

Seri IFP52

Layar Sentuh Komersial Panduan Pengguna



Model No. VS18373 | VS18374 | VS18375 | VS18497 | VS18135

P/N: IFP6552-1A/IFP6552-1B | IFP7552-1A/IFP7552-1B/IFP7552-1BH | IFP8652-1A/IFP8652-1B/IFP8652-1BH

Terima kasih telah memilih ViewSonic®

Sebagai penyedia solusi visual terbaik di dunia, ViewSonic® berdedikasi untuk melampaui harapan seluruh dunia akan evolusi teknologi, inovasi, dan kemudahan. Di ViewSonic®, kami percaya bahwa produk kami berpotensi memberikan pengaruh positif kepada dunia, dan kami yakin bahwa produk ViewSonic® yang dipilih akan bermanfaat bagi Anda.

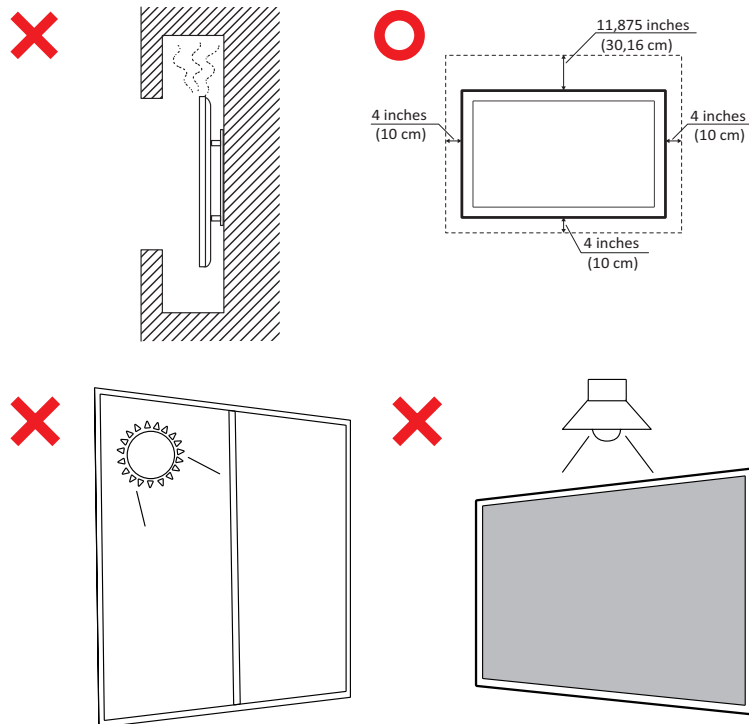
Sekali lagi, terima kasih telah memilih ViewSonic®!

Peringatan Keselamatan

Baca **Tindakan Pencegahan untuk Keselamatan** berikut sebelum mulai menggunakan perangkat.

- Simpan panduan pengguna ini di tempat yang aman untuk referensi di masa mendatang.
- Baca semua peringatan dan ikuti semua petunjuk.
- Jangan gunakan perangkat di dekat air. Untuk mengurangi risiko kebakaran atau sengatan listrik, jangan biarkan perangkat lembap.
- Jangan pernah lepas penutup belakang. Monitor ini mengandung komponen bertegangan tinggi. Anda bisa cedera parah bila menyentuhnya.
- Jangan letakkan perangkat di tempat yang terkena cahaya matahari langsung atau sumber panas lainnya.
- Jangan pasang perangkat di dekat sumber panas seperti radiator, saluran pemanas, kompor, atau perangkat lain (termasuk amplifier) yang dapat meningkatkan suhu perangkat ke tingkat berbahaya.
- Gunakan kain lembut dan kering untuk membersihkan kerangka eksternal. Untuk informasi selengkapnya, lihat bagian “Pemeliharaan”.
- Bila memindahkan perangkat, pastikan untuk tidak menjatuhkan atau membenturkan perangkat ke benda apa pun.
- Jangan tempatkan perangkat di permukaan yang tidak stabil atau tidak rata. Perangkat dapat jatuh dan mengakibatkan kerusakan atau kegagalan fungsi.
- Jangan tempatkan benda berat di atas perangkat atau kabel sambungan.
- Jika timbul asap, suara tidak biasa, atau bau aneh, segera matikan perangkat, lalu hubungi dealer Anda atau ViewSonic®. Sangat berbahaya jika Anda terus menggunakan perangkat.
- Perangkat ini adalah monitor dengan lampu latar LED yang ditujukan untuk pemakaian kantor umum.
- Jangan coba melanggar ketentuan keselamatan konektor tipe terpolarisasi atau pengardean. Konektor terpolarisasi memiliki dua bilah yang salah satunya berukuran lebih lebar. Konektor tipe pengardean memiliki dua bilah dan kaki pengardean ketiga. Bilah lebar dan kaki ketiga disediakan untuk keselamatan Anda. Jika konektor tidak sesuai dengan stopkontak, gunakan adaptor dan jangan coba memasang konektor ke stopkontak secara paksa.
- Saat menyambung ke stopkontak, JANGAN lepas kaki pengardean. JANGAN LEPAS kaki pengardean.

- Jaga kabel daya agar tidak terinjak atau terjepit, khususnya pada konektor dan pada titik tempat kabel keluar dari perangkat. Pastikan lokasi stop kontak berada di dekat perangkat agar mudah dijangkau.
- Gunakan hanya pelengkap/aksesori yang ditentukan oleh produsen.
- Saat menggunakan perangkat yang dipasang pada tiang roda, gerakkan dengan hati-hati kombinasi perangkat pada tiang roda/peralatan untuk menghindari cedera akibat terguling.
- Lepas konektor daya dari stopkontak AC jika perangkat tidak akan digunakan dalam waktu lama.
- Tempatkan perangkat di area dengan ventilasi memadai. Jangan tempatkan benda apa pun di atas perangkat yang dapat menghalangi pembuangan panas. Hindari juga sinar langsung.



- **PERHATIAN:**

Segera lepas colokan perangkat Anda dari stopkontak dan bawa untuk diservis ke teknisi servis resmi dengan syarat sebagai berikut:

- » Jika kabel atau steker catu daya rusak.
- » Jika cairan ditumpahkan atau benda jatuh ke unit.
- » Jika unit telah terpapar cairan.
- » Jika unit beroperasi secara tidak wajar atau jatuh.

Jangan pernah meletakkan perangkat di lokasi yang tidak stabil. Perangkat mungkin jatuh, menyebabkan cedera pribadi yang parah atau kematian. Banyak cedera, terutama pada anak-anak, yang dapat dihindari dengan melakukan tindakan kehati-hatian sederhana seperti:

- » Menggunakan rak atau penyangga yang direkomendasikan oleh produsen perangkat tersebut.
- » Hanya menggunakan perabot yang bisa dengan aman menopang perangkat.
- » Memastikan bahwa perangkat tidak menjorok bagian tepi dari mebel penopang.
- » Tidak meletakkan perangkat di atas perabot tinggi, misalnya lemari atau rak buku, tanpa menambatkan perabot dan perangkat ke penopang yang sesuai.
- » Tidak meletakkan perangkat di atas kain atau bahan-bahan lain yang mungkin diletakkan di anatra produk dan mebel penyangga.
- » Mengedukasi anak-anak tentang bahaya naik ke perabot untuk menjangkau perangkat atau alat kontrolnya.

Jika perangkat yang ada akan disimpan atau dipindah, pertimbangan yang sama seperti di atas harus diterapkan.

Daftar Isi

| | |
|--|-----------|
| Peringatan Keselamatan..... | 3 |
| Pendahuluan | 10 |
| Isi Kemasan | 10 |
| Spesifikasi Pemasangan Dinding (VESA) | 11 |
| Ikhtisar Produk | 12 |
| Panel Depan | 12 |
| Panel Belakang | 12 |
| Panel Kontrol | 13 |
| Panel I/O..... | 14 |
| Remote Control | 16 |
| Menggunakan Gerak Isyarat Tangan..... | 19 |
| Memilih dan Membatalkan Memilih Objek (Mengeklik) | 19 |
| Tampilkan Pilihan Menu (Klik Kanan)..... | 19 |
| Klik Dua Kali | 19 |
| Benda Bergeak | 20 |
| Menghapus Tinta Digital | 20 |
| Membuat Sambungan | 21 |
| Menyambungkan Perangkat Eksternal dan Koneksi Sentuh | 21 |
| Koneksi USB Tipe-C..... | 22 |
| Sambungan DisplayPort | 22 |
| Sambungan HDMI | 22 |
| Sambungan VGA..... | 22 |
| Sambungan RS-232 | 23 |
| USB dan Koneksi Jaringan | 24 |
| Sambungan Pemutar Media..... | 25 |
| Sambungan SPDIF..... | 26 |
| Sambungan Output Video | 27 |

| | |
|--|-----------|
| Menggunakan ViewBoard | 28 |
| Menghidupkan/Mematikan ViewBoard Anda | 28 |
| Konfigurasi Pengaktifan Awal | 29 |
| vLauncher - Layar Selamat Datang Yang Bisa Diubah Suaikan | 32 |
| Pesan vLauncher | 32 |
| Aplikasi | 33 |
| Bilah alat | 35 |
| Menu On-Screen Display (OSD) (Tampilan di Layar) | 41 |
| General Settings (Pengaturan Layar)..... | 42 |
| Input Settings (Pengaturan Input)..... | 43 |
| Widget..... | 44 |
| Settings - HDMI & VGA Input Source (Pengaturan - Sumber Input HDMI & VGA)..... | 45 |
| Audio Settings (Pengaturan Audio) | 45 |
| Screen Settings (Pengaturan Layar) | 46 |
| Display Settings (Pengaturan Layar)..... | 47 |
| Filter Subar Biru Rendah dan Kesehatan Mata | 48 |
| Adjust Settings (Sesuaikan Pengaturan) - (VGA Saja)..... | 50 |
| Settings (Pengaturan) - ViewBoard Player..... | 51 |
| Wireless & Network (Nirkabel & Jaringan)..... | 51 |
| Wi-Fi | 52 |
| Ethernet | 53 |
| Wireless Hotspot (Hotspot Nirkabel) | 54 |
| VPN..... | 55 |
| File Sharing (Pembagian File) | 57 |
| SAMBA..... | 57 |
| Display (Layar) | 59 |
| Wallpaper | 60 |
| Protection (Perlindungan) | 61 |
| HDMI Out | 62 |
| Preference (Preferensi) | 63 |
| Touch (Sentuh) | 64 |
| Language (Bahasa) | 64 |
| Keyboard & Input Method (Keyboard & Metode Input)..... | 65 |
| Date & Time (Tanggal & Waktu)..... | 66 |
| Boot Mode (Mode Boot) | 67 |
| Startup & Shutdown (Penyalaaan & Penonaktifan) | 68 |
| Toolbar Setting (Pengaturan Bilah Alat)..... | 69 |
| Input Source (Sumber Input)..... | 70 |

| | |
|---|----|
| Rename Input Source (Ganti Nama Sumber Input)..... | 71 |
| Source (Sumber)..... | 72 |
| App (Aplikasi) | 73 |
| APP (Aplikasi) | 74 |
| System (Sistem)..... | 76 |
| Storage (Penyimpanan)..... | 77 |
| Clone to USB (Kloning ke USB) | 77 |
| Display ID (ID Layar) | 78 |
| Security (Keamanan) | 79 |
| Privacy and Copyright Protection (Privasi dan Perlindungan Hak Cipta) | 81 |
| System Update (Perbarui Sistem) | 82 |
| About Device (Tentang Perangkat) | 83 |

Aplikasi Tertanam dan Pengaturan..... 84

| | |
|--|----|
| Aplikasi Digital Whiteboarding Tertanam..... | 84 |
| Whiteboard | 84 |
| ViewBoard Cast | 86 |
| Cast Sender dari perangkat berbasis Windows, Macbook, dan Chrome. | 87 |
| Cast Sender dari Perangkat Seluler: Ponsel/tablet berbasis iOS (iPhone, iPad) dan berbasis Android. | 88 |
| Perekam Layar | 89 |
| Aplikasi Default Lainnya | 90 |
| vSweeper..... | 90 |
| Screen Lock (Penguncian Layar) | 91 |
| Chromium..... | 92 |
| Folder | 93 |

Protokol RS-232..... 95

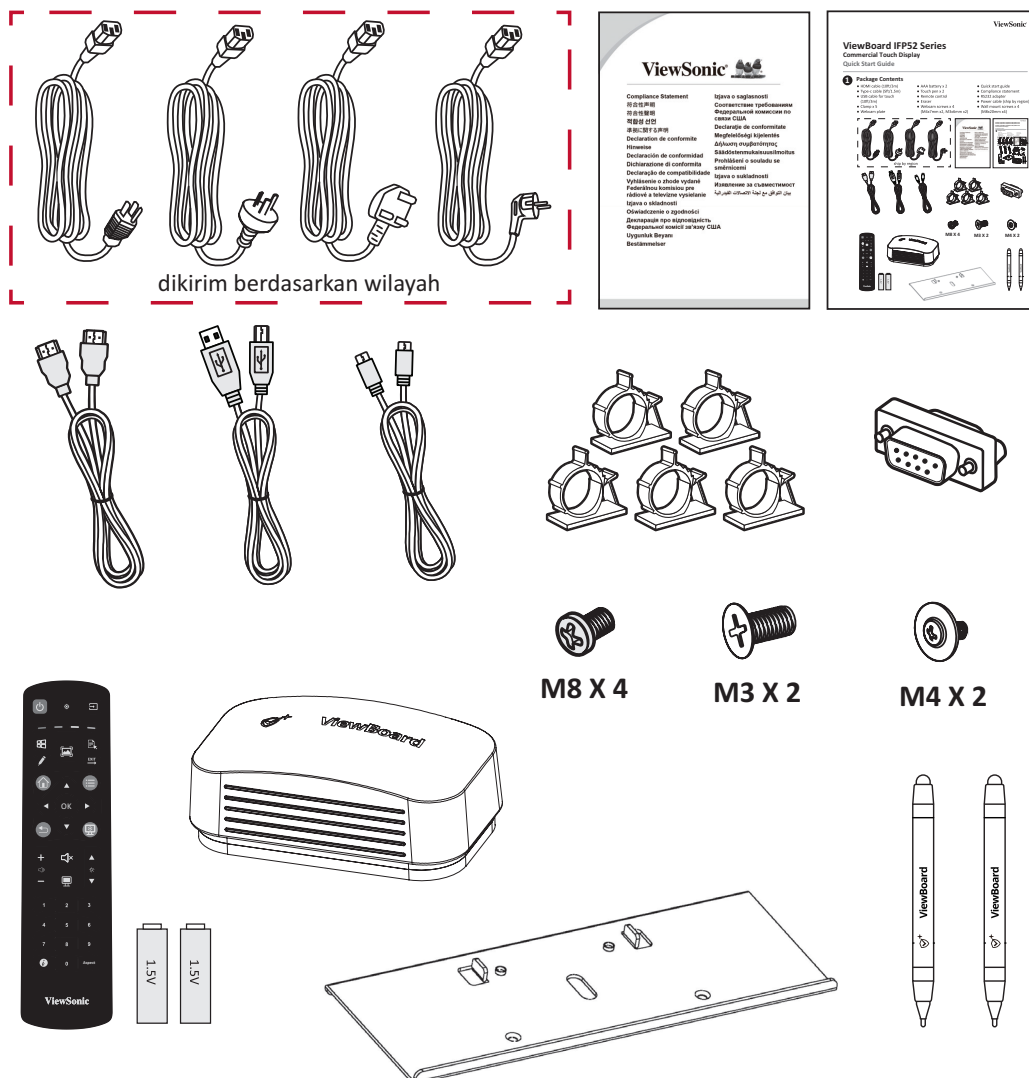
| | |
|------------------------------------|----|
| Keterangan | 95 |
| Spesifikasi Hardware RS-232 | 95 |
| Spesifikasi Hardware LAN..... | 96 |
| Pengaturan Komunikasi RS-232 | 96 |
| Pengaturan Komunikasi LAN | 96 |
| Rujukan Pesan Perintah | 96 |
| Protokol | 97 |
| Atur-Pencatatan Fungsi..... | 97 |

| | |
|--|------------|
| Lampiran | 102 |
| Spesifikasi | 102 |
| Mode Tampilan | 103 |
| Mode VGA | 103 |
| HDMI/DisplayPort/Mode Tipe-C | 103 |
| Pemecahan Masalah | 104 |
| Pemeliharaan..... | 106 |
| Peringatan Umum | 106 |
| Membersihkan Layar | 106 |
| Membersihkan Casing..... | 106 |
| Informasi Peraturan dan Servis..... | 107 |
| Informasi Kepatuhan | 107 |
| Pernyataan Kesesuaian FCC | 107 |
| Pernyataan Kanada Industri | 107 |
| CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)..... | 107 |
| Kesesuaian CE untuk Negara-Negara di Eropa | 107 |
| Pernyataan tentang Kepatuhan RoHS2 | 108 |
| Pernyataan ENERGY STAR® | 109 |
| Larangan Zat Berbahaya India | 109 |
| Pembuangan Produk di Akhir Masa Pakainya | 109 |
| Informasi Hak Cipta | 110 |
| Layanan Pelanggan..... | 111 |
| Jaminan Terbatas | 112 |

Pendahuluan

Isi Kemasan

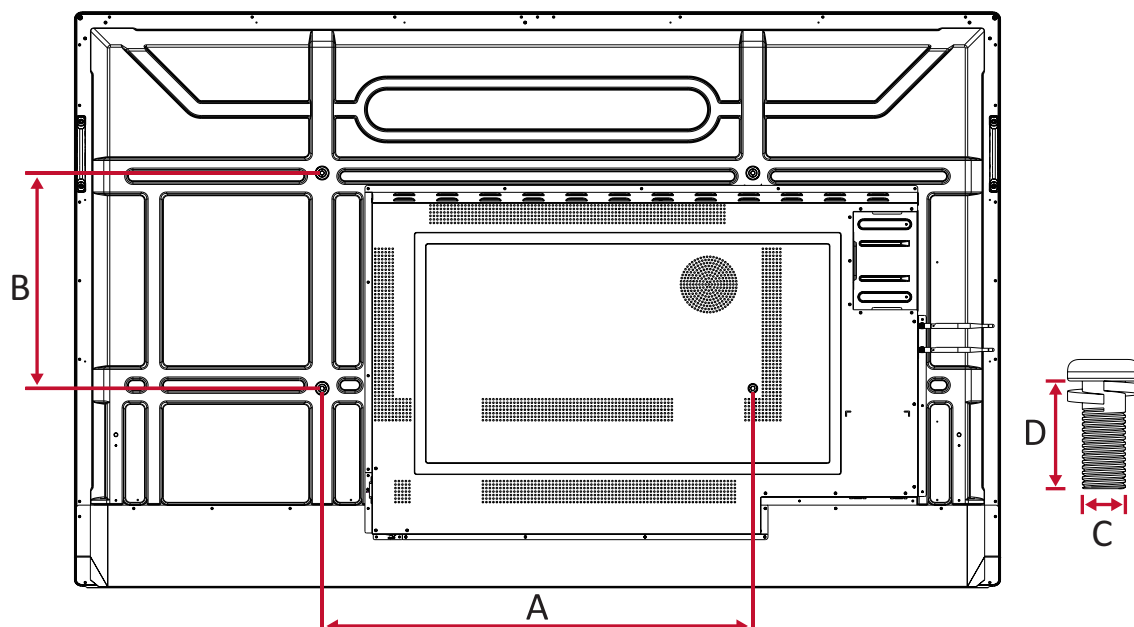
- Kabel HDMI (10 kaki/3 m)
- Kabel daya
- Remote control
- Baterai AAA x 2
- Kabel USB untuk sentuhan (10 kaki /3 m)
- Pelat Webcam
- Sekrup Webcam x 4 (M4x7mm x 2, M3x6mm x 2)
- Pernyataan Kesesuaian
- Pena Sentuh x 2
- Panduan Ringkas
- Adaptor RS-232
- Kelem x 5
- Kabel USB Tipe-C (5 kaki /1,5 m)
- Penghapus
- Sekrup Pemasangan Dinding x 4 (M8x20mm x 4)



CATATAN: Kabel daya dan kabel video yang disertakan di dalam kemasan dapat beragam, tergantung negara Anda. Hubungi peritel untuk informasi selengkapnya.

Spesifikasi Pemasangan Dinding (VESA)

CATATAN: Harap ikut petunjuk di panduan pemasanganudukan dinding untuk memasangudukan dinding atau bracketudukan ponsel Anda. Jika memasang ke bahan bangunan lain, silakan hubungi penjual terdekat.

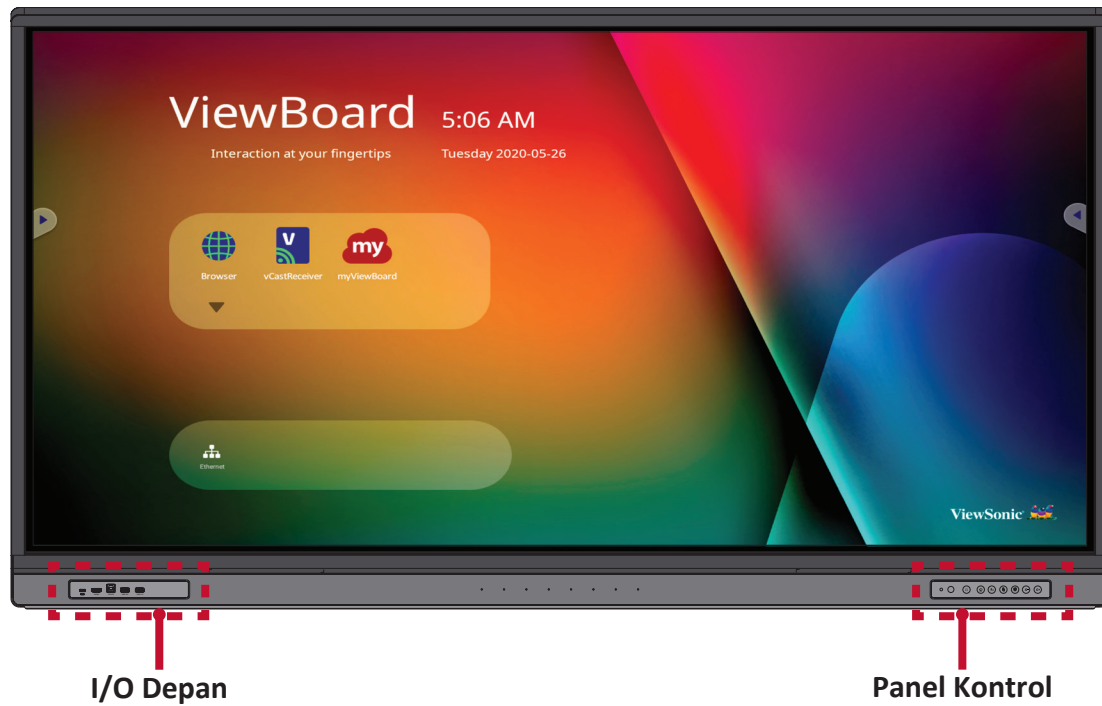


| Model | Spek VESA (A x B) | Sekrup Standar (C x D) | Jumlah |
|--------------|-------------------|------------------------|--------|
| Seri IFP6552 | 600 x 400 mm | M8 x 20 mm | 4 |
| Seri IFP7552 | 800 x 400 mm | M8 x 20 mm | 4 |
| Seri IFP8652 | 800 x 600 mm | M8 x 20 mm | 4 |

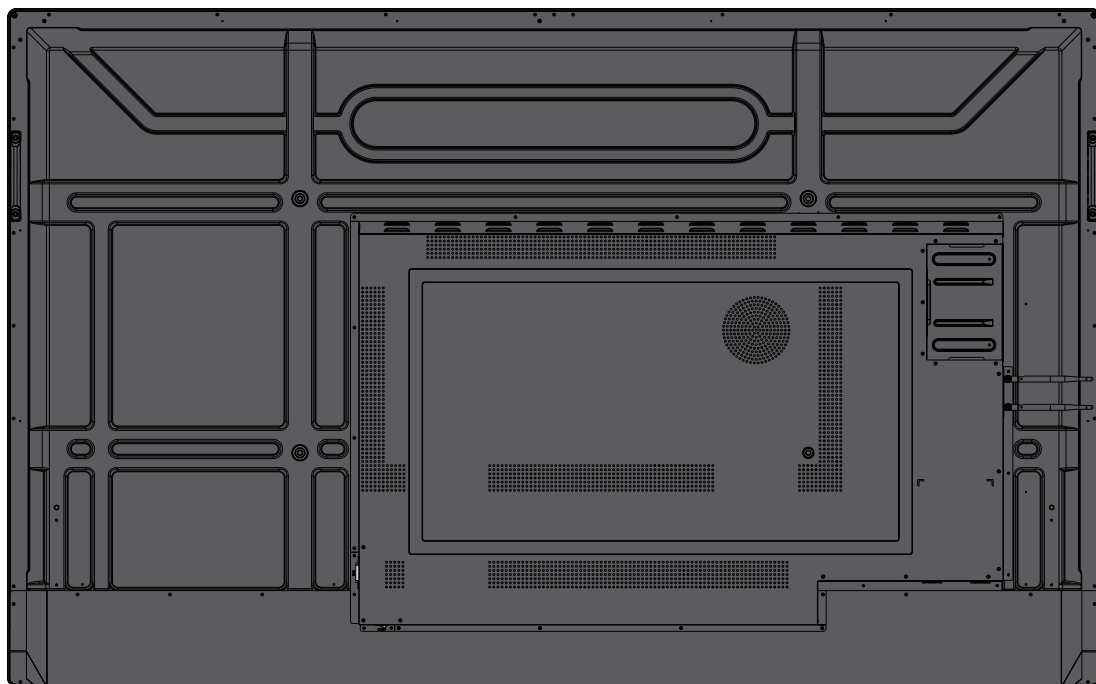
CATATAN: Jangan gunakan sekrup yang lebih panjang dari dimensi standar karena bisa menyebabkan kerusakan pada bagian dalam monitor.

Ikhtisar Produk

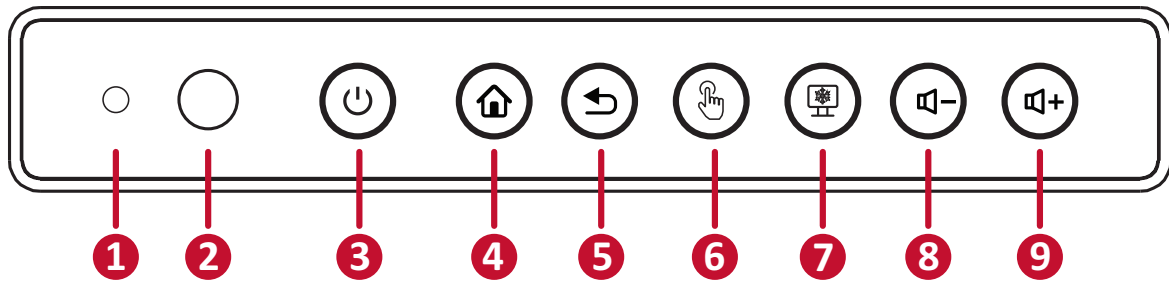
Panel Depan



Panel Belakang

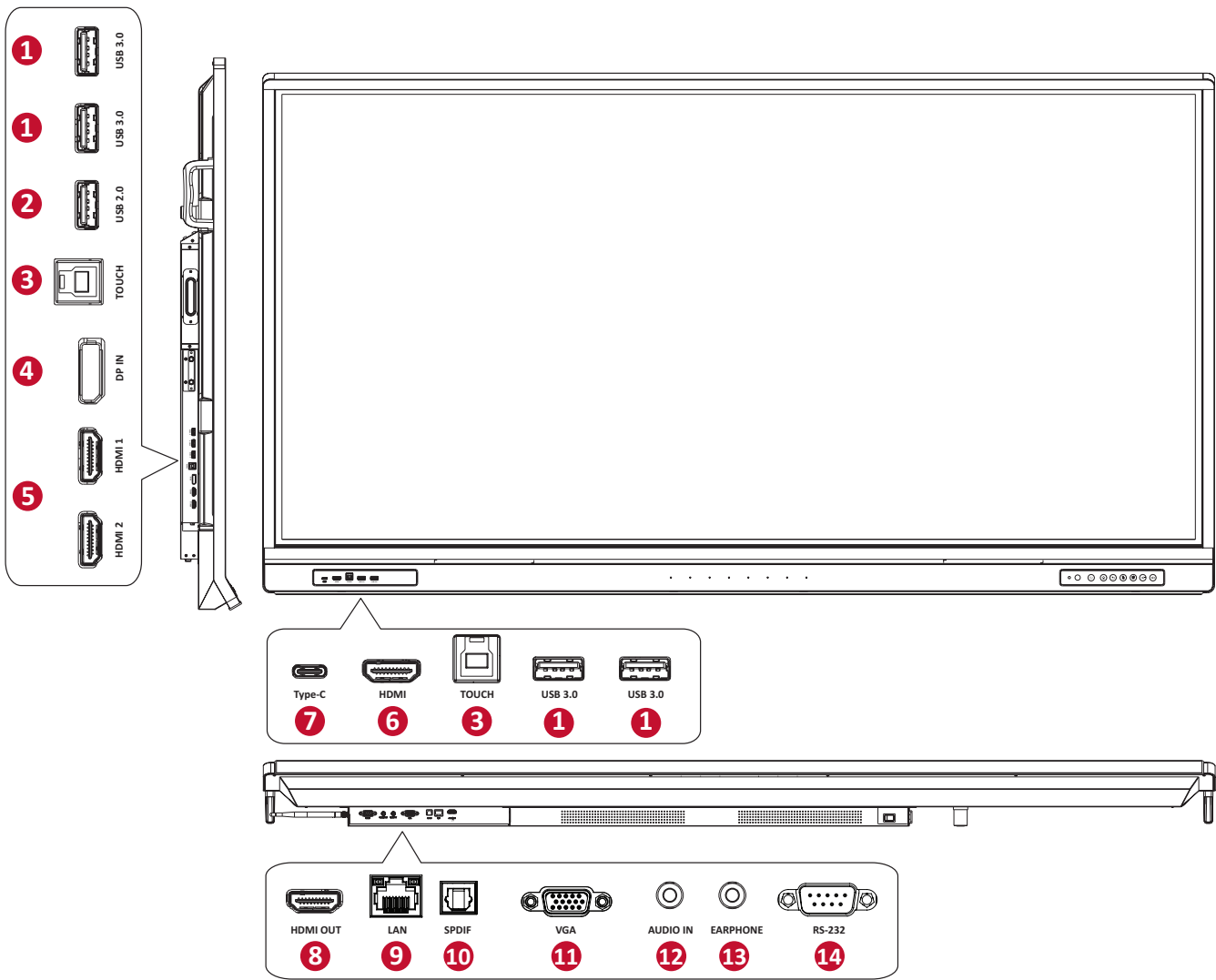


Panel Kontrol



| Nomor | Item | Keterangan |
|-------|------|---|
| 1 | | Sensor Cahaya Sekitar untuk memantau cahaya sekitar |
| 2 | | Penerima remote control |
| 3 | | <ul style="list-style-type: none"> Lampu indikator daya Tekan tombol ini untuk mengaktifkan perangkat Tekan tombol ini untuk mengaktifkan/menonaktifkan lampu latar monitor saja Tekan lalu tahan untuk menonaktifkan perangkat |
| 4 | | Kembali ke antarmuka utama ViewBoard player |
| 5 | | Kembali ke level sebelumnya ViewBoard player |
| 6 | | Nonaktifkan/aktifkan layar sentuh |
| 7 | | Bekukan gambar saat ini di layar |
| 8 | | Memperkecil Volume |
| 9 | | Memperbesar Volume |

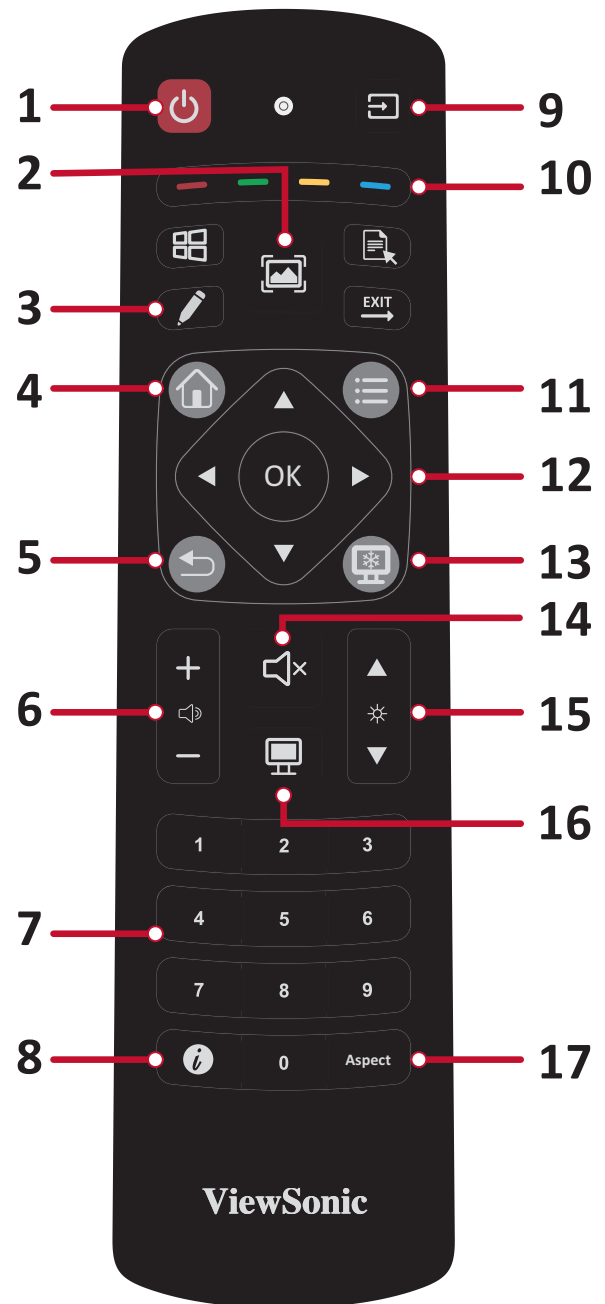
Panel I/O



| Nomor | Port | Keterangan |
|-------|----------------|---|
| 1 | USB 3.0 | Sambungkan perangkat USB seperti hard disk, keyboard, mouse, dll. Secara otomatis berpindah antara PC dan ViewBoard. |
| 2 | USB 2.0 | Sambungkan perangkat USB seperti hard disk, keyboard, mouse, dll.[5V. DC/ 0,5A] |
| 3 | SENTUH | <ul style="list-style-type: none"> • Sentuh output sinyal ke PC eksternal. • Setelah sambungan (dengan PC eksternal), perangkat yang tersambung dengan port USB 3.0 bisa digunakan secara langsung oleh PC eksternal. |
| 4 | DisplayPort IN | Input DisplayPort; sambungkan ke PC dengan output DisplayPort. |
| 5 | HDMI 1/2 | Input high-definition, menyambungkan ke PC dengan output HDMI, set-top box, atau perangkat video lainnya. |
| 6 | HDMI | (Lihat HDMI 1/2) |
| 7 | USB Tipe-C | Input USB Tipe-C; sambungkan ke PC dengan output USB Tipe-C. |
| 8 | HDMI OUT | Menyambungkan perangkat dengan fungsi Input HDMI. Mendukung 1080p dan 4K@60Hz. |
| 9 | LAN | <p>Antarmuka koneksi internet RJ45 standar (10M/100M/1000M).</p> <p>CATATAN: Port jaringan ini digunakan untuk ViewBoard Player, Tipe-C dan PC slot-in.</p> |
| 10 | SPDIF | Suara multichannel melalui sinyal optik. |
| 11 | VGA | Input video komputer eksternal. |
| 12 | AUDIO IN | Input audio komputer eksternal. |
| 13 | EARPHONE | Output audio ke speaker/headset eksternal. |
| 14 | RS-232 | Antarmuka seri, digunakan untuk saling transfer antar perangkat. |

Remote Control

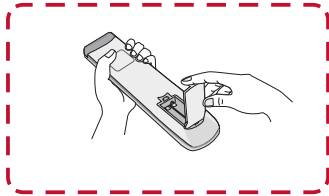
| Nomor | Keterangan |
|-------|--|
| 1 | Daya hidup/mati |
| 2 | Rekaman layar |
| 3 | Penulisan rintisan |
| 4 | Kembali ke Layar Beranda pemutar ViewBoard |
| 5 | Kembali/Balik ke halaman sebelumnya |
| 6 | Perbesar/Perkecil Volume |
| 7 | Keypad Angka |
| 8 | Informasi |
| 9 | Pemilihan sumber input |
| 10 | Tombol kontrol media: <ul style="list-style-type: none"> • Merah: Putar/Jeda • Hijau: Hentikan • Kuning: Maju • Biru: Mundur |
| 11 | Menu pengaturan |
| 12 | Naik/Turun/Kanan/Kiri/OK |
| 13 | Bekukan layar |
| 14 | Senyap/Tidak senyap |
| 15 | Tambah/Kurangi Kecerahan |
| 16 | Layar Kosong |
| 17 | Sesuaikan Rasio Aspek |



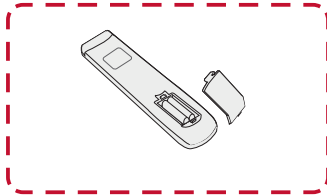
Memasukkan Baterai Remote Control

Untuk memasukkan baterai ke remote control:

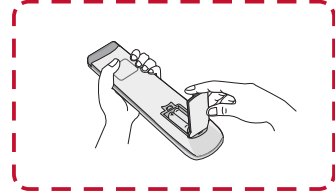
1. Lepas penutup i bagian belakang remote control.
2. Masukkan dua buah baterai “AAA”, pastikan simbol “+” pada baterai sesuai dengan “+” pada pos baterai.
3. Ganti penutup dengan mensejajarkannya dengan slot pada remote control dan menutup grendelnya.



(1)



(2)



(3)

PERINGATAN: Ada risiko ledakan jika baterai diganti dengan jenis yang salah.

CATATAN:

- Disarankan agar Anda tidak mencampur jenis baterai.
- Selalu buang baterai lama dengan cara ramah lingkungan. Hubungan pemerintah setempat untuk informasi lebih lanjut tentang cara membuang baterai secara aman.

Kisaran Penerima Remote Control

Kisaran kerja remote control ditampilkan di sini. Kisaran efektifnya 6 meter, 30° derajat ke kiri dan kanan. Pastikan tidak ada yang menghalangi sinyal remote control ke penerima.



Menggunakan Gerak Isyarat Tangan

Menyentuh gerak isyarat tangan memungkinkan pengguna menggunakan perintah-perintah yang sudah ditentukan tanpa menggunakan keyboard atau mouse.

Menggunakan gerak isyarat tangan pada ViewBoard, pengguna dapat memilih/membatalkan memilih objek, mengganti lokasi objek, mengakses pengaturan, menghapus tautan digital, dan banyak lagi.

Memilih dan Membatalkan Memilih Objek (Mengeklik)

Tekan dan lepaskan ViewBoard untuk memilih/membatalkan memilih pilihan atau objek. Ini seperti klik mouse kiri standar satu kali.



Tampilkan Pilihan Menu (Klik Kanan)

Tekan lalu tahan ViewBoard dengan jari Anda. Ini seperti klik mouse kanan standar satu kali.



Klik Dua Kali

Secara cepat tekan lalu tahan dua kali pada lokasi yang sama pada ViewBoard. Ini seperti klik mouse kiri standar dua kali.



Benda Bergeak

Tekan lalu tahan objek pada ViewBoard dan secara perlahan seret dengan jari Anda ke lokasi yang dikehendaki.



Menghapus Tinta Digital

Gunakan tangan, telapak tangan, atau gengaman tangan pada ViewBoard dan gerakkan tangan melintasi bidang yang ingin Anda hapus.



