



>XG250

Monitor

Korisnički vodič

Br. modela VS18702
P/N: XG250

Hvala što ste odabrali ViewSonic®

Tvrtka ViewSonic® svjetski je predvodnik u vizualnim rješenjima i zato je posvećena nadmašivanju očekivanja svijeta u pogledu tehnološke evolucije, inovacija i jednostavnosti. Mi u tvrtci ViewSonic® smatramo da naši proizvodi imaju potencijal pozitivno utjecati na svijet i uvjereni smo da će vas odabrani ViewSonic® proizvod dobro služiti.

Još jednom, hvala što ste odabrali ViewSonic®!

> Sigurnosne mjere opreza

Pročitajte sljedeće **sigurnosne mjere opreza** prije nego počnete koristiti uređaj.

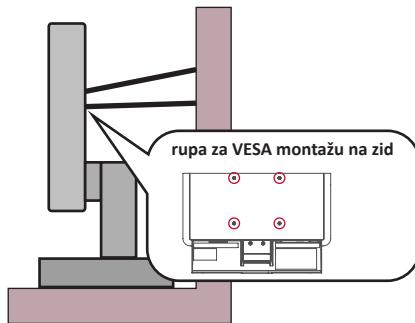
- Čuvajte ovaj korisnički vodič na sigurnom mjestu za buduće potrebe.
- Pročitajte sva upozorenja i slijedite sve upute.
- Sjednite barem 18" (45 cm) od uređaja.
- Ostavite razmak od najmanje 4" (10 cm) oko uređaja kako biste osigurali dostatnu ventilaciju.
- Uređaj postavite u dovoljno prozračivano područje. Na uređaj nemojte stavljati ništa što bi spriječilo oslobađanje topline.
- Nemojte koristiti uređaj blizu vode. Kako biste smanjili opasnost od požara ili električnog udara, nemojte uređaj izlagati utjecaju vlage.
- Uređaj nemojte izlagati izravnoj sunčevoj svjetlosti i drugim izvorima dugotrajne topline.
- Nemojte ga montirati blizu izvora topline kao što su radijatori, grijalice, pećnice i drugi uređaji (uključujući pojačala) koji mogu povećati temperaturu uređaja do opasne razine.
- Za čišćenje vanjskog kućišta koristite meku i suhu krpu. Dodatne informacije potražite u odjeljku „Održavanje“ u ovom korisničkom priručniku.
- Izbjegavajte dodirivanje zaslona jer se na njemu može nakupiti ulje ako ga dodirnete.
- Ne dirajte površinu zaslona oštrim i tvrdim predmetima, jer može doći do oštećenja zaslona.
- Nemojte stavljati uređaj na krpe ili druge materijale koji se mogu postaviti između proizvoda u nosivog namještaja.
- Kad premještate uređaj, pazite da vam na ispadne ili da njime ne udarite o nešto.
- Uređaj nemojte postaviti na neravnu ili nestabilnu površinu. Uređaj se može prevrnuti, uslijed čega može doći do ozljeda ili kvara.
- Na uređaj ne stavljamte teške predmete ili priključne kabele.
- Koristite ormariće, stalke ili načine ugradnje koje preporučuje proizvođač kompletног uređaja.
- Koristite namještaj koji može sigurno podnijeti težinu uređaja.
- Pobrinite se da uređaj ne visi preko ruba namještaja na kojemu se nalazi.
- Nemojte stavljati uređaj na visoki namještaj (kao što su kuhinjski ormari ili ormari s knjigama) ako niste pričvrstili i namještaj i uređaj za odgovarajući nosač.
- Objasnite djeci opasnosti penjanja na namještaj u želji da dosegnu uređaj ili povezanu opremu.

- Ne stavljajte monitor na mesta gdje se zadržavaju djeca.
- Nemojte na uređaj ili namještaj na kojem se uređaj nalazi, stavlјati stvari kao što su igračke i daljinski upravljači koje mogu potaknuti djecu na penjanje.
- Ako primijetite dim, neuobičajen zvuk ili čudan miris, odmah isključite uređaj i kontaktirajte prodavača ili ViewSonic®. Opasno je nastaviti s korištenjem uređaja.
- Ne pokušavajte zaobići sigurnosne značajke polariziranih ili utikača s uzemljenjem. Polarizirani utikač ima dva kontakta, jedan širi od drugog. Utikač s uzemljenjem ima dva kontakta i treći za uzemljenje. Širi nož trećeg kontakta je ovdje radi vaše sigurnosti. Ako utikač ne stane u utičnicu, upotrijebite adapter i nemojte pokušavati na silu umetnuti utikač u utičnicu.
- Prilikom priključivanja u električnu utičnicu, nemojte izvaditi kontakt za uzemljenje. Nemojte uklanjati kontakte za uzemljenje.
- Kabele i vodove priključene na uređaj položite tako da se za njih ne može zapeti, spotaknuti, povući ili ih hvatati.
- Zaštitite kabel napajanja kako se po njemu ne bi gazilo ili kako ne bi prignječen, osobito u blizini utikača i na mjestu gdje izlazi iz uređaja. Pazite da električna utičnica bude u blizini uređaja i da je nadohvat ruke.
- Odspojite električni utikač iz utičnice izmjeničnog napajanja ako uređaj dugo nećete koristiti.
- Provjerite koji je razvodni električni sustav ugrađen u zgradu. U sustavu se mora nalaziti automatski osigurač 120/240 V, 20 A.
- Koristite samo nastavke/dodatke, poput kolica, postolja, tronošca, nosača ili stolova, koje je odredio proizvođač.
- Kad koristite kolica, budite pažljivi pri pomicanju kombinacije kolica/uređaja kako ne bi došlo do ozljede ili prevrtanja kolica.
- Sve popravke prepustite stručnom osoblju servisa. Servis je potreban u svim slučajevima kad se uređaj ošteti na bilo koji od sljedećih načina:
 - » u slučaju oštećenja kabela napajanja ili utikača.
 - » u slučaju prolijevanja tekućina ili pada predmeta na uređaj.
 - » u slučaju izlaganja šiši ili vlazi.
 - » ako uređaj ne radi normalno ili je pao.
- Kada koristite slušalice/naglavni komplet, prilagodite glasnoću na odgovarajuću razinu ili može doći do oštećenja sluha.



- Pričvršćivanje zaslona na zid ili nepomični predmet pomoću užadi ili drugih sredstava za vezanje može poboljšati oslonac za težinu monitora kako ne bi došlo do pada monitora.

Uzorak rupa (Š x V)	Podloga sučelja (Š x V x D)	Rupa u podlozi	Specifikacije i količina vijaka
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm 4 komada



NAPOMENA:

- Sredstva za učvršćenje/užad moraju podnijeti silu od 100 N.
- Pazite da užad bude ispružena i bez nabora. Stražnja strana uređaja mora biti okrenuta zidu da se uređaj ne može nagnuti pod djelovanjem vanjske sile.
- Pazite da se monitor ne naginja pod djelovanjem vanjske sile ni na kojoj visini i kutom rotacije uređaja.
- Ako će se postojeći zaslon zadržati i premjestiti na drugo mjesto, iste mjere opreza vrijede i za njega.

> Sadržaj

Sigurnosne mjere opreza	3
Uvod	8
Sadržaj pakiranja	8
Pregled proizvoda	9
Početno podešavanje	10
Montaža postolja	10
Upotreba hvatišta za miš	13
Postavljanje na zid	14
Upotreba sigurnosnog utora	16
Povezivanje	17
Priključivanje u napajanje	17
Priključivanje vanjskih uređaja	18
HDMI priključak	18
Priključak DisplayPort	19
USB povezivanje	20
Audio priključak	21
Korištenje monitora	22
Podešavanje kuta gledanja	22
Podešavanje visine	22
Podešavanje kuta nagiba	23
Podešavanje usmjerenja zaslona (zakretanje monitora)	23
Podešavanje kuta zakretanja	25
Uključivanje/isključivanje uređaja	26
Korištenje tipki upravljačke ploče	27
Quick Access Menu (Izbornik brzi pristup)	27
Tipkovnički prečaci	28
Konfiguracija postavki	30
Općenito o korištenju	30
Stablo ekranskog izbornika (OSD)	33
Opcije izbornika	40

Napredne značajke i postavke	51
Adaptive Sync (prilagodljiva sinkronizacija).....	51
PureXP™	52
Hertz Limiter (ograničenje osvježavanja)	53
Response Time OD (vrijeme odziva)	54
Filtar plave svjetlosti i zaštita očiju	55
Brzo postavljanje filtra plave svjetlosti.....	55
Izračunavanje pauza.....	56
Gledanje udaljenih predmeta.....	56
Vježbe za oči i vrat.....	56
ViewScale.....	57
Quick Access (brzi pristup).....	58
Elite RGB Lighting (Elite RGB osvjetljenje)	59
Crosshair (ciljnik)	60
Firmware Update (ažuriranje firmvera)	61
Dodatak	63
Tehnički podaci.....	63
Pojmovnik.....	64
Rješavanje problema	69
Održavanje.....	71
Opće mjere opreza	71
Čišćenje zaslona	71
Čišćenje kućišta	71
Informacija o propisima i servisne informacije.....	72
Informacije o sukladnosti	72
FCC izjava o sukladnosti	72
Izjava za Kanadu	72
CE sukladnost ta zemlje europske unije	72
Izjava o RoHS2 sukladnosti.....	73
Indijska ograničenja za štetne tvari.....	74
Odlaganje proizvoda na kraju životnog vijeka.....	74
Informacije o autorskim pravima	75
Služba za korisnike	76
Ograničeno jamstvo	77

> Uvod

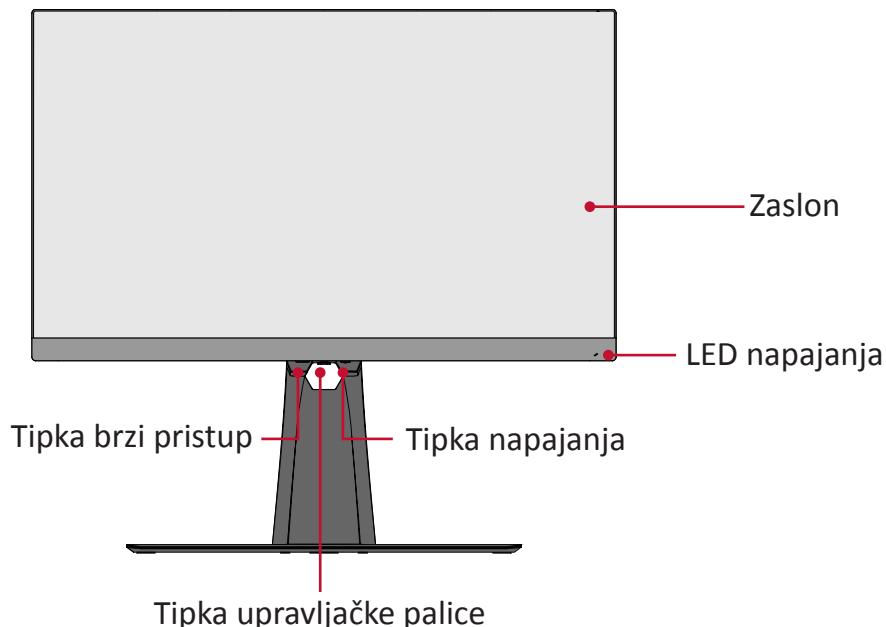
Sadržaj pakiranja

- Monitor
- Kabel napajanja
- Video kabel
- Vodič za brzi početak rada

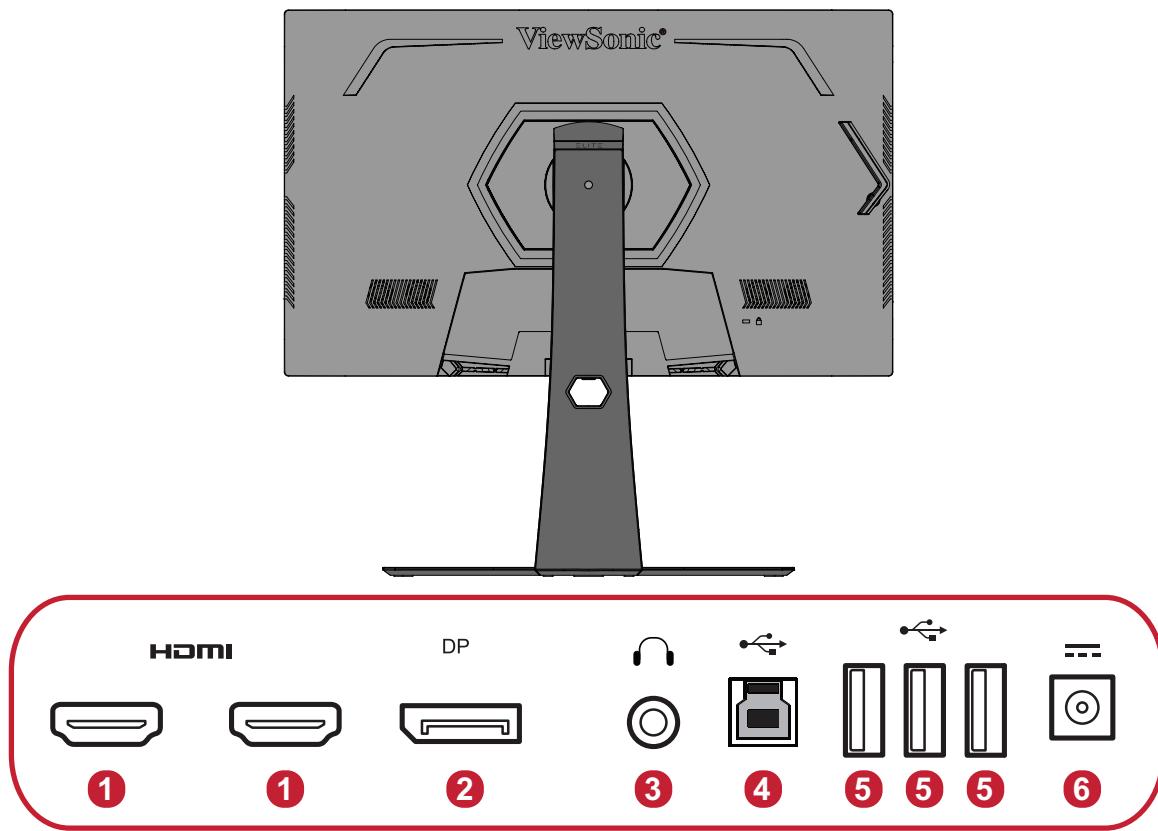
NAPOMENA: Kabel napajanja i video kabeli koji su isporučeni u paketu razlikuju u različitim državama. Dodatne informacije zatražite u lokalnoj trgovini.

Pregled proizvoda

Pogled sprijeda



Pogled sa stražnje strane



1. HDMI

4. USB odlazni

2. DisplayPort

5. USB dolazni

3. Audio izlaz

6. DC ulaz

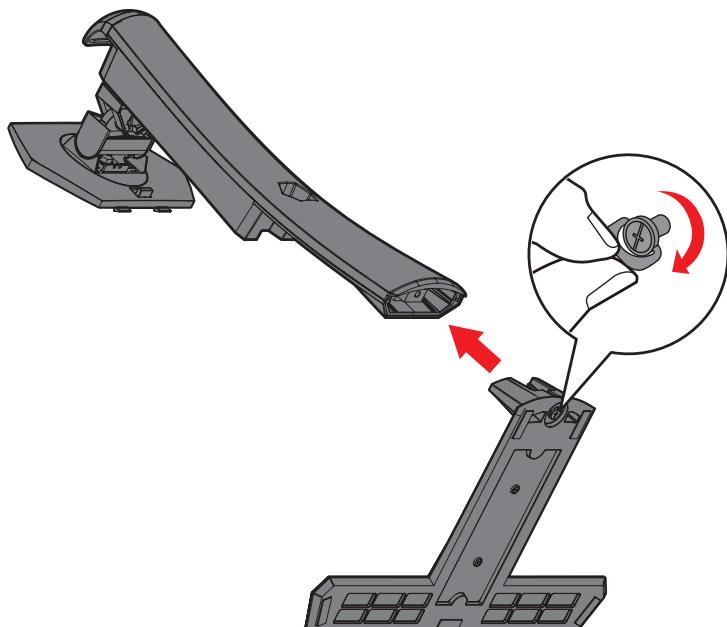
NAPOMENA: Više informacija o tipki [●] / [◀] / [▶] / [▲] / [▼] i njezinim funkcijama potražite u „Tipkovnički prečaci“ na stranici 27

> Početno podešavanje

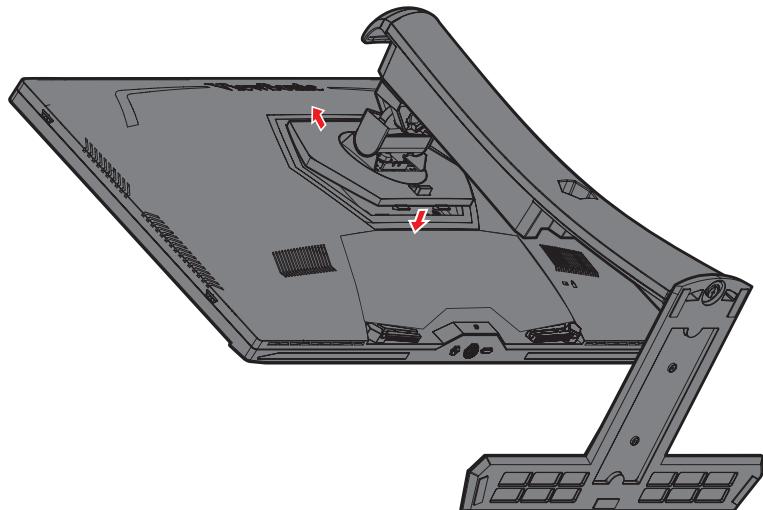
U ovom odjeljku pronaći ćete detaljne upute za podešavanje monitora.

Montaža postolja

1. Postavite monitor na ravnu, stabilnu površinu sa zaslonom okrenutim prema dolje.
2. Poravnajte i spojite dvije (2) točke na bazi postolja monitora s vratom postolja monitora.
3. Koristeći skriveni vijak u bazi postolja monitora, pričvrstite isto za vrat postolja.

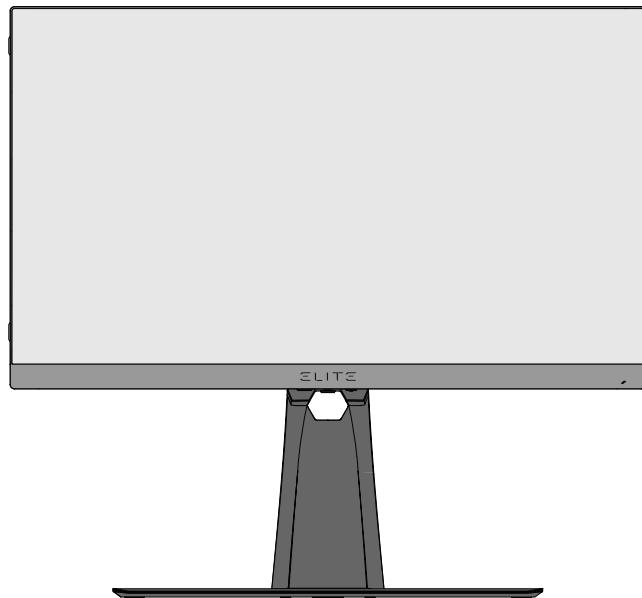


4. Poravnajte i gurnite gornje kuke na postolju monitora u utore za montažu postolja, kako je prikazano na donjoj ilustraciji:



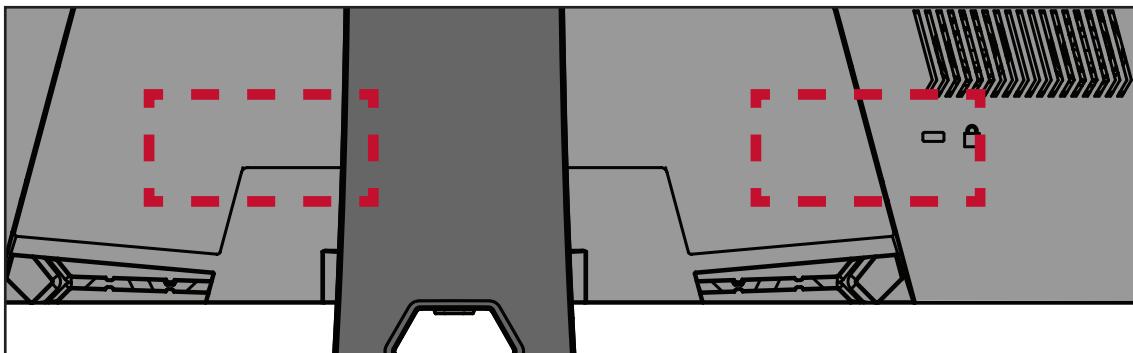
NAPOMENA: Provjerite je li postolje pričvršćeno i je li jezičak za brzo otpuštanje pozitivno kliknu na mjestu.

