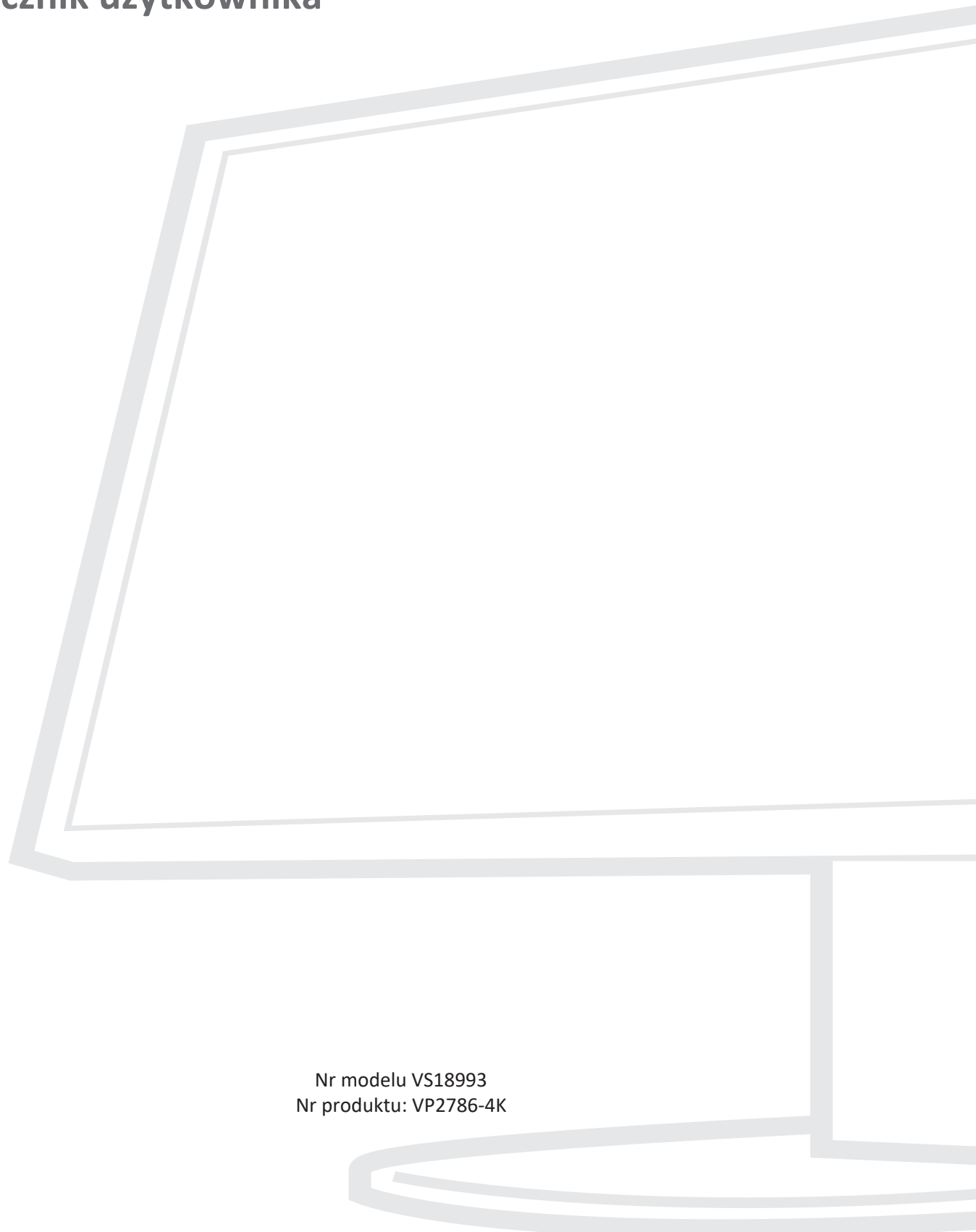
ViewSonic® | ColorPro™

VP2786-4K

Wyświetlacz
Podręcznik użytkownika



Nr modelu VS18993
Nr produktu: VP2786-4K

Dziękujemy za wybór produktu firmy ViewSonic®

Jako wiodący dostawca rozwiązań wizualnych, firma ViewSonic® jest zaangażowana w przekraczanie ogólnoświatowych oczekiwań dotyczących ewolucji technologicznej, innowacji i prostoty. W firmie ViewSonic® wierzymy, że nasze produkty mają potencjał pozytywnego oddziaływania na świat i jesteśmy przekonani, że wybrany produkt ViewSonic® będzie dobrze służył użytkownikom.

Jeszcze raz dziękujemy za wybór produktu firmy ViewSonic®!

Zasady bezpieczeństwa

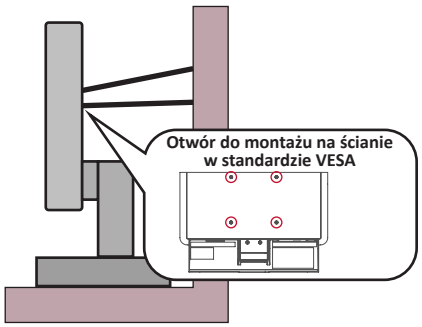
Przed rozpoczęciem użytkowania tego produktu należy przeczytać poniższe **Zasady bezpieczeństwa**.

- Podręcznik użytkownika należy przechowywać w bezpiecznym miejscu do użytku w przyszłości.
- Przeczytaj wszystkie ostrzeżenia i postępuj zgodnie z instrukcjami.
- Należy siedzieć co najmniej 45 cm od urządzenia.
- Należy pozostawić co najmniej 10 cm przerwy z każdej strony urządzenia w celu zapewnienia prawidłowej wentylacji.
- Urządzenie należy umieścić w dobrze wentylowanym miejscu. Nie należy ustawiać niczego na urządzeniu, aby nie utrudniać odprowadzania ciepła.
- Tego urządzenia nie należy używać w pobliżu wody. Aby zmniejszyć ryzyko wystąpienia pożaru lub porażenia prądem elektrycznym, należy chronić urządzenie przed wilgocią.
- Należy unikać wystawiania urządzenia na bezpośrednie działanie promieni słonecznych lub innych źródeł wytwarzających ciepło w sposób ciągły.
- Nie należy instalować w pobliżu źródeł ciepła, np. grzejników, nawiewów ciepła, pieców lub innych urządzeń (włącznie ze wzmacniaczami), które mogą doprowadzać do wzrostu temperatury urządzenia do niebezpiecznego poziomu.
- Do czyszczenia zewnętrznej obudowy należy używać miękkiej i suchej szmatki. W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź część tego podręcznika "Konserwacja urządzenia".
- Należy unikać dotykania ekranu, ponieważ podczas dotykania na ekranie może zebrać się tłuszcz.
- Nie wolno dotykać powierzchni ekranu ostrymi lub twardymi przedmiotami, ponieważ może to doprowadzić do uszkodzenia ekranu.
- Nie należy umieszczać urządzenia na obrusie lub na innych materiałach, które mogą być umieszczone pomiędzy produktem, a podtrzymującym go meblem.
- W przypadku przenoszenia urządzenia należy zachować ostrożność, aby nie upuścić urządzenia lub nie uderzyć go o coś innego.
- Nie należy ustawiać urządzenia na nierównej lub niestabilnej powierzchni. Urządzenie może przewrócić się doprowadzając do obrażeń ciała lub uszkodzenia.
- Nie wolno ustawiać żadnych ciężkich przedmiotów na urządzeniu lub przewodach połączeniowych.
- Należy zawsze używać szafek, podstaw albo metod instalacji, zalecanych przez producenta zestawu urządzenia.
- Należy zawsze używać mebli, które mogą bezpiecznie utrzymać urządzenie.
- Należy zawsze upewnić się, że urządzenie nie wystaje poza krawędź utrzymującego go mebla.
- Nie należy umieszczać urządzenia na wysokim meblu, takim jak kredensy lub biblioteczki, bez przymocowania mebla i urządzenia do odpowiedniej podpory.

- Należy zawsze pouczyć dzieci o niebezpieczeństwie wspinania się na mebel w celu dosięgnięcia urządzenia lub powiązanego z nim sprzętu.
- Monitora nie należy umieszczać w miejscu, gdzie mogą znajdować się dzieci.
- Nie należy umieszczać na urządzeniu lub na meblu na którym umieszczony został produkt elementów, które mogą kusić dzieci do wspinaczki, takich jak zabawki i piloty.
- W przypadku pojawienia się dymu, nietypowych dźwięków lub dziwnych zapachów, należy natychmiast wyłączyć urządzenie i zadzwonić do sprzedawcy lub firmy ViewSonic®. Kontynuowanie używania urządzenia w takim stanie jest niebezpieczne.
- Nie należy próbować obchodzić zabezpieczeń w postaci spolaryzowanej lub uziemionej wtyki. Spolaryzowana wtyka ma dwa bolce, a jeden z nich jest szerszy. Uziemiona wtyczka posiada dwa bolce i trzeci wtyk uziemiający. Szeroki bolec i trzeci wtyk uziemiający służą jako zabezpieczenie. Jeżeli wtyczka nie pasuje do gniazdka elektrycznego należy uzyskać odpowiedni adapter i nie podejmować próby włożenia wtyczki do gniazdka na siłę.
- Podczas podłączania do gniazdka zasilania nie należy usuwać wtyku uziemiającego. Należy się upewnić, że wtyki uziemiające nie są usunięte.
- Podłączone do urządzenia przewody i kable należy zawsze poprowadzić w taki sposób, aby nie potykać się o nie, nie ciągnąć za nie lub ich nie chwytać.
- Przewód zasilający należy zabezpieczyć przed przydeptywaniem lub ściskaniem, szczególnie wtyczkę i miejsce, skąd przewód jest wyprowadzany ze sprzętu. Należy upewnić się, że gniazdo elektryczne znajduje się w pobliżu sprzętu, aby było ono łatwo dostępne.
- Jeżeli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy czas, należy je odłączyć od gniazda zasilania.
- Należy sprawdzić zainstalowany w budynku system dystrybucji zasilania. W systemie powinien znajdować się wyłącznik obwodu o parametrach znamionowych 120/240V, 20A.
- Należy używać wyłącznie dodatki/akcesoria, takie jak wózki, podstawy, statywy, wsporniki lub stoły, określone przez producenta.
- W przypadku używania wózka należy zachować ostrożność podczas przemieszczania wózka/sprzętu, aby uniknąć obrażeń ciała w wyniku przewrócenia.
- Wszystkie naprawy należy powierzać wykwalifikowanym pracownikom serwisu. Konieczna będzie naprawa, jesli urządzenie ulegnie uszkodzeniu, np. w wyniku:
  - » uszkodzenia przewodu zasilającego lub wtyczki.
  - » zalania urządzenia płynem lub po upadnięciu na niego przedmiotów.
  - » narażenia urządzenia na oddziaływanie wilgoci lub deszczu.
  - » Urządzenie nie działa prawidłowo lub uległo upadkowi.
- Podczas używania zestawu słuchawkowego należy ustawić odpowiednio poziom głośności, ponieważ w przeciwnym razie słuch może ulec uszkodzeniu.

- Zagrożenie stabilności: Wyświetlacz może upaść, powodując poważne obrażenia osobiste lub śmierć. Aby zapobiec obrażeniom, ten wyświetlacz należy pewnie przymocować do podłogi/ściany, zgodnie z instrukcjami instalacji.
- Przymocowanie wyświetlacza do ściany lub do stałego obiektu z użyciem linki albo innych urządzeń podtrzymujących, może pomóc w utrzymaniu wagi wyświetlacza, aby zabezpieczyć wyświetlacz przed upadkiem.

Wzorzec otworów (S x W)	Podkładka połączeniowa (S x W x G)	Otwór podkładki	Specyfikacja śrubek	Ilość
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm	4 śrubek



UWAGA:

- Urządzenie podtrzymujące/linka, powinny wytrzymać siłę 100N.
- Linka powinna być napięta i należy usunąć wszelkie luzy. Tył urządzenia powinien być skierowany do ściany, aby zapewnić, że urządzenie nie przechyli się pod wpływem siły zewnętrznej.
- Należy się upewnić, że wyświetlacz nie przechyli się pod wpływem siły zewnętrznej na każdej wysokości i przy każdym kącie obrotu urządzenia.

- Jeśli istniejący wyświetlacz ma zostać przeniesiony do przechowywania albo, gdy ma zostać zmienione jego miejsce, należy się zastosować do wymienionych wyżej uwag.

Spis treści

Zasady bezpieczeństwa 3

Wprowadzenie 9

Zawartość opakowania 9
Przegląd produktu - VP2786-4K 10
Przegląd produktu - Koło ColorPro™ 11

Konfiguracja wstępna 12

Montaż podstawki 12
Mocowanie na ścianie 14
Używanie gniazda zabezpieczającego 16
Instalacja kaptura 17

Wykonywanie połączeń 18

Podłączanie zasilania 18
Podłączanie urządzeń zewnętrznych 19
Podłączanie HDMI 19
Podłączanie DisplayPort 20
Połączenie USB 21
Podłączanie koła ColorPro™ 22
Podłączenie audio 23

Użytkowanie monitora 24

Regulacja kąta oglądania 24
Regulacja wysokości 24
Regulacja kierunku ustawienia ekranu (zmiana orientacji ekranu monitora) 25
Regulacja kąta obrotu 26
Regulacja kąta nachylenia 26
Wyłączanie urządzenia 27
Używanie przycisku Joy 28
Startup Menu (Menu startowe) 28
Hot Keys (Klawisze skrótów) 31
Koło ColorPro™ do sterowania OSD 34
Używanie koła ColorPro™ 34
Klawisze skrótu koła ColorPro™ 36
Konfiguracja ustawień 37
Operacje ogólne 37
Drzewo menu OSD 39
Opcje menu 50

Zaawansowane funkcje i ustawienia 57

HDR (Wysoki zakres dynamiki obrazu) 57
KVM 58
Auto Pivot (Autom. zmiana położenia) 60
Colorbration+ 61
Dual Color (Podwójny kolor) 62
Multi-picture (Obraz złożony) 63
PBP (Picture-by-Picture) 64
PIP (Picture-in-Picture) 65
Backstage Lighting (Oświetlenie sceniczne) 66
Aktualizacja oprogramowania systemowego 67

Koło ColorPro™ do kalibracji kolorów 68

Czym jest Colorbration+? 68
Gdzie można uzyskać Colorbration+? 68
Metody połączenia 69
HDMI lub DisplayPort 69
USB TYP C 69
Podłączenie koła ColorPro™ 70
Przygotowanie do kalibracji kolorów 71
Używanie Colorbration+ 72
Operacje ogólne 73

Dodatek 74
Specyfikacje 74
Słowniczek 77
Rozwiązywanie problemów 83
Konserwacja urządzenia 85
Ogólne zasady bezpieczeństwa 85
Czyszczenie ekranu 85
Czyszczenie obudowy 85
Wyłączenie 85
Informacje prawne i serwisowe 86
Informacja o zgodności 86
Oświadczenie o zgodności z FCC 86
Oświadczenie o zgodności z przepisami Industry Canada 86
Zgodność z CE dla krajów europejskich 86
Deklaracja zgodności RoHS2 87
Indyjskie ograniczenie dotyczące substancji niebezpiecznych 88
Usuwanie produktu i upłynięcie terminu jego przydatności 88
Informacje o prawach autorskich 89
Obsługa klienta 90
Ograniczona gwarancja 91

Wprowadzenie

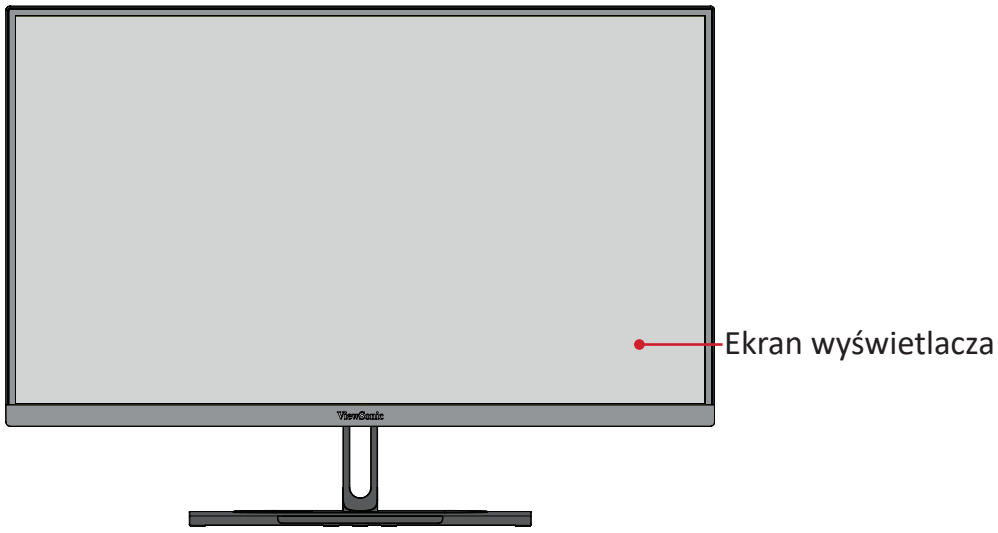
Zawartość opakowania

- Monitor
- Przewód zasilający
- Przewód wideo
- Instrukcja szybkiego uruchomienia

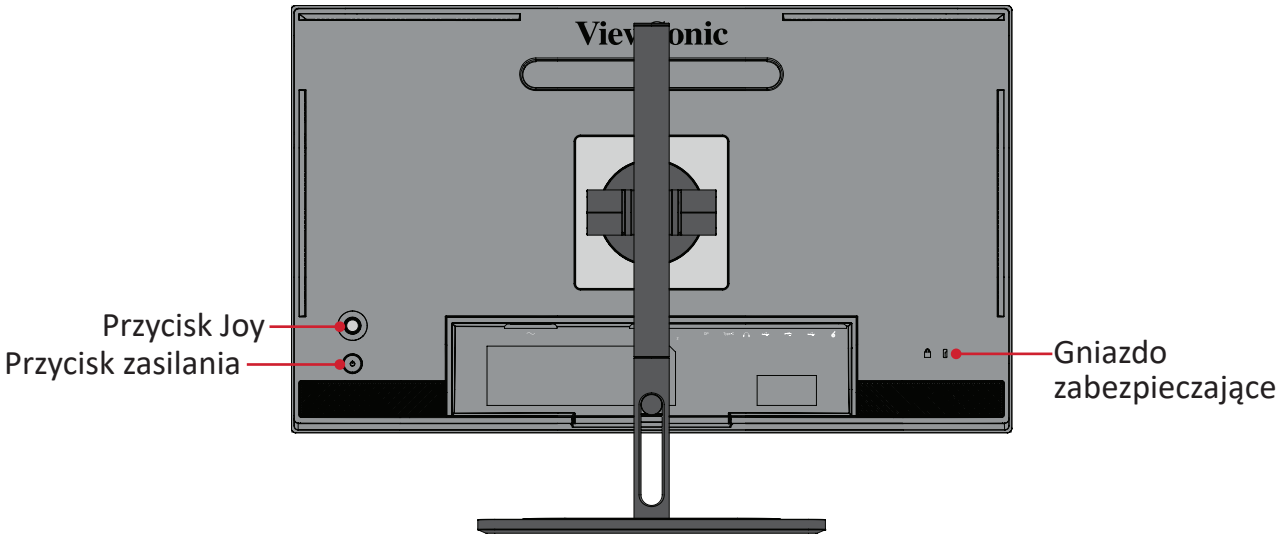
UWAGA: Przewód zasilający i przewody wideo znajdujące sie na wyposażeniu mogą różnić się zależnie od kraju. Należy skontaktować się z lokalnym sprzedawcą w celu uzyskania szczegółowych informacji.

Przegląd produktu - VP2786-4K

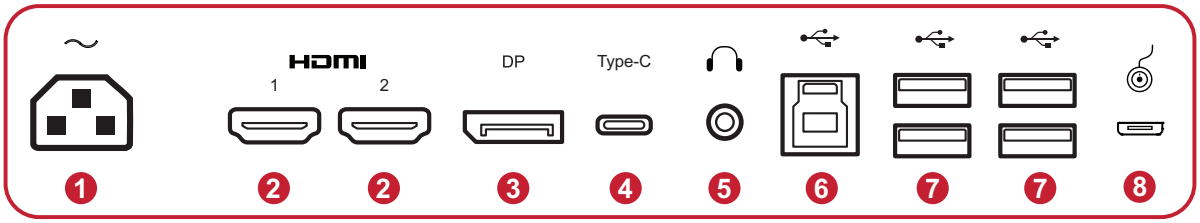
Widok z przodu



Widok z tyłu



Porty I/O

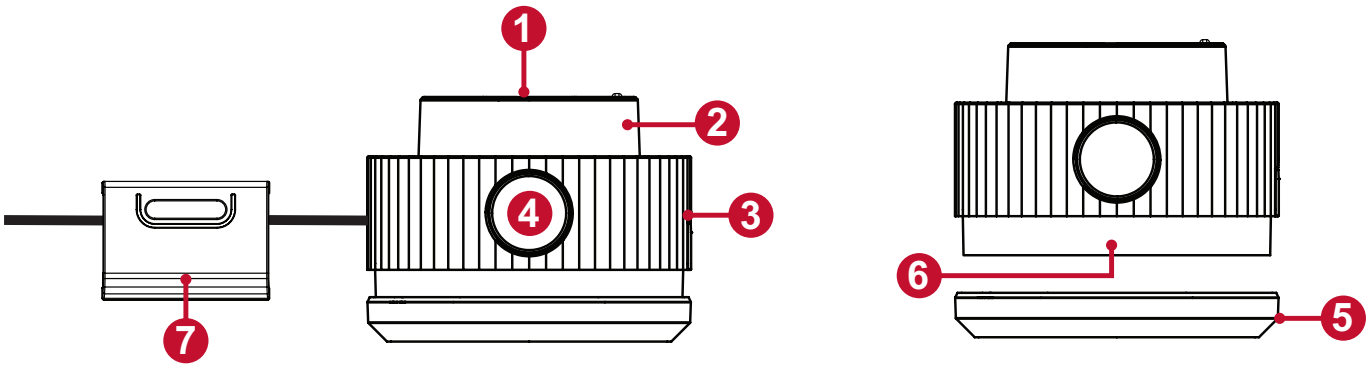


1. AC IN **2.** HDMI **3.** DisplayPort **4.** USB Type-C

5. Audio Out **6.** USB Upstream **7.** USB Downstream **8.** Micro USB

UWAGA: W celu uzyskania dalszych informacji o **Przycisk Joy** i jego funkcjach, sprawdź “Hot Keys (Klawisze skrótów)”.

