ViewSonic®

PX727HD

Projector
Manual do utilizador

IMPORTANTE: Leia este manual do utilizador para obter informações importantes sobre como instalar e utilizar o produto de maneira segura, bem como registar o produto para serviço futuro. As informações da garantia incluídas neste manual do utilizador descrevem a sua cobertura limitada da ViewSonic Corporation, que está também disponível no nosso Website em http://www.viewsonic.com em inglês ou em idiomas específicos na caixa Escolher região no canto superior direito do nosso Website. “Antes de operar su equipo lea cu idadosamente las instrucciones en este manual”

Modelo n.º VS17694
Nome do modelo: PX727HD

Obrigado por ter escolhido a ViewSonic®

Como líder mundial de soluções visuais, a ViewSonic® está empenhada em exceder as expectativas mundiais de evolução tecnológica, inovação e simplicidade. Na ViewSonic® acreditamos que os nossos produtos têm potencial para criar um impacte positivo no mundo e estamos confiantes que o produto ViewSonic® que escolheu irá servi-lo bem.

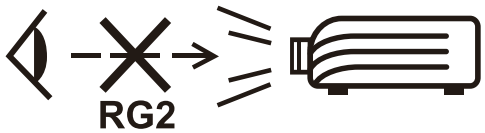
Mais uma vez, obrigado por ter optado pela ViewSonic®!

> Precauções de segurança: geral

Leia as seguintes **Precauções de segurança** antes de utilizar o projector.

- Guarde este manual do utilizador num local seguro para referência posterior.
- Leia todos os avisos e siga todas as instruções.
- Deve haver um espaço de pelo menos 20“ (50 cm) à volta do projector para garantir uma ventilação adequada.
- Coloque o projector num local bem ventilado. Não coloque objectos em cima do projector que impeçam a dissipação de calor.
- Não coloque o projector sobre uma superfície irregular ou instável. O projector pode cair e causar ferimentos ou avaria.
- Não utilize o projector a um ângulo superior a 10° graus para a esquerda ou direita, nem a um ângulo superior a 15° graus da frente para trás.
- Não olhe directamente para a lente do projector durante o funcionamento. O feixe de luz intenso pode danificar os seus olhos.
- Abra sempre o obturador da lente ou retire a respectiva tampa quando a lâmpada do projector estiver ligada.
- Não obstrua a lente do projector quando este estiver a funcionar, porque pode causar o aquecimento ou deformação de objectos ou mesmo causar um incêndio.
- A lâmpada pode ficar demasiado quente durante o funcionamento. Deixe o projector a arrefecer durante cerca de 45 minutos antes de retirar o conjunto da lâmpada para substituí-lo.
- Não utilize as lâmpadas para além da duração efectiva da lâmpada. A utilização excessiva das lâmpadas para além do tempo de vida efectivo pode fazer com que se partam em raras ocasiões.
- Só deve substituir o conjunto da lâmpada ou qualquer componente electrónico quando o projector estiver desligado.
- Não desmonte o projector. Há pontos perigosos de alta tensão no interior que podem resultar na morte se o utilizador entrar em contacto com peças sob tensão.
- Quando mover o projector, tenha cuidado para não deixar cair ou bater com o projector em qualquer objecto.
- Não coloque objectos pesados sobre o projector ou os cabos de ligação.
- Não coloque o projector na vertical. Se o fizer, o projector pode cair e causar ferimentos ou avaria.
- Evite expor o projector a luz solar directa ou a outras fontes de calor constante. Não instale o projector perto de fontes de calor, como radiadores, bocas de ar quente, fogões ou outros dispositivos (incluindo amplificadores) que possam aumentar a temperatura do projector para níveis perigosos.

- Não coloque objectos perto ou em cima do projector. A entrada de líquidos no projector pode dar origem a avarias. Se o projector ficar molhado, desligue-o da fonte de alimentação e contacte o centro de assistência local para reparar o projector.
- Quando o projector está a funcionar, pode sentir a emissão de ar quente e odores provenientes da grelha de ventilação. É um fenómeno normal e não um defeito.
- Não tente contornar as disposições de segurança da ficha polarizada ou de ligação à terra. Uma ficha polarizada tem duas lâminas, em que uma é mais larga do que a outra. A ficha de ligação à terra tem duas lâminas e um pino de terra. A terceira lâmina larga é fornecida para sua segurança. Se a ficha não encaixar na tomada, adquira um adaptador e não tente forçar a ficha na tomada.
- Quando ligar a ficha numa tomada de parede, NÃO retire o pino de terra. Certifique-se de que NUNCA RETIRA os pinos de terra.
- Proteja o cabo de alimentação para que não seja pisado ou comprimido, em especial na ficha, e na parte em que sai do projector.
- Em alguns países, a tensão NÃO é estável. Este projector foi concebido para funcionar em segurança com uma tensão entre 100 e 240 volts CA, mas pode falhar se ocorrerem cortes de energia ou picos de tensão de ±10 volts. Nas áreas onde possa haver variações de tensão ou corte da alimentação de rede, é recomendável ligar o projector a um estabilizador de potência, protector contra surtos de tensão ou unidade de alimentação ininterrupta (UPS).
- Se estiver num local com fumo, ruídos invulgares ou odores estranhos, desligue o projector de imediato e contacte o revendedor ou a ViewSonic®. É perigoso continuar a utilizar o projector.
- Utilize apenas os dispositivos complementares/acessórios especificados pelo fabricante.
- Desligue o cabo de alimentação da tomada CA se não utilizar o projector durante um período longo.
- A assistência técnica deve ficar a cargo de pessoal devidamente qualificado.



ATENÇÃO: Este produto emite radiação óptica provavelmente perigosa. À semelhança de qualquer fonte de luz brilhante, não olhe fixamente para o feixe, RG2 IEC 62471-5:2015.

Precauções de segurança: montagem no tecto

Leia as seguintes precauções de segurança **antes de utilizar o projector.**

Se pretende montar o projector no tecto, recomendamos vivamente que utilize um kit de montagem do projector no tecto adequado e certifique-se de que está instalado de maneira fixa e segura.

Se utilizar um kit de montagem do projector no tecto não adequado, há a probabilidade do projector cair do tecto, se utilizar um acessório não adequado, como, por exemplo, parafusos com calibre ou tamanhos incorrectos.

Pode adquirir um kit de montagem do projector no tecto no local onde adquiriu o projector. Recomendamos que adquira também um cabo de segurança adicional e fixe-o com firmeza na ranhura de bloqueio anti-furto no projector e na base do suporte de montagem no tecto. Isto irá servir para a fixação adicional do projector se a ligação ao suporte de montagem ficar solta.

> Índice

Precauções de segurança: geral 3

Características 10

Conteúdo da embalagem 10

Descrição geral do produto 11

Projector 11

Controlos e funções 11

Portas de ligação 12

Telecomando 13

Controlos e funções 13

Alcance eficaz do telecomando 14

Substituir as pilhas do telecomando 14

Configuração inicial 15

Escolher um local 15

Dimensões de projecção 16

Imagem 16:9 num ecrã 16:9 16

Imagem 16:9 num ecrã 4:3 17

Montagem do projector 18

Evitar utilização não autorizada 19

Utilizar a ranhura de segurança 19

Utilizar a função Palavra-passe 20

Definir uma palavra-passe 20

Alterar a palavra-passe 21

Desactivar a função de palavra-passe 21

Esqueceu a palavra-passe? 22

Procedimento de recuperação da palavra-passe 22

Bloquear as teclas de controlo 23

Estabelecer ligações 24
Ligação à corrente 24
Ligação a fontes de vídeo 25
Ligação HDMI 25
Ligação a fontes de computador 26
Ligação VGA 26
Ligação da saída VGA 26
Ligação a áudio 27
Funcionamento 28
Ligar/desligar o projector 28
Ligar o projector 28
Activação pela primeira vez 28
Desligar o projector 29
Seleccionar uma fonte de entrada 30
Ajustar a imagem projectada 31
Ajustar a altura do projector e o ângulo de projecção 31
Ajuste automático da imagem 31
Melhorar o tamanho e a nitidez da imagem 31
Corrigir a distorção 32
Ajustar os 4 cantos 33
Ocultar a imagem 33
Funções dos menus 34
Funcionamento geral do menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) 34
Árvore de menus do menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) 35
Menu VISOR 41
Menu IMAGEM 44
Menu GESTÃO DE ENERGIA 48
Menu BÁSICA 51
Menu AVANÇADO 54
Menu SISTEMA 57
Menu INFORMAÇÕES 60

Anexo 61
Especificações técnicas 61
Dimensões do projector 62
Cronograma 62
Analog RGB 62
HDMI (PC) 64
HDMI (vídeo) 65
Tabela de controlo de IV 66
Código de endereço 67
Tabela de comandos RS-232 68
Atribuição de pinos 68
Interface 68
Tabela de comandos 68
Glossário 75
Resolução de problemas 78
Problemas comuns 78
Indicadores LED 79
Manutenção 80
Precauções gerais 80
Limpeza da lente 80
Limpeza da caixa 80
Armazenar o projector 80
Renúncia de responsabilidade 80
Informações sobre a lâmpada 81
Hora da lâmpada 81
Prolongar a duração da lâmpada 81
Tempo de substituição da lâmpada 82
Substituir a lâmpada 82

Informações sobre regulamentação e serviço 83
Informações sobre conformidade 83
Declaração de conformidade da FCC 83
Declaração da indústria do Canadá..... 83
Conformidade “CE” para países europeus 84
Declaração de conformidade com RoHS2 84
Restrição de substâncias perigosas na Índia 85
Eliminação do produto no fim da vida do produto 85
Informações de copyright.....86
Serviço de apoio ao cliente 87
Garantia limitada..... 88
Garantia limitada no México..... 91

> Introdução

PX727HD é um projector de cinema em casa prático, com 2000 lúmenes ANSI e resolução Full HD 1080p para criar os melhores detalhes em qualquer sala de média dimensão. Inclui também a tecnologia Cinema SuperColor™ exclusiva da ViewSonic que fornece aos utilizadores um desempenho de cor impressionante.

Características

- Duração impressionante da lâmpada de 20 000 horas.
- A função de poupança de energia diminui o consumo de energia da lâmpada até 60 % quando não é detectado qualquer sinal de entrada durante um período definido.
- Actualizações de firmware através do USB tipo A.
- A porta USB tipo A pode fornecer transmissão com um dongle HDMI sem fios e uma fonte de alimentação.
- 7 modos de cor para finalidades de projecção diferentes.
- O Modo ISF incorporado fornece cores optimizadas tanto em ambientes luminosos como escuros.
- Rec.709 garante que todos os equipamentos utilizam a mesma linguagem de cor.
- A roda de cores 6X Speed RGB optimiza a cor Rec.709 ao realçar os vermelhos, azuis e verdes.
- A experiência de visualização Cinema SuperColor melhore a experiência de visualização com esquemas de cor de filme.
- Compatível com Visualização 3D.
- Quando o modo de poupança de energia está ligado, o consumo é inferior a 0,5 W.
- Busca Automática Rápida, que acelera o processo de detecção do sinal.
- Ajuste automático com uma tecla, para que possa usufruir da melhor qualidade de imagem (apenas para o sinal analógico).
- Correcção de distorção digital e/ou ajuste dos 4 cantos para corrigir as imagens distorcidas.
- Capacidade para apresentar 1,07 mil milhões de cores.
- Menus OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) com vários idiomas.
- A função HDMI CEC (Controlo Electrónico do Consumidor) permite um funcionamento sincronizado Ligar/Desligar entre o projector e um leitor de DVD compatível com CEC, ligado à entrada HDMI do projector.

Conteúdo da embalagem

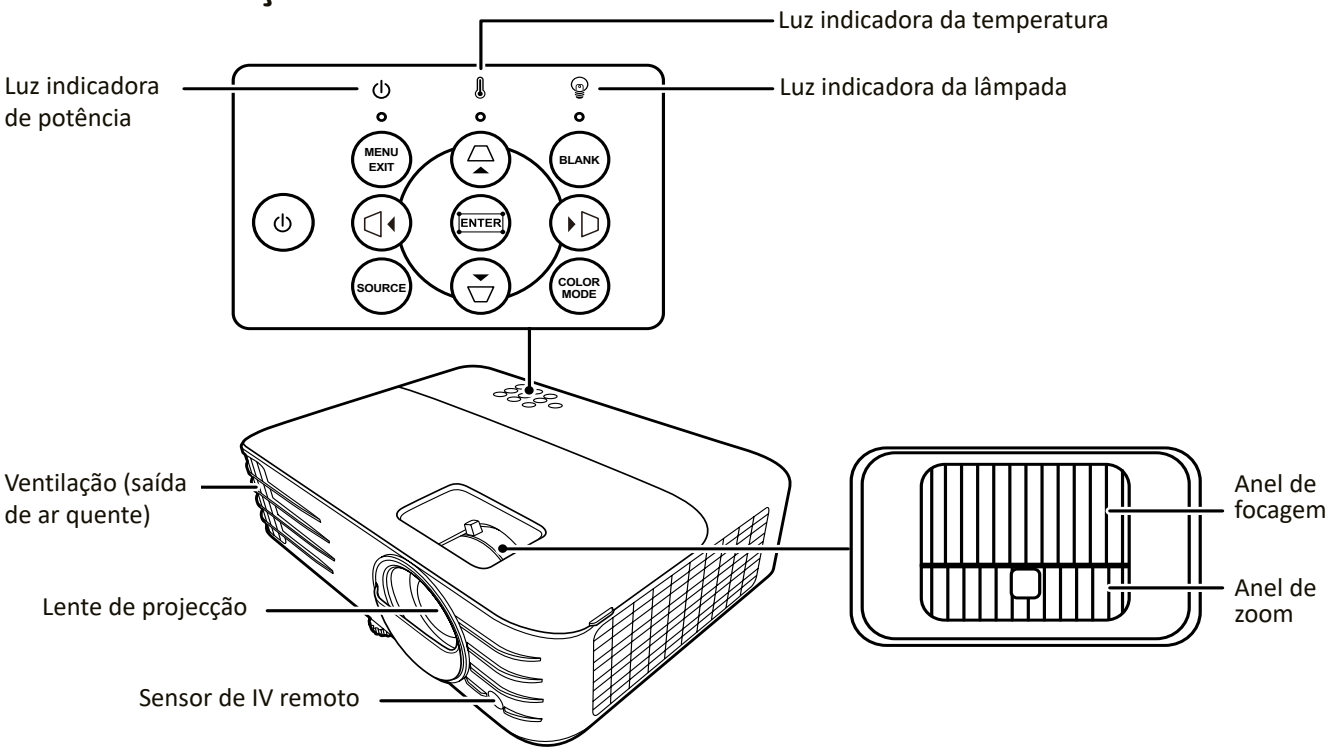
- Projector
- Cabo de alimentação
- Cabo de vídeo
- Telecomando e pilhas
- Guia de início rápido

NOTA: O cabo de alimentação e os cabos de vídeo fornecidos com a embalagem podem variar consoante o país. Contacte o revendedor local para obter mais informações.

Descrição geral do produto

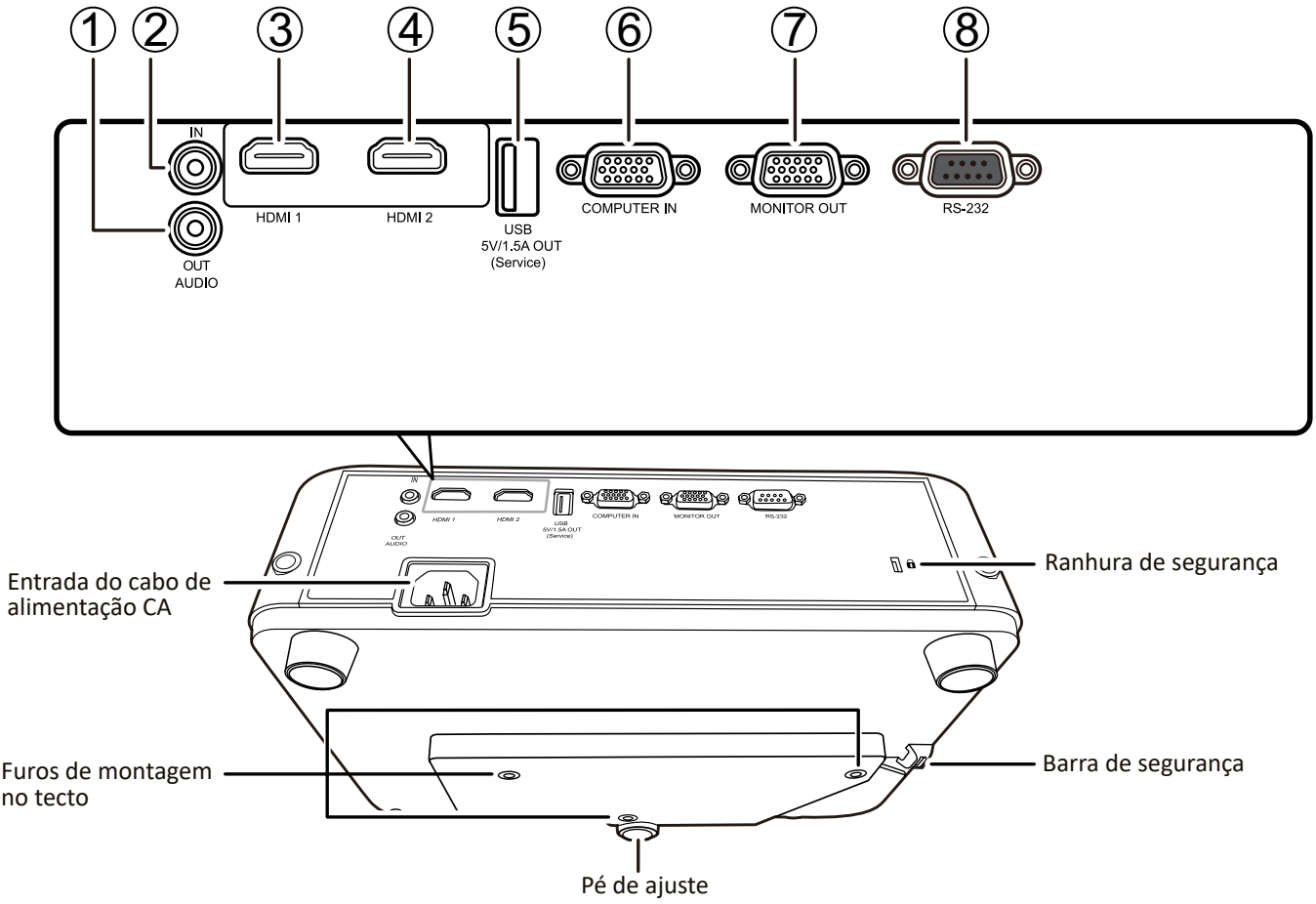
Projector

Controlos e funções



Tecla	Descrição
[⏻] Power (Potência)	Alterna o projector entre o modo de espera e Ligar.
[▱/▽/◁/▷] Teclas de distorção	Corrige manualmente as imagens distorcidas, resultantes de uma projecção em ângulo.
[◀/▶ /▲/▼] Esquerda/direita/cima/baixo	Selecciona os itens de menu pretendidos e faz ajustes quando o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) é activado.
Menu/Exit (Sair)	Activa ou desactiva o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
Source (Fonte)	Mostra a barra de selecção da fonte de entrada.
Blank (Desligar)	Oculta a imagem do ecrã.
Enter (Introduzir)	Apresenta o item do menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) seleccionado quando o menu OSD é activado.
[⛶] Ajuste dos cantos	Apresenta o menu Ajus. canto.
[🔊+] Aumentar volume	Aumenta o volume.
[🔊−] Diminuir volume	Diminui o volume.
Color Mode (Modo de Cor)	Mostra a barra de selecção do modo de cor.

