

# IFP50-5 serien

Kommersiell pekskärm

Användarguide



Modell nr VS19315 | VS17223 | VS19283 | VS19284

P/N: IFP5550-5 | IFP6550-5 | IFP7550-5 | IFP8650-5 | IFP5550-5A | IFP6550-5A | IFP7550-5A | IFP8650-5A

## **Tack för att du väljer ViewSonic®**

ViewSonic® är en världsledande leverantör av visuella lösningar som strävar efter att överträffa världens förväntningar på teknisk utveckling, innovation och enkelhet. På ViewSonic® tror vi att våra produkter har potential att få en positiv inverkan i världen, och vi är övertygade om att ViewSonic®-produkten du har valt kommer att tjäna dig väl.

Återigen, tack för att du väljer ViewSonic®!

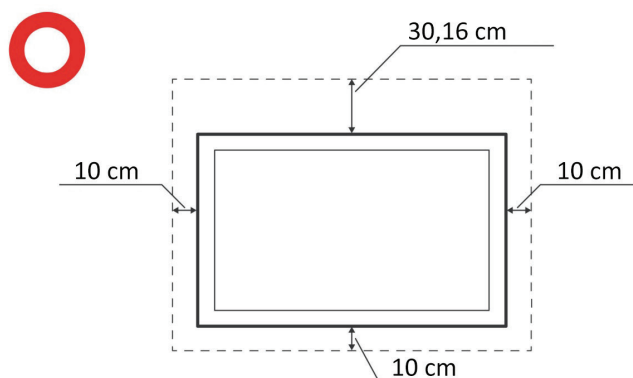
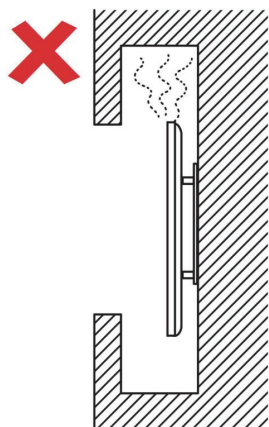


# Säkerhetsåtgärder

Läs följande **Säkerhetsåtgärder** innan du börjar använda enheten.

- Förvara denna användarguide på ett säkert ställe för framtida referens.
- Läs alla varningar och följ alla instruktioner.
- Använd inte enheten i närheten av vatten. För att minska risken för brand eller elstöt, utsätt inte enheten för fukt.
- Ta aldrig bort bakre höljet. Denna bildskärm innehåller högspänningskomponenter. Du kan få svåra skador om du vidrör dem.
- Undvik att utsätta enheten för direkt solljus eller andra värmekällor.
- Installera inte i närheten av värmekällor som element, värmekontakter, spisar eller andra enheter (inklusive förstärkare) som kan öka enhetens temperatur till farliga nivåer.
- Använd en mjuk, torr trasa för att rengöra ytterhöljet. För mer information kan du läsa avsnittet "Underhåll".
- Var försiktig så att du inte tappar eller stöter till enheten.
- Placera inte enheten på en ojämn eller instabil yta. Enheten kan falla och orsaka personskada eller fel.
- Placera inga tunga föremål på enheten eller anslutningskabeln.
- Om rök, ett onormalt ljud eller en märklig lukt uppstår, stäng genast av enheten och ring din återförsäljare eller ViewSonic®. Det är farligt att fortsätta använda enheten.
- Enheten är en skärm med LED-bakgrundsbelysning avsedd för allmänt kontorsbruk.
- Försök inte kringgå säkerhetsbestämmelserna i polariserad kontakt eller jordningskontakt. En polariserad kontakt har två blad där det ena är bredare än det andra. En jordningskontakt har två blad och en tredje jordningsspets. Det breda bladet och den tredje spetsen är för din säkerhet. Om kontakten inte passar in i uttaget, använd en adapter och försök inte tvinga in kontakten i uttaget.
- Vid anslutning till ett eluttag, ta INTE ut jordningsspetsen. Se till att jordningsspetsar ALDRIG TAS BORT.
- Skydda elsladden så att den inte blir trampad på eller klämd, särskilt vid kontakten och vid den punkt där den kommer ut från utrustningen. Se till att eluttaget finns nära utrustningen så att den är lättillgänglig.
- Använd endast tillbehör som anges av tillverkaren.

- När en vagn används, var försiktig när du flyttar vagnen/utrustningen för att undvika personkador från omkullvältning.
- Koppla ur strömkontakten från vägguttaget om enheten inte används under en längre tid.
- Placera enheten i ett välventilerat område. Placera inte något på enheten som förhindrar värmeavledning.



- Överlåt all service till kvalificerad servicepersonal. Service behövs när enheten skadas på något sätt, till exempel:
  - » om nätkabeln eller kontakten är skadad
  - » om vätska spills på eller om föremål faller in i enheten
  - » om enheten utsätts för fukt
  - » om enheten inte fungerar normalt eller har blivit tappad

# Innehåll

<b>Säkerhetsåtgärder .....</b>	<b>3</b>
--------------------------------	----------

<b>Introduktion .....</b>	<b>10</b>
---------------------------	-----------

Paketets innehåll .....	10
-------------------------	----

Specifikationer för väggmonteringssats (VESA).....	11
--	----

IFP5550-5 .....	11
-----------------	----

IFP6550-5 .....	12
-----------------	----

IFP7550-5 .....	13
-----------------	----

IFP8650-5 .....	14
-----------------	----

Produktöversikt .....	15
-----------------------	----

IFP5550-5 .....	15
-----------------	----

IFP6550-5 .....	16
-----------------	----

IFP7550-5 .....	17
-----------------	----

IFP8650-5 .....	18
-----------------	----

Kontrollpanel och främre I/O .....	19
------------------------------------	----

I/O-panel .....	20
-----------------	----

Fjärrkontroll .....	21
---------------------	----

Använda gester .....	25
----------------------	----

<b>Göra anslutningar.....</b>	<b>27</b>
-------------------------------	-----------

Ansluta externa enheter och pekanslutning .....	27
---	----

Typ C-anslutning.....	27
-----------------------	----

HDMI-anslutning .....	27
-----------------------	----

RS-232-anslutning .....	28
-------------------------	----

USB- och nätverksanslutningar .....	29
-------------------------------------	----

Anslutning till mediaspelare.....	30
-----------------------------------	----

SPDIF-anslutning .....	31
------------------------	----

Videoutgångsanslutning.....	32
-----------------------------	----

<b>Använda ViewBoard .....</b>	<b>33</b>
Slå på/stänga av ViewBoard .....	33
Installationsprogram för första start .....	34
vLauncher - Anpassningsbar välkomstskärm.....	36
vLauncher-meddelande .....	36
Applications (Program).....	37
Verktygsfält.....	39
Skärmmenyn (OSD-meny) .....	45
General Settings (Allmänna inställningar) .....	46
Input Settings (Inställningar för inmatning) .....	47
Inställningar - HDMI och Type C ingångskälla.....	48
Screen Settings (Ljudinställningar) .....	48
Screen Settings (Skärminställningar).....	49
Screen Settings (Skärminställningar).....	50
Filter för lågt blått ljus och ögonhälsa .....	51
Inställningar - Inbäddad spelare .....	53
Network & Internet (Nätverk och Internet) .....	53
File Sharing (Fildelning) .....	60
Display (Visning) .....	62
Preference (Preferens) .....	66
Input Source (Källingång) .....	73
App .....	76
System .....	79

## **Inbäddade applikationer och inställningar..... 87**

Air Class .....	87
Röstare .....	89
Domare.....	91
Svarare .....	93
Väljare .....	94
Gruppering .....	95
Meddelande .....	95
Chef .....	95
Avsluta.....	95
myViewBoard Display.....	96
myViewBoard Live .....	97
myViewBoard Manager .....	98
myViewBoard Record .....	99
myViewBoard Whiteboard .....	100
ViewBoard Cast .....	103
Cast Sender från Windows-baserade, Macbook och Chrome-enheter.....	104
Cast Sender från mobila enheter: iOS-baserade (iPhone, iPad) och Android OS-baserade telefoner/läsplattor. ....	105
Cast från en mobil enhet som stöder anteckningar .....	106
Andra standardapplikationer.....	107
Chromium.....	107
Mappar .....	108
OfficeSuite.....	110
Skärmlås .....	111
vSweeper.....	112

## **RS-232 Protocol..... 113**

Beskrivning .....	113
RS-232 hårdvaruspecifikation .....	113
LAN-hårdvaruspecifikation.....	114
RS232-kommunikationsinställning .....	114
LAN-kommunikationsinställning .....	114
Kommandomeddelanden.....	114
Protokoll .....	115
Lista över Set-Function.....	115
Lista över Get-Function .....	121
Fjärrkontrollens genomgångsläge .....	129

## **Bilaga ..... 132**

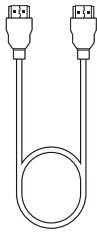
Specifikationer.....	132
Visningslägen.....	134
VGA-läge.....	134
HDMI-läge .....	134
Felsökning.....	135
Underhåll .....	137
Allmänna försiktighetsåtgärder.....	137
Rengöra skärmen .....	137
Rengöra höljet.....	137

## **Information om regler och service ..... 138**

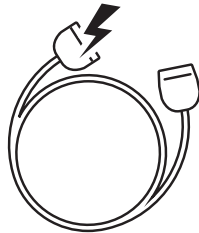
Information om överensstämmelse .....	138
Uttalande gällande FCC-efterlevnad .....	138
Uttalande från Industry Canada .....	138
CE-överensstämmelse för europeiska länder .....	138
Uttalande om överensstämmelse med RoHS2.....	139
ENERGY STAR-uttalande.....	140
Indisk begränsning av farliga ämnen.....	140
Avfallshantering vid slutet av produkens livscykel.....	140
Information om upphovsrätt.....	141
Kundservice .....	142
Begränsad garanti .....	143

# Introduktion

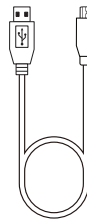
## Paketets innehåll



HDMI-kabel  
(3 m)



Strömkabel



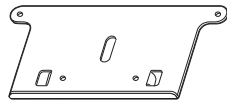
USB-kabel  
(3 m)



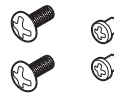
Fjärrkontroll



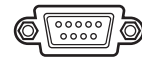
AAA-batteri x 2



Platta för  
webbkamera



Skravar till webbkamera  
x 4  
(M4x6mm x 2, M3x6mm  
x 2)



RS-232 nätadapter



Klämma x 5



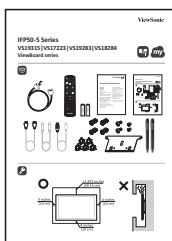
Pekpenna x 2



Väggmonteringsskruvar x4  
(M8x25mm x 4)



Meddelande om  
överensstämmelse



## Snabbstartsguide

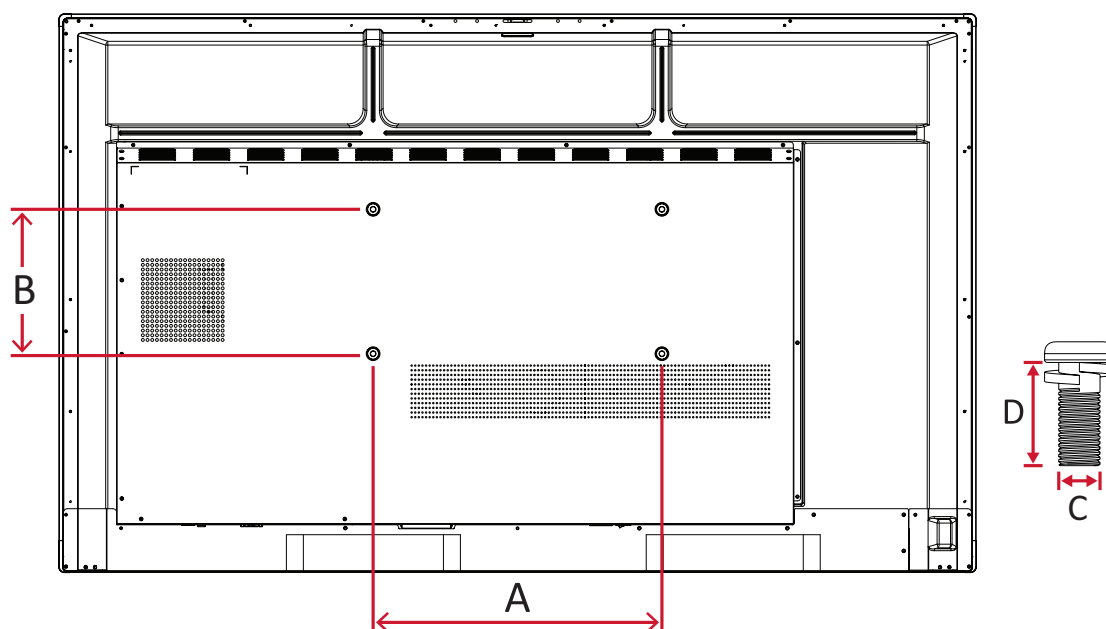
**OBS!** Nätsladden och videokabeln som ingår i paketet kan variera beroende på ditt land. Kontakta din lokala återförsäljare för mer information.



## Specifikationer för väggmonteringssats (VESA)

**OBS!** Följ instruktionerna i installationsguiden för väggmontering för att installera väggfästet eller mobilfästet. Kontakta din närmaste återförsäljare om du fäster på andra byggmaterial.

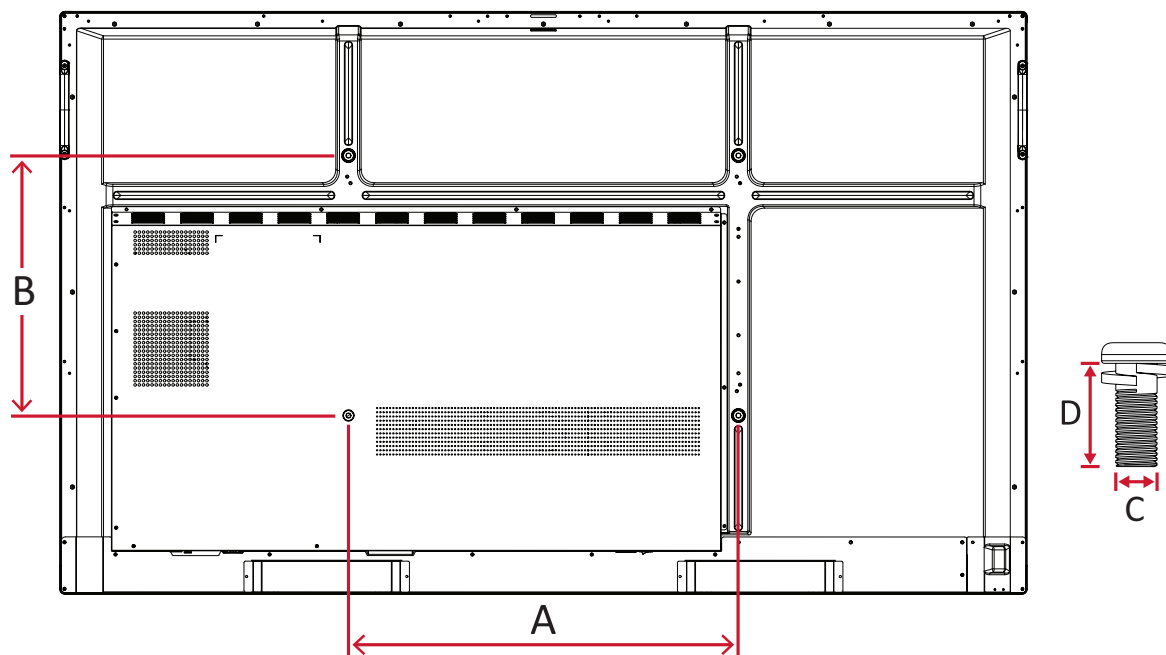
### IFP5550-5



Modell	VESA specifikationer (A x B)	Standardskruv (C x D)	Antal
IFP5550-5 - 55"	400 x 200 mm	M8 x 25 mm	4

**OBS!** Använd inte skruvar som är längre än standardskurven eftersom de kan skada skärmens insida.

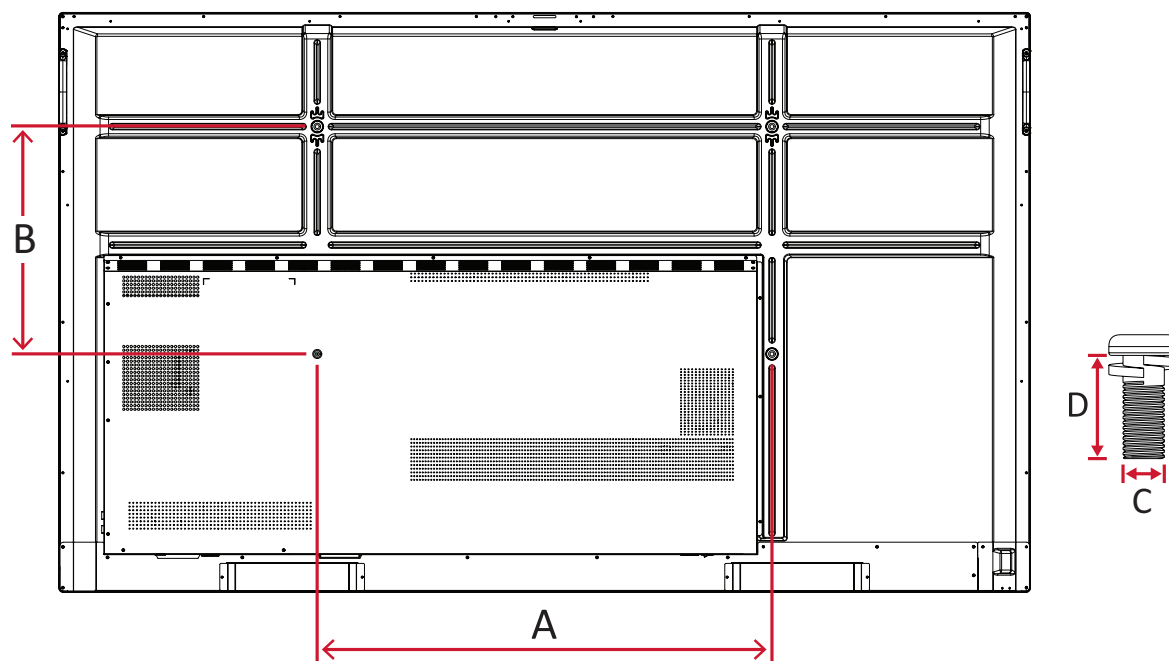
## IFP6550-5



Modell	VESA specifikationer (A x B)	Standardskruv (C x D)	Antal
IFP6550-5 - 65"	600 x 400 mm	M8 x 25 mm	4

**OBS!** Använd inte skruvar som är längre än standardskruven eftersom de kan skada skärmens insida.

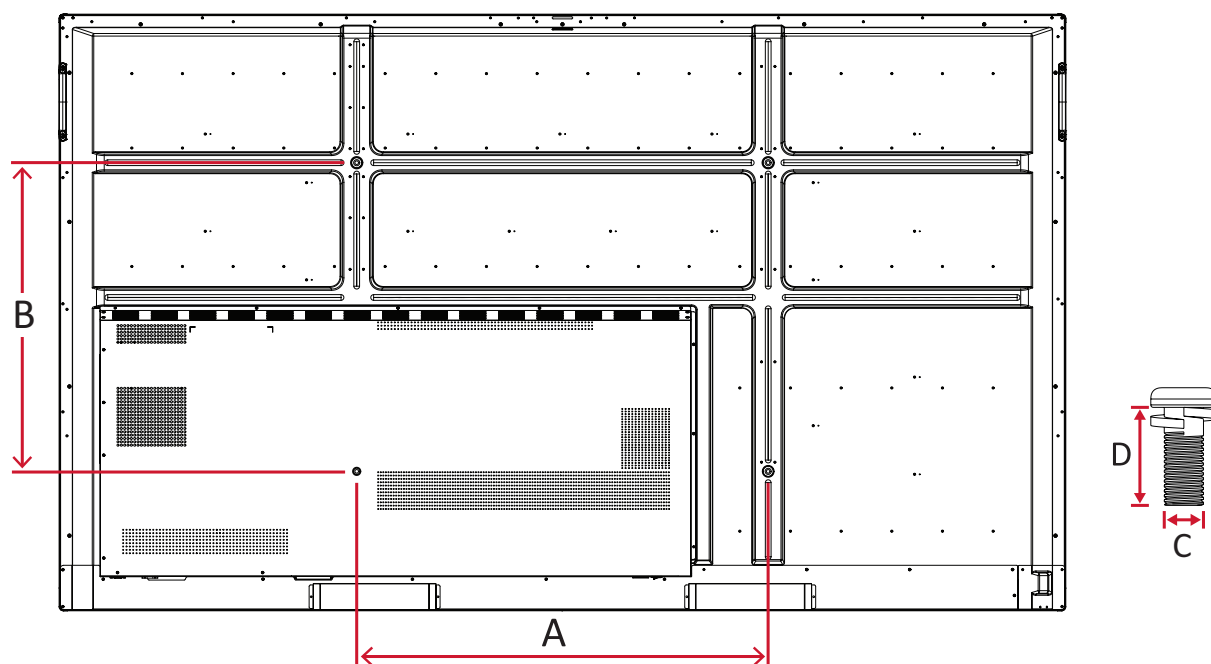
## IFP7550-5



Modell	VESA specifikationer (A x B)	Standardskruv (C x D)	Antal
IFP7550-5 - 75"	800 x 400 mm	M8 x 25 mm	4

**OBS!** Använd inte skruvar som är längre än standardskruven eftersom de kan skada skärmens insida.

## IFP8650-5



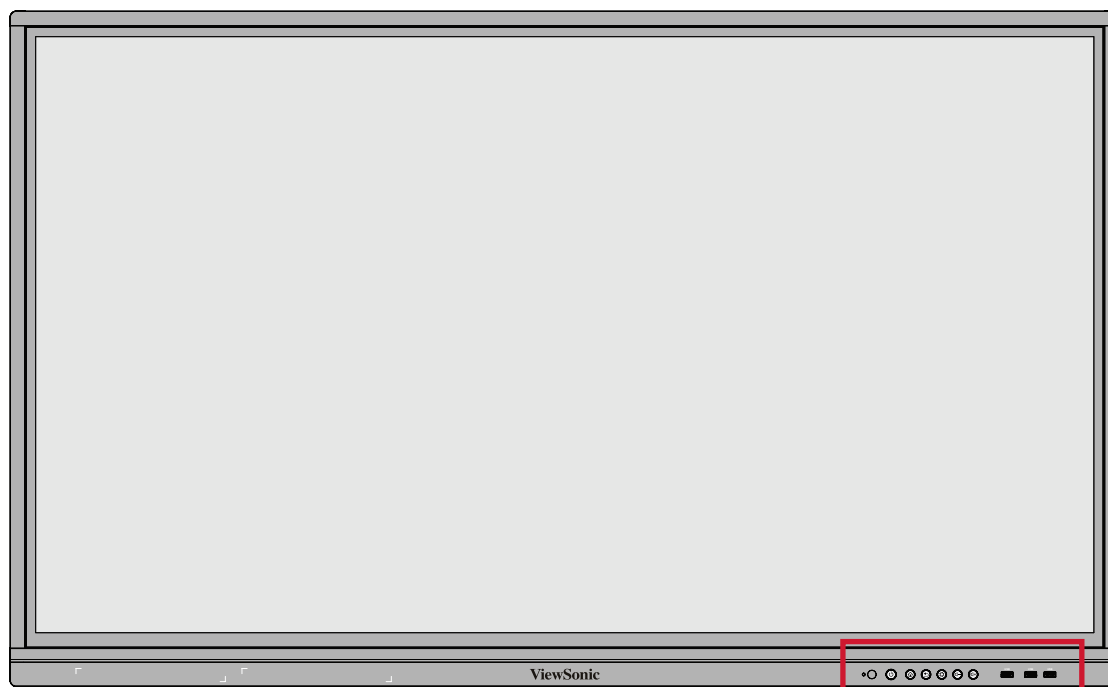
Modell	VESA specifikationer (A x B)	Standardskruv (C x D)	Antal
IFP8650-5 - 86"	800 x 600 mm	M8 x 25 mm	4

**OBS!** Använd inte skruvar som är längre än standardskruven eftersom de kan skada skärmens insida.

# Produktöversikt

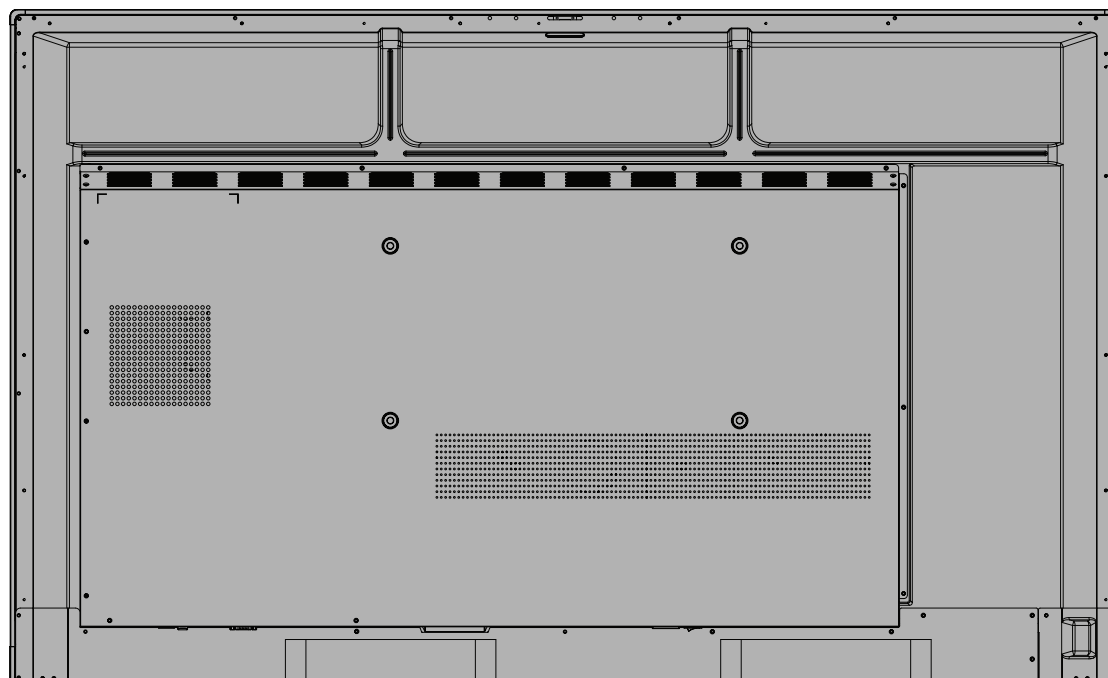
## IFP5550-5

### Främre panel



Kontrollpanel och främre I/O

### Bakre panel



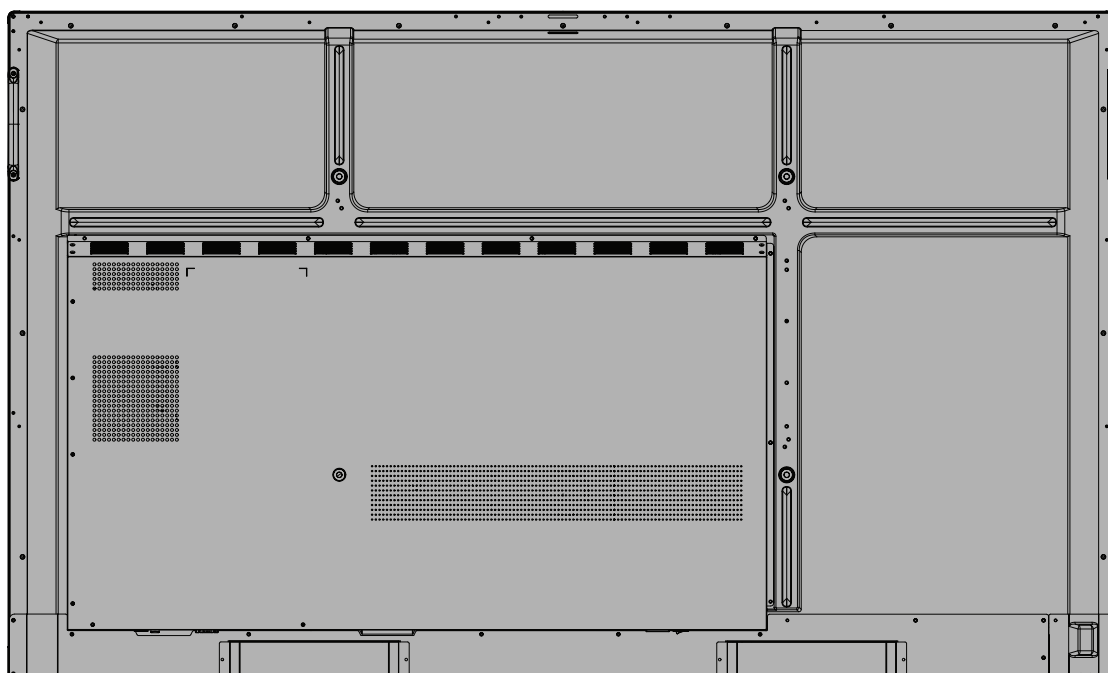
## IFP6550-5

### Främre panel



Kontrollpanel och främre I/O

### Bakre panel



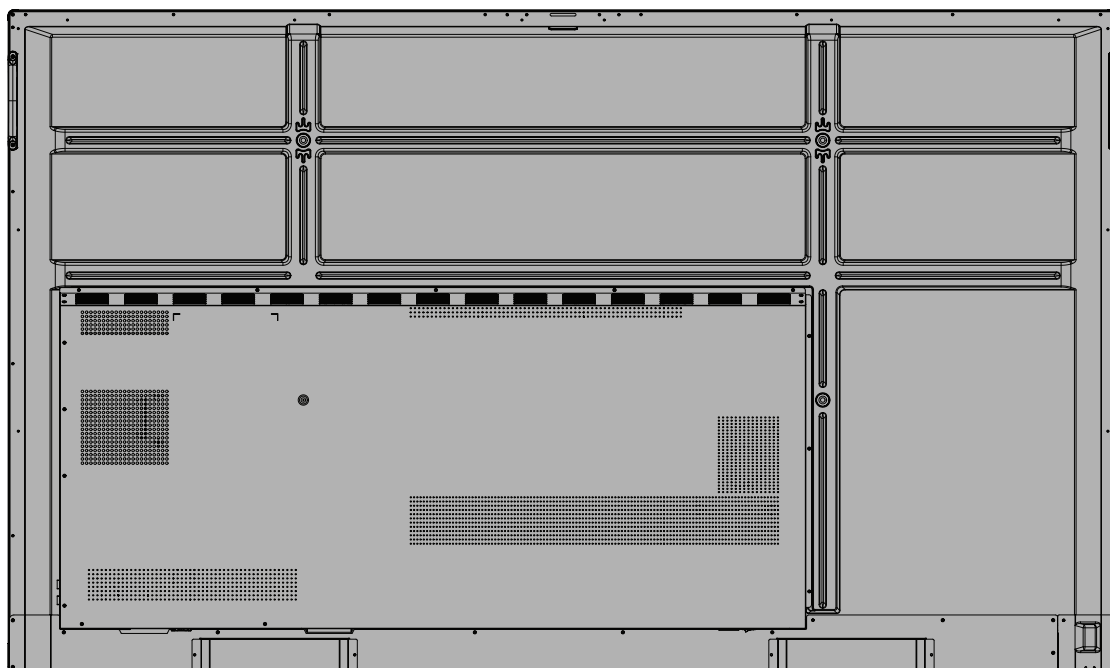
## IFP7550-5

### Främre panel



Kontrollpanel och främre I/O

### Bakre panel



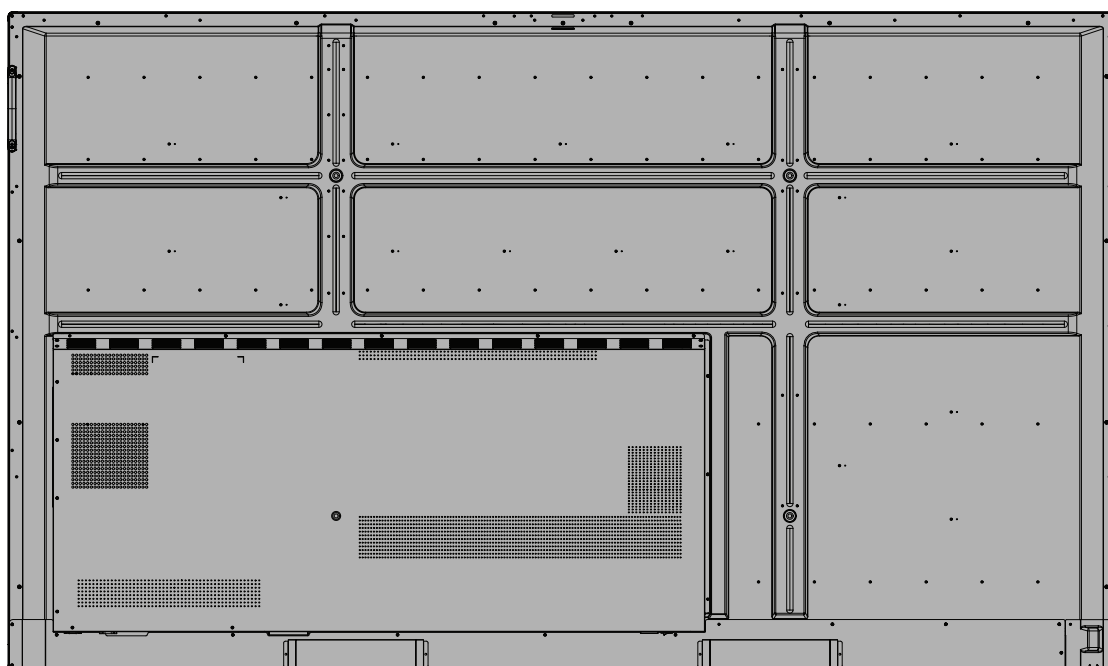
## IFP8650-5

### Främre panel



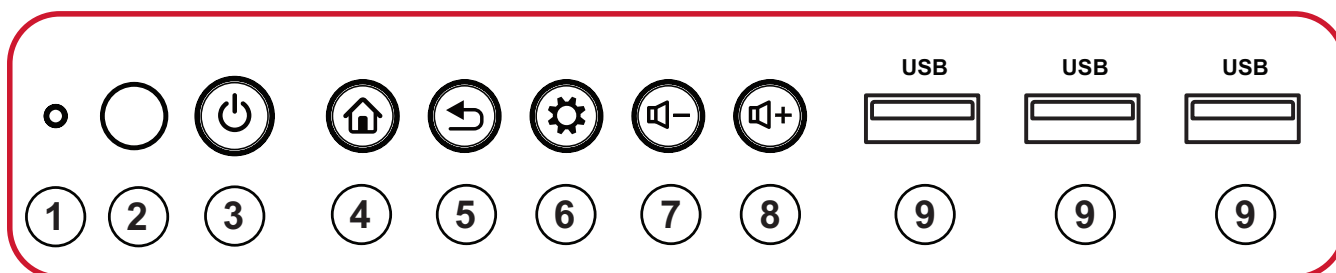
Kontrollpanel och främre I/O

### Bakre panel



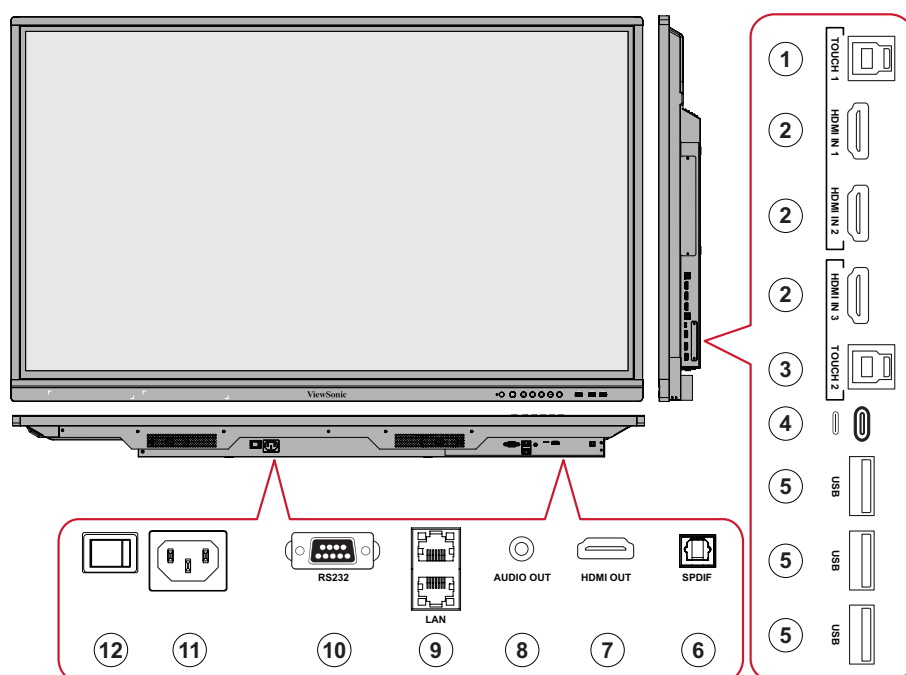


## Kontrollpanel och främre I/O



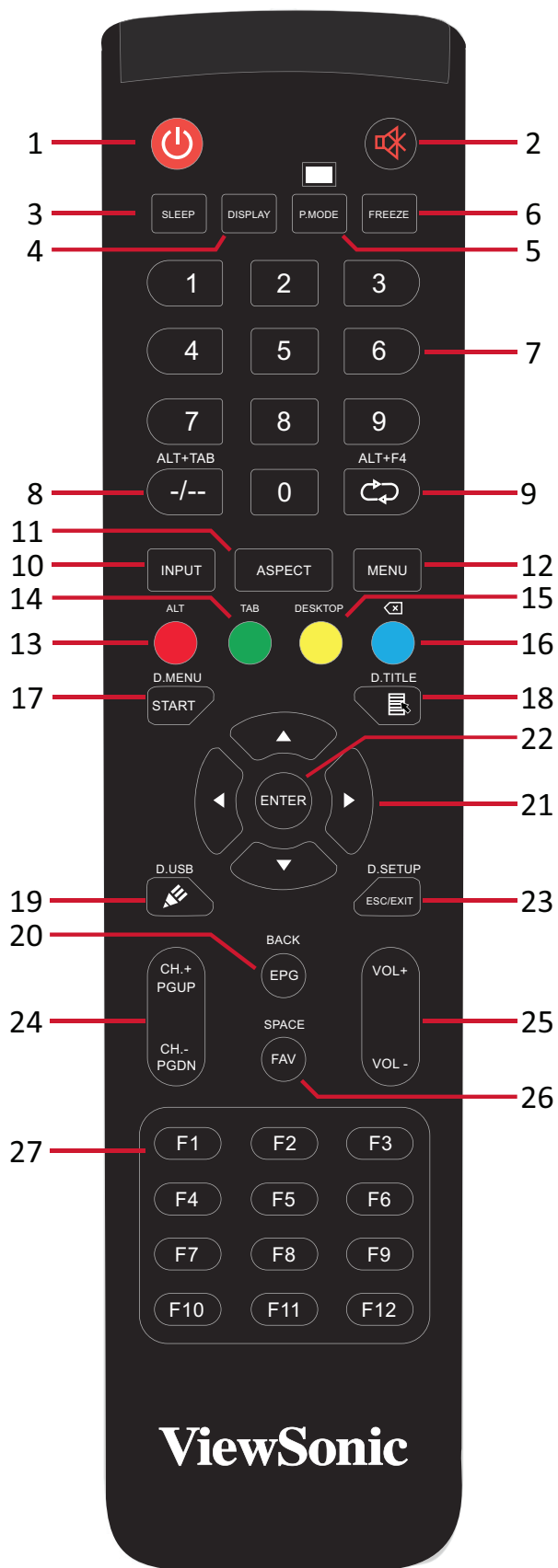
Nummer	Objekt	Beskrivning
1		Ambient light sensor (Ljussensor)
2		Fjärrkontrollmottagare
3		<ul style="list-style-type: none"> <li>Tryck för att slå på enheten</li> <li>Tryck för att endast stänga av/på skärmens bakgrundsbelysning</li> <li>Håll nedtryckt för att stänga av enheten</li> </ul>
4		Gå till Startsidan
5		Återgå till föregående skärm
6		<ul style="list-style-type: none"> <li>Öppna menyn Inställningar</li> <li>Håll intryckt i tre (3) sekunder för att aktivera Skärmfrysning.</li> </ul>
7		Minska volymen
8		Öka volymen
9		<ul style="list-style-type: none"> <li>USB Type A-ingång</li> <li>Anslut USB-enheter som hårddiskar, tangentbord, mus, etc.</li> </ul>











## I/O-panel



Nummer	Objekt	Beskrivning
1	TOUCH 1	Peksignalutgång till extern dator. <b>OBS!</b> Parkopplar med HDMI 1 och 2.
2	HDMI 1/2/3	<ul style="list-style-type: none"> <li>Högupplöst ingång</li> <li>Anslut till en dator med HDMI-utgång, set-top-box eller annan videoenhet</li> </ul> <b>OBS!</b> HDMI 1 stöder HDMI CEC.
3	TOUCH 2	Peksignalutgång till extern dator. <b>OBS!</b> Parkopplar med HDMI 3.
4	USB typ C	<ul style="list-style-type: none"> <li>Maximal effekt på 65 W</li> <li>DP 1.2 med USB 2.0-retur</li> <li>10M/100M Ethernet</li> </ul>
5	USB typ A	<ul style="list-style-type: none"> <li>USB Type A-ingång</li> <li>Anslut USB-enheter som hårddiskar, tangentbord, mus, etc.</li> </ul>
6	SPDIF	SPDIF-utgång
7	HDMI UT	Utöka innehållet till en annan bildskärmsenhet
8	LJUDUTGÅNG	Ljudutgång till en extern högtalare
9	LAN	<ul style="list-style-type: none"> <li>Standard RJ45 (10M/100M/1G) internet</li> <li>För användning av ViewBoard och Slot-in PC</li> </ul>
10	RS-232	<ul style="list-style-type: none"> <li>Seriellt gränssnitt</li> <li>För ömsesidig överföring av data mellan enheter</li> </ul>
11	AC IN	AC-ingång
12	Strömbrytare	Slå på/stäng av strömförsörjningen

## Fjärrkontroll



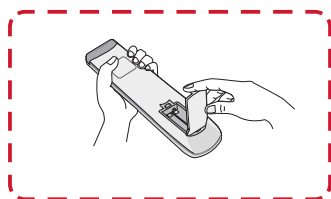
Nummer	Objekt	Beskrivning
1		Ström på/av
2		Stäng av volymen/slå på volymen
3	SOVA	Viloläge
4	VISNING	För källor som inte är Android; visa aktuell information om ingångskälla
5	P.MODE	Tom skärm
6	FRYS	Skärmfrysning
7		Numeriska inmatningsknappar
8	ALT+TAB -/--	Slot-in datorns mellanslagstangent Alt + Tab
9	ALT+F4 	Slot-in dator, stäng programfönstret
10	INGÅNG	Val av ingångskälla
11	BILDFORMAT	Tillbaka till systemets huvudgränssnitt
12	MENY	För Android, gå till Inställningar; för andra källor, gå till Touch Menu-inställningar
13	Röd / ALT	Skärmbild
14	Grön / TAB	PC <sup>1</sup> [Tab]-knappen
15	Gul / SKRIVBORD	Byt till slot-in-datorns skrivbord
16	BLÅ/ 	PC <sup>1</sup> [Backsteg]-knappen
17	START / D.MENU	PC <sup>1</sup> [Windows]-knappen
18	 / D.TITLE	PC <sup>1</sup> [Meny]-knappen
19	 / D.USB	Inställning av skrivprogramvara
20	EPG/BACK	Retur-knapp
21	 /  /  / 	Bläddra uppåt, nedåt, vänster och höger
22	ENTER	Bekräfta val / tillstånd
23	ESC / EXIT / D.SETUP	Genvägsknapp för att avsluta dialogrutor
24	CH.+ / PGUP / CH.- / PGDN	CH+: PC föregående sida CH-: PC nästa sida
25	VOL+ / VOL-	Öka / minska volymen
26	FAV / SPACE	PC <sup>1</sup> [Mellanslag]-knappen
27	F1-F12	Inbyggd funktionsknapp F1 - F12 på datorn

<sup>1</sup> Alla datorrelaterade funktionstangenter är inte tillgängliga utan en slot-in-dator.