Przegląd produktu - Koło ColorPro™



1. Przycisk Potwierdź

2. Tarcza

3. Uchwyt

4. Przycisk Do tyłu

5. Nasadka obiektywu

6. Obiektyw

7. Regulowana waga

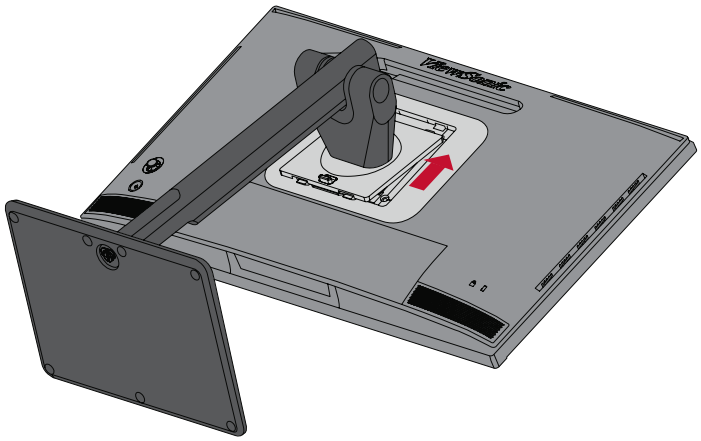
Konfiguracja wstępna

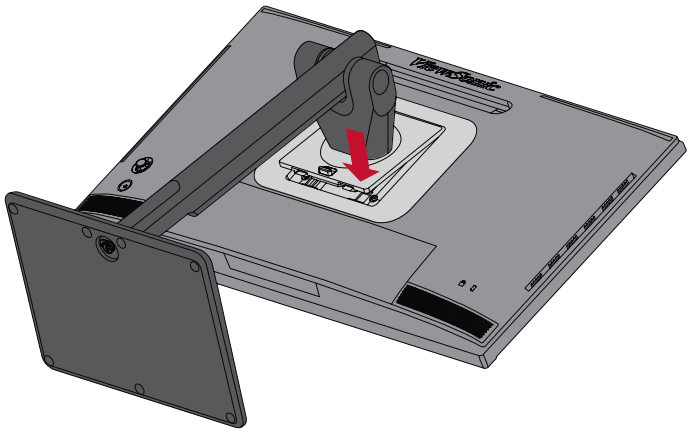
W tym rozdziale zostały zawarte szczegółowe informacje na temat konfiguracji monitora.

Montaż podstawki

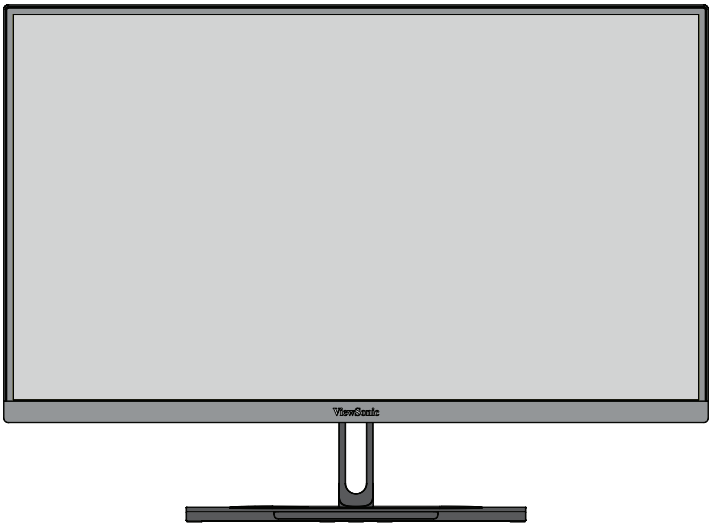
1. Umieść monitor na płaskiej i stabilnej powierzchni, ekranem skierowanym w dół.

2. Wyrównaj i wsuń górne zaczepy podstawki do otworów montażowych.





3. Ustaw urządzenie w jego górnym położeniu na płaskiej i stabilnej powierzchni.



UWAGA: Zawsze należy ustawiać urządzenie na płaskiej i stabilnej powierzchni. W przeciwnym razie może to spowodować upadek urządzenia oraz jego uszkodzenie, bądź doprowadzić do uszkodzeń ciała.

Mocowanie na ścianie

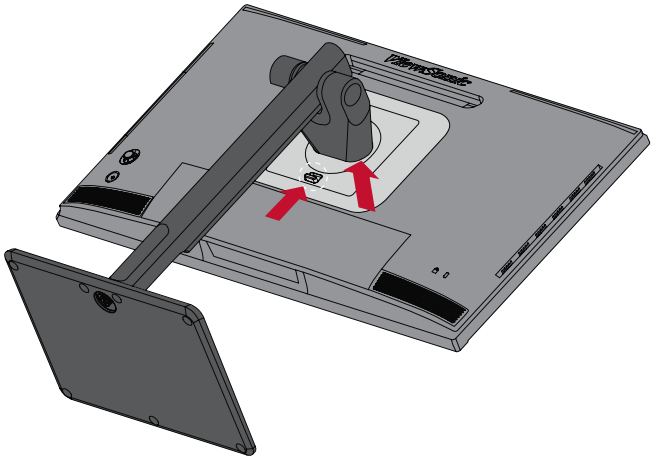
Zapoznaj się z tabelą poniżej w celu uzyskania standardowych wymiarów zestawów do mocowania ściennego.

UWAGA: Do stosowania wyłącznie ze wspornikami do montażu ściennego z certyfikatem UL. Aby uzyskać zestaw do montażu na ścianie lub podstawę z regulacją wysokości należy skontaktować się z ViewSonic® lub z lokalnym dostawcą.

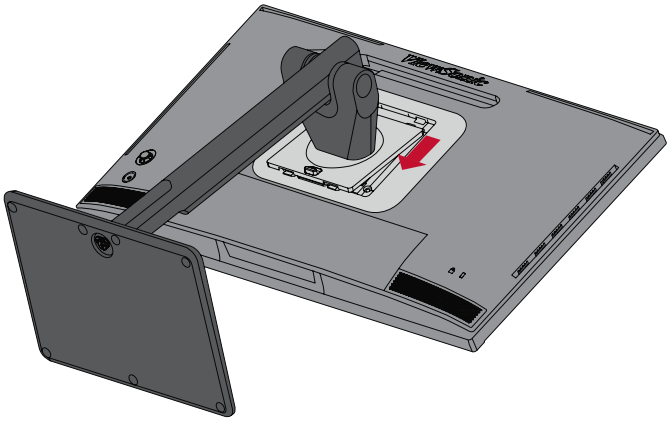
Maksymalne obciążenie	Wzorzec otworów (S x W)	Podkładka połączeniowa (S x W x G)	Otwór podkładki	Specyfikacja śrubek	Ilość
14 kg	100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm	4 śrubek

UWAGA: Zestawy mocowania ściennego są sprzedawane osobno.

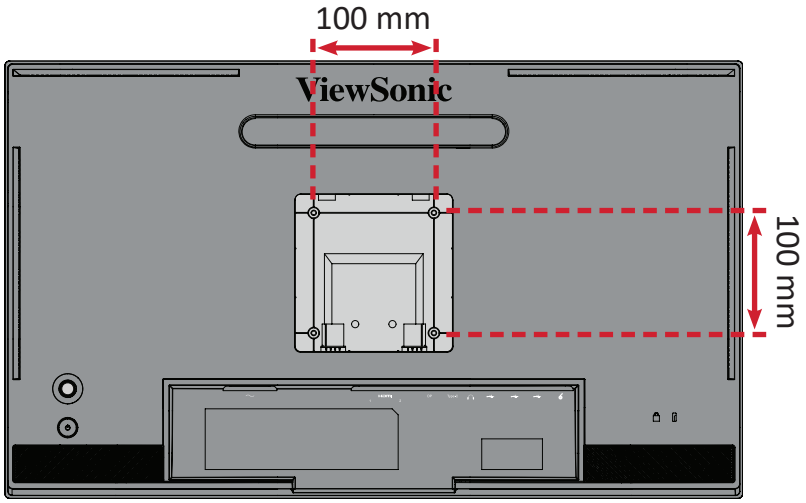
1. Wyłącz urządzenie i odłącz wszystkie przewody.
2. Następnie należy ustawić urządzenie na płaskiej i stabilnej powierzchni ekranem skierowanym do dołu.
3. Należy nacisnąć i przytrzymać szybkozłączkę i ostrożnie unieść podstawkę.



4. Należy delikatnie nacisnąć, aby zwolnić zaczepy i odłączyć podstawkę.



5. Przymocuj uchwyt montażowy do otworów montażowych VESA, które znajdują się w tylnej części urządzenia. Następnie przymocuj go przy użyciu czterech śrubek (M4 x 10 mm).



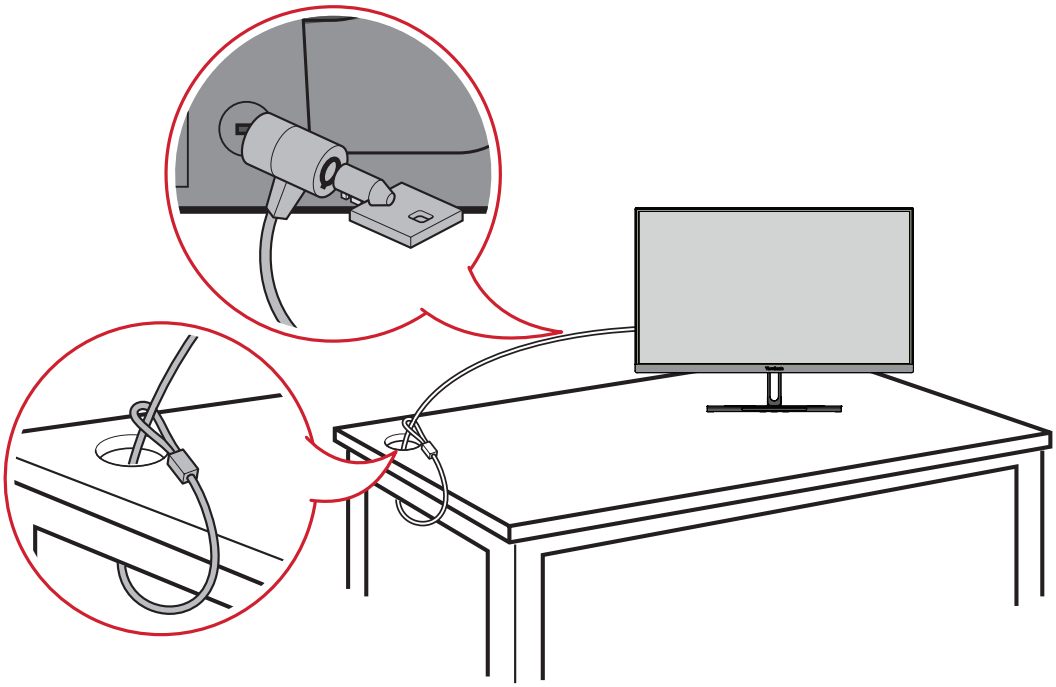
6. Wykonaj instrukcje, które są dołączone do zestawu mocowania ściennego, aby zamocować monitor na ścianie.

Używanie gniazda zabezpieczającego

Aby zapobiec kradzieży urządzenia użyj urządzenia blokującego do gniazda zabezpieczającego, aby przymocować urządzenie do nieruchomego przedmiotu.

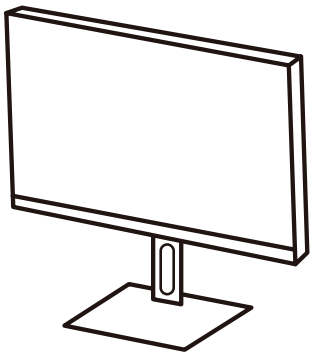
Dodatkowo, przymocowanie monitora do ściany lub stałego obiektu z wykorzystaniem linki zabezpieczenia może być pomocne w sytuacji, gdy trzeba utrzymać ciężar monitora, aby zapobiec jego upadkowi.

Poniżej przedstawiono przykładową konfigurację urządzenia blokującego do gniazda zabezpieczającego z mocowaniem do stołu.

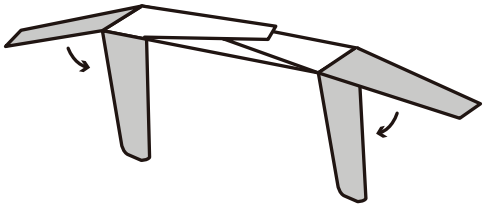


Instalacja kaptura

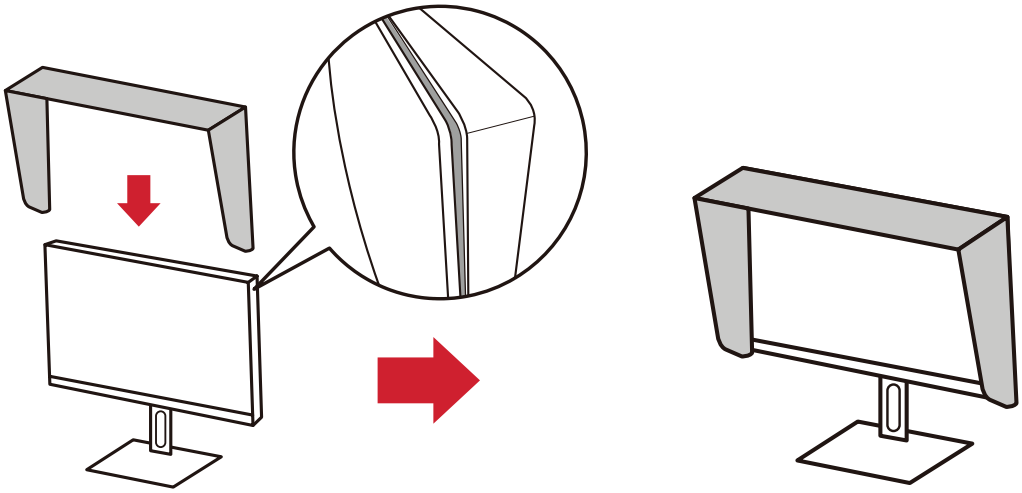
1. Ustaw monitor pionowo na płaskiej, stabilnej powierzchni. Upewnij się, że monitor jest obrócony do trybu poziomego.



2. Przygotuj kaptur, składając panele boczne w dół.



3. Przymocuj kaptur do górnej części monitora, dopasowując pasek wewnątrz kaptura do paska na górze monitora. Powtórz dla strony lewej i prawej.



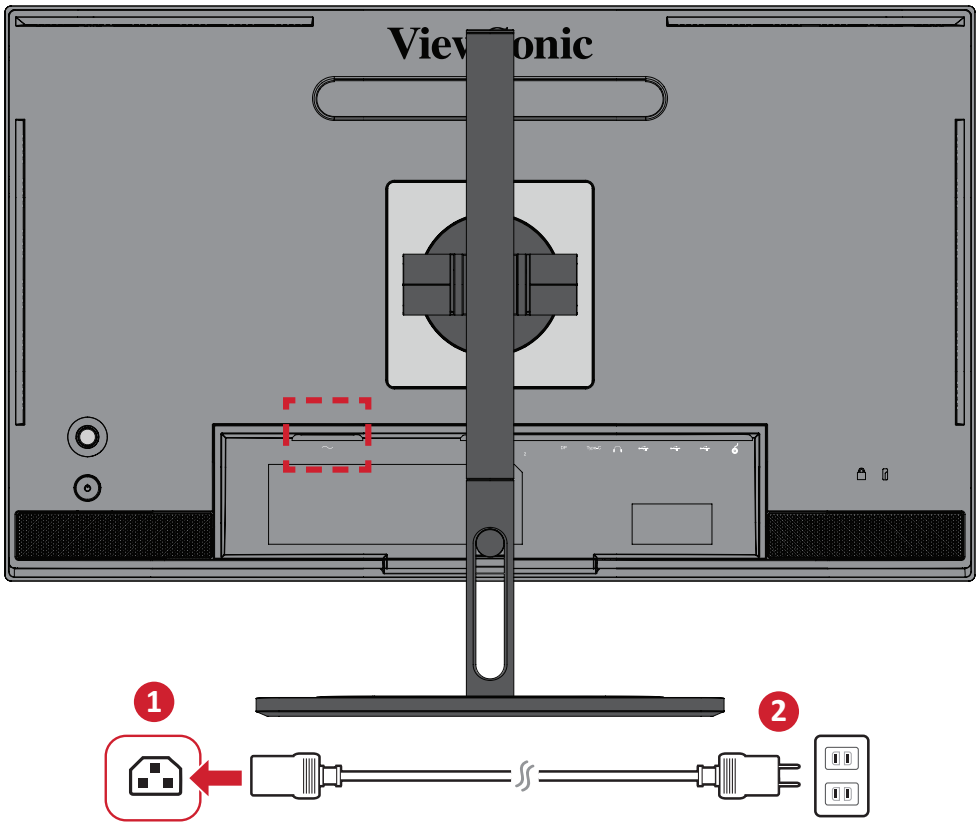
4. Naciśnij kaptur w dół, aby go zamocować na jego miejscu.

Wykonywanie połączeń

W tym rozdziale przedstawione są wskazówki dotyczące sposobu podłączania monitora do innego sprzętu.

Podłączanie zasilania

1. Podłącz przewód zasilający do gniazda wejściowego AC, które znajduje się w tylnej części urządzenia.
2. Podłącz wtyczkę przewodu zasilającego do gniazdka elektrycznego.

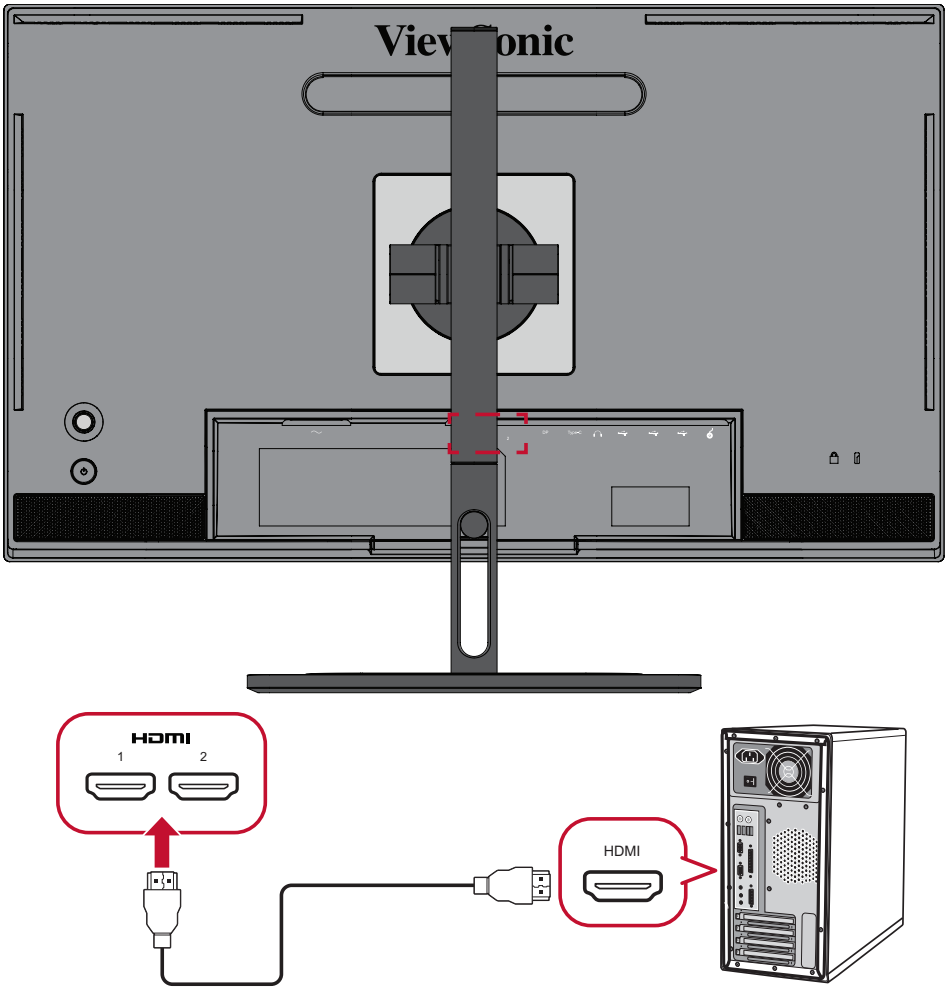


Podłączanie urządzeń zewnętrznych

Podłączanie HDMI

Podłącz jeden koniec przewodu HDMI do złącza HDMI w monitorze. Następnie podłącz drugi koniec przewodu do złącza HDMI w komputerze.

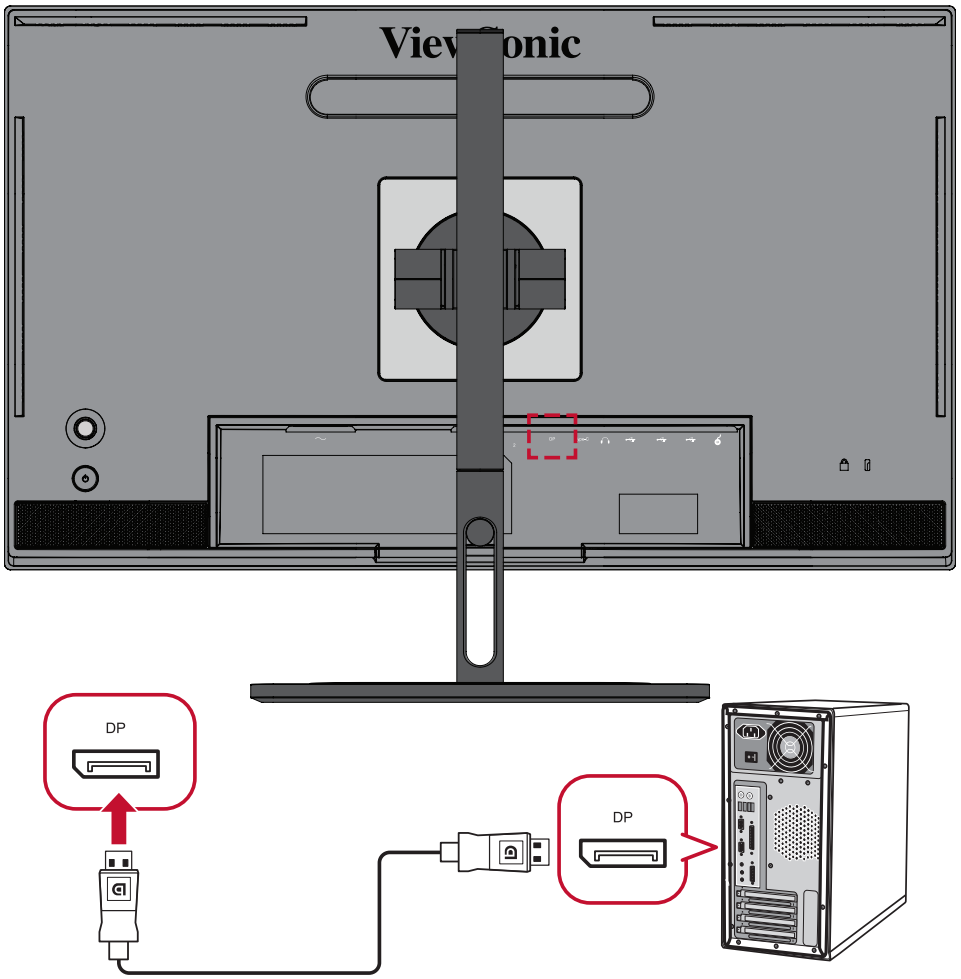
UWAGA: Monitor jest wyposażony w dwa złącza HDMI 2.0.



