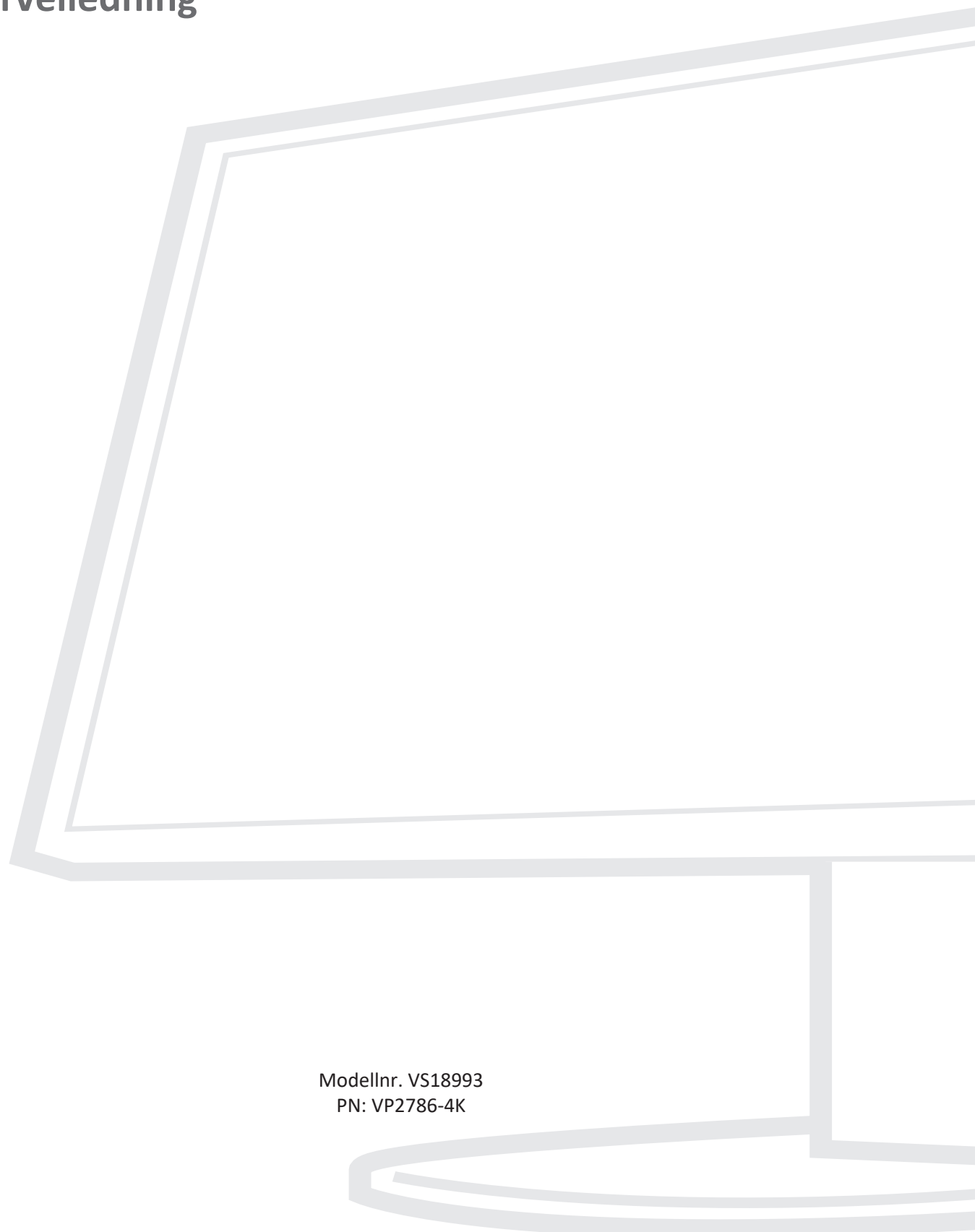
ViewSonic® | ColorPro™

VP2786-4K

Skjerm
Brukerveiledning



Modellnr. VS18993
PN: VP2786-4K

Takk for at du valgte ViewSonic®

Som en verdensledende leverandør av visuelle løsninger er ViewSonic® dedikert til å overgå verdens forventninger til teknologisk evolusjon, innovasjon og enkelhet. Hos ViewSonic® tror vi på at våre produkter har potensial til å skape en positiv innvirkning på verden, og vi er sikre på at ViewSonic®-produktet du har valgt, vil tjene deg godt.

Takk igjen for at du valgte ViewSonic®!

Sikkerhetsforholdsregler

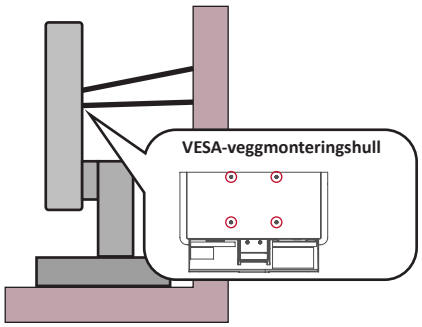
Les følgende **Sikkerhetsforholdsregler** før du begynner å bruke enheten.

- Behold denne brukerveiledningen på et trygt sted for fremtidig referanse.
- Les alle advarsler, og følg alle instruksjoner.
- Sitt minst 18" (45 cm) fra enheten.
- La det være minst 4 cm (10 cm) klaring rundt enheten for å sikre god ventilasjon.
- Plasser enheten på et godt ventilert område. Ikke plasser noe på enheten som hindrer varmeavledning.
- Ikke bruk enheten i nærheten av vann. For å redusere faren for brann eller elektrisk støt skal enheten ikke utsettes for fukt.
- Ikke utsett enheten for direkte sollys eller andre vedvarende varmekilder.
- Ikke monter i nærheten av varmekilder som for eksempel radiatorer, varmeventiler, varmeovner eller andre enheter (inkludert forsterkere) som kan øke temperaturen til enheten til farlige nivå.
- Bruk en myk, tørr klut til å rengjøre det eksterne kabinettet. Du finner mer informasjon i delen «Vedlikehold» i denne håndboken.
- Unngå å berøre skjermen, da det kan komme olje på den hvis du berører den.
- Ikke berør overflaten til skjermen med skarpe eller harde gjenstander, da det kan skade skjermen.
- Ikke plasser enheten på en duk, og ikke legg andre materialer mellom produktet og møblet det står på.
- Når du flytter enheten, må du være forsiktig så du ikke mister eller dunker enheten mot noe.
- Ikke enheten skriveren på en ubalansert eller ustabil overflate. Enheten kan falle over og få skade eller funksjonsfeil.
- Ikke legg tunge gjenstander på enheten eller tilkoblingskablene.
- Bruk alltid skap eller stativer eller installasjonsmetoder som anbefales av produsenten til enheten.
- Bruk alltid møbler som støtter enheten trygt.
- Sørg alltid for at enheten ikke henger over kanten til møblet det står på.
- Ikke plasser enheten på høye møbler som skap eller bokhyller uten at både møbelet og enheten festes til en egnet støtte.
- Lær alltid barna om farene ved å klatre på møbler for å nå enheten eller tilhørende utstyr.
- Ikke plasser skjermen på et sted der det kan komme barn.

- Ikke plasser gjenstander som kan friste barn til å klatre, for eksempel leker og fjernkontroller, oppå enheten eller møblet den står på.
- Hvis det kommer røyk, en unormal støy eller en merkelig lukt, må du umiddelbart slå av enheten og ringe forhandleren eller ViewSonic®. Det er farlig å fortsette å bruke enheten.
- Ikke forsøk å omgå sikkerhetsfunksjonen til et polarisert eller jordet støpsel. Enkelte land bruker polariserte støpsler der stiftene har forskjellig bredde. Et jordet støpsel har to pinner og i tillegg jordingskontakt. Den brede pinnen eller jordingskontakten er der for din sikkerhet. Hvis støpselet ikke passer inn i stikkontakten, må du skaffe en adapter og ikke forsøke å tvinge støpselet inn i stikkontakten.
- Når du kobler til et stikkontakt, må du ikke omgå jordingen. Sørg for at jordingstenger aldri fjernes.
- Ledninger og kabler som er koblet til enheten, skal legges og ordnes slik at de ikke kan snubles over, trekkes i eller dras i.
- Pass på at strømledningen ikke kan bli tråkket på eller komme i klemme, særlig ved støpselet og der ledningen kommer ut av utstyret. Sørg for at stikkontakten er i nærheten av utstyret slik at den er lett tilgjengelig.
- Ta støpselet ut av stikkontakten dersom enheten ikke skal brukes over en lengre periode.
- Kontroller bygningens elektriske installasjon. Systemet skal ha en strømbryter klassifisert til 120/240 V, 20 A.
- Bruk kun tillegg/tilbehør, dvs. vogner, stativer, føtter, braketter eller bord, spesifisert av produsenten.
- Ved bruk av en vogn må det utvises varsomhet når apparatet og vognen flyttes for å unngå velt og personskade.
- Overlat alt reparasjonsarbeid til kvalifisert servicepersonell. Det er nødvendig med service når enheten har skadet på en eller annen måte:
  - » hvis strømforsyningsledningen eller støpslet er skadet.
  - » hvis væske søles på eller gjenstander faller inn i enheten.
  - » hvis enheten utsettes for regn eller fuktighet.
  - » hvis enheten ikke fungerer normalt eller har blitt sluppet.
- Ved bruk av øre-/hodetelefoner, må du justere lydstyrken til et passende nivå, ellers kan det oppstå hørselsskade.

- Stabilitetsfare: Skjermen kan falle ned og forårsake alvorlig personskade eller død. For å unngå personskade må skjermen festes godt til gulv/vegg i samsvar med installasjonsinstruksjonene.
- Skjermen kan festes til en vegg eller fast gjenstand med ledning eller annen festeanordning for å bidra til å støtte vekten til skjermen og forhindre at den faller over.

Hullmønster (B x H)	Grensesnittmatte (B x H x D)	Mattehull	Skruespesifikasjon	mengde
100 x 100 mm	115 × 115 × 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm	4 skruer



MERKNAD:

- Festeanordning/ledning skal kunne tåle 100 N kraft.
- Sørg for at ledningen er rett og at eventuell slakk fjernes. Baksiden på festeanordningen skal vende mot veggen for å sikre at den ikke kan vippe under ytre kraft.
- Sørg for at skjermen ikke vipper under ytre kraft uansett høyden eller rotasjonsvinkelen til festeanordningen.

- Hvis skjermen skal flyttes, er det viktig å huske forholdsreglene over.

Innhold

Sikkerhetsforholdsregler 3

Innledning 9

Innholdet i pakken 9
Produktoversikt - VP2786-4K 10
Produktoversikt - ColorPro™-hjul 11

Førstegangsoppsett 12

Montere stativet 12
Veggmontering 14
Bruke sikkerhetssporet 16
Montere skyggehetten 17

Koble til 18

Koblet til strøm 18
Koble til eksterne enheter 19
HDMI-tilkobling 19
DisplayPort-tilkobling 20
USB-tilkobling 21
Koble til ColorPro™-hjulet 22
Koble til lyd 23

Bruke skjermen 24

Justere visningsvinkelen 24
Høydejustering 24
Justering av skjerm retning (Monitor Pivot) 25
Svingevinkeljustering 26
Vippevinkeljustering 26
Slå enheten på/av 27
Bruke styrespakeknappen 28
Startup Menu (Oppstartsmeny) 28
Hurtigknapper 31
ColorPro™-hjul for OSD-kontroll 34
Bruke ColorPro™-hjulet 34
Hurtigtaster for ColorPro™-hjul 36
Konfigurere innstillinger 37
Generell bruk 37
Skjermmenytre 39
Menyvalg 50

Avanserte funksjoner og innstillinger 57

HDR (høyt dynamisk område) 57
KVM 58
Auto Pivot 60
Colorbration+ 61
Dual Color (Dobbel farge) 62
Multi-Picture (Flerbilde) 63
PBP (bilde ved bilde) 64
PIP (Picture-in-Picture) (PIP (bilde i bilde)) 65
Backstage Lighting (Bakscenelys) 66
Firmware Update (Fastvareoppdatering) 67

ColorPro™-hjul for fargekalibrering 68

Hva er Colorbration⁺? 68
Hvor får jeg tak i Colorbration⁺? 68
Tilkoblingsmetoder 69
HDMI eller DisplayPort 69
USB Type C 69
Koble til ColorPro™-hjulet 70
Gjøre klar for fargekalibrering 71
Bruke Colorbration+ 72
Generell bruk..... 73

Vedlegg 74
Spesifikasjoner 74
Ordliste 77
Feilsøking 82
Vedlikehold 84
Generelle forholdsregler 84
Rengjøre skjermen 84
Rengjøre kabinettet 84
Regulatorisk og serviceinformasjon 85
Samsvarsinformasjon 85
FCC-samsvarserklæring 85
Industry Canada-erklæring 85
CE-samsvar for europeiske land 85
Deklarasjon av RoHS2-samsvar 86
Begrensning av farlige stoffer i India 87
Avhending av produktet ved slutten av produktlivet 87
Informasjon om opphavsrett 88
Kundeservice 89
Begrenset garanti 90

Innledning

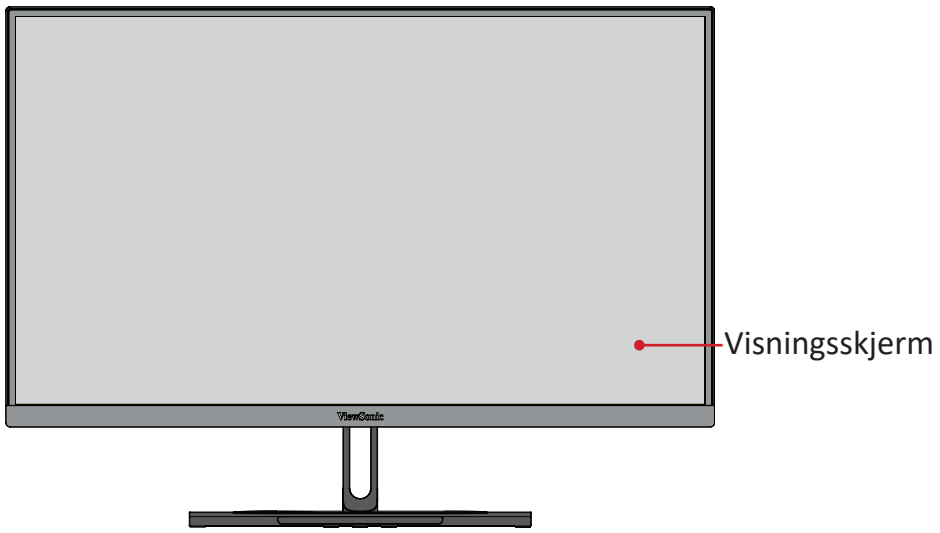
Innholdet i pakken

- Skjerm
- Strømledning
- Videokabel
- Hurtigstartveiledning

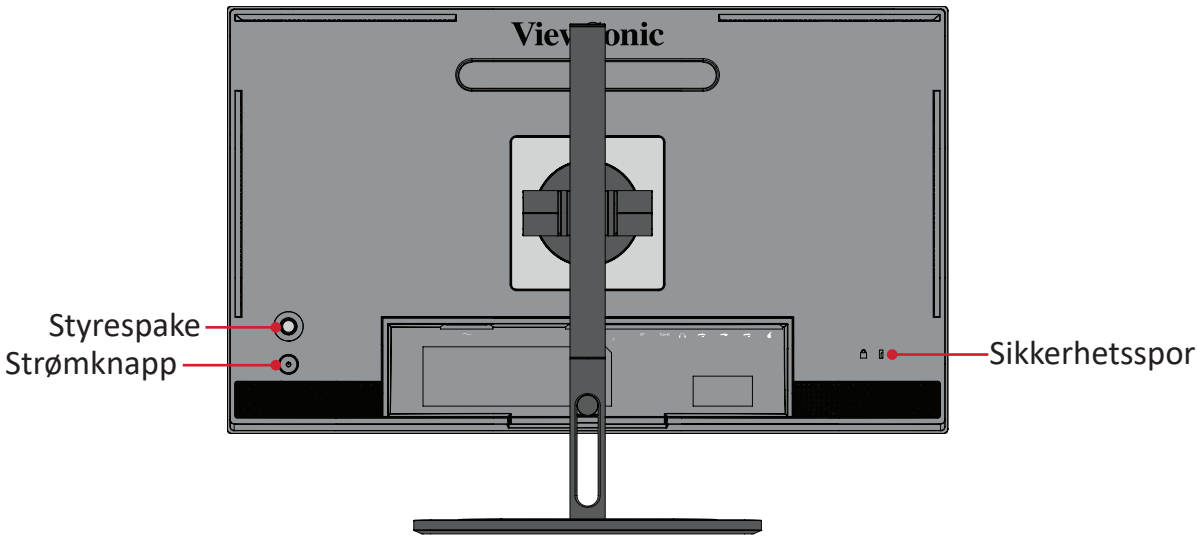
MERKNAD: Strømledningen og videokablene som følger med i pakken kan variere avhengig av landet du er i. Ta kontakt med din lokale forhandler for mer informasjon.

Produktoversikt - VP2786-4K

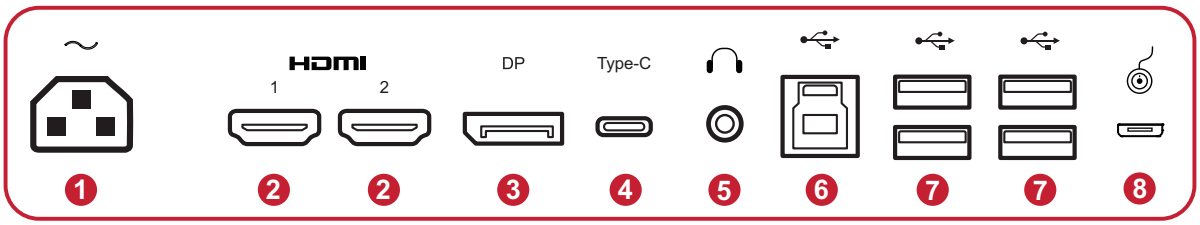
Sett forfra



Sett bakfra



I/U-porter

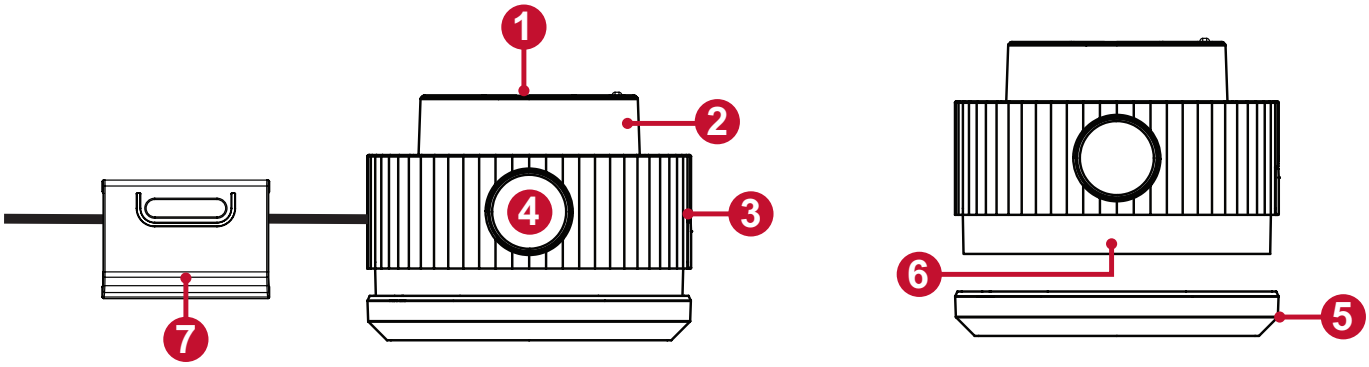


1. AC IN **2.** HDMI **3.** DisplayPort **4.** USB Type-C

5. Audio Out **6.** USB Upstream **7.** USB Downstream **8.** Micro USB

MERKNAD: For mer informasjon om knappene **Styrespake** og funksjoner kan du se «Hurtigknapper».

Produktoversikt - ColorPro™-hjul



1. Bekreft-knapp **2.** Hjul **3.** Grep **4.** Tilbake-knapp
5. Linsehette **6.** Linse **7.** Justerbar vekt

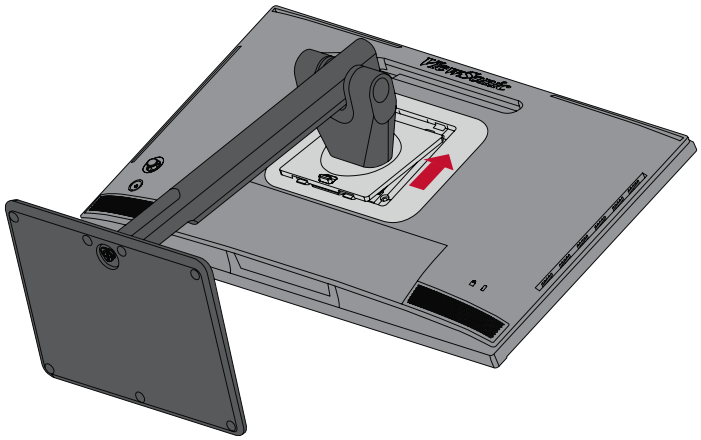
Førstegangsoppsett

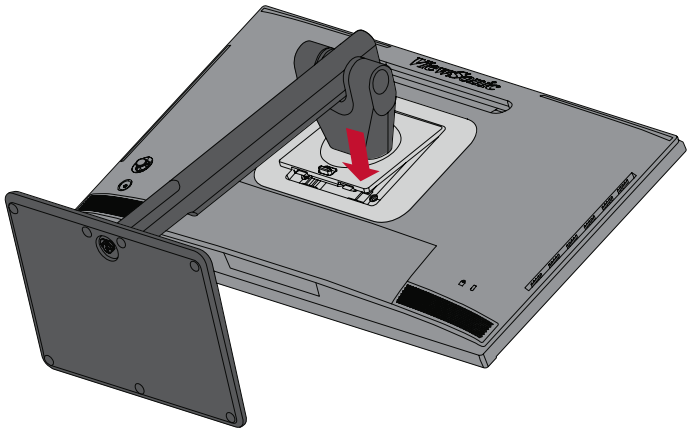
Denne delen inneholder detaljerte instruksjoner for hvordan du setter opp skjermen.