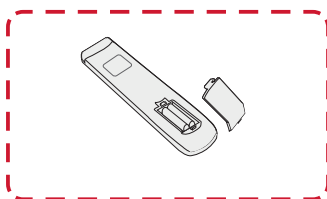
## Sätta i fjärrkontrollens batterier

Så här sätter du i batterier i fjärrkontrollen:

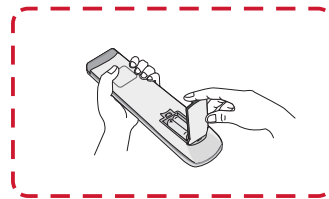
1. Ta bort luckan på fjärrkontrollens baksida.
2. Sätt i två "AAA"-batterier och se till att symbolen "+" på batteriet matchar "+" på batteripolen.
3. Sätt tillbaka luckan genom att rikta in den med spåret på fjärrkontrollen och stänga spärren.



(1)



(2)



(3)

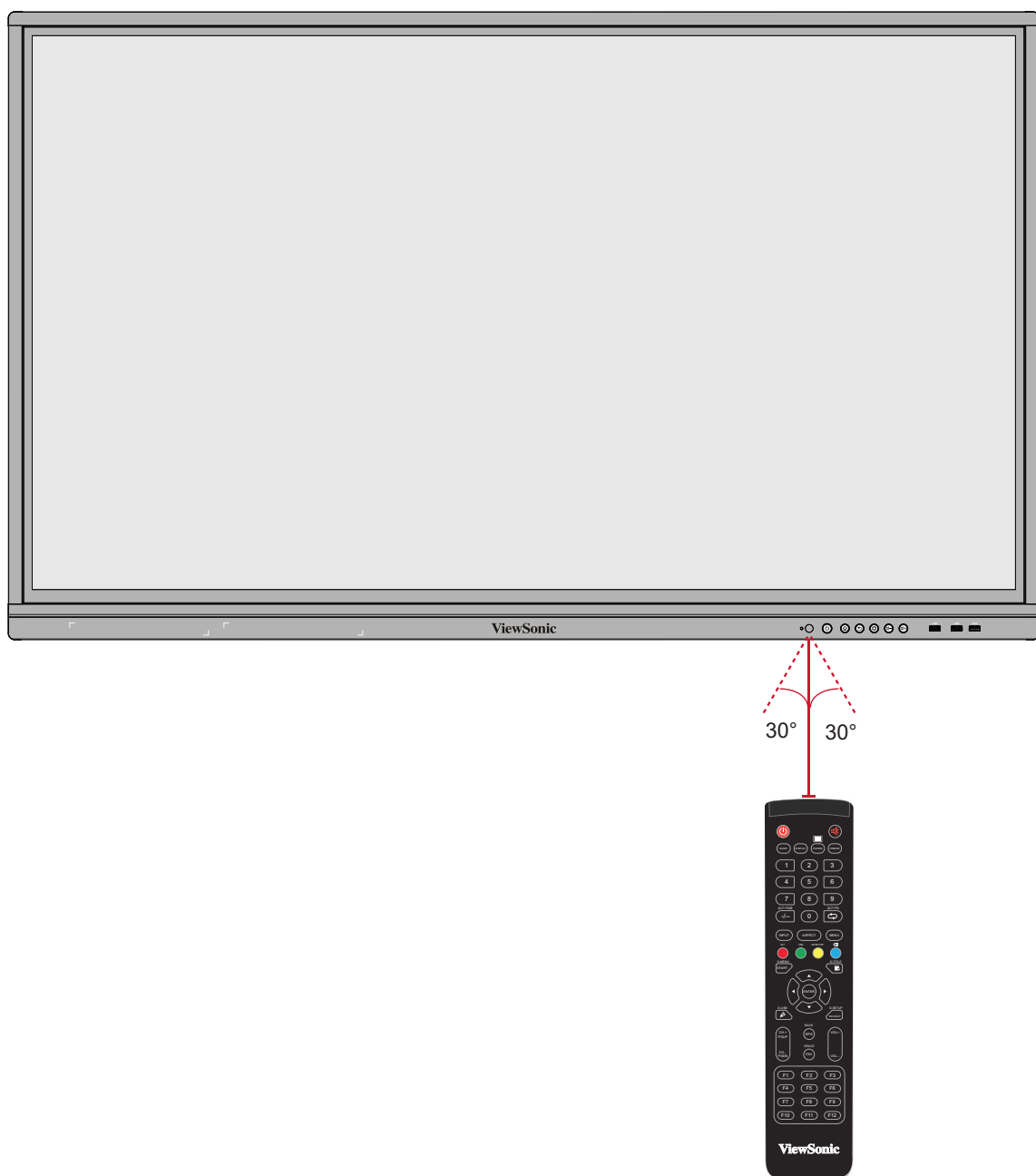
**WARNING!** Om fel typ av batterier används uppstår en explosionsrisk.

### OBS!

- Vi rekommenderar att du inte blandar olika typer av batterier.
- Kassera alltid använda batterier på ett miljövänligt sätt. Kontakta din lokala myndighet för mer information om hur du kasserar batterier på ett säkert sätt.

## Fjärrkontroll - Mottagarområde

Fjärrkontrollens mottagarområde visas här. Den har en effektiv räckvidd på 8 meter, 30° grader till vänster och höger. Se till att ingenting blockerar fjärrkontrollens signal till mottagaren.

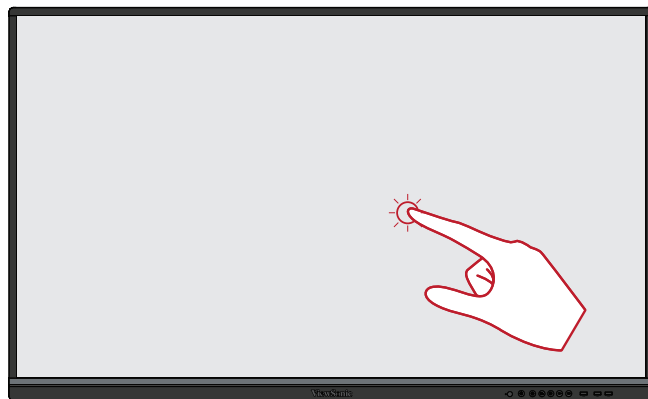


## Använda gester

Pekgester gör att användaren kan använda förutbestämda kommandon utan att använda tangentbord eller mus. Genom att använda gester på ViewBoard kan användaren markera/avmarkera objekt, ändra plats för ett objekt, komma åt inställningar, radera digitalt bläck och mycket mer.

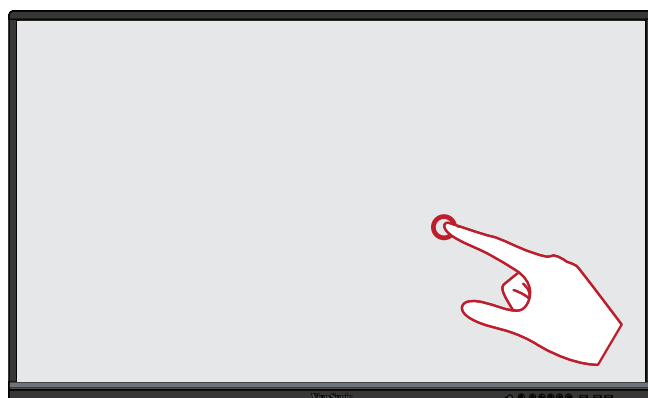
### Markera och avmarkera ett objekt (klicka)

Tryck och släpp ViewBoard för att markera/avmarkera alternativ eller objekt. Det här är som en enskild, standard vänster musklick.



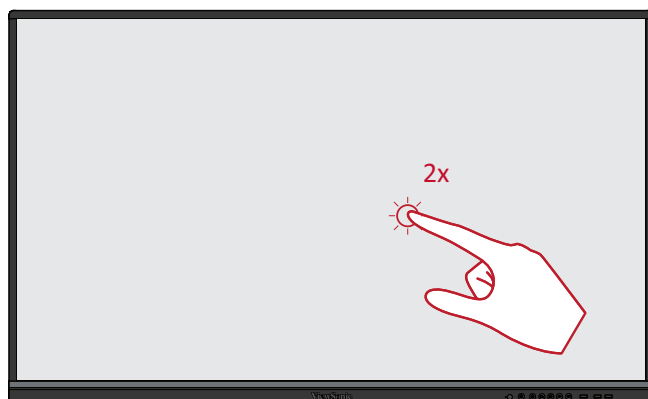
### Visa menyalternativ (högerklicka)

Håll ViewBoard intryckt med fingret. Det här är som en enskild, standard höger musklick.



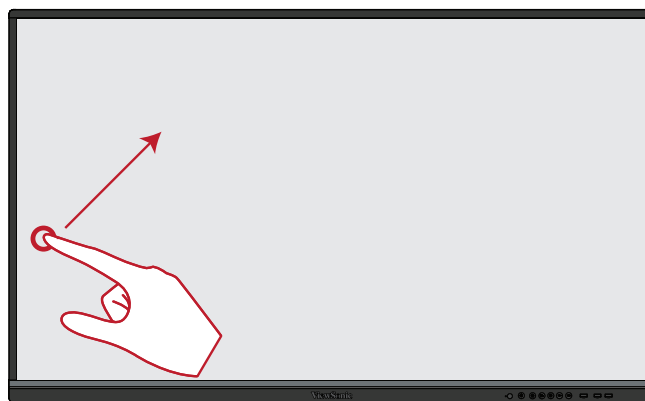
### Dubbelklicka

Tryck och släpp snabbt två gånger på samma plats på ViewBoard. Det här är som en dubbel, standard vänster musklick.



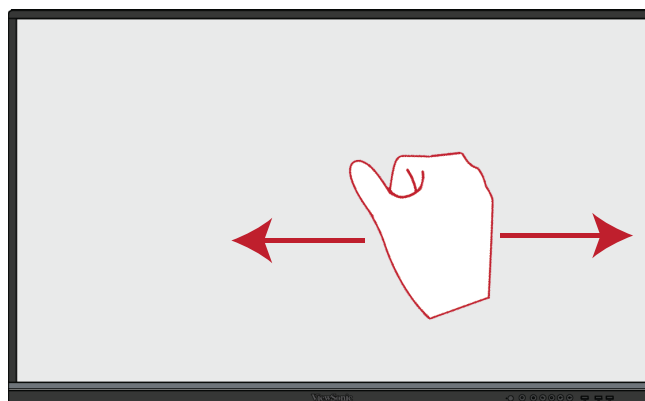
## Flytta ett objekt

Håll objektet intryckt på ViewBoard och dra det långsamt med fingret till önskad plats.



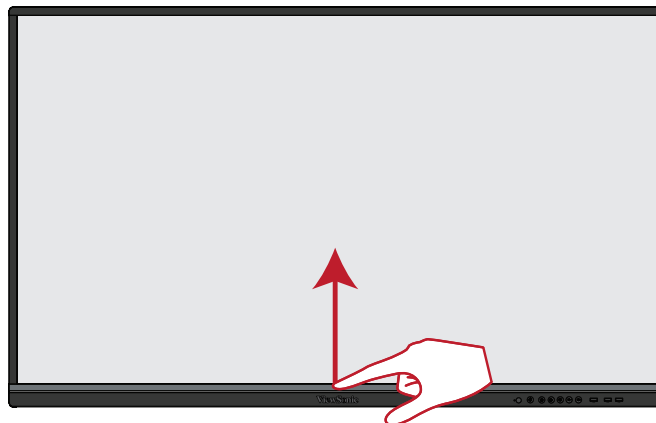
## Radera digitalt bläck

Använd en platt hand, handflata eller knytnäve på ViewBoard och flytta handen över det område som du vill radera.



## Svep uppåt för allmänna inställningar

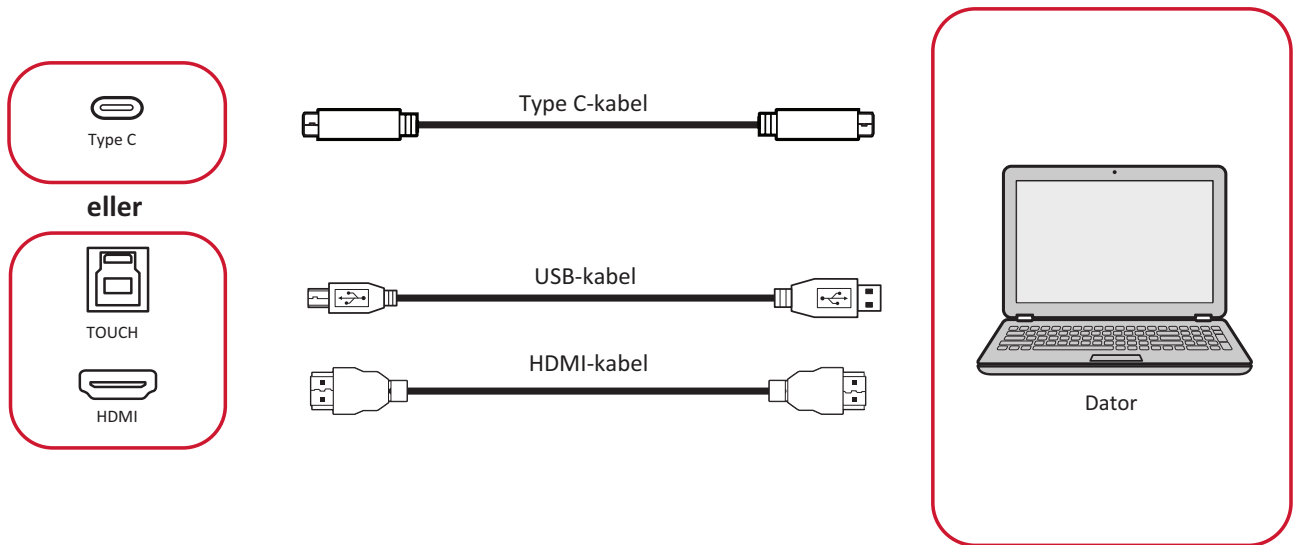
Svep uppåt från ViewBoard för att starta Allmänna inställningar.





# Göra anslutningar

## Ansluta externa enheter och pekanslutning



Dina externa enheter kan anslutas i en av följande konfigurationer:

### Typ C-anslutning

För att ansluta via Type-C:

Anslut en Type C-kabel från din externa enhet till en **Type C**-port på ViewBoard.

### HDMI-anslutning

Ansluta via HDMI:

1. Anslut en HDMI-kabel från din externa enhet till **HDMI 1/2/3**-porten på ViewBoard.
2. Anslut en USB-kabel till den externa enheten från **TOUCH**-porten på ViewBoard.

**OBS!** **TOUCH 1**-porten är avsedd för **HDMI 1**- och **HDMI 2**-portarna . **TOUCH 2**-porten är för **HDMI 3**-porten.

## RS-232-anslutning



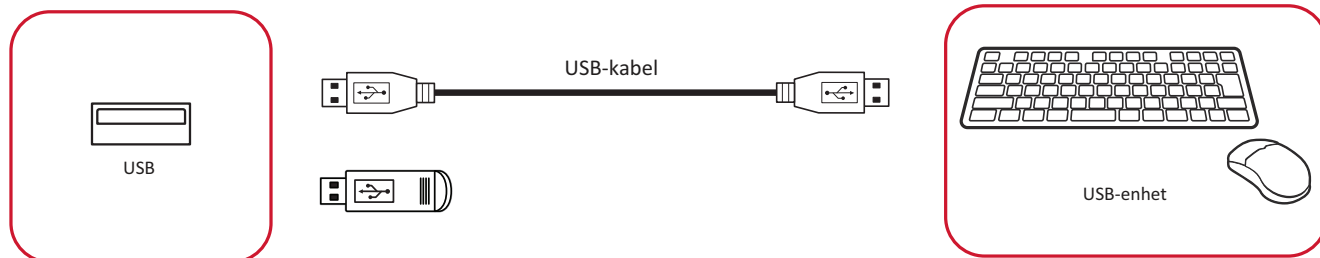
När du använder en RS-232-seriell portkabel för att ansluta din skärm till en extern dator kan vissa funktioner fjärrstyras av datorn, inklusive ström på/av, volymjustering, ingångsval, ljusstyrka och mer.

## USB- och nätverksanslutningar

Precis som vilken dator som helst är det enkelt att ansluta olika USB-enheter och annan kringutrustning till din ViewBoard.

### USB-kringutrustning

Anslut USB-enhetens kabel till en **USB**-port.

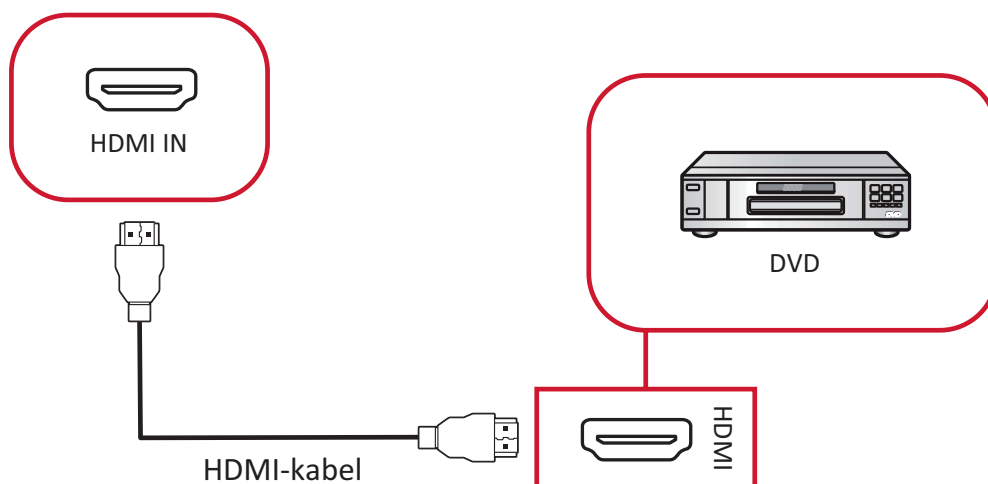


### Nätverks- och modemkablar

Anslut nätverkskabeln till en **LAN**-port.



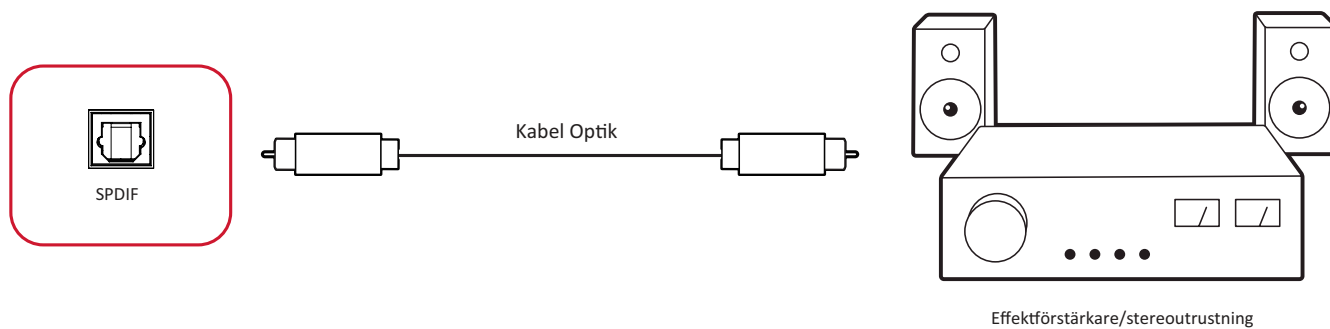
## Anslutning till mediaspelare



Så här ansluter du till en mediaspelare:

1. Anslut HDMI-kabeln till **HDMI IN**-porten på din ViewBoard och kringutrustning.
2. Anslut strömkabeln på ViewBoard och slå på strömbrytaren.
3. Tryck på **Ström**-knappen på höger sida av ViewBoard för att slå på skärmen.
4. Tryck på **INPUT**-knappen på fjärrkontrollen och växla till "HDMI"-ingångskälla.

## SPDIF-anslutning



Så här ansluter du till ett externt ljudsystem:

1. Anslut en optisk kabel från **SPDIF**-porten till ljudsystemets optiska kontakt.
2. Anslut strömkabeln på ViewBoard och slå på strömbrytaren på bakre panelen.
3. Tryck på **Ström**-knappen på höger sida av ViewBoard för att slå på skärmen.

## Videoutgångsanslutning



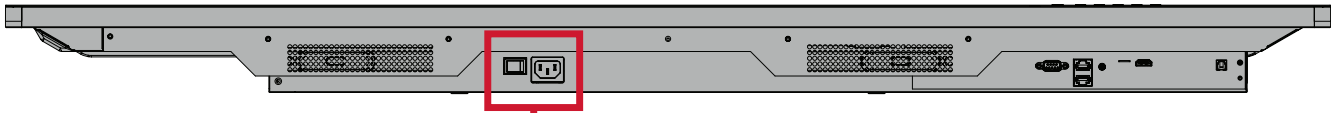
För att mata ut video via en visningsenhet:

1. Anslut en HDMI-kabel till **HDMI IN**-porten på din visningsenhet och den andra änden till **HDMI OUT**-porten på din ViewBoard.
2. Anslut strömkabeln på ViewBoard och slå på strömbrytaren.
3. Tryck på **Ström**-knappen på höger sida av ViewBoard för att slå på skärmen.

# Använda ViewBoard

## Slå på/stänga av ViewBoard

1. Se till att nätsladden är ansluten, inkopplad till ett eluttag och strömbrytaren är i "På"-läge.



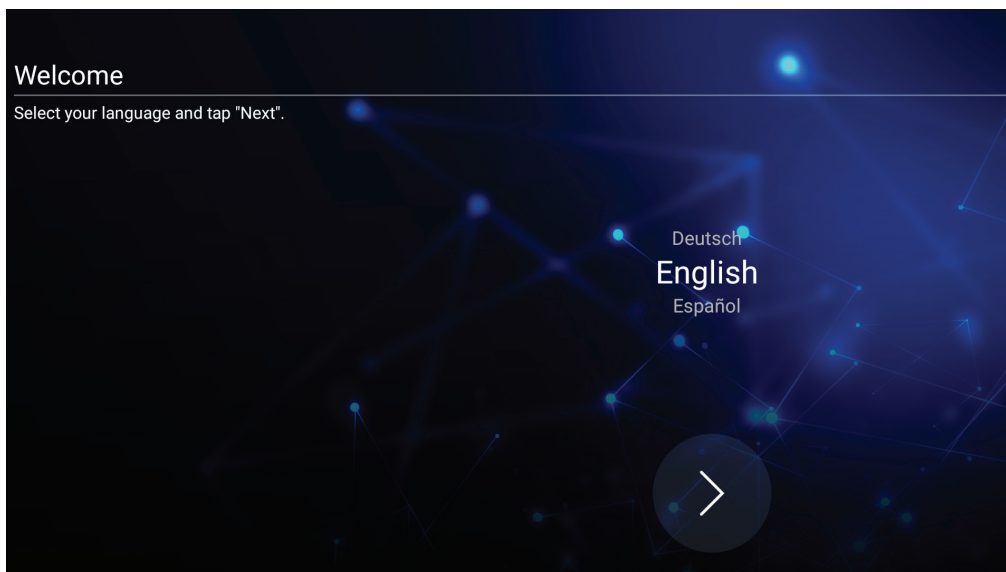
Strömbrytaren och växlingsknappen  
finns längst ner på enheten.

2. Tryck på **Ström**-knappen för att slå på ViewBoard.
3. För att stänga av ViewBoard, håll **Ström**-knappen intryckt.

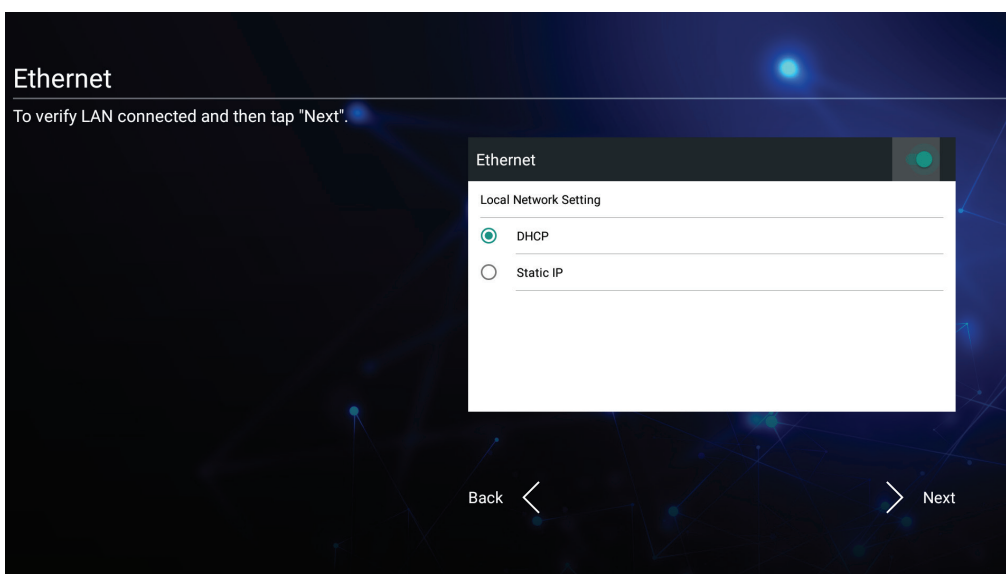
# Installationsprogram för första start

Första gången du slår på ViewBoard startas en installationsguide.

## 1. Välj språk.

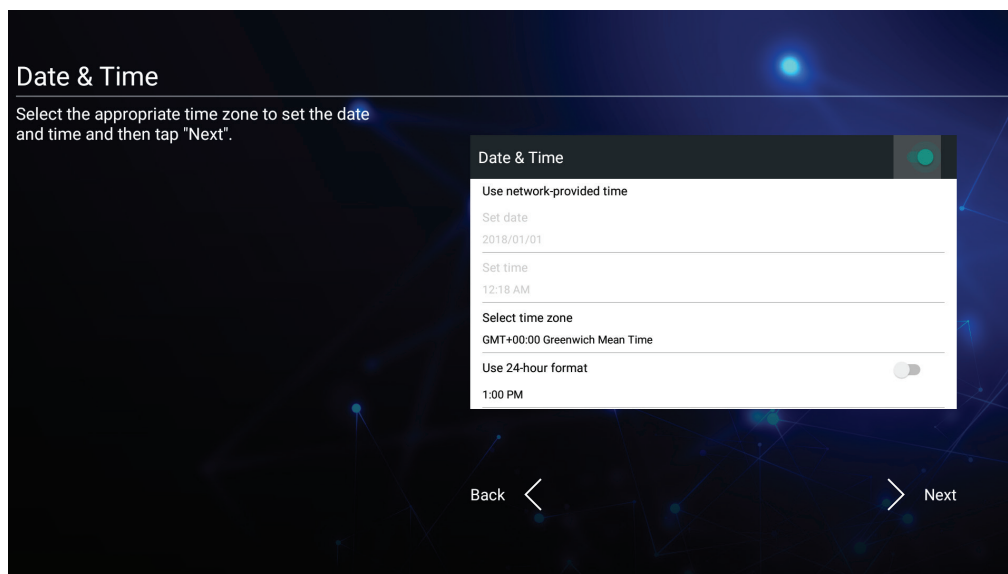


## 2. Konfigurera och verifiera LAN-anslutningen.

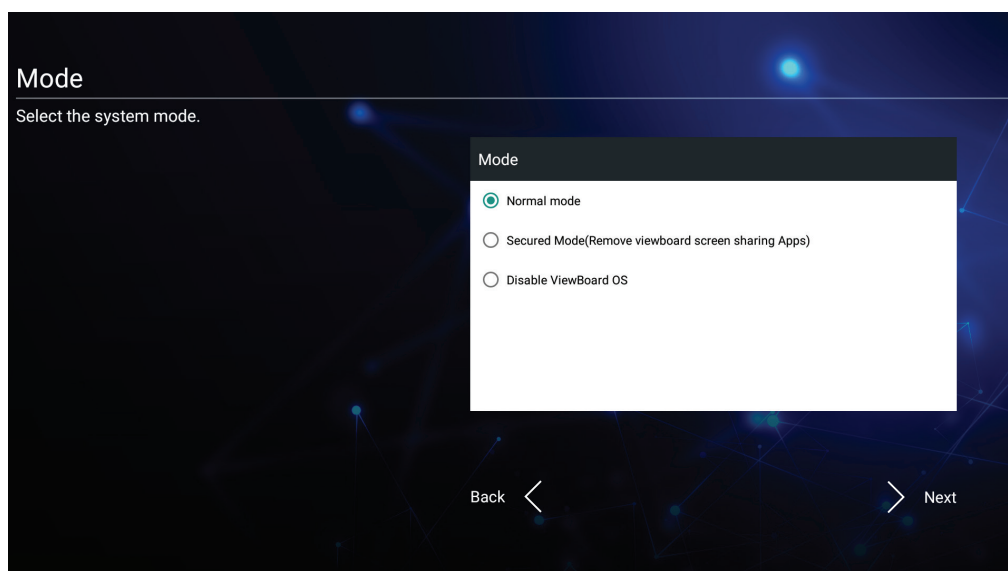




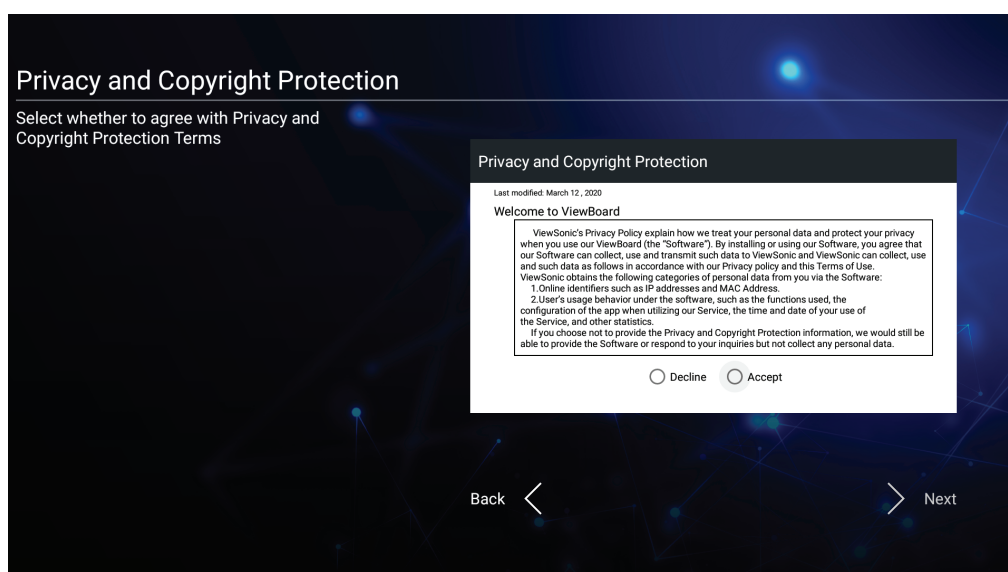
### 3. Välj din tidszon för att ange datum och tid.



### 4. Välj önskat systemläge.



### 5. Acceptera eller avvisa villkoren för sekretess- och upphovsrättsskydd.

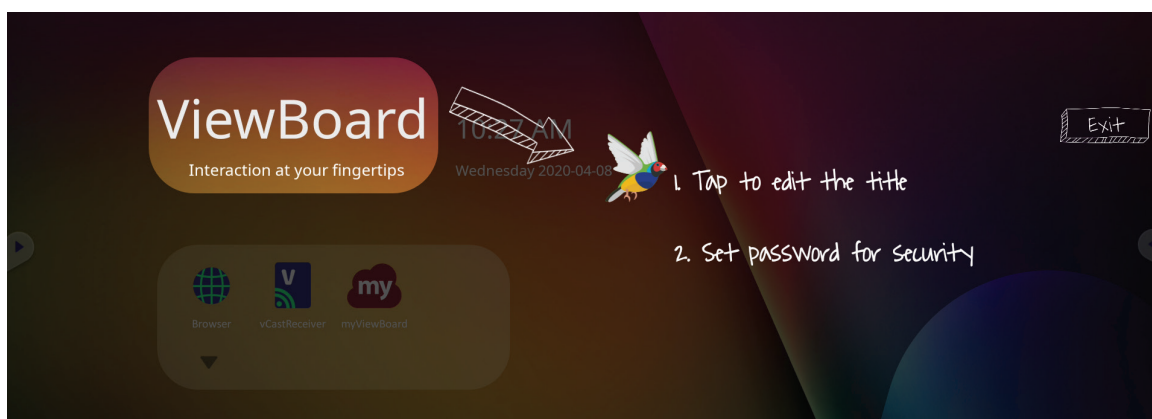


# vLauncher - Anpassningsbar välkomstkärm

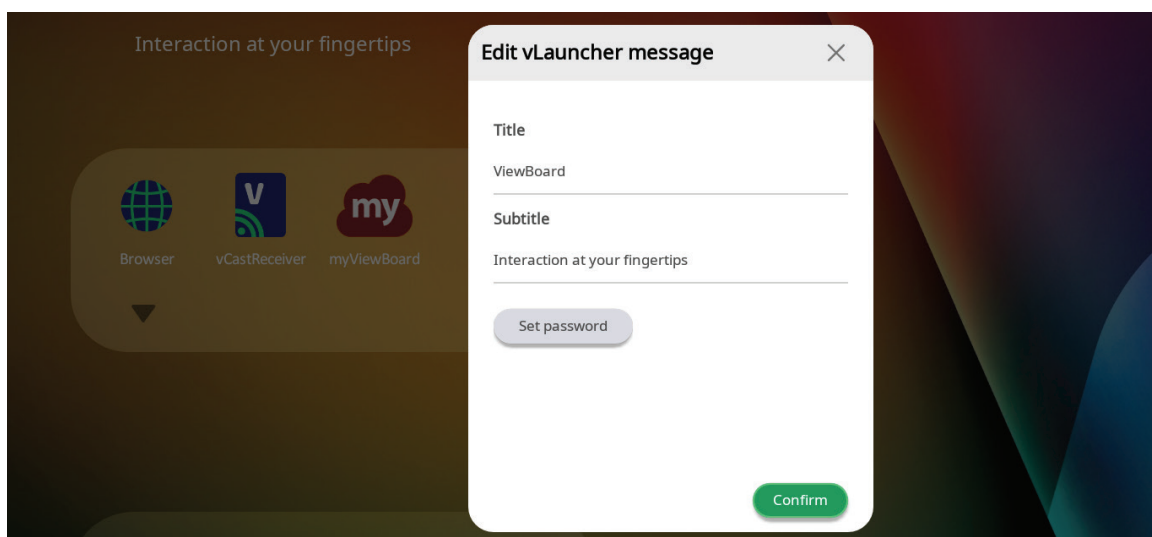


## vLauncher-meddelande

Både **Title (Titel)** och **Subtitle (Underrubrik)** för vLauncher kan anpassas genom att trycka på dem.

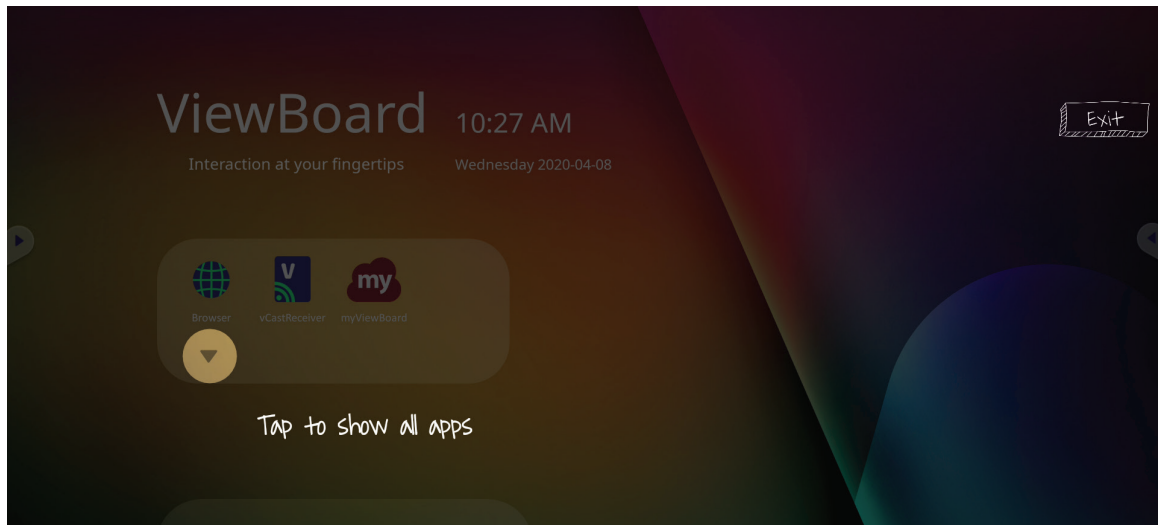


Dessutom kan ett lösenord ställas in genom att trycka på **Set Password (Ställ in lösenord)**.

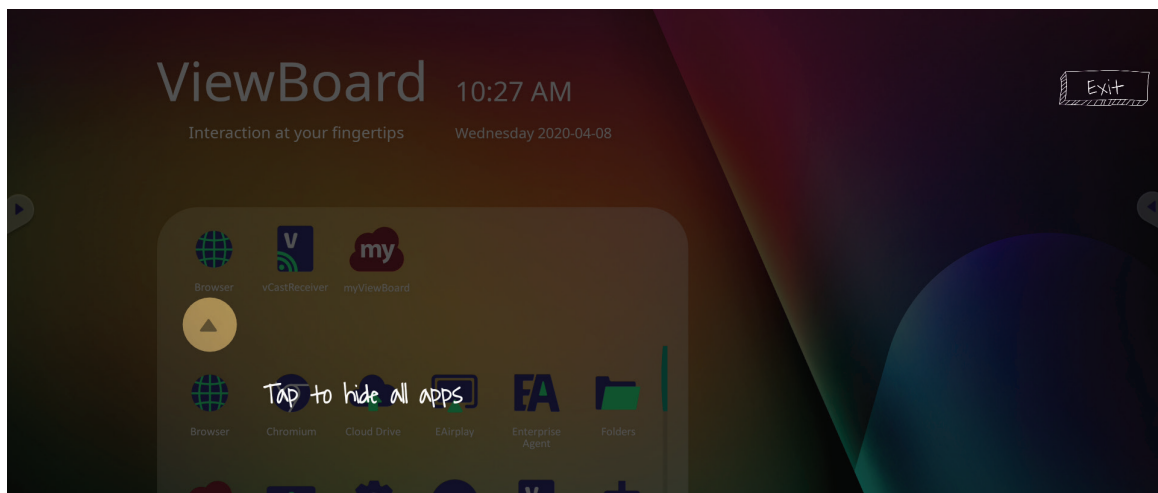


## Applications (Program)

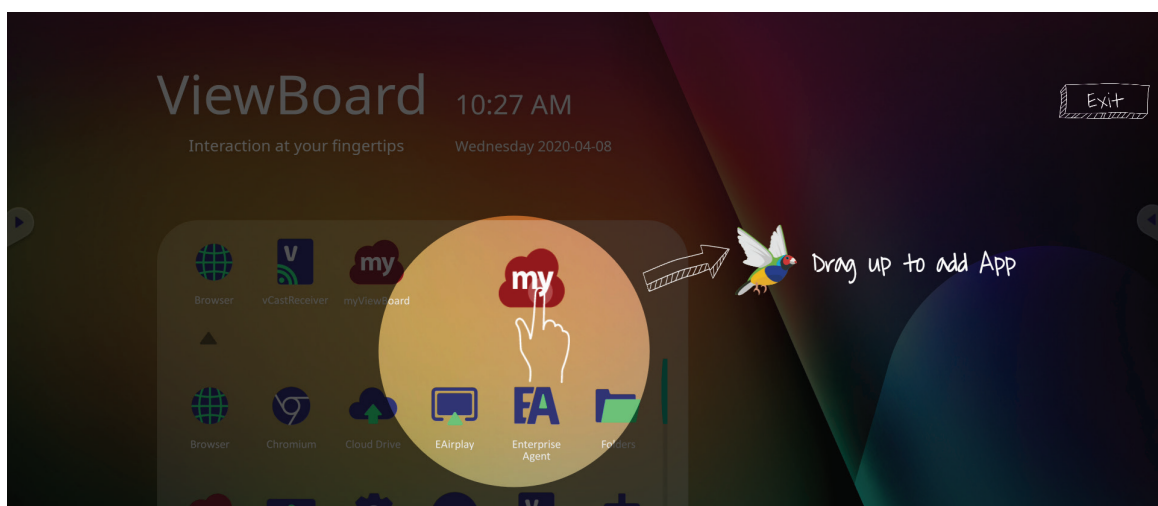
Installerade program finns på välkomstkärmen. Om du vill visa alla program trycker du på **Nedpilen**.



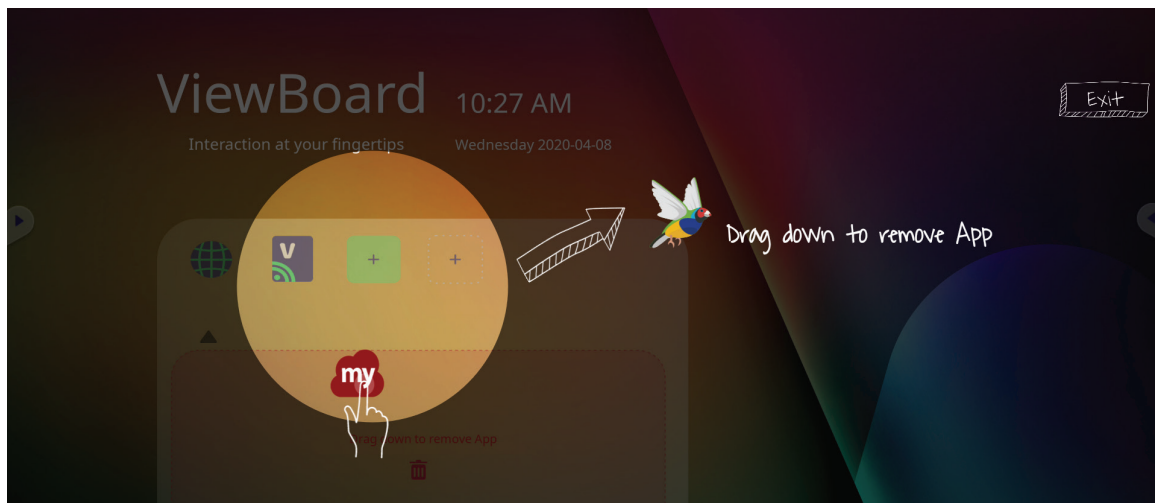
Om du vill dölja programmen trycker du på **Upppilen**.



Om du vill lägga till en genväg till ett program trycker du på, håller ned och drar upp ikonen.



Om du vill ta bort en genväg till ett program trycker du på, håller ned och drar upp ikonen.





# Verktygsfält

Verktygsfältets utlösningssikoner finns på kanten av ViewBoard-startprogrammet och ger åtkomst till dina verktyg.











