



>XG321UG

Monitor

Vodič za korisnike

Br. modela VS1855
P/N: XG321UG

Hvala što ste izabrali ViewSonic®

Kao vodeći svetski dobavljač vizuelnih rešenja, ViewSonic® je posvećen nadmašivanju svetskih očekivanja po pitanju tehnološke evolucije, inovacije i jednostavnosti. Mi u kompaniji ViewSonic® verujemo da naši proizvodi imaju potencijal da naprave pozitivan uticaj u svetu i uvereni smo da će vam odabrani ViewSonic® proizvod dobro služiti.

Još jednom, hvala što ste izabrali ViewSonic®!

> Bezbednosne mere opreza

Pročitajte sledeće **Bezbednosne mere opreza** pre nego što počnete da koristite uređaj.

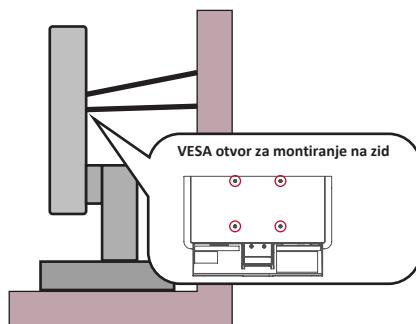
- Držite ovaj vodič za korisnike na bezbednom mestu za kasniju referencu.
- Pročitajte sva upozorenja i sledite sva uputstva.
- Sedite najmanje 18" (45 cm) udaljeni od uređaja.
- Ostavite najmanje 4" (10 cm) razmaka oko uređaja da biste obezbedili odgovarajuću ventilaciju.
- Postavite uređaj na mesto sa dobrom ventilacijom. Ne stavlajte na uređaj ništa što sprečava rasipanje toplote.
- Ne koristite uređaj u blizini vode. Da biste smanjili rizik od strujnog udara, ne izlažite uređaj vlazi.
- Izbegavajte izlaganje uređaja direktnoj sunčevoj svetlosti ili drugim izvorima neprekidne toplote.
- Ne instalirajte blizu izvora toplote kao što su radijatori, registri toplote, šporeti i drugi uređaji (uključujući pojačavače) koji mogu da povećaju temperaturu uređaja do rizičnih nivoa.
- Koristite meku, suvu krpu za čišćenje spoljnog kućišta. Za više informacija pogledajte odeljak „Maintenance“ (Održavanje) u ovom priručniku.
- Izbegavajte da dodirujete ekran jer može doći do nanošenja ulja usled dodirivanja.
- Ne dodirujte površinu ekrana oštrim ili tvrdim predmetima, jer tako možete da oštetite ekran.
- Nemojte stavljati uređaj na tkaninu ili druge materijale koji se mogu nalaziti između proizvoda i nameštaja na kojem se nalazi.
- Kada pomerate uređaj, budite pažljivi da ga ne ispustite i ne udarite o nešto.
- Ne stavljamte uređaj na neravnu ili nestabilnu površinu. Uređaj može da padne, što može da dovede do povrede ili kvara.
- Ne stavljamte teške predmete na uređaj ili kable za povezivanje.
- Uvek koristite ormare, postolja ili metode instalacije koje preporučuje proizvođač uređaja.
- Uvek koristite nameštaj na kojem uređaj može bezbedno da stoji.
- Uvek se uverite da uređaj ne prelazi preko ivice nameštaja na kojem stoji.
- Nemojte stavljamti uređaj na visoki nameštaj, npr. ormare ili police za knjige, a da pri tom i nameštaj i uređaj ne pričvrstite na odgovarajuću potporu.
- Uvek edukujte decu o opasnostima penjanja na nameštaj da bi se dosegao uređaj ili slična oprema.

- Ne stavljamte monitor tamo gde će deca verovatno biti prisutna.
- Ne stavljamte predmete koji mogu podstići decu da se penju, poput igračaka i daljinskih upravljača na vrh uređaja ili nameštaja na kojem je proizvod postavljen.
- Ako su prisutni dim ili neobičan miris, smesta isključite uređaj i pozovite svog prodavca ili ViewSonic®. Opasno bi bilo da nastavite da koristite uređaj.
- Ne pokušavajte da zaobiđete bezbednosne odredbe polarizovanog ili uzemljenog utikača. Polarizovani utikač poseduje dve oštice, od kojih je jedna šira od druge. Uzemljeni utikač poseduje dve oštice i treći krak za uzemljenje. Široka oštrica i treći krak su prisutni radi vaše bezbednosti. Ako utikač ne odgovara vašoj utičnici, nabavite adapter i ne pokušavajte na silu da ugurate utikač u utičnicu.
- Kada priključujete u strujnu utičnicu, nemojte uklanjati krak za uzemljenje. Postarajte se da kraci za uzemljenje nikad ne budu uklonjeni.
- Uvek usmerite i provucite kablove povezane s vašim uređajem tako da se preko njih ne može spotaknuti i da se ne mogu povući niti uhvatiti.
- Zaštitite kabl za napajanje od uvrtanja ili priklještenja, naročito kod utikača i na mestu na kojem izlazi iz opreme. Postarajte se da strujna utičnica bude u blizini opreme tako da je lako dostupna.
- Isključite utikač za napajanje iz strujne utičnice ako se uređaj ne koristi duži vremenski period.
- Potvrdite da je u zgradbi instaliran distributivni sistem. Sistem treba da poseduje osigurač označen sa 120/240 V, 20 A.
- Koristite samo dodatke/pribor kao što su kolica, postolja, stativi, držači ili stolovi koje je odredio proizvođač.
- Kada koristite kolica, koristite ih pažljivo prilikom zajedničkog pomeranja kolica i opreme kako biste izbegli povredu usled prevrtanja.
- Svako servisiranje prepustite obučenom servisnom osoblju. Servisiranje će biti neophodno kada je uređaj oštećen na bilo koji način, na primer:
 - » ako su kabl ili utikač izvora napajanja oštećeni.
 - » ako je tečnost prosuta ili predmeti upadnu u uređaj.
 - » ako je uređaj izložen kiši ili vlazi.
 - » ako uređaj ne radi normalno ili je ispušten.
- Kada koristite slušalice, podešite jačinu zvuka na odgovarajući nivo kako ne bi došlo do oštećenja sluha.



- Pričvršćivanje monitora na zid ili za nepomični predmet pomoću kanapa ili drugih držača za učvršćivanje može da posluži kao oslonac za monitor kako bi se sprečilo da monitor padne.

Šablon otvora (Š · V)	Podloga interfejsa (Š x V x D)	Otvor podloge	Specifikacija i količina vijaka
100 mm x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm,	Ø 5 mm	M4 x 10 mm 4 komada



NAPOMENA:

- Držač/kanap za učvršćivanje treba da izdrži silu od 100 N.
- Uverite se da je kanap zategnut i da nema olabavljenih delova. Zadnja strana uređaja mora biti okrenuta prema zidu kako bi se osiguralo da se uređaj ne može prevrnuti usled dejstva spoljne sile.
- Uverite se da se monitor ne može prevrnuti usled dejstva spoljne sile bez obzira na visinu i ugao rotacije uređaja.
- Ako će postojeći monitor biti zadržan i premešten, potrebno je primeniti iste mere predostrožnosti kao što je pomenuto iznad.

> Sadržaj

Bezbednosne mere opreza	3
Uvod	8
Sadržaj pakovanja.....	8
Pregled proizvoda.....	9
Početno podešavanje	10
Instaliranje postolja	10
Upotreba držača kabla miša	13
Montiranje na zid	14
Korišćenje bezbednosnog otvora	16
Uspostavljanje veza	17
Povezivanje sa napajanjem.....	17
Povezivanje spoljnih uređaja	18
HDMI veza	18
DisplayPort veza	19
USB veza	20
Audio veza	21
Korišćenje monitora	22
Podešavanje ugla gledanja	22
Podešavanje visine	22
Podešavanje ugla nagnutosti	23
Podešavanje ugla obrta	23
Uključivanje/isključivanje uređaja	24
Korišćenje tastera kontrolne table	25
Meni Quick Access (Brzog pristupa)	25
Namenski tasteri	26
Konfigurisanje podešavanja.....	28
Opšte radnje.....	28
Stablo menija na ekranu.....	31
Opcije menija	37

Napredne funkcije i podešavanja..... 47

Funkcija NVIDIA Reflex Latency Analyzer (NVIDIA Reflex analizator kašnjenja).....	47
Filter plavog svetla i zdravlje očiju.....	49
Brzi pristup podešavanju filtera plavog svetla	49
Izračunavanje pauza	50
Posmatranje predmeta u daljini	50
Vežbe za oči i vrat.....	50
Quick Access (Brzi pristup)	51
Elite RGB Lighting (Elite RGB osvetljenje)	52
Crosshair (Nišan).....	53

Dodatak 54

Specifikacije	54
Rečnik	55
Rešavanje problema	60
Održavanje.....	62
Opšte mere opreza.....	62
Čišćenje ekrana	62
Čišćenje kućišta	62

Regulatorne i servisne informacije..... 63

Informacije o saglasnosti	63
FCC izjava o saglasnosti	63
Izjava kanadske industrije	63
CE saglasnost za evropske države	63
Izjava o saglasnosti sa RoHS2 pravilima	64
Indijsko ograničenje u vezi sa opasnim supstancama	65
Odbacivanje proizvoda na kraju njegovog životnog veka	65
Informacije o autorskim pravima	66
Podrška za kupce	67
Ograničena garancija.....	68

> Uvod

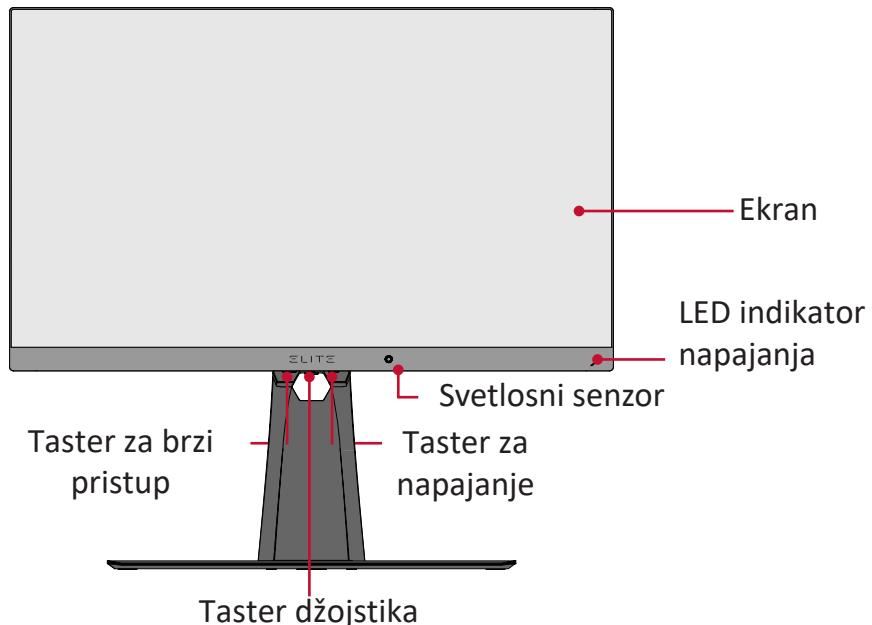
Sadržaj pakovanja

- Monitor
- Kabl za napajanje
- Adapter za napajanje
- Video kabl
- Vodič za brzi početak

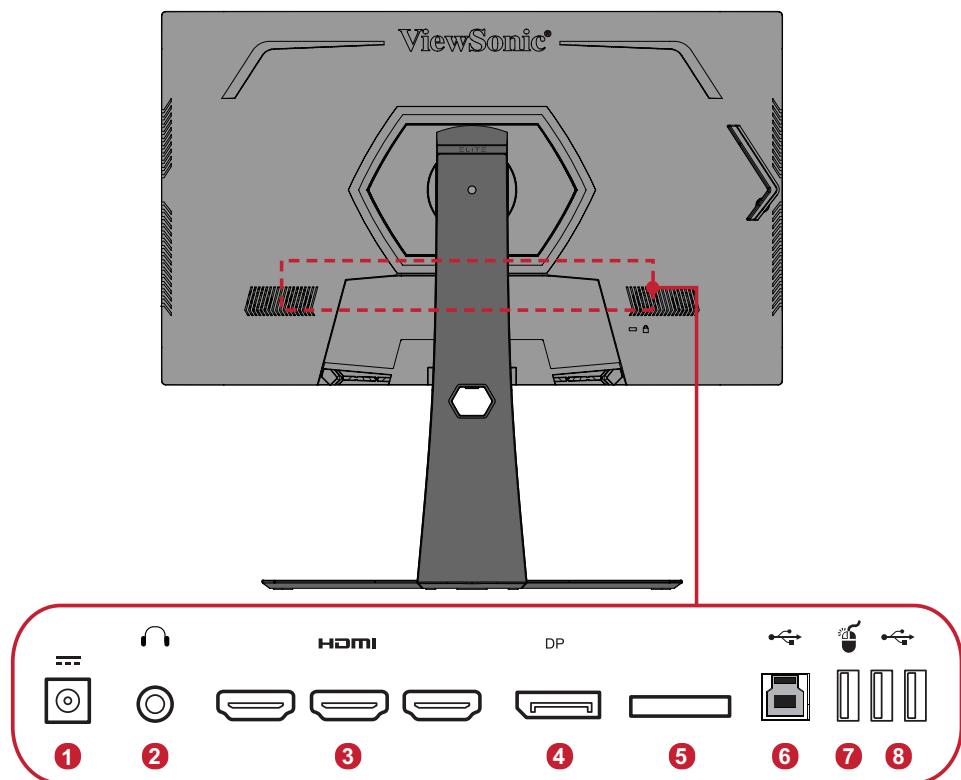
NAPOMENA: Kabl za napajanje i video kablovi uključeni u pakovanju mogu da se razlikuju u zavisnosti od zemlje. Obratite se lokalnom prodavcu za više informacija.

Pregled proizvoda

Pogled spreda



Pogled otpozadi



1. DC ULAZ

2. Audio izlaz

3. HDMI

4. DisplayPort

5. JTAG

6. USB upstream

7. USB downstream

8. USB downstream
(NVIDIA Reflex)

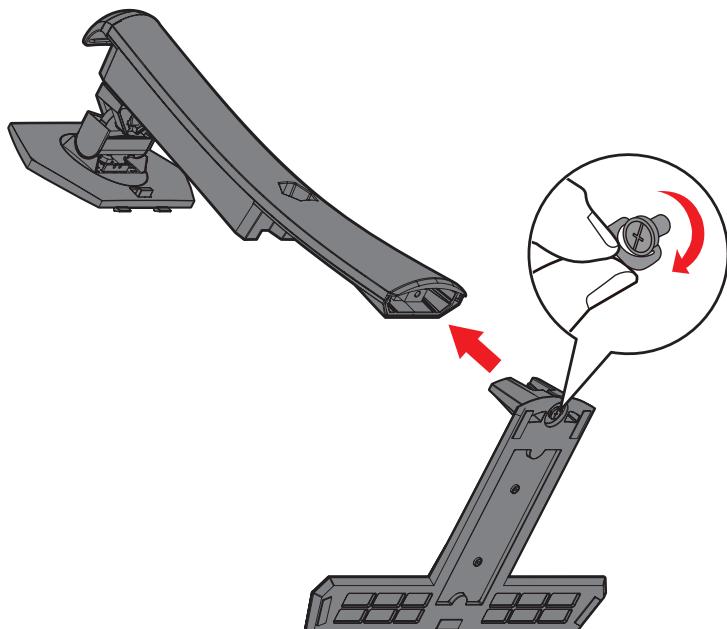
NAPOMENA: Za više informacija o tasteru [●] / [◀] / [▶] / [▲] / [▼] i njegovim funkcijama pogledajte „Namenski tasteri“ na stranici 28.

> Početno podešavanje

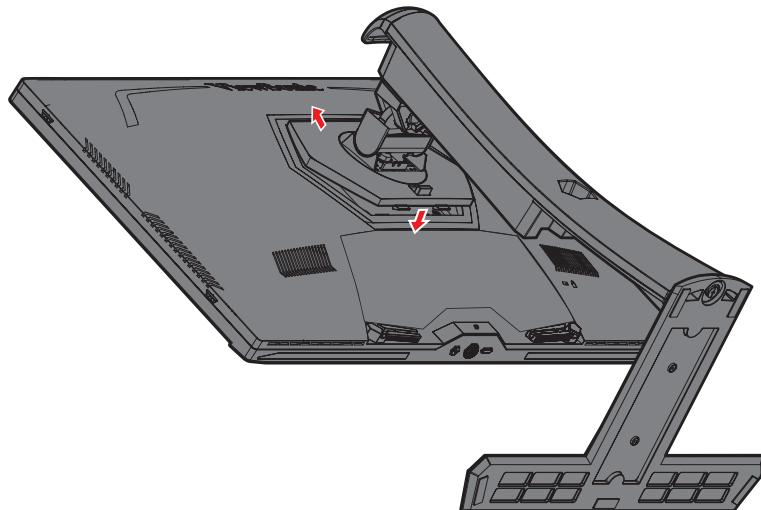
Ovaj odeljak pruža detaljna uputstva za podešavanje monitora.

Instaliranje postolja

1. Postavite monitor na ravnu, stabilnu površinu, s ekranom okrenutim nadole.
2. Poravnajte i povežite dve (2) tačke na osnovi postolja monitora s vratom postolja monitora.
3. Upotrebite obuhvaćeni vijak u osnovi postolja monitora i pričvrstite ga za vrat postolja monitora.