5. Primite ručku postolja i podignite uređaj u uspravan položaj, na ravnu, stabilnu površinu.

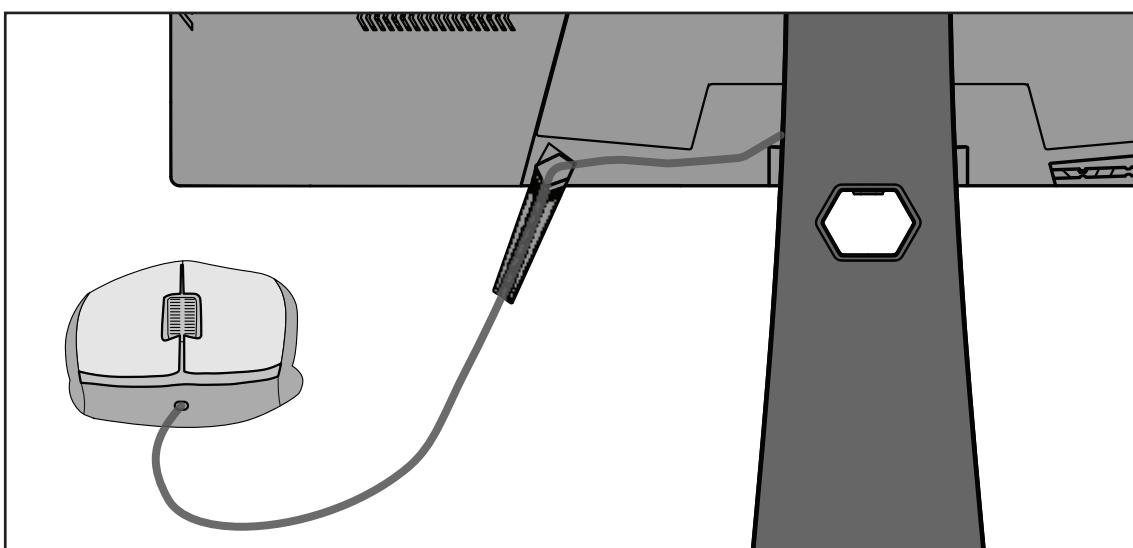


NAPOMENA: Uvijek postavite uređaj na ravnu, stabilnu površinu. U suprotnom uređaj može pasti i oštetiti se uslijed čega se mogu pojaviti tjelesne ozljede.

Upotreba hvatišta za miš



Na stražnjoj strani zaslona, ispod U/I priključaka, nalaze se dva hvatišta. Iskoristite ih za prevenciju povlačenja kabela miša i za osobnu prilagodbu postavki upotrebe miša.



Postavljanje na zid

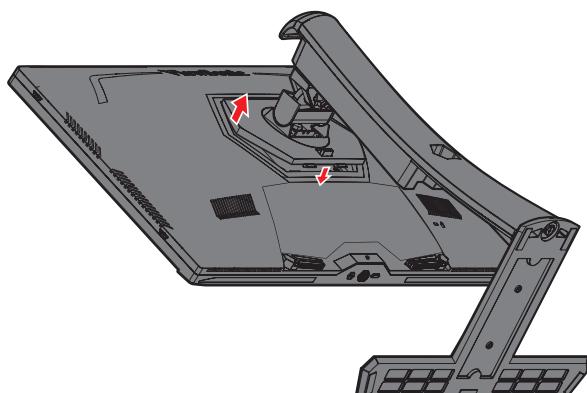
Pogledajte donju tablicu u kojoj ćete pronaći standardne mjere kompleta za zidnu ugradnju.

NAPOMENA: Za uporabu samo sa UL certificiranim kompletom za zidnu ugradnju/nosačem. Za nabavljanje kompleta za zidnu ugradnju ili postolja za prilagođavanje visine, kontaktirajte tvrtku ViewSonic® ili lokalnog prodavača.

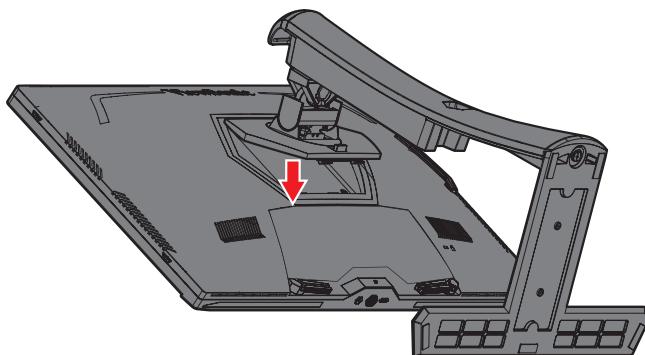
Maksimalno opterećenje	Uzorak rupa (Š x V)	Podloga sučelja (Š x V x D)	Rupa u podlozi	Specifikacije i količina vijaka
14 kg	100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm 4 komada

NAPOMENA: Kompleti za zidnu ugradnju kupuju se zasebno.

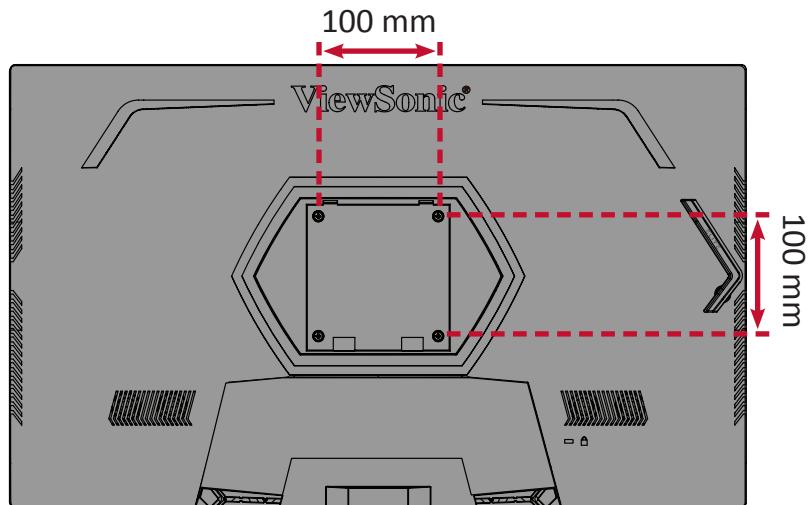
1. Isključite uređaj i odspojite sve kabele.
2. Postavite uređaj na ravnu, stabilnu površinu sa zaslonom okrenutim prema dolje.
3. Pritisnite i zadržite jezičak za brzo oslobađanje i pažljivo podignite postolje.



4. Lagano povucite prema dolje kako bi se deaktivirale kuke, zatim uklonite postolje.



5. Postavite nosač za montažu u VESA montažne rupe na stražnjoj strani monitora.
Zatim ga pričvrstite četirima (4) vijcima (M4 x 10 mm).

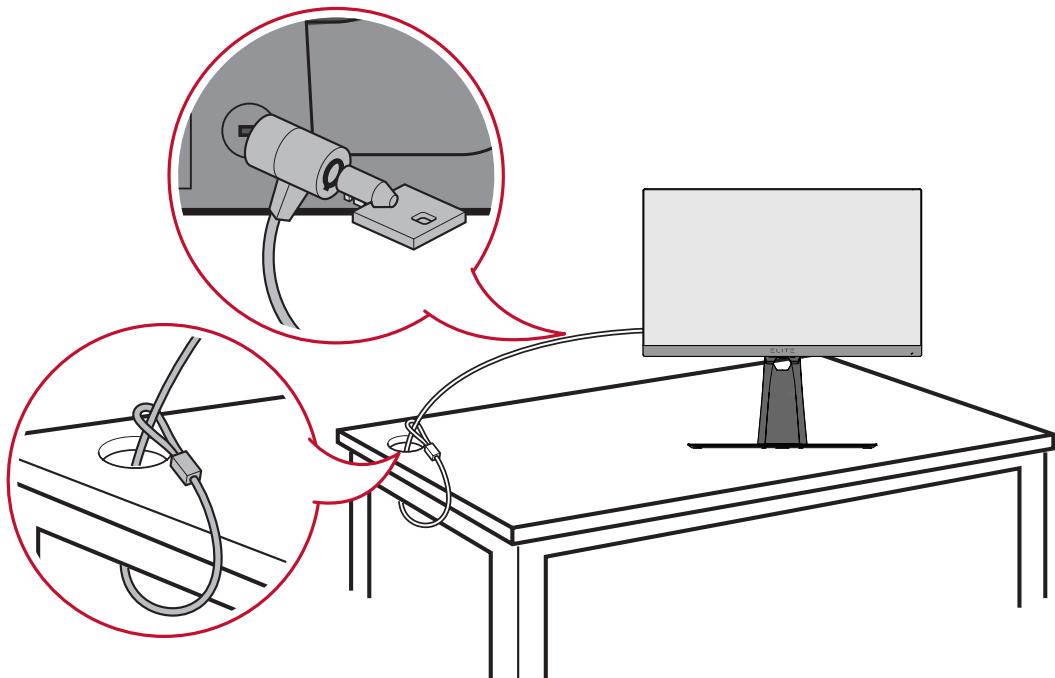


6. Pratite upute za zidnu montažu monitora koje su isporučene uz komplet za zidnu ugradnju.

Upotreba sigurnosnog utora

Kako biste onemogućili krađu uređaja, koristite napravu za zaključavanje sa sigurnosnim utorom kojom pričvrstite uređaj za fiksirani predmet.

U nastavku ćete pronaći primjer postavljanja naprave za zaključavanje sa sigurnosnim utorom na stol.



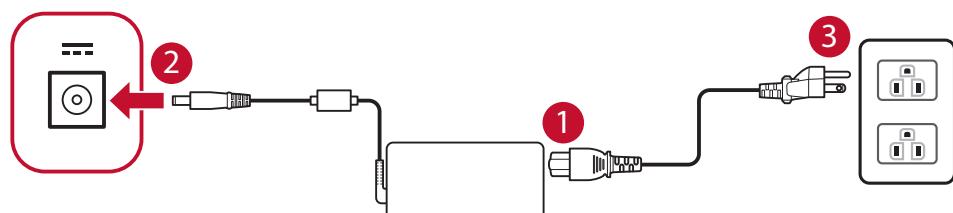
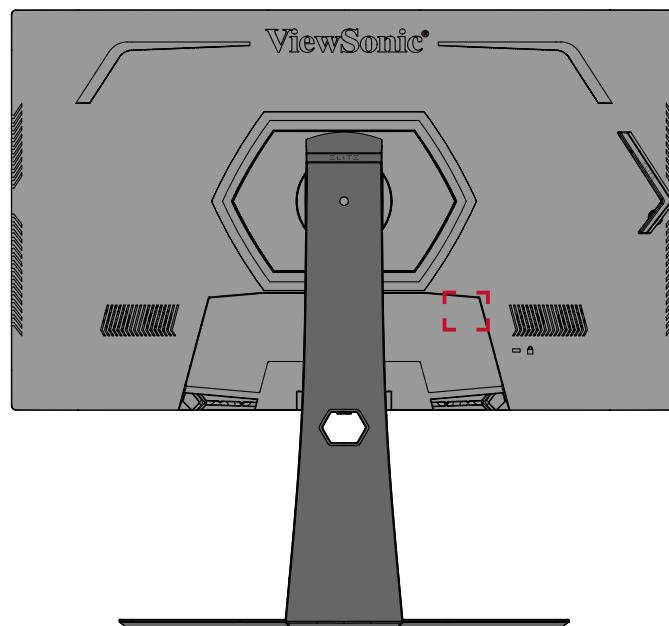
> Povezivanje

U ovom odjeljku pronaći ćete upute za povezivanje monitora s drugom opremom.

Priklučivanje u napajanje

1. Kabel napajanja spojite u AC IN utičnicu na stražnjoj strani uređaja.

2. Spojite utikač kabela napajanja u utičnicu pod naponom.

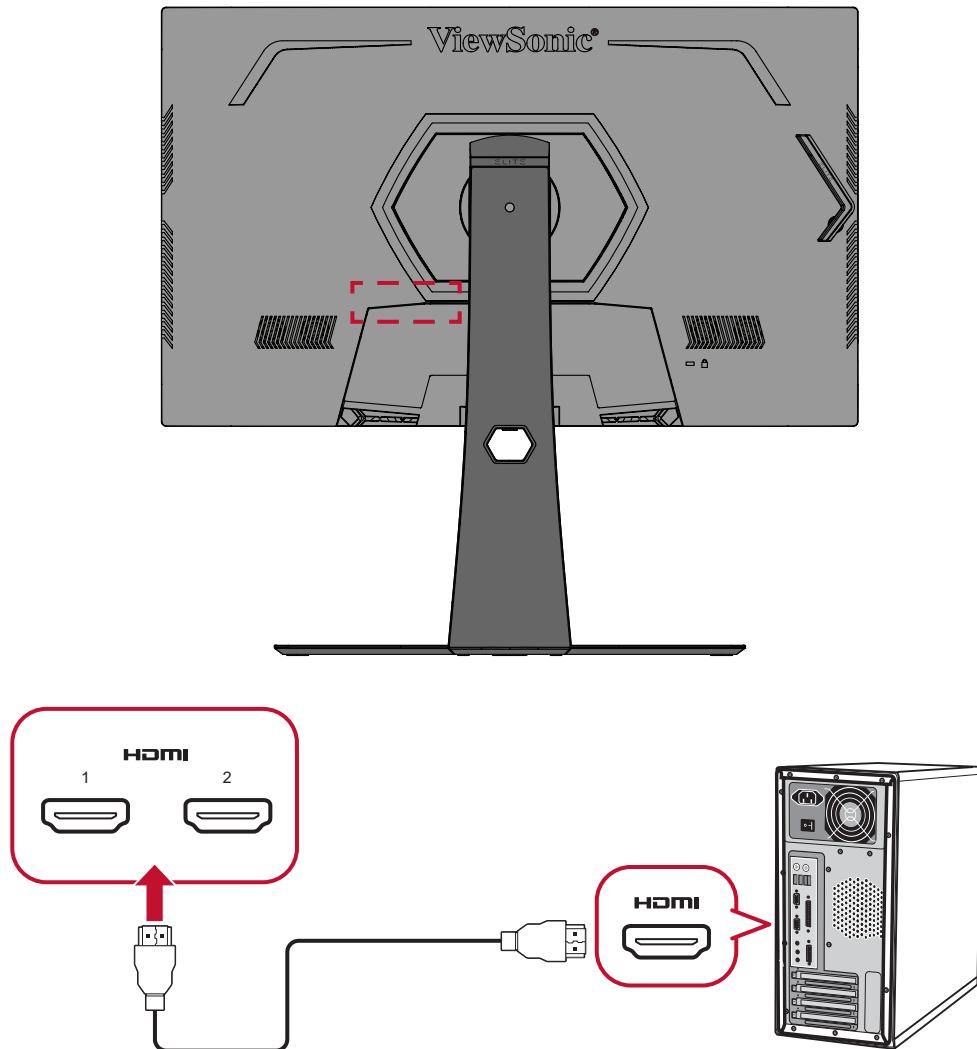


Priklučivanje vanjskih uređaja

HDMI priključak

Spojite jedan kraj HDMI kabla u HDMI priključak na monitoru. Drugi kraj kabela spojite u HDMI priključak na računalu.

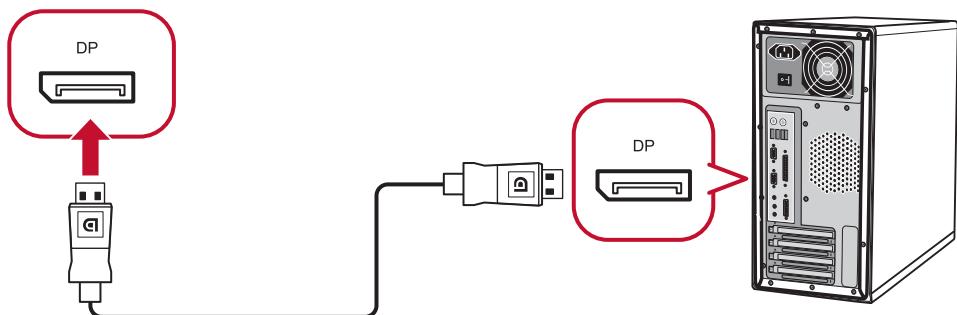
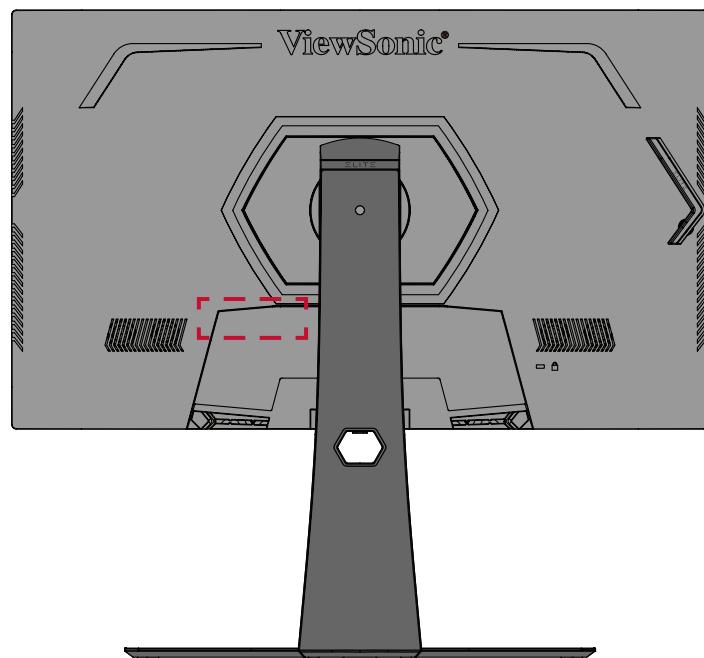
NAPOMENA: Monitor je opremljen dvama HDMI 2.0 priključcima.



Priklučak DisplayPort

Spojite jedan kraj DisplayPort kabela u DisplayPort priključak. Drugi kraj kabela zatim spojite na DisplayPort ili mini DP priključak na računalu.

NAPOMENA: Ako želite spojiti monitor u Thunderbolt priključak (v. 1&2) na Mac računalu, spojite mini DP kraj kabela „mini DP na DisplayPort“ u Thunderbolt izlaz na Mac računalu. Drugi kraj kabela zatim spojite na DisplayPort priključak monitora.

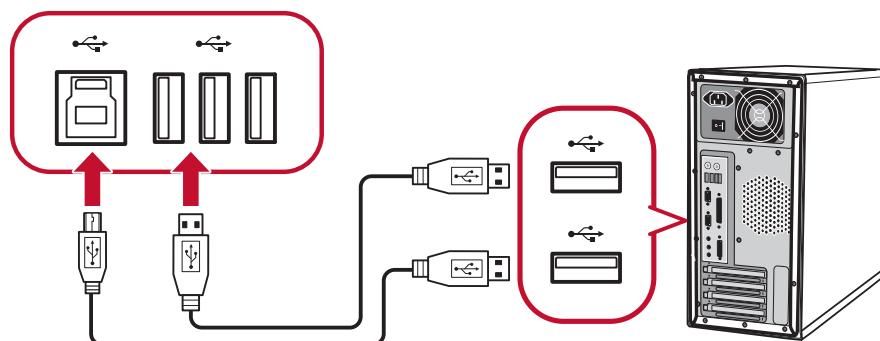
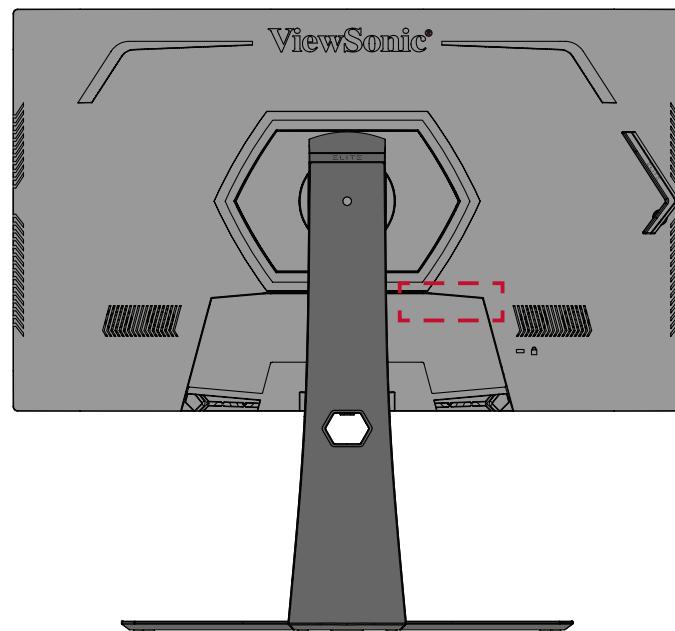


USB povezivanje

Spojite jedan kraj USB kabla u USB priključak na monitoru. Zatim spojite drugi kraj kabla u USB priključak na računalu.