Så här startar du ett verktyg:














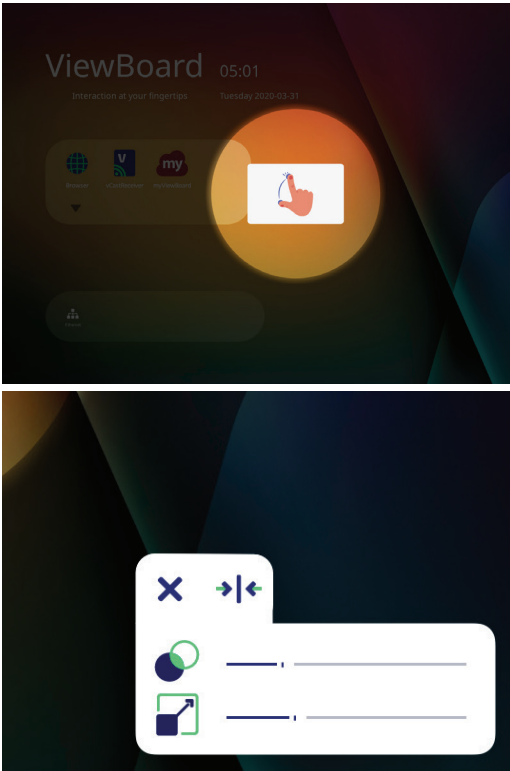
1. Tryck på en utlösningssikon i verktygsfältet.
2. Tryck på önskad verktygsikon.




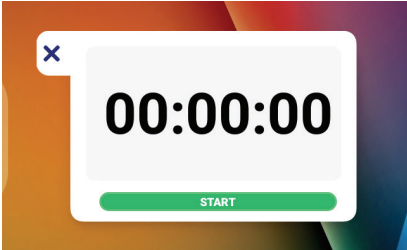
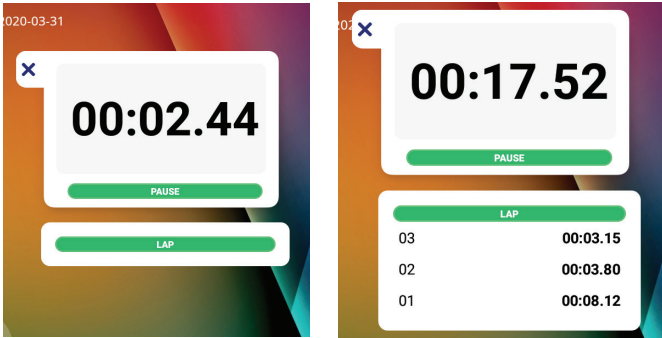

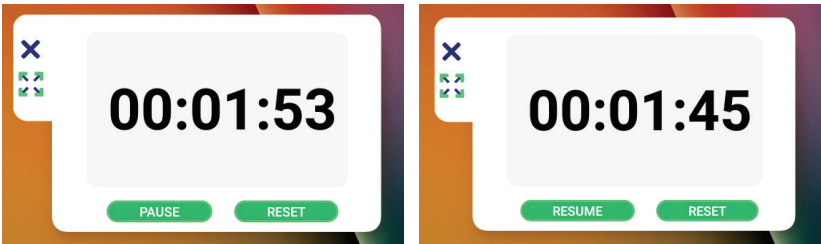
**OBS!** Standardinställningen i verktygsfältet ska vara tillgänglig för alla indatakällor. Användare kan dock gå till: **Settings (Inställningar) > Preferences (Preferenser) > Toolbar setting (Inställning av verktygsfält)** för att justera alternativen: (1) Visa verktygsfältet på sidan, (2) Dölj verktygsfältet på sidan, (3) Inaktivera i alla ingångsportkällor.







Ikon	Beskrivning
 <b>Tillbaka</b>	Återgå till föregående åtgärdsskärm. <b>OBS!</b> Endast för källan för den inbäddade spelaren.
 <b>Hem</b>	Återgå till startskärmen för den inbäddade spelaren.
 <b>Appar</b>	Visa alla installerade program.
 <b>Whiteboard</b>	Starta whiteboarding-programmet.
 <b>Registrera</b>	Spela in, visa och spara innehåll på skärmen.

Ikon	Beskrivning
 <b>Rita</b>	<p>Få åtkomst till alternativen penna, överstrykningspenna, rensa och spara.</p> <div>     </div> <div>     </div> <div> Penna Överstrykningspenna Radergummi Ångra Gör om Rensa Spara Avsluta </div>
	<p><u>Penna</u></p> <p>Kommentera överlägget för alla indatakällor med svart, vitt, gult, orange, rött, rosa, grönt eller blått bläck.</p> <p><b>OBS!</b> Standardinställningen för digital penna stöder upp till 10-punktsskrivning.</p>
	<p><u>Överstrykningspenna</u></p> <p>Välj och markera med gult, grått, guld, orange, rött, rosa, grönt eller blått bläck.</p> <p><b>OBS!</b> Standardinställningen för överstrykning stöder upp till 10-punktsmarkering.</p>
	<p><u>Radergummi</u></p> <p>Ta bort digitalt bläck på skärmen.</p>
	<p><u>Ångra</u></p> <p>Ångra föregående åtgärd.</p>
	<p><u>Gör om</u></p> <p>Gör om föregående åtgärd.</p>
	<p><u>Rensa</u></p> <p>Rensa allt digitalt bläck på skärmen.</p>
	<p><u>Spara</u></p> <p>Spara skärmbilden och eventuella anteckningar.</p>
	<p><u>Avsluta</u></p> <p>Stäng ritverktyget.</p>

Ikon	Beskrivning
<div> <div> <div></div> <div></div> <div></div> </div> <div>Mer</div> </div>	<p>Visa fler program i ViewBoards verktygsfält.</p> <div> <div>  <div>Skärmfrysning</div> </div> <div>  <div>Strålkastare</div> </div> <div>  <div>Stoppur</div> </div> <div>  <div>Timer</div> </div> <div>  <div>Skärmbild</div> </div> <div>  <div>Air Class</div> </div> <div>  <div>Dölj/Visa</div> </div> </div>
	<p><u>Skärmfrysning</u> </p> <p>Konvertera det innehåll som för närvarande visas till en stillbild. Sedan kan du zooma in, zooma ut, gå tillbaka till helskärm och avsluta.</p> <div> <div>  <div>Zooma in</div> </div> <div>  <div>Zooma ut</div> </div> <div>  <div>Full Screen (Fullskärm)</div> </div> <div>  <div>Avsluta</div> </div> </div>
	<p><u>Strålkastare</u> </p> <p>Markera innehållsområdet. Tryck på ikonen Inställning för att justera storleken på Strålkastare och effekten för Alfablandning.</p> <div>  </div>

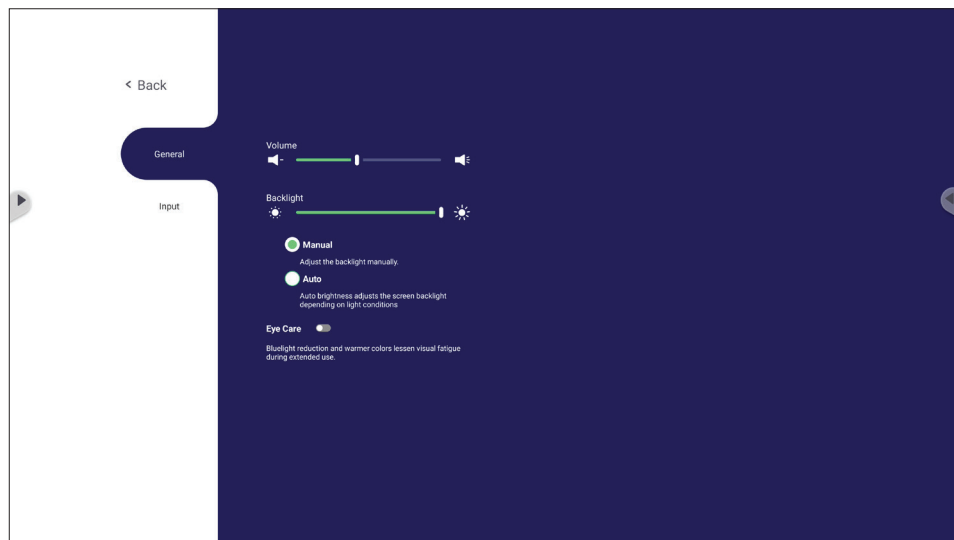


Ikon	Beskrivning
	<p><u>Stoppur</u> </p> <p>Genom att trycka på <b>Start</b> kommer stoppuret att starta.</p>  <p>När som helst kan stoppuret pausas, återupptas, delas eller återställas.</p> 
<p>Mer</p>	<p><u>Timer</u> </p> <p>Gå till nedräkningstimern med en valfri larminställning. Tryck och svep för att justera numeriska värden och klicka sedan på <b>Start</b>.</p>  <p>När som helst kan nedräkningstimern pausas, återupptas eller återställas.</p> 

Ikon	Beskrivning
	<p><u>Skärmbild</u> </p> <p>Ta en skärmdump av den aktuella skärmen.</p> <p><u>Air Class</u> </p> <p>Interaktivt undervisningsverktyg för användning i klassrummet.</p> <p><u>Dölj/Visa</u>  </p> <p>Dölja eller ta bort ikonerna för verktygsfältets utlösare.</p>
 <p><b>Inställningar</b></p>	<p>Öppna Allmänna inställningar.</p>

# Skärmmenyn (OSD-meny)

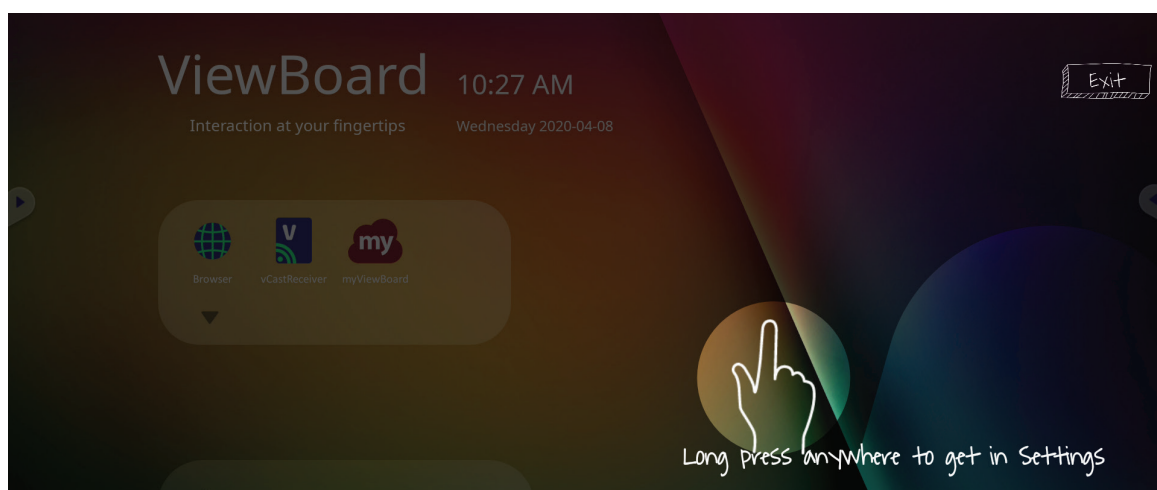
Få tillgång till Allmänna inställningar och Ingångsinställningar via OSD-menyn.



ViewBoard har två alternativ för att öppna OSD-menyn:

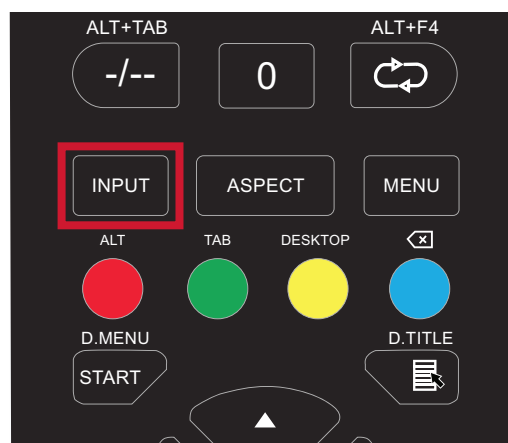
## Alternativ 1

Tryck länge var som helst i vLauncher-bakgrunden.

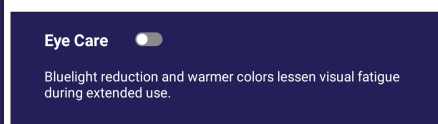
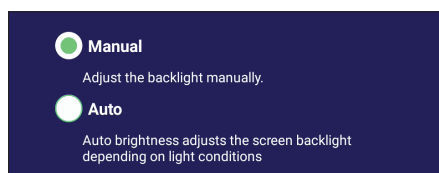


## Alternativ 2

Tryck på **INPUT**-knappen på fjärrkontrollen.



## General Settings (Allmänna inställningar)



### För att justera bakgrundsbelysningen och aktivera/inaktivera automatisk ljusstyrka och Eye Care:

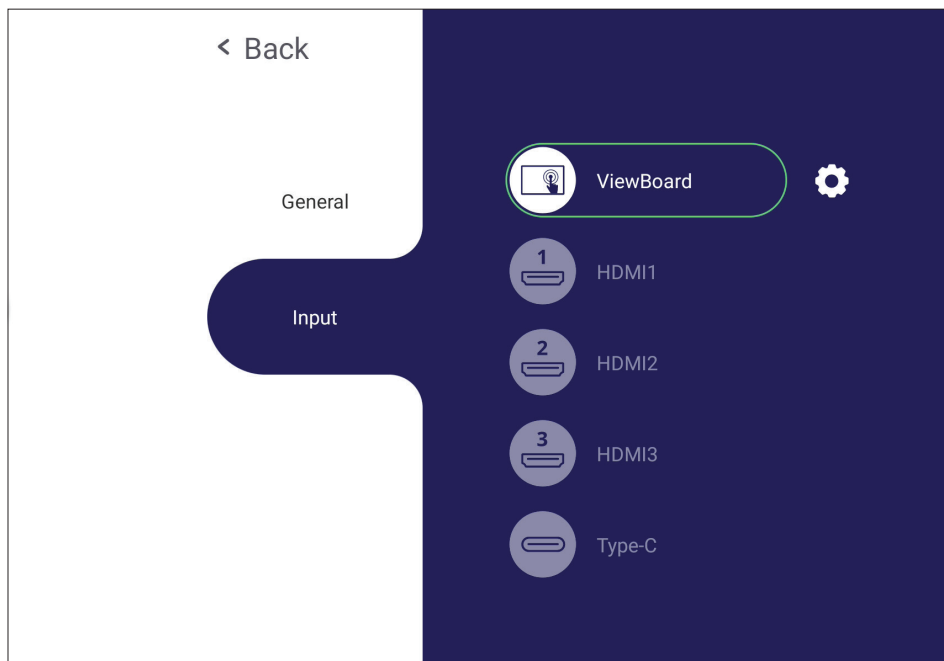
1. Tryck på **INPUT** knappen på fjärrkontrollen eller tryck länge på vLauncher-bakgrunden och tryck på **General (Allmänt)** på skärmen (om det behövs) för att visa menyn **General Settings (Allmänna inställningar)**.
2. Dra reglaget för ljusstyrka för att justera bakgrundsbelysningen och/eller tryck på På eller Av för att aktivera/inaktivera funktionen.
3. Tryck på **EPG/BACK** på fjärrkontrollen, eller tryck på ett tomt område utanför menyn för att avsluta.





### Så här justerar du volymen:

1. Tryck på **INPUT** knappen på fjärrkontrollen eller tryck länge på vLauncher-bakgrunden och tryck på **General (Allmänt)** på skärmen (om det behövs) för att visa menyn **General Settings (Allmänna inställningar)**.
2. Dra volymreglaget för att justera värdet.
3. Tryck på **🔊(Ljud av)** på fjärrkontrollen för att aktivera eller inaktivera Ljud av-funktionen.
4. Tryck på **EPG/BACK** på fjärrkontrollen, eller tryck på ett tomt område utanför menyn för att avsluta.

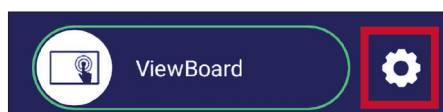
## Input Settings (Inställningar för inmatning)



Så här väljer du en inmatningskälla:

1. Tryck på **INPUT** på fjärrkontrollen, tryck på inställningsknappen  på främre panelen eller tryck på  inställningsikonen i verktygsfältet för att visa menyn **Input Settings (Inställningar för inmatning)**.
2. Tryck på **▼/▲/◀/▶** för att välja den önskade ingångskällan.
3. Tryck på **ENTER** på fjärrkontrollen eller tryck på inmatningskällan.
4. Tryck på **EPG/BACK** på fjärrkontrollen, eller tryck på ett tomt område utanför menyn för att avsluta.

**OBS!** Om du vill justera inställningarna för en inmatningskälla, tryck på inställningsikonen bredvid den markerade inmatningskällan.




# Inställningar - HDMI och Type C ingångskälla

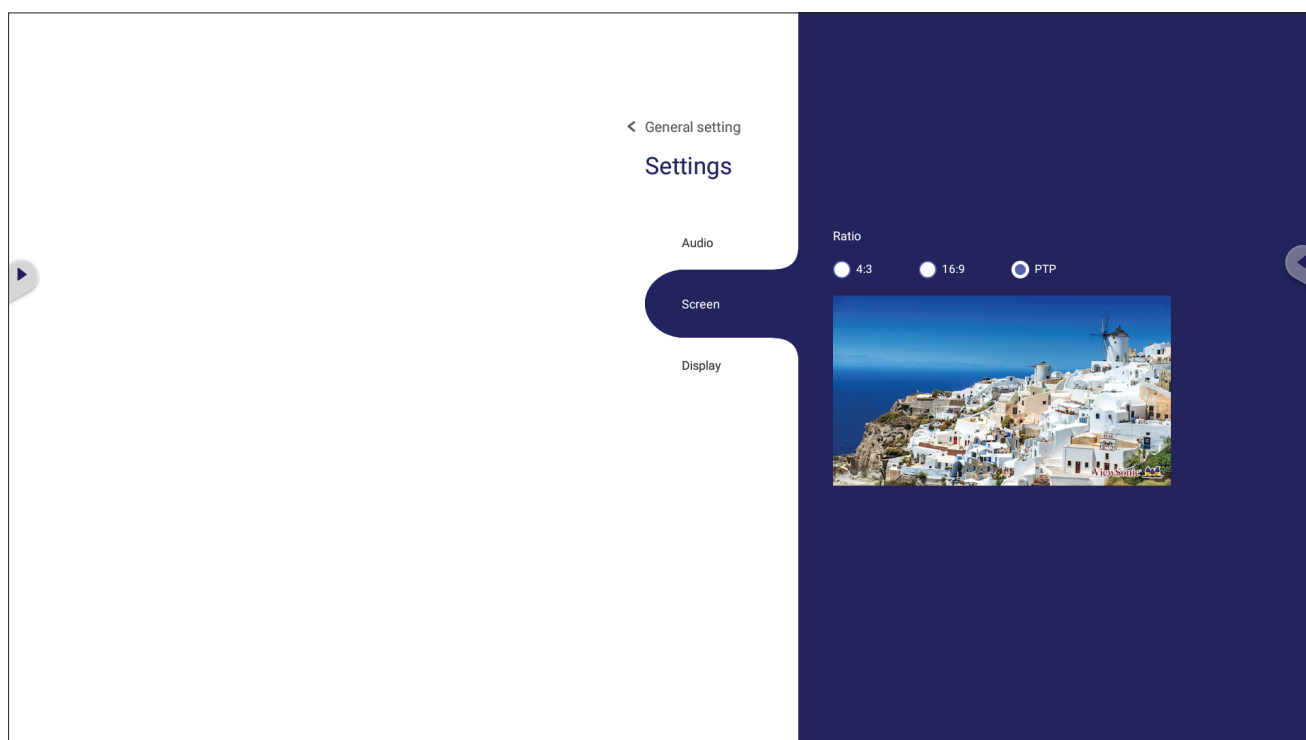
Tryck på **MENU** på fjärrkontrollen eller välj inställningsikonen bredvid inmatningskällan i **Input Settings (Inställningar för inmatning)** för att öppna menyn **Settings (Inställningar)**. Inställningarna inkluderar: **Audio (Ljud)**, **Screen (Skärm)** och **Display (Bild)**.

## Screen Settings (Ljudinställningar)



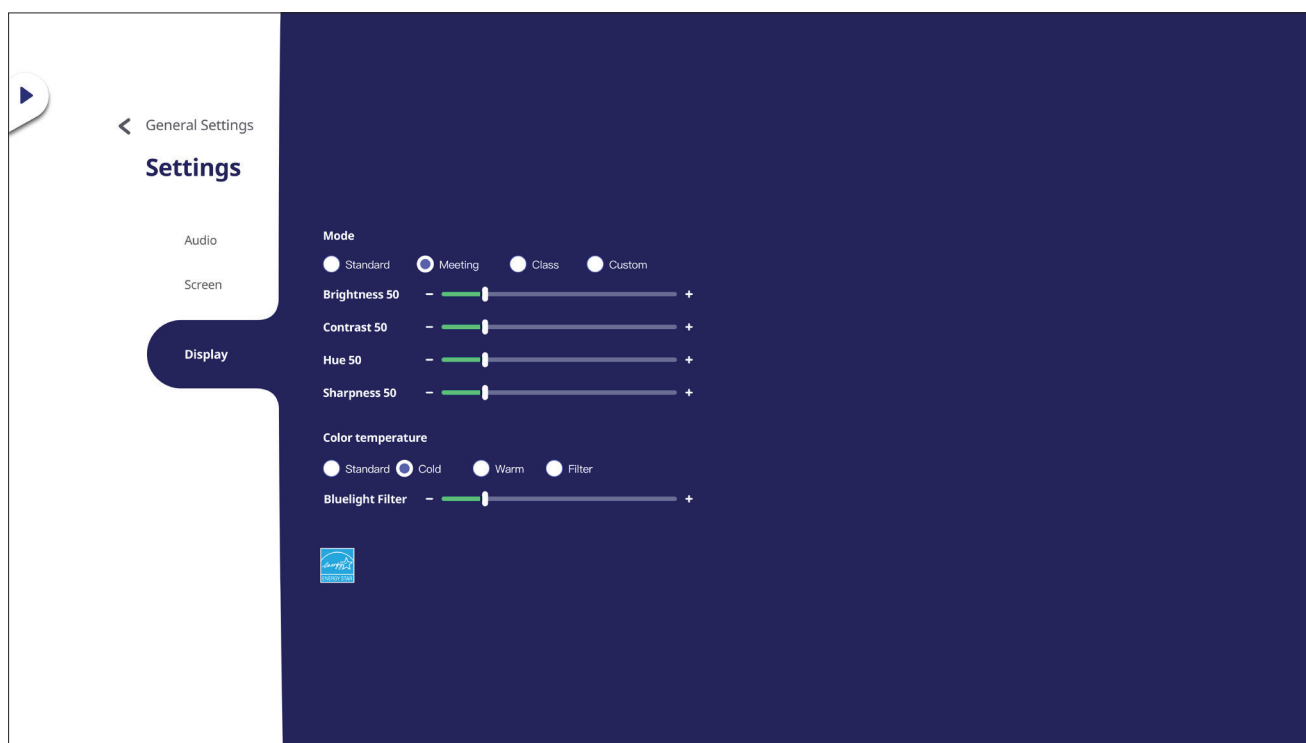
1. Tryck på ▼ på fjärrkontrollen och välj menyn **Audio (Ljud)**.
2. Tryck på ▼/▲/◀/▶ på fjärrkontrollen eller tryck direkt på alternativet för att välja det.
3. Justera volym, bas, diskant och balans genom att trycka på och justera varje värde eller med fjärrkontrollen genom att trycka på **ENTER** för att justera alternativet.
4. Tryck på skjutreglaget Ljud av för att aktivera/inaktivera ljud av eller tryck på  (**Ljud av**) på fjärrkontrollen.
5. Tryck på **EPG/BACK** på fjärrkontrollen, eller tryck på ett tomt område utanför menyn för att avsluta.

## Screen Settings (Skärminställningar)



1. Tryck på ▼ på fjärrkontrollen och välj menyn **Display (Bild)**.
2. Tryck på ▼/▲/◀/▶ på fjärrkontrollen eller tryck direkt på alternativet för att välja det.
3. Justera dina önskemål genom att trycka direkt på varje värde eller med fjärrkontrollen genom att trycka på **ENTER**.
4. Tryck på **EPG/BACK** på fjärrkontrollen, eller tryck på ett tomt område utanför menyn för att avsluta.

## Screen Settings (Skärminställningar)



1. Tryck på ▼ på fjärrkontrollen och välj menyn **Display (Bild)**.
2. Tryck på ▼/▲/◀/▶ på fjärrkontrollen eller tryck direkt på alternativet för att välja det.
3. Justera ljusstyrkan, kontrasten, nyansen och skärpan direkt genom att trycka på och justera varje värde eller med fjärrkontrollen genom att trycka på **ENTER** för att justera alternativet.
4. Dra skjutreglaget för blått ljus för att justera blått ljus.

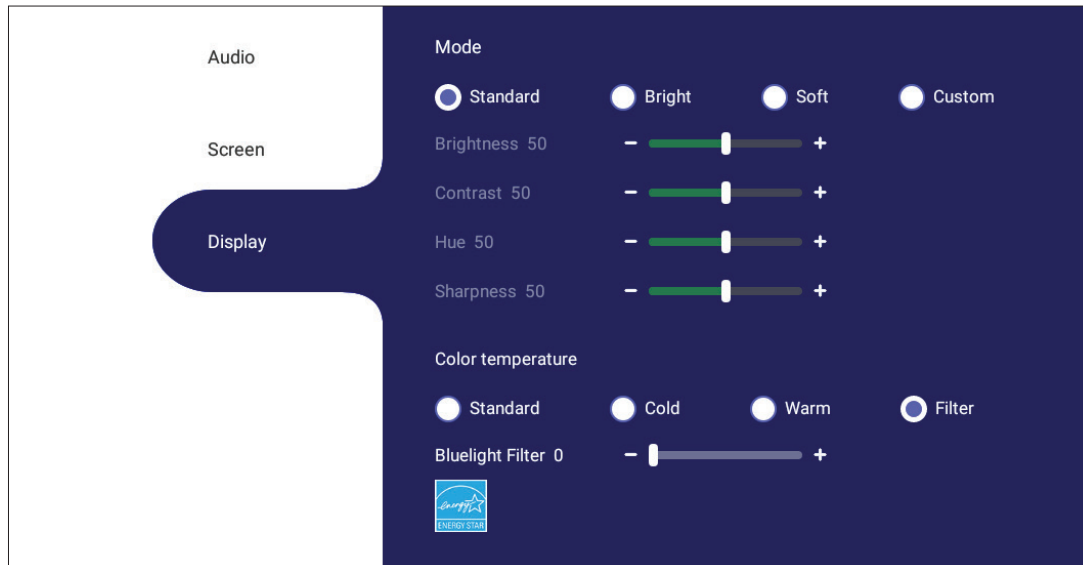


5. Tryck på **EPG/BACK** på fjärrkontrollen, eller tryck på ett tomt område utanför menyn för att avsluta.



## Filter för lågt blått ljus och ögonhälsa

Blåljusfilter blockerar högenergi blått ljus för en mer bekväm tittarupplevelse.



**OBS!** För att uppfylla TÜV Rheinlands certifikat för lågt blått ljus måste Visningsinställningarna vara:

- Mode (Läge): Standard (Brightness (Ljusstyrka) och Contrast (kontrast) är 50)
- Color Temperature (Färgtemperatur): Filter
- Blue light filter (Blåljusfilter): 0

### Beräkna pauser

När du tittar på skärmen under längre tidsperioder rekommenderas det att du tar regelbundna pauser från tittandet. Korta pauser på minst 10 minuter rekommenderas efter en (1) timmes kontinuerligt tittande.

Att ta kortare, mer frekventa pauser är i allmänhet bättre än längre, mindre frekventa pauser.

### Fokuströtthet (20-20-20-regeln)

För att minska risken för trötta ögon genom att ständigt titta på skärmen, titta bort från skärmen minst var 20:e minut och titta på ett avlägset föremål (minst 6 meter bort) i minst 20 sekunder.

### Titta på avlägsna objekt

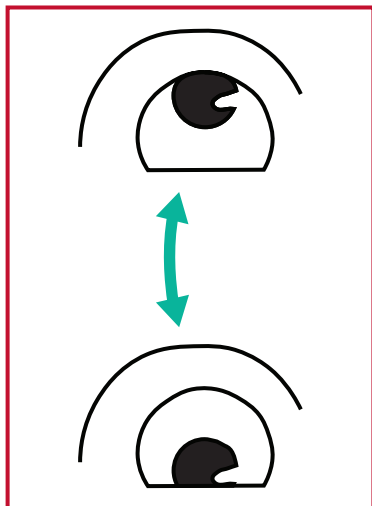
Medan de tar pauser kan användare ytterligare minska belastningen och torrheten i ögonen genom att fokusera på föremål som finns längre bort i 10-15 sekunder och sedan titta på något på nära håll i 10-15 sekunder. Upprepa detta upp till 10 gånger. Denna övning minskar risken för att ögonen "låser" sin fokus efter långvarigt datorarbete.

## Ögon- och nackövningar

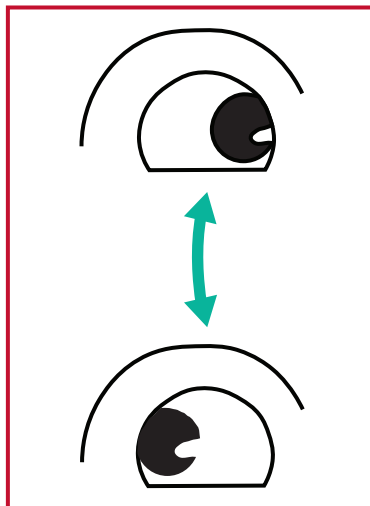
### Ögonövningar

Ögonövningar kan hjälpa till att minimera belastningen på ögonen. Rulla långsamt ögonen åt vänster, höger, upp och ner. Upprepa så många gånger som det behövs.

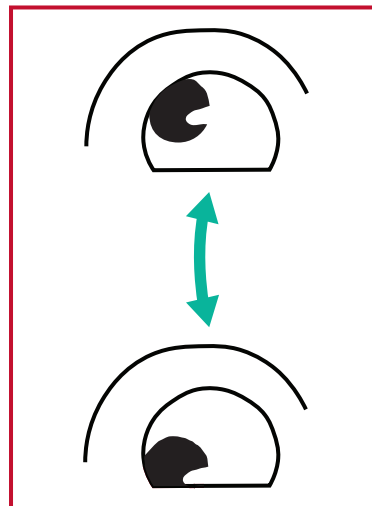
#### Övningar för ögonen



(1) Håll kroppen och huvudet upprätt. Flytta ögonen uppåt för att titta på taket och vänd sedan ner för att titta på golvet



(2) Flytta ögonen långsamt till vänster och höger för att titta på föremål på båda sidorna.



(3) Flytta ögonen för att titta på föremål upp till höger och sedan ner till höger.  
Upprepa för de övre och nedre riktningarna.

### Nackövningar

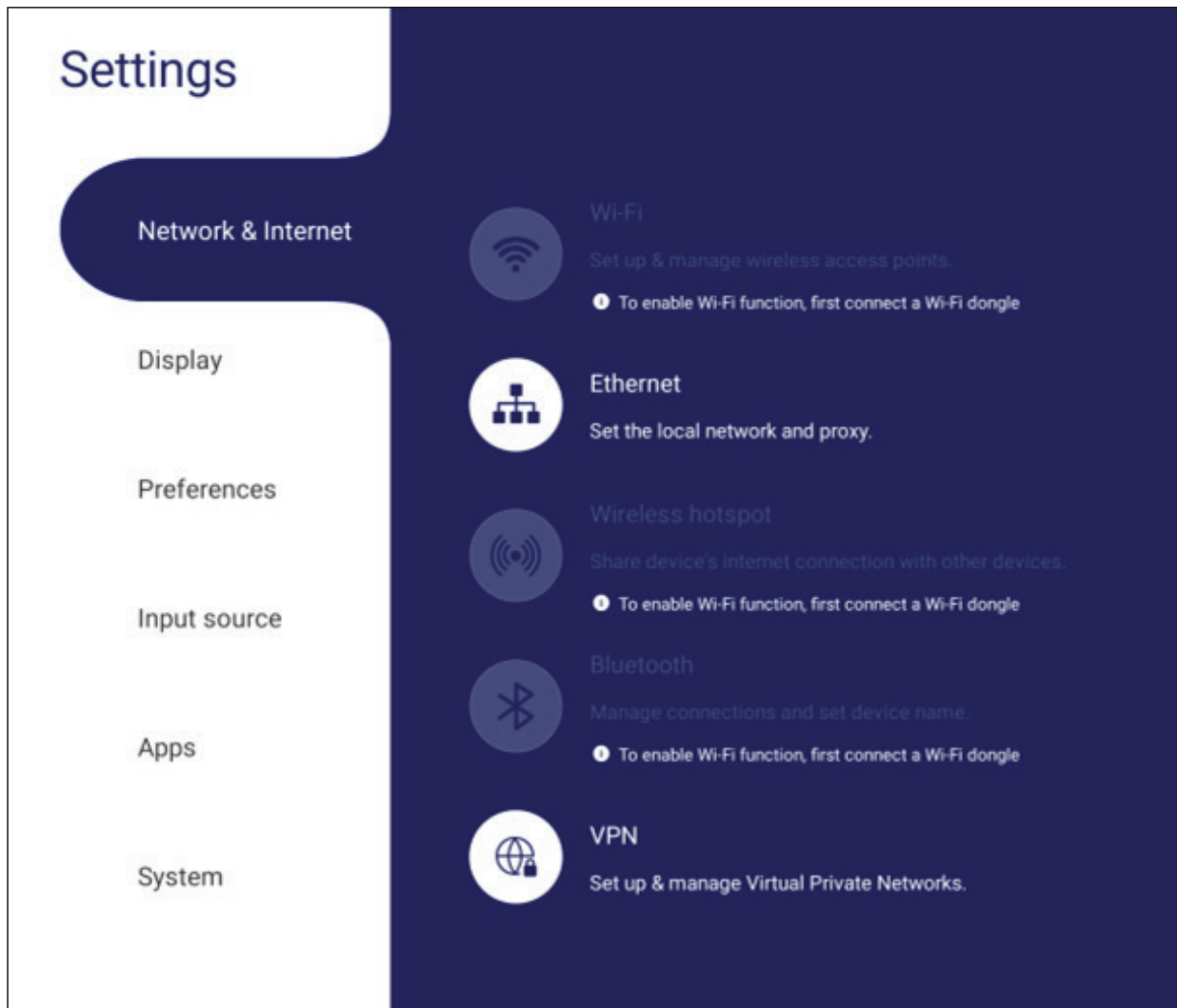
Nackövningar kan också hjälpa till att minimera belastningen på ögonen. Slappna av armarna och låt dem hänga vid dina sidor, böj dig lätt framåt för att sträcka på nacken, vrid huvudet åt höger och till vänster. Upprepa så många gånger som det behövs.

## Inställningar - Inbäddad spelare

När ViewBoard finns i inmatningskällan för Inbäddade spelare trycker du på **MENU** på fjärrkontrollen eller tryck på inställningsikonen bredvid inmatningskällan i OSD-menyens inställningar för inmatningskällan för att öppna menyn **Settings (Inställningar)**.

### Network & Internet (Nätverk och Internet)

Kontrollera aktuell status för nätverksanslutning, konfigurera och hantera Wi-Fi, Ethernet, Bluetooth och VPN och upprätta en trådlös hotspot.



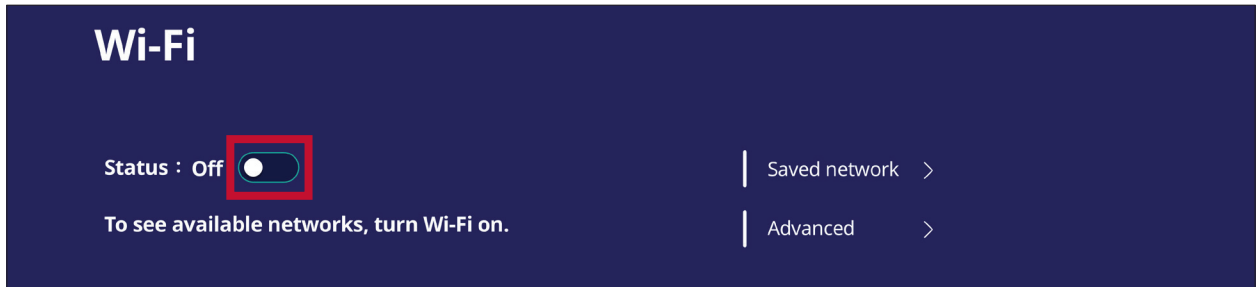
### OBS!

- Wi-Fi, trådlös hotspot och Bluetooth-inställningar visas när LB-WIFI-001 (tillval) har installerats.
- Ethernet inaktiveras automatiskt när Wi-Fi är aktiverat. Wi-Fi inaktiveras automatiskt när Ethernet är aktiverat. Wi-Fi inaktiveras när trådlös hotspot är aktiverad.
- Enheten kan inte ansluta till internet när trådlös hotspot är aktiverad.

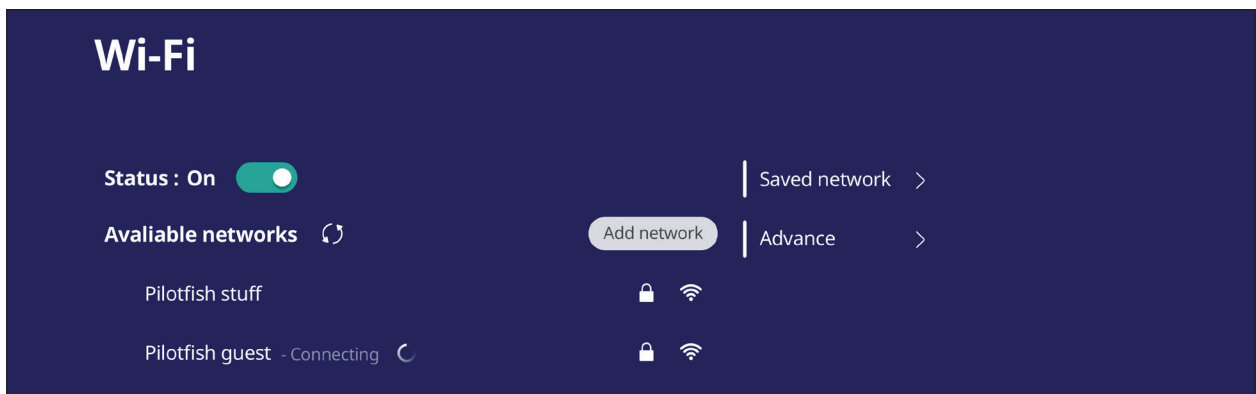
## Wi-Fi

Konfigurera och hantera trådlösa åtkomstpunkter.

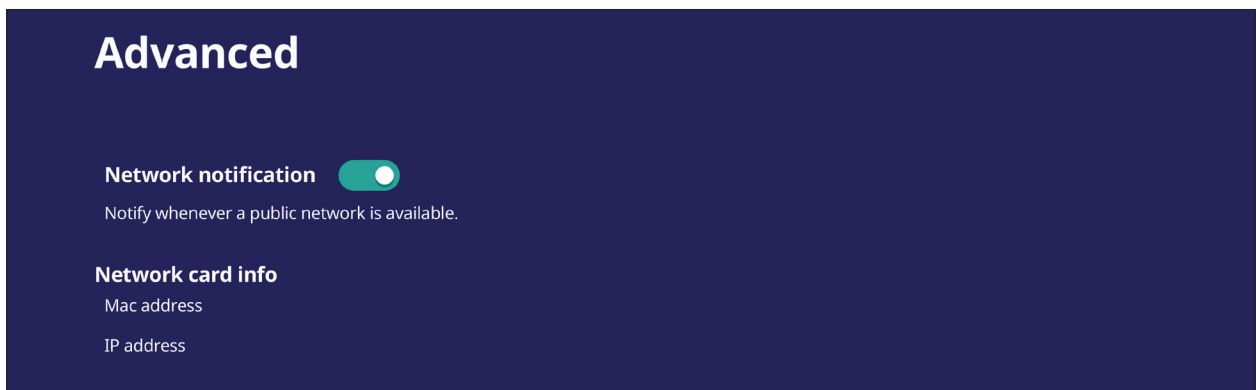
- Tryck på växlingsknappen för att slå Wi-Fi **On (På)** eller **Off (Av)**.



- När den är **On (På)** kan du: **Add a Network (Lägga till ett nätverk)**, visa **Saved Networks (Sparade nätverk)**, **Refresh (Uppdatera)** nätverkslistan eller visa **Advanced (Avancerade)** inställningar.



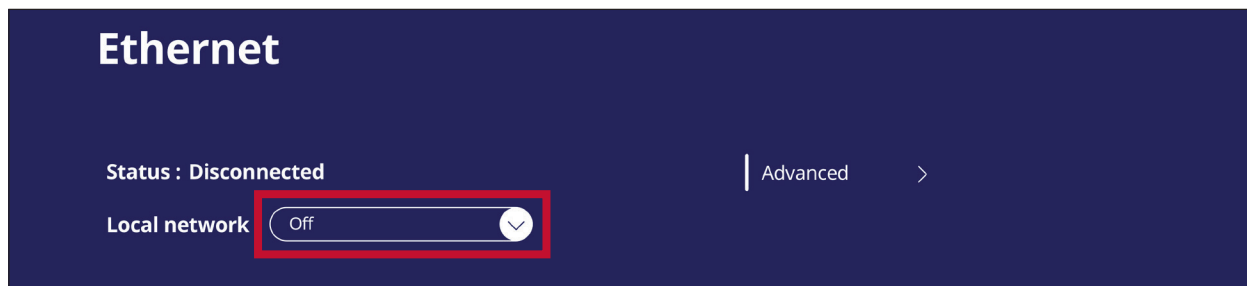
- I **Advanced (Avancerade)** inställningar kan du ändra **Network notifications (Nätverksmeddelanden)** **On (På)** eller **Off (Av)** och visa **Network card info (Information om nätverkskort)**.



## Ethernet

Konfigurera det lokala nätverket och proxyn.

- Tryck på rullgardinsmenyn för att ansluta/koppla från Ethernet.



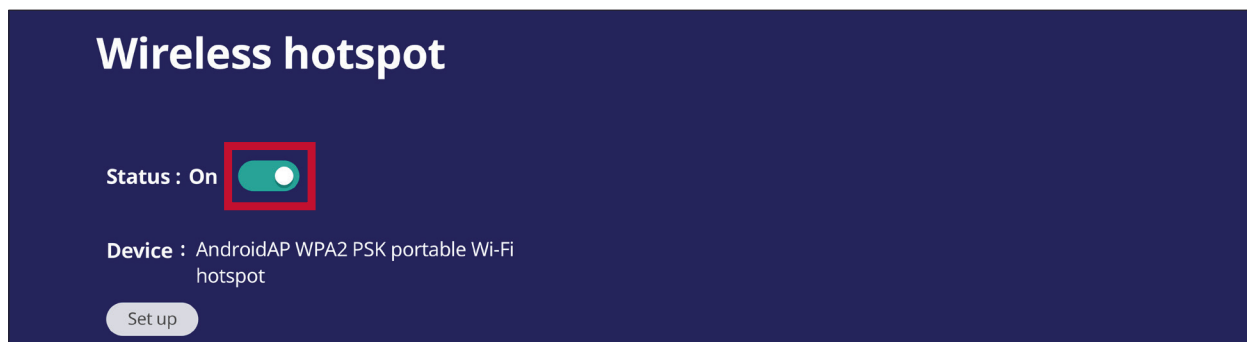
- Du kan även justera inställningar för **Local network (Lokalt nätverk)** och **Proxy**.