Membuat Sambungan

Menyambungkan Perangkat Eksternal dan Koneksi Sentuh

Type-C

atau



TOUCH



DisplayPort

atau



TOUCH

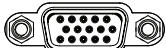


HDMI

atau



TOUCH



VGA



Kabel Tipe-C



Kabel USB



Kabel DisplayPort



Kabel USB



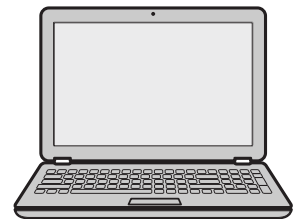
Kabel HDMI



Kabel USB



Kabel VGA



Computer

Perangkat eksternal Anda bisa disambungkan dengan konfigurasi berikut:

Koneksi USB Tipe-C

Untuk menyambung melalui USB Tipe-C:

Sambungkan kabel USB Tipe-C dari perangkat eksternal Anda ke port **Tipe-C** di ViewBoard.

Sambungan DisplayPort

Untuk menyambung melalui DisplayPort:

1. Sambungkan kabel DisplayPort dari perangkat eksternal Anda ke port **DisplayPort** di ViewBoard.
2. Sambungkan kabel USB ke PC eksternal dari port **SENTUH** ViewBoard.

Sambungan HDMI

Untuk menyambung melalui HDMI:

1. Sambungkan kabel HDMI dari perangkat eksternal Anda ke port **HDMI** di ViewBoard.
2. Sambungkan kabel USB ke PC eksternal dari port **SENTUH** ViewBoard.

Sambungan VGA

Untuk menyambung melalui VGA:

1. Sambungkan kabel VGA dari perangkat eksternal Anda ke port **VGA** di ViewBoard.
2. Sambungkan kabel USB ke PC eksternal dari port **SENTUH** ViewBoard.

Sambungan RS-232



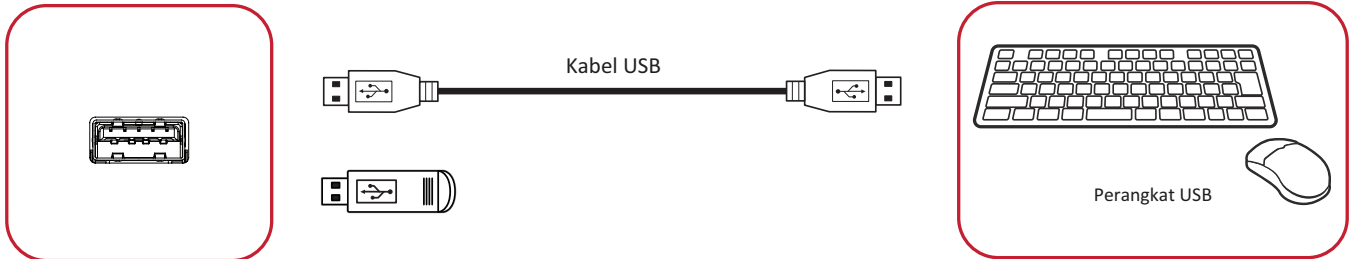
Ketika Anda menggunakan kabel port seri RS-232 untuk menyambungkan layar Anda ke komputer eksternal, fungsi-fungsi tertentu bisa dikendalikan oleh PC, termasuk Daya Hidup/Mati, Pengaturan Volume, Pilih Input, Kecerahan, dan banyak lagi.

USB dan Koneksi Jaringan

Sama seperti PC manapun, mudah untuk menyambungkan berbagai perangkat USB dan periferal lain ke ViewBoard Anda.

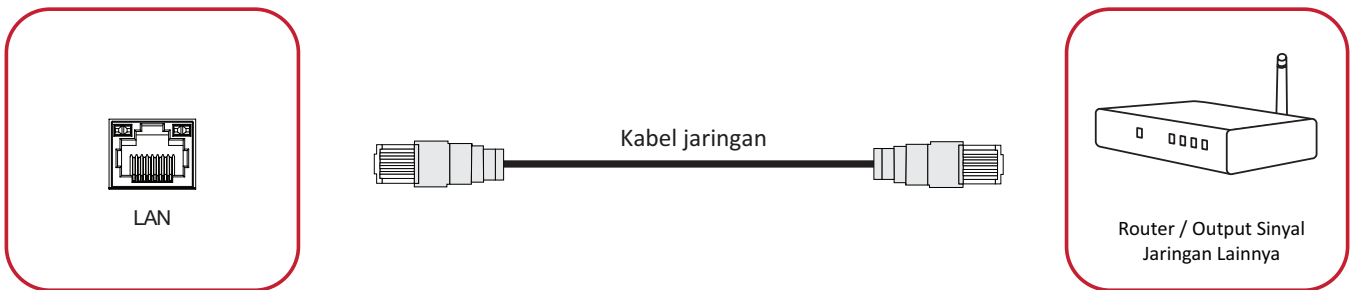
Periferal USB

Colokkan kabel perangkat USB ke port **USB**.

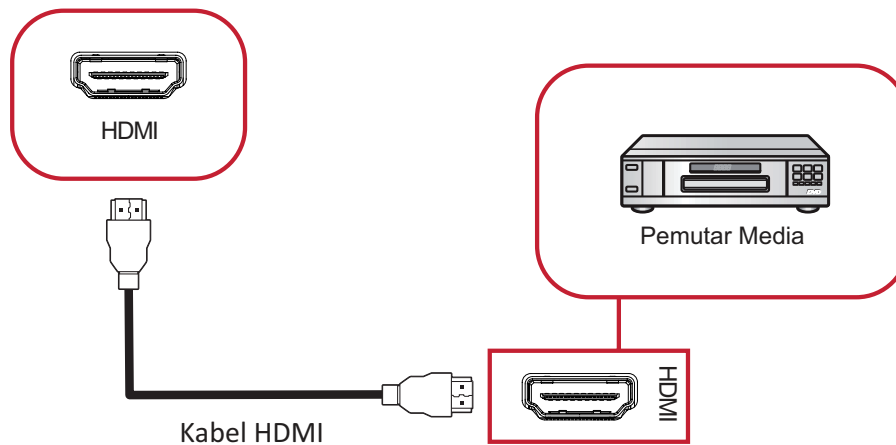


Kabel Jaringan dan Modem

Colokkan kabel jaringan ke port **LAN**.



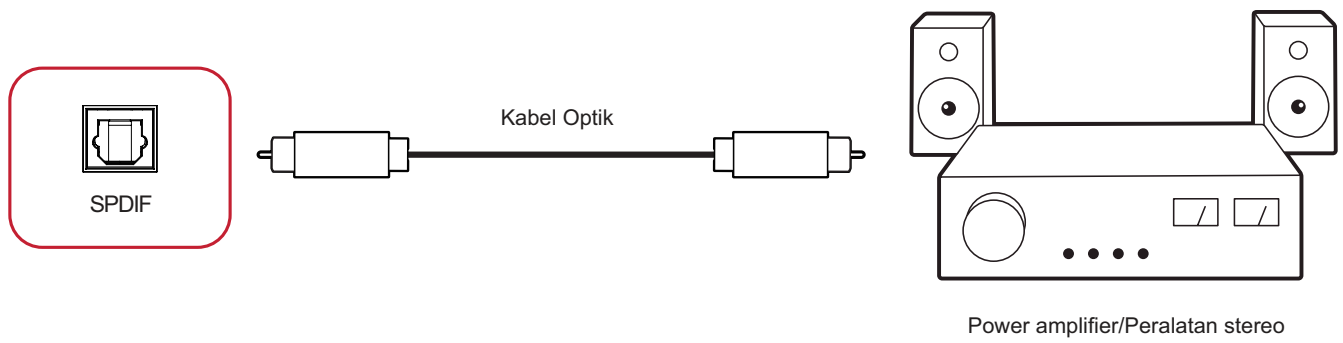
Sambungan Pemutar Media



Untuk menyambung ke pemutar media:

1. Sambungkan kabel HDMI ke port **HDMI** pada ViewBoard dan perangkat periferai Anda.
2. Colokkan kabel daya ViewBoard Anda, dan nyalakan sakelar catu daya panel.
3. Tekan tombol **Daya** pada sisi kanan ViewBoard untuk menghidupkan layar.
4. Tekan tombol **INPUT** pada remote control dan alihkan ke sumber input “HDMI”.

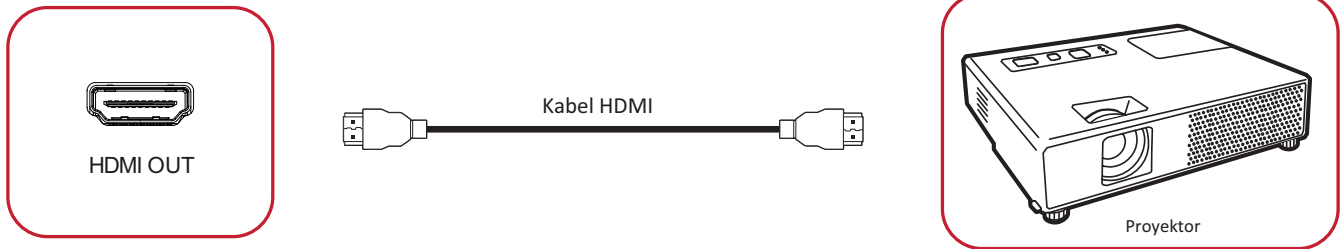
Sambungan SPDIF



Untuk menyambungkan ke sound system eksternal:

1. Sambungkan kabel optik dari **SPDIF** port ke konektor optik sound system Anda.
2. Colokkan kabel daya ViewBoard Anda, dan nyalakan sakelar catu daya panel.
3. Tekan tombol **Daya** pada sisi kanan ViewBoard untuk menghidupkan layar.

Sambungan Output Video



Mengeluarkan video melalui perangkat layar:

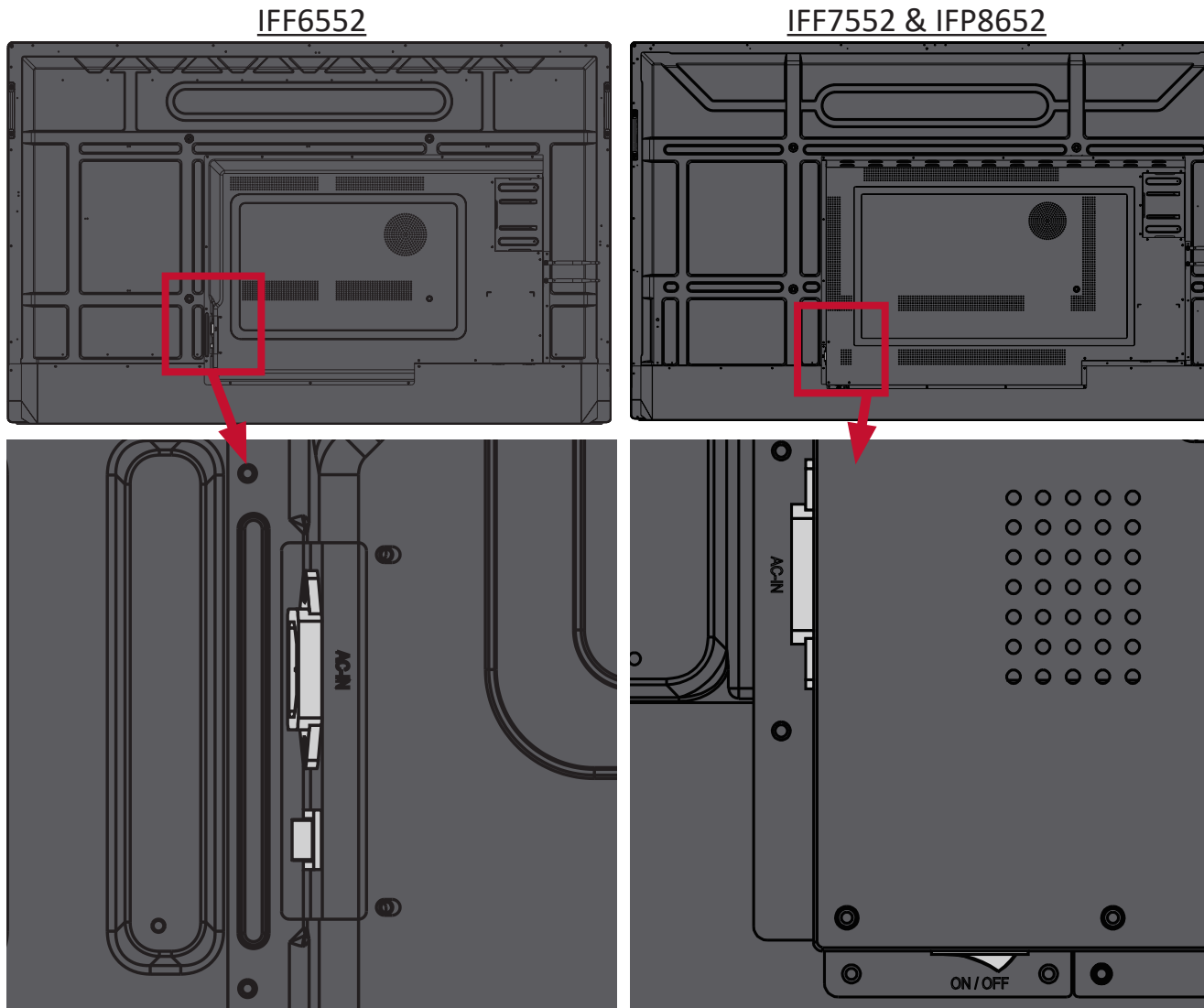
1. Sambungkan kabel HDMI ke port **HDMI IN** perangkat layar, dan ujung lain ke port **HDMI OUT** ViewBoard Anda.
2. Colokkan kabel daya ViewBoard Anda, dan nyalakan sakelar catu daya panel.
3. Tekan tombol **⏻ Daya** pada sisi kanan ViewBoard untuk menghidupkan layar.



Menggunakan ViewBoard

Menghidupkan/Mematikan ViewBoard Anda

1. Pastikan kabel daya tersambung, dicolokkan ke stopkontak daya, dan tombol daya pada posisi “Aktif”.

CATATAN: Soket AC IN dan Saklar Daya ada di bagian belakang perangkat.

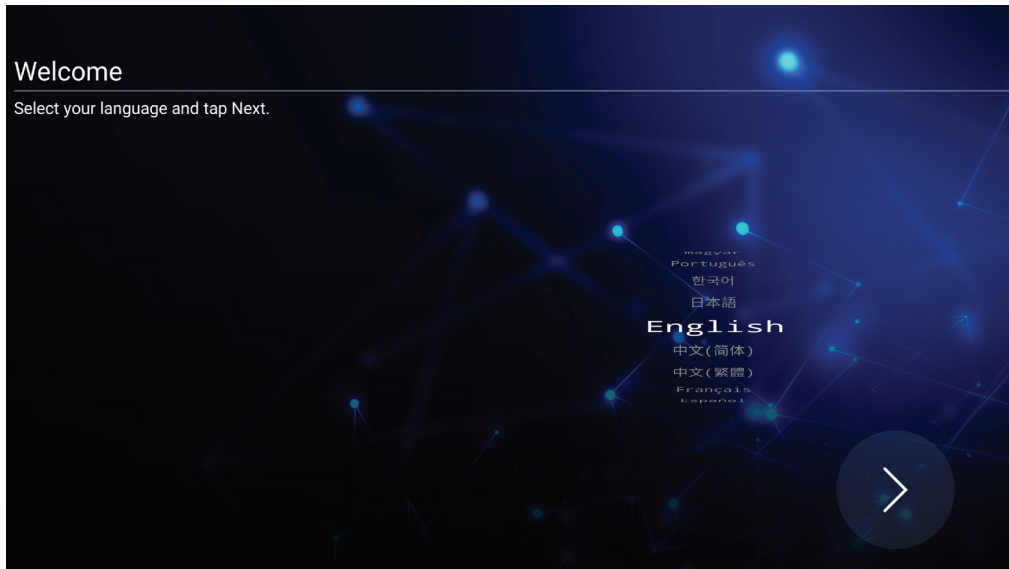


2. Tekan tombol  Daya untuk menghidupkan ViewBoard.
3. Untuk mematikan ViewBoard, tekan lalu tahan tombol  Daya.

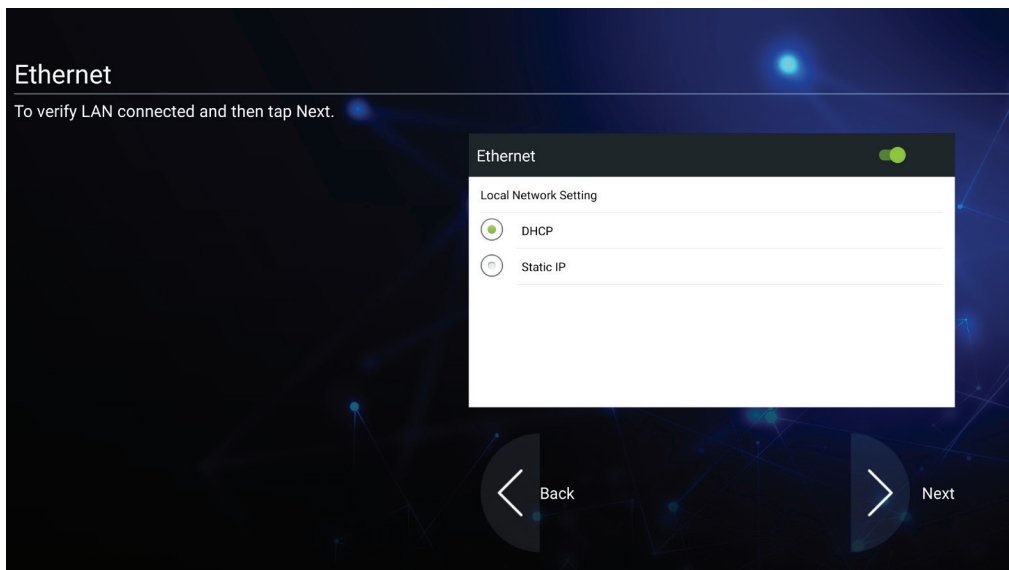
Konfigurasi Pengaktifan Awal

Ketika Anda mengaktifkan ViewBoard untuk pertama kalinya, wizard konfigurasi awal akan aktif.

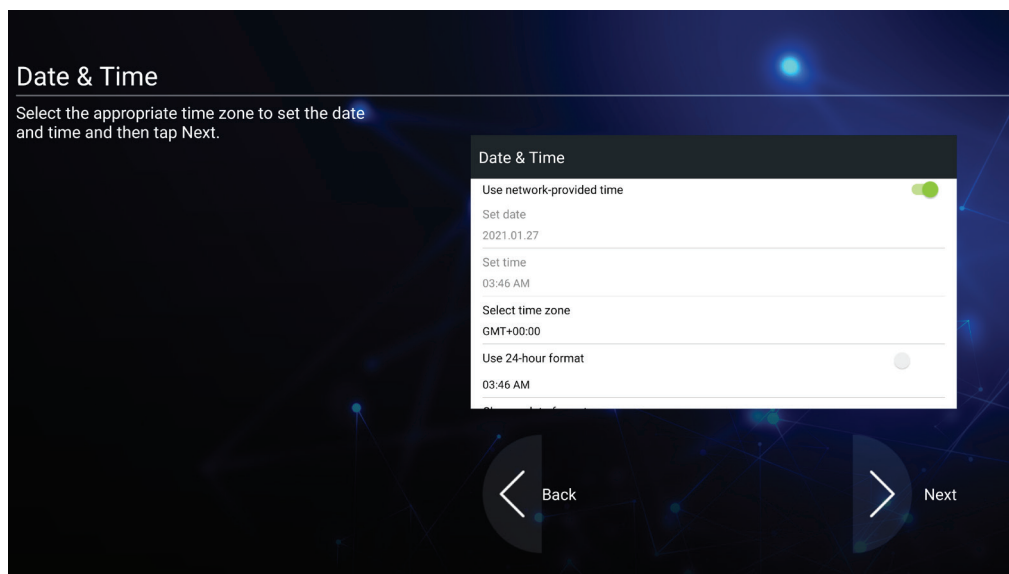
1. Pilih Bahasa:



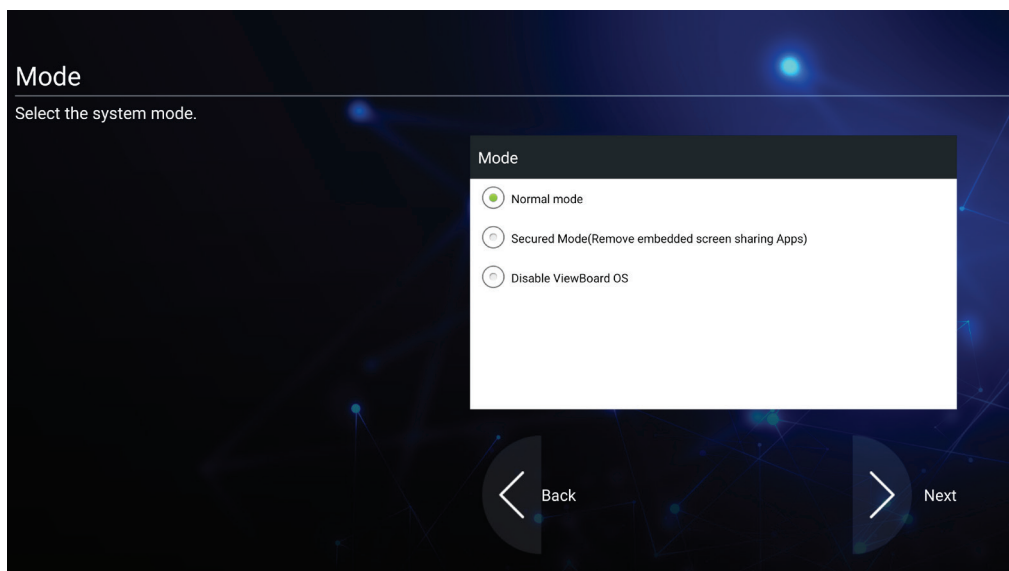
2. Konfigurasi dan verifikasi sambungan LAN:



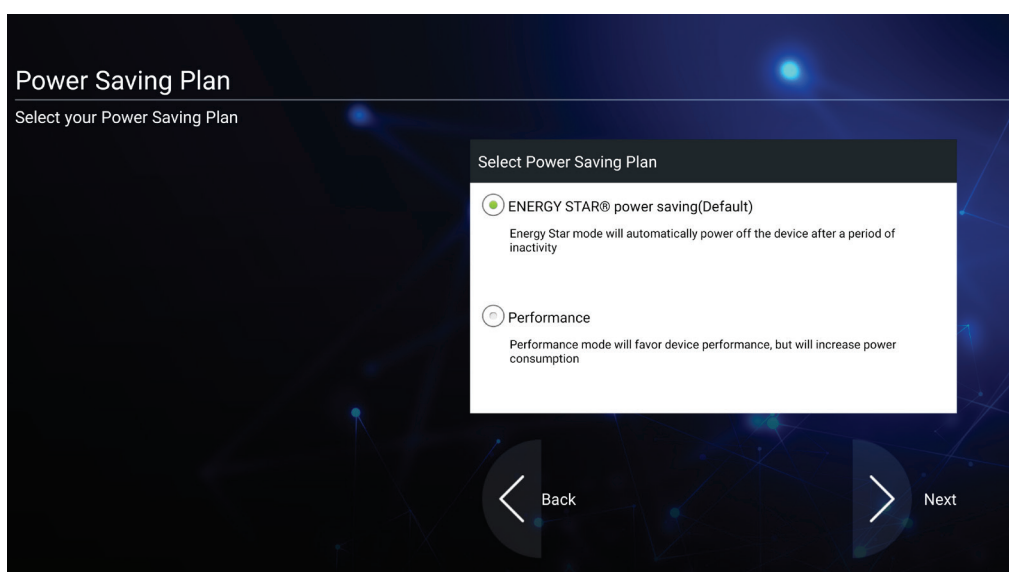
3. Pilih Zona Waktu untuk mengatur Tanggal dan Waktu:



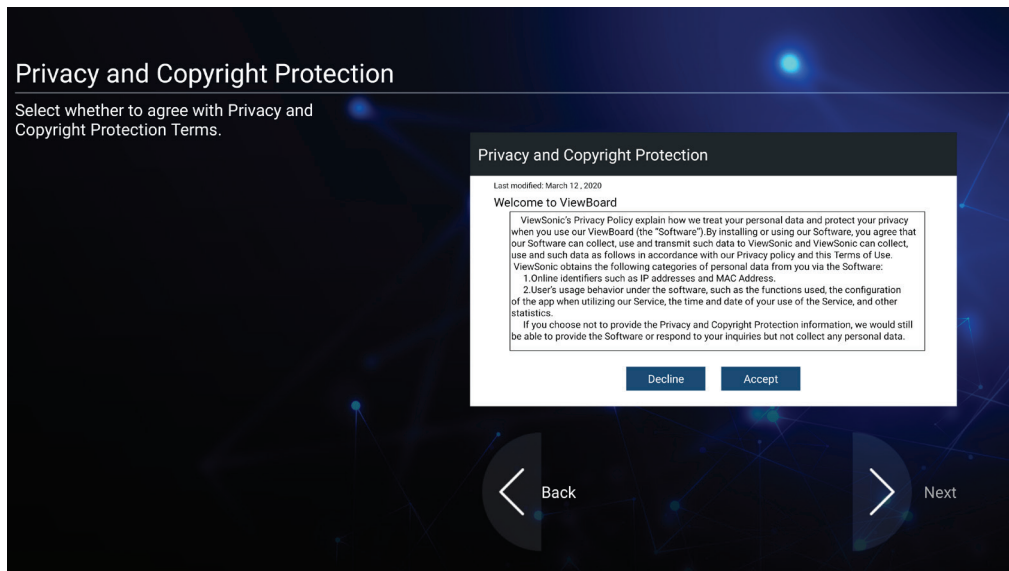
4. Pilih Mode Sistem yang dipilih:



5. Pilih paket Hemat Daya Anda:



6. Terima atau Tolak Ketentuan Privasi dan Perlindungan Hak Cipta.

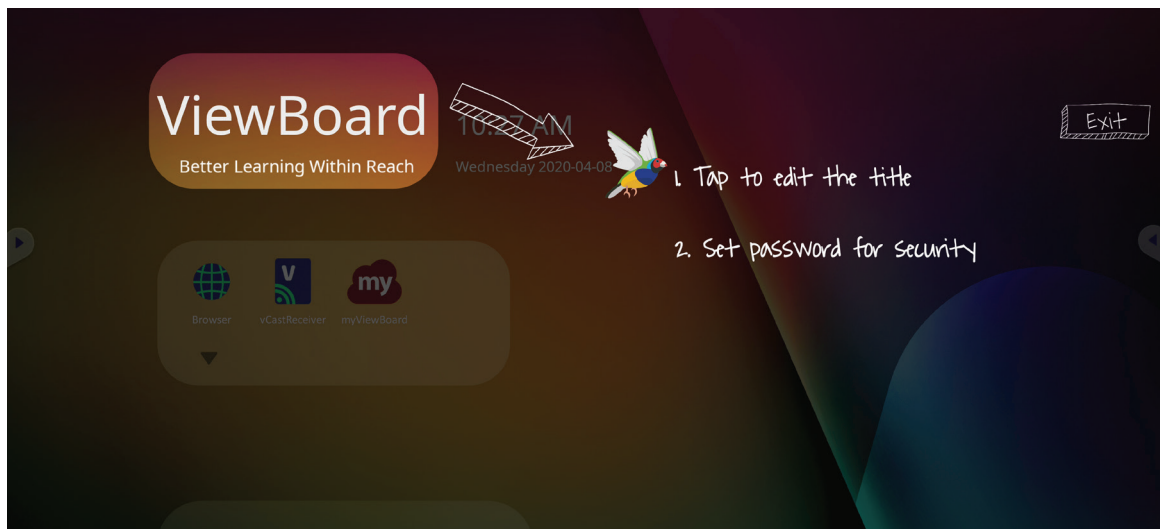


vLauncher - Layar Selamat Datang Yang Bisa Diubah Suaikan

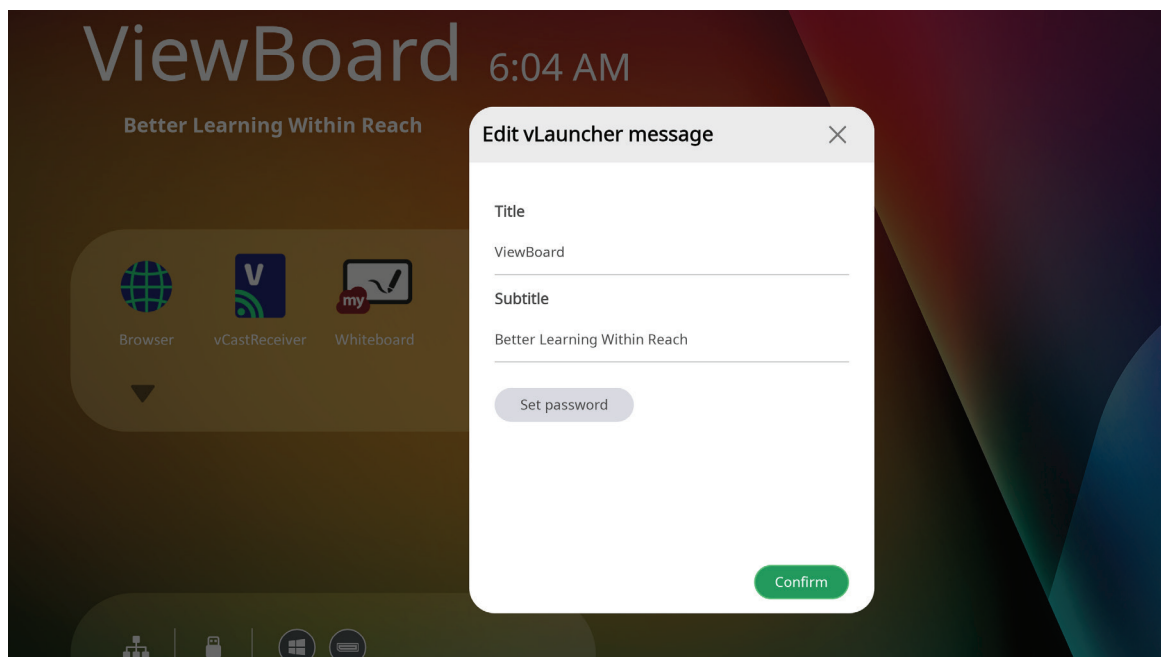


Pesan vLauncher

Baik **Title (Judul)** maupun **Subtitle (Terjemahan)** vLauncher diubahsuaikan dengan mengetuknya.

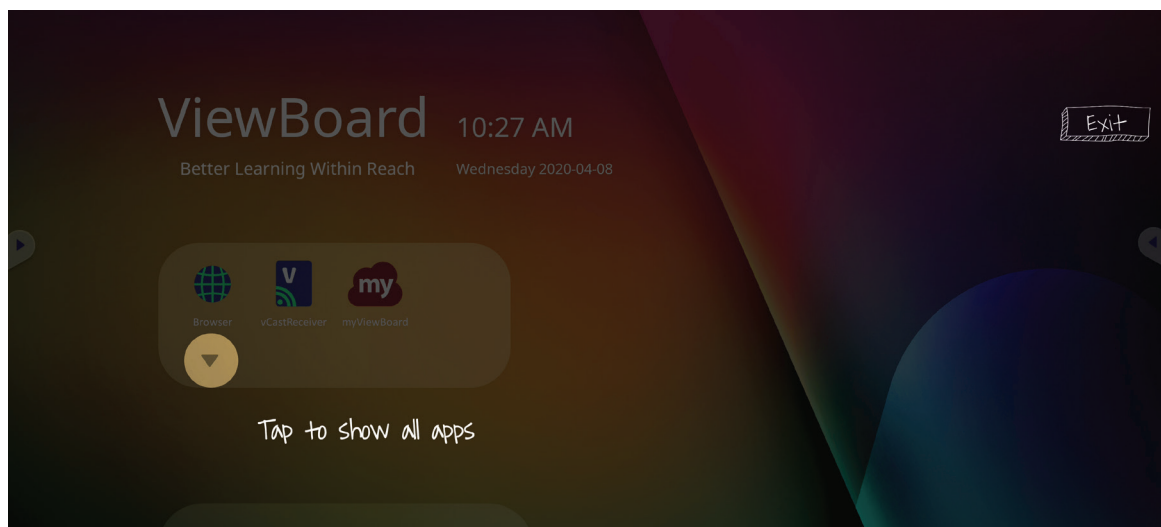


Sebagai tambahan, sandi bisa diatur dengan mengetuk **Set Password (Atur Sandi)**.

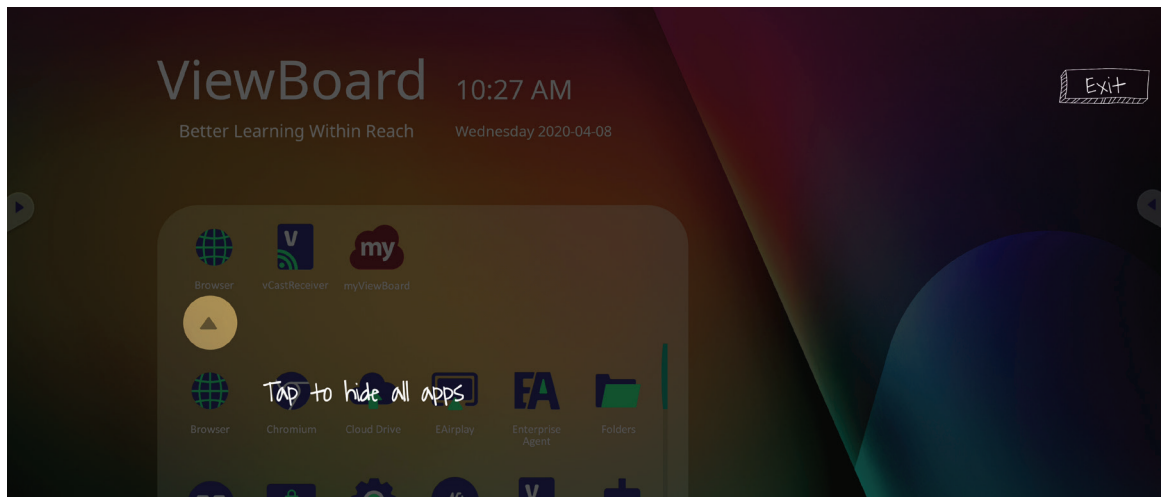


Aplikasi

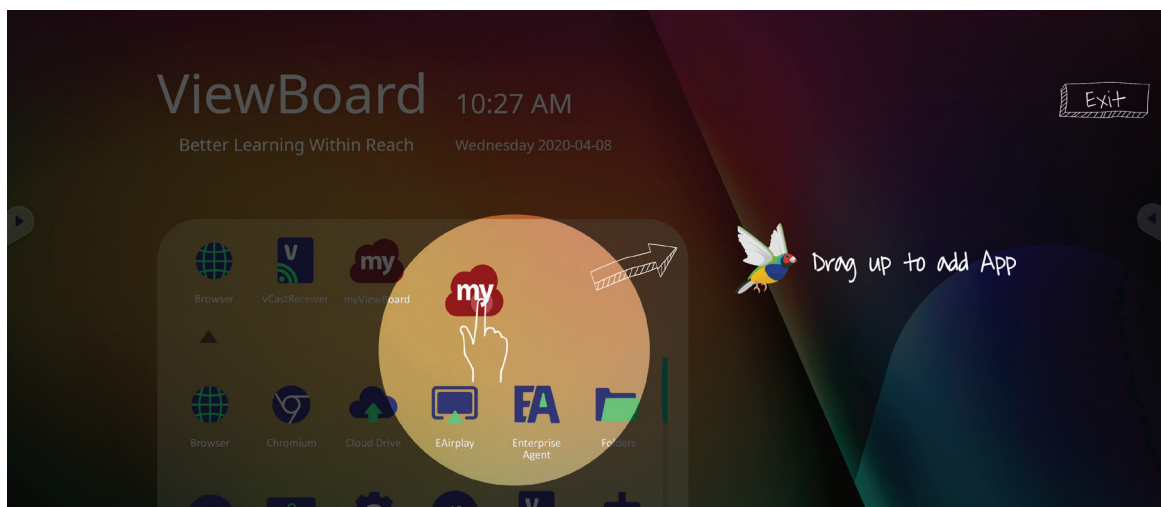
Aplikasi-aplikasi yang diinstal semuanya bisa ditemukan di layar selamat datang. Untuk melihat semua aplikasi, ketuk pada **Down Arrow (Anak Panah Ke Bawah)**.



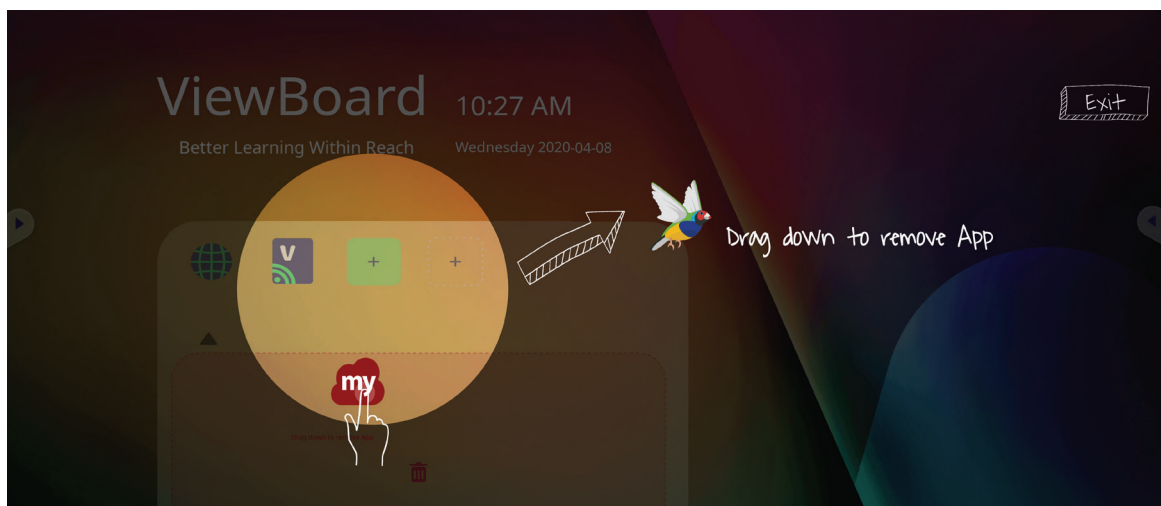
Untuk menyembunyikan laci aplikasi ketuk **Up Arrow** (Anak Panah Ke Atas).



Untuk menambahkan pintasan ke aplikasi, ketuk, tahan, dan seret ikon ke atas.



Untuk melepas pintasan aplikasi, ketuk, tahan, dan seret ikon ke bawah.



Bilah alat

Ikon trigger Bilah alat pada bagian tepi pengaktif ViewBoard menyediakan akses ke alat-alat Anda.


