NAPOMENA: Monitor podržava dvije (2) vrste USB priključaka. Prilikom spajanja, pazite na sljedeće smjernice:

- Tri (3) USB-A priključka: Veza za periferne uređaje tipa A (npr. uređaj za pohranu, tipkovnica, miš).
 - » **NAPOMENA:** Za upotrebu perifernih uređaja, provjerite je li vaše računalo spojeno na USB priključak tipa B na monitoru.
- Jedan (1) USB priključak vrste B: Spojite USB-B muški kabel (kvadratni s 2 odrezana kuta) u ovaj priključak, a drugi kraj kabela zatim spojite u USB priključak za dolazni prijenos na računalu.

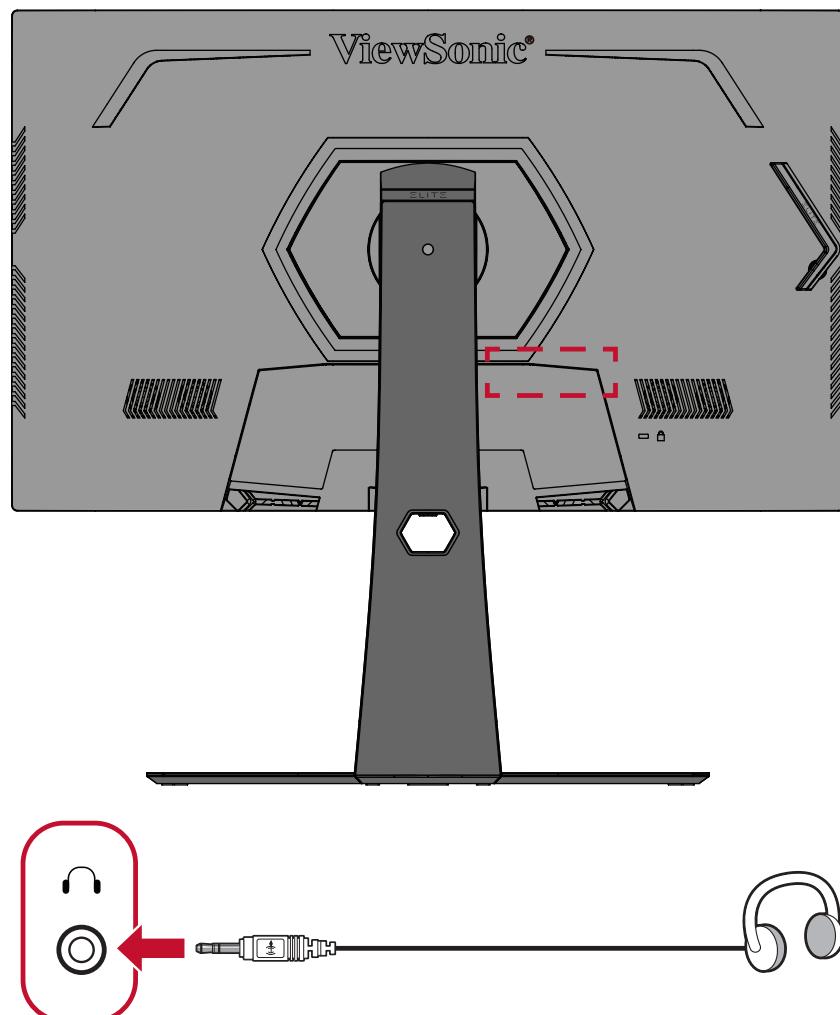


NAPOMENA: USB ulaz tipa A pored USB ulaza tipa B podržava brzo punjenje od 5 V, 2,1 A. Druga dva USB ulaza tipa A podržavaju punjenje od 5 V, 0,9 A.

Audio priključak

Spojite audio utikač slušalica/ naglavnog kompleta u priključak za izlaz zvuka na monitoru. Osim toga, monitor možete putem audio kabela spojiti u zvučni modul.

NAPOMENA: Monitor je također opremljen dualnim zvučnicima.



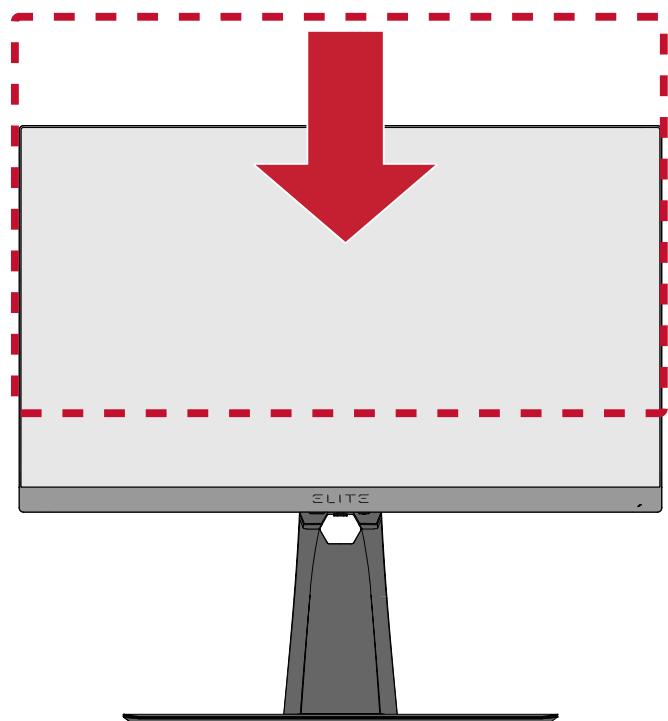
> Korištenje monitora

Podešavanje kuta gledanja

Za optimalno gledanje možete prilagoditi kut gledanja na bilo koji od sljedećih načina:

Podešavanje visine

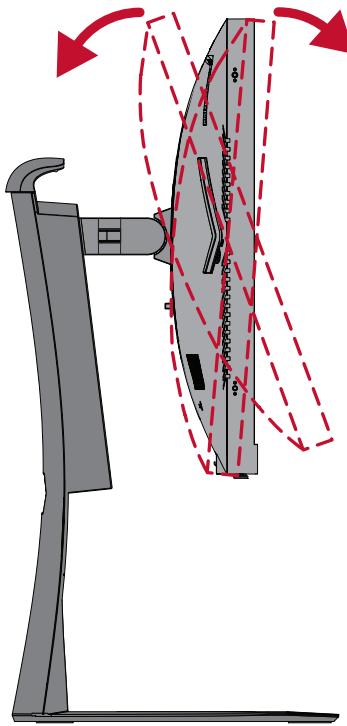
Spustite ili podignite monitor na željenu visinu (0 do 120 mm).



NAPOMENA: Prilikom podešavanja, čvrsto postavite obje ruke na stranu i pritišćite duž vodilice za podešavanje.

Podešavanje kuta nagiba

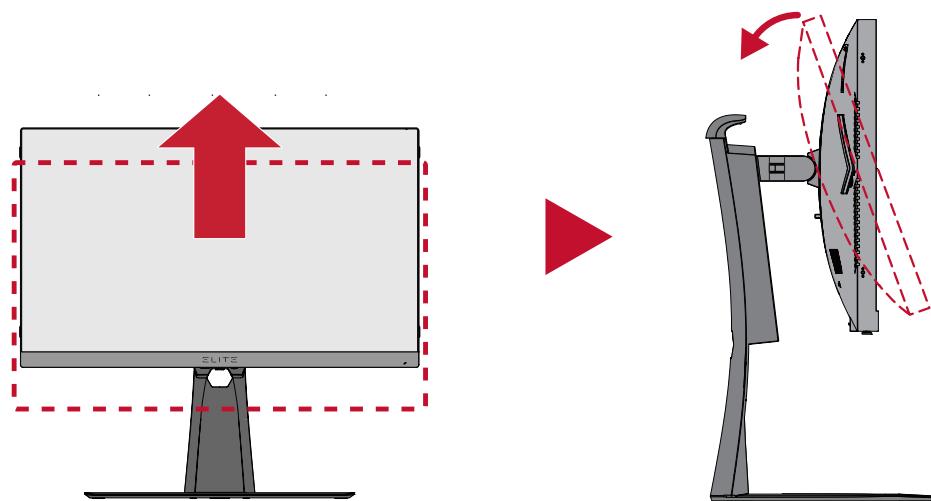
Monitor nagnite prema naprijed ili natrag, pod željeni kut za gledanje (-5 ° do 20 °).



NAPOMENA: Pri podešavanju, čvrsto pridržavajte postolje jednom rukom dok drugom naginjete monitor naprijed ili natrag.

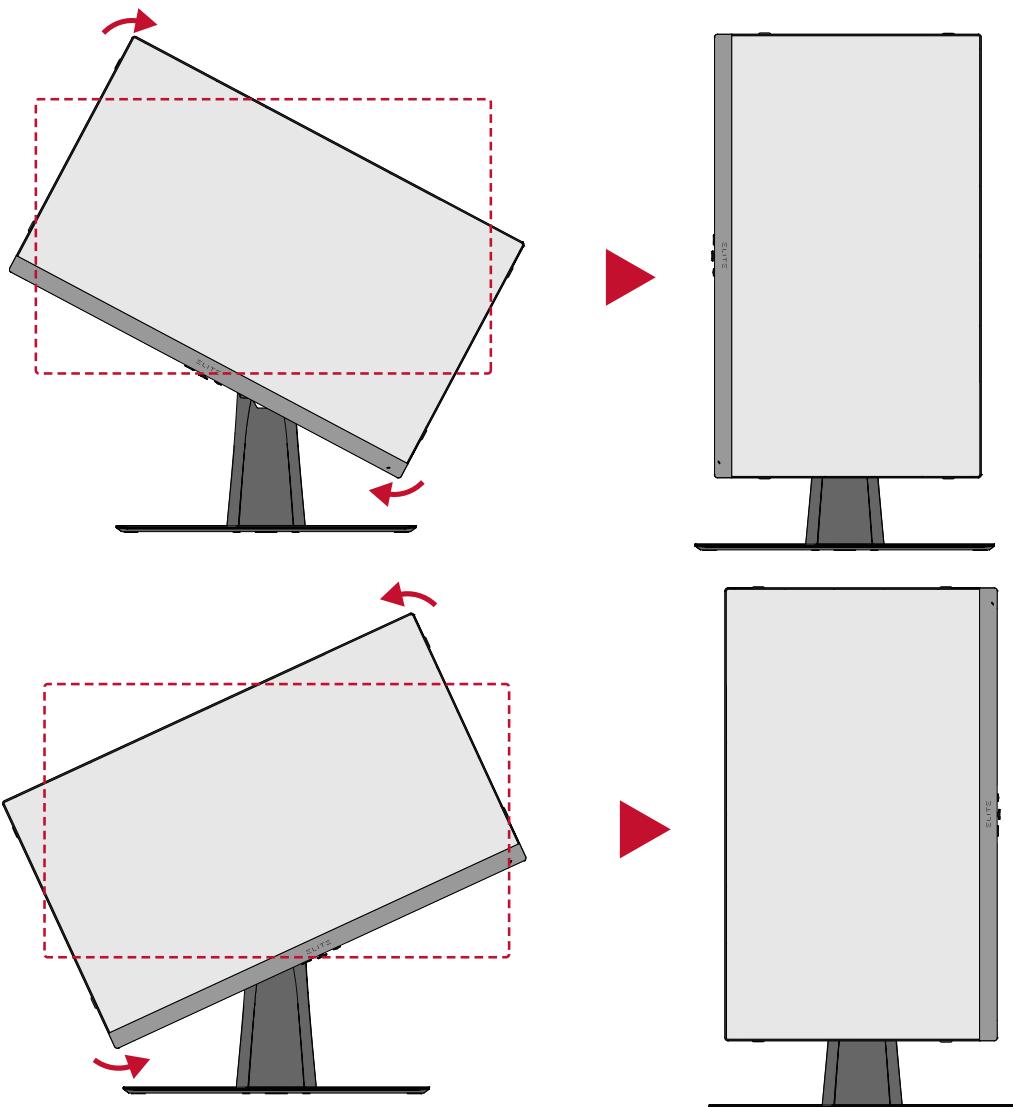
Podešavanje usmjerenja zaslona (zakretanje monitora)

- Postavite visinu monitora u najviši položaj. Zatim nagnite monitor unatrag u položaj krajnje nagnutosti.



NAPOMENA: Prije zakretanja provjerite je li poklopac Elite uklopljen ili spojen.

2. Zakrenite monitor 90 °, iz pejzažnog u portretno usmjerenje.

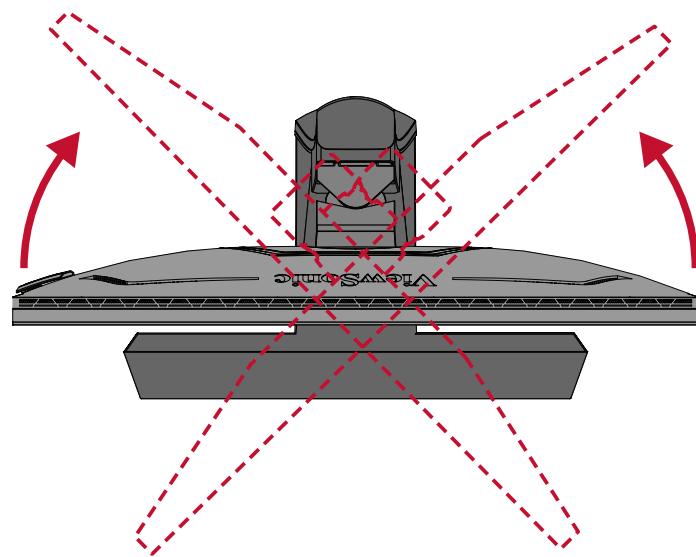


NAPOMENA:

- Prilikom podešavanja, rukama čvrsto pridržavajte obje strane monitora.
- Kako biste zakrenuli sliku zaslona, ručno promijenite postavke usmjerenja zaslona računala.

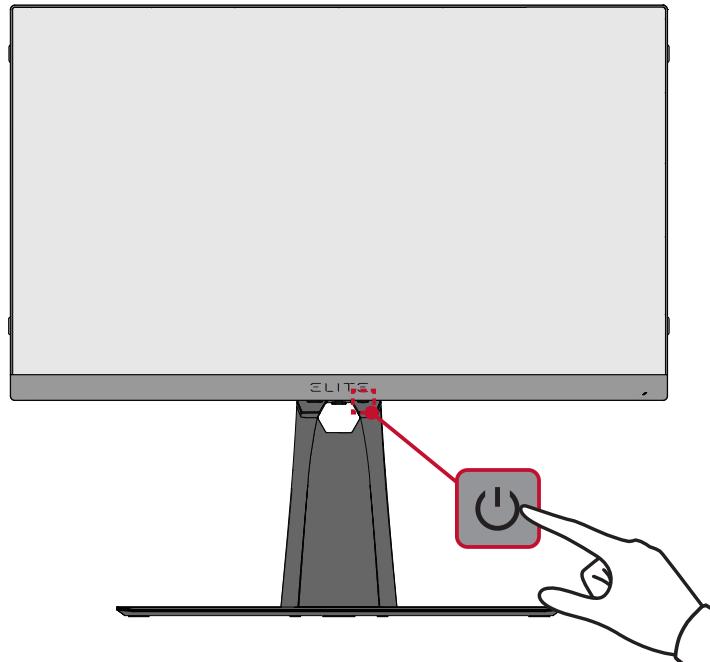
Podešavanje kuta zakretanja

Zakrenite monitor ulijevo ili udesno, za željeni kut gledanja (30°).



Uključivanje/isključivanje uređaja

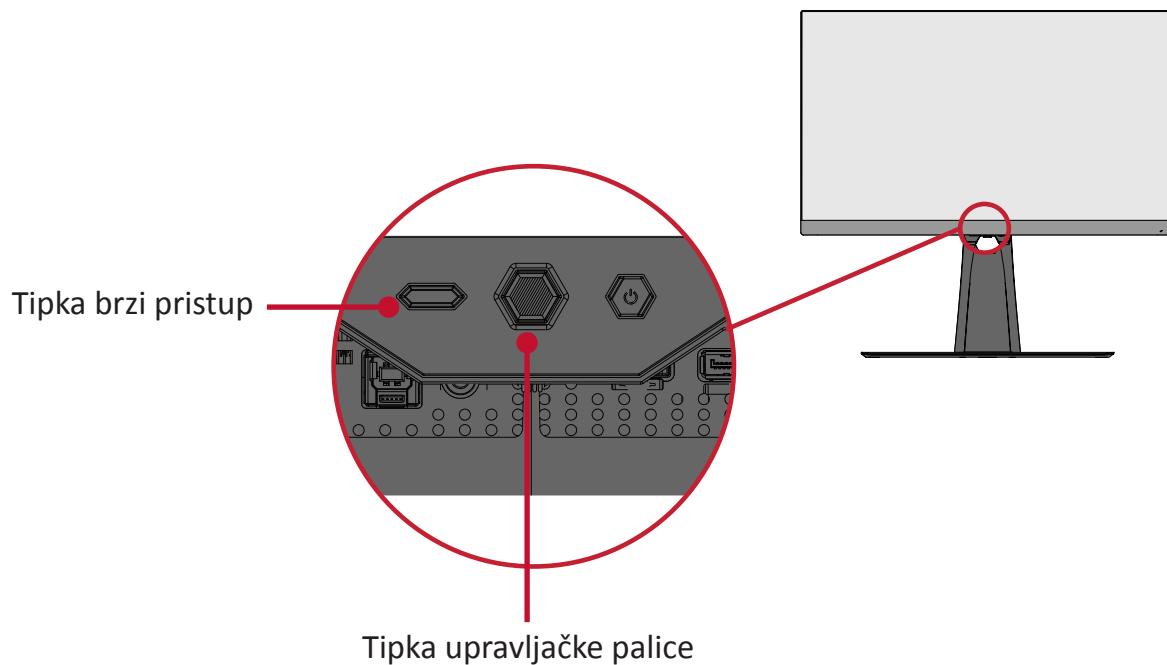
1. Ukopčajte naponski kabel u utičnicu.
2. Pritisnite gumb **Power (napajanja)** za uključivanje monitora.
3. Za isključivanje monitora ponovno pritisnite gumb **Power (napajanja)**.



NAPOMENA: Monitor će trošiti određenu količinu napajanja sve dok je kabel napajanja priključen u električnu utičnicu. Ako monitor nećete dugo koristiti, odspojite utikač napajanja iz električne utičnice.

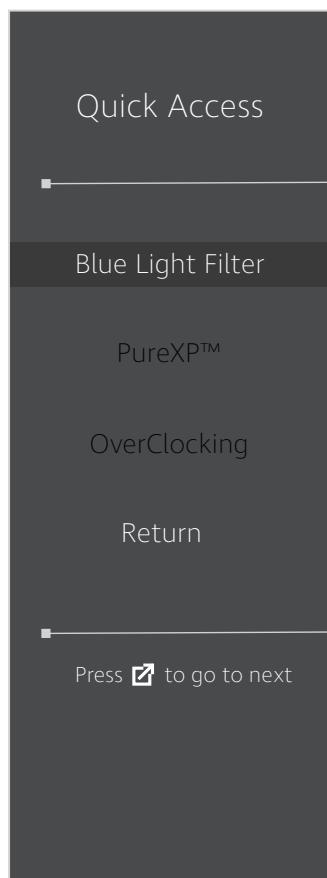
Korištenje tipki upravljačke ploče

Pomoću tipki upravljačke ploče pristupite **Quick Access Menu (izbornik brzi pristup)**, priđite na zaslonski izbornik (OSD) i promijenite postavke.



