	Suportado
	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5	Suportado	Suportado	Suportado
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75	Suportado	Suportado	Suportado
1600 x 1200	UXGA	60	75	162	Suportado	Suportado	Suportado
1680 x 1050	1680 x 1050_60 (Reduzir supressão)	59,883	64,674	119	Suportado	Suportado	Suportado
	1680 x 1050_60	59,954	65,29	146,25	Suportado	Suportado	Suportado
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Reduzir supressão)	59,95	74,038	154	Suportado	Suportado	Suportado
640 x 480 a 67 Hz	MAC13	66,667	35	30,24			
832 x 624 a 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,28			
1024 x 768 a 75Hz	MAC19	74,93	60,241	80			
1152 x 870 a 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100			
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5	Suportado	Suportado	Suportado

HDMI (vídeo)

Modo de vídeo	Resolução	Frequência relógio de pontos (kHz)	Vertical relógio de pontos (Hz)	Frequência de relógio de pontos (MHz)	Sinc. 3D			
					Fotograma Sequ.	Topo-Fundo	Lado a lado	
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27	Suportado			
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	Suportado		Suportado	Suportado
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27	Suportado			
576p	720 x 576	31,25	50	27	Suportado		Suportado	Suportado
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25	Suportado		Suportado	Suportado
720/60p	1280 x 720	45	60	74,25	Suportado		Suportado	Suportado
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25	Suportado			Suportado
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25	Suportado			Suportado
1080/24p	1920 x 1080	27	24	74,25				
1080/50p	1920 x 1080	56,25	50	148,5	Suportado		Suportado	Suportado
1080/60p	1920 x 1080	67,5	60	148,5	Suportado		Suportado	Suportado

Component video

Modo de vídeo	Resolução	Frequência horizontal (KHz)	Frequência vertical (Hz)	Relógio (MHz)	Sinc. 3D
					Fotograma Sequ.
480i	720 x 480	15,73	59,94	13,5	Suportado
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	Suportado
576i	720 x 576	15,63	50	13,5	Suportado
576p	720 x 576	31,25	50	27	Suportado
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25	
720/60p	1280 x 720	45	60	74,25	
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25	
1080/50p	1920 x 1080	56,25	50	148,5	
1080/60p	1920 x 1080	67,5	60	148,5	

Resolução de problemas

Problemas comuns

Esta secção descreve alguns problemas comuns que podem ocorrer quando utiliza o projector.

Problema	Soluções possíveis
O projector não se liga	• Assegure que o cabo de alimentação está ligado correctamente ao projector e à tomada de parede. • Se o processo de arrefecimento não tiver terminado, aguarde até ser concluído e depois tente ligar de novo o projector. • Se o procedimento indicado acima não funcionar, experimente outra tomada de parede ou ligue outro dispositivo eléctrico na mesma tomada de parede.
Não aparece imagem	• Verifique se o cabo de fonte de vídeo está ligado correctamente e que a fonte de vídeo está ligada. • Se a fonte de entrada não for seleccionada automaticamente, escolha a fonte correcta com a tecla **Fonte** no projector ou no telecomando.
A imagem está desfocada	• Se ajustar o **anel de focagem**, isso pode ajudar a focar a lente de projecção correctamente. • Verifique se o projector e o ecrã estão alinhados correctamente. Se necessário, ajuste a altura do projector, bem como o ângulo e a direcção de projecção.
O telecomando não funciona	• Assegure-se de que não há obstáculos entre o telecomando e o projector e que estão a uma distância de 8 m um do outro. • As pilhas podem não ter carga, verifique-as e substitua-as se necessário.
Imagem anormal	• Verifique se o cabo de fonte de vídeo está ligado correctamente e que a fonte de vídeo está ligada. • Se a medida indicada não funcionar, verifique se a entrada ou saída de ar não bloqueia.

