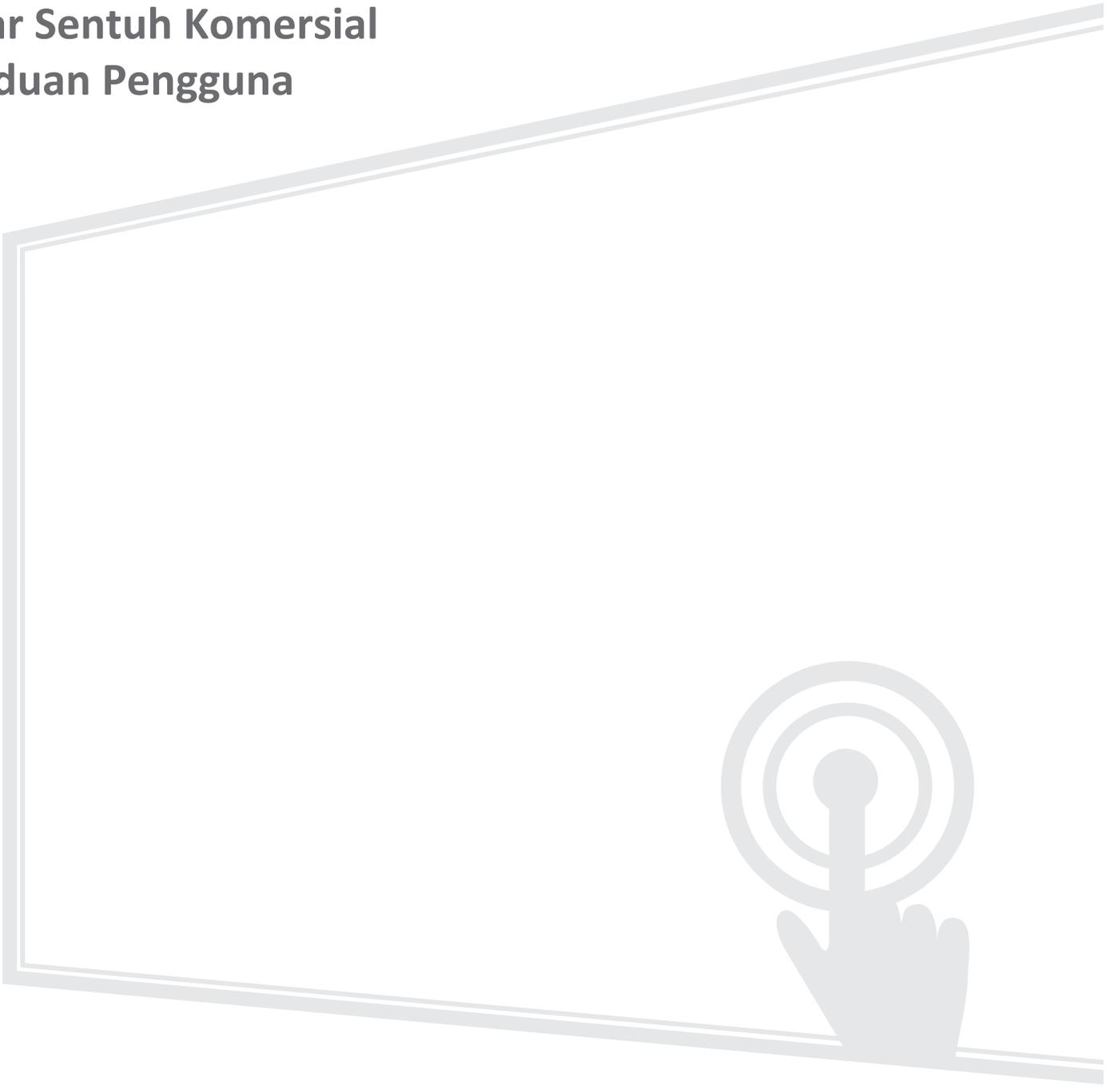


Seri IFP50-5

Layar Sentuh Komersial
Panduan Pengguna



Model No. VS19315 | VS17223 | VS19283 | VS19284

P/N: IFP5550-5 | IFP6550-5 | IFP7550-5 | IFP8650-5 | IFP5550-5A | IFP6550-5A | IFP7550-5A | IFP8650-5A

Terima kasih telah memilih ViewSonic®

Sebagai penyedia solusi visual terbaik di dunia, ViewSonic® berdedikasi untuk melampaui harapan seluruh dunia akan evolusi teknologi, inovasi, dan kemudahan. Di ViewSonic®, kami percaya bahwa produk kami berpotensi memberikan pengaruh positif kepada dunia, dan kami yakin bahwa produk ViewSonic® yang dipilih akan bermanfaat bagi Anda.

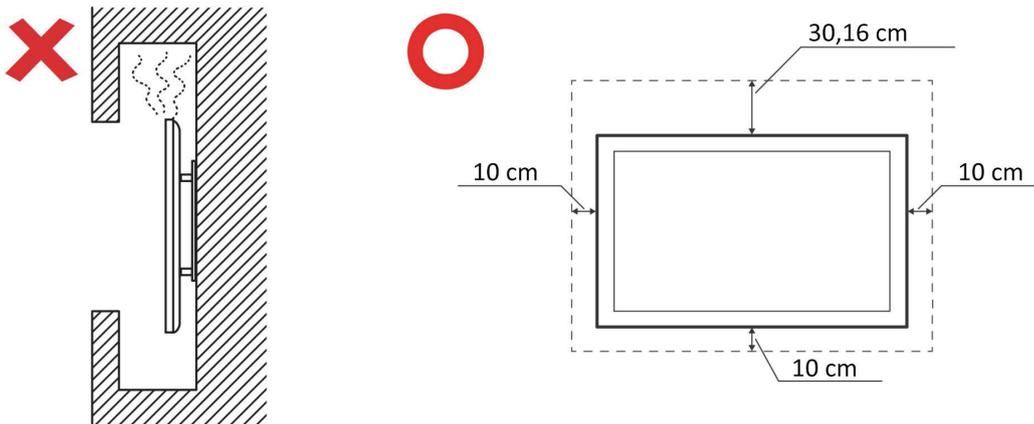
Sekali lagi, terima kasih telah memilih ViewSonic®!

Peringatan Keselamatan

Baca **Tindakan Pencegahan untuk Keselamatan** berikut sebelum mulai menggunakan perangkat.

- Simpan panduan pengguna ini di tempat yang aman untuk referensi di masa mendatang.
- Baca semua peringatan dan ikuti semua petunjuk.
- Jangan gunakan perangkat di dekat air. Untuk mengurangi risiko kebakaran atau sengatan listrik, jangan biarkan perangkat lembap.
- Jangan pernah lepas penutup belakang. Monitor ini mengandung komponen bertegangan tinggi. Anda bisa cedera parah bila menyentuhnya.
- Jangan letakkan perangkat di tempat yang terkena cahaya matahari langsung atau sumber panas lainnya.
- Jangan pasang perangkat di dekat sumber panas seperti radiator, saluran pemanas, kompor, atau perangkat lain (termasuk amplifier) yang dapat meningkatkan suhu perangkat ke tingkat berbahaya.
- Gunakan kain lembut dan kering untuk membersihkan kerangka eksternal. Untuk informasi selengkapnya, lihat bagian "Pemeliharaan".
- Bila memindahkan perangkat, pastikan untuk tidak menjatuhkan atau membenturkan perangkat ke benda apa pun.
- Jangan tempatkan perangkat di permukaan yang tidak stabil atau tidak rata. Perangkat dapat jatuh dan mengakibatkan kerusakan atau kegagalan fungsi.
- Jangan tempatkan benda berat di atas perangkat atau kabel sambungan.
- Jika timbul asap, suara tidak biasa, atau bau aneh, segera matikan perangkat, lalu hubungi dealer Anda atau ViewSonic®. Sangat berbahaya jika Anda terus menggunakan perangkat.
- Perangkat ini adalah monitor dengan lampu latar LED yang ditujukan untuk pemakaian kantor umum.
- Jangan coba melanggar ketentuan keselamatan konektor tipe terpolarisasi atau pengardean. Konektor terpolarisasi memiliki dua bilah yang salah satunya berukuran lebih lebar. Konektor tipe pengardean memiliki dua bilah dan kaki pengardean ketiga. Bilah lebar dan kaki ketiga disediakan untuk keselamatan Anda. Jika konektor tidak sesuai dengan stopkontak, gunakan adaptor dan jangan coba memasang konektor ke stopkontak secara paksa.
- Saat menyambung ke stopkontak, JANGAN lepas kaki pengardean. JANGAN LEPAS kaki pengardean.
- Jaga kabel daya agar tidak terinjak atau terjepit, khususnya pada konektor dan pada titik tempat kabel keluar dari perangkat. Pastikan lokasi stop kontak berada di dekat perangkat agar mudah dijangkau.

- Gunakan hanya pelengkap/aksesori yang ditentukan oleh produsen.
- Saat menggunakan perangkat yang dipasang pada tiang roda, gerakkan dengan hati-hati kombinasi perangkat pada tiang roda/peralatan untuk menghindari cedera akibat terguling.
- Lepas konektor daya dari stopkontak AC jika perangkat tidak akan digunakan dalam waktu lama.
- Tempatkan perangkat di area dengan ventilasi memadai. Jangan tempatkan benda apa pun di atas perangkat yang dapat menghalangi pembuangan panas.



- Gunakan jasa teknisi servis ahli untuk melakukan segala perbaikan. Servis akan diperlukan bila unit mengalami kerusakan, seperti:
 - » jika kabel atau konektor catu daya rusak
 - » jika unit terkena tumpahan cairan atau tertimpa benda
 - » jika unit terpapar suhu lembap
 - » jika unit tidak berfungsi secara normal atau terjatuh

Daftar Isi

Peringatan Keselamatan.....	3
Pendahuluan	10
Isi Kemasan	10
Spesifikasi Kit Pemasangan Dinding (VESA).....	11
IFP5550-5	11
IFP6550-5	12
IFP7550-5	13
IFP8650-5	14
Ikhtisar Produk	15
IFP5550-5	15
IFP6550-5	16
IFP7550-5	17
IFP8650-5	18
Papan Kontrol dan I/O Depan	19
Panel I/O.....	20
Remote Control	21
Menggunakan Gerak Isyarat Tangan.....	25
Membuat Sambungan	27
Menyambungkan Perangkat Eksternal dan Koneksi Sentuh	27
Sambungan Tipe C.....	27
Sambungan HDMI	27
Sambungan RS-232	28
USB dan Koneksi Jaringan	29
Sambungan Pemutar Media.....	30
Sambungan SPDIF.....	31
Sambungan Output Video	32

Menggunakan ViewBoard	33
Menghidupkan/Mematikan ViewBoard Anda.....	33
Konfigurasi Pengaktifan Awal	34
vLauncher - Layar Selamat Datang Yang Bisa Diubah Suaikan	36
Pesan vLauncher	36
Aplikasi	37
Bilah alat.....	39
Menu On-Screen Display (OSD) (Tampilan di Layar)	45
Pengaturan Layar	46
Input Settings (Pengaturan Input).....	47
Pengaturan - Sumber Input HDMI & Tipe C.....	48
Audio Settings (Pengaturan Audio)	48
Screen Settings (Pengaturan Layar)	49
Display Settings (Pengaturan Layar).....	50
Filter Subar Biru Rendah dan Kesehatan Mata	51
Settings - Embedded Player (Pengaturan - Pemutar Tertanam)	53
Network & Internet (Jaringan & Internet).....	53
File Sharing (Berbagi File)	60
Display (Layar)	62
Preference (Preferensi)	66
Input Source (Sumber Input).....	73
App (Aplikasi)	76
System (Sistem).....	79

Aplikasi Tertanam dan Pengaturan 87

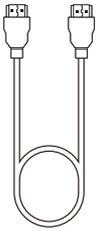
Air Class	87
Pemilih.....	89
Hakim	91
Responden	93
Pemilih.....	94
Grouping (Pengelompokan)	95
Pesan	95
Manajer	95
Keluar	95
Tampilan myViewBoard	96
myViewBoard Live	97
myViewBoard Manager	98
myViewBoard Record	99
myViewBoard Whiteboard	100
ViewBoard Cast	103
Cast Sender dari perangkat berbasis Windows, Macbook, dan Chrome.	104
Memunculkan Pengirim dari Perangkat Seluler: berbasis iOS (iPhone, iPad) dan ponsel/tablet berbasis OS Android.	105
Keluarkan dari Perangkat Seluler yang Mendukung Anotasi	106
Aplikasi Default Lainnya	107
Chromium.....	107
Folder	108
OfficeSuite.....	110
Penguncian Layar	111
vSweeper.....	112

Protokol RS-232.....	113
Keterangan	113
Spesifikasi Hardware RS-232	113
Spesifikasi Hardware LAN.....	114
Pengaturan Komunikasi RS232.....	114
Pengaturan Komunikasi LAN	114
Rujukan Pesan Perintah	114
Protokol	115
Atur-Pencatatan Fungsi.....	115
Dapatkan-Pencatatan Fungsi	121
Mode lewati Remote Control.....	129
Lampiran	132
Spesifikasi	132
Mode Tampilan	134
Mode VGA	134
Mode HDMI.....	134
Pemecahan Masalah	135
Pemeliharaan.....	137
Peringatan Umum	137
Membersihkan Layar	137
Membersihkan Casing.....	137

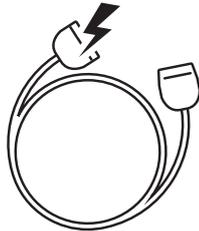
Informasi Peraturan dan Servis.....	138
Informasi Kepatuhan	138
Pernyataan Kesesuaian FCC	138
Pernyataan Kanada Industri	138
Kesesuaian CE untuk Negara-Negara di Eropa	138
Pernyataan tentang Kepatuhan RoHS2	139
Pernyataan ENERGY STAR	140
Larangan Zat Berbahaya India	140
Pembuangan Produk di Akhir Masa Pakainya	140
Informasi Hak Cipta	141
Layanan Pelanggan.....	142
Jaminan Terbatas	143

Pendahuluan

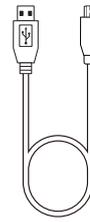
Isi Kemasan



Kabel HDMI
(10 ft/3 m)



Kabel daya



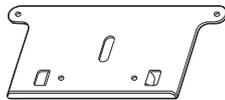
Kabel USB
(10 ft/3m)



Remote control



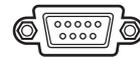
Baterai AAA x 2



Pelat webcam



Sekrup webcam x 4
(M4x6mm x 2,
M3x6mm x 2)



Adaptor RS-232



Kelem x 5



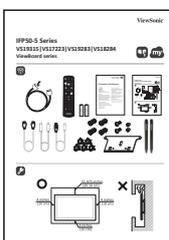
Pena sentuh x 2



Sekrup pemasangan
dinding x4
(M8x25mm x 4)



Pernyataan
kesesuaian



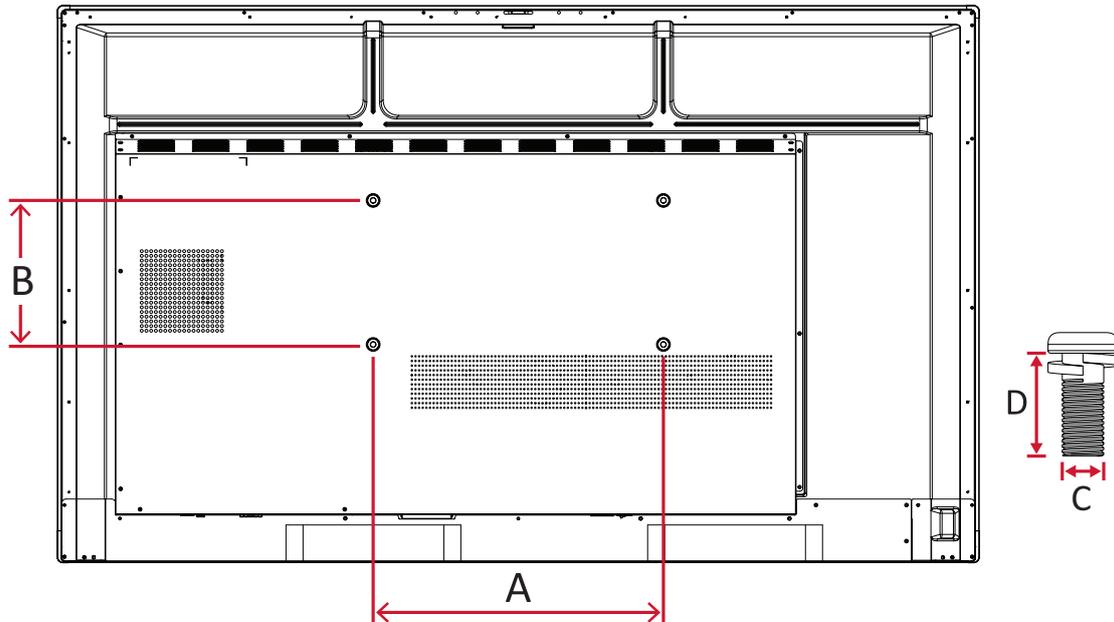
Panduan ringkas

CATATAN: Kabel daya dan kabel video yang disertakan di dalam kemasan dapat beragam, tergantung negara Anda. Hubungi peritel untuk informasi selengkapnya.

Spesifikasi Kit Pemasangan Dinding (VESA)

CATATAN: Harap ikut petunjuk di panduan pemasangan dudukan dinding untuk memasang dudukan dinding atau bracket dudukan ponsel Anda. Jika memasang ke bahan bangunan lain, silakan hubungi penjual terdekat.

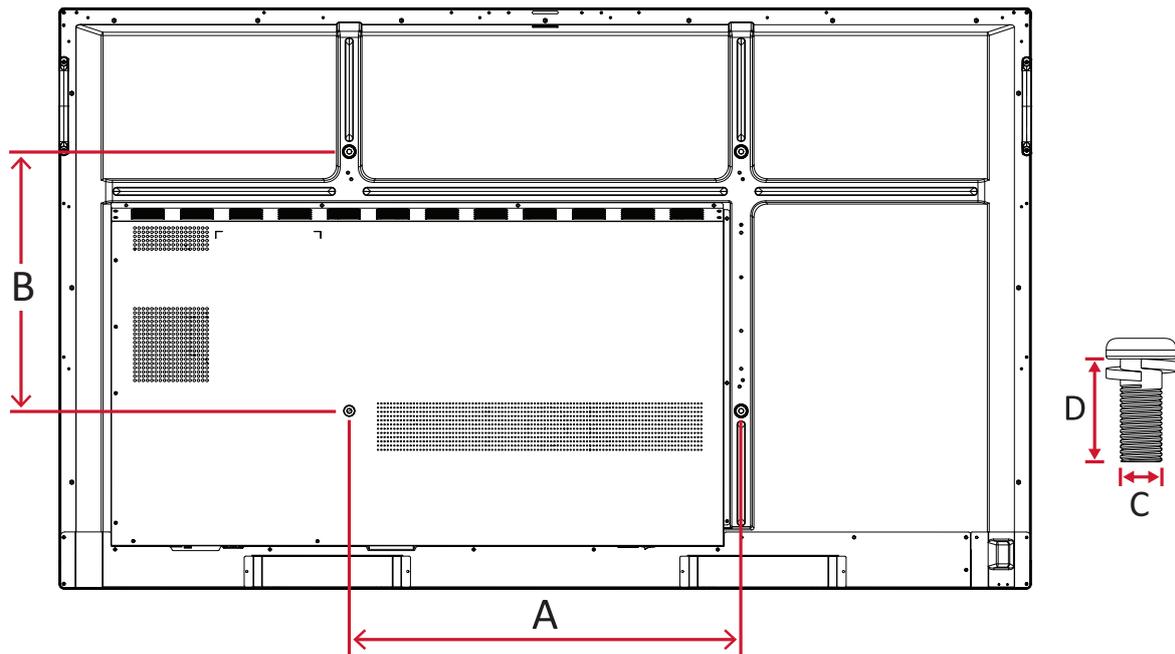
IFP5550-5



Model	Spek VESA (A x B)	Sekrup Standar (C x D)	Jumlah
IFP5550-5 - 55"	400 x 200 mm	M8 x 25 mm	4

CATATAN: Jangan gunakan sekrup yang lebih panjang dari dimensi standar karena bisa menyebabkan kerusakan pada bagian dalam monitor.

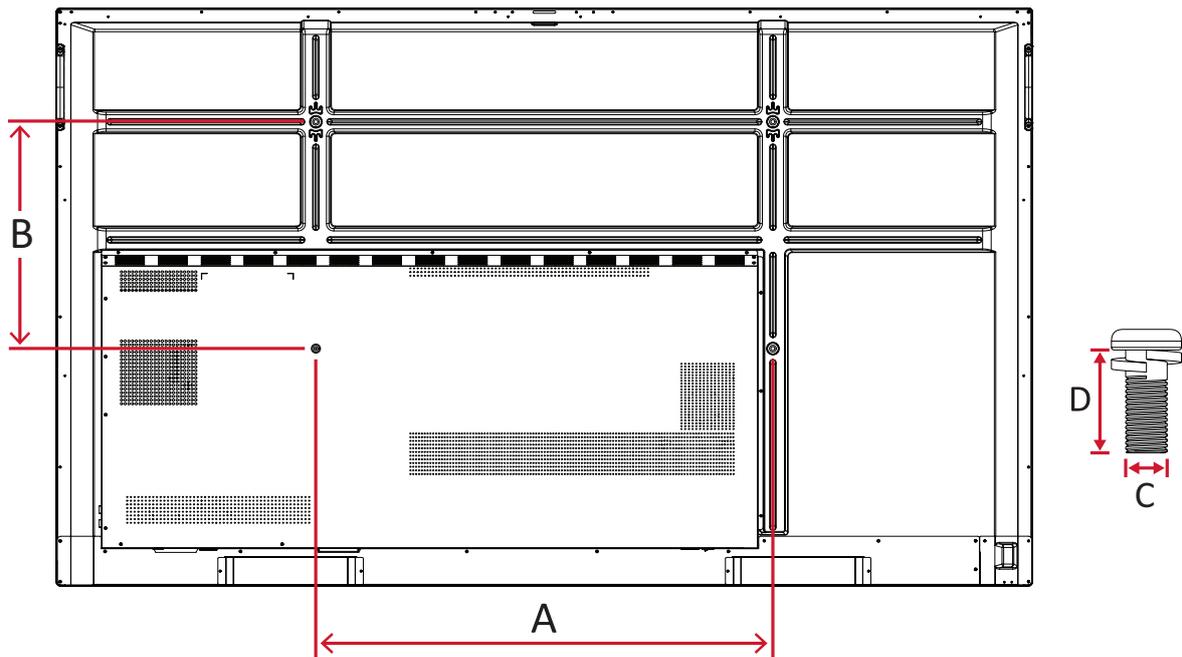
IFP6550-5



Model	Spek VESA (A x B)	Sekrup Standar (C x D)	Jumlah
IFP6550-5 - 65"	600 x 400 mm	M8 x 25 mm	4

CATATAN: Jangan gunakan sekrup yang lebih panjang dari dimensi standar karena bisa menyebabkan kerusakan pada bagian dalam monitor.

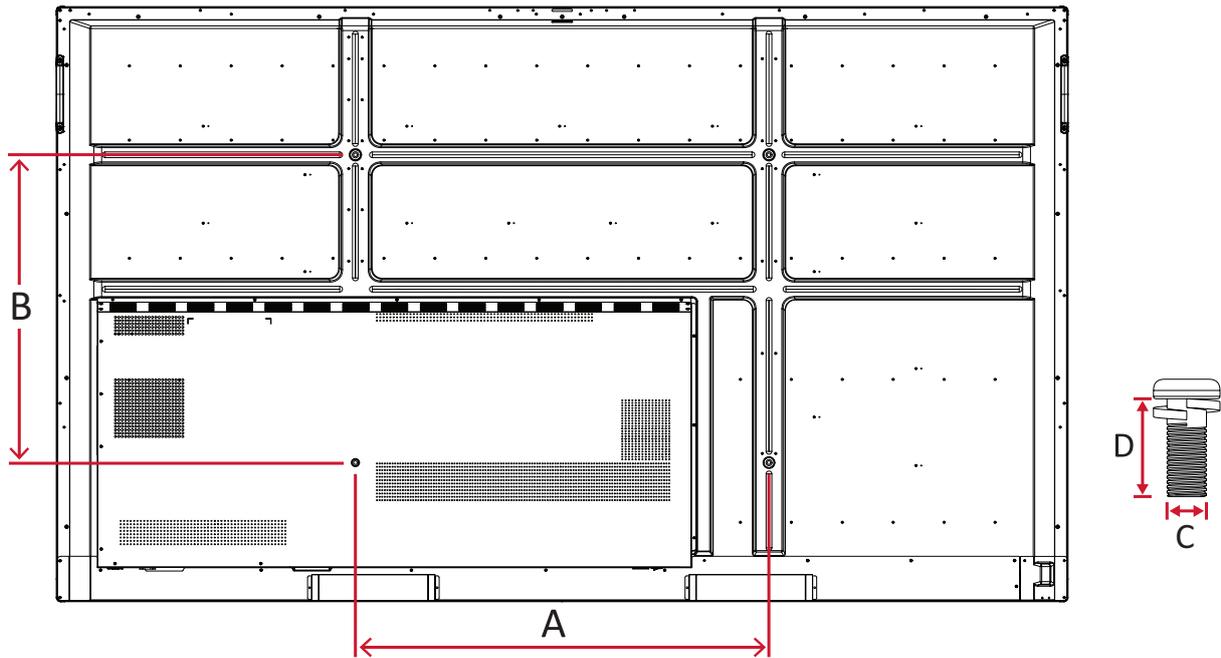
IFP7550-5



Model	Spek VESA (A x B)	Sekrup Standar (C x D)	Jumlah
IFP7550-5 - 75"	800 x 400 mm	M8 x 25 mm	4

CATATAN: Jangan gunakan sekrup yang lebih panjang dari dimensi standar karena bisa menyebabkan kerusakan pada bagian dalam monitor.

IFP8650-5



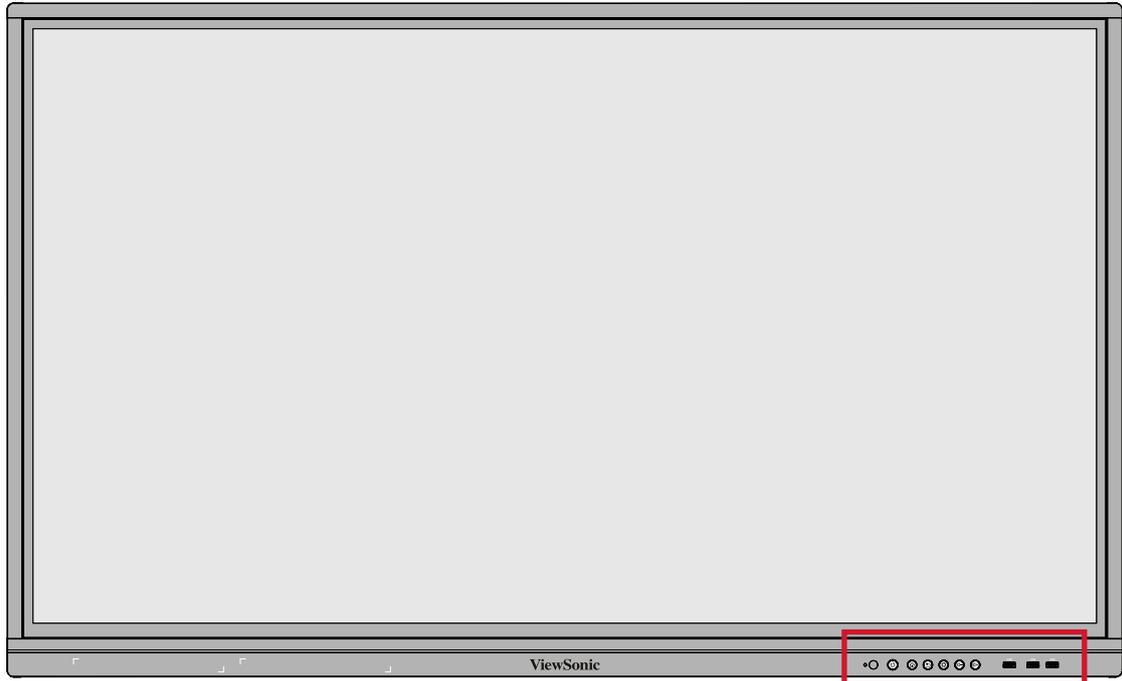
Model	Spek VESA (A x B)	Sekrup Standar (C x D)	Jumlah
IFP8650-5 - 86"	800 x 600 mm	M8 x 25 mm	4

CATATAN: Jangan gunakan sekrup yang lebih panjang dari dimensi standar karena bisa menyebabkan kerusakan pada bagian dalam monitor.

Ikhtisar Produk

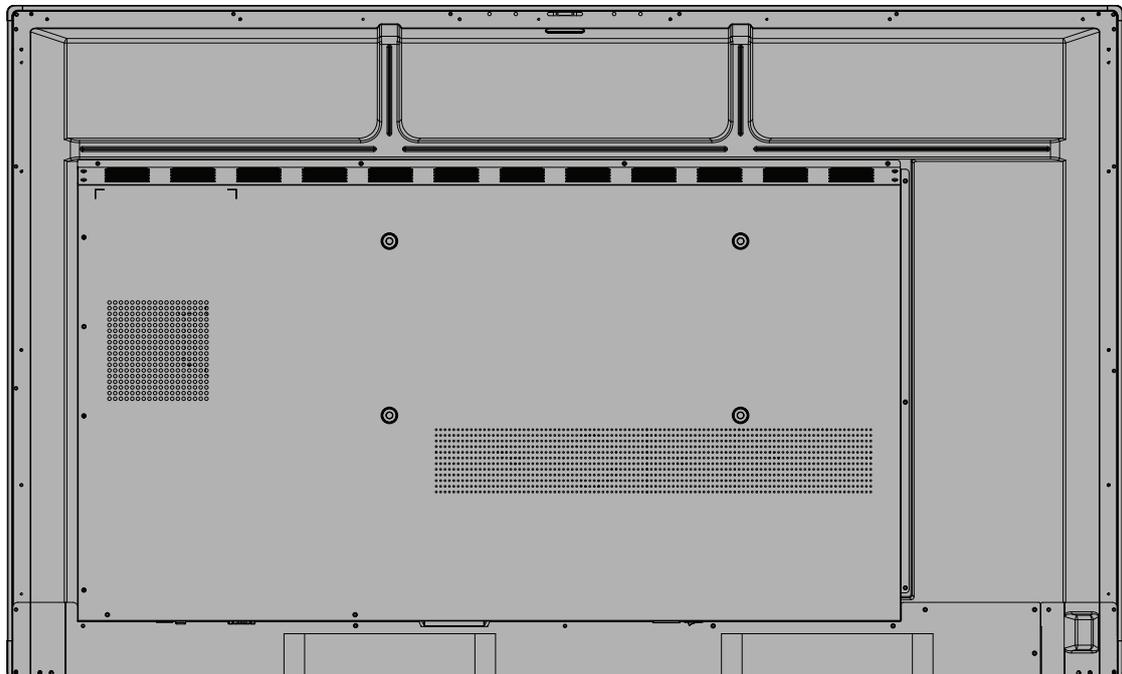
IFP5550-5

Panel Depan



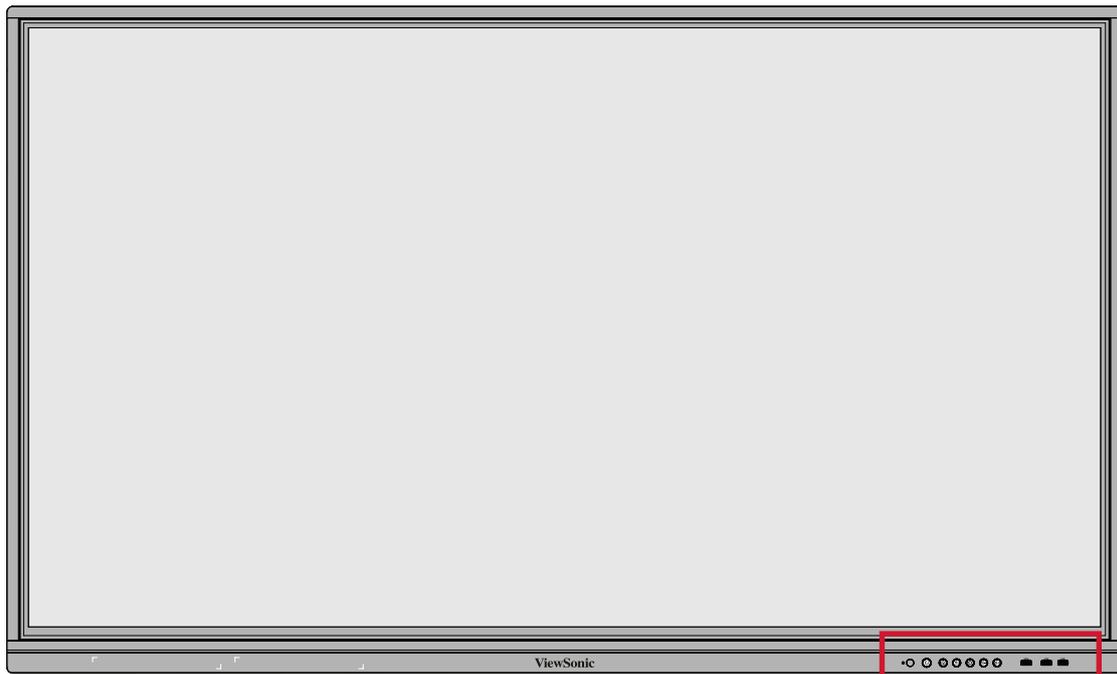
Papan Kontrol dan I/O Depan

Panel Belakang



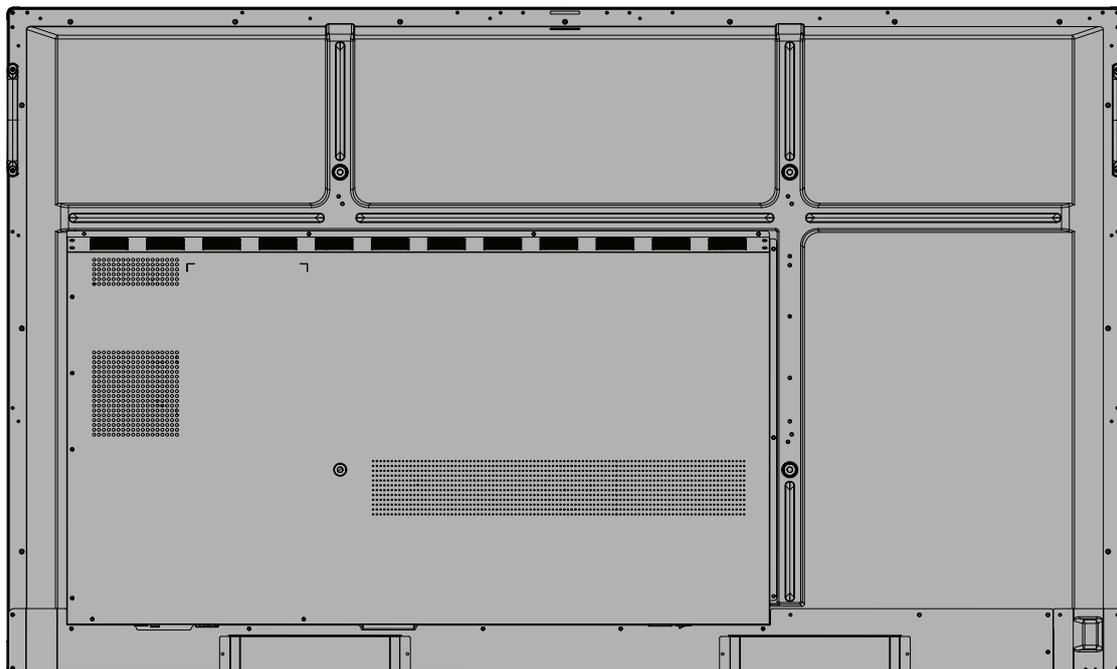
IFP6550-5

Panel Depan



Papan Kontrol dan I/O Depan

Panel Belakang



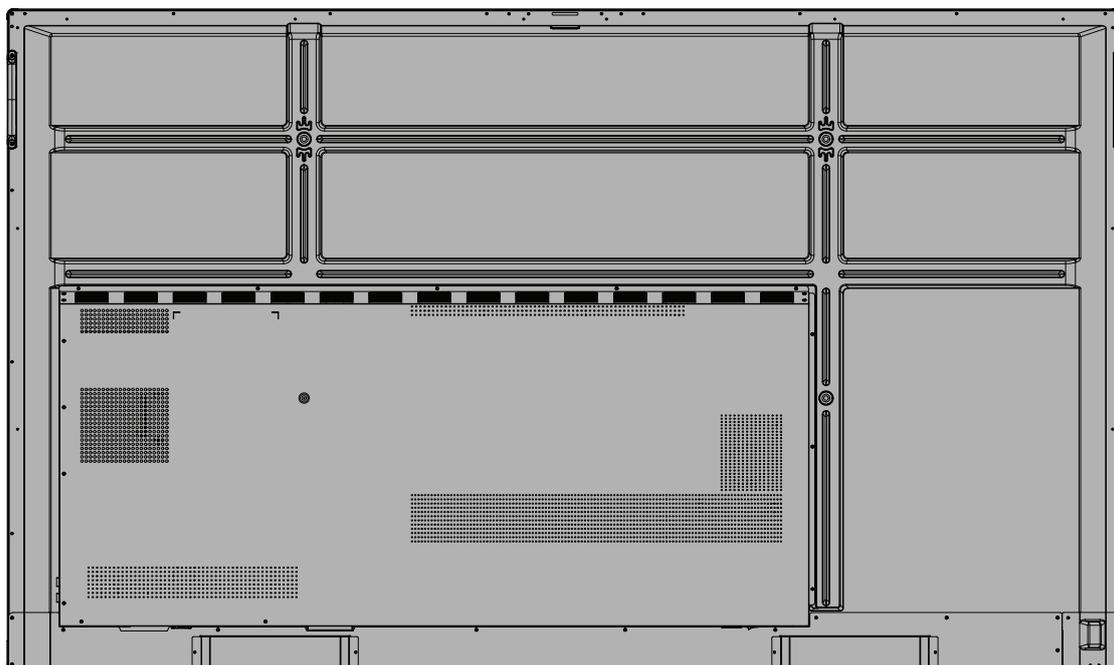
IFP7550-5

Panel Depan



Papan Kontrol dan I/O Depan

Panel Belakang



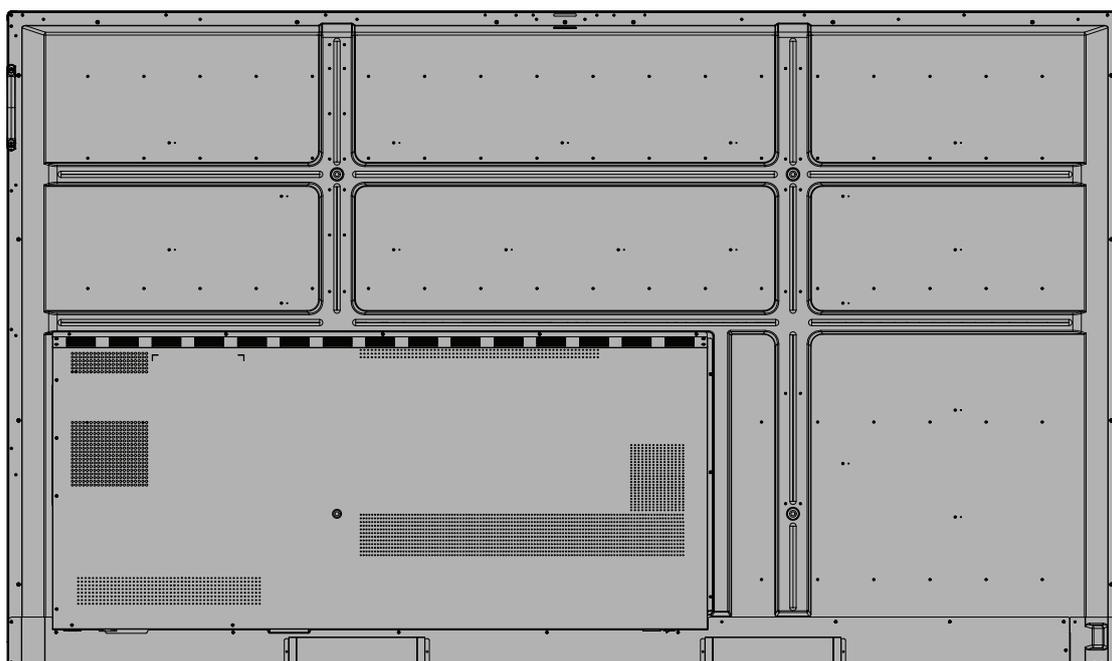
IFP8650-5

Panel Depan

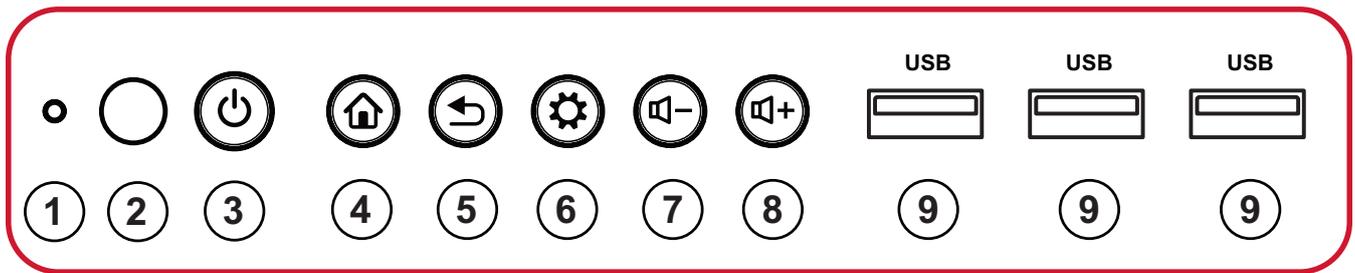


Papan Kontrol dan I/O Depan

Panel Belakang

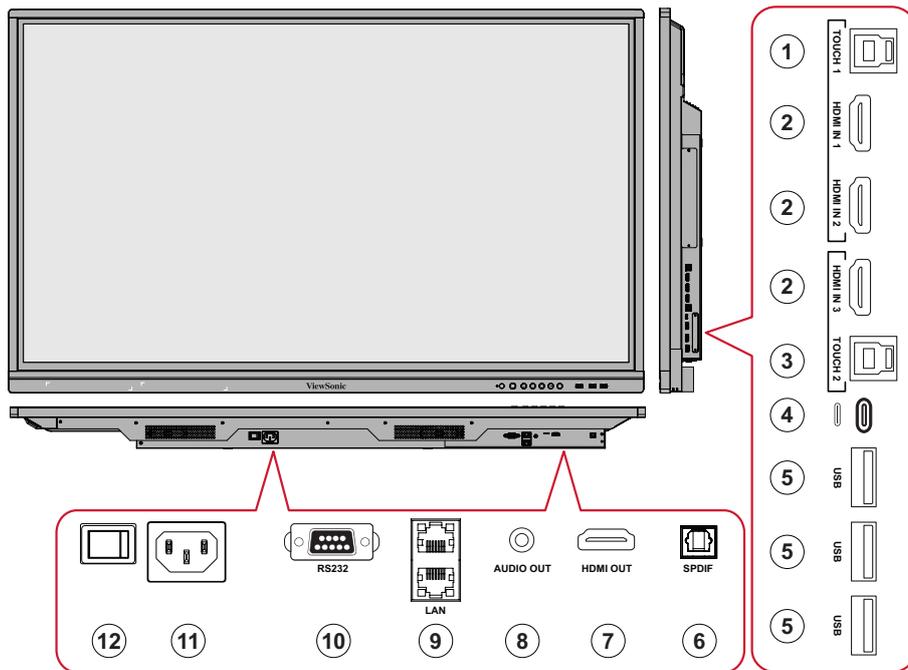


Papan Kontrol dan I/O Depan



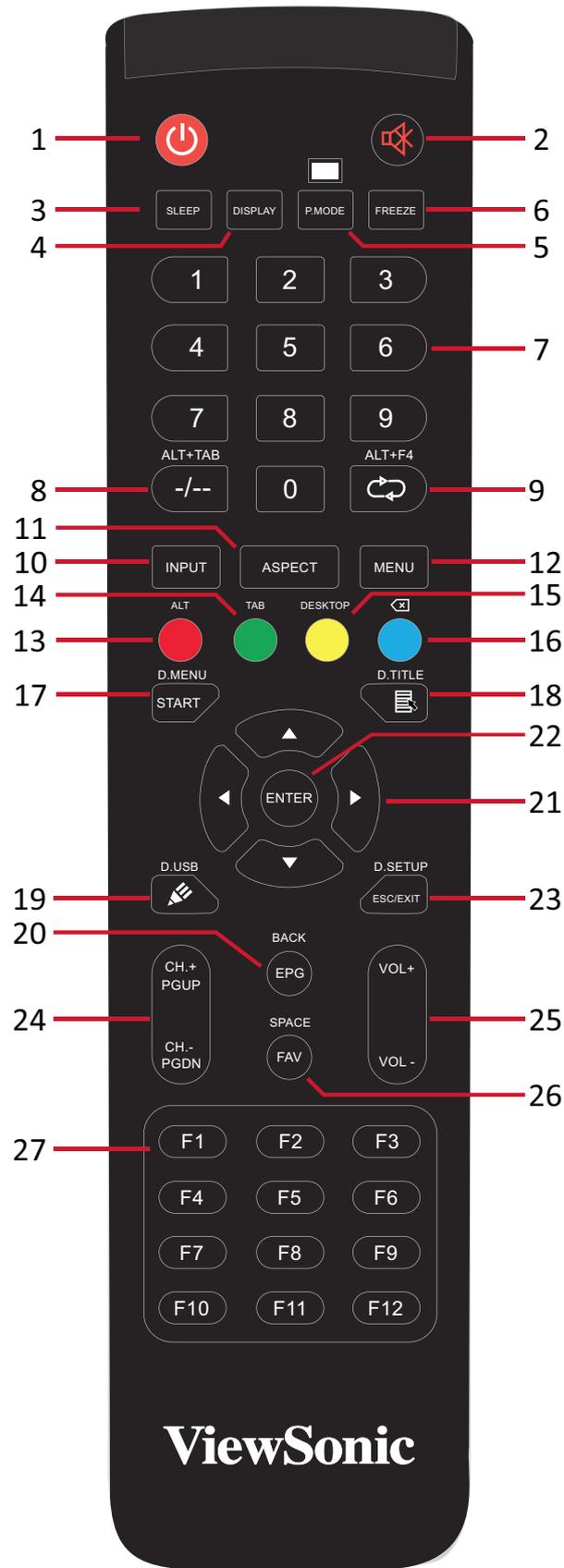
Nomor	Item	Keterangan
1		Sensor Cahaya Selingkung
2		Penerima remote control
3		<ul style="list-style-type: none"> • Tekan untuk menghidupkan perangkat • Tekan untuk mengaktifkan/menonaktifkan lampu latar monitor saja • Tekan lalu tahan untuk menonaktifkan perangkat
4		Pergi ke layar Beranda
5		Kembali ke layar sebelumnya
6		<ul style="list-style-type: none"> • Masuk ke menu Pengaturan • Tekan dan tahan selama tiga (3) detik untuk mengaktifkan Bekukan Layar
7		Memperkecil volume
8		Memperbesar volume.
9		<ul style="list-style-type: none"> • Input USB Tipe A • Sambungkan perangkat USB seperti hard disk, keyboard, mouse, dll.

