ViewSonic® | ColorPro™

VP2786-4K

Показать
Руководство пользователя

Модель № VS18993
Арт.: VP2786-4K

Благодарим за выбор ViewSonic®.

Компания ViewSonic® — ведущий мировой поставщик видеотехники. Наша высокотехнологичная, новаторская и удобная в эксплуатации продукция превосходит все ожидания потребителей. Мы верим, что продукция ViewSonic® может изменить мир в лучшую сторону. Без сомнения, изделие производства ViewSonic® прослужит вам долго.

Еще раз благодарим за выбор ViewSonic®!

Меры обеспечения безопасности

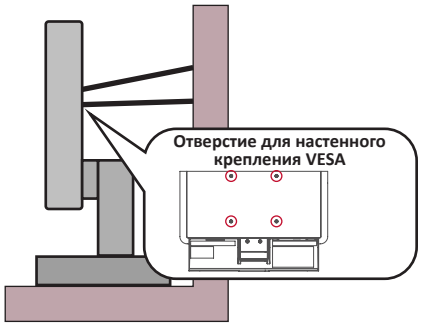
Перед началом эксплуатации устройства ознакомьтесь со следующими **мерами обеспечения безопасности**.

- Храните руководство пользователя в безопасном месте для справки.
- Ознакомьтесь с предупреждениями и выполняйте все инструкции.
- Садитесь на расстоянии не менее 18 дюймов (45 см) от устройства.
- В целях обеспечения надлежащей вентиляции расстояние от устройства до стен должно составлять не менее 4 дюймов (10 см).
- Устанавливайте устройство в хорошо проветриваемых местах. Не устанавливайте на устройство предметы, препятствующие рассеянию тепла.
- Запрещается эксплуатация данного устройства вблизи водоемов. Во избежание возгорания или поражения электрическим током не подвергайте устройство воздействию сырости.
- Не допускайте воздействия на устройство прямых солнечных лучей и других источников тепла.
- Запрещается устанавливать устройство вблизи источников тепла, таких как радиаторы, обогреватели, кухонные плиты и другие устройства (включая усилители), нахождение поблизости от которых может привести к опасному повышению температуры устройства.
- Для очистки корпуса устройства используйте сухую мягкую ткань. Подробные сведения см. в разделе «Техническое обслуживание» настоящего руководства.
- Не прикасайтесь к экрану, это загрязняет экран жиром.
- Не допускайте контакта острых или твердых предметов с поверхностью экрана, так как это может привести к повреждению экрана.
- Не ставьте монитор на скатерть и другие материалы, расположенные между устройством и мебелью, которая служит опорой.
- Во время перемещения устройства не допускайте его падения и не ударяйте устройство.
- Не ставьте устройство на неровную или неустойчивую поверхность. Устройство может упасть, что чревато травмой или неисправностью.
- Не ставьте тяжелые предметы на устройство или соединительные кабели.
- Используйте только шкафы или стойки, а также способы установки, рекомендованные производителем устройства.
- Используйте только ту мебель, которая может служить надежной опорой для устройства.
- Следите за тем, чтобы устройство не выступало за край мебели, на которой он стоит.
- Не ставьте устройство на высокие предметы мебели (например, на книжные или посудные шкафы), не прикрепив мебель и устройство к подходящей опоре.

- Обязательно рассказывайте детям о том, что опасно взбираться на мебель, чтобы достать до устройства или связанного с ним оборудования.
- Не ставьте монитор в местах, где могут находиться дети.
- Не кладите на устройство или мебель, на которой он стоит, никакие предметы, которые могли бы вызвать у детей интерес (игрушки и пульты ДУ).
- При задымлении, аномальном шуме или сильном запахе сразу же отключите устройство от сети питания и обратитесь к продавцу или в компанию ViewSonic®. Использование устройства в таких условиях представляет опасность.
- Соблюдайте правила техники безопасности при использовании полярной или заземляющей вилки. Полярная вилка имеет два плоских контакта разной ширины. Заземляющая вилка имеет два контакта питания и третий заземляющий контакт. Широкий контакт и заземляющий контакт обеспечивают безопасность пользователя. Если вилка не подходит к электрической розетке, приобретите адаптер. Не пытайтесь с усилием вставить вилку в розетку.
- При подключении к электрической розетке НЕ удаляйте заземляющий контакт. Запрещается удалять заземляющие контакты.
- Выполняйте прокладку и организацию проводов и кабелей, подключенных к устройству так, чтобы они не мешали ходить и не путались.
- Запрещается наступать на сетевой шнур или сгибать его, особенно возле вилки и в месте выхода из устройства. Электрическая розетка должна находиться возле оборудования, в легкодоступном месте.
- Отсоедините штепсель питания от электрической розетки, если устройство не будет использоваться длительное время.
- Убедитесь, что в здании имеется распределительная система. Система должна быть оснащена прерывателем цепи с параметрами 120/240 В, 20 А.
- Используйте только приспособления/аксессуары, такие как тележки, стойки, штативы, кронштейны или столы, указанные производителем.
- При использовании тележки проявляйте осторожность, передвигая тележку или монитор с подключенными к нему устройствами, во избежание падения и причинения травм пользователю.
- Для проведения технического обслуживания обращайтесь к квалифицированным специалистам. Выполните ремонт устройства в случае наличия одного из следующих повреждений:
  - » в случае повреждения сетевого шнура или вилки;
  - » при попадании жидкости или посторонних предметов внутрь устройства;
  - » при попадании внутрь устройства капель дождя или влаги;
  - » В случае падения устройства или появления неисправностей в его работе.

- При использовании накладных/внутриушных наушников не включайте звук слишком громко, чтобы не повредить органы слуха.
- Риск потери равновесия. При падении дисплей может причинить тяжелую травму или смерть. Во избежание травм дисплей должен быть надежно прикреплен к полу/стене в соответствии с инструкциями по установке.
- Для защиты устройства от падения рекомендуется прикрепить его к стене или стационарному объекту с помощью троса или иных удерживающих устройств, способных выдержать его вес.

Шаблон крепления (Ш x В)	Промежуточная подложка (Ш x В x Г)	Отверстие для крепления кронштейна	Характеристики винтов	Количество
100 x 100 мм	115 x 115 x 2,6 мм	Ø 5 мм	M4 x 10 мм	4 винтов



ПРИМЕЧАНИЕ.

- Удерживающее устройство или трос должны выдерживать силу в 100 Н.
- Убедитесь, что трос хорошо натянут и не провисает. Обратная сторона устройства должна быть обращена к стене, чтобы устройство не наклонялось под действием внешней силы.
- Убедитесь, что устройство не наклоняется под действием внешней силы на любой высоте и при повороте под любым углом.

- Если установленное устройство требуется зафиксировать и переместить, должны соблюдаться вышеуказанные меры предосторожности.

Содержание

Меры обеспечения безопасности 3

Введение 9

Комплектация 9
Описание изделия - VP2786-4K 10
Обзор продукта. Колесо ColorPro™ 11

Первоначальная настройка 12

Установка на подставке 12
Настенный монтаж 14
Использование разъема для защитного замка 16
Установка солнцезащитного козырька 17

Подключение устройств 18

Подключение к источнику питания 18
Подключение внешних устройств 19
Подключение кабелем HDMI 19
Подключение кабелем DisplayPort 20
Подключение кабелем USB 21
Подключение колеса ColorPro™ 22
Подключение аудиокабелем 23

Использование монитора 24

Регулировка угла обзора 24
Регулировка высоты 24
Регулировка ориентации экрана (поворот монитора) 25
Регулировка угла поворота 26
Регулировка угла наклона 26
Включение и выключение устройства 27
Функции кнопки джойстика 28
Startup Menu (Меню запуска) 28
Сочетания клавиш 31
Колесо ColorPro™ для управления экранным меню 34
Использование колеса ColorPro™ 34
Горячие клавиши ColorPro™ 36
Настройка параметров 37
Основные операции 37
Древовидная структура экранного меню 39
Параметры меню 50

Дополнительные функции и параметры..... 57
HDR (High-Dynamic-Range) (Расширенный динамический диапазон) 57
KVM 58
Auto Pivot (Автоматический поворот) 60
Colorbration+ 61
Dual Color (Два цвета) 62
Multi-picture (Несколько изображений) 63
PBP (Picture-by-Picture) (Картинка за картинкой) 64
PIP (Picture-in-Picture) (Картинка в картинке) 65
Backstage Lighting (Фоновая подсветка) 66
Обновление микропрограммного обеспечения.....67
Колесо ColorPro™ для калибровки цветов..... 68
Что такое Colorbration⁺? 68
Как получить Colorbration⁺? 68
Способы подключения 69
HDMI или DisplayPort..... 69
USB типа C 69
Подключение колеса ColorPro™..... 70
Подготовка к калибровке цветов 71
Использование Colorbration+.....72
Работа в целом 73

Приложение 74
Технические характеристики 74
Глоссарий 77
Поиск и устранение неисправностей 82
Обслуживание 84
Общие меры предосторожности 84
Очистка экрана 84
Очистка корпуса 84
Ограничение ответственности 84
Информация о соответствии нормам и обслуживании 85
Информация о соответствии 85
Соответствие требованиям ФКС США 85
Соответствие стандарту Industry Canada 85
Соответствие стандартам ЕС для европейских стран 86
Заявление о соответствии стандартам RoHS2 86
Ограничение использования опасных веществ для Индии 87
Утилизация продукта после окончания срока службы 87
Сведения об авторских правах 88
Служба поддержки 89
Ограниченная гарантия 90

Введение

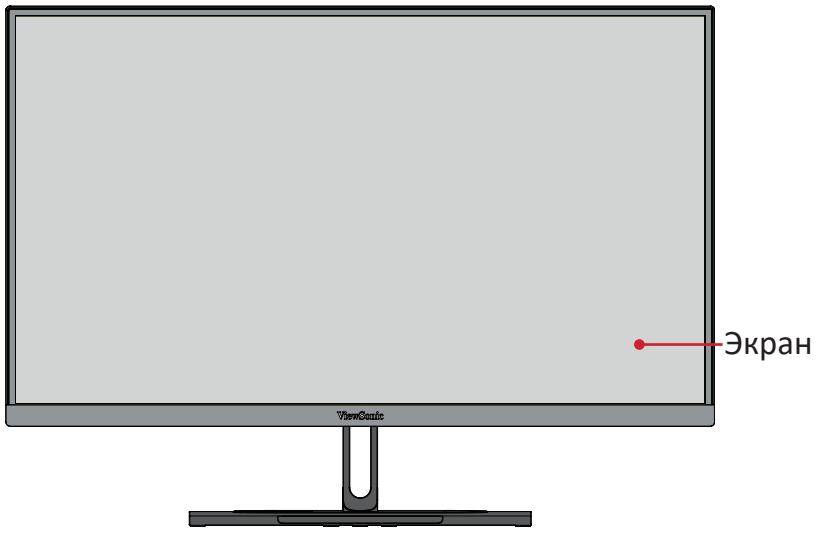
Комплектация

- Монитор
- Кабель питания
- Видеокабель
- Краткое руководство

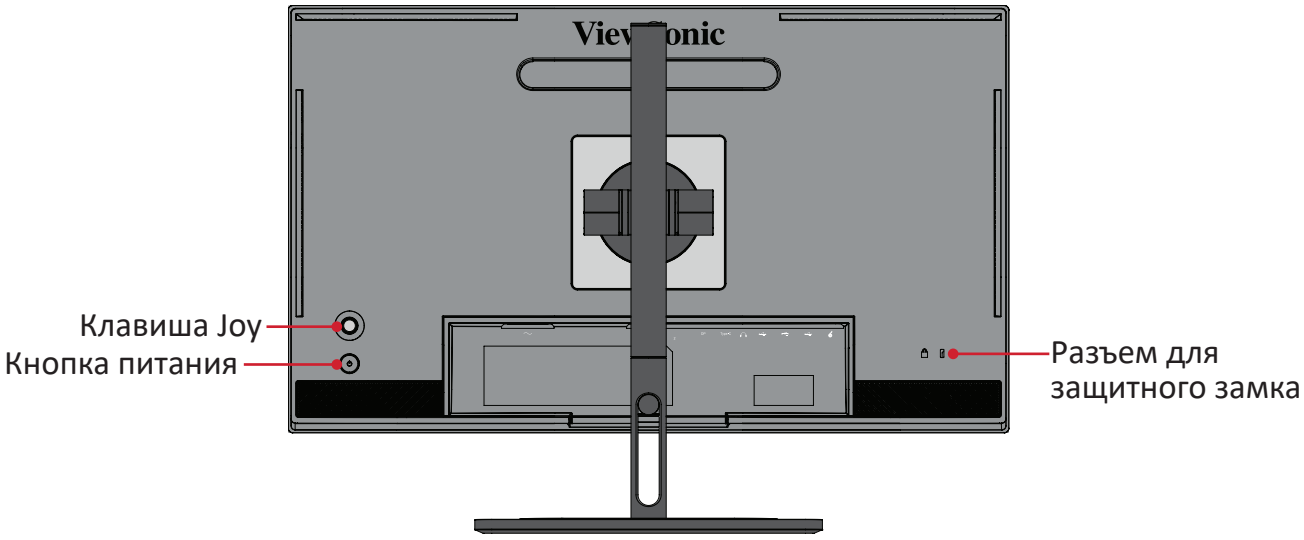
ПРИМЕЧАНИЕ. В зависимости от страны в комплект поставки могут входить разные видеокабели и шнур питания. Для получения дополнительной информации обратитесь к местному поставщику оборудования.

Описание изделия - VP2786-4K

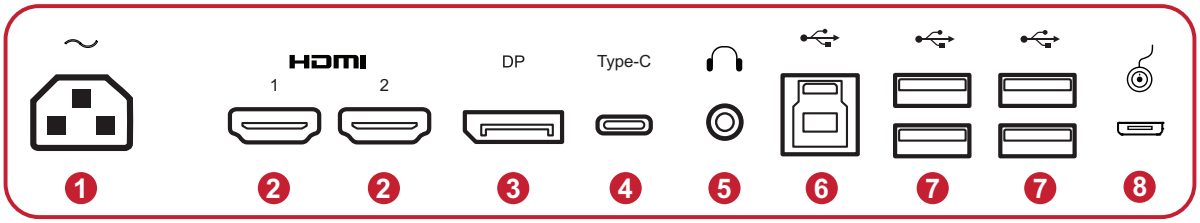
Вид спереди



Вид сзади



Порты ввода-вывода

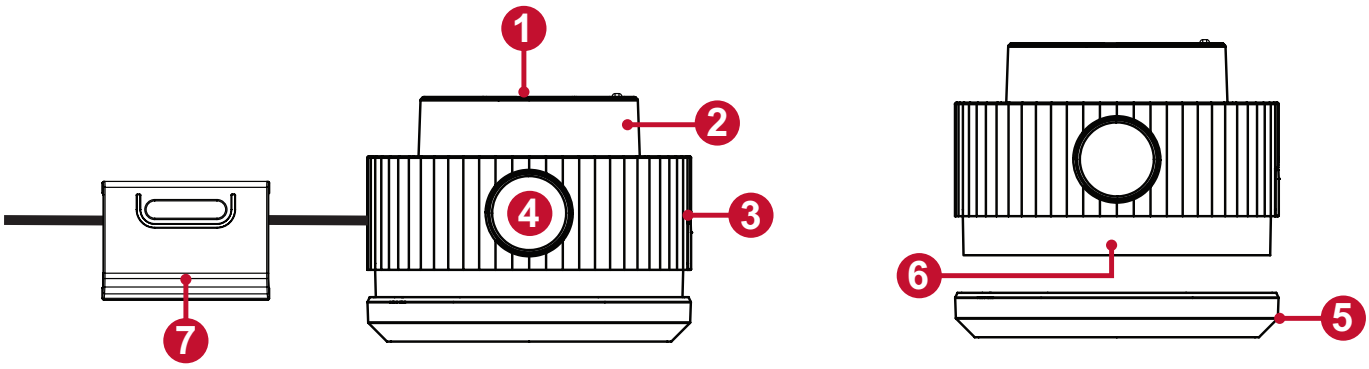


1. AC IN **2.** HDMI **3.** DisplayPort **4.** USB Type-C

5. Audio Out **6.** USB Upstream **7.** USB Downstream **8.** Micro USB

ПРИМЕЧАНИЕ. Для получения дополнительной информации о кнопке **Клавиша Joy** и ее функциях см. раздел “Сочетания клавиш”.

Обзор продукта. Колесо ColorPro™



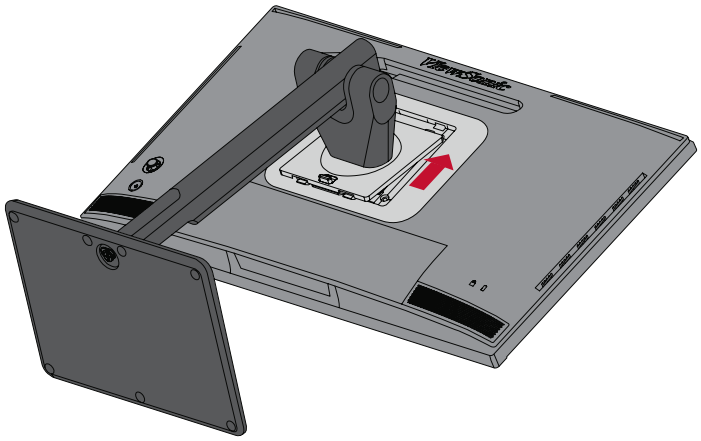
1. Кнопка Подтвердить **2.** Слайдер **3.** Рукоять **4.** Кнопка Назад
5. Крышка объектива **6.** Объектив **7.** Регулируемый вес

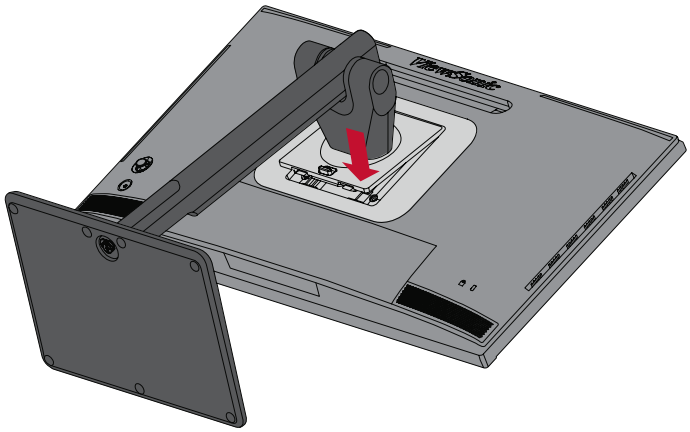
Первоначальная настройка

В данном разделе приведено подробное описание порядка установки монитора.

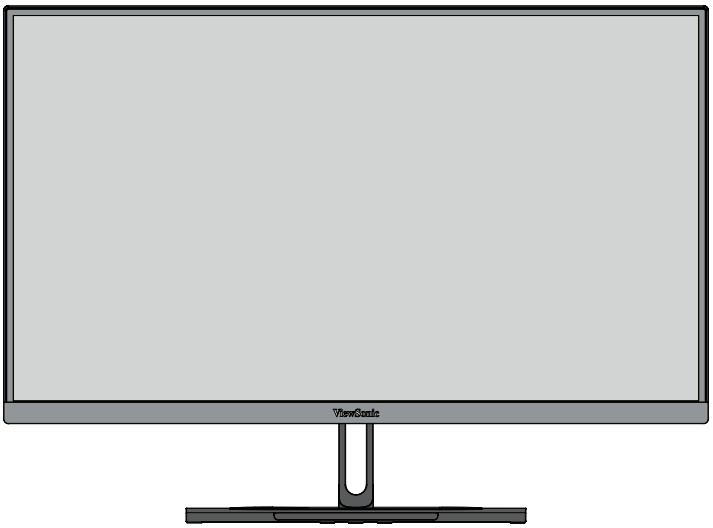
Установка на подставке

1. Разместите монитор на ровной устойчивой поверхности экраном вниз.
2. Выровняйте и вставьте верхние фиксаторы подставки в разъемы для установки.





3. Поднимите устройство и установите вертикально на ровной устойчивой поверхности.



ПРИМЕЧАНИЕ. Устройство должно располагаться на ровной устойчивой поверхности. В противном случае устройство может упасть, что может привести к его повреждению и (или) травме пользователя.

