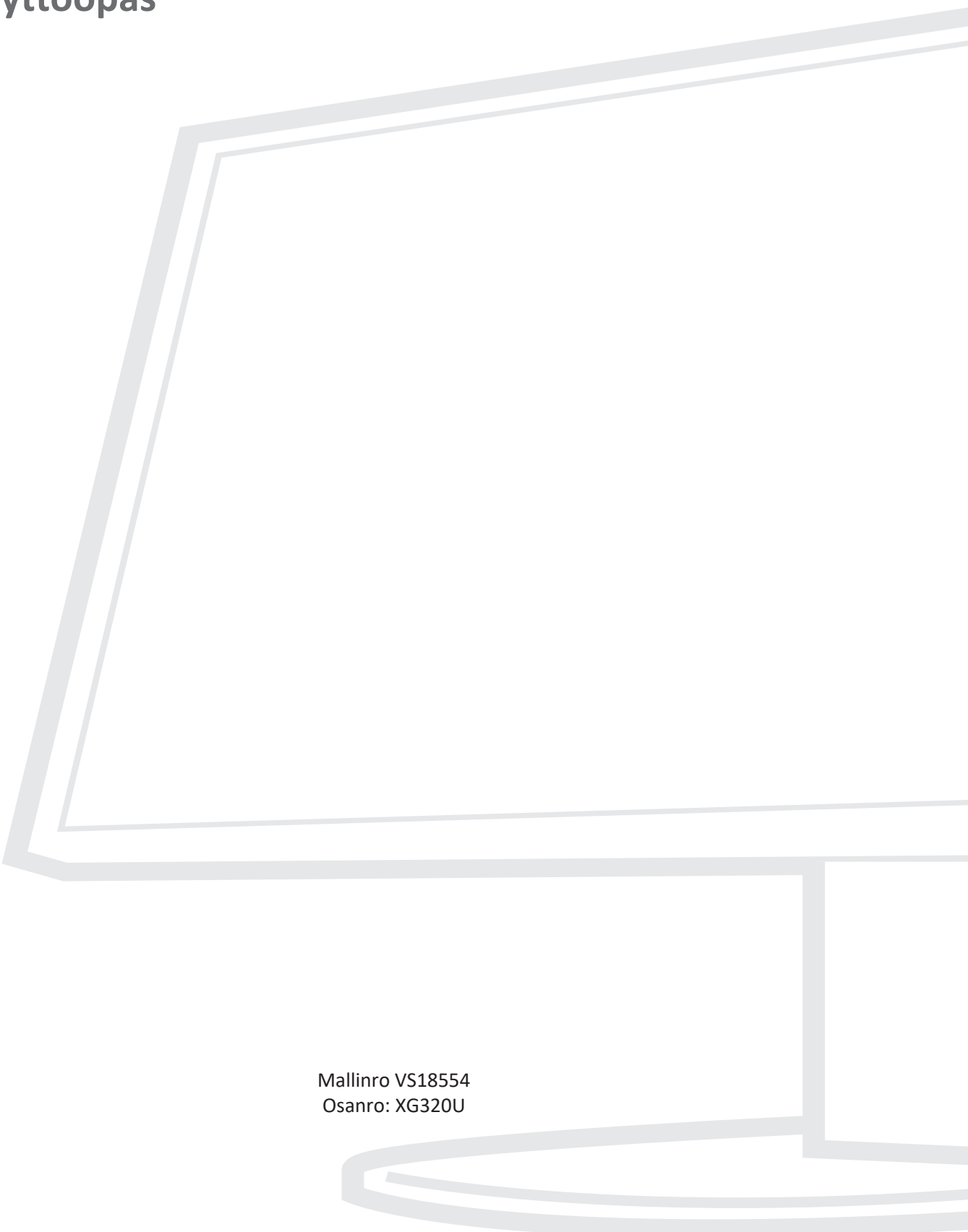
XG320U

Näyttö
Käyttöopas



Mallinro VS18554
Osanro: XG320U

Kiitos, kun valitsit ViewSonic®-näytön

Maailman johtavana visuaalisten ratkaisujen toimittajana ViewSonic® on omistautunut ylittämään maailman odotukset teknisestä evoluutiosta, innovaatiosta ja yksinkertaisuudesta. Me ViewSonic®issa uskomme, että tuotteillamme on potentiaalia tehdä positiivinen vaikutus maailmaan ja luotamme siihen, että valitsemasi tuote soveltuu käyttötarkoitukseesi hyvin.

Vielä kerran, kiitos, kun valitsit ViewSonic®in!

> Turvallisuusvarotoimet

Lue seuraavat **Turvallisuusvarotoimet** ennen kuin aloitat laitteen käytön.

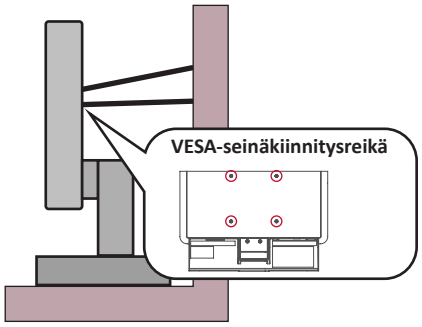
- Säilytä tämä käyttöopas turvallisessa paikassa myöhempää käyttöä varten.
- Lue kaikki varoitukset ja toimi ohjeiden mukaisesti.
- Istu vähintään 45 cm:n etäisyydellä laitteesta.
- Jätä laitteen ympärille vähintään 10 cm:n väli kunnollisen tuuletuksen varmistamiseksi.
- Aseta laite hyvin tuuletetulle alueelle. Älä laita näytön päälle mitään, mikä voi ehkäistä lämmön haihtumista.
- Älä käytä laitetta lähellä vettä. Vähentääksesi tulipalon tai sähköiskun vaaraa, älä altista laitetta kosteudelle.
- Vältä altistamasta laitetta suoralle auringonpaisteelle ja muille jatkuville lämmönlähteille.
- Älä asenna lähelle lämmönlähteitä, kuten lämpöpattereita, lämmityssäleikköjä, liesiä tai muita lämpöä tuottavia laitteita (mukaan lukien vahvistimet), jotka voivat nostaa laitteen lämpötilan vaaralliselle tasolle.
- Puhdista kotelon ulkopinta pehmeällä, kuivalla liinalla. Katso lisätietoja tämän käyttöoppaan "Maintenance" (Kunnossapito) -osasta.
- Vältä näytön koskettamista, näyttöön voi kertyä öljyä, jos kosketat sitä.
- Älä kosketa näytön pintaa terävillä tai kovilla esineillä, se voi vahingoittaa näyttöä.
- Älä sijoita laitetta liinan tai muiden materiaalien päälle, joita voi olla tuotteen ja sitä tukevan huonekalun välissä.
- Kun siirrät laitetta, varo pudottamasta laitetta tai törmäyttämästä sitä mihinkään.
- Älä aseta laitetta epätasaiselle tai epävakaalle alustalle. Laite voi pudota ja aiheuttaa vamman tai siihen voi tulla toimintahäiriö.
- Älä aseta mitään painavia esineitä laitteen tai liitäntäkaapelien päälle.
- Käytä aina laitesarjan valmistajan suosittelemia kaappeja, telineitä tai asennusmenetelmiä.
- Käytä aina huonekalua, joka tukee laitetta turvallisesti.
- Varmista aina, ettei laite ulotu sitä tukevan huonekalun reunan yli.
- Älä sijoita laitetta suurikokoisen huonekalun päälle, kuten kaapit ja kirjahyllyt, kiinnittämättä sekä huonekalua että laitetta sopivaan tukeen.
- Selitä lapsille aina vaarat, jotka syntyvät kiipeämisestä huonekalun päälle laitteen tai sen varusteiden tavoittamiseksi.
- Älä sijoita monitoria paikkaan, jossa lapset luultavasti viettävät aikaansa.

- Älä aseta kohteita, jotka voivat houkuttaa lapsia kiipeämään, kuten leluja tai kaukosäätimiä, laitteen ja sitä tukevan tuotteen päälle.
- Jos laite savuaa, siitä kuuluu epänormaalia ääntä tai tulee outoa tuoksua, sammuta laite välittömästi ja ota yhteys ViewSonic®-huoltokeskukseen. Laitteen käytön jatkaminen on vaarallista.
- Älä yritä kiertää polarisoidun tai maadoitustyyppisen pistokkeen turvaominaisuuksia. Polarisoidussa pistokkeessa on kaksi terää, joista toinen on leveämpi. Maadoitustyyppisessä pistokkeessa on kaksi terää ja kolmas, maadoituspiikki. Leveä terä ja kolmas piikki ovat käytössä turvallisuutesi vuoksi. Jos pistoke ei sovi pistorasiaan, hanki sovitin. Älä yritä pakottaa pistoketta pistorasiaan.
- Kun liität pistokkeen pistorasiaan, älä irrota maadoituspiikkiä. Varmista, ettei maadoituspiikkejä poisteta koskaan.
- Reititä ja järjestä laitteeseen liitetyt kaapelit ja johdot niin, ettei niihin voi kompastua ja ettei niitä voi vetää tai niihin tarttua.
- Suojaa virtajohto niin, ettei sen päälle voi astua, tai ettei se joudu puristuksiin, erityisesti pistokkeen kohdalla tai kohdassa, jossa se tulee ulos laitteesta. Varmista, että virtajohto sijaitsee lähellä laitetta helppopääsyisessä paikassa.
- Irrota virtajohto pistorasiasta, jos laitetta ei käytetä pitkään aikaan.
- Tarkista talon sähkökaappi. Järjestelmän tulisi tarjota nimellisarvoltaan 120/240 V:n, 20 A:n virrankatkaisin.
- Käytä ainoastaan valmistajan määrittämiä lisälaitteita/lisävarusteita, kuten kärryjä, telineitä, kolmijalkoja, kannattimia tai pöytiä.
- Kärryjä käytettäessä ole varovainen, kun siirrät kärry/laite-yhdistelmää välttääksesi kaatumisesta johtuvan vamman.

- Jätä kaikki huolto pätevälle huoltohenkilöstölle. Huoltoa tarvitaan, jos laite on millään lailla vahingoittunut, kuten:
  - » jos virtajohto tai pistoke on vahingoittunut.
  - » jos nestettä on kaatunut laitteelle tai esineitä on joutunut sen sisään.
  - » jos laite on altistunut sateelle tai kosteudelle.
  - » jos laite ei toimi normaalisti tai se on pudonnut.
- Kun käytät kuulokkeita, säädä äänenvoimakkuus asianmukaiselle tasolle, muuten seurauksena voi olla kuulovahinko.

- Näytön kiinnittäminen seinään tai kiinteään kohteeseen käyttämällä vaijeria tai muita kiinnityslaitteita tukevat näytön painoa estäen sitä putoamasta.

Reikäkuvio (L x K)	Liitäntälevy (L x K x S)	Levyn reikä	Ruuvien tekniset tiedot ja määrä
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm 4 kpl



HUOMAUTUS:

- Kiinnityslaitteen/vaijerin tulisi kestää 100 N:n voima.
- Varmista, että vaijeri on kiristetty ja kaikki löysä poistettu. Laitteen taustan tulee olla seinää kohti, jotta varmistetaan, ettei ulkoinen voima pysty kallistamaan laitetta.
- Varmista, ettei ulkoinen voima kallista näyttöä miltään korkeudelta ja laitteen kiertokulmasta.

- Jos olemassa oleva näyttö aiotaan säilyttää ja siirtää toiseen paikkaan, samat yllä mainitut seikat on huomioitava.

> Sisältö

Turvallisuusvarotoimet..... 3

Johdanto 8

Pakkauksen sisältö.....8

Tuotteen yleiskatsaus.....9

Ensimmäinen asetus..... 10

Jalustan asentaminen.....10

Hiiriankkurin käyttö.....13

Seinäkiinnitys.....14

Turvakolon käyttö.....16

Liitäntöjen tekeminen 17

Verkkovirtaan liittäminen.....17

Ulkoisten laitteiden liittäminen.....18

HDMI-liitäntä..... 18

DisplayPort-liitäntä..... 19

USB-liitäntä..... 20

Audioliitäntä..... 21

Näytön käyttö 22

Katselukulman säätö 22

Korkeuden säätö 22

Kallistuskulman säätö..... 23

Kääntökulman säätö..... 24

Laitteen kytkeminen Päälle/Pois 25

Quick Access Menu (Pikakäyttövalikko)..... 26

Ohjauspaneelin näppäinten käyttö 26

Pikanäppäimet 27

Asetusten määrittäminen.....29

Yleiset toiminnat 29

On-Screen Display (OSD) -valikkopuu 32

Valikkovalinnat..... 39

Edistyneet ominaisuudet ja asetukset 51

FreeSync Premium Pro 51
PureXP™ 52
Hertz Limiter (Hertzirajoitin) 53
Response Time OD (Vasteaika OD) 54
Blue Light Filter (Sinisen valon suodatin) ja silmien terveys 55
Pikakäyttö Blue Light Filter (Sinisen valon suodattimen) asettaminen 55
Taukojen laskeminen 56
Etäällä olevien kohteiden katsominen 56
Silmä- ja niskaharjoitukset 56
ViewScale 57
Quick Access (Pikakäyttö) 58
Elite RGB Lighting (Elite RGB -valaistus) 59
Crosshair (Hiusristikko) 60
Firmware Update (Laiteohjelmistopäivitys) 61

Liite 63

Tekniset tiedot 63
Sanasto 65
Vianmääritys 71
Kunnossapito 73
Yleiset varotoimet 73
Näytön puhdistaminen 73
Kotelon puhdistaminen 73

Säädös- ja palvelutiedot 74

Yhteensopivuustiedot 74
FCC-yhdenmukaisuusilmoitus 74
Industry Canada -ilmoitus 74
CE-yhdenmukaisuus Euroopan maissa 74
Vakuutus RoHS2-yhteensopivuudesta 75
Intian vaarallisten aineiden rajoitus 76
Tuotteen hävittäminen sen elinkaaren lopussa 76
Tekijänoikeustiedot 77
Asiakaspalvelu 78
Rajoitettu takuu 79

> Johdanto

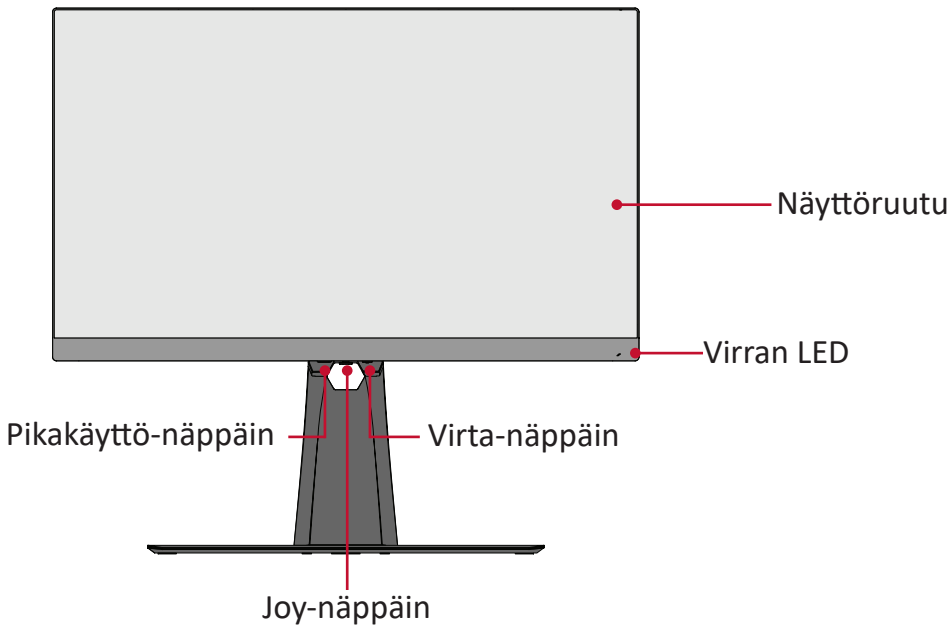
Pakkauksen sisältö

- Näyttö
- Virtajohto
- Videokaapeli
- Pikaopas

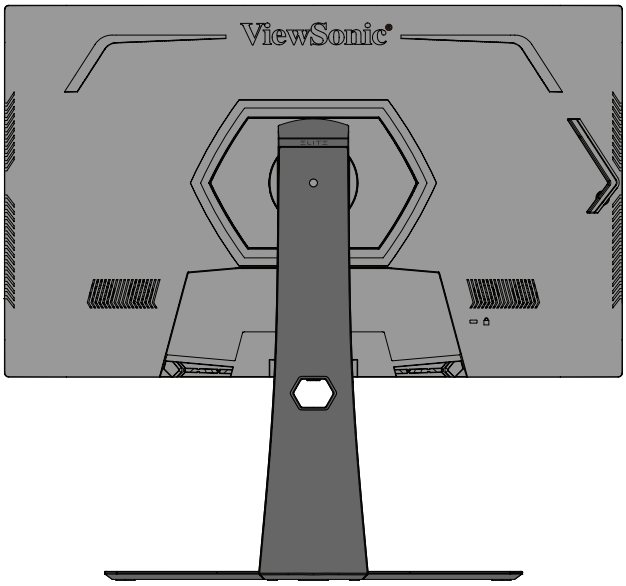
HUOMAUTUS: Paketissa olevat virtajohto ja videokaapelit voivat vaihdella maakohtaisesti. Ota yhteyttä paikalliseen jälleenmyyjään saadaksesi lisätietoja.

