ViewSonic®

LS750WU/LS850WU/ LS860WU

โปรเจคเตอร์
คู่มือผู้ใช้

ข้อความสำคัญ: โปรดอ่านคู่มือผู้ใช้นี้เพื่อรับทราบข้อมูลที่สำคัญเกี่ยวกับการติดตั้งและใช้งานผลิตภัณฑ์ของคุณอย่างปลอดภัยรวมถึงการลงทะเบียนผลิตภัณฑ์ของคุณเพื่อรับบริการในอนาคต ข้อมูลการรับประกันที่มีอยู่ในคู่มือผู้ใช้นี้จะอธิบายความคุ้มครองภายใต้ข้อจำกัดของคุณจาก ViewSonic Corporation ซึ่งมีอยู่ในเว็บไซต์ของเราที่ http://www.viewsonic.com เป็นภาษาอังกฤษหรือในบางภาษาโดยใช้กล่องการเลือกภูมิภาคที่มุมทางด้านขวาบนของเว็บไซต์ของเรา “Antes de operar su equipo lea cu idadosamente las instrucciones en este manual”

หมายเลขรุ่น VS17804/VS17805/VS17889
ชื่อรุ่น: LS750WU/LS850WU/LS860WU

ขอบคุณที่เลือก ViewSonic®

ในฐานะผู้ให้บริการโซลูชันการแสดงผลภาพระดับแนวหน้าของโลก ViewSonic® มีความมุ่งมั่นที่จะก้าวล้ำเหนือความคาดหวังของโลกในด้านวิวัฒนาการเทคโนโลยีนวัตกรรมและความเรียบง่าย ที่ ViewSonic® เราเชื่อว่าผลิตภัณฑ์ของเรามีศักยภาพที่จะสร้างผลกระทบเชิงบวกให้โลกและเรามั่นใจว่าผลิตภัณฑ์ ViewSonic® ที่คุณเลือกจะให้คุณใช้งานได้เป็นอย่างดี

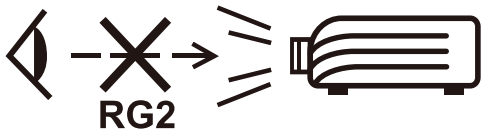
ขอขอบคุณที่เลือกใช้ ViewSonic®!

ข้อควรระวังเพื่อความปลอดภัย - ข้อมูลทั่วไป

โปรดอ่านข้อความต่อไปนี้ **ข้อควรระวังด้านความปลอดภัย** ก่อนที่คุณจะเริ่มใช้งานโปรเจคเตอร์

- เก็บคู่มือนี้ไว้ในที่ปลอดภัยเพื่อการอ้างอิงในภายหลัง
- อ่านคำเตือนทั้งหมดและปฏิบัติตามคำแนะนำทั้งหมด
- เว้นระยะห่างอย่างน้อย 20" (50 ซม.) รอบโปรเจคเตอร์ เพื่อให้แน่ใจว่ามีการระบายอากาศที่เหมาะสม
- วางเครื่องโปรเจคเตอร์ในบริเวณที่มีอากาศถ่ายเท ห้ามวางสิ่งใดไว้บนโปรเจคเตอร์ที่อาจขวางการระบายความร้อน
- ห้ามวางโปรเจคเตอร์ลงบนพื้นผิวที่ไม่เรียบหรือไม่มั่นคง โปรเจคเตอร์อาจตกลงมา ซึ่งอาจทำให้เกิดการบาดเจ็บหรืออาจทำให้โปรเจคเตอร์ทำงานผิดปกติได้
- ห้ามใช้โปรเจคเตอร์นี้หากโปรเจคเตอร์เอียงด้านซ้ายหรือขวามากกว่า 10 องศา หรือทำมุมเอียงจากด้านหน้าไปทางด้านหลังมากกว่า 15 องศา
- ห้ามมองไปที่เลนส์ของโปรเจคเตอร์โดยตรงขณะใช้งาน แสงจากตัวเครื่องอาจทำให้เกิดอันตรายกับดวงตาของคุณได้
- เปิดชัตเตอร์เลนส์ หรือถอดฝาครอบเลนส์ออกออกทุกครั้งเมื่อแหล่งกำเนิดแสงของโปรเจคเตอร์เปิดทำงาน
- ห้ามนำวัตถุใดๆ มาปิดเลนส์ฉายภาพในขณะที่เครื่องกำลังทำงาน เพราะอาจทำให้วัตถุเกิดความร้อนและเสียหาย หรือเกิดไฟไหม้ได้
- แหล่งกำเนิดแสงอาจมีความร้อนสูงขณะใช้งาน คุณควรรอประมาณ 45 นาทีให้เครื่องโปรเจคเตอร์เย็นลงก่อนนำส่วนประกอบของแหล่งกำเนิดแสงออกเพื่อเปลี่ยนใหม่
- ห้ามใช้แหล่งกำเนิดแสงที่เกินอายุการใช้งานของแหล่งกำเนิดแสง การใช้แหล่งกำเนิดแสงเกินอายุใช้งานอาจทำให้แหล่งกำเนิดแสงเสียหายได้ในบางกรณี
- ห้ามเปลี่ยนส่วนประกอบของแหล่งกำเนิดแสงหรือชิ้นส่วนอิเล็กทรอนิกส์อื่นๆ จนกว่าจะถอดสายไฟออก
- ห้ามพยายามแยกชิ้นส่วนโปรเจคเตอร์นี้ ไฟฟ้าแรงดันสูงซึ่งอยู่ภายในอาจเป็นอันตรายถึงแก่ชีวิตหากคุณสัมผัสกับชิ้นส่วนที่นำไฟฟ้า
- เมื่อเคลื่อนย้ายโปรเจคเตอร์ ระวังอย่าทำโปรเจคเตอร์หล่นหรือชนกับวัตถุใด
- ห้ามวางของหนักทับบนโปรเจคเตอร์หรือสายเคเบิลเชื่อมต่อ
- ห้ามตั้งโปรเจคเตอร์ไว้ตามแนวตั้ง การกระทำดังกล่าวอาจทำให้โปรเจคเตอร์ตกลงมา ซึ่งอาจทำให้เกิดการได้รับบาดเจ็บ หรืออาจทำให้โปรเจคเตอร์ทำงานผิดปกติได้
- หลีกเลี่ยงการให้โปรเจคเตอร์สัมผัสกับแสงแดดหรือแหล่งความร้อนอื่นๆ โดยตรง ห้ามติดตั้งใกล้แหล่งความร้อน เช่นเครื่องระบายความร้อน, เครื่องมือที่มีความร้อน หรืออุปกรณ์อื่น ๆ (รวมถึงเครื่องขยายเสียง) ที่อาจเพิ่มอุณหภูมิของโปรเจคเตอร์ให้อยู่ในระดับอันตราย

- ห้ามวางของเหลวไว้ใกล้กับตัวเครื่องหรือบนตัวเครื่อง ของเหลวที่หกใส่ตัวเครื่องอาจทำให้เครื่องไม่ทำงาน หากโปรเจคเตอร์เปียก ให้ถอดสายไฟออกจากเต้าเสียบและติดต่อศูนย์บริการในท้องถิ่นของคุณเพื่อขอรับบริการซ่อมโปรเจคเตอร์
- ในขณะที่เครื่องกำลังทำงาน คุณอาจรู้สึกได้ถึงลมร้อนและกลิ่นจากตะแกรงระบายอากาศ นี่เป็นการทำงานปกติและไม่ใช่ข้อบกพร่อง
- อย่าหลีกเลี่ยงข้อกำหนดด้านความปลอดภัยในการใช้ขั้วปลั๊กและสายดิน ขั้วปลั๊กมีขาสองขา โดยขาหนึ่งกว้างกว่าอีกขาหนึ่ง ปลั๊กชนิดที่ต่อลงดินได้มีขาปลั๊กสองขาและมีขาที่สามเป็นขาสายดิน ขาที่สามที่กว้างนี้มีไว้เพื่อความปลอดภัยของคุณ หากปลั๊กไม่พอดีกับเต้ารับของคุณ ให้หาอะแดปเตอร์มาใช้และอย่าพยายามฝืนเสียบเข้ากับเต้ารับ
- เมื่อเชื่อมต่อกับเต้าเสียบไฟ ห้ามถอดขาสายดินออก โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่ได้ทำการถอดสายดินออก
- ป้องกันสายไฟไม่ให้ถูกเหยียบหรือถูกกด โดยเฉพาะที่ปลั๊กและจุดที่โผล่ออกมาจากโปรเจคเตอร์
- ในบางประเทศ แรงดันไฟฟ้าอาจไม่สม่ำเสมอ โปรเจคเตอร์เครื่องนี้ได้รับการออกแบบให้ใช้งานกับแรงดันไฟฟ้า AC 100 ถึง 240 โวลต์ แต่อาจไม่ทำงานหากกระแสไฟฟ้าถูกตัดหรือเกิดไฟกระชากระหว่าง ±10 โวลต์ ในพื้นที่ที่มีแรงดันไฟฟ้าไม่สม่ำเสมอหรือกระแสไฟฟ้าอาจถูกตัด ขอแนะนำให้คุณเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์ของคุณผ่านเครื่องควบคุมแรงดันไฟฟ้า เครื่องป้องกันไฟฟ้ากระชาก หรือ uninterruptable power supply (UPS)
- หากมีควัน, เสียงผิดปกติหรือมีกลิ่นแปลกๆ ให้ปิดโปรเจคเตอร์ทันทีแล้วโทรติดต่อตัวแทนจำหน่ายของคุณหรือติดต่อ ViewSonic® การใช้โปรเจคเตอร์ต่อไปเป็นสิ่งที่อันตราย
- ใช้อุปกรณ์ต่อพ่วง/อุปกรณ์เสริมที่ระบุโดยผู้ผลิตเท่านั้น
- ถอดสายไฟออกจากเต้าเสียบไฟฟ้า AC หากไม่มีการใช้งานโปรเจคเตอร์เป็นเวลานาน
- โปรดขอรับบริการทั้งหมดจากพนักงานบริการที่ผ่านการรับรอง



ข้อควรระวัง: รังสีที่เป็นอันตรายซึ่งมีการปล่อยออกมาจากผลิตภัณฑ์นี้ เช่น ห้ามมองเข้าในแหล่งกำเนิดแสงโดยตรง RG2 IEC 62471-5:2015

> ข้อควรระวังเพื่อความปลอดภัย - การติดตั้งบนเพดาน

โปรดอ่านข้อความต่อไปนี้ **ข้อควรระวังด้านความปลอดภัย** ก่อนที่คุณจะเริ่มใช้งานโปรเจคเตอร์

หากคุณต้องการติดตั้งโปรเจคเตอร์ของคุณบนเพดาน โปรดใช้อุปกรณ์การติดตั้งโปรเจคเตอร์บนเพดานที่เหมาะสมเพื่อให้ติดตั้งเครื่องได้อย่างแน่นหนาและปลอดภัย

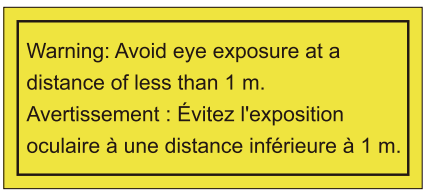
หากคุณใช้ชุดอุปกรณ์การติดตั้งโปรเจคเตอร์บนเพดานที่ไม่เหมาะสม อาจมีความเสี่ยงที่โปรเจคเตอร์จะหล่นจากเพดานได้เนื่องจากการยึดติดที่ไม่มั่นคง เนื่องจากสกรูที่มีขนาดหรือความยาวไม่พอดี

คุณสามารถซื้อชุดอุปกรณ์การติดตั้งโปรเจคเตอร์บนเพดานได้จากสถานที่ที่คุณซื้อโปรเจคเตอร์ของคุณ เราขอแนะนำให้คุณซื้อสายเคเบิลนิรภัยที่ใช้กับตัวล็อค และยึดสายเคเบิลดังกล่าวเข้ากับช่องตัวล็อคป้องกันขโมยบนโปรเจคเตอร์และที่ฐานของขายึดเพดาน ซึ่งจะเป็นการดำเนินการเสริม เพื่อเสริมการยึดเครื่องให้แน่นหนาขึ้นหากขายึดเพดานเริ่มหลวม

ข้อควรระวังเกี่ยวกับเลเซอร์

ผลิตภัณฑ์นี้เป็นผลิตภัณฑ์เลเซอร์ CLASS I และสอดคล้องกับมาตรฐาน IEC 60825-1:2014

ข้อควรระวังเกี่ยวกับเลเซอร์ที่กล่าวถึงอยู่ที่ด้านล่างของอุปกรณ์นี้



(สำหรับทุกภูมิภาคยกเว้นจีน)

- มีการแจ้งให้ทราบเพื่อให้ควบคุมเด็ก และไม่อนุญาตให้เด็กจ้องมองเข้าไปในลำแสงโปรเจคเตอร์ในระยะห่างใดๆ จากโปรเจคเตอร์
- มีการแจ้งให้ทราบเพื่อใช้ความระมัดระวังเมื่อใช้รีโมทควบคุมในการสตาร์ทโปรเจคเตอร์ขณะที่อยู่ด้านหน้าเลนส์ฉายภาพ
- มีการแจ้งให้ผู้ใช้ทราบเพื่อหลีกเลี่ยงการใช้เครื่องช่วยสายตาเช่นกล้องส่องทางไกลหรือกล้องโทรทรรศน์กับในลำแสง