Настенный монтаж

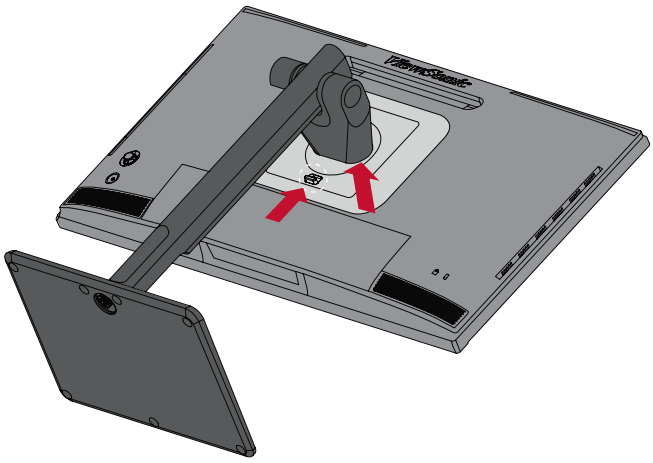
Стандартные размеры комплекта настенного крепления указаны в приведенной ниже таблице.

ПРИМЕЧАНИЕ. Только для использования с настенными монтажными кронштейнами, одобренными UL (Лаборатории по технике безопасности США). По поводу приобретения комплекта настенного крепления или регулятора высоты стойки обращайтесь в компанию ViewSonic® или к местному поставщику.

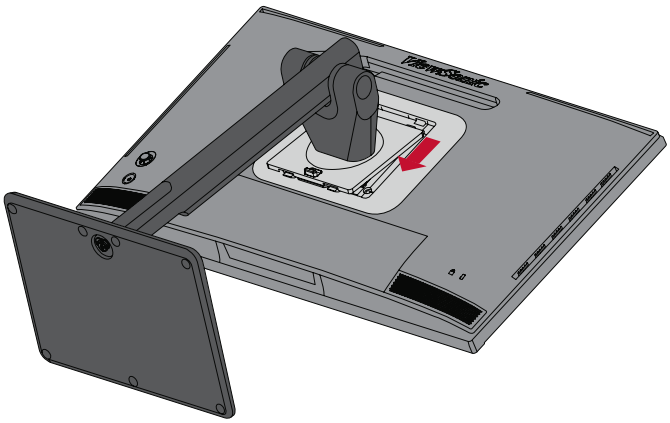
Максимальная нагрузка	Шаблон крепления (Ш x В)	Промежуточная подложка (Ш x В x Г)	Отверстие для крепления кронштейна	Характеристики винтов	Количество
14 кг	100 x 100 мм	115 x 115 x 2,6 мм	Ø 5 мм	M4 x 10 мм	4 винтов

ПРИМЕЧАНИЕ. Комплекты настенного крепления продаются отдельно.

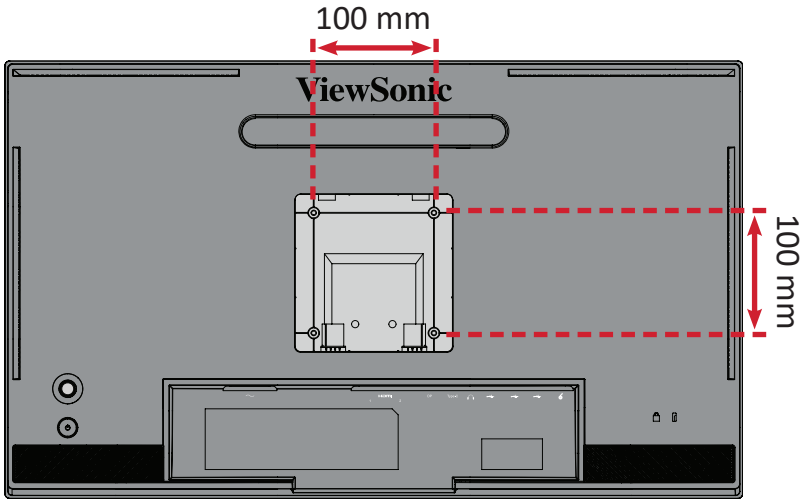
1. Выключите устройство и отсоедините все кабели.
2. Разместите устройство на ровной устойчивой поверхности экраном вниз.
3. Нажав на быстроразъемный выступ и удерживая его, осторожно поднимите подставку.



4. Слегка потяните ее вниз, чтобы отсоединить фиксаторы и снять подставку.



5. Выровняйте монтажный кронштейн с крепежными отверстиями VESA на задней панели устройства. Зафиксируйте его с помощью четырех (4) винтов (M4 x 10 мм).



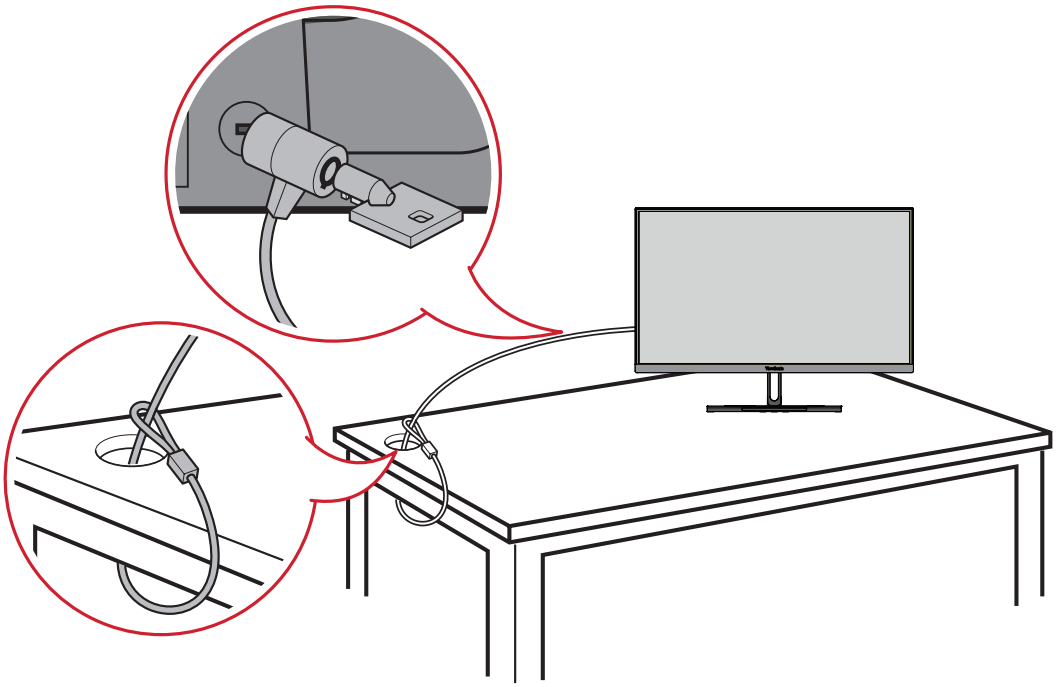
6. Установите монитор на стену в соответствии с инструкциями, прилагающимися к комплекту настенного крепления.

Использование разъема для защитного замка

Во избежание кражи устройства используйте защитный замок с запорным приспособлением для крепления устройства к неподвижным объектам.

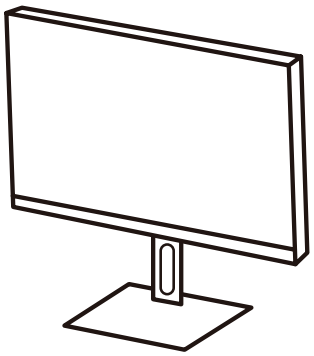
Дополнительно можно прикрепить монитор к стене или стационарному объекту, используя пристяжной трос с замком, чтобы обеспечить монитору дополнительную поддержку и защитить его от падения.

Ниже описан порядок крепления устройства к столу при помощи защитного замка с запорным приспособлением.

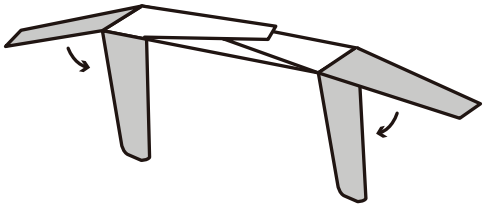


Установка солнцезащитного козырька

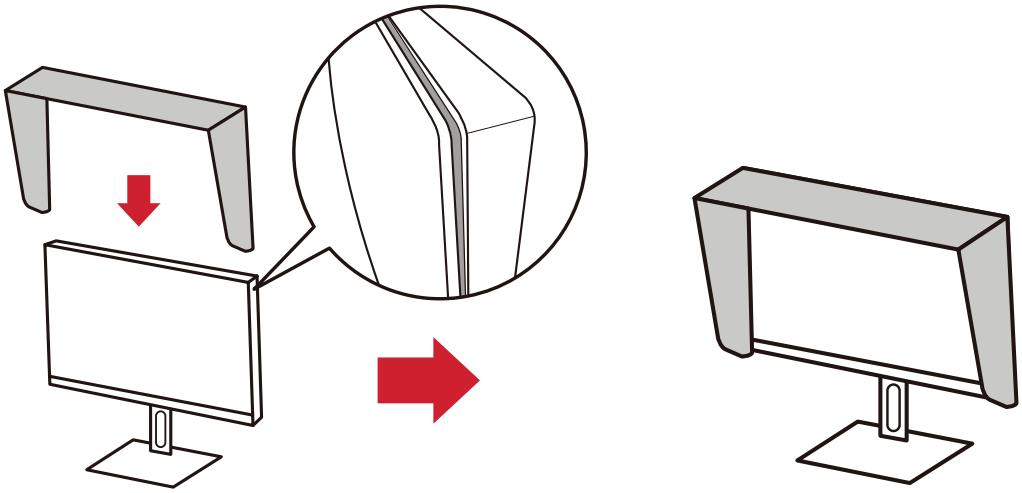
1. Поместите монитор вертикально на ровную устойчивую поверхность. Убедитесь, что монитор повернут в горизонтальный режим.



2. Подготовьте солнцезащитный козырек, повернув боковые панели вниз.



3. Прикрепите солнцезащитный козырек к верхней части монитора, совместив планку соответствующей формы внутри козырька с планкой в верхней части монитора. Повторите с левой и правой стороны.



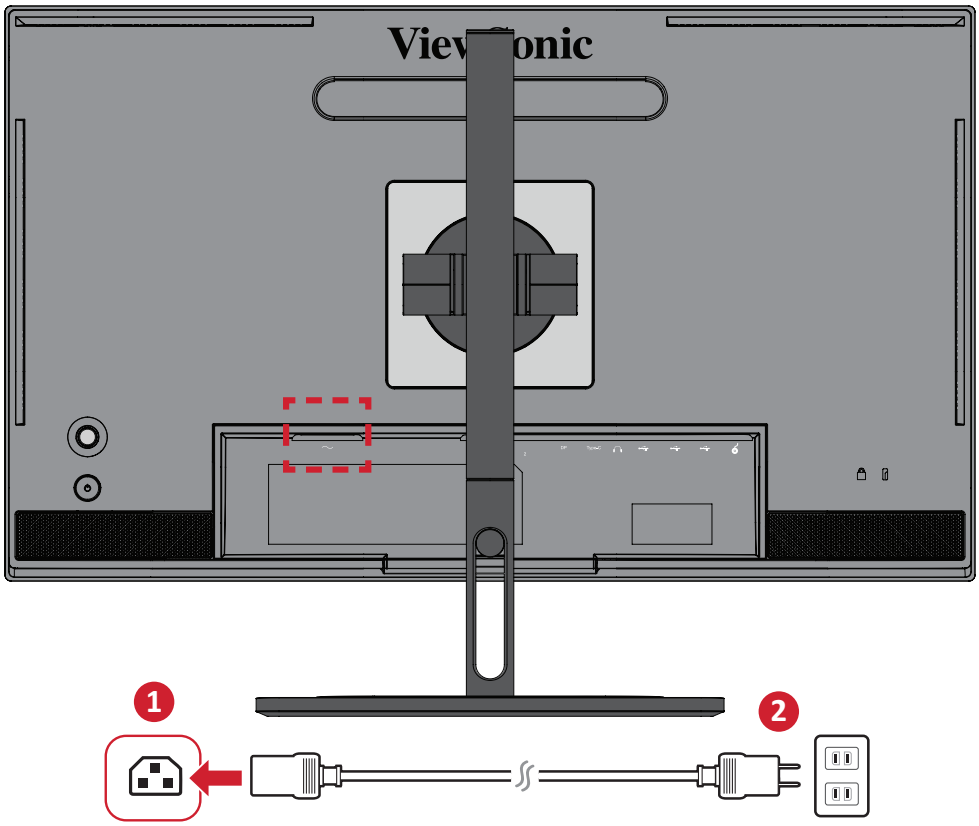
4. Нажмите на солнцезащитный козырек, чтобы зафиксировать его.

Подключение устройств

В данном разделе описан порядок подключения монитора к другим устройствам.

Подключение к источнику питания

1. Подключите шнур питания к разъему питания переменного тока на задней панели устройства.
2. Подключите вилку шнура питания к электрической розетке.

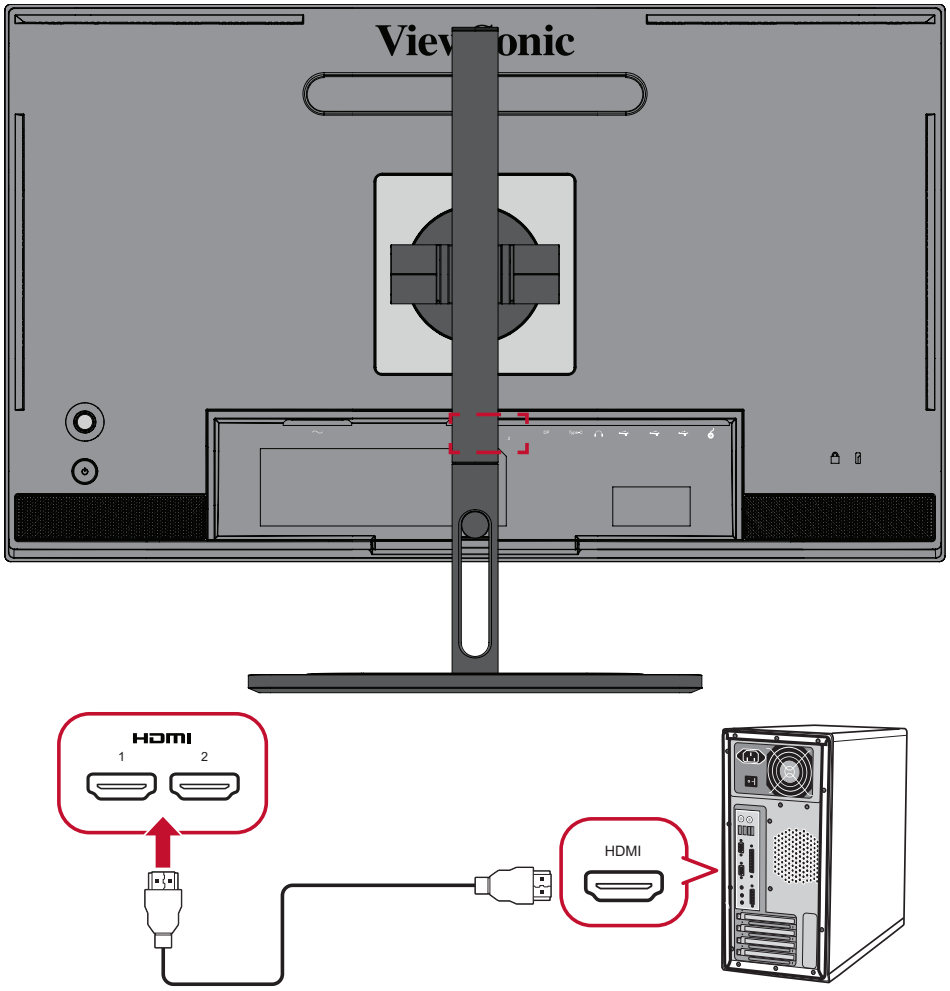


Подключение внешних устройств

Подключение кабелем HDMI

Подключите один конец кабеля HDMI к порту HDMI монитора. Другой конец кабеля подключите к порту HDMI компьютера.

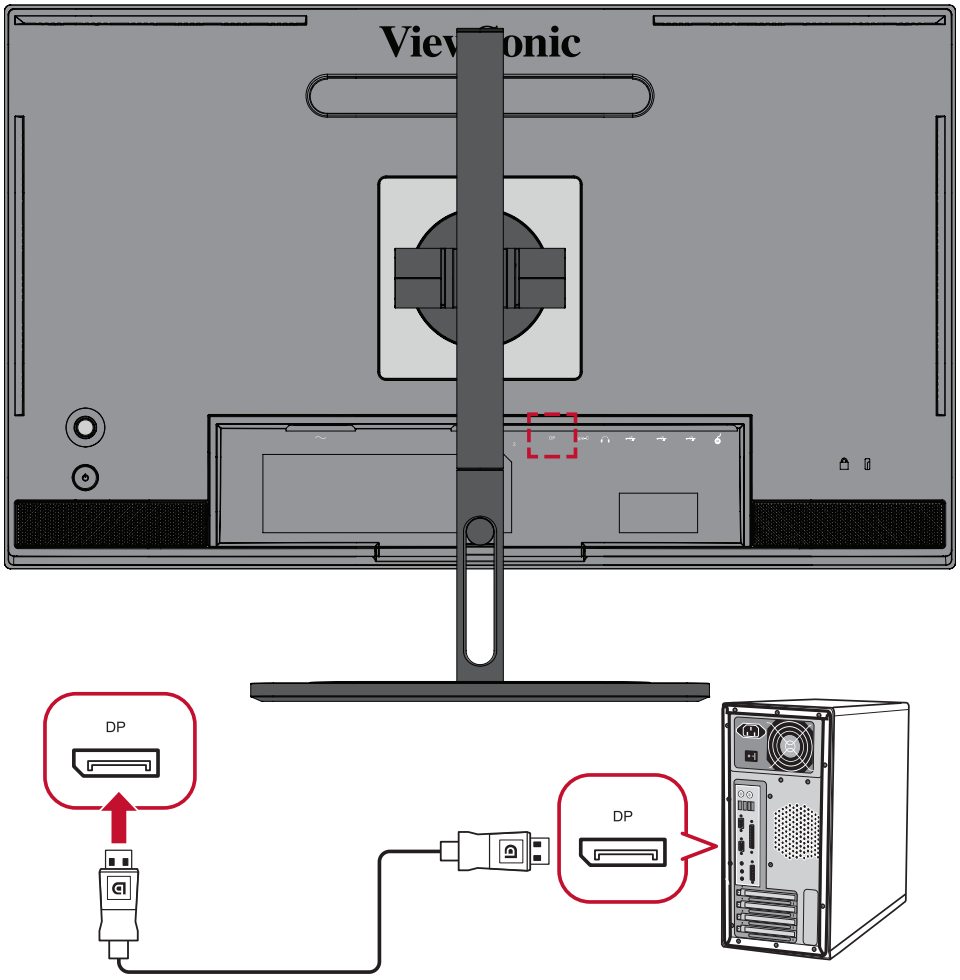
ПРИМЕЧАНИЕ. Монитор оснащен двумя портами HDMI 2.0.



Подключение кабелем DisplayPort

Подключите один конец кабеля DisplayPort к разъему DisplayPort. Другой конец кабеля подключите к разъему DisplayPort или mini DP компьютера.

ПРИМЕЧАНИЕ. Чтобы подключить монитор к порту Thunderbolt (вер. 1 и 2) на устройстве Mac, подключите разъем mini DP кабеля mini DP – DisplayPort к выходу Thunderbolt устройства Mac. Другой конец кабеля подключите к разъему DisplayPort монитора.

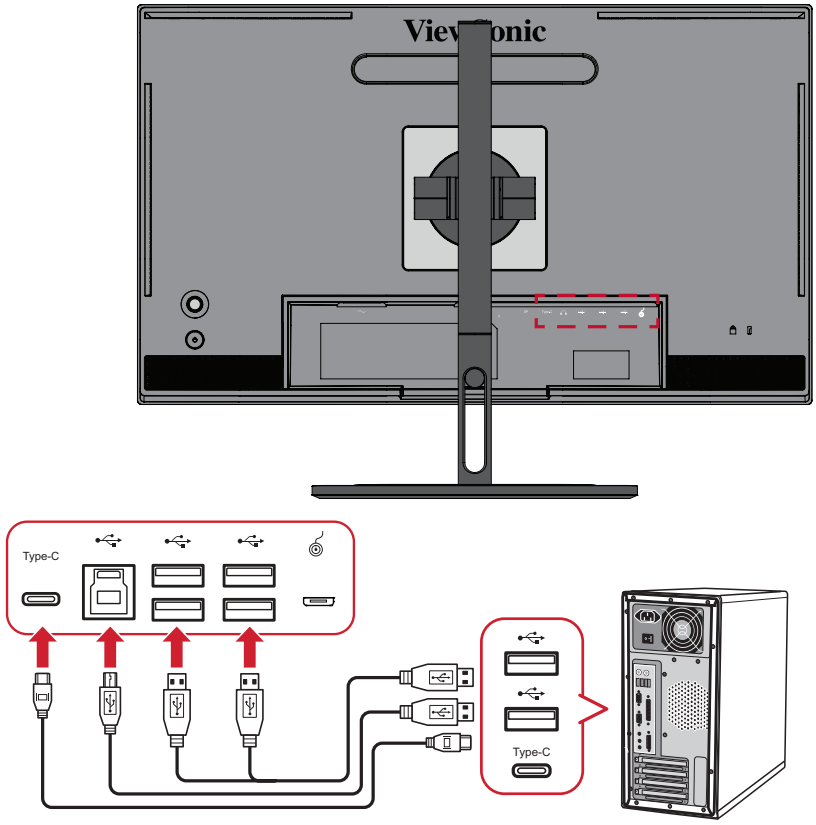


Подключение кабелем USB

Подключите один конец кабеля USB к порту USB монитора. Другой конец кабеля подключите к порту USB компьютера.

