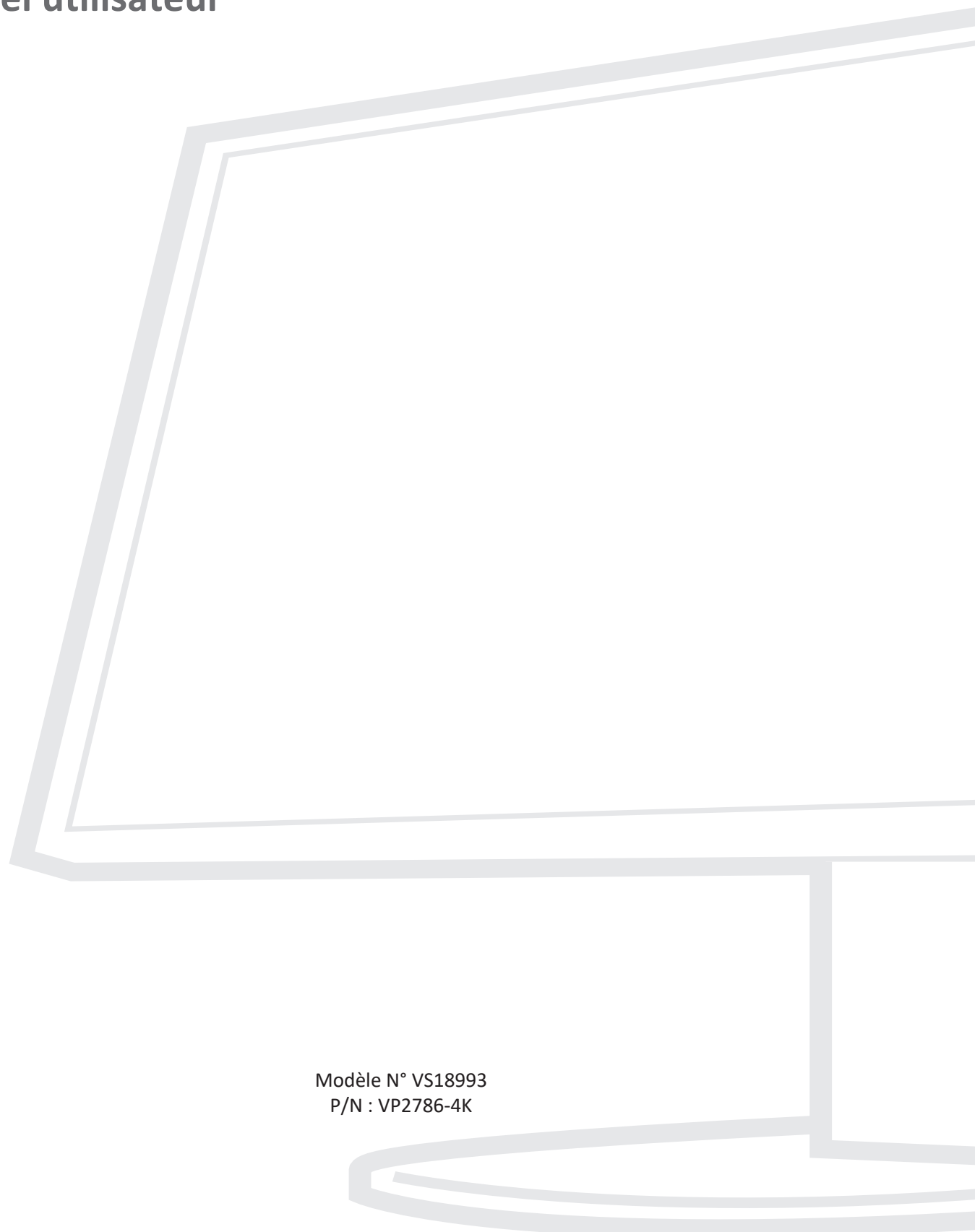
ViewSonic® | ColorPro™

VP2786-4K

Écran
Manuel utilisateur



Modèle N° VS18993
P/N : VP2786-4K

Merci d’avoir choisi ViewSonic®

En tant que leader mondial de solutions visuelles, ViewSonic® se consacre à dépasser les attentes du monde en matière d’évolution technologique, d’innovation et de simplicité. Chez ViewSonic®, nous pensons que nos produits peuvent avoir un impact positif dans le monde et nous sommes convaincus que le produit ViewSonic® que vous avez choisi vous servira correctement.

Une fois de plus, merci d’avoir choisi ViewSonic® !

Précautions relatives à la sécurité

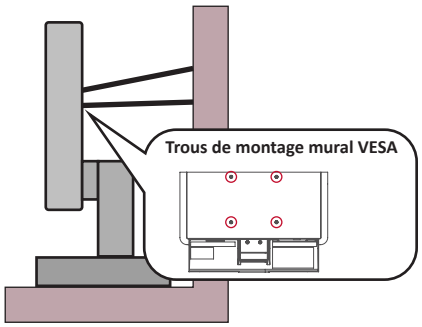
Veuillez lire les **Précautions de sécurité** qui suivent avant de commencer à utiliser l'appareil.

- Conservez ce guide d'utilisation dans un endroit sûr pour pouvoir vous y reporter ultérieurement.
- Lisez tous les avertissements et suivez toutes les instructions.
- Asseyez-vous à au moins 45 cm (18") de l'appareil.
- Laissez un espace minimum de 10 cm (4") autour de l'appareil pour garantir une ventilation adéquate.
- Placez l'appareil dans une zone bien ventilée. Ne palcez rien sur l'appareil qui empêche la dissipation thermique.
- N'utilisez pas cet appareil près de l'eau. Pour réduire les risques d'incendie ou d'électrocution, ne pas exposer l'appareil à l'humidité.
- Évitez d'exposer l'appareil au rayonnement direct du soleil ou à d'autres sources de chaleur soutenues.
- N'installez pas l'appareil près d'une source de chaleur quelconque tel qu'un radiateur, un convecteur, une cuisinière ou tout autre appareil susceptible de produire de la chaleur (y-compris des amplificateurs), qui puisse augmenter la température de l'appareil à des niveaux dangereux.
- Utilisez un chiffon doux et sec pour nettoyer l'extérieur du boîtier. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « Entretien » de ce manuel.
- Évitez de toucher l'écran, car de l'huile peut s'accumuler sur l'écran si vous le touchez.
- Ne touchez pas la surface de l'écran avec des objets pointus ou durs, cela pourrait l'endommager.
- Ne placez jamais l'appareil sur un tissu ou d'autres éléments pouvant être positionnés entre le produit et le meuble porteur.
- Lorsque vous déplacez l'appareil, veillez à ne pas le faire chuter et à ne pas le cogner contre quoi que ce soit.
- Ne placez pas l'appareil sur une surface instable ou irrégulière. L'appareil peut tomber et provoquer des blessures ou un dysfonctionnement.
- Ne placez aucun objet lourd sur l'appareil ni sur les câbles de connexion.
- Utilisez toujours des meubles, des supports ou des méthodes d'installation recommandés par le fabricant de l'appareil.
- Utilisez toujours des meubles qui peuvent supporter l'appareil en toute sécurité.
- Assurez-vous toujours que l'appareil ne dépasse pas du bord du meuble porteur.
- Ne placez pas l'appareil sur un meuble, des placards ou des bibliothèques, sans arrimer le meuble et l'appareil à un support adapté.

- Informez toujours les enfants des dangers causés en montant sur des meubles pour atteindre l'appareil ou des équipements associés.
- Ne placez pas le moniteur dans des lieux où des enfants sont susceptibles d'être présents.
- Ne placez pas d'objets pouvant tenter les enfants de monter, tels que des jouets et des télécommandes, sur l'appareil ou le meuble sur lequel le produit est placé.
- Si de la fumée, un bruit anormal ou une odeur inhabituelle se manifeste, éteignez immédiatement l'appareil et appelez votre revendeur ou ViewSonic®. Il est dangereux de continuer à utiliser l'appareil.
- N'essayez jamais de contourner le dispositif de sécurité de la fiche polarisée ou de mise à la terre. Une fiche polarisée comporte deux broches dont une plus large que l'autre. Une fiche du type terre contient 2 broches normales et une troisième pour la terre. La broche large ou la broche de terre sont pour votre sécurité. Si la fiche n'entre pas dans votre prise, procurez-vous un adaptateur et ne tentez pas de forcer la fiche dans la prise.
- Lors du branchement sur une prise de courant, ne retirez pas la broche de mise à la terre. Veuillez vous assurer que les broches de mise à la terre ne sont jamais retirées.
- Acheminez et gérez toujours les cordons et les câbles raccordés à votre appareil de sorte qu'ils ne puissent pas causer un trébuchement, être tirés ou attrapés.
- Protégez le cordon d'alimentation de manière à ne pas risquer d'être piétiné ni pincé, particulièrement au niveau de la prise électrique et de la sortie de l'appareil. Assurez-vous que la prise de courant est aussi proche que possible de l'appareil et dans un endroit accessible.
- Débranchez la fiche d'alimentation de la prise de courant si le produit ne doit pas être utilisé pendant une longue période.
- Veuillez vérifier le système de distribution installé dans le bâtiment. Le système doit comporter un disjoncteur 120/240 V, 20 A.
- N'utilisez que des dispositifs/accessoires, comme des chariots, des supports, des trépieds, des crochets ou des tables, spécifiés par le fabricant.
- Si l'appareil est installé sur une table roulante, celle-ci doit être déplacée avec soin afin d'éviter des accidents ou de faire tomber l'appareil.
- Pour tout entretien, veuillez vous adresser à du personnel qualifié. Faites toujours réparer l'appareil lorsqu'il est endommagé ou lorsque :
  - » si le cordon d'alimentation ou la fiche sont endommagés.
  - » si du liquide est renversé ou des objets tombent dans l'appareil.
  - » si l'appareil est exposé à la pluie ou à l'humidité.
  - » si l'appareil ne fonctionne pas normalement ou s'il a chuté.

- Lorsque vous utilisez un casque/des écouteurs, réglez le volume à un niveau approprié, sous peine de provoquer des troubles de l'ouïe.
- Risque de chute : L'écran peut tomber et provoquer des blessures graves ou mortelles. Pour éviter des blessures, cet écran doit être fixé fermement au sol/mur conformément aux instructions d'installation.
- Attacher l'écran à un mur ou à un objet fixe à l'aide d'un cordage ou d'autres dispositifs de retenue permet de supporter le poids de l'écran afin de l'empêcher de tomber.

Modèle de trou (L x H)	Patin d'interface (L x H x P)	Trou du patin	Caractéristiques des vis	Quantité
100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm	4 vis



REMARQUE :

- Le dispositif de retenue/cordage doit pouvoir résister à une force de 100 N.
- Assurez-vous que le cordage est tendu et que le mou est éliminé. L'arrière de l'appareil doit être orienté vers le mur pour s'assurer que l'appareil ne puisse pas basculer sous l'effet d'une force externe.
- Assurez-vous que l'écran ne bascule pas sous l'effet d'une force externe quelle que soit la hauteur et l'angle de rotation de l'appareil.

- Si l'écran existant va être conservé et déplacé, les mêmes dispositions que ci-dessus doivent être appliquées.

Table des matières

Précautions relatives à la sécurité 3

Introduction 9

Contenu de la boîte 9
Présentation du produit - VP2786-4K 10
Aperçu du produit - Roue ColorPro™ 11

Configuration initiale 12

Installation du socle 12
Montage mural 14
Utilisation de la fente de sécurité 16
Installation du capot d'ombrage 17

Branchements 18

Branchement sur l'alimentation 18
Branchement de périphériques externes 19
Branchement HDMI 19
Branchement DisplayPort 20
Branchement USB 21
Connexion de la roue ColorPro™ 22
Branchement audio 23

Utilisation du moniteur 24

Réglage de l'angle de vision 24
Réglage de la hauteur 24
Réglage de l'orientation de l'écran (pivot du moniteur) 25
Réglage de l'angle de pivotement 26
Réglage de l'angle d'inclinaison 26
Allumer et éteindre l'appareil 27
Utilisation de la touche Joy 28
Startup Menu (Menu Démarrage) 28
Touches de raccourcis 31
Roue ColorPro™ pour le contrôle de l'OSD 34
Utilisation de la roue ColorPro™ 34
Bouton de raccourci de la roue ColorPro™ 36
Configuration des paramètres 37
Opérations générales 37
Arborescence du menu OSD 39
Options de menu 50

Fonctionnalités et paramétrages avancés 57
HDR (High-Dynamic-Range / Plage dynamique élevée) 57
KVM 58
Auto Pivot (Pivotement automatique) 60
Colorbration+ 61
Dual Color (Double couleur) 62
Multi-picture (Multi-images) 63
PBP (Picture-by-Picture) 64
PIP (Picture-in-Picture) 65
Backstage Lighting (Éclairage arrière) 66
Mise à jour du firmware 67
Roue ColorPro™ pour le calibrage des couleurs 68
Qu'est-ce que la Colorbration+ ? 68
Où obtenir Colorbration+ ? 68
Méthodes de connexion 69
HDMI ou DisplayPort 69
USB type C 69
Connexion de la roue ColorPro™ 70
Préparation pour le calibrage des couleurs 71
Utilisation de Colorbration+ 72
Fonctionnement général 73

Annexe 74
Caractéristiques 74
Glossaire 77
Dépannage 83
Maintenance 85
Précautions générales 85
Nettoyage de l'écran 85
Nettoyage du boîtier 85
Clause de non-responsabilité 85
Informations relatives à la règlementation et aux services 86
Informations de conformité 86
Déclaration de conformité FCC 86
Déclaration Industry Canada 86
Conformité à la CE pour les pays européens 86
Déclaration de conformité RoHS2 87
Restrictions indiennes sur les substances dangereuses 88
Mise au rebut en fin de vie du produit 88
Informations de copyright 89
Assistance client 90
Garantie limitée 91

Introduction

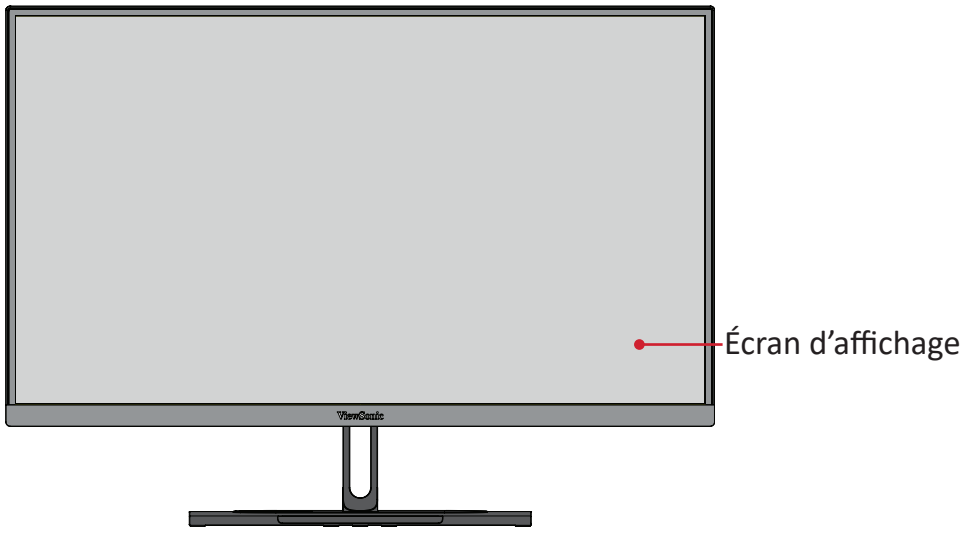
Contenu de la boîte

- Moniteur
- Cordon d’alimentation
- Câble vidéo
- Guide de démarrage rapide

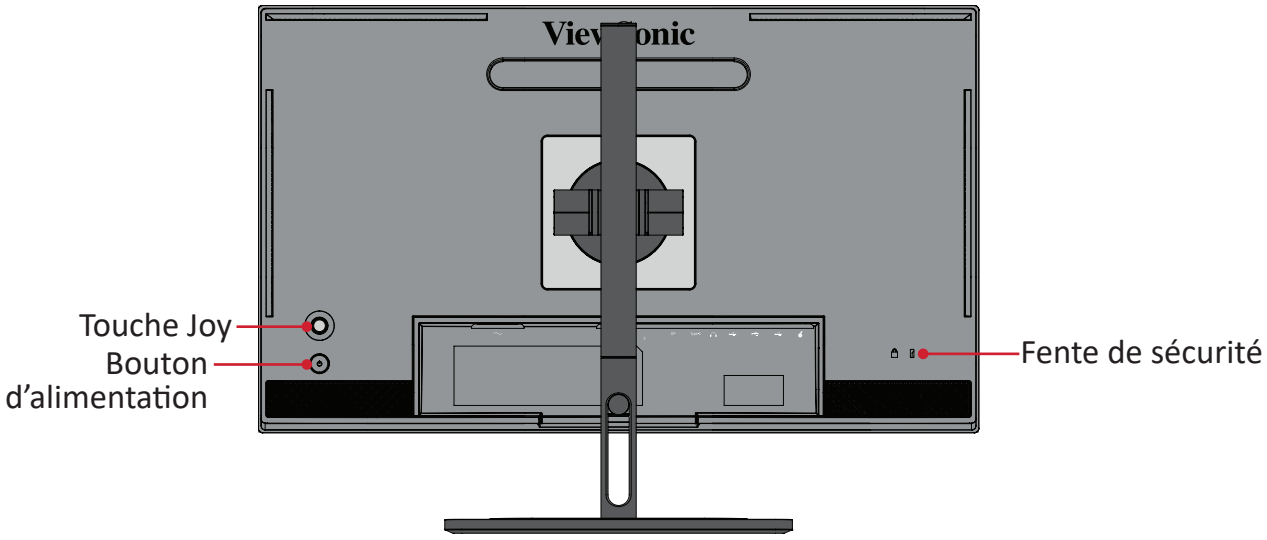
REMARQUE : Le cordon d’alimentation et les câbles vidéo inclus dans votre emballage peut différer selon votre pays. Veuillez contacter votre revendeur régional pour plus d’informations.

Présentation du produit - VP2786-4K

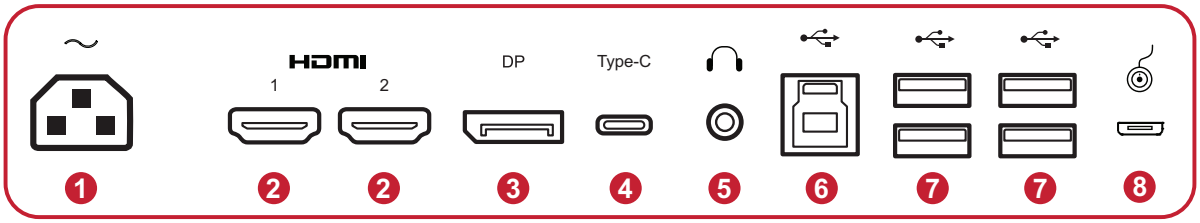
Vue de devant



Vue de derrière



Ports d'E/S

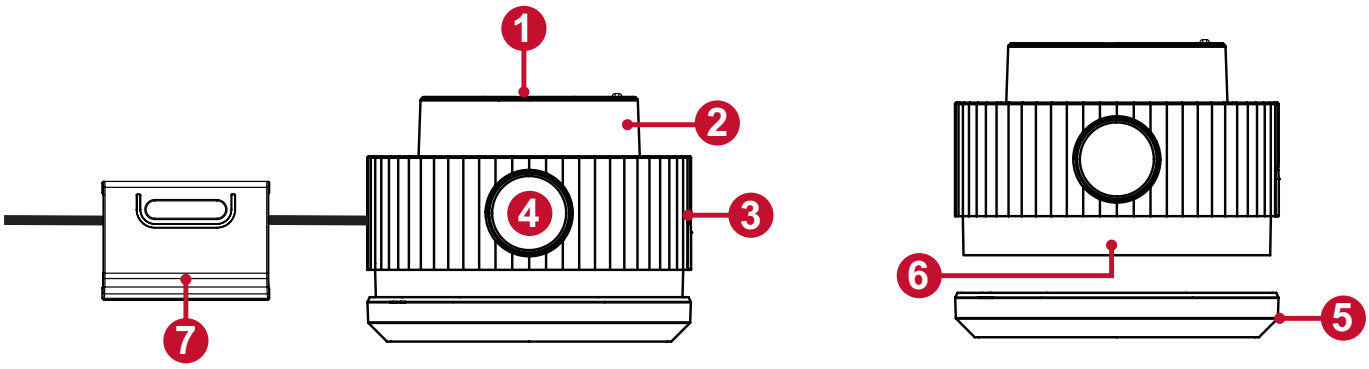


1. AC IN **2.** HDMI **3.** DisplayPort **4.** USB Type-C

5. Audio Out **6.** USB Upstream **7.** USB Downstream **8.** Micro USB

REMARQUE : Pour plus d'informations sur la **Touche Joy** et leurs fonctions, reportez-vous à « Touches de raccourcis ».