Montere stativet

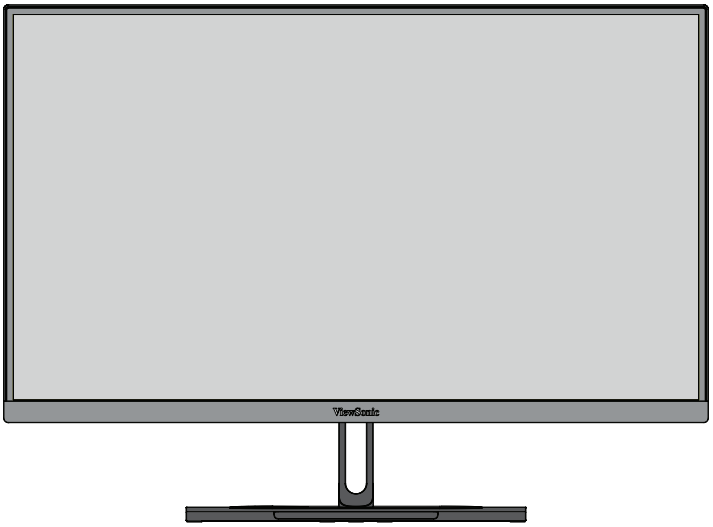
1. Plasser enheten på en flat stabil overflate med skjermen vendt ned.

2. Juster og skyv de øvre krokene på stativet inn i stativmonteringssporene.





3. Løft enheten med håndtaket til oppreist posisjon på et flatt og stabilt underlag.



MERKNAD: Plasser alltid enheten på et flatt og stabilt underlag. Dersom ikke dette gjøres, kan det føre til at enheten faller og at enheten skades og/eller at det forekommer personskade.

Veggmontering

Se tabellen nedenfor for standardmålene for veggmonteringssettene.

MERKNAD: Bruk kun UL-sertifisert veggmonteringssett/-brakett. Du kan få tak i et veggmonteringssett eller en høydejusteringsbase ved å kontakte ViewSonic® eller din lokale forhandler.

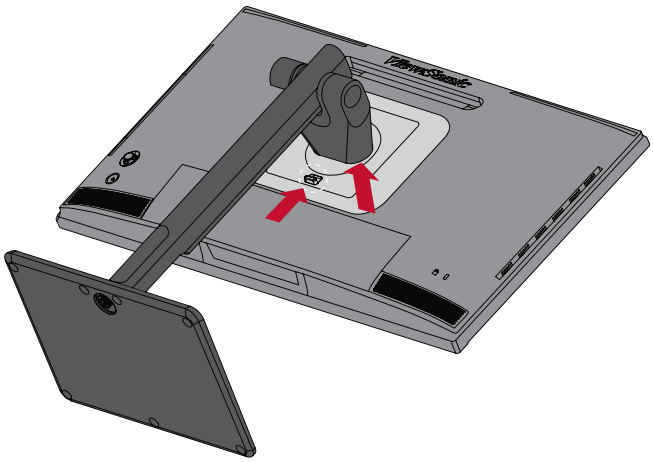
Maksimal belastning	Hullmønster (B x H)	Grensesnittmatte (B x H x D)	Mattehull	Skruespesifikasjon	mengde
14 kg	100 x 100 mm	115 × 115 × 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm	4 skruer

MERKNAD: Veggmonteringssett selges separat.

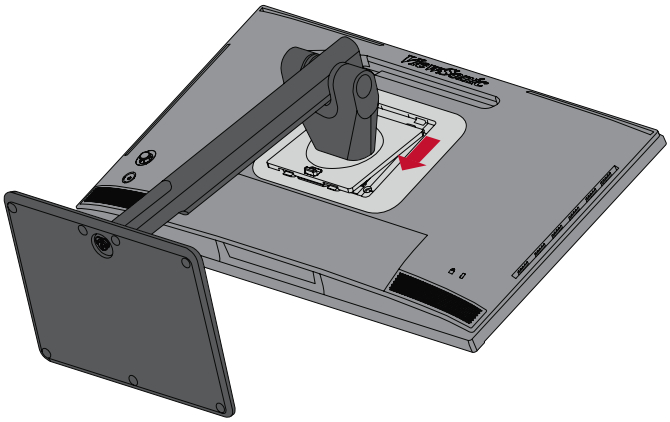
1. Slå av enheten og koble fra alle kabler.

2. Plasser enheten på en flat stabil overflate, med toppen ned.

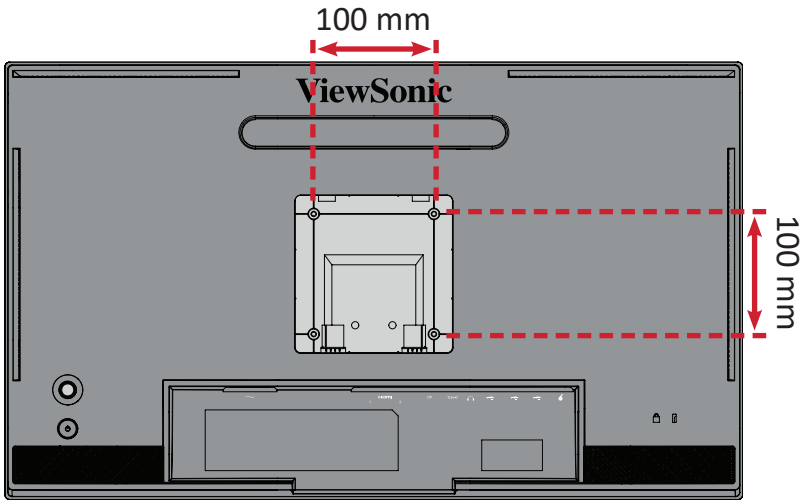
3. Trykk og hold hurtigutløsningsfliken og løft forsiktig opp stativet.



4. Trekk litt ned for å løsne krokene, og ta av stativet.



5. Fest monteringsbraketten på VESA-monteringshullene bak på skjermen. Fest deretter med fire (4) skruer (M4 x 10 mm).



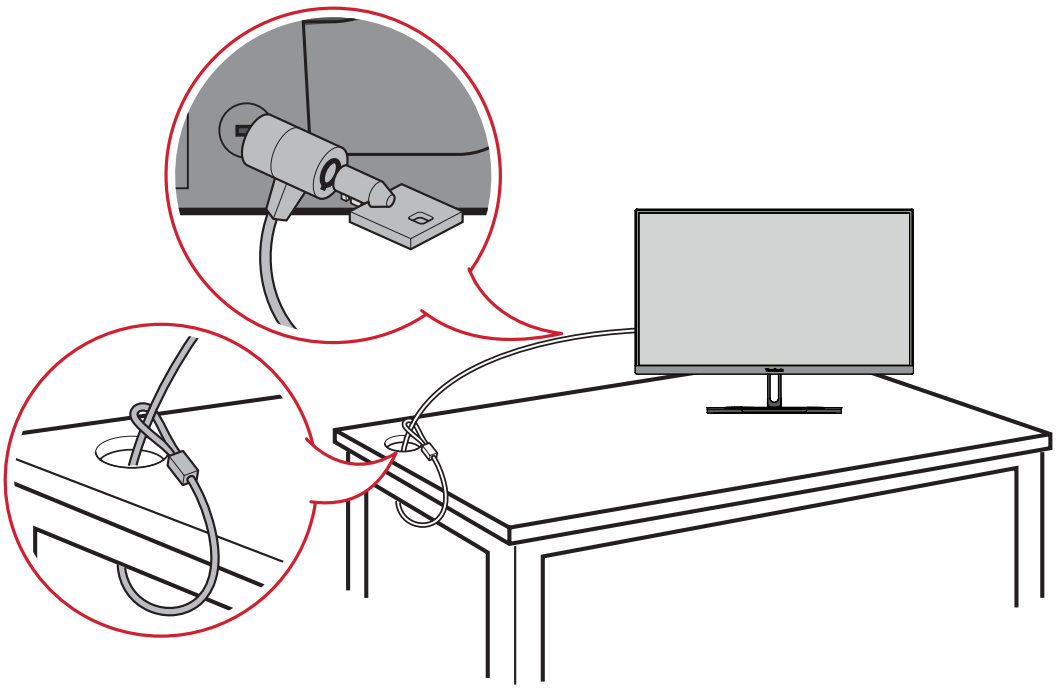
6. Følg instruksjonene som følger med veggmonteringssettet for å montere skjermen på veggen.

Bruke sikkerhetssporet

For å hindre at enheten blir stjålet bør du bruke en sikkerhetssporlåsingsenhet for å feste enheten til en fast gjenstand.

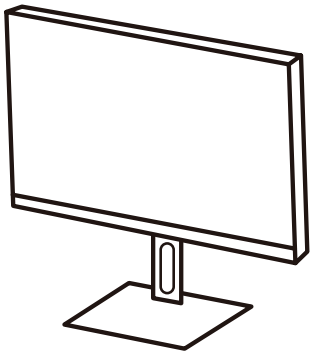
Skjermen kan også festes til en vegg eller fast gjenstand med sikkerhetskabel for å bidra til å støtte vekten til skjermen og forhindre at den faller over.

Nedenfor er et eksempel på hvordan man setter opp en sikkerhetssporlåseenhet på et bord.

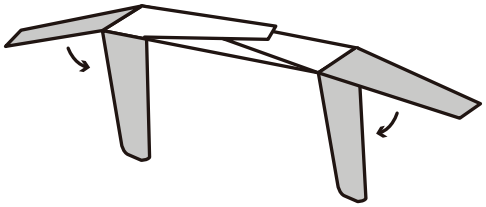


Montere skyggehetten

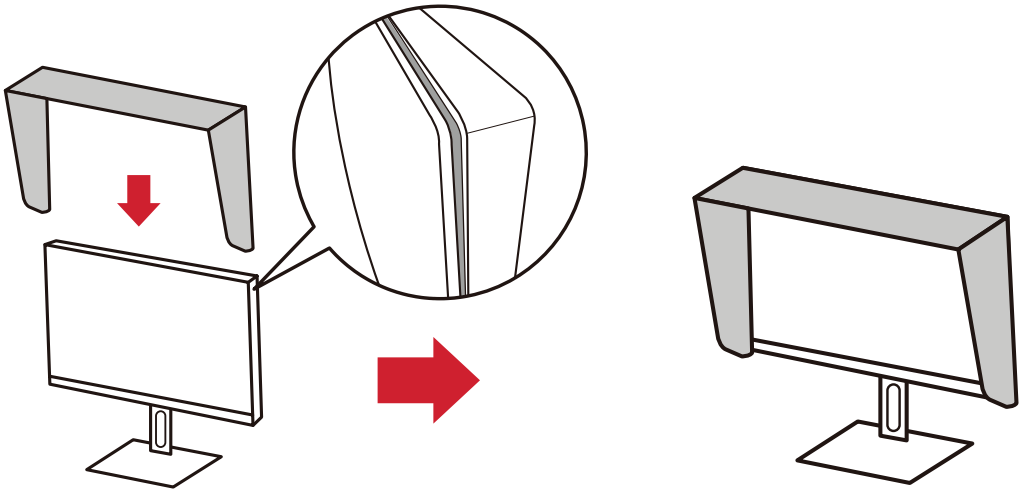
1. Plasser skjermen oppreist på et flatt og stabilt underlag. Sørg for at skjermen er rotert til liggende posisjon.



2. Gjør klar skjermhetten ved å folde sidepanelene ned.



3. Fest skjermhetten til toppen av skjermen ved å sette formstangen inne i hetten på linje med den på toppen av skjermen. Gjenta for venstre og høyre side.



4. Trykk ned skyggehetten for å feste den godt på plass.

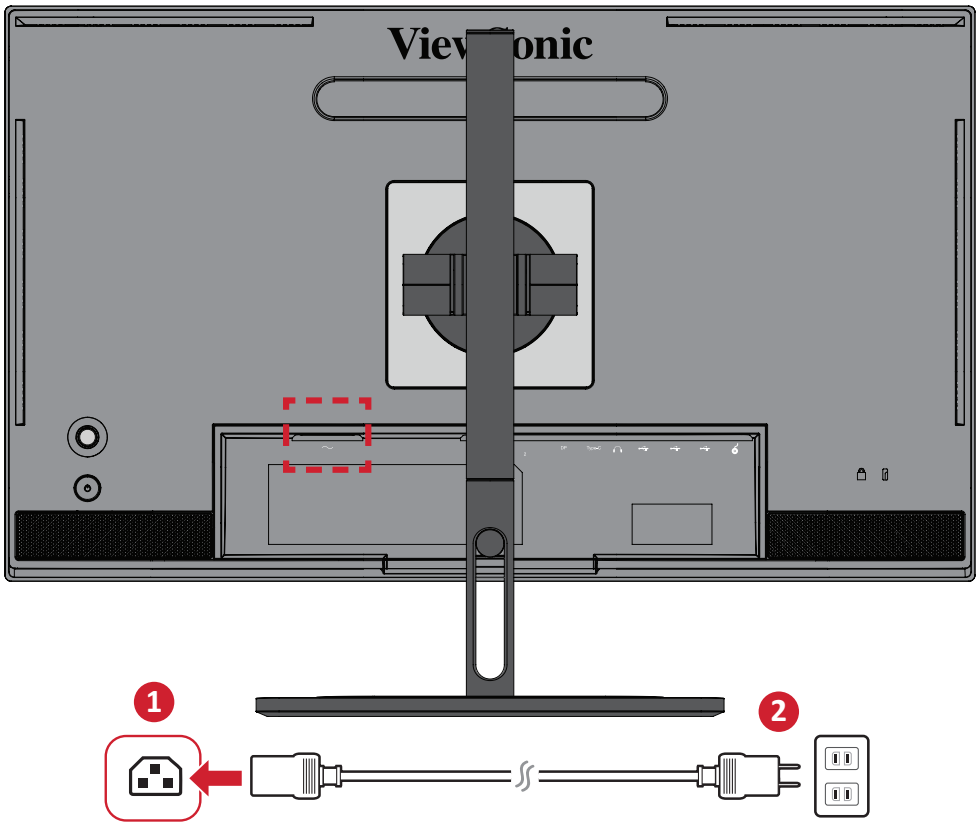
Koble til

Denne delen forklarer hvordan du kobler skjermen til annet utstyr.

Koblet til strøm

1. Koble strømledningen til AC IN-kontakten på baksiden av enheten.

2. Koble støpselet til en stikkontakt.

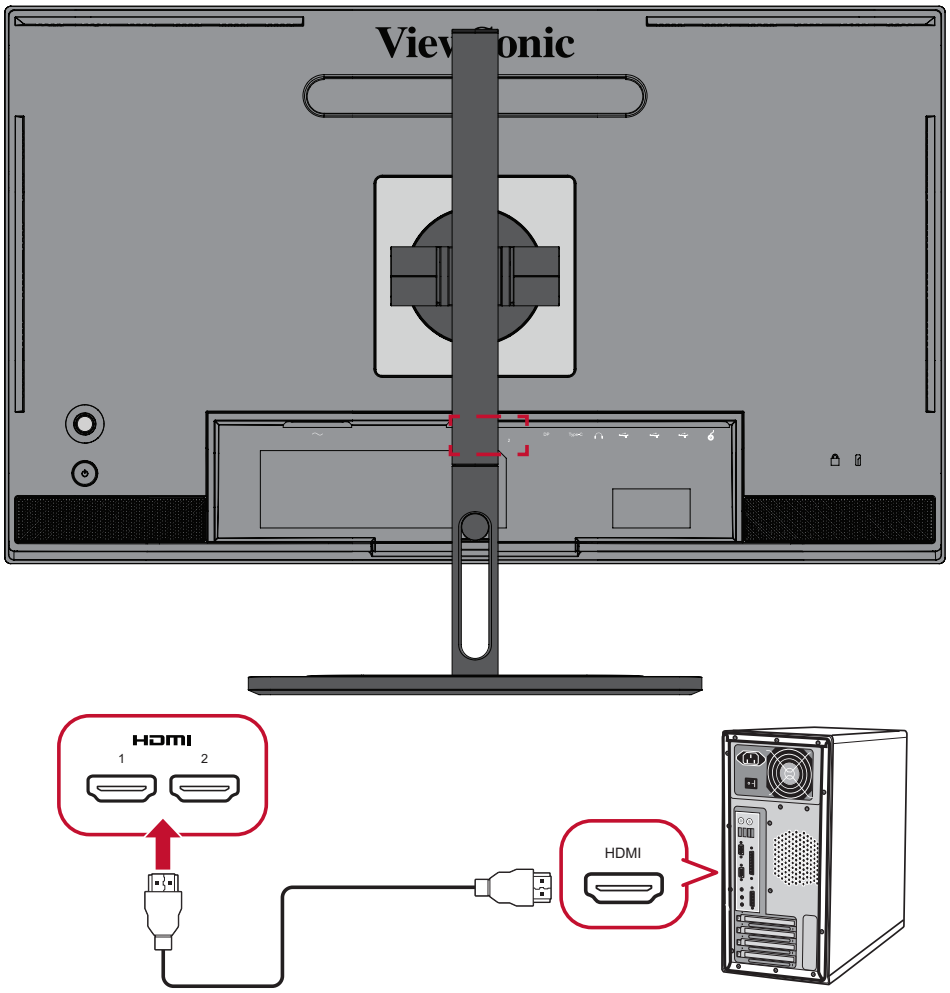


Koble til eksterne enheter

HDMI-tilkobling

Koble den ene enden av en HDMI-kabel til HDMI-porten på skjermen. Koble den andre enden av kabelen til HDMI-porten på datamaskinen.

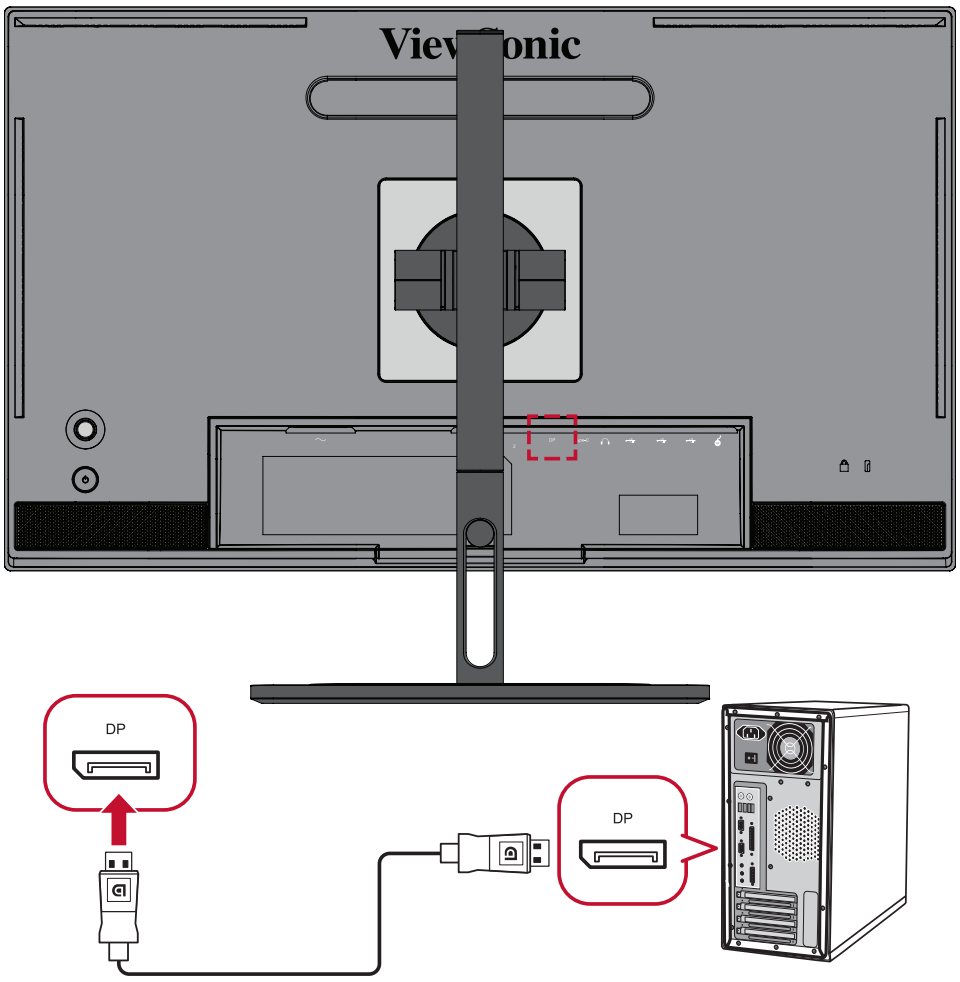
MERKNAD: Skjermen er utstyrt med to HDMI 2.0-porter.



DisplayPort-tilkobling

Koble den ene enden av en DisplayPort-kabel til DisplayPort-en. Koble deretter den andre enden av kabelen til DisplayPort- eller mini DP-porten på datamaskinen.

MERKNAD: For å koble skjermen til en Thunderbolt-port (v. 1 og 2) på en Mac kobler du mini DP-enden av «Mini DP til DisplayPort-kabelen» til Thunderbolt-utgangen på Mac-en. Koble deretter den andre enden av kabelen til DisplayPort-en på skjermen.

