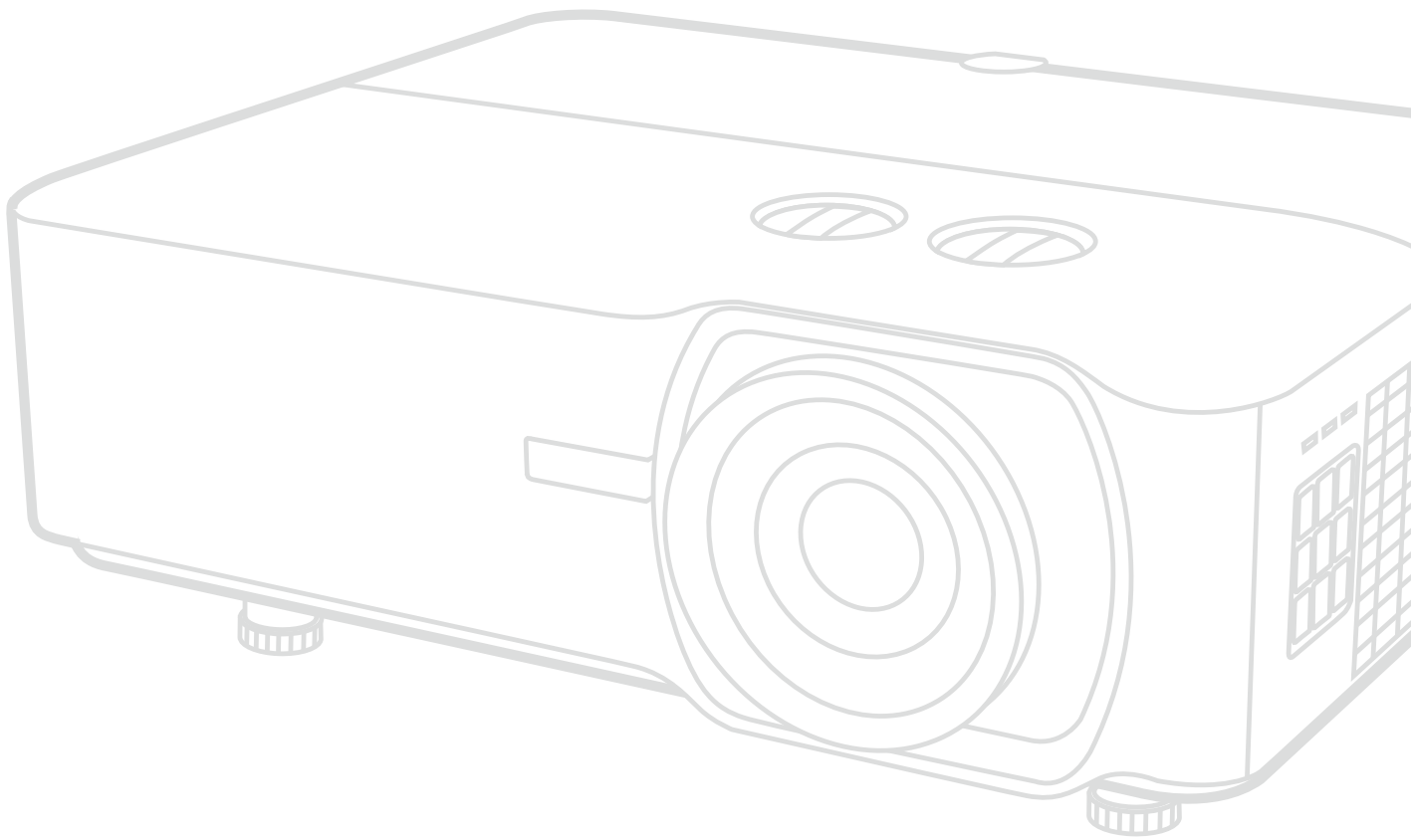


> LS920WU/LS921WU

Projector

Manual do utilizador



Model n.º VS18318/VS18319
Nome do modelo: LS920WU/LS921WU

Obrigado por escolher a ViewSonic®

Como líder mundial do mercado das soluções visuais, a ViewSonic® tem como objetivo exceder as expectativas a nível mundial em relação a evolução tecnológica, inovação e simplicidade. Na ViewSonic®, acreditamos que os nossos produtos podem ter um impacto positivo no mundo e estamos convencidos que o produto ViewSonic® que escolheu irá satisfazer as suas necessidades.

Mais uma vez, obrigado por escolher a ViewSonic®!

> Normas de segurança

Antes de começar a utilizar o projetor, leia as seguintes **Precauções de segurança**.

- Guarde este manual do utilizador num local seguro para consulta futura.
- Leia todos os avisos e siga todas as instruções.
- Deixe no mínimo 50 cm de espaço à volta do projetor para garantir uma ventilação adequada.
- Coloque o projetor numa área bem ventilada. Não coloque objetos sobre o projetor que possam impedir a dissipação do calor.
- Não coloque o projetor numa superfície desnivelada ou instável. O projetor pode cair e causar ferimentos ou a avaria do mesmo.
- Não utilize o projetor se o ângulo de inclinação for superior a 10 graus para a esquerda ou para a direita, ou superior a 15 graus para a frente ou para trás.
- Não olhe diretamente para a lente do projetor durante o seu funcionamento. O feixe de luz intenso poderá provocar danos oculares.
- Não bloqueie a lente de projeção com quaisquer objetos quando o projetor estiver a funcionar, uma vez que isto poderia aquecer ou deformar os objetos, ou mesmo provocar um incêndio.
- Não tente desmontar o projetor. Existem altas tensões no interior que podem provocar a morte, caso entre em contacto com peças sob tensão.
- Quando deslocar o projetor, tenha cuidado para evitar colisões ou a queda do mesmo.
- Não coloque objetos pesados sobre o projetor ou cabos de ligação.
- Não coloque o projetor na vertical. Se o fizer, poderá originar a queda do projetor e causar ferimentos ou a avaria do mesmo.
- Evite expor o projetor a luz solar direta ou outras fontes de calor. Não instale o dispositivo próximo de fontes de calor, tais como, radiadores, fogões ou outros aparelhos (incluindo amplificadores) que possam aumentar a temperatura do projetor para níveis perigosos.
- Não coloque líquidos junto ou sobre o projetor. O derramamento de líquidos para o interior do projetor poderá provocar avarias. Se o projetor ficar molhado, desligue-o da tomada elétrica e contacte o centro de assistência local para solicitar assistência técnica.
- Quando o projetor estiver a funcionar, poderá expelir algum ar quente e odor a partir da grelha de ventilação. Trata-se de uma situação normal e não de um defeito do produto.

- Não anule o objetivo de segurança da ficha polarizada ou da ficha com ligação à terra. Uma ficha polarizada tem dois polos, sendo um mais largo do que o outro. Uma ficha com ligação à terra tem dois polos e um pino de ligação à terra. O polo largo e o terceiro pino são fornecidos para sua segurança. Se a ficha não encaixar na tomada elétrica, adquira um adaptador e não tente forçar o encaixe da ficha na tomada.
- Quando ligar a uma tomada elétrica, NÃO tente remover o pino de ligação à terra. Certifique-se de que os pinos de ligação à terra NUNCA SÃO REMOVIDOS.
- Proteja o cabo de alimentação para que o mesmo não seja pisado ou apertado, sobretudo junto à ficha e no ponto em que o mesmo sai do projetor.
- Em alguns países, a tensão NÃO é estável. Este projetor foi concebido para funcionar de forma segura com uma tensão AC entre 100 e 240 volts, no entanto, poderá avariar caso ocorram cortes de energia ou picos de tensão de ± 10 volts. Em áreas onde a tensão possa sofrer variações ou cortes, recomenda-se que ligue o projetor a um estabilizador de corrente, um protetor contra picos de tensão ou uma fonte de alimentação ininterrupta (UPS).
- Se detetar fumo, ruídos anormais ou odores estranhos, desligue imediatamente o projetor e contacte o seu revendedor ou a ViewSonic®. É perigoso continuar a utilizar o projetor.
- Utilize apenas dispositivos/acessórios especificados pelo fabricante.
- Desligue a ficha da tomada elétrica caso não pretenda utilizar o projetor durante um longo período.
- As reparações devem ser realizadas apenas por técnicos qualificados.



ATENÇÃO: Este produto emite radiação ótica potencialmente perigosa. Tal como com qualquer fonte de luz, não olhe diretamente para o feixe de luz,
RG2 IEC 62471-5:2015

> Índice

Introdução	8
Descrição geral do produto	9
Projector	9
Controlos e funções	9
Portas de ligação	10
Telecomando	11
Controlos e funções	11
Alcance eficaz do telecomando	12
Substituir as pilhas do telecomando	12
Escolher um local	13
Configuração inicial	13
Dimensões de projecção	14
LS920WU	15
Imagem 16:10 num ecrã 16:10	15
Imagem 16:10 num ecrã 4:3	15
LS921WU	16
Imagem 16:10 num ecrã 16:10	16
Imagem 16:10 num ecrã 4:3	16
Montagem do projector	17
Evitar utilização não autorizada	18
Utilizar a ranhura de segurança	18
Utilizar a função Palavra-passe	19
Definir uma palavra-passe	19
Alterar a palavra-passe	20
Desactivar a função de palavra-passe	20
Esqueceu a palavra-passe?	21
Procedimento de recuperação da palavra-passe	21
Bloquear as teclas de controlo	22
Ligação à corrente	23

Estabelecer ligações 23

Ligação a fontes de vídeo	24
Ligação HDMI	24
Ligação S-Video	24
Ligação Composite video.....	24
Ligação a fontes de computador	24
Ligação VGA.....	24
Ligação da saída VGA	24
Ligação a áudio	24
Ligar ao dispositivo HDBaseT.....	24
Ligar/desligar o projector	26
Ligar o projector	26
Activação pela primeira vez	26

Funcionamento 26

Desligar o projector.....	27
Seleccionar uma fonte de entrada	28
Ajustar a imagem projectada	29
Ajustar a altura do projector e o ângulo de projecção	29
Ajuste automático da imagem	29
Melhorar o tamanho e a nitidez da imagem	29
Corrigir a distorção.....	30
Capacidade de controlo da imagem projectada	31
Ocultar a imagem	31
Controlar o projector através de um ambiente LAN	32
Configurar as definições de controlo LAN	32

Funcionamento geral do menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã)34

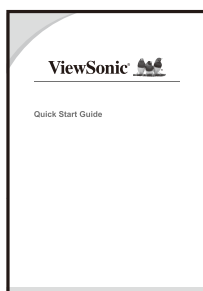
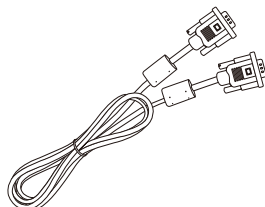
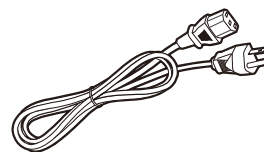
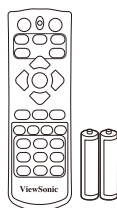
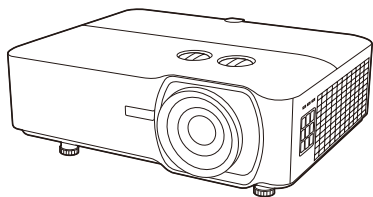
Funções dos menus 34

Árvore de menus do menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã)	35
Menu VISOR.....	42
Menu IMAGEM.....	45
Menu GESTÃO DE ENERGIA.....	49
Menu BÁSICA.....	52
Menu AVANÇADO.....	55
Menu SISTEMA	59
Menu INFORMAÇÕES	61
Especificações técnicas.....	62

Anexo.....	62
Dimensões do projector	63
Cronograma	63
Analog RGB.....	63
HDMI (PC).....	65
HDMI (vídeo)	66
Vídeo/S-Video	66
Component video.....	68
HDBaseT	68
Resolução de problemas	69
Problemas comuns.....	69
Indicadores LED	70
Manutenção	71
Precauções gerais.....	71
Limpeza da lente	71
Limpeza da caixa	71
Armazenar o projector	71
Renúncia de responsabilidade	71
Informações da fonte de Luz	72
Hora da fonte de luz	72
Prolongar a duração da fonte de luz	72

> Introdução

Conteúdo da embalagem

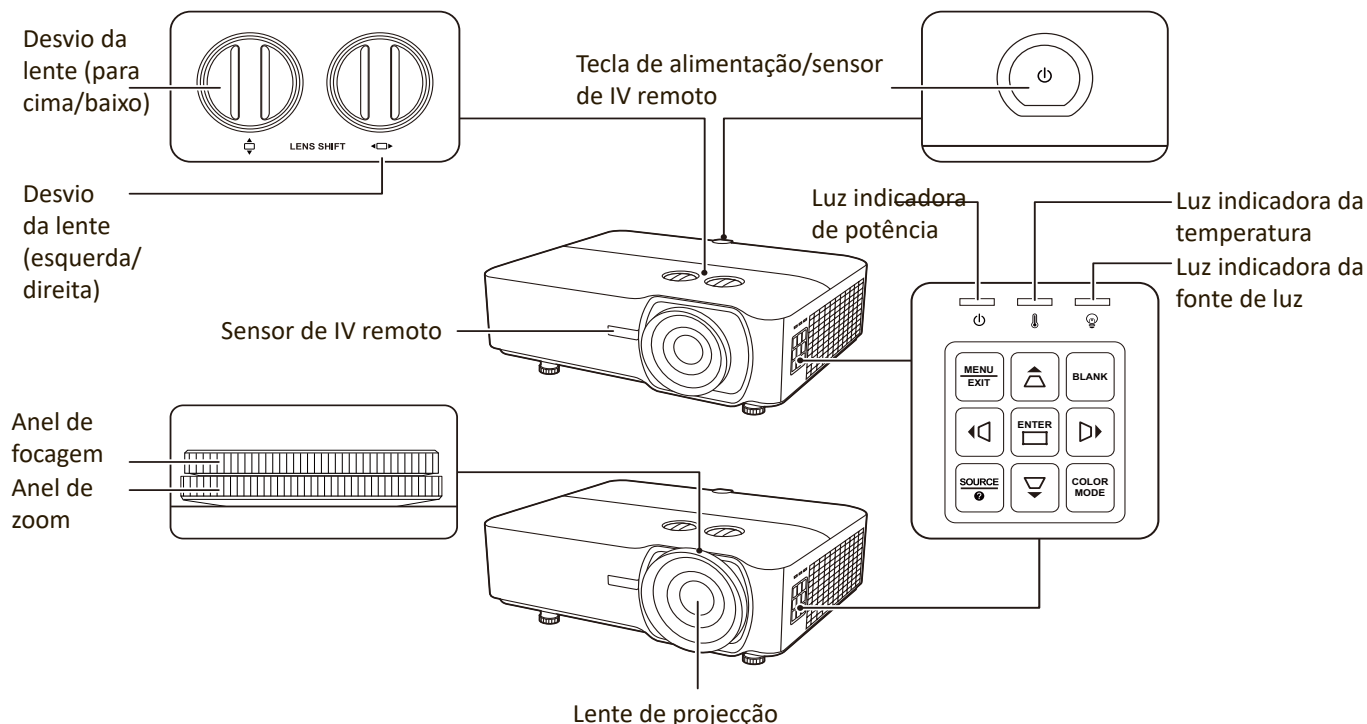


NOTA: O cabo de alimentação e os cabos de vídeo fornecidos com a embalagem podem variar consoante o país. Contacte o revendedor local para obter mais informações.

Descrição geral do produto

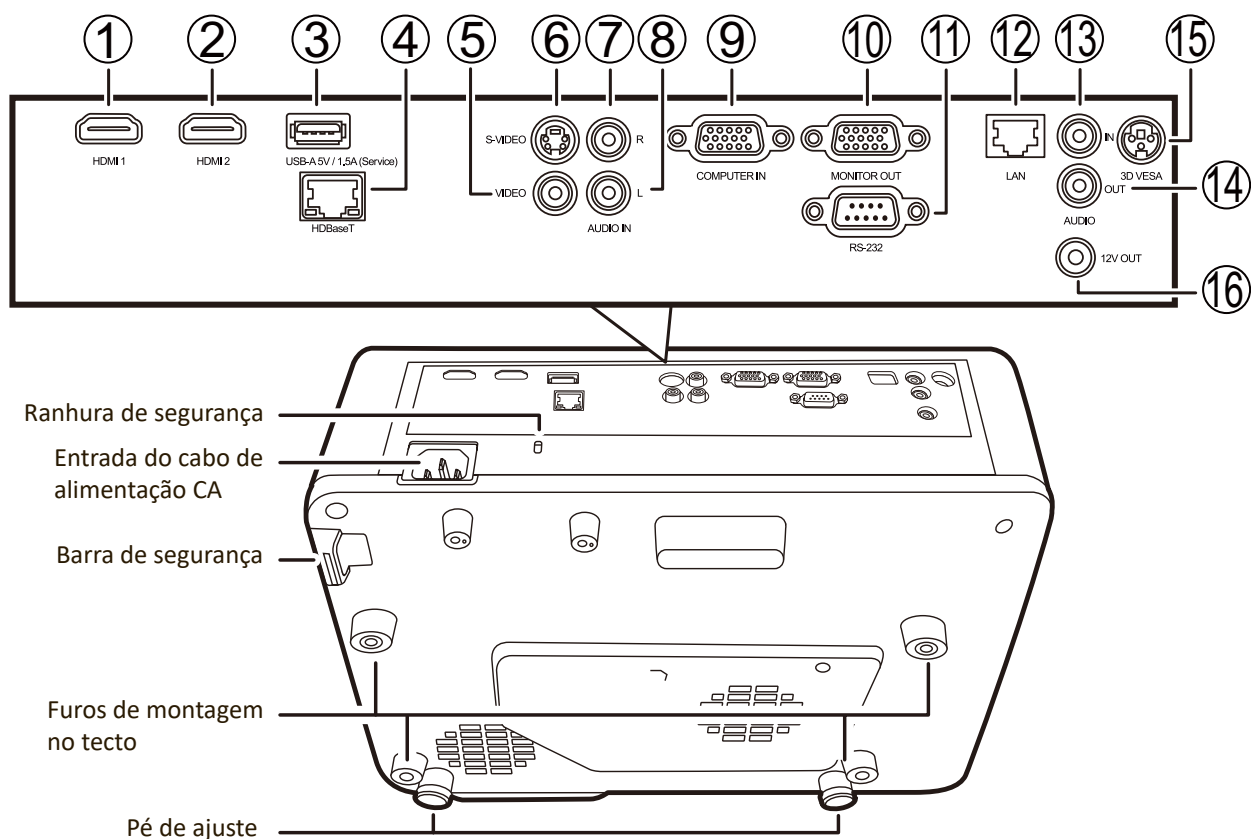
Projector

Controlos e funções



Tecla	Descrição
[] Power (Potência)	Alterna o projector entre o modo de espera e Ligar.
Tecclas de distorção [///	Corrige manualmente as imagens distorcidas, resultantes de uma projecção em ângulo.
[///	Selecciona os itens de menu pretendidos e faz ajustes quando o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) é activado.
Menu/Exit (Sair)	Activa ou desactiva o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
Source (Fonte)	Mostra a barra de selecção da fonte de entrada.
(Ajuda)	Mostra o menu AJUDA, mantendo a tecla premida durante 3 segundos.
Blank (Desligar)	Oculto a imagem do ecrã.
Enter (Introduzir)	Apresenta o item do menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) seleccionado quando o menu OSD é activado.
Ajuste dos cantos [Apresenta o menu Ajus. canto quando o menu OSD não é activado.
ColorMode(MododeCor)	Mostra a barra de selecção do modo de cor.