Aktifkan alat:












1. Ketuk ikon trigger Bilah alat.
2. Ketuk pada ikon yang diinginkan.










CATATAN: Pengaturan bilah alat default tersedia untuk semua sumber input; namun demikian, pengguna bisa beralih ke: **Settings (Pengaturan) > Preference (Preferensi) > Toolbar setting (Pengaturan bilah alat)** untuk menyesuaikan pilihan: (1) tersedia untuk semua sumber input, (2) sembunyikan bilah alat untuk semua sumber input.

| Ikon | Keterangan |
|---|--|
|  Kembali | Kembali ke layar operasi sebelumnya. CATATAN: Hanya untuk sumber Pemutar Tertanam. |
|  Beranda | Kembali ke Layar Beranda Pemutar Tertanam. |
|  Saat Ini | Tampilkan semua aplikasi tertanam yang sedang digunakan saat ini. |
|  Aplikasi | Lihat semua aplikasi yang terinstal. |
|  Whiteboard | Aktifkan perangkat lunak Whiteboard. |
|  Recorder | Rekam, lihat, dan simpan konten di layar. |

| Ikon | Keterangan |
|--|--|
|  Gambar | <p>Akses pilihan pena, highlighter, hapus, dan simpan.</p> <div>     </div> <div>     </div> <p>Pena Highlighter Penghapus Batalkan</p> <p>Ulang Bersihkan Simpan Keluar</p> |
| | <p><u>Pena</u></p> <p>Tandai lapisan sumber input dengan tinta hitam, putih, kuning, oranye, merah, pink, hijau atau biru.</p> <p>CATATAN: Pengaturan default pena mendukung hingga 10-poin penulisan.</p> |
| | <p><u>Highlighter</u></p> <p>Tandai dan sorot dengan tinta kuning, abu-abu, emas, oranye, pink, hijau atau biru.</p> <p>CATATAN: Pengaturan default highlighter mendukung hingga 10-poin penandaan.</p> |
| | <p><u>Penghapus</u></p> <p>Secara melepas tautan tinta digital pada layar.</p> |
| | <p><u>Batalkan</u></p> <p>Batalkan tindakan sebelumnya.</p> |
| | <p><u>Ulang</u></p> <p>Kerjakan lagi tindakan sebelumnya.</p> |
| | <p><u>Bersihkan</u></p> <p>Hapus semua tautan digital pada layar.</p> |
| | <p><u>Simpan</u></p> <p>Simpan gambar layar dan anotasi apa pun.</p> |
| | <p><u>Keluar</u></p> <p>Tutup alat gambar.</p> |

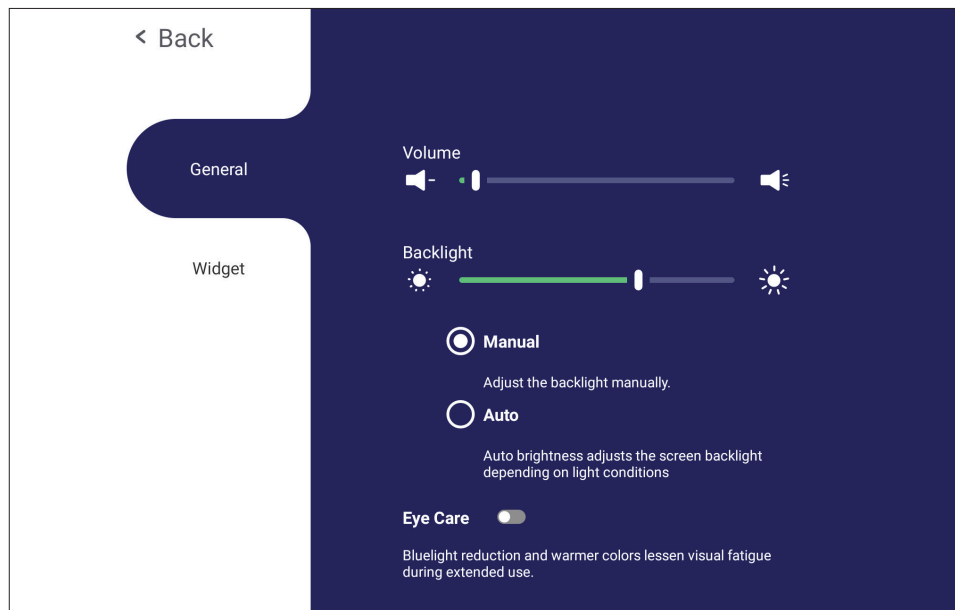
| Ikon | Keterangan |
|---|--|
|  Selengkapnya | <p>Lihat lebih banyak aplikasi pada bilah alat ViewBoard.</p> <div data-bbox="339 264 1433 398">        </div> <p>Bekukan Layar Spotlight Stopwatch Timer Sembunyikan/Tidak Sembunyikan Tangkap Layar Air Class</p> |
| | <p><u>Bekukan Layar</u> </p> <p>Konversikan konten yang ditampilkan saat ini menjadi sebuah gambar diam; kemudian Anda dapat memperbesar, memperkecil, kembali ke layar penuh, dan keluar.</p> <div data-bbox="539 667 1265 779">     </div> <p>Perbesar Perkecil Layar penuh Keluar</p> <p><u>Spotlight</u> </p> <p>Menyorot zona konten fokus. Ketuk ikon Pengaturan untuk menyesuaikan ukuran spotlight dan efek pencampuran alfa.</p> <div data-bbox="376 963 1417 1344">   </div> |

| Ikon | Keterangan |
|--|--|
| <div data-bbox="181 1111 269 1140" data-label="Image"> </div> <div data-bbox="140 1167 311 1202" data-label="Text"> <p>Selengkapnya</p> </div> | <div data-bbox="338 208 549 259" data-label="Section-Header"> <h3>Stopwatch </h3> </div> <div data-bbox="360 271 1131 313" data-label="Text"> <p>Mengetuk Start (Mulai) akan memulai stopwatch.</p> </div> <div data-bbox="687 324 1091 573" data-label="Image"> </div> <div data-bbox="360 591 1393 676" data-label="Text"> <p>Stopwatch bisa dijeda, dimulai lagi, dibagi. atau diatur ulang kapan saja.</p> </div> <div data-bbox="502 723 880 1021" data-label="Image"> </div> <div data-bbox="940 696 1267 1048" data-label="Image"> </div> |
| | <div data-bbox="338 1097 475 1149" data-label="Section-Header"> <h3>Timer </h3> </div> <div data-bbox="360 1160 1430 1292" data-label="Text"> <p>Mengakses timer hitung mundur dengan pengaturan alarm opsional. Sentuh dan usap untuk menyesuaikan nilai numerik, lalu klik Start (Mulai).</p> </div> <div data-bbox="687 1305 1091 1585" data-label="Image"> </div> <div data-bbox="360 1603 1450 1693" data-label="Text"> <p>Timer hitung mundur bisa dijeda, dimulai lagi, atau diatur ulang kapan saja.</p> </div> <div data-bbox="472 1704 876 1946" data-label="Image"> </div> <div data-bbox="898 1704 1303 1946" data-label="Image"> </div> |
| | <div data-bbox="338 1975 967 2020" data-label="Section-Header"> <h3>Sembunyikan/Tidak Sembunyikan </h3> </div> <div data-bbox="360 2029 1361 2074" data-label="Text"> <p>Sembunyikan atau batal sembunyikan ikon trigger Bilah alat.</p> </div> |

| Ikon | Keterangan |
|---|---|
|  Selengkapnya | <p><u>Tangkap Layar</u> </p> <p>Tangkap rekaman layar dari layar saat ini.</p> <p><u>Air Class</u> </p> <p>Alat pengajaran interaktif untuk penggunaan kelas.</p> |
|  Pengaturan | Akses Pengaturan Umum. |

Menu On-Screen Display (OSD) (Tampilan di Layar)

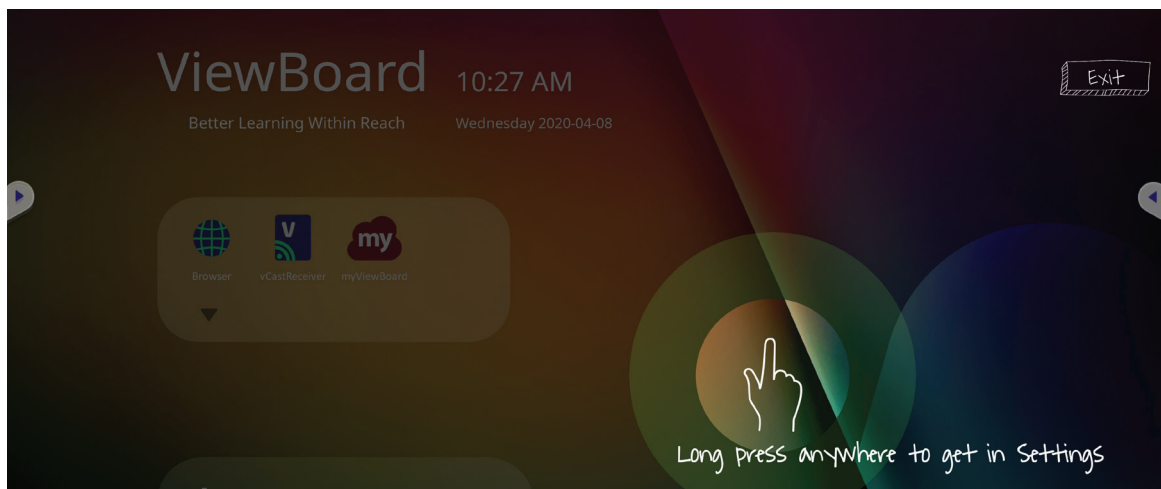
Akses Pengaturan Umum, Pengaturan Input, dan Widget melalui Menu OSD.



ViewBoard mempunyai dua pilihan untuk membuka Menu OSD:

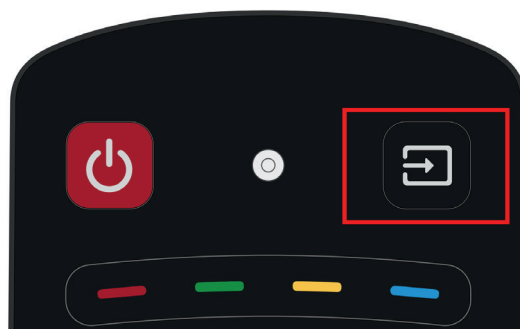
Pilihan 1

Tekan yang lama di mana saja pada latar belakang vLauncher.

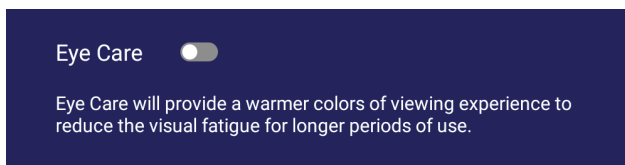
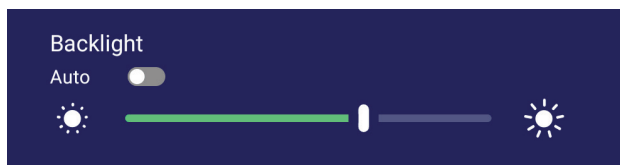
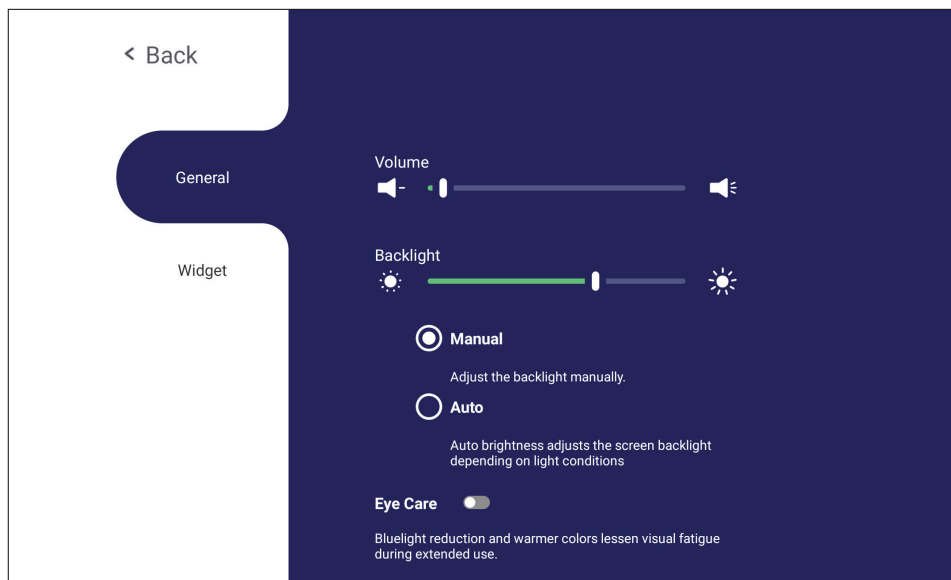


Pilihan 2


Tekan tombol **INPUT** pada remote control.

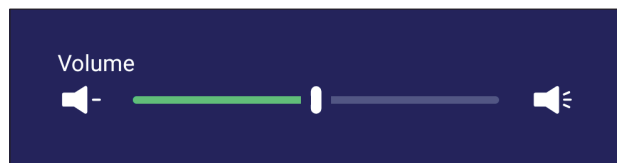


General Settings (Pengaturan Layar)





Untuk menyesuaikan Lampu Latar dan mengaktifkan/menonaktifkan Perlindungan Mata:

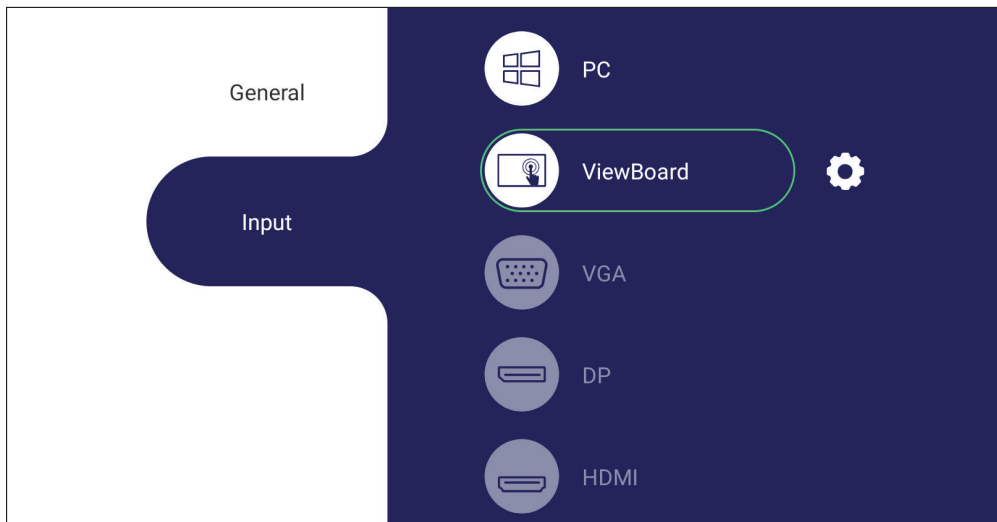
1. Tekan **INPUT** pada remote control atau tekan yang lama pada latar belakang vLauncher dan sentuh **General (Umum)** pada layar (bila perlu) untuk menampilkan menu **General Settings (Pengaturan Umum)**.
2. Seret slider kecerahan secara langsung untuk menyesuaikan nilai lampu latar, dan/atau sentuh On atau Off untuk mengaktifkan/menonaktifkan fungsi.
3. Tekan  pada remote control, atau sentuh bidang kosong di luar menu untuk keluar.







Menyesuaikan Volume:

1. Tekan **INPUT** pada remote control atau tekan yang lama pada latar belakang vLauncher dan sentuh **General (Umum)** pada layar (bila perlu) untuk menampilkan menu **General Settings (Pengaturan Umum)**.
2. Tarik panel geser volume suara untuk menyesuaikan nilai.
3. Tekan  pada remote control untuk mengaktifkan atau menonaktifkan fungsi senyap.
4. Tekan  pada remote control, atau sentuh bidang kosong di luar menu untuk keluar.

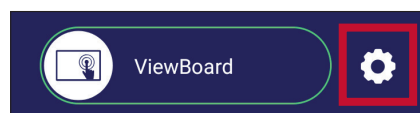
Input Settings (Pengaturan Input)



Memilih Sumber Input.

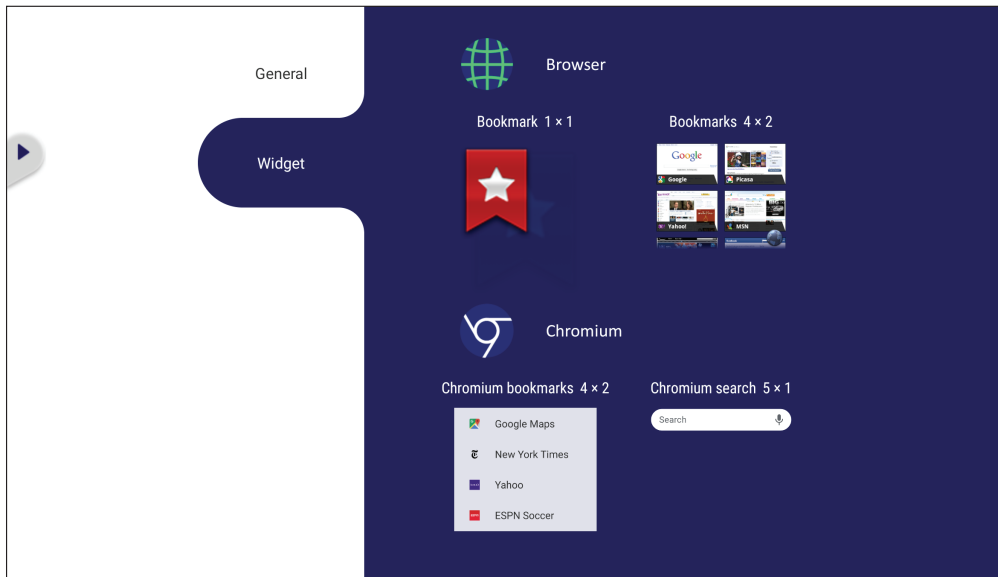
1. Tekan **INPUT** pada remote control, tekan tombol pengaturan  di panel depan, atau tekan ikon pengaturan  dari bilah alat untuk menampilkan menu **Input Settings (Pengaturan Input)**.
2. Tekan ▼/▲/◀/▶ untuk memilih sumber input yang Anda inginkan.
CATATAN: Sumber PC hanya akan terlihat ketika komputer dengan slot masuk tersambung.
3. Tekan  pada remote control atau sentuh sumber input.
4. Tekan  pada remote control, atau sentuh bidang kosong di luar menu untuk keluar.

CATATAN: Untuk menyesuaikan pengaturan sumber input, sentuh ikon pengaturan di sebelah sumber input yang disorot.



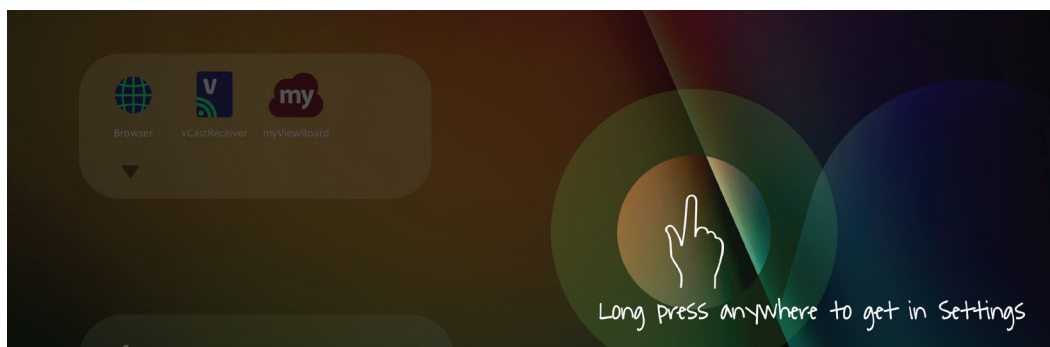
Widget

CATATAN: Hanya tersedia untuk sumber ViewBoard Player.

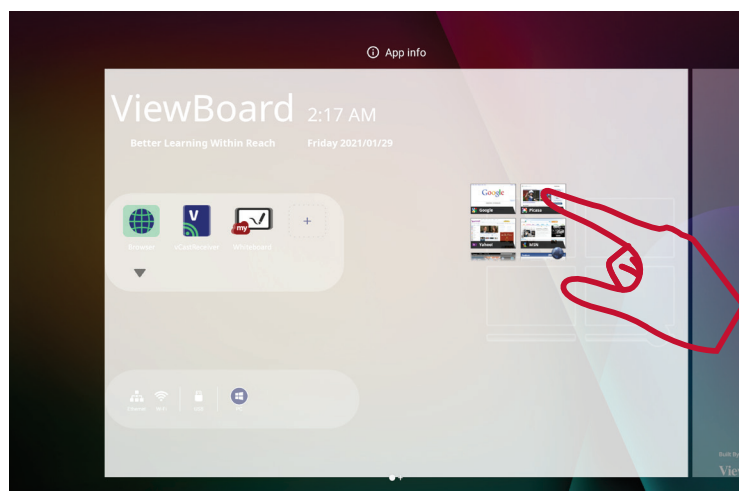


Tambahkan widget ke layar selamat datang vLauncher:

1. Tekan yang lama latar belakang vLauncher melalui sentuh untuk mengaktifkan menu OSD.



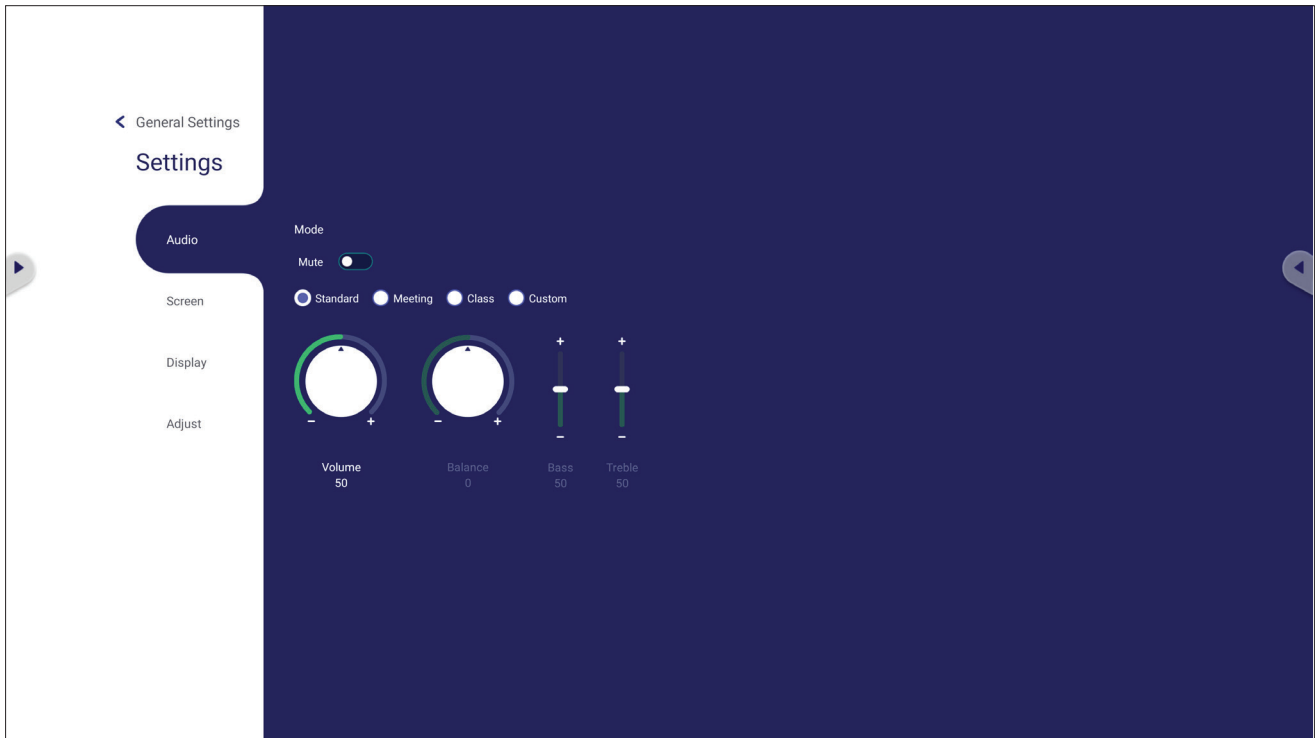
2. Pilih **Widget**.
3. Sentuh lalu tahan widget yang diinginkan.
4. Seret widget ke latar belakang vLauncher.






Settings - HDMI & VGA Input Source (Pengaturan - Sumber Input HDMI & VGA)

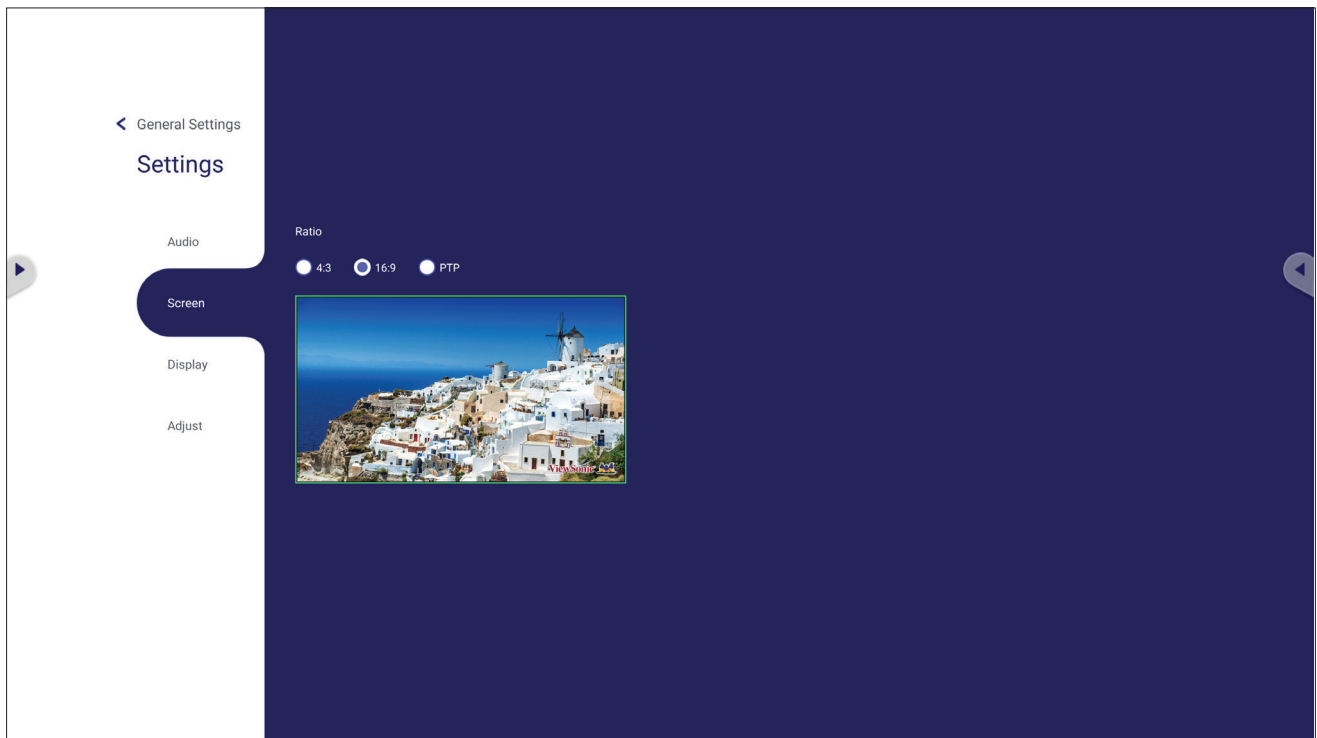
Tekan **MENU** pada remote control atau memilih ikon pengaturan di sebelah sumber input pada **Input Settings (Pengaturan Input)** untuk mengaktifkan menu **Settings (Pengaturan)**. Pengaturan meliputi: **Audio**, **Screen (Layar)**, **Display (Tampilan)**, dan **Adjust (Sesuaikan)**.

Audio Settings (Pengaturan Audio)



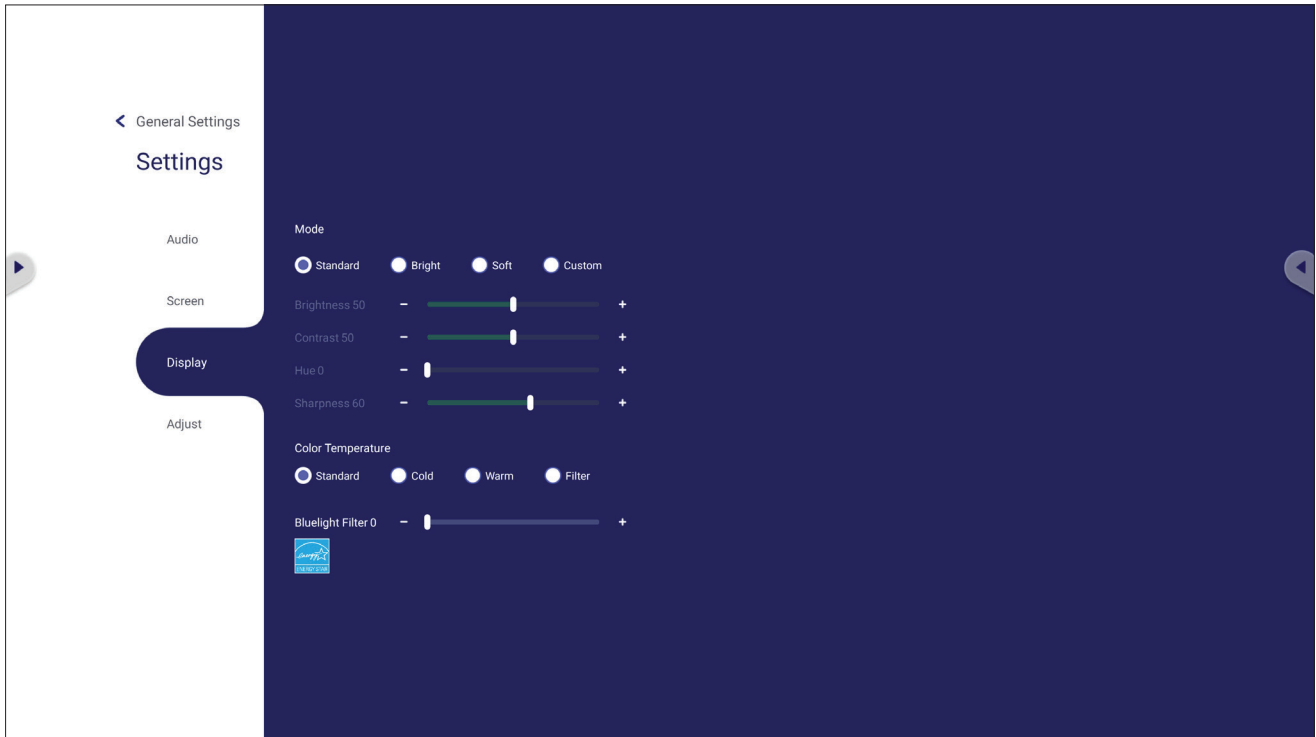
1. Tekan ▼ pada remote control dan pilih menu **Audio**.
2. Tekan ▼/▲/◀/▶ on remote control atau langsung sentuh pilihan untuk memilihnya.
3. Sesuaikan Volume, Bass, Treble, dan Balance secara langsung dengan menyentuh dan menyesuaikan setiap nilai, atau dengan remote control dengan menekan  untuk menyesuaikan pilihan.
4. Sentuh slider Senyap secara langsung untuk mengaktifkan/menonaktifkan senyap, atau tekan  pada remote control.
5. Tekan  pada remote control, atau sentuh bidang kosong di luar menu untuk keluar.


Screen Settings (Pengaturan Layar)




1. Tekan **▼MENU** pada remote control dan pilih menu **Screen (Layar)**.
2. Tekan **▼/▲/◀/▶** on remote control atau langsung sentuh pilihan untuk memilihnya.
3. Sesuaikan preferensi Anda dengan menyentuh masing-masing nilai, atau dengan remote control dengan menekan **OK**.
4. Tekan **↶** pada remote control, atau sentuh bidang kosong di luar menu untuk keluar.

Display Settings (Pengaturan Layar)



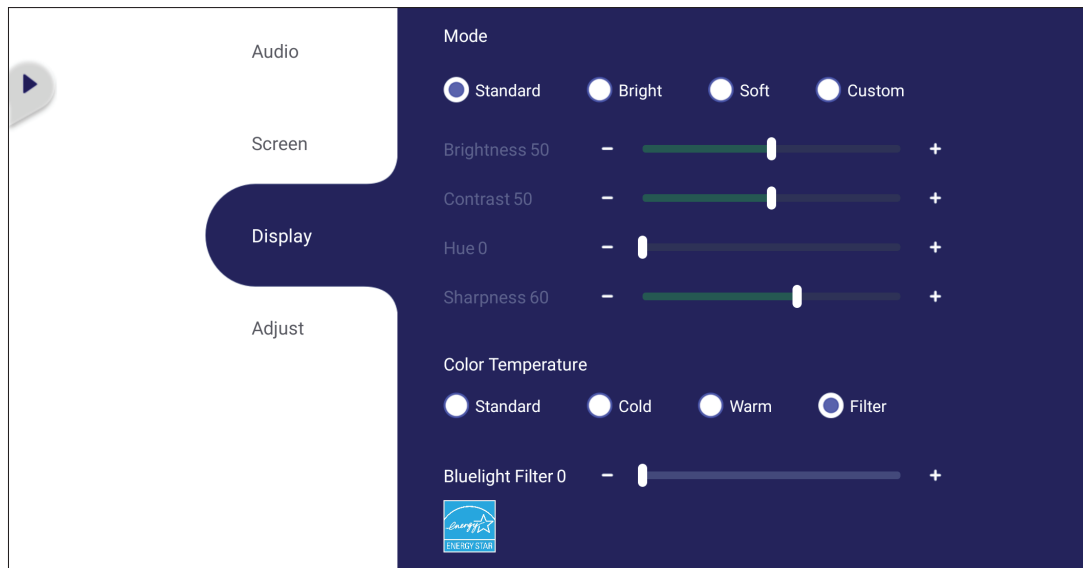
1. Tekan ▼ pada remote control dan pilih menu **Display (Layar)**.
2. Tekan ▼/▲/◀/▶ on remote control atau langsung sentuh pilihan untuk memilihnya.
3. Sesuaikan Kecerahan, Kontras, Corak, dan Ketajaman secara langsung dengan menyentuh dan menyesuaikan setiap nilai, atau dengan remote control dengan menekan  untuk menyesuaikan pilihan.
4. Tarik slider sinar biru untuk menyesuaikan nilai secara langsung.



5. Tekan  pada remote control, atau sentuh bidang kosong di luar menu untuk keluar.

Filter Subar Biru Rendah dan Kesehatan Mata

Blue Light Filter menghalangi sinar biru energi tinggi untuk pengalaman tampilan yang lebih nyaman.



CATATAN: Untuk memenuhi syarat sertifikasi sinar biru rendah TÜV, Pengaturan Tampilan harus:

- Mode: Standard (Standar) (Brightness (Kecerahan) dan Contrast (Kontras) 50)
- Color Temperature (Suhu Warna): Filter
- Blue light filter (Filter Sinar Biru): 0

Menghitung Istirahat

Ketika melihat layar untuk waktu yang lama, direkomendasikan untuk beristirahat berkala dari melihat. Istirahat sebentar setidaknya 10 menit direkomendasikan setelah melihat monitor terus-menerus selama satu (1) jam.

Beristirahat sebentar, lebih sering umumnya lebih bermanfaat daripada istirahat panjang, tidak sering.

Kelelahan Fokus (Kaidah 20-20-20)

Untuk mengurangi risiko kelelahan mata karena terus menerus melihat layar, jauhkan pandangan dari layar sekurang-kurangnya setiap 20 menit dan pandang benda yang jauh (sekurang-kurangnya berjarak 20 kaki) selama sekurang-kurangnya 20 detik.

Melihat Benda Jarak Jauh

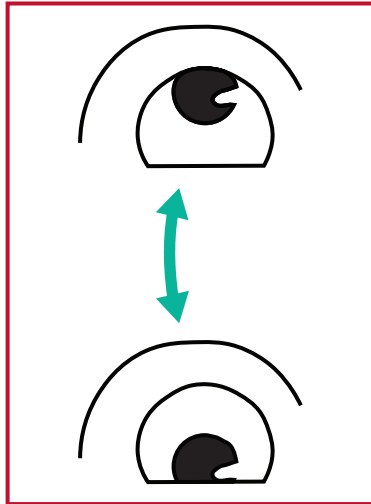
Ketika beristirahat, pengguna dapat mengurangi sakit dan mata kering lebih lanjut dengan memfokuskan pada benda yang berada jauh dari mereka selama 10-15 detik, kemudian pandang sesuatu yang dekat selama 10-15 detik. Ulangi hal ini hingga 10 kali. Latihan ini mengurangi risiko kemampuan mata berfokus “terkunci” setelah bekerja dengan komputer dalam waktu lama.

Olahraga Mata dan Leher

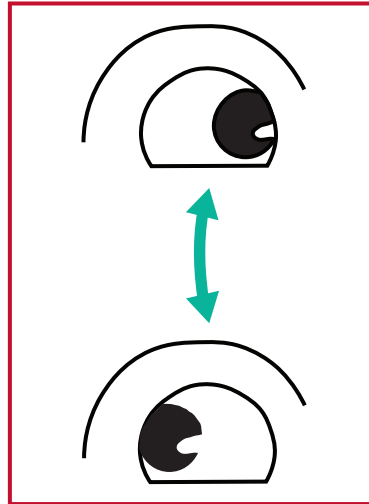
Olahraga Mata

Olahraga mata dapat membantu meminimalkan sakit mata. Perlahan putar mata ke kiri, kanan, atas, dan bawah. Ulangi sebanyak yang dibutuhkan.

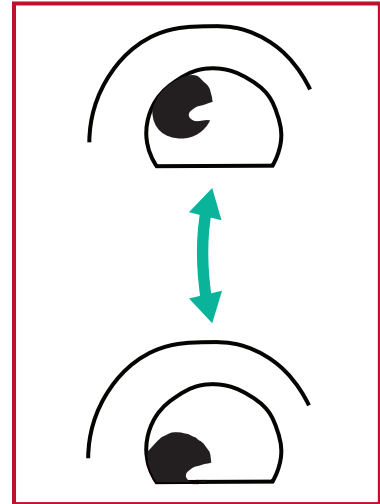
Latihan untuk mata



(1) Pertahankan tubuh dan kepala tetap tegak. Gerakkan mata untuk memandang langit-langit, kemudian lihat ke bawah untuk melihat lantai.



(2) Gerakkan mata ke kiri dan kanan secara perlahan untuk melihat benda-benda pada kedua sisinya.



(3) Gerakkan mata untuk mengamati benda-benda yang ada di arah kanan atas dan kemudian arah bawah kanan. Ulangi untuk arah atas kiri dan arah bawah kiri.

Olahraga Leher


Olahraga leher juga dapat membantu meminimalkan sakit mata. Istirahatkan lengan Anda dan biarkan tergantung di kedua sisi, tekuk ke depan sedikit untuk menarik leher, putar leher ke kanan dan ke kiri. Ulangi sebanyak yang dibutuhkan.