> สารบัญ

ข้อควรระวังเพื่อความปลอดภัย - ข้อมูลทั่วไป 3

บทนำ 10

คุณสมบัติ 10

รายละเอียดแพ็คเกจ.....10

ภาพรวมของผลิตภัณฑ์ 11

โปรเจคเตอร์.....11

การควบคุมและฟังก์ชัน 11

พอร์ตเชื่อมต่อ 12

รีโมทคอนโทรล.....13

การควบคุมและฟังก์ชัน 13

ระยะห่างที่ใช้งานรีโมทคอนโทรลได้อย่างมีประสิทธิภาพ 14

การเปลี่ยนแบตเตอรี่ของรีโมทคอนโทรล 14

ตั้งค่าเริ่มต้น 15

การเลือกตำแหน่ง.....15

ขนาดการฉายภาพ 16

LS750WU 16

ภาพ 16:10 บนหน้าจอ 16:10.....16

ภาพ 16:10 บนหน้าจอ 4:3 17

LS850WU/LS860WU 18

LS850WU 19

ภาพ 16:10 บนหน้าจอ 16:10.....19

ภาพ 16:10 บนหน้าจอ 4:3 19

LS860WU 20

ภาพ 16:10 บนหน้าจอ 16:10.....20

ภาพ 16:10 บนหน้าจอ 4:3 20

การติดตั้งโปรเจคเตอร์ 21

การป้องกันการใช้โดยไม่ได้รับอนุญาต 22

การใช้สล็อตรักษาความปลอดภัย 22

การใช้ฟังก์ชันรหัสผ่าน.....23

การตั้งรหัสผ่าน 23

การเปลี่ยนรหัสผ่าน.....24

การยกเลิกฟังก์ชันรหัสผ่าน.....24

หากลืมรหัสผ่าน 25

ขั้นตอนการเรียกคืนรหัสผ่าน 25

การล็อคปุ่มควบคุม.....26

การทำการเชื่อมต่อ..... 27
การเชื่อมต่อแหล่งจ่ายไฟ 27
เชื่อมต่อกับแหล่งสัญญาณวิดีโอ 28
การเชื่อมต่อ HDMI 28
การเชื่อมต่อ S-Video 29
การเชื่อมต่อ Composite Video 30
การเชื่อมต่อกับแหล่งสัญญาณคอมพิวเตอร์ 31
การเชื่อมต่อ VGA 31
การเชื่อมต่อ VGA Out.....31
การเชื่อมต่อสัญญาณเสียง.....32
การใช้งาน 33
การเปิด/ปิดโปรเจคเตอร์ 33
การเริ่มต้นใช้งานโปรเจคเตอร์.....33
การเปิดใช้งานครั้งแรก.....33
การปิดเครื่องโปรเจคเตอร์.....34
การเลือกแหล่งสัญญาณเข้า 35
การปรับภาพที่ฉาย 36
การปรับความสูงและมุมการฉายของโปรเจคเตอร์.....36
การปรับภาพอัตโนมัติ 36
การปรับขนาดและความคมชัดของภาพแบบละเอียด 36
การปรับแก้ไขภาพบิดเบี้ยว 37
สามารถควบคุมความสูงของภาพที่ฉาย (LS850WU/LS860WU).....38
การซ่อนภาพ 39
การควบคุมโปรเจคเตอร์ผ่านสภาพแวดล้อม LAN 40
การกำหนดการตั้งค่าการควบคุม LAN.....40
การควบคุมโปรเจคเตอร์ผ่านเว็บเบราว์เซอร์ 42
เกี่ยวกับ Crestron e-Control® 46
รองรับรูปแบบ PJLink™, SNMP, AMX และ Xpanel 49

ฟังก์ชันเมนู 50
การใช้งานเมนู On-Screen Display (OSD) โดยทั่วไป 50
ต้นไม้เมนู On-Screen Display (OSD) 51
เมนูแสดงผล 57
เมนูภาพ 60
เมนูการจัดการพลังงาน 64
เมนูทั่วไป 67
เมนูขั้นสูง 70
เมนูระบบ 74
เมนูข้อมูล 76
ภาคผนวก 77
รายละเอียดทางด้านเทคนิค 77
ขนาดการฉายภาพ 78
ตารางไทม์มิ่ง 78
RGB อนาล็อก 78
HDMI (PC) 80
HDMI (วิดีโอ) 81
Video/S-Video 81
Component video 82
ตารางควบคุม IR 83
รหัสที่อยู่ 84
ตารางคำสั่ง RS-232 85
การกำหนด Pin 85
อินเตอร์เฟซ 85
ตารางคำสั่ง 85
อภิธานศัพท์ 92
การแก้ปัญหา 95
ปัญหาทั่วไป 95
ไฟ แสดงสถานะ LED 96
การบำรุงรักษา 97
ข้อควรระวังทั่วไป 97
การทำความสะอาดเลนส์ 97
ทำความสะอาดตัวเครื่อง 97
การเก็บโปรเจคเตอร์ 97
คำประกาศเกี่ยวกับความรับผิดชอบ 97
ข้อมูลแหล่งกำเนิดแสง 98
ชั่วโมงใช้งานแหล่งกำเนิดแสง 98
การยืดอายุแหล่งกำเนิดแสง 98

ข้อมูลเกี่ยวกับข้อบังคับและบริการ 99
ข้อมูลการปฏิบัติตามข้อบังคับ 99
คำชี้แจงการปฏิบัติตามข้อบังคับของ FCC 99
แถลงการณ์อุตสาหกรรมแคนาดา 99
ความสอดคล้อง CE สำหรับประเทศในยุโรป 99
ประกาศการปฏิบัติตามข้อบังคับ RoHS2 100
ข้อจำกัดของอินเดียสำหรับวัตถุอันตราย 100
การกำจัดผลิตภัณฑ์เมื่อสิ้นสุดอายุผลิตภัณฑ์ 101
ข้อมูลลิขสิทธิ์ 102
การบริการลูกค้า 103
การรับประกันภายใต้ข้อจำกัด 104

> บทนำ

ViewSonic LS750WU/LS850WU/LS860WU ให้ภาพสว่างในทุกสภาพแวดล้อมด้วยการฉายภาพที่มีความสว่างสูง 5,000 ANSI Lumens และให้ความคมชัดที่ความละเอียด WUXGA โปรเจคเตอร์นี้มาพร้อมกับเทคโนโลยีเลเซอร์ฟอสเฟอร์ล่าสุดที่สามารถฉายภาพได้ถึง 20,000 ชั่วโมงโดยไม่ต้องบำรุงรักษาและใช้งานต่อเนื่องตลอด 24 ชั่วโมงทุกวันช่วยมอบโซลูชั่นที่เชื่อถือได้สำหรับการใช้งานสาธารณะ มาพร้อมการแก้ไขภาพบิดเบี้ยว H/V, การปรับมุมสี่มุม, การเลื่อนเลนส์ H/V* และเลนส์ออพติคอล 1.6 เท่าในตัว (LS850WU เท่านั้น) จึงให้ความยืดหยุ่นในการวางตำแหน่งที่น่าทึ่ง

เหมาะสำหรับการติดตั้งอย่างสร้างสรรค์, โปรเจคเตอร์นี้ยังมีฟังก์ชันการวางแนวและแนวตั้ง* 360 องศาที่ช่วยให้ติดตั้งได้ทุกตำแหน่งและทุกมุมตั้งแต่พื้นถึงเพดาน พร้อมกับคุณสมบัติเหล่านี้ ViewSonic LS750WU/LS850WU/LS860WU ยังนำเสนอตัวเลือกการเชื่อมต่อที่ยืดหยุ่นรวมถึงแหล่งสัญญาณเข้า HDBaseT หนึ่งสาย* ซึ่งช่วยให้โปรเจคเตอร์สามารถรับวิดีโอ HD และเสียงที่ไม่บีบอัดผ่านระยะไกล (สูงสุดถึง 200 ฟุต) ผ่านสายเคเบิลเครือข่ายเส้นเดียว

หมายเหตุ: *เฉพาะ LS850WU และ LS860WU รองรับการเลื่อนเลนส์ H/V และแหล่งสัญญาณเข้า HDBaseT และการทำงานในแนวตั้ง

คุณสมบัติ

- เทคโนโลยีเลเซอร์ฟอสเฟอร์รุ่นที่ 2
- ให้ความสว่างสูงสุดถึง 5,000 ANSI Lumens
- ฉายภาพได้โดยไม่ต้องมีการบำรุงรักษา 20,000 ชั่วโมง
- การเลื่อนเลนส์ H/V*
- ระบบรับ HDBaseT ในตัว*
- รองรับฟังก์ชันการฉายภาพ 360 องศาและการฉายภาพแนวตั้ง*
- ทำงานได้ตลอด 24/7

หมายเหตุ: *เฉพาะ LS850WU และ LS860WU รองรับการเลื่อนเลนส์ H/V และแหล่งสัญญาณเข้า HDBaseT และการทำงานในแนวตั้ง

รายละเอียดแพ็คเกจ

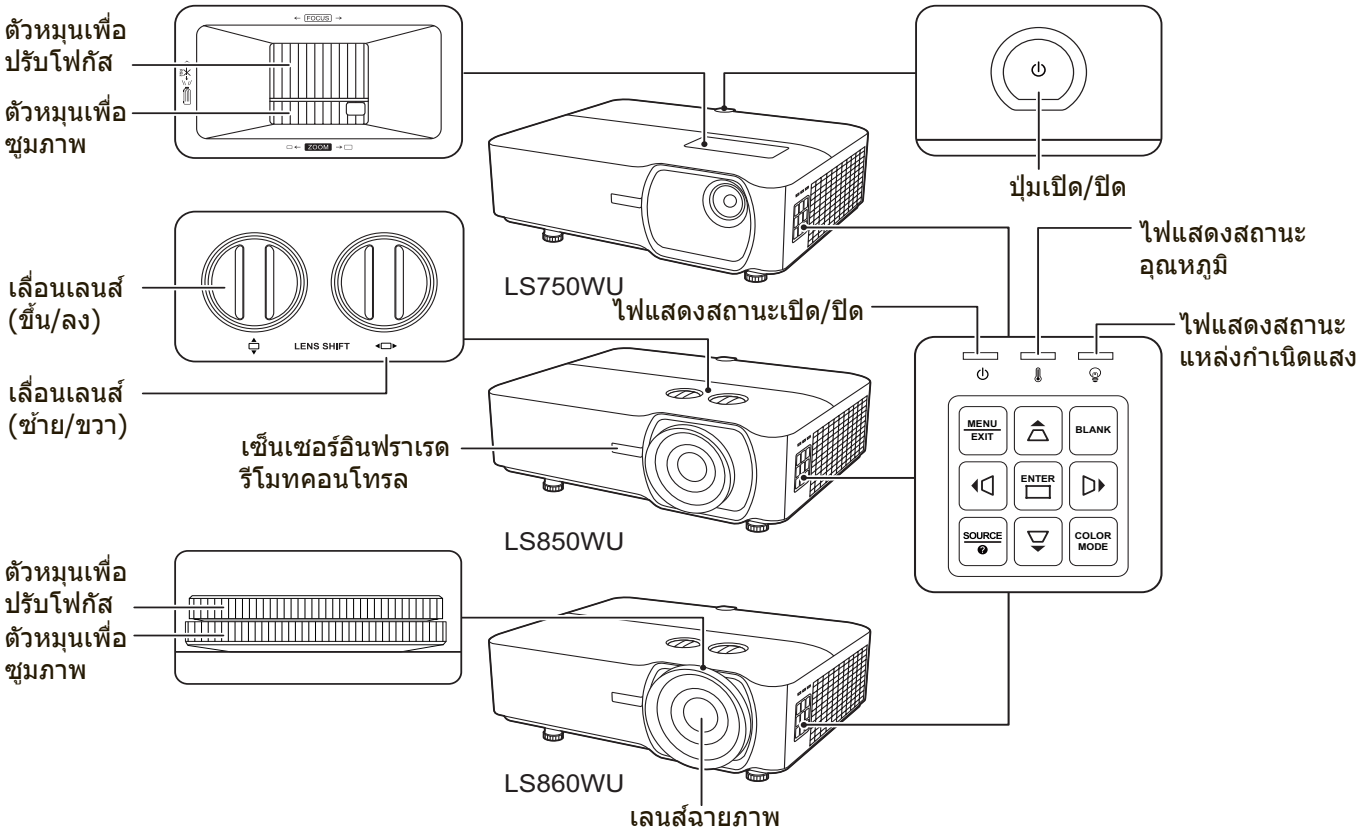
- โปรเจคเตอร์
- สายไฟ
- สายเคเบิลวิดีโอ
- รีโมทคอนโทรลและแบตเตอรี่
- คู่มือการเริ่มใช้งานอย่างรวดเร็ว

หมายเหตุ: สายไฟและสายเคเบิลวิดีโอที่ให้มาในแพ็คเกจอาจแตกต่างกันไปตามแต่ละประเทศ โปรดติดต่อผู้ค้าปลีกในพื้นที่ของคุณสำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

ภาพรวมของผลิตภัณฑ์

โปรเจคเตอร์

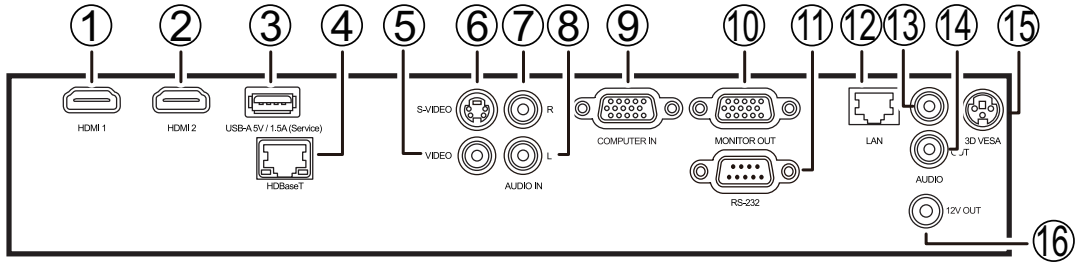
การควบคุมและฟังก์ชัน



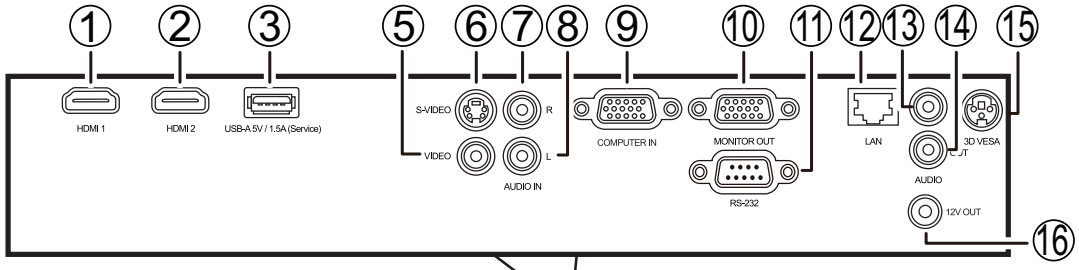
ลักษณะสำคัญ	คำอธิบาย
[⏻] พลังงาน	ใช้สลับการทำงานของเครื่องโปรเจคเตอร์ระหว่างโหมดสแตนด์บายและการเปิดเครื่อง
[▱/▽/◁/▷] ปุ่มแก้ไขภาพบิดเบี้ยว	ใช้แก้ไขภาพที่บิดเบี้ยวซึ่งเกิดขึ้นจากมุมของการฉายภาพด้วยตนเอง
[◀ / ▶ /▲/▼] ซ้าย/ขวา/ขึ้น/ลง	เลือกรายการเมนูที่ต้องการและทำการปรับเปลี่ยนเมื่อเปิดใช้งานเมนูบนหน้าจอ (OSD)
Menu/Exit	เปิดหรือปิดเมนูบนหน้าจอ (OSD)
Source	แสดงผลแถบการเลือกแหล่งสัญญาณเข้า
❓ (วิธีใช้)	แสดงเมนูวิธีใช้ด้วยการกดค้างนาน 3 วินาที
Blank	ซ่อนรูปภาพบนจอภาพ
Enter	ใช้งานรายการเมนูบนหน้าจอ (OSD) ที่เลือกเมื่อเปิดใช้งานเมนู OSD
[▭] การปรับมุม	แสดงเมนู ปรับมุม เมื่อเมนู OSD ไม่ได้ถูกเปิดใช้งาน
Color Mode	แสดงแถบการเลือกโหมดสี

