ViewSonic®

M1 mini Plus

Proyektor LED Portabel
Panduan Pengguna

Nomor Model VS18107
P/N: M1 mini Plus

Terima kasih telah memilih ViewSonic®

Sebagai penyedia solusi visual terbaik di dunia, ViewSonic® berdedikasi untuk melampaui harapan seluruh dunia akan evolusi teknologi, inovasi, dan kemudahan. Di ViewSonic®, kami percaya bahwa produk kami berpotensi memberikan pengaruh positif kepada dunia, dan kami yakin bahwa produk ViewSonic® yang dipilih akan bermanfaat bagi Anda.

Sekali lagi, terima kasih telah memilih ViewSonic®!

> Peringatan Keselamatan

Baca Tindakan **Pencegahan Keselamatan** berikut sebelum mulai menggunakan proyektor.

- Simpan panduan pengguna ini di tempat yang aman untuk referensi di masa mendatang.
- Baca semua peringatan dan ikuti semua petunjuk.
- Sediakan ruang kosong setidaknya 50 cm (20”) di sekitar proyektor untuk memastikan ventilasi yang baik.
- Tempatkan proyektor di area dengan ventilasi memadai. Jangan tempatkan benda apa pun di atas proyektor yang dapat menghalangi pembuangan panas.
- Jangan tempatkan proyektor di permukaan yang tidak stabil atau tidak rata. Proyektor dapat jatuh dan mengakibatkan cedera pribadi atau kegagalan fungsi proyektor.
- Jangan gunakan proyektor di atas permukaan dengan kemiringan lebih dari 10 derajat ke kiri atau kanan, atau lebih dari 15 derajat ke depan atau belakang.
- Jangan tatap lensa proyektor selama pengoperasian berlangsung. Sinar lampu yang kuat dapat merusak penglihatan Anda.
- Buka selalu jendela lensa atau lepas penutup lensa saat lampu proyektor menyala.
- Jangan halangi lensa proyektor dengan benda apa pun saat proyektor sedang beroperasi karena dapat membuat benda tersebut panas dan berubah bentuk atau bahkan mengakibatkan kebakaran.
- Lampu dapat menjadi sangat panas selama pengoperasian berlangsung. Biarkan proyektor mendingin kurang lebih selama 45 menit sebelum melepas unit lampu untuk diganti.
- Jangan gunakan lampu yang telah melampaui masa pakainya. Pengoperasian lampu yang melampaui masa pakainya dapat menyebabkan lampu pecah pada kondisi tertentu.
- Jangan ganti unit lampu atau komponen elektronik apa pun kecuali jika proyektor tidak tersambung ke stopkontak.
- Jangan coba membongkar proyektor ini. Di bagian dalamnya terdapat tegangan tinggi berbahaya yang dapat mengakibatkan kematian jika tersentuh.
- Bila memindahkan proyektor, pastikan untuk tidak menjatuhkan atau membenturkan proyektor ke benda apa pun.
- Jangan tempatkan benda berat di atas proyektor atau kabel sambungan.
- Jangan letakkan proyektor pada sisinya secara vertikal. Yang demikian itu dapat menyebabkan proyektor jatuh dan mengakibatkan cedera pribadi atau kegagalan fungsi proyektor.

- Jangan letakkan proyektor di tempat yang terkena cahaya matahari langsung atau sumber panas lainnya. Jangan pasang perangkat di dekat sumber panas seperti radiator, saluran pemanas, kompor, atau perangkat lain (termasuk amplifier) yang dapat meningkatkan suhu proyektor ke tingkat berbahaya.
- Jangan letakkan cairan di dekat proyektor ini. Cairan yang tumpah pada proyektor dapat mengakibatkannya rusak. Jika proyektor basah, lepas sambungan dari stopkontak, lalu hubungi pusat layanan setempat untuk meminta perbaikan.
- Bila proyektor sedang beroperasi, Anda dapat merasakan udara panas dan bau dari celah ventilasi. Operasi ini normal dan bukan merupakan kerusakan.
- Jangan coba melanggar ketentuan keselamatan konektor tipe terpolarisasi atau pengardean. Konektor terpolarisasi memiliki dua bilah yang salah satunya berukuran lebih lebar. Konektor tipe pengardean memiliki dua bilah dan kaki pengardean ketiga. Bilah lebar dan ketiga disediakan untuk keselamatan Anda. Jika konektor tidak sesuai dengan stopkontak, gunakan adaptor dan jangan coba memasang konektor ke stopkontak secara paksa.
- Saat menyambung ke stopkontak, JANGAN lepas kaki pengardean. JANGAN LEPAS kaki pengardean.
- Jaga kabel daya agar tidak terinjak atau terjepit, khususnya pada konektor dan pada titik tempat kabel keluar dari proyektor.
- Di negara tertentu, tegangan TIDAK stabil. Proyektor ini dirancang untuk beroperasi secara aman dalam tegangan antara 100 hingga 240 volt AC, namun dapat gagal jika terjadi potongan atau lonjakan daya sebesar ±10 volt. Di beberapa wilayah yang mengalami fluktuasi atau pemadaman listrik, sebaiknya sambungkan proyektor melalui penstabil daya, pelindung tegangan, atau UPS (catu daya tanpa gangguan).
- Jika timbul asap, suara tidak biasa, atau bau aneh, segera matikan proyektor, lalu hubungi dealer Anda atau ViewSonic®. Sangat berbahaya jika Anda terus menggunakan proyektor.
- Gunakan hanya pelengkap/aksesori yang ditentukan oleh produsen.
- Lepas kabel daya dari stopkontak AC jika proyektor tidak akan digunakan dalam waktu lama.
- Gunakan jasa teknisi servis ahli untuk melakukan segala perbaikan.

Daftar Isi

Peringatan Keselamatan 3

Pendahuluan 8

Fitur 8
Isi Kemasan 9
Ikhtisar Produk 10
Proyektor 10
Remote Control 11
Remote Control - Rentang Efektif 12
Remote Control - Mengganti Baterai 12

Konfigurasi Awal 13

Memilih Lokasi - Orientasi Proyeksi 13
Dimensi Proyeksi 14
Pelepasan/Pemasangan Pelat Atas 15

Membuat Sambungan 16

Menyambung ke Kabel Daya 16
Menggunakan Baterai 17
Informasi Waktu Pemakaian Baterai 17
Menyambungkan ke Perangkat Eksternal 18
Sambungan HDMI 18
Sambungan USB 18
Pemantulan Layar Nirkabel 19
Menyambung ke Bluetooth 20
Bluetooth Speaker (Speaker Bluetooth) 20
Bluetooth Out 22
Menyambung ke Jaringan 23
Sambungan Wi-Fi 23
SSID Ubah suai 25

Menggunakan Proyektor 27

Menghidupkan Proyektor 27

Mengatur Proyeksi Gambar 28

Mengatur Ketinggian Proyektor dan Sudut Proyeksi 28

Menyesuaikan Fokus 29

Pengaktifan Pertama Kali 30

Bahasa Pilihan 30

Orientasi Proyeksi 31

Pengaturan Jaringan 31

Mematikan Proyektor 32

Sumber Input Yang Dipilih - Diagram On-Screen Display (OSD) 33

Menggunakan Proyektor 43

Home Screen (Layar Beranda) 43

Home Screen (Layar Beranda) - Struktur Menu OSD (Tampilan di Layar) 44

Pengoperasian Menu 48

File Management (Manajemen File) 48

Cara Menggunakan Tombol Bilah Kontrol Media 50

Format File yang Didukung 51

Apps Center (Pusat Aplikasi) 52

Aptoide 53

Bluetooth 55

Setting (Pengaturan) 56

Screen Mirroring (Pemantulan Layar) 69

Fungsi Power Bank 72

Lampiran 73
Spesifikasi 73
Dimensi Proyeksi 74
Tabel Waktu 74
Pengaturan Waktu Video HDMI 74
Pengaturan Waktu PC Yang Mendukung HDMI 75
Pengaturan Waktu Yang Mendukung 3D 76
Indikator LED 77
Daftar Istilah 78
Pemecahan Masalah 80
Pemeliharaan 81
Peringatan Umum 81
Membersihkan Lensa 81
Membersihkan Casing 81
Menyimpan Proyektor 81
Informasi Peraturan dan Servis 82
Informasi Kepatuhan 82
Pernyataan Kesesuaian FCC 82
Kesesuaian CE untuk Negara-Negara di Eropa 83
Pernyataan tentang Kepatuhan RoHS2 84
Larangan Zat Berbahaya India 85
Remote control: 85
Baterai: 85
Pembuangan Produk di Akhir Masa Pakainya 86
Informasi Hak Cipta 87
Layanan Pelanggan 88
Jaminan Terbatas 89

> Pendahuluan

Cinema Saku Bebas Lampu ini menyediakan proyeksi LED berperforma tinggi kepada pengguna dan desain ramah pengguna untuk memberikan keandalan tinggi dan kemudahan penggunaan.

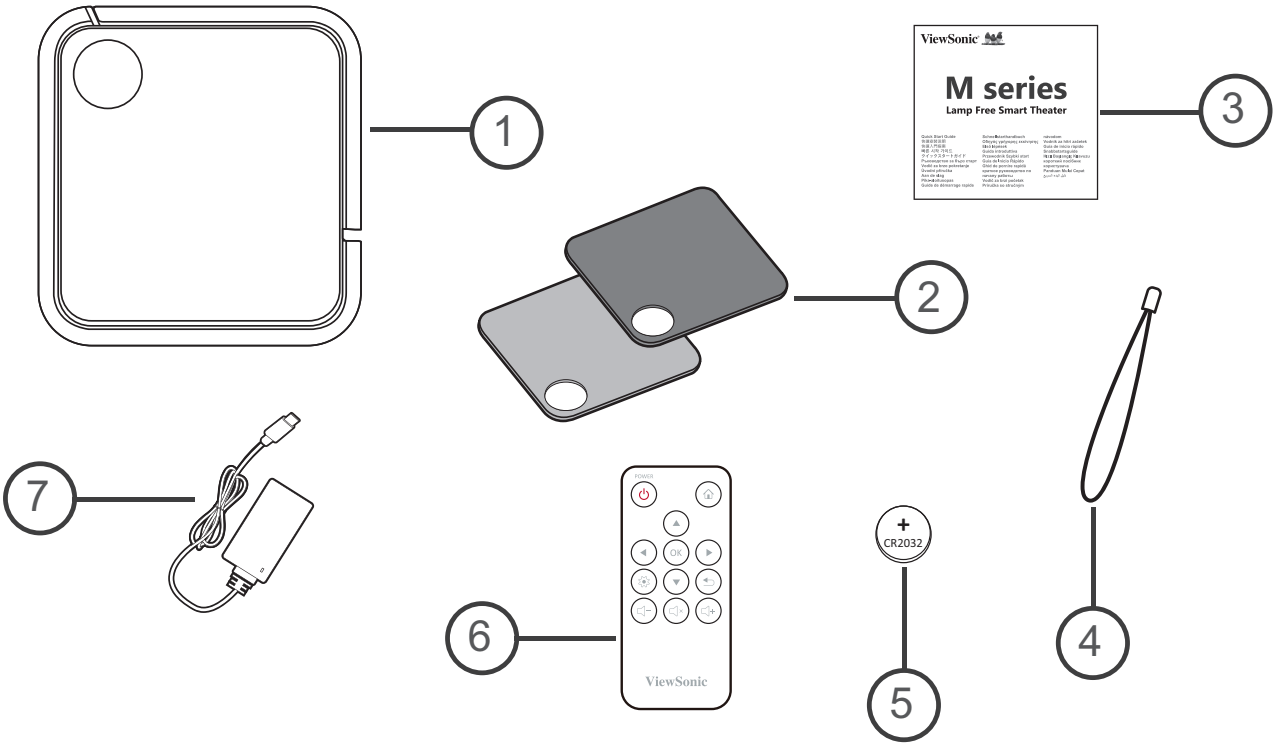
CATATAN: Sebagian dari fitur mungkin tidak tersedia pada proyektor Anda. Performa sebenarnya mungkin beragam dan tunduk pada spesifikasi model.

Fitur

- Desain lensa throw pendek memungkinkan ukuran layar 39” yang diproyeksikan hanya 1 meter jauhnya.
- Sudut V otomatis untuk mengoreksi gambar yang terdistorsi secara otomatis.
- Performa audio yang bagus dengan JBL.
- Hidup/mati cepat dan warna-warna bagus.
- Pelat-pelat atas yang bisa diganti dan penyesuaian sudut yang fleksibel.
- Menu OSD (Tampilan di Layar) dalam berbagai bahasa.
- Baterai tanam untuk kemudahan proyeksi di luar ruangan.
- Desain UI ramah lingkungan untuk kemudahan navigasi.
- Sumber lampu LED dengan umur sumber lampu bagus (30.000 jam).
- Mode warna untuk setiap kesempatan.
- Penyimpanan internal 8 GB (Maks. 4 GB tersedia untuk penyimpanan pengguna).
- Fitur-fitur speaker Bluetooth, Bluetooth out, dan Pemantulan Layar.

CATATAN: Kecerahan yang terlihat pada gambar yang diproyeksikan akan berbeda sesuai kondisi pencahayaan ruang, pengaturan kontras/ kecerahan sinyal input yang dipilih, dan jarak proyeksi.

Isi Kemasan

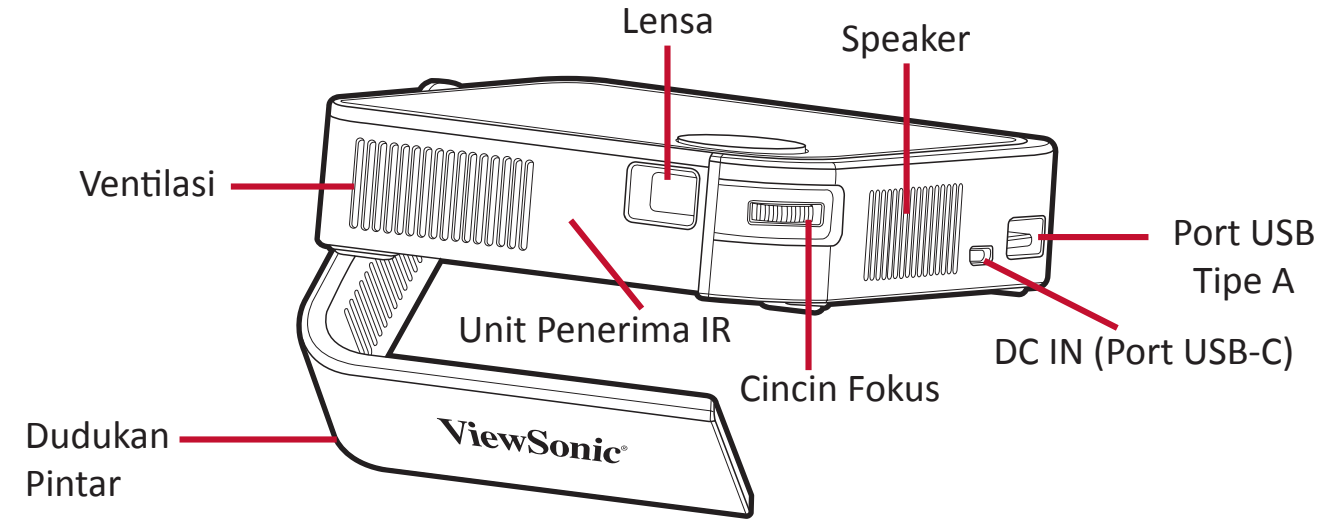


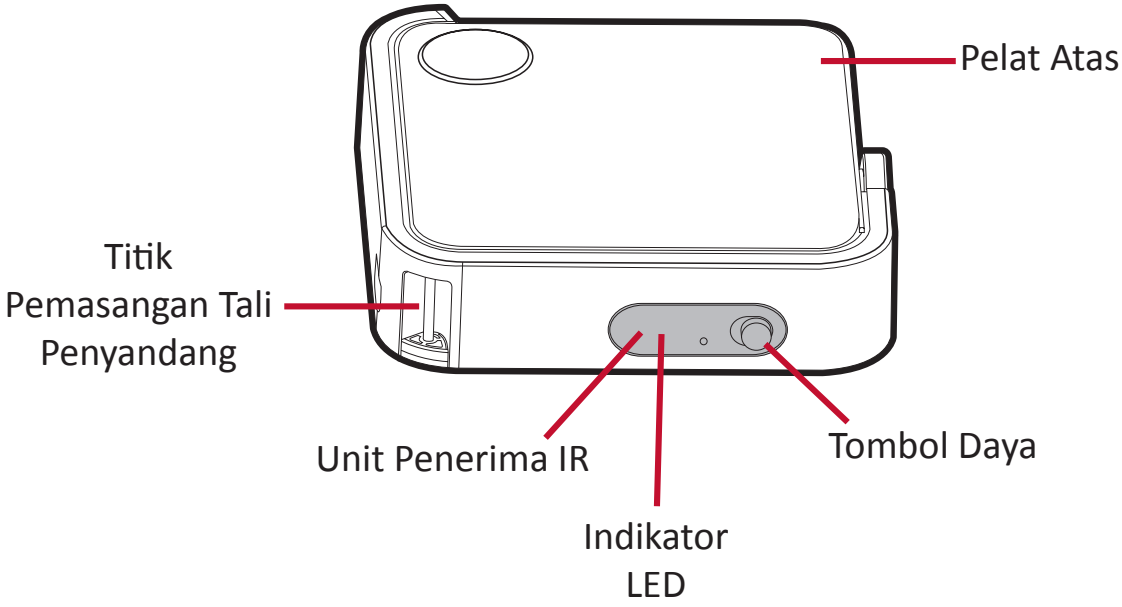
Item	Keterangan
[1]	Proyektor M1 mini Plus
[2]	Pelat Atas Yang Bisa Diganti
[3]	Panduan Ringkas
[4]	Tali Penyandang
[5]	Baterai CR2032
[6]	Remote Control
[7]	Adaptor Daya

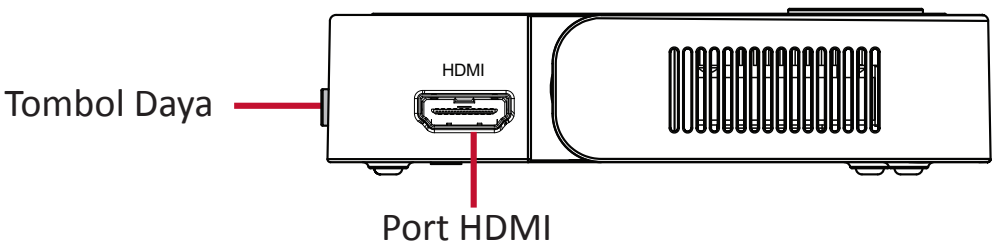
CATATAN: Baterai CR2032 berada di dalam remote control.

Ikhtisar Produk

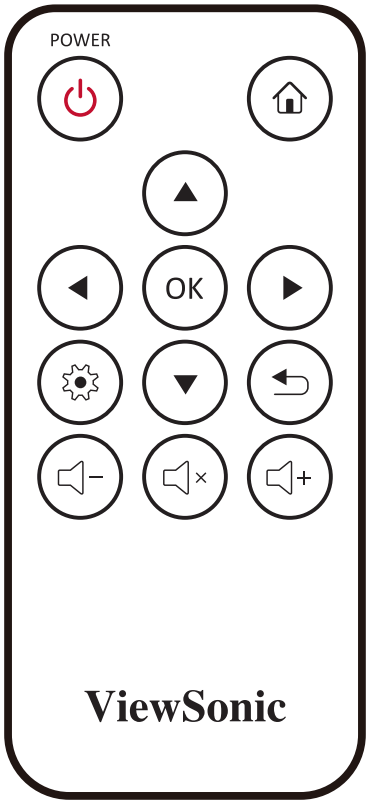
Proyektor







Remote Control



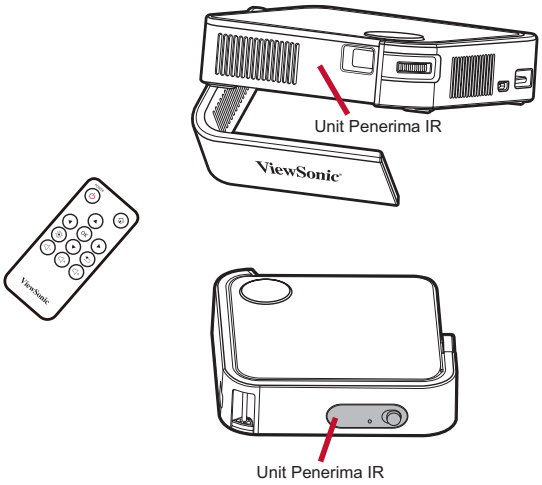
Tombol	Ikon	Keterangan
Daya		Mengaktifkan atau Menonaktifkan proyektor
Beranda		Mengakses layar **Home (Beranda)**
Atas/ Bawah/ Kiri/ Kanan		Menavigasi dan memilih item menu yang diinginkan dan melakukan penyesuaian
OK	OK	Mengonfirmasi pilihan
Pengaturan		Menampilkan menu **Settings (Pengaturan)**
Kembali		Mengembalikan ke layar sebelumnya
Memperbesar volume suara		Menambah tingkat volume
Diam		Mensenyapkan volume
Memperkecil volume suara		Mengurangi tingkat volume

Remote Control - Rentang Efektif

Untuk memastikan fungsi remote control yang tepat, ikuti langkah-langkah di bawah ini:

1. Remote control harus dipegang pada sudut 30° tegak lurus dengan sensor remote control IR proyektor.
2. Jarak antara remote control dan sensor tidak boleh melampaui 8 m (26 kaki).

CATATAN: Lihat gambar untuk lokasi sensor remote control inframerah (IR).

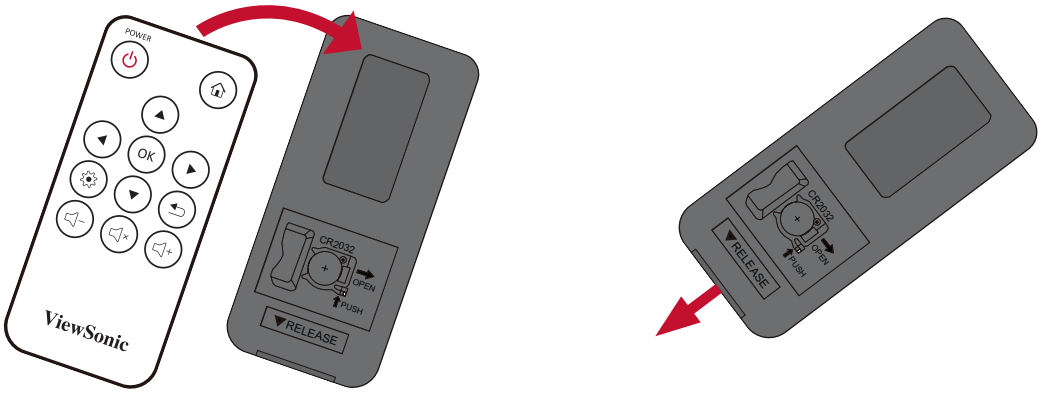


Remote Control - Mengganti Baterai

1. Letakkan remote control tengkurap dan keluarkan wadah baterai dari bawah remote control dengan menekan tab samping dan menariknya keluar.
2. Lepas baterai yang ada (bila perlu) dan pasang satu baterai CR2032.

CATATAN: Perhatikan polaritas baterai sebagaimana ditunjukkan.

3. Ganti wadah baterai dengan menyejajarkannya dengan bagian dasar remote, lalu mendorongnya kembali ke posisinya.



CATATAN:

- Hindari membiarkan remote control dan baterai berada dalam lingkungan panas berlebih atau lembap.
- Ganti baterai hanya dengan jenis yang sama atau setara sesuai saran produsen baterai tersebut.
- Jika baterai sudah habis atau Anda tidak akan menggunakan remote control dalam jangka waktu yang lama, lepas baterai untuk menghindari kerusakan pada remote control.
- Buang baterai bekas sesuai dengan petunjuk produsen dan peraturan lingkungan setempat di kawasan Anda.

Konfigurasi Awal

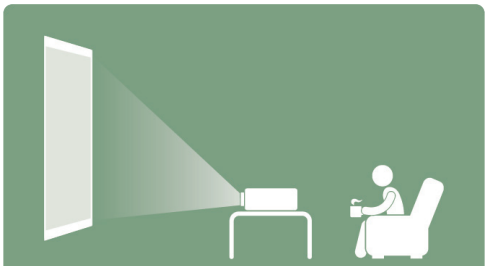
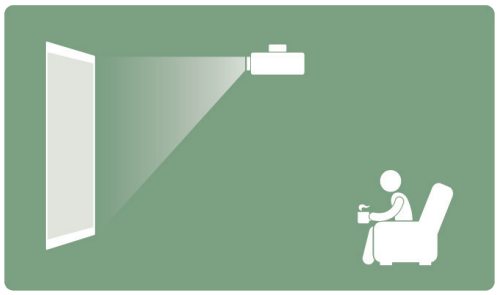
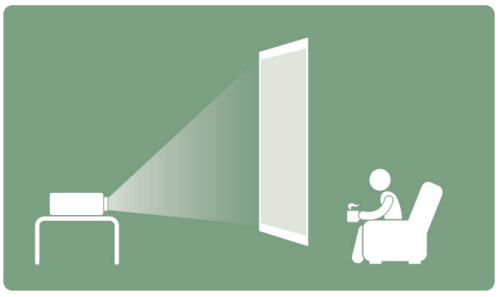
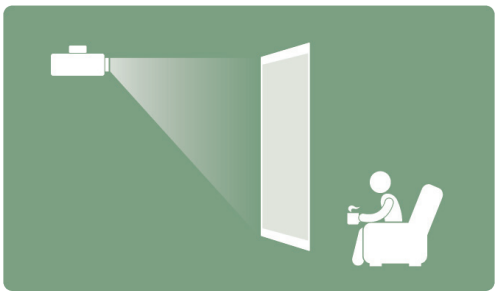
Bagian ini berisi petunjuk lengkap untuk konfigurasi awal proyektor.

Memilih Lokasi - Orientasi Proyeksi

Pilihan pribadi dan tata letak ruangan akan menentukan lokasi pemasangan. Pertimbangkan hal berikut:

- Ukuran dan posisi layar Anda.
- Lokasi outlet daya yang cocok.
- Lokasi dan jarak antara proyektor dan peralatan lainnya

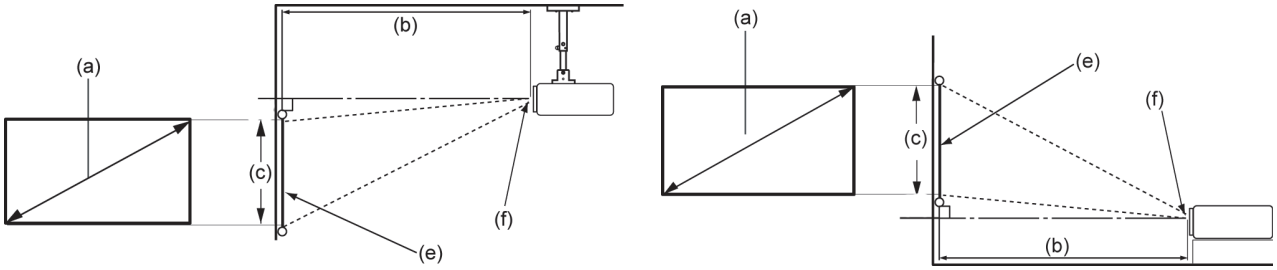
Proyektor dirancang untuk dipasang di salah satu lokasi berikut:

Lokasi	
Meja Depan Proyektor ditempatkan di dekat lantai di depan layar.	
Langit-Langit Depan Proyektor digantung terbalik dari langit-langit di dekat lantai di depan layar.	
Meja Belakang[1] Proyektor ditempatkan di dekat lantai di belakang layar.	
Langit-Langit Belakang[1] Proyektor digantung terbalik dari langit-langit di dekat lantai di belakang layar.	

1. Proyeksi belakang diperlukan.

Dimensi Proyeksi

- Gambar 16:9 pada Layar 16:9



CATATAN: (e) = Layar / (f) = Tengah Lensa

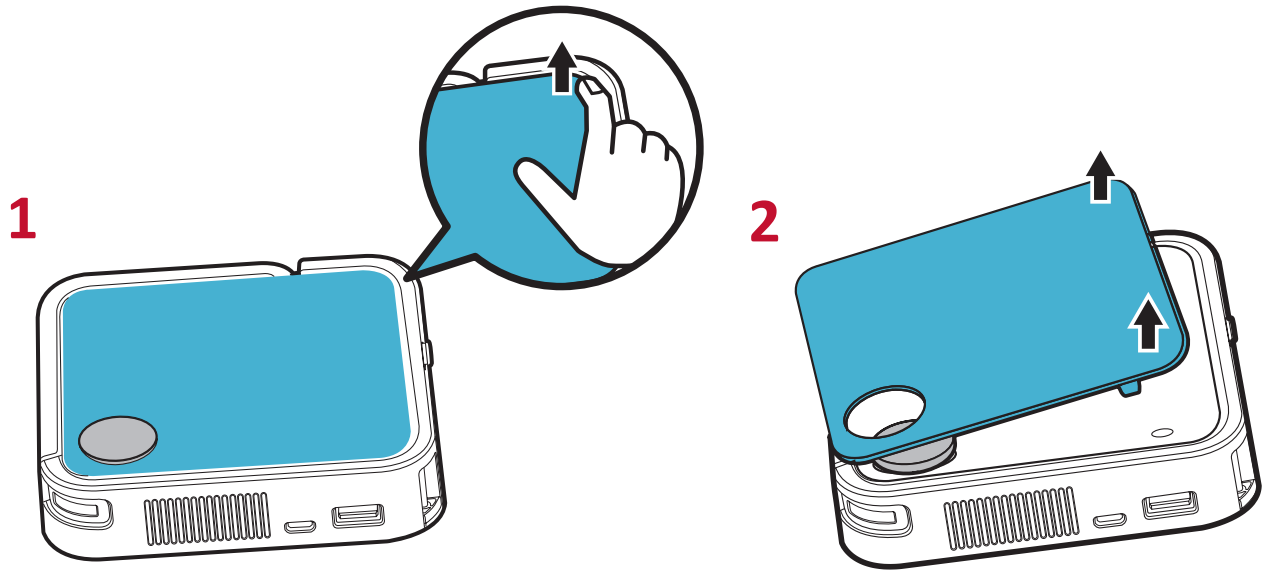
Gambar 16:9 pada Layar 16:9

(a) Ukuran Layar		(b) Jarak Proyeksi		(c) Tinggi Gambar		Lebar Gambar	
in.	cm	in.	m	in.	cm	in.	mm
30	76,2	32,16	0,82	14,7	37,36	26,15	664
40	101,6	42,88	1,09	19,6	49,81	34,86	886
50	127	53,6	1,36	24,5	62,26	43,58	1107
60	152,4	64,32	1,63	29,4	74,72	52,29	1328
70	177,8	75,04	1,91	34,3	87,17	61,01	1550
80	203,2	85,76	2,18	39,2	99,62	69,73	1771
90	228,6	96,48	2,45	44,1	112,07	78,44	1992
100	254	107,2	2,72	49	124,53	87,16	2214

CATATAN: Terdapat 3% toleransi pada angka tersebut karena adanya variasi komponen optik. Disarankan agar menguji ukuran dan jarak proyeksi secara fisik sebelum memasang proyektor secara permanen.

