

# **> XG250**

Scherm  
Handleiding

Modelnr. VS18702  
Onderdeelnr.: XG250

## **Bedankt voor uw keuze voor ViewSonic®**

Als wereldwijd toonaangevende leverancier van visuele oplossingen, zet ViewSonic® zich in om de verwachtingen van de wereld op het vlak van technologische evolutie, innovatie en eenvoud, te overschrijden. Bij ViewSonic® geloven wij dat onze producten het potentieel hebben om een positieve impact in de wereld te bieden en we zijn ervan overtuigd dat het ViewSonic®-product dat u hebt gekozen, u goed van pas zal komen.

Nogmaals bedankt voor uw keuze voor ViewSonic®!

# > Veiligheidsvoorzorgen

Lees de volgende **veiligheidsmaatregelen** voordat u dit apparaat gebruikt.

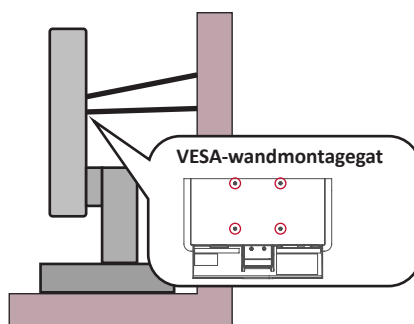
- Bewaar deze gebruikshandleiding op een veilige plaats zodat u deze later opnieuw kunt raadplegen.
- Lees alle waarschuwingen en volg alle instructies.
- Ga ten minste op 45 cm van het apparaat zitten.
- Zorg dat er minstens 10 cm vrije ruimte rond het apparaat aanwezig is om een goede ventilatie te garanderen.
- Plaats het apparaat in een goed geventileerde ruimte. Plaats niets bovenop het apparaat waardoor de warmteverspreiding kan worden verhinderd.
- Gebruik het apparaat niet in de buurt van water. Om het risico op vuur of elektrische schokken te verminderen, mag u het apparaat niet blootstellen aan vocht.
- Vermijd het blootstellen van het apparaat aan direct zonlicht en andere bronnen van duurzame warmte.
- Plaats het apparaat niet in de buurt van warmtebronnen zoals radiatoren, verwarmingsroosters of andere apparaten (inclusief versterkers) die de temperatuur van het apparaat kunnen doen stijgen tot gevaarlijke niveaus.
- Gebruik een zachte, droge doek om de behuizing te reinigen. Raadpleeg voor meer informatie het hoofdstuk "Onderhoud" in deze handleiding.
- Vermijd het aanraken van het scherm, aangezien olie zich kan verzamelen op het scherm als u het aanraakt.
- Raak het schermoppervlak niet aan met scherpe of harde objecten omdat hierdoor het scherm kan schade oplopen.
- Plaats het apparaat niet op een doek of andere materialen die geplaatst kunnen zijn tussen het product en het ondersteunende meubilair.
- Wanneer u het apparaat verplaatst, moet u ervoor zorgen dat u het niet laat vallen of er nergens mee tegenaan stoten.
- Plaats het apparaat niet op een effen of onstabiel oppervlak. Het apparaat kan omvallen en zo lichamelijke letsels of defect veroorzaken.
- Plaats geen zware objecten op het apparaat of op de aansluitkabels.
- Gebruik altijd kasten, standaarden of installatiemethoden die worden aanbevolen door de fabrikant van de apparaatset.
- Gebruik altijd meubilair dat het apparaat veilig kan ondersteunen.
- Zorg er altijd voor dat het apparaat niet over de rand van het ondersteunende meubilair hangt.
- Plaats het apparaat niet op groot meubilair, zoals een kast of boekenkast, zonder zowel het meubilair als het apparaat aan een geschikte ondersteuning te verankeren.
- Leer kinderen altijd over de gevaren van het op meubilair klimmen om bij het apparaat of gerelateerde apparatuur te komen.

- Plaats de monitor niet waar kinderen waarschijnlijk aanwezig zullen zijn.
- Plaats geen items die kinderen kunnen verleiden om te klimmen, zoals speelgoed en afstandsbedieningen, bovenop het apparaat of meubilair waarop het product is geplaatst.
- Als u rook, een abnormaal geluid of een vreemde geur opmerkt, moet u het apparaat onmiddellijk uitschakelen en contact opnemen met uw leverancier of ViewSonic®. Het is gevaarlijk om het apparaat in dergelijke gevallen verder te gebruiken.
- Probeer nooit de veiligheidsvoorzieningen van de gepolariseerde of geaarde stekker te omzeilen. Een gepolariseerde stekker heeft twee bladen, waarbij er een breder is dan de ander. Een aardlekstekker bevat twee pennen en een aardklem. De brede pen van de gepolariseerde stekker en de aardklem van de aardlekstekker zijn bedoeld voor uw veiligheid. Als de stekker niet in uw stopcontact past, dient u een adapter aan te schaffen. Probeer nooit de stekker in het stopcontact te forceren.
- Bij het aansluiten op een stopcontact, mag u de aardklem niet verwijderen. Zorg dat de aardklemmen nooit worden verwijderd.
- Leg en beheer snoeren en kabels die zijn aangesloten op uw apparaat altijd zo dat er niet over gestruikeld kan worden en dat er niet aan getrokken of niet vastgepakt kunnen worden.
- Plaats de voedingskabel en de stekker zo, dat er niet op kan worden getrapt dat ze niet gekneld raken en bescherm het punt waar de kabel uit het apparaat komt. Zorg dat het stopcontact zich dicht bij het apparaat bevindt zodat het gemakkelijke toegankelijk is.
- Trek de stekker van de voedingskabel uit het stopcontact als u het apparaat gedurende langere tijd niet gebruikt.
- Bevestig het distributiesysteem geïnstalleerd in het gebouw. Het systeem moet voorzien in een circuitonderbreker gespecificeerd op 120/240V, 20A.
- Gebruik alleen hulpstukken/accessoires, zoals wagentjes, standaarden, tripods, beugels of tafels, die zijn gespecificeerd door de fabrikant.
- Wanneer u een wagentje gebruikt, wees dan voorzichtig wanneer u het wagentje samen met het apparaat verplaatst om te vermijden dat het kantelt en letsels veroorzaakt.
- Laat onderhoud en reparaties over aan bevoegde onderhoudstechnici. Reparatie zal vereist zijn wanneer het apparaat op enige wijze werd beschadigd, zoals in de volgende gevallen:
  - » indien het voedingssnoer of de stekker beschadigd is.
  - » indien er vloeistof op het apparaat wordt gemorst of als er voorwerpen in het apparaat vallen.
  - » indien het apparaat wordt blootgesteld aan regen of vocht.
  - » Als het apparaat niet normaal werkt of is gevallen.
- Als u de oor-/hoofdtelefoon gebruikt, moet u het volume aanpassen naar een geschikt niveau anders kan er gehoorschade ontstaan.



- Het bevestigen van de display aan een wand of vast object met gebruik van touwwerk of andere beveiligingssystemen kan helpen bij het ondersteunen van het gewicht van de display om te voorkomen dat de display omvalt.

Gatenpatroon (B x H)	Interfacepad (B x D x H)	Padopening	Specificatie en aantal schroeven
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm 4 stuks



#### NOOT:

- Beveiligingssysteem/touwwerk moet weerstand kunnen bieden tegen een kracht van 100N.
- Zorg ervoor dat het touwwerk recht is en dat enige speling is verwijderd. De achterkant van het apparaat moet gericht zijn naar de wand om ervoor te zorgen dat het apparaat niet kan kantelen onder externe kracht.
- Zorg ervoor dat de display niet kantelt onder externe kracht bij enige hoogte en rotatiehoek van het apparaat.
- Als de bestaande display bewaard en verplaatst gaat worden, moeten dezelfde overwegingen als hierboven worden toegepast.

# > Inhoud

<b>Veiligheidsvoorzorgen .....</b>	<b>3</b>
<b>Inleiding .....</b>	<b>8</b>
Inhoud van verpakking .....	8
Productoverzicht .....	9
<b>Eerste instelling.....</b>	<b>10</b>
De standaard installeren .....	10
Het muisanker gebruiken .....	13
Wandmontage.....	14
Het veiligheidsslot gebruiken .....	16
<b>Aansluitingen maken.....</b>	<b>17</b>
Aansluiten op de netspanning.....	17
Externe apparaten aansluiten .....	18
HDMI-verbinding.....	18
Schermverbinding .....	19
USB-aansluiting .....	20
Audio-aansluiting .....	21
<b>De monitor gebruiken .....</b>	<b>22</b>
De kijkhoek aanpassen .....	22
Hoogteafstelling .....	22
Afstelling kantelhoek.....	23
Afstelling schermstand (monitorrotatie).....	23
Afstelling draaihoek .....	25
Het apparaat in-/uitschakelen.....	26
De toetsen van het bedieningspaneel gebruiken.....	27
Quick Access Menu (Snelle Toegangsmenu) .....	27
Sneltoetsen .....	28
De instellingen configureren .....	30
Algemene bewerkingen .....	30
OSD-menustructuur .....	33
Menuopties .....	40

## **Geavanceerde functies en instellingen ..... 51**

Adaptive Sync (Adaptieve Synchronisatie) .....	51
PureXP™ .....	52
Hertz Limiter (Hertz-begrenzer) .....	53
Response Time OD (Reactietijd OD) .....	54
Het Blue Light (Blauwe Licht)-filter en gezondheid van de ogen.....	55
Snelle toegang tot de Blue Light-filterinstellingen .....	55
Pauzes berekenen .....	56
Kijken naar verre objecten .....	56
Oog- en nekoefeningen.....	56
ViewScale.....	57
Quick Access (Snelle toegang) .....	58
Elite RGB Lighting (Elite RGB-verlichting) .....	59
Crosshair (Dradenkruis) .....	60
Firmware update (Firmware-update).....	61

## **Appendix..... 63**

Specificaties .....	63
Woordenlijst .....	64
Probleemoplossing .....	69
Onderhoud .....	71
Algemene voorzorgsmaatregelen .....	71
Het scherm reinigen .....	71
De behuizing reinigen.....	71

## **Reglementaire en veiligheidsinformatie ..... 72**

Nalevingsinformatie .....	72
FCC-nalevingsverklaring .....	72
Verklaring voor Canadese bedrijven .....	72
CE-verklaring van conformiteit voor Europese landen .....	72
Verklaring van RoHS2-naleving .....	73
Beperking van gevaarlijke stoffen in India .....	74
Productverwijdering aan het einde van zijn levensduur .....	74
Copyright-informatie .....	75
Klantendienst .....	76
Beperkte garantie.....	77

# > Inleiding

## Inhoud van verpakking

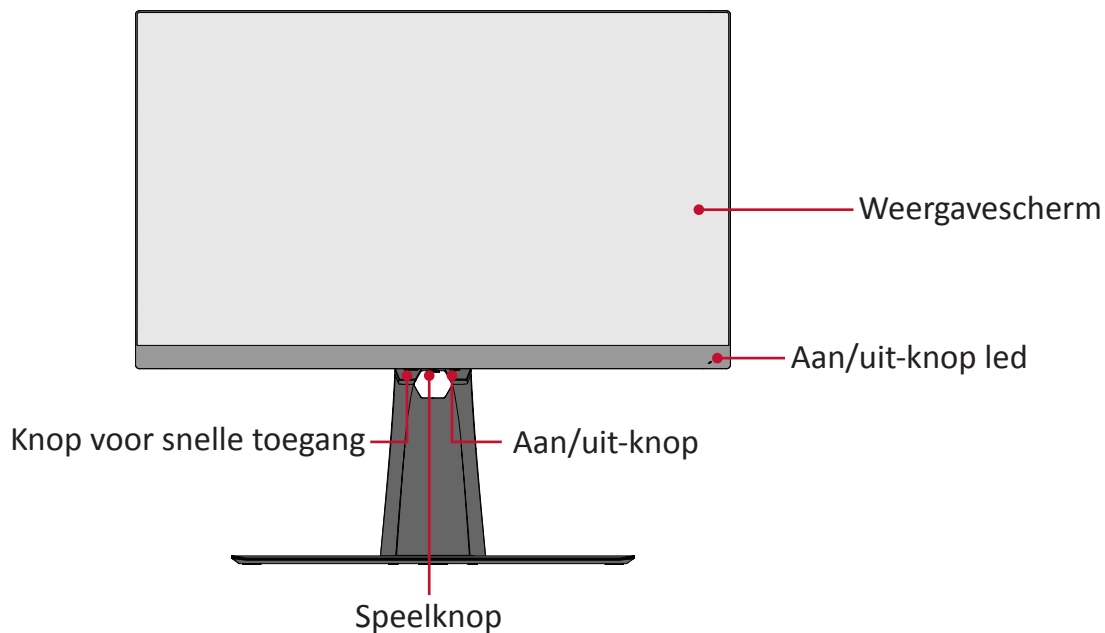
- Monitor
- Voedingskabel
- Videokabel
- Snelstartgids

**OPMERKING:** De voedingskabel en videokabels die bij uw pakket zijn geleverd kunnen verschillen afhankelijk van uw land. Neem contact op met uw lokale wederverkoper voor meer informatie.

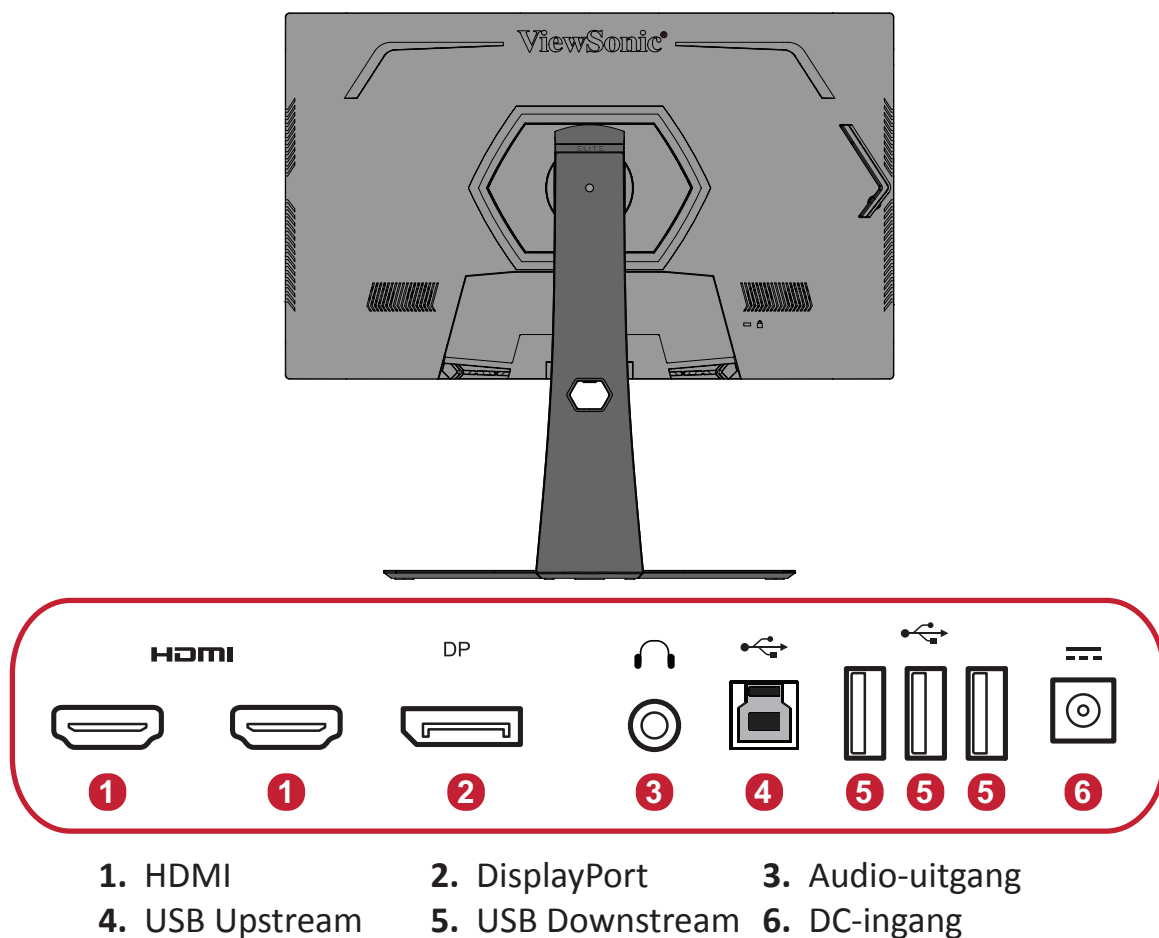


# Productoverzicht

## Vooraanzicht



## Achteraanzicht



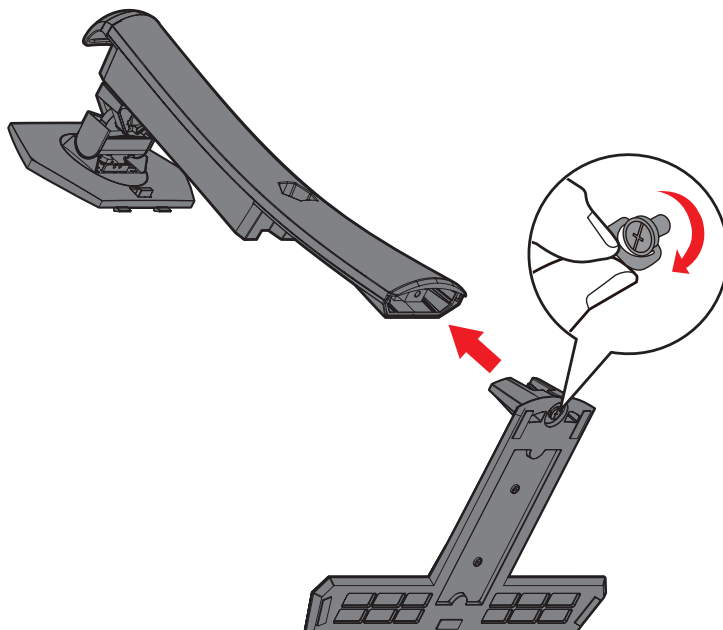
**OPMERKING:** Voor meer informatie over de [●] / [◀] / [▶] / [▲] / [▼]-toets en de functies ervan, zie "Sneltoetsen" op pagina 27

## > Eerste instelling

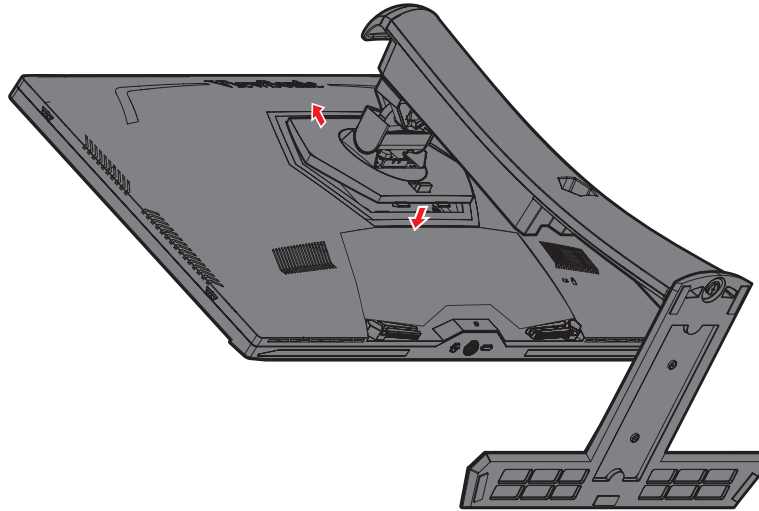
Deze sectie biedt gedetailleerde instructies voor het installeren van uw monitor.