Indicadores LED

Luz			Estado e descrição
Potência			
Intermitente a verde	Desligar	Desligar	Modo de espera
Verde	Desligar	Desligar	A ligar
Verde	Desligar	Desligar	Funcionamento normal
Intermitente a verde	Desligar	Desligar	Arrefecimento durante o funcionamento normal
Vermelho	Desligar	Desligar	A transferir
Verde	Verde	Verde	Queimadura desligado
Fonte de luz			
Intermitente a verde	Desligar	Vermelho	Falha de arrefecimento na primeira fonte de luz acesa
Desligar	Desligar	Vermelho	Erro da fonte de luz no modo de funcionamento normal
Verde	Desligar	Vermelho	Falha de arranque da roda de cores
Aquecimento/arrefecimento			
Desligar	Vermelho	Desligar	Erro da ventoinha 1 (a velocidade real da ventoinha está fora da velocidade pretendida).
Desligar	Vermelho	Vermelho	Erro da ventoinha 2 (a velocidade real da ventoinha está fora da velocidade pretendida).
Desligar	Vermelho	Verde	Erro da ventoinha 3 (a velocidade real da ventoinha está fora da velocidade pretendida).
Desligar	Vermelho	Laranja	Erro da ventoinha 4 (a velocidade real da ventoinha está fora da velocidade pretendida).
Intermitente a vermelho	Vermelho	Desligar	Erro da ventoinha 5 (a velocidade real da ventoinha está fora da velocidade pretendida).
Intermitente a vermelho	Intermitente a vermelho	Desligar	Erro da ventoinha 6 (a velocidade real da ventoinha está fora da velocidade pretendida).
Vermelho	Vermelho	Vermelho	Sensor 1 Open Error térmico (o circuito do díodo remoto está aberto).
Vermelho	Vermelho	Verde	Sensor 2 Open Error térmico (o circuito do díodo remoto está aberto).
Verde	Vermelho	Vermelho	Sensor 1 Short Error térmico (o circuito do díodo remoto está aberto).
Desligar	Vermelho	Verde	Sensor 2 Short Error térmico (o circuito do díodo remoto está aberto).
Laranja	Vermelho	Vermelho	Temperature 1 error (temperatura excessiva).
Laranja	Vermelho	Verde	Temperature 2 error (temperatura excessiva).
Desligar	Verde	Vermelho	Erro de ligação da ventoinha IC #1 I2C.

Manutenção

Precauções gerais

- Assegure que o projector está desligado e que o cabo de alimentação está desligado da tomada de parede.
- Nunca retire peças do projector. Contacte a ViewSonic® ou revendedor se for necessário substituir alguma peça do projector.
- Nunca pulverize ou deite qualquer líquido directamente sobre a caixa.
- Utilize o projector com cuidado, porque se um projector escuro ficar riscado, as marcas são mais evidentes do que num projector com uma cor mais clara.

Limpeza da lente

- Utilize um recipiente de ar comprimido para retirar pó.
- Se mesmo assim a lente estiver suja, utilize um pano para limpar a lente ou molhe um pano macio com um produto de limpeza de lentes e limpe a superfície com cuidado.

ATENÇÃO: Nunca esfregue a lente com materiais abrasivos.

Limpeza da caixa

- Use um pano macio, sem fios e seco para remover a sujidade ou o pó.
- Se mesmo assim a caixa não ficar limpa, aplique uma pequena quantidade de detergente sem amoníaco, sem álcool, suave e não abrasiva num pano limpo, macio e sem fios e depois limpe a superfície.

ATENÇÃO: Nunca utilize cera, álcool, benzeno, diluente ou outros detergentes químicos.

Armazenar o projector

Se quiser armazenar o projector durante um período prolongado:

- Certifique-se de que a temperatura e a humidade da área de armazenamento estão de acordo com o intervalo recomendado.
- Recolha o pé de ajuste por completo.
- Retire as pilhas do telecomando.
- Coloque o projector na embalagem de origem ou equivalente.