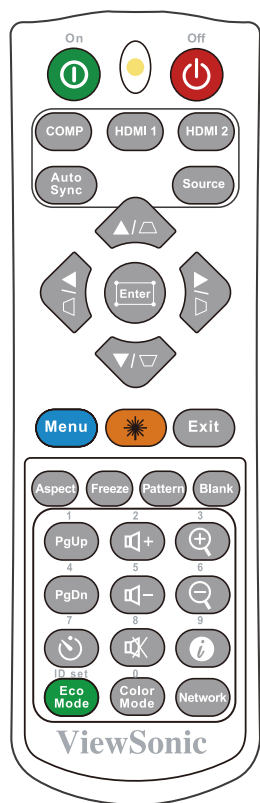
Portas de ligação



Porta	Descrição
[1] HDMI 1	Porta HDMI.
[2] HDMI 2	Porta HDMI.
[3] SAÍDA USB 5 V/1,5 A (serviço)	Porta USB tipo A para fonte de alimentação e assistência.
[4] HDBase T	Porta HDBaseT.
[5] VÍDEO	Porta de Composite video.
[6] S-VIDEO	Porta S-Video.
[7] ENTRADA DE ÁUDIO (D)	Tomada de entrada do sinal de áudio (direita).
[8] ENTRADA DE ÁUDIO (E)	Tomada de entrada do sinal de áudio (esquerda).
[9] ENTRADA DO COMPUTADOR	Tomada de entrada do sinal RGB (PC).
[10] SAÍDA DO MONITOR	Tomada de saída do sinal RGB (PC).
[11] RS-232	Porta de controlo RS-232.
[12] RJ-45	Porta LAN.
[13] ENTRADA DE ÁUDIO	Tomada de entrada do sinal de áudio.
[14] SAÍDA DE ÁUDIO	Tomada de saída do sinal de áudio.
[15] 3D VESA	Porta 3D VESA.
[16] SAÍDA DE 12 V	Terminal de saída de 12 V CC.

Telecomando

Controlos e funções



Botão	Descrição
Ligar/Desligar	Alterna entre o modo de espera e Ligar.
COMP	Selecciona a fonte na porta ENTRADA DO COMPUTADOR para visualização.
HDMI 1	Selecciona a fonte na porta HDMI 1 para visualização.
HDMI 2	Selecciona a fonte na porta HDMI 2 para visualização.
Auto Sync (Sincronização automática)	Determina automaticamente as melhores temporizações para a imagem apresentada.
Source (Fonte)	Mostra a barra de selecção de fonte.
Teclas de distorção []	Corrige manualmente as imagens distorcidas, resultantes de uma projecção em ângulo.
Enter (Introduzir)	Activa o item do menu OSD seleccionado.
(Ajuste dos cantos)	Apresenta o menu Ajus. canto quando o menu OSD não é activado.

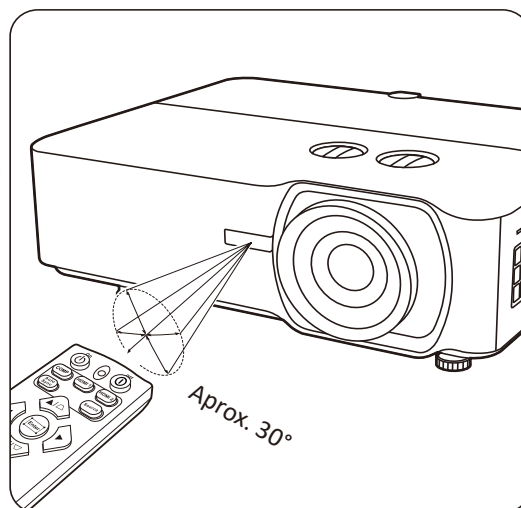
Botão	Descrição
Esquerda/direita Cima/baixo	Selecciona os itens de menu pretendidos e efectua ajustes.
Menu	Activa/desactiva o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) ou volta para o menu OSD anterior.
(Laser)	Emite a luz do ponteiro laser quando for efectuada uma apresentação.
Exit (Sair)	Sai e guarda as definições do menu.
Aspect(Formato)	Mostra a barra de selecção do formato de imagem.
Freeze (Congelar)	Congela a imagem projectada.
Pattern (Padrão)	Apresenta o padrão de teste integrado.
Blank (Desligar)	Oculto a imagem do ecrã.
PgUp (Página acima) (Página acima) /PgDn (Página abaixo) (Página abaixo)	Controla o programa do software de visualização (num PC ligado) que reage ao comandos de página acima/abaixo (por exemplo, o Microsoft PowerPoint). NOTA: Apenas disponível quando é seleccionado um sinal de entrada do PC.
(Temporizador de apresentação)	Apresenta o menu Temporizador de apresentação .
Eco Mode (Modo Eco)	Selecciona o modo Eco.
+ (Aumentar volume)	Aumenta o volume.
- (Diminuir volume)	Diminui o volume.
(Sem som)	Liga ou desliga o áudio.
ColorMode(MododeCor)	Mostra a barra de selecção do modo de cor.
	Amplia o tamanho da imagem projectada.
	Reduz o tamanho da imagem projectada.
(INFORMAÇÕES)	Apresenta o menu INFORMAÇÕES .
Network	Apresenta o menu Definições de controlo LAN .

Alcance eficaz do telecomando

Para garantir o funcionamento adequado do telecomando, siga os passos indicados abaixo:

1. O telecomando deve ser segurado a um ângulo de 30° na perpendicular em relação ao(s) sensor(es) do telecomando de IV do projector.
2. A distância entre o telecomando e o(s) sensor(es) não deve ser superior a 8 metros

NOTA: Consulte a imagem sobre a localização do(s) sensor(es) de controlo do telecomando de infravermelhos (IV).

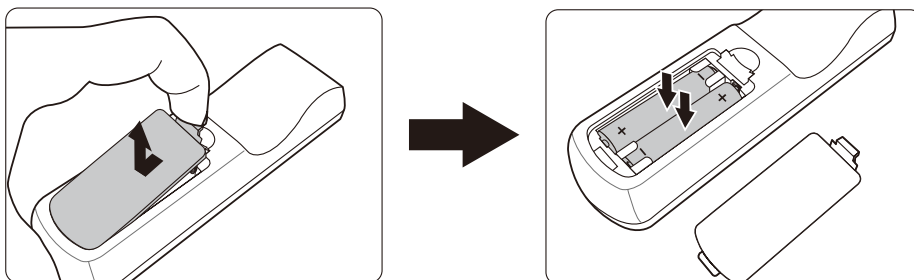


Substituir as pilhas do telecomando

1. Prima com o dedo e deslize para baixo para retirar a tampa das pilhas da parte de trás do telecomando.
2. Retire as pilhas (caso seja necessário) e insira duas pilhas AAA.

NOTA: Respeite as polaridades da pilha, como indicado.

3. Volte a colocar a tampa das pilhas, alinhando-a com a base e empurrando-a para a respectiva posição.



NOTA:

- Evite deixar o telecomando e as pilhas num local com excesso de calor ou humidade.
- Só deve substituí-las por pilhas iguais ou equivalentes que tenham sido recomendadas pelo fabricante.
- Deite fora as pilhas gastas de acordo com as instruções do fabricante e as regulamentações ambientais locais da sua região.
- Se as pilhas estiverem gastas ou não utilizar o telecomando durante um período prolongado, retire-as para evitar danos no telecomando.

> Configuração inicial

Esta secção fornece instruções detalhadas sobre como configurar o projector.

Escolher um local

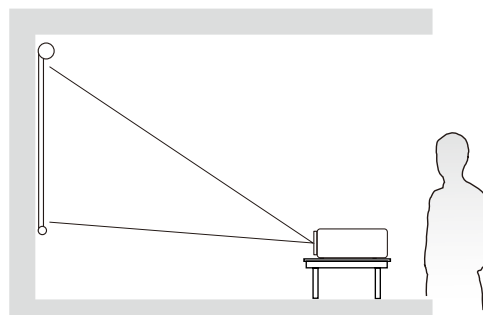
As preferências pessoais e a disposição da sala decidem o local de instalação. Tenha em atenção o seguinte:

- Tamanho e posição do ecrã.
- Localização de uma tomada de parede adequada.
- O local e a distância entre o projector e outro equipamento.

O projector foi concebido para ser instalado num dos seguintes locais:

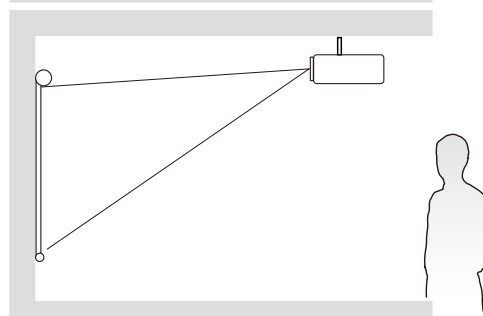
1. Frente

O projector é colocado perto do chão à frente do ecrã.



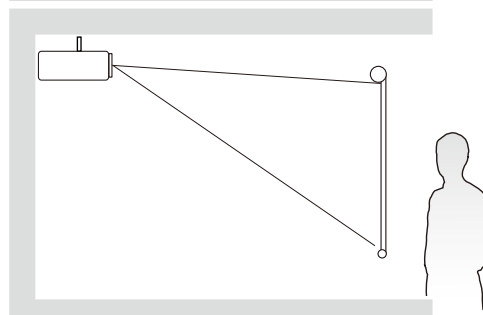
2. Proj tecto

O projector é suspenso ao contrário no tecto à frente do ecrã.



3. Retroproj. tecto

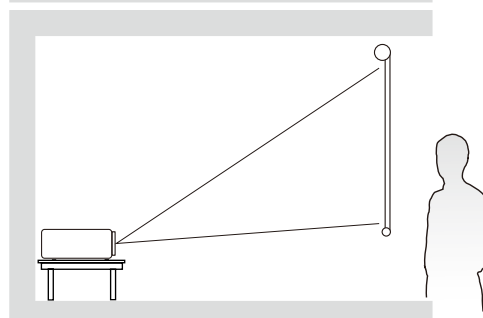
O projector é suspenso ao contrário no tecto atrás do ecrã.



NOTA: É necessário um ecrã de retro projecção especial.

4. Atrás

O projector é colocado perto do chão atrás do ecrã.

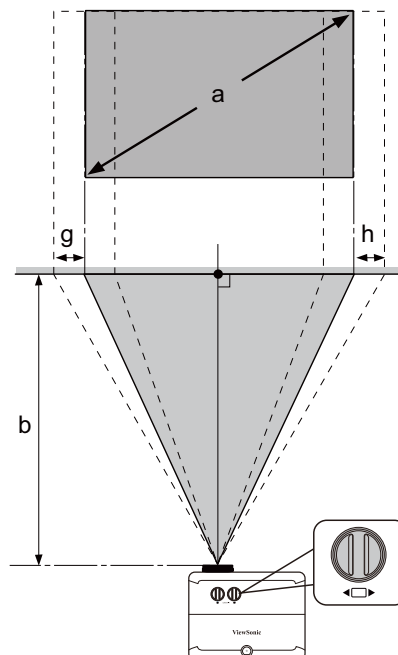
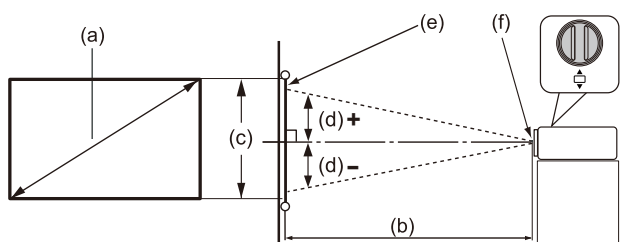


NOTA: É necessário um ecrã de retro projecção especial.

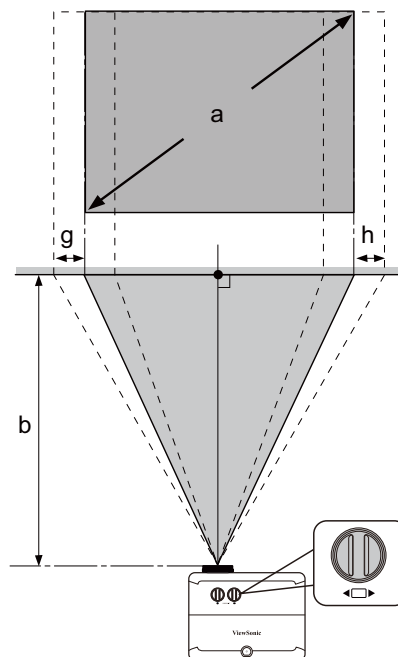
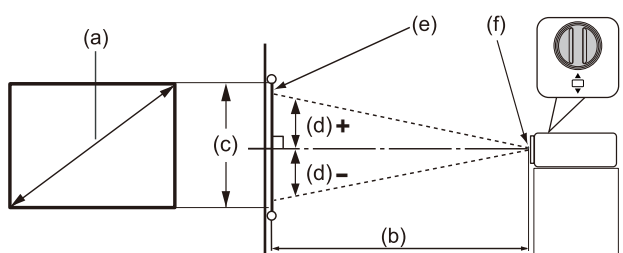
Dimensões de projecção

NOTA: Consulte “Especificações técnicas” na página 62 para saber qual é a resolução de visualização original deste projector.

- Imagem 16:10 num ecrã 16:10



- Imagem 16:10 num ecrã 4:3



NOTA: (e) = ecrã / (f) = centro da lente

Imagem 16:10 num ecrã 16:10

(a) Tamanho do Ecrã		(b) Distância de projecção				(c) Altura da imagem		(d) Desvio vertical			
		mínima		máxima				mínima		máxima	
pol	mm	pol	mm	pol	mm	pol	mm	pol	mm	pol	mm
30	762	34	876	55	1401	16	404	-8	-202	8	202
40	1016	46	1168	74	1869	21	538	-11	-269	11	269
50	1270	57	1460	92	2336	26	673	-13	-337	13	337
60	1524	69	1752	110	2803	32	808	-16	-404	16	404
70	1778	80	2044	129	3270	37	942	-19	-471	19	471
80	2032	92	2336	147	3737	42	1077	-21	-538	21	538
90	2286	103	2628	166	4204	48	1212	-24	-606	24	606
100	2540	115	2920	184	4671	53	1346	-26	-673	26	673
120	3048	138	3503	221	5606	64	1615	-32	-808	32	808
150	3810	172	4379	276	7007	79	2019	-40	-1010	40	1010
200	5080	230	5839	368	9343	106	2692	-53	-1346	53	1346
250	6350	287	7299	460	11678	132	3365	-66	-1683	66	1683
300	7620	345	8759	552	14014	159	4039	-79	-2019	79	2019

Imagem 16:10 num ecrã 4:3

(a) Tamanho do Ecrã		(b) Distância de projecção				(c) Altura da imagem		(d) Desvio vertical			
		mínima		máxima				mínima		máxima	
pol	mm	pol	mm	pol	mm	pol	mm	pol	mm	pol	mm
30	762	65	1653	104	2644	30	762	-15	-381	15	381
40	1016	76	1928	121	3085	35	889	-18	-445	18	445
50	1270	87	2203	139	3525	40	1016	-20	-508	20	508
60	1524	98	2479	156	3966	45	1143	-23	-572	23	572
70	1778	108	2754	173	4407	50	1270	-25	-635	25	635
80	2032	119	3030	191	4848	55	1397	-28	-699	28	699
90	2286	130	3305	208	5288	60	1524	-30	-762	30	762
100	2540	141	3581	226	5729	65	1651	-33	-826	33	826
120	3048	152	3856	243	6170	70	1778	-35	-889	35	889
150	3810	163	4131	260	6610	75	1905	-38	-953	38	953
200	5080	173	4407	278	7051	80	2032	-40	-1016	40	1016
250	6350	184	4682	295	7492	85	2159	-43	-1080	43	1080
300	7620	195	4958	312	7932	90	2286	-45	-1143	45	1143

NOTA: Há uma tolerância de 3 % nestes números devido às variações dos componentes ópticos. É recomendável testar fisicamente o tamanho e a distância de projecção antes de instalar o projector de maneira permanente.