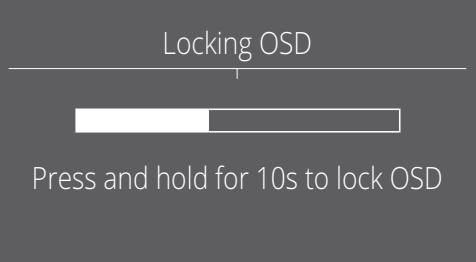
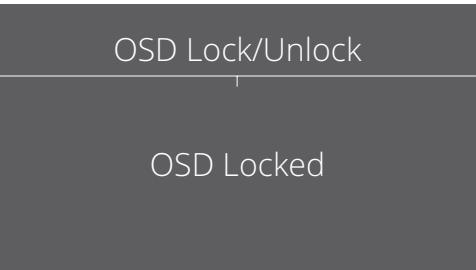
Quick Access Menu (Izbornik brzi pristup)

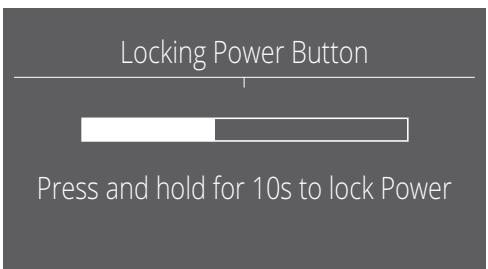
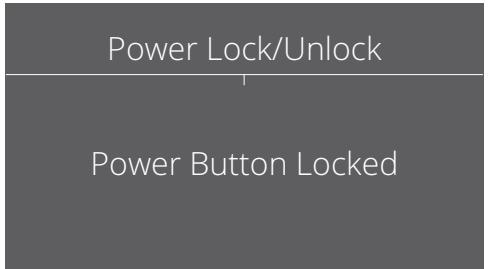
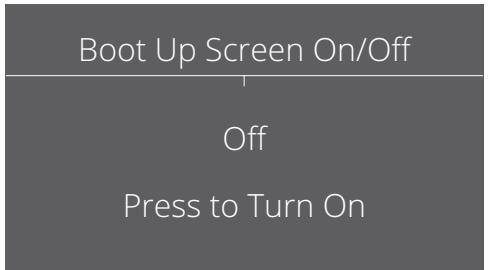
Pritisnite Quick Access Key (**tipka brzi pristup**) kako biste aktivirali **Quick Access Menu (izbornik brzi pristup)**. Želite li saznati više, pogledajte stranica 58.



Tipkovnički prečaci

Kada je ekranski izbornik (OSD) isključen, možete brzo pristupiti posebnim funkcijama koristeći tipke na upravljačkoj ploči.

Tipka	Opis
[◀]	<p>Pritisnite i zadržite tipku 5 sekundi za zaključavanje/otključavanje OSD izbornika.</p> <p>Kad se na zaslonu prikaže izbornik, nastavite držati tipku 10 sekundi kako biste zaključali/otključali OSD izbornik.</p>  <p>Ako je OSD izbornik zaključan, na zaslonu će se prikazati sljedeća poruka:</p> 

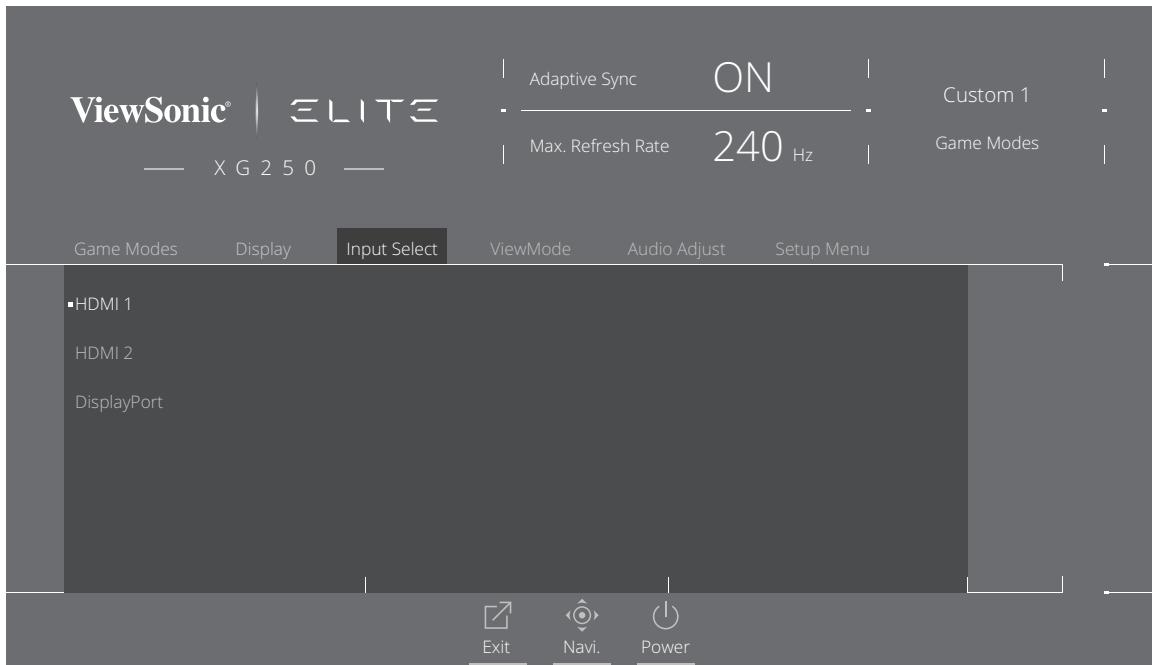
Tipka	Opis
[►] ¹	<p>Pritisnite i zadržite tipku 5 sekundi za zaključavanje/otključavanje tipke Power (napajanje).</p> <p>Kad se na zaslonu prikaže izbornik, nastavite držati tipku 10 sekundi kako biste zaključali/otključali tipku Power (napajanje).</p>  <p>Ako je gumb Power (napajanje) zaključan, na zaslonu će se prikazati sljedeća poruka:</p> 
[▲]	<p>Pritisnite i zadržite tipku 5 sekundi kako biste prikazali/sakrili zaslon uključivanja prilikom uključivanja uređaja.</p> 

1 Pritiskom te tipke omogućit ćete funkciju **Input Select (odabir ulaza)**.

Konfiguracija postavki

Općenito o korištenju

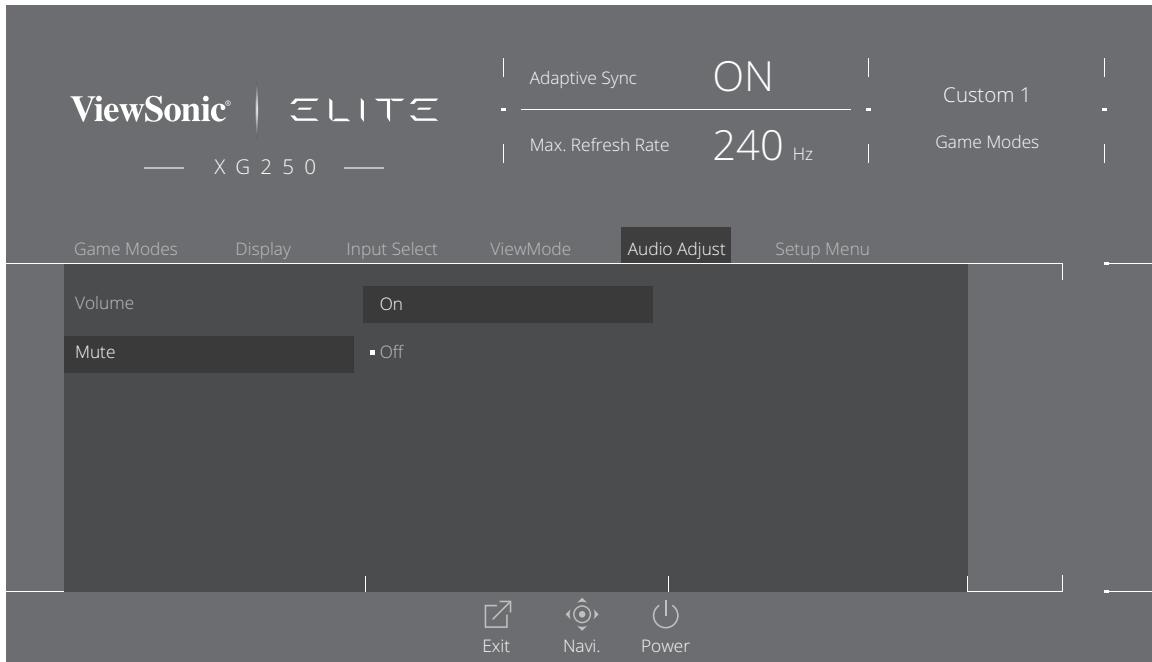
- Pritisnite tipku [●] ili pomaknite tipku upravljačke palice [**◀**] ili [**▲**] ili [**▼**] za prikaz zaslonskog izbornika (OSD).



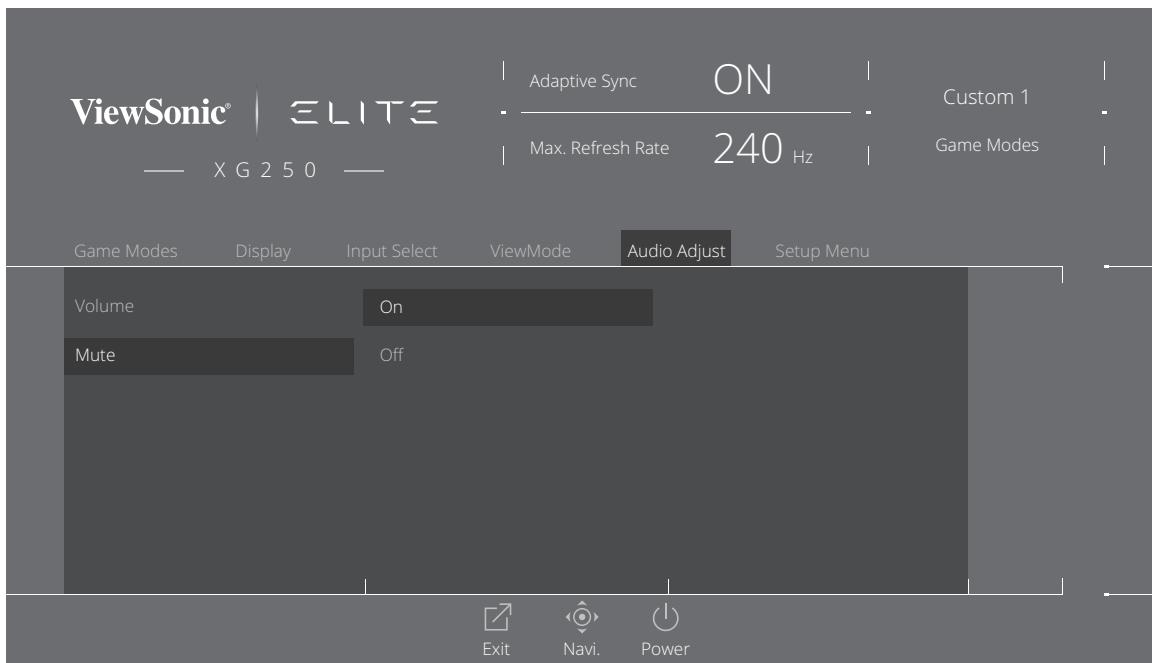
- Pomaknite tipku upravljačke palice [**◀**] ili [**▶**] i odaberite glavni izbornik. Zatim pomaknite tipku upravljačke palice [**▼**] kako biste otvorili odabrani izbornik.



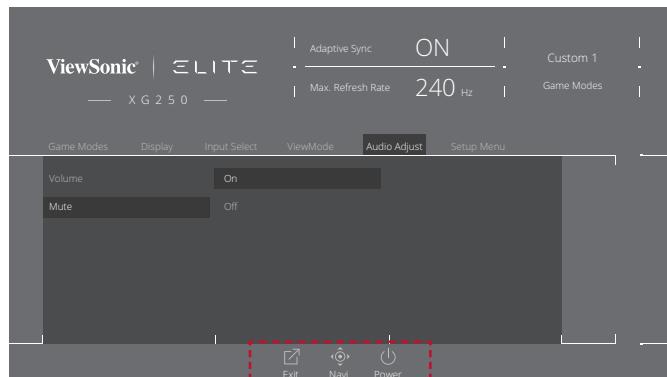
3. Pomaknite tipku upravljačke palice [**▲**] ili [**▼**] za odabir željene opcije izbornika.
Zatim pomaknite tipku upravljačke palice [**►**] i otvorite podizbornik.



4. Pomaknite tipku upravljačke palice [**▲**] ili [**▼**] za podešavanje/odabir postavke.
Zatim pritisnite tipku [**●**] za potvrdu.



NAPOMENA: Određena podešavanja opcije izbornika od korisnika ne traže pritisak tipke [●] za potvrdu odabira.



Vodič za tipke



Vodič za tipke

5. Pritisnite tipku [◀] za povratak na prethodni izbornik.

NAPOMENA: Kako biste zatvorili OSD izbornik, pritisnite tipku **Quick Access** (brzi pristup, ).

Stablo ekranskog izbornika (OSD)

Glavni izbornik	Podizbornik	Opcija izbornika
Gaming Modes	Standard	
	Custom 1	
	Custom 2	
	FPS	
	MOBA	
	Battle Royale	
	Realistic	
	Vibrant	
	Console Speed	
	Console Color	

Glavni izbornik	Podizbornik	Opcija izbornika
Display	Adaptive Sync	On
		Off
	HDR	Auto
		Off
	Clearview	Light
		Normal
		Extreme
		Ultra
		Off
	OverClocking	On
		Off
	Nightview	On
		Off
	Scopeview	On
		Off
	Hertz Limiter	Native
		60Hz
		100Hz
		144Hz
		165Hz
	Response Time OD	Standard
		Fast
		Faster
		Ultra Fast
		Fastest
		Explanation (i)
	Blue Light Filter	(-/+, 0~100)

Glavni izbornik	Podizbornik	Opcija izbornika	
Display	Color Temperature	sRGB	
		Bluish	
		Cool	
		Native	
		Warm	
	Full Color Control	Red	(-/, 0~100)
		Green	(-/, 0~100)
		Blue	(-/, 0~100)
	Color Adjust	Color Space	Auto
			RGB
			YUV
		Color Range	Auto
			Full Range
	Image Adjust	Gamma	Limited Range
			1.8
			2.0
			2.2
			2.4
			2.6
			2.8
		Color Saturation	(-/, 0~100)
		Black Stabilization	(-/, 0~22)
		ViewScale	Full
			Aspect
			1:1
			19" (4:3)
			19"W (16:10)
			(-/, 0~100)
			21.5" (16:9)
			(-/, 0~100)
		22"W (16:10)	
		23.6"W (16:9)	
		24"W (16:9)	

Glavni izbornik	Podizbornik	Opcija izbornika	
Display	Image Adjust	Contrast	(-/+ , 0~100)
		Brightness	(-/+ , 0~100)
		Sharpness	(-/+ , 0~100)
		Advanced DCR	(-/+ , 0~20)
		Overscan	On
			Off
Input Select	HDMI 1		
	HDMI 2		
	DisplayPort		
ViewMode	Standard		
	Movie		
	Web		
	Text		
	MAC		
	Mono		
Audio Adjust	Volume	(-/+ , 0~100)	
	Mute	On	
		Off	

Glavni izbornik	Podizbornik	Opcija izbornika	
Setup Menu	Language	English	
		Français	
		Deutsch	
		Español	
		Italiano	
		Suomi	
		Русский	
		Türkçe	
		日本語	
		한국어	
		繁體中文	
		简体中文	
		Česká	
		Svenska	
Information	Quick Access	Blue Light Filter	On/Off
		PureXP™	On/Off
		OverClocking	On/Off
		FPS	On/Off
		MOBA	On/Off
		Battle Royale	On/Off
		Realistic	On/Off
		Vibrant	On/Off
		Console Speed	On/Off
		Console Color	On/Off
		Custom 1	On/Off
		Custom 2	On/Off

Glavni izbornik	Podizbornik	Opcija izbornika	
Setup Menu	Crosshair	Type A	Green White Yellow
		Type B	Green White Yellow
		Type C	Green White Yellow
		Off	
	Elite RGB	Rear	Rainbow Breathing Stack Others Off
		Base	Rainbow Breathing Stack Others Off
		Always On	On Off
		Reset	
		Off	
		Resolution Notice	On Off
		Boot Up Screen	On Off
		OSD Timeout	5/15/30/60
		OSD Background	On Off

Glavni izbornik	Podizbornik	Opcija izbornika			
Setup Menu	Power Indicator	On			
		Off			
	Auto Power Off	On			
		Off			
	Sleep	30 Minutes			
		45 Minutes			
		60 Minutes			
		120 Minutes			
		Off			
	ECO Mode	Standard			
		Optimize			
		Conserve			
		Energy Saving	<table border="1"> <tr> <td>On</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Off</td> <td></td> </tr> </table>	On	
On					
Off					
DDC/CI	On				
	Off				
DisplayPort 1.1	On				
	Off				
Standby Charger	On				
	Off				
Rename					
Memory Recall					

Opcije izbornika

Game Modes (načini za igranje)

- Pritisnite tipku [●] ili pomaknite tipku upravljačke palice [**◀**] ili [**▲**] ili [**▼**] za prikaz zaslonskog izbornika (OSD).
- Pomaknite tipku upravljačke palice [**◀**] ili [**▶**] kako biste odabrali **Game Modes (načini za igranje)**. Zatim pomaknite tipku upravljačke palice [**▼**] kako biste otvorili izbornik **Game Modes (načini za igranje)**.

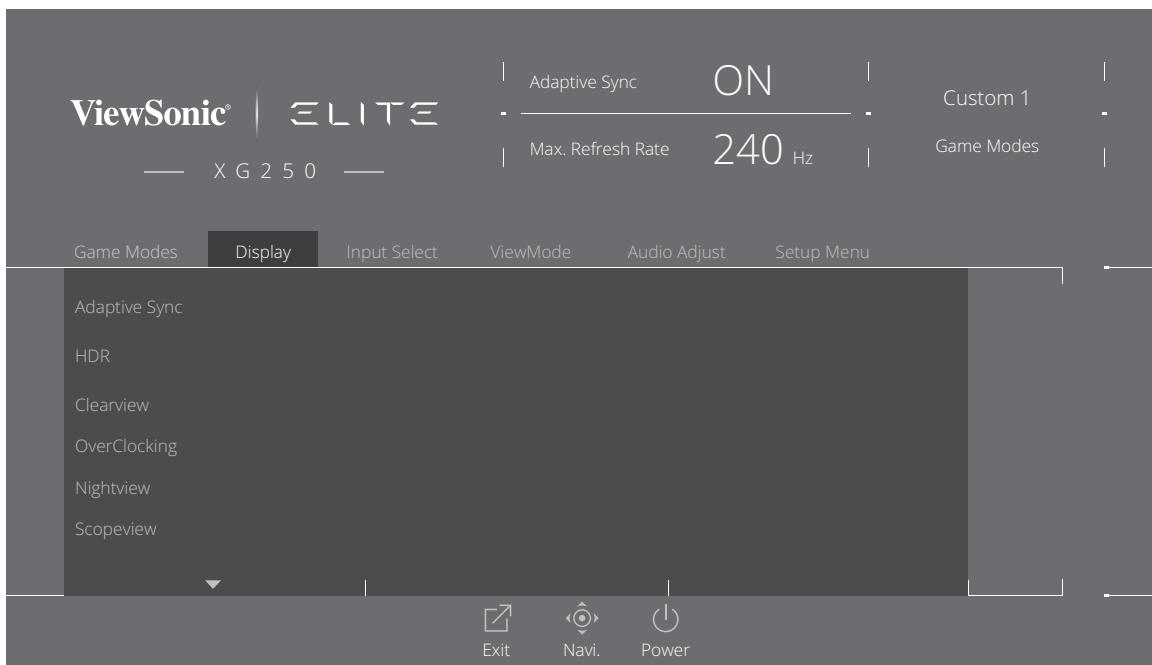


- Pomaknite tipku upravljačke palice [**▲**] ili [**▼**] za odabir postavke. Zatim pritisnite tipku [●] za potvrdu odabira.

Opcija izbornika	Opis
Standard (standardan)	Tu opciju odaberite za općenitu upotrebu.
Custom 1/2 (prilagođeno 1/2)	Dvije prilagodljive postavke „Custom“ (prilagođeno) omogućavaju podešavanje osobnih postavki i prilagođavanje svakoj vrsti igre na tržištu.
FPS	Idealno za FPS igre.
MOBA	Tu opciju odaberite za online borilačke igre s više igrača.
Battle Royale	Prilagođeno za Battle Royale igre.
Realistic (realistično)	Za realističnu reprodukciju boja.
Vibrant (živopisno)	Živopisne i zasićene boje.
Console Speed (brzina konzole)	Brzina prilagođena radu konzole.
Console Color (boja konzole)	Fokus na preciznost boja za upotrebu konzole.

Display (zaslon)

- Pritisnite tipku [●] ili pomaknite tipku upravljačke palice [◀] ili [▲] ili [▼] za prikaz zaslonskog izbornika (OSD).
- Pomaknite tipku upravljačke palice [◀] ili [▶] kako biste odabrali **Display (zaslon)**. Zatim pomaknite tipku upravljačke palice [▼] kako biste otvorili izbornik **Display (zaslon)**.



- Pomaknite tipku upravljačke palice [▲] ili [▼] za odabir opcije izbornika. Zatim pomaknite tipku upravljačke palice [▶] i otvorite pripadajući podizbornik.