Panel I/O



Nomor	Item	Keterangan
1	TOUCH 1	Sentuh output sinyal ke PC eksternal CATATAN: Menyandingkan dengan HDMI 1 dan 2.
2	HDMI 1/2/3	<ul style="list-style-type: none"> Input definisi tinggi Menyambungkan ke PC dengan output HDMI, set-top box, atau perangkat video lainnya CATATAN: HDMI 1 mendukung HDMI CEC.
3	TOUCH 2	Sentuh output sinyal ke PC eksternal CATATAN: Menyandingkan dengan HDMI 3.
4	USB Tipe C	<ul style="list-style-type: none"> Penyaluran daya maksimum 65W DP 1.2 dengan pengembalian USB 2.0 Ethernet 10M/100M
5	USB Tipe A	<ul style="list-style-type: none"> Input USB Tipe A Sambungkan perangkat USB seperti hard disk, keyboard, mouse, dll.
6	SPDIF	Output SPDIF
7	HDMI OUT	Perpanjang isi ke luar ke perangkat layar lainnya
8	AUDIO OUT	Output audio ke speaker eksternal
9	LAN	<ul style="list-style-type: none"> Internet standar RJ45 (10M/100M/1G) Untuk penggunaan ViewBoard dan Slot-in PC
10	RS-232	<ul style="list-style-type: none"> Antarmuka seri Untuk transfer data bersama antarperangkat
11	AC IN	Input daya AC
12	Tombol Daya	Menghidupkan/mematikan catu daya AC

Remote Control



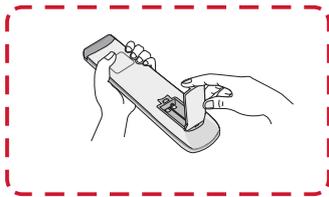
Nomor	Item	Keterangan
1		Daya hidup/mati
2		Senyap/Tidak senyap
3	TIDUR	Mode Tidur
4	TAMPILAN	Untuk sumber Non-Android; menampilkan informasi sumber input sekarang
5	MODE P.	Layar Kosong
6	BEKUKAN	Bekukan Layar
7		Tombol input numerik
8	ALT+TAB -/--	Komputer slot-in bilah spasi Alt+Tab
9	ALT+F4 	Komputer slot-in, tutup jendela program
10	INPUT	Pemilihan sumber input
11	ASPEK	Kembali ke antarmuka utama sistem slot-in
12	MENU	Untuk Android, akses Pengaturan; untuk sumber lainnya, akses pengaturan Menu Sentuh
13	Merah / ALT	Tangkap Layar
14	Hijau / TAB	Tombol PC1 [Tab]
15	Kuning / DESKTOP	Pindah ke desktop PC slot-in
16	BIRU/ 	Tombol PC1 [Backspace]
17	START / D.MENU	Tombol PC1 [Windows]
18	 / D.TITLE	Tombol PC1 [Menu]
19	 / D.USB	Konfigurasi software menulis
20	EPG/BACK	Tombol kembali
21	 /  /  / 	Gulir ke atas, bawah, kiri, dan kanan
22	ENTER	Konfirmasikan pemilihan/keadaan
23	ESC / EXIT / D.SETUP	Tombol pintasan untuk keluar dari kotak dialog
24	CH.+ / PGUP / CH.- / PGDN	CH+: Halaman sebelumnya PC CH-: Halaman berikutnya PC
25	VOL+ / VOL-	Memperbesar/Memperkecil volume suara
26	FAV / SPACE	Tombol PC1 [Spasi]
27	F1-F12	Tombol fungsi F1 - F12 komputer yang terintegrasi

¹ Semua tombol terkait komputer tidak akan tersedia tanpa komputer slot-in.

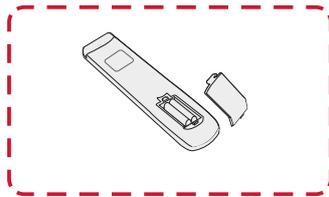
Memasukkan Baterai Remote Control

Untuk memasukkan baterai ke remote control

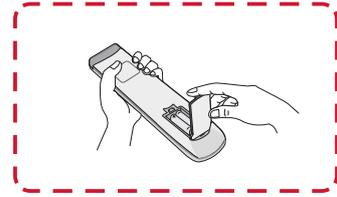
1. Lepas penutup i bagian belakang remote control.
2. Masukkan dua buah baterai "AAA", pastikan simbol "+" pada baterai sesuai dengan "+" pada pos baterai.
3. Ganti penutup dengan mensejajarkannya dengan slot pada remote control dan menutup grendelnya.



(1)



(2)



(3)

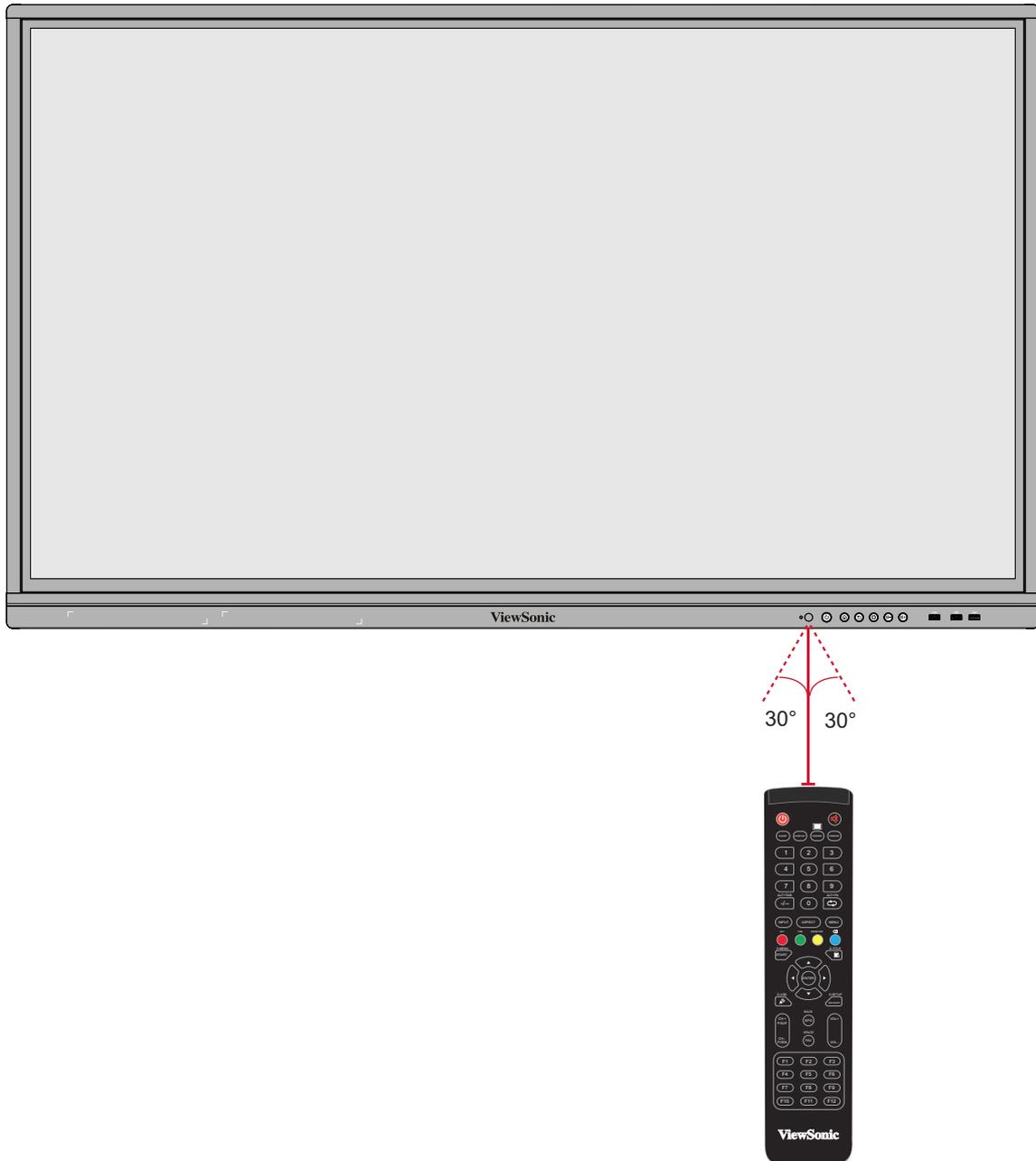
PERINGATAN: Ada risiko ledakan jika baterai diganti dengan jenis yang salah.

CATATAN:

- Disarankan agar Anda tidak mencampur jenis baterai.
- Selalu buang baterai lama dengan cara ramah lingkungan. Hubungan pemerintah setempat untuk informasi lebih lanjut tentang cara membuang baterai secara aman.

Kisaran Penerima Remote Control

Kisaran kerja remote control ditampilkan di sini. Kisaran efektifnyaf 8 meter, 30° derajat ke kiri dan kanan. Pastikan tidak ada yang menghalangi sinyal remote control ke penerima.

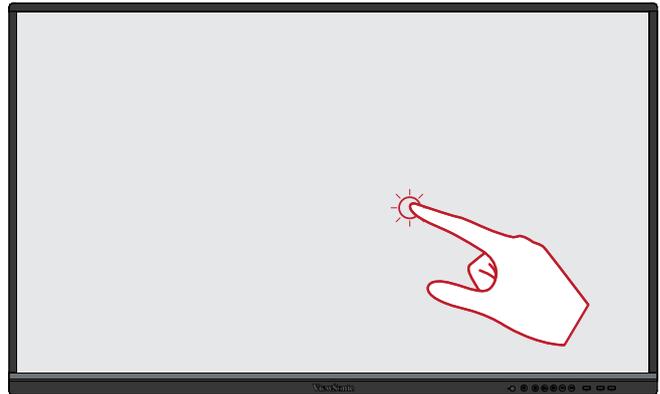


Menggunakan Gerak Isyarat Tangan

Menyentuh gerak isyarat tangan memungkinkan pengguna menggunakan perintah-perintah yang sudah ditentukan tanpa menggunakan keyboard atau mouse. Menggunakan gerak isyarat tangan pada ViewBoard, pengguna dapat memilih/membatalkan memilih objek, mengganti lokasi objek, mengakses pengaturan, menghapus tautan digital, dan banyak lagi.

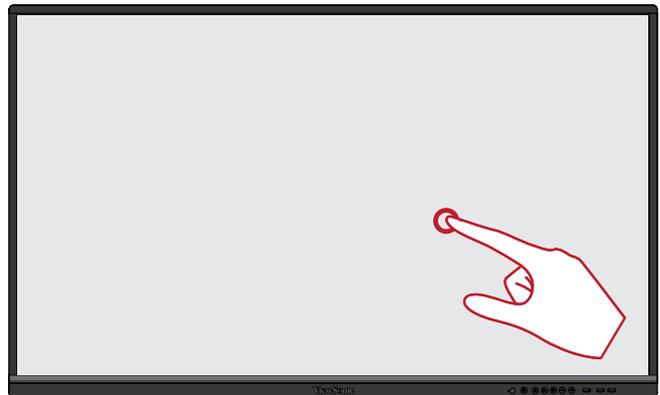
Memilih dan Membatalkan Memilih Objek (Mengeklik)

Tekan dan lepaskan ViewBoard untuk memilih/membatalkan memilih pilihan atau objek. Ini seperti klik mouse kiri standar satu kali.



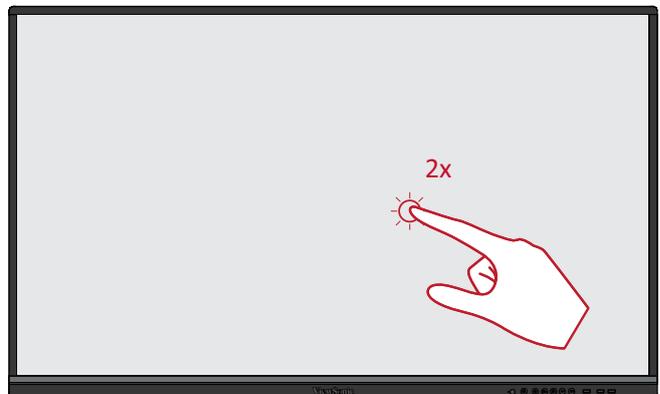
Tampilkan Pilihan Menu (Klik Kanan)

Tekan lalu tahan ViewBoard dengan jari Anda. Ini seperti klik mouse kanan standar satu kali.



Klik Dua Kali

Secara cepat tekan lalu tahan dua kali pada lokasi yang sama pada ViewBoard. Ini seperti klik mouse kiri standar dua kali.



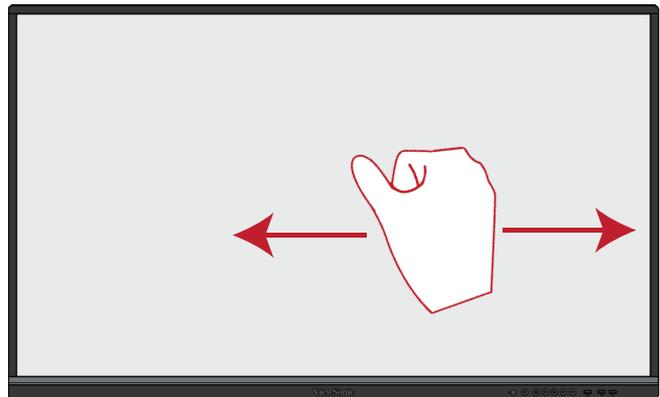
Benda Bergeak

Tekan lalu tahan objek pada ViewBoard dan secara perlahan seret dengan jari Anda ke lokasi yang dikehendaki.



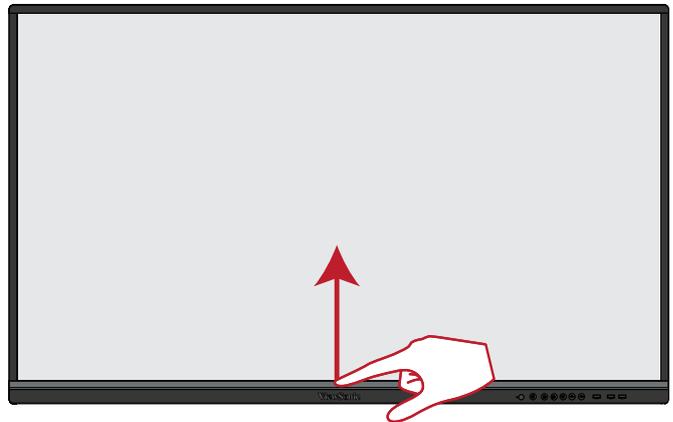
Menghapus Tinta Digital

Gunakan tangan, telapak tangan, atau genggaman tangan pada ViewBoard dan gerakkan tangan melintasi bidang yang ingin Anda hapus.



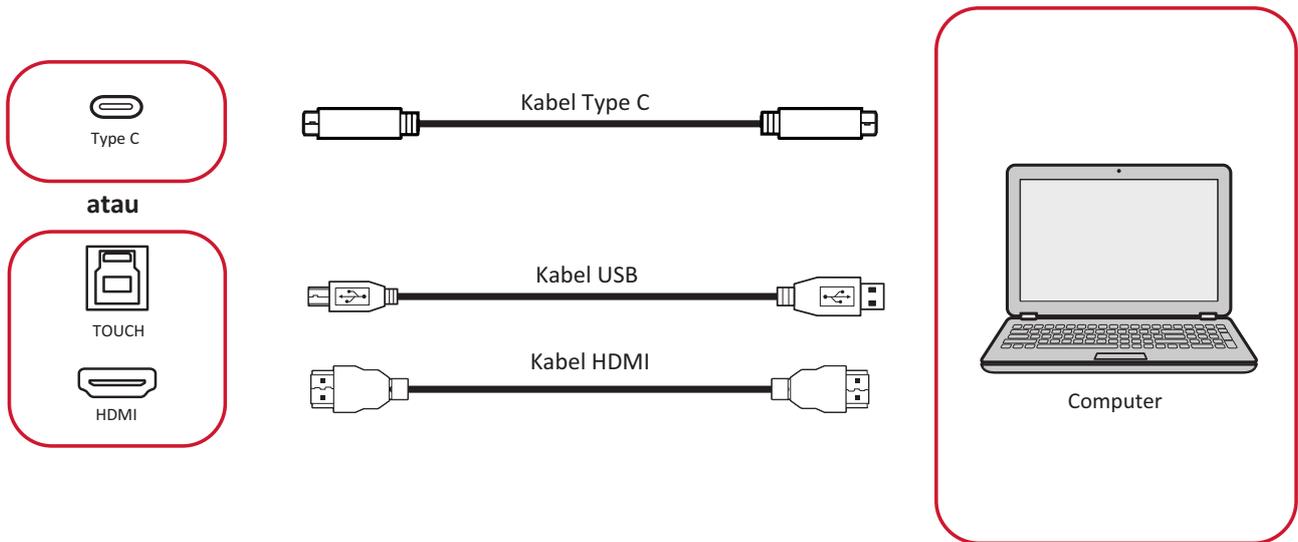
Sapu ke Atas untuk Pengaturan Umum

Geser ke atas dari sisi bawah ViewBoard untuk mengaktifkan Pengaturan Umum.



Membuat Sambungan

Menyambungkan Perangkat Eksternal dan Koneksi Sentuh



Perangkat eksternal Anda bisa disambungkan dengan konfigurasi berikut:

Sambungan Tipe C

Untuk menghubungkan melalui Tipe C:

Sambungkan kabel Tipe C dari perangkat eksternal Anda ke port **Tipe C** di ViewBoard.

Sambungan HDMI

Untuk menyambung melalui HDMI:

1. Sambungkan kabel HDMI dari perangkat eksternal Anda ke port **HDMI 1/2/3** melalui ViewBoard.
2. Sambungkan kabel USB ke PC eksternal dari port **TOUCH** ViewBoard.

CATATAN: Port **TOUCH 1** adalah untuk port **HDMI 1** dan **HDMI 2**. Port **TOUCH 2** adalah untuk port **HDMI 3**.

Sambungan RS-232



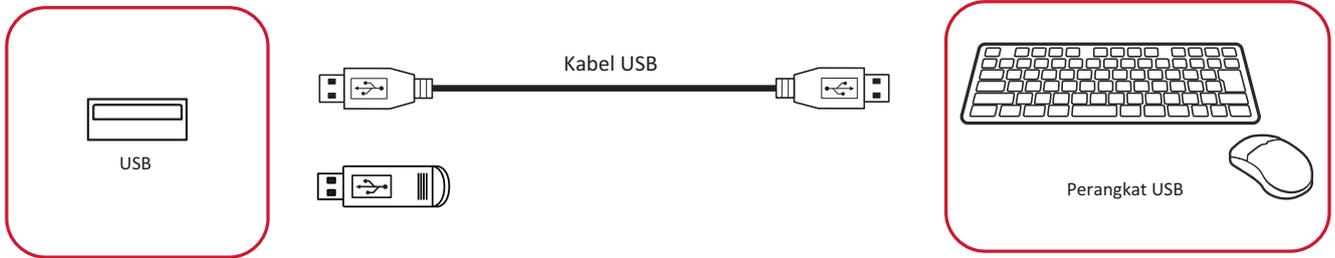
Ketika Anda menggunakan kabel port seri RS-232 untuk menyambungkan layar Anda ke komputer eksternal, fungsi-fungsi tertentu bisa dikendalikan oleh PC, termasuk Daya Hidup/Mati, Pengaturan Volume, Pilih Input, Kecerahan, dan banyak lagi.

USB dan Koneksi Jaringan

Sama seperti PC manapun, mudah untuk menyambungkan berbagai perangkat USB dan periferal lain ke ViewBoard Anda.

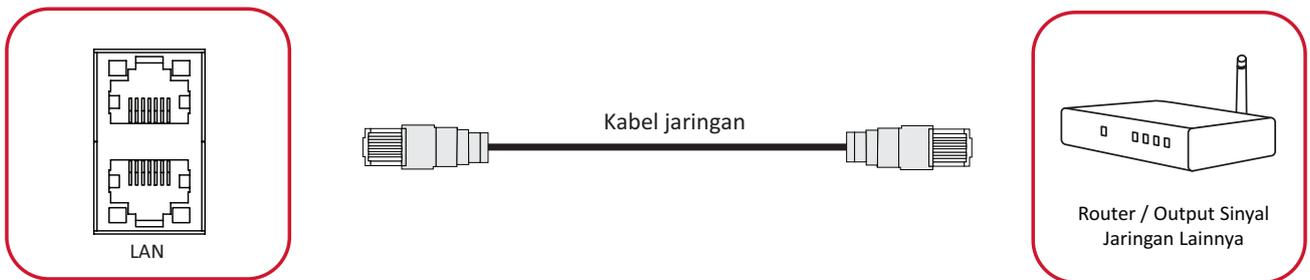
Periferal USB

Colokkan kabel perangkat USB ke port **USB**.

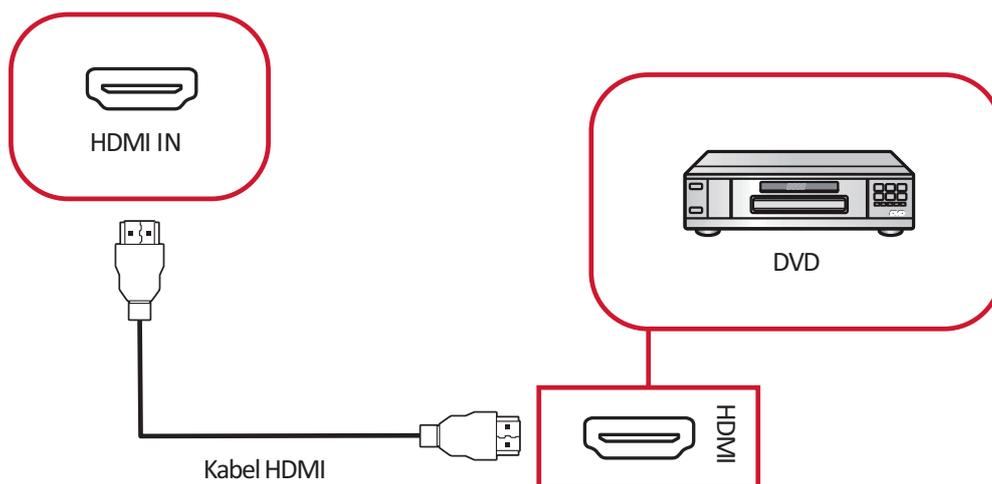


Kabel Jaringan dan Modem

Colokkan kabel jaringan ke port **LAN**.



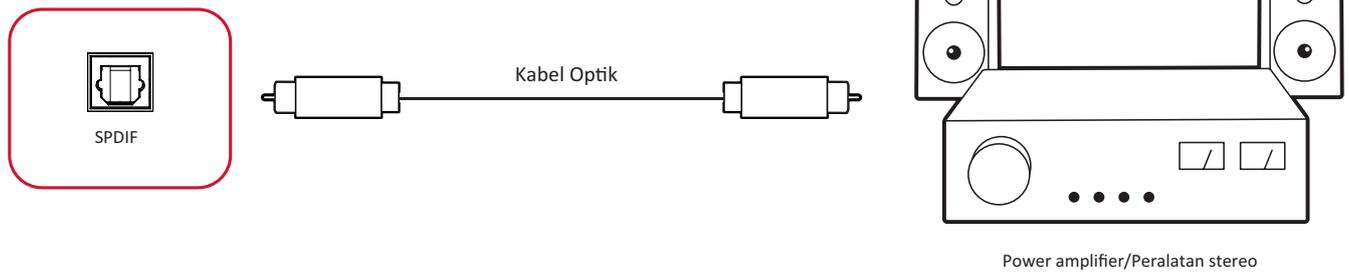
Sambungan Pemutar Media



Untuk menyambung ke pemutar media:

1. Sambungkan kabel HDMI ke port **HDMI IN** pada ViewBoard dan perangkat periferan Anda.
2. Colokkan kabel daya ViewBoard Anda, dan nyalakan sakelar catu daya panel.
3. Tekan tombol **Daya** di sisi kanan ViewBoard untuk mengaktifkan layar.
4. Tekan tombol **INPUT** pada remote control dan alihkan ke sumber input "HDMI".

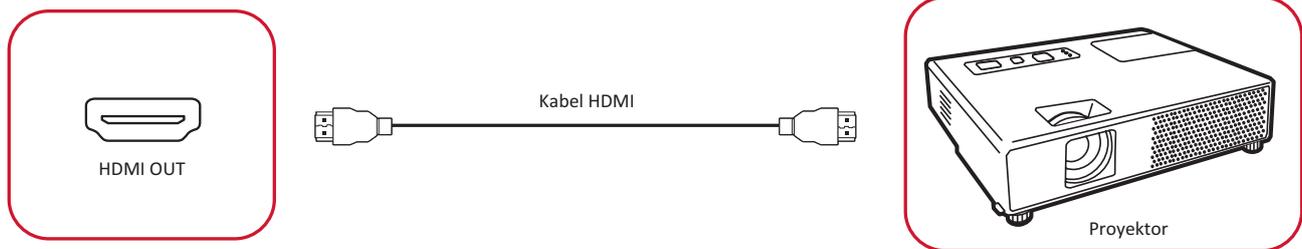
Sambungan SPDIF



Untuk menyambungkan ke sound system eksternal:

1. Sambungkan kabel optik dari **SPDIF** port ke konektor optik sound system Anda.
2. Colokkan kabel daya ViewBoard Anda, dan nyalakan sakelar catu daya panel belakang.
3. Tekan tombol **Daya** di sisi kanan ViewBoard untuk mengaktifkan layar.

Sambungan Output Video



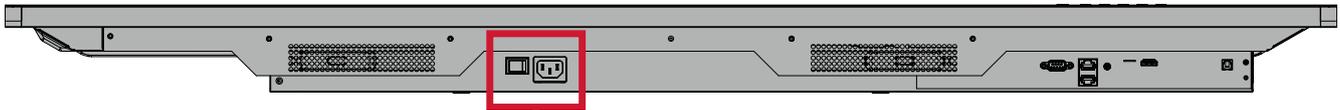
Mengeluarkan video melalui perangkat layar:

1. Sambungkan kabel HDMI ke port **HDMI IN** perangkat layar, dan ujung lain ke port **HDMI OUT** ViewBoard Anda.
2. Colokkan kabel daya ViewBoard Anda, dan nyalakan sakelar catu daya panel.
3. Tekan tombol **⏻ Daya** di sisi kanan ViewBoard untuk mengaktifkan layar.

Menggunakan ViewBoard

Menghidupkan/Mematikan ViewBoard Anda

1. Pastikan kabel daya tersambung, dicolokkan ke stopkontak daya, dan tombol daya pada posisi "On" (Aktif).



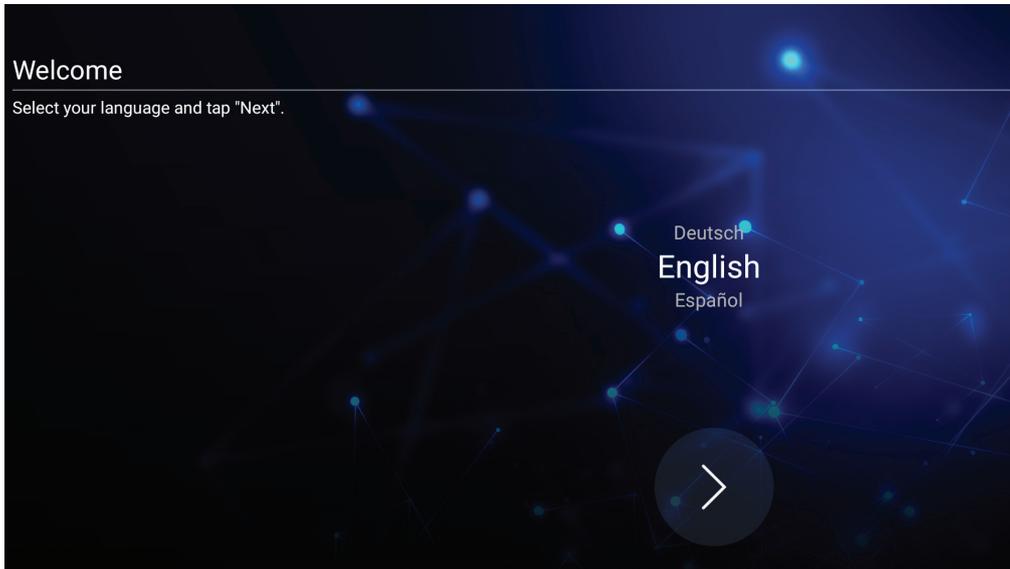
Input Daya AC dan sakelar terletak di bagian bawah unit.

2. Tekan tombol **⏻ Daya** untuk menghidupkan ViewBoard.
3. Untuk mematikan ViewBoard, tekan lalu tahan tombol **⏻ Daya**.

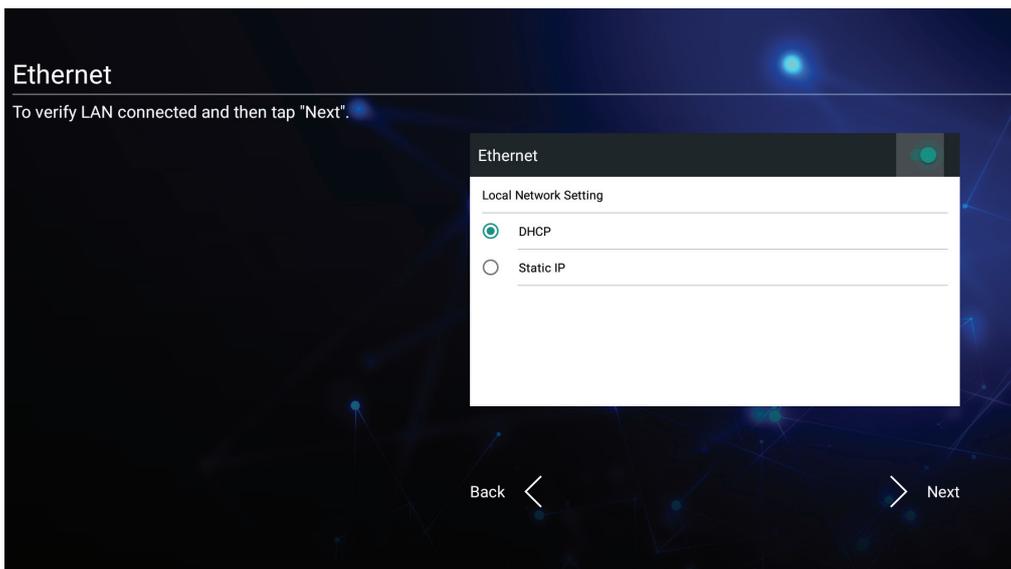
Konfigurasi Pengaktifan Awal

Ketika Anda mengaktifkan ViewBoard untuk pertama kalinya, wizard konfigurasi awal akan aktif.

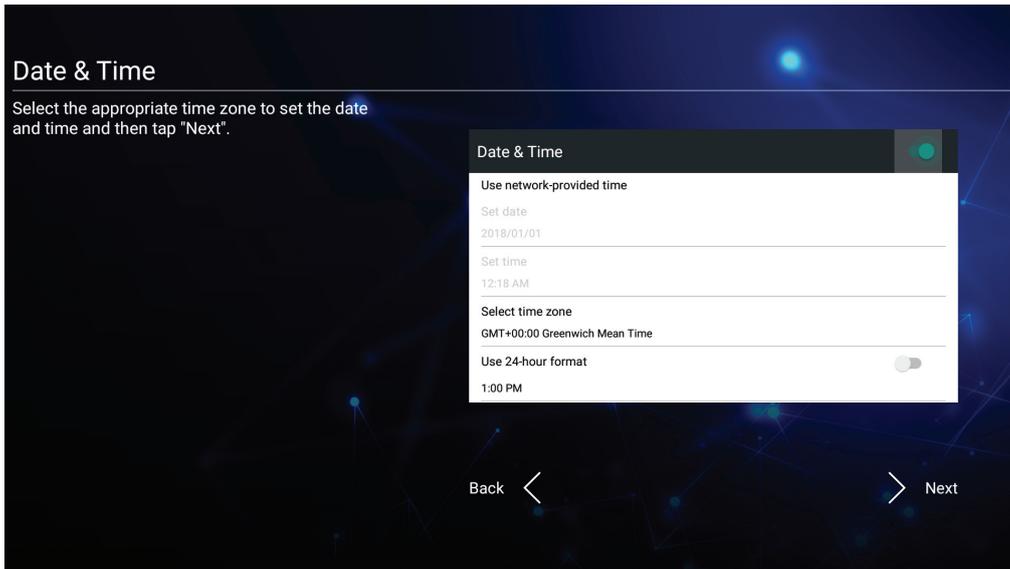
1. Pilih Bahasa Anda.



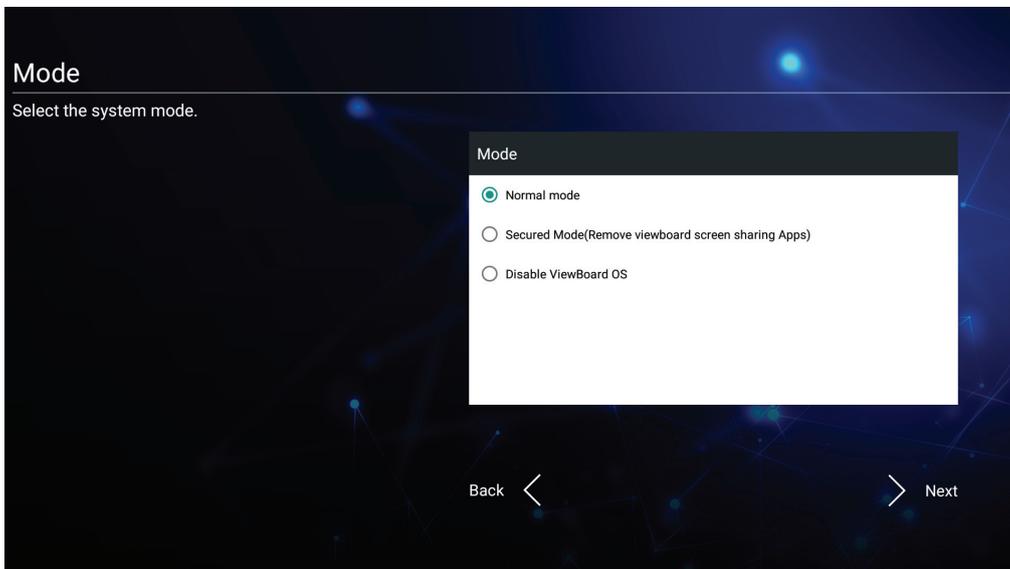
2. Konfigurasi dan verifikasi sambungan LAN.



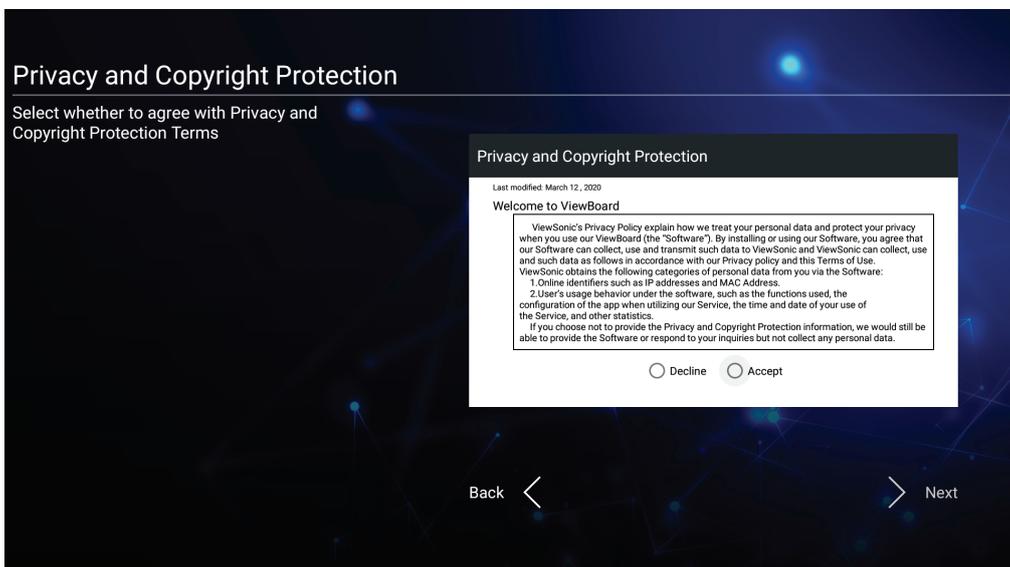
3. Pilih Zona Waktu untuk mengatur Tanggal dan Waktu:



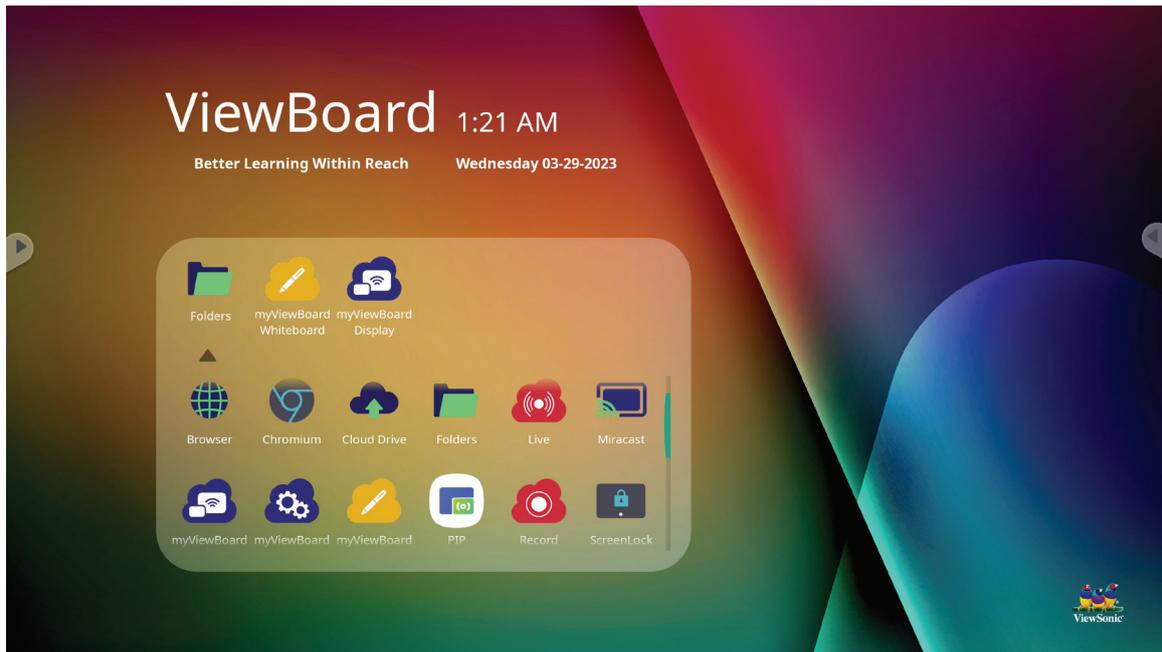
4. Pilih Mode Sistem yang dipilih:



5. Terima atau Tolak Ketentuan Privasi dan Perlindungan Hak Cipta.

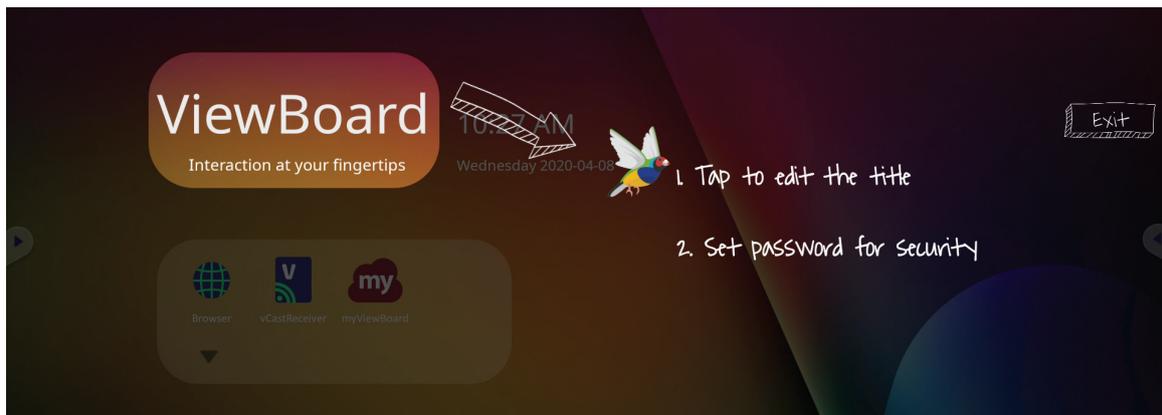


vLauncher - Layar Selamat Datang Yang Bisa Diubah Suaikan

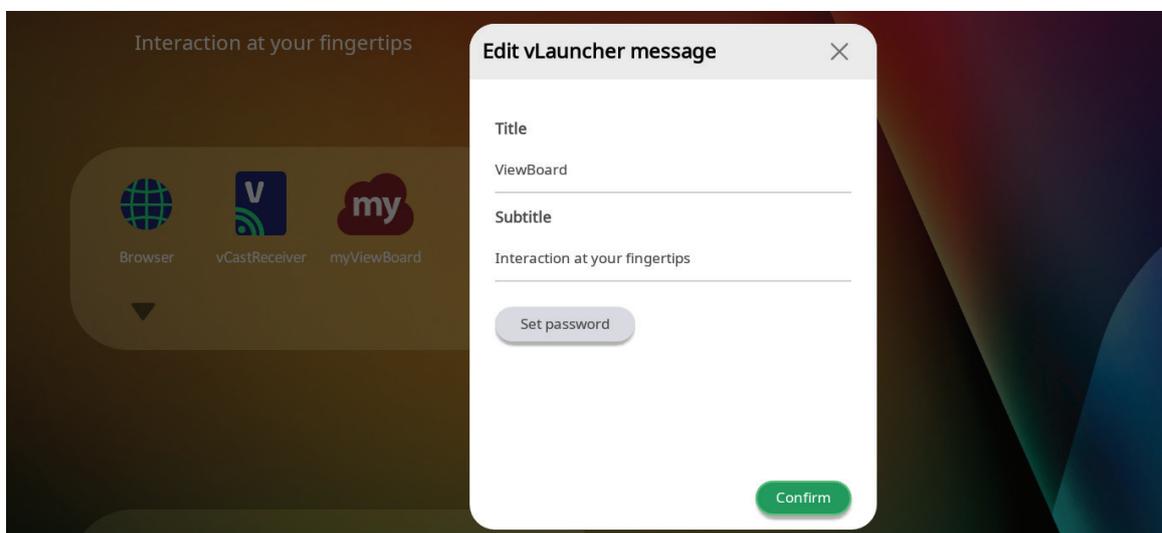


Pesan vLauncher

Baik **Title (Judul)** maupun **Subtitle (Terjemahan)** vLauncher diubahsuaikan dengan mengetuknya.

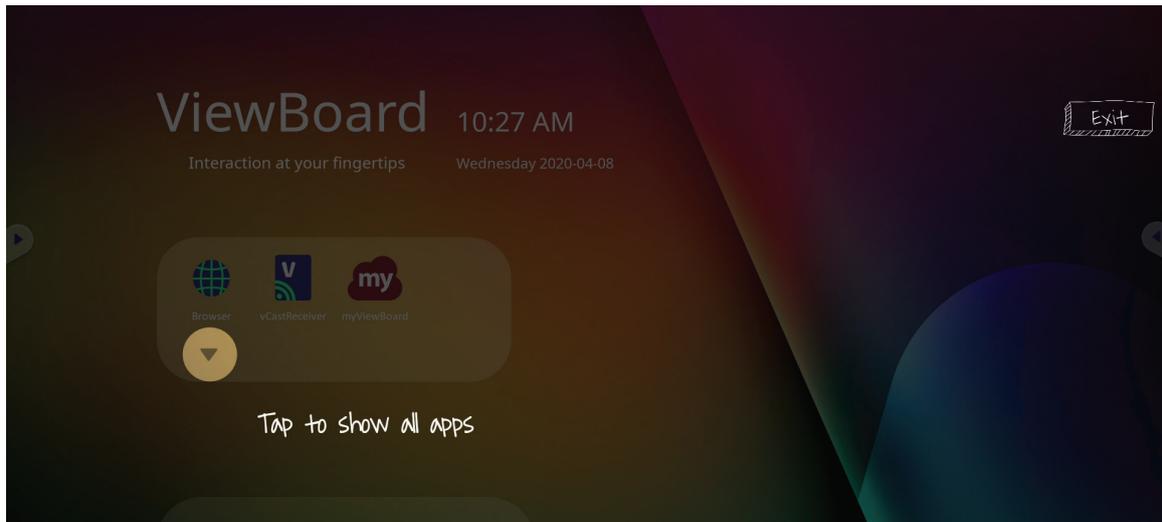


Sebagai tambahan, sandi bisa diatur dengan mengetuk **Set Password (Atur Sandi)**.

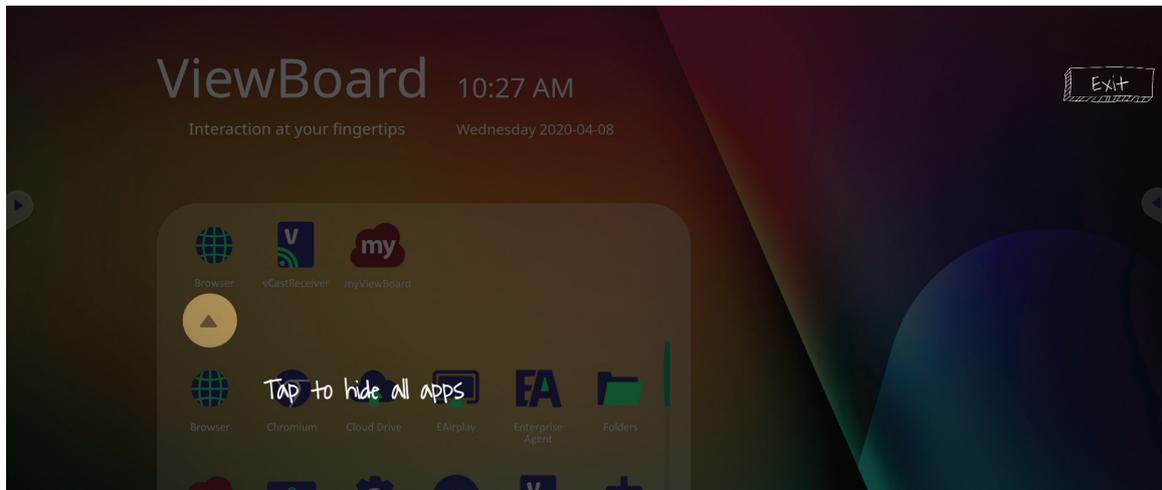


Aplikasi

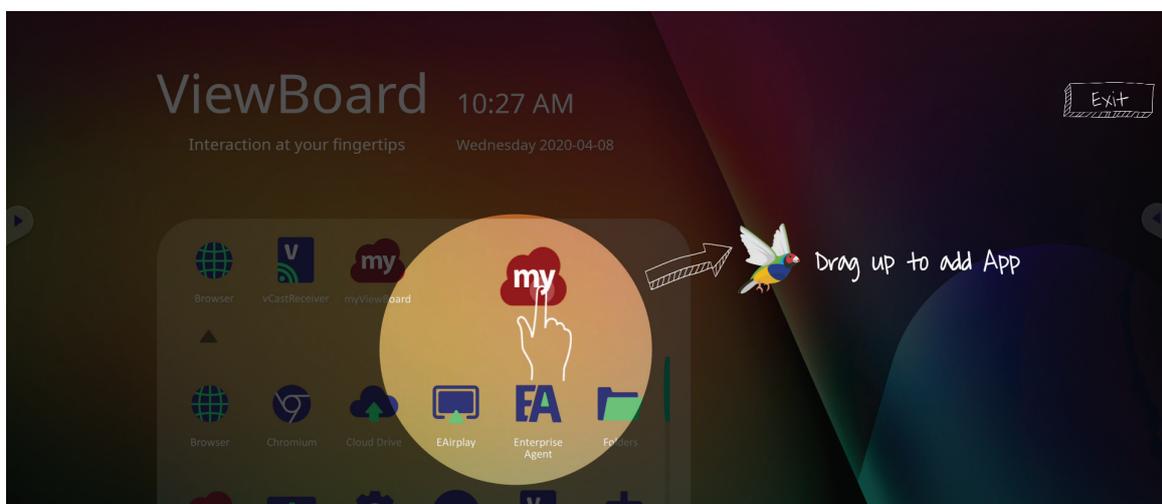
Aplikasi-aplikasi yang diinstal semuanya bisa ditemukan di layar selamat datang. Untuk melihat semua aplikasi, ketuk pada **Down Arrow (Anak Panah Ke Bawah)**.



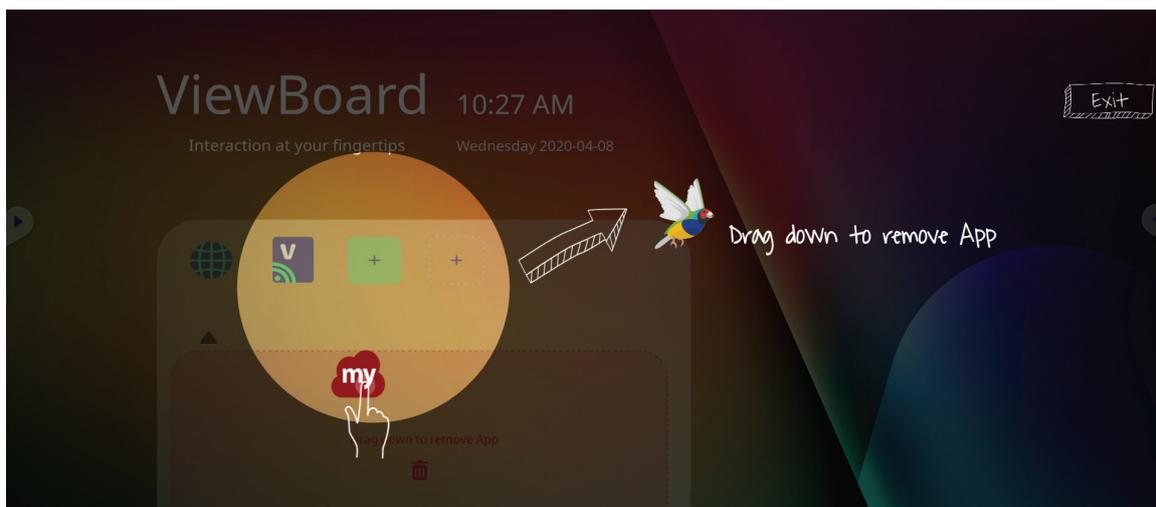
Untuk menyembunyikan laci aplikasi ketuk **Up Arrow (Anak Panah Ke Atas)**.