Aperçu du produit - Roue ColorPro™



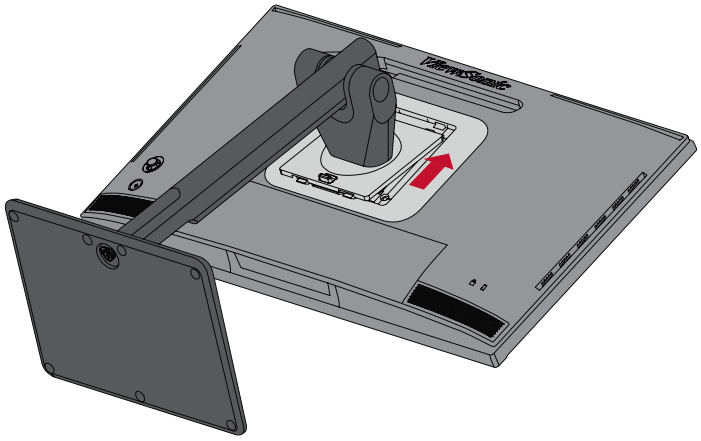
1. Bouton Confirmer **2.** Molette **3.** Pince **4.** Bouton Retour
5. Protège-objectif **6.** Objectif **7.** Poids ajustable

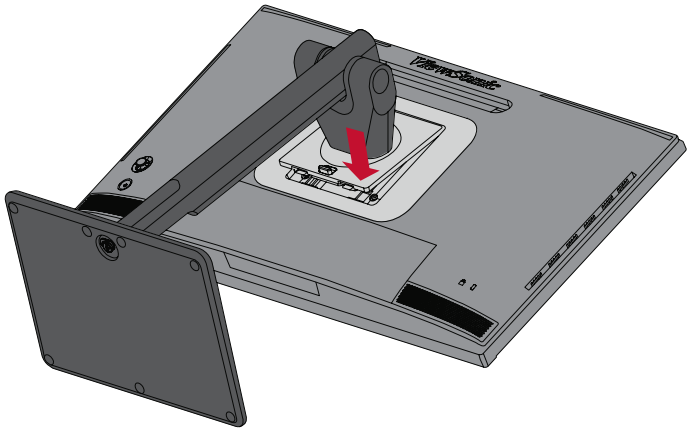
Configuration initiale

Cette section fournit des instructions détaillées pour la configuration de votre moniteur.

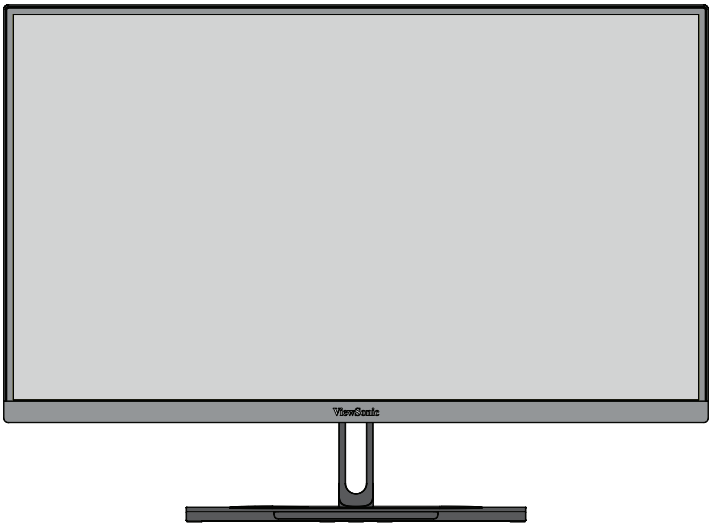
Installation du socle

1. Placez le moniteur sur une surface plane et stable, avec l'écran dirigé vers le bas.
2. Alignez et faites glisser les crochets supérieurs du support dans les fentes de montage du support.





3. Soulevez l’appareil en position verticale sur une surface plane et stable.



REMARQUE : Posez toujours l’appareil sur une surface plane et stable. Sinon, l’appareil pourrait chuter et être endommagé et / ou provoquer des blessures corporelles.

Montage mural

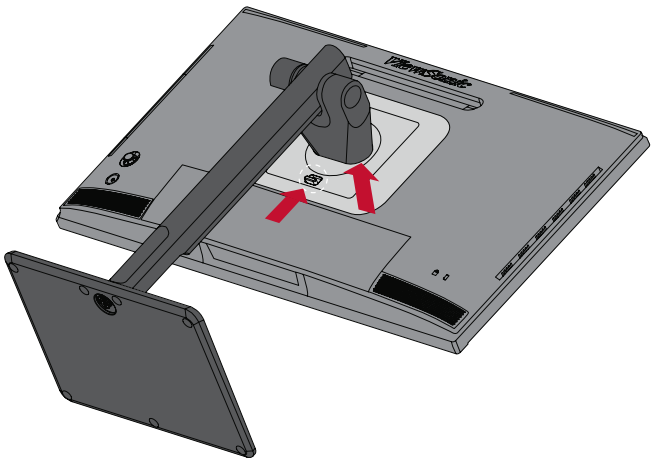
Reportez-vous au tableau ci-dessous pour connaître les dimensions standard des kits de montage mural.

REMARQUE : Pour une utilisation avec un Support pour Fixation Murale certifié UL uniquement. Pour vous procurer un kit de montage mural ou une base d'ajustement de la hauteur, veuillez prendre contact avec ViewSonic® ou avec votre revendeur local.

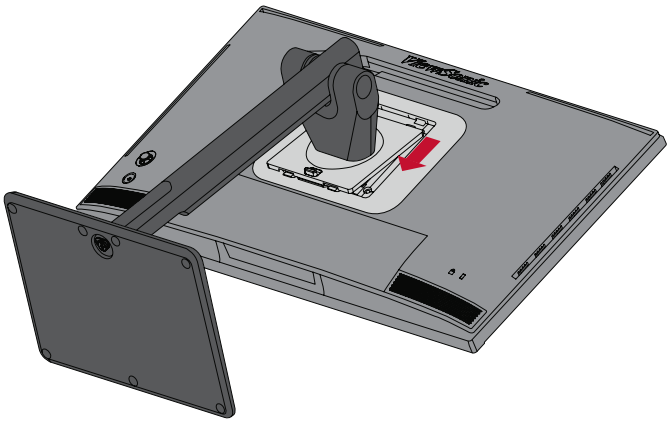
Chargement maximal	Modèle de trou (L x H)	Patin d'interface (L x H x P)	Trou du patin	Caractéristiques des vis	Quantité
14 kg	100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm	4 vis

REMARQUE : Les kits de montage mural sont vendus séparément.

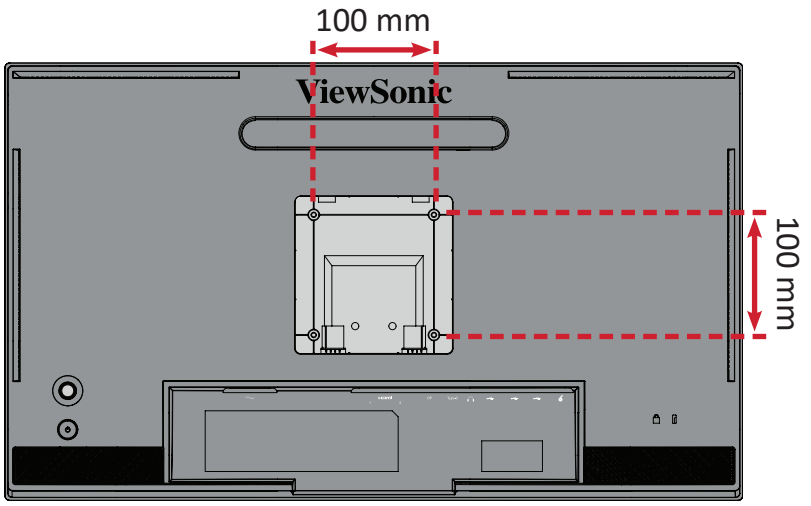
1. Éteignez l'appareil et débranchez tous les câbles.
2. Placez l'appareil sur une surface plane et stable, avec l'écran dirigé vers le bas.
3. Poussez et maintenez l'onglet de dégagement rapide et soulevez délicatement le support.



4. Baissez légèrement pour dégager les crochets et retirer le support.



5. Fixez le support de montage aux trous de montage VESA au dos de l’appareil. Puis fixez-le avec quatre (4) vis (M4 x 10 mm).



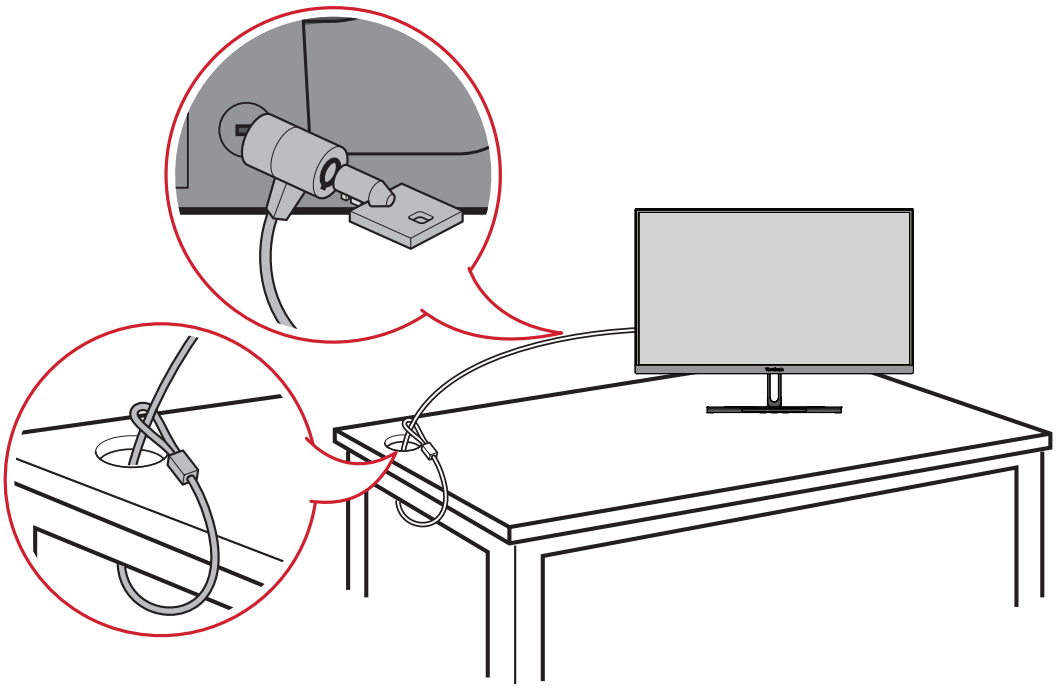
6. Suivez les instructions fournies avec le kit de montage mural pour fixer le moniteur au mur.

Utilisation de la fente de sécurité

Pour éviter le vol de l’appareil, utilisez un dispositif de verrouillage pour fente de sécurité afin de le solidariser avec un objet fixe.

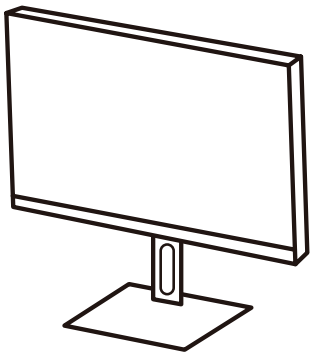
De plus, fixer le moniteur à un mur ou à un objet fixe à l’aide d’un câble de sécurité permet de supporter le poids du moniteur afin de l’empêcher de tomber.

L’exemple ci-dessous décrit l’installation du dispositif de verrouillage de fente de sécurité attaché à une table.

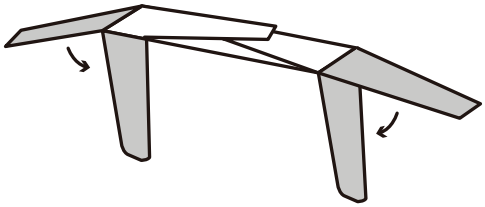


Installation du capot d'ombrage

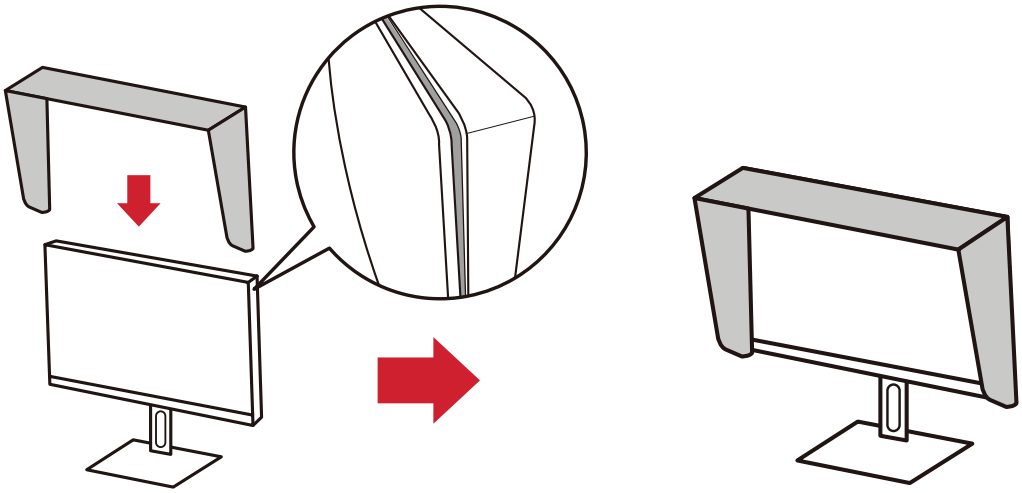
1. Placez le moniteur verticalement sur une surface plane et stable. Assurez-vous que le moniteur est tourné en mode paysage.



2. Préparez le capot d'ombrage en rabattant les panneaux latéraux vers le bas.



3. Fixez le capot d’ombrage sur le haut du moniteur en alignant la barre de forme à l'intérieur du capot avec celle en haut du moniteur. Répétez pour les côtés gauche et droit.



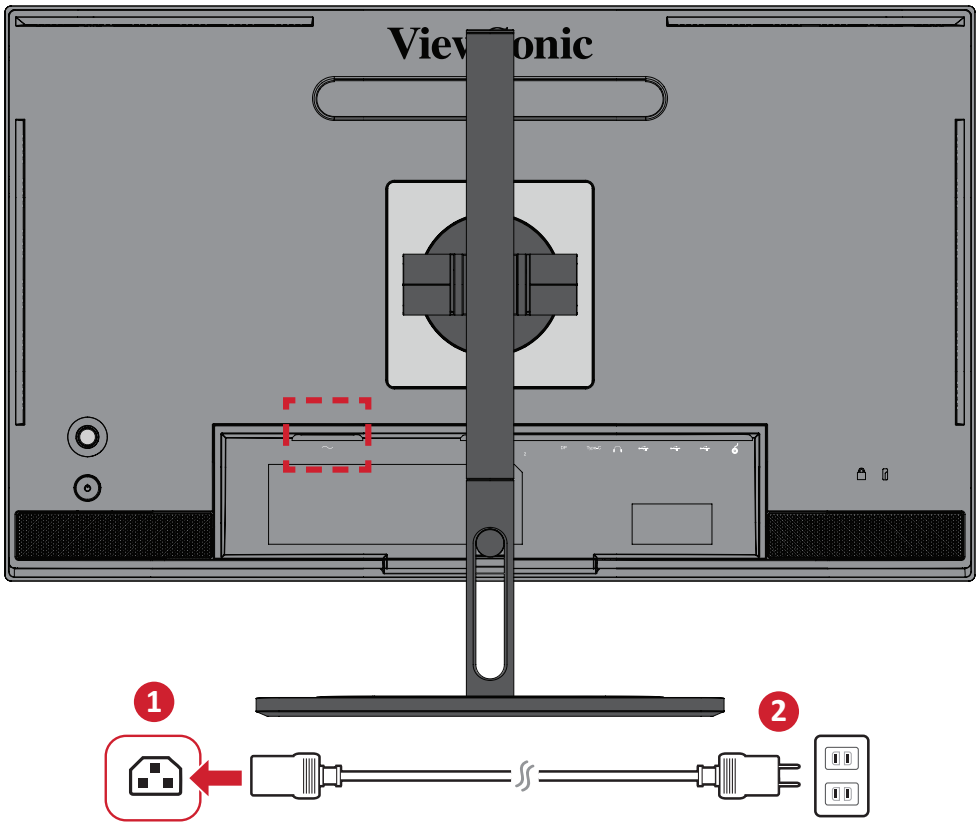
4. Appuyez sur le capot d'ombrage pour le fixer fermement en place.

Branchements

Cette section vous guide sur la façon de brancher le moniteur avec d'autres équipements.

Branchement sur l'alimentation

1. Branchez le cordon d'alimentation sur la prise ENTRÉE CA située à l'arrière de l'appareil.
2. Branchez le cordon d'alimentation sur une prise de courant.

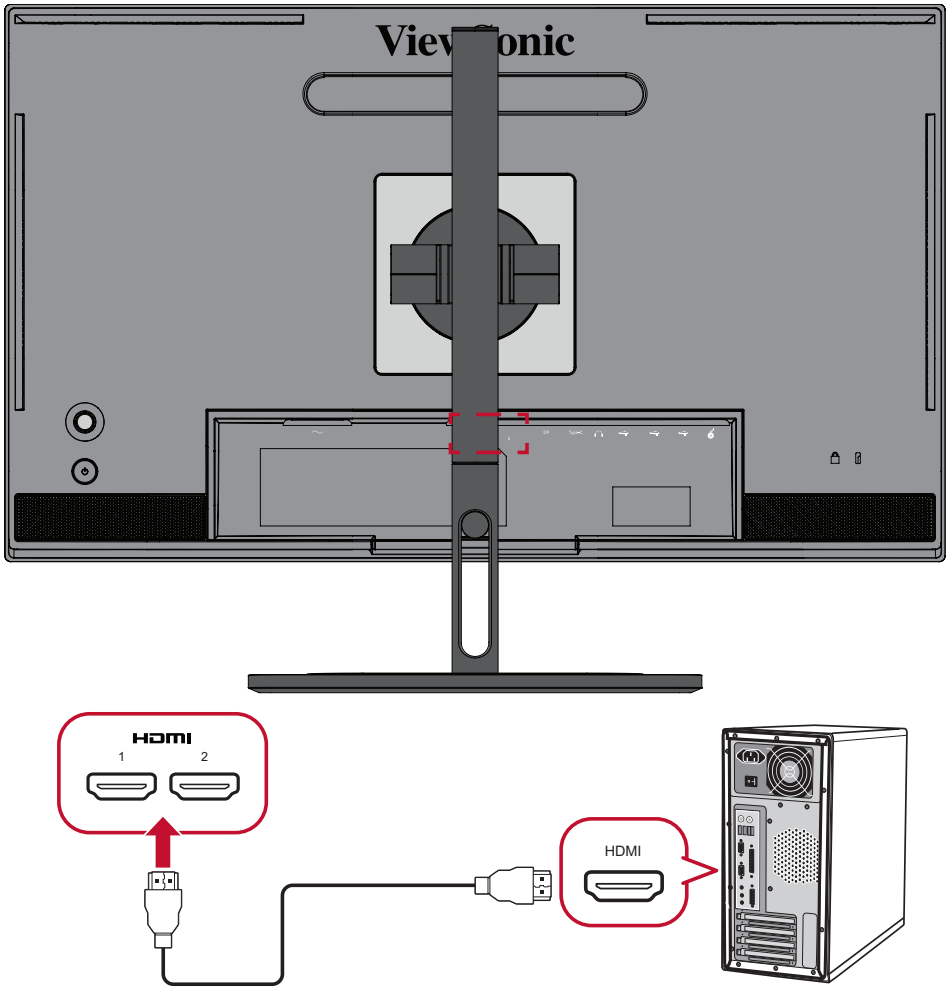


Branchement de périphériques externes

Branchement HDMI

Branchez une extrémité du câble HDMI au port HDMI du moniteur. Puis branchez l'autre extrémité du câble au port HDMI de votre ordinateur.

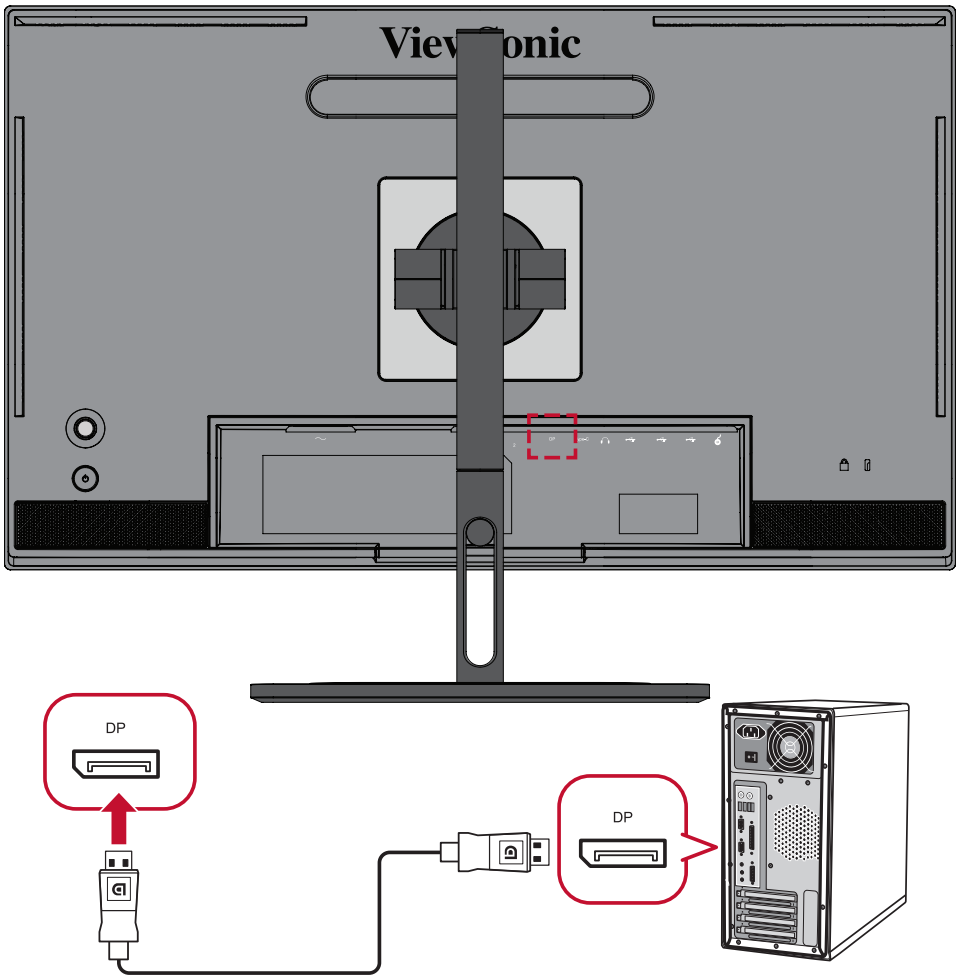
REMARQUE : Le moniteur est équipé de deux ports HDMI 2.0.