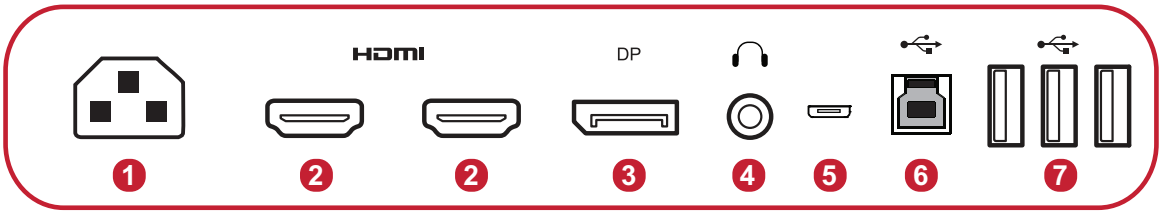
Tuotteen yleiskatsaus

Näkymä edestä



Näkymä takaa





1. AC IN -liitin **2.** HDMI1(2.1)/ HDMI2(2.0) **3.** DisplayPort **4.** Audiolähtö

5. Micro USB **6.** USB Upstream **7.** USB Downstream

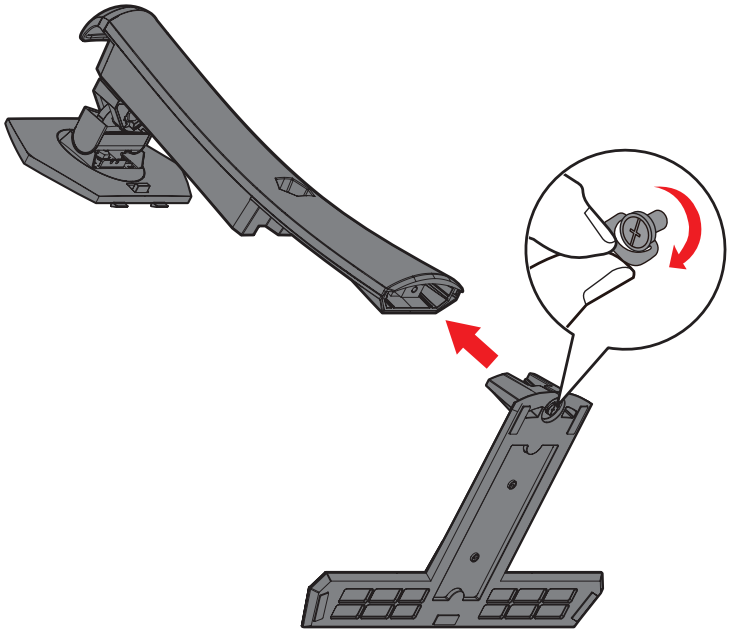
HUOMAUTUS: Katso lisätietoja **[●] / [◄] / [►] / [▲] / [▼]** -näppäimestä ja sen toiminnoista kohdasta “Pikanäppäimet” sivulla 27

> Ensimmäinen asetus

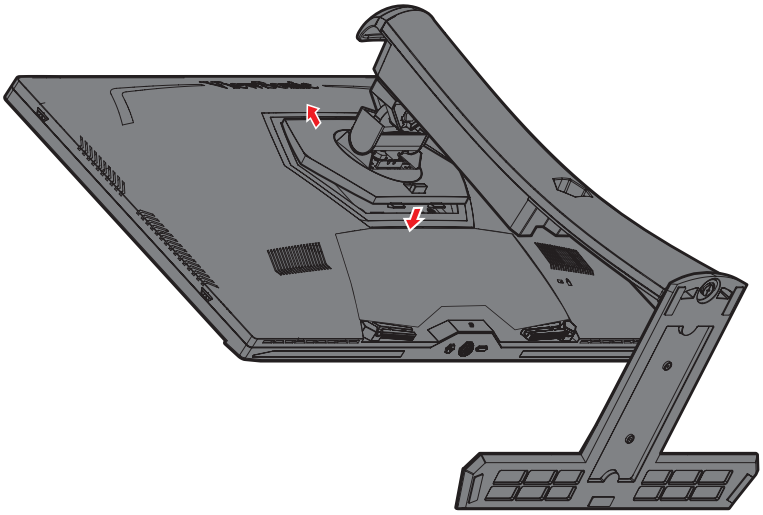
Tässä osassa annetaan näytön yksityiskohtaiset asetusohjeet.

Jalustan asentaminen

1. Aseta näyttö tasaiselle, vakaalle alustalle näyttöruutu alaspäin.
2. Kohdista ja liitä kaksi (2) kohtaa näytön jalustan alustassa monitorin varren kanssa.
3. Käytä lukitusruuvia näytön alustan jalustassa ja kiristä se näytön jalustan varteen.

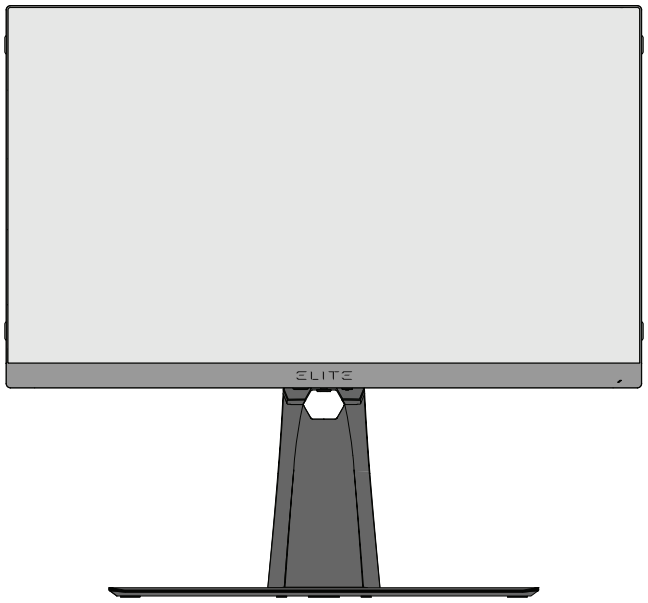


4. Kohdista ja liu'uta näytön jalustan yläkoukut jalustan kiinnitysaukkoihin, kuten seuraavassa kuvassa:



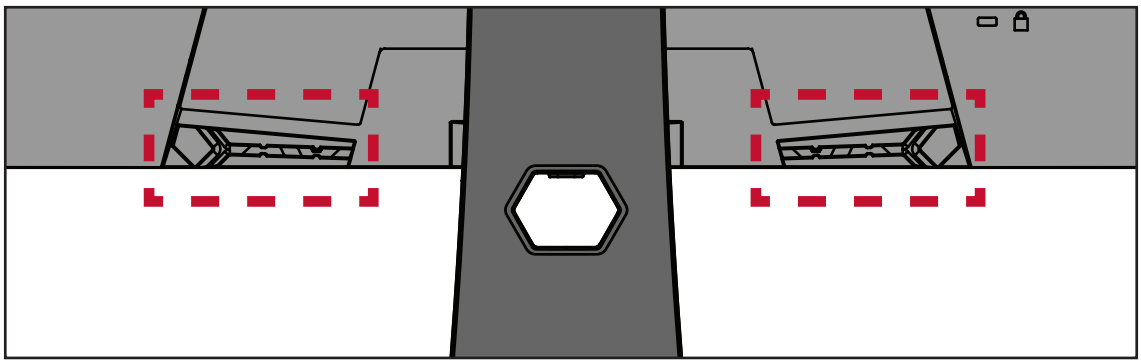
HUOMAUTUS: Varmista, että jalusta on kiinnitetty ja pikavapautusliuska varmasti naksahtaa paikalleen.

5. Nosta laite jalustan kahvasta pystyasentoon tasaiselle, vakaalle tasolle.

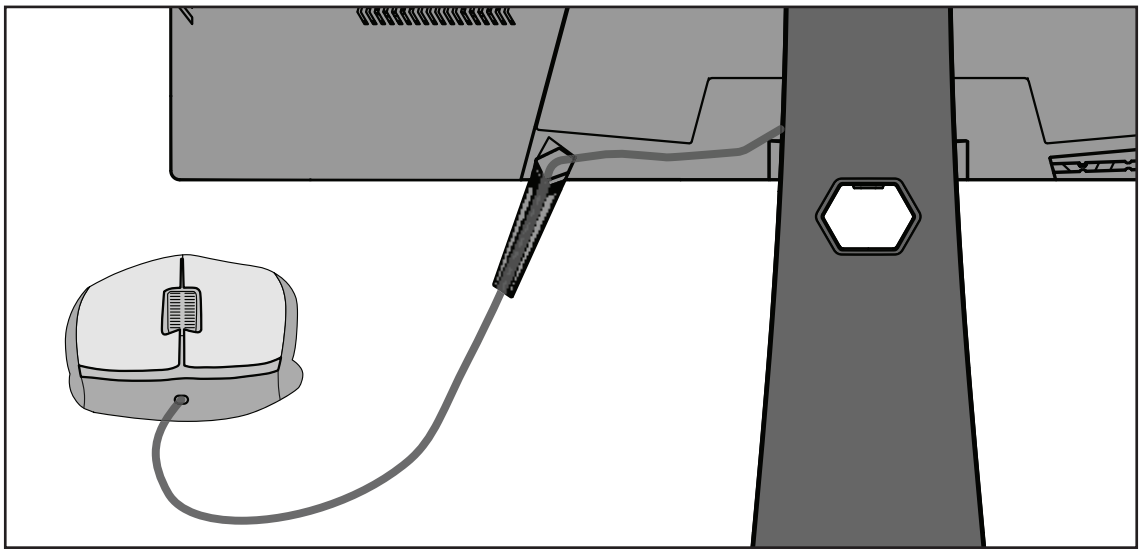


HUOMAUTUS: Aseta laite aina tasaiselle, vakaalle alustalle. Tämän laiminlyönti voi aiheuttaa laitteen putoamisen ja johtaa laitteen vahingoittumiseen ja/tai henkilövammaan.

Hiiriankkurin käyttö



Näytön takana, I/O-porttien alla, on kaksi hiiriankkuria. Käytä näitä hiirikaapelin laahauksen estämiseen ja hiiren käyttöasetuksen mukauttamiseen.



Seinäkiinnitys

Katso seuraavasta taulukosta seinäkiinnityssarjojen vakiomitat.

HUOMAUTUS: Käytettävissä ainoastaan UL certified -seinäkiinnityssarjalla/-kannattimella. Hankkiaksesi seinäkiinnityssarjan tai korkeudensäätöalustan, ota yhteyttä ViewSonic®: iin tai paikalliseen jälleenmyyjään.

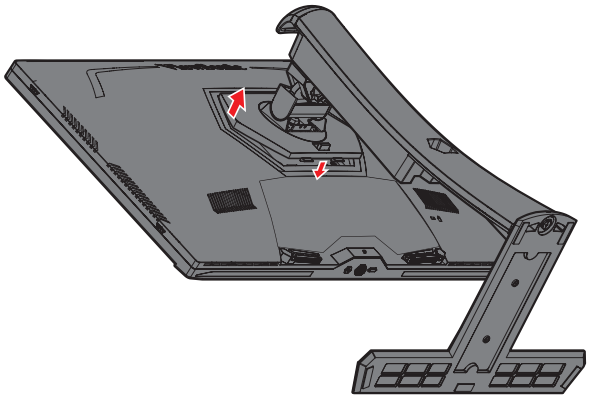
Maksimi-kuormitus	Reikäkuvio (L x K)	Liitäntälevy (L x K x S)	Levyn reikä	Ruuvien tekniset tiedot ja määrä
14 kg	100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm 4 kpl

HUOMAUTUS: Seinäkiinnityssarjat myydään erikseen.

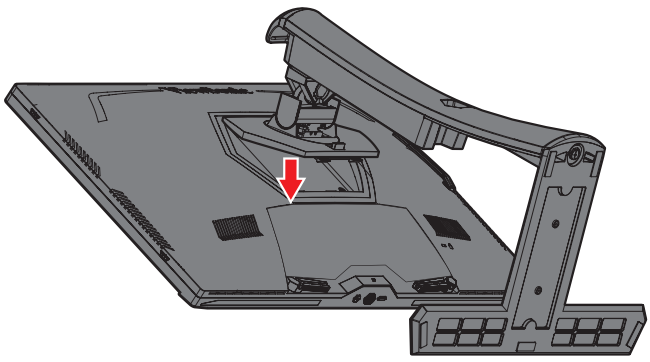
1. Kytke laite pois päältä ja irrota kaikki kaapelit.

2. Aseta laite tasaiselle, vakaalle alustalle näyttö alaspäin.

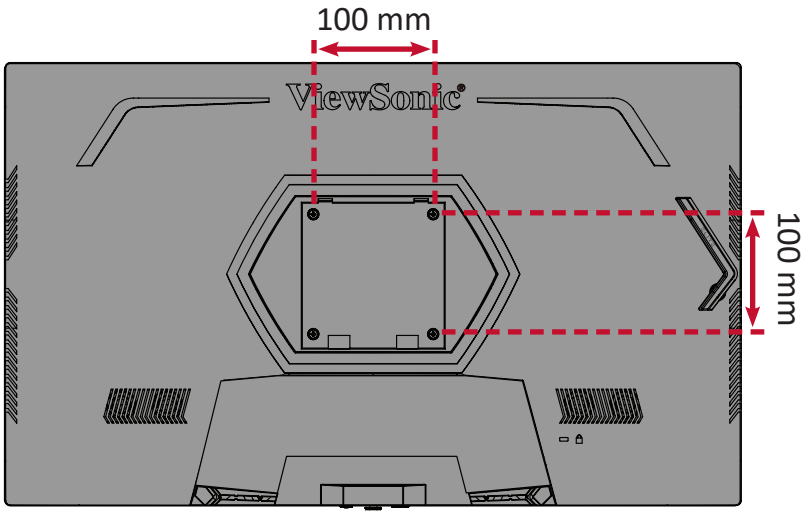
3. Pidä pikavapautusliuskaa painettuna ja nosta jalusta varovasti.



4. Vedä sitä hieman alaspäin irrottaaksesi koukut ja poistaaksesi jalustan.



5. Kiinnitä kiinnityskannake VESA-kiinnitysreikiin näytön takana. Kiinnitä se sitten neljällä (4) ruuvilla (M4 x 10 mm).

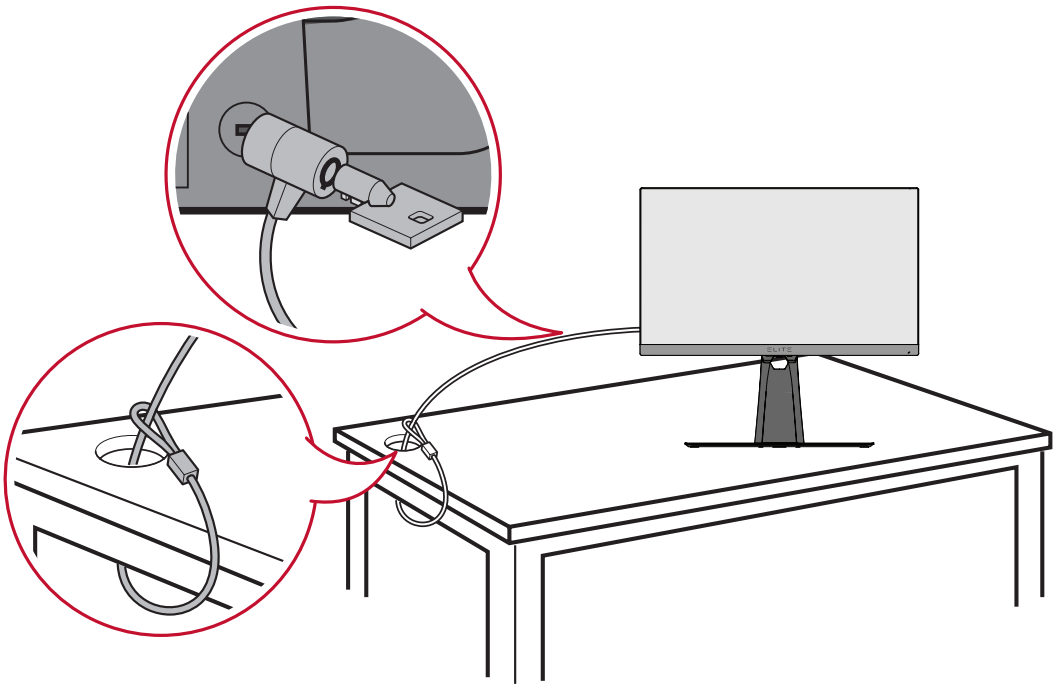


6. Kiinnitä näyttö seinään toimimalla seinäkiinnityssarjan ohjeiden mukaisesti.

Turvakolon käyttö

Käytä laitteen varastamisen ehkäisemiseksi turvakolo-lukituslaitetta, jolla laite kiinnitetään kiinteään kohteeseen.

Alla on esimerkki turvakolo-lukituslaitteen asentamisesta pöytään.



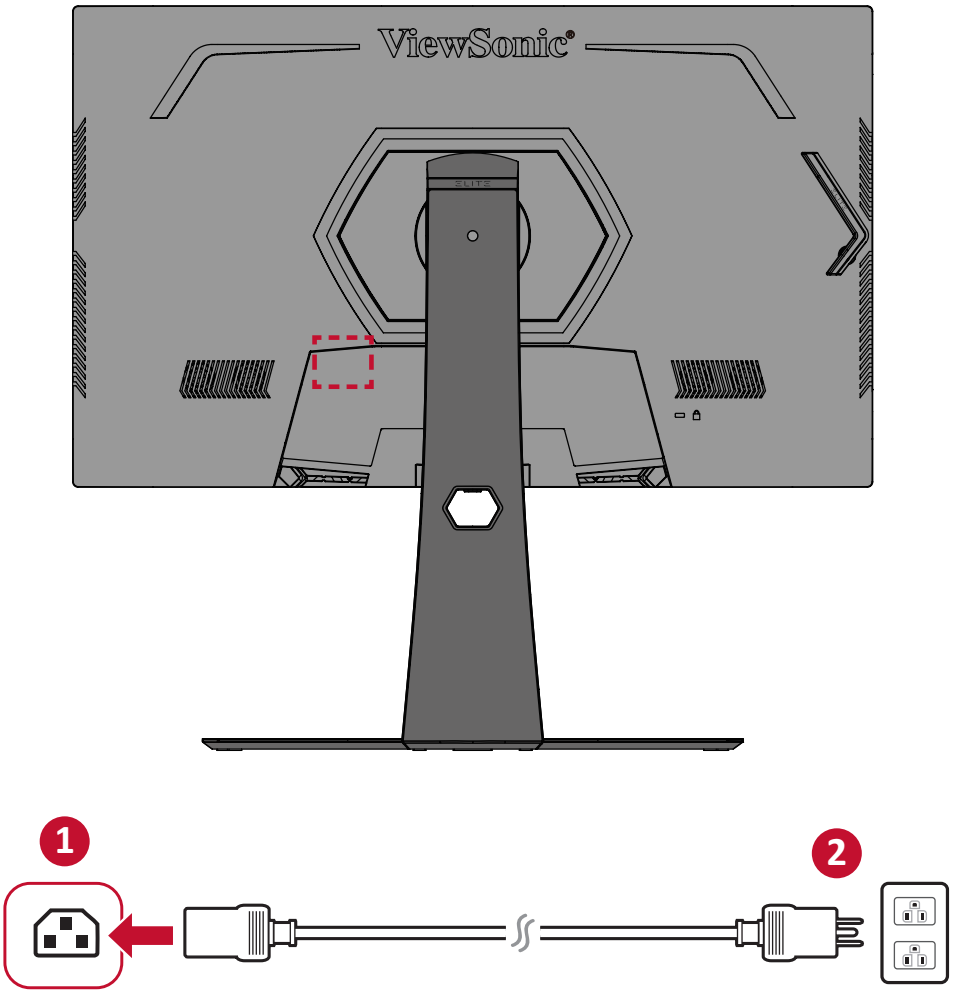
Liitäntöjen tekeminen

Tässä osassa opastetaan, kuinka näyttö liitetään toiseen laitteeseen.