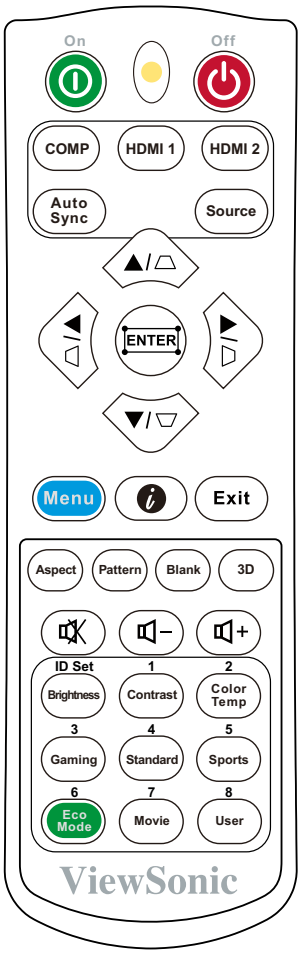
Portas de ligação



Porta	Descrição
[1] SAÍDA DE ÁUDIO	Tomada de saída do sinal de áudio.
[2] ENTRADA DE ÁUDIO	Tomada de entrada do sinal de áudio.
[3] HDMI 1	Porta HDMI.
[4] HDMI 2	Porta HDMI.
[5] SAÍDA USB 5 V/1,5 A (serviço)	Porta USB tipo A para fonte de alimentação.
[6] ENTRADA DO COMPUTADOR	Tomada de entrada do sinal RGB (PC).
[7] SAÍDA DO MONITOR	Tomada de saída do sinal RGB (PC).
[8] RS-232	Porta de controlo RS-232.

Telecomando

Controlos e funções

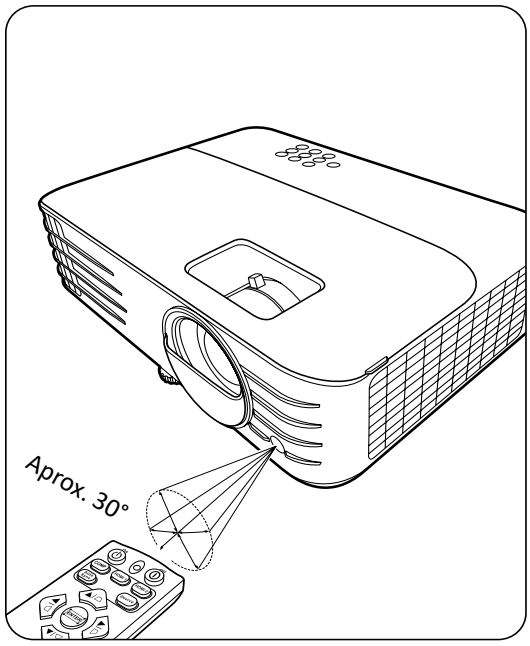


Botão	Descrição
Ligar/ desligar	Alterna entre o modo de espera e Ligar.
COMP	Selecciona a fonte na porta **ENTRADA DO COMPUTADOR** para visualização.
HDMI 1	Selecciona a fonte na porta **HDMI 1** para visualização.
HDMI 2	Selecciona a fonte na porta **HDMI 2** para visualização.
Auto Sync (Sincronização automática)	Determina automaticamente as melhores temporizações para a imagem apresentada.
Source (Fonte)	Mostra a barra de selecção de fonte.

Botão	Descrição
Teclas de distorção [/\/\/◁/▷]	Corrige manualmente as imagens distorcidas, resultantes de uma projecção em ângulo.
Enter (Introduzir)	Activa o item do menu OSD seleccionado.
(Ajuste dos cantos)	Apresenta o menu Ajus. canto.
◀ Esquerda/ ▶direita ▲Cima/▼baixo	Selecciona os itens de menu pretendidos e efectua ajustes.
Menu	Activa/desactiva o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) ou volta para o menu OSD anterior.
(INFORMAÇÕES)	Apresenta o menu INFORMAÇÕES .
Exit (Sair)	Sai e guarda as definições do menu.
Aspect (Formato)	Mostra a barra de selecção do formato de imagem.
Pattern (Padrão)	Apresenta o padrão de teste integrado.
Blank (Desligar)	Oculta a imagem do ecrã.
3D	Apresenta o menu 3D.
+ (Aumentar volume)	Aumenta o volume.
− (Diminuir volume)	Diminui o volume.
(Sem som)	Liga ou desliga o áudio.
Brightness (Luminosidade)	Mostra a barra de ajuste da luminosidade.
Contrast (Contraste)	Mostra a barra de ajuste de contraste.
Color Temp (Temp. de cor)	Mostra a selecção de menus de temperatura de cor.
Gaming (Jogos)	Selecciona o modo **Jogos**.
Standard (Padrão)	Selecciona o modo **Padrão**.
Sports (Desporto)	Selecciona o modo **Desporto**.
Eco Mode (Modo Eco)	Selecciona o **modo Eco**.
Movie (Filme)	Selecciona o modo **Filme (Rec.709)**.
User (Utilizador)	Selecciona o modo **Utilizador 1** ou **Utilizador 2**.

Alcance eficaz do telecomando

Para garantir o funcionamento adequado do telecomando, siga os passos indicados abaixo:



1. O telecomando deve ser segurado a um ângulo de 30° na perpendicular em relação ao(s) sensor(es) do telecomando de IV do projector.

2. A distância entre o telecomando e o(s) sensor(es) não deve ser superior a 8 metros (26 pés)

NOTA: Consulte a imagem sobre a localização do(s) sensor(es) de controlo do telecomando de infravermelhos (IV).

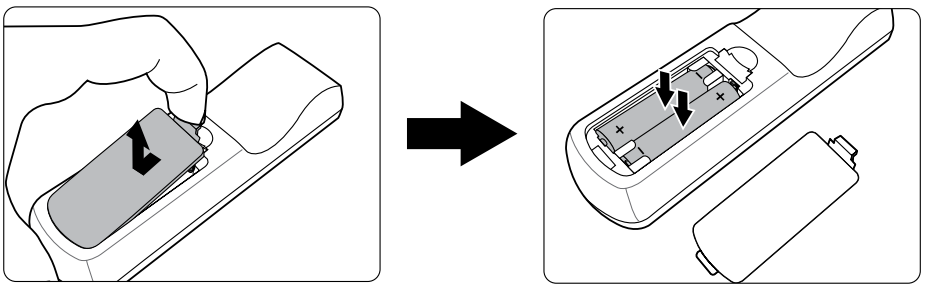
Substituir as pilhas do telecomando

1. Pressione com o dedo e deslize para baixo para retirar a tampa das pilhas da parte de trás do telecomando.

2. Retire as pilhas (caso seja necessário) e insira duas pilhas AAA.

NOTA: Respeite as polaridades da pilha, como indicado.

3. Volte a colocar a tampa das pilhas, alinhando-a com a base e empurrando-a para a respectiva posição.



NOTA:

- Evite deixar o telecomando e as pilhas num local com excesso de calor ou humidade.
- Só deve substituí-las por pilhas iguais ou equivalentes que tenham sido recomendadas pelo fabricante.
- Deite fora as pilhas gastas de acordo com as instruções do fabricante e as regulamentações ambientais locais da sua região.
- Se as pilhas estiverem gastas ou não utilizar o telecomando durante um período prolongado, retire-as para evitar danos no telecomando.

> Configuração inicial

Esta secção fornece instruções detalhadas sobre como configurar o projector.

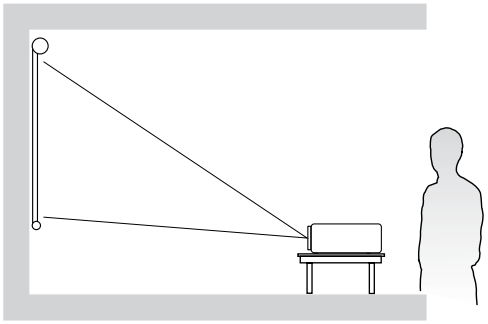
Escolher um local

As preferências pessoais e a disposição da sala decidem o local de instalação. Tenha em atenção o seguinte:

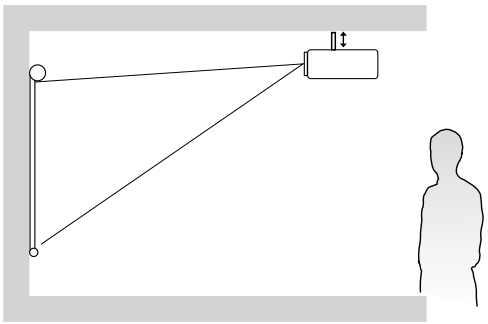
- Tamanho e posição do ecrã.
- Localização de uma tomada de parede adequada.
- O local e a distância entre o projector e outro equipamento.

O projector foi concebido para ser instalado num dos seguintes locais:

1. Frente
O projector é colocado perto do chão à frente do ecrã.

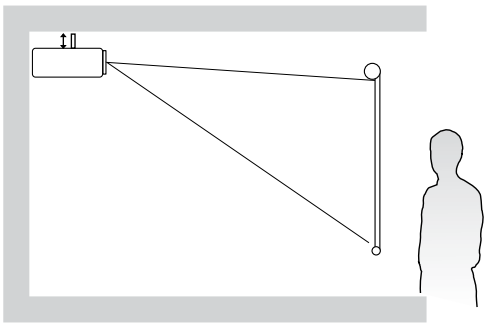


2. Proj tecto
O projector é suspenso ao contrário no tecto à frente do ecrã.



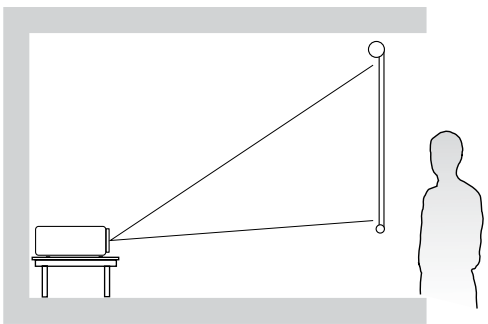
3. Retroproj. tecto
O projector é suspenso ao contrário no tecto atrás do ecrã.

NOTA: É necessário um ecrã de retroprojecção especial.



4. Atrás
O projector é colocado perto do chão atrás do ecrã.

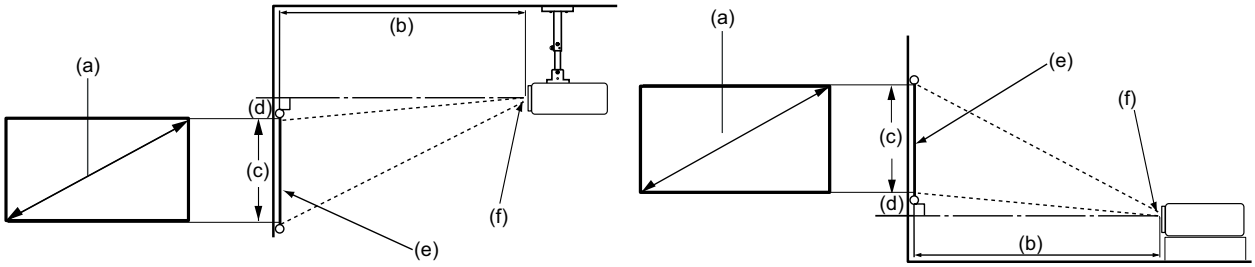
NOTA: É necessário um ecrã de retroprojecção especial.



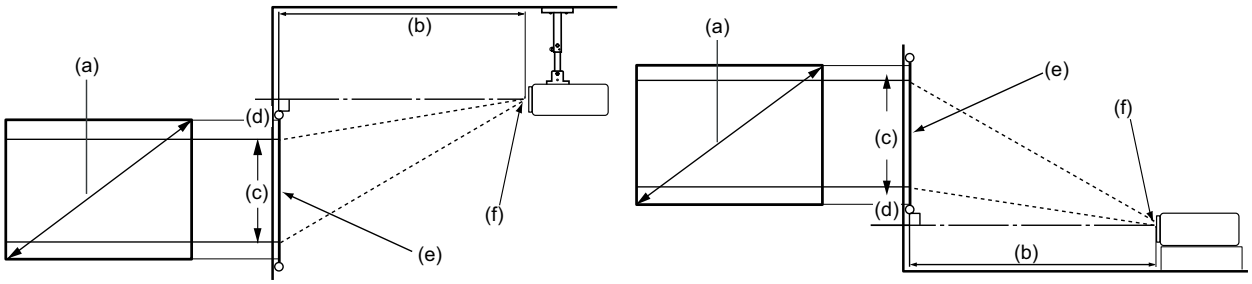
Dimensões de projecção

NOTA: Consulte "Especificações técnicas" na página 61 para saber qual é a resolução de visualização original deste projector.

- **Imagem 16:9 num ecrã 16:9**



- **Imagem 16:9 num ecrã 4:3**



NOTA: (e) = ecrã / (f) = centro da lente

Imagem 16:9 num ecrã 16:9

(a) Tamanho do Ecrã		(b) Distância de projecção				(c) Altura da imagem		(d) Desvio vertical			
		mínima		máxima				mínima		máxima	
pol	mm	pol	mm	pol	mm	pol	mm	pol	mm	pol	mm
60	1524	59	1491	76	1938	29	747	1,5	37,4	1,5	37
70	1778	68	1739	89	2261	34	872	1,7	43,6	1,7	44
80	2032	78	1987	102	2584	39	996	2,0	49,8	2,0	50
90	2286	88	2236	114	2907	44	1121	2,2	56,0	2,2	56
100	2540	98	2484	127	3229	49	1245	2,5	62,3	2,5	62
110	2794	108	2733	140	3552	54	1370	2,7	68,5	2,7	68
120	3048	117	2981	153	3875	59	1494	2,9	74,7	2,9	75
130	3302	127	3229	165	4198	64	1619	3,2	80,9	3,2	81
140	3556	137	3478	178	4521	69	1743	3,4	87,2	3,4	87
150	3810	147	3726	191	4844	74	1868	3,7	93,4	3,7	93
160	4064	156	3975	203	5167	78	1992	3,9	99,6	3,9	100
170	4318	166	4223	216	5490	83	2117	4,2	105,8	4,2	106
180	4572	176	4472	229	5813	88	2241	4,4	112,1	4,4	112
190	4826	186	4720	242	6136	93	2366	4,7	118,3	4,7	118
200	5080	196	4968	254	6459	98	2491	4,9	124,5	4,9	125

Imagem 16:9 num ecrã 4:3

(a) Tamanho do Ecrã		(b) Distância de projecção				(c) Altura da imagem		(d) Desvio vertical			
		mínima		máxima				mínima		máxima	
pol	mm	pol	mm	pol	mm	pol	mm	pol	mm	pol	mm
60	1524	54	1368	70	1779	27	686	1,4	34	1,4	34
70	1778	63	1596	82	2075	32	800	1,6	40	1,6	40
80	2032	72	1824	93	2371	36	914	1,8	46	1,8	46
90	2286	81	2052	105	2668	41	1029	2,0	51	2,0	51
100	2540	90	2280	117	2964	45	1143	2,3	57	2,3	57
110	2794	99	2508	128	3261	50	1257	2,5	63	2,5	63
120	3048	108	2736	140	3557	54	1372	2,7	69	2,7	69
130	3302	117	2964	152	3854	59	1486	2,9	74	2,9	74
140	3556	126	3192	163	4150	63	1600	3,2	80	3,2	80
150	3810	135	3420	175	4446	68	1715	3,4	86	3,4	86
160	4064	144	3648	187	4743	72	1829	3,6	91	3,6	91
170	4318	153	3876	198	5039	77	1943	3,8	97	3,8	97
180	4572	162	4104	210	5336	81	2057	4,1	103	4,1	103
190	4826	171	4332	222	5632	86	2172	4,3	109	4,3	109
200	5080	180	4560	233	5929	90	2286	4,5	114	4,5	114

NOTA: Há uma tolerância de 3 % nestes números devido às variações dos componentes ópticos. É recomendável testar fisicamente o tamanho e a distância de projecção antes de instalar o projector de maneira permanente.

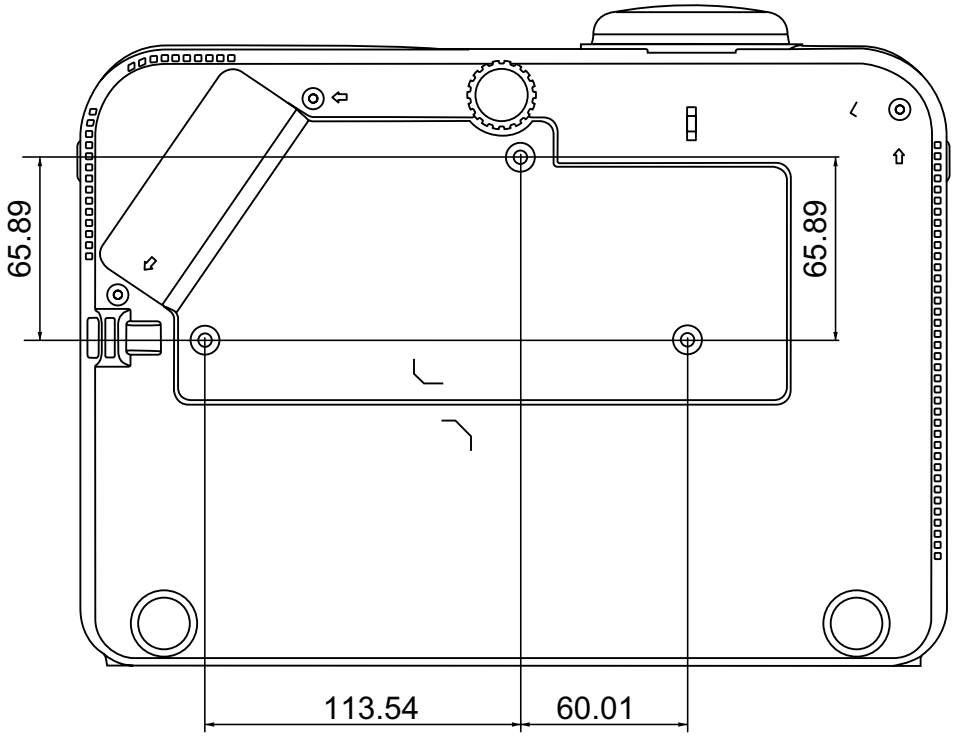
Montagem do projector

NOTA: Se adquirir um suporte de outra empresa, utilize um parafuso com o tamanho correcto. O tamanho do parafuso pode variar consoante a espessura da placa de fixação.

1. Para garantir a instalação mais segura, utilize um suporte de parede ou tecto da ViewSonic®.

2. Verifique se os parafusos usados para fixar um suporte cumprem as seguintes especificações:

- Tipo de parafuso: M4 x 8
- Comprimento máximo do parafuso: 8 mm



NOTA:

- Evite instalar o projector perto de uma fonte de calor.
- Mantenha uma folga de pelo menos 10 cm entre o tecto e a parte inferior do projector.

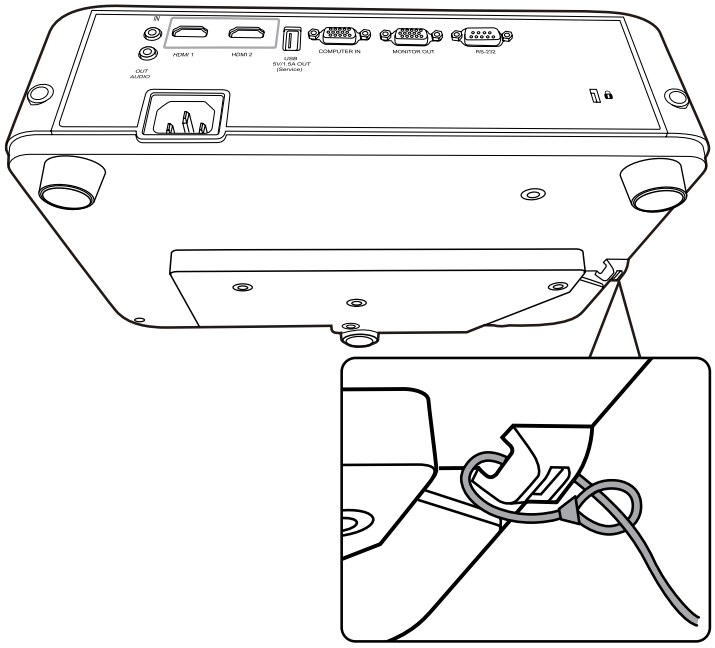
Evitar utilização não autorizada

O projector tem várias funcionalidades e segurança integradas para impedir roubo, acesso ou alterações às definições acidentais.

Utilizar a ranhura de segurança

Para impedir que o projector seja roubado, utilize um dispositivo de bloqueio com ranhura de segurança para prender o projector a um objecto fixo.

Segue-se um exemplo de montagem de um dispositivo de bloqueio com ranhura de segurança:



NOTA: A ranhura de segurança pode ser utilizada como âncora de segurança se o projector estiver montado no tecto.

Utilizar a função Palavra-passe

Para impedir o acesso ou utilização não autorizada, o projector está equipado com uma opção de segurança da palavra-passe. A palavra-passe pode ser definida no menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).