Branchement DisplayPort

Branchez une extrémité du câble DisplayPort au port DisplayPort. Puis branchez l'autre extrémité du câble au port DisplayPort ou mini DP de votre ordinateur.

REMARQUE : Pour connecter le moniteur au port Thunderbold (v. 1&2) de votre Mac, branchez l'extrémité mini DP du « câble mini DP vers DisplayPort » dans la sortie Thunderbolt du Mac. Puis branchez l'autre extrémité du câble au port DisplayPort de votre moniteur.

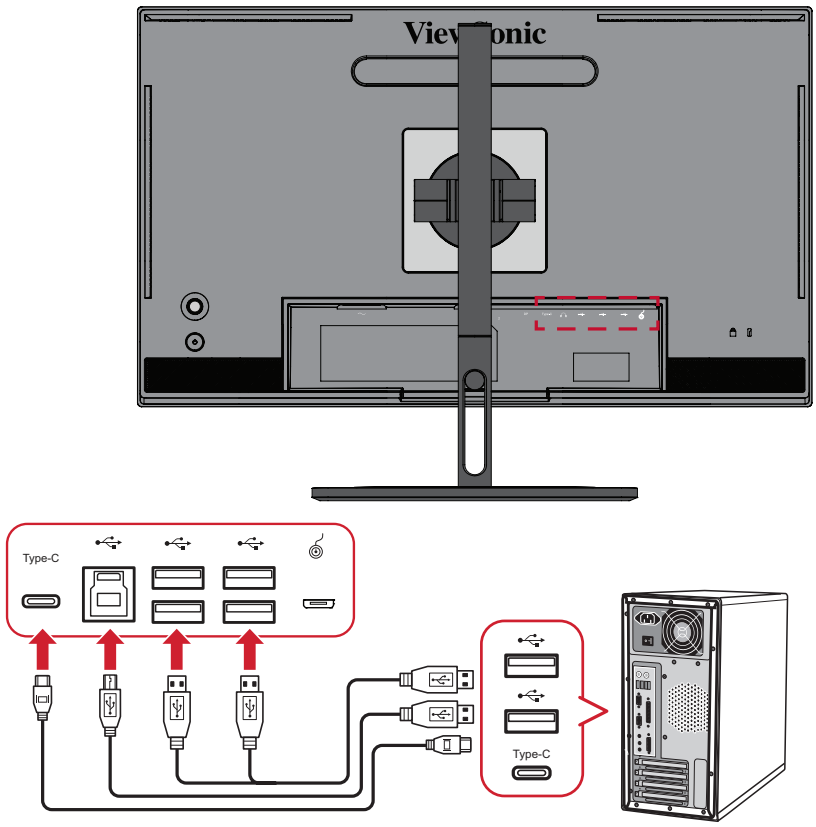


Branchement USB

Branchez une extrémité du câble USB au port USB du moniteur. Puis branchez l'autre extrémité du câble à un port USB de votre ordinateur.

REMARQUE : Le moniteur prend en charge quatre (4) types de ports USB. Lorsque vous effectuez le(s) branchement(s), respectez les consignes suivantes :

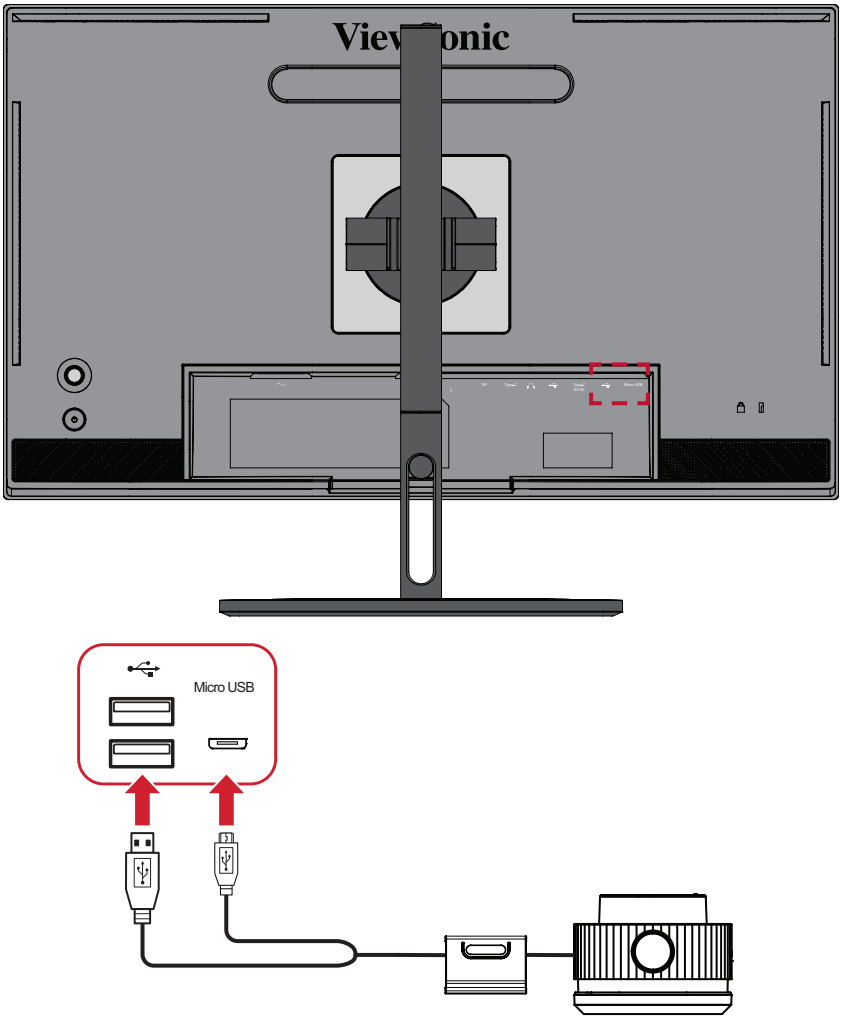
- Quatre (4) ports USB Type A : Connexion pour vos périphériques Type A (tels que dispositif de stockage, clavier, souris).
  - » **REMARQUE :** Pour utiliser certains périphériques, assurez-vous que votre ordinateur est également raccordé au port USB Type B du moniteur.
- Un (1) port USB Type B : Branchez le câble USB de type B mâle (carré à 2 coins coupés) sur ce port, puis branchez l'autre extrémité du câble au port USB en aval de votre ordinateur.
- Un (1) port USB Type C : Assurez-vous que votre périphérique avec une sortie de type C et votre câble prennent en charge la transmission des signaux vidéo.
- Un (1) port micro USB: A utiliser avec la ColorPro™ Wheel.



REMARQUE : Il n'est pas nécessaire de connecter les trois types de ports USB en même temps. Le scénario d'utilisation personnelle de l'utilisateur déterminera quels ports USB seront utilisés, le cas échéant.

Connexion de la roue ColorPro™

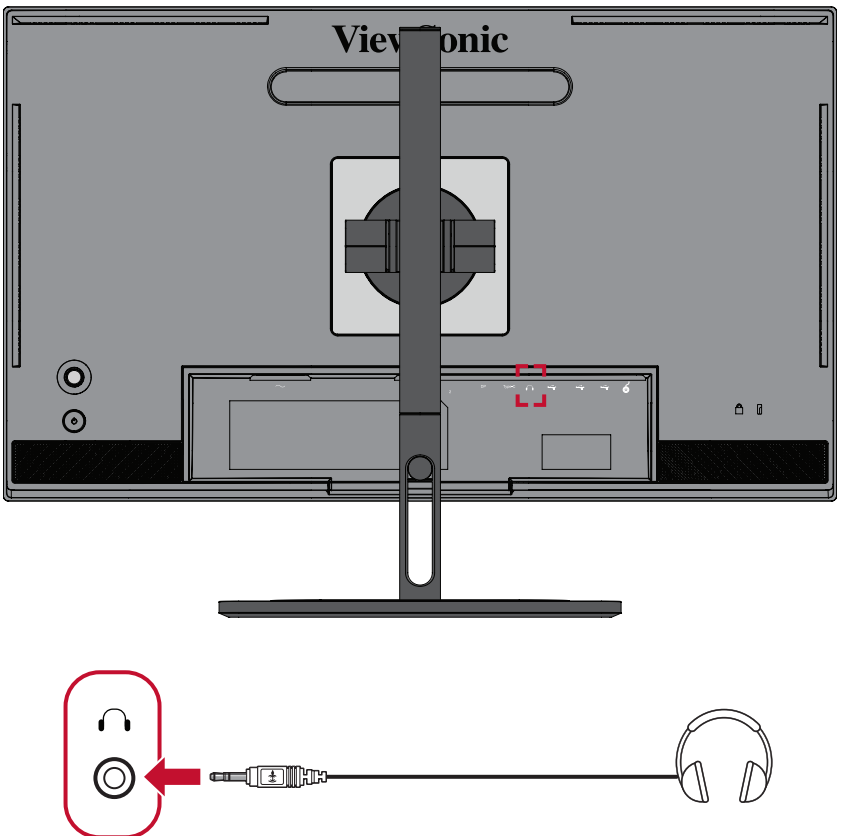
Branchez le câble USB de type A et Micro USB de la roue ColorPro™ sur le port USB de type A et Micro USB du moniteur.



Branchement audio

Branchez la prise audio des écouteurs/du casque dans le port Sortie audio du moniteur. En plus, vous pouvez relier le moniteur à une barre de son via un câble audio.

REMARQUE : Le moniteur est également équipé de deux haut-parleurs.



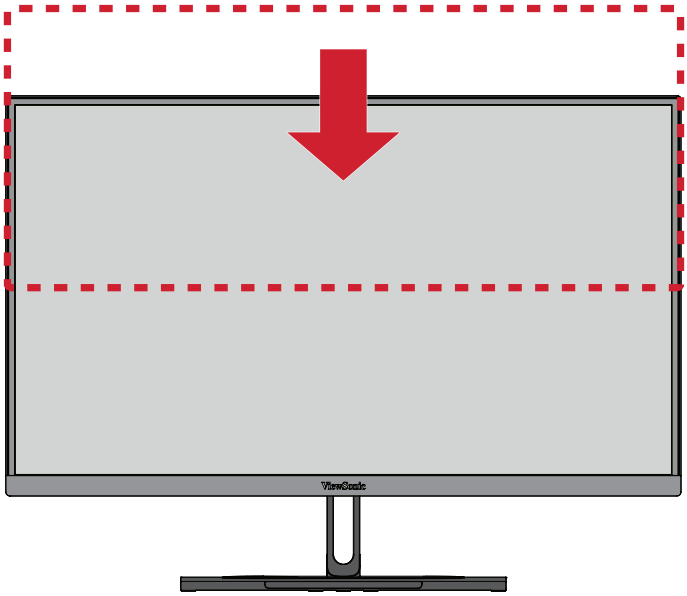
Utilisation du moniteur

Réglage de l’angle de vision

Pour une visualisation optimale, vous pouvez régler l’angle de visualisation à l’aide d’une des méthodes suivantes :

Réglage de la hauteur

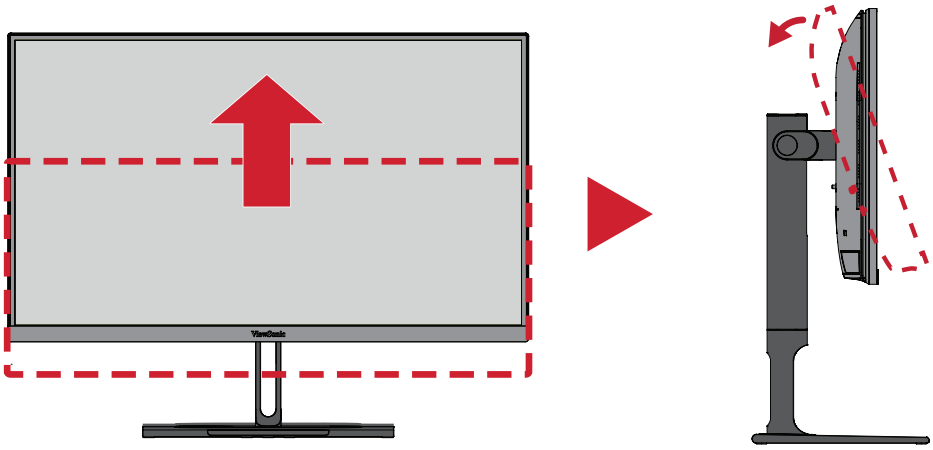
Abaissez ou élevez le moniteur à la hauteur souhaitée (de 0 à 130 mm).



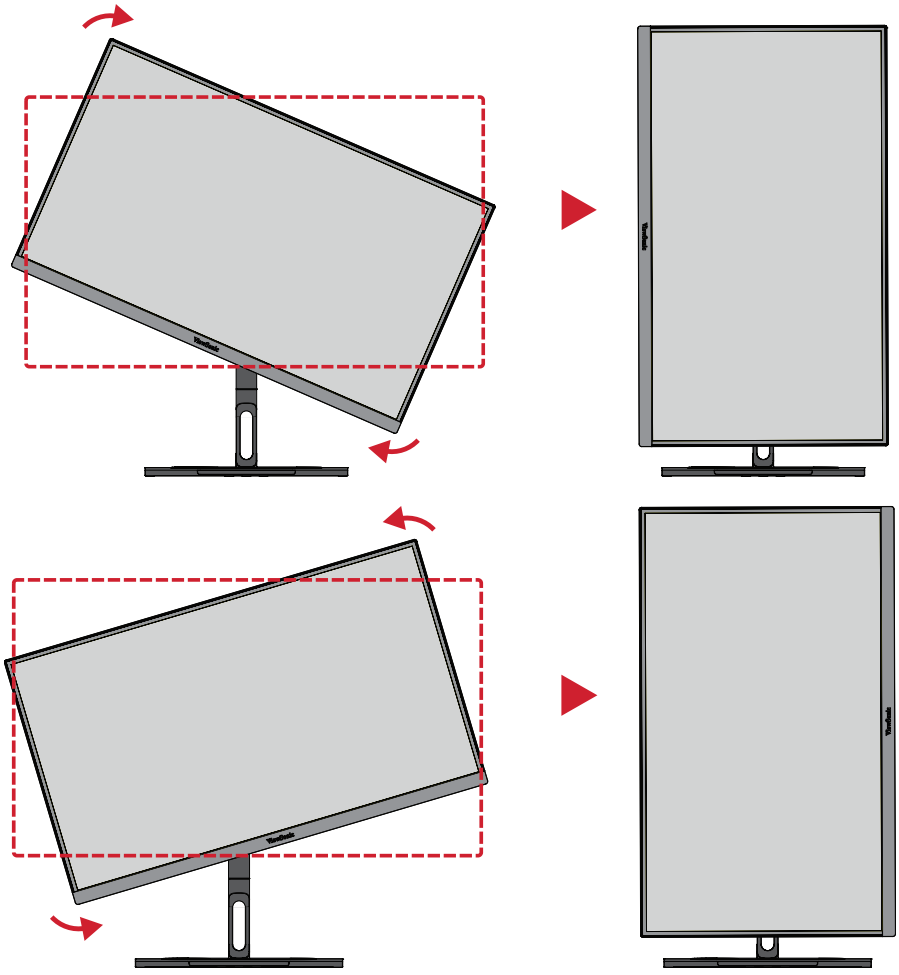
REMARQUE : Lors du réglage, enfoncez fermement le long du chemin de réglage en tenant le moniteur à deux mains sur le côté.

Réglage de l’orientation de l’écran (pivot du moniteur)

1. Réglez la hauteur du moniteur à la position la plus haute. Puis inclinez le moniteur vers l’arrière jusqu’à la position la plus inclinée.



2. Faites pivoter le moniteur de 90° dans le sens horaire ou anti-horaire de l’orientation paysage à l’orientation portrait.

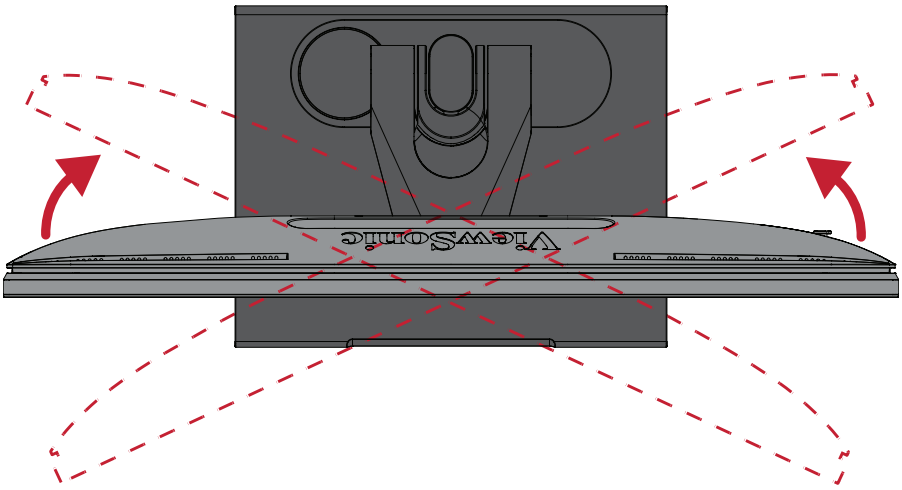


REMARQUE :

- Lors du réglage, assurez-vous de tenir fermement les deux côtés de votre moniteur à deux mains.
- Avec l’application Auto Pivot, le système peut détecter automatiquement l’orientation de l’écran.

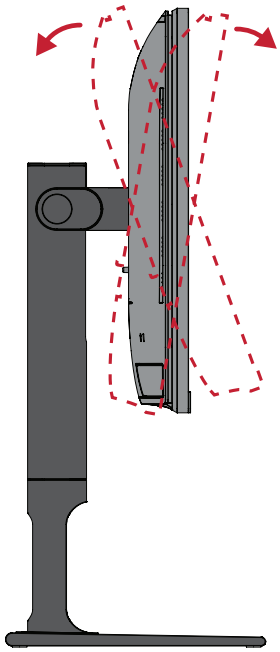
Réglage de l’angle de pivotement

Faites pivoter le moniteur vers la gauche ou la droite jusqu’à l’angle de vue souhaité (60°).



Réglage de l’angle d’inclinaison

Inclinez le moniteur vers l’avant ou l’arrière jusqu’à l’angle de vue souhaité (de -5˚ à 21°).



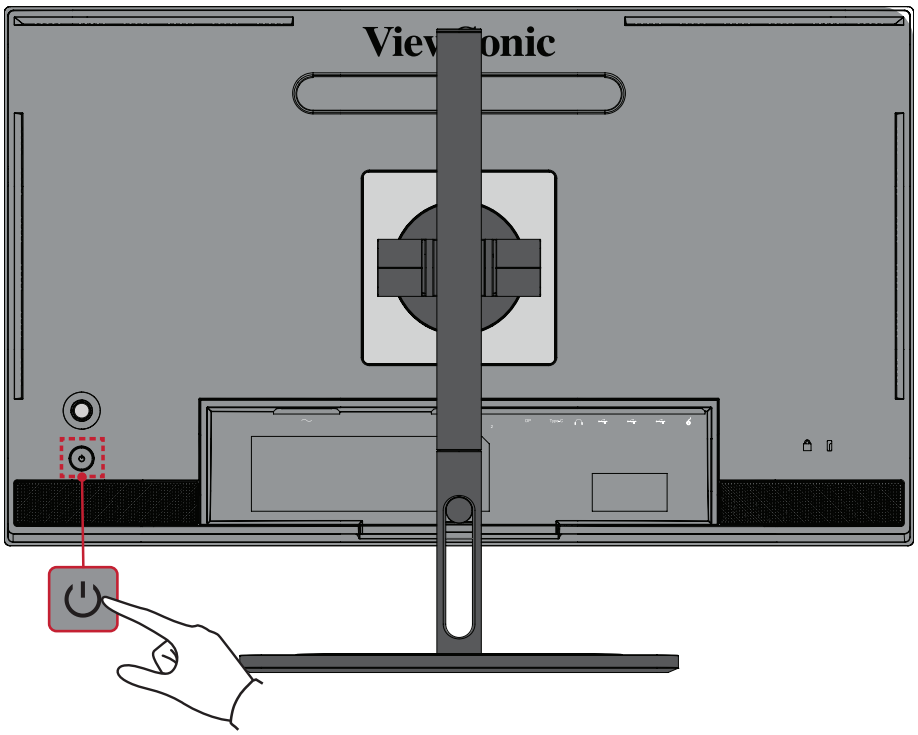
REMARQUE : Lors du réglage, tenez fermement le support avec une main tout en inclinant le moniteur vers l’avant ou l’arrière avec l’autre main.