Podłączanie DisplayPort

Podłącz jeden koniec przewodu DisplayPort do złącza DisplayPort. Następnie podłącz drugi koniec przewodu do złącza DisplayPort lub mini DP w komputerze.

UWAGA: Aby podłączyć monitor do złącza Thunderbolt (v. 1&2) w komputerze Mac, podłącz złącze mini DP „przewodu mini DP na DisplayPort” do wyjścia Thunderbolt w komputerze Mac. Następnie podłącz drugi koniec przewodu do złącza DisplayPort w monitorze.

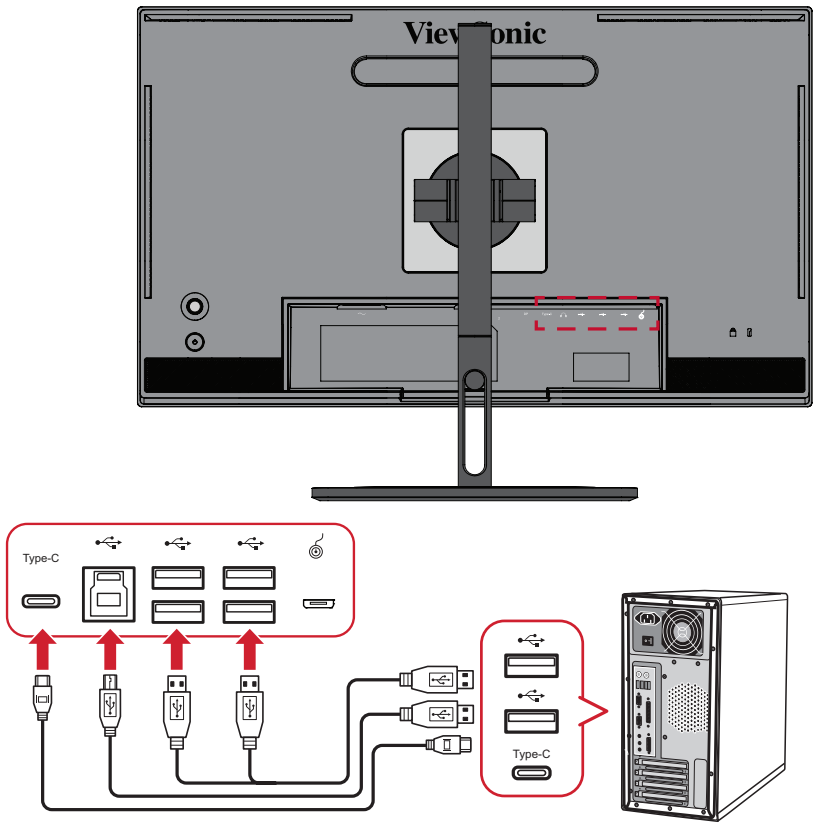


Połączenie USB

Połącz jeden koniec przewodu USB do złącza USB w monitorze. Następnie podłącz drugi koniec przewodu do złącza USB w komputerze.

UWAGA: Ten monitor obsługuje czterech (4) typy portów USB. Podczas wykonywania połączeń należy postępować zgodnie z następującymi zaleceniami:

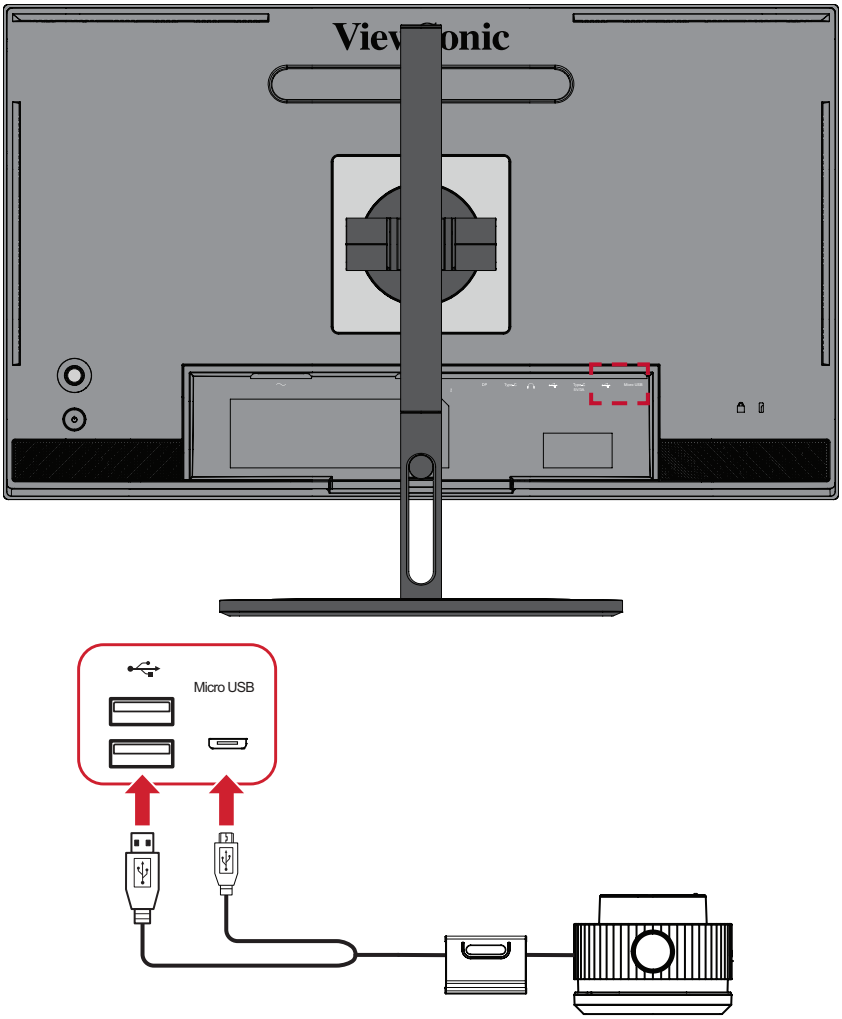
- Cztery (4) porty USB typu A: Podłączenie posiadanych urządzeń peryferyjnych typu A (np. urządzenie pamięci, klawiatura, mysz).
  - » **UWAGA:** Aby używać niektóre urządzenia peryferyjne, należy się upewnić się, że komputer jest także podłączony do portu USB typu B monitora.
- Jeden (1) port USB typu B: Podłącz przewód USB typu B z końcówką męską (kwadrat z naciętymi dwoma narożnikami) do tego złącza, a następnie podłącz drugi koniec przewodu do złącza sygnału wysyłanego USB w komputerze.
- Jeden (1) port USB typu C: Należy się upewnić, że urządzenie wyjścia typu C i kabel obsługują transmisję sygnału wideo.
- Jeden (1) port micro USB: Do używania z ColorPro™ Wheel.



UWAGA: Nie jest konieczne podłączenie w tym samym czasie do wszystkich trzech typów portów USB. Osobisty scenariusz używania użytkownika, określi które, czy w ogóle, porty użytkownika będą wykorzystywane.

Podłączanie koła ColorPro™

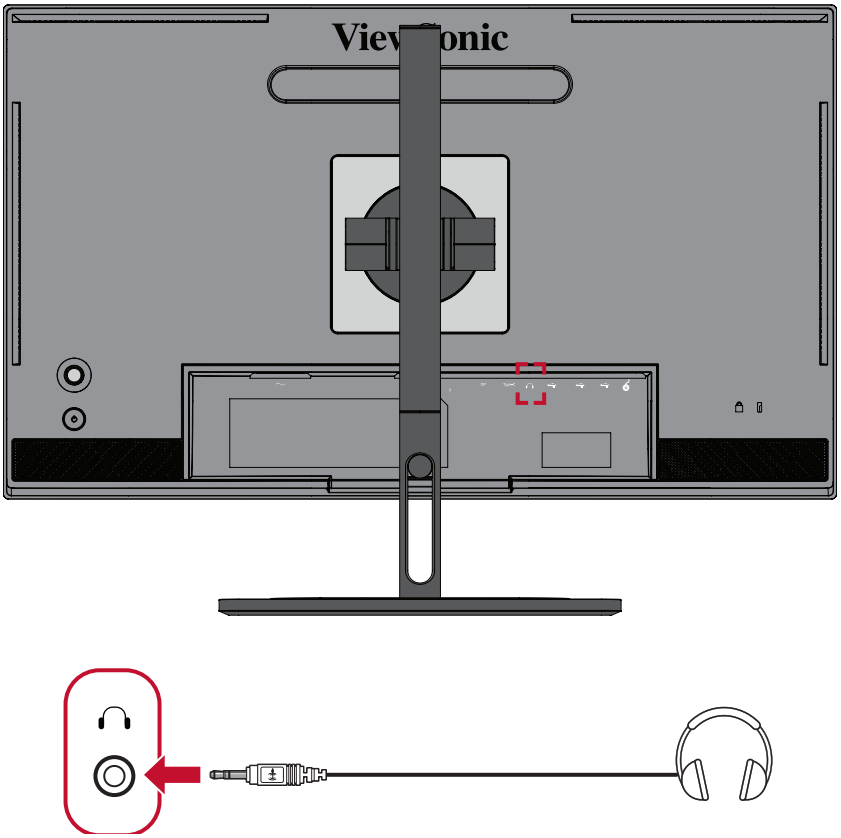
Podłącz kabel USB Type A i Micro USB koła ColorPro™ do portu USB Type A i Micro USB monitora.



Podłączenie audio

Podłącz złącze audio słuchawek dousznych/nagłownych do gniazda audio monitora. Ponadto, możesz podłączyć monitor do listwy głośnikowej przy użyciu przewodu audio.

UWAGA: Ten monitor jest także wyposażony w dwa głośniki.



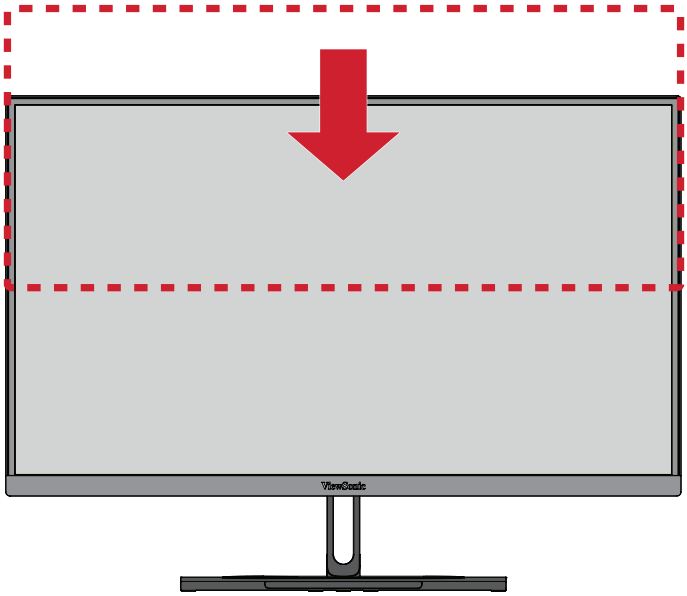
Użytkowanie monitora

Regulacja kąta oglądania

W celu uzyskania optymalnego podglądu, możesz regulować kąt oglądania w następujący sposób:

Regulacja wysokości

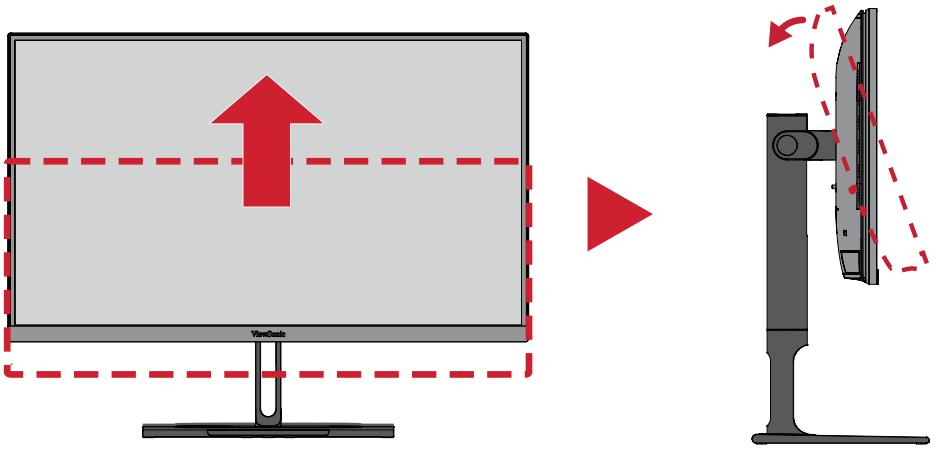
Obniż lub unieś monitor do żądanej wysokości (od 0 do 130 mm)



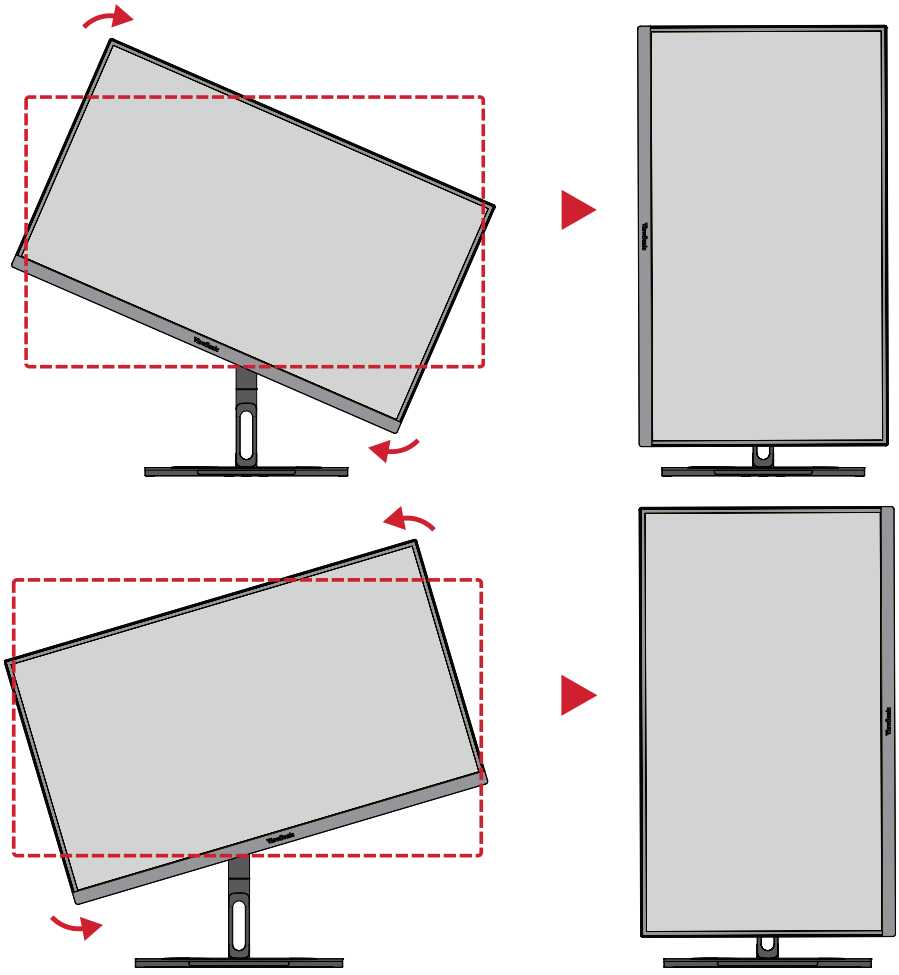
UWAGA: Podczas regulacji naciśnij delikatnie wzdłuż prowadnicy regulacyjnej przytrzymując monitor obiema rękoma po bokach.

Regulacja kierunku ustawienia ekranu (zmiana orientacji ekranu monitora)

1. Ustaw wysokość monitora do jego najwyższego położenia. Następnie pochyl monitor do tyłu w celu uzyskania pełnego położenia dla nachylenia.



2. Obróć monitor o 90° w prawo lub w lewo z ustawienia poziomego na ustawienie pionowe.

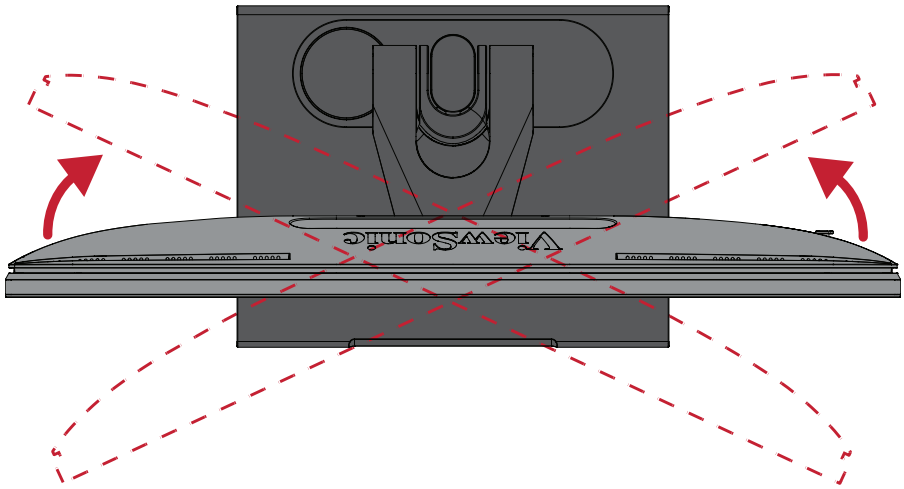


UWAGA:

- Podczas regulacji upewnij się, że monitor jest przytrzymywany delikatnie z obu stron obydwiema rękami.
- Przy użyciu aplikacji Auto Pivot (Autom. zmiana orientacji ekranu) system może wykryć automatycznie kierunek ustawienia ekranu.

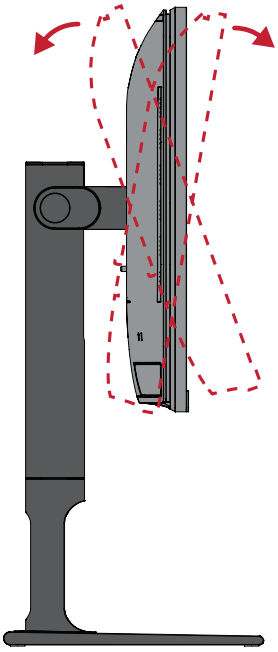
Regulacja kąta obrotu

Obróć monitor w lewo lub w prawo w celu uzyskania żądanego kąta widzenia (60˚).



Regulacja kąta nachylenia

Przechyl monitor do przodu lub do tyłu, aby uzyskać żądany kąt widzenia (od -5˚ do 21˚).



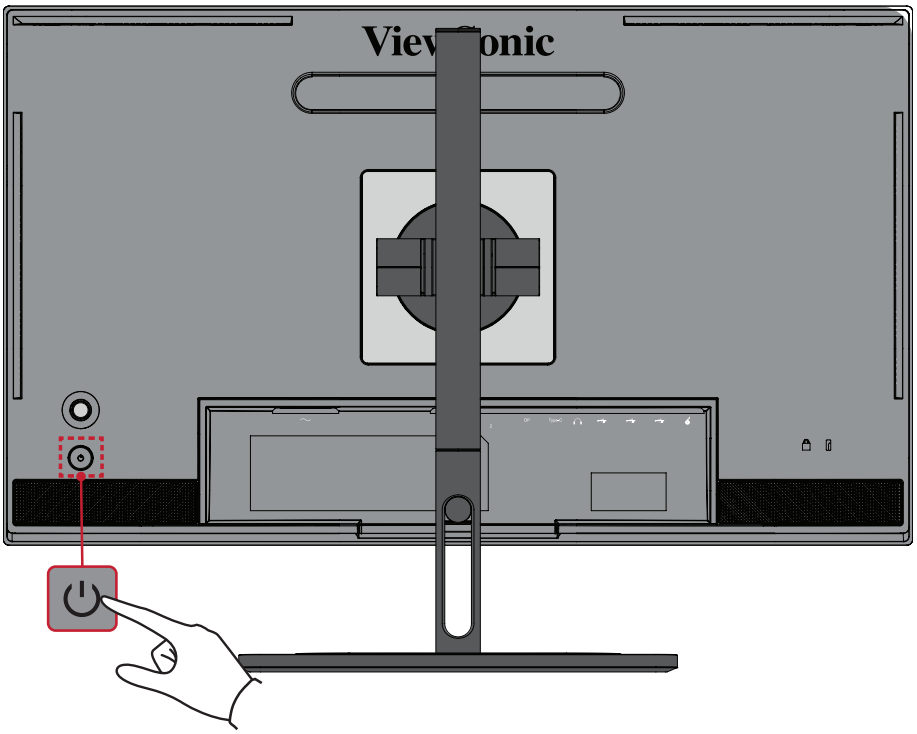
UWAGA: Podczas regulacji delikatnie przytrzymuj podstawkę jedną ręką, jednocześnie przechylając monitor do przodu lub do tyłu drugą ręką.

Wyłączanie urządzenia

1. Podłącz przewód zasilający do gniazdka elektrycznego.

2. Naciśnij przycisk **Power (Zasilanie)**, aby wlączyć monitor.

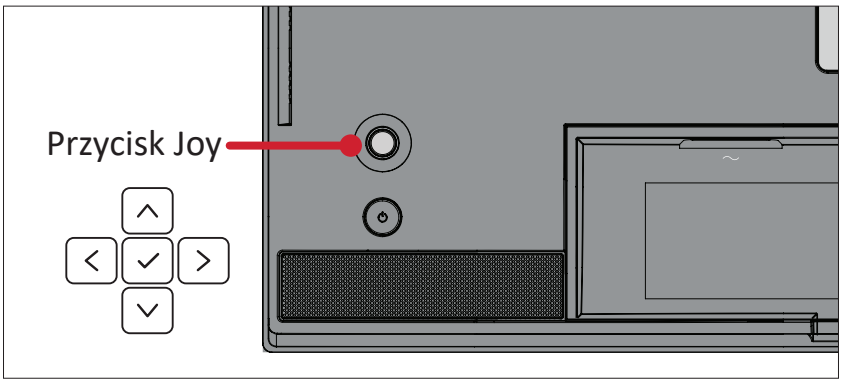
3. Aby wyłączyć monitor, naciśnij ponownie przycisk **Power (Zasilanie)**.