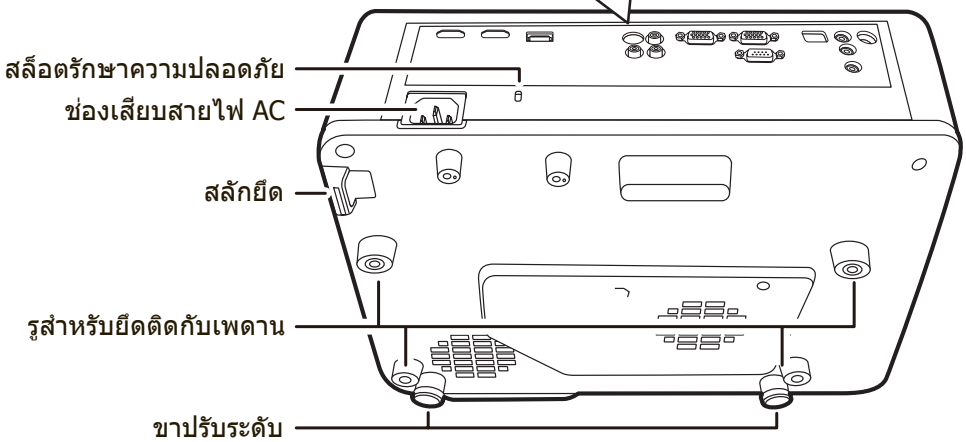
พอร์ตเชื่อมต่อ

LS850WU / LS860WU



LS750WU

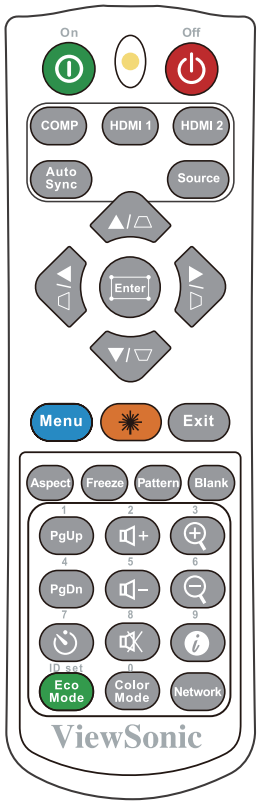




พอร์ต	คำอธิบาย
[1] HDMI 1	พอร์ต HDMI
[2] HDMI 2	พอร์ต HDMI
[3] USB 5V/1.5A Out (Service)	พอร์ต USB Type A สำหรับจ่ายไฟและบริการ
[4] HDBase T	พอร์ต HDBaseT
[5] VIDEO	พอร์ต Composite video
[6] S-VIDEO	พอร์ต S-Video
[7] AUDIO IN (L)	ซ็อกเก็ตสัญญาณเสียงเข้า (ด้านซ้าย)
[8] AUDIO IN (R)	ซ็อกเก็ตสัญญาณเสียงเข้า (ด้านขวา)
[9] COMPUTER IN	ซ็อกเก็ตรับสัญญาณเข้า RGB (PC)
[10] MONITOR OUT	ซ็อกเก็ตสัญญาณออก RGB (PC)
[11] RS-232	พอร์ตควบคุม RS-232
[12] RJ-45	พอร์ต LAN
[13] AUDIO IN	ซ็อกเก็ตสัญญาณเสียงเข้า
[14] AUDIO OUT	ซ็อกเก็ตสัญญาณเสียงออก
[15] 3D VESA	พอร์ต 3D VESA
[16] 12V OUT	ขั้วต่อสัญญาณออก 12V DC

รีโมทคอนโทรล

การควบคุมและฟังก์ชัน

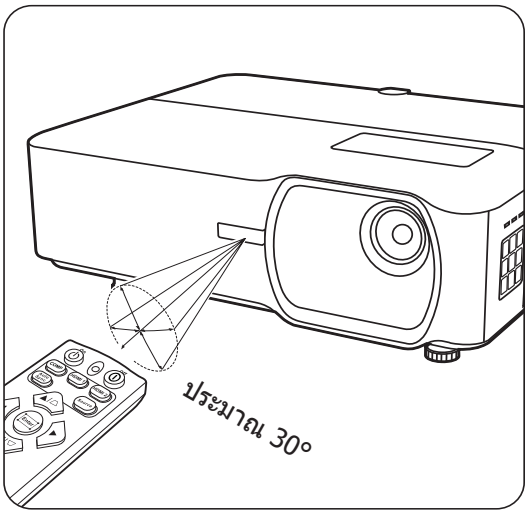


ปุ่ม	คำอธิบาย
⏻On/⏻Off	สลับระหว่างโหมดสแตนด์บายและเปิดเครื่อง
COMP	เลือกแหล่งสัญญาณจากพอร์ต **COMPUTER IN** สำหรับการแสดงผล
HDMI 1	เลือกแหล่งสัญญาณจากพอร์ต **HDMI 1** สำหรับการแสดงผล
HDMI 2	เลือกแหล่งสัญญาณจากพอร์ต **HDMI 2** สำหรับการแสดงผล
Auto Sync	ใช้กำหนดเวลาการแสดงภาพอย่างเหมาะสมโดยอัตโนมัติ
Source	แสดงผลแถบการเลือกแหล่งสัญญาณ
[▱/▽/◁/▷] ปุ่มแก้ไขภาพบิดเบี้ยว	ใช้แก้ไขภาพที่บิดเบี้ยวซึ่งเกิดขึ้นจากมุมของการฉายภาพด้วยตนเอง
Enter	ใช้รายการเมนู OSD ที่เลือก
⌗ (การปรับมุม)	แสดงเมนู ปรับมุม เมื่อเมนู OSD ไม่ได้ถูกเปิดใช้งาน

ปุ่ม	คำอธิบาย
◀ ซ้าย/ ▶ ขวา ▲ขึ้น / ▼ลง	เลือกรายการบนเมนูที่ต้องการแล้วทำการปรับค่า
Menu	เปิด/ปิดเมนูบนหน้าจอ (OSD) หรือกลับไปที่เมนู OSD ก่อนหน้า
✳(Laser)	ปล่อยแสงเลเซอร์พอยเตอร์เพื่อวัตถุประสงค์ในการนำเสนอ
Exit	ออกและบันทึกการตั้งค่าเมนู
Aspect	แสดงแถบการเลือกอัตราส่วนภาพ
Freeze	หยุดภาพที่ฉายอยู่
Pattern	แสดงรูปแบบทดสอบที่ฝังไว้
Blank	ซ่อนรูปภาพบนจอภาพ
PgUp (หน้าขึ้น)/ PgDn (หน้าลง)	ใช้งานโปรแกรมซอฟต์แวร์การแสดงผลของคุณ (บน PC ที่เชื่อมต่ออยู่) ซึ่งตอบสนองต่อคำสั่งการเลื่อนขึ้น/ลง (เช่น Microsoft PowerPoint) **หมายเหตุ:** ใช้ได้เฉพาะเมื่อมีการเลือกสัญญาณเข้า PC
⏲ (ตัวตั้งเวลาการนำเสนอ)	แสดงเมนู**ตัวตั้งเวลาการนำเสนอ**
Eco Mode	เลือกโหมด **Eco**
🔊+ (เพิ่มระดับเสียง)	เพิ่มระดับของเสียง
🔊− (ลดระดับเสียง)	ลดระดับของเสียง
🔇 (ปิดเสียง)	สลับการเปิดและปิดเสียง
Color Mode	แสดงแถบการเลือกโหมดสี
⊕	ขยายขนาดของภาพที่ฉาย
⊖	ลดขนาดของภาพที่ฉาย
ⓘ(ข้อมูล)	แสดงเมนู **ข้อมูล**
Network	แสดงเมนู **การตั้งค่าควบคุม LAN**

ระยะห่างที่ใช้งานรีโมทคอนโทรลได้อย่างมีประสิทธิภาพ

เพื่อให้มั่นใจว่ารีโมทคอนโทรลทำงานได้อย่างเหมาะสม ให้ทำตามขั้นตอนด้านล่าง:



1. คุณจะต้องถือรีโมทคอนโทรลให้อยู่ภายในมุม 30° ในแนวตั้งฉากกับเซนเซอร์รับสัญญาณรีโมทคอนโทรลแบบอินฟราเรดของโปรเจคเตอร์

2. ระยะห่างระหว่างรีโมทคอนโทรลและเซนเซอร์รับสัญญาณจะต้องไม่เกิน 8 เมตร (ประมาณ 26 ฟุต)

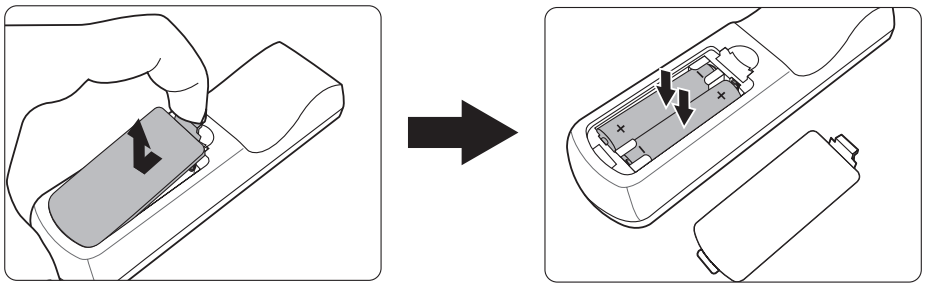
หมายเหตุ: ดูภาพประกอบสำหรับตำแหน่งของเซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด (IR)

การเปลี่ยนแบตเตอรี่ของรีโมทคอนโทรล

1. ถอดฝาปิดแบตเตอรี่ด้านหลังของรีโมทคอนโทรลออก ด้วยการกดที่ฝาและเลื่อนลง
2. ถอดแบตเตอรี่ใดๆ ที่มีออก (หากจำเป็น) และติดตั้งแบตเตอรี่ AAA สองก้อน

   หมายเหตุ: สังเกตขั้วของแบตเตอรี่ตามที่ระบุ

3. ใส่ฝาครอบกลับเข้าไปโดยให้ฝาตรงกับฐานแล้วกดฝาให้เข้าที่



หมายเหตุ:

- หลีกเลี่ยงการทิ้งรีโมทคอนโทรลและแบตเตอรี่ในที่ที่มีความร้อนสูงหรือสภาพแวดล้อมที่ชื้น
- ให้ใช้แบตเตอรี่ประเภทเดียวกันหรือประเภทที่ใกล้เคียงกันที่แนะนำโดยผู้ผลิตแบตเตอรี่เท่านั้น
- ทิ้งแบตเตอรี่ที่ใช้แล้วตามคำแนะนำของผู้ผลิตแบตเตอรี่และข้อกำหนดด้านสิ่งแวดล้อมในพื้นที่ของคุณ
- หากแบตเตอรี่หมด หรือหากคุณจะไม่ใช้รีโมทคอนโทรลเป็นเวลานาน ให้ถอดแบตเตอรี่ออกเพื่อป้องกันไม่ให้รีโมทคอนโทรลเสียหาย

> ตั้งค่าเริ่มต้น

ส่วนนี้ให้คำแนะนำโดยละเอียดสำหรับการตั้งค่าโปรเจคเตอร์ของคุณ

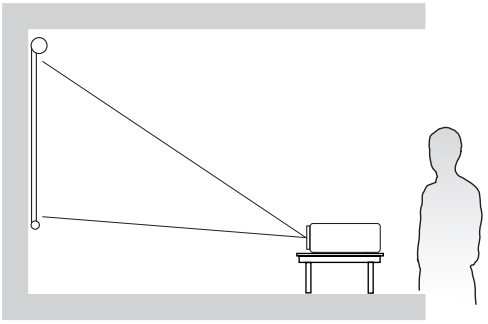
การเลือกตำแหน่ง

การกำหนดลักษณะส่วนบุคคลและรูปแบบห้องจะเป็นตัวกำหนดตำแหน่งการติดตั้ง พิจารณาสิ่งต่อไปนี้:

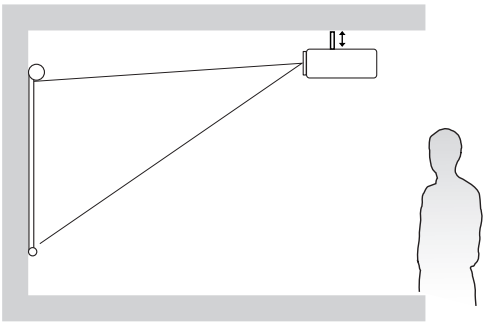
- ขนาดและตำแหน่งของหน้าจอของคุณ
- ตำแหน่งของเต้าเสียบไฟที่เหมาะสม
- ตำแหน่งและระยะห่างระหว่างโปรเจคเตอร์และอุปกรณ์อื่น