Pelepasan/Pemasangan Pelat Atas

M1 mini Plus dilengkapi pelat atas dengan warna yang berbeda-beda.



Untuk mengganti pelat atas:

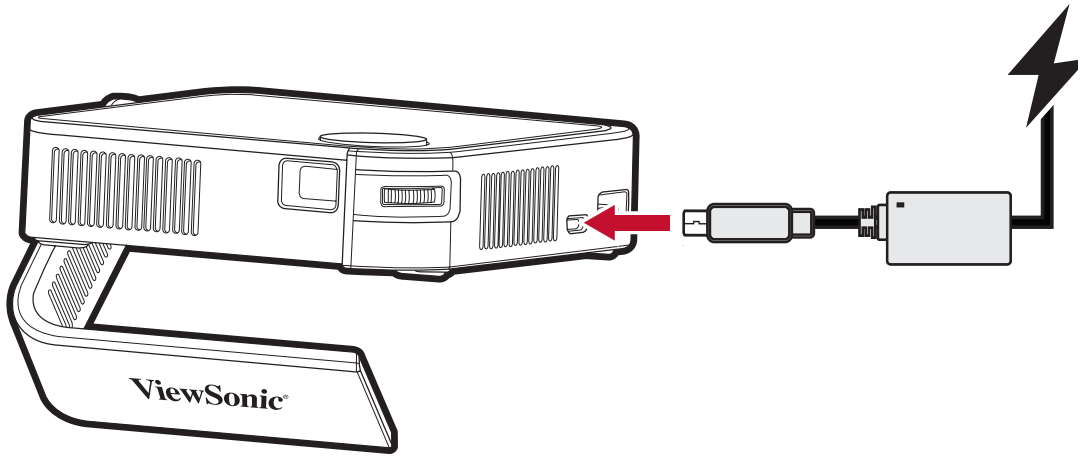
1. Lepas pelat dengan menaikkan secara hati-hati salah satu sudut dan mengangkat pelat atas (sebagaimana ditunjukkan di atas).
2. Untuk memasang pelat atas, sejajarkan lubang melingkar dan cabang yang ada di bawah pelat atas dengan ruang jarak dan lubang proyektor. Tekan perlahan pelat atas ke tempatnya.

Membuat Sambungan

Bagian ini akan memandu Anda bagaimana cara menyambungkan proyektor dengan peralatan lain.

Menyambung ke Kabel Daya

Sambungkan adaptor daya ke Port USB-C di samping proyektor.



CATATAN:

- Isi daya proyektor selama 2,5 jam melalui adaptor daya yang disertakan sebelum menggunakannya untuk pertama kalinya.
- Direkomendasikan untuk menggunakan adaptor daya yang disertakan ketika menggunakan proyektor, terutama ketika proyektor rendah pada baterai.
- Proyektor mendukung pengisian daya 5V atau 9V. Jika Anda tidak sedang menggunakan daya yang disertakan, akan butuh waktu yang lebih lama dari 2,5 jam untuk mencapai baterai penuh.
- Untuk menghidupkan proyektor, bank daya harus memiliki daya minimal 18W (9V/2A) dan mendukung output protokol Quick Charge (QC).

Menggunakan Baterai

Ikon tingkat baterai akan muncul di kanan atas **Home Screen (Layar Beranda)**. Ketika tingkat baterai rendah, layar akan menampilkan “pesan baterai rendah”.

Informasi Waktu Pemakaian Baterai

Mengisi daya	Sekitar 2,5 jam
Jam Pemakaian	1,4 jam (Normal) / 1,5 jam (ECO)
Indikator Tingkat Baterai (Pengisian Daya)	Selama Pengisian Daya: Lampu LED Merah Menyala Pengisian Daya Penuh: Lampu LED hijau Menyala

CATATAN: Jika Anda tidak sedang menggunakan adaptor daya untuk pengisian daya, waktu pengisian daya akan butuh lebih lama dari 2,5 jam.

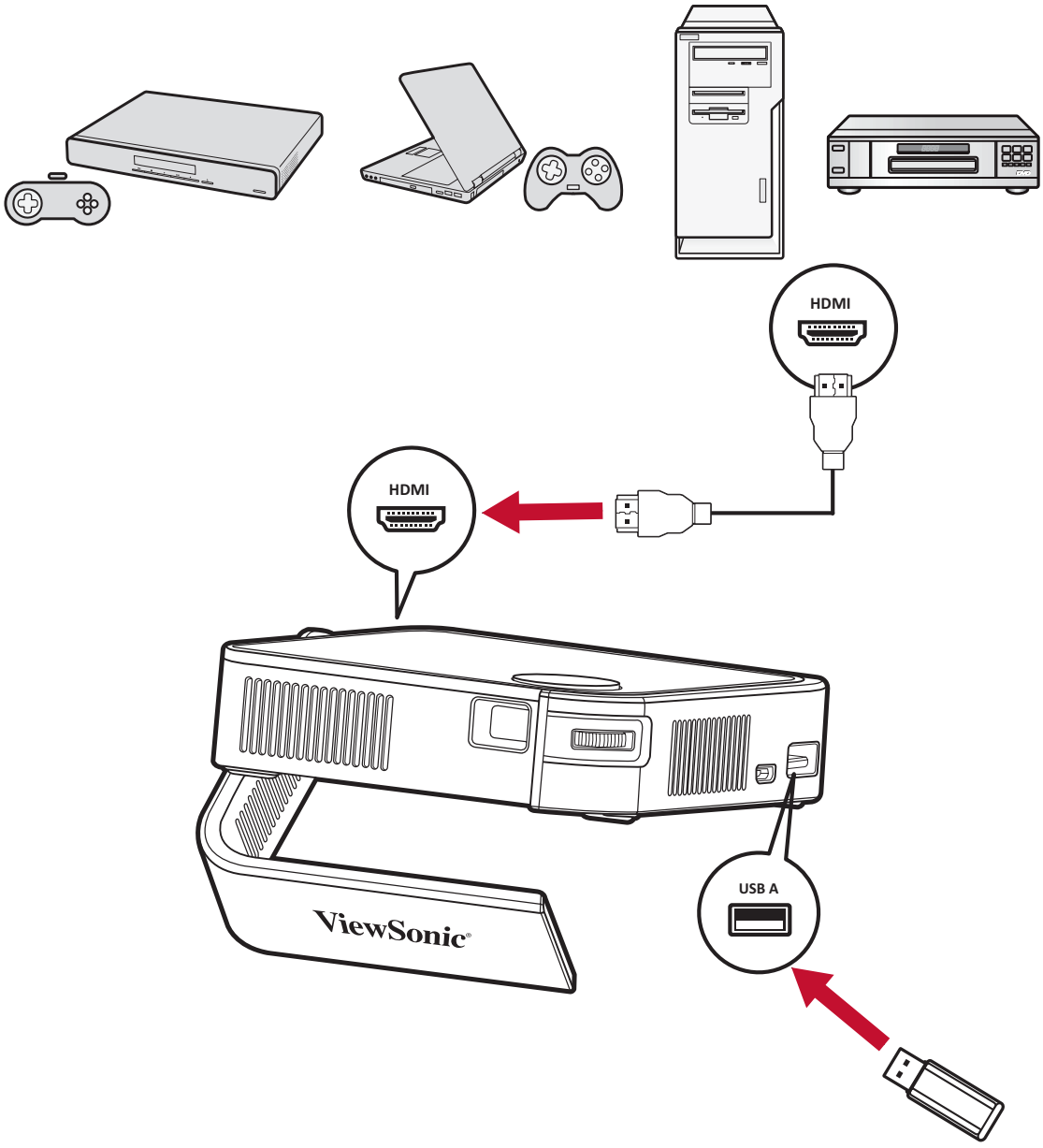
Menyambungkan ke Perangkat Eksternal

Sambungan HDMI

Sambungkan salah satu ujung kabel HDMI ke port HDMI perangkat video Anda. Kemudian sambungkan ujung kabel kain ke port **HDMI** (mendukung HDCP 1.4/ HDMI 1.4) proyektor Anda.

Sambungan USB

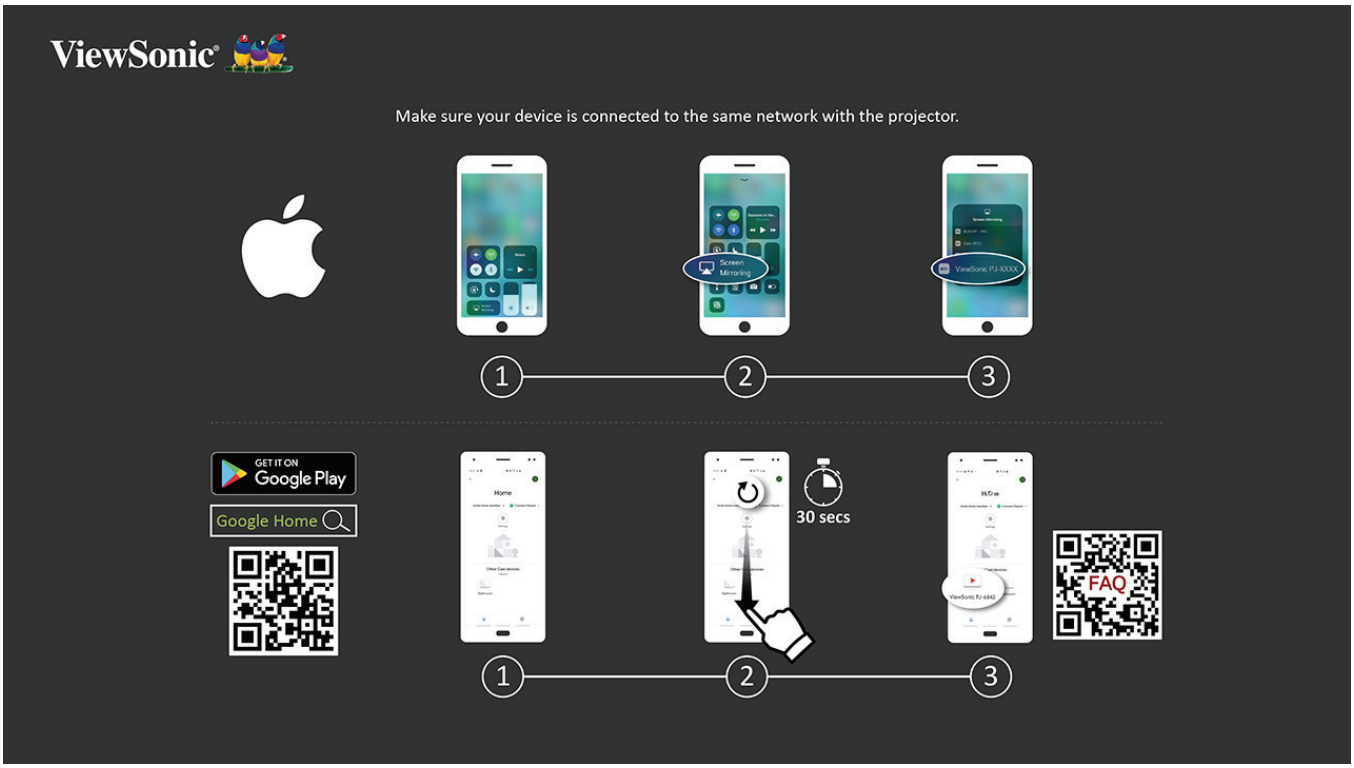
Untuk menikmati foto, musik, dan film, colokkan saja flash drive USB ke port **USB Type A (USB Tipe A)**. Untuk format file yang didukung, lihat halaman 51.



Pemantulan Layar Nirkabel

Pemantulan Layar menyediakan sambungan Wi-Fi 5GHz agar pengguna dapat memantulkan layar ke perangkat pribadi mereka.

CATATAN: Pastikan perangkat Anda tersambung ke jaringan yang sama dengan proyektor.



Untuk iOS:

1. Akses menu kontrol drop down.

2. Pilih ikon “Screen Mirroring” (Pemantulan Layar).

3. Pilih “ViewSonic PJ-XXXX”.

Untuk Android:

1. Unduh dan instal aplikasi “Google Home” dan buka.

2. Tarik-untuk-perbarui app dan tunggu selama 30 detik.

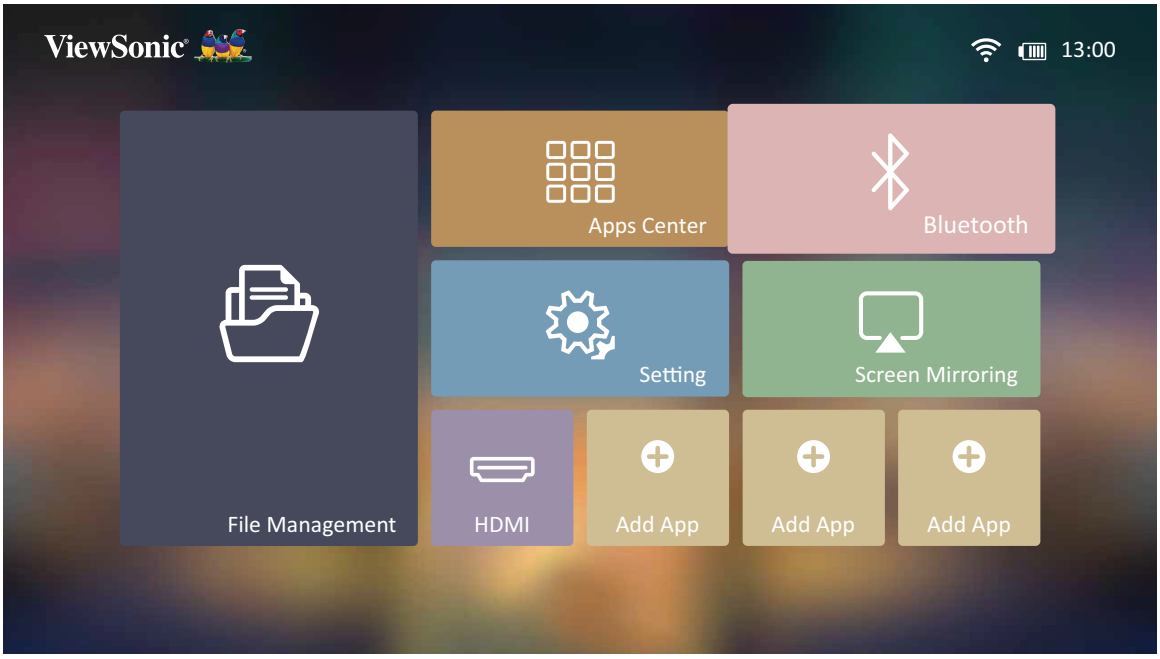
3. “ViewSonic PJ-XXXX” akan ditampilkan, pilihlah itu.

CATATAN: Beberapa perangkat Android mendukung “Casting” (Penuangan) langsung. Jika perangkat Anda melakukannya, buka fitur Penuangan dan pilih “ViewSonic PJ-XXX” dari daftar perangkat yang tersedia. Anda dapat pula memindai kode QR FAQ dan mengikuti langkah-langkah untuk menuangkan perangkat Android Anda secara langsung.

Menyambung ke Bluetooth

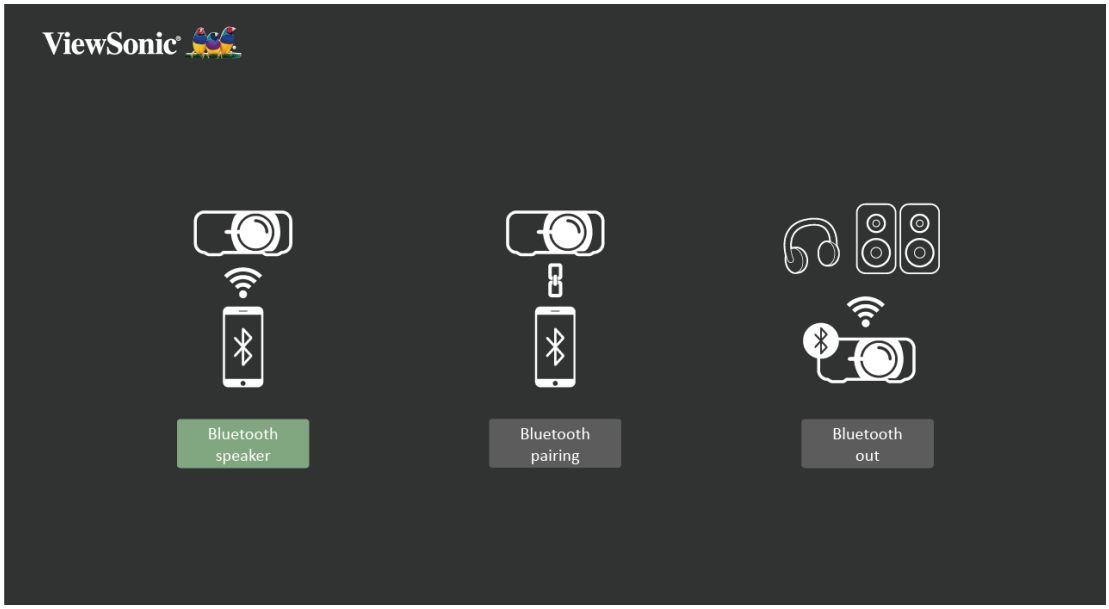
Bluetooth Speaker (Speaker Bluetooth)

Proyektor dilengkapi dengan Bluetooth yang memungkinkan pengguna menyambungkan perangkat secara nirkabel untuk pemutaran audio.

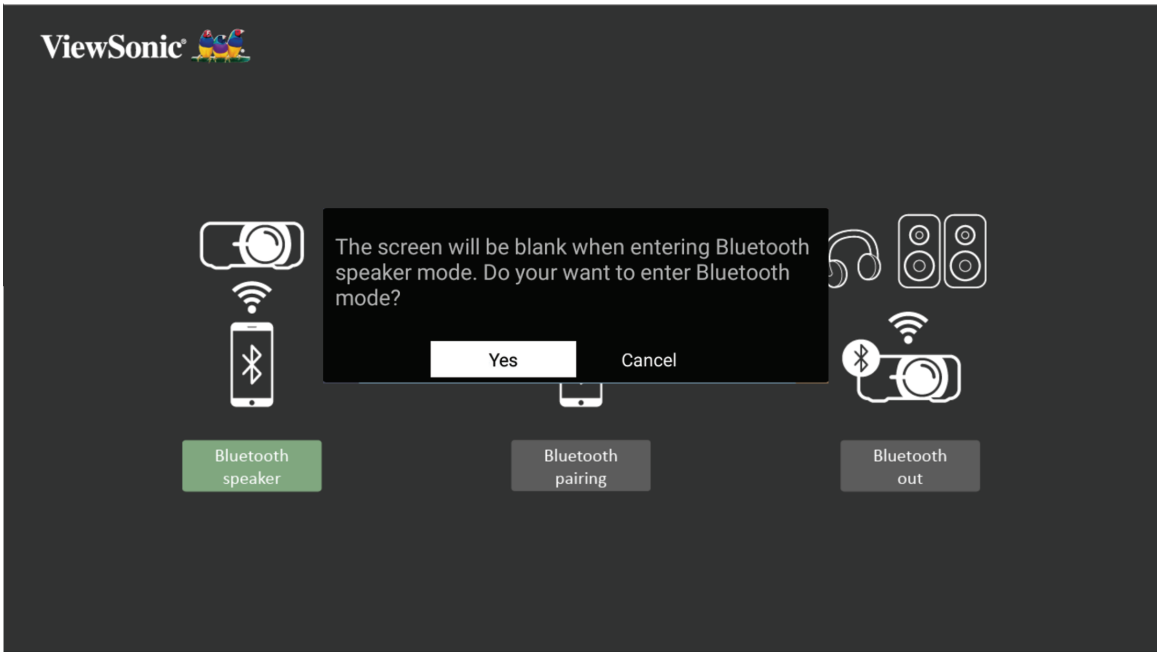


Untuk menyambungkan dan memasangkan perangkat Anda.

1. Buka: **Home (Beranda)** > **Bluetooth**.
2. Gunakan tombol arah **Kiri** dan **Kanan** pada remote control untuk memilih **Bluetooth Speaker (Speaker Bluetooth)** atau **Bluetooth Pairing (Pasangan Bluetooth)**. Lalu tekan **OK** pada remote control.



3. Ketika kotak dialog dibawah muncul, pilih **Yes (Ya)** dan tekan **OK** pada remote control untuk memasuki modus Bluetooth.



4. Efek suara akan terdengar ketika memasuki modus pemasangan.

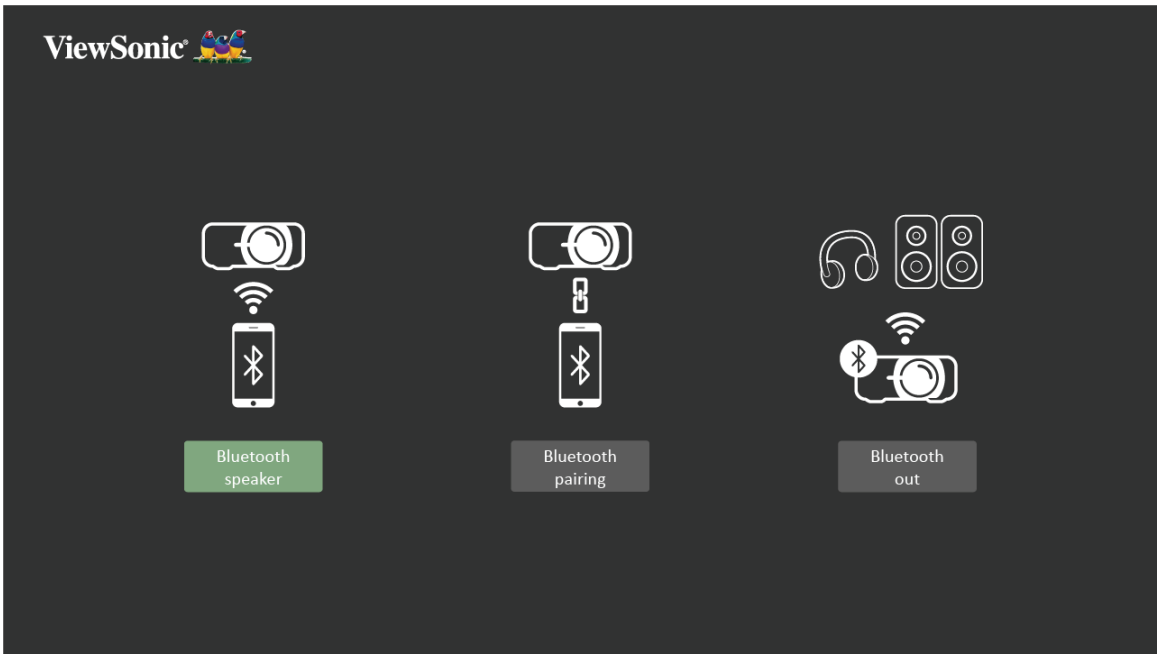
5. Ketika sukses menyambungkan, efek suara lain akan terdengar.

CATATAN:

- Ketika terpasang, jika proyektor dan peralatan Anda dalam kondisi Menyala, mereka akan terhubung secara otomatis melalui Bluetooth.
- Nama proyektor akan berlabel “M1 mini Plus”.

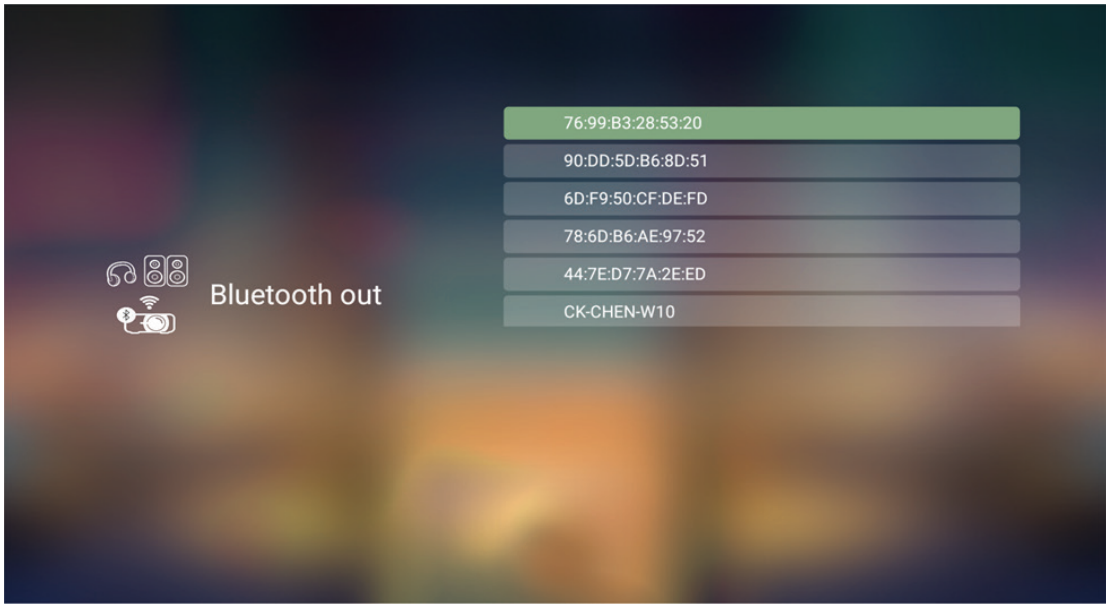
Bluetooth Out

Sambungkan proyektor ke headphone atau speaker eksternal yang mendukung Bluetooth.



Untuk menyambungkan dan memasangkan perangkat Anda:

1. Buka: **Home (Beranda)** > **Bluetooth**.
2. Gunakan tombol arah **Kiri** dan **Kanan** pada remote control untuk memilih opsi **Bluetooth Out**.



3. Proyektor akan mencari perangkat Bluetooth di dekatnya. Pilih perangkat Anda dari daftar dan tekan **OK** pada remote control.

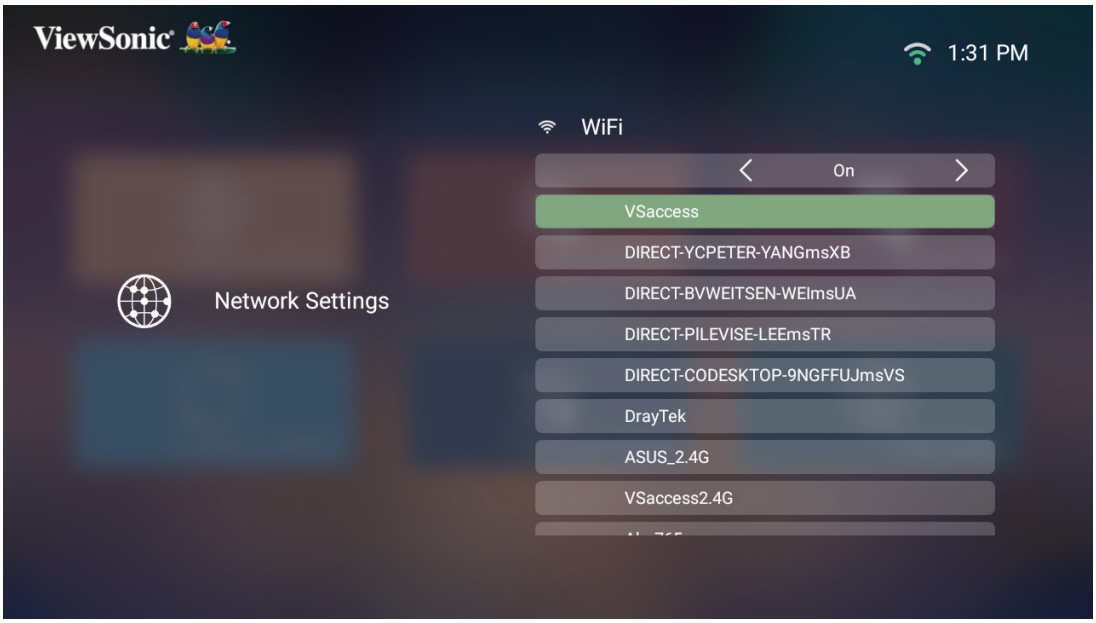
Menyambung ke Jaringan

Sambungan Wi-Fi

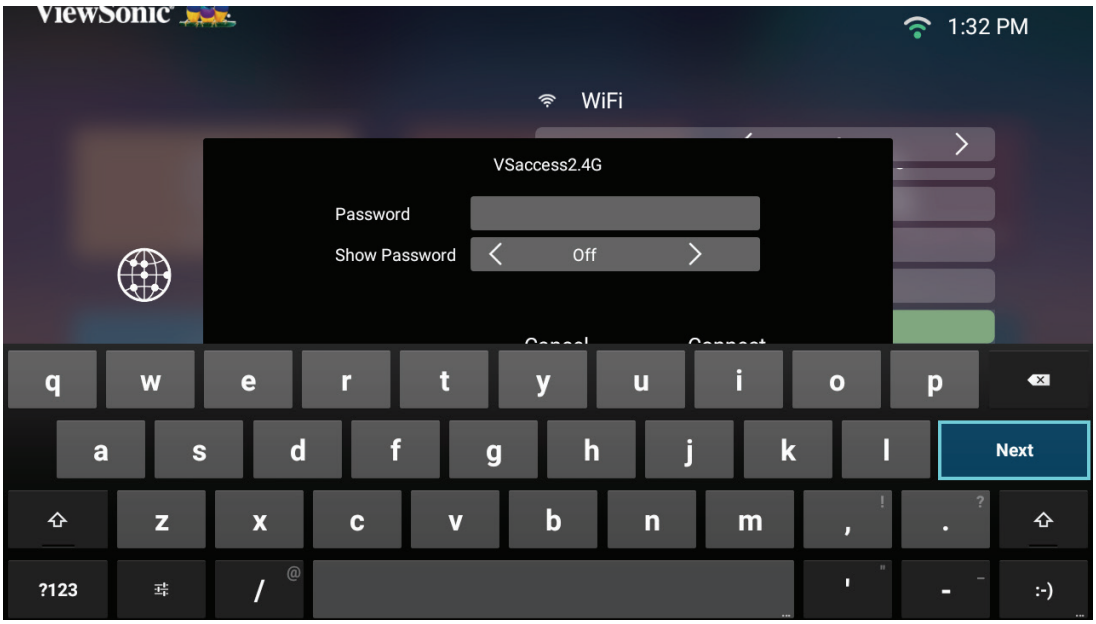
Untuk menyambung ke jaringan Wi-Fi

1. Buka: **Home (Beranda)** > **Setting (Pengaturan)** > **Network Settings (Pengaturan Jaringan)** > **Wi-Fi**
2. Tekan **Kiri** atau **Kanan** pada remote control untuk memilih **On (Aktif)**.