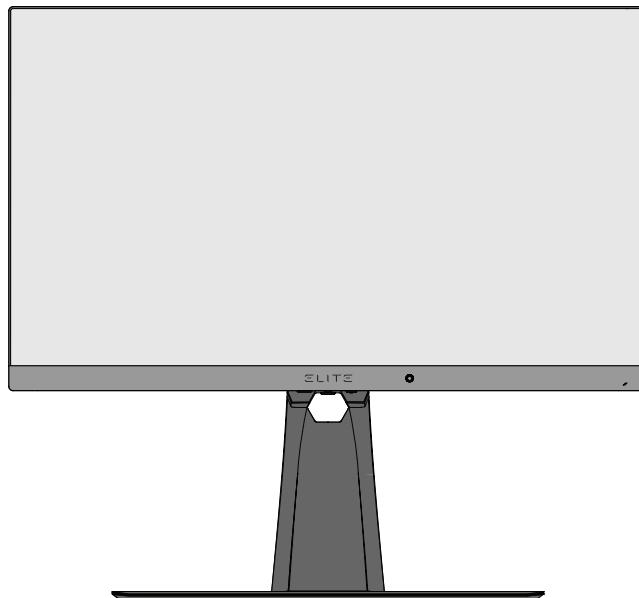


4. Poravnajte i prevucite gornje zakačaljke postolja monitora u otvore za montiranje postolja, kao što je prikazano na ilustraciji u nastavku:



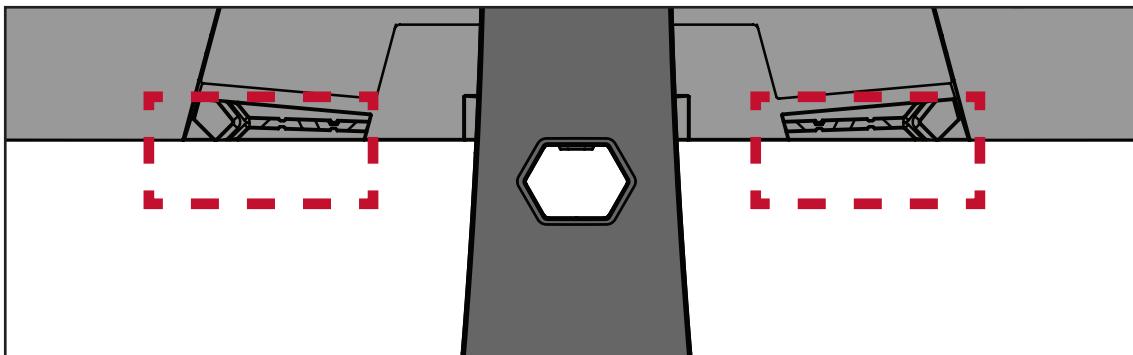
NAPOMENA: Uverite se da je postolje pričvršćeno i da je jezičak za brzo otpuštanje sigurno kliknuo na svoje mesto.

5. Pomoću ručice postolja, podignite uređaj i postavite ga u uspravan položaj na ravnoj, stabilnoj površini.

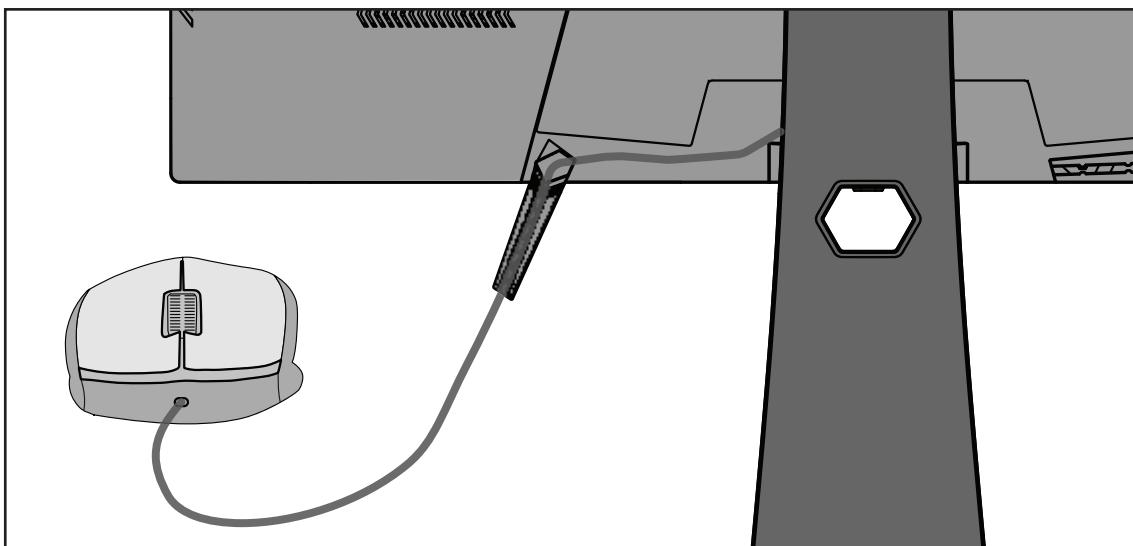


NAPOMENA: Uvek stavite uređaj na ravnu, stabilnu površinu. Ako to ne uradite, uređaj može da padne i ošteti se ili može da dođe do lične povrede.

Upotreba držača kabla miša



Na zadnjoj strani monitora, ispod U/I portova, nalaze se dva držača kabla miša. Koristite ih kako biste sprečili povlačenje kabla miša i za personalizaciju vaše upotrebe miša.



Montiranje na zid

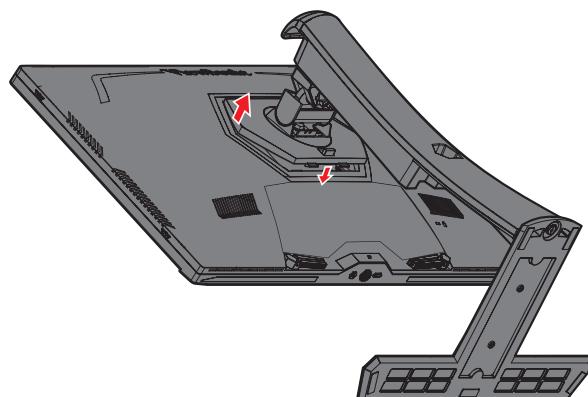
Standardne dimenzije kompleta za montiranje na zid potražite u tabeli u nastavku.

NAPOMENA: Koristite samo UL sertifikovani nosač/komplet za montiranje na zid. Da biste nabavili komplet za montiranje na zid ili osnovu za podešavanje visine, obratite se kompaniji ViewSonic® ili lokalnom prodavcu.

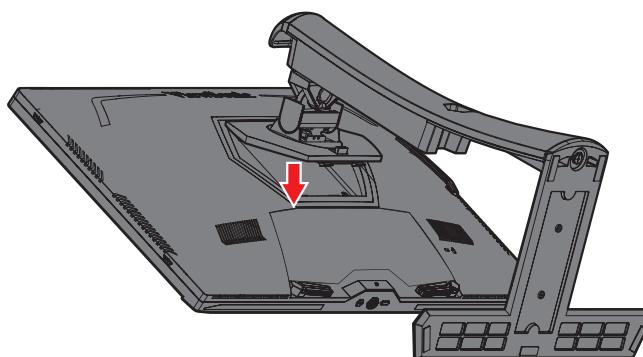
Maksimalno opterećenje	Šablon otvora (Š · V)	Podloga interfejsa (Š × V × D)	Otvor podloge	Specifikacija i količina vijaka
14 kg	100 mm × 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm 4 komada

NAPOMENA: Kompleti za montiranje na zid se prodaju odvojeno.

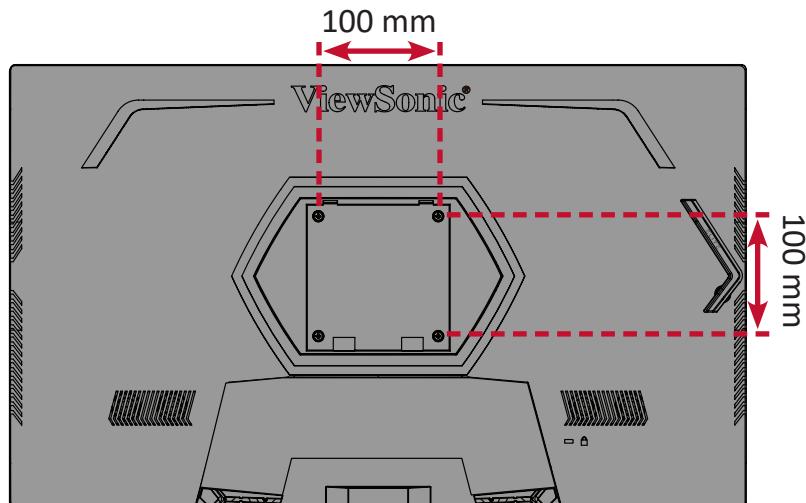
1. Isključite uređaj i isključite sve kablove.
2. Postavite uređaj na ravnu, stabilnu površinu, s ekranom okrenutim nadole.
3. Pritisnite i zadržite jezičak za brzo otpuštanje i pažljivo podignite postolje.



4. Blago povucite nadole da biste otpustili zakačaljke i uklonili postolje.



5. Spojite držač za montiranje sa VESA otvorima za montiranje na poleđini monitora. Zatim ga pričvrstite pomoću četiri (4) vijka (M4 x 10 mm).



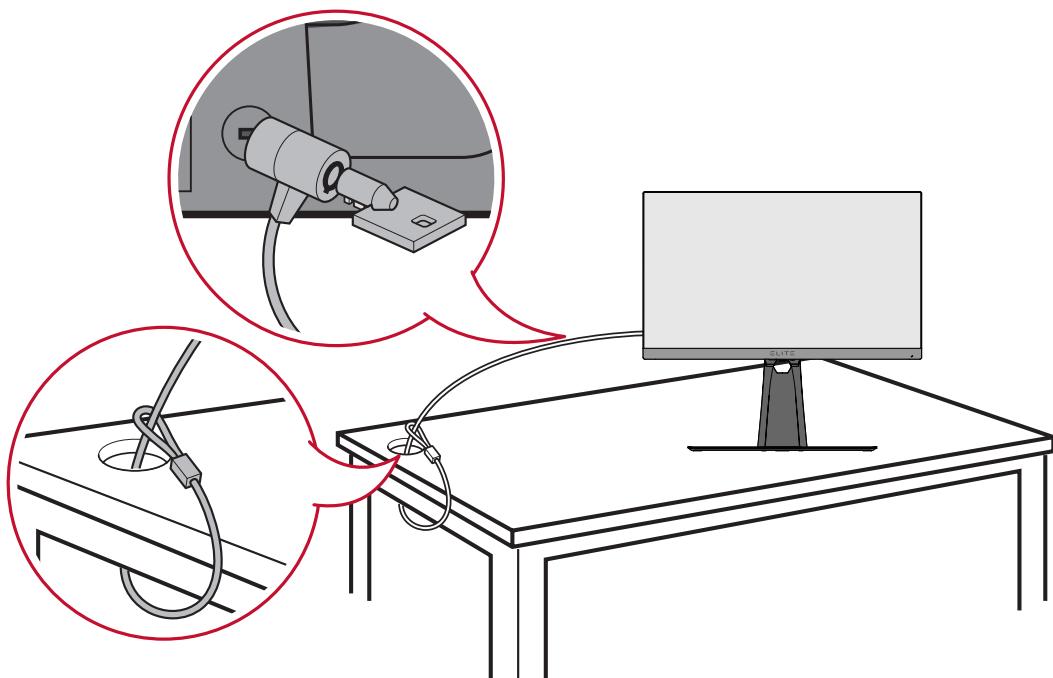
6. Sledite uputstva priložena uz komplet za montiranje na zid da biste montirali monitor.

Korišćenje bezbednosnog otvora

Da biste sprečili krađu uređaja, koristite uređaj za zaključavanje bezbednosnog otvora da biste pričvrstili uređaj za napomičan predmet.

Pored toga, pričvršćivanje monitora na zid ili za nepomični predmet pomoću sigurnosnog kabla može da posluži kao oslonac za monitor kako bi se sprečilo da monitor padne.

U nastavku se nalazi primer postavljanja uređaja za zaključavanje bezbednosnog otvora na sto.

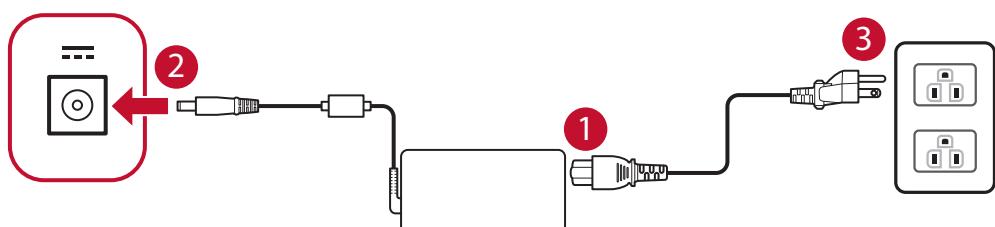
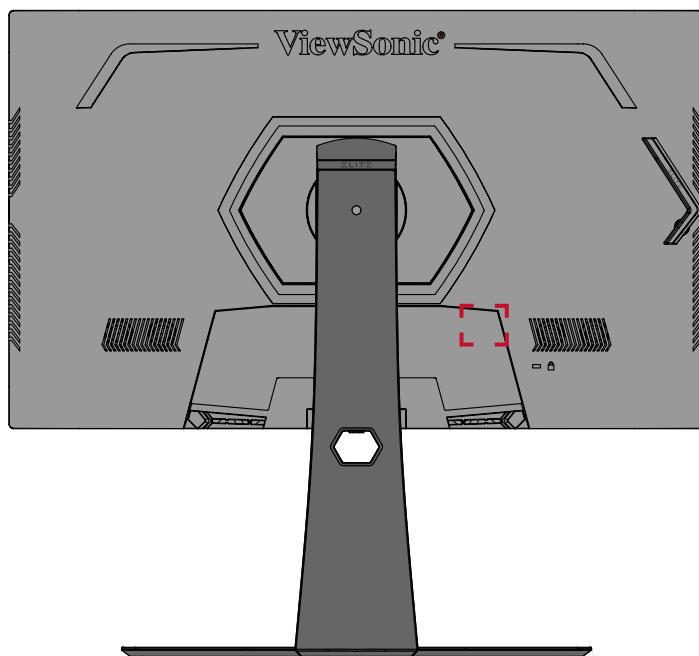


> Uspostavljanje veza

Ovaj odeljak vas provodi kroz povezivanje monitora sa drugom opremom.

Povezivanje sa napajanjem

1. Povežite kabl za napajanje sa adapterom za napajanje.
2. Priključite adapter za napajanje u DC ULAZ utičnicu na poleđini uređaja.
3. Priključite utikač kabla za napajanje u strujnu utičnicu.

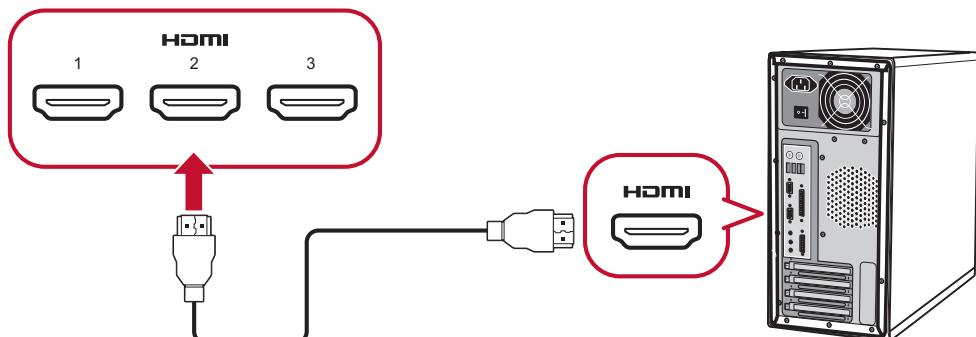
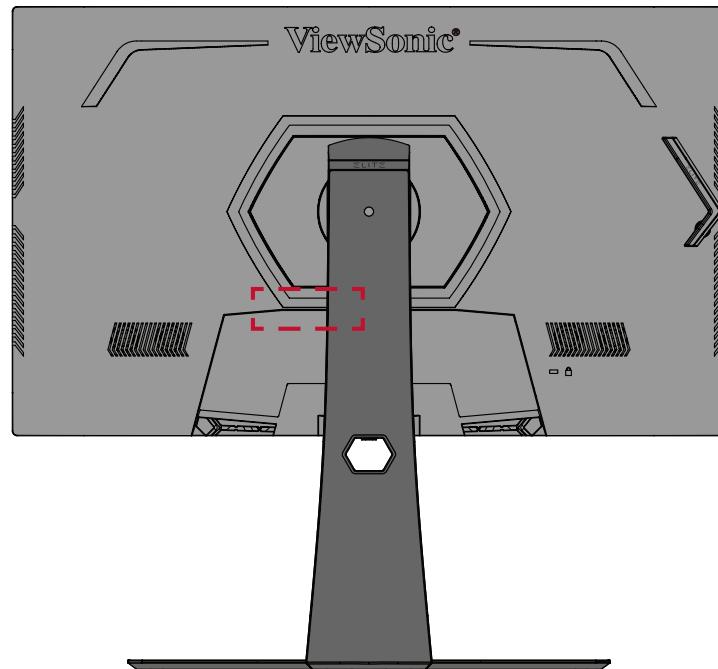


Povezivanje spoljnih uređaja

HDMI veza

Priklučite jedan kraj HDMI kabla u HDMI port na monitoru. Zatim priključite drugi kraj kabla u HDMI port na računaru.

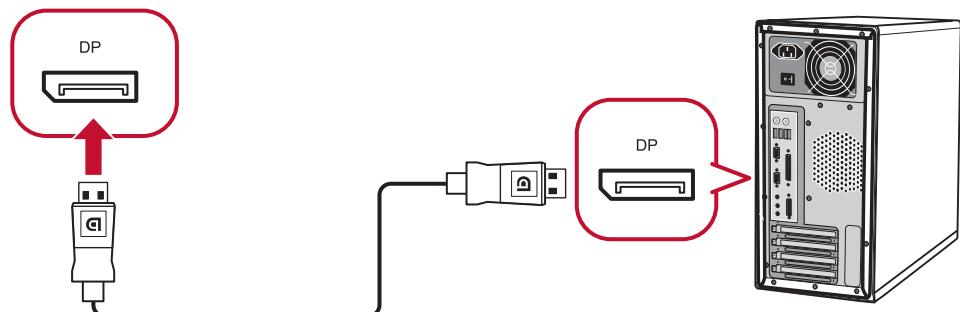
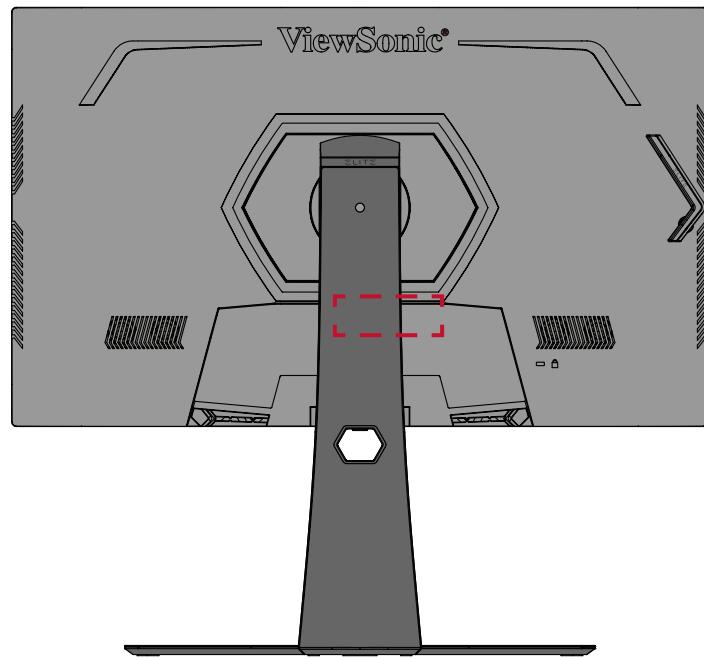
NAPOMENA: Monitor je opremljen sa dva HDMI 2.0 porta.