- Pomaknite tipku upravljačke palice [▲] ili [▼] za podešavanje/odabir postavke. Zatim pritisnite tipku [●] za potvrdu (ako je primjenjivo).

NAPOMENA: Neke opcije podizbornika mogu sadržati još jedan podizbornik. Za otvaranje pripadajućeg podizbornika pomaknite tipku upravljačke palice [▶].

Opcija izbornika	Opis
Adaptive Sync (prilagodljiva sinkronizacija)	Uklanja trzanje i kidanje slike tijekom igranja.
HDR10	Smanjuje ukupni kontrast određenog prizora kako bi se mogle vidjeti pojedinosti u istaknutim i tamnjim područjima.
Jasan prikaz	Smanjuje zamućenost pokreta.
OverClocking	Ako je „On“ (uključeno), prekoračuje brzinu osvježavanja monitora od 240 Hz.

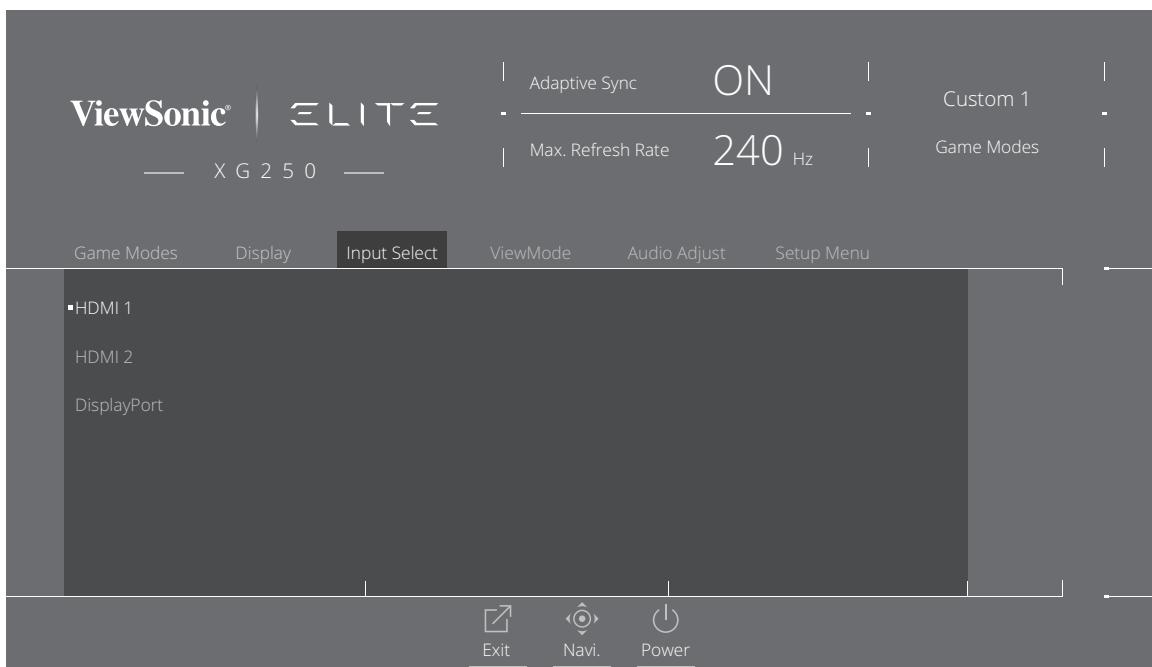
Opcija izbornika	Opis
Noćni prikaz	Tamne prizore čini svjetlijima.
Prikaz raspona	Povećavanje zumiranjem sredine monitora.
Hertz Limiter (ograničenje osvježavanja)	Omogućava korisnicima upravljanje brojem sličica koje monitor može prikazati.
Response Time OD (vrijeme odziva)	Funkcija naprednog podešavanja za korisnike koji žele podesiti vrijeme odziva svog monitora.
Blue Light Filter (filtar za plavo svjetlo)	Prilagodljivi filter dostupan u svim Game Modes (načini za igranje) koji blokira intenzivnu plavu svjetlost, za iskustvo udobnijeg gledanja. Više pojedinosti potražite u stranica 55.
Color Temperature (toplina boje)	Odaberite postavku temperature boje. <ul style="list-style-type: none"> • sRGB: Manja svjetlina i prirodnije boje. • Bluish (plavkasta): Postavite temperaturu boje na 9.300K. • Cool (hladna): Postavite temperaturu boje na 7.500K. • Native (izvorna): Zadana temperatura boje. Preporučeno za redovitu upotrebu. • Warm (topla): Postavite temperaturu boje na 5.000K. • Full Color Control (kontrola pune boje): Prilagodite vrijednosti crvene, zelene i plave prema želji.

Opcija izbornika	Opis
Color Adjust (prilagodba boje)	<p><u>Color Space (format boje)</u></p> <p>Omogućava korisnicima odabir prostora boja koji žele upotrebljavati za izlaz boja.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto (automatski): monitor automatski prepoznaće format boje i razine crne i bijele. • RGB: Boja ulaznog signala je RGB. • YUV: Boja ulaznog signala je YUV. <p><u>Color Range (raspon boje)</u></p> <p>Monitor automatski može prepoznati raspon boje za ulazne signale. Korisnik može ručno izmijeniti opcije raspona boje kako bi se koristio ispravan raspon u slučaju da se boje ne prikazuju ispravno.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto (automatski): monitor automatski prepoznaće format boje i razine crne i bijele. • Full Range (cijeli raspon): Razine crne i bijele su pune. • Limited Range (ograničeni raspon): Razine crne i bijele su ograničene. <p><u>Gamma (gama)</u></p> <p>Omogućuje korisnicima podešavanje razine svjetline sivih tonova na monitoru.</p> <p><u>Color Saturation (zasićenost boja)</u></p> <p>Podešava zasićenje svake boje (red (crvena), green (zelena), blue (plava), cyan (cijan), magenta i yellow (žuta)).</p> <p><u>Black Stabilization (stabilizacija crne)</u></p> <p>Pruža veću vidljivost i više detalja kroz osvjetljivanje tamnih scena.</p>

Opcija izbornika	Opis
Image Adjust (podešavanje slike)	<p><u>ViewScale</u> Korisnici imaju mogućnost podešavanja veličine prikaza slike na monitoru, za „najbolje rješenje“.</p> <p><u>Contrast (kontrast)</u> Podešavanje razlike između pozadine (razina crne) i prednjeg plana (razina bijele).</p> <p><u>Brightness (svjetlina)</u> Podešavanje pozadinskih razina crne na slici.</p> <p><u>Sharpness (oštrina)</u> Podešava kvalitetu slike monitora.</p> <p><u>Advanced DCR (napredni DCR)</u> Automatski prepoznaže signal slike i inteligentno kontrolira svjetlinu pozadinskog osvjetljenja i boje te povećava sposobnost postizanja tamnijih crnih nijansi u tamnim scenama, odnosno svjetlijih bijelih u svijetлом okruženju.</p> <p><u>Overscan (veće područje sken.)</u> Odnosi se na obrezanu sliku na vašem zaslonu. Postavka na monitoru koja će povećati sadržaj filma kako ne biste vidjeli vanjske rubove filma.</p>

Input Select (odabir ulaza)

1. Pritisnite tipku [●] ili pomaknite tipku upravljačke palice [◀] ili [▲] ili [▼] za prikaz zaslonskog izbornika (OSD).
2. Pomaknite tipku upravljačke palice [◀] ili [▶] kako biste odabrali **Input Select (odabir ulaza)**. Zatim pomaknite tipku upravljačke palice [▼] kako biste otvorili izbornik **Input Select (odabir ulaza)**.



3. Pomaknite tipku upravljačke palice [▲] ili [▼] za odabir željenog ulaznog izvora. Zatim pritisnite tipku [●] za potvrdu odabira.

ViewMode

NAPOMENA: ViewMode je dostupan samo u **Custom 1 (prilagođeno 1)** ili **Custom 2 (prilagođeno 2) Game Modes (načinima igranja).**

1. Pritisnite tipku [●] ili pomaknите tipku upravljačke palice [◀] ili [▲] ili [▼] za prikaz zaslonskog izbornika (OSD).
2. Pomaknите tipku upravljačke palice [◀] ili [▶] kako biste odabrali **ViewMode**. Zatim pomaknите tipku upravljačke palice [▼] kako biste otvorili izbornik **ViewMode**.

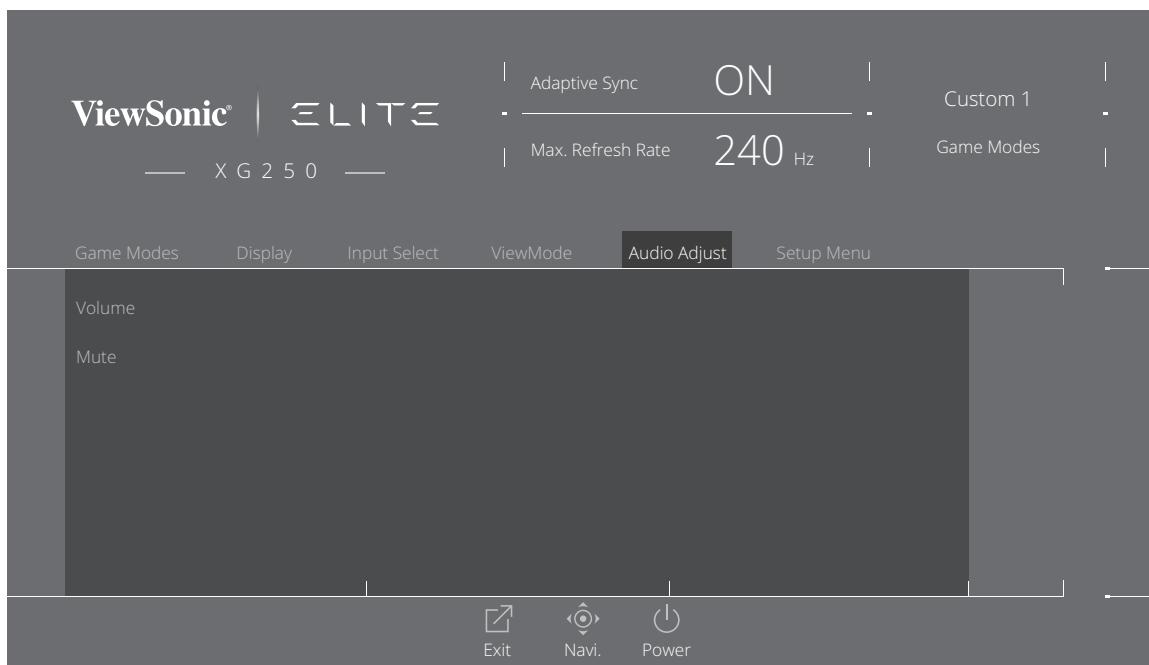


3. Pomaknите tipku upravljačke palice [▲] ili [▼] za odabir postavke. Zatim pritisnite tipku [●] za potvrdu odabira.

Opcija izbornika	Opis
Standard (standardan)	Tu opciju odaberite za općenitu upotrebu.
Movie (film)	Odaberite ovu opciju za gledanje filmova.
Web	Odaberite ovu opciju za pretraživanje interneta.
Text (tekst)	Odaberite ovu opciju za zadatke temeljene na tekstu.
MAC	Odaberite ovu opciju kod povezivanja s Mac računalima.
Mono (Crno-bijelo)	Odaberite ovu opciju za crno-bijelu primjenu.

Audio Adjust (podešavanje zvuka)

- Pritisnite tipku [●] ili pomaknite tipku upravljačke palice [◀] ili [▲] ili [▼] za prikaz zaslonskog izbornika (OSD).
- Pomaknite tipku upravljačke palice [◀] ili [▶] kako biste odabrali **Audio Adjust (podešavanje zvuka)**. Zatim pomaknite tipku upravljačke palice [▼] kako biste otvorili izbornik **Audio Adjust (podešavanje zvuka)**.

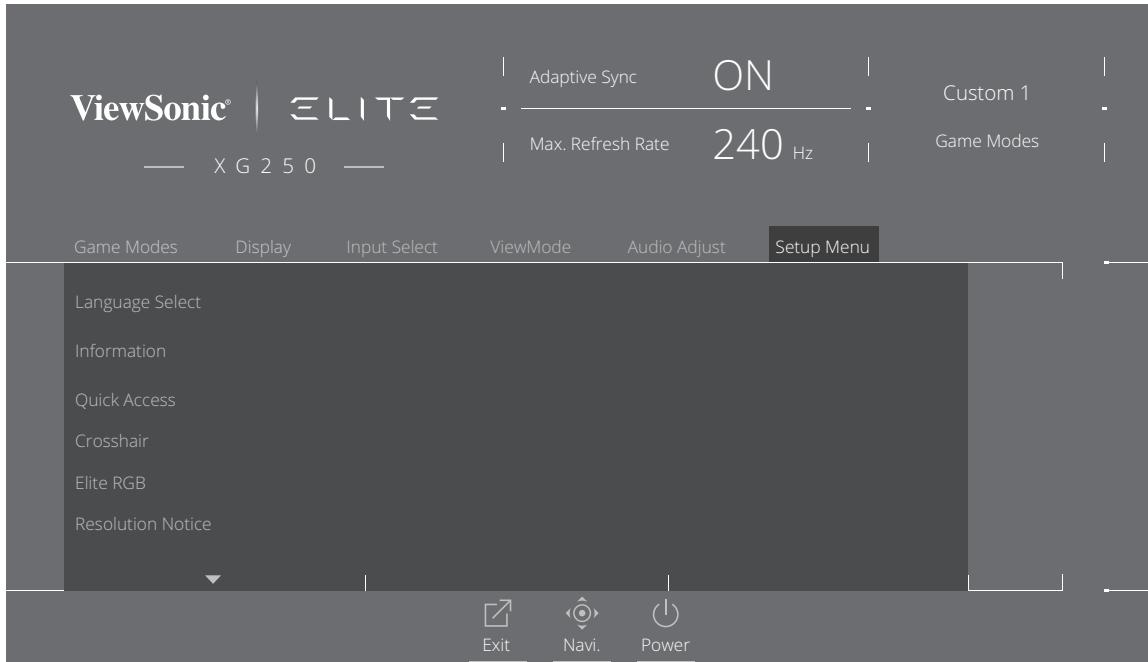


- Pomaknite tipku upravljačke palice [▲] ili [▼] za odabir željene opcije. Zatim pomaknite tipku upravljačke palice [▶] i otvorite pripadajući podizbornik.
- Pomaknite tipku upravljačke palice [▲] ili [▼] za podešavanje/odabir postavke i pritisnite tipku [●] za potvrdu odabira (ako je primjenjivo).

Opcija izbornika	Opis
Volume (glasnoća)	Prilagodite glasnoću.
Mute (bez zvuka)	Omogućite za onemogućavanje zvuka.

Setup Menu (izbornik postava)

1. Pritisnite tipku [●] ili pomaknите tipku upravljačke palice [◀] ili [▲] ili [▼] za prikaz zaslonskog izbornika (OSD).
2. Pomaknите tipku upravljačke palice [◀] ili [▶] kako biste odabrali **Setup Menu (izbornik za postavljanje)**. Zatim pomaknите tipku upravljačke palice [▼] kako biste otvorili **Setup Menu (izbornik za postavljanje)**.



3. Pomaknите tipku upravljačke palice [▲] ili [▼] za odabir opcije izbornika. Zatim pomaknите tipku upravljačke palice [▶] i otvorite pripadajući podizbornik.
4. Pomaknите tipku upravljačke palice [▲] ili [▼] za podešavanje/odabir postavke. Zatim pritisnite tipku [●] za potvrdu (ako je primjenjivo).

NAPOMENA: Neke opcije podizbornika mogu sadržati još jedan podizbornik. Za otvaranje pripadajućeg podizbornika pomaknите tipku upravljačke palice [▶].

Opcija izbornika	Opis
Language Select (Odabir jezika)	Odaberite dostupni jezik za ekranski izbornik.
Information (podaci)	prikazuje podatke o monitoru.
Quick Access (brzi pristup)	Odaberite željene opcije u izborniku Quick Access (brzi pristup).
Crosshair (ciljnik)	Tijekom FPS igara ciljajte jasnije i brže uz ciljnik preko slike. Više pojedinosti donosi stranica 60.
Elite RGB	<p>Ta postavka kontrolira RGB osvjetljenje pozadine monitora i područja ispod okvira, unapređujući vaš RGB doživljaj. Kad je uključena ili nakon ponovnog postavljanja, aktivirat će se zadana postavka 'Rainbow Wave' (dugin val).</p> <p>Osim toga, RGB svjetla sinkronizirana su s nekoliko ključnih partnera. Preuzimanjem njihovog softvera dobit ćete mogućnost dodatnog upravljanja RGB mogućnostima.</p> <p>Ako želite upotrijebiti partnerski softver, upute potražite u naprednom postavljanju u nastavku.</p> <p><u>RGB postavke partnerskog softvera</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Posjetite https://www.viewsonic.com/elite/rgb/ i odaberite partnerski RGB softver za preuzimanje. • Preuzmite i instalirajte softver po svom izboru. • U kompletu s monitorom dolazi USB 3.0 A-muški na B-muški kabel. Ukopčajte USB 3.0 B-muški priključak u monitor, odnosno USB 3.0 A-muški priključak u računalo. • Pokrenite partnerski softver i počnite prilagođavati svoje RGB osvjetljenje! <p>Naše vodiče za postavljanje RGB softvera možete istražiti i online, na https://www.viewsonic.com/elite/rgb/.</p> <p>*Odstupanja načina rada, značajke prilagodbe i druge značajke ili upotrebe temeljit će se i bit će podložne uvjetima upotrebe, licencnom ugovoru za krajnje korisnike i mogućnostima softvera definiranim ili navedenima u partnerskom softveru.</p>

Opcija izbornika	Opis
Resolution Notice (obavijest o razlučivosti)	Omogućite ovu opciju kako biste sustavu omogućili da korisnike upozorava kako trenutna razlučivost nije ispravna izvorna razlučivost.
Boot Up Screen (zaslon uključivanja)	Uključite ili isključite zaslon za pokretanje.
OSD Timeout (OSD istek vremena)	Podesite trajanje prikazivanja OSD izbornika na zaslonu.
OSD Background (OSD pozadina)	Prikazuje/sakriva OSD pozadinu kada je ekranski izbornik prikazan na zaslonu.
OSD Pivot	Postavite usmjerenje ekranskog izbornika.
Power Indicator (indikator napajanja)	Uključite ili isključite indikator napajanja. Ako je postavka namještena na On (Uključeno), indikator napajanja će svijetliti plavo kada je uređaj uključen.
Auto Power Off (automatsko isključivanje)	Omogućite ovu opciju ako želite dopustiti monitoru automatsko isključivanje nakon određenog vremena.
Sleep (mirovanje)	Postavite vrijeme neaktivnosti prije nego monitor uđe u <i>Sleep mode (način mirovanja)</i> .
ECO Mode (EKO režim)	Ovisno o potrošnji napajanja, vrši odabir raznih režima rada. NAPOMENA: Način rada za uštedu energije uključen je po zadanoj postavci. Kada se isključi, razina svjetline može s podesiti na maksimalnu razinu.
DDC/CI	Aktivirajte ovu opciju kako biste omogućili upravljanje monitorom putem grafičke kartice.
DisplayPort 1.1	Omogućite/onemogućite podršku za DisplayPort 1.1.
Standby Charger (punjač u pripravnosti)	Kad uključite tu opciju, USB će biti pod naponom čak i ako je monitor u stanju pripravnosti.
Rename (Promijeni naziv)	Promjena naziva prilagođenog profila.
Memory Recall (opoziv memorije)	Vraća sve postavke na njihove zadane vrijednosti.

> Napredne značajke i postavke

U ovom su odjeljku opisane napredne značajke monitora.

Adaptive Sync (prilagodljiva sinkronizacija)

Omogućite li opciju Adaptive Sync (prilagodljiva sinkronizacija), spriječit ćete isjeckano igranje i trganje ekrana uz ravnomjeran rad bez artefakata, pri praktički svim brzinama osvježavanja.

Kako biste omogućili funkciju Adaptive Sync (prilagodljiva sinkronizacija):

1. Pritisnite tipku [●] ili pomaknite tipku upravljačke palice [◀] ili [▲] ili [▼] za prikaz zaslonskog izbornika (OSD).
2. Pomaknите tipku upravljačke palice [◀] ili [▶] kako biste odabrali **Display (zaslon)**. Zatim pomaknите tipku upravljačke palice [▼] kako biste otvorili izbornik **Display (zaslon)**.
3. Pomaknите tipku upravljačke palice [▲] ili [▼] kako biste odabrali **Adaptive Sync (prilagodljiva sinkronizacija)**. Zatim pomaknите tipku upravljačke palice [▶] kako biste potvrdili odabir.
4. Pomaknите tipku upravljačke palice [▲] ili [▼] kako biste odabrali **On (uključeno)** ili **Off (isključeno)**. Zatim pritisnite tipku [●] za potvrdu odabira.

