

# **> XG250**

Afişaj

Ghidul utilizatorului

Nr. model VS18702  
Cod produs: XG250

## **Vă mulțumim că ați ales ViewSonic®!**

Ca furnizor lider de soluții vizuale la nivel mondial, ViewSonic® este dedicat depășirii așteptărilor privind evoluția tehnologică, inovația și simplitatea. La ViewSonic®, considerăm că produsele noastre au potențialul de a avea un impact pozitiv în lume și suntem convinși că produsul ViewSonic® pe care l-ați ales va funcționa bine.

Încă o dată, vă mulțumim că ați ales ViewSonic®!

## > Măsuri de precauție

Citiți următoarele **Măsuri de siguranță** înainte de a începe să utilizați dispozitivul.

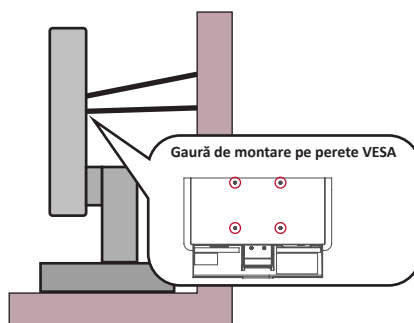
- Păstrați acest ghid de utilizare într-un loc sigur pentru consultare ulterioară.
- Citiți toate avertizările de siguranță și urmați toate instrucțiunile.
- Stați la cel puțin 18" (45 cm) față de afișaj.
- Permiteți un spațiu liber de cel puțin 4" (10 cm) în jurul dispozitivului pentru a asigura o ventilație adecvată.
- Amplasați dispozitivul într-o zonă bine ventilată. Nu așezați pe dispozitiv obiecte care ar putea preveni disiparea căldurii.
- Nu utilizați acest aparat în apropierea surselor de apă. Pentru a reduce riscul de incendiu sau electrocutare, nu expuneți dispozitivul la umiditate.
- Evitați expunerea aparatului la lumina directă a soarelui sau la alte surse de căldură susținută.
- Nu instalați lângă surse de căldură, cum ar fi radiatoarele, contoarele de căldură, sobe sau alte dispozitive (inclusiv amplificatoare) care pot crește temperatura dispozitivului la niveluri periculoase.
- Utilizați o cârpă moale și uscată pentru a curăța toate suprafețele. Pentru mai multe informații, consultați secțiunea „Întreținere” din acest manual.
- Evitați să atingeți ecranul, deoarece uleiul se poate colecta pe ecran dacă îl atingeți.
- Nu atingeți suprafața ecranului cu obiecte ascuțite sau grele, deoarece aceasta poate provoca deteriorarea ecranului.
- Nu așezați dispozitivul pe cârpe sau alte materiale care pot fi așezate între produs și mobilierul de susținere.
- Când mutați dispozitivul, aveți grijă să nu lăsați dispozitivul să cadă.
- Nu așezați dispozitivul pe o suprafață neuniformă sau instabilă. Aparatul poate cădea, ducând la răniri sau defecțiuni.
- Nu așezați obiecte grele pe dispozitiv sau cabluri de conectare.
- Utilizați întotdeauna dulapuri, suporturi sau metode de instalare recomandate de producătorul setului de dispozitive.
- Folosiți întotdeauna mobilier care poate susține dispozitivul în siguranță.
- Asigurați-vă întotdeauna că dispozitivul nu depășește marginea mobilierului de suport.
- Nu așezați dispozitivul pe o piesă de mobilier înaltă, de exemplu pe un dulap sau o bibliotecă, fără a ancora atât piesa de mobilier, cât și dispozitivul, de un suport adecvat.
- Educați întotdeauna copiii cu privire la pericolul cățărării pe mobilier pentru a ajunge la televizor.

- Nu amplasați monitorul în locuri în care este probabil să fie prezenți copii.
- Nu așezați articole care ar putea tenta copiii să urce, cum ar fi jucării și telecomenzi, pe partea superioară a dispozitivului sau a mobilierului pe care este așezat produsul.
- Dacă sesizați fum, zgomote anormale sau un miros ciudat, opriți de îndată dispozitivul și contactați reprezentantul ViewSonic®. Continuarea utilizării dispozitivului este periculoasă.
- Nu încercați să ocoliți dispozitivele de siguranță ale conectorului polarizat sau de împământare. Un conector polarizat are două lame, una mai lată decât cealaltă. Un conector de împământare are două lame și un al treilea bolț de împământare. Lama lată și cel de-al treilea bolț sunt prevăzute pentru siguranța dvs. În cazul în care ștecherul nu se potrivește în priză, achiziționați un adaptor și nu încercați să forțați conectorul în priză.
- Când vă conectați la o priză de curent, nu scoateți știftul de împământare. Asigurați-vă că știfturile de împământare nu sunt demontate niciodată.
- Direcționați și gestionați întotdeauna cablurile și cablurile conectate la dispozitivul dvs., astfel încât acestea să nu poată fi împiedicate, trase sau apucate.
- Protejați cablul de alimentare de a fi călcat sau înțepat, în special la priză și în punctul în care acesta iese din echipament. Asigurați-vă că priza de alimentare este amplasată în apropierea echipamentului, astfel încât să fie ușor accesibilă.
- Deconectați ștecherul de la priza de curent, dacă dispozitivul nu este folosit pentru o perioadă lungă de timp.
- Verificați dacă sistemul de distribuție instalat în clădire corespunde. Sistemul ar trebui să fie echipat cu o siguranță nominală la 120/240 V, 20 A.
- Utilizați numai accesorii/atașamente, cum ar fi cărucioare, suporturi, trepiede, console sau mese specificate de producător.
- Când se utilizează un cărucior, utilizați cu atenție atunci când mutați combinația cărucior/echipament, pentru a evita rănirea cauzată de răsturnarea acestuia.
- Solicitați efectuarea întreținerii de către personal de service calificat. Service-ul va fi necesar atunci când aparatul a fost deteriorat în orice fel, cum ar fi:
  - » dacă ștecherul sau cablul de alimentare sunt deteriorate.
  - » dacă se varsă lichid sau obiecte cad în unitate.
  - » dacă unitatea a fost expusă la ploaie sau umezeală.
  - » dacă unitatea nu funcționează normal sau a fost scăpată.
- Când utilizați căști, reglați volumul la niveluri adecvate, sau poate apărea lezarea auzului.



- Fixarea afișajului pe un perete sau un obiect fix folosind frânghie sau alte dispozitive de fixare poate ajuta la susținerea greutății afișajului, pentru a preveni căderea acestuia.

Modelul găurii (L x H)	Pad interfață (l x H x L)	Gaură pad	Specificație și cantitate șurub
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm 4 bucăți



#### NOTĂ:

- Dispozitivul de blocare/cablul trebuie să poată rezista la forțe de 100 N.
- Cablul trebuie să fie drept și bine tensionat. Partea din spate a dispozitivului trebuie să fie orientată către perete, pentru a asigura faptul că dispozitivul nu se poate înclina sub forțe externe.
- Asigurați-vă că afișajul nu se înclină sub forțe externe la orice înălțime și unghi de rotație al dispozitivului.
- Dacă afișajul existent va fi păstrat și mutat, ar trebui aplicate aceleași considerații ca mai sus.

# > Cuprins

<b>Măsuri de precauție .....</b>	<b>3</b>
<b>Introducere .....</b>	<b>8</b>
Conținutul pachetului .....	8
Prezentare generală .....	9
<b>Configurare inițială.....</b>	<b>10</b>
Instalarea suportului .....	10
Utilizarea ancorei de mouse .....	13
Montare pe perete .....	14
Utilizarea fantei de securitate .....	16
<b>Efectuarea conexiunilor.....</b>	<b>17</b>
Conectarea la rețeaua de alimentare .....	17
Conectarea dispozitivelor externe opționale .....	18
Conexiunea HDMI .....	18
Conexiunea DisplayPort .....	19
Conexiune USB .....	20
Conexiune audio.....	21
<b>Utilizarea monitorului .....</b>	<b>22</b>
Ajustarea unghiului de vizualizare .....	22
Reglarea înălțimii.....	22
Ajustarea unghiului de înclinare:.....	23
Reglarea orientării ecranului (pivotarea monitorului) .....	23
Ajustarea unghiului de pivotare .....	25
Activarea/dezactivarea dispozitivului.....	26
Utilizarea tastelor panoului de control.....	27
Quick Access Menu (Meniu de acces rapid) .....	27
Taste rapide.....	28
Configurarea setărilor.....	30
Operațiuni generale .....	30
Arborele meniului afișat pe ecran (OSD).....	33
Opțiunile de meniu.....	41

<b>Funcții avansate și setări .....</b>	<b>53</b>
Adaptive Sync (Sincronizare adaptivă) .....	53
PureXP™ .....	54
Hertz Limiter (Limitator hertzi) .....	55
Response Time OD (Timp de răspuns OD) .....	56
Blue Light Filter (Filtru lumină albastră) și sănătatea ochilor .....	57
Accesarea rapidă a configurării filtrului de lumină albastră .....	57
Calcularea pauzelor .....	58
Privirea obiectelor îndepărtate .....	58
Exerciții pentru ochi și gât .....	58
ViewScale (Scară de vizualizare) .....	59
Quick Access (Acces rapid) .....	60
Elite RGB Lighting (Iluminarea RGB Elite) .....	61
Crosshair .....	62
Firmware Update (Actualizare programe) .....	63
<b>Anexă .....</b>	<b>65</b>
Specificații .....	65
Glosar .....	66
Remediarea problemelor .....	71
Întreținere .....	73
Măsuri generale de precauție .....	73
Curățarea ecranului .....	73
Curățarea carcasei .....	73
<b>Informații de reglementare și despre servicii .....</b>	<b>74</b>
Informații privind conformitatea .....	74
Declarația de conformitate FCC .....	74
Declarația Industry Canada .....	74
Conformitatea CE pentru țările europene .....	74
Declarația de conformitate RoHS2 .....	75
Restricția din India privind substanțele periculoase .....	76
Eliminarea produsului la sfârșitul duratei de viață .....	76
Drepturi de autor .....	77
Serviciu Clienți .....	78
Garanție limitată .....	79

# > Introducere

## Conținutul pachetului

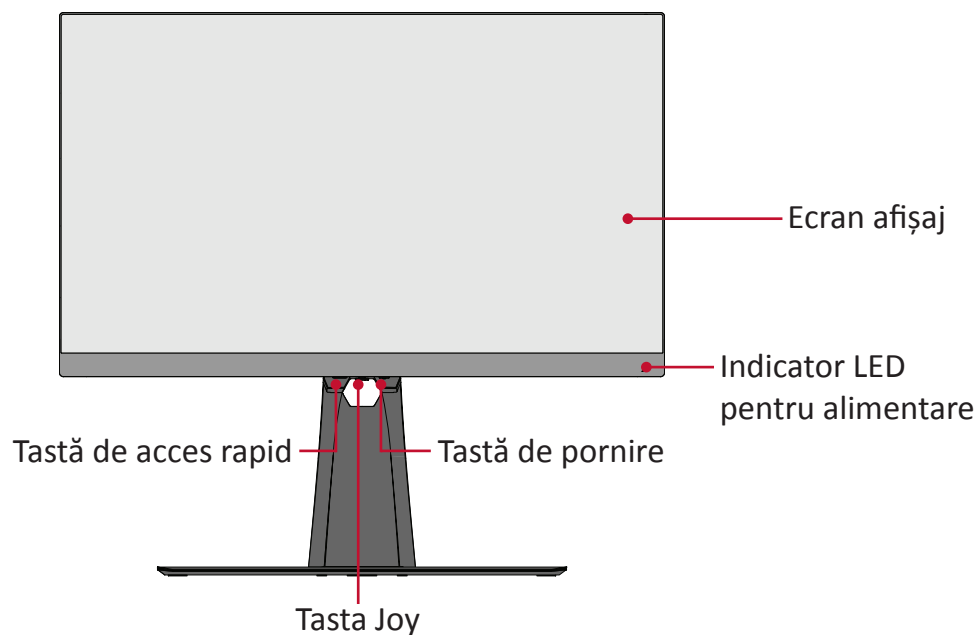
- Monitor
- Cablu de alimentare
- Cablu video
- Ghid de pornire rapidă

**NOTĂ:** Cablurile de alimentare și cablurile video incluse în pachetul dvs. pot varia în funcție de țara dvs. Contactați distribuitorul local pentru mai multe informații.

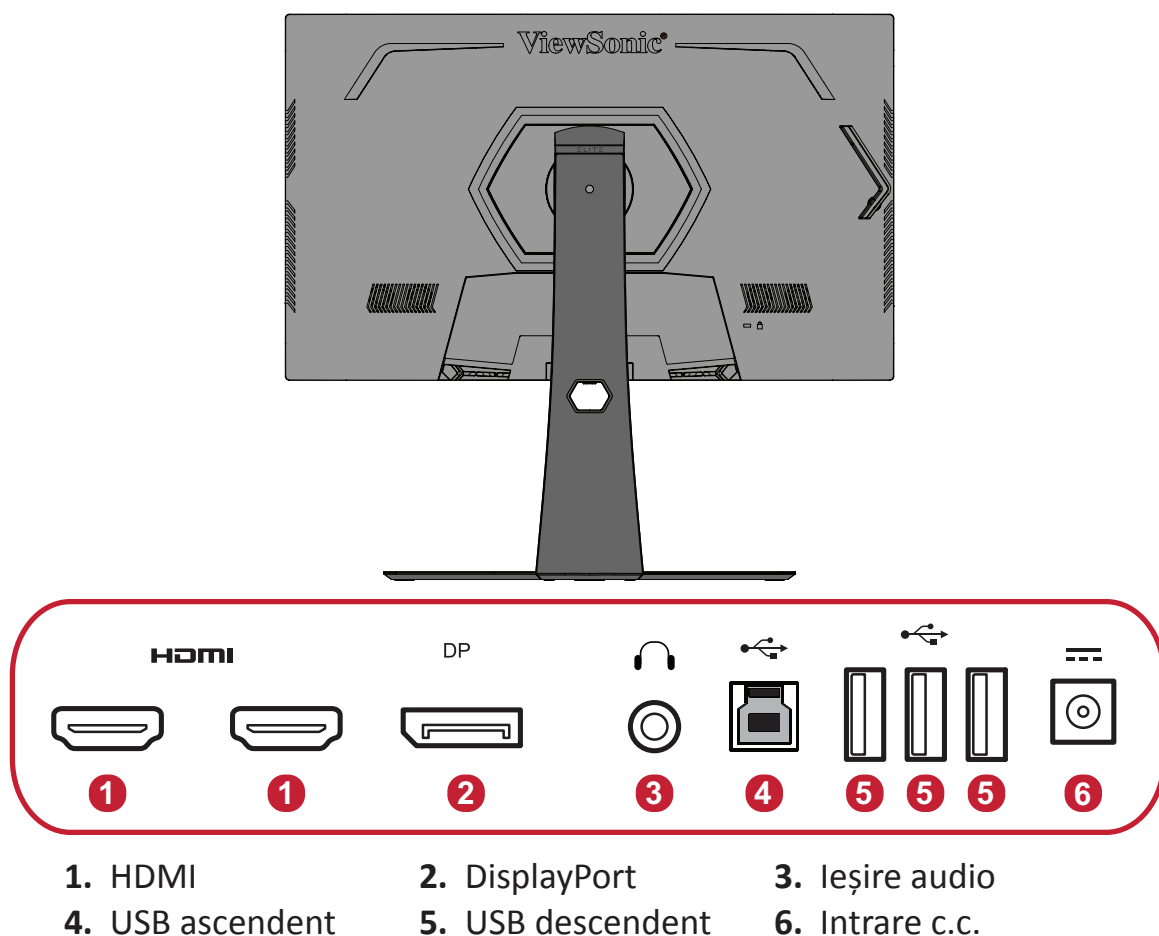


# Prezentare generală

## Vedere din față



## Vedere din spate



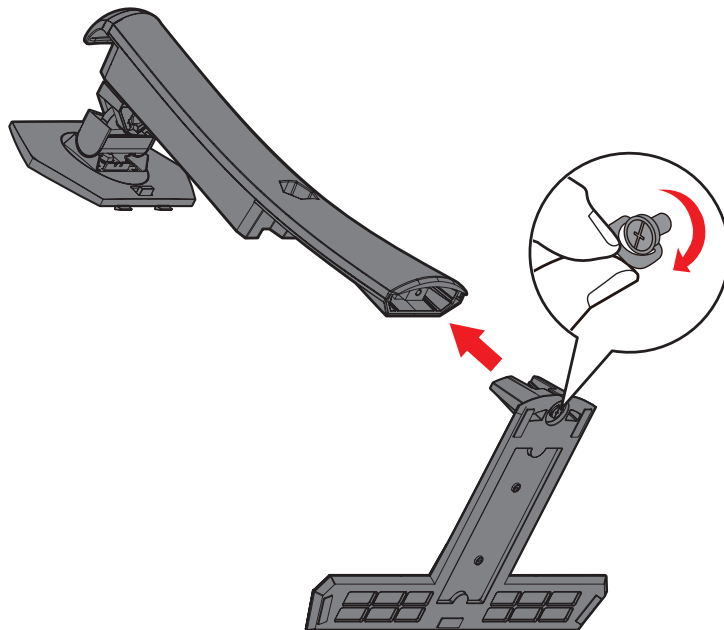
**NOTĂ:** Pentru mai multe informații despre tasta [●] / [◀] / [▶] / [▲] / [▼] și funcția sa, consultați „Taste rapide” la pagina 27

## > Configurare inițială

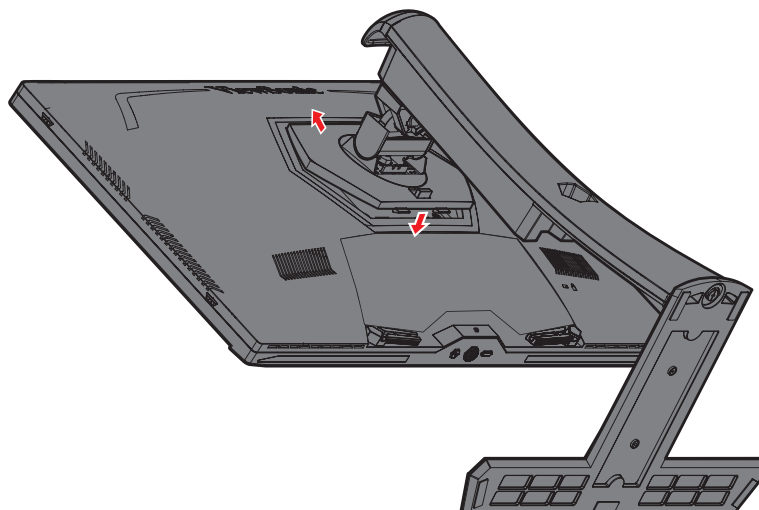
Această secțiune conține instrucțiuni detaliate pentru configurarea monitorului.

### Instalarea suportului

1. Puneți dispozitivul pe o suprafață plană și stabilă cu ecranul în jos.
2. Aliniați și conectați cele două (2) puncte de pe baza suportului monitorului cu gâtul suportului monitorului.
3. Utilizați șurubul capturat în suportul monitorului și fixați-l la gâtul monitorului.