DisplayPort veza

Priklučite jedan kraj DisplayPort kabla u DisplayPort. Zatim priključite drugi kraj kabla u DisplayPort ili mini DP port na računaru.

NAPOMENA: Da biste povezali monitor sa Thunderbolt portom (v. 1 i 2) na Macu, priključite mini DP kraj „mini DP na DisplayPort kabla” u Thunderbolt izlaz na Macu. Zatim priključite drugi kraj kabla u DisplayPort port na monitoru.

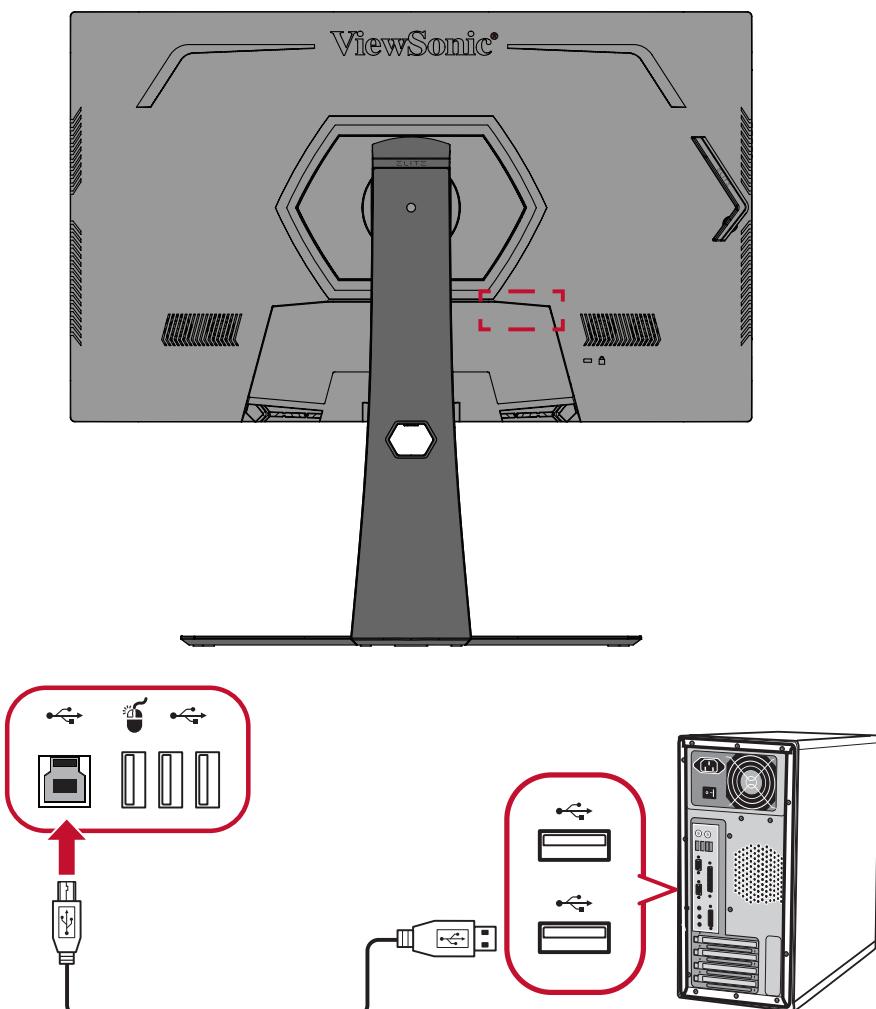


USB veza

Priklučite jedan kraj USB kabla u USB port na monitoru. Zatim priključite drugi kraj kabla u USB port na računaru.

NAPOMENA: Monitor podržava dva (2) tipa USB portova. Prilikom uspostavljanja veze/a, imajte na umu sledeće smernice:

- Tri (3) USB tip-A porta: Priključak za vaše periferne uređaje tip A (npr. uređaji za skladištenje, tastatura, miš).
 - » **NAPOMENA:** Da biste koristili periferne uređaje, uverite se da je vaš računar takođe povezan s portom monitora USB tip B.
 - » **NAPOMENA:** Za NVIDIA Reflex analizu kašnjenja, povežite vašeg miša sa USB portom koji ima logotip miša (☞). Saznajte više na stranici 48.
- Jedan (1) USB tip-B port: Priključite USB tip-B muški kabl (četvrtasti, sa 2 odsečena ugla) u ovaj port, a zatim priključite drugi kraj kabla u dovodni USB port na računaru.

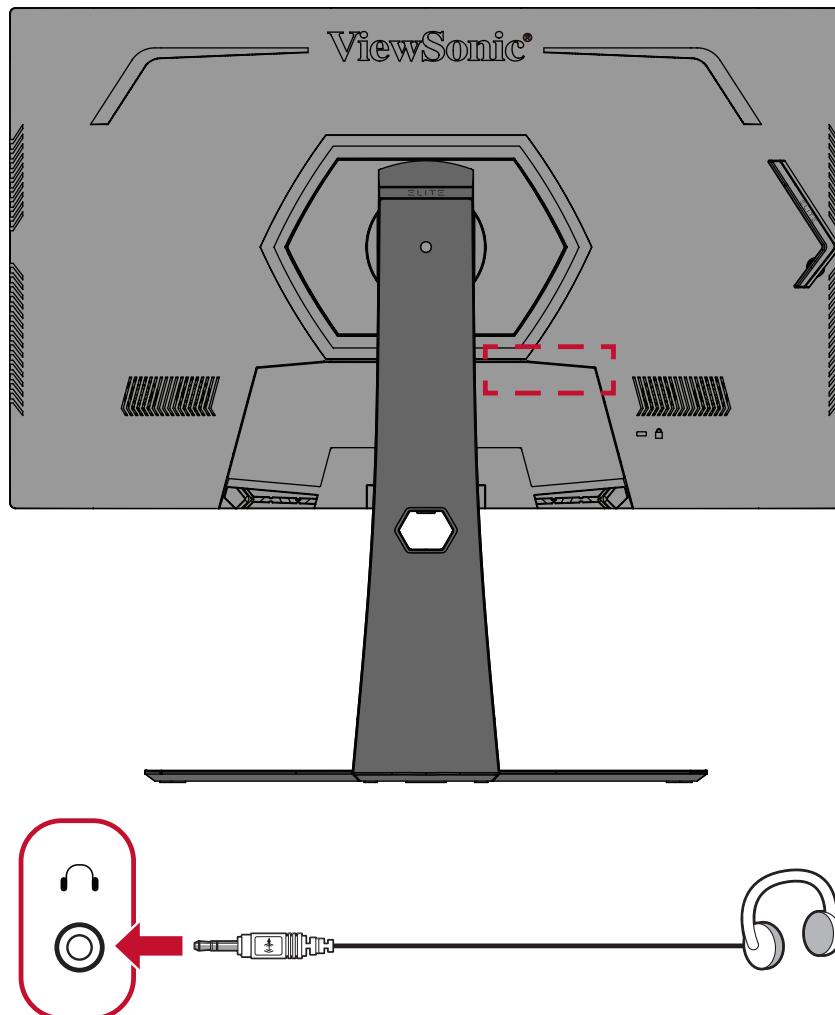


NAPOMENA: Port USB tip A pored porta USB tip B može da podržava 5 V / 2,1 A brzo punjenje. Druga dva porta USB tip A podržavaju punjenje 5 V / 0,9 A.

Audio veza

Priključite audio priključak slušalica u port audio izlaza na monitoru. Pored toga, možete da povežete monitor sa soundbarom pomoću audio kabla.

NAPOMENA: Monitor je takođe opremljen dvojnim zvučnicima.



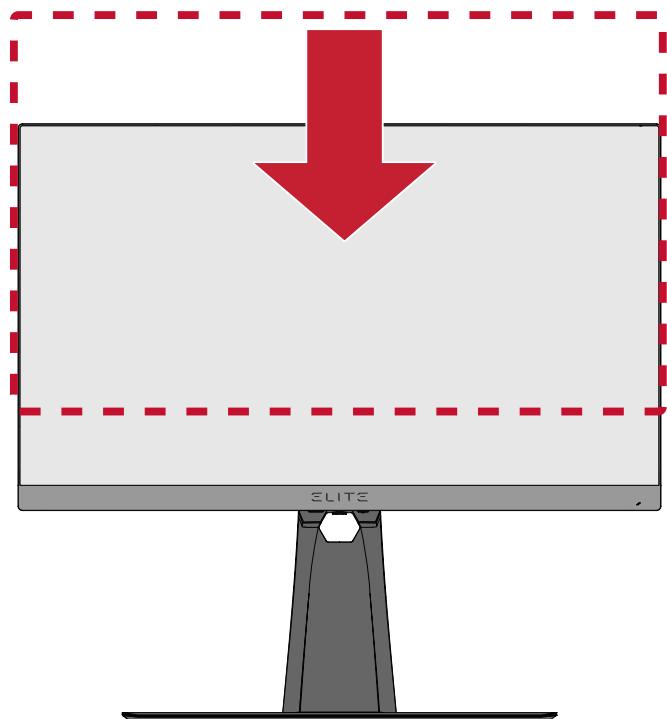
> Korišćenje monitora

Podešavanje ugla gledanja

Za optimalan doživljaj gledanja, možete da podesite ugao gledanja na neki od sledećih načina:

Podešavanje visine

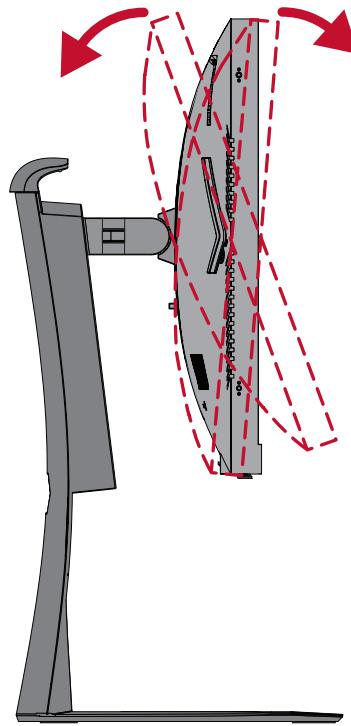
Spustite ili podignite monitor na željenu visinu (od 0 do 120 mm).



NAPOMENA: Kada podešavate, čvrsto pritisnite uz traku podešavanja držeći monitor sa strane obema rukama.

Podešavanje ugla nagnutosti

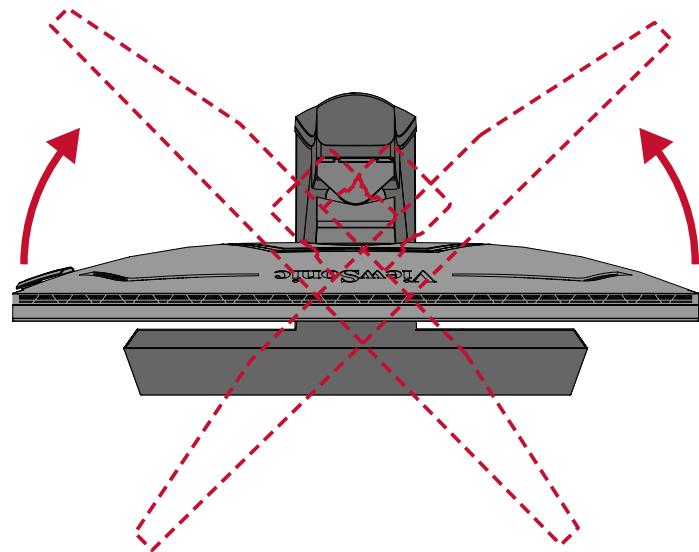
Nagnite monitor unapred ili unazad do željenog ugla gledanja (od -5° do 20°).



NAPOMENA: Kada podešavate, čvrsto pridržavajte postolje jednom rukom dok nagnjete monitor unapred ili unazad drugom rukom.

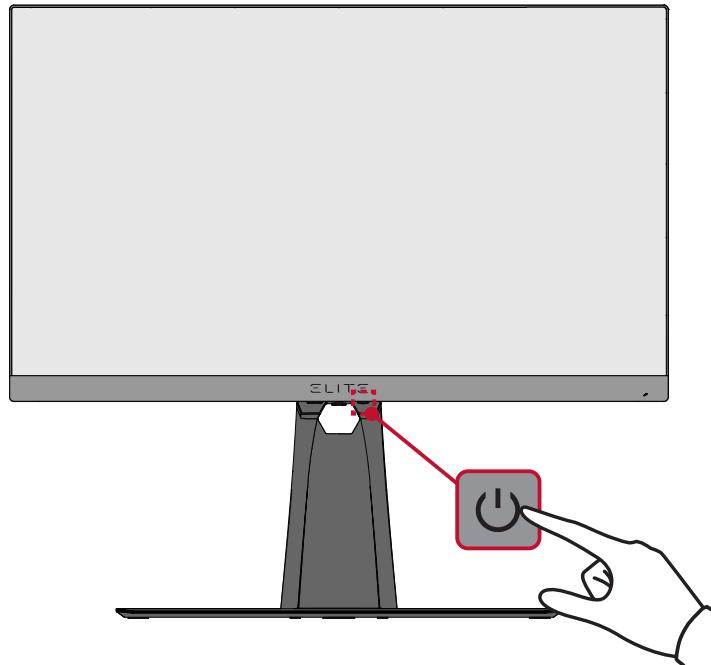
Podešavanje ugla obrta

Zaokrenite monitor nalevo ili nadesno za željeni ugao gledanja (25°).



Uključivanje/isključivanje uređaja

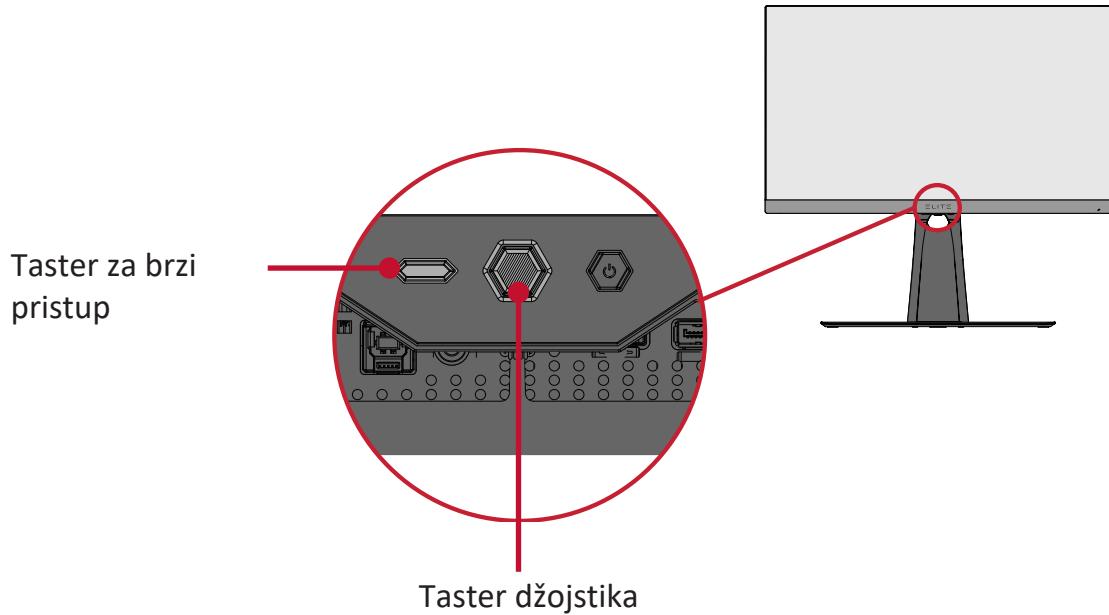
1. Priklučite povezani kabl za napajanje u strujnu utičnicu.
2. Pritisnite dugme **Napajanje** da biste uključili monitor.
3. Da biste isključili monitor, ponovo pritisnite dugme **Napajanje**.



NAPOMENA: Monitor će i dalje trošiti određenu struju sve dok je kabl za napajanje priključen u strujnu utičnicu. Ako se monitor ne koristi duži vremenski period, isključite utikač za napajanje iz strujne utičnice.

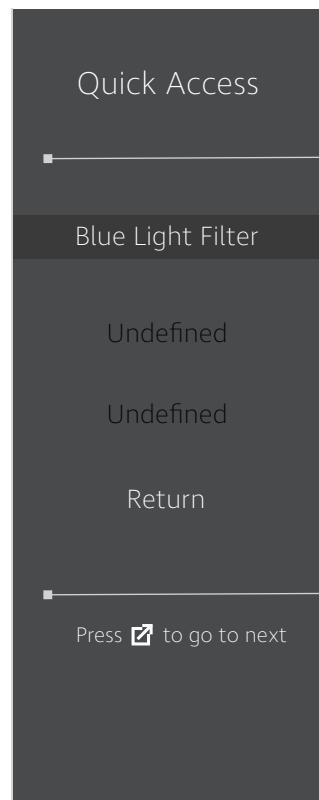
Korišćenje tastera kontrolne table

Koristite tastere kontrolne table da biste pristupili meniju za brzi pristup, kretali se kroz meni na ekranu i menjali podešavanja.