Adjust Settings (Sesuaikan Pengaturan) - (VGA Saja)



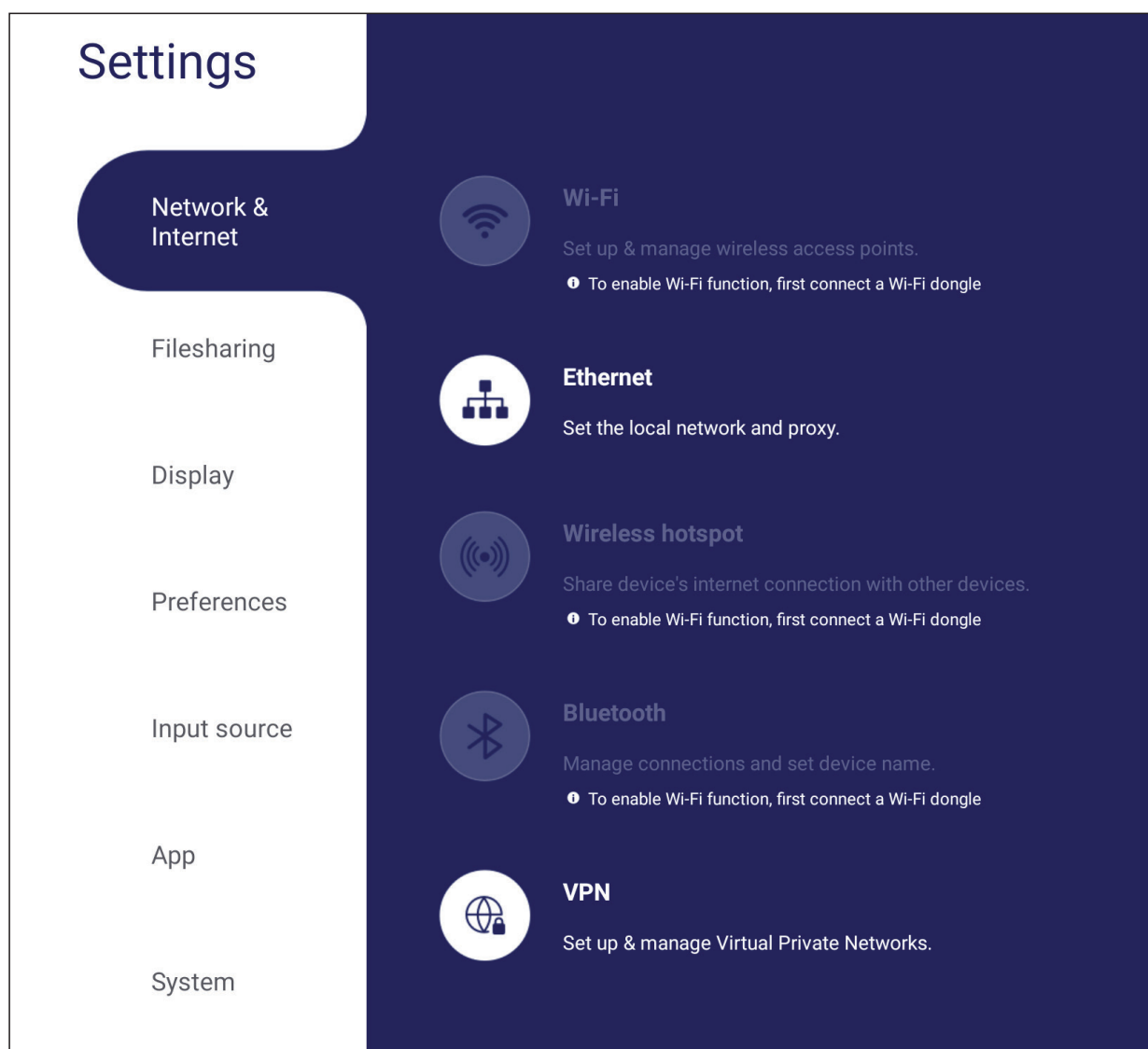
1. Tekan ▼ pada remote control dan pilih menu **Adjust (Sesuaikant)**.
2. Tekan ▼/▲/◀/▶ on remote control atau langsung sentuh pilihan untuk memilihnya.
3. Sesuaikan preferensi Anda dengan menyentuh masing-masing nilai, atau dengan remote control dengan menekan (OK).
4. Tekan ↶ pada remote control, atau sentuh bidang kosong di luar menu untuk keluar.

Settings (Pengaturan) - ViewBoard Player

Ketika ViewBoard adalah sumber input ViewBoard Player, tekan  pada remote control atau ketuk ikon pengaturan di samping sumber input pada Pengaturan Input Menu On-Screen Display (OSD) untuk masuk ke menu **Settings (Pengaturan)**.

Network & Internet (Jaringan & Internet)

Periksa status koneksi jaringan saat ini, konfigurasi dan kelola Wi-Fi, Ethernet, Bluetooth, dan VPN, dan tetapkan hotspot Nirkabel.



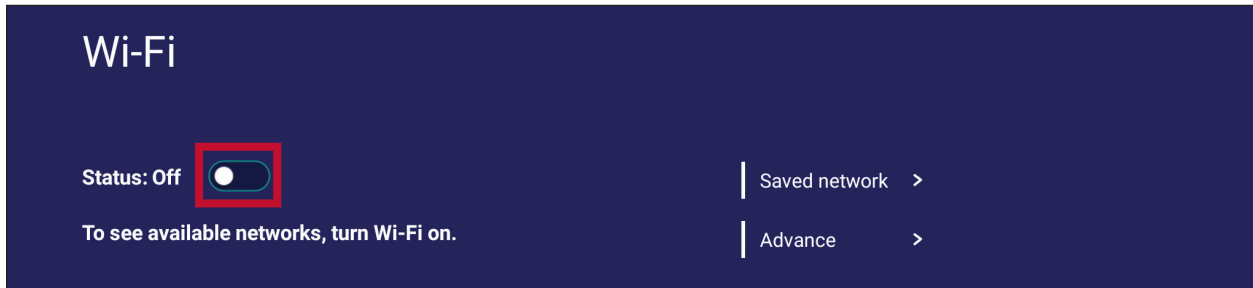
CATATAN:

- Wi-Fi, pengaturan hotspot Nirkabel dan Bluetooth akan muncul jika LB-WIFI-001(opsional) sudah terinstal.
- Ethernet akan dinonaktifkan secara otomatis saat Wi-Fi diaktifkan. Wi-Fi akan dinonaktifkan secara otomatis saat Ethernet diaktifkan.
- Miracast akan dinonaktifkan ketika hotspot Nirkabel diaktifkan. Hotspot nirkabel akan dinonaktifkan ketika hotspot Miracast diaktifkan.

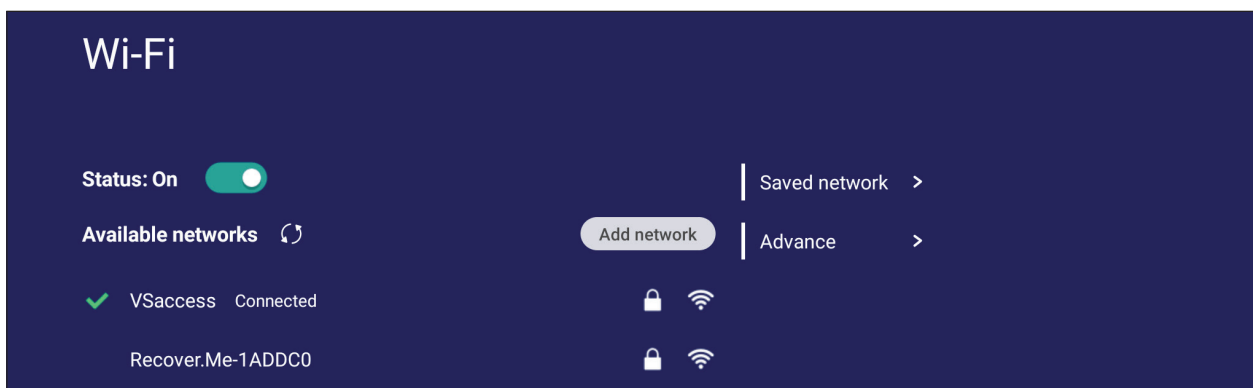
Wi-Fi

Konfigurasi dan kelola titik akses nirkabel.

- Ketuk tombol dwiarah untuk **On (Aktif)** atau **Off (Tidak Aktif)** Wi-Fi.



- Setelah **On (Aktif)**, Anda dapat: **Add a Network (Menambah Jaringan)**, melihat **Saved Networks (Jaringan Tersimpan)**, **Refresh (Menyegarkan)** daftar jaringan, atau melihat pengaturan **Advanced (Lanjut)**.



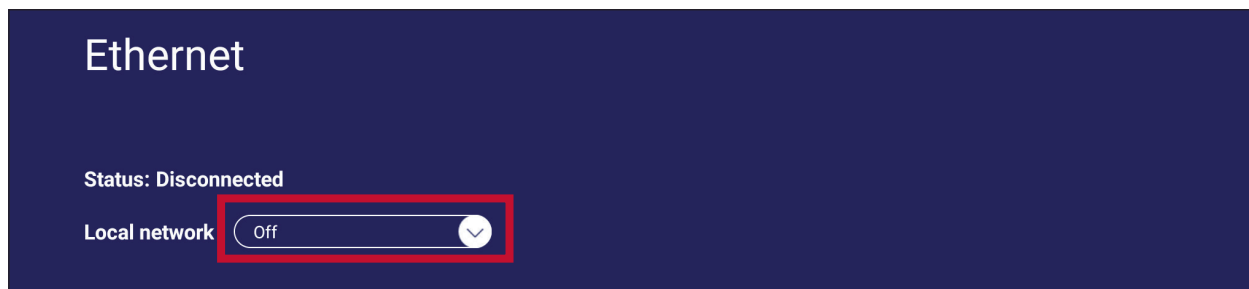
- Pada pengaturan **Advanced (Lanjut)**, Anda bisa memindah dwiarah **Network notifications (Pemberitahuan jaringan) On (Aktif)** atau **Off (Tidak Aktif)** dan melihat **Network card info (Info kartu jaringan)**.



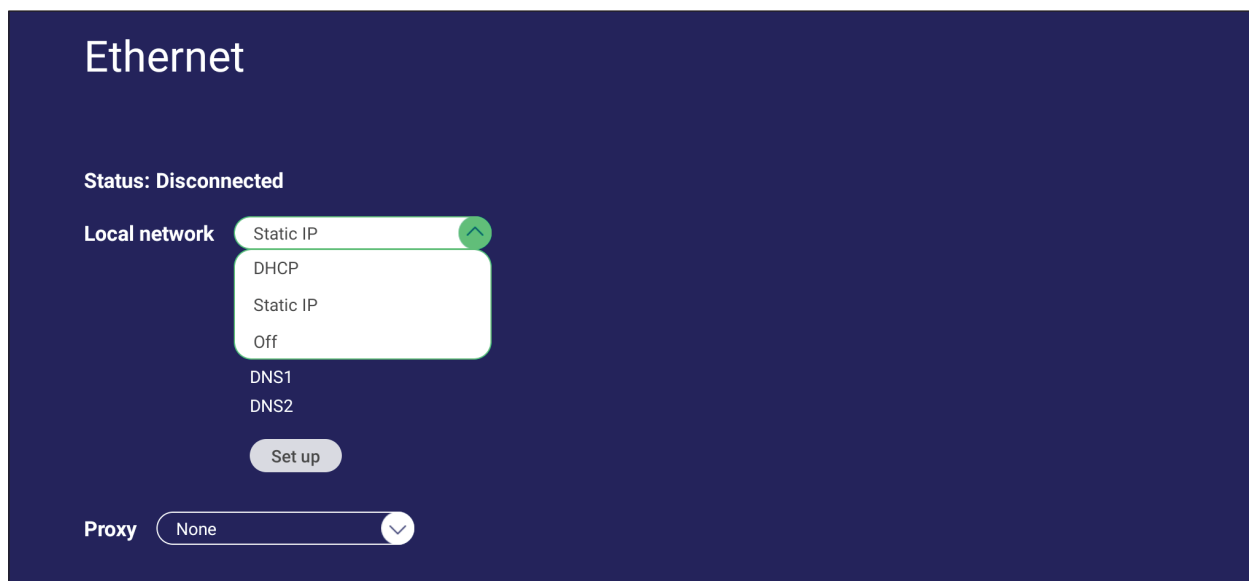
Ethernet

Atur jaringan lokal dan proxy.

- Ketuk menu gulir ke bawah untuk menyambung/memutus sambungan Ethernet.



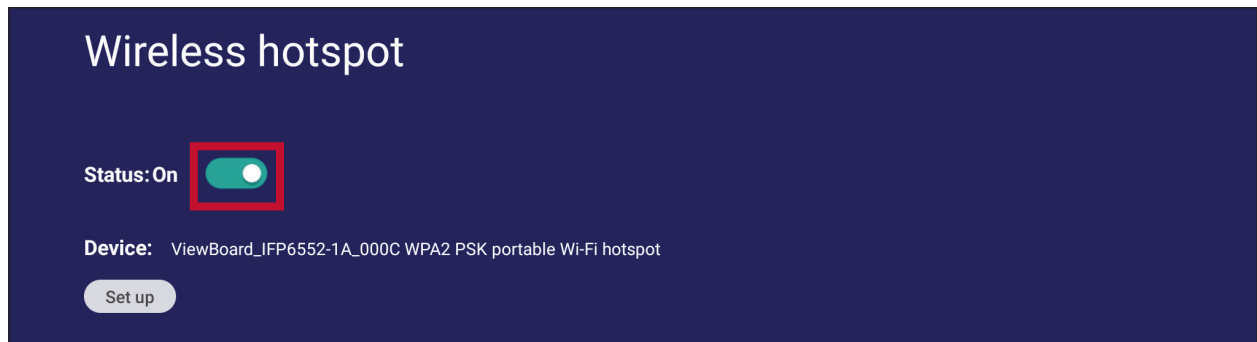
- Anda juga dapat menyesuaikan pengaturan **Local network (Jaringan lokal)** dan **Proxy**.



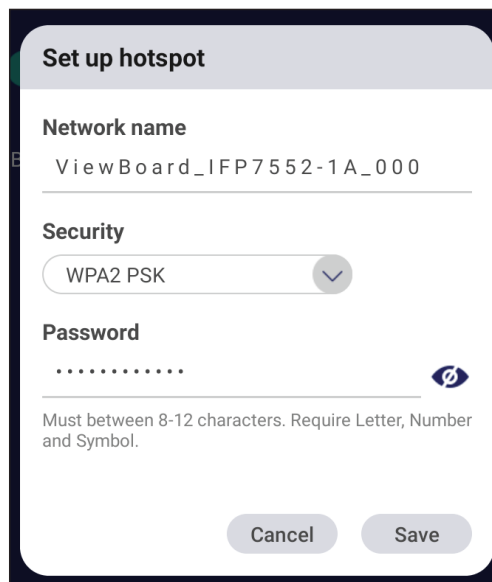
Wireless Hotspot (Hotspot Nirkabel)

Atur dan bagikan koneksi internet dengan perangkat lainnya.

- Ketuk tombol dwiarah untuk **On (Aktif)** atau **Off (Tidak Aktif)** Wireless hotspotf (hotspot Nirkabel).

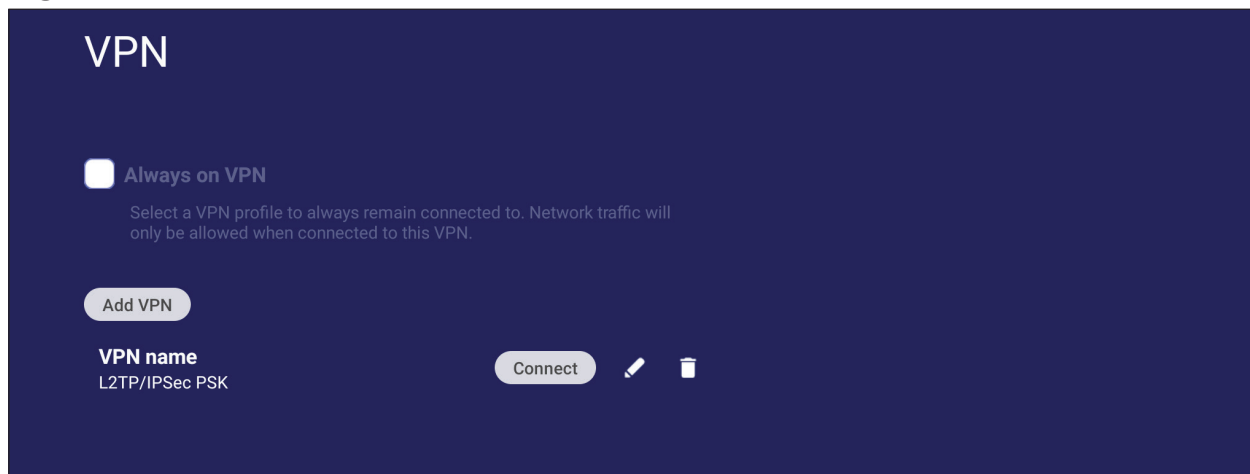


- Ketuk **Set up (Konfigurasikan)** untuk menetapkan **Network name (Nama jaringan)**, **Security (Keamanan)**, dan **Password (Sandi)**.



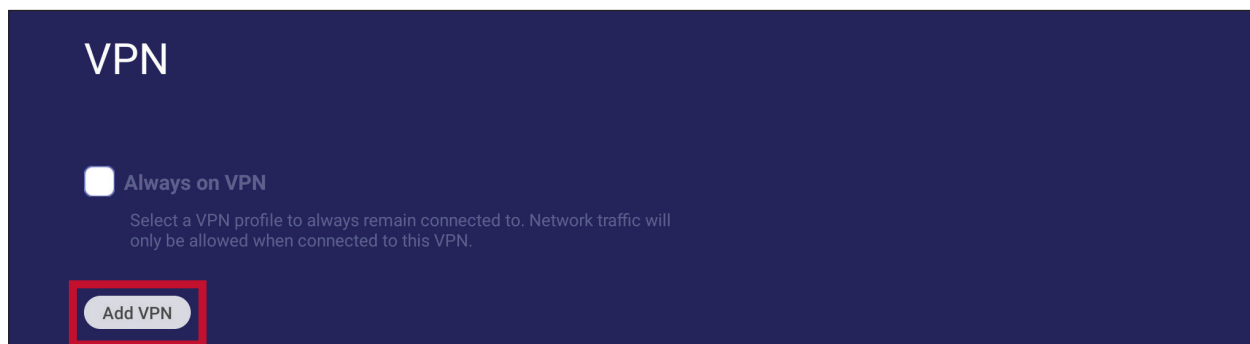
VPN

Konfigurasi dan kelola Virtual Private Networks.



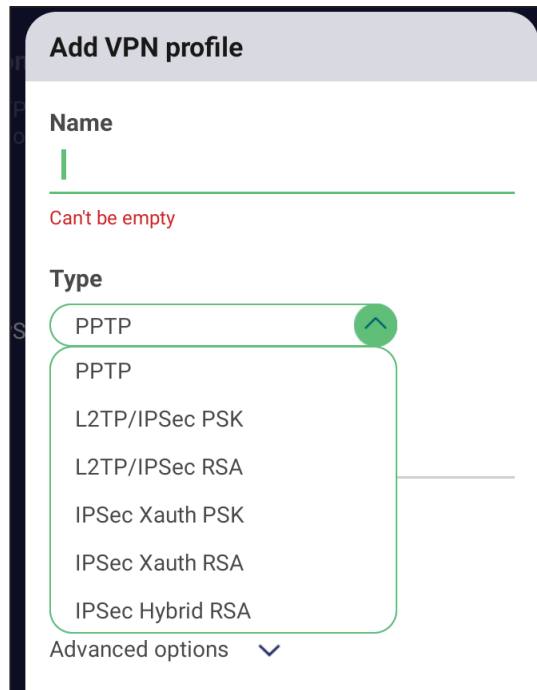
Untuk membuat profil VPN:

1. Buka: **Settings (Pengaturan) > Wireless & Network (Nirkabel & Jaringan) > VPN** dan ketuk **Add VPN (Tambahkan VPN)**.



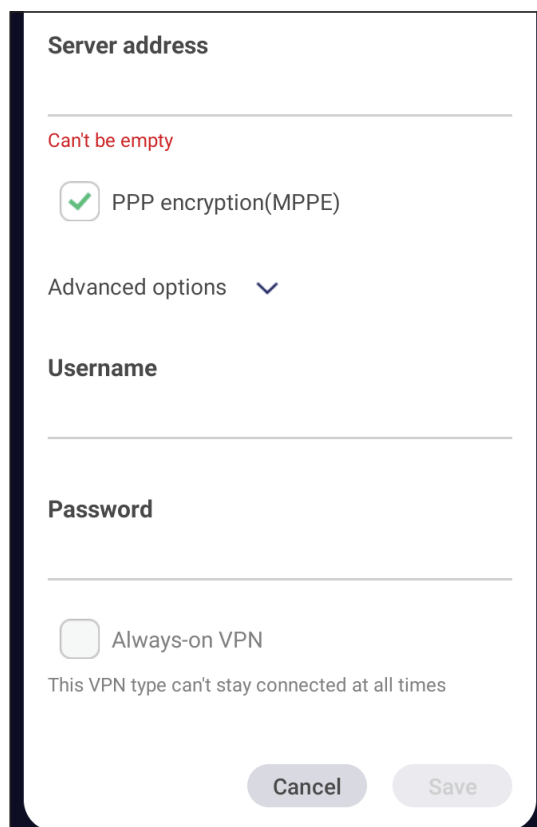
2. Masukkan **Name (Nama)**.

3. Pilih **Type (Jenis)** VPN.



The screenshot shows the 'Add VPN profile' screen. The 'Name' field is empty with a red error message 'Can't be empty'. The 'Type' dropdown menu is open, showing options: PPTP, L2TP/IPSec PSK, L2TP/IPSec RSA, IPSec Xauth PSK, IPSec Xauth RSA, and IPSec Hybrid RSA. The 'Advanced options' link is visible at the bottom of the dropdown menu.

4. Pilih untuk mengaktifkan/menonaktifkan **PPP encryption (MPPE)** (enkripsi PPP (MPPE)) dan/atau menunjukkan **Advanced options** (Pilihan lanjut).



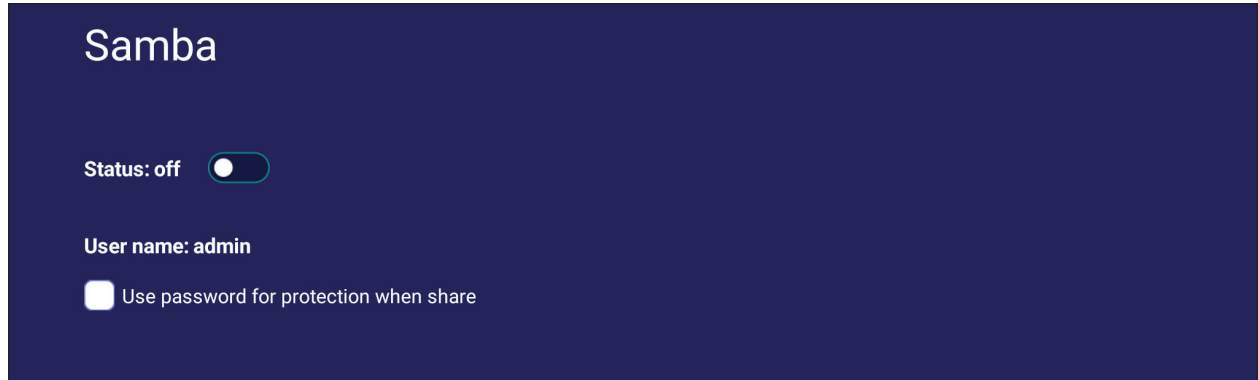
The screenshot shows the 'Add VPN profile' screen. The 'Server address' field is empty with a red error message 'Can't be empty'. The 'PPP encryption(MPPE)' checkbox is checked. The 'Advanced options' link is visible. The 'Username' and 'Password' fields are empty. The 'Always-on VPN' checkbox is unchecked, with a note below it: 'This VPN type can't stay connected at all times'. The 'Cancel' and 'Save' buttons are at the bottom.

File Sharing (Pembagian File)

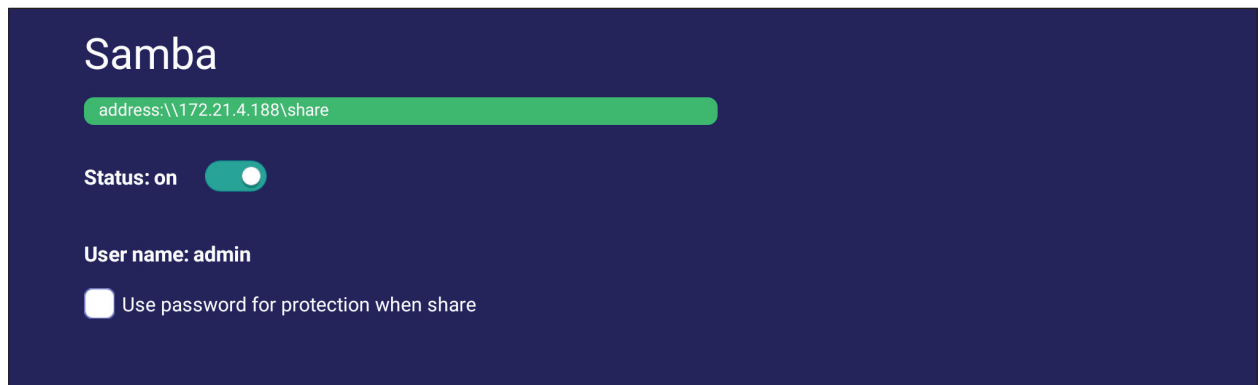
SAMBA

Layanan SAMBA menyediakan layanan berbagi file melalui LAN. Ketika Layanan SAMBA diaktifkan, pengguna dapat menjelajahi sistem file ViewBoard dengan PC atau peralatan seluler.

1. Untuk mengakses, buka: **Settings (Pengaturan) > File Sharing (Pembagian File) > SAMBA.**



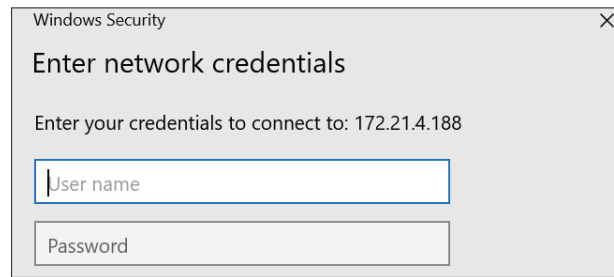
2. Ketuk tombol dwiarah untuk mengaktifkan Layanan SAMBA, lalu atur sandi bila diperlukan.



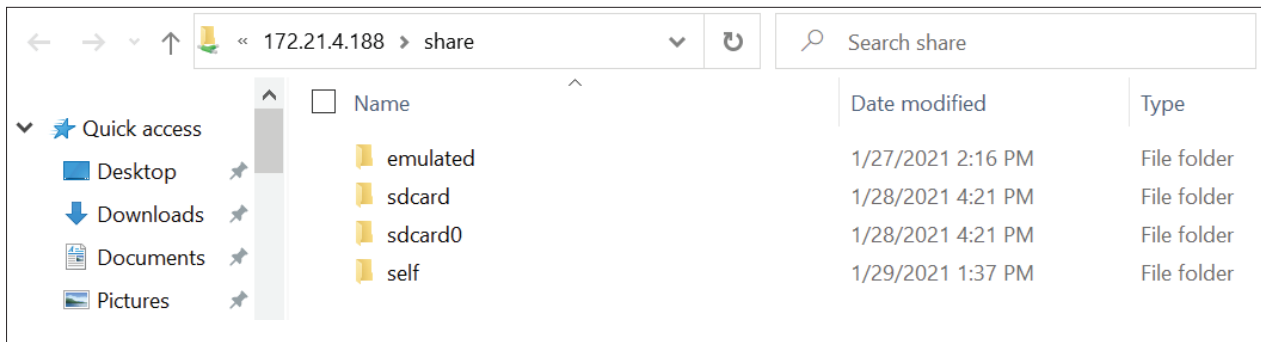
3. Pastikan ViewBoard dan peralatan klien tersambung ke ke jaringan yang sama.
4. Login ke ViewBoard dengan peralatan klien. Masukkan alamat IP ViewBoard.



5. Masukkan nama pengguna dan sandi, lalu pilih **OK** (jika perlu).

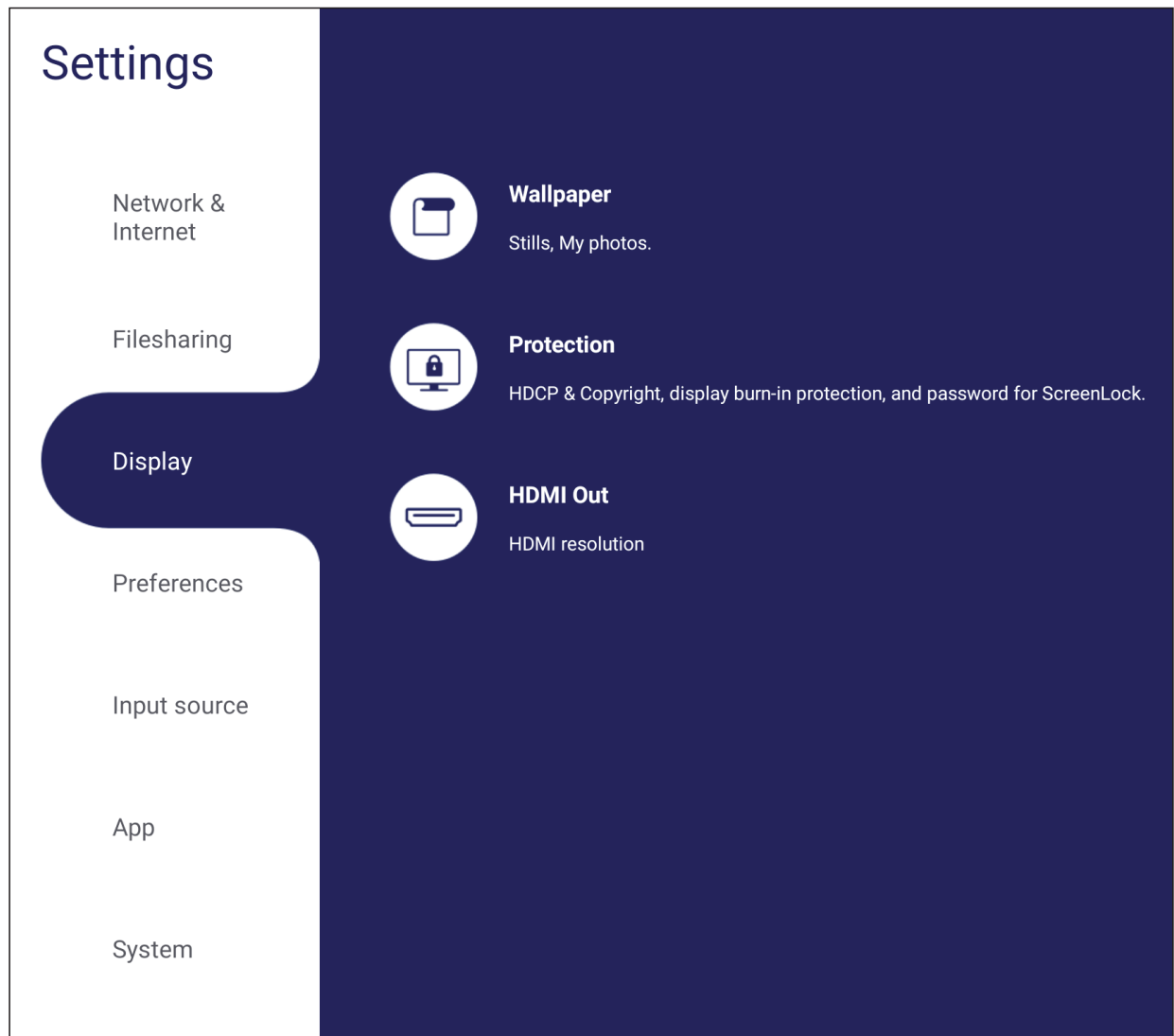


6. Setelah login berhasil, file-file ViewBoard akan tersedia.



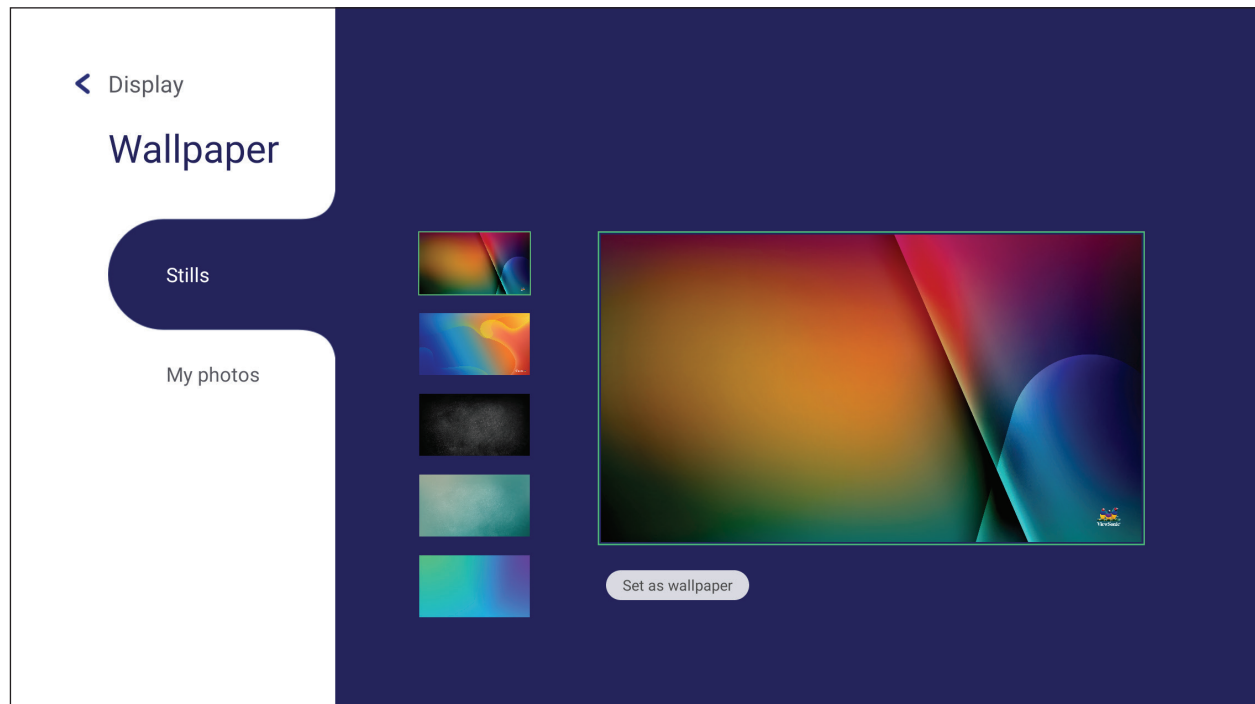
Display (Layar)

Menyesuaikan pengaturan Wallpaper, Tema, Perlindungan, dan HDMI Out.



Wallpaper

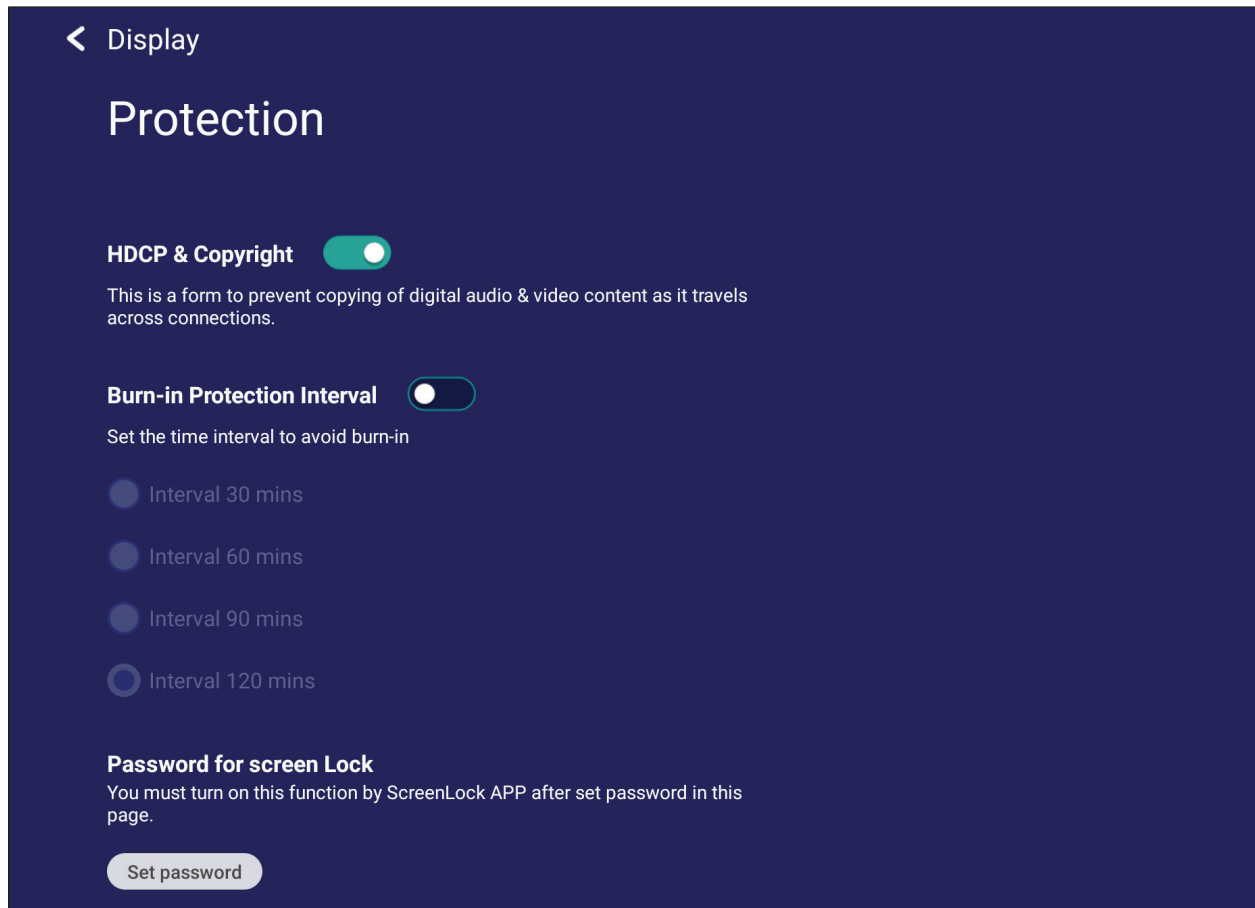
Para pengguna bisa mengubah wallpaper mereka dengan gambar-gambar default (baik yang diam dan hidup), atau gunakan milik mereka sendiri dengan mengetuk **My Photo (Foto Saya)** dan memilih file gambar.



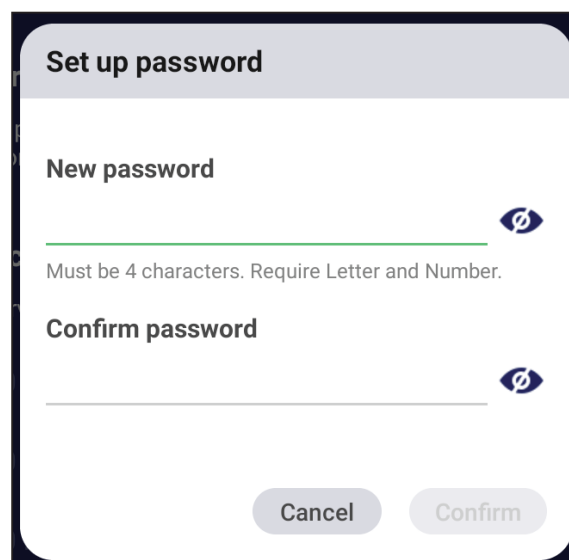
Protection (Perlindungan)

Dwiarah **HDCP & Copyright (HDCP & Hak cipta)** dan **Burn-in Protection Interval (Interval Perlindungan Pembakaran)** On (Aktif)/Off (Tidak Aktif), dan tetapkan **Password for Screen Lock (Sandi untuk Kunci Layar)**.

CATATAN: Perlindungan Burn-in memungkinkan pengguna untuk memprogram waktu antara gambar yang lebih gelap dan lebih cerah dalam hitungan menit untuk mencegah burn-in layar.



- Untuk mengonfigurasi sandi untuk kunci layar, ketuk **Set Password (Tetapkan Sandi)** dan masukkan sandi yang diinginkan.