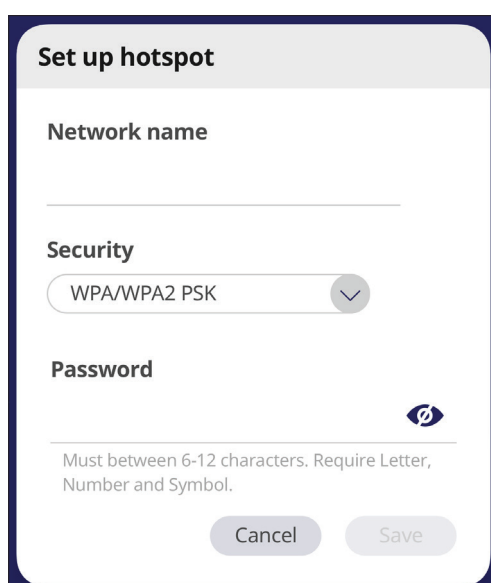
## Wireless Hotspot (Trådlös hotspot)

Ställ in och dela din internetanslutning med andra enheter.

- Tryck på växlingsknappen för att slå **Wireless hotspot (Trådlös surfpunkt) On (På)** eller **Off (Av)**.



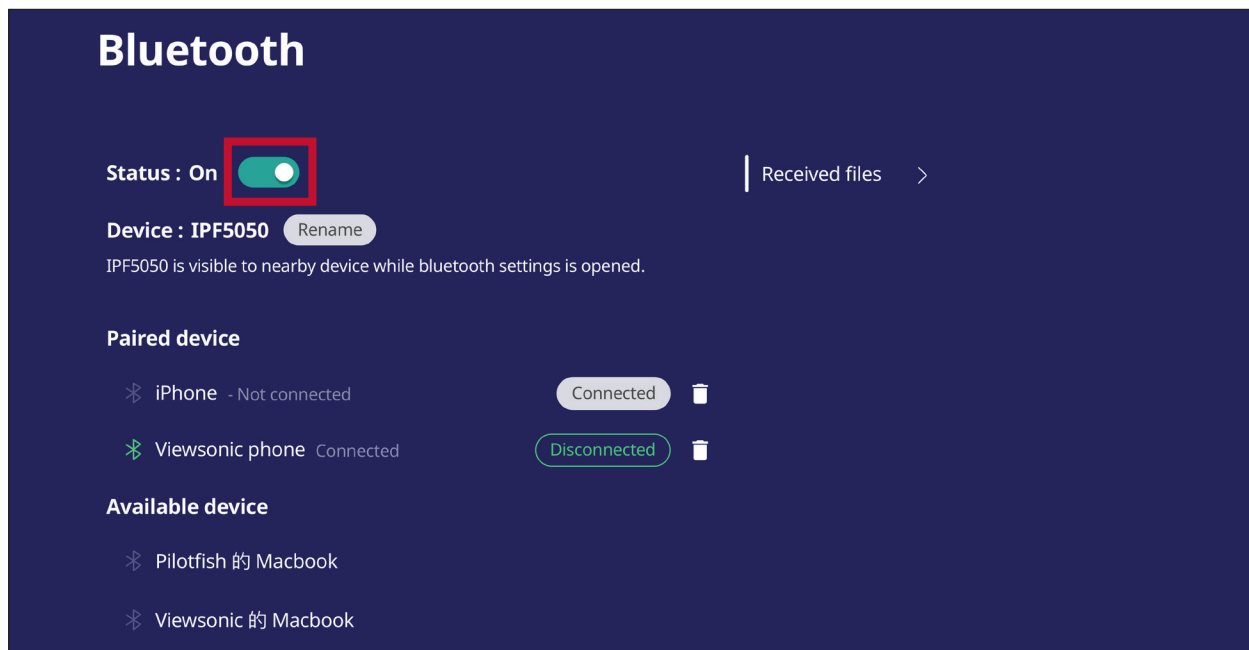
- Tryck på **Set up (Ställ in)** för att ställa in **Network name (Nätverksnamn)**, **Security (Säkerhet)** och **Password (Lösenord)**.



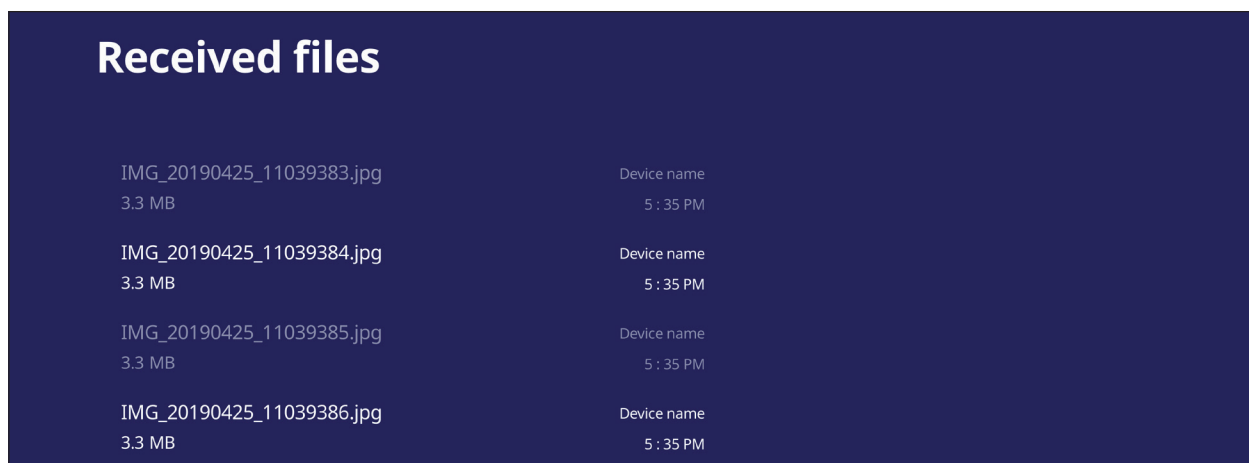
## Bluetooth

Hantera anslutningar, ange enhetens namn och upptäckbarhet.

- Tryck på växlingsknappen för att slå Bluetooth **On (På)** eller **Off (Av)**. När den är **On (På)** kan användaren välja en listad enhet som han eller hon vill koppla ihop och ansluta till, byta namn på sin enhet, ta bort en enhet eller ta emot filer.

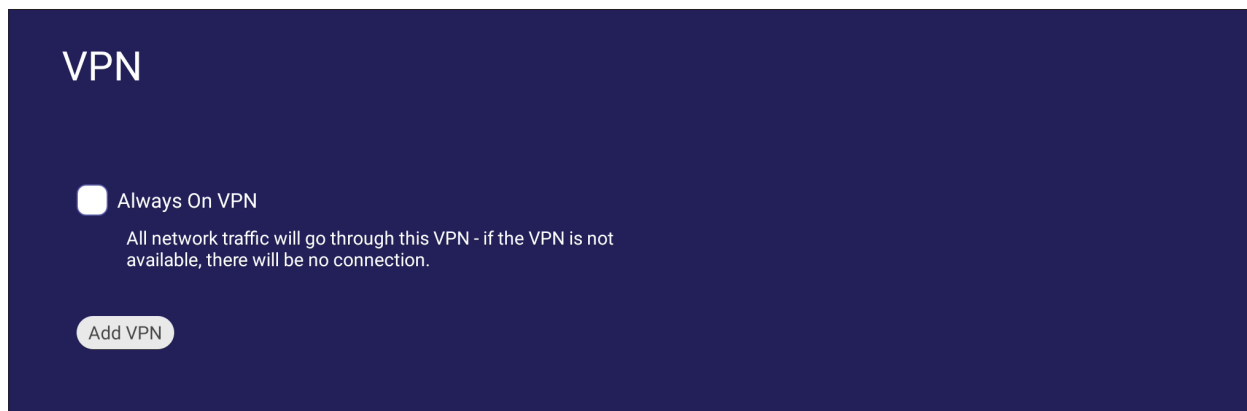


- Tryck på **Received files (Mottagna filer)** för att visa alla mottagna filer.



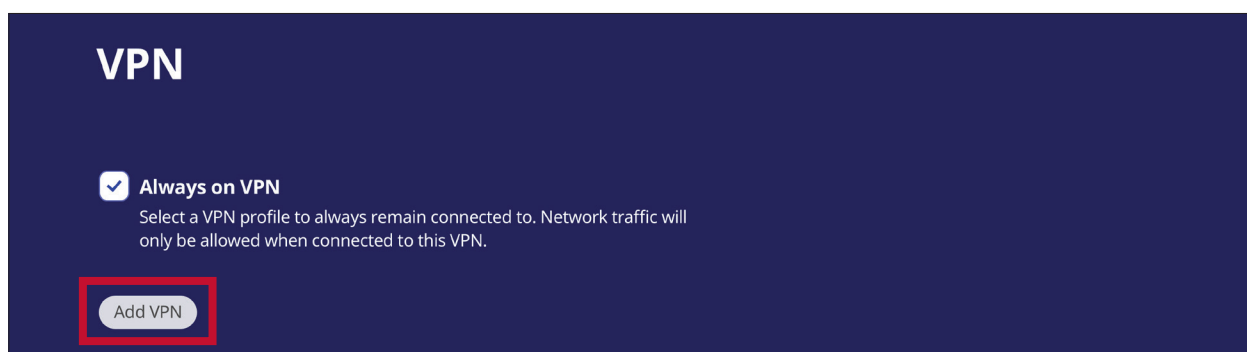
## VPN

Konfigurera och hantera virtuella privata nätverk.



Så här skapar du en VPN-profil:

1. Gå till: **Settings (Inställningar) > Network & Internet (Nätverk och internet) > VPN** och tryck på **Add VPN (Lägg till VPN)**.

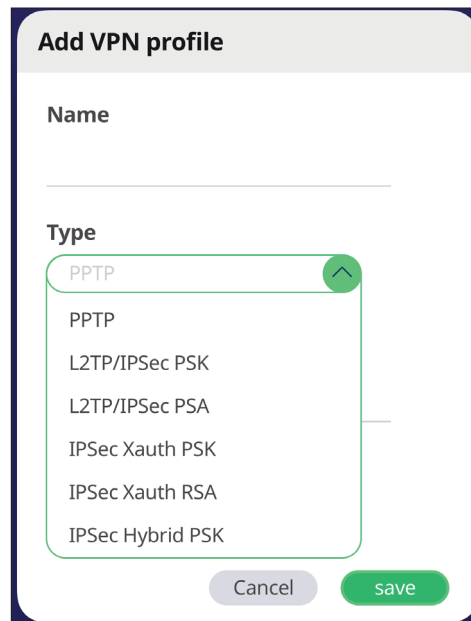


2. Mata in **Name (Namn)**.

A screenshot of the 'Add VPN profile' dialog box. The title 'Add VPN profile' is at the top. Below it, there is a label 'Name' followed by a text input field. A green cursor is visible in the input field. To the right of the input field, there is an eye icon, indicating that the text is visible.

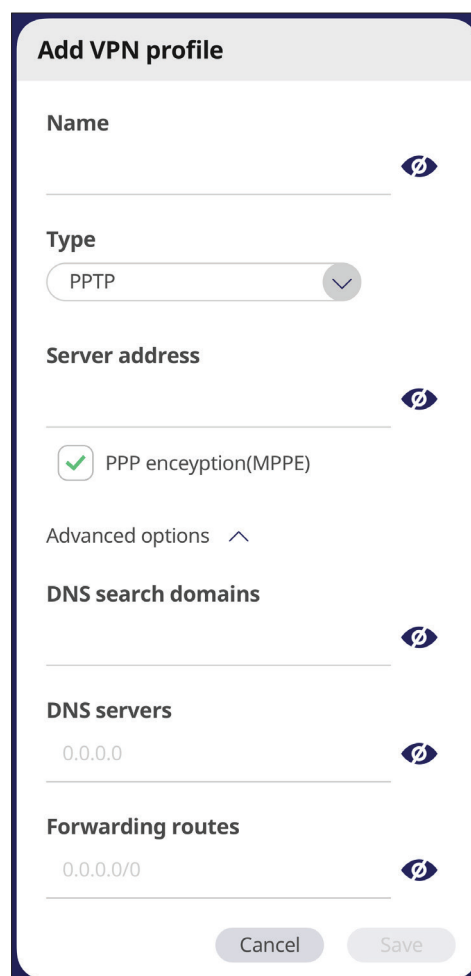


### 3. Välj **Type (Typ)** av VPN.



The screenshot shows the 'Add VPN profile' dialog. The 'Name' field is empty. The 'Type' dropdown menu is open, showing a list of options: PPTP, L2TP/IPSec PSK, L2TP/IPSec PSA, IPSec Xauth PSK, IPSec Xauth RSA, and IPSec Hybrid PSK. The 'PPTP' option is selected. At the bottom, there are 'Cancel' and 'save' buttons.

### 4. Välj att aktivera/inaktivera **PPP encryption (MPPE) (PPP-kryptering (MPPE))** och/eller visa **Advanced options (Avancerade alternativ)**.



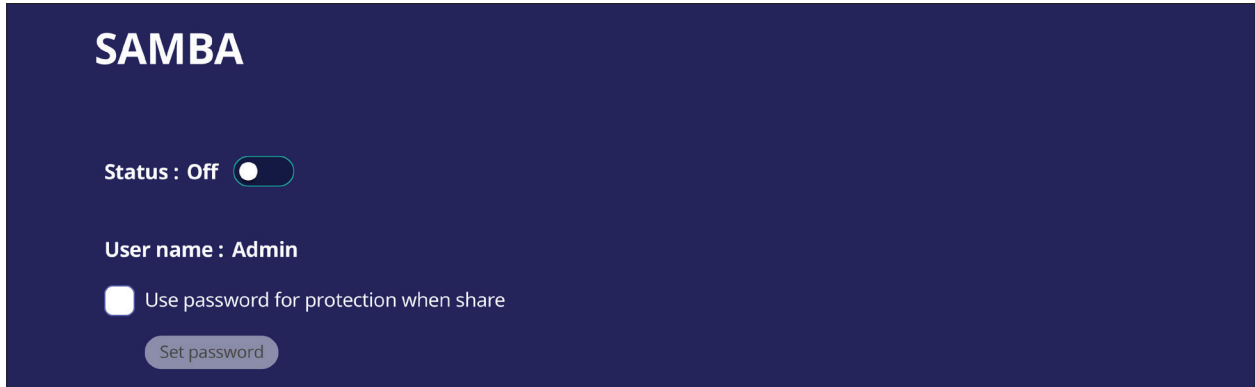
The screenshot shows the 'Add VPN profile' dialog. The 'Name' field is empty. The 'Type' dropdown menu is set to 'PPTP'. The 'Server address' field is empty. The 'PPP encryption(MPPE)' checkbox is checked. The 'Advanced options' section is expanded, showing 'DNS search domains', 'DNS servers', and 'Forwarding routes' fields, all of which are empty. At the bottom, there are 'Cancel' and 'Save' buttons.

## File Sharing (Fildelning)

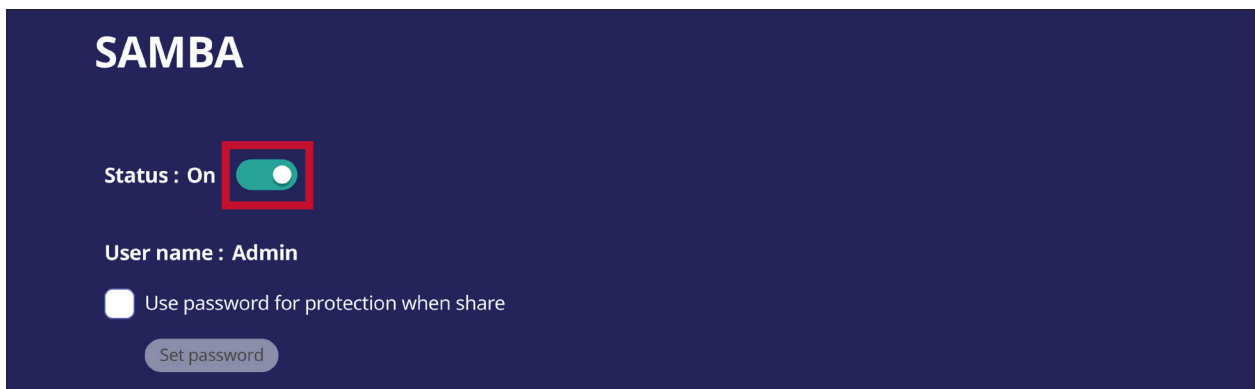
### SAMBA

SAMBA-tjänsten tillhandahåller fildelning via LAN. När SAMBA-tjänsten är aktiverad kan användaren utforska ViewBoard-filsystemet med en dator eller mobil enhet.

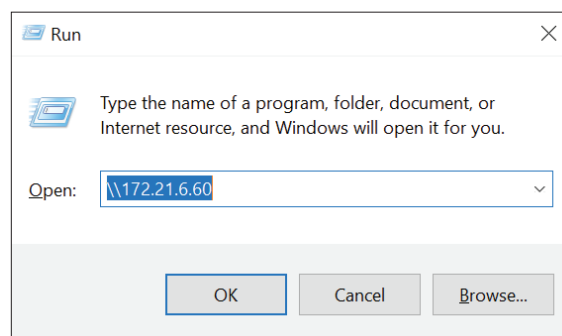
1. Gå till: **Settings (Inställningar) > File Sharing (Fildelning) > SAMBA.**



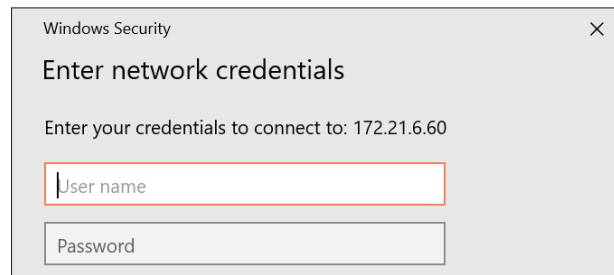
2. Tryck på växlingsknappen för att aktivera SAMBA-tjänsten och ange sedan ett lösenord om det behövs.



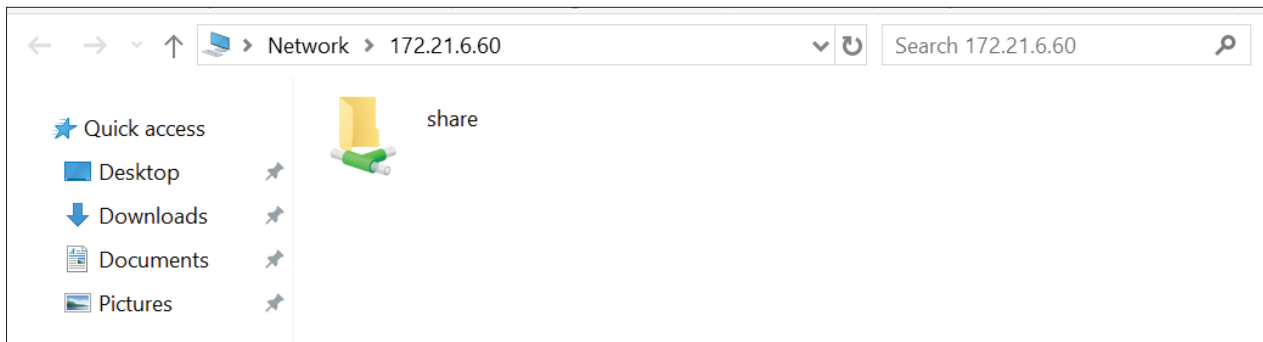
3. Kontrollera att ViewBoard och klientutrustningen är anslutna till samma nätverk.
4. Logga in på ViewBoard med klientutrustningen. Ange ViewBoards IP-adress.



5. Ange användarnamn och lösenord och välj sedan **OK** (om tillämpligt).

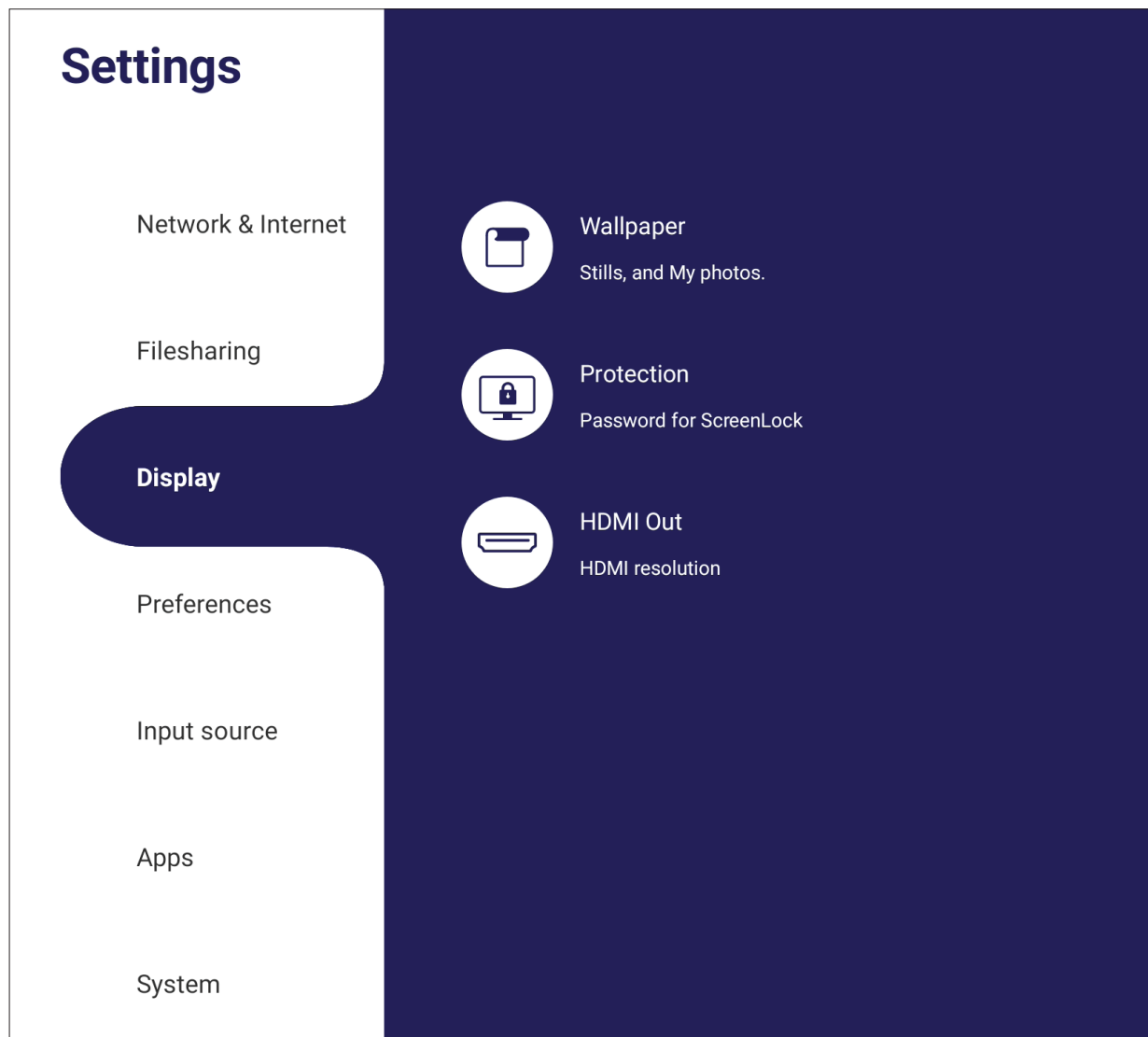


6. När du har loggat in kommer ViewBoard-filerna att vara tillgängliga.



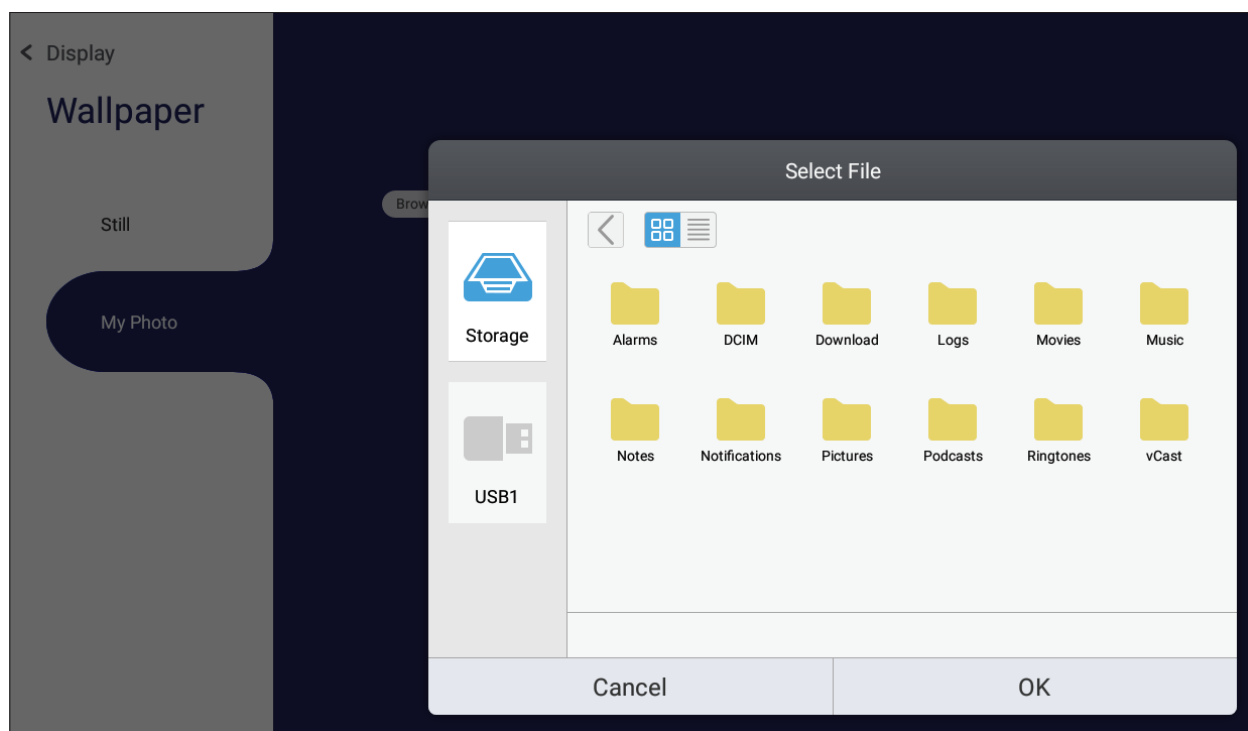
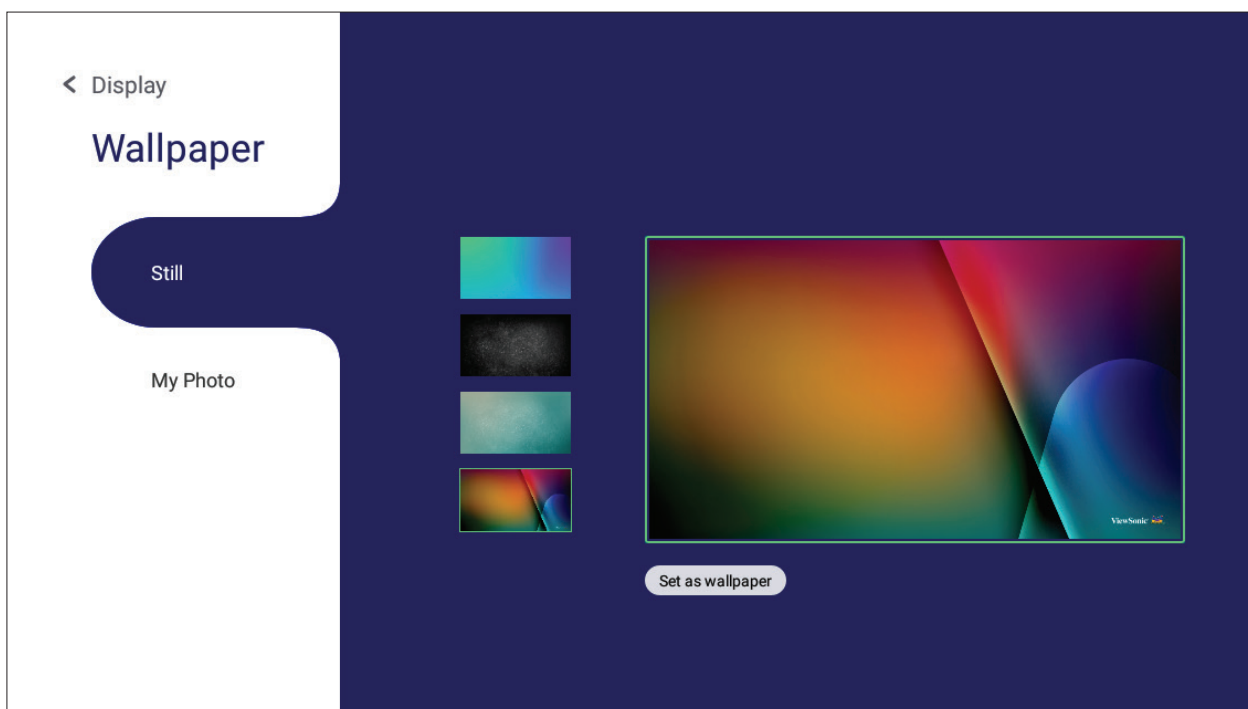
## Display (Visning)

Justera inställningarna för bakgrundsbild, tema, display-ID, skydd och HDMI Out.



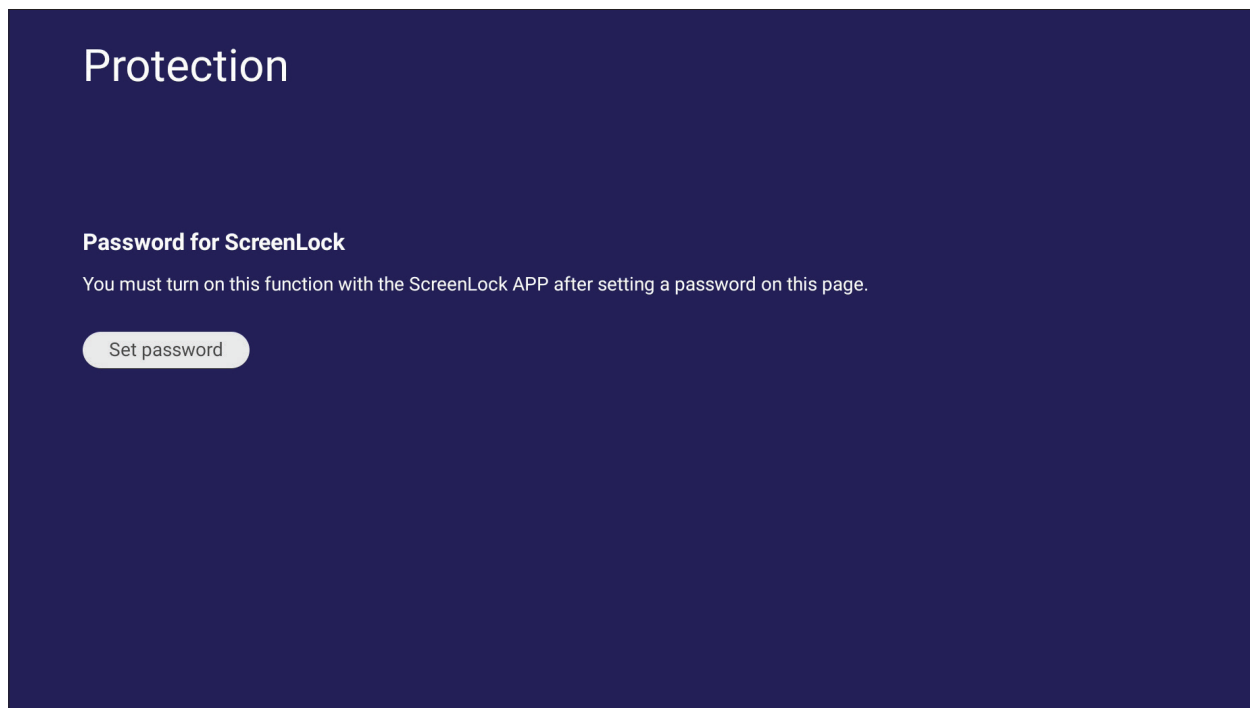
## Wallpaper (Bakgrund)

Användare kan byta bakgrundsbild med standardbilder (både stilla och live), eller använda sin egen genom att trycka på **My Photo (Mitt foto)** och välja bildfil.



## Protection (Skydd)

Ange ett **Password for Screen Lock (Lösenord för skärmlåset)**.

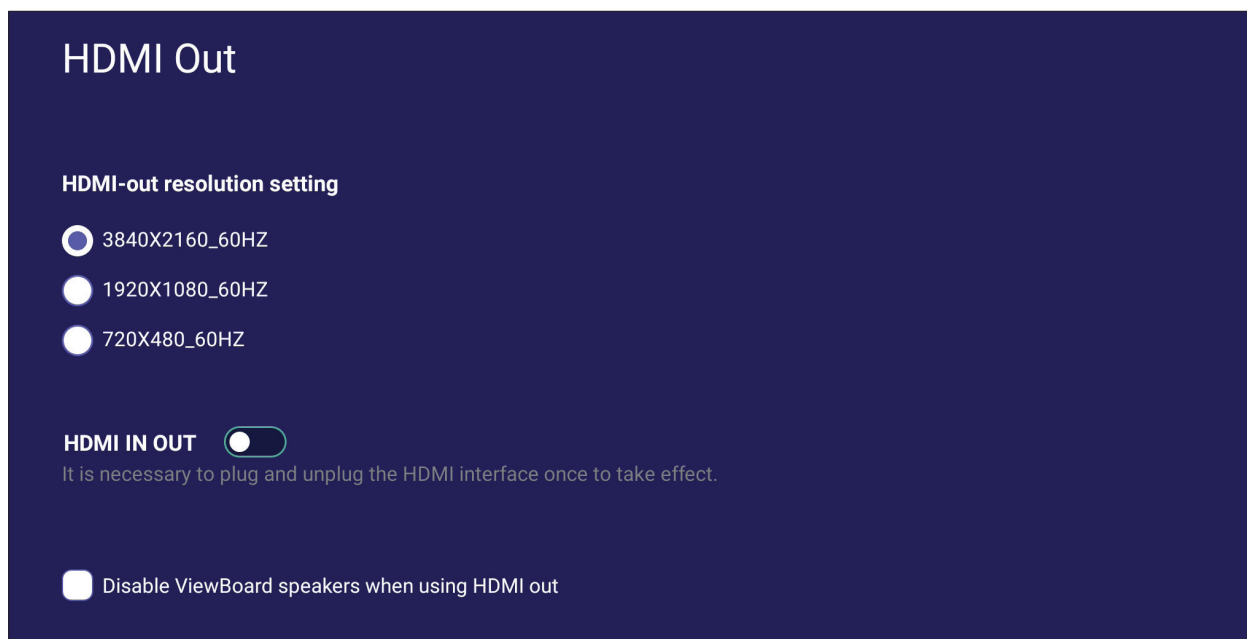


- Om du vill ställa in ett lösenord för skärmlås trycker du på **Set Password (Ställ in lösenord)** och ange önskat lösenord.

## HDMI Out (HDMI Ut)

Justera inställningen för HDMI Out Resolution (upplösning), aktivera videoutgång och stäng av/av ljudet från högtalaren på skärmen när den är ansluten via HDMI Out.

**OBS!** Alternativrutan Disable ViewBoard Speakers (Inaktivera ViewBoard-högtalare) är avmarkerad som standard.



## Preference (Preferens)

Visa och justera inställningarna **Touch (Pekning)**, **Language (Språk)**, **Keyboard & Input (Tangentbord och inmatning)**, **Date & Time (Datum och tid)**, **Boot Mode and Advanced (Startläge och avancerat)**, **Start up & Shut down (Starta och stänga av)** och **Toolbar (Verktögsfält)**.





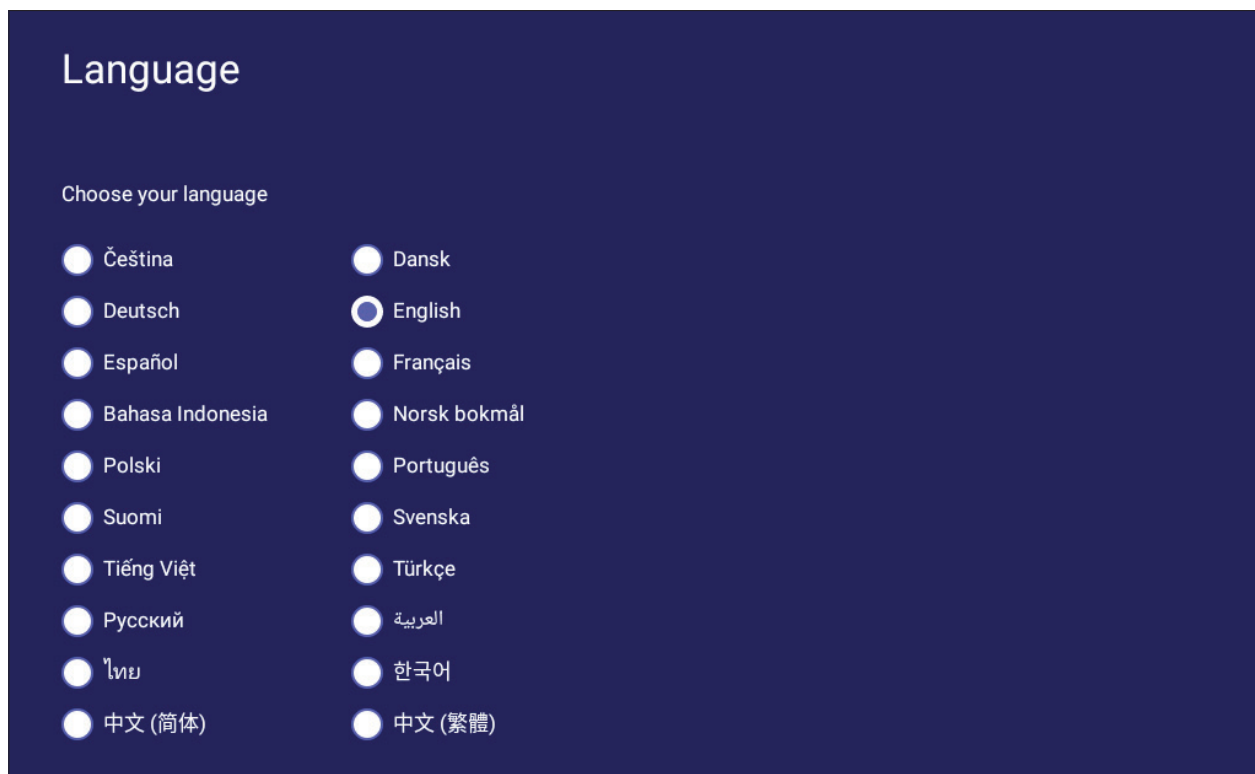
## Touch (Tryck)

Ändra **Touch Settings (Pekinställningar)** och växla **Touch Sounds (Pekljud)** och **Windows Ink (Windows-bläck)** På/av.



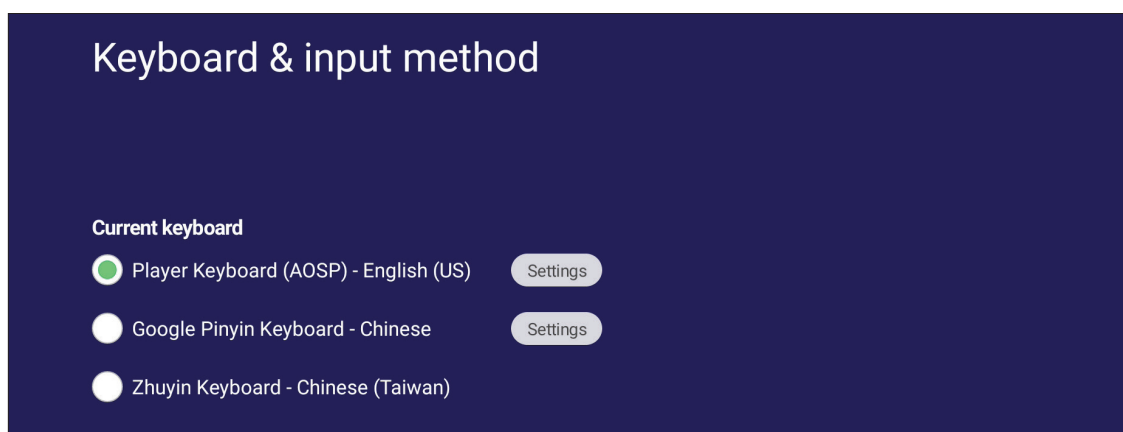
## Language (Språk)

Justera och välj önskat språk från de tillgängliga språken.

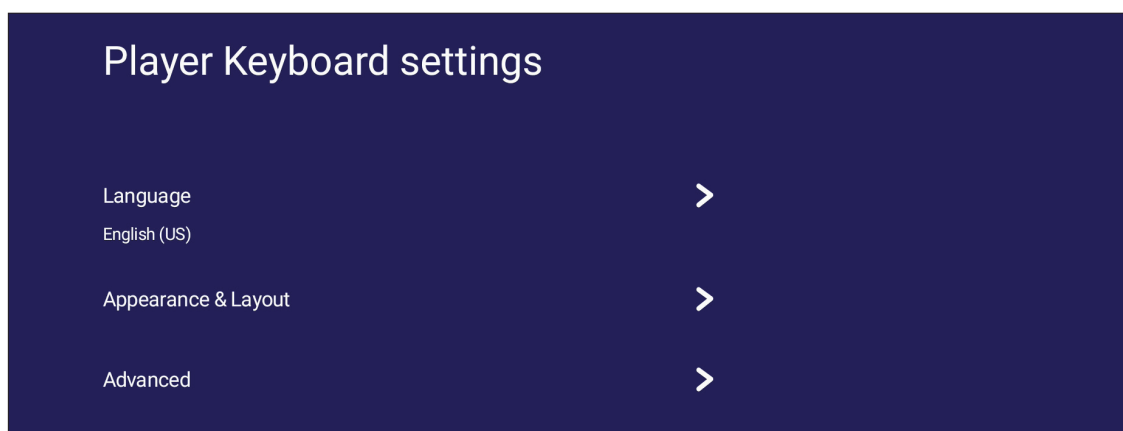
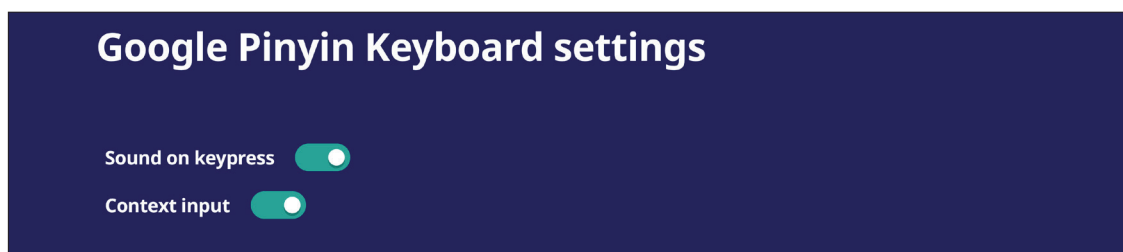


## Keyboard & Input Method (Tangentbord och inmatningsmetod)

Aktivera/inaktivera det visuella tangentbordet och/eller ändra standardinmatningsmetoden.



- Tryck på **Settings (Inställningar)** för att justera de avancerade tangentbordsinställningarna.