3. Jaringan Wi-Fi yang tersedia akan ditampilkan. Memilih salah satu jaringan Wi-Fi yang tersedia.

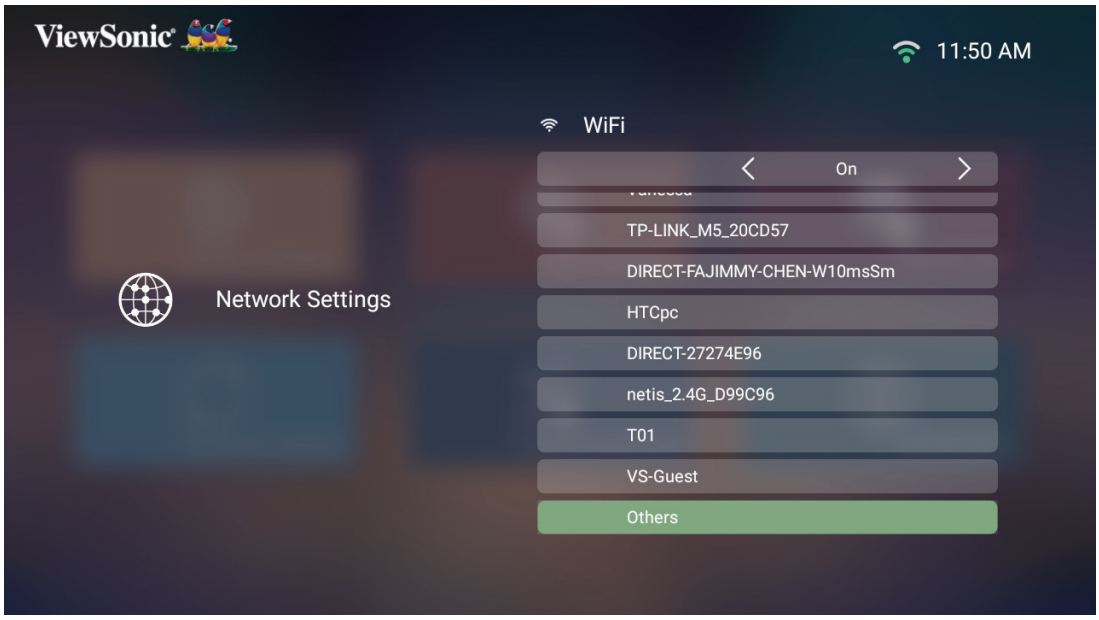


4. Bila Anda terhubung ke jaringan Wi-Fi yang aman, Anda harus memasukkan sandi ketika diminta.

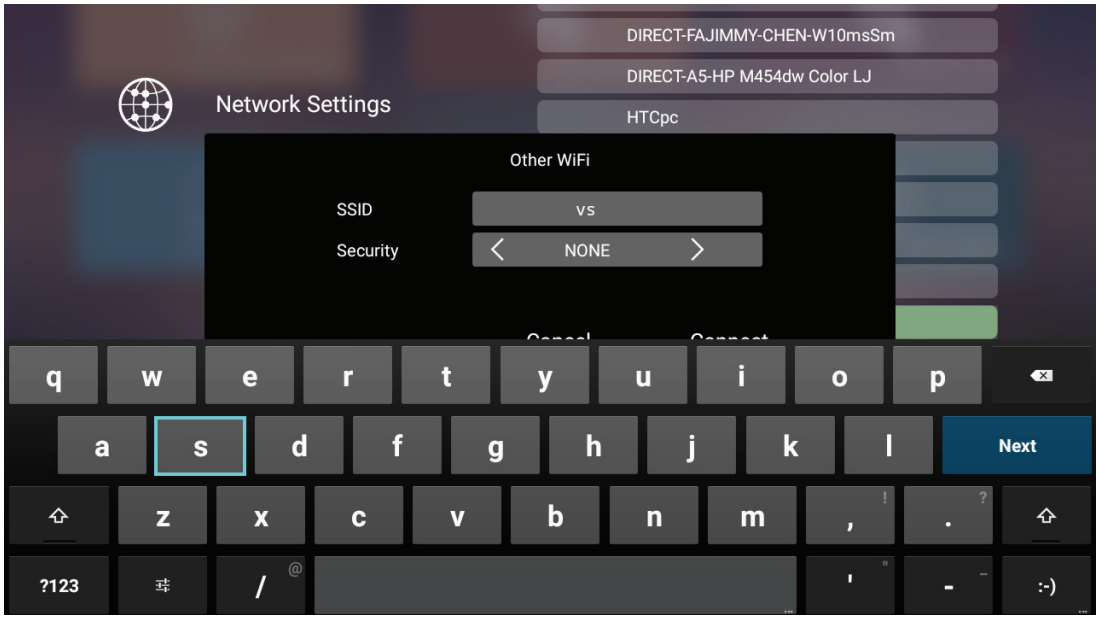


SSID Ubah suai

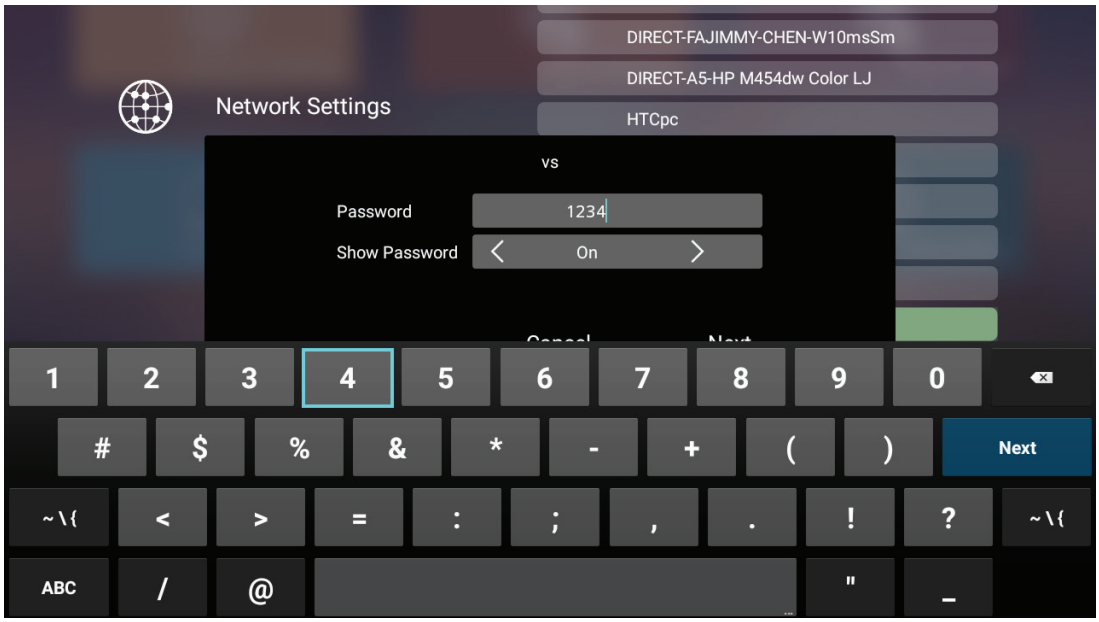
1. Buka: **Home (Beranda)** > **Setting (Pengaturan)** > **Network Settings (Pengaturan Jaringan)** > **Wi-Fi**
2. Tekan **Kiri** atau **Kanan** pada remote control untuk memilih **On (Aktif)**.
3. Dari daftar jaringan Wi-Fi yang tersedia pilih **Others (Lainnya)** dan tekan **OK** pada remote control.



4. Masukkan SSID dan pilih tingkat keamanan.



5. Masukkan sandi bila diminta.

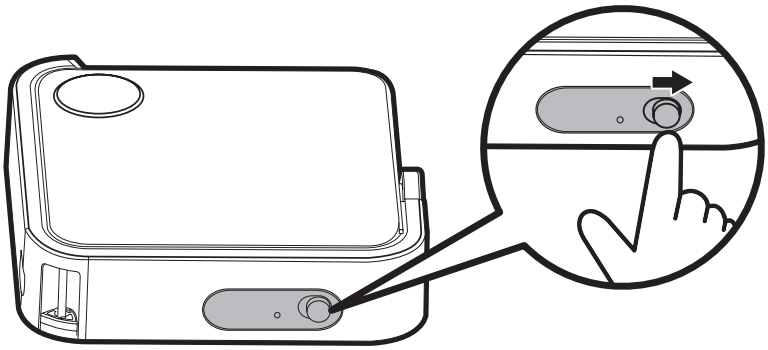


CATATAN: Direkomendasikan agar Anda membiarkan sistem mengonfigurasi pengaturan jaringan secara otomatis.

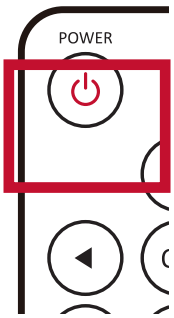
Menggunakan Proyektor

Menghidupkan Proyektor

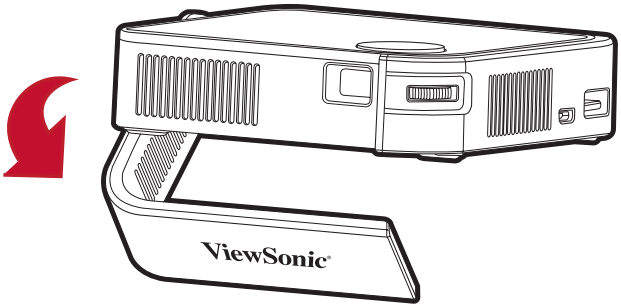
1. Pastikan proyektor terhubung ke sumber daya atau isi daya baterai cukup.
2. Tekan **Power Switch (Tombol Daya)** untuk menyalakan proyektor, dan tekan tombol **Power (Daya)** pada remote control.



atau



3. Gerakkan Dudukan Pintar ke sudut melihat yang Anda inginkan.

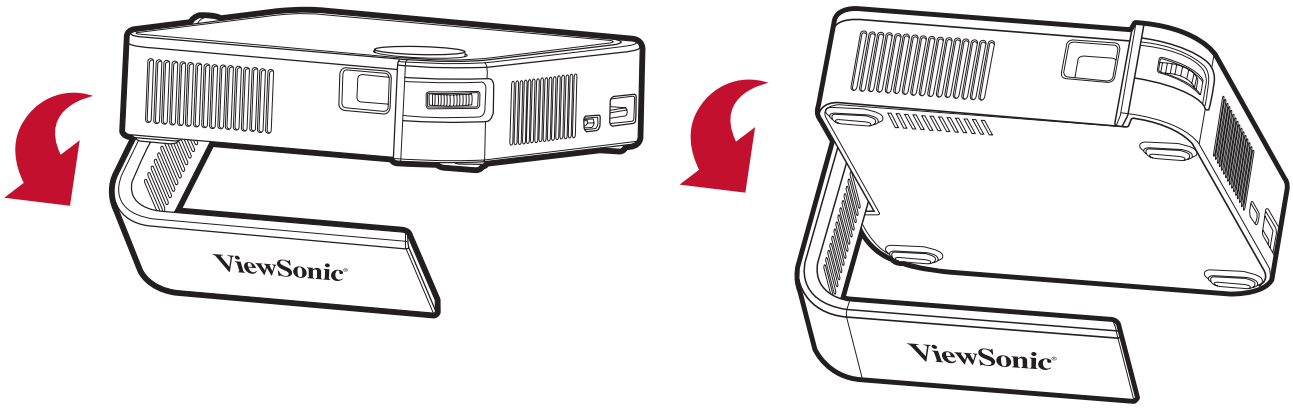


CATATAN: Ketika tidak sedang digunakan, silakan tekan **Power Switch (Tombol Daya)** untuk Menonaktifkan. Jika hanya menggunakan tombol Daya pada remote control untuk menonaktifkan, proyektor akan memasuki mode siaga dan baterai tanam akan memakai sebagian daya.

Mengatur Proyeksi Gambar

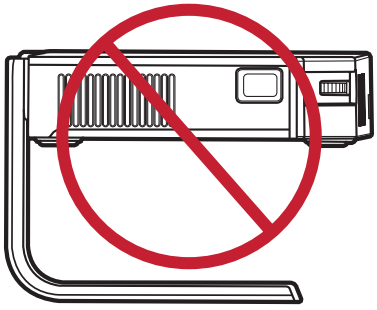
Mengatur Ketinggian Proyektor dan Sudut Proyeksi

Proyektor dilengkapi dengan satu (1) Dudukan Pintar. Mengatur dudukan akan mengubah ketinggian proyektor dan sudut proyeksi vertikal. Dengan hati-hati sesuaikan dudukan agar selaras dengan posisi gambar yang diproyeksikan.



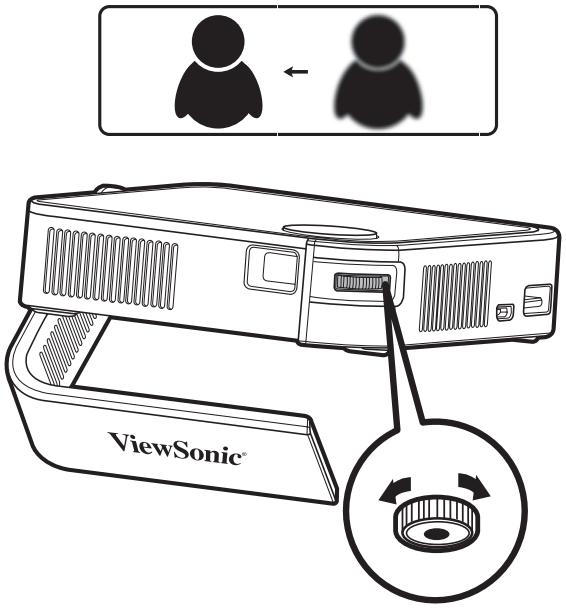
CATATAN:

- Jika proyektor tidak diletakkan pada permukaan yang rata atau layar dan proyektor tidak tegak lurus satu sama lain, gambar yang diproyeksikan akan berbentuk trapesium. Namun demikian, fungsi “Sudut Vertikal Otomatis” akan secara otomatis membenahi masalah ini.
- Tidak direkomendasikan untuk menggunakan Dudukan Pintar pada sudut 90°.



Menyesuaikan Fokus

Untuk menyesuaikan fokus gambar pada gambar di layar, secara perlahan gerakkan cincin fokus maju atau mundur.



Pengaktifan Pertama Kali

Jika proyektor diaktifkan untuk pertama kalinya, maka Anda harus memilih Bahasa Pilihan, Orientasi Proyeksi, dan Pengaturan Jaringan. Ikuti petunjuk di layar menggunakan tombol **OK** dan **Atas/Bawah/Kiri/Kanan** pada remote control. Setelah “layar Finish” (Selesai) muncul, ini menunjukkan bahwa proyektor siap digunakan.

Bahasa Pilihan

Pilih bahasa yang diinginkan lalu tekan **OK** untuk mengonfirmasi pilihan.

Orientasi Proyeksi

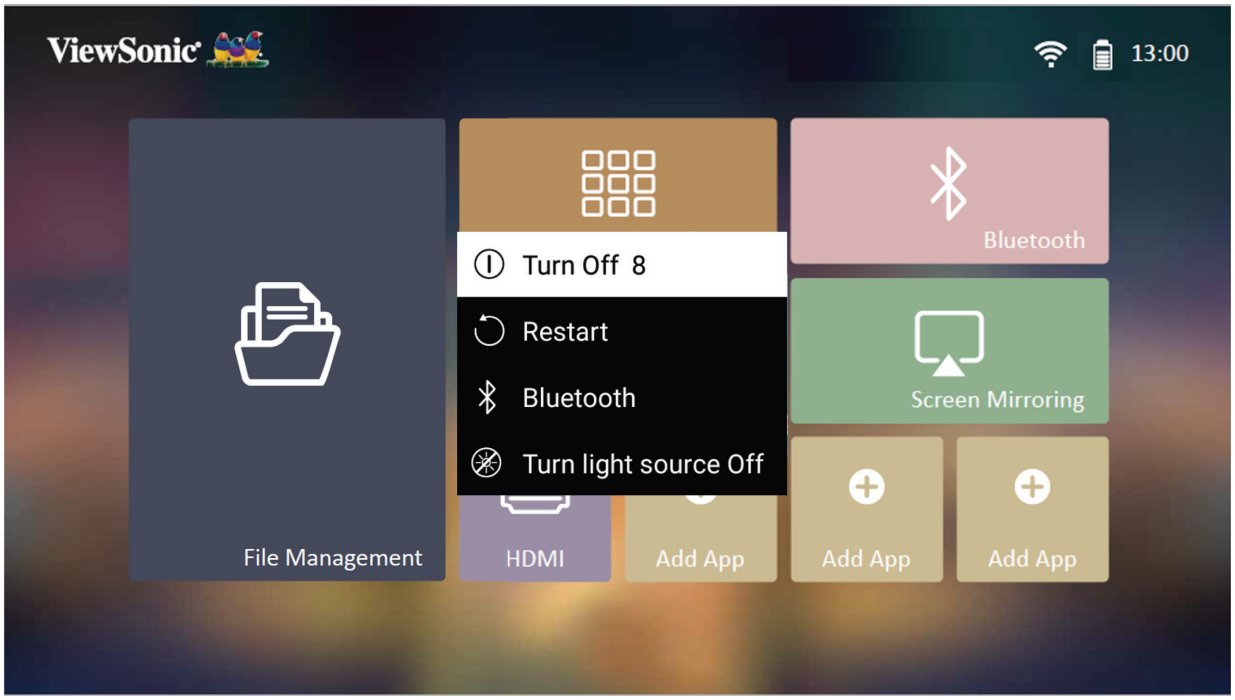
Pilih orientasi yang disukai lalu tekan **OK** untuk mengonfirmasi pilihan. Untuk Informasi selengkapnya, lihat halaman 13.

Pengaturan Jaringan

Memilih salah satu opsi Wi-Fi yang tersedia. Untuk Informasi selengkapnya, lihat halaman 23.

Mematikan Proyektor

1. Tekan **Power Switch (Tombol Daya)** pada proyektor atau tekan tombol **Power (Daya)** pada remote control.
2. Tekan tombol **Power (Daya)** pada remote control dan pesan berikut akan muncul:



3. Tekan tombol **Atas/Bawah** pada remote control untuk memilih **Turn Off (Matikan)** dan tekan **OK** pada remote control.

CATATAN: Ketika tidak sedang digunakan, silakan tekan **Power Switch (Tombol Daya)** untuk Menonaktifkan. Jika hanya menggunakan tombol Daya pada remote control untuk menonaktifkan, proyektor akan memasuki mode siaga dan baterai tanam akan memakai sebagian daya.

Sumber Input Yang Dipilih - Diagram On-Screen Display (OSD)

Sesudah sumber input dipilih, Anda dapat menyesuaikan menu **Image Setting (Pengaturan Gambar)** dan **Advanced (Lanjut)**.

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu		
Image Setting (Pengaturan Gambar)	Color Mode (Mode Warna)	Brightest (Paling Terang)		
		TV		
		Movie (Film)		
		Gaming (Game)		
		User 1 (Pengguna 1)		
		User 2 (Pengguna 2)		
	Brightness (Kecerahan)	(-/+, 0~100)		
	Contrast (Kontras)	(-/+, 0~100)		
	Color Temp (Temperatur Warna)	6.500K		
		7.500K		
		9.300K		
		User (Pengguna)	Red Gain (Tambah Merah)	(-/+, 0~199)
			Green Gain (Tambah Hijau)	(-/+, 0~199)
			Blue Gain (Tambah Biru)	(-/+, 0~199)
			Red Offset (Ofset Merah)	(-/+, 0~100)
			Green Offset (Ofset Hijau)	(-/+, 0~100)
			Blue Offset (Ofset Biru)	(-/+, 0~100)
	Tint (Corak Warna)	(-/+, 0~100)		
	Saturation (Saturasi)	(-/+, 0~100)		
	Sharpness (Ketajaman)	(-/+, 0~100)		
	Gamma	1.8		
		2.0		
		2.2		
		2.35		
		2.5		
		sRGB		
		Kubik		

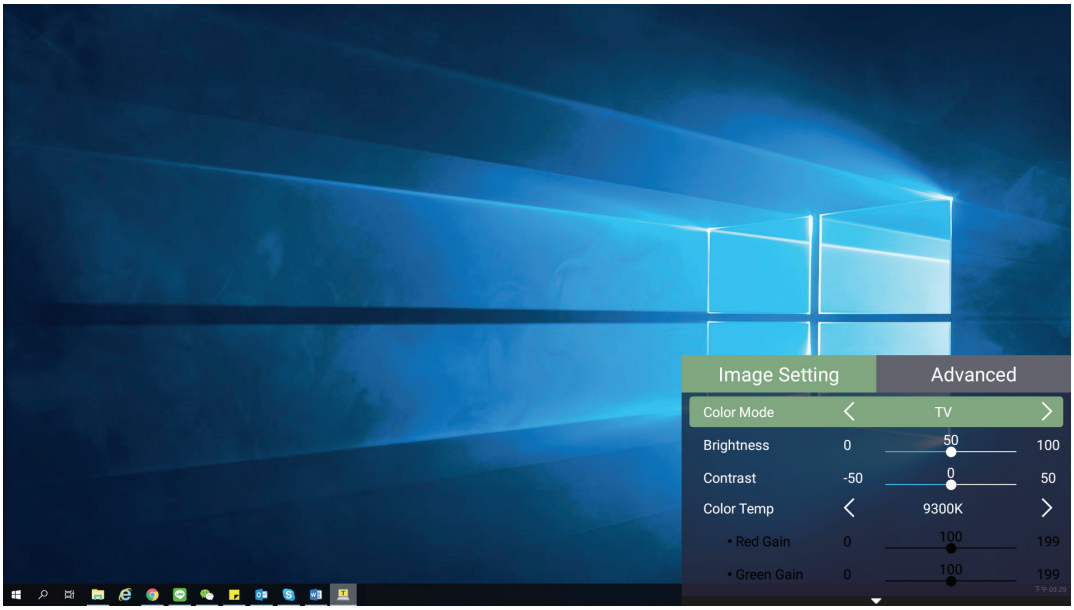
Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu	
Image Setting (Pengaturan Gambar)	Reset Current Color Settings (Atur Ulang Pengaturan Warna Saat Ini)	Yes (Ya)	
		Cancel (Batalkan)	
Advanced (Lanjut)	Aspect Ratio (Rasio Aspek)	Auto (Otomatis)	
		4:3	
		16:9	
	HDMI Settings (Pengaturan HDMI)	Range (Kisaran)	Auto (Otomatis)
			Full (Lengkap)
			Limited (Terbatas)
Advanced (Lanjut)	3D Settings (Pengaturan 3D)	3D Sync (Penyelarasan 3D)	Auto (Otomatis)
			Off (Tidak Aktif)
			Frame Sequential
			Frame Packing (Paket Bingkai)
			Top-Bottom (Atas-Bawah)
			Side-by-Side (Berdampingan)
		3D Sync Invert (Pembalikan Penyelarasan 3D)	Disable (Nonaktifkan)
			Invert (Balik)
	JBL	Audio Volume (Volume Audio)	(-/+, 0~20)
		Mute (Diam)	Off (Tidak Aktif)
			On (Aktif)
	Light Source Level (Tingkat Sumber Cahaya)	Full (Lengkap)	
		Eco (Eco.)	
	Information (Informasi)	Source (Sumber)	Ex. HDMI
		Resolution (Resolusi)	Ex. 1920 x 1080 @ 60Hz
		3D Format (Format 3D)	Ex. Frame Packing (Paket Bingkai)

Menu Pengaturan Gambar

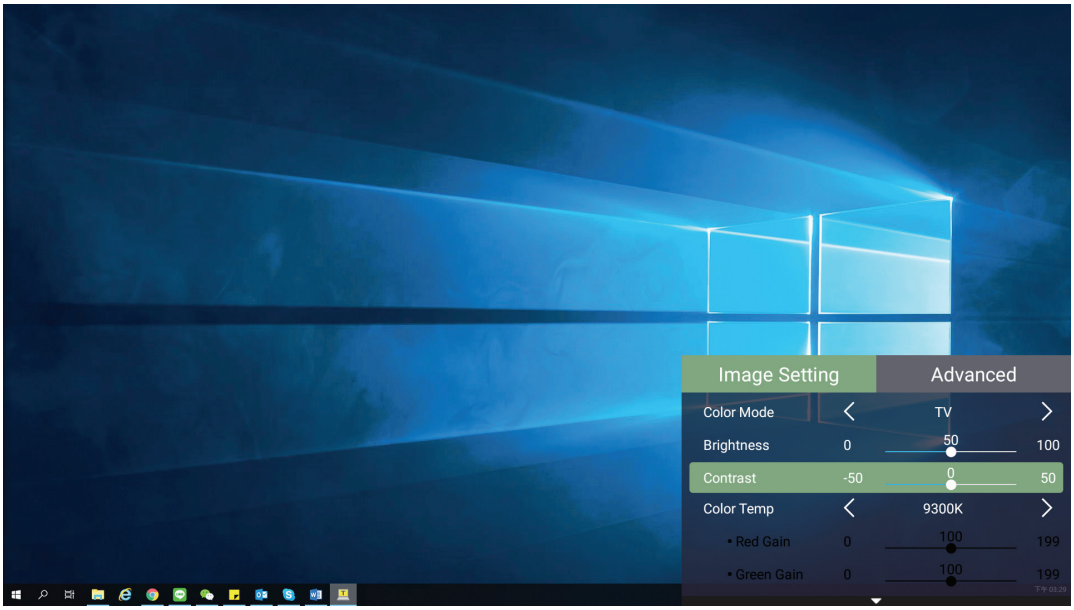
Sesudah sumber input dipilih, Anda dapat menyesuaikan menu **Image Setting (Pengaturan Gambar)**.

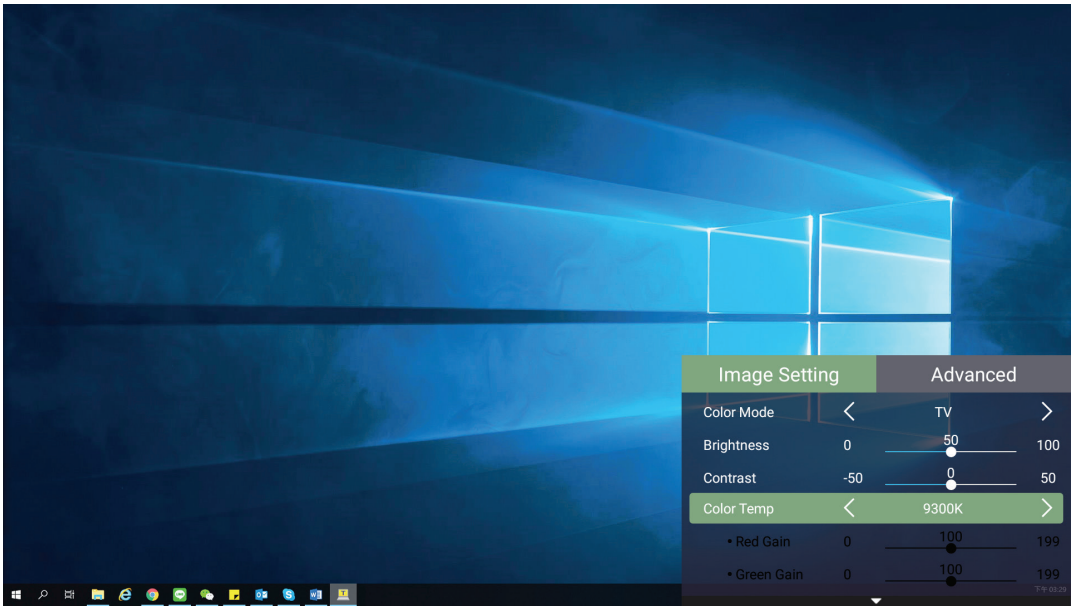
Untuk mengakses menu **Image Setting (Pengaturan Gambar)**:

1. Tekan **Setting (Pengaturan)** pada remote control.

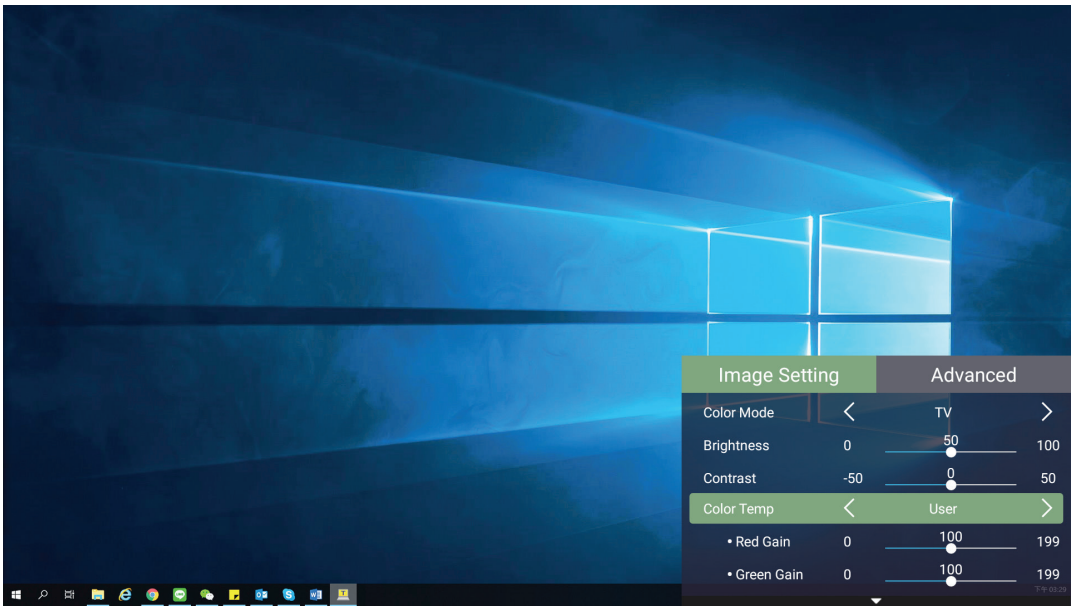


2. Gunakan tombol **Atas/Bawah** untuk memilih menu.





3. Kemudian gunakan tombol **Kiri/Kanan** untuk masuk ke sub-menu dan/atau menyesuaikan pengaturan.



4. Tekan tombol **Return (Kembali)** untuk menuju ke menu sebelumnya atau keluar.

Pilihan Menu	Keterangan
Color Mode (Mode Warna)	Proyektor diprasetel dengan beberapa mode gambar standar sehingga Anda dapat memilih salah satu yang sesuai dengan lingkungan pengoperasian dan sinyal input. **Brightest (Paling Terang)** Memaksimalkan kecerahan gambar yang diproyeksikan. Mode ini sesuai untuk lingkungan yang memerlukan kecerahan sangat tinggi, misalnya ruangan dengan penerangan yang cukup. **TV** Dioptimalkan untuk menonton olahraga di ruuangan dengan penerangan yang cukup. **Gaming (Game)** Dirancang untuk bermain video game. **Movie (Film)** Cocok untuk film berwarna, klip video dari kamera digital, atau DV melalui input PC. Terbaik untuk lingkungan cahaya rendah. **User 1/User 2 (Pengguna 1/Pengguna 2)** Mengingat pengaturan pengguna yang diubah suaikan. **CATATAN:** Hanya mendukung input sinyal HDMI/ USB-C.
Brightness (Kecerahan)	Semakin besar nilai, maka gambar akan semakin cerah. Nilai lebih kecil akan menghasilkan gambar yang lebih gelap.

