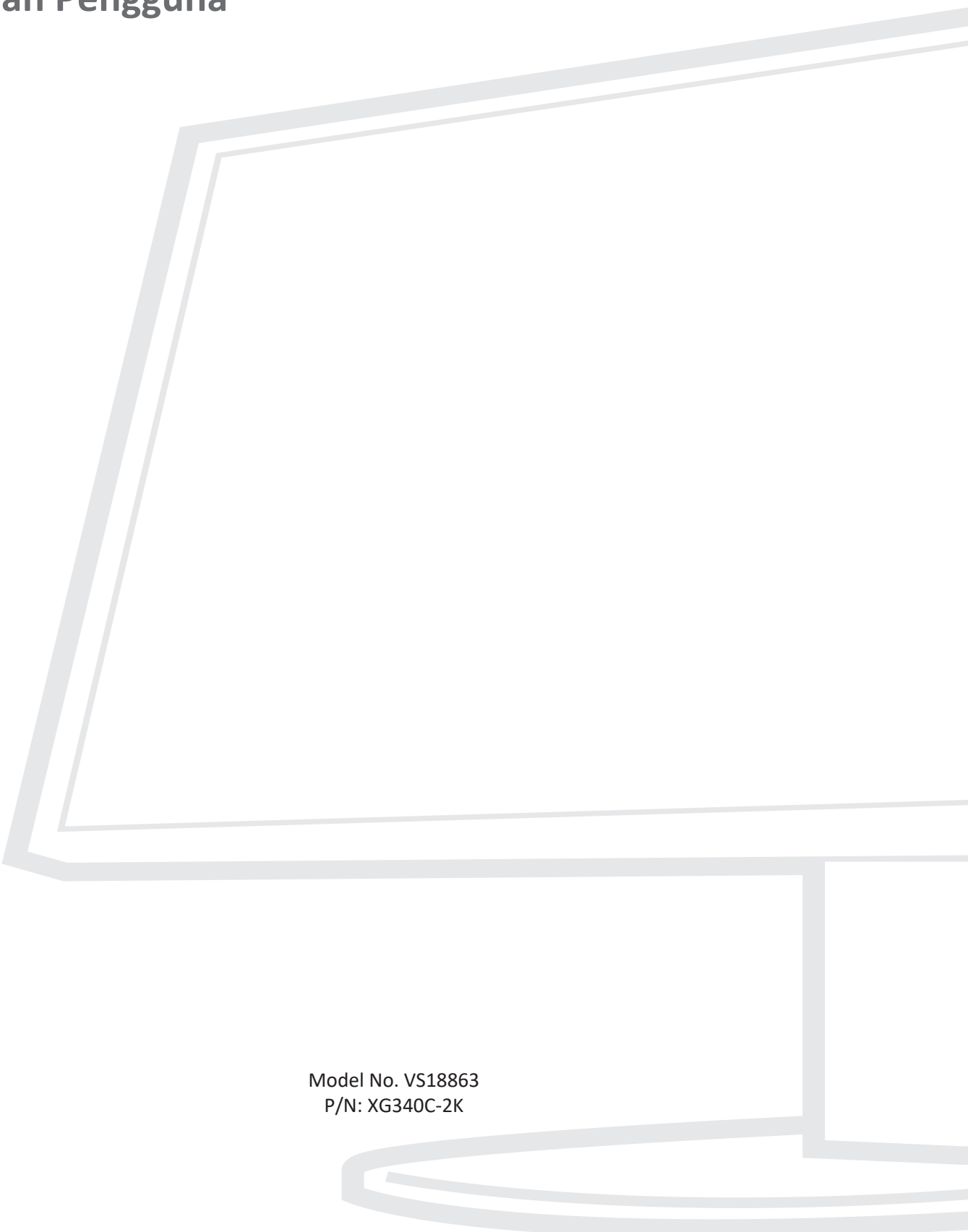
XG340C-2K

Tampilan
Panduan Pengguna



Model No. VS18863
P/N: XG340C-2K

Terima kasih telah memilih ViewSonic®

Sebagai penyedia solusi visual terbaik di dunia, ViewSonic® berdedikasi untuk melampaui harapan seluruh dunia akan evolusi teknologi, inovasi, dan kemudahan. Di ViewSonic®, kami percaya bahwa produk kami berpotensi memberikan pengaruh positif kepada dunia, dan kami yakin bahwa produk ViewSonic® yang dipilih akan bermanfaat bagi Anda.

Sekali lagi, terima kasih telah memilih ViewSonic®!

Peringatan Keselamatan

Baca **Tindakan Pencegahan untuk Keselamatan** berikut sebelum mulai menggunakan perangkat.

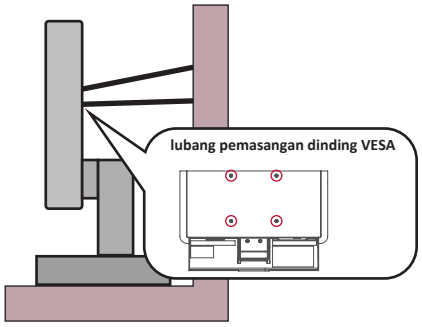
- Simpan panduan pengguna ini di tempat yang aman untuk referensi di masa mendatang.
- Baca semua peringatan dan ikuti semua petunjuk.
- Duduk dalam jarak setidaknya 45 cm (18") dari perangkat.
- Sediakan ruang kosong setidaknya 10 cm (4") di sekitar perangkat untuk memastikan ventilasi yang baik.
- Tempatkan perangkat di area dengan ventilasi memadai. Jangan tempatkan benda apa pun di atas perangkat yang dapat menghalangi pembuangan panas.
- Jangan gunakan perangkat di dekat air. Untuk mengurangi risiko kebakaran atau sengatan listrik, jangan biarkan perangkat lembap.
- Jangan letakkan perangkat di tempat yang terkena cahaya matahari langsung atau sumber panas lainnya.
- Jangan pasang perangkat di dekat sumber panas seperti radiator, saluran pemanas, kompor, atau perangkat lain (termasuk amplifier) yang dapat meningkatkan suhu perangkat ke tingkat berbahaya.
- Gunakan kain lembut dan kering untuk membersihkan kerangka eksternal. Untuk informasi selengkapnya, baca bagian “Pemeliharaan” dari buku petunjuk ini.
- Hindari menyentuh layar, karena minyak bisa mengumpul di layar jika Anda menyentuhnya.
- Jangan sentuh permukaan layar dengan benda tajam atau keras, karena dapat merusak layar.
- Jangan letakkan perangkat di atas kain atau bahan-bahan lain yang mungkin diletakkan di anatra produk dan mebel penyangga.
- Bila memindahkan perangkat, pastikan untuk tidak menjatuhkan atau membenturkan perangkat ke benda apa pun.
- Jangan tempatkan perangkat di permukaan yang tidak stabil atau tidak rata. Perangkat dapat jatuh dan mengakibatkan kerusakan atau kegagalan fungsi.
- Jangan tempatkan benda berat di atas perangkat atau kabel sambungan.
- Selalu gunakan lemari, penyangga, atau cara-cara pemasangan yang direkomendasikan oleh produsen set perangkat.
- Selalu gunakan perabot yang bisa dengan aman menopang perangkat.
- Selalu pastikan bahwa perangkat tidak menjorok bagian tepi dari mebel penopang.
- Jangan letakkan perangkat di atas perabot tinggi, misalnya lemari atau rak buku, tanpa menambatkan perabot dan perangkat ke penopang yang sesuai.

- Selalu edukasi anak-anak tentang bahaya naik ke perabot untuk menjangkau perangkat atau peralatan yang terkait.
- Jangan letakkan monitor di dekat anak-anak.
- Jangan letakkan benda-benda yang mungkin menggoda anak-anak untuk memanjat, misalnya mainan atau remote control, di bagian atas perangkat atau perabot di mana produk itu ditempatkan.
- Jika timbul asap, suara tidak biasa, atau bau aneh, segera matikan perangkat, lalu hubungi dealer Anda atau ViewSonic®. Sangat berbahaya jika Anda terus menggunakan perangkat.
- Jangan coba melanggar ketentuan keselamatan konektor tipe terpolarisasi atau pengardean. Konektor terpolarisasi memiliki dua bilah yang salah satunya berukuran lebih lebar. Konektor tipe pengardean memiliki dua bilah dan kaki pengardean ketiga. Bilah lebar dan kaki ketiga disediakan untuk keselamatan Anda. Jika konektor tidak sesuai dengan stopkontak, gunakan adaptor dan jangan coba memasang konektor ke stopkontak secara paksa.
- Ketika menyambung ke stop kontak, Jangan lepas gigi pangardean. Pastikan bahwa gigi pengardean tidak pernah dilepas.
- Selalu rutekan dan tangani kawat maupun kabel yang tersambung ke perangkat Anda supaya tidak tersandung, tertarik, atau terambil.
- Jaga kabel daya agar tidak terinjak atau terjepit, khususnya pada konektor dan pada titik tempat kabel keluar dari perangkat. Pastikan lokasi stop kontak berada di dekat perangkat agar mudah dijangkau.
- Putuskan sambungan steker daya dari stop kontak jika perangkat tidak sedang digunakan dalam jangka waktu lama.
- Harap konfirmasi sistem distribusi yang terpasang di bangunan. Sistem harus menyediakan pemutus sirkuit yang bernilai 120/240V, 20A.
- Hanya gunakan tempelan/aksesori, misalnya keranjang, penyangga, tripod, bracket atau tabel, sesuai spesifikasi produser.

- Saat menggunakan perangkat yang dipasang pada tiang roda, gerakkan dengan hati-hati kombinasi perangkat pada tiang roda/peralatan untuk menghindari cedera akibat terguling.
- Gunakan jasa teknisi servis ahli untuk melakukan segala perbaikan. Servis akan diperlukan bila unit mengalami kerusakan, seperti:
  - » jika kabel atau steker catu daya rusak.
  - » jika cairan ditumpahkan atau benda jatuh ke unit.
  - » jika unit terpapar hujan atau embun.
  - » jika unit tidak berfungsi secara normal atau terjatuh.
- Saat menggunakan earphone/headphone, sesuaikan volume suara ke tingkat yang sesuai karena dapat mengakibatkan kerusakan pendengaran.

- Mengencangkan monitor ke dinding atau benda tetap dengan menggunakan tali-temali atau alat pengencang lainnya bisa membantu menopang beban monitor untuk mencegah jatuhnya monitor.

Pola lubang (P x L)	Bantalan Interface (P x L x T)	Lubang Bantalan	Spesifikasi & Jumlah Sekrup
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm 4 buah



CATATAN:

- Alat pengencang/tali-temali harus bisa menahan daya 100N.
- Pastikan tali-temali dikencangkan, dan segala yang kendur dihilangkan. Bagian belakang perangkat harus menghadap dinding untuk memastikan agar perangkat tidak miring karena kekuatan eksternal.
- Pastikan monitor tidak miring karena adanya kekuatan eksternal pada ketinggian dan sudut rotasi perangkat berapa pun.

- Jika monitor yang ada akan disimpan atau dipindah, pertimbangan yang sama seperti di atas harus diterapkan.

Daftar Isi

Peringatan Keselamatan 3

Pendahuluan 8

Isi Kemasan 8

Ikhtisar Produk 9

Konfigurasi Awal 10

Memasang Penyangga 10

Menggunakan Mouse Anchor 13

Pemasangan di Dinding 14

Menggunakan Slot Pengaman 16

Membuat Sambungan 17

Menyambung ke Kabel Daya 17

Menyambungkan Perangkat Eksternal 18

Sambungan HDMI 18

Sambungan DisplayPort 19

Sambungan USB 20

Sambungan Audio 21

Menggunakan Monitor 22

Mengatur Sudut Melihat 22

Penyesuaian Ketinggian 22

Penyesuaian Sudut Kemiringan 23

Penyesuaian Sudut Putar 24

Menghidupkan/Mematikan Perangkat 25

Menggunakan Tombol-Tombol Panel Kontrol 26

Menu Quick Access 26

Tombol Pintas 27

Mengkonfigurasi Pengaturan 29

Pengoperasian Umum 29

Struktur Menu OSD (Tampilan di Layar) 32

Pilihan Menu 40

Fitur dan Pengaturan Lanjutan 53
FreeSync™ Premium Pro 53
HDR (High-Dynamic-Range) 54
Hertz Limiter 55
Response Time OD (Waktu Respon OD) 56
Filter Sinar Matahari dan Kesehatan Mata 57
Pengaturan Blue Light Filter Quick Access 57
Menghitung Istirahat 58
Melihat Benda Jarak Jauh 58
Olahraga Mata dan Leher 58
ViewScale 59
Quick Access 60
Lampu Elite RGB 62
Crosshair 63
KVM 64
HDMI CEC (Consumer Electronics Control) 67
Firmware Update (Pembaruan Firmware) 68
Lampiran 70
Spesifikasi 70
Daftar Istilah 71
Pemecahan Masalah 76
Pemeliharaan 78
Peringatan Umum 78
Membersihkan Layar 78
Membersihkan Casing 78
Informasi Peraturan dan Servis 79
Informasi Kepatuhan 79
Pernyataan Kesesuaian FCC 79
Pernyataan Kanada Industri 79
Kesesuaian CE untuk Negara-Negara di Eropa 80
Pernyataan tentang Kepatuhan RoHS2 80
Larangan Zat Berbahaya India 81
Pembuangan Produk di Akhir Masa Pakainya 81
Informasi Hak Cipta 82
Layanan Pelanggan 83
Jaminan Terbatas 84
VSC_TEMP_2007 86

Pendahuluan

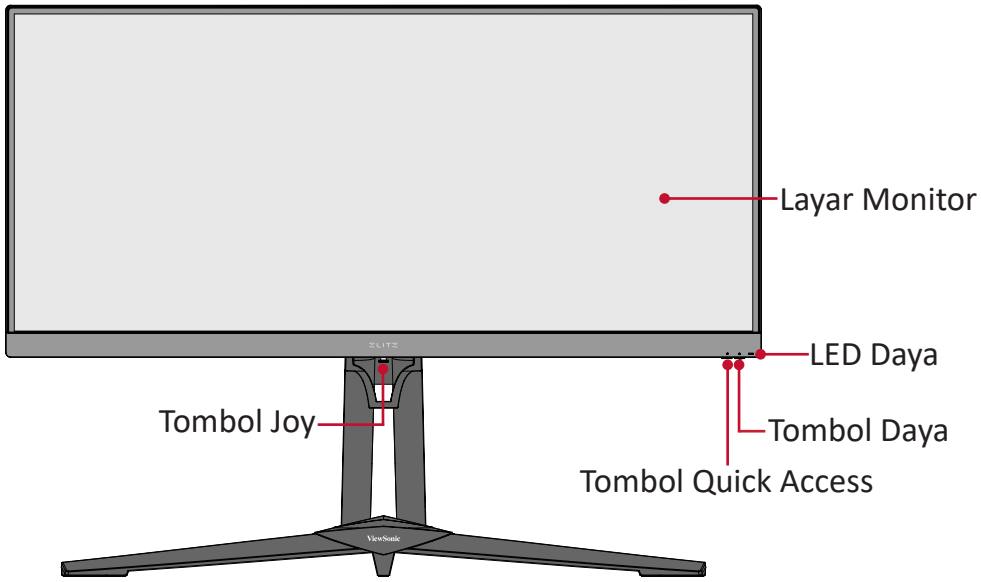
Isi Kemasan

- Monitor
- Kabel Daya
- Kabel Video
- Panduan ringkas

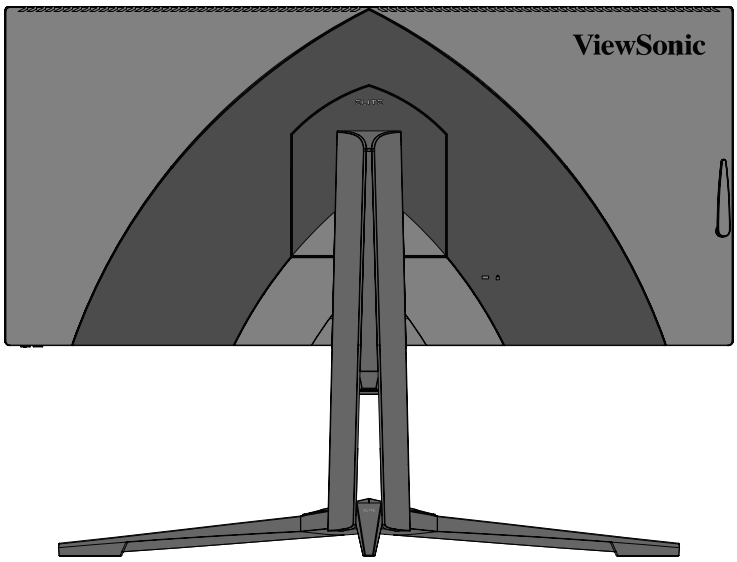
CATATAN: Kabel daya dan kabel video yang disertakan di dalam kemasan dapat beragam, tergantung negara Anda. Hubungi peritel untuk informasi selengkapnya.

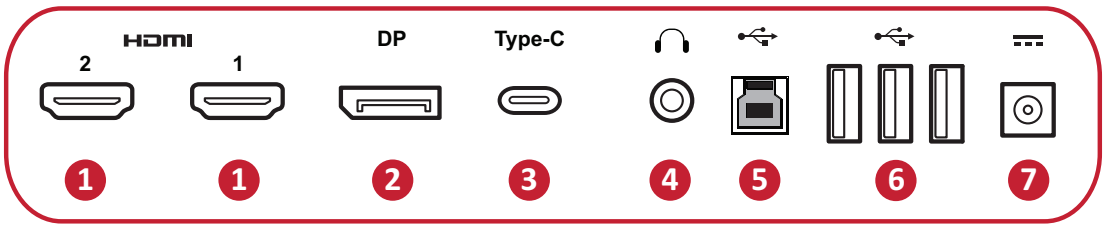
Ikhtisar Produk

Tampilan Depan



Tampilan Belakang





1. HDMI 2.1 **2.** DisplayPort **3.** USB Type-C **4.** Audio Out

5. USB Upstream **6.** USB Downstream **7.** DC IN

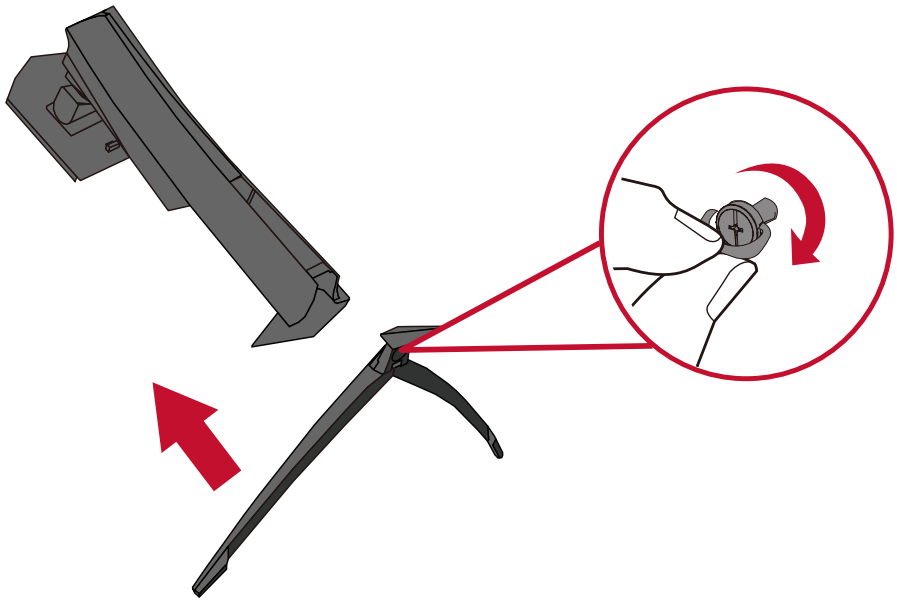
CATATAN: Untuk informasi selengkapnya tentang tombol **[●]** / **[◄]** / **[►]** / **[▲]** / **[▼]** dan fungsi-fungsinya, meurjuklah ke “Tombol Pintas” pada halaman 28.