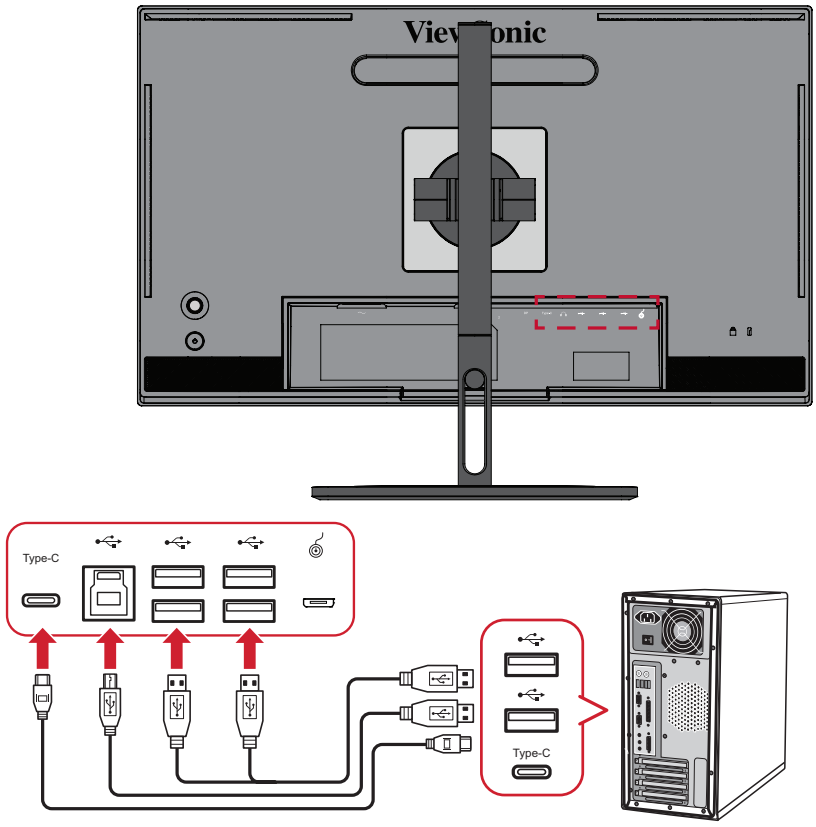


USB-tilkobling

Koble den ene enden av en USB-kabel til en USB-port på skjermen. Koble den andre enden av kabelen til en USB-port på datamaskinen.

MERKNAD: Skjermen støtter fire (4) typer USB-porter. Når du kobler noe til, må du følge følgende retningslinjer:

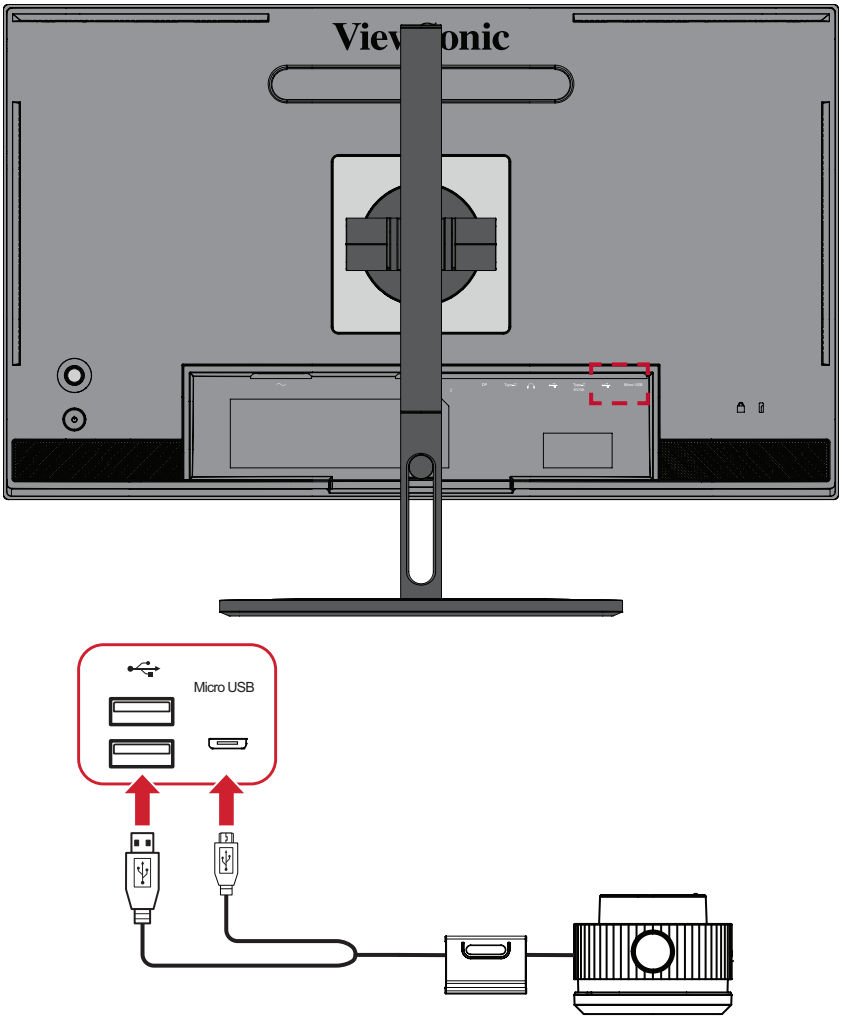
- Fire (4) USB Type A-porter: Kobles til periferieutstyr (lagringsenheter, tastatur, mus osv.).
  - » **MERKNAD:** Hvis du skal bruke periferieutstyr, må du sørge for at datamaskinen også er koblet til USB Type B-porten på skjermen.
- En (1) USB type B-port: Koble USB Type B-hannkabelen (firkantet med 2 kuttede hjørner) til denne porten, og koble den andre enden av kabelen til USB-nedstrømsporten på datamaskinen.
- En (1) USB Type C-port: Sørg for at Type-C-utgangsenheten og kabelen støtter overføring av videosignal.
- En (1) micro USB-port: For bruk med ColorPro™ Wheel.



MERKNAD: Det er ikke nødvendig å koble til alle tre typer USB-porter samtidig. De individuelle behovene til brukeren vil avgjøre hvilke, om noen, USB-porter som brukes.

Koble til ColorPro™-hjulet

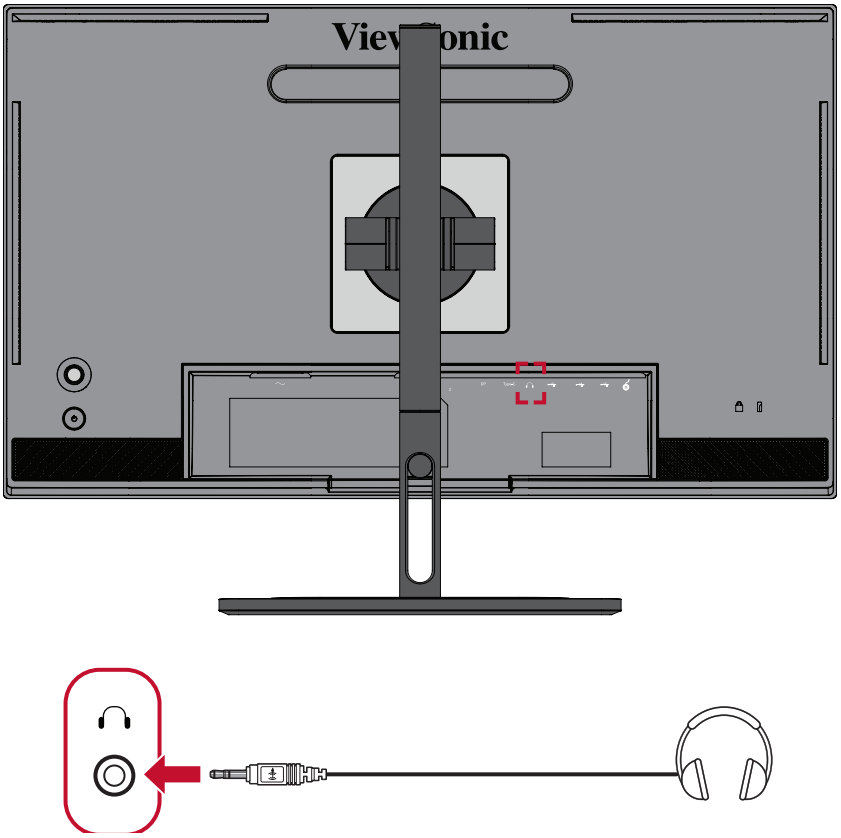
Koble USB Type A- og Micro USB-kabelen til ColorPro™-hjulet til USB Type A- og Micro USB-porten på skjermen.



Koble til lyd

Koble lydkontakten på øre-/hodetelefonene til lydutgangsporten på skjermen. Du kan også koble skjermen til en lydplanke ved hjelp av en lydkabel.

MERKNAD: Skjermen er også utstyrt med to høyttalere.



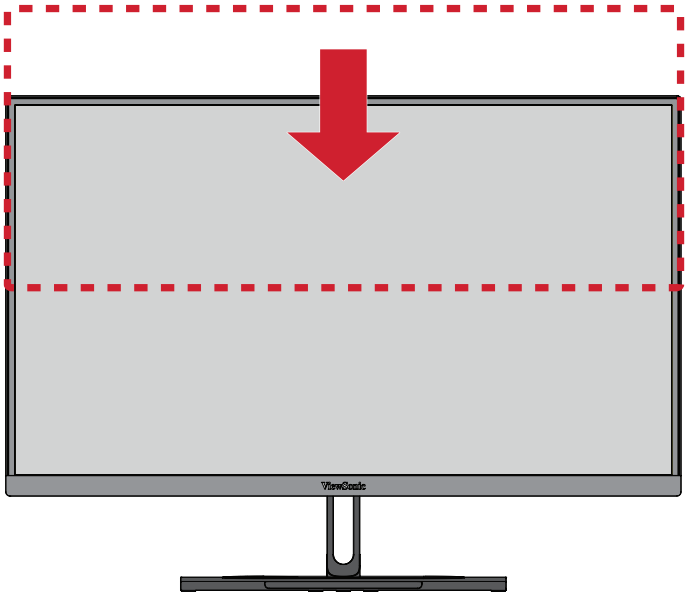
Bruke skjermen

Justere visningsvinkelen

For best visning kan du justere visningsvinkelen på en av følgende metoder:

Høydejustering

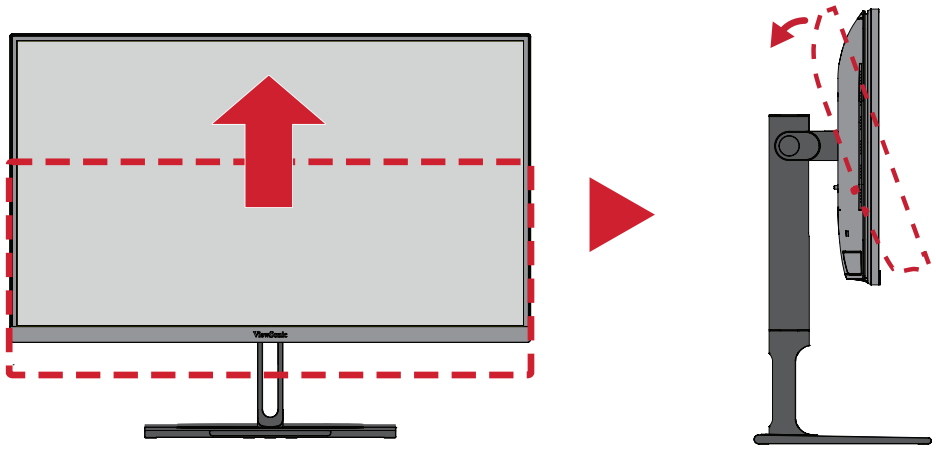
Senk eller hev skjermen til ønsket høyde (0 til 130 mm).



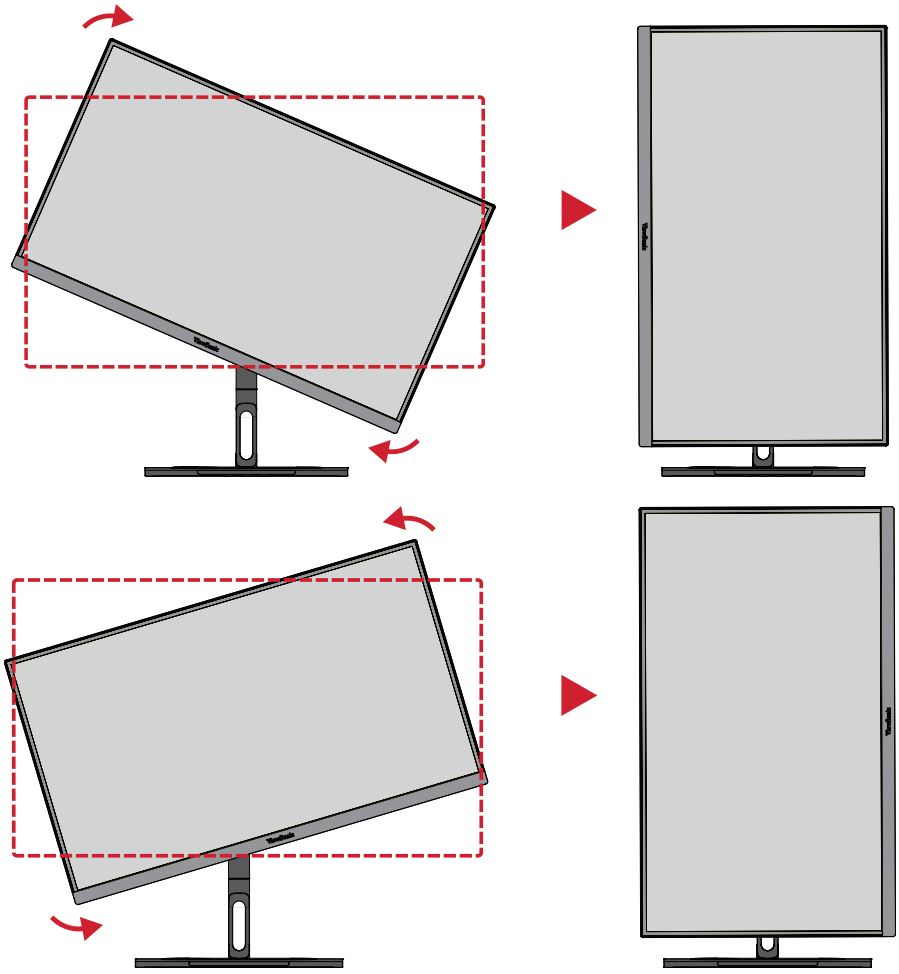
MERKNAD: Når du justerer, trykker du fast ned langs justeringssporet som holder skjermen med begge hender på siden.

Justering av skjerm retning (Monitor Pivot)

1. Juster skjermens høyde til høyeste posisjon. Vipp deretter skjermen bakover til full tilt-posisjon.



2. Roter skjermen 90° med eller mot klokken fra liggende til stående retning.

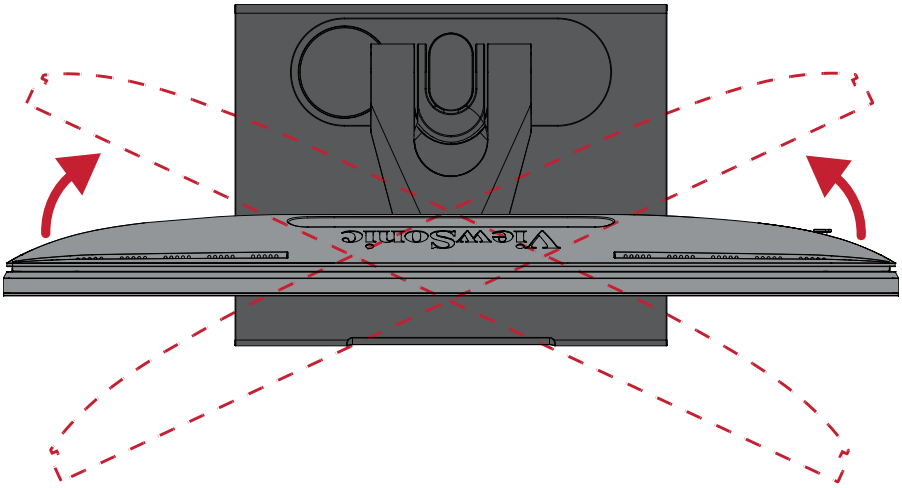


MERKNAD:

- Ved justering sørger du for å holde begge sidene på skjermen godt med begge hender.
- Hvis du bruker Auto Pivot-funksjonen, kan systemet oppdage skjermretningen automatisk.

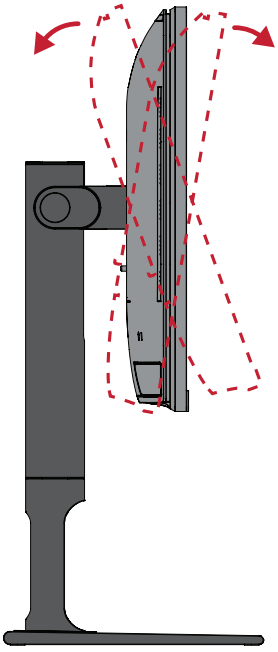
Svingevinkeljustering

Drei skjermen til venstre eller høyre for ønsket visningsvinkel (60).



Vippevinkeljustering

Vipp skjermen fremover eller bakover til ønsket visningsvinkel (-5˚ til 21˚).



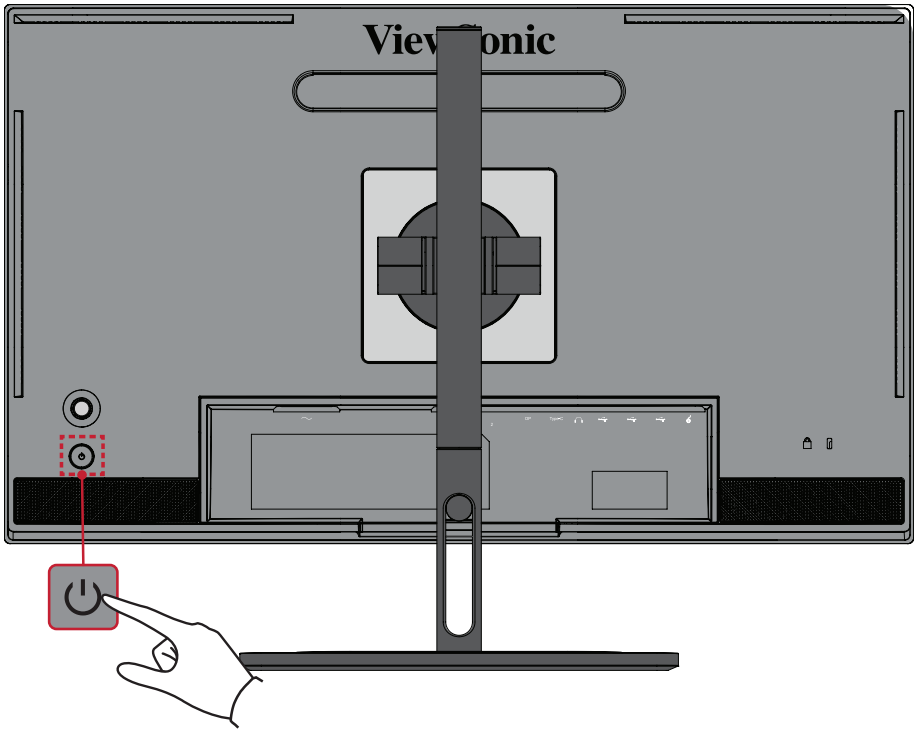
MERKNAD: Når du justerer støtter du stativet godt med én hånd mens du vipper skjermen fremover eller bakover med den andre hånden.

Slå enheten på/av

1. Sett strømledning i en stikkontakt.

2. Trykk på **Power (Strøm)**-knappen for å slå på skjermen.

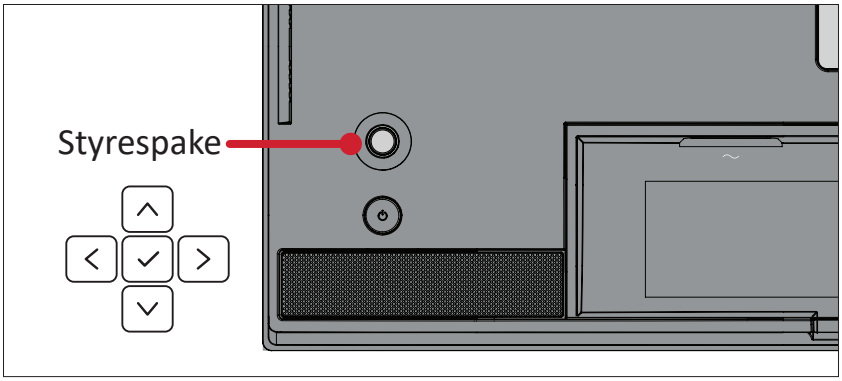
3. Trykk på **Power (Strøm)**-knappen igjen for å slå av skjermen.



MERKNAD: Skjermen bruker fortsatt noe strøm så lenge strømledningen er koblet til stikkontakten. Hvis skjermen ikke skal brukes på lengre tid, bør du ta støpselet ut av stikkontakten.