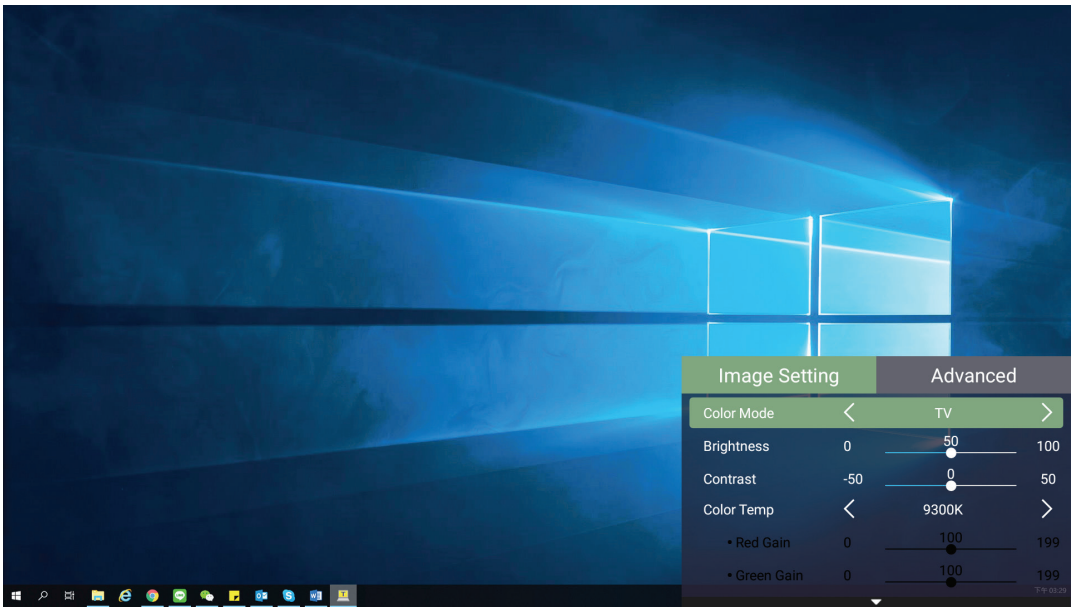
Pilihan Menu	Keterangan
Contrast (Kontras)	Gunakan pengaturan ini untuk menetapkan tingkat warna putih tertinggi setelah sebelumnya menyesuaikan pengaturan **Brightness (Kecerahan)** agar sesuai dengan input yang dipilih dan kondisi tampilan.
Color Temp (Temperatur Warna)	Memilih pengaturan suhu warna. • 6.500K: Mempertahankan warna putih normal. • 7.500K: Suhu warna yang lebih tinggi dan lebih sejuk dari 6.500K. • 9.300K: Suhu warna tertinggi, membuat gambar tampak berwarna putih kebiruan. • User Color (Warna Pengguna): Menyesuaikan nilai merah, hijau, dan biru sesuai keinginan.
Tint (Corak Warna)	Semakin tinggi nilai, maka gambar akan semakin kehijauan. Semakin kecil nilai, maka gambar akan semakin kemerahan.
Saturation (Saturasi)	Merujuk pada jumlah warna pada gambar video. Pengaturan yang lebih rendah akan menghasilkan warna yang kurang jenuh; pengaturan “0” akan menghapus warna tersebut dari gambar seluruhnya. Jika kejenuhan terlalu tinggi, warna tersebut akan terlalu kuat dan tidak natural.
Sharpness (Ketajaman)	Nilai yang lebih besar menghasilkan gambar yang lebih tajam, nilai kecil melembutkan gambar.
Gamma	Mencerminkan hubungan antara sumber input dan kecerahan gambar.
Reset Current Color Settings (Atur Ulang Pengatruan Warna Saat Ini)	Mengembalikan pengaturan warna saat ini ke nilai default.

Menu Pengaturan Lanjut

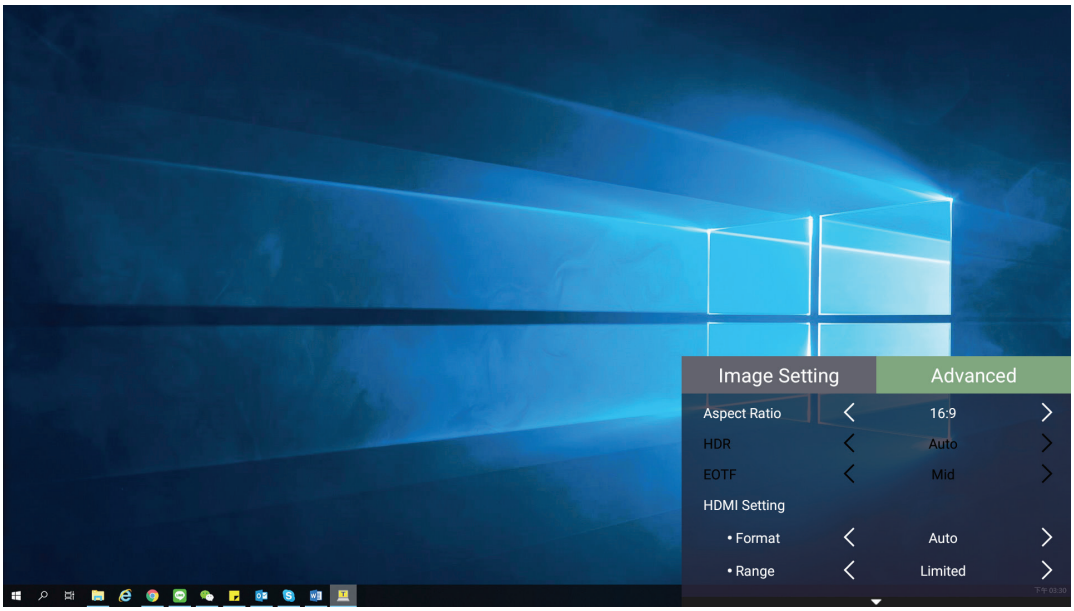
Sesudah sumber input dipilih, Anda dapat menyesuaikan menu **Advanced (Lanjut)**.

Untuk mengakses **Advanced (Lanjut)**:

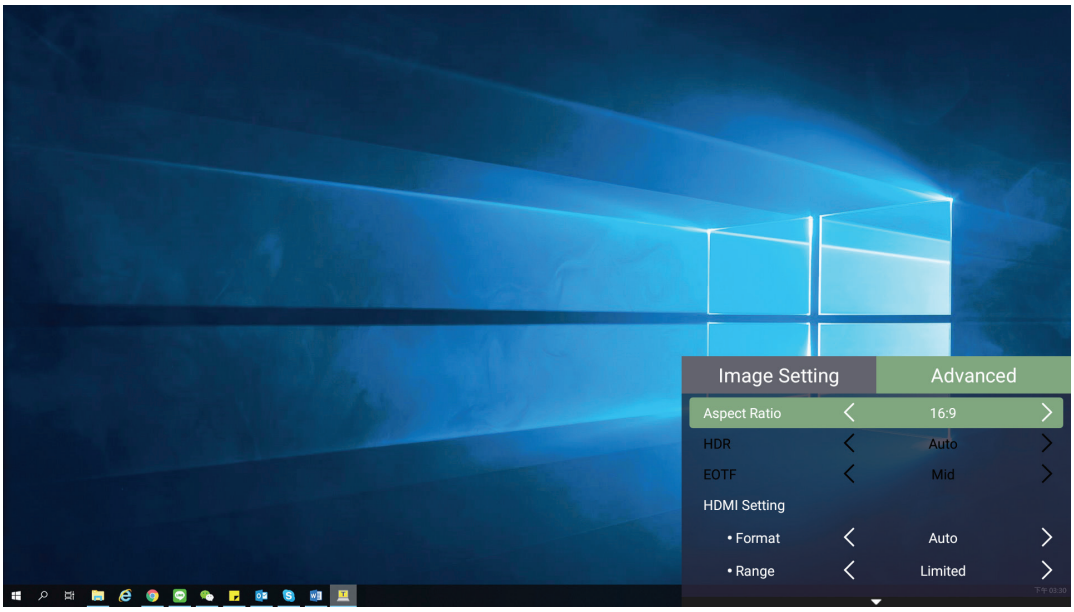
1. Tekan **Setting (Pengaturan)** pada remote control.



2. Tekan tombol **Kanan** untuk mengakses menu **Advanced (Lanjut)**.



3. Gunakan tombol **Atas/Bawah** untuk memilih menu.



4. Kemudian gunakan tombol **Kiri/Kanan** untuk masuk ke sub-menu dan/atau menyesuaikan pengaturan.

5. Tekan tombol **Return (Kembali)** untuk menuju ke menu sebelumnya atau keluar.

Pilihan Menu	Keterangan
Aspect Ratio (Rasio Aspek)	Rasio aspek adalah rasio lebar gambar terhadap tinggi gambar. Dengan adanya proses sinyal digital, perangkat tampilan digital seperti proyektor ini dapat melebarkan dan membuat skala hasil gambar secara dinamis ke aspek yang berbeda dari sinyal input gambar. **CATATAN:** Hanya mendukung input sinyal HDMI. **Auto (Otomatis)** Mengatur skala gambar secara proporsional untuk menyesuaikan resolusi awal proyektor dengan lebar horizontal. Rasio aspek ini sesuai untuk gambar masuk selain aspek 4:3 atau 16:9 dan Anda ingin memaksimalkan layar tanpa mengubah rasio aspek gambar. **4:3** Mengatur skala gambar sehingga ditampilkan di bagian tengah layar dengan rasio aspek 4:3. Rasio aspek ini paling sesuai untuk gambar dengan aspek 4:3 seperti monitor komputer, TV definisi standar, dan film DVD dengan aspek 4:3 karena akan menampilkan gambar tanpa pengubahan aspek. **16:9** Mengatur skala gambar sehingga ditampilkan di bagian tengah layar dengan rasio aspek 16:9. Rasio aspek ini paling sesuai untuk gambar yang telah memiliki aspek 16:9 seperti TV definisi tinggi.
HDMI Settings (Pengaturan HDMI)	**Range (Kisaran)** Memilih kisaran warna yang sesuai dengan pengaturan kisaran warna peangkat output yang tersambung • Full (Penuh): Mengatur kisaran warna dari 0~255. • Limited (Terbatas): Mengatur kisaran warna dari 15~235. • Auto (Otomatis): Mengatur proyektor untuk mendeteksi kisaran sinyal input secara otomatis.

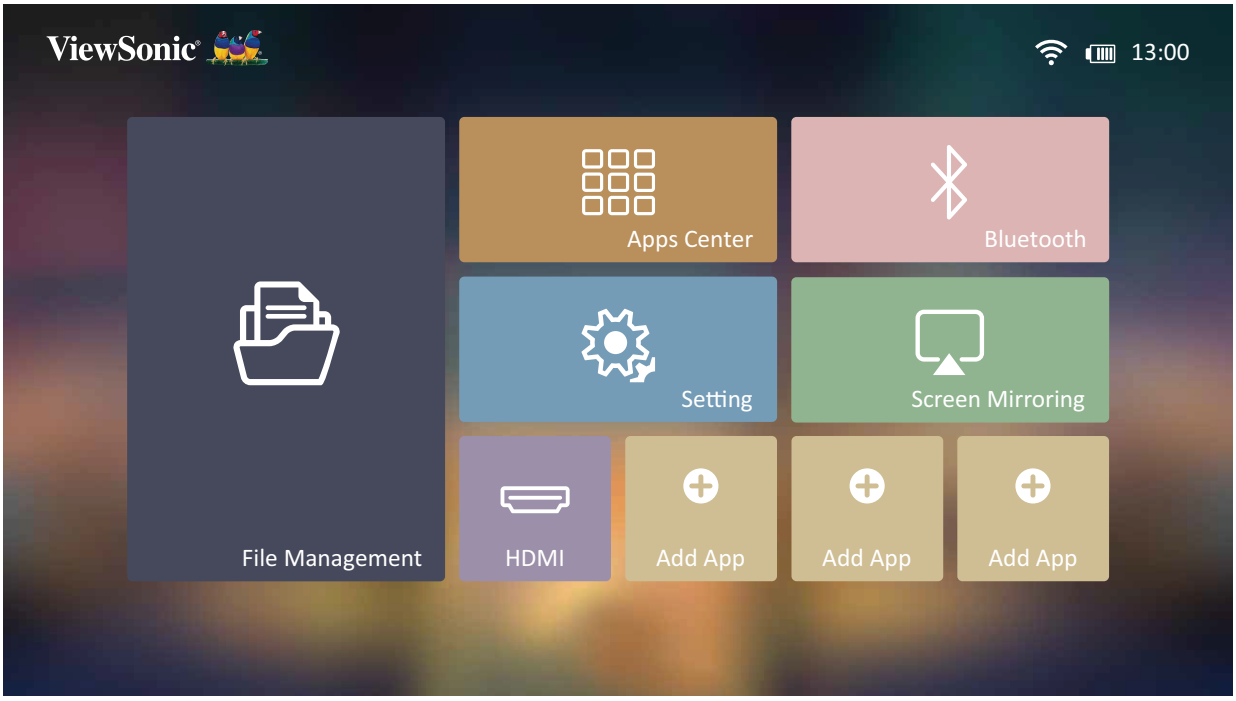
Pilihan Menu	Keterangan
3D Settings (Pengaturan 3D)	Memungkinkan Anda menikmati untuk menikmati film 3D, video, dan acara olahraga 3D secara lebih natural dengan menampilkan kedalaman gambar. **3D Sync (Penyelarasan 3D)** Menyesuaikan dan memilih dari: Automatic (Otomatis), Off (Mati), Frame Sequential, Frame Packing, Top-Bottom (Atas-Bawah), Side-by-Side (Berdampingan). **3D Sync Invert (Pembalikan Penyelarasan 3D)** Mengizinkan koreksi jika kealaman gambar 3D dibalik.
JBL	Menyesuaikan pengaturan audio.
Light Source Level (Tingkat Sumber Cahaya)	Memilih pemakaian daya LED yang cocok. **Full (Lengkap)** 100% **Eco (Eco.)** 70%
Information (Informasi)	Menampilkan Sumber Input dan Resolusi.

Menggunakan Proyektor

Bagian ini akan memperkenalkan **Home Screen (Layar Beranda)** dan menu-menunya.

Home Screen (Layar Beranda)

Home Screen (Layar Beranda) ditampilkan tiap kali Anda menghidupkan proyektor. Untuk menavigasi **Home Screen (Layar Beranda)**, cukup gunakan tombol arah pada remote control. Anda bisa kembali ke **Home Screen (Layar Beranda)** utama dengan menekan tombol **Home (Beranda)** pada remote control, pada halaman berapa pun Anda berada.



Menu	Keterangan
File Management (Manajemen File)	Menyediakan antarmuka pengguna untuk mengelola file dan folder.
Apps Center (Pusat Aplikasi)	Mengakses dan melihat semua aplikasi terpasang.
Bluetooth	Memilih mode Bluetooth yang sesuai.
Setting (Pengaturan)	Kelola berbagai macam kategori, misalnya: Pengaturan jaringan, Pengaturan Dasar dan Lanjut, Tanggal & Waktu, Pembaruan firmware, dan Informasi Sistem.
Screen Mirroring (Pemantulan Layar)	Pantulkan layar perangkat pribadi Anda melalui proyektor.
HDMI	Ganti ke sumber input HDMI
Add App (Tambahkan Aplikasi)	Pilih Aplikasi favorit Anda dan tambahkan ke **Home Screen (Layar Beranda)**.

Home Screen (Layar Beranda) - Struktur Menu OSD (Tampilan di Layar)

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu		
File Management (Manajemen File)				
Apps Center (Pusat Aplikasi)	Aptoide			
Bluetooth	Bluetooth Speaker (Speaker Bluetooth)			
	Bluetooth Pairing (Pasangan Bluetooth)			
	Bluetooth Out			
Setting (Pengaturan)	Network Settings (Pengaturan Jaringan)	Wi-Fi	Off (Tidak Aktif)	
			On (Aktif)	SSID:
				Configure IP (Konfigurasikan IP)
				IP Address (Alamat IP)
				Subnet Mask
				Gateway Default
				DNS Server (Server DNS)
				Others (Lainnya)
	Date & Time (Tanggal & Waktu)	Automatic Date & Time (Tanggal & Waktu Otomatis)	Off (Tidak Aktif)	
			On (Aktif)	
		Date (Tanggal)		
		Time (Waktu)		
		Time Zone (Zona Waktu)		
		Time Format (Format Waktu)	12 Hours (12 Jam)	
			24 Hours (24 Jam)	

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu		
Setting (Pengaturan)	Basic Settings (Pengaturan Dasar)	Language (Bahasa)	English	
			French	
			German	
			Italian	
			Spanish	
			Russian	
			繁體中文	
			簡體中文	
			日本語	
			韓語	
			Swedia	
			Belanda	
			Turkish	
			Czech	
			Portuguese	
			Thai	
			Polish	
			Finnish	
			Arabic	
			Indonesian	
			Hindi	
			Vietnam	
			Greek	
		Projector Projection (Proyeksi Proyektor)	Front Table (Meja Depan)	
			Front Ceiling (Langit-Langit Depan)	
			Rear Table (Meja Belakang)	
			Rear Ceiling (Langit-Langit Belakang)	
		Keystone (Sudut)	Manual	(-/+, -40~40)
			Auto V Keystone (Sudut V Otomatis)	Disable (Nonaktifkan)
				Enable (Aktifkan)

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu		
Setting (Pengaturan)	Advanced Settings (Pengaturan Lanjutan)	Power On Source (Sumber Daya Hidup)	Home (Beranda)	
			HDMI	
		Power On/Off Ring Tone (Nada Dering Sistem Hidup/Mati)	Off (Tidak Aktif)	
			On (Aktif)	
		Smart Energy	Auto Power Off (Daya Otomatis Mati)	Disable (Nonaktifkan)
				10 minutes (10 menit)
				20 minutes (20 menit)
				30 minutes (30 menit)
			Sleep Timer (Timer Tidur)	Disable (Nonaktifkan)
				30 minutes (30 menit)
				1 hour (1 Jam)
				2 hours (2 jam)
				3 hours (3 jam)
				4 hours (4 jam)
				8 hours (8 jam)
				12 hours (12 jam)
			Power Saving (Hemat Daya)	Enable (Aktifkan)
				Disable (Nonaktifkan)
		JBL	Audio Volume (Volume Audio)	(-/+, 0~20)
			Mute (Diam)	Off (Tidak Aktif)
				On (Aktif)
		Light Source Level (Tingkat Sumber Cahaya)	Full (Lengkap)	
			Eco (Eco.)	

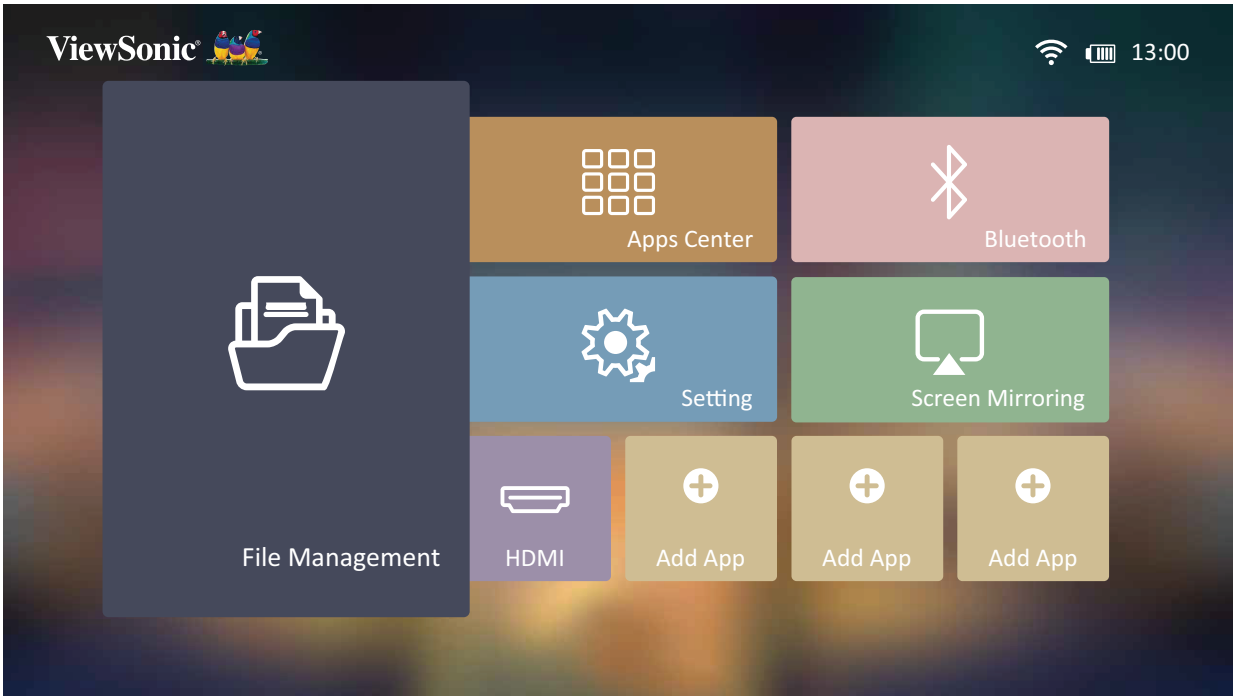
Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu		
Setting (Pengaturan)	Advanced Settings (Pengaturan Lanjutan)	High Altitude Mode (Mode Ketinggian Tinggi)	Off (Tidak Aktif)	
			On (Aktif)	
		Reset Settings (Atur Ulang Pengaturan)	Yes (Ya)	
			Cancel (Batalkan)	
		Reset to Factory Default (Atur Ulang ke Default Pabrik)	Yes (Ya)	
			Cancel (Batalkan)	
	Firmware Upgrade (Upgrade Firmware)	Software Update Online (Pembaruan Perangkat Lunak Online)		
		Software Update by USB (Pembaruan Perangkat Lunak melalui USB)		
		OTA Reminder (Pengingat OTA)	Enable (Aktifkan)	
			Disable (Nonaktifkan)	
		Software Version (Versi Perangkat Lunak)		
	Information (Informasi)	Light Source Hours (Jam Sumber Cahaya)		
		System Version (Versi Sistem)		
		Memory Information (Informasi Memori)	XX GB of XX GB Used (XX GB dari XX GB Digunakan)	
		Wi-Fi Mac Address (Alamat Mac Wi-Fi)		
		Serial Number (Nomor Seri)		
Screen Mirroring (Pemantulan Layar)				
HDMI				
Add App (Tambahkan Aplikasi)				
Add App (Tambahkan Aplikasi)				
Add App (Tambahkan Aplikasi)				

Pengoperasian Menu

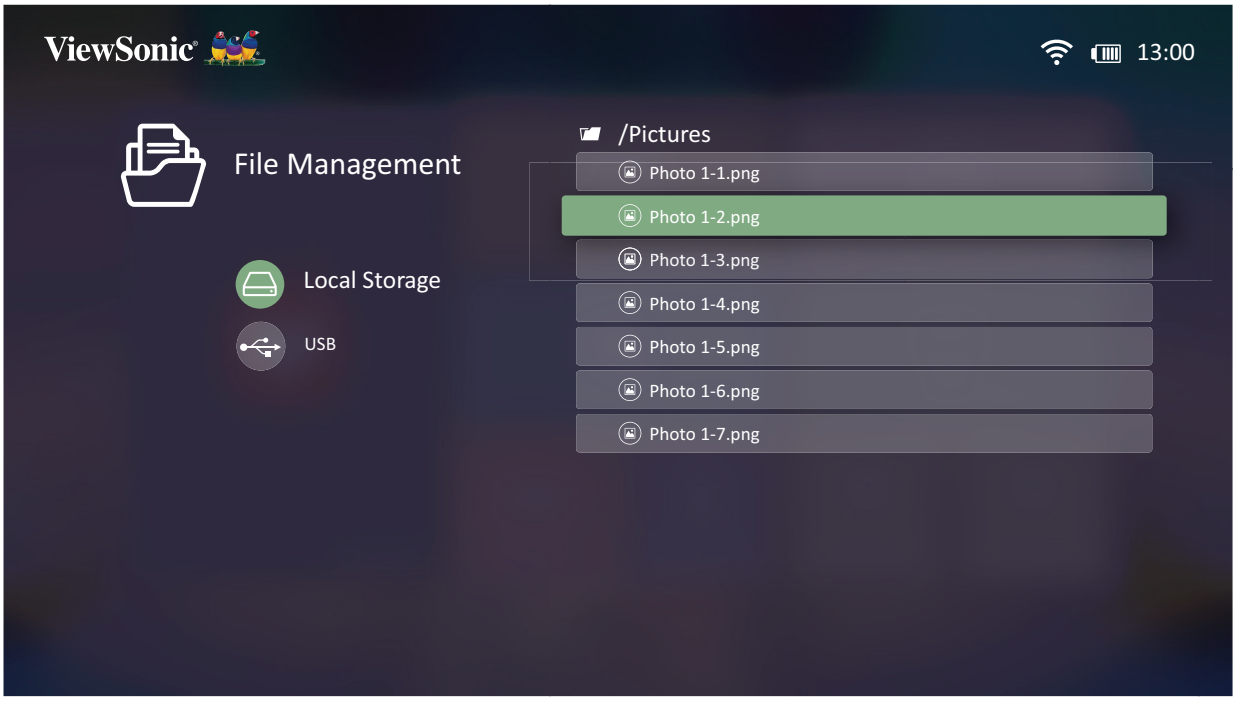
File Management (Manajemen File)

Mengelola file dan folder dengan mudah.

1. Pilih: **Home (Beranda)** > **File Management (Manajemen File)**.



2. Pilih perangkat pada daftar sumber. Gunakan tombol arah untuk memilih file yang diinginkan. Kemudian tekan **OK** pada remote control untuk membuka file yang dipilih.

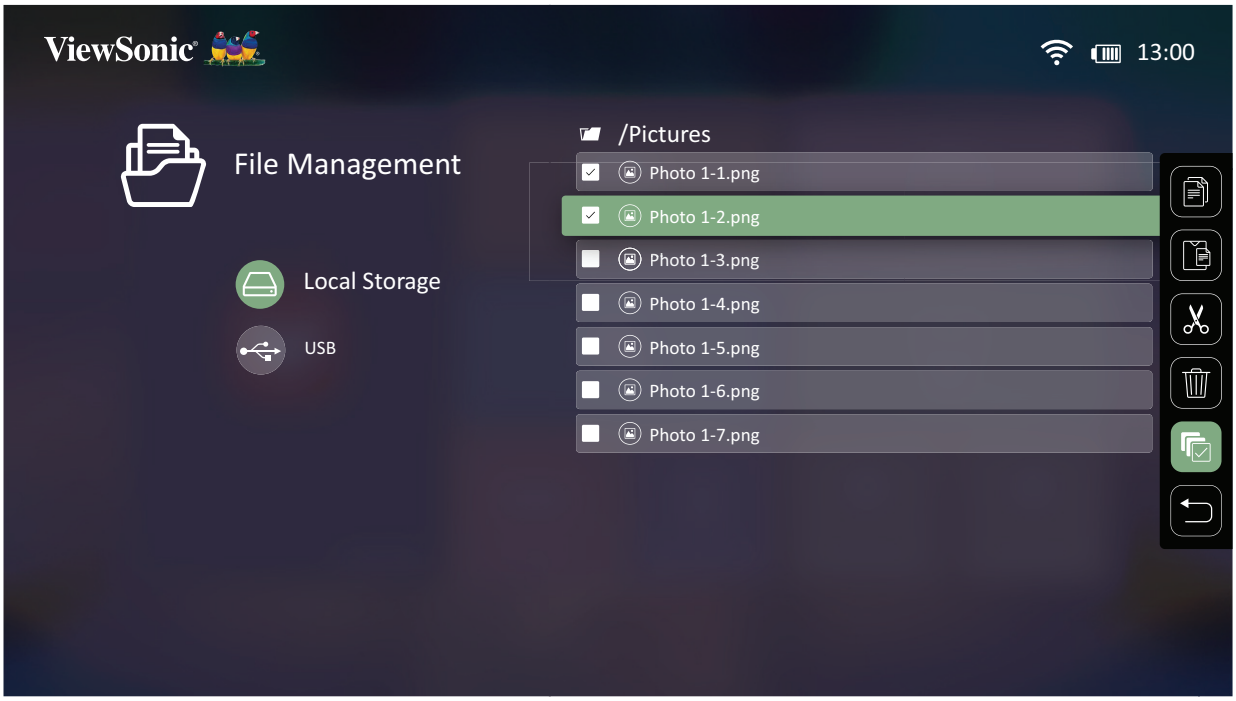


3. Tekan tombol **Return (Kembali)** untuk menuju ke tingkat sebelumnya.

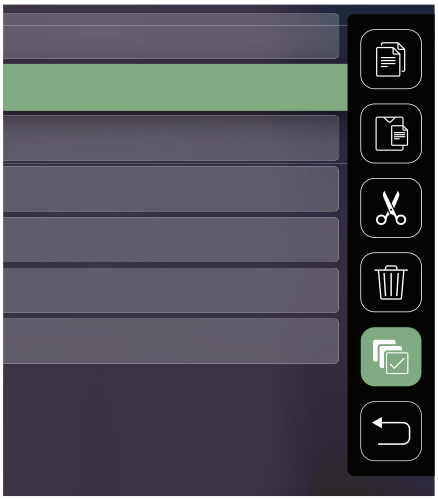
CATATAN: Tekan tombol **Home (Beranda)** pada remote control untuk kembali ke **Home Screen (Layar Beranda)** kapan saja.