Renúncia de responsabilidade

- A ViewSonic® não recomenda o uso de produtos de limpeza com amoníaco ou à base de álcool na lente ou na caixa. Verificou-se que alguns produtos de limpeza químicos danificam a lente e/ou a caixa do projecto.
- A ViewSonic® não é responsável por danos resultantes do uso de produtos de limpeza com amoníaco ou à base de álcool.

Informações da fonte de Luz

Esta secção fornece uma melhor compreensão da fonte de luz da lâmpada do projector.

Hora da fonte de luz

Quando o projector está a ser utilizado, a duração (em horas) da utilização da fonte de luz é calculada automaticamente pelo temporizador integrado.

Para obter informações sobre a hora da fonte de luz:

1. Prima **Menu** para abrir o menu OSD e vá para: **Avançado > Def. de fonte de luz > Informação de horas de fonte de luz.**
2. Prima **Enter (Introduzir)** para apresentar a página **Informação de horas de fonte de luz**.
3. Prima **Exit (Sair)** para sair do menu.

Prolongar a duração da fonte de luz

Para prolongar a duração da fonte de luz, pode ajustar as seguintes definições no menu OSD.

Definir o modo de fonte de luz

Definir o projector em qualquer modo que não seja **Normal** reduz o ruído do sistema, consumo de energia e prolonga o período de funcionamento da lâmpada.

Modo de fonte de luz	Descrição
Normal	Fornece a luminosidade da fonte de luz.
Eco	Reduz o consumo de energia da fonte de luz em 20 %, assim como a luminosidade e o ruído da ventoinha.
Preto dinâmico 1	Reduz o consumo de energia da fonte de luz até 70 % , dependendo do nível de luminosidade do conteúdo.
Preto dinâmico 2	Reduz o consumo de alimentação da fonte de luz até 50 % dependendo do nível de luminosidade do conteúdo.

Para definir o modo de fonte de luz, abra o menu OSD e vá para: **Avançado > Def. de fonte de luz > Modo de fonte de luz** e prima ◀/▶ para seleccionar e prima **Enter**.

Definir Desactivação autom.

Se não for detectada uma fonte de entrada, esta opção desliga o projector automaticamente após um período definido.

Abra o menu OSD e vá para: **GESTÃO DE ENERGIA > Energia intelig. > Desactivação autom.** e prima ◀/▶ para desactivar ou ajustar a hora.

Informações sobre regulamentação e serviço

Informações sobre conformidade

Esta secção aborda todos os requisitos e afirmações relacionados no que respeita aos regulamentos. As aplicações correspondentes confirmadas dizem respeito aos rótulos de identificação e marcas relevantes na unidade.

Declaração de conformidade da FCC

Este dispositivo está em conformidade com a parte 15 das regras da FCC. O funcionamento está sujeita às duas seguintes condições: (1) este dispositivo não pode causar interferências nocivas e (2) este dispositivo deve aceitar quaisquer interferências recebidas, incluindo interferências que podem causar um funcionamento não pretendido. Este equipamento foi testado e está em conformidade com os limites de um dispositivo digital de classe B, de acordo com a parte 15 das regras da FCC.

Estes limites são concebidos para fornecer uma protecção razoável contra interferências nocivas numa instalação residencial. Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de radiofrequência e se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode causar interferência nociva nas comunicações por rádio. Porém, não há qualquer garantia que não ocorra interferência numa determinada instalação. Se este equipamento causar interferência nociva na receção de rádio ou televisão, o que pode determinar ligando e desligando o equipamento, o utilizador deve tentar corrigir a interferência através de uma ou mais das seguintes medidas:

- Reoriente ou relocalize a antena receptora.
- Aumente a distância entre o equipamento e o receptor.
- Ligue o equipamento a uma tomada num circuito diferente do qual o receptor está ligado.
- Contacte o fornecedor ou um técnico de rádio/televisão experiente para obter ajuda.

AVISO: Adverte-se o utilizador que as alterações ou modificações não expressamente aprovadas pela parte responsável pela conformidade podem anular a sua autoridade de utilizar o equipamento.