Imagem 16:10 num ecrã 16:10

(a) Tamanho do Ecrã		(b) Distância de projecção				(c) Altura da imagem		(d) Desvio vertical			
		mínima		máxima				mínima		máxima	
pol	mm	pol	mm	pol	mm	pol	mm	pol	mm	pol	mm
30	762	20	521	23	573	16	404	-8	-202	8	202
40	1016	27	694	30	764	21	538	-11	-269	11	269
50	1270	34	868	38	955	26	673	-13	-337	13	337
60	1524	41	1041	45	1146	32	808	-16	-404	16	404
70	1778	48	1215	53	1336	37	942	-19	-471	19	471
80	2032	55	1389	60	1527	42	1077	-21	-538	21	538
90	2286	61	1562	68	1718	48	1212	-24	-606	24	606
100	2540	68	1736	75	1909	53	1346	-26	-673	26	673
120	3048	82	2083	90	2291	64	1615	-32	-808	32	808
150	3810	102	2603	113	2864	79	2019	-40	-1010	40	1010
200	5080	137	3471	150	3818	106	2692	-53	-1346	53	1346
250	6350	171	4339	188	4773	132	3365	-66	-1683	66	1683
300	7620	205	5207	225	5728	159	4039	-79	-2019	79	2019

Imagem 16:10 num ecrã 4:3

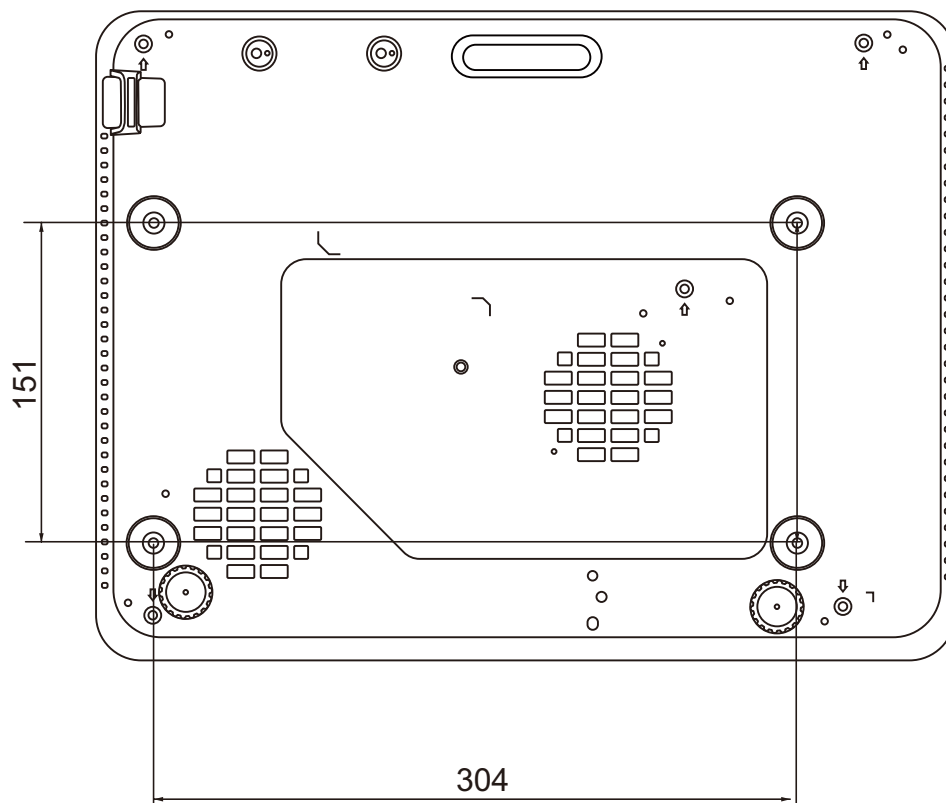
(a) Tamanho do Ecrã		(b) Distância de projecção				(c) Altura da imagem		(d) Desvio vertical			
		mínima		máxima				mínima		máxima	
pol	mm	pol	mm	pol	mm	pol	mm	pol	mm	pol	mm
30	762	39	982	43	1081	30	762	-15	-381	15,0	381
40	1016	45	1146	50	1261	35	889	-18	-445	17,5	445
50	1270	52	1310	57	1441	40	1016	-20	-508	20,0	508
60	1524	58	1474	64	1621	45	1143	-23	-572	22,5	572
70	1778	64	1637	71	1801	50	1270	-25	-635	25,0	635
80	2032	71	1801	78	1981	55	1397	-28	-699	27,5	699
90	2286	77	1965	85	2161	60	1524	-30	-762	30,0	762
100	2540	84	2129	92	2341	65	1651	-33	-826	32,5	826
120	3048	90	2292	99	2522	70	1778	-35	-889	35,0	889
150	3810	97	2456	106	2702	75	1905	-38	-953	37,5	953
200	5080	103	2620	113	2882	80	2032	-40	-1016	40,0	1016
250	6350	110	2784	121	3062	85	2159	-43	-1080	42,5	1080
300	7620	116	2947	128	3242	90	2286	-45	-1143	45,0	1143

NOTA: Há uma tolerância de 3 % nestes números devido às variações dos componentes ópticos. É recomendável testar fisicamente o tamanho e a distância de projecção antes de instalar o projector de maneira permanente.

Montagem do projector

NOTA: Se adquirir um suporte de outra empresa, utilize um parafuso com o tamanho correcto. O tamanho do parafuso pode variar consoante a espessura da placa de fixação.

1. Para garantir a instalação mais segura, utilize um suporte de parede ou tecto da ViewSonic®.
2. Verifique se os parafusos usados para fixar um suporte cumprem as seguintes especificações:
 - Tipo de parafuso: M4
 - Comprimento do parafuso: 12,8 mm ~ 15,8 mm



NOTA:

- Evite instalar o projector perto de uma fonte de calor.
- Mantenha uma folga de pelo menos 10 cm entre o tecto e a parte inferior do projector.

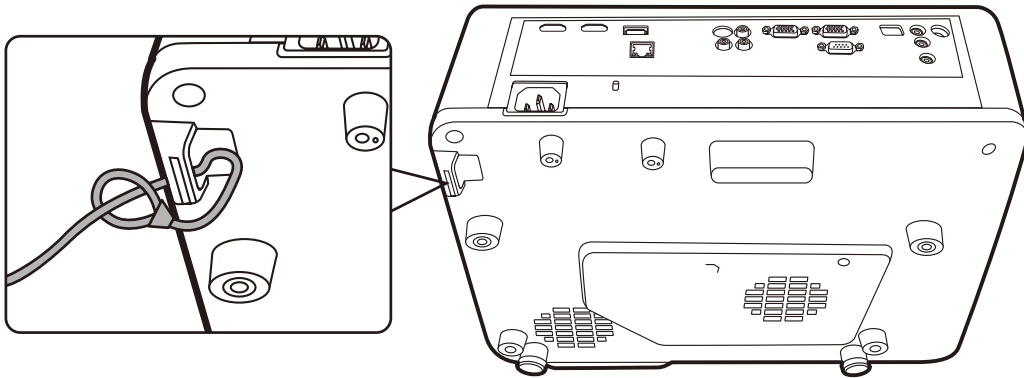
Evitar utilização não autorizada

O projector tem várias funcionalidades e segurança integradas para impedir roubo, acesso ou alterações às definições acidentais.

Utilizar a ranhura de segurança

Para impedir que o projector seja roubado, utilize um dispositivo de bloqueio com ranhura de segurança para prender o projector a um objecto fixo.

Segue-se um exemplo de montagem de um dispositivo de bloqueio com ranhura de segurança:



NOTA: A ranhura de segurança pode ser utilizada como âncora de segurança se o projector estiver montado no tecto.

Utilizar a função Palavra-passe

Para impedir o acesso ou utilização não autorizada, o projector está equipado com uma opção de segurança da palavra-passe. A palavra-passe pode ser definida no menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).

NOTA: Anote a palavra-passe e guarde-a num local seguro.

Definir uma palavra-passe

1. Prima **Menu** para abrir o menu OSD e vá para: **SISTEMA > Defin. Segurança** e prima **Enter (Introduzir)**.
2. Realce **Bloqueio de ligação** e seleccione **Ligar** pressionando **↔**.
3. Como indicado no lado direito, as quatro teclas de setas (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) representam 4 dígitos (1, 2, 3, 4). Prima as teclas de setas para introduzir uma palavra-passe de seis dígitos.



4. Confirme a nova palavra-passe, introduzindo-a novamente. Depois de definir a palavra-passe, o menu OSD volta para a página Defin. Segurança.
5. Prima **Exit (Sair)** para sair do menu OSD.

NOTA: Depois de definida, a palavra-passe correcta deve ser introduzida sempre que o projector for iniciado.

Alterar a palavra-passe

1. Prima **Menu** para abrir o menu OSD e vá para: **SISTEMA > Defin. Segurança > Alterar senha.**
2. Prima **Enter (Introduzir)**. A mensagem “INTROD. PALAVRA-PASSE ACTUAL” é apresentada.
3. Introduza a palavra-passe antiga.
 - ^m Se a palavra-passe estiver correcta, a mensagem “INTROD. NOVA PALAVRA-PASSE” é apresentada.
 - ^m Se a palavra-passe estiver incorrecta, é apresentada uma mensagem de palavra-passe incorrecta durante 5 segundos, seguida da mensagem “INTROD. PALAVRA-PASSE ACTUAL”. **Pode tentar de novo ou premir Exit (Sair)** para cancelar.
4. Introduza uma nova palavra-passe.
5. Confirme a nova palavra-passe, introduzindo-a novamente.
6. Para sair do menu OSD, prima **Exit (Sair)**.

NOTA: Os dígitos que introduzir são apresentados como asteriscos (*).

Desactivar a função de palavra-passe

1. Prima **Menu** para abrir o menu OSD e vá para: **SISTEMA > Defin. Segurança > Bloqueio de ligação.**
2. Prima **◀▶** para seleccionar Desligar.
3. A mensagem “Introduzir palavra-passe” é apresentada. Introduza a palavra-passe actual.
 - ^m **Se a palavra-passe estiver correcta, o menu OSD volta para a página Palavra-passe, sendo apresentado “Desligar” na linha de Bloqueio de ligação.**
 - ^m Se a palavra-passe estiver incorrecta, é apresentada uma mensagem de palavra-passe incorrecta durante 5 segundos, seguida da mensagem “INTROD. PALAVRA-PASSE ACTUAL”. **Pode tentar de novo ou premir Exit (Sair)** para cancelar.

NOTA: Guarde a palavra-passe antiga, porque vai ser necessária para reactivar a função de palavra-passe.

Esqueceu a palavra-passe?

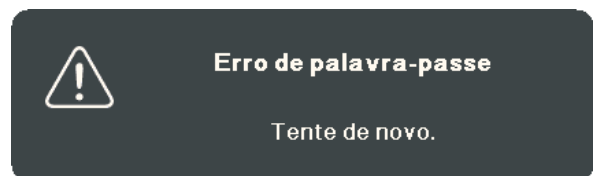
Se a função de palavra-passe estiver activada, ser-lhe-á solicitado para introduzir a palavra-passe de seis dígitos sempre que ligar o projector. Se introduzir a palavra-passe incorrecta, será apresentada uma mensagem de erro de palavra-passe no lado direito durante 5 segundos, seguida da mensagem "INTRODUZIR SENHA".

Pode tentar de novo, se não se lembrar, pode utilizar o "Procedimento de recuperação da palavra-passe".

NOTA: Se introduzir uma palavra-passe incorrectamente 5 vezes de seguida, o projector desliga-se automaticamente após um curto período.

Procedimento de recuperação da palavra-passe

1. Quando for apresentada a mensagem "INTROD. PALAVRA-PASSE ACTUAL", prima e mantenha pressionado **Auto Sync (Sincronização automática)** durante 3 segundos. O projector mostra um número codificado no ecrã.
2. Anote o número e desligue o projector.
3. Peça ajuda ao centro de assistência local para decodificar o número. Pode ser necessário fornecer o comprovativo de compra para verificar se é o utilizador autorizado do projector.



Bloquear as teclas de controlo

Se bloquear as teclas de controlo no projector, pode impedir que as definições sejam alteradas acidentalmente (por crianças, por exemplo).

NOTA: Quando a opção **Bloqueio das teclas do painel** está ligada, as teclas de controlo no projector não funcionam, excepto **Power (Potência)**.

1. Prima **Menu** para abrir o menu OSD e vá para: **SISTEMA > Bloqueio das teclas do painel**.
2. Prima **▲/▼** para seleccionar **Ligar**.
3. Selecciona **Sim** e prima **Enter (Introduzir)** para confirmar.
4. **Para desactivar o bloqueio das teclas do painel**, prima e mantenha pressionado **►** no projector durante 3 segundos.

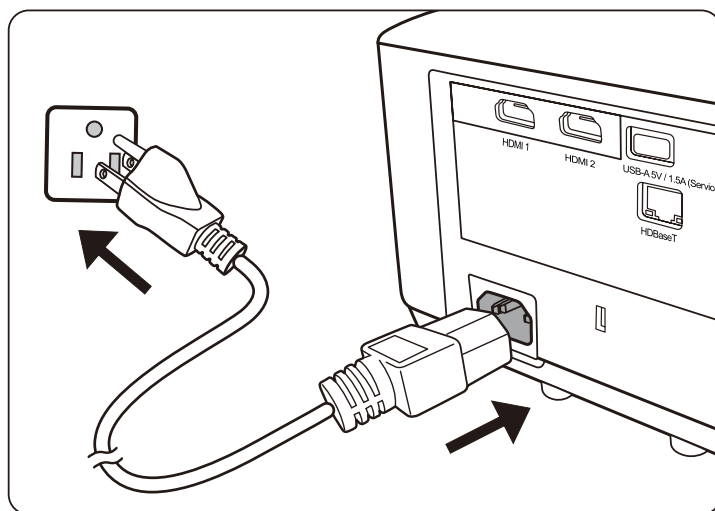
NOTA: Pode também utilizar o telecomando para aceder ao menu **SISTEMA > Bloqueio das teclas do painel** e seleccionar **Desligar**.

> Estabelecer ligações

Esta secção ajuda-o a ligar o projector a outro equipamento.

Ligação à corrente

1. Ligue o cabo de alimentação ao conector de entrada CA na parte de trás do projector.
2. Ligue o cabo de alimentação a uma tomada de parede.



NOTA: Quando instalar o projector, monte um dispositivo de desactivação de fácil acesso na cablagem fixa ou ligue a ficha de alimentação a uma tomada de fácil acesso perto da unidade. Se ocorrer uma falha durante o funcionamento do projector, utilize o dispositivo de desactivação para desligar a fonte de alimentação ou retire a ficha da tomada.

Ligação a fontes de vídeo

Ligação HDMI

Ligue uma extremidade de um cabo HDMI na porta HDMI do seu dispositivo de vídeo. Em seguida, ligue a outra extremidade do cabo à porta **HDMI 1** ou **HDMI 2** do projector.

Ligação S-Video

Ligue uma extremidade de um cabo S-Video na porta S-Video do seu dispositivo de vídeo. Em seguida, ligue a outra extremidade do cabo na porta **S-VIDEO** do projector.

Ligação Composite video

Ligue uma extremidade de um cabo Video na porta Video do seu dispositivo de vídeo. Em seguida, ligue a outra extremidade do cabo na porta **VIDEO** do projector.

Ligação a fontes de computador

Ligação VGA

Ligue uma extremidade de um cabo VGA à porta do computador. Em seguida, ligue a outra extremidade do cabo na porta **ENTRADA DO COMPUTADOR** do projector.

NOTA: Alguns notebooks não ligam os visores externos automaticamente quando são ligados a um projector. Pode ter de ajustar as definições de projecção do notebook.

Ligação da saída VGA

Depois de estabelecer a ligação VGA, ligue uma extremidade de um cabo VGA na porta VGA do monitor. Em seguida, ligue a outra extremidade do cabo na porta **SAÍDA DO MONITOR** do projector.

Ligação a áudio

O projector está equipado com altifalantes. Contudo, pode ligar também altifalantes externos à porta **SAÍDA DE ÁUDIO** do projector.

NOTA: A saída de áudio é controlada pelas definições **Volume** e **Sem som** do projector.

Ligar ao dispositivo HDBaseT

HDBaseT é uma tecnologia para transmitir sinais de imagem através de um cabo de rede local. Ligue o cabo Cat5e/Cat6 a partir da caixa de transmissão HDBaseT para o sinal HDBaseT recebido.

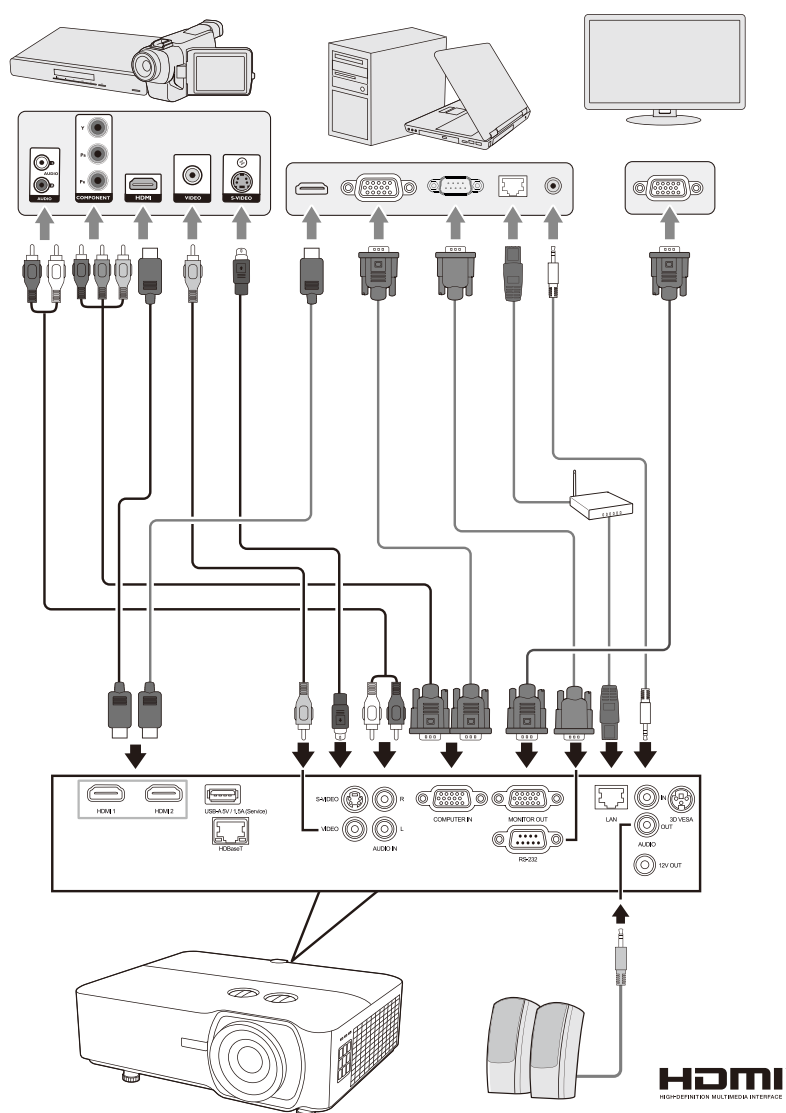
Sinal de vídeo - Ligue-o ao equipamento de saída HDBaseT (por exemplo, fonte de televisão de alta definição, leitor de Blu-ray, etc.).