UWAGA: Monitor nadal będzie pobierał niewielką ilość prądu przez cały czas, kiedy przewód zasilający jest podłączony do gniazdka elektrycznego. Jeżeli monitor nie jest używany przez dłuższy czas, odłącz wtyczkę zasilania od gniazdka elektrycznego.

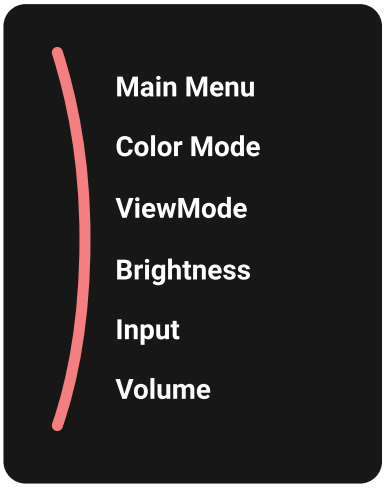
Używanie przycisku Joy

Użyj **Przycisk Joy** do dostępu do Menu Szybki dostęp, aktywnych Hot Keys (Klawiszy skrótów), poruszać się po menu ekranowym (OSD), a także zmieniać ustawienia.



Startup Menu (Menu startowe)

Przesuń **Przycisk Joy** [<] w celu aktywacji Menu startowe.



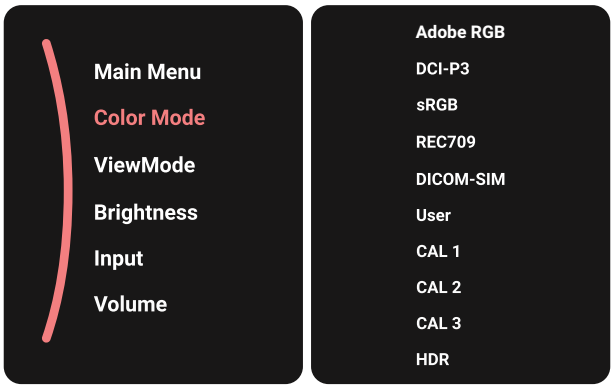
UWAGA: Postępuj zgodnie ze wskazówkami wyświetlanymi w dolnej części ekranu, aby wybrać daną opcję lub dokonać ustawień.

Main Menu (Menu główne)

Przejdź do menu ekranowego (OSD).

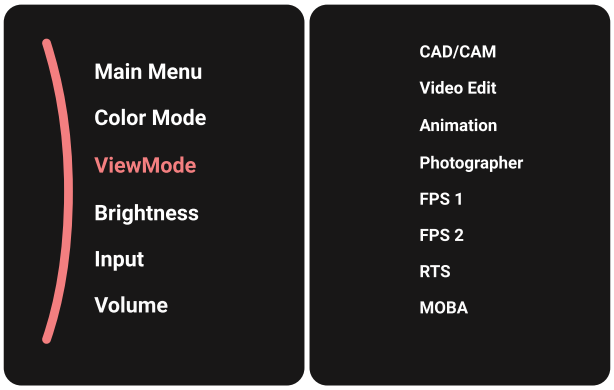
Color Mode (Tryb kolorów)

Wybierz jedno ze wstępnych ustawień standardowych kolorów.



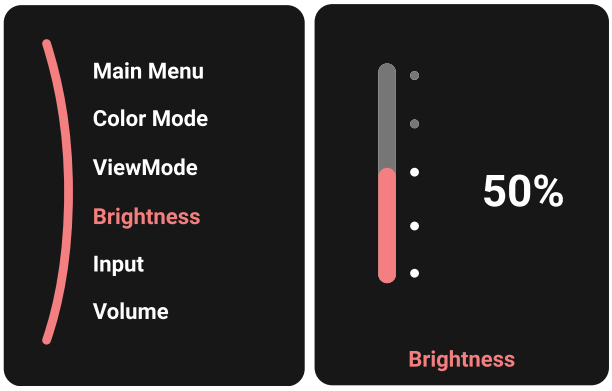
ViewMode (Tryb wyświetlania)

Wybierz jedno ze wstępnie ustawionych ustawień wyświetlania.



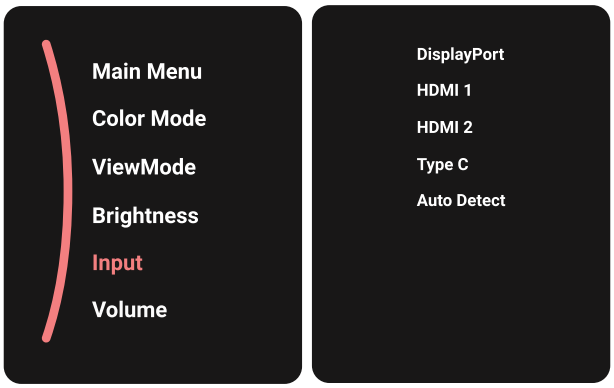
Brightness (Jasność)

Wyreguluj poziom jasności.



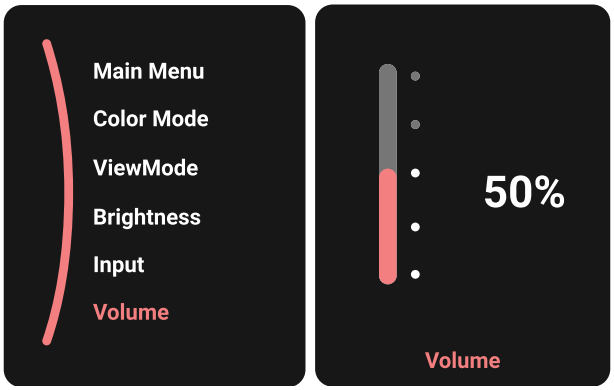
Input (Wejście)

Wybierz źródło wejściowe.



Volume (Głośność)

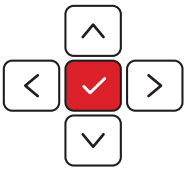
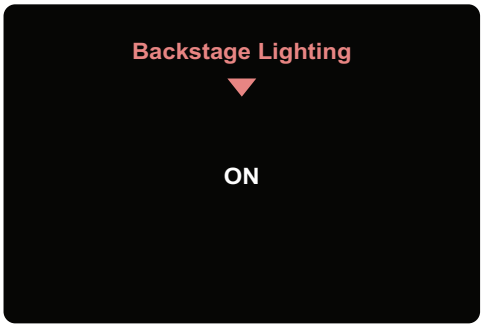
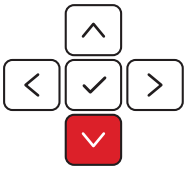
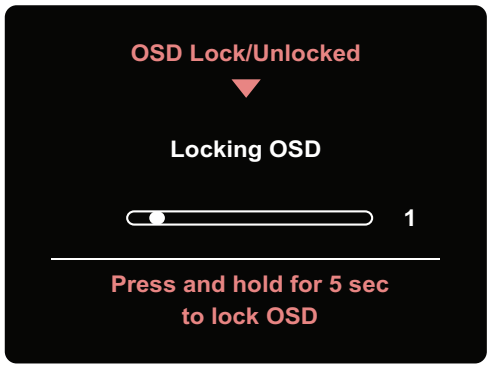
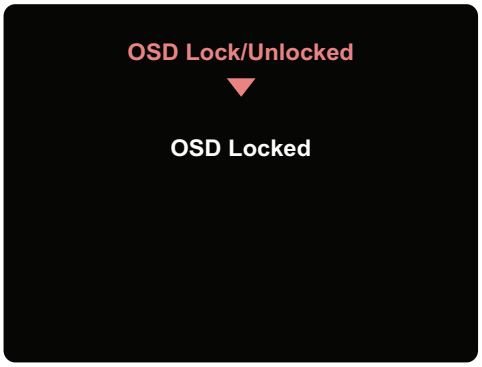
Wyreguluj ustawień głośności.

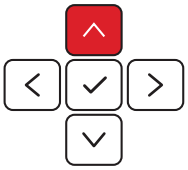
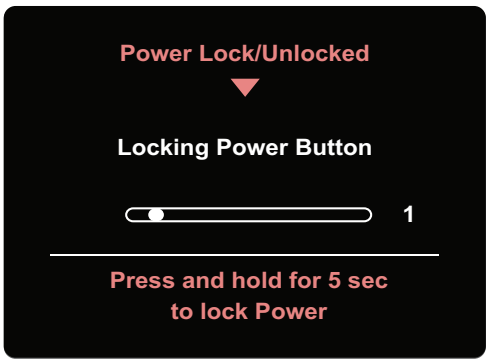
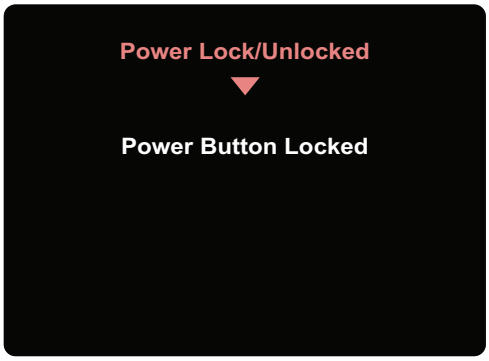
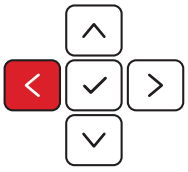
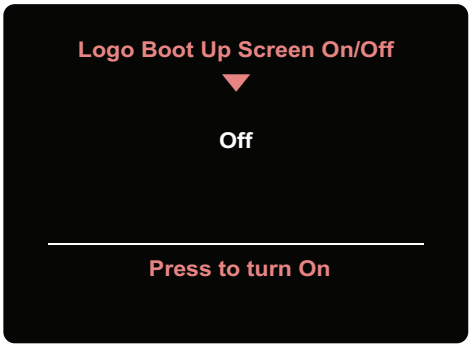


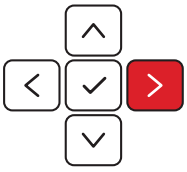
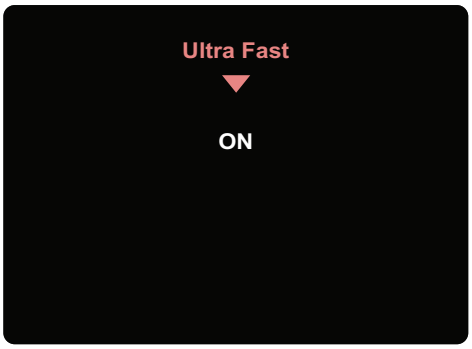
UWAGA: Przesuń **Przycisk Joy** [<], aby powrócić do poprzedniego menu.

Hot Keys (Klawisze skrótów)

Gdy menu ekranowe (OSD) jest wyłączone, możesz szybko uzyskać dostęp do funkcji specjalnych przy użyciu klawiszy panelu sterowania.

Klawisz	Opis
	Naciśnij i przytrzymaj przycisk przez 5 sekund w celu aktywacji/wyłączenia oświetlenia LED. 
	Naciśnij klawisze, aby zablokować/odblokować menu ekranowe OSD. Gdy menu zostanie wyświetlone na ekranie, dalsze naciskanie obu klawiszy przez 10 sekund spowoduje zablokowanie/odblokowanie menu ekranowego OSD.  Jeżeli menu ekranowe OSD jest zablokowane, na ekranie zostanie wyświetlony poniższy komunikat. 

Klawisz	Opis
	Naciśnij klawisze, aby zablokować/odblokować przycisk **Power (Zasilanie)**. Gdy menu zostanie wyświetlone na ekranie, dalsze naciskanie obu klawiszy przez 10 sekund spowoduje zablokowanie/odblokowanie przycisku **Power (Zasilanie)**.  Jeżeli przycisk **Power (Zasilanie)** jest zablokowany, na ekranie zostanie wyświetlony poniższy komunikat. 
	Naciśnij i przytrzymaj przycisk przez 10 sekund, aby wyświetlić/ukryć ekran rozruchowy, podczas włączania urządzenia. 

Klawisz	Opis
	Naciśnij i przytrzymaj przycisk przez 10 sekund w celu aktywacji/ wyłączenia Bardzo szybki. 

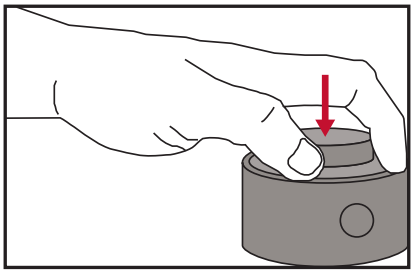
Koło ColorPro™ do sterowania OSD

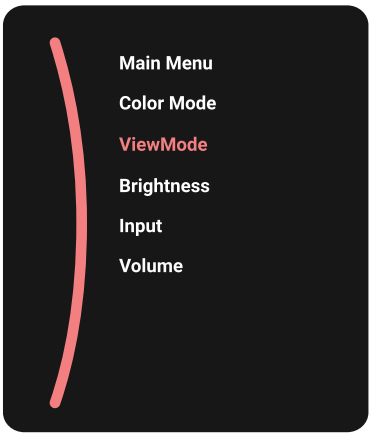
Poza przyciskiem **Joy Key**, koło ColorPro™, również zapewnia szybki sposób sterowania i uzyskiwania dostępu do menu OSD.

Używanie koła ColorPro™

Przechodzenie do menu ekranowego (OSD)

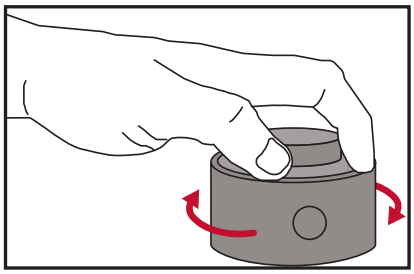
Przechodzenie do menu OSD poprzez naciśnięcie *przycisku Potwierdź*.

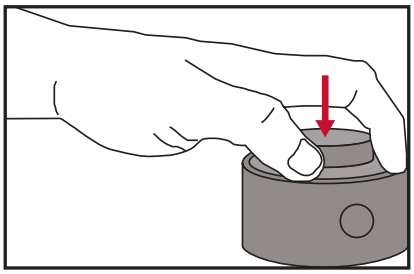


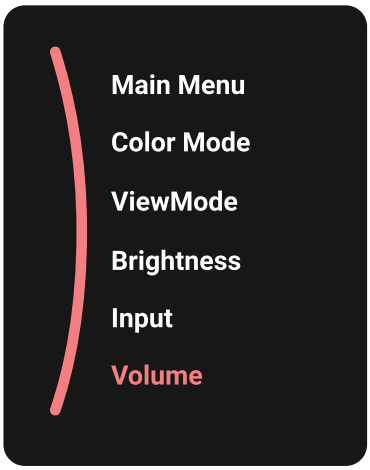


Wybór opcji i potwierdzenia

Obróć *tarczę* w celu wyboru opcji i naciśnij *przycisk Potwierdź* w celu potwierdzenia.

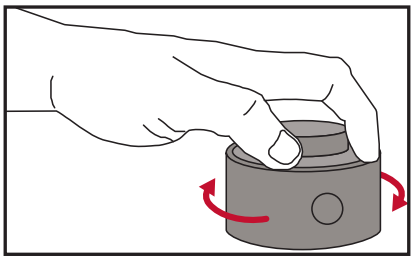


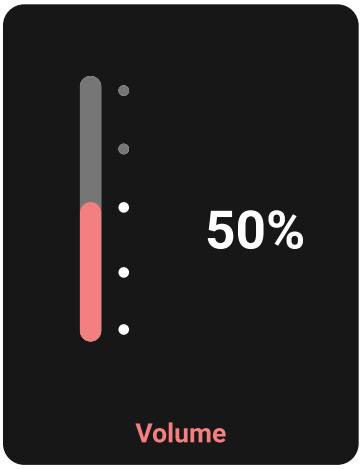




Regulacja wartości

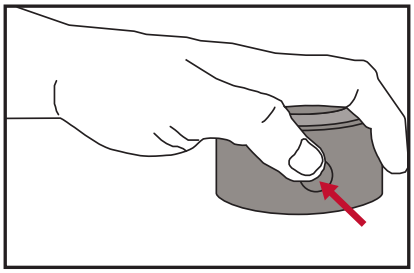
Obróć *Dial* w lewo lub w prawo w celu regulacji wartości wybranej opcji.





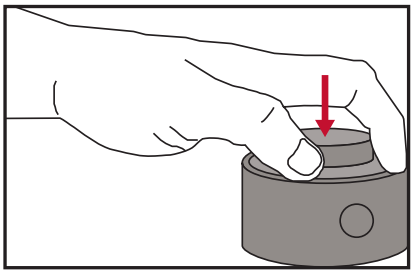
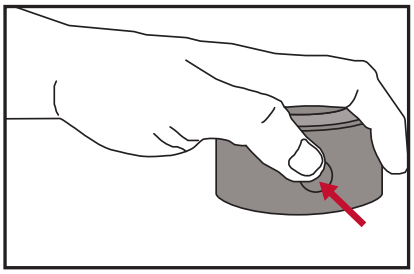
Do tyłu

Naciśnij *Back Button* w dowolnym czasie, aby powrócić do poprzedniej opcji.



Klawisze skrótu koła ColorPro™

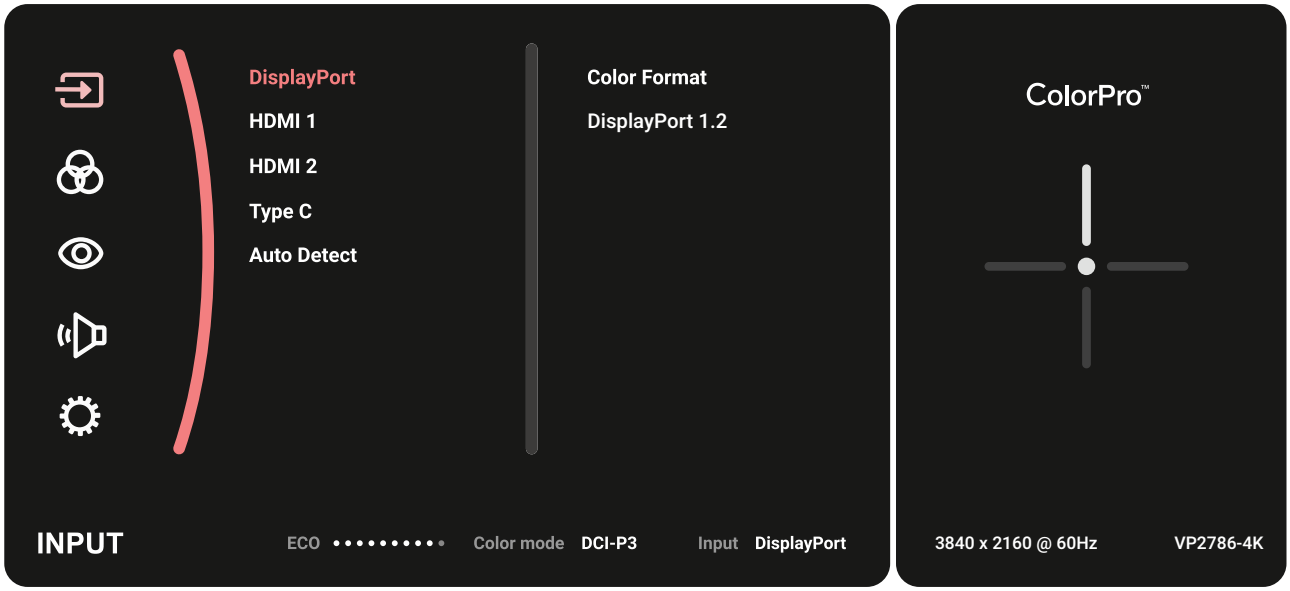
Poza przyciskiem **Joy Key**, koło ColorPro™, również zapewnia szybki sposób dostępu do funkcji specjalnych, przy wyłączonym menu ekranowym (OSD).

Klawisz	Opis
	Naciśnij i przytrzymaj klawisz na 2 sekundy, aby uaktywnić/wyłączyć światło LED.
	Naciśnij klawisz w celu aktywacji funkcji KVM w trybie PBP.

Konfiguracja ustawień

Operacje ogólne

1. Przesuń **przycisk Joy** [<] w celu wyświetlenia Menu startowe. Następnie przejdź do **Main Menu (Menu główne)** i naciśnij **przycisk Joy** [✓] w celu wyświetlenia menu OSD.



2. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać menu główne. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do wybranego menu.

3. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać żądaną opcję menu. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do menu pomocniczego.

4. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby dopasować/wybrać ustawienie. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby potwierdzić.