### De standaard installeren

1. Plaats het beeldscherm op een plat, stabiel oppervlak met het scherm omlaag gericht.
2. Lijn de twee (2) punten op de voet van de monitorstandaard uit en sluit deze aan op de hals van de monitorstandaard.
3. Gebruik de schroef uit de voet van de monitorstandaard en maak deze vast op de hals van de monitorstandaard.

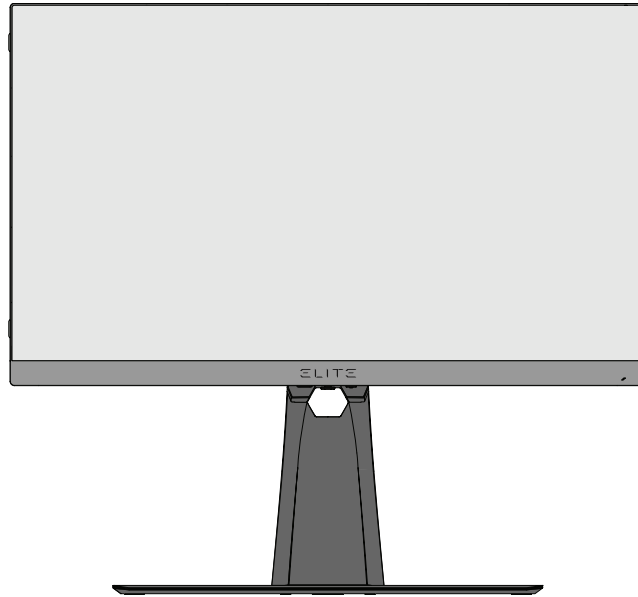


4. Lijn de bovenste hoeken van de monitorstandaard uit en schuif ze in de montagesleuven van de standaard zoals weergegeven in de onderstaande afbeelding:



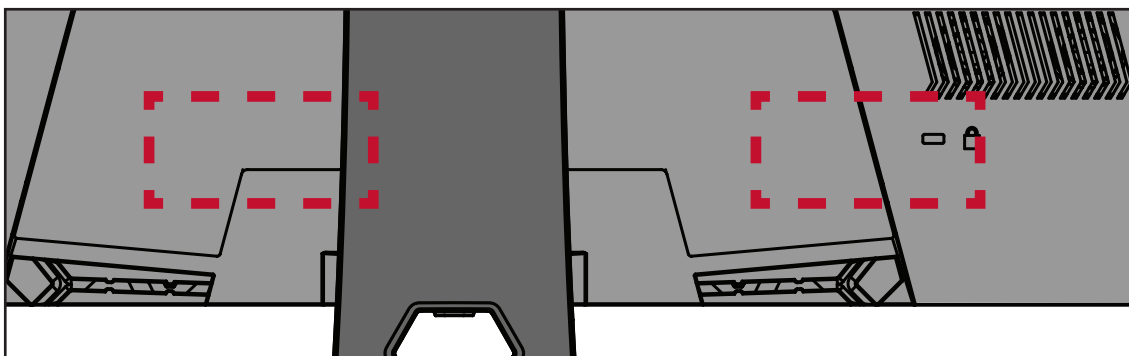
**NOOT:** Controleer of de standaard stevig vast staat en of het snelontgrendelingslipje correct op zijn plaats klikt.

5. Gebruik de handgreep van de standaard om het apparaat rechtop te zetten op een vlak en stabiel oppervlak.

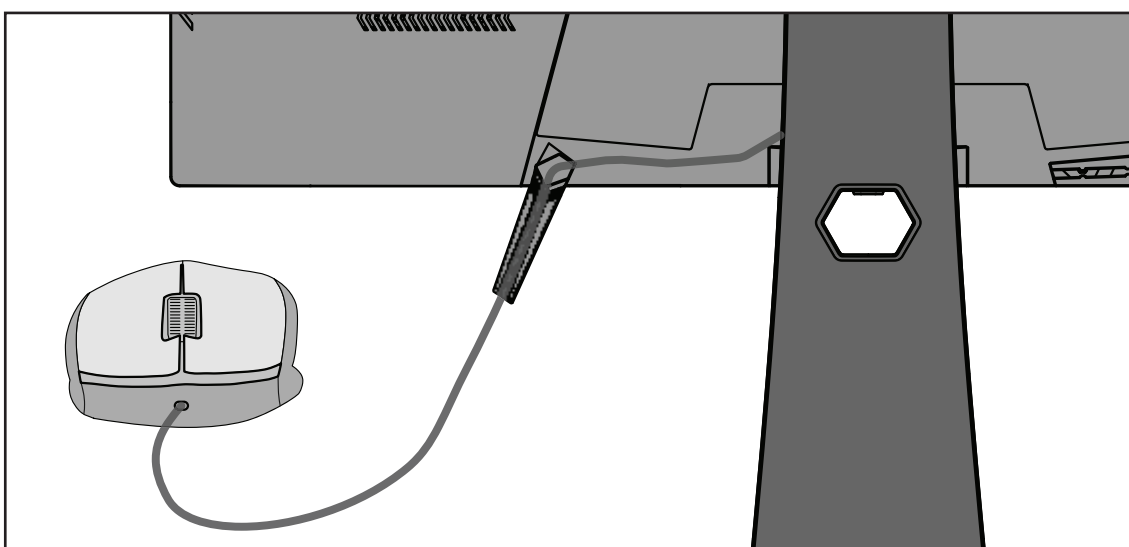


**NOOT:** Plaats het apparaat altijd op een vlak en stabiel oppervlak. Als u dat niet doet, kan het apparaat defect en beschadigd raken en/of resulteren in lichamelijk letsel.

## Het muisanker gebruiken



Op de achterkant van het display kunt u twee muisankers vinden onder de I/O-poorten. Gebruik deze om te verhinderen dat de muiskabel sleept en om de instelling van uw muisgebruik te personaliseren.



## Wandmontage

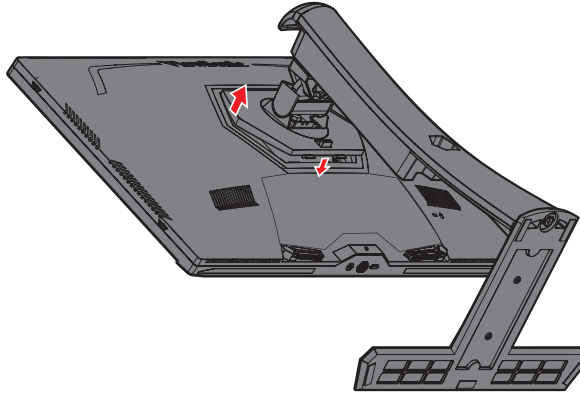
Raadpleeg de onderstaande tabel voor de standaardafmetingen voor wandmontagekits.

**NOOT:** Uitsluitend voor gebruik met een volgens UL gecertificeerde wandmontagekit/-beugel. Neem contact op met ViewSonic® of met uw lokale leverancier om een wandmontagekit of voet voor de hoogteafstelling te bestellen.

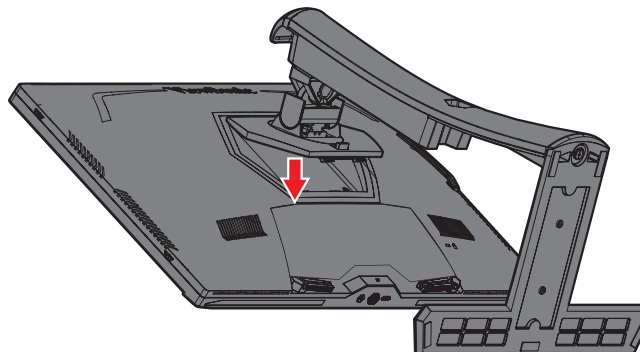
Maximale belasting	Gatenpatroon (B x H)	Interfacepad (B x D x H)	Padopening	Specificatie en aantal schroeven
14 kg	100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm 4 stuks

**NOOT:** Wandmontagekits worden afzonderlijk verkocht.

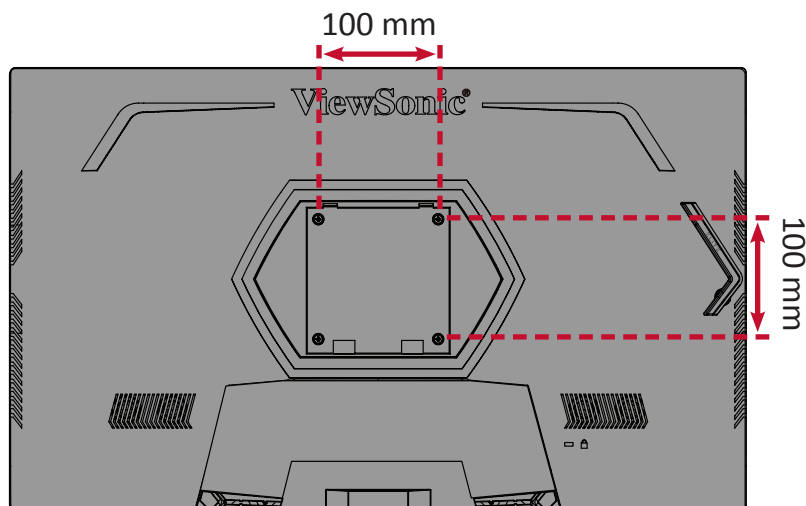
1. Schakel het apparaat uit en koppel alle kabels los.
2. Plaats het apparaat op een plat, stabiel oppervlak met het scherm omlaag gericht.
3. Houd de snelontgrendeling ingedrukt en til de standaard voorzichtig op.



4. Trek hem iets naar beneden om de haken los te maken en de standaard te verwijderen.



- 5.** Bevestig de montagebeugel op de VESA-montage-openingen op de achterkant van de monitor. Maak deze dan vast met de vier (4) schroeven (M4 x 10 mm).

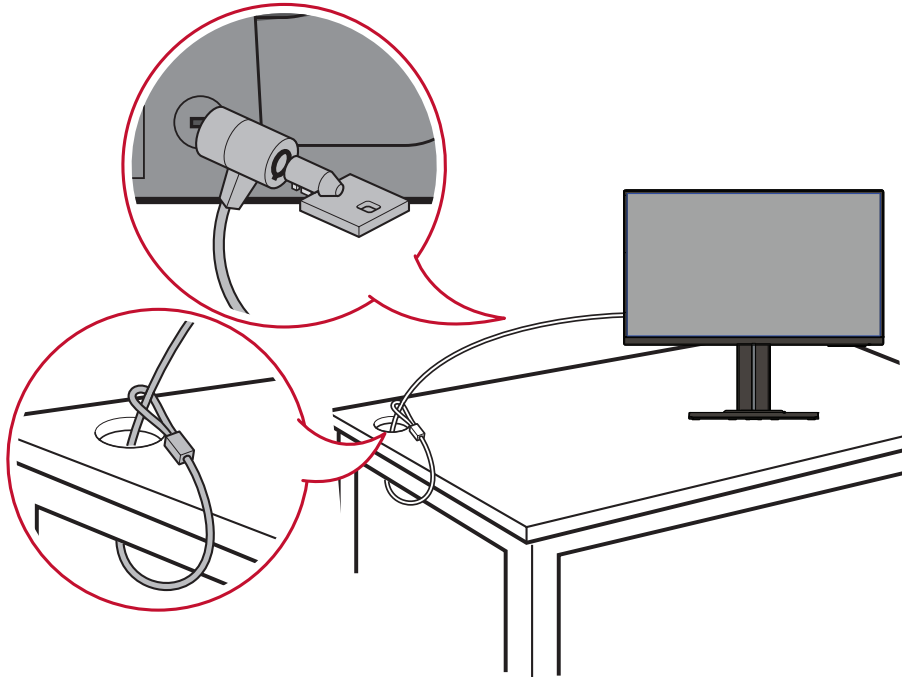


- 6.** Volg de instructies die bij de wandmontagekit zijn geleverd om de monitor op de muur te monteren.

## Het veiligheidsslot gebruiken

Om te voorkomen dat het apparaat wordt gestolen, gebruikt u een vergrendelingsapparaat voor de veiligheidssleuf om het apparaat aan een vast object vast te maken.

Hieronder vindt u een voorbeeld van het installeren van een vergrendelingsapparaat voor de veiligheidssleuf.



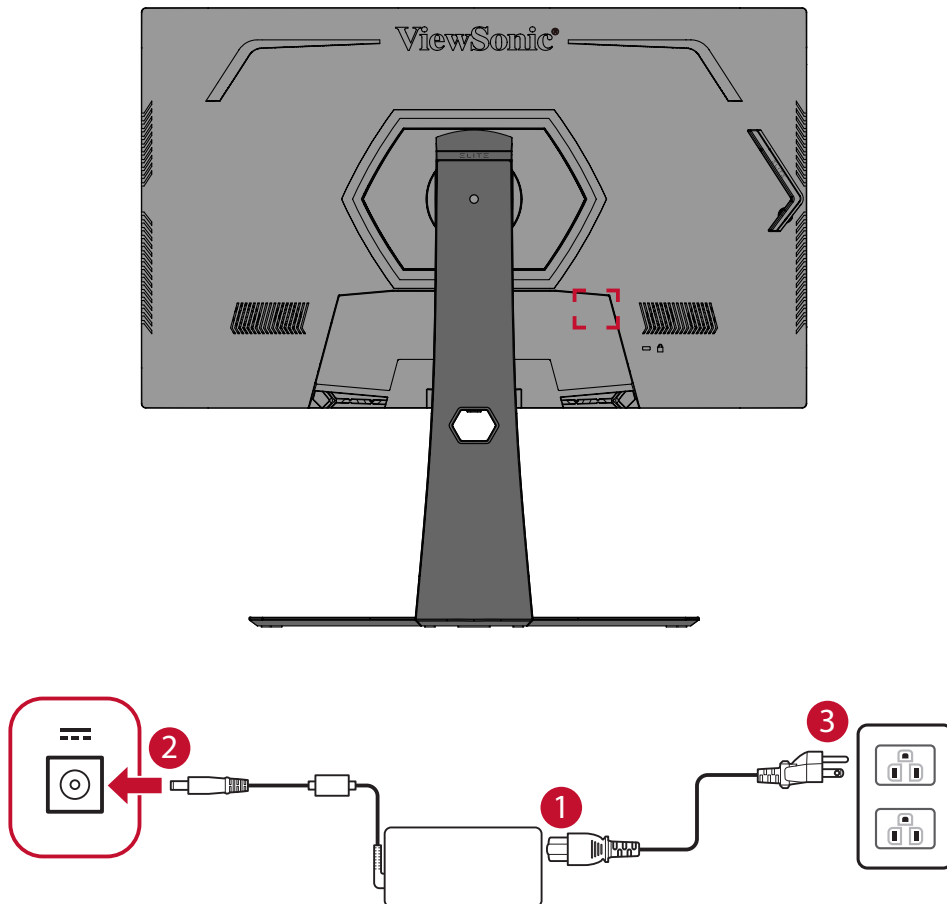


## > Aansluitingen maken

Deze sectie helpt u de monitor aan te sluiten op andere apparatuur.

### Aansluiten op de netspanning

1. Sluit de voedingskabel aan op de AC IN-aansluiting op de achterkant van het apparaat.
2. Sluit de voedingskabel aan op een stopcontact.

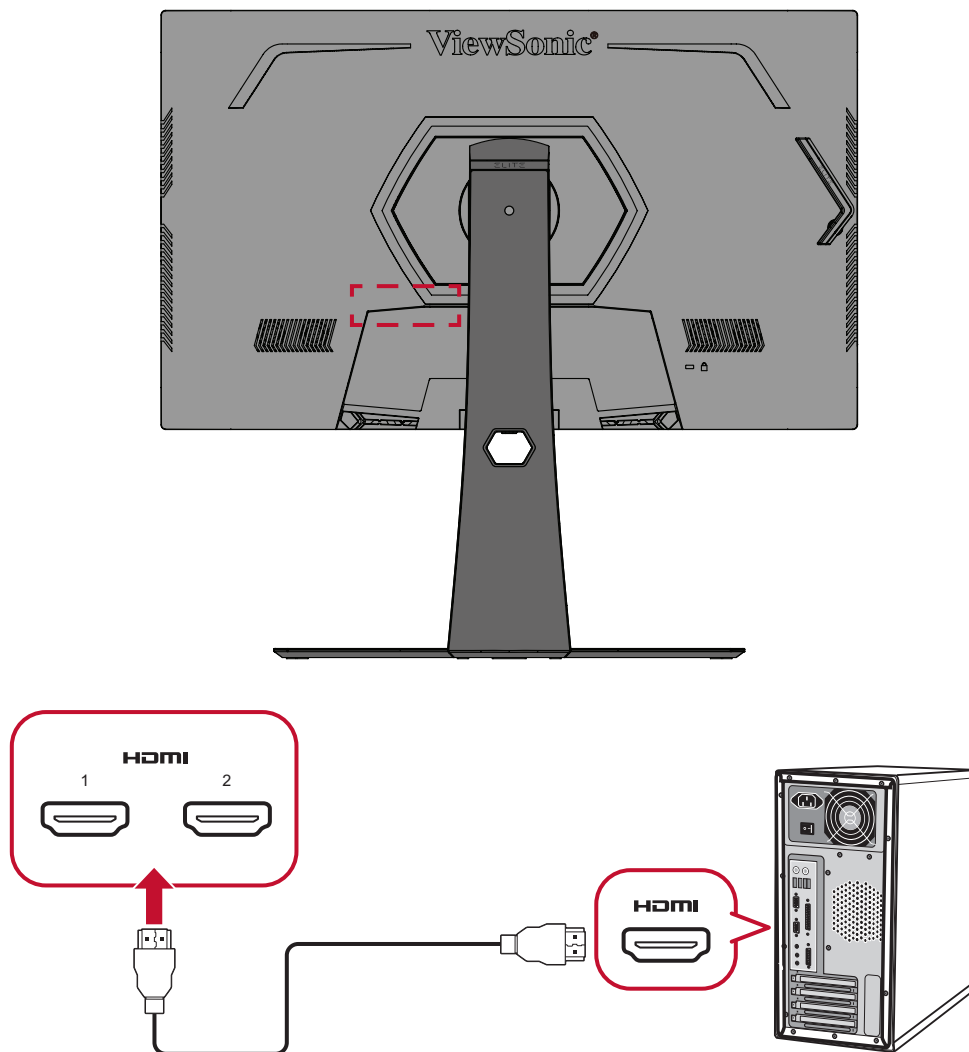


# Externe apparaten aansluiten

## HDMI-verbinding

Sluit het ene uiteinde van de HDMI-kabel aan op de HDMI-poort van uw monitor.  
Sluit dan het andere uiteinde van de kabel aan op de HDMI-poort van uw computer.