โปรเจคเตอร์นี้ได้รับการออกแบบมาสำหรับการติดตั้งในตำแหน่งที่สามารถติดตั้งได้ดังต่อไปนี้:

1. พื้นด้านหน้า
โปรเจคเตอร์วางอยู่ใกล้กับพื้นด้านหน้าของหน้าจอ

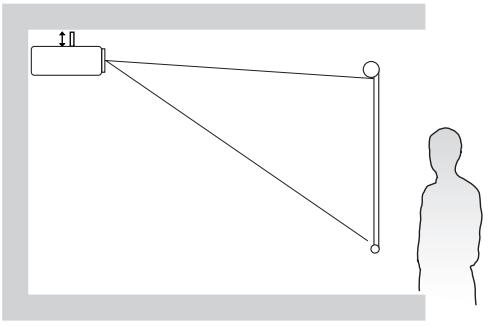


2. เพดานด้านหน้า
โปรเจคเตอร์วางในตำแหน่งกลับหัวจากเพดานด้านหน้าของหน้าจอ



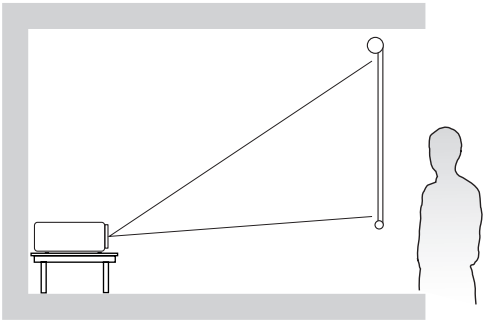
3. เพดานด้านหลัง
โปรเจคเตอร์วางในตำแหน่งกลับหัวจากเพดานด้านหลังของหน้าจอ

หมายเหตุ: ต้องใช้ฉากฉายภาพจากทางด้านหลังชนิดพิเศษ



4. พื้นด้านหลัง
โปรเจคเตอร์วางอยู่ใกล้กับพื้นด้านหลังของหน้าจอ

หมายเหตุ: ต้องใช้ฉากฉายภาพจากทางด้านหลังชนิดพิเศษ

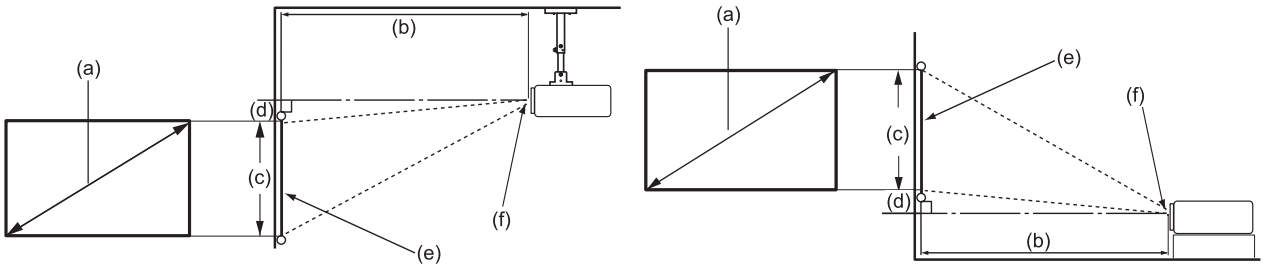


ขนาดการฉายภาพ

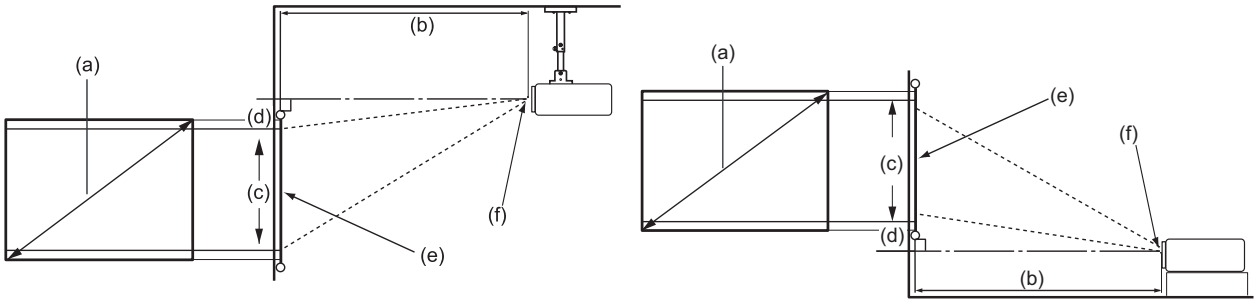
หมายเหตุ: โปรดดู "รายละเอียดทางด้านเทคนิค" ที่หน้า 77 สำหรับความละเอียดการแสดงผลเนทีฟของโปรเจคเตอร์นี้

LS750WU

- **ภาพ 16:10 บนหน้าจอ 16:10**



- **ภาพ 16:10 บนหน้าจอ 4:3**



หมายเหตุ: (e) = หน้าจอ / (f) = ศูนย์กลางของเลนส์

ภาพ 16:10 บนหน้าจอ 16:10

(a) ขนาดจอ		(b) ระยะห่างการฉายภาพ				(c) ความสูงของภาพ		(d) ระยะเยื้องในแนวตั้ง			
		ต่ำสุด		สูงสุด				ต่ำสุด		สูงสุด	
นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.
30	762	29	724	37	941	16	404	0	0	0	0
40	1016	38	966	49	1255	21	538	0	0	0	0
50	1270	48	1207	62	1569	26	673	0	0	0	0
60	1524	57	1448	74	1883	32	808	0	0	0	0
70	1778	67	1690	86	2197	37	942	0	0	0	0
80	2032	76	1931	99	2510	42	1077	0	0	0	0
90	2286	86	2172	111	2824	48	1212	0	0	0	0
100	2540	95	2414	124	3138	53	1346	0	0	0	0
120	3048	114	2897	148	3766	64	1615	0	0	0	0
150	3810	143	3621	185	4707	79	2019	0	0	0	0
200	5080	190	4828	247	6276	106	2692	0	0	0	0
250	6350	238	6034	309	7845	132	3365	0	0	0	0
300	7620	285	7241	371	9414	159	4039	0	0	0	0

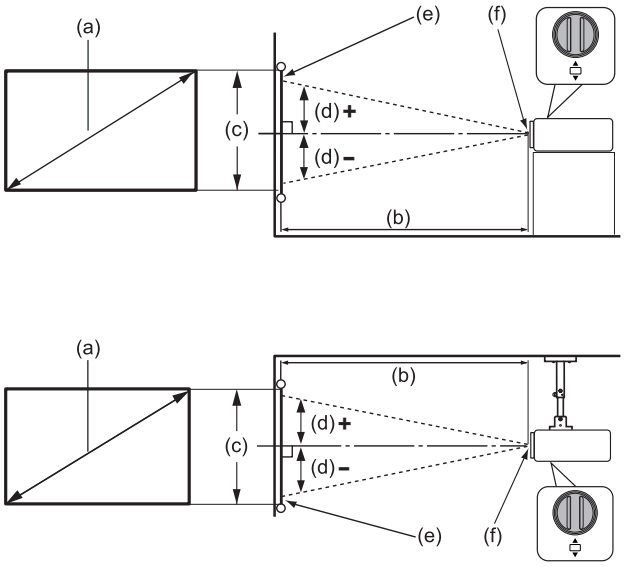
ภาพ 16:10 บนหน้าจอ 4:3

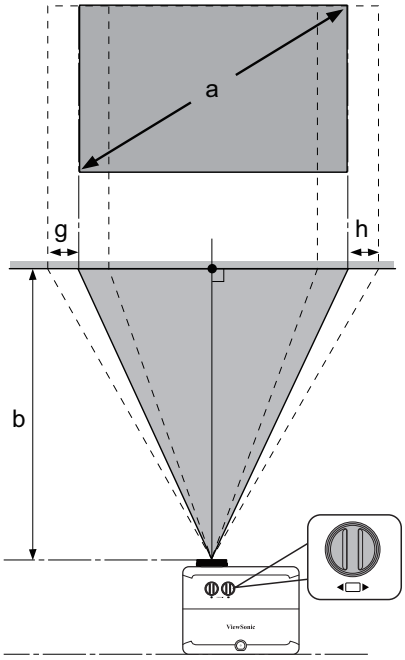
(a) ขนาดจอ		(b) ระยะห่างการฉายภาพ				(c) ความสูงของภาพ		(d) ระยะเยื้องในแนวตั้ง			
		ต่ำสุด		สูงสุด				ต่ำสุด		สูงสุด	
นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.
30	762	54	1366	70	1776	30	762	0	0	0	0
40	1016	63	1594	82	2072	35	889	0	0	0	0
50	1270	72	1822	93	2368	40	1016	0	0	0	0
60	1524	81	2049	105	2664	45	1143	0	0	0	0
70	1778	90	2277	117	2960	50	1270	0	0	0	0
80	2032	99	2505	128	3256	55	1397	0	0	0	0
90	2286	108	2733	140	3552	60	1524	0	0	0	0
100	2540	117	2960	152	3848	65	1651	0	0	0	0
120	3048	126	3188	163	4144	70	1778	0	0	0	0
150	3810	134	3416	175	4440	75	1905	0	0	0	0
200	5080	143	3643	186	4737	80	2032	0	0	0	0
250	6350	152	3871	198	5033	85	2159	0	0	0	0
300	7620	161	4099	210	5329	90	2286	0	0	0	0

หมายเหตุ: ตัวเลขเหล่านี้อาจคลาดเคลื่อนได้ 3% อันเนื่องมาจากค่าผันแปรต่างๆ ของชุดเลนส์ ขอแนะนำให้ทดสอบขนาดและระยะทางของการฉายภาพก่อนการติดตั้งโปรเจคเตอร์อย่างถาวร

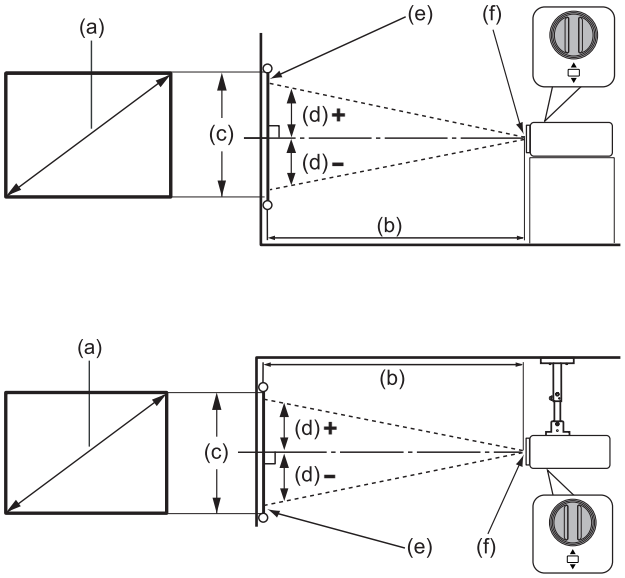
LS850WU/LS860WU

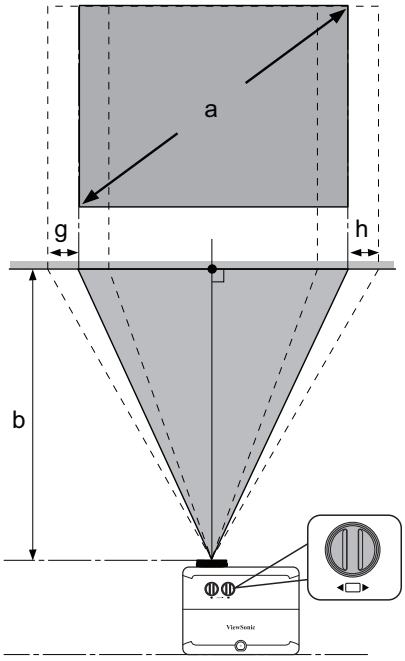
- **ภาพ 16:10 บนหน้าจอ 16:10**





- **ภาพ 16:10 บนหน้าจอ 4:3**





หมายเหตุ: (e) = หน้าจอ / (f) = ศูนย์กลางของเลนส์

LS850WU

ภาพ 16:10 บนหน้าจอ 16:10

(a) ขนาดจอ		(b) ระยะห่างการฉายภาพ				(c) ความสูงของภาพ		(d) ระยะเยื้องในแนวตั้ง			
		ต่ำสุด		สูงสุด				ต่ำสุด		สูงสุด	
นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.
30	762	34	876	55	1401	16	404	-8	-202	8	202
40	1016	46	1168	74	1869	21	538	-11	-269	11	269
50	1270	57	1460	92	2336	26	673	-13	-337	13	337
60	1524	69	1752	110	2803	32	808	-16	-404	16	404
70	1778	80	2044	129	3270	37	942	-19	-471	19	471
80	2032	92	2336	147	3737	42	1077	-21	-538	21	538
90	2286	103	2628	166	4204	48	1212	-24	-606	24	606
100	2540	115	2920	184	4671	53	1346	-26	-673	26	673
120	3048	138	3503	221	5606	64	1615	-32	-808	32	808
150	3810	172	4379	276	7007	79	2019	-40	-1010	40	1010
200	5080	230	5839	368	9343	106	2692	-53	-1346	53	1346
250	6350	287	7299	460	11678	132	3365	-66	-1683	66	1683
300	7620	345	8759	552	14014	159	4039	-79	-2019	79	2019

ภาพ 16:10 บนหน้าจอ 4:3

(a) ขนาดจอ		(b) ระยะห่างการฉายภาพ				(c) ความสูงของภาพ		(d) ระยะเยื้องในแนวตั้ง			
		ต่ำสุด		สูงสุด				ต่ำสุด		สูงสุด	
นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.
30	762	65	1653	104	2644	30	762	-15	-381	15	381
40	1016	76	1928	121	3085	35	889	-18	-445	18	445
50	1270	87	2203	139	3525	40	1016	-20	-508	20	508
60	1524	98	2479	156	3966	45	1143	-23	-572	23	572
70	1778	108	2754	173	4407	50	1270	-25	-635	25	635
80	2032	119	3030	191	4848	55	1397	-28	-699	28	699
90	2286	130	3305	208	5288	60	1524	-30	-762	30	762
100	2540	141	3581	226	5729	65	1651	-33	-826	33	826
120	3048	152	3856	243	6170	70	1778	-35	-889	35	889
150	3810	163	4131	260	6610	75	1905	-38	-953	38	953
200	5080	173	4407	278	7051	80	2032	-40	-1016	40	1016
250	6350	184	4682	295	7492	85	2159	-43	-1080	43	1080
300	7620	195	4958	312	7932	90	2286	-45	-1143	45	1143