NAPOMENA: Za upotrebu funkcije G-Sync morate upotrijebiti priključak DisplayPort. Osim toga, napominjemo i sljedeće:

1. Vaše računalo mora biti opremljeno grafičkom karticom serije GeForce GTX 10- ili GeForce RTX 20-.
2. Morate instalirati najnoviji upravljački program GeForce.
3. Za više informacija o omogućavanju funkcije G-Sync na monitoru s funkcijom Adaptive Sync posjetite: <https://www.nvidia.com/en-us/geforce/news/geforce-rtx-2060-g-sync-compatible-game-ready-driver/>.

PureXP™

Kratica za „Pure Experience“, ova značajka poboljšava vizualnu kvalitetu predmeta u pokretu, čineći ih jasnijima, omogućavajući njihov jasniji prikaz. XP se odnosi i na traku energije u nekim igramu. XP je uobičajen i cool dodatak nazivima, baš kao što se u industriji videozapisa za vizualne efekte koristi VFX. Time se približava igračima i ljubiteljima tehnologije.

To je ekskluzivna ViewSonic tehnologija za optimizaciju vremena odziva pomicne slike (MPRT), za bolje rezultate tijekom igranja. Tu je funkciju certificirala Blur Busters, profesionalna institucija koja se bavi uklanjanjem zamućenja i izoštravanjem slika.

Kako biste omogućili funkciju PureXP™:

1. Pritisnite tipku [●] ili pomaknite tipku upravljačke palice [◀] ili [▲] ili [▼] za prikaz zaslonskog izbornika (OSD).
2. Pomaknite tipku upravljačke palice [◀] ili [▶] kako biste odabrali **Display (zaslon)**. Zatim pomaknite tipku upravljačke palice [▼] kako biste otvorili izbornik **Display (zaslon)**.
3. Pomaknite tipku upravljačke palice [▲] ili [▼] kako biste odabrali **PureXP™**. Zatim pomaknite tipku upravljačke palice [▶] kako biste potvrdili odabir.
4. Pomaknite tipku upravljačke palice [▲] ili [▼] kako biste odabrali željeni doživljaj. Zatim pritisnite tipku [●] za potvrdu odabira.

Opcije izbornika
Light (svijetlo)
Normal (normalno)
Extreme (ekstremno)
Ultra
Off (isključeno)

Hertz Limiter (ograničenje osvježavanja)

Kontroler osvježavanja korisnicima omogućava upravljanje brojem sličica koje monitor može prikazati. Monitor će ograničiti maksimalan broj sličica koje može iscrtati kako bi uštedio energiju i smanjio opterećenje monitora.

Za podešavanje Hertz Limiter (ograničenje osvježavanja):

1. Pritisnite tipku [●] ili pomaknite tipku upravljačke palice [<◀] ili [<▲] ili [<▼] za prikaz zaslonskog izbornika (OSD).
2. Pomaknite tipku upravljačke palice [<◀] ili [<▶] kako biste odabrali **Display (zaslon)**. Zatim pomaknite tipku upravljačke palice [<▼] kako biste otvorili izbornik **Display (zaslon)**.
3. Pomaknite tipku upravljačke palice [<▲] ili [<▼] kako biste odabrali **Hertz Limiter (ograničenje osvježavanja)**. Zatim pomaknite tipku upravljačke palice [<▶] kako biste potvrdili odabir.
4. Pomaknite tipku upravljačke palice [<▲] ili [<▼] za odabir željenog izlaznog broja sličica. Zatim pritisnite tipku [●] za potvrdu odabira.

Opcije izbornika
Native (izvorna)
60Hz
100Hz
144Hz
165Hz
240Hz

NAPOMENA:

- Ako je funkcija Adaptive Sync „On“ (uključena), Hertz Limiter (ograničenje osvježavanja) bit će onemogućen.
- ViewScale možda neće biti podržan na svim vrijednostima Hz.

Response Time OD (vrijeme odziva)

Podešavanjem OD postavke Response Time (vrijeme odziva), korisnik dobiva mogućnost finog podešavanja željenog vremena odziva. Korisnici mogu birati među pet (5) postavki i precizno odabratи najbolje rješenje za svaki scenarij upotrebe.

Svakom postavkom povećava se brzina vremena odziva, omogućavajući korisnicima usklađivanje s računalom i vrstom igre, za izradu scenarija „najboljeg rješenja“.

Kako biste omogućili OD funkciju za Response Time (vrijeme odziva):

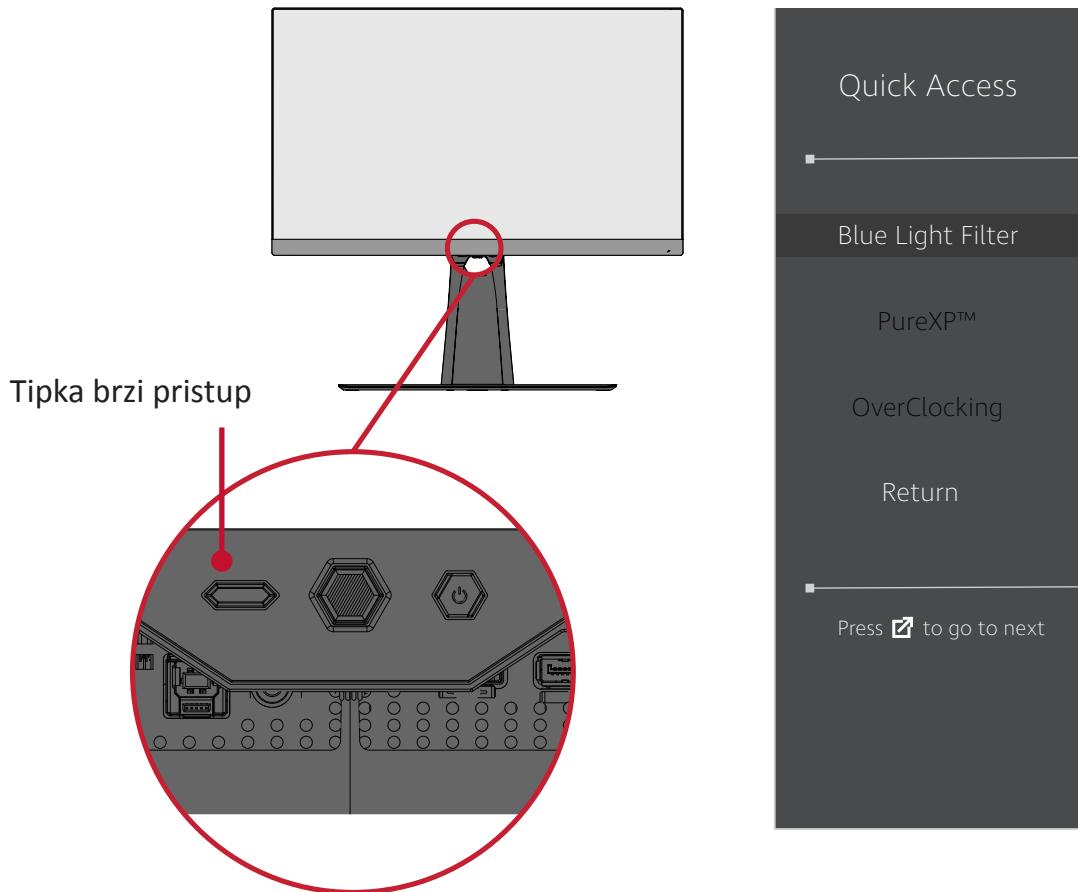
- 1.** Pritisnite tipku [●] ili pomaknite tipku upravljačke palice [**◀**] ili [**▲**] ili [**▼**] za prikaz zaslonskog izbornika (OSD).
- 2.** Pomaknite tipku upravljačke palice [**◀**] ili [**▶**] kako biste odabrali **Display (zaslon)**. Zatim pomaknite tipku upravljačke palice [**▼**] kako biste otvorili izbornik **Display (zaslon)**.
- 3.** Pomaknite tipku upravljačke palice [**▲**] ili [**▼**] kako biste odabrali **Response Time OD (vrijeme odziva)**. Zatim pomaknite tipku upravljačke palice [**▶**] kako biste potvrdili odabir.
- 4.** Pomaknite tipku upravljačke palice [**▲**] ili [**▼**] za odabir željenog vremena odziva. Zatim pritisnite tipku [●] za potvrdu odabira.

Filtar plave svjetlosti i zaštita očiju

Filtar plave svjetlosti blokira plavu svjetlost visokog intenziteta, za udobnije iskustvo prikaza.

Brzo postavljanje filtra plave svjetlosti

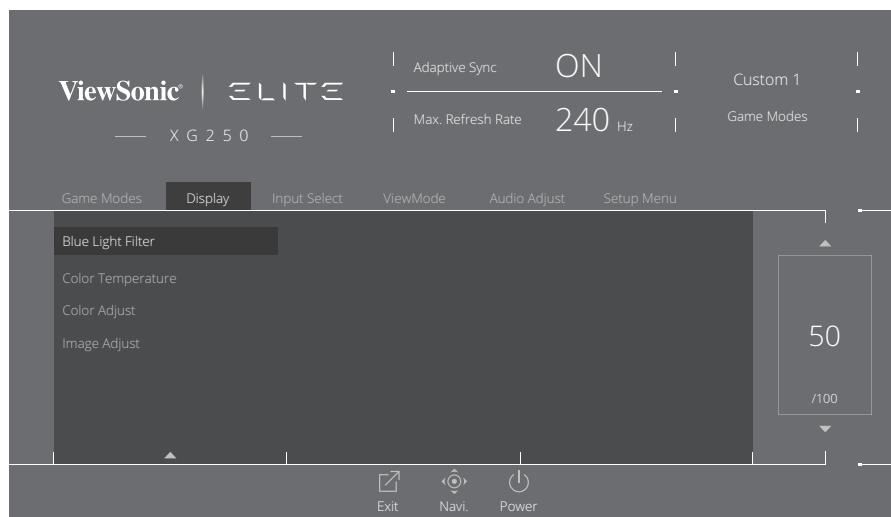
Filtar plave svjetlosti možete omogućiti/onemogućiti u hodu, pomoću **Quick Access Key (Tipka brzi pristup)**.



NAPOMENA: Kad filtr plave svjetlosti (BLF) omogućavate pomoću **Quick Access Key (Tipka brzi pristup)**, vrijednost BLF bit će 100, što certificira TÜV. Međutim, ako korisnik putem **Quick Access Key (Tipka brzi pristup)** odabere drugu funkciju, vrijednost za BLF bit će 0.

Prilikom upotrebe monitora i uživanja u njemu imajte na umu sljedeće:

- Dugotrajno gledanje u zaslon računala može dovesti do iritacije očiju i osjećaja nelagode. Kako biste ublažili te učinke, preporučujemo da povremeno uzmete predah od gledanja kako bi se oči mogle opustiti.
- Korisnici vrijednost filtra plave svjetlosti mogu prilagoditi putem **Display Menu (izbornika zaslon)**.



- Monitor podržava i način rada u kojem se treperenje slike smanjuje ili otklanja, čime smanjuje opterećenje očiju.

Izračunavanje pauza

Ako u monitor gledate dulje vrijeme, preporučujemo da s vremena na vrijeme napravite pauzu. Nakon jednog (1) do dva (2) sata neprekidnog gledanja preporučujemo kratke pauze od barem pet (5) minuta.

Kraće, učestalije pauze općenito su gledajući korisnije od duljih, manje učestalih pauza.

Gledanje udaljenih predmeta

Korisnici tijekom pauza mogu dodatno smanjiti naprezanje i suhoću očiju fokusiranjem na predmete koji su udaljeniji od njih.

Vježbe za oči i vrat

Vježbe za oči

Vježbama za oči možete smanjiti naprezanje očiju. Polagano okrećite očima ulijevo, udesno, gore i dolje. Ponovite koliko je god puta potrebno.

Vježbe za vrat

Naprezanje očiju možete smanjiti i vježbama za vrat. Opustite ruke i pustite ih neka vise uz tijelo, lagano se nagnite prema naprijed kako biste istegli vrat te okrenite glavu udesno i ulijevo. Ponovite koliko je god puta potrebno.

ViewScale

U izborniku ViewScale, korisnici mogu prilagođavati trenutačni omjer stranica specifičnom scenariju upotrebe. U nastavku možete pronaći omjere stranica.

NAPOMENA: Ako korisnici odaberu ViewScale omjer koji se razlikuje od preporučenoga, to može utjecati na korisničko iskustvo.

Kako biste omogućili ViewScale:

1. Pritisnite tipku [●] ili pomaknite tipku upravljačke palice [◀] ili [▲] ili [▼] za prikaz zaslonskog izbornika (OSD).
2. Pomaknite tipku upravljačke palice [◀] ili [▶] kako biste odabrali **Display (zaslon)**. Zatim pomaknite tipku upravljačke palice [▼] kako biste otvorili izbornik **Display (zaslon)**.
3. Pomaknite tipku upravljačke palice [▲] ili [▼] kako biste odabrali **Image Adjust (podešavanje slike)**. Zatim pomaknite tipku upravljačke palice [▶] za otvaranje pripadajućeg podizbornika.
4. Pomaknite tipku upravljačke palice [▲] ili [▼] kako biste odabrali **ViewScale**. Zatim pomaknite tipku upravljačke palice [▶] i otvorite pripadajući podizbornik.
5. Pomaknite tipku upravljačke palice [▲] ili [▼] kako biste odabrali željeni omjer stranica. Zatim pritisnite tipku [●] za potvrdu odabira.

Format zaslona	Opis
Full (cijela)	Ulaznu sliku prilagođava zaslonu; to je zadani izbor za ulaz, idealan za slike omjera stranica 16:9.
Aspect (omjer)	Ulazna slika može ispunjavati zaslon sve dok ne dođe do izobličenja slike.
1:1	Slika se prikazuje izravno, bez skaliranja.
19" (4:3)	Simulira ulaznu sliku u omjeru stranica 4:3, preko dijagonale prikaza od 19".
19"W (16:10)	Simulira ulaznu sliku u omjeru stranica 16:10, preko dijagonale prikaza od 19".
21,5" (16:9)	Simulira ulaznu sliku u omjeru stranica 16:9, preko dijagonale prikaza od 21,5".
22"W (16:10)	Simulira ulaznu sliku u omjeru stranica 16:10, preko dijagonale prikaza od 22".
23,6"W (16:9)	Simulira ulaznu sliku u omjeru stranica 16:9, preko dijagonale prikaza od 23,6".
24"W (16:9)	Simulira ulaznu sliku u omjeru stranica 16:9, preko dijagonale prikaza od 24".

Quick Access (brzi pristup)

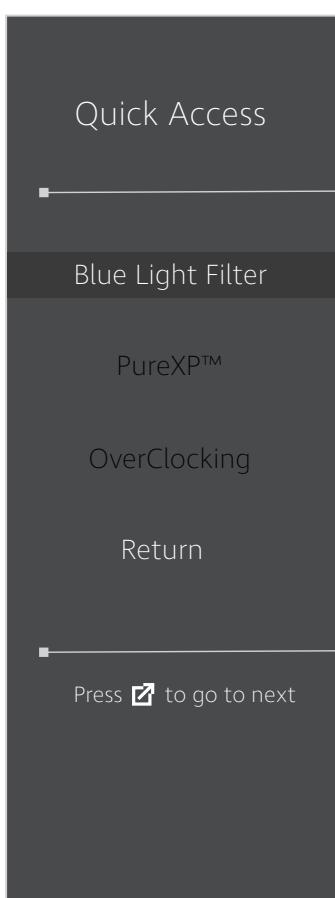
Brzo pokrenite neke funkcije i načine rada pomoću tipke i Quick Access Menu (izbornik brzi pristup). Korisnici također mogu definirati željene funkcije ili načine rada u Quick Access Menu (izbornik brzi pristup) putem **Setup Menu (izbornika za postavljanje)** u OSD-u. Funkcija / način rada bit će omogućeni čim se svjetlosna traka premjesti na stavku, a onemogućit će se nakon uklanjanja svjetlosne trake.

U Quick Access Menu (izbornik brzi pristup), „Return“ (povratak) znači da se korisnici mogu „automatski“ vratiti na način rada koji su odabrali prije otvaranja Quick Access Menu (izbornik brzi pristup).

Primjerice, ako korisnici prije otvaranja Quick Access Menu (izbornik brzi pristup) odaberu način rada „Console Speed“ (brzina konzole), a u Quick Access Menu (izbornik brzi pristup) postoji opcija FPS, u skladu s definicijom za Quick Access (brzi pristup), korisnici će način rada FPS omogućiti kad svjetlosna traka prijeđe preko stavke. Zatim, nakon pomicanja svjetlosne trake na „Return“ (povratak), način rada automatski će prijeći na „Console Speed“ (brzina konzole), što je način rada koji je bio aktiviran prije nego što je korisnik otvorio Quick Access Menu (izbornik brzi pristup).

Za aktivaciju Quick Access Menu (izbornik brzi pristup):

1. Pritisnite **Quick Access Key (tipka brzi pristup)** kako biste aktivirali izbornik Quick Access (brzi pristup).
2. Pritisnite **Quick Access Key (tipka brzi pristup)** za željeni odabir.



NAPOMENA:

- Za promjenu zadanih funkcija izbornika Quick Access (brzi pristup; Blue Light Filter, PureXP™ i OverClocking), prvo uklonite jednu ili više zadanih funkcija putem **Setup Menu (izbornika za postavljanje)** u OSD-u.
- Quick Access Menu (izbornik brzi pristup) automatski će nestati nakon tri (3) sekunde.

Za promjenu opcija Quick Access Menu (izbornik brzi pristup):

1. Pritisnite tipku [●] ili pomaknite tipku upravljačke palice [<◀] ili [<▶] ili [<▲] ili [<▼] za prikaz zaslonskog izbornika (OSD).
2. Pomaknite tipku upravljačke palice [<◀] ili [<▶] kako biste odabrali **Setup Menu (izbornik za postavljanje)**. Zatim pomaknite tipku upravljačke palice [<▼] kako biste otvorili **Setup Menu (izbornik za postavljanje)**.
3. Pomaknite tipku upravljačke palice [<▲] ili [<▼] kako biste odabrali **Quick Access (brzi pristup)**. Zatim pomaknite tipku upravljačke palice [<▶] i otvorite pripadajući podizbornik.
4. Pomaknite tipku upravljačke palice [<▲] ili [<▼] kako biste odabrali željenu postavku. Zatim pritisnite tipku [●] za potvrdu odabira.

NAPOMENA: Neke opcije podizbornika mogu sadržati još jedan podizbornik. Za otvaranje pripadajućeg podizbornika pomaknite tipku upravljačke palice [<▶].

Elite RGB Lighting (Elite RGB osvjetljenje)

Ta postavka kontrolira RGB osvjetljenje pozadine monitora i područja ispod okvira. Kad je opcija na „On“ (uključeno) ili nakon ponovnog postavljanja, uključit će se zadani način rada ‘Breathing’ (disanje).

Za otvaranje izbornika Elite RGB:

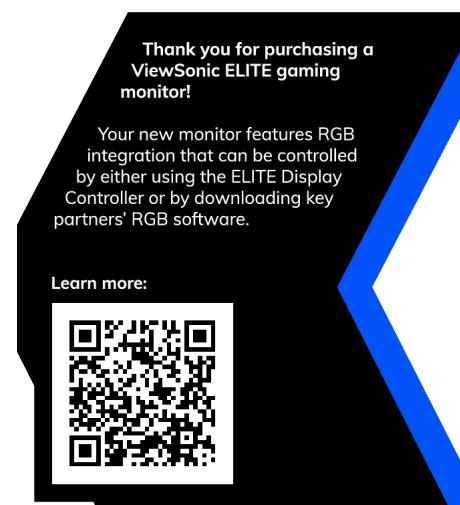
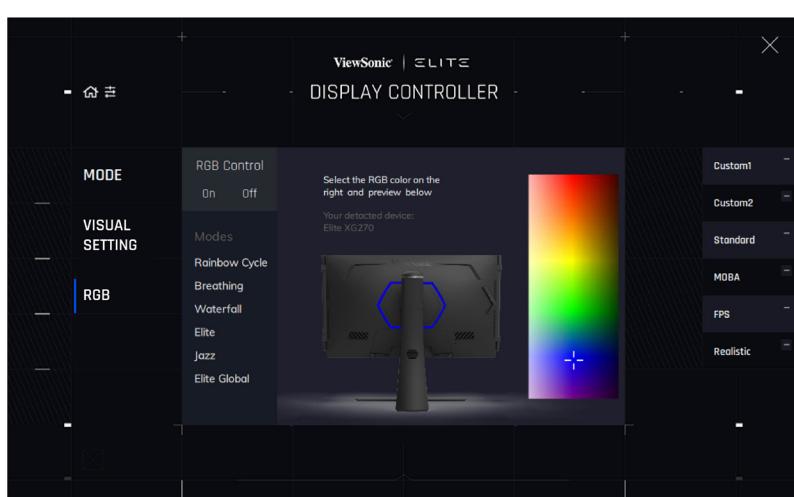
1. Pritisnite tipku [●] ili pomaknite tipku upravljačke palice [◀] ili [▲] ili [▼] za prikaz zaslonskog izbornika (OSD).
2. Pomaknite tipku upravljačke palice [◀] ili [▶] kako biste odabrali **Setup Menu (izbornik za postavljanje)**. Zatim pomaknite tipku upravljačke palice [▼] kako biste otvorili **Setup Menu (izbornik za postavljanje)**.
3. Pomaknite tipku upravljačke palice [▲] ili [▼] kako biste odabrali **Elite RGB**. Zatim pomaknite tipku upravljačke palice [▶] i otvorite pripadajući podizbornik.
4. Pomaknite tipku upravljačke palice [▲] ili [▼] kako biste odabrali željenu postavku. Zatim pritisnite tipku [●] za potvrdu odabira.