Função RS-232: Quando o projector é ligado a HDBaseT através da comunicação RS-232, o projector pode ser controlado com os comandos RS-232 a partir do computador. Para obter mais informações sobre os comandos RS232, consulte a tabela de comandos da comunicação RS-232.

Melhores práticas para HDBaseT:

1. Em caso de dúvida, utilize o Cat6 blindado com fichas blindadas.
2. Utilize uma ligação à terra adequada.
3. Isole os cabos cat. HDBaseT de outros tipos de sinais.

As ilustrações de ligação indicadas abaixo servem apenas de referência. As tomadas de ligação disponíveis no projector variam consoante o modelo de projector. Alguns cabos podem não aplicar-se ao projector. Estes cabos estão disponíveis em lojas de equipamento electrónico.



> Funcionamento

Ligar/desligar o projector

Ligar o projector

1. Prima o botão **Power (Potência)** para ligar o projector.
2. A fonte de luz acende-se e “**Ligar/desligar som**” é apresentado.
3. A luz indicadora de potência permanece a verde quando o projector é ligado.

NOTA: Para manter a duração da fonte de luz, quando ligar o projector, aguarde pelo menos cinco (5) minutos antes de desligá-lo.

4. Ligue todo o equipamento ligado, por exemplo, um notebook. O projector é iniciado e procura uma fonte de entrada.

NOTA: Se o projector detectar uma fonte de entrada, as informações de fonte são apresentadas. Se não for detectada uma fonte de entrada, a mensagem “Sem sinal” é apresentada.

Activação pela primeira vez

Quando o projector for activado pela primeira vez, seleccione o idioma do OSD de acordo com as instruções indicadas no ecrã.



Desligar o projector

1. Prima o botão **Power (Potência)** ou o botão **Desligar** e é apresentada uma message de confirmação a solicitar-lhe para premir o botão **Alimentação** ou o botão **Off (Desligar)** uma segunda vez. Além disso, pode premir qualquer outro botão para cancelar.

NOTA: Se não efectuar qualquer acção após alguns segundos depois de pressionar um botão pela primeira vez, a mensagem desaparece.

2. Quando o processo de arrefecimento terminar, é apresentada a mensagem **“Ligar/desligar som”**.
3. Desligue o cabo de alimentação da tomada de parede se não utilizar o projector durante um período prolongado.

NOTA:

- Para proteger a fonte de luz, o projector não responde a comandos durante o processo de arrefecimento.
- Só deve desligar o cabo de alimentação depois do projector ser encerrado por completo.

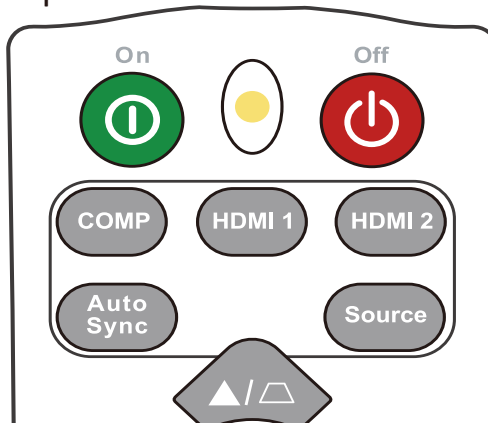
Seleccionar uma fonte de entrada

O projector pode ser ligado a vários dispositivos em simultâneo. No entanto, só consegue apresentar um ecrã inteiro de cada vez.

Se quiser que o projector procure automaticamente a fonte de entrada, certifique-se de que a função **Busca Automática Rápida** no menu **SISTEMA** está **Ligar**.



A **Fonte Entr.** pode ser também seleccionada premindo um dos botões de selecção de fonte no telecomando ou percorrendo os sinais de entrada disponíveis.



Para seleccionar manualmente a fonte de entrada, proceda do seguinte modo:

1. Prima **Source (Fonte)**. É apresentado o menu de selecção de fonte.
2. Prima **▲/▼** até o sinal pretendido ser seleccionado e prima **Enter (Introduzir)**.
3. Depois de ser detectado, as informações da fonte seleccionada são apresentadas no ecrã durante alguns segundos.

NOTA: Se houver vários dispositivos ligados ao projector, repita os passos 1 e 2 para procurar outra fonte.

Ajustar a imagem projectada

Ajustar a altura do projector e o ângulo de projecção

O projector está equipado com um (1) pé de ajuste. Ajustar o pé permite alterar a altura do projector e o ângulo de projecção na vertical. Ajuste com cuidado o pé para regular a posição da imagem projectada.

Ajuste automático da imagem

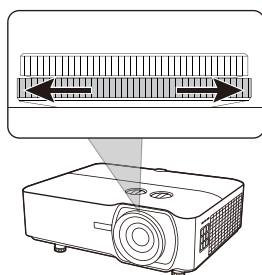
Por vezes, pode ser necessário melhorar a qualidade da imagem. Para tal, prima **Sincronização automática** no telecomando. Após cinco (5) segundos, a função Ajuste automático inteligente integrada ajusta de novo os valores de Frequência e Relógio para fornecer a melhor qualidade de imagem.

Quando terminar, as informações de fonte actuais são apresentadas no canto superior esquerdo durante três (3) segundos.

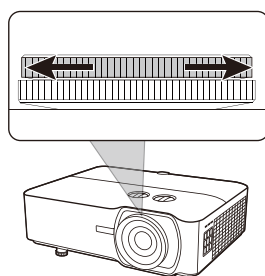
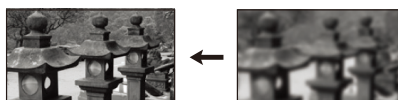
NOTA: Esta função está apenas disponível se a fonte de entrada PC D-Sub (ENTRADA RGB ANALÓGICA/COMPUTADOR) estiver seleccionada.

Melhorar o tamanho e a nitidez da imagem

Para ajustar a imagem projectada para o tamanho necessário, rode o anel de zoom.







Para melhorar a nitidez da imagem, rode o anel de focagem.

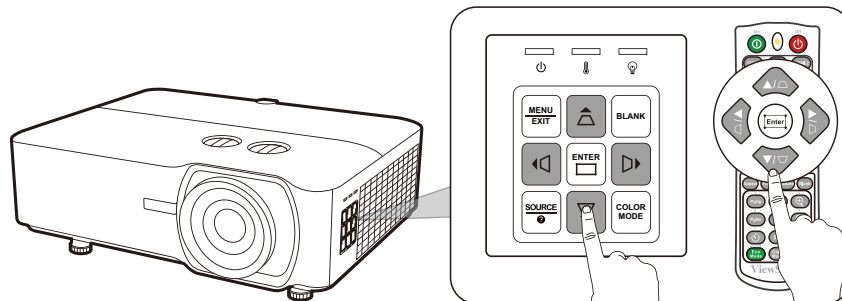
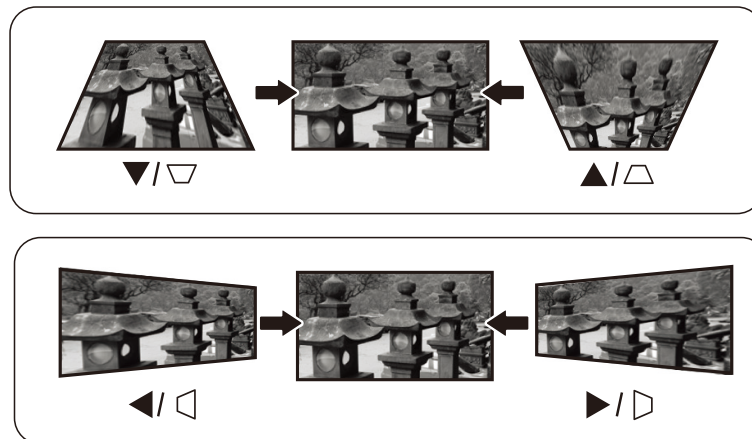


Corrigir a distorção

A distorção é uma situação em que a imagem projectada fica trapezóide devido a uma projecção em ângulo.

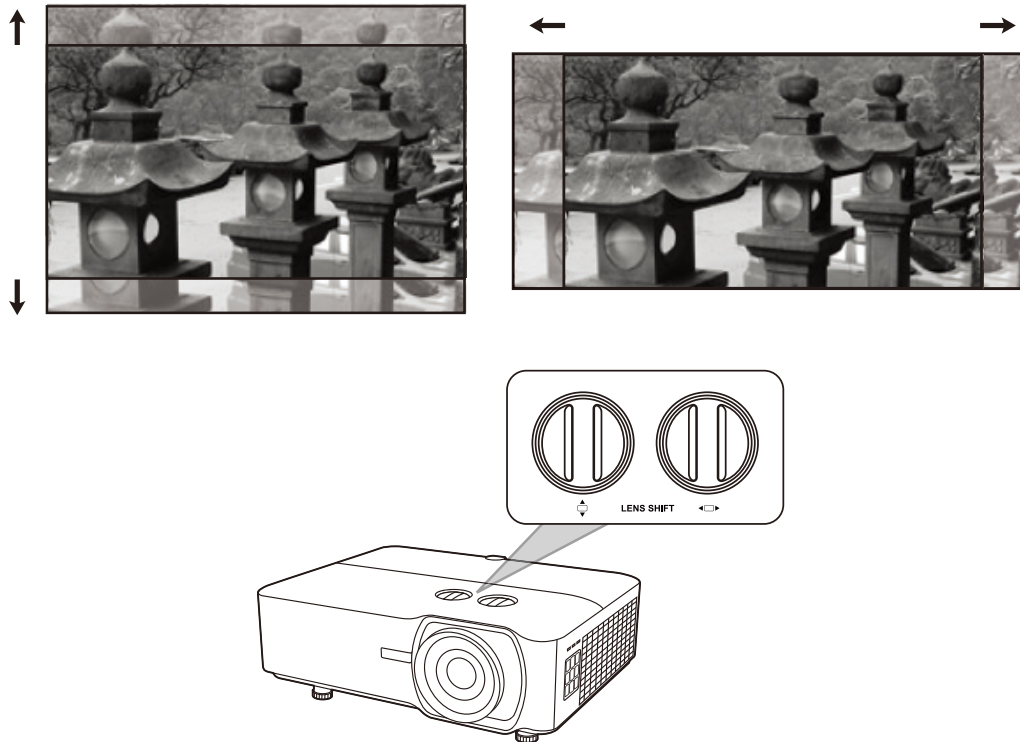
Para corrigir isto, além de ajustar a altura do projector, pode também:

1. Utilizar as teclas de distorção no projector ou no telecomando para apresentar a página de distorção.
2. Depois da página de distorção ser apresentada, prima  para corrigir a distorção na parte superior da imagem. Prima  para corrigir a distorção na parte inferior da imagem. Prima  para corrigir a distorção no lado direito da imagem. Prima  para corrigir a distorção no lado esquerdo da imagem.



Capacidade de controlo da imagem projectada

Ao utilizar os botões do desvio da lente no projector, pode ajustar o desvio da lente vertical em +/- 50 % ou o desvio da lente horizontal em +/-50 %, que proporciona a comodidade de não ter de deslocar ou interagir com o projector. Isto especialmente importante quando o projector está montado no tecto.



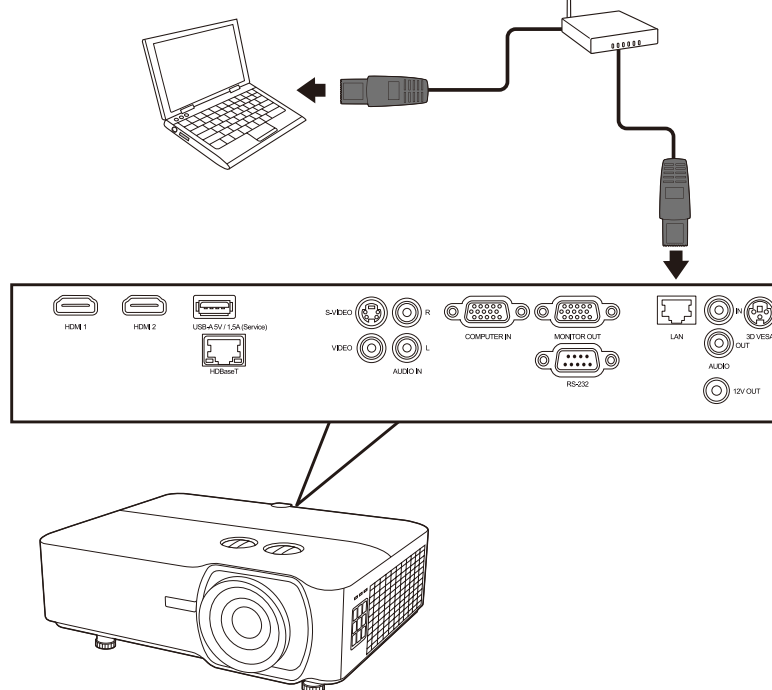
Ocultar a imagem

Para atrair por completo a atenção do público para o apresentador, pode premir **Blank (Desligar)** no projector ou no telecomando para ocultar a imagem no ecrã. Prima qualquer tecla no projector ou o telecomando para restaurar a imagem.

ATENÇÃO: Não obstrua a lente do projector porque a lente pode ficar quente e deformada ou mesmo causar um incêndio.

Controlar o projector através de um ambiente LAN

O projector é compatível com o software Crestron®. Com as definições correctas para o menu Definições de controlo LAN, pode gerir o projector a partir de um computador utilizando um Web browser quando o computador e o projector estiverem ligados correctamente à mesma rede local.



Configurar as definições de controlo LAN

- Se estiver num ambiente DHCP:
1. Utilize um cabo RJ45 e ligue uma extremidade à tomada de entrada LAN RJ45 do projector e a outra extremidade à porta RJ45.
 2. Abra o menu OSD e vá para o menu **AVANÇADO > Definições de controlo LAN**. Prima **Enter (Introduzir)** para visualizar a página **Definições de controlo LAN**. Também pode premir **Network** para abrir o menu **Definições de controlo LAN** directamente.
 3. Realce **Definições LAN** e prima ◀/▶ para seleccionar **DHCP LIGADO**.
 4. Prima ▼ para realçar **Aplicar** e prima **Enter (Introduzir)**.
 5. Aguarde cerca de 15 a 20 segundos e, em seguida, aceda novamente à página **Definições LAN**. As definições **Endereço IP do projector**, **Máscara de sub-rede**, **Gateway predefinido**, **Servidor DNS** são apresentadas. Tenha em atenção o endereço IP apresentado na linha **Endereço IP do projector**.

NOTA:

- Se, mesmo assim, o **Endereço IP do projector** não for apresentado, contacte o administrador de rede.

- Se os cabos RJ45 não forem ligados correctamente, as definições **Endereço IP do projector, Máscara de sub-rede, Gateway predefinido e Servidor DNS** são apresentadas como 0.0.0.0. Certifique-se de que os cabos estão ligados correctamente e efectue novamente os procedimentos indicados acima.
- Se for necessário estabelecer ligação ao projector no modo de espera, defina **Controlo LAN em espera** como **Ligar** no menu **AVANÇADO > Definições de controlo LAN**.

- Se não estiver num ambiente DHCP:

1. Repita os passos 1 e 2 indicados acima.
2. Realce **Definições LAN** e prima ◀/▶ para seleccionar **IP estático**.
3. Contacte o seu administrador de ITS para obter informações sobre as definições **Endereço IP do projector, Máscara de sub-rede, Gateway predefinido, Servidor DNS**.
4. Prima para seleccionar o item que pretende modificar e prima **Enter (Introduzir)**.
5. Prima ◀/▶ para mover o cursor e prima ▲/▼ para introduzir o valor.
6. Para guardar as definições, prima **Enter (Introduzir)**. Se não quiser guardar as definições, prima **Exit (Sair)**.
7. Prima ▼ para realçar **Aplicar** e prima **Enter (Introduzir)**.

NOTA:

- Se os cabos RJ45 não forem ligados correctamente, as definições **Endereço IP do projector, Máscara de sub-rede, Gateway predefinido, Servidor DNS** apresentam 0.0.0.0. Certifique-se de que os cabos estão ligados correctamente e efectue novamente os procedimentos indicados acima.
- Se quiser estabelecer ligação ao projector no modo de espera, certifique-se de que seleccionou **IP estático** e obteve as informações de **Endereço IP do projector, Máscara de sub-rede, Gateway predefinido e Servidor DNS** quando o projector estiver ligado.

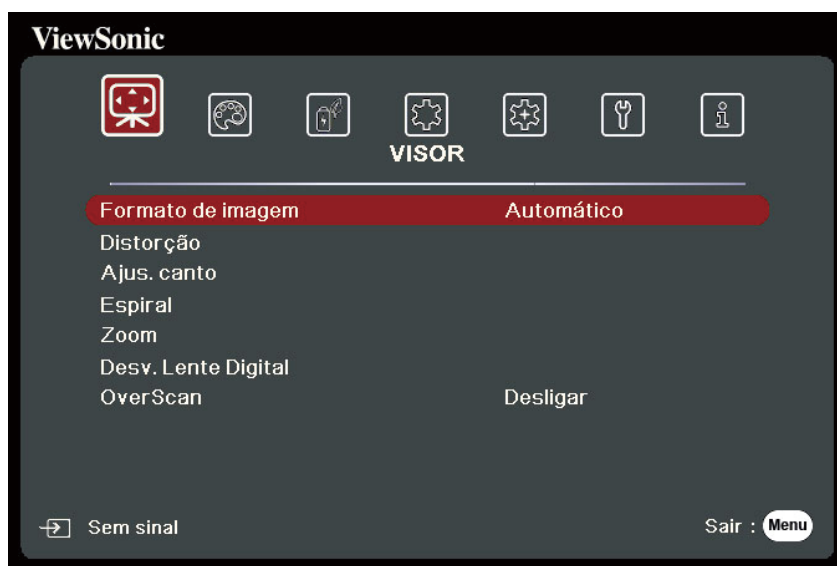
> Funções dos menus

Esta secção apresenta o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) e as respectivas opções.

Funcionamento geral do menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã)

NOTA: As capturas de ecrã de OSD indicadas neste manual servem apenas de referência e podem ser diferentes do modelo que adquiriu. Algumas das seguintes definições de OSD podem não estar disponíveis. Consulte o OSD do seu projector.