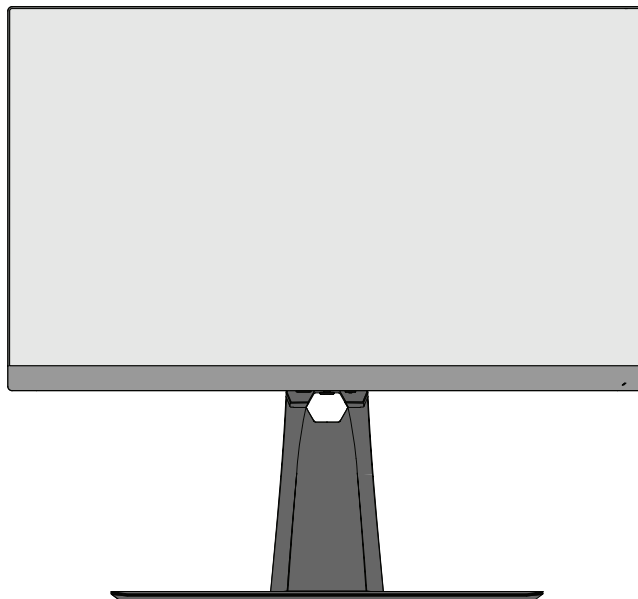


4. Aliniați și glisați cârligele superioare ale suportului în fantele de montare a suportului, după cum se arată în imaginea de mai jos:



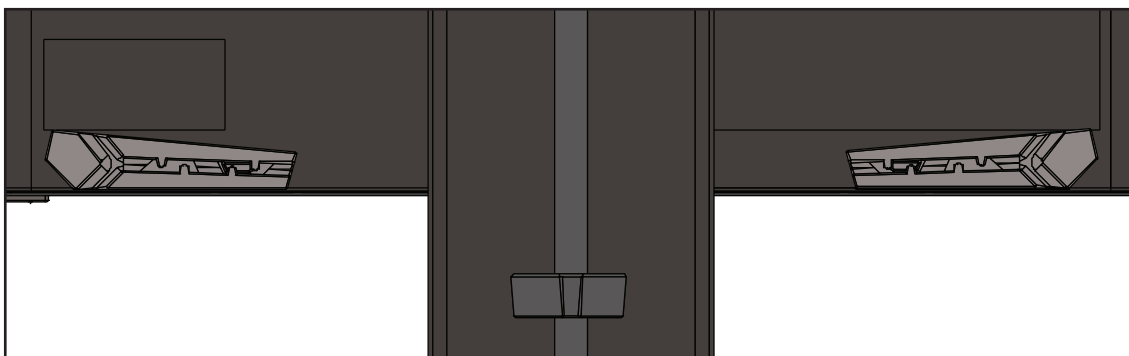
**NOTĂ:** Asigurați-vă că suportul este securizat, iar clapeta de eliberare rapidă se fixează.

5. Folosind mânerul suportului, ridicați dispozitivul în poziție verticală pe o suprafață plană și stabilă.

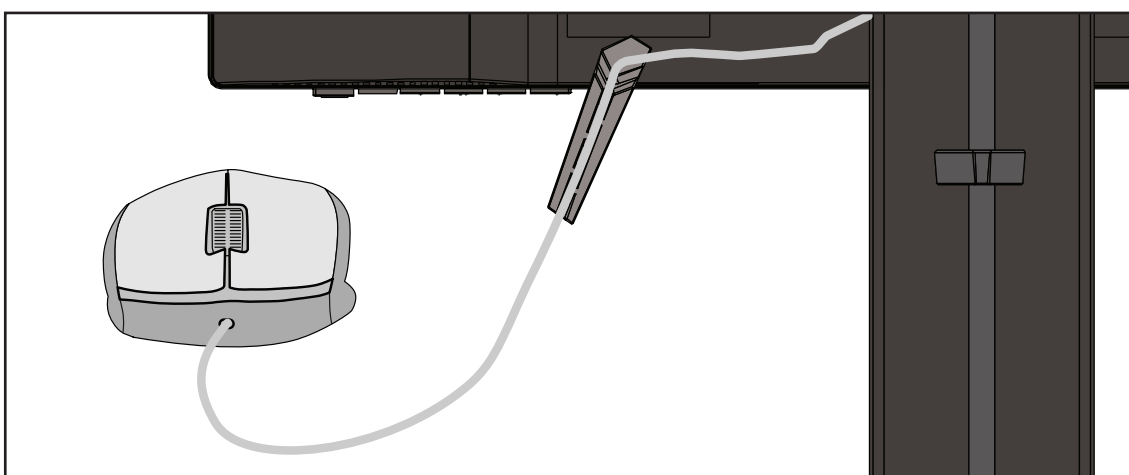


**NOTĂ:** Așezați întotdeauna aparatul pe o suprafață plană și stabilă. În caz contrar, acesta poate cădea și poate deteriora aparatul și/sau poate provoca vătămări corporale.

## Utilizarea ancorei de mouse



Pe partea din spate a afișajului, sub porturile I/O, sunt incluse două ancore de mouse. Utilizați-le pentru a preveni tragerea cablului mouse-ului și a personaliza configurația de utilizare a mouse-ului.



## Montare pe perete

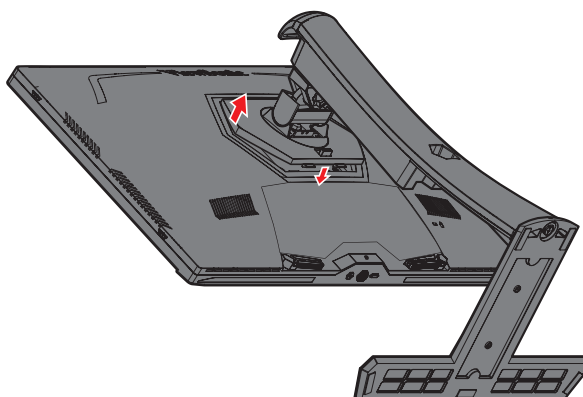
Consultați tabelul de mai jos pentru dimensiunile standard ale seturilor de montare pe perete.

**NOTĂ:** A se utiliza numai cu un kit/suport de montare pe perete cu certificare UL. Pentru a achiziționa un kit de montare pe perete sau o bază pentru reglarea înălțimii, contactați ViewSonic® sau distribuitorul local.

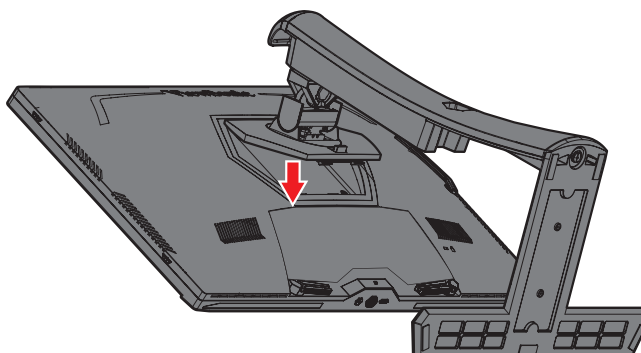
Sarcină maximă	Modelul găurii (L x H)	Pad interfață (l x H x L)	Gaură pad	Specificație și cantitate șurub
14 kg	100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm 4 bucăți

**NOTĂ:** Seturile de montare pe perete se vând separat.

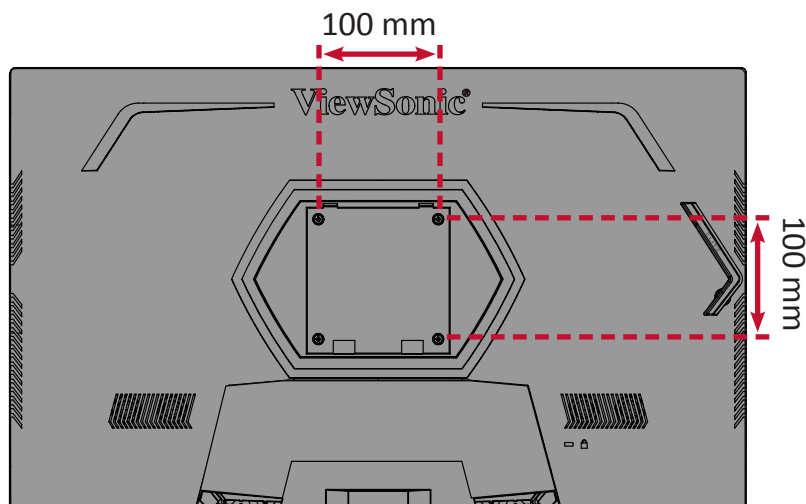
1. Opriți dispozitivul și deconectați toate cablurile.
2. Puneți dispozitivul pe o suprafață plană și stabilă cu ecranul în jos.
3. Apăsați și mențineți lamela de eliberare rapidă și ridicați cu grijă suportul.



4. Apăsați ușor pentru a dezactiva cârligele și a scoate suportul.



- 5.** Ataşaţi suportul de montare în orificiile de montare VESA din spatele monitorului. Apoi asiguraţi-l cu patru (4) şuruburi (M4 x 10 mm).

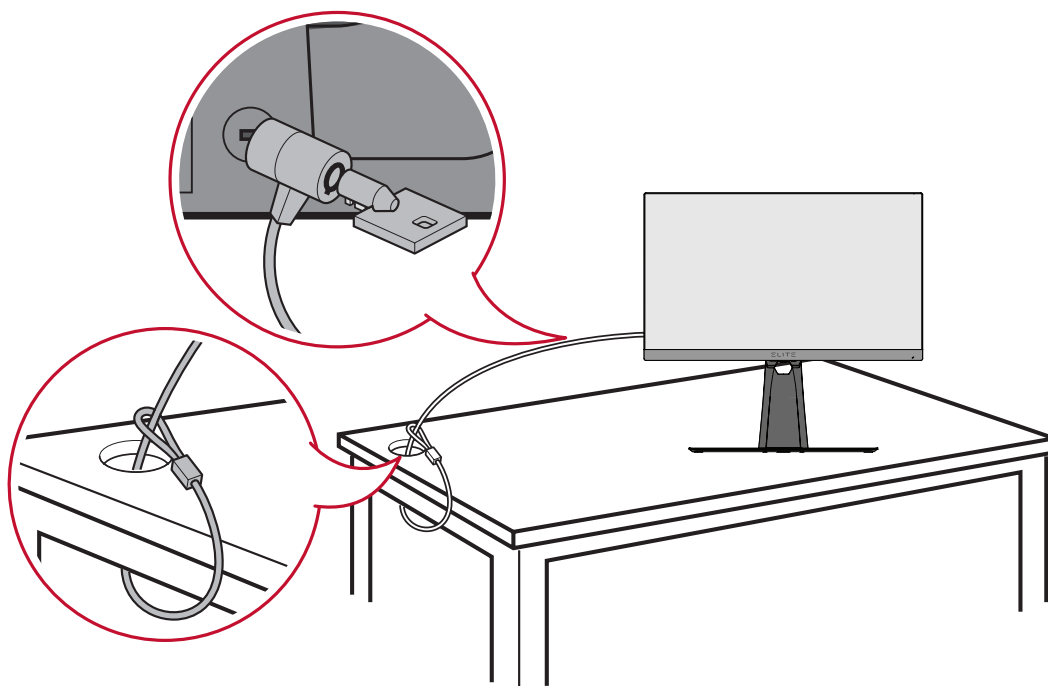


- 6.** Urmaţi instrucţiunile livrate împreună cu setul de montare pe perete pentru a monta monitorul pe perete.

## Utilizarea fantei de securitate

Pentru a preveni furtul dispozitivului, utilizați un dispozitiv de blocare a fantei de siguranță pentru a fixa dispozitivul de un obiect imobil.

Mai jos este un exemplu de instalare a unui dispozitiv de blocare a fantei de securitate pe o masă.



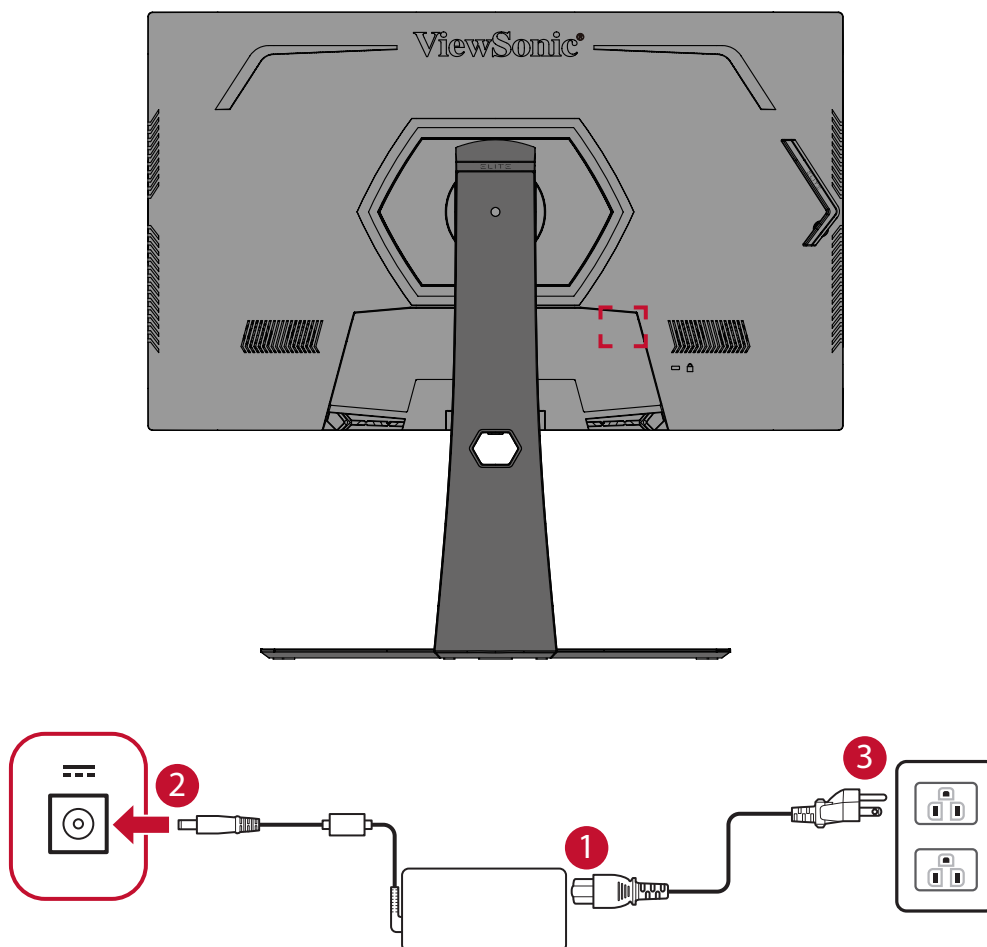


## > Efectuarea conexiunilor

Această secțiune vă ghidează asupra conectării monitorului la alte echipamente.

### Conectarea la rețeaua de alimentare

1. Conectați adaptorul de alimentare la mufa de intrare de curent alternativ din spatele dispozitivului.
2. Conectați ștecherul la o sursă de alimentare.

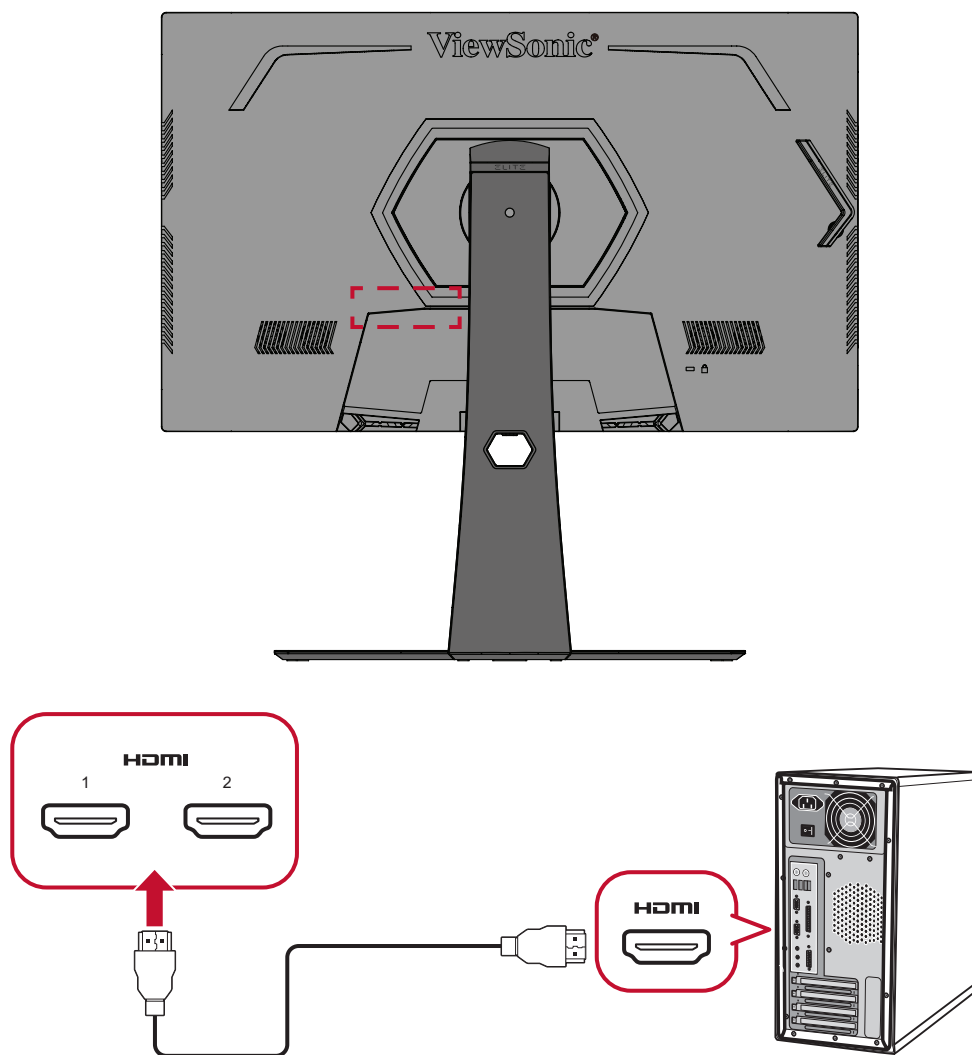


# Conectarea dispozitivelor externe opționale

## Conexiunea HDMI

Conectați un capăt al unui cablu HDMI la portul HDMI al monitorului. Și conectați celălalt capăt al cablului la conectorul HDMI de la computer.