NOTA: Anote a palavra-passe e guarde-a num local seguro.

Definir uma palavra-passe

1. Pressione **Menu** para abrir o menu OSD e vá para: **SISTEMA** > **Defin. Segurança** e pressione **Enter (Introduzir)**.
2. Realce **Bloqueio de ligação** e seleccione **Ligar** pressionando ◀/▶.
3. Como indicado no lado direito, as quatro teclas de setas (▲, ▶, ▼, ◀) representam 4 dígitos (1, 2, 3, 4). Pressione as teclas de setas para introduzir uma palavra-passe de seis dígitos.

4. Confirme a nova palavra-passe, introduzindo-a novamente. **Depois de definir a palavra-passe, o menu OSD volta para a página Defin. Segurança**.
5. Pressione **Exit (Sair)** para sair do menu OSD.

NOTA: Depois de definida, a palavra-passe correcta deve ser introduzida sempre que o projector for iniciado.

Alterar a palavra-passe

1. Pressione **Menu** para abrir o menu OSD e vá para: **SISTEMA** > Defin. Segurança > **Alterar palavra-passe**.
2. Pressione **Enter (Introduzir)**. A mensagem “INTROD. PALAVRA-PASSE ACTUAL” é apresentada.
3. Introduza a palavra-passe antiga.
   - » Se a palavra-passe estiver correcta, a mensagem “INTROD. NOVA PALAVRA-PASSE” é apresentada.
   - » Se a palavra-passe estiver incorrecta, é apresentada uma mensagem de palavra-passe incorrecta durante 5 segundos, seguida da mensagem “INTROD. PALAVRA-PASSE ACTUAL”. Pode tentar de novo ou pressionar **Exit (Sair)** para cancelar.
4. Introduza uma nova palavra-passe.
5. Confirme a nova palavra-passe, introduzindo-a novamente.
6. Para sair do menu OSD, pressione **Exit (Sair)**.

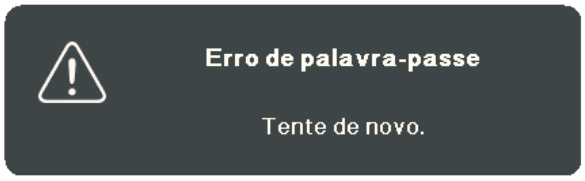
NOTA: Os dígitos que introduzir são apresentados como asteriscos (*).

Desactivar a função de palavra-passe

1. Pressione Menu para abrir o menu OSD e vá para: **SISTEMA** > **Defin. Segurança** > **Bloqueio de ligação**.
2. Pressione ◀/▶ para seleccionar Desligar.
3. A mensagem “Introduzir palavra-passe” é apresentada. Introduza a palavra-passe actual.
   - » Se a palavra-passe estiver correcta, o menu OSD volta para a página Palavra-passe sendo apresentado “**Desligado**” na linha de **Bloqueio de ligação**.
   - » Se a palavra-passe estiver incorrecta, é apresentada uma mensagem de palavra-passe incorrecta durante 5 segundos, seguida da mensagem “INTROD. PALAVRA-PASSE ACTUAL”. Pode tentar de novo ou pressionar **Exit (Sair)** para cancelar.

NOTA: Guarde a palavra-passe antiga, porque vai ser necessária para reactivar a função de palavra-passe.

Esqueceu a palavra-passe?



Se a função de palavra-passe estiver activada, ser-lhe-á solicitado para introduzir a palavra-passe de seis dígitos sempre que ligar o projector. Se introduzir a palavra-passe incorrecta, será apresentada uma mensagem de erro de palavra-passe no lado direito durante 5 segundos, seguida da mensagem "INTRODUZIR PALAVRA-PASSE".
Pode tentar de novo, se não se lembrar, pode utilizar o “Procedimento de recuperação da palavra-passe”.

NOTA: Se introduzir uma palavra-passe incorrectamente 5 vezes de seguida, o projector desliga-se automaticamente após um curto período.

Procedimento de recuperação da palavra-passe

1. **Quando for apresentada a mensagem** “INTROD. PALAVRA-PASSE ACTUAL”, pressione e mantenha pressionado **Auto Sync (Sincronização automática)** durante 3 segundos. O projector mostra um número codificado no ecrã.
2. Anote o número e desligue o projector.
3. Peça ajuda ao centro de assistência local para descodificar o número. Pode ser necessário fornecer o comprovativo de compra para verificar se é o utilizador autorizado do projector.

Bloquear as teclas de controlo

Se bloquear as teclas de controlo no projector, pode impedir que as definições sejam alteradas acidentalmente (por crianças, por exemplo).

NOTA: Quando a opção **Bloqueio das teclas do painel** está ligada, as teclas de controlo no projector não funcionam, excepto **Power (Potência)**.

1. Pressione **Menu** para abrir o menu OSD e vá para: **SISTEMA** > **Bloqueio das teclas do painel**.
2. Pressione ▲/▼ para selecionar **Ligar**.
3. Seleccione **Sim** e pressione **Enter (Introduzir)** para confirmar.
4. **Para desactivar o bloqueio das teclas do painel**, pressione e mantenha pressionado ▶ no projector durante 3 segundos.

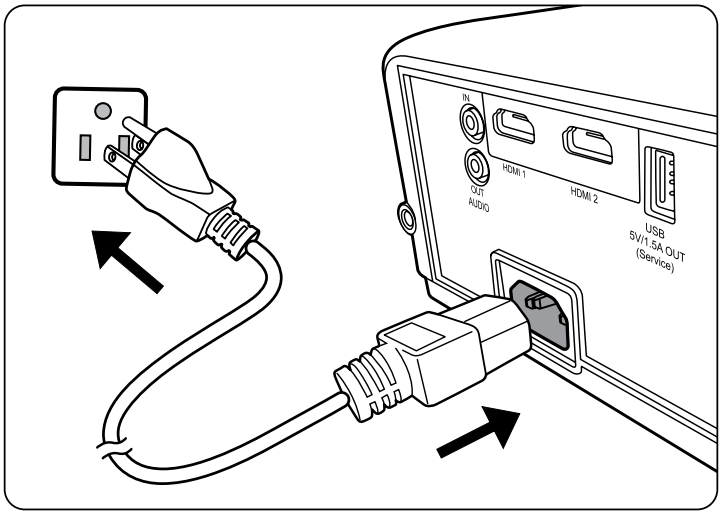
NOTA: Pode também utilizar o telecomando para aceder ao menu **SISTEMA** > **Bloqueio das teclas do painel** e seleccionar **Desligar**.

Estabelecer ligações

Esta secção ajuda-o a ligar o projector a outro equipamento.

Ligação à corrente

1. Ligue o cabo de alimentação ao conector de entrada CA na parte de trás do projector.
2. Ligue o cabo de alimentação a uma tomada de parede.

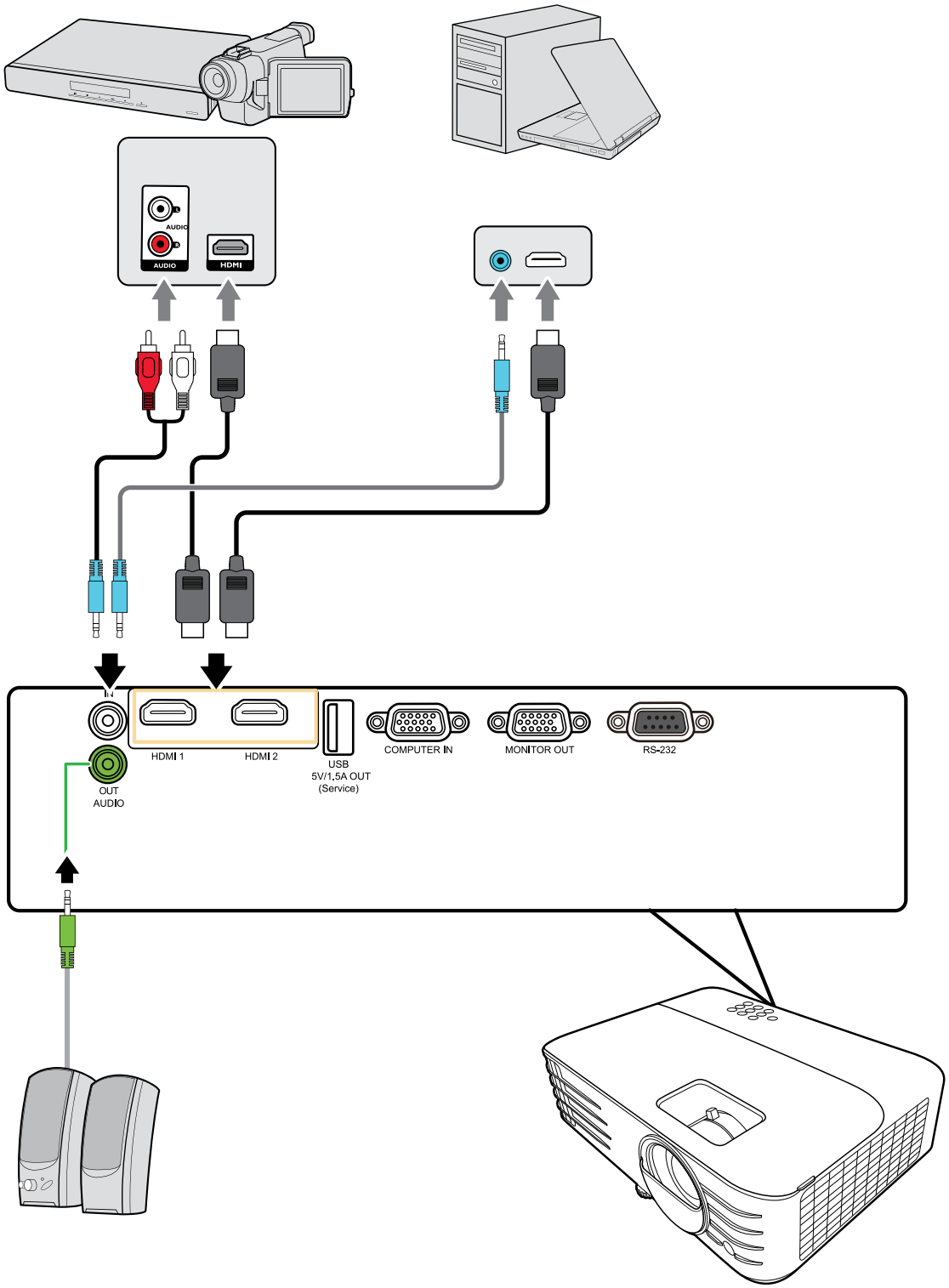


NOTA: Quando instalar o projector, monte um dispositivo de desactivação de fácil acesso na cablagem fixa ou ligue a ficha de alimentação a uma tomada de fácil acesso perto da unidade. Se ocorrer uma falha durante o funcionamento do projector, utilize o dispositivo de desactivação para desligar a fonte de alimentação ou retire a ficha da tomada.

Ligação a fontes de vídeo

Ligação HDMI

Ligue uma extremidade de um cabo HDMI na porta HDMI do seu dispositivo de vídeo. Em seguida, ligue a outra extremidade do cabo à porta **HDMI 1** ou **HDMI 2** do projector.



Ligação a fontes de computador

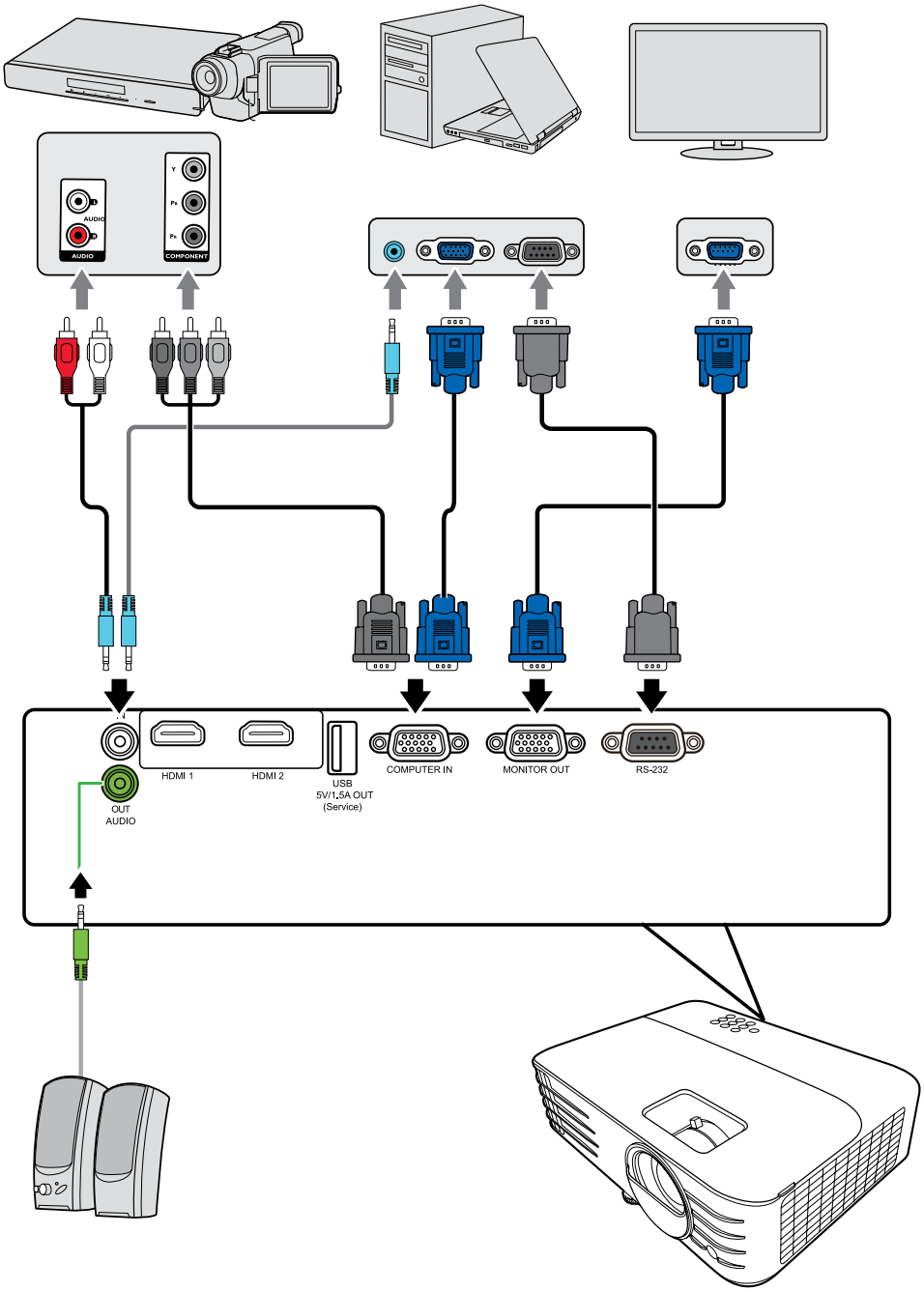
Ligação VGA

Ligue uma extremidade de um cabo VGA à porta do computador. Em seguida, ligue a outra extremidade do cabo na porta **COMPUTER IN (ENTRADA DO COMPUTADOR)** do projector.

NOTA: Alguns notebooks não ligam os visores externos automaticamente quando são ligados a um projector. Pode ter de ajustar as definições de projecção do notebook.

Ligação da saída VGA

Depois de estabelecer a ligação VGA, ligue uma extremidade de um cabo VGA na porta VGA do monitor. Em seguida, ligue a outra extremidade do cabo na porta **MONITOR OUT (SAÍDA DO MONITOR)** do projector.



Ligação a áudio

O projector está equipado com altifalantes. Contudo, pode ligar também altifalantes externos à porta **AUDIO OUT (SAÍDA DE ÁUDIO)** do projector.

NOTA: A saída de áudio é controlada pelas definições **Volume** e **Sem som** do projector.

> Funcionamento

Ligar/desligar o projector

Ligar o projector

1. Pressione o botão **Power (Potência)** para ligar o projector.

2. A lâmpada acende-se e **“Ligar/desligar som”** é apresentado.

3. A luz indicadora de potência permanece ligada a verde quando o projector é ligado.

NOTA:

- Se o projector ainda estiver quente da utilização anterior, a ventoinha de arrefecimento é ligada durante 90 segundos antes da lâmpada ser ligada.
- Para manter a duração da lâmpada, quando ligar o projector, aguarde pelo menos cinco (5) minutos antes de desligá-lo.

4. Ligue todo o equipamento ligado, por exemplo, um notebook. O projector é iniciado e procura uma fonte de entrada.

NOTA: Se o projector detectar uma fonte de entrada, a barra de selecção de origem é apresentada. Se não for detectada uma fonte de entrada, a mensagem “Sem sinal” é apresentada.

Activação pela primeira vez

Quando o projector for activado pela primeira vez, seleccione o idioma do OSD de acordo com as instruções indicadas no ecrã.

Desligar o projector

1. Pressione o botão **Power (Potência)** ou o botão **Off (Desligar)** e é apresentada uma mensagem de confirmação a solicitar-lhe para pressionar o botão **Power (Potência)** ou **Off (Desligar)** uma segunda vez. Além disso, pode pressionar qualquer outro botão para cancelar.

   NOTA: Se não efectuar qualquer acção após alguns segundos depois de pressionar um botão pela primeira vez, a mensagem desaparece.

2. Quando o processo de arrefecimento terminar, é apresentada a mensagem **"Ligar/desligar som"**.

3. Desligue o cabo de alimentação da tomada de parede se não utilizar o projector durante um período prolongado.

NOTA:

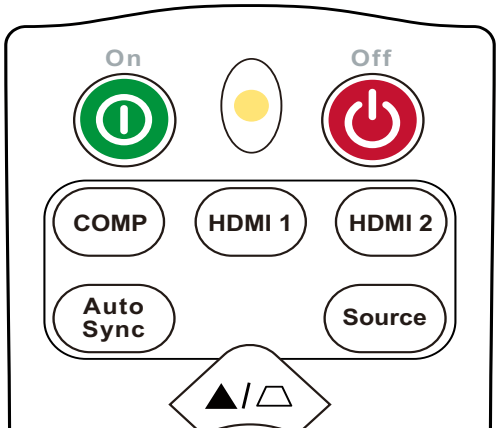
- Para proteger a lâmpada, o projector não responde aos comandos durante o processo de arrefecimento.
- Só deve desligar o cabo de alimentação depois do projector ser encerrado por completo.

Seleccionar uma fonte de entrada

O projector pode ser ligado a vários dispositivos em simultâneo. No entanto, só consegue apresentar um ecrã inteiro de cada vez.

Se quiser que o projector procure automaticamente a fonte de entrada, certifique-se de que a função **Busca Automática Rápida** no menu **SISTEMA** está **Ligar**.

A **Fonte Entr.** pode ser também seleccionada pressionando um dos botões de selecção de origem no telecomando ou percorrendo os sinais de entrada disponíveis.



Para seleccionar manualmente a fonte de entrada, proceda do seguinte modo:

1. Pressione **Source (Fonte)**. É apresentado o menu de selecção de origem.
2. Pressione ▲/▼ até o sinal pretendido ser seleccionado e pressione **Enter (Introduzir)**.
3. Depois de ser detectado, as informações da fonte seleccionada são apresentadas no ecrã durante alguns segundos.

NOTA: Se houver vários dispositivos ligados ao projector, repita os passos 1 e 2 para procurar outra fonte.

Ajustar a imagem projectada

Ajustar a altura do projector e o ângulo de projecção

O projector está equipado com um (1) pé de ajuste. Ajustar o pé permite alterar a altura do projector e o ângulo de projecção na vertical. Ajuste com cuidado o pé para regular a posição da imagem projectada.

Ajuste automático da imagem

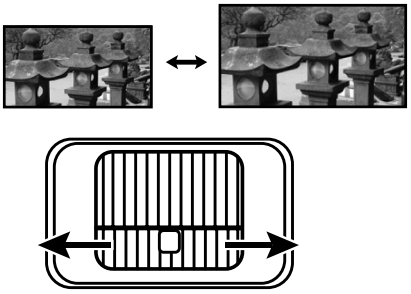
Por vezes, pode ser necessário melhorar a qualidade da imagem. Para tal, pressione **Sincronização automática** no telecomando. Após cinco (5) segundos, a função Ajuste automático inteligente integrada ajusta de novo os valores de Frequência e Relógio para fornecer a melhor qualidade de imagem.

Quando terminar, as informações de fonte actuais são apresentadas no canto superior esquerdo durante três (3) segundos.