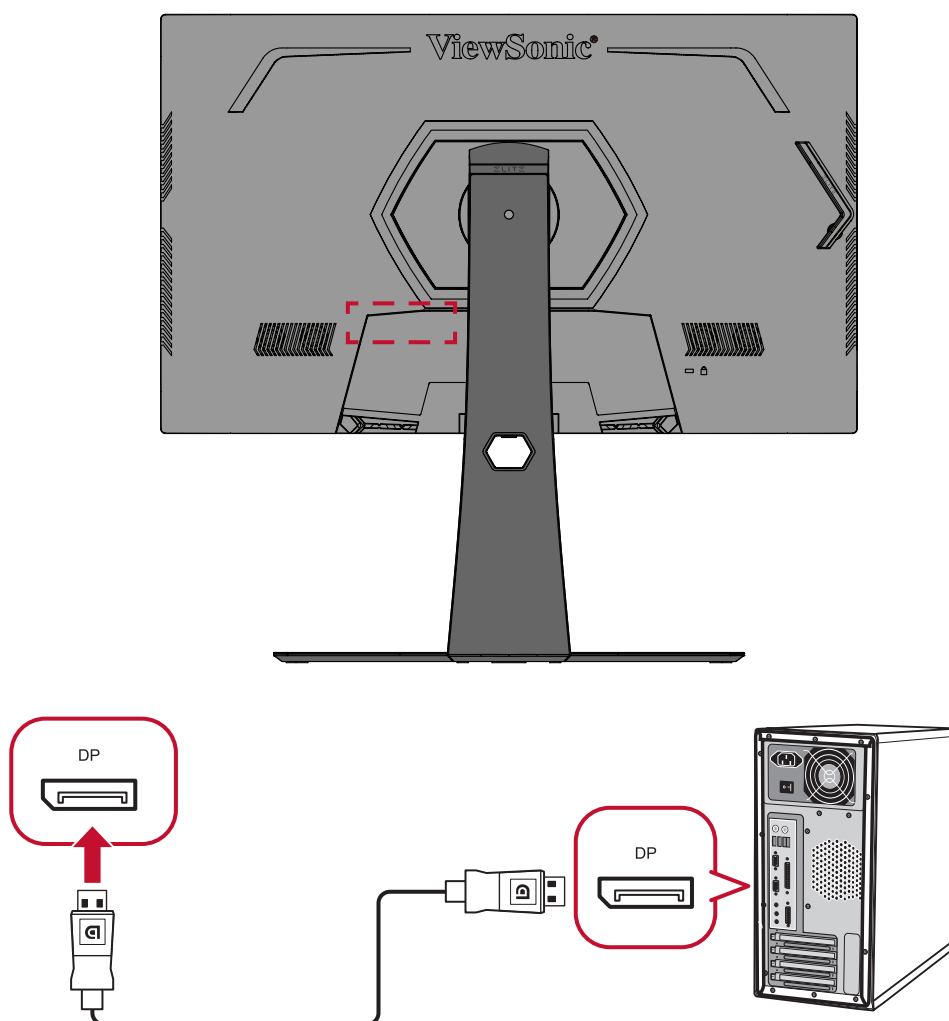
**NOOT:** De monitor is uitgerust met twee HDMI 2.0-poorten.



## Schermverbinding

Sluit het ene uiteinde van een DisplayPort-kabel aan op de DisplayPort. Sluit dan het andere uiteinde van de kabel aan op de DisplayPort- of mini DP-poort van uw computer.

**NOOT:** Om de monitor aan te sluiten op de Thunderbolt-poort (v. 1&2) op uw Mac, sluit het mini DP-uiteinde van de “mini DP-naar-DisplayPort-kabel” aan op de Thunderbolt-uitgang van de Mac. Sluit dan het andere uiteinde van de kabel aan op de DisplayPort van de monitor.

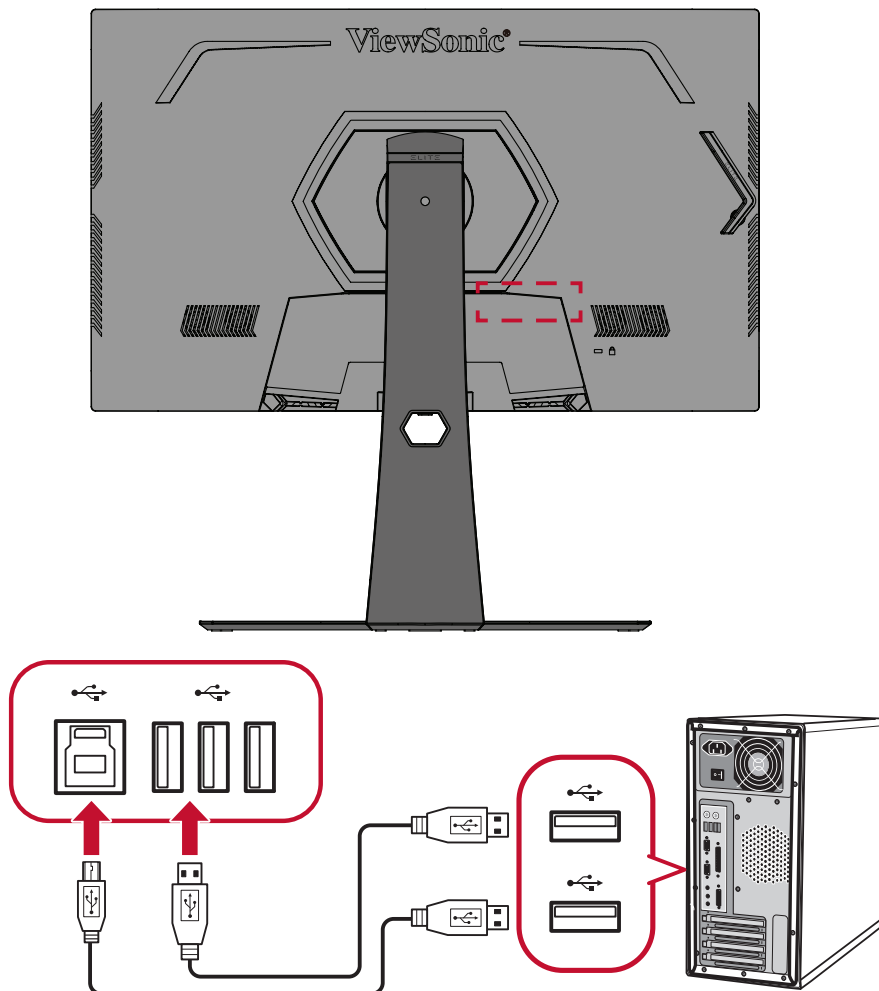


## USB-aansluiting

Sluit het ene uiteinde van de USB-kabel aan op een USB-poort van de monitor. Sluit dan het andere uiteinde van de kabel aan op een USB-poort van uw computer.

**NOOT:** De monitor ondersteunt twee (2) types USB-poorten. Volg de onderstaande richtlijnen bij het maken van de aansluiting(en).

- Drie (3) USB type A-poorten: Verbinding voor uw type A-randappara(a)t(en) (d.w.z. opslagapparaat, toetsenbord, muis).
  - » **NOOT:** Zorg ervoor dat uw computer is aangesloten op de USB type B-poort van de monitor om sommige randapparatuur te gebruiken.
- Eén (1) USB type B-poort: Sluit de mannelijke USB-kabel type B (vierkant met 2 uitgesneden hoeken) aan op deze poort en sluit dan het andere einde van de kabel aan om de USB-downstreampoort van uw computer.

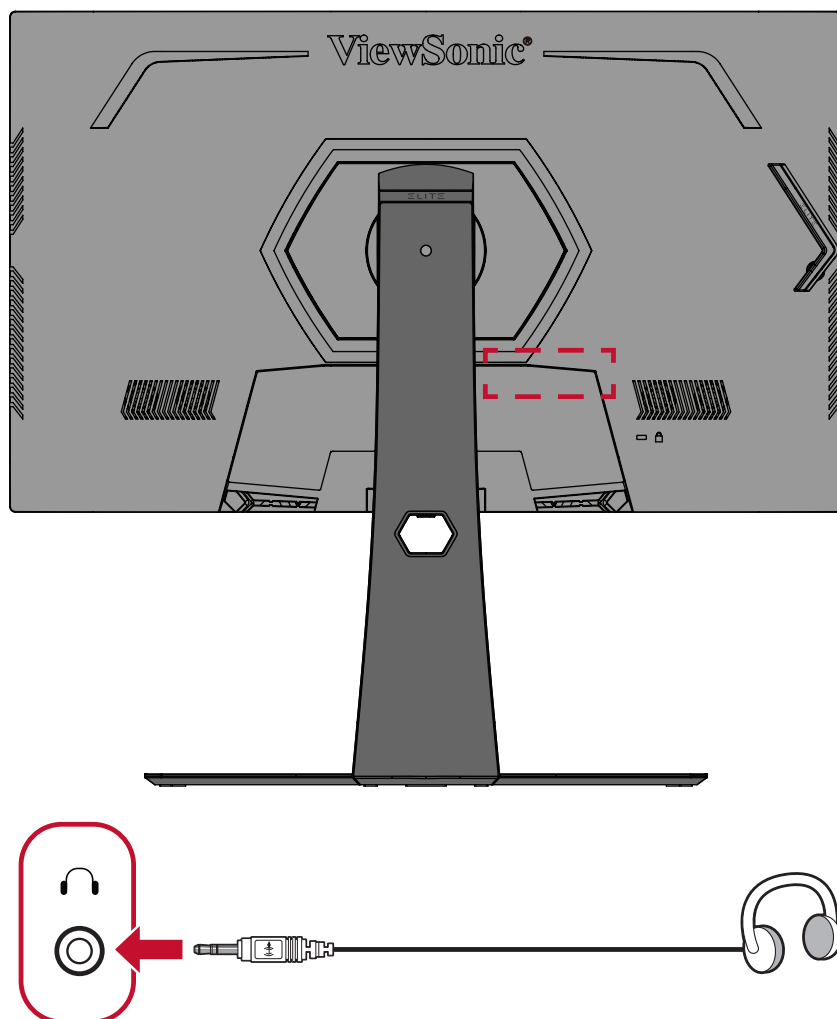


**NOOT:** De USB type A-poort naast de USB type B-poort ondersteunt 5V 2,1A snelladen. De andere twee USB type A-poorten ondersteunen 5V 0,9A opladen.

## Audio-aansluiting

Sluit de audio-aansluiting van de oor-/hoofdtelefoon aan op de audio-uitgang van de monitor. Daarnaast kunt u de monitor aansluiten op een soundbar via een audiokabel.

**NOOT:** De monitor is ook uitgerust met dubbele luidsprekers.



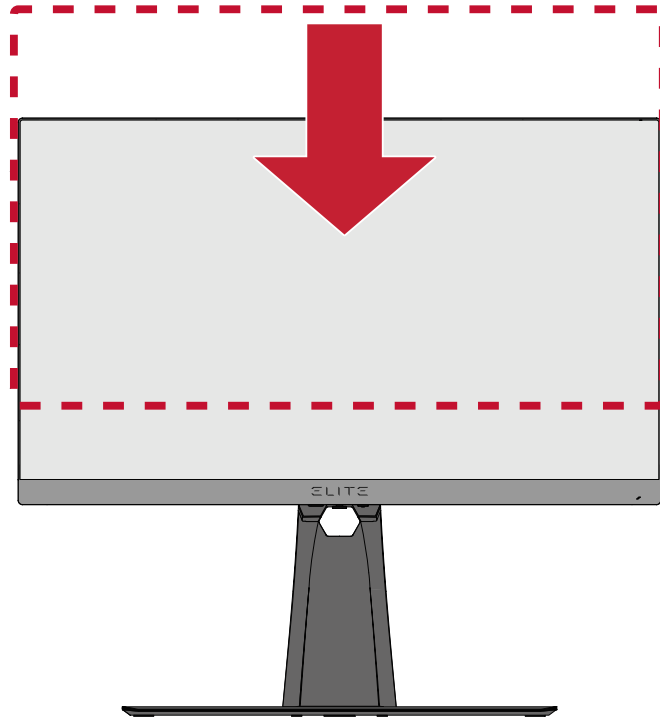
# > De monitor gebruiken

## De kijkhoek aanpassen

Voor een optimale weergave kunt u de kijkhoek aanpassen met elk van de volgende methoden:

### Hoogteafstelling

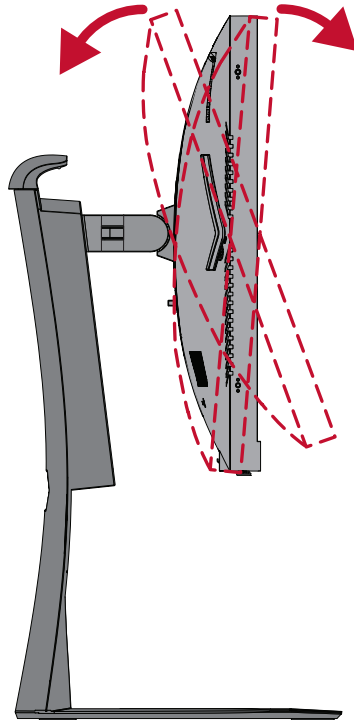
Verlaag of verhoog de monitor naar de gewenste hoogte (0 tot 120 mm).



**NOOT:** Duw de monitor tijdens het afstellen stevig omlaag langs de afstelrail en houdt deze hierbij stevig vast met beide handen op de zijkanten.

## Afstelling kantelhoek

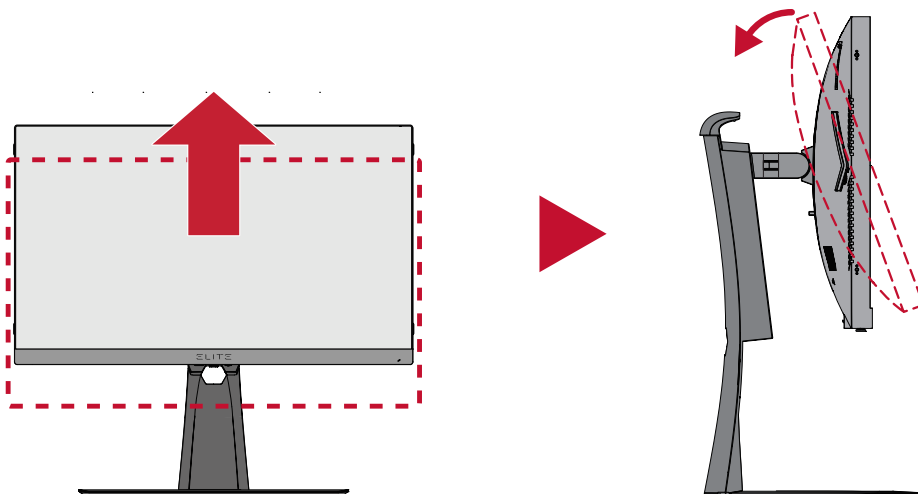
Kantel de monitor naar voren of naar achteren tot de gewenste kijkhoek (-5° tot 20°).



**NOOT:** Ondersteun de standaard tijdens het afstellen stevig met de ene hand terwijl u met de andere hand de monitor naar voor of achter kantelt.

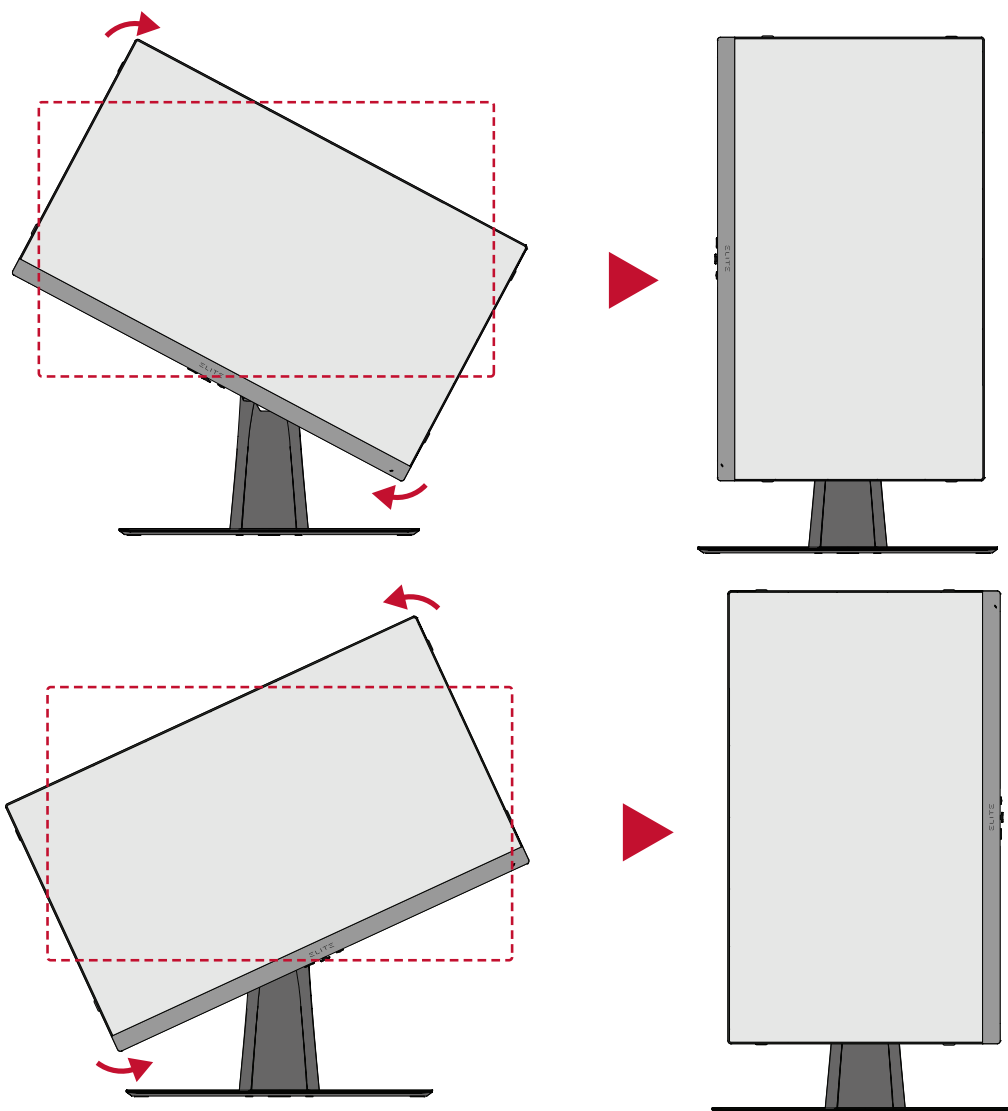
## Afstelling schermstand (monitorrotatie)

1. Stel de monitorhoogte in op de hoogste positie. Kantel dan de monitor naar achter naar de volle kantelpositie.



**NOOT:** Zorg ervoor dat de Elite-kap is verwijderd of ingeklapt vóór het draaien.

2. Draai de monitor 90 ° van liggend naar staand.



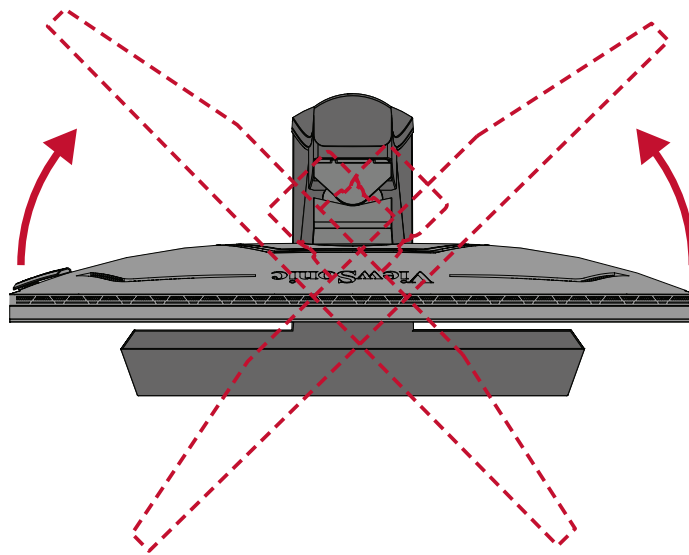
**NOOT:**

- Let er bij het afstellen op dat u beide kanten van uw monitor stevig met beide handen vasthoudt.
- Om het schermbeeld te draaien, wijzigt u handmatig de weergaveinstellingen van het computersysteem.