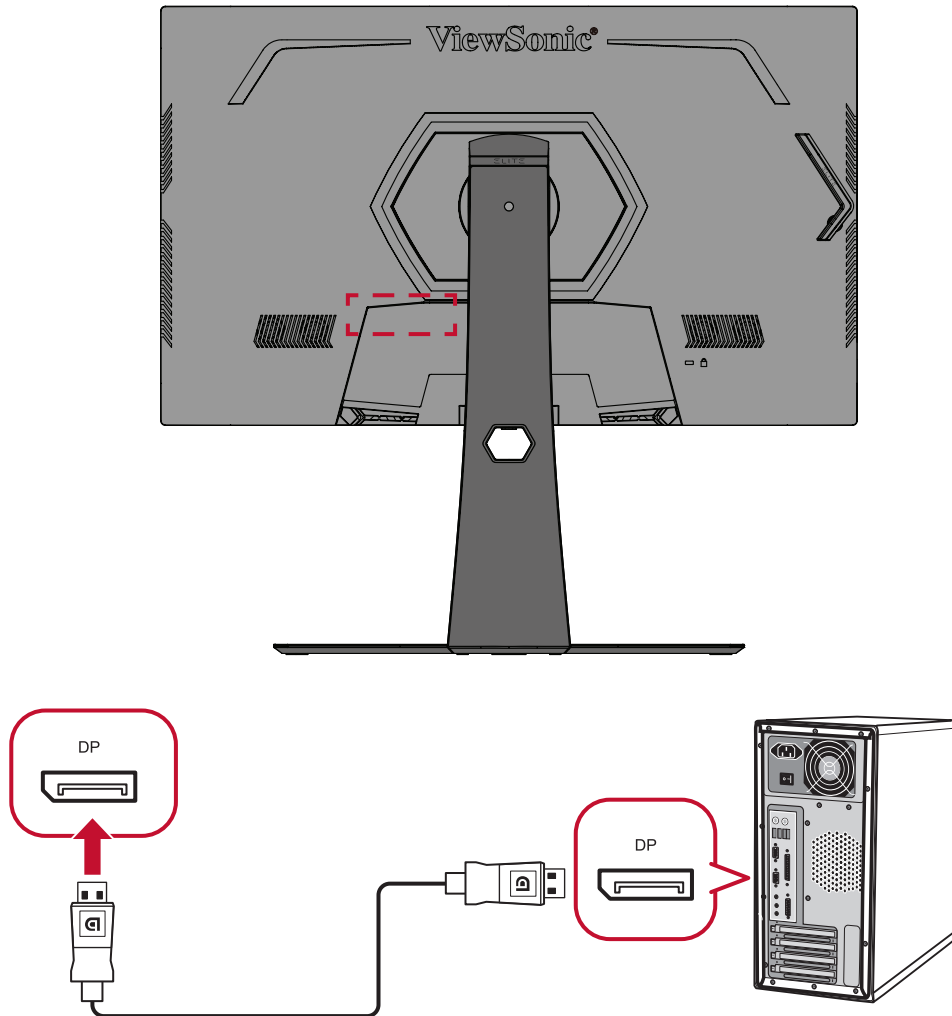
**NOTĂ:** Monitorul este echipat cu două porturi HDMI 2.0.



## Conexiunea DisplayPort

Conectați un capăt al cablului DisplayPort la conectorul DisplayPort. Și conectați celălalt capăt al cablului DisplayPort la conectorul DisplayPort sau mini DP de la computer.

**NOTĂ:** Pentru a conecta monitorul la portul Thunderbolt (v. 1 și 2) de pe Mac, conectați capătul mini DP al „cablului mini DP - DisplayPort” la ieșirea Thunderbolt de la Mac. Apoi conectați celălalt capăt al cablului la portul DisplayPort al computerului.

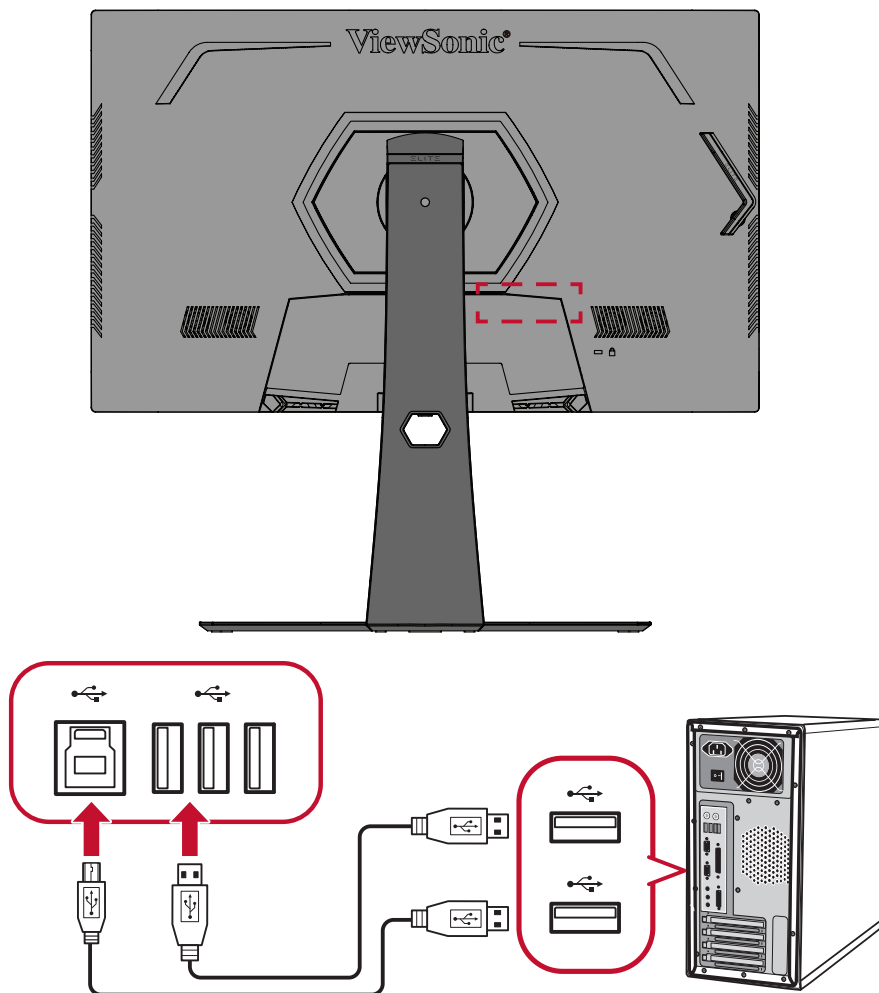


## Conexiune USB

Conectați un capăt al unui cablu USB la un port USB al dispozitivului. Și conectați celălalt capăt al cablului la conectorul USB de la computer.

**NOTĂ:** Monitorul acceptă două (2) tipuri de porturi USB. La efectuarea conexiunii/conexiunilor, respectați următoarele instrucțiuni:

- Trei porturi (3) USB de tip A: Conexiune pentru dispozitive periferice Type A (de exemplu, dispozitive de stocare, tastatură, mouse).
  - » **NOTĂ:** Pentru a utiliza anumite dispozitive periferice, asigurați-vă că și computerul este conectat la portul USB Type B al monitorului.
- Un (1) port USB Type B: Conectați cablul USB de tip B (pătrat cu 2 colțuri tăiate) la acest port și apoi conectați celălalt capăt al cablului la portul USB downstream al computerului.

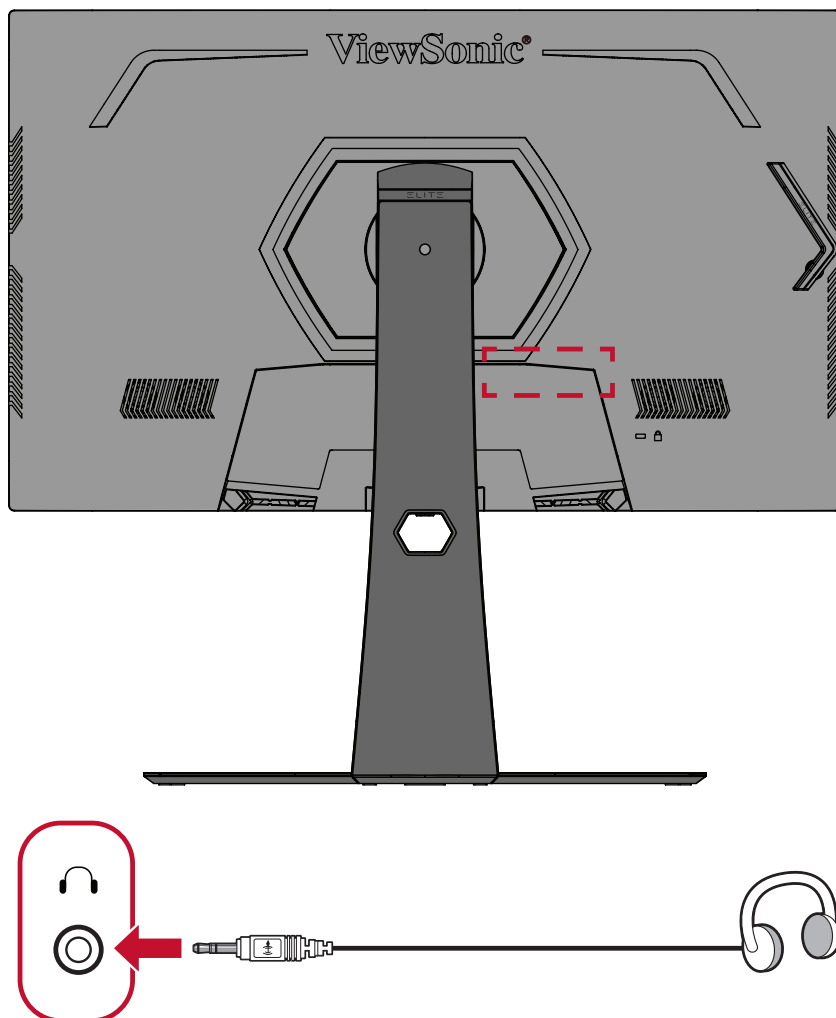


**NOTĂ:** Portul USB Type A de lângă portul USB Type B poate accepta încărcare rapidă la 5 V 2,1 A. Celelalte două porturi USB Type A pot accepta încărcare la 5 V, 0,9 A.

## Conexiune audio

Conectați mufa audio a căștilor la portul ieșire audio al monitorului. În plus, puteți conecta monitorul la o bară de sunet utilizând un cablu audio.

**NOTĂ:** Monitorul este echipat și cu difuzoare duale.



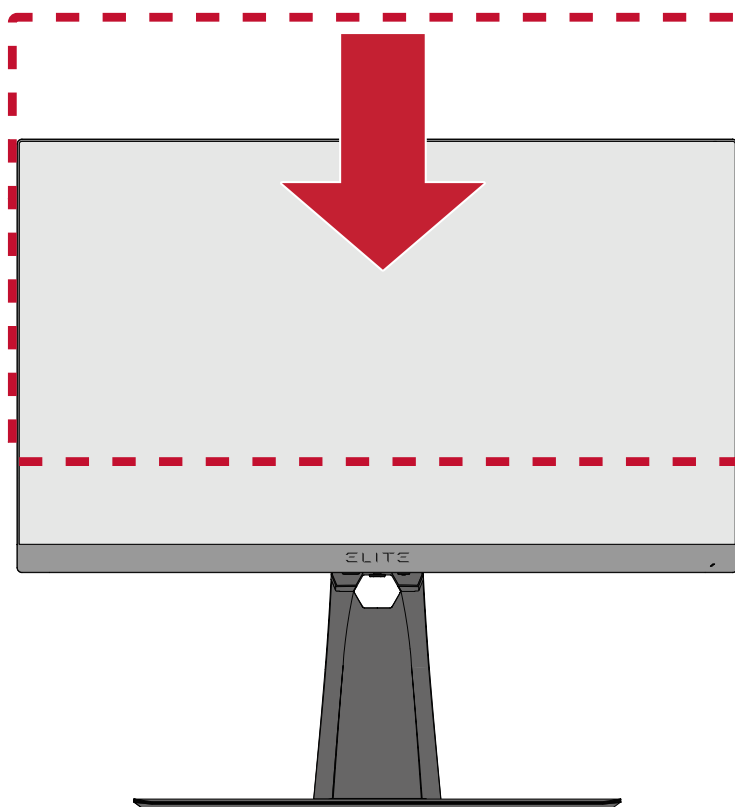
## > Utilizarea monitorului

### Ajustarea unghiului de vizualizare

Pentru o vizualizare optimă, puteți regla unghiul de vizualizare prin oricare din următoarele metode:

#### Reglarea înălțimii

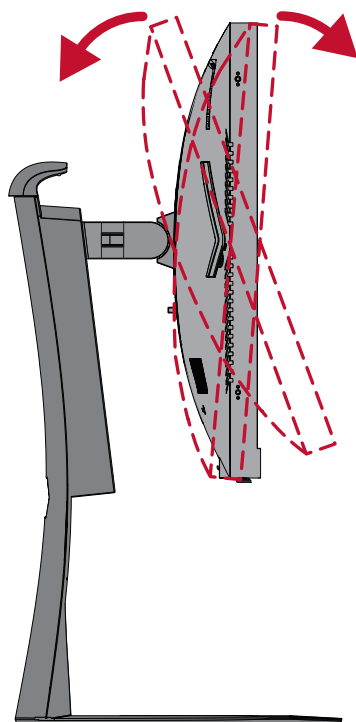
Coborâți sau ridicați monitorul la înălțimea dorită (de la 0 până la 120 mm).



**NOTĂ:** Când reglați, apăsați ferm de-a lungul căii de reglare, ținând monitorul cu ambele mâini de fiecare parte.

## Ajustarea unghiului de înclinare:

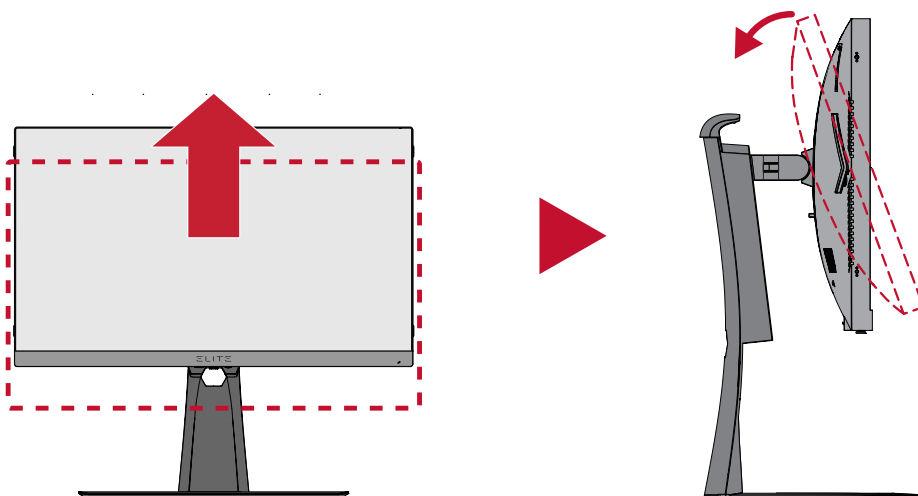
Înclinați monitorul înainte sau înapoi, la unghiul de vizionare dorit (de la -5° până la 20°).



**NOTĂ:** Când ajustați, sprijiniți ferm suportul cu o mână, în timp ce înclinați monitorul înainte sau în spate cu cealaltă mână.

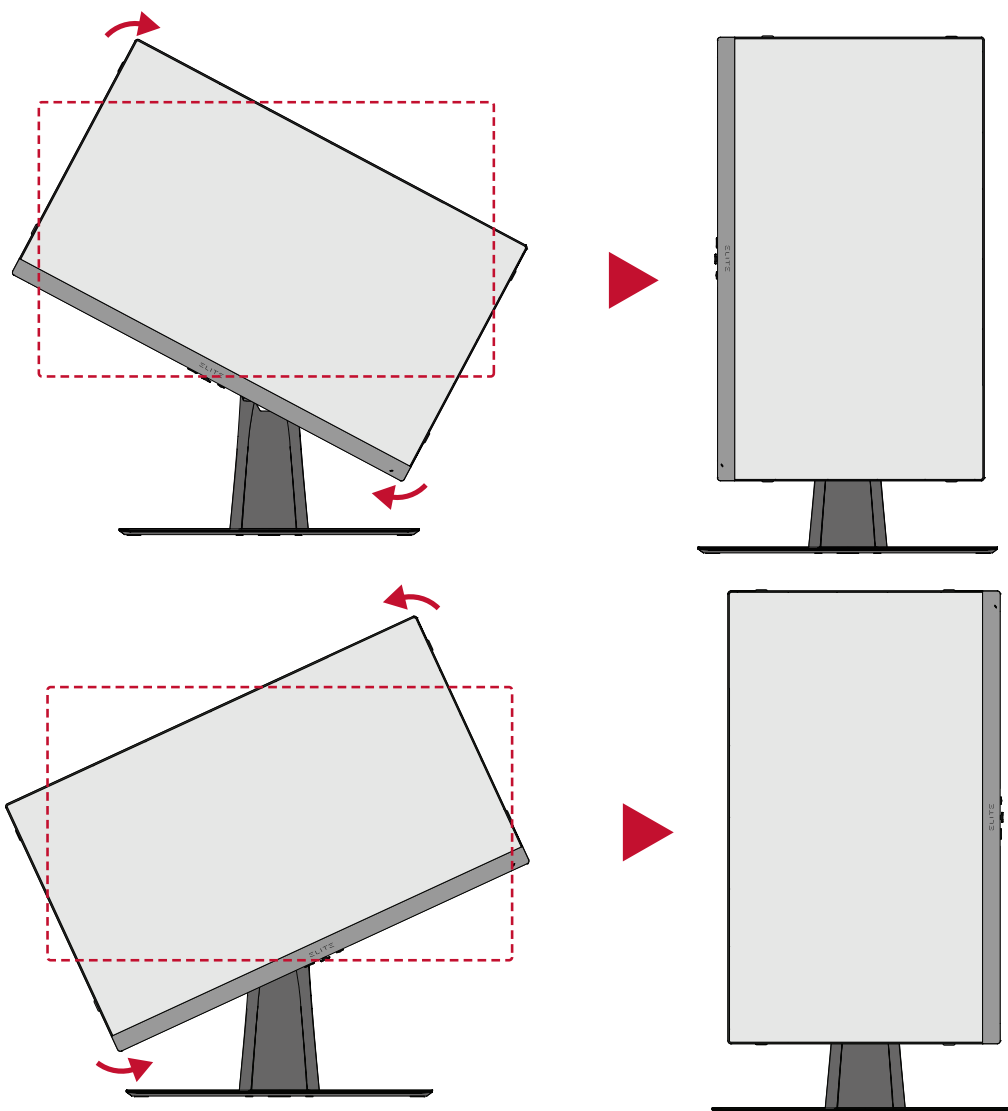
## Reglarea orientării ecranului (pivotarea monitorului)

1. Reglați înălțimea monitorului la cea mai înaltă poziție. Apoi înclinați monitorul înapoi, în poziția de înclinare completă.



**NOTĂ:** Asigurați-vă că parasolarul Elite este scos sau îndoit înainte de pivotare.

2. Rotiți monitorul la 90°, de la orientarea de tip peisaj la cea de tip portret.



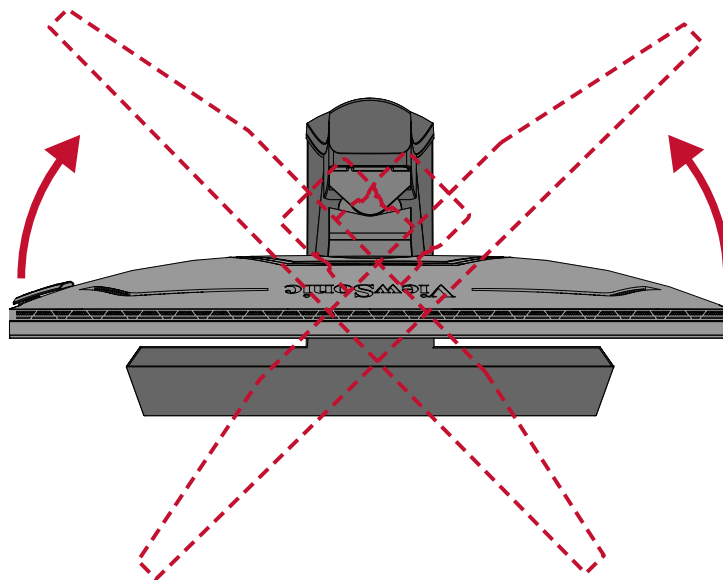
**NOTĂ:**

- Când reglați, asigurați-vă că țineți ferm ambele laturi ale monitorului, cu ambele mâini.
- Pentru a roti imaginea ecranului, schimbați manual setările de orientare a afișajului computerului.