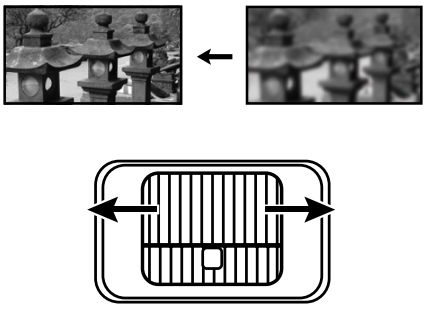
NOTA: Esta função está apenas disponível se a fonte de entrada PC D-Sub (ENTRADA RGB ANALÓGICA/COMPUTADOR) estiver seleccionada.

Melhorar o tamanho e a nitidez da imagem

Para ajustar a imagem projectada para o tamanho necessário, rode o anel de zoom.



Para melhorar a nitidez da imagem, rode o anel de focagem.

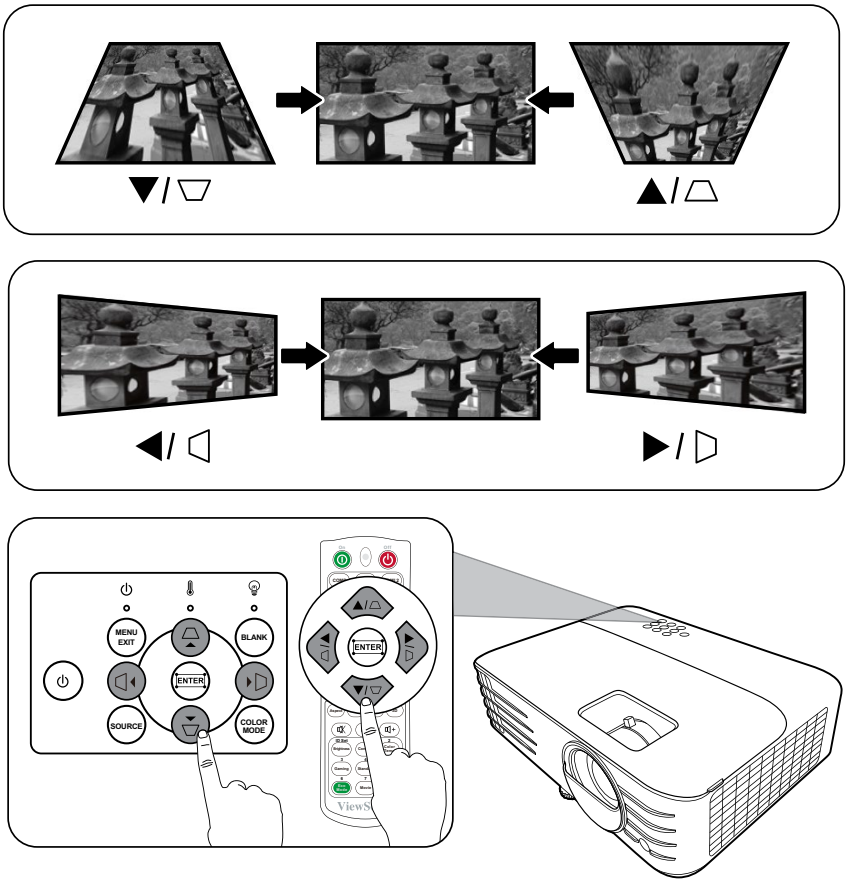


Corrigir a distorção

A distorção é uma situação em que a imagem projectada fica trapezóide devido a uma projecção em ângulo.

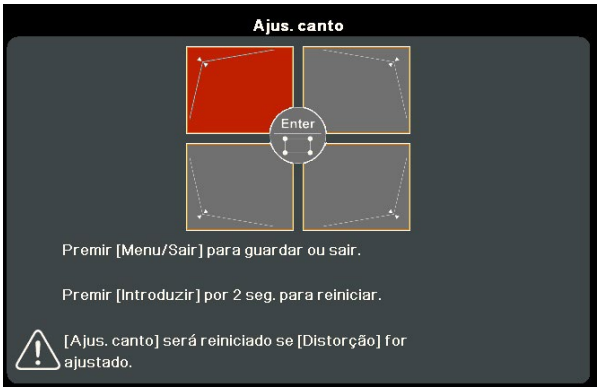
Para corrigir isto, além de ajustar a altura do projector, pode também:

1. Utilizar as teclas de distorção no projector ou no telecomando para apresentar a página de distorção.
2. Depois da página de distorção ser apresentada, pressione ▽ para corrigir a distorção na parte superior da imagem. Pressione △ para corrigir a distorção na parte inferior da imagem. Pressione △ para corrigir a distorção na parte inferior da imagem. Pressione ▷ para corrigir a distorção no lado direito da imagem. Pressione ◁ para corrigir a distorção no lado esquerdo da imagem.



Ajustar os 4 cantos

Pode ajustar manualmente a forma e o tamanho de uma imagem rectangular desigual em todos os lados.



1. Para apresentar a página Ajus. Canto, pode efetuar uma das seguintes ações:
   - Pressione .
   - Abra o menu OSD e vá para o menu **VISOR** > **Ajus. canto** e pressione **Enter (Introduzir)**. A página **Ajus. canto** é apresentada.
2. Utilize ▲/▼/◀/▶ para selecionar o canto que pretende ajustar e pressione **Enter (Introduzir)**.
3. Utilize ◀/▶ para selecionar um método de ajuste **Enter (Introduzir)**.
4. Como indicado no ecrã (▲/▼ para obter um ajuste do ângulo de 45 graus e ▲/▼/◀/▶ para obter um ângulo do ângulo de 90 graus), pressione ▲/▼/◀/▶ para ajustar a forma e o tamanho. Pode pressionar **Menu** ou **Sair** para voltar para um passo anterior. Pressione longamente durante 2 segundos em **Enter (Introduzir)** para repor as definições no canto que pode escolher.

NOTA:

- Ajustar a distorção irá repor as definições **Ajus. canto**.
- Depois das definições **Ajus. canto** terem sido modificadas, alguns formatos de imagem ou temporizações não estão disponíveis. Se isto acontecer, reponha as definições nos 4 cantos.

Ocultar a imagem

Para atrair por completo a atenção do público para o apresentador, pode pressionar **Blank (Desligar)** no projector ou no telecomando para ocultar a imagem no ecrã. Pressione qualquer tecla no projector ou o telecomando para restaurar a imagem.

ATENÇÃO: Não obstrua a lente do projector porque a lente pode ficar quente e deformada ou mesmo causar um incêndio.

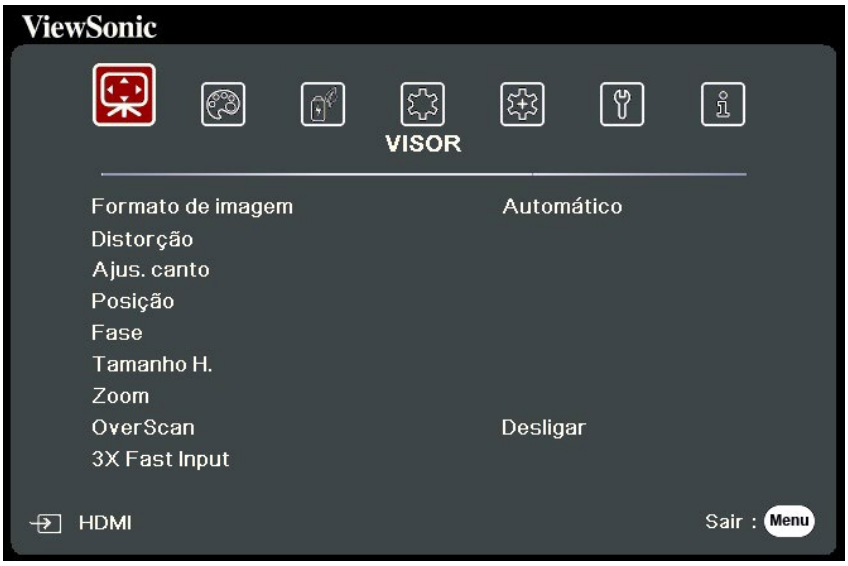
Funções dos menus

Esta secção apresenta o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) e as respectivas opções.

Funcionamento geral do menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã)

NOTA: As capturas de ecrã de OSD indicadas neste manual servem apenas de referência e podem ser diferentes do modelo que adquiriu. Algumas das seguintes definições de OSD podem não estar disponíveis. Consulte o OSD do seu projector.

O projector está equipado com Menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) que permite efectuar vários ajustes. Para aceder a esta opção pressione **Menu** no projector ou no telecomando.



1. Pressione ◀/▶ para seleccionar o menu principal. Em seguida, pressione **Enter (Introduzir)** ou utilize ▲/▼ para aceder à lista de sub-menus.
2. Pressione ▲/▼ para seleccionar a opção de menu. Em seguida, pressione **Enter (Introduzir)** para apresentar o respectivo sub-menu ou pressione ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

   NOTA: Algumas opções de sub-menu podem ter outro sub-menu. Para aceder ao respectivo sub-menu, pressione **Enter (Introduzir)**. Utilize ▲/▼ ou ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

Árvore de menus do menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã)

Menu principal	Sub-menu	Opção de menu	
VISOR	Formato de imagem	Automático	
		4:3	
		16:9	
		16:10	
		Nativo	
	Distorção	Vertical	-40 ~ 40
		Horizontal	-40 ~ 40
	Ajus. canto	Canto superior direito	45°/90°
		Canto superior esquerdo	45°/90°
		Inferior direito	45°/90°
		Inferior esquerdo	45°/90°
	Posição	X: -5 ~ 5, Y: - 5 ~ 5	
	Fase	0 ~ 31	
	Tamanho H.	-15 ~ 15	
	Zoom	0,8X ~ 2,0X	
	OverScan	Desligar/1/2/3/4/5	
	3X Fast Input (Entrada rápida 3X)	Inactivo	
		Activo	

Menu principal	Sub-menu	Opção de menu	
IMAGEM	Modo de Cor	Brilho Máximo	
		Desporto	
		Padrão	
		Jogos	
		Filme (Rec.709)	
		ISF Day	
		ISF Night	
		Utilizador 2	
		Utilizador 2	
	Luminosidade	0 ~ 100	
	Contraste	-50 ~ 50	
	Temp. de cor	8000K/6500K/5500K	
		Ganho de vermelhos	0 ~ 100
		Ganho de verdes	0 ~ 100
		Ganho de azuis	0 ~ 100
		Desvio de vermelhos	-50 ~ +50
		Desvio de verdes	-50 ~ +50
		Desvio de azuis	-50 ~ +50
	Avançado	Cor	-50 ~ 50
		Nitidez	0 ~ 31
		Gama	1,8/2,0/2,2/2,35/ 2,5/Cubic/sRGB
		Brilliant Color	Desligar/1/2/3/4/ 5/6/7/8/9/10
		Noise Reduction	0 ~ 31
		Gestão de cores	Cor Primária
			Cor
			Saturação
			Ganho
	Definições repor cor	Repor	
		Cancel.	
	Modo ISF		(Protegido por palavra-passe)

Menu principal	Sub-menu	Opção de menu	
GESTÃO DE ENERGIA	Ligar Auto	Sinal	Desactivar/VGA/HDMI/ Tudo
		CEC	Desactivar/Activar
		Ligar Directo	Desactivar/Activar
	Energia intelig.	Desactivação autom.	Desactivar/10 min/ 20 min/30 min
		Minutos inact	Desactivar/30 min/1 h/ 2 h/3 h/4 h/ 8 h/12 h
		Poup. energia	Desactivar/Activar
	Definições em espera	VGA Loop Through	Desligar/Ligar
		Passagem Áudio	Desligar/Ligar
	Desligar rapidamente	Desactivar	
		Activar	
	Alimentação USB A	Ligar	
		Desligar	

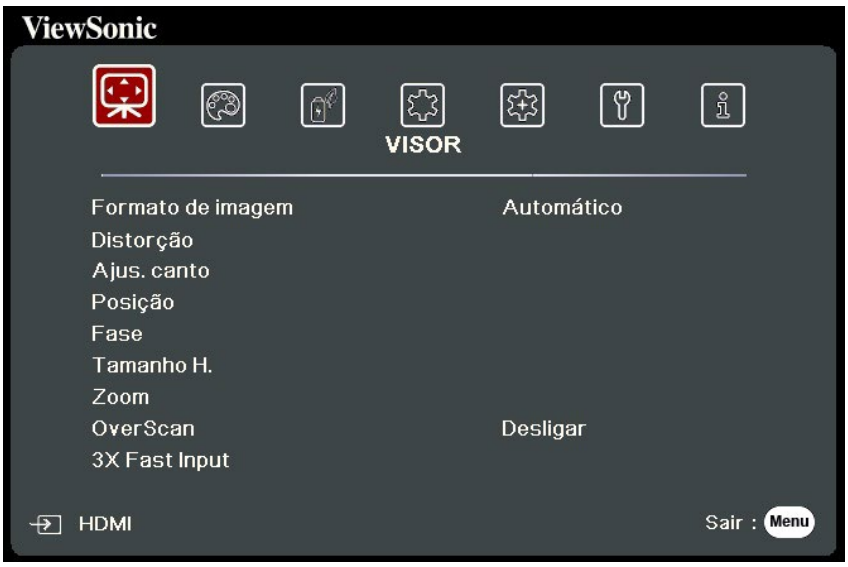
Menu principal	Sub-menu	Opção de menu	
BÁSICA	Definições de Som	Sem som	Desligar/Ligar
		Volume Áudio	0 ~ 20
		Ligar/desligar som	Desligar/Ligar
	Temporizador de apresentação	Intervalo do temporizador	1 ~ 240 m
		Exibição do temporizador	Sempre/1 min/2 min/ 3 min/Nunca
		Posição do Temporizador	Canto superior esquerdo/ Inferior esquerdo/ Canto superior direito/ Inferior direito
		Método de contagem do temporizador	Retroceder/Retroceder
		Alerta sonoro	Desligar/Ligar
		Iniciar contagem/Desligar	
	Padrão	Desligar	
		Cartão teste	
	Tempo sem imagem	Desactivar/5 min/10 min/15 min/20 min/25 min/ 30 min	
	Mensagem	Desligar	
		Ligar	
	Ecrã Splash	Preto	
		Azul	
		ViewSonic	

Menu principal	Sub-menu	Opção de menu	
AVANÇADO	Definições 3D	Sinc. 3D	Automático
			Desligar
			Fotograma Sequ.
			Fotogramas Compactados
			Topo-Fundo
			Lado a lado
		Inverter Sinc. 3D	Desactivar/Inverter
		Guardar Defin. 3D	Sim/Não
	Definições HDMI	Formato HDMI	Automático/RGB/YUV
		Intervalo HDMI	Automático/Avançado/ Normal
	Definições da Lâmpada	Modo de Lâmpada	Normal/Eco/Dynamic Eco/ SuperEco+
		Repor Horas da Lâmpada	Repor/Cancel.
		Informação de horas da lâmpada	Tempo de Uso da Lâmpada
			Normal
			Eco
			Dynamic Eco
			SuperEco+
			Horas da Lâmpada Equivalentes
	Repor Definições	Repor	
		Cancel.	
SISTEMA	Idioma	Selecção OSD com vários idiomas	
	Posição do projector	Proj front	
		Retroprojecção	
		Retroproj. tecto	
		Proj tecto	
	Definições de Menu	Tempo Visualiz. Menu	5 seg/10 seg/15 seg/ 20 seg/25 seg/30 seg
		Posição do menu	Centro/ Canto superior esquerdo/ Canto superior direito/ Inferior esquerdo/ Inferior direito

Menu principal	Sub-menu	Opção de menu	
SISTEMA	Modo Grande Altitude	Desligar	
		Ligar	
	Busca Automática Rápida	Desligar	
		Ligar	
	Defin. Segurança	Alterar palavra-passe	
		Bloqueio de ligação	Desligar/Ligar
	Bloqueio das teclas do painel	Desligar	
		Ligar	
	Cód. Telecomando	1/2/3/4/5/6/7/8	
	Método Controlo	RS-232	
		USB	
	Taxa de baud	2400/4800/9600/14400/19200/ 38400/57600/115200	
INFORMAÇÕES	Fonte		
	Modo de Cor		
	Resolução		
	Sistema de cor		
	Versão do Firmware		
	3X Fast Input (Entrada rápida 3X)		
	N/S		

Menu VISOR

1. Pressione o botão **Menu** para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Pressione ◀/▶ para seleccionar o menu **VISOR**. Em seguida, pressione **Enter (Introduzir)** ou utilize ▲/▼ para aceder ao menu **VISOR**.



3. Pressione ▲/▼ para seleccionar a opção de menu. Em seguida, pressione **Enter (Introduzir)** para apresentar o respectivo sub-menu ou pressione ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

   NOTA: Algumas opções de sub-menu podem ter outro sub-menu. Para aceder ao respectivo sub-menu, pressione **Enter (Introduzir)**. Utilize ▲/▼ ou ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

Opção de menu	Descrição
Formato de imagem	Automático Dimensiona uma imagem proporcionalmente para adequar-se à resolução original do projector em termos de largura horizontal. Isto é adequado para uma imagem que não esteja no formato 4:3 ou 16:9 e quiser tirar o máximo proveito do ecrã sem alterar o formato da imagem. 4:3 Dimensiona uma imagem para que seja apresentada no centro do ecrã com o formato de imagem 4:3. É mais adequado para imagens 4:3 como monitores de computadores, TV de definição padrão e filmes em DVD com o formato 4:3, porque são apresentadas sem alterar o formato. 16:9 Dimensiona uma imagem para que seja apresentada no centro do ecrã com o formato de imagem 16:9. É mais adequado para imagens que já tenham o formato 16:9, como TV de alta definição, uma vez que apresenta-as sem alterar o formato. 16:10 Dimensiona uma imagem para que seja apresentada no centro do ecrã com o formato de imagem 16:10. É mais adequado para imagens que já tenham o formato 16:10, uma vez que apresenta-as sem alterar o formato. Nativo Projecta uma imagem com a respectiva resolução original e redimensiona-a para se ajustar à área de visualização. Para os sinais de entrada com resolução inferior, a imagem projectada é apresentada no tamanho original.
Distorção	Ajusta a distorção quando a imagem projectada fica trapezóide devido a uma projecção em ângulo.
Ajus. canto	Ajuste a forma e o tamanho de uma imagem rectangular desigual em todos os lados.
Posição	Ajusta a posição da imagem projectada. **NOTA:** • Esta função está apenas disponível quando um sinal de entrada do PC é seleccionado. • A gama de ajuste pode variar consoante as diferentes temporizações.
Fase	Ajuste a fase de relógio para reduzir a distorção da imagem. **NOTA:** Esta função está apenas disponível quando um sinal de entrada do PC é seleccionado.

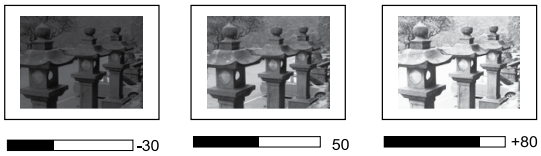
Opção de menu	Descrição
Tamanho H.	Ajusta a largura horizontal da imagem. **NOTA:** Esta função está apenas disponível quando um sinal de entrada do PC é seleccionado.
Zoom	Amplia a imagem projectada e permite-lhe percorrer a imagem.
OverScan	Ajusta a taxa de overscan entre 0% e 5%. **NOTA:** Esta função está apenas disponível quando um sinal de entrada Composite Video ou HDMI é seleccionado.
3X Fast Input (Entrada rápida 3X)	Esta função é preferível à redução de taxa de fotogramas. É possível obter um tempo de resposta rápido de acordo com o tempo original. Quando é activado, as seguintes definições são repostas para os valores predefinidos de origem: Formato de imagem, Posição, Zoom, OverScan. **NOTA:** Esta função está apenas disponível quando um sinal de entrada de temporização nativo é seleccionado.

Menu IMAGEM

1. Pressione o botão **Menu** para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Pressione ◀/▶ para seleccionar o menu **IMAGEM**. Em seguida, pressione **Enter (Introduzir)** ou utilize ▲/▼ para aceder ao menu **IMAGEM**.