Konfigurasi Awal

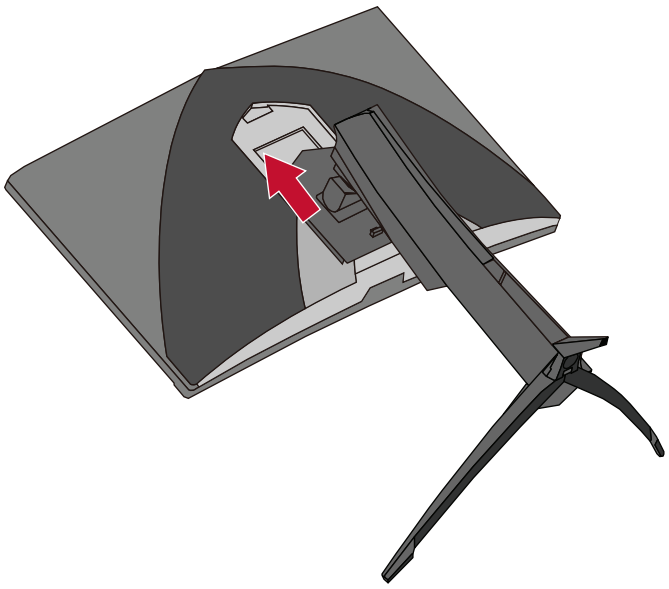
Bagian ini berisi petunjuk lengkap untuk mengkonfigurasi monitor.

Memasang Penyangga

1. Letakkan monitor di permukaan yang rata dan stabil dengan layar menghadap ke bawah.
2. Sejajarkan dan sambungkan dua (2) titik pada dudukan penyangga monitor dengan leher penyangga monitor.
3. Gunakan sekrup yang terdapat pada dudukan penyangga monitor dan kencangkan ke leher penyangga monitor.

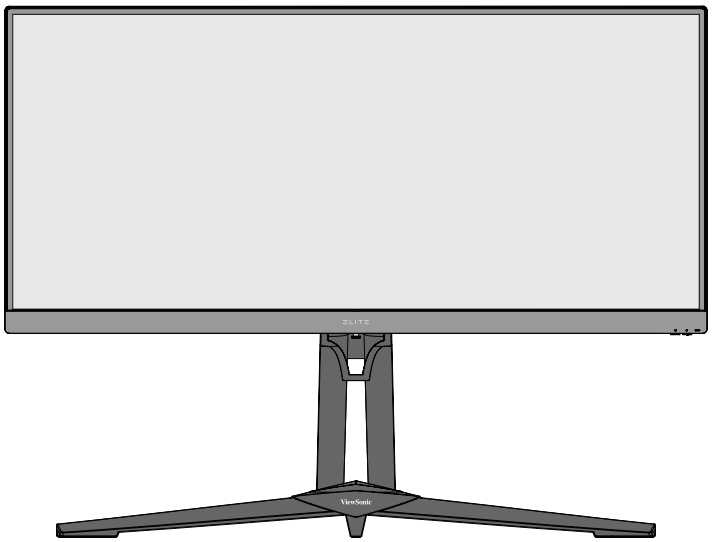


4. Sejajarkan dan geser pengait bagian atas penyangga ke dalam slot pemasangan seperti ilustrasi di bawah ini:



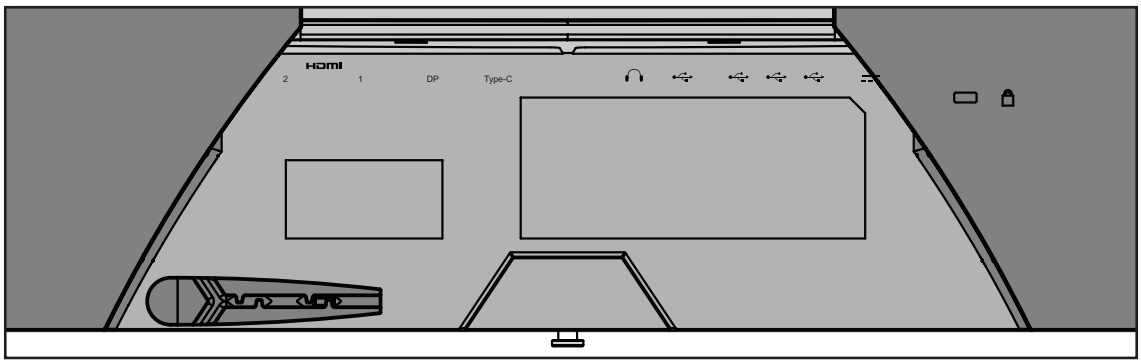
CATATAN: Pastikan penyangga telah dikencangkan dan tab lepas cepat sudah benar-benar terpasang di tempatnya.

5. Angkat perangkat ke arah posisi atas pada permukaan yang datar dan stabil.

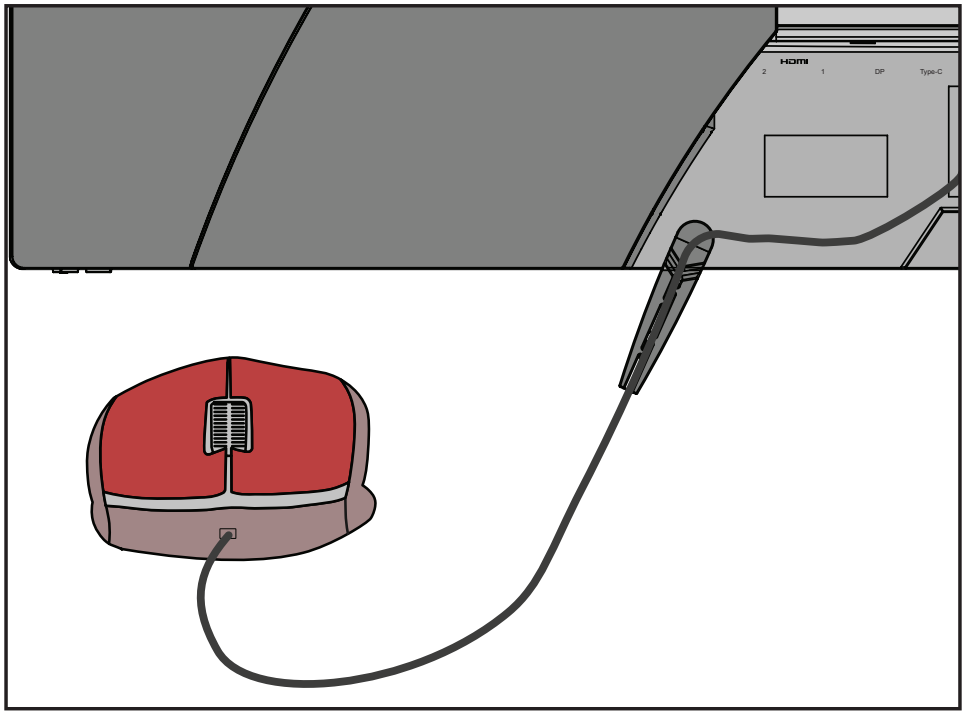


CATATAN: Selalu letakkan perangkat di atas permukaan yang datar dan stabil. Jika gagal melakukannya, dapat mengakibatkan perangkat terjatuh serta rusak dan/atau mengakibatkan cedera.

Menggunakan Mouse Anchor



Disertakan pada bagian belakang monitor, di bawah port-port I/O, ada dua mouse anchor. Gunakan ini untuk mencegah kabel mouse dari terseret dan personalisasi mouse Anda menggunakan konfigurasi.



Pemasangan di Dinding

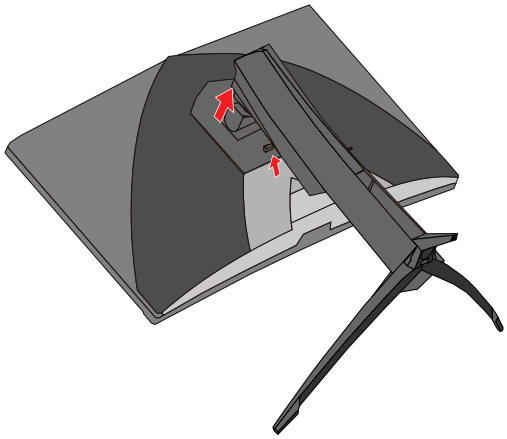
Lihat tabel di bawah ini untuk dimensi standar kit pemasangan di dinding.

CATATAN: Hanya gunakan kit/bracket pemasangan dinding bersertifikasi UL. Untuk mendapatkan kit pemasangan dinding atau alas penyesuaian ketinggian, hubungi ViewSonic® atau dealer setempat.

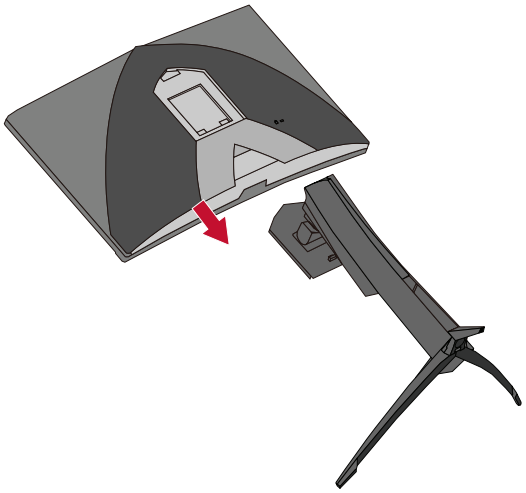
Beban Muat Maksimum	Pola lubang (P x L)	Bantalan Interface (P x L x T)	Lubang Bantalan	Spesifikasi & Jumlah Sekrup
14 kg	100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm 4 buah

CATATAN: Kit pemasangan di dinding dijual secara terpisah.

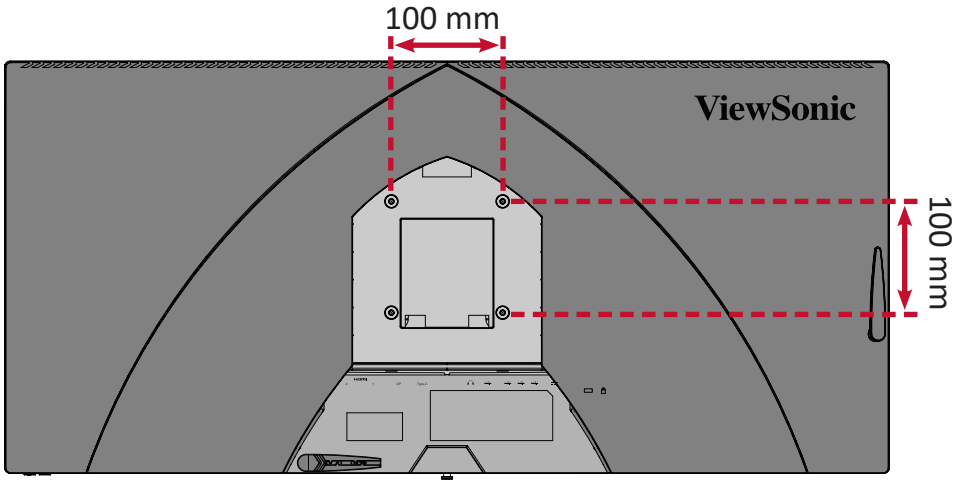
1. Matikan perangkat, lalu lepas semua kabel.
2. Letakkan perangkat di permukaan yang rata dan stabil dengan layar menghadap ke bawah.
3. Tekan terus tab lepas cepat dan angkat penyangga dengan hati-hati.



4. Tarik ke bawah perlahan untuk melepas pengait, lalu lepas penyangga.



5. Pasang bracket dudukan ke lubang pemasangan VESA di bagian belakang monitor. Setelah itu, kencangkan dengan keempat sekrup (M4 x 10 mm).



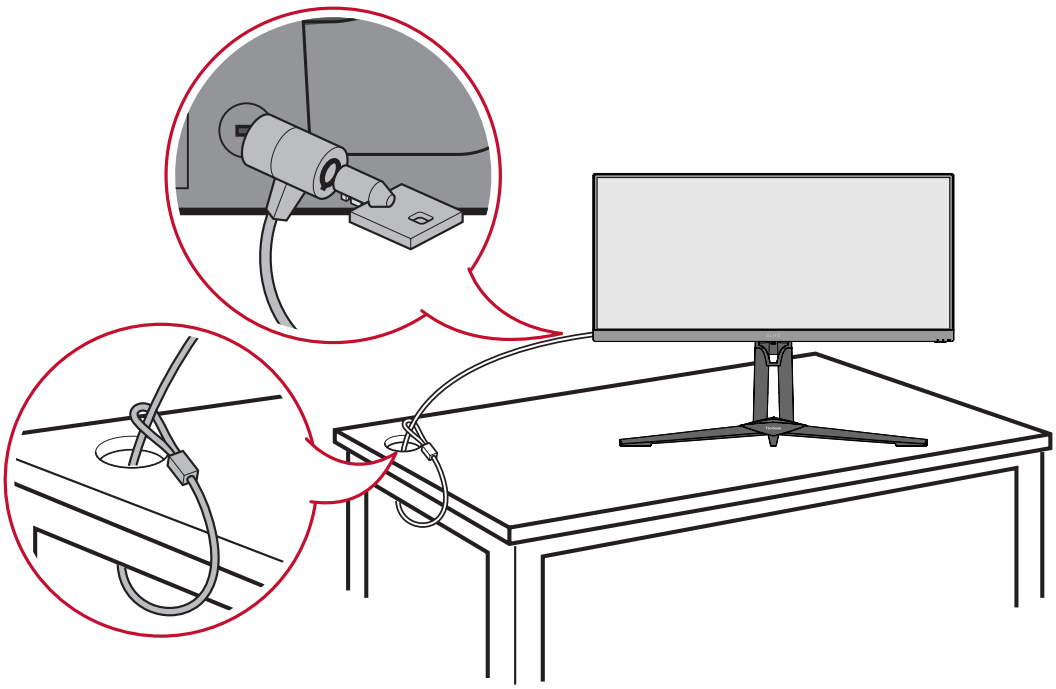
6. Ikuti petunjuk yang disertakan bersama kit pemasangan dinding untuk memasangnya ke dinding.

Menggunakan Slot Pengaman

Untuk membantu mencegah perangkat tercuri, gunakan perangkat penguncian slot keamanan untuk mengencangkan perangkat ke benda yang tetap.

Selain itu, mengencangkan monitor ke dinding atau benda tetap dengan menggunakan kabel pengaman bisa membantu menopang beban monitor untuk mencegah jatuhnya monitor.

Berikut contoh konfigurasi penguncian slot pengaman perangkat pada meja.



Membuat Sambungan

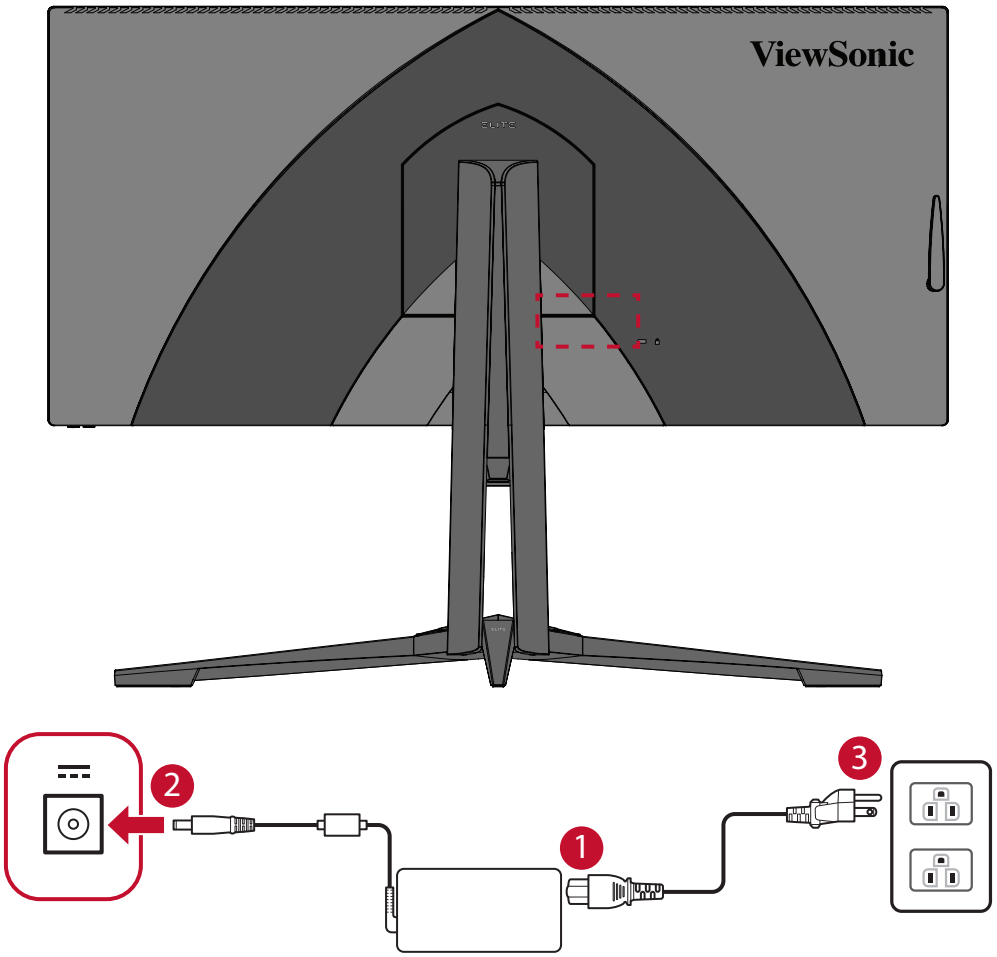
Bagian ini akan memandu Anda tentang cara menyambungkan monitor dengan peralatan lain.