ПРИМЕЧАНИЕ. Монитор поддерживает четырех (4) типа портов USB. Выполняйте подключение(-я) согласно приведенным ниже инструкциям.

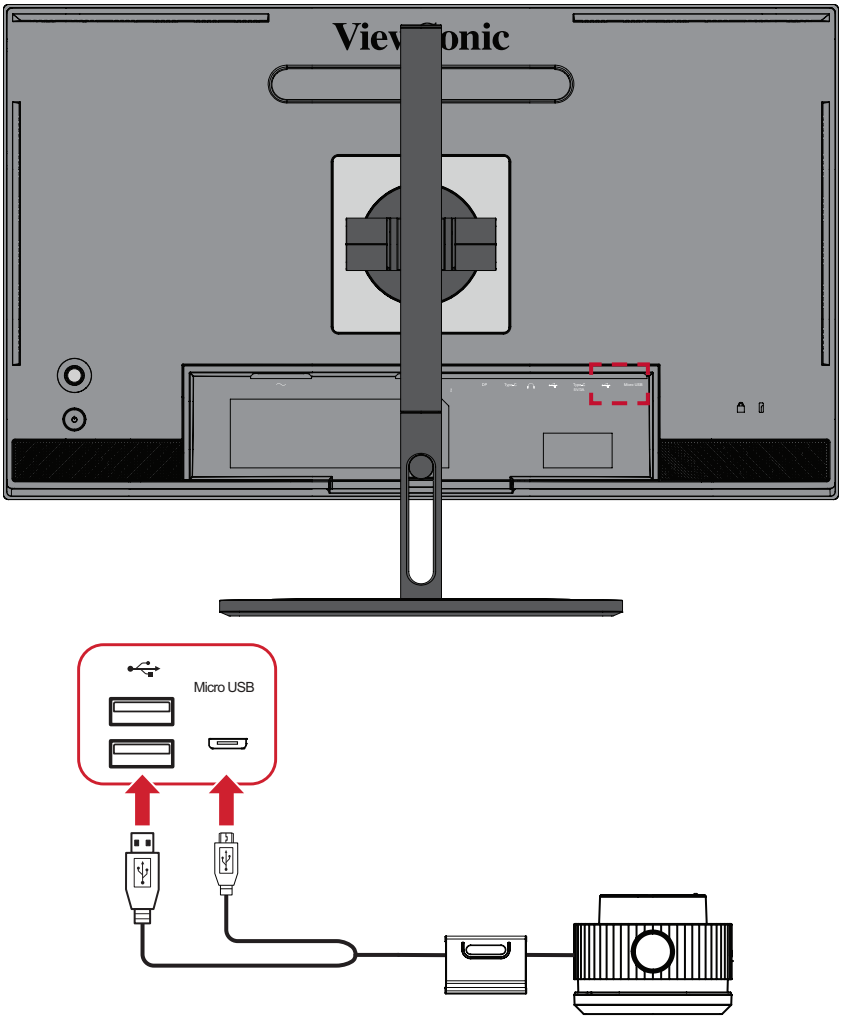
- 4 (четырех) порта USB Type A: Подключение периферийных устройств тип A (например, запоминающего устройства, клавиатуры, мыши).
  - » **ПРИМЕЧАНИЕ.** Для использования некоторых периферийных устройств требуется, чтобы ваш компьютер был также подключен к порту USB тип B монитора.
- 1 (один) порт USB Type B: Подключите к этому порту кабель USB типа B (квадратный штекер с двумя скошенными углами), другой конец кабеля подключите к нисходящему порту USB компьютера.
- 1 (один) порт USB Type C: Убедитесь, что ваше устройство с выходом Type-C и кабель поддерживают передачу видеосигнала.
- 1 (один) порт micro USB: Для использования с колесом ColorPro™ Wheel.



ПРИМЕЧАНИЕ. Необязательно выполнять подключение ко всем трем типам портов USB одновременно. Выбор нужных портов USB определяется личными сценариями использования каждого пользователя.

Подключение колеса ColorPro™

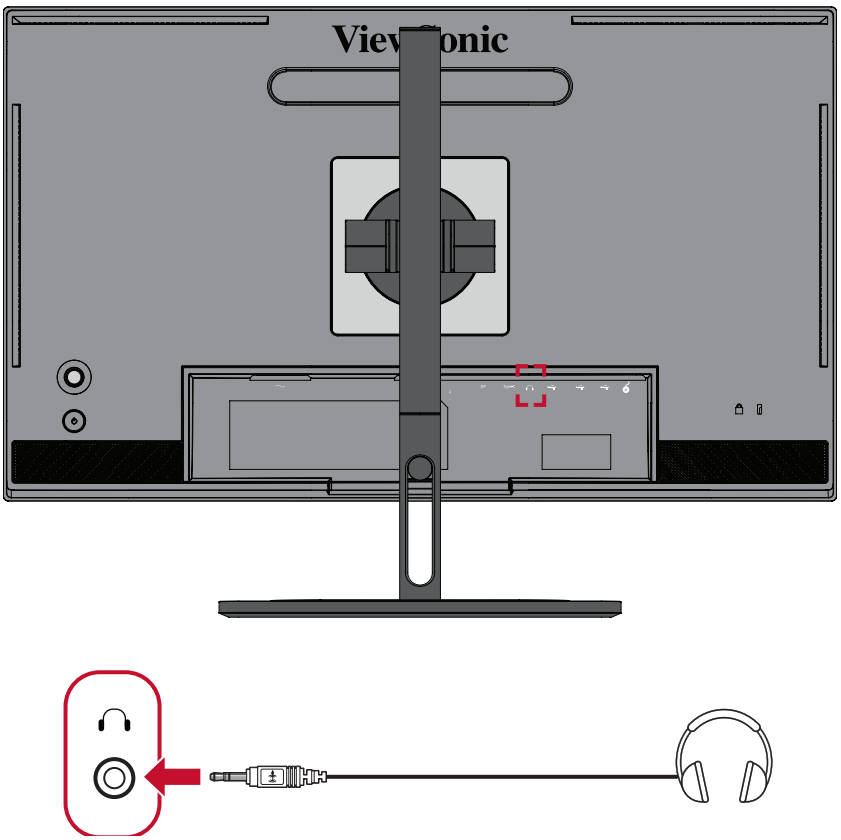
Подключите кабель USB Type A и Micro USB колеса ColorPro™ к порту USB Type A и Micro USB монитора.



Подключение аудиокабелем

Подключите аудиовход накладных/внутриушных наушников к порту Audio Out монитора. Кроме того, монитор можно подключить к звуковой панели при помощи аудиокабеля.

ПРИМЕЧАНИЕ. Монитор также оснащен двумя громкоговорителями.



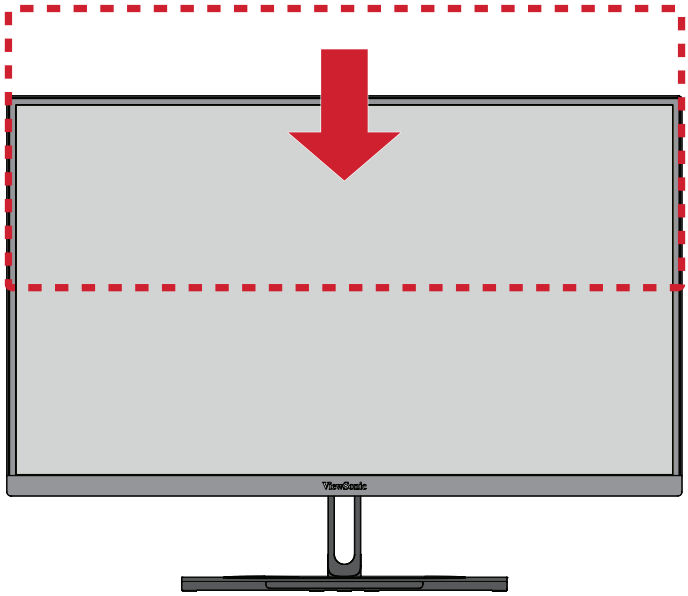
Использование монитора

Регулировка угла обзора

Для удобства пользования монитором угол обзора можно изменить при помощи любого из следующих способов.

Регулировка высоты

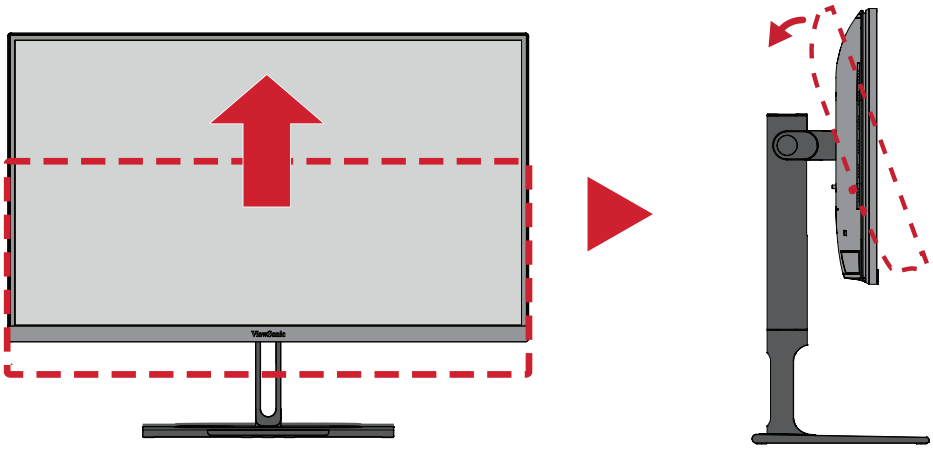
Поднимите или опустите монитор на желаемую высоту (0–130 мм).



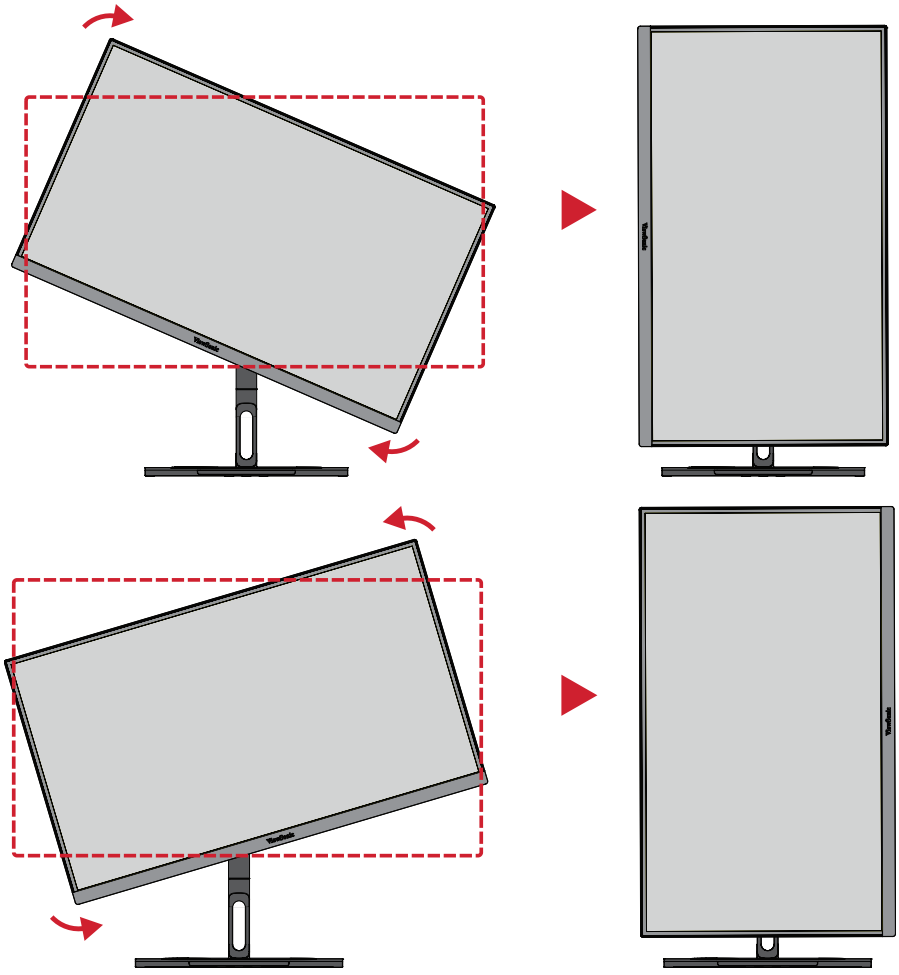
ПРИМЕЧАНИЕ. В ходе регулировки перемещайте монитор с усилием, удерживая его с обеих сторон.

Регулировка ориентации экрана (поворот монитора)

1. Установите максимальную высоту монитора. Наклоните монитор назад до упора.



2. Поверните монитор на 90° по часовой стрелке или против часовой стрелки (от альбомной ориентации к портретной).

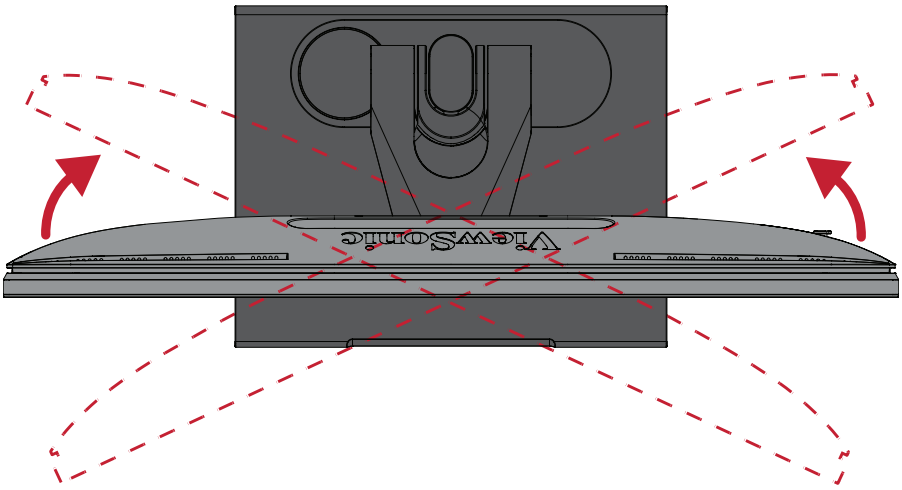


ПРИМЕЧАНИЕ.

- В ходе регулировки надежно удерживайте монитор обеими руками с обеих сторон.
- С помощью приложения Auto Pivot (Автоматический поворот) система автоматически определяет ориентацию экрана.

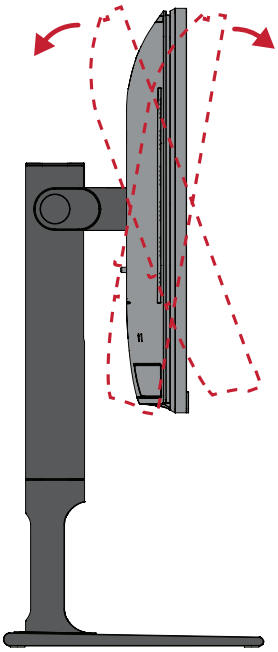
Регулировка угла поворота

Поверните монитор влево или вправо до достижения желаемого угла обзора (60˚).



Регулировка угла наклона

Наклоните монитор вперед или назад до достижения желаемого угла обзора (-5˚–21˚).



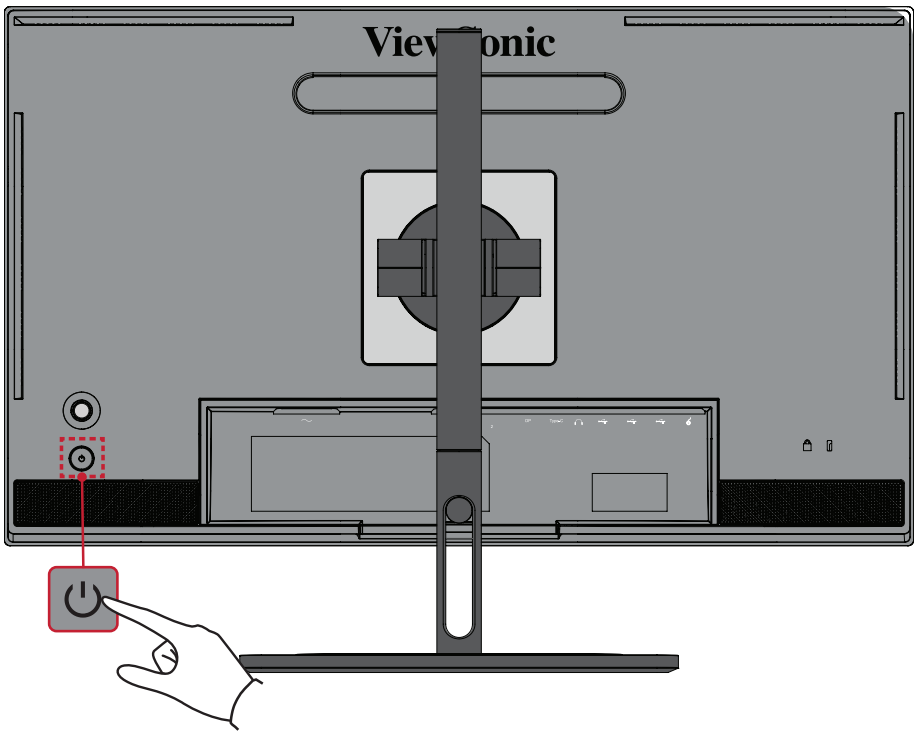
ПРИМЕЧАНИЕ. В ходе регулировки одной рукой поддерживайте подставку, а другой наклоняйте монитор вперед или назад.

Включение и выключение устройства

1. Подключите вилку шнура питания к электрической розетке.

2. Нажмите кнопку **Power (Питание)** для включения монитора.

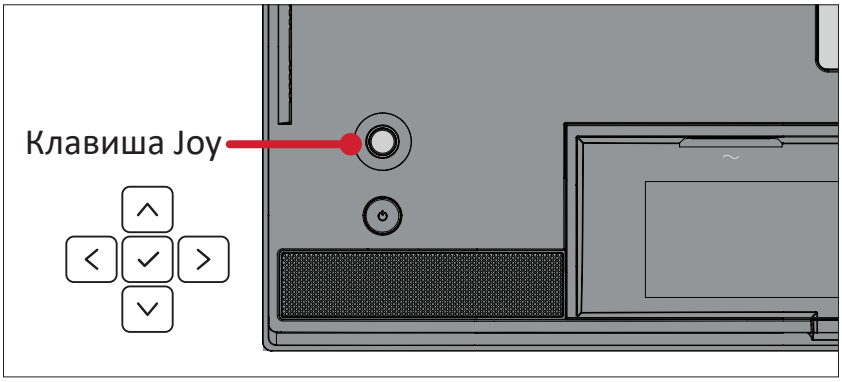
3. Для выключения дисплея снова нажмите кнопку **Power (Питание)**.



ПРИМЕЧАНИЕ. Если шнур питания подключен к электрической розетке, выключенный монитор будет потреблять некоторое количество энергии. Если монитор не будет использоваться длительное время, отсоедините вилку питания от электрической розетки.

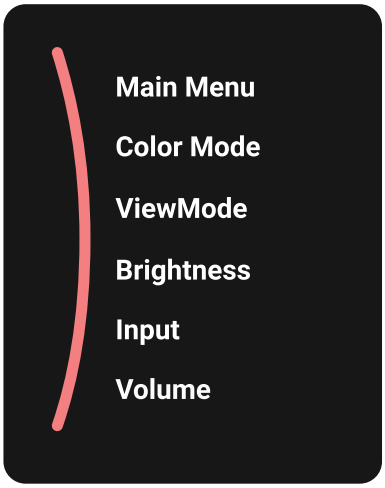
Функции кнопки джойстика

Кнопка джойстика служит для входа в меню быстрого доступа, активации сочетаний клавиш, навигации в экранном меню и изменения параметров.



Startup Menu (Меню запуска)

Переместите **Кнопку джойстика** < для активации меню запуска.