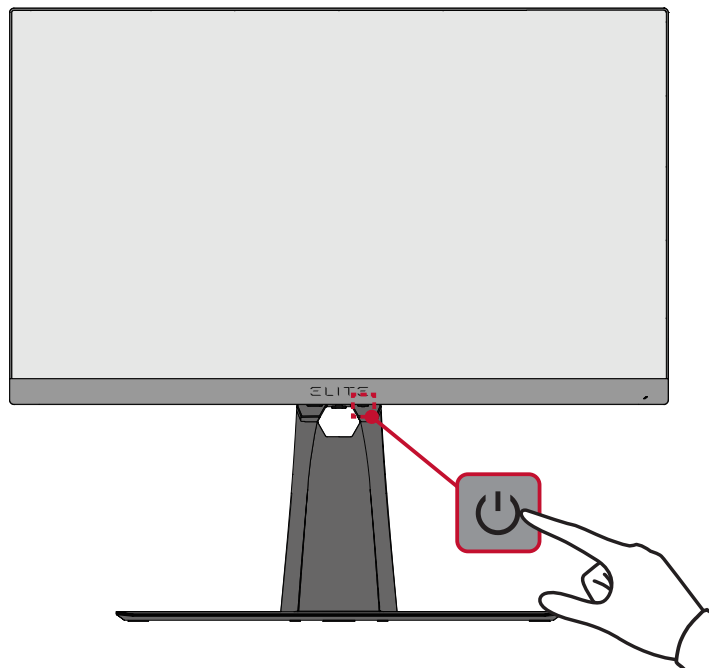
## Ajustarea unghiului de pivotare

Pivotați monitorul spre stânga sau spre dreapta, până la unghiul de vizualizare dorit (30°).



## Activarea/dezactivarea dispozitivului

1. Conectați cablul de alimentare conectat la o priză de perete.
2. Apăsați butonul **Power (alimentare)** pentru a porni monitorul.
3. Pentru a opri monitorul, atingeți din nou butonul **Power (alimentare)**.

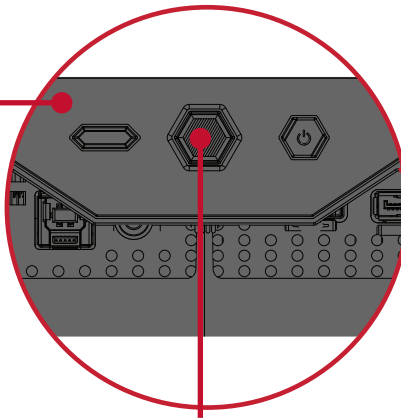


**NOTĂ:** Monitorul va consuma energie atâta timp cât cablul de alimentare este conectat la priză. Dacă monitorul nu este folosit pentru o perioadă lungă de timp, deconectați ștecherul de la priză.

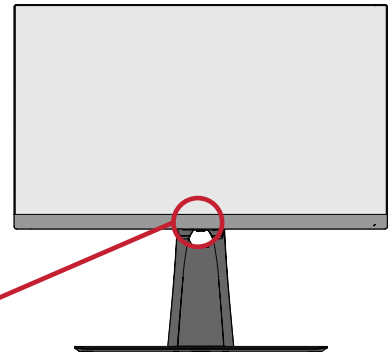
## Utilizarea tastelor panoului de control

Utilizați tastele panoului de control pentru a accesa meniul rapid, navigați în meniul afișat pe ecran (OSD) și schimbați setările.

Quick Access Key  
(Tastă de acces rapid)

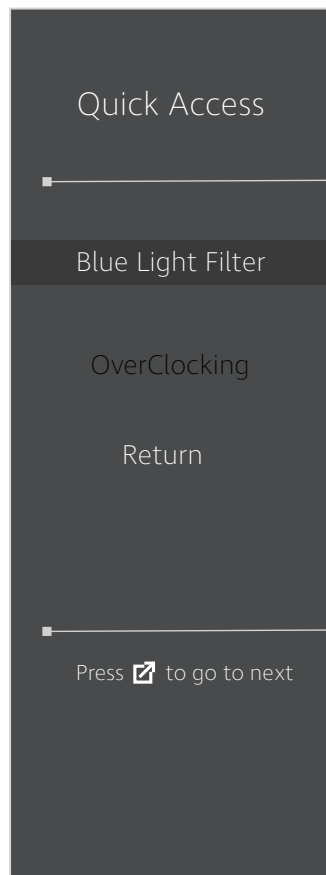


Joy Key (Tasta Joy)



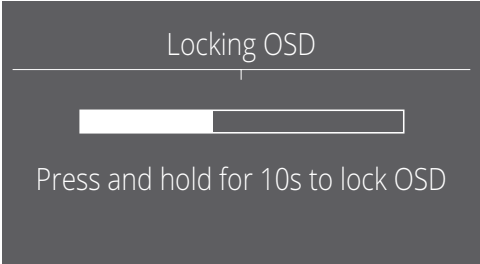
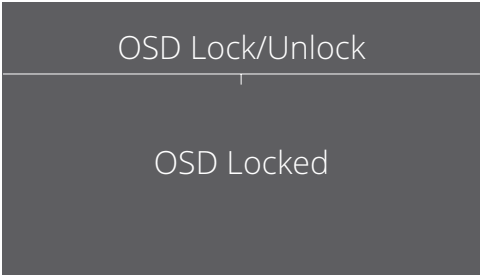
### Quick Access Menu (Meniu de acces rapid)

Apăsați **Quick Access Key (Tasta de acces rapid)** pentru a activa **Quick Access Menu (Meniu de acces rapid)**. Pentru a afla mai multe, consultați pagina 58.



## Taste rapide

Când meniul afișat pe ecran (OSD) este dezactivat, puteți accesa rapid funcții speciale utilizând tastele panoului de control.

Tastă	Descriere
[←]	<p>Apăsați și mențineți apăsată tasta pentru 5 secunde a bloca/debloca meniul OSD.</p> <p>Când meniul apare pe ecran, continuați să apăsați tasta timp de 10 secunde pentru a bloca/debloca meniul OSD.</p>  <p>Dacă meniul OSD este blocat, mesajul de mai jos va apărea pe ecran:</p> 

Tastă	Descriere
<p>[▶]<sup>1</sup></p>	<p>Apăsați și mențineți apăsată tasta pentru 5 secunde a bloca/debloca butonul <b>Power (alimentare)</b>.</p> <p>Când meniul apare pe ecran, continuați să apăsați tasta timp de 10 secunde pentru a bloca/debloca butonul <b>Power (alimentare)</b>.</p> <div data-bbox="657 389 1142 654" data-label="Image"> </div> <p>În cazul în care butonul <b>Power (alimentare)</b> este blocat, mesajul de mai jos va apărea pe ecran:</p> <div data-bbox="657 786 1142 1061" data-label="Image"> </div>
<p>[▲]</p>	<p>Atingeți și mențineți apăsată tasta pentru 5 secunde a afișa/ascunde ecranul de încărcare atunci când dispozitivul este pornit.</p> <div data-bbox="657 1189 1142 1464" data-label="Image"> </div>

<sup>1</sup> Doar apăsarea acestei taste va activa funcția **Input Select (Selectare intrare)**.

# Configurarea setărilor

## Operațiuni generale

1. Apăsați tasta [●] sau mișcați tasta Joy [◀] sau [▲] sau [▼] pentru a accesa meniul afișat pe ecran (OSD).



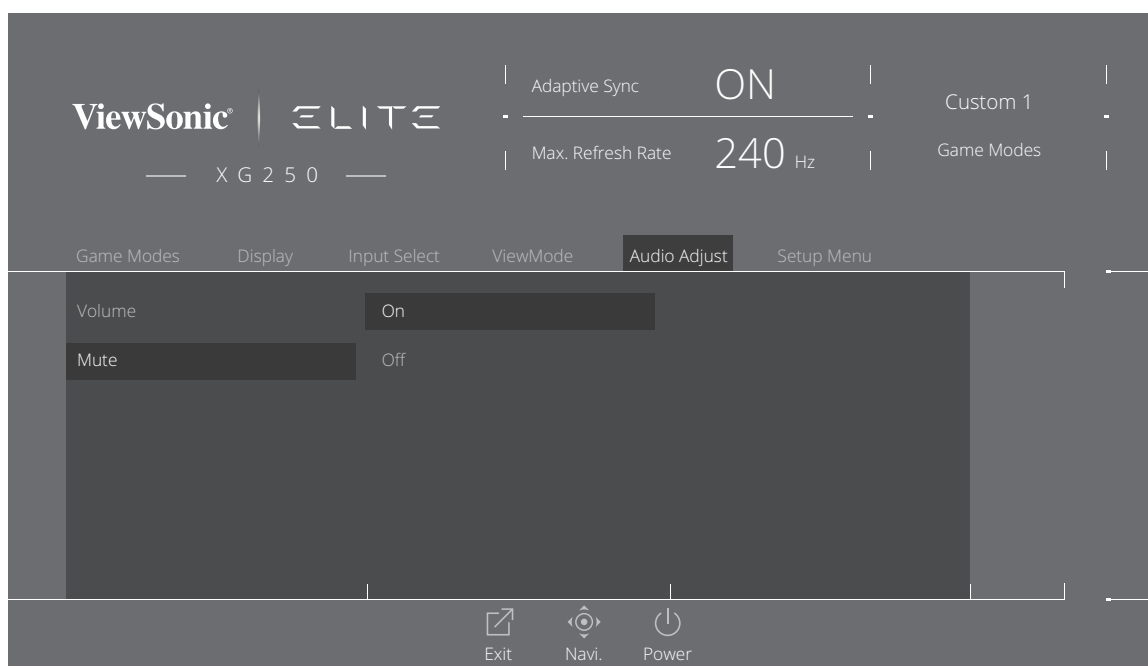
2. Mișcați tasta Joy [◀] sau [▶] pentru a selecta meniul principal. Apoi, mișcați tasta Joy [▼] pentru a accesa meniul selectat.



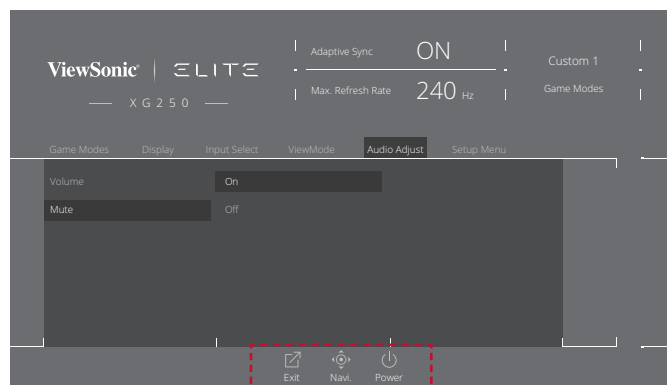
3. Mișcați tasta Joy [◀] sau [▶] pentru a selecta opțiunea dorită din meniu. Apoi, mișcați tasta Joy [▶] pentru a accesa sub-meniul.



4. Mișcați tasta Joy [◀] sau [▶] pentru a regla/selecta setarea. Apoi, apăsați tasta [●] pentru confirmare.



**NOTĂ:** Anumite ajustări ale opțiunilor de meniu nu necesită ca utilizatorul să apese tasta [●] pentru a confirma selecția.



Ghid pentru taste



Ghid pentru taste

5. Atingeți tasta [◀] pentru a reveni la meniul anterior.

**NOTĂ:** Pentru a ieși din meniul OSD, apăsați tasta **Quick Access (Acces rapid)** (↗).



## Arborele meniului afișat pe ecran (OSD)

Meniu principal	Sub-meniu	Opțiuni de meniu
Gaming Modes	Standard	
	Custom 1	
	Custom 2	
	FPS	
	MOBA	
	Battle Royale	
	Realistic	
	Vibrant	
	Console Speed	
	Console Color	

Meniu principal	Sub-meniu	Opțiuni de meniu
Display	Adaptive Sync	On
		Off
	HDR	Auto
		Off
	Clearview	Light
		Normal
		Extreme
		Ultra
		Off
	Nightview	On
		Off
	Scopeview	On
		Off
	OverClocking	On
		Off
	Hertz Limiter	Native
		60Hz
		100Hz
		144Hz
		165Hz
	Response Time OD	Standard
		Fast
		Faster
		Ultra Fast
		Fastest
		Explanation (i)
	Blue Light Filter	(-/+ , 0~100)

Meniu principal	Sub-meniu	Opțiune de meniu			
Display	Color Temperature	sRGB			
		Bluish			
		Cool			
		Native			
		Warm			
		Full Color Control	Red	(-/+, 0~100)	
			Green	(-/+, 0~100)	
			Blue	(-/+, 0~100)	
	Color Adjust	Color Space	Auto		
			RGB		
			YUV		
		Color Range	Auto		
			Full Range		
			Limited Range		
		Gamma	1.8		
			2.0		
			2.2		
			2.4		
			2.6		
			2.8		
		Color Saturation	(-/+, 0~100)		
		Black Stabilization	(-/+, 0~22)		
	Image Adjust	ViewScale	Full		
			Aspect		
			1:1		
			19" (4:3)		
			19"W (16:10)	(-/+, 0~100)	
21.5" (16:9)			(-/+, 0~100)		
22"W (16:10)					
23.6"W (16:9)					
24"W (16:9)					

Meniu principal	Sub-meniu	Opțiune de meniu		
Display	Image Adjust	Contrast	(-/+, 0~100)	
		Brightness	(-/+, 0~100)	
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Advanced DCR	(-/+, 0~20)	
		Overscan	On	
			Off	
Input Select	HDMI 1			
	HDMI 2			
	DisplayPort			
ViewMode	Standard			
	Movie			
	Web			
	Text			
	MAC			
	Mono			
Audio Adjust	Volume	(-/+, 0~100)		
	Mute	On		
		Off		

Meniu principal	Sub-meniu	Opțiune de meniu		
Setup Menu	Language	English		
		Français		
		Deutsch		
		Español		
		Italiano		
		Suomi		
		Русский		
		Türkçe		
		日本語		
		한국어		
		繁體中文		
		简体中文		
		Česká		
		Svenska		
		Information		
	Quick Access	Blue Light Filter	On/Off	
		PureXP™	On/Off	
		OverClocking	On/Off	
		FPS	On/Off	
		MOBA	On/Off	
		Battle Royale	On/Off	
		Realistic	On/Off	
		Vibrant	On/Off	
		Console Speed	On/Off	
		Console Color	On/Off	
		Custom 1	On/Off	
		Custom 2	On/Off	

Meniu principal	Sub-meniu	Opțiune de meniu			
Setup Menu	Crosshair	Type A	Green	Preview Image	
			White		
			Yellow		
		Type B	Green	Preview Image	
			White		
			Yellow		
		Type C	Green	Preview Image	
			White		
			Yellow		
		Off			
	Elite RGB	Rear	Rainbow		
			Breathing		
			Stack		
			Others		
			Off		
		Base	Rainbow		
			Breathing		
			Stack		
			Others		
			Off		
		Always On	On		
			Off		
		Reset			
		Off			
	Resolution Notice	On			
		Off			
	Boot Up Screen	On			
		Off			
	OSD Timeout	5/15/30/60			
	OSD Background	On			
		Off			
	OSD Pivot	On			
		Off			

Meniu principal	Sub-meniu	Opțiune de meniu			
Setup Menu	Multi-Picture	Off			
		PBP Left-Right	Left Source Select	HDMI 1	
				HDMI 2	
				DisplayPort	
			Right Source Select	HDMI 1	
				HDMI 2	
				DisplayPort	
		Swap			
		PIP	PIP Source Select	HDMI 1	
				HDMI 2	
				DisplayPort	
			PIP H. Position	(-/+, 0~100)	
			PIP V. Position	(-/+, 0~100)	
			PIP Size	(-/+, 0~100)	
		PIP Swap			
	Power Indicator	On			
		Off			
	Auto Power Off	On			
		Off			
	Sleep	30 Minutes			
		45 Minutes			
		60 Minutes			
		120 Minutes			
		Off			
	ECO Mode	Standard			
		Optimize			
		Conserve			
		Energy Saving	On		
	Off				

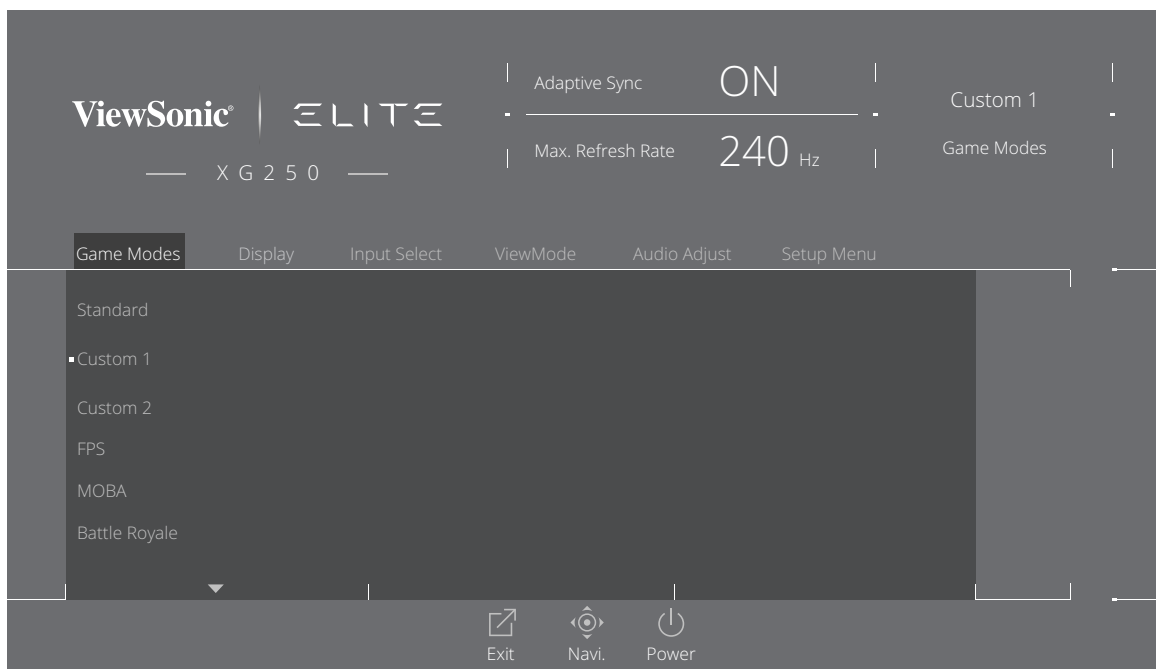
Meniu principal	Sub-meniu	Opțiune de meniu	
Setup Menu	DDC/CI	On	
		Off	
	DisplayPort 1.2	On	
		Off	
	Standby Charger	On	
		Off	
	Rename		
	Memory Recall		



## Opțiunile de meniu

### Game Modes (Moduri de joc)

1. Apăsați tasta [●] sau mișcați tasta Joy [◀] sau [▲] sau [▼] pentru a accesa meniul afișat pe ecran (OSD).
2. Mișcați tasta Joy [◀] sau [▶] pentru a selecta **Game Modes (Moduri de joc)**. Apoi, mișcați tasta Joy [▼] pentru a accesa meniul **Game Modes (Moduri de joc)**.