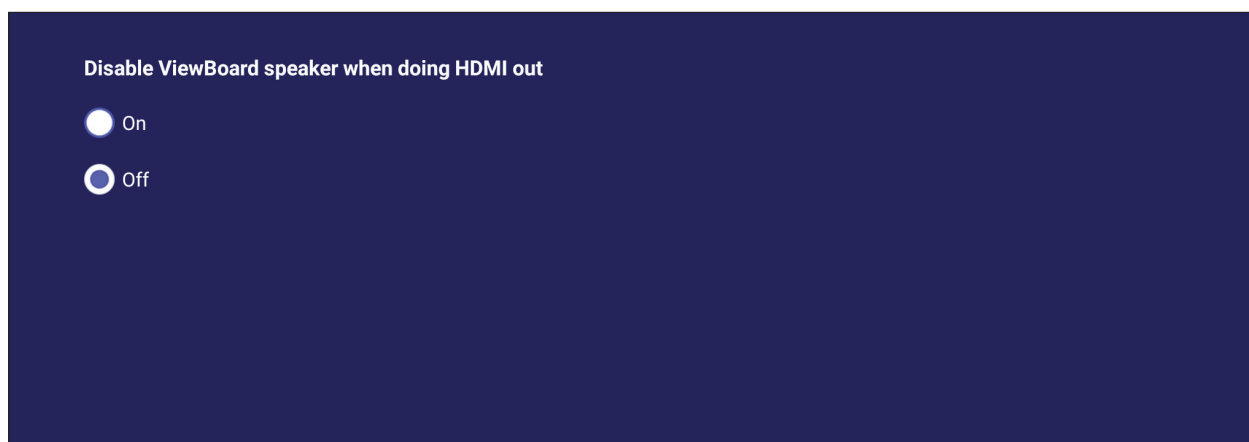


HDMI Out

Sesuaikan pengaturan Resolusi HDMI Out.



Nonaktifkan/aktifkan speaker layar ketika tersambung melalui HDMI Out.



| Item | Keterangan |
|-------------------|--|
| On (Aktif) | Speaker ViewBoard akan disenyapkan dan mengirimkan 100% volume melalui HDMI Out. |
| Off (Tidak Aktif) | Persentase volume melalui HDMI Out akan sama dengan speaker ViewBoard. |

Preference (Preferensi)

Lihat dan sesuaikan pengaturan **Touch (Sentuh)**, **Language (Bahasa)**, **Keyboard & Input**, **Date & Time (Tanggal & Waktu)**, **Boot Mode (Mode Booting)**, **Start up & Shut down (Nyalakan & Matikan)**, dan **Toolbar (Bilah Alat)**.



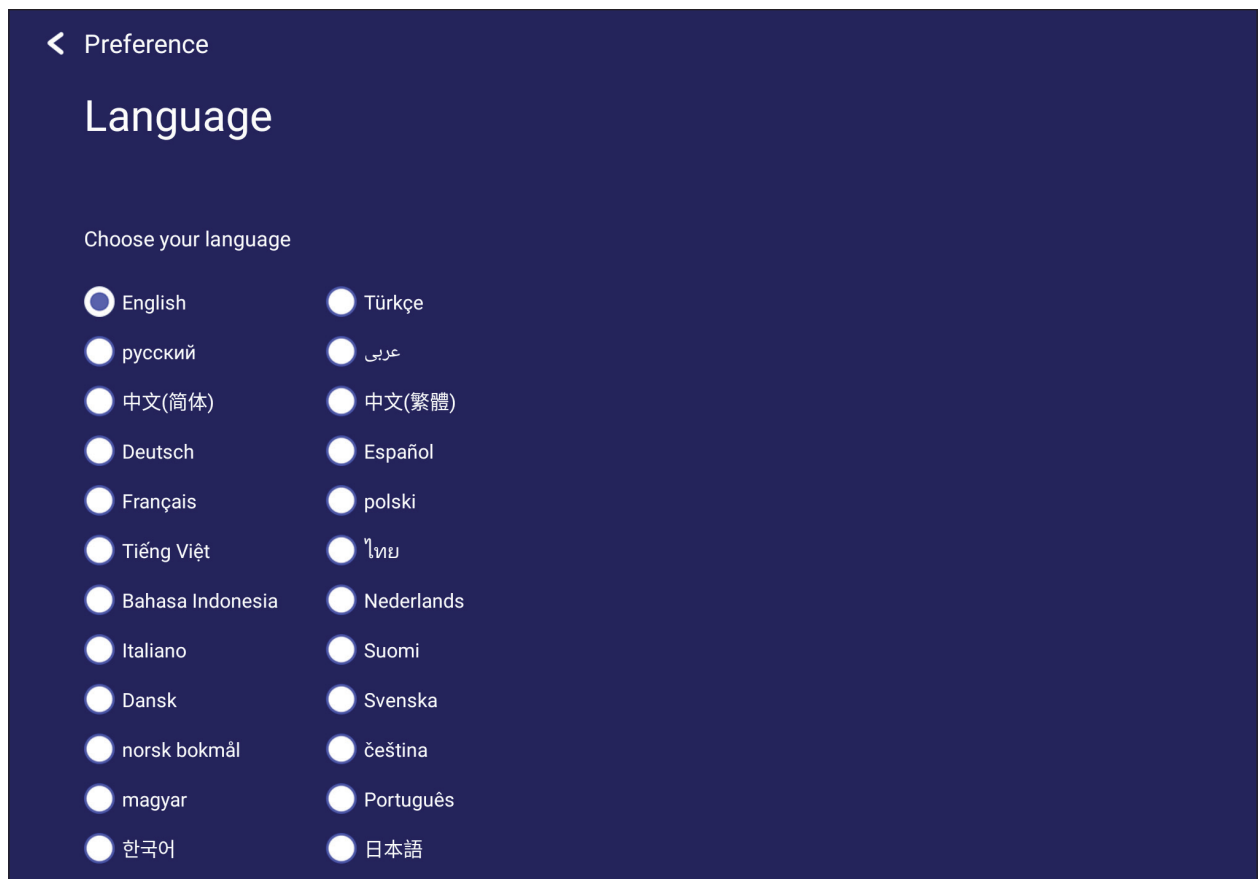
Touch (Sentuh)

Sesuaikan **Touch Settings (Pengaturan Sentuh)** dan dwiarah **Touch Sounds (Suara Sentuh)** On (Aktif)/Off (Tidak Aktif).



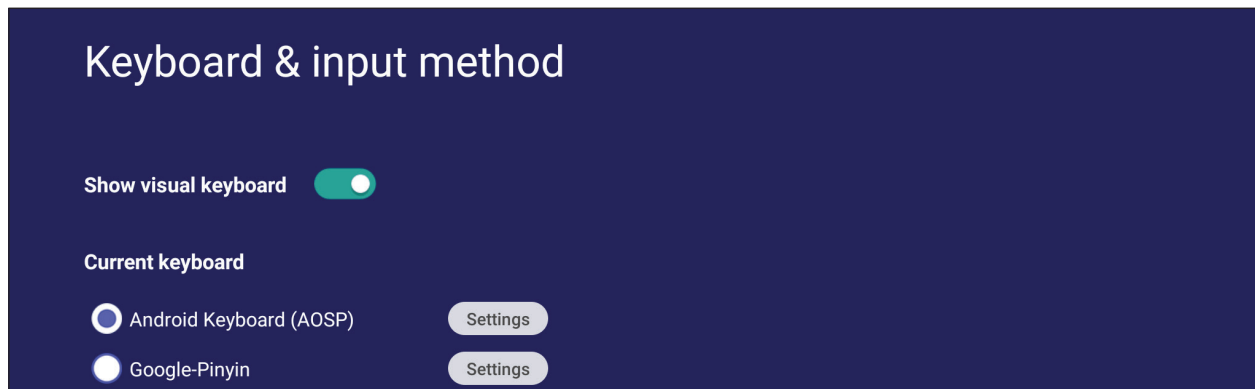
Language (Bahasa)

Sesuaikan dan pilih bahasa yang disukai dari bahasa yang tersedia.

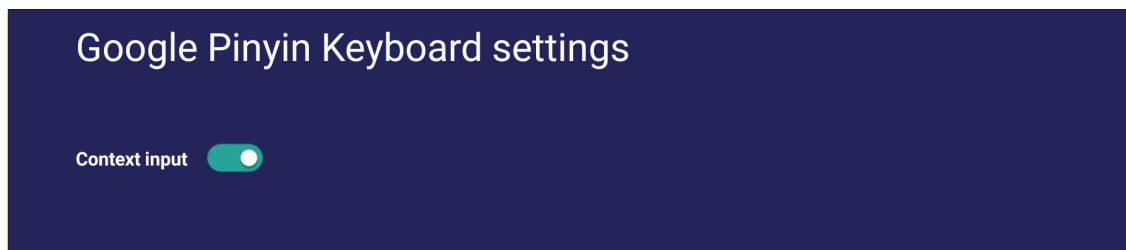


Keyboard & Input Method (Keyboard & Metode Input)

Mengaktifkan/Menonaktifkan keyboard visual dan/atau mengganti metode input default.

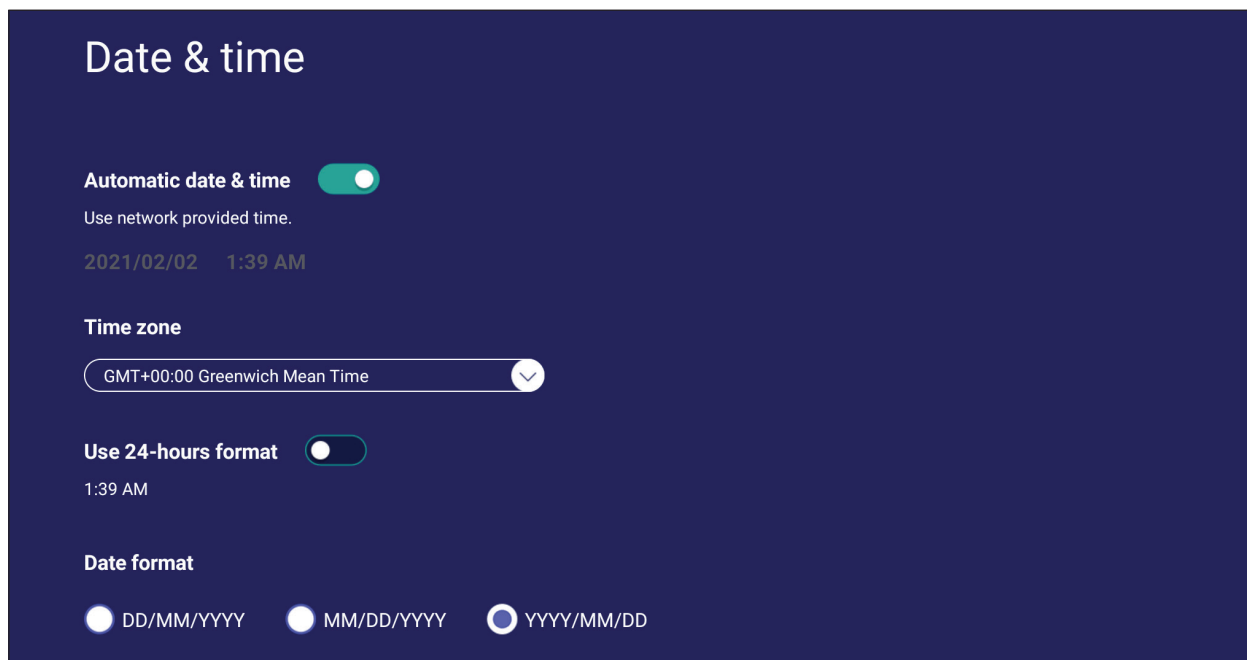


- Ketuk pada **Settings (Pengaturan)** untuk menyesuaikan pengaturan keyboard lanjut.



Date & Time (Tanggal & Waktu)

Mengatur waktu dan format sistem.



Date & time

Automatic date & time ☒

Use network provided time.

2021/02/02 1:39 AM

Time zone

GMT+00:00 Greenwich Mean Time

Use 24-hours format ☒

1:39 AM

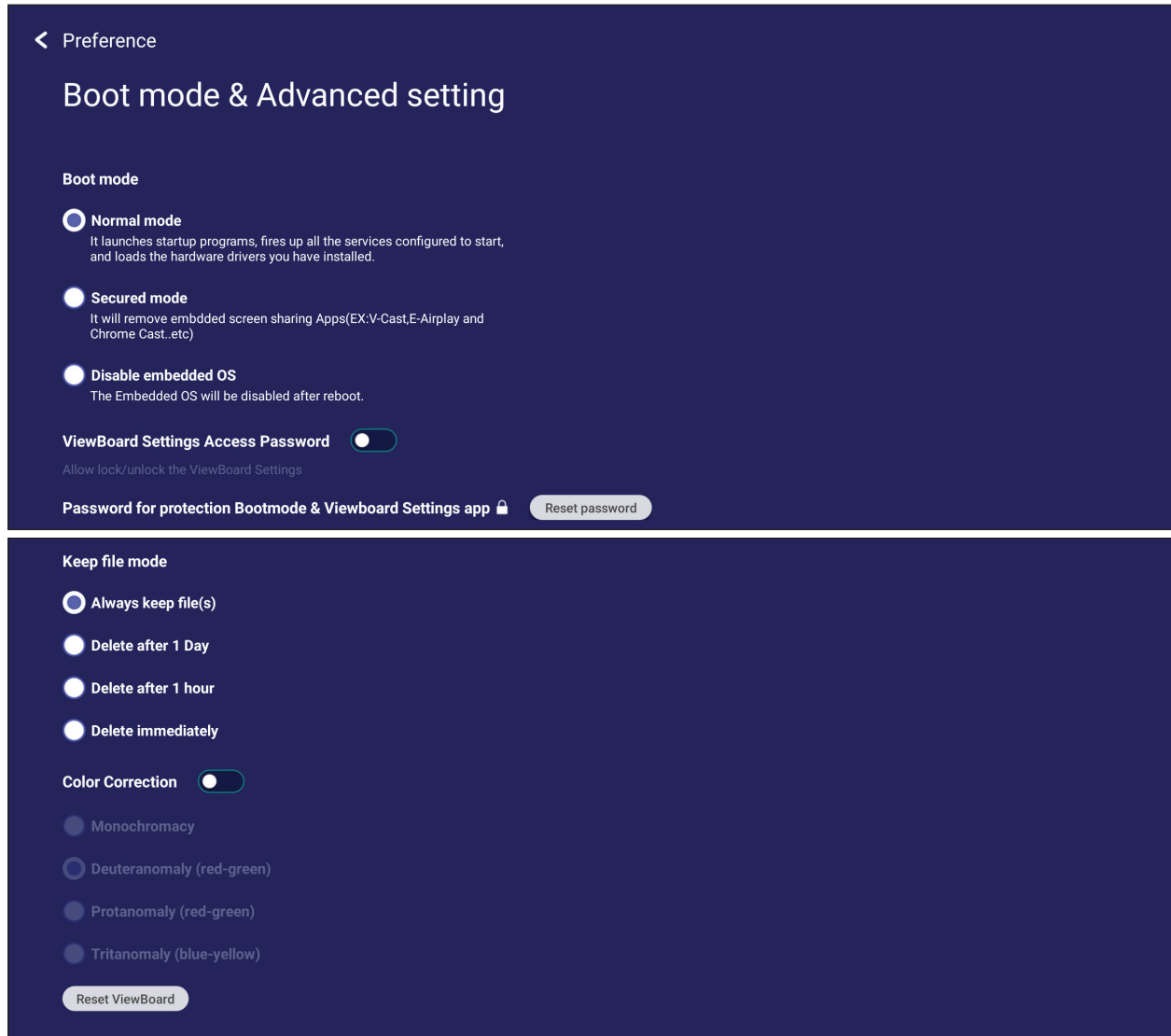
Date format

☐ DD/MM/YYYY ☐ MM/DD/YYYY ☐ YYYY/MM/DD

| Item | Keterangan |
|---|---|
| Automatic Date & Time (Tanggal & Waktu Otomatis) | Saat diaktifkan, ViewBoard akan secara otomatis menyinkronkan tanggal dan waktu melalui Internet. |
| Time Zone (Zona Waktu) | Pilih zona waktu yang sesuai. |
| Time Format (Format Waktu) | Pilih dari format waktu 12-jam atau 24-jam. Dwiarah format 24-jam On/Off. |
| Date Format (Format Tanggal) | Pilih dari format tanggal yang tersedia. |

Boot Mode (Mode Boot)

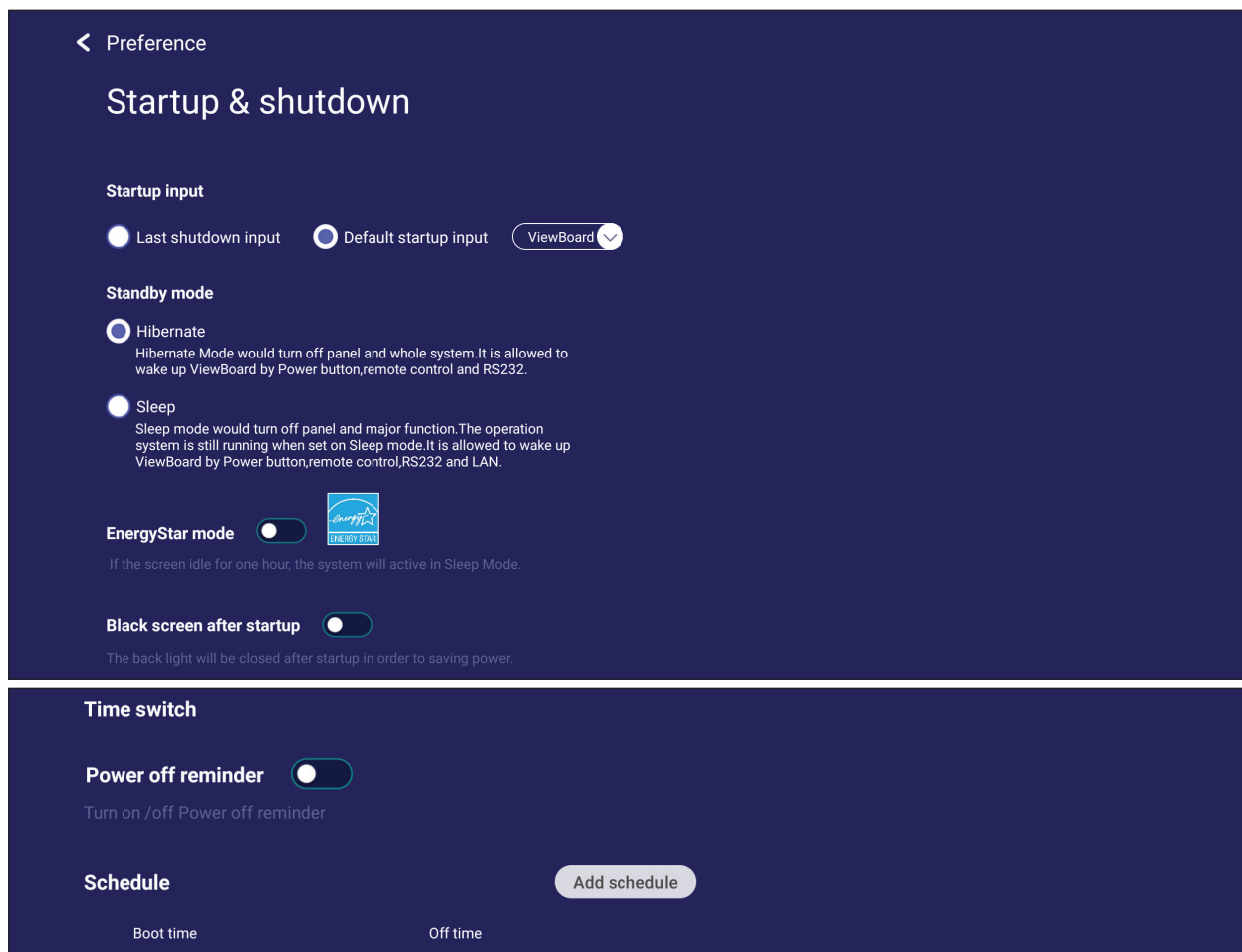
Sesuaikan mode boot up yang disukai dan atur/atur ulang sandi.



| Item | Keterangan |
|--|---|
| Normal Mode (Mode Normal) | Aplikasi berbagi layar tertanam akan beroperasi secara normal. |
| Secured Mode (Mode Aman) | Aplikasi berbagi layar tertanam akan dihapus. |
| Disable Embedded OS (Nonaktifkan OS Tertanam) | Sistem akan secara otomatis melakukan boot ulang, ilau OS Tertanam tidak akan muncul. |
| ViewBoard Settings Access Password (Sandi Akses Pengaturan ViewBoard) | Dwiarah kunci/buka kunci Pengaturan ViewBoard. |
| Password for Protection (Sandi untuk Perlindungan) | Ubah sandi masuk mode Boot dan Pengaturan ViewBoard. |
| Local File Protection Policy (Kebijakan Perlindungan File Lokal) | Pilih berapa lama menyimpan file-file penyimpanan lokal di aplikasi Folder. |
| Koreksi Warna | Warna mengoreksi layar monitor ViewBoard bagi para pengguna buta warna. |
| Reset ViewBoard (Atur ulang ViewBoard) | Biarkan ViewBoard ke pengaturan default pabrik. |

Startup & Shutdown (Penyalaaan & Penonaktifan)

Atur pengaturan **Startup Input (Input Penyalaaan)**, **Standby Mode (Mode Siaga)**, **EnergyStar Mode (Mode EnergyStar)**, **Black Screen After Startup (Layar Gelap Sesudah Penyalaaan)**, timer **Power off Reminder (Peringat Daya mati)** dan **Schedule (Jadwal)**.



| Item | Keterangan |
|--|---|
| Startup Input (Input Penyalaaan) | Menyesuaikan preferensi Input Penyalaaan. |
| Display Setting when No Signal (Pengaturan Layar ketika Tidak Ada Sinyal) | Putuskan apa yang terjadi pada layar ketika tidak ada sinyal untuk sumber HDMI, PC, atau VGA. |
| Standby Mode (Mode Siaga) | Tentukan apa yang terjadi ketika Anda menekan tombol Power (Daya) saat ViewBoard <i>On (Aktif)</i> . |
| EnergyStar Mode (Mode EnergyStar) | Bisa secara otomatis memulai <i>Sleep Mode (Mode Tidur)</i> saat layar dalam selama satu jam. |
| Black Screen After Startup (Layar Gelap Sesudah Penyalaaan) | Saat diaktifkan, ViewBoard akan mematikan lampu latar secara otomatis sesudah boot up. |
| Time Switch (Ganti Waktu) Power Off Reminder (Peringat Daya Mati) | Saat diaktifkan, ViewBoard akan mematikan tanpa peringatan sesudah waktu penonaktifan yang dijadwalkan. |
| Schedule (Jadwal) | Menjadwalkan waktu Boot dan Penonaktifkan. |

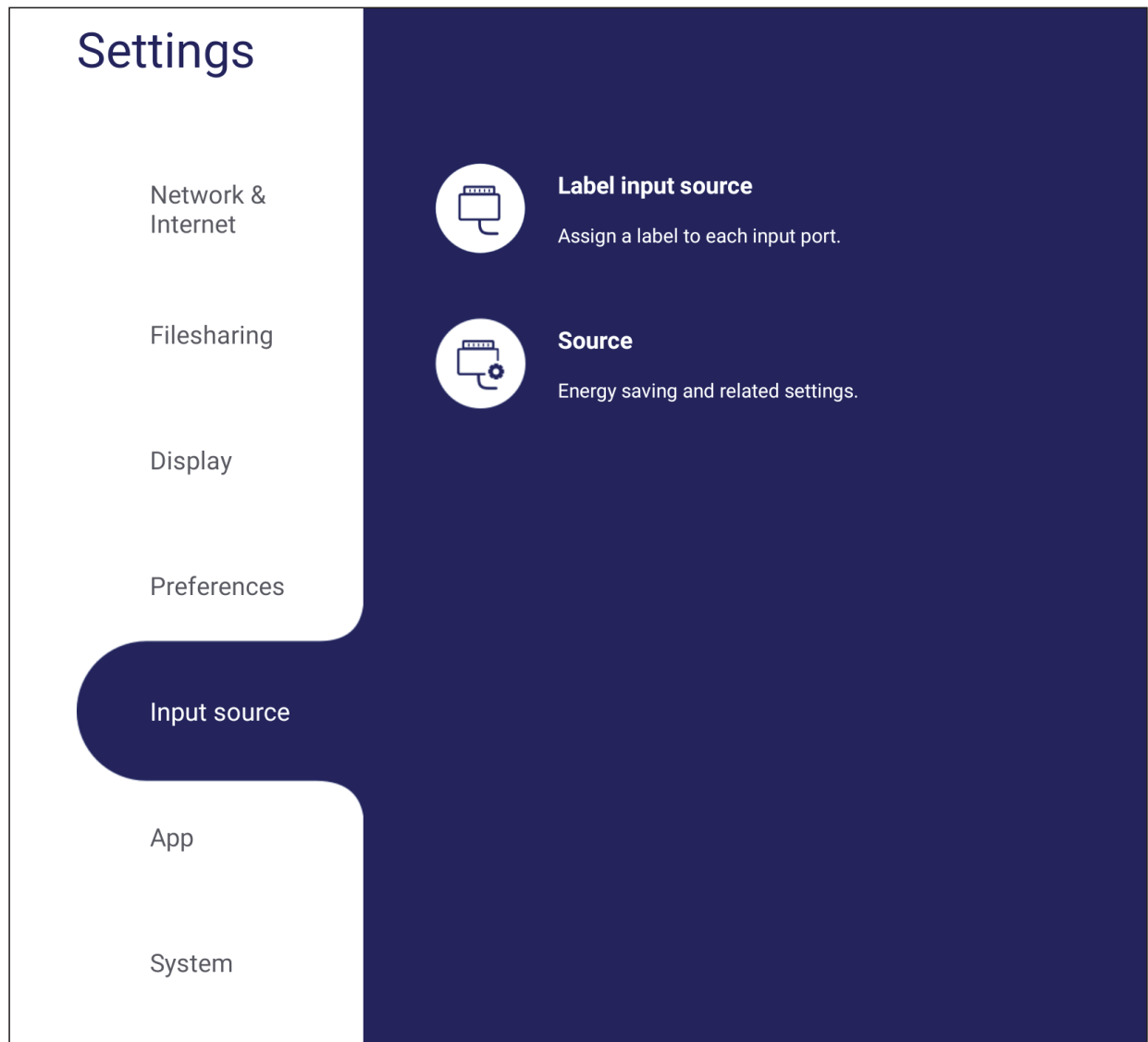
Toolbar Setting (Pengaturan Bilah Alat)

Menyesuaikan pengaturan Bilah alat samping.



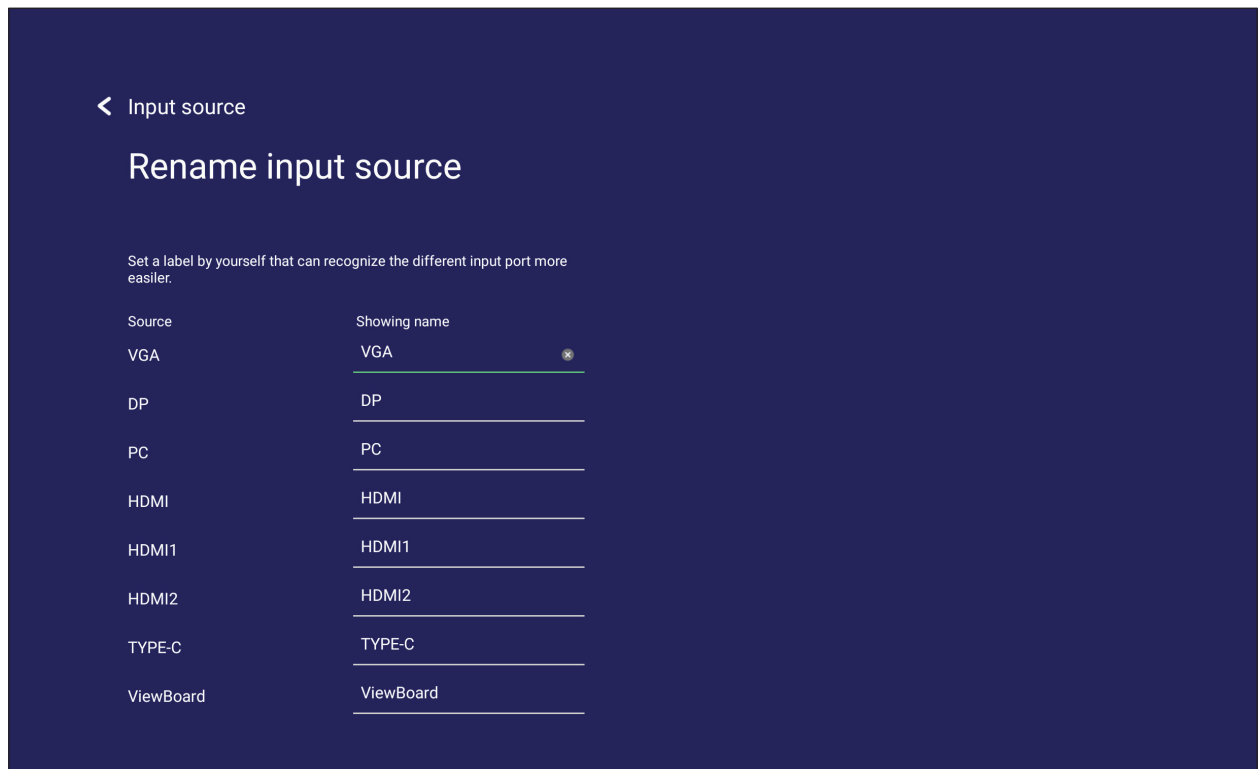
Input Source (Sumber Input)

Menyesuaikan nama dan pengaturan sumber input, maupun pengaturan bilah alat samping.



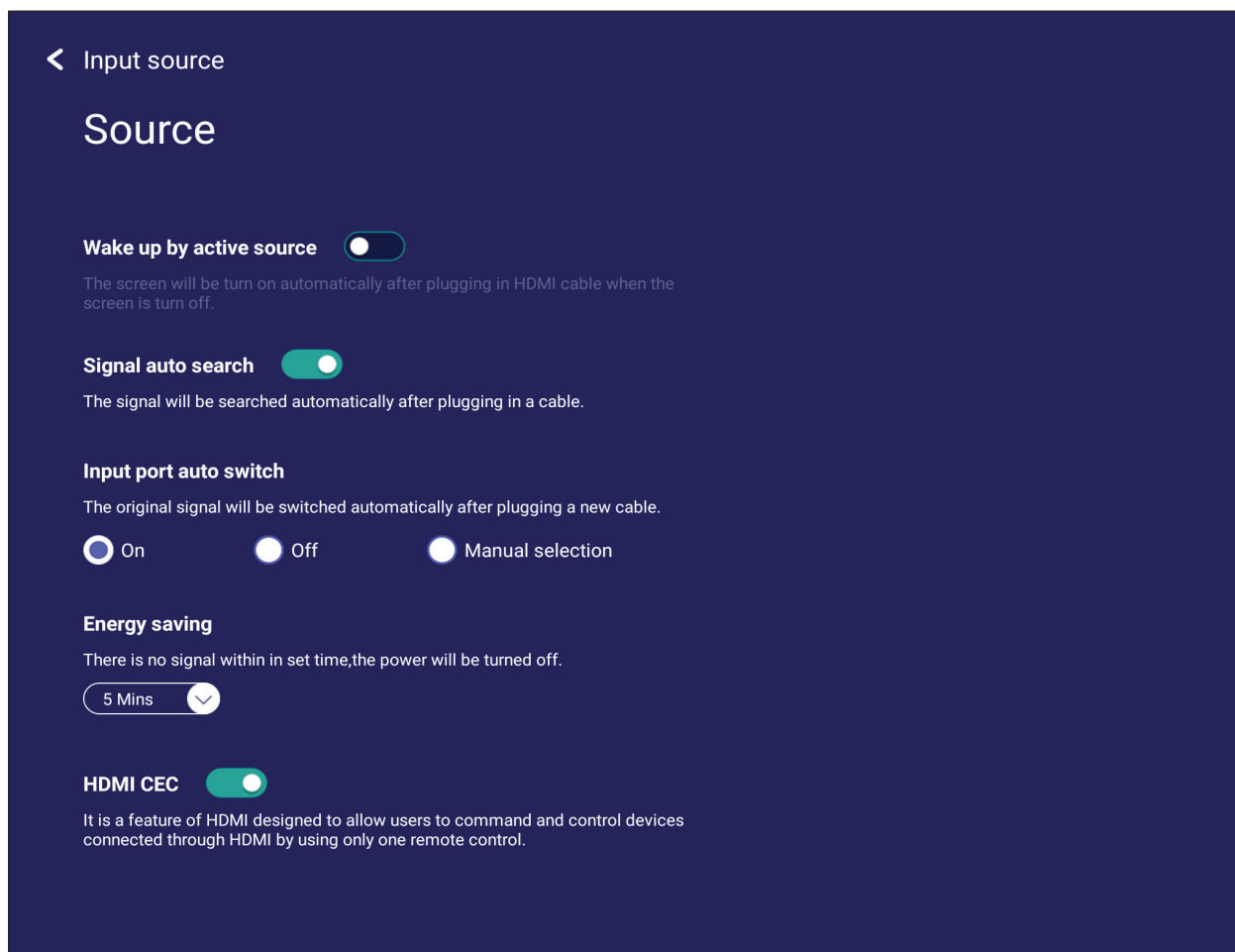
Rename Input Source (Ganti Nama Sumber Input)

Mengatur label untuk masing-masing sumber input akan dikenali dengan mudah ketika ditampilkan.



Source (Sumber)

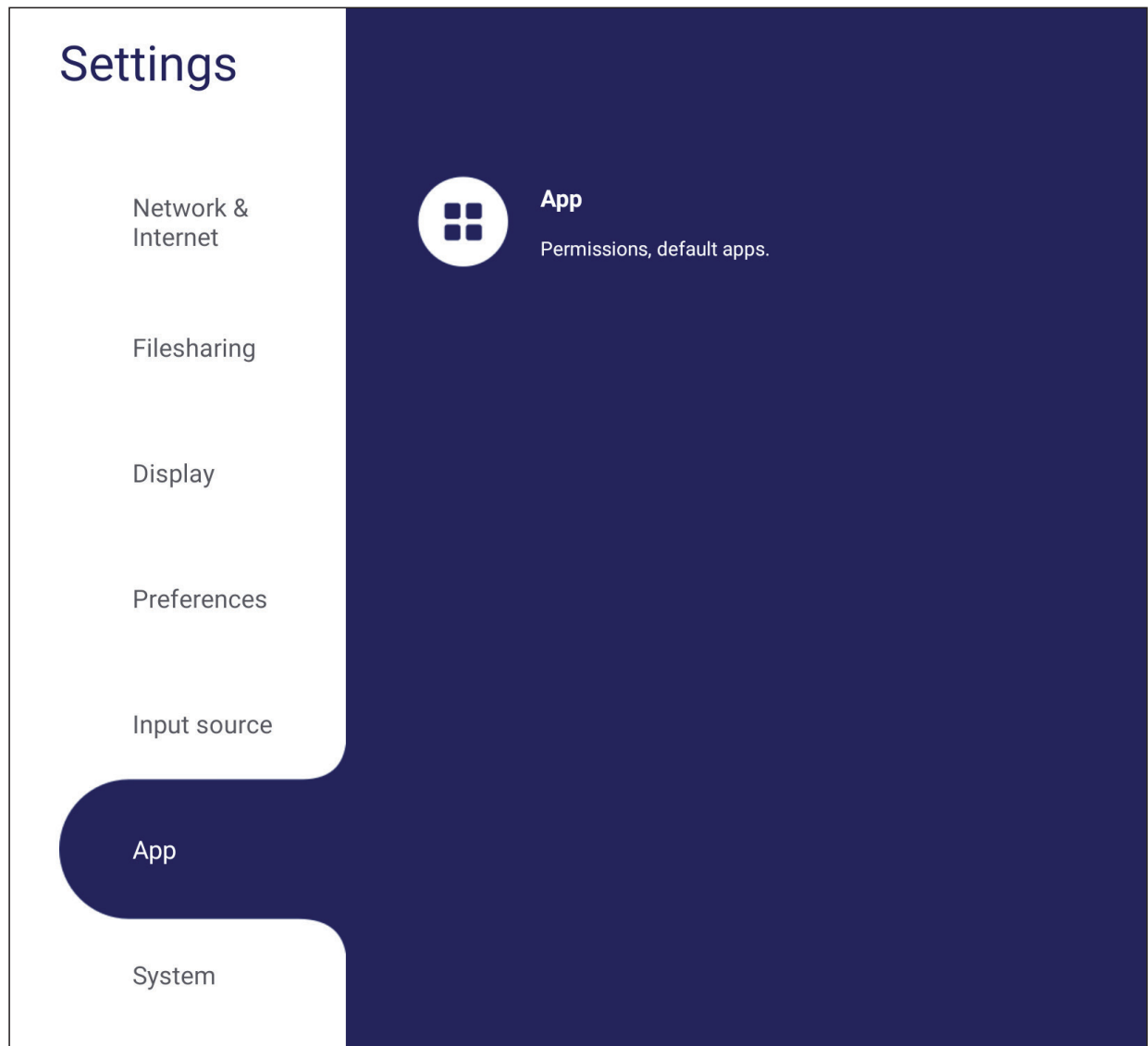
Dwiarah Wake up (Bangun) dengan sumber aktif, Cari sinyal otomatis, dan HDMI CEC dan pilih tombol otomatis port Input.



| Item | Keterangan |
|--|--|
| Wake up by Active Source (Bangun dengan Sumber Aktif) | Layar akan mengaktifkan secara otomatis sesudah mencolokkan kabel HDMI ketika layar mati. |
| Signal Auto Search (Pencarian Otomatis Sinyal) | Saat diaktifkan, bila sumber saat ini tidak mempunyai sinyal, ViewBoard akan secara otomatis mencari sumber input. |
| Input Port Auto Switch (Tombol Otomatis Port Input) | Sinyal asli akan secara otomatis beralih ke kabel baru sesudah dicolokkan. |
| Energy Saving (Hemat Energi) | Atur jangka waktu untuk mematikan jika tidak ada sinyal yang terdeteksi. |
| HDMI CEC | Mengaktifkan/menonaktifkan fungsi HDMI CEC. |

App (Aplikasi)

Pengguna bisa melihat informasi Apk dan memaksa berhenti, membatalkan penginstalan, menghapus data, menghapus cache, dan menghapus defaults.