Untuk menambahkan pintasan ke aplikasi, ketuk, tahan, dan seret ikon ke atas.



Untuk melepas pintasan aplikasi, ketuk, tahan, dan seret ikon ke bawah.



Bilah alat

Ikon trigger Bilah alat pada bagian tepi pengaktif ViewBoard menyediakan akses ke alat-alat Anda.



Aktifkan alat:

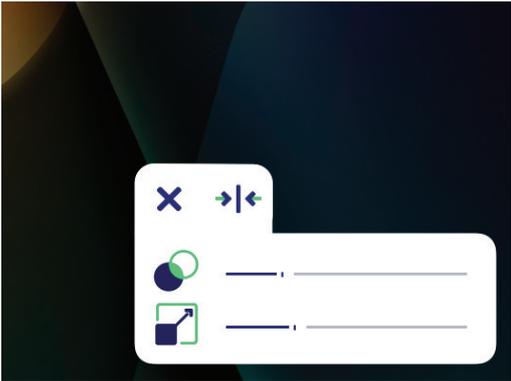
1. Ketuk ikon trigger Bilah alat.
2. Ketuk pada ikon yang diinginkan.

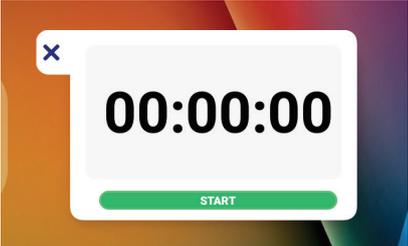
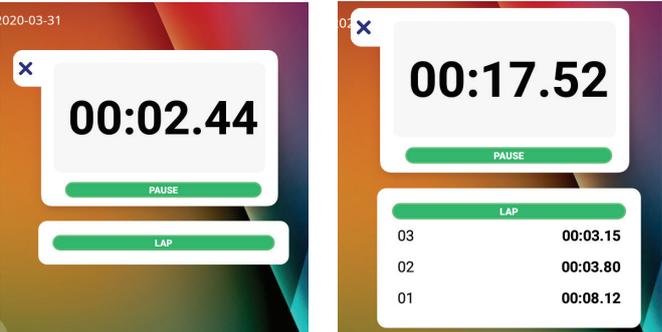
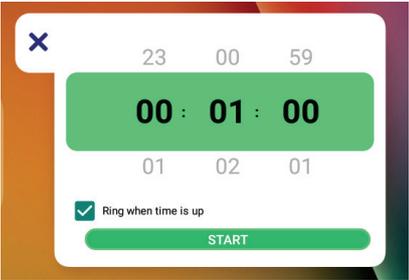
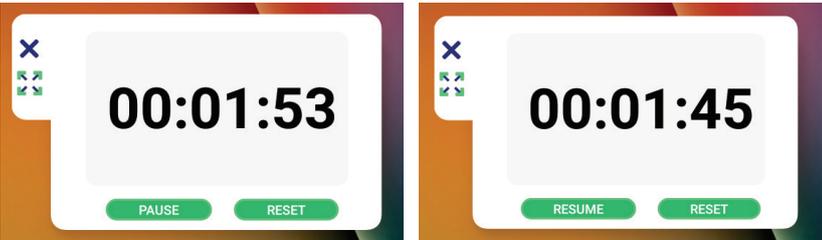


CATATAN: Pengaturan bilah alat default tersedia untuk semua sumber input; namun demikian, pengguna bisa beralih ke: **Settings (Pengaturan) > Preferences (Preferensi) > Toolbar settings (Pengaturan bilah alat)** untuk menyesuaikan pilihan: (1) Tampilkan bilah sisi, (2) Sembunyikan bilah sisi, (3) Nonaktifkan di semua sumber port input.

Ikon	Keterangan
 Kembali	Kembali ke layar operasi sebelumnya. CATATAN: Hanya untuk sumber Pemutar Tertanam.
 Beranda	Kembali ke Layar Beranda Pemutar Tertanam.
 Aplikasi	Lihat semua aplikasi yang terinstal.
 Whiteboard	Aktifkan perangkat lunak papan tulis.
 Perekam	Rekam, lihat, dan simpan konten di layar.

Ikon	Keterangan
 <p data-bbox="209 1021 336 1055">Gambar</p>	<p data-bbox="411 199 1134 232">Akses pilihan pena, highlighter, hapus, dan simpan.</p> <div data-bbox="568 259 1289 510">  Pena  Highlighter  Penghapus  Batalkan  Ulang  Bersihkan  Simpan  Keluar </div>
	<p data-bbox="411 546 485 580"><u>Pena</u></p> <p data-bbox="432 595 1326 674">Tandai lapisan sumber input dengan tinta hitam, putih, kuning, oranye, merah, pink, hijau atau biru.</p> <p data-bbox="464 685 1369 763">CATATAN: Pengaturan default pena mendukung hingga 10-poin penulisan.</p>
	<p data-bbox="411 797 571 831"><u>Highlighter</u></p> <p data-bbox="432 846 1390 925">Tandai dan sorot dengan tinta kuning, abu-abu, emas, oranye, pink, hijau atau biru.</p> <p data-bbox="464 936 1390 1014">CATATAN: Pengaturan default highlighter mendukung hingga 10-poin penandaan.</p>
	<p data-bbox="411 1057 571 1090"><u>Penghapus</u></p> <p data-bbox="432 1106 1090 1140">Secara melepas tautan tinta digital pada layar.</p>
	<p data-bbox="411 1180 539 1214"><u>Batalkan</u></p> <p data-bbox="432 1229 879 1263">Batalkan tindakan sebelumnya.</p>
	<p data-bbox="411 1303 496 1337"><u>Ulang</u></p> <p data-bbox="432 1352 935 1386">Kerjakan lagi tindakan sebelumnya.</p>
	<p data-bbox="411 1429 555 1462"><u>Bersihkan</u></p> <p data-bbox="432 1478 986 1512">Hapus semua tautan digital pada layar.</p>
	<p data-bbox="411 1552 520 1585"><u>Simpan</u></p> <p data-bbox="432 1601 1038 1635">Simpan gambar layar dan anotasi apa pun.</p>
	<p data-bbox="411 1677 507 1711"><u>Keluar</u></p> <p data-bbox="432 1727 703 1760">Tutup alat gambar.</p>

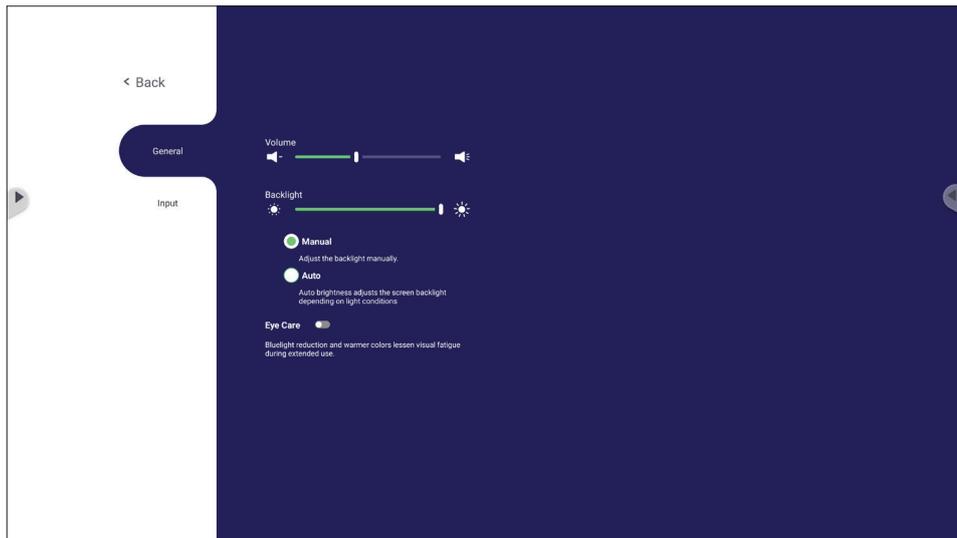
Ikon	Keterangan
<p style="text-align: center;">● ● ●</p> <p>Selengkapnya</p>	<p>Lihat lebih banyak aplikasi pada bilah alat ViewBoard.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  Bekukan Layar </div> <div style="text-align: center;">  Spotlight </div> <div style="text-align: center;">  Stopwatch </div> <div style="text-align: center;">  Timer </div> <div style="text-align: center;">  Tangkap Layar </div> <div style="text-align: center;">  Air Class </div> <div style="text-align: center;">  Sembunyikan/ Tidak Sembunyikan </div> </div>
	<p><u>Bekukan Layar</u> </p> <p>Konversikan konten yang ditampilkan saat ini menjadi sebuah gambar diam; kemudian Anda dapat memperbesar, memperkecil, kembali ke layar penuh, dan keluar.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  Perbesar </div> <div style="text-align: center;">  Perkecil </div> <div style="text-align: center;">  Layar Penuh </div> <div style="text-align: center;">  Keluar </div> </div> <p><u>Spotlight</u> </p> <p>Menyorot zona konten fokus. Ketuk ikon Pengaturan untuk menyesuaikan ukuran spotlight dan efek pencampuran alfa.</p> <div style="display: flex; flex-direction: column; align-items: center;">   </div>

Ikon	Keterangan								
<p style="text-align: center;">● ● ●</p> <p>Selengkapnya</p>	<p>Stopwatch </p> <p>Mengetuk Start (Mulai) akan memulai stopwatch.</p>  <p>Stopwatch bisa dijeda, dimulai lagi, dibagi. atau diatur ulang kapan saja.</p>  <table border="1" data-bbox="975 880 1230 992"> <thead> <tr> <th colspan="2">LAP</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>03</td> <td>00:03.15</td> </tr> <tr> <td>02</td> <td>00:03.80</td> </tr> <tr> <td>01</td> <td>00:08.12</td> </tr> </tbody> </table>	LAP		03	00:03.15	02	00:03.80	01	00:08.12
LAP									
03	00:03.15								
02	00:03.80								
01	00:08.12								
	<p>Timer </p> <p>Mengakses timer hitung mundur dengan pengaturan alarm opsional. Sentuh dan usap untuk menyesuaikan nilai numerik, lalu klik Start (Mulai).</p>  <p>Timer hitung mundur bisa dijeda, dimulai lagi, atau diatur ulang kapan saja.</p> 								

Ikon	Keterangan
 Selengkapnya	<p><u>Tangkap Layar</u>  Tangkap rekaman layar dari layar saat ini.</p> <p><u>Air Class</u>  Alat mengajar interaktif untuk pemakaian dalam ruang kelas.</p> <p><u>Sembunyikan/Tidak Sembunyikan</u>  Sembunyikan atau batal menyembunyikan ikon pemicu toolbar.</p>
 Pengaturan	<p>Akses Pengaturan Umum.</p>

Menu On-Screen Display (OSD) (Tampilan di Layar)

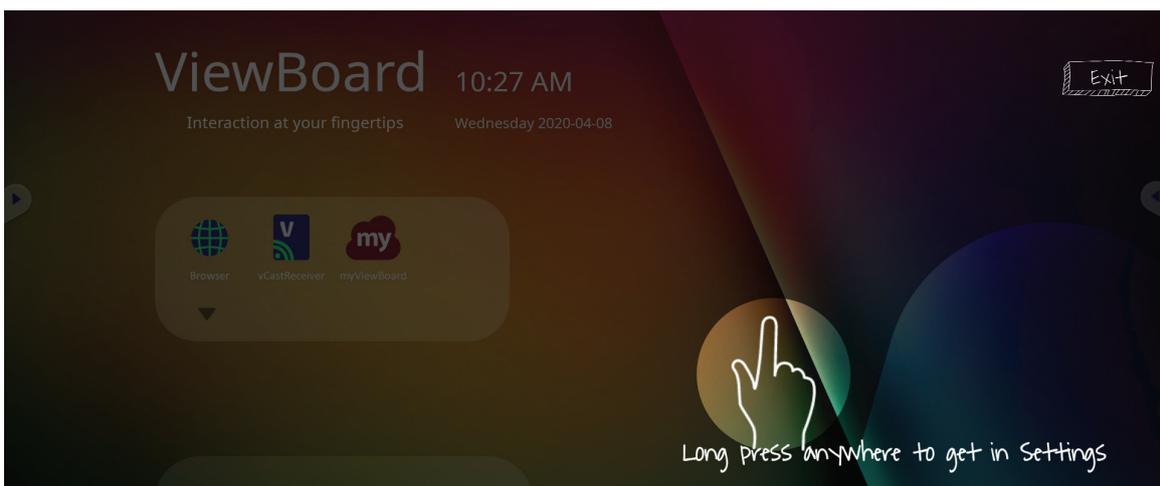
Akses Pengaturan Umum dan Pengaturan Input melalui Menu OSD.



ViewBoard mempunyai dua pilihan untuk membuka Menu OSD:

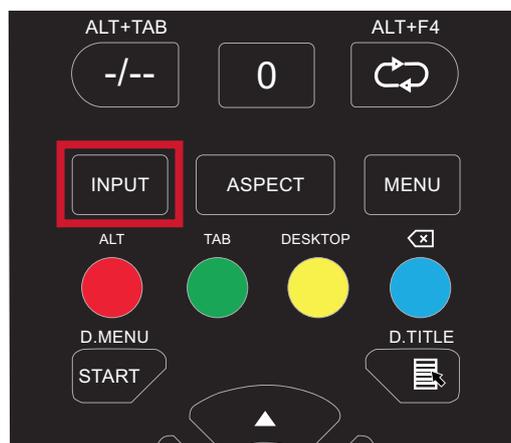
Pilihan 1

Tekan yang lama di mana saja pada latar belakang vLauncher.

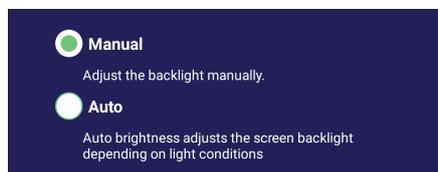
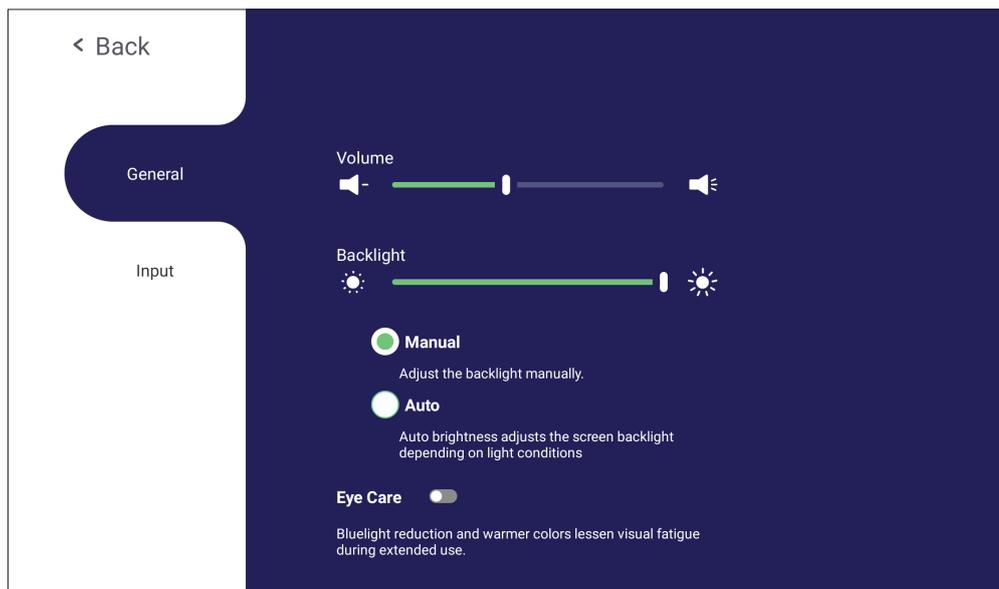


Pilihan 2

Tekan tombol **INPUT** pada remote control.



Pengaturan Layar



Untuk menyesuaikan Lampu Latar dan mengaktifkan/menonaktifkan Kecerahan Otomatis dan Perlindungan Mata:

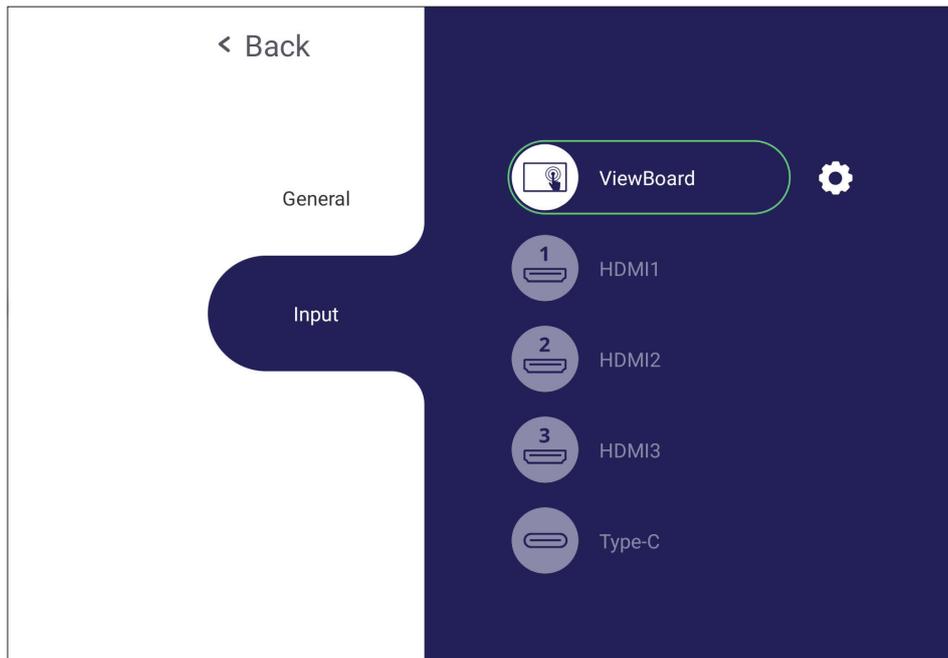
1. Tekan **INPUT** pada remote control atau tekan yang lama pada latar belakang vLauncher dan sentuh **General (Umum)** pada layar (bila perlu) untuk menampilkan menu **General Settings (Pengaturan Umum)**.
2. Seret slider kecerahan secara langsung untuk menyesuaikan nilai lampu latar, dan/atau sentuh On atau Off untuk mengaktifkan/menonaktifkan fungsi.
3. Tekan **EPG/BACK** pada remote control, atau sentuh bidang kosong di luar menu untuk keluar.



Menyesuaikan Volume:

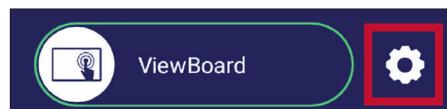
1. Tekan **INPUT** pada remote control atau tekan yang lama pada latar belakang vLauncher dan sentuh **General (Umum)** pada layar (bila perlu) untuk menampilkan menu **General Settings (Pengaturan Umum)**.
2. Tarik panel geser volume suara untuk menyesuaikan nilai.
3. Tekan **Mute (Senyap)** pada remote control atau mengaktifkan atau menonaktifkan fungsi senyap.
4. Tekan **EPG/BACK** pada remote control, atau sentuh bidang kosong di luar menu untuk keluar.

Input Settings (Pengaturan Input)



Memilih Sumber Input.

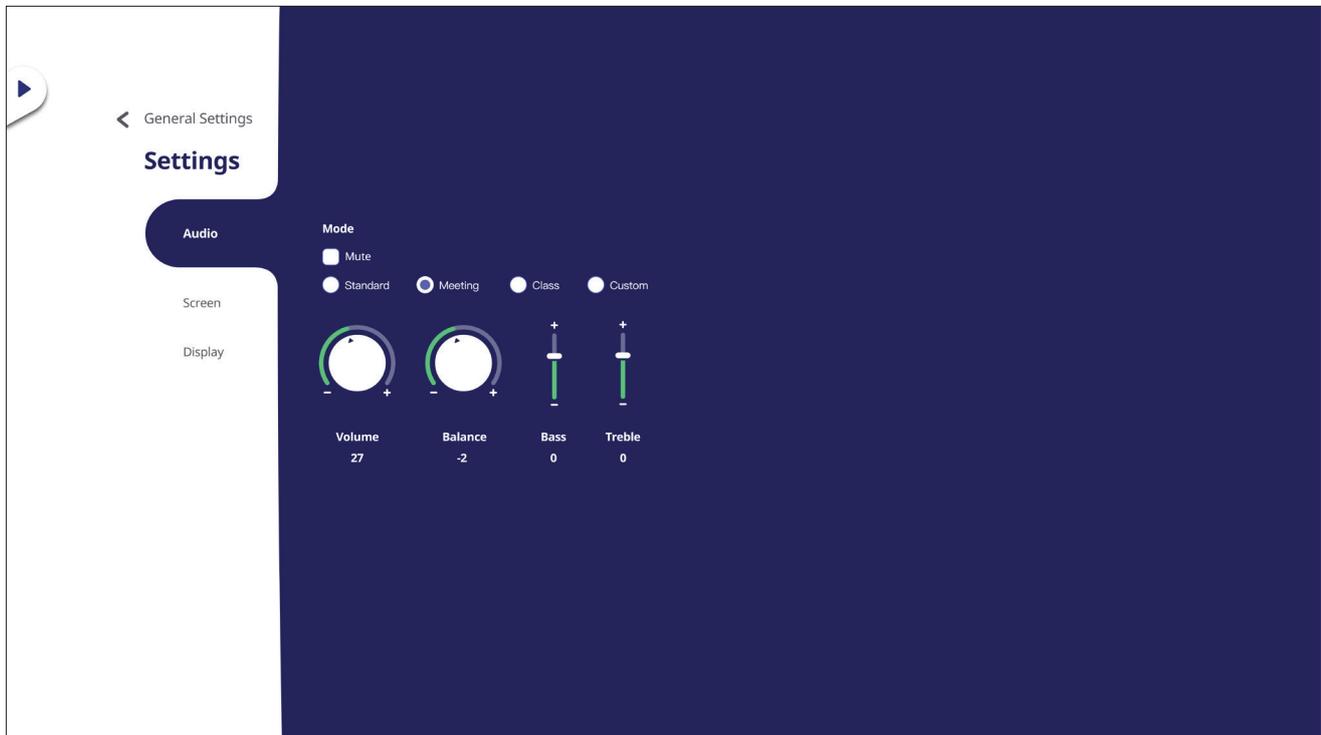
1. Tekan **INPUT** pada remote control, tekan tombol pengaturan  di panel depan, atau tekan ikon pengaturan  dari bilah alat untuk menampilkan menu **Input Settings (Pengaturan Input)**.
2. Tekan **▼/▲/◀/▶** untuk memilih sumber input yang Anda inginkan.
CATATAN: Sumber PC hanya akan terlihat ketika komputer dengan slot masuk tersambung.
3. Tekan **ENTER** pada remote control atau sentuh sumber input.
4. Tekan **EPG/BACK** pada remote control, atau sentuh bidang kosong di luar menu untuk keluar.
CATATAN: Untuk menyesuaikan pengaturan sumber input, sentuh ikon pengaturan di sebelah sumber input yang disorot.



Pengaturan - Sumber Input HDMI & Tipe C

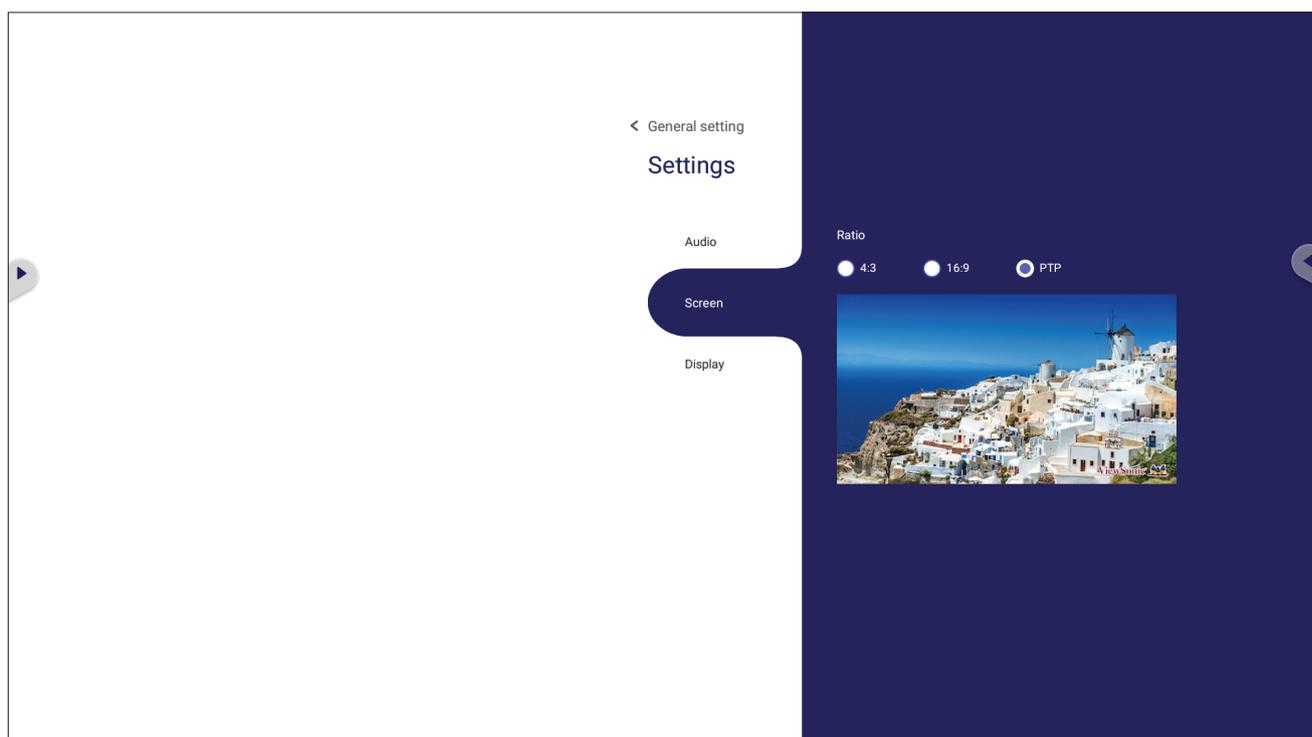
Tekan **MENU** pada remote control atau memilih ikon pengaturan di sebelah sumber input pada **Input Settings (Pengaturan Input)** untuk mengaktifkan menu **Settings (Pengaturan)**. Pengaturan meliputi: **Audio**, **Screen (Layar)**, dan **Display (Tampilan)**.

Audio Settings (Pengaturan Audio)



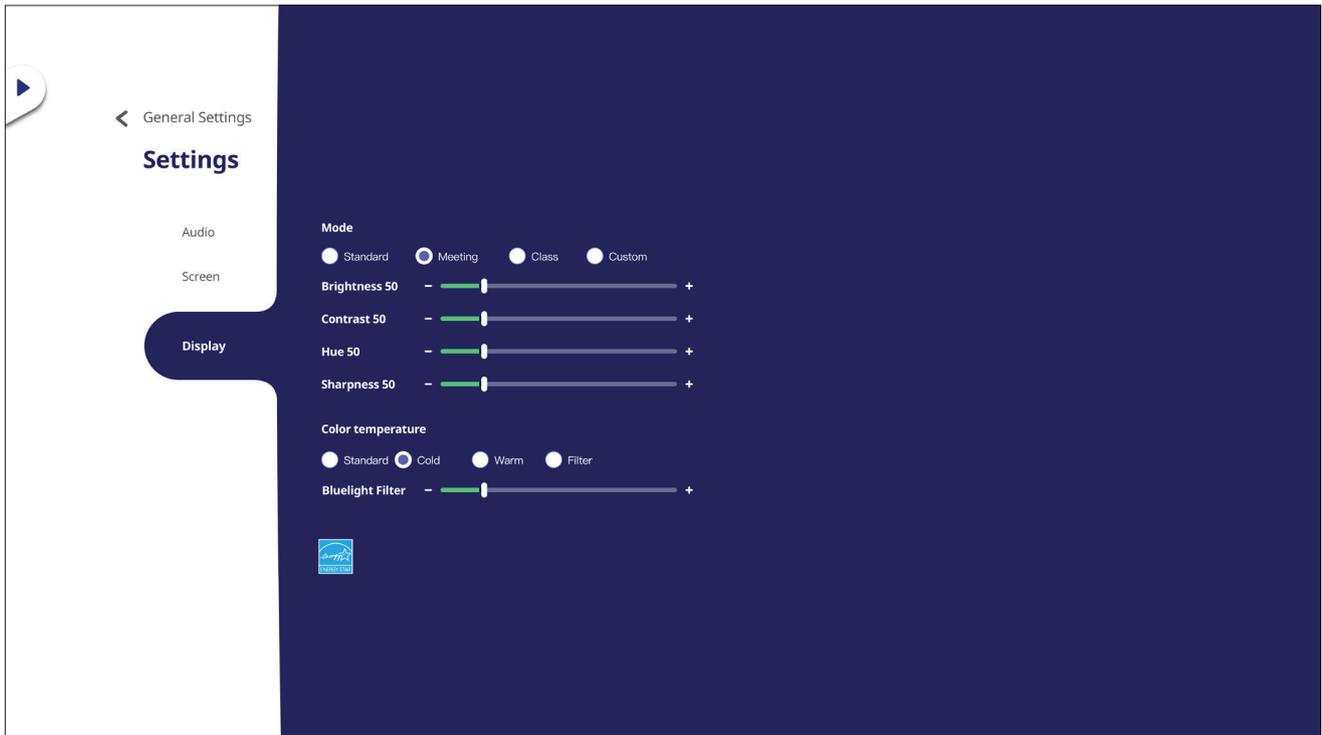
1. Tekan ▼ pada remote control dan pilih menu **Audio**.
2. Tekan ▼/▲/◀/▶ di remote control atau langsung sentuh pilihan untuk memilihnya.
3. Sesuaikan Volume, Bass, Treble, dan Balance secara langsung dengan menyentuh dan menyesuaikan setiap nilai, atau dengan remote control dengan menekan **ENTER** untuk menyesuaikan pilihan.
4. Sentuh slider Senyap untuk mengaktifkan/menonaktifkan senyap secara langsung, atau tekan **⊗ (Mute) (Senyap)** remote control.
5. Tekan **EPG/BACK** pada remote control, atau sentuh bidang kosong di luar menu untuk keluar.

Screen Settings (Pengaturan Layar)



1. Press ▼ pada remote control dan pilih menu **Screen (Layar)**.
2. Tekan ▼/▲/◀/▶ di remote control atau langsung sentuh pilihan untuk memilihnya.
3. Sesuaikan pilihan dengan menyentuh setiap nilai secara langsung, atau pada remote control dengan menekan **ENTER**.
4. Tekan **EPG/BACK** pada remote control, atau sentuh bidang kosong di luar menu untuk keluar.

Display Settings (Pengaturan Layar)



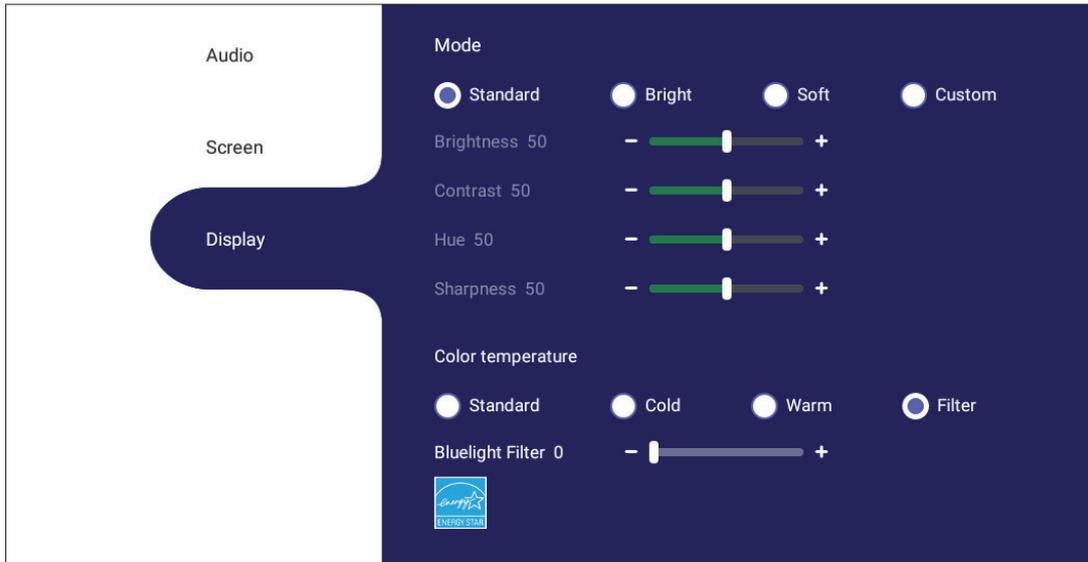
1. Tekan ▼ pada remote control dan pilih menu **Display (Tampilan)**.
2. Tekan ▼/▲/◀/▶ di remote control atau langsung sentuh pilihan untuk memilihnya.
3. Sesuaikan Kecerahan, Kontras, Corak, dan Ketajaman secara langsung dengan menyentuh dan menyesuaikan setiap nilai, atau dengan remote control dengan menekan **ENTER** untuk menyesuaikan pilihan.
4. Tarik slider sinar biru untuk menyesuaikan nilai secara langsung.



5. Tekan **EPG/BACK** pada remote control, atau sentuh bidang kosong di luar menu untuk keluar.

Filter Subar Biru Rendah dan Kesehatan Mata

Blue Light Filter menghalangi sinar biru energi tinggi untuk pengalaman tampilan yang lebih nyaman.



CATATAN: Untuk memenuhi syarat sertifikasi sinar biru rendah TÜV, Pengaturan Tampilan harus:

- Mode: Standar (Kecerahan dan Kontras 50)
- Color Temperature (Suhu Warna): Filter
- Blue light filter (Filter Sinar Biru): 0

Menghitung Istirahat

Ketika melihat layar untuk waktu yang lama, direkomendasikan untuk beristirahat berkala dari melihat. Istirahat sebentar setidaknya 10 menit direkomendasikan setelah melihat monitor terus-menerus selama satu (1) jam.

Mengambil jeda yang lebih singkat dan lebih sering pada umumnya lebih bermanfaat dibandingkan dengan jeda yang lebih lama dan kurang sering.

Kelelahan Fokus (Kaidah 20-20-20)

Untuk mengurangi risiko kelelahan mata karena terus menerus melihat layar, jauhkan pandangan dari layar sekurang-kurangnya setiap 20 menit dan pandang benda yang jauh (sekurang-kurangnya berjarak 20 kaki) selama sekurang-kurangnya 20 detik.

Melihat Benda Jarak Jauh

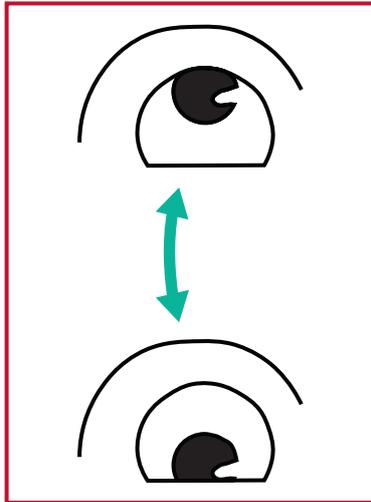
Ketika beristirahat, pengguna dapat mengurangi sakit dan mata kering lebih lanjut dengan memfokuskan pada benda yang berada jauh dari mereka selama 10-15 detik, kemudian pandang sesuatu yang dekat selama 10-15 detik. Ulangi hal ini hingga 10 kali. Latihan ini mengurangi risiko kemampuan mata berfokus "terkunci" setelah bekerja dengan komputer dalam waktu lama.

Olahraga Mata dan Leher

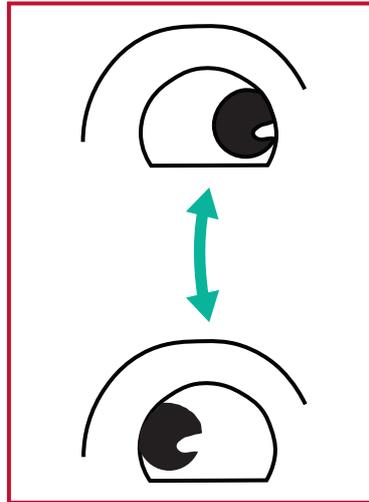
Olahraga Mata

Olahraga mata dapat membantu meminimalkan sakit mata. Perlahan putar mata ke kiri, kanan, atas, dan bawah. Ulangi sebanyak yang dibutuhkan.

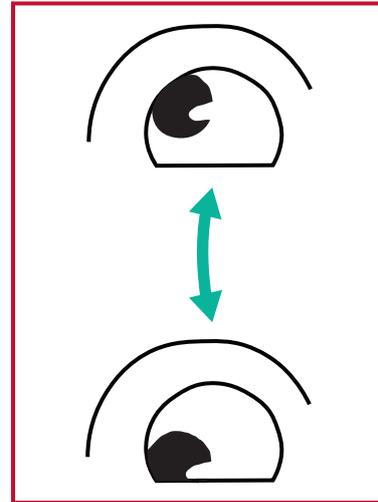
Latihan untuk mata



(1) Pertahankan tubuh dan kepala tetap tegak. Gerakkan mata untuk memandang langit-langit, kemudian lihat ke bawah untuk melihat lantai



(2) Gerakkan mata ke kiri dan kanan secara perlahan untuk melihat benda-benda pada kedua sisinya.



(3) Gerakkan mata untuk mengamati benda-benda yang ada di arah kanan atas dan kemudian arah bawah kanan. Ulangi untuk arah atas kiri dan arah bawah kiri.

Olahraga Leher

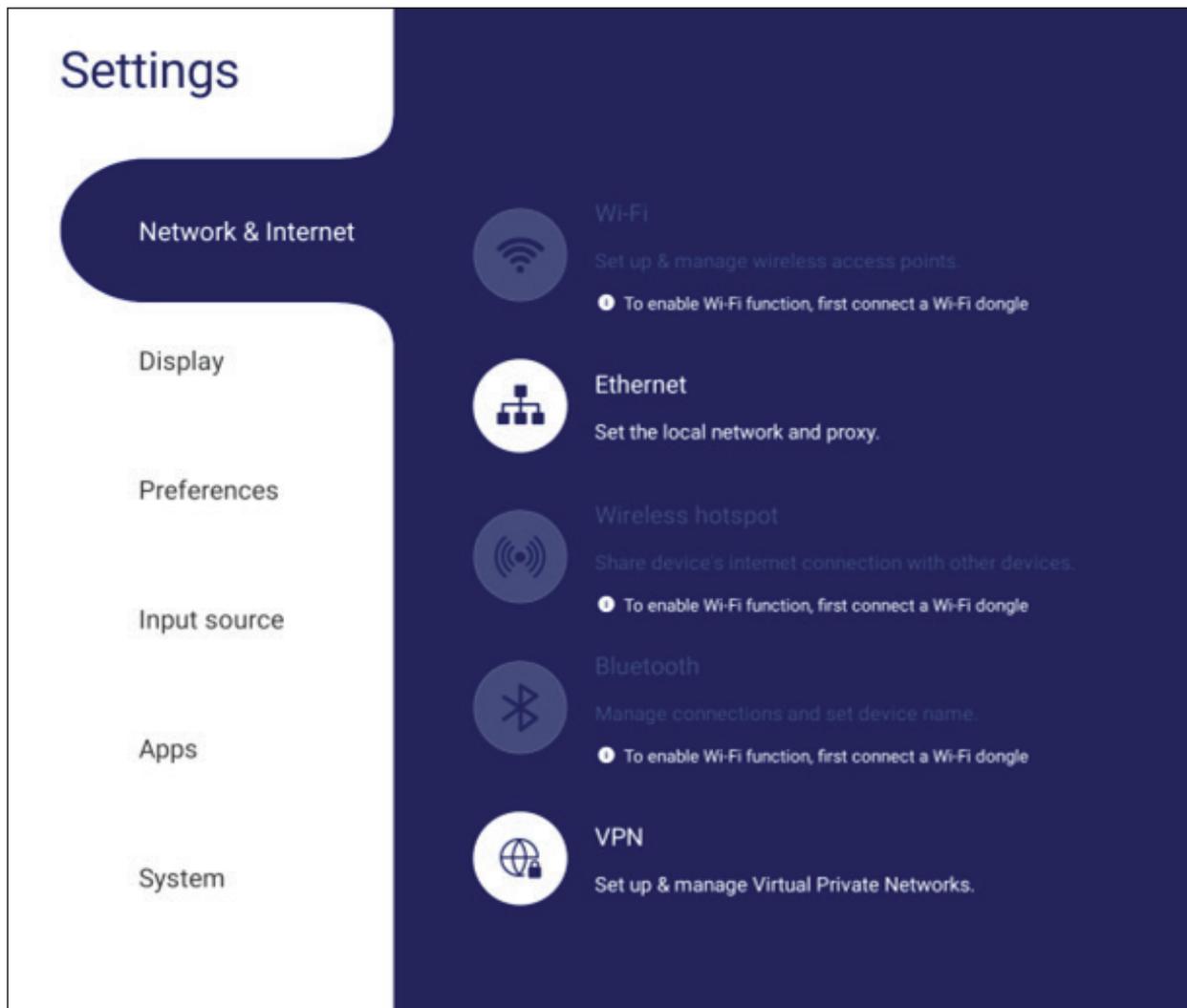
Olahraga leher juga dapat membantu meminimalkan sakit mata. Istirahatkan lengan Anda dan biarkan tergantung di kedua sisi, tekuk ke depan sedikit untuk menarik leher, putar leher ke kanan dan ke kiri. Ulangi sebanyak yang dibutuhkan.

Settings - Embedded Player (Pengaturan - Pemutar Tertanam)

Ketika ViewBoard ada di sumber input Pemutar Tertanam, tekan **MENU** pada remote control atau ketuk ikon sumber input pada Pengaturan Input Menu On-Screen Display (OSD) untuk masuk ke menu **Settings (Pengaturan)**.

Network & Internet (Jaringan & Internet)

Periksa status koneksi jaringan saat ini, konfigurasi dan kelola Wi-Fi, Ethernet, Bluetooth, dan VPN, dan tetapkan hotspot Nirkabel.



CATATAN:

- Wi-Fi, pengaturan hotspot Nirkabel dan Bluetooth akan muncul jika LB-WIFI-001(opsional) sudah terinstal.
- Ethernet akan dinonaktifkan secara otomatis saat Wi-Fi diaktifkan. Wi-Fi akan dinonaktifkan secara otomatis saat Ethernet diaktifkan. Wi-Fi akan dinonaktifkan saat hotspot Nirkabel diaktifkan.
- Perangkat tidak dapat menyambung ke internet saat hotspot Nirkabel diaktifkan.

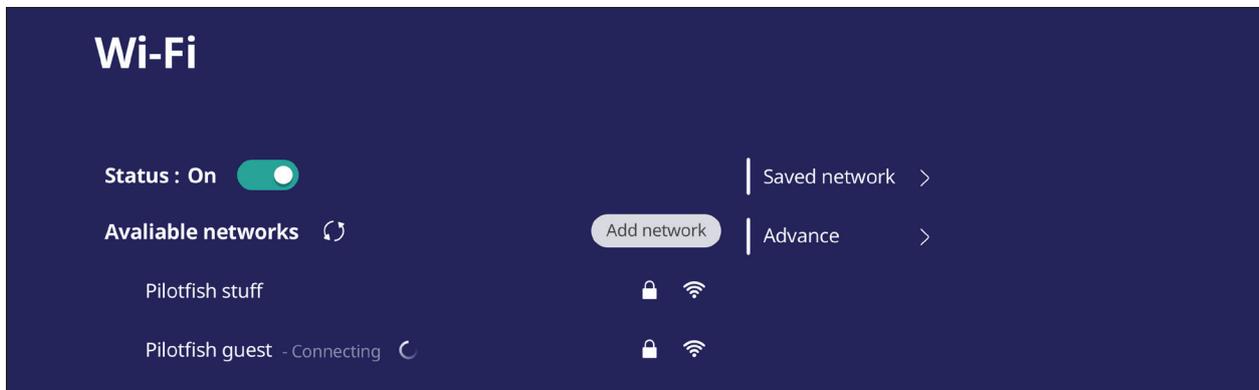
Wi-Fi

Konfigurasi dan kelola titik akses nirkabel.

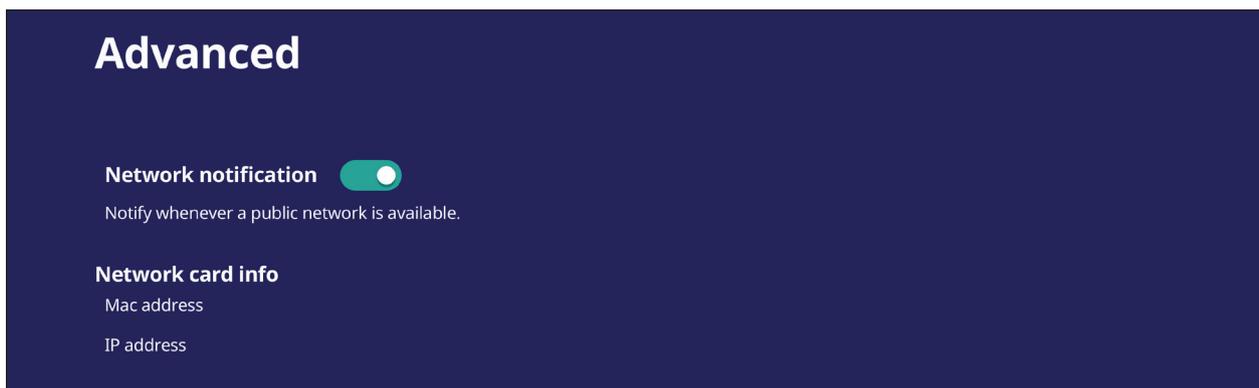
- Ketuk tombol dwiarah untuk **On (menonaktifkan)** atau **Off (menonaktifkan)** Wi-Fi.



- Setelah **On (Aktif)**, Anda dapat: **Add a Network (Menambah Jaringan)**, melihat **Saved Networks (Jaringan Tersimpan)**, **Refresh (Menyegarkan)** daftar jaringan, atau melihat pengaturan **Advanced (Lanjut)**.



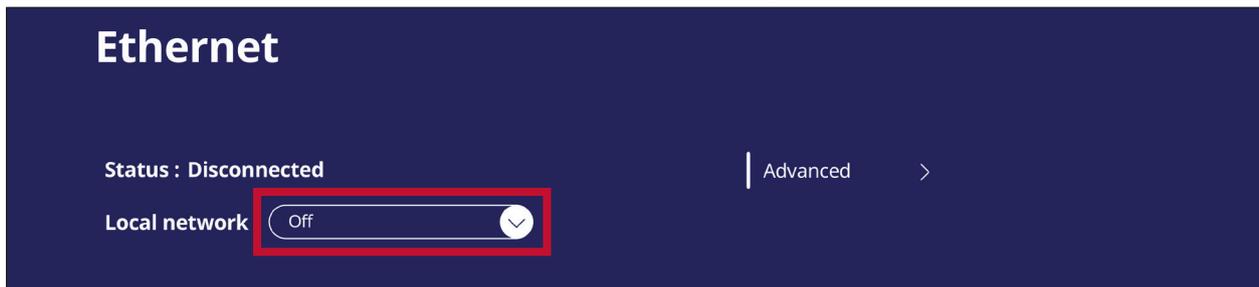
- Pada pengaturan **Advanced (Lanjut)**, Anda bisa memindah dwiarah **Network notifications (Pemberitahuan jaringan) On (Aktif)** atau **Off (Nonaktif)** dan melihat **Network card info (Info kartu jaringan)**.