Declaração da indústria do Canadá

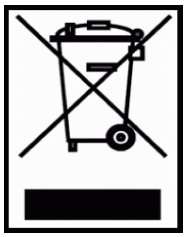
CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Conformidade “CE” para países europeus

CE O dispositivo está em conformidade com a Directiva EMC 2014/30/UE e a Directiva Baixa Tensão 2014/35/UE.

As seguintes informações destinam-se apenas aos estados-membros da UE:

A marca apresentada à direita está em conformidade com a Directiva de Resíduos de Equipamentos Eléctricos e Electrónicos 2012/19/UE (WEEE). A marca indica que NÃO deve eliminar o equipamento como resíduos municipais não triados, deve utilizar o sistemas de recolha e retoma de acordo com a legislação local.



Declaração de conformidade com RoHS2

Este produto foi concebido e fabricado em conformidade com a Directiva 2011/65/UE do Parlamento Europeu e do Conselho sobre a restrição da utilização de determinadas substâncias perigosas em equipamento eléctrico e electrónico (directiva RoHS2) e deve estar em conformidade com os valores máximos de concentração emitidos pelo Comité para a Adaptação Técnica (TAC) europeu, como indicado abaixo:

Substância	Concentração máxima proposta	Concentração efectiva
Cádmio (Cd)	0,01 %	< 0,01 %
Chumbo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercúrio (Hg)	0,1%	< 0,1%
Crómio hexavalente (Cr6+)	0,1%	< 0,1%
Bifenilos polibromados (PBB)	0,1%	< 0,1%
Éteres difenílico polibromado (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Ftalato de bis(2-etil-hexilo) (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Ftalato de benzilbutilo (BBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalato dibutílico (DBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalato de dibutilo (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Determinados componentes dos produtos como os indicados acima estão isentos, ao abrigo do Anexo III das directivas RoHS2, como indicado abaixo:

- O mercúrio em lâmpadas fluorescentes de cátodo frio e lâmpadas fluorescentes de eléctrodo externo (CCFL e EEFL) para finalidades especiais que não excedam (por lâmpada):
  - » Curta duração (500 mm): máximo de 3,5 mg por lâmpada.
  - » Duração média (> 500 mm e 1500 mm): máximo de 5 mg por lâmpada.
  - » Longa duração (> 1500 mm): máximo de 13 mg por lâmpada.
- Chumbo em vidro de tubos de raios catódicos.
- O chumbo em vidro de tubos fluorescentes não deve exceder 0,2 % por peso.
- Chumbo como elemento de liga em alumínio que contenha até 0,4 % de chumbo em termos de peso.

- Liga de cobre que contenha até 4 % de chumbo por peso.
- Chumbo em soldas com alta temperatura de fusão (isto é, ligas à base de chumbo com um teor de chumbo igual ou superior a 85 % em pesomassa).
- Componentes eléctricos e electrónicos que contenham chumbo em vidro ou cerâmica que não sejam de cerâmica dieléctrica em condensadores, por exemplo, dispositivos piezoelectrónicos ou num composto de vidro ou de matriz de cerâmica.

Restrição de substâncias perigosas na Índia

Restrição da declaração de substâncias perigosas (na Índia). Este produto está em conformidade com a "India E-waste Rule 2011" e proíbe o uso de chumbo, mercúrio, crómio hexavalente, bifenilos polibromados ou éteres difenílico polibromado em concentrações que excedam 0,1 % do peso e 0,01 % do peso em termos de cádmio, exceto as excepções definidas no Plano 2 da Regra.

Eliminação do produto no fim da vida do produto

A ViewSonic® respeita o ambiente e o compromisso de trabalhar e viver de maneira ecológica. Obrigado por fazer parte da computação mais inteligente e ecológica. Visite o Website ViewSonic® para obter mais informações.

E.U.A. e Canadá:

https://www.viewsonic.com/us/company/green/go-green-with-viewsonic/#recycle-program

Europa:

http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/

Informações de copyright

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2022. Todos os direitos reservados.