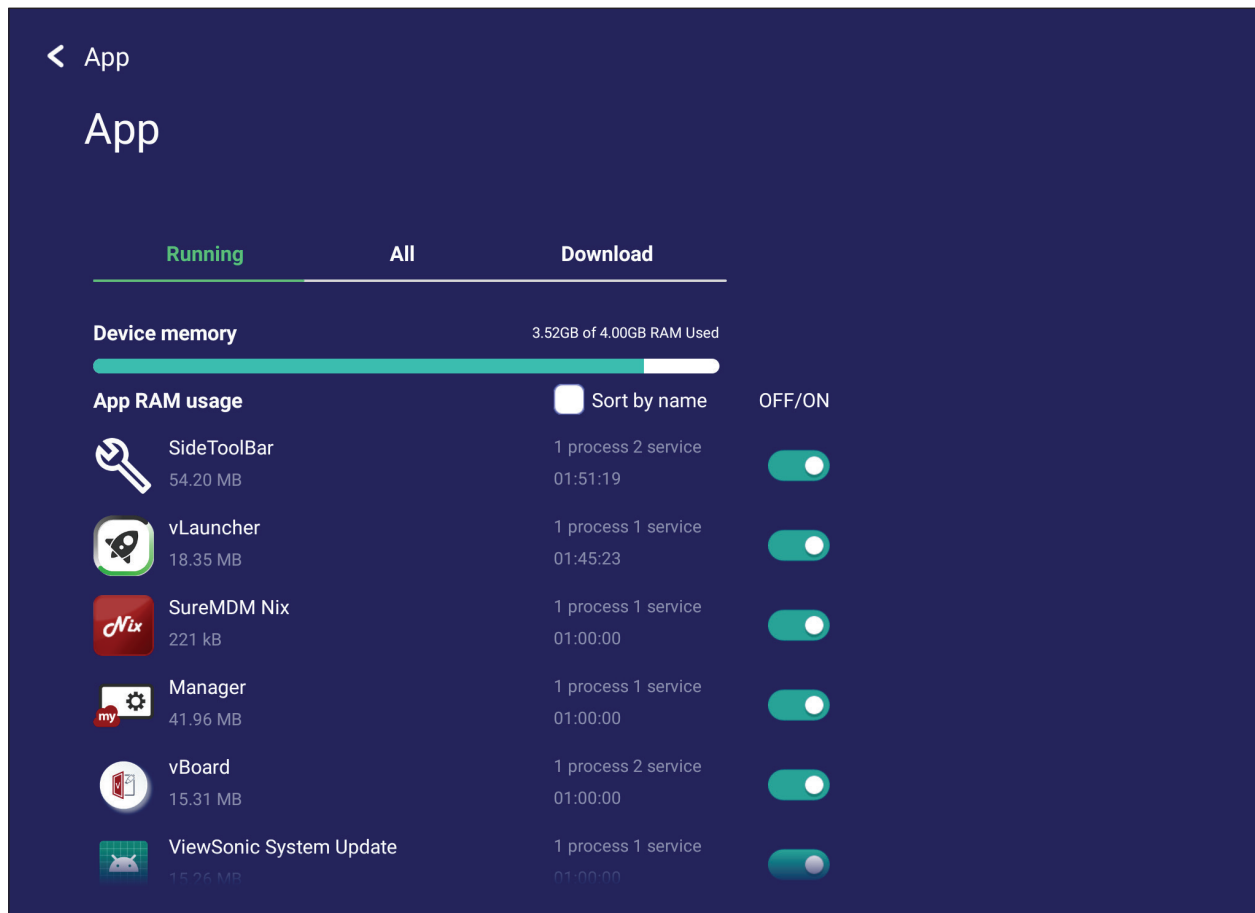


CATATAN:

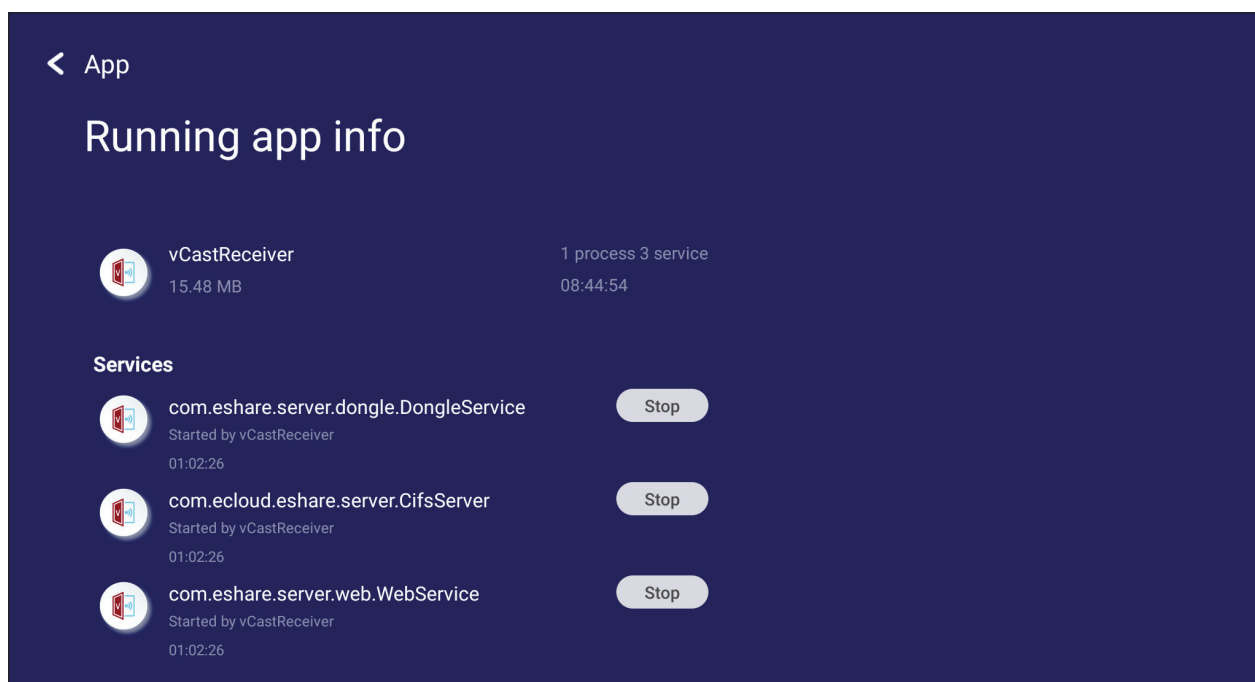
- Aplikasi yang sudah dimuat sejak awal tidak bisa dibuang instalannya.
- Tidak semua aplikasi mendukung Hapus Default.

APP (Aplikasi)

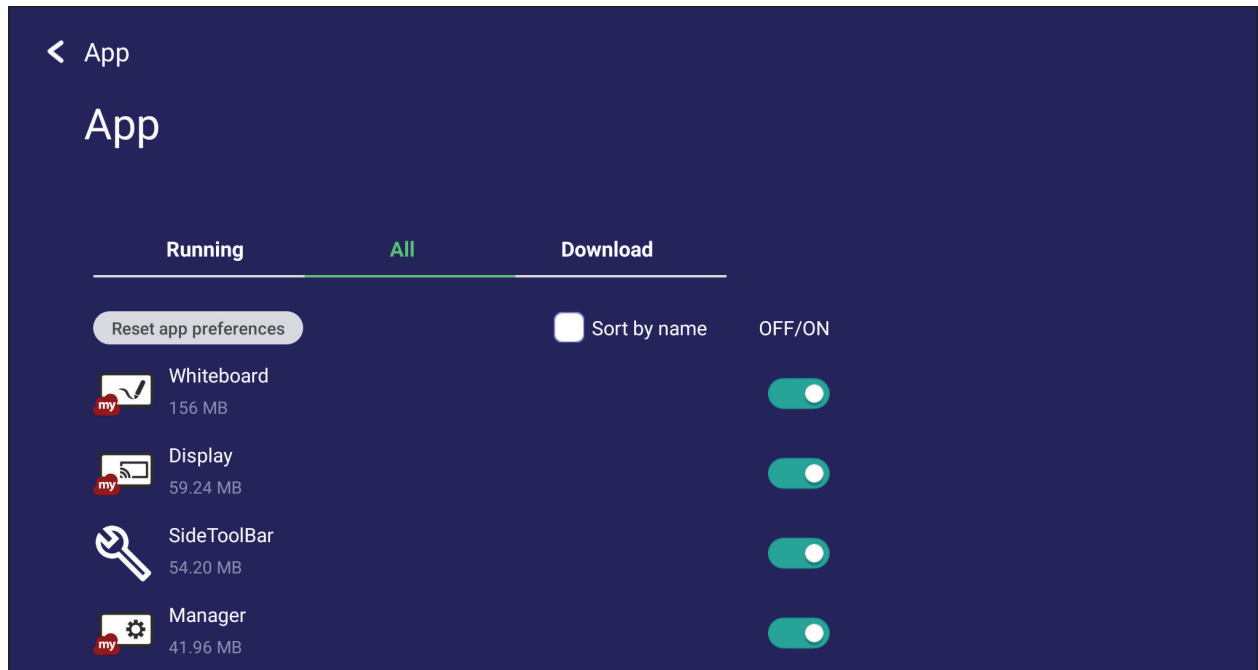
Lihat aplikasi yang aktif atau terinstal. Ketuk aplikasi-aplikasi tersebut untuk informasi lebih rinci dan pilihan.



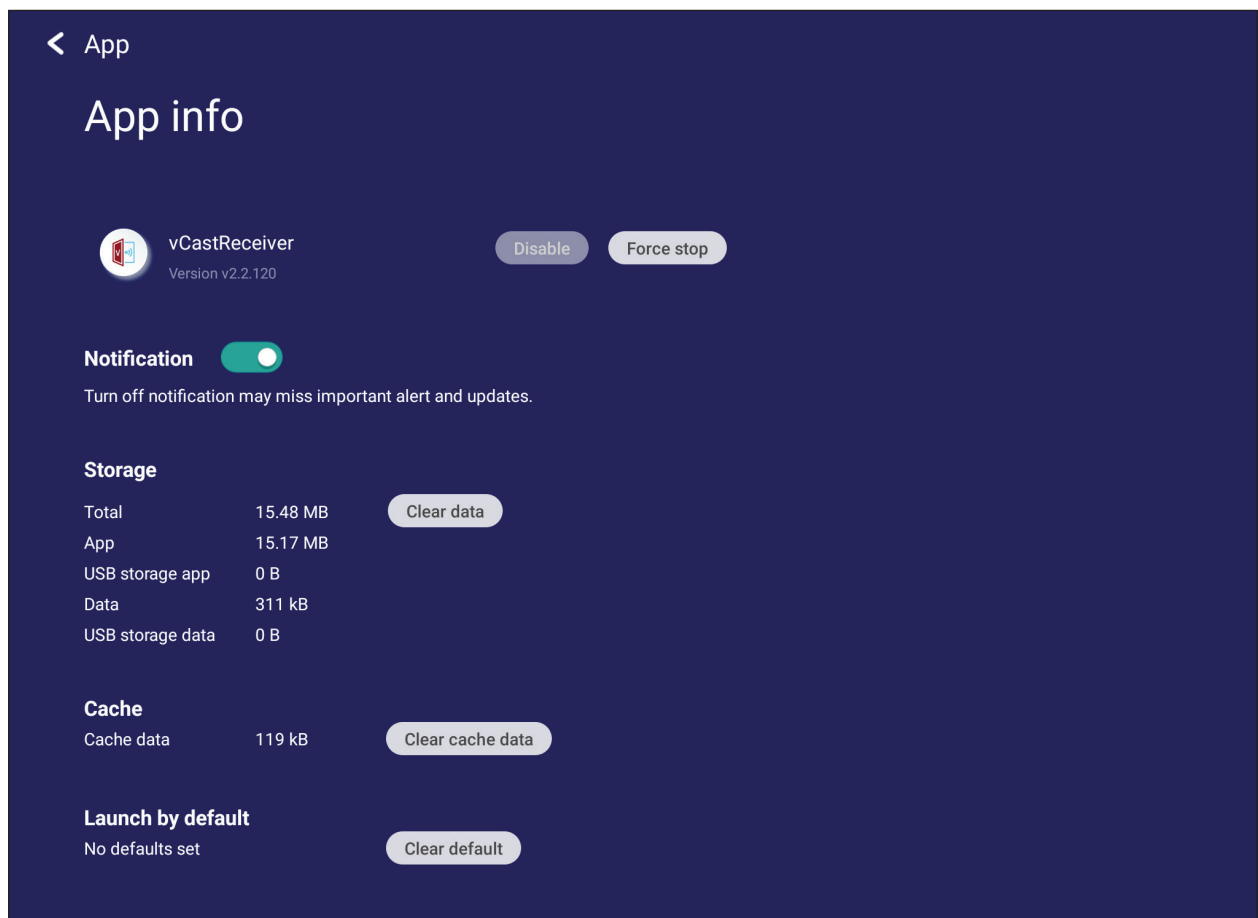
- Dengan mengetuk aplikasi aktif, Anda dapat melihat informasi lebih banyak, menghentikan, atau melaporkan aplikasi.



- Memilih **All (Semua)** atau **Download (Unduh)** akan membuat daftar semua aplikasi yang terinstal.

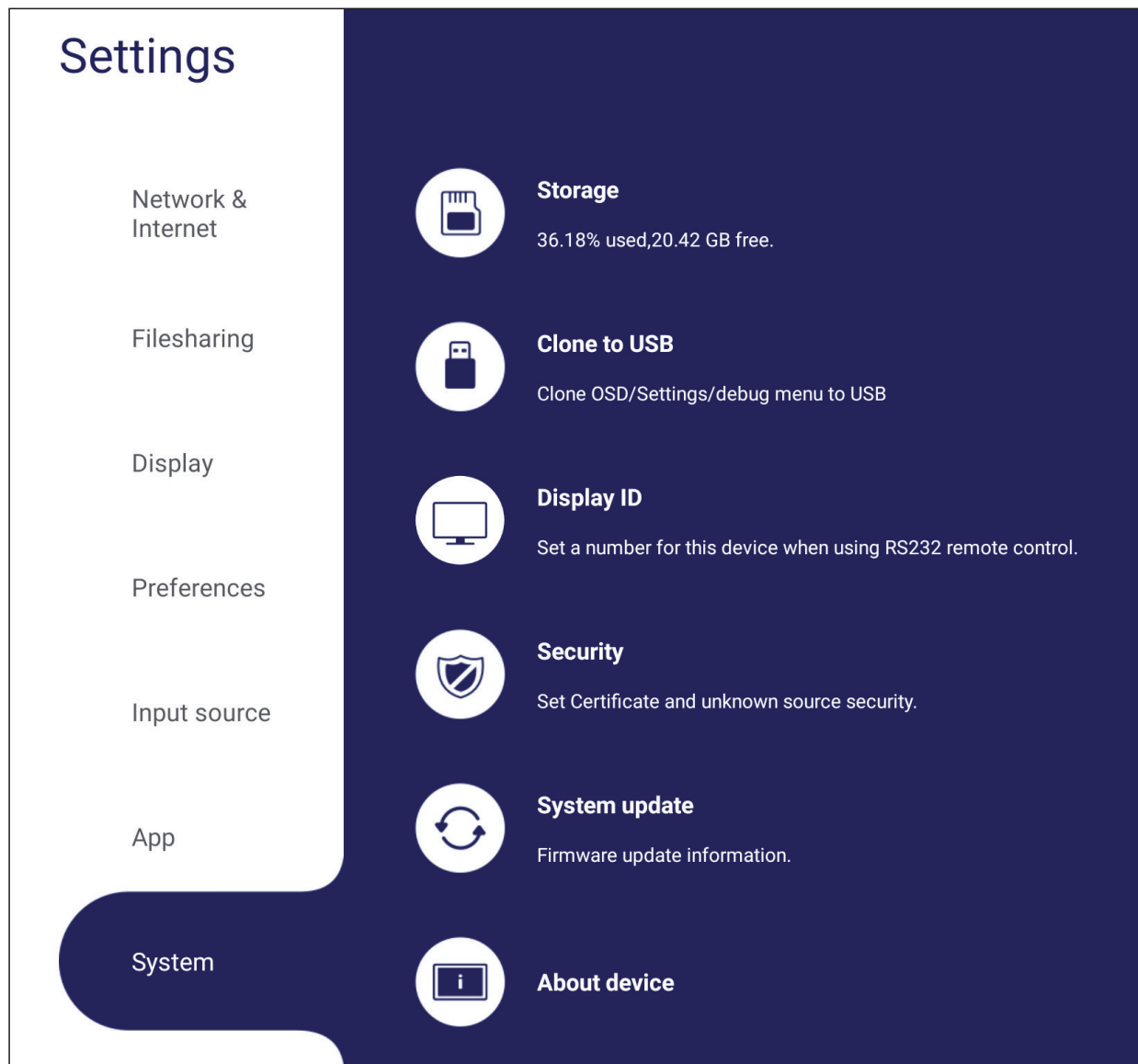


- Mengetuk aplikasi apa pun akan menampilkan informasi lebih lanjut dan pilihan.



System (Sistem)

Melihat dan menyesuaikan pengaturan **Storage (Penyimpanan)**, **Security (Keamanan)**, **System Update (Pembaruan Sistem)**, dan **About device (Tentang perangkat)**.

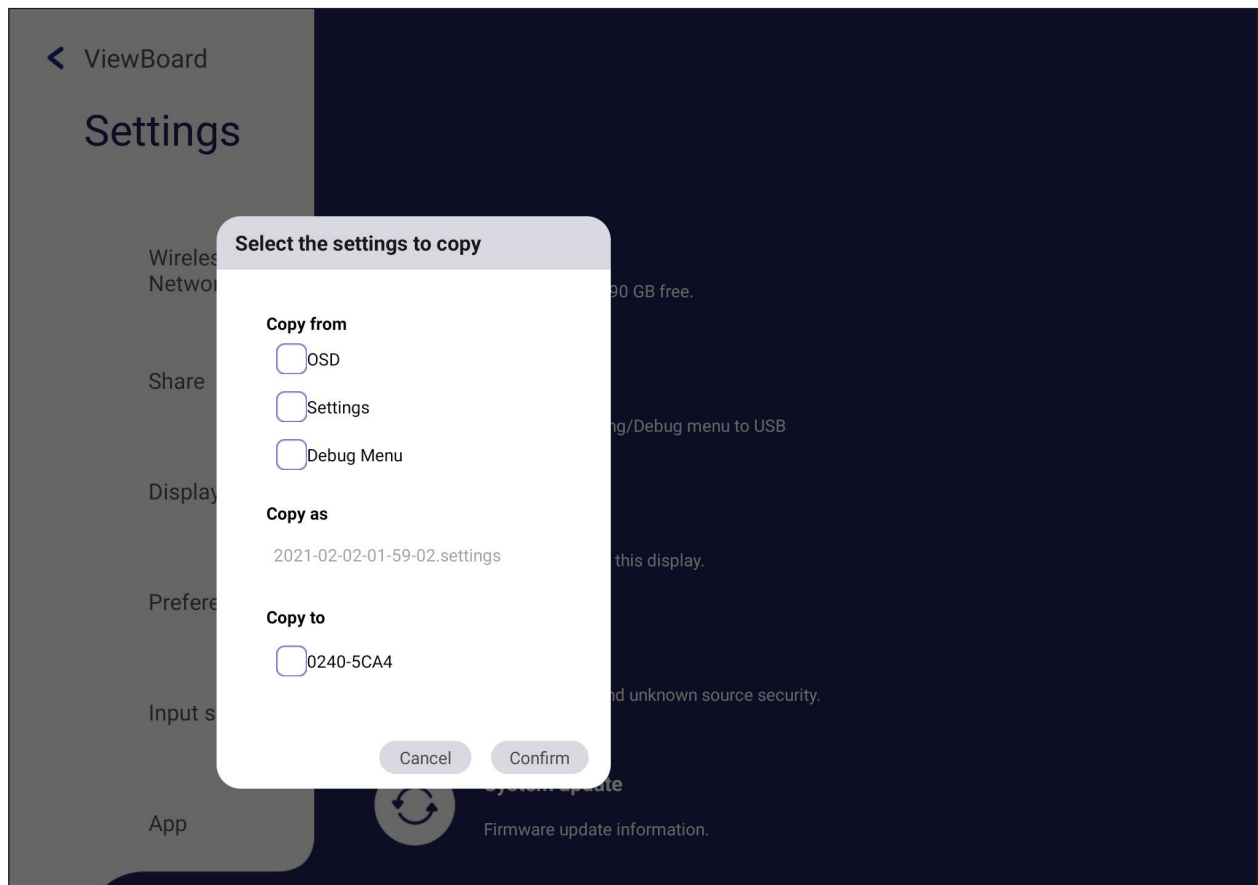


Storage (Penyimpanan)

Pengguna dapat memeriksa status penyimpanan ViewBoard.

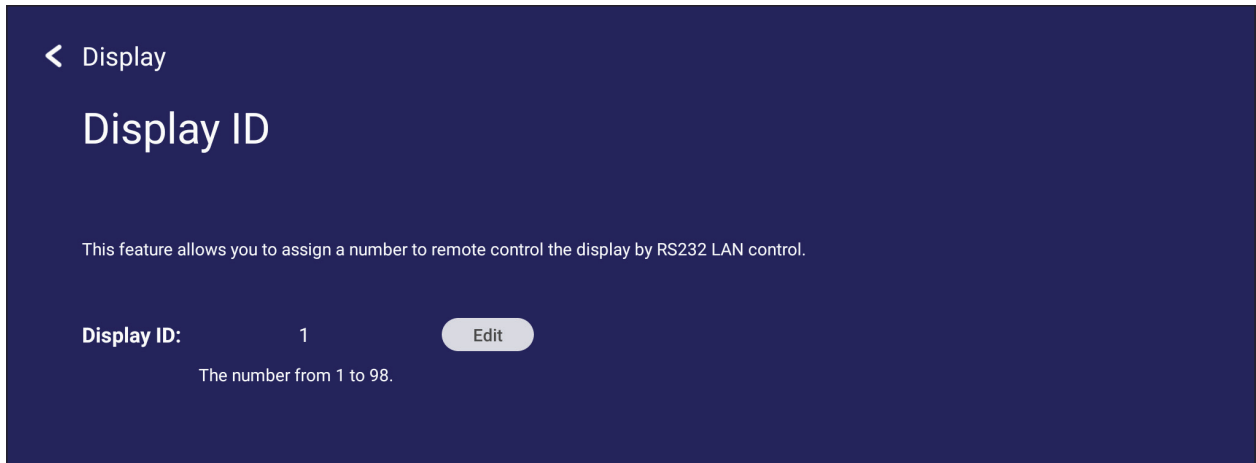
Clone to USB (Kloning ke USB)

Salin pengaturan ke drive USB eksternal.

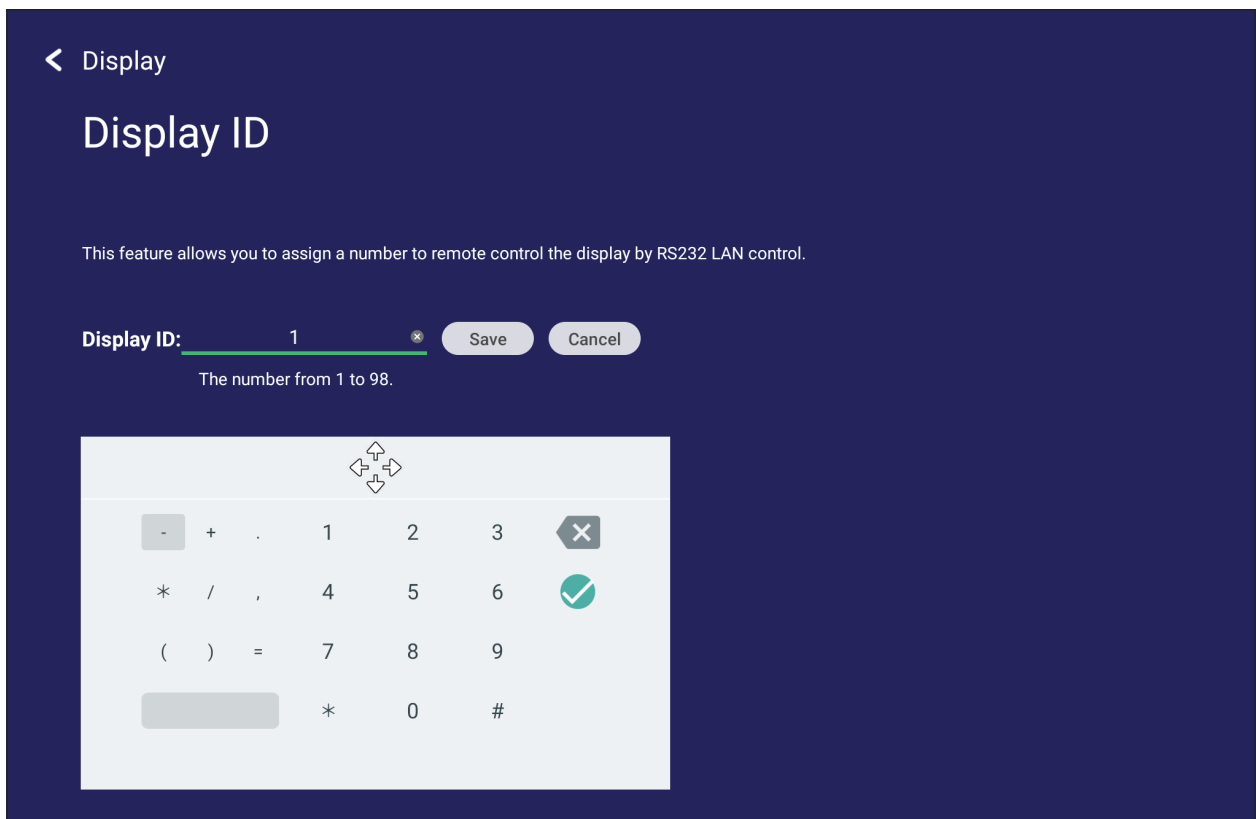


Display ID (ID Layar)

Tugaskan sebuah angka ke remote control atas tampilan oleh RS-232/LAN.



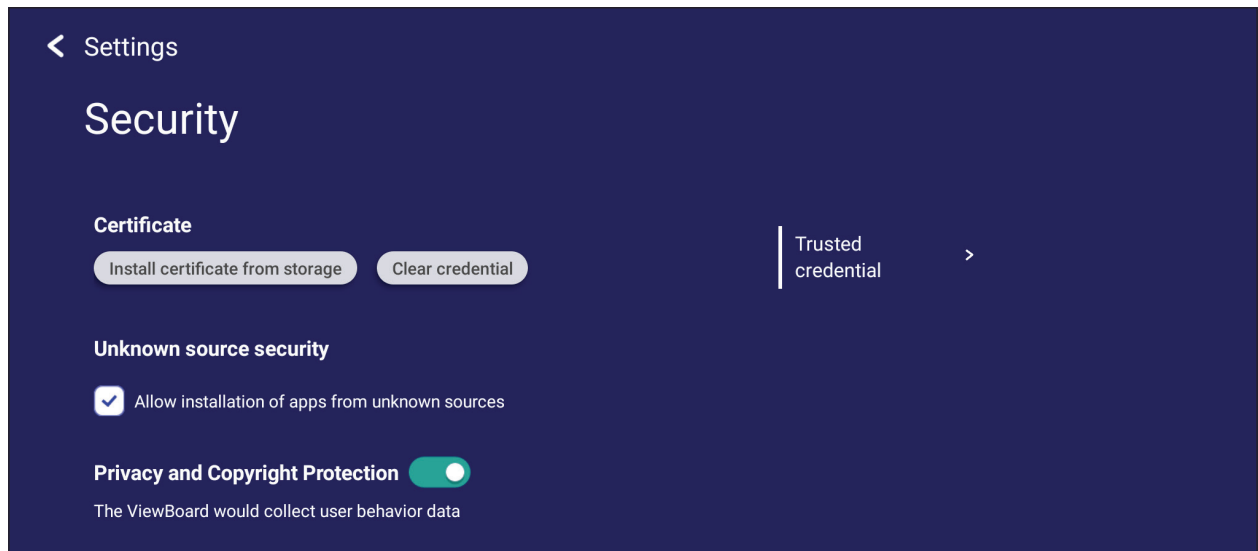
- Untuk menugaskan atau mengganti ID Layar, ketuk **Change (Ubah)** dan masukkan angka.



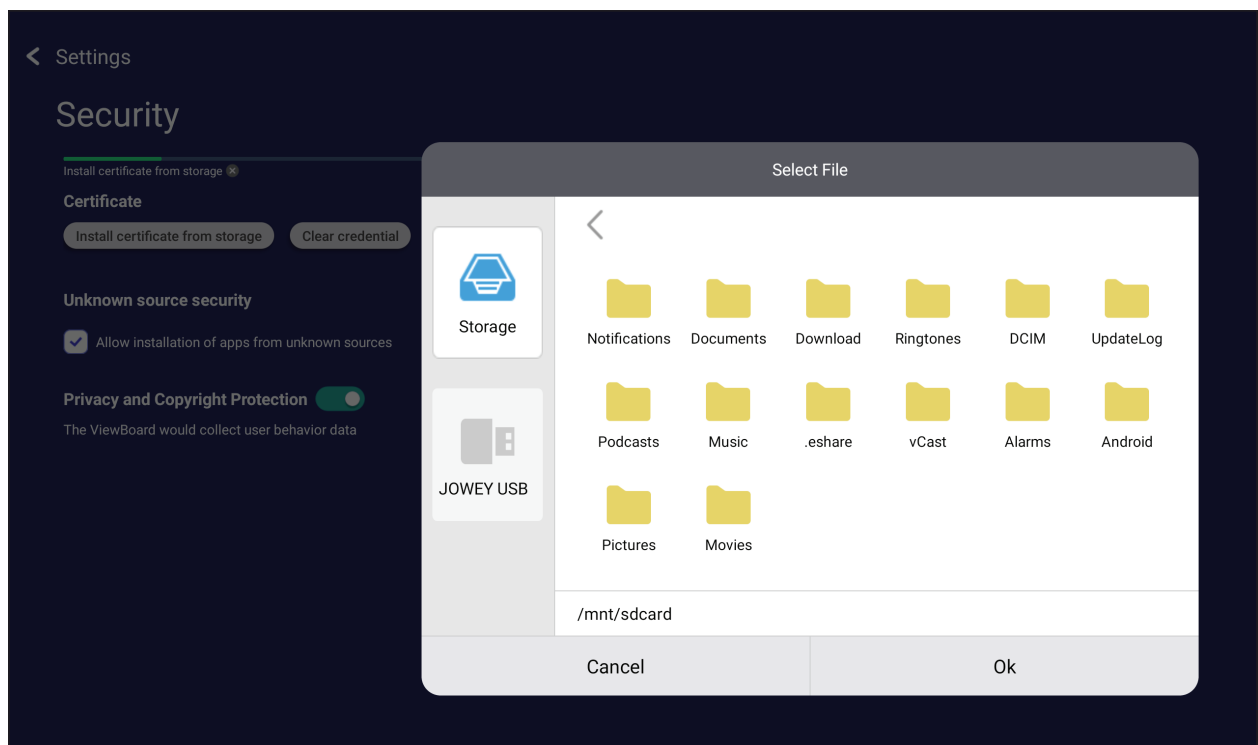
CATATAN: ID is layar untuk pengguna RS-232, dan kisarannya adalah 01~99.

Security (Keamanan)

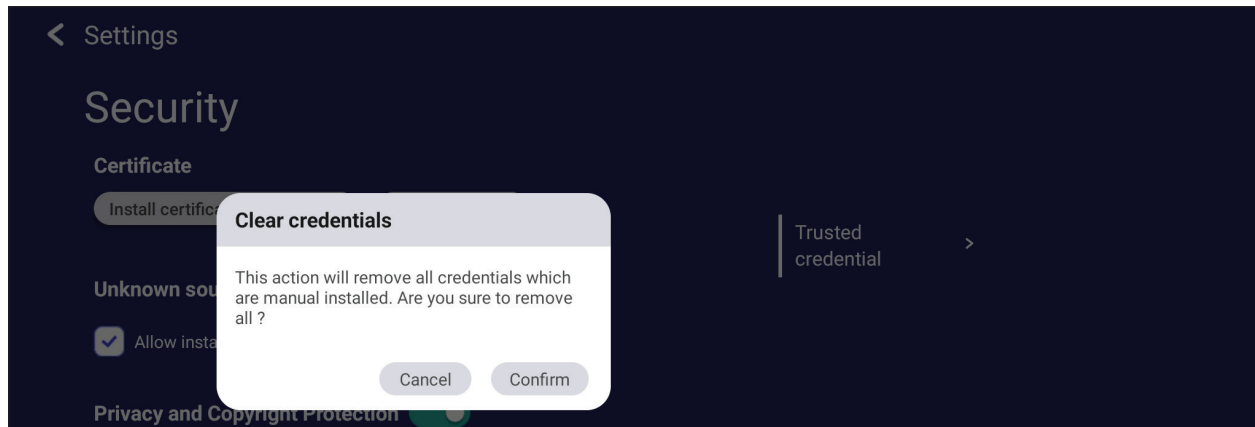
Meninjau pengaturan penginstalan **Certificate (Sertifikat)**, penyimpanan **Trusted Credential (Kredensial Tepercaya)**, dan **Unknown sources (Sumber tidak diketahui)**.



- Ketuk pada **Install certificate from storage (instal sertifikat dari penyimpanan)** untuk menambahkan sertifikat tambahan.

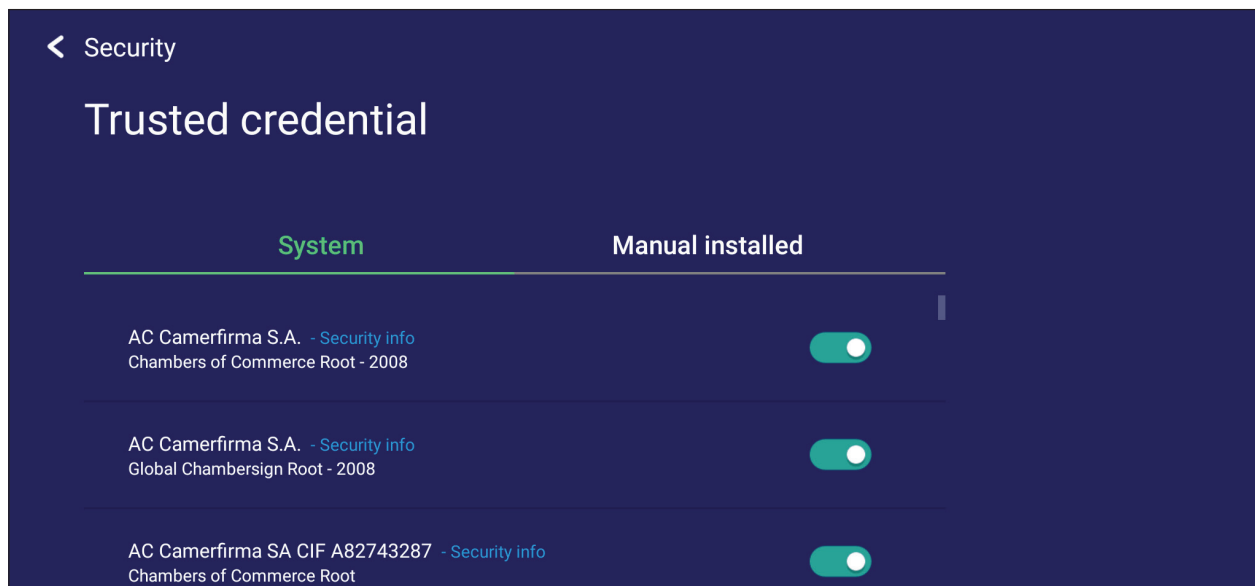


- Memilih **Clear Credentials (Hapus Kredensial)** akan menghapus semua kredensial yang diinstal secara manual.

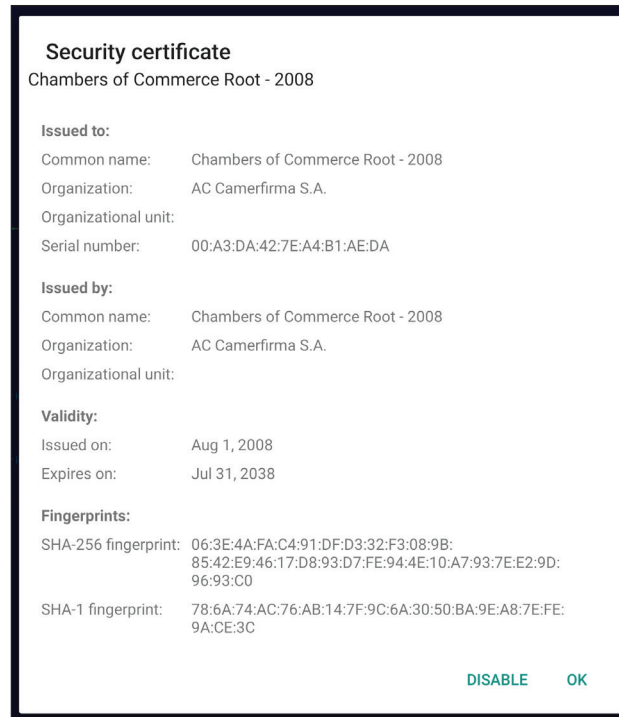


CATATAN: Kredensial yang sudah dimuat sejak awal tidak bisa dihapus.

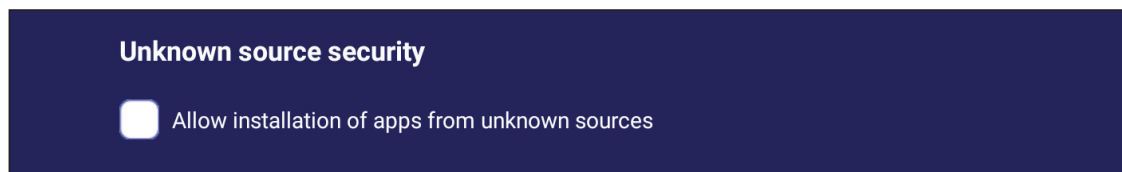
- Pada **Trusted Credentials (Kredensial Tepercaya)** lihat dan edit semua sertifikat CA tepercaya dan yang diinstal.



- Mengetuk pada kredensial akan memberikan informasi yang lebih rinci.



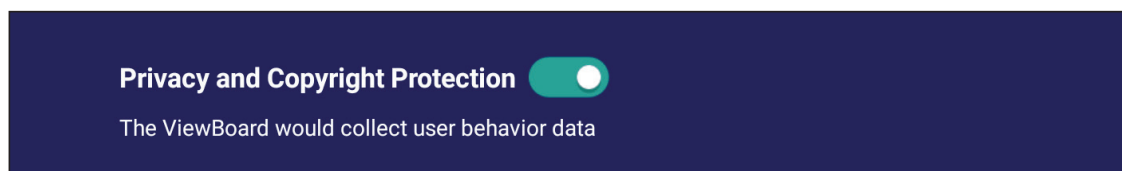
- Izinkan penginstalan aplikasi dari sumber tidak diketahui dengan memilih kotak pada **Unknown source security (Keamanan sumber tidak diketahui)**.



CATATAN: Aplikasi dari sumber yang tidak diketahui mungkin tidak kompatibel atau tidak bekerja dengan benar.

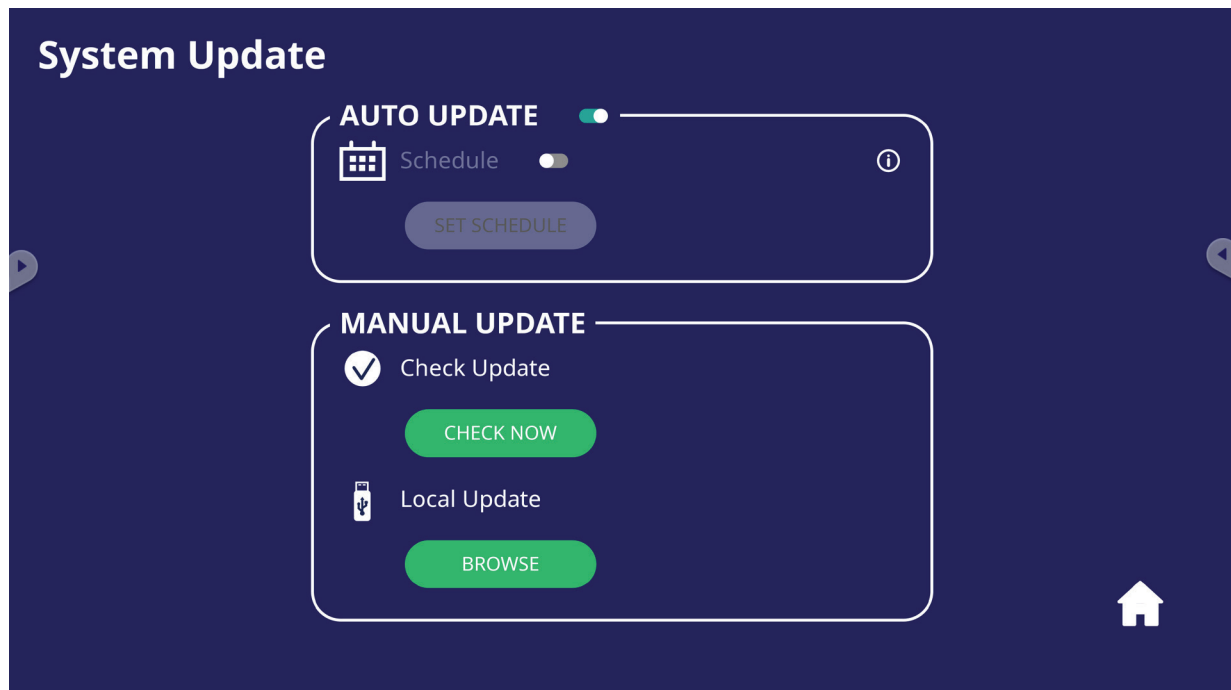
Privacy and Copyright Protection (Privasi dan Perlindungan Hak Cipta)

Setuju/tidak setuju mengizinkan ViewBoard untuk mengumpulkan data perilaku.