หมายเหตุ: ตัวเลขเหล่านี้อาจคลาดเคลื่อนได้ 3% อันเนื่องมาจากค่าผันแปรต่างๆ ของชุดเลนส์ ขอแนะนำให้ทดสอบขนาดและระยะทางของการฉายภาพก่อนการติดตั้งโปรเจคเตอร์อย่างถาวร

LS860WU

ภาพ 16:10 บนหน้าจอ 16:10

(a) ขนาดจอ		(b) ระยะห่างการฉายภาพ				(c) ความสูงของภาพ		(d) ระยะเยื้องในแนวตั้ง			
		ต่ำสุด		สูงสุด				ต่ำสุด		สูงสุด	
นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.
30	762	20	521	23	573	16	404	-8	-202	8	202
40	1016	27	694	30	764	21	538	-11	-269	11	269
50	1270	34	868	38	955	26	673	-13	-337	13	337
60	1524	41	1041	45	1146	32	808	-16	-404	16	404
70	1778	48	1215	53	1336	37	942	-19	-471	19	471
80	2032	55	1389	60	1527	42	1077	-21	-538	21	538
90	2286	61	1562	68	1718	48	1212	-24	-606	24	606
100	2540	68	1736	75	1909	53	1346	-26	-673	26	673
120	3048	82	2083	90	2291	64	1615	-32	-808	32	808
150	3810	102	2603	113	2864	79	2019	-40	-1010	40	1010
200	5080	137	3471	150	3818	106	2692	-53	-1346	53	1346
250	6350	171	4339	188	4773	132	3365	-66	-1683	66	1683
300	7620	205	5207	225	5728	159	4039	-79	-2019	79	2019

ภาพ 16:10 บนหน้าจอ 4:3

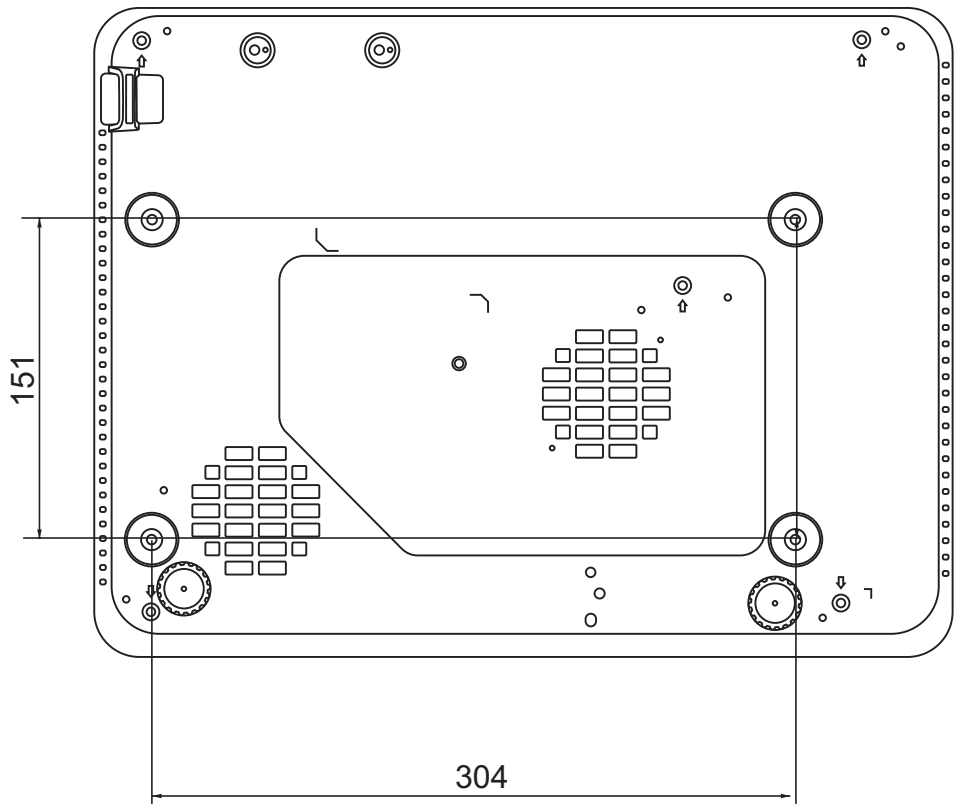
(a) ขนาดจอ		(b) ระยะห่างการฉายภาพ				(c) ความสูงของภาพ		(d) ระยะเยื้องในแนวตั้ง			
		ต่ำสุด		สูงสุด				ต่ำสุด		สูงสุด	
นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.
30	762	39	982	43	1081	30	762	-15	-381	15.0	381
40	1016	45	1146	50	1261	35	889	-18	-445	17.5	445
50	1270	52	1310	57	1441	40	1016	-20	-508	20.0	508
60	1524	58	1474	64	1621	45	1143	-23	-572	22.5	572
70	1778	64	1637	71	1801	50	1270	-25	-635	25.0	635
80	2032	71	1801	78	1981	55	1397	-28	-699	27.5	699
90	2286	77	1965	85	2161	60	1524	-30	-762	30.0	762
100	2540	84	2129	92	2341	65	1651	-33	-826	32.5	826
120	3048	90	2292	99	2522	70	1778	-35	-889	35.0	889
150	3810	97	2456	106	2702	75	1905	-38	-953	37.5	953
200	5080	103	2620	113	2882	80	2032	-40	-1016	40.0	1016
250	6350	110	2784	121	3062	85	2159	-43	-1080	42.5	1080
300	7620	116	2947	128	3242	90	2286	-45	-1143	45.0	1143

หมายเหตุ: ตัวเลขเหล่านี้อาจคลาดเคลื่อนได้ 3% อันเนื่องมาจากค่าผันแปรต่างๆ ของชุดเลนส์ ขอแนะนำให้ทดสอบขนาดและระยะทางของการฉายภาพก่อนการติดตั้งโปรเจคเตอร์อย่างถาวร

การติดตั้งโปรเจคเตอร์

หมายเหตุ: หากคุณซื้ออุปกรณ์ยึดแบบอื่น โปรดใช้สกรูที่มีขนาดที่ถูกต้อง ขนาดสกรูอาจแตกต่างกันไปตามความหนาของแผ่นยึด

1. เพื่อความมั่นใจในการติดตั้งที่ปลอดภัยที่สุด โปรดใช้ตัวยึดผนังหรือเพดานของ ViewSonic®
2. ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสกรูที่ใช้ยึดกับโปรเจคเตอร์เป็นไปตามข้อกำหนดต่อไปนี้:
   - ประเภทสกรู: M4
   - ความยาวสกรู: 12.8 มม. ~ 15.8 มม.



หมายเหตุ:

- หลีกเลี่ยงการติดตั้งโปรเจคเตอร์ใกล้กับแหล่งความร้อน
- รักษาระยะห่างอย่างน้อย 10 ซม. ระหว่างเพดานและด้านล่างของโปรเจคเตอร์

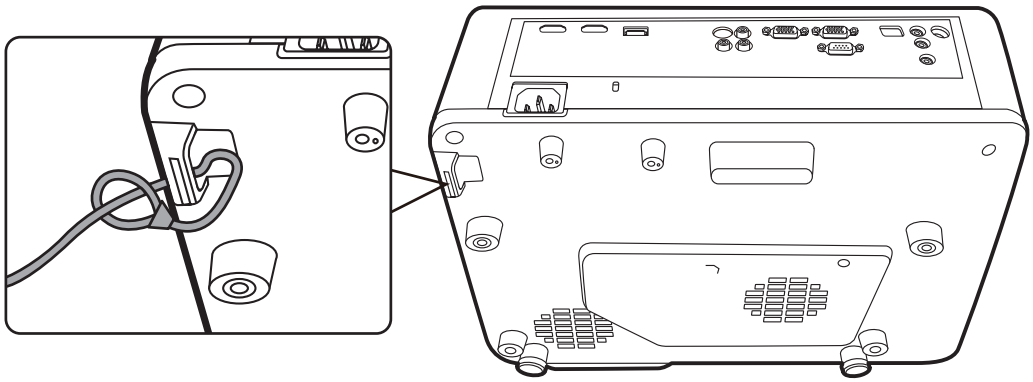
การป้องกันการใช้โดยไม่ได้รับอนุญาต

โปรเจคเตอร์นี้มีคุณสมบัติการรักษาความปลอดภัยในตัวหลายประการ เพื่อป้องกันการโจรกรรม, การเข้าถึงหรือการเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าโดยไม่ตั้งใจ

การใช้สล็อตรักษาความปลอดภัย

เพื่อช่วยป้องกันไม่ให้โปรเจคเตอร์ถูกขโมย ให้ใช้อุปกรณ์ล็อคสล็อตรักษาความปลอดภัยเพื่อรักษาความปลอดภัยโปรเจคเตอร์กับวัตถุที่อยู่คงที่

ด้านล่างเป็นตัวอย่างของการติดตั้งอุปกรณ์ล็อคสล็อตรักษาความปลอดภัย:



หมายเหตุ: สล็อตรักษาความปลอดภัยนี้ยังสามารถใช้เป็นจุดยึดนิรภัยได้หากติดตั้งโปรเจคเตอร์กับเพดาน

การใช้ฟังก์ชันรหัสผ่าน

เพื่อช่วยป้องกันการเข้าถึงหรือใช้งานโดยไม่ได้รับอนุญาต โปรเจคเตอร์นี้มีตัวเลือกรักษาความปลอดภัยด้วยรหัสผ่าน โดยสามารถตั้งรหัสผ่านได้ผ่านเมนูบนหน้าจอ (OSD)

หมายเหตุ: ให้จดรหัสผ่านของคุณไว้ และเก็บไว้ในที่ปลอดภัย

การตั้งรหัสผ่าน

1. กด **Menu** เพื่อเปิดเมนู OSD และไปยัง: **ระบบ** > **ตั้งค่าความปลอดภัย** และกด **Enter**
2. ไฮไลต์ **Power on Lock (ล็อคการเปิดเครื่อง)** และเลือก **เปิด** โดยการกด ◀ / ▶
3. ตามภาพที่ด้านขวา ปุ่มลูกศร (▲, ▶, ▼, ◀) แทนค่าตัวเลข 4 ตัว (1, 2, 3, 4) ตามลำดับ กดปุ่มลูกศรเพื่อตั้งค่ารหัสผ่านหกหลัก

4. ยืนยันรหัสผ่านใหม่ด้วยการป้อนรหัสผ่านใหม่นั้นอีกครั้ง เมื่อตั้งรหัสผ่านแล้ว เมนู OSD จะกลับสู่หน้า ตั้งค่าความปลอดภัย
5. กด **Exit** เพื่อออกจากเมนู OSD นี้

หมายเหตุ: เมื่อตั้งค่าแล้วจะต้องป้อนรหัสผ่านที่ถูกต้องทุกครั้งที่โปรเจคเตอร์เริ่มทำงาน

การเปลี่ยนรหัสผ่าน

1. กด **Menu** เพื่อเปิดเมนู OSD และไปยัง: **ระบบ** > **ตั้งค่าความปลอดภัย** > **เปลี่ยนรหัสผ่าน**
2. กด **Enter**, ข้อความ "ป้อนรหัสปัจจุบัน" จะปรากฏขึ้น
3. ป้อนรหัสผ่านเดิม
   - » หากรหัสผ่านนี้ถูกต้อง ข้อความ "ป้อนรหัสใหม่" จะปรากฏขึ้น
   - » หากรหัสผ่านไม่ถูกต้อง ข้อความแสดงรหัสผ่านผิดจะปรากฏเป็นเวลา 5 วินาที ตามด้วยข้อความ "ป้อนรหัสปัจจุบัน" คุณสามารถลองอีกครั้งหรือกด **Exit** เพื่อยกเลิก
4. ป้อนรหัสผ่านใหม่
5. ยืนยันรหัสผ่านใหม่ด้วยการป้อนรหัสผ่านใหม่นั้นอีกครั้ง
6. เพื่อที่จะออกจากเมนู OSD, กด **Exit**

หมายเหตุ: ตัวเลขที่ป้อนจะแสดงเป็นเครื่องหมายดอกจัน (*)

การยกเลิกฟังก์ชันรหัสผ่าน

1. กด **Menu** เพื่อเปิดเมนู OSD และไปยัง: **ระบบ** > **ตั้งค่าความปลอดภัย** > **Power on Lock (ล็อคการเปิดเครื่อง)**
2. กด ◀ / ▶ เพื่อเลือก **ปิด**
3. ข้อความ "ใส่รหัสผ่าน" จะปรากฏขึ้น ให้ป้อนรหัสผ่านปัจจุบัน
   - » หากป้อนรหัสผ่านถูกต้อง เมนู OSD จะกลับสู่หน้าจอรหัสผ่าน พร้อมกับคำว่า "**ปิด**" จะแสดงขึ้นในแถว **Power on Lock (ล็อคการเปิดเครื่อง)**
   - » หากรหัสผ่านไม่ถูกต้อง ข้อความแสดงรหัสผ่านผิดจะปรากฏเป็นเวลา 5 วินาที ตามด้วยข้อความ "ป้อนรหัสปัจจุบัน" คุณสามารถลองอีกครั้งหรือกด **Exit** เพื่อยกเลิก

หมายเหตุ: โปรดเก็บรหัสผ่านเก่าไว้ เนื่องจากคุณจะต้องใช้รหัสผ่านนี้เพื่อเปิดใช้งานฟังก์ชันรหัสผ่าน