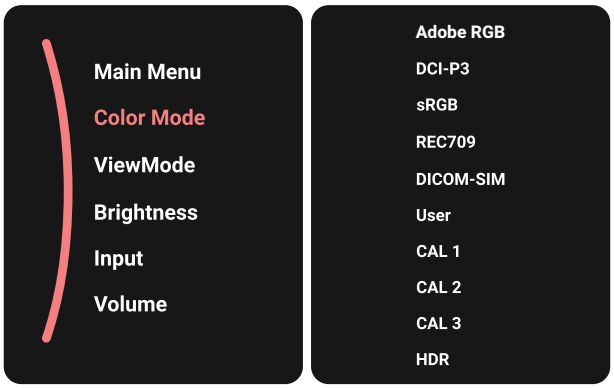
ПРИМЕЧАНИЕ. В нижней части экрана отобразится инструкция по навигации с помощью клавиш. Следуйте указаниям, чтобы выбрать параметр или выполнить регулировку.

Main Menu (Главное меню)

Вход в экранное меню.

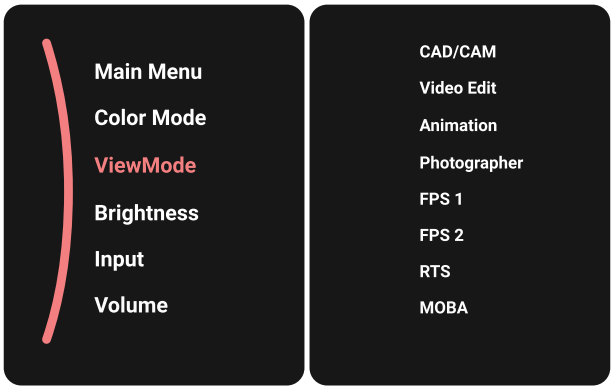
Color Mode (Цветной режим)

Выбор одного из стандартных предустановленных параметров цвета.



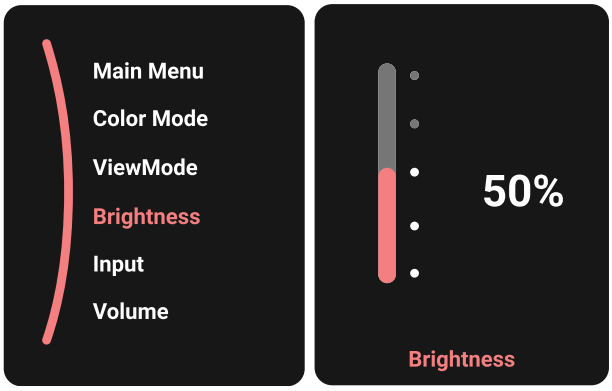
ViewMode (Режим просмотра)

Выберите один из готовых параметров отображения.



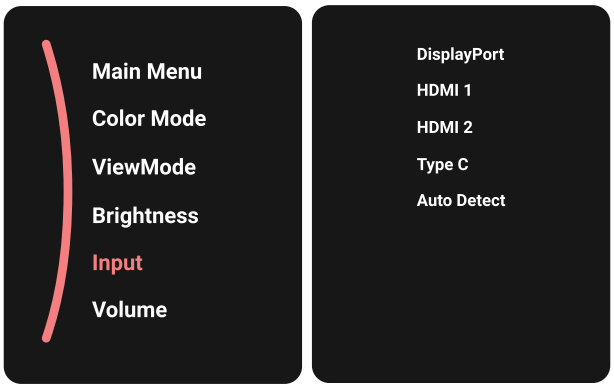
Brightness (Яркость)

Настройка уровня яркости.



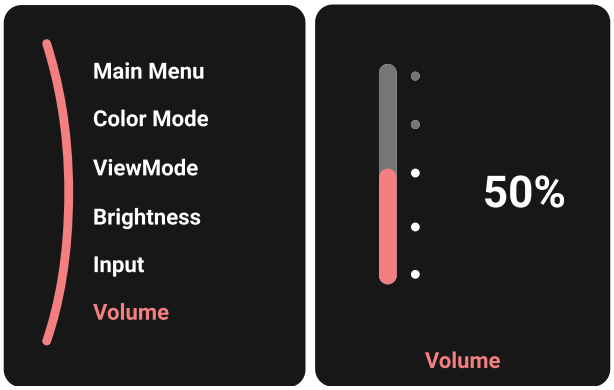
Input (Ввод)

Выбор источника входного сигнала.



Volume (Громкость)

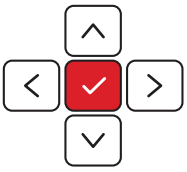
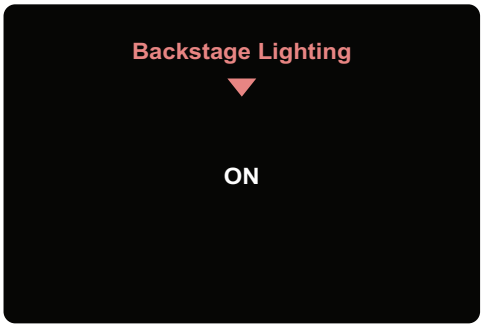
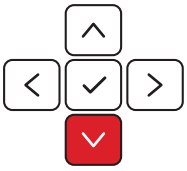
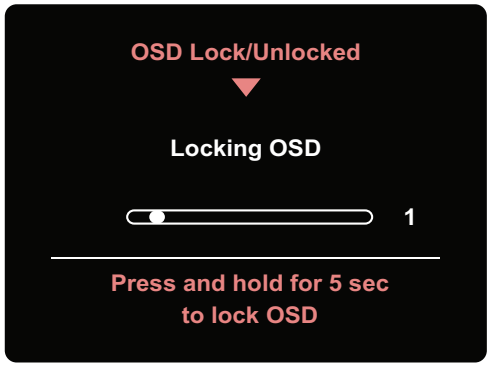
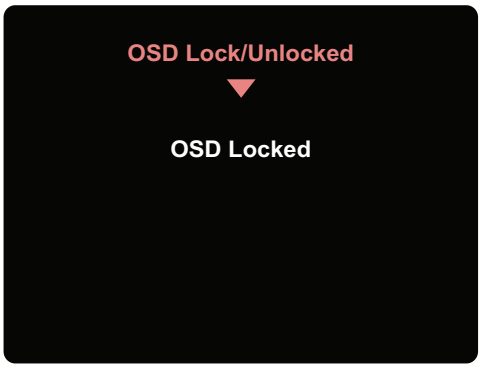
Регулировка уровня громкости.

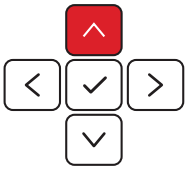
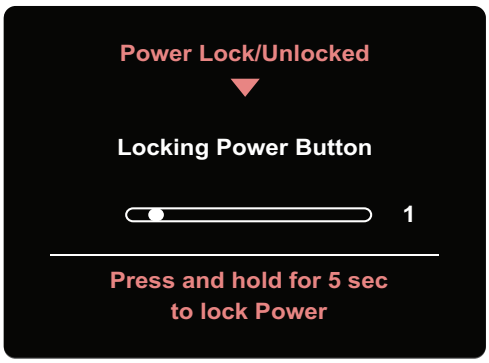
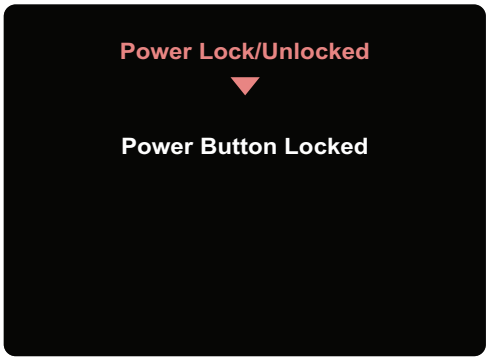
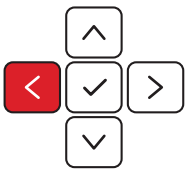
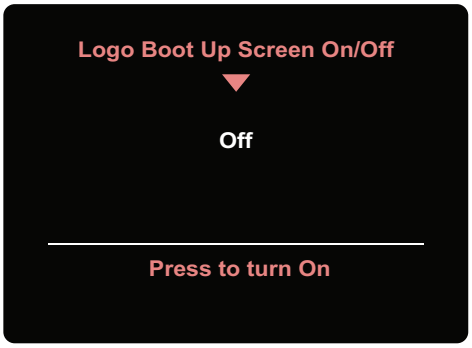


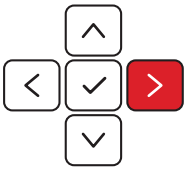
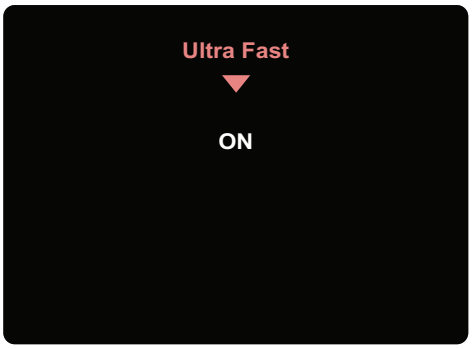
ПРИМЕЧАНИЕ. Переместите **Кнопку джойстика** [<], чтобы вернуться в предыдущее меню.

Сочетания клавиш

При выключенном экранном меню для быстрого доступа к специальным функциям используйте **Кнопку джойстика**.

Клавиша	Описание
	Нажмите и удерживайте клавишу в течение 5 секунд, чтобы активировать/ отключить светодиодную подсветку. 
	Коснитесь клавиш, чтобы заблокировать/разблокировать экранное меню. После отображения меню на экране удерживайте обе клавиши нажатыми в течение 10 секунд, чтобы заблокировать/ разблокировать экранное меню.  Если экранное меню заблокировано, на экране отобразится следующее сообщение: 

Клавиша	Описание
	Коснитесь клавиш, чтобы заблокировать/разблокировать кнопку **Power (Питание)**. **4.** После отображения меню на экране удерживайте обе клавиши нажатыми в течение 10 секунд, чтобы заблокировать/разблокировать кнопку **Power (Питание)**.  Если кнопка **Power (Питание)** заблокирована, на экране отобразится следующее сообщение: 
	Нажмите и удерживайте клавишу в течение 10 секунд, чтобы отобразить/скрыть экран загрузки при включении устройства. 

Клавиша	Описание
	Нажмите и удерживайте клавишу в течение 10 секунд, чтобы активировать/ отключить Сверхбыстрый. 

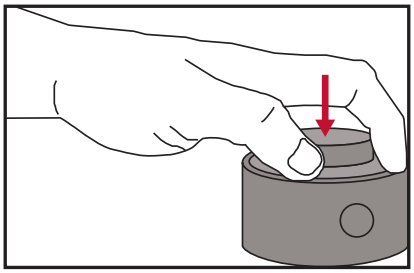
Колесо ColorPro™ для управления экранным меню

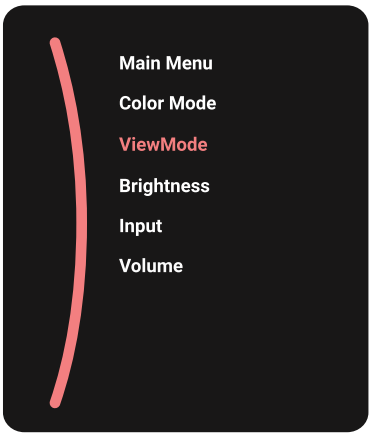
Кроме **Joy Key (Главного переключателя)**, колесо ColorPro™ также позволяет быстро получать доступ к экранному меню и управлять им.

Использование колеса ColorPro™

Вход в экранное меню

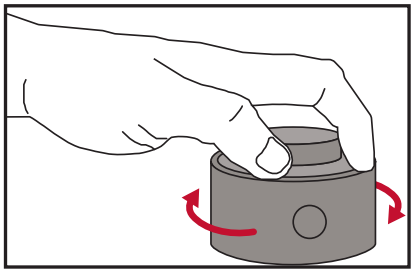
Войдите в экранное меню нажатием *кнопки Confirm (Подтвердить)*.

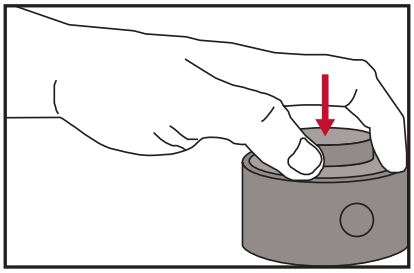


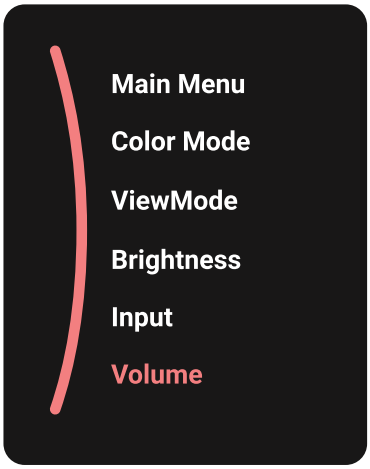


Выбор параметра и подтверждение

Поверните *слайдер*, чтобы выбрать параметр, и нажмите *кнопку Confirm (Подтвердить)* для подтверждения.

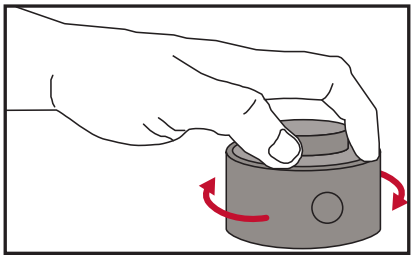


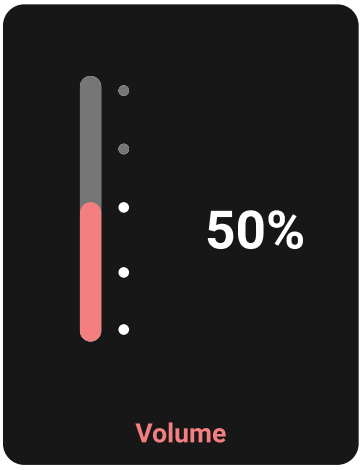




Регулировка значения

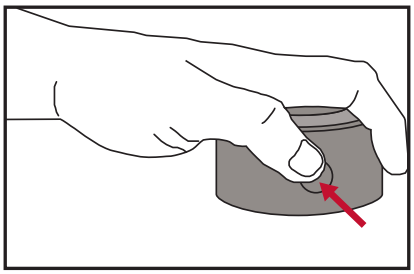
Поверните *Dial* влево или вправо, чтобы отрегулировать значение выбранного параметра.





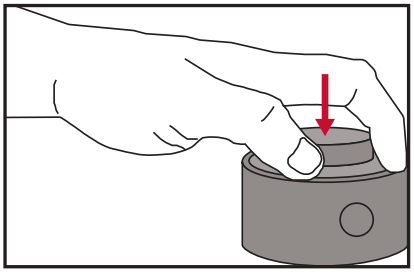
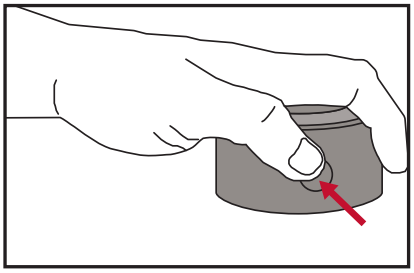
Назад

В любой момент нажмите *Back Button*, чтобы вернуться к предыдущему параметру.



Горячие клавиши ColorPro™

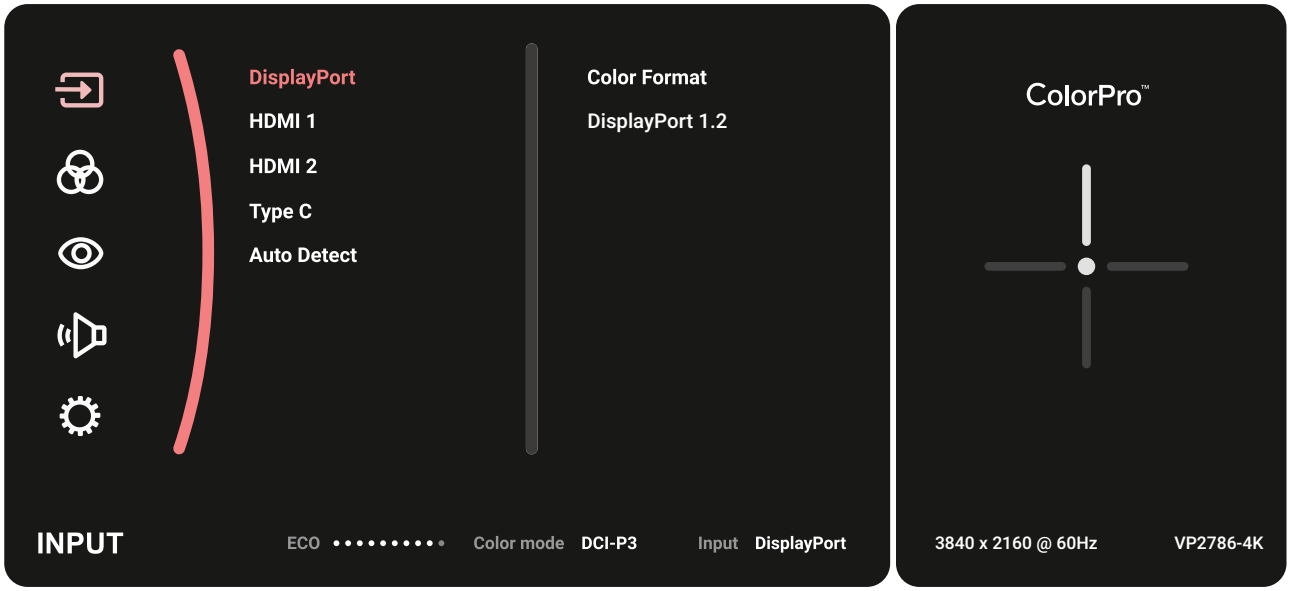
Кроме **Joy Key (Главного переключателя)**, колесо ColorPro™ также позволяет быстро получать доступ к специальным функциям при выключенном экранном меню.

Клавиша	Описание
	Нажмите и удерживайте клавишу в течение двух секунд для включения/выключения светодиодной индикации.
	Нажмите клавишу для включения функции KVM в режиме PBP.

Настройка параметров

Основные операции

1. Переместите **кнопку джойстика** [<] для отображения меню запуска. Затем перейдите в **Main Menu (главное меню)** и нажмите на **кнопку джойстика** [✓] для отображения экранного меню.



2. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать главное меню. Затем коснитесь **кнопку джойстика** [✓] для входа в выбранное меню.

3. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать необходимый параметр меню. Затем коснитесь **кнопку джойстика** [✓] для входа в подменю.

4. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], для настройки/ выбора параметра. Затем нажмите **кнопку джойстика** [✓] для подтверждения.

5. Переместите **кнопку джойстика** [<], чтобы вернуться в предыдущее меню.