System Update (Perbarui Sistem)

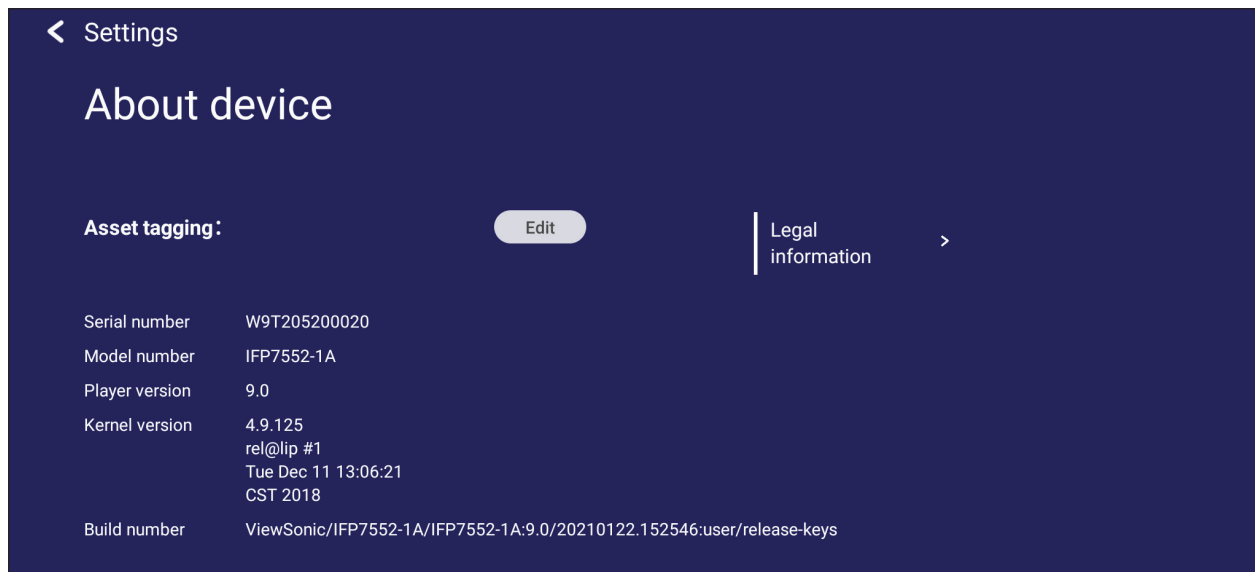
ViewBoard akan secara otomatis mencari pembaruan software ketika tersambung ke internet (OTA). Hanya dengan sekali klik, pengguna dapat memperbarui versi software ViewBoard mereka.



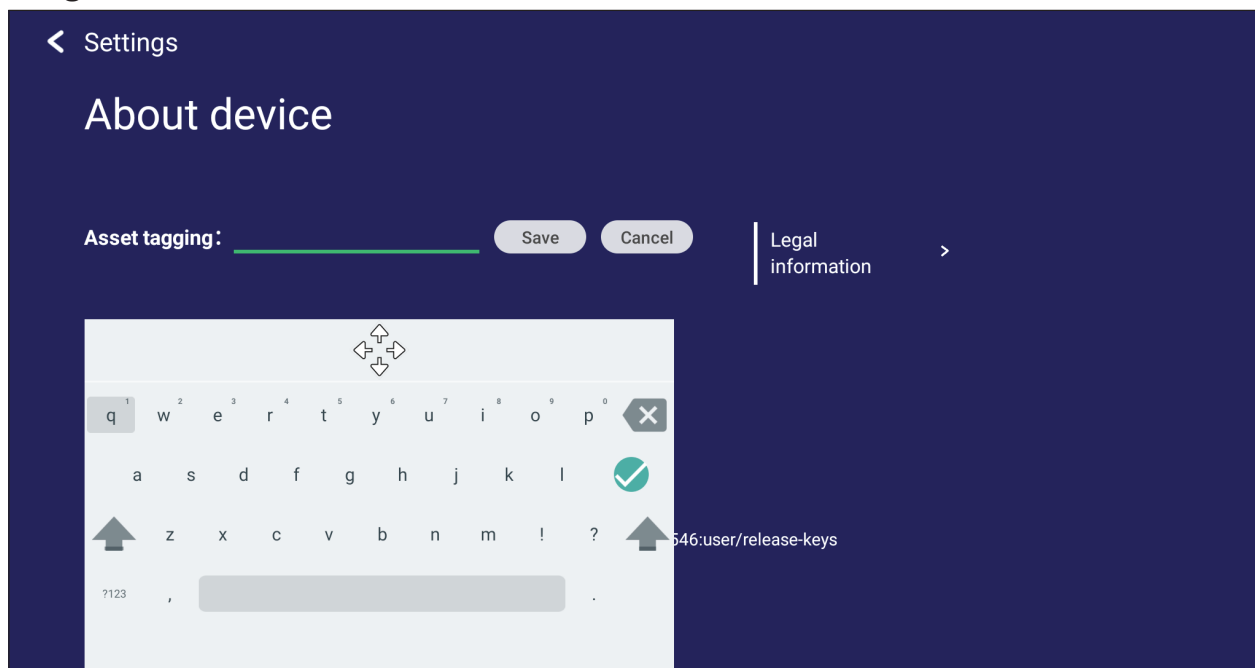
| Item | Keterangan |
|---|---|
| Auto Update (Pembaruan Otomatis) | Ketika tampilan mati, sistem akan secara otomatis memeriksa versi baru. Jika versi baru ditemukan, sistem akan secara otomatis diperbarui. Setelah pembaruan selesai, sistem akan mati. |
| Schedule (Jadwal) | Atur waktu pembaruan. |
| Manual Update (Pembaruan Manual) | Perbarui software secaramanual. |
| Check Update (Periksa Pembaruan) | Periksa kalau ada pembaruan. |
| Local Update (Pembaruan Lokal) | Perbarui sistem dari perangkat USB eksternal. |

About Device (Tentang Perangkat)

Menampilkan informasi Pemutar Tertanam, **Legal information (Informasi hukum)**, dan **Asset Tagging (Penandaan aset)**.



- Dengan memilih **Edit**, informasi aset bisa disesuaikan.



- Ketuk pada **Legal information (Informasi hukum)** untuk memeriksa lisensi open source.



Aplikasi Tertanam dan Pengaturan

Aplikasi Digital Whiteboarding Tertanam

Di ViewBoard, ViewSonic menawarkan aplikasi digital whiteboarding tertanam, Whiteboard.

Whiteboard









Bilah Mengambang

| | | |
|--|--|--|
| | | Gerakkan Bilah Mengambang. |
| | | Bergantian antara mode presentasi dan persiapan. |
| | | Tempel dari papan klik ke kanvas. |
| | | Klik untuk membuka browser web |
| | | Ke kanvas sebelumnya. |
| | | Ke kanvas berikutnya. |
| | | Tambah kanvas baru. |

1. File Whiteboard Baru
2. Buka File
3. Simpan File

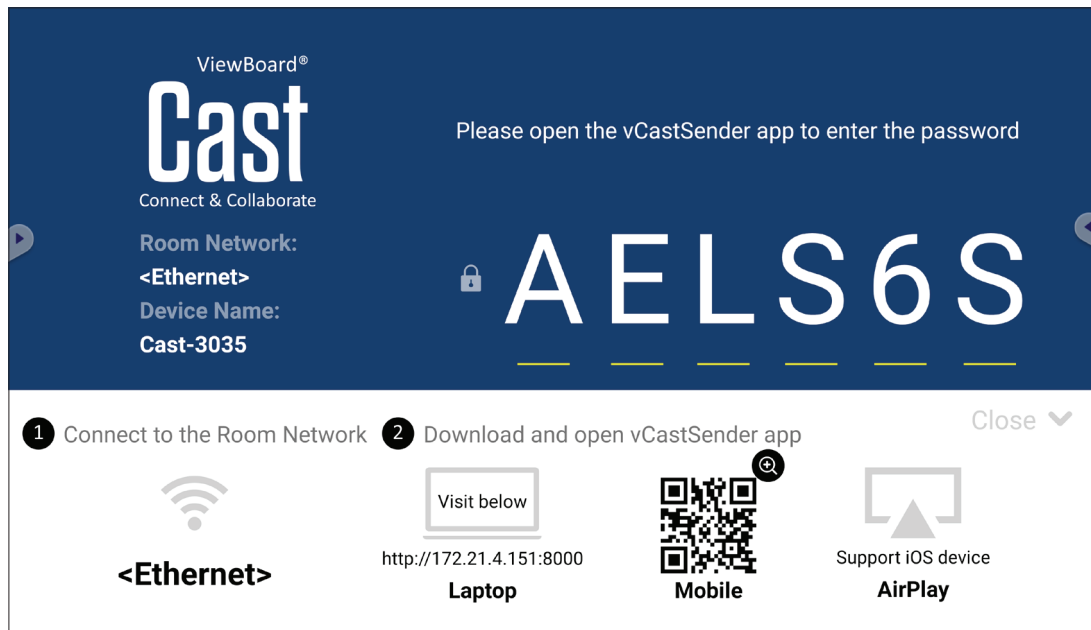
Bilah alat

| | | | |
|--|--|---|---|
| | | Rekaman Layar Penuh | |
| | | Tombol Gerakkan Bilah Alat | Pilih lalu tahan untuk menggerakkan bilah alat ke sisi kiri, sisi kanan, atau bawah dari layar. |
| | | <p style="text-align: center;">Tombol File</p> | |
| | | <ol style="list-style-type: none"> 1. File Whiteboard Baru 2. Buka File 3. Simpan File | <ol style="list-style-type: none"> 4. Simpan sebagai File 5. Ekspor |
| | | Impor sumber (gambar, video, audio, dsb.) ke whiteboard. | |
| | | Tombol Kanvas Tanpa Batas | Pilih – Gunakan dua tangan untuk memperbesar/ memperkecil pada/dari panel kerja. |
| | | Tombol Pemilihan | Pilih objek, teks, dan gambar untuk mendapatkan alat-alat lainnya. |
| | | Tombol Pena | Alat tulis, ganti warna, transparansi, ketebalan, dll. |
| | | Penghapus untuk menghapus objek atau membersihkan halaman. | |
| | | Tombol Bentuk/ Garis | Buat bentuk, pilih bentuk, pilih warna bentuk, sisipkan anak panah. |
| | | Kotak Teks | Membuat Kotak teks. |
| | | Tombol Batalkan | Batalan tindakan sebelumnya. |

| | | | |
|---|---|--|---|
|  |  | Tombol Kerjakan lagi | Kerjakan lagi tindakan sebelumnya. |
|  |  | Tombol Dwiarah Halaman | Pilih halaman, sortir halaman, hapus halaman. |
|  |  | Menampilkan atau menyembunyikan informasi host saat ini. | |
|  |  | Menu penanganan latar belakang whiteboard. | |

ViewBoard Cast

Bekerja dengan software ViewBoard® Cast, aplikasi vCastReceiver, memungkinkan ViewBoard® menerima layar, foto, video, anotasi dan kamera dari layar laptop vCastSender (Windows/Mac/Chrome) maupun ponsel (iOS/Android).



Informasi Jaringan

- Software ViewBoard® Cast, laptop, dan perangkat seluler dapat menyambung ke subnet yang sama dan pada jaringan subnet tersebut.
- Perangkat-perangkat yang tersambung akan muncul pada “Daftar Perangkat” pada sambungan subnet yang sama.
- Bila perangkat tidak muncul pada “Daftar Perangkat”, pengguna harus memasukkan kode PIN di layar.

ViewBoard Cast merupakan komunikasi data peer to peer nirkabel, karenanya diperlukan pengaturan port di bawah ini:

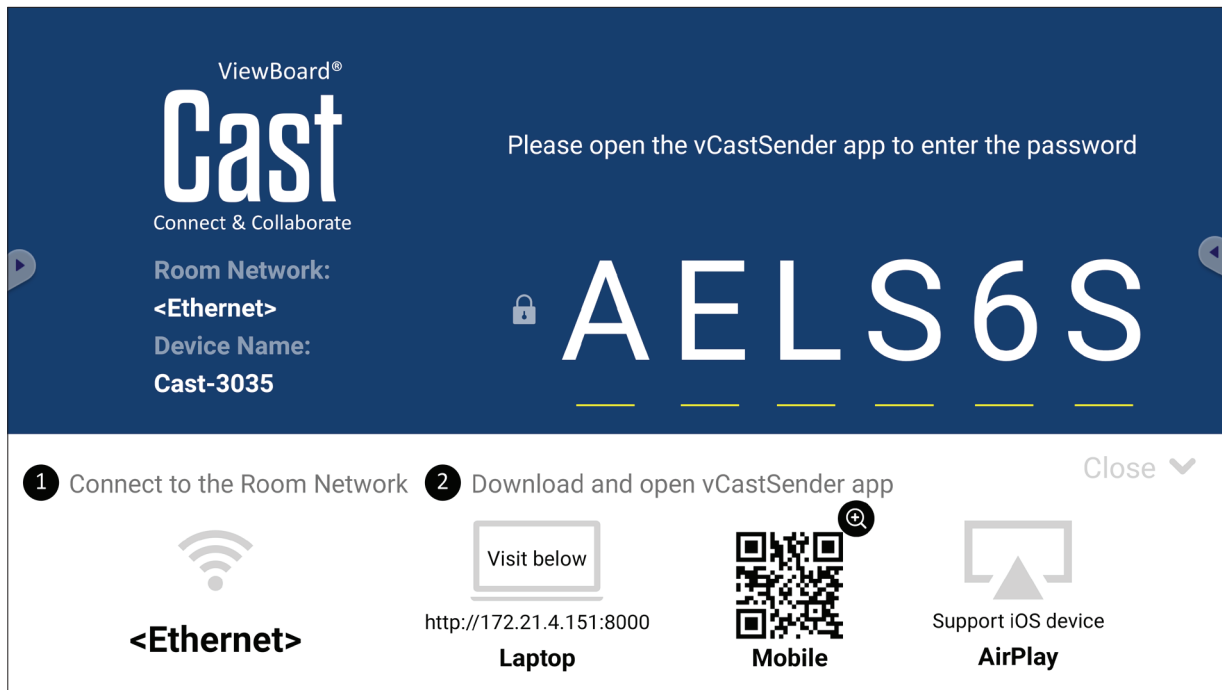
Port:

- CP: 56789, 25123, 8121, dan 8000
- UDP: 48689 dan 25123

Port dan aktivasi DNS:

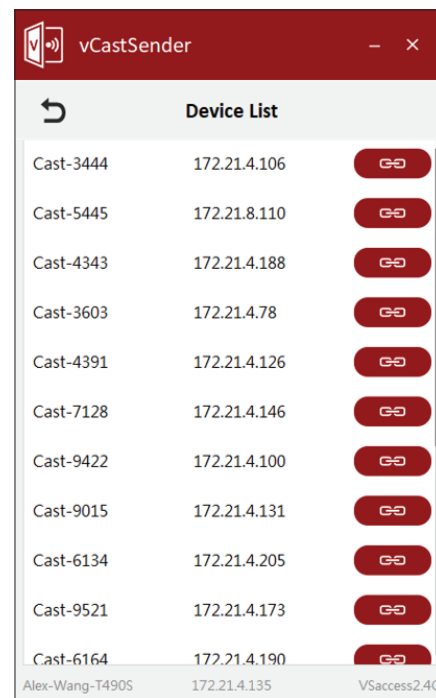
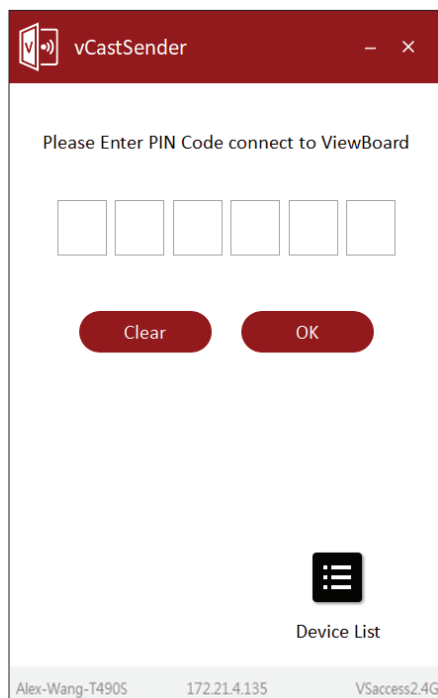
- Port: 8001
- DNS: h1.ee-share.com

Cast Sender dari perangkat berbasis Windows, Macbook, dan Chrome.

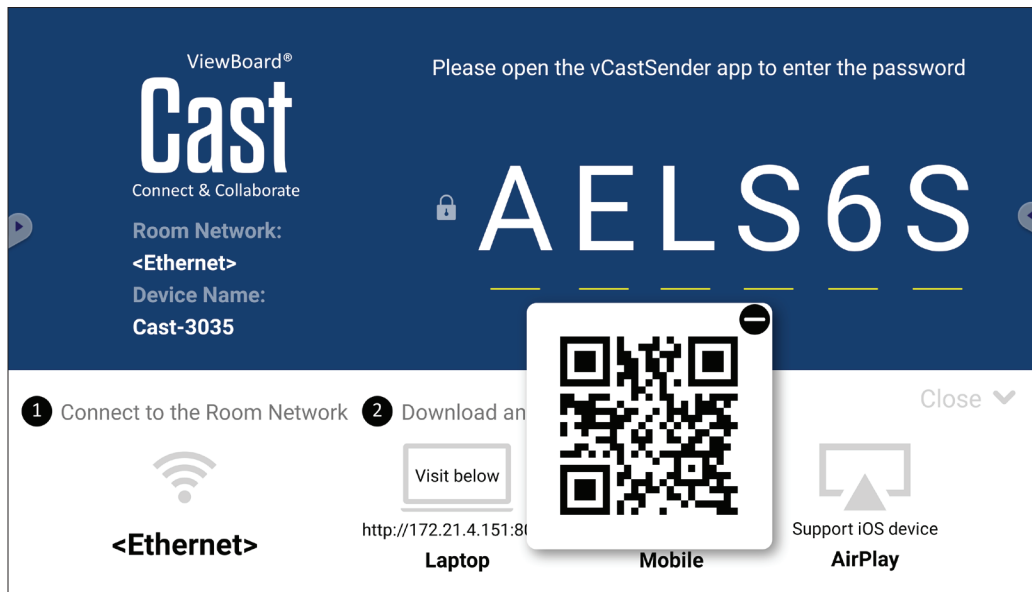


Perangkat Mac, Windows, Chrome:

1. Pastikan perangkat Anda tersambung ke jaringan yang sama dengan ViewBoard.
2. Kunjungi alamat yang ditampilkan pada ViewBoard untuk mengunduh aplikasi.
3. Buka aplikasi dan masukkan Kode PIN atau klik Daftar Perangkat, lalu klik ikon sambungkan di sebelah Nama Perangkat.



Cast Sender dari Perangkat Seluler: Ponsel/tablet berbasis iOS (iPhone, iPad) dan berbasis Android.

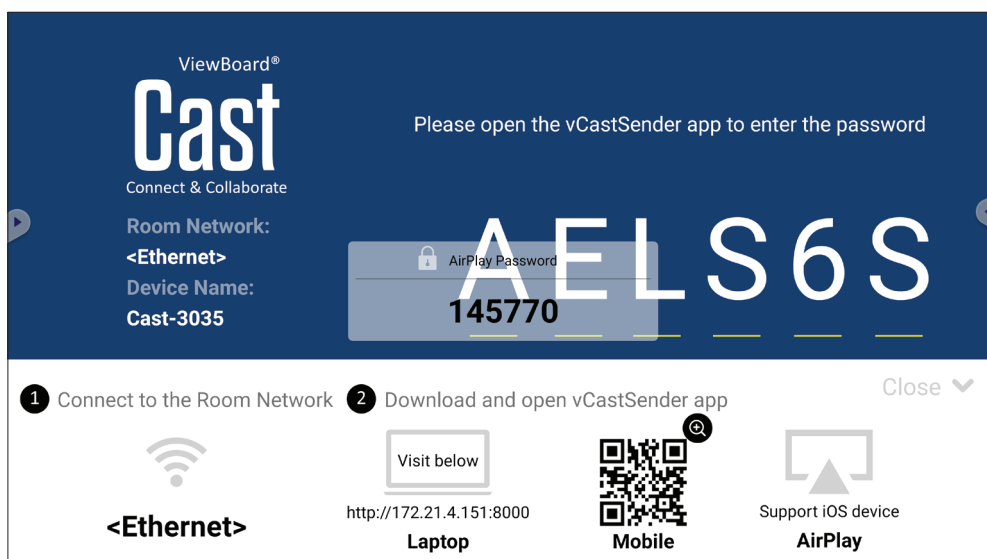


Android/iOS:

1. Pastikan perangkat Anda tersambung ke jaringan yang sama dengan ViewBoard.
2. Pindai Kode QR ditampilkan pada ViewBoard untuk mengunduh secara langsung dari server, atau mengunduh Google Play Store atau Apple Store.
3. Aktifkan aplikasi dan pilih Nama Perangkat yang benar lalu masukkan pin untuk menyambung. Anda juga bisa secara langsung memasukkan kode pin yang ditampilkan ViewBoard untuk menyambung.

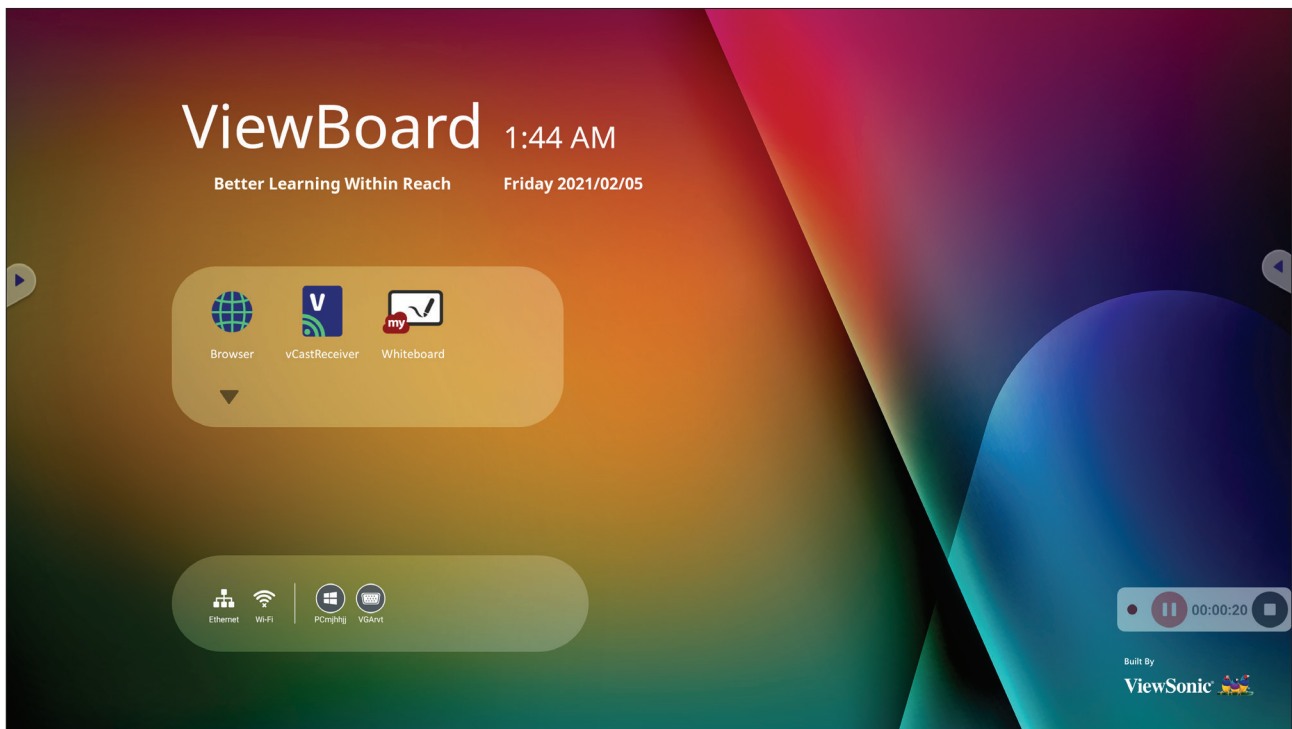
Apple AirPlay®:

1. Pastikan perangkat Anda tersambung ke jaringan yang sama dengan ViewBoard.
2. Secara langsung buka AirPlay dan pilih Nama Perangkat untuk menyambung.
3. "Sandi AirPlay" lain akan dihasilkan untuk sambungan di layar.




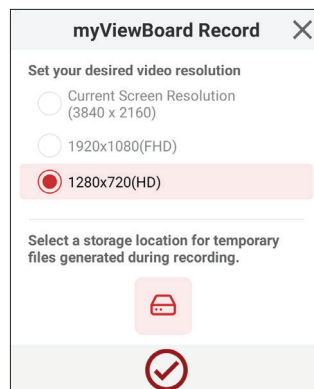
Perekam Layar

Tangkap segala yang ditampilkan di layar dalam format video.



Untuk mengaktifkan aplikasi Perekam Layar:

1. Pilih ikon Perekam Layar di laci aplikasi.
2. Ketuk ikon rekam  dan pilih konfigurasi perekaman yang dipilih. Kemudian ketuk tanda centang.

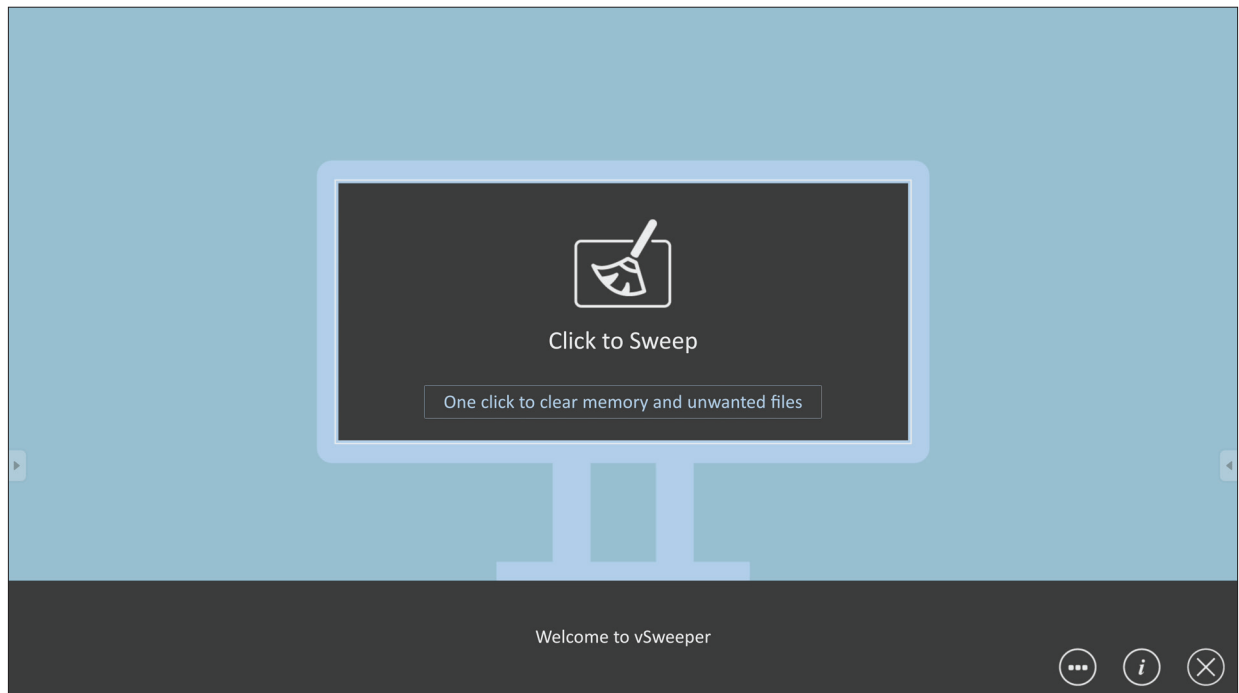


3. Pilih *Start Now (Mulai Sekarang)* dan hitung mundur tiga (3) detik akan dimulai. Perekam layar akan segera mulai sesudah hitung mundur.
4. Setelah menghentikan perekaman, Anda akan bisa melakukan pratinjau video, menyimpannya, atau membuangnya.

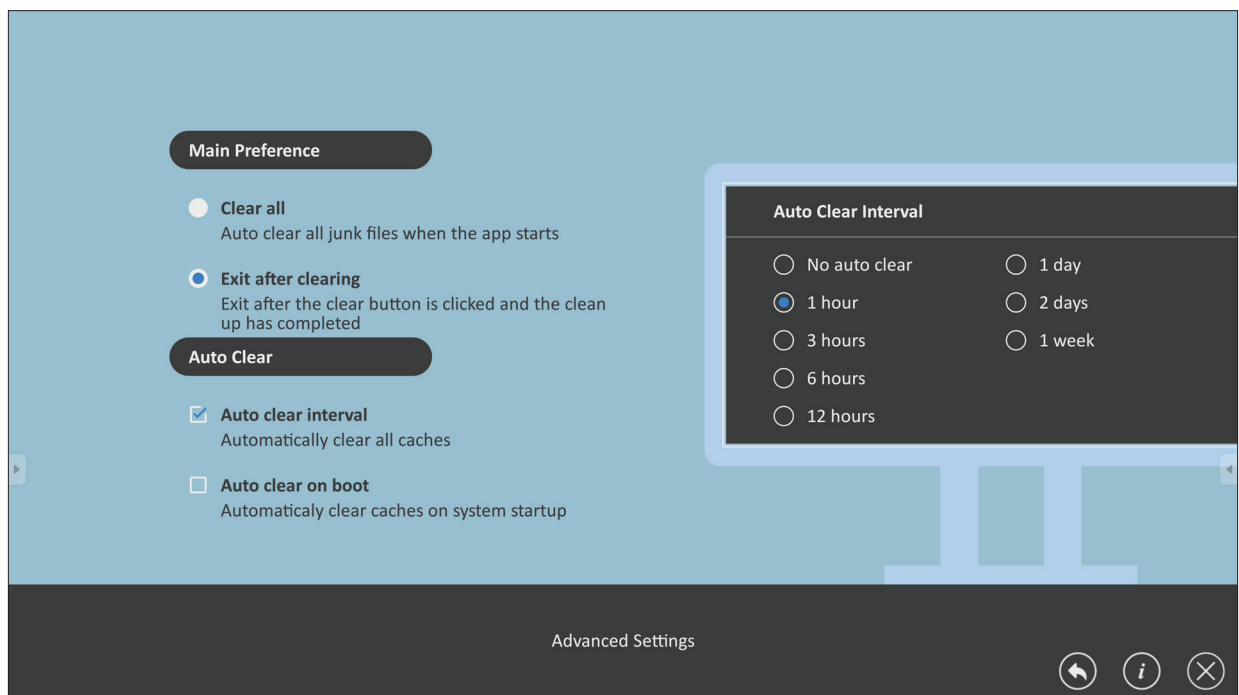
Aplikasi Default Lainnya

vSweeper

Hapus data tidak penting dan file yang tidak diinginkan.



Pengaturan Lanjut juga bisa diubah sesuai kebutuhan pengguna.



Screen Lock (Penguncian Layar)

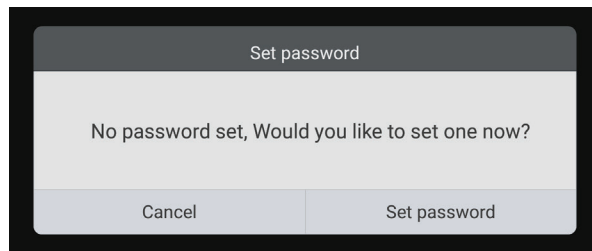
Mengatur sandi penguncian layar dan mengaktifkan penguncian layar.

CATATAN: Bila pengguna lupa sandinya, gunakan remote control lalu tekan **INPUT-0-2-1-4** untuk mengembalikan sandi ke default.

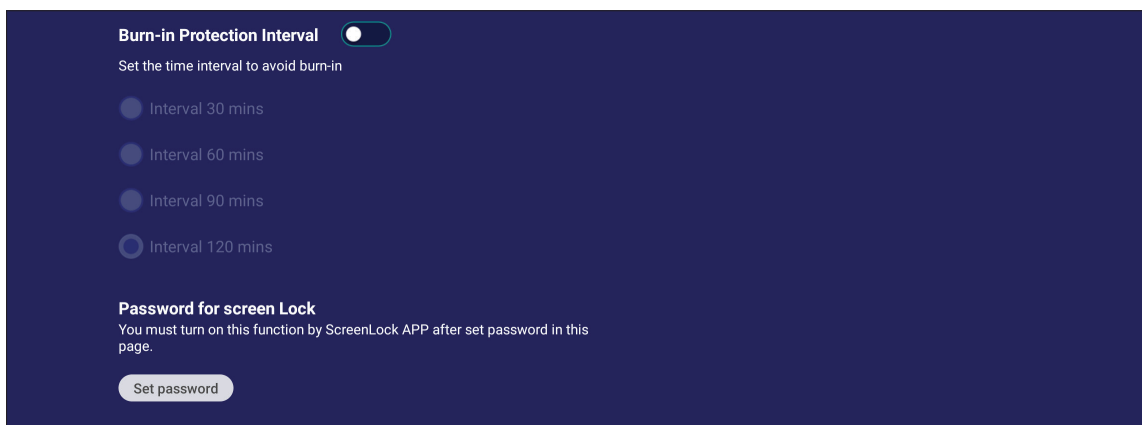
Untuk mengatur sandi kunci layar:

1. Buka: **Settings (Pengaturan) > Protection (Perlindungan) > Password for screen lock (Sandi untuk kunci layar)**, atau pilih ikon Kunci Layar dalam daftar aplikasi.

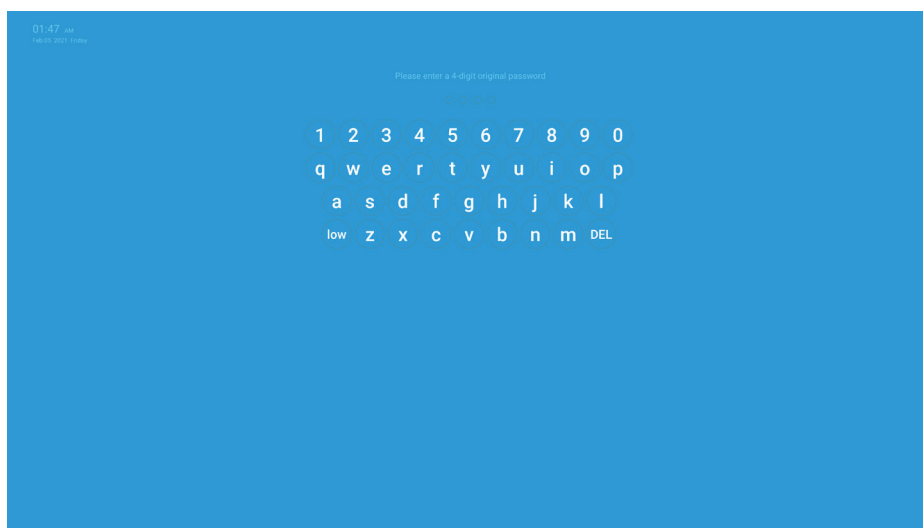
CATATAN: Jika Anda memilih ikon Kunci Layar dan sandi belum ditetapkan, akan muncul yang di bawah ini:



2. Pilih **Set Password (Tetapkan Sandi)**, dan masukkan sandi empat (4) digit baru. Kemudian pilih **OK**.

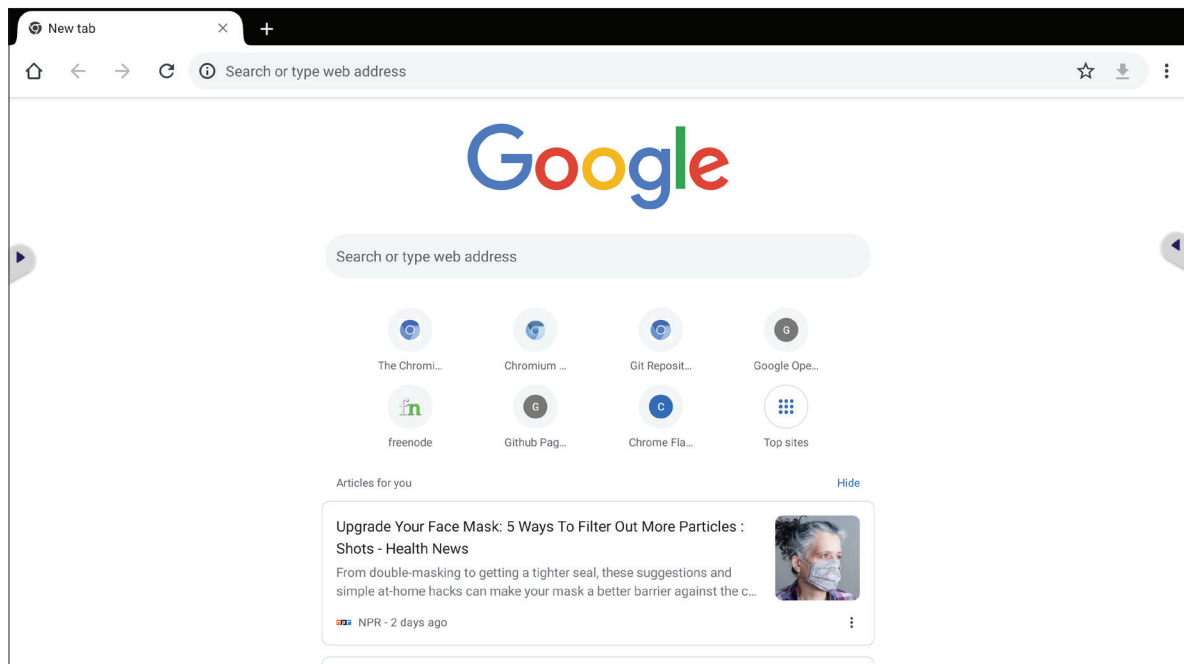


3. Sekarang ketika memilih ikon Kunci Layar, layar akan dikunci.

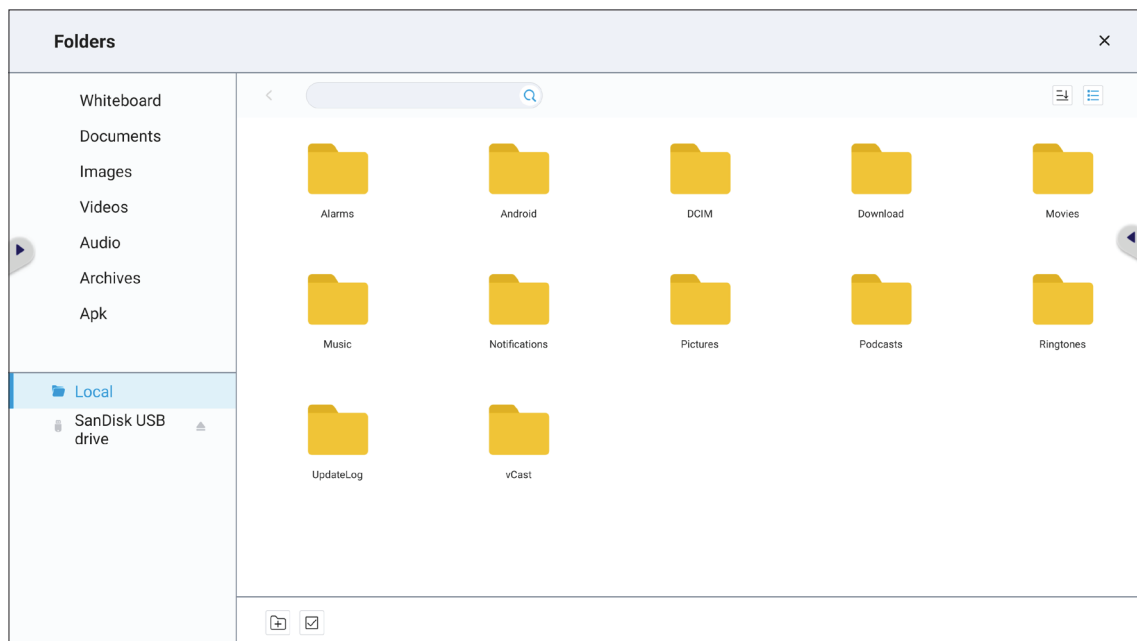


Chromium

Browser web untuk berselancar di internet.