หากลืมรหัสผ่าน

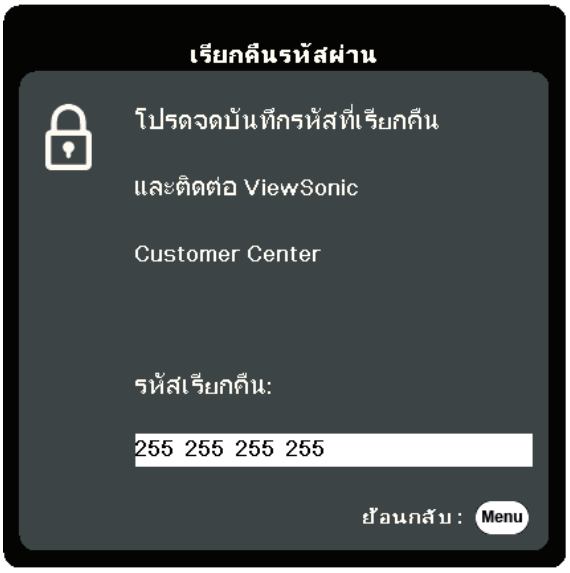
หากฟังก์ชันรหัสผ่านถูกเปิดใช้งาน คุณจะถูกถามรหัสผ่านหกหลักในทุกครั้งที่คุณเปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ หากคุณป้อนรหัสผิด ข้อความแสดงรหัสผ่านผิด ตามภาพด้านขวาจะปรากฏขึ้นนาน 5 วินาที ตามด้วยข้อความ "ใส่รหัสผ่าน"

คุณสามารถลองใหม่ หรือหากคุณจำไม่ได้ คุณสามารถใช้ "ขั้นตอนการเรียกคืนรหัสผ่าน"

หมายเหตุ: หากคุณป้อนรหัสผ่านผิด 5 ครั้งติดต่อกัน โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องเองโดยอัตโนมัติในเวลาไม่นาน

ขั้นตอนการเรียกคืนรหัสผ่าน

1. เมื่อข้อความ "ใส่รหัสปัจจุบัน" ปรากฏขึ้น ให้กด **Auto Sync** ค้างไว้เป็นเวลา 3 วินาที โปรเจคเตอร์จะแสดงรหัสตัวเลขบนหน้าจอ
2. เขียนเลขดังกล่าวลงบนกระดาษ จากนั้นปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ของคุณ
3. ติดต่อขอรับความช่วยเหลือจากศูนย์บริการในท้องถิ่นเพื่อถอดรหัส คุณอาจต้องแสดงเอกสารเกี่ยวกับการซื้อสินค้าเพื่อพิสูจน์ว่าคุณเป็นผู้มีสิทธิ์ในการใช้งานโปรเจคเตอร์เครื่องนี้



การล็อคปุ่มควบคุม

ด้วยการล็อคแผงปุ่มควบคุมบนโปรเจคเตอร์แล้ว คุณจะสามารถป้องกันการตั้งค่าจะได้รับการเปลี่ยนแปลงโดยมาได้ตั้งใจ (โดยเด็กๆ เล่นเป็นต้น)

หมายเหตุ: เมื่อเปิด **ล็อคปุ่มที่แผงควบคุม** จะไม่มีปุ่มควบคุมใดๆ บนโปรเจคเตอร์ทำงานนอกจากปุ่ม **พลังงาน**

1. กด **Menu** เพื่อเปิดเมนู OSD และไปยัง: **ระบบ** > **ล็อคปุ่มที่แผงควบคุม**
2. กด ▲/▼ เพื่อเลือก **เปิด**
3. เลือก **ใช่** และกด **Enter** เพื่อยืนยัน
4. เพื่อปลดล็อคแผงปุ่ม กด ▶ บนรีโมทคอนโทรลหรือโปรเจคเตอร์ค้างไว้ 3 วินาที

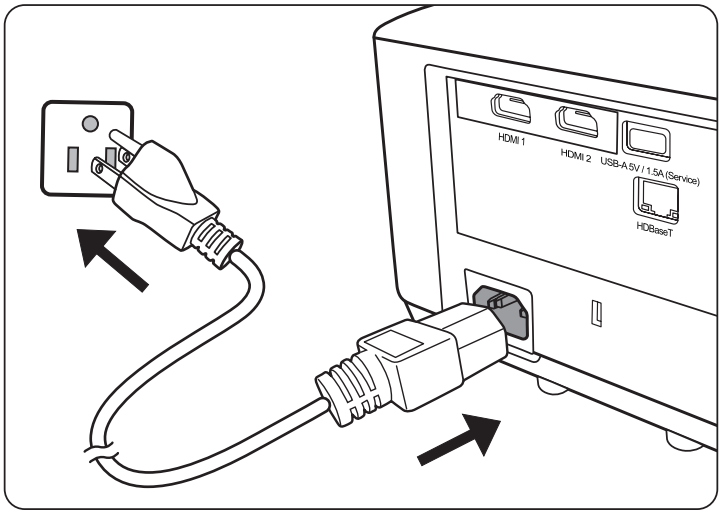
หมายเหตุ: คุณยังสามารถใช้รีโมทคอนโทรลเพื่อเข้าสู่เมนู **ระบบ** > **ล็อคปุ่มที่แผงควบคุม** และเลือก **ปิด**

> การทำการเชื่อมต่อ

ส่วนนี้จะแนะนำคุณเกี่ยวกับวิธีการเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์กับอุปกรณ์อื่น ๆ

การเชื่อมต่อแหล่งจ่ายไฟ

1. เชื่อมต่อสายไฟเข้ากับแจ็ค AC IN ที่ด้านหลังของโปรเจคเตอร์
2. เสียบปลั๊กไฟเข้ากับเต้ารับจ่ายไฟ

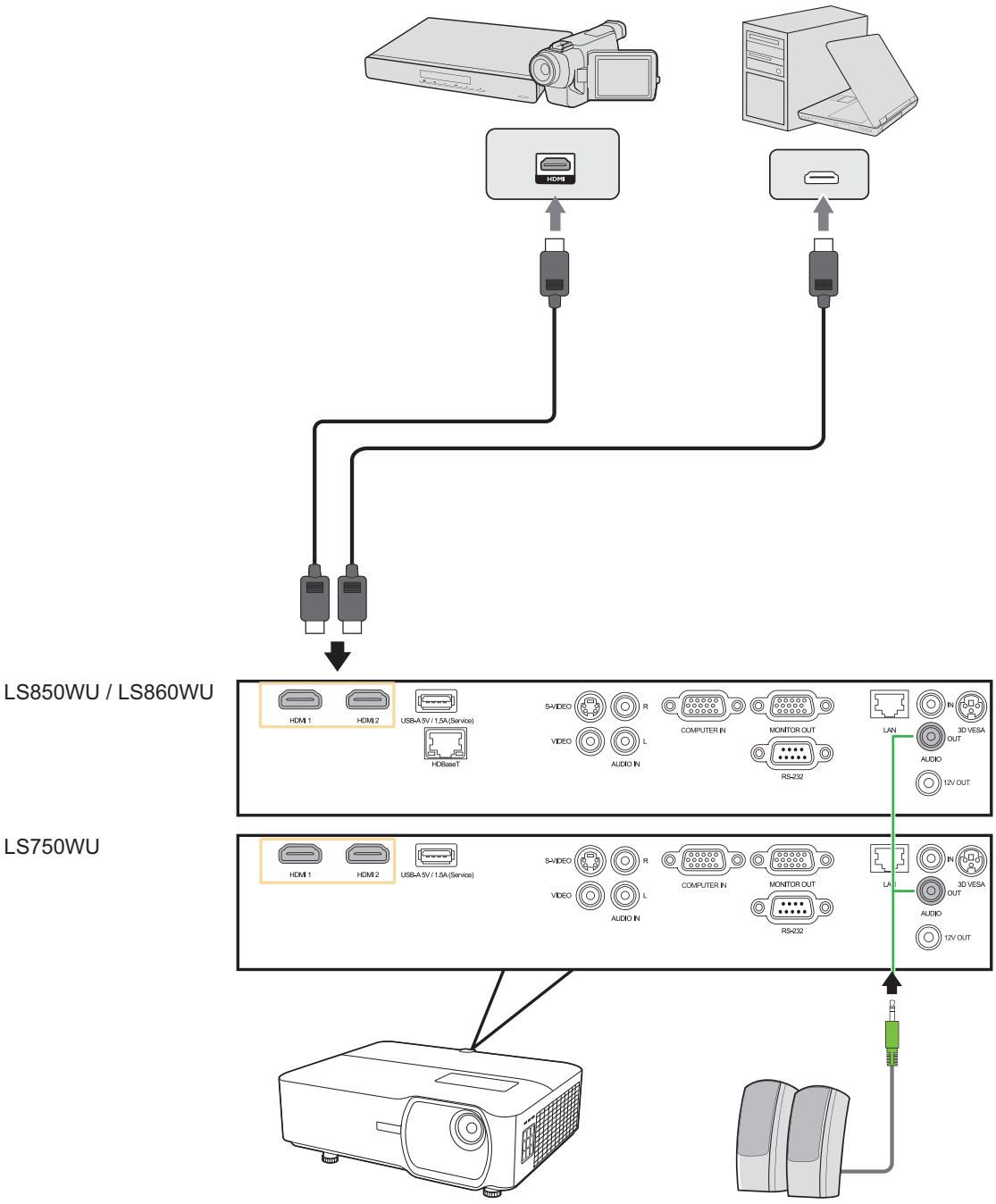


หมายเหตุ: เมื่อติดตั้งโปรเจคเตอร์ ให้นำอุปกรณ์ตัดการเชื่อมต่อที่เข้าถึงได้ง่ายมาใช้กับสายไฟแบบคงที่ หรือเชื่อมต่อปลั๊กไฟเข้ากับเต้าเสียบที่เข้าถึงได้ง่ายใกล้ตัวเครื่อง หากมีความผิดปกติเกิดขึ้นระหว่างการใช้งานโปรเจคเตอร์ ให้ใช้อุปกรณ์ตัดการเชื่อมต่อเพื่อปิดไฟ หรือถอดปลั๊กไฟออก

เชื่อมต่อกับแหล่งสัญญาณวิดีโอ

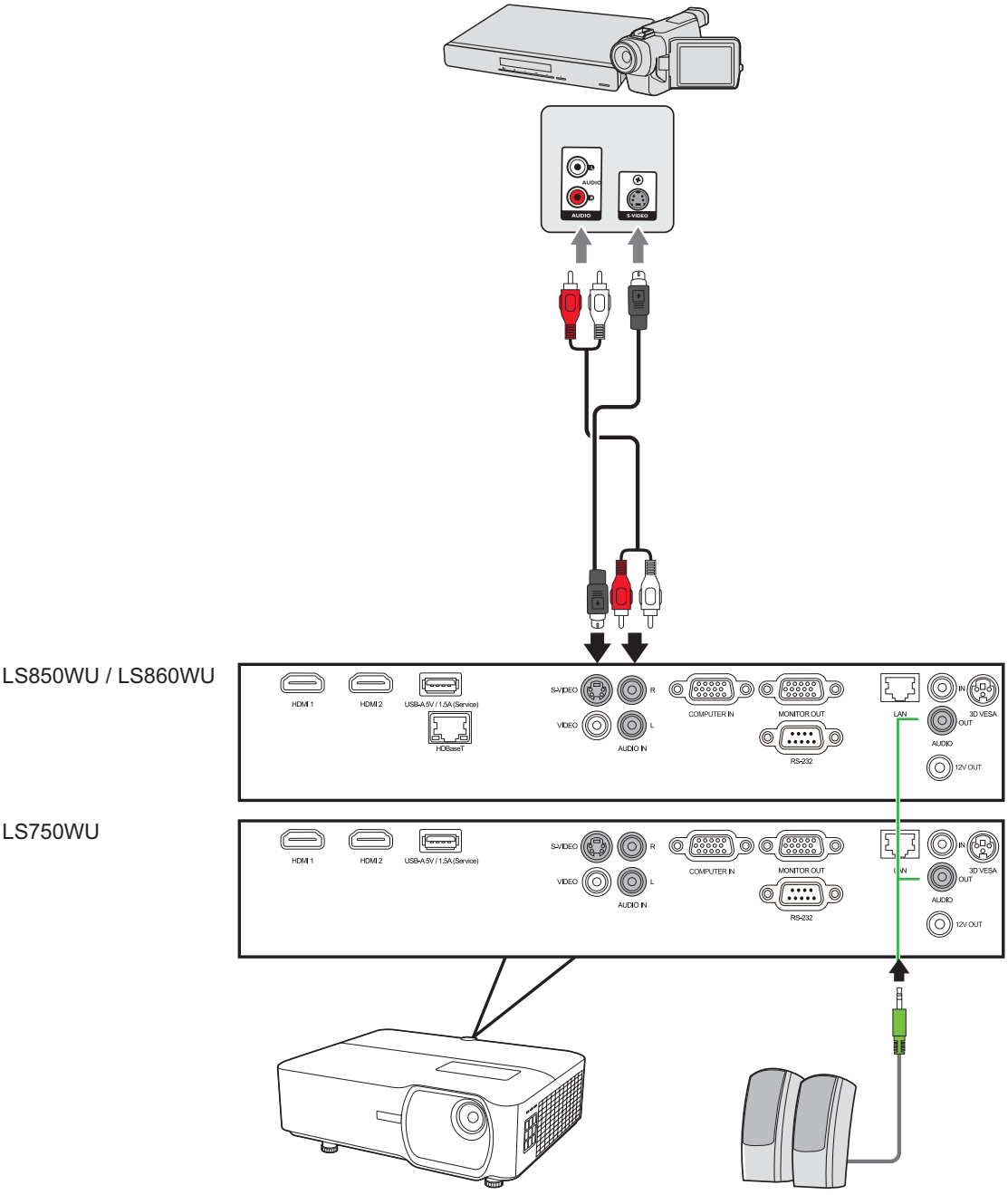
การเชื่อมต่อ HDMI

เชื่อมต่อปลายด้านหนึ่งของสายเคเบิล HDMI เข้ากับพอร์ต HDMI ของอุปกรณ์วิดีโอของคุณ จากนั้นเชื่อมต่อปลายอีกด้านของสายเคเบิลเข้ากับพอร์ต **HDMI 1** หรือ **HDMI 2** ของโปรเจคเตอร์ของคุณ