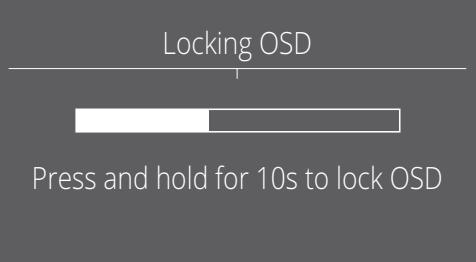
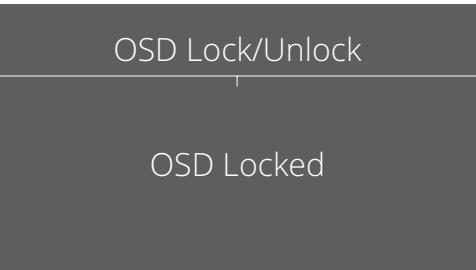
Meni Quick Access (Brzog pristupa)

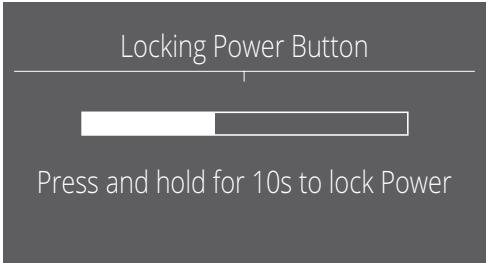
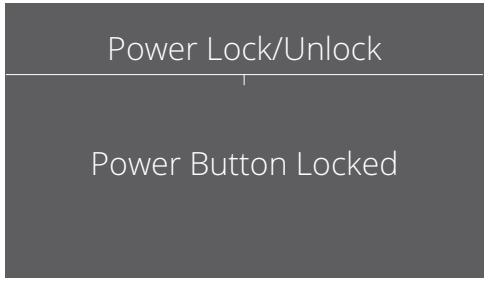
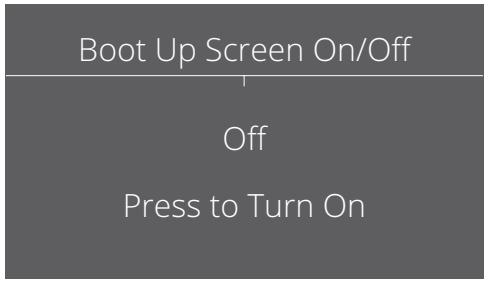
Pritisnite **taster Brzi pristup** da biste aktivirali **Meni Quick Access (Brzog pristupa)**. Da biste saznali više, pogledajte stranici 52.



Namenski tasteri

Kada je meni na ekranu isključen, možete brzo da pristupite posebnim funkcijama pomoću tastera kontrolne table.

Taster	Opis
[◀]	<p>Pritisnite i držite taster 5 sekundi da biste zaključali/otključali meni na ekranu.</p> <p>Kada se meni pojavi na ekranu, nastavite da držite taster 10 sekundi da biste zaključali/otključali meni na ekranu.</p>  <p>Ako je meni na ekranu zaključan, sledeća poruka će se pojaviti na ekranu:</p> 

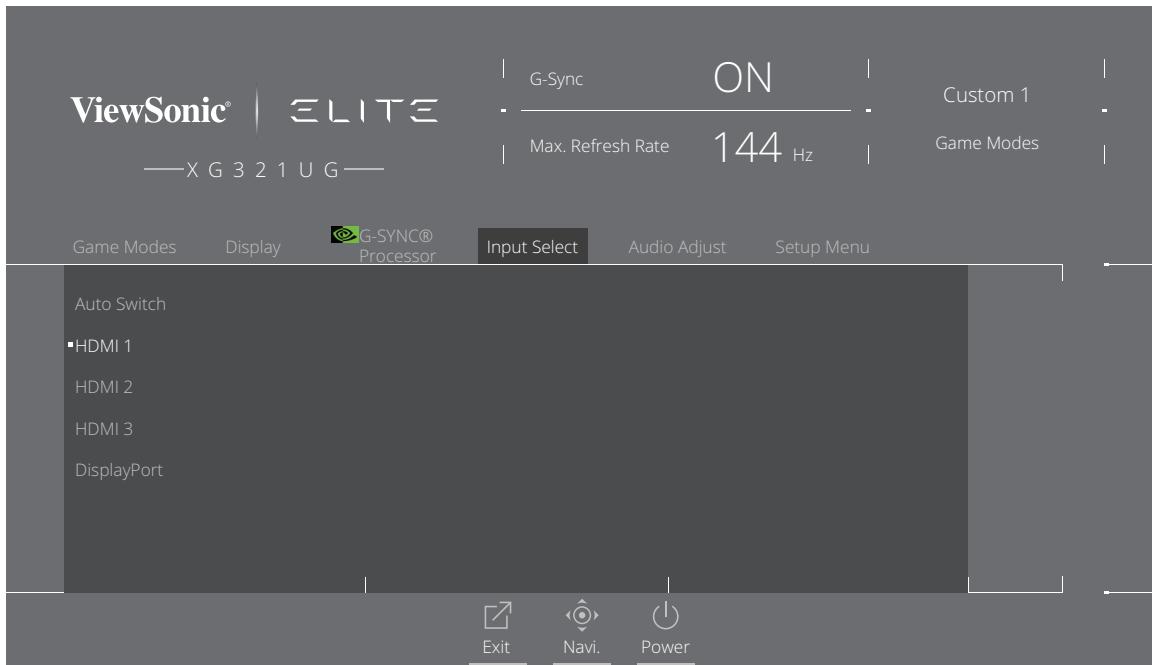
Taster	Opis
[►] ¹	<p>Pritisnite i držite taster 10 sekundi da biste zaključali/otključali dugme Power (Napajanje).</p> <p>Kada se meni pojavi na ekranu, nastavite da držite taster 10 sekundi da biste zaključali/otključali dugme Power (Napajanje).</p>  <p>Ako je dugme Power (Napajanje) zaključano, sledeća poruka će se pojaviti na ekranu:</p> 
[▲]	<p>Pritisnite i držite taster 5 sekundi da biste prikazali/sakrili ekran pokretanja prilikom uključivanja uređaja.</p> 

¹ Pritiskom na ovaj taster se omogućava funkcija **Input Select (Izbor ulaza)**.

Konfigurisanje podešavanja

Opšte radnje

- Pritisnite taster [●] ili pomerite taster džojstika [◀] ili [▲] ili [▼] da biste prikazali meni na ekranu.



- Pomerite taster džojstika [◀] ili [▶] da biste izabrali glavni meni. Zatim pomerite taster džojstika [▼] da biste pristupili izabranom meniju.



3. Pomerite taster džoystika [**▲**] ili [**▼**] da biste izabrali željenu opciju menija. Zatim pomerite taster džoystika [**►**] da biste otvorili podmeni.



4. Pomerite taster džoystika [**▲**] ili [**▼**] da biste prilagodili/izabrali podešavanje. Zatim pritisnite taster [**●**] da biste potvrdili.



NAPOMENA: Određena podešavanja opcija menija ne zahtevaju da korisnik pritisne taster [●] da bi potvrdio izbor.



Vodič za tastere



Vodič za tastere

5. Pritisnite taster [◀] da biste se vratili u prethodni meni.

NAPOMENA: Da biste izašli iz menija na ekranu, pritisnite taster **Brzi pristup** (↗).

Stablo menija na ekranu

Glavni meni	Podmeni	Opcija menija
Game Modes (Režimi igre)	Standard (Standardno)	ULMB
		Off (Isključeno)
		On (Uključeno)
		ULMB Pulse Width (Širina impulsa)
		(-/+)
		Dark Boost (Pojačanje crne)
		Level 1 (Nivo 1)
		Level 2 (Nivo 2)
		Level 3 (Nivo 3)
		Off (Isključeno)
		Blue Light Filter (Filter plavog svetla)
	Response Time OD (Vreme odziva OD)	(-/, 0~100)
		Standard (Standardno)
		Advanced (Napredno)
		Ultra Fast (Ultra brzo)
	Recall (Opoziv)	
Custom 1/2 (Prilagođeno 1/2)	Response Time OD (Vreme odziva OD)	ULMB
		Off (Isključeno)
		On (Uključeno)
		ULMB Pulse Width (Širina impulsa)
		(-/+)
		Dark Boost (Pojačanje crne)
		Level 1 (Nivo 1)
		Level 2 (Nivo 2)
		Level 3 (Nivo 3)
		Off (Isključeno)
		Blue Light Filter (Filter plavog svetla)
	Response Time OD (Vreme odziva OD)	(-/, 0~100)
		Standard (Standardno)
		Advanced (Napredno)
		Ultra Fast (Ultra brzo)
	Recall (Opoziv)	
FPS		
Battle Royale		
MOBA		
Console (Konzola)		
Movie (Film)		
Web (internet)		

Glavni meni	Podmeni	Opcija menija
Display (Monitor)	Peak White Nits (Nitovi maksimalne bele boje)	(-/, 0~450)
	Contrast (Kontrast)	(-/, 0~100)
	6-axis Color (6-osna boja)	Red (Crvena)
		Green (Zelena)
		Blue (Plava)
		Cyan (Cijan)
		Magenta
		Yellow (Žuta)
	Color Temperature (Temperatura boje)	sRGB
		Bluish (Plavičasto)
		Native (Izvorno)
		Warm (Toplo)
	User Color (Korisnička boja)	Red Gain (Pojačanje crvene)
		Blue Gain (Pojačanje plave)
		Green Gain (Pojačanje zelene)
	Gamma (Gama)	1.8
		2.0
		2.2
		2.4
		2.6
	SDR Colors sRGB (SDR boje sRGB)	On (Uključeno)
		Off (Isključeno)
	SDR Variable BL (SDR promenljivo BL)	On (Uključeno)
		Off (Isključeno)
	HDR Variable BL (HDR promenljivo BL)	On (Uključeno)
		Off (Isključeno)
	DP YCbCR sRGB	On (Uključeno)
		Off (Isključeno)
	HDMI YCbCR sRGB	On (Uključeno)
		Off (Isključeno)
	Scaling Pix Rep (Skaliranje odz. piksela)	Fixed Aspect Ratio (Fiksni odnos širine/ visine)
		Full Screen (Puni ekran)
	Variable BL Mode (Režim promenljivog BL)	Mode 1 (Režim 1)
		Mode 2 (Režim 2)
		Mode 3 (Režim 3)

Glavni meni	Podmeni	Opcija menija
 G-SYNC Processor (G-SYNC procesor)	Funkcija NVIDIA Reflex Latency Analyzer (NVIDIA Reflex analizator kašnjenja)	G-SYNC Esports (e-sportovi)
		On (Uključeno)
		Off (Isključeno)
		PC + Display Latency (kašnjenje ekrana)
		On (Uključeno)
		Off (Isključeno)
		Monitoring Sensitivity (Praćenje osetljivosti)
		Low (Nisko)
		Median (Srednje)
		High (Visoko)
		Show Monitoring Rectangle (Prikaži pravougaonik praćenja)
		On (Uključeno)
		Off (Isključeno)
		Rectangle Preset (Unapred podešeni pravougaonik)
		Centered (Centrirano)
Input Select (Izbor ulaza)	FPS	Right Handed (S desne strane)
		Left Handed (S leve strane)
		Rectangle Location (Lokacija pravougaonika)
		Rectangle Size (Veličina pravougaonika)
		On (Uključeno)
		Off (Isključeno)
		Left Top (Gore levo)
		Right Top (Gore desno)
		Left Bottom (Dole levo)
		Right Bottom (Dole desno)
Audio Adjust (Podešavanje zvuka)	HUD Color (Boja HUD-a)	Cyan (Cijan)
		Green (Zelena)
		Blue (Plava)
		Yellow (Žuta)
Input Select (Izbor ulaza)	Auto Switch (Automatsko prebacivanje)	On (Uključeno)
		Off (Isključeno)
		HDMI 1
		HDMI 2
Audio Adjust (Podešavanje zvuka)	DisplayPort	DisplayPort
		Volume (Jačina tona)
		(-/+ , 0~100)
Audio Adjust (Podešavanje zvuka)	Mute (Privremeno isključeno)	On (Uključeno)
		Off (Isključeno)

Glavni meni	Podmeni	Opcija menija
Setup Menu (Meni podešavanja)	Language (Jezik)	English Français Deutsch Español Italiano Suomi Русский Türkçe 日本語 한국어 繁體中文 简体中文 Česká Svenska
	Resolution Notice (Obaveštenje o rezoluciji)	On (Uključeno) Off (Isključeno)
	Information (Informacije)	
	Quick Access (Brzi pristup)	Blue Light Filter (Filter plavog svetla) On/Off (Uključeno/ isključeno) ULMB On/Off (Uključeno/ isključeno) Standard (Standardno) On/Off (Uključeno/ isključeno) Custom 1 (Prilagođeno 1) On/Off (Uključeno/ isključeno) Custom 2 (Prilagođeno 2) On/Off (Uključeno/ isključeno) FPS On/Off (Uključeno/ isključeno) Battle Royale On/Off (Uključeno/ isključeno) MOBA On/Off (Uključeno/ isključeno) Console (Konzola) On/Off (Uključeno/ isključeno)

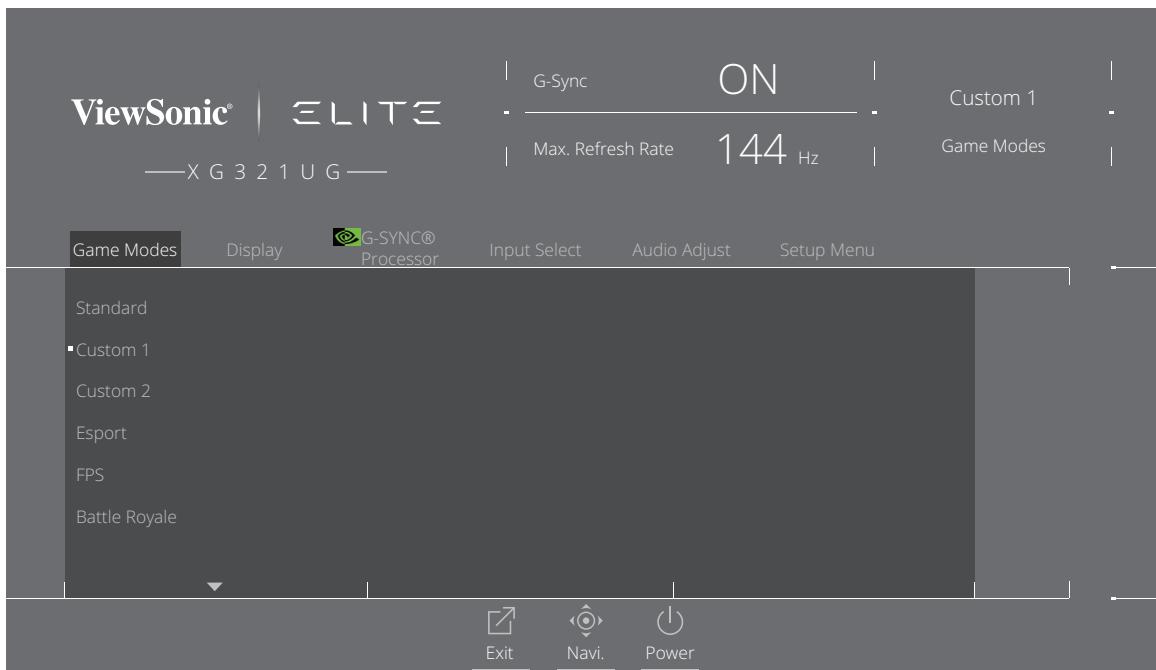
Glavni meni	Podmeni	Opcija menija	
Setup Menu (Meni podešavanja)	Crosshair (Nišan)	Type (Tip)	Type A (Tip A) Type B (Tip B) Type C (Tip C)
		Color (Boja)	Green (Zelena) White (Bela) Yellow (Žuta)
		Off (Isključeno)	
		Rear (Zadnja strana)	Rainbow (Duga) Breathing (Disanje) Stack (Naslagano) Others (Drugo)
		Base (Osnovno)	Rainbow (Duga) Breathing (Disanje) Stack (Naslagano) Others (Drugo)
		Always On (Uvek uključeno)	On (Uključeno) Off (Isključeno)
		Reset (Poništi)	
		On (Uključeno)	
		Off (Isključeno)	
	OSD Timeout (Istek vremena OSD-a)	5/15/30/60	
Elite RGB	OSD Background (Pozadina OSD-a)	On (Uključeno) Off (Isključeno)	
	Power Indicator (Indikator napajanja)	On (Uključeno) Off (Isključeno)	

Glavni meni	Podmeni	Opcija menija
Setup Menu (Meni podešavanja)	Standby Charger (Punjač u režimu pripravnosti)	Off (Isključeno) On (Uključeno)
	Sleep (Stanje spavanja)	30 Minutes 45 Minutes 60 Minutes 120 Minutes Off (Isključeno)
		HDMI Deep Sleep (Duboko spavanje)
		DisplayPort Deep Sleep (Duboko spavanje)
		Standard (Standardno)
	ECO Mode (ECO režim)	Optimize (Optimizacija)
		Conserve (Ušteda)
	ALL Recall (Opoziv za sve)	

Opcije menija

Game Modes (Režimi igre)

- Pritisnite taster [●] ili pomerite taster džojstika [◀] ili [▲] ili [▼] da biste prikazali meni na ekranu.
- Pomerite taster džojstika [◀] ili [▶] da biste izabrali **Game Modes (Režime igre)**. Zatim pomerite taster džojstika [▼] da biste ušli u meni **Game Modes (Režimi igre)**.