Древовидная структура экранного меню

Главное меню	Подменю	Опции меню		
Input Select	DisplayPort	Color Format	Auto	
			RGB (Full Range)	
			RGB (Limited Range)	
			YUV (Full Range)	
			YUV (Limited Range)	
		DisplayPort 1.4	On	
			Off	
	HDMI 1	Color Format	Auto	
			RGB (Full Range)	
			RGB (Limited Range)	
			YUV (Full Range)	
			YUV (Limited Range)	
		HDMI 2.0	On	
			Off	
	HDMI 2	Color Format	Auto	
			RGB (Full Range)	
			RGB (Limited Range)	
			YUV (Full Range)	
			YUV (Limited Range)	
		HDMI 2.0	On	
			Off	
	Type C	Color Format	Auto	
			RGB (Full Range)	
			RGB (Limited Range)	
			YUV (Full Range)	
			YUV (Limited Range)	
		USB 3.2	On	
			Off	
		DisplayPort 1.4	On	
			Off	
	Auto Detect	On		
		Off		

Главное меню	Подменю	Опции меню		
Color Mode	Adobe RGB	Brightness	(-/+, 0~100)	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
			Off	
		Recall		

Главное меню	Подменю	Опции меню		
Color Mode	DCI-P3	Brightness	(-/+, 0~100)	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
			Off	
		Recall		
	sRGB	Brightness	(-/+, 0~100)	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
			Off	
		Recall		

Главное меню	Подменю	Опции меню		
Color Mode	REC709	Brightness	(-/+, 0~100)	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
			Off	
		Recall		
	DICOM-SIM	Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Recall		

Главное меню	Подменю	Опции меню		
Color Mode	Soft Proofing	Brightness	(-/+, 0~100)	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
			Off	
		Recall		

Главное меню	Подменю	Опции меню		
Color Mode	User	Contrast	(-/+, 0~100)	
		Brightness	(-/+, 0~100)	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Advanced DCR	(-/+, 0/25/50/75/100)	
		Gain	Red	(-/+, 0~100)
			Green	(-/+, 0~100)
			Blue	(-/+, 0~100)
		Offset	Red	(-/+, 0~100)
			Green	(-/+, 0~100)
			Blue	(-/+, 0~100)
		Hue	Red	(-/+, 0~100)
			Green	(-/+, 0~100)
			Blue	(-/+, 0~100)
			Cyan	(-/+, 0~100)
			Magenta	(-/+, 0~100)
			Yellow	(-/+, 0~100)
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Blue Light Filter	(-/+, 0~5)	
		Uniformity	On	
			Off	
		Recall		

Главное меню	Подменю	Опции меню		
Color Mode	CAL1/CAL2/ CAL3	Brightness	(-/+, 0~100)	
		Color Calibration Notice	Result	
			Remind Schedule Hour	
			Counter Hour	
			Recall	
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
			Off	
		Recall		
	HDR	Standard		
		HDR_M		
		HDR_H		
		Smooth		
		Off		

Главное меню	Подменю	Опции меню		
ViewMode	CAD/CAM	Ultra Clear	(-/+, 0~4)	
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Advanced-Gamma	(-/+, 1.8~2.6)	
	Video Edit	Ultra Clear	(-/+, 0~4)	
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Advanced-Gamma	(-/+, 1.8~2.6)	
	Animation	Ultra Clear	(-/+, 0~4)	
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Black Stabilization	(-/+, 0~10)	
	Photographer	Ultra Clear	(-/+, 0~4)	
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Advanced-Gamma	(-/+, 1.8~2.6)	
	FPS 1			
	FPS 2			
	RTS			
	MOBA			
Audio Adjust	Volume	(-/+, 0~100)		
	Mute	On		
		Off		
	Audio Input	DisplayPort		
		HDMI 1		
		HDMI 2		
		Type C		

Главное меню	Подменю	Опции меню	
Setup Menu	Language Select	English	
		Français	
		Deutsch	
		Español	
		Italiano	
		Suomi	
		Русский	
		Türkçe	
		日本語	
		한국어	
		繁體中文	
		简体中文	
	Resolution Notice	On	
		Off	
	Information		
	OSD Timeout	(-/+, 5/15/30/60)	
	OSD Background	On	
		Off	
	OSD Pivot	Auto	
		0°	
		+90°	
		-90°	
		180°	
	Power Indicator	On	
		Off	
	Auto Power Off	On	
		Off	
	Sleep	30 minutes	
		45 minutes	
		60 minutes	
		120 minutes	
		Off	

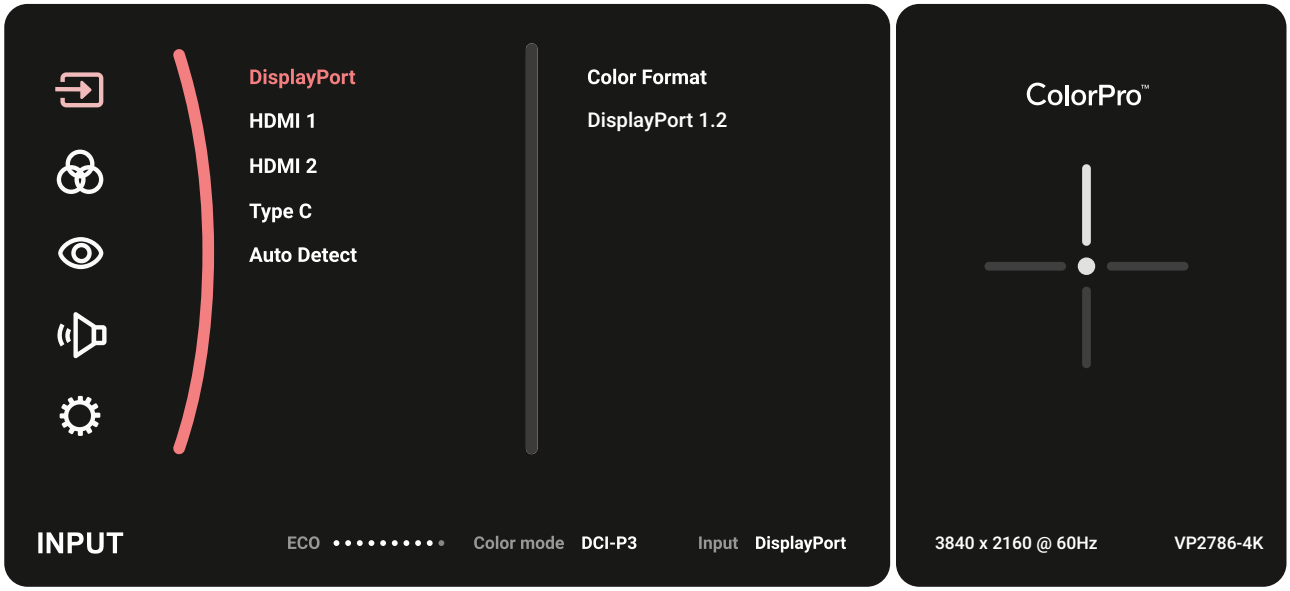
Главное меню	Подменю	Опции меню		
Setup Menu	Multi-Picture	Off		
		PBP Left-Right	Left Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				Type C
			Right Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				Type C
			Swap	
		PIP	PIP Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				Type C
			PIP Position	PIP H. Position
				PIP V. Position
			PIP Size	(-/+, 0~100)
			Swap	
		Dual Color	DCI-P3	
			sRGB	
			REC709	
			DICOM-SIM	
			User	
			CAL 1	
			CAL 2	
			CAL 3	
			CAD/CAM	
			Video Edit	
			Animation	
			Photographer	
			FPS 1	
			FPS 2	
			RTS	
			MOBA	

Главное меню	Подменю	Опции меню		
Setup Menu	ECO Mode	Standard		
		Optimize		
		Conserve		
		Energy Saving	On	
			Off	
	Overscan	On		
		Off		
	Response Time	Standard		
		Advanced		
		Ultra Fast		
	USB Charging	On		
		Off		
	Backstage Lighting	Level 1		
		Level 2		
		Level 3		
		Off		
	Burn-in Eraser	On		
		Off		
	DDC/CI	On		
		Off		
	Rename			
	All Recall			

Параметры меню

Input (Ввод)

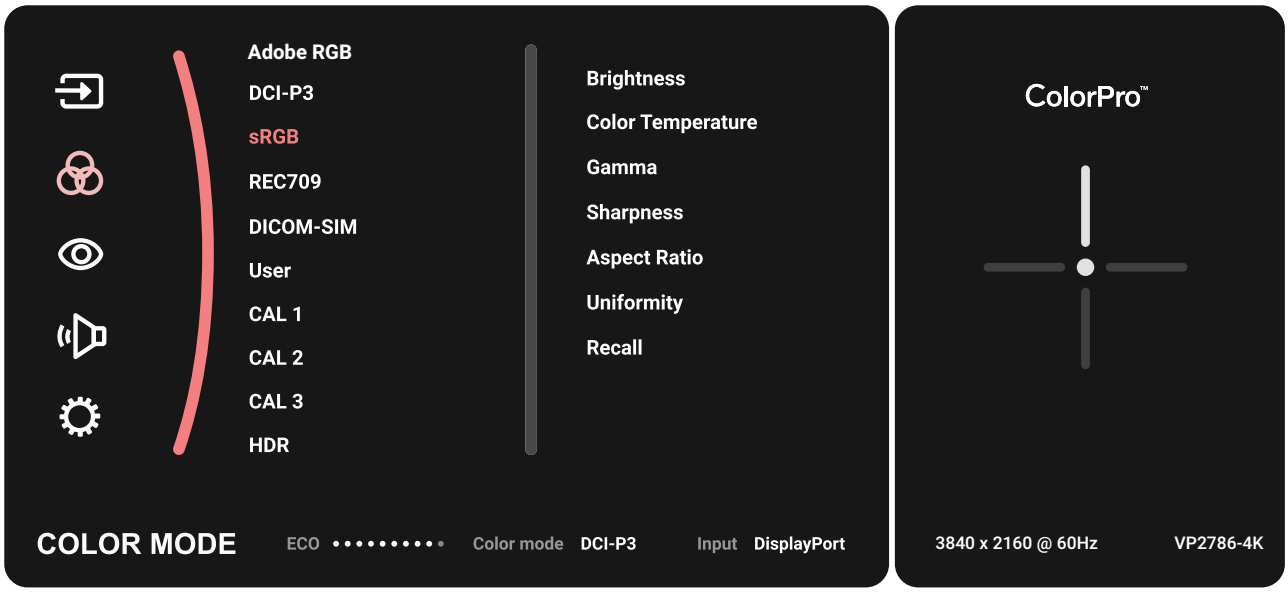
1. Переместите **кнопку джойстика** [<] для отображения меню запуска. Затем перейдите в **Main Menu (главное меню)** и нажмите на **кнопку джойстика** [✓] для отображения экранного меню.
2. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать пункт **Input (Ввод)**. Затем нажмите **кнопку джойстика** [✓] для входа в меню **Input (Ввод)**.



3. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать необходимый источник входного сигнала. Затем коснитесь **кнопку джойстика** [✓] для подтверждения выбора.

Color Mode (Цветной режим)

1. Переместите **кнопку джойстика** [<] для отображения меню запуска. Затем перейдите в **Main Menu (главное меню)** и нажмите на **кнопку джойстика** [✓] для отображения экранного меню.
2. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать пункт **Color Mode (Цветной режим)**. Затем нажмите **кнопку джойстика** [✓] для входа в меню **Color Mode (Цветной режим)**.



3. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать параметр меню. Затем коснитесь **кнопку джойстика** [✓] для входа в подменю.
4. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы настроить/выбрать параметр. Затем коснитесь **кнопку джойстика** [✓] для подтверждения (если применимо).

Опции меню	Описание
DCI-P3	Точная цветовая палитра и гамма по стандарту DCI-P3.
sRGB	Точная цветовая палитра и гамма по стандарту sRGB.
REC709	Точная цветовая палитра и гамма по стандарту ITU-R Rec. 709.
DICOM-SIM	Гамма-кривые установлены для режима моделирования DICOM.
User (Пользовательский)	Особые, определяемые пользователем параметры.
CAL1/CAL2/CAL3	Отображение с 1-м/2-м/3-м режимом пользовательской калибровки.
HDR	Снижение общей контрастности определенной сцены для более ясной видимости деталей в освещенных и затененных местах.

ViewMode (Режим просмотра)

1. Переместите **кнопку джойстика** [<] для отображения меню запуска. Затем перейдите в **Main Menu (главное меню)** и нажмите на **кнопку джойстика** [✓] для отображения экранного меню.
2. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать пункт **ViewMode (Режим просмотра)**. Затем нажмите **кнопку джойстика** [✓] для входа в меню **ViewMode (Режим просмотра)**.

3. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать параметр меню. Затем коснитесь **кнопку джойстика** [✓] для входа в подменю.

Опции меню	Описание
CAD/CAM	Просмотр файлов графического оформления.
Video Edit (Видеомонтаж)	Выберите этот параметр для видеомонтажа.
Animation (Анимация)	Выберите этот параметр для анимации.
Photographer (Фотограф)	Просмотр файлов фотографий.
FPS 1	Оптимальный режим для игр в жанре "Стрелялки от первого лица".
FPS 2	Оптимальный режим для игр в жанре "Стрелялки от первого лица".
RTS	Оптимальный режим для игр в жанре "Стратегия в реальном времени".
MOBA	Выберите этот параметр для игр в жанре "Многопользовательская онлайновая боевая арена".

Audio Adjust (Регулировка Звука)

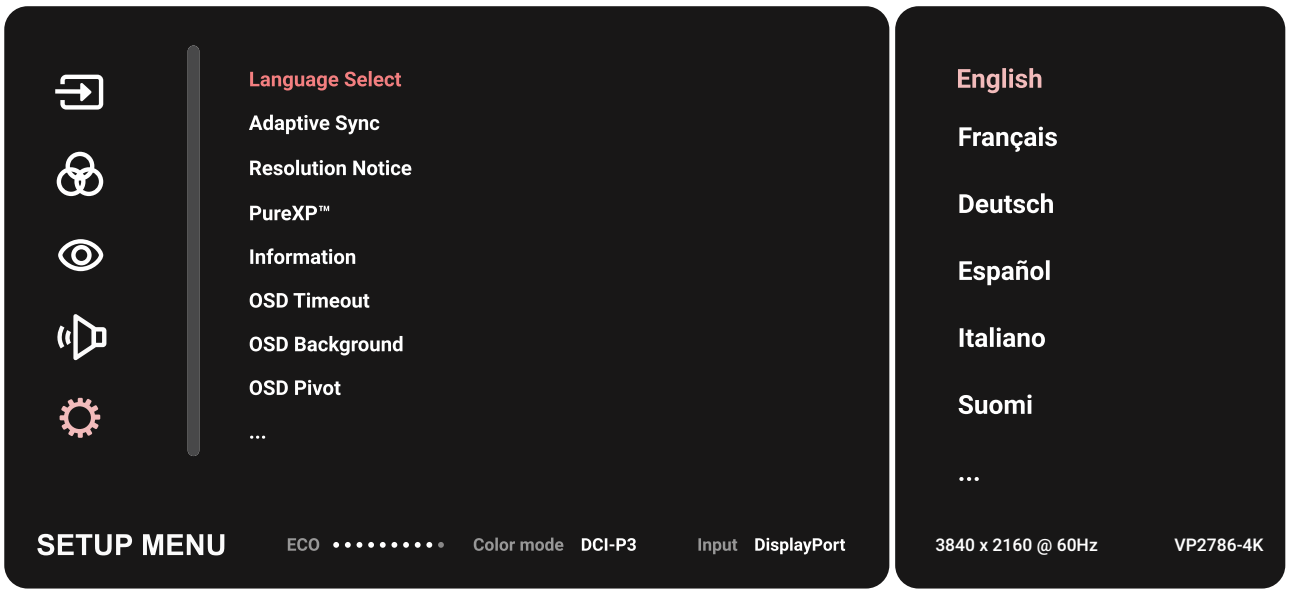
1. Переместите **кнопку джойстика** [<] для отображения меню запуска. Затем перейдите в **Main Menu (главное меню)** и нажмите на **кнопку джойстика** [✓] для отображения экранного меню.
2. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать пункт **Audio Adjust (Регулировка Звука)**. Затем нажмите **кнопку джойстика** [✓] для входа в меню **Audio Adjust (Регулировка Звука)**.

3. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать параметр меню. Затем коснитесь **кнопку джойстика** [✓] для входа в подменю.
4. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы настроить/выбрать параметр. Затем коснитесь **кнопку джойстика** [✓] для подтверждения (если применимо).

Опции меню	Описание
Volume (Громкость)	Регулировка уровня громкости.
Mute (Отключение звука)	Включение этого параметра приводит к временному выключению звука.
Audio Input (Аудиовход)	Выберите источник аудиосигнала.

Setup Menu (Меню настройки)

1. Переместите **кнопку джойстика** [<] для отображения меню запуска. Затем перейдите в **Main Menu (главное меню)** и нажмите на **кнопку джойстика** [✓] для отображения экранного меню.
2. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать пункт **Setup Menu (Меню настройки)**. Затем нажмите **кнопку джойстика** [✓] для входа в меню **Setup Menu (Меню настройки)**.



3. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать параметр меню. Затем коснитесь **кнопку джойстика** [✓] для входа в подменю.
4. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы настроить/выбрать параметр. Затем коснитесь **кнопку джойстика** [✓] для подтверждения (если применимо).

ПРИМЕЧАНИЕ. Для некоторых параметров подменю могут существовать дополнительные подменю. Для входа в соответствующее подменю нажмите **кнопку джойстика** [✓]. В нижней части экрана отобразится инструкция по навигации с помощью клавиш. Следуйте указаниям, чтобы выбрать параметр или выполнить регулировку.

Опции меню	Описание
Language Select (Выбор языка)	Выбор доступного языка экранного меню.
Resolution Notice (Инф. о разреш.)	Включение системного сообщения о том, что текущее разрешение изображения не является правильным исходным разрешением.
Information (Информация)	Отображение информации о мониторе.

Опции меню	Описание
OSD Timeout (Лимит вр. экр. меню)	Установка времени отображения экранного меню.
OSD Background (Фон экр. меню)	Скрытие/отображение фона экранного меню при выводе экранного меню.
OSD Pivot (Ось OSD)	Установка ориентации экранного меню. • Auto (Авто): благодаря встроенному датчику положения экранное меню автоматически поворачивается в случае вертикального расположения монитора. • 0°: установка экранного меню без поворота. • +90°: установка поворота экранного меню на +90°. • -90°: установка поворота экранного меню на -90°. • 180°: установка поворота экранного меню на 180°.
Power Indicator (Индик. питания)	Включение и выключение индикатора питания. Если для параметра установлено значение On (Вкл), при включении устройства индикатор питания начинает светиться синим.
Auto Power Off (Автовыкл.)	Автоматическое выключение монитора по истечении установленного времени.
Sleep (Режим отключения)	Настройка времени нахождения монитора в неактивном режиме перед переходом в режим *Sleep* (Режим ожидания).
Multi-Picture (Несколько изображений)	Off (Выкл.) Выключение функции. PBP Left-Right (PBP — горизонтально) Отображение двух окон (в левой и правой части) на экране, разделенном на 2 области по 1 экрану. Пользователь может определить источник входного сигнала для каждого экрана. PIP Разделение экрана на две области: основное и вложенное окно. Пользователь может определить источник входного сигнала для каждого экрана. Dual Color (Два цвета) Воспроизведение двух различных параметров цвета в режиме PIP или PBP.

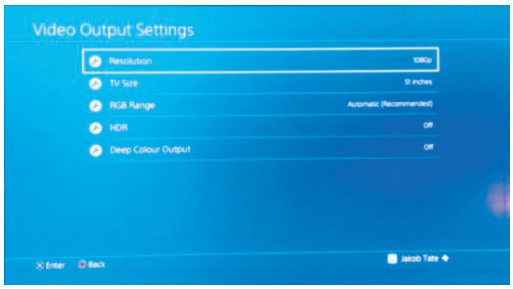
Опции меню	Описание
ECO Mode (Режим ECO)	Выбор различных режимов в зависимости от энергопотребления.
Overscan (Заполнение экрана)	Автоматическое заполнение экрана с растягиванием исходного изображения по горизонтали и вертикали в соответствии с соотношением сторон экрана.
Response Time (Время отклика)	Регулировка времени отклика, создание плавных изображений без полос, смазывания и фантомных изображений. Низкое значение времени отклика идеально подходит для игр со сложной графикой и обеспечивает удивительное качество изображения при просмотре спортивных соревнований или боевиков.
USB Charging (Зарядка по USB)	Включение/выключение зарядки по USB.
Backstage Lighting (Фоновая подсветка)	Регулировка светодиодной подсветки.
Burn-in Eraser (Инструмент для удаления остаточного изображения)	Уменьшение остаточного изображения.
DDC/CI	Активация этого параметра позволяет управлять монитором через видеокарту.
Rename (Переименовать)	Смена имени персонализированного пользовательского профиля.
All Recall (Вызвать всех снова)	Сброс всех настроек до значений по умолчанию.

Дополнительные функции и параметры

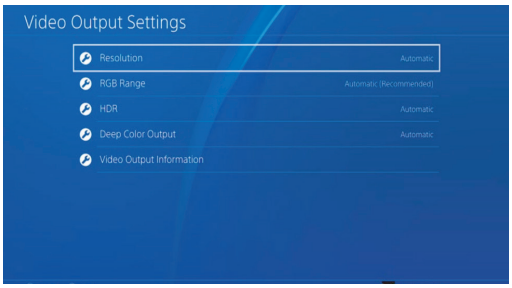
HDR (High-Dynamic-Range) (Расширенный динамический диапазон)

Снижение общей контрастности определенной сцены для более ясной видимости деталей в освещенных и затененных местах.

ПРИМЕЧАНИЕ. Перед включением функции HDR10 на мониторе сначала убедитесь, что настройка HDR включена на устройстве. К примеру, перед просмотром видеоконтента HDR10 на Xbox One S или PS4 Pro необходимо предварительно включить параметр HDR.



Xbox One S



PS4 Pro

Включение функции HDR:

1. Переместите **кнопку джойстика** [<] для отображения меню запуска. Затем перейдите в **Main Menu (главное меню)** и нажмите на **кнопку джойстика** [✓] для отображения экранного меню.
2. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать пункт **Color Mode (Цветной режим)**. Затем нажмите **кнопку джойстика** [✓] для входа в меню **Color Mode (Цветной режим)**.
3. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать пункт **HDR**. Затем нажмите **кнопку джойстика** [✓] для входа в соответствующее подменю.
4. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать один из параметров. Затем нажмите **кнопку джойстика** [✓] для подтверждения.