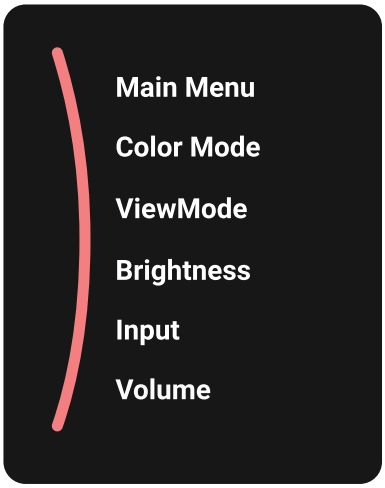
Bruke styrespakeknappen

Bruk **styrespakeknappen** for å få tilgang til hurtigtilgangsmenyen, aktivere hurtigknapper, navigere skjermmenyen (OSD) og endre innstillingene.



Startup Menu (Oppstartsmeny)

Flytt **Styrespaken** < for å aktivere Oppstartsmenyen.



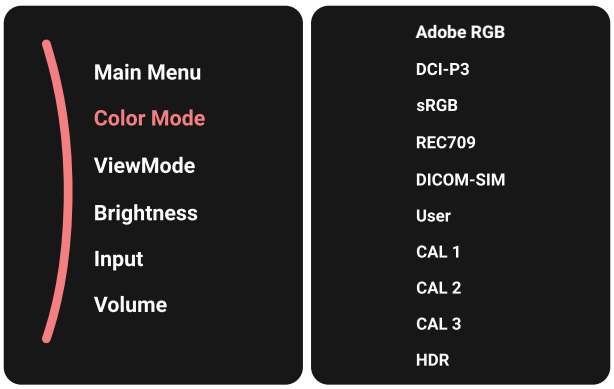
MERKNAD: Følg knappeveiledningen som vises nederst på skjermen for å velge alternativet eller foreta justeringer.

Main (Hoved)-meny

Gå inn i skjermmenyen.

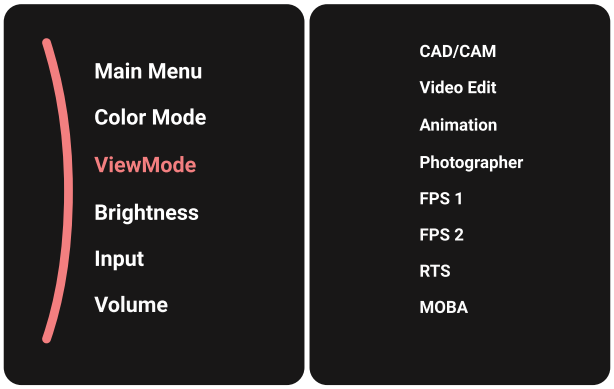
Color Mode (Fargemodus)

Velg en av de standard forhåndsinnstilte fargeinnstillingene.



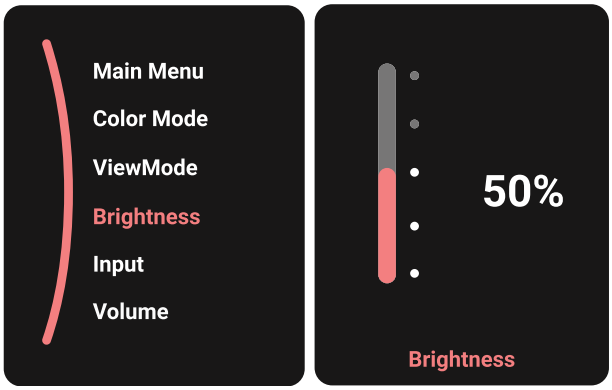
ViewMode (Visningsmodus)

Velg en av de forhåndsinnstilte visningsinnstillingene.



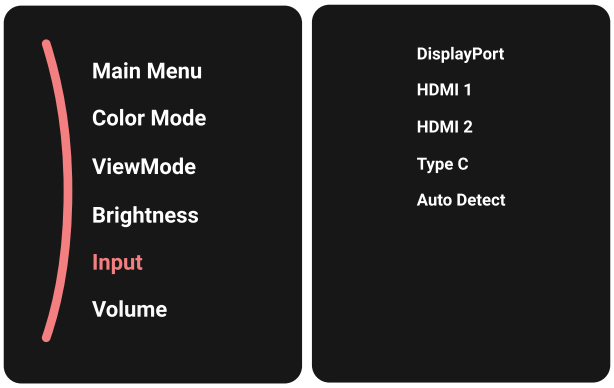
Brightness (Lysstyrke)

Juster lysstyrken.



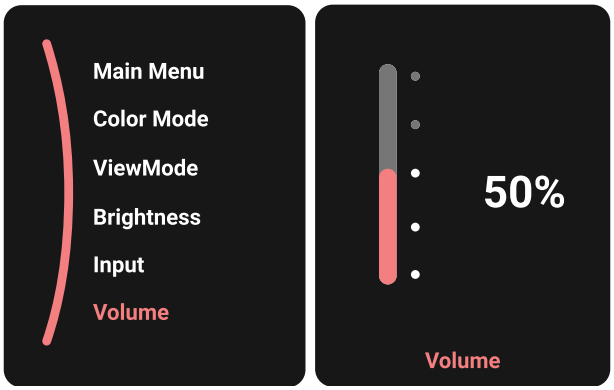
Input (Inngang)

Velg inngangskilden.



Volume (Lydstyrke)

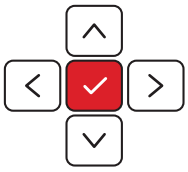
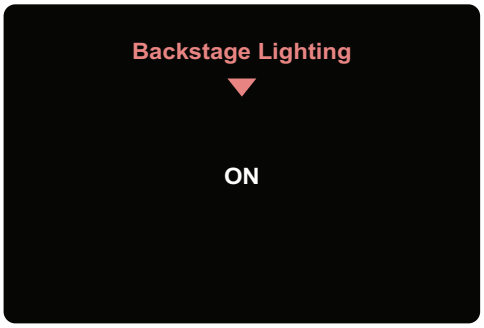
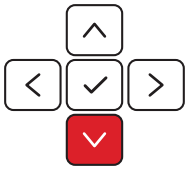
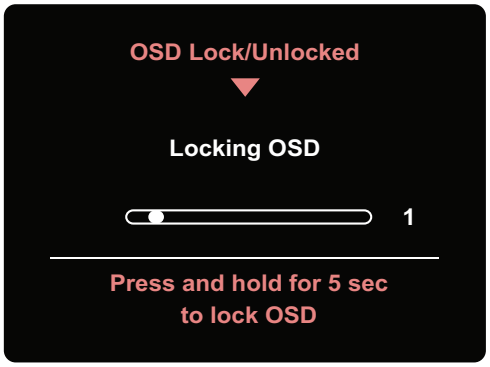
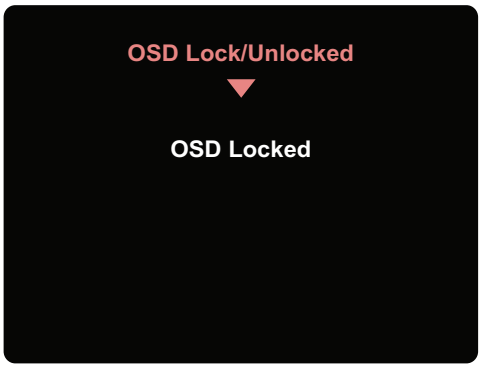
Juster lydstyrkeninnstillingene.

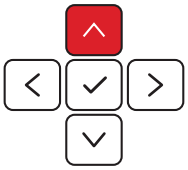
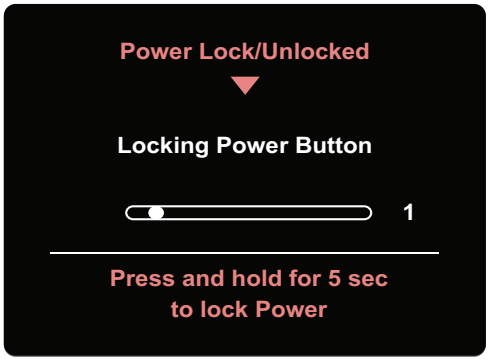
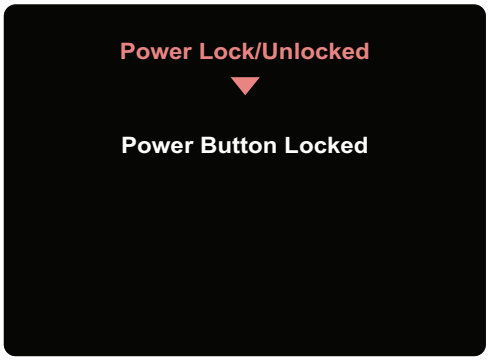
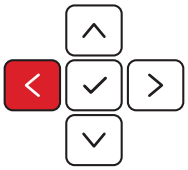
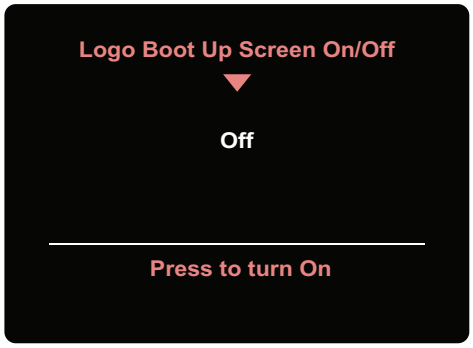


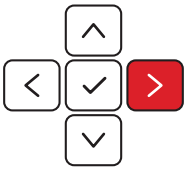
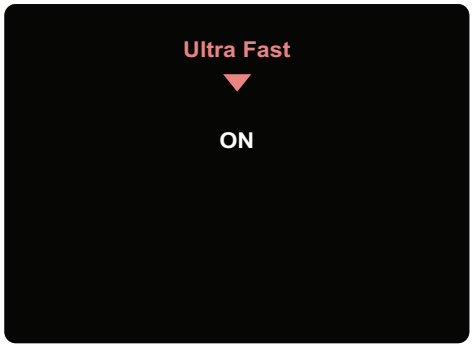
MERKNAD: Flytt **Styrespaken** [<] for å gå tilbake til forrige meny.

Hurtigknapper

Når skjermmenyen er av, kan du raskt få tilgang til spesialfunksjoner ved å bruke **Styrespaken**.

Knapp	Beskrivelse
	Hold inne tasten i 5 sekunder for å aktivere/deaktivere LED-belysning. 
	Trykk og hold knappenee for å låse / låse opp skjermmenyen. Når menyen vises på skjermen, fortsetter du å holde begge knappene i 10 sekunder for å låse / låse opp skjermmenyen.  Dersom skjermmenyen er låst, vises en melding på skjermen. 

Knapp	Beskrivelse
	Trykk og hold knappene for å låse / låse opp **Power (Strøm)**-knappen. Når menyen vises på skjermen, fortsetter du å holde begge knappene i 10 sekunder for å låse / låse opp **Power (Strøm)**-knappen.  Dersom **Power (Strøm)**-knappen er låst, vises en melding på skjermen. 
	Trykk og holde inne knappen i 10 sekunder for å vise/skjule oppstartskjermen når enheten slås på. 

Knapp	Beskrivelse
	Hold inne tasten i 10 sekunder for å aktivere/deaktivere Ultrarask. 

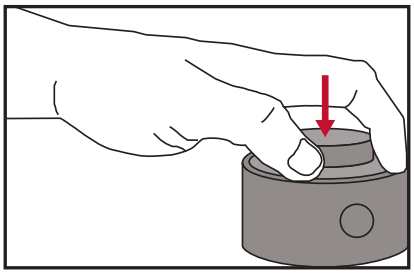
ColorPro™-hjul for OSD-kontroll

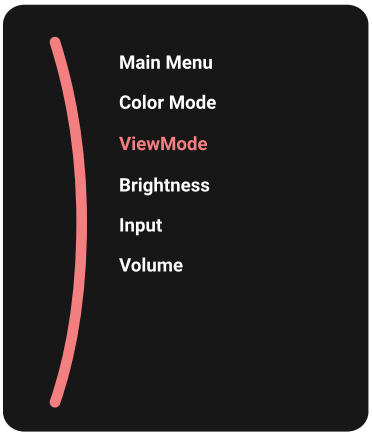
ColorPro™-hjulet er, ved siden av **styrespaken**, en rask måte å kontrollere og få tilgang til skjermmenyene.

Bruke ColorPro™-hjulet

Gå inn i skjermmenyen

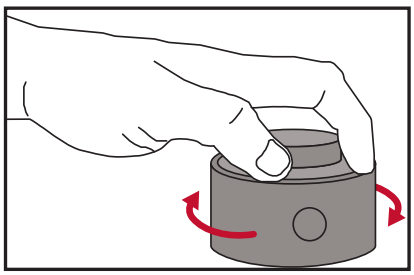
Gå inn i skjermmenyen ved å trykke *bekreftelsesknappen*.

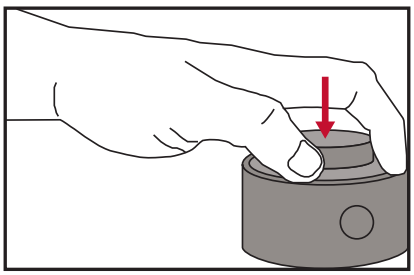


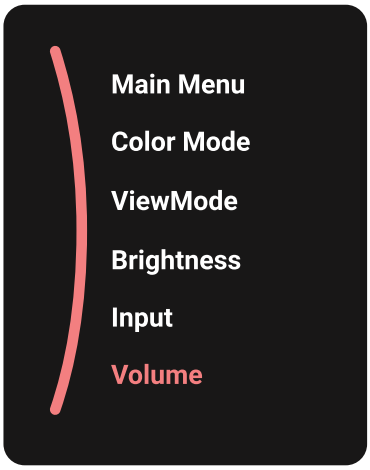


Velg et alternativ og bekreft

Drei *Hjulet* for å velge et alternativ, og trykk på *bekreftelsesknappen* for å bekrefte.

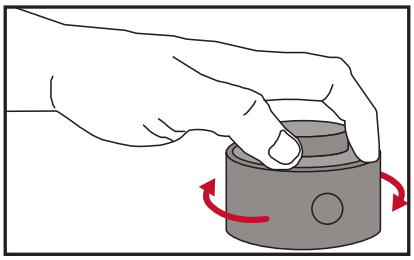


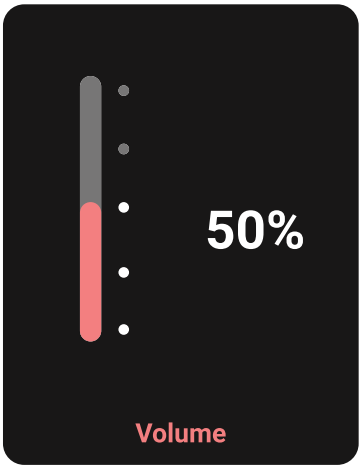




Justere verdien

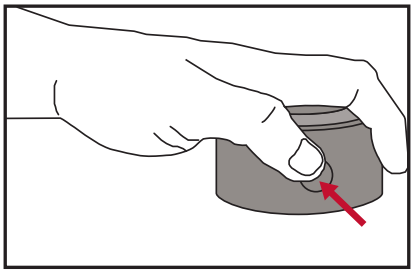
Drei *Dial* til venstre eller høyre for å justere verdien til det valgte alternativet.





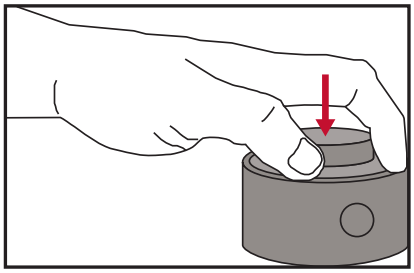
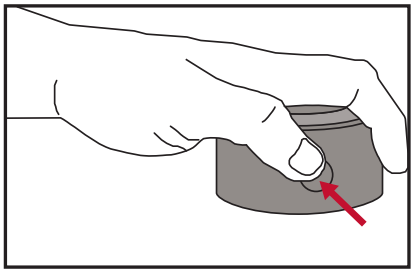
Tilbake

Trykk *Back Button* når som helst for å gå tilbake til forrige alternativ.



Hurtigtaster for ColorPro™-hjul

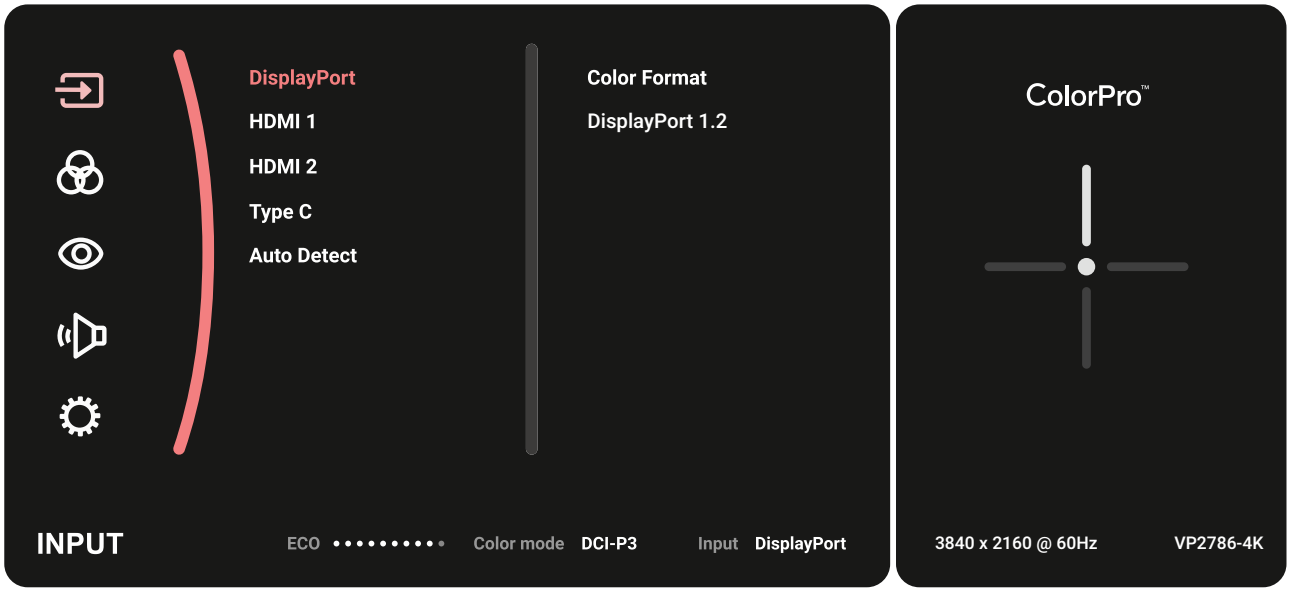
ColorPro™-hjulet er, ved siden av **styrespaken**, en rask måte å kontrollere og få tilgang til funksjoner når skjermmenyen er av.

Knapp	Beskrivelse
	Hold inne i 2 sekunder for å aktivere LED-belysning.
	Trykk tasten for å aktivere KVM-funksjonen i PBP-modus.

Konfigurere innstillinger

Generell bruk

1. Flytt **styrespaken** [<] for å vise Oppstartsmenyen. Naviger deretter til **Main Menu (Hovedmenyen)** og trykk **styrespaken** [✓] for å vise skjermmenyen.



2. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å velge hovedmenyen. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å gå inn i den valgte menyen.

3. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å velge ønsket menyalternativ. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å gå inn i undermenyen.

4. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å justere/velge innstillingen. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å bekrefte.