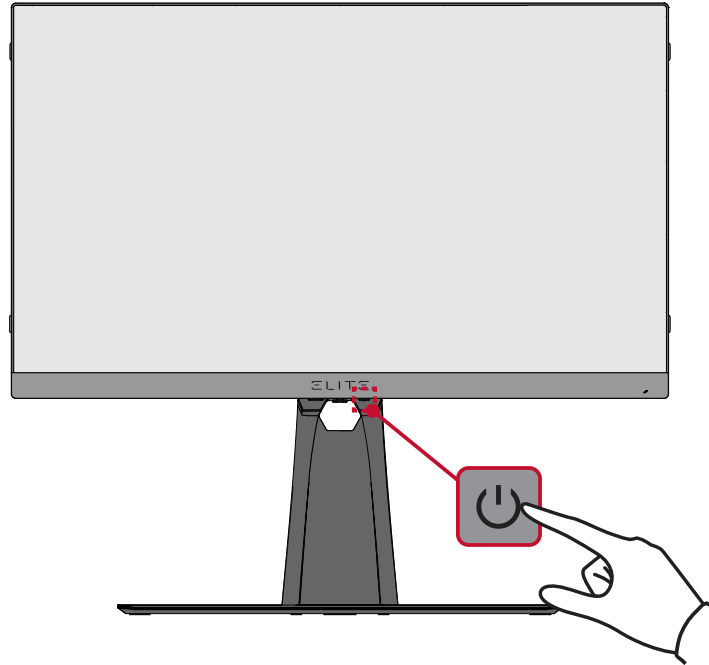
## Afstelling draaihoek

Draai de monitor naar links of rechts voor de gewenste kijkhoek (30°).



## Het apparaat in-/uitschakelen

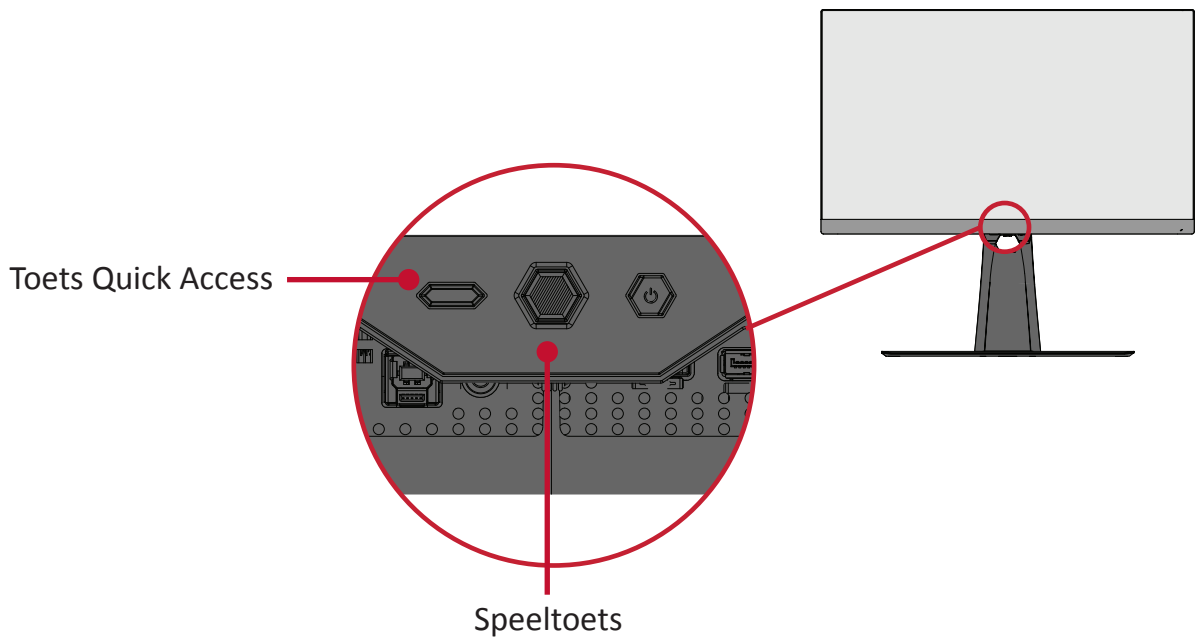
1. Steek de aangesloten voedingskabel in een stopcontact.
2. Druk op de **Power (aan/uit)**-knop om de monitor in te schakelen.
3. Om de monitor uit te schakelen, drukt u opnieuw op de **Power (aan/uit)**-knop.



**NOOT:** De monitor zal nog steeds wat stroom verbruiken zolang de voedingskabel is aangesloten op het stopcontact. Als de monitor langere tijd niet wordt gebruikt, moet u de voedingsstekker uit het stopcontact trekken.

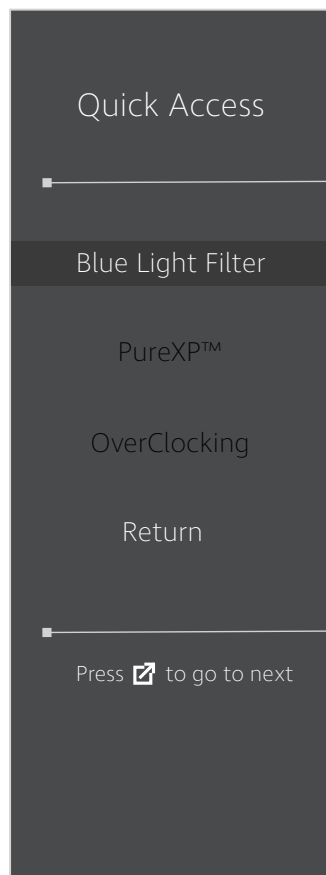
## De toetsen van het bedieningspaneel gebruiken

Gebruik de toetsen op het bedieningspaneel om het Quick Access Menu (Snelle Toegangsmenu) te openen, navigeer door het OSD-menu (On-Screen Display) en wijzig de instellingen.



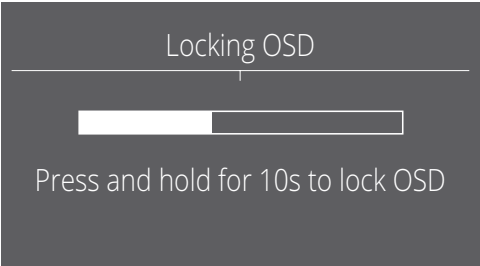
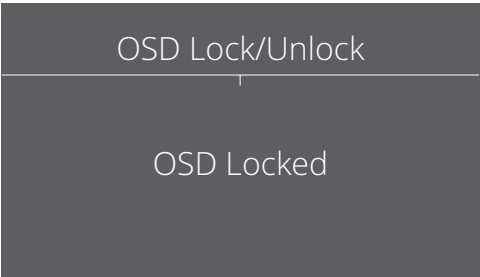
### Quick Access Menu (Snelle Toegangsmenu)

Druk op de **Quick Access Key (Snelle Toegang-toets)** om het **Quick Access Menu (Snelle Toegangsmenu)** te openen. Raadpleeg pagina 58 voor meer informatie.



## Sneltoetsen

Wanneer het OSD-menu uit is, kunt u snel toegang krijgen tot speciale functies via de toetsen op het bedieningspaneel.

Sleutel	Beschrijving
[◀]	<p>Houd de toets 5 seconden ingedrukt om het OSD-menu te vergrendelen/ontgrendelen.</p> <p>Wanneer het menu op het scherm verschijnt, houdt u de toets 10 seconden ingedrukt om het OSD-menu te vergrendelen/ontgrendelen.</p>  <p>Als het OSD-menu vergrendeld is, verschijnt het onderstaande bericht op het scherm:</p> 

Sleutel	Beschrijving
[▶] <sup>1</sup>	<p>Houd de toets 5 seconden ingedrukt om de <b>Power (aan/uit)</b>-knop te vergrendelen/ontgrendelen.</p> <p>Wanneer het menu op het scherm verschijnt, houdt u de toets 10 seconden ingedrukt om de <b>Power (aan/uit)</b>-knop te vergrendelen/ontgrendelen.</p> <div data-bbox="655 436 1142 703" data-label="Image"> </div> <p>Als de <b>Power (aan/uit)</b>-knop vergrendeld is, verschijnt het onderstaande bericht op het scherm:</p> <div data-bbox="655 833 1142 1108" data-label="Image"> </div>
[▲]	<p>Houd de toets 5 seconden ingedrukt om het opstartscherm weer te geven/te verbergen wanneer het apparaat is ingeschakeld.</p> <div data-bbox="655 1236 1142 1512" data-label="Image"> </div>

<sup>1</sup> Als u alleen op deze toets drukt, wordt de functie **Input Select (Ingangselectie)** ingeschakeld.

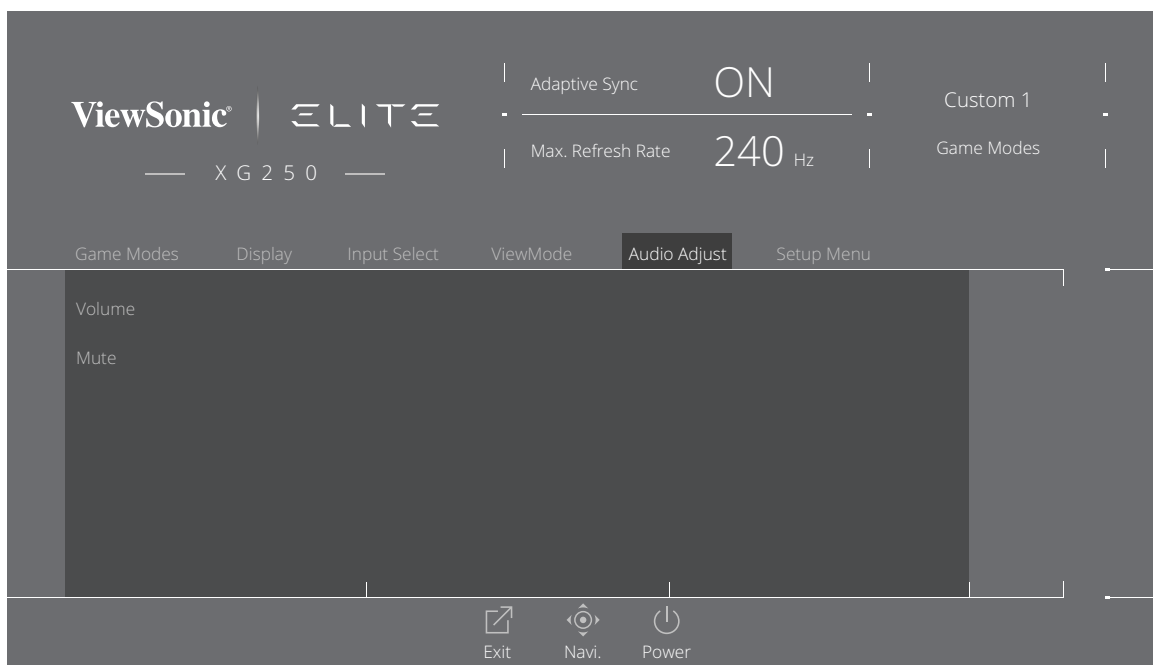
# De instellingen configureren

## Algemene bewerkingen

1. Druk op de [●] -toets of beweeg de speeltoets [◀] of [▲] of [▼] het het OSD-menu weer te geven.



2. Beweeg de speeltoets [◀] of [▶] om het hoofdmenu te selecteren. Beweeg vervolgens de speeltoets [▼] om het geselecteerde menu binnen te gaan.



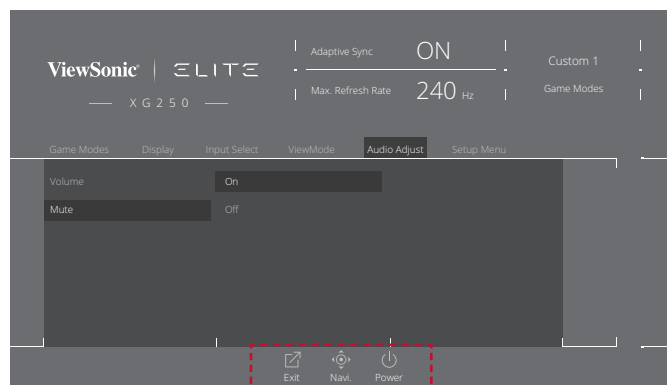
3. Beweeg de speeltoets [▲] of [▼] om het gewenste menu-optie te selecteren.  
Beweeg vervolgens de speeltoets [▶] om het submenu binnen te gaan.



4. Beweeg de speeltoets [▲] of [▼] om de instelling aan te passen/te selecteren.  
Druk vervolgens op de [●]-toets om te bevestigen.



**NOOT:** Voor bepaalde menu-opties hoeft de gebruiker niet op de [●]-toets te drukken om de selectie te bevestigen.



Toetsengids



Toetsengids

5. Druk op de [◀]-toet om terug te keren naar het vorige menu.

**NOOT:** Om het OSD-menu te verlaten, druk op de **Quick Access (Snelle Toegang)** (↗)-toets.



## OSD-menustructuur

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie
Gaming Modes	Standard	
	Custom 1	
	Custom 2	
	FPS	
	MOBA	
	Battle Royale	
	Realistic	
	Vibrant	
	Console Speed	
	Console Color	

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie	
Display	Adaptive Sync	On	
		Off	
	HDR	Auto	
		Off	
	Clearview	Light	
		Normal	
		Extreme	
		Ultra	
		Off	
	OverClocking	On	
		Off	
	Nightview	On	
		Off	
	Scopeview	On	
		Off	
	Hertz Limiter	Native	
		60Hz	
		100Hz	
		144Hz	
		165Hz	
	Response Time OD	Standard	
		Fast	
		Faster	
		Ultra Fast	
		Fastest	
		Explanation (i)	
	Blue Light Filter	(-/+ , 0~100)	

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie			
Display	Color Temperature	sRGB			
		Bluish			
		Cool			
		Native			
		Warm			
		Full Color Control	Red	(-/+, 0~100)	
			Green	(-/+, 0~100)	
			Blue	(-/+, 0~100)	
		Color Adjust	Color Space	Auto	
	RGB				
	YUV				
	Color Range		Auto		
			Full Range		
			Limited Range		
	Gamma		1.8		
			2.0		
			2.2		
			2.4		
			2.6		
			2.8		
	Color Saturation		(-/+, 0~100)		
	Black Stabilization		(-/+, 0~22)		
	Image Adjust		ViewScale	Full	
				Aspect	
				1:1	
				19" (4:3)	
		19"W (16:10)		(-/+, 0~100)	
21.5" (16:9)		(-/+, 0~100)			
22"W (16:10)					
23.6"W (16:9)					
24"W (16:9)					

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie		
Display	Image Adjust	Contrast	(-/+, 0~100)	
		Brightness	(-/+, 0~100)	
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Advanced DCR	(-/+, 0~20)	
		Overscan	On	
			Off	
Input Select	HDMI 1			
	HDMI 2			
	DisplayPort			
ViewMode	Standard			
	Movie			
	Web			
	Text			
	MAC			
	Mono			
Audio Adjust	Volume	(-/+, 0~100)		
	Mute	On		
		Off		

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie		
Setup Menu	Language	English		
		Français		
		Deutsch		
		Español		
		Italiano		
		Suomi		
		Русский		
		Türkçe		
		日本語		
		한국어		
		繁體中文		
		简体中文		
		Česká		
		Svenska		
		Information		
	Quick Access	Blue Light Filter	On/Off	
		PureXP™	On/Off	
		OverClocking	On/Off	
		FPS	On/Off	
		MOBA	On/Off	
		Battle Royale	On/Off	
		Realistic	On/Off	
		Vibrant	On/Off	
		Console Speed	On/Off	
		Console Color	On/Off	
		Custom 1	On/Off	
		Custom 2	On/Off	

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie				
Setup Menu	Crosshair	Type A	Green	Preview Image		
			White			
			Yellow			
		Type B	Green	Preview Image		
			White			
			Yellow			
		Type C	Green	Preview Image		
			White			
			Yellow			
		Off				
	Elite RGB	Rear	Rainbow			
			Breathing			
			Stack			
			Others			
			Off			
		Base	Rainbow			
			Breathing			
			Stack			
			Others			
			Off			
		Always On	On			
			Off			
		Reset				
		Off				
		Resolution Notice	On			
			Off			
		Boot Up Screen	On			
	Off					
	OSD Timeout	5/15/30/60				
	OSD Background	On				
		Off				
	OSD Pivot	On				
		Off				

Hoofdmenu	Submenu	Menuoptie			
Setup Menu	Power Indicator	On			
		Off			
	Auto Power Off	On			
		Off			
	Sleep	30 Minutes			
		45 Minutes			
		60 Minutes			
		120 Minutes			
		Off			
	ECO Mode	Standard			
		Optimize			
		Conserve			
		Energy Saving	On		
			Off		
	DDC/CI	On			
		Off			
	DisplayPort 1.1	On			
		Off			
	Standby Charger	On			
		Off			
	Rename				
	Memory Recall				

## Menuopties

### Game Modes (Game-modi)

1. Druk op de [●] -toets of beweeg de speeltoets [◀] of [▲] of [▼] om het OSD-menu weer te geven.
2. Beweeg de speeltoets [◀] of [▶] om de **Game Modes (Game-modi)** te selecteren. Beweeg vervolgens de speeltoets [▼] om het **Game Modes (Game-modi)**-menu binnen te gaan.



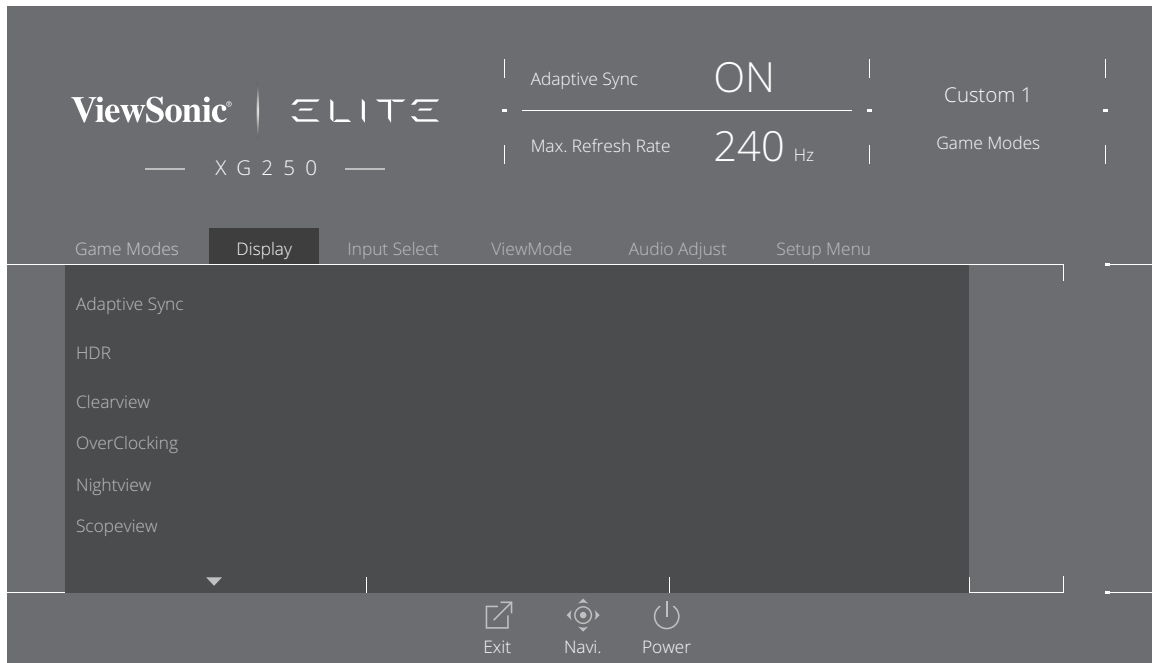
3. Beweeg de speeltoets [▲] of [▼] om de instelling te selecteren. Druk vervolgens op de [●]-toets om de selectie te bevestigen.