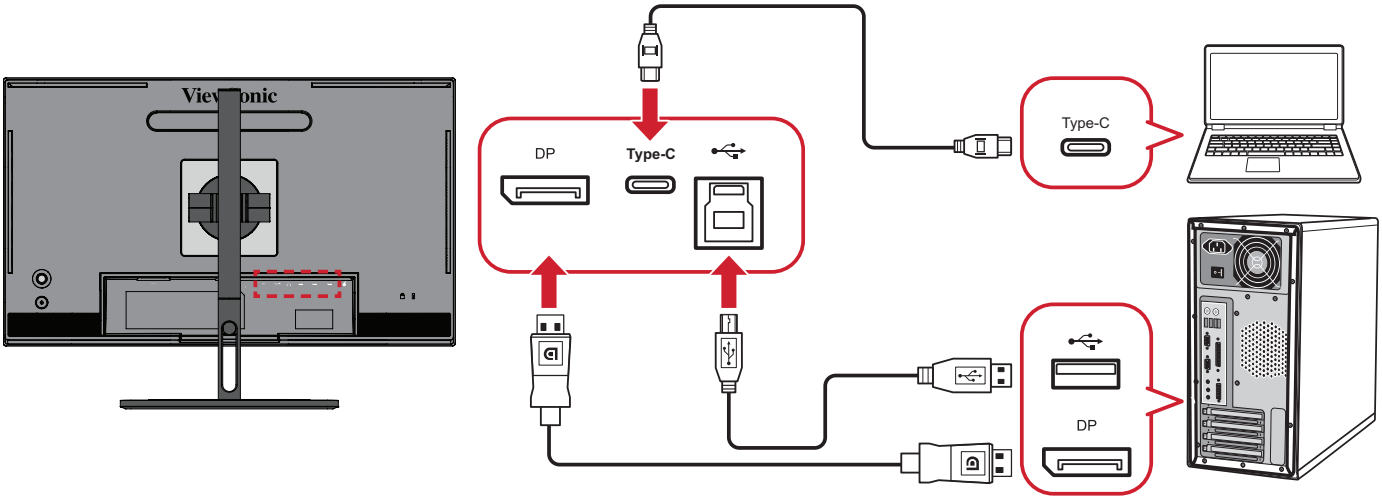
KVM

Функция KVM позволяет управлять двумя подключенными к монитору компьютерами при помощи одной клавиатуры и мыши.

ПРИМЕЧАНИЕ. Поддерживается только в режиме PBP (Picture-by-Picture) (Картинка за картинкой).

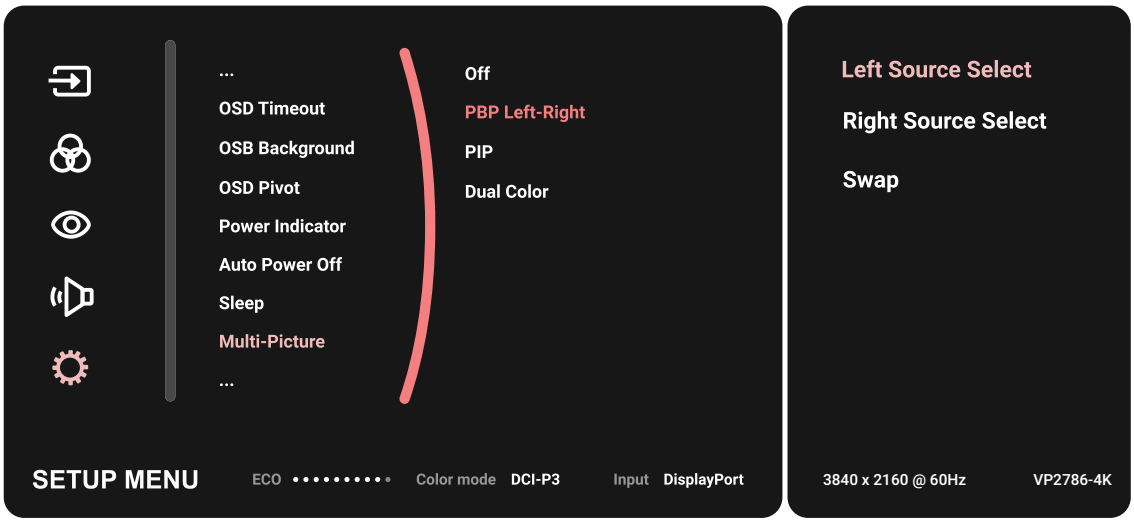
Подключение двух компьютеров к монитору:

1. Подключите один конец кабеля USB типа C к порту USB типа C монитора. Другой конец кабеля подключите к порту USB типа C ноутбука.
2. Подключите один конец кабеля DisplayPort к разъему DisplayPort или mini DP монитора. Другой конец кабеля подключите к разъему DisplayPort или mini DP компьютера.
3. Подключите кабель USB типа B (квадратный штекер с двумя скошенными углами) к порту USB типа B монитора. Другой конец кабеля подключите к порту USB компьютера.



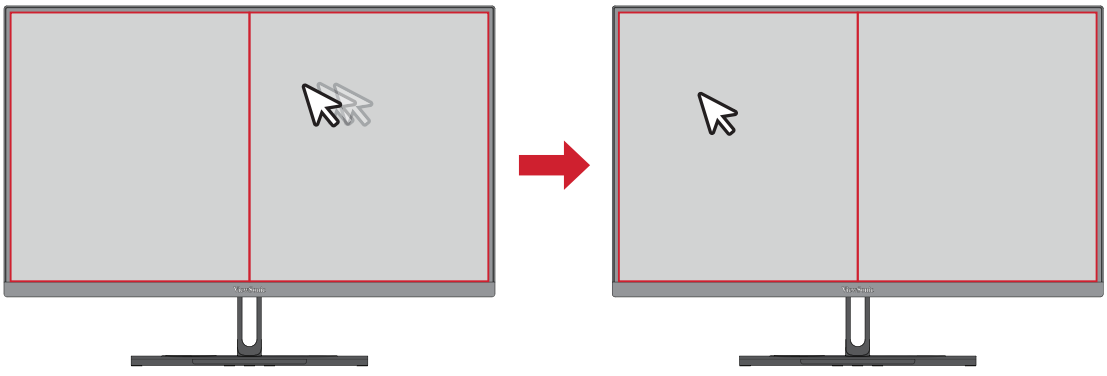
Включение режима PBP:

1. Переместите **кнопку джойстика** [<] для отображения меню запуска. Затем перейдите в **Main Menu (главное меню)** и нажмите на **кнопку джойстика** [✓] для отображения экранного меню.
2. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать пункт **Setup Menu (Меню настройки)**. Затем нажмите **кнопку джойстика** [✓] для входа в меню.
3. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать пункт **Multi-Picture (Несколько изображений)**. Затем нажмите **кнопку джойстика** [✓] для входа в соответствующее подменю.
4. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать пункт **PBP Left-Right (PBP Слева-Справа)**. Затем нажмите **кнопку джойстика** [✓], чтобы включить режим PBP.



Включение функции KVM:

1. Коснитесь и удерживайте клавишу [>] в течение 2 секунды для активации функции KVM.
2. После этого можно будет переключать курсор между двумя экранами (левое/правое окно).



Auto Pivot (Автоматический поворот)

С помощью функции Auto Pivot (Автоматический поворот) монитор определяет и регулирует ориентацию изображения на экране при повороте экрана в вертикальном или горизонтальном направлении.

ПРИМЕЧАНИЕ. Функция Auto Pivot (Автоматический поворот) использует DDC/CI для связи с монитором. Перед применением функции Auto Pivot (Автоматический поворот) убедитесь, что для параметра DDC/CI монитора выбрано значение **On (Вкл)**.

Включение параметра DDC/CI:

1. Откройте экранное меню и выберите меню **Setup Menu (Меню настройки)**. Затем нажмите на **кнопку джойстика** ✓ для входа в меню.
2. Переместите **кнопку джойстика** ^ или v, чтобы выбрать пункт **DDC/CI**. Затем нажмите **кнопку джойстика** ✓ для входа в соответствующее подменю.
3. Переместите **кнопку джойстика** ^ или v, чтобы выбрать пункт **On (Вкл)**. Затем нажмите **кнопку джойстика** ✓ для подтверждения.

Убедитесь, что **DDC/CI On (Включено)** и переходите к установке для **OSD Pivot (Поворот экранного меню)** значения **Auto (Авто)**:

1. Откройте экранное меню и выберите меню **Setup Menu (Меню настройки)**. Затем нажмите **кнопку джойстика** ✓ для входа в меню.
2. Переместите **кнопку джойстика** ^ или v, чтобы выбрать пункт **OSD Pivot (Поворот экранного меню)**. Затем нажмите **кнопку джойстика** ✓ для входа в соответствующее подменю.
3. Переместите **кнопку джойстика** ^ или v, чтобы выбрать пункт **Auto (Авто)**. Затем нажмите **кнопку джойстика** ✓ для подтверждения.

Colorbration+

Для обеспечения долговременной точности цвета некоторые модели поддерживают функцию аппаратной калибровки цветов. Установочный файл приложения Colorbration+ можно загрузить с веб-сайта: http://color.viewsonic.com/support/software/.

Стандартная комплектация монитора не включает цветовой датчик, который требуется для выполнения процедуры калибровки при помощи приложения Colorbration+.

Совместимые цветовые датчики:

- X-Rite i1 Display Pro
- X-Rite i1 Pro 2
- X-Rite i1 Studio
- Xrite Colormunki Photo
- Xrite Colormunki Design
- Модель Datacolor SpyderX

Dual Color (Два цвета)

Монитор оснащен двухцветной системой для воспроизведения двух различных параметров цвета в режиме PIP (Picture-in-Picture) (Картинка в картинке) или PBP. С ее помощью можно устанавливать различные готовые режимы для обоих окон (главного и дополнительного).

ПРИМЕЧАНИЕ. Порядок включения режима PIP или PBP см. раздел “Multi-picture (Несколько изображений)”.

Настройка параметра Dual Color (Два цвета):

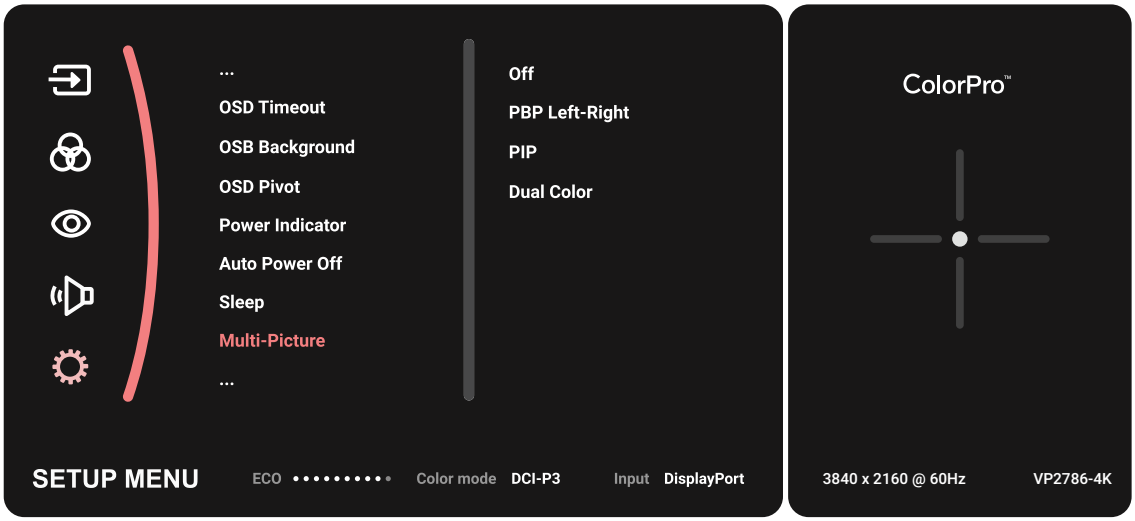
1. Переместите **кнопку джойстика** [<] для отображения меню запуска. Затем перейдите в **Main Menu (главное меню)** и нажмите на **кнопку джойстика** [✓] для отображения экранного меню.
2. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать пункт **Setup Menu (Меню настройки)**. Затем нажмите **кнопку джойстика** [✓] для входа в меню.
3. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать пункт **Multi-Picture (Несколько изображений)**. Затем нажмите **кнопку джойстика** [✓] для входа в соответствующее подменю.
4. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать пункт **Dual Color (Два цвета)**. Затем нажмите **кнопку джойстика** [✓] для входа в соответствующее подменю.
5. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать необходимую настройку цвета. Затем нажмите **кнопку джойстика** [✓] для подтверждения.

Multi-picture (Несколько изображений)

Режим Multi-picture (Несколько изображений) служит для настройки рабочего стола. Он поддерживает отображение до четырех отдельных окон с разными источниками изображения и контента разных форматов в высоком разрешении без искажения исходного изображения.

Включение режима Multi-picture (Несколько изображений):

1. Переместите **кнопку джойстика** [<] для отображения меню запуска. Затем перейдите в **Main Menu (главное меню)** и нажмите на **кнопку джойстика** [✓] для отображения экранного меню.
2. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать пункт **Color Mode (Цветной режим)**. Затем нажмите **кнопку джойстика** [✓] для входа в меню **Color Mode (Цветной режим)**.
3. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать пункт **Multi-Picture (Несколько изображений)**. Затем нажмите **кнопку джойстика** [✓] для входа в соответствующее подменю.
4. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать **PBP Left-Right (PBP — горизонтально)** или **PIP**. Затем нажмите **кнопку джойстика** [✓] для входа в выбранный режим.



PBP (Picture-by-Picture) (Картинка за картинкой)

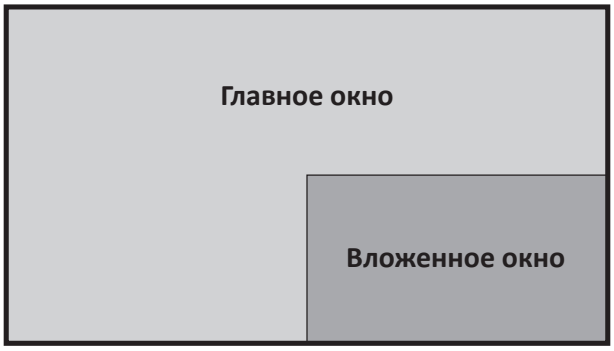
PBP Left-Right (PBP — горизонтально)

ПРИМЕЧАНИЕ. Для отображения в окне полноразмерного изображения установите параметр разрешения экрана 1920 x 1080 (PBP Left-Right (PBP – горизонтально)).

Настройка параметров PBP:

1. Переместите **кнопку джойстика** [<] для отображения меню запуска. Затем перейдите в **Main Menu (главное меню)** и нажмите на **кнопку джойстика** [✓] для отображения экранного меню.
2. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать пункт **Setup Menu (Меню настройки)**. Затем нажмите **кнопку джойстика** [✓] для входа в меню **Setup Menu (Меню настройки)**.
3. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать пункт **Multi-Picture (Несколько изображений)**. Затем нажмите **кнопку джойстика** [✓] для входа в соответствующее подменю.
4. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать пункт **PBP Left-Right (PBP — горизонтально)**. Затем нажмите **кнопку джойстика** [✓] для входа в соответствующее подменю.
5. Чтобы изменить источник входного сигнала, выберите расположение источника (**Left Source**/**Right Source (Левый источник/Правый источник)**) и нажмите **кнопку джойстика** [✓].
6. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать необходимый источник входного сигнала, и **кнопку джойстика** [✓] для подтверждения.
7. Чтобы переключиться между двумя окнами, выберите **Swap (Переключение)** и нажмите **кнопку джойстика** [✓] для подтверждения.

PIP (Picture-in-Picture) (Картинка в картинке)



Настройка параметров PIP:

1. Переместите **кнопку джойстика** [<] для отображения меню запуска. Затем перейдите в **Main Menu (главное меню)** и нажмите на **кнопку джойстика** [✓] для отображения экранного меню.
2. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать пункт **Setup Menu (Меню настройки)**. Затем нажмите **кнопку джойстика** [✓] для входа в меню **Setup Menu (Меню настройки)**.
3. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать пункт **Multi-Picture (Несколько изображений)**. Затем нажмите **кнопку джойстика** [✓] для входа в соответствующее подменю.
4. Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать пункт **PIP**. Затем нажмите **кнопку джойстика** [✓] для входа в соответствующее подменю.
5. Чтобы изменить источник входного сигнала для вложенного окна, выберите **PIP Source Select (Выбор источника картинки в картинке)** и нажмите **кнопку джойстика** [✓]. Затем переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы выбрать необходимый источник входного сигнала, и **кнопку джойстика** [✓] для подтверждения.
6. Для настройки положения вложенного окна выберите **PIP Position (Положение экрана PIP)** и нажмите **кнопку джойстика** [✓].
   - » Нажмите **кнопку джойстика** [✓], чтобы выбрать пункт **PIP H.Position (Горизонтальное положение экрана PIP)** или **PIP V.Position (Вертикальное положение экрана PIP)**.
   - » Переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы настроить параметр, и нажмите **кнопку джойстика** [✓], чтобы подтвердить.
7. Для настройки размера вложенного окна выберите **PIP Size (Размер экрана PIP)** и нажмите **кнопку джойстика** [✓]. Затем переместите **кнопку джойстика** [^] или [v], чтобы настроить параметр.
8. Чтобы переключиться между двумя окнами, выберите **Swap (Переключение)** и нажмите **кнопку джойстика** [✓] для подтверждения.

Backstage Lighting (Фоновая подсветка)

С помощью функции Фоновая подсветка монитор может регулировать яркость светодиодов на оптимальном уровне.

Для настройки параметров Фоновая подсветка выполните следующие действия:

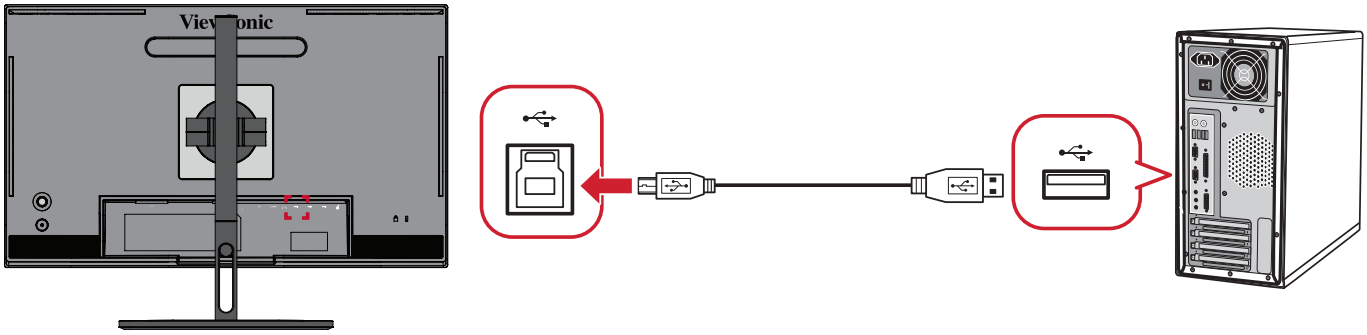
1. Откройте экранное меню и выберите меню **Setup Menu (Меню настройки)**. Коснитесь клавиши [✓] для входа в меню.
2. Передвиньте клавишу управления [^] или [v], чтобы выбрать **Backstage Lighting (Фоновая подсветка)**. Коснитесь клавиши [✓] для входа в подменю.
3. Передвиньте клавишу управления [^] или [v], чтобы выбрать **Уровень 1**, **Уровень 2** или **Уровень 3** для включения этой функции. Коснитесь клавиши [✓] для подтверждения.

Обновление микропрограммного обеспечения

Для улучшения рабочих характеристик монитора и разрешения известных проблем рекомендуется своевременно обновлять микропрограмму монитора до новой версии. Обновление микропрограммы монитора легко выполняется с помощью кабеля USB и приложения vDisplayManager.

Обновление микропрограммного обеспечения:

1. Загрузите и установите приложение vDisplayManager: ViewSonic ColorPro Software Download.
2. Подключите кабель USB типа B (квадратный штекер с двумя скошенными углами) к порту USB типа B монитора. Другой конец кабеля подключите к порту USB компьютера.



3. Запустите vDisplayManager. В боковом меню выберите вкладку **Advanced (Дополнительно)**.
4. Щелкните **Update (Обновить)**, чтобы проверить наличие обновлений микропрограммы монитора.
5. Дождитесь окончания процесса обновления (если применимо).

ПРИМЕЧАНИЕ. Прерывание процесса обновления микропрограммы может привести к необратимому повреждению монитора. Не отсоединяйте кабель USB и не выключайте ПК или монитор.

Колесо ColorPro™ для калибровки цветов

Что такое Colorbration+?