5. Flytt **styrespaken** [<] for å gå tilbake til forrige meny.

Skjermmenytre

Hovedmeny	Undermeny	Menyvalg	
Input Select	DisplayPort	Color Format	Auto
			RGB (Full Range)
			RGB (Limited Range)
			YUV (Full Range)
			YUV (Limited Range)
		DisplayPort 1.4	On
			Off
	HDMI 1	Color Format	Auto
			RGB (Full Range)
			RGB (Limited Range)
			YUV (Full Range)
			YUV (Limited Range)
		HDMI 2.0	On
			Off
	HDMI 2	Color Format	Auto
			RGB (Full Range)
			RGB (Limited Range)
			YUV (Full Range)
			YUV (Limited Range)
		HDMI 2.0	On
			Off
	Type C	Color Format	Auto
			RGB (Full Range)
			RGB (Limited Range)
			YUV (Full Range)
			YUV (Limited Range)
		USB 3.2	On
			Off
		DisplayPort 1.4	On
			Off
	Auto Detect	On	
		Off	

Hovedmeny	Undermeny	Menyvalg		
Color Mode	Adobe RGB	Brightness	(-/+, 0~100)	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
			Off	
		Recall		

Hovedmeny	Undermeny	Menyvalg		
Color Mode	DCI-P3	Brightness	(-/+, 0~100)	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
			Off	
		Recall		
	sRGB	Brightness	(-/+, 0~100)	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
			Off	
		Recall		

Hovedmeny	Undermeny	Menyvalg		
Color Mode	REC709	Brightness	(-/+, 0~100)	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
			Off	
		Recall		
	DICOM-SIM	Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Recall		

Hovedmeny	Undermeny	Menyvalg		
Color Mode	Soft Proofing	Brightness	(-/+, 0~100)	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
			Off	
		Recall		

Hovedmeny	Undermeny	Menyvalg		
Color Mode	User	Contrast	(-/+, 0~100)	
		Brightness	(-/+, 0~100)	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Advanced DCR	(-/+, 0/25/50/75/100)	
		Gain	Red	(-/+, 0~100)
			Green	(-/+, 0~100)
			Blue	(-/+, 0~100)
		Offset	Red	(-/+, 0~100)
			Green	(-/+, 0~100)
			Blue	(-/+, 0~100)
		Hue	Red	(-/+, 0~100)
			Green	(-/+, 0~100)
			Blue	(-/+, 0~100)
			Cyan	(-/+, 0~100)
			Magenta	(-/+, 0~100)
			Yellow	(-/+, 0~100)
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Blue Light Filter	(-/+, 0~5)	
		Uniformity	On	
			Off	
		Recall		

Hovedmeny	Undermeny	Menyvalg		
Color Mode	CAL1/CAL2/ CAL3	Brightness	(-/+, 0~100)	
		Color Calibration Notice	Result	
			Remind Schedule Hour	
			Counter Hour	
			Recall	
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
			Off	
		Recall		
	HDR	Standard		
		HDR_M		
		HDR_H		
		Smooth		
		Off		

Hovedmeny	Undermeny	Menyvalg		
ViewMode	CAD/CAM	Ultra Clear	(-/+, 0~4)	
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Advanced-Gamma	(-/+, 1.8~2.6)	
	Video Edit	Ultra Clear	(-/+, 0~4)	
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Advanced-Gamma	(-/+, 1.8~2.6)	
	Animation	Ultra Clear	(-/+, 0~4)	
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Black Stabilization	(-/+, 0~10)	
	Photographer	Ultra Clear	(-/+, 0~4)	
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Advanced-Gamma	(-/+, 1.8~2.6)	
	FPS 1			
	FPS 2			
	RTS			
	MOBA			
Audio Adjust	Volume	(-/+, 0~100)		
	Mute	On		
		Off		
	Audio Input	DisplayPort		
		HDMI 1		
		HDMI 2		
		Type C		

Hovedmeny	Undermeny	Menyvalg	
Setup Menu	Language Select	English	
		Français	
		Deutsch	
		Español	
		Italiano	
		Suomi	
		Русский	
		Türkçe	
		日本語	
		한국어	
		繁體中文	
		简体中文	
	Resolution Notice	On	
		Off	
	Information		
	OSD Timeout	(-/+, 5/15/30/60)	
	OSD Background	On	
		Off	
	OSD Pivot	Auto	
		0°	
		+90°	
		-90°	
		180°	
	Power Indicator	On	
		Off	
	Auto Power Off	On	
		Off	
	Sleep	30 minutes	
		45 minutes	
		60 minutes	
		120 minutes	
		Off	

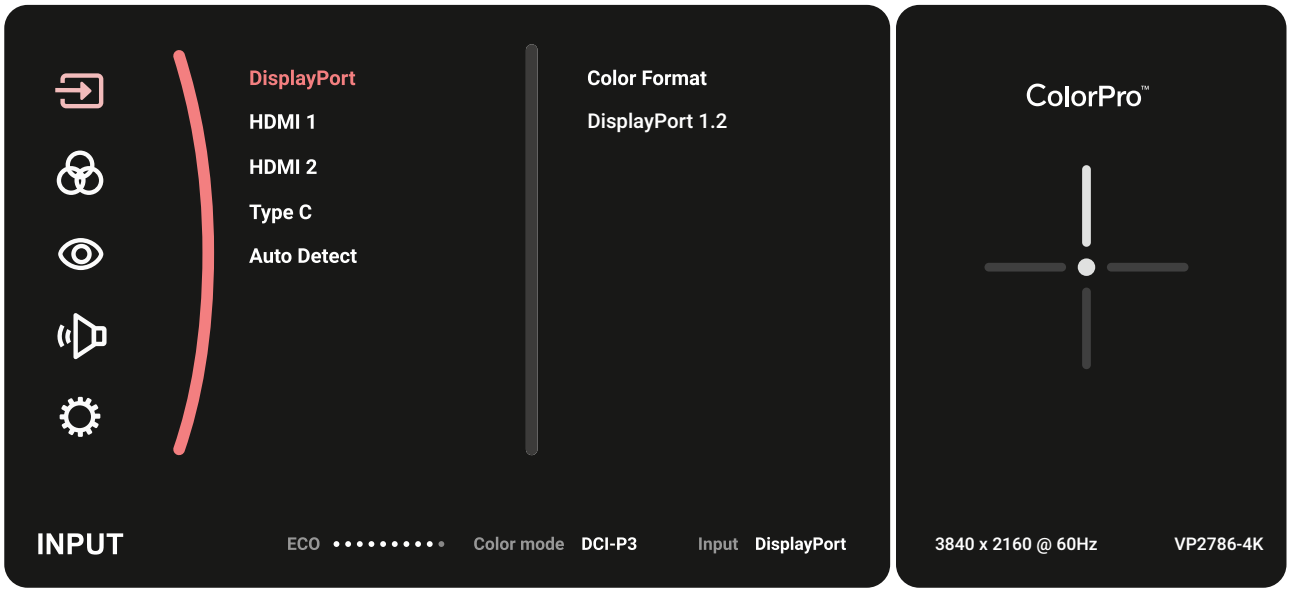
Hovedmeny	Undermeny	Menyvalg		
Setup Menu	Multi-Picture	Off		
		PBP Left-Right	Left Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				Type C
			Right Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				Type C
			Swap	
		PIP	PIP Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				Type C
			PIP Position	PIP H. Position
				PIP V. Position
			PIP Size	(-/+, 0~100)
			Swap	
		Dual Color	DCI-P3	
			sRGB	
			REC709	
			DICOM-SIM	
			User	
			CAL 1	
			CAL 2	
			CAL 3	
			CAD/CAM	
			Video Edit	
			Animation	
			Photographer	
			FPS 1	
			FPS 2	
			RTS	
			MOBA	

Hovedmeny	Undermeny	Menyvalg		
Setup Menu	ECO Mode	Standard		
		Optimize		
		Conserve		
		Energy Saving	On	
			Off	
	Overscan	On		
		Off		
	Response Time	Standard		
		Advanced		
		Ultra Fast		
	USB Charging	On		
		Off		
	Backstage Lighting	Level 1		
		Level 2		
		Level 3		
		Off		
	Burn-in Eraser	On		
		Off		
	DDC/CI	On		
		Off		
	Rename			
	All Recall			

Menyvalg

Input (Inngang)

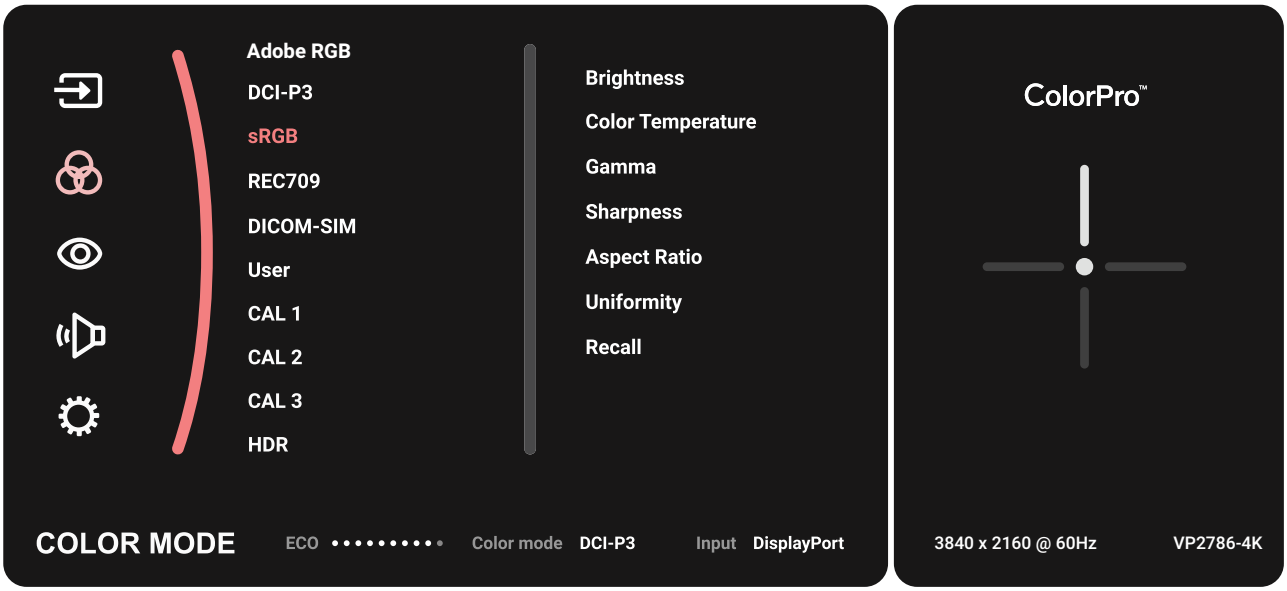
1. Flytt **styrespaken** [<] for å vise Oppstartsmenyen. Naviger deretter til **Main Menu (Hovedmenyen)** og trykk **styrespaken** [✓] for å vise skjermmenyen.
2. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å velge **Input (Inngang)**. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å gå inn i **Input (Inngang)**-menyen.



3. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å velge ønsket inngangskilde. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å bekrefte valget.

Color Mode (Fargemodus)

1. Flytt **styrespaken** [<] for å vise Oppstartsmenyen. Naviger deretter til **Main Menu (Hovedmenyen)** og trykk **styrespaken** [✓] for å vise skjermmenyen.
2. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å velge **Color Mode (Fargemodus)**. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å gå inn i **Color Mode (Fargemodus)**-menyen.

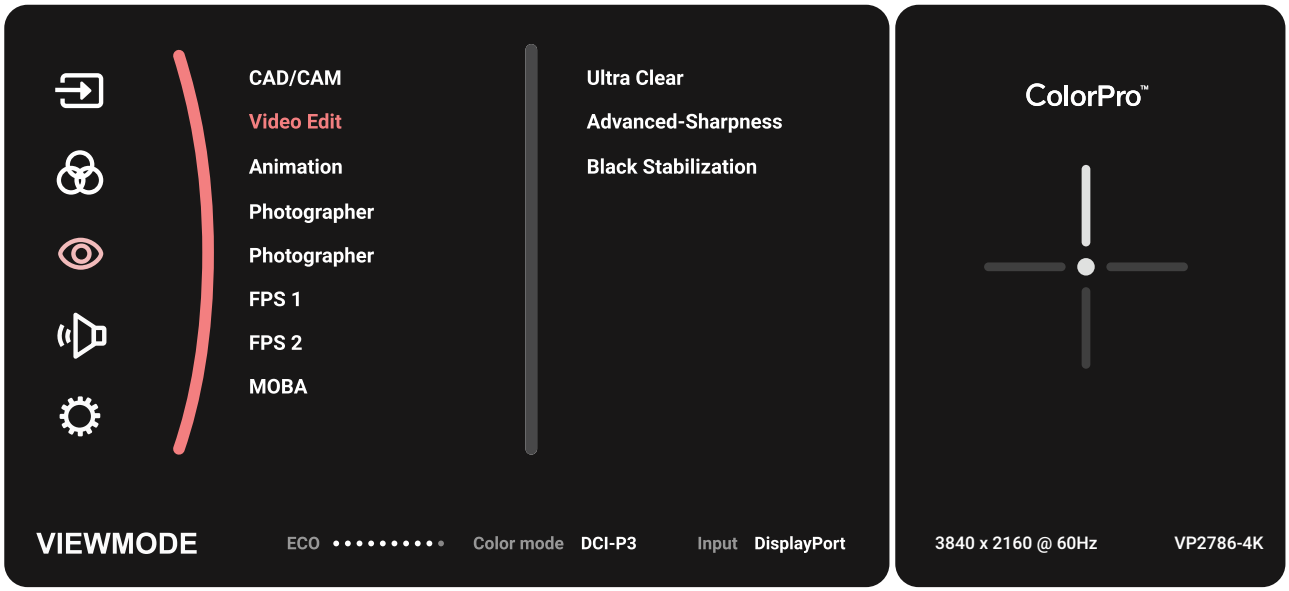


3. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å velge ønsket alternativ. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å gå inn i undermenyen.
4. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å justere/velge innstillingen, og trykk **styrespaken** [✓] for å bekrefte valget (hvis aktuelt).

Menyvalg	Beskrivelse
DCI-P3	Nøyaktig fargeområde og gamma for DCI-P3-standarden.
sRGB	Nøyaktig fargeområde og gamma for sRGB-standarden.
REC709	Nøyaktig fargeområde og gamma for ITU-R Rec. 709-standarden.
DICOM-SIM	Gammakurver er satt til en DICOM-simulering.
User (Bruker)	Egne, brukerdefinerte innstillinger.
CAL1/CAL2/CAL3	Vis med 1./2./3. brukerkalibreringsmodus.
HDR (høyt dynamisk område)	Reduserer den generelle kontrasten til en gitt scene slik at detaljene i de lyseste og mørkeste bildedelene kan ses.

ViewMode (Visningsmodus)

1. Flytt **styrespaken** [<] for å vise Oppstartsmenyen. Naviger deretter til **Main Menu (Hovedmenyen)** og trykk **styrespaken** [✓] for å vise skjermmenyen.
2. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å velge **ViewMode (Visningsmodus)**. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å gå inn i **ViewMode (Visningsmodus)**-menyen.



3. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å velge ønsket alternativ. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å gå inn i undermenyen.

Menyvalg	Beskrivelse
CAD/CAM	Velg dette alternativet ved visning av grafiske designfiler.
Video Edit (Videoredigering)	Velg dette alternativet for å redigere video.
Animation (Animasjon)	Velg dette alternativet for animasjon.
Photographer (Fotograf)	Velg dette alternativet når du skal vise fotografier.
FPS 1	Ideell for førstepersons skytespill.
FPS 2	Ideell for førstepersons skytespill.
RTS	Ideell for sanntidsstrategispill.
MOBA	Velg dette alternativet for spill i sjangeren Multiplayer Online Battle Arena.

Audio Adjust (Lydjustering)

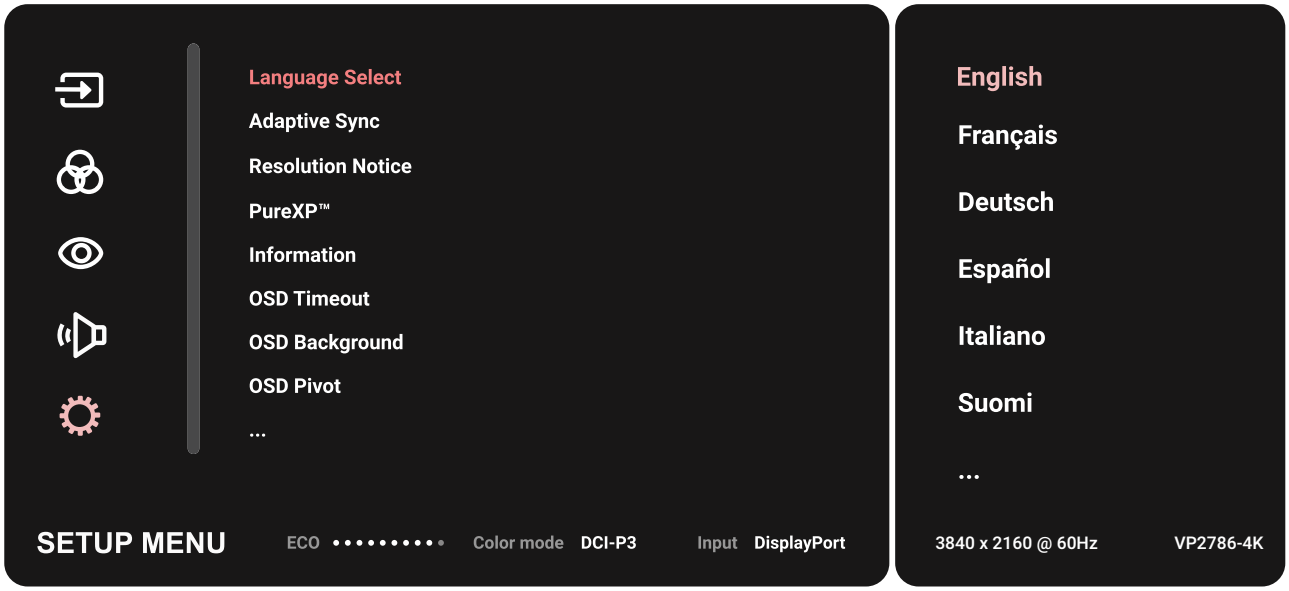
1. Flytt **styrespaken** [<] for å vise Oppstartsmenyen. Naviger deretter til **Main Menu (Hovedmenyen)** og trykk **styrespaken** [✓] for å vise skjermmenyen.
2. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å velge **Audio Adjust (Lydjustering)**. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å gå inn i **Audio Adjust (Lydjustering)**-menyen.

3. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å velge ønsket alternativ. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å gå inn i undermenyen.
4. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å justere/velge innstillingen, og trykk **styrespaken** [✓] for å bekrefte valget (hvis aktuelt).

Menyvalg	Beskrivelse
Volume (Lydstyrke)	Juster lydstyrken.
Mute (Demping)	Aktiver dette alternativet for å slå av lyden midlertidig.
Audio Input (Lydinngang)	Velg lydinngangskilden.

Setup Menu (Oppsettsmeny)

1. Flytt **styrespaken** [<] for å vise Oppstartsmenyen. Naviger deretter til **Main Menu (Hovedmenyen)** og trykk **styrespaken** [✓] for å vise skjermmenyen.
2. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å velge **Setup Menu (Oppsettsmeny)**. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å gå inn i **Setup Menu (Oppsettsmeny)**-menyen.



3. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å velge ønsket alternativ. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å gå inn i undermenyen.
4. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å justere/velge innstillingen, og trykk **styrespaken** [✓] for å bekrefte valget (hvis aktuelt).

MERKNAD: Noen undermenyalternativer kan ha en annen undermeny. Trykk **styrespaken** [✓] for å gå inn i skjermmenyen. Følg knappeveiledningen som vises nederst på skjermen for å velge alternativet eller foreta justeringer.

Menyvalg	Beskrivelse
Language Select (Valg av språk)	Velg et tilgjengelig språk for skjermmenyen.
Resolution Notice (Oppløsningsmerknad)	Aktiver dette alternativet for å la systemet informere brukere om at den gjeldende visningsoppløsningen ikke er den riktige opprinnelige oppløsningen.
Information (Informasjon)	Vis skjerminformasjon.
OSD Timeout (Tidsavbrudd for skjermmeny)	Angir hvor lenge skjermmenyen forblir på skjermen.

Menyvalg	Beskrivelse
OSD Background (Skjermmenybakgrunn)	Vis/skjul skjermmenyens bakgrunn når skjermmenyen vises på skjermen.
OSD Pivot (Skjermmenydreiing)	Angi retning på skjermmenyen. • Auto: Med den innebygde G-sensoren kan skjermmenyen automatisk svinge når skjermen er plassert vertikalt. • 0°: Stiller inn skjermmenyen uten dreiing. • +90°: Stiller inn skjermmenyen med +90° dreiing. • -90°: Stiller inn skjermmenyen med -90° dreiing. • 180°: Stiller inn skjermmenyen med 180° dreiing.
Power Indicator (Strømindikator)	Sett strømindikatoren på eller av. Hvis dette stilles til På, lyser strømindikatoren blått når enheten er slått på.
Auto Power Off (Automatisk avslåing)	Aktiver dette alternativet slik at skjermen slås av automatisk etter en viss tid.
Sleep (Dvale)	Still inn ledig tid før skjermen går inn *Hvilemodus*.
Multi-Picture (Flerbilde)	Off (Av) Deaktiver denne funksjonen. PBP Left-Right (PBP venstre-høyre) Vis to vinduer, en 1x1-delt skjerm, side ved side til venstre og høyre på skjermen. Brukeren kan spesifisere inngangskilden for hver skjerm. PIP Del skjermen i to deler med ett hovedvindu og et innsatt vindu. Brukeren kan spesifisere inngangskilden for hver skjerm. Dual Color (Dobbel farge) Vis to forskjellige fargeinnstillinger i PIP- eller PBPmodus.
ECO Mode (ØKO-modus)	Velg mellom ulike moduser basert på strømforbruk.
Overscan (Overskann)	Forstørr automatisk det opprinnelige bildet horisontalt og vertikalt til et likt sideforhold som fyller skjermen.

Menyvalg	Beskrivelse
Response Time (Responstid)	Justerer responstid og lager jevne bilder uten streker, uskarphet eller etterbilde.
USB Charging (USB-lading)	Aktiver/deaktiver USB-lading.
Backstage Lighting (Bakscenelys)	Juster LED-belysning.
Burn-in Eraser (Innbrenningingsfjerner)	Reduser bildeinnbrenning.
DDC/CI	Aktiver dette alternativet for å tillate kontroll av skjermen via grafikkortet.
Rename (Endre navn)	Endre navn på den egendefinerte profilen.
All Recall (Hent alle)	Tilbakestiller alle innstillinger til standardverdiene

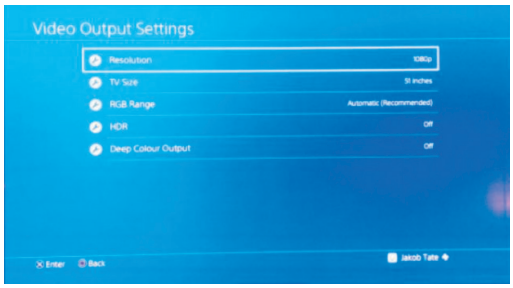
Avanserte funksjoner og innstillinger

Denne delen beskriver funksjoner på skjermen.

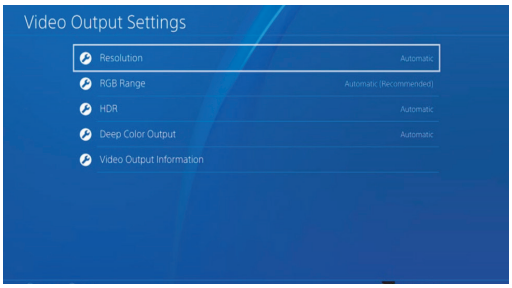
HDR (høyt dynamisk område)

Reduserer den generelle kontrasten til en gitt scene slik at detaljene i de lyseste og mørkeste bildedelene kan ses.

MERKNAD: Kontroller at HDR-innstillingen er slått på på enheten før du aktiverer HDR10 på skjermen. For eksempel må HDR-innstillingen på Xbox One S eller PS4 Pro først slås på før du kan se HDR10-videoinnhold.