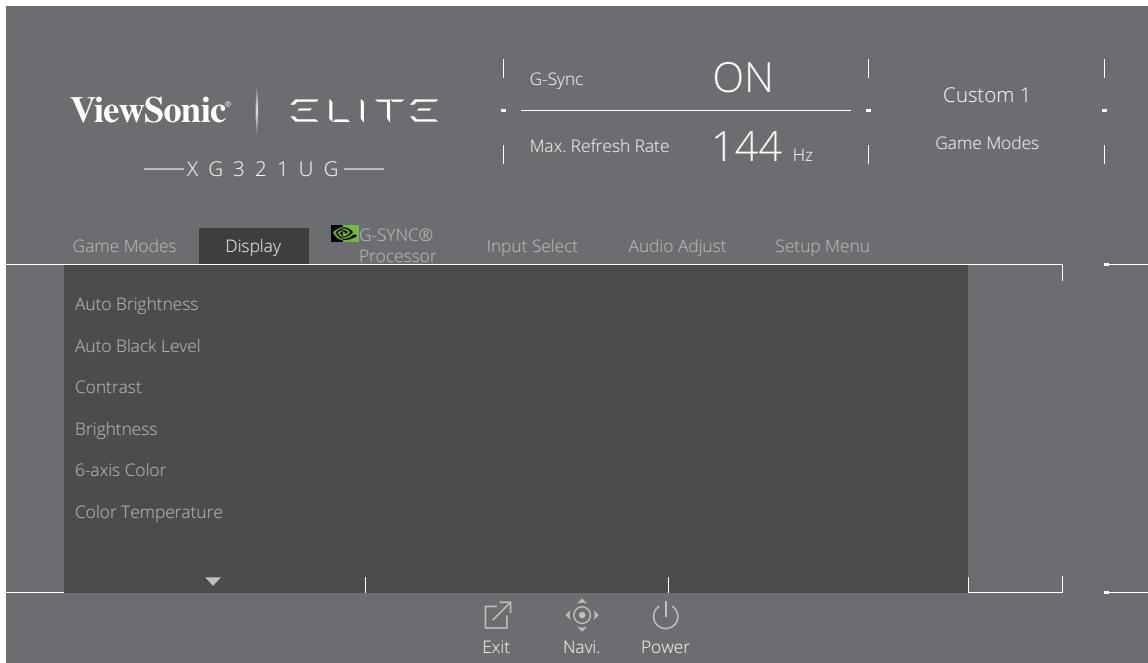


- Pomerite taster džojstika [▲] ili [▼] da biste izabrali podešavanje. Zatim pritisnite taster [●] da biste potvrdili izbor.

Opcija menija	Opis
Standard (Standardno)	Izaberite ovu opciju za opštu upotrebu.
Custom 1/2 (Prilagođeno 1/2)	Dva prilagodljiva podešavanja „Custom“ (Prilagođeno) dostupna su kao pomoć za individualne željene opcije i prilagođavanje svakom tipu igre na tržištu.
FPS	Idealno za pucačke igre iz prvog lica.
Battle Royale	Podešeno za igre Battle Royale.
MOBA	Izaberite ovu opciju za igre Multiplayer Online Battle Arena.
Console (Konzola)	Preciznost boje za upotrebu s konzolama.
Movie (Film)	Izaberite ovu opciju za gledanje filmova.
Web (internet)	Izaberite ovu opciju za surfovovanje internetom.

Monitor

- Pritisnite taster [●] ili pomerite taster džojstika [◀] ili [▲] ili [▼] da biste prikazali meni na ekranu.
- Pomerite taster džojstika [◀] ili [▶] da biste izabrali **Display (Prikaz)**. Zatim pomerite taster džojstika [▼] da biste ušli u meni **Display (Prikaz)**.



- Pomerite taster džojstika [▲] ili [▼] da biste izabrali opciju menija. Zatim pomerite taster džojstika [▶] da biste otvorili njen podmeni.
- Pomerite taster džojstika [▲] ili [▼] da biste prilagodili/izabrali podešavanje. Zatim pritisnite taster [●] da biste potvrdili (ako je primenjivo).

NAPOMENA: Pojedine opcije podmenija možda imaju druge podmenije. Da biste pristupili odgovarajućem podmeniju, pomerite taster džojstika [▶].

Opcija menija	Opis
Automatsko osvetljenje	Automatsko podešavanje osvetljenja. Podešavanje maksimalne osvetljenosti u skladu sa ambijentalnim osvetljenjem.
Automatski nivo crne	Podešavanje automatskog nivoa crne boje. Povećava nivo crne boje u skladu sa ambijentalnim osvetljenjem, čineći razlike nijanse sive vidljivijim ljudskom oku.
Contrast (Kontrast)	Podešava razliku između pozadine slike (nivo crne boje) i prednjeg plana (nivo bele boje).
Brightness (Osvetljenost)	Podešava nivo crne boje pozadine za sliku na ekranu.

Opcija menija	Opis
6-axis Color (6-osna boja)	Podešava crvenu, zelenu, cijan, žutu i magentu.
Color Temperature (Temperatura boje)	Izaberite postavku temperature boje. <ul style="list-style-type: none"> • sRGB: Niža osvetljenost i prirodnije boje. • Bluish (Plavičasto): Podesite temperaturu boje na 9.300K. • Cool (Hladno): Podesite temperaturu boje na 7.500K. • Native (Izvorno): Podrazumevana temperatura boje. Preporučeno za regularnu upotrebu. • Warm (Toplo): Podesite temperaturu boje na 5.000K. • Full Color Control (Puna kontrola boje): Podesite vrednosti crvene, zelene i plave boje po želji.
Gamma (Gama)	Omogućava korisnicima da ručno podeše nivo osvetljenosti nivoa skale sivih tonova monitora.
SDR Colors sRGB (SDR boje sRGB)	Omogućeno samo u režimu SDR. <p>Off (Isključeno): Onemogućavanje sRGB prostora boje.</p> <p>On (Uključeno): Omogućavanje sRGB prostora boje.</p> <p>NAPOMENA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Windows sistem zahteva da sRGB bude On (Uključeno). • Mac sistemi zahtevaju da režim Wide Gamut (Široke game) bude Off (Isključen).
SDR Variable BL (SDR promenljivo BL)	Podešava režim pozadinskog osvetljenja koji se koristi u režimu SDR.
HDR Variable BL (HDR promenljivo BL)	Podešava režim pozadinskog osvetljenja koji se koristi u režimu HDR.
DP YCbCR sRGB	Izbor krive game za formate YCbCR za DP ulaz u režimu SDR: <p>Kada je omogućeno (podrazumevano), DP ulaz će koristiti sRGB gamu za prikaz YCbCR ulaza.</p> <p>Kada je onemogućeno, DP ulaz će koristiti BT1886 gamu za prikaz YCbCR ulaza.</p>

Opcija menija	Opis
HDMI YCbCR sRGB	Izbor krive game za formate YCbCR za HDMI ulaz u režimu SDR: Kada je omogućeno, HDMI ulaz će koristiti sRGB gamu za prikaz YCbCR ulaza. Kada je onemogućeno (podrazumevano), HDMI ulaz će koristiti BT1886 gamu za prikaz YCbCR ulaza.
Režim skaliranja	<u>Fiksni odnos visine i širine ekrana / Ceo ekran</u> Skalira izvor ulaza radi popunjavanja ekrana, ali zadržava H/V odnos tajminga.
Scaling Pix Rep (Skaliranje odz. piksela)	<u>Aspect (Puni odnos širina/visina)</u> Skalira izvor ulaza da bi se popunio ekran, ali zadržava H/V odnos frekventnog režima. <u>Režim 1</u> Obično za igre. <u>Režim 2</u> Srednje podešavanje. <u>Režim 3</u> Obično za poslovnu upotrebu ili obradu teksta.
Variable BL Mode (Režim promenljivog BL)	Ovo podešava osnovno vreme odziva promenljivog pozadinskog osvetljenja kada je omogućen režim promenljivog pozadinskog osvetljenja.

G-SYNC Processor (G-SYNC procesor)

1. Pritisnite taster [●] ili pomerite taster džoystika [◀] ili [▲] ili [▼] da biste prikazali meni na ekranu.
2. Pomerite taster džoystika [◀] ili [▶] da biste izabrali **G-SYNC Processor (G-SYNC procesor)**. Zatim pomerite taster džoystika [▼] da biste ušli u meni za **G-SYNC Processor (G-SYNC procesor)**.

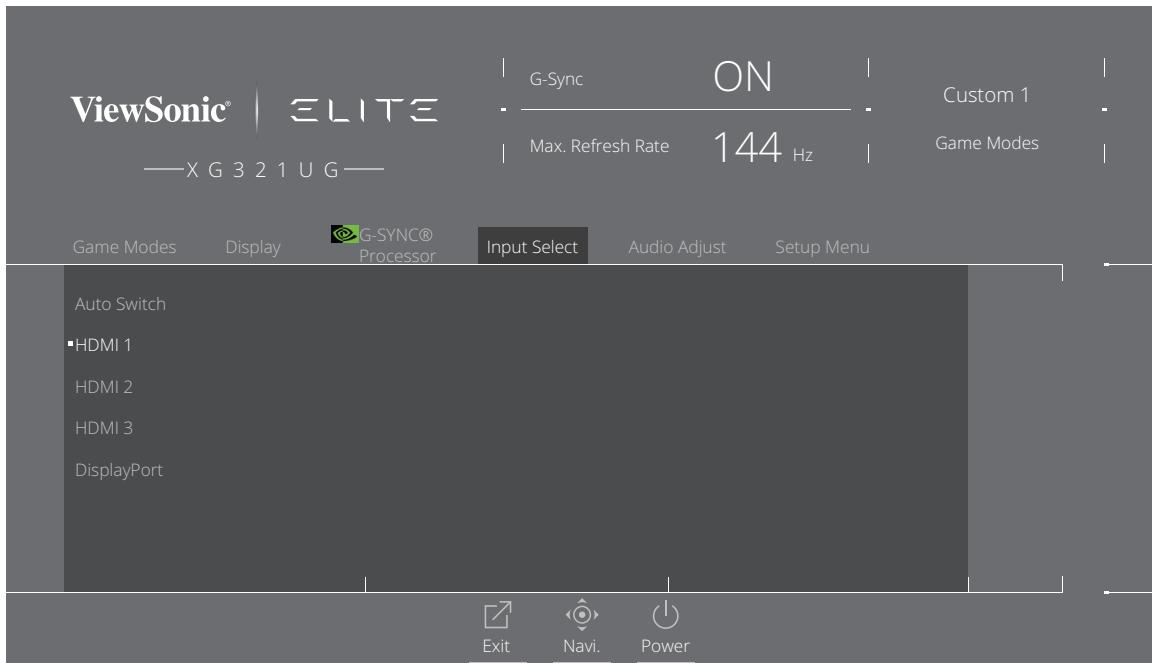


3. Pomerite taster džoystika [▲] ili [▼] da biste izabrali opciju menija. Zatim pomerite taster džoystika [▶] da biste otvorili njen podmeni.

Opcija menija	Opis
G-SYNC e-sportovi	Idealna podešavanja za takmičarsku igru u e-sportovima.
Funkcija NVIDIA Reflex Latency Analyzer (NVIDIA Reflex analizator kašnjenja)	Optimizuje i meri kašnjenje u igramu.
FPS	Prikazuje broj brzine osvežavanja na ekranu.
HUD Location (Lokacija HUD-a)	Podešavanje lokacije broja frekvencije osvežavanja.
HUD Color (Boja HUD-a)	Podešavanje boje broja frekvencije osvežavanja.

Input Select (Izbor ulaza)

1. Pritisnite taster [●] ili pomerite taster džojstika [◀] ili [▲] ili [▼] da biste prikazali meni na ekranu.
2. Pomerite taster džojstika [◀] ili [▶] da biste izabrali **Input Select (Izbor ulaza)**. Zatim pomerite taster džojstika [▼] da biste ušli u meni **Input Select (Izbor ulaza)**.



3. Pomerite taster džojstika [▲] ili [▼] da biste izabrali željeni izvor ulaza. Zatim pritisnite taster [●] da biste potvrdili izbor.

Audio Adjust (Podešavanje zvuka)

- Pritisnite taster [●] ili pomerite taster džojstika [◀] ili [▲] ili [▼] da biste prikazali meni na ekranu.
- Pomerite taster džojstika [◀] ili [▶] da izaberete **Audio Adjust (Podešavanje zvuka)**. Zatim pomerite taster džojstika [▼] da biste ušli u meni **Audio Adjust (Podešavanje zvuka)**.

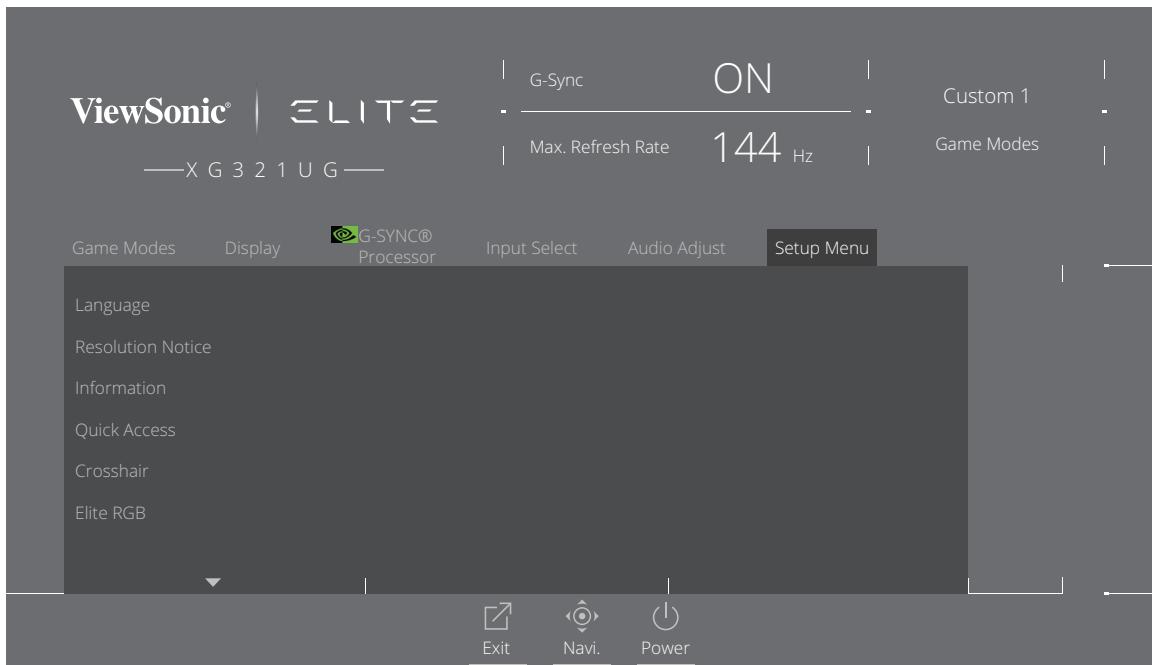


- Pomerite taster džojstika [▲] ili [▼] da biste izabrali željenu opciju. Zatim pomerite taster džojstika [▶] da biste otvorili njen podmeni.
- Pomerite taster džojstika [▲] ili [▼] da biste podesili/izabrali postavku, a pritisnite taster [●] da biste potvrdili izbor (ako je primenjivo).

Opcija menija	Opis
Volume (Jačina tona)	Podesite nivo jačine zvuka.
Mute (Privremeno isključeno)	Omogućavanje/onemogućavanje zvuka.

Setup Menu (Meni podešavanja)

1. Pritisnite taster [●] ili pomerite taster džojstika [\blacktriangleleft] ili [\blacktriangleright] ili [\blacktriangledown] da biste prikazali meni na ekranu.
2. Pomerite taster džojstika [\blacktriangleleft] ili [\blacktriangleright] da biste izabrali **Setup Menu (Meni podešavanja)**. Zatim pomerite taster džojstika [\blacktriangledown] da biste ušli u meni **Setup Menu (Meni podešavanja)**.



3. Pomerite taster džojstika [\blacktriangleup] ili [\blacktriangledown] da biste izabrali opciju menija. Zatim pomerite taster džojstika [\blacktriangleright] da biste otvorili njen podmeni.
4. Pomerite taster džojstika [\blacktriangleup] ili [\blacktriangledown] da biste prilagodili/izabrali podešavanje. Zatim pritisnite taster [●] da biste potvrdili (ako je primenjivo).

NAPOMENA: Pojedine opcije podmenija možda imaju druge podmenije. Da biste pristupili odgovarajućem podmeniju, pomerite taster džojstika [\blacktriangleright].

Opcija menija	Opis
Language (Jezik)	Izaberite dostupan jezik za meni na ekranu.
Ušteda energije	Omogućite da biste smanjili potrošnju energije.
Resolution Notice (Obaveštenje o rezoluciji)	Omogućite ovu opciju da biste dozvolili sistemu da informiše korisnike da trenutna rezolucija prikaza nije tačna nativna rezolucija.
Information (Informacije)	Prikažite informacije o monitoru.
Quick Access (Brzi pristup)	Odaberite opcije koje želite da budu prisutne u meniju brzog pristupa.
Crosshair (Nišan)	Nanišanite brže i jasnije u FPS igramu uz preklapanje na ekranu. Za više informacija pogledajte stranici 54.
Elite RGB	<p>Ovo podešavanje kontroliše RGB osvetljenje na zadnjem delu monitora i ispod okvira radi poboljšanja vašeg doživljaja RGB. Kada je uključeno ili nakon što bude poništeno, aktiviraće se podrazumevana opcija „Breathing“ (Disanje).</p> <p>Pored toga, RGB svetla su takođe sinhronizovana s nekoliko ključnih partnera. Preuzimanjem njihovog softvera će vam omogućiti da dodatno upravljate vašim mogućnostima za RGB.</p> <p>Ako želite da iskoristite softvera partnera, pogledajte napredno podešavanje u nastavku.</p> <p><u>Podešavanje softvera partnera za RGB</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Posetite lokaciju https://www.viewsonic.com/elite/rgb/ i izaberite softvera partnera za RGB da biste ga preuzeli. • Preuzmite i instalirajte softver po želji. • Zajedno s vašim monitorom se isporučuje kabl USB 3.0 A muški – B muški. Ubacite muški konektor USB 3.0 B u vaš monitor, a muški konektor USB 3.0 u vaš računar. • Pokrenite softver partnera i počnite da prilagođavate svoje RGB osvetljenje! <p>Takođe možete da pogledate onlajn uputstva za podešavanje RGB softvera na lokaciji https://www.viewsonic.com/elite/rgb/.</p> <p>*Varijacije režima, funkcije prilagođavanja i sve druge funkcije ili upotrebe se baziraju i na njih se primenjuju uslovi korišćenja, ugovor o licenciranju s krajnjim korisnikom i mogućnosti softvera kao što je obezbeđeno u softveru partnera.</p>

Opcija menija	Opis
OSD Timeout (Istek vremena OSD-a)	Podesite vreme tokom kojeg meni ostaje na ekranu.
OSD Background (Pozadina OSD-a)	Prikažite pozadinu ekranskog prikaza kada je meni vidljiv na ekranu.
Power Indicator (Indikator napajanja)	Uključite ili isključite indikator napajanja. Ako je podešeno na Uključeno, indikator napajanja svetli plavom bojom kada je uređaj uključen.
Standby Charger (Punjač u režimu pripravnosti)	Kada je aktiviran, USB će nastaviti da obezbeđuje napajanje čak i kad je monitor u režimu pripravnosti.
Sleep (Stanje spavanja)	Podesite vreme mirovanja posle kog monitor ulazi u <i>Sleep mode</i> (<i>Režim spavanja</i>).
Deep Sleep (Duboko spavanje)	<u>Duboko spavanje DisplayPort-a</u> Stavlja DisplayPort port u režim dubokog spavanja. <u>Duboko spavanje HDMI-ja</u> Stavlja HDMI port u režim dubokog spavanja.
ECO Mode (ECO režim)	Odaberite između različitih režima, na osnovu potrošnje energije.
HDMI 120 Hz	Omogućavanje/onemogućavanje režima 120 Hz za HDMI ulaz.
ALL Recall (Opoziv za sve)	Vraća sva podešavanja na podrazumevane vrednosti.