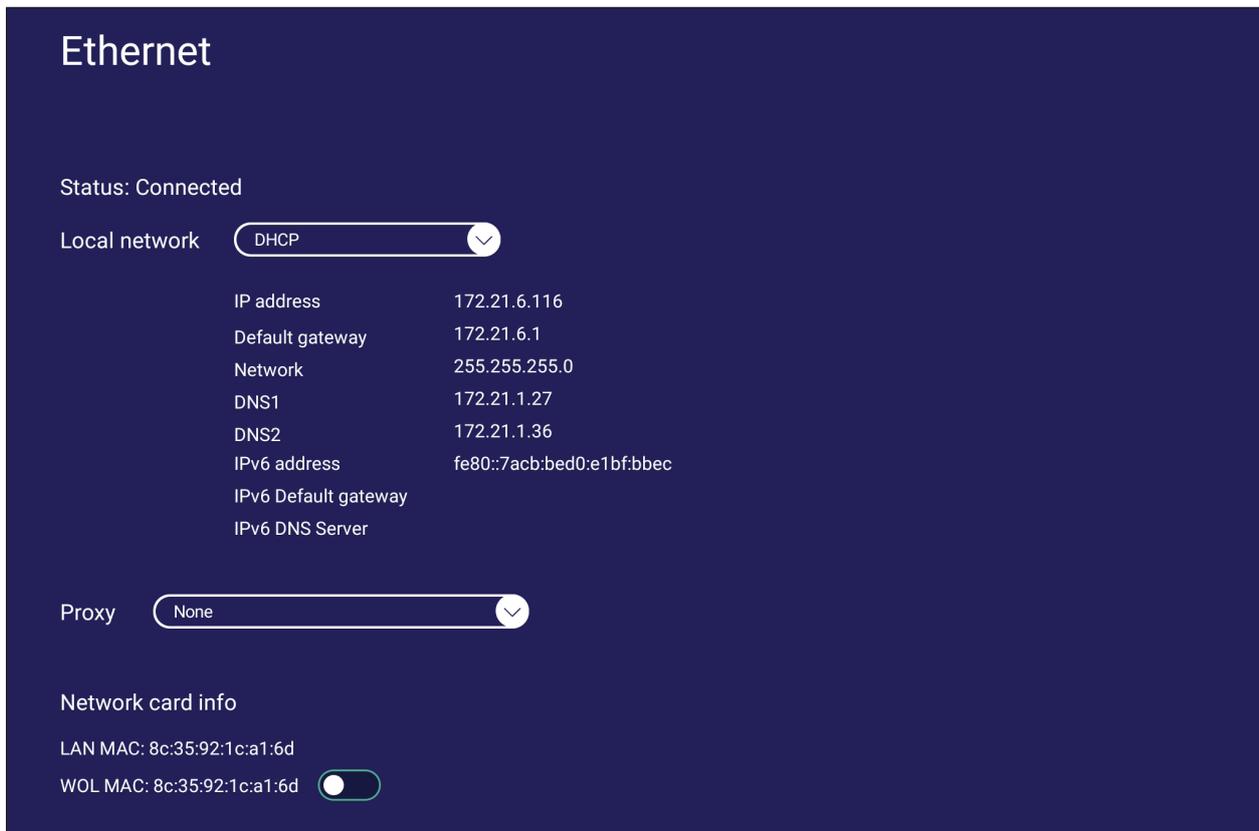
Ethernet

Atur jaringan lokal dan proxy.

- Ketuk menu gulir ke bawah untuk menyambung/memutus sambungan Ethernet.



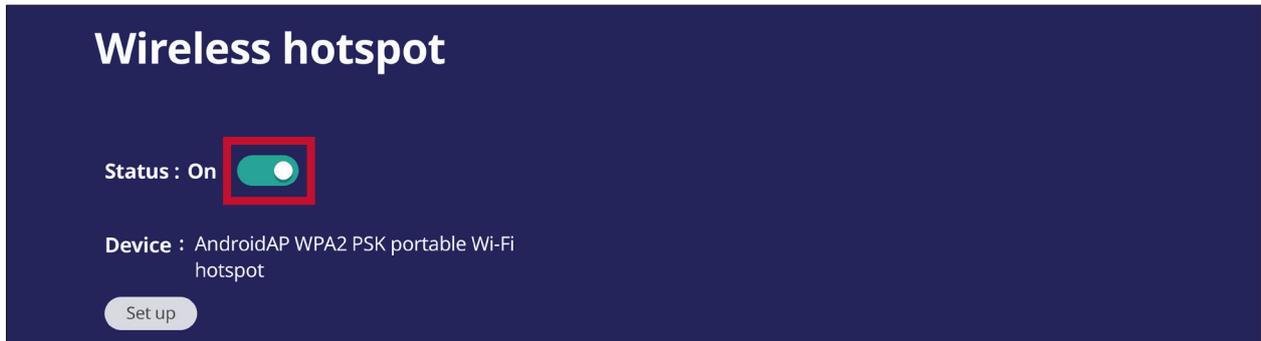
- Anda juga dapat menyesuaikan pengaturan **Local network (Jaringan lokal)** dan **Proxy**.



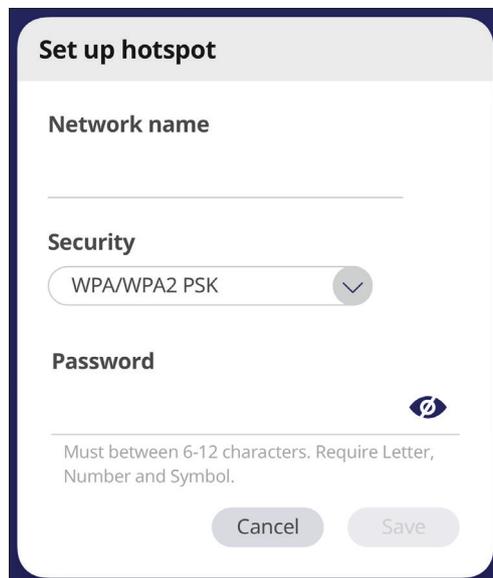
Wireless Hotspot (Hotspot Nirkabel)

Atur dan bagikan koneksi internet dengan perangkat lainnya.

- Ketuk tombol dwiarah untuk **On (Aktif)** atau **Off (Nonaktif)** Wireless hotspot (hotspot Nirkabel).

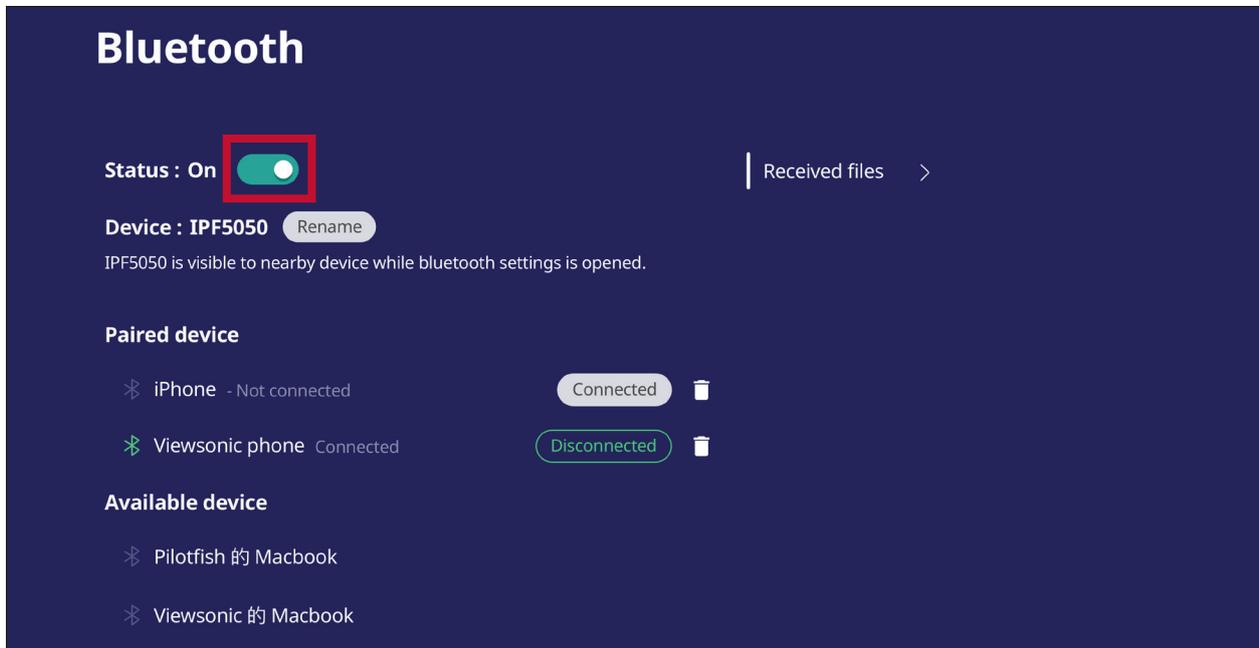


- Ketuk **Set up (Konfigurasi)** untuk menetapkan **Network name (Nama jaringan)**, **Security (Keamanan)**, dan **Password (Sandi)**.

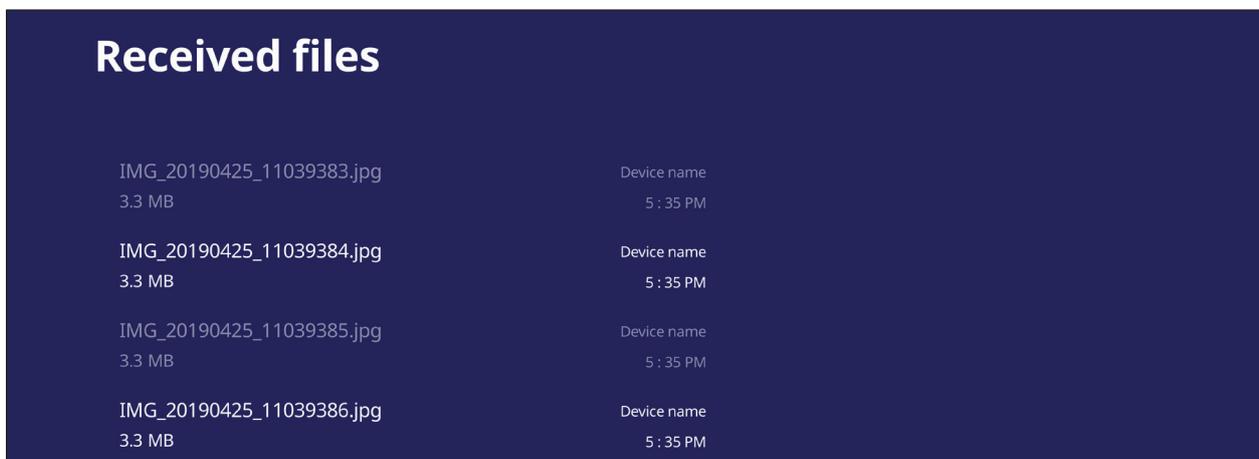


Bluetooth

Mengelola sambungan, menetapkan nama perangkat dan penemuan perangkat. Ketuk tombol dwiarah untuk **On (Aktif)** atau **Off (Nonaktif)** Bluetooth. Stetapi **On (Aktif)**, pengguna dapat memilih perangkat yang tercantum untuk menyandingkan dan menghubungkan, mengubah nama perangkat, menghapus perangkat, atau menerima file

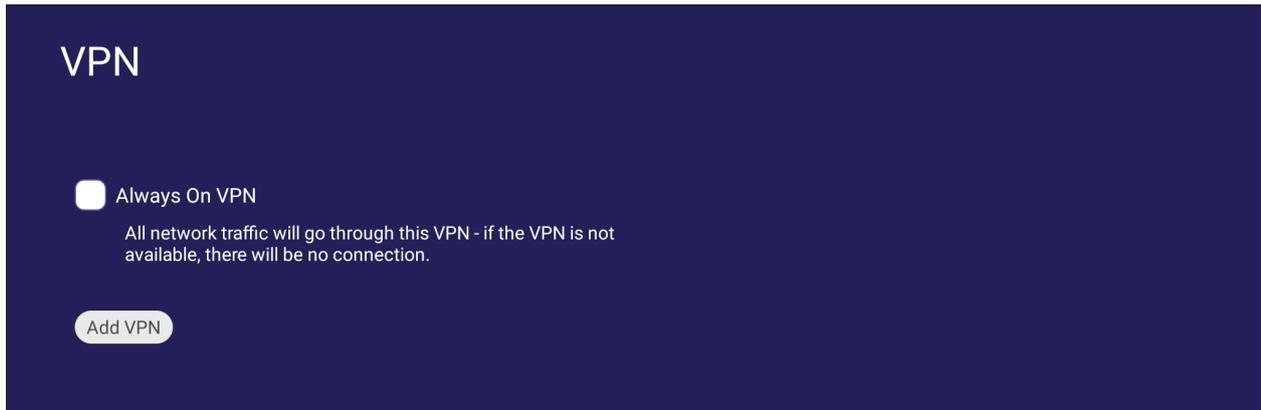


- Ketuk **Received files (Terima file)** untuk menampilkan semua file yang diterima



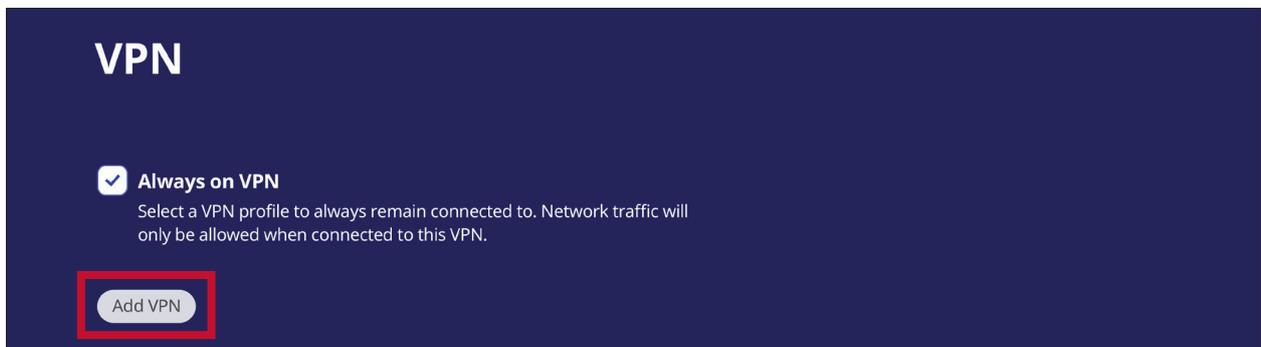
VPN

Konfigurasi dan kelola Virtual Private Networks.

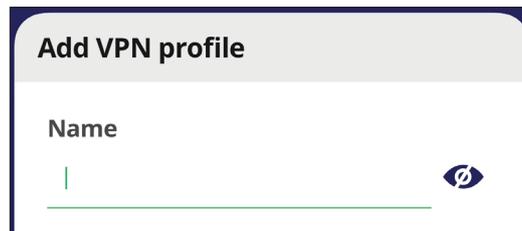


Untuk membuat profil VPN:

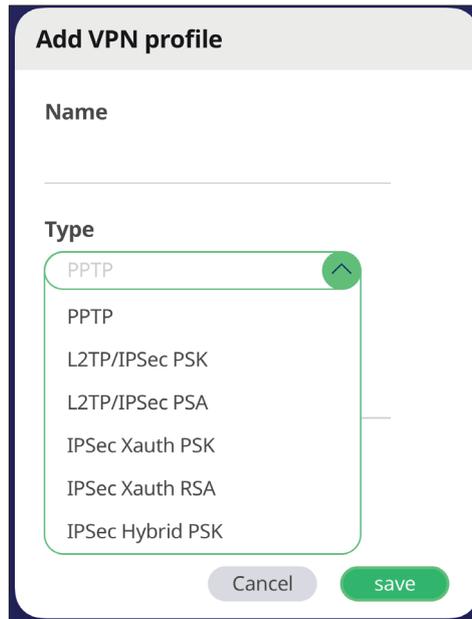
1. Buka: **Settings (Pengaturan) > Network & Internet (Jaringan & Internet) > VPN** dan ketuk **Add VPN (Tambahkan VPN)**.



2. Masukkan **Name (Nama)**.

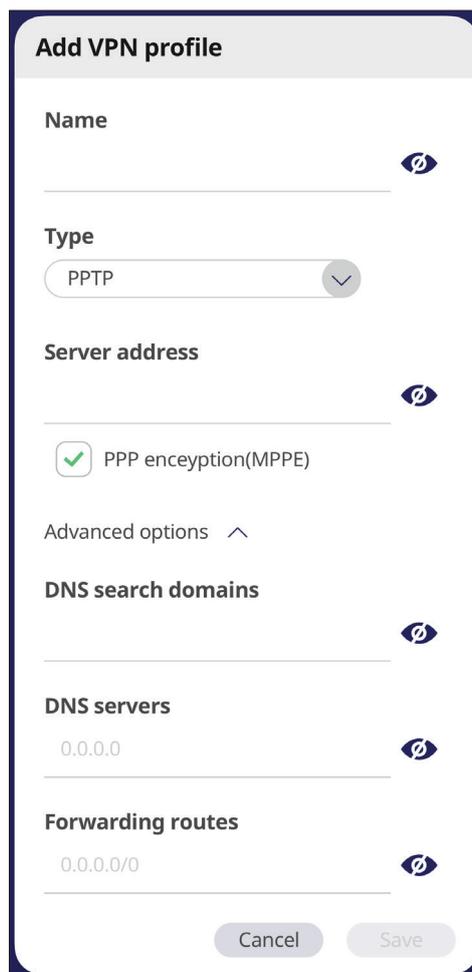


3. Pilih Type (Jenis) VPN.



The screenshot shows the 'Add VPN profile' screen. The 'Name' field is empty. The 'Type' dropdown menu is open, showing a list of options: PPTP (selected), L2TP/IPSec PSK, L2TP/IPSec PSA, IPSec Xauth PSK, IPSec Xauth RSA, and IPSec Hybrid PSK. At the bottom, there are 'Cancel' and 'save' buttons.

4. Pilih untuk mengaktifkan/menonaktifkan **PPP encryption (MPPE)** (Enkripsi PPP (MPPE)) dan/atau menunjukkan **Advanced options** (Pilihan lanjut).



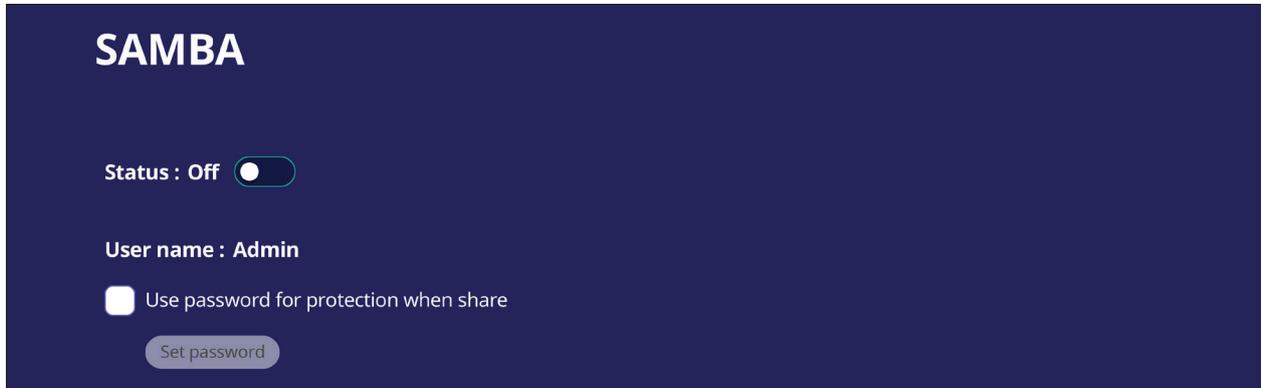
The screenshot shows the 'Add VPN profile' screen with the 'Type' dropdown set to 'PPTP'. The 'Server address' field is empty. The 'PPP encryption(MPPE)' checkbox is checked. The 'Advanced options' section is expanded, showing 'DNS search domains', 'DNS servers', and 'Forwarding routes' fields, all of which are empty. At the bottom, there are 'Cancel' and 'Save' buttons.

File Sharing (Berbagi File)

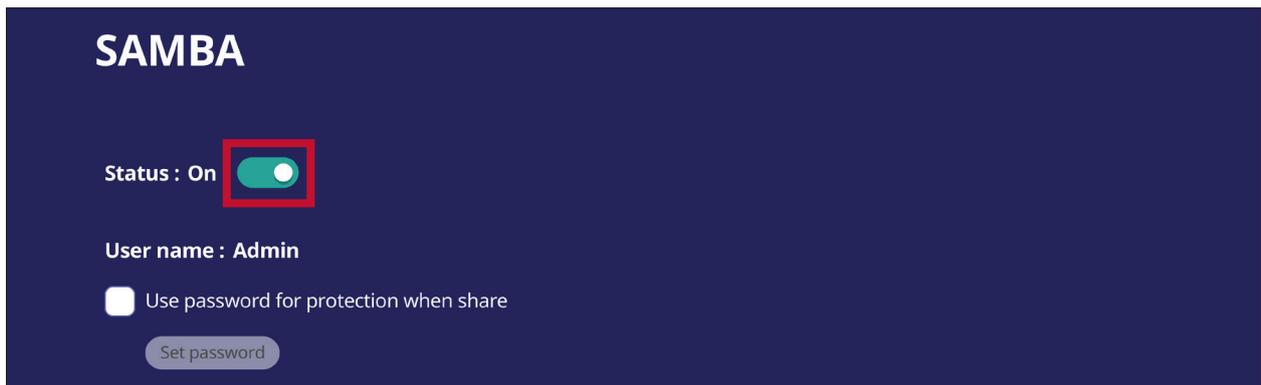
SAMBA

Layanan SAMBA menyediakan layanan berbagi file melalui LAN. Ketika Layanan SAMBA diaktifkan, pengguna dapat menjelajahi sistem file ViewBoard dengan PC atau peralatan seluler.

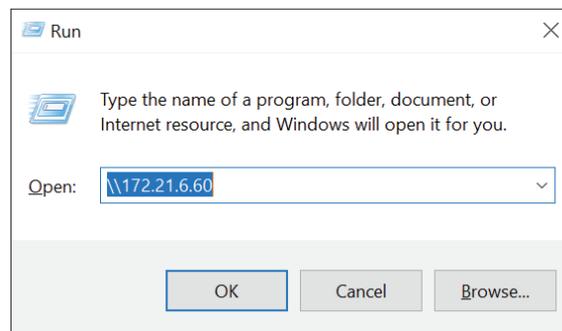
1. Buka: **Settings (Pengaturan) > File Sharing (Berbagi File) > SAMBA.**



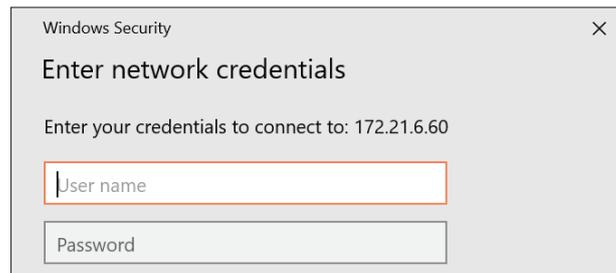
2. Ketuk tombol dwiarah untuk mengaktifkan Layanan SAMBA, lalu atur sandi bila diperlukan.



3. Pastikan ViewBoard dan peralatan klien tersambung ke ke jaringan yang sama.
4. Login ke ViewBoard dengan peralatan klien. Masukkan alamat IP ViewBoard.



5. Masukkan nama pengguna dan sandi, lalu pilih **OK** (jika berlaku).

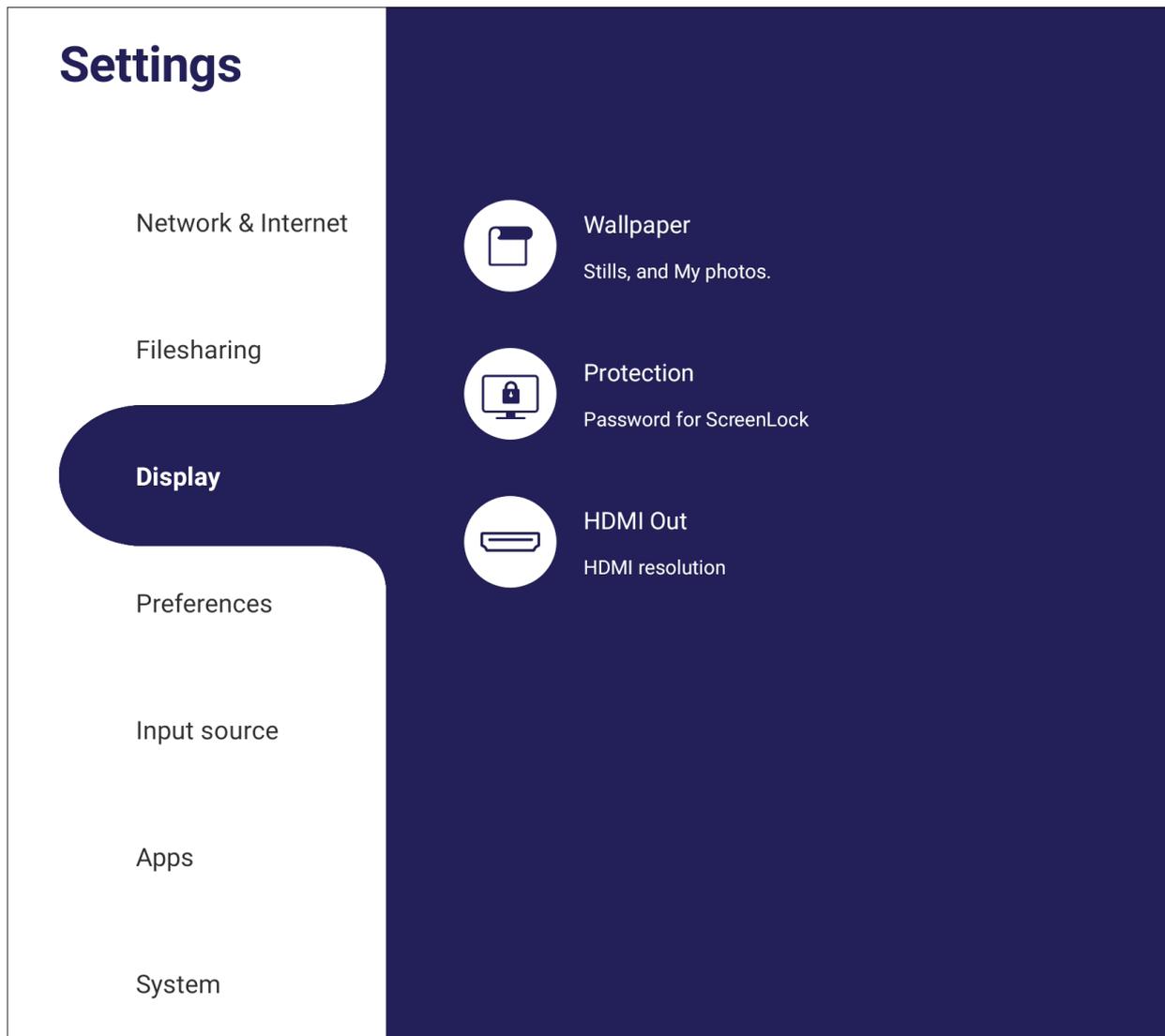


6. Setelah login berhasil, file-file ViewBoard akan tersedia.



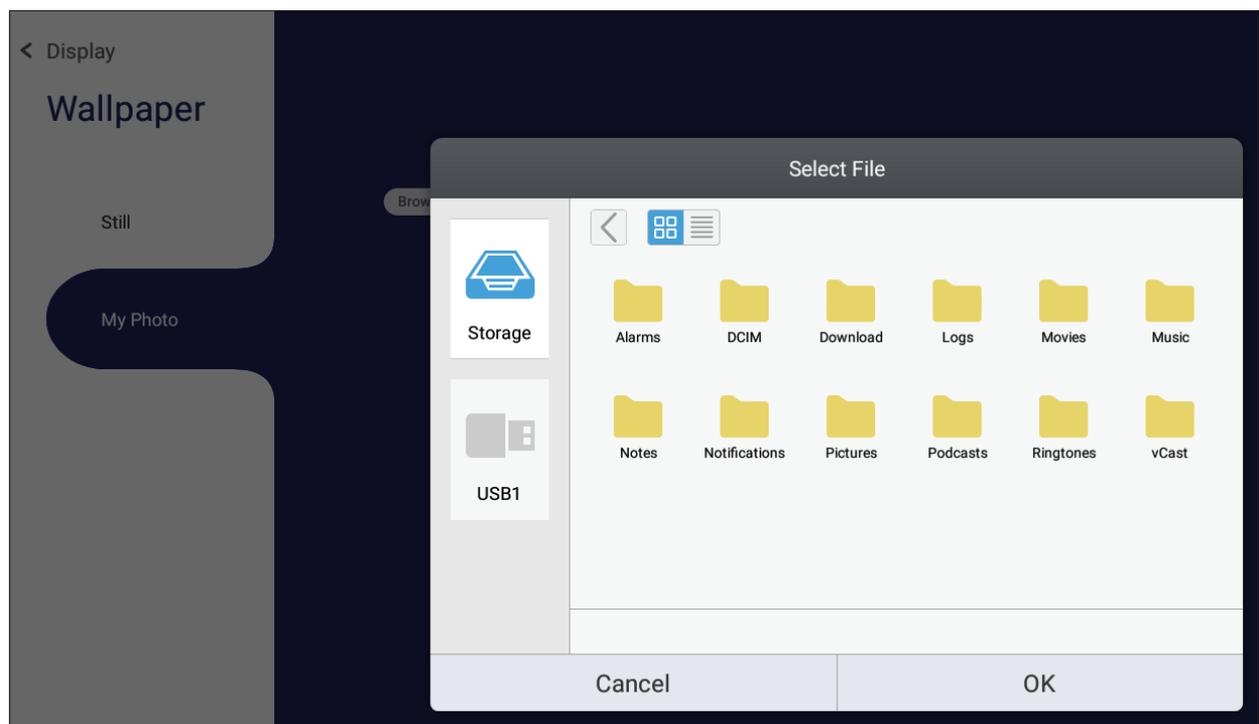
Display (Layar)

Menyesuaikan pengaturan Wallpaper, Tema, ID Tampilan, Perlindungan, dan HDMI Out.



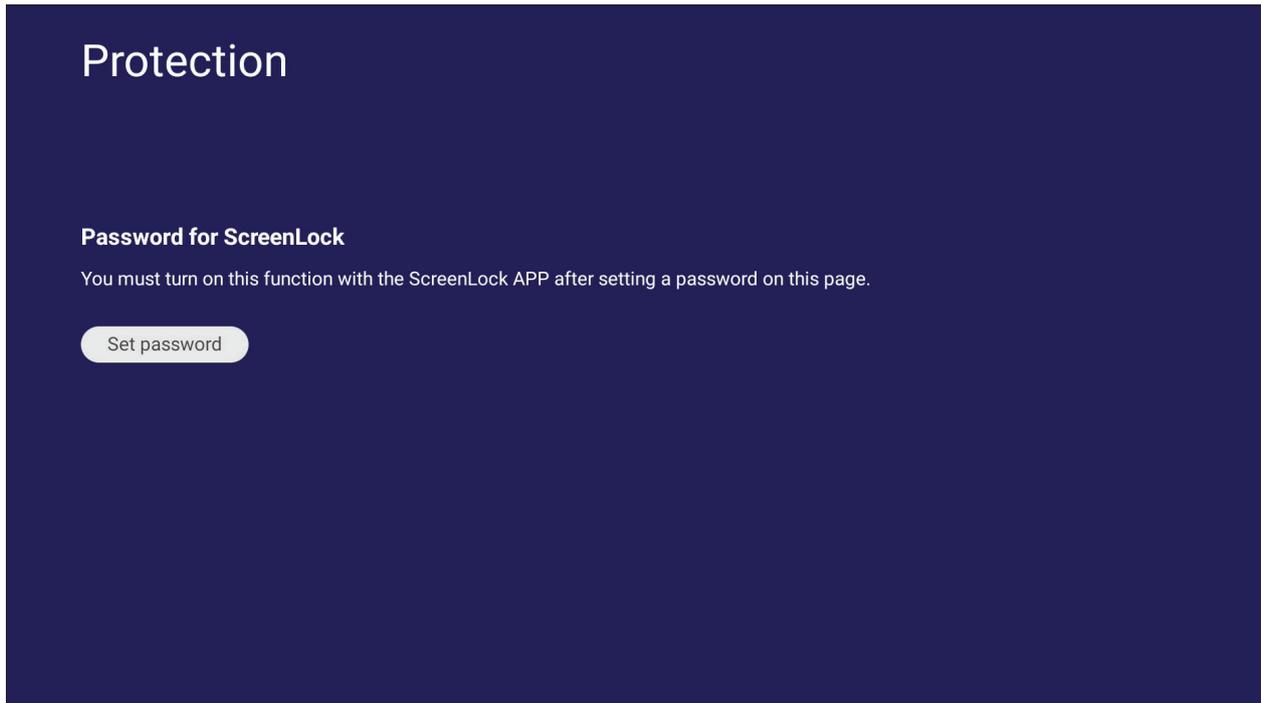
Wallpaper

Para pengguna bisa mengubah wallpaper mereka dengan gambar-gambar default (baik yang diam dan hidup), atau gunakan milik mereka sendiri dengan mengetuk **My Photo (Foto Saya)** dan memilih file gambar.

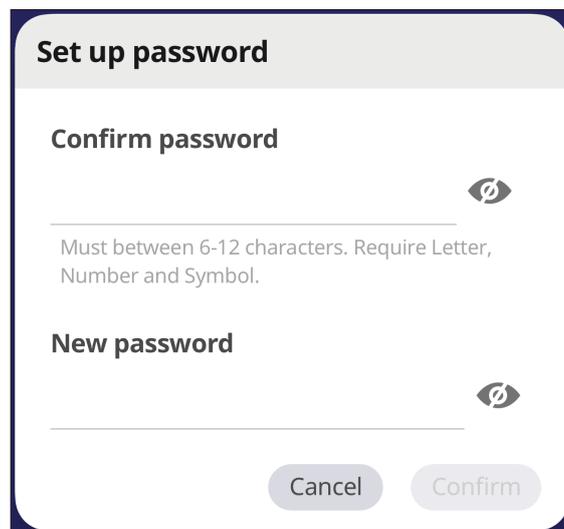


Protection (Perlindungan)

Atur Password for Screen Lock (Sandi untuk Kunci Layar).



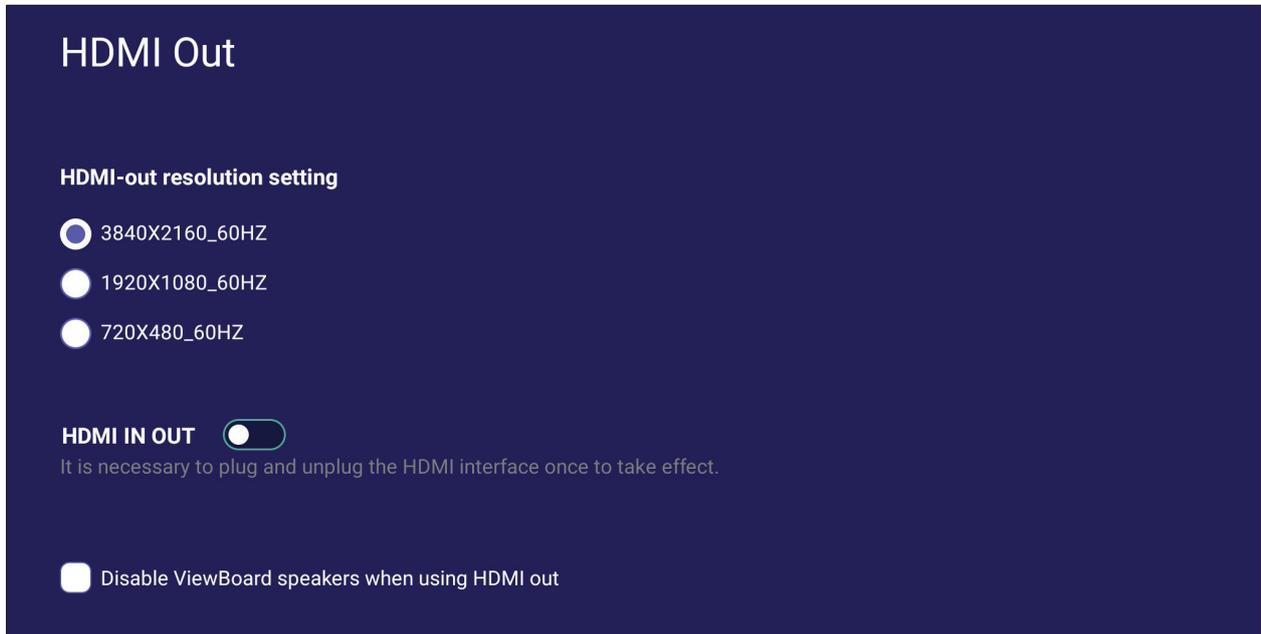
- Untuk mengonfigurasi sandi untuk kunci layar, ketuk **Set Password (Tetapkan Sandi)** dan masukkan sandi yang diinginkan.



HDMI Out

Sesuaikan pengaturan Resolusi HDMI Out, aktifkan output video, dan senyap/tidak senyapkan speaker tampilan ketika terhubung melalui HDMI Out.

CATATAN: Kotak pilihan disable ViewBoard speakers (nonaktifkan speaker ViewBoard) dihapus centangannya secara default.



Preference (Preferensi)

Lihat dan sesuaikan pengaturan **Touch (Sentuh)**, **Language (Bahasa)**, **Keyboard & Input**, **Date & Time (Tanggal & Waktu)**, **Boot Mode & Advanced (Mode Booting & Lanjutan)**, **Start up & Shut down (Nyalakan & Matikan)**, dan **Toolbar (Bilah Alat)**.



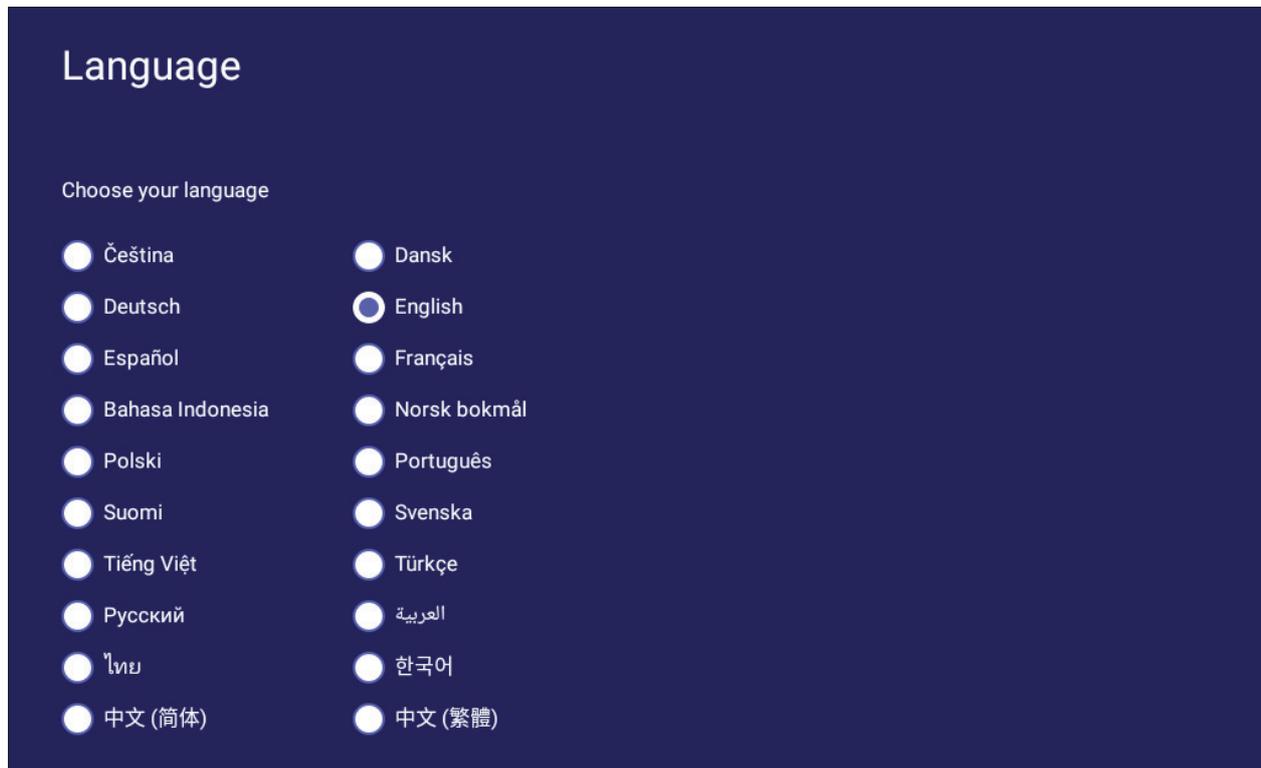
Touch (Sentuh)

Sesuaikan **Touch Settings (Pengaturan Sentuh)** dan dviarah **On/Off Touch Sounds (Suara Sentuh)** dan **Windows Ink (Tinta Jendela)**.



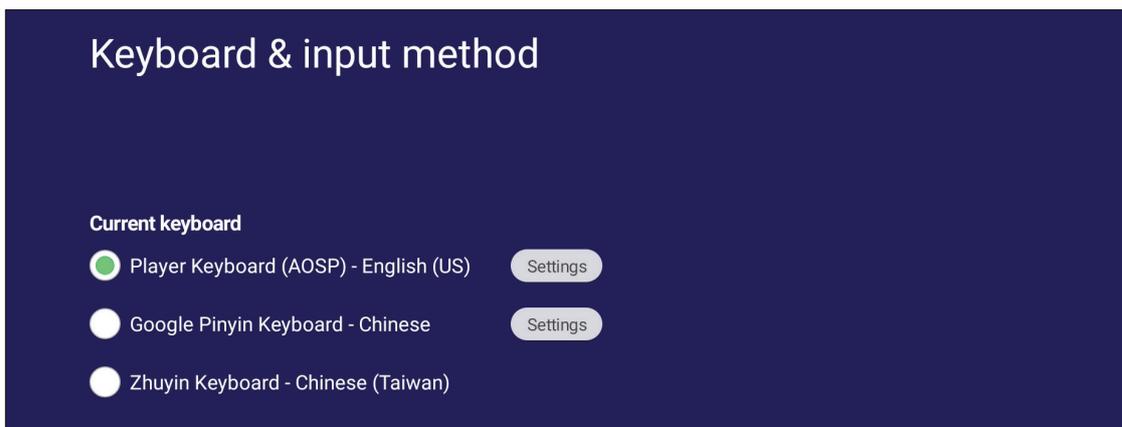
Language (Bahasa)

Sesuaikan dan pilih bahasa yang disukai dari bahasa yang tersedia.

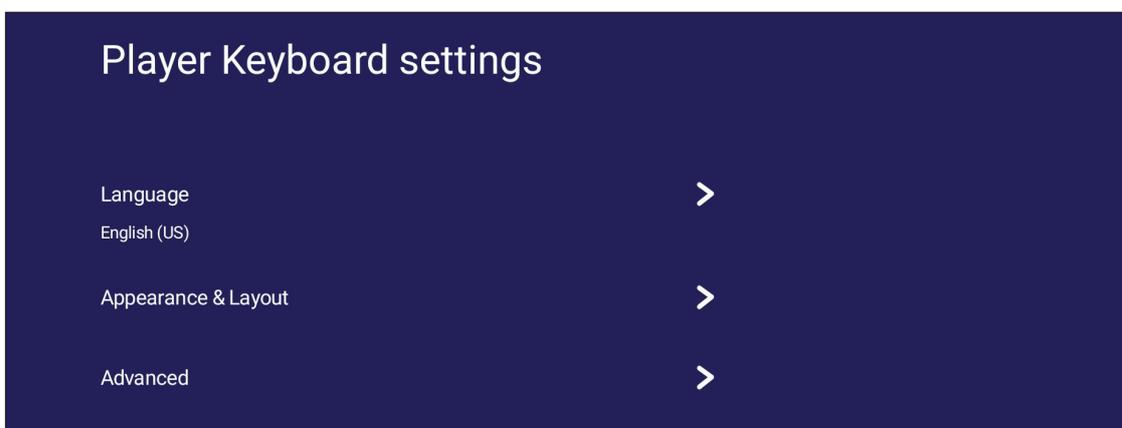
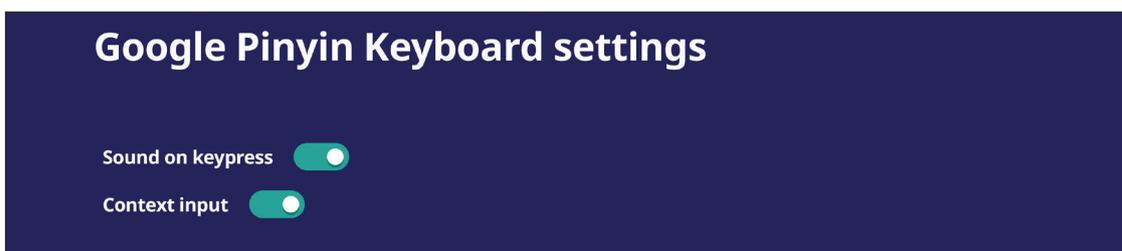


Keyboard & Input Method (Keyboard & Metode Input)

Mengaktifkan/Menonaktifkan keyboard visual dan/atau mengganti metode input default.

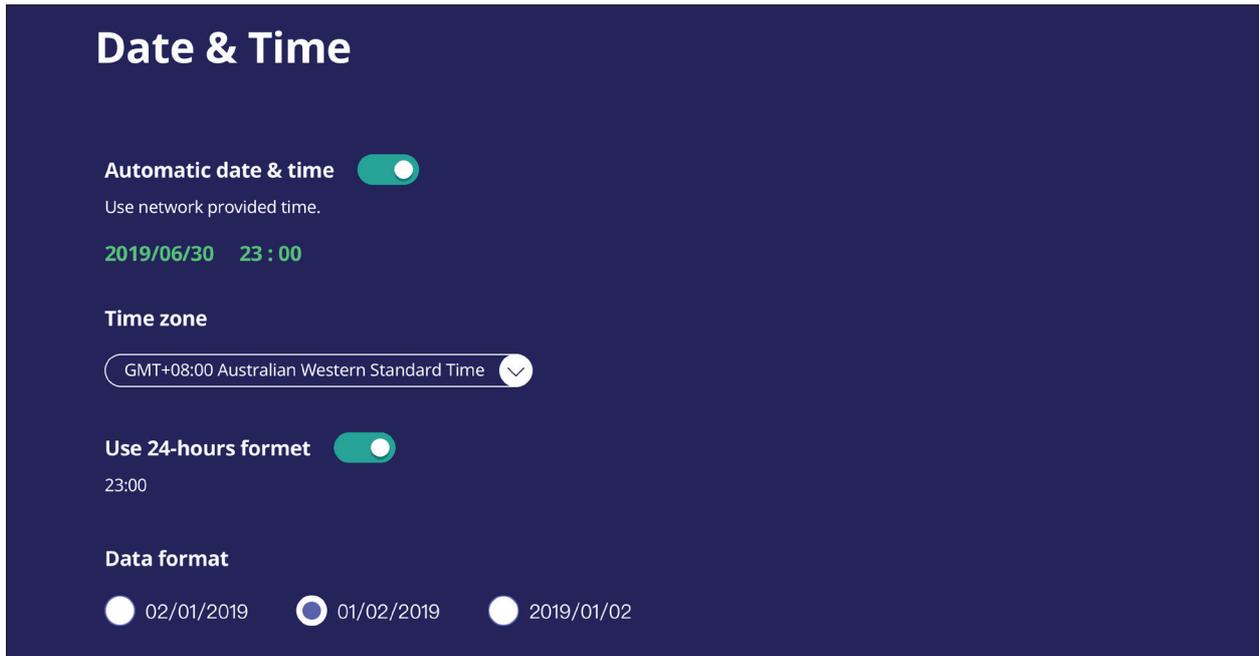


- Ketuk pada **Settings (Pengaturan)** untuk menyesuaikan pengaturan keyboard lanjut.



Date & Time (Tanggal & Waktu)

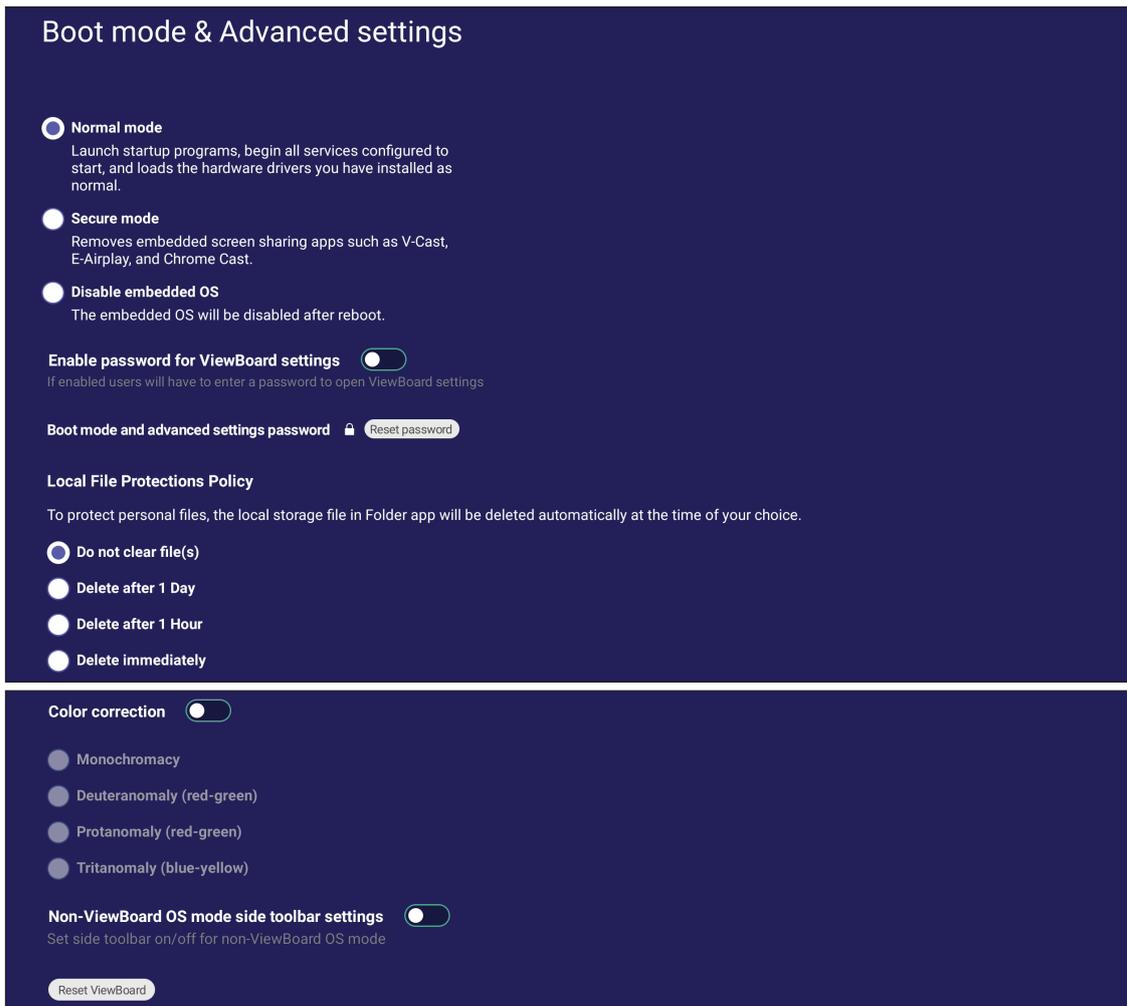
Mengatur waktu dan format sistem.