Allumer et éteindre l’appareil

1. Branchez le cordon d’alimentation sur une prise de courant.

2. Appuyez sur l’**interrupteur** pour allumer le moniteur.

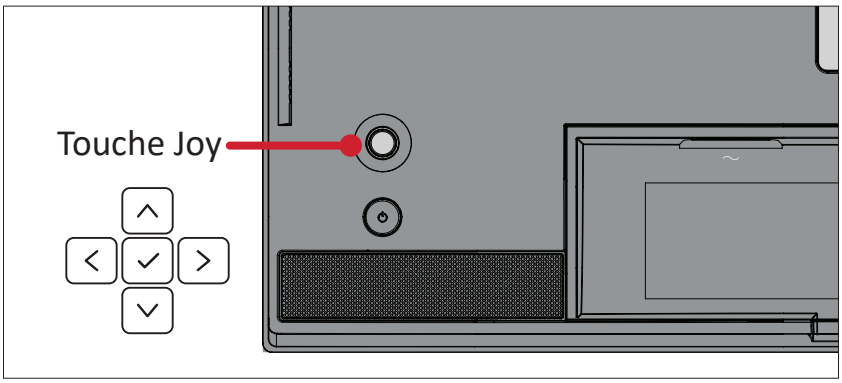
3. Pour éteindre le moniteur, appuyez à nouveau sur l’**interrupteur**.



REMARQUE : Le moniteur continue à consommer du courant tant que le cordon d’alimentation est branché sur la prise de courant. Si le moniteur n’est pas utilisé pendant une longue période, veuillez débrancher le cordon d’alimentation de la prise de courant.

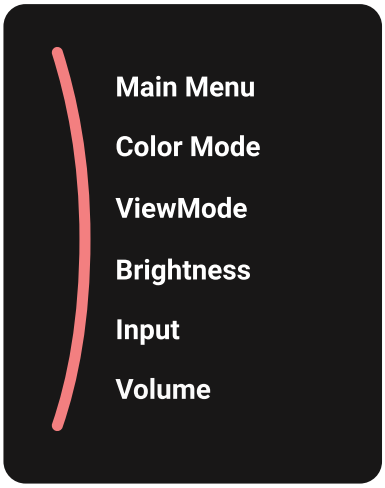
Utilisation de la touche Joy

Utilisez la **Touche Joy** pour accéder au menu d'accès rapide, activer les touches de raccourci, naviguer dans le menu sur écran (OSD) et modifier les paramètres.



Startup Menu (Menu Démarrage)

Bougez la **Touche Joy** < pour activer le menu de démarrage.



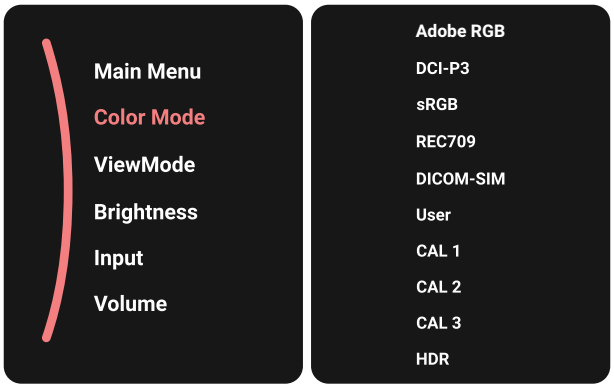
REMARQUE : Suivez le guide des touches qui apparaît au bas de l'écran afin de sélectionner l'option ou d'effectuer des réglages.

Main Menu (Menu principal)

Permet d'entrer dans l'affichage des menus à l'écran (OSD).

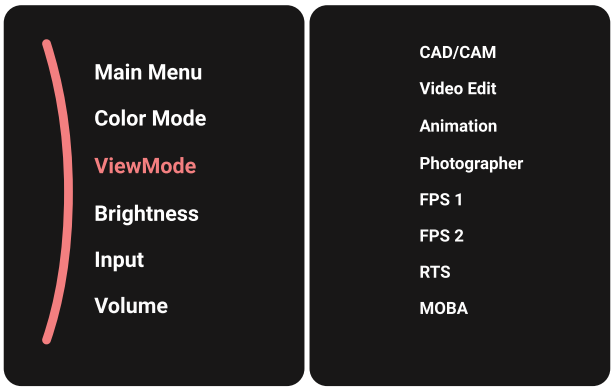
Color Mode (Mode couleur)

Sélectionnez l’un des paramètres de couleur standard prédéfinis.



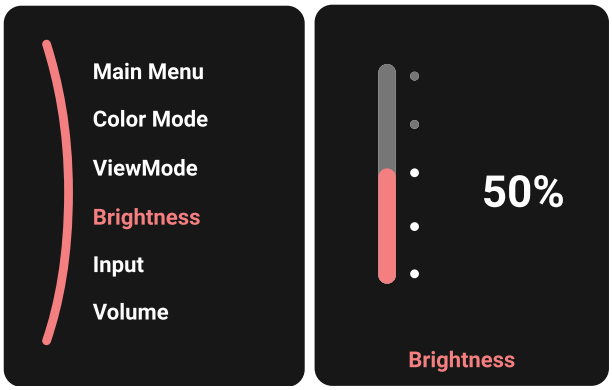
ViewMode (Mode visualisation)

Sélectionnez l’un des paramètres d’affichage prédéfinis.



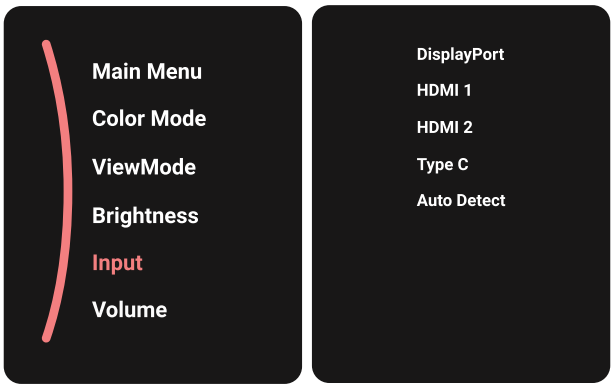
Brightness (Luminosité)

Pour ajuster le niveau de luminosité.



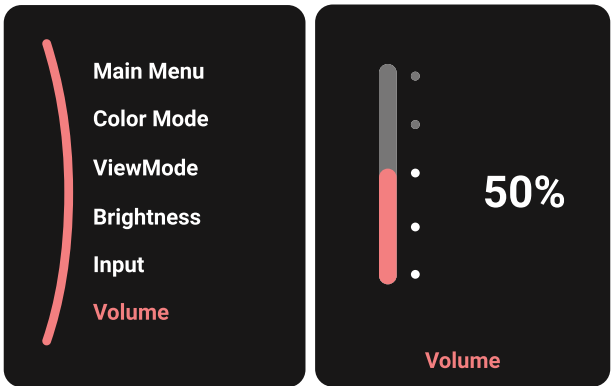
Input (Entrée)

Pour sélectionner la source d’entrée.



Volume

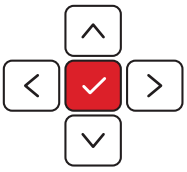
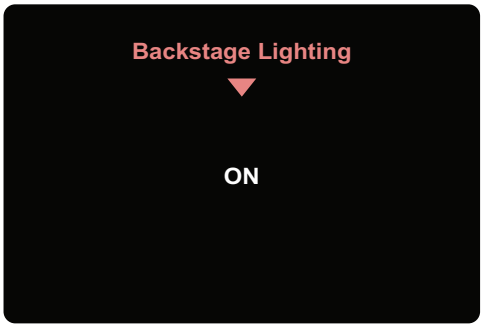
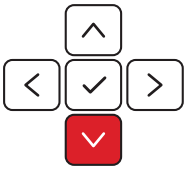
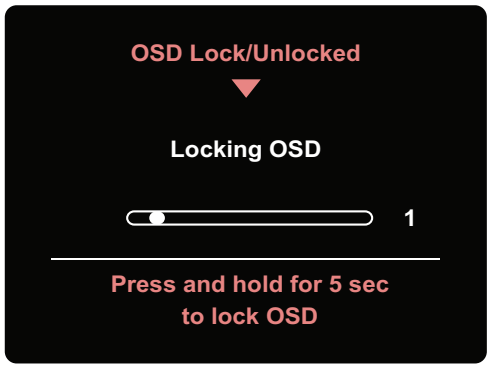
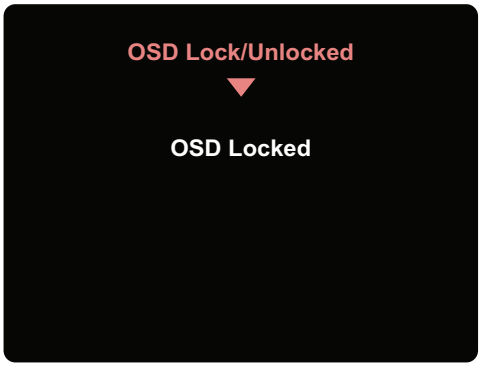
Ajuste le paramètres du volume.

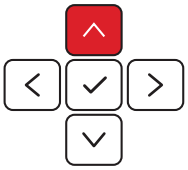
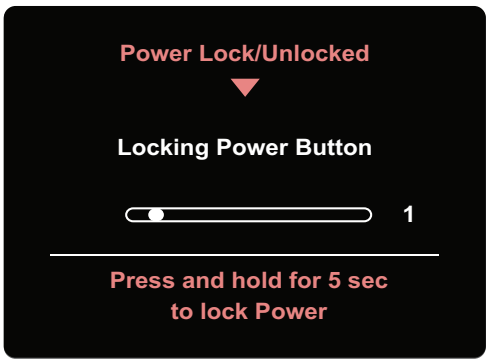
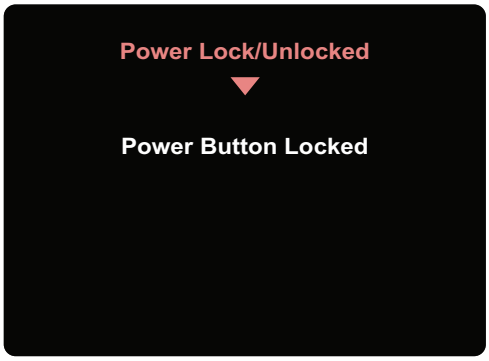
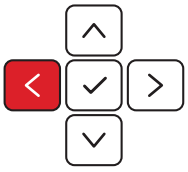
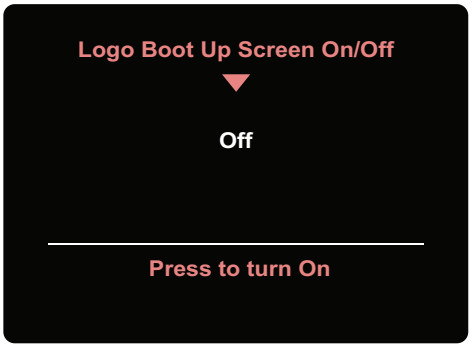


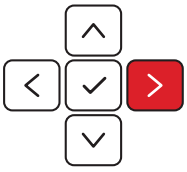
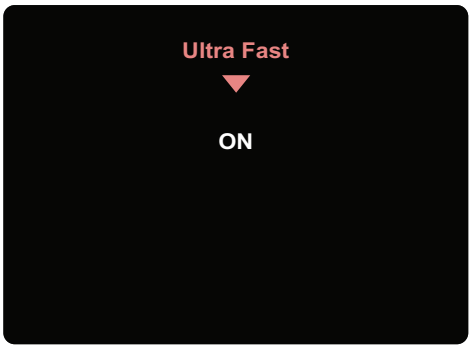
REMARQUE : Bougez la **Touche Joy** [<] pour retourner au menu précédent.

Touches de raccourcis

Lorsque le menu d'affichage à l'écran (OSD) est désactivé, vous pouvez accéder rapidement à des fonctions spéciales à l'aide des **Touche Joy**.

Clé	Description
	Appuyez sur la touche et maintenez enfoncée pendant 5 secondes pour activer/désactiver l'éclairage LED. 
	Appuyez sur les touches pour verrouiller / déverrouiller le menu OSD. Lorsque le menu apparaît à l'écran, continuez à appuyer sur les deux touches pendant 10 secondes pour verrouiller / déverrouiller le menu OSD.  Si le menu OSD est verrouillé, le message ci-dessous apparaît à l'écran : 

Clé	Description
	Appuyez sur les touches pour verrouiller / déverrouiller l'**interrupteur**. Lorsque le menu apparaît à l'écran, continuez à appuyer sur les deux touches pendant 10 secondes pour verrouiller / déverrouiller l'**interrupteur**.  Si l'**interrupteur** est verrouillé, le message ci-dessous apparaît à l'écran : 
	Maintenez la touche enfoncée pendant 10 secondes pour afficher/ masquer l'écran de démarrage lorsque l'appareil est mis sous tension. 

Clé	Description
	Appuyez sur la touche et maintenez enfoncée pendant 10 secondes pour activer/désactiver l'Ultra rapide. 

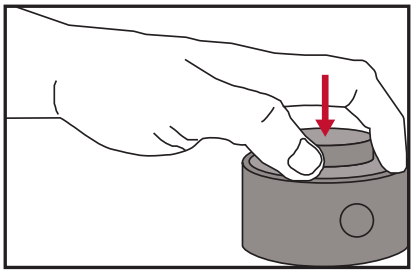
Roue ColorPro™ pour le contrôle de l'OSD

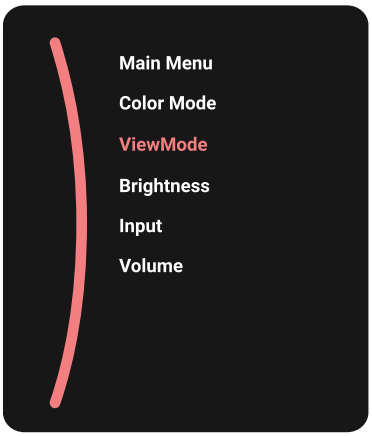
Outre le **bouton Joy**, la roue ColorPro™ est également un moyen rapide pour contrôler et accéder aux menus OSD.

Utilisation de la roue ColorPro™

Permet d'entrer dans l'affichage des menus à l'écran (OSD).

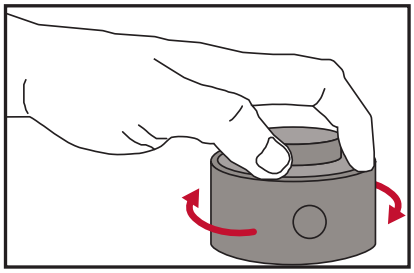
Permet d'entrer dans le menu OSD en appuyant sur le bouton Confirmer.

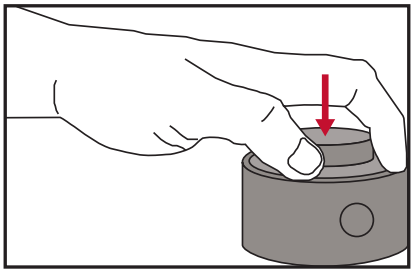


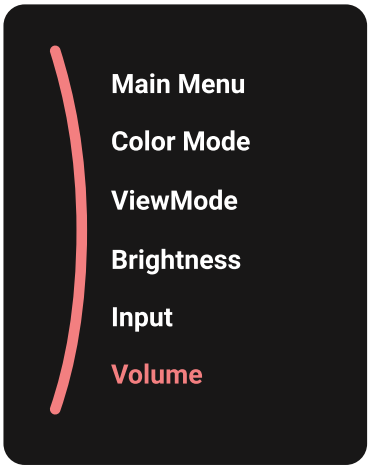


Sélectionner une option et confirmer

Faites tourner la molette pour sélectionner une option, puis appuyez sur le bouton Confirmer pour confirmer.

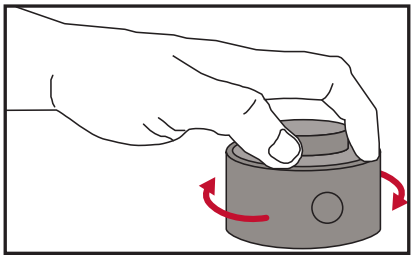


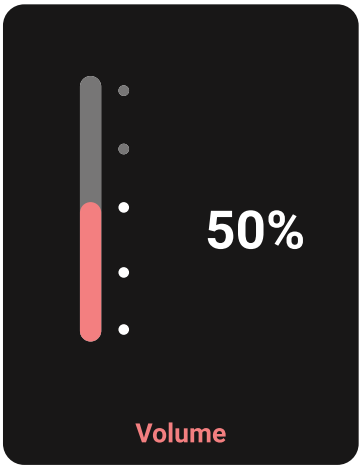




Régler la valeur

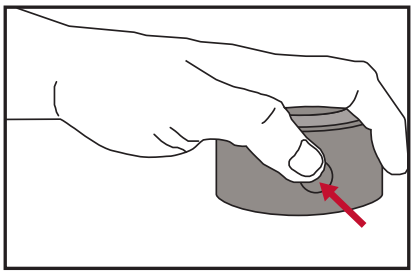
Tournez la molette *Dial* vers la gauche ou vers la droite pour régler la valeur de l'option sélectionnée.





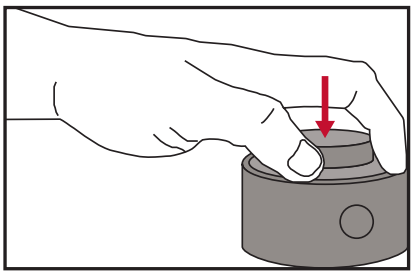
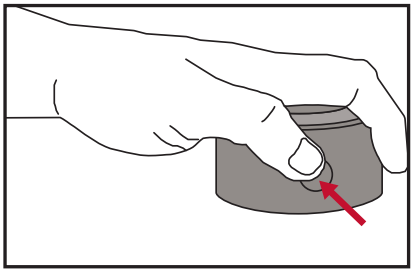
Retour

Appuyez sur *Back Button* à tout moment pour revenir à l'option précédente.



Bouton de raccourci de la roue ColorPro™

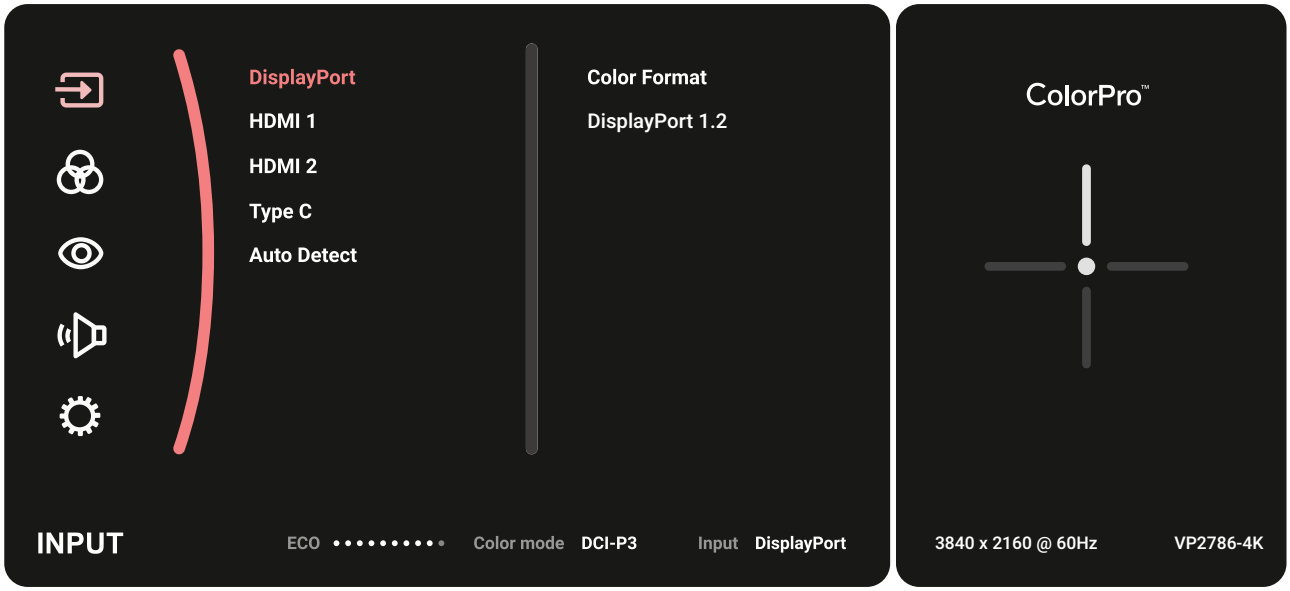
Outre le **bouton Joy**, la roue ColorPro™ est également un moyen rapide pour accéder à des fonctions spéciales lorsque le menu d'affichage à l'écran (OSD) est fermé.

Clé	Description
	Appuyez et maintenez le bouton 2 enfoncé pendant 2 seconde pour activer/désactiver l'éclairage des LED.
	Appuyez sur le bouton pour activer la fonction KVM lorsqu'en mode PBP.

Configuration des paramètres

Opérations générales

1. Bougez la **touche Joy** [<] pour afficher le menu Démarrage. Naviguez ensuite jusqu'au **Main Menu (Menu principal)** et appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour afficher le menu OSD.



2. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner le menu principal. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour entrer dans le menu sélectionné.

3. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner l'option du menu souhaitée. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour entrer dans le sous-menu.

4. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour régler/sélectionner le paramètre. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour confirmer.