3. Mișcați tasta Joy [◀] sau [▶] pentru a selecta setarea. Apoi apăsați tasta [●] pentru a confirma selecția.

Opțiune de meniu	Descriere
Standard	Selectați această opțiune pentru utilizare generală.
Custom 1/2 (Personalizat 1/2)	Există două setări „Custom” (Personalizat) care se pot personaliza conform preferințelor fiecărui utilizator și care se pot adapta fiecărui tip de joc comercializat.
FPS (CPS)	Ideal pentru jocuri First-Person Shooter (Împușcături din perspectiva jucătorului).
MOBA	Selectați această opțiune pentru jocuri Multiplayer Online Battle Arena (Arenă de lupte online cu mai mulți jucători).
Battle Royale (Bătălie regală)	Reglat pentru jocurile Battle Royale (Bătălie regală).
Realistic (Realist)	Reprezentare reală a culorilor
Vibrant	Culori bogate și saturate.
Console Speed (Viteză consolă)	Se concentrează pe viteză în utilizarea consolei.
Console Color (Culoare consolă)	Se concentrează pe acuratețea culorilor în utilizarea consolei.

## Display (Afișaj)

1. Apăsați tasta [●] sau mișcați tasta Joy [◀] sau [▲] sau [▼] pentru a accesa meniul afișat pe ecran (OSD).
2. Mișcați tasta Joy [◀] sau [▶] pentru a selecta **Display (Afișaj)**. Apoi, mișcați tasta Joy [▼] pentru a accesa meniul **Display (Afișaj)**.



3. Mișcați tasta Joy [◀] sau [▶] pentru a selecta opțiunea din meniu. Apoi, mișcați tasta Joy [▶] pentru a accesa sub-meniul.
4. Mișcați tasta Joy [◀] sau [▶] pentru a regla/selecta setarea. Apoi, apăsați tasta [●] pentru a confirma (dacă este cazul).

**NOTĂ:** Unele opțiuni de sub-meniu pot avea un alt sub-meniu. Pentru a intra în sub-meniul respectiv, mișcați tasta Joy [▶].

Opțiune de meniu	Descriere
Adaptive Sync (Sincronizare adaptivă)	Elimină efectele de stuttering și tearing de pe ecran în timpul jocului.
HDR10	Reduce contrastul general al unei anumite scene, astfel încât să se poată observa detaliile în evidențieri și umbre.
Clearview (Vedere clară)	Reduceți estomparea cauzată de mișcare.
OverClocking	Când această opțiune este setată la „On” (Pornire), rata de reîmprospătare a monitorului trece de 240 Hz.
Nightview (Vedere nocturnă)	Iluminați ecranele întunecate.

Opțiune de meniu	Descriere
Scopeview (Vedere tip periscop)	Măriți în centrul monitorului.
Hertz Limiter (Limitator hertzi)	Permite utilizatorilor să controleze câte cadre poate reda monitorul.
Response Time OD (Timp de răspuns OD)	O funcție de reglare avansată pentru utilizatorii care doresc să ajusteze timpul de răspuns al monitorului.
Blue Light Filter (Filtru lumină albastră)	Filtru reglabil, disponibil pentru toate <b>Game Modes (Modurile de joc)</b> , care blochează lumina albastră de energie ridicată, pentru siguranța utilizatorilor. Pentru mai multe informații, consultați pagina 55.
Color Temperature (Temperatură culoare)	Selectați setarea temperaturii culorii. <ul style="list-style-type: none"> <li>• sRGB: Luminozitate mai scăzută și culori mai naturale.</li> <li>• Bluish (Albăstruie): Setează temperatura culorii la 9.300K.</li> <li>• Cool (Rece): Setează temperatura culorii la 7.500K.</li> <li>• Native (Nativă): Temperatura implicită a culorii. Recomandat pentru utilizare obișnuită.</li> <li>• Warm (Caldă): Setează temperatura culorii la 5.000K.</li> <li>• Full Color Control (Control integral culori): Reglează valorile pentru roșu, verde și albastru după plac.</li> </ul>

Opțiune de meniu	Descriere
Color Adjust (Reglare culori)	<p><u>Color space (Spațiu culoare)</u></p> <p>Le permite utilizatorilor să aleagă spațiul de culoare pe care vor să îl utilizeze pentru ieșirea culorilor.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Auto (Automat): Monitorul recunoaște în mod automat formatul de culoare și nivelurile de alb și negru.</li> <li>• RGB: Culoarea semnalului de intrare este RGB.</li> <li>• YUV: Culoarea semnalului de intrare este YUV.</li> </ul> <p><u>Color range (Interval culori)</u></p> <p>Monitorul poate detecta în mod automat intervalul culorii semnalului de intrare. Puteți schimba manual opțiunile formatului de culoare, conform intervalului corect al formatului de culoare, dacă nu sunt afișate corect culorile.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Auto (Automat): Monitorul recunoaște în mod automat formatul de culoare și nivelurile de alb și negru.</li> <li>• Full Range (Interval complet): Nivelurile alb-negru sunt complete.</li> <li>• Limited Range (Interval limitat): Nivelurile alb-negru sunt limitate.</li> </ul> <p><u>Gamma</u></p> <p>Le permite utilizatorilor să regleze manual nivelul luminozității tonurilor de gri ale monitorului.</p> <p><u>Color Saturation (Saturație culoare)</u></p> <p>Reglează adâncime de culoare a fiecărei culori (red (roșu), green (verde), blue (albastru), cyan (bleu), magenta (fucsia) și yellow (galben)).</p> <p><u>Black Stabilization (Stabilizare culoare neagră)</u></p> <p>Permite o vizibilitate și o detaliere mărită prin creșterea luminozității scenelor întunecate.</p>

Opțiune de meniu	Descriere
Image Adjust (Reglare imagine)	<p><u>ViewScale (Scară de vizualizare)</u> Utilizatorii pot regla dimensiunea de afișare a imaginii pe monitor, oferind un scenariu de tip „cel mai potrivit”.</p> <p><u>Contrast</u> Reglează diferența dintre fundalul imaginii (nivelul culorii negre) și prim-plan (nivelul culorii albe).</p> <p><u>Brightness (Luminozitate)</u> Reglează nivelurile de culoare neagră ale fundalului imaginii de pe ecran.</p> <p><u>Sharpness (Claritate)</u> Reglează calitatea imaginii monitorului.</p> <p><u>Advanced DCR (DCR avansat)</u> Detectează automat semnalul imaginii și controlează inteligent luminozitatea și culoarea retroiluminării pentru a îmbunătăți abilitatea de a face culoarea neagră mai intensă într-o scenă întunecată și de a face culoarea albă mai intensă într-un mediu luminos.</p> <p><u>Overscan</u> Se referă la o imagine decupată de pe ecranul monitorului. O setare a monitorului dvs. mărește conținutul filmului, astfel încât să nu puteți vedea marginile cele mai exterioare ale filmului.</p>

## Input Select (Selectare intrare)

1. Apăsați tasta [●] sau mișcați tasta Joy [◀] sau [▲] sau [▼] pentru a accesa meniul afișat pe ecran (OSD).
2. Mișcați tasta Joy [◀] sau [▶] pentru a selecta **Input Select (Selectare intrare)**. Apoi, mișcați tasta Joy [▼] pentru a accesa meniul **Input Select (Selectare intrare)**.



3. Mișcați tasta Joy [◀] sau [▶] pentru a selecta sursa de intrare dorită din meniu. Apoi apăsați tasta [●] pentru a confirma selecția.

## ViewMode (Mod vizualizare)

**NOTĂ: ViewMode (Mod vizualizare)** este disponibil numai la utilizarea **Game Modes (Moduri de joc) Custom 1 (Personalizat 1)** sau **2**.

1. Apăsați tasta [●] sau mișcați tasta Joy [◀] sau [▲] sau [▼] pentru a accesa meniul afișat pe ecran (OSD).
2. Mișcați tasta Joy [◀] sau [▶] pentru a selecta **ViewMode (Mod vizualizare)**. Apoi, mișcați tasta Joy [▼] pentru a accesa meniul **ViewMode (Mod vizualizare)**.



3. Mișcați tasta Joy [◀] sau [▶] pentru a selecta setarea. Apoi apăsați tasta [●] pentru a confirma selecția.

Opțiune de meniu	Descriere
Standard	Selectați această opțiune pentru utilizare generală.
Movie (Film)	Selectați această opțiune pentru vizionarea filmelor.
Web	Selectați această opțiune pentru navigare pe web.
Text	Selectați această opțiune pentru activități bazate pe text.
MAC	Selectați această opțiune la conectarea la computere Mac.
Mono	Selectați această opțiune pentru monocrom.

## Audio Adjust (Reglare sunet)

1. Apăsați tasta [●] sau mișcați tasta Joy [◀] sau [▲] sau [▼] pentru a accesa meniul afișat pe ecran (OSD).
2. Mișcați tasta Joy [◀] sau [▶] pentru a selecta **Audio Adjust (Reglare sunet)**. Apoi, mișcați tasta Joy [▼] pentru a accesa meniul **Audio Adjust (Reglare sunet)**.



3. Mișcați tasta Joy [▲] sau [▼] pentru a selecta opțiunea dorită. Apoi, mișcați tasta Joy [▶] pentru a accesa sub-meniul.
4. Mișcați tasta Joy [▲] sau [▼] pentru a regla/selecta setarea, apoi apăsați tasta [●] pentru a confirma selecția (dacă este cazul).

Opțiune de meniu	Descriere
Volume (Volum)	Reglați volumul.
Mute (Dezactivare sunet)	Activați pentru a dezactiva sunetul.



## Setup Menu (Meniu configurare)

1. Apăsați tasta [●] sau mișcați tasta Joy [◀] sau [▲] sau [▼] pentru a accesa meniul afișat pe ecran (OSD).
2. Mișcați tasta Joy [◀] sau [▶] pentru a selecta **Setup Menu (Meniu configurare)**. Apoi, mișcați tasta Joy [▼] pentru a accesa meniul **Setup Menu (Meniu configurare)**.



3. Mișcați tasta Joy [◀] sau [▶] pentru a selecta opțiunea din meniu. Apoi, mișcați tasta Joy [▶] pentru a accesa sub-meniul.
4. Mișcați tasta Joy [◀] sau [▶] pentru a regla/selecta setarea. Apoi, apăsați tasta [●] pentru a confirma (dacă este cazul).

**NOTĂ:** Unele opțiuni de sub-meniu pot avea un alt sub-meniu. Pentru a intra în sub-meniul respectiv, mișcați tasta Joy [▶].

Opțiune de meniu	Descriere
Language Select (Selectare limbă)	Selectați o limbă disponibilă pentru meniul OSD.
Information (Informații)	Afișează informațiile despre monitor.
Quick Access (Acces rapid)	Selectați opțiunile prezente în Quick Access Menu (Meniu de acces rapid).
Crosshair	Țintiți mai ușor și mai rapid în timpul jocurilor FPS cu suprapunerea pe ecran. Pentru mai multe detalii, consultați pagina 60.
Elite RGB (RGB Elite)	<p>Această setare controlează iluminarea RGB din spatele monitorului și de sub cadru pentru a îmbunătăți experiența RGB. Când este pornită sau după ce este resetată, se va activa opțiunea implicită „Rainbow Wave (Undă curcubeu)”.</p> <p>În plus, iluminarea RGB este sincronizată și cu câțiva parteneri principali. Descărcarea software-ului partenerilor vă va permite să modificați și mai mult capacitățile RGB.</p> <p>Dacă doriți să beneficiați de software-ul partenerilor, consultați setările avansate de mai jos.</p> <p><u>Setare RGB software partener</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vizitați <a href="https://www.viewsonic.com/elite/rgb/">https://www.viewsonic.com/elite/rgb/</a> și alegeți un software partener RGB pentru a-l descărca.</li> <li>• Descărcați și instalați software-ul ales.</li> <li>• Un cablu USB 3.0 A-tată către B-tată este inclus alături de monitor. Conectați conectorul USB 3.0 B-tată la monitor și conectorul USB 3.0 A-tată la PC.</li> <li>• Rulați software-ul partener și începeți să personalizați iluminarea RGB!</li> </ul> <p>De asemenea, puteți viziona tutorialele noastre online privind configurarea software-ului RGB pe <a href="https://www.viewsonic.com/elite/rgb/">https://www.viewsonic.com/elite/rgb/</a>.</p> <p>*Variațiile modurilor, caracteristicile de personalizare și orice alte caracteristici sau utilizări se vor baza și vor fi supuse termenilor de utilizare, acordului de licență pentru utilizatorul final și capacităților software precum sunt specificate sau furnizate în software-ul partener.</p>

Opțiune de meniu	Descriere
Resolution Notice (Notificare rezoluție)	Activați această opțiune pentru a permite sistemului să informeze utilizatorii că rezoluția de vizualizare curentă nu este cea nativă, corectă.
Boot Up Screen (Ecran de încărcare)	Pornește sau oprește ecranul de început.
OSD Timeout (Timp de expirare OSD)	Reglează durata de timp pentru care meniul OSD rămâne pe ecran.
OSD Background (Fundal OSD)	Afișează/ascunde fundalul OSD când pe ecran apare meniul OSD.
OSD Pivot (Pivotare OSD)	Setează orientarea pentru meniul OSD.
OSD Pivot (Pivotare OSD)	Setează orientarea pentru meniul OSD.
Power Indicator (Indicator alimentare)	Activați sau dezactivați indicatorul de alimentare. Dacă setarea este setată la On (Pornit), indicatorul de alimentare se aprinde albastru atunci când dispozitivul este pornit.
Auto Power Off (Oprire automată alimentare)	Activați această opțiune pentru a permite monitorului să se oprească automat după o anumită perioadă de timp.
Sleep (Repaus)	Setează timpul de așteptare înainte ca monitorul să intre în modul <i>Sleep (Hibernare)</i> .
ECO Mode (Mod ecologic)	Alegeți între diverse moduri, în funcție de consumul de energie. <b>NOTĂ:</b> Modul de economisire a energiei este activat în mod implicit. Odată dezactivat, nivelul de luminozitate poate fi reglat la nivelul maxim.
DDC/CI	Activați această setare pentru a permite controlul monitorului prin intermediul plăcii grafice.
DisplayPort 1.1	Activează/dezactivează suportul DisplayPort 1.1.
Standby Charger (Încărcare în mod de repaus)	Când este activată opțiunea, portul USB va continua să furnizeze energie chiar dacă monitorul este în mod de repaus.
Rename (Redenumire)	Redenumiți profilul personalizat.

Opțiune de meniu	Descriere
Memory recall (Reapelare din memorie)	Readuce toate setările la valorile implicite din fabrică.

## > Funcții avansate și setări

În această secțiune sunt descrise funcții avansate ale monitorului.

### Adaptive Sync (Sincronizare adaptivă)

Activarea tehnologiei Adaptive Sync (Sincronizare adaptivă) pune capăt jocurilor sacadate și întrerupte generând o vizualizare cursivă, fără resturi de imagini la, teoretic, orice rată de cadre.

Pentru a activa funcția Adaptive Sync (Sincronizare adaptivă):

1. Apăsați tasta [●] sau mișcați tasta Joy [◀] sau [▲] sau [▼] pentru a accesa meniul afișat pe ecran (OSD).
2. Mișcați tasta Joy [◀] sau [▶] pentru a selecta **Display (Afișaj)**. Apoi, mișcați tasta Joy [▼] pentru a accesa meniul **Display (Afișaj)**.
3. Mișcați tasta Joy [▲] sau [▼] pentru a selecta **Adaptive Sync (Sincronizare adaptivă)**. Apoi, mișcați tasta Joy [▶] pentru a confirma selecția.
4. Mișcați tasta Joy [▲] sau [▼] pentru a selecta **On (Pornit)** sau **Off (Oprit)**. Apoi apăsați tasta [●] pentru a confirma selecția.

**NOTĂ:** Pentru a utiliza funcția G-Sync, trebuie utilizată o conexiune DisplayPort. În plus, rețineți:

1. Computerul dvs. trebuie să fie echipat cu o placă grafică GeForce GTX Seria 10 sau GeForce RTX Seria 20.
2. Trebuie să aveți instalat cel mai recent driver GeForce.
3. Pentru mai multe informații despre activarea G-Sync pe un monitor cu Adaptive Sync (Sincronizare adaptivă), vizitați: <https://www.nvidia.com/en-us/geforce/news/geforce-rtx-2060-g-sync-compatible-game-ready-driver/>.

## PureXP™

Prescurtarea de la „Pure Experience” (Experiență pură), această funcție poate îmbunătăți calitatea vizuală a obiectelor în mișcare, făcându-le mai clare. De asemenea, XP este și o aluzie la bara care reprezintă viața în unele jocuri. XP este un mod comun și interesant de a numi efectele video precum VFX, exact ca și în industria video. În plus, adaugă un detaliu orientat spre jocuri și tehnologie.

Aceasta este tehnologia exclusivă ViewSonic pentru a optimiza timpul de răspuns al imaginilor în mișcare (MPRT) pentru o performanță mai mare în timpul jocurilor. De asemenea, funcția a fost certificată de Blur Busters, o instituție profesională în eliminarea estompării de mișcare și de a face imaginile în mișcare mai clare.

Pentru a activa funcția PureXP™:

1. Apăsați tasta [●] sau mișcați tasta Joy [◀] sau [▲] sau [▼] pentru a accesa meniul afișat pe ecran (OSD).
2. Mișcați tasta Joy [◀] sau [▶] pentru a selecta **Display (Afișaj)**. Apoi, mișcați tasta Joy [▼] pentru a accesa meniul **Display (Afișaj)**.
3. Mișcați tasta Joy [▲] sau [▼] pentru a selecta **PureXP™**. Apoi, mișcați tasta Joy [▶] pentru a confirma selecția.
4. Mișcați tasta Joy [▲] sau [▼] pentru a selecta experiența preferată. Apoi apăsați tasta [●] pentru a confirma selecția.

Opțiunile de meniu
Light (Ușor)
Normal (Normal)
Extreme (Extrem)
Ultra
Off (Oprire)

## Hertz Limiter (Limitator hertzi)

Un controler al hertzilor monitorului permite utilizatorilor să controleze câte cadre poate reda monitorul. Monitorul va limita numărul maxim de cadre care pot fi redade de monitor pentru a economisi energie și sarcina din partea monitorului.

Pentru regula Hertz Limiter (Limitator hertzi):

1. Apăsați tasta [●] sau mișcați tasta Joy [◀] sau [▲] sau [▼] pentru a accesa meniul afișat pe ecran (OSD).
2. Mișcați tasta Joy [◀] sau [▶] pentru a selecta **Display (Afișaj)**. Apoi, mișcați tasta Joy [▼] pentru a accesa meniul **Display (Afișaj)**.
3. Mișcați tasta Joy [▲] sau [▼] pentru a selecta **Hertz Limiter (Limitator hertzi)**. Apoi, mișcați tasta Joy [▶] pentru a confirma selecția.
4. Mișcați tasta Joy [▲] sau [▼] pentru a selecta cadrele de ieșire preferate. Apoi apăsați tasta [●] pentru a confirma selecția.