Item	Keterangan
Automatic Date & Time (Tanggal & Waktu Otomatis)	Saat diaktifkan, ViewBoard akan secara otomatis menyinkronkan tanggal dan waktu melalui Internet.
Time Zone (Zona Waktu)	Pilih zona waktu yang sesuai.
Time Format (Format Waktu)	Pilih dari format waktu 12-jam atau 24-jam. Dwiarah format 24-jam On/Off.
Date Format (Format Tanggal)	Pilih dari format tanggal yang tersedia.

Boot Mode (Mode Boot)

Sesuaikan mode boot up yang disukai dan atur/atur ulang sandi.

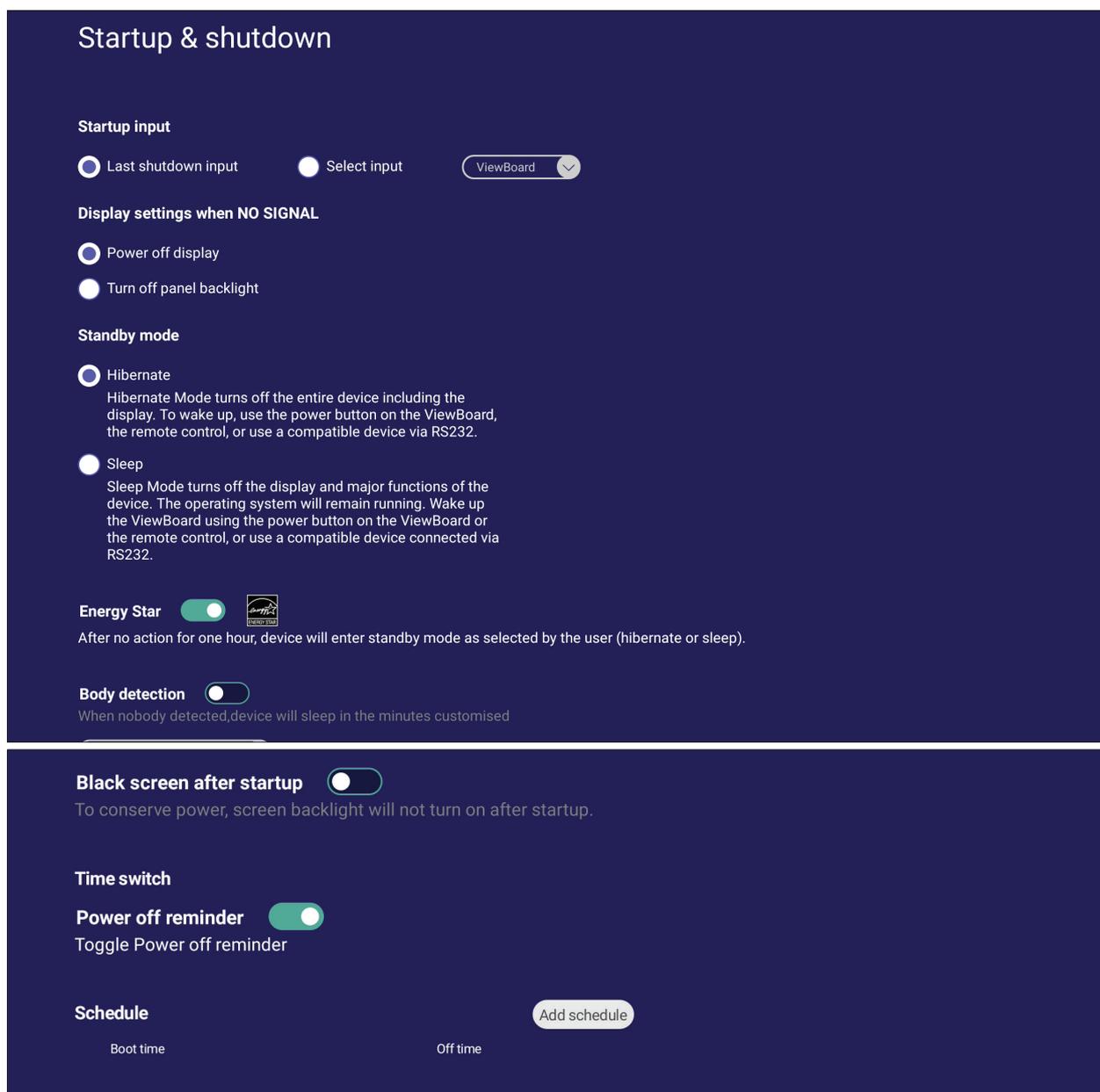


Item	Keterangan
Normal Mode (Mode Normal)	Aplikasi berbagi layar tertanam akan beroperasi secara normal.
Secured Mode (Mode Aman)	Aplikasi berbagi layar tertanam akan dihapus.
Disable Embedded OS (Nonaktifkan OS Tertanam)	Sistem akan secara otomatis melakukan boot ulang, lla OS Tertanam tidak akan muncul.
ViewBoard Settings Access Password (Sandi Akses Pengaturan ViewBoard)	Dwiarah kunci/buka kunci Pengaturan ViewBoard.
Password for Protection (Sandi untuk Perlindungan)	Ubah sandi masuk mode Boot dan Pengaturan ViewBoard.
Local File Protection Policy (Kebijakan Perlindungan File Lokal)	Pilih berapa lama menyimpan file-file penyimpanan lokal aplikasi Folder.
Color Correction (Koreksi Warna)	Koreksi warna layar tampilan ViewBoard.
Non-ViewBoard OS Mode Side Toolbar Setting (Pengaturan Toolbar Sisi Mode OS Non-ViewBoard)	Aktifkan toolbar sisi untuk OS non-ViewBoard.

Item	Keterangan
Reset ViewBoard (Atur ulang ViewBoard)	Reset ViewBoard ke pengaturan default pabrik.

Startup & Shutdown (Penyalaaan & Penonaktifan)

Atur pengaturan **Startup Input (Input Penyalaaan)**, **Standby Mode (Mode Siaga)**, **EnergyStar Mode (Mode EnergyStar)**, **Black Screen After Startup (Layar Gelap Sesudah Penyalaaan)**, timer **Power off Reminder (Peringat Daya mati)** dan **Schedule (Jadwal)**.



Item	Keterangan
Startup Input (Input Penyalaaan)	Menyesuaikan preferensi Input Penyalaaan.

Item	Keterangan
Display Setting when No Signal (Pengaturan Layar ketika Tidak Ada Sinyal)	Putuskan apa yang terjadi pada layar ketika tidak ada sinyal untuk sumber HDMI, PC, atau VGA.
Standby Mode (Mode Siaga)	Tentukan apa yang terjadi ketika Anda menekan tombol Power (Daya) saat ViewBoard On (Aktif).
EnergyStar Mode (Mode EnergyStar)	Bisa secara otomatis memulai Sleep Mode (Mode Tidur) saat layar dalam selama satu jam.
Black Screen After Startup (Layar Gelap Sesudah Penyalaan)	Saat diaktifkan, ViewBoard akan mematikan lampu latar secara otomatis sesudah boot up.
Time Switch (Ganti Waktu) Power Off Reminder (Peringat Daya Mati)	Saat diaktifkan, ViewBoard akan mematikan tanpa pengingat sesudah waktu penonaktifan yang dijadwalkan.
Schedule (Jadwal)	Menjadwalkan waktu Boot dan Penonaktifkan.

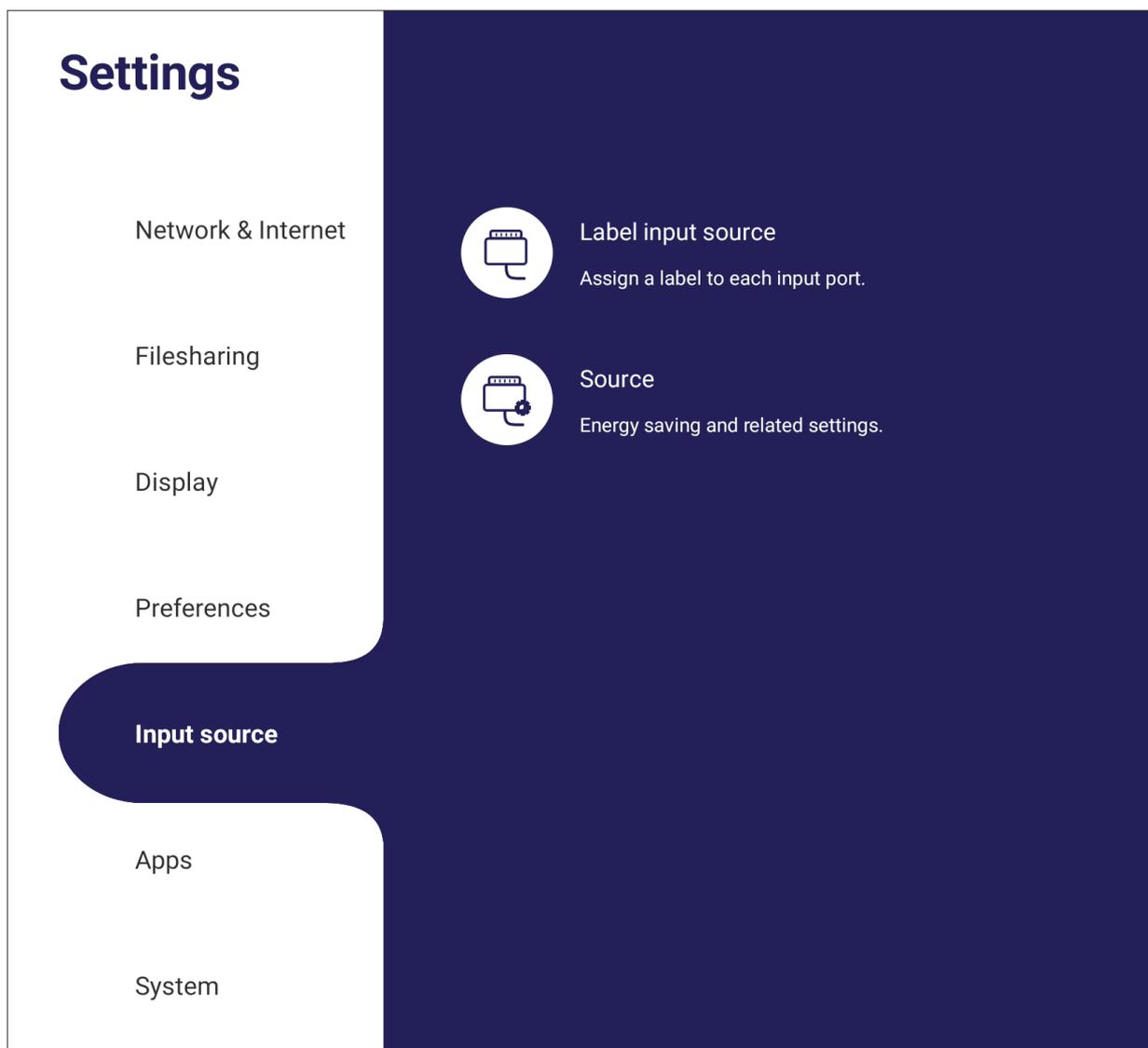
Toolbar Setting (Pengaturan Bilah Alat)

Menyesuaikan pengaturan Bilah alat samping.



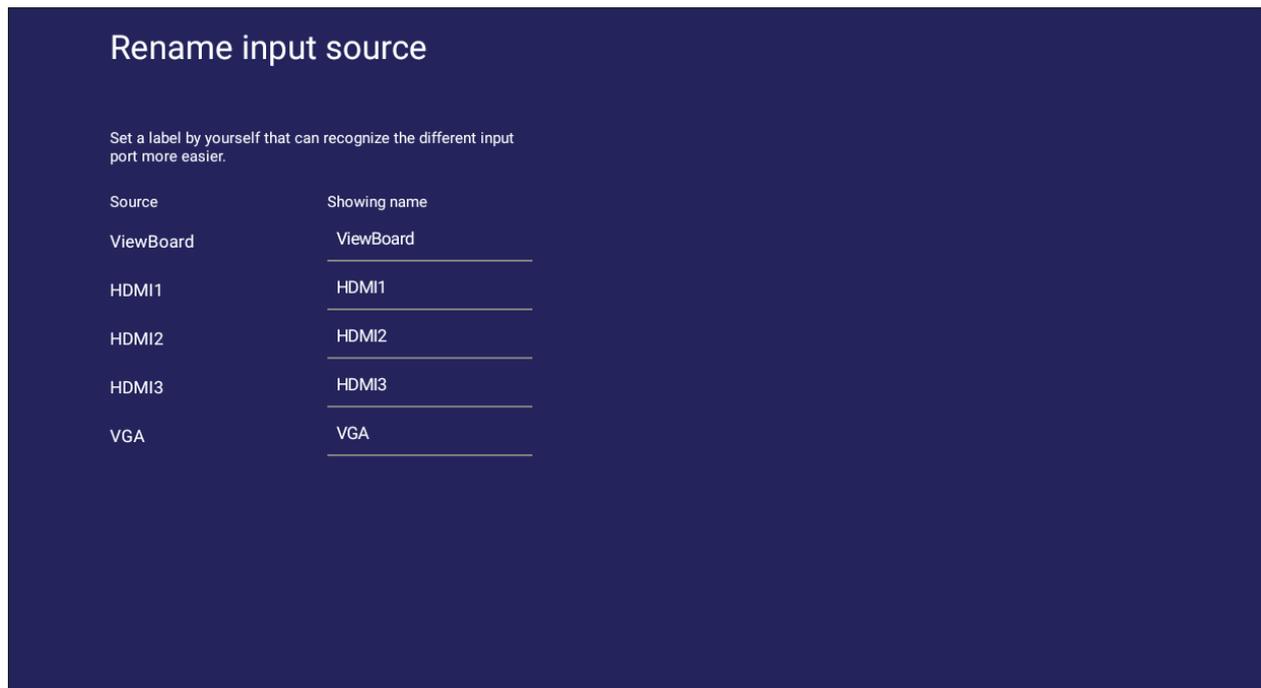
Input Source (Sumber Input)

Sesuaikan nama dan pengaturan sumber input, maupun pengaturan toolbar samping.



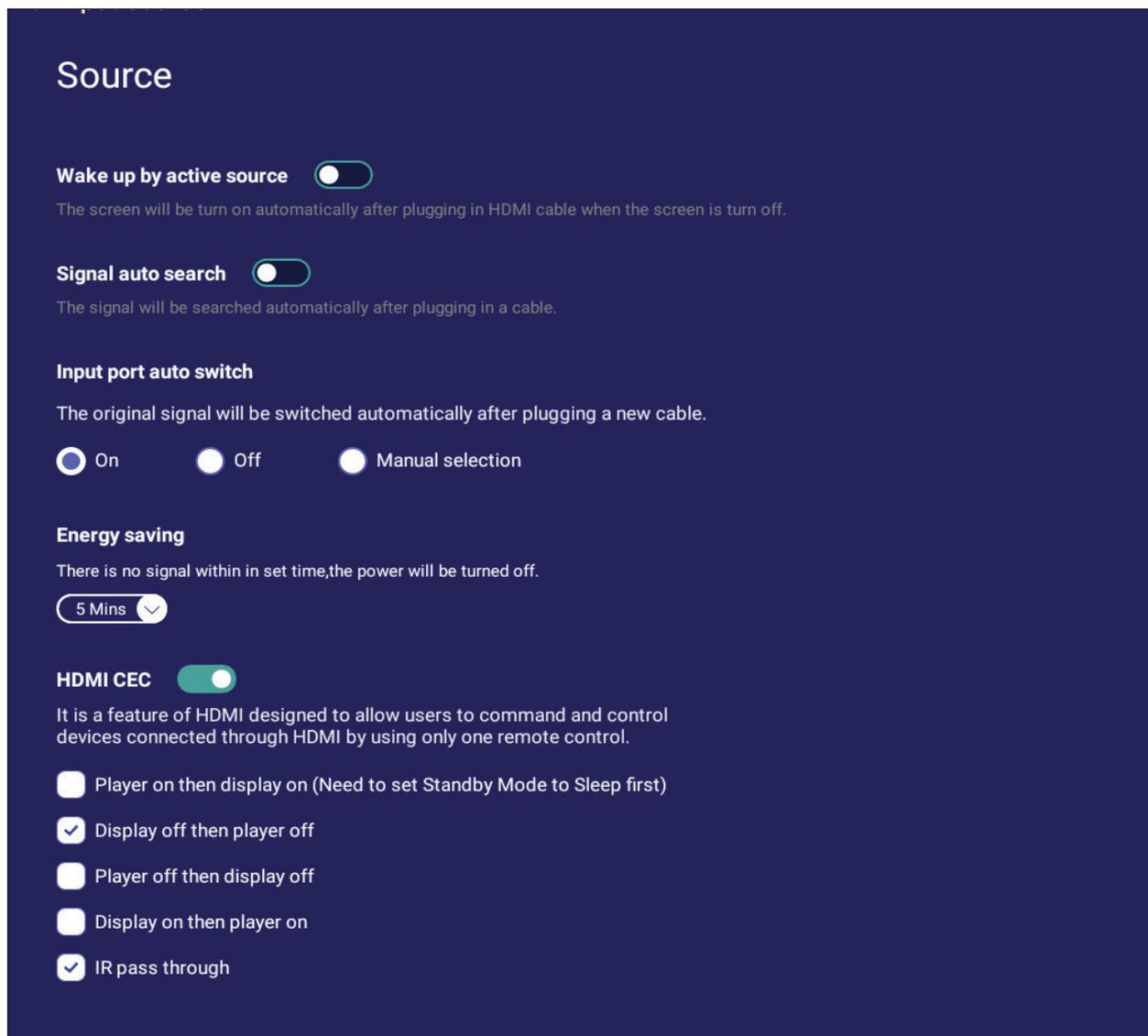
Rename Input Source (Ganti Nama Sumber Input)

Mengatur label untuk masing-masing sumber input akan dikenali dengan mudah ketika ditampilkan.



Source (Sumber)

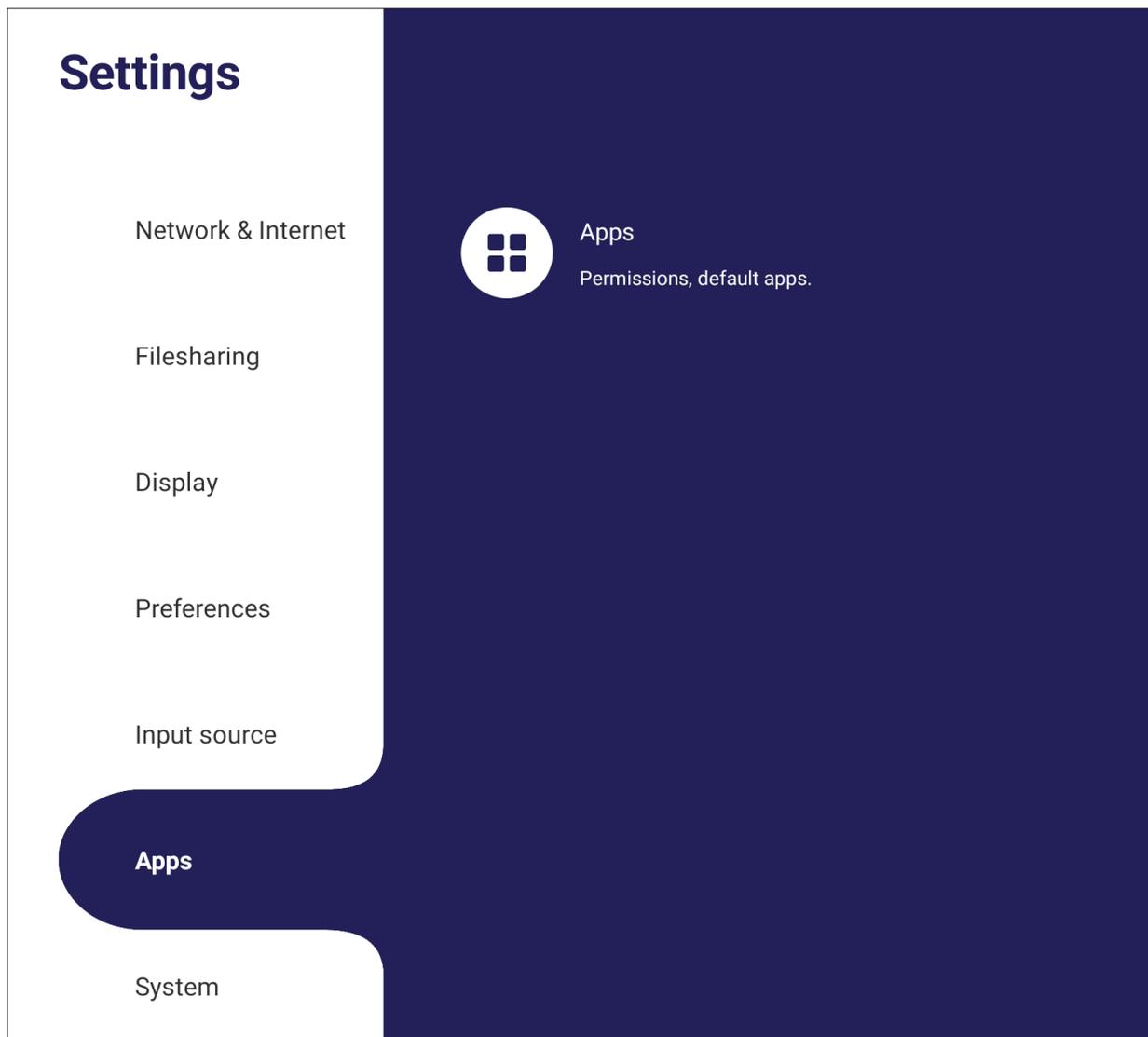
Dwiarah Wake up (Bangun) dengan sumber aktif, Cari sinyal otomatis, dan HDMI CEC dan pilih tombol otomatis port Input.



Item	Keterangan
Wake up by Active Source (Wake up (Bangun) dengan Sumber Aktif)	Layar akan mengaktifkan secara otomatis sesudah mencolokkan kabel HDMI ketika layar mati.
Signal Auto Search (Pencarian Otomatis Sinyal)	Saat diaktifkan, bila sumber saat ini tidak mempunyai sinyal, ViewBoard akan secara otomatis mencari sumber input.
Input Port Auto Switch (Tombol Otomatis Port Input)	Sinyal asli akan secara otomatis beralih ke kabel baru sesudah dicolokkan.
Energy Saving (Hemat Energi)	Atur jangka waktu untuk mematikan jika tidak ada sinyal yang terdeteksi.
HDMI CEC	Mengaktifkan/menonaktifkan fungsi HDMI CEC.

App (Aplikasi)

Pengguna dapat melihat informasi aplikasi memaksa berhenti, membuang instalasi, berpindah ke penyimpanan USB, menghapus data, menghapus cache, dan menghapus default

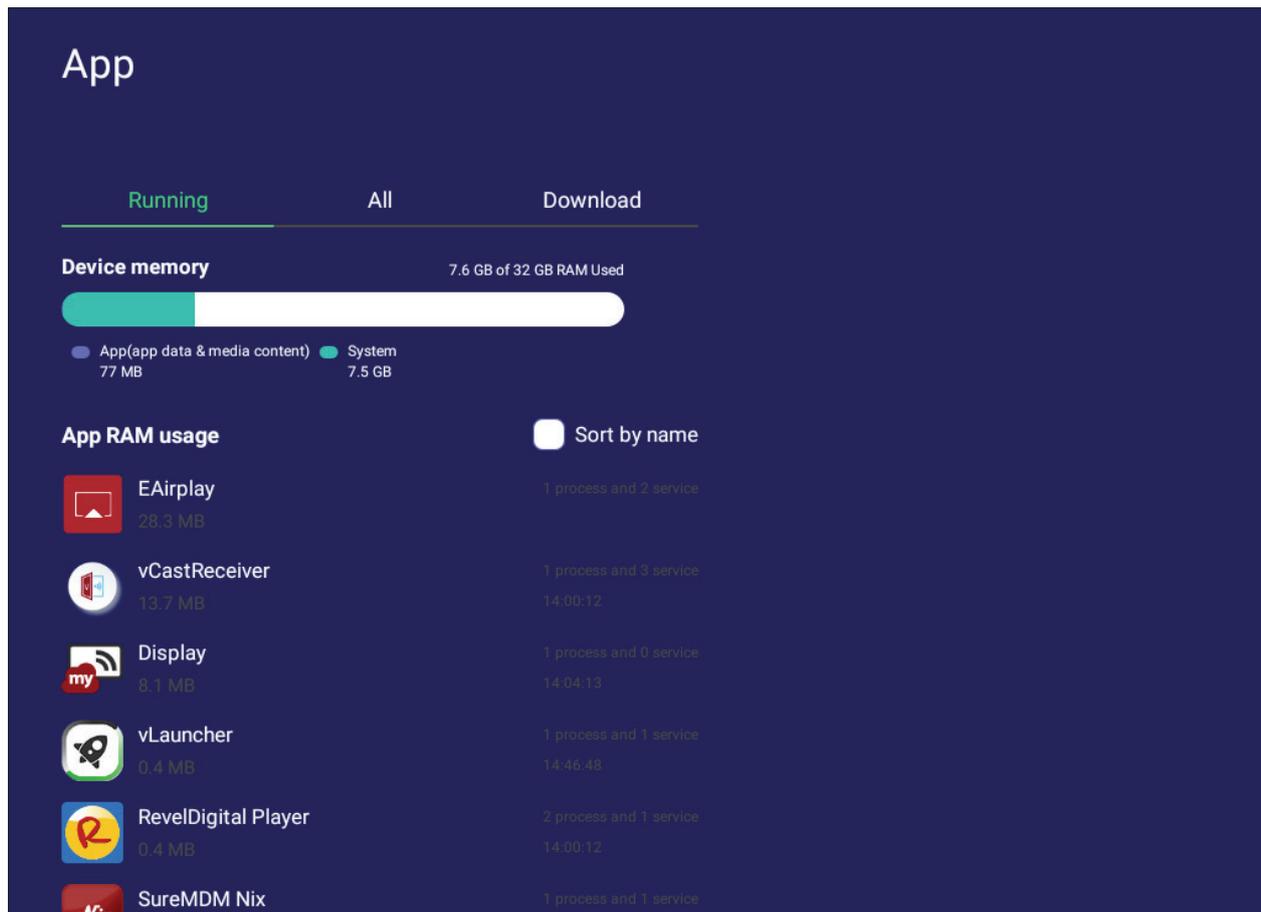


CATATAN:

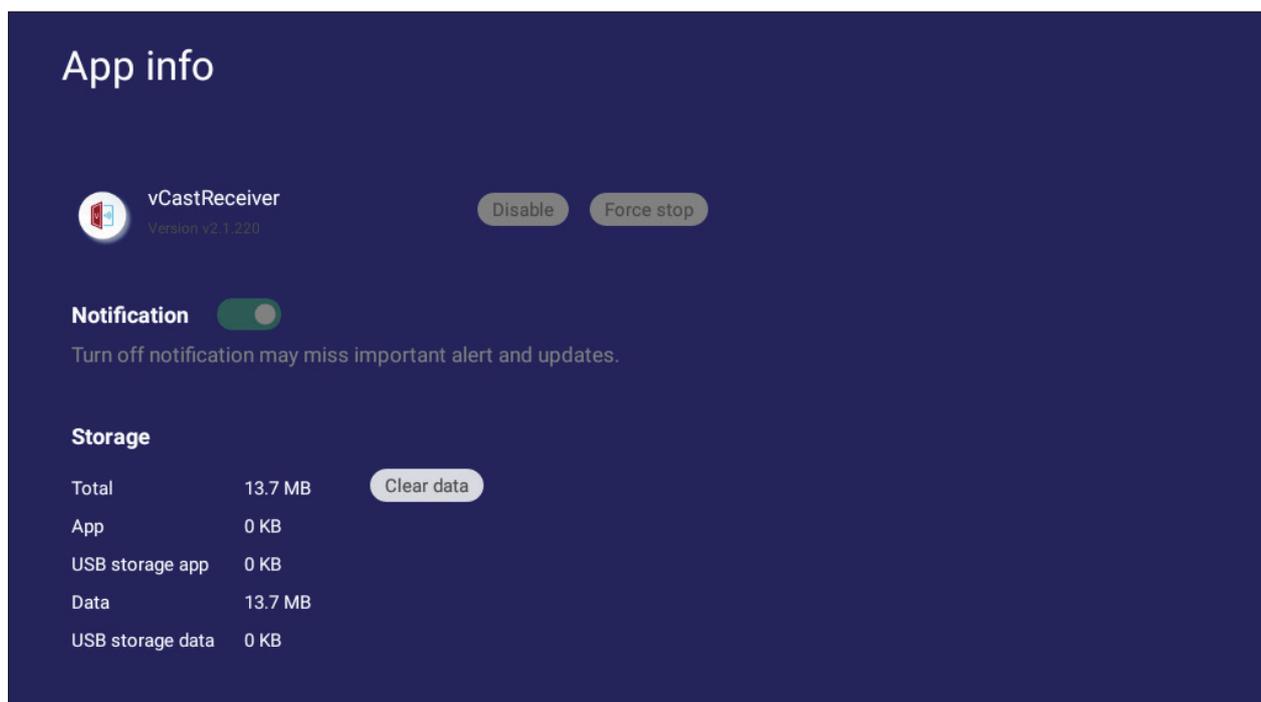
- Aplikasi yang sudah dimuat sejak awal tidak bisa dibuang instalannya.
- Tidak semua aplikasi mendukung fitur pindah ke penyimpanan USB.
- Tidak semua aplikasi mendukung Hapus Default.

APP (Aplikasi)

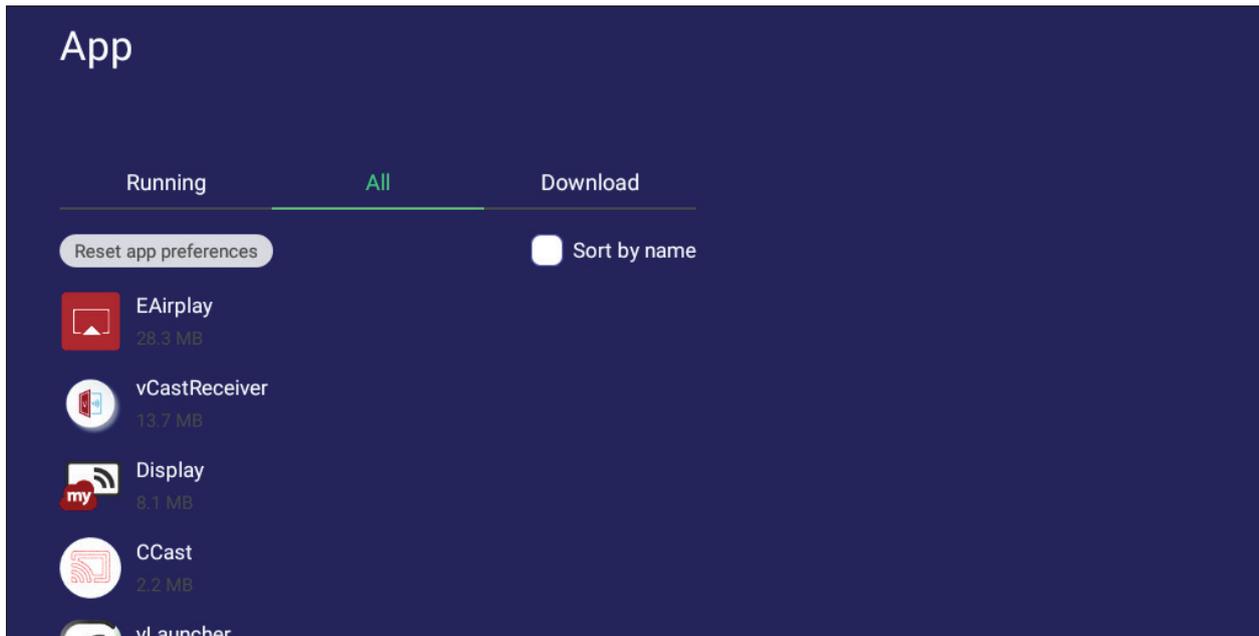
Lihat aplikasi yang aktif atau terinstal. Ketuk aplikasi-aplikasi tersebut untuk informasi lebih rinci dan pilihan.



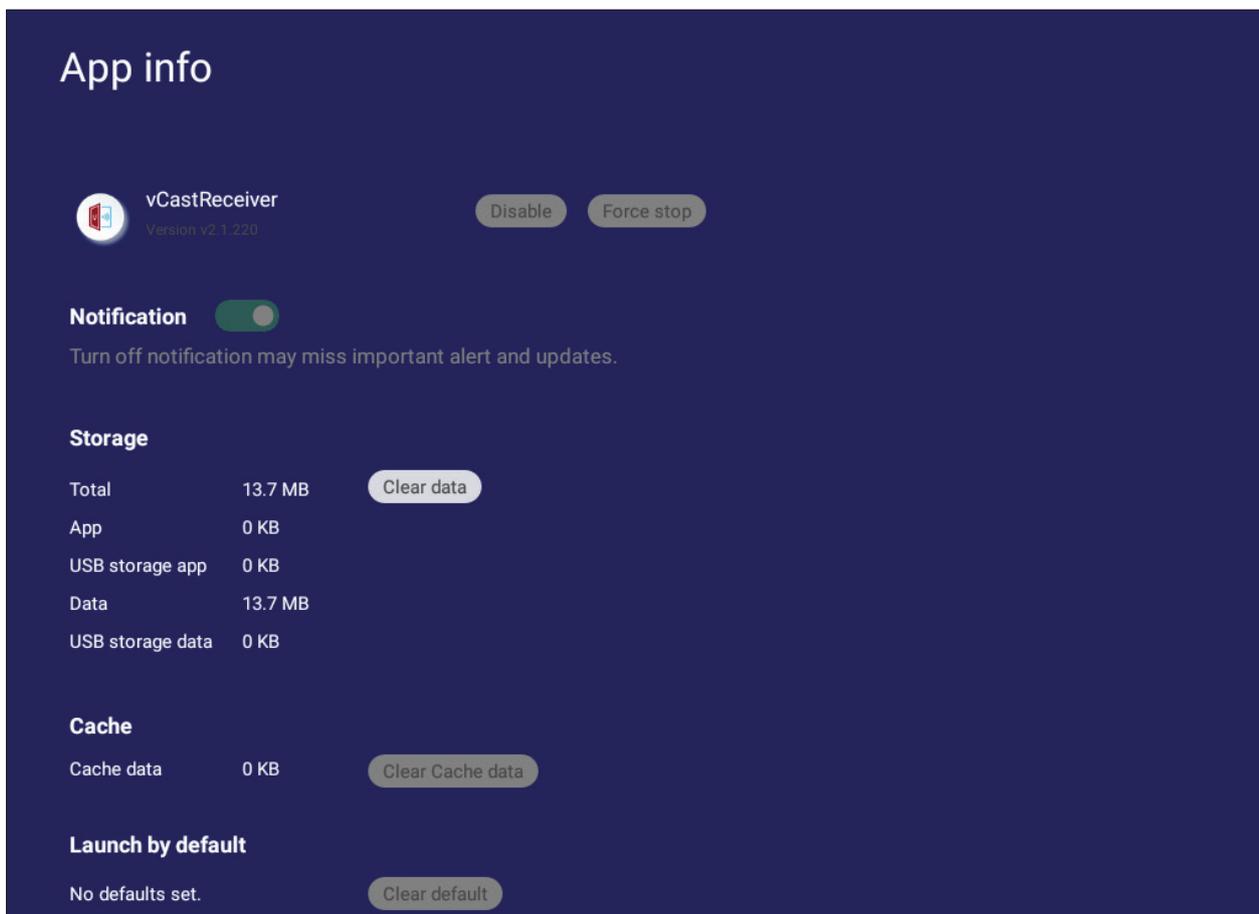
- Dengan mengetuk aplikasi aktif, Anda dapat melihat informasi lebih banyak, menghentikan, atau melaporkan aplikasi.



- Memilih **All (Semua)**, **Download (Unduh)**, atau **USB storage (Penyimpanan USB)** akan membuat daftar semua aplikasi yang terinstal.

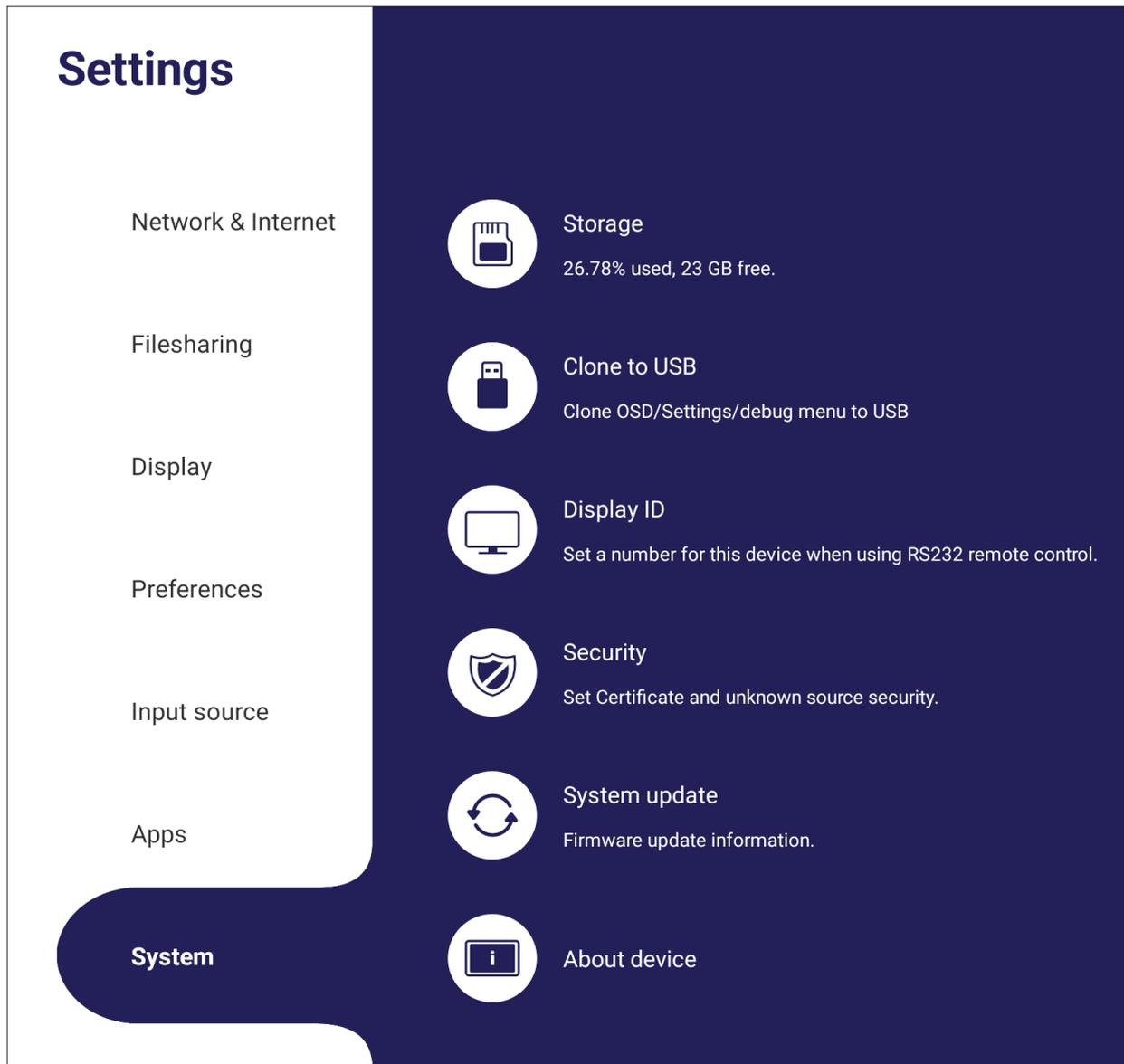


- Mengetuk aplikasi apa pun akan menampilkan informasi lebih lanjut dan pilihan.



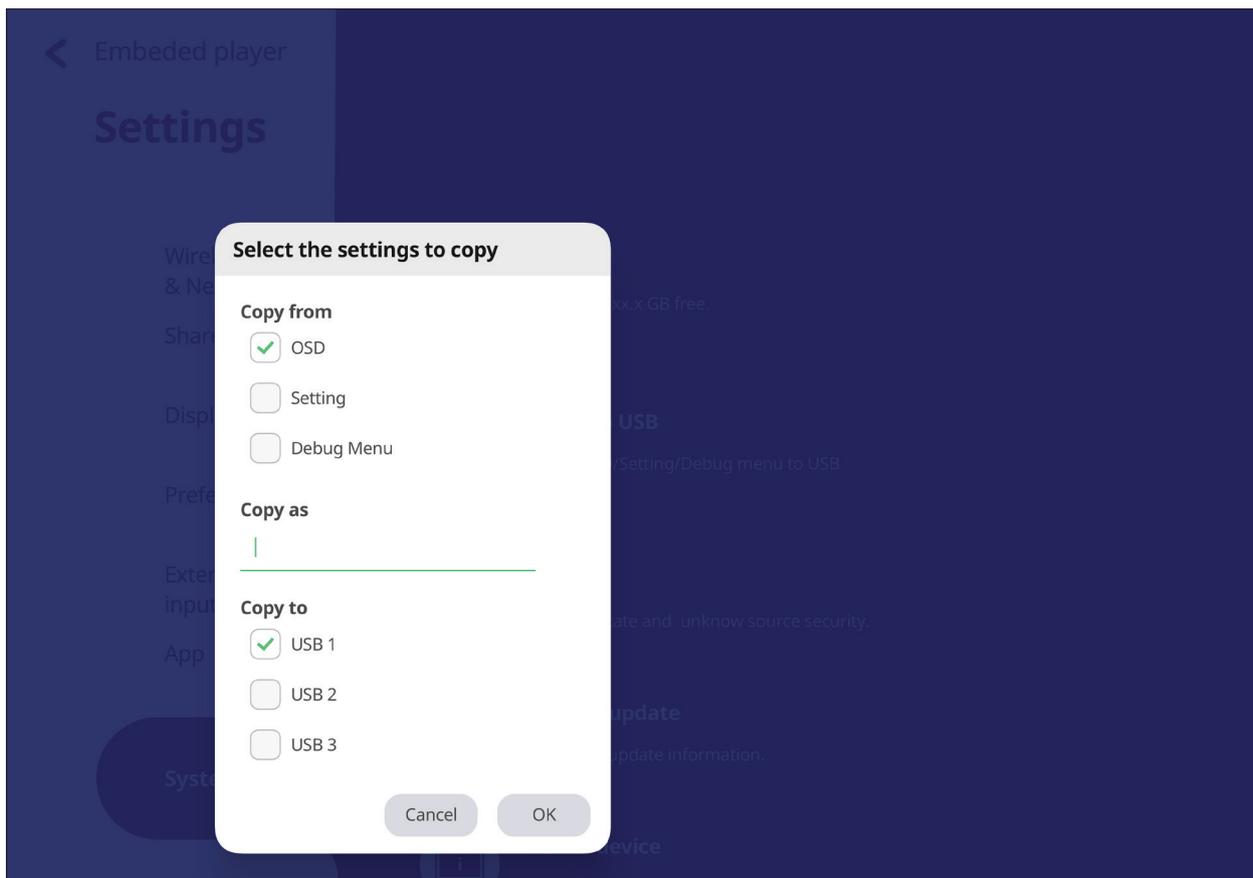
System (Sistem)

Melihat dan menyesuaikan pengaturan **Clone to USB (Kloning ke USB)**, **Display ID (ID Tampilan)**, **Security (Keamanan)**, **System Update (Pembaruan Sistem)**, dan **About device (Tentang perangkat)**.



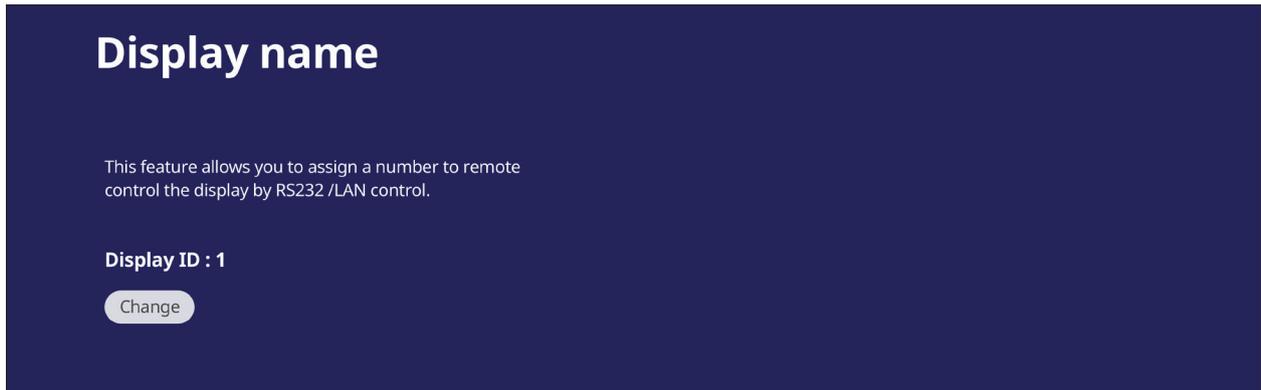
Clone to USB (Kloning ke USB)

Salin pengaturan ke drive USB eksternal.

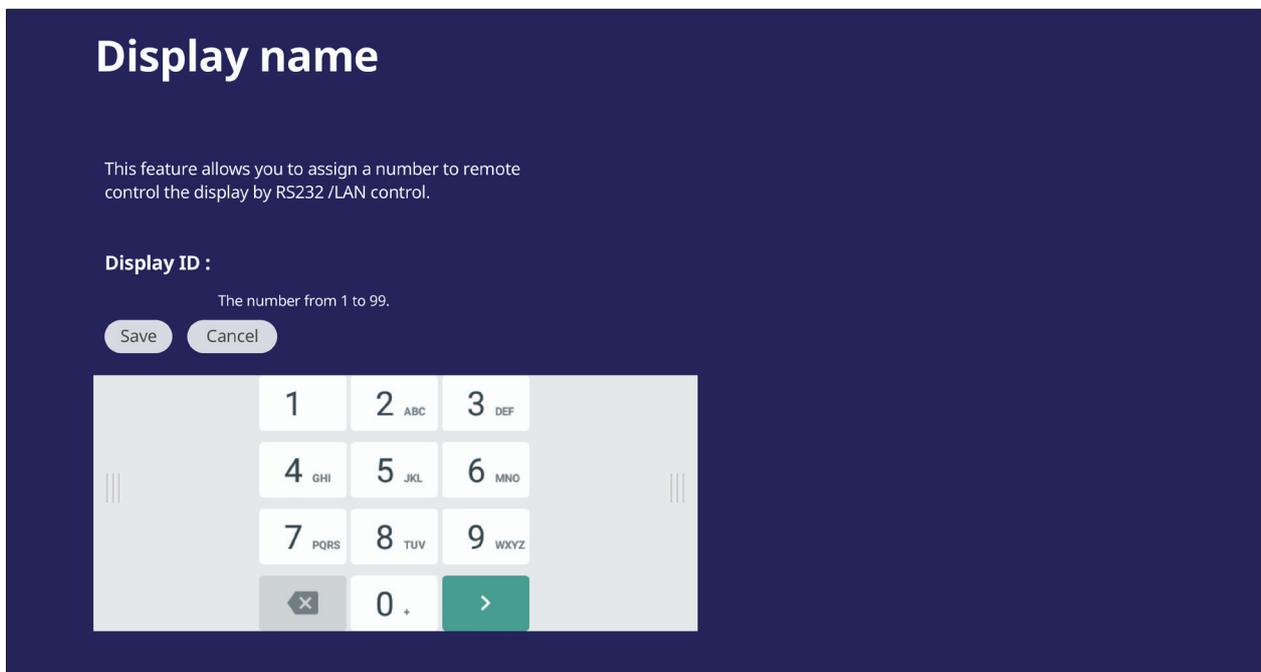


Display ID (ID Layar)

Tugaskan sebuah angka ke remote control atas tampilan oleh RS-232/LAN.