## Date & Time (Datum och tid)

Ange systemtid och -format.


### Date & Time

**Automatic date & time** ☒

Use network provided time.

2019/06/30 23:00

**Time zone**

GMT+08:00 Australian Western Standard Time 

**Use 24-hours format** ☒

23:00

**Data format**

☐ 02/01/2019 ☒ 01/02/2019 ☐ 2019/01/02

Objekt	Beskrivning
Automatic Date & Time (Automatisk datum och tid)	När ViewBoard är aktiverat synkroniseras datum och tid automatiskt via internet.
Time Zone (Tidszon)	Välj lämplig tidszon.
Time Format (Tidsformat)	Välj mellan 12- eller 24-timmars tidsformat. Byt mellan 24-timmarsformat På/av.
Date Format (Datumformat)	Välj mellan tillgängliga datumformat.

## Boot Mode (Startläge)

Justera önskat startläge och ange/återställ ett lösenord.

### Boot mode & Advanced settings

☒ **Normal mode**  
Launch startup programs, begin all services configured to start, and loads the hardware drivers you have installed as normal.

☐ **Secure mode**  
Removes embedded screen sharing apps such as V-Cast, E-Airplay, and Chrome Cast.

☐ **Disable embedded OS**  
The embedded OS will be disabled after reboot.

Enable password for ViewBoard settings ☒

If enabled users will have to enter a password to open ViewBoard settings

Boot mode and advanced settings password

Reset password

Local File Protections Policy

To protect personal files, the local storage file in Folder app will be deleted automatically at the time of your choice.

☒ Do not clear file(s)

☐ Delete after 1 Day

☐ Delete after 1 Hour

☐ Delete immediately

Color correction ☒

☐ Monochromacy

☐ Deuteranomaly (red-green)

☐ Protanomaly (red-green)

☐ Tritanomaly (blue-yellow)

Non-ViewBoard OS mode side toolbar settings ☒

Set side toolbar on/off for non-ViewBoard OS mode

Reset ViewBoard

Objekt	Beskrivning
Normal Mode (Normalt läge)	De inbäddade skärmdelningsapparna körs normalt.
Secured Mode (Säkert läge)	De inbäddade skärmdelningsapparna tas bort.
Disable Embedded OS (Inaktivera inbäddat OS)	Systemet startas om automatiskt och då visas inte det inbyggda operativsystemet.
ViewBoard Settings Access Password (Åtkomstlösenord för ViewBoard Settings)	Växla för att låsa/låsa upp ViewBoard-inställningarna.
Password for Protection (Lösenord för skydd)	Ändra lösenordet för Startläge och ViewBoard-inställningar.
Local File Protection Policy (Lokal policy för filskydd)	Välj hur länge lokala lagringsfiler ska sparas i Mappprogrammet.
Color Correction (Färgkorrigering)	Färgkorrigera ViewBoard-skärmen.

Objekt	Beskrivning
Non-ViewBoard OS Mode Side Toolbar Setting (Icke-ViewBoard OS lägesinställning för verktygsfält)	Aktivera sidverktygsfältet för icke-ViewBoard OS.
Reset ViewBoard (Återställ ViewBoard)	Återställ ViewBoard till fabriksinställningarna.

## Startup & Shutdown (Start och avstängning)

Ställ in inställningarna **Startup Input** (Indata för start), **Standby Mode** (Viloläge), **EnergyStar Mode** (EnergyStar-läge), **Black Screen After Startup** (Svart skärm efter start), **Power off Reminder** (Inaktivera påminnelse-timer) och **Schedule** (Schema).

### Startup & shutdown

**Startup input**

☐ Last shutdown input
 ☐ Select input
 

ViewBoard


**Display settings when NO SIGNAL**

☐ Power off display
 ☐ Turn off panel backlight

**Standby mode**

☒ Hibernate  
 Hibernate Mode turns off the entire device including the display. To wake up, use the power button on the ViewBoard, the remote control, or use a compatible device via RS232.

☐ Sleep  
 Sleep Mode turns off the display and major functions of the device. The operating system will remain running. Wake up the ViewBoard using the power button on the ViewBoard or the remote control, or use a compatible device connected via RS232.

**Energy Star** ☒ 

After no action for one hour, device will enter standby mode as selected by the user (hibernate or sleep).

**Body detection** ☐

When nobody detected, device will sleep in the minutes customised

**Black screen after startup** ☒

To conserve power, screen backlight will not turn on after startup.

**Time switch**

**Power off reminder** ☒

Toggle Power off reminder

**Schedule**

Boot time

Off time

Add schedule

Objekt	Beskrivning
<b>Startup Input (Starta inmatning)</b>	Justera inställningen Starta inmatning.
<b>Display Setting when No Signal (Visningsinställning när ingen signal finns)</b>	Bestäm vad som händer med skärmen när det inte finns någon signal för HDMI-, PC- eller VGA-källor.
<b>Standby Mode (Standby-läge)</b>	Bestäm vad som ska hända när du trycker på Strömknappen medan ViewBoard är På.
<b>EnergyStar Mode (EnergyStar-läge)</b>	Aktivera för att initiera automatiskt Viloläge när skärmen är inaktiv i en timme.
<b>Black Screen After Startup (Svart skärm efter start)</b>	När den är aktiverad stängs bakgrundsbelysningen av automatiskt när den har startats upp.
<b>Time Switch (Tidsomkopplare) Power Off Reminder (Avstängningspåminnelse)</b>	När den är aktiverad inaktiveras ViewBoard utan påminnelse efter den schemalagda avstängningstiden.
<b>Schedule (Schema)</b>	Schemalägg en start- och avstängningstid.

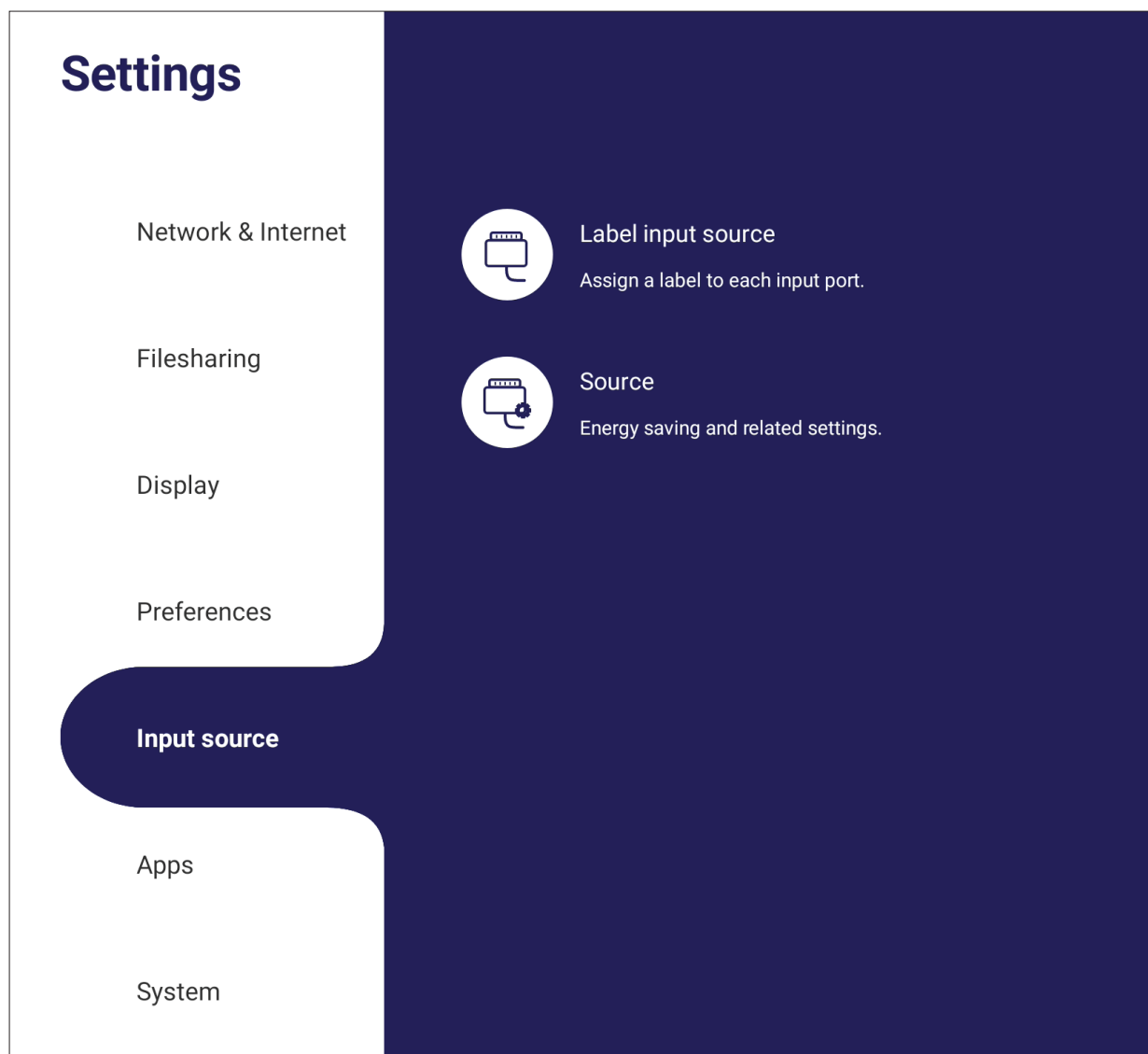
## Toolbar Setting (Inställning för verktygsfält)

Justera inställningarna för sidoverktygsfältet.



## Input Source (Källingång)

Justera namn och inställningar för inmatningskällor samt inställningar för sidans verktygsfält.



## Rename Input Source (Byt namn på ingångskälla)

Ange etiketter för varje ingångskälla så att den känns igen när den visas.

### Rename input source

Set a label by yourself that can recognize the different input port more easier.

Source	Showing name
ViewBoard	<input type="text" value="ViewBoard"/>
HDMI1	<input type="text" value="HDMI1"/>
HDMI2	<input type="text" value="HDMI2"/>
HDMI3	<input type="text" value="HDMI3"/>
VGA	<input type="text" value="VGA"/>



## Source (Källa)

Växla mellan Väck med aktiv källa, Signalera automatisk sökning och HDMI CEC och välj Automatisk omkopplare för ingångsporten.

### Source

Wake up by active source

☒

The screen will be turn on automatically after plugging in HDMI cable when the screen is turn off.

Signal auto search

☒

The signal will be searched automatically after plugging in a cable.

Input port auto switch

The original signal will be switched automatically after plugging a new cable.

☒ On

☐ Off

☐ Manual selection

Energy saving

There is no signal within in set time,the power will be turned off.

5 Mins

▼

HDMI CEC

☒

It is a feature of HDMI designed to allow users to command and control devices connected through HDMI by using only one remote control.

☐ Player on then display on (Need to set Standby Mode to Sleep first)

☒ Display off then player off

☐ Player off then display off

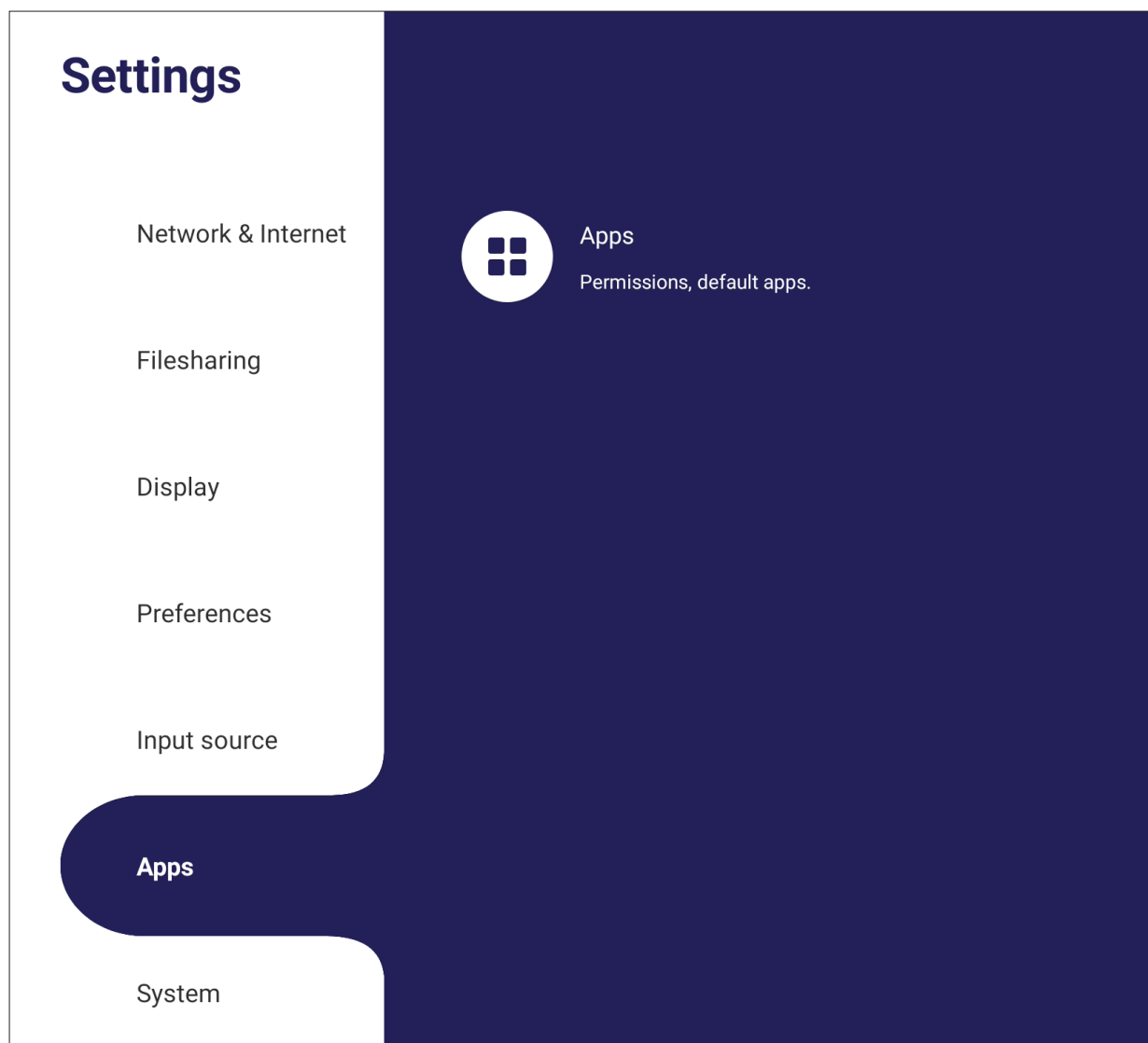
☐ Display on then player on

☒ IR pass through

Objekt	Beskrivning
Wake up by Active Source (Väck med aktiv källa)	Skärmen startas automatiskt när HDMI-kabeln ansluts när skärmen är avstängd.
Signal Auto Search (Automatisk signalsökning)	Om den aktuella källan inte har någon signal söker ViewBoard automatiskt efter en ingångskälla när den är aktiverad.
Input Port Auto Switch (Växla automatiskt indataport)	Den ursprungliga signalen ändras automatiskt till en ny kabel när den är ansluten.
Energy saving (Energibesparing)	Ställ in en tid för avstängning om ingen signal upptäcks.
HDMI CEC	Aktivera/inaktivera HDMI CEC-funktioner.

## App

Användaren kan visa appinformation och tvinga stopp, avinstallera, flytta till USB-lagring, rensa data, rensa cache och rensa standardvärden.

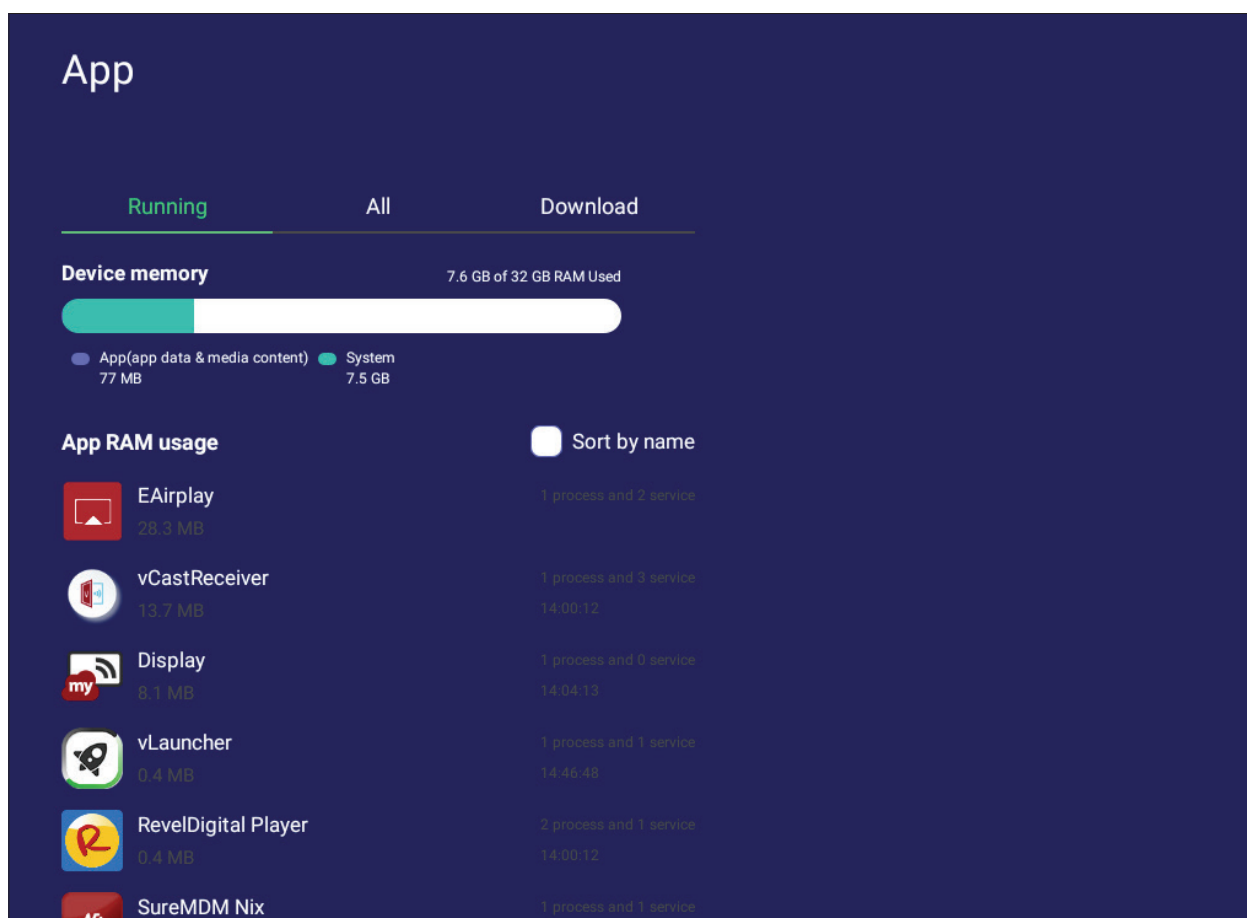


### OBS!

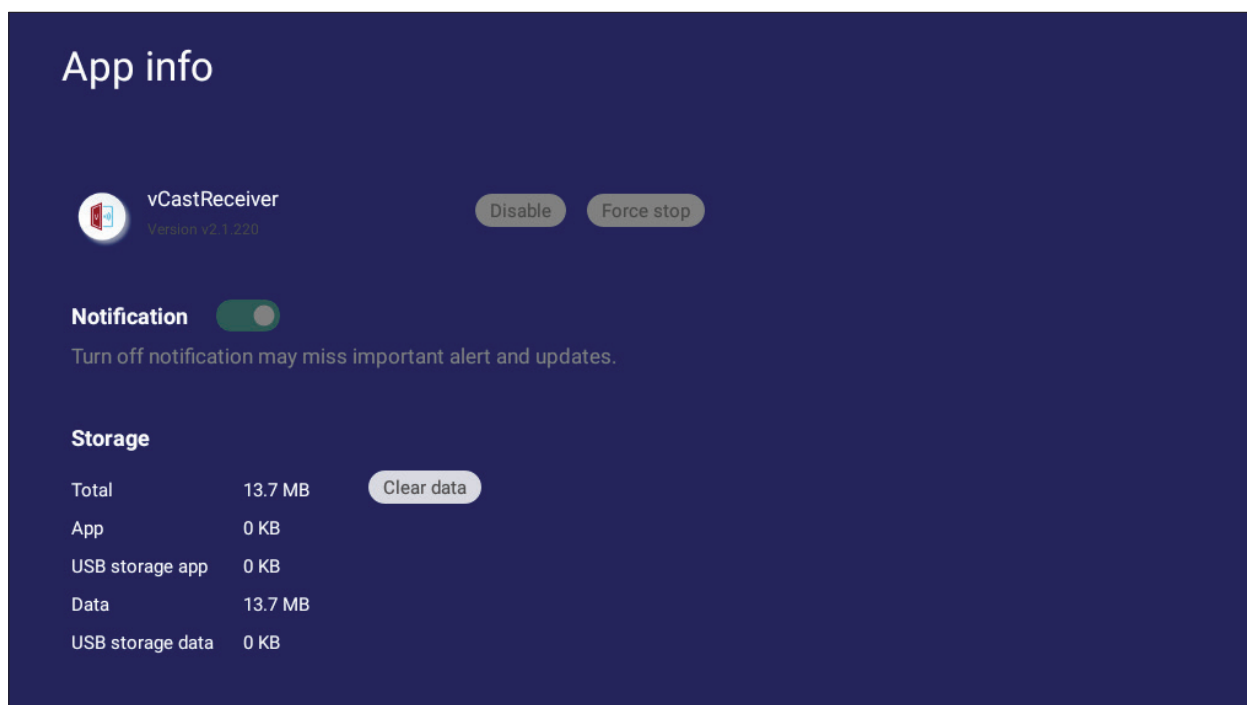
- Förinstallerade appar kan inte avinstalleras.
- Alla appar stöder inte funktionen att flyttas till USB-lagring.
- Alla appar stöder inte Rensa standardvärden.
-

## APP

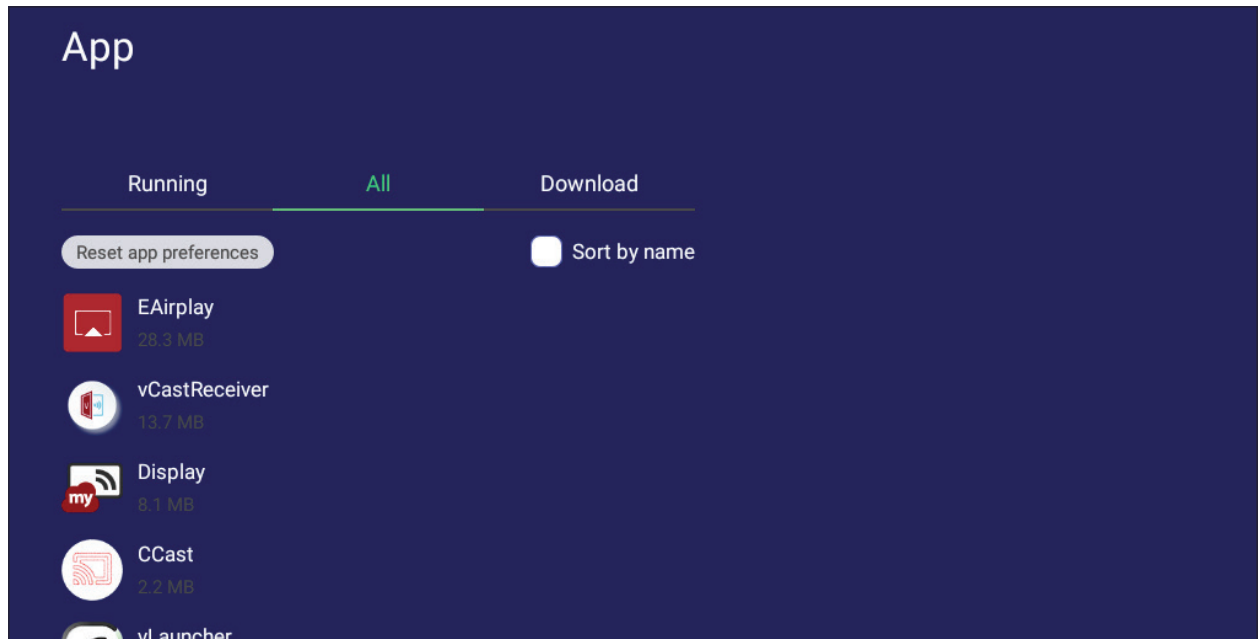
Visa alla program som körs eller installeras. Tryck på dem för mer detaljerad information och alternativ.



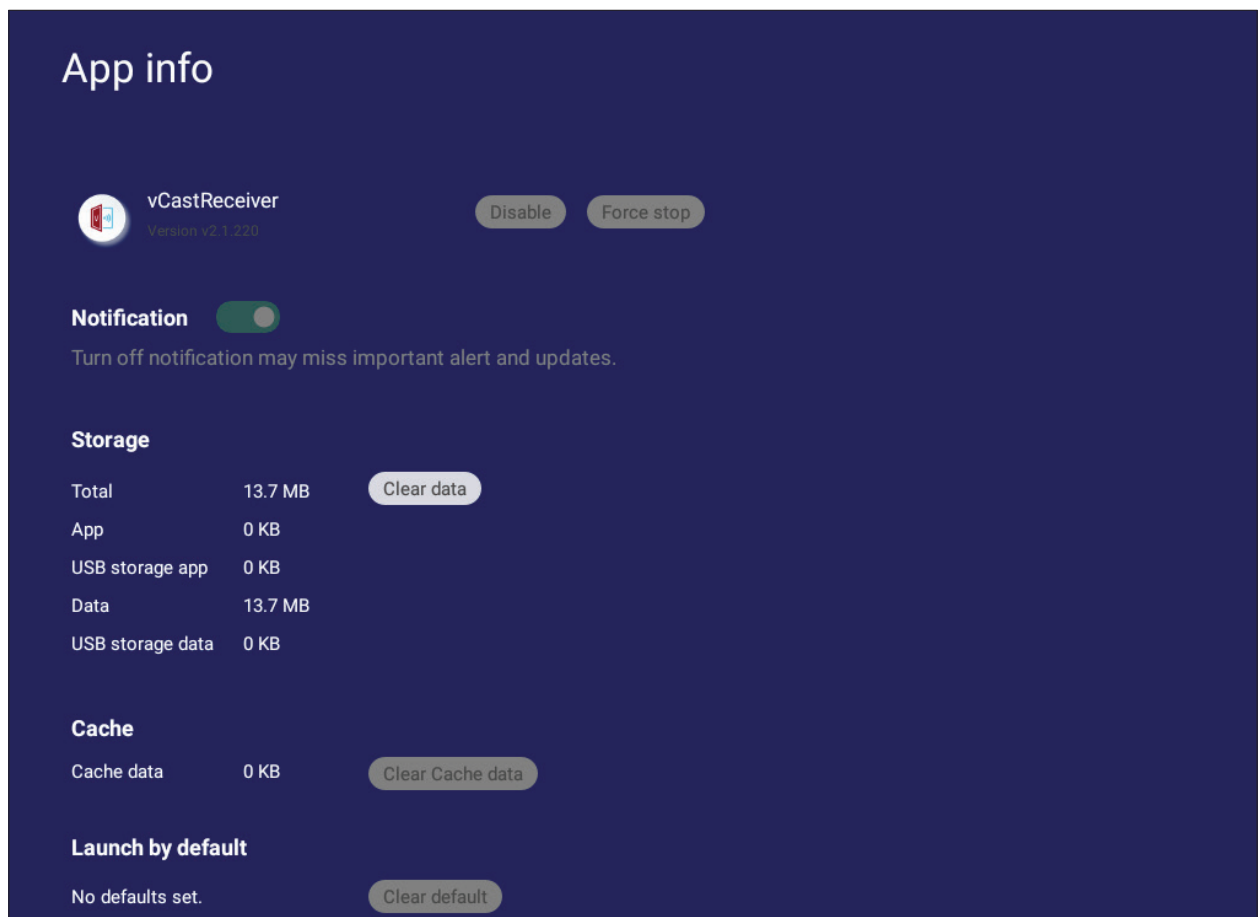
- Genom att trycka på ett program som körs kan du se mer information, stoppa eller rapportera programmet.



- Välj **All (Alla)**, **Download (Ladda ner)** eller **USB storage (USB-lagring)** för att lista alla installerade program.

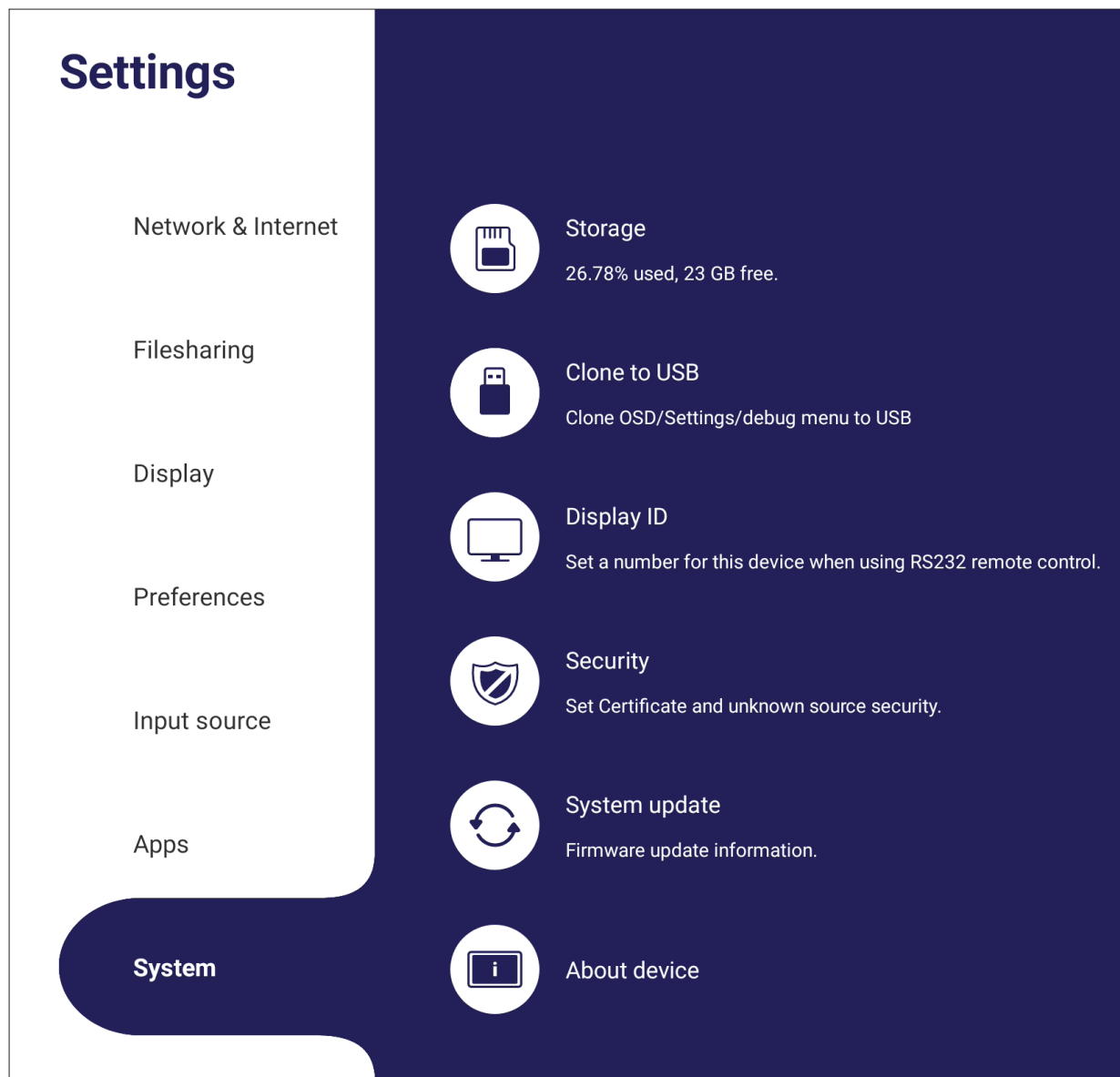


- Om du trycker på ett program visas ytterligare information och alternativ.



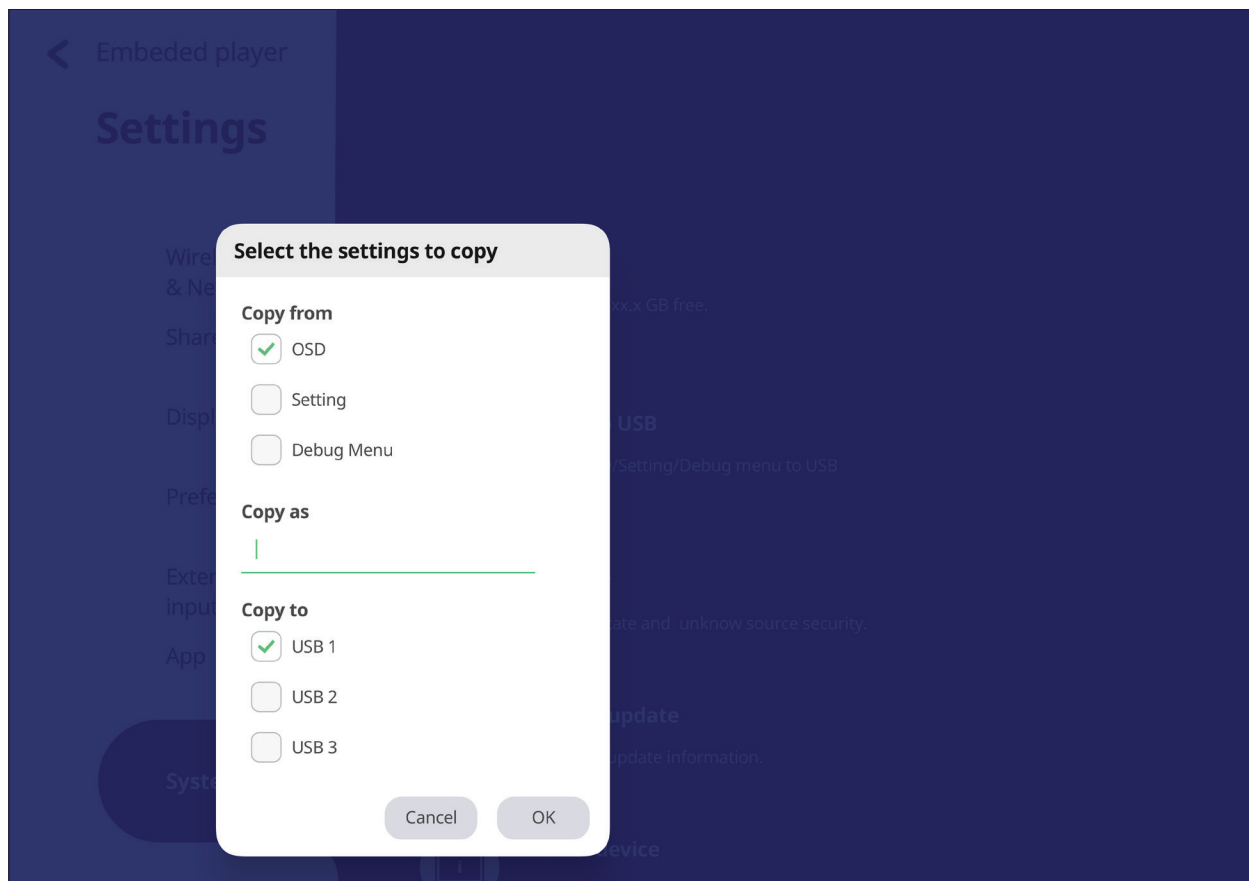
## System

Visa och justera inställningar för **Clone to USB (Klona till USB)**, **Display ID (Skärm-ID)**, **Security (Säkerhet)**, **System Update (Systemuppdatering)** och **About device (Om enheten)**.



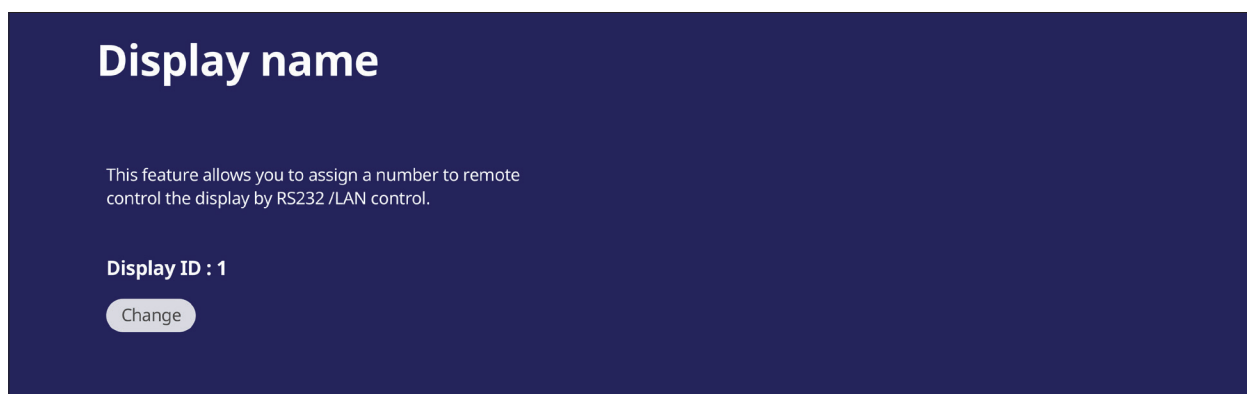
## Clone to USB (Klona till USB)

Kopiera inställningar till en extern USB-enhet.



## Display ID (Visnings-ID)

Tilldela ett nummer till fjärrkontrollen med RS-232/LAN.



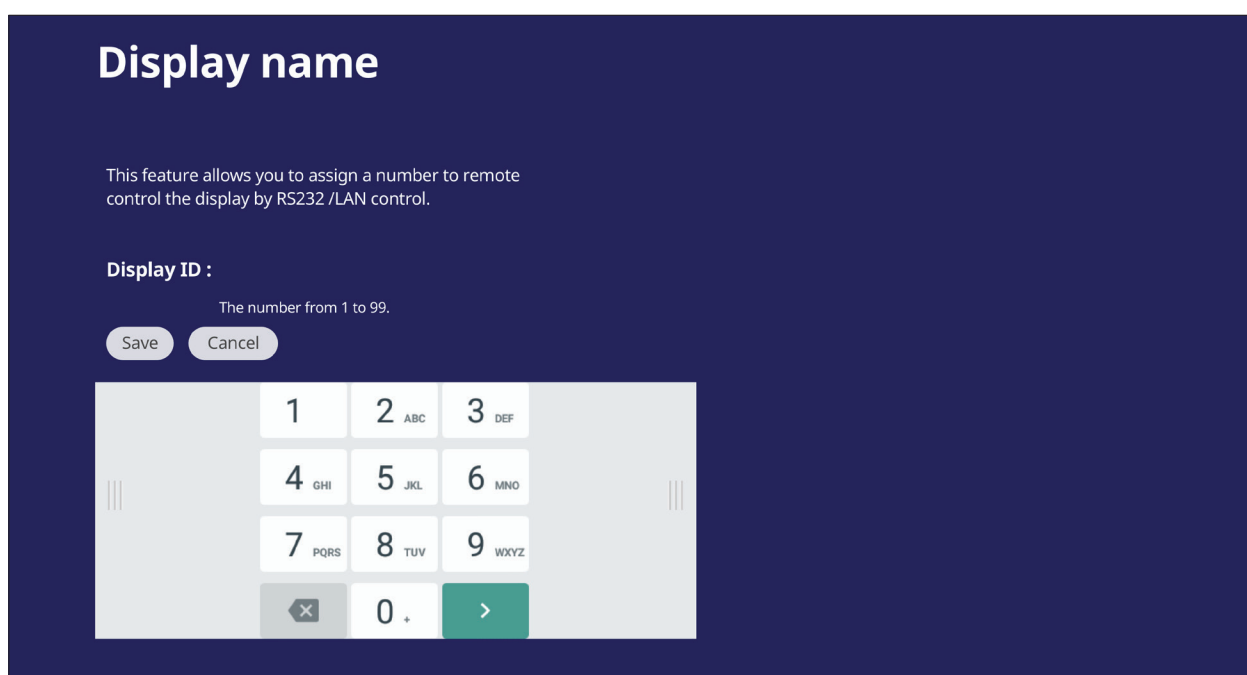
**Display name**

This feature allows you to assign a number to remote control the display by RS232 /LAN control.

Display ID : 1

Change

- Om du vill tilldela eller ändra Skärm-ID trycker du på **Change (Ändra)** och matar in ett nummer.



**Display name**

This feature allows you to assign a number to remote control the display by RS232 /LAN control.

Display ID :

The number from 1 to 99.

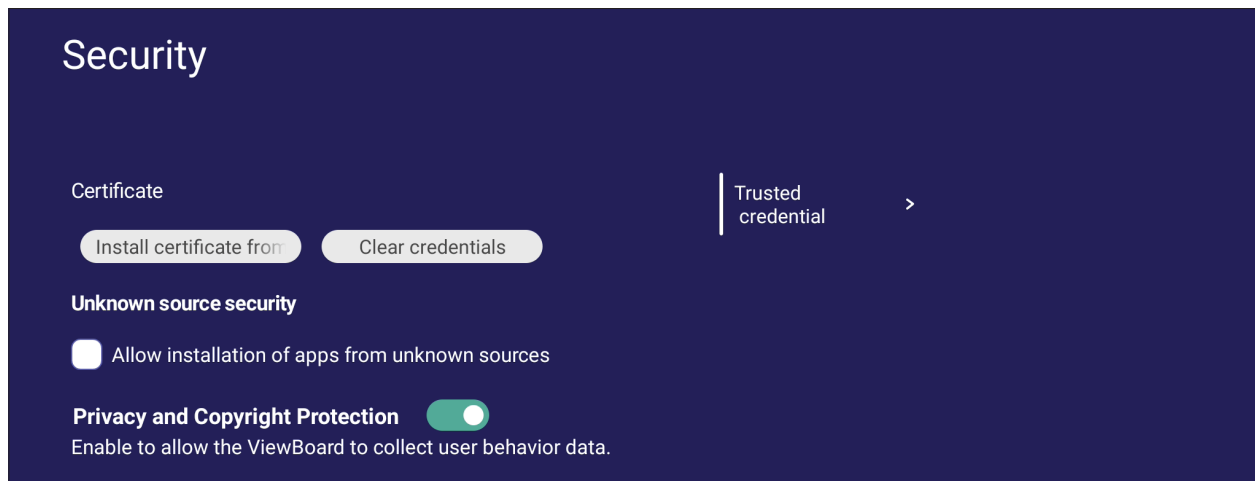
Save Cancel

1	2 ABC	3 DEF
4 GHI	5 JKL	6 MNO
7 PQRS	8 TUV	9 WXYZ
✕	0 +	>

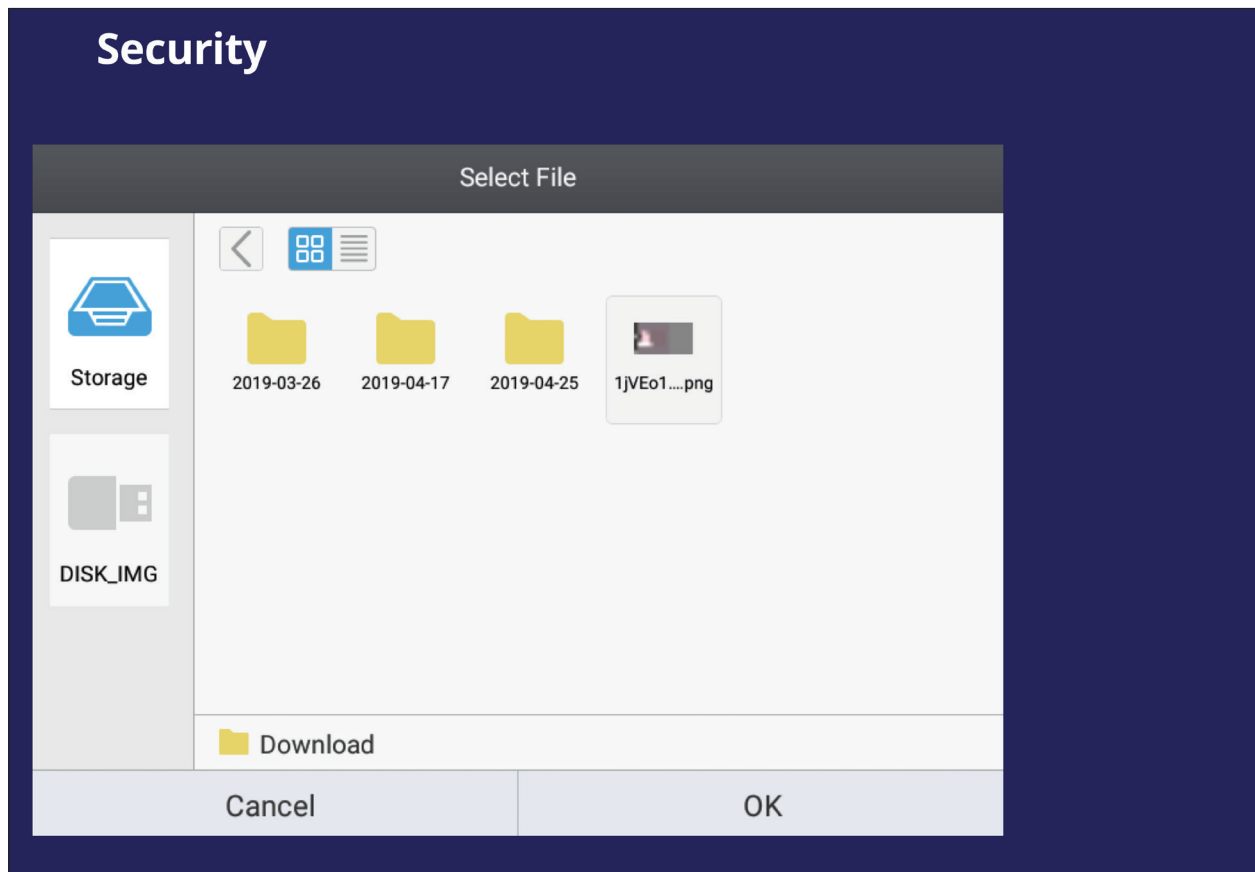
**OBS!** Skärm-ID är för RS-232-användare och intervallet är 01~99.