5. Bougez la **touche Joy** [<] pour retourner au menu précédent.

Arborescence du menu OSD

Menu principal	Sous-menu	Option de menu	
Input Select	DisplayPort	Color Format	Auto
			RGB (Full Range)
			RGB (Limited Range)
			YUV (Full Range)
			YUV (Limited Range)
		DisplayPort 1.4	On
			Off
	HDMI 1	Color Format	Auto
			RGB (Full Range)
			RGB (Limited Range)
			YUV (Full Range)
			YUV (Limited Range)
		HDMI 2.0	On
			Off
	HDMI 2	Color Format	Auto
			RGB (Full Range)
			RGB (Limited Range)
			YUV (Full Range)
			YUV (Limited Range)
		HDMI 2.0	On
			Off
	Type C	Color Format	Auto
			RGB (Full Range)
			RGB (Limited Range)
			YUV (Full Range)
			YUV (Limited Range)
		USB 3.2	On
			Off
		DisplayPort 1.4	On
			Off
	Auto Detect	On	
		Off	

Menu principal	Sous-menu	Option de menu		
Color Mode	Adobe RGB	Brightness	(-/+, 0~100)	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
			Off	
		Recall		

Menu principal	Sous-menu	Option de menu		
Color Mode	DCI-P3	Brightness	(-/+, 0~100)	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
			Off	
		Recall		
	sRGB	Brightness	(-/+, 0~100)	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
			Off	
		Recall		

Menu principal	Sous-menu	Option de menu		
Color Mode	REC709	Brightness	(-/+, 0~100)	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
			Off	
		Recall		
	DICOM-SIM	Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Recall		

Menu principal	Sous-menu	Option de menu		
Color Mode	Soft Proofing	Brightness	(-/+, 0~100)	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
			Off	
		Recall		

Menu principal	Sous-menu	Option de menu		
Color Mode	User	Contrast	(-/+, 0~100)	
		Brightness	(-/+, 0~100)	
		Color Temperature	9300K	
			7500K	
			6500K	
			6300K	
			5000K	
		Gamma	1	
			1.4	
			1.8	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
		Advanced DCR	(-/+, 0/25/50/75/100)	
		Gain	Red	(-/+, 0~100)
			Green	(-/+, 0~100)
			Blue	(-/+, 0~100)
		Offset	Red	(-/+, 0~100)
			Green	(-/+, 0~100)
			Blue	(-/+, 0~100)
		Hue	Red	(-/+, 0~100)
			Green	(-/+, 0~100)
			Blue	(-/+, 0~100)
			Cyan	(-/+, 0~100)
			Magenta	(-/+, 0~100)
			Yellow	(-/+, 0~100)
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Blue Light Filter	(-/+, 0~5)	
		Uniformity	On	
			Off	
		Recall		

Menu principal	Sous-menu	Option de menu		
Color Mode	CAL1/CAL2/ CAL3	Brightness	(-/+, 0~100)	
		Color Calibration Notice	Result	
			Remind Schedule Hour	
			Counter Hour	
			Recall	
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Aspect Ratio	1:1	
			4:3	
			Full Screen	
		Uniformity	On	
			Off	
		Recall		
	HDR	Standard		
		HDR_M		
		HDR_H		
		Smooth		
		Off		

Menu principal	Sous-menu	Option de menu		
ViewMode	CAD/CAM	Ultra Clear	(-/+, 0~4)	
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Advanced-Gamma	(-/+, 1.8~2.6)	
	Video Edit	Ultra Clear	(-/+, 0~4)	
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Advanced-Gamma	(-/+, 1.8~2.6)	
	Animation	Ultra Clear	(-/+, 0~4)	
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Black Stabilization	(-/+, 0~10)	
	Photographer	Ultra Clear	(-/+, 0~4)	
		Advanced-Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Advanced-Gamma	(-/+, 1.8~2.6)	
	FPS 1			
	FPS 2			
	RTS			
	MOBA			
Audio Adjust	Volume	(-/+, 0~100)		
	Mute	On		
		Off		
	Audio Input	DisplayPort		
		HDMI 1		
		HDMI 2		
		Type C		

Menu principal	Sous-menu	Option de menu	
Setup Menu	Language Select	English	
		Français	
		Deutsch	
		Español	
		Italiano	
		Suomi	
		Русский	
		Türkçe	
		日本語	
		한국어	
		繁體中文	
		简体中文	
	Resolution Notice	On	
		Off	
	Information		
	OSD Timeout	(-/+, 5/15/30/60)	
	OSD Background	On	
		Off	
	OSD Pivot	Auto	
		0°	
		+90°	
		-90°	
		180°	
	Power Indicator	On	
		Off	
	Auto Power Off	On	
		Off	
	Sleep	30 minutes	
		45 minutes	
		60 minutes	
		120 minutes	
		Off	

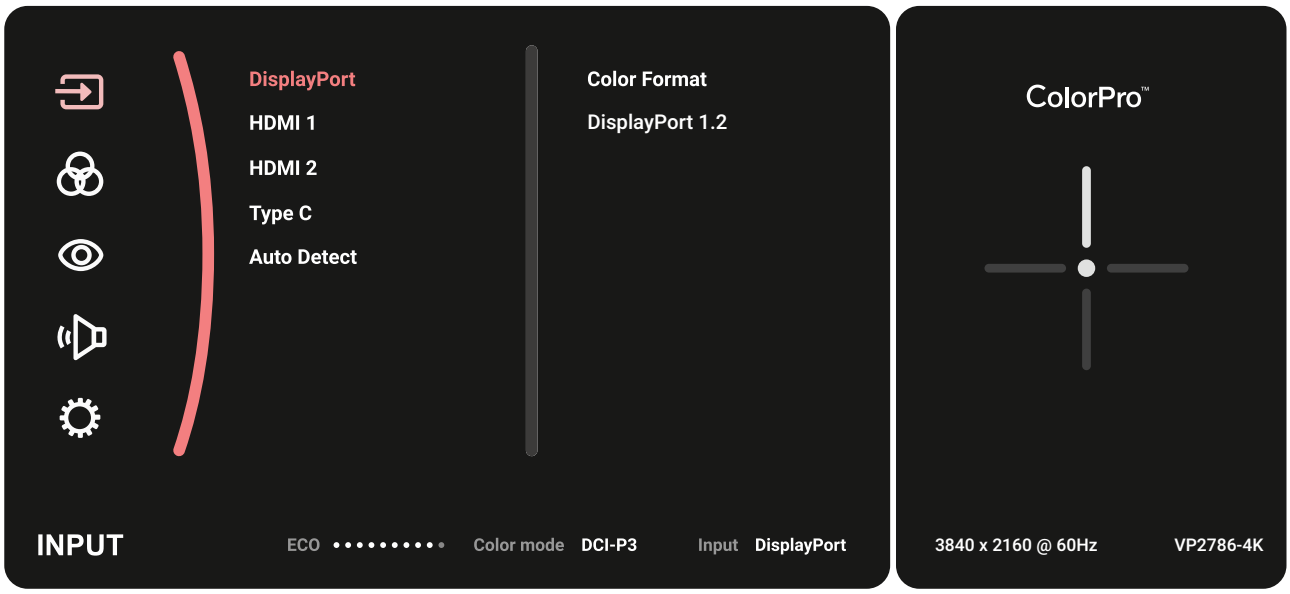
Menu principal	Sous-menu	Option de menu		
Setup Menu	Multi-Picture	Off		
		PBP Left-Right	Left Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				Type C
			Right Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				Type C
			Swap	
		PIP	PIP Source Select	DisplayPort
				HDMI 1
				HDMI 2
				Type C
			PIP Position	PIP H. Position
				PIP V. Position
			PIP Size	(-/+, 0~100)
			Swap	
		Dual Color	DCI-P3	
			sRGB	
			REC709	
			DICOM-SIM	
			User	
			CAL 1	
			CAL 2	
			CAL 3	
			CAD/CAM	
			Video Edit	
			Animation	
			Photographer	
			FPS 1	
			FPS 2	
			RTS	
			MOBA	

Menu principal	Sous-menu	Option de menu		
Setup Menu	ECO Mode	Standard		
		Optimize		
		Conserve		
		Energy Saving	On	
			Off	
	Overscan	On		
		Off		
	Response Time	Standard		
		Advanced		
		Ultra Fast		
	USB Charging	On		
		Off		
	Backstage Lighting	Level 1		
		Level 2		
		Level 3		
		Off		
	Burn-in Eraser	On		
		Off		
	DDC/CI	On		
		Off		
	Rename			
	All Recall			

Options de menu

Input (Entrée)

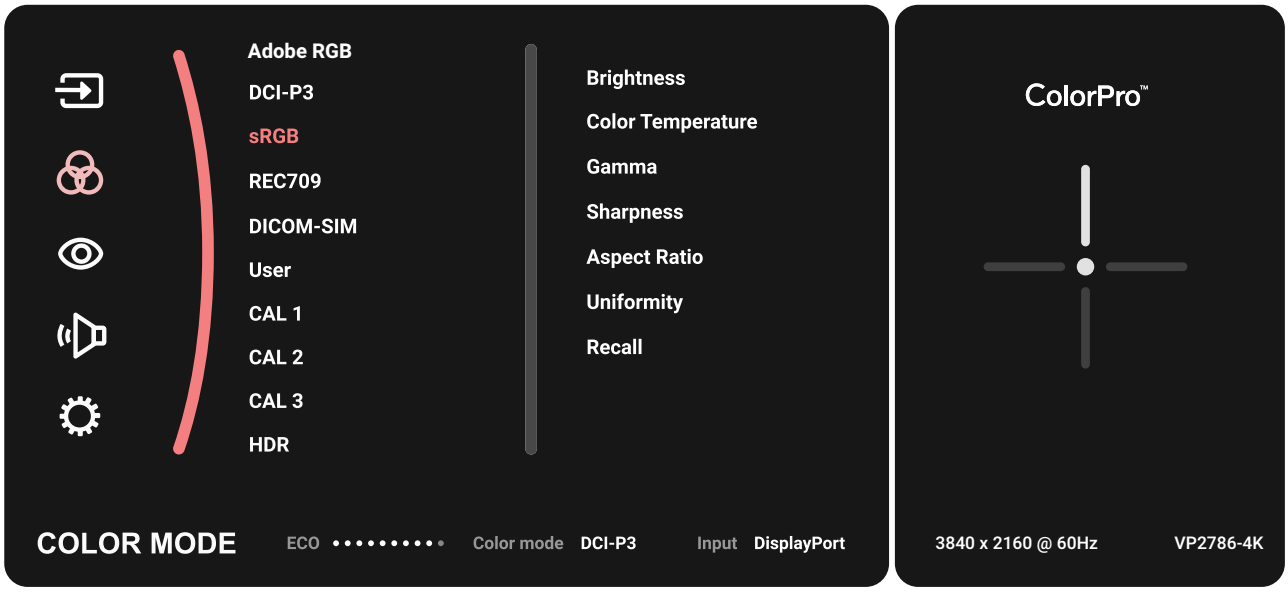
1. Bougez la **touche Joy** [<] pour afficher le menu Démarrage. Naviguez ensuite jusqu'au **Main Menu (Menu principal)** et appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour afficher le menu OSD.
2. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner **Input (Entrée)**. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour entrer dans le menu **Input (Entrée)**.



3. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner la source d'entrée souhaitée. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour confirmer la sélection.

Color Mode (Mode couleur)

1. Bougez la **touche Joy** [<] pour afficher le menu Démarrage. Naviguez ensuite jusqu'au **Main Menu (Menu principal)** et appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour afficher le menu OSD.
2. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner **Color Mode (Mode couleur)**. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour entrer dans le menu **Color Mode (Mode couleur)**.



3. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner l'option du menu. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour entrer dans son sous-menu.
4. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour ajuster / sélectionner le réglage. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour confirmer (si besoin).

Option de menu	Description
DCI-P3	Gamme de couleurs précise et gamma de la norme DCI-P3.
sRGB	Gamme de couleurs précise et gamma de la norme sRGB.
REC709	Gamme de couleurs précise et gamma de la norme ITU-R Rec. 709.
DICOM-SIM	Les courbes gamma sont définies selon une simulation DICOM.
User (Utilisateur)	Paramètres personnalisés, définis par l'utilisateur.
CAL1/CAL2/CAL3	Affichage avec le mode de calibrage 1er/2e/3e utilisateur.
HDR (Plage dynamique élevée)	Réduit le contraste général d'une scène donnée de sorte que les détails dans les hautes lumières et dans les ombres soient visibles.

ViewMode (Mode visualisation)

1. Bougez la **touche Joy** [<] pour afficher le menu Démarrage. Naviguez ensuite jusqu'au **Main Menu (Menu principal)** et appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour afficher le menu OSD.
2. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner **ViewMode (Mode visualisation)**. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour entrer dans le menu **ViewMode (Mode visualisation)**.

3. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner l'option du menu. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour entrer dans son sous-menu.

Option de menu	Description
CAD/CAM	Sélectionnez cette option pour visualiser des de design graphique.
Video Edit (Édition vidéo)	Sélectionnez cette option pour l'édition vidéo.
Animation	Sélectionnez cette option pour l'animation.
Photographer (Photographe)	Sélectionnez cette option pour visualiser des fichiers photos.
FPS 1	Idéal pour les jeux de tir à la première personne.
FPS 2	Idéal pour les jeux de tir à la première personne.
RTS	Idéal pour les jeux de stratégie en temps réel.
MOBA	Sélectionnez cette option pour les jeux de type Multiplayer Online Battle Arena.

Audio Adjust (Réglage Audio)

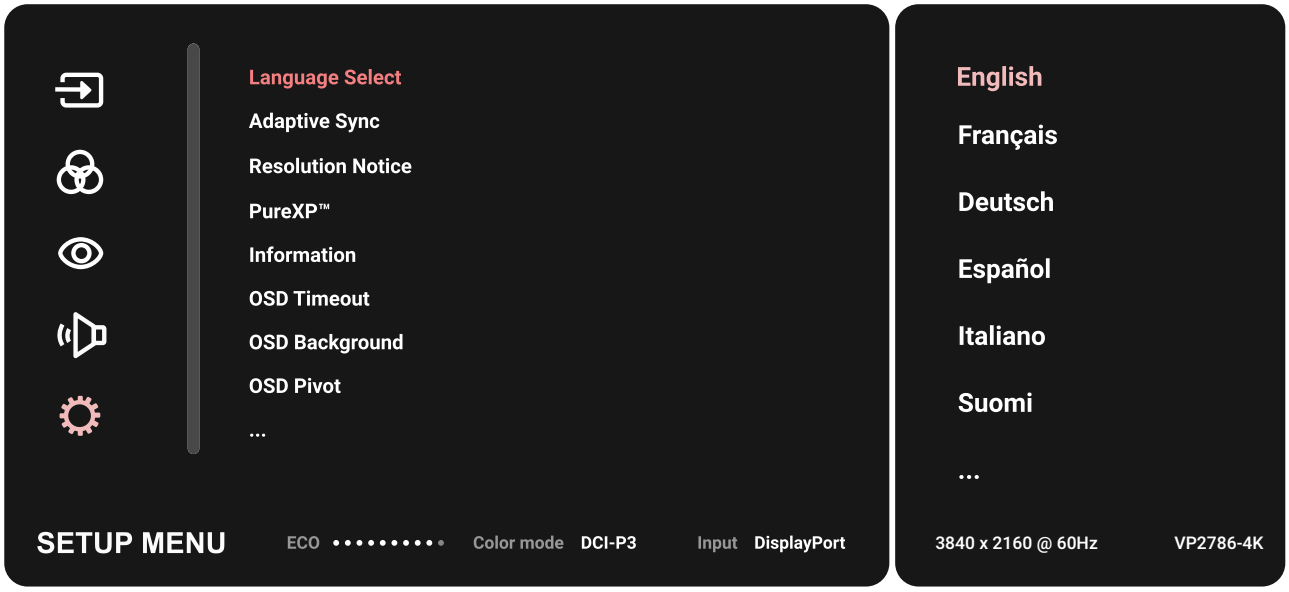
1. Bougez la **touche Joy** [<] pour afficher le menu Démarrage. Naviguez ensuite jusqu'au **Main Menu (Menu principal)** et appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour afficher le menu OSD.
2. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner **Audio Adjust (Réglage Audio)**. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour entrer dans le menu **Audio Adjust (Réglage Audio)**.

3. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner l'option du menu. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour entrer dans son sous-menu.
4. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour ajuster / sélectionner le réglage. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour confirmer (si besoin).

Option de menu	Description
Volume	Ajuste le niveau du volume.
Mute (Muet)	Activez cette option pour désactiver temporairement le son.
Audio Input (Entrée audio)	Sélectionne la source d'entrée audio.

Setup Menu (Menu d'installation)

1. Bougez la **touche Joy** [<] pour afficher le menu Démarrage. Naviguez ensuite jusqu'au **Main Menu (Menu principal)** et appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour afficher le menu OSD.
2. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner **Setup Menu (Menu d'installation)**. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour entrer dans le menu **Setup Menu (Menu d'installation)**.



3. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner l'option du menu. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour entrer dans son sous-menu.
4. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour ajuster / sélectionner le réglage. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour confirmer (si besoin).

REMARQUE : Certaines options de sous-menu peuvent comprendre un autre sous-menu. Pour entrer dans le sous-menu respectif, appuyez sur la **touche Joy** [✓]. Suivez le guide des touches qui apparaît au bas de l'écran afin de sélectionner l'option ou d'effectuer des réglages.

Option de menu	Description
Language Select (Sélection de la langue)	Sélectionnez une langue disponible pour le menu OSD.
Resolution Notice (Avis Résolution)	Activez cette option pour permettre au système d'informer les utilisateurs que la résolution de visualisation actuelle n'est pas la résolution native correcte.
Information (Informations)	Affiche les informations sur le moniteur.
OSD Timeout (Interruption OSD)	Définissez la durée pendant laquelle le menu OSD reste à l'écran.

Option de menu	Description
OSD Background (Arrière-plan OSD)	Affiche / Masque l'arrière-plan de l'OSD lorsque le menu OSD apparaît à l'écran.
OSD Pivot (Pivot OSD)	Pour configurer l'orientation utilisée pour les menus affichés à l'écran. • Auto : Avec le capteur G intégré, le menu OSD peut pivoter automatiquement en cas de positionnement vertical du moniteur. • 0° : Règle le menu OSD sans pivot. • +90° : Règle le menu OSD avec pivot +90°. • -90° : Règle le menu OSD avec pivot -90°. • 180° : Règle le menu OSD avec pivot 180°.
Power Indicator (Voyant alim.)	Régler l'indicateur d'alimentation sur marche ou arrêt. SI le paramètre est réglé sur On (Activer), l'indicateur d'alimentation s'illumine en bleu lorsque l'appareil est allumé.
Auto Power Off (Arrêt Auto)	Activez cette option pour permettre au moniteur de s'éteindre automatiquement après un certain temps.
Sleep (Veille)	Règle le temps d'inactivité avant le passage du moniteur en mode *Veille*.
Multi-Picture (Multi-images)	Off (Désactiver) Désactivez cette fonction. PBP Left-Right (PBP gauche-droite) Affiche deux fenêtres, un écran partagé 1x1, côte à côte à gauche et à droite de l'écran. L'utilisateur peut indiquer la source d'entrée pour chaque écran. PIP Partage l'écran en deux parties, une fenêtre principale et une fenêtre incrustée. L'utilisateur peut indiquer la source d'entrée pour chaque écran. Dual Color (Double couleur) Affiche deux paramètres de couleur différents en mode PIP et PBP.
ECO Mode (Mode ECO)	Choisissez entre différents modes, en fonction de la consommation électrique.

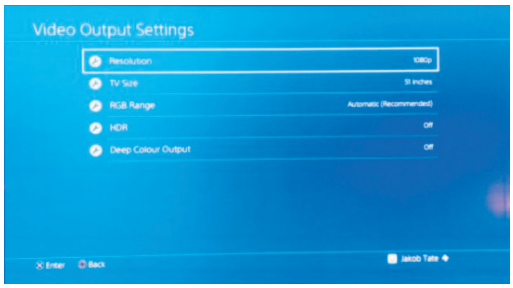
Option de menu	Description
Overscan (Surbalayage)	Activez cette option pour agrandir automatiquement l'image initiale horizontalement et verticalement selon des proportions égales afin de remplir l'écran.
Response Time (Temps de réponse)	Règle le temps de réponse, créant des images fluides sans stries, flou ou dédoublement. Un temps de réponse bas est idéal pour les jeux aux graphismes les plus intenses et procure une qualité visuelle incroyable pour regarder les sports ou les films d'action.
USB Charging (Chargement USB)	Activer/désactiver le chargement USB.
Backstage Lighting (Éclairage arrière)	Règle l'éclairage LED.
Burn-in Eraser (Effaceur de burn-in)	Réduit la brûlure de l'image.
DDC/CI	Activez cette option pour permettre le contrôle du moniteur via la carte graphique.
Rename (Renommer)	Renomme le profil personnalisé de l'utilisateur.
All Recall (Tout mémoriser)	Réinitialise tous les réglages sur les valeurs par défaut.

Fonctionnalités et paramétrages avancés

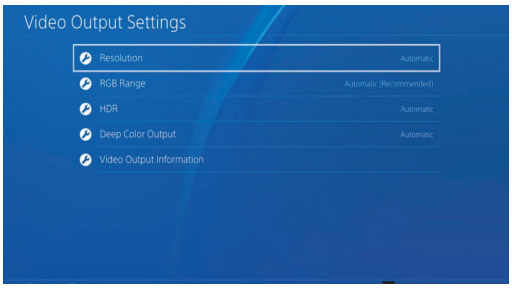
HDR (High-Dynamic-Range / Plage dynamique élevée)

Réduit le contraste général d'une scène donnée de sorte que les détails dans les hautes lumières et dans les ombres soient visibles.

REMARQUE : Assurez-vous d'abord que le paramètre HDR est activé sur votre appareil avant d'activer HDR10 sur le moniteur. Par exemple, il faut que le paramètre HDR sur Xbox One S ou la PS4 Pro soit activé avant de pouvoir profiter du contenu vidéo HDR10.



Xbox One S



PS4 Pro

Pour activer la fonction HDR:

1. Bougez la **touche Joy** [<] pour afficher le menu Démarrage. Naviguez ensuite jusqu'au **Main Menu (Menu principal)** et appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour afficher le menu OSD.
2. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner **Color Mode (Mode couleur)**. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour entrer dans le menu **Color Mode (Mode couleur)**.
3. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner **HDR**. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour entrer dans son sous-menu.
4. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner l'une des options. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour confirmer.