> Napredne funkcije i podešavanja

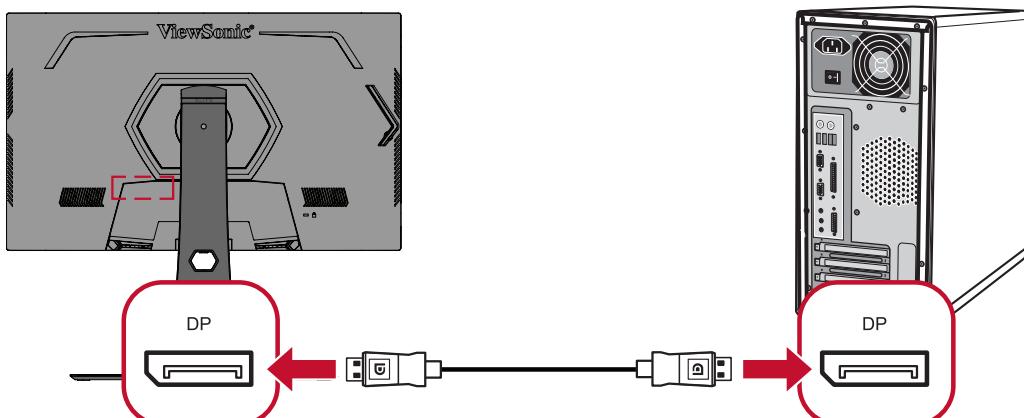
Ovaj odeljak opisuje napredne funkcije monitora.

Funkcija NVIDIA Reflex Latency Analyzer (NVIDIA Reflex analizator kašnjenja)

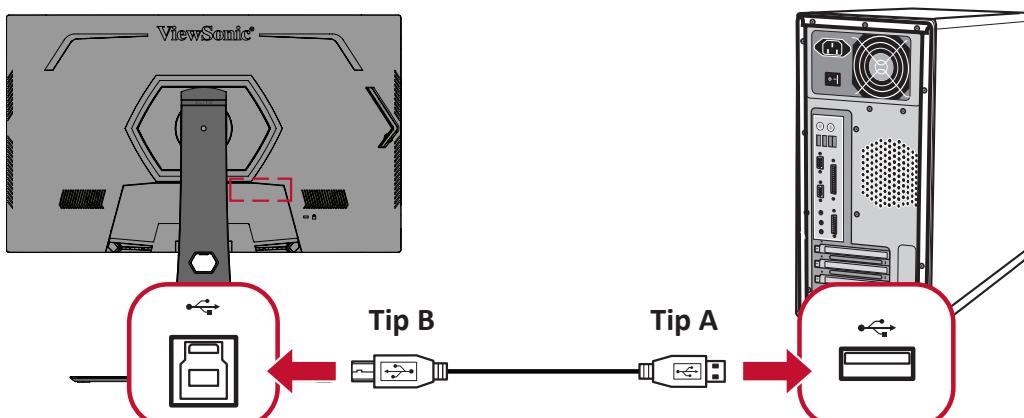
NVIDIA Reflex je tehnologija koja je napravljena s ciljem da smanji ulazno kašnjenje između perifernih uređaja (npr. miša) i vašeg računara/monitorsa radi smanjenja kašnjenja i da bi se unapredile performanse i iskustvo prilikom igranja.

Za korišćenje funkcije NVIDIA Reflex Latency Analyzer (NVIDIA Reflex analizator kašnjenja):

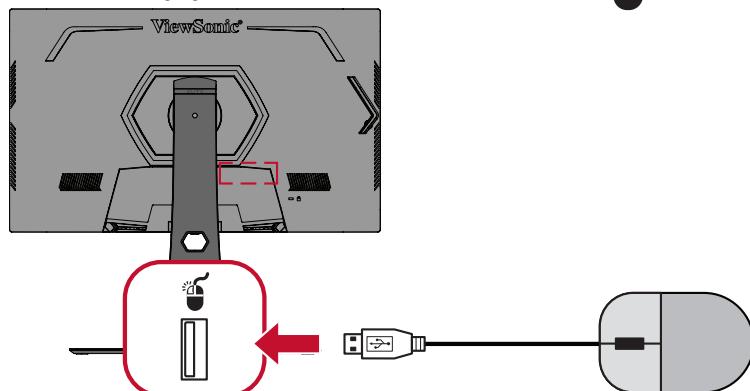
1. Povežite monitor preko DisplayPort-a s vašom GeForce grafičkom karticom.



2. Uverite se da je kabl USB tip B povezan s monitorom i vašim računarom.

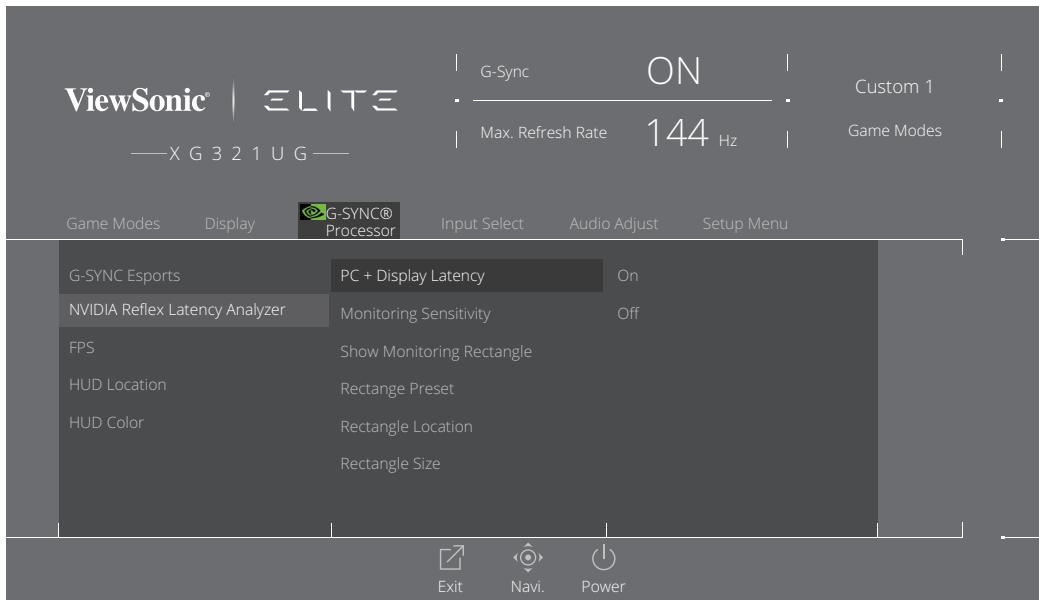


3. Povežite miš kompatibilan s funkcijom NVIDIA Reflex s portom USB tip A na zadnjoj strani monitora koji je označen ikonom miša (mouse icon).



4. Uključite funkciju NVIDIA Reflex Latency Analyzer (NVIDIA Reflex analizator kašnjenja) u prikazu menija na ekranu monitora.

- » Pritisnite taster [●] ili pomerite taster džojstika [◀] ili [▲] ili [▼] da biste prikazali meni na ekranu.
- » Pomoću tastera džojstika idite na: G-SYNC Processor (G-SYNC procesor) > NVIDIA Reflex Latency Analyzer (NVIDIA Reflex analizator kašnjenja) > PC + Display Latency (Kašnjenje računar + ekrana) > On (Uključeno).



5. Podesite Monitoring Rectangle (Pravougaonik za praćenje).

Funkcija NVIDIA Reflex Latency Analyzer (NVIDIA Reflex analizator kašnjenja) meri bljeskanja ili svetle promene na ekranu. Merenja se obavljaju u okviru **Monitoring Rectangle (Pravougaonika za praćenje)**.

Da biste izmerili kašnjenje, **Monitoring Rectangle (Pravougaonik za praćenje)** je potrebno premestiti na lokaciju ekrana gde dolazi do bljeskanja ili promene u osvetljenosti kada se pritisne levi taster miša (npr. stavlja se preko cevi vatrenog oružja u FPS igri).

U meniju prikaza na ekranu:

- » Pritisnite taster [●] ili pomerite taster džojstika [◀] ili [▲] ili [▼] da biste prikazali meni na ekranu.
- » Pomoću tastera džojstika idite na: G-SYNC Processor (G-SYNC procesor) > NVIDIA Reflex Latency Analyzer (NVIDIA Reflex analizator kašnjenja) > Rectangle Location (Lokacija pravougaonika) da biste podesili lokaciju **Monitoring Rectangle (Pravougaonika za praćenje)**.

NAPOMENA:

- Unapred podešena lokacija će biti izabrana u okviru **Rectangle Preset (Unapred podešeni pravougaonik)**.
- Veličina pravougaonika za praćenje se može podesiti u okviru opcije **Rectangle Size (Veličina pravougaonika)**.

6. Sada će se omogućiti merenje kašnjenja računara + ekrana pritiskom na levi taster miša.

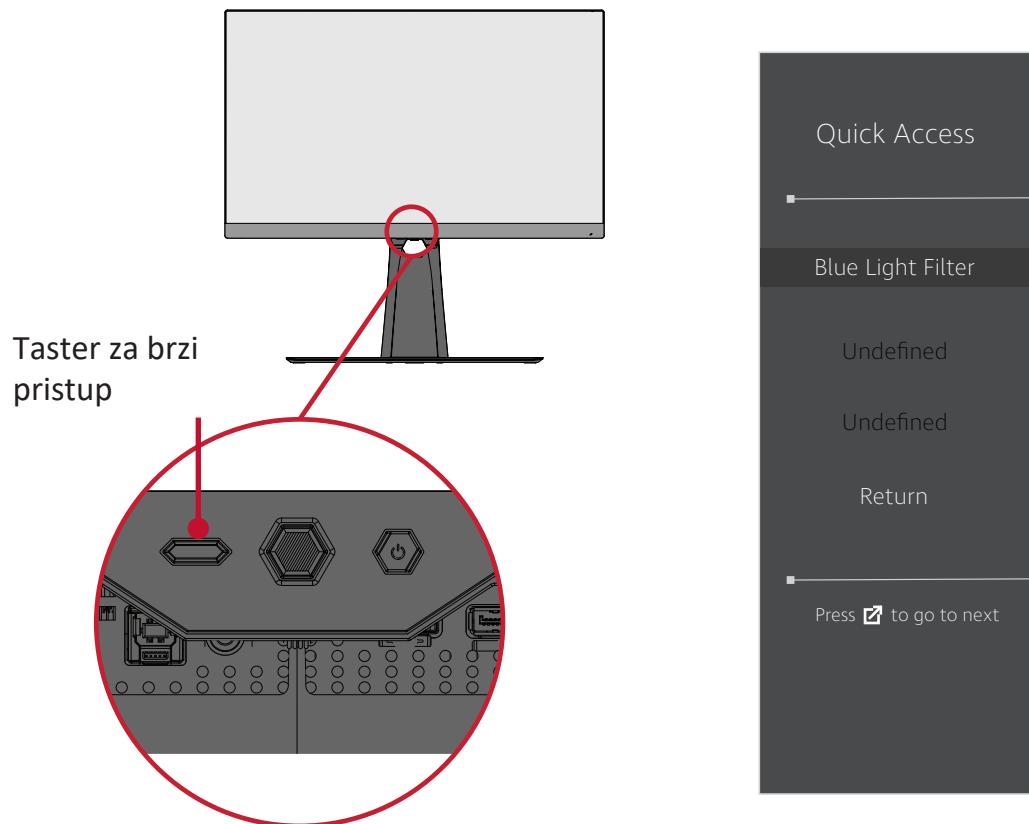
Da biste saznali više, posetite: <https://www.nvidia.com/en-us/geforce/news/reflex-latency-analyzer-360hz-g-sync-monitors/>.

Filter plavog svetla i zdravlje očiju

Filter plavog svetla blokira plavo svetlo visoke energije za udobniji doživljaj gledanja.

Brzi pristup podešavanju filtera plavog svetla

Omogućavanje i onemogućavanje filtera plavog svetla se može izvršiti u hodu koristeći **Taster brzog pristupa**.



NAPOMENA: Prilikom omogućavanja Filtera plavog svetla (BLF) koristeći **Taster brzog pristupa**, vrednost BLF će biti 100 što je potvrđeno od strane organizacije TÜV. Međutim, vrednost BLF će biti 0 ako korisnik izabere drugu funkciju koristeći **Taster brzog pristupa**.

Dok koristite i uživate u svom monitoru, imajte u vidu sledeće:

- Duže gledanje ekrana računara može da izazove iritaciju oka i neugodnost. Da biste smanjili ove efekte, preporučuje se da povremeno pravite pauze od gledanja kako biste omogućili očima da se opuste.
- Korisnici mogu da prilagode vrednost za Blue Light Filter (Filter plavog svetla) koristeći **Meni Game Modes (Režima igre)**.



- Ovaj monitor takođe podržava funkciju Flicker-Free (Bez treperenja), što smanjuje ili eliminiše treperenje i na taj način sprečava potencijalno naprezanje očiju.

Izračunavanje pauza

Kada koristite monitor tokom dužih vremenskih perioda, preporučuje se da napravite pauze u korišćenju. Kratke pauze od najmanje pet (5) minuta se preporučuju posle jednog (1) ili dva (2) sata kontinuiranog gledanja u monitor. Pravljenje kraćih i češćih pauza je po pravilu korisnije od pravljenja dužih i ređih pauza.

Posmatranje predmeta u daljini

Kada prave pauze, korisnici mogu dodatno da umanje naprezanje i suvoću očiju fokusiranjem na objekte koji su daleko od njih.

Vežbe za oči i vrat

Vežbe za oči

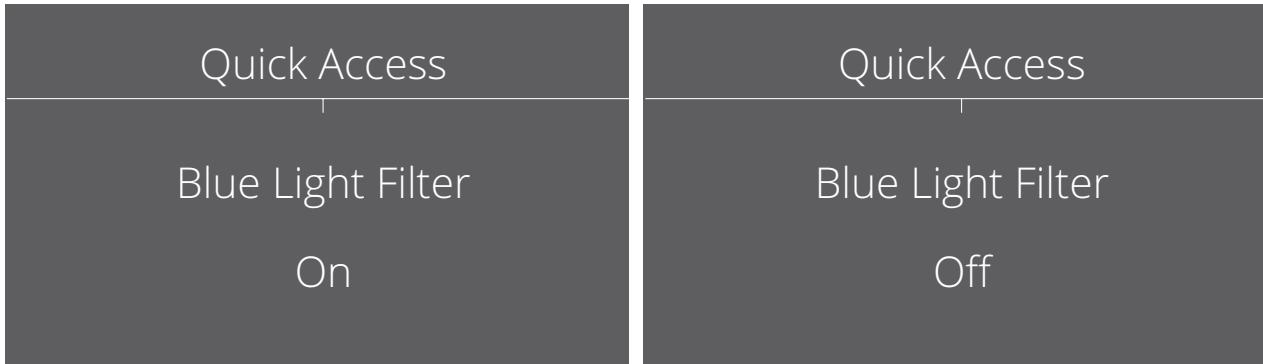
Vežbe za oči vam mogu pomoći da smanjite naprezanje očiju. Polako kružite očima nalevo, nadesno, nagore i nadole. Ponovite koliko god puta je potrebno.

Vežbe za vrat

Vežbe za vrat vam mogu pomoći da smanjite naprezanje očiju. Opustite ruke i pustite ih da vise sa strane; savijte se blago unapred kako biste opružili vrat i okrećite svoju glavu nadesno i nalevo. Ponovite koliko god puta je potrebno.

Quick Access (Brzi pristup)

Brzo pokretanje određenih funkcija i režima preko tastera i menija brzog pristupa. Korisnici mogu da definišu željene funkcije i režime u meniju brzog pristupa preko **Setup Menu (Meni podešavanja)** u meniju prikaza na ekranu. Funkcija/režim će biti omogućeni čim se pritisne **Taster za brzi pristup**.



NAPOMENA: Meni brzog pristupa će automatski nestati posle tri (3) sekunde.

Za promenu funkcija brzog pristupa za **Taster za brzi pristup**:

1. Pritisnite taster [●] ili pomerite taster džojstika [◀] ili [▲] ili [▼] da biste prikazali meni na ekranu.
2. Pomerite taster džojstika [◀] ili [▶] da biste izabrali **Setup Menu (Meni podešavanja)**. Zatim pomerite taster džojstika [▼] da biste ušli u meni **Setup Menu (Meni podešavanja)**.
3. Pomerite taster džojstika [▲] ili [▼] da biste izabrali **Quick Access (Brzi pristup)**. Zatim pomerite taster džojstika [▶] da biste otvorili njen podmeni.
4. Pomerite taster džojstika [▲] ili [▼] da biste izabrali svoju željenu opciju. Zatim pritisnite taster [●] da biste potvrdili izbor.

Elite RGB Lighting (Elite RGB osvetljenje)

Ovo podešavanje kontroliše RGB osvetljenje na zadnjem delu monitora i ispod okvira. Kada je „On“ (Uključeno) ili nakon što bude poništeno, aktiviraće se podrazumevana opcija „Breathing“ (Disanje).