## Security (Säkerhet)

Kontrollera inställningar för **Certificate (Certifikat)**, **Trusted Credential (Betrodda autentiseringsuppgifter)** lagring och **Unknown sources (Okända källor)**.

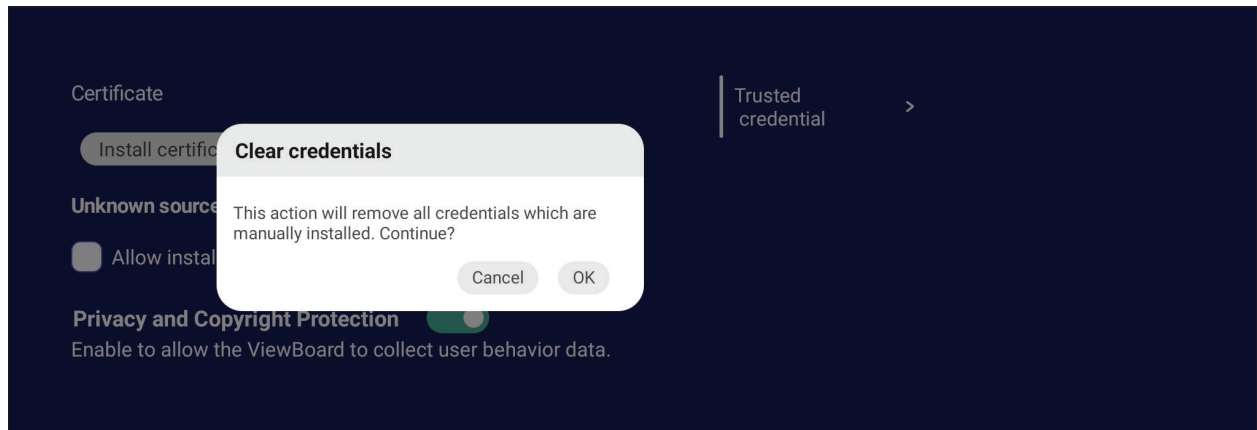


- Tryck på **Install certificate from storage (Installera certifikat från lagring)** för att lägga till ytterligare certifikat.





- Välj **Clear Credentials (Rensa autentiseringsuppgifter)** för att ta bort alla manuellt installerade autentiseringsuppgifter.

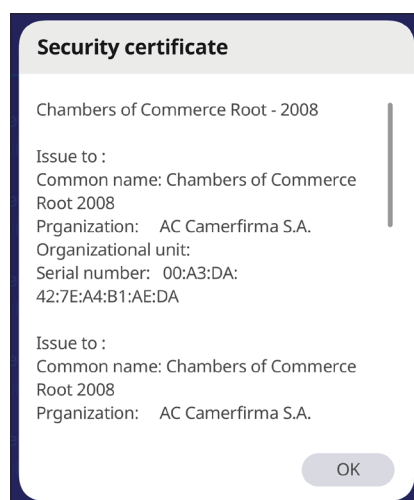


**OBS!** Förinstallerade autentiseringsuppgifter kan inte avinstalleras.

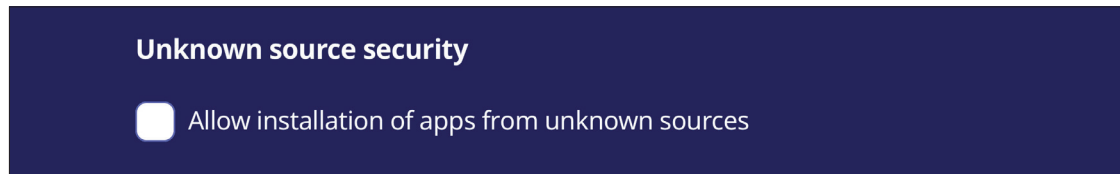
- Visa och redigera alla betrodda och installerade certifikatutfärdare under **Trusted Credentials (Betrodda autentiseringsuppgifter)**.



- Om du trycker på en autentiseringsuppgift får du mer detaljerad information.



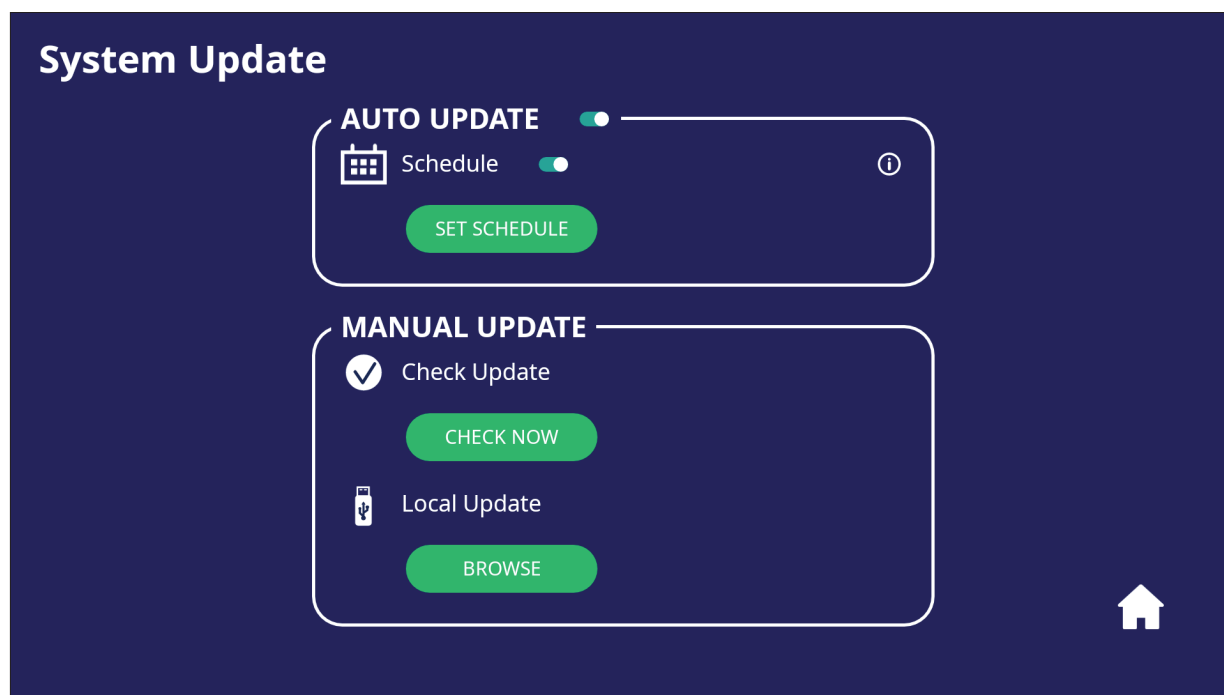
- Tillåt installation av program från okända källor genom att välja rutan under **Unknown source security (Okänd källsäkerhet)**.



**OBS!** Program från okända källor kanske inte är kompatibla eller fungerar korrekt.

## System Update (Systemuppdatering)

ViewBoard söker automatiskt efter programuppdateringar när de är anslutna till internet (OTA). Med bara ett klick kan användare uppdatera sin version av ViewBoard-programvaran.



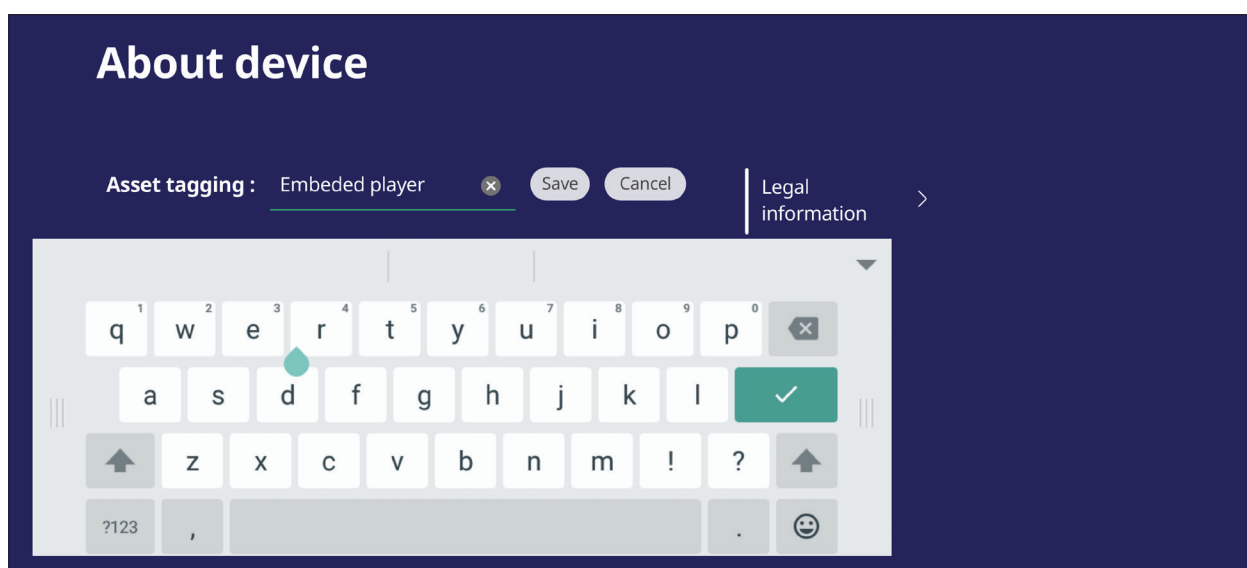
Objekt	Beskrivning
Auto Update (Automatisk uppdatering)	När displayen är avstängd kommer systemet automatiskt att söka efter en ny version. Om en ny version hittas uppdateras systemet automatiskt. När uppdateringen är klar kommer systemet att stängas av.
Schedule (Schema)	Ange uppdateringstid.
Manual Update (Manuell uppdatering)	Uppdatera programvaran manuellt.

## About Device (Om enheten)

Visa information om inbäddad spelare, **Legal information (Juridisk information)** och **Asset Tagging (Taggning av tillgångar)**.



- Genom att välja **Edit (Redigera)** kan tillgångsinformationen justeras.



- Tryck på **Legal information (Juridisk information)** för att kontrollera licenser med öppen källkod.

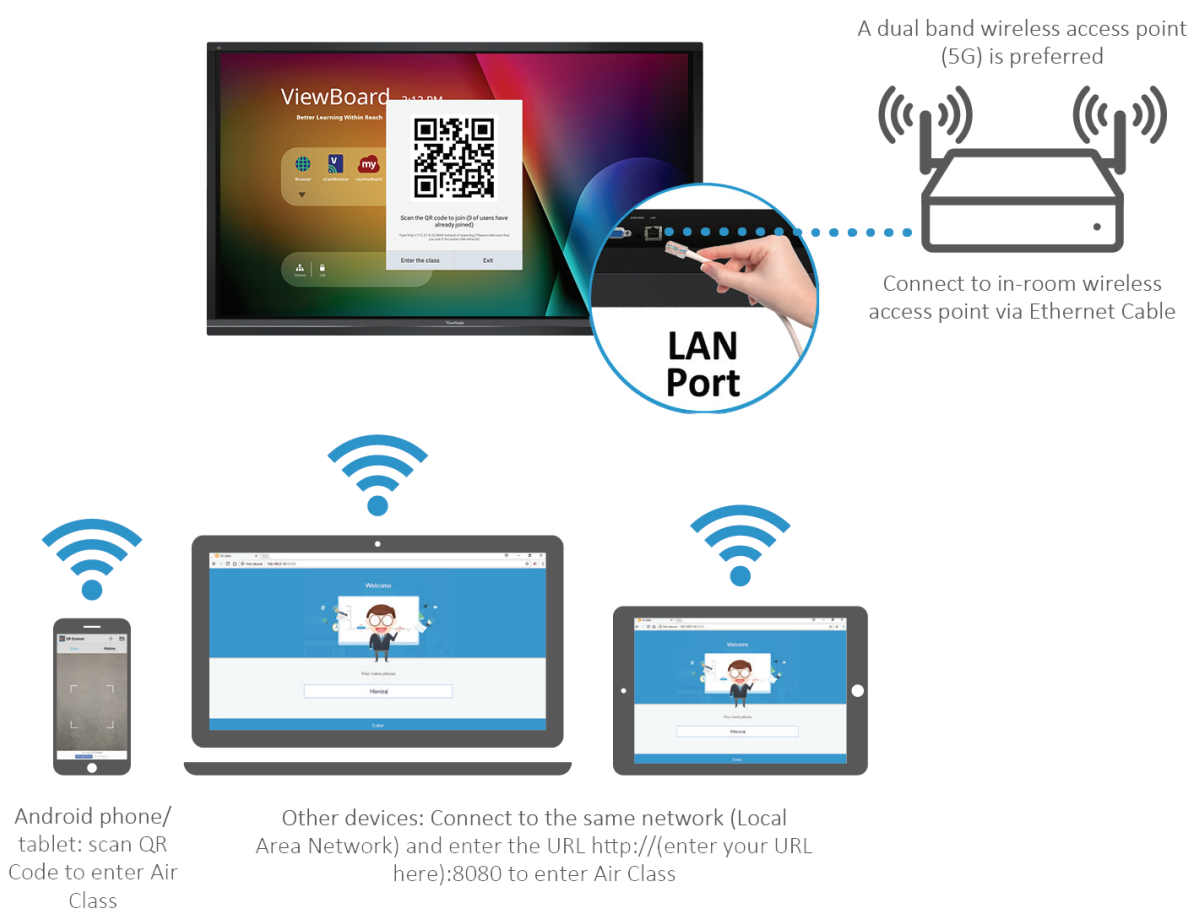


# Inbäddade applikationer och inställningar

## Air Class

Visa frågesportfrågor på ViewBoard och ge upp till 30 mobilanvändare möjlighet att skicka in sina svar på distans. Oavsett om det skickar ut enstaka eller flervälsfrågor kommer ViewBoard att spela in resultaten för varje enhet som används.

### Air Class

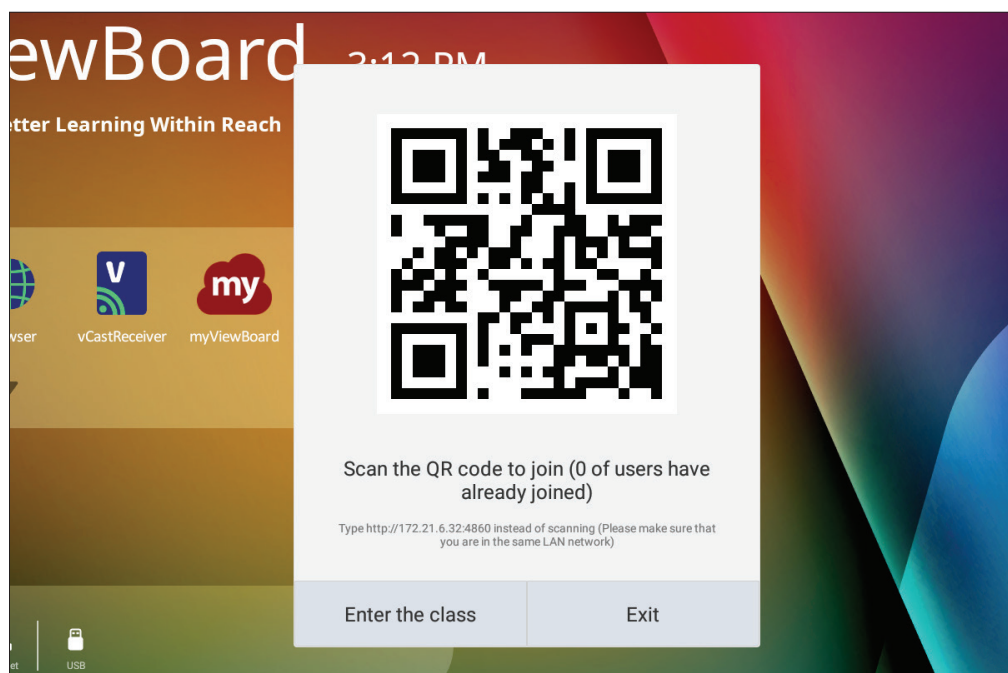


## Nätverksinformation

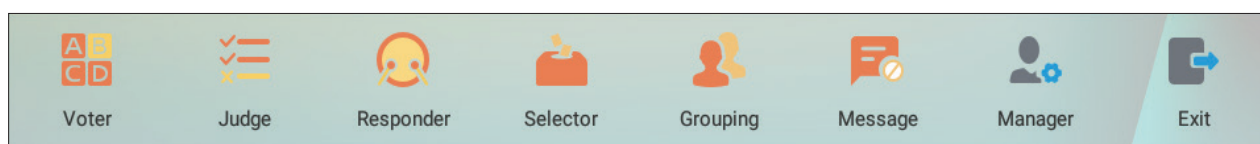
- PC-enheter (Windows / Mac / Chromebook) och surfplattor / mobila enheter (iOS / Android) samt ViewBoard måste kopplas till samma LAN-nätverk.
- Portar: TCP 8080








För att starta Air Class:

1. Tryck på utlösningssikonen i verktygsfältet och välj ikonen för fler verktyg. Välj sedan Air Class-ikonen.
2. Välj **Ange klass**.



3. Välj bland tillgängliga interaktiva funktioner längst ner på skärmen.



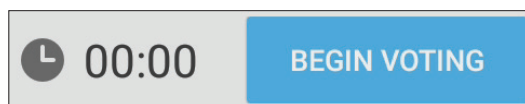
Objekt	Beskrivning	
	<b>Röstare</b>	Enstaka och flervälsfrågor.
	<b>Domare</b>	Sanna / falska frågor.
	<b>Svarare</b>	Skynda dig för att svara först.
	<b>Väljare</b>	Välj en deltagare slumpmässigt.
	<b>Gruppering</b>	Tilldela deltagare till grupper.
	<b>Meddelande</b>	Tillåt/neka deltagare att skicka snabbmeddelanden till ViewBoard.
	<b>Chef</b>	Lägg till deltagare.
	<b>Avsluta</b>	Avsluta Air Class.

## Röstare

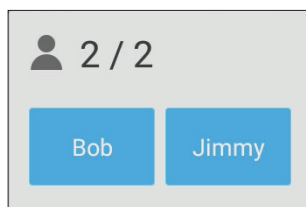
1. Välj ikonerna **Single choice (Ett val)** eller **Multiple choice (Ett val)** för att välja önskad svarstyp.



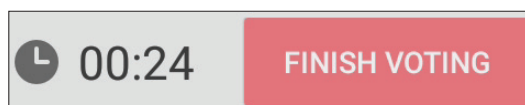
2. Tryck på **BEGIN VOTING (BÖRJA RÖSTA)** för att låta deltagarna börja.



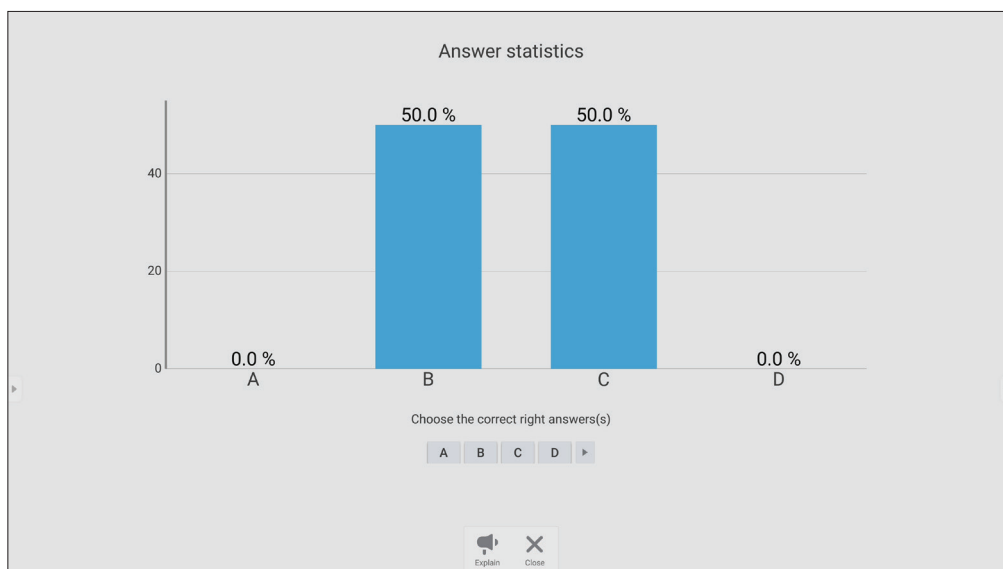
3. När deltagarna är klara och trycker på **OK** visar ViewBoard deltagarens namn på skärmen.



4. Tryck på **FINISH VOTING (SLUTA RÖSTA)** för att stänga frågesporten.



5. Deltagarnas "Answer Statistics" (Svarsstatistik) visas.



6. Välj rätt svar för att visa rätt statistik.



7. Klicka på Förklara-ikonen (🗣️) för att analysera ämnet ytterligare.

$2 \times 3 =$

A. 7      C. 9

B. 6      D. 4

Answer statistics

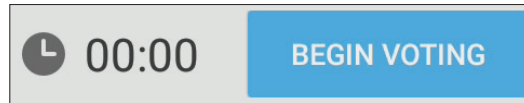
Option	Percentage
A	0.0%
B	50.0%
C	50.0%
D	0.0%

Tools: Voter, Judge, Responder, Selector, Message, Manager, Exit

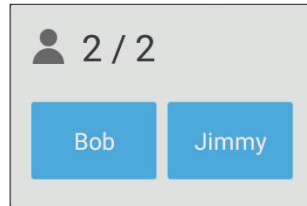


## Domare

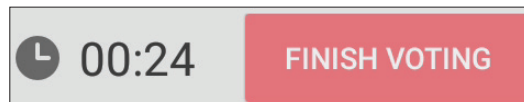
1. Tryck på **BEGIN VOTING (BÖRJA RÖSTA)** för att låta deltagarna börja ett sant/falskt frågeformulär.



2. När deltagarna är klara och trycker på **OK** visar ViewBoard deltagarens namn på skärmen.



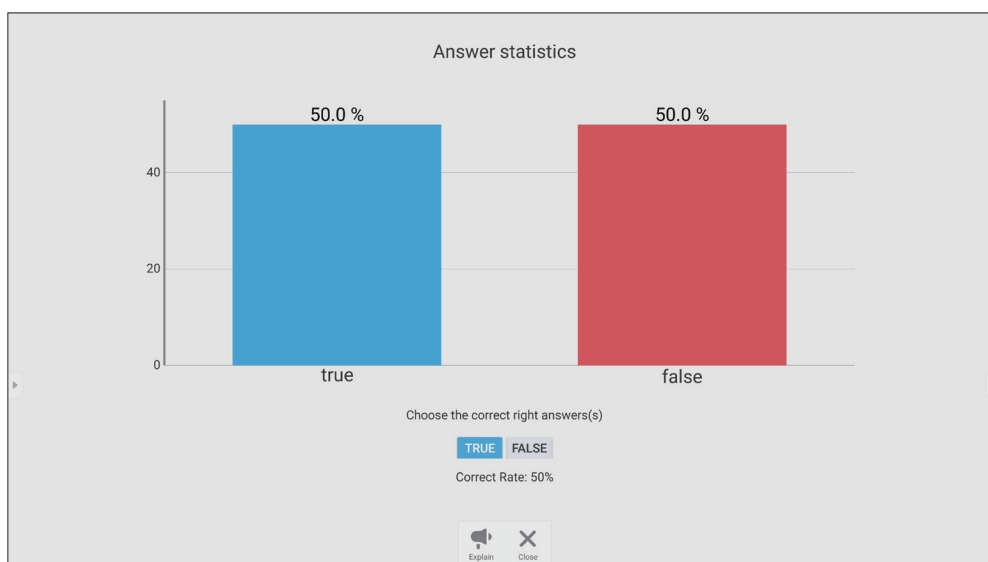
3. Tryck på **FINISH VOTING (SLUTA RÖSTA)** för att stänga frågesporten.



4. Därefter visas deltagarnas "Answer Statistics" (Svarsstatistik).



5. Välj rätt svar för att visa rätt statistik.



6. Klicka på Förklara-ikonen (🗨️) för att analysera ämnet ytterligare.

7 + 11 = 17

T F

F O

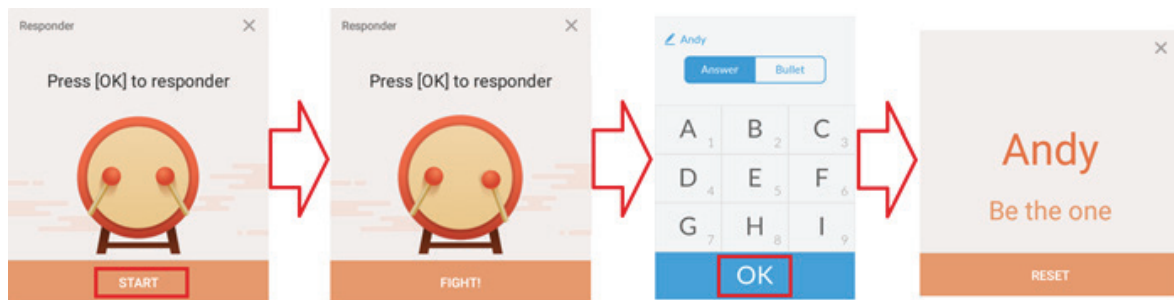
Answer statistics

Answer	Percentage
true	50.0 %
false	50.0 %

Voter Judge Responder Selector Message Manager Exit

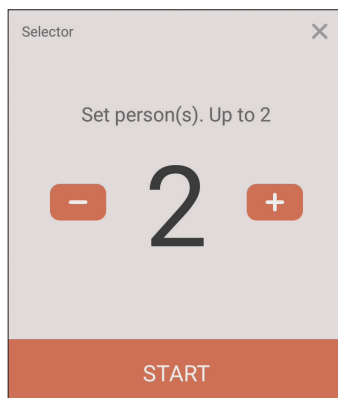
## Svarare

Deltagarna tävlar för att välja sitt svar och trycker på **OK** för att skicka in svaret.



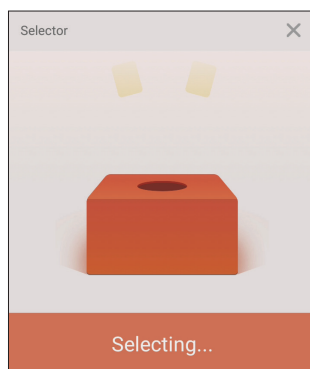
## Väljare

1. Välj ikonen "Väljare".
2. Ställ in antalet deltagare som ska väljas.

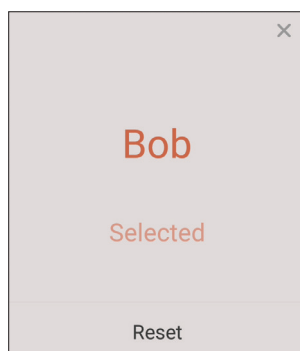


**OBS!** Antalet deltagare som kan väljas baseras på det totala antalet deltagare.

3. Tryck på **START** för att starta det slumpmässiga valet.



4. Den valda deltagarens namn visas då.



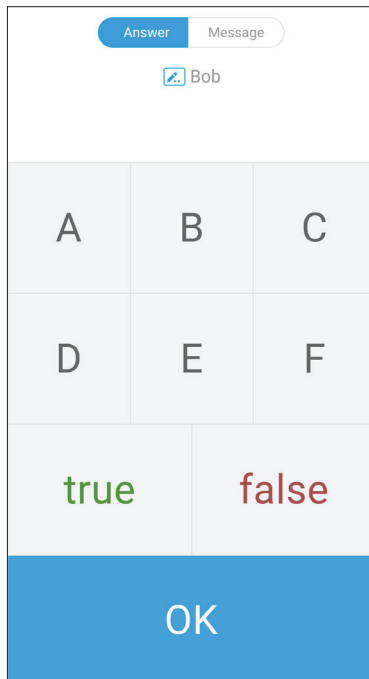
## Gruppering

Välj ikonen för att tilldela deltagare till grupper.

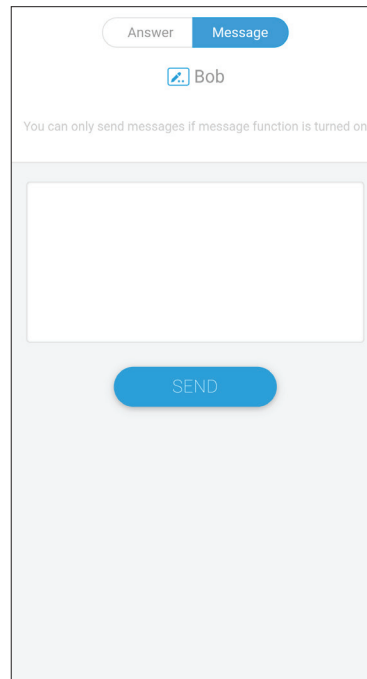
## Meddelande

För att tillåta meddelanden:

1. Tryck på ikonen "Message" (Meddelande) för att aktivera funktionen.
2. Deltagarna väljer **Message (Meddelande)** för att byta till meddelandegränssnittet.

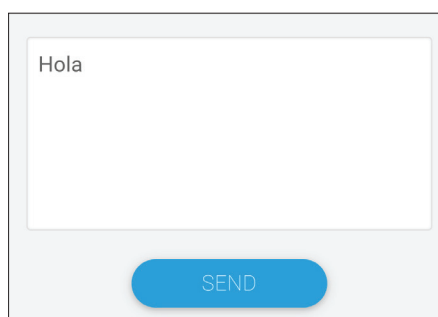


The screenshot shows a mobile interface with a header containing 'Answer' and 'Message' tabs, with 'Message' selected. Below the header is a user icon and name 'Bob'. The main area contains a 3x3 grid of buttons labeled A, B, C in the first row; D, E, F in the second row; and 'true' (green text) and 'false' (red text) in the third row. At the bottom is a large blue button labeled 'OK'.



The screenshot shows a mobile interface with a header containing 'Answer' and 'Message' tabs, with 'Message' selected. Below the header is a user icon and name 'Bob'. A message is displayed: 'You can only send messages if message function is turned on'. Below this is a large white text input field. At the bottom is a blue button labeled 'SEND'.

3. Deltagarna skriver in sitt meddelande och väljer sedan **SEND (SKICKA)**.



The screenshot shows a mobile interface with a header containing 'Answer' and 'Message' tabs, with 'Message' selected. Below the header is a user icon and name 'Bob'. The text input field contains the word 'Hola'. At the bottom is a blue button labeled 'SEND'.

4. Meddelandet visas högst upp på ViewBoard.

## Chef

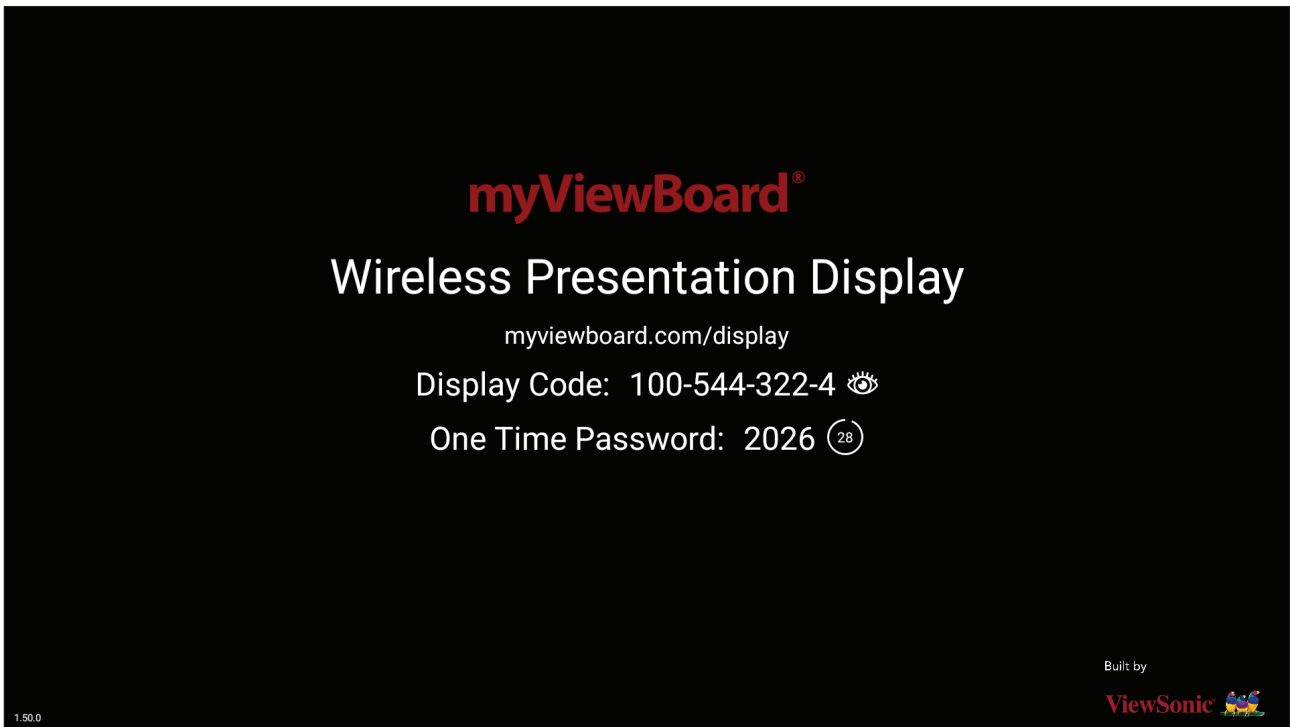
Välj ikonen för att låta fler deltagare gå med i klassen.

## Avsluta

Välj för att lämna Air Class-gränssnittet.

# myViewBoard Display

Spegla trådlöst skärmar till en större skärm.



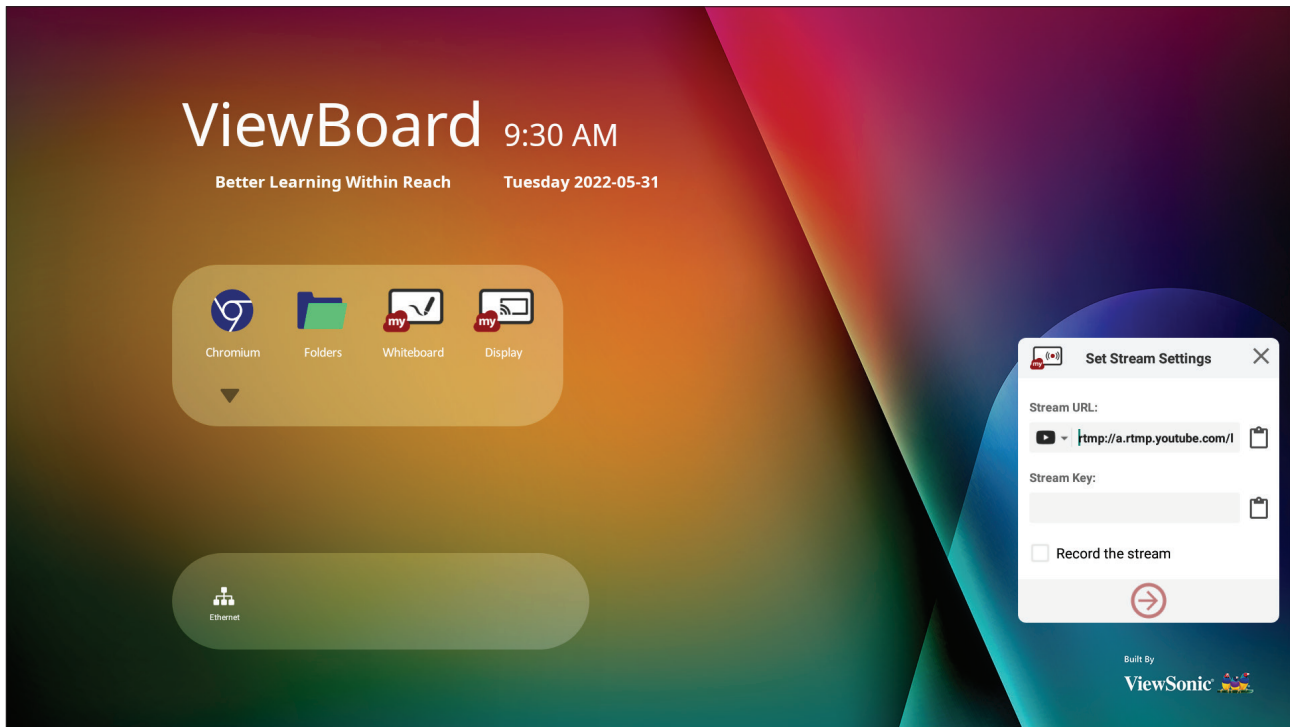
Dela en skärm till en ViewBoard med myViewBoard Display:

1. Öppna myViewBoard Display på den ViewBoard som du vill dela din skärm med.
2. På enheten som du vill dela skärmen från går du till <https://myviewboard.com/display>.
3. Ange **Display Code (Skärmkoden)** och **One Time Password (Engångslösenordet)** för den ViewBoard som du vill dela med dig till.

**OBS!** Observera att lösenordet uppdateras var 30:e sekund.

# myViewBoard Live

Strömma whiteboarding-sessioner.



Du behöver en **Stream URL (URL-adress)** och en **Stream Key (Strömnyckel)** för att kunna börja strömma live. **Stream URL (URL-adress)** visas automatiskt när du har valt strömningstjänsten i myViewBoard Live.

**OBS!** **Stream Key (Strömnyckel)** kommer från den valda strömningstjänsten.

På myViewBoard Live:

1. Starta myViewBoard Live.
2. Ange den information som krävs.
3. Markera kryssrutan **Record the stream (Spela in strömmen)** för att spela in en kopia av strömmen till ViewBoard (om tillämpligt).
4. Tryck på pilikonen för att starta strömmen.

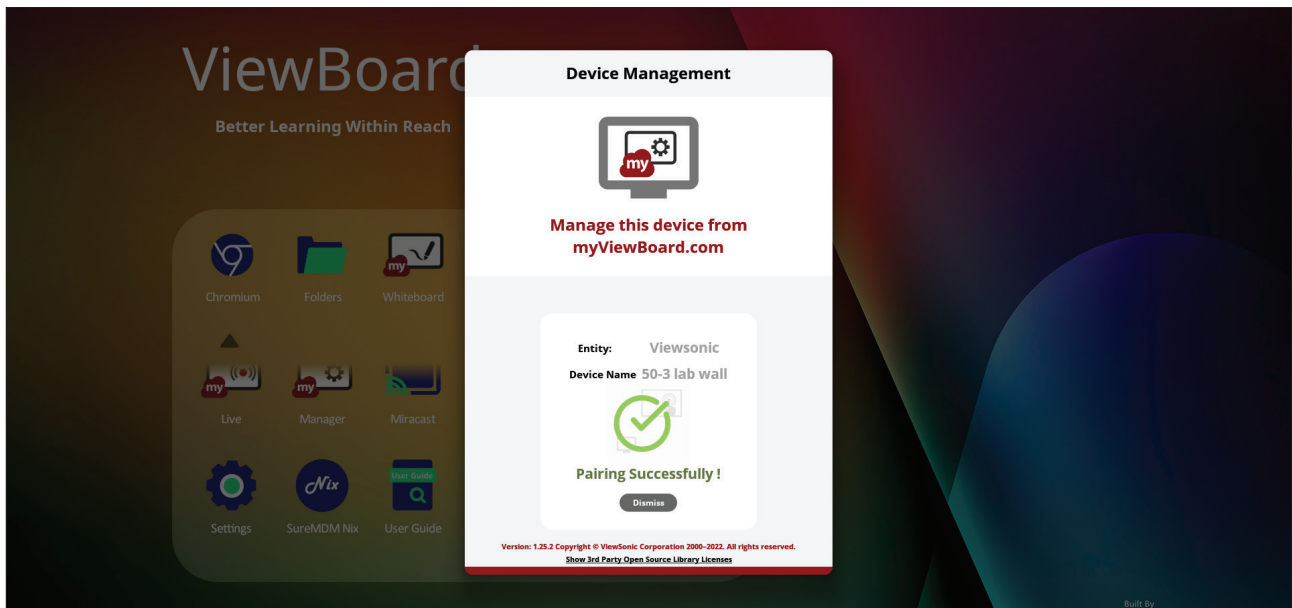
På instrumentpanelen för den valda strömningstjänsten:

1. Kontrollera att den kan ta emot strömmen.
2. Om du vill stoppa strömmen hittar och klickar du på knappen "End Stream" (Avsluta strömmen) på den valda tjänstens instrumentpanel.

**OBS!** För mer information om myViewBoard Live, besök [https://wiki.myviewboard.com/MyViewBoard\\_Live](https://wiki.myviewboard.com/MyViewBoard_Live).

# myViewBoard Manager

Fjärrhantera flera installationer av ViewSonic-enheter.



När enheterna har konfigurerats och myViewBoard Manager har installerats kan de läggas till i enheten och hanteras på distans från webbprogrammet Manager.

**OBS!** Endast tillgänglig för entitetsadministratörer från myviewboard.com efter inloggning.

## Lägga till en enhet

På den enhet som ska hanteras:

1. Ladda ner och installera myViewBoard Manager.
2. Öppna myViewBoard Manager och notera den 6-siffriga PIN-koden som visas.