5. Przesuń **przycisk Joy** [<], aby powrócić do poprzedniego menu.

Drzewo menu OSD

Menu główne	Podmenu	Opcje menu		
Input Select	DisplayPort	Color Format	Auto	
			RGB (Full Range)	
			RGB (Limited Range)	
			YUV (Full Range)	
			YUV (Limited Range)	
		DisplayPort 1.4	On	
			Off	
	HDMI 1	Color Format	Auto	
			RGB (Full Range)	
			RGB (Limited Range)	
			YUV (Full Range)	
			YUV (Limited Range)	
		HDMI 2.0	On	
			Off	
	HDMI 2	Color Format	Auto	
			RGB (Full Range)	
			RGB (Limited Range)	
			YUV (Full Range)	
			YUV (Limited Range)	
		HDMI 2.0	On	
			Off	
	Type C	Color Format	Auto	
			RGB (Full Range)	
			RGB (Limited Range)	
			YUV (Full Range)	
			YUV (Limited Range)	
		USB 3.2	On	
			Off	
		DisplayPort 1.4	On	
			Off	
	Auto Detect	On		
		Off		

Menu główne	Podmenu	Opcje menu		
Color Mode	Adobe RGB	Brightness	(-/+, 0~100)	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
			Off	
		Recall		

Menu główne	Podmenu	Opcje menu		
Color Mode	DCI-P3	Brightness	(-/+, 0~100)	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
			Off	
		Recall		
	sRGB	Brightness	(-/+, 0~100)	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
			Off	
		Recall		

Menu główne	Podmenu	Opcje menu		
Color Mode	REC709	Brightness	(-/+, 0~100)	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
			Off	
		Recall		
	DICOM-SIM	Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Recall		

Menu główne	Podmenu	Opcje menu		
Color Mode	Soft Proofing	Brightness	(-/+, 0~100)	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
			Off	
		Recall		

Menu główne	Podmenu	Opcje menu		
Color Mode	User	Contrast	(-/+, 0~100)	
		Brightness	(-/+, 0~100)	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Advanced DCR	(-/+, 0/25/50/75/100)	
		Gain	Red	(-/+, 0~100)
			Green	(-/+, 0~100)
			Blue	(-/+, 0~100)
		Offset	Red	(-/+, 0~100)
			Green	(-/+, 0~100)
			Blue	(-/+, 0~100)
		Hue	Red	(-/+, 0~100)
			Green	(-/+, 0~100)
			Blue	(-/+, 0~100)
			Cyan	(-/+, 0~100)
			Magenta	(-/+, 0~100)
			Yellow	(-/+, 0~100)
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Blue Light Filter	(-/+, 0~5)	
		Uniformity	On	
			Off	
		Recall		

Menu główne	Podmenu	Opcje menu		
Color Mode	CAL1/CAL2/ CAL3	Brightness	(-/+, 0~100)	
		Color Calibration Notice	Result	
			Remind Schedule Hour	
			Counter Hour	
			Recall	
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
			Off	
		Recall		
	HDR	Standard		
		HDR_M		
		HDR_H		
		Smooth		
		Off		

Menu główne	Podmenu	Opcje menu		
ViewMode	CAD/CAM	Ultra Clear	(-/+, 0~4)	
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Advanced-Gamma	(-/+, 1.8~2.6)	
	Video Edit	Ultra Clear	(-/+, 0~4)	
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Advanced-Gamma	(-/+, 1.8~2.6)	
	Animation	Ultra Clear	(-/+, 0~4)	
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Black Stabilization	(-/+, 0~10)	
	Photographer	Ultra Clear	(-/+, 0~4)	
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Advanced-Gamma	(-/+, 1.8~2.6)	
	FPS 1			
	FPS 2			
	RTS			
	MOBA			
Audio Adjust	Volume	(-/+, 0~100)		
	Mute	On		
		Off		
	Audio Input	DisplayPort		
		HDMI 1		
		HDMI 2		
		Type C		

Menu główne	Podmenu	Opcje menu	
Setup Menu	Language Select	English	
		Français	
		Deutsch	
		Español	
		Italiano	
		Suomi	
		Русский	
		Türkçe	
		日本語	
		한국어	
		繁體中文	
		简体中文	
	Resolution Notice	On	
		Off	
	Information		
	OSD Timeout	(-/+, 5/15/30/60)	
	OSD Background	On	
		Off	
	OSD Pivot	Auto	
		0°	
		+90°	
		-90°	
		180°	
	Power Indicator	On	
		Off	
	Auto Power Off	On	
		Off	
	Sleep	30 minutes	
		45 minutes	
		60 minutes	
		120 minutes	
		Off	

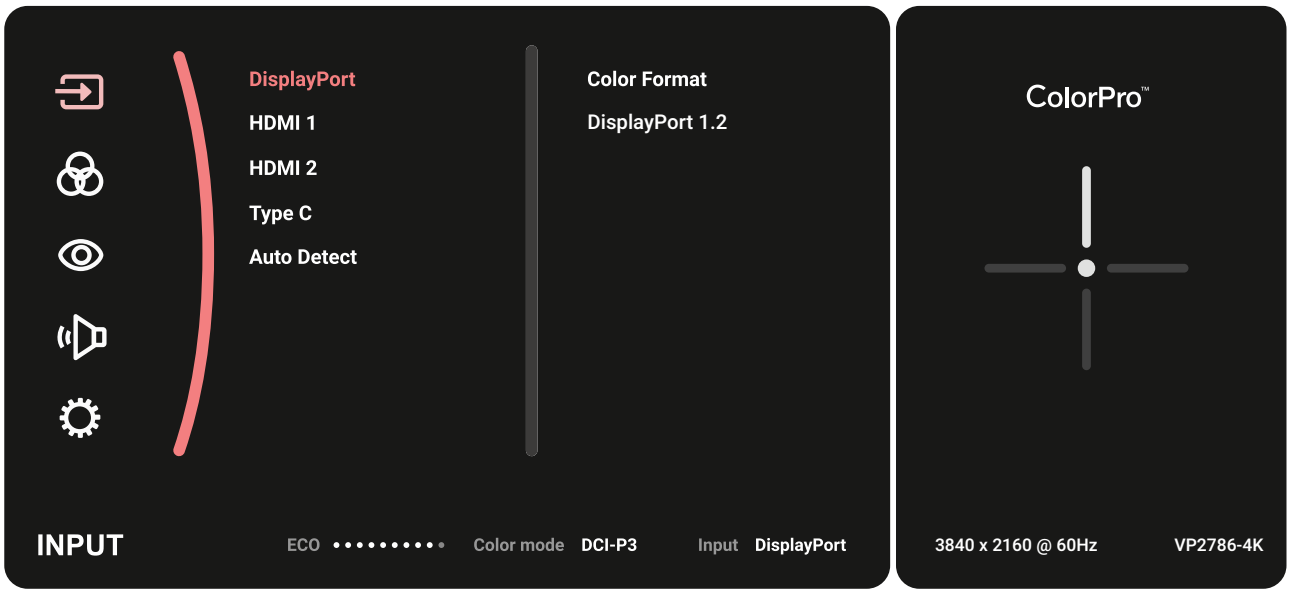
Menu główne	Podmenu	Opcje menu		
Setup Menu	Multi-Picture	Off		
		PBP Left-Right	Left Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				Type C
			Right Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				Type C
			Swap	
		PIP	PIP Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				Type C
			PIP Position	PIP H. Position
				PIP V. Position
			PIP Size	(-/+, 0~100)
			Swap	
		Dual Color	DCI-P3	
			sRGB	
			REC709	
			DICOM-SIM	
			User	
			CAL 1	
			CAL 2	
			CAL 3	
			CAD/CAM	
			Video Edit	
			Animation	
			Photographer	
			FPS 1	
			FPS 2	
			RTS	
			MOBA	

Menu główne	Podmenu	Opcje menu		
Setup Menu	ECO Mode	Standard		
		Optimize		
		Conserve		
		Energy Saving	On	
			Off	
	Overscan	On		
		Off		
	Response Time	Standard		
		Advanced		
		Ultra Fast		
	USB Charging	On		
		Off		
	Backstage Lighting	Level 1		
		Level 2		
		Level 3		
		Off		
	Burn-in Eraser	On		
		Off		
	DDC/CI	On		
		Off		
	Rename			
	All Recall			

Opcje menu

Input (Wejście)

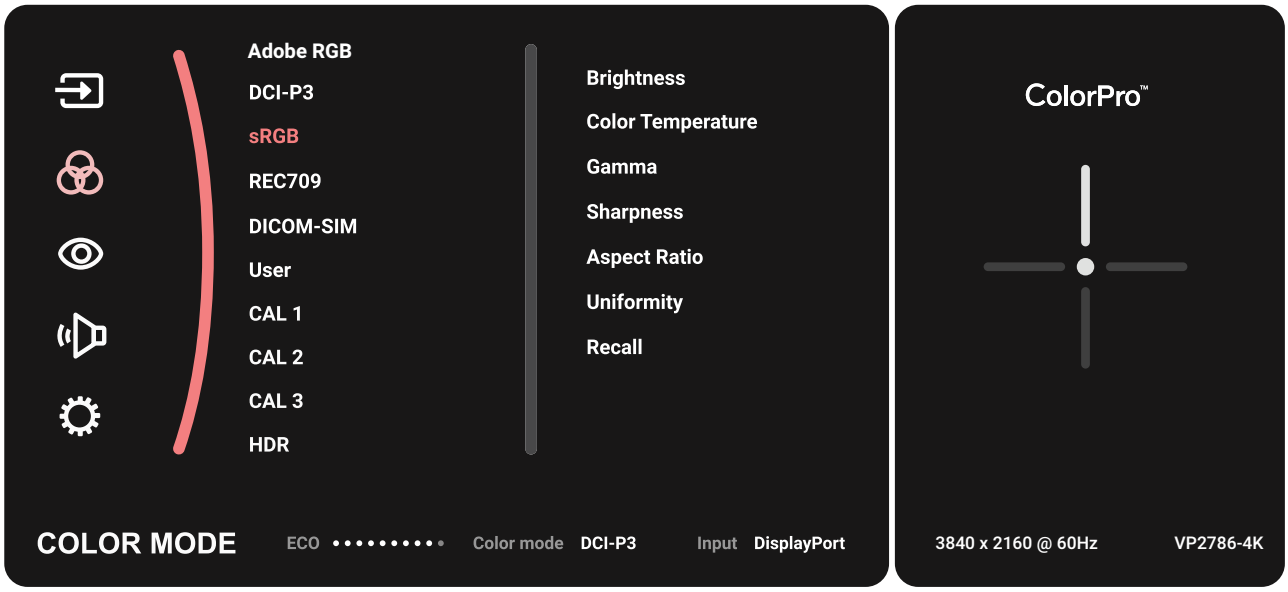
1. Przesuń **przycisk Joy** [<] w celu wyświetlenia Menu startowe. Następnie przejdź do **Main Menu (Menu główne)** i naciśnij **przycisk Joy** [✓] w celu wyświetlenia menu OSD.
2. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać **Input (Wejście)**. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do menu **Input (Wejście)**.



3. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać żądane źródło wejścia. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby potwierdzić wybór.

Color Mode (Tryb kolorów)

1. Przesuń **przycisk Joy** [<] w celu wyświetlenia Menu startowe. Następnie przejdź do **Main Menu (Menu główne)** i naciśnij **przycisk Joy** [✓] w celu wyświetlenia menu OSD.
2. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać **Color Mode (Tryb kolorów)**. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do menu **Color Mode (Tryb kolorów)**.



3. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać opcje menu. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do menu pomocniczego.
4. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby dostosować/wybrać ustawienie. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby potwierdzić (w razie potrzeby).

Opcje menu	Opis
DCI-P3	Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu DCI-P3.
sRGB	Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu sRGB.
REC709	Precyzyjna gama kolorów i gamma standardu ITU-R Rec. 709.
DICOM-SIM	Krzywe gamma są ustawione na symulację DICOM.
User (Użytkownik)	Niestandardowe, definiowane przez użytkownika ustawienia.
CAL1/CAL2/CAL3	Wyświetlacz z 1./2./3. trybem kalibracji użytkownika.
HDR (Wysoki zakres dynamiki obrazu)	Umożliwia zmniejszenie całkowitego kontrastu danej sceny w taki sposób, aby widoczne były detale w miejscach naświetlonych i zacieniowanych.

ViewMode (Tryb wyświetlania)

1. Przesuń **przycisk Joy** [<] w celu wyświetlenia Menu startowe. Następnie przejdź do **Main Menu (Menu główne)** i naciśnij **przycisk Joy** [✓] w celu wyświetlenia menu OSD.
2. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać **ViewMode (Tryb wyświetlania)**. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do menu **ViewMode (Tryb wyświetlania)**.

3. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać opcje menu. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do menu pomocniczego.

Opcje menu	Opis
CAD/CAM	Wybierz tę opcję w celu przeglądania plików graficznych.
Video Edit (Edycja wideo)	Wybierz tę opcję do edycji wideo.
Animation (Animacja)	Wybierz tę opcję dla animacji.
Photographer (Fotograf)	Wybierz tę opcję w celu przeglądania zdjęć.
FPS 1	Idealna do gier typu strzelanka pierwszoosobowa (ang. First-Person Shooter).
FPS 2	Idealna do gier typu strzelanka pierwszoosobowa (ang. First-Person Shooter).
RTS	Idealna do gier strategicznych w czasie rzeczywistym.
MOBA	Wybierz tę opcję dla gier Multiplayer Online Battle Arena.

Audio Adjust (Regulacja audio)

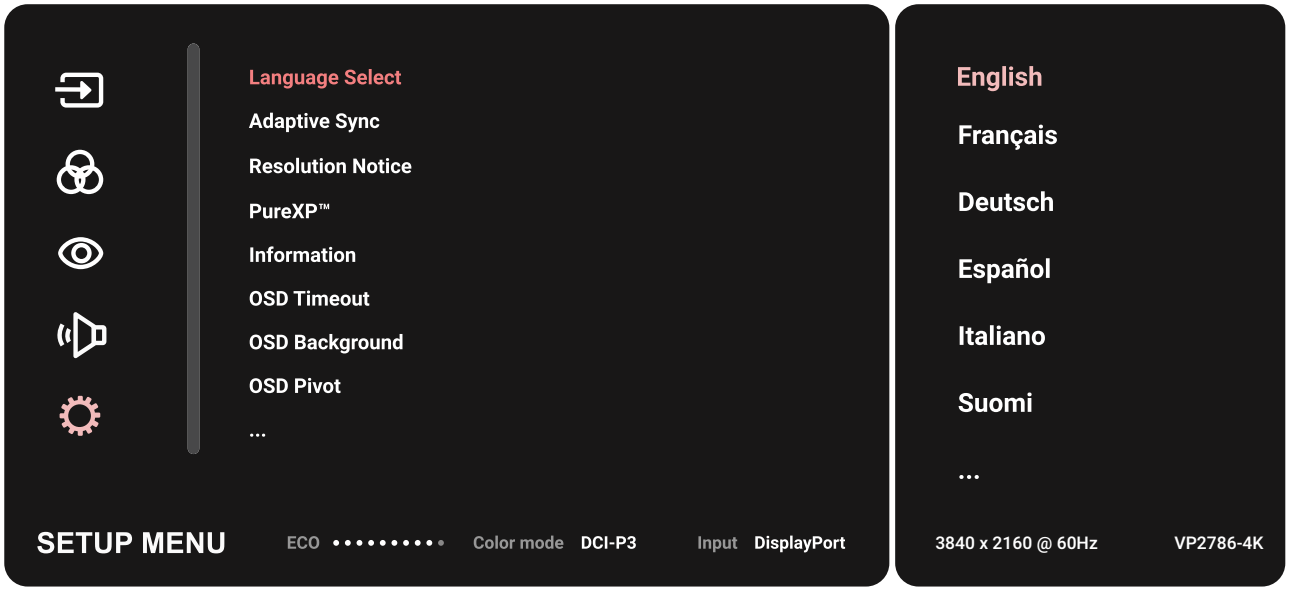
1. Przesuń **przycisk Joy** [<] w celu wyświetlenia Menu startowe. Następnie przejdź do **Main Menu (Menu główne)** i naciśnij **przycisk Joy** [✓] w celu wyświetlenia menu OSD.
2. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać **Audio Adjust (Regulacja audio)**. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do menu **Audio Adjust (Regulacja audio)**.

3. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać opcje menu. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do menu pomocniczego.
4. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby dostosować/wybrać ustawienie. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby potwierdzić (w razie potrzeby).

Opcje menu	Opis
Volume (Głośność)	Wyreguluj poziom głośności.
Mute (Wycisz)	Włącz tę opcję, aby tymczasowo wyłączyć dźwięk.
Audio Input (Wejście audio)	Wybierz źródło wejścia audio.

Setup Menu (Menu Ustawienia)

1. Przesuń **przycisk Joy** [<] w celu wyświetlenia Menu startowe. Następnie przejdź do **Main Menu (Menu główne)** i naciśnij **przycisk Joy** [✓] w celu wyświetlenia menu OSD.
2. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać **Setup Menu (Menu Ustawienia)**. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do menu **Setup Menu (Menu Ustawienia)**.



3. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać opcje menu. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do menu pomocniczego.
4. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby dostosować/wybrać ustawienie. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby potwierdzić (w razie potrzeby).

UWAGA: Niektóre opcje menu pomocniczego mogą posiadać podmenu. Aby przejść do właściwego podmenu, naciśnij **przycisk Joy** [✓]. Postępuj zgodnie ze wskazówkami wyświetlanymi w dolnej części ekranu, aby wybrać daną opcję lub dokonać ustawień.

Opcje menu	Opis
Language Select (Wybór języka)	Wybierz dostępny język dla menu ekranowego OSD.
Resolution Notice (Uwaga dotycząca rozdzielczości)	Włącz te opcję, aby system informował użytkowników, że aktualna rozdzielczość oglądania nie jest prawidłową rozdzielczością natywną.
Information (Informacje)	Wyświetl informacje o monitorze.

Opcje menu	Opis
OSD Timeout (Zakończenie czasu wyświetlania OSD)	Ustaw czas wyświetlania menu ekranowego OSD na ekranie.
OSD Background (Tło OSD)	Pokaż/ukryj tło OSD, gdy menu ekranowe OSD jest wyświetlane na ekranie.
OSD Pivot (Obrót OSD)	Ustaw położenie menu ekranowego OSD. • Auto (Automatyczny): Dzięki wbudowanemu czujnikowi G menu ekranowe OSD może automatycznie zmieniać swoje położenie, gdy monitor zostanie ustawiony pionowo. • 0°: Umożliwia ustawienie menu ekranowego OSD bez zmiany jego położenia. • +90°: Umożliwia ustawienie menu ekranowego OSD ze zmianą jego położenia o +90°. • -90°: Umożliwia ustawienie menu ekranowego OSD ze zmianą jego położenia o -90°. • 180°: Umożliwia ustawienie menu ekranowego OSD ze zmianą jego położenia o 180°.
Power Indicator (Wskaźnik zasilania)	Ustaw wskaźnik zasilania na włączony lub wyłączony. Jeżeli ustawienie jest ustawione na On (Włączony), wskaźnik zasilania świeci się na niebiesko, gdy urządzenie jest włączone.
Auto Power Off (Automatyczne wyłączanie)	Włącz tę opcję, aby monitor automatycznie włączał się po określonym czasie.
Sleep (Uśpienie)	Ustaw wartość czasu bezczynności, zanim monitor przejdzie w tryb *Sleep (Uśpienie)*.

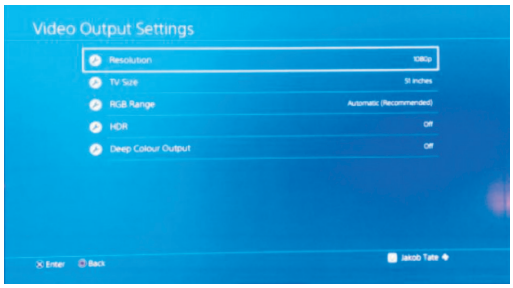
Opcje menu	Opis
Multi-Picture (Wiele obrazów)	Off (Wył.) Wyłącz tę funkcję. PBP Left-Right (PBP Lewy-Prawy) Wyświetl dwa okna dla ekranu dzielonego 1x1, położone obok siebie z lewej i z prawej strony ekranu. Użytkownik może określić źródło wejściowe dla każdego ekranu. PIP Podziel ekran na dwie części, okno główne oraz okno osadzone. Użytkownik może określić źródło wejściowe dla każdego ekranu. Dual Color (Podwójny kolor) Wyświetl dwa różne ustawienia kolorów w trybie PIP lub PBP.
Eco Mode (Tryb Eco)	Wybieraj pomiędzy różnymi trybami zależnie od zużycia energii.
Overscan	Włącz tę opcję, aby automatycznie powiększać oryginalny obraz w poziomie i pionie w celu uzyskania dopasowanego formatu obrazu do wielkości ekranu.
Response Time (Czas odpowiedzi)	Ustaw czasu reakcji zapewniający generowanie płynnych obrazów bez pasków, rozmazań lub efektu brzegowego. Niski czas odpowiedzi jest doskonałe dla większości gier z intensywną grafiką oraz zapewnia doskonałą jakość wizualną podczas oglądania sportu lub filmów akcji.
USB Charging (Ładowanie USB)	Włączenie/wyłączenie ładowania USB.
Backstage Lighting (Oświetlenie sceniczne)	Dostosowanie oświetlenia LED.
Burn-in Eraser (Usuwanie powidoków)	Zmniejszanie powidoków obrazu.
DDC/CI	Włącz tę opcję, aby monitor zapewniał kontrolę poprzez kartę graficzną.
Rename (Zmiana nazwy)	Zmiana nazwy spersonalizowanego, niestandardowego profilu.
All Recall (Przywołaj wszystkie)	Umożliwia wyzerowanie ustawień do ich wartości domyślnych.

Zaawansowane funkcje i ustawienia

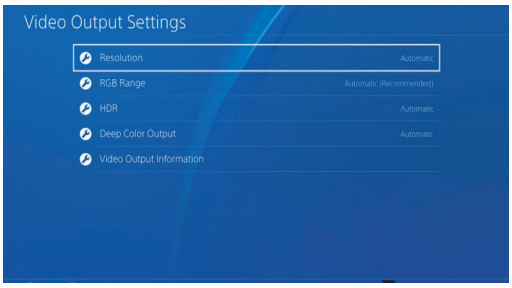
HDR (Wysoki zakres dynamiki obrazu)

Umożliwia zmniejszenie całkowitego kontrastu danej sceny w taki sposób, aby widoczne były detale w miejscach naświetlonych i zacieniowanych.

UWAGA: Przed włączeniem w monitorze HDR10 należy się najpierw upewnić, że w urządzeniu jest włączone ustawienie HDR. Na przykład, ustawienie HDR na konsoli Xbox One S lub PS4 Pro należy najpierw włączyć, zanim doświadczy się zalet materiału wideo HDR10.



Xbox One S



PS4 Pro

Aby włączyć funkcję HDR:

1. Przesuń **przycisk Joy** [<] w celu wyświetlenia Menu startowe. Następnie przejdź do **Main Menu (Menu główne)** i naciśnij **przycisk Joy** [✓] w celu wyświetlenia menu OSD.
2. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać **Color Mode (Tryb kolorów)**. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do menu **Color Mode (Tryb kolorów)**.
3. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać **HDR**. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do menu pomocniczego.
4. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać jedną z opcji. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby potwierdzić.