Menyambung ke Kabel Daya

1. Sambungkan kabel daya ke adaptor daya.

2. Sambungkan adaptor daya ke soket DC IN di bagian belakang perangkat.

3. Sambungkan konektor kabel daya ke stopkontak.

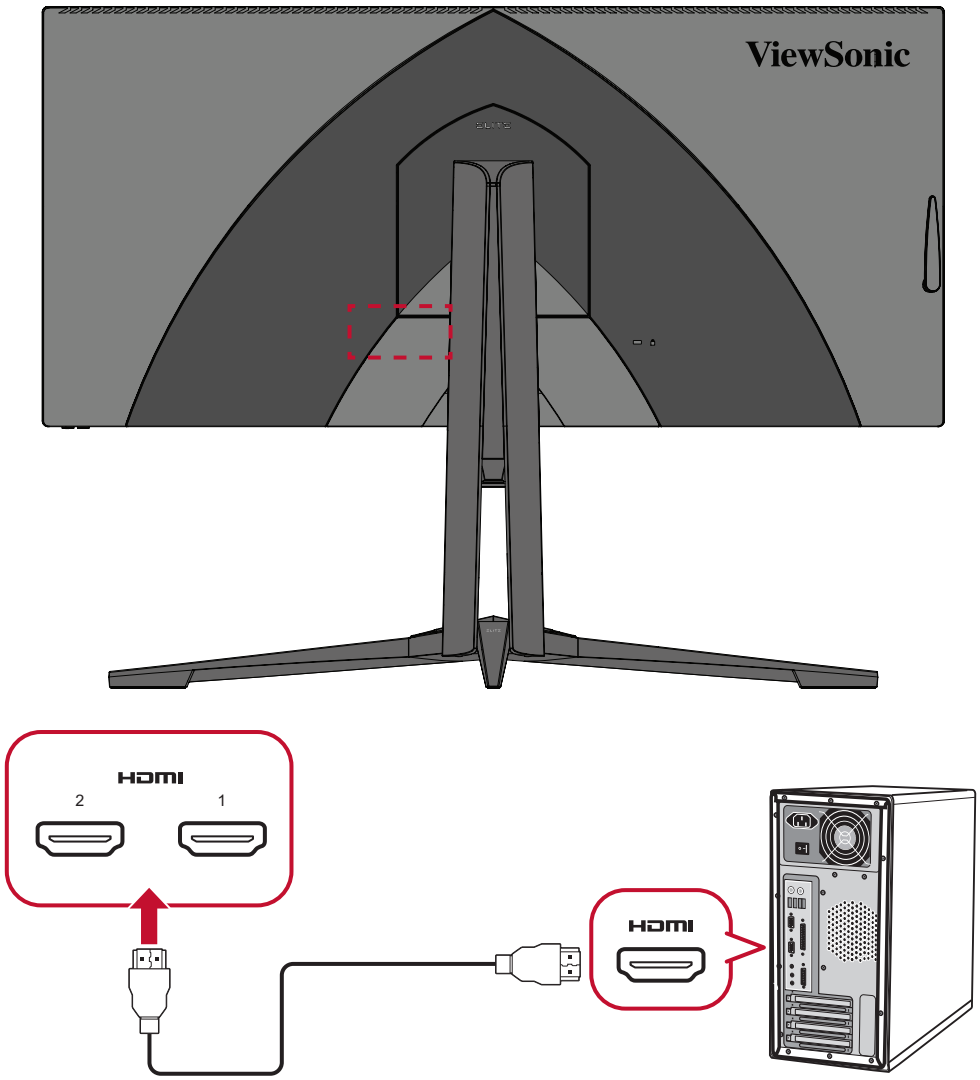


Menyambungkan Perangkat Eksternal

Sambungan HDMI

Sambungkan salah satu ujung kabel HDMI ke port HDMI pada monitor. Setelah itu, sambungkan ujung kabel lainnya ke port HDMI komputer Anda.

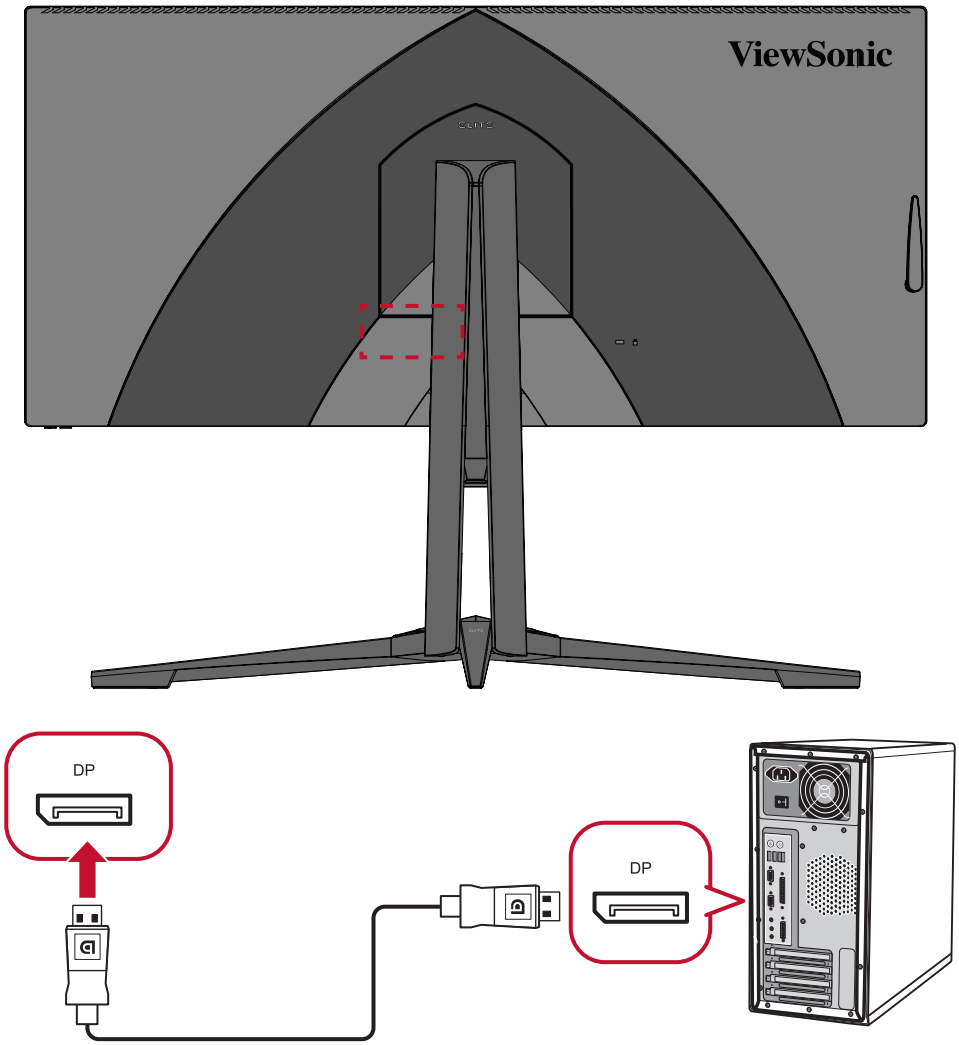
CATATAN: Monitor ini dilengkapi dua port HDMI 2.1.



Sambungan DisplayPort

Sambungkan salah satu ujung kabel DisplayPort ke port DisplayPort. Setelah itu, sambungkan ujung kabel lainnya ke port DisplayPort atau port DP mini di komputer Anda.

CATATAN: Untuk menyambungkan monitor ke port Thunderbolt (v. 1&2) pada Mac Anda, sambungkan ujung mini DP dari “kabel mini DP ke DisplayPort” dengan output Thunderbolt Mac Anda. Kemudian sambungkan ujung kabel lain ke port DisplayPort monitor Anda.

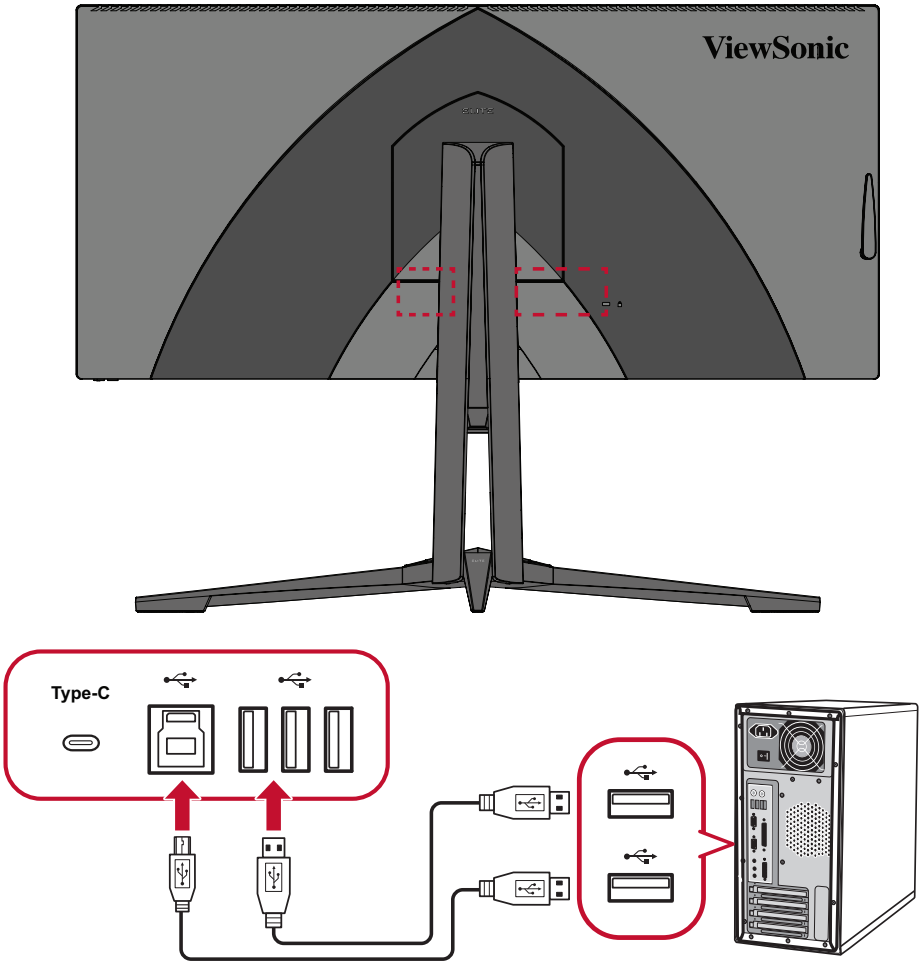


Sambungan USB

Sambungkan salah satu ujung kabel USB ke port USB di monitor. Setelah itu, sambungkan ujung lainnya pada kabel ke port USB di komputer.

CATATAN: Monitor mendukung tiga (3) jenis port USB. Ketika melakukan sambungan, patuhi panduan berikut:

- Tiga (3) port USB Tipe A: Sambungan untuk perangkat periferal Tipe A Anda (contoh: perangkat penyimpanan, keyboard, mouse).
  - » **CATATAN:** Untuk menggunakan periferal, pastikan komputer Anda juga tersambung ke port USB Tipe B monitor.
- Satu (1) port USB Tipe B: Sambungkan kabel USB Tipe B (berbentuk kotak dengan 2 sudut) ke port ini, lalu sambungkan ujung kabel lainnya ke port downstream USB komputer Anda.
- Satu (1) port USB Tipe C: Menawarkan Pengiriman Daya 65W.

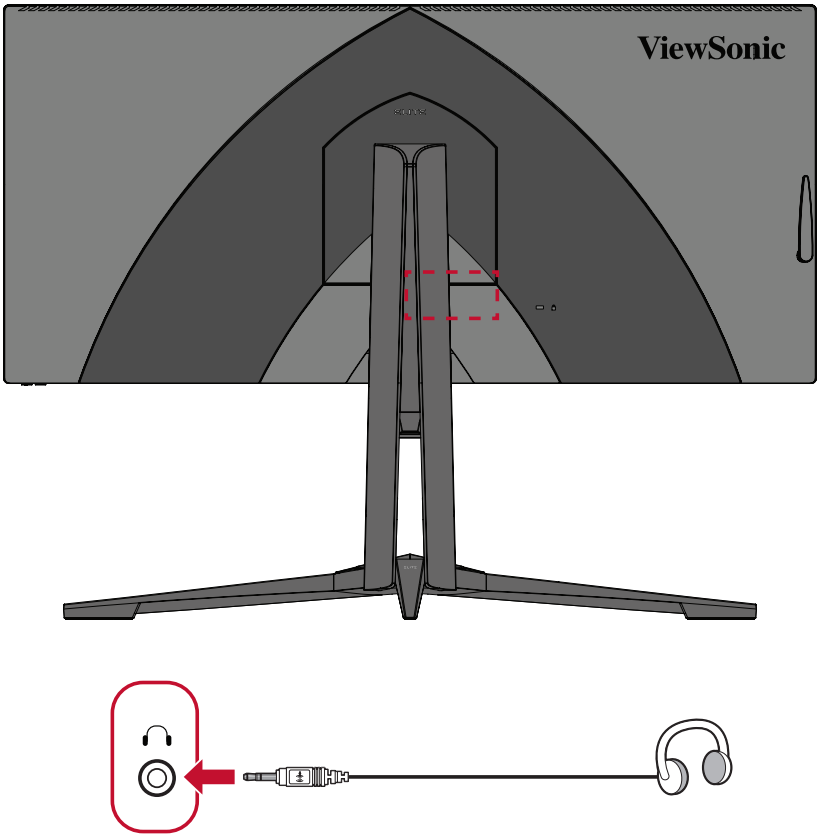


CATATAN: Port USB Tipe A di sebelah port USB Tipe B bisa mendukung pengisian daya cepat 5V/2,1A. Dua port USB Tipe A bisa mendukung pengisian daya 5V/0,9A.

Sambungan Audio

Colokkan steker earfon/headphone ke port Audio Keluar monitor. Selain itu, Anda dapat menyambungkan monitor ke panel suara menggunakan kabel audio.

CATATAN: Monitor juga dilengkapi dua speaker.



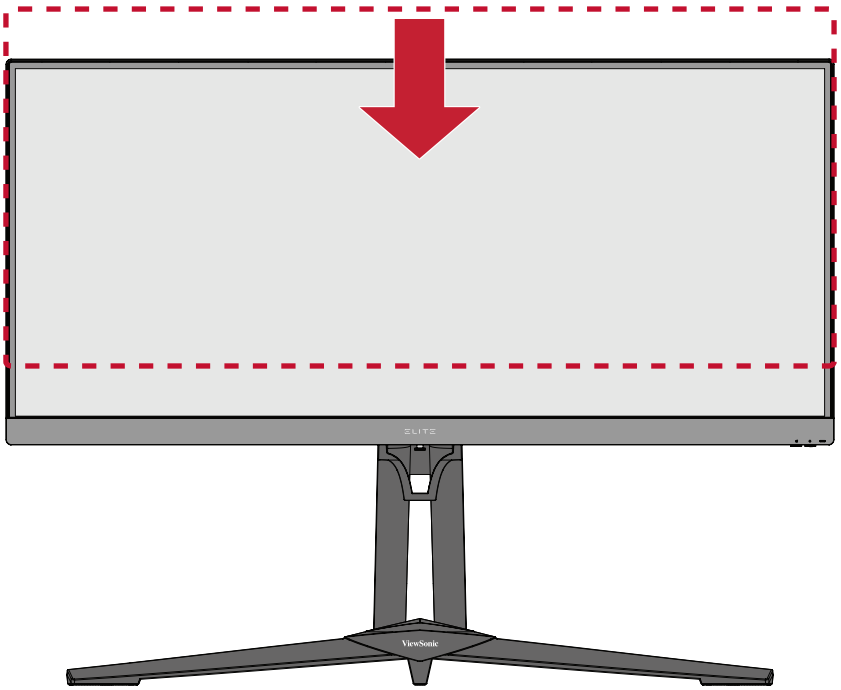
Menggunakan Monitor

Mengatur Sudut Melihat

Untuk tampilan optimal, Anda dapat menyesuaikan sudut tampilan menggunakan salah satu metode berikut:

Penyesuaian Ketinggian

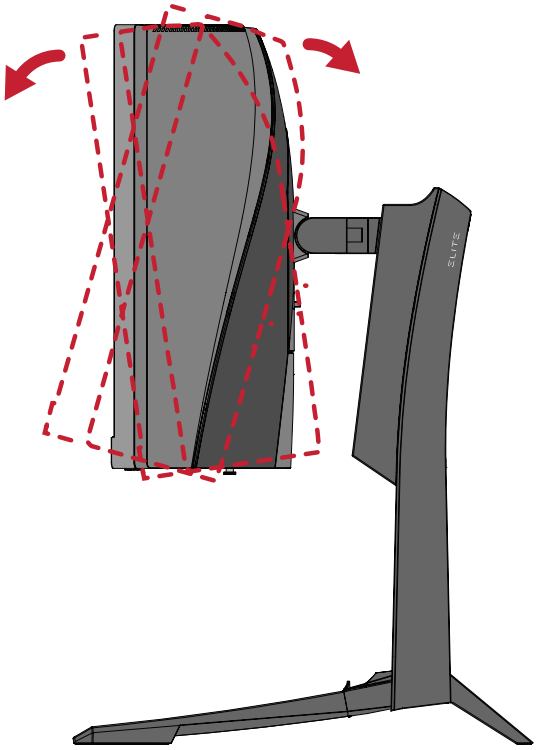
Turunkan atau naikkan monitor hingga ketinggian yang diinginkan (0 hingga 120 mm)



CATATAN: Saat menyesuaikan, tekan ke bawah di sepanjang jalur penyesuaian sambil memegang monitor dengan kedua tangan di bagian sisinya.

Penyesuaian Sudut Kemiringan

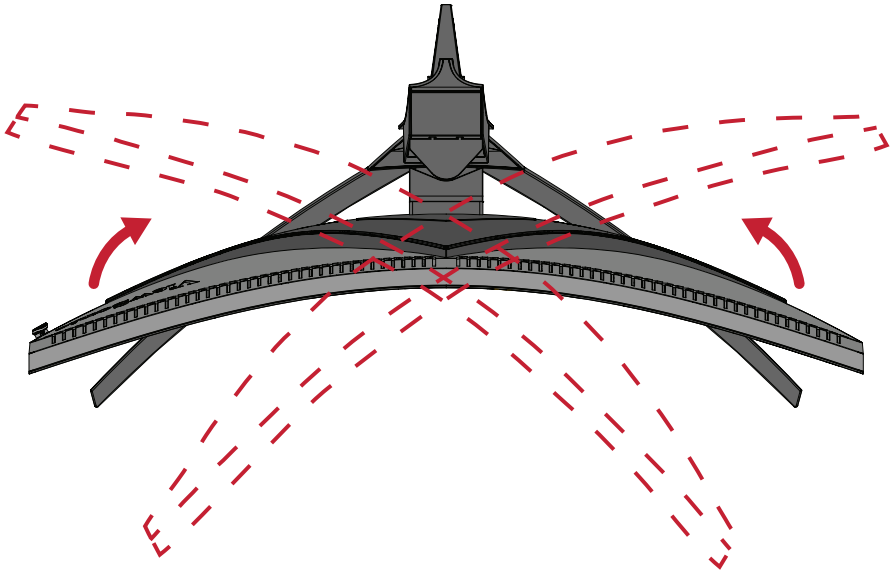
Miringkan sudut monitor ke arah depan atau ke arah belakang hingga mendapatkan sudut tampilan yang diinginkan (-5˚ hingga 23˚).