Menuoptie	Beschrijving
Standard (Standaard)	Selecteer deze optie voor algemeen gebruik.
Custom 1/2 (Aangepast 1/2)	Twee aan te passen “Custom” (Aangepaste) instellingen zijn beschikbaar om te helpen bij het afstemmen van individuele voorkeuren en deze aan te passen aan elk type game dat op de markt is.
FPS	Ideaal voor first-person shooter-games.
MOBA	Selecteer deze optie voor Multiplayer Online Battle Arena-games.
Battle Royale	Geschikt voor Battle Royale-games.
Realistic (Realistisch)	Levensechte kleurenweergave.
Vibrant (Levendig)	Weelderige en verzadigde kleuren.
Console Speed (Console-snelheid)	Snelheid gericht op console-gebruik.
Console Color (Console-kleur)	Focus op kleurnauwkeurigheid voor console-gebruik



## Display (Scherm)

1. Druk op de [●] -toets of beweeg de speeltoets [◀] of [▲] of [▼] om het OSD-menu weer te geven.
2. Beweeg de speeltoets [◀] of [▶] om **Display (Scherm)** te selecteren. Beweeg vervolgens de speeltoets [▼] om het **Display (Scherm)**-menu binnen te gaan.



3. Beweeg de speeltoets [▲] of [▼] om de menu-optie te selecteren. Beweeg vervolgens de speeltoets [▶] om het submenu binnen te gaan.
  4. Beweeg de speeltoets [▲] of [▼] om de instelling aan te passen/te selecteren. Druk vervolgens op de [●]-toets om te bevestigen (indien van toepassing).
- NOOT:** Sommige opties van het submenu kunnen een ander submenu hebben. Beweeg de speeltoets [▶] om het betreffende submenu te openen.

Menuoptie	Beschrijving
Adaptieve sync (Adaptieve synchronisatie)	Gaat haperen en scheuren tijdens het spelen tegen.
HDR10	Verminder het algemene contrast van een bepaalde scène zodat details zichtbaar zijn in zowel heldere als donkere gebieden.
Helder zicht	Vermindert bewegingsvervaging.
OverClocking (Overklokken)	Wanneer dit op “On” (Aan) staat, gaat u voorbij de 240 Hz verversingssnelheid van de monitor.
Nachtzicht	Maakt donkere schermen helderder.
Scopezicht	Inzoomen op het midden van de monitor.

Menuoptie	Beschrijving
Hertz Limiter (Hertz-begrenzer)	Hiermee kunnen gebruikers bepalen hoeveel frames de monitor kan uitvoeren.
Response Time OD (Reactietijd OD)	Een geavanceerde afstemmingsfunctie voor gebruikers die de reactietijd van hun monitor willen aanpassen.
Blue Light Filter (Blauwlichtfilter)	Aan te passen filter, beschikbaar in alle <b>Game Modes (Game-modi)</b> , dat hoogenergetisch blauw licht blokkeert voor een comfortabelere kijkervaring.  Meer informatie vindt u onder pagina 55.
Color Temperature (Kleurtemperatuur)	Selecteer de kleurtemperatuurinstelling. <ul style="list-style-type: none"> <li>• sRGB: Lagere helderheid en meer natuurlijke kleuren.</li> <li>• Bluish (Blauwachtig): stel de kleurtemperatuur in op 9.300K.</li> <li>• Cool (Koel): stel de kleurtemperatuur in op 7.500K.</li> <li>• Native (Origineel): Standaard kleurtemperatuur. Aanbevolen voor regelmatig gebruikt.</li> <li>• Warm: stel de kleurtemperatuur in op 5.000K.</li> <li>• Full Color Control (Volledige kleurcontrole): Pas de waarden voor rood, groen en blauw aan zoals u dat wenst.</li> </ul>

Menuoptie	Beschrijving
Color Adjust (Kleur aanpassen)	<p><u>Color Space (Kleurruimte)</u></p> <p>Hiermee kunnen gebruikers kiezen welke kleurruimte ze willen gebruiken voor de kleuroitvoer.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Auto: herkent het kleurformaat en zwart-witniveaus automatisch.</li> <li>• RGB: De kleur van hetingangssignaal is RGB.</li> <li>• YUV: De kleur van hetingangssignaal is YUV.</li> </ul> <p><u>Color Range (Kleurbereik)</u></p> <p>De monitor kan het kleurbereik van hetingangssignaal automatisch detecteren. U kunt de kleurbereikopties handmatig wijzigen volgens het juiste kleurbereik als de kleuren niet correct worden weergegeven.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Auto: herkent het kleurformaat en zwart-witniveaus automatisch.</li> <li>• Full Range (Vol bereik): Zwart-witniveaus zijn volledig.</li> <li>• Limited Range (Beperkt bereik): Zwart-witniveaus zijn beperkt.</li> </ul> <p><u>Gamma</u></p> <p>Hiermee kunnen gebruikers het helderheidsniveau van de grijswaarden van de monitor aanpassen.</p> <p><u>Color Saturation (Kleurverzadiging)</u></p> <p>Pas de kleurdiepte van elke kleur aan (red (rood), green (groen), blue (blauw), cyan (cyaan), magenta en yellow (geel)).</p> <p><u>Black Stabilization (Zwarte stabilisatie)</u></p> <p>Biedt verhoogde zichtbaarheid en details door donkere scènes helderder te maken.</p>

Menuoptie	Beschrijving
Image Adjust (Beeldaanpassing)	<p><u>ViewScale (Kijkschaal)</u> Gebruikers hebben de mogelijkheid om de weergavegrootte van de afbeelding op de monitor aan te passen, waardoor een "best fit"-scenario mogelijk is.</p> <p><u>Contrast</u> Past het verschil aan tussen de beeldachtergrond (zwartniveau) en -voorgond (witniveau).</p> <p><u>Brightness (Helderheid)</u> Past het zwartniveau van de achtergrond van het schermbeeld aan.</p> <p><u>Sharpness (Scherpte)</u> Past de beeldkwaliteit van de monitor aan.</p> <p><u>Advanced DCR (Geavanceerde DCR)</u> Deze detecteert automatisch het beeldsignaal en regelt op een intelligente manier de helderheid en kleur van de achtergrondverlichting voor betere mogelijkheden om het zwart zwarter te maken in een donkere scène en het wit witter te maken in een heldere omgeving.</p> <p><u>Overscan</u> Verwijst naar een bijgesneden beeld op het scherm van uw monitor. Een instelling op uw monitor zoomt in op een filminhoud zodat u de buitenste randen van de film niet kunt zien.</p>

## Input Select (Ingangselectie)

1. Druk op de [●] -toets of beweeg de speeltoets [◀] of [▲] of [▼] om het OSD-menu weer te geven.
2. Beweeg de speeltoets [◀] of [▶] om **Input Select (Ingangselectie)** te selecteren. Beweeg vervolgens de speeltoets [▼] om het **Input Select (Ingangselectie)**-menu binnen te gaan.



3. Beweeg de speeltoets [▲] of [▼] om het gewenste ingangssignaal te selecteren. Druk vervolgens op de [●]-toets om de selectie te bevestigen.

## ViewMode

**NOOT: ViewMode** is alleen toegankelijk bij gebruik van **Custom 1 (Aangepast 1)** of **Custom 2 (Aangepast 2) Game Mode (game-modi)**.

1. Druk op de [●] -toets of beweeg de speeltoets [◀] of [▲] of [▼] het het OSD-menu weer te geven.
2. Beweeg de speeltoets [◀] of [▶] om **ViewMode** te selecteren. Beweeg vervolgens de speeltoets [▼] om het **ViewMode**-menu binnen te gaan.



3. Beweeg de speeltoets [▲] of [▼] om de instelling de selecteren. Druk vervolgens op de [●]-toets om de selectie te bevestigen.

Menuoptie	Beschrijving
Standard (Standaard)	Selecteer deze optie voor algemeen gebruik.
Movie (Film)	Selecteer deze optie voor het bekijken van films.
Web	Selecteer deze optie om te surfen op het web.
Text (Tekst)	Selecteer deze optie voor op tekst gebaseerde taken.
MAC	Selecteer deze optie voor het aansluiten op Mac-computers.
Mono	Selecteer deze optie voor monochroom.

## Audio Adjust (Audio aanpassen)

1. Druk op de [●] -toets of beweeg de speeltoets [◀] of [▲] of [▼] het het OSD-menu weer te geven.
2. Beweeg de speeltoets [◀] of [▶] om **Audio Adjust (Audio aanpassen)** te selecteren. Beweeg vervolgens de speeltoets [▼] om het **Audio Adjust (Audio aanpassen)**-menu binnen te gaan.



3. Beweeg de speeltoets [▲] of [▼] om de gewenste optie te selecteren. Beweeg vervolgens de speeltoets [▶] om het submenu binnen te gaan.
4. Beweeg de speeltoets [▲] of [▼] om de instelling aan te passen/te selecteren en druk op de [●]-toets om de selectie te bevestigen (indien van toepassing).

Menuoptie	Beschrijving
Volume	Hiermee regelt u het volumeniveau.
Mute (Dempen)	Schakel dit in om het geluid uit te schakelen.

## Setup Menu (Instellingsmenu)

1. Druk op de [●] -toets of beweeg de speeltoets [◀] of [▲] of [▼] om het OSD-menu weer te geven.
2. Beweeg de speeltoets [◀] of [▶] om het **Setup Menu (Instellingsmenu)** te selecteren. Beweeg vervolgens de speeltoets [▼] om het **Setup Menu (Instellingsmenu)** binnen te gaan.



3. Beweeg de speeltoets [▲] of [▼] om de menu-optie te selecteren. Beweeg vervolgens de speeltoets [▶] om het submenu binnen te gaan.
  4. Beweeg de speeltoets [▲] of [▼] om de instelling aan te passen/te selecteren. Druk vervolgens op de [●]-toets om te bevestigen (indien van toepassing).
- NOOT:** Sommige opties van het submenu kunnen een ander submenu hebben. Beweeg de speeltoets [▶] om het betreffende submenu te openen.



Menuoptie	Beschrijving
Language Select (Taalselectie)	Selecteer een geschikte taal voor het OSD-menu.
Information (Informatie)	Toon de monitorinformatie.
Quick Access (Snelle Toegang)	Selecteer welke opties in Quick Access-menu aanwezig moeten zijn.
Crosshair (Draadkruis)	Richt duidelijker en sneller tijdens FPS-games met de overlay op het scherm. Zie pagina 56 voor meer informatie.
Elite RGB	<p>Met deze instelling regelt u de RGB-verlichting aan de achterkant van de monitor en onder de rand om uw RGB-ervaring te verbeteren. Bij het inschakelen of na een reset wordt de standaard 'Rainbow Wave' (Regenbooggolf) geactiveerd.</p> <p>Bovendien wordt de RGB-verlichting ook gesynchroniseerd met verschillende belangrijke partners. Door het downloaden van hun software krijgt u nog meer RGB-mogelijkheden.</p> <p>Als u gebruik wilt maken van software van partners, raadpleegt u de geavanceerde instellingen hieronder.</p> <p><u>Partnersoftware RGB-instelling</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ga naar <a href="https://www.viewsonic.com/elite/rgb/">https://www.viewsonic.com/elite/rgb/</a> en kies de RGB-partnersoftware om te downloaden.</li> <li>• Download en installeer de software van uw keuze.</li> <li>• Bij uw monitor wordt een USB 3.0-kabel A-mannelijk naar B-mannelijk meegeleverd. Sluit de USB 3.0 B-mannelijke connector aan op uw monitor en de USB 3.0 A-mannelijke connector op uw pc.</li> <li>• Start de partnersoftware en begin met het aanpassen van uw RGB-verlichting!</li> </ul> <p>U kunt ook onze online tutorials voor de RGB-software bekijken op <a href="https://www.viewsonic.com/elite/rgb/">https://www.viewsonic.com/elite/rgb/</a>.</p> <p>* Modusvariaties, aanpassingsfuncties en andere functies of toepassingen zijn gebaseerd op en onderworpen aan de gebruiksvoorwaarden, de licentieovereenkomst voor eindgebruikers en de softwaremogelijkheden zoals gespecificeerd of verstrekt in de software van partners.</p>

Menuoptie	Beschrijving
Resolution Notice (Resolutiemelding)	Schakel deze optie in om het systeem de mogelijkheid te bieden gebruikers te informeren dat de huidige weergaveresolutie niet de correcte oorspronkelijke resolutie is.
Boot Up Screen (Opstartscherm)	Schakel het startscherm in of uit.
OSD Timeout (OSD-time-out)	Pas de tijd aan hoe lang het OSD-menu op het scherm blijft.
OSD Background (OSD-achtergrond)	Toon/verberg de OSD-achtergrond wanneer het OSD-menu verschijnt op het scherm.
OSD Pivot (OSD-rotatie)	Stel de stand van het OSD-menu in.
Power Indicator (Voedingsindicator)	Zet de voedingsindicator aan of uit. Als de instelling op On (Aan) staat, licht de voedingsindicator blauw op wanneer het apparaat is ingeschakeld.
Auto Power Off (Automatisch uitschakelen)	Schakel deze optie in zodat de monitor automatisch uitschakelt na een bepaalde duur.
Sleep (Slaapstand)	Stel de hoeveelheid inactieve tijd in voordat de monitor naar de <i>Sleep mode (Slaapmodus)</i> gaat.
ECO Mode (ECO-modus)	Kies tussen verschillende modi op basis van het stroomverbruik.
DDC/CI	Schakel deze optie in om de monitorbesturing via de grafische kaart toe te staan.
DisplayPort 1.1 (Scherm poort 1.1)	Schakel DisplayPort 1.1 (Scherm poort 1.1)-ondersteuning in/uit.
Standby Charger (Standby-oplader)	Zolang deze geactiveerd is, blijft de USB stroom leveren, zelfs wanneer de monitor in de standby-modus staat.
Rename (Nieuwe naam geven)	Wijzig de naam van het gepersonaliseerde aangepaste profiel.
Memory Recall (Geheugen oproepen)	Stelt alle instellingen opnieuw in naar hun standaardwaarden.

# > Geavanceerde functies en instellingen

In dit gedeelte worden de geavanceerde functies van de monitor beschreven.

## Adaptive Sync (Adaptieve Synchronisatie)

Als u Adaptive Sync (Adaptieve Synchronisatie) inschakelt, heeft u geen schokkerige of onderbroken games meer, maar vloeiende, deeltjesvrije prestaties op vrijwel elke framesnelheid.

Om de Adaptive Sync-functie in te schakelen:

1. Druk op de [●] -toets of beweeg de speeltoets [◀] of [▲] of [▼] om het On-Screen Display (OSD)-menu weer te geven.
2. Beweeg de speeltoets [◀] of [▶] om **Display (Scherm)** te selecteren. Beweeg vervolgens de speeltoets [▼] om het **Display (Scherm)**-menu binnen te gaan.
3. Beweeg de speeltoets [▲] of [▼] om **Adaptive Sync (Adaptieve Synchronisatie)** te selecteren. Beweeg vervolgens de speeltoets [▶] om de selectie te bevestigen.
4. Beweeg de speeltoets [▲] of [▼] om **On (Aan)** of **Off (Uit)** te selecteren. Druk vervolgens op de [●]-toets om de selectie te bevestigen.

**NOOT:** Om de G-Sync-functie te gebruiken, moet een DisplayPort-verbinding worden gebruikt. Let ook op het volgende:

1. Uw computer moet uitgerust zijn met een grafische kaart uit de GeForce GTX 10-Serie of GeForce RTX 20-Serie.
2. Het nieuwste GeForce-stuurprogramma moet zijn geïnstalleerd.
3. Ga voor meer informatie over het inschakelen van G-Sync op een Adaptive Sync-monitor naar: <https://www.nvidia.com/en-us/geforce/news/geforce-rtx-2060-g-sync-compatible-game-ready-driver/>.

## PureXP™

Dit staat voor “Pure Experience” en deze functie kan de visuele kwaliteit van bewegende objecten verbeteren, waardoor ze minder vaag worden met een duidelijker zicht. XP is in sommige games ook een spel op de levensbalk. XP is een veel voorkomende en coole manier om video-effecten als VFX te noemen, net als in de video-industrie. Het voegt ook meer een gevoel van gaming & technologie toe.

Dit is de exclusieve technologie van ViewSonic om de reactietijd van bewegende beelden (MPRT) te optimaliseren voor betere prestaties tijdens het gamen. De functie is ook gecertificeerd door Blur Busters, een professionele instelling die bewegingsonscherpte verwijdert en bewegende beelden duidelijker maakt.

Om de PureXP™ -functie in te schakelen:

1. Druk op de [●] -toets of beweeg de speeltoets [◀] of [▲] of [▼] om het On-Screen Display (OSD)-menu weer te geven.
2. Beweeg de speeltoets [◀] of [▶] om **Display (Scherm)** te selecteren. Beweeg vervolgens de speeltoets [▼] om het **Display (Scherm)**-menu binnen te gaan.
3. Beweeg de speeltoets [▲] of [▼] om **PureXP™** te selecteren. Beweeg vervolgens de speeltoets [▶] om de selectie te bevestigen.
4. Beweeg de speeltoets [▲] of [▼] om uw gewenste ervaring te selecteren. Druk vervolgens op de [●]-toets om de selectie te bevestigen.

Menuopties
Light (Licht)
Normal (Normaal)
Extreme (Extreem)
Ultra (Utra)
Off (Uit)

## Hertz Limiter (Hertz-begrenzer)

Met een monitor Hertz-controller kunnen gebruikers bepalen hoeveel frames de monitor kan uitvoeren. De monitor zet een maximum op het aantal frames dat kan worden weergegeven vanaf de monitor om energie te besparen en te laden vanaf de zijkant van de monitor.

De Hertz Limiter (Hertz-begrenzer) aanpassen:

1. Druk op de [●] -toets of beweeg de speeltoets [◀] of [▲] of [▼] om het On-Screen Display (OSD)-menu weer te geven.
2. Beweeg de speeltoets [◀] of [▶] om **Display (Scherm)** te selecteren. Beweeg vervolgens de speeltoets [▼] om het **Display (Scherm)**-menu binnen te gaan.
3. Beweeg de speeltoets [▲] of [▼] om de **Hertz Limiter (Hertz-begrenzer)** te selecteren. Beweeg vervolgens de speeltoets [▶] om de selectie te bevestigen.
4. Beweeg de speeltoets [▲] of [▼] om uw gewenste frame-uitvoer te selecteren. Druk vervolgens op de [●]-toets om de selectie te bevestigen.

Menuopties
Native (Oorspronkelijk)
60Hz
100Hz
144Hz
165Hz
240Hz

### NOOT:

- Als Adaptive Sync “On” (Aan) staat, wordt de Hertz Limiter (Hertz-begrenzer) uitgeschakeld.
- ViewScale ondersteunt mogelijk niet alle Hz-niveaus.

## Response Time OD (Reactietijd OD)

Door de instelling van de Reactietijd OD aan te passen, kan de gebruiker de gewenste reactietijd precies afstellen. Met vijf (5) instellingen om uit te kiezen, kunnen gebruikers precies de beste keuze voor elk gebruiksscenario selecteren.

Elke instelling verhoogt de reactietijd, waardoor gebruikers hun pc en game-type op elkaar aan kunnen laten sluiten en zo het beste scenario ontstaat.