Opțiunile de meniu
Native (Nativă)
60Hz
100Hz
144Hz
165Hz
240Hz

### NOTĂ:

- Dacă funcția Adaptive Sync (Sincronizare adaptivă) este setată la „On (Pornit)”, Hertz Limiter (Limitator hertzi) va fi dezactivat.
- Este posibil ca funcția ViewScale (Scară de vizualizare) să nu fie compatibilă cu toate nivelurile de Hz.

## Response Time OD (Timp de răspuns OD)

Reglarea setării Response Time OD (Timp de răspuns OD) va permite utilizatorilor să regleze cu exactitate timpul de răspuns dorit. Cu cinci (5) setări din care pot alege, utilizatorii pot selecta cu precizie timpul adecvat pentru fiecare scenariu de utilizare.

Fiecare setare va crește viteza timpului de răspuns, permițând utilizatorilor să potrivească PC-ul cu tipul de joc, creând un scenariu de tip „cel mai potrivit”.

Pentru a activa funcția Response Time OD (Timp de răspuns OD):

1. Apăsați tasta [●] sau mișcați tasta Joy [◀] sau [▲] sau [▼] pentru a accesa meniul afișat pe ecran (OSD).
2. Mișcați tasta Joy [◀] sau [▶] pentru a selecta **Display (Afișaj)**. Apoi, mișcați tasta Joy [▼] pentru a accesa meniul **Display (Afișaj)**.
3. Mișcați tasta Joy [▲] sau [▼] pentru a selecta **Response Time OD (Timp de răspuns OD)**. Apoi, mișcați tasta Joy [▶] pentru a confirma selecția.
4. Mișcați tasta Joy [▲] sau [▼] pentru a selecta timpul de răspuns preferat. Apoi apăsați tasta [●] pentru a confirma selecția.

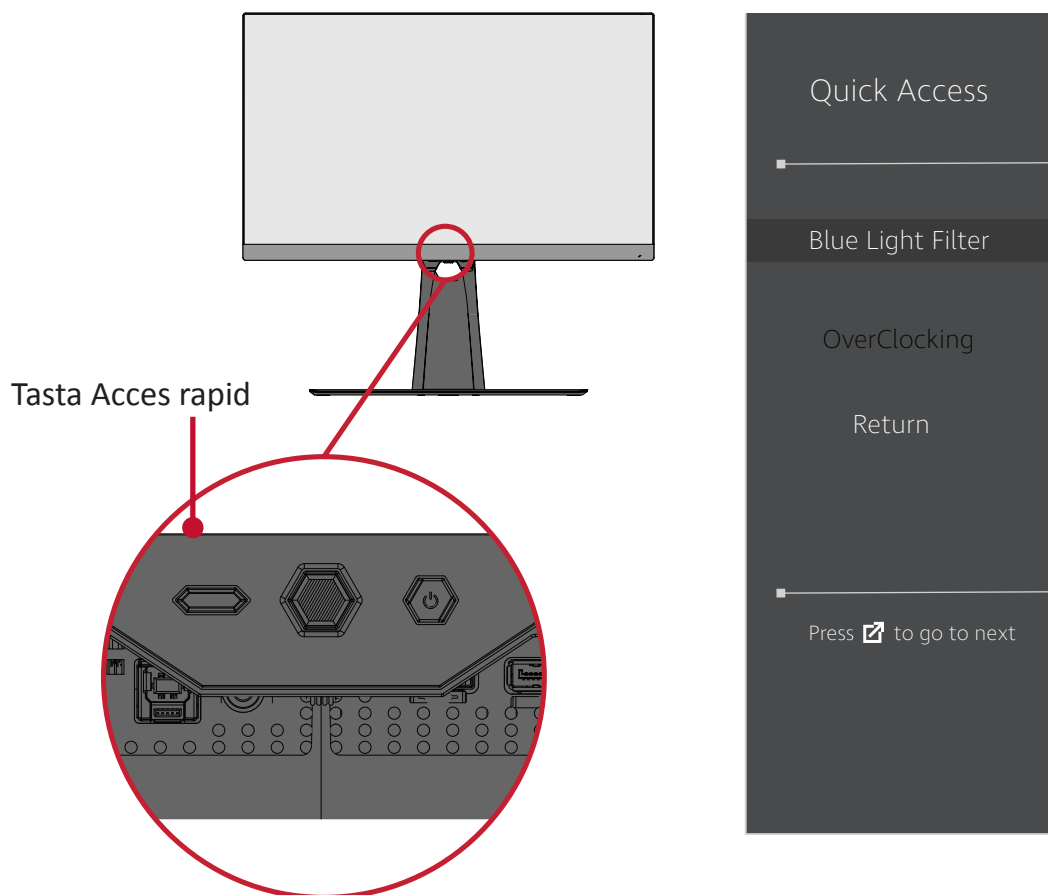


## Blue Light Filter (Filtru lumină albastră) și sănătatea ochilor

Filtrul de lumină albastră blochează lumina albastră de energie ridicată, pentru o experiență de vizualizare mai confortabilă.

### Accesarea rapidă a configurării filtrului de lumină albastră

Activarea și dezactivarea funcției Blue Light Filter (Filtru lumină albastră) poate fi făcută rapid prin intermediul **Quick Access Key (Tastei acces rapid)**.



**NOTĂ:** Când activați Blue Light Filter (Filtru lumină albastră) prin intermediul **Quick Access Key (Tastei acces rapid)**, valoarea filtrului va fi 100, valoare certificată de TÜV. Cu toate acestea, valoarea filtrului va fi 0 dacă utilizatorul alege o altă funcție prin intermediul **Quick Access Key (Tastei acces rapid)**.

Când utilizați și vă bucurați de monitor, rețineți următoarele lucruri:

- Vizualizarea ecranelor de calculator pentru perioade lungi de timp poate provoca iritarea ochilor și disconfort. Pentru a reduce aceste efecte, este recomandat să luați pauze periodice de la vizualizare, pentru a permite ochilor să se relaxeze.
- Utilizatorii pot personaliza valoarea opțiunii Blue Light Filter (Filtru lumină albastră) prin intermediul **Display Menu (Meniu afișare)**.



- De asemenea, monitorul este compatibil cu funcția Flicker-Free, care reduce sau elimină pâlpâitul, astfel reducând solicitarea ochilor.

## Calcularea pauzelor

Când priviți monitorul pentru perioade îndelungate de timp, se recomandă să luați pauze periodice. Se recomandă pauze scurte de cel puțin cinci (5) minute după una (1) sau două (2) ore de vizualizare continuă.

Pauzele mai scurte și mai frecvente sunt mai benefice, în general, decât pauzele mai lungi și mai rare.

## Privirea obiectelor îndepărtate

Când fac pauze, utilizatorii pot reduce solicitarea și uscarea ochilor privind obiecte care se află la îndepărtare.

## Exerciții pentru ochi și gât

### Exerciții pentru ochi

Exercițiile pentru ochi pot reduce solicitarea ochilor. Rotiți încet ochii la stânga, la dreapta, în sus și în jos. Repetați de câte ori e nevoie.

### Exerciții pentru gât

Exercițiile pentru gât pot reduce, de asemenea, solicitarea ochilor. Relaxați-vă brațele și lăsați-le să atârne pe lângă corp, aplecați-vă ușor în față pentru a întinde gâtul, întoarceți capul spre dreapta și spre stânga. Repetați de câte ori e nevoie.

## ViewScale (Scară de vizualizare)

În opțiunea ViewScale (Scară de vizualizare), utilizatorii pot regla raportul de aspect curent pentru a se potrivi scenariului specific de utilizare. Mai jos sunt enumerate raporturile de aspect.

**NOTĂ:** Dacă utilizatorii aleg un mod de aspect ViewScale care nu este nativ, acest lucru poate afecta experiența utilizatorului.

Pentru a activa ViewScale:

1. Apăsați tasta [●] sau mișcați tasta Joy [◀] sau [▲] sau [▼] pentru a accesa meniul afișat pe ecran (OSD).
2. Mișcați tasta Joy [◀] sau [▶] pentru a selecta **Display (Afișaj)**. Apoi, mișcați tasta Joy [▼] pentru a accesa meniul **Display (Afișaj)**.
3. Mișcați tasta Joy [▲] sau [▼] pentru a selecta **Image Adjust (Reglare imagine)**. Apoi mișcați tasta Joy [▶] pentru a accesa sub-meniul.
4. Mișcați tasta Joy [▲] sau [▼] pentru a selecta **ViewScale (Scară de vizualizare)**. Apoi, mișcați tasta Joy [▶] pentru a accesa sub-meniul.
5. Mișcați tasta Joy [▲] sau [▼] pentru a selecta raportul de aspect dorit. Apoi apăsați tasta [●] pentru a confirma selecția.

Raport aspect	Descriere
Full (Complet)	Scalează imaginea introdusă pentru a umple ecranul, aceasta este setarea implicită de intrare și este ideală pentru imaginile 16:9.
Aspect	Imaginea introdusă poate umple ecranul cât de mult posibil fără a se distorsiona.
1:1	Imaginea este afișată direct, fără a fi scalată.
19" (4:3)	Simulează imaginea introdusă cu un raport de aspect de 4:3 și o dimensiune de afișare de 19".
19"W (16:10)	Simulează imaginea introdusă cu un raport de aspect de 16:10 și o dimensiune de afișare cu o lățime de 19".
21,5" (16:9)	Simulează imaginea introdusă cu un raport de aspect de 16:9 și o dimensiune de afișare de 21,5".
22"W (16:10)	Simulează imaginea introdusă cu un raport de aspect de 16:10 și o dimensiune de afișare cu o lățime de 22".
23,6"W (16:9)	Simulează imaginea introdusă cu un raport de aspect de 16:9 și o dimensiune de afișare cu o lățime de 23,6".
24"W (16:9)	Simulează imaginea introdusă cu un raport de aspect de 16:9 și o dimensiune de afișare cu o lățime de 24".

## Quick Access (Acces rapid)

Inițializați rapid anumite funcții și moduri prin intermediul tastei și al meniului Quick Access (Acces rapid). De asemenea, utilizatorii pot defini funcțiile sau modurile preferate în Quick Access Menu (Meniu de acces rapid), din **Setup Menu (Meniu configurare)** în meniul OSD, Funcția/modul va fi activat când bara luminoasă se mișcă pe element și se va dezactiva după îndepărtarea barei luminoase.

În Quick Access Menu (Meniu de acces rapid), „Return (Revenire)” înseamnă că utilizatorii pot reveni „automat” la modul pe care l-au ales înainte de a accesa Quick Access Menu (Meniu de acces rapid).

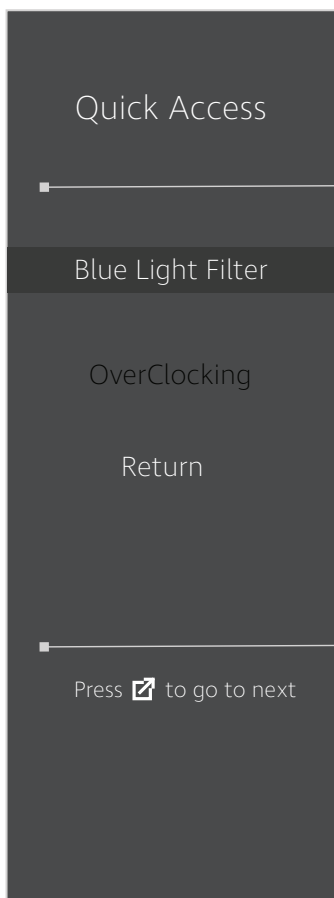
De exemplu, dacă utilizatorii aleg modul „Console Speed (Viteză consolă)” înainte de a accesa Quick Access Menu (Meniu de acces rapid) și există o opțiune FPS în meniu, conform definiției Quick Access (Acces rapid), utilizatorii vor activa modul FPS când bara luminoasă se mută pe element. Atunci, când bara luminoasă se mută pe „Return (Revenire)”, modul va fi schimbat la „Console Speed (Viteză consolă)” automat, care este același mod de dinainte ca utilizatorul să acceseze Quick Access Menu (Meniu de acces rapid).

Pentru a activa Quick Access Menu (Meniu de acces rapid):

1. Apăsați **Quick Access Key (Tasta de acces rapid)** pentru a afișa Quick Access Menu (Meniu de acces rapid).
2. Apăsați **Quick Access Key (Tasta de acces rapid)** pentru a selecta preferința.

### NOTĂ:

- Pentru a modifica funcțiile implicite ale meniului Quick Access (Acces rapid) (Blue Light Filter (Filtru lumină albastră), PureXP™ și OverClocking), eliminați una sau mai multe funcții prin intermediul opțiunii **Setup Menu (Meniu configurare)** mai întâi.
- Meniul Quick Access (Acces rapid) va dispărea automat după trei (3) secunde.



Pentru a schimba opțiunile meniului Quick Access (Acces rapid):

1. Apăsați tasta [●] sau mișcați tasta Joy [◀] sau [▲] sau [▼] pentru a accesa meniul afișat pe ecran (OSD).
2. Mișcați tasta Joy [◀] sau [▶] pentru a selecta **Setup Menu (Meniu configurare)**. Apoi, mișcați tasta Joy [▼] pentru a accesa meniul **Setup Menu (Meniu configurare)**.
3. Mișcați tasta Joy [▲] sau [▼] pentru a selecta **Quick Access (Acces rapid)**. Apoi, mișcați tasta Joy [▶] pentru a accesa sub-meniul.
4. Mișcați tasta Joy [▲] sau [▼] pentru a selecta preferința. Apoi apăsați tasta [●] pentru a confirma selecția.

**NOTĂ:** Unele opțiuni de sub-meniu pot avea un alt sub-meniu. Pentru a intra în sub-meniul respectiv, mișcați tasta Joy [▶].

## Elite RGB Lighting (Iluminarea RGB Elite)

Această setare controlează iluminarea RGB din spatele monitorului și de sub cadru. Când este „On (Pornit)” sau după ce este resetată, se va activa modul implicit „Breathing (Puls)”.

Pentru a accesa meniul Elite RGB (RGB Elite):

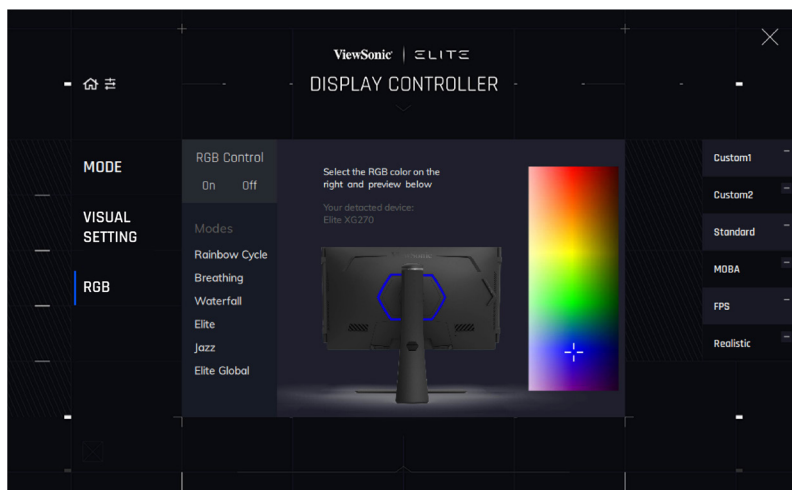
1. Apăsați tasta [●] sau mișcați tasta Joy [◀] sau [▲] sau [▼] pentru a accesa meniul afișat pe ecran (OSD).
2. Mișcați tasta Joy [◀] sau [▶] pentru a selecta **Setup Menu (Meniu configurare)**. Apoi, mișcați tasta Joy [▼] pentru a accesa meniul **Setup Menu (Meniu configurare)**.
3. Mișcați tasta Joy [▲] sau [▼] pentru a selecta **Elite RGB (RGB Elite)**. Apoi, mișcați tasta Joy [▶] pentru a accesa sub-meniul.
4. Mișcați tasta Joy [▲] sau [▼] pentru a selecta preferința. Apoi apăsați tasta [●] pentru a confirma selecția.

**NOTĂ:** Unele opțiuni de sub-meniu pot avea un alt sub-meniu. Pentru a intra în sub-meniul respectiv, mișcați tasta Joy [▶].

În plus, retroiluminarea RGB este sincronizată și cu câțiva parteneri principali. Descărcarea software-ului partenerilor vă va permite să reglați și mai mult capacitățile RGB.

Pentru a configura software-ul partener RGB:

1. Vizitați: <https://www.viewsonic.com/elite/rgb/>
2. Selectați un software partener RGB și descărcați-l.
3. Conectați un capăt al cablului USB Type B la monitor și celălalt capăt la computer.
4. Executați și instalați software-ul partener.
5. Începeți să personalizați iluminarea RGB a monitorului.



Thank you for purchasing a ViewSonic ELITE gaming monitor!

Your new monitor features RGB integration that can be controlled by either using the ELITE Display Controller or by downloading key partners' RGB software.

Learn more:



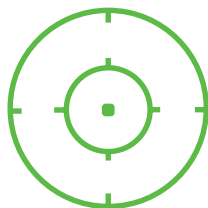


## Crosshair

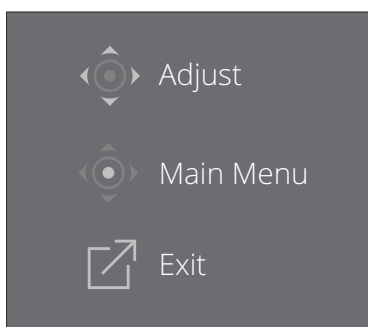
Selectați diferite stiluri și culori pentru crosshair pentru a le suprapune pe ecran.

Pentru a activa funcția Crosshair:

1. Apăsați tasta [●] sau mișcați tasta Joy [◀] sau [▲] sau [▼] pentru a accesa meniul afișat pe ecran (OSD).
2. Mișcați tasta Joy [◀] sau [▶] pentru a selecta **Setup Menu (Meniu configurare)**. Apoi, mișcați tasta Joy [▼] pentru a accesa meniul **Setup Menu (Meniu configurare)**.
3. Mișcați tasta Joy [▲] sau [▼] pentru a selecta **Crosshair**. Apoi, mișcați tasta Joy [▶] pentru a confirma selecția.
4. Mișcați tasta Joy [▲] sau [▼] pentru a selecta stilul și culoarea pentru crosshair preferate. Apoi apăsați tasta [●] pentru a confirma selecția.

**NOTĂ:** Va fi afișată o imagine de previzualizare a efectului crosshair (tip și culoare) pe partea dreaptă a meniului OSD înainte de confirmare.