3. Pressione ▲/▼ para seleccionar a opção de menu. Em seguida, pressione **Enter (Introduzir)** para apresentar o respectivo sub-menu ou pressione ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

   NOTA: Algumas opções de sub-menu podem ter outro sub-menu. Para aceder ao respectivo sub-menu, pressione **Enter (Introduzir)**. Utilize ▲/▼ ou ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

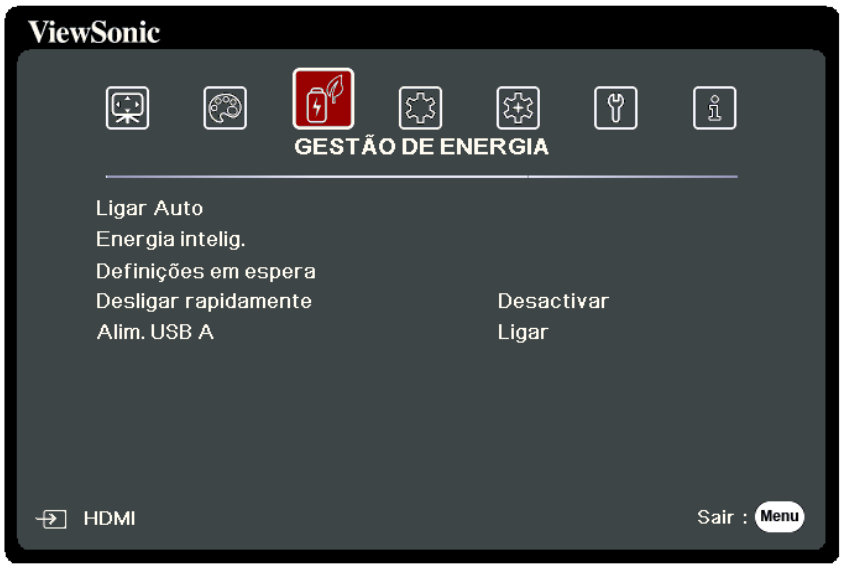
Opção de menu	Descrição
Modo de Cor	<u>Brilho Máximo</u> Maximiza a luminosidade da imagem projectada. Este modo é adequado para ambientes onde é necessário uma luminosidade muito intensa, por exemplo, quando utiliza o projector em salas bem iluminadas. <u>Desporto</u> Concebido para visualizar desporto em ambientes bem iluminados. <u>Padrão</u> Concebido para circunstâncias normais durante o dia. <u>Jogos</u> Adequado para videojogos numa sala de estar luminosa. <u>Filme (Rec.709)</u> Adequado para a reprodução de filmes repletos de cores, clipes de vídeos de câmaras digitais ou VD através da entrada do PC para a melhor visualização num ambiente escuro (com iluminação reduzida). <u>ISF Day/ISF Night</u> Apenas disponível se **Modo ISF** estiver Ligado. <u>Utilizador 2/Utilizador 2</u> Recupera as definições personalizadas. Depois de seleccionar Utilizador 2/Utilizador 2, alguns dos sub-menus no menu **IMAGEM** podem ser ajustados, de acordo com a sua fonte de entrada seleccionada.
Luminosidade	Quanto maior for o valor, maior é luminosidade da imagem. Ajuste esta opção para que as áreas pretas da imagem apareçam apenas a preto e os detalhes na área escura sejam mais visíveis. 
Contraste	Utilize esta opção para definir o nível máximo de brancos depois de ter ajustado anteriormente a definição **Luminosidade**.

Opção de menu	Descrição
Temp. de cor	8000K As imagens aparecem a branco azulado. 6500K As imagens mantêm um aspecto branco normal. 5500K As imagens aparecem a branco avermelhado. Para definir uma temperatura de cor personalizada, pode ajustar os seguintes itens: Ganho de vermelhos/Ganho de verdes/Ganho de azuis Ajusta os níveis de contraste de vermelho, verde e azul. Desvio de vermelhos/Desvio de verdes/Desvio de azuis Ajusta os níveis de luminosidade de vermelho, verde e azul.
Avançado	Cor Quanto menor for a definição, menor é a saturação das cores. Se a definição for demasiado elevada, as cores serão excessivas e irrealistas. Nitidez Um valor mais elevado torna a imagem mais nítida, enquanto que um valor mais reduzido torna-a mais suave. Gama Gama refere-se ao nível de luminosidade dos níveis de escala de cinzentos do projector. Brilliant Color Esta funcionalidade utiliza um novo algoritmo de processamento das cores e melhoramentos a nível do sistema que proporcionam uma maior luminosidade, cores mais vibrantes na imagem projectada. Permite um aumento da luminosidade superior a 50% nas imagens de meio-tom, comuns nas cenas de vídeo e naturais, por isso o projector reproduz imagens com cores realistas e autênticas. Se prefere imagens com essa qualidade, seleccione um nível que se adeqúe às suas necessidades.

Opção de menu	Descrição
Avançado	<u>Noise Reduction</u> Esta função reduz o ruído da imagem eléctrica causada por diferentes leitores de multimédia. Quanto maior for a definição, menor é o ruído. (Não está disponível se o sinal de entrada for HDMI.) <u>Gestão de cores</u> A gestão de cores deve ser considerada apenas em instalações permanentes com níveis controlados de iluminação, como salas de reuniões, anfiteatros ou sistemas de cinema em casa. A gestão de cores fornece um óptimo ajuste do controlo das cores, para permitir uma reprodução mais precisa das cores. Seleccione Cor Primária primeiro e ajuste a respectiva gama/ valores em Cor, Saturação e Ganho.
Definições repor cor	Repõe as actuais definições de imagem para os valores predefinidos de origem.
Modo ISF	O menu de calibração de ISF está protegido por palavra-passe e só pode ser acedido por calibradores de ISF autorizados. A ISF (Imaging Science Foundation) desenvolveu normas reconhecidas de indústria, cuidadosamente elaboradas para um excelente desempenho de vídeo, e implementou um programa de formação para que técnicos e instaladores usufruam de uma excelente qualidade de imagem de dispositivos de visualização certificados da ISF. Por conseguinte, recomendamos que a configuração e a calibração sejam efectuadas por um técnico de instalação certificado da ISF. **NOTA:** • A palavra-passe predefinida é: ▲, ▼, ▲, ▼, ◀, ▶. • Para obter mais informações, vá para www.imagingscience.com ou contacte o revendedor ou retalhista através do qual adquiriu o projector.

Menu GESTÃO DE ENERGIA

1. Pressione o botão **Menu** para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Pressione ◀/▶ para seleccionar o menu **GESTÃO DE ENERGIA**. Em seguida, pressione **Enter (Introduzir)** ou utilize ▲/▼ para aceder ao menu **GESTÃO DE ENERGIA**.



3. Pressione ▲/▼ para seleccionar a opção de menu. Em seguida, pressione **Enter (Introduzir)** para apresentar o respectivo sub-menu ou pressione ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

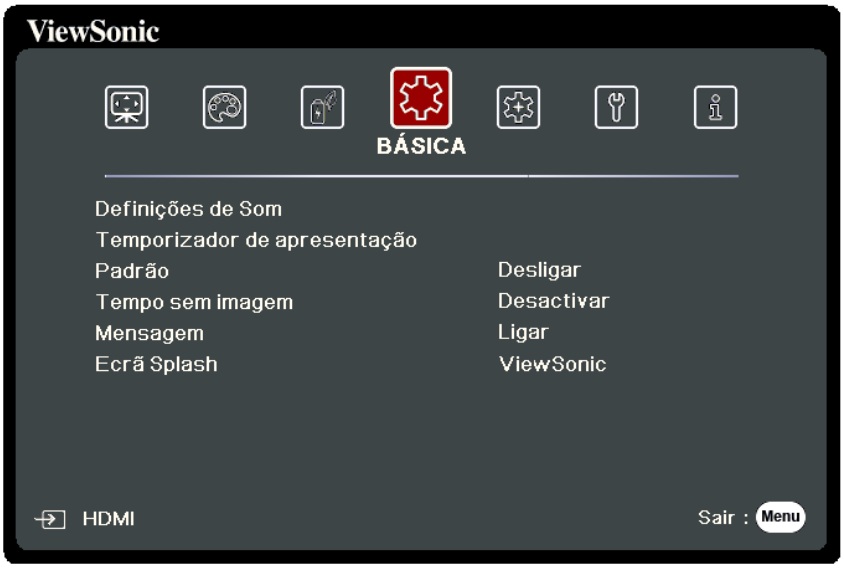
   NOTA: Algumas opções de sub-menu podem ter outro sub-menu. Para aceder ao respectivo sub-menu, pressione **Enter (Introduzir)**. Utilize ▲/▼ ou ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

Opção de menu	Descrição
Ligar Auto	<u>Sinal</u> Se seleccionar VGA/HDMI o projector liga-se automaticamente quando o sinal VGA/HDMI é alimentado através do cabo VGA/HDMI. Também pode seleccionar Tudo para que o projector seja activado automaticamente depois de receber um sinal VGA ou HDMI. <u>CEC</u> Este projector inclui a função CEC (Controlo Electrónico do Consumidor) para a operação de ligar/desligar sincronização através da ligação HDMI. Ou seja, se um dispositivo que inclua também a função CEC estiver ligado à entrada HDMI do projector, quando a energia do projector é desligada, a potência do dispositivo também se desliga automaticamente. Quando a potência do dispositivo ligado é ligada, a potência do projector liga-se automaticamente. **NOTA:** • Para que a função CEC funcione correctamente, certifique-se de que o dispositivo está ligado correctamente à entrada HDMI do projector através de um cabo HDMI e que a respectiva função CEC está activada. • Dependendo do dispositivo ligado, a opção CEC pode não funcionar. <u>Ligar Directo</u> Isto permite ligar o projector automaticamente assim que houver entrada de energia através do cabo de alimentação.
Energia intelig.	<u>Desactivação autom.</u> Permite desligar o projector automaticamente após um período definido se não for detectada uma fonte de entrada, para impedir uma redução desnecessária da duração da lâmpada. <u>Minutos inact</u> Isto permite desligar o projector automaticamente após um período definido, para evitar a redução desnecessária da duração da lâmpada. <u>Poup. energia</u> Reduz o consumo de energia se não for detectada uma fonte de entrada. Se a opção Activar estiver seleccionada, o modo da lâmpada do projector muda para SuperEco+ se não for detectado sinal durante cinco (5) minutos. Isto também impede qualquer desgaste desnecessário da duração da lâmpada.

Opção de menu	Descrição
Definições em espera	As funções abaixo estão disponíveis no modo de espera (com a ficha inserida, mas com o equipamento desligado). VGA Loop Through Se seleccionar Ligar, o projector envia o sinal recebido apenas de ENTRADA DO COMPUTADOR. Passagem Áudio Se seleccionar Ligar, o projector envia um sinal de áudio se as tomadas Entrada de áudio e Saída de áudio estiverem ligadas correctamente a um dispositivo adequado.
Desligar rapidamente	Activar O projector não inicia o processo de arrefecimento depois de encerrar. Desactivar O projector entra no modo de arrefecimento depois de encerrar. **NOTA:** Se tentar reiniciar o projector imediatamente depois de ter sido desligado, não é possível ligá-lo correctamente e o procedimento de arrefecimento é retomado.
Alimentação USB A	Quando está Ligar, a porta USB tipo A pode fornecer energia e o Método Controlo muda automaticamente para RS-232.

Menu BÁSICA

1. Pressione o botão **Menu** para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Pressione ◀/▶ para seleccionar o menu **BÁSICA**. Em seguida, pressione **Enter (Introduzir)** ou utilize ▲/▼ para aceder ao menu **BÁSICA**.



3. Pressione ▲/▼ para seleccionar a opção de menu. Em seguida, pressione **Enter (Introduzir)** para apresentar o respectivo sub-menu ou pressione ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

   NOTA: Algumas opções de sub-menu podem ter outro sub-menu. Para aceder ao respectivo sub-menu, pressione **Enter (Introduzir)**. Utilize ▲/▼ ou ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

Opção de menu	Descrição
Definições de Som	Sem som Seleccione Ligar para desactivar temporariamente o altifalante interno do projector ou o volume emitido a partir do conector de saída de áudio. Volume Áudio Ajusta o nível de volume do altifalante interno do projector ou o volume emitido a partir do conector de saída de áudio. Ligar/desligar som Liga/desliga o sinal sonoro durante os processos de arranque e encerramento.
Temporizador de apresentação	O temporização de apresentação indica o tempo de apresentação no ecrã para que possa gerir melhor o tempo quando faz apresentações. Intervalo do temporizador Define o período de tempo. Se o temporizador já estiver ligado, este é reiniciado sempre que o Intervalo do temporizador for reposto. Exibição do temporizador Permite-lhe decidir se pretende que o temporizador seja apresentado no ecrã durante um dos seguintes períodos de tempo: » Sempre: Mostra o temporizador no ecrã durante a apresentação. » 1 min/2 min/3 min: Mostra o temporizador no ecrã nos últimos 1/2/3 minuto(s). » Nunca: Oculta o temporizador durante a apresentação. Posição do Temporizador Define a posição do temporizador. Método de contagem do temporizador Define a direcção de contagem pretendida entre: » Retroceder: Diminui da hora predefinida para 0. » Retroceder: Aumenta de 0 para a hora predefinida. Alerta sonoro Permite decidir se pretende activar um alerta sonoro. Depois de activado, será emitido um aviso sonoro duplo nos últimos 30 segundos da contagem crescente/decrescente e um aviso sonoro triplo quando o temporizador chegar ao fim. Iniciar contagem/Desligar Seleccione Iniciar contagem para activar o temporizador. Seleccione Desligar para cancelar esta opção.
Padrão	Permite ajustar o tamanho e a focagem da imagem e verifica se a imagem projectada está distorcida.

Opção de menu	Descrição
Tempo sem imagem	Permite ao projector apresentar a imagem automaticamente após um determinado período de tempo se não for efectuada qualquer acção quando o ecrã estiver desligado. Para que o ecrã apareça a branco, pressione **Desligar** no projector ou no telecomando. **NOTA:** Não obstrua a lente do projector porque a lente pode ficar quente e deformada ou mesmo causar um incêndio.
Mensagem	Define mensagens de lembrete, ou seja, a mensagem “Desligar”, Ligar ou Desligar.
Ecrã Splash	Permite seleccionar que ecrã de logótipo vai ser apresentado durante o arranque do projector.

Menu AVANÇADO

1. Pressione o botão **Menu** para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Pressione ◀/▶ para seleccionar o menu **AVANÇADO**. Em seguida, pressione **Enter (Introduzir)** ou utilize ▲/▼ para aceder ao menu **AVANÇADO**.

3. Pressione ▲/▼ para seleccionar a opção de menu. Em seguida, pressione **Enter (Introduzir)** para apresentar o respectivo sub-menu ou pressione ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

   NOTA: Algumas opções de sub-menu podem ter outro sub-menu. Para aceder ao respectivo sub-menu, pressione **Enter (Introduzir)**. Utilize ▲/▼ ou ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

Opção de menu	Descrição
Definições 3D	Este projector inclui a função 3D que lhe permite apreciar filmes, vídeos e eventos desportivos em 3D de maneira mais realista, ao apresentar a profundidade das imagens. Tem de usar óculos 3D para ver imagens em 3D. Sinc. 3D A predefinição é Automático e o projector escolhe automaticamente o formato 3D adequado quando detecta conteúdo em 3D. Se o projector não conseguir reconhecer o formato 3D, escolha um modo 3D. Inverter Sinc. 3D Se detectar a inversão da profundidade de imagem, active esta função para corrigir o problema. Guardar Defin. 3D Guarda as definições 3D actuais. As definições 3D são aplicadas automaticamente se seleccionar a mesma resolução e fonte de entrada. **NOTA:** Se a função Sinc. 3D estiver ligada: • O nível de luminosidade da imagem projectada diminui. • As opções Modo de Cor, Modo de Lâmpada, Zoom e OverScan não podem ser ajustadas.
Definições HDMI	Formato HDMI Seleccione um espaço de cor adequado de acordo com a definição de espaço de cor do dispositivo de saída ligado. » Automático: Define o projector para detectar a definição de espaço de cor do sinal de entrada automaticamente. » RGB: Define o espaço de cor como RGB. » YUV: Define o espaço de cor como YUV. Intervalo HDMI Seleccione uma gama de cores HDMI adequada de acordo com a definição de gama de cores do dispositivo de saída ligado. » Automático: Define o projector para detectar o intervalo HDMI do sinal de entrada automaticamente. » Avançado: Define a gama de cores HDMI como 0 - 255. » Normal: Define a gama de cores HDMI como 16 - 235.

Opção de menu	Descrição
Definições da Lâmpada	Modo de Lâmpada » Normal: Fornece luminosidade total da lâmpada. » Eco: Reduz o consumo de energia da lâmpada em 30% e diminui a luminosidade para prolongar a duração da lâmpada e diminui o ruído da ventoinha. » Dynamic Eco: Reduz o consumo de energia da lâmpada até 65%, dependendo do nível de luminosidade. » SuperEco+: Reduz o consumo de energia da lâmpada em 60% e diminui a luminosidade para prolongar a duração da lâmpada e diminui o ruído da ventoinha. **NOTA:** Para controlar a temperatura da lâmpada, o modo Eco é ligado durante 10 minutos a cada 4 horas se a opção Modo de Lâmpada estiver definida como SuperEco+. **NOTA:** Modo de Cor, Temp. de cor e Definições repor cor não vão estar disponíveis se o Modo de Lâmpada estiver definido como SuperEco+. Repor Horas da Lâmpada Repõe o temporizador da lâmpada depois de ser instalada uma nova lâmpada. Para substituir a lâmpada, entre em contacto com pessoal de assistência qualificado. Informação de horas da lâmpada » Tempo de Uso da Lâmpada: Mostra o número de horas de utilização da lâmpada. » Horas da Lâmpada Equivalentes: Apresenta a duração geral da lâmpada. O método de cálculo da hora da fonte de luz equivalente é o seguinte: Total (equivalente) da hora da lâmpada = 5 x (horas utilizadas no modo Normal) + 2 x (horas utilizadas no modo Eco) + 1,67 x (horas utilizadas no modo Dynamic Eco) + 1 x (horas utilizadas no modo SuperEco+)
Repor Definições	Repõe todas as definições para os valores predefinidos de origem. Quando utiliza Repor Definições, as seguintes definições permanecem: Zoom, Distorção, Ajus. canto, Idioma, Posição do projector, Modo ISF, Alimentação USB A, Modo Grande Altitude, Defin. Segurança, Cód. Telecomando, Método Controlo e Taxa de baud.

Menu SISTEMA

1. Pressione o botão **Menu** para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Pressione ◀/▶ para seleccionar o menu **SISTEMA**. Em seguida, pressione **Enter (Introduzir)** ou utilize ▲/▼ para aceder ao menu **SISTEMA**.

3. Pressione ▲/▼ para seleccionar a opção de menu. Em seguida, pressione **Enter (Introduzir)** para apresentar o respectivo sub-menu ou pressione ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

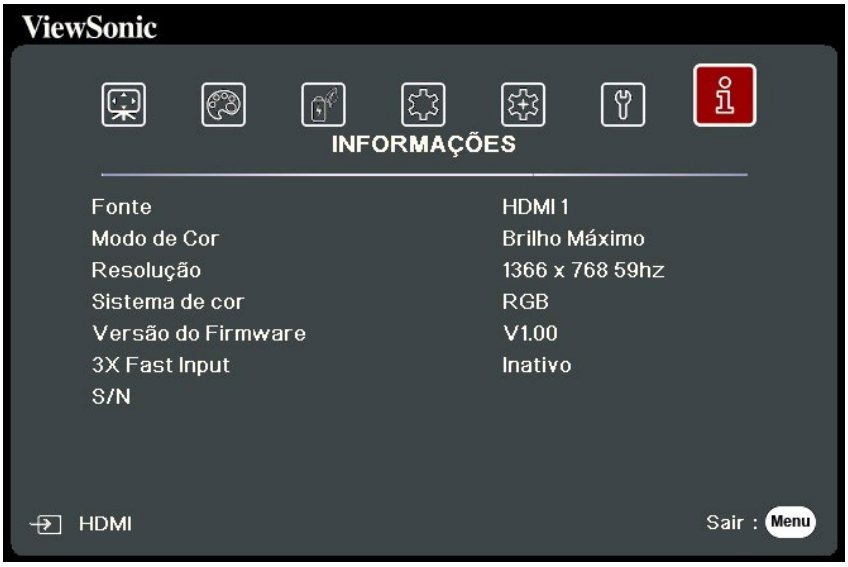
   NOTA: Algumas opções de sub-menu podem ter outro sub-menu. Para aceder ao respectivo sub-menu, pressione **Enter (Introduzir)**. Utilize ▲/▼ ou ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

Opção de menu	Descrição
Idioma	Define o idioma do Menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
Posição do projector	Selecciona uma posição adequada para o projector.
Definições de Menu	Tempo Visualiz. Menu Define o período durante o qual o menu OSD permanece activo depois de efectuar qualquer acção. Posição do menu Define a posição do menu OSD.
Modo Grande Altitude	Recomendamos que utilize o modo Grande Altitude se estiver num local entre 1500 m e 3 000 m acima do nível do mar e a temperatura ambiente for entre 5 °C e 25 °C. **NOTA:** • Não utilize o Modo Grande Altitude se estiver num local entre 0 e 1499 m e a temperatura for entre 5 °C e 35 °C. Se utilizar esta opção, o projector fica demasiado frio. • Se utilizar a opção “Modo Grande Altitude”, o ruído de funcionamento pode ser maior, porque a velocidade da ventoinha aumenta para aumentar o arrefecimento e o desempenho.
Busca Automática Rápida	Permite ao projector procurar sinais automaticamente.
Defin. Segurança	Consulte “Utilizar a função Palavra-passe” na página 20.
Bloqueio das teclas do painel	Bloqueia as teclas de controlo no projector.