Cara Mengedit File

1. Ketika berada di **File Management (Manajemen File)**, tekan terus tombol **OK** selama tiga (3) detik.
2. Kotak centang akan muncul di depan masing-masing file. Gunakan tombol arah dan tekan **OK** untuk memilih satu file atau lebih.



3. Dengan menekan tombol **Kanan**, kotak Salin, Tempel, Potong, Hapus, Pilih Semua, dan Kembali tersedia untuk digunakan.



4. Pilih tindakan yang Anda inginkan dan tekan **OK** untuk menjalankan.
5. Jika Anda sedang Menyalin atau Memotong, pilih folder tujuan untuk menyelesaikan prosesnya.

Cara Menggunakan Tombol Bilah Kontrol Media

Tombol bilah kontrol media akan muncul di layar jika file ideo, musik, atau foto dipilih untuk dibuka.

Gambar		Video		Musik	
	Kembali		Kembali		Kembali
	Putar		Putar		Putar
	Berikutnya		Putar		Jeda
	Perbesar		Jeda		Berikutnya
	Perkecil		Maju Cepat		Kocok
	Putar (kiri)		Berikutnya		Ulangi Semua
	Putar (kanan)		Kontrol Volume		Ulangi Sekali
					Daftar Putar
					Informasi

CATATAN:

Tips Menggunakan USB

Ketika menggunakan USB untuk membaca dan/atau penyimpanan, ingatlah hal berikut:

1. Sebagian perangkat penyimpanan USB mungkin tidak kompatibel.
2. Jika Anda menggunakan kabel ekstensi USB, perangkat USB mungkin tidak akan mengenali USB.
3. Hanya gunakan perangkat penyimpanan USB yang diformat dengan sistem file FAT32 atau NTFS Windows.
4. File-file yang lebih besar butuh waktu lebih untuk memuat.
5. Data-data di perangkat penyimpanan USB bisa rusak atau hilang. Cadangkan file-file penting.

Format File yang Didukung

Format Multimedia

Ekstensi	Tipe	Codec
.xvid	Video	Xvid, H.264
.avi	Audio	MP3
.mp4 .m4v .mov	Video	H.264/H.265/MPEG-4
	Audio	AAC
.mkv	Video	H.264
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Video	H.264, MPEG-2
	Audio	MP3/AAC
.vob	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	DVD-LPCM
.mpg	Video	MPEG-1

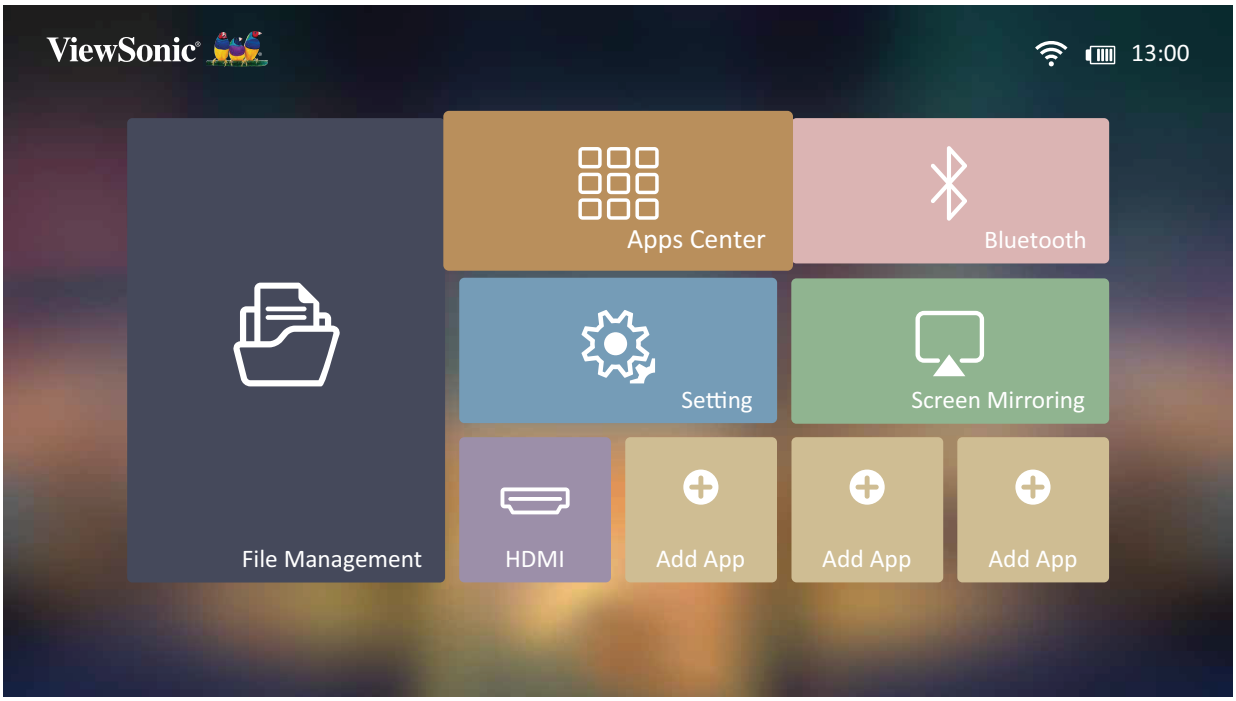
Format Office

			Item	Indikator
I.	Fungsi Melihat Dokumen	1	doc/docx	Bisa membuka dan membaca dokumen dalam format doc/docx
		2	xls/xlsx	Bisa membuka dan membaca dokumen dalam format xls/xlsx
		3	ppt/pptx	Bisa membuka dan membaca dokumen dalam format ppt/pptx
		4	Pdf	Bisa membuka dan membaca dokumen dalam format pdf
II.	Mendukung Bahasa Antarmuka	1	Mendukung 44 bahasa Antarmuka	Bahasa Inggris, Bahasa Mandarin Sederhana, Bahasa Mandarin (TW), Bahasa Mandarin (HK), Bahasa Spanyol (LA), Bahasa Perancis (EU), Bahasa Portugis (EU), Bahasa Portugis (BR), Bahasa Jerman, Bahasa Rusia, Bahasa Italia, Bahasa Swedia, Bahasa Spanyol (EU), Bahasa Korea, Bahasa Arab, Bahasa Persia, Bahasa Serbia, Bahasa Bosnia, Bahasa Makedonia, Bahasa Bulgaria, Bahasa Ukraina, Bahasa Yunani, Bahasa Norwegia, Bahasa Denmark, Bahasa Ceko, Bahasa Hongaria, Bahasa Slovakia, Bahasa Polandia, Bahasa Rumania, Bahasa Finlandia, Bahasa Estonia, Bahasa Latvia, Bahasa Lithuania, Bahasa Inggris British, Bahasa Slovenia, Bahasa Kroasia, Bahasa Turki, Bahasa Vietnam, Bahasa Indonesia, Bahasa Belanda, Bahasa Melayu, Bahasa Thailand, Bahasa Hindi, Bahasa Ibrani, Bahasa Burma, Bahasa Catalan.

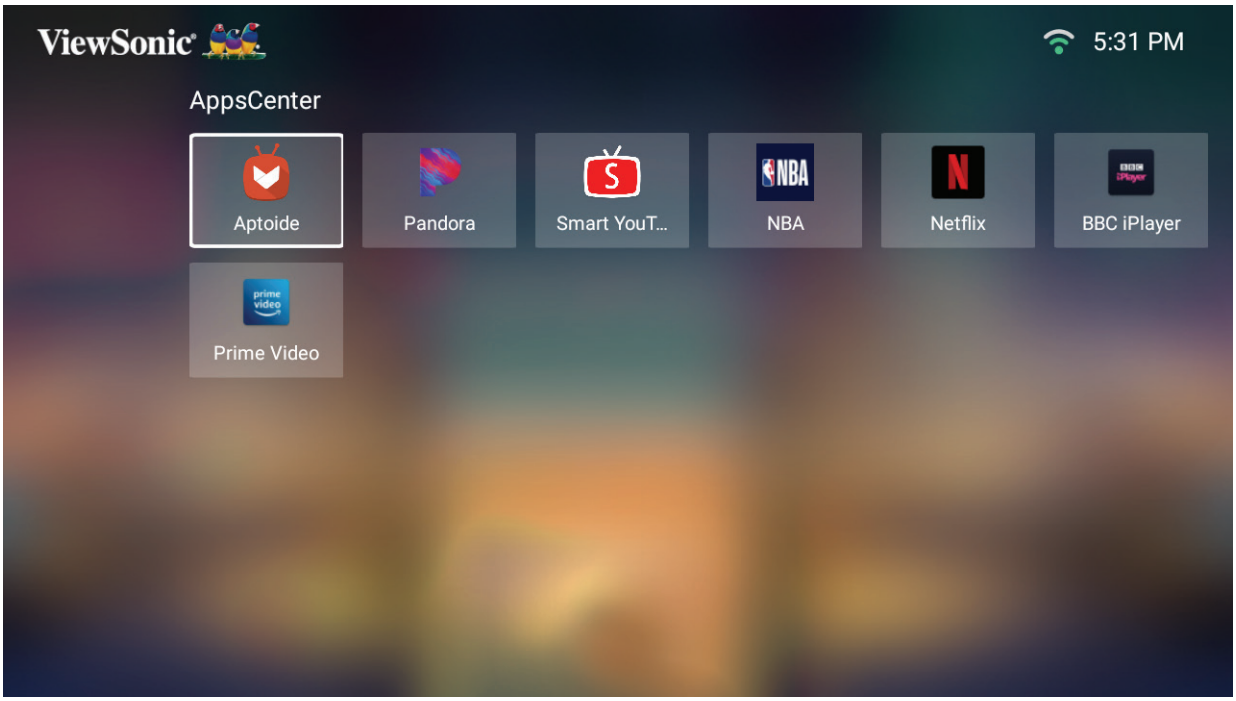
Apps Center (Pusat Aplikasi)

Lihat, buka, dan copot Aplikasi.

1. Untuk melihat Aplikasi Anda, pilih: **Home (Beranda)** > **Apps Center (Pusat Aplikasi)**.



2. Gunakan tombol arah untuk memilih Aplikasi yang diinginkan. Kemudian tekan **OK** pada remote control untuk membuka Aplikasi.

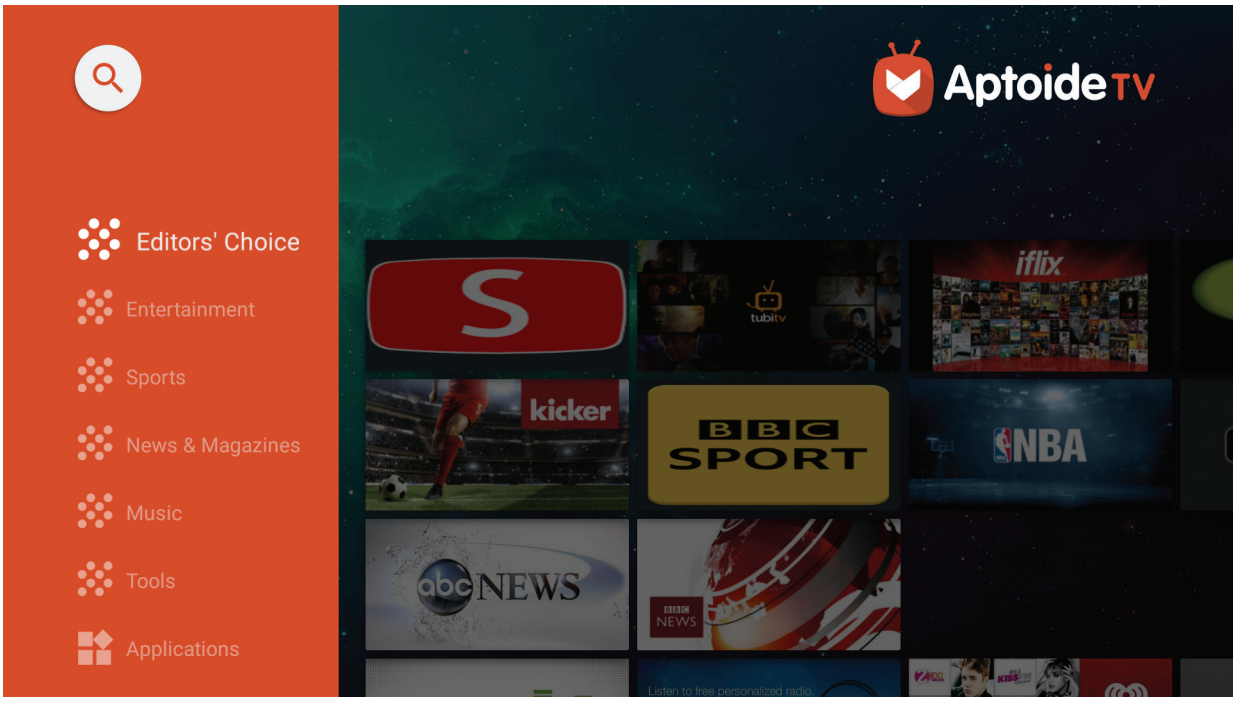


CATATAN: Tekan tombol **Home (Beranda)** pada remote control untuk kembali ke **Home Screen (Layar Beranda)** kapan saja.

Aptoide

Proyektor sudah diisi dengan Aptoide store, yang memungkinkan pengguna mengundah dan menginstal Aplikasi yang berbeda.

1. Pilih: **Home (Beranda)** > **Apps Center (Pusat Aplikasi)** > **Aptoide**.



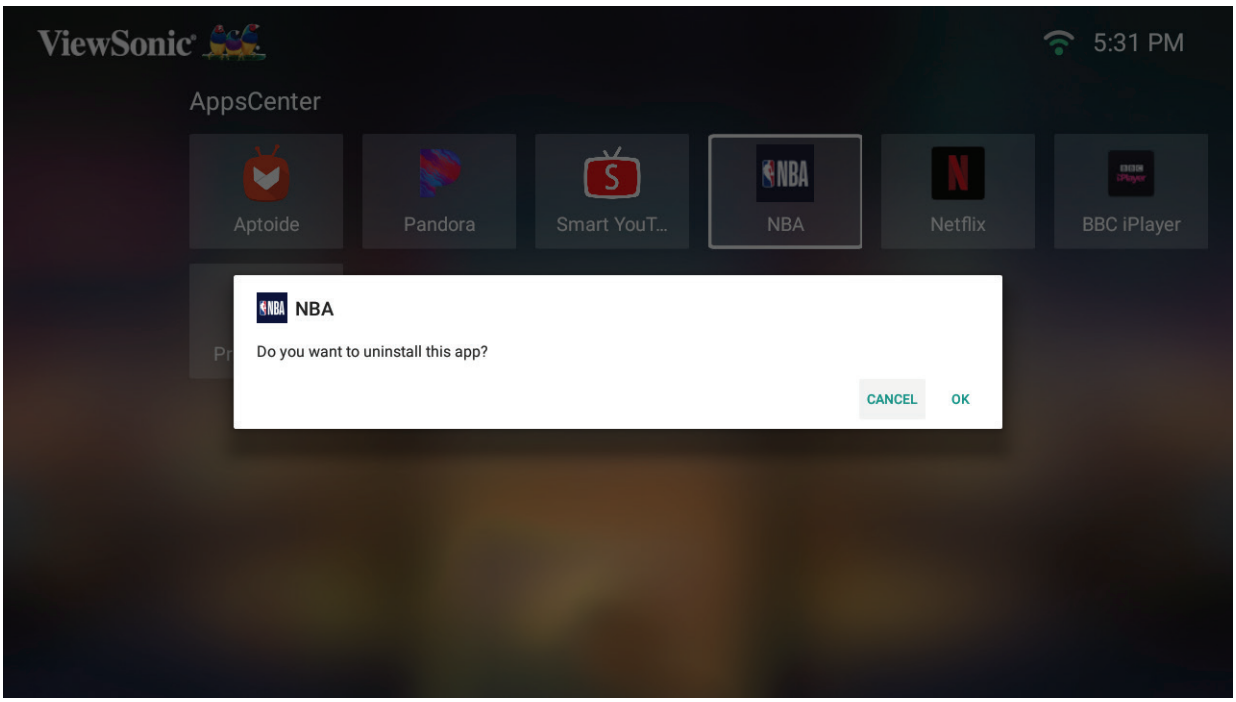
2. Gunakan tombol arah untuk menavigasi pilihan menu. Kalau Anda sudah menemukan Aplikasi pilihan, tekan tombol **OK** untuk menginstalnya.

CATATAN:

- Pengguna dapat menginstal Aplikasi pihak ketiga berdasarkan file .apk di **File Management (Manajemen File)**. Namun demikian, beberapa Aplikasi phak ketiga mungkin ada kendala kompatibilitas.
- Aplikasi yang tidak dimuat oleh ViewSonic mungkin tidak cocok atau tidak bekerja dengan benar.
- Beberapa Aplikasi membutuhkan keyboard atau mouse.
- Beberapa Aplikasi mungkin Spesifik-Wilayah.

To Uninstall Apps (Untuk Mencopot Aplikasi)

1. Buka **Apps Center (Pusat Aplikasi)** dengan memilih: **Home (Beranda)** > **Apps Center (Pusat Aplikasi)**.
2. Gunakan tombol arah untuk memilih Aplikasi yang diinginkan.
3. Tekan terus **OK** pada remote control selama tiga (3) detik. Kotak dialog di bawah akan muncul:

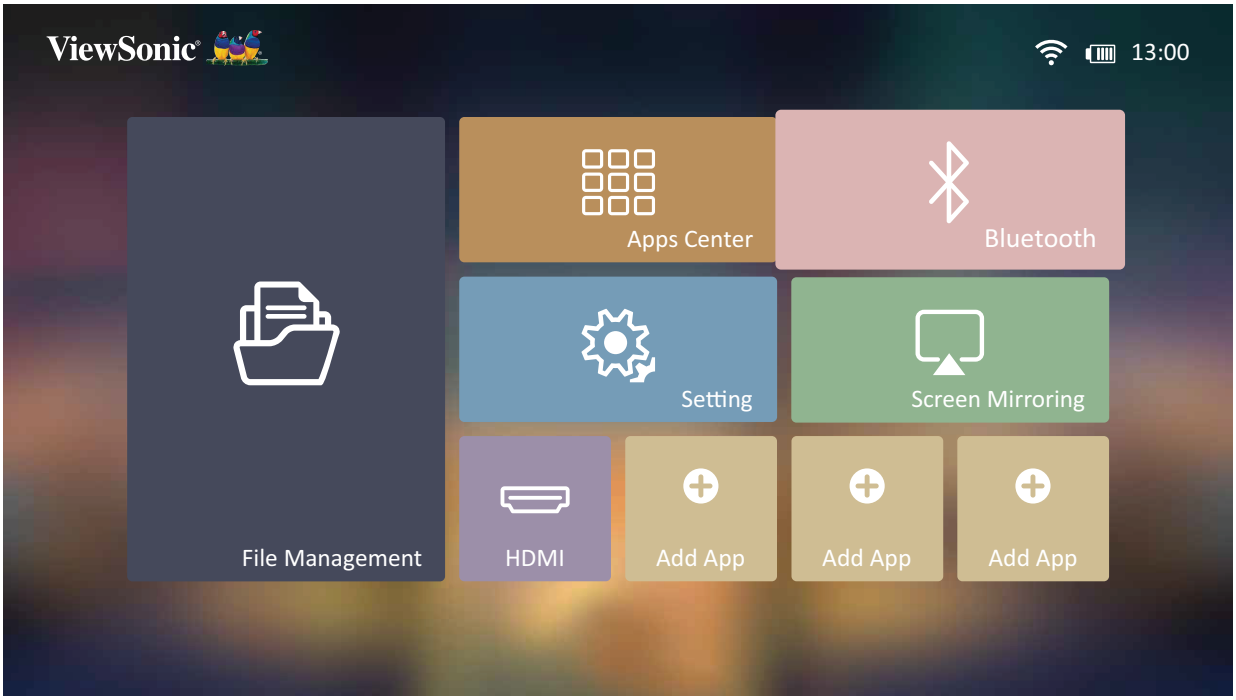


4. Pilih **OK** untuk mencopot Aplikasi.

CATATAN: Tekan tombol **Home (Beranda)** pada remote control untuk kembali ke **Home Screen (Layar Beranda)** kapan saja.

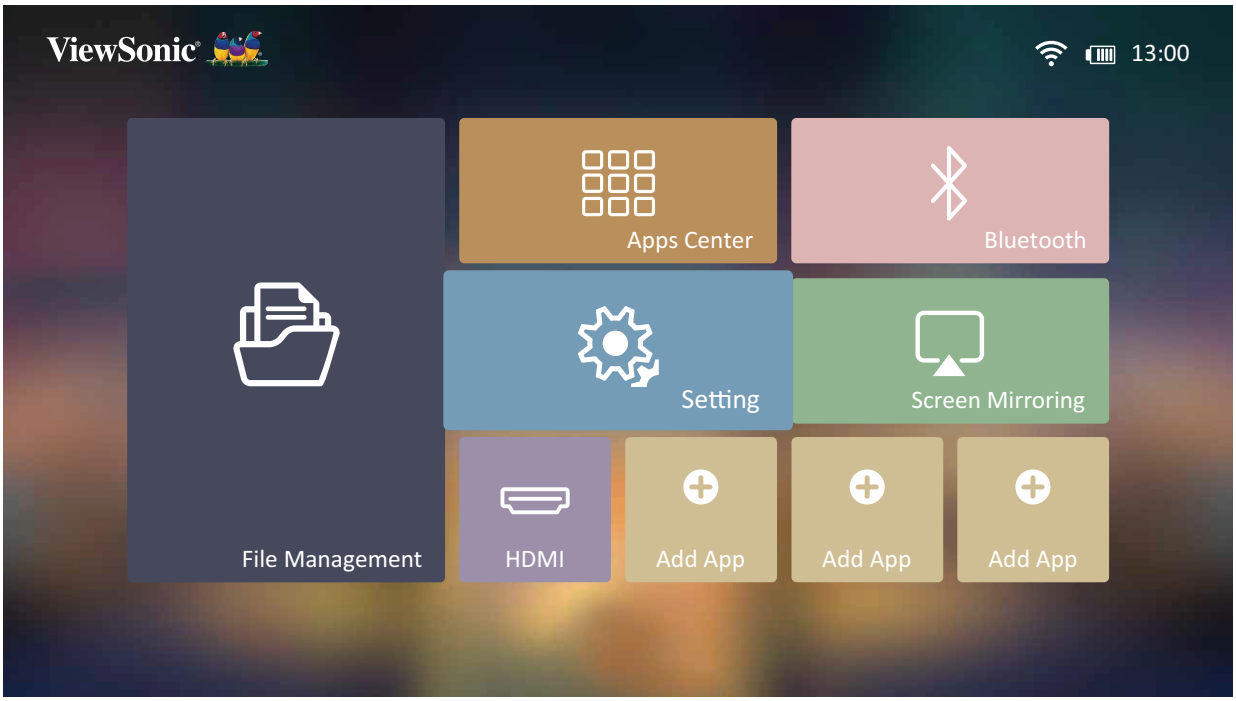
Bluetooth

Proyektor dilengkapi dengan Bluetooth yang memungkinkan pengguna menyambungkan perangkat secara nirkabel untuk pemutaran audio. Untuk Informasi selengkapnya, lihat “Menyambung ke Bluetooth” pada halaman 20.



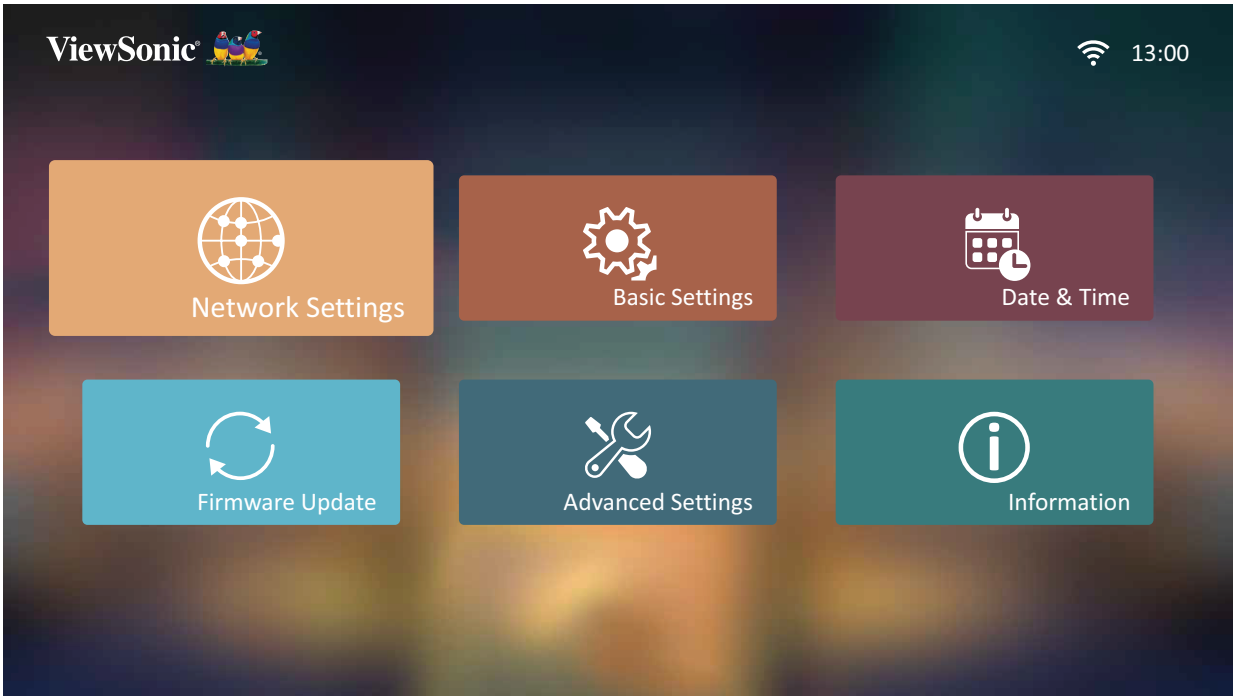
Setting (Pengaturan)

Pada **Setting (Pengaturan)**, Anda dapat menyesuaikan Pengaturan, Pengaturan Dasar dan Lanjut, Tanggal & Waktu, Pembaruan Firmware, dan melihat Informasi.