CATATAN: Saat menyesuaikan, tahan dudukan dengan satu tangan sewaktu memiringkan monitor ke arah depan atau belakang dengan tangan lainnya.

Penyesuaian Sudut Putar

Putar monitor ke kiri atau ke kanan untuk sudut melihat yang diinginkan (25˚).

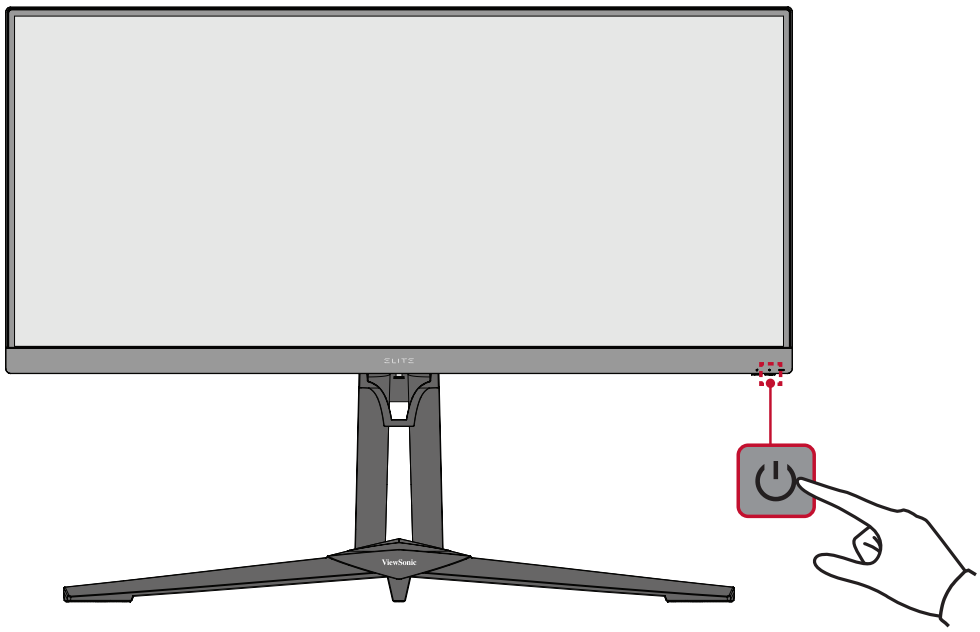


Menghidupkan/Mematikan Perangkat

1. Pasang kabel daya tersambung ke stopkontak.

2. Tekan tombol **Daya** untuk menghidupkan monitor.

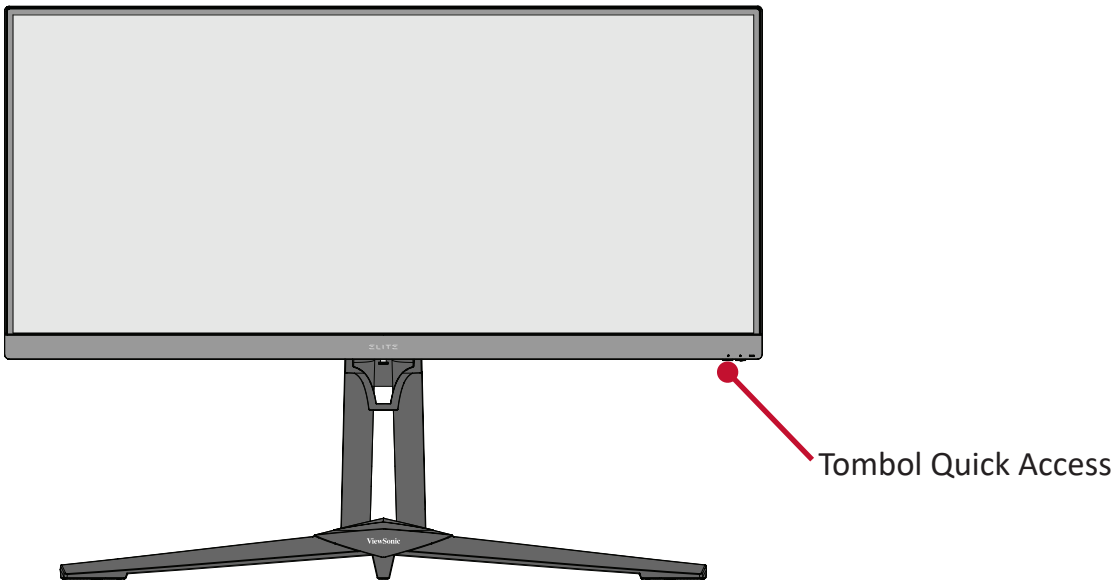
3. Untuk mematikan monitor, tekan kembali tombol **Daya**.



CATATAN: Monitor masih akan menggunakan daya selama kabel daya tersambung ke stopkontak. Jika monitor tidak digunakan untuk waktu lama, putuskan sambungan konektor daya dari stopkontak.

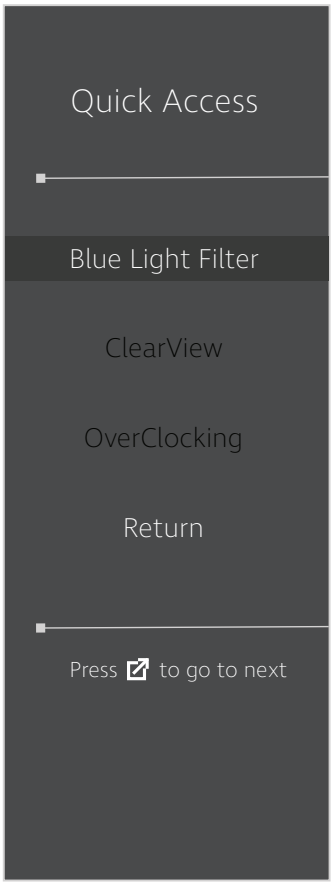
Menggunakan Tombol-Tombol Panel Kontrol

Gunakan tombol panel kontrol untuk mengakses Menu Quick Access, menavigasi Menu On-Screen Display (OSD), dan mengubah pengaturan.



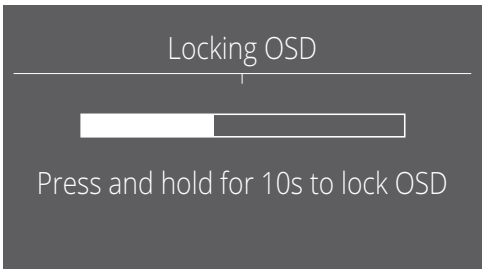
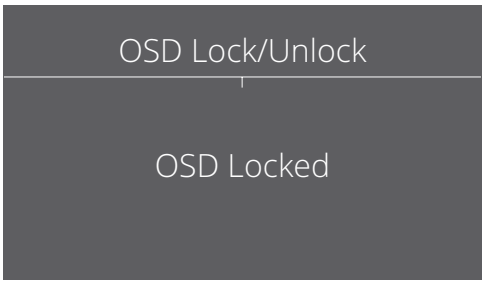
Menu Quick Access

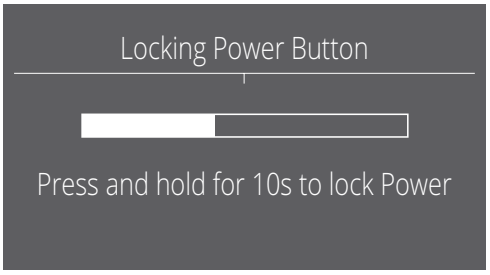
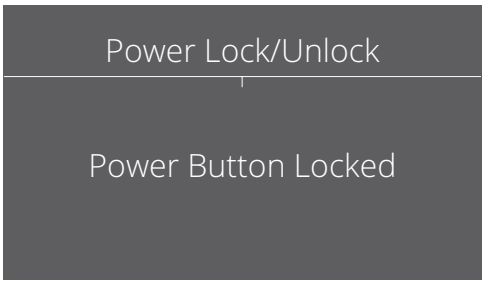
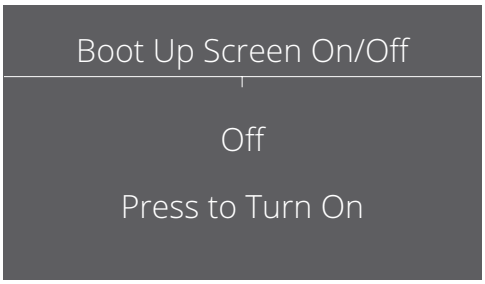
Tekan **Tombol Quick Access** untuk mengaktifkan **Menu Quick Access**. Untuk mengetahui selengkapnya, lihat halaman 52.



Tombol Pintas

Bila Menu OSD (Tampilan di Layar) tidak aktif, Anda dapat mengakses fungsi khusus dengan cepat menggunakan tombol panel kontrol.

Tombol	Keterangan
[◄]	Tekan lalu tahan tombol selama 5 detik untuk mengunci/ membuka kunci Menu OSD. Bila menu muncul di layar, terus tahan kedua tombol selama 10 detik untuk mengunci/membuka Menu OSD.  Jika Menu OSD terkunci, pesan berikut akan muncul di layar: 

Tombol	Keterangan
[►][1]	Tekan lalu tahan tombol selama 5 detik untuk mengunci/membuka kunci tombol **Daya**. Bila menu muncul di layar, terus tahan kedua tombol selama 10 detik untuk membuka/mengunci tombol **Daya**.  Jika tombol **Daya** terkunci, pesan berikut akan muncul di layar: 
[▲]	Tekan lalu tahan tombol selama 5 detik untuk menampilkan/menyembunyikan layar booting saat perangkat dihidupkan. 

1 - Hanya dengan menekan tombol ini akan mengaktifkan fungsi **Input Select**. Di bawah mode PIP/PBP, ia akan mengaktifkan tombol KVM.

Mengkonfigurasi Pengaturan

Pengoperasian Umum

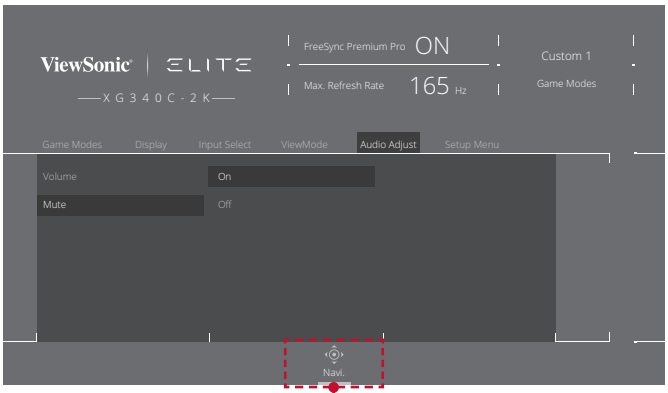
1. Tekan tombol **[●]** atau geser tombol joy **[◄]** atau **[▲]** atau **[▼]** untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).

2. Geser tombol joy **[◄]** atau **[►]** untuk memilih menu utama. Lalu geser tombol joy **[▼]** untuk mengakses menu yang dipilih.

3. Geser tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk memilih pilihan menu yang diinginkan. Lalu geser tombol joy **[►]** untuk mengakses submenu.

4. Geser tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk menyesuaikan/memilih pengaturan. Lalu tekan tombol **[●]** untuk konfirmasi.

CATATAN: Penyesuaian pilihan menu tertentu tidak mengharuskan pengguna menekan tombol **[●]** untuk mengkonfirmasikan pilihan.



Panduan Tombol

Panduan Tombol

5. Tekan tombol **[◄]** untuk kembali ke menu sebelumnya.

CATATAN: Untuk keluar dari menu OSD, tekan tombol **Quick Access** ( ).

Struktur Menu OSD (Tampilan di Layar)

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu
Gaming Modes	Standard	
	Custom 1	
	Custom 2	
	FPS	
	MOBA	
	Battle Royale	
	Realistic	
	Vibrant	
	Console Speed	
	Console Color	

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu
Display	FreeSync™ Premium Pro	On
		Off
	HDR	DisplayHDR
		CinematicHDR
		GameplayHDR
		Off
	OverClocking	On
		Off
	ClearView	Light
		Normal
		Extreme
		Ultra
		Off
	NightView	On
		Off
	ScopeView	On
		Off
	Hertz Limiter	Native
		60Hz
		100Hz
		144Hz
		165Hz
	Response Time OD	Standard
		Fast
		Faster
		Ultra Fast
		Fastest
		Explanation (i)
	Blue Light Filter	(-/+, 0~100)

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu		
Display	Color Temperature	Bluish		
		Cool		
		Native		
		Warm		
		Full Color Control	Red	(-/+, 0~100)
			Green	(-/+, 0~100)
			Blue	(-/+, 0~100)
	Color Adjust	Color Space	Auto	
			RGB	
			YUV	
		Color Range	Auto	
			Full Range	
			Limited Range	
		Gamma	1.8	
			2.0	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
			2.8	
		Color Saturation	(-/+, 0~100)	
		Black Stabilization	(-/+, 0~22)	
	Image Adjust	ViewScale	Full	
			Aspect	
			1:1	
			19” (4:3)	
			19”W (16:10)	(-/+, 0~100)
			21.5” (16:9)	(-/+, 0~100)
			22”W (16:10)	
			23.6”W (16:9)	
			24”W (16:9)	

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu		
Display	Image Adjust	Contrast	(-/+, 0~100)	
		Brightness	(-/+, 0~100)	
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Advanced DCR	(-/+, 0~20)	
		Overscan	On	
			Off	
Input Select	HDMI 1			
	HDMI 2			
	DisplayPort			
	Type-C			
ViewMode	Standard			
	Movie			
	Web			
	Text			
	MAC			
	Mono			
Audio Adjust	Volume	(-/+, 0~100)		
	Mute	On		
		Off		

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu		
Setup Menu	Language	English		
		Français		
		Deutsch		
		Español		
		Italiano		
		Suomi		
		Русский		
		Türkçe		
		日本語		
		한국어		
		繁體中文		
		简体中文		
		Česká		
		Svenska		
	Information			
	Quick Access	Blue Light Filter	On/Off	
		ClearView	On/Off	
		NightView	On/Off	
		ScopeView	On/Off	
		OverClocking	On/Off	
		FPS	On/Off	
		MOBA	On/Off	
		Battle Royale	On/Off	
		Realistic	On/Off	
		Vibrant	On/Off	
		Console Speed	On/Off	
		Console Color	On/Off	
		Custom 1	On/Off	
		Custom 2	On/Off	

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu		
Setup Menu	Crosshair	Type A	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type B	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type C	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Off		
	Elite RGB	Rear	Rainbow	
			Breathing	
			Stack	
			Others	
			Off	
		Base	Rainbow	
			Breathing	
			Stack	
			Others	
			Off	
		Always On	On	
			Off	
		Reset		
		Off		
	HDMI CEC	On		
		Off		
	Resolution Notice	On		
		Off		
	Boot Up Screen	On		
		Off		
	OSD Timeout	5/15/30/60		
	OSD Background	On		
		Off		

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu		
Setup Menu	Multi-Picture	Off		
		PBP Left-Right	Left Source Select	HDMI 1
				HDMI 2
				DisplayPort
				Type-C
			Right Source Select	HDMI 1
				HDMI 2
				DisplayPort
				Type-C
			Swap	
		PIP	PIP Source Select	HDMI 1
				HDMI 2
				DisplayPort
				Type-C
			PIP H. Position	(-/+, 0~100)
			PIP V. Position	(-/+, 0~100)
			PIP Size	(33/66/100)
			PIP Swap	
	Power Indicator	On		
		Off		
	Auto Power Off	On		
		Off		
	Sleep	30 Minutes		
		45 Minutes		
		60 Minutes		
		120 Minutes		
		Off		

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu	
Setup Menu	ECO Mode	Standard	
		Optimize	
		Conserve	
		Energy Saving	
	USB 3.2	On	
		Off	
	DDC/CI	On	
		Off	
	HDMI 2.0	On	
		Off	
	DisplayPort 1.2	On	
		Off	
	Standby Charger	On	
		Off	
	Rename		
	Memory Recall		

Pilihan Menu

Game Mode

1. Tekan tombol **[●]** atau geser tombol joy **[◄]** atau **[▲]** atau **[▼]** untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy **[◄]** atau **[►]** untuk memilih menu **Game Modes (Game Mode)**. Lalu geser tombol joy **[▼]** untuk memasuki menu **Game Modes (Game Mode)**.

3. Geser tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk memilih pengaturan. Lalu tekan tombol **[●]** untuk mengkonfirmasikan pilihan.

Pilihan Menu	Keterangan
Standard (Standar)	Pilih pilihan ini untuk penggunaan umum.
Custom 1/2	Dua pengaturan “Custom” yang dapat disesuaikan tersedia untuk membantu mencocokkan preferensi individu dan menyesuaikan dengan setiap jenis game di pasar.
FPS	Ideal untuk game First-Person Shooter.
MOBA	Pilih pilihan ini untuk game Multiplayer Online Battle Arena.
Battle Royale	Sesuaikan game Battle Royale.
Realistic (Realistis)	Representasi warna sesuai aslinya
Vibrant (Cemerlang)	Warna atraktif dan jenuh.
Console Speed (Kecepatan Konsol)	Kecepatan yang difokuskan ada penggunaan konsol.
Console Color (Warna Konsol)	Fokus akurasi warna untuk penggunaan konsol.

Display (Tampilan)

1. Tekan tombol **[●]** atau geser tombol joy **[◄]** atau **[▲]** atau **[▼]** untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy **[◄]** atau **[►]** untuk memilih menu **Display (Tampilan)**. Lalu geser tombol joy **[▼]** untuk memasuki menu **Display (Tampilan)**.

3. Geser tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk memilih pilihan menu. Lalu geser tombol joy **[►]** untuk mengakses submenu.
4. Geser tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk menyesuaikan/memilih pengaturan. Lalu tekan tombol **[●]** untuk mengkonfirmasi (jika berlaku).

CATATAN: Pilihan submenu tertentu mungkin memiliki submenu lainnya. Untuk mengakses submenu terkait, tekan tombol joy **[►]**.

Pilihan Menu	Keterangan
FreeSync™ Premium Pro	Mengurangi ngelag dan tearing selama bermain. **CATATAN:** Ketika diaktifkan, informasi OSD akan menampilkan “FreeSync™ Premium Pro” dan DisplayHDR akan aktif secara otomatis.

Pilihan Menu	Keterangan
HDR	Mengurangi kontras menyeluruh atas adegan tertentu sedemikian detail pada sorotan dan bayangan. DisplayHDR Lulus sertifikasi AMD FreeSync Premium Pro dan sertifikasi VESA Display HDR400. CinematicHDR Pengaturan HDR ideal untuk film. GameplayHDR Pengaturan HDR ideal untuk permainan. **CATATAN:** • Ketika HDR diaktifkan, Anda dapat mengatur kecerahan. Kecerahan bergantung pada konten HDR. • Ketika Anda menggunakan HDR, pastikan HDR Windows diaktifkan dan konten juga mendukung HDR.
OverClocking	Ketika “On” melampaui laju refresh 180Hz monitor. **CATATAN:** • Kemampuan overclocking bergantung pada kartu grafis (hanya tersedia jika sumber input adalah DisplayPort atau Tipe C). • Overclocking tercapai ketika laju refresh pada 180Hz. Jika layar menampilkan kesalahan selama overclocking, sesuaikan laju refresh ke 165Hz.
ClearView	Mengurangi kekaburan gerak. **CATATAN:** Hanya tersedia untuk laju refresh di atas 75Hz.
NightView	Mencerahkan layar gelap.
ScopeView	Memperbesar pada pusat monitor.
Hertz Limiter	Mengijinkan pengguna mengatur seberapa banyak bingkai monitor dapat ditampilkan.
Response Time OD (Waktu Respon OD)	Fungsi pengaturan lanjut untuk pengguna yang menginginkan menyesuaikan waktu respon monitor mereka.