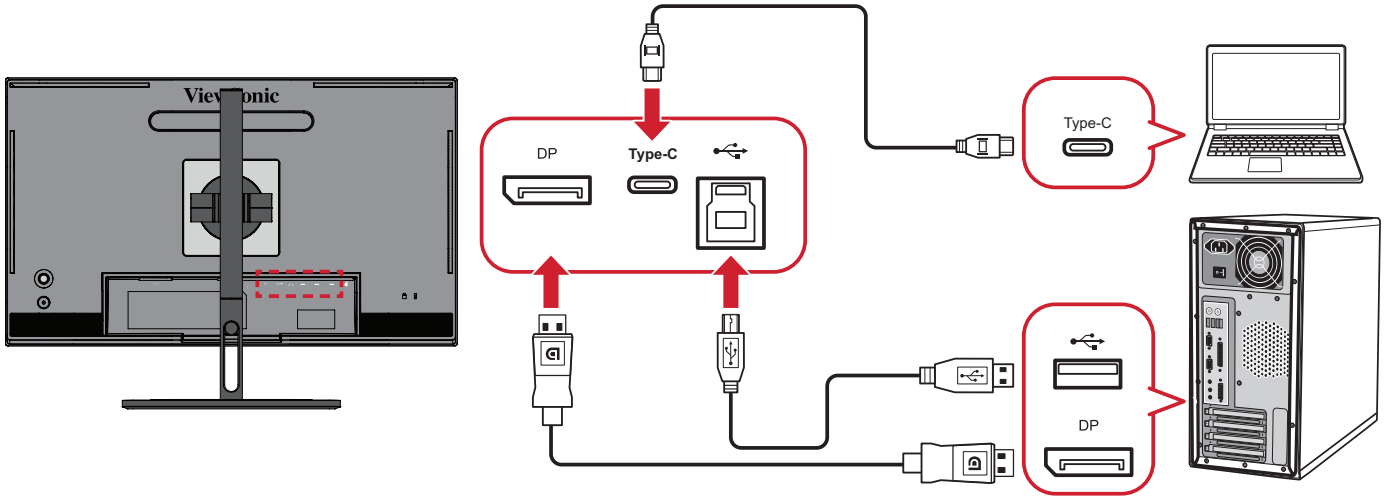
KVM

Dzięki funkcji KVM użytkownik może sterować dwoma komputerami podłączonymi do monitora przy użyciu jednej klawiatury i myszki.

UWAGA: Odpowiednie tylko dla trybu PBP (Picture-by-Picture).

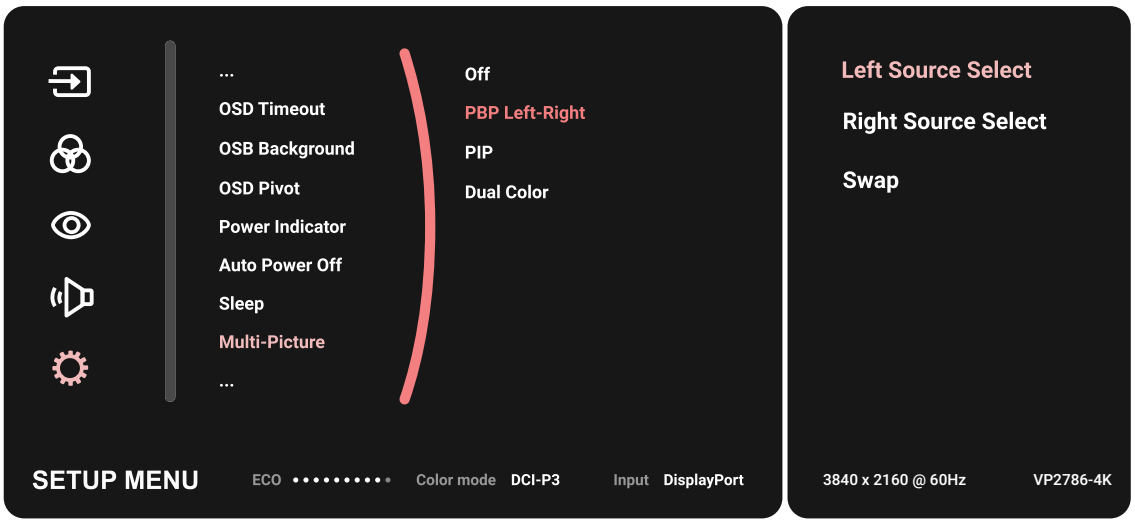
Aby podłączyć dwa komputery do monitora:

1. Podłącz jeden koniec przewodu USB typu C do złącza USB typu C w monitorze. Następnie podłącz drugi koniec przewodu do złącza USB typu C w notebooku.
2. Podłącz jeden koniec przewodu DisplayPort do złącza DisplayPort lub mini DP z monitorze. Następnie podłącz drugi koniec przewodu do złącza DisplayPort lub mini DP w komputerze
3. Podłącz przewód USB typu B z końcówką męską (kwadrat z 2 naciętymi narożnikami) do złącza USB typu B w monitorze. Następnie podłącz drugi koniec przewodu do złącza USB w komputerze.



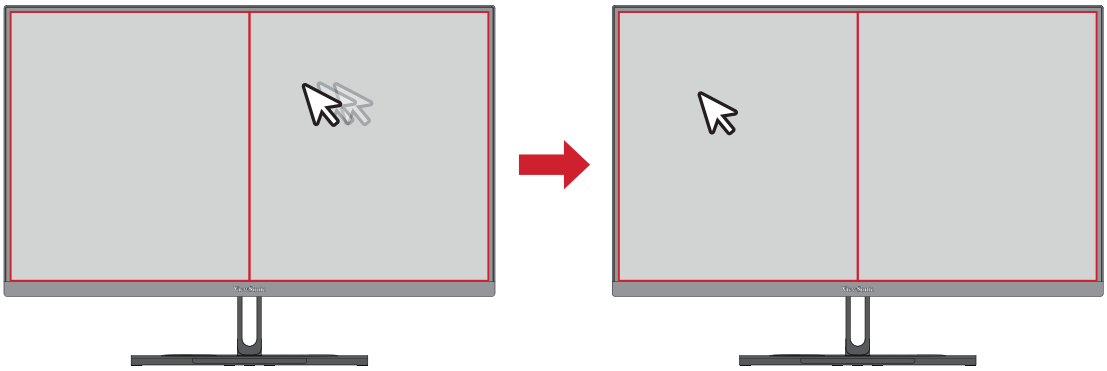
Any włączyć tryb PBP:

1. Przesuń **przycisk Joy** [<] w celu wyświetlenia Menu startowe. Następnie przejdź do **Main Menu (Menu główne)** i naciśnij **przycisk Joy** [✓] w celu wyświetlenia menu OSD.
2. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać menu **Setup Menu (Menu konfiguracji)**. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do menu.
3. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać **Multi-picture (Obraz złożony)**. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do menu pomocniczego.
4. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać **PBP Left-Right (PBP lewy - prawy)**. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby włączyć tryb PBP.



Aby uaktywnić funkcję KVM:

1. Naciśnij i przytrzymaj klawisz [>] przez 2 sekundę, aby uaktywnić funkcję KVM.
2. Następnie będzie można przełączyć kursor pomiędzy dwoma ekranami (okno lewe/prawe).



Auto Pivot (Autom. zmiana położenia)

Dzięki funkcji Auto Pivot (Autom. zmiana położenia), monitor może wykrywać wyświetlanie obrazu oraz automatycznie dopasowywać jego położenie na ekranie podczas zmiany orientacji ekranu w pionie i poziomie.

UWAGA: Funkcja Auto Pivot (Autom. zmiana położenia) używa DDC/CI w celu komunikowania się z monitorem. Przed zastosowaniem funkcji Auto Pivot (Autom. zmiana położenia), upewnić,się że ustawienie DDC/CI jest ustawione na **On (Wł.)**.

Aby włączyć ustawienie DDC/CI:

1. Otwórz menu ekranowe OSD i wybierz menu **Setup Menu (Menu konfiguracji)**. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do menu.
2. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać **DDC/CI**. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do jej menu pomocniczego.
3. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać **On (Wł.)**. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓] w celu potwierdzenia.

Po upewnieniu się, że **DDC/CI** jest **On (Wł.)**, ustaw **OSD Pivot (Obrót OSD)** na **Auto (Automatyczne)**:

1. Otwórz menu ekranowe OSD i wybierz menu **Setup Menu (Menu konfiguracji)**. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do menu.
2. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać **OSD Pivot (Obrót OSD)**. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do menu pomocniczego.
3. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać **Auto (Automatyczne)**. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby potwierdzić.

Colorbration+

Aby zapewnić długotrwałą dokładność kolorów, niektóre określone modele obsługują funkcję sprzętowego wspomagania kalibracji kolorów. Program instalacyjny aplikacji Colorbration+ można znaleźć pod adresem: http://color.viewsonic.com/support/software/.

Standardowe wyposażenie monitora nie zawiera czujnika kolorów, który jest wymagany przez aplikację Colorbration+ w celu wykonania kalibracji.

Kompatybilne czujniki kolorów obejmują:

- X-Rite i1 Display Pro
- X-Rite i1 Pro 2
- X-Rite i1 Studio
- Xrite Colormunki Photo
- Xrite Colormunki Design
- Serię Datacolor SpyderX

Dual Color (Podwójny kolor)

Monitor jest dostarczany z silnikiem podwójnego koloru, aby wyświetlać dwa różne ustawienia kolorów w trybie PIP (Picture-in-Picture) lub PBP. Możesz ustawić różne ustawienia wstępne kolorów w obu oknach (okno główne i okno dodatkowe).

UWAGA: Aby włączyć tryb PIP lub PBP, zapoznaj się z rozdziałem „Multi-picture (Obraz złożony)”.

Aby skonfigurować funkcję Dual Color (Podwójny kolor):

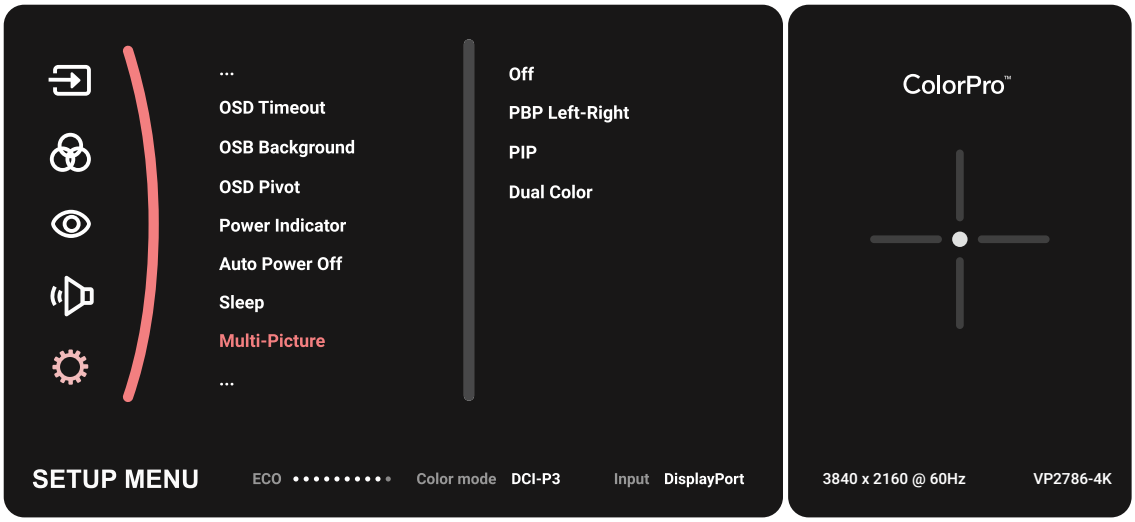
1. Przesuń **przycisk Joy** [<] w celu wyświetlenia Menu startowe. Następnie przejdź do **Main Menu (Menu główne)** i naciśnij **przycisk Joy** [✓] w celu wyświetlenia menu OSD.
2. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać **Setup Menu (menu Ustawienia)**. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do menu.
3. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać **Multi-picture (Obraz złożony)**. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do menu pomocniczego.
4. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać **Dual Color (Podwójny kolor)**. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do menu pomocniczego.
5. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać wymagane ustawienie kolorów. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby potwierdzić.

Multi-picture (Obraz złożony)

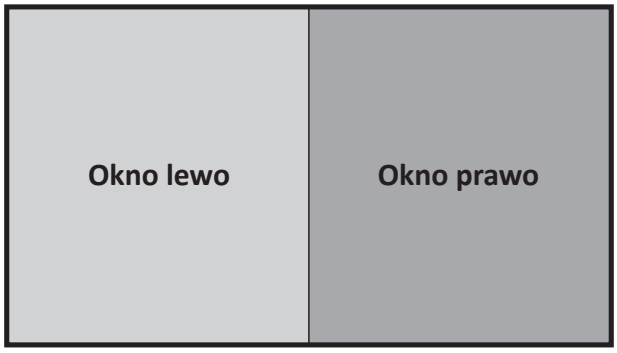
Multi-picture (Obraz złożony) umożliwia użytkownikom dalsze dostosowanie przestrzeni roboczej poprzez wyświetlanie do czterech okien dzielonych z różnych wejść, wyświetlając zawartość o wysokiej rozdzielczości z różnymi formatami obrazu bez zniekształceń z oryginalnych źródeł wejściowych.

Aby włączyć tryb Multi-picture (Obraz złożony):

1. Przesuń **przycisk Joy** [<] w celu wyświetlenia Menu startowe. Następnie przejdź do **Main Menu (Menu główne)** i naciśnij **przycisk Joy** [✓] w celu wyświetlenia menu OSD.
2. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać **Color Mode (Tryb kolorów)**. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do menu **Color Mode (Tryb kolorów)**.
3. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać **Multi-picture (Obraz złożony)**. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do menu pomocniczego.
4. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać **PBP Left-Right (PBP lewo - prawo)** lub **PIP**. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do wybranego menu.



PBP (Picture-by-Picture)



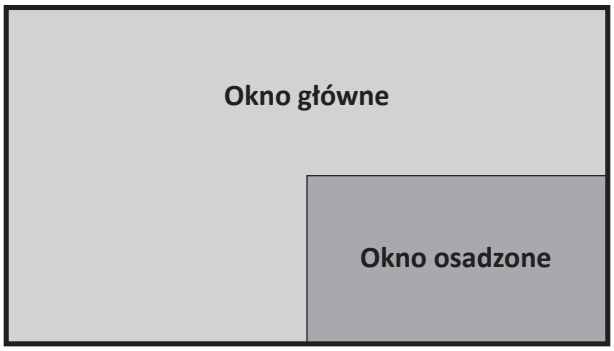
PBP Left-Right (PBP Lewy-Prawy)

UWAGA: Aby wyświetlać obraz pełnowymiarowy w oknie, ustaw rozdzielczość ekranu na 1920 x 1080 (PBP Left-Right [PBP lewy - prawy]).

W celu konfiguracji PBP:

1. Przesuń **przycisk Joy** [<] w celu wyświetlenia Menu startowe. Następnie przejdź do **Main Menu (Menu główne)** i naciśnij **przycisk Joy** [✓] w celu wyświetlenia menu OSD.
2. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać **Setup Menu (menu Ustawienia)**. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do menu **Setup Menu (menu Ustawienia)**.
3. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać **Multi-picture (Obraz złożony)**. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do menu pomocniczego.
4. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać **PBP Left-Right (PBP Lewy-Prawy)**. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do menu pomocniczego.
5. W celu zmiany źródła wejścia, wybierz lokalizację źródła (**Left Source (Źródło lewego)**/**Right Source (Źródło prawego)**) i naciśnij **przycisk Joy** [✓].
6. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać wymagane źródło wejścia i naciśnij **przycisk Joy** [✓] w celu potwierdzenia.
7. W celu przełączenia pomiędzy dwoma oknami, wybierz **Swap (Przełącz)** i naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby potwierdzić.

PIP (Picture-in-Picture)



W celu konfiguracji PIP:

1. Przesuń **przycisk Joy** [<] w celu wyświetlenia Menu startowe. Następnie przejdź do **Main Menu (Menu główne)** i naciśnij **przycisk Joy** [✓] w celu wyświetlenia menu OSD.
2. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać **Setup Menu (menu Ustawienia)**. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do menu **Setup Menu (menu Ustawienia)**.
3. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać **Multi-picture (Obraz złożony)**. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do menu pomocniczego.
4. Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wybrać **PIP**. Następnie naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do menu pomocniczego.
5. Aby zmienić źródło wejścia dla okna osadzonego, wybierz **PIP Source Select (Wybór źródła PIP)** i naciśnij **przycisk Joy** [✓]. Następnie przesuń **przycisk joy** [^] lub [v], aby wybrać wymagane źródło wejścia i naciśnij **przycisk Joy** [✓] w celu potwierdzenia.
6. Aby ustawić położenie okna osadzonego, wybierz **PIP Position (Położenie PIP)** i naciśnij **przycisk Joy** [✓].
   - » Naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby wybrać **PIP H.Position (Położenie PIP w poziomie)** lub **PIP V.Position (Położenie PIP w pionie)**.
   - » Przesuń **przycisk Joy** [^] lub [v], aby wyregulować ustawienie i naciśnij **przycisk Joy** [✓] w celu potwierdzenia.
7. Aby ustawić położenie okna osadzonego, wybierz **PIP Size (Rozmiar PIP)** i naciśnij **przycisk Joy** [✓]. Następnie przesuń **przycisk joy** [^] lub [v], aby dostosować ustawienie.
8. W celu przełączenia pomiędzy dwoma oknami, wybierz **Swap (Przełącz)** i naciśnij **przycisk Joy** [✓], aby potwierdzić.

Backstage Lighting (Oświetlenie sceniczne)

Z funkcją Oświetlenie sceniczne, monitor może dopasować jasność LED do optymalnych ustawień.

W celu konfiguracji ustawień Oświetlenie sceniczne:

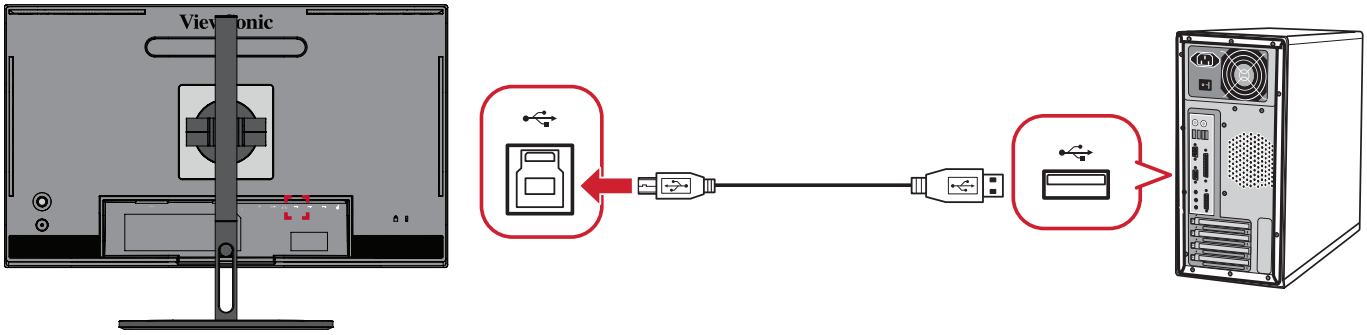
1. Otwórz Menu OSD i wybierz **Setup Menu (menu Ustawienia)**. Następnie dotknij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do menu.
2. Przesuń **przycisk joy**sticka [^] lub [v], aby wybrać **Backstage Lighting (Oświetlenie sceniczne)**. Następnie dotknij **przycisk Joy** [✓], aby przejść do podmenu tej opcji.
3. Przesuń **przycisk joy**sticka [^] lub [v], aby wybrać **Poziom 1**, **Poziom 2** lub **Poziom 3** w celu włączenia funkcji. Następnie dotknij **przycisk Joy** [✓] w celu potwierdzenia.

Aktualizacja oprogramowania systemowego

Dla uzyskania najlepszego działania wyświetlacza i w celu rozwiązania wszelkich znanych problemów, należy zaktualizować do najnowszej wersji firmware monitora. Używając dostarczonego kabla USB i aplikacji vDisplayManager, można łatwo zaktualizować firmware monitora.

Aby zaktualizować oprogramowanie systemowe:

1. Pobierz i zainstaluj aplikację vDisplayManager: ViewSonic ColorPro Software Download.
2. Podłącz przewód USB typu B z końcówką męską (kwadrat z 2 naciętymi narożnikami) do złącza USB typu B w monitorze. Następnie podłącz drugi koniec przewodu do złącza USB w komputerze.



3. Uruchom vDisplayManager. Wybierz kartę **Advanced (Zaawansowane)** w menu bocznym.
4. Kliknij **Update (Aktualizacja)**, aby sprawdzić, czy nie pojawiły się nowe aktualizacje firmware monitora.
5. Zaczekaj na zakończenie procesu aktualizacji (jeśli była wykonywana).

UWAGA: Jakiekolwiek przerwanie procesu aktualizacji oprogramowania, może trwale uszkodzić posiadany monitor. Nie wolno odłączać przewodu USB lub wyłączać komputera i monitora.

Koło ColorPro™ do kalibracji kolorów

Czym jest Colorbration+?

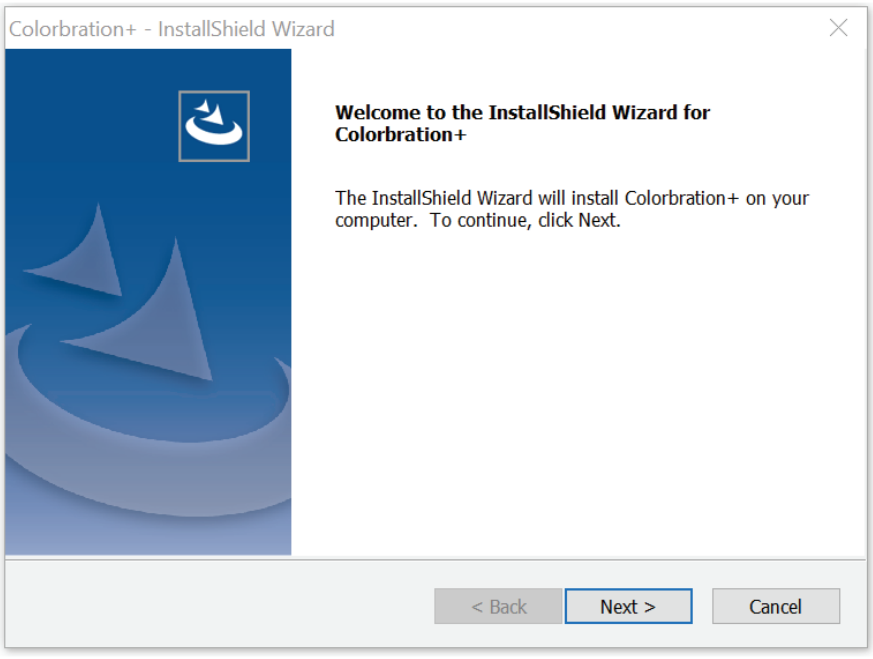
Dokładność odwzorowania kolorów jest jednym z najważniejszych aspektów procesu twórczego, a upewnienie się, że kolor monitora dokładnie odzwierciedla kolor oryginalnego obrazu lub pliku cyfrowego, jest niezbędne. Oprogramowanie umożliwia:

- Szybką i łatwą kalibrację oraz profilowanie używanego monitora.
- Kontrolę punktu bieli, luminancji, współczynnika kontrastu, gamma i innych parametrów.
- Oszczędzanie czasu, pieniędzy, eliminację konieczności domyślania się i frustracji, które zwykle towarzyszą kalibracji monitora.
- Koncentrację na swojej pracy z pełnym zaufaniem.