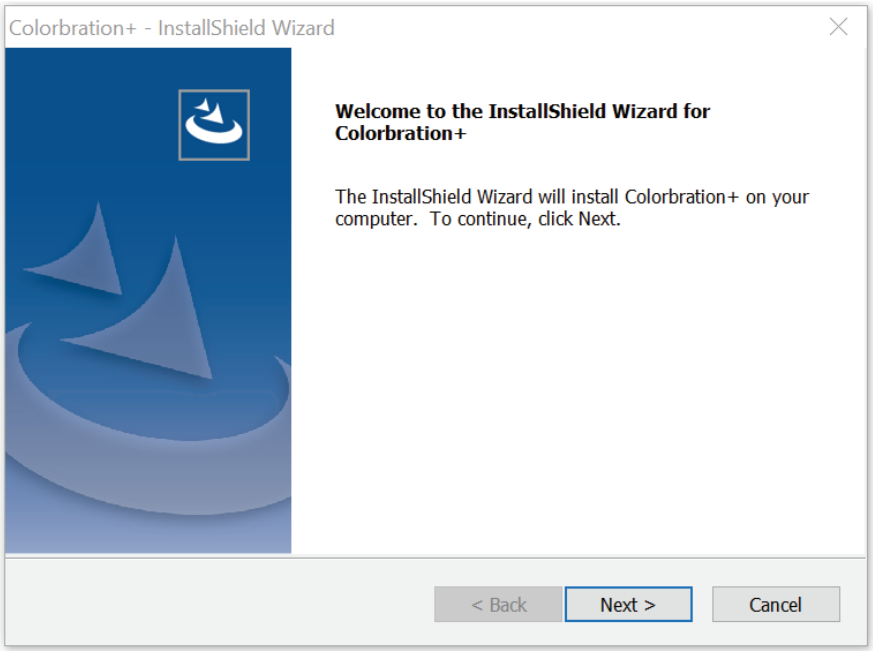
Цветовая точность — один из ключевых аспектов творческой работы. Крайне важно, чтоб цвета монитора точно отражали цвета оригинального изображения или цифрового файла. Программное обеспечение позволяет:

- Быстро и легко калибровать и профилировать монитор.
- Управлять точкой белого, яркостью, контрастностью, гаммой и т. д.
- Экономить время и деньги — больше не нужно калибровать монитор интуитивно, а значит будет меньше разочарований, связанных с калибровкой монитора.
- Фокусироваться на работе с абсолютной уверенностью.

Как получить Colorbration+?

ПО Colorbration+ можно загрузить с веб-сайта: ViewSonic ColorPro Software Download

После загрузки запустите установочный файл и следуйте инструкциям на экране.



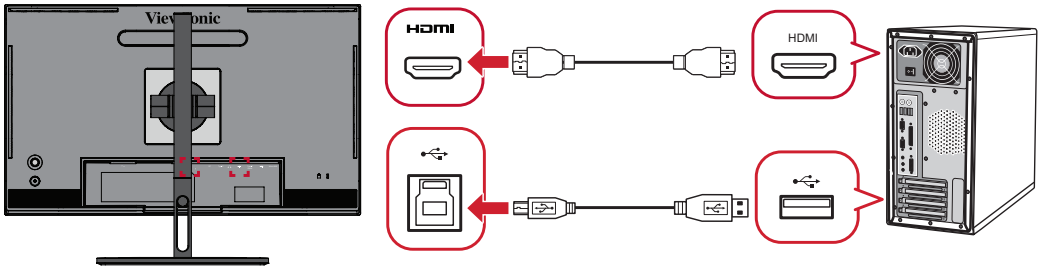
Способы подключения

Необходимо не только загрузить программное обеспечение, но и проверить правильность подключения монитора, компьютера и колеса ColorPro™.

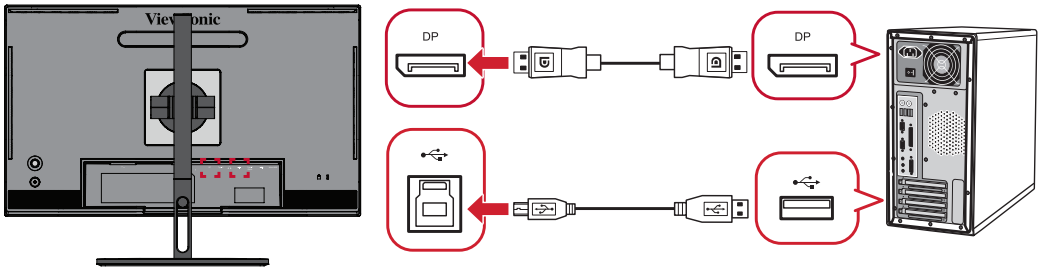
Монитор и компьютер можно подключить двумя способами:

HDMI или DisplayPort

Пользователи с подключением через HDMI или DisplayPort также должны подключить монитор и компьютер с помощью кабеля USB Type B to USB Type A.

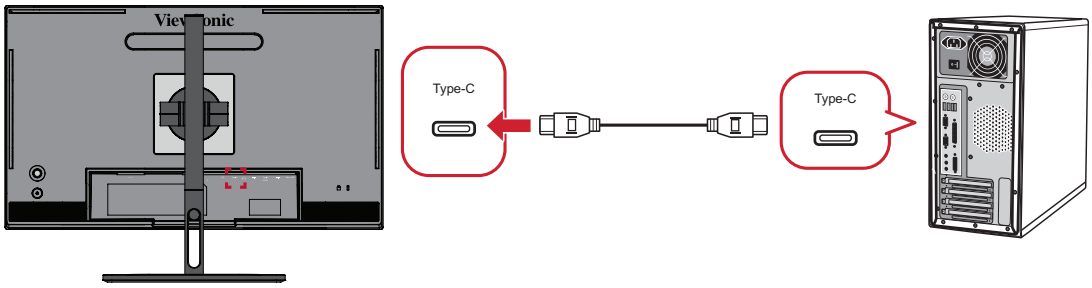


или



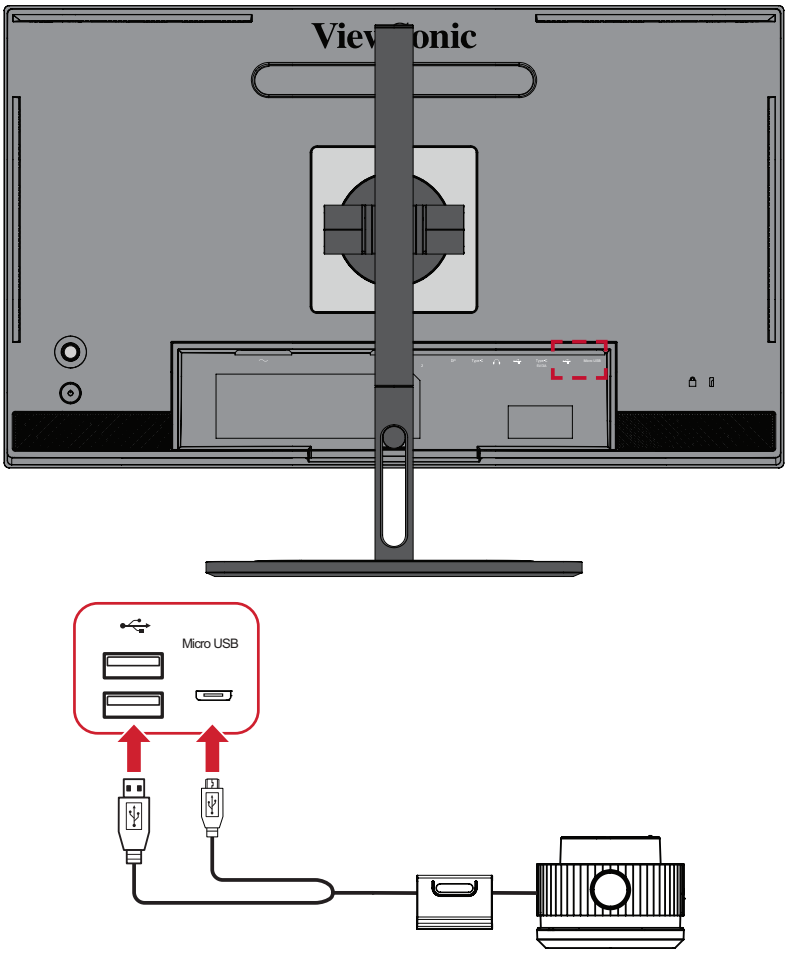
USB типа C

Пользователи с подключением через USB Type C могут подключить монитор и компьютер напрямую.



Подключение колеса ColorPro™

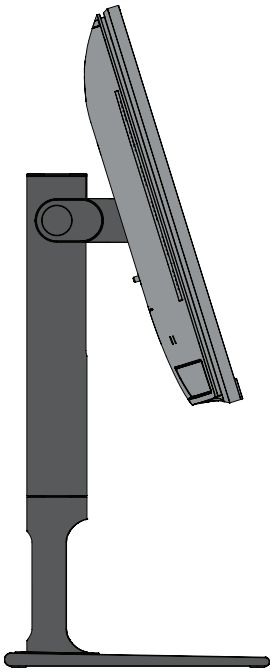
Подключите кабель USB Type A и Micro USB колеса ColorPro™ к порту USB Type A и Micro USB монитора.



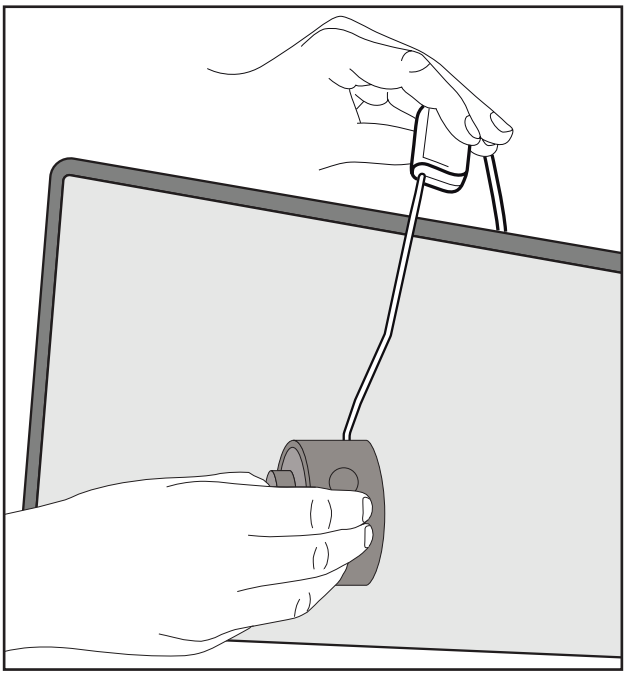
Подготовка к калибровке цветов

1. Проверьте наличие и правильность всех подключений.

2. Слегка поверните монитор вверх.



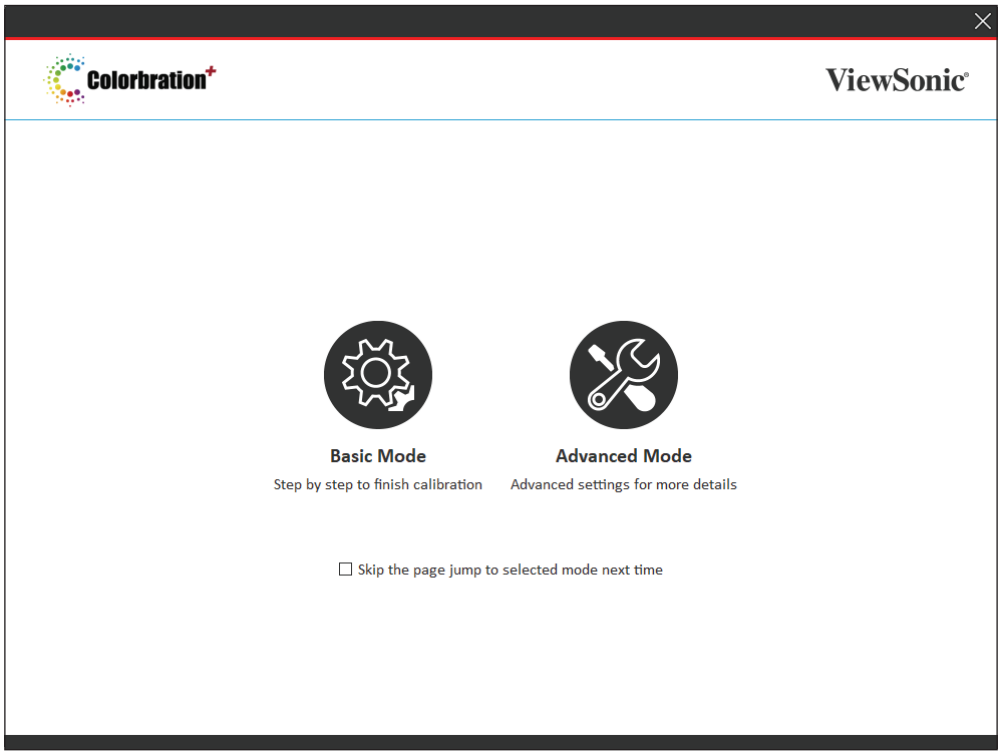
3. Снимите *крышку объектива* и аккуратно подведите измерительное устройство так, чтобы оно соприкасалось с экраном монитора.



Использование Colorbration+

После первоначального запуска Colorbration⁺ пользователь сможет выбрать один из двух режимов:

- **Basic Mode (Базовый режим)**
- **Advanced Mode (Расширенный режим)**



ПРИМЕЧАНИЕ. Подробнее см. в руководстве пользователя Colorbration+ ниже: Руководство пользователя Colorbration+

Работа в целом

Чтобы начать процесс калибровки в Advanced Mode (Расширенный режим):

1. Выберите пункт Device Selection (Выбор устройства), а затем подлежащий калибровке монитор.
2. Подключите и выберите используемое измерительное устройство.
3. Выберите Calibration (Калибровка) в боковом меню.
4. Выберите нужные настройки калибровки из раскрывающегося меню или создайте пользовательский профиль.
5. После выбора настроек начните процесс калибровки.
6. Дождитесь завершения процесса калибровки цветов.

ПРИМЕЧАНИЕ. Прерывание процесса калибровки цветов может привести к необратимому повреждению цветовой матрицы монитора. Не отсоединяйте кабель USB и не выключайте ПК или монитор.

Приложение

Технические характеристики

Пункт	Категория	Технические характеристики
ЖКД	Тип	IPS type, ЖКД с активной матрицей 3840 x 2160 на тонкопленочных транзисторах,Шаг пикселей 0,1554 x 0,1554 мм
	Размер экрана	68,47 см (видимая область 27 дюймов)
	Цветной фильтр	Вертикальная полоса RGB
	Стеклянная поверхность	Антибликовая, твердое покрытие 3H
Входной сигнал	Синхронизация видеосигнала	TMDS digital (100 Ω) HDMI (v 2.0): f_h:15-240 kHz, f_v:24-75 Hz DisplayPort (v 1.4a): f_h:15-240 kHz, f_v:24-75 Hz Type C: f_h:15-240 kHz, f_v:24-75 Hz
Совместимость	ПК	до 3840 x 2160
	Macintosh	до 3840 x 2160

Пункт	Категория	Технические характеристики
Разрешение[1]	Рекомендуется	3840 x 2160 при 60Гц
	Поддерживается	• 4096 x 2160 при 24, 25, 30, 50, 60Гц • 3840 x 2160 при 24, 25, 30, 60Гц • 3840 x 1080 при 60Гц • 2560 x 1440 при 60Гц • 2048 x 1152 при 60Гц • 1920 x 1440 при 60Гц • 1920 x 1200 при 60Гц • 1920 x 1080 при 50, 60Гц • 1680 x 1050 при 60Гц • 1600 x 1200 при 60Гц • 1600 x 900 при 60Гц • 1440 x 900 при 60, 75Гц • 1400 x 1050 при 60, 75Гц • 1366 x 768 при 60Гц • 1360 x 768 при 60Гц • 1280 x 1024 при 50, 60, 75Гц • 1280 x 960 при 50, 60, 75Гц • 1280 x 800 при 60Гц • 1280 x 768 при 50, 60Гц • 1280 x 720 при 50, 60Гц • 1152 x 900 при 67Гц • 1152 x 864 при 75Гц • 1024 x 768 при 50, 60, 70, 72Гц • 848 x 480 при 60Гц • 800 x 600 при 56, 60, 72Гц • 720 x 576 при 50Гц • 720 x 480 при 60Гц • 720 x 400 при 70Гц • 640 x 480 при 50, 60, 67, 72Гц • 640 x 400 при 60, 70Гц • 640 x 350 при 70Гц
Адаптер питания[2]	Входное напряжение	100-240 В перем. тока, 50/60 Гц (автоматическое переключение)
Область отображения	Весь экран (Г x В)	596,74 x 335,66 мм (23,49 x 13,21 дюйма)
Условия эксплуатации	Температура	От 0°C до 40°C (от 32°F до 104°F)
	Влажность	20–90% (без конденсации)
	Высота над уровнем моря	10 000 футов (3,048 км)
Условия хранения	Температура	От -20°C до 60°C (от -4°F до 140°F)
	Влажность	5–90% (без конденсации)
	Высота над уровнем моря	40 000 футов (12,1 км)

Пункт	Категория	Технические характеристики
Габаритные размеры	Физические размеры(Ш x В x Г)	613,10 x 569,11~449,11 x 232,4 мм (24,14 x 22,41~17,68 x 9,15 дюйма)
Настенный монтаж	Габаритные размеры	100 x 100 мм
Масса	Физические размеры	8,23 кг (18,15 фунта)
Режимы энергос-бережения	Вкл[3]	45Вт (стандартное) Без звука 74Вт (макс.) С звуком
	Выкл.	< 0,3 Вт (макс.)

[1] Параметры видеокарты компьютера не должны превышать указанные значения режима синхронизации. Нарушение этого требования приведет к необратимым повреждениям монитора.
[2] Используйте адаптеры питания только ViewSonic® или авторизованных производителей.
[3] Условия испытаний соответствуют стандартам EEI.

Термины HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, фирменный стиль HDMI и логотип HDMI являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками компании HDMI Licensing Administrator, Inc.

Глоссарий

Данный раздел содержит глоссарий стандартных терминов, используемых для всех моделей ЖК-мониторов. Все термины перечислены в алфавитном порядке.

ПРИМЕЧАНИЕ. Некоторые понятия могут быть неприменимы к вашему устройству.

A

Advanced DCR (Расширенный DCR)
Технология Advanced DCR (Расширенный DCR) автоматически определяет сигнал изображения и обеспечивает интеллектуальное управление яркостью и цветом подсветки для уменьшения яркости черного в темных сценах и увеличения яркости белого в светлых сценах.

Audio Adjust (Регулировка Звука)
Регулировка громкости звука, отключение звука или переключение источников сигнала, если их несколько.

Auto Detect (Автоопредел.)
При отсутствии сигнала от текущего источника монитор автоматически переключается на следующий источник сигнала. В некоторых моделях эта функция отключена по умолчанию.

B

Black Stabilization (Стабилизация Черного)
Функция Black stabilization (Стабилизация черного) от ViewSonic повышает видимость и детализацию изображения за счет осветления темных сцен.

Blue Light Filter (Синий светофильтр)
Регулировка фильтра, не пропускающего УФ-излучение, для безопасного использования устройства.

Boot Up Screen (Экран загрузки)
При отключении экрана загрузки отключается отображение экранных сообщений при включении монитора.

Brightness (Яркость)
Регулировка уровней фонового черного цвета в изображении на экране.

C

Color Adjust (Настройка Цвета)
Предусмотрено несколько режимов настройки цвета, позволяющие настраивать параметры цвета в соответствии с потребностями пользователя.

Color Range (Диапазон цветов)
Монитор способен автоматически определять диапазон цветов входного сигнала. Если цвета воспроизводятся некорректно, можно вручную изменить параметры диапазона цветов, чтобы они соответствовали установленному диапазону цветов.

Параметры	Описание
Auto (Авто)	Монитор автоматически распознает формат цветов и уровни черного и белого.
Full Range (Полный диапазон)	Диапазон цветов для уровня черного и белого — полный.
Limited Range (Ограниченный диапазон)	Диапазон цветов для уровня черного и белого — ограниченный.

Color space (Цв. прост.)
Выбор цветового пространства для вывода цвета монитором (RGB, YUV).

Color Temperature (Цветовая температура)
Выбор определенных значений цветовой температуры для дальнейшей настройки параметров просмотра.

Панель по умолчанию	Исходное состояние панели
D93	Установка значения цветовой температуры 9300 K.
D75	установка значения цветовой температуры 7500 K.
D65	Цветовая температура по умолчанию. Рекомендуется для регулярного использования.
D50	установка значения цветовой температуры 5000 K.

Contrast (Контрастность)
Регулировка разницы между цветом фона (уровень черного) и переднего плана (уровень белого) изображения.

G **Gamma (Гамма)**
Ручная регулировка уровня яркости оттенков серого монитора. Доступно шесть вариантов выбора: 1.8; 2.0; 2.2; 2.4; 2.6 и 2.8.

H **Hue (Тон)**
Регулировка тона каждого цвета (красного, зеленого, синего, голубого, пурпурного и желтого).

I **Information (Информация)**
Отображение режима синхронизации (вход видеосигнала) от видеокарты к компьютеру, номера модели ЖК монитора, серийного номера и URL-адреса веб-сайта ViewSonic®. Инструкции по изменению разрешения и частоты обновления (или частоты кадров) см. в руководстве пользователя видеокарты.