Pilihan Menu	Keterangan
Blue Light Filter (Filter Sinar Biru)	Filter yang bisa disesuaikan, tersedia pada semua **Mode Permainan**, yang menghalangi cahaya biru bertenaga besar untuk mendapat pengalaman melihat yang lebih nyaman. Untuk Informasi selengkapnya, lihat halaman 57.
Color Temperature (Suhu Warna)	Memilih pengaturan suhu warna. • Bluish (Kebiruan): Mengatur suhu warna ke 9.300K. • Cool (Sejuk): Mengatur suhu warna ke 7.500K. • Native (Asli): Suhu Warna default. Direkomendasikan untuk penggunaan biasa. • Warm (Hangat): Mengatur suhu warna ke 5.000K. • Full Color Control (Kontrol Penuh Warna): Menyesuaikan nilai merah, hijau, dan biru sesuai keinginan.

Pilihan Menu	Keterangan
Color Adjust (Penyesuaian Warna)	<u>Color Space (Ruang Warna)</u> Memungkinkan pengguna memilih ruang warna yang ingin digunakan untuk output warna monitor. • Auto (Otomatis): Mengenali format warna dan kadar hitam dan putih secara otomatis. • RGB: Format warna sinyal input adalah RGB. • YUV: Format warna sinyal input adalah YUV. <u>Color Range (Rentang Warna)</u> Monitor dapat mendeteksi rentang warna sinyal input secara otomatis. Anda dapat mengubah rentang warna secara manual agar sesuai rentang warna yang benar jika warna tidak ditampilkan dengan benar. • Auto (Otomatis): Mengenali format warna dan kadar hitam dan putih secara otomatis. • Full Range (Rentang Penuh): Tingkat hitam dan putih adalah penuh. • Limited Range (Rentang Terbatas): Tingkat hitam dan putih adalah terbatas. <u>Gamma</u> Memungkinkan pengguna menyesuaikan kadar kecerahan dari kadar skala abu-abu monitor secara manual. <u>Color Saturation (Saturasi Warna)</u> Adjusts the color depth of each color (red, green, blue, cyan, magenta, and yellow). <u>Black Stabilization (Stabilisasi Hitam)</u> Stabilisasi Hitam ViewSonic menyediakan visibilitas yang meningkat dan detail dengan mencerahkan suasana gelap.

Pilihan Menu	Keterangan
Image Adjust (Penyesuaian Gambar)	ViewScale Gamer dapat menyesuaikan ukuran tampilan gambar pada monitor, mengijinkan untuk skenario “best fit”. Contrast (Kontras) Menyesuaikan perbedaan antara latar belakang gambar (kadar hitam) dan latar depan (kadar putih). Brightness (Kecerahan) Menyesuaikan kadar hitam gambar layar latar belakang. Sharpness (Ketajaman) Menyesuaikan kualitas gambar monitor. Advanced DCR (DCR Lanjutan) Teknologi DCR Lanjutan secara otomatis mendeteksi sinyal gambar dan secara cerdas mengendalikan kecerahan latar belakang dan warna untuk meningkatkan kemampuan membuat yang hitam lebih hitam pada layar gelap, dan yang putih lebih putih pada lingkungan cerah. Overscan Mengacu pada gambar terpotong di layar monitor. Pengaturan pada monitor yang memperbesar konten film, sehingga Anda tidak dapat melihat tepi terluar film.

Input Select (Pilihan Input)

1. Tekan tombol **[●]** atau geser tombol joy **[◄]** atau **[▲]** atau **[▼]** untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy **[◄]** atau **[►]** untuk memilih **Input Select (Pilihan Input)**. Lalu geser tombol joy **[▼]** untuk mengakses menu **Input Select (Pilihan Input)**.

3. Geser tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk memilih sumber input yang diinginkan. Lalu tekan tombol **[●]** untuk mengkonfirmasikan pilihan.

ViewMode (ModeLihat)

CATATAN: **ViewMode** hanya tersedia ketika menggunakan **Mode Permainan Kustom 1** atau **2**.

1. Tekan tombol **[●]** atau geser tombol joy **[◄]** atau **[▲]** atau **[▼]** untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy **[◄]** atau **[►]** untuk memilih **ViewMode (ModeLihat)**. Lalu geser tombol joy **[▼]** untuk mengakses menu **ViewMode (ModeLihat)**.

3. Geser tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk memilih pengaturan. Lalu tekan tombol **[●]** untuk mengkonfirmasikan pilihan.

Pilihan Menu	Keterangan
Standard (Standar)	Pilih pilihan ini untuk penggunaan umum.
Movie (Film)	Pilih pilihan ini untuk menonton film.
Web	Pilih opsi ini untuk melayari web.
Text (Teks)	Pilih pilihan ini untuk menampilkan file teks.
MAC	Pilih pilihan ini saat menyambungkan monitor ke komputer Mac.
Mono	Pilih pilihan ini untuk mode monokrom.

Audio Adjust (Penyesuaian Audio)

1. Tekan tombol **[●]** atau geser tombol joy **[◄]** atau **[▲]** atau **[▼]** untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy **[◄]** atau **[►]** untuk memilih **Audio Adjust (Penyesuaian Audio)**. Lalu geser tombol joy **[▼]** untuk mengakses menu **Audio Adjust (Penyesuaian Audio)**.

3. Geser tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk memilih pilihan yang diinginkan. Lalu geser tombol joy **[►]** untuk mengakses submenu.
4. Geser tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk menyesuaikan/memilih pengaturan, dan tekan tombol **[●]** untuk mengkonfirmasi pilihan (jika berlaku).

Pilihan Menu	Keterangan
Volume	Menyesuaikan tingkat volume suara.
Mute (Senyap)	Aktifkan/nonaktifkan suara.

Setup Menu (Menu Konfigurasi)

1. Tekan tombol **[●]** atau geser tombol joy **[◄]** atau **[▲]** atau **[▼]** untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy **[◄]** atau **[►]** untuk memilih **Setup Menu (Menu Konfigurasi)**. Lalu geser tombol joy **[▼]** untuk mengakses menu **Setup Menu (Menu Konfigurasi)**.

3. Geser tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk memilih pilihan menu. Lalu geser tombol joy **[►]** untuk mengakses submenu.
4. Geser tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk menyesuaikan/memilih pengaturan. Lalu tekan tombol **[●]** untuk mengkonfirmasi (jika berlaku).

CATATAN: Pilihan submenu tertentu mungkin memiliki submenu lainnya. Untuk mengakses submenu terkait, tekan tombol joy **[►]**.

Pilihan Menu	Keterangan
Language Select (Pilihan Bahasa)	Memilih bahasa yang tersedia untuk Menu OSD.
Information (Informasi)	Menampilkan informasi monitor.
Quick Access (Akses Cepat)	Pilih pilihan yang ditampilkan di Menu Quick Access.
Crosshair	Arahkan pada kondisi lebih jelas dan cepat selama game FPS dengan lapisan layar. Untuk Informasi selengkapnya, lihat halaman 54.
Elite RGB	Pengaturan ini mengatur lampu RGB pada bagian belakang monitor dan dibawah bagian tepi untuk meningkatkan pengalaman RGB Anda. Ketika diaktifkan, atau sedang diatur ulang, 'Breathing' default bakal diaktifkan. Selain itu, lampu RGB juga disinkronkan dengan beberapa mitra tombol. Mengunduh software mereka akan memberikan kekuatan untuk memanipulasi kemampuan RGB Anda lebih jauh. Jika Anda ingin meningkatkan perangkat lunak mitra, lihat pengaturan lanjutan berikut ini. <u>Pengaturan Perangkat Lunak RGB Mitra</u> • Kunjungi https://www.viewsonic.com/elite/rgb/ dan pilih pasangan perangkat RGB mitra untuk diunduh. • Unduh dan pasang pilihan perangkat lunak Anda. • Termasuk dengan monitor Anda adalah kabel USB 3.0 A-Male ke B-Male. Sambungkan konektor USB 3.0 B-Male pada monitor Anda dan konektor USB 3.0 A-Male pada komputer Anda. • Jalankan perangkat lunak mitra dan mulai sesuaikan lampu RGB! Periksa juga tutorial online pengaturan perangkat lunak RGB pada https://www.viewsonic.com/elite/rgb/. *Variasi mode, fitur kustomisasi dan fitur atau penggunaan apa pun lainnya harus didasarkan pada dan tunduk pada ketentuan penggunaan, perjanjian lisensi pengguna akhir, dan kemampuan perangkat lunak sebagaimana ditentukan atau disediakan dalam perangkat lunak mitra.

Pilihan Menu	Keterangan
HDMI CEC	Mensinkronkan operasi daya hidup/mati melalui sambungan HDMI antara monitor dan perangkat-perangkat yang didukung.
Resolution Notice (Pemberitahuan Resolusi)	Aktifkan pilihan ini untuk memungkinkan sistem menginformasikan kepada pengguna bahwa resolusi tampilan saat ini bukanlah resolusi asli yang benar.
Boot Up Screen (Layar Booting)	Ganti dwiarah layar mulai Hidup atau Mati.
OSD Timeout (Batas Waktu OSD)	Atur lama waktu Menu OSD tetap ada di layar.
OSD Background (Latar Belakang OSD)	Menampilkan/menyembunyikan latar belakang OSD saat Menu OSD ditampilkan di layar.
Multi-picture (Banyak gambar)	Off (Tidak Aktif) menonaktifkan fungsi ini. PBP Left-Right (PBP Kiri-Kanan) Menampilkan dua jendela, sebuah layar belah 1x1, berdampingan di kiri dan kanan layar. Pengguna bisa menetapkan sumber input untuk setiap layar. » Output Audio Pilih sumber audio. PIP (Gambar dalam Gambar) Bagi layar menjadi dua bagian, jendela utama dan jendela inset. Pengguna bisa menetapkan sumber input untuk setiap layar. » Output Audio Pilih sumber audio.
Power Indicator (Indikator Daya)	Mengatur Indikator Daya Aktif atau Tidak Aktif. Bila pengaturan disetel Aktif, indikator daya menyala biru ketika perangkat diaktifkan.
Auto Power Off (Daya Otomatis Mati)	Aktifkan pilihan ini agar monitor dapat mati secara otomatis setelah periode waktu tertentu.
Sleep (Tidur)	Mengatur durasi diam sebelum monitor beralih ke *Sleep mode (mode Tidur)*.

Pilihan Menu	Keterangan
ECO Mode (Mode Hemat)	Memilih di antara berbagai mode, berdasarkan pemakaian daya.
USB 3.2	Pilih USB Tipe C dengan USB 2.0 atau USB 3.2. **CATATAN:** USB 3.2 mendukung hingga 3440 x 1440 @ 75Hz.
DDC/CI	Aktifkan pilihan ini agar dapat mengontrol monitor melalui kartu grafis.
HDMI 2.0	Aktifkan/Nonaktifkan dukungan HDMI 2.0. **CATATAN:** • Jika monitor Anda tidak menampilkan sinyal melalui port HDMI 2.1. Aktifkan HDMI 2.0. Untuk mengaktifkan WQHD dengan laju refresh tinggi, diperlukan kartu grafis kelas yang lebih tinggi. Untuk informasi tambahan mengenai dukungan HDMI 2.1, hubungi produsen kartu grafis Anda. • HDMI 2.0 mendukung hingga 3440 x 1440 @ 100Hz.
Standby Charger (Pengisi Daya Standby)	Ketika diaktifkan, USB akan terus mengisi daya bahkan ketika monitor pada mode standby.
Rename (Ganti nama)	Ganti nama profil kustom yang dipersonalisasi.
Memory recall (Penarikan kembali memori)	Mengatur semua pengaturan ke nilai default.

Fitur dan Pengaturan Lanjutan

Bagian ini menguraikan fitur-fitur lanjutan monitor.

FreeSync™ Premium Pro

Mengaktifkan FreeSync™ Premium Pro akan menghentiikan tampilan game yang terpotong-potong dan game yang patah-patah dengan performa yang lancar, bebas artifak dengan kecepatan frame berapa saja.

Untuk mengaktifkan fungsi FreeSync™ Premium Pro:

1. Tekan tombol **[●]** atau geser tombol joy **[◄]** atau **[▲]** atau **[▼]** untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy **[◄]** atau **[►]** untuk memilih **Display (Tampilan)**. Kemudian gerakkan tombol joy **[▼]** untuk masuk ke **Display (Tampilan)**.
3. Gerakkan tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk memilih **FreeSync™ Premium Pro**. Lalu geser tombol joy **[►]** untuk mengkonfirmasi pilihan.
4. Gerakkan tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk memilih **On (Hidup)** atau **Off (Mati)**. Lalu tekan tombol **[●]** untuk mengkonfirmasikan pilihan.

CATATAN: Ketika diaktifkan, informasi OSD akan menampilkan “FreeSync™ Premium Pro” dan DisplayHDR akan aktif secara otomatis.

HDR (High-Dynamic-Range)

Mengurangi kontras keseluruhan pada adegan tertentu agar detail dalam sorotan dan bayangan dapat terlihat.

CATATAN: Pastikan pengaturan HDR diaktifkan pada perangkat Anda terlebih dahulu sebelum mengaktifkan HDR pada monitor.

Mode	Keterangan
DisplayHDR	Lulus sertifikasi AMD FreeSync Premium Pro dan sertifikasi VESA DisplayHDR 400.
CinematicHDR	Pengaturan HDR ideal untuk film.
GameplayHDR	Pengaturan HDR ideal untuk permainan.

Untuk mengaktifkan fungsi HDR pada monitor:

1. Tekan tombol **[●]** atau geser tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy **[◄]** atau **[►]** untuk memilih **Display (Tampilan)**. Kemudian gerakkan tombol joy **[▼]** untuk masuk ke **Display (Tampilan)**.
3. Gerakkan tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk memilih **HDR (High-Dynamic-Range)**. Lalu geser tombol joy **[►]** untuk mengkonfirmasi pilihan.
4. Gerakkan Joy Key **[▲]** atau **[▼]** untuk memilih pengaturan yang dipilih. Lalu tekan tombol **[●]** untuk mengkonfirmasikan pilihan.

Untuk mengaktifkan HDR pada Windows:

1. Klik kanan pada desktop lalu klik kiri **Pengaturan Layar**.
2. Pilih layar XG340C-2K dan pilih **Resolusi** yang sesuai.
3. Ganti **HDR** Aktif.

CATATAN:

- Layar mungkin agak samar, yang menunjukkan HDR telah diaktifkan.
- Setelah masuk ke aplikasi, efek HDR terbaik bisa tercapai ketika resolusi diubah ke 3440 x 1440 (jika tersedia).
- Silakan pilih “Off” (Mati) untuk fungsi HDR ketika Anda tidak membutuhkan fungsi aktivasi otomatis.

Hertz Limiter

Sebuah pengendali hertz monitor memungkinkan pengguna mengendalikan berapa banyak frame yang bisa dihasilkan monitor. Monitor akan memberi batasan jumlah maksimum frame yan bisa direnderi dari monitor untuk menghemat daya dan memuat dari sisi monitor.

Untuk menyesuaikan Hertz Limiter:

1. Tekan tombol **[●]** atau geser tombol joy **[◄]** atau **[▲]** atau **[▼]** untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy **[◄]** atau **[►]** untuk memilih **Display (Tampilan)**. Kemudian gerakkan tombol joy **[▼]** untuk masuk ke **Display (Tampilan)**.
3. Gerakkan tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk memilih **Hertz Limiter**. Lalu geser tombol joy **[►]** untuk mengkonfirmasi pilihan.
4. Gerakkan joy key **[▲]** atau **[▼]** untuk memilih frame yang dipilih. Lalu tekan tombol **[●]** untuk mengkonfirmasikan pilihan.

Pilihan Menu
Native (Asli)
60Hz
100Hz
144Hz
165Hz

CATATAN:

- Jika FreeSync™ Premium Pro “Hidup”, Hertz Limiter akan dinonaktifkan.
- ViewScale mungkin tidak mendukung semua tingkatan Hz.

Response Time OD (Waktu Respon OD)

Mengatur pengaturan OD Waktu Respons akan memungkinkan pengguna untuk menyelaraskan waktu respons yang diinginkan. Dengan lima (5) pengaturan yang bisa dipilih, pengguna bisa dengan tepat memilih yang terbaik untuk setiap skenario penggunaan.

Setiap pengaturan akan menambah kecepatan waktu respons, yang memungkinkan pengguna memiliki kemampuan untuk mencocokkan PC dan jenis game, menciptakan skenario “paling pas”.

Untuk mengaktifkan fungsi Response Time OD (Waktu Respon OD):

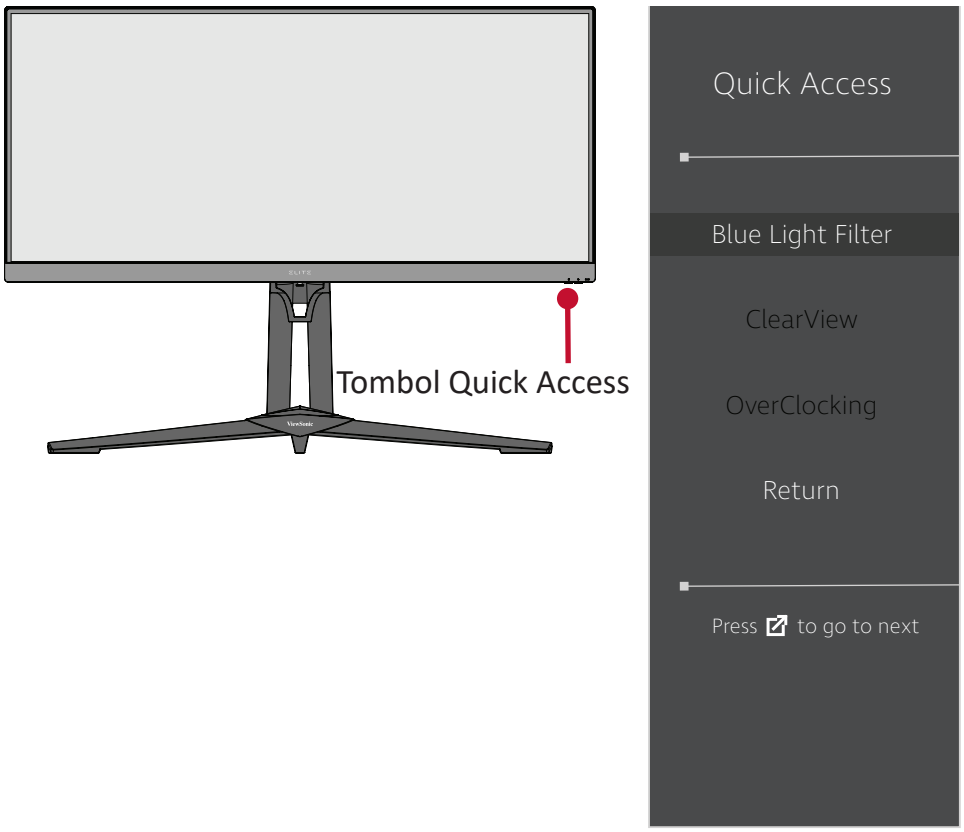
1. Tekan tombol **[●]** atau geser tombol joy **[◄]** atau **[▲]** atau **[▼]** untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy **[◄]** atau **[►]** untuk memilih **Display (Tampilan)**. Kemudian gerakkan tombol joy **[▼]** untuk masuk ke **Display (Tampilan)**.
3. Gerakkan tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk memilih **Response Time OD (Waktu Respon OD)**. Lalu geser tombol joy **[►]** untuk mengkonfirmasi pilihan.
4. Gerakkan joy key **[▲]** atau **[▼]** untuk memilih waktu respons yang dipilih. Lalu tekan tombol **[●]** untuk mengkonfirmasikan pilihan.