Opção de menu	Descrição
Cód. Telecomando	Define o código do telecomando deste projector (entre 1 ~ 8). Quando são utilizados vários projectores adjacentes ao mesmo tempo, alternar entre os códigos pode evitar interferências de outros telecomandos. Depois do código do telecomando ser definido, mude para o ID do telecomando para controlar este projector. Para alterar o código do telecomando, prima **ID set (ID definida)** e o botão numérico que corresponda ao código do telecomando em simultâneo durante 5 segundos ou mais. O código inicial está definido para 1. Quando o código é alterado para 8, o telecomando pode controlar todos os projectores. **NOTA:** Se forem definidos vários códigos no projector e no telecomando, o telecomando não funciona. Se tal ocorrer, é apresentada uma mensagem para activar o código do telecomando.
Método Controlo	Permite seleccionar uma porta de controlo preferencial: através da porta RS-232 ou a porta USB. Se seleccionar USB, Alimentação USB A muda para Desligar automaticamente.
Taxa de baud	Selecciona uma taxa de baud idêntica ao do seu computador, para que possa ligar o projector utilizando um cabo RS-232 adequado e controlar o projector com os comandos RS232

Menu INFORMAÇÕES

1. Pressione o botão **Menu** para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Pressione ◀/▶ para seleccionar o menu **INFORMAÇÕES** e apresentar o respectivo conteúdo.



Opção de menu	Descrição
Fonte	Mostra a fonte de entrada actual.
Modo de Cor	Mostra o modo seleccionado no menu IMAGEM.
Resolução	Mostra a resolução original da fonte de entrada.
Sistema de cor	Mostra o formato do sistema de entrada.
Versão do Firmware	Mostra a versão actual do firmware.
3X Fast Input (Entrada rápida 3X)	Mostra se a função está activada ou não.
N/S	Mostra o número de série deste projector.

Anexo

Especificações técnicas

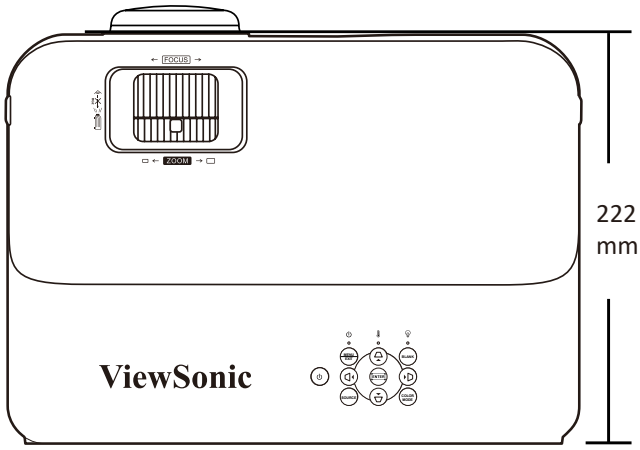
Item	Categoria	Especificações técnicas
Projector	Tipo	Lâmpada para DLP
	Tamanho de visualização	60”~300”
	Luminosidade (lúmenes)	2000 ANSI
	Relação de projecção	1,13 ~ 1,47 (95”±3 % a 2,36m)
	Lente	Zoom óptico de 1,3 x ±2 %
	Tipo de lâmpada	OSRAM P-VIP 245/0.8 E30.5
	Sistema de visualização	1-CHIP DMD
Sinal de entrada	VGA	f_h: 15K ~ 102 KHz, f_v:48 ~ 120 Hz, Taxa de pixels: 170 MHz
	HDMI	f_h: 15K ~ 102 KHz, f_v:23 ~ 120 Hz, Taxa de pixels: 170 MHz
Resolução	Nativo	1920 x 1080
Transformador[1]	Tensão de entrada	CA 100 - 240 V, 50/60 Hz (comutação automática)
Condições de funcionamento	Temperatura	0 °C a 40 °C (32 °F a 104 °F)
	Humidade	0 % a 90 % (sem condensação)
	Altitude	0 a 1499 m, entre 5 °C e 35 °C 1500 a 3000 m, entre 5 °C e 25°C
Condições de armazenamento	Temperatura	-20 °C a 60 °C (sem condensação)
	Humidade	0 % a 90 % (sem condensação)
	Altitude	0 a 1 219 m, entre -20°C e 30°C
Dimensões	Físicas (L x A x P)	312 x 108 x 222 mm (12,3” x 4,3” x 8,7”)
Peso	Físico	3,91 kg (8,62 lbs)
Modos de poupança de energia	Ligado[2]	310 W (típica)
	Desligar	< 0,5W (espera)

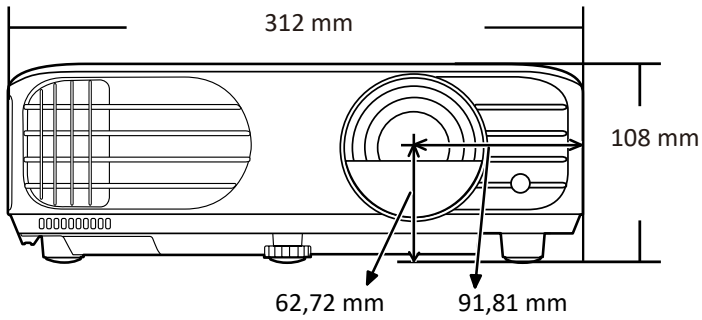
[1] Utilize apenas o transformador da ViewSonic® ou de uma fonte autorizada.

[2] As condições de ensaio estão de acordo com as normas EEI.

Dimensões do projector

312 mm (L) x 108 mm (A) x 222 mm (P)





Cronograma

Analog RGB

Resolução	Modo	Actualizar taxa (Hz)	Frequência relógio de pontos (kHz)	Relógio (MHz)	Sinc. 3D		
					Fotograma Sequ.	Topo-Fundo	Lado a lado
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	Suportado	Suportado	Suportado
	VGA_72	72,809	37,861	31,5			
	VGA_75	75	37,5	31,5			
	VGA_85	85,008	43,269	36			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40	Suportado	Suportado	Suportado
	SVGA_72	72,188	48,077	50			
	SVGA_75	75	46,875	49,5			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25			
	SVGA_120 (Reduzir supressão)	119,854	77,425	83	Suportado		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65	Suportado	Suportado	Suportado
	XGA_70	70,069	56,476	75			
	XGA_75	75,029	60,023	78,75			
	XGA_85	84,997	68,667	94,5			
	XGA_120 (Reduzir supressão)	119,989	97,551	115,5	Suportado		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	NB Timing (Temporização NB)	60	35,82	46,966			
1024 x 600	NB Timing (Temporização NB)	64,995	41,467	51,419			

Resolução	Modo	Actualizar taxa (Hz)	Frequência relógio de pontos (kHz)	Relógio (MHz)	Sinc. 3D		
					Fotograma Sequ.	Topo-Fundo	Lado a lado
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,25	Suportado	Suportado	Suportado
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	Suportado	Suportado	Suportado
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,5	Suportado	Suportado	Suportado
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5			
	WXGA_120 (Reduzir supressão)	119,909	101,563	146,25	Suportado		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108		Suportado	Suportado
	SXGA_75	75,025	79,976	135			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108		Suportado	Suportado
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,5			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		Suportado	Suportado
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5		Suportado	Suportado
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75		Suportado	Suportado
1600 x 1200	UXGA	60	75	162		Suportado	Suportado
1680 x 1050	1680x1050_60	59,954	65,29	146,25		Suportado	Suportado
640 x 480 a 67 Hz	MAC13	66,667	35	30,24			
832 x 624 a 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,28			
1024 x 768 a 75Hz	MAC19	74,93	60,241	80			
1152 x 870 a 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100			
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5			

HDMI (PC)

Resolução	Modo	Actualizar taxa (Hz)	Frequência relógio de pontos (kHz)	Relógio (MHz)	Sinc. 3D		
					Fotograma Sequ.	Topo-Fundo	Lado a lado
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	Suportado	Suportado	Suportado
	VGA_72	72,809	37,861	31,5			
	VGA_75	75	37,5	31,5			
	VGA_85	85,008	43,269	36			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40	Suportado	Suportado	Suportado
	SVGA_72	72,188	48,077	50			
	SVGA_75	75	46,875	49,5			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25			
	SVGA_120 (Reduzir supressão)	119,854	77,425	83	Suportado		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65	Suportado	Suportado	Suportado
	XGA_70	70,069	56,476	75			
	XGA_75	75,029	60,023	78,75			
	XGA_85	84,997	68,667	94,5			
	XGA_120 (Reduzir supressão)	119,989	97,551	115,5	Suportado		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	NB Timing (Temporização NB)	60	35,82	46,966			
1024 x 600	NB Timing (Temporização NB)	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,25	Suportado	Suportado	Suportado
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	Suportado	Suportado	Suportado
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,5	Suportado	Suportado	Suportado
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5			
	WXGA_120 (Reduzir supressão)	119,909	101,563	146,25	Suportado		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108		Suportado	Suportado
	SXGA_75	75,025	79,976	135			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108		Suportado	Suportado
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,5			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		Suportado	Suportado
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5		Suportado	Suportado

Resolução	Modo	Actualizar taxa (Hz)	Frequência relógio de pontos (kHz)	Relógio (MHz)	Sinc. 3D		
					Fotograma Sequ.	Topo-Fundo	Lado a lado
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75		Suportado	Suportado
1600 x 1200	UXGA	60	75	162		Suportado	Suportado
1680 x 1050	1680x1050_60	59,954	65,29	146,25		Suportado	Suportado
640 x 480 a 67 Hz	MAC13	66,667	35	30,24			
832 x 624 a 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,28			
1024 x 768 a 75Hz	MAC19	75,020	60,241	80			
1152 x 870 a 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100			
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5			

HDMI (vídeo)

Modo de vídeo	Resolução	Horizontal relógio de pontos (kHz)	Vertical relógio de pontos (Hz)	Frequência de relógio de pontos (MHz)	Sinc. 3D			
					Fotograma Sequ.	Fotogramas Compactados	Topo-Fundo	Lado a lado
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27	Suportado			
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	Suportado		Suportado	Suportado
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27	Suportado			
576p	720 x 576	31,25	50	27	Suportado		Suportado	Suportado
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		Suportado	Suportado	
720/60p	1280 x 720	45	60	74,25		Suportado	Suportado	
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25				Suportado
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				Suportado
1080/24p	1920 x 1080	27	24	74,25		Suportado	Suportado	
1080/50p	1920 x 1080	56,25	50	148,5			Suportado	Suportado
1080/60p	1920 x 1080	67,5	60	148,5			Suportado	Suportado

Tabela de controlo de IV

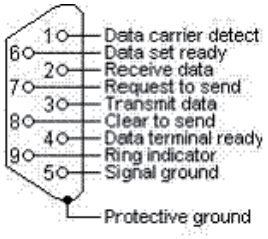
Tecla	Formatar	Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4
Ligar	NEC-F2	83	F4	4F	B0
Desligar	NEC-F2	83	F4	4E	B1
COMP	NEC-F2	83	F4	41	BE
HDMI/HDMI 1	NEC-F2	83	F4	58	A7
HDMI 2	NEC-F2	83	F4	59	A6
Auto Sync (Sincronização automática)	NEC-F2	83	F4	8	F7
Source (Fonte)	NEC-F2	83	F4	40	BF
▲ Cima/	NEC-F2	83	F4	0B	F4
◀ Esquerda/	NEC-F2	83	F4	0E	F1
Introduzir/ (ajuste dos cantos)	NEC-F2	83	F4	15	EA
▶ Direito/	NEC-F2	83	F4	0F	F0
▼ Baixo/	NEC-F2	83	F4	0C	F3
Menu	NEC-F2	83	F4	30	CF
(INFORMAÇÕES)	NEC-F2	83	F4	97	68
Exit (Sair)	NEC-F2	83	F4	28	D7
Aspect (Formato)	NEC-F2	83	F4	13	EC
Freeze (Congelar)	NEC-F2	83	F4	03	FC
Pattern (Padrão)	NEC-F2	83	F4	55	AA
Blank (Desligar)	NEC-F2	83	F4	7	F8
PgUp (Página acima)	NEC-F2	83	F4	06	F9
PgDn (página abaixo)	NEC-F2	83	F4	05	FA
(Sem som)	NEC-F2	83	F4	14	EB
−(Diminuir volume)	NEC-F2	83	F4	83	s7C
+(Aumentar volume)	NEC-F2	83	F4	82	7D
(Entrada de zoom)	NEC-F2	83	F4	67	98
(Reduzir zoom)	NEC-F2	83	F4	68	97
Eco Mode (Modo Eco)	NEC-F2	83	F4	2B	D4
Color Mode (Modo de Cor)	NEC-F2	83	F4	10	EF

Código de endereço

Código 1	83F4
Código 2	93F4
Código 3	A3F4
Código 4	B3F4
Código 5	C3F4
Código 6	D3F4
Código 7	E3F4
Código 8	F3F4

Tabela de comandos RS-232

Atribuição de pinos

Pino	Descrição	Pino	Descrição	
1	NC	2	RX	
3	TX	4	NC	
5	GND	6	NC	
7	RTSZ	8	CTSZ	
9	NC			

Interface

Protocolo RS-232	
Taxa de baud	115200 bps (predefinição)
Comprimento de dados	8 bits
Verificação de paridade	Nenhuma
Bit de paragem	1 bits
Controlo de fluxo	Nenhuma

Tabela de comandos

Função	Tipo	Acção	Comando
Potência	Registar	Ligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D
Potência	Registar	Desligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x01 0x00 0x5E
Potência	Registar	Ligar/desligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x34 0x00 0x91
Potência	Ler	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x00 0x5E
Distorção-Horizontal	Registar	Diminuir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x00 0x8E
Distorção-Horizontal	Registar	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x01 0x8F
Distorção-Horizontal	Ler	Obter valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x31 0x8F
Modo de Cor	Registar	ISF Day	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x16 0x7F
Modo de Cor	Registar	ISF Night	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x17 0x80
Modo ISF	Registar	Ligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x38 0x01 0x97
Modo ISF	Registar	Desligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x38 0x00 0x96
Modo ISF	Ler	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x38 0x97
Repor Definições	Registar	Repor Definições	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F
Definições repor cor	Registar	Definições repor cor	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2A 0x00 0x87
Ecrã Splash	Registar	Preto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x00 0x67
Ecrã Splash	Registar	Azul	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x01 0x68
Ecrã Splash	Registar	ViewSonic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x02 0x69
Ecrã Splash	Ler	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0A 0x68
Desligar rapidamente	Registar	Desligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x00 0x68
Desligar rapidamente	Registar	Ligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x01 0x69
Desligar rapidamente	Ler	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0B 0x69

Função	Tipo	Acção	Comando
Modo Grande Altitude	Registar	Desligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x00 0x69
Modo Grande Altitude	Registar	Ligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x01 0x6A
Modo Grande Altitude	Ler	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0C 0x6A
Modo de lâmpada	Registar	Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x00 0x6D
Modo de lâmpada	Registar	Eco	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x01 0x6E
Modo de lâmpada	Registar	Dynamic Eco	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x02 0x6F
Modo de lâmpada	Registar	SuperEco+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x03 0x70
Modo de lâmpada	Ler	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x10 0x6E
Mensagem	Registar	Desligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x00 0x84
Mensagem	Registar	Ligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x01 0x85
Mensagem	Ler	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x27 0x85
Posição do projector	Registar	Proj front	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E
Posição do projector	Registar	Retroprojecção	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x01 0x5F
Posição do projector	Registar	Retroproj. tecto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x02 0x60
Posição do projector	Registar	Proj tecto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x03 0x61
Posição do projector	Ler	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x00 0x5F
Sinc. 3D	Registar	Desligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x00 0x7E
Sinc. 3D	Registar	Automático	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x01 0x7F
Sinc. 3D	Registar	Fotograma Sequ.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x02 0x80
Sinc. 3D	Registar	Fotogramas Compactados	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x03 0x81
Sinc. 3D	Registar	Topo-Fundo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x04 0x82
Sinc. 3D	Registar	Lado a lado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x05 0x83
Sinc. 3D	Ler	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x20 0x7F
Inverter Sinc. 3D	Registar	Desligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x00 0x7F
Inverter Sinc. 3D	Registar	Ligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x01 0x80
Inverter Sinc. 3D	Ler	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x21 0x80
Contraste	Registar	Diminuir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x00 0x60
Contraste	Registar	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x01 0x61
Contraste	Ler	Obter valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x02 0x61
Luminosidade	Registar	Diminuir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x00 0x61
Luminosidade	Registar	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x01 0x62
Luminosidade	Ler	Obter valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x03 0x62
Formato de imagem	Registar	Automático	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x00 0x62
Formato de imagem	Registar	4:3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x02 0x64
Formato de imagem	Registar	16:9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x03 0x65
Formato de imagem	Registar	16:10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x04 0x66
Formato de imagem	Registar	Nativo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x09 0x6B
Formato de imagem	Registar	Ciclo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x31 0x00 0x90
Formato de imagem	Ler	Obter valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x04 0x63
Ajuste automático	Registar	Executar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x05 0x00 0x63
Posição horizontal	Registar	Desviar para a direita	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x01 0x65

Função	Tipo	Acção	Comando
Posição horizontal	Registar	Desviar para a esquerda	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x00 0x64
Posição horizontal	Ler	Obter valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x06 0x65
Posição vertical	Registar	Desviar para cima	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x00 0x65
Posição vertical	Registar	Desviar para baixo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x01 0x66
Posição vertical	Ler	Obter valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x07 0x66
Temperatura de Cor	Registar	5500K	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x00 0x66
Temperatura de Cor	Registar	6500K	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x01 0x67
Temperatura de Cor	Registar	8000K	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x03 0x69
Temperatura de Cor	Ler	Obter valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x08 0x67
Temperatura de Cor - Ganho de vermelhos	Registar	Diminuir	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3A 0x00 0x00 0x99
Temperatura de Cor - Ganho de vermelhos	Registar	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3A 0x00 0x01 0x9A
Temperatura de Cor - Ganho de vermelhos	Ler	Obter valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x3B 0x9A
Temperatura de Cor - Ganho de verdes	Registar	Diminuir	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3A 0x01 0x00 0x9A
Temperatura de Cor - Ganho de verdes	Registar	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3A 0x01 0x01 0x9B
Temperatura de Cor - Ganho de verdes	Ler	Obter valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x3C 0x9B
Temperatura de Cor - Ganho de azuis	Registar	Diminuir	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3A 0x02 0x00 0x9B
Temperatura de Cor - Ganho de azuis	Registar	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3A 0x02 0x01 0x9C
Temperatura de Cor - Ganho de azuis	Ler	Obter valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x3D 0x9C
Temperatura de Cor - Desvio de vermelhos	Registar	Diminuir	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3E 0x00 0x00 0x9D
Temperatura de Cor - Desvio de vermelhos	Registar	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3E 0x00 0x01 0x9E
Temperatura de Cor - Desvio de vermelhos	Ler	Obter valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x3F 0x9E
Temperatura de Cor - Desvio de verdes	Registar	Diminuir	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3E 0x01 0x00 0x9E
Temperatura de Cor - Ganho de verdes	Registar	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3E 0x01 0x01 0x9F
Temperatura de Cor - Desvio de verdes	Ler	Obter valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x40 0x9F
Temperatura de Cor - Desvio de azuis	Registar	Diminuir	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3E 0x02 0x00 0x9F
Temperatura de Cor - Desvio de azuis	Registar	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3E 0x02 0x01 0xA0