Om de Reactietijd OD-functie in te schakelen:

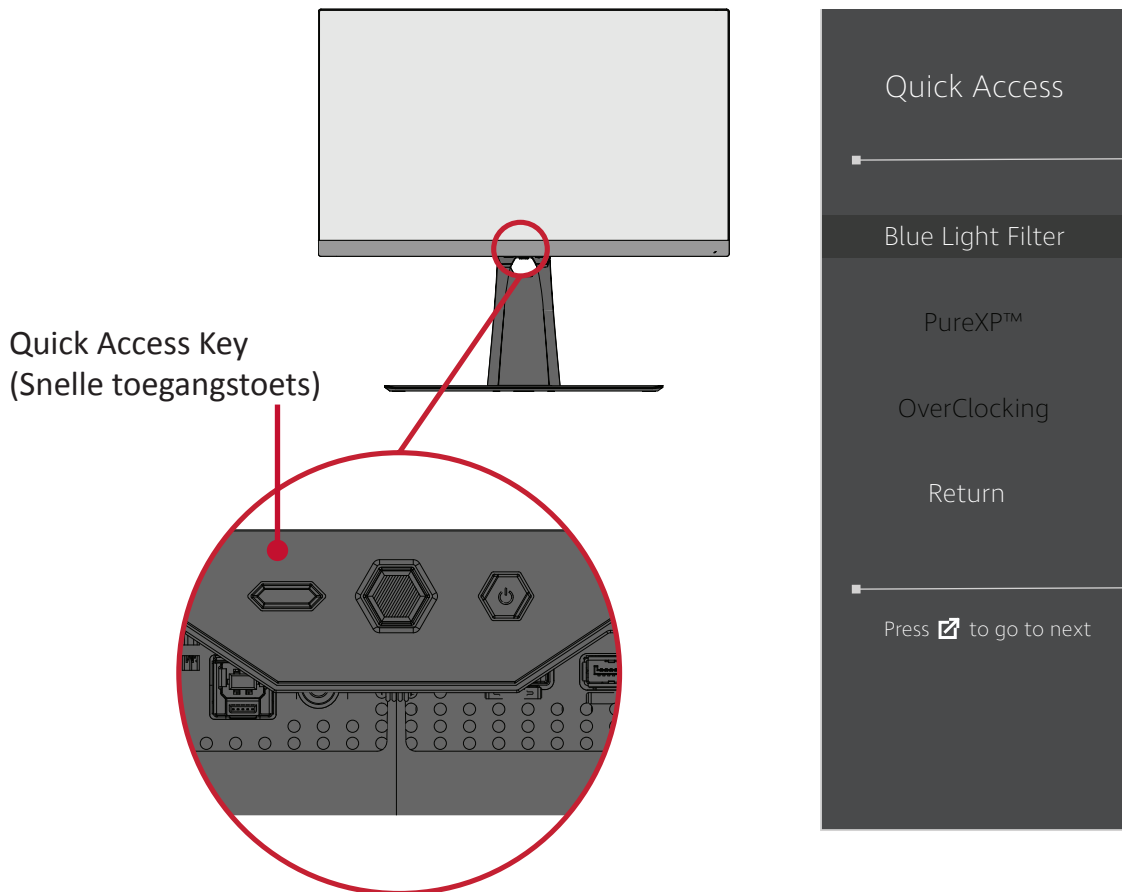
1. Druk op de [●] -toets of beweeg de speeltoets [◀] of [▲] of [▼] om het On-Screen Display (OSD)-menu weer te geven.
2. Beweeg de speeltoets [◀] of [▶] om **Display (Scherm)** te selecteren. Beweeg vervolgens de speeltoets [▼] om het **Display (Scherm)**-menu binnen te gaan.
3. Beweeg de speeltoets [▲] of [▼] om de **Response Time OD (Reactietijd OD)** te selecteren. Beweeg vervolgens de speeltoets [▶] om de selectie te bevestigen.
4. Beweeg de speeltoets [▲] of [▼] om uw gewenste reactietijd te selecteren. Druk vervolgens op de [●]-toets om de selectie te bevestigen.

# Het Blue Light (Blauwe Licht)-filter en gezondheid van de ogen

Het Blue Light-filter blokkeert hoogenergetisch blauw licht voor een comfortabelere kijkervaring.

## Snelle toegang tot de Blue Light-filterinstellingen

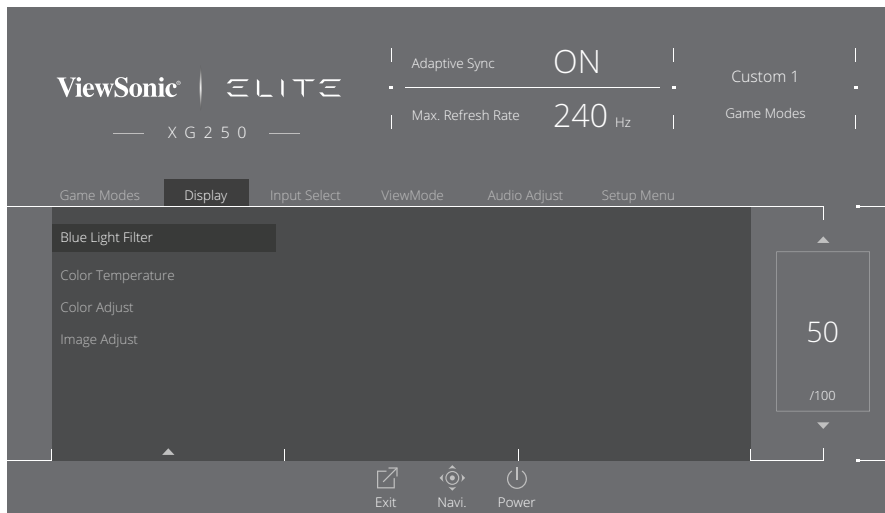
U kunt het Blue Light-filter direct in- en uitschakelen via de **Quick Access Key (Snelle Toegang-toets)**.



**NOOT:** Wanneer u het Blue Light-filter (BLF) inschakelt via de **Quick Access Key (Snelle Toegang-toets)**, is de BLF-waarde 100, die wordt gecertificeerd door TÜV. De BLF-waarde is echter 0 als de gebruiker een andere functie kiest via de **Quick Access Key (Snelle Toegang-toets)**.

Houd tijdens het gebruik van uw monitor rekening met het volgende:

- Het langdurig weergeven van computerschermen kan irritatie en ongemak aan de ogen veroorzaken. Om deze effecten te verminderen, raden wij u aan het kijken periodiek te onderbreken zodat uw ogen kunnen ontspannen.
- Gebruikers kunnen de waarde van het Blue Light-filter aanpassen via het **Display Menu (Beeldschermmenu)**.



- De monitor ondersteunt ook Flicker-Free, dat flikkering van het scherm vermindert of wegneemt, waardoor mogelijke oogvermoeidheid wordt tegengegaan.

## **Pauzes berekenen**

Als u langere tijd naar de monitor kijkt, is het raadzaam om regelmatig een pauze te nemen tijdens het kijken. Na één (1) tot twee (2) uur ononderbroken kijken is het raadzaam om korte pauzes van ten minste vijf (5) minuten te nemen.

Kortere, frequentere pauzes zijn over het algemeen beter dan langere, minder frequente pauzes.

## **Kijken naar verre objecten**

Tijdens het nemen van pauzes kunnen gebruikers de vermoeidheid van de ogen en droogheid verder tegengaan door zich te concentreren op objecten die verder weg zijn.

## **Oog- en nekoefeningen**

### Oogoefeningen

Oogoefeningen kunnen helpen om oogvermoeidheid te minimaliseren. Rol uw ogen langzaam naar links, rechts, omhoog en omlaag. Herhaal dit zo vaak als nodig.

### Nekoefeningen

Nekoefeningen kunnen ook helpen oogvermoeidheid te minimaliseren. Ontspan uw armen en laat ze langs uw lichaam hangen, buig iets naar voren om de nek te strekken, draai uw hoofd naar rechts en naar links. Herhaal dit zo vaak als nodig.



## ViewScale

Onder ViewScale kunnen gebruikers hun huidige beeldverhouding aanpassen aan hun specifieke gebruiksscenario. De genoemde beeldverhoudingen staan hieronder.

**NOOT:** Als gebruikers een ViewScale-aspectmodus kiezen die niet oorspronkelijk is, kan dit de ervaring van de gebruiker beïnvloeden.

Inschakelen van ViewScale:

1. Druk op de [●] -toets of beweeg de speeltoets [◀] of [▲] of [▼] om het On-Screen Display (OSD)-menu weer te geven.
2. Beweeg de speeltoets [◀] of [▶] om **Display (Scherm)** te selecteren. Beweeg vervolgens de speeltoets [▼] om het **Display (Scherm)**-menu binnen te gaan.
3. Beweeg de speeltoets [▲] of [▼] om **Image Adjust (Beeld aanpassen)** te selecteren. Beweeg vervolgens de speeltoets [▶] om het submenu binnen te gaan.
4. Beweeg de speeltoets [▲] of [▼] om **ViewScale** te selecteren. Beweeg vervolgens de speeltoets [▶] om het submenu binnen te gaan.
5. Beweeg de speeltoets [▲] of [▼] om de gewenste beeldverhouding te selecteren. Druk vervolgens op de [●]-toets om de selectie te bevestigen.

Beeldverhouding	Beschrijving
Full (Volledig)	Schaalt het ingevoerde beeld op zodat deze het scherm vult; dit is de standaardinvoerkeuze en is ideaal voor beelden met schaal 16:9.
Aspect (Verhouding)	Het ingevoerde beeld mag het scherm zo groot mogelijk vullen zonder beeldvervorming.
1:1	Het beeld wordt direct zonder schalen weergegeven.
19" (4:3)	Simuleert het ingevoerde beeld in een beeldverhouding van 4:3 en een weergavegrootte van 19".
19"W (16:10)	Simuleert het ingevoerde beeld in een beeldverhouding van 16:10 en een weergavegrootte van 19"W.
21,5" (16:9)	Simuleert het ingevoerde beeld in een beeldverhouding van 16:9 en een weergavegrootte van 21,5".
22"W (16:10)	Simuleert het ingevoerde beeld in een beeldverhouding van 16:10 en een weergavegrootte van 22"W.
23,6"W (16:9)	Simuleert het ingevoerde beeld in een beeldverhouding van 16:9 en een weergavegrootte van 23,6"W.
24"W (16:9)	Simuleert het ingevoerde beeld in een beeldverhouding van 16:9 en een weergavegrootte van 24"W.

## Quick Access (Snelle toegang)

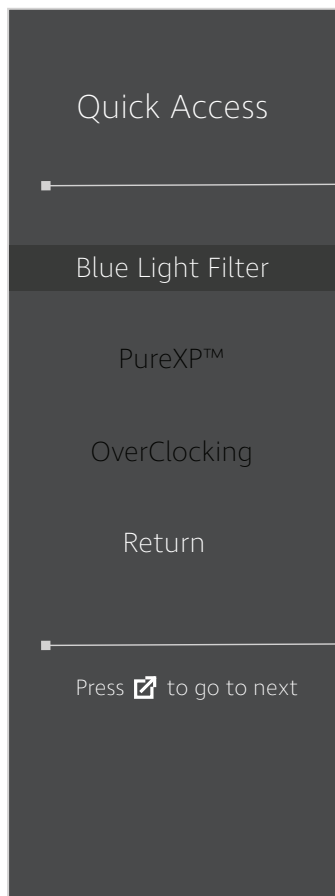
Start snel enkele functies en modi via de Quick Access-toets en het menu. Gebruikers kunnen ook kiezen welke functies of modi ze willen hebben in het Quick Access-menu via het **Setup Menu (Instellingenmenu)** in OSD. De functie/modus wordt ingeschakeld zodra de lichtbalk op het item beweegt en wordt uitgeschakeld na het verwijderen van de lichtbalk.

In het Quick Access Menu (Snelle Toegangsmenu) betekent “Return” (Teruggaan) dat gebruikers “automatisch” terug kunnen gaan naar de modus die ze hebben gekozen voordat ze naar het Quick Access Menu binnengingen.

Als de gebruiker bijvoorbeeld de modus “Console Speed” (Consolesnelheid) hebben gekozen voordat ze het Quick Access-menu binnengingen en er een bestaande FPS-optie in het Quick Access-menu is, zullen gebruikers volgens de Quick Access-definitie de FPS-modus inschakelen wanneer de lichtbalk op het item beweegt. Wanneer u vervolgens de lichtbalk naar “Return” (Teruggaan) verplaatst, wordt de modus automatisch gewijzigd in “Console Speed” (Consolesnelheid), wat hetzelfde is als de modus voordat de gebruiker het Quick Access-menu binnenging.

Om het Quick Access-menu te activeren:

1. Druk op de **Quick Access Key (Snelle Toegangstoets)** om het Quick Access-menu weer te geven.
2. Druk op de **Quick Access Key (Snelle Toegangstoets)** om uw voorkeur te selecteren.



### NOOT:

- Als u de standaardfuncties van het Quick Access-menu (Blue Light Filter, PureXP™ en OverClocking) wilt wijzigen, verwijdt u eerst een of meer standaardfuncties via het **OSD-Setup Menu (Instellingenmenu)**.
- Het Quick Access-menu verdwijnt automatisch na drie (3) seconden.

Wijzigen van de opties van het Quick Access-menu:

1. Druk op de [●] -toets of beweeg de speeltoets [◀] of [▲] of [▼] om het On-Screen Display (OSD)-menu weer te geven.
2. Beweeg de speeltoets [◀] of [▶] om het **Setup Menu (Instellingenmenu)** te selecteren. Beweeg vervolgens de speeltoets [▼] om het **Setup Menu (Instellingenmenu)** binnen te gaan.
3. Beweeg de speeltoets [▲] of [▼] om **Quick Access (Snelle Toegang)** te selecteren. Beweeg vervolgens de speeltoets [▶] om het submenu binnen te gaan.
4. Beweeg de speeltoets [▲] of [▼] om uw voorkeur te selecteren. Druk vervolgens op de [●]-toets om de selectie te bevestigen.

**NOOT:** Sommige opties van het submenu kunnen een ander submenu hebben. Om het betreffende submenu binnen te gaan, beweeg de speeltoets [▶].

## Elite RGB Lighting (Elite RGB-verlichting)

Deze instelling regelt de RGB-verlichting aan de achterkant van de monitor en onder de rand. Wanneer deze “On” (Aan) staat of na een reset, staat deze op de standaardmodus “Breathing” (Ademend).

Om het Elite RGB-menu te openen:

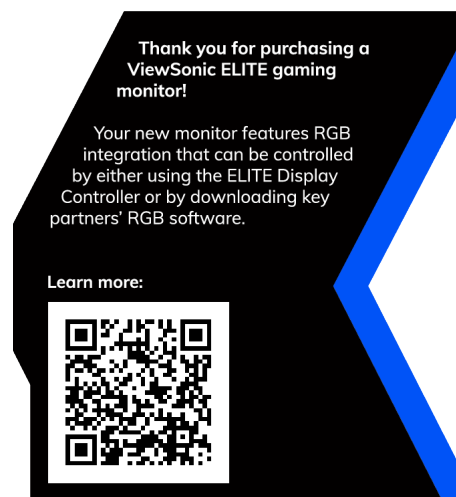
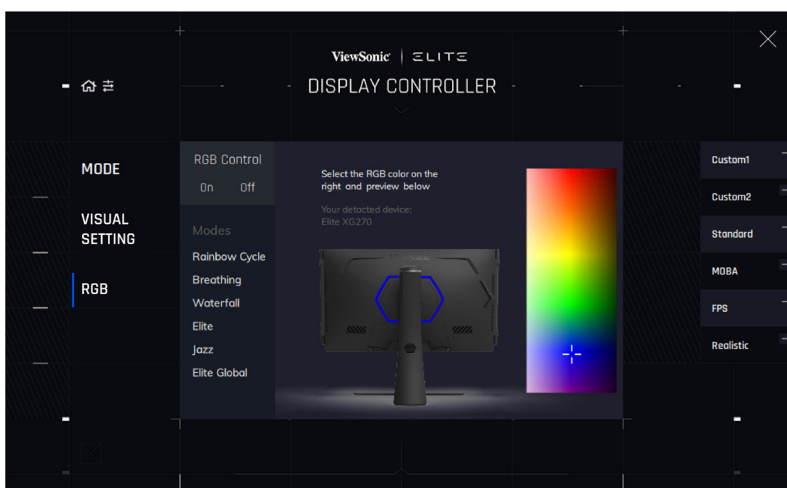
1. Druk op de [●] -toets of beweeg de speeltoets [◀] of [▲] of [▼] om het On-Screen Display (OSD)-menu weer te geven.
2. Beweeg de speeltoets [◀] of [▶] om het **Setup Menu (Instellingenmenu)** te selecteren. Beweeg vervolgens de speeltoets [▼] om het **Setup Menu (Instellingenmenu)** binnen te gaan.
3. Beweeg de speeltoets [▲] of [▼] om **Elite RGB** te selecteren. Beweeg vervolgens de speeltoets [▶] om het submenu binnen te gaan.
4. Beweeg de speeltoets [▲] of [▼] om uw voorkeur te selecteren. Druk vervolgens op de [●]-toets om de selectie te bevestigen.

**NOOT:** Sommige opties van het submenu kunnen een ander submenu hebben. Om het betreffende submenu binnen te gaan, beweeg de speeltoets [▶].

Bovendien worden de RGB-achtergrondverlichting ook gesynchroniseerd met verschillende belangrijke partners. Het downloaden van hun software geeft u de mogelijkheid om je RGB-mogelijkheden verder aan te passen.

Om de RGB-software van partners in te stellen:

1. Bezoek: <https://www.viewsonic.com/elite/rgb/>
2. Selecteer de RGB-software van de partner en download deze.
3. Sluit het ene uiteinde van de USB type B-kabel aan op de monitor en het andere uiteinde op uw computer.
4. Voer de partnersoftware uit en installeer deze.
5. Begin met het aanpassen van de RGB-verlichting van de monitor.



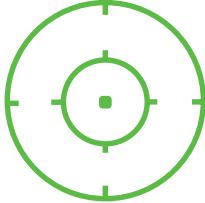


## Crosshair (Dradenkruis)

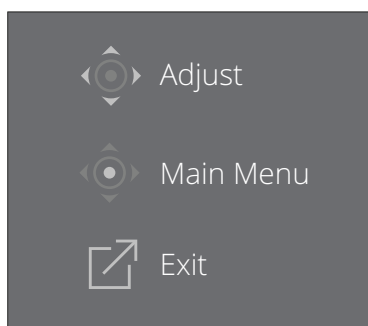
Kies uit verschillende dradenkruisstijlen en -kleuren voor uw scherm.

Om de dradenkruisfunctie in te schakelen:

1. Druk op de [●] -toets of beweeg de speeltoets [◀] of [▲] of [▼] om het On-Screen Display (OSD)-menu weer te geven.
2. Beweeg de speeltoets [◀] of [▶] om het **Setup Menu (Instellingenmenu)** te selecteren. Beweeg vervolgens de speeltoets [▼] om het **Setup Menu (Instellingenmenu)** binnen te gaan.
3. Beweeg de speeltoets [▲] of [▼] om **Crosshair (Dradenkruis)** te selecteren. Beweeg vervolgens de speeltoets [▶] om de selectie te bevestigen.
4. Beweeg de speeltoets [▲] of [▼] om uw gewenste dradenkruisstijl en -kleur te selecteren. Druk vervolgens op de [●]-toets om de selectie te bevestigen.

**NOOT:** Een voorbeeldafbeelding van het dradenkruis (type en kleur) wordt aan de rechterkant van het OSD-menu weergegeven voordat u dit bevestigt.