Crosshair	Descriere
Type A (Tip A)	
Type B (Tip B)	
Type C (Type-C)	



**NOTĂ:** Va apărea o casetă de mesaj cu efectul crosshair și va dispărea automat după trei (3) secunde.

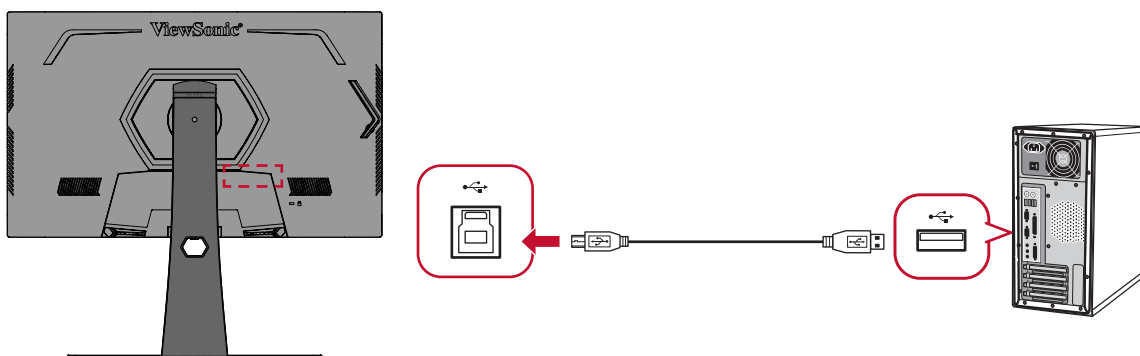
## Firmware Update (Actualizare programe)

Pentru afișarea optimă și pentru rezolvarea problemelor cunoscute, cel mai bine este să aveți monitor actualizat cu cea mai recentă versiune de firmware. Cu cablul USB și instrumentul de actualizare a firmware-ului, puteți actualiza cu ușurință, oricând, firmware-ul monitorului.

Puteți accesa: <https://www.viewsonic.com/elite/display-controller/> pentru a verifica și descărca cea mai recentă versiune de firmware cu instrumentul de actualizare.

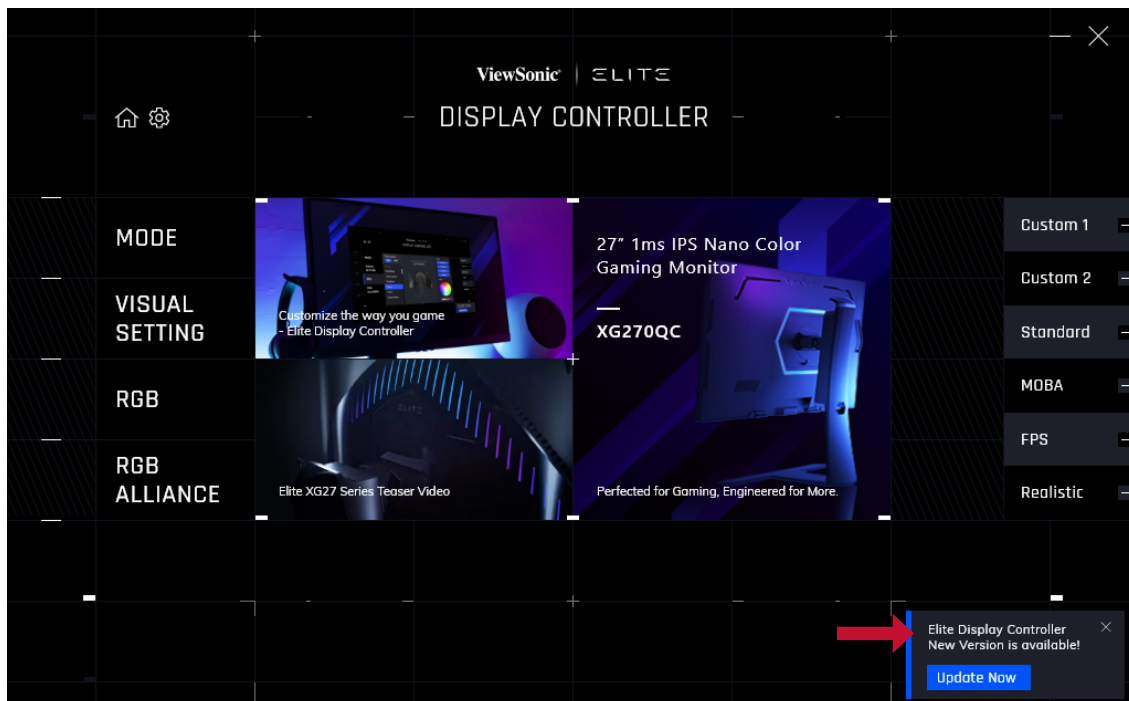
### Pentru a actualiza firmware-ul:

1. Verificați dacă există și descărcați Firmware Update Tool (Instrumentul de actualizare firmware-ului) cu cea mai recentă versiune de firmware pentru monitor de la: <http://www.viewsonic.com/elite/display-controller/>.
2. Conectați cablul USB tip B (pătrat cu 2 colțuri tăiate) la portul USB de tip B al monitorului. Și conectați celălalt capăt al cablului la conectorul USB de la computer.



3. Dezarhivați Instrumentul de actualizare firmware descărcat și faceți dublu clic pe fișierul .exe sau pe fișierul .pkg. Apoi, urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a finaliza instalarea aplicației.
4. Lansați Instrumentul de actualizare a firmware-ului. Aplicația va detecta automat și va verifica modelul de monitor și versiunea curentă a firmware-ului.

5. Faceți clic pe **Update (Actualizare)** pentru a face upgrade-ul firmware-ului monitorului.



6. Așteptați până la finalizarea procesului de actualizare.

**NOTĂ:**

- Orice întreruperi în timpul procesului de actualizare a firmware-ului pot afecta permanent monitorul. Nu deconectați cablul USB și nu dezactivați calculatorul și monitorul.
- Utilizând Controlerul de afișare Elite, utilizatorii pot primi o notificare automată când este disponibilă o nouă versiune de firmware.



# > Anexă

## Specificații

Element	Categorie	Specificații
LCD	Tip	LCD TFT, cu matrice activă, 1920 x 1080, pas între pixeli 0,2331 mm x 0,2331 mm
	Dimensiunea ecranului	81,29 cm, 32"
	Filtru de culoare	Bandă verticală RGB
	Suprafață de sticlă	Tip anti-reflexie, strat de acoperire 3H
Semnal de intrare	Sincronizare video	TMDS digital (100 Ω) HDMI: $f_h$ : 30-230 KHz, $f_v$ : 48-144 Hz DisplayPort: $f_h$ : 30-254 KHz, $f_v$ : 48-175 Hz
Compatibilitate	PC	până la 1920 x 1080
	Macintosh	până la 1920 x 1080
	Recomandat	1920 x 1080 @ 240Hz
Rezoluție <sup>1</sup>	Acceptat	<ul style="list-style-type: none"> <li>1920 x 1080 @ 100, 120, 144, 165, 240Hz</li> <li>1680 x 1050 @ 60Hz</li> <li>1440 x 900 @ 60, 75Hz</li> <li>1280 x 1024 @ 60, 75Hz</li> <li>1024 x 768 @ 50, 60, 70, 72, 75Hz</li> <li>800 x 600 @ 56, 60, 72, 75Hz</li> <li>720 x 400 @ 70Hz</li> <li>640 x 480 @ 50, 60, 67, 72, 75Hz</li> </ul>
Adaptor de alimentare <sup>2</sup>	Tensiune de intrare	100-240V ca, 50/60Hz (comutare automată)
Zonă de afișare	Scanare completă (H x V)	596,736 x 335,664 mm (23,49" x 13,22")
Condiții de funcționare	Temperatură	0°C–40°C (32°F–104°F)
	Umiditate	20% până la 90% (fără condensare)
	Altitudine	10.000 feet (3,048 km)
Condiții de depozitare	Temperatură	-20°C–60°C (-4°F–140°F)
	Umiditate	5% până la 90% (fără condensare)
	Altitudine	40.000 feet (12,1 km)
Dimensiuni	Caracteristici (I x H x L)	557,9 x 402,7~522,7 x 247,9 mm (21,96" x 15,85~20,58" x 9,76")
Montare pe perete	Dimensiuni	100 x 100 mm
Greutate	Caracteristici	9,5 kg (20,94 lbs)
Mod de economisire a energiei	On (Pornit) <sup>3</sup>	50 W (tipic) <sup>4</sup>
	Off (Oprire)	< 0,3 W (Max)

<sup>1</sup> Nu setați placa video a computerului la valori superioare celor de mai sus; în caz contrar, există riscul deteriorării permanente a afișajului.

<sup>2</sup> Utilizați numai adaptoare de alimentare de la ViewSonic® sau de la o sursă autorizată.

<sup>3</sup> Condițiile de testare urmează standardul EEI.

<sup>4</sup> fără USB și sunet.

## Glosar

Această secțiune descrie glosarul standard al termenilor utilizați în toate modelele cu afișaj LCD. Toți termenii sunt enumerați în ordine alfabetică.

**NOTĂ:** Este posibil ca anumiți termeni să nu fie valabili pentru monitorul dvs.

### **A** **Advanced DCR (DCR avansat)**

Tehnologia Advanced DCR detectează în mod automat semnalul de imagine și controlează în mod inteligent culoarea și luminozitatea fundalului pentru a îmbunătăți capacitatea de intensificare a culorii negre într-o scenă întunecată și de intensificare a culorii albe într-un mediu luminos.

#### **Adaptive Sync (Sincronizare adaptivă)**

Tehnologia Adaptive Sync (Sincronizare adaptivă) pune capăt jocului sacadat și cadrelor întrerupte generând o vizualizare cursivă, fără resturi de imagini la, teoretic, orice rată de cadre.

#### **Audio Adjust (Reglare sunet)**

Reglează volumul, dezactivează sunetul sau comută între intrări dacă aveți mai multe surse.

#### **Auto Detect (Detectare automată)**

Dacă sursa de intrare curentă nu are semnal, monitorul va trece în mod automat la următoarea opțiune de intrare. La unele modele, această funcție este dezactivată în mod implicit.

### **B** **Black Stabilization (Stabilizare culoare neagră)**

Opțiunea Black Stabilization (Stabilizare culoare neagră) de la ViewSonic permite o vizibilitate și o detaliere sporite prin creșterea luminozității scenelor întunecate.

#### **Blue Light Filter (Filtru lumină albastră)**

Reglează filtrul care blochează lumina albastră de energie ridicată, pentru siguranța utilizatorilor.

#### **Boot Up Screen (Ecran de încărcare)**

Oprirea ecranului de încărcare va dezactiva afișarea mesajului de pe ecran la pornirea monitorului.

#### **Brightness (Luminozitate)**

Reglează nivelurile de culoare neagră ale fundalului imaginii de pe ecran.

## C Color Adjust (Reglare culori)

Furnizează mai multe moduri de reglare a culorilor, ajutând la reglarea setărilor culorilor conform cerințelor utilizatorilor.

### Color range (Interval culori)

Monitorul poate detecta în mod automat intervalul culorii semnalului de intrare. Puteți schimba manual opțiunile formatului de culoare, conform intervalului corect al formatului de culoare, dacă nu sunt afișate corect culorile.

Opțiuni	Descriere
Auto (Automat)	Monitorul recunoaște în mod automat formatul de culoare și nivelurile de alb și negru.
Full Range (Interval complet)	Gama de culori a nivelelor de alb-negru este completă.
Limited Range (Interval limitat)	Gama de culori a nivelurilor de alb-negru este limitată.

### Color space (Spațiu culoare)

Le permite utilizatorilor să aleagă spațiul de culoare pe care vor să îl utilizeze pentru ieșirea culorilor monitorului (RGB, YUV).

### Color Temperature (Temperatură culoare)

Le permite utilizatorilor să selecteze anumite setări ale temperaturii de culoare pentru a personaliza și mai mult vizualizarea.

Panou implicit	Starea inițială a panoului
sRGB	Spațiul de culoare standard utilizat pentru sistemul Windows.
Bluish (Albăstruie)	Setează temperatura culorii la 9.300K.
Cool (Rece)	Setează temperatura culorii la 7.500K.
Native (Nativă)	Temperatura implicită a culorii. Recomandat pentru utilizare generală.
Warm (Caldă)	Setează temperatura culorii la 5.000K.

### ColorX

Un mod de culoare unic, care echilibrează viteza și culoarea, pentru o acțiune rapidă. Se potrivește jocurilor care necesită reflexe ascuțite și culori precise pentru reacții rapide.

### Contrast

Reglează diferența dintre fundalul imaginii (nivelul culorii negre) și prim-plan (nivelul culorii albe).

### Crosshair

Selectați diferite stiluri și culori pentru crosshair pentru a le suprapune pe ecran.

## **E Iluminarea Elite RGB (RGB Elite)**

Această setare controlează iluminarea RGB din spatele monitorului și de sub cadru. Atât culoarea, cât și stilul iluminării RGB pot fi reglate.

## **G Game mode (Mod joc)**

Integrează un design OSD orientat pe jocuri, incluzând setări pre-calibrate pentru FPS, RTS și MOBA. Fiecare mod este personalizat din punct de vedere funcțional, cu teste în joc și ajustări făcute pentru cea mai bună combinație de culori și tehnologie.

### **Gamma**

Le permite utilizatorilor să regleze manual nivelul luminozității tonurilor de gri ale monitorului. Există șase selecții: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6 și 2.8.

## **H Hertz Limiter (Limitator hertzi)**

Permite utilizatorilor să controleze câte cadre poate reda monitorul. Monitorul va limita numărul maxim de cadre care pot fi redade de monitor pentru a economisi energie și sarcina din partea monitorului.

### **Hue (Nuanță)**

Reglează nuanța fiecărei culori (red (roșu), green (verde), blue (albastru), cyan (bleu), magenta (fucsia) și yellow (galben)).

## **I Information (Informații)**

Afișează modul de sincronizare (intrare semnal video) care provine de la placa video a computerului, numărul de model al LCD-ului, numărul de serie și adresa URL a site-ului web ViewSonic®. Consultați ghidul utilizatorului al plăcii dvs. grafice pentru instrucțiuni privind modificarea rezoluției și frecvența de reîmprospătare (frecvență verticală).

**NOTĂ:** VESA 1024 x 768 la 60Hz, de exemplu, înseamnă că rezoluția este de 1024x768, iar rata de reîmprospătare este de 60Hz.

### **Input Select (Selectare intrare)**

Comută între diverse opțiuni de intrare disponibile pentru monitor.

## **L Low Input Lag (Decalaj scăzut intrare)**

ViewSonic® permite un decalaj scăzut la intrare prin reducerea proceselor monitorului, ceea ce scade latența semnalului. În submeniul „Low input lag” („Decalaj scăzut la intrare”) aveți două opțiuni cu care puteți selecta viteza corespunzătoare pe care doriți să o utilizați.

## **M Manual Image Adjust (Reglare manuală imagine)**

Afișează meniul Manual Image Adjust (Reglare manuală imagine). Puteți seta manual o varietate de ajustări ale calității imaginii.

### **Memory recall (Reapelare din memorie)**

Readuce reglajele la setările din fabrică dacă afișajul funcționează într-un mod de sincronizare presetat din fabrică, enunțat în secțiunea „Specifications (Specificații)” din acest manual.

**NOTĂ:** (Excepție) Acest control nu afectează modificările efectuate cu setarea „Language Select” (Selectare limbă) sau „Power Lock” (Blocare alimentare).

## **O Offset (Compensare)**

Reglează nivelurile de negru pentru roșu, verde și albastru. Funcțiile de amplificare și compensare le permit utilizatorilor să controleze balansul de alb pentru majoritatea comenzilor când se reglează contrastul și scenele întunecate.

### **OSD Pivot (Pivotare OSD)**

Setează direcția de afișare a meniului OSD pe monitor.

### **Overscan**

Se referă la o imagine decupată de pe ecranul monitorului. O setare a monitorului dvs. mărește conținutul filmului, astfel încât să nu puteți vedea marginile cele mai exterioare ale filmului.

## **P Power Indicator (Indicator alimentare)**

Lumina care apare când monitorul este pornit sau oprit. Această setare controlează și iluminarea de pe suport. Utilizatorii pot opri efectul de iluminare de la setarea Power Indicator (Indicator alimentare). În plus, indicatorul de alimentare afișează o culoare medie reprezentând direct semnalul culorii de intrare primit de ecran.

### **PureXP™**

Prescurtarea de la „Pure Experience” (Experiență pură), această funcție poate îmbunătăți calitatea vizuală a obiectelor în mișcare, făcându-le mai clare. De asemenea, XP este și o aluzie la bara care reprezintă viața în unele jocuri. XP este un mod comun și interesant de a numi efectele video precum VFX, exact ca și în industria video. În plus, adaugă un detaliu orientat spre jocuri și tehnologie.

- Q Quick Access (Acces rapid)**  
Inițializați rapid anumite funcții și moduri prin intermediul tastei și meniului Quick Access. De asemenea, utilizatorii pot defini funcțiile sau modurile preferate în Quick Access Menu (Meniu de acces rapid), din **Setup Menu (Meniu configurare)** în meniul OSD, Funcția/modul va fi activat când bara luminoasă se mișcă pe element și se va dezactiva după îndepărtarea barei luminoase.
- R Recall (Reapelare)**  
Resetează setările ViewMode (mode de vizualizare) ale monitorului.
- Resolution Notice (Notificare rezoluție)**  
Notificarea vă informează că rezoluția de vizualizare curentă nu este cea nativă, corectă. Această notificare va apărea în fereastra cu setările afișajului, când configurați rezoluția.
- Response Time OD (Timp de răspuns OD)**  
O funcție de reglare avansată pentru utilizatorii care doresc să ajusteze timpul de răspuns al monitorului. Aceștia pot selecta dintre cinci (5) niveluri diferite pentru a regla mai exact răspunsul pentru a fi cât de rapid este nevoie, în timp ce se reduce estomparea sau încetșarea, în funcție de fiecare scenariu unic de joc.
- S Setup Menu (Meniu configurare)**  
Reglează setările meniului OSD (afișare pe ecran). Multe dintre aceste notificări pot activa notificările afișării pe ecran pentru ca utilizatorii să nu fie nevoiți să redeschidă meniul.
- Sharpness (Claritate)**  
Reglează calitatea imaginii monitorului.
- V ViewMode (Mod vizualizare)**  
Caracteristica unică ViewMode de la ViewSonic pune la dispoziție presetările „Game” (Joc), „Movie” (Film), „Web”, „Text”, „MAC” și „Mono” (Monocromie). Aceste presetări sunt create special pentru a asigura o vizionare optimizată în cazul unor aplicații diverse afișate pe ecran.
- ViewScale (Scară de vizualizare)**  
Jucătorii pot regla dimensiunea de afișare a imaginii pe monitor, oferind un scenariu de tip „cel mai potrivit”.

## Remedierea problemelor

Această secțiune descrie unele probleme frecvente pe care le puteți întâmpina când utilizați monitorul.