Microsoft, Windows e o logótipo do Windows são marcas registadas da Microsoft Corporation nos E.U.A. e noutros países.

ViewSonic® e o logótipo dos três pássaros são marcas registadas da ViewSonic® Corporation.

VESA é uma marca registada da Video Electronics Standards Association. DPMS e DDC são marcas comerciais da VESA.

Renúncia de responsabilidade: A ViewSonic® Corporation não deve ser responsabilizada por erros ou omissões técnicas ou editoriais contidas neste documento nem por danos incidentais ou consequenciais resultantes do fornecimento deste material ou o desempenho ou utilização deste produto.

Com o intuito de continuar a melhorar o produto, a ViewSonic® Corporation reserva-se o direito de alterar as especificações do produto sem aviso prévio. As informações neste documento podem ser alteradas sem aviso prévio.

Nenhuma parte deste documento pode ser copiada, reproduzida ou transmitida por qualquer meio, para qualquer fim sem a permissão prévia por escrito da ViewSonic® Corporation.

LS500W_LS500WH_LS550W_LS550WH_UG_PTG_1a_20220120

Serviço de apoio ao cliente

Para obter informações de apoio técnico ou serviço do produto, consulte a tabela abaixo ou contacte o seu revendedor.

NOTA: É necessário o número de série do produto.

País/região	Website	País/região	Website
Ásia Pacífico e África			
Austrália	www.viewsonic.com/au/	Bangladeche	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (em inglês)	www.viewsonic.com/hk-en/	Índia	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japão)	www.viewsonic.com/jp/	Coreia	www.viewsonic.com/kr/
Malásia	www.viewsonic.com/my/	Médio Oriente	www.viewsonic.com/me/
Mianmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
Nova Zelândia	www.viewsonic.com/nz/	Paquistão	www.viewsonic.com/pk/
Filipinas	www.viewsonic.com/ph/	Singapura	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Vietname	www.viewsonic.com/vn/	África do Sul e Maurícias	www.viewsonic.com/za/
Américas			
E.U.A.	www.viewsonic.com/us	Canadá	www.viewsonic.com/us
América Latina	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europa	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
Reino Unido	www.viewsonic.com/uk/		

Garantia limitada

Projector ViewSonic®

O que abrange a garantia:
A ViewSonic garante que os produtos não têm defeitos de material e mão-de-obra, em condições normais de funcionamento, durante o período da garantia. Se se provar que o produto apresentar defeitos de material ou mão-de-obra durante o período da garantia, a ViewSonic irá, exclusivamente a seu critério, reparar ou substituir o produto por um semelhante. O produto ou as peças de substituição podem incluir peças ou componentes refabricados ou remodelados.

Garantia geral limitada de três (3) anos
Sujeita à garantia de um (1) mais limitada especificada abaixo, América do Norte e do Sul: Garantia de três (3) anos para todas as peças, excluindo a lâmpada, três (3) anos para a mão-de-obra e um (1) ano para a lâmpada original a partir da data da primeira compra do cliente.
Outras regiões ou países: Contacte o fornecedor local ou escritório local da ViewSonic para obter informações sobre a garantia.

Garantia de uso intensivo um (1) ano limitada:
Em condições de uso intensivo, em que a utilização de um projector inclui mais de catorze (14) horas de uso médio diário, América do Norte e do Sul: Garantia de um (1) ano para todas as peças, excluindo a lâmpada, um (1) ano para mão-de-obra e noventa (90) dias para a lâmpada original a partir da data da primeira compra do cliente; Europa: Garantia de um (1) ano para todas as peças, excluindo a lâmpada, um (1) ano para mão-de-obra e noventa (90) dias para a lâmpada original a partir da data da primeira compra do cliente.
Outras regiões ou países: Contacte o fornecedor local ou escritório local da ViewSonic para obter informações sobre a garantia.
A garantia da lâmpada está sujeita aos termos e condições, verificação e aprovação. Aplica-se apenas à lâmpada instalada do fabricante. Todas as lâmpadas sobresselentes adquiridas em separado têm uma garantia de 90 dias.