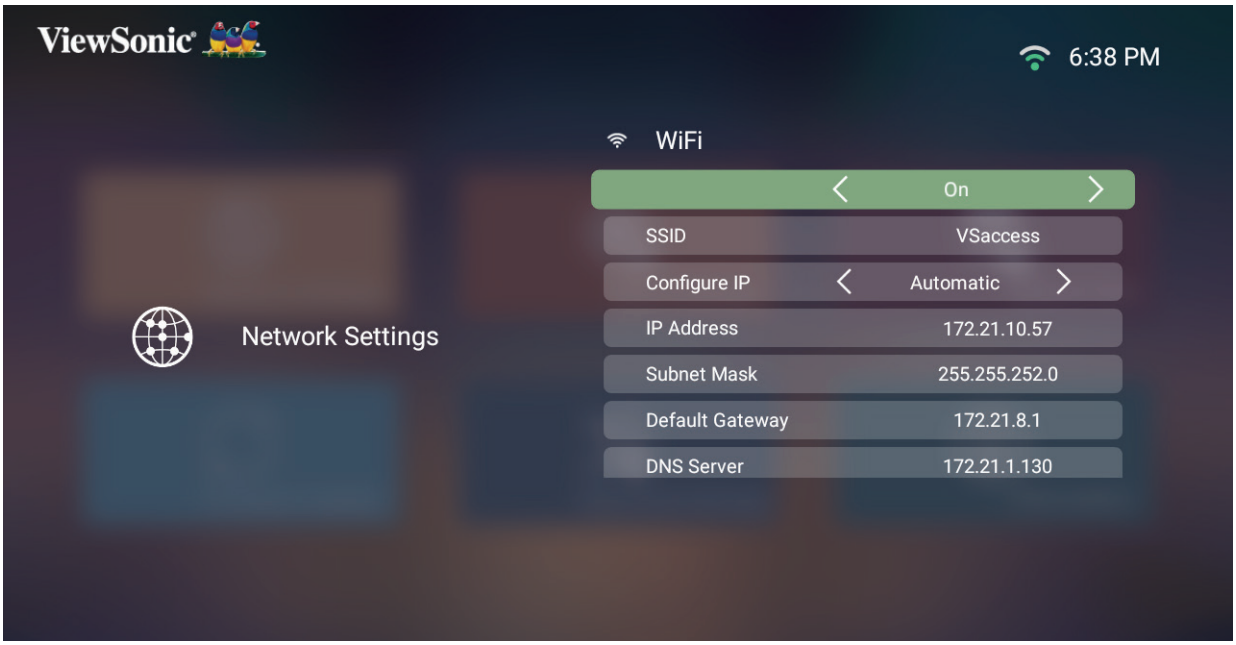


Network Settings (Pengaturan Jaringan)

1. Pilih: **Home (Beranda)** > **Setting (Pengaturan)** > **Network Settings (Pengaturan Jaringan)**



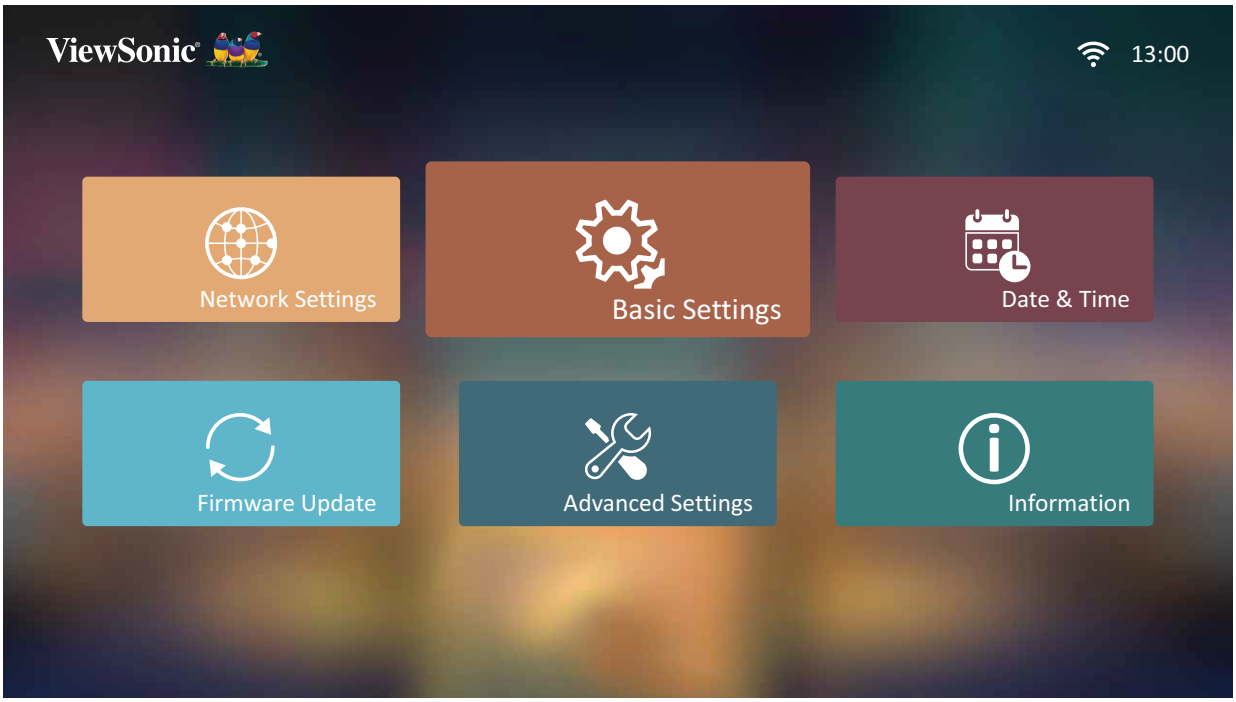
2. Lihat dan sesuaikan pengaturan Wi-Fi dan jaringan Anda.



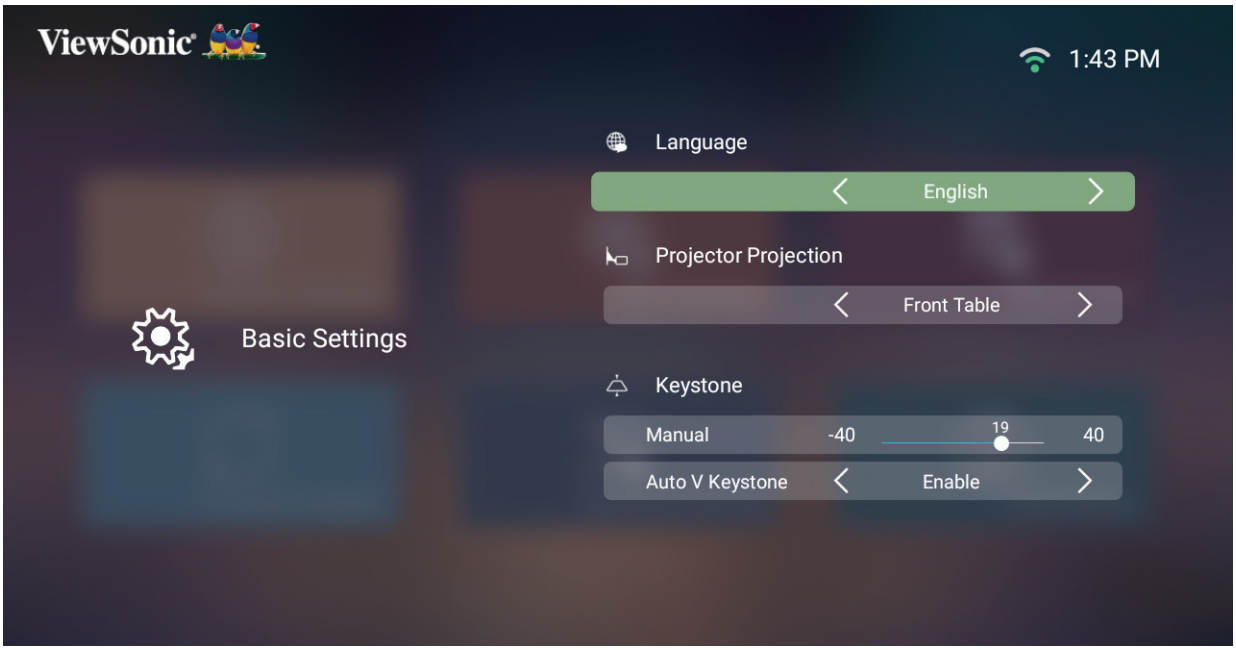
3. Untuk mengonfigurasi sambungan Nirkabel, lihat “Menyambung ke Jaringan” pada halaman 23.

Basic Settings (Pengaturan Dasar)

1. Pilih: **Home (Beranda)** > **Setting (Pengaturan)** > **Basic Settings (Pengaturan Dasar)**



2. Gunakan tombol **Naik** dan **Turun** untuk memilih pilihan yang diinginkan lalu tekan **OK**. Kemudian gunakan tombol **Kiri** dan **Kanan** untuk melakukan penyesuaian atau pemilihan..



3. Untuk kembali ke menu sebelumnya tekan tombol **Return (Kembali)**.

Menu	Keterangan
Language (Bahasa)	Pilih bahasa yang Anda inginkan.
Projector Position (Posisi Proyektor)	Memilih posisi proyeksi yang disukai.

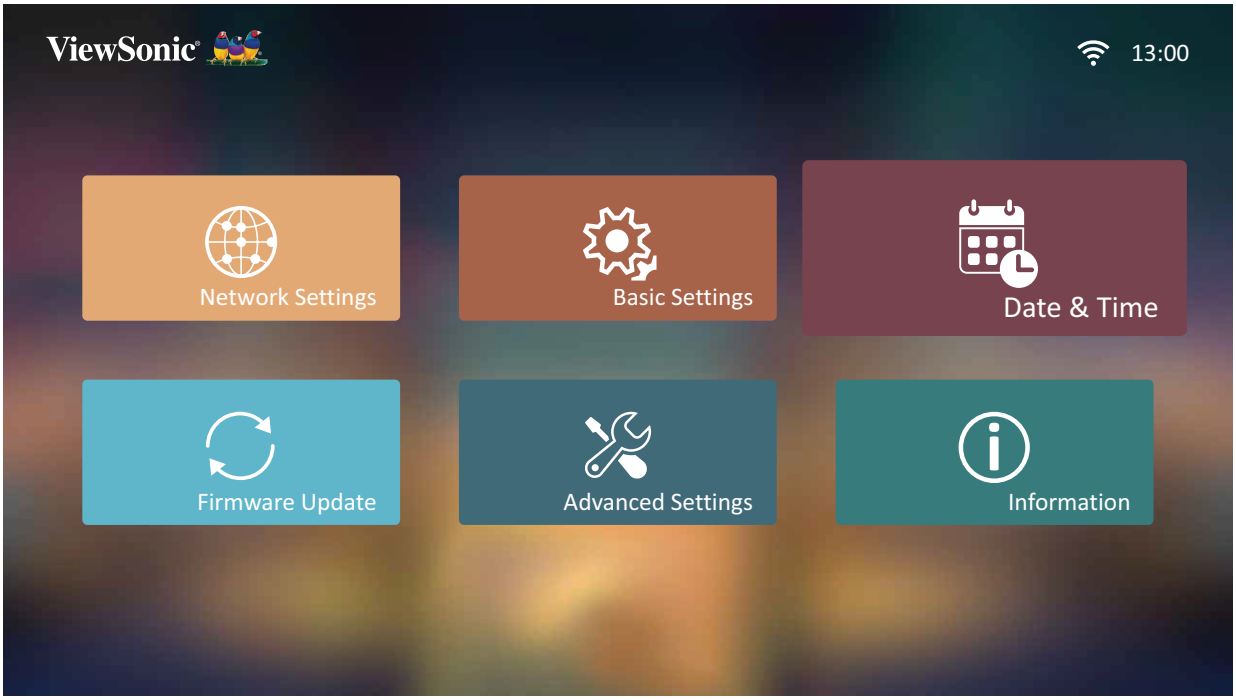
Menu	Keterangan
Keystone (Sudut)	Menyesuaikan distorsi gambar layar trapesium. **Manual** Sudut bisa disesuaikan secara manual dari -40 hingga 40. **Auto V Keystone (Sudut V Otomatis)** Menyediakan gambar layar persegi panjang dengan secara otomatis menyesuaikan angka sudut ketika ada gambar layar trapesium yang disebabkan oleh kemiringan proyektor. • **Enable (Aktifkan)**: Secara otomatis menyesuaikan angka sudut. • **Disable (Nonaktifkan)**: Secara manual menyesuaikan angka sudut. **CATATAN:** Jika **Manual** dipilih, **Auto V Keystone (Sudut V Otomatis)** akan berubah menjadi **Disable (Nonaktifkan)** secara otomatis.

Date & Time (Tanggal & Waktu)

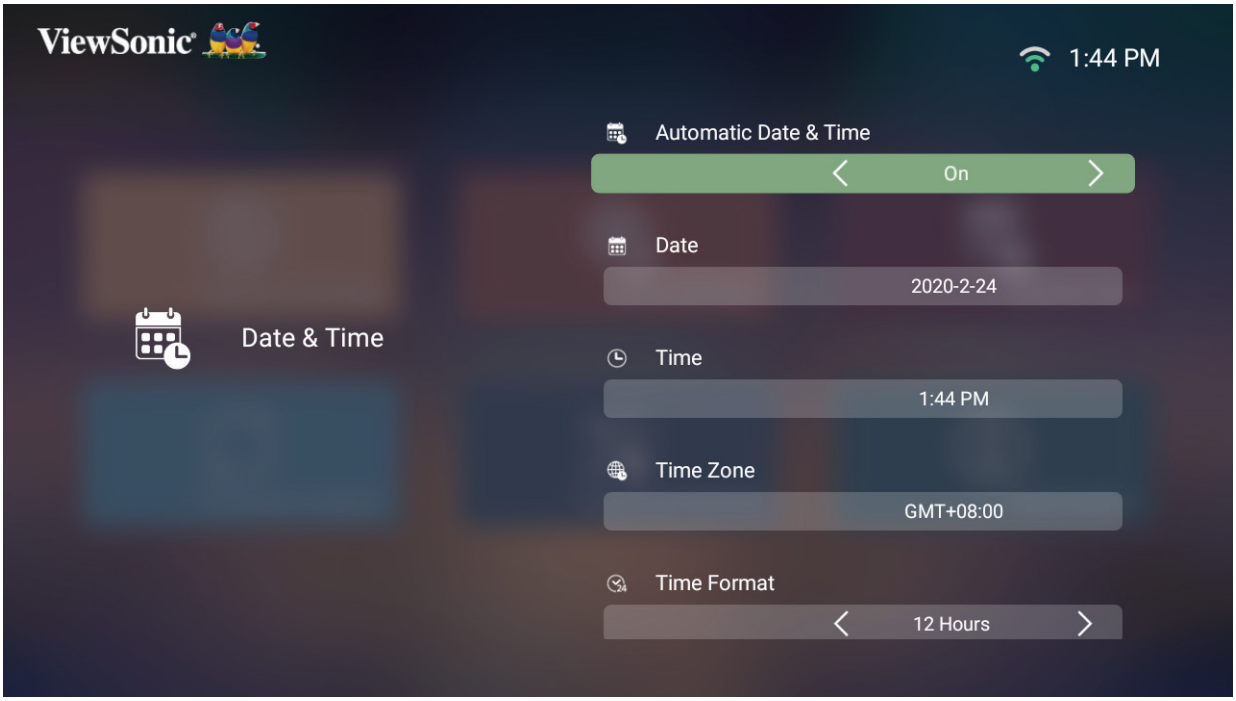
Pilih Tanggal, Waktu, Zona Waktu, dan Format Waktu.

CATATAN: Waktu ditampilkan di sudut kanan atas sesudah menyambung ke Internet.

1. Pilih: **Home (Beranda)** > **Setting (Pengaturan)** > **Date & Time (Tanggal & Waktu)**.



2. Gunakan tombol **Naik** dan **Turun** untuk memilih pilihan yang diinginkan lalu tekan **OK**. Kemudian gunakan tombol **Kiri** dan **Kanan** untuk melakukan penyesuaian atau pemilihan.



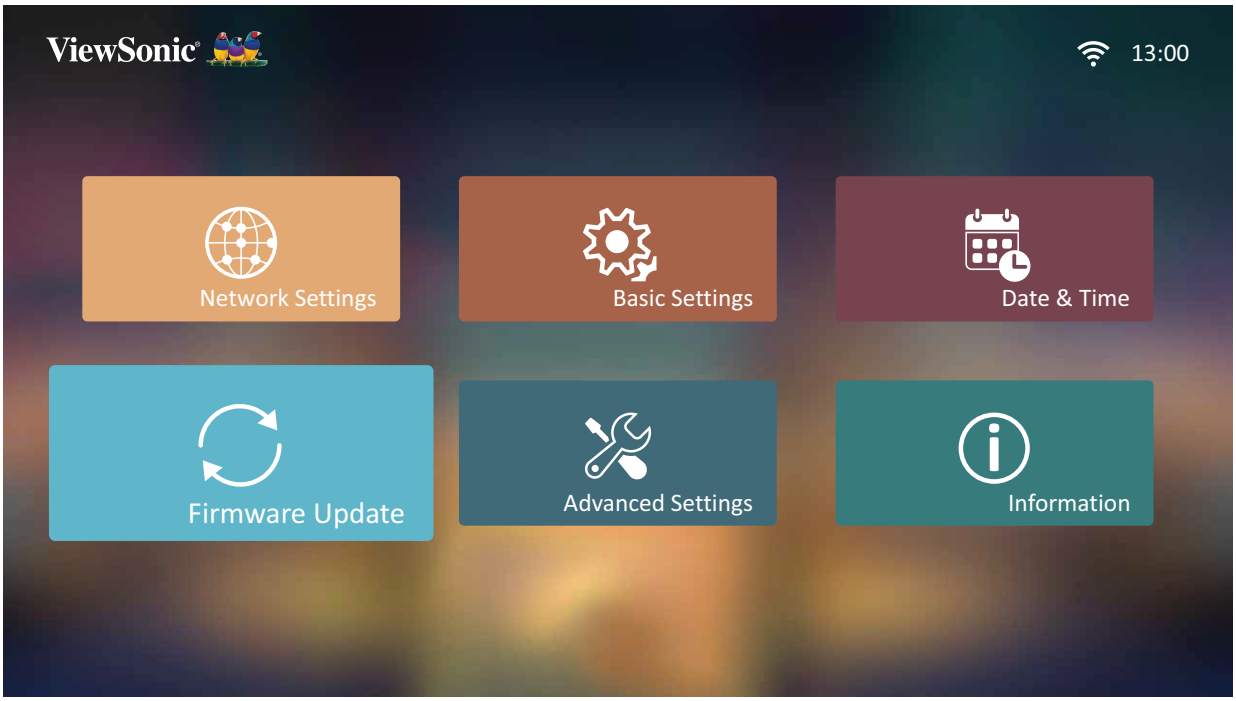
Menu	Keterangan
Automatic Date & Time (Tanggal & Waktu Otomatis)	Pengguna dapat menyinkronkan tanggal dan waktu secara otomatis sesudah menyambung ke Internet. **On (Aktif)** Aktifkan sinkronisasi. **Off (Tidak Aktif)** Nonaktifkan sinkronisasi.
Time Zone (Zona Waktu)	Pilih lokasi yang Anda inginkan.
Time Format (Format Waktu)	Pilih format waktu tampilan yang berbeda. **12 Hours (12 Jam)** Format 12 jam **24 Hours 24 (Jam)** Format 24 jam

Firmware Upgrade (Upgrade Firmware)

Pengguna dapat memperbarui firmware secara Online, atau dengan USB, dan memeriksa nomor versi.

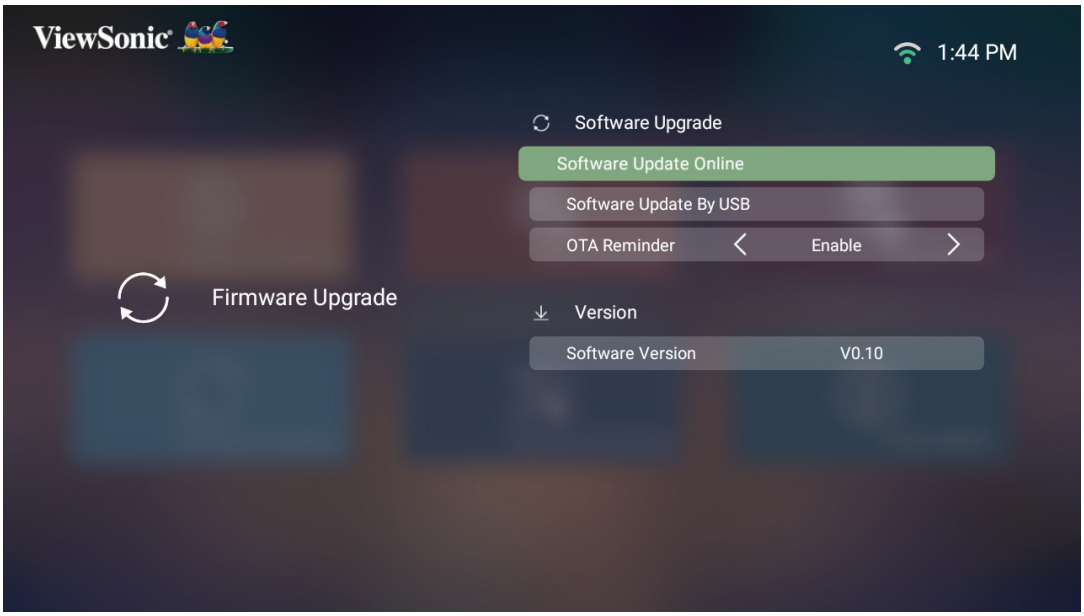
CATATAN: Jangan lepas kabel daya, USB, atau memutus sambungan Internet selama proses upgrade.

1. Sebelum masuk ke menu **Firmware Upgrade (Upgrade Firmware)**, pastikan proyektor sudah tersambung ke Internet.
2. Untuk masuk ke menu, pilih: **Home (Beranda)** > **Setting (Pengaturan)** > **Firmware Upgrade (Upgrade Firmware)**.

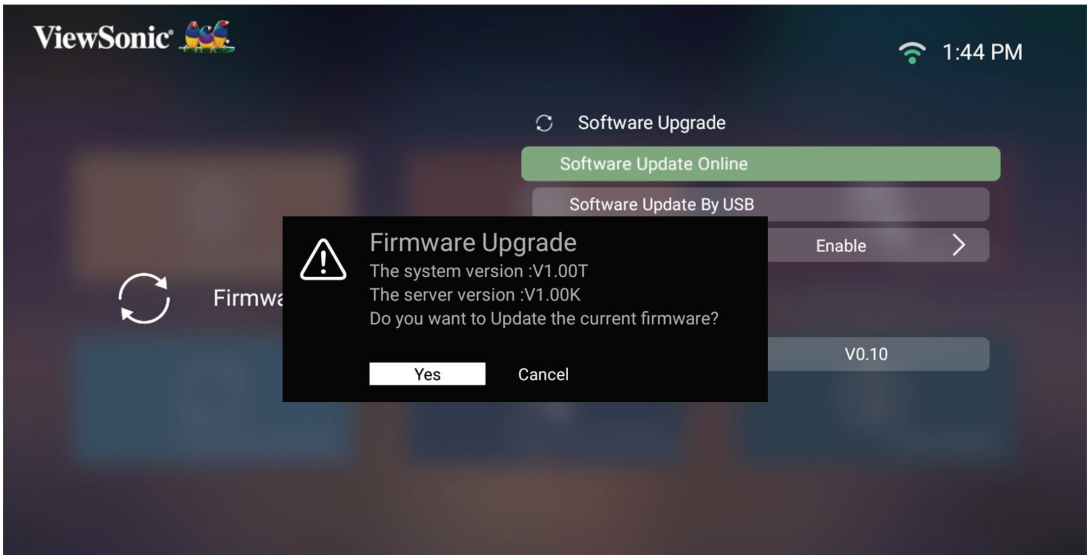


Firmware Update Online (Pembaruan Perangkat Lunak)

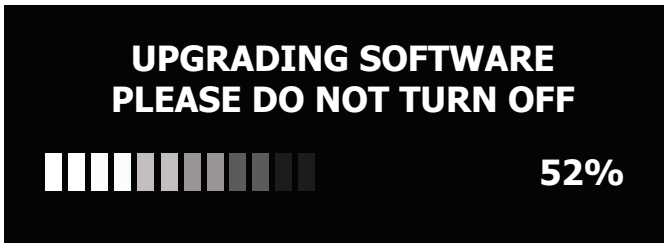
1. Buka: **Home (Beranda)** > **Setting (Pengaturan)** > **Firmware Upgrade (Upgrade Firmware)** > **Software Update Online (Pembaruan Perangkat Lunak)**.



2. Pilih **Enter (Masuk)** dengan menekan **OK** pada remote control.
3. Sistem akan memeriksa situs web ViewSonic (OTA) dan menampilkan pesan dialog di bawah kalau Firmware mereka baru.



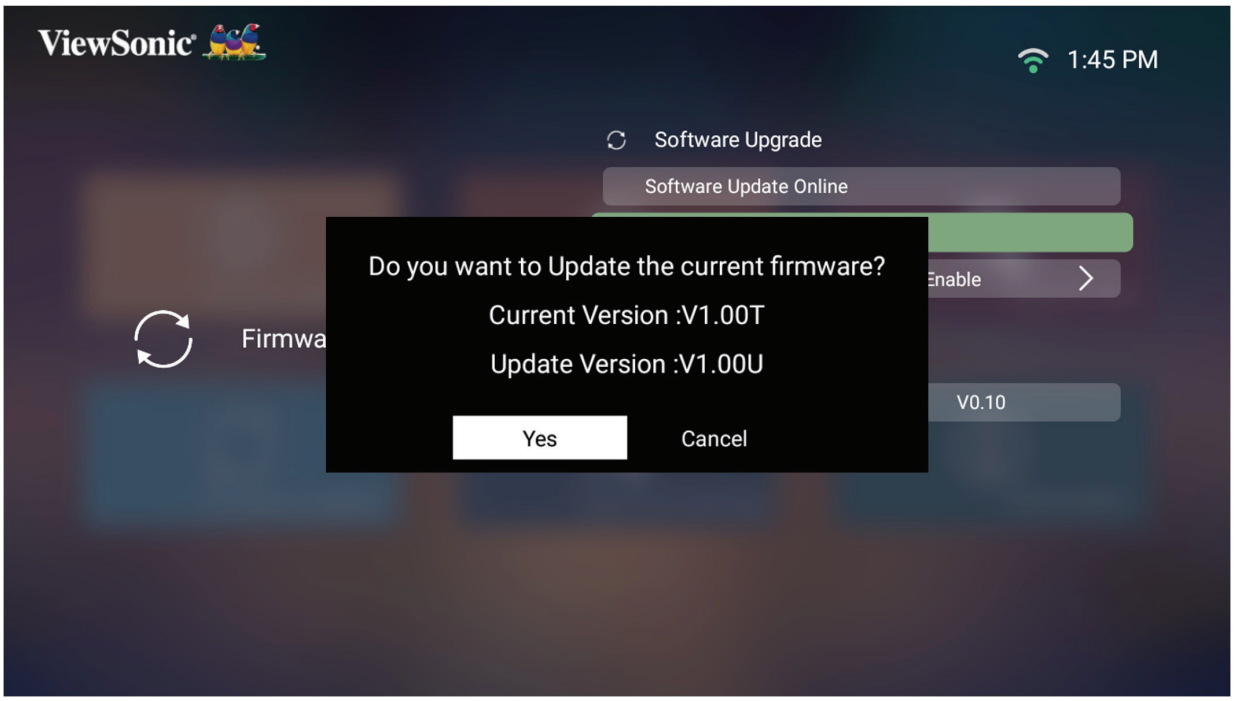
4. Dengan memilih **Yes (Ya)**, bilah perkembangan akan muncul ketika proses pembaruan dimulai.



5. Saat mencapai 100% proyektor akan dihidupkan lagi. Seluruh proses akan berlangsung selama 10 menit.
6. Setelah memperbarui Firmware, butuh beberapa menit untuk menghidupkan proyektor lagi.

Firmware Update by USB (Pembaruan Firmware melalui USB)

1. Unduh versi terbaru dari situs web ViewSonic dan salin file ke perangkat USB.
2. Colokkan USB ke proyektor, lalu buka: **Home (Beranda)** > **Setting (Pengaturan)** > **Firmware Upgrade (Upgrade Firmware)** > **Software Update By USB (Pembaruan Perangkat Lunak melalui USB)**.
3. Pilih **Enter (Masuk)** dengan menekan **OK** pada remote control.

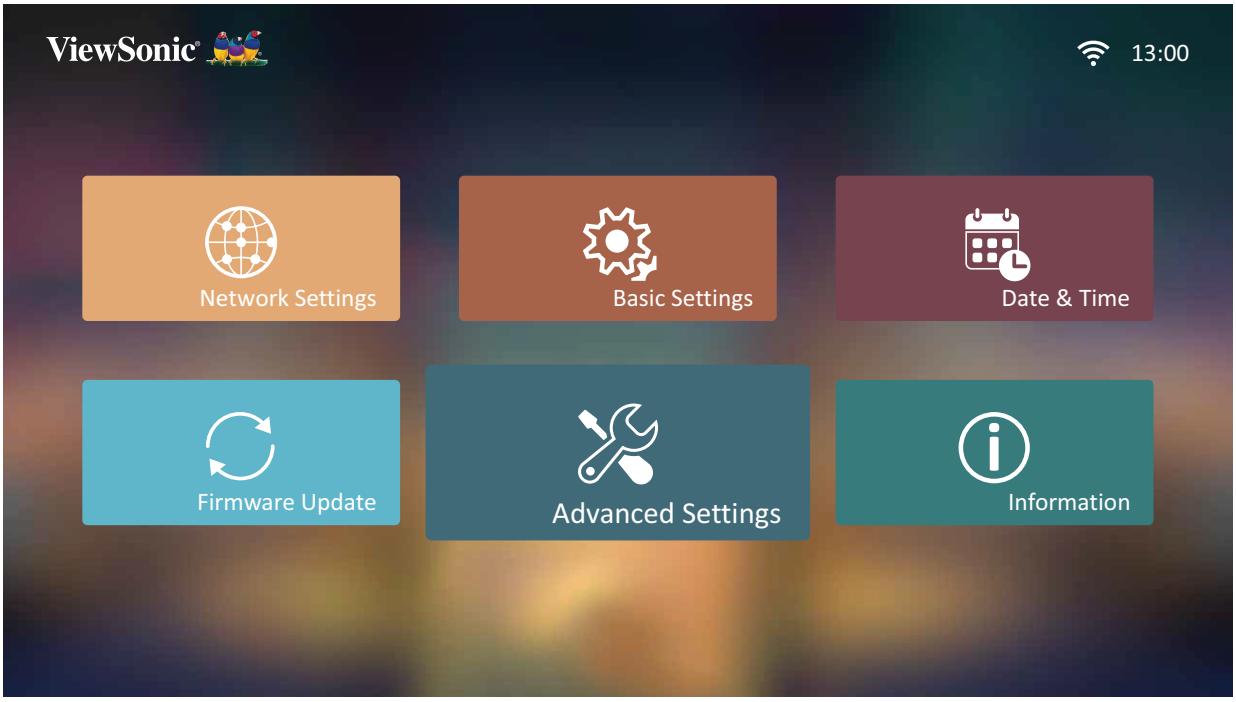


4. Sistem akan mendeteksi versi Firmware dan menampilkan pesan dialog di atas.
5. Dengan memilih **Yes (Ya)**, bilah perkembangan akan muncul ketika proses pembaruan dimulai.
6. Setelah mencapai 100%, proyektor akan dihidupkan lagi. Seluruh proses akan berlangsung selama 10 menit.
7. Setelah memperbarui Firmware, butuh beberapa menit untuk menghidupkan proyektor lagi.