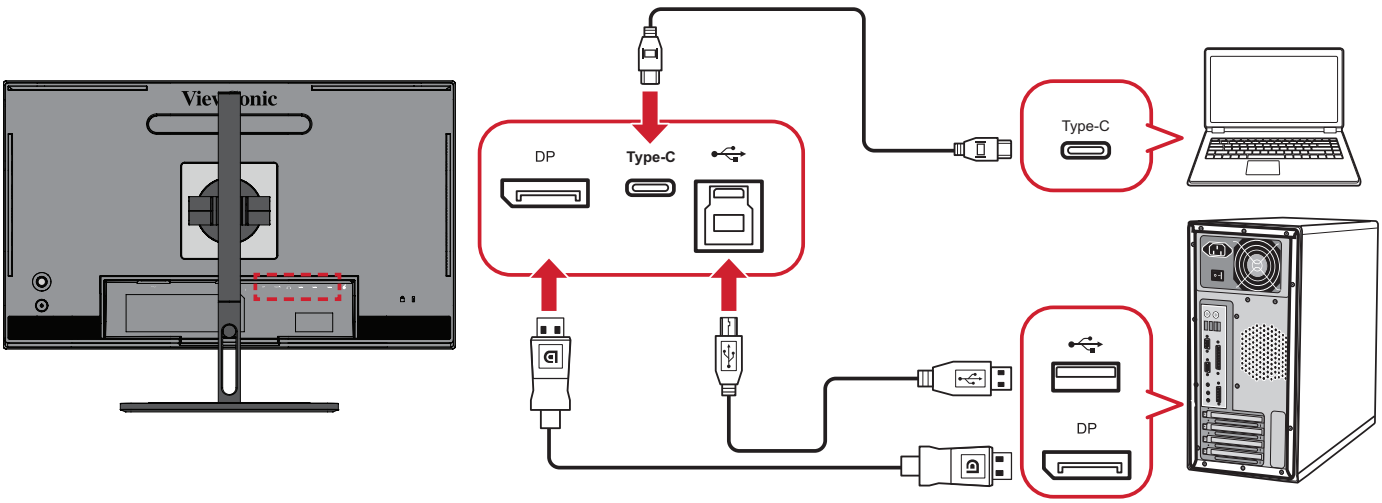
KVM

Avec la fonction KVM, il est possible de contrôler deux ordinateurs connectés au moniteur depuis un seul clavier et une seule souris.

REMARQUE : Applicable uniquement en mode PBP (Picture-by-Picture).

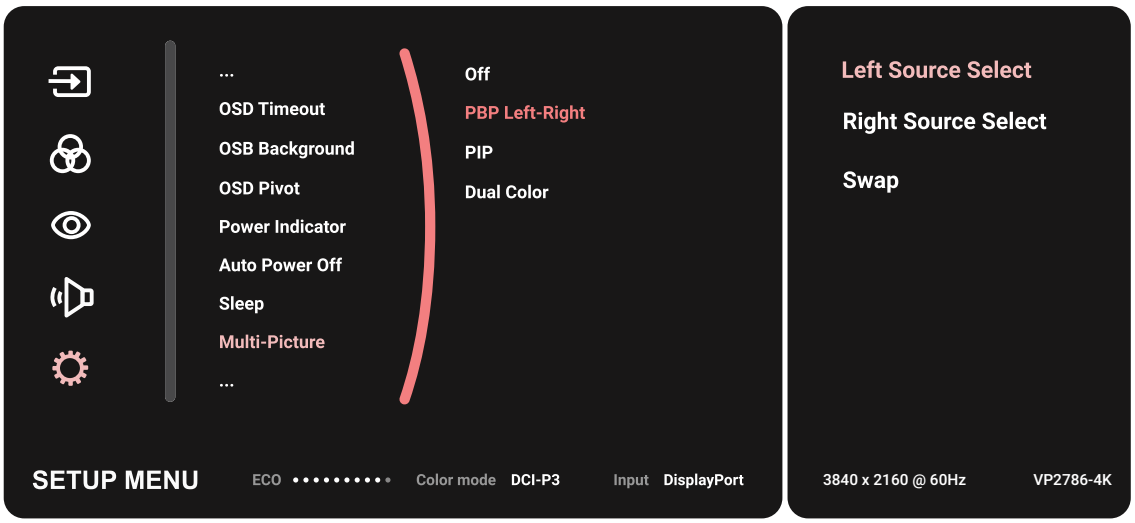
Pour connecter les deux ordinateurs au moniteur :

1. Branchez une extrémité d'un câble USB Type C au port USB Type C du moniteur. Puis branchez l'autre extrémité du câble au port USB Type C de votre ordinateur portable.
2. Branchez une extrémité du câble DisplayPort au port DisplayPort ou mini DP du moniteur. Puis branchez l'autre extrémité du câble au port DisplayPort ou mini DP de l'ordinateur.
3. Branchez le câble USB de type B mâle (carré à 2 coins coupés) sur le port USB Type B du moniteur. Puis branchez l'autre extrémité du câble au port USB de l'ordinateur.



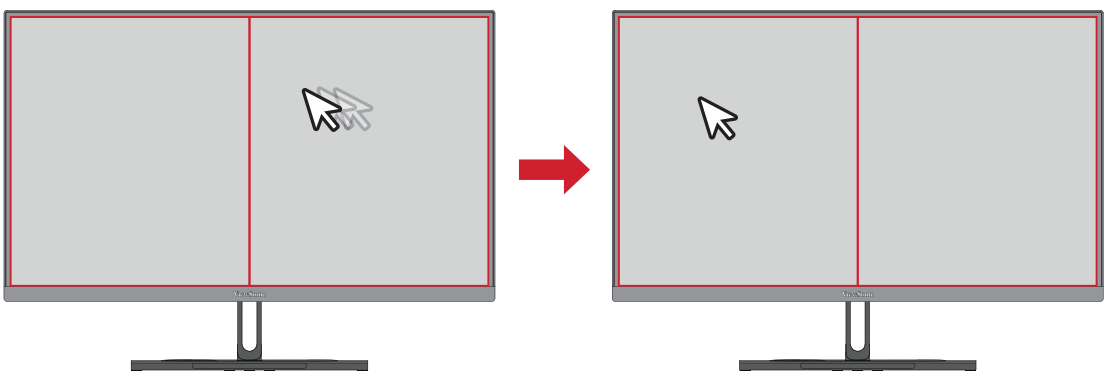
Pour activer le mode PBP :

1. Bougez la **touche Joy** [<] pour afficher le menu Démarrage. Naviguez ensuite jusqu'au **Main Menu (Menu principal)** et appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour afficher le menu OSD.
2. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner le menu **Setup Menu (Menu d'installation)**. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour entrer dans le menu.
3. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner **Multi-Picture (Multi-images)**. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour entrer dans son sous-menu.
4. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner **PBP Left-Right (PBP gauche-droite)**. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour activer le mode PBP.



Pour activer la fonction KVM :

1. Appuyez et maintenez la touche [>] enfoncée pendant 2 seconde pour activer la fonction KVM.
2. Vous pourrez ensuite basculer le curseur entre les deux écrans (fenêtre gauche / droite).



Auto Pivot (Pivotement automatique)

Avec l'application Auto Pivot, le moniteur peut détecter et régler l'image à l'écran et régler son orientation automatiquement en pivotant l'écran verticalement ou horizontalement.

REMARQUE : La fonction Auto Pivot utilise DDC/CI pour communiquer avec le moniteur. Avant d'appliquer la fonction Auto Pivot, veuillez vous assurer que DDC/CI est réglé sur **On (Activer)**.

Pour activier le paramètre DDC/CI :

1. Ouvrez le menu OSD et sélectionnez le menu **Setup Menu (Menu d'installation)**. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour entrer dans le menu.
2. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner **DDC/CI**. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour entrer dans son sous-menu.
3. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner **On (Activé)**. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour confirmer.

Après avoir vérifié que **DDC/CI (DDC/CI)** est réglé sur **On (Activé)**, continuez et réglez **OSD Pivot (Pivot OSD)** sur **Auto (Auto)** :

1. Ouvrez le menu OSD et sélectionnez le menu **Setup Menu (Menu d'installation)**. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour entrer dans le menu.
2. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner **OSD Pivot (Pivot OSD)**. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour entrer dans son sous-menu.
3. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner **Auto (Auto)**. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour confirmer.

Colorbration+

Pour garantir la précision des couleurs à long terme, certains modèles spécifiques prennent en charge la fonction d'étalonnage de couleur matérielle. Le fichier d'installation de l'application Colorbration+ se trouve à l'adresse suivante : http://color.viewsonic.com/support/software/.

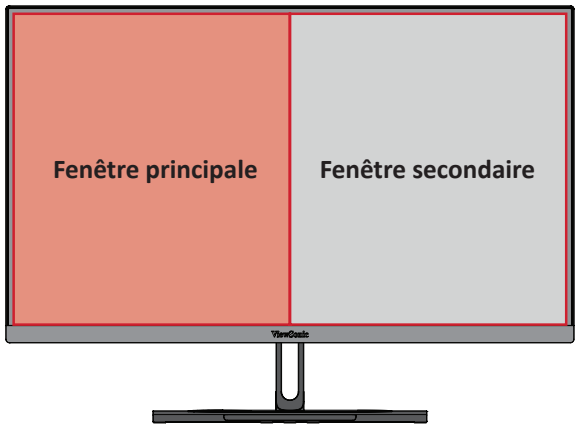
L'emballage du moniteur standard ne contient pas le capteur de couleur dont l'application Colorbration+ a besoin pour le processus d'étalonnage.

Les capteurs de couleur compatibles sont :

- X-Rite i1 Display Pro
- X-Rite i1 Pro 2
- X-Rite i1 Studio
- Xrite Colormunki Photo
- Xrite Colormunki Design
- Datacolor SpyderX series

Dual Color (Double couleur)

Le moniteur dispose d'un moteur double couleur pour afficher deux réglages de couleur différents en mode PIP (Picture-in-Picture) ou PBP. Vous pouvez définir des préréglages de couleur différents dans les deux fenêtres (fenêtre principale et fenêtre secondaire).



REMARQUE : Pour activer le mode PIP ou PBP, reportez-vous à la section « Multi-picture (Multi-images) ».

Pour configurer Dual Color (Double couleur) :

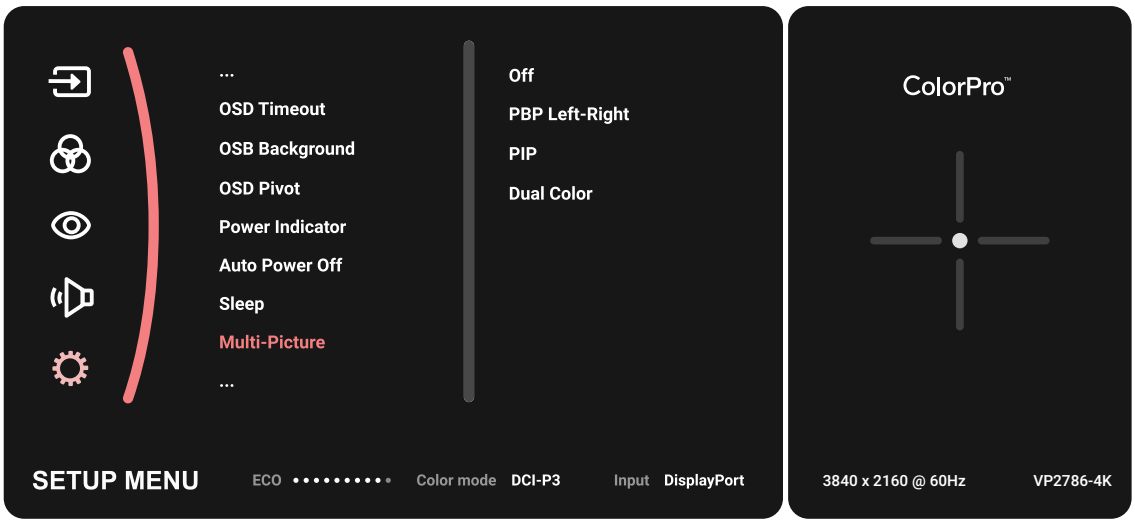
1. Bougez la **touche Joy** [<] pour afficher le menu Démarrage. Naviguez ensuite jusqu'au **Main Menu (Menu principal)** et appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour afficher le menu OSD.
2. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner **Setup Menu (Menu de configuration)**. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour entrer dans le menu.
3. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner **Multi-Picture (Multi-images)**. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour entrer dans son sous-menu.
4. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner **Dual Color (Double couleur)**. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour entrer dans son sous-menu.
5. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner le réglage de couleur souhaité. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour confirmer.

Multi-picture (Multi-images)

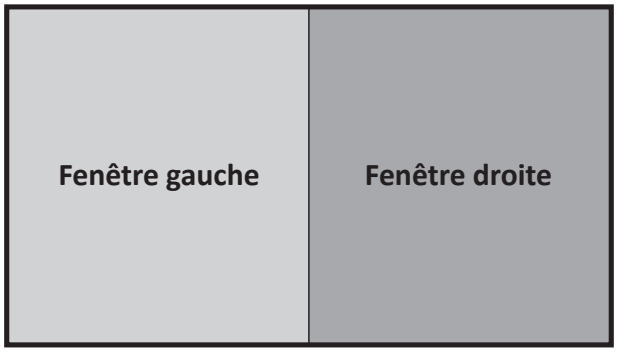
La fonction multi-images permet aux utilisateurs de personnaliser davantage leur espace de travail en autorisant jusqu'à quatre fenêtres fractionnées à partir de différentes entrées et en affichant un contenu haute résolution avec différentes proportions, sans déformation par rapport aux sources d'entrée initiales.

Pour activer le mode Multi-Picture (Multi-images) :

1. Bougez la **touche Joy** < pour afficher le menu Démarrage. Naviguez ensuite jusqu'au **Main Menu (Menu principal)** et appuyez sur la **touche Joy** ✓ pour afficher le menu OSD.
2. Bougez la **touche Joy** ^ ou v pour sélectionner **Color Mode (Mode couleur)**. Puis appuyez sur la **touche Joy** ✓ pour entrer dans le menu **Color Mode (Mode couleur)**.
3. Bougez la **touche Joy** ^ ou v pour sélectionner **Multi-Picture (Multi-images)**. Puis appuyez sur la **touche Joy** ✓ pour entrer dans son sous-menu.
4. Bougez la **touche Joy** ^ ou v pour sélectionner **PBP Left-Right (PBP Gauche-droite)** ou **PIP**. Puis appuyez sur la **touche Joy** ✓ pour entrer dans le mode sélectionné.



PBP (Picture-by-Picture)



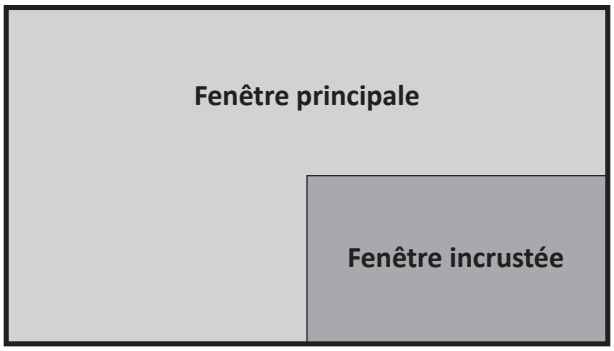
PBP Left-Right (PBP gauche-droite)

REMARQUE : Pour afficher une image de pleine taille sur la fenêtre, veuillez régler la résolution d'écran sur 1920 x 1080 (PBP Left-Right (PBP gauche-droite)).

Pour configurer PBP :

1. Bougez la **touche Joy** [<] pour afficher le menu Démarrage. Naviguez ensuite jusqu'au **Main Menu (Menu principal)** et appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour afficher le menu OSD.
2. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner **Setup Menu (Menu de configuration)**. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour entrer dans le menu **Setup Menu (Menu de configuration)**.
3. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner **Multi-Picture (Multi-images)**. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour entrer dans son sous-menu.
4. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner **PBP Left-Right (PBP gauche-droite)**. Puis appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour entrer dans son sous-menu.
5. Pour changer la source d'entrée, sélectionnez l'emplacement de la source **Left Source (Source gauche)/Right Source (Source droite)** et appuyez sur la **touche Joy** [✓].
6. Bougez la **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner la source d'entrée souhaitée et appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour confirmer.
7. Pour échanger les deux fenêtres, sélectionnez **Swap (Échanger)** et appuyez sur la **touche Joy** [✓] pour confirmer.

PIP (Picture-in-Picture)



Pour configurer PIP :

1. Bougez la **touche Joy** < pour afficher le menu Démarrage. Naviguez ensuite jusqu'au **Main Menu (Menu principal)** et appuyez sur la **touche Joy** ✓ pour afficher le menu OSD.
2. Bougez la **touche Joy** ^ ou v pour sélectionner **Setup Menu (Menu de configuration)**. Puis appuyez sur la **touche Joy** ✓ pour entrer dans le menu **Setup Menu (Menu de configuration)**.
3. Bougez la **touche Joy** ^ ou v pour sélectionner **Multi-Picture (Multi-images)**. Puis appuyez sur la **touche Joy** ✓ pour entrer dans son sous-menu.
4. Bougez la **touche Joy** ^ ou v pour sélectionner **PIP**. Puis appuyez sur la **touche Joy** ✓ pour entrer dans son sous-menu.
5. Pour changer la source d'entrée pour la fenêtre incrustée, sélectionnez **PIP Source Select (Sélection source PIP)** et appuyez sur la **touche Joy** ✓. Puis déplacez la **touche Joy** ^ ou v pour sélectionner la source d'entrée souhaitée et appuyez sur la **touche Joy** ✓ pour confirmer.
6. Pour ajuster la position de la fenêtre incrustée, sélectionnez **PIP Position (Position PIP)** et appuyez sur la **touche Joy** ✓.
   - » Appuyez sur la **touche Joy** ✓ pour sélectionner **PIP H.Position (Position H PIP)** ou **PIP V.Position (Position V PIP)**.
   - » Appuyez sur les **touche Joy** ^ ou v pour ajuster le paramètre et appuyez sur la **touche Joy** ✓ pour confirmer.
7. Pour ajuster la taille de la fenêtre incrustée, sélectionnez **PIP Size (Taille PIP)** et appuyez sur la **touche Joy** ✓. Puis déplacez la **touche Joy** ^ ou v pour ajuster le réglage.
8. Pour échanger les deux fenêtres, sélectionnez **Swap (Échanger)** et appuyez sur la **touche Joy** ✓ pour confirmer.

Backstage Lighting (Éclairage arrière)

Grâce à la fonction Éclairage arrière, le moniteur peut ajuster la luminosité des LED aux paramètres optimaux.

Pour configurer les paramètres d'éclairage arrière :

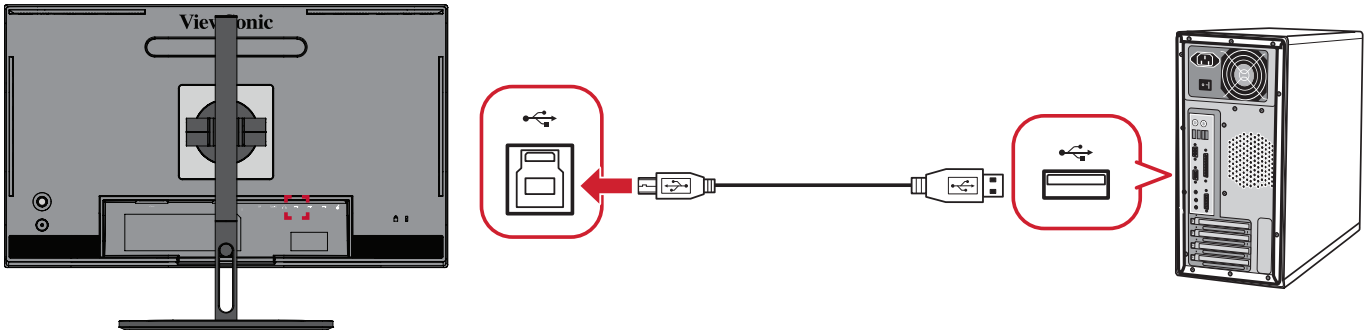
1. Ouvrez le menu OSD et sélectionnez le menu **Setup Menu (Menu de configuration)**. Appuyez ensuite sur la **touche Joy** [✓] pour ouvrir le menu.
2. Déplacez le **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner **Backstage Lighting (Éclairage arrière)**. Appuyez ensuite sur la **touche Joy** [✓] pour ouvrir son sous-menu.
3. Déplacez le **touche Joy** [^] ou [v] pour sélectionner **Niveau 1**, **Niveau 2** ou **Niveau 3** pour activer la fonction. Puis appuyez sur le **touche Joy** [✓] pour confirmer.

Mise à jour du firmware

Pour les meilleures performances d'affichage et pour résoudre les problèmes connus, il vaut mieux maintenir votre moniteur à jour avec la dernière version du firmware. Grâce au câble USB fourni et à l'application vDisplayManager, vous pouvez facilement mettre à jour le firmware de votre moniteur.

Pour mettre à jour le firmware :

1. Téléchargez et installez l'application vDisplayManager : ViewSonic ColorPro Software Download.
2. Branchez le câble USB de type B mâle (carré à 2 coins coupés) sur le port USB Type B de votre moniteur. Puis branchez l'autre extrémité du câble au port USB de l'ordinateur.



3. Lancez vDisplayManager. Sélectionnez l'onglet **Advanced (Avancé)** dans le menu latéral.
4. Cliquez sur **Update (Mettre à jour)** pour vérifier si le firmware de votre moniteur a été mis à jour.
5. Attendez que le processus de mise à jour soit terminé (le cas échéant).