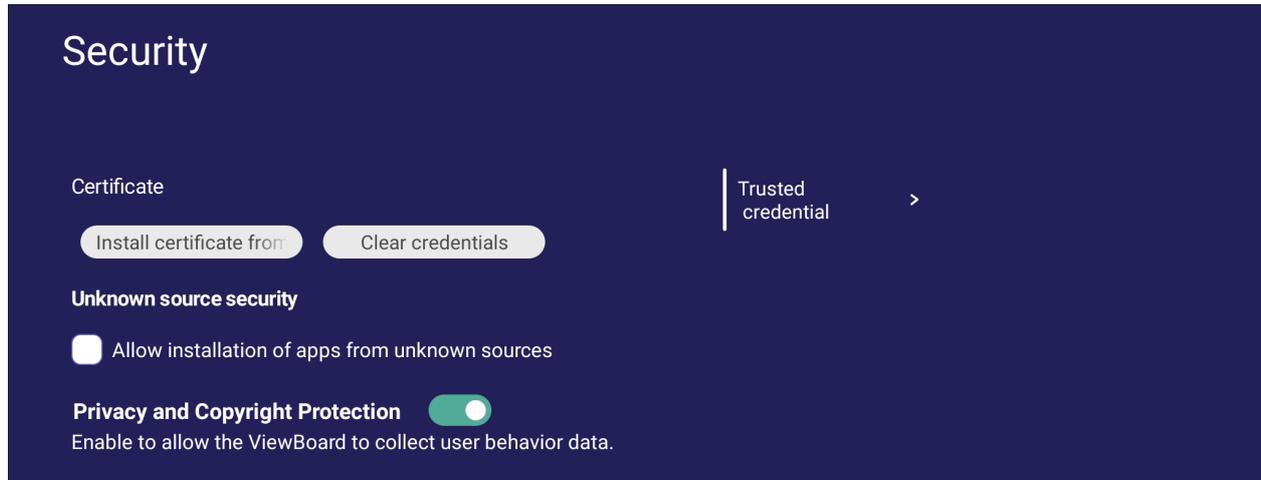
- Untuk menugaskan atau mengganti ID Layar, ketuk **Change (Ubah)** dan masukkan angka.



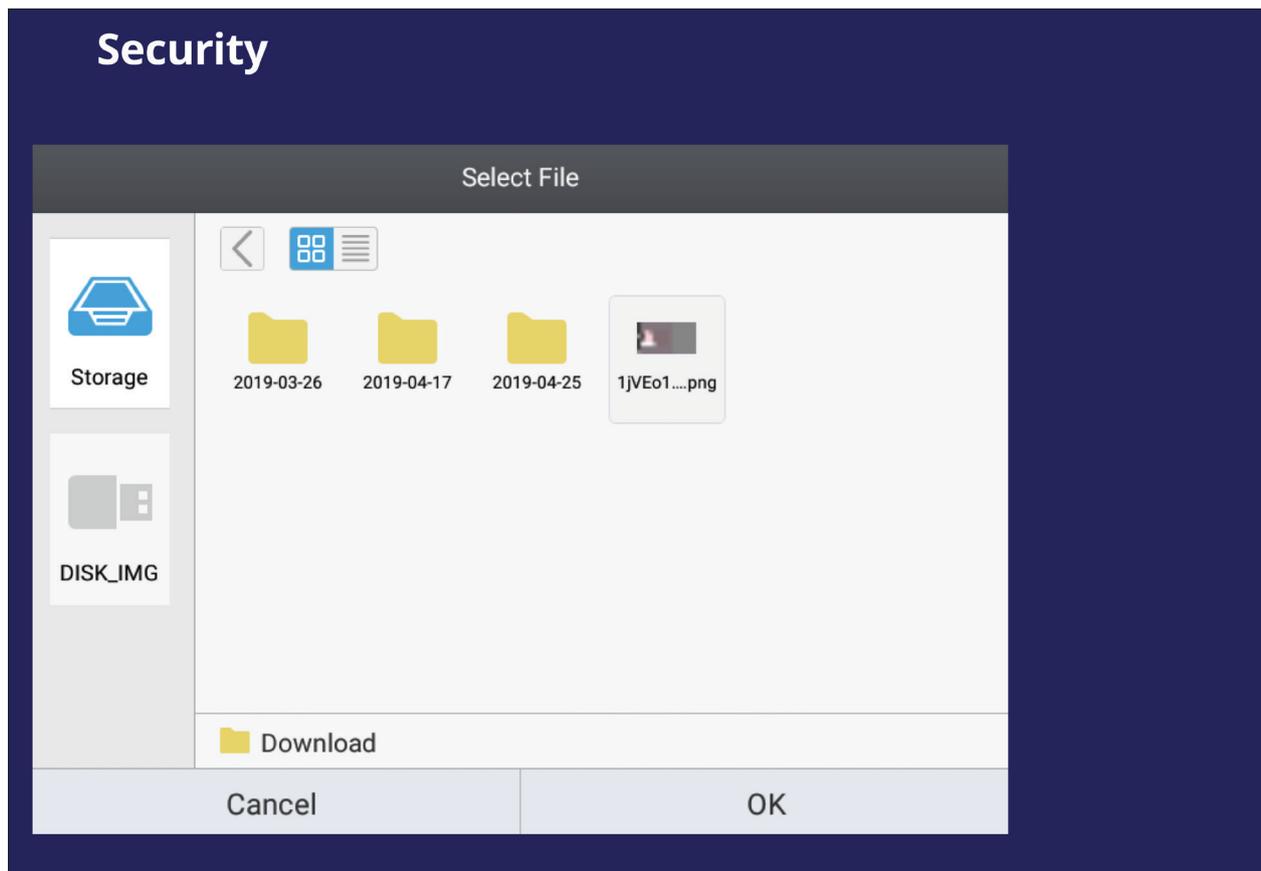
CATATAN: ID is layar untuk pengguna RS-232, dan kisarannya adalah 01~99.

Security (Keamanan)

Meninjau pengaturan penginstalan **Certificate (Sertifikat)**, penyimpanan **Trusted Credential (Kredensial Tepercaya)**, dan **Unknown sources (Sumber tidak diketahui)**.

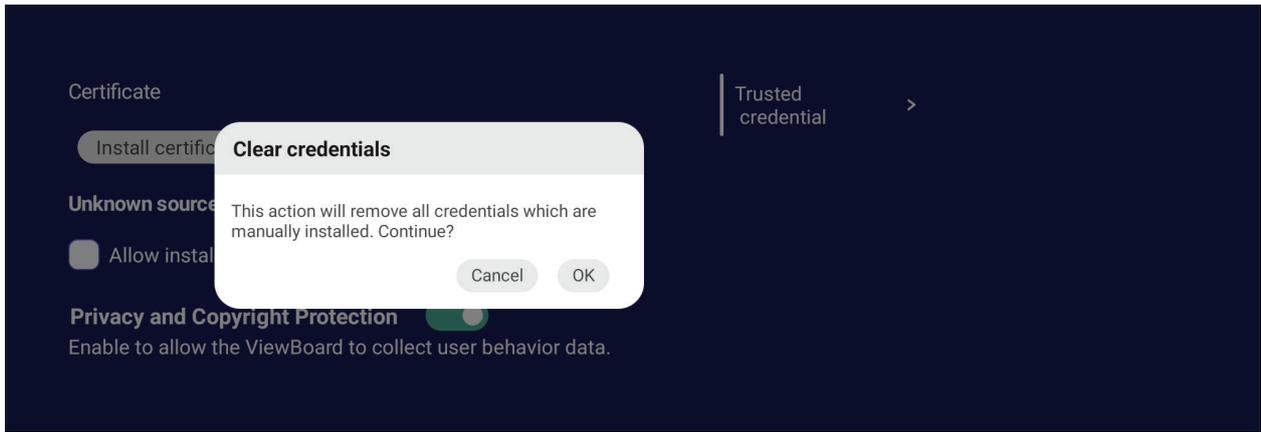


- Ketuk pada **Install certificate from storage (instal sertifikat dari penyimpanan)** untuk menambahkan sertifikat tambahan.



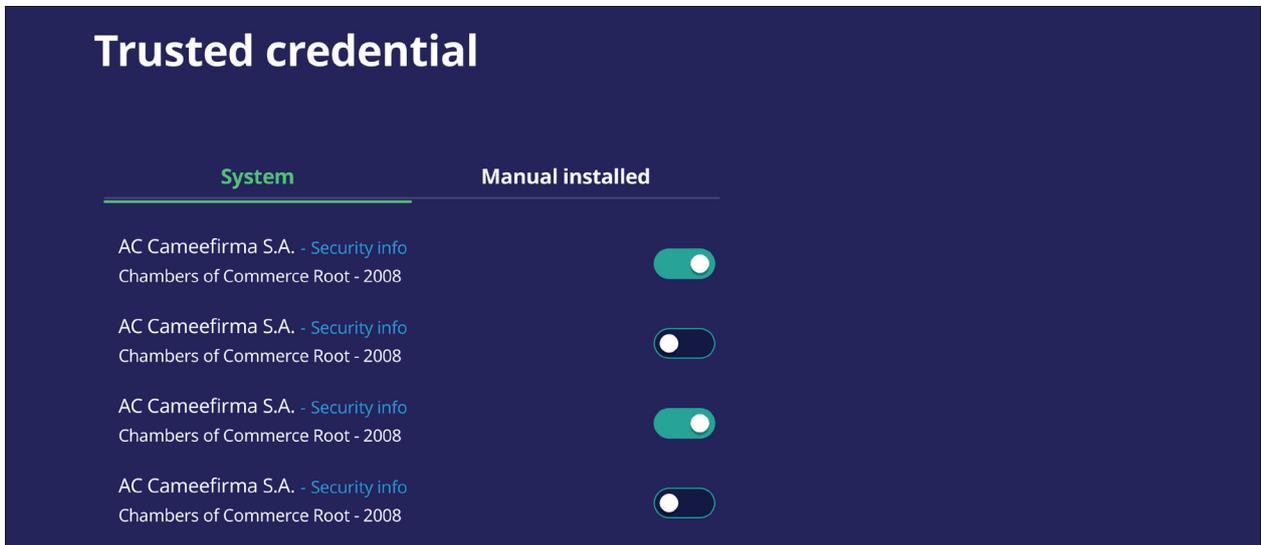
- Memilih **Clear Credentials (Hapus Kredensial)** akan menghapus semua

kredensial yang diinstal secara manual.



CATATAN: Kredensial yang sudah dimuat sejak awal tidak bisa dihapus.

- Pada **Trusted Credentials (Kredensial Tepercaya)** lihat dan edit semua sertifikat CA tepercaya dan yang diinstal.



- Mengetuk pada kredensial akan memberikan informasi yang lebih rinci.



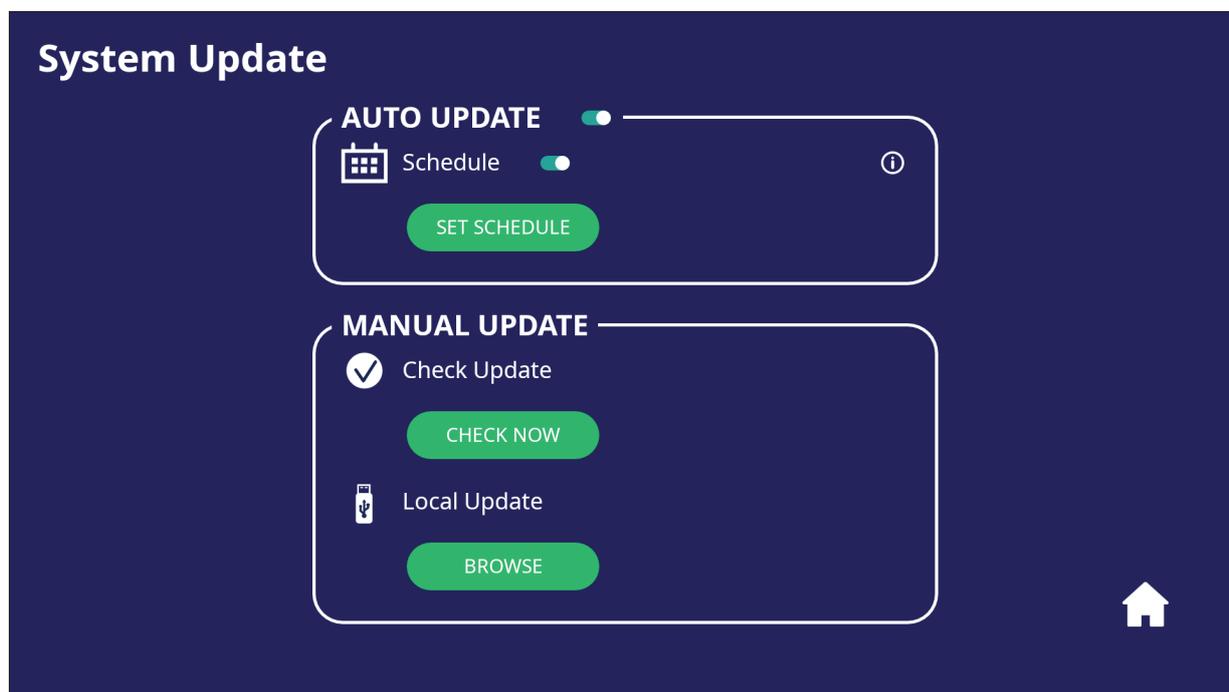
- Izinkan penginstalan aplikasi dari sumber tidak diketahui dengan memilih kotak pada **Unknown source security (Keamanan sumber tidak diketahui)**.



CATATAN: Aplikasi dari sumber yang tidak diketahui mungkin tidak kompatibel atau tidak berfungsi dengan benar.

System Update (Perbarui Sistem)

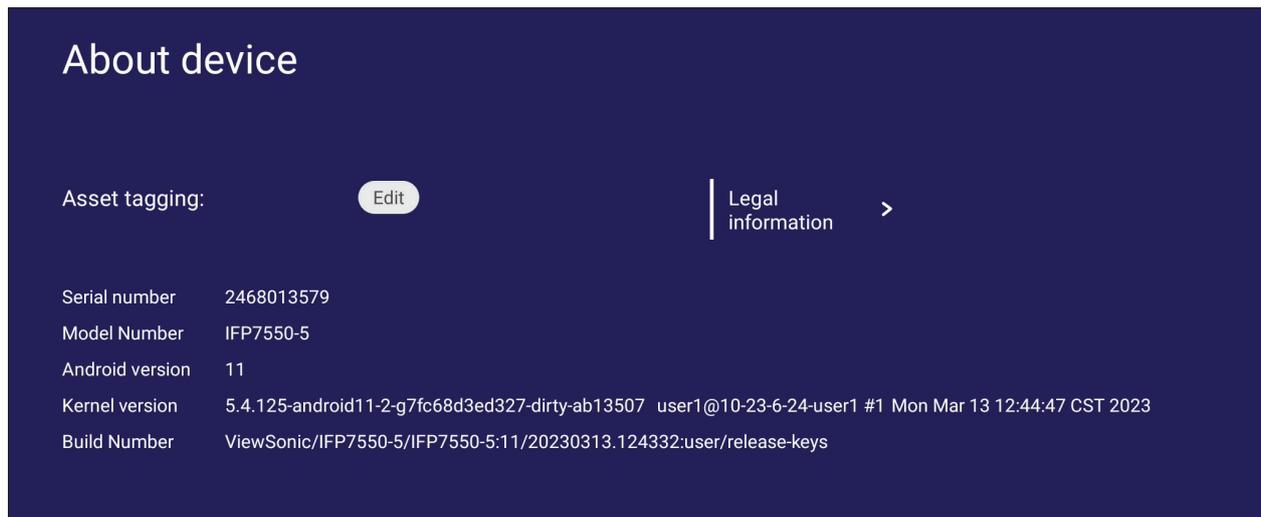
ViewBoard akan secara otomatis mencari pembaruan software ketika tersambung ke internet (OTA). Hanya dengan sekali klik, pengguna dapat memperbarui versi software ViewBoard mereka.



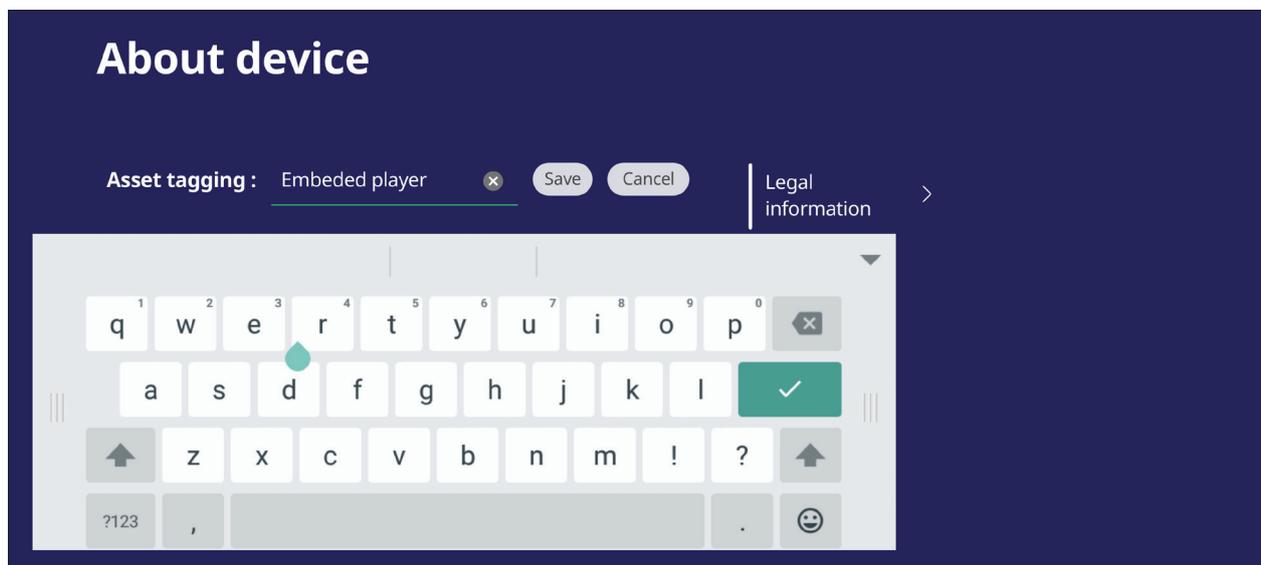
Item	Keterangan
Auto Update (Pembaruan Otomatis)	Ketika tampilan mati, sistem akan secara otomatis memeriksa versi baru. Jika versi baru ditemukan, sistem akan secara otomatis diperbarui. Setelah pembaruan selesai, sistem akan mati.
Schedule (Jadwal)	Atur waktu pembaruan.
Manual Update (Pembaruan Manual)	Perbarui software secaramanual.

About Device (Tentang Perangkat)

Menampilkan informasi Pemutar Tertanam, **Legal information (Informasi hukum)**, dan **Asset Tagging (Penandaan aset)**.



- Dengan memilih **Edit**, informasi aset bisa disesuaikan.



- Ketuk pada **Legal information (Informasi hukum)** untuk memeriksa lisensi open source.

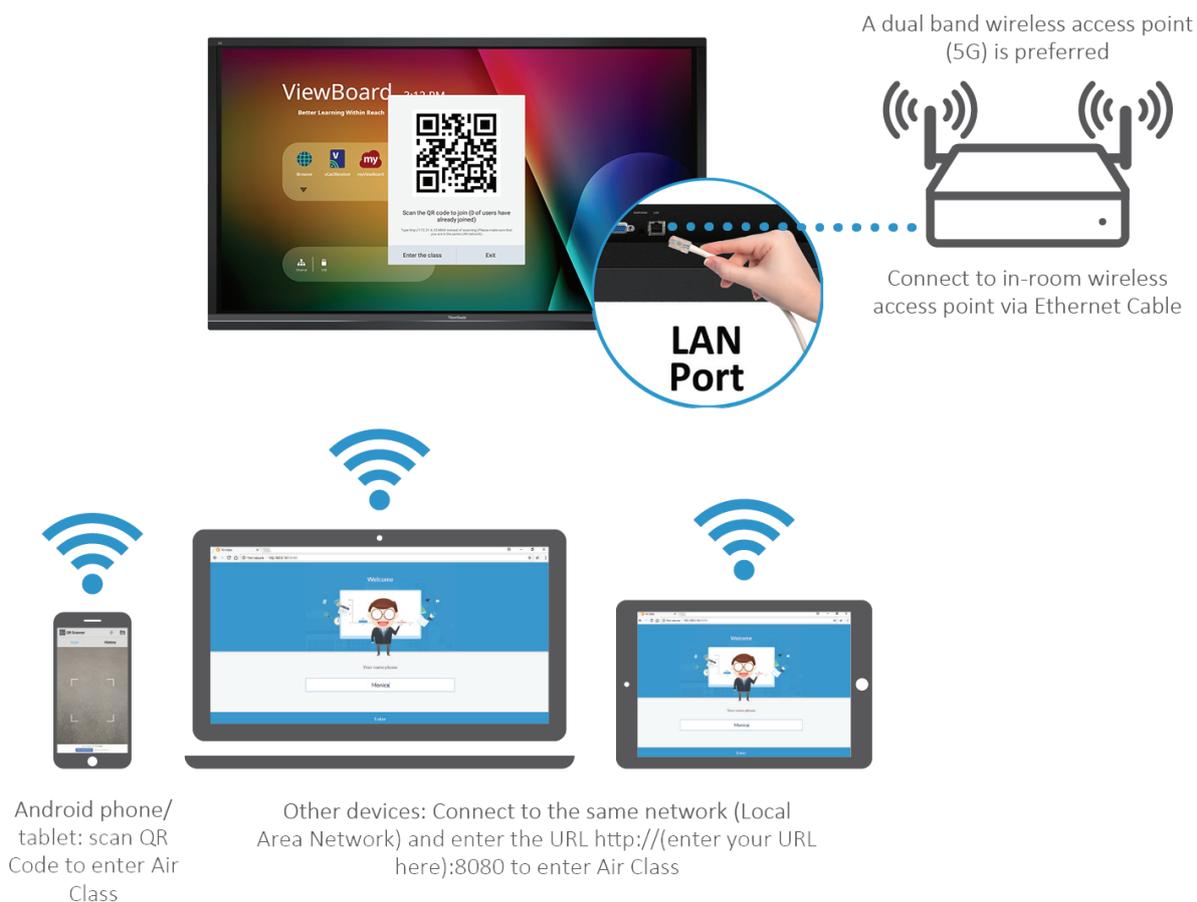


Aplikasi Tertanam dan Pengaturan

Air Class

Menampilkan soal-soal kuis di ViewBoard dan mengizinkan hingga 30 pengguna seluler untuk mengirimkan jawaban dari jarak jauh. Apakah memberikan soal tunggal atau pilihan ganda, ViewBoard akan merekam hasil untuk setiap perangkat yang digunakan.

Air Class

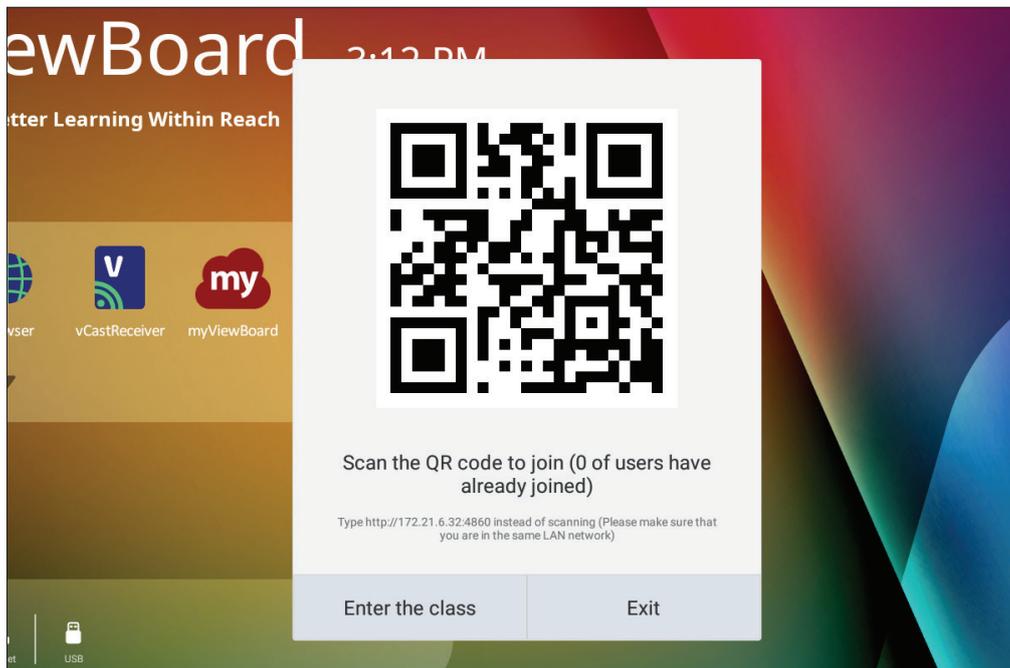


Informasi Jaringan

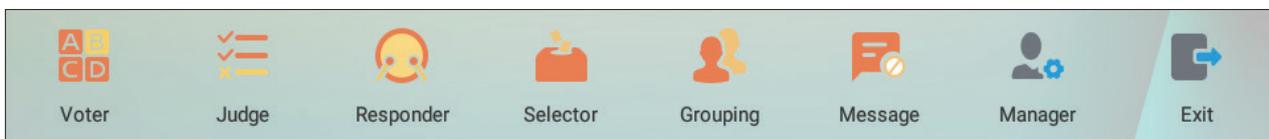
- Perangkat PC (Windows/Mac/Chromebook) dan tablet/ponsel (iOS/Android), maupun ViewBoard harus ditaurkan ke subent jaringan LAN yang sama.
- Port: TCP 8080

Untuk meluncurkan Air Class:

1. Ketuk ikon pemicu tool bar dan pilih ikon alat lainnya. Kemudian pilih ikon Air Class.
2. Pilih **Enter the class (Masuk ke kelas)**.



3. Pilih fungsi interaktif yang tersedia di dasar layar.



Item	Keterangan	
	Pemilih	Pertanyaan tunggal dan pilihan ganda.
	Hakim	Pertanyaan Benar/Salah.
	Responden	Balapan untuk menjawab tercepat.
	Pemilih	Pilih peserta secara acak.
	Pengelompokan	Menetapkan kelompok peserta.
	Pesan	Izinkan/Tolak peserta pesan langsung ViewBoard.
	Manajer	Tambahkan peserta.
	Keluar	Keluar dari Air Class.

Pemilih

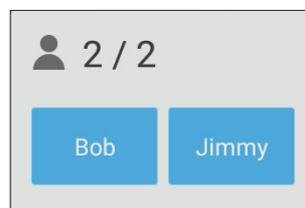
1. Pilih ikon **Single choice (Pilihan Tunggal)** atau **Multiple choice (Pilihan Ganda)** untuk memilih jenis jawaban yang disukai.



2. Klik ikon **BEGIN VOTING (Mulai pemungutan suara)** agar peserta bisa memulai.



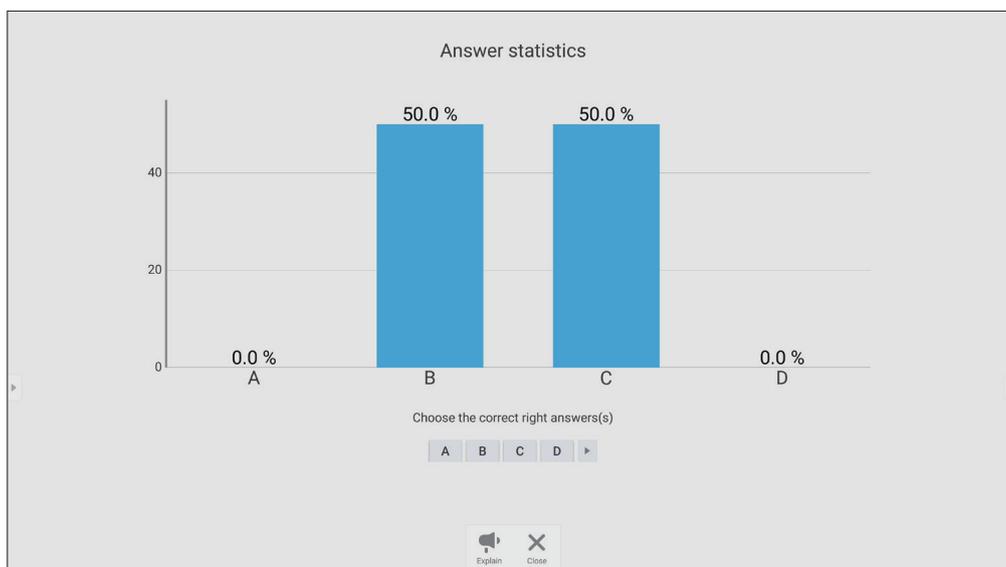
3. Setelah peserta selesai dan menekan **OK**, ViewBoard akan menampilkan nama Peserta di layar.



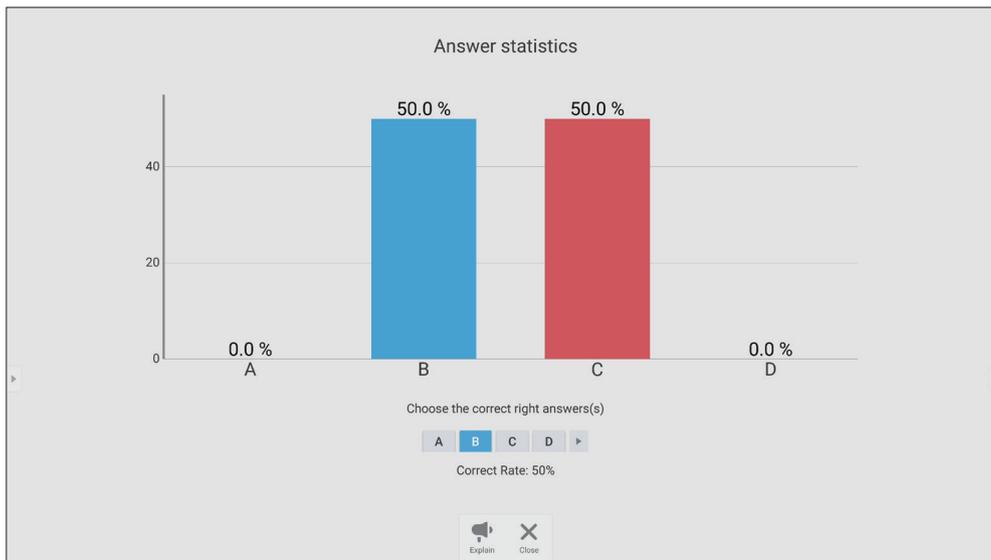
4. Ketuk **FINISH VOTING (Selesaikan pemungutan suara)** untuk menutup kuis.



5. "Answer Statistics" (Statistik Jawaban) Peserta akan ditampilkan.



6. Pilih jawaban yang benar untuk menampilkan tingkat yang benar.

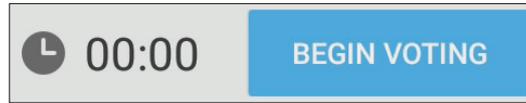


7. Klik ikon Jelaskan () untuk menganalisis topik lebih lanjut.

The image shows a digital whiteboard interface. At the top, the equation $2 \times 3 =$ is written in white. Below it are four multiple-choice options: A. 7, B. 6, C. 9, and D. 4. The numbers 7, 6, and 9 are written in yellow, while 4 is written in white. On the left side, there is a vertical toolbar with various drawing and editing tools. At the bottom, there is a control panel with icons for "Voter", "Judge", "Responder", "Selector", "Message", "Manager", and "Exit". In the bottom right corner, there is a small inset window titled "Answer statistics" which shows a bar chart identical to the one in step 6, with 50.0% for B and C, and 0.0% for A and D.

Hakim

1. Ketuk **BEGIN VOTING (Mulai pemungutan suara)** agar peserta bisa memulai kuesioner Benar/Salah.



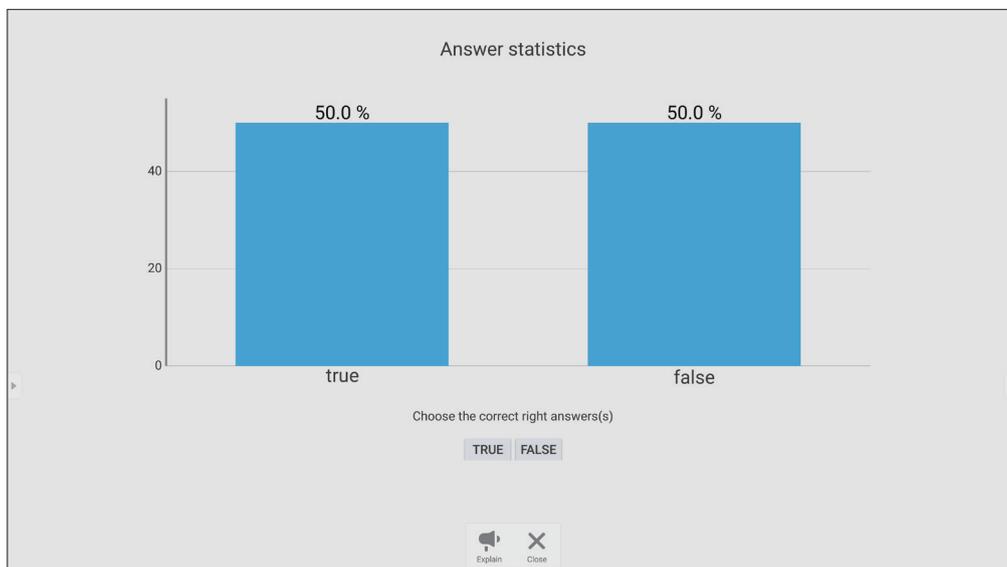
2. Setelah peserta selesai dan menekan **OK**, ViewBoard akan menampilkan nama Peserta di layar.



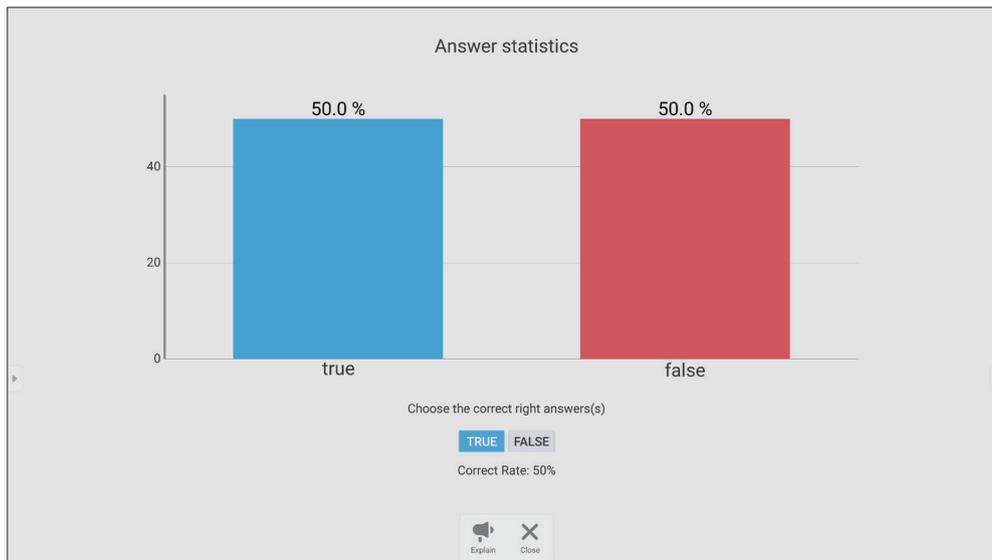
3. Ketuk **FINISH VOTING (Selesaikan pemungutan suara)** untuk menutup kuis.



4. Maka "Answer Statistics" (Statistik Jawaban) Peserta akan ditampilkan.



5. Pilih jawaban yang benar untuk menampilkan tingkat yang benar.



6. Klik ikon Jelaskan () untuk menganalisis topik lebih lanjut.

$7 + 11 = 17$

T
F

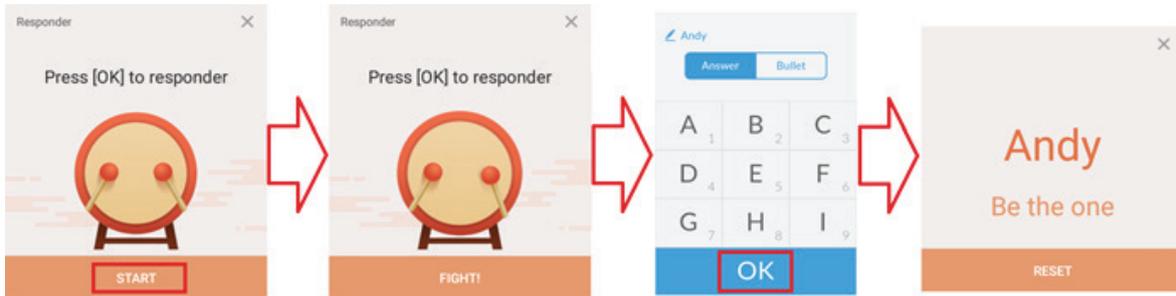
Answer statistics

Answer	Percentage
true	50.0%
false	50.0%

Voter Judge Responder Selector Message Manager Exit

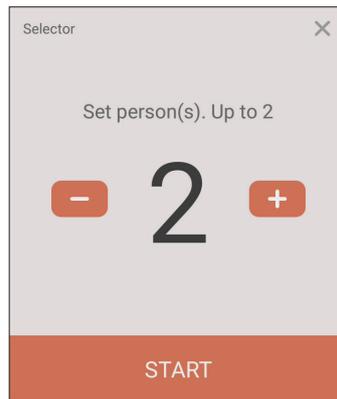
Responden

Peserta berlomba memilih jawaban dan mengetuk **OK** untuk mengajukan jawaban mereka.



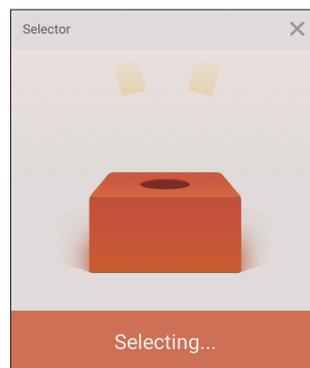
Pemilih

1. Pilih ikon "Pemilih".
2. Mengatur jumlah Peserta yang akan dipilih.

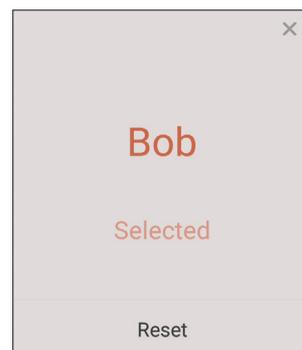


CATATAN: Jumlah Peserta yang dapat dipilih akan didasarkan pada jumlah total Peserta.

3. Ketuk **START (MULAI)** untuk memulai pilihan acak.



4. Nama Peserta yang dipilih akan ditampilkan.



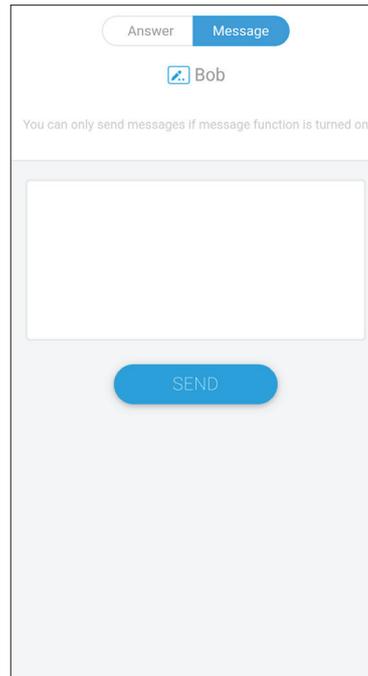
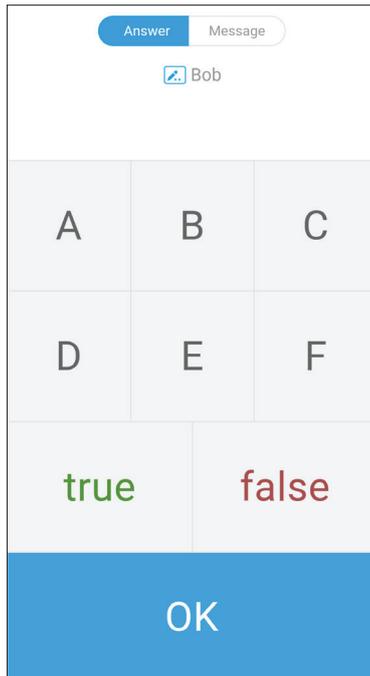
Grouping (Pengelompokan)

Pilih ikon untuk menetapkan Peserta ke kelompok-kelompok.

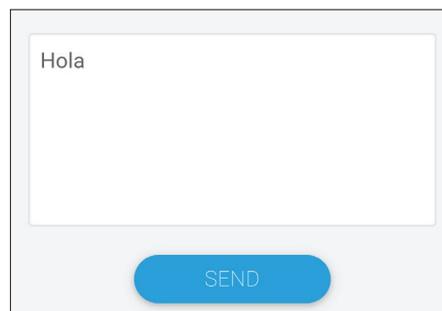
Pesan

Agar dapat mengirimkan/menerima pesan:

1. Ketuk ikon "Pesan" untuk mengaktifkan fungsi ini.
2. Peserta memilih **Message (Pesan)** untuk mengubah antarmuka pesan.



3. Partisipan memasukkan pesan mereka dengan memilih **SEND (Kirim)**.



4. Pesan akan digulir di sepanjang bagian atas ViewBoard.

Manajer

Pilih ikon agar lebih banyak Peserta bergabung dengan kelas.

Keluar

Pilih untuk keluar dari antarmuka Air Class.

Tampilan myViewBoard

Menampilkan layar secara nirkabel di layar yang lebih besar.



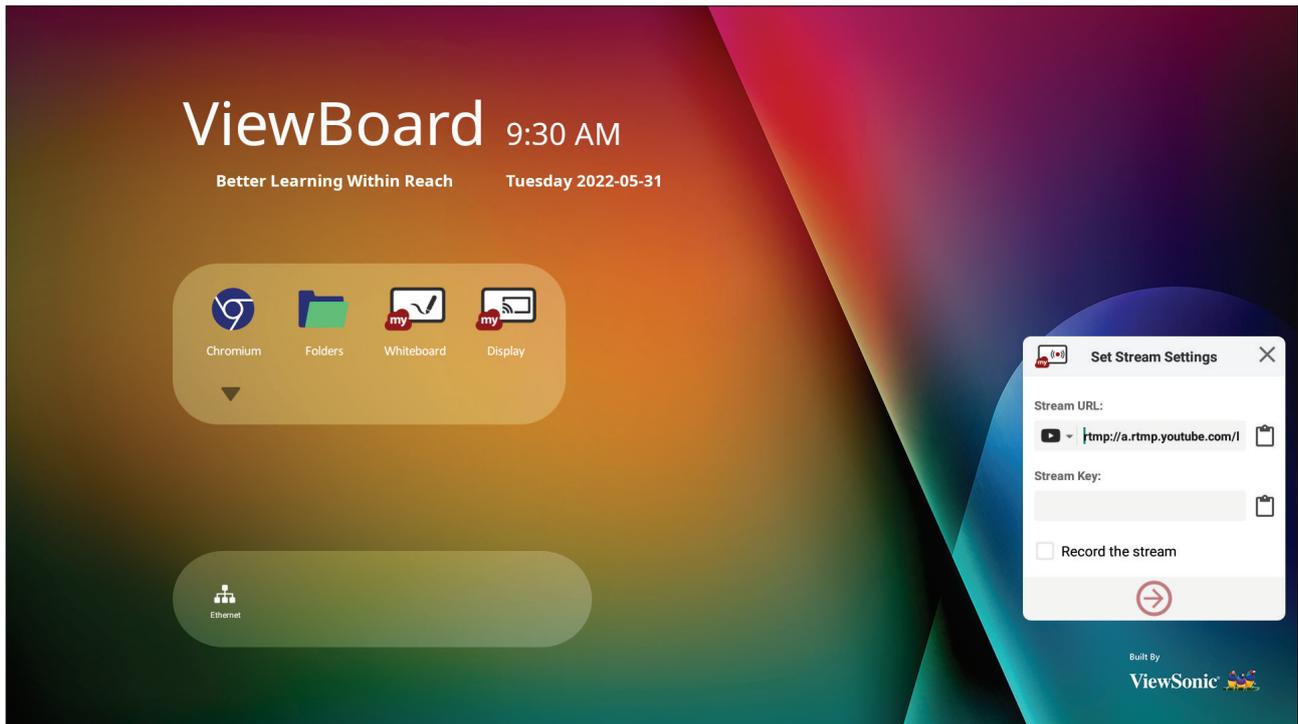
Untuk membagikan layar ke ViewBoard dengan Layar myViewBoard:

1. Buka Layar myViewBoard di ViewBoard yang diinginkan untuk membagikan layar Anda.
2. Di perangkat yang ingin Anda bagikan layarnya, buka: <https://myviewboard.com/display>.
3. Masuk ke **Display Code (Kode Tampilan)** dan **One Time Password (Sandi Satu Kali)** untuk ViewBoard tempat Anda ingin membagikan.

CATATAN: Ingat bahwa sandi diperbarui setiap 30 detik.

myViewBoard Live

Menayangkan sesi papan tulis.



Stream URL dan **Stream Key** harus ada untuk mulai menayangkan langsung. **Stream URL** otomatis ditampilkan setelah memilih layanan streaming di myViewBoard Live.

CATATAN: **Stream Key** berasal dari layanan streaming yang dipilih.

Di myViewBoard Live:

1. Aktifkan myViewBoard Live.
2. Masukkan informasi yang diperlukan.
3. Pilih kotak centang **Record the stream (Rekam tayangan)** untuk merekam salinan tayangan di ViewBoard (jika berlaku).
4. Ketuk ikon panah untuk memulai tayangan.

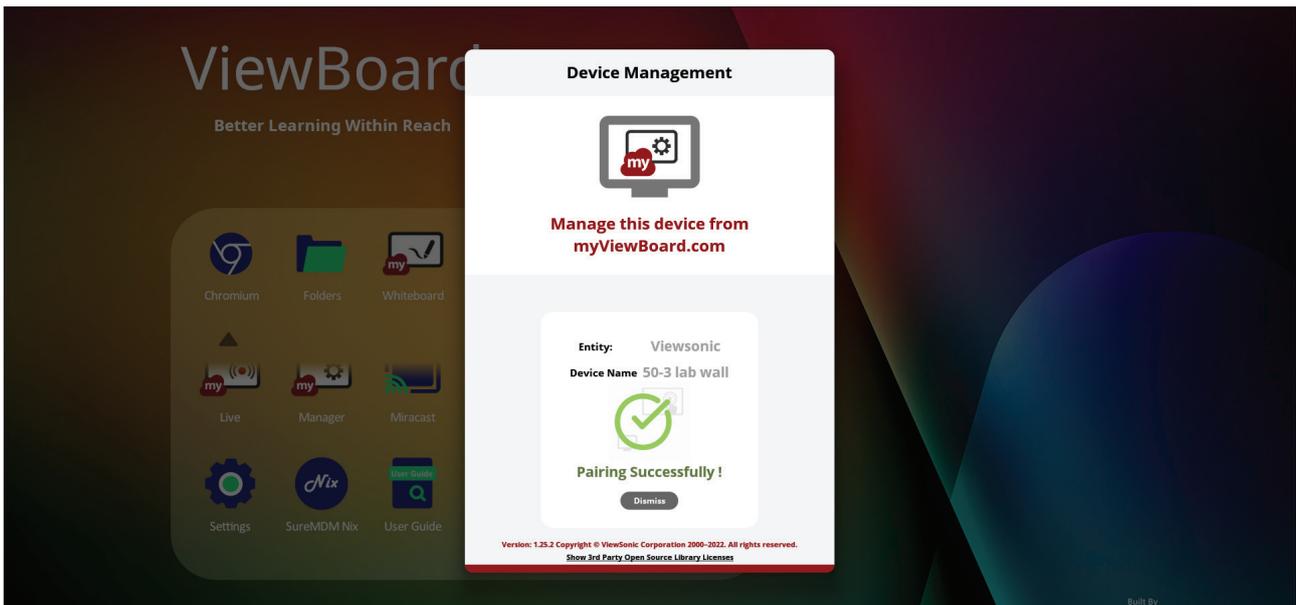
Di dasbor layanan streaming yang dipilih:

1. Pastikan tayangan dapat diterima dengan sukses.
2. Untuk menghentikan tayangan, cari dan klik tombol 'End Stream' (Akhir Tayangan) di dasbor layanan yang dipilih.