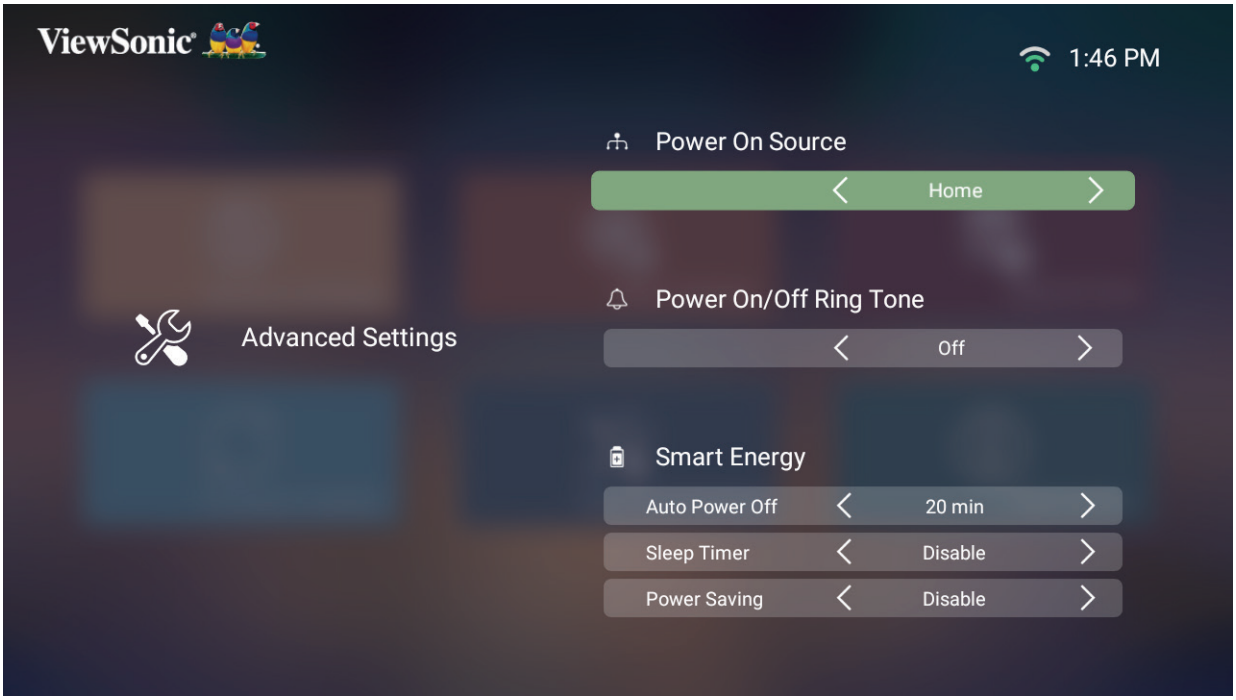
CATATAN: Hanya port USB A yang dapat mendukung pembaruan Firmware (format USB: FAT32).

Advanced Settings (Pengaturan Lanjutan)

1. Pilih: **Home (Beranda)** > **Setting (Pengaturan)** > **Advanced Settings (Pengaturan Lanjut)**

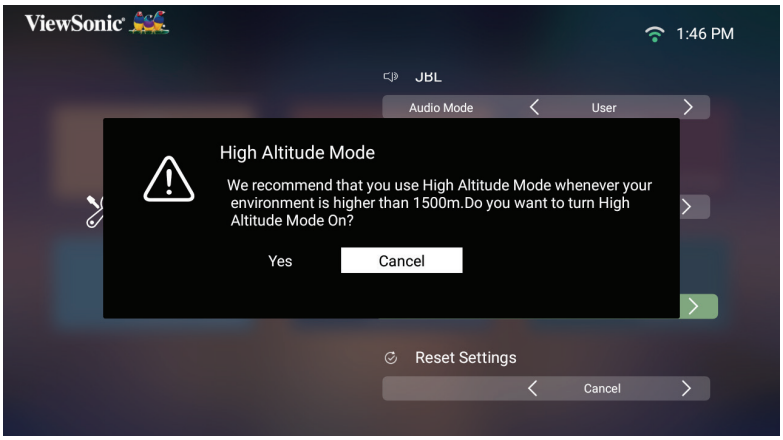


2. Gunakan tombol **Naik** dan **Turun** untuk memilih pilihan yang diinginkan lalu tekan **OK**. Kemudian gunakan tombol **Kiri** dan **Kanan** untuk melakukan penyesuaian atau pemilihan..



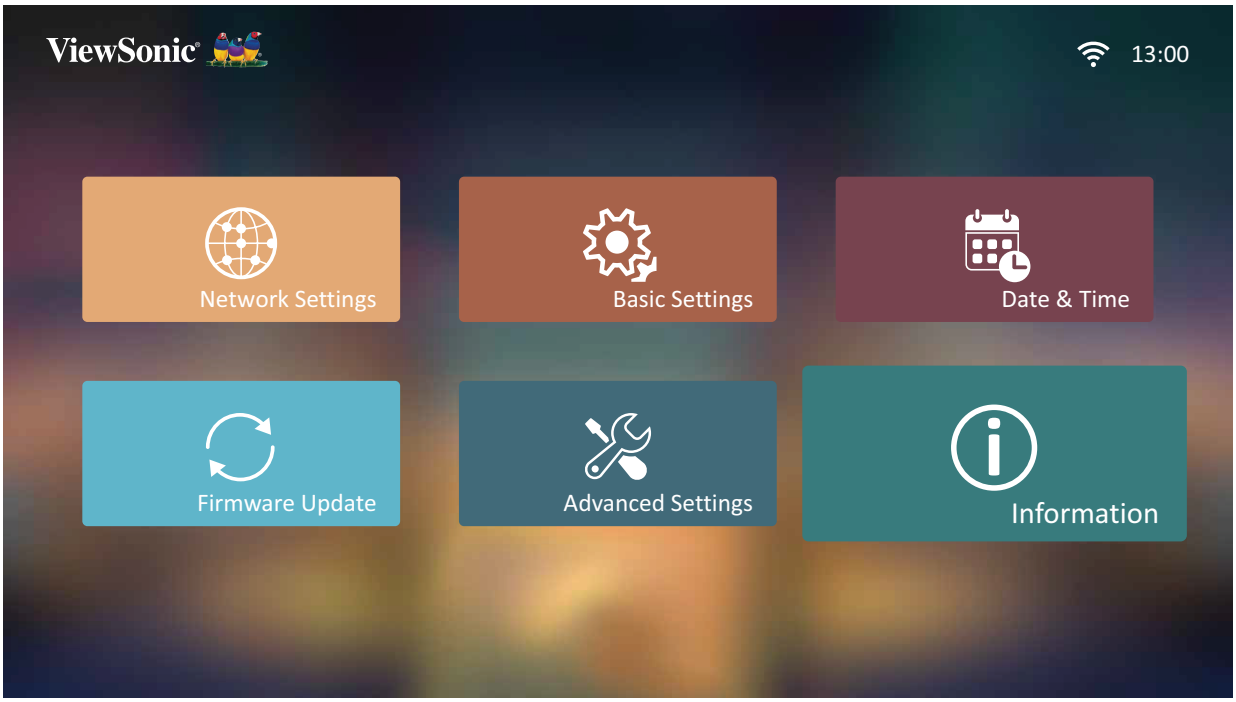
3. Untuk kembali ke menu sebelumnya tekan tombol **Return (Kembali)**.

Menu	Keterangan
Power On Source (Sumber Daya Hidup)	Memungkinkan pengguna masuk ke sumber yang diinginkan seara langsung setelah menghidupkan proyektor.
Power On/Off Ring Tone (Nada Dering Sistem Hidup/Mati)	Mengaktifkan/menonaktifkan nada dering pengaktifan/penonaktifan.
Auto Power On (Daya Otomatis Hidup)	**Direct Power On (Menghidupkan Langsung)** Hidupkan proyektor secara otomatis setelah dicolokkan ke stopkontak.
Smart Energy	**Auto Power Off (Daya Otomatis Mati)** Proyektor bisa mati secara otomatis sesudah jangka waktu tertentu setelah tidak ada sumber input yang terdeteksi. **Sleep Timer (Timer Tidur)** Matikan secara otomatis setelah jangka waktu tertentu. **Power Saving (Hemat Daya)** Kurangi pemakaian daya jika tidak ada sumber input terdeteksi setelah lima (5) menit. **CATATAN:** Pemakaian daya LED akan diubah menjadi 30% setelah tidak ada sinyal yang terdeteksi selama lima (5) menit.
JBL	**Audio Volume (Volume Audio)** Menyesuaikan volume dari 0 hingga 20. **Mute (Diam)** Mensenyapkan atau membatalkan senyapkan volume.
Light Source Level (Tingkat Sumber Cahaya)	Memilih pemakaian daya LED yang cocok. **Full (Lengkap)** 100% **Eco (Eco.)** 70%

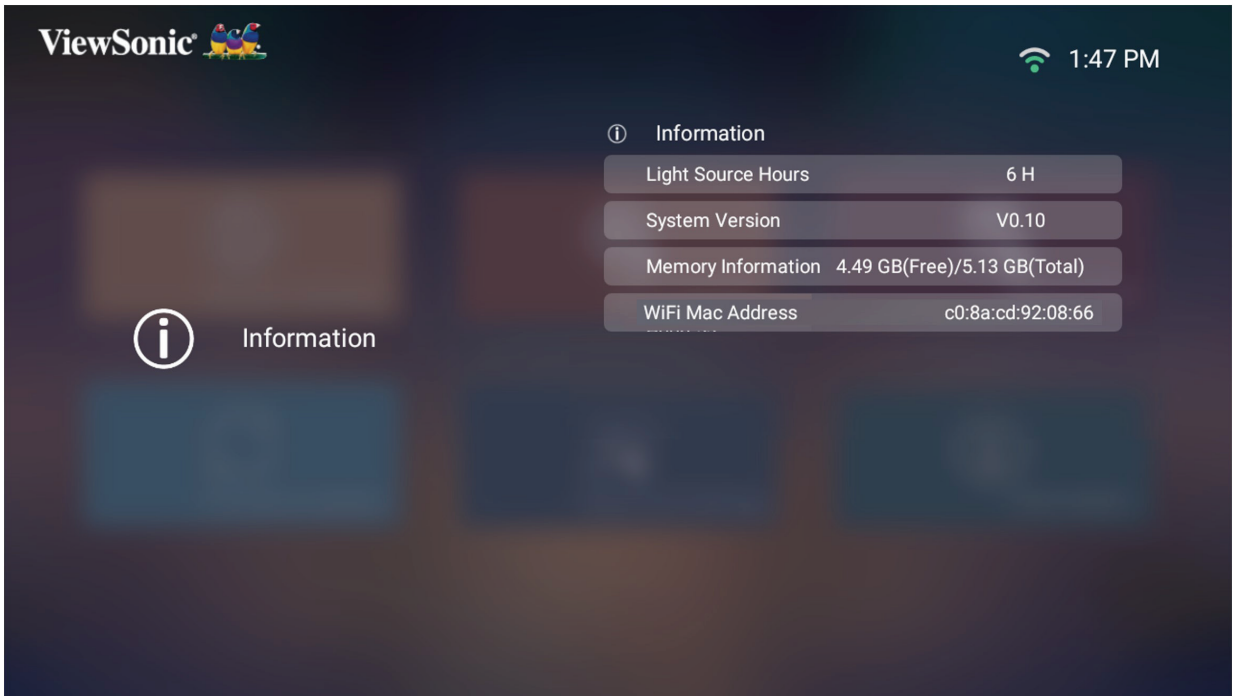
Menu	Keterangan
High Altitude Mode (Mode Ketinggian Tinggi)	Direkomendasikan untuk menggunakan Mode Ketinggian Tinggi ketika lingkungan Anda berada pada 1.500-3.000 m di atas permukaan laut, dan suhu antara 5°C-25°C.  **CATATAN:** Jika Anda menggunakan proyektor ini dalam kondisi ekstrim lainnya kecuali yang disebutkan di atas, proyektor mungkin menampilkan gejala mati otomatis yang dirancang untuk melindungi proyektor agar tidak terlalu panas. Jika demikian, sebaiknya beralih ke mode Ketinggian Tinggi untuk mengatasi gejala tersebut. Namun, hal ini tidak berarti bahwa proyektor dapat dioperasikan dalam kondisi ekstrem apa pun.
Reset Settings (Atur Ulang Pengaturan)	Atur Ulang Pengaturan ke default. **CATATAN:** Bahasa, Mode Ketinggian Tinggi, Posisi Proyektor, Pengaturan Jaringan, Semua Aplikasi yang Terinstal di Pusat Aplikasi, Tambahkan Aplikasi, dan Jam Lamanya Sumber Cahaya tetap tidak berubah.
Reset to Factory Default (Atur Ulang ke Default Pabrik)	Pengaturan ulang pabrik. **CATATAN:** Jam Lamanya Sumber Cahaya akan tetap tidak berubah.

Information (Informasi)

1. Pilih: **Home (Beranda)** > **Setting (Pengaturan)** > **Information (Informasi)**.



2. Lihat status dan informasi sistem.

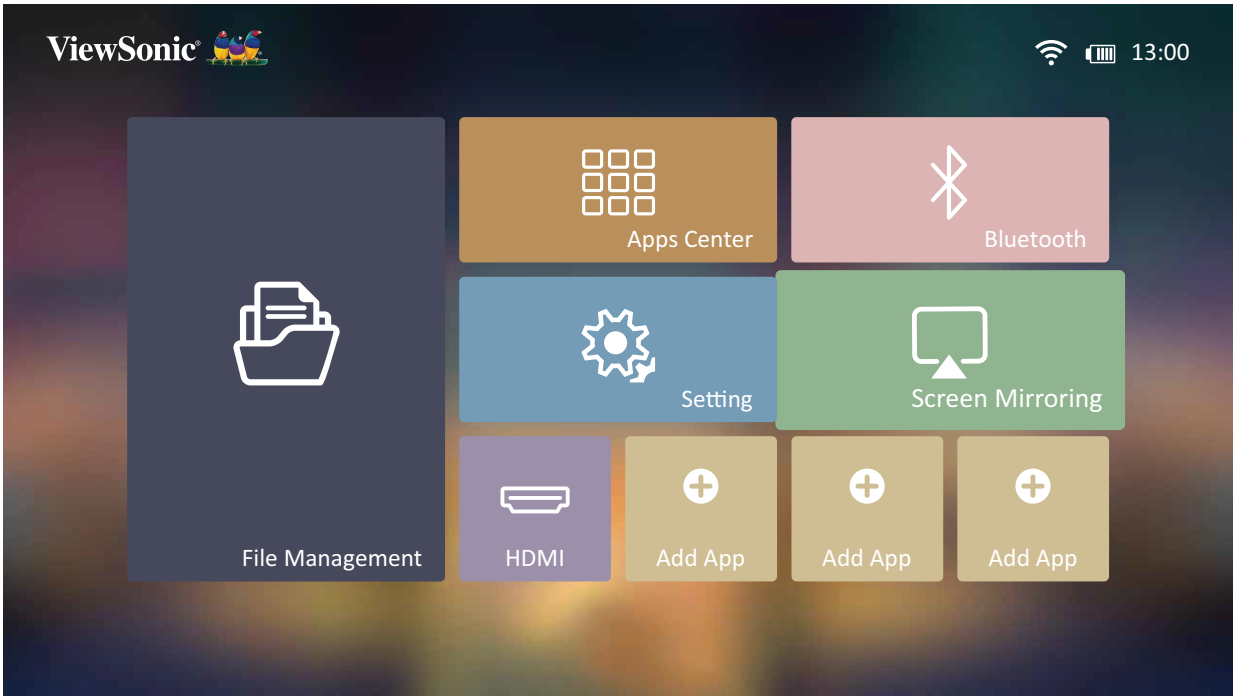


CATATAN: Tekan tombol **Home (Beranda)** pada remote control untuk kembali ke **Home Screen (Layar Beranda)** kapan saja.

Screen Mirroring (Pemantulan Layar)

Pantulkan layar perangkat pribadi Anda. Untuk mengonfigurasi Pemantulan Layar Nirkabel, lihat “Pemantulan Layar Nirkabel” pada halaman 19.

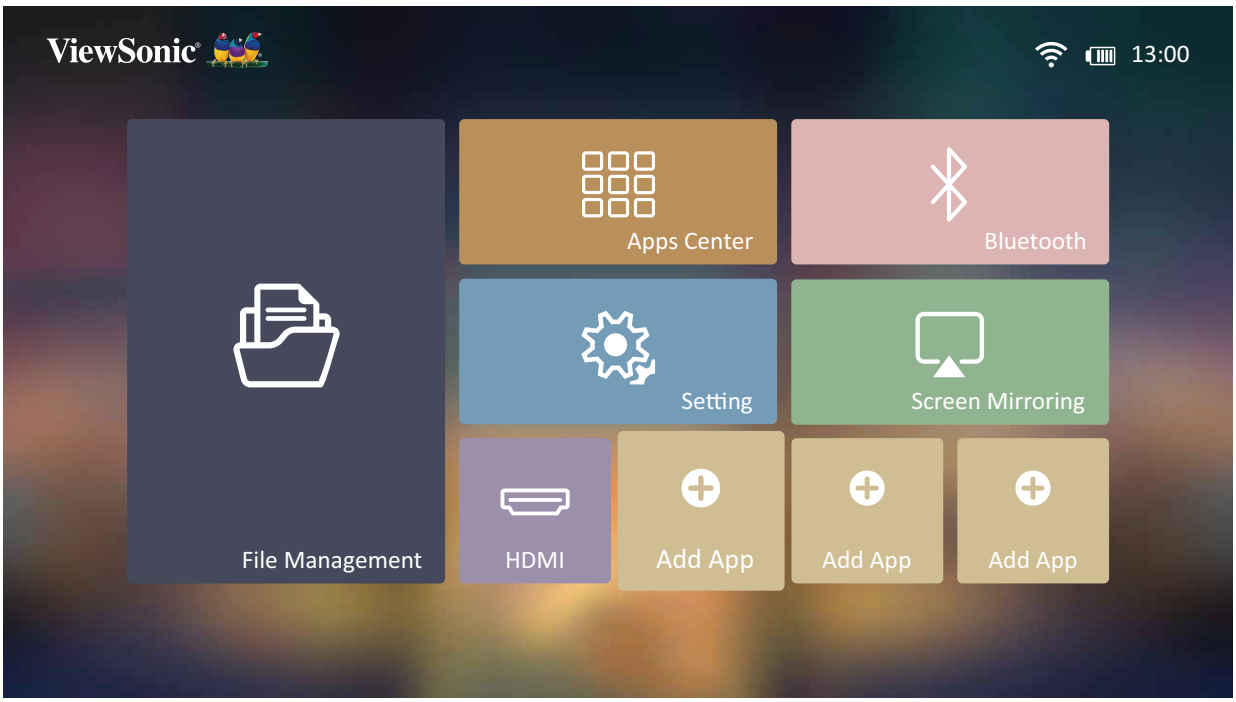
CATATAN: Pastikan perangkat Anda tersambung ke jaringan yang sama dengan proyektor.



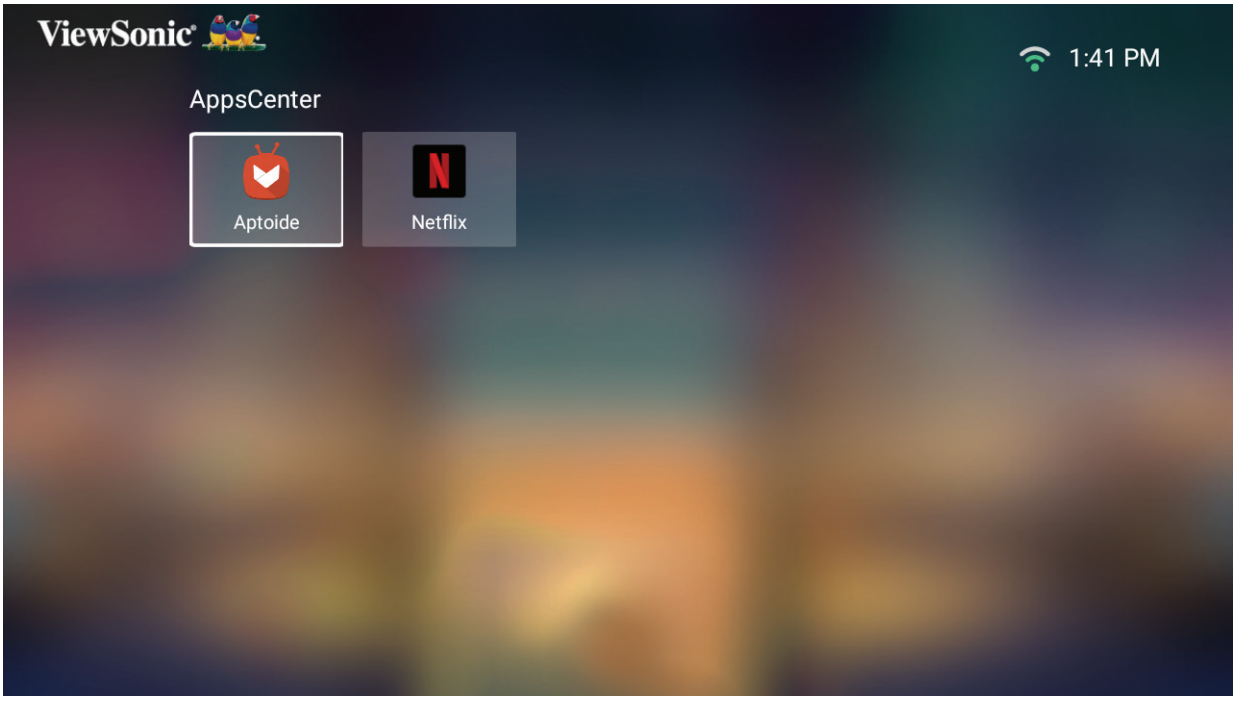
Adding Apps (Menambahkan Aplikasi)

Tambahkan Aplikasi favorit Anda ke **Home Screen (Layar Beranda)**.

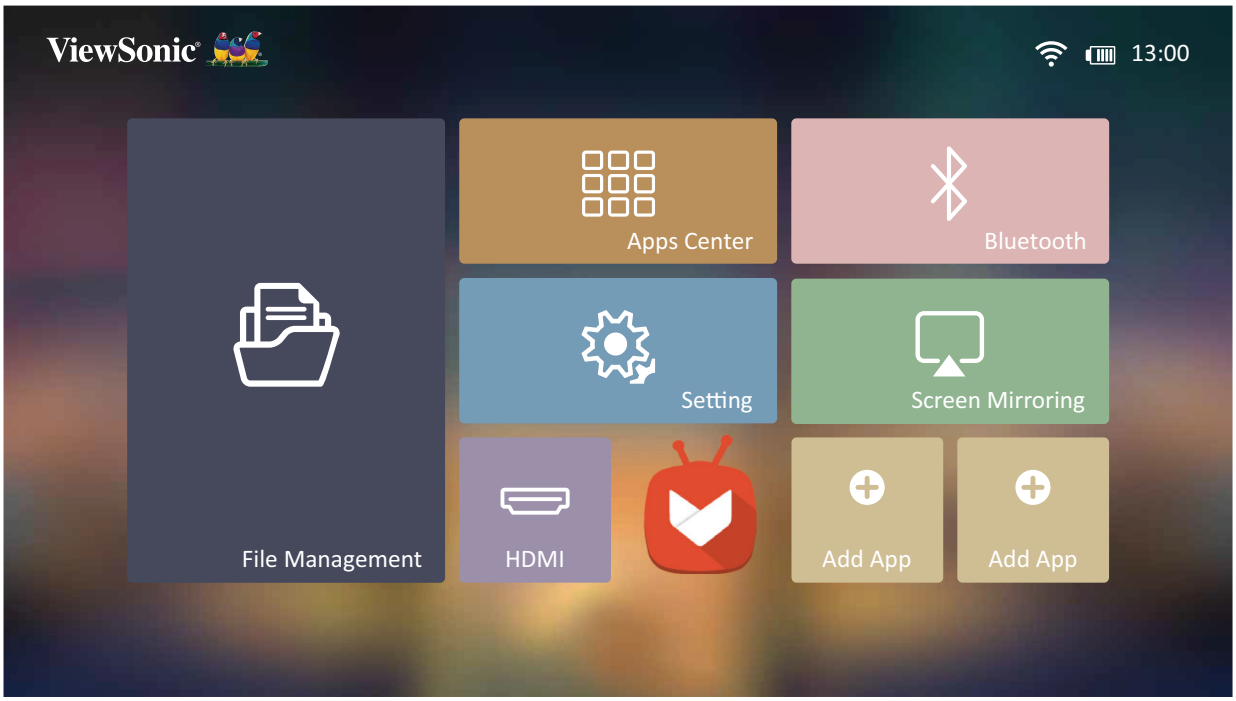
1. Dari **Home Screen (Layar Beranda)**, pilih **Add App (Tambahkan Aplikasi)** lalu tekan **OK** pada remote control.



2. Gunakan tombol arah untuk memilih Aplikasi yang diinginkan dan tekan **OK**.



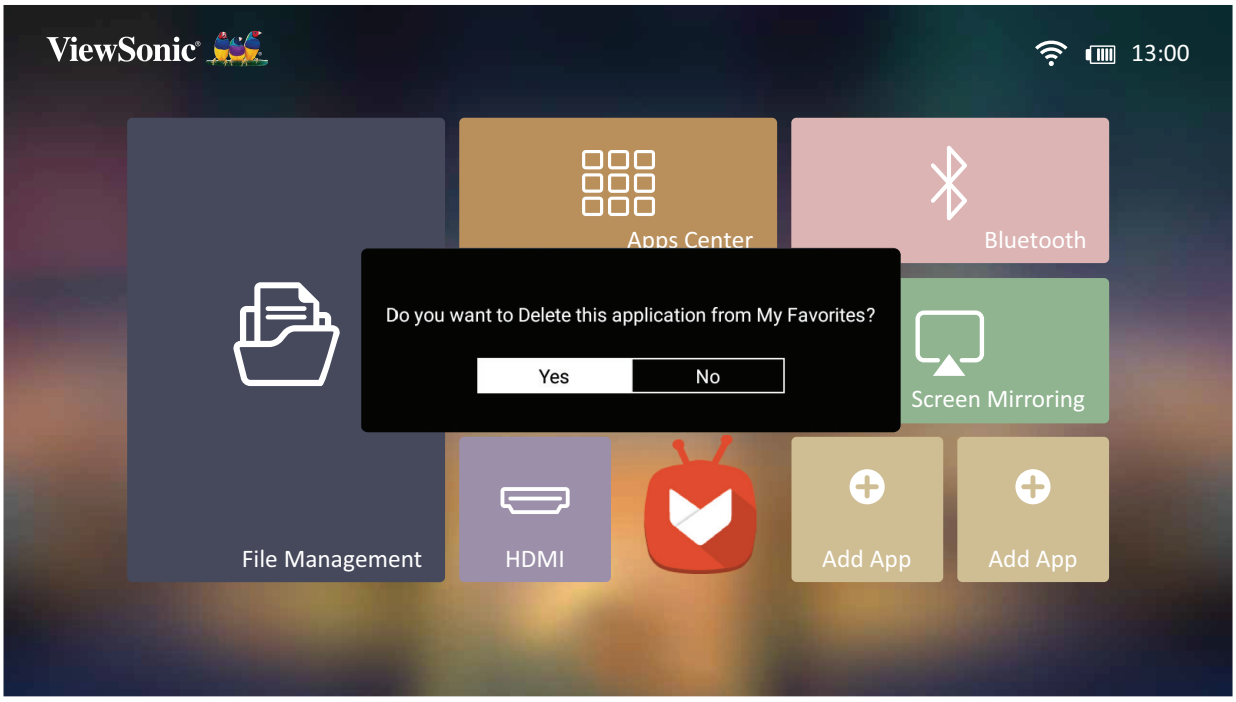
3. Sekarang Aplikasi favorit Anda akan muncul di **Home Screen (Layar Beranda)**.



Hapus Aplikasi dari Layar Beranda

1. Dari **Home Screen (Layar Beranda)**, pilih Aplikasi yang ingin Anda hapus lalu tekan terus **OK** selama tiga (3) detik.

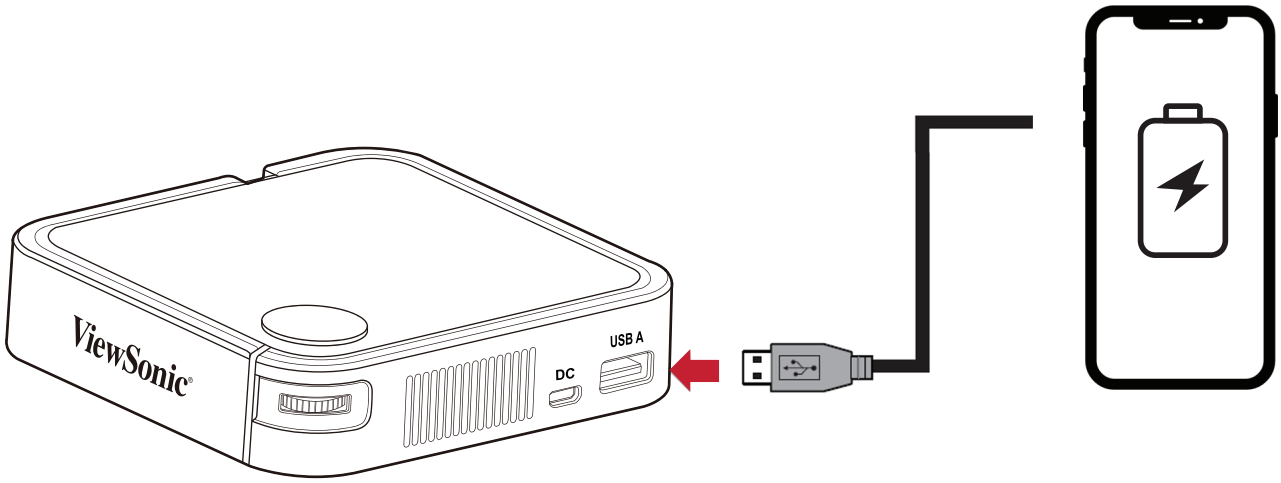
2. Pesan, “Anda ingin Menghapus aplikasi ini dari Favorit Saya?” akan muncul.



3. Pilih **Yes (Ya)**, dan tekan **OK** untuk menghapus Aplikasi tersebut.

Fungsi Power Bank

Proyektor juga bisa berfungsi sebagai power bank bagi ponsel Anda.



Untuk mengisi daya ponsel Anda:

1. Matikan proyektor dengan menekan **Power Switch (Tombol Daya)**.
2. Gunakan **USB Type A port (Por USB Tipe A)** pada proyektor untuk menghubungkan ke ponsel.
3. Pengisian daya 5V/1A bisa disediakan ke ponsel.

CATATAN: Fungsi Power Bank hanya berfungsi ketika proyektor dimatikan.