Filter Sinar Matahari dan Kesehatan Mata

Blue Light Filter menghalangi sinar biru energi tinggi untuk pengalaman tampilan yang lebih nyaman.

Pengaturan Blue Light Filter Quick Access

Mengaktifkan dan menon-aktifkan Blue Light Filter dapat dilakukan cepat melalui **Tombol Quick Access**.



CATATAN: Ketika mengaktifkan Blue Light Filter (BLF) melalui **Tombol Quick Access**, nilai BLF akan 100 yang sudah disertifikasi oleh TÜV. Akan tetapi, nilai BLF akan 0 jika pengguna memilih fungsi lain melalui **Tombol Quick Access**.

Ketika menggunakan dan menikmati monitor Anda, tolong perhatikan berikut ini:

- Melihat layar komputer dalam waktu lama dapat mengakibatkan iritasi dan ketidaknyamanan pada mata. Untuk mengurangi efek ini, sebaiknya istirahatkan mata secara berkala.
- Penggunaan bisa mengubah suaikan nilai Filter Cahaya Baru melalui **menu Display (Tampilan)**.

- Monitor juga mendukung Bebas Kerlip, yang mengurangi atau menghilangkan kerlipan layar, sehingga akan mengurangi potensi sakit mata.

Menghitung Istirahat

Ketika melihat monitor untuk waktu yang lama, direkomendasikan untuk beristirahat berkala dari melihat. Istirahat sebentar setidaknya lima (5) menit direkomendasikan setelah melihat monitor terus-menerus selama satu (1) sampai dua (2) jam.

Mengambil jeda yang lebih singkat dan lebih sering pada umumnya lebih bermanfaat dibandingkan dengan jeda yang lebih lama dan kurang sering.

Melihat Benda Jarak Jauh

Ketika beristirahat, pengguna dapat mengurangi sakit dan mata kering lebih lanjut dengan memfokuskan pada benda yang berada jauh dari mereka.

Olahraga Mata dan Leher

Olahraga Mata

Olahraga mata dapat membantu meminimalkan sakit mata. Perlahan putar mata ke kiri, kanan, atas, dan bawah. Ulangi sebanyak yang dibutuhkan.

Olahraga Leher

Olahraga leher juga dapat membantu meminimalkan sakit mata. Istirahatkan lengan Anda dan biarkan tergantung di kedua sisi, tekuk ke depan sedikit untuk menarik leher, putar leher ke kanan dan ke kiri. Ulangi sebanyak yang dibutuhkan.

ViewScale

Pada ViewScale, pengguna bisa menyesuaikan rasio aspek saat ini agar sesuai dengan skenario pemakaian spesifik mereka. Di bawah ini rasio aspek yang terdaftar.

CATATAN: Jika pengguna memilih mode aspek ViewScale yang bukan native, hal ini mungkin berdampak pada pengalaman pengguna.

Untuk mengaktifkan ViewScale:

1. Tekan tombol **[●]** atau geser tombol joy **[◄]** atau **[▲]** atau **[▼]** untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy **[◄]** atau **[►]** untuk memilih **Display (Tampilan)**. Kemudian gerakkan tombol joy **[▼]** untuk masuk ke **Display (Tampilan)**.
3. Gerakkan tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk memilih **Image Adjust (Penyesuaian Gambar)**. Lalu geser tombol joy **[►]** untuk mengkonfirmasi pilihan.
4. Gerakkan tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk memilih **ViewScale**. Lalu geser tombol joy **[►]** untuk mengkonfirmasi pilihan.
5. Gerakkan joy key **[▲]** atau **[▼]** untuk memilih rasio aspek yang dipilih. Lalu tekan tombol **[●]** untuk mengkonfirmasikan pilihan.

Rasio Aspek	Keterangan
Full (Penuh)	Menskalakan gambar yang dimasukkan untuk mengisi layar, ini merupakan pilihan input default dan cocok untuk gambar 16:9.
Aspect (Aspek)	Gambar yang dimasukkan diperbolehkan untuk mengisi layar sebesar yang bisa tanpa ada distorsi gambar.
1:1	Gambar ditampilkan secara langsung tanpa penskalaan.
19” (4:3)	Mensimulasikan gambar yang dimasukkan pada rasio aspek 4:3 dan ukuran layar 19”.
19”W (16:10)	Mensimulasikan gambar yang dimasukkan pada rasio aspek 16:10 dan ukuran layar 19”W.
21.5” (16:9)	Mensimulasikan gambar yang dimasukkan pada rasio aspek 16:9 dan ukuran layar 21.5”.
22”W (16:10)	Mensimulasikan gambar yang dimasukkan pada rasio aspek 16:10 dan ukuran layar 22”W.
23.6”W (16:9)	Mensimulasikan gambar yang dimasukkan pada rasio aspek 16:9 dan ukuran layar 23.6”W.
24”W (16:9)	Mensimulasikan gambar yang dimasukkan pada rasio aspek 16:9 dan ukuran layar 24”W.

Quick Access

Secara cepat mengaktifkan beberapa fungsi dan mode melalui tombol dan menu Akses Cepat. Pengguna juga dapat menetapkan fungsi atau mode mana yang merka pilih pada Menu Akses Cepat melalui **Menu Konfigurasi** pada OSD. Fungsi/mode akan segera diaktifkan setelah bilah cahaya menggerakkan item, dan akan nonaktif sesudah menghilangkan bilah cahaya.

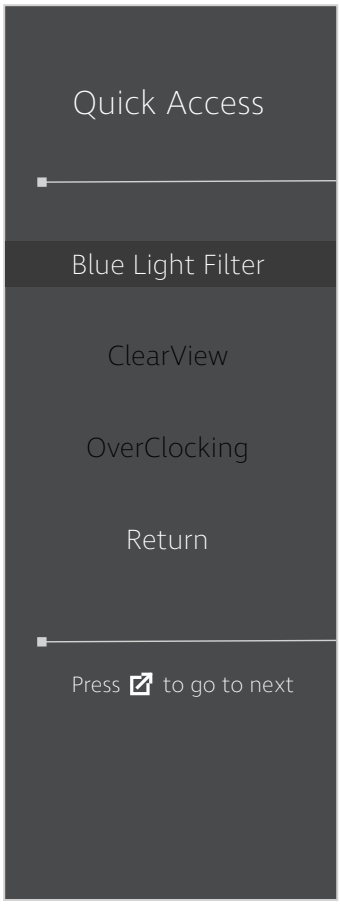
Pada Menu Akses Cepat, “Kembali” berarti pengguna bisa “secara otomatis” kembali ke mode yang sudah mereka pilih sebelum masuk ke Menu Akses Cepat.

Sebagai contoh, jika pengguna memilih mode “Kecepatan Konsol” sebelum masuk ke Menu Akses Cepat dan pilihan FPS ada di Menu Akses, sesuai dengan definisi Akses Cepat, pengguna akan mengaktifkan mode FPS bilah cahya bergerak pada item. Kemudian, ketika menggerakkan bilah cahaya ke “Kembali,” mode akan diubah ke “Kecepatan Konsol” secara otomatis yang sama dengan mode sebelum pengguna masuk ke Menu Akses Cepat.

Untuk mengaktifkan Menu Akses Cepat:

1. Tekan **Tombol Akses Cepat** untuk menampilkan Menu Akses Cepat.

2. Tekan **Tombol Akses Cepat** untuk memilih preferensi Anda.



CATATAN:

- Untuk mengubah fungsi default Menu Akses Cepat (Filter Cahaya Biru, ClearView, dan OverCloacking), hapus salah satu fungsi default atau lebih melalui **Menu Konfigurasi** terlebih dahulu.
- Menu Quick Access akan muncul setelah tiga (3) detik secara otomatis.

Untuk Mengubah pilihan Menu Akses Cepat:

1. Tekan tombol **[●]** atau geser tombol joy **[◄]** atau **[▲]** atau **[▼]** untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy **[◄]** atau **[►]** untuk memilih **Setup Menu (Konfigurasi Menu)**. Lalu geser tombol joy **[▼]** untuk mengakses menu **Setup Menu (Konfigurasi Menu)**.
3. Geser tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk memilih **Quick Access**. Lalu geser tombol joy **[►]** untuk mengakses submenu.
4. Geser tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk memilih preferensi Anda. Lalu tekan tombol **[●]** untuk mengkonfirmasikan pilihan.

CATATAN: Pilihan submenu tertentu mungkin memiliki submenu lainnya. Untuk mengakses submenu terkait, tekan tombol joy **[►]**.

Lampu Elite RGB

Pengaturan ini mengatur lampu RGB pada bagian belakang monitor dan dibawah bagian tepi. Ketika “On”, atau setelah di-reset, mode default “Breathing” akan diaktifkan.

Untuk mengakses menu Elite RGB:

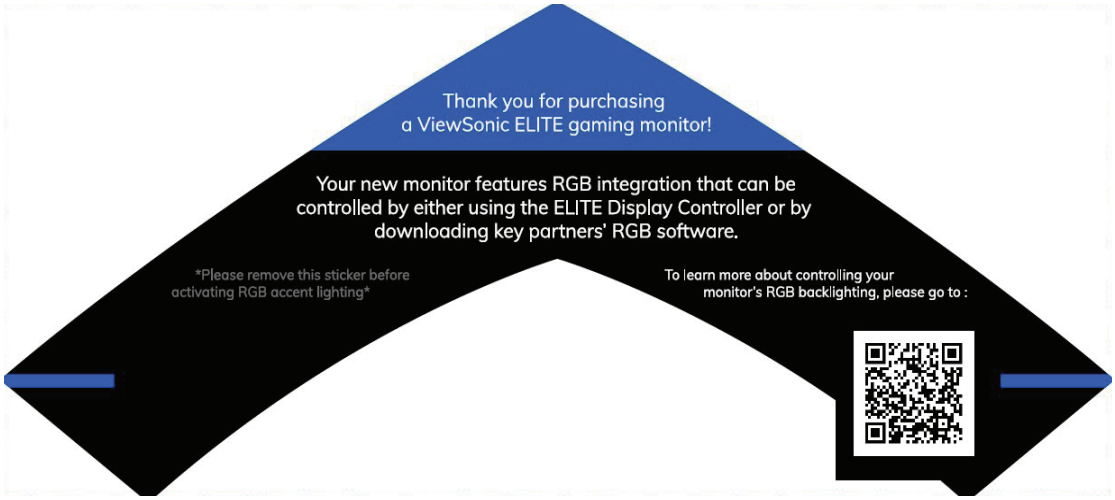
1. Tekan tombol **[●]** atau geser tombol joy **[◄]** atau **[▲]** atau **[▼]** untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy **[◄]** atau **[►]** untuk memilih **Setup Menu (Konfigurasi Menu)**. Lalu geser tombol joy **[▼]** untuk mengakses menu **Setup Menu (Konfigurasi Menu)**.
3. Geser tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk memilih **Elite RGB**. Lalu geser tombol joy **[►]** untuk mengakses submenu.
4. Geser tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk memilih preferensi Anda. Lalu tekan tombol **[●]** untuk mengkonfirmasikan pilihan.

CATATAN: Pilihan submenu tertentu mungkin memiliki submenu lainnya. Untuk mengakses submenu terkait, tekan tombol joy **[►]**.

Selain itu, lampu belakang RGB juga disinkronkan dengan beberapa mitra tombol. Mengunduh software mereka akan memberikan kekuatan untuk memanipulasi kemampuan RGB Anda lebih jauh.

Untuk mengatur perangkat lunak RGB mitra:

1. Kunjungi: https://www.viewsonic.com/elite/rgb/
2. Pilih perangkat lunak RGB mitra, dan unduh.
3. Sambungkan salah satu ujung kabel USB Tipe B pada monitor dan ujung lainnya ke komputer.
4. Jalankan dan pasang perangkat lunak mitra.
5. Mulai atur lampu RGB monitor.



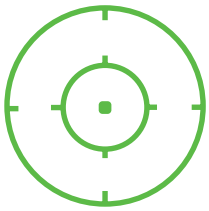
Crosshair

Pilih dari berbagai jenis dan warna crosshair untuk melapisi layar Anda.

Untuk mengaktifkan fungsi Crosshair:

1. Tekan tombol **[●]** atau geser tombol joy **[◄]** atau **[▲]** atau **[▼]** untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy **[◄]** atau **[►]** untuk memilih **Setup Menu (Konfigurasi Menu)**. Kemudian gerakkan tombol joy **[▼]** untuk masuk ke **Setup Menu (Konfigurasi Menu)**.
3. Gerakkan tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk memilih **Crosshair**. Lalu geser tombol joy **[►]** untuk mengkonfirmasi pilihan.
4. Geser tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk memilih jenis dan warna crosshair yang diinginkan. Lalu tekan tombol **[●]** untuk mengkonfirmasikan pilihan.

CATATAN: Gambar pratinjau crosshair (jenis dan warna) akan ditampilkan pada sisi kanan Menu OSD sebelum konfimasi.

Crosshair	Keterangan
Tipe A	
Tipe B	
Tipe C	

CATATAN: Kotak pesan akan muncul dengan simpul silang, dan hilang secara otomatis setelah tiga (3) detik.

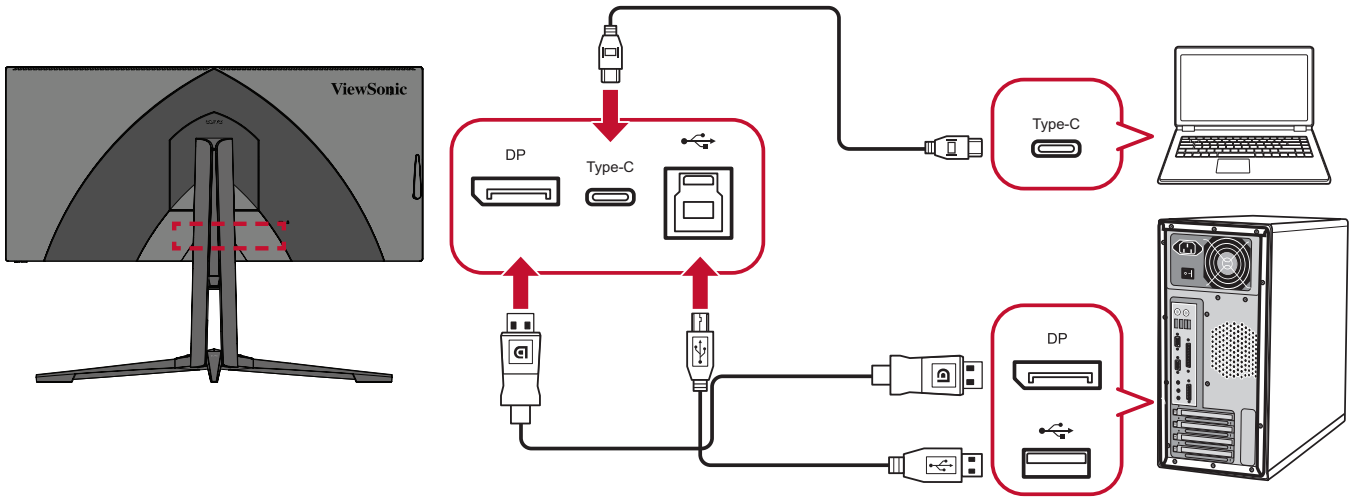
KVM

Fungsi KVM memungkinkan pengguna mengontrol dua komputer yang terhubung ke monitor dari satu keyboard dan mouse.

CATATAN: Hanya berlaku dalam mode PBP (Picture-by-Picture) dan PIP (Gambar dalam Gambar).

Untuk menyambungkan dua komputer ke monitor:

1. Sambungkan satu ujung kabel USB Tipe C ke port USB Tipe C monitor. Selanjutnya, sambungkan ujung kabel lainnya ke port USB Tipe C notebook.
2. Sambungkan satu ujung kabel DisplayPort ke DisplayPort atau DP mini monitor. Selanjutnya, sambungkan ujung kabel lainnya ke DisplayPort atau DP mini komputer.
3. Sambungkan kabel USB Tipe B (berbentuk persegi dengan 2 sudut) ke port USB Tipe B monitor. Selanjutnya, sambungkan ujung kabel lainnya ke port USB komputer.



CATATAN:

- Untuk mendapatkan pengalaman bermain game online yang lebih baik, dan mencapai laju refresh maksimum, gunakan PC untuk bermain.
- Menggunakan Tipe C akan memiliki fungsi pengisian daya, karenanya kartu grafis akan melambat dan menurunkan laju refresh agar memiliki performa yang lebih baik.

Untuk mengaktifkan mode PBP:

1. Tekan tombol **[●]** atau geser tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy **[◄]** atau **[►]** untuk memilih **Setup Menu (Konfigurasi Menu)**. Kemudian gerakkan tombol joy **[▼]** untuk masuk ke **Setup Menu (Konfigurasi Menu)**.
3. Gerakkan tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk memilih **Multi-picture (Banyak gambar)**. Lalu geser tombol joy **[►]** untuk mengkonfirmasi pilihan.
4. Gerakkan tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk memilih **PBP Left-Right (PBP Kiri-Kanan)**. Kemudian tekan tombol **[●]** untuk mengaktifkan mode PBP.