CATATAN: Untuk mempelajari lebih lanjut tentang myViewBoard Live, kunjungi: https://wiki.myviewboard.com/MyViewBoard_Live.

myViewBoard Manager

Mengelola beberapa instalasi perangkat ViewSonic dari jarak jauh.



Setelah perangkat dikonfigurasi dan menginstal myViewBoard Manager, perangkat dapat ditambahkan ke entitas dan dikelola dari jauh dari aplikasi web Manager.

CATATAN: Hanya tersedia untuk Admin Entitas dari myviewboard.com setelah masuk.

Tambahkan Perangkat

Di perangkat untuk dikelola:

1. Unduh dan instal myViewBoard Manager.
2. Buka myViewBoard Manager dan catat PIN 6 angka yang ditampilkan.

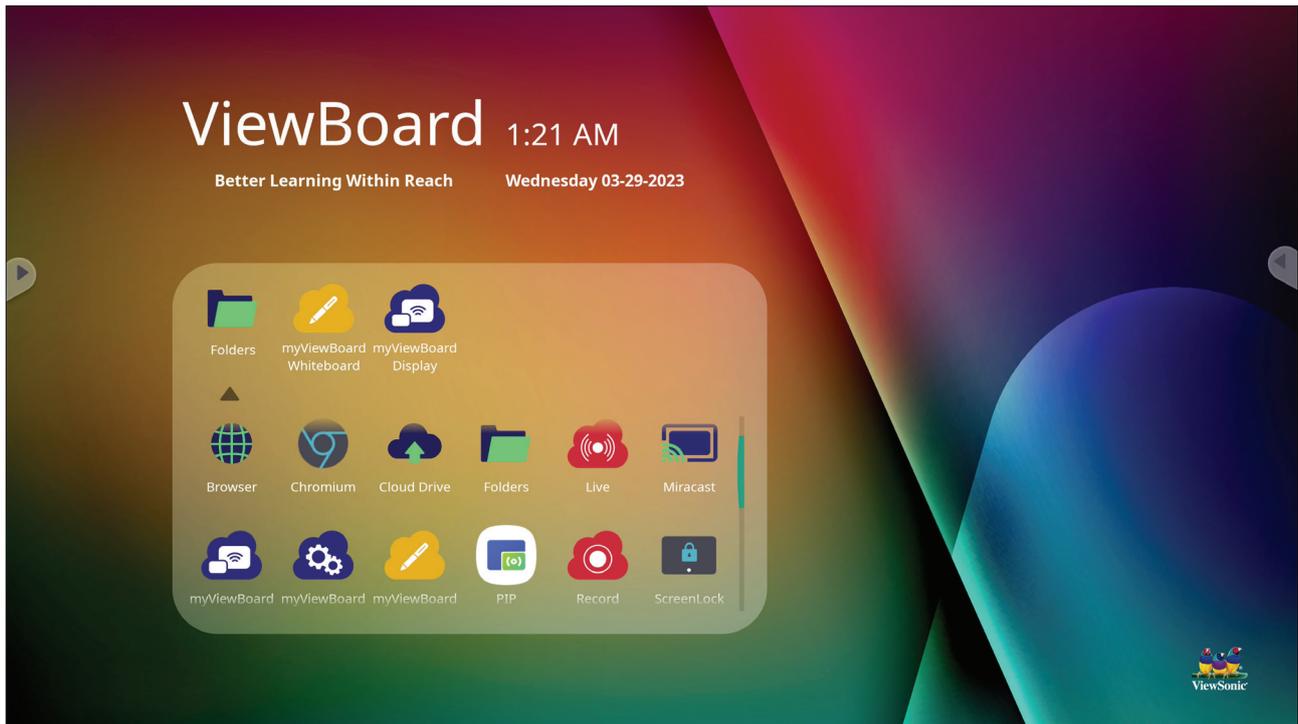
Di aplikasi web myViewBoard Manager di myviewboard.com:

1. Klik **Add Device (Tambah Perangkat)**.
2. Masukkan PIN 6 angka yang diperoleh tadi.
3. Beri nama perangkat (jika relevan).
4. Klik **Add (Tambah)**.

CATATAN: Untuk mempelajari lebih lanjut tentang myViewBoard manajer, kunjungi: https://wiki.myviewboard.com/MyViewBoard_Manager.

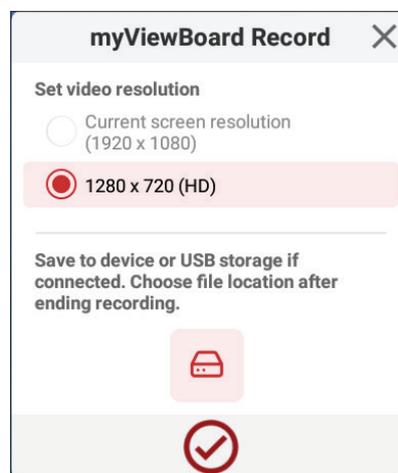
myViewBoard Record

Tangkap segala yang ditampilkan di layar dalam format video.



Untuk mengaktifkan aplikasi perekam layar:

1. Pilih ikon myViewBoard Record di laci aplikasi.
2. Pilih konfigurasi perekaman yang diinginkan.

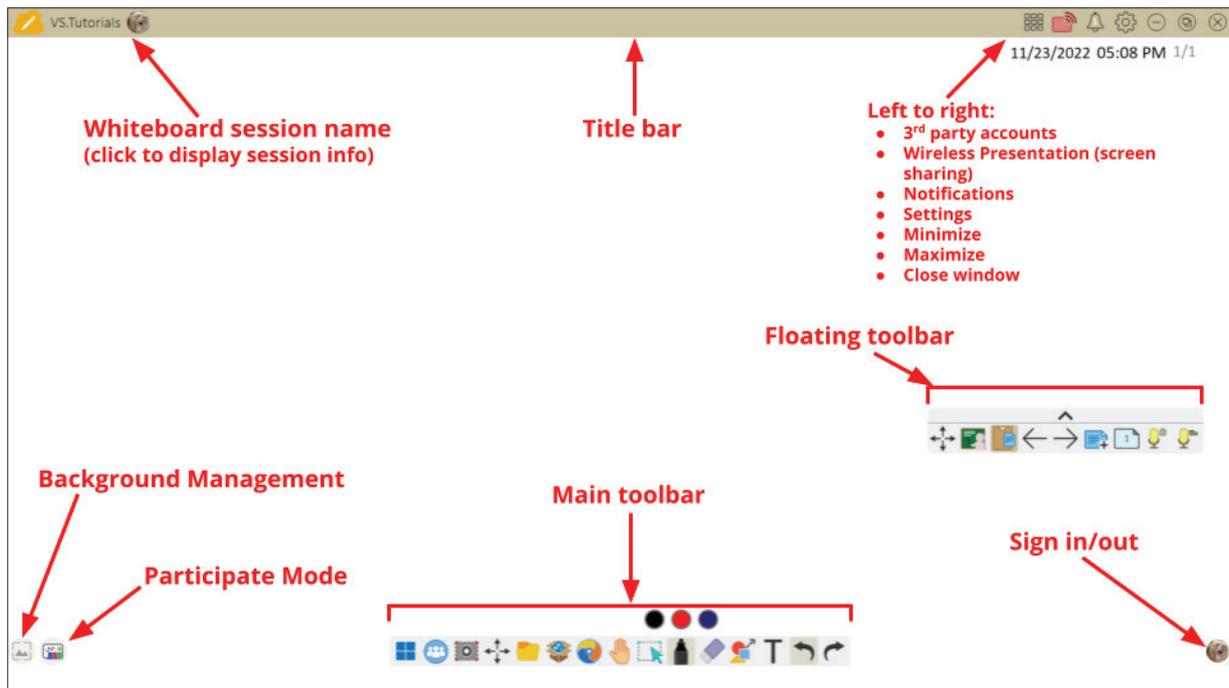


3. Pilih tanda centang dan hitung mundur tiga (3) detik akan dimulai. Perekam layar akan segera mulai sesudah hitung mundur.
4. Setelah menghentikan perekaman, Anda akan bisa melakukan pratinjau video, menyimpannya, atau membuangnya.

myViewBoard Whiteboard

Aplikasi papan tulis digital.

CATATAN: Untuk mempelajari lebih lanjut tentang myViewBoard Whiteboard, kunjungi: https://wiki.myviewboard.com/Whiteboard_for_Android.



Toolbar Mengambang

Item	Keterangan	
	Pindahkan	Pindahkan Toolbar Mengambang.
	Mode Saat Ini	Bergantian antara mode presentasi dan persiapan.
	Tempel dari Kliboard	Masukkan isi kliboard saat ini ke kanvas.
	Halaman Sebelumnya	Buka halaman sebelumnya (jika kanvas memiliki beberapa halaman).
	Halaman Berikutnya	Buka halaman berikutnya (jika kanvas memiliki beberapa halaman).
	Halaman Baru	Tambah kanvas baru.
	Halaman di Papan Tulis	Buat, pilih, atur ulang, salin, dan hapus halaman.

Toolbar Utama

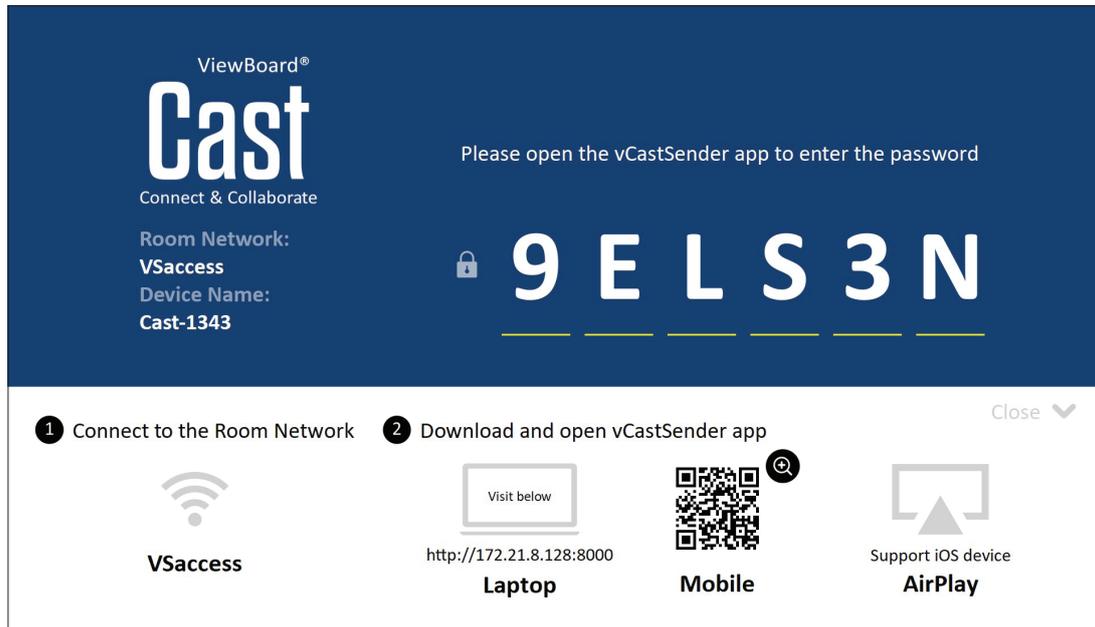
Item		Keterangan
	Tangkap Layar	Potret layar, rekaman video dan audio.
	Pindahkan	Pilih lalu tahan untuk menggerakkan bilah alat ke sisi kiri, sisi kanan, atau bawah dari layar.
	File	Buka, simpan, ekspor, dan centang file papan tulis.
	Kotak Ajaib	Impor sumber (gambar, video, audio, dsb.) ke whiteboard.
	Browser Tertanam	Buka browser internal untuk mengakses sumber daya internet, yang dapat diseret ke kanvas.
	Kanvas Tanpa Batas	Seret untuk memindahkan kanvas. Gunakan dua tangan untuk memperbesar/memperkecil. Pilih lagi untuk gambaran umum.
	Pemilihan	Pilih objek, teks, dan elemen lainnya di kanvas.
	Pena	Pilihan alat tulis dan kustomisasi.
	Penghapus	Menghapus objek atau membersihkan halaman.
	Bentuk dan Garis	Menggambar bentuk, panah, dan menambahkan tabel.
T	Teks dan Tulisan Tangan	Tambahkan kotak teks.
	Batal	Batal tindakan sebelumnya.
	Ulang	Kerjakan lagi tindakan sebelumnya.

Manajemen Latar Belakang

Item		Keterangan
	Masuk	Masuk ke akun myViewBoard.
	Manajemen Latar Belakang	Ubah latar belakang kanvas.
	Pengaturan FollowMe	Menampilkan gambar kustom yang diunggah ke akun penyimpanan cloud.
	Palet Warna	Pilih warna solid atau gradien sebagai latar belakang.
	Telah diinstal	Pilih latar belakang yang telah diinstal bersama Papan Tulis.
	myViewBoard Originals	Menampilkan konten asli yang dibuat dengan myViewBoard.
	Local Hard Drive	Gunakan gambar dari hard drive lokal.

ViewBoard Cast

Berfungsi di perangkat lunak ViewBoard® Cast, Aplikasi vCastReceiver, memungkinkan ViewBoard® menerima layar, foto, video, anotasi dan kamera dari layar laptop vCastSender (Windows/Mac/Chrome) maupun ponsel (iOS/Android).



Informasi Jaringan

- Software ViewBoard® Cast, laptop, dan perangkat seluler dapat menyambungkan ke subnet yang sama dan pada jaringan subnet tersebut.
- Perangkat-perangkat yang tersambung akan muncul pada "Daftar Perangkat" pada sambungan subnet yang sama.
- Bila perangkat tidak muncul pada "Daftar Perangkat", pengguna harus memasukkan kode PIN di layar.

ViewBoard Cast merupakan komunikasi data peer to peer nirkabel, karenanya diperlukan pengaturan port di bawah ini:

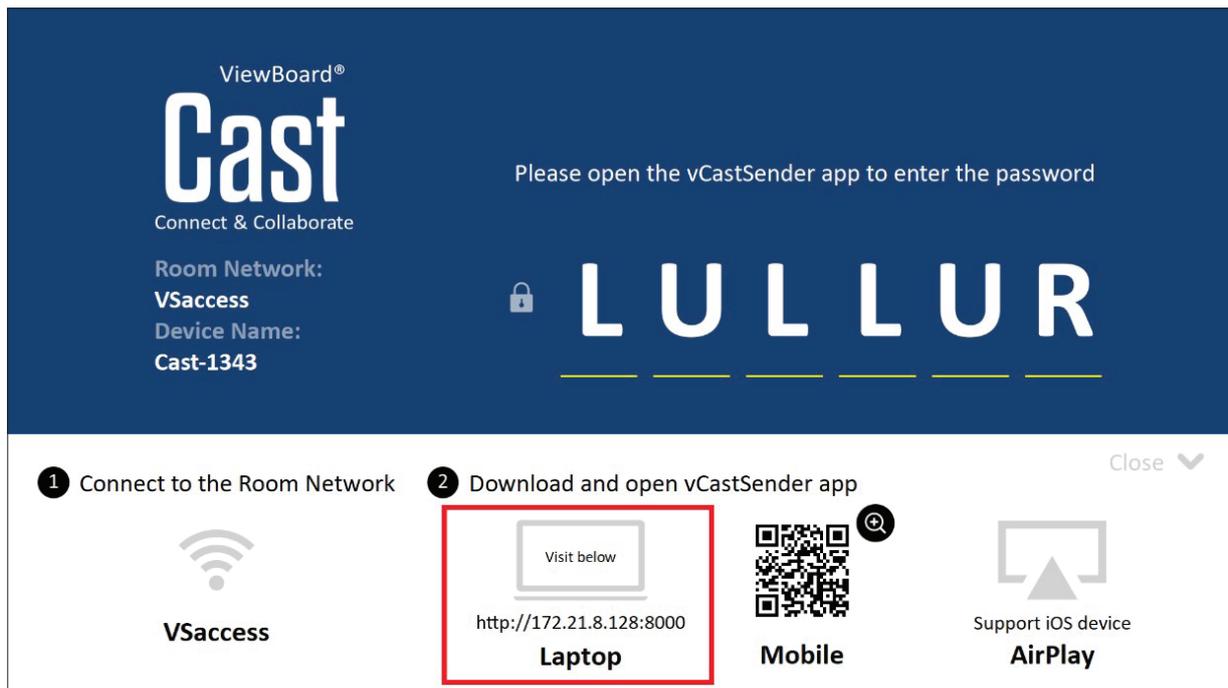
Port:

- CP: 56789, 25123, 8121, dan 8000
- UDP: 48689 dan 25123

Port dan aktivasi DNS:

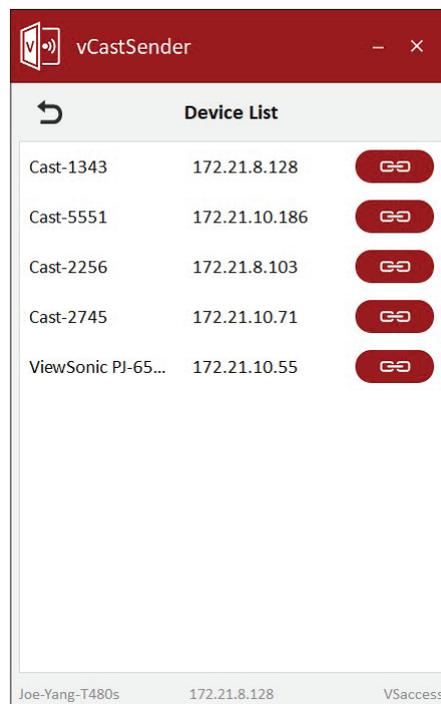
- Port: 8001
- DNS: h1.ee-share.com

Cast Sender dari perangkat berbasis Windows, Macbook, dan Chrome.



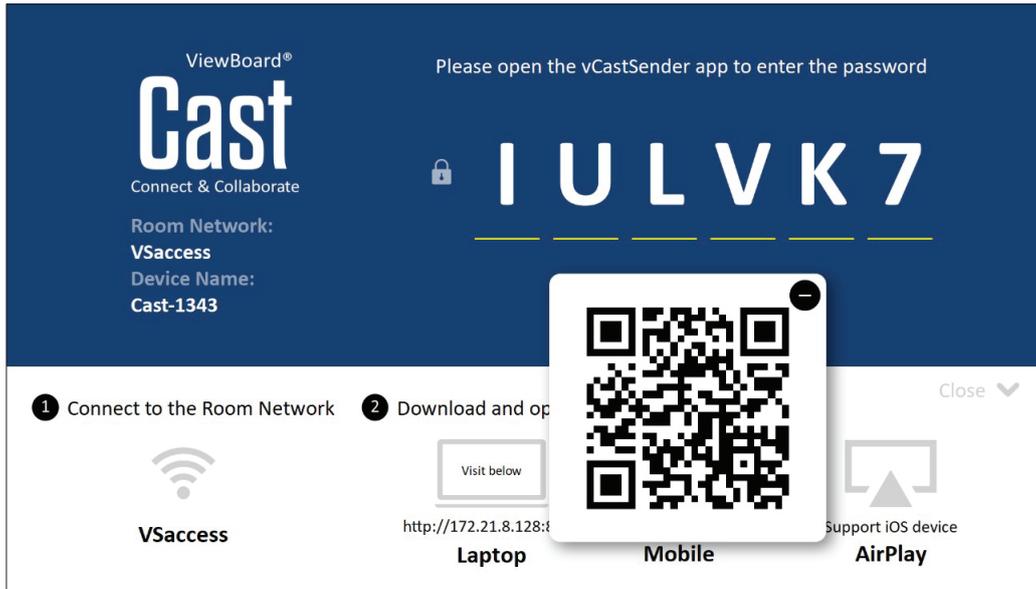
Perangkat Mac, Windows, Chrome:

1. Pastikan perangkat Anda tersambung ke jaringan yang sama dengan ViewBoard.
2. Kunjungi alamat yang ditampilkan pada ViewBoard untuk mengunduh aplikasi.
3. Aktifkan aplikasi lalu klik Ikon sambungkan di sebelah Nama Perangkat.



CATATAN: Jika perangkat tidak terdaftar, klik **Connect with PIN-Code** (Sambungkan dengan Kode PN) dan masukkan kode yang ditampilkan di ViewBoard.

Memunculkan Pengirim dari Perangkat Seluler: berbasis iOS (iPhone, iPad) dan ponsel/tablet berbasis OS Android.

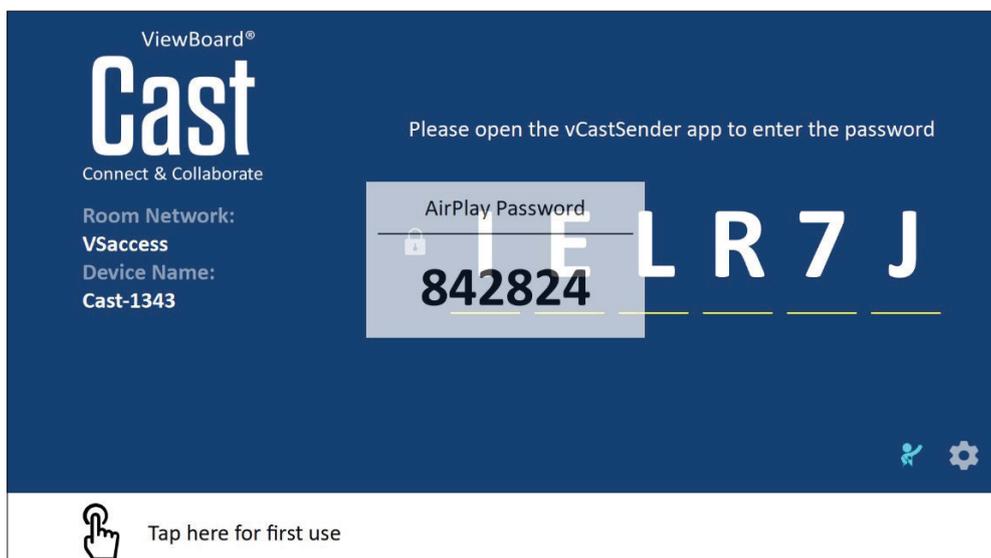


Android/iOS:

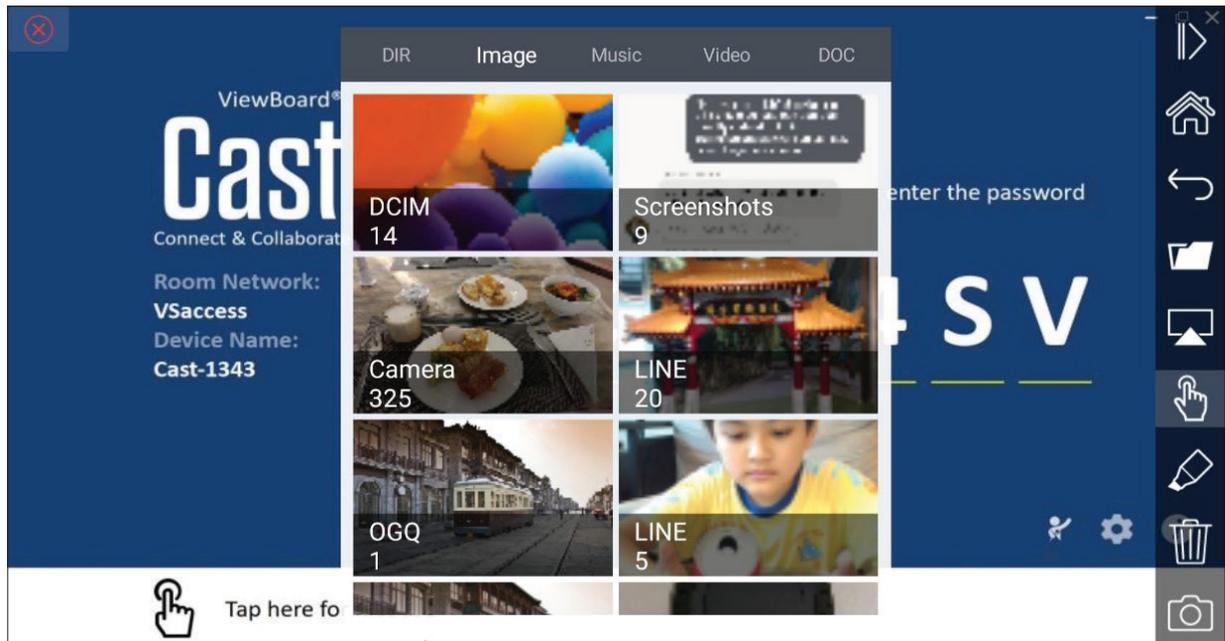
1. Pastikan perangkat Anda tersambung ke jaringan yang sama dengan ViewBoard.
2. Pindai Kode QR ditampilkan pada ViewBoard untuk mengunduh secara langsung dari server, atau mengunduh Google Play Store atau Apple Store.
3. Aktifkan aplikasi dan pilih Nama Perangkat yang benar lalu masukkan pin untuk menyambung. Anda juga bisa secara langsung memasukkan kode pin yang ditampilkan ViewBoard untuk menyambung.

Apple AirPlay®:

1. Pastikan perangkat Anda tersambung ke jaringan yang sama dengan ViewBoard.
2. Secara langsung buka AirPlay dan pilih Nama Perangkat untuk menyambung.
3. "Sandi AirPlay" lain akan dihasilkan untuk sambungan di layar.



Keluarkan dari Perangkat Seluler yang Mendukung Anotasi

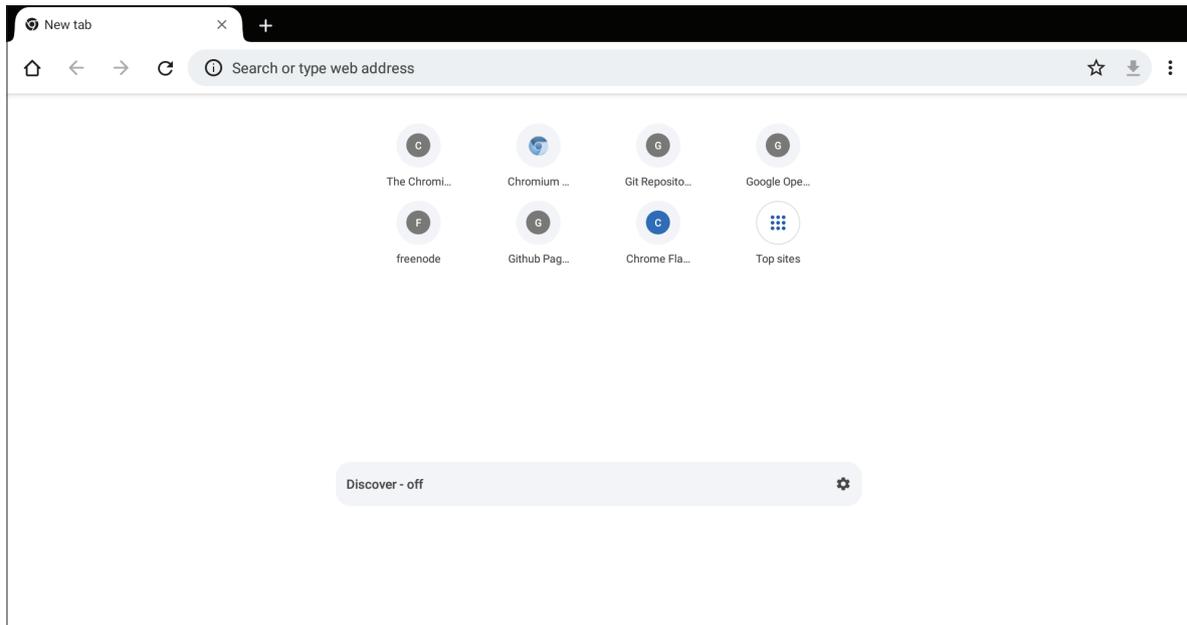


Item	Keterangan
	Dwiarah Menyembunyikan atau menampilkan toolbar.
	Beranda Kembali ke Antarmuka Beranda.
	Kembali Kembali ke antarmuka operasi sebelumnya.
	Folder Melihat atau membuka file internal perangkat seluler.
	Berbagi layar Membagikan layar. CATATAN: Mendukung Android 5.0 atau yang lebih baru.
	Sentuh Mengubah ke mode sentuh.
	Pena Membuat anotasi dan mengubah warna dan ketebalan.
	Hapus Menghapus semua yang ada di layar.
	Kamera Menggunakan kamera lalu mengirimkan gambar ke ViewBoard.

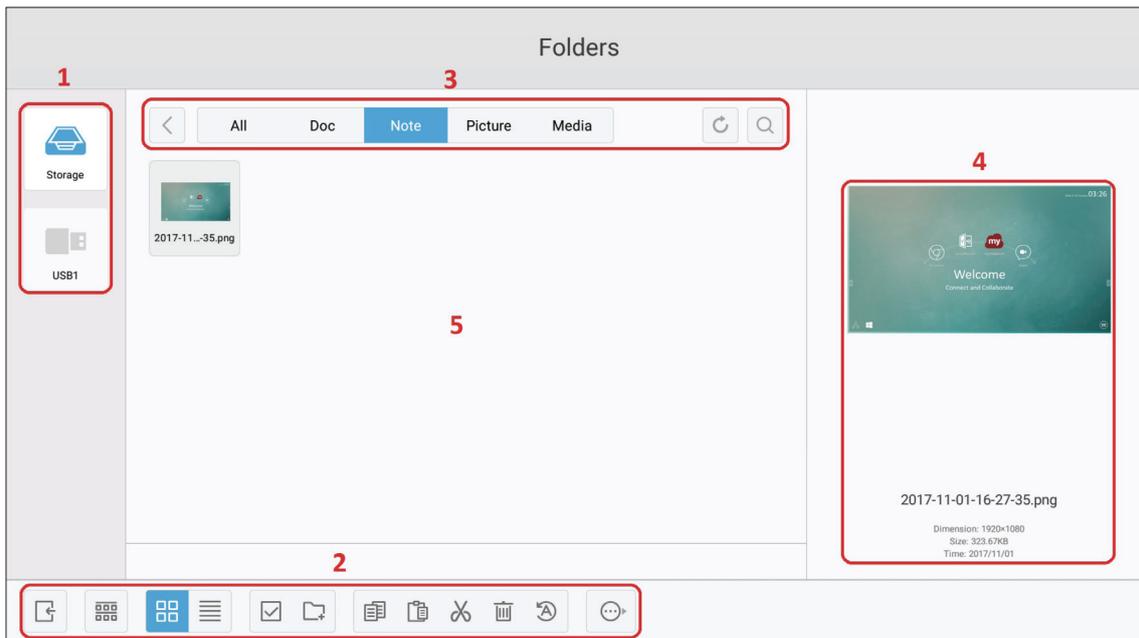
Aplikasi Default Lainnya

Chromium

Browser web untuk berselancar di internet.



Folder



1. Tampilan Perangkat Penyimpanan

Pilih perangkat penyimpanan yang sesuai.

2. Ikon

Item		Keterangan
	Keluar	Keluar dari Folder
	Sortir	Menyortir file
	Gambar kecil	Menampilkan file dengan tampilan thumbnail
	Daftar	Menampilkan file dengan tampilan daftar
	Pilih	Select a file (Pilih file)
	Tambah folder	Add a folder (Tambah folder)
	Salin	Copy a file (Salin file)
	Tempel	Paste a file (Tempel file)
	Potong	Cut a file (Potong file)
	Hapus	Delete a file (Hapus file)
	Ubah Nama	Rename a file (Ubah nama file)
	Selengkapnya	Menampilkan fungsi lainnya

3. Menu Jenis File

Item	Keterangan
Semua	Semua jenis
Doc	File Office
Catatan	Gambar disimpan oleh myViewBoard, Bilah Alat Samping, dan tombol Tangkap Layar remote control.
Gambar	File gambar
Media	File Audio dan Video

4. Informasi File

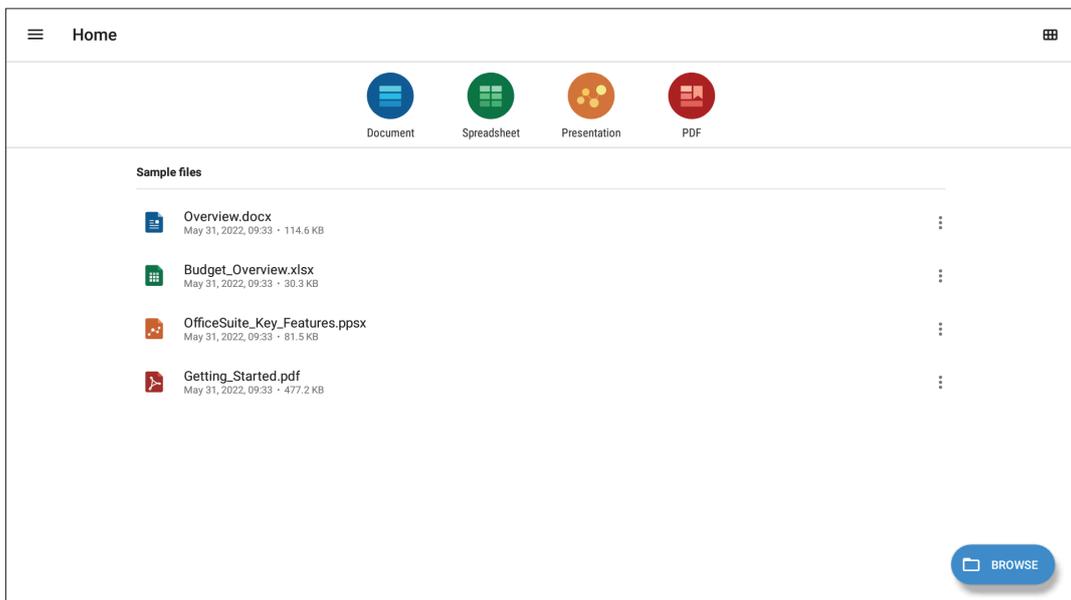
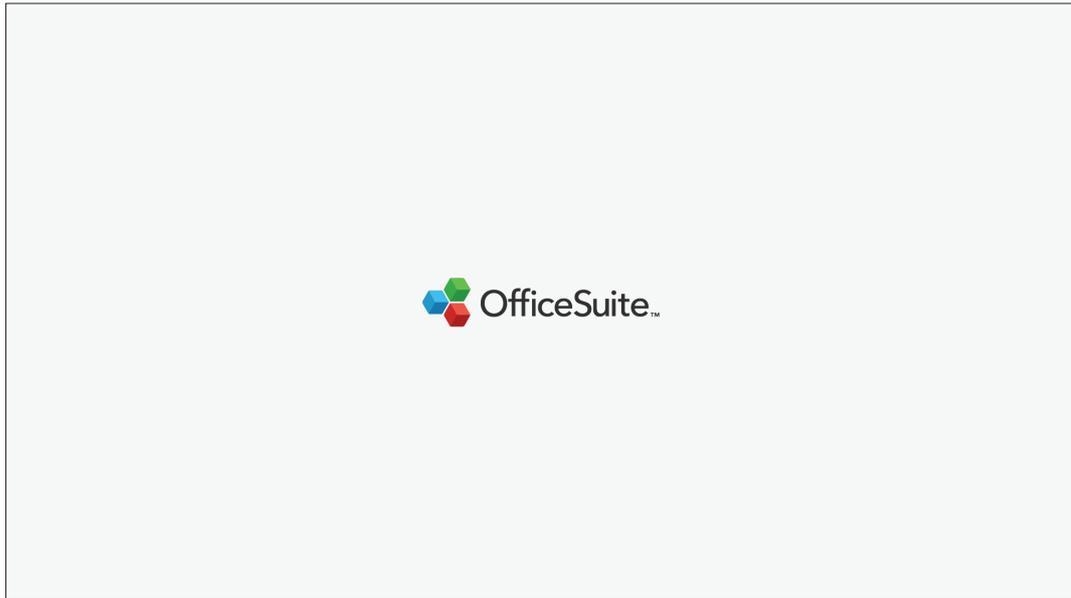
Pratinjau file, tampilkan nama file, ukuran, resolusi, dan tanggal pembuatan.

5. Area Tampilan Utama

Tampilkan fule yang sejenis.

OfficeSuite

Buat, edit, dan lihat Dokumen, Memo, Presentasi, Spreadsheet, dan PDF.



Penguncian Layar

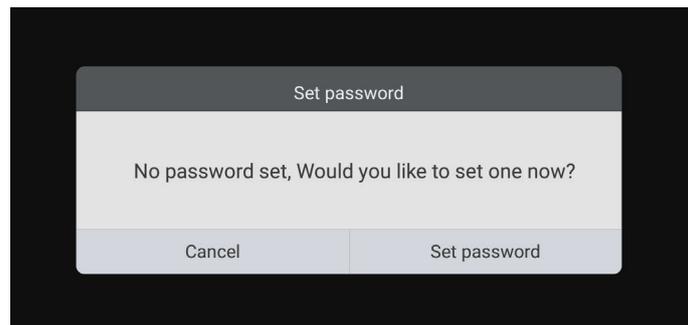
Mengatur sandi penguncian layar dan mengaktifkan penguncian layar.

CATATAN: Bila pengguna lupa sandinya, gunakan remote control lalu tekan **INPUT-0-2-1-4** untuk mengembalikan sandi ke default.

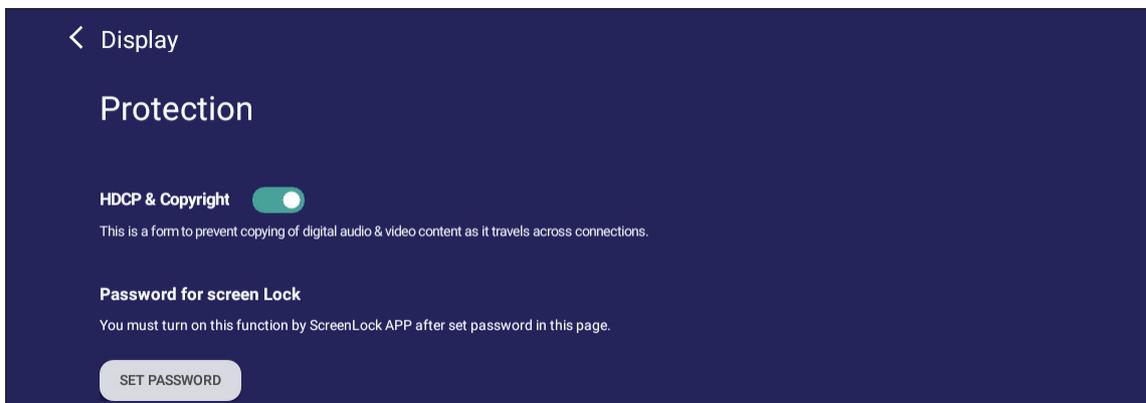
Untuk mengatur sandi kunci layar:

1. Buka: **Pengaturan > Tampilan > Sandi untuk kunci layar**, atau pilih ikon Kunci Layar dalam daftar aplikasi.

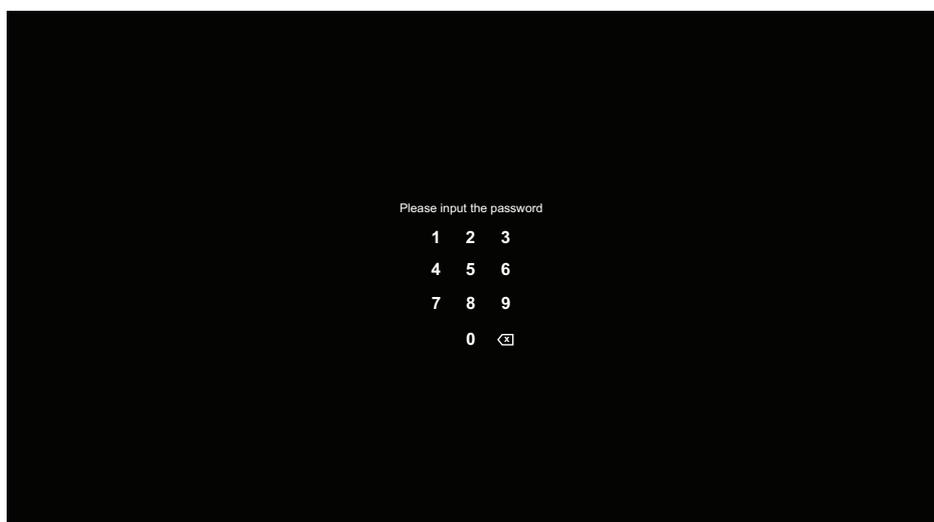
CATATAN: Jika Anda memilih ikon Kunci Layar dan sandi belum ditetapkan, akan muncul yang di bawah ini:



2. Pilih **Set Password (Tetapkan Sandi)**, dan masukkan sandi empat (4) digit baru. Kemudian pilih **OK**.

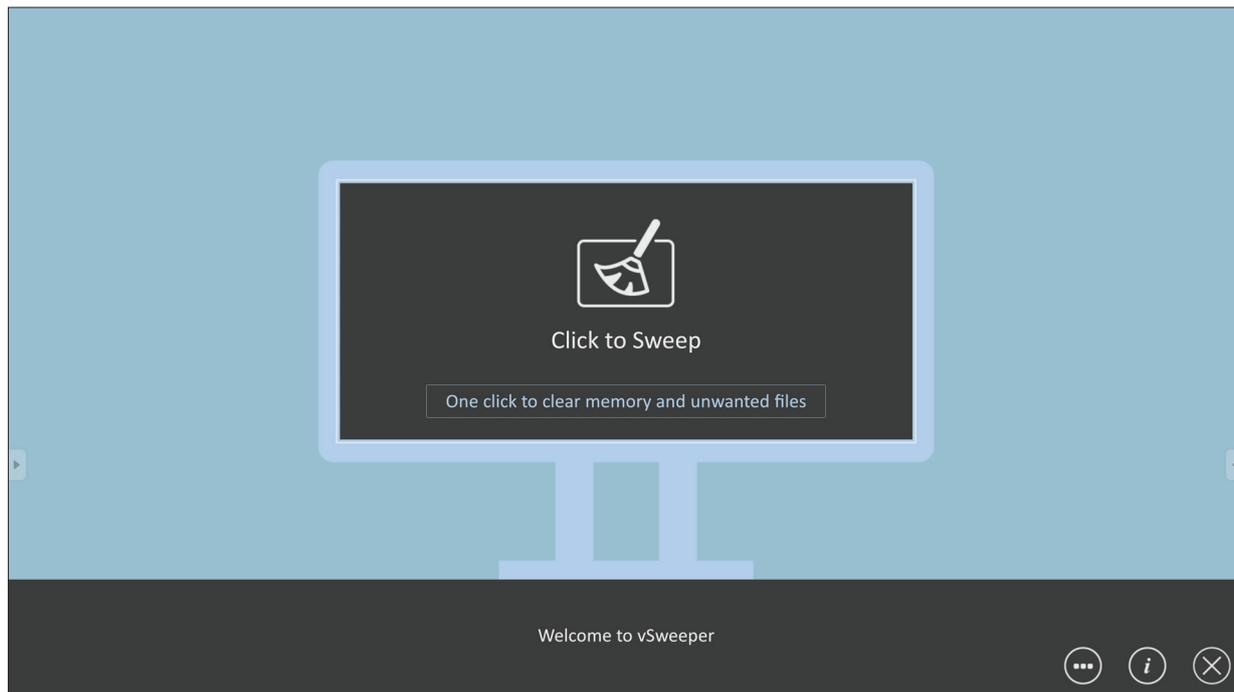


3. Sekarang ketika memilih ikon Kunci Layar, layar akan dikunci.

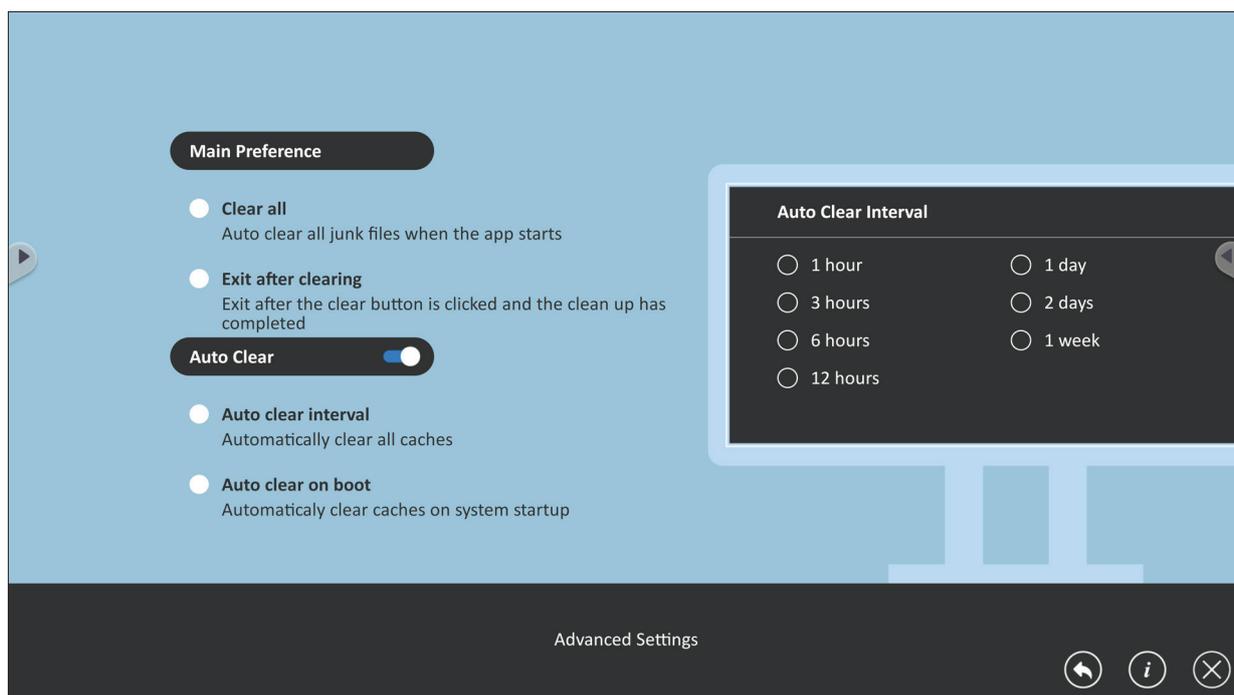


vSweeper

Hapus data tidak penting dan file yang tidak diinginkan.



Pengaturan Lanjut juga bisa diubah sesuai kebutuhan pengguna.



Protokol RS-232

Dokumen ini menerangkan spek antarmuka hardware dan protokol software komunikasi antarmuka RS-232 antara LFD ViewSonic dan PC atau unit kontrol lain dengan protokol RS-232.

Protokol tersebut berisi tiga bagian perintah:

- Atur-Fungsi
- Dapatkan-Fungsi
- Mode lewati remote control

CATATAN: Di bawah ini, “PC” merepresentasikan semua unit kontrol yang bisa mengirim atau menerima perintah protokol RS-232..

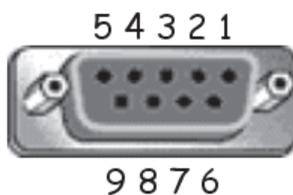
Keterangan

Spesifikasi Hardware RS-232

Port komunikasi LFD ViewSonic pada sisi belakang:

1. Jenis konektor: DSUB 9-Pin Male (atau konektor barrel 3,5 mm)
2. Penggunaan kabel silang (modem silang) untuk sambungan
3. Penetapan Pin:

Female DSUB 9-Pin



Male DSUB 9-Pin



Pin #	Sinyal	Keterangan
1	NC	
2	RXD	Input ke Layar
3	TXD	Output dari Layar
4	NC	
5	GND	
6	NC	
7	NC	
8	NC	
9	NC	Menyediakan daya +5V/2A untuk dongle spesifik eksternal *3.0
frame	GND	

konektor barrel 3,5 mm
(alternatif untuk ruang terbatas)

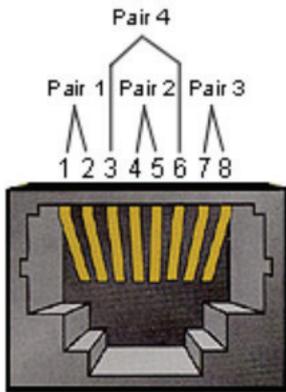


Item	Sinyal	Keterangan
Bagian ujung	TXD	Output dari Layar
Ring	RXD	Input ke Layar
Wadah	GND	

Spesifikasi Hardware LAN

Port komunikasi LFD ViewSonic pada sisi belakang:

1. Jenis konektor: 8P8C RJ45
2. Penetapan Pin:



Pin #	Sinyal	Keterangan
1	TX+	Output dari Layar
2	TX-	Output dari Layar
3	RX+	Input ke Layar
4	BI_D3+	Untuk casing 1G
5	BI_D3-	Untuk casing 1G
6	RX-	Input ke Layar
7	BI_D4+	Untuk casing 1G
8	BI_D4-	Untuk casing 1G
frame	GND	

Pengaturan Komunikasi RS232

- Pilih Baud Rate: 9600bps (tetap)
- Bit data: 8 bit (tetap)
- Paritas: Tidak ada (tetap)
- Bit Stop: 1 (tetap)

Pengaturan Komunikasi LAN

- Tipe: Ethernet
- Protokol: TCP/IP
- Port: 5000 (tetap)
- Subnet silang: Tidak
- Kredensial Logon: Tidak

Rujukan Pesan Perintah

PC mengirimkan paket perintah LFD yang diikuti dengan "CR". Setiap kali PC mengirimkan perintah kontrol ke Layar, dan Layar akan merespons sebagai berikut:

1. Jika pesan yang diterima benar ia akan mengirimkan "+" (02Bh) diikuti dengan "CR" (00Dh)
2. Jika pesan yang diterima salah ia akan mengirimkan "-" (02Dh) diikuti dengan "CR" (00Dh)

Protokol

Atur-Pencatatan Fungsi

PC bisa mengontrol Layar untuk tindakan tertentu. Perintah Atur-Fungsi memungkinkan Anda mengendalikan perilaku Layar dari jarak jauh melalui port RS-232. Format paket Atur-Fungsi berisi 9 byte.