Função	Tipo	Acção	Comando
Temperatura de Cor - Desvio de azuis	Ler	Obter valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x41 0xA0
Desligar	Registar	Ligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x01 0x68
Desligar	Registar	Desligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x00 0x67
Desligar	Ler	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x09 0x68
Distorção-Vertical	Registar	Diminuir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x00 0x68
Distorção-Vertical	Registar	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x01 0x69
Distorção-Vertical	Ler	Obter valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0A 0x69
Modo de Cor	Registar	Brilho Máximo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x00 0x69
Modo de Cor	Registar	Filme	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x01 0x6A
Modo de Cor	Registar	Padrão	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x04 0x6D
Modo de Cor	Registar	Desporto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x11 0x7A
Modo de Cor	Registar	Jogos	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x12 0x7B
Modo de Cor	Registar	Ciclo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x33 0x00 0x92
Modo de Cor	Registar	Utilizador 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x18 0x81
Modo de Cor	Registar	Utilizador 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x19 0x82
Modo de Cor	Ler	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0B 0x6A
Repor definições actuais de cor	Registar	Repor	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2A 0x00 0x87
Cor Primária	Registar	R	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x00 0x6E
Cor Primária	Registar	G	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x01 0x6F
Cor Primária	Registar	B	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x02 0x70
Cor Primária	Registar	C	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x03 0x71
Cor Primária	Registar	M	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x04 0x72
Cor Primária	Registar	Y	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x05 0x73
Cor Primária	Ler	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x10 0x6F
Cor/tonalidade	Registar	Diminuir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x00 0x6F
Cor/tonalidade	Registar	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x01 0x70
Cor/tonalidade	Ler	Obter valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x11 0x70
Saturação	Registar	Diminuir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x00 0x70
Saturação	Registar	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x01 0x71
Saturação	Ler	Obter valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x12 0x71
Ganho	Registar	Diminuir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x00 0x71
Ganho	Registar	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x01 0x72
Ganho	Ler	Obter valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x13 0x72
Nitidez	Registar	Diminuir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0E 0x00 0x6C
Nitidez	Registar	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0E 0x01 0x6D
Nitidez	Ler	Obter valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0E 0x6D
Congelar	Registar	Ligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60
Congelar	Registar	Desligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x00 0x5F
Congelar	Ler	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x00 0x60
Fonte de entrada	Registar	D-Sub/Comp. 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x00 0x60
Fonte de entrada	Registar	HDMI 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x03 0x63

Função	Tipo	Acção	Comando
Fonte de entrada	Registar	HDMI 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x07 0x67
Fonte de entrada	Ler	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x01 0x61
Busca Automática Rápida	Registar	Ligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x01 0x62
Busca Automática Rápida	Registar	Desligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x00 0x61
Busca Automática Rápida	Ler	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x02 0x62
Sem som	Registar	Ligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x01 0x61
Sem som	Registar	Desligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x00 0x60
Sem som	Ler	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x00 0x61
Volume	Registar	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x01 0x00 0x61
Volume	Registar	Diminuir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x02 0x00 0x62
Volume	Registar	Registar valor	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x2A 0x11 0x9A
Volume	Ler	Obter valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x03 0x64
Idioma	Registar	Português	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x00 0x61
Idioma	Registar	Français	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x01 0x62
Idioma	Registar	Deutsch	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x02 0x63
Idioma	Registar	Italiano	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x03 0x64
Idioma	Registar	Español	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x04 0x65
Idioma	Registar	РУССКИЙ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x05 0x66
Idioma	Registar	繁體中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x06 0x67
Idioma	Registar	简体中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x07 0x68
Idioma	Registar	日本語	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x08 0x69
Idioma	Registar	한국어	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x09 0x6A
Idioma	Registar	Sueco	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0a 0x6B
Idioma	Registar	Dutch	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0b 0x6C
Idioma	Registar	Turco	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0c 0x6D
Idioma	Registar	Czech	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0d 0x6E
Idioma	Registar	Português	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0e 0x6F
Idioma	Registar	Thai	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0f 0x70
Idioma	Registar	Polish	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x10 0x71
Idioma	Registar	Finnish	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x11 0x72
Idioma	Registar	Arabic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x12 0x73
Idioma	Registar	Indonesia	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x13 0x74
Idioma	Registar	Hindi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x14 0x75
Idioma	Registar	Vie	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x15 0x76
Idioma	Registar	Grego	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x16 0x77
Idioma	Ler	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x00 0x62
Tempo de Uso da Lâmpada	Registar	Repor para Zero	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x01 0x00 0x62
Tempo de Uso da Lâmpada	Ler	Obter Tempo de Uso	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x01 0x63

Função	Tipo	Acção	Comando
Formato HDMI	Registar	RGB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x00 0x85
Formato HDMI	Registar	YUV	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x01 0x86
Formato HDMI	Registar	Automático	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x02 0x87
Formato HDMI	Ler	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x28 0x86
Intervalo HDMI	Registar	Avançado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x00 0x86
Intervalo HDMI	Registar	Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x01 0x87
Intervalo HDMI	Registar	Automático	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x02 0x88
Intervalo HDMI	Ler	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x29 0x87
CEC	Registar	Desligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x00 0x88
CEC	Registar	Ligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x01 0x89
CEC	Ler	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x2B 0x89
Estado de erro	Ler	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x0D 0x66
Brilliant Color	Registar	Desligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x00 0x6D
Brilliant Color	Registar	Cor 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x01 0x6E
Brilliant Color	Registar	Cor 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x02 0x6F
Brilliant Color	Registar	Cor 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x03 0x70
Brilliant Color	Registar	Cor 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x04 0x71
Brilliant Color	Registar	Cor 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x05 0x72
Brilliant Color	Registar	Cor 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x06 0x73
Brilliant Color	Registar	Cor 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x07 0x74
Brilliant Color	Registar	Cor 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x08 0x75
Brilliant Color	Registar	Cor 9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x09 0x76
Brilliant Color	Registar	Cor 10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x0A 0x77
Brilliant Color	Ler	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0F 0x6E
Cód. Telecomando	Registar	código 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x00 0xA0
Cód. Telecomando	Registar	código 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x01 0xA1
Cód. Telecomando	Registar	código 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x02 0xA2
Cód. Telecomando	Registar	código 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x03 0xA3
Cód. Telecomando	Registar	código 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x04 0xA4
Cód. Telecomando	Registar	código 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x05 0xA5
Cód. Telecomando	Registar	código 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x06 0xA6
Cód. Telecomando	Registar	código 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x07 0xA7
Cód. Telecomando	Ler	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x48 0xA1
Overscan	Registar	Desligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x00 0x90
Overscan	Registar	Valor 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x01 0x91
Overscan	Registar	Valor 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x02 0x92
Overscan	Registar	Valor 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x03 0x93
Overscan	Registar	Valor 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x04 0x94
Overscan	Registar	Valor 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x05 0x95
Overscan	Ler	Obter valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x33 0x91
Chave remota	Registar	Menu	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0F 0x61
Chave remota	Registar	Sair	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x13 0x65
Chave remota	Registar	Superior	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0B 0x5D

Função	Tipo	Acção	Comando
Chave remota	Registar	Inferior	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0C 0x5E
Chave remota	Registar	Esquerda	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0D 0x5F
Chave remota	Registar	Direita	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0E 0x60
Chave remota	Registar	Fonte	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x04 0x56
Chave remota	Registar	Enter	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x15 0x67
Chave remota	Registar	Automático	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x08 0x5A
Temperatura de funcionamento	Ler	Obter valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x03 0x65
Ciclo do modo de Lâmpada	Registar	Ciclo do modo de Lâmpada	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x36 0x00 0x95

Glossário

Esta secção descreve o glossário padrão dos termos empregues nos modelos do projector. Todos os termos estão listados por ordem alfabética.

NOTA: Alguns termos podem não se aplicar ao seu projector.

A

Ajus. canto
Ajuste a forma e o tamanho de uma imagem rectangular desigual em todos os lados.

Anel de focagem
Melhora manualmente a nitidez da imagem projectada.

Anel de zoom
Ajusta manualmente o tamanho da imagem projectada.

B

Brilho Máximo Modo
Maximiza a luminosidade da imagem projectada. Este modo é ideal para ambientes onde é necessária uma luminosidade muito intensa, por exemplo, quando utiliza o projector em salas bem iluminadas.

C

CEC (Controlo Electrónico do Consumidor)
Sincroniza a operação de ligar/desligar energia através da ligação HDMI. Ou seja, se um dispositivo que inclua também a função CEC estiver ligado à entrada HDMI do projector, quando a energia do projector é desligada, a potência do dispositivo também se desliga automaticamente. Quando a potência do dispositivo ligado é ligada, a potência do projector liga-se automaticamente.

Contraste
Ajusta a diferença entre o fundo da imagem (nível de pretos) e a imagem em primeiro plano (nível de brancos).

Cor
Ajusta a saturação da cor.

D

Definições da Lâmpada
As informações e as definições da lâmpada do projector podem ser visualizadas e ajustadas em “Informação de horas da lâmpada” ou ajustando o “Modo de Lâmpada”.

Desligar
Oculta temporariamente a imagem no ecrã para manter a concentração do público quando é necessário.

D **Distorção**
A distorção de uma imagem causada pela projecção numa superfície em ângulo. Pode ser ajustada na vertical através das teclas de distorção [▱/▽/◁/▷].

F **Formato de imagem**
Diz respeito à relação entre a largura e a altura da imagem.

G **Gama**
Permite ao utilizador seleccionar manualmente a curva de escala de cinzentos do projector.

H **Intervalo HDMI**
Permite ao utilizador seleccionar a gama de escala de cinzentos de HDMI entre 0 ~ 255 (gama melhorada), 16 ~ 235 (gama normal) ou Automático pelo tipo de sinal detectado.

Modo Grande Altitude
O modo opcional para os utilizadores que residem num local entre 1500 m e 3000 m acima do nível do mar e a temperatura se situa entre os 5° C e os 25° C. A activação melhora o arrefecimento e o desempenho do projector.

I **INFORMAÇÕES**
Apresenta o modo de temporização (entrada do sinal de vídeo), número do modelo do projector, número de série e o URL do Website da ViewSonic®.

L **Luminosidade**
Ajusta os níveis de luminosidade da imagem no ecrã.

M **Modo de Cor**
O projector está predefinido com vários modos de cor predefinidos para adaptar-se às necessidades de funcionamento, ambientais e de entrada.

Modo de filme
Um modo de cor adequado para reproduzir filmes com muitas cores, clipes de vídeo de câmaras digitais ou vídeos digitais através da entrada do PC. Mais adequado para ambientes de iluminação reduzida.

Modo Padrão
Um modo de cor concebido para circunstâncias de visualização normais durante o dia.

N

Nitidez
Ajusta a qualidade da imagem.

O

OverScan
Diz respeito a uma imagem cortada no ecrã do monitor. É uma definição no monitor que amplia a imagem no filme, para que não tenha de ver os contornos mais exteriores do filme.

P

Padrão
Projecta uma grelha que vai ser utilizada para ajustar e aperfeiçoar a imagem.

Posição do projector
A imagem projectada pode ser ajustada com base no local de instalação do projector, isto é, no tecto ou retro-projecção.

R

RS-232
Um código padrão para transmissão de comunicação em série de dados, utilizado para ligação a outros dispositivos ou controlador através da porta em série ou da porta de rede local.

S

Seleccionar entrada
Alterna entre as várias opções de entrada disponíveis para o projector.

Sincronização automática
A função de ajuste automático inteligente integrada que ajusta de novo os valores de frequência e relógio para fornecer a melhor qualidade de imagem.

T

Temp. de cor
Permite aos utilizadores selecionar as definições de temperatura de cor para personalizar a experiência de visualização.

Predefinição do projector	Estado original do projector
8000K	As imagens aparecem a branco azulado.
6500K	Temperatura de cor predefinida. As imagens mantêm um aspecto branco normal. Recomendado para utilização geral.
5500K	As imagens aparecem a branco avermelhado.

Resolução de problemas

Problemas comuns

Esta secção descreve alguns problemas comuns que podem ocorrer quando utiliza o projector.

Problema	Soluções possíveis
O projector não se liga	• Assegure que o cabo de alimentação está ligado correctamente ao projector e à tomada de parede. • Se o processo de arrefecimento não tiver terminado, aguarde até ser concluído e depois tente ligar de novo o projector. • Se o procedimento indicado acima não funcionar, experimente outra tomada de parede ou ligue outro dispositivo eléctrico na mesma tomada de parede.
Não aparece imagem	• Verifique se o cabo de fonte de vídeo está ligado correctamente e que a fonte de vídeo está ligada. • Se a fonte de entrada não for seleccionada automaticamente, escolha a fonte correcta com a tecla **Fonte** no projector ou no telecomando.
A imagem está desfocada	• Se ajustar o **anel de focagem**, isso pode ajudar a focar a lente de projecção correctamente. • Verifique se o projector e o ecrã estão alinhados correctamente. Se necessário, ajuste a altura do projector, bem como o ângulo e a direcção de projecção.
O telecomando não funciona	• Assegure-se de que não há obstáculos entre o telecomando e o projector e que estão a uma distância de 8 m (26 pés) um do outro. • As pilhas podem não ter carga, verifique-as e substitua-as se necessário.

Indicadores LED

Luz			Estado e descrição
Potência			
Intermitente a verde	Desligar	Desligar	Modo de espera
Verde	Desligar	Desligar	A ligar
Verde	Desligar	Desligar	Funcionamento normal
Intermitente a verde	Desligar	Desligar	Arrefecimento durante o funcionamento normal
Vermelho	Desligar	Desligar	A transferir
Verde	Verde	Verde	Queimadura desligado
Lâmpada			
Intermitente a verde	Desligar	Vermelho	Falha de arrefecimento na primeira fonte de luz acesa
Desligar	Desligar	Vermelho	Erro da fonte de luz no modo de funcionamento normal
Verde	Desligar	Vermelho	Falha de arranque da roda de cores
Aquecimento/arrefecimento			
Desligar	Vermelho	Desligar	Erro da ventoinha 1 (a velocidade real da ventoinha está fora da velocidade pretendida).
Desligar	Vermelho	Vermelho	Erro da ventoinha 2 (a velocidade real da ventoinha está fora da velocidade pretendida).
Desligar	Vermelho	Verde	Erro da ventoinha 3 (a velocidade real da ventoinha está fora da velocidade pretendida).
Desligar	Vermelho	Laranja	Erro da ventoinha 4 (a velocidade real da ventoinha está fora da velocidade pretendida).
Intermitente a vermelho	Vermelho	Desligar	Erro da ventoinha 5 (a velocidade real da ventoinha está fora da velocidade pretendida).
Intermitente a vermelho	Intermitente a vermelho	Desligar	Erro da ventoinha 6 (a velocidade real da ventoinha está fora da velocidade pretendida).
Vermelho	Vermelho	Vermelho	Falha ao abrir o sensor térmico 1 (o circuito do díodo remoto está aberto).
Vermelho	Vermelho	Verde	Falha ao abrir o sensor térmico 2 (o circuito do díodo remoto está aberto).
Verde	Vermelho	Vermelho	Falha de curto-circuito do sensor térmico 1 (o circuito do díodo remoto está aberto).
Desligar	Vermelho	Verde	Falha de curto-circuito do sensor térmico 2 (o circuito do díodo remoto está aberto).
Laranja	Vermelho	Vermelho	Falha de temperatura 1 (temperatura excessiva).
Laranja	Vermelho	Verde	Falha de temperatura 2 (temperatura excessiva).
Desligar	Verde	Vermelho	Erro de ligação da ventoinha IC #1 I2C.

Manutenção

Precauções gerais

- Assegure que o projector está desligado e que o cabo de alimentação está desligado da tomada de parede.
- Nunca retire peças do projector. Contacte a ViewSonic® ou revendedor se for necessário substituir alguma peça do projector.
- Nunca pulverize ou deite qualquer líquido directamente sobre a caixa.
- Utilize o projector com cuidado, porque se um projector escuro ficar riscado, as marcas são mais evidentes do que num projector com uma cor mais clara.

Limpeza da lente

- Utilize um recipiente de ar comprimido para retirar pó.
- Se mesmo assim a lente estiver suja, utilize um pano para limpar a lente ou molhe um pano macio com um produto de limpeza de lentes e limpe a superfície com cuidado.

  ATENÇÃO: Nunca esfregue a lente com materiais abrasivos.

Limpeza da caixa

- Use um pano macio, sem fios e seco para remover a sujidade ou o pó.
- Se mesmo assim a caixa não ficar limpa, aplique uma pequena quantidade de detergente sem amoníaco, sem álcool, suave e não abrasiva num pano limpo, macio e sem fios e depois limpe a superfície.

  ATENÇÃO: Nunca utilize cera, álcool, benzeno, diluente ou outros detergentes químicos.

Armazenar o projector

Se quiser armazenar o projector durante um período prolongado:

- Certifique-se de que a temperatura e a humidade da área de armazenamento estão de acordo com o intervalo recomendado.
- Recolha o pé de ajuste por completo.
- Retire as pilhas do telecomando.
- Coloque o projector na embalagem de origem ou equivalente.

Renúncia de responsabilidade

- A ViewSonic® não recomenda o uso de produtos de limpeza com amoníaco ou à base de álcool na lente ou na caixa. Verificou-se que alguns produtos de limpeza químicos danificam a lente e/ou a caixa do projecto.
- A ViewSonic® não é responsável por danos resultantes do uso de produtos de limpeza com amoníaco ou à base de álcool.

Informações sobre a lâmpada

Esta secção fornece uma melhor compreensão da lâmpada do projector.

Hora da lâmpada

Quando o projector está a ser utilizado, a duração (em horas) da utilização da lâmpada é calculada automaticamente pelo temporizador integrado.

Para obter informações sobre a hora da lâmpada:

1. Pressione **Menu** para abrir o menu OSD e vá para: **Avançado > Definições da Lâmpada > Informação de horas da lâmpada.**
2. Pressione **Enter (Introduzir)** para apresentar a página **Informação de horas da lâmpada**:
3. Pressione **Exit (Sair)** para sair do menu.

Prolongar a duração da lâmpada

Para prolongar a duração da lâmpada, pode ajustar as seguintes definições no menu OSD.

Definir o modo de Lâmpada

Se definir o projector no modo **Eco, Dynamic Eco,** ou **SuperEco+** o ruído do sistema, o consumo de energia é reduzido e prolonga o período de funcionamento da lâmpada.

Modo de Lâmpada	Descrição
Normal	Fornece luminosidade total da lâmpada.
Eco	Reduz o consumo de energia da lâmpada em 30 % e diminui a luminosidade e o ruído da ventoinha.
Dynamic Eco	Reduz o consumo de energia da lâmpada até 65 % dependendo do nível de luminosidade do conteúdo.
SuperEco+	Reduz o consumo de energia da lâmpada em 60 % e diminui a luminosidade para prolongar a duração da lâmpada e diminui o ruído da ventoinha.

Para definir o modo de Lâmpada, abra o menu OSD e vá para: **Avançado > Definições da Lâmpada > Modo de Lâmpada** e pressione ◀/▶ para selecionar e pressione **Enter**.

Definir Desactivação autom.

Se não for detectada uma fonte de entrada, esta opção desliga o projector automaticamente após um período definido.

Abra o menu OSD e vá para: **GESTÃO DE ENERGIA > Energia intelig. > Desactivação autom.** e pressione ◀/▶ para desactivar ou ajustar a hora.

Tempo de substituição da lâmpada

Se a **Luz indicadora da lâmpada** se acender, coloque uma nova lâmpada ou contacte o seu fornecedor.

ATENÇÃO: Uma lâmpada antiga pode causar uma avaria no projector e, em algumas circunstâncias, a lâmpada pode explodir.

Substituir a lâmpada

É recomendável desligar a energia, retirar a ficha do projector da tomada de parede e contactar pessoal de assistência qualificado para substituir a lâmpada.

Informações sobre regulamentação e serviço

Informações sobre conformidade

Esta secção aborda todos os requisitos e afirmações relacionados no que respeita aos regulamentos. As aplicações correspondentes confirmadas dizem respeito aos rótulos de identificação e marcas relevantes na unidade.

Declaração de conformidade da FCC
Este dispositivo está em conformidade com a parte 15 das regras da FCC.
O funcionamento está sujeita às duas seguintes condições: (1) este dispositivo não pode causar interferências nocivas e (2) este dispositivo deve aceitar quaisquer interferências recebidas, incluindo interferências que podem causar um funcionamento não pretendido. Este equipamento foi testado e está em conformidade com os limites de um dispositivo digital de classe B, de acordo com a parte 15 das regras da FCC.