Verkkovirtaan liittäminen

1. Liitä virtajohto DC IN -liittimeen laitteen takana.

2. Liitä virtajohdon pistoke pistorasiaan.

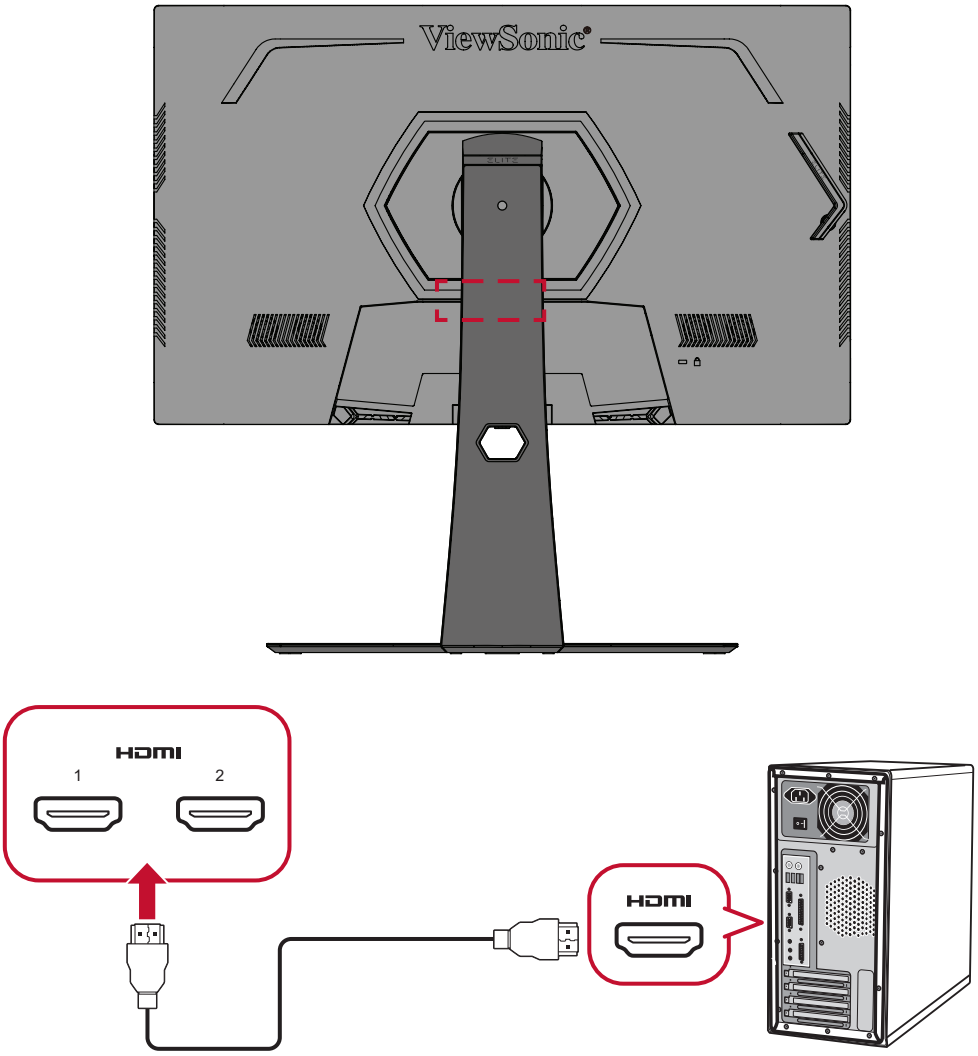


Ulkoisten laitteiden liittäminen

HDMI-liitäntä

Liitä HDMI-kaapelin toinen pää näytön HDMI-porttiin. Liitä sitten kaapelin toinen pää tietokoneen HDMI-porttiin.

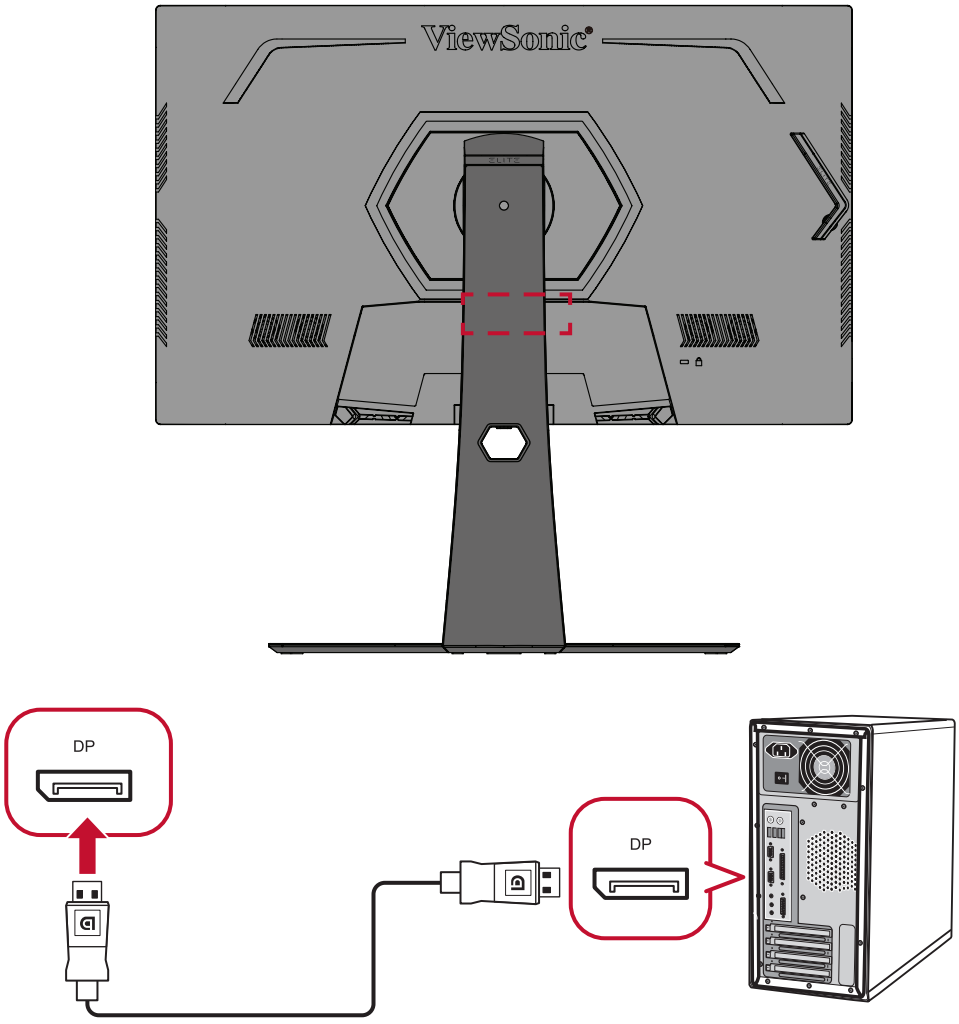
HUOMAUTUS: Monitorissa on kaksi HDMI 2.1 x 1, HDMI 2.0 x 1 -porttia.



DisplayPort-liitäntä

Liitä DisplayPort-kaapelin toinen pää DisplayPort-porttiin. Liitä sitten kaapelin toinen pää tietokoneen DisplayPort- tai mini-DP-liitäntään.

HUOMAUTUS: Liittääksesi näytön Mac-tietokoneen Thunderbolt-porttiin (v. 1 ja 2), liitä "mini DP - DisplayPort"-kaapelin mini DP -pää Mac-tietokoneen Thunderbolt-lähtöön. Liitä sitten kaapelin toinen pää näytön DisplayPort-porttiin.

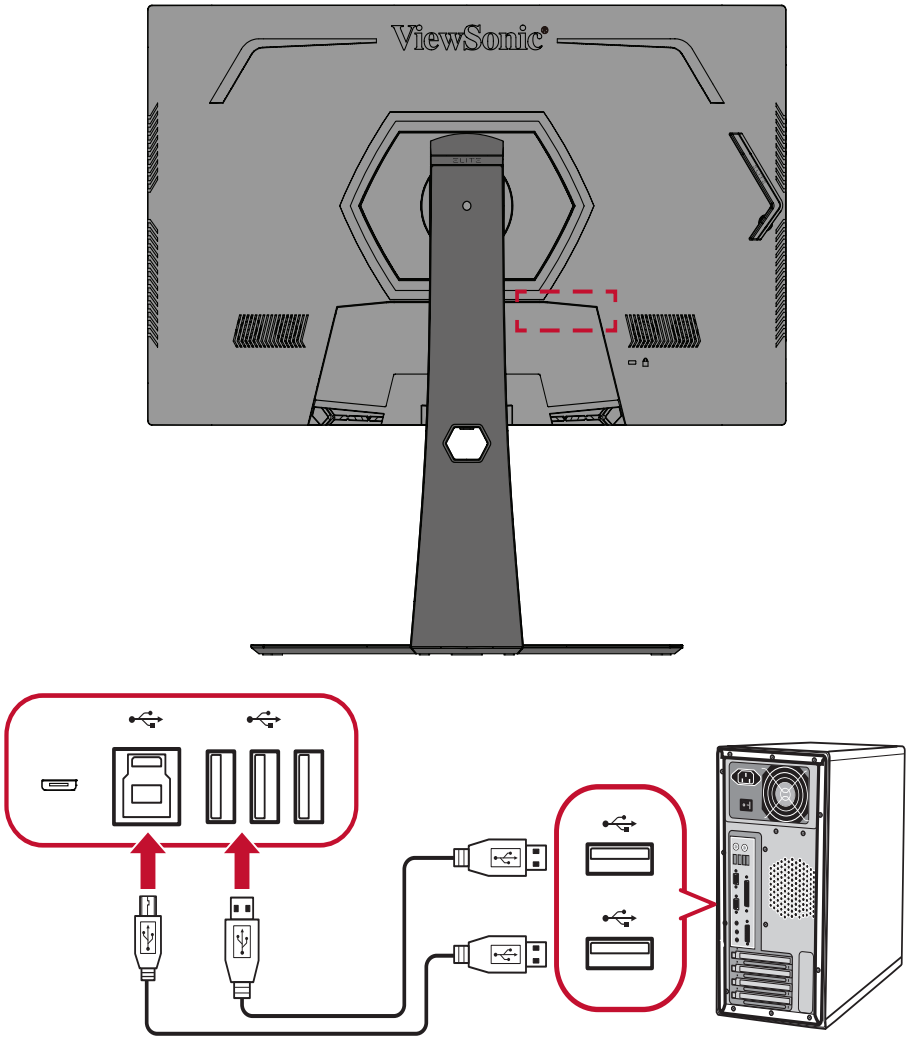


USB-liitäntä

Liitä USB-kaapelin toinen pää näytön USB-porttiin. Liitä sitten kaapelin toinen pää tietokoneen USB-porttiin.

HUOMAUTUS: Näyttö tukee Kolme (3) USB-porttityyppiä. Kun teet liitäntöjä, huomioi seuraavat ohjeet:

- Kolme (3) USB Type A -porttia: Liitäntä Type A -lisälaitteille (esim. tallennuslaite, näppäimistö, hiiri).
  - » **HUOMAUTUS:** Varmista joidenkin lisälaitteiden käyttämiseksi, että tietokone on liitetty myös monitorin USB Type B -porttiin.
- Yksi (1) USB Type B -portti: Liitä USB Type B -uroskaapeli (nelikulmainen 2 leikatulla kulmalla) tähän porttiin ja liitä sitten kaapelin toinen pää tietokoneen USB-downstream-porttiin.
- Yksi (1) micro USB -portti: Vain Elite Ally -käyttöön.

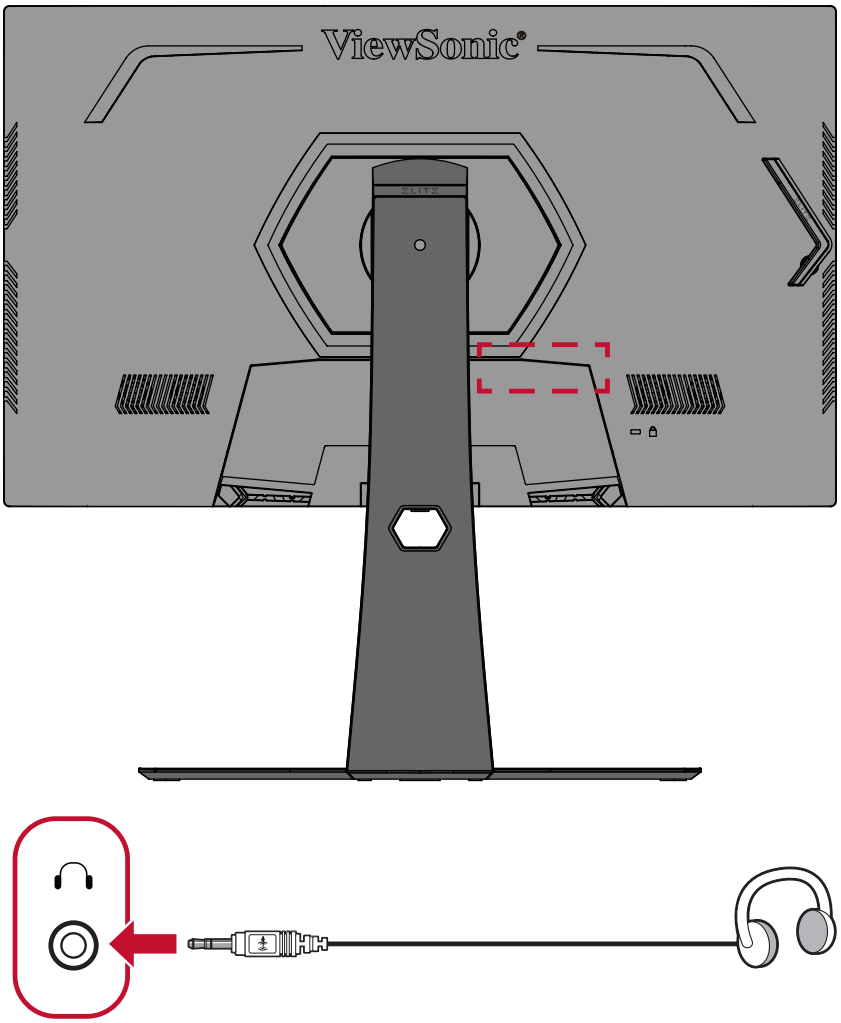


HUOMAUTUS: USB Type A -portti USB Type B -portin vieressä tukee 5 V 2,1 A:n pikalatausta. Muut kaksi USB Type A -porttia tukevat 5 V 0,9 A:n latausta.

Audioliitäntä

Liitä kuulokkeiden audioliitin näytön Audio Out -porttiin. Lisäksi voit liittää audiokaapelilla näytön äänipalkkiin.

HUOMAUTUS: Näyttö on varustettu kaksoiskaiuttimin.



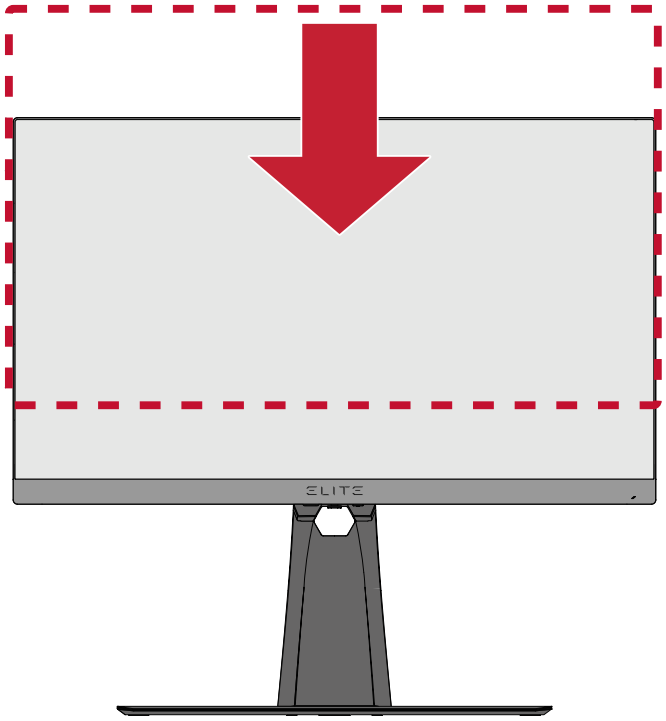
> Näytön käyttö

Katselukulman säätö

Voit säätää katselukulmaa optimaalista katselua varten seuraavilla menetelmillä:

Korkeuden säätö

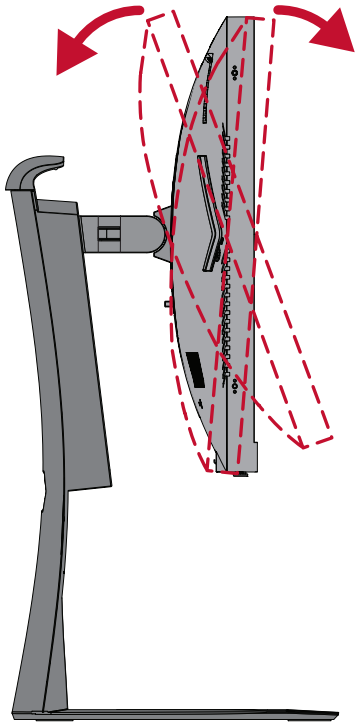
Laske tai nosta monitori haluttuun korkeuteen (0–120 mm).



HUOMAUTUS: Paina säätäessäsi näyttöä lujasti alas pitkin säätökiskoa pitäen molemmin käsin kiinni näytön sivuista.

Kallistuskulman säätö

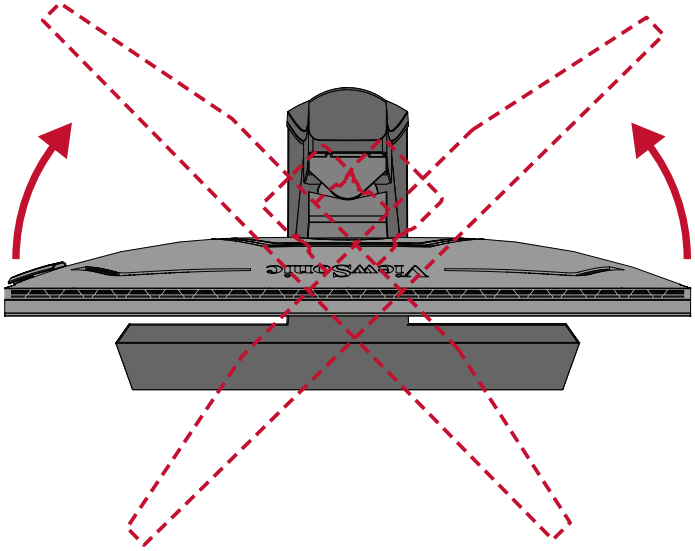
Kallista monitoria eteenpäin tai taaksepäin haluttuun katsomiskulmaan (-5˚ - 20˚).



HUOMAUTUS: Tue säätämisen aikana jalustaa lujasti toisella kädellä ja kallista näyttöä toisella kädellä eteenpäin tai taaksepäin.

Kääntökulman säätö

Käännä monitoria vasemmalle tai oikealle haluttuun katsomiskulmaan (25˚).