NAPOMENA: Neke opcije podizbornika mogu sadržati još jedan podizbornik. Za otvaranje pripadajućeg podizbornika pomaknite tipku upravljačke palice [▶].

Osim toga, RGB pozadinska svjetla sinkronizirana su s nekoliko ključnih partnera. Preuzimanjem njihovog softvera dobit ćete mogućnost dodatnog podešavanja RGB mogućnosti.

Za postavljanje partnerskog RGB softvera:

1. Posjetite: <https://www.viewsonic.com/elite/rgb/>
2. Odaberite partnerski RGB softver i preuzmите ga.
3. Ukopčajte jedan kraj USB kabla tipa B u monitor, a drugi u računalo.
4. Pokrenite i instalirajte partnerski softver.
5. Počnite prilagođavati RGB osvjetljenje monitora.



Crosshair (ciljnik)

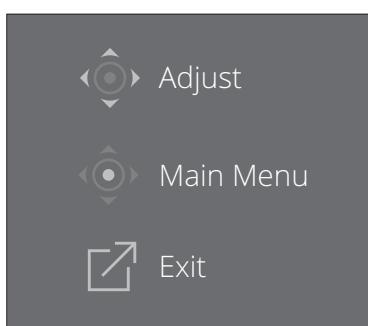
Birajte između raznih stilova i boja ciljnika koji će se prikazati preko slike.

Kako biste omogućili funkciju Crosshair (ciljnik):

1. Pritisnite tipku [●] ili pomaknite tipku upravljačke palice [◀] ili [▲] ili [▼] za prikaz zaslonskog izbornika (OSD).
2. Pomaknite tipku upravljačke palice [◀] ili [▶] kako biste odabrali **Setup Menu (izbornik za postavljanje)**. Zatim pomaknite tipku upravljačke palice [▼] kako biste otvorili **Setup Menu (izbornik za postavljanje)**.
3. Pomaknite tipku upravljačke palice [▲] ili [▼] kako biste odabrali **Crosshair (ciljnik)**. Zatim pomaknite tipku upravljačke palice [▶] kako biste potvrdili odabir.
4. Pomaknite tipku upravljačke palice [▲] ili [▼] za odabir željenog stila i boje ciljnika. Zatim pritisnite tipku [●] za potvrdu odabira.

NAPOMENA: Prije potvrde, pregled slike ciljnika (vrsta i boja) prikazat će se s desne strane OSD izbornika.

Crosshair (ciljnik)	Opis
Type A (tip A)	
Type B (tip B)	
Type C (tip C)	



NAPOMENA: Ovaj okvir s porukom prikazat će se s ciljnikom, a automatski će nestati tri (3) sekunde kasnije.

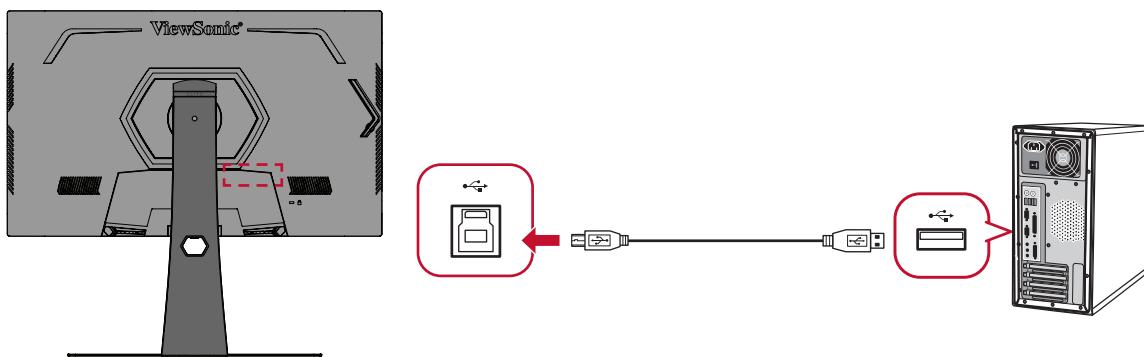
Firmware Update (ažuriranje firmvera)

Za najbolje performanse prikaza i za rješavanje svih primijećenih problema, najbolje je uvijek imati najnoviju verziju firmvera instaliranu na vašem monitoru. Firmver možete ažurirati u svakom trenutku korištenjem USB kabela i alata za ažuriranje firmvera.

Također, možete posjetiti: <https://www.viewsonic.com/elite/display-controller/> te provjerite i preuzmte najnoviju verziju programskih datoteka putem alata za ažuriranje.

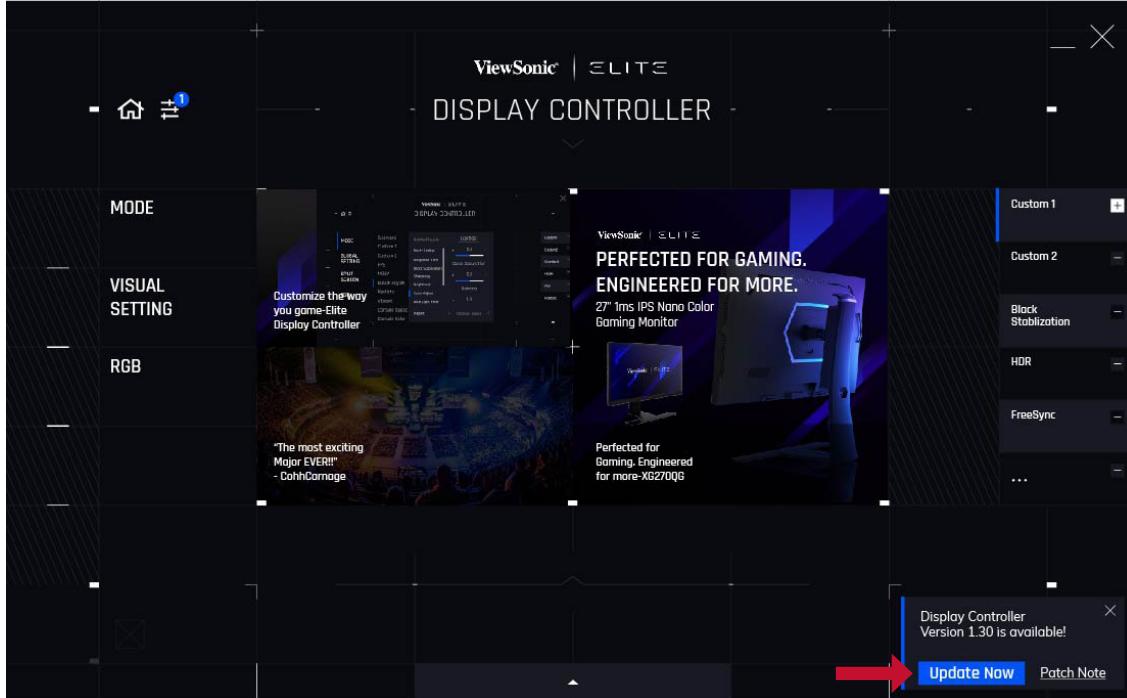
Ažuriranje firmvera:

1. Provjerite i preuzmte najnoviji Firmware Update Tool (alat za ažuriranje firmvera) koji će sadržati i najnoviju verziju firmvera za vaš monitor na stranici: <http://www.viewsonic.com/elite/display-controller/>.
2. Priklučite USB-B muški kabel (kvadratni s 2 odrezana kuta) u USB-B priključak na monitoru. Drugi kraj kabela zatim spojite na USB priključak na računalu.



3. Raspakirajte preuzeti alat za ažuriranje firmvera i dvostruko kliknite .exe datoteku ili .pkg datoteku. Zatim slijedite upute na zaslonu za dovršetak instalacije aplikacije.
4. Pokrenite alat za ažuriranje firmvera. Aplikacija će automatski otkriti i provjeriti vaš monitor modela te trenutnu verziju firmvera.

5. Kliknite **Update (ažuriraj)** za ažuriranje firmvera monitora.



6. Pričekajte do završetka postupka nadogradnje.

NAPOMENA:

- Svaki prekid postupka nadogradnje firmvera može trajno oštetiti vaš monitor. Nemojte odspojiti USB kabel ili isključiti osobno računalo i monitor.
- Pomoću Elite kontrolera zaslona, korisnici mogu primiti automatsku obavijest o dostupnosti novih programskih datoteka.

> Dodatak

Tehnički podaci

Stavka	Kategorija	Tehnički podaci
LCD	Tip	TFT, aktivna matrica 1920 x 1080 LCD, veličina piksela 0,2331 mm x 0,2331 mm
	Veličina zaslona	62.23 cm, 24.5"
	Filtar boja	RGB vertikalna pruga
	Staklena površina	Vrsta zaštite od odsjaja, 3H tvrdi zaštitni sloj
Ulagani signal	Video sinkronizacija	TMDS digitalno (100 Ω) HDMI: f _h :30-230 kHz, f _v :48-240 Hz DisplayPort: f _h :30-250 kHz, f _v :48-240 Hz
Kompatibilnost	Osobno računalo	do 1920 x 1080
	Macintosh	do 1920 x 1080
	Preporučeno	1920 x 1080 pri 165Hz
Razlučivost ¹	Podržano	<ul style="list-style-type: none"> • 1920 x 1080 pri 100, 120, 144, 165, 240Hz • 1680 x 1050 pri 60Hz • 1440 x 900 pri 60, 75Hz • 1280 x 1024 pri 60, 75Hz • 1024 x 768 pri 50, 60, 70, 72, 75Hz • 800 x 600 pri 56, 60, 72, 75Hz • 720 x 400 pri 70Hz • 640 x 480 pri 50, 60, 67, 72, 75Hz
Adapter napajanja ²	Ulagani napon	AC 100- 240V, 50/60Hz (automatsko preklapanje)
Područje prikaza	Potpuni pregled (V x Š)	596.736 x 335.664 mm (23.49" x 13.22")
Radni uvjeti	Temperatura	0° C do 40° C (32° F do 104° F)
	Vlažnost	od 20% do 90% (bez kondenzacije)
	Nadmorska visina	10.000 stopa (3,048 km)
Uvjeti skladištenja	Temperatura	- 20° C do 60° C (- 4° F do 140° F)
	Vlažnost	od 5% do 90% (bez kondenzacije)
	Nadmorska visina	40.000 stopa (12,1 km)
Mjere	Fizička (Š x V x D)	557,9 x 402,7~522,7 x 247,9 mm (21,96" x 15,85~20,58" x 9,76")
Zidni nosač	Mjere	100 x 100 mm
Težina	Fizička	9,5 kg (20,94 lbs)
Režimi očuvanja energije	On (Uključeno) ³	50 W (tipično) ⁴
	Off (Isključeno)	< 0,3 W (maks.)

¹ Grafičku karticu u računalu nemojte postaviti tako da prekorači ove načine vremenskih postavki; tako možete trajno oštetiti zaslon.

² Koristite isključivo adapter napajanja tvrtke ViewSonic® ili neki drugi odobreni izvor.

³ Uvjeti ispitivanja prema EEI normama.

⁴ Bez USB-a i zvuka..

Pojmovnik

U ovom odjeljku opisan je standardni pojmovnik pojmoveva korištenih u svim modelima LCD zaslona. Svi pojmovi navedeni su abecednim redoslijedom.

NAPOMENA: Neki pojmovi možda se ne odnose na vaš monitor.

A Advanced DCR (napredni DCR)

Napredna DCR tehnologija automatski prepozna slike/videosignal i inteligentno upravlja pozadinskom svjetlinom i bojom kako bi se poboljšala mogućnost kvalitetnog prikazivanja „crne“ crne u tamnjim scenama i „bjelje“ bijele u svjetlijim scenama.

Adaptive Sync (prilagodljiva sinkronizacija)

Tehnologija Adaptive Sync sprječava isjeckano igranje i trganje ekrana uz ravnomjeran rad bez artefakata, pri praktički svim brzinama osvježavanja.

Audio Adjust (podešavanje zvuka)

Podešava ili isključuje zvuk, ili se prebacuje između zvučnih ulaza (ako postoji više od jednog izvora).

Auto Detect (automatsko prepoznavanje)

Ako trenutno aktivni ulazni izvor ne odašilje signal, monitor će se automatski prebaciti na sljedeću ulaznu opciju. Ova funkcija je izvorno isključena na nekim modelima.

B Black Stabilization (stabilizacija crne)

ViewSonicova stabilizacija crne omogućuje bolju preglednost i više detalja putem osvjetljavanja mračnih scena.

Blue Light Filter (filtar za plavo svjetlo)

Služi za podešavanje filtra koji blokira plavo svjetlo visoke energije, čime se postiže veća udobnost pri gledanju.

Boot Up Screen (zaslon uključivanja)

Izključivanjem zaslona uključivanja onemogućit ćete prikazivanje zaslonske poruke nakon uključivanja monitora.

Brightness (svjetlina)

Podešavanje pozadinskih razina crne na slici.

C Color Adjust (prilagodba boje)

Korisnicima nudi nekoliko režima podešavanja boje koji će im pomoći da prilagode postavke boja svojim potrebama.

Color Range (raspon boje)

Monitor automatski može prepoznati raspon boje za ulazne signale. Korisnik može ručno izmijeniti opcije raspona boje kako bi se koristio ispravan raspon u slučaju da se boje ne prikazuju ispravno.

Opcije	Opis
Auto (automatski)	Monitor automatski prepoznaće format boje te razine crne i bijele.
Full Range (cijeli raspon)	Raspon boja razina crne i bijele je pun.
Limited Range (ograničeni raspon)	Raspon boja razina crne i bijele je ograničen.

Color Space (format boje)

Biranje formata boje za prikaz na monitoru (RGB, YUV).

Color Temperature (toplina boje)

Omogućuje biranje određenih postavki „toplina”, odnosno „temperature” boje za daljnju personalizaciju doživljaja gledanja.

Zadane vrijednosti ploče	Izvorni status ploče
sRGB	Standardni prostor boja koji se koristi u sustavu Windows.
Bluish (plavkasta)	Postavite temperaturu boje na 9.300K.
Cool (hladna)	Postavite temperaturu boje na 7.500K.
Native (izvorna)	Zadana temperatura boje. Preporučeno za općenitu upotrebu.
Warm (topla)	Postavite temperaturu boje na 5.000K.

ColorX

Jedinstveni način rada boja, ravnomjerna brzina i boja, za brzu akciju.

Najbolje za igre koje zahtijevaju brze refleksе i precizne boje za brze reakcije.

Contrast (kontrast)

Podešavanje razlike između pozadine (razina crne) i prednjeg plana (razina bijele).

Crosshair (ciljnik)

Birajte između raznih stilova i boja ciljnika koji će se prikazati preko slike.

E Elite RGB Lighting (Elite RGB osvjetljenje)

Ta postavka kontrolira RGB osvjetljenje pozadine monitora i područja ispod okvira. Možete podešavati i boju i stil RGB osvjetljenja.

G Game Mode (režim igranja)

Integrirajući OSD dizajn prilagođen igramu, uključujući prethodno kalibrirane postavke FPS, RTS i MOBA za igre. Svaki način se funkcionalno prilagođava ispitivanjem tijekom igre, a podešavanja se izvode tako da se postigne najbolja mješavina boje i tehnologije.

Gamma (gama)

Omogućuje korisnicima podešavanje razine svjetline sivih tonova na monitoru. Na raspolaganju je šest mogućnosti: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6 i 2.8.

H Hertz Limiter (ograničenje osvježavanja)

Omogućava korisnicima upravljanje brojem sličica koje monitor može prikazati. Monitor će ograničiti maksimalan broj sličica koje može iscrtati kako bi uštedio energiju i smanjio opterećenje monitora.

Hue (nijansa)

Podešava nijansu svake boje (red (crvena), green (zelena), blue (plava), cyan (cijan), magenta i yellow (žuta)).

I Information (podaci)

Prikazuje se način vremenskih postavki (ulaz video signala) koji dolazi iz grafičke kartice na računalo, broj LCD modela, serijski broj i URL internetske stranice ViewSonic®. Potražite u korisničkom priručniku grafičke kartice upute o načinu izmjene razlučivosti i frekvencije osvježivanja (vertikalne frekvencije).

NAPOMENA: Primjerice, VESA 1024 x 768 @ 60 Hz znači da je razlučivost 1024 x 768, a učestalost osvježavanja 60 Hz.

Input Select (odabir ulaza)

Prebacivanje između različitih opcija ulaza za monitor.

L Low Input Lag (malo kašnjenje pri ulazu)
ViewSonic® pruža nisku razinu kašnjenja pri ulazu signala kroz „ubrzivač procesa“ u monitoru. U podizborniku „Low Input Lag“ (Malo kašnjenje pri ulazu) možete odabrati željenu brzinu za vaše korištenje između ponuđenih opcija.

M Manual Image Adjust (ručno podešavanje slike)
Prikazuje izbornik „Manual Image Adjust“ (ručno podešavanje slike). Ručno možete izvršiti različita podešavanja kvalitete slike.

Memory Recall (opoziv memorije)
Vraća podešavanja na tvorničke postavke ako zaslon radi na tvornički postavljenom načinu vremenske raspodjele navedenom u poglavlju „Specifikacije“ u ovom priručniku.

NAPOMENA: (Izuzetak) Ova kontrola ne utječe na promjene postavki „Odabir jezika“ ili „Blokada uključivanja“.

O Offset (pomak)
Podešava razine crne u crvenoj, zelenoj i plavoj. Funkcije gain (pojačavanja) i offset (pomaka) korisnicima omogućuju upravljanje razinom bijele prilikom manipulacije kontrastom i tamnim scenama.

OSD Pivot
Postavlja smjer prikaza OSD izbornika monitora.

Overscan (veće područje sken.)
Odnosi se na obrezanu sliku na vašem zaslonu. Postavka na monitoru koja će povećati sadržaj filma kako ne biste vidjeli vanjske rubove filma.

P Power Indicator (indikator napajanja)
Svjetlo koje prikazuje je li monitor uključen ili isključen. Osim toga, ta postavka kontrolira i osvjetljenje na postolju. Korisnici mogu isključiti efekt osvjetljenja u izborniku „Power Indicator“ (indikator napajanja). Osim toga, indikator napajanja prikazuje prosječnu boju, izravnu interpretaciju ulaznog signala boje koji zaslon prima.

PureXP™
Kratica za „Pure Experience“, ova značajka poboljšava vizualnu kvalitetu predmeta u pokretu, čineći ih jasnijima, omogućavajući njihov jasniji prikaz. XP se odnosi i na traku energije u nekim igram. XP je uobičajen i cool dodatak nazivima, baš kao što se u industriji videozapisa za vizualne efekte koristi VFX. Time se približava igračima i ljubiteljima tehnologije.

Q Quick Access (brzi pristup)

Brzo pokrenite neke funkcije i načine rada pomoću tipke i izbornika Quick Access (brzi pristup). Korisnici također mogu definirati željene funkcije ili načine rada u izborniku Quick Access (brzi pristup) putem **Setup Menu (izbornika za postavljanje)** u OSD-u. Funkcija / način rada bit će omogućeni čim se svjetlosna traka premjesti na stavku, a onemogućit će se nakon uklanjanja svjetlosne trake.

R Recall (opoziv)

Opoziv postavki monitora Viewmode.

Resolution Notice (obavijest o razlučivosti)

Ova obavijest korisnike upozorava da trenutna razlučivost nije ispravna izvorna razlučivost. Obavijest će se pojaviti u prozoru prikaza postavki, kada se određuje razlučivost.

Response Time OD (vrijeme odziva)

Funkcija naprednog podešavanja za korisnike koji žele podesiti vrijeme odziva svog monitora. Mogu birati između pet (5) različitih razina, za preciznije podešavanje odziva koji može biti brz koliko je to potrebno, uz istovremeno smanjenje zamućenja ili fantomskih slika temeljem jedinstvenih scenarija igranja.