Uraian Atur-Fungsi:

- Panjang:** Total Byte Pesan tidak termasuk "CR"
- ID LFD** Identifikasi untuk setiap Layar (01~98; defaultnya 01)
ID "99" berarti menerapkan perintah yang ditetapkan untuk semua yang layar tersambung. Dalam situasi semacam ini, hanya layar ID#1 yang harus membalas.
ID LFD bisa diatur melalui menu OSD untuk setiap Layar.
- Jenis Perintah** Identifikasi jenis perintah,
"s" (0x73h): Atur Perintah
"+" (0x2Bh): Balasan perintah Valid
"- " (0x2Dh): Balasan perintah Tidak Valid
- Perintah:** Kode perintah fungsi: Kode ASCII satu byte.
- Nilai[1~3]:** ASCII tiga byte yang menetapkan nilai.
- CR** 0x0D

Format Atur-Fungsi

Kirim: (Jenis Perintah="s")

Nama	Panjang	ID	Jenis Perintah	Perintah	Value1	Value2	Value3	CR
Jumlah Byte	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Urutan byte	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Balasan: (Jenis Perintah="+" atau "-")

Nama	Panjang	ID	Jenis Perintah	CR
Jumlah Byte	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte
Urutan byte	1	2~3	4	5

CATATAN: Saat PC menerapkan perintah ke semua layar (ID=99), hanya set #1 yang harus membalas dengan nama ID=1.

Contoh 1: Atur Kecerahan sebagai 76 untuk Layar (#02) dan perintah ini valid Kirim (Format Hex)

Nama	Panjang	ID	Jenis Perintah	Perintah	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x36	0x0D

Balas (Format Hex)

Nama	Panjang	ID	Jenis Perintah	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2B	0x0D

Contoh 2: Atur Kecerahan sebagai 75 untuk Layar (#02) dan perintah ini TIDAK valid

Kirim (Format Hex)

Nama	Panjang	ID	Jenis Perintah	Perintah	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x35	0x0D

Balas (Format Hex)

Nama	Panjang	ID	Jenis Perintah	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2D	0x0D

Tabel Atur-Fungsi

A. Fungsi Dasar

Atur Fungsi	Panjang	ID	Perintah		Kisaran Nilai	Komentar	
			Jenis (ASCII)	Kode (ASCII) Kode (Hex)			
Daya hidup/ mati (siaga)	8		s	!	21	000: STBY 001: Aktif	1. Daya hidup melalui kontrol LAN mungkin hanya berfungsi pada mode spesifik. Untuk melihat UG layar secara rinci. *3.1.1 2. "WOL by MAC address" mungkin tersedia sebagai alternatif.*3.2.1
Pilihan Input	8		s	"	22	000: TV 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Slot-in PC (OPS/SDM)/HDBT 008: Memori internal 009: DP 00A: Tertanam/Utama (Android)	1. Tidak perlu untuk USB 2. Untuk kasus dua sumber yang sama, digital ke-2 digunakan untuk mengetahui ekstensi. 3. HEX 00A adalah 30 30 41.
Kecerahan	8		s	\$	24	000 ~ 100 900: Kurangi kecerahan (-1) 901: Tambah kecerahan (+1) *3.1.1	
Lampu latar*3.2.0	8		A	B	42	000 ~ 100	1. Untuk platform Android yang mode utamanya dikendalikan oleh lampu latar dan sumber-sumber lainnya dikendalikan oleh kecerahan. 2. Diturunkan dari Kalibrasi warna. *3.2.0
Penguncian daya	8		s	4	34	000: Buka kunci 001: Kunci	*Lihat catatan untuk rincian
Volume	8		s	5	35	000 ~ 100 900: Volume turun(-1) 901:Volume naik(+1)	
Senyap	8		s	6	36	000: Tidak Aktif 001: Aktif (senyap)	
Penguncian tombol	8		s	8	38	000: Buka kunci 001: Kunci	*Lihat catatan untuk rincian
Kunci menu	8		s	>	3E	000: Buka kunci 001: Kunci	*Lihat catatan untuk rincian

Nomor *3.1.1	8		s	@	40	000~009	
Key Pad *3.1.1	8		s	A	41	000: NAIK 001: TURUN 002: KIRI 003: KANAN 004: ENTER 005: INPUT 006: MENU/ (KELUAR) 007: KELUAR	
Remote Control	8		s	B	42	000: Disable (Nonaktifkan) 001: Enable (Aktifkan) 002: Lewati	Nonaktifkan: RCU tidak akan berfungsi Diaktifkan: RCU mengontrol secara normal Lewati: Layar akan melewati kode RC ke perangkat tersambung melalui port RS232, namun tidak bereaksi dengan sendirinya.
Kembali ke default	8		s	~	7E	000	Pulihkan pengaturan pabrik

CATATAN:

1. Perilaku pada Mode Penguncian

Mode Penguncian	Perilaku
Penguncian Tombol	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kunci semua tombol di panel depan dan RCU, kecuali untuk "Daya" 2. Semua fungsi SET (ATUR) akan berfungsi melalui RS-232, bahkan fungsi-fungsi dengan tombol pintasan pada RCU seperti Senyap,...dsb.
Kunci MENU	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kunci tombol "MENU" panel depan dan RCU 2. Mode Pabrik dan Ramah tidak boleh diblokir untuk model yang menggunakan tombol kombinasi MENU untuk masuk ke dua mode tersebut. Pendekatan alternatif akan ditunjukkan secara terpisah bila ada keterbatasan model.
Penguncian DAYA	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kunci tombol "DAYA" di depan dan RCU 2. SET_POWER on/off akan berfungsi melalui RS-232, namun bukan berarti penguncian DAYA akan dilepaskan pada kasus ini. 3. Tidak bisa dibuka kunci melalui atur ulang pengaturan OSD 4. Akan mengotomatiskan daya hidup AC pada penguncian daya 5. Pada penguncian daya. Unt tidak akan masuk penghematah daya saat tidak ada sinyal PC dan tidak akan mati ketika tidak ada sinyal video lain sesudah 15 menit.
Nonaktifkan remote control	Kunci tombol RCU, namun biarkan tombol-tombol panel depan tetap berfungsi.

2. Wake-on-LAN dengan alamat MAC sebagai alternatif ATUR Daya hidup (Panjang=126 Byte)

6 Byte	6 Byte (#1)	6 Byte (#2)	...	6 Byte (#16)	24 Byte
0xFF FF ... FF	Alamat MAC	Alamat MAC	...	Alamat MAC	0x00 00 ... 00

B. Fungsi Opsional

Atur Fungsi	Panjang	ID	Perintah	Perintah		Kisaran Nilai	Komentar
				Jenis (ASCII)	Kode (ASCII)		
Kontras	8		s	#	23	000 ~ 100	
Ketajaman	8		s	%	25	000 ~ 100	
Warna	8		s	&	26	000 ~ 100	
Rona warna	8		s	'	27	000 ~ 100	
Lampu latar On_Off	8		s	(29	000: Off (Mati) 001: On (Aktif)	
Mode warna	8		s)	29	000: Normal 001: Warm (Hangat) 002: Dingin 003: Pribadi	
Suara surround	8		s	-	2D	000: Tidak Aktif 001: Aktif	
Bass	8		s	.	2E	000 ~ 100	
Treble	8		s	/	2F	000 ~ 100	
Keseimbangan	8		s	0	30	000 ~ 100	050 adalah pusat
Ukuran Gambar	8		s	1	31	000: PENUH (16:9) 001: NORMAL (4:3) 002: RIL (1:1) *3.1.0	
Bahasa OSD	8		s	2	32	000: English 001: French 002: Spanish	Bisa diperpanjang untuk lebih banyak bahasa yang didukung berdasarkan model
Mode PIP	8		s	9	39	000: Tidak Aktif 001: PIP (POP) 002: PBP	
PIP-Pilih suara	8		s	:	3A	000: Utama 001: Sub	
Posisi PIP	8		s	;	3B	000: Naik 001: Bawah 002: Kiri 003: Kanan	
Input PIP	8		s	7	37 *2.9	000: TV 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Slot-in PC (OPS/SDM)/HDBT 008: Memori internal 009: DP 00A: Tertanam/Utama (Android)	Kisaran nilai sama dengan ATUR-Pilih Input
Mode Tile	8		s	P	50	000: Tidak Aktif 001: Aktif	(untuk dinding video)

Kompensasi tile	8		s	Q	51	000: Tidak Aktif 001: Aktif	(untuk dinding video) Kompensasi lebar bezel
Tiling-H dengan Monitor V	8		s	R	52	01x~09x: H 0x1~0x9: V	(untuk dinding video) 1. Digital ke-2 untuk monitor H 2. Digital ke-3 untuk monitor V
Posisi Tiling	8		s	S	53	001~025	(untuk dinding Video) Salin layar Posisi# ke layar yang diidentifikasi
Tanggal: Tahun	8		s	V	56	Y17~Y99	2 digit terakhir (20)17~(20)99
Tanggal: Bulan	8		s	V	56	M01~M12	2 digit
Tanggal: Hari	8		s	V	56	D01~D31	2 digit
Waktu: Jam	8		s	W	57	H00~H23	Format 24 jam. 2 digit.
Waktu: Mnt	8		s	W	57	M00~M59	2 digit
Waktu: Dtk	8		s	W	57	S00~S59	2 digit

CATATAN:

1. Definisi Tiling Monitor H, Monitor V, dan Posisi

Monitor H						
	1	2	3	4	5	Posisi
	6	7	8	9	10	
	11	12	13	14	15	
	16	17	18	19	20	
	21	22	23	24	25	
Monitor V						

2. Contoh Tetapkan Tanggal

Tanggal: 2017-3/15

Kirim: 0x 38 30 31 73 56 59 31 37 0D ("Y17")

Kirim: 0x 38 30 31 73 56 4D 30 33 0D ("M03")

Kirim: 0x 38 30 31 73 56 44 31 35 0D ("D15")

3. Contoh Tetapkan Waktu

Waktu: 16:27:59

Kirim: 0x 38 30 31 73 57 48 31 36 0D ("H16")

Kirim: 0x 38 30 31 73 57 4D 32 37 0D ("M27")

Kirim: 0x 38 30 31 73 57 53 35 39 0D ("S59")

Dapatkan-Pencatatan Fungsi

PC bisa menggali LFD untuk informasi tertentu. Format paket Dapatkan-Fungsi berisi 9 byte yang serupa dengan struktur paket Atur-Fungsi. Perhatikan bahwa byte "Nilai" selalu = 000.

Uraian Dapatkan-Fungsi:

- Panjang:** Total Byte Pesan tidak termasuk "CR".
- TV/DS ID** Identifikasi untuk setiap TV/DS (01~98; defaultnya 01)
- Jenis Perintah** Identifikasi jenis perintah,
 "g" (0x67h) : Dapatkan Perintah
 "r" (0x72h) : Balasan perintah Valid
 "-" (0x2Dh) : Balasan perintah Tidak Valid
- Perintah:** Kode perintah fungsi: Kode ASCII satu byte.
- Nilai[1~3]:** ASCII tiga byte yang menetapkan nilai.
- CR** 0x0D

Format Dapatkan-Fungsi

Kirim: (Jenis Perintah="g")

Nama	Panjang	ID	Jenis Perintah	Perintah	Value1	Value2	Value3	CR
Jumlah Byte	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Urutan byte	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Balasan: (Jenis Perintah="r" atau "-")

Bila Perintah valid, Jenis Perintah = "r"

Nama	Panjang	ID	Jenis Perintah	Perintah	Value1	Value2	Value3	CR
Jumlah Byte	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Urutan byte	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Bila Perintah TIDAK valid, Jenis Perintah = "-"

Nama	Panjang	ID	Jenis Perintah	CR
Jumlah Byte	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte
Urutan byte	1	2~3	4	5

Contoh 1: Atur Kecerahan sebagai TV-05 dan perintah ini valid Nilai kecerahan adalah 67.

Kirim (Format Hex)

Nama	Panjang	ID	Jenis Perintah	Perintah	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x62	0x30	0x30	0x30	0x0D

Balas (Format Hex)

Nama	Panjang	ID	Jenis Perintah	Perintah	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x72	0x62	0x30	0x36	0x37	0x0D

Contoh 2: Dapatkan Warna dari Layar (#05), namun perintah Warna tidak didukung oleh model ini.

Kirim (Format Hex)

Nama	Panjang	ID	Jenis Perintah	Perintah	Value1	Value2	Value3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x26	0x30	0x30	0x30	0x0D

Balas (Format Hex)

Nama	Panjang	ID	Jenis Perintah	CR
Hex	0x34	0x30 0x35	0x2D	0x0D

Tabel Dapatkan-Fungsi

A. Fungsi Dasar

Dapatkan Fungsi	Panjang	ID	Perintah		Kisaran Respons (Tiga byte ASCII)	Komentar	
			Jenis (ASCII)	Kode (ASCII) Kode (Hex)			
Dapatkan-Kecerahan	8		g	b	62	000 ~ 100	
Dapatkan-Lampu latar*3.2.0	8		a	B	42	000 ~ 100	1. Untuk platform Android yang mode utamanya dikendalikan oleh lampu latar dan sumber-sumber lainnya dikendalikan oleh kecerahan. 2. Diturunkan dari Kalibrasi warna. *3.2.0
Dapatkan-Volume	8		g	f	66	000 ~ 100	
Dapatkan-Senyap	8		g	g	67	000: Off (Mati) 001: On (senyap)	
Dapatkan-Pilih Input	8		g	j	6A	000~ 100~	1. Digital ke-1 untuk deteksi sinyal: 0 berarti "tak ada sinyal"; 1 berarti "sinyal terdeteksi" 2. Digit ke-2 & ke-3: Lihat tabel Atur-Fungsi
Dapatkan-Status daya: ON/ STBY (HIDUP/ SIAGA)	8		g	l	6C	001: Aktif 000: STBY	
Dapatkan-Remote control	S		g	n	6E	000: Disable (Nonaktifkan) 001: Enable (Aktifkan) 002: Lewati	Dapatkan status mode RCU
Dapatkan-Penguncian daya	8		g	o	6F	000: Buka kunci 001: Kunci	
Dapatkan-Penguncian tombol	8		g	p	70	000: Buka kunci 001: Kunci	
Dapatkan-Kunci menu	8		g	l	6C	000: Buka kunci 001: Kunci	
Dapatkan-ACK	8		g	z	7A	000	Perintah ini digunakan untuk menguji tautan komunikasi
Dapatkan-Termal	8		g	0	30	000~100: 0~+100 deg C -01~-99: -1~-99 deg C	
Dapatkan-Waktu operasi*3.2.0	8		g	1	31	000	1. Jam terakumulasi dalam bilangan bulat 6-digit (000.001~999.999)*3.2.0 2. Tidak bisa diatur ulang saat pembaruan FW dan Pengaktifan pabrik*3.2.2 3. Balasan dalam format 32-byte baru*3.2.0
Dapatkan-Nama perangkat	8		g	4	34	000	Balasan dalam format 32-byte baru*3.2.0

Dapatkan-Alamat MAC	8		g	5	35	000	(untuk model dengan LAN) Balasan dalam format 32-byte baru *3.2.0
Dapatkan-Alamat IP *3.2.0	8		g	6	36	000	(untuk model dengan LAN) Balasan dalam format 32-byte baru *3.2.0
Dapatkan-Nomor seri *3.2.0	8		g	7	37	000	Balasan dalam format 32-byte baru *3.2.0
Dapatkan-Versi FW *3.2.0	8		g	8	38	000	Balasan dalam format 32-byte baru *3.2.0

CATATAN:

1. Dapatkan contoh Jam Operasi

Asumsi jam operasi terakumulasi adalah 123.456 jam

Kirim: 0x 38 30 31 67 31 30 30 30 0D (Dapatkan Jam operasi)

Balasan: 0x 32 30 31 72 31 31 32 33 34 35 36 00 00 ... 00 00 0D

2. Contoh Dapatkan Nama Perangkat

Asumsi nama perangkat adalah CDE-5500

Kirim: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Dapatkan Nama Perangkat)

Balasan: 0x 32 30 31 72 34 43 44 45 2D 35 35 30 30 00 00 ... 00 00 0D

Asumsi nama perangkat adalah "NMP-302#1"

Kirim: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Dapatkan Nama Perangkat)

Balasan: 0x 32 30 31 72 34 4E 4D 50 2D 33 30 32 23 31 00 00 ...00 00 0D

3. Contoh Dapatkan Alamat MAC

Asumsi alamat MAC adalah 00:11:22:aa:bb:cc

Kirim: 0x 38 30 31 67 35 30 30 30 0D (Dapatkan alamat MAC)

Balasan: 0x 32 30 31 72 35 30 30 31 31 32 32 61 61 62 62 63 63 00 00...00 00 0D

4. Contoh Dapatkan Alamat IP

Asumsi alamat IP adalah 192.168.100.2

Kirim: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Dapatkan alamat IP)

Balasan: 0x 32 30 31 72 36 31 39 32 2E 31 36 38 2E 31 30 30 2E 32 00 00...00 00 0D

5. Contoh Dapatkan Nomor seri

Asumsi Nomor seri adalah ABC180212345

Kirim: 0x 38 30 31 67 37 30 30 30 0D (Dapatkan Nomor seri)

Balasan: 0x 32 30 31 72 37 41 42 43 31 38 30 32 31 32 33 34 35 00 00...00 00 0D

6. Contoh Dapatkan versi FW

Asumsi versi FW adalah 3.02.001

Kirim: 0x 38 30 31 67 38 30 30 30 0D (Dapatkan versi FW)

Balasan: 0x 32 30 31 72 38 33 2E 30 32 2E 30 30 31 00 00...00 00 0D

B. Fungsi Opsional

Dapatkan Fungsi	Panjang	ID	Perintah	Perintah		Kisaran Respons (Tiga byte ASCII)	Komentar
				Jenis (ASCII)	Kode (ASCII) Kode (Hex)		
Dapatkan-Kontras	8		g	a	61	000 ~ 100	
Dapatkan-Ketajaman	8		g	c	63	000 ~ 100	
Dapatkan-Warna	8		g	d	64	000 ~ 100	
Dapatkan-Corak Warna	8		g	e	65	000 ~ 100	
Dapatkan-Lampu latar On_Off	8		g	h	68	000: Off (Mati) 001: On (Aktif)	
Dapatkan-Mode PIP	8		g	t	74	000: Tidak Aktif 001: PIP (POP) 002: PBP	
Dapatkan-Input PIP	8		g	u	75	000 ~	Lihat Atur-pilih input
Dapatkan-Mode Tiling	8		g	v	76	000: Tidak Aktif 001: Aktif	(untuk dinding Video)
Dapatkan-Kompensasi Tiling	8		g	w	77	000: Tidak Aktif 001: Aktif	(untuk dinding Video) Kompensasi lebar bezel
Dapatkan-Tiling H dengan monitor V	8		g	x	78	01x~09x: Monitor H 0x1~0x9: Monitor V	(untuk dinding Video) 1. Digital ke-2 untuk monitor H 2. Digital ke-3 untuk monitor V
Dapatkan-Posisi tiling	8		g	y	79	000: Tidak Aktif 001~025	(untuk dinding Video) Salin layar Posisi# ke layar yang diidentifikasi
Dapatkan-Tanggal: Tahun	8		g	2	32	Y00~Y00	2 digit terakhir (20)17~(20)99
Dapatkan-Tanggal: Bulan	8		g	2	32	M00~M00	2 digit
Dapatkan-Tanggal: Hari	8		g	2	32	D00~M00	2 digit
Dapatkan-Waktu: Jam	8		g	3	33	H00~H00	Format 24 jam. 2 digit
Dapatkan-Waktu: Mnt	8		g	3	33	M00~M00	2 digit
Dapatkan-Waktu: Dtk	8		g	3	33	S00~S00	2 digit

CATATAN:

1. Contoh Dapatkan Tanggal

Asumsi tanggal saat ini dari layar#01 sebagai berikut:

Tanggal: 2017-3/15

Kirim: 0x 38 30 31 67 32 59 30 30 0D (Dapatkan Tanggal:Tahun)

Balasan:0x 38 30 31 72 32 59 31 37 0D ("Y17")

Kirim: 0x 38 30 31 67 32 4D 30 30 0D (Dapatkan Tanggal:Bulan)

Balasan:0x 38 30 31 72 32 4D 30 33 0D ("M03")

Kirim: 0x 38 30 31 67 32 44 30 30 0D (Dapatkan Tanggal:Hari)

Balasan:0x 38 30 31 72 32 44 31 35 0D ("D15")

2. Contoh Dapatkan Waktu

Asumsi waktu saat ini dari layar#01 sebagai berikut:

Waktu: 16:27:59

Kirim: 0x 38 30 31 67 33 48 30 30 0D (Dapatkan Waktu:Jam)

Balasan:0x 38 30 31 72 33 48 31 36 0D ("H16")

Kirim: 0x 38 30 31 67 33 4D 30 30 0D (Dapatkan Waktu:Mnt)

Balasan:0x 38 30 31 72 33 4D 32 37 0D ("M27")

Kirim: 0x 38 30 31 67 33 53 30 30 0D (Dapatkan Waktu:Dtk)

Balasan:0x 38 30 31 72 33 53 35 39 0D ("S59")

3. Contoh Dapatkan versi RS232

Asumsi versi adalah 3.0.1

Kirim: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Dapatkan versi RS232)

Balasan:0x 38 30 31 72 36 33 30 31 0D ("301")

C. Balas Otomatis *3.2.1

Layar akan secara otomatis mengirimkan data/status yang diperbarui tanpa mendapatkan permintaan dari host ketika data/status berikut diubah oleh pengguna melalui cara-cara yang tersedia seperti: unit remote control, tombol depan, atau layar sentuh.

- Daya Hidup/Mati
- Input Select (Pilihan Input)
- Brightness (Kecerahan)
- Lampu latar
- Volume
- Senyapkan hidup/mati

Mode Lewati Remote Control

Saat PC mengatur Tampilan ke mode Lewati Remote Control, Layar akan mengirimkan paket 7-byte(yang diikuti dengan "CR") sebagai respons terhadap aktibasi tombol remote control unit (RCU). Pada mode ini remote control tidak akan berdampak pada fungsi Tampilan. Misalnya: "Volume+" tidak akan mengubah volume Layar, namun hanya mengirim kode "Volume+" ke PC melalui port RS-232.

Lewati IR-Format fungsi

Balasan: (Jenis Perintah="p")

Nama	Panjang	ID	Jenis Perintah	RCU Kode1 (MSB)	RCU Kode2 (LSB)	CR
Jumlah Byte	1 Byte	2 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte	1 Byte
Urutan byte	1	2~3	4	5	6	7

Contoh 1: Lewati Remote Control saat tombol "VOL+" ditekan untuk layar (#5)

Kirim (Format Hex)

Nama	Panjang	ID	Jenis Perintah	RCU Kode1 (MSB)	RCU Kode2 (LSB)	CR
Hex	0x36	0x30 0x35	0x70	0x31	0x30	0x0D

Tombol	Kode (HEX)	Basic *3.1.1	Opsional *3.1.1
1	01	V	
2	02	V	
3	03	V	
4	04	V	
5	05	V	
6	06	V	
7	07	V	
8	08	V	
9	09	V	
0	0A	V	
-	0B		V
INGAT (TERAKHIR)	0C		V
INFO (LAYAR)	0D		V
	0E		
ASPEK (ZOOM, UKURAN)	0F		V
VOLUME NAIK (+)	10	V	
VOLUME TURUN (-)	11	V	

MUTE (SENYAP)	12	V	
SALURAN/PAGE UP (+)/ KECERAHAN+	13		V
SALURAN/PAGE DOWN (-)/ KECERAHAN-	14		V
DAYA	15	V	
SUMBER (INPUT)	16	V	
	17		
	18		
TIDUR	19		V
MENU	1A	V	
NAIK	1B	V	
TURUN	1C	V	
KIRI (-)	1D	V	
KANAN (+)	1E	V	
OK (ENTER, ATUR)	1F	V	
KELUAR	20	V	
	21		
	22		
	23		
	24		
	25		
	26		
	27		
	28		
	29		
	2A		
	2B		
MERAH ■ (F1)	2C		
HIJAU ■ (F2)	2D		
KUNING ■ (F3)	2E		
BIRU ■ (F4)	2F		

CATATAN:

1. Kode lewati IR ini berbeda dengan kode tombol RCU.
2. Rangkaian kontrol khusus untuk tombol DAYA ada pada mode lewati IR.
 - 2-1. Saat Layar OFF (MATI) dan menerima kode DAYA IR: Layar akan menghidupkan dirinya sendiri, lalu meneruskan kode DAYA ke host melalui RS-232.
 - 2-2. Saat Layar ON (HIDUP) dan menerima kode DAYA IR: Layar akan menampilkan kode DAYA ke host melalui RS-232, lalu mati sendiri.

- 2-3. Saat ATUR-PENGUNCIAN DAYA diaktifkan, Layar tidak akan merespons penekanan tombol DAYA.
3. Kode VOLUME NAIK dan VOLUME TURUN akan keluar berulang kali saat Anda menekan lalu menahan tombol.

Lampiran

Spesifikasi

Item	Kategori	Spesifikasi			
Model		IFP5550-5 IFP5550-5A	IFP6550-5 IFP6550-5A	IFP7550-5 IFP7550-5A	IFP8650-5 IFP8650-5A
Layar	Ukuran	55"	64,5"	74,5"	85,6"
	Area Tampilan (mm)	1209,6 (H) x 680,4 (V)	1428,48 (H) x 803,52 (V)	1650,24 (H) x 928,26 (V)	1913 (H) x 1084 (V)
	Penanganan Permukaan	Anti-Silau (Kabut 25%), Selubung Keras (3H)			
	Kecerahan	350 nit (Tipikal)			
Sinyal Input		3 x HDMI (v. 2.0) 1 x USB Tipe C (DP v. 1.2; PD 65W; 100M Ethernet) 2 x USB Tipe A (2.0) 4 x USB Tipe A (3.0)			
Sinyal Output		1 x HDMI 1 x Audio Out 1 x SPDIF 2 x USB Tipe B (untuk sentuh)			
Jaringan	LAN	10M/100M (untuk Pemutar Tertanam) 10M/100M/1000M (untuk Slot-in PC)			
	Wi-Fi	1 x Slot Wi-Fi			
Slot PC		1 x OPS 80 pin			
Output Speaker		2 x 12W (Speaker) 1 x 16W (Subwoofer)			
RS-232		Komunikasi RS-232			
Daya	Tegangan	100V-240V AC 50/60Hz			
Kondisi Pengoperasian	Temperatur	32° F hingga 104° F (0° C hingga 40° C)			
	Kelembaban	20% hingga 80% non-kondensasi			
	Ketinggian	≤ 2,000 m			
Kondisi Penyimpanan	Temperatur	-4° F hingga 140° F (-20° C hingga 60° C)			
	Kelembaban	10% hingga 90% non-kondensasi			
	Ketinggian	≤ 2,000 m			

Item	Kategori	Spesifikasi			
Dimensi	Fisik (mm)	1268 x 773 x 85	1488 x 897 x 87	1710 x 1020 x 86	1958 x 1160 x 87
	Fisik (in)	49,92 x 30,43 x 3,35	58,58 x 35,31 x 3,43	67,32 x 40,16 x 3,39	77,09 x 45,67 x 3,43
Bobot	Fisik (kg)	26,4	40,45	53,9	68,35
	Fisik (pon)	58,2	89,2	118,8	153,66
Pemakaian Daya	On (Aktif) (Tipikal)	89W	95W	135W	175W
	Off (Mati)	< 0,5W	< 0,5W	< 0,5W	< 0,5W

CATATAN: Spesifikasi produk dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya.

Mode Tampilan

Mode VGA

Resolution (Resolusi)	Kecepatan Refresh (@)
640 x 480	60Hz, 72Hz, 75Hz
720 x 400	70Hz
800 x 600	56Hz, 60Hz, 72Hz, 75Hz
832 x 624	75Hz
1024 x 768	60Hz, 70Hz, 75Hz
1152 x 864	60Hz, 75Hz
1152 x 870	75Hz
1280 x 768	60Hz, 75Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz, 75Hz
1360 x 768	60Hz
1366 x 768	60Hz
1440 x 900	60Hz, 75Hz
1400 x 1050	60Hz, 75Hz
1600 x 1200	60Hz
1680 x 1050	60Hz
1920 x 1080	60Hz
1920 x 1200	60Hz

Mode HDMI

Resolution (Resolusi)	Kecepatan Refresh (@)
640 x 480	60Hz, 72Hz
720 x 400	70Hz
800 x 600	60Hz, 72Hz
1024x768	60Hz, 70Hz, 75Hz
1280x800	60Hz
1280x1024	60Hz
1360x768	60Hz
1440x900	60Hz
1680x1050	60Hz
1920x1080	60Hz
3840x2160	30Hz, 60Hz
480i	60Hz
480p	59Hz, 60Hz
576i	50Hz
720p	50Hz, 60Hz
576p	50Hz
1080i	50Hz, 60Hz
1080p	50Hz, 60Hz

Pemecahan Masalah

Bagian ini menjelaskan beberapa masalah umum yang mungkin Anda alami saat menggunakan ViewBoard.

Masalah atau Isu	Kemungkinan Solusi
Remote control tidak berfungsi.	<ol style="list-style-type: none">1. Periksa apakah ada sesuatu yang menghalangi penerima remote control layar.2. Periksa apakah baterai di dalam remote control sudah dipasang dengan benar.3. Periksa apakah baterai perlu diganti.
Unit mati secara tak terduga.	<ol style="list-style-type: none">1. Periksa apakah mode Tidur diaktifkan.2. Periksa apakah ada pemadaman daya di area Anda.3. Aktifkan layar dan lihat apakah ada masalah dengan sinyal dan sistem kontrol.

Mode PC

Masalah atau Isu	Kemungkinan Solusi
Tidak ada sinyal PC	<ol style="list-style-type: none">1. Periksa pengaturan tampilan.2. Periksa resolusi tampilan.3. Sesuaikan pengaturan H & V (sinkronisasi) menggunakan menu OSD.
Noda latar belakang	<ol style="list-style-type: none">1. Pilih sesuaikan otomatis.2. Sesuaikan jam dan fase.
Format tidak didukung	<ol style="list-style-type: none">1. Pilih sesuaikan otomatis.2. Sesuaikan pengaturan jam dan fase.

Fungsi Sentuh

Masalah atau Isu	Kemungkinan Solusi
Fungsi sentuh tidak berfungsi	<ol style="list-style-type: none">1. Periksa apakah driver terinstal dengan benar.2. Instal ulang driver.3. Periksa konfigurasi dan sejajarkan.4. Periksa apakah pena sentuh berfungsi dengan benar.

Video Tidak Berfungsi Dengan Benar

Masalah atau Isu	Kemungkinan Solusi
Tidak ada gambar/ Tidak ada suara	<ol style="list-style-type: none">1. Periksa status Daya.2. Periksa kabel sinyal.3. Periksa apakah PC internal sudah dipasang dengan benar.
Gambar tidak jelas atau terpotong- potong.	<ol style="list-style-type: none">1. Periksa kabel sinyal.2. Periksa apakah barang elektronika lain mengganggu sinyal.
Gambar jelimet	<ol style="list-style-type: none">1. Sesuaikan pengaturan kroma, kecerahan dan kontras pada menu.2. Periksa kabel sinyal.

Audio Tidak Berfungsi Dengan Benar

Masalah atau Isu	Kemungkinan Solusi
Tidak ada suara	<ol style="list-style-type: none">1. Tekan tombol Senyap/ Batalkan senyap.2. Sesuaikan volume.3. Periksa kabel audio.
Satu speaker saja	<ol style="list-style-type: none">1. Sesuaikan keseimbangan suara pada menu.2. Periksa pengaturan panel kontrol suara komputer.3. Periksa kabel audio.

Pemeliharaan

Peringatan Umum

- Pastikan perangkat telah dimatikan dan kabel daya telah dilepas dari stopkontak.
- Jangan semprotkan atau alirkan cairan langsung ke layar atau casing.
- Pegang perangkat dengan hati-hati, karena perangkat yang berwarna lebih gelap, jika tergores, dapat menimbulkan tanda lebih jelas dibandingkan perangkat berwarna putih.
- Jangan gunakan sistem secara terus menerus dalam jangka waktu lama.

Membersihkan Layar

- Usap layar dengan kain bersih, lembut, dan bebas serabut. Tindakan ini akan membersihkan debu dan partikel lain.
- Jika layar masih belum bersih, bubuhkan pembersih kaca non-alkohol dan bebas amonia pada kain lembut dan bebas serabut, lalu seka layar.

Membersihkan Casing

- Gunakan kain yang lembut dan kering.
- Jika casing belum bersih, berikan sedikit non-ammonia, berbasis non alkohol, deterjen non-abrasif lembut pada kain yang bersih, lembut, dan bebas tirus, lalu seka permukaan tersebut.

Pelepasan Tanggung Jawab Hukum

- ViewSonic® tidak menyarankan penggunaan pembersih yang mengandung amonia maupun alkohol pada layar maupun casing monitor. Pembersih kimia tertentu telah dilaporkan dapat merusak layar dan/atau casing perangkat.
- ViewSonic® tidak akan bertanggung jawab atas kerusakan yang disebabkan oleh penggunaan pembersih apa pun yang mengandung amonia maupun alkohol.

CATATAN: Bila terjadi kondensasi antara kaca dan panel, biarkan layar tetap menyala sampai uap air hilang.

Informasi Peraturan dan Servis

Informasi Kepatuhan

Bagian ini menjelaskan semua persyaratan dan pernyataan yang terkait dengan peraturan. Aplikasi terkait yang terkonfirmasi akan merujuk pada label pelat nama dan penandaan relevan pada unit.

Pernyataan Kesesuaian FCC

Perangkat ini sesuai dengan pasal 15 Peraturan FCC. Pengoperasian harus memenuhi dua kondisi sebagai berikut: (1) perangkat ini tidak boleh menimbulkan interferensi berbahaya, dan (2) perangkat ini harus menerima semua interferensi yang ditangkap, termasuk interferensi yang dapat mengakibatkan pengoperasian yang tidak diinginkan. Peralatan ini telah diuji dan dinyatakan sesuai dengan standar perangkat digital Kelas B, berdasarkan pasal 15 Peraturan FCC.

Batasan ini dirancang untuk memberikan perlindungan yang memadai terhadap interferensi berbahaya pada pemasangan di lingkungan perumahan. Peralatan ini menghasilkan, menggunakan, dan dapat memancarkan energi frekuensi radio dan jika tidak dipasang serta digunakan sesuai petunjuk, dapat menimbulkan interferensi berbahaya terhadap komunikasi radio. Namun, tidak ada jaminan bahwa interferensi tidak akan terjadi pada pemasangan tertentu. Jika peralatan ini menimbulkan interferensi berbahaya terhadap penerimaan gelombang radio atau televisi, yang dapat ditentukan dengan mematikan dan menghidupkan peralatan, pengguna disarankan untuk mencoba mengatasinya melalui salah satu atau beberapa tindakan berikut:

- Mengubah arah atau memindahkan lokasi antena penerima.
- Menambah jarak antara peralatan dan unit penerima.
- Menyambungkan peralatan ke stopkontak di sirkuit selain yang digunakan untuk menyambungkan unit penerima.
- Menghubungi dealer atau teknisi radio/TV berpengalaman untuk meminta bantuan.

Peringatan: Segala bentuk perubahan atau modifikasi yang tidak disetujui secara tertulis oleh pihak yang bertanggung jawab atas kepatuhan dapat membatalkan kewenangan Anda untuk mengoperasikan peralatan ini.

Pernyataan Kanada Industri

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Kesesuaian CE untuk Negara-Negara di Eropa



Perangkat ini sesuai dengan Petunjuk EMC 2014/30/EU dan Petunjuk Tegangan Rendah 2014/35/EU.

Informasi berikut hanya untuk negara anggota UE:

Tanda yang ditampilkan di sebelah kanan sesuai dengan Waste Electrical and Electronic Equipment Directive 2012/19/EU (WEEE). Tanda ini menunjukkan persyaratan untuk TIDAK membuang peralatan sebagai limbah rumah tangga biasa, namun menggunakan sistem pengembalian dan pengumpulan yang sesuai dengan undang-undang setempat yang berlaku.



Pernyataan tentang Kepatuhan RoHS2

Produk ini dirancang dan diproduksi sesuai persyaratan Pedoman 2011/65/EU dari Parlemen dan Dewan Eropa tentang batasan penggunaan materi berbahaya tertentu pada peralatan listrik dan elektronik (Pedoman RoHS2) dan dianggap memenuhi persyaratan nilai konsentrasi maksimum yang dikeluarkan oleh TAC (Komite Penerapan Teknis Eropa) seperti ditunjukkan di bawah ini:

Zat	Konsentrasi Maksimum yang Diajukan	Konsentrasi yang Sebenarnya
Timah (Pb)	0,1%	< 0,1%
Merkuri (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Kromium Heksavalen (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Bifenil Polibrominat (PBB)	0,1%	< 0,1%
Eter Bifenil Polibrominat (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-etilheksil) phthalate (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Butil benzil phthalate (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutil phthalate (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutil phthalate (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Komponen tertentu pada produk yang dijelaskan di atas tidak termasuk dalam Lampiran III Pedoman RoHS2 sebagaimana dijelaskan di bawah ini:

- Campuran tembaga mengandung hingga 4% timah dari bobotnya.
- Timah pada solder tipe suhu leleh tinggi (yakni campuran berbasis timah mengandung 85% dari bobotnya atau lebih banyak).
- Komponen listrik dan elektronik mengandung timah pada kaca atau keramik selain dari keramik dielektrik pada kapasitor, misalnya, perangkat piezoelectronic, maupun pada campuran matriks kaca atau keramik.
- Keramik dielektrik timah pada kapasitor untuk tegangan berperingkat senilai 125V AC atau 250V DC atau lebih tinggi.

Pernyataan ENERGY STAR

ENERGY STAR adalah sebuah program relawan dari Environmental Protection Agency (Lembaga Perlindungan Lingkungan) A.S. Yang membantu dunia usaha maupun individu menghemat uang dan melindungi iklim melalui energi yang unggul. Produk-produk yang mendapatkan ENERGY STAR mencegah emisi gas rumah kaca dengan memenuhi kriteria efisiensi energi atau ketentuan yang ditetapkan oleh Environmental Protection Agency A.S..

Sebagai Mitra ENERGY STAR, ViewSonic berketetapan memenuhi Panduan Energy star dan menandai semua model bersertifikat dengan logo ENERGY STAR.

Logo berikut muncul pada semua model bersertifikat ENERGY STAR:



CATATAN: Fitur manajemen daya yang mengurangi pemakaian energi secara signifikan ketika produk tidak sedang digunakan. Manajemen daya memungkinkan perangkat secara otomatis masuk ke mode "tidur" daya rendah sesudah masa tidak aktif tertentu. Dan fitur manajemen daya juga masuk ke Mode Tidur atau Nonaktif dalam waktu 5 menit terputus dari komputer host. Harap perhatikan bahwa segala perubahan pengaturan energi akan meningkatkan pemakaian energi.

Larangan Zat Berbahaya India

Pernyataan Larangan Zat Berbahaya (India). Produk ini sesuai dengan "Peraturan E-limbah India Tahun 2011" dan melarang penggunaan timah, merkuri, kromium heksavalen, bifenil polibrominat atau eter bifenil polibrominat dalam konsentrasi yang melebihi 0,1% bobot dan 0,01% bobot untuk kadmium, kecuali untuk rangkaian pengecualian yang ditetapkan dalam Pasal 2 Peraturan ini.

Pembuangan Produk di Akhir Masa Pakainya

ViewSonic® turut melestarikan lingkungan dan berkomitmen untuk mengupayakan dan menjalankan prosedur yang ramah lingkungan. Terima kasih telah menjadi bagian dari Pengguna Komputer yang Lebih Cerdas dan Ramah Lingkungan. Silakan kunjungi situs web ViewSonic® untuk mengetahui selengkapnya.

Amerika Serikat & Kanada:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Eropa:

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

Taiwan:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Informasi Hak Cipta

Hak Cipta© ViewSonic® Corporation, 2023. Semua hak dilindungi undang-undang.

Macintosh dan Power Macintosh adalah merek dagang terdaftar dari Apple Inc.

Microsoft, Windows, dan logo Windows adalah merek dagang terdaftar dari Microsoft Corporation di Amerika Serikat dan negara lainnya.

ViewSonic®, logo tiga burung, OnView, ViewMatch, dan ViewMeter adalah merek dagang terdaftar dari ViewSonic® Corporation.

VESA adalah merek dagang terdaftar dari Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort, dan DDC adalah merek dagang dari VESA.

Pelepasan tanggung jawab hukum: ViewSonic® Corporation tidak akan bertanggung jawab atas kesalahan teknis maupun editorial atau kekurangan yang terdapat dalam dokumen ini; serta atas kerugian insidental maupun konsekuensial yang disebabkan oleh kelengkapan materi, atau performa maupun penggunaan produk ini.

Dalam hal peningkatan produk yang berkelanjutan, ViewSonic® Corporation berhak mengubah spesifikasi produk tanpa pemberitahuan sebelumnya. Informasi dalam dokumen ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya.

Tidak ada satu bagian pun dalam dokumen ini yang dapat disalin, diperbanyak, atau dipindahtangankan dengan cara apapun dan untuk tujuan apapun tanpa izin tertulis sebelumnya dari ViewSonic® Corporation.

Layanan Pelanggan

Untuk dukungan teknis atau layanan produk, lihat tabel di bawah ini atau hubungi peritel Anda.

CATATAN: Anda akan memerlukan nomor seri produk.

Negara/Kawasan	Situs Web	Negara/Kawasan	Situs Web
Asia Pasifik & Afrika			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Americas			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europe			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Jaminan Terbatas

ViewSonic® Smart White Board

Cakupan jaminan:

ViewSonic® menjamin produknya terbebas dari cacat materi dan pembuatan selama masa berlaku jaminan. Jika produk terbukti cacat dalam hal materi maupun pembuatan selama masa jaminan berlaku, maka ViewSonic® akan, atas pilihannya sendiri, dan sebagai satu-satunya ganti rugi, memperbaiki atau mengganti produk tersebut dengan produk yang serupa. Produk Pengganti maupun suku cadang dapat mencakup suku cadang atau komponen yang telah diproduksi ulang atau diperbarui. Perbaikan atau penggantian unit, suku cadang, maupun komponen akan tercakup dalam jumlah sisa waktu dari jaminan terbatas asli pelanggan dan periode jaminan tidak akan diperpanjang. ViewSonic® tidak menyediakan jaminan untuk perangkat lunak pihak ketiga, baik disertakan bersama produk maupun diinstal oleh pelanggan, pemasangan suku cadang atau komponen yang tidak sah (misalnya, lampu Proyektor). (Lihat: Bagian "Kondisi yang berada di luar dan tidak tercakup dalam jaminan").

Pihak yang dilindungi jaminan:

Jaminan ini hanya berlaku untuk pelanggan pertama.

Kondisi yang berada di luar dan tidak tercakup dalam jaminan:

- Produk apapun bila nomor serinya telah rusak, berubah bentuk, atau tidak ada.
- Kondisi rusak, kualitas menurun, atau kegagalan fungsi karena:
 - » Kecelakaan, kesalahan penggunaan, kelalaian, kebakaran, terkena air, petir, atau bencana alam lainnya, modifikasi produk yang tidak sah, atau kelalaian mematuhi petunjuk yang diberikan bersama produk.
 - » Perbaikan atau upaya perbaikan tidak sah selain oleh ViewSonic®.
 - » Kerusakan atau hilangnya program, data, atau media penyimpanan apapun yang dapat dilepas.
 - » Kerusakan dan keausan normal.
 - » Penghapusan instalasi atau penginstalan produk.
- Hilangnya data atau perangkat lunak yang terjadi selama perbaikan atau penggantian.
- Kerusakan apapun pada produk saat pengiriman.
- Penyebab eksternal pada produk, misalnya fluktuasi daya listrik atau mati listrik.
- Penggunaan perangkat tambahan atau komponen yang tidak memenuhi spesifikasi ViewSonic.

- Kelalaian pemilik dalam melakukan pemeliharaan produk secara berkala sebagaimana tercantum dalam Panduan Pengguna.
- Penyebab lainnya yang tidak terkait dengan kecacatan produk.
- Kerusakan yang disebabkan oleh gambar statis (tidak bergerak) yang ditampilkan dalam waktu lama (disebut juga jejak gambar).
- Perangkat Lunak. Setiap perangkat lunak pihak ketiga yang diberikan bersama produk atau dipasang oleh pelanggan.
- Perangkat Keras/Aksesori/Suku Cadang/Komponen. Pemasangan perangkat keras, aksesori, suku cadang, atau komponen habis pakai (misalnya, Lampu Proyektor).
- Kerusakan pada, atau penyalahgunaan, lapisan pada permukaan layar karena pembersihan yang tidak tepat sebagaimana dijelaskan dalam Panduan Pengguna produk.
- Biaya pelepasan, pemasangan, dan layanan konfigurasi, termasuk pemasangan produk di dinding.

Cara mendapatkan servis:

- Untuk informasi tentang cara menerima servis berdasarkan jaminan, hubungi Dukungan Pelanggan ViewSonic® (Lihat halaman "Layanan Pelanggan"). Anda harus memberikan nomor seri produk ini.
- Untuk memperoleh layanan jaminan, Anda harus memberikan: (a) bukti penjualan dengan tanggal asli, (b) nama Anda, (c) alamat Anda, (d) keterangan masalah, dan (e) nomor seri produk.
- Bawa atau kirim produk dengan jasa pengiriman prabayar, dalam kontainer asli, kepada pusat layanan resmi ViewSonic® atau langsung ke ViewSonic®.
- Untuk informasi tambahan atau nama pusat servis ViewSonic® terdekat, hubungi ViewSonic®.

Batasan jaminan tersirat:

Tidak ada jaminan, baik tersurat maupun tersirat, di luar keterangan yang tercakup di sini, termasuk jaminan tersirat atas kelayakan jual dan kesesuaian untuk tujuan tertentu.

Pengecualian kerusakan:

Kewajiban ViewSonic terbatas pada biaya perbaikan atau penggantian produk. ViewSonic® tidak berkewajiban atas:

- Kerusakan pada harta benda lain yang disebabkan cacat apapun pada produk, kerugian karena adanya ketidaknyamanan, kehilangan karena penggunaan produk, kehilangan waktu, kehilangan laba, kehilangan peluang bisnis, kehilangan kepercayaan, gangguan hubungan bisnis, atau kerugian komersial lainnya, meskipun telah disampaikan adanya kemungkinan atas kerugian tersebut.
- Kerugian lain apapun baik insidental, konsekuensial, atau yang lainnya.
- Klaim apapun terhadap pelanggan oleh pihak ketiga manapun.
- Perbaikan atau upaya perbaikan tidak sah selain oleh ViewSonic®.

Penerapan undang-undang negara bagian:

Jaminan ini memberikan Anda hak-hak hukum khusus dan Anda juga dapat memperoleh hak lainnya yang berbeda di setiap negara bagian. Sejumlah negara bagian melarang pembatasan pada jaminan yang berlaku dan/atau melarang pengecualian terhadap kerugian insidental maupun konsekuensial, sehingga pembatasan dan pengecualian tersebut di atas mungkin tidak berlaku untuk Anda.

Penjualan di luar Amerika Serikat dan Kanada:

Untuk informasi dan layanan pada produk ViewSonic® yang dijual di luar negara Amerika Serikat dan Kanada, hubungi ViewSonic® atau dealer ViewSonic® setempat.

Masa jaminan untuk produk ini di daratan utama Tiongkok (tidak termasuk Hong Kong, Makau, dan Taiwan) diatur dalam persyaratan dan ketentuan Kartu Garansi Pemeliharaan.

Untuk pengguna di Eropa dan Rusia, rincian lengkap tentang jaminan yang diberikan dapat dilihat di: <http://www.viewsonic.com/eu/> di bawah "Informasi Dukungan/Jaminan".



ViewSonic®