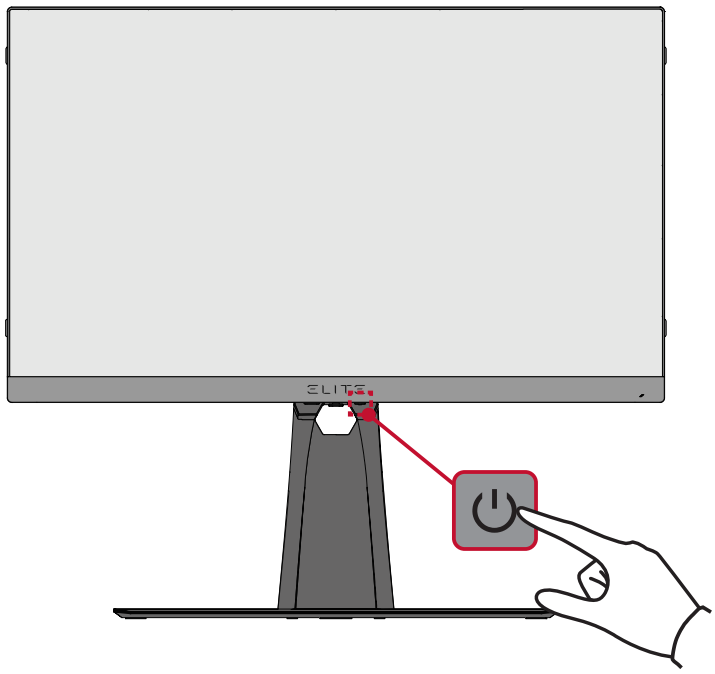


Laitteen kytkeminen Päälle/Pois

1. Liitä yhdistetty virtajohto pistorasiaan.

2. Paina **Power (Virta)** -painiketta kytkeäksesi näytön päälle.

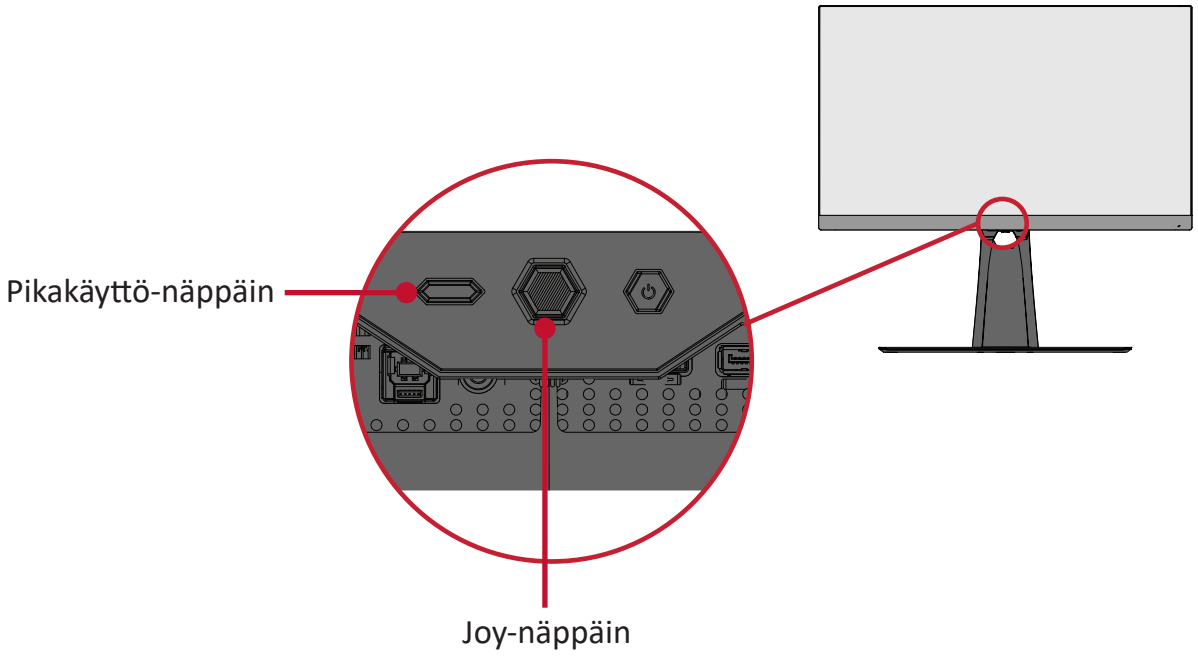
3. Kytke näyttö pois päältä painamalla **Power (Virta)** -painiketta uudelleen.



HUOMAUTUS: Näyttö kuluttaa hieman virtaa niin kauan, kun virtajohto on liitetty pistorasiaan. Jos näyttöä ei käytetä pitkään aikaan, irrota pistoke pistorasiasta.

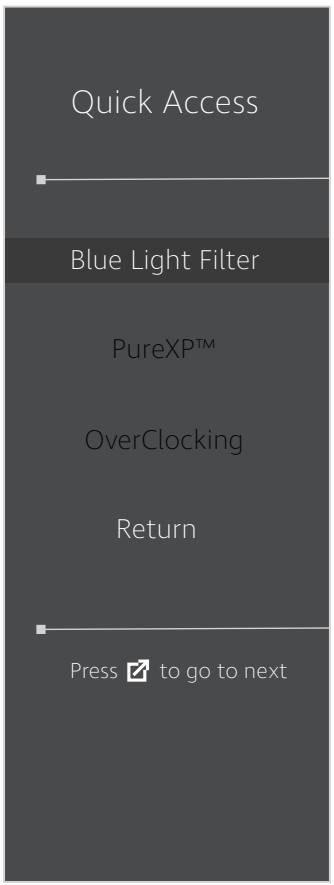
Ohjauspaneelin näppäinten käyttö

Käytä ohjauspaneelin näppäimiä käyttääksesi Pikakäyttövalikkoa, navigoidaksesi On-Screen Display (OSD) -valikossa ja vaihtaaksesi asetuksia.



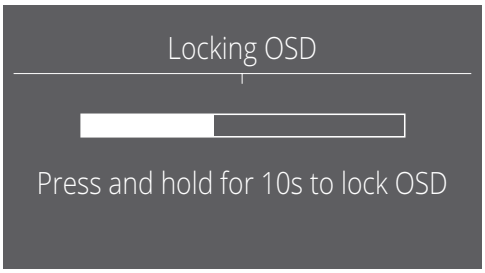
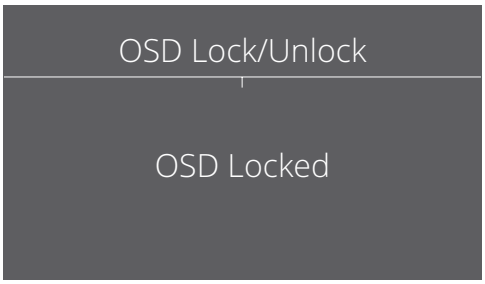
Quick Access Menu (Pikakäyttövalikko)

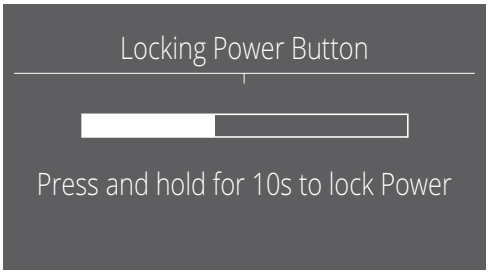
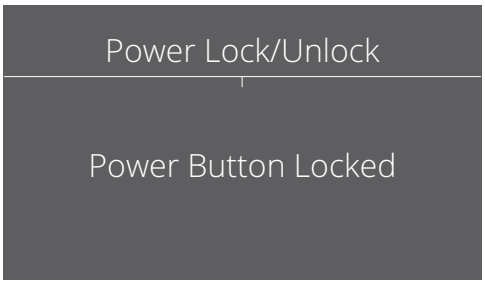
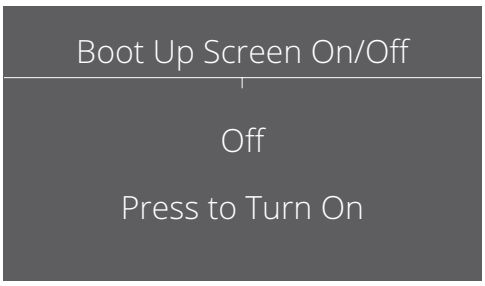
Paina **Quick Access Key (Pikakäyttö -näppäintä)** aktivoidaksesi **Quick Access Menu (Pikakäyttövalikko)**. Katso lisätietoja kohdasta sivu 58.



Pikanäppäimet

Kun kuvaruutuvalikko (OSD) on pois päältä, voit käyttää erikoistoimintoja nopeasti käyttämällä ohjauspaneelin näppäimiä.

Näppäin	Kuvaus
[◄]	Pidä näppäintä painettuna 5 sekuntia lukitaksesi/avataksesi OSD-valikon. Kun valikko tulee näkyviin näytölle, jatka näppäimen painamista 10 sekuntia lukitaksesi/avataksesi OSD-valikon.  Jos OSD-valikko on lukittu, seuraava viesti tulee näkyviin näyttöön: 

Näppäin	Kuvaus
[►][1]	Pidä näppäintä painettuna 5 sekuntia lukitaksesi/avataksesi **Power (Virta)**-painikkeen. Kun valikko tulee näkyviin näytölle, jatka näppäimen painamista 10 sekuntia lukitaksesi/avataksesi **Power (Virta)** -painikkeen.  Jos **Power (Virta)** -painike on lukittu, seuraava viesti tulee näkyviin näyttöön: 
[▲]	Pidä näppäintä painettuna 5 sekuntia näyttääksesi/piilottaaksesi käynnistysnäytön, kun laite on kytketty päälle. 

1 Vain tämän näppäimen painaminen ottaa käyttöön **Input Select (Tulon valinta)** -toiminnon.

Asetusten määrittäminen

Yleiset toiminnat

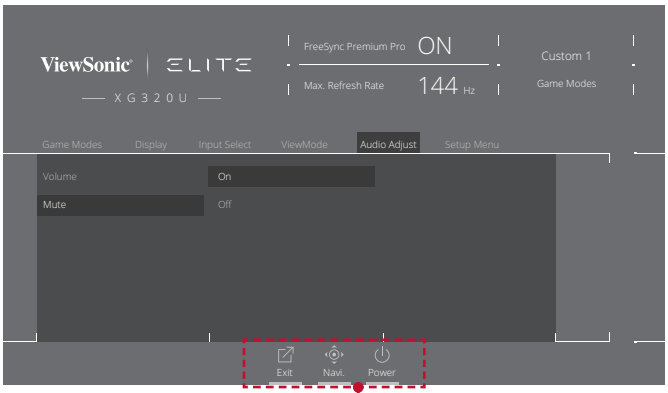
1. Paina **[●]** -näppäintä tai siirrä joy-näppäintä **[◄]** tai **[▲]** tai **[▼]** näyttääksesi On-Screen Display (OSD) -valikon.

2. Siirrä joy-näppäintä **[◄]** tai **[►]** valitaksesi päävalikon. Siirrä sitten joy-näppäintä **[▼]** siirtyäksesi valittuun valikkoon.

3. Siirrä joy-näppäintä **[▲]** tai **[▼]** valitaksesi halutun valikkovalinnan. Siirrä sitten joy-näppäintä **[►]** siirtyäksesi alavalikkoon.

4. Siirrä joy-näppäintä **[▲]** tai **[▼]** säätääksesi/valitaksesi asetuksen. Paina sitten **[●]** -näppäintä vahvistaaksesi.

HUOMAUTUS: Tietyt valikkovalintasäädöt eivät vaadi käyttäjää painamaan **[●]** -näppäintä valinnan vahvistamiseksi.



Avainopas

Avainopas

5. Paina **[◄]** -näppäintä palataksesi edelliseen valikkoon.

HUOMAUTUS: Poistu kuvaruutuvalikosta painamalla **Quick Access (Pikakäyttö)** ( ) -näppäintä.

On-Screen Display (OSD) -valikkopuu

Päävalikko	Alavalikko	Alavalikko
Gaming Modes	Standard	
	Custom 1	
	Custom 2	
	FPS	
	MOBA	
	Battle Royale	
	Realistic	
	Vibrant	
	Console Speed	
	Console Color	
Display	FreeSync Premium Pro	On
		Off
	HDR	Auto
		Off
	PureXP™	Light
		Normal
		Extreme
		Ultra
		Off
	OverClocking	On
		Off
	Hertz Limiter	Native
		60Hz
		100Hz
		144Hz
	Response Time OD	Standard
		Fast
		Faster
		Ultra Fast
		Fastest
		Explanation (i)
	Blue Light Filter	(-/+, 0~100)

Päävalikko	Alavalikko	Alavalikko		
Display	Color Temperature	sRGB		
		Bluish		
		Cool		
		Native		
		Warm		
		Full Color Control	Red	(-/+, 0~100)
			Green	(-/+, 0~100)
			Blue	(-/+, 0~100)
	Color Adjust	Color Space	Auto	
			RGB	
			YUV	
		Color Range	Auto	
			Full Range	
			Limited Range	
		Gamma	1.8	
			2.0	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
			2.8	
		Color Saturation	(-/+, 0~100)	
		Black Stabilization	(-/+, 0~22)	
	Image Adjust	ViewScale	Full	
			Aspect	
			1:1	
			19” (4:3)	
			19”W (16:10)	(-/+, 0~100)
			21.5” (16:9)	(-/+, 0~100)
			22”W (16:10)	
			23.6”W (16:9)	
			24”W (16:9)	

Päävalikko	Alavalikko	Alavalikko		
Display	Image Adjust	Contrast	(-/+, 0~100)	
		Brightness	(-/+, 0~100)	
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Advanced DCR	(-/+, 0~20)	
		Overscan	On	
			Off	
Input Select	HDMI 1 (2.1)			
	HDMI 2 (2.0)			
	DisplayPort			
ViewMode	Standard			
	Movie			
	Web			
	Text			
	MAC			
	Mono			
Audio Adjust	Volume	(-/+, 0~100)		
	Mute	On		
		Off		

Päävalikko	Alavalikko	Alavalikko		
Setup Menu	Language	English		
		Français		
		Deutsch		
		Español		
		Italiano		
		Suomi		
		Русский		
		Türkçe		
		日本語		
		한국어		
		繁體中文		
		简体中文		
		Česká		
		Svenska		
	Information			
	Quick Access	Blue Light Filter	On/Off	
		PureXP™	On/Off	
		OverClocking	On/Off	
		FPS	On/Off	
		MOBA	On/Off	
		Battle Royale	On/Off	
		Realistic	On/Off	
		Vibrant	On/Off	
		Console Speed	On/Off	
		Console Color	On/Off	
		Custom 1	On/Off	
		Custom 2	On/Off	

Päävalikko	Alavalikko	Alavalikko		
Setup Menu	Crosshair	Type A	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type B	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type C	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Off		
	Elite RGB	Rear	Rainbow	
			Breathing	
			Stack	
			Others	
			Off	
		Base	Rainbow	
			Breathing	
			Stack	
			Others	
			Off	
		Always On	On	
			Off	
		Reset		
		Off		
	Resolution Notice	On		
		Off		
	Boot Up Screen	On		
		Off		
	OSD Timeout	5/15/30/60		
	OSD Background	On		
		Off		
	OSD Size	Native		
		Large		

Päävalikko	Alavalikko	Alavalikko		
Setup Menu	Multi-Picture	Off		
		PBP Left-Right	Left Source Select	HDMI 1 (2.1)
				HDMI 2 (2.0)
				DisplayPort
			Right Source Select	HDMI 1 (2.1)
				HDMI 2 (2.0)
				DisplayPort
			Swap	
		PIP	PIP Source Select	HDMI 1 (2.1)
				HDMI 2 (2.0)
				DisplayPort
			PIP H. Position	(-/+, 0~100)
			PIP V. Position	(-/+, 0~100)
			PIP Size	(-/+, 0~100)
			PIP Swap	
	Power Indicator	On		
		Off		
	Auto Power Off	On		
		Off		
	Sleep	30 Minutes		
		45 Minutes		
		60 Minutes		
		120 Minutes		
		Off		
	ECO Mode	Standard		
		Optimize		
		Conserve		
		Energy Saving	On	
			Off	

Päävalikko	Alavalikko	Alavalikko	
Setup Menu	DDC/CI	On	
		Off	
	DisplayPort 1.2	On	
		Off	
	Standby Charger	On	
		Off	
	Rename		
	Memory Recall		

Valikkovalinnat

Game Modes (Pelitilat)

1. Paina **[●]** -näppäintä tai siirrä joy-näppäintä **[◄]** tai **[▲]** tai **[▼]** näyttääksesi On-Screen Display (OSD) -valikon.
2. Siirrä joy-näppäintä **[◄]** tai **[►]** valitaksesi **Game Modes (Pelitilat)** -valinnan. Siirrä sitten joy-näppäintä **[▼]** siirtyäksesi **Game Modes (Pelitilat)** -valikkoon.

3. Siirrä joy-näppäintä **[▲]** tai **[▼]** valitaksesi asetuksen. Paina sitten **[●]** -näppäintä vahvistaaksesi valinnan.

Valikkovalinta	Kuvaus
Standard (Vakio)	Valitse tämä valinta yleistä käyttöä varten.
Custom (Mukautettu) 1/2	Kaksi mukautettavaa "Custom" (Mukautettu)-asetusta on käytettävissä avuksi vastaamaan yksittäisiä asetuksia ja sopeutumaan kaikkiin markkinoilla oleviin pelityyppeihin.
FPS	Ihanteellinen ensimmäisen persoonan ammuntapeleihin.
MOBA	Valitse tämä valinta usean pelaajan online-taisteluareenapeleihin.
Battle Royale	Viritetty Battle Royale -pelejä varten.
Realistic (Realistinen)	Luonnonmukainen värien esitys.
Vibrant (Kirkas)	Runsaita ja värikylläisiä värejä varten.
Console Speed (Konsolinopeus)	Konsolikäyttöön kohdistettu nopeus
Console Color (Konsoliväri)	Värien tarkkuus kohdistettuna konsolikäyttöön.

Display (Näyttö)

1. Paina **[●]** -näppäintä tai siirrä joy-näppäintä **[◄]** tai **[▲]** tai **[▼]** näyttääksesi On-Screen Display (OSD) -valikon.
2. Siirrä joy-näppäintä **[◄]** tai **[►]** valitaksesi **Display (Näyttö)** -valinnan. Siirrä sitten joy-näppäintä **[▼]** siirtyäksesi **Display (Näyttö)** -valikkoon.

3. Siirrä joy-näppäintä **[▲]** tai **[▼]** valitaksesi valikkovalinnan. Siirrä sitten joy-näppäintä **[►]** siirtyäksesi sen alavalikkoon.
4. Siirrä joy-näppäintä **[▲]** tai **[▼]** säätääksesi/valitaksesi asetuksen. Paina sitten **[●]** -näppäintä vahvistaaksesi (jos sovellettavissa).

HUOMAUTUS: Joillakin alavalikkovalinnoilla voi olla toinen alavalikko. Siirtyäksesi vastaavaan alavalikkoon, siirrä joy-näppäintä **[►]**.

Valikkovalinta	Kuvaus
Adaptive Sync	Poistaa nykimisen ja särön pelin aikana.
HDR10	Vähennä annetun näkymän yleistä kontrastia niin, että valoisten ja varjoisten kohtien yksityiskohdat näkyvät.
PureXP™	Lyhenne "Pure Experience"-termille. Tämä ominaisuus parantaa liikkuvien kohteiden visuaalista laatua tehden niistä terävämpiä selvemmässä näkymässä.
OverClocking (Ylikellotus)	"Päällä"-tilassa ylittää monitorin 150 Hz: n virkistystaajuuden.
Hertz Limiter (Hertzirajoitin)	Antaa käyttäjän ohjata kuinka monta kuvaa monitori pystyy näyttämään.

Valikkovalinta	Kuvaus
Response Time OD (Vasteaika OD)	Kehittynyt viritystoiminto käyttäjälle, joka haluaa säätää monitorin vasteaikaa.
Blue Light Filter (Sinisen valon suodatin)	Säädettävä suodatin, käytettävissä kaikissa **Game Modes (Pelitilat)** -valinnoissa, estää korkeaenergistä sinistä valoa miellyttävämmän katselukokemuksen aikaansaamiseksi. Katso lisätietoja kohdasta sivu 55.
Color Temperature (Värilämpötila)	Valitse värilämpötila-asetus. • sRGB: Matalampi kirkkaus ja luonnollisemmat värit. • Bluish (Sinertävä): Aseta värilämpötilaksi 9 300K. • Cool (Viileä): Aseta värilämpötilaksi 7 500K. • Native (Natiivi): Oletusvärilämpötila Suositeltava tavalliseen käyttöön. • Warm (Lämmin): Aseta värilämpötilaksi 5 000K. • Full Color Control (Täysi värin ohjaus): Säädä punaisen, vihreän ja sinisen arvoja tarpeen mukaan.