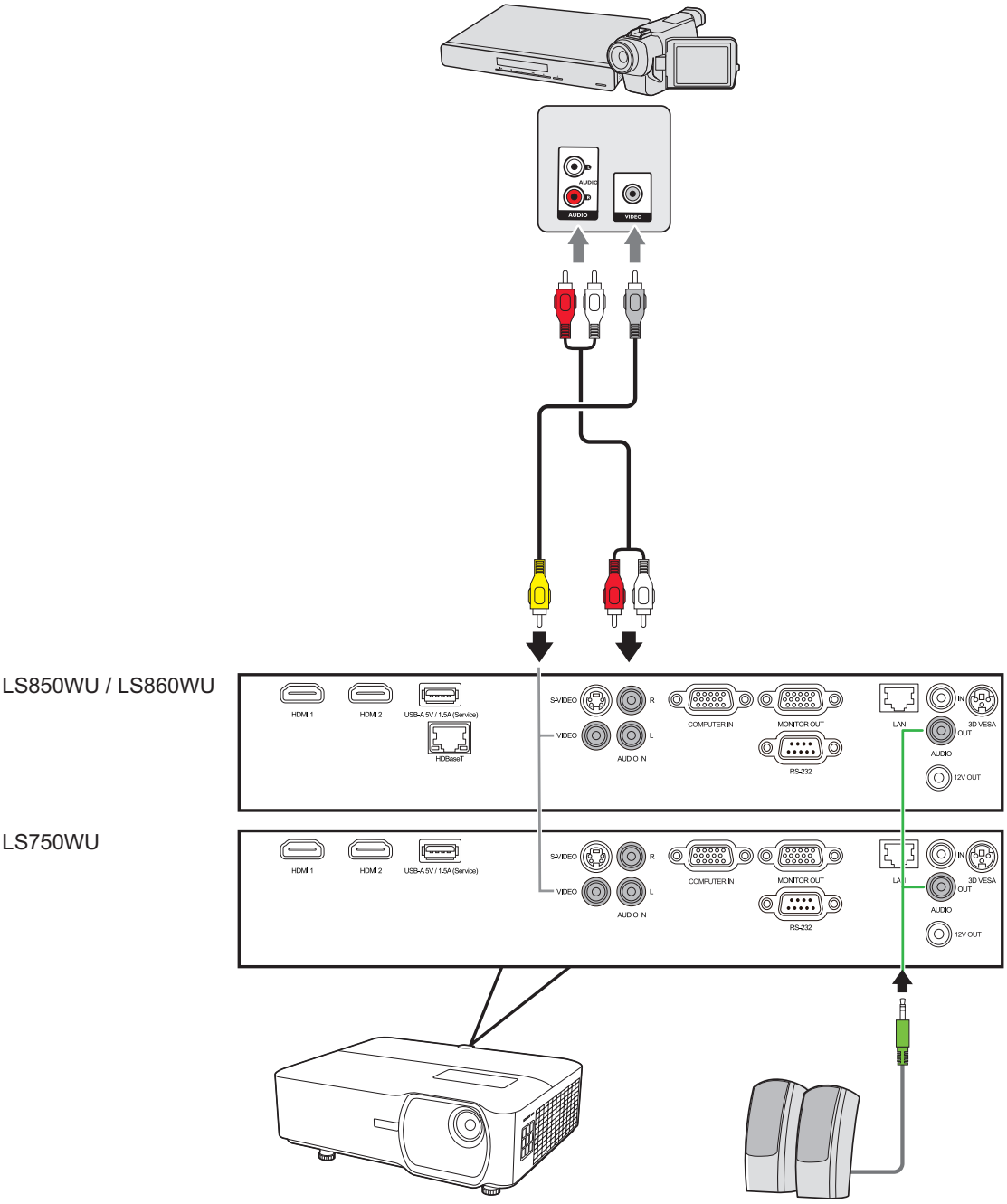
การเชื่อมต่อ S-Video

เชื่อมต่อปลายด้านหนึ่งของสายเคเบิล S-Video เข้ากับพอร์ต S-Video ของอุปกรณ์วิดีโอของคุณ จากนั้นเชื่อมต่อปลายอีกด้านของสายเคเบิลเข้ากับพอร์ต **S-VIDEO** ของโปรเจคเตอร์ของคุณ



การเชื่อมต่อ Composite Video

เชื่อมต่อปลายด้านหนึ่งของสายเคเบิลวิดีโอเข้ากับพอร์ตวิดีโอของอุปกรณ์วิดีโอของคุณ จากนั้นเชื่อมต่อปลายอีกด้านของสายเคเบิลเข้ากับพอร์ต **VIDEO** ของโปรเจคเตอร์ของคุณ



การเชื่อมต่อกับแหล่งสัญญาณคอมพิวเตอร์

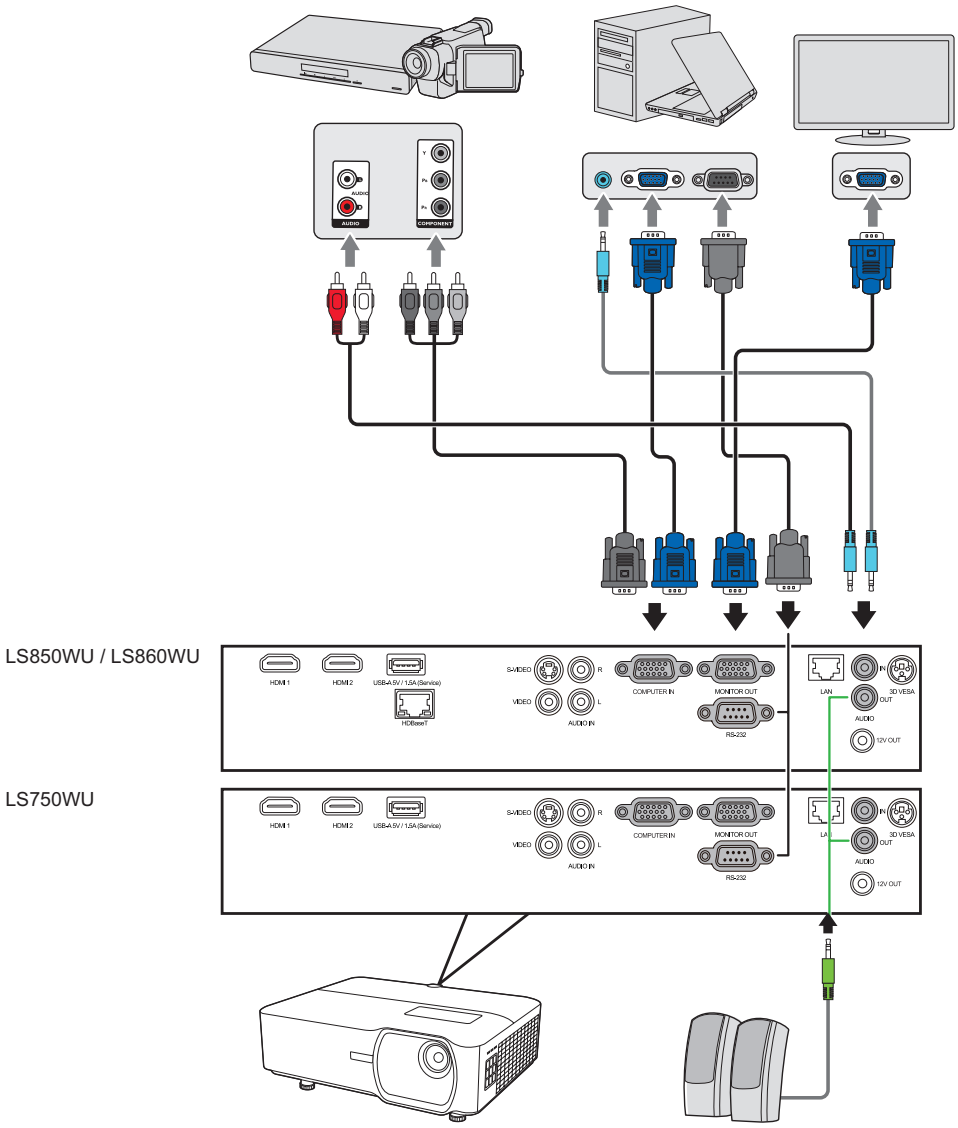
การเชื่อมต่อ VGA

เชื่อมต่อปลายด้านหนึ่งของสายเคเบิล VGA เข้ากับพอร์ต VGA ของคอมพิวเตอร์ของคุณ จากนั้นเชื่อมต่อปลายอีกด้านของสายเคเบิลเข้ากับพอร์ต **COMPUTER IN** ของโปรเจคเตอร์ของคุณ

หมายเหตุ: โน้ตบุ๊กบางรุ่นไม่มีการเปิดพอร์ตแสดงผลภายนอกไว้โดยอัตโนมัติเมื่อเชื่อมต่อกับโปรเจคเตอร์ คุณอาจต้องปรับการตั้งค่าการฉายภาพของโน้ตบุ๊กของคุณ

การเชื่อมต่อ VGA Out

หลังเริ่มการเชื่อมต่อ VGA เชื่อมต่อปลายด้านหนึ่งของสายเคเบิล VGA เข้ากับพอร์ต VGA ของจอภาพของคุณ จากนั้นเชื่อมต่อปลายอีกด้านของสายเคเบิลเข้ากับพอร์ต **MONITOR OUT** ของโปรเจคเตอร์ของคุณ



การเชื่อมต่อสัญญาณเสียง

โปรเจคเตอร์นี้มีการติดตั้งลำโพงอยู่ อย่างไรก็ตามคุณสามารถเชื่อมต่อลำโพงภายนอกเข้ากับพอร์ต **AUDIO OUT** ของโปรเจคเตอร์

หมายเหตุ: สัญญาณเสียงออกถูกควบคุมโดยการตั้งค่า **ระดับเสียง** และ **ปิดเสียง** ของโปรเจคเตอร์

> การใช้งาน

การเปิด/ปิดโปรเจคเตอร์

การเริ่มต้นใช้งานโปรเจคเตอร์

1. กดปุ่ม **พลังงาน** เพื่อเปิดโปรเจคเตอร์
2. แหล่งกำเนิดแสงจะสว่างขึ้นและ **"เสียงเปิด/ปิดเครื่อง"** จะถูกเล่น
3. ไฟแสดงสถานะพลังงานจะติดเป็น **สีเขียว** เมื่อเปิดโปรเจคเตอร์

   หมายเหตุ: เพื่อรักษาอายุระยะเวลาการใช้งานแหล่งกำเนิดแสง เมื่อคุณเปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ ให้รออย่างน้อยห้า (5) นาทีก่อนปิดเครื่อง
4. เปิดอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อทั้งหมดเช่นโน้ตบุ๊กและโปรเจคเตอร์จะเริ่มค้นหาแหล่งสัญญาณเข้า

   หมายเหตุ: หากโปรเจคเตอร์ตรวจพบแหล่งสัญญาณเข้า ข้อมูลการเลือกแหล่งสัญญาณจะปรากฏขึ้น หากไม่พบแหล่งสัญญาณเข้า ข้อความ "ไม่มีสัญญาณ" จะปรากฏขึ้น

การเปิดใช้งานครั้งแรก

หากเปิดใช้เครื่องโปรเจคเตอร์เป็นครั้งแรก ให้เลือกภาษา OSD โดยปฏิบัติตามคำแนะนำบนหน้าจอ

การปิดเครื่องโปรเจคเตอร์

1. กดปุ่ม **พลังงาน** หรือ **Off** และข้อความยืนยันจะปรากฏขึ้นเพื่อให้คุณกดปุ่ม **พลังงาน** หรือ **Off** เป็นครั้งที่สอง นอกจากนี้คุณสามารถกดปุ่มอื่นๆ เพื่อยกเลิกได้

   หมายเหตุ: หากคุณไม่ตอบสนองภายในไม่กี่วินาที ข้อความนั้นจะหายไป
2. เมื่อกระบวนการระบายความร้อนเสร็จสิ้น **"เสียงเปิด/ปิดเครื่อง"** จะถูกเล่น
3. ถอดสายไฟออกจากเต้าเสียบไฟฟ้าหากไม่มีการใช้งานโปรเจคเตอร์เป็นเวลานาน

หมายเหตุ:

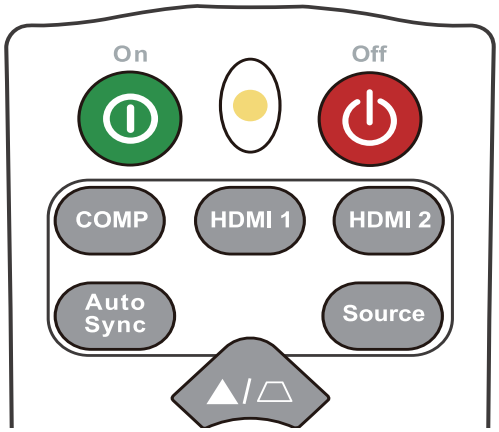
- เพื่อเป็นการรักษาแหล่งกำเนิดแสง เครื่องโปรเจคเตอร์จะไม่ตอบสนองต่อคำสั่ง ในระหว่างการทำให้เครื่องเย็นลง
- ห้ามถอดสายไฟก่อนที่โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยสมบูรณ์

การเลือกแหล่งสัญญาณเข้า

โปรเจคเตอร์สามารถเชื่อมต่อกับอุปกรณ์หลายๆ ชิ้นในเวลาเดียวกันได้ แต่เครื่องสามารถแสดงภาพเต็มจอได้ครั้งละหนึ่งสัญญาณเท่านั้น

หากคุณต้องการให้โปรเจคเตอร์ค้นหาแหล่งสัญญาณเข้าโดยอัตโนมัติ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าฟังก์ชัน **ค้นหาด่วนอัตโนมัติ** ในเมนู **ระบบ** เป็น **เปิด**

สามารถเลือก **แหล่งสัญญาณเข้า** ด้วยตนเองได้ด้วยการกดปุ่มเลือกแหล่งสัญญาณปุ่มใดปุ่มหนึ่งบนรีโมทคอนโทรลหรือโดยการเลื่อนแหล่งสัญญาณเข้าที่มีให้เลือก



ในการเลือกแหล่งสัญญาณเข้าด้วยตนเองให้ทำดังต่อไปนี้:

1. กด **Source** และเมนูการเลือกแหล่งสัญญาณจะปรากฏขึ้น
2. กด ▲/▼ จนกว่าจะสามารถเลือกสัญญาณที่คุณต้องการ และกด **Enter**
3. เมื่อตรวจพบสัญญาณแล้ว ข้อมูลแหล่งภาพที่เลือกจะแสดงที่มุมของจอภาพสองสามวินาที