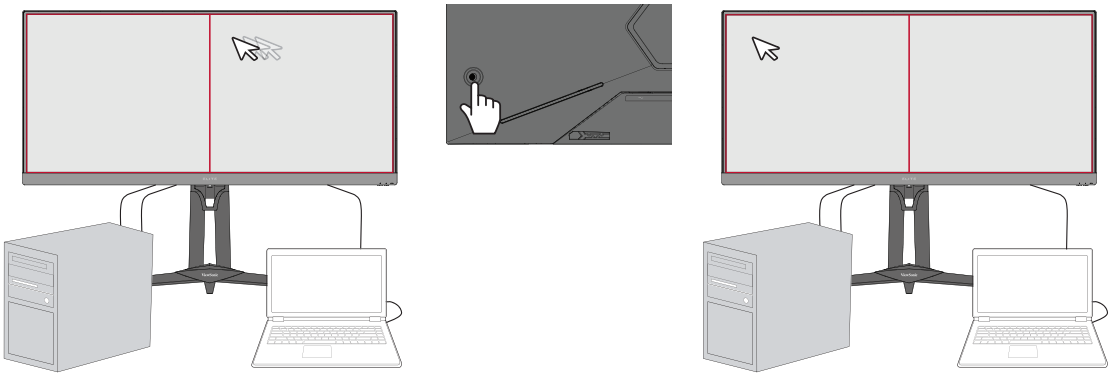
Untuk mengaktifkan mode PIP:

1. Tekan tombol **[●]** atau geser tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy **[◄]** atau **[►]** untuk memilih **Setup Menu (Konfigurasi Menu)**. Kemudian gerakkan tombol joy **[▼]** untuk masuk ke **Setup Menu (Konfigurasi Menu)**.
3. Gerakkan tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk memilih **Multi-picture (Banyak gambar)**. Lalu geser tombol joy **[►]** untuk mengkonfirmasi pilihan.
4. Gerakkan tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk memilih **PIP (Gambar dalam Gambar)**. Kemudian tekan tombol **[●]** untuk mengaktifkan mode PBP.

Untuk mengaktifkan fungsi KVM:

1. Gerakkan Joy Key **[►]** untuk mengakifkan fungsi KVM.

2. Selanjutnya Anda bisa berganti kursor di antara dua layar (jendela kiri/kanan).



CATATAN: Di bawah PBP dan PIP ketika monitor mendeteksi secara otomatis bahwa port USB B dan USB C sedang digunakan, akan muncul pesan pengingat bahwa monitor mendukung KVM.

HDMI CEC (Consumer Electronics Control)

Fungsi HDMI CEC memungkinkan pengguna menghidupkan perangkat yang terhubung ke monitor melalui port HDMI ketika monitor dihidupkan.

CATATAN:

- HDMI CEC juga perlu diaktifkan pada perangkat yang terhubung.
- Pastikan perangkat eksternal terhubung melalui port HDMI.

1. Tekan tombol **[●]** atau geser tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
2. Geser tombol joy **[◄]** atau **[►]** untuk memilih **Setup Menu (Konfigurasi Menu)**. Kemudian gerakkan tombol joy **[▼]** untuk masuk ke **Setup Menu (Konfigurasi Menu)**.
3. Gerakkan tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk memilih **HDMI CEC (Consumer Electronics Control)**. Lalu geser tombol joy **[►]** untuk mengkonfirmasi pilihan.
4. Gerakkan tombol joy **[▲]** atau **[▼]** untuk memilih **On (Hidup)**. Kemudian tekan tombol **[●]** untuk mengaktifkan HDMI CEC.

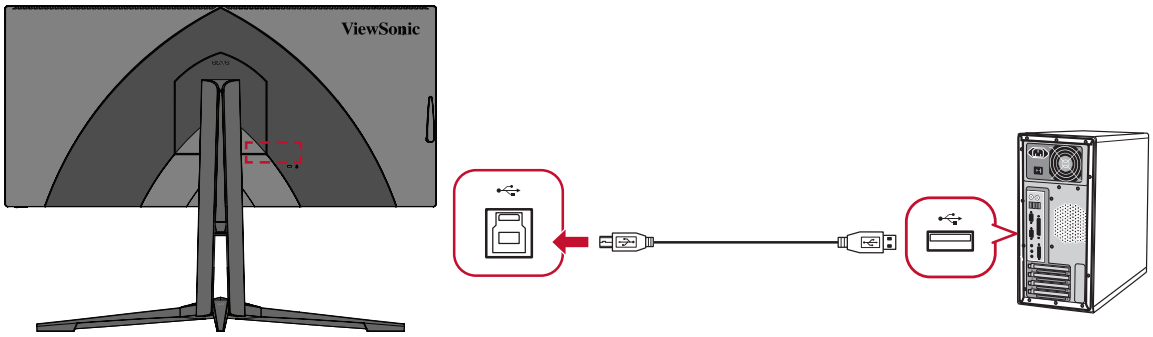
Firmware Update (Pembaruan Firmware)

Untuk performa layar terbaik dan mengatasi berbagai masalah yang diketahui, sebaiknya perbarui monitor Anda dengan versi firmware terbaru. Dengan kabel USB dan alat pembaruan firmware, Anda dapat dengan mudah memperbarui firmware monitor Anda kapan saja.

Anda bisa mengunjungi: https://www.viewsonic.com/elite/display-controller/ untuk memeriksa dan mengunduh versi firmware terbaru dengan alat pembaruan.

Untuk memperbarui firmware:

1. Periksa dan unduh Alat Pembaruan Firmware dengan versi firmware version terbaru untuk monitor Anda dari: http://www.viewsonic.com/elite/display-controller/.
2. Sambungkan kabel USB Tipe B (berbentuk persegi dengan 2 sudut) ke port USB Tipe B monitor. Selanjutnya, sambungkan ujung kabel lainnya ke port USB komputer.



3. Buka zip dan Alat Pembaruan Firmware yang diunduh dan klik dua kali pada file .exe file atau file .pkg. Kemudian ikuti petunjuk di layar untuk menyelesaikan penginstalan aplikasi.
4. Buka Alat Pembaruan Firmware. Aplikasi akan secara otomatis mendeteksi dan memverifikasi model monitor Anda dan versi firmware saat ini.

5. Klik **Update (Perbarui)** untuk mengupgrade firmware monitor Anda.

6. Tunggu hingga proses upgrade selesai.

CATATAN:

- Adanya hambatan selama proses pembaruan firmware bisa merusak monitor Anda secara permanen. Jangan lepas sambungan kabel USB atau jangan matikan PC dan monitor.
- Dengan menggunakan Elite Display Controller, pengguna bisa menerima notifikasi otomatis ketika firmware baru tersedia.

Lampiran

Spesifikasi

Item	Kategori	Spesifikasi
LCD	Tipe	TFT, Active Matrix 3440 x 1440 LCD, Pitch piksel 0,2319 mm x 0,2319 mm
	Ukuran Layar	86,36 cm, 34” (34” dapat dilihat)
	Filter Warna	Garis Vertikal RGB
	Permukaan Kaca	Tipe Antikilau, 3H hard coating
Sinyal Input	Sinkronisasi Video	TMDS digital (100 Ω) HDMI: f_h:30-255 kHz, f_v:48-165 Hz DisplayPort: f_h:30-270 kHz, f_v:48-180 Hz
Kompatibilitas	PC	hingga 3440 x 1440
	Macintosh	hingga 3440 x 1440
	Disarankan	3440 x 1440 @ 165Hz
Resolusi[1]	Didukung[2]	• 3440 x 1440 @ 60, 120, 144, 165, 180*Hz • 1920 x 1080 @ 100, 120, 144Hz • 1680 x 1050 @ 60Hz • 1440 x 900 @ 60, 75Hz • 1280 x 1024 @ 60, 75Hz • 1024 x 768 @ 50, 60, 70, 72, 75Hz • 800 x 600 @ 56, 60, 72, 75Hz • 720 x 400 @ 70Hz • 640 x 480 @ 50, 60, 67, 72, 75Hz *DP/Tipe C saja (Overclock)
Adaptor Daya[3]	Tegangan Input	AC 100-240V, 50/60Hz (beralih otomatis)
Area Tampilan	Pemindaian Penuh (H x V)	797,22 x 333,72 mm (31,39” x 13,14”)
Kondisi pengoperasian	Temperatur	0° C hingga 40° C (32° F hingga 104° F)
	Kelembaban	20% hingga 90% (tanpa kondensasi)
	Ketinggian	16.000 kaki (5 km)
Kondisi penyimpanan	Temperatur	-20° C hingga 60° C (-4° F hingga 140° F)
	Kelembaban	5% hingga 90% (tanpa kondensasi)
	Ketinggian	40.000 kaki (12,1 km)
Dimensi	Fisik (P x L x T)	795,3 x 481~601 x 383,9 mm (31,31” x 18,94~23,66” x 15,11”)
Pemasangan di Dinding	Dimensi	100 x 100 mm
Bobot	Fisik	9,5 kg (20,94 lbs)
Mode hemat daya	On (Aktif)[4]	82W (Tipikal) [5]
	Off (Tidak Aktif)	< 0,3W (Maks.)

[1] Jangan atur kartu grafis di komputer Anda melebihi mode pengaturan waktu; melakukan hal ini bisa berakibat pada kerusakan permanen pada monitor.
[2] 3840 x 2160 @ 60Hz/120Hz tidak disarankan untuk penggunaan PC; hanya untuk UHD player atau Xbox-One/PlayStation 5.
[3] Gunakan adaptor daya dari ViewSonic® atau hanya sumber resmi.
[4] Kondisi uji mengikuti standar EEI.
[5] Tanpa USB dan audio.

Daftar Istilah

Bagian ini menjelaskan daftar istilah standar yang digunakan di semua model monitor LCD. Semua istilah dicantumkan berdasarkan abjad.

CATATAN: Beberapa ketentuan mungkin tidak berlaku bagi monitor Anda.

A

Advanced DCR (DCR Lanjutan)
Teknologi DCR Lanjutan secara otomatis mendeteksi sinyal gambar dan secara cerdas mengendalikan kecerahan latar belakang dan warna untuk meningkatkan kemampuan membuat yang hitam lebih hitam pada layar gelap, dan yang putih lebih putih pada lingkungan cerah.

Audio Adjust (Penyesuaian Audio)
Menyesuaikan volume, mendiamkan suara, atau beralih antar input jika Anda memiliki lebih dari satu sumber.

Auto Detect (Deteksi Otomatis)
Jika sumber input saat ini tidak ada sinyal, monitor akan secara otomatis beralih ke pilihan input berikutnya. Pada sejumlah model, fungsi ini secara default dinonaktifkan.

B

Black Stabilization (Stabilisasi Hitam)
Stabilisasi Hitam ViewSonic memberikan visibilitas dan rincian yang diperkuat dengan mencearhkan layar gelap.

Blue Light Filter (Filter Sinar Biru)
Menyesuaikan filter yang menghalangi sinar biru energi tinggi untuk pengalaman tampilan yang lebih nyaman.

Boot Up Screen (Layar Booting)
Mematikan layar booting akan mengnon-aktifkan memunculkan pesan di layar ketika menyalakan monitor.

Brightness (Kecerahan)
Menyesuaikan kadar hitam gambar layar latar belakang.

C

Color Adjust (Penyesuaian Warna)
Menyediakan beberapa mode penyesuaian warna, untuk membantu menyesuaiakn pengaturan warna agar sesuai kebutuhan pengguna.

Color Range (Rentang Warna)
Monitor dapat mendeteksi rentang warna sinyal input secara otomatis. Anda dapat mengubah rentang warna secara manual agar sesuai rentang warna yang benar jika warna tidak ditampilkan dengan benar.

Opsi	Keterangan
Auto (Otomatis)	Monitor secara otomatis mengenali format warna dan kadar hitam dan putih secara otomatis.
Full Range (Rentang Penuh)	Tingkat rentang warna hitam dan putih penuh.
Limited Range (Rentang Terbatas)	Tingkat rentang warna hitam dan putih terbatas.

Color Space (Ruang Warna)
Memungkinkan pengguna memilih ruang warna yang ingin digunakan untuk output warna monitor (RGB, YUV).

Color Temperature (Suhu Warna)
Memungkinkan pengguna memilih pengaturan suhu warna spesifik untuk mengkustomisasi pengalaman menonton mereka.

Default Panel	Status Asli Panel
sRGB	Ruang warna standar digunakan untuk sistem Windows.
Bluish (Kebiruan)	Mengatur suhu warna ke 9.300K.
Cool (Sejuk)	Mengatur suhu warna ke 7.500K.
Native (Asli)	Suhu Warna default. Direkomendasikan untuk penggunaan umum.
Warm (Hangat)	Mengatur suhu warna ke 5.000K.

ColorX
Mode warna unik, menyeimbangkan kecepatan dan warna, untuk tindakan cepat. Terbaik untuk game yang membutuhkan refleks sangat cepat dan ketepatan warna untuk reaksi cepat.

Contrast (Kontras)
Menyesuaikan perbedaan antara latar belakang gambar (kadar hitam) dan latar depan (kadar putih).

Crosshair
Pilih dari berbagai jenis dan warna crosshair untuk melapisi layar Anda.

E **Elite RGB Lighting (Lampu Elite RGB)**
Pengaturan ini mengatur lampu RGB pada bagian belakang monitor dan dibawah bagian tepi. Baik warna dan jenis lampu RGB dapat disesuaikan.

F **FreeSync™ Premium Pro**
Teknologi AMD FreeSync akan menghentiikan tampilan game yang terpotong-potong dan frame yang patah-patah dengan performa yang lancar, bebas artifak dengan kecepatan frame berapa saja.

G **Game Mode (Mode Game)**
Mengintegrasikan desain OSD berorientasi game termasuk pengaturan game FPS, RTS, dan MOBA yang sudah dikalibrasi terlebih dahulu. Fungsi setiap mode disesuaikan dengan pengujian dan penyesuaian dalam game yang dibuat untuk perpaduan warna dan teknologi terbaik.

Gamma
Memungkinkan pengguna menyesuaikan kadar kecerahan dari kadar skala abu-abu monitor secara manual. Terdapat enam pilihan: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6, dan 2.8.

H **Hertz Limiter**
Mengijinkan pengguna mengatur seberapa banyak bingkai monitor dapat ditampilkan. Monitor akan membatasi jumlah maksimal bingkai yang dapat diberikan dari monitor untuk menghemat daya dan menampilkan dari sisi monitor.

Hue (Corak)
Menyesuaikan corak warna masing-masing (red (merah), green (hijau), blue (biru), cyan (sian), magenta, dan yellow (kuning)).

I **Information (Informasi)**
Menampilkan mode pengaturan waktu (input sinyal video) yang berasal dari kartu grafis di komputer, nomor model LCD, nomor seri, dan URL situs web ViewSonic®. Lihat panduan kartu grafis Anda untuk petunjuk pengubahan resolusi dan kecepatan refresh (frekuensi vertikal).

CATATAN: VESA 1024 x 768 @ 60Hz, misalnya, berarti bahwa resolusinya adalah 1024 x 768 dan kecepatan refresh adalah 60Hz.

Input Select (Pilihan Input)
Beralih di antara berbagai pilihan input yang tersedia untuk monitor tersebut.

L

Low Input Lag (Kelambatan Input Rendah)
ViewSonic® menawarkan kelambatan input rendah, memanfaatkan pereduksi proses monitor, yang mengurangi sifat laten sinyal. Pada sub menu “Lag Input Rendah”, Anda bisa memilih kecepatan yang sesuai untuk penggunana yang diinginkan dari pilihan.

M

Manual Image Adjust (Penyesuaian Gambar Manual)
Menampilkan menu “Penyesuaian Gambar Manual”. Anda dapat secara manual mengatur berbagai penyesuaian kualitas gambar.

Memory recall (Penarikan kembali memori)
Mengembalikan penyesuaian ke pengaturan pabrik jika layar beroperasi dalam mode pengaturan waktu preset pabrik yang tercantum dalam “Spesifikasi” buku petunjuk ini.

CATATAN: (Pengecualian) Kontrol ini tidak memengaruhi perubahan yang dibuat pada “Language Select” atau pengaturan “Power Lock”.

O

Offset
Menyesuaikan tingkat hitam untuk merah, hijau dan biru. Fungsi penguatan dan offset memungkinkan pengguna mengendalikan keseimbangan putih dengan pengendalian maksimal ketika memanipulasi kontras dan suasana gelap.

OSD Pivot (Pivot OSD)
Mengatur arah tampilan monitor Menu OSD.

Overscan
Mengacu pada gambar terpotong di layar monitor. Pengaturan pada monitor yang memperbesar konten film, sehingga Anda tidak dapat melihat tepi terluar film.

P

Power Indicator (Indikator Daya)
Lampu yang menunjukkan apakah monitor hidup atau mati. Pengaturan ini juga mengatur lampu pada penyangga. Pengguna dapat mematikan efek lampu pada “Power Indicator”. Selain itu, indikator daya menunjukkan warna rata-rata yang secara langsung mencerminkan sinyal warna input yang diterima layar.

PureXP™

Singkatan dari “Pure Experience”, fitur ini meningkatkan kualitas visual benda bergerak, membuat mereka lebih jelas dengan gambar yang jernih. XP juga adalah sebuah permainan bar kehidupan dalam beberapa game. XP merupakan penamaan yang umum dan keren, seperti industri video, efek video seperti VFX. Hal ini juga memberi tambahan sentuhan game & teknologi.

Q

Quick Access (Akses Cepat)
Mulai beberapa fungsi dan mode dengan cepat melalui tombol dan menu Quick Access. Pengguna juga dapat menentukan fungsi dan mode yang mereka inginkan pada Menu Quick Acces melalui **Setup Menu (Menu Konfigurasi)**pada OSD. Fungsi/mode akan diaktifkan sesaat panel lampu bergerak pada benda dan akan non-aktif setelah menghilangkan panel lampu.

R

Recall (Akses Kembali)
Mengatur ulang pengaturan monitor ViewMode.

Resolution Notice (Pemberitahuan Resolusi)
Pemberitahuan yang menyampaikan kepada pengguna bahwa resolusi menonton saat ini bukanlah resolusi awal yang benar. Pemberitahuan ini akan muncul di jendela pengaturan tampilan saat mengonfigurasi resolusi tampilan.

Response Time OD (Waktu Respon OD)
Fungsi pengaturan lanjut untuk pengguna yang menginginkan menyesuaikan waktu respon monitor mereka. Mereka dapat memilih dari lima (5) tingkat berbeda untuk mengatur respon secara tepat menjadi secepat yang dibutuhkan ketika mengurangi buram atau berbayang berdasarkan skenario unik setiap game.

S

Setup Menu (Menu Konfigurasi)
Menyesuaikan pengaturan Menu OSD (tampilan di layar). Banyak di antara pengaturan ini yang dapat mengaktifkan pemberitahuan tampilan di layar sehingga pengguna tidak perlu membuka ulang menu.

Sharpness (Ketajaman)
Menyesuaikan kualitas gambar monitor.

V

ViewMode (ModeLihat)
Fitur ViewMode ViewSonic yang unik menawarkan preset “Game”, “Movie”, “Web”, “Text”, “MAC”, dan “Mono”. Pengaturan awal ini dirancang secara khusus untuk memberikan pengalaman menonton optimal untuk aplikasi layar yang berbeda.

ViewScale
Gamer dapat menyesuaikan ukuran tampilan gambar pada monitor, mengijinkan untuk skenario “best fit”.

Pemecahan Masalah

Bagian ini menjelaskan beberapa masalah umum yang mungkin Anda alami saat menggunakan monitor.