Xbox One S



PS4 Pro

Slik aktiverer du HDR-funksjonen:

1. Flytt **styrespaken** < for å vise Oppstartsmenyen. Naviger deretter til **Main Menu (Hovedmenyen)** og trykk **styrespaken** ✓ for å vise skjermmenyen.
2. Flytt **styrespaken** ^- eller v for å velge **Color Mode (Fargemodus)**. Trykk deretter **styrespaken** ✓ for å gå inn i **Color Mode (Fargemodus)**-menyen.
3. Flytt **styrespaken** ^- eller v for å velge **Multi-Picture (Flerbilde)**. Trykk deretter **styrespaken** ✓ for å gå inn i undermenyen.
4. Flytt **styrespaken** ^ eller v for å velge et av alternativene. Trykk deretter **styrespaken** ✓ for å bekrefte.

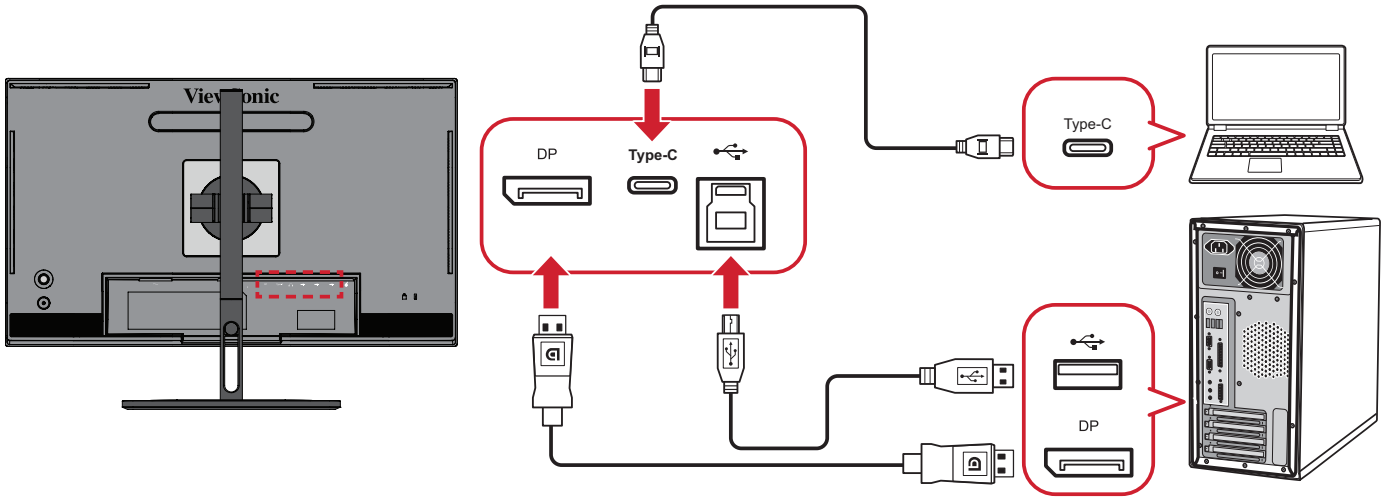
KVM

KVM-funksjonen lar brukeren styre to datamaskiner som er koblet til samme skjerm fra ett tastatur og én mus.

MERKNAD: Gjelder kun i PBP-modus (bilde ved bilde).

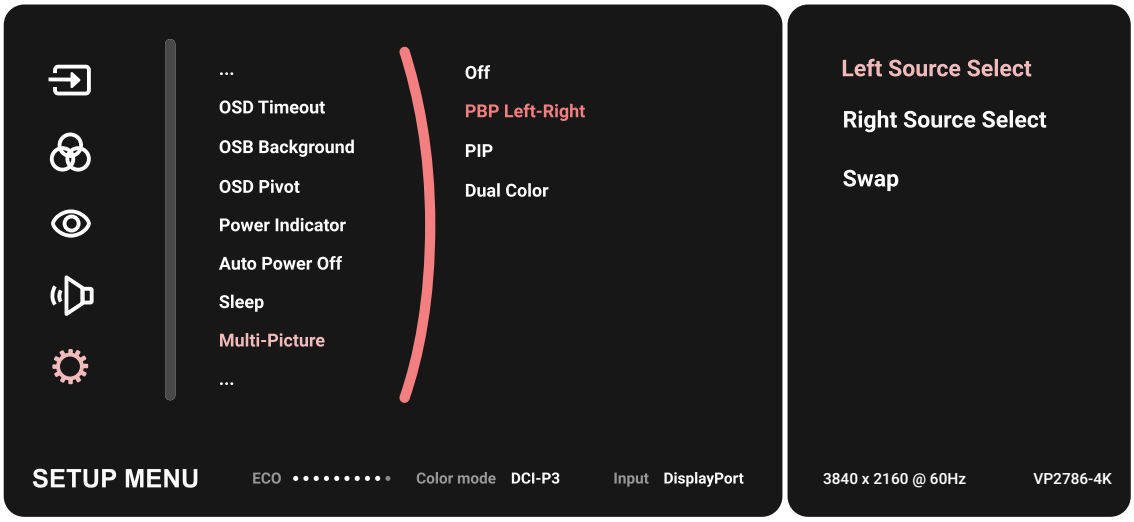
Slik kobler du de to datamaskinene til skjermen:

1. Koble den ene enden av USB Type C-kabelen til USB Type C-porten på skjermen. Koble deretter den andre enden av kabelen til USB Type C-porten på datamaskinen.
2. Koble den ene enden av en DisplayPort-kabel til DisplayPort-en på skjermen. Koble deretter den andre enden av kabelen til DisplayPort- eller mini DP-porten på datamaskinen.
3. Koble USB Type B-kabelen (firkantet med 2 kuttede hjørner) til USB Type B-porten på skjermen. Koble den andre enden av kabelen til USB-porten på datamaskinen.



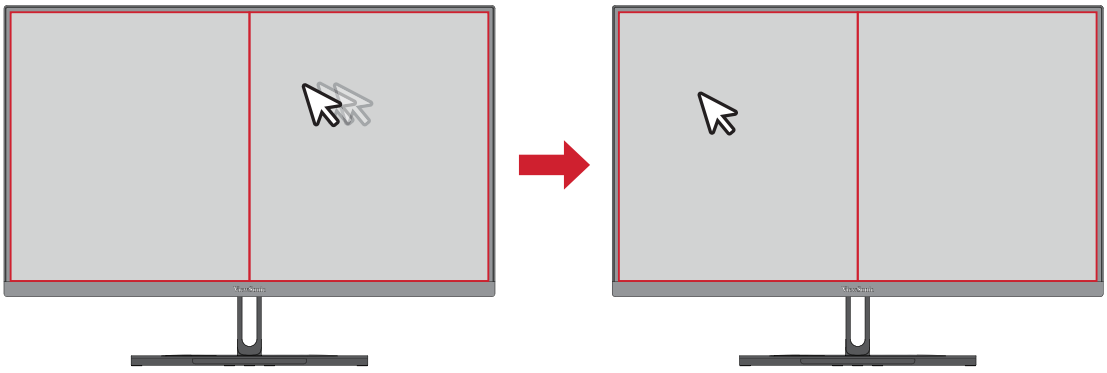
Slik aktiverer du PBP-modus:

1. Flytt **styrespaken** [<] for å vise Oppstartsmenyen. Naviger deretter til **Main Menu (Hovedmenyen)** og trykk **styrespaken** [✓] for å vise skjermmenyen.
2. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å velge **Setup Menu (Oppsettsmeny)**. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å gå inn i menyen.
3. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å velge **Multi-Picture (Flerbilde)**. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å gå inn i undermenyen.
4. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å velge **PBP Left-Right (PBP venstre-høyre)**. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å aktivere PBP-modus.



Slik aktiverer du KVM-funksjonen:

1. Trykk og hold inne [>]-knappen i 2 sekund for å aktivere KVM-funksjonen.
2. Deretter kan du bytte markøren mellom de to skjermene (venstre/høyre vindu).



Auto Pivot

Med Auto Pivot-funksjonen kan skjermen oppdage bildevisningen og justere bildets orientering på skjermen automatisk når skjermen dreies vertikalt eller horisontalt.

MERKNAD: Auto Pivot-funksjonen bruker DDC/CI for å kommunisere med skjermen. Før du bruker Auto Pivot-funksjonen, sørg for at DDC/CI-innstillingen er satt til **On**.

For å aktivere DDC/CI-innstillingen:

1. Åpne skjermmenyen, og velg **Setup Menu (Oppsettsmeny)**-menyen. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å gå inn i menyen.
2. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å velge **DDC/CI**. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å gå inn i undermenyen.
3. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å velge **On**. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å bekrefte.

Sørg for at **DDC/CI** er **On (På)**, og fortsett med å stille **OSD Pivot (Skjermmenydreiing)** til **Auto**:

1. Åpne skjermmenyen, og velg **Setup Menu (Oppsettsmeny)**-menyen. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å gå inn i menyen.
2. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å velge **OSD Pivot (Skjermmenydreiing)**. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å gå inn i undermenyen.
3. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å velge **Auto**. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å bekrefte.

Colorbration+

For å sikre langsiktig fargenøyaktighet har visse modeller en kalibreringsfunksjon for maskinvare. Installasjonsfilen for Colorbration+-programmet finner du på: http://color.viewsonic.com/support/software/.

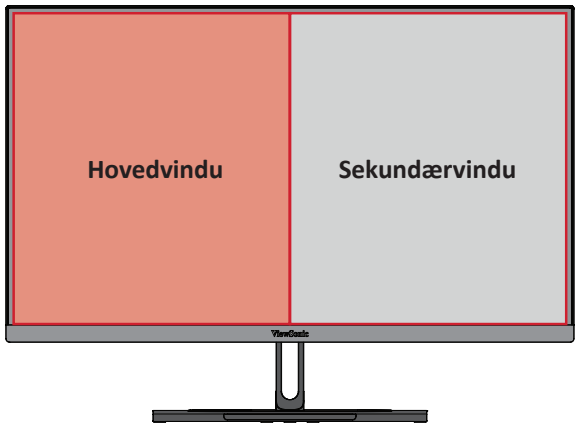
Fargesensoren, som Colorbration+-programmet trenger for kalibreringsprosessen, følger ikke med i standardpakken til skjermen.

Kompatible fargesensorer inkluderer:

- X-Rite i1 Display Pro
- X-Rite i1 Pro 2
- X-Rite i1 Studio
- Xrite Colormunki Photo
- Xrite Colormunki Design
- Datacolor SpyderX-serien

Dual Color (Dobbel farge)

Skjermen leveres med en dobbel fargemotor for å vise to forskjellige fargeinnstillinger i PIP- (bilde i bilde) eller PBP-modus. Du kan angi forskjellige fargeforhåndsinnstillinger i begge vinduene (hovedvindu og sekundærvindu).



MERKNAD: For å aktivere PIP- eller PBP-modus kan du se «Multi-Picture (Flerbilde)»-delen på side 63.

Slik konfigurerer du dobbel farge:

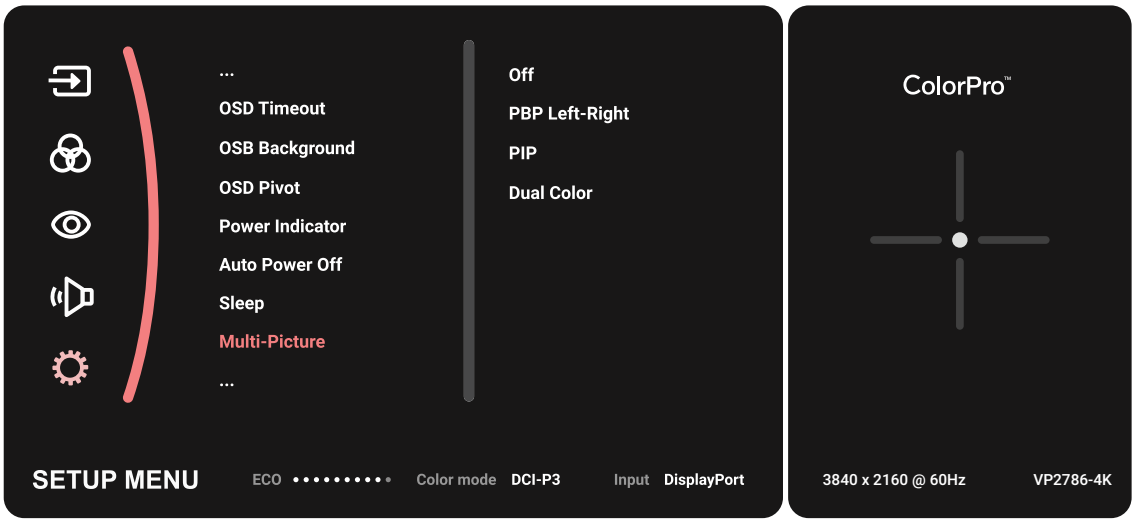
1. Flytt **styrespaken** [<] for å vise Oppstartsmenyen. Naviger deretter til **Main Menu (Hovedmenyen)** og trykk **styrespaken** [✓] for å vise skjermmenyen.
2. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å velge **Setup Menu (Oppsett-menyen)**. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å gå inn i menyen.
3. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å velge **Multi-Picture (Flerbilde)**. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å gå inn i undermenyen.
4. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å velge **Dual Color (Dobbel farge)**. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å gå inn i undermenyen.
5. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å velge ønsket fargeinnstilling. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å bekrefte.

Multi-Picture (Flerbilde)

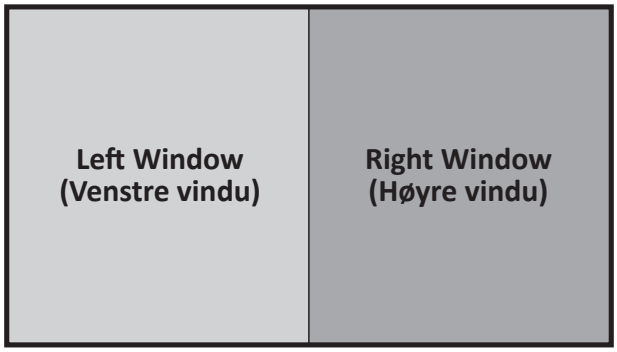
Flerbilde gjør at brukerne kan tilpasse arbeidsplassen ytterligere ved å tillate opptil fire delte vinduer fra forskjellige innganger og vise høyoppløselig innhold med ulike sideforhold, uten forvrengning fra de opprinnelige inngangskildene.

Slik aktiverer du Flerbilde-modus:

1. Flytt **styrespaken** [<] for å vise Oppstartsmenyen. Naviger deretter til **Main Menu (Hovedmenyen)** og trykk **styrespaken** [✓] for å vise skjermmenyen.
2. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å velge **Color Mode (Fargemodus)**. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å gå inn i **Color Mode (Fargemodus)**-menyen.
3. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å velge **Multi-Picture (Flerbilde)**. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å gå inn i undermenyen.
4. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å velge **PBP Left-Right (PBP venstre-høyre)** eller **PIP**. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å gå inn i den valgte modusen.



PBP (bilde ved bilde)



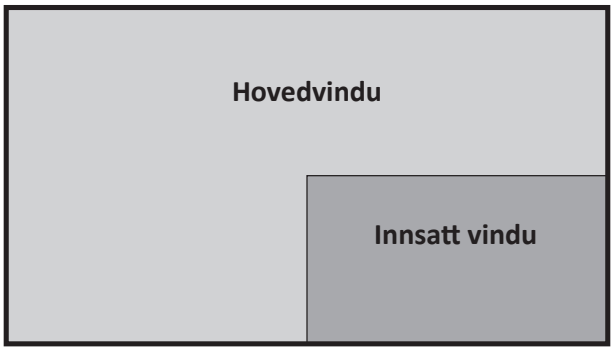
PBP Left-Right (PBP venstre-høyre)

MERKNAD: For å vise bilder i full størrelse i vinduene må du justere skjermoppløsningen til 1920x1080 (PBP venstre-høyre).

Slik konfigurerer du PBP:

1. Flytt **styrespaken** [<] for å vise Oppstartsmenyen. Naviger deretter til **Main Menu (Hovedmenyen)** og trykk **styrespaken** [✓] for å vise skjermmenyen.
2. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å velge **Setup Menu (Oppsett-menyen)**. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å gå inn i **Setup Menu (Oppsett-menyen)**-menyen.
3. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å velge **Multi-Picture (Flerbilde)**. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å gå inn i undermenyen.
4. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å velge **PBP Left-Right (PBP venstre-høyre)**. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å gå inn i undermenyen.
5. For å endre inngangskilden velger du kildeplasseringen (**Left Source (Venstre kilde)** / **Right Source (Høyre Kilde)**) og trykk **styrespaken** [✓].
6. Flytt **styrespaken** [^]- eller [v] for å velge ønsket inngangskilde, og trykk **styrespaken** [✓] for å bekrefte.
7. For å bytte de to vinduene velger du **Swap (Bytt)** og trykker **styrespaken** [✓] for å bekrefte.

PIP (Picture-in-Picture) (PIP (bilde i bilde))



Slik konfigurerer du PIP:

1. Flytt **styrespaken** < for å vise Oppstartsmenyen. Naviger deretter til **Main Menu (Hovedmenyen)** og trykk **styrespaken** ✓ for å vise skjermmenyen.
2. Flytt **styrespaken** ^- eller v for å velge **Setup Menu (Oppsett-menyen)**. Trykk deretter **styrespaken** ✓ for å gå inn i **Setup Menu (Oppsett-menyen)**-menyen.
3. Flytt **styrespaken** ^- eller v for å velge **Multi-Picture (Flerbilde)**. Trykk deretter **styrespaken** ✓ for å gå inn i undermenyen.
4. Flytt **styrespaken** ^- eller v for å velge **PIP**. Trykk deretter **styrespaken** ✓ for å gå inn i undermenyen.
5. Hvis du vil endre inngangskilden for innstillingsvinduet, velger du **PIP Source Select (PIP-kildevalg)** og trykker **styrespaken** ✓. Flytt deretter **styrespaken** ^- eller v for å velge ønsket inngangskilde, og trykk **styrespaken** ✓ for å bekrefte.
6. For å justere posisjonen til det innsatte vinduet velger du **PIP Position (PIP-posisjon)** og trykker **styrespaken** ✓.
   - » Trykk **styrespaken** ✓ for å velge **PIP H.Position (PIP H.-posisjon)** eller **PIP V.Position (PIP V.-posisjon)**.
   - » Flytt **styrespaken** ^- eller v for å justere innstillingen, og trykk **styrespaken** ✓ for å bekrefte.
7. For å justere størrelsen til det innsatte vinduet velger du **PIP Size (PIP-størrelse)** og trykker **styrespaken** ✓. Flytt deretter **styrespaken** ^- eller v for å justere innstillingen.
8. For å bytte de to vinduene velger du **Swap (Bytt)** og trykker **styrespaken** ✓ for å bekrefte.

Backstage Lighting (Bakscenelys)

Med Bakscenelys-funksjonen kan skjermen justere LED-lysstyrken til de optimale innstillingene.

Slik konfigurerer du innstillingene for Bakscenelys:

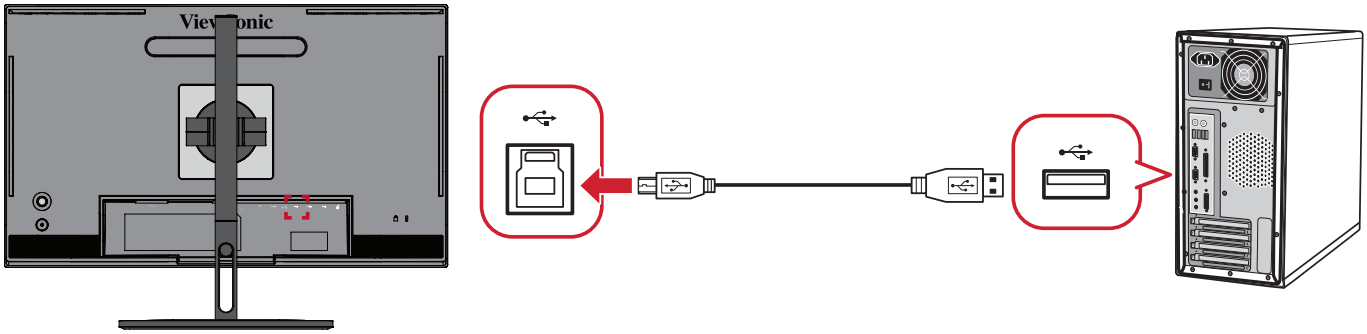
1. Åpne skjermmenyen, og velg **Setup Menu (Oppsett-menyen)**. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å gå inn i menyen.
2. Dytt Styrespakeknapp [^] eller [v] for å velge **Backstage Lighting (Bakscenelys)**. Trykk deretter **styrespaken** [✓] for å gå inn i undermenyen.
3. Flytt Styrespakeknapp [^] eller [v] for å velge **nivå 1**, **nivå 2** eller **nivå 3** for å aktivere funksjonen. Trykk deretter knapp [✓] for å bekrefte.

Firmware Update (Fastvareoppdatering)

For best visningsytelse og for å løse eventuelle kjente problemer bør skjermen holdes oppdatert med den nyeste fastvareversjonen. Med den medfølgende USB-kabelen og vDisplayManager-programmet kan du enkelt oppdatere fastvaren til skjermen.

Slik oppdaterer du fastvaren:

1. Last ned og installer vDisplayManager-programmet: ViewSonic ColorPro Software Download.
2. Koble USB Type B-kabelen (firkantet med 2 kuttede hjørner) til USB Type B-porten på skjermen. Koble den andre enden av kabelen til USB-porten på datamaskinen.