Valikkovalinta	Kuvaus
Color Adjust (Värinsäätö)	VärColor Space (iavaruus) Antaa käyttäjän valita mitä väritilaa haluaa käyttää värintoistoa varten. • Auto (Automaattinen): Tunnistaa automaattisesti värimuodon sekä mustan ja valkoisen tasot. • RGB: Tulosignaaliväri on RGB. • YUV: Tulosignaaliväri on YUV. Color Range (Värialue) Näyttö pystyy tunnistamaan tulosignaalin värialueen automaattisesti. Voit muuttaa manuaalisesti värialuevalintoja sopimaan oikeaan värialueeseen, jos värit eivät näy oikein. • Auto (Automaattinen): Tunnistaa automaattisesti värimuodon sekä mustan ja valkoisen tasot. • Full Range (Täysi alue): Mustan ja valkoisen tasot ovat täysiä. • Limited Range (Rajoitettu alue): Mustan ja valkoisen tasot ovat rajoitettuja. Gamma Antaa käyttäjän säätää manuaalisesti näytön harmaasävytasojen kirkkaustasoa. Color Saturation (Värikylläisyys) Säätää kunkin värin värikylläisyyden (red (punainen), green (vihreä), blue (sininen), cyan (syaani), magenta ja yellow (keltainen)). Black Stabilization (Musta Stabilointi) Tarjoaa korostetun näkyvyyden ja yksityisko-htaisuuden kirkastamalla tummia näkymiä.

Valikkovalinta	Kuvaus
Image Adjust (Kuvan säätö)	ViewScale Käyttäjä pystyy säätämään kuvan näyttökokoa monitorilla mahdollistaen "paras sopivuus"-ominaisuuden. Contrast (Kontrasti) Säätää eron kuvan taustan (mustan taso) ja etualan (valkoinen taso) välillä. Brightness (Kirkkaus) Säätää näyttökuvan taustan mustan tasoja. Sharpness (Terävyys) Säätää näytön kuvanlaatua. Advanced DCR (Edistynyt DCR) Tunnistaa automaattisesti kuvasignaalin ja ohjaa älykkäästi taustavalon kirkkautta ja väriä mahdollistaen mustan tekemisen mustemmaksi tummissa näkymissä ja valkoisen valkoisemmaksi kirkkaissa ympäristöissä. Overscan (Yliskannaus) Viittaa leikattuun kuvaan näytön kuvaruudussa. Näytön asetus lähentää elokuvasisältöön niin, että et voi nähdä elokuvan uloimpia reunoja.

Input Select (Tulosignaalin valinta)

1. Paina **[●]** -näppäintä tai siirrä joy-näppäintä **[◄]** tai **[▲]** tai **[▼]** näyttääksesi On-Screen Display (OSD) -valikon.
2. Siirrä joy-näppäintä **[◄]** tai **[►]** valitaksesi **Input Select (Tulosignaalin valinta)**. Siirrä sitten joy-näppäintä **[▼]** siirtyäksesi **Input Select (Tulosignaalin valinta)** -valikkoon.

3. Siirrä joy-näppäintä **[▲]** tai **[▼]** valitaksesi halutun tulolähteen. Paina sitten **[●]** -näppäintä vahvistaaksesi valinnan.

ViewMode (Näkymätila)

HUOMAUTUS: **ViewMode (Näkymätila)** on käytettävissä vain käytettäessä **Custom (Mukautettu) 1** - tai **2 -Game Modes (pelitiloja)**.

1. Paina **[●]** -näppäintä tai siirrä joy-näppäintä **[◄]** tai **[▲]** tai **[▼]** näyttääksesi On-Screen Display (OSD) -valikon.
2. Siirrä joy-näppäintä **[◄]** tai **[►]** valitaksesi **ViewMode (Näkymätila)**-valinnan. Siirrä sitten joy-näppäintä **[▼]** siirtyäksesi **ViewMode (Näkymätila)**-valikkoon.

3. Siirrä joy-näppäintä **[▲]** tai **[▼]** valitaksesi asetuksen. Paina sitten **[●]** -näppäintä vahvistaaksesi valinnan.

Valikkovalinta	Kuvaus
Standard (Vakio)	Valitse tämä valinta yleistä käyttöä varten.
Movie (Elokuva)	Valitse tämä toiminto katsoaksesi elokuvia.
Web	Valitse tämä toiminto surffataksesi verkossa.
Text (Teksti)	Valitse tämä toiminto tekstipohjaisiin tehtäviin.
MAC	Valitse tämä toiminto, kun muodostat yhteyden Mac-tietokoneisiin.
Mono	Valitse tämä toiminto näyttääksesi mustavalkoisena.

Audio Adjust (Äänisäädöt)

1. Paina **[●]** -näppäintä tai siirrä joy-näppäintä **[◄]** tai **[▲]** tai **[▼]** näyttääksesi On-Screen Display (OSD) -valikon.
2. Siirrä joy-näppäintä **[◄]** tai **[►]** valitaksesi **Audio Adjust (Äänisäädöt)** -valinnan. Siirrä sitten joy-näppäintä **[▼]** siirtyäksesi **Audio Adjust (Äänisäädöt)** -valikkoon.

3. Siirrä joy-näppäintä **[▲]** tai **[▼]** valitaksesi halutun valinnan. Siirrä sitten joy-näppäintä **[►]** siirtyäksesi sen alavalikkoon.
4. Siirrä joy-näppäintä **[▲]** tai **[▼]** säätääksesi/valitaksesi asetuksen ja paina **[●]** -näppäintä vahvistaaksesi valinnan (jos sovellettavissa).

Valikkovalinta	Kuvaus
Volume (Äänenvoimakkuus)	Säädä äänenvoimakkuuden taso.
Mute (Mykistys)	Ota käyttöön ottaaksesi äänen pois käytöstä.

Setup Menu (Asetusvalikko)

1. Paina **[●]** -näppäintä tai siirrä joy-näppäintä **[◄]** tai **[▲]** tai **[▼]** näyttääksesi On-Screen Display (OSD) -valikon.
2. Siirrä joy-näppäintä **[◄]** tai **[►]** valitaksesi **Setup Menu (Asetusvalikko)** -valinnan. Siirrä sitten joy-näppäintä **[▼]** siirtyäksesi **Setup Menu (Asetusvalikko)** -valintaan.

3. Siirrä joy-näppäintä **[▲]** tai **[▼]** valitaksesi valikkovalinnan. Siirrä sitten joy-näppäintä **[►]** siirtyäksesi sen alavalikkoon.
4. Siirrä joy-näppäintä **[▲]** tai **[▼]** säätääksesi/valitaksesi asetuksen. Paina sitten **[●]** -näppäintä vahvistaaksesi (jos sovellettavissa).

HUOMAUTUS: Joillakin alavalikkovalinnoilla voi olla toinen alavalikko. Siirtyäksesi vastaavaan alavalikkoon, siirrä joy-näppäintä **[►]**.

Valikkovalinta	Kuvaus
Language Select (Valitse kieli)	Valitse OSD-valikolle käytettävissä oleva kieli.
Information (Tiedot)	Näytä näyttötiedot.
Quick Access (Pikakäyttö)	Valitse, minkä valintojen haluat näkyvän pikakäyttövalikossa.
Crosshair (Hiusristikko)	Tähtää selvemmin ja nopeasti FPS-peleissä näytön päällä olevalla asettelulla. Katso lisätietoja kohdasta sivu 60.
Elite RGB	Tämä asetus ohjaa RGB-valaistusta monitorin takana ja kehyksen alapuolella RGB-kokemuksesi parantamiseksi. Kun kytketty päälle tai nollaamisen jälkeen, oletus "Sateenkaariaalto" aktivoituu. RGB-valot on lisäksi synkronoitu useiden muiden tärkeiden kumppanien kanssa. Niiden ohjelmistojen lataaminen tekee mahdolliseksi säätää RGB-mahdollisuuksia vieläkin pitemmälle. Jos haluat hyödyntää kumppaniohjelmistoa, katso alla lisäasetukset. <u>Kumppaniohjelmiston RGB-asetus</u> • Siirry osoitteeseen https://www.viewsonic.com/elite/rgb/ ja valitse ladattava kumppani-RGB-ohjelmisto. • Lataa ja asenna haluamasi ohjelmisto. • Monitorisi toimitukseen kuuluu USB 3.0 A -uros - B -uros -kaapeli. Liitä USB 3.0 B -urosliitin monitoriin ja USB 3.0 A -urosliitin tietokoneeseen. • Suorita kumppaniohjelmisto ja aloita RGB-valaistuksen mukautus! Voit myös tarkistaa RGB -asetusoppituntimme verkossa osoitteessa https://www.viewsonic.com/elite/rgb/. *Tilavariaatioiden, mukautettujen ominaisuuksien ja muiden ominaisuuksien tai käyttöjen tulee perustua ja olla alisteisia käyttöehdoille, loppukäyttäjän käyttöoikeussopimukselle ja ohjelmiston ominaisuuksille, kuten on määritetty tai annettu kumppanin ohjelmistossa.

Valikkovalinta	Kuvaus
Resolution Notice (Tarkkuusilmoitus)	Ota tämä valinta käyttöön salliaksesi järjestelmän ilmoittaa käyttäjille, että nykyinen näyttöresoluutio ei ole oikea natiiviresoluutio.
Boot Up Screen (Käynnistysnäyttö)	Vaihtaa käynnistysnäytön Päälle tai Pois.
OSD Timeout (OSD: n viive)	Säätää OSD-valikon näytössä pysymisajan pituuden.
OSD Background (OSD: n tausta)	Näytä/Piilota OSD: n tausta, kun OSD-valikko näkyy näytössä.
Multi-Picture (Monikuva)	Off (Pois päältä) Ota tämä toiminto pois käytöstä. PBP Left-Right (PBP Vasen-oikea) Näytä kaksi ikkunaa, 1x1-jaettu näyttö, vierekkäin näyttöruudun vasemmalla ja oikealla puolella. PIP Jaa näyttöruutu kahteen osaan, pääikkunaan ja upotettuun ikkunaan. Käyttäjä voi määrittää tulolähteen kullekin näyttöruudulle.
Power Indicator (Virtamerkkivalo)	Asettaa virran merkkivalon päälle tai pois. Jos asetukseksi on asetettu On (päällä), virran merkkivalo palaa sinisenä, kun laite on kytketty päälle.
Auto Power Off (Automaattinen sammutus)	Ota tämä valinta käyttöön salliaksesi näytön kytkeytyvän automaattisesti pois päältä määrätyn ajan kuluttua.
Sleep (Lepotila)	Aseta käyttämättömyysaika ennen kuin näyttö siirtyy *Sleep mode (Lepotila-tilaan)*.
ECO Mode (ECO-tila)	Valitse erilaisten tilojen välillä virrankulutukseen perustuen. **HUOMAUTUS:** Energiansäätötila on Päällä oletuksena. Kun se on kytketty Pois, kirkkaustason voi maksimitasolle.
DDC/CI	Ota tämä valinta käyttöön salliaksesi näytön ohjauksen näytönohjaimella.
DispayPort 1.2	Ota DisplayPort 1.2 -tuki käyttöön/pois käytöstä.
Standby Charger (Valmiustilalaturi)	Kun aktivoitu, USB jatkaa virran syöttämistä, vaikka monitori olisi valmiustilassa.

Valikkovalinta	Kuvaus
Rename (Nimeä uudelleen)	Nimeä henkilökohtaistettu, mukautettu profiili uudelleen.
Memory recall (Palauta tehdasasetukset)	Nollaa kaikki asetukset niiden oletusarvoihin.

> Edistyneet ominaisuudet ja asetukset

Tässä osassa kuvataan monitorin kehittyneitä ominaisuuksia.

FreeSync Premium Pro

FreeSync Premium Pro-toiminnon käyttöönotto tekee lopun katkonaisesta, rikkinäisestä pelaamisesta sujuvalla, artefakteista vapaalla suorituskyvyllä miltei millä tahansa kuvanopeudella.

FreeSync Premium Pro -toiminnon käyttöönotto:

1. Paina **[●]** -näppäintä tai siirrä joy-näppäintä **[◄]** tai **[▲]** tai **[▼]** näyttääksesi On-Screen Display (OSD) -valikon.
2. Siirrä joy-näppäintä **[◄]** tai **[►]** valitaksesi **Display (Näyttö)** -valinnan. Siirrä sitten joy-näppäintä **[▼]** siirtyäksesi **Display (Näyttö)** -valikkoon.
3. Siirrä joy-näppäintä **[▲]** tai **[▼]** valitaksesi **FreeSync Premium Pro** -valinnan. Siirrä sitten joy-näppäintä **[►]** vahvistaaksesi valinnan.
4. Siirrä joy-näppäintä **[▲]** tai **[▼]** valitaksesi **On (Päälle)** tai **Off (Pois)**. Paina sitten **[●]** -näppäintä vahvistaaksesi valinnan.

PureXP™

Lyhenne "Pure Experience"-termille. Tämä ominaisuus parantaa liikkuvien kohteiden visuaalista laatua tehden niistä terävämpiä selvemmässä näkymässä. XP on myös peli life bar -palkissa joissakin peleissä. XP on yleinen siisti nimeämistapa videoteollisuuden videotehosteissa, kuten VFX. Se korostaa myös pelaamisen ja teknologian tuntua.

Tämä on ViewSonicin eksklusiivinen teknologia liikkuvan kuvan vasteajan (MPRT) optimointiin parempaa pelaamissuorituskykyä varten. Tämä toiminto on myös Blur Bustersin sertifioima - ammattimainen instituutio, jonka pyrkimys on poistaa liikesumeutta ja tehdä liikkuvista kuvista selkeämpiä.

PureXP™-toiminnon ottaminen käyttöön:

1. Paina **[●]** -näppäintä tai siirrä joy-näppäintä **[◄]** tai **[▲]** tai **[▼]** näyttääksesi On-Screen Display (OSD) -valikon.
2. Siirrä joy-näppäintä **[◄]** tai **[►]** valitaksesi **Display (Näyttö)** -valinnan. Siirrä sitten joy-näppäintä **[▼]** siirtyäksesi **Display (Näyttö)** -valikkoon.
3. Siirrä joy-näppäintä **[▲]** tai **[▼]** valitaksesi **PureXP™**-valinnan. Siirrä sitten joy-näppäintä **[►]** vahvistaaksesi valinnan.
4. Siirrä joy-näppäintä **[▲]** tai **[▼]** valitaksesi haluamasi kokemuksen. Paina sitten **[●]** -näppäintä vahvistaaksesi valinnan.

Valikkovalinnat
Light (Valo)
Normal (Normaali)
Extreme (Äärimmäinen)
Ultra
Off (Pois päältä)

Hertz Limiter (Hertzirajoitin)

Monitorin hertziohjain antaa käyttäjän ohjata kuinka monta kuvaa monitori pystyy näyttämään. Monitori asettaa katon kuvien maksimimäärälle, jonka monitori pystyy esittämään virran ja latauskuorman säästämiseksi monitoripuolella.

Hertzirajoittimen säätäminen:

1. Paina **[●]** -näppäintä tai siirrä joy-näppäintä **[◄]** tai **[▲]** tai **[▼]** näyttääksesi On-Screen Display (OSD) -valikon.
2. Siirrä joy-näppäintä **[◄]** tai **[►]** valitaksesi **Display (Näyttö)** -valinnan. Siirrä sitten joy-näppäintä **[▼]** siirtyäksesi **Display (Näyttö)** -valikkoon.
3. Siirrä joy-näppäintä **[▲]** tai **[▼]** valitaksesi **Hertz Limiter (Hertzirajoitin)** -valinnan. Siirrä sitten joy-näppäintä **[►]** vahvistaaksesi valinnan.
4. Siirrä joy-näppäintä **[▲]** tai **[▼]** valitaksesi haluamasi kuvasyötön. Paina sitten **[●]** -näppäintä vahvistaaksesi valinnan.

Valikkovalinnat
Native (Natiivi)
60Hz
100Hz
144Hz

HUOMAUTUS:

- Jos FreeSync Premium Pro on "On" (Päällä), Hertzirajoitin on pois käytöstä.
- ViewScale ei ehkä tue kaikkia Hz-tasoja.

Response Time OD (Vasteaika OD)

Vasteaika OD -asetuksen säätäminen antaa käyttäjän hienosäätää haluamaansa vasteaikaa. Valittavissa on viisi (5) asetusta, joista käyttäjä voi valita tarkasti sopivimman kuhunkin käyttötarkoitukseen.

Kukin asetus lisää vasteaikanopeutta, mikä tarjoaa käyttäjälle mahdollisuuden säätää sen sopivaksi PC- ja pelityypille luoden "paras sopivuus"-skenaarion.

Vasteaika OD -toiminnon ottaminen käyttöön:

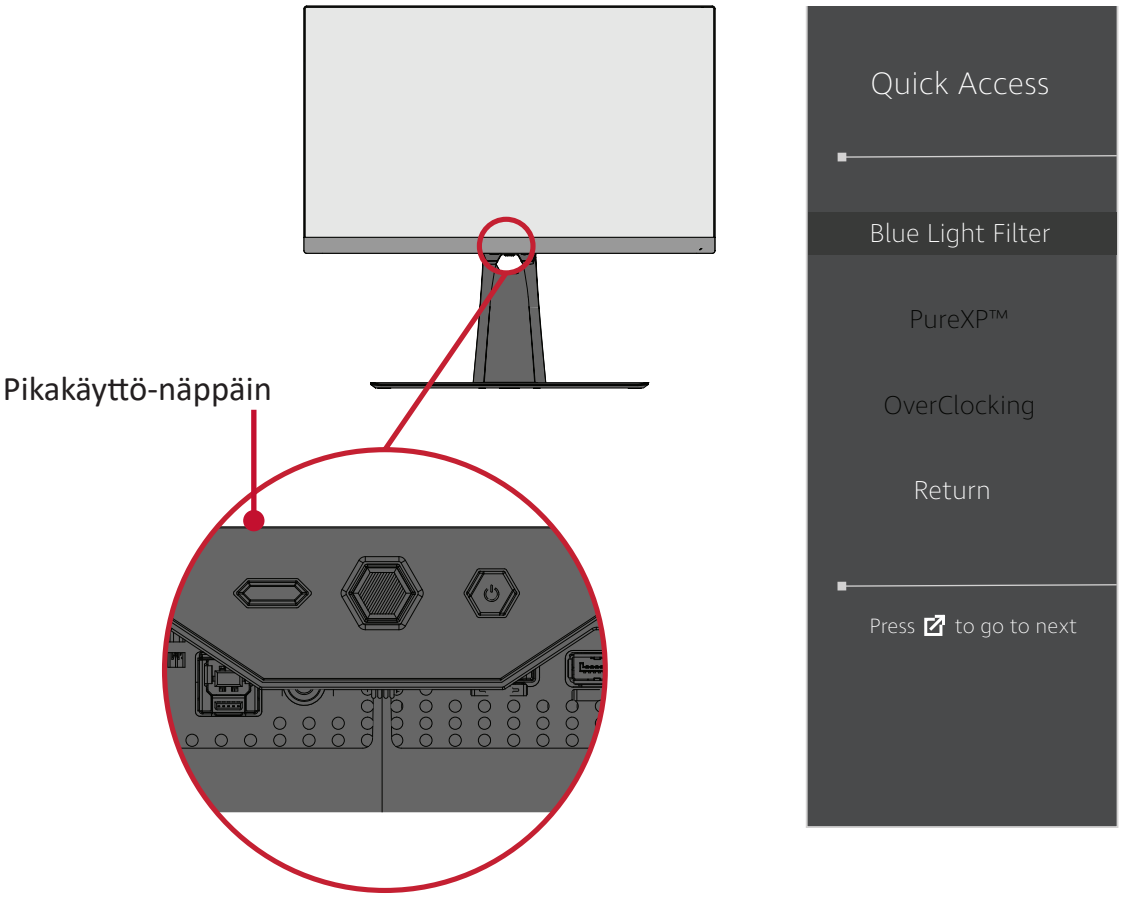
1. Paina **[●]** -näppäintä tai siirrä joy-näppäintä **[◄]** tai **[▲]** tai **[▼]** näyttääksesi On-Screen Display (OSD) -valikon.
2. Siirrä joy-näppäintä **[◄]** tai **[►]** valitaksesi **Display (Näyttö)** -valinnan. Siirrä sitten joy-näppäintä **[▼]** siirtyäksesi **Display (Näyttö)** -valikkoon.
3. Siirrä joy-näppäintä **[▲]** tai **[▼]** valitaksesi **Response Time OD (Vasteaika OD)** -valinnan. Siirrä sitten joy-näppäintä **[►]** vahvistaaksesi valinnan.
4. Siirrä joy-näppäintä **[▲]** tai **[▼]** valitaksesi haluamasi vasteajan. Paina sitten **[●]** -näppäintä vahvistaaksesi valinnan.