O projector está equipado com Menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) que permite efectuar vários ajustes. Para aceder a esta opção prima **Menu** no projector ou no telecomando.



1. Prima ◀/▶ para seleccionar o menu principal. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** ou utilize ▲/▼ para aceder à lista de sub-menus.
2. Prima ▲/▼ para seleccionar a opção de menu. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** para apresentar o respectivo sub-menu ou prima ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

NOTA: Algumas opções de sub-menu podem ter outro sub-menu. Para aceder ao respectivo sub-menu, prima **Enter (Introduzir)**. Utilize ▲/▼ ou ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

Árvore de menus do menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã)

Menu principal	Sub-menu	Opção de menu	
VISOR	Formato de imagem	Automático	
		4:3	
		16:9	
		16:10	
		2,35:1	
		Nativo	
	Distorção	Vertical	-40 ~ 40
		Horizontal	-40 ~ 40
	Ajus. canto	Canto superior direito	45°/90°
		Canto superior esquerdo	45°/90°
		Inferior direito	45°/90°
		Inferior esquerdo	45°/90°
	Posição	X: -5 ~ 5, Y: - 5 ~ 5	
	Fase	0 ~ 31	
	Tamanho H.	-15 ~ 15	
	Zoom	0,8X ~ 2,0X	
	Desv. Lente Digital	Vertical	-50 ~ 50
		Horizontal	-50 ~ 50
	OverScan	Desligar/1/2/3/4/5	
IMAGEM	Modo de Cor	Brilho Máximo	
		Apresentação	
		Padrão	
		Fotografia	
		Filme	
		Utilizador 1	
		Utilizador 2	
	Luminosidade	0 ~ 100	
	Contraste	-50 ~ 50	

Menu principal	Sub-menu	Opção de menu	
IMAGEM	Temp. de cor	9300K/7500K/6500K	
		Ganho de vermelhos	0 ~ 100
		Ganho de verdes	0 ~ 100
		Ganho de azuis	0 ~ 100
		Desvio de vermelhos	-50 ~ +50
		Desvio de verdes	-50 ~ +50
		Desvio de azuis	-50 ~ +50
	Avançado	Cor	-50 ~ 50
		Tonalidade	-50 ~ 50
		Nitidez	0 ~ 31
		Gama	1,8/2,0/2,2/2,35/ 2,5/Cubic/sRGB
		Brilliant Color	Desligar/1/2/3/4/5/6/7/8/9/10
		Noise Reduction	0 ~ 31
		Gestão de cores	Cor Primária
			Cor
			Saturação
			Ganho
	Repor definições de cores	Repo	
		Cancel.	

Menu principal	Sub-menu	Opção de menu	
GESTÃO DE ENERGIA	Ligar Auto	Sinal	Desactivar/VGA/HDMI/Tudo
		CEC	Desactivar/Activar
		Ligar Directo	Desactivar/Activar
	Energia intelig.	Desactivação autom.	Desactivar/10 min/20 min/30 min
		Minutos inact	Desactivar/30 min/1 h/2 h/3 h/4 h/ 8 h/12 h
		Poup. energia	Desactivar/Activar
	Definições em espera	Passag. VGA Loop	Desligar/Ligar
		Passagem Áudio	Desligar/Ligar
	Alim. USB A	Ligar	
		Desligar	

Menu principal	Sub-menu	Opção de menu	
BÁSICA	Definições de Som	Sem som	Desligar/Ligar
		Volume Áudio	0 ~ 20
		Ligar/desligar som	Desligar/Ligar
	Temporizador de apresentação	Período do Temporizador	1 ~ 240 m
		Exibição do temporizador	Sempre/1 min/2 min/3 min/Nunca
		Posição do Temporizador	Canto superior esquerdo/Inferior esquerdo/Canto superior direito/ Inferior direito
		Método de contagem do temporizador	Retroceder/Avançar
		Alerta sonoro	Desligar/Ligar
		Iniciar contagem/Desligar	
		Padrão	
	Cartão teste		
	Tempo sem imagem	Desactivar/5 min/10 min/15 min/20 min/ 25 min/30 min	
	Mensagem	Desligar	
		Ligar	
	Ecrã Splash	Preto	
		Azul	
		ViewSonic	
AVANÇADO	Definições 3D	Óculos 3D	DLP/3D VESA
		Formato 3D	Automático
			Desligar
			Fotograma Sequ.
			Fotogramas Compactados
			Topo-Fundo
			Lado a lado
		Inverter Sinc. 3D	Desactivar/Inverter
		Guardar Defin. 3D	Sim/Não
	Definições HDMI	Formato HDMI	Automático/RGB/YUV
		Intervalo HDMI	Automático/ Avançado/Normal

Menu principal	Sub-menu	Opção de menu	
AVANÇADO	HDR/HLG	HDR/HLG	Automático/SDR
		EOTF	Baixo/Méd/Alto
	Entrada rápida 3X	Inativo	
		Ativo	
	Definições de controlo LAN	Definições LAN	DHCP LIGADO/IP estático
		Endereço IP do projector	
		Máscara de sub-rede	
		Gateway predefinido	
		Servidor DNS	
		Controlo LAN em espera	Desligar/Ligar
		Aplicar	
	Def. de fonte de luz	Modo de fonte de luz	Normal/Eco/ Dynamic Eco/Pers.
		Alim. fonte de luz	20 % ~ 100 %
		Repor Horas de fonte de luz	Repo/Cancel.
		Informação de horas de fonte de luz	Tempo de uso de fonte de luz
			Normal
			Eco
			Dynamic Eco
			Pers.
	Legendas	Activar legendas	Desligar/Ligar
		Versão Legendas	Lg1/Lg2/Lg3/Lg4
	Definições repor	Repo	
		Cancel.	

Menu principal	Sub-menu	Opção de menu	
SISTEMA	Idioma	Seleção OSD com vários idiomas	
	Posição do projector	Proj front	
		Retro projecção	
		Retroproj. tecto	
		Proj tecto	
	Definições de Menu	Tempo Visualiz. Menu	5 seg/10 seg/15 seg/ 20 seg/25 seg/30 seg
		Posição do menu	Centro/Canto superior esquerdo/Canto superior direito/ Inferior esquerdo/ Inferior direito
SISTEMA	Modo Grande Altitude	Desligar	
		Ligar	
	Busca Automática Rápida	Desligar	
		Ligar	
	Defin. Segurança	Alterar senha	Desligar/Ligar
		Bloqueio de ligação	
	Bloqueio das teclas do painel	Desligar	
		Ligar	
	Cód. Telecomando	1/2/3/4/5/6/7/8	
	Método Controlo	RS-232	
		USB	
		HDBaseT	(apenas para LS920WU/LS921WU)
	Taxa de baud	2400/4800/9600/14400/19200/38400/57600/ 115200	

Menu principal	Sub-menu	Opção de menu
INFORMAÇÕES	Fonte	
	Modo de Cor	
	Resolução	
	Sistema de cor	
	Endereço IP	
	Endereço MAC	
	Versão do Firmware	
	Entrada rápida 3X	
	N/S	

Menu VISOR

1. Prima o botão **Menu** para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Prima ◀/▶ para seleccionar o menu **VISOR**. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** ou utilize ▲/▼ para aceder ao menu **VISOR**.



3. Prima ▲/▼ para seleccionar a opção de menu. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** para apresentar o respectivo sub-menu ou prima ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

NOTA: Algumas opções de sub-menu podem ter outro sub-menu. Para aceder ao respectivo sub-menu, prima **Enter (Introduzir)**. Utilize ▲/▼ ou ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

Opção de menu	Descrição
Formato de imagem	<p><u>Automático</u> Dimensiona uma imagem proporcionalmente para adequar-se à resolução original do projector em termos de largura horizontal. Isto é adequado para uma imagem que não esteja no formato 4:3 ou 16:9 e quiser tirar o máximo proveito do ecrã sem alterar o formato da imagem.</p> <p><u>4:3</u> Dimensiona uma imagem para que seja apresentada no centro do ecrã com o formato de imagem 4:3. É mais adequado para imagens 4:3 como monitores de computadores, TV de definição padrão e filmes em DVD com o formato 4:3, porque são apresentadas sem alterar o formato.</p> <p><u>16:9</u> Dimensiona uma imagem para que seja apresentada no centro do ecrã com o formato de imagem 16:9. É mais adequado para imagens que já tenham o formato 16:9, como TV de alta definição, uma vez que apresenta-as sem alterar o formato.</p> <p><u>16:10</u> Dimensiona uma imagem para que seja apresentada no centro do ecrã com o formato de imagem 16:10. É mais adequado para imagens que já tenham o formato 16:10, uma vez que apresenta-as sem alterar o formato.</p> <p><u>2,35:1</u> Dimensiona uma imagem para que seja apresentada no centro do ecrã com o formato de imagem 2,35:1. É mais adequado para imagens que já tenham o formato 2.35:1, uma vez que apresenta-as sem alterar o formato.</p> <p><u>Nativo</u> Projecta uma imagem com a respectiva resolução original e redimensiona-a para se ajustar à área de visualização. Para os sinais de entrada com resolução inferior, a imagem projectada é apresentada no tamanho original.</p>
Distorção	Ajusta a distorção quando a imagem projectada fica trapezóide devido a uma projecção em ângulo.
Ajus. canto	Ajuste a forma e o tamanho de uma imagem rectangular desigual em todos os lados.

Opção de menu	Descrição
Posição	<p>Ajusta a posição da imagem projectada.</p> <p>NOTA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Esta função está apenas disponível quando um sinal de entrada do PC é seleccionado. • A gama de ajuste pode variar consoante as diferentes temporizações.
Fase	<p>Ajuste a fase de relógio para reduzir a distorção da imagem.</p> <p>NOTA: Esta função está apenas disponível quando um sinal de entrada do PC é seleccionado.</p>
Tamanho H.	<p>Ajusta a largura horizontal da imagem.</p> <p>NOTA: Esta função está apenas disponível quando um sinal de entrada do PC é seleccionado.</p>
Zoom	<p>Amplia a imagem projectada e permite-lhe percorrer a imagem.</p>
Desv. Lente Digital	<p>Pode regular o desvio da lente vertical em +/- 50 % ou o desvio da lente horizontal em +/-50 % que é prático, porque não tem de mover ou interagir com o projetor.</p> <p>NOTA: Esta função está apenas disponível se o tamanho da imagem for reduzida.</p>
OverScan	<p>Ajusta a taxa de overscan entre 0% e 5%.</p> <p>NOTA: Esta função está apenas disponível quando um sinal de entrada Composite Video ou HDMI é seleccionado.</p>









Menu IMAGEM

1. Prima o botão **Menu** para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Prima ◀/▶ para seleccionar o menu **IMAGEM**. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** ou utilize ▲/▼ para aceder ao menu **IMAGEM**.



3. Prima ▲/▼ para seleccionar a opção de menu. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** para apresentar o respectivo sub-menu ou prima ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

NOTA: Algumas opções de sub-menu podem ter outro sub-menu. Para aceder ao respectivo sub-menu, prima **Enter (Introduzir)**. Utilize ▲/▼ ou ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

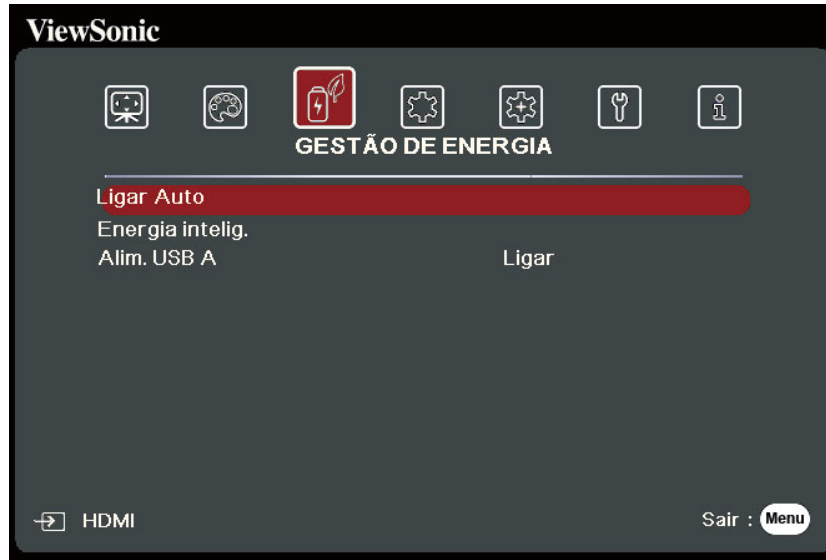
Opção de menu	Descrição
Modo de Cor	<p><u>Brilho Máximo</u> Maximiza a luminosidade da imagem projectada. Este modo é adequado para ambientes onde é necessário uma luminosidade muito intensa, por exemplo, quando utiliza o projector em salas bem iluminadas.</p> <p><u>Apresentação</u> Concebido para apresentações em ambiente diurno para corresponder às cores do PC e do notebook.</p> <p><u>Padrão</u> Concebido para circunstâncias normais durante o dia.</p> <p><u>Fotografia</u> Concebido para visualizar fotografias.</p> <p><u>Filme</u> Adequado para a reprodução de filmes repletos de cores, clipes de vídeos de câmaras digitais ou VD através da entrada do PC para a melhor visualização num ambiente escuro (com iluminação reduzida).</p> <p><u>Utilizador 1/Utilizador 2</u> Recupera as definições personalizadas. Depois de seleccionar Utilizador 1/Utilizador 2, alguns dos sub-menus no menu IMAGEM podem ser ajustados, de acordo com a sua fonte de entrada seleccionada.</p>
Luminosidade	<p>Quanto maior for o valor, maior é luminosidade da imagem.</p> <p>Ajuste esta opção para que as áreas pretas da imagem apareçam apenas a preto e os detalhes na área escura sejam mais visíveis.</p> <div>    </div> <div>  </div>
Contraste	<p>Utilize esta opção para definir o nível máximo de brancos depois de ter ajustado anteriormente a definição Luminosidade.</p> <div>    </div> <div>  </div>

Opção de menu	Descrição
Temp. de cor	<p><u>9300K</u> As imagens aparecem a branco azulado.</p> <p><u>7500K</u> As imagens mantêm um aspecto branco normal.</p> <p><u>6500K</u> As imagens aparecem a branco avermelhado.</p> <p>Para definir uma temperatura de cor personalizada, pode ajustar os seguintes itens:</p> <p><u>Ganho de vermelhos/Ganho de verdes/Ganho de azuis</u> Ajusta os níveis de contraste de vermelho, verde e azul.</p> <p><u>Desvio de vermelhos/Desvio de verdes/Desvio de azuis</u> Ajusta os níveis de luminosidade de vermelho, verde e azul.</p>
Avançado	<p><u>Cor</u> Quanto menor for a definição, menor é a saturação das cores. Se a definição for demasiado elevada, as cores serão excessivas e irrealistas.</p> <p><u>Tonalidade</u> Um valor mais elevado faz com que a cor da imagem fique mais verde, enquanto que um valor mais reduzido torna a imagem mais avermelhada.</p> <p><u>Nitidez</u> Um valor mais elevado torna a imagem mais nítida, enquanto que um valor mais reduzido torna-a mais suave.</p> <p><u>Gama</u> Gama refere-se ao nível de luminosidade dos níveis de escala de cinzentos do projector.</p> <p><u>Brilliant Color</u> Esta funcionalidade utiliza um novo algoritmo de processamento das cores e melhoramentos a nível do sistema que proporcionam uma maior luminosidade, cores mais vibrantes na imagem projectada. Permite um aumento da luminosidade superior a 50% nas imagens de meio-tom, comuns nas cenas de vídeo e naturais, por isso o projector reproduz imagens com cores realistas e autênticas. Se prefere imagens com essa qualidade, seleccione um nível que se adeque às suas necessidades.</p>

Opção de menu	Descrição
Avançado	<p><u>Noise Reduction</u></p> <p>Esta função reduz o ruído da imagem eléctrica causada por diferentes leitores de multimédia. Quanto maior for a definição, menor é o ruído. (Não está disponível se o sinal de entrada for HDMI.)</p> <p><u>Gestão de cores</u></p> <p>A gestão de cores deve ser considerada apenas em instalações permanentes com níveis controlados de iluminação, como salas de reuniões, anfiteatros ou sistemas de cinema em casa. A gestão de cores fornece um óptimo ajuste do controlo das cores, para permitir uma reprodução mais precisa das cores. Selecciona Cor Primária primeiro e ajuste a respectiva gama/valores em Cor, Saturação e Ganho.</p>
Repor definições de cores	Repõe as actuais definições de imagem para os valores predefinidos de origem.

Menu GESTÃO DE ENERGIA

1. Prima o botão **Menu** para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Prima ◀/▶ para seleccionar o menu **GESTÃO DE ENERGIA**. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** ou utilize ▲/▼ para aceder ao menu **GESTÃO DE ENERGIA**.