3. Start vDisplayManager. Velg **Advanced (Avansert)**-fanen i sidemenyen.
4. Klikk **Update (Oppdater)** for å se etter oppdateringer av skjermens fastvare.
5. Vent til oppdateringen er fullført (hvis nødvendig).

MERKNAD: Hvis fastvareoppdateringsprosessen avbrytes, kan det skade skjermen permanent. Ikke koble fra USB-kabelen eller slå av PC-en og skjermen.

ColorPro™-hjul for fargekalibrering

Hva er Colorbration⁺?

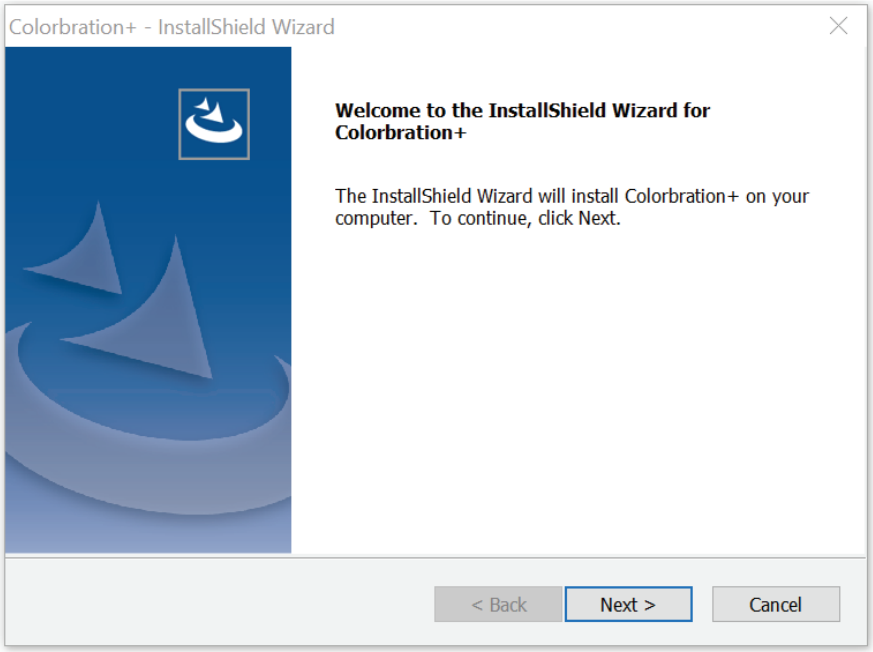
Fargenøyaktighet er et av de viktigste aspektene ved den kreative arbeidsflyten, og det er viktig å sikre at fargen på skjermen nøyaktig representerer fargene i originalbildet eller den digitale filen. Dette kan du gjøre i programvaren:

- Kalibrer og profiler skjermen raskt og enkelt.
- Kontroller hvitpunkt, luminans, kontrastforhold, gamma og mer.
- Spar tid, penger, gjetting og frustrasjon som vanligvis følger med skjermkalibrering.
- Fokuser på arbeidet ditt med full selvtillit.

Hvor får jeg tak i Colorbration⁺?

Colorbration⁺-programvaren kan lastes ned på: ViewSonic ColorPro Software Download

Når nedlastingen er fullført, starter du installasjonsfilen og følger instruksjonene på skjermen for å installere programvaren.



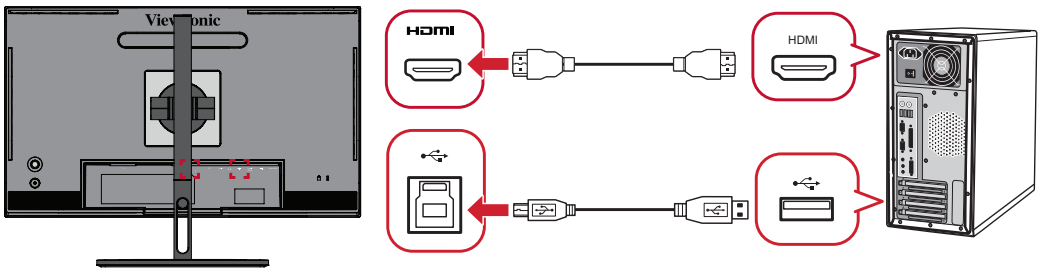
Tilkoblingsmetoder

I tillegg til å laste ned programvaren må du sørge for at skjermen, datamaskinen og ColorPro™-hjulet er riktig tilkoblet.

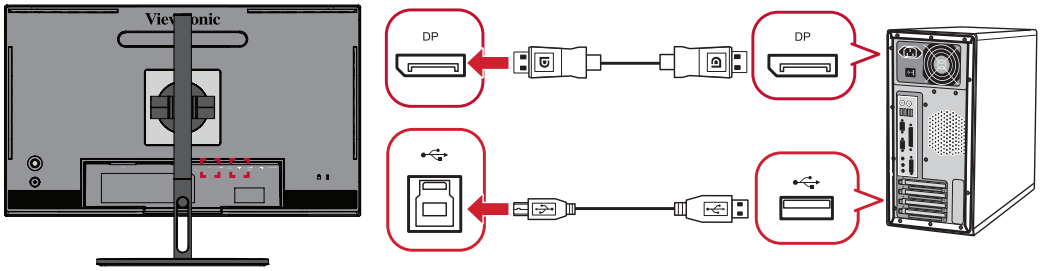
Det er to måter å koble sammen skjermen og datamaskinen:

HDMI eller DisplayPort

Hvis man bruker en HDMI- eller DisplayPort-tilkobling, bør man også koble skjermen og datamaskinen sammen med USB Type B til USB Type A-kabel.

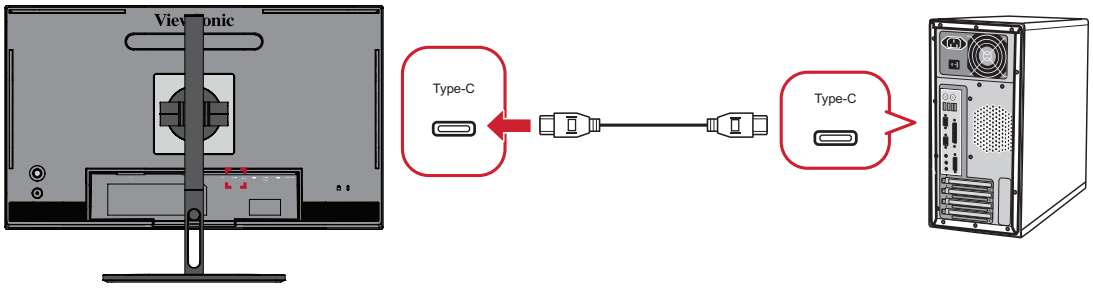


eller



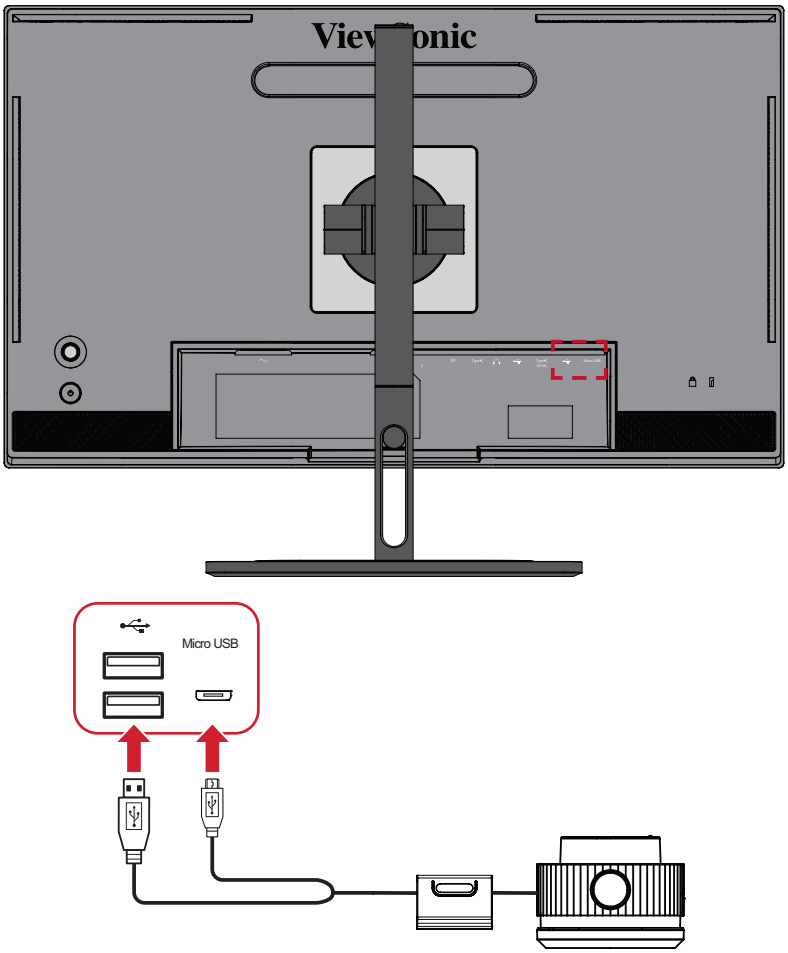
USB Type C

Hvis man bruker USB Type C-tilkobling, kan man koble skjermen og datamaskinen direkte sammen.



Koble til ColorPro™-hjulet

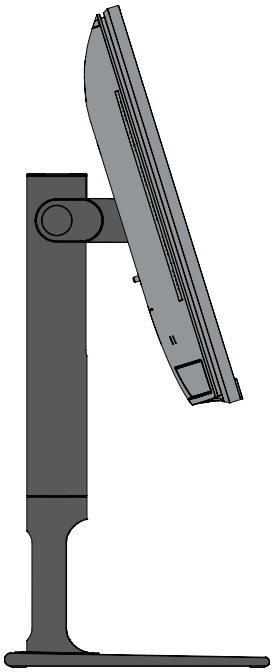
Koble USB Type A- og Micro USB-kabelen til ColorPro™-hjulet til USB Type A- og Micro USB-porten på skjermen.



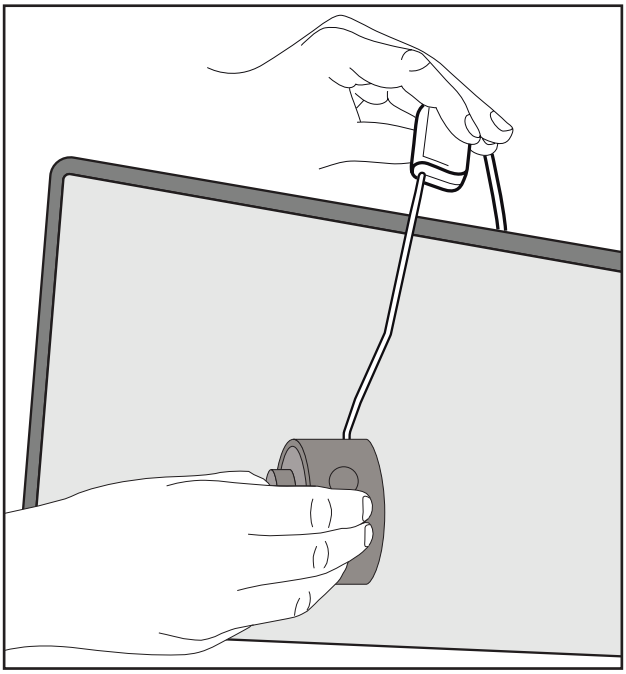
Gjøre klar for fargekalibrering

1. Kontroller at alle tilkoblinger er gjort og er riktige.

2. Vipp skjermen litt oppover.



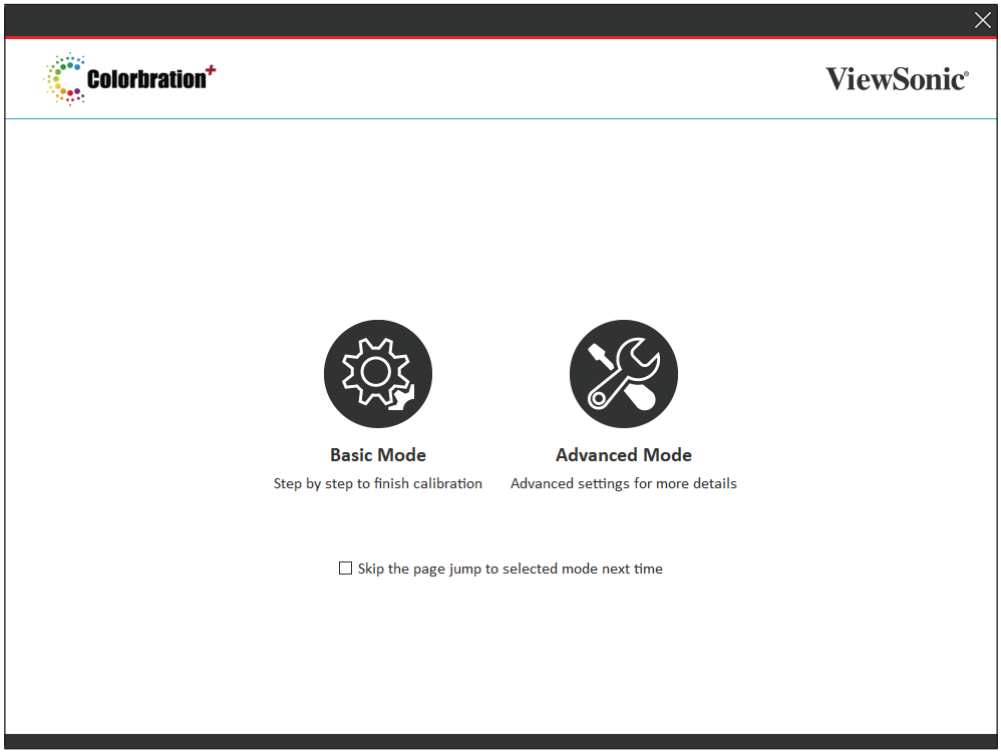
3. Fjern *Linsehetten* og sett måleapparatet forsiktig i kontakt med skjermpanelet.



Bruke Colorbration+

Når Colorbration⁺ startes for første gang, kan man velge mellom to moduser:

- **Grunnleggende modus**
- **Avansert modus**



MERKNAD: Du finner mer detaljert informasjon i brukerveiledningen til Colorbration+ nedenfor: Brukerveiledning for Colorbration+

Generell bruk

Slik starter du kalibreringsprosessen for avansert modus:

1. Velg Device Selection (Enhetsvalg) og deretter skjermen du ønsker å kalibrere fra de tilgjengelige alternativene.
2. Koble til og velg måleapparatet du ønsker å bruke fra de tilgjengelige alternativene.
3. Velg Calibration (Kalibrering) på sidemenyen.
4. Velg kalibreringsinnstillingene du vil bruke fra rullegardinmenyen, eller lag en egendefinert profil
5. Når kalibreringsinnstillingene er valgt, velger du å starte kalibreringsprosessen.
6. Vent til fargekalibreringen er fullført.

MERKNAD: Hvis fargekalibreringsprosessen avbrytes, kan det skade skjermens farger permanent. Ikke koble fra USB-kabelen eller slå av PC-en eller skjermen.

Vedlegg

Spesifikasjoner

Element	Kategori	Spesifikasjoner
LCD	Type	IPS type, a-si TFT Aktiv matrise 3840 x 2160 LCD, 0,1554 mm x 0,1554 mm pikselavstand
	Skjermstørrelse	68,47 cm (27” synlig)
	Fargefilter	RGB vertikal stripe
	Glassoverflate	Antireflekstype, 3H hardt belegg
Inngangssignal	Videosynkronisering	TMDS digital (100 Ω) HDMI (v 2.0): f_h:15-240 kHz, f_v:24-75 Hz DisplayPort (v 1.4a): f_h:15-240 kHz, f_v:24-75 Hz Type C: f_h:15-240 kHz, f_v:24-75 Hz
Kompatibilitet	PC	opptil 3840 x 2160
	Macintosh	opptil 3840 x 2160

Element	Kategori	Spesifikasjoner
Oppløsning[1]	Anbefalt	3840 x 2160 ved 60 Hz
	Støttes	• 4096 x 2160 ved 24, 25, 30, 50, 60 Hz • 3840 x 2160 ved 24, 25, 30, 60 Hz • 3840 x 1080 ved 60 Hz • 2560 x 1440 ved 60 Hz • 2048 x 1152 ved 60 Hz • 1920 x 1440 ved 60 Hz • 1920 x 1200 ved 60 Hz • 1920 x 1080 ved 50, 60 Hz • 1680 x 1050 ved 60 Hz • 1600 x 1200 ved 60 Hz • 1600 x 900 ved 60 Hz • 1440 x 900 ved 60, 75 Hz • 1400 x 1050 ved 60, 75 Hz • 1366 x 768 ved 60 Hz • 1360 x 768 ved 60 Hz • 1280 x 1024 ved 50, 60, 75 Hz • 1280 x 960 ved 50, 60, 75 Hz • 1280 x 800 ved 60 Hz • 1280 x 768 ved 50, 60 Hz • 1280 x 720 ved 50, 60 Hz • 1152 x 900 ved 67 Hz • 1152 x 864 ved 75 Hz • 1024 x 768 ved 50, 60, 70, 72 Hz • 848 x 480 ved 60 Hz • 800 x 600 ved 56, 60, 72 Hz • 720 x 576 ved 50 Hz • 720 x 480 ved 60 Hz • 720 x 400 ved 70 Hz • 640 x 480 ved 50, 60, 67, 72 Hz • 640 x 400 ved 60, 70 Hz • 640 x 350 ved 70 Hz
Strømadapter[2]	Inngangsspenning	100–240 V vekselstrøm 50/60 Hz (automatisk bytte)
Visningsområde	Full skanning (H x V)	596,74 x 335,66 mm (23,49” x 13,21”)
Driftsforhold	Temperatur	0 til 40 °C (32 til 104 °F)
	Luftfuktighet	20 til 90 % (ikke-kondenserende)
	Høyde	10 000 feet (3,048 km)

Element	Kategori	Spesifikasjoner
Lagringsforhold	Temperatur	-20 til 60 °C (-4 til 140 °F)
	Luftfuktighet	5 til 90 % (ikke-kondenserende)
	Høyde	40 000 feet (12,1 km)
Mål	Fysisk (B x H x D)	613,10 x 569,11~449,11 x 232,4 mm (24,14” x 22,41~17,68” x 9,15”)
Veggmontering	Mål	100 x 100 mm
Vekt	Fysisk	8,23 kg (18,15 lb)
Strømsparingsmo-duser	På[3]	45W (typisk) uten lyd 74W (maks.) med lyd
	Av	< 0,3 W (maks.)

[1] Ikke sett grafikkortet i datamaskinen til å overskride disse tidsmodusene; hvis du gjør det, kan det føre til permanent skade på skjermen.

[2] Bruk kun strømadapter fra ViewSonic® eller en autorisert kilde.

[3] Prøveforholdene følger EEI-standarder.

HDMI™ HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE Begrepene HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI-merkevarer og HDMI-logoene er varemerker eller registrerte varemerker som tilhører HDMI Licensing Administrator, Inc.

Ordliste

Denne delen beskriver standard ordlisten for uttrykk som brukes på alle LCD-skjermmodeller. Uttrykkene står i alfabetisk rekkefølge.

MERKNAD: Noen uttrykk kan ikke gjelde for skjermen.

A

Advanced DCR (Avansert DCR)
Avansert DCR-teknologi oppdager automatisk bildesignalet og kontrollerer bakgrunnslysstyrken og fargen intelligent for å forbedre muligheten til å gjøre svart svartere på en mørk scene og gjøre hvitt hvitere i lyse omgivelser.

Audio Adjust (Lydjustering)
Justerer lydstyrken, demper lyden, eller bytter mellom innganger hvis du har mer enn én kilde.

Auto Detect (Gjenkjenn automatisk)
Hvis den gheldende inngangskilden ikke gir noe signal, går skjermen automatisk til neste inngangsalternativ. Denne funksjonen er på enkelte modeller deaktivert som standard.

B

Black Stabilization (Svart-stabilisering)
ViewSonics svart-stabilisering gir økt synlighet og detaljnivå ved å gjøre mørke scener lysere.

Blue Light Filter (Blålysfilter)
Justerer filteret som blokkerer blått lys med høy energi slik at det blir behagelig å se.

Boot Up Screen (Oppstartsskjerm)
Hvis du slår av oppstartsskjermen, deaktiveres meldingen på skjermen som vises når du slår på skjermen.

Brightness (Lysstyrke)
Justerer bakgrunnssvartnivåer på skjermbildet.

C

Color Adjust (Fargejustering)

Gir flere fargejusteringsmoduser for å hjelpe med å justere fargeinnstillingene slik at de passer brukerens behov.

Color Range (Fargeområde)

Skjermen kan registrere inngangssignalets fargeområde automatisk. Du kan manuelt endre alternativene for fargeområde for å passe det riktige fargeområdet hvis fargene ikke vises riktig.

Alternativer	Beskrivelse
Auto	Skjermen rautomatisk fargeformatet og svarte og hvite nivåer.
Full Range (Helt område)	Fargeområdet for de svarte og hvite nivåene er fulle.
Limited Range (Begrenset område)	Fargeområdet for de svarte og hvite nivåene er begrenset.

Color Space (Fargerom)

Lar brukere velge hvilket fargerom de vil bruke til skjermens fargeutgang (RGB, YUV).

Color Temperature (Fargetemperatur)

Lar brukere velge spesifikke fargetemperaturinnstillinger for å tilpasse visningen ytterligere.

Panelstandard	Panelets originalstatus
D93	Still fargetemperaturen til 9 300K.
D75	Still fargetemperaturen til 7 500K.
D65	Standard fargetemperatur Anbefales til generell bruk.
D50	Still fargetemperaturen til 5 000K.