Crosshair (Dradenkruis)	Beschrijving
Type A	
Type B	
Type C	



**NOOT:** Dit berichtenvak verschijnt met het dradenkruis en verdwijnt automatisch na drie (3) seconden.

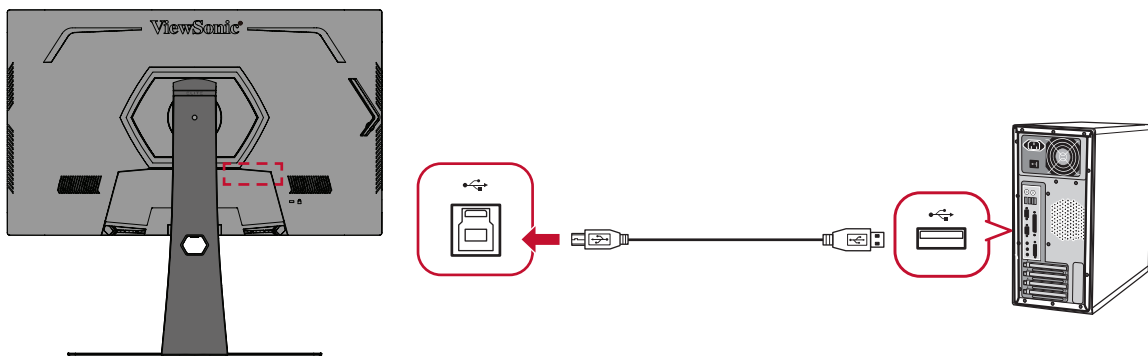
## Firmware update (Firmware-update)

Voor de beste weergaveprestaties en voor het oplossen van bekende problemen, is het het beste om uw monitor bijgewerkt te houden met de nieuwste firmwareversie. Met de USB-kabel en het firmware-updatehulpprogramma, kunt u uw monitorfirmware op elk ogenblik gemakkelijk bijwerken.

U kunt naar <https://www.viewsonic.com/elite/display-controller/> gaan om de nieuwste firmwareversie te controleren en te downloaden met de update-tool.

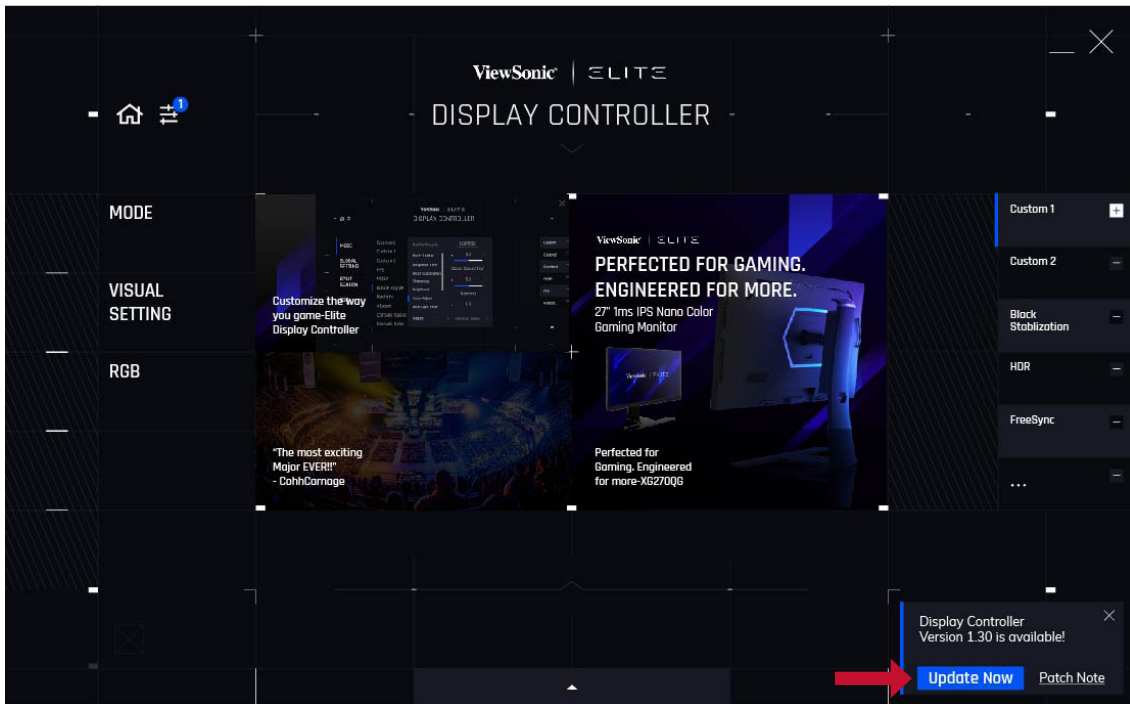
### De firmware bijwerken:

1. Controleer en download de Firmware Update Tool met de nieuwste firmwareversie voor uw monitor via:  
<http://www.viewsonic.com/elite/display-controller/>.
2. Sluit de mannelijke USB type B-kabel (vierkant met 2 uitgesneden hoeken) aan op de USB type B-poort van uw monitor. Sluit dan het andere uiteinde van de kabel aan op de USB-poort van de computer.



3. Pak het gedownloade firmware-updatehulpprogramma uit en dubbelklik op het exe- of pkg-bestand. Volg dan de instructies op het scherm om de installatie van de toepassing te voltooien.
4. Start het firmware-updatehulpprogramma. De toepassing zal uw monitormodel en de huidige firmwareversie automatisch detecteren en controleren.

5. Klik op **Update (Bijwerken)** om uw monitorfirmware te upgraden.



6. Wacht tot het upgradeproces is voltooid.

**NOOT:**

- Elke onderbreking tijdens de firmware-upgrade kan uw monitor permanent beschadigen. Koppel de USB-kabel niet los of schakel uw pc en monitor niet uit.
- Met behulp van de Elite Display Controller kunnen gebruikers een automatische melding ontvangen wanneer nieuwe firmware beschikbaar is.

# > Appendix

## Specificaties

Item	Categorie	Specificaties
LCD	Type	TFT, Active Matrix 1920 x 1080 LCD, 0,2331 mm x 0,2331 mm pixelpitch
	Beeldschermgrootte	62,23 cm, 24"
	Kleurfilter	RGB verticale strepen
	Glasoppervlak	Antireflectietype, 3H harde coating
Ingangssignaal	Videosynchronisatie	TMDS-digitaal (100 $\Omega$ ) HDMI: $f_h$ :30-230 kHz, $f_v$ :48-240 Hz DisplayPort: $f_h$ :30-250 kHz, $f_v$ :48-240 Hz
Compatibiliteit	PC	tot 1920 x 1080
	Macintosh	tot 1920 x 1080
	Aanbevolen	1920 x 1080 @ 240Hz
Resolutie <sup>1</sup>	Ondersteund	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1920 x 1080 @ 100, 120, 144, 165, 240Hz</li> <li>• 1680 x 1050 @ 60Hz</li> <li>• 1440 x 900 @ 60, 75Hz</li> <li>• 1280 x 1024 @ 60, 75Hz</li> <li>• 1024 x 768 @ 50, 60, 70, 72, 75Hz</li> <li>• 800 x 600 @ 56, 60, 72, 75Hz</li> <li>• 720 x 400 @ 70Hz</li> <li>• 640 x 480 @ 50, 60, 67, 72, 75Hz</li> </ul>
Voedingsadapter <sup>2</sup>	Ingangsspanning	AC 100-240V, 50/60Hz (auto schakelaar)
Weergavegebied	Volledige scan (H x V)	596.736 x 335.664 mm (23.49" x 13.22")
Gebruiksomstandigheden	Temperatuur	0° C tot 40° C
	Vochtigheid	20% tot 90% (niet-condenserend)
	Hoogte	10.000 voet (3,048 km)
Opslagvoorwaarden	Temperatuur	-20° C tot 60° C
	Vochtigheid	5% tot 90% (niet-condenserend)
	Hoogte	40.000 voet (12,1 km)
Afmetingen	Fysiek (B x D x H)	557,9 x 402,7~522,7 x 247,9 mm (21,96" x 15,85~20,58" x 9,76")
Wandmontage	Afmetingen	100 x 100 mm
Gewicht	Fysiek	9,5 kg (20,94 lbs)
Energiebesparings-standen	On (Aan) <sup>3</sup>	50W (Typisch) <sup>4</sup>
	Off (Uit)	< 0,3W (Max)

<sup>1</sup> Stel de grafische kaart in uw computer niet zo in dat het deze timingmodi overschrijdt; dit wel doen kan leiden tot permanente schade aan de display.

<sup>2</sup> Gebruik de voedingsadapter alleen via de ViewSonic® of een erkende bron.

<sup>3</sup> De testvoorwaarde volgt de EEL-normen.

<sup>4</sup> Zonder USB of audio.



## Woordenlijst

In deze sectie vindt u de standaard woordenlijst van termen die worden gebruikt in alle LCD-beeldschermmodellen. Alle termen worden in alfabetische volgorde weergegeven.

**NOOT:** Sommige termen zijn mogelijk niet van toepassing op uw monitor.

### A

#### **Advanced DCR (Geavanceerde DCR)**

De geavanceerde DCR-technologie detecteert automatisch het beeldsignaal en beheert de helderheid en kleur van de achtergrondverlichting voor een betere capaciteit om het zwart zwarter te maken in een donkere scène en het wit witter te maken in een heldere omgeving.

#### **Adaptive Sync (Adaptieve Synchronisatie)**

Adaptive Sync-technologie maakt een einde aan het spelen van schokkerige games en gebroken frames met vloeiende, voorwerp vrije prestaties op vrijwel elke framesnelheid.

#### **Audio Adjust (Audio aanpassen)**

Past het volume aan, dempt het geluid of schakelt tussen de ingangen als u meer dan één bron hebt.

#### **Auto Detect (Automatische detectie)**

Als de huidige ingangsbron geen signaal heeft, schakelt de monitor automatisch naar de volgende ingangsoptie. Deze functie is op sommige modellen standaard uitgeschakeld.

### B

#### **Black Stabilization (Zwarte stabilisatie)**

De zwarte stabilisatie van ViewSonic biedt een hogere zichtbaarheid en meer details door het helderder maken van donkere scènes.

#### **Blue Light Filter (Blauwlichtfilter)**

Past de filter aan die blauw licht met hoge energie blokkeert voor een meer comfortabele kijkervaring.

#### **Boot Up Screen (Opstartscherm)**

Als u het opstartscherm uitschakelt, wordt het bericht op het scherm niet meer weergegeven wanneer u de monitor inschakelt.

#### **Brightness (Helderheid)**

Past het zwartniveau van de achtergrond van het schermbeeld aan.



## **C Color Adjust (Kleur aanpassen)**

Biedt verschillende kleuraanpassingsmodi om te helpen de kleurinstellingen aan te passen volgens de behoeften van de gebruiker.

### **Color Range (Kleurbereik)**

De monitor kan het kleurbereik van het ingangssignaal automatisch detecteren. U kunt de kleurbereikopties handmatig wijzigen volgens het juiste kleurbereik als de kleuren niet correct worden weergegeven.

Opties	Beschrijving
Auto	De monitor herkent automatisch het kleurformaat en de zwart-witniveaus.
Full Range (Volledig bereik)	Het kleurbereik van de zwart- en witniveaus is volledig.
Limited Range (Beperkt bereik)	Het kleurbereik van de zwart- en witniveaus is beperkt.

### **Color Space (Kleurruimte)**

Hiermee kunnen gebruikers kiezen welke kleurruimte ze willen gebruiken voor de kleuruitvoer van de monitor (RGB, YUV).

### **Color Temperature (Kleurtemperatuur)**

Hiermee kunnen gebruikers de specifieke kleurtemperatuurinstellingen kiezen om hun kijkervaring verder aan te passen.

Paneelstandaard	Originele status van het paneel
sRGB	Standaard kleurruimte gebruikt voor het Windows-systeem.
Bluish (Blauwachtig)	stel de kleurtemperatuur in op 9.300K.
Cool (Koel)	stel de kleurtemperatuur in op 7.500K.
Native (Oorspronkelijk)	Standaard kleurtemperatuur. Aanbevolen voor algemeen gebruik.
Warm	stel de kleurtemperatuur in op 5.000K.

### **ColorX**

Een unieke kleurenmodus, balanceringsnelheid en -kleur, voor snelle actie. Het beste voor games die trek-achtige reflexen en precieze kleuren vereisen voor snelle reacties.

### **Contrast**

Past het verschil aan tussen de beeldachtergrond (zwartniveau) en -voorground (witniveau).

### **Crosshair (Dradenkruis)**

Kies uit verschillende dradenkruisstijlen en -kleuren voor uw scherm.

## **E Elite RGB Lighting (Elite RGB-verlichting)**

Deze instelling regelt de RGB-verlichting aan de achterkant van de monitor en onder de rand. Zowel de kleur als de stijl van de RGB-verlichting kunnen worden aangepast.

## **G Game Mode (Spelmodus)**

Integreert een op games gericht OSD-design, inclusief vooraf gekalibreerde FPS, RTS en MOBA-gaminginstellingen. Elke modus wordt functioneel aangepast met in-game-test en aanpassingen voor de beste combinatie van kleur en technologie.

### **Gamma**

Hiermee kunnen gebruikers het helderheidsniveau van de grijswaarden van de monitor aanpassen. Er zijn zes selecties: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6 en 2.8.

## **H Hertz Limiter (Hertz-begrenzer)**

Hiermee kunnen gebruikers bepalen hoeveel frames de monitor kan uitvoeren. De monitor zet een maximum op het aantal frames dat kan worden weergegeven op de monitor om energie te besparen en te laden vanaf de zijkant van de monitor.

### **Tint**

Past de tint van elke kleur aan (red (rood), green (groen), blue (blauw), cyan (cyaan), magenta en yellow (geel)).

## **I Information (Informatie)**

Toont de timingmodus (invoer videosignaal) afkomstig van de grafische kaart in de computer, het modelnummer van het LCD, het serienummer en de URL van de website van ViewSonic®. Raadpleeg de gebruikershandleiding van uw grafische kaart voor instructies over het wijzigen van de resolutie en de vernieuwingsfrequentie (verticale frequentie).

**NOOT:** VESA 1024 x 768 @ 60Hz betekent bijvoorbeeld dat de resolutie 1024 x 768 en de vernieuwingsfrequentie 60 Hz is.

### **Input Select (Ingangsselectie)**

Schakelt tussen de verschillende ingangsopties die beschikbaar zijn voor de monitor.

- L Low Input Lag (Lage ingangsvertraging)**  
ViewSonic® biedt een lage ingangsvertraging en gebruikt hierbij een monitorprocesvermindering die de signaallatentie vermindert. Onder het submenu “Low Input Lag” (Lage ingangsvertraging) kunt u de geschikte snelheid voor uw gewenst gebruik kiezen uit de opties.
- M Manual Image Adjust (Beeld handmatig aanpassen)**  
Toont het menu “Manual Image Adjust” (Beeld handmatig aanpassen). U kunt handmatig verschillende beeldkwaliteitsaanpassingen uitvoeren.
- Memory Recall (Geheugen oproepen)**  
Stelt de instellingen opnieuw in naar de fabriekswaarden als het beeld werkt in een in de fabriek vooraf ingestelde timingmodus die is weergegeven in de “specificaties” van deze handleiding.
- NOOT:** (Uitzondering) Dit bedieningselement heeft geen invloed op de wijzigingen die zijn gemaakt met de instelling “Language Select” (Taalselectie) of “Power Lock” (Voedingsvergrendeling).
- O Offset (Verschuiving)**  
Past de zwartniveaus aan voor rood, groen en blauw. De versterkings- en offsetfuncties bieden gebruikers de mogelijkheid de witbalans te regelen voor de beste controle wanneer u het contrast en donkere scènes wilt aanpassen.
- OSD Pivot (OSD-rotatie)**  
Stelt de weergaverichting van het OSD-menu van de monitor in.
- Overscan**  
Verwijst naar een bijgesneden beeld op het scherm van uw monitor. Een instelling op uw monitor zoomt in op een filminhoud zodat u de buitenste randen van de film niet kunt zien.
- P Power Indicator (Voedingsindicator)**  
Het lampje dat aangeeft of de monitor is in- of uitgeschakeld. Deze instelling regelt ook de verlichting op de standaard. Gebruikers kunnen het lichteffect uitschakelen onder “Power Indicator” (Voedingsindicator). Bovendien geeft de voedingsindicator een gemiddelde kleur weer die direct het ingangskleursignaal interpreteert dat op het scherm wordt ontvangen.
- PureXP™**  
Dit staat voor “Pure Experience” en deze functie kan de visuele kwaliteit van bewegende objecten verbeteren, waardoor ze minder vaag worden met een duidelijker zicht. XP is in sommige games ook een spel op de levensbalk. XP is een veel voorkomende en coole manier om video-effecten als VFX te noemen, net als in de video-industrie. Het voegt ook meer een gevoel van gaming & technologie toe.

## **Q Quick Access (Snelle Toegang)**

Start snel enkele functies en modi via de Quick Access-toets en het menu. Gebruikers kunnen ook vaststellen welke functies of modi ze willen hebben in het Quick Access-menu via het **Setup Menu (Instellingenmenu)** in OSD. De functie/modus wordt ingeschakeld zodra de lichtbalk op het item beweegt en wordt uitgeschakeld na het verwijderen van de lichtbalk.

## **R Recall (Oproepen)**

Stelt de Viewmode-monitorinstellingen opnieuw in.

### **Resolution Notice (Resolutiemelding)**

De melding vertelt gebruikers dat de huidige weergaveresolutie niet de correcte oorspronkelijke resolutie is. Deze melding verschijnt in het venster met de weergave-instellingen wanneer u de weergaveresolutie instelt.

### **Response Time OD (Reactietijd OD)**

Een geavanceerde afstemmingsfunctie voor gebruikers die de reactietijd van hun monitor willen aanpassen. Ze kunnen kiezen uit vijf (5) verschillende niveaus om de reactie nauwkeuriger af te stemmen en zo snel mogelijk te zijn, terwijl wazige of nevenbeelden worden verminderd op basis van elk uniek gaming-scenario.

## **S Setup Menu (Instellingsmenu)**

Past de instellingen van het OSD-menu aan. Veel van deze instellingen kunnen OSD-meldingen op het scherm activeren zodat gebruikers het menu niet opnieuw moeten openen.

### **Sharpness (Scherpte)**

Past de beeldkwaliteit van de monitor aan.

## **V ViewMode**

De unieke ViewMode-functie van ViewSonic biedt de voorinstellingen "Game" (Spel), "Movie" (Film), "Web", "Text" (Tekst), "MAC" en "Mono". Deze voorinstellingen zijn specifiek ontworpen voor een geoptimaliseerde kijkervaring voor verschillende schermtoepassingen.

### **ViewScale**

Gamers kunnen de weergavegrootte van het beeld op de monitor aanpassen, waardoor het beste scenario mogelijk is.

## Probleemoplossing

Deze sectie beschrijft enkele algemene problemen die u kunt ondervinden bij het gebruik van de monitor.