REMARQUE : Toute interruption pendant le processus de mise à jour du firmware peut endommager irrémédiablement votre moniteur. Ne débranchez pas le câble USB et n'éteignez pas votre PC ou votre moniteur.

Roue ColorPro™ pour le calibrage des couleurs

Qu'est-ce que la Colorbration+ ?

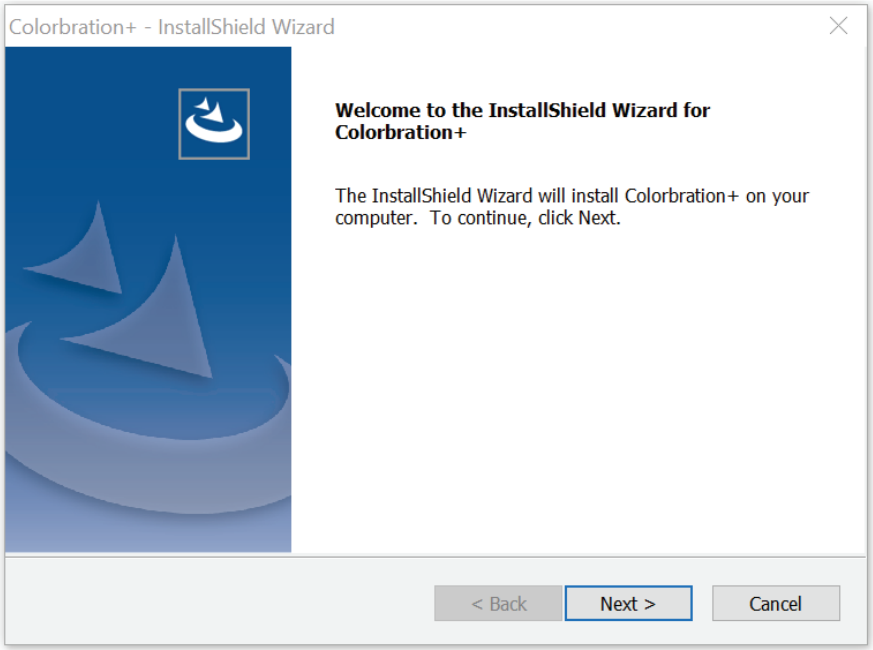
La précision des couleurs est l'un des aspects les plus importants d'un flux de travail créatif et est essentielle pour s'assurer que la couleur de votre écran représente fidèlement la couleur de l'image originale ou de votre fichier numérique. Le logiciel vous permet de :

- Calibrer et profiler votre moniteur rapidement et facilement.
- Contrôler le point blanc, la luminance, le rapport de contraste, le gamma, etc.
- Économiser du temps, de l'argent, des problèmes et de la frustration qui accompagnent généralement le calibrage d'un moniteur.
- Concentrez-vous sur votre travail en toute confiance.

Où obtenir Colorbration+ ?

Le logiciel Colorbration+ peut être téléchargé sur : ViewSonic ColorPro Software Download

Une fois le téléchargement terminé, exécutez le fichier Configuration et suivez les instructions à l'écran pour installer le logiciel.



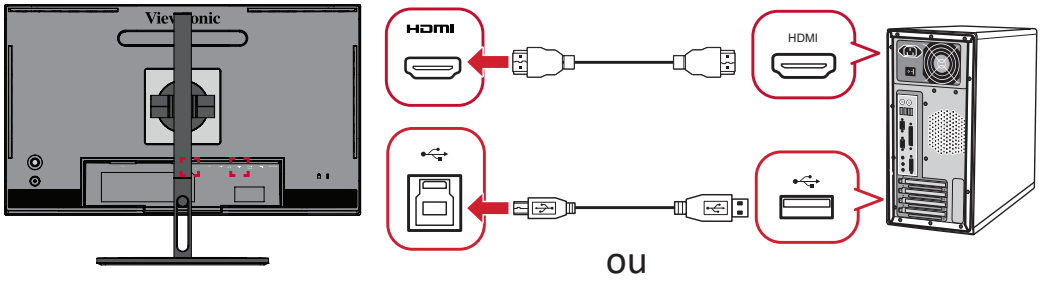
Méthodes de connexion

En plus du téléchargement du logiciel, assurez-vous que votre moniteur, votre ordinateur et votre roue ColorPro™ sont bien connectés.

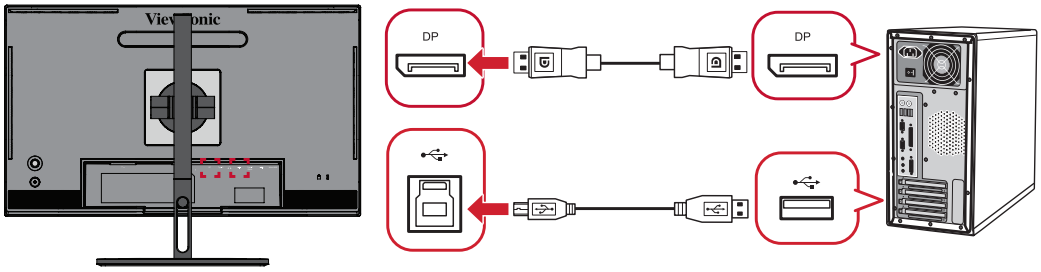
Il y a deux méthodes de connexion pour votre moniteur et votre ordinateur :

HDMI ou DisplayPort

Les utilisateurs avec une connexion HDMI ou DisplayPort doivent également connecter leur moniteur et leur ordinateur via un câble USB de type B vers USB de type A.

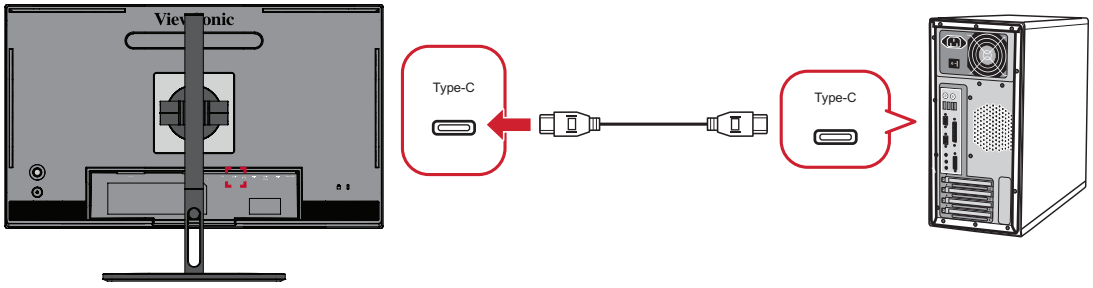


ou



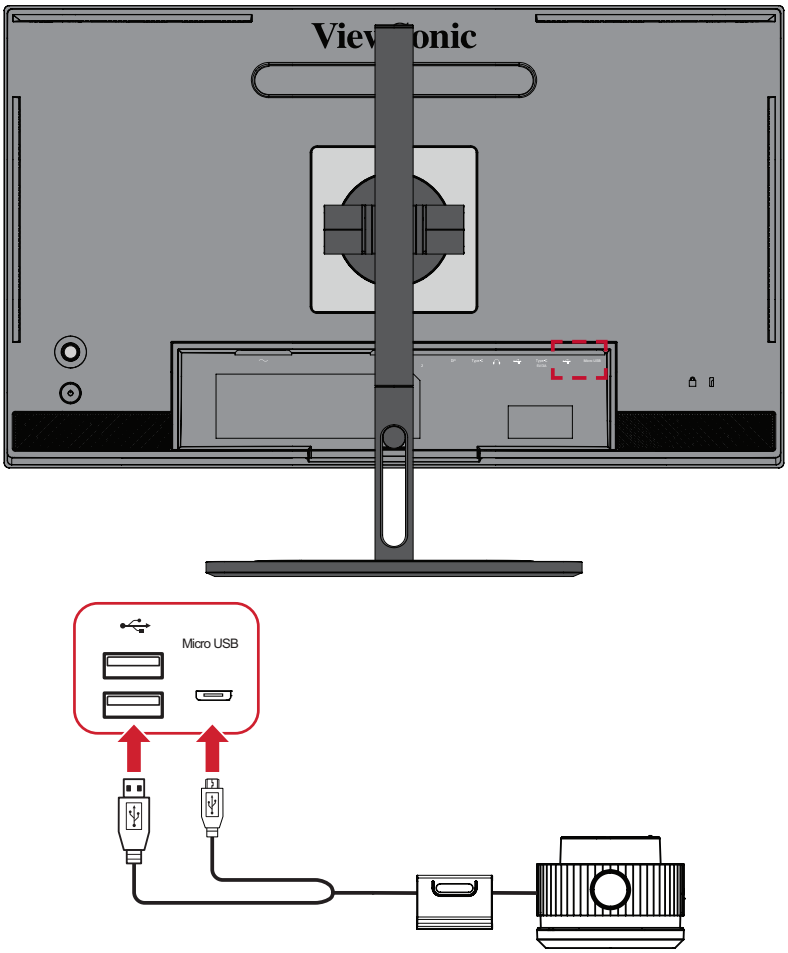
USB type C

Les utilisateurs avec une connexion USB de type C peuvent connecter leur moniteur et leur ordinateur directement.



Connexion de la roue ColorPro™

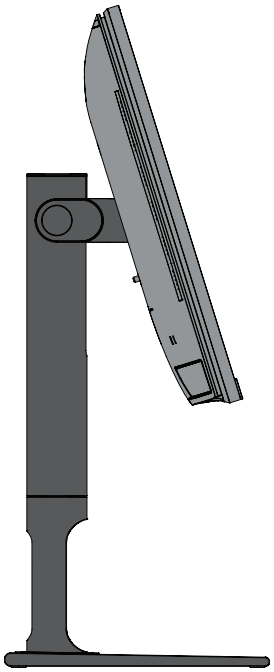
Branchez le câble USB de type A et Micro USB de la roue ColorPro™ sur le port USB de type A et Micro USB du moniteur.



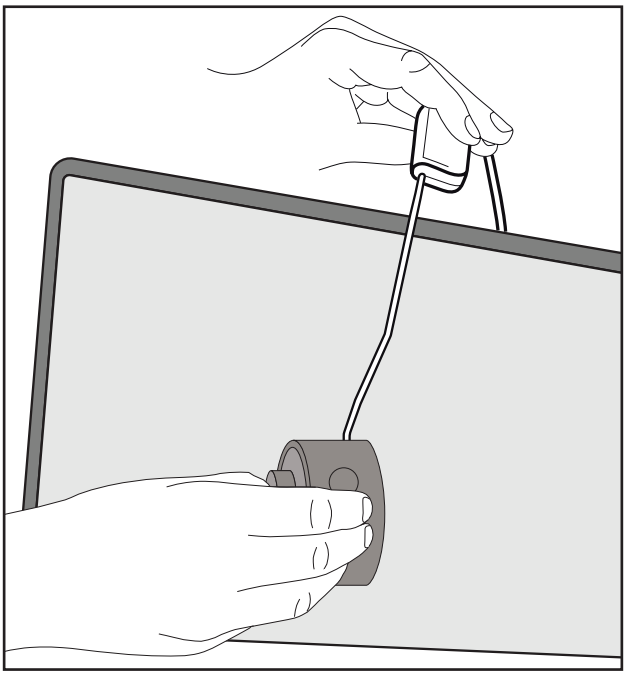
Préparation pour le calibrage des couleurs

1. Assurez-vous que toutes les connexions ont été effectuées et sont correctes.

2. Inclinez votre moniteur légèrement vers le haut.



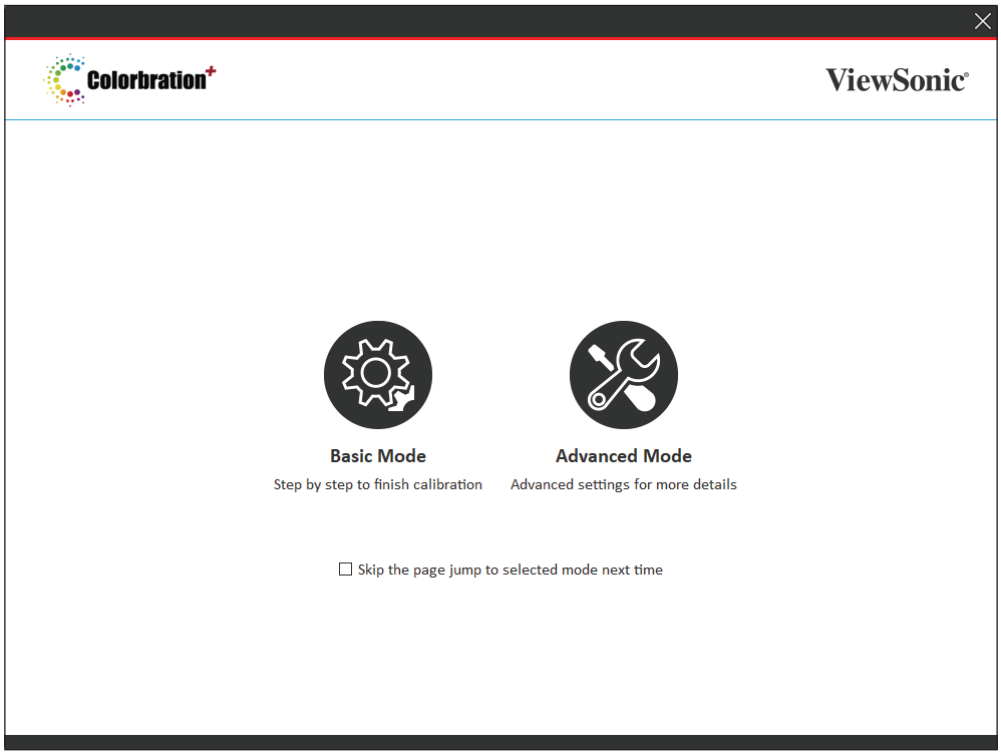
3. Retirez le *Protège-objectif* et mettez l'appareil de mesure en contact avec l'écran du moniteur.



Utilisation de Colorbration+

Lors du premier lancement de Colorbration⁺, l'utilisateur aura le choix entre deux modes :

- **Mode basique**
- **Mode avancé**



REMARQUE : Pour obtenir des informations plus détaillées, veuillez consulter le guide de l'utilisateur de Colorbration+ ci-dessous : Guide de l'utilisateur de Colorbration+

Fonctionnement général

Pour commencer le processus de calibrage en Mode avancé :

1. Sélectionnez Device Selection (Sélection de l'appareil), puis le moniteur que vous souhaitez calibrer parmi les options disponibles.
2. Connectez et sélectionnez l'appareil de mesure que vous souhaitez utiliser parmi les options disponibles.
3. Sélectionnez Calibration (Calibrage) dans le Menu latéral.
4. Choisissez les paramètres de calibrage désirés dans le menu déroulant, ou créez un profil personnalisé.
5. Une fois que vous avez choisi les paramètres de calibrage, sélectionnez pour commencer le processus de calibrage.
6. Attendez que le processus de calibrage des couleurs soit terminé.

REMARQUE : Toute interruption pendant le processus de calibrage des couleurs peut endommager de façon permanente les couleurs de votre écran. Ne débranchez pas le câble USB et n'éteignez pas votre PC ou votre moniteur.

Annexe

Caractéristiques

Élément	Catégorie	Caractéristiques
ÉCRAN LCD	Type	IPS Type, a-si TFT, LCD à matrice active 3840 x 2160, pas de pixel 0,1554 mm x 0,1554 mm
	Taille d'affichage	68,47 cm (27" visible)
	Filtre de couleur	Bande verticale RVB
	Surface de verre	Type antireflet, revêtement dureté 3H
Signal d'entrée	Synchro vidéo	TMDS digital (100 Ω) HDMI (v 2.0): f_h:15-240 kHz, f_v:24-75 Hz DisplayPort (v 1.4a): f_h:15-240 kHz, f_v:24-75 Hz Type C: f_h:15-240 kHz, f_v:24-75 Hz
Compatibilité	Ordinateur	jusqu'à 3840 x 2160
	Macintosh	jusqu'à 3840 x 2160

Élément	Catégorie	Caractéristiques
Résolution[1]	Recommandé	3840 x 2160 @ 60Hz
	Supporté	• 4096 x 2160 @ 24, 25, 30, 50, 60Hz • 3840 x 2160 @ 24, 25, 30, 60Hz • 3840 x 1080 @ 60Hz • 2560 x 1440 @ 60Hz • 2048 x 1152 @ 60Hz • 1920 x 1440 @ 60Hz • 1920 x 1200 @ 60Hz • 1920 x 1080 @ 50, 60Hz • 1680 x 1050 @ 60Hz • 1600 x 1200 @ 60Hz • 1600 x 900 @ 60Hz • 1440 x 900 @ 60, 75Hz • 1400 x 1050 @ 60, 75Hz • 1366 x 768 @ 60Hz • 1360 x 768 @ 60Hz • 1280 x 1024 @ 50, 60, 75Hz • 1280 x 960 @ 50, 60, 75Hz • 1280 x 800 @ 60Hz • 1280 x 768 @ 50, 60Hz • 1280 x 720 @ 50, 60Hz • 1152 x 900 @ 67Hz • 1152 x 864 @ 75Hz • 1024 x 768 @ 50, 60, 70, 72Hz • 848 x 480 @ 60Hz • 800 x 600 @ 56, 60, 72Hz • 720 x 576 @ 50Hz • 720 x 480 @ 60Hz • 720 x 400 @ 70Hz • 640 x 480 @ 50, 60, 67, 72Hz • 640 x 400 @ 60, 70Hz • 640 x 350 @ 70Hz
Adaptateur d’alimentation[2]	Tension d’entrée	100-240 VCA, 50/60 Hz (commutation automatique)
Zone d’affichage	Balayage complet (H x V)	596,74 x 335,66 mm (23,49” x 13,21”)
Conditions de fonctionnement	Température	0°C à 40°C (32°F à 104°F)
	Humidité	20% jusqu’à 90% (sans condensation)
	Altitude	10 000 pieds (3,048 km)
Conditions de stockage	Température	-20°C à 60°C (-4°F à 140°F)
	Humidité	5% jusqu’à 90% (sans condensation)
	Altitude	40 000 pieds (12,1 km)

Élément	Catégorie	Caractéristiques
Dimensions	Caractéristiques physiques (L x H x P)	613,10 x 569,11~449,11 x 232,4 mm (24,14” x 22,41~17,68” x 9,15”)
Montage mural	Dimensions	100 x 100 mm
Poids	Caractéristiques physiques	8,23 kg (18,15 lbs)
Modes d’économie d’énergie	On (Activer)[3]	45 W (Typique) sans audio 74 W (Max) avec audio
	Off (Désactiver)	< 0,3 W (Max)

[1] Ne configurez pas la carte graphique de votre ordinateur au-delà de ces modes de synchronisation. Vous risqueriez d’endommager irrémédiablement l’écran.
[2] Veuillez utiliser l’adaptateur secteur de ViewSonic® ou d’une source autorisée uniquement.
[3] La condition de test est conforme à la norme EEI.

HDMI™ HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE Les termes HDMI, interface multimédia haute définition HDMI et habillage commercial HDMI, et les logos HDMI sont des marques commerciales et des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.

Glossaire

Cette section décrit le glossaire standard des termes utilisés dans tous les modèles d'écrans LCD. Tous les termes sont listés par ordre alphabétique.

REMARQUE : Certains termes peuvent ne pas s'appliquer à votre appareil.

A

Advanced DCR (DCR Avancé)
La technologie DCR Avancé détecte automatiquement le signal de l'image et contrôle intelligemment la luminosité et la couleur du rétroéclairage pour améliorer la capacité à rendre le noir plus noir dans une scène sombre et le blanc plus blanc dans un environnement clair.

Audio Adjust (Réglage Audio)
Règle le volume, coupe le son ou bascule entre les entrées si vous avez plus d'une source.

Auto Detect (Détection auto)
Si la source d'entrée actuelle n'a aucun signal, le moniteur passe automatiquement à l'option d'entrée suivante. Sur certains modèles, cette fonction est désactivée par défaut.

B

Black Stabilization (Stabilisation Noir)
La Stabilisation Noir de ViewSonic procure une visibilité et des détails accrus en éclaircissant les scènes sombres.

Blue Light Filter (Filtre lumière bleue)
Règle le filtre qui bloque la lumière bleue à énergie élevée pour une expérience de visualisation plus confortable.

Boot Up Screen (Écran de démarrage)
Désactiver l'écran de démarrage désactive l'affichage du message à l'écran lors de la mise en marche du moniteur.

Brightness (Luminosité)
Règle les niveaux de noir de l'arrière-plan de l'image à l'écran.

C

Color Adjust (Couleur Réglage)

Procure plusieurs modes de réglage de la couleur pour permettre de régler les paramètres de couleur afin de les adapter aux besoins de l'utilisateur.

Color range (Plage de couleur)

Le moniteur peut détecter la plage de couleur du signal d'entrée automatiquement. Vous pouvez modifier manuellement les options de plage de couleur pour les adapter à la plage de couleur correcte si les couleurs ne s'affichent pas correctement.

Options	Description
Auto	Le moniteur reconnaît automatiquement le format couleur et les niveaux de noir et blanc.
Full Range (Gamme complète)	La gamme de couleurs des niveaux noir et blanc est pleine.
Limited Range (Plage limitée)	La gamme de couleurs des niveaux noir et blanc est limitée.

Color Space (Espace de couleur)

Permet aux utilisateurs de choisir quelle échelle chromatique ils souhaitent utiliser pour la sortie couleur du moniteur (RVB, YUV).

Color Temperature (Température de couleur)

Permet aux utilisateurs de sélectionner des paramètres spécifiques de température de couleur pour personnaliser davantage leur expérience de visualisation.