I webbapplikationen myViewBoard Manager på myviewboard.com:

1. Klicka på **Add Device (Lägg till enhet)**.
2. Ange den 6-siffriga PIN-koden som du fick tidigare.
3. Namnge enheten (om tillämpligt).
4. Klicka på **Add (Lägg till)**.

**OBS!** För mer information om myViewBoard Manager, besök [https://wiki.myviewboard.com/MyViewBoard\\_Manager](https://wiki.myviewboard.com/MyViewBoard_Manager).



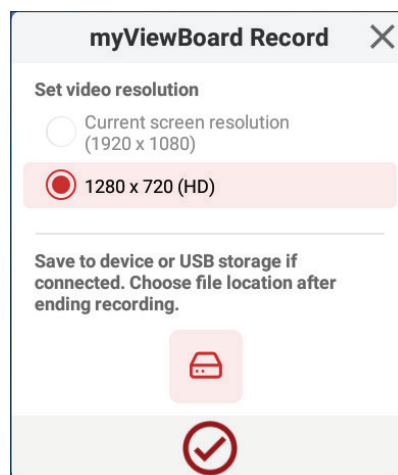
# myViewBoard Record

Fånga allt som visas på skärmen i ett videoformat.



Starta programmet för skärminspelning:

1. Välj ikonen myViewBoard Record i programlådan.
2. Välj önskad inspelningskonfiguration.

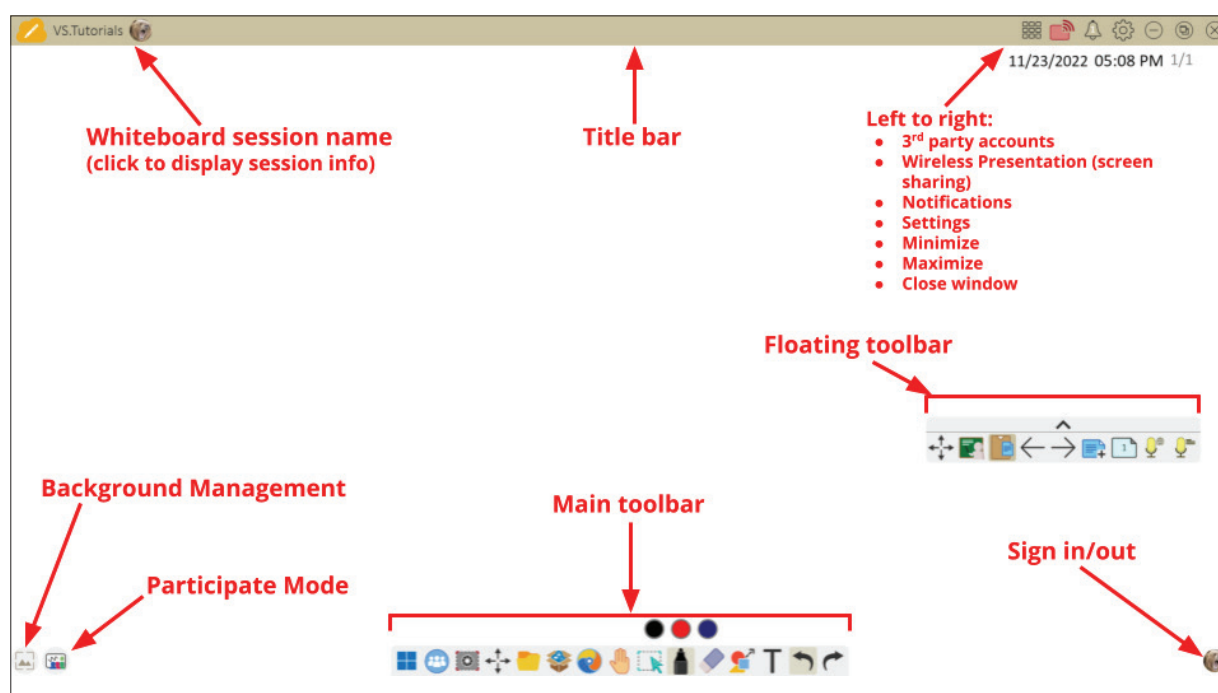


3. Tryck på kryssset och en nedräkning på tre (3) sekunder börjar. Skärminspelning börjar omedelbart efter nedräkningen.
4. När du har stoppat inspelningen kan du förhandsgranska videon, spara den eller kasta den.

# myViewBoard Whiteboard

Ett program för digital whiteboarding.

**OBS!** För mer information om myViewBoard Whiteboard, besök [https://wiki.myviewboard.com/Whiteboard\\_for\\_Android](https://wiki.myviewboard.com/Whiteboard_for_Android).



## Flytande verktygsfält

Objekt		Beskrivning
	<b>Flytta</b>	Flytta det flytande verktygsfältet.
	<b>Presentations-läge</b>	Växla mellan presentations- och förberedelselägen.
	<b>Klistra in från urklipp</b>	Infogar det aktuella innehållet i urklipp på arbetsytan.
	<b>Föregående sida</b>	Gå till föregående sida (om arbetsytan har flera sidor).
	<b>Nästa sida</b>	Gå till nästa sida (om arbetsytan har flera sidor).
	<b>Ny sida</b>	Lägg till en ny arbetsyta.
	<b>Sidor i Whiteboard</b>	Skapa, välj, ordna om, kopiera och radera sidor.

## Huvudverktygsfält

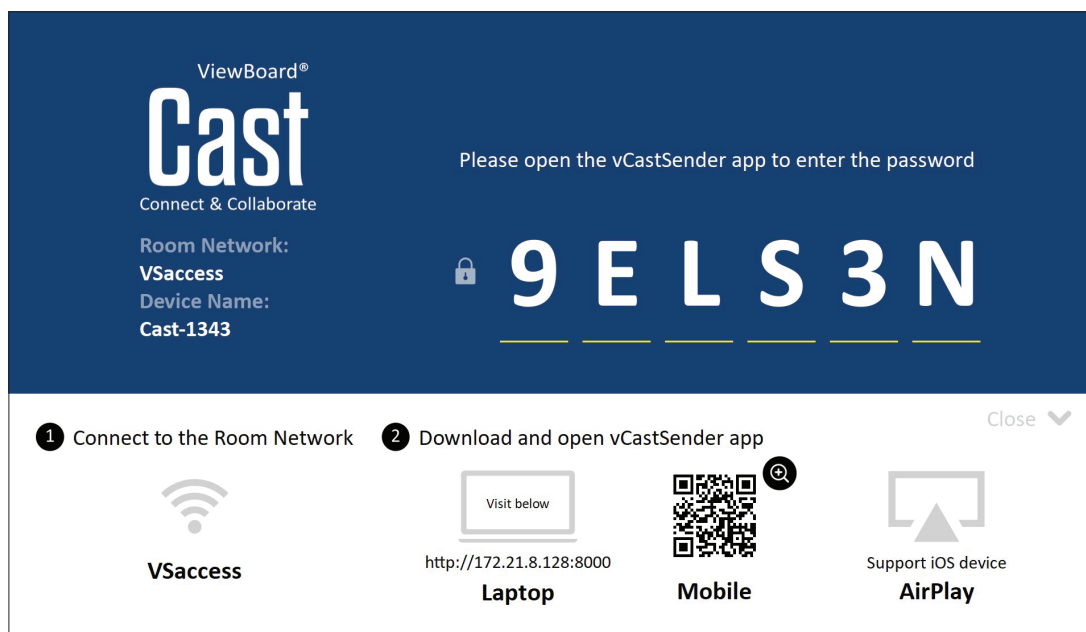
Objekt		Beskrivning
	<b>Skärmbild</b>	Skärmbilds-, video- och ljudinspelning.
	<b>Flytta</b>	Välj och håll ned för att flytta verktygsfältet till vänster, höger eller längst ner på skärmen.
	<b>Fil</b>	Öppna, spara, exportera och skriva ut whiteboardfiler.
	<b>Magisk låda</b>	Importera resurser (bild, video, ljud etc.) till whiteboard.
	<b>Inbäddad webbläsare</b>	Öppna den inbyggda webbläsaren för att få tillgång till internetresurser som kan dras in på arbetsytan.
	<b>Oändlig arbetsyta</b>	Dra för att flytta arbetsytan. Använd två händer för att zooma in/ut. Välj igen för att få en översikt.
	<b>Val</b>	Markera objekt, text och andra element på arbetsytan.
	<b>Penna</b>	Skrivverktyg och anpassningsmöjligheter.
	<b>Radergummi</b>	Radera objekt eller rensa sidan.
	<b>Former och linjer</b>	Rita former, pilar och lägga till tabeller.
	<b>Text och handstil</b>	Lägg till en textruta.
	<b>Ångra</b>	Ångra föregående åtgärd.
	<b>Gör om</b>	Gör om föregående åtgärd.

## Bakgrundshantering

Objekt		Beskrivning
	<b>Logga in</b>	Logga in på ett myViewBoard-konto.
	<b>Bakgrunds- hantering</b>	Ändra bakgrunden på arbetsytan.
	<b>Inställning av FollowMe</b>	Visa anpassade bilder som laddats upp till ett molnlagringskonto.
	<b>Färgpalett</b>	Välj mellan enfärgade färger och färger med lutning som bakgrund.
	<b>Förinstallerad</b>	Välj bakgrunder som är förinstallerade med Whiteboard.
	<b>myViewBoard Originals</b>	Visa originalinnehåll som skapats av myViewBoard.
	<b>Lokal hårddisk</b>	Använd bilder från den lokala hårddisken.

# ViewBoard Cast

Att arbeta med ViewBoard® Cast-programvaran, vCastReceiver Program, gör det möjligt för ViewBoard® att ta emot vCastSender-bärbara skärmar (Windows/Mac/Chrome) och mobila (iOS/Android) användares skärmar, foton, videor, anteckningar och kameror.



## Nätverksinformation

- ViewBoard® Cast-programvara, bärbara datorer och mobila enheter kan ansluta till både samma undernät och över nätverket.
- Anslutna enheter kommer att visas i "Enhetslista" på samma subnätanslutning.
- Om enheten inte visas i "Enhetslista" måste användare ange PIN-koden på skärmen.

ViewBoard Cast är en trådlös peer-to-peer-datakommunikation, därför krävs följande portinställningar:

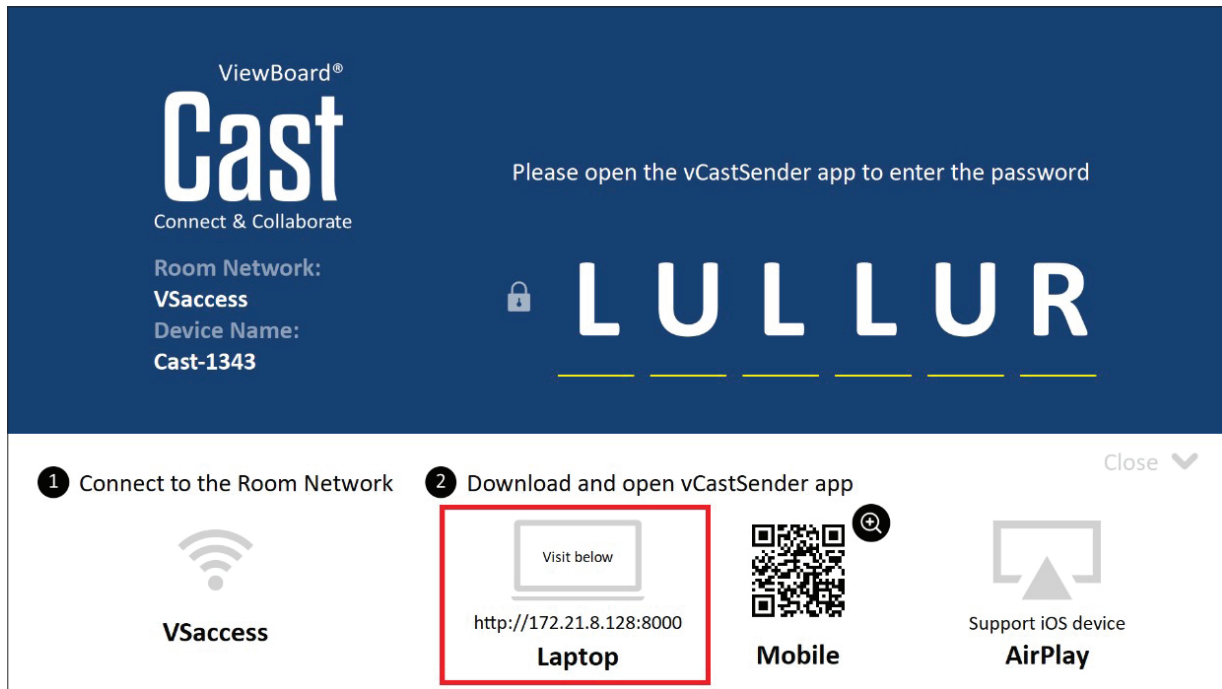
### Portar:

- CP: 56789, 25123, 8121 och 8000
- UDP: 48689 och 25123

### Port och DNS för aktivering:

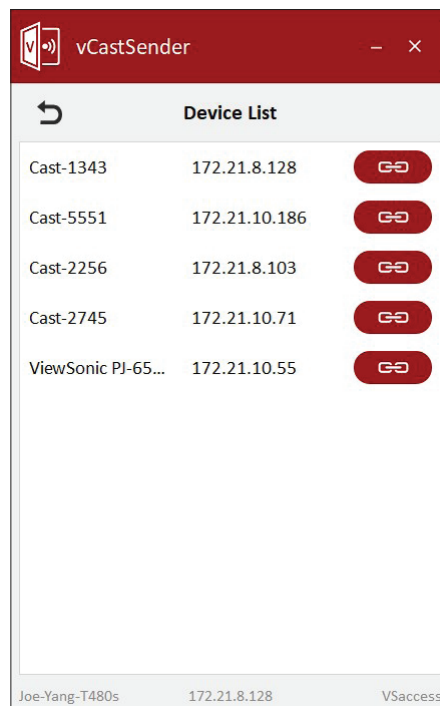
- Port: 8001
- DNS: h1.ee-share.com

## Cast Sender från Windows-baserade, Macbook och Chrome-enheter.



### Mac-, Windows-, Chrome-enheter:

1. Kontrollera att enheten är ansluten till samma nätverk som ViewBoard.
2. Gå till adressen som visas på ViewBoard för att ladda ner applikationen.
3. Starta applikationen och klicka på anslutningsikonen bredvid enhetsnamnet.



**OBS!** Om enheten inte finns med i listan klickar du på **Connect with PIN-Code (Anslut med PIN-kod)** och matar in den PIN-kod som visas på ViewBoard.

## Cast Sender från mobila enheter: iOS-baserade (iPhone, iPad) och Android OS-baserade telefoner/läsplattor.

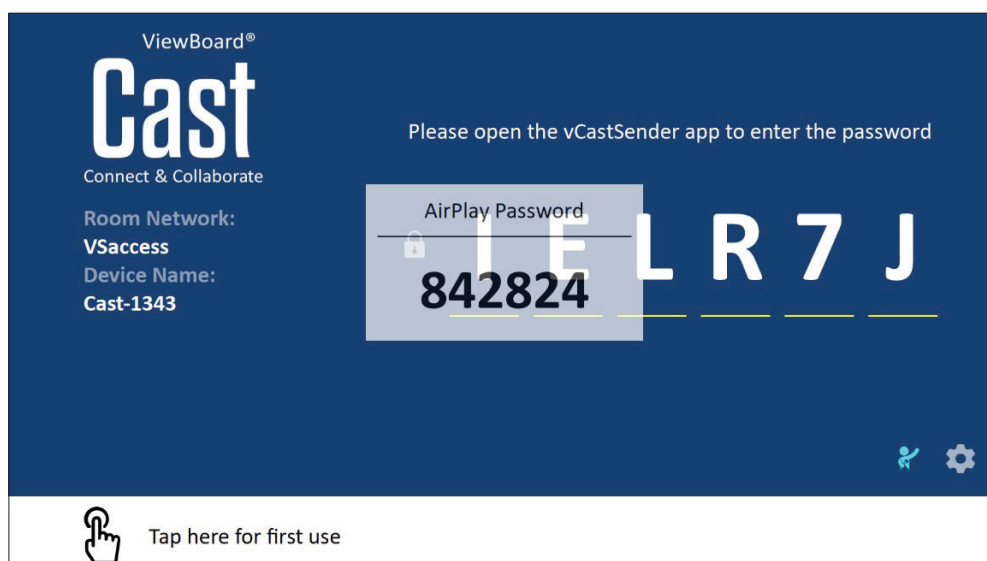


### Android/iOS:

1. Kontrollera att enheten är ansluten till samma nätverk som ViewBoard.
2. Skanna QR-koden som visas på ViewBoard för att ladda ner direkt från servern eller ladda ner från Google Play Store eller Apple Store.
3. Starta programmet och välj rätt enhetsnamn och ange PIN-koden för att ansluta. Du kan också mata in den PIN-kod som visas på ViewBoard för att ansluta.

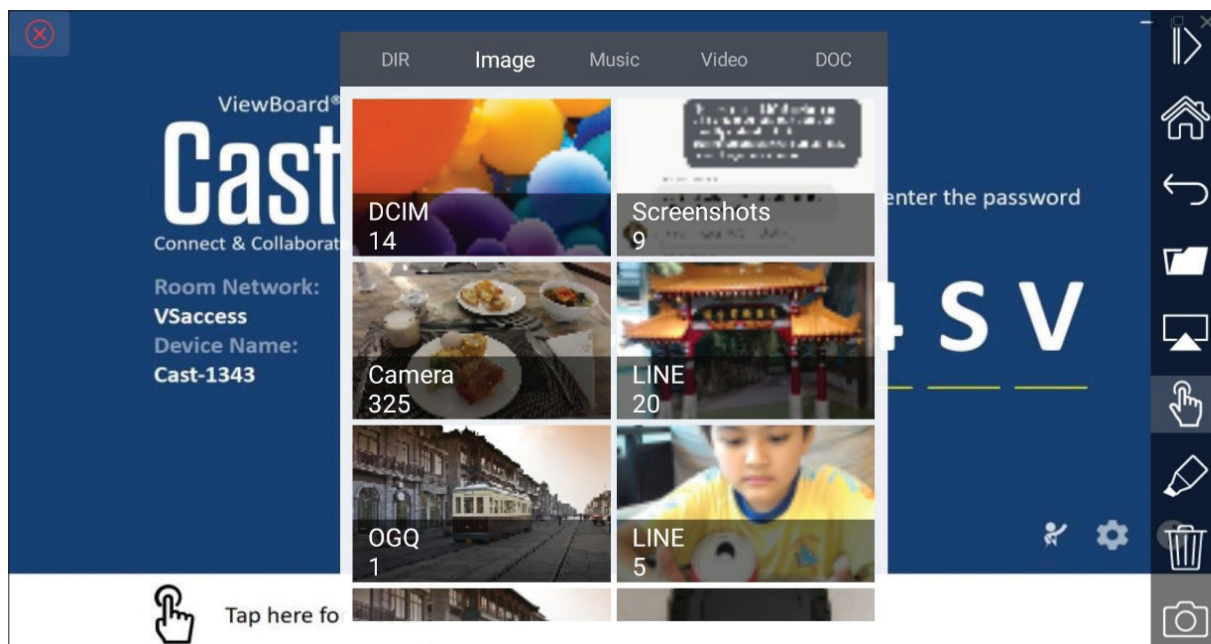
### Apple AirPlay®:










1. Kontrollera att enheten är ansluten till samma nätverk som ViewBoard.
2. Öppna AirPlay direkt och välj det enhetsnamn du vill ansluta.
3. Ytterligare ett "AirPlay-lösenord" genereras på skärmen för anslutning.





## Cast från en mobil enhet som stöder anteckningar



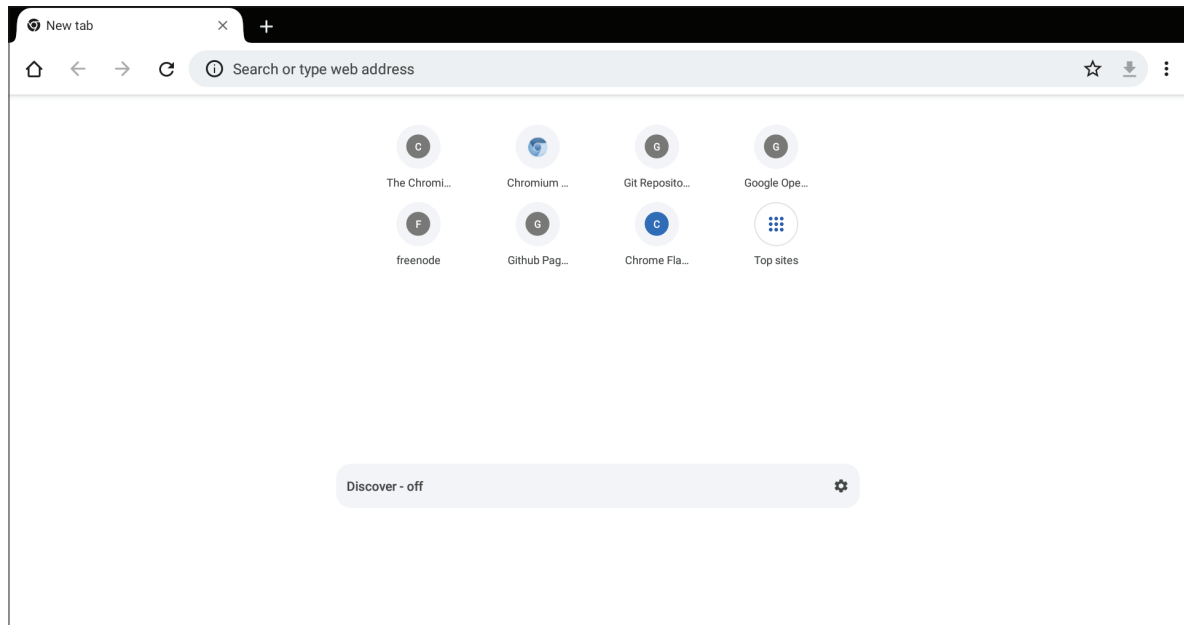
Objekt	Beskrivning	
	<b>Växla</b>	Döljer eller visar verktygsfältet.
	<b>Hem</b>	Återgå till hemgränssnittet.
	<b>Return</b>	Återgå till föregående gränssnitt.
	<b>Mapp</b>	Visa eller öppna den mobila enhetens interna fil.
	<b>Skärmdelning</b>	Dela skärmen. <b>OBS!</b> Android 5.0 och senare stöds.
	<b>Tryck</b>	Byt till touchläge.
	<b>Penna</b>	Gör anteckningar och ändra färg och tjocklek.
	<b>Rensa</b>	Rensa allt på skärmen.
	<b>Kamera</b>	Använd kameran och skicka bilden till ViewBoard.



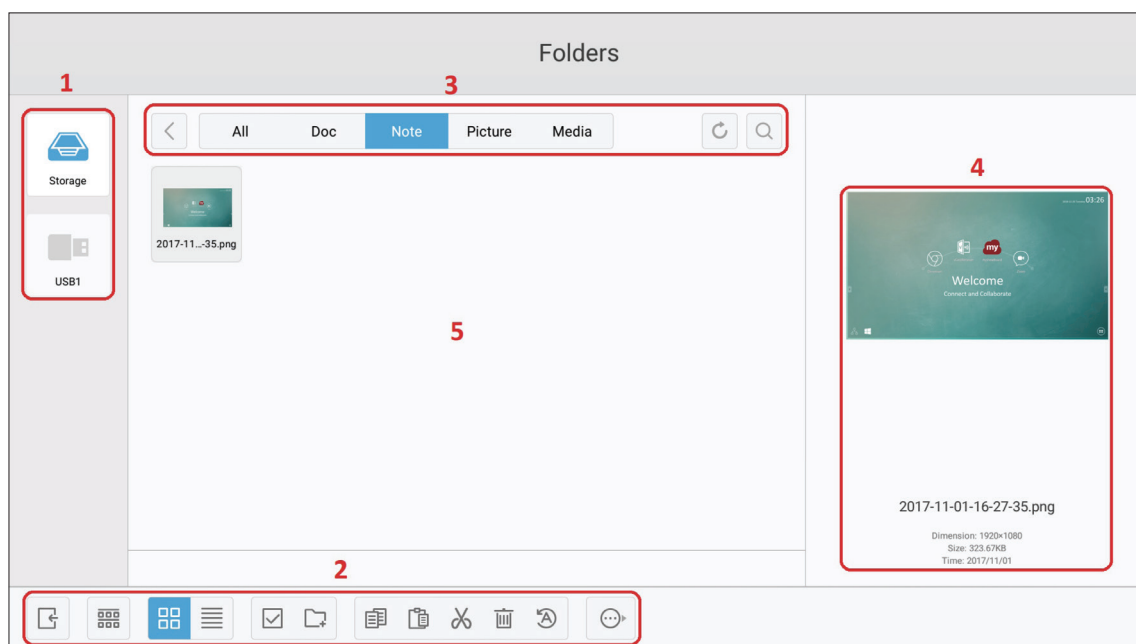
# Andra standardapplikationer

## Chromium

Webbläsare för att surfa på internet.



# Mappar



## 1. Visning av lagringsenhet

Välj lämplig lagringsenhet.

## 2. Ikoner

Objekt		Beskrivning
	<b>Avsluta</b>	Stäng mappar
	<b>Sortera</b>	Sortera filerna
	<b>Miniatyr</b>	Visa filer som miniatyrbilder
	<b>Lista</b>	Visa filer i listvyn
	<b>Välj</b>	Välj en fil
	<b>Lägg till mapp</b>	Lägg till en mapp
	<b>Kopiera</b>	Kopiera en fil
	<b>Klistra in</b>	Klistra in en fil
	<b>Klipp ut</b>	Klipp ut en fil
	<b>Ta bort</b>	Ta bort en fil
	<b>Byt namn</b>	Byt namn på en fil
	<b>Mer</b>	Visa fler funktioner

### 3. Meny för filtyp

Objekt	Beskrivning
Allt	Alla typer
Doc	Office-filer
Obs!	Bild som lagras av myViewBoard, sidoverktygsfältet och fjärrkontrollens skärmbildsknapp.
Bild	Bildfiler
Media	Ljud- och videofiler

### 4. Filinformation

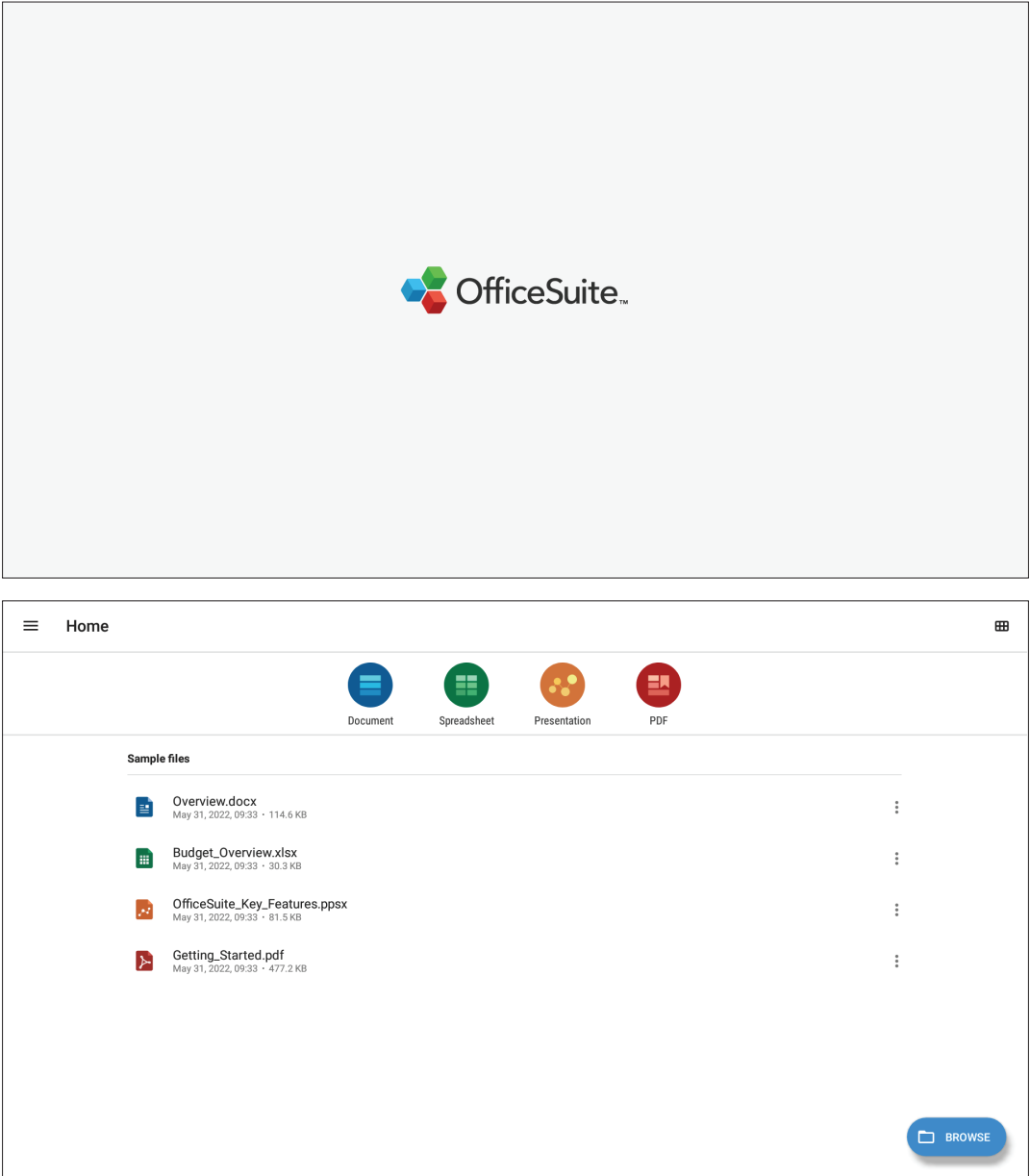
Förhandsgranska filen, visa filens namn, storlek, upplösning och skapelsedatum.

### 5. Huvudområde

Visa filer av motsvarande typ.

# OfficeSuite

Skapa, redigera och visa dokument, kalkylblad, presentationer och PDF-filer.



## Skärmlås

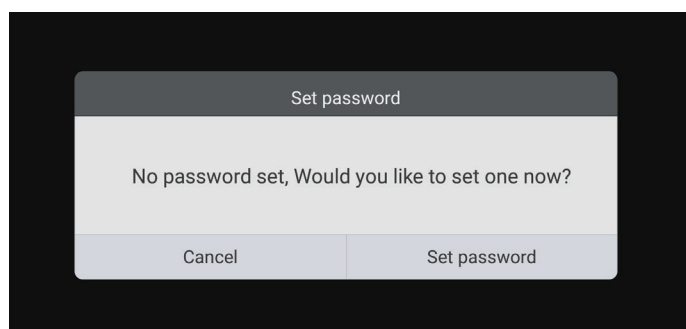
Ställ in ett lösenord för skärmlås och aktivera skärmlås.

**OBS!** Om användaren glömmer lösenordet använder du fjärrkontrollen och trycker på **INPUT-0-2-1-4** för att återställa lösenordet till standard.

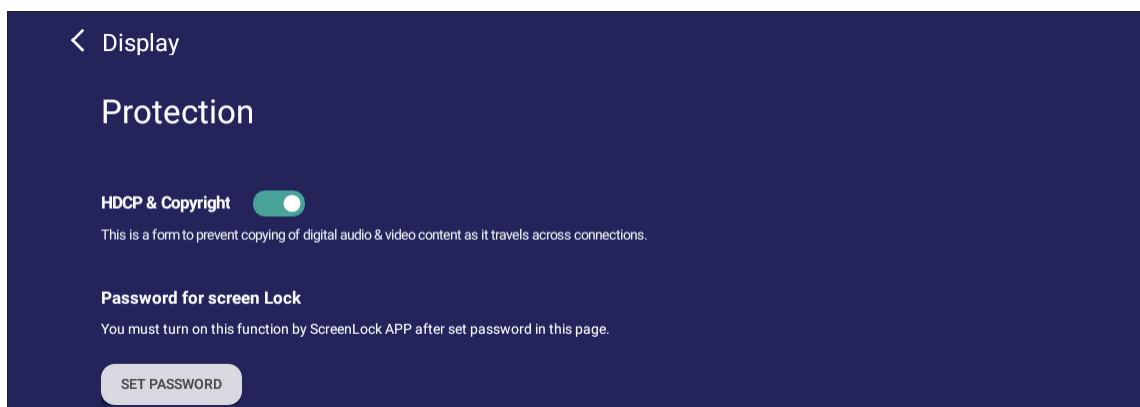
Så här ställer du in ett lösenord för skärmlås:

1. Gå till: **Settings (Inställningar) > Display (Bild) > Password for screen lock (Lösenord för skärmlås)** eller välj ikonen Skärmlås i listan över program.

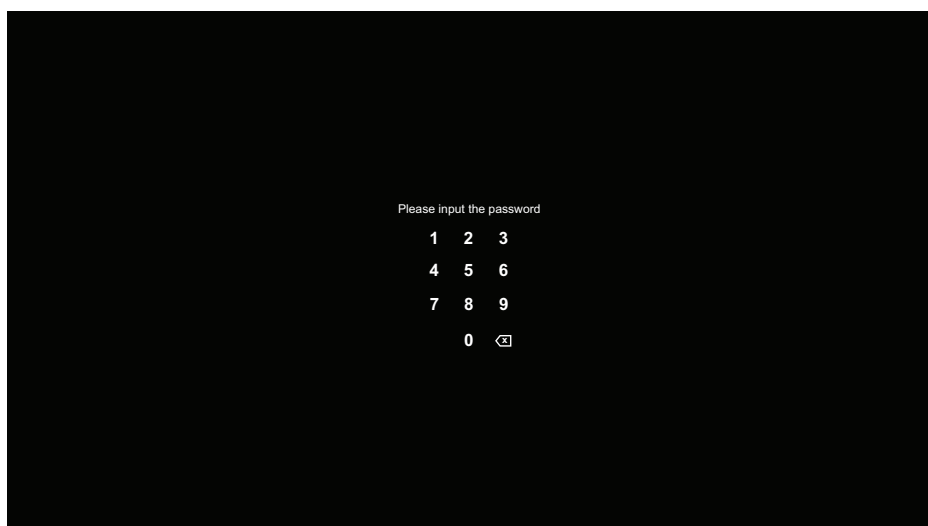
**OBS!** Om du väljer ikonen Skärmlås och inget lösenord har ställts in visas följande uppmaning:



2. Välj **Set Password (Ställ in lösenord)** och ange ett nytt fyrsiffrigt (4) lösenord. Välj sedan **OK**.

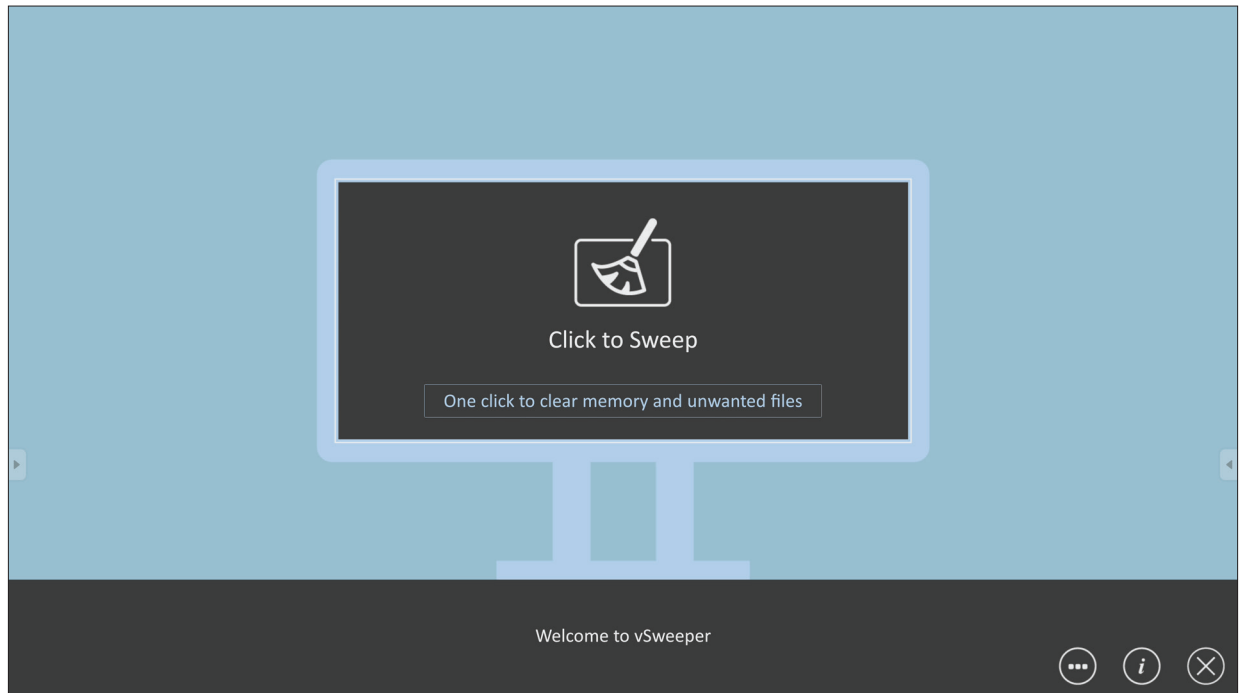


3. När du väljer skärmlåsikonen låses skärmen nu.

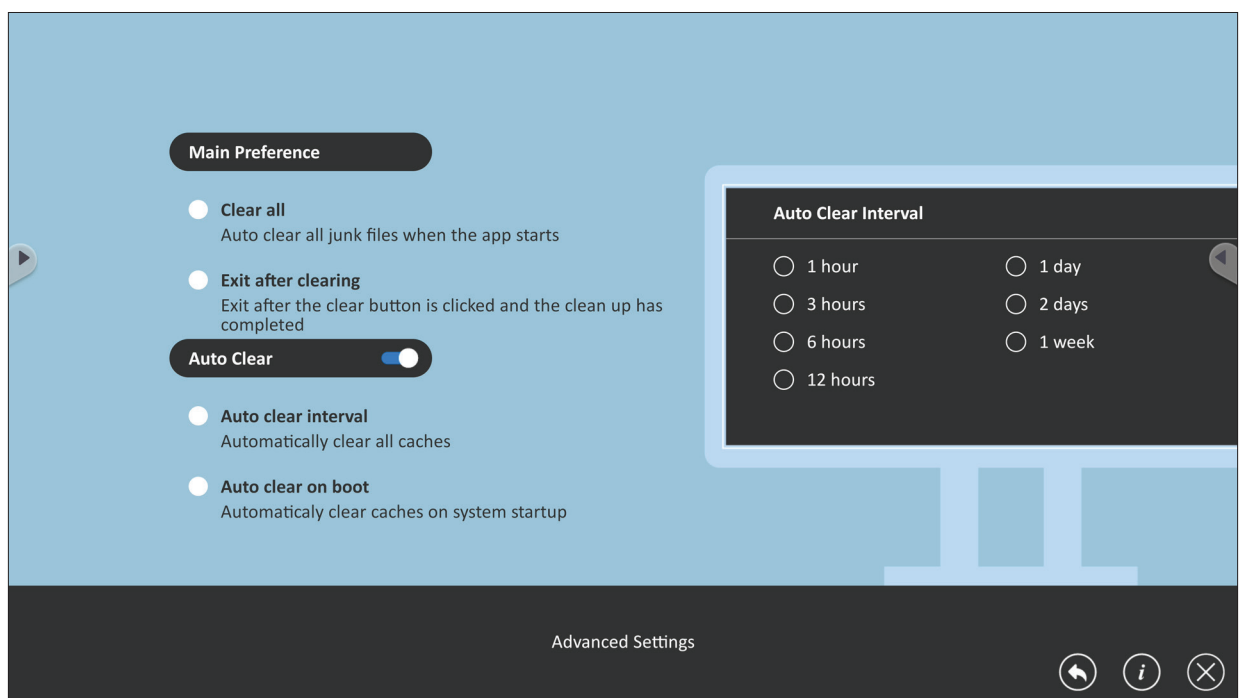


## vSweeper

Rensa onödiga data och oönskade filer.



Avancerade inställningar kan också anpassas efter användarens behov.



# RS-232 Protocol

Det här dokumentet beskriver specifikationer för hårdvarugränssnitt och programvaruprotokoll för RS-232-gränssnittskommunikation mellan ViewSonic LFD och PC eller andra styrenheter med RS-232-protokoll.

Protokollet innehåller tre kommandosektioner:

- Set-Function
- Get-Function
- Fjärrkontrollens genomgångsläge

**OBS!** Nedan representerar "PC" alla styrenheter som kan skicka eller ta emot RS-232-protokollkommandot.

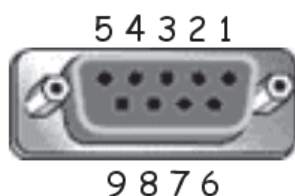
## Beskrivning

### RS-232 hårdvaruspecifikation

Viewsonic LFD-kommunikationsport på baksidan:

1. Anslutningstyp: DSUB 9-stifts hankontakt (eller 3,5 mm centrumstift)
2. Användning av crossover-kabel (null-modem) för anslutning
3. Stiftuppgift:

Honkontakt DSUB 9 stift



Hankontakt DSUB 9 stift



3,5 mm centrumstift  
(alternativ för begränsat  
utrymme)



Stift nr	Signal	Anmärkning
1	NC	
2	RXD	Ingång till bildskärm
3	TXD	Utgång från bildskärm
4	NC	
5	GND	
6	NC	
7	NC	
8	NC	
9	NC	Ge +5V/2A ström för extern specifik dongel *3.0
bildram	GND	

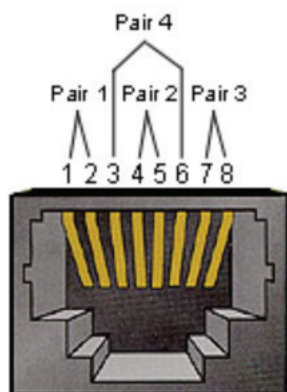
Objekt	Signal	Anmärkning
Spets	TXD	Utgång från bildskärm
Ring	RXD	Ingång till bildskärm
Hylsa	GND	

## LAN-hårdvaruspecifikation

Viewsonic LFD-kommunikationsport på baksidan:

1. Anslutningstyp: 8P8C RJ45

2. Stiftuppgift:



Stift nr	Signal	Anmärkning
1	TX+	Utgång från bildskärm
2	TX-	Utgång från bildskärm
3	RX+	Ingång till bildskärm
4	BI_D3+	För 1G-fodral
5	BI_D3-	För 1G-fodral
6	RX-	Ingång till bildskärm
7	BI_D4+	För 1G-fodral
8	BI_D4-	För 1G-fodral
bildram	GND	

## RS232-kommunikationsinställning

- Vald överföringshastighet: 9600bps (fast)
- Databitar: 8 bitar (fast)
- Paritet: Ingen (fast)
- Stoppbitar: 1 (fast)

## LAN-kommunikationsinställning

- Typ: Ethernet
- Protokoll: TCP/IP
- Port: 5000 (fast)
- Cross subnet: Nej
- Inloggningsuppgifter: Nej

## Kommandomeddelanden

PC skickar till LFD kommandopaketer följt av "CR". Varje gång PC skickar kontrollkommando till skärmen ska skärmen svara på följande sätt:

1. Om meddelandet tas emot korrekt skickar det "+" (02Bh) följt av "CR" (00Dh)
2. Om meddelandet tas emot felaktigt skickar det "-" (02Dh) följt av "CR" (00Dh)



# Protokoll

## Lista över Set-Function

Datorn kan styra skärmen för specifika åtgärder. Med kommandot Set-Function kan du styra skärmens beteende på en avlägsen plats via RS-232-porten. Set-Function-paketformatet består av 9 byte.