Gdzie można uzyskać Colorbration+?

Oprogramowanie Colorbration+ można pobrać pod adresem: ViewSonic ColorPro Software Download

Po zakończeniu pobierania, uruchom plik instalacyjny i postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby zainstalować oprogramowanie.



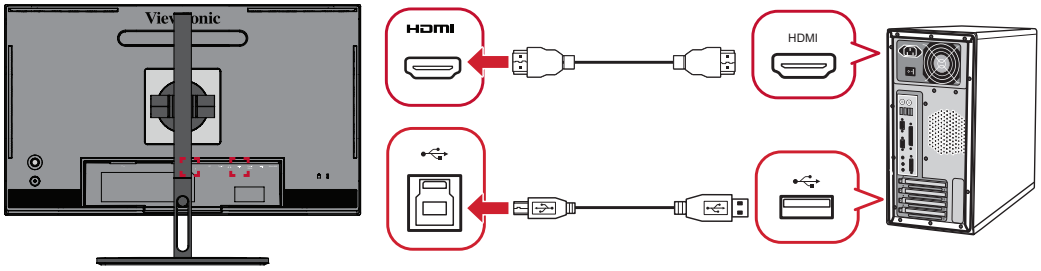
Metody połączenia

Poza pobraniem oprogramowania należy się upewnić, że monitor, komputer i koło ColorPro™ są prawidłowo połączone.

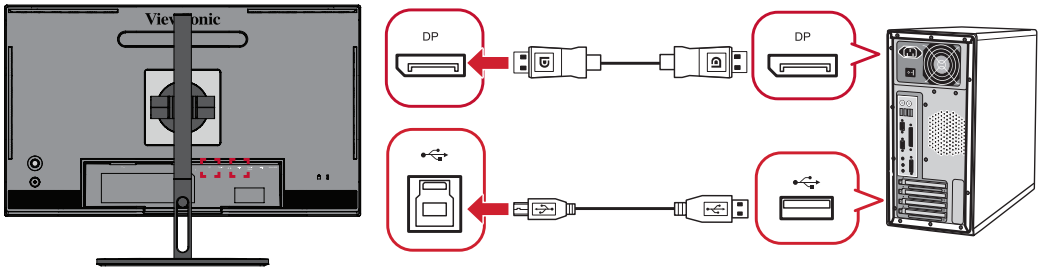
Istnieją dwie metody połączenia monitora z komputerem:

HDMI lub DisplayPort

Użytkownicy ze złączem HDMI lub DisplayPort powinni również podłączyć monitor do komputera, za pomocą kabla USB Type B do USB Type A.

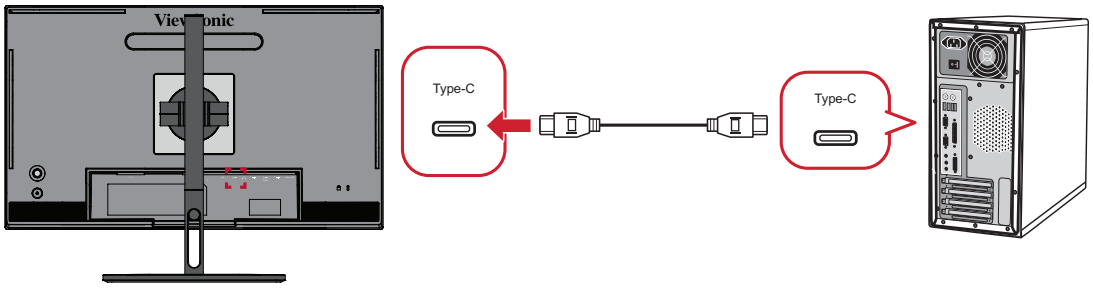


lub



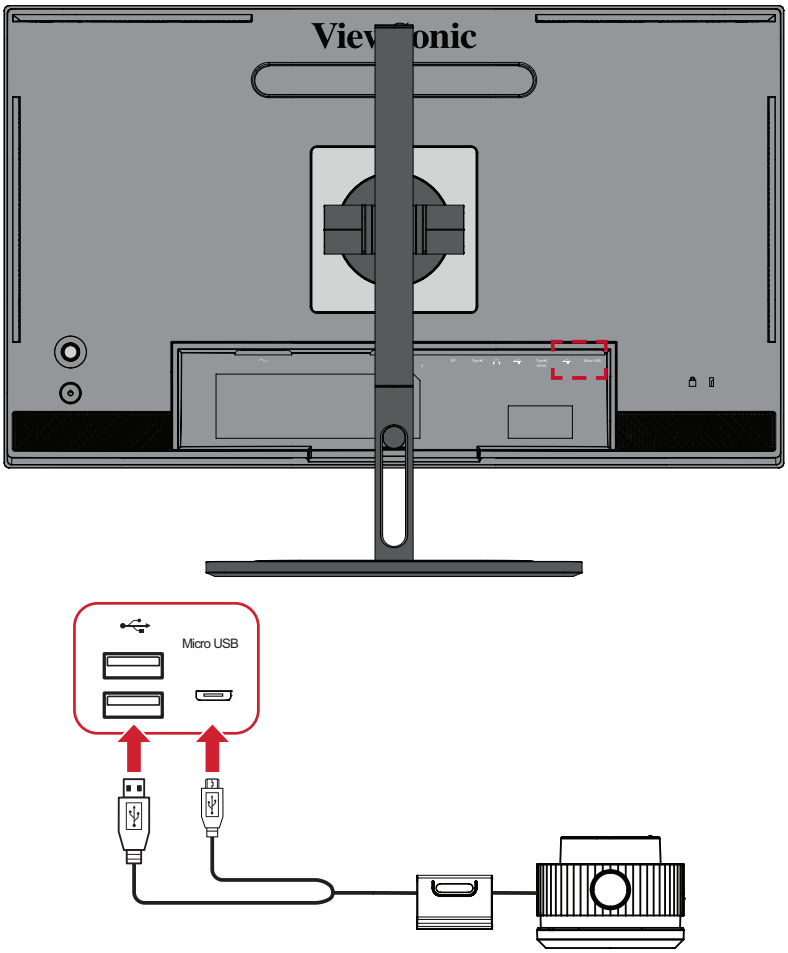
USB TYP C

Użytkownicy ze złączem USB Type C, mogą bezpośrednio podłączyć monitor do komputera.



Podłączenie koła ColorPro™

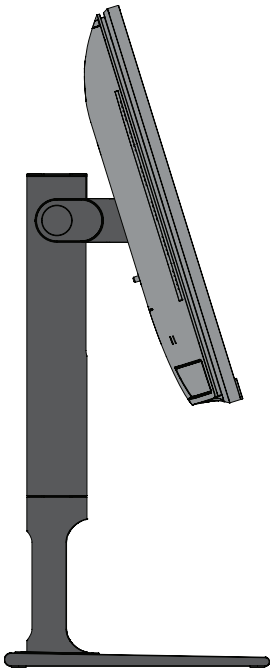
Podłącz kabel USB Type A i Micro USB koła ColorPro™ do portu USB Type A i Micro USB monitora.



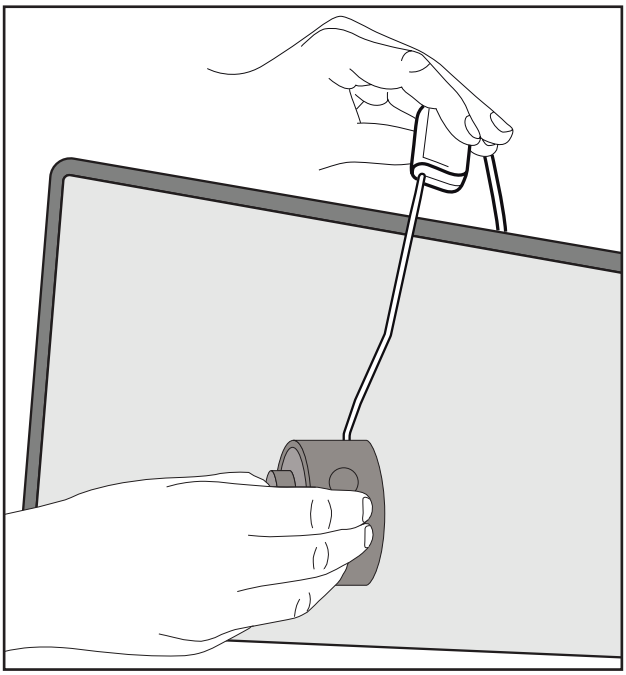
Przygotowanie do kalibracji kolorów

1. Upewnij się, że wszystkie połączenia zostały wykonane i są prawidłowe.

2. Przechyl monitor lekko w górę.



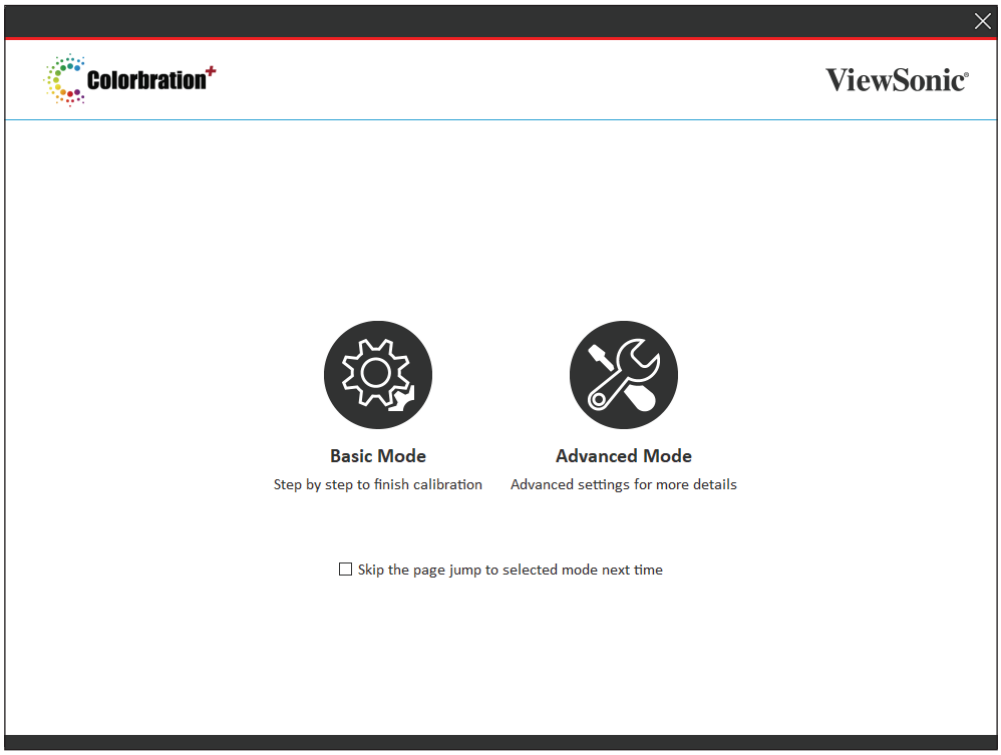
3. Zdejmij *osłonę obiektywu* i ostrożnie umieść urządzenie pomiarowe tak, aby stykało się z ekranem monitora.



Używanie Colorbration+

Po początkowym uruchomieniu Colorbration+, użytkownik będzie musiał wybrać spośród dwóch trybów:

- **Basic Mode (Tryb podstawowy)**
- **Advance Mode (Tryb Zaawansowany)**



UWAGA: Aby uzyskać bardziej szczegółowe informacje, sprawdź poniżej instrukcję obsługi Colorbration+: Instrukcja obsługi Colorbration+

Operacje ogólne

Aby rozpocząć proces kalibracji Advanced Mode (Tryb zaawansowany):

1. Wybierz spośród dostępnych opcji Device Selection (Wybór urządzenia), a następnie monitor do kalibracji.
2. Podłącz i wybierz z dostępnych opcji, urządzenie pomiarowe, którego chcesz użyć.
3. W menu paska bocznego, wybierz Calibration (Kalibracja).
4. Wybierz w rozwijanym menu wymagane ustawienia kalibracji lub utwórz profil niestandardowy
5. Po wykonaniu ustawień kalibracji wybierz je, aby rozpocząć proces kalibracji.
6. Zaczekaj na zakończenie procesu aktualizacji.

UWAGA: Wszelkie przerwy w procesie kalibracji kolorów mogą spowodować trwałe uszkodzenie kolorów monitora. Nie należy odłączać kabla USB lub wyłączać komputera lub monitora.

Dodatek

Specyfikacje

Element	Kategoria	Specyfikacje
LCD	Typ	IPS type, a-si TFT Aktywna matryca LCD 3840 x 2160, Podziałka pikseli 0,1554 mm x 0,1554 mm
	Rozmiar wyświetlacza	68,47 cm (27” powierzchni widzialnej)
	Filtr kolorów	Pasek pionowy RGB
	Powierzchnia szkła	Typ przeciwodblaskowy, utwardzona warstwa 3H
Sygnał wejścia	Synchronizacja wideo	TMDS digital (100 Ω) HDMI (v 2.0): f_h:15-240 kHz, f_v:24-75 Hz DisplayPort (v 1.4a): f_h:15-240 kHz, f_v:24-75 Hz Type C: f_h:15-240 kHz, f_v:24-75 Hz
Kompatybilność	Komputer PC	do 3840 x 2160
	Macintosh	do 3840 x 2160

Element	Kategoria	Specyfikacje
rozdzielczość[1]	Zalecana	3840 x 2160 @ 60Hz
	Obsługiwany	• 4096 x 2160 @ 24, 25, 30, 50, 60Hz • 3840 x 2160 @ 24, 25, 30, 60Hz • 3840 x 1080 @ 60Hz • 2560 x 1440 @ 60Hz • 2048 x 1152 @ 60Hz • 1920 x 1440 @ 60Hz • 1920 x 1200 @ 60Hz • 1920 x 1080 @ 50, 60Hz • 1680 x 1050 @ 60Hz • 1600 x 1200 @ 60Hz • 1600 x 900 @ 60Hz • 1440 x 900 @ 60, 75Hz • 1400 x 1050 @ 60, 75Hz • 1366 x 768 @ 60Hz • 1360 x 768 @ 60Hz • 1280 x 1024 @ 50, 60, 75Hz • 1280 x 960 @ 50, 60, 75Hz • 1280 x 800 @ 60Hz • 1280 x 768 @ 50, 60Hz • 1280 x 720 @ 50, 60Hz • 1152 x 900 @ 67Hz • 1152 x 864 @ 75Hz • 1024 x 768 @ 50, 60, 70, 72Hz • 848 x 480 @ 60Hz • 800 x 600 @ 56, 60, 72Hz • 720 x 576 @ 50Hz • 720 x 480 @ 60Hz • 720 x 400 @ 70Hz • 640 x 480 @ 50, 60, 67, 72Hz • 640 x 400 @ 60, 70Hz • 640 x 350 @ 70Hz
zasilacz sieciowy[2]	Napięcie wejściowe	100-240 VAC, 50/60 Hz (automatyczny przełącznik)
Obszar wyświetlania	Pełny skan (Poziomo x Pionowo)	596,74 x 335,66 mm (23,49” x 13,21”)
Warunki robocze	Temperatura	0°C do 40°C (32°F do 104°F)
	Wilgotność	Od 20% do 90% (bez kondensacji)
	Wysokość n.p.m.	10 000 stóp (3,048 km)
Warunki przechowywania	Temperatura	-20°C do 60°C (-4°F do 140°F)
	Wilgotność	Od 5% do 90% (bez kondensacji)
	Wysokość n.p.m.	40 000 stóp (12,1 km)

Element	Kategoria	Specyfikacje
Wymiary	Fizyczna (S x W x G)	613,10 x 569,11~449,11 x 232,4 mm (24,14” x 22,41~17,68” x 9,15”)
Mocowanie na ścianie	Wymiary	100 x 100 mm
Waga	Fizyczna	8,23 kg (18,15 lbs)
Tryby oszczędności energii	Wł.[3]	45W (Typowa) bez audio 74W (Maks.) z audio
	Wył.	< 0,3W (Maks.)

[1] Nie należy ustawiać karty graficznej w komputerze na wartości wykraczające poza zakres tych trybów taktowania; może to spowodować trwałe uszkodzenie wyświetlacza.

[2] Należy używać wyłącznie zasilacza sieciowego firmy ViewSonic®, bądź zasilacza z autoryzowanego źródła.

[3] Warunki testowe zgodne ze standardami EEI.

Terminy „HDMI” oraz „Multimedialny interfejs wysokiej jakości HDMI”, charakterystyczny kształt produktów HDMI (HDMI trade dress) oraz Logo HDMI stanowią znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe spółki HDMI Licensing Administrator, Inc.

Słowniczek

W tym rozdziale wyjaśniono standardową terminologię używaną we wszystkich modelach ekranów LCD. Wszystkie terminy wyszczególnione są w kolejności alfabetycznej.

UWAGA: Niektóre z nich mogą nie mieć zastosowania w posiadanym urządzeniu.

A

Advanced DCR (Zaawansowane DCR)
Technologia Advanced DCR (Zaawansowane DCR), automatycznie wykrywa sygnał obrazu i inteligentnie steruje jasnością podświetlenia i kolorem, aby poprawić jakość czerni w ciemnych scenach i jakość bieli w jasnym otoczeniu.

Audio Adjust (Regulacja dźwięku)
Regulacja głośności, wyciszenie dźwięku lub przełączenie pomiędzy wejściami, jeśli dostępne jest więcej niż jedno źródło.

Auto Detect (Automatyczne wykrywanie)
Jeśli bieżące źródło wejściowe nie przesyła sygnału, monitor automatycznie przełączy się na opcję kolejnego wejścia. Ta funkcja może być w niektórych modelach wyłączona domyślnie.

B

Black Stabilization (Stabilizacja czerni)
Funkcja stabilizacji czerni ViewSonic, zapewnia podwyższoną widoczność i widoczne szczegóły, poprzez rozjaśnienie ciemnych scen.

Blue Light Filter (Filtr światła niebieskiego)
Umożliwia ustawienie filtra, który blokuje niebieskie światło o wysokiej energii w celu zapewnienia większego komfortu oglądania.

Uruchamianie ekranu (Uruchamianie ekranu)
Wyłączenie ekranu rozruchowego spowoduje wyłączenie wyświetlania na monitorze komunikatu ekranowego.

Brightness (Jasność)
Regulacja poziomów czerni tła obrazu ekranowego.

C

Color Adjust (Regulacja kolorów)

Udostępnia kilka trybów regulacji kolorów dla pomocy podczas regulacji ustawień kolorów w celu dopasowania do potrzeb użytkownika.

Color range (Zakres kolorów)

Monitor może automatycznie wykrywać format kolorów sygnału wejściowego. Można ręcznie zmienić opcje formatu kolorów w celu dopasowania prawidłowego zakresu formatu kolorów, jeśli kolory nie są wyświetlane prawidłowo.

Opcje	Opis
Auto (Automatyczny)	Monitor automatycznie rozpoznaje format kolorów i poziomy czerni oraz bieli.
Full Range (Pełny zakres)	Zakres kolorów poziomów czerni i bieli jest pełny.
Limited Range (Ograniczony zakres)	Zakres kolorów poziomów czerni i bieli jest ograniczony.

Color space (Przestrzeń barwowa)

Umożliwia użytkownikom wybór przestrzeni barwowej do używania z wyjściem koloru monitora (RGB, YUV).

Color Temperature (Temper. barwowa)

Umożliwia użytkownikom wybór określonej temperatury barwowej w celu dalszego dostosowania odbioru wyświetlanego obrazu.

Panel domyślny	Pierwotny stan panelu
D93	Ustaw temperaturę barwową na 9 300K.
D75	Ustaw temperaturę barwową na 7 500K.
D65	Domyślna temperatura barwowa. Zalecana do ogólnego używania.
D50	Ustaw temperaturę barwową na 5 000K.

Contrast (Kontrast)

Regulacja różnicy pomiędzy tłem obrazu (poziom czerni) i planem przednim (poziom bieli).

G **Gamma**

Umożliwia użytkownikom ręczną regulację poziomu jasności poziomów szarości monitora. Dostępnych do wyboru jest sześć wartości: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6 i 2.8.

H **Hue (Barwa)**

Umożliwia ustawienie odcieni poszczególnych kolorów (czerwonego, zielonego, niebieskiego, cyjan, magenta i żółtego).

I **Information (Informacje)**

Wyświetlanie trybu taktowania (wejście sygnału wideo) karty graficznej komputera, numeru modelu LCD, numeru seryjnego i adresu URL strony internetowej ViewSonic®. Zapoznaj się z instrukcją użytkownika karty graficznej w celu uzyskania instrukcji na temat zmiany rozdzielczości i częstotliwości odświeżania (częstotliwość pionowa).

UWAGA: Przykładowo, VESA 1024 x 768 @ 60Hz, oznacza rozdzielczość 1024 x 768 i częstotliwość odświeżania 60Hz.

Input Select (Wybór wejścia)

Umożliwia przełączanie pomiędzy różnymi opcjami wejścia, które są dostępne dla danego monitora.

M

Manual Image Adjust (Ręczna regulacja obrazu)
Umożliwia wyświetlanie menu Manual Image Adjust (Ręczna regulacja obrazu). Możesz ręcznie ustawić różne parametry jakości obrazu.

Memory recall (Przywołanie z pamięci)
Przywracanie regulacji do ustawień fabrycznych, jeśli wyświetlacz działa w początkowym, fabrycznym trybie taktowania, podanym w rozdziale "Specyfikacje" tego podręcznika.

UWAGA:

- (Wyjątek) Ten element sterowania nie wpływa na zmiany dokonane w ustawieniach „Language Select” (Wybór języka) lub „Power Lock” (Blokada zasilania).
- Memory Recall (Przywołanie z pamięci) to domyślna opcja konfiguracji i ustawień, po dostarczeniu wyświetlacza. Memory Recall (Przywołanie z pamięci) to ustawienie, które kwalifikuje produkt do zgodności z ENERGY STAR®. Wszelkie zmiany domyślnej konfiguracji i ustawień wyświetlacza po jego dostarczeniu, mogą spowodować zmianę zużycia energii i zwiększyć zużycie energii powyżej limitów wymaganych przez kwalifikację do zgodności z ENERGY STAR®. ENERGY STAR® to zestaw zaleceń związanych z oszczędzaniem energii. Wydany przez Agencję Ochrony Środowiska (EPA) USA. ENERGY STAR® to wspólny Agencję Ochrony Środowiska (EPA) USA i Departamentu Energii USA, który ma pomagać w oszczędzaniu pieniędzy i ochronie środowiska naturalnego, poprzez promowanie efektywnych energetycznie produktów i praktyk.