Probleem	Mogelijke oplossingen
Geen stroom	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zorg dat u de monitor hebt ingeschakeld door op de <b>Power (Aan/uit)</b>-knop te drukken.</li><li>• Controleer of de voedingskabel correct is aangesloten op de monitor en het stopcontact.</li><li>• Sluit een ander elektrisch apparaat aan op het stopcontact om te controleren of het stopcontact stroom levert.</li></ul>
De voeding is aan maar er verschijnt geen beeld op het scherm	<ul style="list-style-type: none"><li>• Controleer of de videokabel tussen de monitor en de computer goed en stevig is aangesloten.</li><li>• Pas de helderheid- en contrastinstellingen aan.</li><li>• Controleer of de juiste ingangsbron is geselecteerd.</li></ul>
Verkeerde of abnormale kleuren	<ul style="list-style-type: none"><li>• Als er een kleur (rood, groen of blauw) ontbreekt, controleer dan of de videokabel correct en stevig is aangesloten. Losse of gebroken pinnen in de kabel aansluiting kunnen een slechte verbinding veroorzaken.</li><li>• Sluit de monitor aan op een andere computer.</li><li>• Als u een oudere grafische kaart hebt, neem dan contact op met ViewSonic® voor een niet-DDC-adapter.</li></ul>
Het beeld op het scherm is te helder of te donker	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pas de helderheids- en contrastinstellingen aan via het OSD-menu.</li><li>• Stel de monitor opnieuw in naar de fabrieksinstellingen.</li></ul>
Schermbbeeld schakelt in en uit	<ul style="list-style-type: none"><li>• Controleer of de juiste ingangsbron is geselecteerd.</li><li>• Controleer of de aansluiting van de videokabel geen verbogen of gebroken pinnen bevat.</li><li>• Controleer of de videokabel tussen de monitor en de computer goed en stevig is aangesloten.</li></ul>
Het schermbeeld is wazig	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pas de resolutie aan naar de juiste beeldverhouding.</li><li>• Stel de monitor opnieuw in naar de fabrieksinstellingen.</li></ul>
Het scherm is niet correct gecentreerd.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pas de horizontale en verticale besturingselementen aan via het OSD-menu</li><li>• Controleer de beeldverhouding.</li><li>• Stel de monitor opnieuw in naar de fabrieksinstellingen.</li></ul>

Probleem	Mogelijke oplossingen
Het scherm ziet er geel uit.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of “Blue Light Filter” (Blauwlichtfilter) op Off (Uit) staat.</li> </ul>
Het OSD-menu verschijnt niet op het scherm/de OSD-bedieningselementen zijn niet toegankelijk	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of het OSD-menu vergrendeld is.</li> <li>• Schakel de monitor uit, koppel de voedingskabel los, sluit deze opnieuw aan en schakel de monitor in.</li> <li>• Stel de monitor opnieuw in naar de fabrieksinstellingen.</li> </ul>
De toetsen op het bedieningspaneel werken niet.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Druk op slechts één toets per keer.</li> <li>• Start de computer opnieuw.</li> </ul>
Sommige menu’s kunnen niet worden geselecteerd in het OSD-menu	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pas de ViewMode of de ingangsbron aan.</li> <li>• Stel de monitor opnieuw in naar de fabrieksinstellingen.</li> </ul>
Geen audio-uitvoer	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Als u een oor-/hoofdtelefoon gebruikt, moet u controleren of de mini-stereo-aansluiting is aangesloten.</li> <li>• Controleer of het volume niet is gedempt en niet op 0 is ingesteld.</li> <li>• Controleer de instelling voor de audio-ingang.</li> </ul>
De monitor wordt niet aangepast	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of er geen hindernissen dichtbij of op de monitor aanwezig zijn en of er voldoende ruimte is voorzien.</li> <li>• Meer informatie vindt u onder “De kijkhoek aanpassen” op pagina 22.</li> </ul>
USB-apparaten die zijn aangesloten op de monitor, werken niet	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of de USB-kabel goed is aangesloten.</li> <li>• Probeer te wijzigen naar een andere USB-poort (indien van toepassing).</li> <li>• Sommige USB-apparaten vereisen een hogere elektrische stroom. Sluit het apparaat direct aan op de computer.</li> </ul>
Het externe apparaat is aangesloten, maar er verschijnt geen beeld op het scherm	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Controleer of de voeding aan is.</li> <li>• Pas de helderheid en het contrast aan via het OSD-menu.</li> <li>• Controleer de aansluitkabel en kijk of deze correct is aangesloten. Losse of gebroken pinnen in de kabel aansluiting kunnen een slechte verbinding veroorzaken.</li> </ul>

# Onderhoud

## Algemene voorzorgsmaatregelen

- Controleer of de monitor is uitgeschakeld en of de voedingskabel uit het stopcontact is getrokken.
- Spuit of giet nooit vloeistof rechtstreeks op het scherm of de behuizing.
- Ga voorzichtig om met de monitor omdat schuurvlekken, vooral op een donkerder gekleurde monitor, duidelijkere markeringen zal aanbrengen dan bij een lichter gekleurde monitor.

## Het scherm reinigen

- Veeg het scherm schoon met een propere, zachte, vezelvrije doek. Hiermee worden stof en andere deeltjes verwijderd.
- Als het scherm nog steeds niet schoon is, kunt u een kleine hoeveelheid glasreiniger (niet op ammoniak of alcohol gebaseerd) aanbrengen op een propere, zachte, vezelvrije doek en het scherm schoonvegen.

## De behuizing reinigen

- Gebruik een zachte, droge doek.
- Als de behuizing nog niet schoon is, kunt u een kleine hoeveelheid niet-schurend schoonmaakproduct (niet op ammoniak of alcohol gebaseerd) aanbrengen op een propere, zachte, vezelvrije doek en het oppervlak schoonvegen.

## Disclaimer

- ViewSonic® raadt het gebruik af van ammoniak of op alcohol gebaseerde reinigingsproducten voor het scherm of de behuizing. Er is ons gemeld dat sommige chemische reinigingsproducten het scherm en/of de behuizing van de monitor kunnen beschadigen.
- ViewSonic® zal niet aansprakelijk zijn voor schade die voortvloeit uit het gebruik van op ammoniak of alcohol gebaseerde reinigingsproducten.



# > Reglementaire en veiligheidsinformatie

## Nalevingsinformatie

Deze sectie gaat over alle verwante vereisten en verklaringen met betrekking tot regelgevingen. Bevestigde overeenkomende toepassingen zullen verwijzen naar naamplaatjes en relevante markeringen op het apparaat.

### FCC-nalevingsverklaring

Dit apparaat voldoet aan Deel 15 van de FCC-voorschriften. Gebruik is onderworpen aan de volgende twee voorwaarden: (1) dit apparaat mag geen schadelijke ruis veroorzaken en (2) dit apparaat dient ontvangen ruis te accepteren, inclusief ruis die ongewenste werking kan veroorzaken. Dit apparaat werd getest en voldoet aan de beperkingen voor een klasse B digitaal apparaat, conform deel 15 van de FCC-voorschriften.

Deze eisen zijn opgesteld om een redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke interferentie bij gebruik in een woning. Dit apparaat genereert, gebruikt en kan radiofrequente energie afgeven, en indien het niet geïnstalleerd en gebruikt wordt conform de instructies, kan het schadelijke ruis veroorzaken aan radiocommunicatie. Er kan echter geen garantie worden gegeven dat bepaalde installaties storingsvrij zullen functioneren. Als dit apparaat toch schadelijke storingen veroorzaakt in de radio- of televisieontvangst, wat kan worden vastgesteld door het apparaat uit en in te schakelen, wordt de gebruiker aangemoedigd te proberen de storing op te lossen met een of meer van de volgende maatregelen:

- Wijzig de richting van de ontvangstantenne of verplaats de antenne.
- Vergroot de afstand tussen apparatuur en ontvanger.
- Sluit de apparatuur aan op een stopcontact van een andere stroomkring dan waarop de ontvanger is aangesloten.
- Raadpleeg de leverancier of een ervaren radio/tv-technicus voor hulp.

**Waarschuwing:** Alle wijzigingen of aanpassingen die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door de partij die verantwoordelijk is voor de naleving, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om het apparaat te bedienen nietig verklaren.

### Verklaring voor Canadese bedrijven

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

### CE-verklaring van conformiteit voor Europese landen



Het apparaat voldoet aan de EMC-richtlijn 2014/30/EU en de Laagspanningsrichtlijn 2014/35/EU.



## De volgende informatie is uitsluitend voor EU-lidstaten:

De markering aan de rechterzijde is in overeenstemming met de richtlijn 2012/19/EU (WEEE) voor Afval van elektrische en elektronische apparatuur. De markering geeft aan dat het VERBODEN is de apparatuur als ongesorteerd gemeentelijk afval te verwijderen, maar dat er moet worden gebruik gemaakt van de teruggave- en inzamelsystemen in overeenstemming met de lokale wetgeving.



## Verklaring van RoHS2-naleving

Dit product werd ontworpen en geproduceerd in overeenstemming met Richtlijn 2011/65/EU van het Europese parlement en de Raad voor de beperking van het gebruik van bepaalde gevaarlijke bestanddelen in elektrische en elektronische apparatuur (RoHS2-richtlijn) en wordt verondersteld te voldoen aan de maximale concentratiewaarden die door het Europese Comité voor technische aanpassingen (TAC) zijn vastgesteld, zoals hieronder weergegeven:

Bestanddeel	Aanbevolen maximale concentratie	Huidige concentratie
Lood (Pb)	0,1%	< 0,1%
Kwik (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Zeswaardig chroom (Cr6 <sup>+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Polybroombifenylen (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybroomdifenylethers (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-ethylhexyl) ftalaat (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Benzylobutylftalaat (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutylftalaat (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutylftalaat (DIBP)	0,1%	< 0,1%

**Bepaalde bestanddelen van producten, zoals hierboven vermeld, zijn vrijgesteld onder de Annex III van de RoHS2-richtlijnen zoals hieronder omschreven.**

### Voorbeelden van vrijgestelde elementen zijn:

- Kwik in fluorescentielampen met koude kathode (CCFL) en fluorescentielampen met externe elektrode (CCFL en EEFL) voor speciale doeleinden die niet hoger zijn dan (per lamp):
  - » Korte lengte ( $\leq 500$  mm): maximum 3,5 mg per lamp.
  - » Gemiddelde lengte ( $> 500$  mm en  $\leq 1.500$  mm): maximum 5 mg per lamp.
  - » Lange lengte ( $> 1.500$  mm): maximum 13 mg per lamp.
- Lood in glas van kathodestraalbuizen.
- Lood in glas van TL-lampen van niet meer dan 0,2% lood per gewicht bevat.

- Lood als een legeringselement in aluminium dat max. 0,4% lood per gewicht bevat.
- Koperlegering die maximum 4% lood per gewicht bevat.
- Lood in soldeerapparaten met hoge smelttemperatuur (d.w.z. op lood gebaseerde legeringen die voor 85% of meer van het gewicht lood bevatten).
- Elektrische en elektronische componenten die ander lood in glas of keramiek bevat dan diëlektrische keramiek in condensatoren, bijv. piëzoelektronische apparaten of in glas of composiet met keramische matrix.

### **Beperking van gevaarlijke stoffen in India**

Verklaring over de beperking van gevaarlijke stoffen (India). Dit product voldoet aan de “India E-waste Rule 2011” en verbiedt het gebruik van lood, kwik, zeswaardig chroom, polybroombifenylen en polybroomdifenylethers in concentraties die hoger zijn dan 0,1 gewicht % en 0,01 gewicht % voor cadmium, behalve voor de vrijstellingen die zijn bepaald in schema 2 van het voorschrift.

### **Productverwijdering aan het einde van zijn levensduur**

ViewSonic® respecteert het milieu en zet zich in om groen te werken en te leven. Bedankt om deel uit te maken van een slimmere, groenere computerwereld.

Bezoek de

ViewSonic®-website voor meer informatie.

#### **USA & Canada:**

<http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

#### **Europa:**

<http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

#### **Taiwan:**

<https://recycle.epa.gov.tw/>

## Copyright-informatie

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2021. Alle rechten voorbehouden.

Macintosh en Power Macintosh zijn gedeponeerde handelsmerken van Apple Inc.

Microsoft, Windows en het Windows-logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en andere landen.

ViewSonic®, het logo met de drie vogels, OnView, ViewMatch en ViewMeter zijn gedeponeerde handelsmerken van ViewSonic® Corporation.

VESA is een gedeponeerd handelsmerk van de Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort en DDC zijn handelsmerken van VESA.

ENERGY STAR® is een gedeponeerd handelsmerk van het Amerikaanse EPA (Environmental Protection Agency).

Als partner van ENERGY STAR® heeft ViewSonic® Corporation vastgesteld dat dit product voldoet aan de richtlijnen van ENERGY STAR® met betrekking tot energieuinigheid.

**Afwijzing van aansprakelijkheid:** ViewSonic® Corporation zal niet aansprakelijk zijn voor technische of publicatiefouten of -weglatingen in dit document, noch voor incidentele of gevolgschade die voortvloeit uit de levering van dit materiaal of uit de prestaties of het gebruik van dit product.

Met het oog op een voortdurende productverbetering, behoudt ViewSonic® Corporation zich het recht voor de productspecificaties te wijzigen zonder kennisgeving. De informatie in dit document kan wijzigen zonder kennisgeving.

Geen enkel deel van dit document mag worden gekopieerd, gereproduceerd of verzonden via enig middel of voor elk doel, zonder de voorafgaande schriftelijke toestemming van ViewSonic® Corporation.

## Klantendienst

Raadpleeg de onderstaande tabel of neem contact op met uw leverancier voor technische ondersteuning of productservice.

**OPMERKING:** U zult het serienummer van het product nodig hebben.

Land/Regio	Website	Land/Regio	Website
<b>Regio Azië en Stille Oceaan &amp; Afrika</b>			
Australia	<a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>	Bangladesh	<a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a>
中国 (China)	<a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>	香港 (繁體中文)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a>
Hong Kong (English)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a>	India	<a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a>
Indonesia	<a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>	Israel	<a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a>
日本 (Japan)	<a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>	Korea	<a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a>
Malaysia	<a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>	Middle East	<a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a>
Myanmar	<a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>	Nepal	<a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a>
New Zealand	<a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>	Pakistan	<a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a>
Philippines	<a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>	Singapore	<a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a>
臺灣 (Taiwan)	<a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>	ประเทศไทย	<a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a>
Việt Nam	<a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>	South Africa & Mauritius	<a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a>
<b>Noord- en Zuid-Amerika</b>			
United States	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>	Canada	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>
Latin America	<a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>		
<b>Europa</b>			
Europe	<a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>	France	<a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a>
Deutschland	<a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>	Қазақстан	<a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a>
Россия	<a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>	España	<a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a>
Türkiye	<a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>	Україна	<a href="http://www.viewsonic.com/ua/">www.viewsonic.com/ua/</a>
United Kingdom	<a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>		

## **Beperkte garantie**

ViewSonic® scherm

### **Wat deze garantie dekt:**

ViewSonic® garandeert dat haar producten tijdens de garantieperiode vrij zijn van defecten in materiaal en vakmanschap. Als een product tijdens de garantieperiode gebreken vertoont in materiaal of vakmanschap, zal ViewSonic®, volgens eigen voorkeur en als uw enig verhaal, het product repareren of vervangen door een soortgelijk product. Het vervangingsproduct of de vervangingsonderdelen kunnen opgeknapte of opnieuw geproduceerde onderdelen of componenten zijn. De reparatie of het vervangende apparaat of onderdelen of componenten zullen worden gedekt door de tijd die resteert op de originele beperkte garantie van de klant en de garantieperiode wordt niet verlengd. ViewSonic® biedt geen garantie voor software van derden, ongeacht of deze bij het product is geleverd of door de klant is geïnstalleerd, voor de installatie van niet toegelaten hardwareonderdelen en componenten (bijv. projectorlampen). (Raadpleeg de sectie “Wat de garantie uitsluit en niet dekt”).

### **Hoe lang is de garantie van kracht:**

Schermen van ViewSonic® zijn van 1 tot 3 jaar gegarandeerd, afhankelijk van het land van aanschaf, voor alle onderdelen inclusief de lichtbron en voor alle werkzaamheden vanaf de datum van eerste aanschaf.

### **Wie wordt beschermd door de garantie?**

deze garantie is alleen geldig voor de eerste koper-consument.

### **Wat de garantie uitsluit en niet dekt:**

- Elk product waarop het serienummer onleesbaar is vervormd, gewijzigd of verwijderd.
- Schade, slijtage of defect die voortvloeit uit:
  - » Ongevallen, misbruik, verwaarlozing, bliksem of andere natuurrampen, onbevoegde productwijzigingen of het niet naleven van de instructies die bij het product zijn geleverd.
  - » Reparaties of pogingen tot reparaties door personen die niet gemachtigd zijn door ViewSonic®.
  - » Schade aan of verlies van programma's, gegevens of verwisselbare opslagmedia.
  - » Normale slijtage.
  - » Verwijdering of installatie van het product.

- Software- of gegevensverlies die optreedt tijdens de reparatie of vervanging.
- Elke schade aan het product dat is veroorzaakt tijdens de verzending.
- Externe oorzaken, zoals stroomschommelingen of -storingen.
- Het gebruik van accessoires of onderdelen die niet voldoen aan de specificaties van ViewSonic.
- Als de eigenaar geen periodiek productonderhoud uitvoert zoals vermeld in de handleiding.
- Elke andere oorzaak die niet verwant is met een productdefect.
- Schade die is veroorzaakt door statische (niet-bewegende) beelden die langere perioden worden weergegeven (ook schaduwbeeld genoemd).
- Software - Alle software van derden die bij het product is geleverd of door de klant is geïnstalleerd.
- Hardware/Accessoires/Onderdelen/Componenten – Installatie van niet-toegelaten hardware, accessoires, verbruiksproducten of componenten (bijv. projectorlampen).
- Schade aan of misbruik van de coating op het oppervlak van het scherm door een verkeerde reiniging zoals beschreven in de producthandleiding.
- Kosten voor de verwijdering, installatie en de installatieservice, met inbegrip van het aan de wand monteren van het product.

### **Service aanvragen:**

- Neem contact op met de klantendienst van ViewSonic® (zie pagina “Klantenservice”) voor informatie over het ontvangen van service onder garantie. U zult het serienummer van uw product moeten opgeven.
- Om van de service onder garantie te genieten, wordt u gevraagd de volgende zaken te leveren: (a) het originele gedateerde aankoopbewijs, (b) uw naam, (c) uw adres, (d) een beschrijving van het probleem en (e) het serienummer van het product.
- Neem of verzend het product franco in de originele doos naar een erkend ViewSonic®-servicecentrum of ViewSonic® zelf.
- Voor extra informatie of voor de naam van een ViewSonic®-servicecentrum in de buurt, moet u contact opnemen met ViewSonic®.

### **Beperking van impliciete garanties:**

Er zijn geen garanties, expliciet of impliciet, die meer bieden dan de beschrijving in dit document, met inbegrip van de impliciete garantie op verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel.

### **Uitsluiting van schade:**

De aansprakelijkheid van ViewSonic is beperkt tot de kosten voor de reparatie of vervanging van het product. ViewSonic® zal niet aansprakelijk zijn voor:

- Schade aan andere eigendom die is veroorzaakt door defecten aan het product, schade veroorzaakt door storing, verlies van gebruik, tijdverlies of winstderving, verlies van zakelijke kansen, verlies van goodwill, onderbreking van zakelijke relaties of ander commercieel verlies, zelfs als ViewSonic op de hoogte werd gebracht van de mogelijkheid van dergelijke schade.
- Elke andere schade, ongeacht om het gaat over incidentele schade, gevolgschade of andere schade.
- Elke aanspraak ten opzichte van de klant door een andere partij.
- Reparaties of pogingen tot reparaties door personen die niet gemachtigd zijn door ViewSonic®.

### **Toepassing van nationale wetgeving:**

Deze garantie verleent u specifieke wettelijke rechten en u kunt ook andere rechten hebben die kunnen variëren afhankelijk van het land waarin u woont. Sommige landen staan geen beperkingen toe op impliciete garantie en/of verbieden de uitsluiting of beperking van incidentele of gevolgschade, zodat de bovenstaande beperkingen en uitsluitingen mogelijk niet van toepassing zijn op u.

### **Verkoop buiten de V.S.A. en Canada:**

Voor garantie-informatie over en service voor ViewSonic®-producten die buiten de V.S.A. en Canada zijn verkocht, kunt u contact opnemen met ViewSonic® of uw lokale ViewSonic®-dealer.

De garantieperiode voor dit product op het vasteland van China (Hongkong, Macao en Taiwan niet inbegrepen) valt onder de voorwaarden en bepalingen van de onderhoudsgarantiekaart.

Voor gebruikers in Europa en Rusland, zijn volledige details van de garantieperiode te vinden op: <http://www.viewsonic.com/eu/> onder "Ondersteuning/Garantie-informatie".