Estes limites são concebidos para fornecer uma protecção razoável contra interferências nocivas numa instalação residencial. Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de radiofrequência e se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode causar interferência nociva nas comunicações por rádio. Porém, não há qualquer garantia que não ocorra interferência numa determinada instalação. Se este equipamento causar interferência nociva na receção de rádio ou televisão, o que pode determinar ligando e desligando o equipamento, o utilizador deve tentar corrigir a interferência através de uma ou mais das seguintes medidas:

- Reoriente ou relocalize a antena receptora.
- Aumente a distância entre o equipamento e o receptor.
- Ligue o equipamento a uma tomada num circuito diferente do qual o receptor está ligado.
- Contacte o fornecedor ou um técnico de rádio/televisão experiente para obter ajuda.

AVISO: Adverte-se o utilizador que as alterações ou modificações não expressamente aprovadas pela parte responsável pela conformidade podem anular a sua autoridade de utilizar o equipamento.

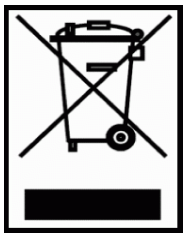
Declaração da indústria do Canadá
CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Conformidade “CE” para países europeus

CE O dispositivo está em conformidade com a Directiva EMC 2014/30/UE e a Directiva Baixa Tensão 2014/35/UE.

As seguintes informações destinam-se apenas aos estados-membros da UE:

A marca apresentada à direita está em conformidade com a Directiva de Resíduos de Equipamentos Eléctricos e Electrónicos 2012/19/UE (WEEE). A marca indica que NÃO deve eliminar o equipamento como resíduos municipais não triados, deve utilizar o sistemas de recolha e retoma de acordo com a legislação local.



Declaração de conformidade com RoHS2

Este produto foi concebido e fabricado em conformidade com a Directiva 2011/65/UE do Parlamento Europeu e do Conselho sobre a restrição da utilização de determinadas substâncias perigosas em equipamento eléctrico e electrónico (directiva RoHS2) e deve estar em conformidade com os valores máximos de concentração emitidos pelo Comité para a Adaptação Técnica (TAC) europeu, como indicado abaixo:

Substância	Concentração máxima proposta	Concentração efectiva
Cádmio (Cd)	0,01 %	< 0,01 %
Chumbo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercúrio (Hg)	0,1%	< 0,1%
Crómio hexavalente (Cr6+)	0,1%	< 0,1%
Bifenilos polibromados (PBB)	0,1%	< 0,1%
Éteres difenílico polibromado (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Ftalato de bis(2-etil-hexilo) (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Ftalato de benzilbutilo (BBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalato dibutílico (DBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalato de dibutilo (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Determinados componentes dos produtos como os indicados acima estão isentos, ao abrigo do Anexo III das directivas RoHS2, como indicado abaixo:

- O mercúrio em lâmpadas fluorescentes de cátodo frio e lâmpadas fluorescentes de eléctrodo externo (CCFL e EEFL) para finalidades especiais que não excedam (por lâmpada):
  - » Curta duração (500 mm): máximo de 3,5 mg por lâmpada.
  - » Duração média (> 500 mm e 1500 mm): máximo de 5 mg por lâmpada.
  - » Longa duração (> 1500 mm): máximo de 13 mg por lâmpada.
- Chumbo em vidro de tubos de raios catódicos.
- O chumbo em vidro de tubos fluorescentes não deve exceder 0,2 % por peso.
- Chumbo como elemento de liga em alumínio que contenha até 0,4 % de chumbo em termos de peso.

- Liga de cobre que contenha até 4 % de chumbo por peso.
- Chumbo em soldas com alta temperatura de fusão (isto é, ligas à base de chumbo com um teor de chumbo igual ou superior a 85 % em pesomassa).
- Componentes eléctricos e electrónicos que contenham chumbo em vidro ou cerâmica que não sejam de cerâmica dieléctrica em condensadores, por exemplo, dispositivos piezoelectrónicos ou num composto de vidro ou de matriz de cerâmica.

Restrição de substâncias perigosas na Índia
Restrição da declaração de substâncias perigosas (na Índia). Este produto está em conformidade com a "India E-waste Rule 2011" e proíbe o uso de chumbo, mercúrio, crómio hexavalente, bifenilos polibromados ou éteres difenílico polibromado em concentrações que excedam 0,1 % do peso e 0,01 % do peso em termos de cádmio, exceto as excepções definidas no Plano 2 da Regra.

Eliminação do produto no fim da vida do produto
A ViewSonic® respeita o ambiente e o compromisso de trabalhar e viver de maneira ecológica. Obrigado por fazer parte da computação mais inteligente e ecológica. Visite o Website ViewSonic® para obter mais informações.

E.U.A. e Canadá:
http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/

Europa:
http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/

Informações de copyright

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2019. Todos os direitos reservados.

Microsoft, Windows e o logótipo do Windows são marcas registadas da Microsoft Corporation nos E.U.A. e noutros países.

ViewSonic® e o logótipo dos três pássaros são marcas registadas da ViewSonic® Corporation.

VESA é uma marca registada da Video Electronics Standards Association. DPMS e DDC são marcas comerciais da VESA.

Renúncia de responsabilidade: A ViewSonic® Corporation não deve ser responsabilizada por erros ou omissões técnicas ou editoriais contidas neste documento nem por danos incidentais ou consequenciais resultantes do fornecimento deste material ou o desempenho ou utilização deste produto.

Com o intuito de continuar a melhorar o produto, a ViewSonic® Corporation reserva-se o direito de alterar as especificações do produto sem aviso prévio. As informações neste documento podem ser alteradas sem aviso prévio.

Nenhuma parte deste documento pode ser copiada, reproduzida ou transmitida por qualquer meio, para qualquer fim sem a permissão prévia por escrito da ViewSonic® Corporation.

Serviço de apoio ao cliente

Para obter informações de apoio técnico ou serviço do produto, consulte a tabela abaixo ou contacte o seu revendedor.

NOTA: É necessário o número de série do produto.

País/região	Website	País/região	Website
Ásia Pacífico e África			
Austrália	www.viewsonic.com/au/	Bangladeche	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (em inglês)	www.viewsonic.com/hk-en/	Índia	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japão)	www.viewsonic.com/jp/	Coreia	www.viewsonic.com/kr/
Malásia	www.viewsonic.com/my/	Médio Oriente	www.viewsonic.com/me/
Mianmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
Nova Zelândia	www.viewsonic.com/nz/	Paquistão	www.viewsonic.com/pk/
Filipinas	www.viewsonic.com/ph/	Singapura	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Vietname	www.viewsonic.com/vn/	África do Sul e Maurícias	www.viewsonic.com/za/
Américas			
E.U.A.	www.viewsonic.com/us	Canadá	www.viewsonic.com/us
América Latina	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europa	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
Reino Unido	www.viewsonic.com/uk/		

Garantia limitada

Projector ViewSonic®

O que abrange a garantia:

A ViewSonic garante que os produtos não têm defeitos de material e mão-de-obra, em condições normais de funcionamento, durante o período da garantia. Se se provar que o produto apresentar defeitos de material ou mão-de-obra durante o período da garantia, a ViewSonic irá, exclusivamente a seu critério, reparar ou substituir o produto por um semelhante. O produto ou as peças de substituição podem incluir peças ou componentes refabricados ou remodelados.

Garantia geral limitada de três (3) anos

Sujeita à garantia de um (1) mais limitada especificada abaixo, América do Norte e do Sul: Garantia de três (3) anos para todas as peças, excluindo a lâmpada, três (3) anos para a mão-de-obra e um (1) ano para a lâmpada original a partir da data da primeira compra do cliente.

Outras regiões ou países: Contacte o fornecedor local ou escritório local da ViewSonic para obter informações sobre a garantia.

Garantia de uso intensivo um (1) ano limitada:

Em condições de uso intensivo, em que a utilização de um projector inclui mais de catorze (14) horas de uso médio diário, América do Norte e do Sul: Garantia de um (1) ano para todas as peças, excluindo a lâmpada, um (1) ano para mão-de-obra e noventa (90) dias para a lâmpada original a partir da data da primeira compra do cliente; Europa: Garantia de um (1) ano para todas as peças, excluindo a lâmpada, um (1) ano para mão-de-obra e noventa (90) dias para a lâmpada original a partir da data da primeira compra do cliente.

Outras regiões ou países: Contacte o fornecedor local ou escritório local da ViewSonic para obter informações sobre a garantia.

A garantia da lâmpada está sujeita aos termos e condições, verificação e aprovação. Aplica-se apenas à lâmpada instalada do fabricante. Todas as lâmpadas sobresselentes adquiridas em separado têm uma garantia de 90 dias.

Quem é abrangido pela garantia:

Esta garantia aplica-se apenas ao consumidor (comprador original).

O que é não abrangido pela garantia:

1. Qualquer produto cujo número de série tenha sido apagado, modificado ou removido.
2. Danos, deterioração, falhas ou avarias resultantes de:
   a. Acidente, abuso, uso indevido, negligência, incêndio, água, relâmpagos ou outros fenómenos naturais, manutenção inadequada, modificação não autorizada do produto ou incumprimento das instruções fornecidas com o produto.
   b. Utilização que não esteja de acordo com as especificações do produto.
   c. Utilização do produto que não esteja de acordo com a utilização pretendida normal ou que não esteja de acordo com as condições normais.
   d. Reparação ou tentativa de reparação por alguém não autorizado pela ViewSonic.
   e. Quaisquer danos no produto causados durante o envio.
   f. Remoção ou instalação do produto.
   g. Causas externas ao produto, como flutuações da potência eléctrica ou falhas.
   h. Utilização de acessórios ou peças que não estejam de acordo com as especificações da ViewSonic.
   i. Desgaste normal.
   j. Qualquer outro motivo que não esteja relacionado com defeitos no produto.
3. Despesas relacionadas com remoção, instalação e serviços de configuração.

Como obter assistência:

1. Para obter informações sobre como obter assistência abrangida pela garantia, contacte o apoio ao cliente da ViewSonic (consulte a página “Apoio ao cliente”). É necessário fornecer o número de série do produto.
2. Para obter o serviço abrangido pela garantia, terá de fornecer (a) o recibo de venda com a data da compra original, (b) o seu nome, (c) a sua morada, (d) descrição do problema e (e) o número de série do produto.
3. Leve ou envie o frete do produto pré-pago na embalagem original para um centro de assistência autorizado da ViewSonic ou para a ViewSonic.
4. Para obter mais informações sobre o nome do centro de assistência da ViewSonic mais próximo, contacte a ViewSonic.

Limitação das garantias implícitas:

Não há quaisquer garantias, expressas ou implícitas, que se estendam para além da descrição contida no presente documento, incluindo a garantia implícita de comerciabilidade e adequação a uma finalidade específica.

Exclusão de danos:
A responsabilidade da ViewSonic está limitada ao custo de reparação ou substituição do produto. A ViewSonic não deve ser responsável por:

1. Danos noutras propriedades causados por quaisquer defeitos no produto, danos causados por inconveniência, perda de utilização do produto, perda de tempo, perda de lucro, perda de oportunidade de negócios, perda de credibilidade, interferência em relações comerciais, ou outras perdas comerciais, mesmo que tenha sido advertido da possibilidade de tais danos.
2. Quaisquer outros danos, incidentais, consequenciais ou de outra natureza.
3. Qualquer reivindicação contra o cliente por qualquer outra parte.

Efeito da legislação local:
Esta garantia fornece direitos jurídicos específicos e pode também usufruir de outros direitos que podem variar consoante a autoridade local. Algumas regulamentações locais não permitem limitações a garantias implícitas e/ou não permitem a exclusão de danos incidentais ou consequenciais, por isso as limitações e exclusões supra podem não aplicar-se a si.

Vendas fora dos E.U.A. e do Canadá:
Para obter informações sobre a garantia e assistência dos produtos da ViewSonic vendidos fora dos E.U.A. e do Canadá, contacte a ViewSonic ou o revendedor local da ViewSonic.

O período de garantia deste produto na China continental (excepto Hong Kong, Macau e Taiwan) está sujeito aos termos e condições do cartão de manutenção da garantia.

Para os utilizadores na Europa e na Rússia, os detalhes completos da garantia fornecida estão disponíveis em www.viewsoniceurope.com, em Informações de assistência/garantia.

Modelo das condições da garantia do projector em UG
VSC_TEMP_2005

Garantia limitada no México

Projector ViewSonic®

O que abrange a garantia:

A ViewSonic garante que os produtos não têm defeitos de material e mão-de-obra, em condições normais de funcionamento, durante o período da garantia. Se se provar que o produto apresentar defeitos de material ou mão-de-obra durante o período da garantia, a ViewSonic irá, exclusivamente a seu critério, reparar ou substituir o produto por um semelhante. O produto ou as peças de substituição podem incluir peças, componentes ou acessórios refabricados ou remodelados.

A garantia é válida durante o seguinte período:

3 anos para todas as peças, excluindo a lâmpada, 3 anos para a mão-de-obra, 1 ano para a lâmpada original a partir da data da primeira compra do cliente.
A garantia da lâmpada está sujeita aos termos e condições, verificação e aprovação. Aplica-se apenas à lâmpada instalada do fabricante.
Todas as lâmpadas sobresselentes adquiridas em separado têm uma garantia de 90 dias.

Quem é abrangido pela garantia:

Esta garantia aplica-se apenas ao consumidor (comprador original).

O que é não abrangido pela garantia:

1. Qualquer produto cujo número de série tenha sido apagado, modificado ou removido.
2. Danos, deterioração ou avarias resultantes de:
   a. Acidente, uso indevido, negligência, incêndio, água, relâmpagos ou outros fenómenos naturais, modificação não autorizada do produto, tentativa não autorizada de reparação ou incumprimento das instruções fornecidas com o produto.
   b. Quaisquer danos no produto causados durante o envio.
   c. Causas externas ao produto, como flutuações da potência eléctrica ou falhas.
   d. Utilização de acessórios ou peças que não estejam de acordo com as especificações da ViewSonic.
   e. Desgaste normal.
   f. Qualquer outro motivo que não esteja relacionado com defeitos no produto.
3. Qualquer produto que apresente uma situação normalmente conhecida como “image burn-in” (imagem queimada), que ocorre quando uma imagem estática é apresentada no produto durante um período prolongado.
4. Despesas relacionadas com remoção, instalação, seguros e serviços de configuração.

Como obter assistência:

Para obter informações sobre como obter assistência abrangida pela garantia, contacte o apoio ao cliente da ViewSonic (consulte a página "Apoio ao cliente" em anexo). Tem de fornecer o número de série do produto, por isso introduza as informações do produto no espaço indicado abaixo na compra para utilização futura. Guarde o recibo do comprovativo de compra para fundamentar a reivindicação da garantia.

Para os seus registos

Nome do produto: _____ Número do modelo: _____

Número do documento: _____ Número de série: _____

Data de compra: _____ Compra de extensão da garantia? _____(S/N)

Se for o caso, qual é a data de termo da garantia? _____

1. Para obter o serviço abrangido pela garantia, terá de fornecer (a) o recibo de venda com a data da compra original, (b) o seu nome, (c) a sua morada, (d) descrição do problema e o (e) número de série do produto.
2. Leve ou envie o produto na embalagem original para um centro de assistência autorizado da ViewSonic.
3. Os custos de transporte de ida e volta dos produtos abrangidos pela garantia serão pagos pela ViewSonic.

Limitação das garantias implícitas:

Não há quaisquer garantias, expressas ou implícitas, que se estendam para além da descrição contida no presente documento, incluindo a garantia implícita de comerciabilidade e adequação a uma finalidade específica.

Exclusão de danos:

A responsabilidade da ViewSonic está limitada ao custo de reparação ou substituição do produto. A ViewSonic não deve ser responsável por:

1. Danos noutras propriedades causados por quaisquer defeitos no produto, danos causados por inconveniência, perda de utilização do produto, perda de tempo, perda de lucro, perda de oportunidade de negócios, perda de credibilidade, interferência em relações comerciais, ou outras perdas comerciais, mesmo que tenha sido advertido da possibilidade de tais danos.
2. Quaisquer outros danos, incidentais, consequenciais ou de outra natureza.
3. Qualquer reivindicação contra o cliente por qualquer outra parte.
4. Reparação ou tentativa de reparação por alguém não autorizado pela ViewSonic.

Informações de contacto de vendas e serviço autorizado (Centro Autorizado de Servicio) no México:

Nome e morada do fabricante e dos importadores:
México, Av. de la Palma #8 Piso 2 Despacho 203, Corporativo Interpalmas,
Col. San Fernando Huixquilucan, Estado de México
Tel.: (55) 3605-1099 http://www.viewsonic.com/la/soporte/index.htm

NÚMERO GRATIS DE ASISTENCIA TÉCNICA PARA TODO MÉXICO: 001.866.823.2004

Hermosillo: Distribuciones y Servicios Computacionales SA de CV. Calle Juarez 284 local 2 Col. Bugambilias C.P: 83140 Tel.: 01-66-22-14-9005 E-mail: disc2@hmo.megared.net.mx	***Villahermosa:*** Compumantenimietnos Garantizados, S.A. de C.V. AV. GREGORIO MENDEZ #1504 COL, FLORIDA C.P. 86040 Tel.: 01 (993) 3 52 00 47/3522074/3 52 20 09 E-mail: compumantenimientos@prodigy.net.mx
Puebla, Pue. (Matriz): RENTA Y DATOS, S.A. DE C.V. Domicilio: 29 SUR 721 COL. LA PAZ 72160 PUEBLA, PUE. Tel.: 01(52).222.891.55.77 CON 10 LINEAS E-mail: datos@puebla.megared.net.mx	***Veracruz, Ver.:*** CONEXION Y DESARROLLO, S.A DE C.V. Av. Americas # 419 ENTRE PINZÓN Y ALVARADO Fracc. Reforma C.P. 91919 Tel.: 01-22-91-00-31-67 E-mail: gacosta@qplus.com.mx
Chihuahua Soluciones Globales en Computación C. Magisterio # 3321 Col. Magisterial Chihuahua, Chih. Tel.: 4136954 E-mail: Cefeo@soluglobales.com	***Cuernavaca*** Compusupport de Cuernavaca SA de CV Francisco Leyva # 178 Col. Miguel Hidalgo C.P. 62040, Cuernavaca Morelos Tel.: 01 777 3180579/01 777 3124014 E-mail: aquevedo@compusupportcva.com
Distrito Federal: QPLUS, S.A. de C.V. Av. Coyoacán 931 Col. Del Valle 03100, México, D.F. Tel.: 01(52)55-50-00-27-35 E-mail : gacosta@qplus.com.mx	***Guadalajara, Jal.:*** SERVICRECE, S.A. de C.V. Av. Niños Héroes # 2281 Col. Arcos Sur, Sector Juárez 44170, Guadalajara, Jalisco Tel.: 01(52)33-36-15-15-43 E-mail: mmiranda@servicrece.com
Guerrero Acapulco GS Computación (Grupo Sesicomp) Progreso #6-A, Colo Centro 39300 Acapulco, Guerrero Tel.: 744-48-32627	***Monterrey:*** Global Product Services Mar Caribe # 1987, Esquina con Golfo Pérsico Fracc. Bernardo Reyes, CP 64280 Monterrey N.L. México Tel.: 8129-5103 E-mail: aydeem@gps1.com.mx
MERIDA: ELECTROSER Av Reforma No. 403Gx39 y 41 Mérida, Yucatán, México CP97000 Tel.: (52) 999-925-1916 E-mail: rrrb@sureste.com	***Oaxaca, Oax.:*** CENTRO DE DISTRIBUCION Y SERVICIO, S.A. de C.V. Murguía # 708 P.A., Col. Centro, 68000, Oaxaca Tel.: 01(52)95-15-15-22-22 Fax: 01(52)95-15-13-67-00 E-mail: gpotai2001@hotmail.com
Tijuana: STD Av Ferrocarril Sonora #3780 L-C Col 20 de Noviembre Tijuana, México	***PARA OBTER APOIO NOS E.U.A.:*** ViewSonic Corporation 14035 Pipeline Ave. Chino, CA 91710, E.U.A. Tel.: 800-688-6688 E-mail: http://www.viewsonic.com

Modelo das condições da garantia do projector no México em UG
VSC_TEMP_2006

ViewSonic®