Problemă sau defecțiune	Soluții posibile
Nu există alimentare	<ul style="list-style-type: none"><li>• Asigurați-vă că ați pornit monitorul apăsând pe butonul <b>Power (Alimentare)</b>.</li><li>• Asigurați-vă că ați conectat corect și ferm cablul de alimentare la monitor și la priza electrică.</li><li>• Conectați un alt dispozitiv electric la priza de alimentare pentru a verifica dacă priza este alimentată cu energie electrică.</li></ul>
Alimentarea este pornită, dar nu apare nici o imagine pe ecran	<ul style="list-style-type: none"><li>• Asigurați-vă că este conectat corect și sigur cablul video care conectează monitorul la computer.</li><li>• Reglați setările de luminozitate și contrast.</li><li>• Asigurați-vă că ați selectat sursa corectă de intrare.</li></ul>
Culori greșite sau anormale	<ul style="list-style-type: none"><li>• Dacă lipsesc culori (roșu, verde sau albastru), verificați cablul video pentru a vă asigura că este corect conectat. Pinii slăbiți sau ruși ai conectorului cablului ar putea cauza o conexiune necorespunzătoare.</li><li>• Conectați monitorul la un alt computer.</li><li>• Dacă aveți o placă grafică mai veche, contactați ViewSonic® pentru un adaptor non-DDC.</li></ul>
Imaginea ecranului este prea deschisă sau întunecată	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ajustați setările de luminozitate și contrast folosind meniul OSD.</li><li>• Resetați monitorul la setările din fabrică.</li></ul>
Imaginea ecranului se taie și iese în afară	<ul style="list-style-type: none"><li>• Asigurați-vă că ați selectat sursa corectă de intrare.</li><li>• Verificați dacă pinii conectorului cablului video sunt deteriorați sau îndoiți.</li><li>• Asigurați-vă că este conectat corect și sigur cablul video care conectează monitorul la computer.</li></ul>
Imaginea de pe ecran este neclară	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ajustați rezoluția la raportul de aspect corect.</li><li>• Resetați monitorul la setările din fabrică.</li></ul>
Ecranul nu este centrat corect	<ul style="list-style-type: none"><li>• Reglați comenzile orizontale și verticale prin meniul OSD.</li><li>• Verificați raportul de aspect.</li><li>• Resetați monitorul la setările din fabrică.</li></ul>

Problemă sau defecțiune	Soluții posibile
Ecranul este galben	<ul style="list-style-type: none"> <li>Asigurați-vă că „Filtrul de lumină albastră” este oprit.</li> </ul>
Meniul OSD nu apare pe ecran/controalele OSD sunt inaccesibile	<ul style="list-style-type: none"> <li>Verificați dacă meniul OSD este blocat.</li> <li>Opriți monitorul, deconectați cablul de alimentare, introduceți-l din nou și apoi porniți monitorul.</li> <li>Resetați monitorul la setările din fabrică.</li> </ul>
Tastele panoului de control nu funcționează	<ul style="list-style-type: none"> <li>Atingeți o singură tastă la un moment dat.</li> <li>Reporniți computerul.</li> </ul>
Unele meniuri nu pot fi selectate în OSD	<ul style="list-style-type: none"> <li>Reglați ViewMode sau sursa de intrare.</li> <li>Resetați monitorul la setările din fabrică.</li> </ul>
Nu există ieșire audio	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dacă utilizați set de cască/căști, asigurați-vă că este conectată mufa mini stereo.</li> <li>Asigurați-vă că volumul nu este dezactivat sau setat la 0.</li> <li>Verificați setarea de intrare audio.</li> </ul>
Monitorul nu se reglează	<ul style="list-style-type: none"> <li>Asigurați-vă că nu există obstacole în apropiere sau pe monitor și că există distanțe adecvate.</li> <li>Pentru mai multe informații, consultați „Ajustarea unghiului de vizualizare” la pagina 22.</li> </ul>
Dispozitivele USB conectate la monitor nu funcționează	<ul style="list-style-type: none"> <li>Asigurați-vă că ați conectat corect cablul USB.</li> <li>Încercați un alt port USB (dacă este cazul).</li> <li>Unele dispozitive USB necesită un curent electric mai mare; conectați dispozitivul direct la computer.</li> </ul>
Dispozitivul extern este conectat, dar nu apare nicio imagine pe ecran	<ul style="list-style-type: none"> <li>Asigurați-vă că alimentarea este pornită</li> <li>Reglați luminozitatea și contrastul folosind meniul OSD.</li> <li>Verificați cablul de conectare pentru a vă asigura că acesta este conectat corect și ferm. Pinii slăbiți sau rupți ai conectorului cablului ar putea cauza o conexiune necorespunzătoare.</li> </ul>



# Întreținere

## Măsurile generale de precauție

- Asigurați-vă că monitorul este oprit și cablul de alimentare este deconectat de la priză.
- Nu pulverizați și nu vărsați lichide direct pe ecran sau pe carcasă.
- Manipulați cu atenție monitorul, deoarece un monitor de culoare mai închisă, dacă este zgâriat, poate afișa semne mai clare decât un monitor de culoare mai deschisă.

## Curățarea ecranului

- Ștergeți ecranul cu o cârpă curată și uscată, fără scame. Acest lucru elimină praful și alte particule.
- Dacă ecranul nu este curat încă, aplicați o cantitate mică de agent de curățare de sticlă fără alcool și amoniac pe o cârpă curată, moale și fără scame; apoi ștergeți ecranul.

## Curățarea carcasei

- Folosiți o cârpă moale și uscată.
- În cazul în care carcasa nu este încă curată, aplicați o cantitate mică de detergent fără amoniac, nealcool, slab, neabraziv, pe o cârpă curată, moale și fără scame, apoi ștergeți suprafața.

## Mențiuni legale

- ViewSonic® nu recomandă utilizarea agenților de curățare pe bază de amoniac sau alcool pe ecranul sau carcasa afișajului. S-a constatat că unii agenți de curățare chimici pot deteriora ecranul și/sau carcasa afișajului.
- ViewSonic® nu va fi răspunzător pentru daunele care rezultă din utilizarea oricărei substanțe de curățat pe bază de amoniac sau alcool.

# > Informații de reglementare și despre servicii

## Informații privind conformitatea

Această secțiune abordează toate cerințele și declarațiile legate de reglementări. Aplicările corespunzătoare confirmate se referă la etichetele de pe plăcuțele de identificare și marcasele relevante ale unității.

### Declarația de conformitate FCC

Acest dispozitiv respectă Partea 15 din Regulamentul FCC. Utilizarea trebuie să respecte următoarele două condiții: (1) acest dispozitiv nu poate provoca interferențe dăunătoare și (2) acest dispozitiv trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențele care pot cauza funcționarea nedorită. Acest echipament a fost testat și respectă limitele pentru un dispozitiv digital de clasa B, în conformitate cu partea 15 a regulamentului FCC.

Aceste limite au rolul de a oferi protecție rezonabilă împotriva interferențelor într-un mediu rezidențial. Acest echipament generează, folosește și poate radia energie de radiofrecvență și dacă nu este instalat și utilizat conform instrucțiunilor, poate provoca interferențe periculoase pentru comunicațiile radio. Cu toate acestea, nu există nici o garanție că nu vor apărea interferențe într-o anumită instalație. Dacă acest echipament cauzează interferențe dăunătoare pentru recepția radio sau de televiziune, care pot fi determinate prin pornirea și oprirea echipamentului, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferența prin adoptarea următoarelor măsuri:

- Reorientarea sau re poziționarea antenei de recepție.
- Mărirea distanței dintre echipament și receptor.
- Conectarea echipamentului la o priză de alimentare de pe un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- Consultați distribuitorul sau un tehnician radio-TV cu experiență pentru asistență.

**Avertizare:** Sunteți avertizat(ă) cu privire la faptul că schimbările sau modificările neaprobate în mod expres de partea responsabilă de conformitate ar putea anula autoritatea utilizatorului de a folosi echipamentul.

### Declarația Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

### Conformitatea CE pentru țările europene



Dispozitivul respectă Directiva EMC 2014/30/UE și Directiva privind tensiunea joasă 2014/35/UE.

## Următoarele informații sunt doar pentru statele membre UE:

Marcajul indicat în partea dreaptă este în conformitate cu Directiva privind echipamentele electrice și electronice pentru deșeuri 2012/19/UE (DEEE). Marcajul indică cerința de a NU se elimina echipamentul ca deșeuri municipale nesortate, ci a se utiliza sistemele de returnare și colectare, în conformitate cu legislația locală.



## Declarația de conformitate RoHS2

Acest produs a fost proiectat și fabricat în conformitate cu Directiva 2011/65/UE a Parlamentului European și a Consiliului privind restricționarea utilizării anumitor substanțe periculoase în echipamentele electrice și electronice (Directiva RoHS2) și se consideră că respectă concentrația maximă valori emisă de Comitetul european de adaptare tehnică (TAC), după cum urmează:

Substanță	Concentrația maximă propusă	Concentrația reală
Plumb (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercur (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Crom hexavalent (Cr6 <sup>+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Bifenili polibromurați (PBB)	0,1%	< 0,1%
Difenil eter polibromurat (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-etilhexil) ftalat (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Butil benzil ftalat (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutil ftalat (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutil ftalat (DIBP)	0,1%	< 0,1%

**Anumite componente ale produselor menționate mai sus sunt exceptate în conformitate cu Anexa III la Directivele RoHS2, după cum se menționează mai jos. Exemple de componente exceptate:**

- Mercur în lămpi fluorescente cu catod rece și lămpi fluorescente cu electrod extern (CCFL și EEFL) pentru scopuri speciale care nu depășesc (per lampă):
  - » Lungime mică ( $\leq 500$  mm): maximum 3,5 mg per lampă.
  - » Lungime medie ( $> 500$  mm și  $\leq 1.500$  mm): maximum 5 mg per lampă.
  - » Lungime mică ( $> 1.500$  mm): maximum 13 mg per lampă.
- Plumb în sticlă de tuburi catodice.
- Plumb în sticlă de tuburi fluorescente care nu depășește 0,2% din greutate.
- Plumb ca element de aliaj în aluminiu conținând până la 0,4% plumb în greutate.
- Aliaj de cupru care conține până la 4% plumb în greutate.

- Plumb în aliaje de lipit cu temperatură ridicată de topire (de exemplu, aliaje pe bază de plumb care conțin cel puțin 85% plumb).
- Componente electrice și electronice care conțin plumb în sticlă sau ceramică, altele decât ceramica dielectrică, în condensatoare, de exemplu, dispozitive piezo-electronice sau într-un compus din matrice de sticlă sau ceramică.

### **Restricția din India privind substanțele periculoase**

Restricție la Declarația privind substanțele periculoase (India). Acest produs respectă „Regulamentul E-deșeurilor din India 2011” și interzice utilizarea plumbului, a mercurului, a cromului hexavalent, a bifenililor polibromurați sau a difenil eterului polibromurat în concentrații mai mari de 0,1% în greutate și 0,01% în greutate pentru cadmiu, excepții prevăzute în Anexa 2 la Regulament.

### **Eliminarea produsului la sfârșitul duratei de viață**

ViewSonic® respectă mediul și se angajează să lucreze și să funcționeze ecologic. Vă mulțumim că luați parte la calcul mai inteligent și mai ecologic. Vizitați site-ul ViewSonic® pentru a afla mai multe.

#### **SUA și Canada:**

<http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

#### **Europa:**

<http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

#### **Taiwan:**

<https://recycle.epa.gov.tw/>

## Drepturi de autor

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2021. Toate drepturile rezervate.

Macintosh și Power Macintosh sunt mărci comerciale înregistrate ale Apple Inc.

Microsoft, Windows și sigla Windows sunt mărci înregistrate ale Microsoft Corporation din Statele Unite ale Americii și alte țări.

ViewSonic®, sigla cu cele trei păsări, OnView, ViewMatch și ViewMeter sunt mărci comerciale înregistrate ale ViewSonic® Corporation.

VESA este marcă înregistrată a Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort și DDC sunt mărci comerciale ale VESA.

ENERGY STAR® este o marcă înregistrată a Agenției SUA pentru Protecția Mediului (EPA).

Ca partener ENERGY STAR®, Societatea ViewSonic® a stabilit că acest produs respectă normele ENERGY STAR® pentru eficiența energetică.

**Precizări juridice:** Societatea ViewSonic® nu este răspunzătoare pentru erorile sau omisiunile tehnice sau editoriale conținute în acest document; nici pentru daunele accidentale sau consecutive rezultate din furnizarea acestui material sau a performanței sau utilizării acestui produs.

În scopul îmbunătățirii continue a produselor, Societatea ViewSonic® își rezervă dreptul de a modifica specificațiile produsului fără notificare prealabilă. Informațiile din acest document pot fi modificate, fără notificare.

Nici o parte a acestui document nu poate fi copiată, reprodusă sau transmisă prin orice mijloace, în orice scop, fără permisiunea scrisă prealabilă din partea Societății ViewSonic®.

## Serviciu Clienți

Pentru asistență tehnică sau service pentru produse, consultați tabelul de mai jos sau contactați distribuitorul.

**NOTĂ:** Veți avea nevoie de numărul de serie al produsului.

Țara/Regiunea	Website	Țara/Regiunea	Website
<b>Asia Pacific și Africa</b>			
Australia	<a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>	Bangladesh	<a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a>
中国 (China)	<a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>	香港 (繁體中文)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a>
Hong Kong (English)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a>	India	<a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a>
Indonesia	<a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>	Israel	<a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a>
日本 (Japan)	<a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>	Korea	<a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a>
Malaysia	<a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>	Middle East	<a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a>
Myanmar	<a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>	Nepal	<a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a>
New Zealand	<a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>	Pakistan	<a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a>
Philippines	<a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>	Singapore	<a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a>
臺灣 (Taiwan)	<a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>	ประเทศไทย	<a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a>
Việt Nam	<a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>	South Africa & Mauritius	<a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a>
<b>Americi</b>			
United States	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>	Canada	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>
Latin America	<a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>		
<b>Europa</b>			
Europe	<a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>	France	<a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a>
Deutschland	<a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>	Қазақстан	<a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a>
Россия	<a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>	España	<a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a>
Türkiye	<a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>	Україна	<a href="http://www.viewsonic.com/ua/">www.viewsonic.com/ua/</a>
United Kingdom	<a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>		

## **Garanție limitată**

Afișaj ViewSonic®

### **Ce acoperă garanția:**

ViewSonic® garantează că produsele sale nu prezintă defecte de material și de manoperă în timpul perioadei de garanție. Dacă un produs se dovedește a fi defect în ceea ce privește materialele sau execuția în timpul perioadei de garanție, ViewSonic® va repara sau înlocui produsul cu un produs similar, ca unică alegere a sa și ca unic remediu. Produsul sau piesele de schimb pot include componente restaurate sau recondiționate. Unitatea sau piesele sau componentele de reparare sau înlocuire vor fi acoperite de pe timpul duratei rămase din garanția inițială limitată a clientului, iar perioada de garanție nu va fi prelungită. ViewSonic® nu oferă nicio garanție pentru software-ul terților, indiferent dacă este inclus împreună cu produsul sau instalat de client, instalarea oricărei componente sau piese hardware neautorizate (de exemplu, lămpi de proiector). (Consultați: secțiunea „Ce nu acoperă garanția”).

### **Cât timp este în vigoare garanția:**

Afișajele ViewSonic sunt garantate pe o perioadă cuprinsă între 1 și 3 ani, în funcție de țara de unde ați achiziționat produsul. Garanția acoperă toate componentele, inclusiv sursa de lumină și manopera, de la data achiziționării produsului de către primul consumator.

### **Pe cine protejează garanția:**

Această garanție este valabilă numai pentru primul cumpărător.

### **Ce nu acoperă garanția:**

- Orice produs al cărui număr de serie a fost defectat, modificat sau eliminat.
- Daune, deteriorări sau defecțiuni rezultate din:
  - » Accident, utilizare incorectă, neglijență, incendiu, apă, fulgere sau alte acte ale naturii, modificări neautorizate ale produselor sau nerespectarea instrucțiunilor furnizate împreună cu produsul.
  - » Reparații sau încercări de reparații de către orice persoană neautorizată de ViewSonic®.
  - » Deteriorarea sau pierderea oricăror programe, date sau medii de stocare amovibile.
  - » Uzura normală.
  - » Eliminarea sau instalarea produsului.

- Pierderi de software sau date care apar în timpul reparării sau înlocuirii.
- Orice deteriorare a produsului datorată transportului.
- Cauze externe produsului, cum ar fi fluctuațiile sau defecțiunile de energie electrică.
- Utilizarea de materiale sau componente care nu corespund specificațiilor ViewSonic.
- Nerespectarea de către proprietar a unei întrețineri periodice a produsului, așa cum se menționează în Ghidul utilizatorului.
- Orice altă cauză care nu se referă la un defect al produsului.
- Deteriorarea cauzată de imagini statice (imobile) afișate pentru perioade lungi de timp (denumite și imagini de ardere).
- Software - orice software terț inclus cu produsul sau instalat de client.
- Hardware/accesorii/piese/componente - Instalarea oricăror echipamente, accesorii, componente sau piese consumabile neautorizate (de exemplu, lămpi pentru proiector).
- Deteriorarea sau abuzul stratului de acoperire de pe suprafața ecranului prin curățare necorespunzătoare, așa cum este descris în Ghidul utilizatorului produsului.
- Taxele pentru eliminarea, montarea și configurarea, inclusiv montarea pe perete a produsului.

### **Cum puteți obține servicii:**

- Pentru informații despre acordarea de service în garanție, contactați asistența pentru clienți ViewSonic® (consultați pagina „Serviciul de relații clienți”). Va trebui să furnizați numărul de serie al produsului dvs.
- Pentru a obține service în garanție, vi se va cere să furnizați: (a) Bonul original de vânzare, (b) numele dvs., (c) adresa dvs., (d) o descriere a problemei și (e) numărul de serie al produsului.
- Luați sau expediați produsul, pregătit de transport, în containerul original, către un centru de service autorizat de către ViewSonic® sau la ViewSonic®.
- Pentru informații suplimentare sau numele celui mai apropiat centru de service ViewSonic®, contactați ViewSonic®.

### **Limitarea garanțiilor implicite:**

Nu există garanții, exprese sau implicite, care se extind dincolo de descrierea conținută aici, incluzând garanția implicită de vandabilitate și adecvare pentru un anumit scop.



### **Excluderea daunelor:**

Răspunderea ViewSonic este limitată la costul reparării sau înlocuirii produsului. ViewSonic® nu este responsabilă pentru:

- Deteriorarea altor bunuri cauzate de defecte ale produsului, daune datorate inconvenientei, incapacitatea utilizării produsului, pierderea timpului, pierderea profitului, pierderea oportunităților de afaceri, pierderea fondului comercial, interferența cu relațiile de afaceri sau alte pierderi comerciale, chiar dacă este informată cu privire la posibilitatea unor astfel de daune.
- Orice alte daune, fie incidentale, consecutive sau altele.
- Orice reclamație împotriva clientului de către orice altă parte.
- Reparații sau încercări de reparații de către orice persoană neautorizată de ViewSonic®.

### **Efectul legilor de stat:**

Această garanție vă oferă drepturi legale specifice și puteți avea și alte drepturi, care variază de la un stat la altul. Unele state nu permit limitări ale garanțiilor implicite și/sau nu permit excluderea daunelor accidentale sau consecutive, astfel încât limitările și excluderile de mai sus pot să nu vi se aplice.

### **Vânzări în afara SUA și Canada:**

Pentru informații despre garanție și pentru service pentru produsele ViewSonic® vândute în afara SUA și Canada, contactați ViewSonic® sau distribuitorul local ViewSonic®.

Perioada de garanție pentru acest produs în China continentală (Hong Kong, Macao și Taiwan sunt excluse) este supusă termenilor și condițiilor din cardul de garanție întreținere.

Pentru utilizatorii din Europa și Rusia, detalii complete despre garanție pot fi găsite la adresa: <http://www.viewsonic.com/eu/> sub „Informații despre asistență/garanție”.