Blue Light Filter (Sinisen valon suodatin) ja silmien terveys

Sinisen valon suodatin estää korkeaenergisen sinisen valon mukavamman katselukokemuksen saamiseksi.

Pikakäyttö Blue Light Filter (Sinisen valon suodattimen) asettaminen

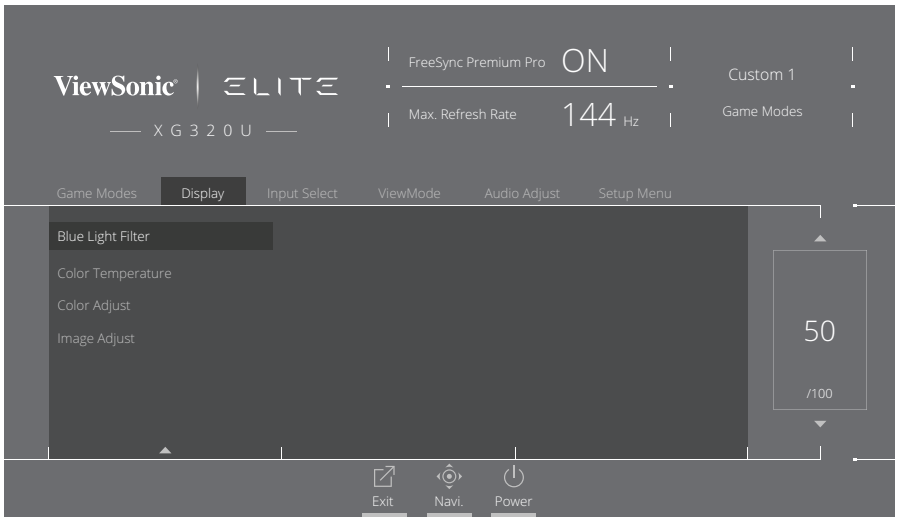
Sinisen valon suodattimeen ottaminen käyttöön ja pois käytöstä voidaan tehdä **Quick Access Key (Pikakäyttö -näppäintä)** käyttämällä.



HUOMAUTUS: Kun Sinisen valon suodatin (BLF) otetaan käyttöön **Quick Access Key (Pikakäyttö -näppäintä)** -näppäimellä, BLF-arvoksi tulee 100, mikä vastaa TÜV-sertifikaattia. BLF-arvosta tulee kuitenkin 0, jos käyttäjä valitsee toisen toiminnon **Quick Access Key (Pikakäyttö -näppäintä)**.

Käyttäessäsi ja nauttiessasi monitorista, pidä mielessä seuraava:

- Tietokonenäyttöjen katsominen pitkään voi aiheuttaa silmien ärsytystä ja epämukavuutta. Vähentääksesi näitä vaikutuksia, on suositeltavaa pitää katsomisessa säännöllisiä taukoja silmien rentoutumisen mahdollistamiseksi.
- Käyttäjä voi mukauttaa Sinisen valon suodatinta **Display Menu (Näytä valikko)** -kohdassa.



- Monitori tukee myös Flicker-Free-toimintoa, joka vähentää tai poistaa välkynnän helpottaen siten potentiaalista silmien rasitusta.

Taukojen laskeminen

Katsottaessa monitoria pitkiä aikoja, on suositeltavaa pitää katsomisesta säännöllisesti taukoja. Vähintään viiden (5) minuutin lyhyet tauot ovat suositeltavia yhdestä (1) kahteen (2) tunnin jatkuvan katselun jälkeen.

Lyhyempien, useammin tapahtuvien taukojen pitäminen on yleensä hyödyllisempää kuin pitempien, harvemmin tapahtuvien taukojen pitäminen.

Etäällä olevien kohteiden katsominen

Taukoa pitäessään käyttäjä voi edelleen vähentää silmien rasitusta ja kuivuutta kohdistamalla katseen kaukana oleviin kohteisiin.

Silmä- ja niskaharjoitukset

Silmäharjoitukset

Silmäharjoitukset auttavat minimoimaan silmien rasitukseen. Pyöritä silmiäsi hitaasti vasemmalle, oikealle, ylös ja alas. Toista niin usein, kun on tarpeen.

Niskaharjoitukset

Niskaharjoitukset voivat myös auttaa minimoimaan silmien rasitukseen. Rentouta kätesi ja anna niiden riippua kyljilläsi, kallistu hieman eteenpäin venyttääksesi niskaasi, käännä päätäsi oikealle ja vasemmalle. Toista niin usein, kun on tarpeen.

ViewScale

ViewScale-kohdassa käyttäjä voi säätää nykyisen kuvasuhteen sopimaan määrättyyn käyttöskenaarioonsa. Kuvasuhteet on lueteltu alla.

HUOMAUTUS: Jos käyttäjä valitsee muun kuin natiivi-ViewScale-kuvasuhdetilan, se voi vaikuttaa käyttäjän kokemukseen.

ViewScalen ottaminen käyttöön:

1. Paina **[●]** -näppäintä tai siirrä joy-näppäintä **[◄]** tai **[▲]** tai **[▼]** näyttääksesi On-Screen Display (OSD) -valikon.
2. Siirrä joy-näppäintä **[◄]** tai **[►]** valitaksesi **Display (Näyttö)** -valinnan. Siirrä sitten joy-näppäintä **[▼]** siirtyäksesi **Display (Näyttö)** -valikkoon.
3. Siirrä joy-näppäintä **[▲]** tai **[▼]** valitaksesi **Image Adjust (Säädä kuvaa)**. Siirrä sitten joy-näppäintä **[►]** siirtyäksesi sen alavalikkoon.
4. Siirrä joy-näppäintä **[▲]** tai **[▼]** valitaksesi **ViewScale**-valinnan. Siirrä sitten joy-näppäintä **[►]** siirtyäksesi sen alavalikkoon.
5. Siirrä joy-näppäintä **[▲]** tai **[▼]** valitaksesi haluamasi kuvasuhteen. Paina sitten **[●]** -näppäintä vahvistaaksesi valinnan.

Kuvasuhde	Kuvaus
Full (Täysi)	Skaalaa syötetyn kuvan täyttämään näytön. Tämä on oletussyöttövalinta ja se on ihanteellinen 16:9-kuville.
Aspect (Kuvasuhde)	Syötetty kuva täyttää näytön mahdollisimman suurena ilman kuvan vääristymää.
1:1	Kuva näytetään suoraan ilman skaalausta.
19” (4:3)	Simuloi syötettyä kuvaa 4:3-kuvasuhteella ja 19”-näyttökoolla.
19”W (16:10)	Simuloi syötettyä kuvaa 16:10-kuvasuhteella ja 19”W-näyttökoolla.
21,5” (16:9)	Simuloi syötettyä kuvaa 16:9-kuvasuhteella ja 21,5”-näyttökoolla.
22”W (16:10)	Simuloi syötettyä kuvaa 16:10-kuvasuhteella ja 22”W-näyttökoolla.
23,6”W (16:9)	Simuloi syötettyä kuvaa 16:9-kuvasuhteella ja 23,6”W-näyttökoolla.
24”W (16:9)	Simuloi syötettyä kuvaa 16:9-kuvasuhteella ja 24”W-näyttökoolla.

Quick Access (Pikakäyttö)

Käynnistä nopeasti joitakin toimintoja ja tiloja Pikakäyttö-näppäimellä ja -valikolla. Käyttäjä voi myös määrittää, mitä toimintoja tai tiloja haluaa käyttää Pikakäyttö-valikossa OSD-valikon **Setup Menu (Asetusvalikko)** -kohdassa. Toiminto/tila tulee käyttöön heti, kun valopalkki siirtyy kohteen päälle ja poistuu käytöstä, kun valopalkki siirretään pois.

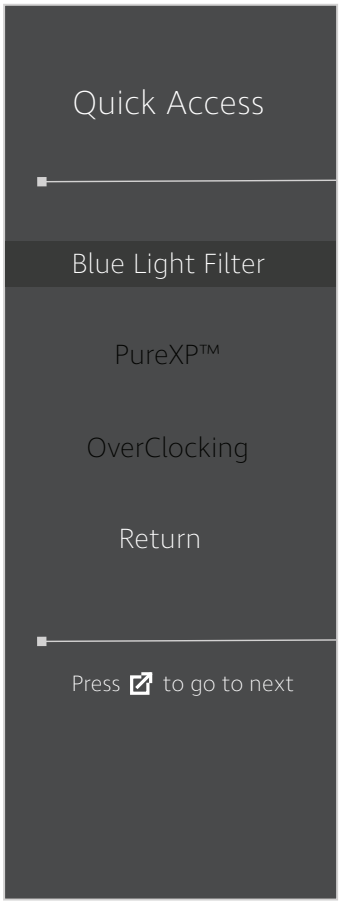
Pikakäyttö-valikossa, "Return" (Palaa) tarkoittaa, että käyttäjä voi palata "automaattisesti" takaisin valitsemaansa tilaan, joka valittiin ennen siirtymistä Pikakäyttö-valikkoon.

Jos käyttäjä valitsi esimerkiksi "Console Speed" (Konsolinopeus) -tilan ennen siirtymistä Pikakäyttö-valikkoon ja Pikakäyttö-valikossa on käytössä FPS-valinta, Pikakäyttö-määrityksen mukaisesti käyttäjä ottaa käyttöön FPS-tilan, kun valopalkki siirtyy kohteen päälle. Sitten kun valopalkki siirretään "Return" (Palaa) -valinnalle, tila muuttuu automaattisesti "Console Speed" (Konsolinopeus) -tilaksi, joka on tila ennen käyttäjän siirtymistä Pikakäyttö-valikkoon.

Pikakäyttö-valikon Aktivoiminen:

1. Paina **Quick Access Key (Pikakäyttö -näppäintä)** näyttääksesi Pikakäyttö-valikon.

2. Paina **Quick Access Key (Pikakäyttö -näppäintä)** valitaksesi valintasi.



HUOMAUTUS:

- Muuttaaksesi Pikakäyttövalikon oletustoimintoja (Sinisen valon suodatin, PureXP™ ja Ylikellotus), poista ensin yksi tai useita toimintoja OSD-valikon **Setup Menu (Asetusvalikko)** -kohdasta.
- Pikakäyttö-valikko poistuu automaattisesti näkyvistä kolmen (3) sekunnin kuluttua.

Pikakäyttö-valikkovalintojen muuttaminen:

1. Paina **[●]** -näppäintä tai siirrä joy-näppäintä **[◄]** tai **[▲]** tai **[▼]** näyttääksesi On-Screen Display (OSD) -valikon.

2. Siirrä joy-näppäintä **[◄]** tai **[►]** valitaksesi **Setup Menu (Asetusvalikko)** -valinnan. Siirrä sitten joy-näppäintä **[▼]** siirtyäksesi **Setup Menu (Asetusvalikko)** -valintaan.

3. Siirrä joy-näppäintä **[▲]** tai **[▼]** valitaksesi **Quick Access (Pikakäyttö)** -valinnan. Siirrä sitten joy-näppäintä **[►]** siirtyäksesi sen alavalikkoon.

4. Siirrä joy-näppäintä **[▲]** tai **[▼]** valitaksesi valintasi. Paina sitten **[●]** -näppäintä vahvistaaksesi valinnan.

HUOMAUTUS: Joillakin alavalikkovalinnoilla voi olla toinen alavalikko. Siirtyäksesi vastaavaan alavalikkoon, siirrä joy-näppäintä **[►]**.

Elite RGB Lighting (Elite RGB -valaistus)

Tämä asetus ohjaa RGB-valaistusta monitorin takana ja kehyksen alla. Kun kytketty "On" (Päällä) -tilaan tai nollaamisen jälkeen, oletus "Breathing" (Hengitys)-tila aktivoituu.

Elite RGB -valikkoon siirtyminen:

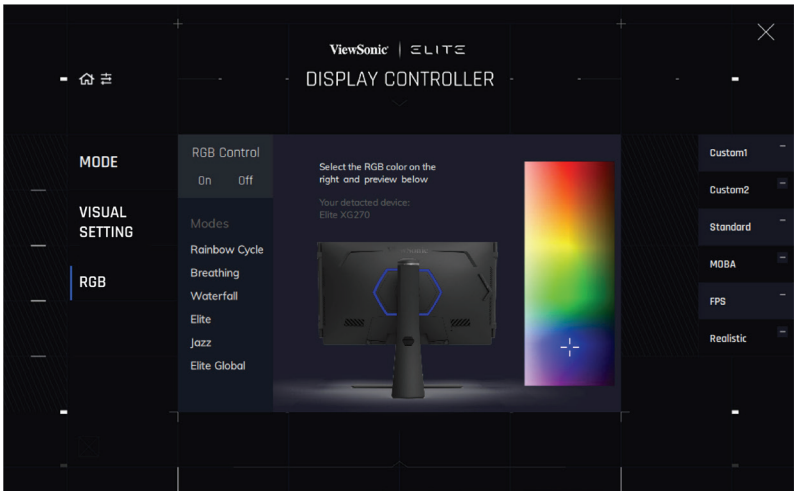
1. Paina **[●]** -näppäintä tai siirrä joy-näppäintä **[◄]** tai **[▲]** tai **[▼]** näyttääksesi On-Screen Display (OSD) -valikon.
2. Siirrä joy-näppäintä **[◄]** tai **[►]** valitaksesi **Setup Menu (Asetusvalikko)** -valinnan. Siirrä sitten joy-näppäintä **[▼]** siirtyäksesi **Setup Menu (Asetusvalikko)** -valintaan.
3. Siirrä joy-näppäintä **[▲]** tai **[▼]** valitaksesi **Elite RGB** -valinnan. Siirrä sitten joy-näppäintä **[►]** siirtyäksesi sen alavalikkoon.
4. Siirrä joy-näppäintä **[▲]** tai **[▼]** valitaksesi valintasi. Paina sitten **[●]** -näppäintä vahvistaaksesi valinnan.

HUOMAUTUS: Joillakin alavalikkovalinnoilla voi olla toinen alavalikko. Siirtyäksesi vastaavaan alavalikkoon, siirrä joy-näppäintä **[►]**.

RGB-taustavalot on lisäksi synkronoitu useiden tärkeiden kumppanien kanssa. Niiden ohjelmistojen lataaminen tekee mahdolliseksi säätää RGB-mahdollisuuksia vieläkin pitemmälle.

Kumppanin RGB-ohjelmiston asettaminen:

1. Siirry: https://www.viewsonic.com/elite/rgb/
2. Valitse kumppani-RGB-ohjelmisto ja lataa se.
3. Liitä USB Type B -kaapelin toinen pää monitoriin ja toinen pää tietokoneeseen.
4. Suorita ja asenna kumppaniohjelmisto.
5. Aloita monitorin RGB-valaistuksen mukauttaminen.



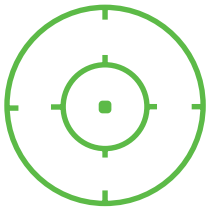
Crosshair (Hiusristikko)

Valitse eri hiusristikkotyyleistä ja väreistä näytön päälle aseteltavaksi.

Hiusristikko-toiminnon ottaminen käyttöön:

1. Paina **[●]** -näppäintä tai siirrä joy-näppäintä **[◄]** tai **[▲]** tai **[▼]** näyttääksesi On-Screen Display (OSD) -valikon.
2. Siirrä joy-näppäintä **[◄]** tai **[►]** valitaksesi **Setup Menu (Asetusvalikko)** -valinnan. Siirrä sitten joy-näppäintä **[▼]** siirtyäksesi **Setup Menu (Asetusvalikko)** -valintaan.
3. Siirrä joy-näppäintä **[▲]** tai **[▼]** valitaksesi **Crosshair (Hiusristikko)** -valinnan. Siirrä sitten joy-näppäintä **[►]** vahvistaaksesi valinnan.
4. Siirrä joy-näppäintä **[▲]** tai **[▼]** valitaksesi haluamasi hiusristikkotyylin ja -värin. Paina sitten **[●]** -näppäintä vahvistaaksesi valinnan.

HUOMAUTUS: Hiusristikon (tyyppi ja väri) esikatselukuva näytetään OSD-valikon oikealla puolella ennen vahvistamista.

Crosshair (Hiusristikko)	Kuvaus
Type A	
Type B	
Type C	

HUOMAUTUS: Viestiruutu ja hiusristikko tulevat näkyviin ja poistuvat automaattisesti kolmen (3) sekunnin kuluttua.

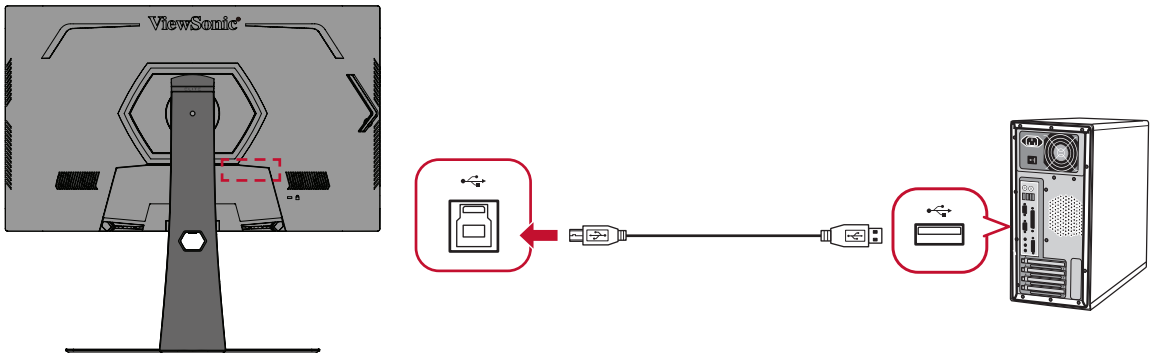
Firmware Update (Laiteohjelmistopäivitys)

Parhaan näytön suorituskyvyn saamiseksi ja tunnettujen ongelmien ratkaisemiseksi on paras pitää näyttö päivitettynä uusimpaan laiteohjelmistoversioon. USB-kaapelilla ja laiteohjelmiston päivitystyökalulla voit päivittää helposti ja milloin tahansa näytön laiteohjelmiston.

Voit siirtyä osoitteeseen: https://www.viewsonic.com/elite/display-controller/ tarkistamaan ja lataamaan päivitystyökalulla uusimman laiteohjelmistoversion.