Contrast (Kontrast)

Justerer forskjellen mellom bildebakgrunnen (svart nivå) og forgrunnen (hvitt nivå).

G

Gamma

Lar brukere justere lysstyrkenivået på skjermens gråtonenivåer manuelt. Det er seks valg: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6 og 2.8.

H **Hue (Nyanse)**
Justerer nyansen til hver farge (rød, grønn, blå, cyan, magenta og gul).

I **Information (Informasjon)**
Viser timing-modus (videosignalinngang) som kommer fra grafikkortet i datamaskinen, LCD-modellnummeret, serienummeret og nettadressen til ViewSonic®-nettstedet. Se bruksanvisningen til grafikkortet for instruksjoner om hvordan du endrer oppløsning og oppdateringshastighet (vertikal frekvens).

MERKNAD: VESA 1024 x 768 ved 60 Hz betyr for eksempel at oppløsningen er 1024 x 768 og oppdateringshastigheten er 60 Hz.

Input Select (Inngangsvalg)
Veksler mellom de ulike innstillingene som er tilgjengelige for skjermen.

M

Manual Image Adjust (Manuell bildejustering)
Viser «Manuell bildejustering»-menyen. Du kan angi en rekke bildekvalitetsjusteringer manuelt.

Memory Recall (Hent fra minne)
Returnerer justeringene tilbake til fabrikkinnstillingene dersom skjermen går i fabrikkinnstilt timing-modus som står oppført i spesifikasjonene i denne håndboken.

MERKNAD:

- (Unntak) Denne kontrollen påvirker ikke endringer som gjøres i «Valg av språk» eller «Strømlåsinnstilling».
- Hent fra minne er standard skjermkonfigurasjon og innstillinger som ved leverasjonstidspunktet. Hent fra minne er innstillingen der produktet er kvalifisert for ENERGY STAR®. Eventuelle endringer i standard skjermkonfigurasjon og innstillinger fra leverasjonstidspunktet vil endre energiforbruket, og kan øke energiforbruket utover begrensningene som kreves for ENERGY STAR®-kvalifisering, ettersom gjeldende. ENERGY STAR® er et sett med retningslinjer for strømsparing utgitt av det amerikanske miljøvernbyrået (EPA). ENERGY STAR® er et felles program fra det amerikanske miljøvernbyrået og det amerikanske energidepartementet som hjelper oss alle med å spare penger og beskytte miljøet gjennom energieffektive produkter og praksiser.

O

Offset (Forskyvning)
Justerer svartnivåer for rød, grønn og blå. Forsterknings- og forskyvningsfunksjonene lar brukerne kontrollere hvitbalansen for større kontroll ved manipulering av kontrast og mørke scener.

OSD Pivot (Skjermmenydreiing)
Stiller inn visningsretning til skjermmenyen.

Overscan (Overskann)
Refererer til et beskåret bilde på skjermen. En innstilling på skjermen zoomer inn på filminnhold slik at du ikke ser de ytterste kantene på filmen.

P

Power Indicator (Strømindikator)
Lyset som viser om skjermen er på eller av. Denne innstillingen styrer også belysningen på stativet. Man kan slå av lyseffekten under «Power Indicator» (Strømindikator). Dessuten viser strømindikatoren en gjennomsnittsfarge som direkte tolker inngangsfargesignalet som mottas på skjermen.

Q

Quick Access (Hurtigtilgang)
Start raskt noen funksjoner og moduser gjennom Hurtigtilgangsknappen og menyen. Du kan også definere hvilke funksjoner eller moduser du foretrekker i Hurtigtilgangsmenyen via **Setup Menu (Oppsettsmeny)** i skjermmenyen. Funksjonen/modusen aktiveres så snart lyslinjen beveger seg på elementet og deaktiveres når lyslinjen blir fjernet.

R

Recall (Hent)
Tilbakestiller ViewMode (Visningsmodus)-skjerminnstillingene.

Resolution Notice (Oppløsningsmerknad)
Meldingen informerer brukere om at den gjeldende visningsoppløsningen ikke er den riktige opprinnelige oppløsningen. Denne meldingen vises i skjerminnstillingsvinduet når du skjermoppløsningen stilles inn.

S

Setup Menu (Oppsettsmeny)
Justerer skjermmenyinnstillingene (OSD). Mange av disse innstillingene kan aktivere varsler på skjermen slik at brukerne ikke trenger å åpne menyen igjen.

Sharpness (Skarphet)
Justerer bildekvaliteten på skjermen.

V

ViewMode (Visningsmodus)
ViewSonsonics unike ViewMode (Visningsmodus)-funksjon tilbyr forhåndsinnstillingene «Game» (Spill), «Movie» (Film), «Web», «Text» (Tekst), «MAC» og «Mono». Disse forhåndsinnstillingene er spesielt utformet for å gi en optimal visningsopplevelse for ulike bruksområder for skjermen.

ViewScale (Visningsskala)
Man kan justere visningsstørrelsen til bildet på skjermen for å velge det som passer best.

Feilsøking

Denne delen beskriver noen vanlige problemer du kan oppleve når du bruker skjermen.

Problem	Mulige løsninger
Ingen strøm	• Sørg for at du har slått på skjermen ved å trykke **Power (Strøm)**-knappen. • Sørg for at strømledningen er godt koblet til skjermen og stikkontakten. • Koble en annen elektrisk enhet til stikkontakten for å sjekke at det er strøm i stikkontakten.
Strømmen er på, men det vises ikke noe bilde på skjermen	• Kontroller at videokabelen som kobler skjermen til datamaskinen er riktig og sikkert tilkoblet. • Juster innstillingene for lysstyrke og/eller kontrast. • Sørg for at riktig inngangskilde er valgt.
Feil eller unormale farger	• Hvis det mangler noen farger (rød, grønn eller blå) kontroller du videokabelen for å sikre at den er riktig og godt tilkoblet. Løse eller ødelagte pinner i kabelkontakten kan føre til feil forbindelse. • Koble skjermen til en annen datamaskin.
Skjermbildet er for lyst eller mørkt	• Juster innstillingene for lysstyrke og kontrast via skjermmenyen. • Tilbakestill skjermen til fabrikkinnstillingene.
Skjermbildet kutter inn og ut	• Sørg for at riktig inngangskilde er valgt. • Se etter bøyde eller brutte pinner på videokabelkontakten. • Kontroller at videokabelen som kobler skjermen til datamaskinen er riktig og sikkert tilkoblet.
Skjermbildet er uskarpt	• Juster oppløsningen til riktig sideforhold. • Tilbakestill skjermen til fabrikkinnstillingene.
Skjermen er ikke riktig sentrert	• Juster horisontale og vertikale kontroller via skjermmenyen. • Kontroller sideforholdet. • Tilbakestill skjermen til fabrikkinnstillingene.
Skjermen virker gul	• Kontroller at «Blue Light Filter» (Blålysfilter) er Av.

Problem	Mulige løsninger
Skjermmenyen vises ikke på skjermen eller skjermkontrollene er utilgjengelige	• Sjekk om skjermmenyen er låst. • Slå av skjermen, trekk ut strømledningen, sett den inn igjen, og slå på skjermen. • Tilbakestill skjermen til fabrikkinnstillingene.
Knappene på kontrollpanelet fungerer ikke	• Trykk bare én knapp om gangen. • Start datamaskinen på nytt.
Noen menyer kan ikke velges på skjermmenyen	• Juster ViewMode (Visningsmodus) eller inngangskilden. • Tilbakestill skjermen til fabrikkinnstillingene.
Ingen lyd kommer ut	• Hvis du bruker øre-/hodetelefoner, må du kontrollere at mini-stereokontakten er tilkoblet. • Kontroller at lydstyrken ikke er dempet eller satt til 0. • Kontroller innstillingen for Lydinngang.
Skjermen vil ikke la seg justere	• Sørg for at det ikke er noen hindringer nær eller på skjermen og at det er tilstrekkelig med plass. • Du finner mer informasjon på «Justere visningsvinkelen».
USB-enheter som er koblet til skjermen virker ikke	• Kontroller at USB-kabelen er koblet til på riktig måte. • Prøv å bytte til en annen USB-port (hvis aktuelt). • Noen USB-enheter krever høyere elektrisk strøm; koble enheten direkte til datamaskinen.
Den eksterne enheten er tilkoblet, men det vises ikke noe bilde på skjermen	• Kontroller at strømmen er på • Juster lysstyrken og kontrasten via skjermmenyen. • Kontroller tilkoblingskabelen og sørg for at den er riktig og sikkert tilkoblet. Løse eller ødelagte pinner i kabelkontakten kan føre til feil forbindelse.

Vedlikehold

Generelle forholdsregler

- Kontroller at skjermen er slått av og at strømkabelen er tatt ut av stikkontakten.
- Du må aldri sprøyte eller helle væske rett på skjermen eller kabinettet.
- Håndter skjermen med omhu, da en mørkere farget skjerm, hvis den blir slutt, kan vise merker tydeligere enn en lysere farget skjerm.

Rengjøre skjermen

- Tørk av skjermen med en ren, myk, lofri klut. Dette fjerner støv og andre partikler.
- Hvis skjermen fortsatt ikke er ren, bruker du en liten mengde ikke-ammoniakk, ikke-alkoholbasert glassrenser på en ren, myk, lofri klut, så tørker du deretter av skjermen.

Rengjøre kabinettet

- Bruk en ren, tørr klut.
- Hvia kabinettet fortsatt ikke er rent, påfører du en liten mengde ikke-ammoniakk, ikke-alkoholbasert, mild ikke-slipende vaskemiddel på en ren, myk, lofri klut, så tørker du deretter av overflaten.

Ansvarsfraskrivelse

- ViewSonic® anbefaler ikke bruk av ammoniakk eller alkoholbaserte rengjøringsmidler på skjermen eller kabinettet. Noen kjemiske rengjøringsmidler har blitt rapportert å skade skjermen og/eller kabinettet til skjermen.
- ViewSonic® er ikke ansvarlig for skade som følge av bruk av ammoniakk eller alkoholbaserte rengjøringsmidler.

Regulatorisk og serviceinformasjon

Samsvarsinformasjon

Denne delen omhandler alle tilknyttede krav og uttalelser om forskrifter. Bekreftede tilsvarende søknader skal referere til merkeskilteetiketter og relevant merking på enheten.

FCC-samsvarserklæring

Denne enheten samsvarer med del 15 i FCC-reglene. Bruk er underlagt følgende to betingelser: (1) Denne enheten skal ikke forårsake skadelig interferens, og (2) denne enheten må godta all mottatt interferens, inkludert interferens som kan forårsake uønsket drift. Dette apparatet er testet og er funnet å overholde grensene for et digitalt apparat av klasse B, i overensstemmelse med del 15 av FCC-regelverket.

Grenseverdiene er utformet for å gi en rimelig grad av beskyttelse mot uønsket interferens i bomiljøer. Dette utstyret genererer, bruker og kan utstråle radiofrekvensenergi. Hvis det ikke installeres og brukes i henhold til instruksjonene, kan det forårsake skadelig interferens med radiokommunikasjonsutstyr. Det finnes imidlertid ingen garanti for at interferens ikke vil oppstå i en bestemt installasjon. Hvis dette utstyret forårsaker skadelig interferens med radio- eller TV-mottak, som kan avgjøres ved å slå av og på enheten, oppfordres brukeren til å forsøke å korrigere interferensen ved å gjennomføre et eller flere av de følgende tiltakene:

- Juster eller flytt mottakerantennen.
- Øk avstanden mellom utstyret og mottakeren.
- Sett utstyret inn i en stikkontakt på en annen kurs enn den mottakeren er koblet til.
- Kontakt forhandleren eller en erfaren radio-/TV-tekniker for å få hjelp.

Advarsel: Du advares om at endringer eller modifikasjoner som ikke er uttrykkelig godkjent av Seiko Epson Corporation kan ugyldiggjøre din rett til å bruke utstyret.

Industry Canada-erklæring

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

CE-samsvar for europeiske land

CE Enheten samsvarer med EMC-direktivet 2014/30/EU og Lavspenningsdirektivet 2014/35/EU.

Følgende informasjon er kun for EU-medlemsland:

Merket som vises til høyre samsvarer med direktivet om avfall fra elektrisk og elektronisk utstyr 2012/19/EU (WEEE). Merket indikerer et krav om at utstyret IKKE skal kastes som usortert kommunalt avfall men at retur- og innsamlingssystemer skal brukes i henhold til lokal lovgivning.

Deklarasjon av RoHS2-samsvar

Dette produktet er utformet og produsert i samsvar med Europaparlamentets og -rådets direktiv 2011/65/EU om begrensning av bruken av visse farlige stoffer i elektrisk og elektronisk utstyr (RoHS2-direktivet) og anses å være i samsvar med de maksimale konsentrasjonsverdiene utstedt av European Technical Adaptation Committee (TAC) som vist nedenfor:

Stoff	Foreslått maksimal konsentrasjon	Faktisk konsentrasjon
Bly (Pb)	0,1%	< 0,1%
Kvikksølv (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Heksavalent krom ($Cr6^{+}$)	0,1%	< 0,1%
Polybromerede bifenyler (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromerte difenyletere (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-etylheksyl)-ftalat (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Butylbenzylftalat (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutylftalat (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutylftalat (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Visse komponenter av produkter som nevnt ovenfor er fritatt i henhold til vedlegg III i RoHS2-direktiver som nevnt nedenfor.

- Kobberlegering som inneholder opptil 4 vektprosent bly.
- Bly i loddetinn med høy smeltetemperatur (dvs. blybaserte legeringer som inneholder 85 eller høyere vektprosent bly).
- Elektriske og elektroniske komponenter som inneholder bly i glass eller keramikk annet enn dielektrisk keramikk i kondensatorer, f.eks. piezoelektriske enheter, eller i en glass- eller keramikkmatriseforbindelse.
- Bly i dielektrisk keramikk i kondensatorer for en nominell spenning på 125 V vekselstrøm eller 250 V likestrøm eller høyere.

Begrensning av farlige stoffer i India

Erklæring om begrensning av farlige stoffer uttalelse (India) Dette produktet er i samsvar med Indias «Regel om elektronisk avfall 2011», som forbyr bruk av bly, kvikksølv, seksverdig krom, polybromerte bifenyler eller polybromerte difenyletere i konsentrasjoner som overstiger 0,1 av vekt % og 0,01 av vekt % for kadmium, bortsett fra unntakene angitt i vedlegg 2 av Regelen.

Avhending av produktet ved slutten av produktlivet

ViewSonic® respekterer miljøet og er forpliktet til å jobbe og leve grønt. Takk for at du er en del av smartere, grønnere databehandling Besøk ViewSonic®-nettstedet for å lære mer.

USA og Canada:

https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic

Europa:

https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic

Taiwan:

https://recycle.epa.gov.tw/

Informasjon om opphavsrett

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2024. Med enerett.

Macintosh og Power Macintosh er registrerte varemerker for Apple Inc.

Microsoft, Windows og Windows-logoen er registrerte varemerker for Microsoft Corporation i USA og andre land.

ViewSonic® og logoen med tre fugler er registrerte varemerker tilhørende ViewSonic® Corporation.

VESA er et registrert varemerke for Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort og DDC er varemerker for VESA.

Ansvarsfraskrivelse: ViewSonic® Corporation skal ikke holdes ansvarlig for tekniske eller redaksjonelle feil eller utelatelser som er inkludert i dette dokumentet eller for tilfeldige skader eller følgeskader som skyldes forsyning av dette materialet eller ytelsen eller bruken av dette produktet.

Av hensyn til produktforbedringer forbeholder ViewSonic® Corporation seg retten til å endre produktspesifikasjoner uten varsel. Informasjonen i dette dokumentet kan endres uten forvarsel.

Ingen del av dette dokumentet kan kopieres, reproduseres eller overføres på noen måte, til noe formål, uten skriftlig tillatelse fra ViewSonic® Corporation.

VP2786-4K_UG_NOR_1c_20231229

Kundeservice

For teknisk støtte eller produkttjeneste kan du se tabellen nedenfor eller kontakte din forhandler.

MERKNAD: Du trenger produktets serienummer.

Land/område	Nettsted	Land/område	Nettsted
Asia/Stillehavsområdet og Afrika			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amerika			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Begrenset garanti

ViewSonic®-skjerm

Hva garantien dekker:

ViewSonic® garanterer at produktene sine skal være fri for mangler i materiale og utførelse under garantiperioden. Hvis et produkt viser seg å ha mangler i materiale eller utførelse i garantiperioden, vil ViewSonic®, etter eget skjønn og som ditt eneste rettsmiddel, reparere eller erstatte produktet med et lignende produkt. Erstatningsprodukt eller deler kan omfatte tilbakeførte eller oppussede deler eller komponenter. Reparasjons- eller utskiftningsenheten eller deler eller komponenter vil bli dekket av resten av den gjenværende tiden til kundens originale begrensede garanti, og garantiperioden vil ikke bli forlenget. ViewSonic® gir ingen garanti for tredjeparts programvare, enten den er inkludert i produktet eller installert av kunden eller installasjon av uautoriserte maskinvaredeler eller komponenter (f.eks. projektorlamper). (Se: delen «Hva garantien utelukker og ikke dekker».)

Hvor lenge garantien gjelder:

ViewSonic®-skjermer er garantert i mellom 1 og 3 år, avhengig av kjøpsland, for alle deler, inkludert lyskilden og alt utført arbeid fra datoen til første kjøp av forbruker.

Hvem garantien beskytter:

Denne garantien gjelder bare for den første forbrukeren som kjøper.

Hva garantien utelukker og ikke dekker:

- et produkt der serienummeret er skadet, endret eller fjernet
- skade, forringelse eller feil som følge av:
  - » ulykke, misbruk, forsømmelse, brann, vann, lyn eller andre naturforhold, uautorisert endring av produktet eller at instruksjonene som følger med produktet ikke følges
  - » reparasjon eller forsøk på reparasjon av noen som ikke er autorisert av ViewSonic®
  - » skader på eller tap av programmer, data eller flyttbare lagringsmedier
  - » normal slitasje
  - » fjerning eller installasjon av produktet
- programvare- eller datatap som oppstår under reparasjon eller utskifting
- eventuelle skader på produktet på grunn av forsendelse
- årsaker utenfor produktet, for eksempel strømfluktuasjon eller -svikt

- bruk av forsyninger eller deler som ikke oppfyller ViewSonics spesifikasjoner
- eierens manglende utførelse av periodisk produktvedlikehold som angitt i brukerveiledningen
- andre årsaker som ikke gjelder material- eller fabrikasjonsfeil
- skader forårsaket av statiske (ikke-bevegelige) bilder som vises over lengre tidsperioder (også kalt bildeinnbrenning)
- programvare – eventuell tredjepartsprogramvare som følger med produktet eller er installert av kunden
- maskinvare/tilbehør/deler/komponenter – installasjon av uautorisert maskinvare, tilbehør, forbruksvarer eller komponenter (f.eks. projektorlamper)
- skader på eller mishandling av belegget på overflaten til skjermen ved uegnet rengjøring som beskrevet i produktets brukerveiledning
- utgifter til fjerning, installasjon og oppsett, inkludert veggmontering av produktet

Slik får du service:

- For informasjon om hvordan du får service under garantien kan du kontakte kundestøtten til ViewSonic®. (Se siden «Kundeservice».) Du må oppgi produktets serienummer.
- For å få garantiservice blir du nødt til å oppgi: (a) original kvittering med dato, (b) navnet ditt, (c) adressen din, (d) en beskrivelse av problemet og (e) serienummeret til produktet.
- Ta eller send produktet, med frakten forhåndsbetalt, i originalemballasjen til et autorisert ViewSonic®-servicesenter eller ViewSonic®.
- For ytterligere informasjon eller navnet på nærmeste ViewSonic®-servicesenter kan du kontakte ViewSonic®.

Begrensning av underforståtte garantier:

Det er ingen garantier, uttrykte eller underforståtte, som går utover beskrivelsen i dette dokumentet, inkludert den underforståtte garantien om salgbarhet og egnethet til et bestemt formål.

Eksklusjon av skader:

ViewSonics ansvar er begrenset til kostnadene ved reparasjon eller utskifting av produktet. ViewSonic® skal ikke holdes ansvarlig for:

- skade på annen eiendom forårsaket av eventuelle mangler ved produktet, skader grunnet ulempe, tap av bruken av produktet, tap av tid, tap av fortjeneste, tap av forretningsmulighet, tap av goodwill, forstyrrelse av forretningsforhold eller annet kommersielt tap, selv om det informeres om muligheten for slike skader
- eventuelle andre skader, enten tilfeldige, følgeskader eller annet
- eventuelle krav mot kunden av en annen part
- reparasjon eller forsøk på reparasjon av noen som ikke er autorisert av ViewSonic®

Effekt av statlig lovgivning:

Denne garantien gir deg bestemte lovmessige rettigheter, og du kan også ha andre rettigheter som varierer fra stat til stat. Enkelte stater tillater ikke begrensninger på underforståtte garantier og/eller tillater ikke utelukkelse av tilfeldige eller følgeskader, så de ovennevnte begrensningene og ekskluderingene gjelder kanskje ikke for deg.

Salg utenfor USA og Canada:

For garantiinformasjon og service på ViewSonic®-produkter som selges utenfor USA og Canada kan du kontakte ViewSonic® eller din lokale ViewSonic®-forhandler.

Garantiperioden til dette produktet i fastlands-Kina (utenfor Hong Kong, Macao og Taiwan) er underlagt vilkårene i vedlikeholdsgarantikortet.

Brukere i Europa og Russland finner fullstendig informasjon om garantien på: http://www.viewsonic.com/eu/ under «Support/Warranty Information» (Støtte-/garantiinformasjon).

Mal for skjermgarantivilkår i UG
VSC_TEMP_2007

ViewSonic®