Da biste ušli u meni Elite RGB:

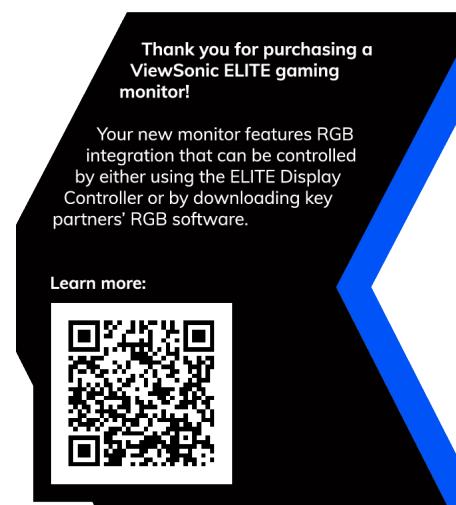
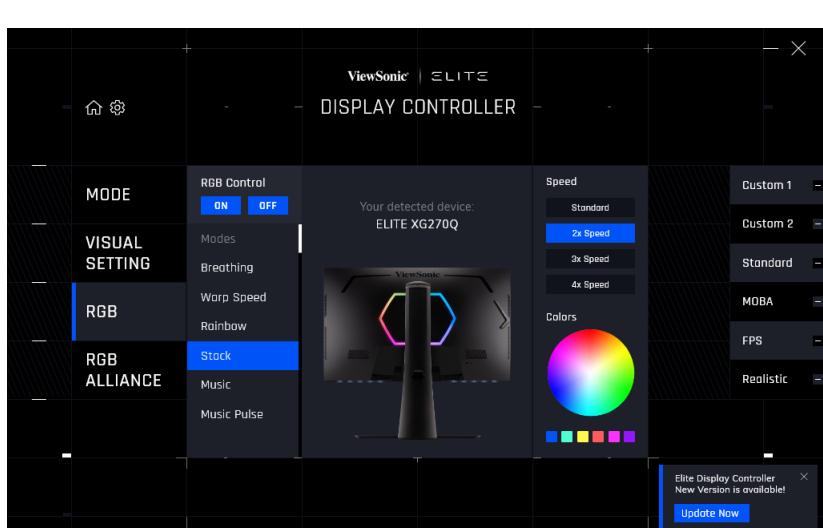
1. Pritisnite taster [●] ili pomerite taster džojstika [◀] ili [▲] ili [▼] da biste prikazali meni na ekranu.
2. Pomerite taster džojstika [◀] ili [▶] da biste izabrali **Setup Menu (Meni podešavanja)**. Zatim pomerite taster džojstika [▼] da biste ušli u meni **Setup Menu (Meni podešavanja)**.
3. Pomerite taster džojstika [▲] ili [▼] da biste izabrali **Elite RGB**. Zatim pomerite taster džojstika [▶] da biste otvorili njen podmeni.
4. Pomerite taster džojstika [▲] ili [▼] da biste izabrali svoju željenu opciju. Zatim pritisnite taster [●] da biste potvrdili izbor.

NAPOMENA: Pojedine opcije podmenija možda imaju druge podmenije. Da biste pristupili odgovarajućem podmeniju, pomerite taster džojstika [▶].

Pored toga, RGB svetla su takođe sinhronizovana s nekoliko ključnih partnera. Preuzimanjem njihovog softvera će vam omogućiti da dodatno podešavate svoje mogućnosti za RGB.

Da biste podesili RGB softver partnera:

1. Posetite: <https://www.viewsonic.com/elite/rgb/>
2. Izaberite RGB softver partnera i preuzmite ga.
3. Povežite jedan kraj kabla USB tip B s monitorom, a drugi kraj s vašim računarcem.
4. Pokrenite i instalirajte softver partnera.
5. Pokrenite prilagođavanje RGB osvetljenja monitora.



Crosshair (Nišan)

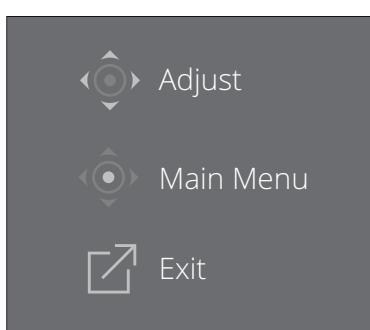
Birajte među različitim stilovima i bojama nišana za preklapanje na vašem ekranu.

Da biste omogućili funkciju Crosshair (Nišan):

1. Pritisnite taster [●] ili pomerite taster džojstika [◀] ili [▲] ili [▼] da biste prikazali meni na ekranu.
2. Pomerite taster džojstika [◀] ili [▶] da biste izabrali **Setup Menu (Meni podešavanja)**. Zatim pomerite taster džojstika [▼] da biste ušli u **Setup Menu (Meni podešavanja)**.
3. Pomerite taster džojstika [▲] ili [▼] da biste izabrali **Crosshair (Nišan)**. Zatim pomerite taster džojstika [▶] da biste potvrdili izbor.
4. Pomerite taster džojstika [▲] ili [▼] da biste izabrali željeni stil i boju nišana. Zatim pritisnite taster [●] da biste potvrdili izbor.

NAPOMENA: Slika pregleda nišana (tip i boja) će biti prikazana s desne strane menija na ekranu pre nego što potvrdite.

Crosshair (Nišan)	Opis
Type A (Tip A)	
Type B (Tip B)	
Type C (Tip C)	



NAPOMENA: Ova poruka će se prikazati s nišanom i automatski nestati posle tri (3) sekunde.

> Dodatak

Specifikacije

Stavka	Kategorija	Specifikacije
LCD	Tip	TFT, aktivna matrica 3840 x 2160 LCD, veličina piksela 0,1845 mm x 0,1845 mm
	Veličina ekrana	81,29 cm, 32"
	Filter boje	RGB sa vertikalnim linijama
	Staklena površina	Sa tehnologijom protiv odsjaja, 3H tvrdi premaz
Ulagni signal	Video sinhronizacija	TMDS digitalno (100 Ω) HDMI: f _h :30-150 kHz, f _v :24-144 Hz DisplayPort: f _h :255-255 kHz, f _v :1-144 Hz
Kompatibilnost	PC	do 3840 x 2160
	Macintosh	do 3840 x 2160
	Preporučeno	HDMI: 3840 x 2160 @ 120Hz 8bpc w/o HDR DP: 3840 x 2160 @ 144Hz, DSC
Rezolucija ¹	Podržano	<ul style="list-style-type: none"> • 3840 x 2160 @ 60, 120(HDMI), 144Hz(DP) • 2560 x 1440 @ 60, 120, 144Hz • 1920 x 1080 @ 60, 120Hz • 1280 x 720 @ 50, 60Hz • 1024 x 768 @ 60Hz • 800 x 600 @ 60Hz • 720 x 576 @ 50Hz • 720 x 480 @ 60Hz • 640 x 480 @ 60Hz
Adapter za napajanje ²	Ulagni napon	AC 100-240V, 50/60Hz (automatsko prebacivanje)
Oblast prikaza	Potpuno skeniranje (H×V)	708,48 x 398,52 mm (27,89" x 15,69")
Radni uslovi	Temperatura	Od 0° C do 40° C (od 32° F do 104° F)
	Vlažnost	Od 20% do 90% (bez kondenzacije)
	Nadmorska visina	10.000 stopa (3.048 km)
Skladišni uslovi	Temperatura	Od -20° C do 60° C (od -4° F do 140° F)
	Vlažnost	Od 5% do 90% (bez kondenzacije)
	Nadmorska visina	40.000 stopa (12,1 km)
Dimenzije	Fizička (Š x V x D)	726,28 x 602,3 x 265,21 mm (28,59" x 23,71" x 10,44")
Montiranje na zid	Dimenzije	100 x 100 mm
Težina	Fizička	15,93 kg
Režim uštede energije	Uključen ³	80,5 W (tipično) ⁴
	Isključeno	< 0,3 W (maksimalno)

¹ Ne podešavajte grafičke kartice u računaru tako da premaše ove frekventne režime. To može da dovede do trajnog oštećenja monitora.

² Koristite isključivo adapter za napajanje od kompanije ViewSonic® ili iz ovlašćenog izvora.

³ Uslovi testiranja poštuju EEL standarde.

⁴ Bez USB-a i zvuka.



The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.

Rečnik

Ovaj odeljak opisuje standardni rečnik termina koji se koriste u svim modelima sa LCD ekranom. Svi termini su navedeni abecednim redom.

NAPOMENA: Pojedini termini možda nisu primenjivi za vaš monitor.

A Advanced DCR (Napredni DCR)

Tehnologija naprednog DCR-a automatski otkriva signal slike i inteligentno kontroliše pozadinsko osvetljenje i boju, u cilju unapređenja sposobnosti da crna boja bude što tamnija u tamnom okruženju, a bela boja što svetlij u svetlom okruženju.

Adaptive Sync (Adaptivna sinhronizacija)

Tehnologija Adaptive Sync eliminiše isprekidani tok igre i oštećene slike, uz fluidne performanse bez artefakta, praktično pri bilo kom broju slika u sekundi.

Audio Adjust (Podešavanje zvuka)

Podešava jačinu tona, privremeno isključuje zvuk ili prebacuje između ulaza ako imate više od jednog izvora.

Auto Detect (Automatsko otkrivanje)

Ako trenutni izvor ulaza nema signala. monitor će automatski prebaciti na sledeću opciju ulaza. Ova funkcija je na određenim modelima podrazumevano onemogućena.

B Black Stabilization (Stabilizacija crne boje)

Funkcija stabilizacije crne boje kompanije ViewSonic obezbeđuje povećanu vidljivost i detalje osvetljavanjem tamnih scena.

Blue Light Filter (Filter plavog svetla)

Podešava filter koji blokira plavo svetlo visoke energije za udobniji doživljaj gledanja.

Boot Up Screen (Ekran pokretanja)

Isključivanje ekrana pokretanja će onemogućiti prikaz poruke na ekranu prilikom uključivanja monitora.

Brightness (Osvetljenost)

Podešava nivo crne boje pozadine za sliku na ekranu.

C**Color Adjust (Podešavanje boje)**

Obezbeđuje više režima podešavanja boje, kako bi se podešavanja boje prilagodila potrebama korisnika.

Color Range (Raspon boja)

Monitor može automatski da otkrije opseg boje ulaznog signala. Možete ručno da promenite opcije opsega boje kako bi odgovarale ispravnom opsegu boje, ako boje nisu pravilno prikazane.

Opcije	Opis
Auto (Automatski)	Monitor automatski prepoznaće format boje i nivo crne i bele boje.
Full Range (Puni opseg)	Nivoi opsega boja za crnu i belu su puni.
Limited Range (Ograničeni opseg)	Nivoi opsega boja za crnu i belu su ograničeni.

Color space (Prostor boje)

Omogućava korisnicima da izaberu prostor boje koji žele da koriste za izlaz boja monitora (RGB, YUV).

Color Temperature (Temperatura boje)

Omogućava korisnicima da izaberu određena podešavanja temperature boje za dalje prilagođavanje njihovog iskustva pri korišćenju monitora.

Podrazumevano za panel	Originalni status panela
sRGB	Standardni prostor boje koji se koristi za Windows sistem.
Bluish (Plavičasto)	Podesite temperaturu boje na 9.300K.
Cool (Hladno)	Podesite temperaturu boje na 7.500K.
Native (Izvorno)	Podrazumevana temperatura boje. Preporučeno za opštu upotrebu.
Warm (Toplo)	Podesite temperaturu boje na 5.000K.

ColorX

Jedinstveni režim boje, koji pronalazi balans između brzine i boje, za brzu akciju. Najbolje za igre koje zahtevaju brze refleksе i preciznu boju za brze reakcije.

Contrast (Kontrast)

Podešava razliku između pozadine slike (nivo crne boje) i prednjeg plana (nivo bele boje).

Crosshair (Nišan)

Birajte među različitim stilovima i bojama nišana za preklapanje na vašem ekranu.

E Elite RGB Lighting (Elite RGB osvetljenje)

Ovo podešavanje kontroliše RGB osvetljenje na zadnjem delu monitora i ispod okvira. Mogu se podesiti boja i stil RGB osvetljenja.

G Game mode (Režim igre)

Integracija dizajna prikaza na ekranu orijentisanog na gejming uključuje unapred kalibrисана podešavanja za FPS, RTS i MOBA igre. Svaki režim funkcionalno prilagođen sa testiranjima u okviru igre i podešavanjima unetim za najbolji spoj boje i tehnologije.

Gamma (Gama)

Omogućava korisnicima da ručno podese nivo osvetljenosti nivoa skale sivih tonova monitora. Postoji šest izbora: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6 i 2.8.

H Hertz Limiter (Limitator frekvencije)

Omogućava korisnicima da kontrolišu broj slika koje monitor može da prikaže. Monitor će ograničiti maksimalni broj slika koje se mogu prikazati na monitoru radi uštede napajanja i učitavanja na strani monitora.

Hue (Nijansa)

Podešava nijansu svake boje (red (crvene), green (zelene), blue (plave), cyan (cijan), magente i yellow (žute)).

I Information (Informacije)

Prikazuje frekventni režim (ulaz za video signal) koji dolazi iz grafičke kartice u računar, broj modela LCD monitora, serijski broj i URL veb lokacije kompanije ViewSonic®. Pogledajte vodič za korisnike vaše grafičke kartice za informacije o promeni rezolucije i učestalosti osvežavanja (vertikalne frekvencije).

NAPOMENA: VESA 1024 x 768 @ 60Hz npr. znači da je rezolucija 1024 x 768, a brzina osvežavanja 60Hz.

Input Select (Izbor ulaza)

Prebacuje između različitih opcija ulaza koje su dostupne za taj monitor.

L Low Input Lag (Nisko ulazno kašnjenje)
ViewSonic® nudi nisko ulazno kašnjenje, koristeći reduktor obrade monitora, koji smanjuje kašnjenje signala. U okviru podmenija „Low Input Lag” (Nisko ulazno kašnjenje) iz opcija možete da izaberete odgovarajuću brzinu za vašu željenu upotrebu.

M Manual Image Adjust (Ručno podešavanje slike)
Prikazuje meni „Manual Image Adjust (Ručno podešavanje slike)”. Možete ručno da podesite razne parametre kvaliteta slike.

Memory recall (Opoziv memorije)

Vraća podešavanja nazad na fabrička ako monitor radi u fabrički unapred podešenom frekventnom režimu navedenom u odeljku „Specifikacije“ ovog uputstva.

NAPOMENA: (Izuzetak) Ova kontrola ne utiče na promene unete s podešavanjima „Language Select” (Izbor jezika) ili „Power Lock” (Zaključavanje napajanja).

O Offset (Pomak)
Podešava nivoe crne boje za crvenu, zelenu i plavu. Funkcije pojačanja i pomaka omogućavaju korisnicima da kontrolišu balans bele boje za najveću moguću kontrolu prilikom podešavanja kontrasta i tamnih scena.

OSD Pivot (Pivot OSD-a)

Podešava smer prikaza na ekranu.

Overscan (Ivice ekrana)

Odnosi se na opsečenu sliku na ekranu monitora. Podešavanje na vašem monitoru uveličava sadržaj filma, tako da ne možete da vidite spoljne ivice filma.

P Power Indicator (Indikator napajanja)
Svetlo koje prikazuje da li je monitor uključen ili isključen. Ovo podešavanje takođe kontroliše osvetljenje na postolju. Korisnici mogu da isključe efekte osvetljenja u okviru opcije „Power Indicator“ (Indikator napajanja). Pored toga, indikator napajanja prikazuje prosečnu boju direktno interpretirajući ulazni signal boje koji se prima na ekranu.

PureXP™

Skraćenica za „Pure Experience“ (Čisto iskustvo), ova funkcija poboljšava vizuelni kvalitet pokretnih objekata, čineći ih manje nejasnim i s preciznijim pogledom. XP takođe podseća na traku života u nekim igrarama. XP je uobičajen i kul način imenovanja, kao što se u video industriji video efekti nazivaju VFX. Takođe ostavlja utisak koji podseća na igranje i tehnologiju.

Q Quick Access (Brzi pristup)

Brzo pokretanje određenih funkcija i režima preko tastera i menija brzog pristupa. Korisnici mogu da definišu željene funkcije i režime u meniju brzog pristupa preko **Setup Menu (Menija za podešavanje)** u prikazu na ekranu. Ova funkcija/režim će biti omogućeni čim se osvetljena traka pomeri na stavku, a biće uklonjena posle uklanjanja osvetljene trake.

R Recall (Opoziv)

Ponovo postavlja podešavanja za „ViewMode (Režim prikaza)“ monitora.

Resolution Notice (Obaveštenje o rezoluciji)

Ova poruka obaveštava korisnike da njihova trenutno prikazana rezolucija nije ispravna izvorna rezolucija. Ovo obaveštenje će se prikazati u prozoru podešavanja prikaza kada podešavate rezoluciju prikaza.

Response Time OD (Vreme odziva OD)

Funkcija naprednog podešavanja za korisnike koji žele da podese vreme odziva svog monitora. Oni takođe mogu da biraju između pet (5) različitih nivoa da bi preciznije podesili odziv da bude brz prema potrebi istovremeno smanjujući zamalućivanje ili efekat ghosting-a u svakom jedinstvenom scenariju igranja.

S Setup Menu (Meni podešavanja)

Prilagođava podešavanja prikaza menija na ekranu (OSD). Veći broj ovih podešavanja mogu da aktiviraju obaveštenja o prikazu na ekranu tako da korisnici ne moraju da ponovo otvaraju meni.

Sharpness (Oštrina)

Podešava kvalitet slike monitora.

V ViewMode (Režim prikaza)

Jedinstvena funkcija ViewMode (Režim prikaza) kompanije ViewSonic nudi unapred podešene vrednosti „Game“ (Igra), „Movie“ (Film), „Web“ (Internet) i „Text“ (Tekst), „MAC“ i „Mono“. Ove unapred podešene vrednosti su posebno dizajnirane tako da obezbede optimalno iskustvo pri korišćenju monitora za različite primene ekrana.

ViewScale

Igrači imaju mogućnost da podese veličinu slike na monitoru, što omogućava scenario „najboljeg uklapanja“.

Rešavanje problema

Ovaj odeljak opisuje neke česte probleme koji se mogu pojaviti prilikom korišćenja monitora.