S Setup Menu (izbornik postava)

Podešava postavke ekranskog izbornika (OSD). Mnoge od navedenih postavki mogu aktivirati obavijesti o prikazu na zaslonu pa korisnici ne moraju ponovno otvarati izbornik.

Sharpness (oštrina)

Podešava kvalitetu slike monitora.

V ViewMode

ViewSonicova jedinstvena značajka ViewMode pruža različite unaprijed konfiguirane postave: „Game (Igre)“, „Movie (Film)“, „Web (Internet)“, „Text (Tekst)“ i „Mono (Crno-bijelo)“. Ove već gotove postave posebno su namijenjene za optimizirano korištenje zaslona pri različitim primjenama.

ViewScale

Igrači imaju mogućnost podešavanja veličine prikaza slike na monitoru, za „najbolje rješenje“.

Rješavanje problema

U ovom odjeljku opisani su neki uobičajeni problemi koji se mogu javiti pri korištenju monitora.

Problem	Moguća rješenja
Nema napajanja	<ul style="list-style-type: none">Provjerite jeste li uključili monitor pritiskom gumba za Power (Uključivanje).Pobrinite se da kabel napajanja bude propisno i čvrsto priključen na monitor i u utičnicu napajanja.Priklučite drugi električni uređaj u utičnicu kako biste provjerili isporučuje li se električno napajanje putem te utičnice.
Napajanje je uključeno, ali na zaslonu se ne pojavljuje slika	<ul style="list-style-type: none">Provjerite je li pravilno i čvrsto priključen video kabel koji povezuje monitor i računalo.Prilagodite postavke svjetline i kontrasta.Provjerite je li odabran odgovarajući ulazni izvor.
Pogrešne ili nenormalne boje	<ul style="list-style-type: none">Ako neka boja nedostaje (crvena, zelena ili plava), provjerite video kabel i uvjerite se da li čvrsto spojen. Olabavljeni ili slomljeni kontakti u konektoru kabela će izazvati nepravilni spoj.Priklučite monitor na drugo računalo.Ako posjedujete stariju grafičku karticu, kontaktirajte ViewSonic® kako biste dobili adaptera koji nije DDC.
Slika na zaslonu je presvijetla ili pretamna	<ul style="list-style-type: none">Prilagodite postavke svjetline i kontrasta koristeći ekranski izbornik.Vratite monitor na tvorničke postavke.
Slika na zaslonu se pojavljuje i nestaje	<ul style="list-style-type: none">Provjerite je li odabran odgovarajući ulazni izvor.Provjerite ima li savijenih ili slomljenih kontakta u priključku video kabela.Provjerite je li pravilno i čvrsto priključen video kabel koji povezuje monitor i računalo.
Slika na zaslonu je zamagljena	<ul style="list-style-type: none">Prilagodite razlučivost odgovarajućem formatu.Vratite monitor na tvorničke postavke.
Zaslon nije pravilno centriran	<ul style="list-style-type: none">Prilagodite horizontalne i vertikalne kontrole koristeći ekranski izbornik.Provjerite format.Vratite monitor na tvorničke postavke.
Zaslon je žut	<ul style="list-style-type: none">Provjerite je li isključena opcija „Blue Light Filter“ (Filtar plavog svjetla).

Problem	Moguća rješenja
OSD izbornik se ne pojavljuje na zaslonu/ OSD kontrole nisu dostupne	<ul style="list-style-type: none"> Provjerite je li ekranski izbornik zaključan. Isključite monitor, odspojite kabel napajanja, ponovno ga priključite i zatim uključite monitor. Vratite monitor na tvorničke postavke.
Tipke na upravljačkoj ploči ne rade	<ul style="list-style-type: none"> Istodobno možete pritisnuti samo jednu tipku. Ponovo pokrenite računalo.
Neke izbornike nije moguće odabrati na zaslonu	<ul style="list-style-type: none"> Prilagodite ViewMode ili ulazni izvor. Vratite monitor na tvorničke postavke.
Nema audio izlaza	<ul style="list-style-type: none"> Ako koristite slušalice/naglavni komplet, provjerite je li priključen mini stereo priključak. Pobrinite se da glasnoća nije utišana ili postavljena na vrijednost 0. Provjerite postavku audio ulaza.
Monitor se ne prilagođava	<ul style="list-style-type: none"> Provjerite ima li zapreka u blizini ili na monitoru i je li postavljen na odgovarajući razmak. Više pojedinosti potražite u „Podešavanje kuta gledanja“ na stranici 22.
USB uređaji priključeni u monitor ne rade	<ul style="list-style-type: none"> Provjerite je li USB kabel pravilno spojen. Isprobajte drugi USB priključak (ako je dostupan). Nekim USB uređajima potrebna je električna struja; spojite uređaj izravno u računalo.
Vanjski uređaj je priključen, ali na zaslonu se ne pojavljuje slika	<ul style="list-style-type: none"> Provjerite je li uključeno napajanje Prilagodite svjetlinu i kontrast koristeći ekranski izbornik. Provjerite je li priključni kabel propisno i čvrsto spojen. Olabavljeni ili slomljeni kontakti u konektoru kabela će izazvati nepravilni spoj.

Održavanje

Opće mjere opreza

- Pobrinite se da je monitor isključen, a kabel napajanja odspojen iz električne utičnice.
- Nemojte raspršivati ili izljevati tekućinu izravno na zaslon ili kućište.
- Oprezno postupajte s monitorom, na tamnjim monitorom lakše se uočavaju ogrebotine nego na svjetlijima.

Čišćenje zaslona

- Obrišite ekran čistom, mekom krpom koja ne otpušta dlačice. Na taj način ćete odstraniti prašinu i ostale čestice.
- Ako zaslon još nije čist, na čistu i meku krpu koja ne otpušta dlačice nanesite malu količinu sredstva za čišćenje stakla koje ne sadrži amonijak ili alkohol i njome obrišite zaslon.

Čišćenje kućišta

- Koristite meku i suhu krpu.
- Ako kućište još nije čisto, na čistu i meku krpu koja ne otpušta dlačice nanesite malu količinu blagoga, neabrazivnog sredstva za čišćenje koje ne sadrže amonijak niti alkohol i njome obrišite površinu.

Izjava o odricanju od odgovornosti

- ViewSonic® ne preporučuje korištenje sredstava za čišćenje koja sadrže amonijak ili alkohol za čišćenje zaslona ili kućišta. Primijećeno je da neka kemijska sredstva dovode do oštećenja zaslona i/ili kućišta monitora.
- Tvrta ViewSonic® ne snosi odgovornost za oštećenja koja su nastala upotrebom sredstava za čišćenje koja u sebi sadrže amonijak i alkohol.

> Informacija o propisima i servisne informacije

Informacije o sukladnosti

Ovaj odjeljak bavi se svim zahtjevima i izjavama u vezi propisa. Potvrđene odgovarajuće primjene moraju biti usklađene s naljepnicama na nazivnoj pločici i odgovarajućim oznakama na uređaju.

FCC izjava o sukladnosti

Ovaj uređaj je sukladan s 15. dijelom FCC propisa. Rukovanje njime podliježe ovim dvama uvjetima: (1) Ovaj uređaj ne smije izazvati štetne smetnje, i (2) ovaj uređaj mora prihvatići sve primljene smetnje, uključujući i smetnje koje mogu dovesti do neželjenog rada. Ovaj uređaj je ispitani i utvrđeno je da udovoljava ograničenjima koja vrijede za Class B digitalne uređaje, u skladu s člankom 15 FCC propisa.

Ova ograničenja postavljena su da pruže razumnu zaštitu od štetnog djelovanja u stambenim instalacijama. Ovaj uređaj stvara, koristi i može emitirati radiofrekvencijsku energiju i ako se ne postavi i ne koristi u skladu s uputama, može izazvati štetno djelovanje na radiokomunikacije. Međutim, nema jamstva da se u nekim određenim instalacijama smetnje neće pojaviti. Ako ovaj uređaj izazove štetno djelovanje na radijski ili televizijski prijem, što se može utvrditi isključivanjem i uključivanjem uređaja, korisnik može pokušati problem smetnji riješiti provedbom jedne ili više od ovih mjer:

- Preusmjerite ili premjestite antenu prijemnika.
- Povećajte udaljenost između uređaja i prijemnika.
- Spojite uređaj na utičnicu koja se nalazi u strujnom krugu u kojemu nije spojen prijemnik.
- Potražite savjet i pomoć prodavača ili iskusnog radio / TV tehničara.

Upozorenje: Upozoravamo vas da promjene i preinake koje nisu izričito odobrene od odgovorne strane za sukladnost, mogu dovesti do gubitka prava na korištenje ovog uređaja.

Izjava za Kanadu

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

CE sukladnost ta zemlje europske unije

 Ovaj uređaja sukladan je zahtjevima iz EMC direktive 2014/30/EU i Niskonaponske direktive 2014/35/EU.

Ovi podaci su namijenjeni samo za države članice Europske unije.

Oznaka s desne strane je u skladu s direktivom o Otpadnoj električnoj i elektroničkoj opremi 2012/19/EU (OEEO). Oznaka govori o zahtjevu da se uređaji NE odlažu kao nerazvrstani gradski otpad već da se za to mora koristiti sustav za povrat i prikupljanje u skladu s lokalnim zakonima.



Izjava o RoHS2 sukladnosti

Ovaj proizvod je zamišljen i proizведен u skladu s Direktivom 2011/65/EU Europskog parlamenta i Vijeća o ograničenju upotrebe određenih opasnih tvari u električnim i elektroničkim uređajima (Direktiva RoHS2) i smatra se da je sukladan vrijednostima o najvišoj koncentraciji koje je izdalo European Technical Adaptation Committee (TAC) kako je dolje prikazano:

Tvar	Predložena najviša koncentracija	Stvarna koncentracija
Oovo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Živa (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmij (Cd)	0,01%	< 0,01%
Šesterovalentni krom (Cr^{6+})	0,1%	< 0,1%
Polibrominatni bifenili (PBB)	0,1%	< 0,1%
Eteri polibrominatnih bifenila (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-etylheksil) ftalat (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Butil benzil ftalat (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutil ftalat (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diizobutil ftalat (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Neki od navedenih sastojaka proizvoda se izuzimaju u skladu s Dodatkom III direktiva RoHS2, sukladno podacima u nastavku. Primjeri izuzetih sastojaka su:

- Živa u fluorescentnim svjetiljkama s hladnom katodom i fluorescentnim svjetiljkama s vanjskom elektrodom (CCFL i EEFL) za posebne svrhe ne prekoračuje (po svjetiljci):
 - » Kratka duljina ($\leq 500 \text{ mm}$): najviše 3,5 mg po svjetiljci.
 - » Srednja duljina ($> 500 \text{ mm}$ i $\leq 1.500 \text{ mm}$): najviše 5 mg po svjetiljci.
 - » Velika duljina ($> 1.500 \text{ mm}$): najviše 13 mg po svjetiljci.
- Oovo u staklu katodnih cijevi.
- Oovo u staklu fluorescentnih cijevi ne prekoračuje 0,2% težine.
- Oovo kao element legure u aluminiju sadrži do 0,4% olova u težini.
- Legura bakra sadrži do 4% olova u težini.

- Oovo u legurama za lemljenje na visokim temperaturama (tj. legure na bazi olova s težinskim udjelom olova od 85% i više).
- Električni i elektronički dijelovi koji sadrže oovo u staklu ili keramiku koja nije dielektrična keramika u kondenzatorima, npr. piezoelektričkim uređajima ili u staklu ili mješavini keramičke matrice.

Indijska ograničenja za štetne tvari

Izjava o ograničenju upotrebe opasnih tvari (Indija). Proizvod je sukladan s „Pravilima za e-otpad za Indiju 2011“ te zabranjuje upotrebu olova, žive, šesterovalentnog kroma, polibromiranih bifenila ili polibromiranih difenil etera u koncentracijama koje prekoračuju 0,1% težinskog udjela ili 0,01% težinskog udjela za kadmij, osim u skladu s izuzecima istaknutim u 2. odredbi pravila.

Odlaganje proizvoda na kraju životnog vijeka

ViewSonic® čuva okoliš i predan je ekološkom životu i radu. Hvala vam što ste dio pametnijeg, ekološki prihvatljivijeg računalnog napora. Posjetite Internetska stranica ViewSonic® na kojoj možete saznati više.

SAD i Kanada:

<http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europa:

<http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Taiwan:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Informacije o autorskim pravima

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2021. Sva prava pridržana.

Macintosh i Power Macintosh su registrirani zaštitni znaci tvrtke Apple Inc.

Microsoft, Windows i Windows logotip su registrirani zaštitni znakovi tvrtke Microsoft Corporation u Sjedinjenim Američkim Državama i drugim državama.

ViewSonic®, logotip tri ptice, OnView, ViewMatch, i ViewMeter su registrirani trgovački znakovi tvrtke ViewSonic® Corporation.

VESA je registrirani trgovački znak udruge Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort i DDC su trgovački znakovi tvrtke VESA.

ENERGY STAR je registrirani trgovački znak američke agencije za zaštitu okoliša (EPA).

Kao partner ENERGY STAR®, tvrtka ViewSonic® odlučila je da će ovaj proizvod udovoljavati smjernicama za energetsku učinkovitost ENERGY STAR®.

Izjava o odricanju od odgovornosti: ViewSonic® Corporation ne snosi odgovornost za ovdje sadržane tehničke ili uredničke greške ili propuste, kao niti za slučajne ili posljedične štete koje mogu nastati zbog opremanju ovog materijala ili zbog radnih svojstava ili korištenja ovog proizvoda.

U interesu trajnog unaprjeđenja ovog proizvoda, ViewSonic® Corporation zadržava pravo na izmjene u tehničkim svojstvima proizvoda bez prethodne obavijesti. Podaci u ovom dokumentu se mogu promijeniti bez obavijesti.

Ni jedan dio ovog dokumenta se ne smije kopirati, reproducirati, prenositi bilo kojim sredstvom, u bilo koju svrhu, bez prethodne pismene dozvole tvrtke ViewSonic® Corporation.

Služba za korisnike

Za tehničku podršku ili servis proizvoda pogledajte dolje ili kontaktirajte maloprodaju.

NAPOMENA: Trebat ćete serijski broj proizvoda.

Država/regija	Internetska stranica	Država/regija	Internetska stranica
Pacički dio Azije i Afrika			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amerika			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Ograničeno jamstvo

ViewSonic® monitor

Što je obuhvaćeno jamstvom:

Tvrtka ViewSonic® jamči da na njenim proizvodima u jamstvenom razdoblju neće biti oštećenja u materijalu ili u izradi. Ako se na proizvodu u jamstvenom periodu utvrdi postojanje oštećenje u materijalu ili u izradi, tvrtka ViewSonic® će zamijeniti proizvod sličnim proizvodom i to će biti jedino moguće rješenje Zamjenski proizvod i dijelovi mogu sadržati prerađene ili obnovljene dijelove ili komponente. Popravak, zamjenska jedinica, dijelovi ili komponente bit će pokriveni preostalom vremenom u izvornom ograničenom jamstvu kupca, a jamstveno razdoblje neće biti produljeno. ViewSonic® ne daje jamstva za softver drugog proizvođača – neovisno je li on uključen u proizvod ili ga je instalirao korisnik – te instalaciju neodobrenih dijelova hardvera ili komponenti (npr. žarulje projektorja). (Pogledajte: odjeljak „Što nije obuhvaćeno jamstvom“).

Koliko dugo traje jamstvo:

ViewSonic® monitori imaju jamstvo u trajanju između 1 i 3 godina, ovisno o zemlji kupnje, za sve dijelove, uključujući izvor svjetla i za sav rad, počevši o datuma prve korisničke kupnje.

Tko je zaštićen jamstvom:

Ovo jamstvo vrijedi samo za prvoga kupca.

Što nije obuhvaćeno jamstvom:

- Svi proizvodi na kojima je serijski broj izbrisан, izmijenjen ili odstranjen.
- Oštećenje, istrošenost ili neispravni rad koji su nastali zbog:
 - » Nezgoda, pogrešnog korištenja, zanemarivanja, vode, požara, grmljavine ili ostalih prirodnih sila, zbog neovlaštenih preinaka na proizvodu ili nepridržavanja uputa koje ste dobili s ovim proizvodom.
 - » Popravak ili pokušaj popravka bilo koje druge osobe bez ovlaštenja tvrtke ViewSonic®.
 - » Oštećenje ili gubitak programa, podataka ili prijenosnih medija za pohranu.
 - » Normalnog trošenja u radu.
 - » Uklanjanja ili instaliranja proizvoda.
- Gubitka softvera ili podataka tijekom popravka ili zamjene.
- Svih oštećenja proizvoda pri dostavi.
- Uzroka izvan proizvoda, poput kolebanja u napajanju ili kvarova napajanja.

- Upotrebe dijelova ili opreme koja nije u skladu sa tehničkim zahtjevima ViewSonica.
- Neizvršavanje periodičkog održavanja proizvoda sukladno korisničkom vodiču.
- Bilo kojega drugog razloga koji nije vezan uz oštećenje proizvoda.
- Oštećenje nastalo zbog statičkih (nepokretnih) slika prikazanih dulje vrijeme (poznatih i kao usnimljenih slika).
- Softver – svaki softver drugog proizvođača koji je uključen u proizvod ili ga je instalirao korisnik.
- Hardver/dodatna oprema/ dijelovi/komponente – instalacija neovlaštenog hardvera, dodatne opreme potrošnih dijelova ili komponentni (npr. žarulja projektor-a).
- Oštećenje ili zlouporaba zaštitnog sloja na površini zaslona nepravilnim čišćenje u odnosu na upute u korisničkom vodiču.
- Troškovi uklanjanja, instalacije i usluga podešavanja, uključujući zidnu ugradnju proizvoda.

Kako dobiti uslugu servisa:

- Za informacije u servisiranju u sklopu jamstva kontaktirajte Službu za korisnike tvrtke ViewSonic® (pogledajte stranicu „Služba za korisnike“). Morat će dati serijski broj vašeg proizvoda.
- Kako biste dobili servis u sklopu jamstva, morat će dati: (a) izvorni račun s datumom kupnje, (b) vaše ime, (c) vašu adresu, (d) opis problema, i (e) serijski broj proizvoda.
- Proizvod pripremljen za transport u originalnom pakiranju odnesite ili otpremite u ovlašteni ViewSonic® servisni centar ili u samu tvrtku ViewSonic®.
- Za dodatne informacije ili naziv najbližeg servisnog centra ViewSonic® kontaktirajte ViewSonic®.

Ograničenja jamstva:

Nema jamstava, izričitih ili podrazumijevanih koja bi se mogla protezati izvan ovdje opisanih granica uključujući i podrazumijevano jamstvo o mogućnosti prodaje ili prikladnosti za pojedinu primjenu.

Iznimke od oštećenja:

Odgovornost tvrtke ViewSonic ograničena je na troškove popravka ili zamjene proizvoda. ViewSonic® neće biti odgovoran za:

- Oštećenja ostale imovine koja mogu nastati oštećenjima proizvoda, oštećenja zbog neprikladnosti, gubitka mogućnosti korištenja proizvoda, gubitka vremena, gubitka profita, gubitka poslovnih prigoda, gubitka u robi, smetnji u poslovnim vezama ili druge komercijalne gubitke čak i kad je pružen savjet o mogućnosti takvog oštećenja.
- Sva druga oštećenja, slučajna ili posljedična ili kakva druga.
- Za sva potraživanja bilo koje treće strane od kupca.
- Popravak ili pokušaj popravka bilo koje druge osobe bez ovlaštenja tvrtke ViewSonic®.

Učinak državnog zakona:

Ovo jamstvo daje vam određena zakonska prava, a možete imati i druga prava koja mogu ovisiti o saveznoj državi. Neke države ne dopuštaju ograničenja podrazumijevanih jamstava i/ili ne dopuštaju isključivanje slučajnih ili posljedičnih šteta, pa se u tom slučaju gore navedena ograničenja ne odnose na vas.

Prodaja izvan područja SAD i Kanade:

Podatke o jamstvu i servisu ViewSonicov® proizvoda koji se prodaju izvan SAD i Kanade, kontaktirajte tvrtku ViewSonic® ili lokalnog zastupnika tvrtke.

Jamstveno razdoblje za ovaj proizvod i kontinentalnoj Kini (isključuju se Hong Kong, Makau i Tajvan) podliježe uvjetima i okolnostima korištenja iz Kartice jamstvenog održavanja.

Za korisnike u Europi i Rusiji, pune pojedinosti jamstva pronaći ćete na:

<http://www.viewsonic.com/eu/> u odjeljku „Podrška/informacije o jamstvu“.



ViewSonic®