3. Prima ▲/▼ para seleccionar a opção de menu. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** para apresentar o respectivo sub-menu ou prima ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

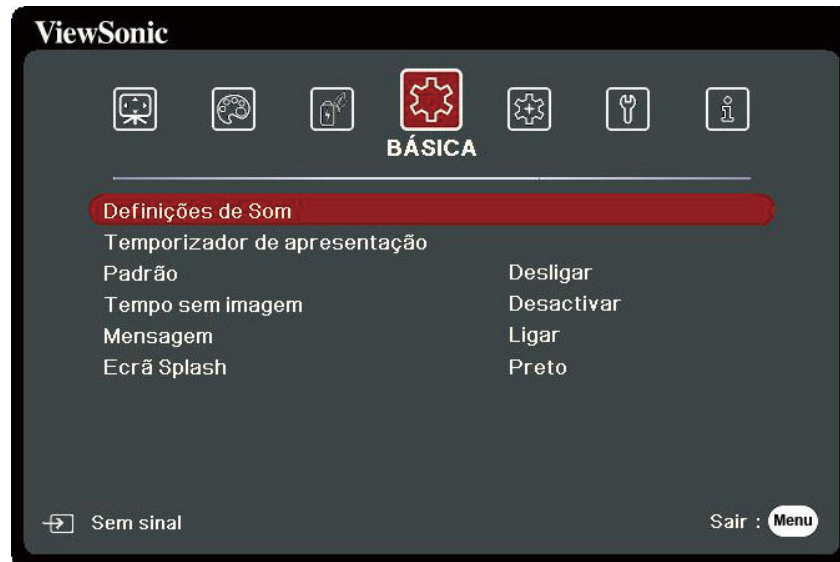
NOTA: Algumas opções de sub-menu podem ter outro sub-menu. Para aceder ao respectivo sub-menu, prima **Enter (Introduzir)**. Utilize ▲/▼ ou ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

Opção de menu	Descrição
Ligar Auto	<p><u>Sinal</u> Se seleccionar VGA/HDMI o projector liga-se automaticamente quando o sinal VGA/HDMI é alimentado através do cabo VGA/HDMI. Também pode seleccionar Tudo para que o projector seja activado automaticamente depois de receber um sinal VGA ou HDMI.</p> <p><u>CEC</u> Este projector inclui a função CEC (Controlo Electrónico do Consumidor) para a operação de ligar/desligar sincronização através da ligação HDMI. Ou seja, se um dispositivo que inclua também a função CEC estiver ligado à entrada HDMI do projector, quando a energia do projector é desligada, a potência do dispositivo também se desliga automaticamente. Quando a potência do dispositivo ligado é ligada, a potência do projector liga-se automaticamente.</p> <p>NOTA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Para que a função CEC funcione correctamente, certifique-se de que o dispositivo está ligado correctamente à entrada HDMI do projector através de um cabo HDMI e que a respectiva função CEC está activada. • Dependendo do dispositivo ligado, a opção CEC pode não funcionar. <p><u>Ligar Directo</u> Isto permite ligar o projector automaticamente assim que houver entrada de energia através do cabo de alimentação.</p>
Energia intelig.	<p><u>Desactivação autom.</u> Permite desligar o projector automaticamente após um período definido se não for detectada uma fonte de entrada, para impedir uma redução desnecessária da duração da fonte de luz.</p> <p><u>Minutos inact</u> Isto permite desligar o projector automaticamente após um período definido, para evitar a redução desnecessária da fonte de luz.</p> <p><u>Poup. energia</u> Reduz o consumo de energia se não for detectada uma fonte de entrada. Se a opção Activar estiver seleccionada, o projector muda para o modo Poup. energia se não for detectado sinal durante cinco (5) minutos. Isto também impede qualquer desgaste desnecessário da duração da fonte de luz.</p>

Opção de menu	Descrição
Definições em espera	<p>As funções abaixo estão disponíveis no modo de espera (com a ficha inserida, mas com o equipamento desligado).</p> <p><u>Passag. VGA Loop</u></p> <p>Se seleccionar Ligar, o projector envia o sinal recebido apenas de ENTRADA DO COMPUTADOR.</p> <p><u>Passagem Áudio</u></p> <p>Se seleccionar Ligar, o projector envia um sinal de áudio se as tomadas Entrada de áudio e Saída de áudio estiverem ligadas correctamente a um dispositivo adequado.</p>
Alim. USB A	Quando está Ligar, a porta USB tipo A pode fornecer energia e o Método Controlo muda automaticamente para RS-232.

Menu BÁSICA

1. Prima o botão **Menu** para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Prima ◀/▶ para seleccionar o menu **BÁSICA**. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** ou utilize ▲/▼ para aceder ao menu **BÁSICA**.



3. Prima ▲/▼ para seleccionar a opção de menu. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** para apresentar o respectivo sub-menu ou prima ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

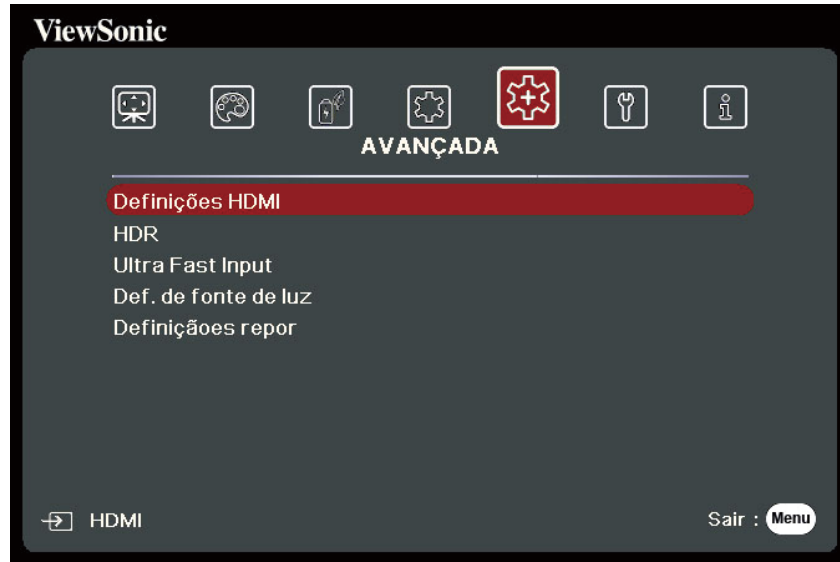
NOTA: Algumas opções de sub-menu podem ter outro sub-menu. Para aceder ao respectivo sub-menu, prima **Enter (Introduzir)**. Utilize ▲/▼ ou ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

Opção de menu	Descrição
Definições de Som	<p><u>Sem som</u> Selecione Ligar para desactivar temporariamente o altifalante interno do projector ou o volume emitido a partir do conector de saída de áudio.</p> <p><u>Volume Áudio</u> Ajusta o nível de volume do altifalante interno do projector ou o volume emitido a partir do conector de saída de áudio.</p> <p><u>Ligar/desligar som</u> Liga/desliga o sinal sonoro durante os processos de arranque e encerramento.</p>
Temporizador de apresentação	<p>O temporização de apresentação indica o tempo de apresentação no ecrã para que possa gerir melhor o tempo quando faz apresentações.</p> <p><u>Período do Temporizador</u> Define o período de tempo. Se o temporizador já estiver ligado, este é reiniciado sempre que o Período do Temporizador for repost.</p> <p><u>Exibição do temporizador</u> Permite-lhe decidir se pretende que o temporizador seja apresentado no ecrã durante um dos seguintes períodos de tempo:</p> <ul style="list-style-type: none"> ^m Sempre: Mostra o temporizador no ecrã durante a apresentação. ^m 1 min/2 min/3 min: Mostra o temporizador no ecrã nos últimos 1/2/3 minuto(s). ^m Nunca: Oculta o temporizador durante a apresentação. <p><u>Posição do Temporizador</u> Define a posição do temporizador.</p> <p><u>Método de contagem do temporizador</u> Define a direcção de contagem pretendida entre:</p> <ul style="list-style-type: none"> ^m Retroceder: Diminui da hora predefinida para 0. ^m Avançar: Aumenta de 0 para a hora predefinida. <p><u>Alerta sonoro</u> Permite decidir se pretende activar um alerta sonoro. Depois de activado, será emitido um aviso sonoro duplo nos últimos 30 segundos da contagem crescente/decrecente e um aviso sonoro triplo quando o temporizador chegar ao fim.</p> <p><u>Iniciar contagem/Desligar</u> Selecione Iniciar contagem para activar o temporizador. Selecione Desligar para cancelar esta opção.</p>

Opção de menu	Descrição
Padrão	Permite ajustar o tamanho e a focagem da imagem e verifica se a imagem projectada está distorcida.
Tempo sem imagem	Permite ao projector apresentar a imagem automaticamente após um determinado período de tempo se não for efectuada qualquer acção quando o ecrã estiver desligado. Para que o ecrã apareça a branco, prima Blank (Desligar) no projector ou no telecomando. NOTA: Não obstrua a lente do projector porque a lente pode ficar quente e deformada ou mesmo causar um incêndio.
Mensagem	Define mensagens de lembrete, ou seja, a mensagem “Blank” (Desligar), Ligar ou Off (Desligar).
Ecrã Splash	Permite seleccionar que ecrã de logótipo vai ser apresentado durante o arranque do projector.

Menu AVANÇADO

1. Prima o botão **Menu** para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Prima ◀/▶ para seleccionar o menu **AVANÇADO**. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** ou utilize ▲/▼ para aceder ao menu **AVANÇADO**.



3. Prima ▲/▼ para seleccionar a opção de menu. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** para apresentar o respectivo sub-menu ou prima ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

NOTA: Algumas opções de sub-menu podem ter outro sub-menu. Para aceder ao respectivo sub-menu, prima **Enter (Introduzir)**. Utilize ▲/▼ ou ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

Opção de menu	Descrição
Definições 3D	<p>Este projector inclui a função 3D que lhe permite apreciar filmes, vídeos e eventos desportivos em 3D de maneira mais realista, ao apresentar a profundidade das imagens. Tem de usar óculos 3D para ver imagens em 3D.</p> <p><u>Óculos 3D</u> Escolhe o tipo de óculos 3D adequados.</p> <p><u>Formato 3D</u> A predefinição é Automático e o projector escolhe automaticamente o formato 3D adequado quando detecta conteúdo em 3D. Se o projector não conseguir reconhecer o formato 3D, escolha um modo 3D.</p> <p><u>Inverter Sinc. 3D</u> Se detectar a inversão da profundidade de imagem, active esta função para corrigir o problema.</p> <p><u>Guardar Defin. 3D</u> Guarda as definições 3D actuais. As definições 3D são aplicadas automaticamente se seleccionar a mesma resolução e fonte de entrada.</p> <p>NOTA: Se a função Sinc. 3D estiver ligada:</p> <ul style="list-style-type: none"> • O nível de luminosidade da imagem projectada diminui. • As opções Modo de Cor, Modo de fonte de luz, Zoom e OverScan não podem ser ajustadas.
Definições HDMI	<p><u>Formato HDMI</u> Selecione um espaço de cor adequado de acordo com a definição de espaço de cor do dispositivo de saída ligado.</p> <ul style="list-style-type: none"> ^m Automático: Define o projector para detectar a definição de espaço de cor do sinal de entrada automaticamente. ^m RGB: Define o espaço de cor como RGB. ^m YUV: Define o espaço de cor como YUV. <p><u>Intervalo HDMI</u> Selecione uma gama de cores HDMI adequada de acordo com a definição de gama de cores do dispositivo de saída ligado.</p> <ul style="list-style-type: none"> ^m Automático: Define o projector para detectar o intervalo HDMI do sinal de entrada automaticamente. ^m Avançado: Define a gama de cores HDMI como 0 - 255. ^m Normal: Define a gama de cores HDMI como 16 - 235.

Opção de menu	Descrição					
HDR	<p><u>HDR/HLG</u></p> <p>O projector suporta as fontes de imagem HDR. Permite detectar automaticamente a gama dinâmica da origem e otimiza a gama de imagens e definições de cor para reproduzir conteúdo numa vasta gama de condições de iluminação. Pode também seleccionar SDR.</p> <p><u>EOTF</u></p> <p>O projector pode ajustar automaticamente os níveis de luminosidade da imagem de acordo com a fonte de entrada. Normalmente é recomendada a predefinição “Méd”. Se a luminosidade da imagem projectada for escura, utilize “Baixo”. Quando atribuir prioridade à propriedade de gradação, utilize “Alto”.</p>					
Entrada rápida 3X	<p>Esta função é preferível à redução de taxa de fotogramas. É possível obter um tempo de resposta rápido de acordo com o tempo original. Quando é activado, as seguintes definições são repostas para os valores predefinidos de origem: Formato de imagem, Posição, Zoom, OverScan.</p> <p>NOTA: Esta função está apenas disponível quando um sinal de entrada de temporização nativo é seleccionado.</p>					
Definições de controlo LAN	<p><u>Definições LAN</u></p> <p>^m DHCP LIGADO: Seleccione esta opção se estiver num ambiente DHCP. As definições Endereço IP do projector, Máscara de sub-rede, Gateway predefinido, Servidor DNS vão ser obtidas automaticamente.</p> <p>^m IP estático: Seleccione esta opção se estiver num ambiente não DHCP e efectue os ajustes de acordo com as definições indicadas abaixo.</p> <table border="1"> <tr> <td><u>Endereço IP do projector</u></td><td rowspan="4">Apenas disponível quando Definições LAN está definido como IP estático. Utilize ◀/▶ para seleccionar uma coluna e utilize ▲/▼ para ajustar o valor.</td></tr> <tr> <td><u>Máscara de sub-rede</u></td></tr> <tr> <td><u>Gateway predefinido</u></td></tr> <tr> <td><u>Servidor DNS</u></td></tr> </table> <p><u>Controlo LAN em espera</u></p> <p>Permite ao projector fornecer a função de rede no modo de espera.</p> <p><u>Aplicar</u></p> <p>Confirma as definições.</p>	<u>Endereço IP do projector</u>	Apenas disponível quando Definições LAN está definido como IP estático. Utilize ◀/▶ para seleccionar uma coluna e utilize ▲/▼ para ajustar o valor.	<u>Máscara de sub-rede</u>	<u>Gateway predefinido</u>	<u>Servidor DNS</u>
<u>Endereço IP do projector</u>	Apenas disponível quando Definições LAN está definido como IP estático. Utilize ◀/▶ para seleccionar uma coluna e utilize ▲/▼ para ajustar o valor.					
<u>Máscara de sub-rede</u>						
<u>Gateway predefinido</u>						
<u>Servidor DNS</u>						

Opção de menu	Descrição
Def. de fonte de luz	<p><u>Modo de fonte de luz</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ^m Normal: Fornece a luminosidade da fonte de luz. ^m Eco: Reduz o consumo de energia da fonte de luz em 30 % e reduz a luminosidade e o ruído da ventoinha. ^m Dynamic Eco: Reduz o consumo de energia da fonte de luz até 60 %, dependendo do nível de luminosidade do conteúdo. ^m Pers.: Permite-lhe ajustar a potência da fonte de luz. <p><u>Alim. fonte de luz</u> Apenas disponível se Modo de fonte de luz estiver Pers..</p> <p><u>Repor Horas de fonte de luz</u> Repõe o temporizador da fonte de luz quando é detectada uma nova fonte de luz. Para substituir a fonte de luz, entre em contacto com pessoal de assistência qualificado.</p> <p><u>Informação de horas de fonte de luz</u></p> <ul style="list-style-type: none"> ^m Tempo de uso de fonte de luz: Mostra o número de horas de utilização da fonte de luz.
Legendas	<p><u>Activar legendas</u> Activa a função quando a entrada do sinal seleccionado inclui legendas.</p> <p>NOTA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Legendas: Uma visualização no ecrã que inclui diálogos, narração e efeitos sonoros dos programas de TV e vídeos que têm legendas (normalmente assinalados como "CC" nas grelhas de programação). • Esta função está apenas disponível quando um sinal de entrada Composite video está seleccionado e o respectivo formato do sistema é NTSC. <p><u>Versão Legendas</u> Para ver as legendas, seleccione CC1, CC2, CC3 ou CC4 (CC1 mostra as legendas no idioma do seu país).</p>
Definições repor	Repõe todas as definições para os valores predefinidos de origem. Quando utiliza Definições repor, as seguintes definições permanecem: Distorção, Ajust. canto, Zoom, Desv. Lente Digital, Alim. USB A, Idioma, Posição do projector, Definições LAN, Modo Grande Altitude, Definição. Segurança, Cód. Telecomando, Método Controlo, Óculos 3D e Taxa de baud.

Menu SISTEMA

1. Prima o botão **Menu** para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Prima ◀/▶ para seleccionar o menu **SISTEMA**. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** ou utilize ▲/▼ para aceder ao menu **SISTEMA**.



3. Prima ▲/▼ para seleccionar a opção de menu. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** para apresentar o respectivo sub-menu ou prima ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

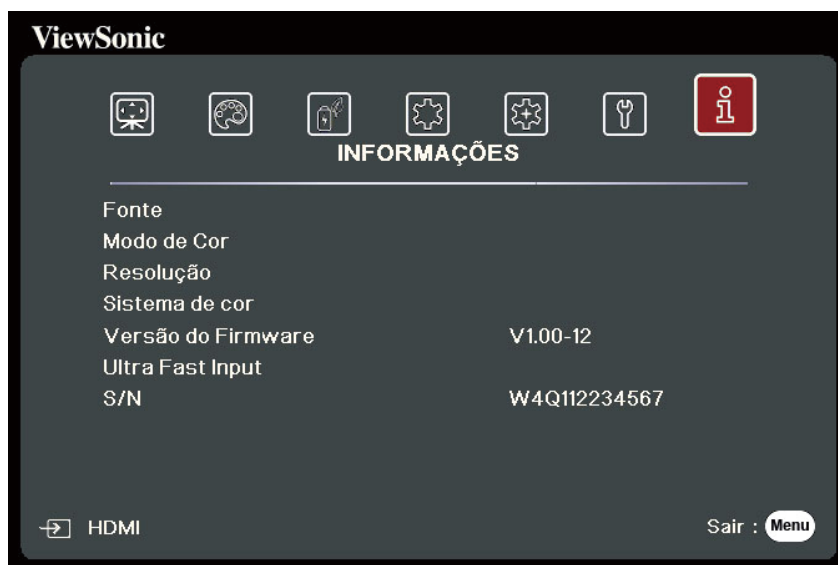
NOTA: Algumas opções de sub-menu podem ter outro sub-menu. Para aceder ao respectivo sub-menu, prima **Enter (Introduzir)**. Utilize ▲/▼ ou ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

Opção de menu	Descrição
Idioma	Define o idioma do Menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
Posição do projector	Selecciona uma posição adequada para o projector.
Definições de Menu	<p><u>Tempo Visualiz. Menu</u> Define o período durante o qual o menu OSD permanece activo depois de efectuar qualquer acção.</p> <p><u>Posição do menu</u> Define a posição do menu OSD.</p>
Modo Grande Altitude	<p>Recomendamos que use o modo Grande Altitude se estiver num local entre 1500 m e 3000 m acima do nível do mar e a temperatura ambiente se situar entre 5 °C e 25 °C.</p> <p>NOTA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Não utilize o Modo Grande Altitude se estiver num local entre 0 e 1499 m e a temperatura for entre 5 °C e 35 °C. Se utilizar esta opção, o projector fica demasiado frio. • Se utilizar a opção “Modo Grande Altitude”, o ruído de funcionamento pode ser maior, porque a velocidade da ventoinha aumenta para aumentar o arrefecimento e o desempenho.
Busca Automática Rápida	Permite ao projector procurar sinais automaticamente.
Defin. Segurança	Consulte “Using the Password Function” on page <PŘ>.
Bloqueio das teclas do painel	Bloqueia as teclas de controlo no projector.
Cód. Telecomando	<p>Define o código do telecomando deste projector (entre 1 ~ 8). Quando são utilizados vários projectores adjacentes ao mesmo tempo, alternar entre os códigos pode evitar interferências de outros telecomandos. Depois do Cód. Telecomando ser definido, mude para o ID do telecomando para controlar este projector.</p> <p>Para alterar o código do telecomando, prima ID set (ID definida) e o botão numérico que corresponda ao código do telecomando em simultâneo durante 5 segundos ou mais. O código inicial está definido para 1. Quando o código é alterado para 8, o telecomando pode controlar todos os projectores.</p> <p>NOTA: Se forem definidos vários códigos no projector e no telecomando, o telecomando não funciona. Se tal ocorrer, é apresentada uma mensagem para activar o código do telecomando.</p>

Opção de menu	Descrição
Método Controlo	Permite seleccionar uma porta de controlo preferencial: através da porta RS-232, da porta USB ou da porta HDBaseT. Se seleccionar USB, Alim. USB A muda para Desligar automaticamente.
Taxa de baud	Selecciona uma taxa de baud idêntica ao do seu computador, para que possa ligar o projector utilizando um cabo RS-232 adequado e controlar o projector com os comandos RS-232

Menu INFORMAÇÕES

1. Prima o botão **Menu** para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Prima ◀/▶ para seleccionar o menu **INFORMAÇÕES** e apresentar o respectivo conteúdo.