### Beskrivning av Set-Function:

<b>Längd:</b>	Totala antal byte av meddelande exklusive "CR"
<b>LFD ID</b>	Identifiering för varje skärm (01 ~ 98; standard är 01). ID "99" betyder att tillämpa inställningskommandot för alla anslutna skärmar. Under sådana omständigheter är det bara ID nr 1 som måste svara. LFD-ID kan ställas in via OSD-menyn för varje skärm.
<b>Kommandotyp</b>	Identifiera kommandotyp, "s" (0x73h): Ställ in kommando "+" (0x2Bh): Giltigt kommandosvar "- " (0x2Dh): Ogiltigt kommandosvar
<b>Kommando:</b>	Funktionskommandokod: En byte ASCII-kod.
<b>Värde[1~3]:</b>	Tre byte ASCII som definierar värdet.
<b>CR</b>	0x0D

### Format för Set-Function

Skicka: (Kommandotyp="s")

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Antal byte	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte
Ordning på byte	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Svar: (Kommandotyp="+" eller "-")

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	CR
Antal byte	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte
Ordning på byte	1	2~3	4	5

**OBS!** När PC tillämpar kommandot på alla skärmar (ID = 99) behöver bara den första uppsättningen svara med namnet ID=1.

**Exempel 1: Ställ in Ljusstyrka som 76 för skärm (nr 02) och detta kommando är giltigt**

**Skicka (Hex-format)**

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x36	0x0D

**Svara (Hex-format)**

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2B	0x0D

**Exempel 2: Ställ in Ljusstyrka som 75 för skärm (nr 02) och detta kommando är INTE giltigt**

**Skicka (Hex-format)**

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x35	0x0D

**Svara (Hex-format)**

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2D	0x0D

## Tabell för Set-Function

### A. Basfunktion

Set-function	Längd	ID	Kommando	Kommando		Värdeintervall	Kommentarer
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII)	Kod (Hex)	(Tre ASCII-byte)	
Ström på/av (standby)	8		s	!	21	000: STBY 001: PÅ	1. Påslagning via LAN-kontrollen kanske bara fungerar under specifikt läge. Se skärmens bruksanvisning för mer information. *3.1.1 2. "WOL by MAC address" kan finnas som alternativ.*3.2.1
Val av ingång	8		s	"	22	000: TV 001: AV 002: S-video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4  005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3  007: Kortplats i PC (OPS/SDM)/HDBT  008: Internt minne 009: DP  00A: Inbäddat/Huvudsakligt (Android)	1. Inget USB-behov 2. När det gäller två till likadana källor används den andra siffran för att indikera förlängningen. 3. HEX för 00A är 30 30 41.
Ljusstyrka	8		s	\$	24	000 ~ 100 900: Ljusstyrka ner(-1) 901: Ljus upp (+1) *3.1.1	
Bakgrundsbelysning*3.2.0	8		A	B	42	000 ~ 100	1. För Android-plattform vars huvudläge styrs av bakgrundsbelysning och de andra källorna styrs av ljusstyrka. 2. Hämtad från färgkalibrering. *3.2.0
Strömlås	8		s	4	34	000: Lås upp 001: Lås	* Se anmärkning i detaljer
Volym	8		s	5	35	000 ~ 100 900: Volym ner(-1) 901: Volym upp(+1)	
Ljud av	8		s	6	36	000: AV 001: PÅ (ljud av)	

Knapplås	8		s	8	38	000: Lås upp 001: Lås	* Se anmärkning i detaljer
Menylås	8		s	>	3E	000: Lås upp 001: Lås	* Se anmärkning i detaljer
Siffra *3.1.1	8		s	@	40	000~009	
Knappsats *3.1.1	8		s	A	41	000: UPP 001: NER 002: VÄNSTER 003: HÖGER 004: ENTER 005: INGÅNG 006: MENY/(AV- SLUTA) 007: AVSLUTA	
Fjärr Kontroll	8		s	B	42	000: Avaktivera 001: Aktivera 002: Genomström- ning	<b>Avaktivera:</b> RCU funge- rar inte <b>Aktiverad:</b> RCU styr normalt <b>Genomströmning:</b> Skär- men kringgår RC-koden till den anslutna enheten via RS232-porten, men reagerar inte själv.
Återställa stan- dard	8		s	~	7E	000	Återställ till fabriksinställ- ningen

## OBS!

### 1. Beteende vid låslägen

Låsläge	Beteende
Knapplås	1. Lås alla knappar på frontpanelen och RCU, förutom "Ström" 2. Alla SET-funktioner ska kunna fungera via RS-232, även de med motsvarande snabbtangent i RCU som Mute ... etc.
Menylås	1. Lås "MENU"-tangenten på frontpanelen och RCU 2. Fabriks- och gästfrihetslägena ska inte blockeras för modellen med MENU-kombinerad knapp för att gå in i dessa två lägen. Alternativt tillvägagångssätt kommer att anges separat vid någon begränsning efter modell.
Strömlås	1. Lås "STRÖM"-tangenten på framsidan och RCU. 2. SET_POWER på/av ska fungera via RS-232, men betyder inte att STRÖM-låset öppnas i detta fall. 3. Kan inte låsas upp genom återställning i OSD-inställning 4. Aktiverar automatisk växelström i strömlåset 5. Under strömlås kommer enheten inte att gå in i energisparläge när ingen PC-signal finns och inte heller stängas av när inga andra videosignaler finns efter 15 minuter.
Fjärrkontroll inaktiveras	Lås RCU-tangenterna, men behåll knapparna på frontpanelen funktionsdugliga.

### 2. Wake-on-LAN med MAC-adress som alternativ för SET Power on

(Längd = 126 byte)

6 byte	6 byte (nr 1)	6 byte (nr 2)	...	6 byte (nr 16)	24 byte
0xFF FF ... FF	MAC-adress	MAC-adress	...	MAC-adress	0x00 00 ... 00

## B. Valfri funktion

Set-function	Längd	ID	Kommando	Kommando		Värdeintervall	Kommentarer
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII)	Kod (Hex)	(Tre ASCII-byte)	
Kontrast	8		s	#	23	000 ~ 100	
Skärpa	8		s	%	25	000 ~ 100	
Färg	8		s	&	26	000 ~ 100	
Färgton	8		s	'	27	000 ~ 100	
Bakgrundsbelysning På_Av	8		s	(	29	000: Off (Av) 001: On (På)	
Färgläge	8		s	)	29	000: Normal 001: Varm 002: Kall 003: Personlig	
Surround-ljud	8		s	-	2D	000: AV 001: PÅ	
Bas	8		s	.	2E	000 ~ 100	
Diskant	8		s	/	2F	000 ~ 100	
Balans	8		s	0	30	000 ~ 100	050 är central
Bildstorlek	8		s	1	31	000: FULL (16:9) 001: NORMAL (4:3) 002: VERKLIG (1:1) *3.1.0	
OSD-språk	8		s	2	32	000: Engelsk 001: Franska 002: Spanska	Kan utvidgas till fler språk som stöds efter modell
PIP-läge	8		s	9	39	000: AV 001: PIP(POP) 002: PBP	
PIP-ljud val	8		s	:	3A	000: Huvud 001: Under	
PIP Position (PIP-position)	8		s	;	3B	000: Upp 001: Ner 002: Vänster 003: Höger	
PIP-indata	8		s	7	37 *2.9	000: TV 001: AV 002: S-video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4  005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3  007: Kortplats i PC (OPS/SDM)/HDBT 008: Internt minne 009: DP  00A: Inbäddat/Huvudsakligt (Android)	Värdeområdet är det samma som SET-Input select

Tiling-läge	8		s	P	50	000: AV 001: PÅ	(för videovägg)
Tiling-kompensation	8		s	Q	51	000: AV 001: PÅ	(för videovägg) Kompensering av rambredd
Tiling-H med V skärmar	8		s	R	52	01x~09x: H 0x1~0x9: V	(för videovägg) 1. 2:a digitala för H skärmar 2. 3:e digitala för V skärmar
Tiling-position	8		s	S	53	001~025	(för videovägg) Kopiera skärmen för position nr till identifierad display
Datum: År	8		s	V	56	Y17~Y99	Senaste två siffrorna (20)17~(20)99
Datum: Månad	8		s	V	56	M01~M12	2 siffror
Datum: Dag	8		s	V	56	D01~D31	2 siffror
Tid: Timme	8		s	W	57	H00~H23	24-timmarsformat. 2 siffror.
Tid: Minuter	8		s	W	57	M00~M59	2 siffror
Tid: Sekunder	8		s	W	57	S00~S59	2 siffror

## OBS!

### 1. Definition för tiling för H skärmar, V skärmar och position

H MONITORS					Position
V MONITORS	1	2	3	4	5
	6	7	8	9	10
	11	12	13	14	15
	16	17	18	19	20
	21	22	23	24	25

### 2. Exempel för Set Date

Datum: 2017-3/15

Skicka: 0x 38 30 31 73 56 59 31 37 0D ("Y17")

Skicka: 0x 38 30 31 73 56 4D 30 33 0D ("M03")

Skicka: 0x 38 30 31 73 56 44 31 35 0D ("D15")

### 3. Exempel för Set Time

Tid: 16:27:59

Skicka: 0x 38 30 31 73 57 48 31 36 0D ("H16")

Skicka: 0x 38 30 31 73 57 4D 32 37 0D ("M27")

Skicka: 0x 38 30 31 73 57 53 35 39 0D ("S59")

## Lista över Get-Function

Datorn kan fråga LFD om specifik information. Paketformatet Get-Function består av 9 byte och liknar paketstrukturen för Set-Function. Observera att byte "Värde" alltid är = 000.

### Beskrivning av Get-Function:

<b>Längd:</b>	Totala antal byte av meddelande exklusive "CR".
<b>TV/DS ID</b>	Identifiering för varje TV/DS (01 ~ 98; standard är 01).
<b>Kommandotyp</b>	Identifiera kommandotyp, "g" (0x67h) : Få kommando "r" (0x72h) : Giltigt kommandosvar "- " (0x2Dh) : Ogiltigt kommandosvar
<b>Kommando:</b>	Funktionskommandokod: En byte ASCII-kod.
<b>Värde[1~3]:</b>	Tre byte ASCII som definierar värdet.
<b>CR</b>	0x0D

### Format för Get-Function

Skicka: (Kommandotyp="g")

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Antal byte	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte
Ordning på byte	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Svar: (Kommandotyp="r" eller "-")

*Om kommandot är giltigt, kommandotyp = "r"*

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Antal byte	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte
Ordning på byte	1	2~3	4	5	6	7	8	9

*Om kommandot INTE är giltigt, kommandotyp = "-"*

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	CR
Antal byte	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte
Ordning på byte	1	2~3	4	5

**Exempel 1: Få ljusstyrka från TV-05 och detta kommando och är giltigt.**

**Ljusstyrkevärdet är 67.**

**Skicka (Hex-format)**

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x62	0x30	0x30	0x30	0x0D

**Svara (Hex-format)**

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x72	0x62	0x30	0x36	0x37	0x0D

**Exempel 2: Få färg från display (nr 05), men kommandot Färg stöds inte av den här modellen.**

**Skicka (Hex-format)**

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	Kommando	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x26	0x30	0x30	0x30	0x0D

**Svara (Hex-format)**

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	CR
Hex	0x34	0x30 0x35	0x2D	0x0D



## Tabell för Get-Function

### A. Basfunktion

Get-funktion	Längd	ID	Kommando	Kommando		Svarsområde	Kommentarer
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII)	Kod (Hex)	(Tre ASCII-byte)	
Hämta-ljusstyrka	8		g	b	62	000 ~ 100	
Hämta-bakgrunds- belysning*3.2.0	8		a	B	42	000 ~ 100	1. För Android-plattform vars huvudläge styrs av bakgrundsbelysning och de andra källorna styrs av ljusstyrka. 2. Hämtad från färgkali- brering. *3.2.0
Hämta-volym	8		g	f	66	000 ~ 100	
Hämta-ljud av	8		g	g	67	000: Off (Av) 001: På (ljud av)	
Hämta-Ingångsval	8		g	j	6A	000~ 100~	1. 1:a siffran för signalav- känning: 0 betyder "ingen signal"; 1 betyder "signal detekterad" 2. 2:a och 3:e siffran: Se tabellen för Set-function
Hämta-Strömstatus: ON/ STBY	8		g	l	6C	001: PÅ 000: STBY	
Hämta-Fjärrkontroll	S		g	n	6E	000: Avaktivera 001: Aktivera 002: Genomström- ning	Hämta RCU-lägesstatus
Hämta-Strömlås	8		g	o	6F	000: Lås upp 001: Lås	
Hämta-Knapplås	8		g	p	70	000: Lås upp 001: Lås	
Hämta-Menylås	8		g	l	6C	000: Lås upp 001: Lås	
Hämta-ACK	8		g	z	7A	000	Detta kommando används för att testa kommunika- tionslänken
Hämta-Termisk	8		g	0	30	000~100: 0~+100 deg C -01~-99: -1~-99 deg C	
Get-Operation time*3.2.0	8		g	1	31	000	1. Ackumulerade timmar i 6-siffrigt heltal (000 001 ~ 999 999)*3.2.0 2. Kan inte återställas vid FW-uppdatering och fabriksinitiering* 3.2.2 3. Svara i nytt 32-byte-for- mat*3.2.0
Hämta-Enhetsnamn	8		g	4	34	000	Svara i nytt 32-byte-for- mat*3.2.0
Hämta-MAC adress	8		g	5	35	000	(för modellen med LAN) Svara i nytt 32-byte-for- mat*3.2.0

Hämta-IP-adress *3.2.0	8		g	6	36	000	(för modellen med LAN) Svara i nytt 32-byte-format*3.2.0
Hämta-serienummer *3.2.0	8		g	7	37	000	Svara i nytt 32-byte-format *3.2.0
Hämta-FW-version *3.2.0	8		g	8	38	000	Svara i nytt 32-byte-format *3.2.0

## OBS!

### 1. Exempel på Get Operation Hour

Vi antar att den ackumulerade driftstiden är 123 456 timmar

Skicka: 0x 38 30 31 67 31 30 30 30 0D (Get Operation hour)

Svar: 0x 32 30 31 72 31 31 32 33 34 35 36 00 00 ... 00 00 0D

### 2. Exempel på Get Device Name

Vi antar att enhetsnamnet är CDE-5500

Skicka: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Get Device Name)

Svar: 0x 32 30 31 72 34 43 44 45 2D 35 35 30 30 00 00 ... 00 00 0D

Vi antar att enhetsnamnet är "NMP-302#1"

Skicka: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Get Device Name)

Svar: 0x 32 30 31 72 34 4E 4D 50 2D 33 30 32 23 31 00 00 ...00 00 0D

### 3. Exempel på Get MAC address

Vi antar att MAC-adressen är 00:11:22:aa:bb:cc

Skicka: 0x 38 30 31 67 35 30 30 30 0D (Get MAC add)

Svar: 0x 32 30 31 72 35 30 30 31 31 32 32 61 61 62 62 63 63 00 00...00 00 0D

### 4. Exempel på Get IP address

Vi antar att IP-adressen är 192.168.100.2

Skicka: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Get IP address)

Svar: 0x 32 30 31 72 36 31 39 32 2E 31 36 38 2E 31 30 30 2E 32 00 00...00 00 0D

### 5. Exempel på Get Serial number

Vi antar att serienumret är ABC180212345

Skicka: 0x 38 30 31 67 37 30 30 30 0D (Get Serial number)

Svar: 0x 32 30 31 72 37 41 42 43 31 38 30 32 31 32 33 34 35 00 00...00 00 0D

## 6. Exempel på Get FW version

Vi antar att FW-versionen är 3.02.001

Skicka: 0x 38 30 31 67 38 30 30 30 0D (Get FW version)

Svar: 0x 32 30 31 72 38 33 2E 30 32 2E 30 30 31 00 00...00 00 0D

## B. Valfri funktion

Get-funktion	Längd	ID	Kommando	Kommando		Svarsområde	Kommentarer
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII)	Kod (Hex)	(Tre ASCII-byte)	
Hämta-Kontrast	8		g	a	61	000 ~ 100	
Hämta-Skärpa	8		g	c	63	000 ~ 100	
Hämta-Färg	8		g	d	64	000 ~ 100	
Hämta-Färgton	8		g	e	65	000 ~ 100	
Get-Backlight On_Off	8		g	h	68	000: Off (Av) 001: On (På)	
Get-PIP mode	8		g	t	74	000: AV 001: PIP (POP) 002: PBP	
Get-PIP input	8		g	u	75	000 ~	Se Set-input select
Get-Tiling Mode	8		g	v	76	000: AV 001: PÅ	(för videovägg)
Get-Tiling Compensation	8		g	w	77	000: AV 001: PÅ	(för videovägg) Kompensering av rambredd
Get-Tiling H by V monitors	8		g	x	78	01x~09x: H skärmar 0x1~0x9: V skärmar	(för videovägg) 1. 2:a digitala för H skärmar 2. 3:e digitala för V skärmar
Get-Tiling position	8		g	y	79	000: AV 001~025	(för videovägg) Kopiera skärmen för position nr till identifierad display
Hämta-Datum: År	8		g	2	32	Y00~Y00	Senaste två siffrorna (20)17~(20)99
Hämta-Datum: Månad	8		g	2	32	M00~M00	2 siffror
Hämta-Datum: Dag	8		g	2	32	D00~M00	2 siffror
Hämta-Tid: Timme	8		g	3	33	H00~H00	24-timmarsformat. 2 siffror
Hämta-Tid: Minuter	8		g	3	33	M00~M00	2 siffror
Hämta-Tid: Sekunder	8		g	3	33	S00~S00	2 siffror

### OBS!

#### 1. Exempel på Get Date

Vi antar att det aktuella datumet för skärm nr 01 är följande:

Datum: 2017-3/15

Skicka: 0x 38 30 31 67 32 59 30 30 0D (Get Date:Year)

Svar: 0x 38 30 31 72 32 59 31 37 0D ("Y17")

Skicka: 0x 38 30 31 67 32 4D 30 30 0D (Get Date:Month)

Svar: 0x 38 30 31 72 32 4D 30 33 0D ("M03")

Skicka: 0x 38 30 31 67 32 44 30 30 0D (Get Date:Day)

Svar: 0x 38 30 31 72 32 44 31 35 0D ("D15")

## 2. Exempel på Get Time

Vi antar att den aktuella tiden för skärm nr 01 är följande:

Tid: 16:27:59

Skicka: 0x 38 30 31 67 33 48 30 30 0D (Get Time:Hour)

Svar: 0x 38 30 31 72 33 48 31 36 0D ("H16")

Skicka: 0x 38 30 31 67 33 4D 30 30 0D (Get Time:Min)

Svar: 0x 38 30 31 72 33 4D 32 37 0D ("M27")

Skicka: 0x 38 30 31 67 33 53 30 30 0D (Get Time:Sec)

Svar: 0x 38 30 31 72 33 53 35 39 0D ("S59")

## 3. Exempel på Get RS232 Version

Vi antar att versionen är 3.0.1

Skicka: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Get RS232 version)

Svar: 0x 38 30 31 72 36 33 30 31 0D ("301")

### **C. Automatiskt svar \*3.2.1**

Skärmen kommer att skicka ut de uppdaterade uppgifterna/statusen automatiskt utan att få en fråga från värden när användaren ändrar följande uppgifter/status genom något av de tillgängliga sätten, t.ex. fjärrkontrollen, knapparna på framsidan eller pekskärmen.

- Ström På/Av
- Val av ingång
- Ljusstyrka
- Bakgrundsbelysning
- Volym
- Ljud På/Av

## Fjärrkontrollens genomgångsläge

När datorn ställer in skärmen på fjärrkontrollens genomgångsläge skickar skärmen ett paket på 7 byte (följt av "CR") som svar på fjärrkontrollens (RCU)-knappaktivering. I detta läge ska fjärrkontrollen inte ha någon effekt på visningsfunktionen. Till exempel: "Volym+" ändrar inte volymen för skärmen utan skickar bara "Volym+"-koden till PC över RS-232-porten.

## IR-genomströmningsformat

Svar: (Kommandotyp="p")

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	RCU Code1 (MSB)	RCU Code2 (LSB)	CR
Antal byte	1 byte	2 byte	1 byte	1 byte	1 byte	1 byte
Ordning på byte	1	2~3	4	5	6	7

**Exempel 1: Genomströmningen för fjärrkontrollen när "VOL+"-tangenten trycks för skärm (nr 05)**

Skicka (Hex-format)

Namn	Längd	ID	Kommandotyp	RCU Code1 (MSB)	RCU Code2 (LSB)	CR
Hex	0x36	0x30 0x35	0x70	0x31	0x30	0x0D

Tangent	Kod (Hex)	Bas *3.1.1	Tillval *3.1.1
1	01	V	
2	02	V	
3	03	V	
4	04	V	
5	05	V	
6	06	V	
7	07	V	
8	08	V	
9	09	V	
0	0A	V	
-	0B		V
KOM IHÅG(SISTA)	0C		V
INFO (SKÄRM)	0D		V
	0E		
FORMAT (ZOOM, STORLEK)	0F		V
VOLYM UPP (+)	10	V	

VOLYM NER (-)	11	V	
Ljud av	12	V	
KANAL/SIDA UPP (+)/ LJUSSTYRKA+	13		V
KANAL/SIDA NER (-)/ LJUSSTYRKA-	14		V
STRÖM	15	V	
KÄLLOR (INGÅNGAR)	16	V	
	17		
	18		
SOVA	19		V
MENY	1A	V	
UPP	1B	V	
NER	1C	V	
VÄNSTER (-)	1D	V	
HÖGER (+)	1E	V	
OK (ENTER, SET)	1F	V	
AVSLUTA	20	V	
	21		
	22		
	23		
	24		
	25		
	26		
	27		
	28		
	29		
	2A		
	2B		
RÖD ■ (F1)	2C		
GRÖN ■ (F2)	2D		
GUL ■ (F3)	2E		
BLÅ ■ (F4)	2F		

## OBS!

1. Denna kod för IR-genomgång skiljer sig från RCU-nyckelkoden.
2. Speciell kontrollsekvens för STRÖM-knappen under läget IR-genomgång.
  - 2-1. När skärmen är AV och tar emot IR POWER-koden: Skärmen slår på sig själv och vidarebefordrar sedan POWER-koden till värden via RS-232.
  - 2-2. När skärmen är PÅ och tar emot IR POWER-koden: Skärmen vidarebefordrar POWER-koden till värden via RS-232 och stänger sedan av sig själv.



- 2-3. När SET-POWER LOCK är aktiverat svarar inte skärmen på POWER-tangenttryckningen.
3. VOLYM UPP och VOLYM NER-koden matas ut flera gånger när du trycker och håller ned knapparna.

# Bilaga

## Specifikationer

Objekt	Kategori	Specifikationer			
Modell		IFP5550-5 IFP5550-5A	IFP6550-5 IFP6550-5A	IFP7550-5 IFP7550-5A	IFP8650-5 IFP8650-5A
Skärm	Storlek	55"	64,5"	74,5"	85,6"
	Visningsområde (mm)	1209,6 (H) x 680,4 (V)	1428,48 (H) x 803,52 (V)	1650,24 (H) x 928,26 (V)	1913 (H) x 1084 (V)
	Ytbehandling	Antireflex (Haze 25%), Hard Coating (3H)			
	Ljusstyrka	350 nits (normalt)			
Ingångssignal		3 x HDMI (v. 2.0) 1 x USB Type C (DP v. 1.2; PD 65W; 100M Ethernet) 2 x USB Type A (2.0) 4 x USB Type A (3.0)			
Utgångssignal		1 x HDMI 1 x Audio Out 1 x SPDIF 2 x USB Type B (för touch)			
Nätverk	LAN	10M/100M (för inbäddad spelare) 10M/100M/1000M (Slot-in PC)			
	Wi-Fi	1 x Wi-Fi-plats			
PC-plats		1 x 80-pin OPS			
Högtalarutgång		2 x 12 W (högtalare) 1 x 16 W (subwoofer)			
RS-232		RS-232-kommunikation			
Ström	Spänning	100V-240V AC 50/60Hz			
Driftsförhållanden	Temperatur	0 °C till 40 °C (32 °F till 104 °F)			
	Fuktighet	20%~80% icke-kondenserande			
	Höjd över havet	≤ 2 000 m			

Objekt	Kategori	Specifikationer			
Förvaringsförhållanden	Temperatur	-20 °C till 60 °C (-4 °F till 140 °F)			
	Fuktighet	10%~90% icke-kondenserande			
	Höjd över havet	≤ 2 000 m			
Mått	Fysisk (mm)	1268 x 773 x 85	1488 x 897 x 87	1710 x 1020 x 86	1958 x 1160 x 87
	Fysisk (tum)	49,92 x 30,43 x 3,35	58,58 x 35,31 x 3,43	67,32 x 40,16 x 3,39	77,09 x 45,67 x 3,43
Vikt	Fysisk (kg)	26,4	40,45	53,9	68,35
	Fysisk (lbs)	58,2	89,2	118,8	153,66
Energiförbrukning	På (Normalt)	89W	95W	135W	175W
	Av	< 0,5W	< 0,5W	< 0,5W	< 0,5W

**OBS!** Produktspecifikationer kan komma att ändras utan föregående meddelande.

# Visningslägen

## VGA-läge

Upplösning	Uppdateringsfrekvens (@)
640 x 480	60Hz, 72Hz, 75Hz
720 x 400	70Hz
800 x 600	56Hz, 60Hz, 72Hz, 75Hz
832 x 624	75Hz
1024 x 768	60Hz, 70Hz, 75Hz
1152 x 864	60Hz, 75Hz
1152 x 870	75Hz
1280 x 768	60Hz, 75Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz, 75Hz
1360 x 768	60Hz
1366 x 768	60Hz
1440 x 900	60Hz, 75Hz
1400 x 1050	60Hz, 75Hz
1600 x 1200	60Hz
1680 x 1050	60Hz
1920 x 1080	60Hz
1920 x 1200	60Hz

## HDMI-läge

Upplösning	Uppdateringsfrekvens (@)
640 x 480	60Hz, 72Hz
720 x 400	70Hz
800 x 600	60Hz, 72Hz
1024x768	60Hz, 70Hz, 75Hz
1280x800	60Hz
1280x1024	60Hz
1360x768	60Hz
1440x900	60Hz
1680x1050	60Hz
1920x1080	60Hz
3840x2160	30Hz, 60Hz
480i	60Hz
480p	59Hz, 60Hz
576i	50Hz
720p	50Hz, 60Hz
576p	50Hz
1080i	50Hz, 60Hz
1080p	50Hz, 60Hz

## Felsökning

Det här avsnittet beskriver några vanliga problem som du kan uppleva när du använder ViewBoard.

Problem	Möjliga lösningar
Fjärrkontrollen fungerar inte	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kontrollera om något blockerar skärmens fjärrkontrollmottagare.</li><li>2. Kontrollera om batterierna i fjärrkontrollen är korrekt installerade.</li><li>3. Kontrollera om batterierna behöver bytas ut.</li></ol>
Enheten stängs av oväntat	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kontrollera om viloläge är aktiverat.</li><li>2. Kontrollera om det finns ett strömavbrott i ditt område.</li><li>3. Slå på skärmen och se om det finns problem med signal- och styrsystemet.</li></ol>

## PC-läge

Problem	Möjliga lösningar
Ingen PC-signal	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kontrollera skärminställningarna.</li><li>2. Kontrollera skärmupplösningen.</li><li>3. Justera Horisontella och Vertikala inställningar (synkronisering) med hjälp av OSD-menyn.</li></ol>
Bakgrundsstrimmor	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Välj automatisk justering.</li><li>2. Justera klocka och fas.</li></ol>
Format som inte stöds	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Välj automatisk justering.</li><li>2. Justera inställningarna klocka och fas.</li></ol>

## Pekfunktion

Problem	Möjliga lösningar
Pekfunktionen fungerar inte	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kontrollera att drivrutinerna är korrekt installerade.</li><li>2. Installera om drivrutinerna.</li><li>3. Kontrollera installationen och justera den.</li><li>4. Kontrollera om pekpenan fungerar som den ska.</li></ol>

## Video fungerar inte

Problem	Möjliga lösningar
Ingen bild/inget ljud	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kontrollera strömstatusen.</li><li>2. Kontrollera signalkabeln.</li><li>3. Kontrollera att den interna datorn är korrekt installerad.</li></ol>
Bilden är otydlig eller flimrar	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Kontrollera signalkabeln.</li><li>2. Kontrollera om annan elektronik avbryter signalen.</li></ol>
Dålig bild	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Justera inställningarna för krominans, ljusstyrka och kontrast i menyn.</li><li>2. Kontrollera signalkabeln.</li></ol>

## Ljudet fungerar inte

Problem	Möjliga lösningar
Inget ljud	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Tryck på Ljud av/ljud på-knappen.</li><li>2. Justera volymen.</li><li>3. Kontrollera ljudkabeln.</li></ol>
Endast en högtalare	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Justera ljudbalansen i menyn.</li><li>2. Kontrollera datorns ljudpanelinställningar.</li><li>3. Kontrollera ljudkabeln.</li></ol>

# Underhåll

## Allmänna försiktighetsåtgärder

- Se till att enheten är avstängd och att strömkabeln är urkopplad från vägguttaget.
- Spruta aldrig eller håll någon vätska direkt på skärmen eller höljet.
- Hantera enheten försiktigt eftersom en mörkare enhet, om den repas, kan reporna synas tydligare än med en ljusare enhet.
- Använd inte systemet kontinuerligt under långa perioder.

## Rengöra skärmen

- Torka av skärmen med en ren, mjuk, luddfri trasa. Detta tar bort damm och andra partiklar.
- Om skärmen fortfarande inte är ren, applicera en liten mängd glasrengöringsmedel utan ammoniak eller alkohol på en ren, mjuk, luddfri trasa. Torka sedan av skärmen.

## Rengöra höljet

- Använd en mjuk, torr trasa.
- Om höljet fortfarande inte är rent, applicera en liten mängd mild icke-slipande rengöringsmedel utan ammoniak eller alkohol på en ren, mjuk, luddfri trasa. Torka sedan av ytan.

## Ansvarsfriskrivning

- ViewSonic® rekommenderar inte användning av ammoniak- eller alkoholbaserade rengöringsmedel på skärmen eller höljet. Vissa kemiska rengöringsmedel skadar skärmen och/eller enhetens hölje.
- ViewSonic® ansvarar inte för skador som uppstår vid användning av ammoniak- eller alkoholbaserade rengöringsmedel.

**OBS!** Om det uppstår kondens mellan glaset och panelen, håll skärmen påslagen tills fukten försvinner.

# Information om regler och service

## Information om överensstämmelse

Detta avsnitt behandlar alla gällande krav och uttalanden om regler. Bekräftade motsvarande ansökningar ska hänvisa till märkskyltar och relevanta märkningar på enheten.

### Uttalande gällande FCC-efterlevnad

Denna enhet överensstämmer med avsnitt 15 i FCC-reglerna. Användningen är underställd följande två villkor: (1) Enheten får inte orsaka skadliga störningar och (2) Denna enhet måste acceptera alla mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskad funktion. Denna utrustning har testats och funnits uppfylla begränsningarna för en Klass B digital enhet enligt avsnitt 15 i FCC-reglerna.

Dessa begränsningar är utformade för att ge rimligt skydd mot skadliga störningar vid installation i hemmet. Denna utrustning genererar, använder och kan utstråla radiofrekvensenergi och kan, om inte installerad och använd enligt instruktionerna, orsaka skadliga störningar på radiokommunikation. Det finns dock ingen garanti för att störningar inte inträffar i en viss installation. Om denna utrustning orsakar skadliga störningar på radio- eller TV-mottagning, vilket kan avgöras genom att utrustningen slås av och på, uppmuntras användaren att försöka korrigera störningen genom en eller flera av följande åtgärder:

- Vrid eller flytta mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett uttag i en annan strömkrets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga återförsäljaren eller en erfaren radio/TV-tekniker för hjälp.

**Varning!** Du varnas om att ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkänts av den som ansvarar för överensstämmelse kan ogiltigförklara din behörighet att använda utrustningen.

### Uttalande från Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

### CE-överensstämmelse för europeiska länder



Enheten uppfyller kraven i EMC-direktivet 2014/30/EU och lågvoltsdirektivet 2014/35/EU.



### Följande information gäller endast för EU-medlemsstater:

Det märke som visas till höger är i enlighet med avfall från elektrisk och elektronisk utrustning Direktiv 2012/19/EU (WEEE). Märket anger skyldigheten att INTE kassera utrustningen som osorterat kommunalt avfall, utan istället använda de system för återlämnande och insamling enligt lokal lag.



### Uttalande om överensstämmelse med RoHS2

Denna produkt har konstruerats och tillverkats i enlighet med Europaparlamentets och rådets direktiv 2011/65/EU om begränsning av användningen av vissa farliga ämnen i elektrisk och elektronisk utrustning (RoHS2-direktivet) och anses vara förenligt med den maximala koncentrationen av värden som utfärdats av European Technical Adaptation Committee (TAC) enligt nedan:

Ämne	Föreslagen maximal koncentration	Faktisk koncentration
Bly (Pb)	0,1%	< 0,1%
Kvikksilver (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Hexavalent krom (Cr6 <sup>+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Polybromerade bifenyler (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromerade difenyletrar (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-etylhexyl) ftalat (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Butylbensylftalat (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutylftalat (DBP)	0,1%	< 0,1%
Disobutylftalat (DIBP)	0,1%	< 0,1%

### Vissa komponenter av produkter som angivits ovan är undantagna enligt bilaga III i RoHS2-direktiven enligt nedan:

- Kopparlegering innehållande upp till 4 viktprocent bly.
- Bly i lödmetaller med hög smälttemperatur (dvs blybaserade legeringar innehållande 85 viktprocent eller mer bly).
- Elektriska och elektroniska komponenter som innehåller bly i ett glas eller keramik annat än dielektrisk keramik i kondensatorer, t.ex. piezoelektroniska anordningar, eller i en glas- eller keramisk matrisförening.
- Bly i dielektrisk keramik i kondensatorer för en märkspänning på 125 V AC eller 250 V DC eller högre.

## ENERGY STAR-uttalande

ENERGY STAR® är ett frivilligt program från U.S. Environmental Protection Agency som hjälper företag och privatpersoner att spara pengar och skydda klimatet genom överlägsen energieffektivitet. Produkter som får ENERGY STAR® förhindrar utsläpp av växthusgaser genom att uppfylla strikta kriterier eller krav på energieffektivitet som ställs av U.S. Environmental Protection Agency.

ViewSonic är en ENERGY STAR-partner och åtar sig att efterleva ENERGY STAR-riktlinjerna och märka alla certifierade modeller med ENERGY STAR-logotypen.

Följande logotyp visas på alla ENERGY STAR-certifierade modeller:



**OBS!** Energihanteringsfunktionerna minskar energiförbrukningen avsevärt när produkten inte används. Energihantering gör att enheten automatiskt går in i ett "energisparläge" efter en viss period av inaktivitet. Och energihanteringsfunktionerna går också in i viloläge eller av-läge inom fem minuter efter att de har kopplats bort från en värddator. Observera att eventuella ändringar i energiinställningarna ökar energiförbrukningen.

## Indisk begränsning av farliga ämnen

Begränsning av farliga ämnen (Indien). Denna produkt överensstämmer med "Indiska regler 2011 för e-avfall" och förbjuder användning av bly, kvicksilver, hexavalent krom, polybromerade bifenyler eller polybromerade difenyletrar i koncentrationer över 0,1 viktprocent och 0,01 viktprocent för kadmium, med undantag för undantagen i schema 2 i regeln.

## Avfallshantering vid slutet av produkens livscykel

ViewSonic® respekterar miljön och är engagerad i att arbeta och leva grönt. Tack för att du medverkar i en smartare, grönare datoranvändning. Besök ViewSonic® webbplats för att läsa mer.

### USA och Kanada:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

### Europa:

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

### Taiwan:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

## Information om upphovsrätt

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2023. Alla rättigheter förbehållna.

Macintosh och Power Macintosh är registrerade varumärken som tillhör Apple Inc.

Microsoft, Windows och Windows-logotypen är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och andra länder.

ViewSonic®, tre fåglar-logotypen, OnView, ViewMatch, och ViewMeter är registrerade varumärken som tillhör ViewSonic® Corporation.

VESA är ett registrerat varumärke som tillhör Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort och DDC är varumärken som tillhör VESA.

**Ansvarsfriskrivning:** ViewSonic® Corporation ansvarar inte för tekniska eller redaktionella fel eller utelämnanden i detta dokument, eller för oavsiktliga skador eller följdskador på grund av utrustande av detta material eller prestanda eller användning av denna produkt.

I intresse av fortsatt produktförbättring förbehåller sig ViewSonic® Corporation rätten att ändra produktens specifikationer utan föregående meddelande. Informationen i detta dokument kan ändras utan vidare meddelanden.

Ingen del av detta dokument får kopieras, reproduceras eller överföras på något sätt, i något syfte utan föregående skriftligt tillstånd från ViewSonic® Corporation.

## Kundservice

För teknisk support eller produktservice, se tabellen nedan eller kontakta din återförsäljare.

**OBS!** Du behöver produktens serienummer.

Land/region	Webbplats	Land/region	Webbplats
<b>Asien och Stilla-havsområdet samt Afrika</b>			
Australia	<a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>	Bangladesh	<a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a>
中国 (China)	<a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>	香港 (繁體中文)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a>
Hong Kong (English)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a>	India	<a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a>
Indonesia	<a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>	Israel	<a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a>
日本 (Japan)	<a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>	Korea	<a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a>
Malaysia	<a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>	Middle East	<a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a>
Myanmar	<a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>	Nepal	<a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a>
New Zealand	<a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>	Pakistan	<a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a>
Philippines	<a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>	Singapore	<a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a>
臺灣 (Taiwan)	<a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>	ประเทศไทย	<a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a>
Việt Nam	<a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>	South Africa & Mauritius	<a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a>
<b>Americas</b>			
United States	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>	Canada	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>
Latin America	<a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>		
<b>Europe</b>			
Europe	<a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>	France	<a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a>
Deutschland	<a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>	Қазақстан	<a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a>
Россия	<a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>	España	<a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a>
Türkiye	<a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>	Україна	<a href="http://www.viewsonic.com/ua/">www.viewsonic.com/ua/</a>
United Kingdom	<a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>		

## Begränsad garanti

ViewSonic® smart whiteboard

### Vad garantin omfattar:

ViewSonic® garanterar att produkterna är fria från brister i material och utförande under garantiperioden. Om en produkt visar sig vara defekt i material eller utförande under garantiperioden, kommer ViewSonic® till sitt eget alternativ och som enda åtgärd att reparera eller ersätta produkten med en liknande produkt. Ersättningsprodukt eller delar kan innehålla omarbetade eller renoverade delar eller komponenter. Reparations- eller ersättningsenhet eller delar eller komponenter kommer att omfattas av den tid som kvarstår för kundens ursprungliga begränsade garanti och garantiperioden förlängs inte. ViewSonic® ger ingen garanti för program från tredje part, oavsett om den ingår i produkten eller installeras av kunden, installation av obehöriga hårdvarudelar eller komponenter (t.ex. projektorlampor). (Se: avsnittet "Vad garantin utesluter och inte omfattar").

### Vem garantin skyddar:

Denna garanti gäller endast för första konsumentköpare.

### Vad garantin utesluter och inte omfattar:

- Alla produkter där serienumret har skadats, ändrats eller tagits bort.
- Skada, försämring eller funktionsstörning som härrör från:
  - » Olycka, missbruk, försummelse, brand, vatten, blixtnedslag eller andra naturliga händelser, obehörig produktändring eller underlåtenhet att följa anvisningar som medföljer produkten.
  - » Reparation eller försök till reparation av någon som inte är godkänd av ViewSonic®.
  - » Skador på eller förlust av program, data eller flyttbara lagringsmedia.
  - » Normalt slitage.
  - » Avlägsnande eller installation av produkten.
- Förlust av programvara eller data som uppstår vid reparation eller utbyte.
- Eventuella skador på produkten under leverans.
- Externa orsaker på produkten, till exempel fluktuationer i elströmmen eller fel.
- Användning av tillbehör eller delar som inte uppfyller ViewSonics specifikationer.
- Ägarens underlåtenhet att utföra regelbunden produktunderhåll enligt användarhandboken.
- Annan orsak som inte är relaterad till en produktfel.

- Skador som orsakas av statiska (icke-rörliga) bilder som visas under långa tidsperioder (även kallad inbränd bild).
- Programvara - Alla program från tredje part som ingår i produkten eller installeras av kunden.
- Hårdvara/Tillbehör/Delar/Komponenter - Installation av obehörig hårdvara, tillbehör, förbrukningsdelar eller komponenter (t.ex. projektorlampor).
- Skador på eller missbruk av beläggningen på skärmens yta genom olämplig rengöring enligt beskrivningen i produktens användarhandbok.
- Borttagning, installation och fasta serviceavgifter, inklusive väggmontering av produkten.

### **Hur man får service:**

- För information om hur du får service enligt garantin, kontakta ViewSonic® kundservice (se sidan "Kundservice"). Du behöver uppge produktens serienummer.
- För att få garantiservice måste du tillhandahålla: (a) den ursprungliga daterade försäljningsstämpeln, (b) ditt namn, (c) din adress, (d) en beskrivning av problemet, och (e) produktens serienummer.
- Ta eller skicka produkten, förbetald frakt, i originalpaketet till ett auktoriserat ViewSonic® servicecenter eller ViewSonic®.
- Kontakta ViewSonic® för ytterligare information eller för att få namnet på närmaste ViewSonic® servicecenter.

### **Begränsning av underförstådda garantier:**

Det finns inga garantier, uttryckliga eller underförstådda, som sträcker sig bortom beskrivningen i detta dokument inklusive den underförstådda garantin för säljbarhet och lämplighet för ett visst ändamål.

### **Uteslutning av skadestånd:**

ViewSonics ansvar är begränsat till kostnaden för reparation eller utbyte av produkten. ViewSonic® är inte ansvarigt för:

- Skada på annan egendom som orsakats av eventuella brister i produkten, skador på grund av olägenheter, förlust av användningen av produkten, förlust av tid, förlust av vinst, förlust av affärsmöjligheter, förlust av goodwill, störning av affärsrelationer eller annan kommersiell förlust, även om meddelats om möjligheten för sådana skador.
- Alla andra skador, oavsett om de är oavsiktliga, följdskador eller annat.
- Eventuella skadeståndskrav mot kunden av någon annan part.
- Reparation eller försök till reparation av någon som inte är godkänd av ViewSonic®.

### **Effekt av statlig lagstiftning:**

Denna garanti ger dig specifika juridiska rättigheter, och du kan också ha andra rättigheter som varierar från stat till stat. Vissa stater tillåter inte begränsningar av underförstådda garantier och/eller tillåter inte uteslutning av oavsiktliga skador eller följdskador, så ovanstående begränsningar och uteslutningar kanske inte gäller dig.

### **Försäljning utanför USA och Kanada:**

För garantiinformation och service på ViewSonic®-produkter som säljs utanför USA och Kanada, kontakta ViewSonic® eller din lokala ViewSonic®-återförsäljare.

Garantiperioden för denna produkt i fastlandet Kina (Hongkong, Macao och Taiwan ingår inte) omfattas av villkoren för underhållsgarantikortet.

För användare i Europa och Ryssland finns fullständig information om garantin på följande adress: <http://www.viewsonic.com/eu/> under "Support/Warranty Information".



**ViewSonic®**