Folder



1. Tampilan Perangkat Penyimpanan

Pilih perangkat penyimpanan yang sesuai.

2. Ikon

| Item | Keterangan |
|--|---|
|  Keluar | Klik untuk keluar. |
|  Gambar kecil | Klik untuk menampilkan file dengan mode gambar kecil. |
|  Daftar | Klik untuk menampilkan file dengan mode daftar. |
|  Pilih | Klik untuk memilih file. |
|  Tambahkan Folder | Klik untuk menambahkan folder. |
|  Salin | Klik untuk menyalin file. |
|  Tempel | Klik untuk menempel file. |
|  Potong | Klik untuk memotong file. |
|  Hapus | Klik untuk menghapus file. |
|  Ubah Nama | Klik untuk mengubah nama file. |
|  Batalkan | Klik untuk membatalkan |

3. Menu Jenis File

| Item | Keterangan |
|------------|----------------------------|
| Whiteboard | File whiteboard interaktif |
| Dokumen | File Office |
| Gambar | File gambar |
| Video | File video |
| Audio | File audio |
| Arsip | File Terkompresi |
| Apk | File apk |

Protokol RS-232

Dokumen ini menerangkan tentang spek perangkat keras dan protokol perangkat lunak komunikasi antarmuka RS-232 antara ViewSonic LFD dan sebuah PC atau unit kontrol lain dengan protokol RS-232.

Protokol tersebut berisi tiga bagian perintah:

- Atur-Fungsi
- Dapatkan-Fungsi
- Mode lewati remote control

CATATAN: Di bawah ini, “PC” merepresentasikan semua unit kontrol yang bisa mengirim atau menerima perintah protokol RS-232.

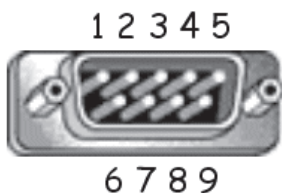
Keterangan

Spesifikasi Hardware RS-232

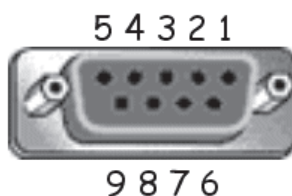
Port komunikasi LFD ViewSonic pada sisi belakang:

1. Jenis konektor: DSUB 9-Pin Male (female atau colokan 3,5 mm)
2. Penggunaan kabel silang (modem silang) untuk sambungan
3. Penetapan Pin:

Male DSUB 9-Pin
(lebih disukai)



Female DSUB 9-Pin



Konektor barrel 3,5 mm
(alternatif untuk ruang
terbatas)



| Pin # | Sinyal | Keterangan |
|-------|--------|-------------------|
| 1 | NC | |
| 2 | RXD | Input ke Layar |
| 3 | TXD | Output dari Layar |
| 4 | NC | |
| 5 | GND | |
| 6 | NC | |
| 7 | NC | |
| 8 | NC | |
| 9 | NC | |
| frame | GND | |

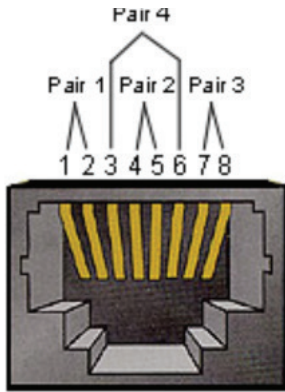
| Item | Sinyal | Keterangan |
|--------------|--------|-------------------|
| Bagian ujung | TXD | Output dari Layar |
| Ring | RXD | Input ke Layar |
| Wadah | GND | |

Spesifikasi Hardware LAN

Port komunikasi LFD ViewSonic pada sisi belakang:

1. Jenis konektor: 8P8C RJ45

2. Penetapan Pin:



| Pin # | Sinyal | Keterangan |
|-------|--------|-------------------|
| 1 | TX+ | Output dari Layar |
| 2 | TX- | Output dari Layar |
| 3 | RX+ | Input ke Layar |
| 4 | BI_D3+ | Untuk casing 1G |
| 5 | BI_D3- | Untuk casing 1G |
| 6 | RX- | Input ke Layar |
| 7 | BI_D4+ | Untuk casing 1G |
| 8 | BI_D4- | Untuk casing 1G |
| frame | GND | |

Pengaturan Komunikasi RS-232

- Pilih Baud Rate: 9600bps (tetap)
- Bit data: 8 bit (tetap)
- Paritas: Tidak ada (tetap)
- Bit Stop: 1 (tetap)

Pengaturan Komunikasi LAN

- Tipe: Ethernet
- Protokol: TCP/IP
- Port: 5000 (tetap)
- Port WOL: 9 (tetap) untuk UDP *3.2.0
- Subnet silang: Tidak
- Kredensial Logon: Tidak

Rujukan Pesan Perintah

PC mengirimkan paket perintah LFD yang diikuti dengan "CR". Setiap kali PC mengirimkan perintah kontrol ke Layar, dan Layar akan merespons sebagai berikut:

1. Jika pesan yang diterima benar ia akan mengirimkan "+" (02Bh) diikuti dengan "CR" (00Dh)
2. Jika pesan yang diterima salah ia akan mengirimkan "-" (02Dh) diikuti dengan "CR" (00Dh)

Protokol

Atur-Pencatatan Fungsi

PC bisa mengontrol Layar untuk tindakan tertentu. Perintah Atur-Fungsi memungkinkan Anda mengendalikan perilaku Layar dari jarak jauh melalui port RS-232. Format paket Atur-Fungsi berisi 9 byte.

Uraian Atur-Fungsi:

| | |
|-----------------------|--|
| Panjang: | Total Byte Pesan tidak termasuk "CR" |
| ID LFD | Identifikasi untuk setiap Layar (01~98; defaultnya 01) ID "99" berarti menerapkan perintah yang ditetapkan untuk semua yang layar tersambung. Dalam situasi semacam ini, hanya layar ID#1 yang harus membalas. ID LFD bisa diatur melalui menu OSD untuk setiap Layar. |
| Jenis Perintah | Identifikasi jenis perintah, "s" (0x73h): Atur Perintah "+" (0x2Bh): Balasan perintah Valid "-" (0x2Dh): Balasan perintah Tidak Valid |
| Perintah: | Kode perintah fungsi: Kode ASCII satu byte. |
| Nilai[1~3]: | ASCII tiga byte yang menetapkan nilai. |
| CR | 0x0D |

Format Atur-Fungsi

Kirim: (Jenis Perintah="s")

| Nama | Panjang | ID | Jenis Perintah | Perintah | Value1 | Value2 | Value3 | CR |
|-------------|---------|--------|----------------|----------|--------|--------|--------|--------|
| Jumlah Byte | 1 Byte | 2 Byte | 1 Byte | 1 Byte | 1 Byte | 1 Byte | 1 Byte | 1 Byte |
| Urutan byte | 1 | 2~3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |

Balasan: (Jenis Perintah="+" atau "-")

| Nama | Panjang | ID | Jenis Perintah | CR |
|-------------|---------|--------|----------------|--------|
| Jumlah Byte | 1 Byte | 2 Byte | 1 Byte | 1 Byte |
| Urutan byte | 1 | 2~3 | 4 | 5 |

CATATAN: Saat PC menerapkan perintah ke semua layar (ID=99), hanya set #1 yang harus membalas dengan nama ID=1.

Contoh 1: Atur Kecerahan sebagai 76 untuk Layar (#02) dan perintah ini valid

Kirim (Format Hex)

| Nama | Panjang | ID | Jenis Perintah | Perintah | Value1 | Value2 | Value3 | CR |
|------|---------|--------------|----------------|----------|--------|--------|--------|------|
| Hex | 0x38 | 0x30 0x32 | 0x73 | 0x24 | 0x30 | 0x37 | 0x36 | 0x0D |

Balas (Format Hex)

| Nama | Panjang | ID | Jenis Perintah | CR |
|------|---------|--------------|----------------|------|
| Hex | 0x34 | 0x30 0x32 | 0x2B | 0x0D |

Contoh 2: Atur Kecerahan sebagai 75 untuk Layar (#02) dan perintah ini TIDAK valid

Kirim (Format Hex)

| Nama | Panjang | ID | Jenis Perintah | Perintah | Value1 | Value2 | Value3 | CR |
|------|---------|--------------|----------------|----------|--------|--------|--------|------|
| Hex | 0x38 | 0x30 0x32 | 0x73 | 0x24 | 0x30 | 0x37 | 0x35 | 0x0D |

Balas (Format Hex)

| Nama | Panjang | ID | Jenis Perintah | CR |
|------|---------|--------------|----------------|------|
| Hex | 0x34 | 0x30 0x32 | 0x2D | 0x0D |

Tabel Atur-Fungsi

A. Fungsi Dasar

| Atur Fungsi | Panjang | ID | Perintah | Perintah | | Kisaran Nilai | Komentar |
|------------------------------------|---------|----|---------------|--------------|------------|---|--|
| | | | Jenis (ASCII) | Kode (ASCII) | Kode (Hex) | (Tiga byte ASCII) | |
| Daya hidup *3.2.1/ mati (siaga) | 8 | | s | ! | 21 | 000: SIAGA 001: Aktif | 1. Daya hidup melalui kontrol LAN mungkin hanya berfungsi pada mode spesifik. Untuk melihat UG layar secara rinci. *3.1.1 2. "WOL oleh alamat MAC" mungkin tersedia sebagai alternatif.*3.2.1 |
| Pilihan Input | 8 | | s | " | 22 | 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI 006: VGA 007: PC Slot-in (OPS) 009: DP 019: Tipe-C *3.2.4 00A: Tertanam/ Utama (Android) | 1. Tidak perlu untuk USB 2. Untuk kasus dua sumber yang sama, digital ke-2 digunakan untuk mengetahui ekstensi. 3. HEX 00A adalah 30 30 41. |
| Kecerahan | 8 | | s | \$ | 24 | 000 ~ 100 900: Kurangi kecerahan (-1) 901: Tambah kecerahan (+1) *3.1.1 | |
| Lampu latar*3.2.0 | 8 | | A | B | 42 | 000 ~ 100 | 1. Untuk platform Android yang mode utamanya dikendalikan oleh lampu latar dan sumber-sumber lainnya dikendalikan oleh kecerahan. 2. Diturunkan dari Kalibrasi warna. *3.2.0 |
| Penguncian daya | 8 | | s | 4 | 34 | 000: Buka kunci 001: Kunci | *Lihat catatan untuk rincian |
| Volume | 8 | | s | 5 | 35 | 000 ~ 100 900: Volume turun (-1) 901: Volume naik (+1) | |
| Senyap | 8 | | s | 6 | 36 | 000: Tidak Aktif 001: Aktif (senyap) | |
| Penguncian tombol | 8 | | s | 8 | 38 | 000: Buka kunci 001: Kunci | *Lihat catatan untuk rincian |
| Kunci menu | 8 | | s | > | 3E | 000: Buka kunci 001: Kunci | *Lihat catatan untuk rincian |

| Atur Fungsi | Panjang | ID | Perintah | Perintah | Kisaran Nilai | Komentar |
|--------------------|---------|----|----------|----------|---------------|---|
| Nomor *3.1.1 | 8 | | s | @ | 40 | 000~009 |
| Key Pad *3.1.1 | 8 | | s | A | 41 | 000: NAIK 001: TURUN 002: KIRI 003: KANAN 004: ENTER 005: INPUT 006: MENU/ (KELUAR) 007: KELUAR |
| Remote Control | 8 | | s | B | 42 | 000: Nonaktifkan 001: Aktifkan 002: Lewati |
| Kembali ke default | 8 | | s | ~ | 7E | 000 |

Nonaktifkan: RCU tidak akan berfungsi
Diaktifkan: RCU mengontrol secara normal
Lewati: Layar akan melewati kode RC ke perangkat tersambung melalui port RS-232, namun tidak bereaksi dengan sendirinya.

B. Fungsi Opsional

| Atur Fungsi | Panjang | ID | Perintah | Perintah | | Kisaran Nilai | Komentar |
|---|---------|----|---------------|--------------|------------|---|---|
| | | | Jenis (ASCII) | Kode (ASCII) | Kode (Hex) | (Tiga byte ASCII) | |
| Kontras | 8 | | s | # | 23 | 000 ~ 100 | |
| Ketajaman | 8 | | s | % | 25 | 000 ~ 100 | |
| Warna | 8 | | s | & | 26 | 000 ~ 100 | |
| Corak Warna | 8 | | s | ' | 27 | 000 ~ 100 | |
| Lampu Latar On_Off *3.2.3 | 8 | | s | (| 29 | 000: Tidak Aktif 001: Aktif | |
| Mode warna | 8 | | s |) | 29 | 000: Normal 001: Hangat 002: Dingin 003: Pribadi | |
| Bekukan On_Off *3.2.5 | 8 | | s | * | 2A | 000: Tidak Aktif 001: Aktif | |
| Bass | 8 | | s | . | 2E | 000 ~ 100 | |
| Treble | 8 | | s | / | 2F | 000 ~ 100 | |
| Keseimbangan | 8 | | s | 0 | 30 | 000 ~ 100 | 050 adalah pusat |
| Ukuran Gambar | 8 | | s | 1 | 31 | 000: PENUH (16:9) 001: NORMAL (4:3) 002: RIIL (1:1) *3.1.0 | |
| Bahasa OSD | 8 | | s | 2 | 32 | 000: English 001: French 002: Spanish | Bisa diperpanjang untuk lebih banyak bahasa yang didukung berdasarkan model |
| Tanggal: Tahun | 8 | | s | V | 56 | Y17~Y99 | 2 digit terakhir (20)17~(20)99 |
| Tanggal: Bulan | 8 | | s | V | 56 | M01~M12 | 2 digit |
| Tanggal: Hari | 8 | | s | V | 56 | D01~D31 | 2 digit |
| Waktu: Jam | 8 | | s | W | 57 | H00~H23 | Format 24 jam. 2 digit. |
| Waktu: Mnt | 8 | | s | W | 57 | M00~M59 | 2 digit |
| Waktu: Dtk | 8 | | s | W | 57 | S00~S59 | 2 digit |
| Tombol Pintas yang Dikustomisasi *3.2.6 | 8 | | s | X | 58 | 001~999 001: Buka aplikasi MVBA *3.2.6 | |

Lampiran

Spesifikasi

| Item | Kategori | Spesifikasi | | |
|-----------------------|-------------------------|--|----------------------------|----------------------------|
| Model | P/N. | IFP6552-1A IFP6552-1B | IFP7552-1A IFP7552-1B | IFP8652-1A IFP8652-1B |
| | No. | VS18373 | VS18374 | VS18375 |
| Ukuran layar | | 65,5" | 75,5" | 85,6" |
| Sinyal Input | | 3 x HDMI 1 x VGA 1 x DisplayPort 1 x USB Tipe-C 1 x Audio In 1 x LAN (RJ45) 4 x USB Tipe-A (3.0) 1 x USB Tipe-A (2.0) | | |
| Sinyal Output | | 1 x HDMI 1 x Earphone 1 x SPDIF 2 x USB Tipe-B | | |
| Output Speaker | | 15W x 2, 15W Subwoofer x 1 | | |
| RS-232 | | Komunikasi RS-232 | | |
| Daya | Tegangan | 100V-240V AC 50/60Hz | | |
| Kondisi Pengoperasian | Temperatur | 32° F hingga 104° F (0° C hingga 40° C) | | |
| | Kelembaban | 20%~80% tanpa kondensasi | | |
| | Ketinggian | < 3,000 m | | |
| Kondisi Penyimpanan | Temperatur | 14° F hingga 140° F (-10° C hingga 60° C) | | |
| | Kelembaban | 10%~80% tanpa kondensasi | | |
| | Ketinggian | < 3,000 m | | |
| Dimensi | Fisik L x T x P (mm) | 1509,1 x 955,4 x 119,1 | 1720,1 x 1069,6 x 118,4 | 1966,4 x 1204,4 x 118,4 |
| | Fisik L x T x P (in) | 59,41 x 37,61 x 4,69 | 67,72 x 42,11 x 4,66 | 77,42 x 47,42 x 4,66 |
| Bobot | Fisik (kg) | 43,9 | 56,8 | 71 |
| | Fisik (pon) | 96,78 | 125,22 | 156,53 |
| Pemakaian Daya | Aktif | 190W (Umum) | 227W (Umum) | 332W (Umum) |
| | Tidak Aktif | < 0,5W | < 0,5W | < 0,5W |

CATATAN: Spesifikasi produk dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya.

Mode Tampilan

Mode VGA

| Resolusi | Kecepatan Refresh (@) |
|-------------|------------------------|
| 640 x 480 | 60Hz, 72Hz, 75Hz |
| 720 x 400 | 85Hz |
| 800 x 600 | 56Hz, 60Hz, 72Hz, 75Hz |
| 832 x 624 | 75Hz |
| 1024 x 768 | 60Hz, 70Hz, 75Hz |
| 1280 x 1024 | 60Hz, 75Hz |
| 1600 x 1200 | 60Hz |
| 1920 x 1080 | 60Hz |
| 1920 x 1200 | 60Hz |

HDMI/DisplayPort/Mode Tipe-C

| Resolusi | Kecepatan Refresh (@) |
|-------------|------------------------|
| 640 x 480 | 60Hz, 72Hz, 75Hz |
| 720 x 400 | 85Hz |
| 800 x 600 | 56Hz, 60Hz, 72Hz, 75Hz |
| 832 x 624 | 75Hz |
| 1024 x 768 | 60Hz, 70Hz, 75Hz |
| 1280 x 1024 | 60Hz, 75Hz |
| 1600 x 1200 | 60Hz |
| 1920 x 1080 | 60Hz |
| 1920 x 1200 | 60Hz |
| 3840 x 2160 | 25, 30, 50, 60Hz |

Pemecahan Masalah

Bagian ini menjelaskan beberapa masalah umum yang mungkin Anda alami saat menggunakan ViewBoard.

| Masalah atau Isu | Kemungkinan Solusi |
|--------------------------------|---|
| Remote control tidak berfungsi | <ol style="list-style-type: none">1. Periksa apakah ada sesuatu yang menghalangi penerima remote control layar.2. Periksa apakah baterai di dalam remote control sudah dipasang dengan benar.3. Periksa apakah baterai perlu diganti. |
| Unit mati secara tak terduga | <ol style="list-style-type: none">1. Periksa apakah mode Tidur diaktifkan.2. Periksa apakah ada pemadaman daya di area Anda.3. Aktifkan layar dan lihat apakah ada masalah dengan sinyal dan sistem kontrol. |

Mode PC

| Masalah atau Isu | Kemungkinan Solusi |
|-----------------------|--|
| Tidak ada sinyal PC | <ol style="list-style-type: none">1. Periksa pengaturan tampilan.2. Periksa resolusi tampilan.3. Sesuaikan pengaturan H & V (sinkronisasi) menggunakan menu OSD. |
| Noda latar belakang | <ol style="list-style-type: none">1. Pilih sesuaikan otomatis.2. Sesuaikan jam dan fase. |
| Warna salah | <ol style="list-style-type: none">1. Periksa sambungan VGA.2. Sesuaikan pengaturan kroma, kecerahan dan kontras. |
| Format tidak didukung | <ol style="list-style-type: none">1. Pilih sesuaikan otomatis.2. Sesuaikan pengaturan jam dan fase. |

Fungsi Sentuh

| Masalah atau Isu | Kemungkinan Solusi |
|-------------------------------|---|
| Fungsi sentuh tidak berfungsi | <ol style="list-style-type: none">1. Periksa apakah driver terinstal dengan benar.2. Instal ulang driver.3. Periksa konfigurasi dan sejajarkan.4. Periksa apakah pena sentuh berfungsi dengan benar. |

Video Tidak Berfungsi Dengan Benar

| Masalah atau Isu | Kemungkinan Solusi |
|---|---|
| Tidak ada gambar/ Tidak ada suara | <ol style="list-style-type: none">1. Periksa status Daya.2. Periksa kabel sinyal.3. Periksa apakah PC internal sudah dipasang dengan benar. |
| Gambar tidak jelas atau terpotong-potong | <ol style="list-style-type: none">1. Periksa kabel sinyal.2. Periksa apakah barang elektronika lain mengganggu sinyal. |
| Gambar gelap | <ol style="list-style-type: none">1. Sesuaikan pengaturan kroma, kecerahan dan kontras pada menu.2. Periksa kabel sinyal. |

Audio Tidak Berfungsi Dengan Benar

| Masalah atau Isu | Kemungkinan Solusi |
|-------------------|---|
| Tidak ada suara | <ol style="list-style-type: none">1. Tekan tombol Senyap/Batalkan senyap.2. Sesuaikan volume.3. Periksa kabel audio. |
| Satu speaker saja | <ol style="list-style-type: none">1. Sesuaikan keseimbangan suara pada menu.2. Periksa pengaturan panel kontrol suara komputer.3. Periksa kabel audio. <p>CATATAN: SPDIF dan Earphone hanya bekerja pada ViewBoard Player, HDMI, Tipe-C, dan saluran DisplayPort (DP).</p> |

Pemeliharaan

Peringatan Umum

- Pastikan perangkat telah dimatikan dan kabel daya telah dilepas dari stopkontak.
- Jangan semprotkan atau alirkan cairan langsung ke layar atau casing.
- Pegang perangkat dengan hati-hati, karena perangkat yang berwarna lebih gelap, jika tergores, dapat menimbulkan tanda lebih jelas dibandingkan perangkat berwarna putih.
- Jangan gunakan sistem secara terus menerus dalam jangka waktu lama.

Membersihkan Layar

- Usap layar dengan kain bersih, lembut, dan bebas serabut. Tindakan ini akan membersihkan debu dan partikel lain.
- Jika layar masih belum bersih, bubuhkan pembersih kaca non-alkohol dan bebas amonia pada kain lembut dan bebas serabut, lalu seka layar.

Membersihkan Casing

- Gunakan kain yang lembut dan kering.
- Jika casing masih belum bersih, bubuhkan detergen halus non-abrasif pada kain lembut dan bebas serabut, lalu seka permukaan.

Pelepasan Tanggung Jawab Hukum

- ViewSonic® tidak menyarankan penggunaan pembersih yang mengandung amonia maupun alkohol pada layar maupun casing monitor. Pembersih kimia tertentu telah dilaporkan dapat merusak layar dan/atau casing perangkat.
- ViewSonic® tidak akan bertanggung jawab atas kerusakan yang disebabkan oleh penggunaan pembersih apa pun yang mengandung amonia maupun alkohol.

CATATAN: Bila terjadi kondensasi antara kaca dan panel, biarkan layar tetap menyala sampai uap air hilang.

Informasi Peraturan dan Servis

Informasi Kepatuhan

Bagian ini menjelaskan semua persyaratan dan pernyataan yang terkait dengan peraturan. Aplikasi terkait yang terkonfirmasi akan merujuk pada label pelat nama dan penandaan relevan pada unit.

Pernyataan Kesesuaian FCC

Perangkat ini sesuai dengan pasal 15 Peraturan FCC. Pengoperasian harus memenuhi dua kondisi sebagai berikut: (1) perangkat ini tidak boleh menimbulkan interferensi berbahaya, dan (2) perangkat ini harus menerima semua interferensi yang ditangkap, termasuk interferensi yang dapat mengakibatkan pengoperasian yang tidak diinginkan. Peralatan ini telah diuji dan dinyatakan sesuai dengan standar perangkat digital Kelas B, berdasarkan pasal 15 Peraturan FCC.

Batasan ini dirancang untuk memberikan perlindungan yang memadai terhadap interferensi berbahaya pada pemasangan di lingkungan perumahan. Peralatan ini menghasilkan, menggunakan, dan dapat memancarkan energi frekuensi radio dan jika tidak dipasang serta digunakan sesuai petunjuk, dapat menimbulkan interferensi berbahaya terhadap komunikasi radio. Namun, tidak ada jaminan bahwa interferensi tidak akan terjadi pada pemasangan tertentu. Jika peralatan ini menimbulkan interferensi berbahaya terhadap penerimaan gelombang radio atau televisi, yang dapat ditentukan dengan mematikan dan menghidupkan peralatan, pengguna disarankan untuk mencoba mengatasinya melalui salah satu atau beberapa tindakan berikut:

- Mengubah arah atau memindahkan lokasi antena penerima.
- Menambah jarak antara peralatan dan unit penerima.
- Menyambungkan peralatan ke stopkontak di sirkuit selain yang digunakan untuk menyambungkan unit penerima.
- Menghubungi dealer atau teknisi radio/TV berpengalaman untuk meminta bantuan.

Peringatan: Segala bentuk perubahan atau modifikasi yang tidak disetujui secara tertulis oleh pihak yang bertanggung jawab atas kepatuhan dapat membatalkan kewenangan Anda untuk mengoperasikan peralatan ini.

Pernyataan Kanada Industri

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Kesesuaian CE untuk Negara-Negara di Eropa



Perangkat ini sesuai dengan Petunjuk EMC 2014/30/EU dan Petunjuk Tegangan Rendah 2014/35/EU.

Informasi berikut hanya untuk negara anggota UE:

Tanda yang ditampilkan di sebelah kanan sesuai dengan Waste Electrical and Electronic Equipment Directive 2012/19/EU (WEEE). Tanda ini menunjukkan persyaratan untuk TIDAK membuang peralatan sebagai limbah rumah tangga biasa, namun menggunakan sistem pengembalian dan pengumpulan yang sesuai dengan undang-undang setempat yang berlaku.



Pernyataan tentang Kepatuhan RoHS2

Produk ini dirancang dan diproduksi sesuai persyaratan Pedoman 2011/65/EU dari Parlemen dan Dewan Eropa tentang batasan penggunaan materi berbahaya tertentu pada peralatan listrik dan elektronik (Pedoman RoHS2) dan dianggap memenuhi persyaratan nilai konsentrasi maksimum yang dikeluarkan oleh TAC (Komite Penerapan Teknis Eropa) seperti ditunjukkan di bawah ini:

| Zat | Konsentrasi Maksimum yang Diajukan | Konsentrasi yang Sebenarnya |
|--|------------------------------------|-----------------------------|
| Timah (Pb) | 0,1% | < 0,1% |
| Merkuri (Hg) | 0,1% | < 0,1% |
| Kadmium (Cd) | 0,01% | < 0,01% |
| Kromium Heksavalen (Cr6 ⁺) | 0,1% | < 0,1% |
| Bifenil Polibrominat (PBB) | 0,1% | < 0,1% |
| Eter Bifenil Polibrominat (PBDE) | 0,1% | < 0,1% |
| Bis (2-etilheksil) phthalate (DEHP) | 0,1% | < 0,1% |
| Butil benzil phthalate (BBP) | 0,1% | < 0,1% |
| Dibutil phthalate (DBP) | 0,1% | < 0,1% |
| Diisobutil phthalate (DIBP) | 0,1% | < 0,1% |

Komponen tertentu pada produk yang dijelaskan di atas tidak termasuk dalam Lampiran III Pedoman RoHS2 sebagaimana dijelaskan di bawah ini:

- Timah sebagai unsur campuran pada aluminium yang mengandung hingga 0,4% berdasarkan bobotnya.
- Campuran tembaga mengandung hingga 4% timah dari bobotnya.
- Timah pada solder tipe suhu pencairan tinggi (yaitu., campuran berbasis timah yang mengandung 85% bobotnya atau lebih banyak timah).
- Komponen listrik dan elektronik yang mengandung timah pada sebuah kaca atau keramik selain keramik dielektrik pada kapasitor, (mis., perangkat piezoelektronik, atau pada campuran kaca atau matriks keramik).

Pernyataan ENERGY STAR®

ENERGY STAR® adalah sebuah program relawan dari Environmental Protection Agency (Lembaga Perlindungan Lingkungan) A.S. Yang membantu dunia usaha maupun individu menghemat uang dan melindungi iklim melalui energi yang unggul. Produk-produk yang mendapatkan ENERGY STAR® mencegah emisi gas rumah kaca dengan memenuhi kriteria efisiensi energi atau ketentuan yang ditetapkan oleh Environmental Protection Agency A.S.

Sebagai Mitra ENERGY STAR®, ViewSonic berketetapan memenuhi Panduan ENERGY STAR® dan menandai semua model bersertifikat dengan logo ENERGY STAR®.

Logo berikut muncul pada semua model bersertifikat ENERGY STAR®:



CATATAN: Fitur manajemen daya yang mengurangi pemakaian energi secara signifikan ketika produk tidak sedang digunakan. Manajemen daya memungkinkan perangkat secara otomatis masuk ke mode “tidur” daya rendah sesudah masa tidak aktif tertentu. Dan fitur manajemen daya juga masuk ke Mode Tidur atau Nonaktif dalam waktu 5 menit terputus dari komputer host. Harap perhatikan bahwa segala perubahan pengaturan energi akan meningkatkan pemakaian energi.

Larangan Zat Berbahaya India

Pernyataan Larangan Zat Berbahaya (India). Produk ini sesuai dengan “Peraturan E-limbah India Tahun 2011” dan melarang penggunaan timah, merkuri, kromium heksavalen, bifenil polibrominat atau eter bifenil polibrominat dalam konsentrasi yang melebihi 0,1% bobot dan 0,01% bobot untuk kadmium, kecuali untuk rangkaian pengecualian yang ditetapkan dalam Pasal 2 Peraturan ini.

Pembuangan Produk di Akhir Masa Pakainya

ViewSonic® turut melestarikan lingkungan dan berkomitmen untuk mengupayakan dan menjalankan prosedur yang ramah lingkungan. Terima kasih telah menjadi bagian dari Pengguna Komputer yang Lebih Cerdas dan Ramah Lingkungan. Silakan kunjungi situs web ViewSonic® untuk mengetahui selengkapnya.

Amerika Serikat & Kanada:

<http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Eropa:

<http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Taiwan:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Informasi Hak Cipta

Hak Cipta© ViewSonic® Corporation, 2023. Semua hak dilindungi undang-undang.

Macintosh dan Power Macintosh adalah merek dagang terdaftar dari Apple Inc.

Microsoft, Windows, dan logo Windows adalah merek dagang terdaftar dari Microsoft Corporation di Amerika Serikat dan negara lainnya.

ViewSonic®, logo tiga burung, OnView, ViewMatch, dan ViewMeter adalah merek dagang terdaftar dari ViewSonic® Corporation.

VESA adalah merek dagang terdaftar dari Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort, dan DDC adalah merek dagang dari VESA.

Pelepasan tanggung jawab hukum: ViewSonic® Corporation tidak akan bertanggung jawab atas kesalahan teknis maupun editorial atau kekurangan yang terdapat dalam dokumen ini; serta atas kerugian insidental maupun konsekuensial yang disebabkan oleh kelengkapan materi, atau performa maupun penggunaan produk ini.

Dalam hal peningkatan produk yang berkelanjutan, ViewSonic® Corporation berhak mengubah spesifikasi produk tanpa pemberitahuan sebelumnya. Informasi dalam dokumen ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya.

Tidak ada satu bagian pun dalam dokumen ini yang dapat disalin, diperbanyak, atau dipindahtangankan dengan cara apapun dan untuk tujuan apapun tanpa izin tertulis sebelumnya dari ViewSonic® Corporation.

Layanan Pelanggan

Untuk dukungan teknis atau layanan produk, lihat tabel di bawah ini atau hubungi peritel Anda.

CATATAN: Anda akan memerlukan nomor seri produk.

| Negara/Kawasan | Situs Web | Negara/Kawasan | Situs Web |
|----------------------------------|--|--------------------------|--|
| Asia Pasifik & Afrika | | | |
| Australia | www.viewsonic.com/au/ | Bangladesh | www.viewsonic.com/bd/ |
| 中国 (China) | www.viewsonic.com.cn | 香港 (繁體中文) | www.viewsonic.com/hk/ |
| Hong Kong (English) | www.viewsonic.com/hk-en/ | India | www.viewsonic.com/in/ |
| Indonesia | www.viewsonic.com/id/ | Israel | www.viewsonic.com/il/ |
| 日本 (Japan) | www.viewsonic.com/jp/ | Korea | www.viewsonic.com/kr/ |
| Malaysia | www.viewsonic.com/my/ | Middle East | www.viewsonic.com/me/ |
| Myanmar | www.viewsonic.com/mm/ | Nepal | www.viewsonic.com/np/ |
| New Zealand | www.viewsonic.com/nz/ | Pakistan | www.viewsonic.com/pk/ |
| Philippines | www.viewsonic.com/ph/ | Singapore | www.viewsonic.com/sg/ |
| 臺灣 (Taiwan) | www.viewsonic.com/tw/ | ประเทศไทย | www.viewsonic.com/th/ |
| Việt Nam | www.viewsonic.com/vn/ | South Africa & Mauritius | www.viewsonic.com/za/ |
| Amerika | | | |
| United States | www.viewsonic.com/us | Canada | www.viewsonic.com/us |
| Latin America | www.viewsonic.com/la | | |
| Eropa | | | |
| Europe | www.viewsonic.com/eu/ | France | www.viewsonic.com/fr/ |
| Deutschland | www.viewsonic.com/de/ | Қазақстан | www.viewsonic.com/kz/ |
| Россия | www.viewsonic.com/ru/ | España | www.viewsonic.com/es/ |
| Türkiye | www.viewsonic.com/tr/ | Україна | www.viewsonic.com/ua/ |
| United Kingdom | www.viewsonic.com/uk/ | | |

Jaminan Terbatas

ViewSonic® Smart White Board

Cakupan jaminan:

ViewSonic® menjamin produknya terbebas dari cacat materi dan pembuatan selama masa berlaku jaminan. Jika produk terbukti cacat dalam hal materi maupun pembuatan selama masa jaminan berlaku, maka ViewSonic® akan, atas pilihannya sendiri, dan sebagai satu-satunya ganti rugi, memperbaiki atau mengganti produk tersebut dengan produk yang serupa. Produk Pengganti maupun suku cadang dapat mencakup suku cadang atau komponen yang telah diproduksi ulang atau diperbarui. Perbaikan atau penggantian unit, suku cadang, maupun komponen akan tercakup dalam jumlah sisa waktu dari jaminan terbatas asli pelanggan dan periode jaminan tidak akan diperpanjang. ViewSonic® tidak menyediakan jaminan untuk perangkat lunak pihak ketiga, baik disertakan bersama produk maupun diinstal oleh pelanggan, pemasangan suku cadang atau komponen yang tidak sah (misalnya, lampu Proyektor). (Lihat: Bagian “Kondisi yang berada di luar dan tidak tercakup dalam jaminan”).

Pihak yang dilindungi jaminan:

Jaminan ini hanya berlaku untuk pelanggan pertama.

Kondisi yang berada di luar dan tidak tercakup dalam jaminan:

- Produk apapun bila nomor serinya telah rusak, berubah bentuk, atau tidak ada.
- Kondisi rusak, kualitas menurun, atau kegagalan fungsi karena:
 - » Kecelakaan, kesalahan penggunaan, kelalaian, kebakaran, air, petir, atau bencana alam lainnya, modifikasi produk yang tidak disahkan, atau kegagalan mematuhi petunjuk yang diberikan bersama produk.
 - » Perbaikan atau upaya perbaikan tidak sah selain oleh ViewSonic®.
 - » Kerusakan atau hilangnya program, data, atau media penyimpanan apapun yang dapat dilepas.
 - » Kerusakan dan keausan normal.
 - » Penghapusan instalasi atau penginstalan produk.
- Hilangnya data atau perangkat lunak yang terjadi selama perbaikan atau penggantian.
- Kerusakan apapun pada produk karena pengiriman.
- Penyebab eksternal pada produk, misalnya fluktuasi atau kegagalan listrik.
- Penggunaan perangkat tambahan atau komponen yang tidak memenuhi spesifikasi ViewSonic.

- Kelalaian pemilik dalam melakukan pemeliharaan produk secara berkala sebagaimana tercantum dalam Panduan Pengguna.
- Penyebab apapun lainnya yang tidak terkait dengan kecacatan produk.
- Kerusakan yang disebabkan oleh gambar statis (tidak bergerak) yang ditampilkan dalam waktu lama (disebut juga jejak gambar).
- Perangkat Lunak. Setiap perangkat lunak pihak ketiga yang diberikan bersama produk atau dipasang oleh pelanggan.
- Perangkat Keras/Aksesori/Suku Cadang/Komponen. Pemasangan perangkat keras, aksesori, suku cadang, atau komponen habis pakai (misalnya, Lampu Proyektor).
- Kerusakan pada, atau penyalahgunaan, lapisan pada permukaan layar karena pembersihan yang tidak tepat sebagaimana dijelaskan dalam Panduan Pengguna produk.
- Biaya pelepasan, pemasangan, dan layanan konfigurasi, termasuk pemasangan produk di dinding.

Cara mendapatkan servis:

- Untuk informasi tentang cara menerima servis berdasarkan jaminan, hubungi Dukungan Pelanggan ViewSonic® (Lihat halaman “Layanan Pelanggan”). Anda harus memberikan nomor seri produk ini.
- Untuk memperoleh layanan jaminan, Anda harus memberikan: (a) bukti penjualan dengan tanggal asli, (b) nama Anda, (c) alamat Anda, (d) keterangan masalah, dan (e) nomor seri produk.
- Bawa atau kirim produk dengan jasa pengiriman prabayar, dalam kontainer asli, kepada pusat layanan resmi ViewSonic® atau langsung ke ViewSonic®.
- Untuk informasi tambahan atau nama pusat servis ViewSonic® terdekat, hubungi ViewSonic®.

Batasan jaminan tersirat:

Tidak ada jaminan, baik tersurat maupun tersirat, di luar keterangan yang tercakup di sini, termasuk jaminan tersirat atas kelayakan jual dan kesesuaian untuk tujuan tertentu.

Pengecualian kerusakan:

Kewajiban ViewSonic terbatas pada biaya perbaikan atau penggantian produk. ViewSonic® tidak berkewajiban atas:

- Kerusakan pada harta benda lain yang disebabkan cacat apapun pada produk, kerugian karena adanya ketidaknyamanan, kehilangan karena penggunaan produk, kehilangan waktu, kehilangan laba, kehilangan peluang bisnis, kehilangan kepercayaan, gangguan hubungan bisnis, atau kerugian komersial lainnya, meskipun telah disampaikan adanya kemungkinan atas kerugian tersebut.
- Kerugian lain apapun baik insidental, konsekuensial, atau yang lainnya.
- Klaim apapun terhadap pelanggan oleh pihak ketiga manapun.
- Perbaikan atau upaya perbaikan tidak sah selain oleh ViewSonic®.

Penerapan undang-undang negara bagian:

Jaminan ini memberikan Anda hak-hak hukum khusus dan Anda juga dapat memperoleh hak lainnya yang berbeda di setiap negara bagian. Sejumlah negara bagian melarang pembatasan pada jaminan yang berlaku dan/atau melarang pengecualian terhadap kerugian insidental maupun konsekuensial, sehingga pembatasan dan pengecualian tersebut di atas mungkin tidak berlaku untuk Anda.

Penjualan di luar Amerika Serikat dan Kanada:

Untuk informasi dan layanan pada produk ViewSonic® yang dijual di luar negara Amerika Serikat dan Kanada, hubungi ViewSonic® atau dealer ViewSonic® setempat.

Masa jaminan untuk produk ini di daratan utama Tiongkok (tidak termasuk Hong Kong, Makau, dan Taiwan) diatur dalam persyaratan dan ketentuan Kartu Garansi Pemeliharaan.

Untuk pengguna di Eropa dan Rusia, rincian lengkap tentang jaminan yang diberikan dapat dilihat di: <http://www.viewsonic.com/eu/> di bawah “Informasi Dukungan/Jaminan”.



ViewSonic®