Opção de menu	Descrição
Fonte	Mostra a fonte de entrada actual.
Modo de Cor	Mostra o modo seleccionado no menu IMAGEM.
Resolução	Mostra a resolução original da fonte de entrada.
Sistema de cor	Mostra o formato do sistema de entrada.
Endereço IP	Mostra o endereço IP do projector.
Endereço MAC	Mostra o endereço MAC do projector.
Versão do Firmware	Mostra a versão actual do firmware.
Entrada rápida 3X	Mostra se a função está activada ou não.
N/S	Mostra o número de série deste projector.

Especificações técnicas

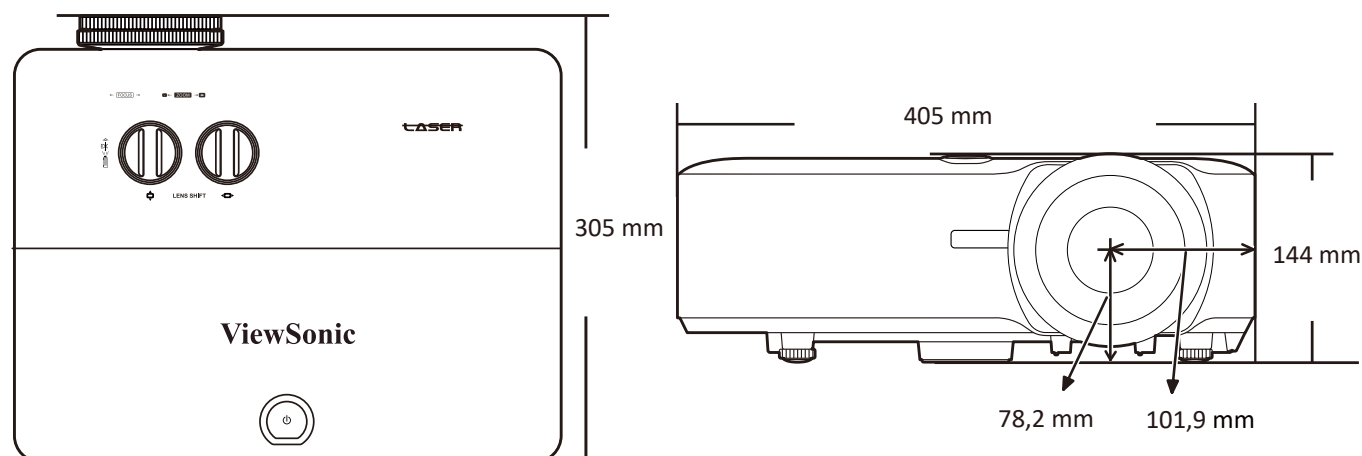
Item	Categoria	LS920WU	LS921WU
Projector	Tipo	Laser	
	Tamanho de visualização	30" ~ 300"	
	Relação de projecção	1,36 ~ 2,18 (87" ± 3 % a 2,54 m)	0,81 ~ 0,89 (87" ± 3 % a 2,54 m)
	Lente	Zoom óptico de 1,6 x ± 2 %	Zoom óptico 1,1 x ± 2 %
	Tipo de fonte de luz	NUBM38, 74 W, 455 nm x 2	
	Sistema de visualização	1-CHIP DMD	
Sinal de entrada	VGA	f_h : 15 K ~ 102 KHz, f_v : 48 ~ 120 Hz, Taxa de pixels: 170 MHz	
	HDMI	f_h : 15 K ~ 102 KHz, f_v : 23 ~ 120 Hz, Taxa de pixels: 170 MHz	
Resolução	Nativo	1920 x 1200	
Transformador ¹	Tensão de entrada	CA 100 - 240 V, 50/60 Hz (comutação automática)	
Condições de funcionamento	Temperatura	0 °C a 40 °C	
	Humidade	10 % a 90 % (sem condensação)	
	Altitude	0 a 1,499 m, entre 0 °C e 35 °C 1500 a 3000 m, entre 0 °C e 25 °C	
Condições de armazenamento	Temperatura	-20 °C a 60 °C (sem condensação)	
	Humidade	10 % a 90 % (sem condensação)	
	Altitude	0 a 1219 m acima do nível do mar a 30 °C	
Dimensões	Físicas (L x P x A)	405 mm x 305 mm x 144 mm (15,9" x 12" x 5,7")	
Peso	Físico	6,4 kg (peso bruto: 8,9 kg)	6,4 kg (peso bruto: 9,1 kg)
Modos de poupança de energia	Ligado ²	445 W (típica)	
	Desligar	< 0,5 W (espera)	

¹ Utilize apenas o transformador da ViewSonic® ou de uma fonte autorizada.

² As condições de ensaio estão de acordo com as normas EEI.

Dimensões do projector

405 mm (L) x 305 mm (P) x 144 mm (A)



Cronograma

Analog RGB

Resolução	Modo	Taxa de actualização (Hz)	Frequência H (kHz)	Relógio (MHz)	Sinc. 3D		
					Fotograma Sequ.	Topo-Fundo	Lado a lado
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	⊙	⊙	⊙
	VGA_72	72,809	37,861	31,5			
	VGA_75	75	37,5	31,5			
	VGA_85	85,008	43,269	36			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40	⊙	⊙	⊙
	SVGA_72	72,188	48,077	50			
	SVGA_75	75	46,875	49,5			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25			
	SVGA_120 (Reduzir supressão)	119,854	77,425	83	⊙		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65	⊙	⊙	⊙
	XGA_70	70,069	56,476	75			
	XGA_75	75,029	60,023	78,75			
	XGA_85	84,997	68,667	94,5			
	XGA_120 (Reduzir supressão)	119,989	97,551	115,5	⊙		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	Temporização NB	60	35,82	46,966			
1024 x 600	Temporização NB	64,995	41,467	51,419			

Resolução	Modo	Taxa de actualização (Hz)	Frequência H (kHz)	Relógio (MHz)	Sinc. 3D		
					Fotograma Sequ.	Topo-Fundo	Lado a lado
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,25	⊙	⊙	⊙
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	⊙	⊙	⊙
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,5	⊙	⊙	⊙
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5			
	WXGA_120 (Reduzir supressão)	119,909	101,563	146,25	⊙		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108		⊙	⊙
	SXGA_75	75,025	79,976	135			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108		⊙	⊙
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,5			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		⊙	⊙
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5		⊙	⊙
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75		⊙	⊙
1600 x 1200	UXGA	60	75	162		⊙	⊙
1680 x 1050	1680x1050_60	59,954	65,29	146,25		⊙	⊙
640 x 480 a 67 Hz	MAC13	66,667	35	30,24			
832 x 624 a 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,28			
1024 x 768 a 75Hz	MAC19	74,93	60,241	80			
1152 x 870 a 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100			
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5			
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Reduzir supressão)	59,950	74,038	154,000		⊙	⊙

HDMI (PC)

Resolução	Modo	Taxa de atualização (Hz)	Frequência H (kHz)	Relógio (MHz)	Sinc. 3D		
					Fotograma Sequ.	Topo-Fundo	Lado a lado
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	⊙	⊙	⊙
	VGA_72	72,809	37,861	31,5			
	VGA_75	75	37,5	31,5			
	VGA_85	85,008	43,269	36			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40	⊙	⊙	⊙
	SVGA_72	72,188	48,077	50			
	SVGA_75	75	46,875	49,5			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25			
	SVGA_120 (Reduzir supressão)	119,854	77,425	83	⊙		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65	⊙	⊙	⊙
	XGA_70	70,069	56,476	75			
	XGA_75	75,029	60,023	78,75			
	XGA_85	84,997	68,667	94,5			
	XGA_120 (Reduzir supressão)	119,989	97,551	115,5	⊙		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	Temporização NB	60	35,82	46,966			
1024 x 600	Temporização NB	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,25	⊙	⊙	⊙
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	⊙	⊙	⊙
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,5	⊙	⊙	⊙
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5			
	WXGA_120 (Reduzir supressão)	119,909	101,563	146,25	⊙		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108		⊙	⊙
	SXGA_75	75,025	79,976	135			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108		⊙	⊙
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,5			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		⊙	⊙
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5		⊙	⊙
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75		⊙	⊙

Resolução	Modo	Taxa de actualização (Hz)	Frequência H (kHz)	Relógio (MHz)	Sinc. 3D		
					Fotograma Sequ.	Topo-Fundo	Lado a lado
1600 x 1200	UXGA	60	75	162		⊙	⊙
1680 x 1050	1680x1050_60	59,954	65,29	146,25		⊙	⊙
640 x 480 a 67 Hz	MAC13	66,667	35	30,24			
832 x 624 a 75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,28			
1024 x 768 a 75Hz	MAC19	74,93	60,241	80			
1152 x 870 a 75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100			
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5			
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Reduzir supressão)	59,950	74,038	154,000		⊙	⊙
3840x2160	3840x2160_30	30	67.5	297			
3840x2160	3840x2160_60	60	135	594			

HDMI (vídeo)

Modo de vídeo	Resolução	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)	Frequência de relógio de pontos (MHz)	Sinc. 3D		
					Fotograma Sequ.	Topo-Fundo	Lado a lado
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27	⊙		
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	⊙	⊙	⊙
576i	720 (1440) x 576	15,63	50	27	⊙		
576p	720 x 576	31,25	50	27	⊙	⊙	⊙
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		⊙	
720/60p	1280 x 720	45	60	74,25		⊙	
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25			⊙
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25			⊙
1080/24p	1920 x 1080	27	24	74,25			
1080/50p	1920 x 1080	56,25	50	148,5		⊙	⊙
1080/60p	1920 x 1080	67,5	60	148,5		⊙	⊙
2160/24P	3840 x 2160	54	24	297			
2160/25P	3840 x 2160	56.25	25	297			
2160/30P	3840 x 2160	67.5	30	297			
2160/50P	3840 x 2160	112.5	50	594			
2160/60P	3840 x 2160	135	60	594			

Vídeo/S-Video

Modo de vídeo	Frequência horizontal (KHz)	Frequência vertical (Hz)	Frequência de subportadora (MHz)
NTSC	15,73	60	3,58

Modo de vídeo	Frequência horizontal (KHz)	Frequência vertical (Hz)	Frequência de subportadora (MHz)
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 ou 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4.43	15,73	60	4,43

Component video

Modo de vídeo	Resolução	Frequência horizontal (KHz)	Frequência vertical (Hz)	Relógio (MHz)	Sinc. 3D
					Fotograma Sequ.
480i	720 x 480	15,73	59,94	13,5	⊙
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	⊙
576i	720 x 576	15,63	50	13,5	⊙
576p	720 x 576	31,25	50	27	⊙
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25	
720/60p	1280 x 720	45	60	74,25	
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25	
1080/50p	1920 x 1080	56,25	50	148,5	
1080/60p	1920 x 1080	67,5	60	148,5	

HDBaseT

Tipo de cabo	Alcance do cabo	Taxa de pixels	Suportes de formato HDMI	
CAT 5E/CAT 6A	100 m	<= 225 MHz	640 x 480p/60 Hz, 4:3	24 bits, 30 bits, 36 bits
			720 x 480p/60 Hz, 4:3	24 bits, 30 bits, 36 bits
			720 x 480p/60 Hz, 16:9	24 bits, 30 bits, 36 bits
			720 x 576p/50 Hz, 4:3	24 bits, 30 bits, 36 bits
			1280 x 720p/50 Hz, 16:9	24 bits, 30 bits, 36 bits
			1280 x 720p/60Hz, 16:9	24 bits, 30 bits, 36 bits
			1440 x 480i/60 Hz, 4:3	24 bits, 30 bits, 36 bits
			1440 x 576i/50 Hz, 4:3	24 bits, 30 bits, 36 bits
			1920 x 1080i/50 Hz, 16:9	24 bits, 30 bits, 36 bits
			1920 x 1080i/60Hz, 16:9	24 bits, 30 bits, 36 bits
			1920 x 1080p/50 Hz, 16:9	24 bits, 30 bits, 36 bits
			1920 x 1080p/60Hz, 16:9	24 bits, 30 bits, 36 bits




Resolução de problemas

Problemas comuns

Esta secção descreve alguns problemas comuns que podem ocorrer quando utiliza o projector.

Problema	Soluções possíveis
O projector não se liga	<ul style="list-style-type: none">• Assegure que o cabo de alimentação está ligado correctamente ao projector e à tomada de parede.• Se o processo de arrefecimento não tiver terminado, aguarde até ser concluído e depois tente ligar de novo o projector.• Se o procedimento indicado acima não funcionar, experimente outra tomada de parede ou ligue outro dispositivo eléctrico na mesma tomada de parede.
Não aparece imagem	<ul style="list-style-type: none">• Verifique se o cabo de fonte de vídeo está ligado correctamente e que a fonte de vídeo está ligada.• Se a fonte de entrada não for seleccionada automaticamente, escolha a fonte correcta com a tecla Fonte no projector ou no telecomando.
A imagem está desfocada	<ul style="list-style-type: none">• Se ajustar o anel de focagem, isso pode ajudar a focar a lente de projecção correctamente.• Verifique se o projector e o ecrã estão alinhados correctamente. Se necessário, ajuste a altura do projector, bem como o ângulo e a direcção de projecção.
O telecomando não funciona	<ul style="list-style-type: none">• Assegure-se de que não há obstáculos entre o telecomando e o projector e que estão a uma distância de 8 m um do outro.• As pilhas podem não ter carga, verifique-as e substitua-as se necessário.

Indicadores LED

Luz			Estado e descrição
			
Potência			
Intermitente a verde	Desligar	Desligar	Modo de espera
Verde	Desligar	Desligar	A ligar
Verde	Desligar	Desligar	Funcionamento normal
Intermitente a verde	Desligar	Desligar	Arrefecimento durante o funcionamento normal
Vermelho	Desligar	Desligar	A transferir
Verde	Verde	Verde	Queimadura desligado
Fonte de luz			
Intermitente a verde	Desligar	Vermelho	Falha de arrefecimento na primeira fonte de luz acesa
Desligar	Desligar	Vermelho	Erro da fonte de luz no modo de funcionamento normal
Verde	Desligar	Vermelho	Falha de arranque da roda de cores
Aquecimento/arrefecimento			
Desligar	Vermelho	Desligar	Erro da ventoinha 1 (a velocidade real da ventoinha está fora da velocidade pretendida).
Desligar	Vermelho	Vermelho	Erro da ventoinha 2 (a velocidade real da ventoinha está fora da velocidade pretendida).
Desligar	Vermelho	Verde	Erro da ventoinha 3 (a velocidade real da ventoinha está fora da velocidade pretendida).
Desligar	Vermelho	Laranja	Erro da ventoinha 4 (a velocidade real da ventoinha está fora da velocidade pretendida).
Intermitente a vermelho	Vermelho	Desligar	Erro da ventoinha 5 (a velocidade real da ventoinha está fora da velocidade pretendida).
Intermitente a vermelho	Intermitente a vermelho	Desligar	Erro da ventoinha 6 (a velocidade real da ventoinha está fora da velocidade pretendida).
Vermelho	Vermelho	Vermelho	Sensor 1 Open Error térmico (o circuito do díodo remoto está aberto).
Vermelho	Vermelho	Verde	Sensor 2 Open Error térmico (o circuito do díodo remoto está aberto).
Verde	Vermelho	Vermelho	Sensor 1 Short Error térmico (o circuito do díodo remoto está aberto).
Desligar	Vermelho	Verde	Sensor 2 Short Error térmico (o circuito do díodo remoto está aberto).
Laranja	Vermelho	Vermelho	Temperature 1 error (temperatura excessiva).
Laranja	Vermelho	Verde	Temperature 2 error (temperatura excessiva).

Desligar	Verde	Vermelho	Erro de ligação da ventoinha IC #1 I2C.
----------	-------	----------	---

Manutenção

Precauções gerais

- Assegure que o projector está desligado e que o cabo de alimentação está desligado da tomada de parede.
- Nunca retire peças do projector. Contacte a ViewSonic® ou revendedor se for necessário substituir alguma peça do projector.
- Nunca pulverize ou deite qualquer líquido directamente sobre a caixa.
- Utilize o projector com cuidado, porque se um projector escuro ficar riscado, as marcas são mais evidentes do que num projector com uma cor mais clara.

Limpeza da lente

- Utilize um recipiente de ar comprimido para retirar pó.
- Se mesmo assim a lente estiver suja, utilize um pano para limpar a lente ou molhe um pano macio com um produto de limpeza de lentes e limpe a superfície com cuidado.

ATENÇÃO: Nunca esfregue a lente com materiais abrasivos.

Limpeza da caixa

- Use um pano macio, sem fios e seco para remover a sujidade ou o pó.
- Se mesmo assim a caixa não ficar limpa, aplique uma pequena quantidade de detergente sem amoníaco, sem álcool, suave e não abrasiva num pano limpo, macio e sem fios e depois limpe a superfície.

ATENÇÃO: Nunca utilize cera, álcool, benzeno, diluente ou outros detergentes químicos.