Quem é abrangido pela garantia:
Esta garantia aplica-se apenas ao consumidor (comprador original).

O que é não abrangido pela garantia:

1. Qualquer produto cujo número de série tenha sido apagado, modificado ou removido.
2. Danos, deterioração, falhas ou avarias resultantes de:
   a. Acidente, abuso, uso indevido, negligência, incêndio, água, relâmpagos ou outros fenómenos naturais, manutenção inadequada, modificação não autorizada do produto ou incumprimento das instruções fornecidas com o produto.
   b. Utilização que não esteja de acordo com as especificações do produto.
   c. Utilização do produto que não esteja de acordo com a utilização pretendida normal ou que não esteja de acordo com as condições normais.
   d. Reparação ou tentativa de reparação por alguém não autorizado pela ViewSonic.
   e. Quaisquer danos no produto causados durante o envio.
   f. Remoção ou instalação do produto.
   g. Causas externas ao produto, como flutuações da potência eléctrica ou falhas.
   h. Utilização de acessórios ou peças que não estejam de acordo com as especificações da ViewSonic.
   i. Desgaste normal.
   j. Qualquer outro motivo que não esteja relacionado com defeitos no produto.
3. Despesas relacionadas com remoção, instalação e serviços de configuração.

Como obter assistência:

1. Para obter informações sobre como obter assistência abrangida pela garantia, contacte o apoio ao cliente da ViewSonic (consulte a página “Apoio ao cliente”). Énecessário fornecer o número de série do produto.
2. Para obter o serviço abrangido pela garantia, terá de fornecer (a) o recibo de venda com a data da compra original, (b) o seu nome, (c) a sua morada, (d) descrição do problema e (e) o número de série do produto.
3. Leve ou envie o frete do produto pré-pago na embalagem original para um centro de assistência autorizado da ViewSonic ou para a ViewSonic.
4. Para obter mais informações sobre o nome do centro de assistência da ViewSonic mais próximo, contacte a ViewSonic.

Limitação das garantias implícitas:

Não há quaisquer garantias, expressas ou implícitas, que se estendam para além da descrição contida no presente documento, incluindo a garantia implícita de comerciabilidade e adequação a uma finalidade específica.

Exclusão de danos:
A responsabilidade da ViewSonic está limitada ao custo de reparação ou substituição do produto. A ViewSonic não deve ser responsável por:

1. Danos noutras propriedades causados por quaisquer defeitos no produto, danos causados por inconveniência, perda de utilização do produto, perda de tempo, perda de lucro, perda de oportunidade de negócios, perda de credibilidade, interferência em relações comerciais, ou outras perdas comerciais, mesmo que tenha sido advertido da possibilidade de tais danos.
2. Quaisquer outros danos, incidentais, consequenciais ou de outra natureza.
3. Qualquer reivindicação contra o cliente por qualquer outra parte.

Efeito da legislação local:
Esta garantia fornece direitos jurídicos específicos e pode também usufruir de outros direitos que podem variar consoante a autoridade local. Algumas regulamentações locais não permitem limitações a garantias implícitas e/ou não permitem a exclusão de danos incidentais ou consequenciais, por isso as limitações e exclusões supra podem não aplicar-se a si.

Vendas fora dos E.U.A. e do Canadá:
Para obter informações sobre a garantia e assistência dos produtos da ViewSonic vendidos fora dos E.U.A. e do Canadá, contacte a ViewSonic ou o revendedor local da ViewSonic.

O período de garantia deste produto na China continental (excepto Hong Kong, Macau e Taiwan) está sujeito aos termos e condições do cartão de manutenção da garantia.

Para os utilizadores na Europa e na Rússia, os detalhes completos da garantia fornecida estão disponíveis em www.viewsoniceurope.com, em Informações de assistência/garantia.

Modelo das condições da garantia do projector em UG
VSC_TEMP_2005

ViewSonic®