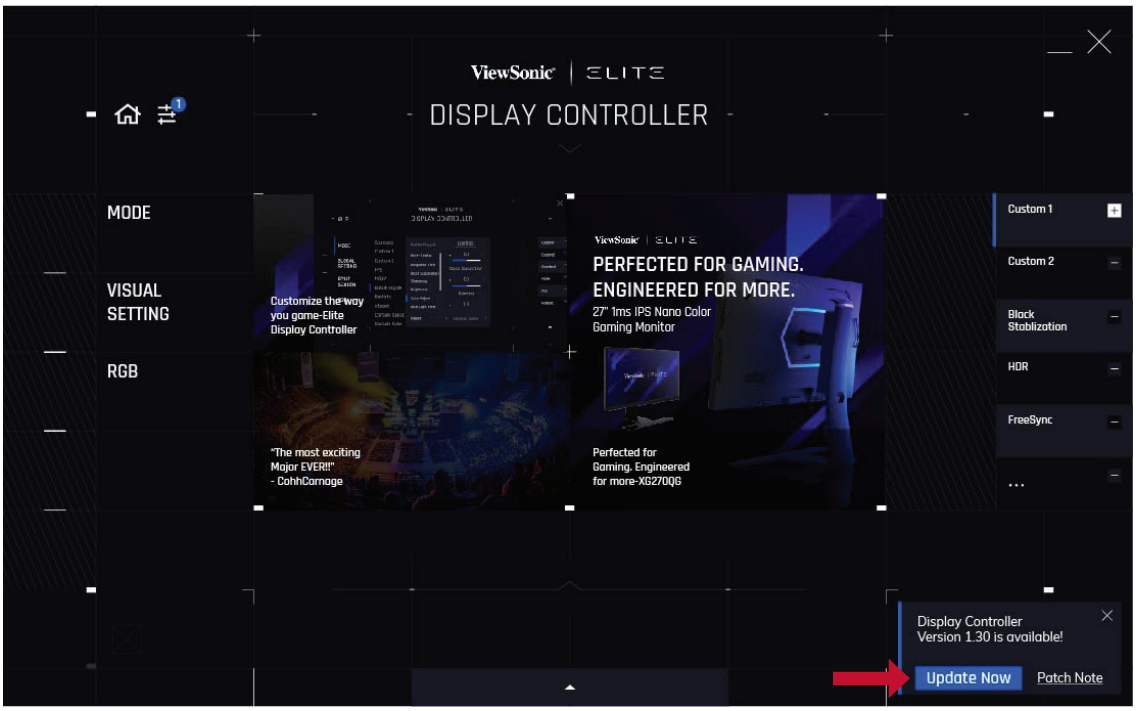
Laiteohjelmiston päivittäminen:

1. Tarkista ja lataa laiteohjelmiston päivitystyökalu, jossa on näyttösi uusin laiteohjelmistoversio, osoitteesta: http://www.viewsonic.com/elite/display-controller/.
2. Liitä USB Type B -uroskaapeli (nelikulmainen 2 leikatulla kulmalla) näytön USB Type B -porttiin. Liitä sitten kaapelin toinen pää tietokoneen USB-porttiin.



3. Pura Laiteohjelmiston päivitystyökalun pakkaus ja kaksoisnapsauta .exe- tai .pkg-tiedostoa. Suorita sitten sovelluksen asennus loppuun näytön ohjeiden mukaisesti.
4. Käynnistä Laiteohjelmiston päivitystyökalu. Sovellus tunnistaa ja tarkistaa automaattisesti näytön mallin ja nykyisen laiteohjelmistoversion.

5. Napsauta **Update (Päivitä)** päivittääksesi näytön laiteohjelmiston.



6. Odota, kunnes päivitysprosessi on suoritettu loppuun.

HUOMAUTUS:

- Kaikki keskeytykset laiteohjelmiston päivitysprosessin aikana voivat vahingoittaa näyttöä pysyvästi. Älä irrota USB-kaapelia tai kytke PC: tä ja näyttö pois päältä.
- Käyttämällä Elite Display -ohjainta käyttäjä saa automaattisesti ilmoituksen, kun uusi laiteohjelmisto on käytettävissä.

> Liite

Tekniset tiedot

Nimike	Luokka	Tekniset tiedot
LCD	Tyyppi	TFT, aktiivimatriisi 3840 x 2160 LCD, 0,27675 mm x 0,27675 mm: n pikselikoko
	Näyttökoko	81,29 cm, 32"
	Värisuodatin	RGB-pystyviiva
	Lasipinta	Häikäisysuojustyyppi, 3H-kovapinnoite
Tulosignaali	Videosynkronointi	TMDS digitaalinen (100 Ω) HDMI 1 (v. 2.1): f_h:30-230 kHz, f_v:48-144 Hz HDMI 2 (v. 2.0): f_h:30-230 kHz, f_v:48-60 Hz (native: 4K-60, max: 2560 x 1440, 120Hz) DisplayPort: f_h:30-250 kHz, f_v:48-150 Hz
Yhteensopivuus	PC	enintään 3840 x 2160
	Macintosh	enintään 3840 x 2160
	Suositeltava	3840 x 2160 @ 144Hz
Resoluutio[1]	Tuettu	• 3840 x 2160 @ 60, 100, 120, 144Hz (HDMI2.1), 150Hz (DP) • 3840 x 2160 @ 60Hz (HDMI 2.0) • 2560 x 1440 @ 120Hz • 1920 x 1080 @ 120Hz • 1680 x 1050 @ 60Hz • 1440 x 900 @ 60Hz • 1280 x 1024 @ 60, 75Hz • 1024 x 768 @ 60, 70, 72, 75Hz • 800 x 600 @ 56, 60, 72, 75Hz • 720 x 400 @ 70Hz • 640 x 480 @ 60, 67, 72, 75Hz
Verkkolaite[2]	Ottojännite	AC 100-240 V, 50/60 Hz (automaattinen kytkentä)
Näyttöalue	Täysi skannaus (V x P)	708,48 x 398,52 mm (27,89” x 15,68”)
Käyttöolosuhteet	Lämpötila	0–40 °C
	Kosteus	20–90 % (kondensoitumaton)
	Korkeus	3,048 km
Säilytysolosuhteet	Lämpötila	-20–60 °C
	Kosteus	5–90 % (kondensoitumaton)
	Korkeus	12,1 km
Mitat	Fyysinen (L x K x S)	726,28 x 482,3~602,3 x 265,21 mm (28,59” x 18,99~23,71” x 10,44”)
Seinäkiinnitys	Mitat	100 x 100 mm
Paino	Fyysinen	14,67 kg (32,34 lbs)

Nimike	Luokka	Tekniset tiedot
Virransäästötilat	Päällä[3]	46,3 W (tyypillinen) [4]
	Off (Pois päältä)	< 0,3 W (Maks)

[1] Älä aseta tietokoneesi näytönohjainta ylittämään näitä ajoitustiloja; se voi johtaa näytön pysyvään vaurioon.

[2] Käytä ainoastaan ViewSonic®in verkkolaitetta tai valtuutettua virtalähdettä.

[3] Testiolosuhde noudattaa EEI -standardia.

[4] Ilman USB:tä ja audiota.

Sanasto

Tässä osassa kuvataan kaikissa LCD-näyttömalleissa käytettyjen termien vakiosanasto. Kaikki termit on lueteltu aakkosjärjestyksessä.

HUOMAUTUS: Jotkut termit eivät ehkä sovellu näyttöösi.

A

Advanced DCR (Edistynyt DCR)
Edistynyt DCR-teknologia tunnistaa automaattisesti kuvasignaalin ja ohjaa älykkäästi taustavalon kirkkautta ja väriä mustan näyttämiseksi mustempana tummassa näkymässä ja valkoisen valkoisempana kirkkaassa ympäristössä.

Audio Adjust (Äänisäädöt)
Säätää äänenvoimakkuutta, mykistää äänen tai vaihtaa tulojen välillä, jos lähteitä on useampi kuin yksi.

Auto Detect (Tunnista autom.)
Jos nykyisessä tulolähteessä ei ole signaalia, näyttö vaihtaa automaattisesti seuraavaan tulovalintaan. Tämä toiminto on joissakin malleissa oletuksena pois käytöstä.

B

Black Stabilization (Musta Stabilointi)
ViewSonicin Musta stabilointi tarjoaa parannetun näkyvyyden ja yksityiskohtaisuuden kirkastamalla tummia näkymiä.

Blue Light Filter (Sinisen valon suodatin)
Säätää suodatinta, joka estää korkea-energistä sinistä valoa mukavamman katsomiskokemuksen varmistamiseksi.

Boot Up Screen (Käynnistysnäyttö)
Käynnistysnäytön kytkeminen pois päältä ottaa pois käytöstä näyttöviestien näyttämisen, kun monitori kytketään päälle.

Brightness (Kirkkaus)
Säätää näyttökuvan taustan mustan tasoja.

C

Color Adjust (Värinsäätö)
Tarjoaa useita värinsäätötiloja väriasetusten säätämiseksi käyttäjän tarpeisiin sopiviksi.

Color range (Värialue)
Näyttö pystyy tunnistamaan tulosignaalin värialueen automaattisesti. Voit muuttaa manuaalisesti värialuevalintoja sopimaan oikeaan värialueeseen, jos värit eivät näy oikein.

Valinnat	Kuvaus
Auto (Automaattinen)	Näyttö tunnistaa automaattisesti värimuodon sekä mustan ja valkoisen tasot.
Full Range (Täysi alue)	Mustan ja valkoisen tasojen värialue on täysi.
Limited Range (Rajoitettu alue)	Mustan ja valkoisen tasojen värialue on rajoitettu.

Color Space (Väriavaruus)
Antaa käyttäjien valita, mitä väriavaruutta he haluavat käyttää näytön värilähtönä (RGB, YUV).

Color Temperature (Värilämpötila)
Antaa käyttäjien valita määrätyt värilämpötila-asetukset katsomiskokemuksensa lisämukauttamiseen.

Oletuspaneeli	Paneelin alkuperäinen tila
sRGB	Windows-järjestelmän käyttämä vakioväriavaruus.
Bluish (Sinertävä)	Aseta värilämpötilaksi 9 300K.
Cool (Viileä)	Aseta värilämpötilaksi 7 500K.
Native (Natiivi)	Oletusvärilämpötila Suositeltava yleiseen käyttöön.
Warm (Lämmin)	Aseta värilämpötilaksi 5 000K.

ColorX
Ainutlaatuinen väritila, tasapainotettu nopeus ja väri nopeaa toimintaa varten. Paras peleille, jotka vaativat salamannopeita refleksejä ja tarkan värin nopeita reaktioita varten.

Contrast (Kontrasti)
Säätää eron kuvan taustan (mustan taso) ja etualan (valkoinen taso) välillä.

Crosshair (Hiusristikko)
Valitse eri hiusristikkotyyleistä ja väreistä näytön päälle aseteltavaksi.

E **Elite RGB Lighting (Elite RGB -valaistus)**
Tämä asetus ohjaa RGB-valaistusta monitorin takana ja kehyksen alla. Sekä RGB-valaistuksen väriä että tyyliä voi säätää.

F **FreeSync Premium Pro**
Adaptive Sync -teknologia tekee lopun katkonaisesta pelaamisesta ja rikkoutuneista kuvista sujuvalla, artefakteista vapaalla suorituskyvyllä miltei millä tahansa kuvanopeudella.

G **Game mode (Pelitila)**
Yhdistää peliorientoituneen OSD-muotoilun, joihin sisältyy esikalibroidut FPS-, RTD- ja MOBA-peliasetukset. Kukin tila on mukautettu toiminnallisesti pelinsisäisellä testauksella ja säädöt on tehty parasta värisekoitusta ja teknologiaa varten.

Gamma
Antaa käyttäjän säätää manuaalisesti näytön harmaasävytasojen kirkkaustasoa. Valintoja on kuusi: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6 ja 2.8.

H **Hertz Limiter (Hertzirajoitin)**
Antaa käyttäjän ohjata kuinka monta kuvaa monitori pystyy näyttämään. Monitori asettaa katon kuvien maksimimäärälle, jonka monitori pystyy esittämään virran ja latauskuorman säästämiseksi monitoripuolella.

Hue (Sävy)
Säätää kunkin värin sävyä (red (punainen), green (vihreä), blue (sininen), cyan (syaani), magenta ja yellow (keltainen)).

I **Information (Tiedot)**
Näyttää ajoituksen tilan (videosignaalin tulo), joka tulee tietokoneen grafiikkakortilta, LCD-näytön mallin numeron, sarjanumeron ja ViewSonic® web-sivuston URL: n. Katso näytönohjaimen käyttöoppaasta ohjeet resoluution ja virkistystaajuuden (pystytaajuus) vaihtamisesta.

HUOMAUTUS: VESA 1024 x 768 @ 60 Hz (esimerkki) tarkoittaa, että resoluutio on 1024 x 768 ja virkistystaajuus 60 Hz.

Input Select (Tulosignaalin valinta)
Vaihtaa näytön käytettävissä olevien eri tulovalintojen välillä.

L

Low Input Lag (Matala Syöttöviive)

ViewSonic® tarjoaa matalan syöttöviiveen hyödyntäen näytön prosessinvähentäjää, joka pienentää signaalin latenssia. Voit valita "Low Input Lag (Matala syöttöviive)"-alavalikon vaihtoehdoista asianmukaisen nopeuden haluamallesi käytölle.

M

Manual Image Adjust (Manuaalinen kuvan säätö)

Näyttää "Manual Image Adjust (Manuaalinen kuvan säätö)"-valikon. Voit asettaa manuaalisesti erilaisia kuvanlaadun säätöjä.

Memory recall (Palauta tehdasasetukset)

Palauttaa säädöt takaisin tehdasasetuksiin, jos näyttö toimii tehtaan esiasetetussa ajoitustilassa, joka on lueteltu tämän käyttöoppaan "Teknisiset tiedot"-osassa.

HUOMAUTUS: (Poikkeus) Tämä ohjain ei vaikuta muutoksiin, jotka on tehty "Language Select (Valitse kieli)" tai "Power Lock (Lukitse virta)"-asetuksessa.

O

Offset (Siirtymä)

Säätää mustan tasoja punaiselle, vihreälle ja siniselle. Lisäys- ja siirtymätoiminnot antavat käyttäjän ohjata tarkasti valkotasapainoa kontrastia ja tummia näkymiä säädettäessä.

OSD Pivot (OSD-kääntö)

Asettaa monitorin OSD-valikkonäytön suunnan.

Overscan (Yliskannaus)

Viittaa leikattuun kuvaan näytön kuvaruudussa. Näytön asetus lähentää elokuvasisältöön niin, että et voi nähdä elokuvan uloimpia reunoja.

P

Power Indicator (Virtamerkkivalo)
Valo, joka näkyy monitorin ollessa päällä tai pois päältä. Tämä asetus ohjaa myös jalustan valaistusta. Käyttäjä voi kytkeä valaistustehosteen pois päältä kohdassa "Power Indicator" (Virran merkkivalo). Lisäksi virran merkkivalo näyttää keskimääräisen värin tulkiten suoraan näytöllä vastaanotetun tulon värisignaalin.

PureXP™

Lyhenne "Pure Experience"-termille. Tämä ominaisuus parantaa liikkuvien kohteiden visuaalista laatua tehden niistä terävämpiä selvemmässä näkymässä. XP on myös peli life bar -palkissa joissakin peleissä. XP on yleinen siisti nimeämistapa videoteollisuuden videotehosteissa, kuten VFX. Se korostaa myös pelaamisen ja teknologian tuntua.

Q

Quick Access (Pikakäyttö)
Käynnistä nopeasti joitakin toimintoja ja tiloja Pikakäyttö-näppäimellä ja -valikolla. Käyttäjä voi myös määrittää, mitä toimintoja tai tiloja haluaa käyttää Pikakäyttö-valikossa OSD-valikon **Setup Menu (Asetusvalikko)** -kohdassa. Toiminto/tila tulee käyttöön heti, kun valopalkki siirtyy kohteen päälle ja poistuu käytöstä, kun valopalkki siirretään pois.

R

Recall (Palauta)
Palauttaa näytön ViewMode-asetukset.

Resolution Notice (Tarkkuusilmoitus)
Ilmoitus ilmoittaa käyttäjille, että nykyinen näyttöresoluutio ei ole oikea natiiviresoluutio. Tämä ilmoitus tulee näkyviin näytön asetukset-ikkunaan, kun asetetaan näytön resoluutiota.

Response Time OD (Vasteaika OD)
Kehittynyt viritystoiminto käyttäjälle, joka haluaa säätää monitorin vasteaikaa. Ne voi valita viidestä (5) eri tasosta vasteen tarkempaa viritystä varten, jotta sen on niin nopea kuin on tarpeen vähentäen samalla sumeutta tai haamukuvia perustuen kuhunkin yksilölliseen peliskenaarioon.

S

Setup Menu (Asetusvalikko)
Säätää On-screen Display (OSD) -valikkoasetuksia. Monet näistä asetuksista voivat aktivoida kuvaruutunäyttöilmoituksia niin, ettei käyttäjän tarvitse avata valikkoa uudelleen.

Sharpness (Terävyys)
Säätää näytön kuvanlaatua.

V

ViewMode (Näkymätila)
ViewSonicin ainutlaatuinen ViewMode-ominaisuus tarjoaa "Game (Peli)"-, "Movie (Elokuva)"-, "Web"-, "Text (Teksti)"-, "MAC" ja "Mono"-esiasetukset. Nämä esiasetukset on suunniteltu erityisesti tuottamaan optimoidun katsomiskokemuksen erilaisille näyttösovelluksille.

ViewScale
Pelaaja pystyy säätämään kuvan näyttökokoa monitorilla mahdollistaen "paras sopivuus"-ominaisuuden.

Vianmääritys

Tässä osassa kuvataan joitakin yleisiä ongelmia, joita voi esiintyä näyttöä käytettäessä.

Ongelma	Mahdolliset ratkaisut
Ei virtaa	• Varmista, että olet kytkenyt näytön päälle painamalla **Power (Virta)**-painiketta. • Varmista, että virtajohto on liitetty näyttöön ja pistorasiaan oikein ja tiukasti. • Liitä toinen sähkölaite pistorasiaan varmistaaksesi, että pistorasia syöttää virtaa.
Virta on päällä, mutta kuvaa ei tule näkyviin näyttöön.	• Varmista, että monitorin tietokoneeseen yhdistävä kaapeli on liitetty oikein ja tiukasti. • Säädä kirkkaus- ja kontrastiasetuksia. • Varmista, että on valittu oikea tulolähde.
Väärät tai poikkeavat värit	• Jos jokin väreistä (punainen, vihreä tai sininen) puuttuu, tarkista videokaapeli varmistaaksesi, onko se liitetty oikein ja tiukasti. Löysät tai murtuneet nastat kaapelin liittimessä voivat aiheuttaa väärän liitännän. • Liitä näyttö toiseen tietokoneeseen. • Jos sinulla on vanha näytönohjain, ota yhteyttä ViewSonic®iin saadaksesi ei DDC -sovittimen.
Näytön kuva on liian vaalea tai tumma	• Säädä OSD-valikolla kirkkaus- ja kontrasti-asetuksia. • Nollaa näyttö tehdasasetuksiin.
Näyttökuva leikkaa sisään ja ulos	• Varmista, että on valittu oikea tulolähde. • Tarkista, onko videokaapelin liittimessä taipuneita tai murtuneita nastoja. • Varmista, että monitorin tietokoneeseen yhdistävä kaapeli on liitetty oikein ja tiukasti.
Näytön kuva on sumea	• Säädä resoluutio oikeaan kuvasuhteeseen. • Nollaa näyttö tehdasasetuksiin.
Näyttö ei ole keskitetty oikein	• Säädä OSD-valikolla vaaka- ja pystyohjaimia. • Tarkista kuvasuhde. • Nollaa näyttö tehdasasetuksiin.
Näyttö näkyy keltaisena	• Varmista, että "Blue Light Filter (Sinisen valon suodatin)" on Pois päältä.