Problem	Moguća rešenja
Nema napajanja	<ul style="list-style-type: none">Uverite se da ste uključili monitor pritiskom na dugme Napajanje.Proverite da li je kabl za napajanje dobro i čvrsto povezan sa monitorom i strujnom utičnicom.Priklučite drugi električni uređaj u strujnu utičnicu da biste se uverili da utičnica pruža napajanje.
Napajanje je uključeno, ali nema slike na ekranu	<ul style="list-style-type: none">Proverite da li je video kabl koji povezuje monitor sa računarom dobro i čvrsto povezan.Podesite osvetljenost i kontrast.Proverite da li je izabran ispravan ulazni izvor.
Pogrešne ili abnormalne boje	<ul style="list-style-type: none">Ako neke boje (crvena, zelena ili plava) nedostaju, proverite video kabl da biste se uverili da je dobro i čvrsto povezan. Olabavljene ili polomljene iglice na konektoru kabla mogu da onemoguće povezivanje.Povežite monitor sa drugim računarcem.Ako imate stariju grafičku karticu, obratite se kompaniji ViewSonic® za adapter koji nije DDC.
Slika na ekranu je previše svetla ili previše tamna	<ul style="list-style-type: none">Podesite osvetljenost i kontrast putem menija na ekranu.Vratite monitor na fabrička podešavanja.
Slika na ekranu secka	<ul style="list-style-type: none">Proverite da li je izabran ispravan ulazni izvor.Proverite postoje li savijene ili slomljene iglice na konektoru video kabla.Proverite da li je video kabl koji povezuje monitor sa računarcem dobro i čvrsto povezan.
Slika na ekranu je zamućena	<ul style="list-style-type: none">Podesite rezoluciju na odgovarajući odnos širina/visina.Vratite monitor na fabrička podešavanja.
Ekran nije dobro centriran	<ul style="list-style-type: none">Podesite horizontalne i vertikalne kontrole putem menija na ekranu.Proverite odnos širina/visina.Vratite monitor na fabrička podešavanja.

Problem	Moguća rešenja
Ekran deluje žut	<ul style="list-style-type: none"> Uverite se da je „Blue Light Filter (Filter plavog svetla)” isključen.
Meni na ekranu se ne prikazuje na ekranu/ kontrole prikaza na ekranu nisu dostupne	<ul style="list-style-type: none"> Proverite da li je meni na ekranu zaključan. Isključite monitor, isključite kabl za napajanje, ponovo ga priključite, a zatim uključite monitor. Vratite monitor na fabrička podešavanja.
Tasteri na kontrolnoj tabli ne rade	<ul style="list-style-type: none"> Pritisnite tastere jedan po jedan. Ponovo pokrenite računar.
Pojedini meniji ne mogu da se izaberu na ekranskom prikazu	<ul style="list-style-type: none"> Podesite režim prikaza ili ulazni izvor. Vratite monitor na fabrička podešavanja.
Nema audio izlaza	<ul style="list-style-type: none"> Ako koristite slušalice, proverite da li je mini stereo priključak povezan. Uverite se da zvuk nije isključen i da njegova jačina nije postavljena na 0. Proverite podešavanja audio ulaza.
Monitor neće da se podesi	<ul style="list-style-type: none"> Uverite se da nema prepreka u blizini monitora ili na njemu i da postoji dovoljno pravnog prostora. Za više informacija pogledajte „Podešavanje ugla gledanja”.
USB uređaji povezani sa monitorom ne rade	<ul style="list-style-type: none"> Proverite da li je USB kabl dobro povezan. Probajte da promenite USB port (ako možete). Pojedini USB uređaji zahtevaju veću struju; povežite uređaj direktno sa računarcem.
Spoljni uređaj je povezan, ali nema slike na ekranu	<ul style="list-style-type: none"> Uverite se da je napajanje uključeno Podesite osvetljenost i kontrast putem menija na ekranu. Proverite kabl za povezivanje da biste se uverili da je čvrsto i pravilno povezan. Olabavljene ili polomljene iglice na konektoru kabla mogu da onemoguće povezivanje.

Održavanje

Opšte mere opreza

- Uverite se da je monitor isključen i kabl za napajanje isključen iz strujne utičnice.
- Nikad ne prskajte i ne sipajte nikakvu tečnost direktno na ekran ili kućište.
- Pažljivo rukujte monitorom, jer monitor tamnije boje, ako se istroši, može jasnije da pokaže tragove od monitora svetlijе boje.

Čišćenje ekrana

- Prebrišite ekran čistom, mekom krpom bez vlakana. Tako ćete ukloniti prašinu i druge čestice.
- Ako ekran i dalje nije čist, primenite malu količinu sredstva za čišćenje stakla bez amonijaka i bez alkohola na čistu, meku krpu bez vlakana; zatim obrišite ekran.

Čišćenje kućišta

- Koristite meku, suvu krpu.
- Ako kućište i dalje nije čisto, nanesite malu količinu blagog neabrazivnog sredstva za čišćenje bez amonijaka i bez alkohola na čistu, meku krpu bez vlakana, a zatim obrišite površinu.

Odricanje od odgovornosti

- ViewSonic® ne preporučuje korišćenje nikakvih sredstava za na bazi amonijaka za čišćenje ekrana ili kućišta. Pojedina hemijska sredstva za čišćenje dokazano oštećuju ekran i/ili kućište monitora.
- ViewSonic® neće biti odgovoran za štetu nastalu usled korišćenja bilo kojih sredstava za čišćenje na bazi amonijaka ili alkohola.

> Regulatorne i servisne informacije

Informacije o saglasnosti

Ovaj odeljak odnosi se na sve povezane zahteve i izjave u vezi sa regulativama. Potvrđene odgovarajuće aplikacije će se odnositi na etikete sa imenima i relevantne oznake na uređaju.

FCC izjava o saglasnosti

Ovaj uređaj je u saglasnosti je sa delom 15 FCC pravila. Rad je podložan sledećim uslovima: (1) Ovaj uređaj ne može da izazove štetno ometanje i (2) ovaj uređaj mora da prihvati bilo koje ometanje koje primi, uključujući ometanje koje može da izazove neželjeni rad. Ova oprema je testirana i u saglasnosti je sa ograničenjima za Klasu B digitalnih uređaja shodno delu 15 FCC pravila.

Ova ograničenja su dizajnirana da obezbede razumnu zaštitu protiv štetnog ometanja u rezidencionaloj instalaciji. Ova oprema generiše, koristi i može da zrači energiju radio-frekvencije i, ukoliko se ne instalira i ne koristi u skladu sa uputstvima, može da utiče na radio-komunikaciju. Međutim, ne postoje garancije da do ometanja neće doći u određenoj instalaciji. Ukoliko ova oprema dovede do štetnog ometanja radio ili TV prijema, a što se može zaključiti uključivanjem i isključivanjem opreme, predlažemo vam da pokušate da sprečite ometanje na neki od sledećih načina:

- Okrenite ili prenestite antenu za prijem signala.
- Povećajte rastojanje između opreme i prijemnika.
- Priključite opremu u strujnu utičnicu koja je povezana na strujno kolo različito od onog na koje je povezan prijemnik.
- Konsultujte se sa prodavcem ili iskusnim radio/TV električarem za pomoć.

Upozorenje: Upozoravamo vas da promene i modifikacije koje strana odgovorna za saglasnost nije eksplicitno odobrila mogu da ukinu vaše pravo da koristite opremu.

Izjava kanadske industrije

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

CE saglasnost za evropske države

 Ovaj uređaj je u skladu sa EMC direktivom 2014/30/EU i Direktivom o niskom naponu 2014/35/EU.

Sledeće informacije su namenjene samo državama članicama EU:

Oznaka sa desne strane je u skladu sa Direktivom 2012/19/EU (WEEE) za otpad koji se sastoji od električne i elektronske opreme. Oznaka ukazuje na zahtev da se oprema NE odbacuje u neoznačen otpad, već da se vrati preko sistema za prikupljanje otpada, u skladu sa lokalnim zakonom.



Izjava o saglasnosti sa RoHS2 pravilima

Ovaj proizvod je dizajniran i proizведен u saglasnosti sa Direktivom 2011/65/EU Evropskog Parlamenta i Saveta a vezano za zabranu korišćenja određenih hazardnih supstanci u električnoj i elektronskoj opremi (RoHS2 Direktiva) i smatra se da je u saglasnosti sa vrednostima najveće dozvoljene koncentracije koje je odredio Evropski komitet za tehničku adaptaciju (TAC), kao što je prikazano u nastavku:

Supstanca	Predložena maksimalna koncentracija	Stvarna koncentracija
Oovo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Živa (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmijum (Cd)	0,01%	< 0,01%
Heksivalentni hrom (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Polibromirani bifenili (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polibromirani difenil etri (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-etilheksil) ftalat (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Benzil butil ftalat (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutil ftalat (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diizobutil ftalat (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Određene komponente proizvoda, kako je navedeno iznad, izuzete su na osnovu Dodatka III RoHS2 direktivi, kao što je navedeno u nastavku. Primeri izuzetih komponenti su:

- Živa u fluorescentnim lampama sa hladnom katodom i fluorescentnim lampama sa eksternom elektrodom (CCFL i EEFL) za posebne svrhe ne prelazi (po lampi):
 - » Kratka dužina (\leq 500 mm): maksimalno 3,5 mg po lampi.
 - » Srednja dužina (> 500 mm i \leq 1.500 mm): maksimalno 5 mg po lampi.
 - » Dugačka dužina (> 1.500 mm): maksimalno 13 mg po lampi.
- Oovo u staklu cevi sa katodnim zrakom.
- Oovo u staklu fluorescentnih cevi koje ne prelazi 0,2% po težini.
- Oovo kao legura u aluminijumu koji sadrži do 0,4% olova po težini.
- Bakarna legura koja sadrži do 4% olova po težini.

- Oovo u legurama za lemljenje sa visokom temperaturom topljenja (npr. legure zasnovane na olovu koje sadrže 85% po težini ili više olova).
- Električne i elektronske komponente koje sadrže oovo u staklu ili keramici, izuzev dielektrične keramike u kondenzatorima, npr. u pijezoelektronskim uređajima, ili u staklenom ili keramičkom kalupnom spoju.

Indijsko ograničenje u vezi sa opasnim supstancama

Ograničenje u vezi sa opasnim supstancama (Indija). Ovaj proizvod je u skladu sa „Indijskim Pravilom u vezi sa e-otpadom 2011“ i zabranjuje korišćenje olova, žive, heksivalentnog hroma, polibromiranih bifenila ili polibromiranih difenila u koncentracijama koje premašuju 0,1 težinskog % i 0,01 težinskog % za kadmijum, izuzev za izuzetke navedene u Rasporodu 2 Pravila.

Odbacivanje proizvoda na kraju njegovog životnog veka

ViewSonic® poštuje prirodnu sredinu i posvećen je ekološkom radu i životu. Hvala što ste deo pametnijeg, ekološkijeg računarstva. Posetite veb-sajt kompanije ViewSonic® da biste saznali više.

SAD i Kanada:

<https://www.viewsonic.com/us/company/green/go-green-with-viewsonic/#recycle-program>

Evropa:

<http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Tajvan:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Informacije o autorskim pravima

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2021. Sva prava zadržana.

Macintosh i Power Macintosh su registrovane trgovačke marke kompanije Apple Inc.

Microsoft, Windows i Windows logo su registrovane trgovačke marke kompanije Microsoft Corporation u Sjedinjenim Državama i drugim zemljama.

ViewSonic®, logo sa tri ptice, OnView, ViewMatch i ViewMeter su registrovane trgovačke marke kompanije ViewSonic® Corporation.

VESA je registrovana trgovačka marka Udruženja video elektronskih standarda. DPMS, DisplayPort i DDC su trgovačke marke kompanije VESA.

ENERGY STAR® je registrovana trgovačka marka Agencije za zaštitu prirodne sredine Sjedinjenih Država (EPA).

Kao partner kompanije ENERGY STAR®, kompanija ViewSonic® Corporation je odredila da ovaj proizvod ispunjava ENERGY STAR® smernice za efikasno korišćenje energije.

Odricanje od odgovornosti: Kompanija ViewSonic® Corporation neće biti odgovorna za ovde sadržane tehničke ili uredničke greške ili propuste; kao ni za slučajnu ili posledičnu štetu do koje je došlo usled snabdevanja ovog materijala ili usled rada ili korišćenja ovog proizvoda.

U interesu poboljšavanja proizvoda, ViewSonic® Corporation zadržava pravo da promeni specifikacije proizvoda bez upozorenja. Informacije u ovom dokumentu mogu se promeniti bez upozorenja.

Nije dozvoljeno kopirati, reproducovati ili preneti ni jedan deo ovog dokumenta, na bilo koji način i za bilo koju svrhu bez prethodnog pisanog odobrenja kompanije ViewSonic® Corporation.

Podrška za kupce

Za tehničku podršku ili servisiranje proizvoda, pogledajte tabelu ispod ili kontaktirajte svog prodavca.

NAPOMENA: Trebaće vam serijski broj proizvoda.

Zemlja/region	Veb-sajt	Zemlja/region	Veb-sajt
Azija i Pacifik i Afrika			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amerike			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Evropa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Ograničena garancija

ViewSonic® monitor

Šta garancija pokriva:

Kompanija ViewSonic® garantuje da su njeni proizvodi ispravni i ne pate od grešaka u materijalu i izradi tokom garantnog perioda. Ukoliko se za proizvod dokaže da je neispravan usled neispravnosti materijala ili izrade tokom garantnog perioda, ViewSonic® će, po sopstvenom nahođenju i kao vašu jedinu odštetu popraviti ili zameniti proizvod odgovarajućim. Zamenjeni proizvod ili delovi mogu da uključuju reciklirane ili fabrički obnovljene delove ili komponente. Popravljeni ili zamenski uređaj, delovi ili komponente će biti pokrivene tokom vremena preostalog u originalnoj kupčevoj ograničenoj garanciji i garantni period neće biti produžen. ViewSonic® ne garantuje ni za jedan softver trećih strana, bilo da je uključen sa proizvodom ili instaliran od strane korisnika, instalaciju bilo kojih neautorizovanih hardverskih delova ili komponenti (npr. lampi projektor-a). (Pogledajte: odeljak „Šta garancija izuzima i ne pokriva“).

Koliko dugo garancija traje:

Garancija na ViewSonic® monitore traje između 1 i 3 godine, u zavisnosti od zemlje kupovine, a važi za sve delove, uključujući svetlosni izvor, i sav rad od datuma korisnikove prvobitne kupovine.

Koga garancija štiti:

Ova garancija je važeća samo za prvobitnog kupca.

Šta garancija izuzima i ne pokriva:

- Bilo koji proizvod na kome je serijski broj oštećen, modifikovan ili uklonjen.
- Oštećenje, kvarove ili habanje proizvoda do koga dođe usled:
 - » Nesreće, nepravilnog korišćenja, zanemarivanja, požara, vode, munje ili drugih viših sila, neautorizovane modifikacije proizvoda ili nepridržavanja uputstava dobijenih sa proizvodom.
 - » Popravke ili pokušaja popravke od strane bilo koga neovlašćenog od strane kompanije ViewSonic®.
 - » Oštećenja ili gubitka bilo kojih programa, podataka ili prenosivih medija za skladištenje.
 - » Normalnog habanja.
 - » Uklanjanja ili instalacije proizvoda.
- Gubitak softvera ili podataka dok kojih dođe tokom popravke ili zamene.

- Bilo koja oštećenja proizvoda usled transporta.
- Razloge koji nisu vezani za sami proizvod, poput talasanja ili nedostatka električnog napona.
- Korišćenja delova ili dodatne opreme koja ne ispunjava specifikacije kompanije ViewSonic.
- Ako vlasnik ne vrši periodično održavanje proizvoda na način naveden u Vodiču za korisnike.
- Bilo koji drugi razlog nevezan za kvar proizvoda.
- Štetu izazvanu kada je statička slika prikazana na proizvodu tokom dužeg vremenskog perioda (poznato i kao „urezivanje slike”).
- Softver – bilo koji softver trećih strana uključen uz proizvod ili instaliran od strane korisnika.
- Hardver/pribor/delovi/komponente – Instalacija bilo kog neodobrenog hardvera, pribora, potrošnih delova ili komponenti (npr. lampi projektor-a).
- Oštećenje ili zloupotrebu sloja na površini ekrana kroz neodgovarajuće čišćenje, kao što je opisano u Vodiču za korisnike proizvoda.
- Uklanjanje, instalaciju i troškove usluge podešavanja, uključujući montiranje proizvoda na zid.

Kako da obezbedite servisiranje:

- Za informacije o obezbeđivanju servisa pod garancijom, kontaktirajte Podršku za kupce kompanije ViewSonic® (pogledajte stranicu „Podrška za kupce”). Biće potrebno da dostavite serijski broj proizvoda.
- Da biste dobili servisiranje pod garancijom, od vas će se tražiti: (a) originalni račun sa datumom kupovine, (b) vaše ime, (c) vaša adresa, (d) opis problema i (e) serijski broj proizvoda.
- Donesite ili poštom pošaljite proizvod sa plaćenom poštarinom u originalnom pakovanju ovlašćenom servisnom centru kompanije ViewSonic® ili samoj kompaniji ViewSonic®.
- Za dodatne informacije ili ime najbližeg ViewSonic servisnog centra, kontaktirajte ViewSonic®.

Ograničenje impliciranih garancija:

Ne postoje garancije, izražene ili implicirane, koje se proširuju i važe van ovde sadržanog opisa, uključujući impliciranu garanciju o pogodnosti za prodaju i pogodnosti za određenu svrhu.

Isključivanje šteta:

Odgovornost kompanije ViewSonic ograničena je na cenu popravke ili zamene proizvoda. ViewSonic® nije odgovoran za:

- Oštećenje druge svojine izazvano defektima ovog proizvoda, oštećenja baziranih na nepogodnosti, gubitak korišćenja proizvoda, gubitak vremena, gubitak profita, gubitak poslovne šanse, gubitak dobre volje, ometanje poslovnih odnosa ili druge komercijalne gubitke, čak i u slučaju da je kompanija upozorenna na mogućnost takvih šteta.
- Bilo koje druge štete, bilo slučajne, posledične ili druge.
- Bilo kakvo optuživanje kupca od neke treće strane.
- Popravke ili pokušaja popravke od strane bilo koga neovlašćenog od strane kompanije ViewSonic®.

Efekat državnog zakona:

Ova garancija daje vam određena zakonska prava a možda imate pravo i na druga prava koja se razlikuju od države do države. Neke države ne dozvoljavaju ograničenja impliciranih garancija i/ili ne dozvoljavaju isključivanje slučajnih ili posledičnih šteta, tako da se gore navedena ograničenja i isključivanja možda ne odnose na vas.

Prodaja izvan SAD i Kanade:

Za informacije o garanciji i servisiranju ViewSonic® proizvoda prodatih van SAD i Kanade, kontaktirajte ViewSonic® ili svog lokalnog ViewSonic® prodavca.

Garantni period za ovaj proizvod u kontinentalnoj Kini (ne uključujući Hongkong, Makao i Tajvan) zavisi od uslova i odredbi Kartice za garantovano održavanje.

Za korisnike u Evropi i Rusiji, kompletne detalje garancije koja se nudi možete da pronađete na adresi <http://www.viewsonic.com/eu/> pod „Podrška/Informacije o garanciji”.



ViewSonic[®]