Masalah atau Isu	Kemungkinan Solusi
Daya tidak ada	• Pastikan Anda telah mengaktifkan monitor dengan menekan tombol **Daya**. • Pastikan kabel daya terpasang dengan benar dan tersambung secra aman ke monitor dan soket daya. • Pasang perangkat listrik lain ke stopkontak untuk memastikan stopkontak tersebut mengalirkan listrik.
Daya Aktif, tapi tidak ada gambar di layar.	• Pastikan kabel video yang menyambungkan monitor ke komputer telah terpasang dengan benar dan kuat. • Sesuaikan pengaturan kecerahan dan kontras. • Pastikan telah memilih sumber input yang benar.
Warna salah atau tidak normal	• Jika salah satu warna (merah, hijau, atau biru) hilang, pastikan kabel video telah terpasang dengan benar dan kuat. Pin yang lepas atau rusak dalam kabel konektor dapat mengakibatkan sambungan tidak pas. • Sambungkan monitor ke komputer lain.
Gambar layar terlalu cerah atau gelap	• Menyesuaikan pengaturan kecerahan dan kontras melalui Menu OSD. • Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.
Gambar layar terputus-putus	• Pastikan telah memilih sumber input yang benar. • Periksa apakah ada pin yang tertekuk atau rusak pada konektor kabel video. • Pastikan kabel video yang menyambungkan monitor ke komputer telah terpasang dengan benar dan kuat.
Gambar kabur.	• Sesuaikan resolusi ke Rasio Aspek yang benar. • Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.

Masalah atau Isu	Kemungkinan Solusi
Layar tidak berada di tengah dengan benar	• Sesuaikan kontrol horizontal dan vertikal melalui Menu OSD. • Periksa Rasio Aspek. • Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.
Layar terlihat kuning	• Pastikan “Blue Light Filter (Filter Sinar Biru)” Tidak Aktif.
Menu OSD tidak muncul do layar/ kontrol OSD tidak bisa diakses.	• Periksa apakah Menu OSD terkunci. • Matikan monitor, lepas kabel daya, pasang lagi, lalu hidupkan monitor. • Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.
Tombol panel kontrol tidak berfungsi	• Tekan hanya satu tombol sekali waktu. • Hidupkan ulang komputer.
Menu tertentu tidak dapat dipilih di OSD	• Sesuaikan ViewMode atau sumber input. • Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.
Tidak ada output audio	• Jika menggunakan earphone/headphone, pastikan soket stereo mini telah tersambung. • Pastikan volume tidak disenyapkan, tidak diatur ke 0. • Periksa pengaturan Audio Input (Input Audio).
Monitor tidak dapat disesuaikan	• Pastikan tidak ada penghalang di sekitar monitor dan tersedia cukup ruang. • Untuk Informasi selengkapnya, lihat “Mengatur Sudut Melihat”.
Perangkat USB yang tersambung ke monitor tidak berfungsi	• Pastikan kabel USB telah terpasang dengan benar. • Coba ganti port USB lain (bila ada). • Perangkat USB tertentu memerlukan arus listrik yang lebih tinggi; sambungkan perangkat langsung ke komputer.
Perangkat luar tersambung, tetapi gambar tidak muncul di layar.	• Pastikan Daya telah dihidupkan. • Menyesuaikan pengaturan kecerahan dan kontras melalui Menu OSD. • Memeriksa kabel penghubung dan memastikan kalau sudah tersambung dengan benar dan kencang. Pin yang lepas atau rusak dalam kabel konektor dapat mengakibatkan sambungan tidak pas.

Pemeliharaan

Peringatan Umum

- Pastikan monitor telah dimatikan dan kabel daya telah dilepas dari stopkontak.
- Jangan semprotkan atau alirkan cairan langsung ke layar atau casing.
- Pegang monitor dengan hati-hati, karena monitor yang berwarna lebih gelap, jika tergores, dapat menimbulkan tanda lebih jelas dibandingkan monitor berwarna putih.

Membersihkan Layar

- Usap layar dengan kain bersih, lembut, dan bebas serabut. Tindakan ini akan membersihkan debu dan partikel lain.
- Jika layar masih belum bersih, bubuhkan pembersih kaca non-alkohol dan bebas amonia pada kain lembut dan bebas serabut, lalu seka layar.

Membersihkan Casing

- Gunakan kain yang lembut dan kering.
- Jika casing belum bersih, berikan sedikit non-ammonia, berbasis non alkohol, deterjen non-abrasif lembut pada kain yang bersih, lembut, dan bebas tiras, lalu seka permukaan tersebut.

Pelepasan Tanggung Jawab Hukum

- ViewSonic® tidak menyarankan penggunaan pembersih yang mengandung amonia maupun alkohol pada layar maupun casing monitor. Pembersih kimia tertentu telah dilaporkan dapat merusak layar dan/atau casing monitor.
- ViewSonic® tidak akan bertanggung jawab atas kerusakan yang disebabkan oleh penggunaan pembersih apa pun yang mengandung amonia maupun alkohol.

Informasi Peraturan dan Servis

Informasi Kepatuhan

Bagian ini menjelaskan semua persyaratan dan pernyataan yang terkait dengan peraturan. Aplikasi terkait yang terkonfirmasi akan merujuk pada label pelat nama dan penandaan relevan pada unit.

Pernyataan Kesesuaian FCC

Perangkat ini sesuai dengan pasal 15 Peraturan FCC. Pengoperasian harus memenuhi dua kondisi sebagai berikut: (1) perangkat ini tidak boleh menimbulkan interferensi berbahaya, dan (2) perangkat ini harus menerima semua interferensi yang ditangkap, termasuk interferensi yang dapat mengakibatkan pengoperasian yang tidak diinginkan. Peralatan ini telah diuji dan dinyatakan sesuai dengan standar perangkat digital Kelas B, berdasarkan pasal 15 Peraturan FCC.

Batasan ini dirancang untuk memberikan perlindungan yang memadai terhadap interferensi berbahaya pada pemasangan di lingkungan perumahan. Peralatan ini menghasilkan, menggunakan, dan dapat memancarkan energi frekuensi radio dan jika tidak dipasang serta digunakan sesuai petunjuk, dapat menimbulkan interferensi berbahaya terhadap komunikasi radio. Namun, tidak ada jaminan bahwa interferensi tidak akan terjadi pada pemasangan tertentu. Jika peralatan ini menimbulkan interferensi berbahaya terhadap penerimaan gelombang radio atau televisi, yang dapat ditentukan dengan mematikan dan menghidupkan peralatan, pengguna disarankan untuk mencoba mengatasinya melalui salah satu atau beberapa tindakan berikut:

- Mengubah arah atau memindahkan lokasi antena penerima.
- Menambah jarak antara peralatan dan unit penerima.
- Menyambungkan peralatan ke stopkontak di sirkuit selain yang digunakan untuk menyambungkan unit penerima.
- Menghubungi dealer atau teknisi radio/TV berpengalaman untuk meminta bantuan.

Peringatan: Segala bentuk perubahan atau modifikasi yang tidak disetujui secara tertulis oleh pihak yang bertanggung jawab atas kepatuhan dapat membatalkan kewenangan Anda untuk mengoperasikan peralatan ini.

Pernyataan Kanada Industri

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Kesesuaian CE untuk Negara-Negara di Eropa

Perangkat ini sesuai dengan Petunjuk EMC 2014/30/EU dan Petunjuk Tegangan Rendah 2014/35/EU.

Informasi berikut hanya untuk negara anggota UE:

Tanda yang ditampilkan di sebelah kanan sesuai dengan Waste Electrical and Electronic Equipment Directive 2012/19/EU (WEEE). Tanda ini menunjukkan persyaratan untuk TIDAK membuang peralatan sebagai limbah rumah tangga biasa, namun menggunakan sistem pengembalian dan pengumpulan yang sesuai dengan undang-undang setempat yang berlaku.

Pernyataan tentang Kepatuhan RoHS2

Produk ini dirancang dan diproduksi sesuai persyaratan Pedoman 2011/65/EU dari Parlemen dan Dewan Eropa tentang batasan penggunaan materi berbahaya tertentu pada peralatan listrik dan elektronik (Pedoman RoHS2) dan dianggap memenuhi persyaratan nilai konsentrasi maksimum yang dikeluarkan oleh TAC (Komite Penerapan Teknis Eropa) seperti ditunjukkan di bawah ini:

Zat	Konsentrasi Maksimum yang Diajukan	Konsentrasi yang Sebenarnya
Timah (Pb)	0,1%	< 0,1%
Merkuri (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Kromium Heksavalen ($Cr6^{+}$)	0,1%	< 0,1%
Bifenil Polibrominat (PBB)	0,1%	< 0,1%
Eter Bifenil Polibrominat (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-etilheksil) phthalate (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Butil benzil phthalate (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutil phthalate (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutil phthalate (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Komponen-komponen tertentu dari produk-produk yang disampaikan di atas dikecualikan berdasarkan Tambahan III Peraturan RoHS2 sebagaimana disampaikan di bawah. Contoh-contoh komponen yang dikecualikan:

- Campuran tembaga mengandung hingga 4% timah dari bobotnya.
- Timah pada solder tipe suhu leleh tinggi (yakni campuran berbasis timah mengandung 85% dari bobotnya atau lebih banyak).
- Komponen listrik dan elektronik mengandung timah pada kaca atau keramik selain dari keramik dielektrik pada kapasitor, misalnya, perangkat piezoelectronic, maupun pada campuran matriks kaca atau keramik.
- Timah di keramik dielektrik dalam kapasitor untuk tegangan bernilai 125 V AC atau 250 V DC atau lebih tinggi.

Larangan Zat Berbahaya India

Pernyataan Larangan Zat Berbahaya (India). Produk ini sesuai dengan "Peraturan E-limbah India Tahun 2011" dan melarang penggunaan timah, merkuri, kromium heksavalen, bifenil polibrominat atau eter bifenil polibrominat dalam konsentrasi yang melebihi 0,1% bobot dan 0,01% bobot untuk kadmium, kecuali untuk rangkaian pengecualian yang ditetapkan dalam Pasal 2 Peraturan ini.

Pembuangan Produk di Akhir Masa Pakainya

ViewSonic® turut melestarikan lingkungan dan berkomitmen untuk mengupayakan dan menjalankan prosedur yang ramah lingkungan. Terima kasih telah menjadi bagian dari Pengguna Komputer yang Lebih Cerdas dan Ramah Lingkungan. Kunjungi

Situs web ViewSonic® untuk mempelajari selengkapnya.

Amerika Serikat & Kanada:

https://www.viewsonic.com/us/company/green/go-green-with-viewsonic/#recycle-program

Eropa:

http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/

Taiwan:

https://recycle.epa.gov.tw/

Informasi Hak Cipta

Hak Cipta© ViewSonic® Corporation, 2022. Semua hak dilindungi undang-undang.

Macintosh dan Power Macintosh adalah merek dagang terdaftar dari Apple Inc.

Microsoft, Windows, dan logo Windows adalah merek dagang terdaftar dari Microsoft Corporation di Amerika Serikat dan negara lainnya.

ViewSonic®, logo tiga burung, OnView, ViewMatch, dan ViewMeter adalah merek dagang terdaftar dari ViewSonic® Corporation.

VESA adalah merek dagang terdaftar dari Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort, dan DDC adalah merek dagang dari VESA.

ENERGY STAR® adalah merek dagang terdaftar dari Environmental Protection Agency (EPA) AS.

Sebagai mitra ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation menyatakan bahwa produk ini telah memenuhi pedoman ENERGY STAR® untuk efisiensi energi.

Pelepasan tanggung jawab hukum: ViewSonic® Corporation tidak akan bertanggung jawab atas kesalahan teknis maupun editorial atau kekurangan yang terdapat dalam dokumen ini; serta atas kerugian insidental maupun konsekuensial yang disebabkan oleh kelengkapan materi, atau performa maupun penggunaan produk ini.

Dalam hal peningkatan produk yang berkelanjutan, ViewSonic® Corporation berhak mengubah spesifikasi produk tanpa pemberitahuan sebelumnya. Informasi dalam dokumen ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya.

Tidak ada satu bagian pun dalam dokumen ini yang dapat disalin, diperbanyak, atau dipindahtangankan dengan cara apapun dan untuk tujuan apapun tanpa izin tertulis sebelumnya dari ViewSonic® Corporation.

XG340C-2K_UG_IND_1a_20220610

Layanan Pelanggan

Untuk dukungan teknis atau layanan produk, lihat tabel di bawah ini atau hubungi peritel Anda.

CATATAN: Anda akan memerlukan nomor seri produk.

Negara/Kawasan	Situs Web	Negara/Kawasan	Situs Web
Asia Pasifik & Afrika			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amerika			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Eropa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Jaminan Terbatas

Layar ViewSonic®

Cakupan jaminan:

ViewSonic® menjamin produknya terbebas dari cacat materi dan pembuatan selama masa berlaku jaminan. Jika produk terbukti cacat dalam hal materi maupun pembuatan selama masa jaminan berlaku, maka ViewSonic® akan, atas pilihannya sendiri, dan sebagai satu-satunya ganti rugi, memperbaiki atau mengganti produk tersebut dengan produk yang serupa. Produk Pengganti maupun suku cadang dapat mencakup suku cadang atau komponen yang telah diproduksi ulang atau diperbarui. Perbaikan atau penggantian unit, suku cadang, maupun komponen akan tercakup dalam jumlah sisa waktu dari jaminan terbatas asli pelanggan dan periode jaminan tidak akan diperpanjang. ViewSonic® tidak menyediakan jaminan untuk perangkat lunak pihak ketiga, baik disertakan bersama produk maupun diinstal oleh pelanggan, pemasangan suku cadang atau komponen yang tidak sah (misalnya, lampu Proyektor). (Lihat: Bagian “Kondisi yang berada di luar dan tidak tercakup dalam jaminan”).

Masa berlaku jaminan:

Jaminan untuk monitor ViewSonic® berlaku antara 1 hingga 3 tahun, tergantung pada negara tempat Anda membeli, untuk semua suku cadang, termasuk sumber lampu dan untuk semua biaya pengerjaan, terhitung sejak tanggal pembelian pertama oleh konsumen.

Pihak yang dilindungi jaminan:

Jaminan ini hanya berlaku untuk pelanggan pertama.

Kondisi yang berada di luar dan tidak tercakup dalam jaminan:

- Produk apapun bila nomor serinya telah rusak, berubah bentuk, atau tidak ada.
- Kondisi rusak, kualitas menurun, atau kegagalan fungsi karena:
  - » Kecelakaan, kesalahan penggunaan, kelalaian, kebakaran, air, petir, atau bencana alam lainnya, modifikasi produk yang tidak disahkan, atau kegagalan mematuhi petunjuk yang diberikan bersama produk.
  - » Perbaikan atau upaya perbaikan tidak sah selain oleh ViewSonic®.
  - » Kerusakan atau hilangnya program, data, atau media penyimpanan apapun yang dapat dilepas.
  - » Kerusakan dan keausan normal.
  - » Penghapusan instalan atau penginstalan produk.

- Hilangnya data atau perangkat lunak yang terjadi selama perbaikan atau penggantian.
- Kerusakan apapun pada produk karena pengiriman.
- Penyebab eksternal pada produk, misalnya fluktuasi atau kegagalan listrik.
- Penggunaan perangkat tambahan atau komponen yang tidak memenuhi spesifikasi ViewSonic.
- Kelalaian pemilik dalam melakukan pemeliharaan produk secara berkala sebagaimana tercantum dalam Panduan Pengguna.
- Penyebab apapun lainnya yang tidak terkait dengan kecacatan produk.
- Kerusakan yang disebabkan oleh gambar statis (tidak bergerak) yang ditampilkan dalam waktu lama (disebut juga jejak gambar).
- Perangkat Lunak. Setiap perangkat lunak pihak ketiga yang diberikan bersama produk atau dipasang oleh pelanggan.
- Perangkat Keras/Aksesori/Suku Cadang/Komponen. Pemasangan perangkat keras, aksesori, suku cadang, atau komponen habis pakai (misalnya, Lampu Proyektor).
- Kerusakan pada, atau penyalahgunaan, lapisan pada permukaan layar karena pembersihan yang tidak tepat sebagaimana dijelaskan dalam Panduan Pengguna produk.
- Biaya pelepasan, pemasangan, dan layanan konfigurasi, termasuk pemasangan produk di dinding.

Cara mendapatkan servis:

- Untuk informasi tentang cara menerima servis berdasarkan jaminan, hubungi Dukungan Pelanggan ViewSonic® (Lihat halaman “Layanan Pelanggan”). Anda harus memberikan nomor seri produk ini.
- Untuk memperoleh layanan jaminan, Anda harus memberikan: (a) bukti penjualan dengan tanggal asli, (b) nama Anda, (c) alamat Anda, (d) keterangan masalah, dan (e) nomor seri produk.
- Bawa atau kirim produk dengan jasa pengiriman prabayar, dalam kontainer asli, kepada pusat layanan resmi ViewSonic® atau langsung ke ViewSonic®.
- Untuk informasi tambahan atau nama pusat servis ViewSonic® terdekat, hubungi ViewSonic®.

Batasan jaminan tersirat:

Tidak ada jaminan, baik tersurat maupun tersirat, di luar keterangan yang tercakup di sini, termasuk jaminan tersirat atas kelayakan jual dan kesesuaian untuk tujuan tertentu.

Pengecualian kerusakan:

Kewajiban ViewSonic terbatas pada biaya perbaikan atau penggantian produk. ViewSonic® tidak berkewajiban atas:

- Kerusakan pada harta benda lain yang disebabkan cacat apapun pada produk, kerugian karena adanya ketidaknyamanan, kehilangan karena penggunaan produk, kehilangan waktu, kehilangan laba, kehilangan peluang bisnis, kehilangan kepercayaan, gangguan hubungan bisnis, atau kerugian komersial lainnya, meskipun telah disampaikan adanya kemungkinan atas kerugian tersebut.
- Kerugian lain apapun baik insidental, konsekuensial, atau yang lainnya.
- Klaim apapun terhadap pelanggan oleh pihak ketiga manapun.
- Perbaikan atau upaya perbaikan tidak sah selain oleh ViewSonic®.

Penerapan undang-undang negara bagian:

Jaminan ini memberikan Anda hak-hak hukum khusus dan Anda juga dapat memperoleh hak lainnya yang berbeda di setiap negara bagian. Sejumlah negara bagian melarang pembatasan pada jaminan yang berlaku dan/atau melarang pengecualian terhadap kerugian insidental maupun konsekuensial, sehingga pembatasan dan pengecualian tersebut di atas mungkin tidak berlaku untuk Anda.

Penjualan di luar Amerika Serikat dan Kanada:

Untuk informasi dan layanan pada produk ViewSonic® yang dijual di luar negara Amerika Serikat dan Kanada, hubungi ViewSonic® atau dealer ViewSonic® setempat.

Masa jaminan untuk produk ini di daratan utama Tiongkok (tidak termasuk Hong Kong, Makau, dan Taiwan) diatur dalam persyaratan dan ketentuan Kartu Garansi Pemeliharaan.

Untuk pengguna di Eropa dan Rusia, rincian lengkap tentang jaminan yang diberikan dapat dilihat di: http://www.viewsonic.com/eu/ dalam “Informasi Dukungan/Jaminan”.

Template Ketentuan Jaminan Monitor dalam Panduan Pengguna

VSC_TEMP_2007

ViewSonic®