Ongelma	Mahdolliset ratkaisut
OSD-valikko ei tule näkyviin näytölle / OSD-valikon ohjaimia ei voi käyttää	• Tarkista, onko OSD-valikko lukittu. • Kytke näyttö pois päältä, irrota virtajohto, liitä se takaisin ja kytke sitten näyttö päälle. • Nollaa näyttö tehdasasetuksiin.
Ohjauspaneelin näppäimet eivät toimi	• Paina ainoastaan yhtä näppäintä kerrallaan. • Käynnistä tietokone uudelleen.
Jotkut valikot eivät ole valittavissa OSD-valikossa	• Säädä ViewMode tai tulolähde. • Nollaa näyttö tehdasasetuksiin.
Ei audiotuloa	• Jos käytät kuulokkeita, varmista, että ministereoliitin on liitetty. • Varmista, ettei ääntä ole mykistetty tai asetettu 0-tasolle. • Tarkista Audion tuloasetus.
Näyttöä ei voi säätää	• Varmista, ettei näytön lähellä tai päällä ole esteitä, ja että sen ympärillä on riittävästi tyhjää tilaa. • Katso lisätietoja kohdasta “Katselukulman säätö” sivulla 22.
Näyttöön liitetyt USB-laitteet eivät toimi	• Varmista, että USB-kaapeli on liitetty oikein. • Kokeile vaihtamista eri USB-posttiin (jos sovellettavissa). • Jotkut USB-laitteet vaativat korkeamman sähkövirran; liitä laite suoraan tietokoneeseen.
Ulkoinen laite on liitetty, mutta kuvaa ei tule näkyviin näyttöön	• Varmista, että Virta on Päällä • Lisä OSD-valikolla kirkkautta ja kontrastia. • Tarkista liitäntäkaapeli ja varmista, että se on liitetty oikein ja tiukasti. Löysät tai murtuneet nastat kaapelin liittimessä voivat aiheuttaa väärän liitännän.

Kunnossapito

Yleiset varotoimet

- Varmista, että näyttö on kytketty pois päältä, ja että virtakaapeli on irrotettu pistorasiasta.
- Älä koskaan suihkuta tai kaada mitään nestettä suoraan näytölle tai kotelolle.
- Käsittele näyttöä varoen kuten tummemman väristä näyttöä, jos se naarmuuntuu, naarmut näkyvät selvemmin kuin vaaleammassa näytössä.

Näytön puhdistaminen

- Pyyhi näyttö puhtaalla, pehmeällä, nukkaamattomalla liinalla. Tämä poistaa pölyn ja muut hiukkaset.
- Jos näyttö ei vielä puhdistunut, levitä pieni määrä ei ammoniakki-, ei alkoholi -pohjaista lasinpuhdistusainetta puhtaalle, pehmeälle, nukkaamattomalle liinalle ja pyyhi näyttö.

Kotelon puhdistaminen

- Käytä pehmeää, kuivaa liinaa.
- Jos kotelo ei vielä puhdistunut, levitä pieni määrä ei ammoniakki-, ei alkoholi -pohjaista mietoa, hiomatonta pesuainetta puhtaalle, pehmeälle, nukkaamattomalle liinalle ja pyyhi sitten pinta.

Vastuuvapausilmoitus

- ViewSonic® ei suosittele käyttämään mitään ammoniakki- tai alkoholipohjaisia puhdistimia näyttöruudelle tai kotelolle. Joidenkin kemiallisten puhdistimien on raportoitu vahingoittavan näytön näyttöruutua ja/tai koteloa.
- ViewSonic® ei ole vastuussa vahingoista, jotka johtuvat ammoniakki- tai alkoholipohjaisten puhdistusaineiden käytöstä.

> Säädös- ja palvelutiedot

Yhteensopivuustiedot

Tässä osassa käsitellään kaikkia asiaankuuluvia vaatimuksia ja säädöksiin liittyviä lausuntoja. Vahvistettuihin vastaaviin sovelluksin viitataan nimikilpitarroilla ja laitteen asiaankuuluvilla merkinnöillä.

FCC-yhdenmukaisuusilmoitus

Laite on FCC-sääntöjen osan 15 mukainen. Laitteen käyttöä koskevat seuraavat kaksi ehtoa: (1) tämä laite saattaa aiheuttaa haitallista häiriötä, ja (2) tämän laitteen tulee vastaanottaa siihen tuleva häiriö, mukaan lukien häiriöt, joka voivat aiheuttaa ei-toivottuja toimintoja. Tämä laite on testattu ja sen on havaittu toimivan digitaalilaitteiden luokan B rajoissa, jotka on määritelty FCC:n sääntöjen osassa 15.

Näiden rajoitusten tarkoitus on tarjota kohtuullinen suoja haitallista häiriötä vastaan, kun laitetta käytetään asuintiloissa. Tämä laitteisto synnyttää, käyttää ja voi säteillä radiotaajuusenergiaa, ja ellei sitä asenneta ja käytetä ohjeiden mukaan, se voi aiheuttaa haitallista häiriötä radiotietoliikenteeseen. Laitteen häiriötöntä käyttöä ei voida kuitenkaan taata. Jos tämä laite aiheuttaa haitallista häiriötä radio- tai televisiovastaanottimissa, jonka voi päätellä sammuttamalla ja käynnistämällä laitetta, on suositeltavaa yrittää korjata häiriöitä yhdellä tai useammalla seuraavista keinoista:

- Käännä tai siirrä vastaanottimen antennia.
- Siirrä laite kauemmaksi vastaanottimesta.
- Liitä laite toiseen pistorasiaan niin, etteivät laite ja vastaanotin ole samassa virtapiirissä.
- Kysy neuvoa laitteen myyjältä tai kokeneelta radio- tai tv-asentajalta.

Varoitus: Sinua varoitetaan, että muutokset tai mukautukset, joita yhdenmukaisuudesta vastuullinen osapuoli ole nimenomaisesti hyväksynyt, voi mitätöidä valtuutesi käyttää tätä laitetta.

Industry Canada -ilmoitus

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

CE-yhdenmukaisuus Euroopan maissa

CE Tämä laite on EMC-direktiivin 2014/30/EU ja matalajännitedirektiivin 2014/35/EU vaatimusten mukainen.

Seuraavat tiedot ovat vain EU:n jäsenvaltioita varten:

Oikealla näkyvä merkki tarkoittaa, että laite on sähkö- ja elektroniikkalaiteromusta annetun direktiivin 2012/19/EU (WEEE) mukainen. Merkki ilmaisee vaatimuksen, että laitetta EI saa hävittää lajittelemattoman kotitalousjätteen mukana, vaan se on toimitettava erityiseen keräyspisteeseen paikallisten säädösten mukaisesti.

Vakuutus RoHS2-yhteensopivuudesta

Tämä tuote on suunniteltu ja valmistettu Euroopan parlamentin ja neuvoston tiettyjen vaarallisten aineiden käytön rajoittamisesta sähkö- ja elektroniikkalaitteissa annetun direktiivindirektiivin 2011/65/EU mukaisesti (RoHS2-direktiivi) ja sen tunnustetaan olevan Euroopan teknisen mukautuksen komitean (TAC) julkaisemien enimmäispitoisuuksien mukainen, kuten alla on näytetty:

Aine	Ehdotettu enimmäispitoisuus	Todellinen pitoisuus
Lyijy (Pb)	0,1%	< 0,1%
Elohopea (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Kuudenarvoinen kromi ($Cr6^{+}$)	0,1%	< 0,1%
Polybromatut bifenyylit (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromidifenyylieetterit (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Di (2-etyyliheksyyli) ftalaatti (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Bentsyylibutyyliftalaatti (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutyyliftalaatti (DBP)	0,1%	< 0,1%
Di-isobutyyliftalaatti (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Tietyt tuotteiden komponentit, kuten yllä on mainittu, on vapautettu RoHS2-direktiivien lisäyksessä III, kuten alla on ilmoitettu. Esimerkkejä vapautetuista osista ovat:

- Elohopea kylmäkatodiputkissa ja ulkoelektrodiloisteputkissa (CCFL ja EEFL) erikoistarkoituksia varten ei ylitä (lamppua kohti):
  - » Lyhyt pituus (≦ 500 mm): enimmäismäärä 3,5 mg lamppua kohti.
  - » Normaali pituus (> 500 mm ja ≦ 1 500 mm): enimmäismäärä 5 mg lamppua kohti.
  - » Pitkä (> 1 500 mm): enimmäismäärä 13 mg lamppua kohti.
- Lyijy katodisädeputkien lasissa.
- Lyijy loisteputkien lasissa ei ylitä 0,2 % painossa mitattuna.
- Lyijy alumiinin seosaineena, joka sisältää enintään 0,4 % lyijyä painossa

mitattuna.

- Kupariseos, joka sisältää enintään 4 % lyijyä painossa mitattuna.
- Lyijy korkean sulamislämpötilatyypin juotteissa (eli lyijypohjaiset seokset, jotka sisältävät lyijyä 85 % tai enemmän painon mukaan mitattuna).
- Sähkö- ja elektroniikkakomponentit, jotka sisältävät lyijyä lasissa tai keramiikassa, muussa kuin keraamisissa eristemateriaaleissa kondensaattoreissa, esim. pietsosähköisissä laitteissa tai lasi- tai keraamisessa matriisiyhdisteessä.

Intian vaarallisten aineiden rajoitus

Vaarallisten aineiden rajoitusilmoitus (Intia) Tämä tuote noudattaa “India E-waste Rule 2011”-sääntöä, joka kieltää lyijyn, elohopean, heksavalentin kromin, polybrominoitujen bifenyylien tai polybrominoitujen difenyylieetterien käytön pitoisuuksina, jotka ylittävät 0,1 paino-%:ia ja 0,01 paino-%:ia kadmiumia, paitsi poikkeuksia, jotka on asetettu säännön aikataulussa 2.

Tuotteen hävittäminen sen elinkaaren lopussa

ViewSonic® kunnioittaa ympäristöä ja on sitoutunut työskentelemään ja elämään vihreästi. Kiitos, kun osallistut älykkäämpään, vihreämpään tietojenkäsittelyyn. Siirry

ViewSonic®-web-sivustolle saadaksesi lisätietoja.

Yhdysvallat ja Kanada:

http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/

Eurooppa:

http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/

Taiwan:

https://recycle.epa.gov.tw/

Tekijänoikeustiedot

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2021. Kaikki oikeudet pidätetään.

Macintosh ja Power Macintosh ovat Apple Inc:in rekisteröityjä tavaramerkkejä.

Microsoft, Windows ja Windows logo ovat Microsoft Corporationin rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja muissa maissa.

ViewSonic®, kolme lintua -logo, OnView, ViewMatc ja ViewMeter ovat ViewSonic® Corporationin rekisteröityjä tavaramerkkejä.

VESA on Video Electronics Standards Associationin rekisteröity tavaramerkki. DPMS, DisplayPort ja DDC ovat VESA:n tavaramerkkejä.

ENERGY STAR® on U.S. Environmental Protection Agency (EPA):n rekisteröity tavaramerkki.

ENERGY STAR®-kumppanina ViewSonic® Corporation on määrittänyt, että tämä tuote on energiatehokkuudeltaan ENERGY STAR® -ohjeiden mukainen.

Vastuuvapauslauseke: ViewSonic® Corporation ei ole vastuussa tähän tekstiin sisältyvistä teknisistä tai toimituksellisista virheistä eikä satunnaisista tai seurauksellisista vahingoista, jotka johtuvat tämän materiaalin toimittamisesta tai tämän tuotteen suorituskyvystä tai käytöstä.

Tuotteen parantamisen jatkamista silmällä pitäen ViewSonic® Corporation pidättää oikeuden muuttaa tuotteen teknisiä tietoja ilman ilmoitusta. Tämän asiakirjan tiedot voivat muuttua ilman ilmoitusta.

Mitään tämän asiakirjan osaa ei saa kopioida, jäljentää tai siirtää millään keinolla, mihinkään tarkoitukseen ilman ViewSonic® Corporationilta edeltä käsin saatua kirjallista lupaa.

XG320U_UG_FIN_1a_20210806

Asiakaspalvelu

Saadaksesi teknistä tukea tai tuotepalvelua, katso tiedot alla olevasta taulukosta tai ota yhteyttä jälleenmyyjääsi.

HUOMAUTUS: Tarvitset tuotteen sarjanumeron.

Maa/Alue	Web-sivusto	Maa/Alue	Web-sivusto
Aasian ja Tyynenmeren alue ja Afrikka			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amerikat			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Eurooppa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Rajoitettu takuu

ViewSonic®-näyttö

Takuu kattaa:

ViewSonic® takaa, ettei tuotteissa ole takuuaikana materiaali- tai valmistusvikoja. Jos tuotteessa ilmenee takuuaikana materiaali- tai valmistusvikoja, ViewSonic® oman harkintansa mukaan ainoana korvauksenasi joko korjaa tuotteen tai vaihtaa sen samanlaiseen. Vaihtotuote tai -osat voivat sisältää uusia tai kunnostettuja osia tai komponentteja. Laitteen, osien tai komponenttien korjaaminen tai vaihtaminen katetaan jäljellä olevasta ajasta asiakkaan alkuperäisessä rajoitetussa takuussa eikä takuuaikaa jatketa. ViewSonic® ei tarjoa mitään takuuta kolmannen osapuolen ohjelmistolle vaikka se kuuluisi tuotteeseen tai on asiakkaan asentama, millekään valtuuttamattomille laitteiston osille tai komponenteille (esim. projektorin lamput). (Katso lisätietoja: “Mikä ei kuulu takuuseen ja mitä takuu ei kata”-osa).

Takuun voimassaoloaika:

ViewSonic®–näytöille myönnetään 1 ja 3 vuoden välillä oleva takuu ostomaan mukaan, kaikille osille mukaan lukien valolähteen ja kaiken työn ensimmäisen kuluttajan ostopäivästä lähtien.

Ketä takuu suojaa:

Tämä takuu on voimassa vain ensimmäiselle kuluttajaostajalle.

Mikä ei kuulu takuuseen ja mitä takuu ei kata:

- Tuotteet, joiden sarjanumero on tehty lukukelvottomaksi, muokattu tai poistettu.
- Vahingot, huonontuminen tai toimintahäiriö, joka johtuu:
  - » Vahingosta, väärinkäytöstä, laiminlyönnistä, tulesta, vedestä, salamasta tai muista luonnonilmiöistä, tuotteen valtuuttamattomasta mukauttamisesta tai tuotteen toimitukseen kuuluvien ohjeiden noudattamatta jättämisestä.
  - » Jonkun muun kuin ViewSonic®in valtuuttaman tahon korjauksesta tai korjausyrityksestä.
  - » Vahingosta tai ohjelmien, tietojen tai siirrettävän tallennusvälineen menetyksistä.
  - » Normaalista kulumisesta.
  - » Tuotteen irrottamisesta tai asennuksesta.
- Korjauksen tai vaihdon aikana tapahtuvista tietojen menetyksistä.
- Vahingoista, jotka aiheutuvat tuotteelle kuljetuksen aikana.
- Tuotteelle ulkoisista syistä, kuten sähkövirran vaihtelut tai katkokset.

- ViewSonicin määrityksiä vastaamattomien lisälaitteiden tai osien käytöstä.
- Omistajan käyttöoppaassa mainittujen tuotteen säännöllisen kunnossapidon suorittamisen laiminlyönneistä.
- Kaikista muista syistä, jotka eivät liity puutteeseen itse tuotteessa.
- Vahinko, joka aiheutuu staattisista (liikkumattomista) kuvista, joita näytetään pitkiä aikoja (käytetään myös nimitystä kuvan palaminen).
- Ohjelmisto - mikä tahansa tuotteeseen sisältyvä kolmannen osapuolen ohjelmisto tai asiakkaan asentama.
- Laitteisto/Lisävarusteet/Osat/Komponentit – Valtuuttamattomien laitteiston, lisävarusteiden, kulutusosien tai komponenttien asennus (esim.projektorin lamput).
- Näytön pinnoitteen epäasianmukaisesta puhdistuksesta johtuva vahingoittuminen tai väärinkäyttö, kuten kuvattu tuotteen käyttöoppaassa.
- Tuotteen irrottaminen, asennusta ja asetuksen palveluveloitukset, mukaan lukien tuotteen seinäkiinnitys.

Palvelun saaminen:

- Saadaksesi tietoja takuunalaisesta huollosta, ota yhteyttä ViewSonic®-asiakastukeen (Katso lisätietoja “Asiakaspalvelu”-sivulta). Sinun on esitettävä tuotteen sarjanumero.
- Takuuhuollon saamiseksi sinun on esitettävä: (a) alkuperäinen, päivämäärällä varustettu myyntikuitti, (b) nimesi, (c) osoitteesi, (d) ongelman kuvaus ja (e) tuotteen sarjanumero.
- Toimita tai lähetä tuote, rahti etukäteen maksettuna, alkuperäisessä pakkauksessa valtuutettuun ViewSonic®-huoltokeskukseen tai ViewSonic®ille.
- Ota yhteyttä ViewSonic®iin saadaksesi lisätietoja tai lähimmän ViewSonic®-huoltokeskuksen nimen.

Epäsuorien takuiden rajoitus:

Takuita, ilmaistuja tai epäsuoria, jotka ulottuvat tähän kuvaukseen sisältyviä pitemmälle, mukaan lukien epäsuora takuu myytävyydestä ja sopivuudesta tiettyyn tarkoituksiin, ei ole.

Vahinkojen pois sulkeminen:

ViewSonicin vastuu rajoittuu tuotteen korjauksen tai vaihdon kustannuksiin. ViewSonic® ei ole vastuussa:

- Vahingosta muulle omaisuudelle, joka aiheutuu mistä tahansa tuotteen viasta, vahingoista, jotka perustuvat vaivaan, tuotteen käytön menetykseen, ajan menetykseen, voittojen menetykseen, liiketoimintamahdollisuuksien menetykseen, goodwillin menetykseen, liiketoimintasuhteiden häiriöihin tai muihin kaupallisiin menetyksiin, vaikka tällaisten vahinkojen mahdollisuudesta oltaisiin ilmoitettu.
- Mitkä tahansa muut vahingot, joko satunnaiset, seuraukselliset tai muut.
- Kaikki muun osapuolen vaateet asiakasta kohtaan.
- Jonkun muun kuin ViewSonic®in valtuuttaman tahon korjauksesta tai korjausyrityksestä.

Osavaltion lain vaikutus:

Tämä takuu antaa sinulle erityisiä laillisia oikeuksia, ja sinulla voi olla muita oikeuksia, jotka vaihtelevat osavaltioittain. Jotkut osavaltiot eivät salli oletettujen takuiden rajoituksia ja/tai ei sallita satunnaisten tai seurauksellisten vahinkojen pois sulkemista, joten yllä olevat rajoitukset ja pois sulkemiset eivät ehkä koske sinua.

Myynti Yhdysvaltojen ja Kanadan ulkopuolella:

Ota yhteyttä ViewSonic®iin tai paikalliseen ViewSonic®-jälleenmyyjään saadaksesi takuutietoja ja palvelua ViewSonic®-tuotteille, jotka on myyty Yhdysvaltain ja Kanadan ulkopuolella.

Tämän tuotteen takuuaika Manner-Kiinassa (paitsi Hongkong, Macao ja Taiwan) on Kunnossapitotakuukortin käyttöehtojen mukainen.

Takuun täydet tiedot käyttäjille Euroopassa ja Venäjällä, löytyvät osoitteesta: http://www.viewsonic.com/eu/ kohdassa “Tuki/Takuutiedot”.

Näytön takuuehtomalli UG:ssä
VSC_TEMP_2007

ViewSonic®