ПРИМЕЧАНИЕ. Например, VESA 1024 x 768, 60 Гц обозначает, что разрешение составляет 1024 x 768, а частота обновления - 60 Гц.

Input Select (Выбор входа)
Переключение различных входов, доступных для монитора.

M **Manual Image Adjust (Ручн. наст.)**
Вызов меню Manual Image Adjust (Ручн. наст.). Ручная настройка различных параметров качества изображения.

Memory Recall (Возврат регулировок)
Возврат к заводским настройкам, если монитор работает в режиме Preset Timing Mode (Предустановленный режим синхронизации), указанном в разделе Specifications (Технические характеристики) данного руководства.

ПРИМЕЧАНИЕ.

- Исключение. Эта функция не отменяет изменений, сделанных с помощью параметров Language Select (Язык) или Power Lock (Блок. кноп. пит.).
- Memory Recall (Заводская конфигурация) — стандартная заводская конфигурация с настройками по умолчанию. В режиме Memory Recall (Заводская конфигурация) данное изделие соответствует требованиям стандарта ENERGY STAR®. Любые изменения стандартных заводских настроек и параметров монитора влияют на потребляемую мощность и могут привести превышению пределов, установленных стандартом ENERGY STAR®. ENERGY STAR® — это набор рекомендаций по энергосбережению, составленных Агентства по охране окружающей США (EPA). Стандарт ENERGY STAR® разработан Агентством по охране окружающей среды США и Министерством энергетики США и направлен на экономию денежных средств и охрану окружающей среды благодаря использованию энергоэффективных изделий и технологий.

O **Offset (Смещение)**
Регулировка уровней черного в красном, зеленом и синем цветах. С помощью функций усиления и смещения можно управлять балансом белого для максимального управления контрастностью и регулировкой темных сцен.

OSD Pivot (Ось OSD)
Установка направления, в котором отображается экранное меню монитора.

Overscan (Заполнение экрана)
Отображение кадрированного изображения на экране монитора. Эта функция увеличивает изображение во время просмотра фильма на мониторе, чтобы не отображать внешние края пленки.

P

Power Indicator (Индик. питания)
Индикатор показывает, что монитор включен или выключен. Эта настройка также управляет подсветкой на подставке. Пользователям доступно отключение эффекта подсветки в меню «Индикатор питания». Дополнительно индикатор питания отображает обычный цвет напрямую, воспроизводя на экране полученный входной сигнал цветности.

Q

Quick Access (Быстрый доступ)
Быстрый запуск некоторых функций и режимов с помощью клавиши быстрого доступа и меню. Пользователи также могут определять предпочтительные функции или режимы в меню быстрого доступа через **Setup Menu (Меню настройки)** в экранном меню (OSD). Функция/ режим включается при наведении на элемент световой панели и отключается после того, как световая панель будет убрана.

R

Recall (Вызвать снова)
Сброс параметров режима просмотра, установленных на мониторе.

Resolution Notice (Инф. о разреш.)
Сообщение о том, что текущее разрешение изображения не является правильным исходным разрешением. Это сообщение появляется на экране настройки параметров монитора при установке разрешения монитора.

S

Setup Menu (Меню настройки)
Настройка параметров экранного меню. Многие из этих параметров могут активировать уведомления экранного меню, чтобы пользователям не приходилось заново открывать меню.

Sharpness (Резкость)
Регулировка качества изображения монитора.

V

ViewMode (Режим просмотра)
Уникальная функция ViewMode (Режим просмотра) ViewSonic имеет следующие предустановленные настройки: «Game» (Игра), «Movie» (Фильм), «Web» (Интернет), «Text» (Текст) и «Mono» (Моно). Готовые значения специально предназначены для оптимизированного воспроизведения изображения в различных режимах работы монитора.

ViewScale
Геймерам доступна настройка размера изображения на экране монитора, что обеспечивает сценарий лучшего размещения на экране.

Поиск и устранение неисправностей

В этом разделе описаны некоторые общие проблемы, которые могут возникнуть при использовании монитора.

Проблема	Возможные решения
Отсутствует питание	• Включите монитор, нажав кнопку **питания**. • Убедитесь, что кабель питания подключен к монитору и розетке питания правильно и надежно. • Подключите к этой розетке другой электроприбор, чтобы проверить наличие напряжения.
Питание включено, но на экране нет изображения	• Убедитесь, что видеокабель подключен к монитору и компьютеру правильно и надежно. • Отрегулируйте параметры яркости и контрастности. • Убедитесь, что выбран правильный источник входного сигнала.
Неправильные или необычные цвета	• В случае отсутствия какого-либо цвета (красного, зеленого или синего) проверьте видеокабель и убедитесь, что он подсоединен правильно и надежно. Если в разъеме кабеля есть сломанные контакты либо некоторые контакты отсутствуют, это может привести к неправильному подключению. • Подключите монитор к другому компьютеру.
Изображение на экране слишком светлое или слишком темное	• Настройте параметры яркости и контрастности с помощью экранного меню. • Сбросьте параметры монитора до заводских значений.
Изображение на экране накладывается или обрезается	• Убедитесь, что выбран правильный источник входного сигнала. • Проверьте, нет ли в разъеме видеокабеля согнутых или сломанных контактов. • Убедитесь, что видеокабель подключен к монитору и компьютеру правильно и надежно.
Изображение на экране расплывчатое	• Отрегулируйте разрешение, чтобы выбрать подходящее соотношение сторон. • Сбросьте параметры монитора до заводских значений.
Экран неправильно центрирован	• Отрегулируйте положение изображения по вертикали и горизонтали с помощью экранного меню. • Проверьте соотношение сторон. • Сбросьте параметры монитора до заводских значений.

Проблема	Возможные решения
Экран выглядит желтым	• Убедитесь, что выключен фильтр синего света.
Экранное меню не появляется на экране/ элементы управления экранного меню недоступны	• Убедитесь, что экранное меню не заблокировано. • Выключите монитор, отсоедините и снова подключите кабель питания, а затем включите монитор. • Сбросьте параметры монитора до заводских значений.
Не работают кнопки на панели управления	• Не нажимайте одновременно на несколько кнопок. • Перезагрузите компьютер.
Некоторые пункты экранного меню недоступны	• Настройте режим просмотра или источник входного сигнала. • Сбросьте параметры монитора до заводских значений.
Нет звука	• При использовании накладных/внутриушных наушников убедитесь, что мини-разъем для стереозвука подключен. • Убедитесь, что звук не отключен и уровень громкости не установлен на 0. • Проверьте параметры аудиовхода.
Монитор не регулируется	• Убедитесь, что рядом с монитором нет препятствий и достаточно пространства для регулировки. • Подробную информацию см. Раздел «Регулировка угла обзора».
USB-устройства, подключенные к монитору, не работают	• Убедитесь, что USB-кабель подключен правильно. • Попробуйте использовать другой USB-порт (если применимо). • Для некоторых устройств USB необходимо более высокое значение силы тока. Подключите устройство непосредственно к компьютеру.
Внешнее устройство подключено, но на экране нет изображения	• Убедитесь, что питание включено. • Настройте параметры яркости и контрастности с помощью экранного меню. • Убедитесь, что соединительный кабель подключен правильно и надежно. Если в разъеме кабеля есть сломанные контакты либо некоторые контакты отсутствуют, это может привести к неправильному подключению.

Обслуживание

Общие меры предосторожности

- Убедитесь, что монитор выключен, а кабель питания отсоединен от розетки электросети.
- Никогда не распыляйте и не выливайте жидкость непосредственно на экран или корпус.
- Обращайтесь с монитором с осторожностью, поскольку монитор темного цвета, и, если его поцарапать, следы могут быть более заметны, чем на мониторе светлого цвета.

Очистка экрана

- Для очистки экрана используйте чистую мягкую безворсовую салфетку. Она удаляет пыль и другие загрязнения.
- Если этого недостаточно, на чистую мягкую безворсовую салфетку нанесите небольшое количество стеклоочистителя, который не содержит спирта или нашатырного спирта, и протрите экран.

Очистка корпуса

- Используйте сухую мягкую салфетку.
- Если этого недостаточно, на чистую мягкую безворсовую салфетку нанесите небольшое количество мягкого, неабразивного моющего средства, которое не содержит спирта или нашатырного спирта, и протрите корпус.

Ограничение ответственности

- ViewSonic® не рекомендует использовать нашатырный спирт или чистящие средства на основе спирта для очистки экрана и корпуса монитора. Некоторые химические чистящие средства могут повредить поверхность экрана и (или) корпуса монитора.
- Компания ViewSonic® не несет ответственности за любые повреждения, вызванные применением нашатырного спирта или чистящих средств на основе спирта.

Информация о соответствии нормам и обслуживании

Информация о соответствии

В этом разделе описаны требования по всем подключениям и положения. Данные о подтвержденных приложениях находятся на отметках паспортных табличек и соответствующих ярлыках устройства.

Соответствие требованиям ФКС США

Данное устройство соответствует требованиям правил FCC, часть 15. При использовании устройства должны соблюдаться два следующих условия: (1) данное устройство не должно быть источником помех; (2) данное устройство должно быть устойчивым к помехам, создаваемым другими приборами, включая такие помехи, которые могут стать причиной его неправильной работы. Данное устройство прошло проверку и признано соответствующим ограничениям на цифровые устройства класса B в соответствии с частью 15 правил FCC.

Данные требования установлены с целью обеспечения помехоустойчивости при установке оборудования в жилых помещениях. Данное оборудование генерирует, использует и может излучать энергию в радиочастотном диапазоне, и при нарушении указаний по установке или эксплуатации это оборудование может создавать помехи для радиосвязи. Однако даже при соблюдении инструкций по установке нет гарантии того, что в определенных условиях данное устройство не будет источником помех. Если данное устройство вызывает помехи при приеме радио- и телевизионных сигналов (что можно проверить, выключив и включив прибор), пользователю рекомендуется попытаться устранить данные помехи одним из следующих способов:

- изменить ориентацию или местоположение приемной антенны;
- увеличить расстояние между данным устройством и приемным устройством;
- подключить данное устройство и приемное устройство к розеткам в раздельных цепях питания;
- Обратитесь за помощью к продавцу или опытному специалисту по теле- и радиотехнике.

Предупреждение. Внесение любых изменений или выполнение любых модификаций данного устройства, не получивших четко выраженного одобрения изготовителя, может лишить пользователя юридических прав, связанных с использованием данного устройства.

Соответствие стандарту Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Соответствие стандартам ЕС для европейских стран

Данное устройство соответствует требованиям Директивы 2014/30/ЕС на электромагнитную совместимость и Директиве 2014/35/ЕС на низковольтное оборудование.

Следующая информация касается только стран-членов Европейского Союза.

Знак, показанный справа, означает соответствие требованиям Директивы 2012/19/ЕС (WEEE) по утилизации электрического и электронного оборудования. Данный знак указывает на НЕДОПУСТИМОСТЬ утилизации такого оборудования с несортированными бытовыми отходами и необходимость использования систем возврата и сбора в соответствии с местным законодательством.

Заявление о соответствии стандартам RoHS2

Данный продукт разработан и изготовлен в соответствии с Директивой 2011/65/ЕС Европейского парламента и Совета по ограничению использования определенных опасных веществ в электрическом и электронном оборудовании (Директива RoHS2) и считается соответствующим максимальной концентрации, указанной Европейским комитетом технической адаптации (TAC), как это показано ниже:

Вещество	Рекомендуемая максимальная концентрация	Фактическая концентрация
Свинец (Pb)	0,1%	< 0,1%
Ртуть (Hg)	0,1%	< 0,1%
Кадмий (Cd)	0,01%	< 0,01%
Шестивалентный хром ($Cr6^{+}$)	0,1%	< 0,1%
Полибромированный бифенил (PBB)	0,1%	< 0,1%
Многобромистые дифениловые эфиры (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Бис (2-этилгексил) фталат (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Бутилбензилфталат (BBP)	0,1%	< 0,1%
Дибутилфталат (DBP)	0,1%	< 0,1%
Диизобутилфталат (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Некоторые компоненты, перечисленные выше, исключены из перечня опасных продуктов согласно Дополнению III к Директиве RoHS2, как указано ниже:

- Медный сплав, содержащий до 4 % свинца от общего веса.
- Свинец в припоях с высокой температурой плавления (то есть сплавы на основе свинца, содержащие не менее 85 % свинца от общего веса).
- Электрические и электронные детали, содержащие свинец в стекле или керамике (кроме диэлектрической керамики в конденсаторах), например пьезоэлектрические устройства, либо в стекле керамической матрицы.
- Свинцовый диэлектрический керамический конденсатор, рассчитанный на номинальное напряжение 125 В перем. тока или 250 В пост. тока или выше.

Ограничение использования опасных веществ для Индии

Заявление об ограничении использования опасных веществ (Индия). Данный продукт соответствует требованиям «India E-waste Rule 2011» (Правила утилизации электронных отходов для Индии, 2011) и запретам использовать свинец, ртуть, шестивалентный хром, полибромированный бифенил или многобромистые дифениловые эфиры в концентрации, превышающей массовую долю 0,1 % и 0,01 % для кадмия, кроме исключений, указанных в перечне 2 правил.

Утилизация продукта после окончания срока службы

ViewSonic® заботится об окружающей среде и сохраняет приверженность работе и жизни в экологически безопасной среде. Благодарим вас за участие в программе Smarter, Greener Computing (Интеллектуальные экологичные компьютерные системы). Посетите веб-сайт ViewSonic® для получения дополнительной информации.

США и Канада:

https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic

Европа:

https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic

Тайвань:

https://recycle.epa.gov.tw/

Сведения об авторских правах

© ViewSonic® Corporation, 2024. Все права защищены.

Macintosh и Power Macintosh являются зарегистрированными товарными знаками Apple Inc.

Microsoft, Windows и логотип Windows являются зарегистрированными товарными знаками корпорации Microsoft в США и других странах.

ViewSonic® и логотип с тремя птицами - зарегистрированные товарные знаки корпорации ViewSonic®.

VESA является зарегистрированным товарным знаком Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort и DDC являются товарными знаками VESA.

Отказ от ответственности: ViewSonic® Corporation не несет ответственность за технические или редакторские ошибки либо опечатки в данном документе, а также за случайные и косвенные убытки, связанные с использованием данного материала либо эксплуатацией данного продукта.

В целях дальнейшего улучшения продукта ViewSonic® Corporation оставляет за собой право вносить технические изменения в продукт без уведомления. Содержание данного документа может быть изменено без уведомления.

Никакая часть данного документа не может быть скопирована, воспроизведена или передана любым способом для любых целей без предварительного письменного разрешения со стороны ViewSonic® Corporation.

VP2786-4K_UG_RUS_1c_20231229

Служба поддержки

Для получения технической поддержке или сервисного обслуживания, см. информацию в следующей таблице или обратитесь в место приобретения оборудования.

ПРИМЕЧАНИЕ. Вам потребуется назвать серийный номер изделия.

Страна/регион	Веб-сайт	Страна/регион	Веб-сайт
Азиатско-Тихоокеанский регион			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Страны Южной и Северной Америки			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Европа			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Ограниченная гарантия

Монитор ViewSonic®

Действие гарантии.

Компания ViewSonic® гарантирует отсутствие дефектов в материалах и производственного брака в изделии на весь срок действия гарантии. При обнаружении дефектов в материалах или производственного брака в период действия гарантии компания ViewSonic® по своему усмотрению и в качестве единственного варианта обеспечивает ремонт или замену данного продукта на аналогичный. При замене продукта или его компонентов могут использоваться восстановленные или отремонтированные детали или компоненты. Гарантия на замененное или отремонтированное устройство действует в течение срока ограниченной гарантии на исходное устройство, который не будет продлен. Компания ViewSonic® не предоставляет никаких гарантий относительно программного обеспечения сторонних производителей, входящего в комплект поставки или установленного пользователем самостоятельно. Также гарантия не предоставляется в случае установки неразрешенных деталей или компонентов (например, проекционных ламп). См. раздел «На что не распространяется гарантия».

Срок действия гарантии:

На мониторы ViewSonic® дается гарантия сроком от 1 года до 3 лет, в зависимости от страны приобретения, на все детали за исключением источника света в течение всего срока службы, начиная с момента первоначального приобретения устройства покупателем.

Кто может воспользоваться данной гарантией:

Данная гарантия действительна только для первого покупателя.

На что не распространяется гарантия:

- Любой продукт с поврежденным, измененным или отсутствующим серийным номером.
- Повреждение, ухудшение качества или неисправность, возникшие в результате следующих условий.
  - » Несчастный случай, неправильное использование, небрежное обращение, пожар, наводнение, удар молнии или другие стихийные бедствия, несанкционированная модификация продукта или несоблюдение инструкций, прилагаемых к продукту.
  - » Ремонт или попытка ремонта любым лицом, не авторизованным компанией ViewSonic®.
  - » Повреждение или потеря каких-либо программ, данных или съемных носителей.
  - » Естественный износ в результате эксплуатации.
  - » Снятие или установка изделия.

- Потеря данных или программного обеспечения в результате ремонта или замены.
- Любое повреждение продукта при транспортировке.
- Внешнее воздействие на продукт, например колебания напряжения в сети или отключение электроэнергии.
- Использование источников питания или деталей, не соответствующих техническим характеристикам ViewSonic.
- Невыполнение периодического обслуживания устройства, как указано в руководстве пользователя.
- Любая другая причина, не связанная с дефектом продукта.
- Повреждение, возникшее в результате длительного отображения статического (неподвижного) изображения (также называется остаточным изображением).
- Программное обеспечение — программное обеспечение сторонних производителей, входящее в комплект поставки или установленное пользователем самостоятельно.
- Оборудование/принадлежности/детали/компоненты — установка неразрешенного оборудования, принадлежностей, деталей или компонентов (например, проекционных ламп).
- Повреждение покрытия на поверхности монитора в результате неправильной очистки (с нарушением инструкций, указанных в руководстве пользователя).
- Расходы на услуги демонтажа, установки и настройки, включая установку устройства на стену.

Как получить обслуживание:

- За дополнительной информацией о получении гарантийного обслуживания обращайтесь в службу поддержки клиентов ViewSonic® (см. страницу «Служба поддержки»). Вам потребуется назвать серийный номер изделия.
- Чтобы получить гарантийное обслуживание, потребуется предоставить следующие сведения: (а) оригинал товарного чека с датой, (б) ваше имя, (в) ваш адрес, (г) описание проблемы и (д) серийный номер продукта.
- Отвезите или отправьте изделие в оригинальной упаковке, оплатив доставку, в авторизованный сервисный центр ViewSonic® или непосредственно в компанию ViewSonic®.
- Чтобы узнать дополнительные сведения или название ближайшего сервисного центра ViewSonic®, обратитесь в компанию ViewSonic®.

Ограничение подразумеваемых гарантий:

Компания не предоставляет никаких гарантий, явных или подразумеваемых, кроме описанных в данном документе, включая подразумеваемые гарантии товарного состояния и пригодности для использования по назначению.

Отказ от ответственности за убытки:

Ответственность компании ViewSonic ограничивается стоимостью ремонта или замены продукта. Компания ViewSonic® не несет ответственности в таких ситуациях, как:

- Порча прочего имущества, вызванная любыми дефектами продукта, ущерб, связанный с причинением каких-либо неудобств, утратой возможности эксплуатации продукта, потерей времени, прибыли, упущенными коммерческими возможностями, потерей деловой репутации, прерыванием деятельности, или другие коммерческие потери, даже если было сообщено о возможности такого ущерба.
- Любые другие убытки, будь то случайные, косвенные или иные.
- Любые претензии к клиенту со стороны третьих лиц.
- Ремонт или попытка ремонта любым лицом, не авторизованным компанией ViewSonic®.

Действие закона штата:

Эта гарантия предоставляет определенные законные права, кроме того, вы можете обладать и иными правами, которые могут различаться в зависимости от штата. В некоторых штатах ограничения на подразумеваемые гарантии и (или) ограничения ответственности за косвенный или случайный ущерб не применяются, поэтому указанные ограничения и исключения к вам могут не относиться.

Продажа за пределами США и Канады:

Для получения информации о гарантии и обслуживании продуктов ViewSonic®, проданных за пределами США и Канады, обращайтесь в компанию ViewSonic® или к местному дилеру ViewSonic®.

Срок действия гарантии на продукт на территории материкового Китая (не включающей Гонконг, Макао и Тайвань) определяется условиями, указанными в карте гарантийного обслуживания.

Подробную информацию о предоставляемой гарантии для пользователей в Европе и России см. по адресу: http://www.viewsonic.com/eu/ в разделе «Support/Warranty Information» (Сведения о поддержке и гарантии).

Шаблон условий гарантийных условий для монитора в руководстве пользователя
VSC_TEMP_2007

ViewSonic®