O

Offset (Przesunięcie)
Umożliwia regulację poziomów czerni dla koloru czerwonego, zielonego i niebieskiego. Funkcje wzmocnienia i przesunięcia umożliwiają użytkownikom kontrolę balansu bieli dla zapewnienia największej kontroli podczas zmian kontrastu i ciemnych scen.

OSD Pivot (Obrót OSD)
Ustawienie kierunku wyświetlania menu ekranowego OSD monitora.

Overscan
Odnosi się do skadrowanego obrazu na ekranie monitora. Ustawienie powiększania na monitorze dla materiałów filmowych w taki sposób, że nie są widoczne najbardziej oddalone krawędzie filmu.

P

Power Indicator (Wskaźnik zasilania)
Kontrolka która pokazuje, czy monitor jest włączony czy wyłączony. To ustawienie steruje także światłem na podstawce. Użytkownicy mogą wyłączyć efekt światła w opcji “Power Indicator (Wskaźnik zasilania)”. Dodatkowo, wskaźnik zasilania wyświetla średni kolor bezpośrednio interpretując na ekranie odbierany sygnał wejścia koloru.

Q

Quick Access (Szybki dostęp)
Szybkie inicjowanie niektórych funkcji i trybów poprzez przycisk i menu Quick Access (Szybki dostęp). Użytkownicy mogą także definiować, które funkcje lub tryby preferują w Quick Access Menu (Menu szybkiego dostępu), poprzez **Setup Menu (Menu ustawień)** w OSD. Funkcja/tryb zostanie włączona po przesunięciu paska światła na element i wyłączona po usunięciu paska światła.

R

Recall (Przywołaj)
Służy do zerowania ustawień monitora dla ViewMode (Trybu oglądania).

Resolution Notice (Uwaga dotycząca rozdzielczości)
Uwaga informuje użytkowników o tym, że bieżąca rozdzielczości wyświetlania nie jest ustawiona na prawidłową rozdzielczość natywną. Ta informacja zostanie wyświetlona w oknie ustawień wyświetlania podczas ustawiania rozdzielczości ekranu.

S

Setup Menu (Menu Ustawienia)
Regulacja ustawień menu ekranowego (OSD). Wiele tych ustawień może uaktywniać powiadomienia menu ekranowego, dzięki czemu użytkownicy nie muszą ponownie otwierać menu.

Sharpness (Ostrość)
Umożliwia ustawianie jakości obrazu monitora.

ViewMode (Tryb wyświetlania)
Wyjątkowa funkcja ViewMode ViewSonic, oferuje wstępne ustawienia opcji “Game (Gra),” “Movie (Film),” “Web (Internet),” “Text (Tekst)”, “MAC” oraz “Mono”. Te wstępne ustawienia są przeznaczone do zapewniania zoptymalizowanego wyświetlania, przy rożnych zastosowaniach ekranu.

ViewScale
Gracze mają możliwość regulacji rozmiaru obrazu wyświetlanego na monitorze, umożliwiając scenariusz “najlepsze dopasowanie”.

Rozwiązywanie problemów

W tym rozdziale zostały omówione typowe problemy, które użytkownik może doświadczyć podczas użytkowania monitora.

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Brak zasilania	• Upewnij się, że monitor jest włączony, naciskając przycisk **Power (Zasilanie)**. • Upewnij się, że przewód zasilający jest prawidłowo i pewnie podłączony do monitora i do gniazda zasilania. • Podłącz inne urządzenie do gniazdka elektrycznego, aby sprawdzić, czy w gniazdku jest prąd.
Zasilanie jest włączone, ale obraz nie wyświetla się na ekranie	• Upewnij się, że przewód wideo łączący monitor do komputera jest prawidłowo i solidnie podłączony. • Wyreguluj ustawienia poziomu jasności i kontrastu. • Upewnij się, że wybrane jest prawidłowe źródło wejściowe.
Nieprawidłowe lub nietypowe kolory.	• Jeżeli brakuje jakiś kolorów (czerwonego, zielonego lub niebieskiego), sprawdź przewód wideo, aby upewnić się, że jest on prawidłowo i solidnie podłączony. Poluzowane lub wyłamane piny w złączu przewodu mogą powodować nieprawidłowe połączenie. • Podłącz monitor do innego komputera.
Obraz na ekranie jest zbyt jasny lub zbyt ciemny.	• Wyreguluj ustawienia jasności i kontrastu przez menu OSD. • Wyzeruj monitor przywracając ustawienia fabryczne.
Obraz na ekranie wcina się i wycina.	• Upewnij się, że wybrane jest prawidłowe źródło wejściowe. • Sprawdź pod kątem wygiętych lub wyłamanych pinów w złączu przewodu wideo. • Upewnij się, że przewód wideo łączący monitor do komputera jest prawidłowo i solidnie podłączony.
Obraz ekranowy jest rozmazany	• Ustaw rozdzielczość na prawidłowy format obrazu. • Wyzeruj monitor przywracając ustawienia fabryczne.
Ekran jest wyśrodkowany nieprawidłowo.	• Ustaw poziome i pionowe regulacje za pomocą menu OSD. • Sprawdź format obrazu. • Wyzeruj monitor przywracając ustawienia fabryczne.
Ekran wyświetla się na żółto	• Upewnij się, że „Blue Light Filter” (Filtr niebieskiego światła) jest wyłączony.

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Na ekranie nie wyświetla się menu OSD/niedostępne są elementy sterowania OSD	• Sprawdź, czy menu OSD jest zablokowane. • Wyłącz monitor, odłącz przewód zasilający, podłącz go ponownie, a następnie włącz monitor. • Wyzeruj monitor przywracając ustawienia fabryczne.
Klawisze panelu sterowania nie działają.	• Naciskaj tylko jeden klawisz w danym momencie. • Uruchom ponownie komputer.
Niektórych menu nie można wybrać w menu ekranowym OSD.	• Ustaw ViewMode (Tryb oglądania) dla źródła wejściowego. • Wyzeruj monitor przywracając ustawienia fabryczne.
Brak dźwięku	• W przypadku używania zestawu słuchawkowego upewnij się, że stereofoniczny mini jack jest podłączony. • Upewnij się, że głośność nie jest wyciszona albo ustawiona na 0. • Sprawdź ustawienie Audio Input (Wejście audio).
Nie można ustawić monitora.	• Upewnij się, że w pobliżu monitora nie znajdują się żadne przeszkody i jest pozostawiona odpowiednia wolna przestrzeń. • W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź sekcja “Regulacja kąta oglądania” na stronie <?>.
Urządzenia USB podłączone do monitora nie działają	• Upewnij się, że przewód USB jest podłączony prawidłowo. • Spróbuj podłączyć do innego portu USB (w razie potrzeby). • Niektóre urządzenia USB wymagają większego prądu; podłącz urządzenie bezpośrednio do komputera.
Urządzenie zewnętrzne jest podłączone, ale na ekranie nie wyświetla się obraz.	• Upewnij się, że jest włączone zasilanie. • Wyreguluj jasność i kontrast przez menu OSD. • Sprawdź kabel połączeniowy, aby się upewnić, że jest on prawidłowo i pewnie podłączony. Poluzowane lub wyłamane piny w złączu przewodu mogą powodować nieprawidłowe połączenie.

Konserwacja urządzenia

Ogólne zasady bezpieczeństwa

- Upewnij sie, że monitor jest wyłączony, a przewód zasilający jest odłączony od gniazdka elektrycznego.
- Nie wolno rozpryskiwać lub rozlewać żadnych płynów bezpośrednio na ekran lub obudowę.
- Należy ostrożnie obchodzić się z monitorem, ponieważ w przypadku porysowania, na monitorze wyposażonym w ciemną obudowę ślady są bardziej widoczne niż na monitorze z jasną obudową.

Czyszczenie ekranu

- Ekran należy przecierać czystą, miękką i bezpyłową szmatką. W ten sposób usuwany jest kurz i inne zanieczyszczenia.
- Jeżeli ekran jest nada brudny, należy zastosować niewielką ilość środka do czyszczenia szkła nie zawierającego amoniaku i alkoholu i nanieść ją na czystą, miękką i bezpyłową szmatkę; wtedy można przetrzeć ekran.

Czyszczenie obudowy

- Do czyszczenia należy używać miękkiej i suchej szmatki.
- Jeżeli obudowa jest nadal brudna, należy zastosować niewielką ilość detergentu bez dodatków ściernych i nanieść go na czystą, miękką i bezpyłową szmatkę; wtedy można przetrzeć powierzchnię obudowy.

Wyłączenie

- ViewSonic® nie zaleca używania środków czyszczących opartych na amoniaku lub alkoholu, do czyszczenia ekranu wyświetlacza lub obudowy. Odnotowano sytuacje, że niektóre środki chemiczne uszkadzają ekran i/lub obudowę monitora.
- Firma ViewSonic® nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzenia spowodowane stosowaniem środków do czyszczenia zawierających amoniak lub alkohol.

Informacje prawne i serwisowe

Informacja o zgodności

Ta część adresuje wszystkie połączone wymagania i oświadczenia dotyczące przepisów. Potwierdzone odpowiednie zastosowania powinny się odnosić do etykiet z nazwą i odpowiednich oznaczeń na urządzeniu.

Oświadczenie o zgodności z FCC

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie podlega następującym dwóm warunkom: (1) to urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń oraz (2) to urządzenie musi akceptować wszystkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami, które mogą powodować nieoczekiwane działanie. To urządzenie zostało poddane testom, które stwierdziły, że spełnia ono ograniczenia dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC.

Ograniczenia te określono w celu zapewnienia stosownego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach domowych. To urządzenie generuje, wykorzystuje i może emitować energię częstotliwości radiowej i w przypadku instalacji oraz stosowania niezgodnie z instrukcjami może powodować uciążliwe zakłócenia komunikacji radiowej. Jednakże, nie gwarantuje się, że zakłócenia nie wystąpią w danej instalacji. Jeżeli urządzenie to powoduje uciążliwe zakłócenia odbioru radia i telewizji, co można sprawdzić poprzez włączenie i wyłączenie sprzętu, użytkownik może podjąć próbę usunięcia zakłóceń poprzez jeden lub więcej następujących środków

- Zmiana kierunku lub położenia anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odstępu pomiędzy urządzeniem i odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia do gniazda zasilanego z innego obwodu niż odbiornik.
- Kontakt ze sprzedawca lub doświadczonym technikiem RTV w celu uzyskania pomocy.

Ostrzeżenie: Ostrzega się, że zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnej zgody strony odpowiedzialnej za zgodność, mogą pozbawić użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

Oświadczenie o zgodności z przepisami Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Zgodność z CE dla krajów europejskich

CE To urządzenie jest zgodne z Dyrektywą EMC 2014/30/EU i Dyrektywą niskonapięciową 2014/35/EU.

Następujące informacje są przeznaczone wyłącznie dla krajów członkowskich UE:

Znak pokazany po prawej oznacza zgodność z Dyrektywą 2012/19/EU dotyczącą Odpadów elektrycznych i elektronicznych (WEEE). Znak ten określa, że urządzenia NIE należy usuwać z niesortowanymi odpadami miejskimi, ale należy je przekazać do systemów zbiórki zgodnie z lokalnie obowiązującymi przepisami prawa.

Deklaracja zgodności RoHS2

Ten produkt został skonstruowany i wyprodukowany zgodnie z Dyrektywą 2011/65/EU Parlamentu Europejskiego i Rady dotyczącej ograniczeń używania niektórych substancji niebezpiecznych w urządzeniach elektrycznych i elektronicznych (Dyrektywa RoHS2) i jest zgodny z wartościami maksymalnej koncentracji określonymi przez Europejski Komitet Adaptacji Technicznej (TAC), jak pokazano poniżej:

Substancja	Proponowana maksymalne stężenie	Rzeczywiste stężenie
Ołów (Pb)	0,1%	< 0,1%
Rtęć (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadm (Cd)	0,01%	< 0,01%
Chrom sześciowartościowy ($Cr6^{+}$)	0,1%	< 0,1%
Polibromowane dwufenyle (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polibromowane etery difenylowe (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Ftalan dwu-2-etyloheksylu (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Ftalan benzylo butylu (BBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalan dibutylu (DBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalan diizobutylu (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Niektóre komponenty produktów, jak określono powyżej są wyłączone, na podstawie Dodatku III Dyrektyw RoHS2, jak określono poniżej:

- Stop miedzi zawierający wagowo do 4% ołowiu.
- Ołów w stopach lutowniczych o wysokiej temperaturze topnienia (tj. stopy ołowiowe zawierające wagowo 85% lub więcej ołowiu)
- Komponenty elektryczne i elektroniczne zawierające ołów w szkle lub ceramice inne niż ceramika dielektryczna w kondensatorach, np. urządzenia piezoelektryczne lub w szklanych lub ceramicznych składnikach matryc.
- Ceramika dielektryczna kondensatorów o napięciu znamionowym prądu zmiennego 125 V lub prądu stałego 250 V lub wyższym, zawiera ołów.

Indyjskie ograniczenie dotyczące substancji niebezpiecznych

Oświadczenie o ograniczeniach dotyczących substancji niebezpiecznych (Indie). Ten produkt jest zgodny z przepisami “India E-waste Rule 2011” i zakazuje używania ołowiu, rtęci, sześciowartościowego chromu, polibromowanego dwufenylu lub polibromowanych eterów difenylowych o stężeniach przekraczających 0,1 % wagi i 0,01 % wagi dla kadmu, poza wyjątkami ustalonymi w Harmonogramie 2 przepisów.

Usuwanie produktu i upłynięcie terminu jego przydatności

Firma ViewSonic® szanuje środowisko naturalne i jest zaangażowana w działania proekologiczne. Dziękujemy za wspieranie inteligentnego, proekologicznego przetwarzania komputerowego. Należy odwiedzić stronę internetową ViewSonic®, aby dowiedzieć się więcej.

USA i Kanada

https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic

Europa

https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic

Tajwan

https://recycle.epa.gov.tw/

Informacje o prawach autorskich

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2024. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Macintosh i Power Macintosh to zastrzeżone znaki towarowe Apple Inc.

Microsoft, Windows i logo Windows logo to zastrzeżone znaki towarowe Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach.

ViewSonic®, logo trzech ptaków, to zastrzeżone znaki towarowe ViewSonic® Corporation.

VESA to zastrzeżony znak towarowy Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort i DDC to znaki towarowe VESA.

Wyłączenie: ViewSonic® Corporation nie ponosi żadnej odpowiedzialności za techniczne lub edytorskie błędy lub pominięcia w tej publikacji; w odniesieniu do przypadkowych albo wynikowych szkód, spowodowanych wykorzystywaniem tego materiału albo działania lub używania tego produktu.

Dążąc stale do ulepszania produktu, firma ViewSonic® Corporation zastrzega sobie prawo do zmiany specyfikacji produktu bez wcześniejszego powiadomienia. Informacje w tym dokumencie mogą zostać zmienione bez powiadomienia.

Żadnej części tej publikacji nie można kopiować, powielać lub przesyłać w jakikolwiek sposób do jakichkolwiek celów, bez wcześniejszego, pisemnego pozwolenia uzyskanego od firmy ViewSonic® Corporation.

VP2786-4K_UG_POL_1c_20231229

Obsługa klienta

W celu uzyskania pomocy technicznej lub serwisu dla produktu, należy sprawdzić tabelę poniżej lub skontaktować się z naszym sprzedawcą.

UWAGA: Będzie potrzebny numer seryjny produktu.

Kraj/Region	Strona internetowa	Kraj/Region	Strona internetowa
Azja z rejonu Pacyfiku oraz Afryka			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Ameryka Południowa i Północna			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Ograniczona gwarancja

Wyświetlacz ViewSonic®

Co obejmuje gwarancja:

Firma ViewSonic® gwarantuje, że w okresie gwarancji, przy normalnym użytkowaniu, jej produkty będą wolne od wad materiałowych i defektów wytwarzania. Jeśli w okresie obowiązywania gwarancji ujawnią się wady materiałowe lub defekty wytwarzania, firma ViewSonic® według własnego uznania naprawi lub wymieni produkt na produkt podobny. Produkt zamienny albo części mogą zawierać zregenerowane fabrycznie albo odnowione części lub komponenty. Naprawa lub wymiana urządzenia lub podzespołów będzie objęta w sposób zrównoważony czasem pozostałym w ramach ograniczonej pierwotnej gwarancji klienta, a okres gwarancyjny nie zostanie przedłużony. Firma ViewSonic® oferuje bez gwarancji oprogramowanie stron trzecich, czy to dostarczany wraz z produktem lub zainstalowany przez klienta, montaż nieautoryzowanych części sprzętowy lub podzespołów, np. lampy do projektora. (Przejdź do: rozdział „Co nie jest objęte gwarancją”).

Jak długo obowiązuje gwarancja:

Na monitory ViewSonic® jest udzielana gwarancja na okres od 1 do 3 lat, w zależności od kraju zakupienia, na wszystkie części, włącznie ze źródłem światła oraz na robociznę, która obowiązuje od daty zakupu przez pierwszego nabywcę.

Kogo chroni gwarancja:

Ta gwarancja jest ważna wyłącznie dla pierwszego nabywcy.

Co nie jest objęte gwarancją:

- Żaden produkt ze zniszczonym, zmodyfikowanym albo usuniętym numerem fabrycznym.
- Uszkodzenia, pogorszenie jakości albo awaria spowodowana przez:
  - » Wypadkiem, niewłaściwym używaniem, zaniedbaniem, wodą, wyładowaniem atmosferycznym, albo innymi siłami natury, nieautoryzowaną modyfikacją produktu albo nieprzestrzeganiem instrukcji dostarczonych z produktem.
  - » Naprawy lub próby napraw wykonywanych przez kogokolwiek bez upoważnienia firmy ViewSonic®.
  - » Uszkodzenia lub utrata programów, danych, bądź wymiennych nośników pamięci.
  - » Normalnym zużyciem.
  - » Usunięciem lub instalacją produktu.

- Oprogramowane lub utrata danych w wyniku naprawy lub wymiany.
- Wszelkich uszkodzeń produktu podczas dostawy.
- Przyczyny zewnętrzne, np. fluktuacje prądu elektrycznego lub awarie.
- Używaniem materiałów eksploatacyjnych lub części, które nie spełniają specyfikacji ViewSonic.
- Nieprzestrzeganie przez właściciela zasad wykonywania okresowych konserwacji opisanych w niniejszym Podręczniku użytkownika.
- Wszelkimi innymi przyczynami, nie powiązanymi z defektem produktu.
- Uszkodzenia spowodowane przez statyczne (nieruchome) obrazy wyświetlane przez dłuższy czas (określane również wypalaniem obrazu).
- Oprogramowanie - dostarczane wraz z produktem lub instalowane przez klienta oprogramowanie stron trzecich.
- Sprzęt/akcesoria/części/podzespoły –montaż niezatwierdzonego sprzętu, akcesoriów, materiałów eksploatacyjnych lub podzespołów, np. lamp do projektora.
- Uszkodzenia powłoki na powierzchni monitora lub jej niewłaściwe użytkowanie poprzez czyszczenie niezgodnie z zasadami opisanymi w tym Podręczniku użytkownika.
- Koszty serwisowe wynikające z usuwania, montażu i konfiguracji, w szczególności montaż naścienny produktu.

Jak uzyskać serwis:

- W celu uzyskania informacji na temat napraw serwisowych w okresie obowiązywania gwarancji należy skontaktować się z obsługą klienta firmy ViewSonic® (należy przejść nastronę „Obsługa klienta”). Należy podać numer seryjny produktu.
- Aby uzyskać świadczenie gwarancyjne należy dostarczyć: (a) Oryginalny dowód sprzedaży z datą sprzedaży, (b) imię i nazwisko, (c) adres, (d) opis problemu oraz (e) numer seryjny produktu.
- Produkt należy zanieść lub wysłać w oryginalnym opakowaniu po opłaceniu kos ztów do autoryzowanego punktu serwisowego ViewSonic® lub bezpośrednio do firmy ViewSonic®.
- W celu uzyskania dodatkowych informacji lub nazwy najbliższego punktu serwisowego firmy ViewSonic® należy skontaktować się z firmą ViewSonic®.

Ograniczenie dorozumianych gwarancji:

Nie zapewnia się żadnych gwarancji, wyrażonych lub dorozumianych, wykraczających poza zamieszczony tu opis, włącznie z dorozumianą gwarancją przydatności handlowej i dopasowania do określonego celu.

Wyłączenia szkód:

Odpowiedzialność firmy ViewSonic® jest ograniczona do kosztu naprawy lub wymiany produktu. Firma ViewSonic® nie ponosi żadnej odpowiedzialności w przypadku:

- Szkody wyrządzone w stosunku do innego mienia, spowodowane przez usterki wyrobu, szkody polegające na niewygodzie, niemożności użytkowania wyrobu, stracie czasu, zysków, możliwości gospodarczych, dobrego imienia, zakłóceniu stosunków gospodarczych lub na innej stracie handlowej, nawet jeżeli firma Viewsonic została powiadomiona o możliwości takich szkód.
- Wszelkie inne szkody przypadkowe, wtórne lub określone inaczej.
- Wszelkie roszczenia dowolnej strony trzeciej wobec klienta.
- Naprawy lub próby napraw wykonywanych przez kogokolwiek bez upoważnienia firmy ViewSonic®.

Skutki prawa stanowego:

Niniejsza gwarancja nadaje klientowi określone uprawnienia i może on także posiadać inne. W niektórych stanach niedozwolone jest ograniczanie gwarancji domniemanych, ani też wyłączanie szkód dodatkowych i następczych, toteż powyższe ograniczenia mogą nie mieć zastosowania do danego użytkownika.

Sprzedaż poza USA i Kanadą:

W celu uzyskania informacji na temat gwarancji i usług serwisowych dla produktów firmy ViewSonic® sprzedawanych poza Stanami Zjednoczonymi i Kanadą należy skontaktować się z firmą ViewSonic® lub lokalnym sprzedawcąViewSonic®.

Okres gwarancji na ten produkt w części kontynentalnej Chin (z wyłączeniem Hongkongu, Makao i Tajwanu) zależy od zasad i warunków określonych w Karcie gwarancyjnej.

W przypadku użytkowników z Europy i Rosji pełne informacje szczegółowe na temat gwarancji można znaleźć na: http://www.viewsonic.com/eu/ w zakładce „Wsparcie techniczne/Gwarancja”.

Wzór warunków gwarancji monitora w Podręczniku użytkownika
VSC_TEMP_2007

ViewSonic®