Réglages par défaut du panneau	État initial du panneau
D93	Règle la température de couleur sur 9 300K.
D75	Règle la température de couleur sur 7 500K.
D65	Température de couleur par défaut. Recommandé pour une utilisation générale.
D50	Règle la température de couleur sur 5 000K.

Contrast (Contraste)

Règle la différence entre l'arrière-plan (niveau de noir) et le premier plan (niveau de blanc) de l'image.

G **Gamma**

Permet aux utilisateurs de régler manuellement le niveau de luminosité des niveaux d'échelle de gris du moniteur. Cinq sélections sont disponibles : 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6 et 2,8.

H **Hue (Teinte)**

Règle la teinte de chaque couleur (red (rouge), green (vert), blue (bleu), cyan, magenta et yellow (jaune)).

I **Information (Informations)**

Affiche le mode de temporisation (entrée signal vidéo) provenant de la carte graphique de l'ordinateur, le numéro de modèle LCD, le numéro de série et l'URL du site Web ViewSonic®. Consultez le guide d'utilisation de votre carte graphique pour les instructions concernant le changement de la résolution et de la fréquence de rafraîchissement (fréquence verticale).

REMARQUE : VESA 1024 x 768 @ 60Hz (exemple) signifie que la résolution est de 1024 x 768 et que le taux de rafraîchissement est de 60 Hertz.

Input Select (Entrée)

Bascule entre les différentes options d'entrée disponibles pour le moniteur.

M **Manual Image Adjust (Réglage manuel de l'image (Réglage de l'image))**
Affiche le menu « Réglage manuel de l'image (Réglage de l'image) ». Vous pouvez définir manuellement divers réglages de qualité d'image.

Rappel de la mémoire
Repasse les réglages aux valeurs d'usine si l'écran fonctionne dans un mode de temporisation prédéfini en usine indiqué dans la section Caractéristiques de ce manuel.

REMARQUE :

- (Exception) Cette commande n'affecte pas les modifications effectuées au niveau du paramètre « Sélection langue » ou « Verrouillage alimentation ».
- Le Rappel mémoire est la configuration par défaut en sortie d'usine. Le Rappel mémoire est le réglage qui permet au produit de bénéficier du label ENERGY STAR®. Toute modification de la configuration par défaut en sortie d'usine affectera la consommation énergétique et risque d'augmenter la consommation énergétique au-delà des seuils exigés par la norme ENERGY STAR®, tels que définis. ENERGY STAR® se compose d'un ensemble de recommandations d'économie d'énergie émises par l'Agence de protection de l'environnement des États-Unis (EPA). ENERGY STAR® est un programme conjoint entre l'Agence de protection de l'environnement des États-Unis et le département de l'Energie des États-Unis qui nous aide tous à économiser de l'argent et à protéger l'environnement grâce à des produits et à des pratiques plus efficaces du point de vue énergétique.

O **Offset (Décalage)**
Règle les niveaux de noir pour le rouge, le vert et le bleu. Les fonctions gain et décalage permettent aux utilisateurs de contrôler la balance de blanc pour le contrôle le plus élevé lors de la manipulation du contraste et des scènes sombres.

OSD Pivot (Pivot OSD)
Définit le sens d'affichage du menu OSD du moniteur.

Overscan (Surbalayage)
Se réfère à une image recadrée sur l'écran de votre moniteur. Un réglage sur votre moniteur fait un zoom avant sur le contenu du film, de sorte que vous ne puissiez pas voir les bords les plus extérieurs du film.

P **Power Indicator (Voyant alim.)**

Le voyant qui indique si le moniteur est allumé ou éteint. Ce paramètre contrôle également l'éclairage sur le support. Les utilisateurs peuvent désactiver l'effet lumineux dans « Power Indicator » (Indicateur d'alimentation). L'indicateur d'alimentation affiché également une couleur moyenne interprétant directement le signal de la couleur d'entrée reçu à l'écran.

Q **Quick Access (Accès rapide)**

Lancez rapidement certaines fonctions et certains modes via la touche et le menu Quick Access (Accès rapide). Les utilisateurs peuvent également définir leurs fonctions ou modes préférés dans le menu Quick Access (Accès rapide) via la **Menu Setup (Menu Configuration)** dans l'OSD. La fonction/le mode sera activé(e) dès que la barre lumineuse se déplacera sur l'élément et se désactivera après le retrait de la barre lumineuse.

R **Recall (Mémoriser)**

Réinitialise les paramètres du moniteur en mode d'affichage.

Resolution Notice (Avis Résolution)

L'avis indique aux utilisateurs que la résolution de visualisation actuelle n'est pas la résolution native correcte. Cet avis apparaît dans la fenêtre des paramètres d'affichage, lors de la configuration de la résolution d'affichage.

S **Setup Menu (Configuration)**

Règle les paramètres du menu de l'affichage à l'écran (OSD). La plupart de ces paramètres peuvent activer les notifications OSD, ainsi les utilisateurs ne doivent pas réouvrir le menu.

Sharpness (Netteté)

Règle la qualité d'image du moniteur.

ViewMode (Mode visualisation)
La fonction unique Mode visualisation de ViewSonic comprend les préréglages « Game (Jeux) », « Movie (Film) », « Web », « Text (Texte) », « MAC » et « Mono ». Ces préréglages sont spécifiquement conçus pour procurer une expérience de visualisation optimisée pour différentes applications à l'écran.

ViewScale
Les joueurs ont la possibilité de régler la taille d'affichage de l'image sur le moniteur, permettant un scénario d'« ajustement optimal ».

Dépannage

Cette section décrit certains problèmes courants que vous pouvez rencontrer lors de l'utilisation du moniteur.

Problème ou question	Solutions possibles
Aucune électricité	• Assurez-vous d'avoir allumé le moniteur en appuyant sur le bouton **Power (Alimentation)**. • Assurez-vous que le cordon d'alimentation est correctement et fermement raccordé au moniteur et à la prise électrique. • Branchez un autre appareil électrique sur la prise secteur afin de vérifier qu'elle délivre du courant.
L'alimentation est allumée, mais aucune image n'apparaît à l'écran.	• Assurez-vous que le câble vidéo reliant le moniteur à l'ordinateur est correctement et fermement branché. • Réglez les paramètres de luminosité et de contraste. • Assurez-vous que la bonne source d'entrée est sélectionnée.
Couleurs fausses ou anormales	• Si des couleurs (rouge, vert ou bleu) sont manquantes, vérifiez le câble vidéo pour vous assurer qu'il est correctement et fermement branché. Des broches lâchez ou cassées au niveau du connecteur du câble peuvent entraîner un mauvais branchement. • Connectez le moniteur sur un autre ordinateur.
L'image à l'écran est trop claire ou trop sombre	• Ajustez les réglages de luminosité et de contraste via le menu OSD. • Réinitialisez le moniteur aux paramètres d'usine.
L'image à l'écran apparait et disparait	• Assurez-vous que la bonne source d'entrée est sélectionnée. • Vérifiez que les broches ne sont pas pliées ou cassées au niveau du connecteur du câble vidéo. • Assurez-vous que le câble vidéo reliant le moniteur à l'ordinateur est correctement et fermement branché.
L'image à l'écran est floue	• Réglez la résolution pour les bonnes proportions. • Réinitialisez le moniteur aux paramètres d'usine.
L'écran n'est pas correctement centré	• Ajustez les commandes horizontale et verticale via le menu OSD. • Vérifiez les proportions. • Réinitialisez le moniteur aux paramètres d'usine.

Problème ou question	Solutions possibles
L’écran apparaît en jaune	• Assurez-vous que le « Filtre de lumière bleue » est désactivé.
Le menu OSD n’apparaît pas à l’écran/les commandes OSD sont inaccessibles	• Vérifiez que le menu OSD n’est pas verrouillé. Si oui, appuyez et maintenez les touches **2** et **3** enfoncées pendant 10 secondes. • Éteignez le moniteur, débranchez le cordon d'alimentation, rebranchez-le, puis rallumez le moniteur. • Réinitialisez le moniteur aux paramètres d'usine.
Les touches du panneau de commande ne fonctionnent pas	• Appuyez sur une seule touche à la fois. • Redémarrez l'ordinateur.
Certains menus ne sont pas sélectionnables dans l’OSD	• Réglez le Mode visualisation ou la source d'entrée. • Réinitialisez le moniteur aux paramètres d'usine.
Aucune sortie audio	• Si vous utilisez un casque / des écouteurs, assurez-vous que la mini-prise stéréo est connectée. • Assurez-vous que le volume n’est ni coupé, ni réglé sur 0. • Vérifiez le réglage de l'entrée audio.
Le moniteur ne s’ajuste pas	• Assurez-vous qu'il n'y a aucun obstacle près ou sur le moniteur et que l'espacement est suffisant. • Pour plus d’informations, consultez la section « Réglage de l’angle de vision ».
Les périphériques USB connectés au moniteur ne fonctionnent pas	• Assurez-vous que le câble USB est correctement branché. • Essayez de changer de port USB (le cas échéant). • Certains périphériques USB nécessitent un courant électrique plus élevé; connectez le périphérique directement sur l’ordinateur.
Le périphérique externe est connecté, mais aucune image n'apparaît à l'écran.	• Assurez-vous que l’alimentation est allumée. • Réglez la luminosité et le contraste via le menu OSD. • Vérifiez le câble de connexion et assurez-vous qu’il est correctement et fermement branché. Des broches lâchez ou cassées au niveau du connecteur du câble peuvent entraîner un mauvais branchement.

Maintenance

Précautions générales

- Assurez-vous que le moniteur est éteint et que le câble d'alimentation est débranché de la prise de courant.
- Ne vaporisez jamais ni ne versez de liquide directement sur l'écran ou le boîtier.
- Manipulez le moniteur avec soin, car un moniteur de couleur plus sombre, s'il est éraflé, peut présenter des marques plus visibles qu'un moniteur de couleur plus claire.

Nettoyage de l'écran

- Essuyez l'écran avec un chiffon propre, doux et sans peluches. Cela permet d'enlever la poussière et les autres particules.
- Si l'écran n'est toujours pas propre, nettoyez-le en appliquant une petite quantité de produit de nettoyage sans ammoniaque et sans alcool sur un chiffon propre, doux et non pelucheux; puis essuyez l'écran.

Nettoyage du boîtier

- Utilisez un chiffon doux et sec.
- Si le boîtier n'est toujours pas propre, nettoyez-le en appliquant une petite quantité de produit de nettoyage sans ammoniaque et sans alcool, doux et non abrasif sur un chiffon propre, doux et non pelucheux; puis essuyez la surface.

Clause de non-responsabilité

- ViewSonic® ne recommande pas l'utilisation de produits de nettoyage à base d'ammoniaque ou d'alcool pour le nettoyage de l'écran d'affichage ou du boîtier. Certains produits chimiques de nettoyage peuvent endommager l'écran et/ou le boîtier du moniteur.
- ViewSonic® n'est pas tenu responsable des dommages résultants de l'utilisation de produits de nettoyage à base d'ammoniaque ou d'alcool.

Informations relatives à la règlementation et aux services

Informations de conformité

Cette section aborde toutes les exigences et déclarations relatives aux réglementations. Les applications correspondantes confirmées doivent correspondre aux étiquettes de la plaque signalétique et aux marquages associés sur l'appareil.

Déclaration de conformité FCC

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférence nuisible et(2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences pouvant causer un fonctionnement non souhaité. Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites pour un appareil numérique de classe B, conformément à la section 15 de la réglementation de la FCC.

Ces limitations sont stipulées aux fins de garantir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles en installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des radiofréquences et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, nous ne pouvons garantir que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce que vous pouvez facilement observer en éteignant et en rallumant l'appareil, nous vous encourageons à prendre une ou plusieurs des mesures correctives suivantes :

- Modifier l'orientation ou la position de l'antenne de réception.
- Augmenter l'espace entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement sur une autre prise ou un autre circuit que celle/celui sur laquelle/lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour obtenir de l'aide.

Avertissement : Tout changement ou modification non expressément approuvé par les autorités responsables de la conformité peut révoquer le droit de l'utilisateur à employer l'appareil en question.

Déclaration Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Conformité à la CE pour les pays européens

CE Cet appareil est conforme à la directive EMC 2014/30/UE et à la directive sur les basses tensions 2014/35/UE.

Les informations suivantes sont uniquement pour les pays de l'UE :

Le label de droite indique la conformité à la directive sur l'élimination des équipements électriques et électroniques 2012/19/UE (DEEE). Il indique l'obligation de NE PAS jeter cet équipement avec les déchets municipaux, mais d'utiliser les systèmes de retour et de collecte conformément à la loi locale.

Déclaration de conformité RoHS2

Ce produit a été conçu et fabriqué conformément à la directive 2011/65/UE du Parlement et du Conseil Européens concernant la restriction d'utilisation de certaines substances dangereuses dans les équipements électriques et électroniques (directive RoHS2) et est réputé respecter les valeurs de concentration maximale émises par le Comité européen d' Adaptation Technique (TAC), comme indiqué ci-dessous :

Substance	Concentration maximale proposée	Concentration réelle
Plomb (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercure (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Chrome hexavalent ($Cr6^{+}$)	0,1%	< 0,1%
Biphényles polybromés (PBB)	0,1%	< 0,1%
Diphényléthers polybromés (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de bis (2-éthylhéxyl) (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de butyle benzyle (BBP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de dibutyle (DBP)	0,1%	< 0,1%
Phtalate de diisobutyl (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Certains composants des produits mentionnés ci-dessus sont exemptés de l'annexe III des directives RoHS2, comme indiqué ci-dessous :

- L'alliage de cuivre contenant jusqu'à 4% de plomb.
- Le plomb dans les soudures à haute température de fusion (c.-à-d. les alliages à base de plomb contenant 85% ou plus de plomb en poids).
- Les composants électriques et électroniques contenant du plomb dans un verre ou une céramique autres que les céramiques diélectriques des condensateurs, par ex. les dispositifs piézoélectroniques, ou dans un composé à matrice de verre ou de céramique.
- Conducteur en céramique diélectrique dans les condensateurs pour une tension nominale de 125 V CA ou 250 V CC ou plus.

Restrictions indiennes sur les substances dangereuses

Déclaration de restriction sur les substances dangereuses (Inde). Ce produit est conforme à la « India E-waste Rule 2011 » et interdit l'utilisation du plomb, du mercure, du chrome hexavalent, des biphényles polybromés et des diphényléthers polybromés à des concentrations supérieures à 0,1% en poids et à 0,01% en poids pour le cadmium, à l'exception des exemptions définies dans l'annexe 2 de la règle.

Mise au rebut en fin de vie du produit

ViewSonic® respecte l'environnement et se consacre au travail et à la vie dans le respect de l'écologie. Merci de faire partie d'une informatique plus intelligente et plus écologique. Veuillez visiter le site Internet de ViewSonic® pour en savoir plus.

USA et Canada :

https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic

Europe :

https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic

Taiwan :

https://recycle.epa.gov.tw/

Informations de copyright

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2024. Tous droits réservés.

Macintosh et Power Macintosh sont des marques commerciales déposées de Apple Inc.

Microsoft, Windows et le logo Windows sont des marques commerciales déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

ViewSonic® et le logo des trois oiseaux sont des marques déposées de ViewSonic® Corporation.

VESA est une marque déposée de Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort et DDC sont des marques déposées de VESA.

Clause de non-responsabilité : ViewSonic® Corporation ne saurait être tenu responsable des erreurs ou omissions techniques ou éditoriales contenues dans le présent document, ni des dommages directs ou indirects résultant de la fourniture de ce matériel ou des performances ou de l'utilisation de ce produit.

Dans un but d'amélioration continue du produit, ViewSonic® Corporation se réserve le droit de modifier les spécifications du produit sans préavis. Les indications contenues dans ce document peuvent évoluer sans préavis.

Aucune partie de ce document ne peut être copiée, reproduite ou transmise de quelque façon que ce soit, quelle qu'en soit la raison, sans la permission écrite préalable de ViewSonic® Corporation.

VP2786-4K_UG_FRN_1c_20231229

Assistance client

Pour de l'assistance technique ou un service sur les produits, consultez le tableau ci-dessous ou contactez votre revendeur.

REMARQUE : Vous aurez besoin du numéro de série du produit.

Pays/Région	Site Internet	Pays/Région	Site Internet
Asie Pacifique et Afrique			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amériques			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europe			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Garantie limitée

Affichage ViewSonic®

Ce que la garantie couvre :

ViewSonic® garantit que ses produits sont exempts de défauts matériels et de fabrication, pendant la période de garantie. Si un produit présente un défaut matériel ou de fabrication pendant la période de garantie, ViewSonic® pourra, à sa seule discrétion, et comme unique recours pour vous, réparer le produit ou le remplacer par un produit similaire. Le produit de remplacement ou les pièces peuvent comporter des pièces ou des composants recyclés ou remis à neuf. L'appareil, les pièces ou les composants réparés ou remplacés seront couverts pendant la durée restante sur la garantie limitée initiale du client et la période de garantie ne sera pas prolongée. ViewSonic® n'offre aucune garantie pour les logiciels tiers fournis avec le produit ou installés par le client, ni pour l'installation de pièces ou de composants matériels non autorisés (par ex. des lampes de projecteur). (Veuillez vous reporter à : la section « Ce que la garantie exclue et ne couvre pas »).

Combien de temps la garantie est-elle effective :

Selon votre pays d'achat, les écrans ViewSonic® sont garantis contre les vices de pièce (y compris la source lumineuse) et de main d'œuvre pour une durée de 1 à 3 ans à compter de la date d'achat par le premier utilisateur final.

Ce que la garantie protège :

Cette garantie est uniquement valable pour le premier acquéreur.

Ce que la garantie exclue et ne couvre pas :

- Tout produit sur lequel le numéro de série a été endommagé, modifié ou supprimé.
- Les dommages, détériorations ou dysfonctionnements résultant de :
  - » Accident, mauvaise utilisation, négligence, incendie, inondation, foudre ou autres catastrophes naturelles, modification du produit non autorisée ou non-respect des instructions fournies avec le produit.
  - » Réparation ou tentative de réparation par une personne non autorisée par ViewSonic®.
  - » Les dommages et les pertes de données de programmes quelconques, et les supports de stockage amovibles.
  - » Usure normale.
  - » Retrait ou installation du produit.

- Les pertes de logiciels ou de données survenant pendant la réparation ou le remplacement.
- Tout dommage du produit dû au transport.
- Les causes externes au produit, telles que variations ou pannes électriques.
- Utilisation de fournitures ou de pièces ne respectant pas les spécifications de ViewSonic.
- Le fait que le propriétaire n'effectue pas l'entretien périodique du produit tel que décrit dans le guide d'utilisation.
- Toute autre cause sans rapport avec un défaut du produit.
- Les dommages causés par des images statiques (non animées) affichées pendant de longues périodes (également appelées images rémanentes).
- Les logiciels - Tout logiciel tiers fourni avec le produit ou installé par le client.
- Les matériels / accessoires / pièces / composants - L'installation de matériel, d'accessoires, de consommables ou de composants non autorisés (par ex : lampes de projecteur).
- Les dégâts ou détériorations du revêtement de surface de l'écran en raison d'un nettoyage inapproprié, comme décrit dans le Guide d'utilisation du produit.
- Les frais de dépose, d'installation et de configuration, y compris le montage mural du produit.

Comment en bénéficier :

- Pour toute information concernant les services sous garantie, veuillez contacter le service d'assistance client ViewSonic® (Veuillez consulter la page « Assistance client »). Vous devrez fournir le numéro de série de votre produit.
- Pour bénéficier de la garantie, vous devrez fournir : (a) le reçu de vente daté original, (b) votre nom, (c) votre adresse, (d) une description du problème et (e) le numéro de série du produit.
- Amener ou expédier le produit franco de port dans l'emballage d'origine à un centre de service agréé ViewSonic® ou à ViewSonic®.
- Pour de plus amples informations ou le nom du centre de services ViewSonic® le plus proche, veuillez contacter ViewSonic®.

Limitation des garanties implicites :

Il n'existe aucune garantie, explicite ou implicite, s'étendant au-delà de la description contenue dans le présent document, y compris la garantie implicite de qualité marchande et d'adéquation à un usage particulier.

Exclusion de dommages :

La responsabilité de ViewSonic est limitée au coût de réparation ou de remplacement du produit. ViewSonic® ne saurait être tenu responsable de :

- Dommages à d'autres biens causés par un défaut dans le produit, dommages résultant d'une gêne, perte d'usage du produit, perte de temps, perte de profits, perte d'opportunités commerciales, perte de clientèle, interférence dans les relations commerciales ou toute autre perte commerciale, même si le client a été averti de la possibilité de tels dommages.
- Tout autre dommage, indirect, consécutif ou autre.
- Tout plainte contre le client émanant de toute autre partie.
- Réparation ou tentative de réparation par une personne non autorisée par ViewSonic®.

Effet de la loi d'État :

Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques et vous pouvez également avoir d'autres droits, variant d'un état à l'autre. Certains états n'autorisent pas les limitations sur les garanties implicites et/ou n'autorisent pas l'exclusion des dommages indirects ou consécutifs, par conséquent les limitations et exclusions mentionnées ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à vous.

Ventes hors des États-Unis et du Canada :

Pour des informations et des services de garantie sur les produits ViewSonic® vendus hors des États-Unis et du Canada, veuillez contacter ViewSonic® ou votre revendeur ViewSonic® local.

La période de garantie de ce produit en Chine continentale (Hong Kong, Macao et Taïwan exclus) est soumise aux termes de la Carte de Garantie et de Maintenance.

Pour les utilisateurs en Europe et en Russie, des informations détaillées sur la garantie proposée peuvent être trouvés sur : http://www.viewsonic.com/eu/ sous « Informations relatives à l’assistance / la garantie ».

Affiche le modèle des conditions de garanties en UG
VSC_TEMP_2007

ViewSonic®