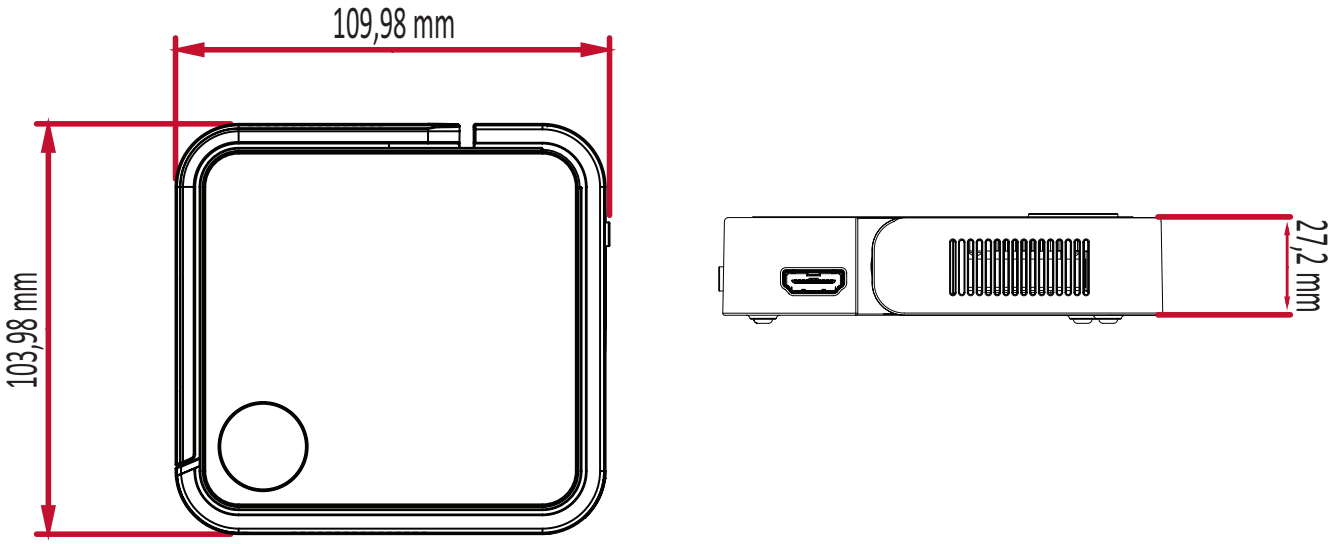
> Lampiran

Spesifikasi

Item	Kategori	Spesifikasi
Proyektor	Tipe	0,2” WVGA, LED
	Ukuran Layar	24”~100”
	Jarak Throw	0,64-2,66 m (39”@1 m)
	Lensa	F=1,7, f=7,5 mm
	Zoom Optik	Tetap
	Jenis Sumber Cahaya	RGB LED (LED RGB)
	Umur Sumber Cahaya (Normal)	hingga 30.000 jam
	Warna Layar	1,07 Milyar Warna
	Sudut	-/+ 40 (Vertikal)
	Kapasitas Baterai	5000 mAh, 3.7V
Sinyal Input	HDMI	f_h: 15h~102KHz, f_v:23~120Hz,
Resolusi	Asli	854 x 480
	Dukungan	VGA (640 x 480) hingga Full HD (1920 x 1080)
Input	HDMI	1 (HDMI 1.4, HDCP 1.4)
	Audio In	Bluetooth 4.2
	USB Tipe A	1 (USB 2.0 Reader; berbagi daya)
	USB Tipe-C	1 (Input daya - 5V/4A)
	Wi-Fi	1 (5G)
Ouput	Speaker	2W Cube x 1
	USB Tipe A (Daya)	1 (USB 2.0, 5V/1A; berbagi dengan USB reader)
	Audio Out	Bluetooth 4.2
Adaptor Daya	Tegangan Input	AC 100-240V, 50/60 Hz (beralih otomatis)
	Tegangan output	5V/4A
Penyimpanan Lokal	Total: 8 GB	Tersedia: 4 GB
Kondisi Pengoperasian	Temperatur	0°C hingga 40°C (32°F hingga 104°F)
	Kelembaban	0% hingga 90% (tanpa kondensasi)
Dimensi	Fisik (P x L x T)	110 x 104 x 27 mm (4,3 x 4,1” x 1,06”)
Bobot	Fisik	0,3 kg (0,67 lbs)
Mode Hemat Daya	On (Aktif)	16W (Umum)
	Off (Tidak Aktif)	< 0,5W (Siaga)< 0,006W (Daya Mati)

Dimensi Proyeksi

110 mm (P) x 104 mm (T) x 27 mm (L)



Tabel Waktu

Pengaturan Waktu Video HDMI

Pengaturan Waktu	Resolusi	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)	Frekuensi Dot Clock (MHz)
480i	720(1440) x 480	15,73	59,94	27
480p	720 x 480	31,47	59,94	27
576i	720(1440) x 576	15,63	50	27
576p	720 x 576	31,25	50	27
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25
720/60p	1280 x 720	45	60	74,25
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5

Pengaturan Waktu PC Yang Mendukung HDMI

Resolusi	Tingkat Penyegaran (Hz)	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Dot Clock (MHz)
640 x 480	59,94	31,469	25,175
	72,809	37,861	31,5
	75	37,5	31,5
720 x 400	70,087	31,469	28,3221
800 x 600	56,250	35,156	36
	60,317	37,879	40
	72,188	48,077	50
	75	46,875	49,5
1024 x 768	60,004	48,363	65
	70,069	56,476	75
	75,029	60,023	78,75
1152 x 864	75	67,5	108
1280 x 768	59,87	47,776	79,5
	74,893	60,289	102,25
1280 x 800	59,81	49,702	83,5
	74,934	62,795	106,5
1280 x 960	60	60	108
1280 x 1024	60,02	63,981	108
	75,025	79,976	135
1360 x 768	60,015	47,712	85,5
1400 x 1050	59,978	65,317	121,75
1440 x 900	59,887	55,935	106,5
	60	55,469	88,75
	74,984	70,635	136,75
1600 x 1200	60	75	162
1680 x 1050	59,883	64,674	119,000
	59,954	65,29	146,25

Pengaturan Waktu Yang Mendukung 3D

3D HDMI (3D BlueRay dengan bingkai informasi)				
Sinyal	**Resolusi (titik)**	**Rasio Aspek**	**Tingkat Penyegaran (Hz)**	**Dukungan**
Paket Bingkai				
1080p	1920 x 1080	16:9	23,98/24	Ya
720p	1280 x 720	16:9	50/59,94/60	Ya
Berdampingan				
1080i	1920 x 1080	16:9	50/59,94/60	Ya
Atas dan Bawah				
1080p	1920 x 1080	16:9	23,98/24	Ya
720p	1280 x 720	16:9	50/59,94/60	Ya

Pengaturan Manual 3D (HDMI)				
Sinyal	**Resolusi (titik)**	**Rasio Aspek**	**Tingkat Penyegaran (Hz)**	**Dukungan**
SVGA	800 x 600	4:3	60*/120**	Ya
XGA	1024 x 768	4:3	60*/120**	Ya
HD	1280 x 720	16:9	60*/120**	Ya
WXGA	1280 x 800	16:9	60*/120**	Ya
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	60	Ya

CATATAN:

* Sinyal 60Hz didukung untuk berdampingan, atas dan bawah, dan sekuensial bingkai.

** Sinyal 120Hz didukung hanya untuk sekuensial bingkai.

Indikator LED

Lampu	Keterangan
Hijau	Daya Aktif
Merah	Mode Siaga
Merah	Pengisian Daya Proyektor
Hijau	Baterai Terisi Penuh

Daftar Istilah

Bagian ini menjelaskan daftar istilah standar yang digunakan di semua model proyektor. Semua istilah dicantumkan berdasarkan abjad.

CATATAN: Beberapa ketentuan mungkin tidak berlaku bagi proyektor Anda.

A

Aspect Ratio (Rasio Aspek)

Merujuk pada rasio lebar gambar dan tinggi gambar.

B

Brightest Mode (Mode Cemerlang)

Memaksimalkan kecerahan gambar yang diproyeksikan. Mode ini sesuai untuk lingkungan yang memerlukan kecerahan sangat tinggi, misalnya menggunakan proyektor di ruangan dengan penerangan yang cukup.

Brightness (Kecerahan)

Menyesuaikan tingkat kecerahan gambar layar.

C

Color (Warna)

Menyesuaikan saturasi warna.

Color Temp (Temperatur Warna)

Memungkinkan pengguna memilih pengaturan suhu warna spesifik untuk mengkustomisasi pengalaman menonton mereka.

Contrast (Kontras)

Menyesuaikan perbedaan antara latar belakang gambar (kadar hitam) dan latar depan (kadar putih).

F

Focus (Fokus)

Secara manual meningkatkan kecerahan gambar yang diproyeksikan.

H

HDMI

Antarmuka Audio/Video digunakan untuk mentransmisukan video dan audio melalui satu kabel.

I

Information (Informasi)

Menampilkan mode pengaturan waktu (input sinyal video), nomor model proyektor, nomor seri, dan URL situs web ViewSonic®.

K **Keystone (Sudut)**

Distorsi gambar yang timbul karena memproyeksikannya ke permukaan bersudut.

L **Light Source Level (Tingkat Sumber Cahaya)**

Gunakan mode Normal atau Hemat untuk menyesuaikan tingkat kecerahan dan pemakaian daya.

M **Movie Mode (Mode Film)**

A Mode Gambar cocok untuk memutar film berwarna, klip video dari kamera digital, atau DV melalui input PC. Terbaik untuk lingkungan cahaya rendah.

S **Sharpness (Ketajaman)**

Menyesuaikan kualitas gambar.

Pemecahan Masalah

Bagian ini menjelaskan beberapa masalah umum yang mungkin Anda alami saat menggunakan proyektor.

Masalah atau Isu	Kemungkinan Solusi
Proyektor tidak dapat dihidupkan	• Pastikan kabel daya terpasang dengan benar ke proyektor dan ke terminal daya. • Jika proses pendinginan belum selesai, tunggu sampai selesai lalu coba hidupkan proyektor lagi. • Jika yang di atas tidak berhasil, coba terminal daya lain atau perangkat listrik lain dengan terminal daya yang sama. • Periksa apakah daya baterai masih ada[1], atau sambungkan dengan adaptor daya. • Ketika proyektor dalam tingkat baterai rendah, mungkin secara otomatis mati dan hidup berulang kali. Silahkan matikan proyektor dan mengisi daya baterai setidaknya selama 30 menit.
Tidak ada gambar	• Pastikan kabel sumber video tersambung dengan benar, dan sumber video dihidupkan. • Jika sumber input tidak dipilih secara otomatis, pilih sumber yang benar untuk tombol Sumber baik pada proyektor maupun remote control.
Gambar kabur.	• Menyesuaikan Cincin Fokus akan membantu memfokuskan lensa proyeksi dengan benar. • Pastikan proyektor dan layar disejajarkan dengan benar. Bila perlu, sesuaikan ketinggian proyektor maupun sudut dan arah proyeksi.
Remote control tidak berfungsi	• Pastikan tidak ada halangan antara remote control dan proyektor; dan jaraknya dalam rentang 8 m (26 kaki) satu sama lain. • Baterai mungkin habis daya, silakan periksa dan ganti bila perlu.
Proyektor/sistem beku dan tidak akan merespons.	• Silahkan beralih pada **Power Switch (Tombol Daya)** Mati/Hidup untuk atur ulang perangkat.

1 Baterai mungkin perlu diisi daya selama dua (2) jam terlebih dahulu jika perangkat tidak digunakan dalam jangka waktu yang lama.

Pemeliharaan

Peringatan Umum

- Pastikan proyektor telah dimatikan dan kabel daya telah dilepas dari stopkontak.
- Jangan lepas komponen apa pun dari proyektor. Hubungi ViewSonic® atau reseller kalau ada komponen proyektor yang perlu diganti.
- Jangan semprotkan atau alirkan cairan langsung ke casing.
- Pegang proyektor dengan hati-hati, karena proyektor yang berwarna lebih gelap, jika tergores, dapat menimbulkan tanda lebih jelas dibandingkan proyektor berwarna putih.

Membersihkan Lensa

- Gunakan kaleng berisi udara yang terkompresi untuk menghilangkan debu.
- Jika lensa belum bersih, gunakan kertas pembersih lensa atau kain lembut yang dilembapkan dengan pembersih lensa, lalu seka permukaan secara perlahan.

PERHATIAN: Jangan gosok lensa menggunakan materi abrasif.

Membersihkan Casing

- Gunakan kain yang lembut bebas serat yang kering untuk membersihkan kotoran atau debu.
- Jika casing masih belum bersih, bubuhkan detergen halus non-abrasif pada kain lembut dan bebas serabut, lalu seka permukaan.

PERHATIAN: Jangan gunakan lilin, alkohol, benzena, thinner, atau deterjen kimia lainnya.

Menyimpan Proyektor

Jika Anda bermaksud menyimpan proyektor untuk jangka waktu yang lama.

- Pastikan temperatur dan kelembapan ruang penyimpanan dalam kisaran yang disarankan.
- Tarik kaki penyetel seluruhnya.
- Keluarkan baterai dari remote control.
- Kemas proyektor dalam kemasan aslinya atau yang setara.

Pelepasan Tanggung Jawab Hukum

- ViewSonic® tidak menyarankan penggunaan pembersih yang mengandung amonia maupun alkohol pada layar maupun casing. Pembersih kimia tertentu telah dilaporkan dapat merusak lensa dan/atau casing proyektor.
- ViewSonic® tidak akan bertanggung jawab atas kerusakan yang disebabkan oleh penggunaan pembersih apa pun yang mengandung amonia maupun alkohol.

> Informasi Peraturan dan Servis

Informasi Kepatuhan

Bagian ini menjelaskan semua persyaratan dan pernyataan yang terkait dengan peraturan. Aplikasi terkait yang terkonfirmasi akan merujuk pada label pelat nama dan penandaan relevan pada unit.

Pernyataan Kesesuaian FCC

Perangkat ini sesuai dengan pasal 15 Peraturan FCC. Pengoperasian harus memenuhi dua kondisi sebagai berikut: (1) perangkat ini tidak boleh menimbulkan interferensi berbahaya, dan (2) perangkat ini harus menerima semua interferensi yang ditangkap, termasuk interferensi yang dapat mengakibatkan pengoperasian yang tidak diinginkan. Peralatan ini telah diuji dan dinyatakan sesuai dengan standar perangkat digital Kelas B, berdasarkan pasal 15 Peraturan FCC.

Batasan ini dirancang untuk memberikan perlindungan yang memadai terhadap interferensi berbahaya pada pemasangan di lingkungan perumahan. Peralatan ini menghasilkan, menggunakan, dan dapat memancarkan energi frekuensi radio dan jika tidak dipasang serta digunakan sesuai petunjuk, dapat menimbulkan interferensi berbahaya terhadap komunikasi radio. Namun, tidak ada jaminan bahwa interferensi tidak akan terjadi pada pemasangan tertentu. Jika peralatan ini menimbulkan interferensi berbahaya terhadap penerimaan gelombang radio atau televisi, yang dapat ditentukan dengan mematikan dan menghidupkan peralatan, pengguna disarankan untuk mencoba mengatasinya melalui salah satu atau beberapa tindakan berikut:

- Mengubah arah atau memindahkan lokasi antena penerima.
- Menambah jarak antara peralatan dan unit penerima.
- Menyambungkan peralatan ke stopkontak di sirkuit selain yang digunakan untuk menyambungkan unit penerima.
- Menghubungi dealer atau teknisi radio/TV berpengalaman untuk meminta bantuan.

Peringatan: Segala bentuk perubahan atau modifikasi yang tidak disetujui secara tertulis oleh pihak yang bertanggung jawab atas kepatuhan dapat membatalkan kewenangan Anda untuk mengoperasikan peralatan ini.

Pernyataan Pemaparan Radiasi FCC

Peralatan ini mematuhi batasan pemaparan radiasi FCC yang ditetapkan sebelumnya untuk lingkungan yang tidak diawasi. Peralatan ini harus dipasang dan dioperasikan dengan jarak minimum 20 cm antara radiator & tubuh Anda.

Validitas menggunakan sertifikasi modul:

Jika kondisi ini tidak dapat dipenuhi (sebagai contoh konfigurasi laptop tertentu atau lokasi bersama dengan pemancar lain), lalu otorisasi FCC untuk modul ini dalam kombinasi dengan peralatan host yang tidak lagi dianggap valid dan modul ID FCC tidak dapat digunakan pada produk final. Dalam situasi ini, integrator OEM akan bertanggung jawab untuk mengevaluasi ulang produk akhir (termasuk pemancar) dan mendapatkan otorisasi FCC secara terpisah.

Desain ubahsuai antena mungkin digunakan, namun pemasang OEM harus mengikuti persyaratan FCC 15.21 dan membuktikan jika persetujuan FCC baru akan diperlukan.

Kesesuaian CE untuk Negara-Negara di Eropa

CE Perangkat ini sesuai dengan Petunjuk EMC 2014/30/EU dan Petunjuk Tegangan Rendah 2014/35/EU. dan Petunjuk Peralatan Radio 2014/53/EU.

Informasi berikut hanya untuk negara anggota UE:

Tanda yang ditampilkan di sebelah kanan sesuai dengan Waste Electrical and Electronic Equipment Directive 2012/19/EU (WEEE). Tanda ini menunjukkan persyaratan untuk TIDAK membuang peralatan sebagai limbah rumah tangga biasa, namun menggunakan sistem pengembalian dan pengumpulan yang sesuai dengan undang-undang setempat yang berlaku.

Pernyataan tentang Kepatuhan RoHS2

Produk ini dirancang dan diproduksi sesuai persyaratan Pedoman 2011/65/EU dari Parlemen dan Dewan Eropa tentang batasan penggunaan materi berbahaya tertentu pada peralatan listrik dan elektronik (Pedoman RoHS2) dan dianggap memenuhi persyaratan nilai konsentrasi maksimum yang dikeluarkan oleh TAC (Komite Penerapan Teknis Eropa) seperti ditunjukkan di bawah ini:

Zat	Konsentrasi Maksimum yang Diajukan	Konsentrasi yang Sebenarnya
Timah (Pb)	0,1%	< 0,1%
Merkuri (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Kromium Heksavalen ($Cr6^{+}$)	0,1%	< 0,1%
Bifenil Polibrominat (PBB)	0,1%	< 0,1%
Eter Bifenil Polibrominat (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-Etilheksil) phthalate (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Benzil butil phthalate (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutil phthalate (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutil phthalate (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Komponen-komponen tertentu dari produk-produk yang disampaikan di atas dikecualikan berdasarkan Tambahan III Peraturan RoHS2 sebagaimana disampaikan di bawah. Contoh-contoh komponen yang dikecualikan:

- Merkuri dalam lampu floresen katoda dingin dan lampu floresen elektroda eksternal (CCFL dan EEFL) untuk tujuan khusus tidak boleh melebihi (per lampu):
  - » Panjang pendek (500 mm): maksimum 3,5 mg per lampu.
  - » Panjang sedang (> 500 mm dad 1.500 mm): maksimum 5 mg per lampu.
  - » Panjang panjang (> 1.500 mm): maksimum 13 mg per lampu.
- Timah pada kaca tabung sinar katoda.
- Berat timah pada kaca tabung floresen tidak boleh melebihi 0,2% dari bobotnya.
- Timah sebagai elemen campuran pada aluminium mengandung hingga 0,4% timah dari bobotnya.
- Campuran tembaga mengandung hingga 4% timah dari bobotnya.
- Timah pada solder tipe suhu leleh tinggi (yakni campuran berbasis timah mengandung 85% dari bobotnya atau lebih banyak).
- Komponen listrik dan elektronik mengandung timah pada kaca atau keramik selain dari keramik dielektrik pada kapasitor, misalnya, perangkat piezoelectronic, maupun pada campuran matriks kaca atau keramik.

Larangan Zat Berbahaya India

Pernyataan Larangan Zat Berbahaya (India). Produk ini sesuai dengan “Peraturan E-limbah India Tahun 2011” dan melarang penggunaan timah, merkuri, kromium heksavalen, bifenil polibrominat atau eter bifenil polibrominat dalam konsentrasi yang melebihi 0,1% bobot dan 0,01% bobot untuk kadmium, kecuali untuk rangkaian pengecualian yang ditetapkan dalam Pasal 2 Peraturan ini.

Remote control:

Berikut elemen pelindung instruksional:

- elemen 1a: tidak tersedia
- elemen 2: “Jangan telan baterai, Bahaya Luka Bakar Kimia” atau penanda yang setara
- elemen 3:
  - » teks berikut atau yang setara
  - » [Remote control yang disertakan dengan] Produk ini mengandung baterai sel koin/kancing.
  - » Jika baterai sel koin/kancing tertelan, dapat mengakibatkan luka bakar internal parah dan hanya dalam waktu 2 jam dapat mengakibatkan kematian.
- elemen 4:
  - » teks berikut atau yang setara
  - » Jauhkan baterai baru dan lama dari jangkauan anak-anak.
  - » Jika kompartemen baterai tidak ditutup dengan benar, hentikan penggunaan produk dan jauhkan dari jangkauan anak-anak.
  - » Jika menurut Anda baterai mungkin tertelan atau diletakkan di dalam salah satu bagian tubuh, segera cari bantuan medis.

Baterai:

- suhu tinggi atau rendah ekstrim yang dapat ditahan oleh baterai saat penggunaan, penyimpanan, pemindahan, serta tekanan udara rendah di daratan tinggi.
- pergantian baterai dengan tipe yang salah dapat mengalahkan pelindung (contohnya, baterai tipe litium);
- pembuangan baterai ke api atau oven panas, atau menghancurkan atau memotong baterai secara langsung dapat menimbulkan ledakan;
- meninggalkan baterai di lingkungan sekitar yang memiliki suhu tinggi dapat menimbulkan ledakan atau kebocoran cairan atau gas mudah terbakar;
- baterai yang terpapar tekanan udara terlalu rendah dapat menimbulkan ledakan atau kebocoran cairan atau gas mudah terbakar.

Pembuangan Produk di Akhir Masa Pakainya

ViewSonic® turut melestarikan lingkungan dan berkomitmen untuk mengupayakan dan menjalankan prosedur yang ramah lingkungan. Terima kasih telah menjadi bagian dari Pengguna Komputer yang Lebih Cerdas dan Ramah Lingkungan. Kunjungi Situs web ViewSonic® untuk mempelajari selengkapnya.

Amerika Serikat & Kanada:

https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic

Eropa:

https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic

Taiwan:

https://recycle.epa.gov.tw/

Informasi Hak Cipta

Hak Cipta© ViewSonic® Corporation, 2023. Semua hak dilindungi undang-undang.

Macintosh dan Power Macintosh adalah merek dagang terdaftar dari Apple Inc.

Microsoft, Windows, dan logo Windows adalah merek dagang terdaftar dari Microsoft Corporation di Amerika Serikat dan negara lainnya.

ViewSonic®, logo tiga burung, OnView, ViewMatch, dan ViewMeter adalah merek dagang terdaftar dari ViewSonic® Corporation.

VESA adalah merek dagang terdaftar dari Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort, dan DDC adalah merek dagang dari VESA.

ENERGY STAR® adalah merek dagang terdaftar dari Environmental Protection Agency (EPA) AS.

Sebagai mitra ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation menyatakan bahwa produk ini telah memenuhi pedoman ENERGY STAR® untuk efisiensi energi.

Pelepasan tanggung jawab hukum: ViewSonic® Corporation tidak akan bertanggung jawab atas kesalahan teknis maupun editorial atau kekurangan yang terdapat dalam dokumen ini; serta atas kerugian insidental maupun konsekuensial yang disebabkan oleh kelengkapan materi, atau performa maupun penggunaan produk ini.

Dalam hal peningkatan produk yang berkelanjutan, ViewSonic® Corporation berhak mengubah spesifikasi produk tanpa pemberitahuan sebelumnya. Informasi dalam dokumen ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya.

Tidak ada satu bagian pun dalam dokumen ini yang dapat disalin, diperbanyak, atau dipindahtangankan dengan cara apapun dan untuk tujuan apapun tanpa izin tertulis sebelumnya dari ViewSonic® Corporation.

M1_Mini_Plus_UG_IND_1c_20230911

Layanan Pelanggan

Untuk dukungan teknis atau layanan produk, lihat tabel di bawah ini atau hubungi peritel Anda.

CATATAN: Anda akan memerlukan nomor seri produk.

Negara/Kawasan	Situs Web	Negara/Kawasan	Situs Web
Asia Pasifik & Afrika			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amerika			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Eropa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Jaminan Terbatas

Proyektor ViewSonic®

Cakupan jaminan:

ViewSonic® menjamin produknya terbebas dari kecacatan materi dan pengerjaan, dalam kondisi penggunaan normal, selama masa berlaku jaminan. Jika produk terbukti cacat dalam hal materi maupun pengerjaan selama masa jaminan berlaku, maka ViewSonic® akan, atas pilihan tunggalnya, memperbaiki atau mengganti produk tersebut dengan produk yang sama. Produk pengganti maupun suku cadang dapat mencakup suku cadang atau komponen yang telah diproduksi ulang atau diperbarui.

Jaminan Umum Terbatas Tiga (3) tahun:

Mengikuti jaminan satu (1) tahun yang lebih terbatas yang ditetapkan di bawah, Amerika Utara dan Selatan: Jaminan tiga (3) tahun untuk semua komponen kecuali lampu, tiga (3) tahun untuk pengerjaan, dan satu (1) tahun untuk lampu asli sejak tanggal pembelian konsumen pertama kali.

Wilayah atau negara lain: Silakan hubungi dealer setempat atau kantor ViewSonic® setempat mengenai informasi jaminan.

Jaminan Pemakaian Berat Terbatas satu (1) tahun:

Pada situasi pemakaian berat, di mana pemakaian proyektor mencakup lebih dari empat belas (14) jam pemakaian rata-rata, Amerika Utara dan Selatan: Jaminan satu (1) tahun untuk semua komponen kecuali lampu, satu (1) tahun untuk pengerjaan, dan sembilan puluh (90) hari untuk lampu asli sejak tanggal pembelian konsumen pertama kali, Eropa. Jaminan satu (1) tahun untuk semua komponen kecuali lampu, satu (1) tahun untuk pengerjaan, dan sembilan puluh (90) hari untuk lampu asli sejak tanggal pembelian konsumen pertama kali. Wilayah atau negara lain: Silakan hubungi dealer setempat atau kantor ViewSonic® setempat mengenai informasi jaminan. Jaminan lampu tunduk pada syarat dan ketentuan, verifikasi dan persetujuan. Hanya berlaku pada lampu yang dipasang produsen. Semua lampu tambahan yang dibeli secara terpisah dijamin selama 90 hari.

Pihak yang dilindungi jaminan:

Jaminan ini hanya berlaku untuk pelanggan pertama.

Kondisi yang tidak ditanggung jaminan:

1. Produk apapun bila nomor serinya telah rusak, berubah bentuk, atau tidak ada.

2. Kondisi rusak, kualitas menurun, atau kegagalan fungsi karena:

- » Kecelakaan, kesalahan penggunaan, kelalaian, kebakaran, air, petir, atau bencana alam lainnya, modifikasi produk yang tidak disahkan, atau kegagalan mematuhi petunjuk yang diberikan bersama produk.
- » Operasi di luar spesifikasi produk.
- » Operasi produk selain untuk pemakaian normal atau tidak berada dalam kondisi normal.
- » Perbaikan atau upaya perbaikan tidak sah selain oleh ViewSonic®.
- » Kerusakan apapun pada produk karena pengiriman.
- » Penghapusan instalan atau penginstalan produk.
- » Penyebab eksternal pada produk, misalnya fluktuasi atau kegagalan listrik.
- » Penggunaan perangkat tambahan atau komponen yang tidak memenuhi spesifikasi Viewsonic.
- » Kerusakan dan keausan normal.
- » Penyebab apapun lainnya yang tidak terkait dengan kecacatan produk.

3. Biaya pelepasan, pemasangan, dan layanan konfigurasi.

Cara mendapatkan servis:

1. Untuk informasi tentang cara menerima servis berdasarkan jaminan, hubungi Dukungan Pelanggan ViewSonic® (Lihat halaman “Dukungan Pelanggan”). Anda harus memberikan nomor seri produk ini.

2. Untuk memperoleh layanan jaminan, Anda harus memberikan: (a) bukti penjualan dengan tanggal asli, (b) nama Anda, (c) alamat Anda, (d) keterangan masalah, dan (e) nomor seri produk.

3. Bawa atau kirim produk dengan jasa pengiriman prabayar, dalam kontainer asli, kepada pusat layanan resmi ViewSonic® atau langsung ke ViewSonic®.

4. Untuk informasi tambahan atau nama pusat servis ViewSonic® terdekat, hubungi ViewSonic®.

Batasan jaminan tersirat:

Tidak ada jaminan, baik tersurat maupun tersirat, di luar keterangan yang tercakup di sini, termasuk jaminan tersirat atas kelayakan jual dan kesesuaian untuk tujuan tertentu.

Pengecualian kerusakan:

Kewajiban ViewSonic terbatas pada biaya perbaikan atau penggantian produk. ViewSonic® tidak berkewajiban atas:

1. Kerusakan pada harta benda lain yang disebabkan cacat apapun pada produk, kerugian karena adanya ketidaknyamanan, kehilangan karena penggunaan produk, kehilangan waktu, kehilangan laba, kehilangan peluang bisnis, kehilangan kepercayaan, gangguan hubungan bisnis, atau kerugian komersial lainnya, meskipun telah disampaikan adanya kemungkinan atas kerugian tersebut.
2. Kerugian lain apapun baik insidental, konsekuensial, atau yang lainnya.
3. Klaim apapun terhadap pelanggan oleh pihak ketiga manapun.

Penerapan undang-undang negara bagian:

Jaminan ini memberikan Anda hak-hak hukum khusus dan Anda juga dapat memperoleh hak lainnya yang berbeda dari otoritas setempat. Sejumlah pemerintah daerah melarang pembatasan pada jaminan yang berlaku dan/atau melarang pengecualian terhadap kerugian insidental maupun konsekuensial, sehingga pembatasan dan pengecualian tersebut di atas mungkin tidak berlaku untuk Anda.

Penjualan di luar Amerika Serikat dan Kanada:

Untuk informasi dan layanan pada produk ViewSonic® yang dijual di luar negara Amerika Serikat dan Kanada, hubungi ViewSonic® atau dealer ViewSonic® setempat.

Masa jaminan untuk produk ini di daratan utama Tiongkok (tidak termasuk Hong Kong, Makau, dan Taiwan) diatur dalam persyaratan dan ketentuan Kartu Garansi Pemeliharaan.

Untuk pengguna di Eropa dan Rusia, rincian lengkap tentang jaminan yang diberikan dapat dilihat di:http://www.viewsonic.com/eu/ di bawah “Informasi Dukungan/Jaminan”.

Template Ketentuan Jaminan Proyektor di UG
VSC_TEMP_2005

ViewSonic®
See the difference®