Armazenar o projector

Se quiser armazenar o projector durante um período prolongado:

- Certifique-se de que a temperatura e a humidade da área de armazenamento estão de acordo com o intervalo recomendado.
- Recolha o pé de ajuste por completo.
- Retire as pilhas do telecomando.
- Coloque o projector na embalagem de origem ou equivalente.

Renúncia de responsabilidade

- A ViewSonic® não recomenda o uso de produtos de limpeza com amoníaco ou à base de álcool na lente ou na caixa. Verificou-se que alguns produtos de limpeza químicos danificam a lente e/ou a caixa do projecto.
- A ViewSonic® não é responsável por danos resultantes do uso de produtos de limpeza com amoníaco ou à base de álcool.

Informações da fonte de Luz

Esta secção fornece uma melhor compreensão da fonte de luz da lâmpada do projector.

Hora da fonte de luz

Quando o projector está a ser utilizado, a duração (em horas) da utilização da fonte de luz é calculada automaticamente pelo temporizador integrado.

Para obter informações sobre a hora da fonte de luz:

1. Prima **Menu** para abrir o menu OSD e vá para: **Avançado > Def. de fonte de luz > Informação de horas de fonte de luz.**
2. Prima **Introduzir** para apresentar a página **Informação de horas de fonte de luz.**
3. Prima **Exit (Sair)** para sair do menu.

Prolongar a duração da fonte de luz

Para prolongar a duração da fonte de luz, pode ajustar as seguintes definições no menu OSD.

Definir o modo de fonte de luz

Se definir o projector no modo **Eco**, **Dynamic Eco**, ou no modo **SuperEco+**, o ruído do sistema e o consumo de energia são reduzidos e a vida útil das fontes de luz é prolongada.

Modo de fonte de luz	Descrição
Normal	Fornece a luminosidade da fonte de luz.
Eco	Reduz o consumo de alimentação da fonte de luz em 30 %, assim como a luminosidade e o ruído da ventoinha.
Dynamic Eco	Reduz o consumo de alimentação da fonte de luz até 60 %, dependendo do nível de luminosidade do conteúdo.
Pers.	Permite ajustar a energia da fonte de luz para prolongar a vida útil da fonte de luz e reduz o ruído da ventoinha.

Para definir o modo de fonte de luz, abra o menu OSD e vá para: **Avançado > Def. de fonte de luz > Modo de fonte de luz** e prima ◀/▶ para seleccionar e prima **Enter**.

Definir Desactivação autom.

Se não for detectada uma fonte de entrada, esta opção desliga o projector automaticamente após um período definido.

Abra o menu OSD e vá para: **GESTÃO DE ENERGIA > Energia intelig. > Desactivação autom.** e prima ◀/▶ para desactivar ou ajustar a hora.

> Informações regulamentares e de serviço

Informações de conformidade

Esta secção aborda todos os requisitos e declarações relativos a regulamentos. As respetivas aplicações são mencionadas nas placas de identificação e símbolos relevantes na unidade.

Declaração de conformidade da FCC

Este dispositivo está em conformidade com o Artigo 15º das Normas da FCC. O seu funcionamento está sujeito às duas condições seguintes: (1) este dispositivo não poderá causar interferências prejudiciais, e (2) este dispositivo deve aceitar quaisquer interferências recebidas, incluindo interferências que possam causar um funcionamento indesejado. Este equipamento foi testado e considerado em conformidade com os limites estabelecidos para um dispositivo digital Classe B, nos termos do Artigo 15º das Normas da FCC.

Estes limites foram concebidos para proporcionar uma razoável proteção contra interferências prejudiciais na instalação doméstica. Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode causar interferências nocivas nas comunicações de rádio. No entanto, não existe qualquer garantia de que a interferência não ocorra numa instalação particular. Se este equipamento provocar interferências nocivas na receção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e voltando a ligar o equipamento, recomendamos que o utilizador tente corrigir a interferência utilizando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou deslocar a antena recetora.
- Aumentar a distância entre o equipamento e o dispositivo recetor.
- Ligar o equipamento a uma tomada que faça parte de um circuito diferente daquele onde o recetor está ligado.
- Consultar o fornecedor ou um técnico de rádio/TV qualificado se precisar de ajuda.

A antena utilizada neste transmissor não deverá ser aproximada ou utilizada em conjunto com outras antenas ou transmissores.

O dispositivo foi testado e verificou-se que está em conformidade com as normas e procedimentos de medição especificados no Capítulo 47, Parte 15, Subparte C do CFR da FCC.

Aviso: Tenha em atenção que quaisquer alterações ou modificações não expressamente aprovadas pela entidade responsável pela conformidade do equipamento invalidam a autoridade do utilizador em operar o mesmo.

Declaração da FCC relativa à exposição a radiação

Este equipamento está em conformidade com os limites de exposição à radiação definidos pela FCC para um ambiente não controlado. Os utilizadores finais devem seguir as instruções de funcionamento específicas para satisfazer a conformidade de exposição RF.

Este transmissor não deve ser colocado próximo de ou utilizado em conjunto com outras antenas ou transmissores. Este equipamento deve ser instalado e utilizado com uma distância mínima de 20 centímetros entre o transmissor e o seu corpo.

O manual do utilizador ou o manual de instruções para um transmissor intencional ou não deverá alertar o utilizador de que as alterações ou modificações não aprovadas expressamente pela parte responsável pela conformidade poderão impedi-lo de utilizar este equipamento.

Advertência IC

Este dispositivo está em conformidade com as normas RSS de isenção de licença do Departamento de Indústria do Canadá. O seu funcionamento está sujeito às duas condições seguintes: (1) este dispositivo não poderá causar interferências e, (2) este dispositivo deverá aceitar quaisquer tipo de interferências, incluindo interferências que possam causar um funcionamento indesejado.

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Declaração de Código do País

Os produtos comercializados nos EUA/Canadá, apenas podem utilizar os canais 1 a 11. Não é possível selecionar outros canais.

Pour les produits disponibles aux États-Unis/Canada du marché, seul le canal 1 à 11 peuvent être exploités. Sélection d'autres canaux n'est pas possible.

Declaração IC relativa à exposição a radiação

Este equipamento está em conformidade com os limites da IC RSS-102 para a exposição a radiação definidos para um ambiente não controlado. Este equipamento deve ser instalado e utilizado com uma distância mínima de 20 cm entre o transmissor e o seu corpo. A banda de 5150-5825 MHz está limitada a utilização em ambientes interiores para reduzir potenciais interferências prejudiciais em sistemas móveis de satélite de canal partilhado.

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements IC établies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé avec un minimum de 20cm de distance entre la source de rayonnement et votre corps. Les dispositifs fonctionnant dans la bande 5150-5825 MHz sont réservés uniquement pour une utilisation à l'intérieur afin de réduire les risques de brouillage préjudiciable aux systèmes de satellites mobiles utilisant les mêmes canaux.

Conformidade CE para países europeus



O dispositivo cumpre a Diretiva CEM 2014/30/UE e a Diretiva de Baixa Tensão 2014/35/UE. e Diretiva de Equipamento de Rádio 2014/53/UE.

A informação seguinte destina-se apenas aos Estados-membros da UE:

O símbolo apresentado à direita está em conformidade com a Diretiva 2012/19/UE relativa a Resíduos de Equipamentos Elétricos e Eletrónicos (REEE). O símbolo indica que o equipamento NÃO deve ser eliminado junto com o lixo doméstico e que devem ser utilizados os sistemas de recolha e tratamento de acordo com as normas locais.



Declaração de conformidade com a diretiva RSP2

Este produto foi concebido e fabricado em conformidade com a Diretiva 2011/65/UE do Parlamento Europeu e do Conselho relativa à restrição de utilização de determinadas substâncias perigosas em equipamentos elétricos e eletrónicos (Diretiva RSP2) e foi considerado em conformidade com os valores máximos de concentração estabelecidos pela Comité Europeu de Adaptação Técnica (TAC), como apresentado abaixo:

Substância	Concentração máxima proposta	Concentração real
Chumbo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercúrio (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cádmio (Cd)	0,01%	< 0,01%
Crómio hexavalente (Cr6+)	0,1%	< 0,1%
Polibromobifenilos (PBB)	0,1%	< 0,1%
Éteres Polibromobifenilos (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-Etilhexilo) ftalato (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Ftalato de benzilbutilo (BBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalato de dibutilo (DBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalato di-iso-butílico (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Determinados componentes dos produtos acima descritos estão isentos ao abrigo do Anexo III das Diretivas RSP2 como abaixo indicado. Exemplos de componentes isentos:

- Mercúrio em lâmpadas fluorescentes de cátodo frio e lâmpadas fluorescentes de elétrodo externo (CCFL e EEFL) para fins especiais que não excede (por lâmpada):
 - ^m Comprimento curto (500 mm): máximo de 3,5 mg por lâmpada.
 - ^m Comprimento médio (> 500 mm e 1 500 mm): máximo de 5 mg por lâmpada.
 - ^m Comprimento longo (> 1 500 mm): máximo de 13 mg por lâmpada.
- Chumbo em tubos de vidro de raios catódicos.
- Chumbo em tubos de vidro fluorescentes que não excede 0,2% do peso.
- Chumbo como elemento de liga em alumínio contendo até 0,4% do peso.
- Liga de cobre com um teor de chumbo até 4% do peso.
- Chumbo em soldas com alta temperatura de fusão (isto é, ligas à base de chumbo com um teor de chumbo igual ao superior a 85% do peso).
- Componentes elétricos e eletrónicos que contêm chumbo num vidro ou cerâmica não dielétrica em condensadores, por exemplo, dispositivos piezoelétricos ou fixados numa matriz de vidro ou cerâmica.

- **Bateria:**

- ^m A exposição da bateria a temperaturas extremas altas ou baixas durante a sua utilização, armazenamento ou transporte; e baixa pressão de ar a elevada altitude.
- ^m A substituição da bateria por outra de tipo incorreto pode anular as características de proteção (por exemplo, no caso de algumas baterias de lítio);
- ^m A eliminação de uma pilha no fogo ou num forno quente, ou a compressão ou corte mecânicos de uma pilha, que podem resultar numa explosão;
- ^m Deixar a bateria num ambiente com temperatura extremamente elevada pode provocar uma explosão ou fuga de líquido ou gás inflamável;
- ^m Uma bateria sujeita a uma pressão de ar extremamente baixa que pode resultar numa explosão ou na fuga de líquidos ou gases inflamáveis.

Restrição de substâncias perigosas na Índia

Declaração sobre Restrições à Utilização de Substâncias Perigosas (Índia). Este produto cumpre o "Regulamento relativo a resíduos elétricos e eletrónicos da Índia 2011" que proíbe a utilização de chumbo, mercúrio, crómio hexavalente, bifenilos polibromados ou éteres difenílicos polibromados em concentrações superiores a 0,1 % em massa e 0,01 % em massa de cádmio, exceto para as isenções previstas no Anexo 2 do Regulamento.

Eliminação do produto no final da sua vida útil

A ViewSonic® respeita o ambiente e está empenhada em desenvolver práticas ecológicas. Obrigado por fazer parte de um esforço de computação mais inteligente e ecológica. Para saber mais, visite o website da ViewSonic®.

EUA e Canadá:

<http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europa:

<http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Taiwan:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Informações de direitos de autor

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2021. Todos os direitos reservados.

Macintosh e Power Macintosh são marcas comerciais registradas da Apple Inc.

Microsoft, Windows e o logótipo Windows são marcas comerciais registradas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e noutros países.

ViewSonic® e o logótipo de três pássaros, OnView, ViewMatch e ViewMeter são marcas comerciais registradas da ViewSonic® Corporation.

VESA é uma marca registada da Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort e DDC são marcas registradas da VESA.

ENERGY STAR® é uma marca comercial registada da U.S. Environmental Protection Agency (EPA).

Como parceiro da ENERGY STAR®, a ViewSonic® Corporation determinou que este produto cumpre as diretivas da ENERGY STAR® relativas a eficácia energética.

Exclusão de responsabilidade: A ViewSonic® Corporation não se responsabiliza por erros técnicos ou editoriais ou omissões no conteúdo do presente documento, nem por danos acidentais ou consequentes resultantes do fornecimento deste material, nem pelo desempenho ou utilização deste produto.

Com vista ao melhoramento contínuo do produto, a ViewSonic® Corporation reserva o direito de alterar as especificações do produto sem aviso prévio. As informações neste documento poderão ser alteradas sem aviso prévio.

Este documento não poderá ser copiado, reproduzido ou transmitido por qualquer meio, sem autorização prévia por escrito da ViewSonic® Corporation.

Serviço de Apoio ao Cliente

Para apoio técnico ou assistência ao produto, consulte a tabela abaixo ou contacte o seu revendedor.

NOTA: Será necessário o número de série do produto.

País/Região	Website	País/Região	Website
Ásia Pacífico e África			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Américas			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Garantia limitada

Projektor ViewSonic®

O que cobre a garantia:

A ViewSonic® garante que o seu produto se encontra isento de defeitos de fabrico e de material, em condições normais de utilização, durante o período de garantia. Se o produto apresentar algum defeito de material ou de fabrico durante o período de garantia, a ViewSonic®, irá a seu critério exclusivo, reparar ou substituir o produto por um produto similar. O produto de substituição ou partes do mesmo poderão incluir peças ou componentes refabricados ou restaurados.

Garantia geral limitada de três (3) anos:

Sujeita à garantia mais limitada de um (1) ano estipulada em seguida, na América do Norte e do Sul: Três (3) anos de garantia para todos os componentes, excluindo a lâmpada, três (3) anos para defeitos de fabrico e um (1) ano para a lâmpada original a partir da data da primeira compra.

Outras regiões ou países: Consulte o seu revendedor ou o representante local da ViewSonic® para obter informações sobre a garantia.

Garantia geral limitada de um (1) ano para utilização intensiva:

Situações de utilização intensiva, em que o projetor é utilizado, em média, durante catorze (14) horas diárias, na América do Norte e do Sul: Um (1) ano de garantia para todos os componentes, excluindo a lâmpada, um (1) ano para defeitos de fabrico e noventa (90) dias para a lâmpada original a partir da data da primeira compra; Europa: Um (1) ano de garantia para todos os componentes, excluindo a lâmpada, um (1) ano para defeitos de fabrico e noventa (90) dias para a lâmpada original a partir da data da primeira compra. Outras regiões ou países: Consulte o seu revendedor ou o representante local da ViewSonic® para obter informações sobre a garantia. A garantia da lâmpada está sujeita a termos e condições, verificação e aprovação. Aplica-se apenas à lâmpada instalada pelo fabricante. Todas as lâmpadas adquiridas separadamente têm uma garantia de 90 dias.

Quem protege a garantia:

Esta garantia é válida apenas para o primeiro comprador.

O que a garantia não cobre:

1. Qualquer produto no qual o número de série tenha sido desfigurado, modificado ou removido.

2. Danos, deterioração ou avarias resultantes de:

- ^m Acidentes, utilização incorreta, negligência, fogo, água, relâmpagos ou outros fenómenos naturais, modificações não autorizadas do produto ou não cumprimento das instruções fornecidas com o produto.
- ^m Utilização fora das especificações do produto.
- ^m A utilização do produto para fins diferentes dos previstos ou em condições anormais.
- ^m Reparação ou tentativa de reparação por qualquer pessoa não autorizada pela ViewSonic®.
- ^m Quaisquer danos ocorridos no produto devido à sua expedição.
- ^m Remoção ou instalação do produto.
- ^m Causas externas ao produto, tais como, variações ou falhas de energia elétrica.
- ^m Utilização de acessórios ou componentes que não cumpram as especificações da ViewSonic.
- ^m Desgaste normal.
- ^m Qualquer outra causa que não esteja relacionada com um defeito do produto.

3. Encargos de serviços de remoção, instalação e configuração.

Como obter assistência:

- 1.** Para informações sobre a assistência técnica em garantia, contacte o Serviço de Apoio ao Cliente ViewSonic® (Consulte a página “Serviço de Apoio ao Cliente”). Deverá fornecer o número de série do seu produto.
- 2.** Para obter assistência em garantia, ser-lhe-á solicitado o seguinte: (a) o recibo de compra original datado, (b) o seu nome, (c) a sua morada, (d) uma descrição do problema e, (e) o número de série do produto.
- 3.** Entregue ou envie o produto, com portes pré-pagos, na embalagem original para um centro de assistência técnica ViewSonic® ou para a ViewSonic®.
- 4.** Para informações adicionais ou para saber qual o centro de assistência técnica ViewSonic® mais próximo, contacte a ViewSonic®.

Limitação de garantias implícitas:

Não são oferecidas garantias, expressas ou implícitas, que se estendam além da descrição contida neste documento, incluindo a garantia implícita de comercialização ou adequação a um determinado fim.

Exclusão de danos:

A responsabilidade da ViewSonic limita-se ao custo de reparação ou substituição do produto. A ViewSonic® não será responsável por:

1. Danos materiais causados por quaisquer defeitos no produto, danos com base em inconveniência, perda de utilização do produto, perda de tempo, perda de lucros, perda de oportunidade de negócio, perda de credibilidade, interferência em relações comerciais ou outras perdas comerciais, mesmo quando avisado da possibilidade de tais danos.
2. Quaisquer outros danos, quer sejam acidentais, consequentes ou outros.
3. Qualquer reclamação contra o cliente por qualquer outra parte.

Efeito da legislação local:

Esta garantia concede ao cliente direitos legais específicos, podendo existir outros direitos que podem variar de acordo com a legislação local. Algumas jurisdições não permitem limitações a garantias implícitas e/ou não permitem a exclusão de danos acidentais ou consequentes, por isso, as limitações e exclusões mencionadas acima poderão não se aplicar no seu caso.

Vendas fora dos EUA e Canadá:

Para informações de garantia e assistência para produtos ViewSonic® vendidos fora dos EUA e do Canadá, contacte a ViewSonic® ou o seu revendedor ViewSonic® local.

O período de garantia para este produto na China continental (Excluindo Hong Kong, Macau e Taiwan) está sujeito aos termos e condições do Certificado de Garantia de Manutenção.

Os utilizadores da Europa e Rússia, podem encontrar detalhes completos da garantia em: <http://www.viewsonic.com/eu/> em "Support/Warranty Information" (Suporte/Informações de garantia).



ViewSonic®
See the difference®