   หมายเหตุ: หากมีการเชื่อมต่ออุปกรณ์หลายเครื่องเข้ากับโปรเจคเตอร์ ให้ทำซ้ำขั้นตอน 1-2 เพื่อค้นหาแหล่งสัญญาณอื่น

การปรับภาพที่ฉาย

การปรับความสูงและมุมการฉายของโปรเจคเตอร์

โปรเจคเตอร์นี้มาพร้อมขาปรับระดับได้หนึ่ง (1) ขา การปรับขานี้จะเปลี่ยนความสูงของโปรเจคเตอร์และมุมการฉายในแนวตั้ง ปรับขานี้อย่างระมัดระวัง เพื่อปรับตำแหน่งภาพที่ฉายอย่างละเอียด

การปรับภาพอัตโนมัติ

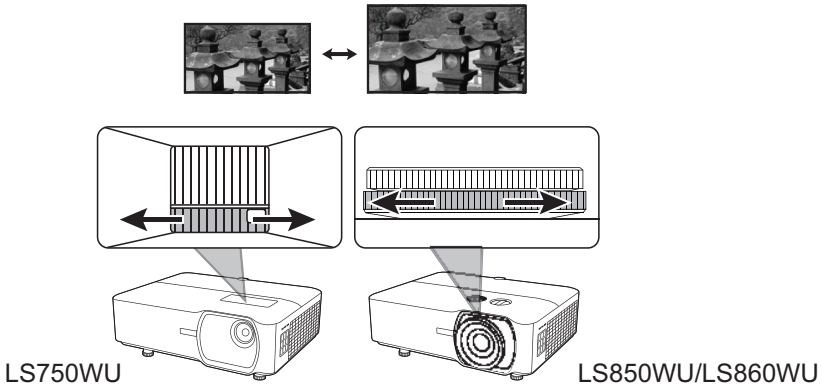
บางครั้ง คุณอาจต้องการปรับคุณภาพของภาพให้เหมาะสม เพื่อทำการปรับ กด **Auto Sync** บนรีโมทคอนโทรล ภายในห้า (5) วินาที ฟังก์ชันการปรับค่าโดยอัตโนมัติแบบอัจฉริยะในตัวเครื่องจะปรับค่าความถี่และนาฬิกาอีกครั้ง เพื่อให้รูปภาพมีคุณภาพที่ดีที่สุด

เมื่อเสร็จสิ้นแล้ว ข้อมูลแหล่งสัญญาณปัจจุบันจะปรากฏขึ้นที่มุมซ้ายบนเป็นเวลาสาม (3) วินาที

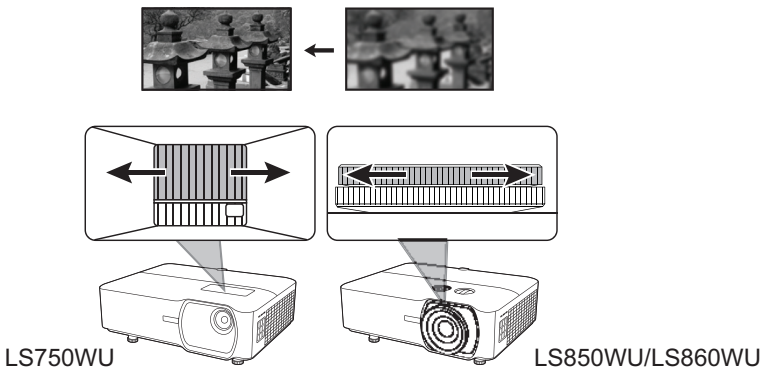
หมายเหตุ: ฟังก์ชันนี้จะมีให้เลือกเมื่อเลือกสัญญาณ PC D-Sub (RGB/COMPUTER IN แอนะล็อก) แล้วเท่านั้น

การปรับขนาดและความคมชัดของภาพแบบละเอียด

เพื่อปรับภาพที่ฉายให้ได้ขนาดที่คุณต้องการ ให้หมุนตัวหมุนปรับการซูม



เพื่อปรับปรุงความคมชัดของภาพให้หมุนตัวหมุนเพื่อปรับโฟกัส

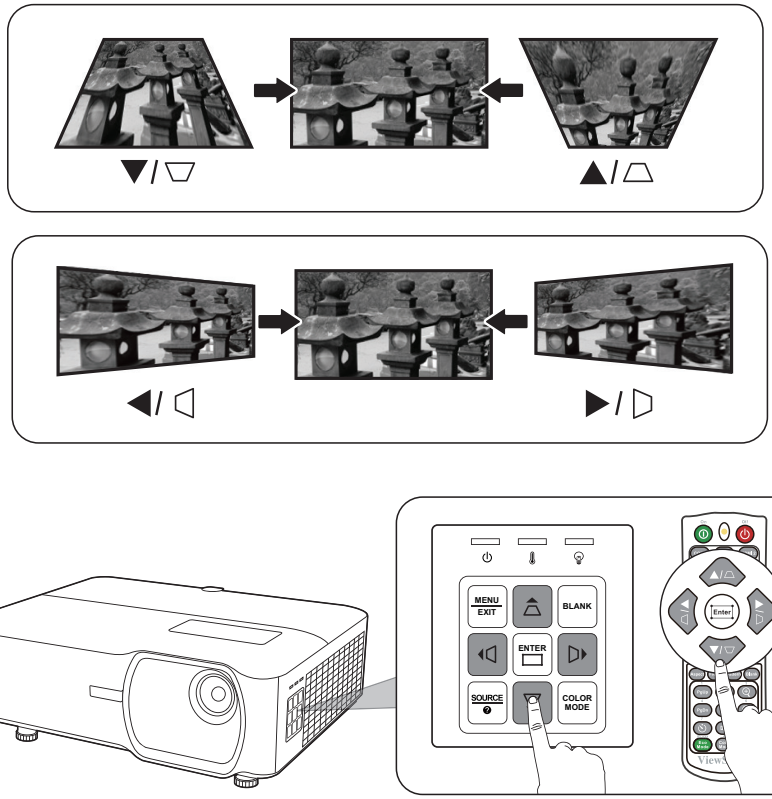


การปรับแก้ไขภาพบิดเบี้ยว

ภาพผิดเพี้ยนคือ กรณีที่ภาพซึ่งฉายจะกลายเป็นรูปสี่เหลี่ยมคางหมูเนื่องจากมุมการฉาย

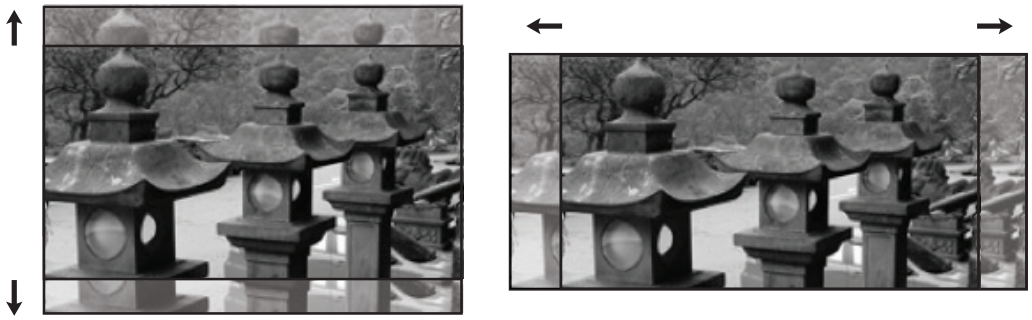
เพื่อทำการแก้ไข นอกเหนือจากปรับความสูงของโปรเจคเตอร์แล้ว คุณอาจ:

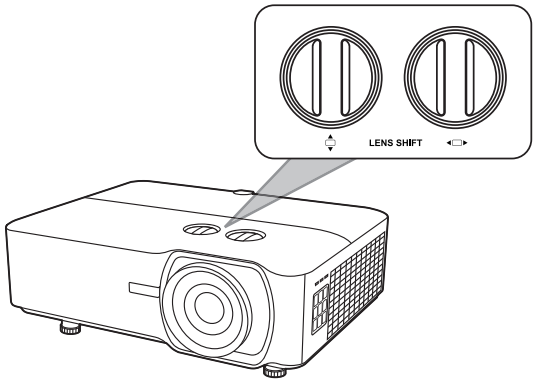
1. ใช้ปุ่มแก้ไขภาพบิดเบี้ยวบนโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรลเพื่อแสดงหน้าแก้ไขภาพบิดเบี้ยว
2. หลังจากหน้าแก้ไขภาพบิดเบี้ยวปรากฏขึ้น กด ▱ เพื่อแก้ไขภาพบิดเบี้ยวที่ด้านบนของภาพ กดปุ่ม ▽ เพื่อแก้ไขภาพบิดเบี้ยวที่ด้านล่างของภาพ กดปุ่ม ▷ เพื่อแก้ไขภาพบิดเบี้ยวที่ด้านขวาของภาพ กดปุ่ม ◁ เพื่อแก้ไขภาพบิดเบี้ยวที่ด้านซ้ายของภาพ



สามารถควบคุมความสูงของภาพที่ฉาย (LS850WU/LS860WU)

ด้วยการใช้ลูกบิดเลื่อนเลนส์บนโปรเจคเตอร์ คุณสามารถปรับเลื่อนเลนส์แนวตั้งได้ +/- 50% หรือเลื่อนเลนส์แนวนอนได้ +/- 23% ซึ่งให้ความสะดวกโดยการไม่ต้องเลื่อนตัวเครื่องหรือดำเนินการใดๆ กับ โปรเจคเตอร์ นี่เป็นสิ่งสำคัญ โดยเฉพาะเมื่อโปรเจคเตอร์ถูกยึดอยู่บนเพดาน





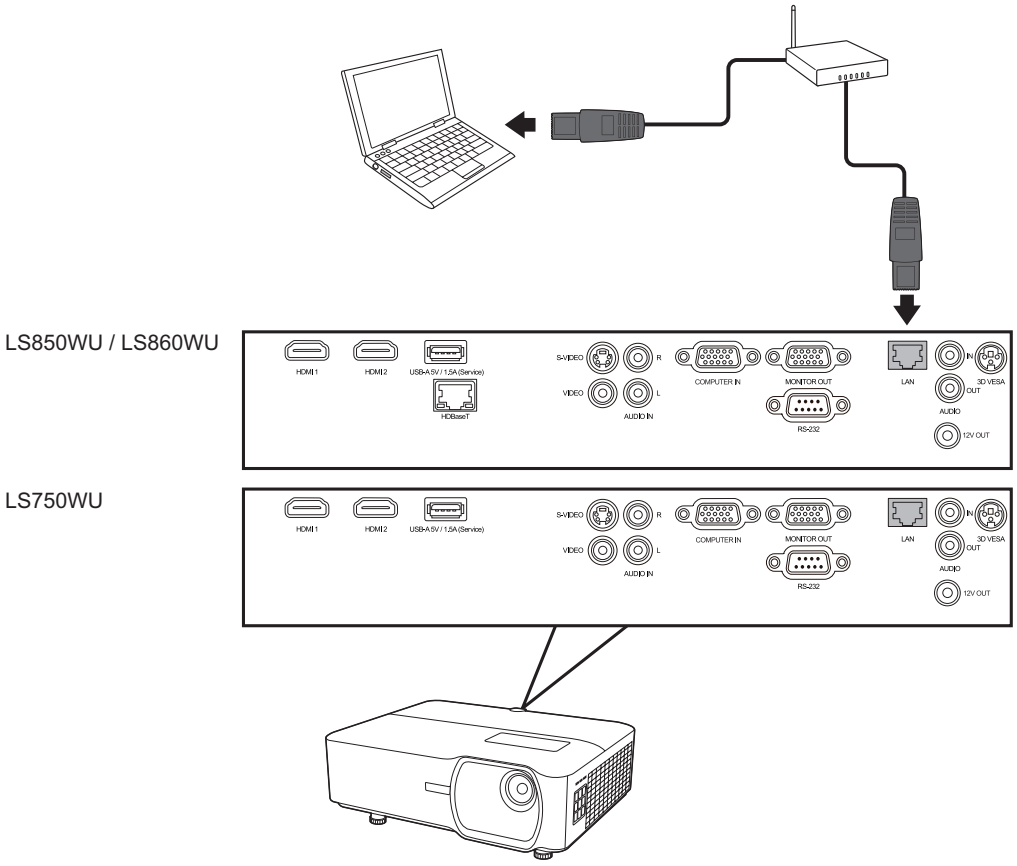
การซ่อนภาพ

ในกรณีที่ต้องดึงความสนใจของผู้ฟังทั้งหมดมายังผู้นำเสนอ คุณสามารถกด **Blank** บนโปรเจคเตอร์และรีโมทคอนโทรลเพื่อซ่อนภาพบนหน้าจอ กดปุ่มใดๆ บนโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรลเพื่อแสดงภาพอีกครั้ง

ข้อควรระวัง: อย่าบังเลนส์ฉายภาพเนื่องจากอาจทำให้วัตถุที่ใช้บังเกิดความร้อนและเสียหาย หรือเกิดไฟไหม้ได้

การควบคุมโปรเจคเตอร์ผ่านสภาพแวดล้อม LAN

โปรเจคเตอร์นี้สนับสนุนซอฟต์แวร์ Crestron® ด้วยการตั้งค่าที่ถูกต้องสำหรับเมนูการตั้งค่าการควบคุม LAN คุณสามารถจัดการโปรเจคเตอร์จากคอมพิวเตอร์โดยใช้เว็บเบราว์เซอร์เมื่อคอมพิวเตอร์และโปรเจคเตอร์เชื่อมต่ออย่างถูกต้องกับเครือข่ายท้องถิ่นเดียวกัน



การกำหนดการตั้งค่าการควบคุม LAN

- หากคุณอยู่ในสภาพแวดล้อม DHCP:

1. ใช้สายเคเบิล RJ45 และเชื่อมต่อปลายข้างหนึ่งเข้ากับแจ็คสัญญาณ RJ45 LAN ของโปรเจคเตอร์และปลายอีกข้างหนึ่งเข้ากับพอร์ต RJ45
2. เปิดเมนู OSD และไปยังเมนู **ขั้นสูง** > **การตั้งค่าควบคุม LAN** กด **Enter** เพื่อแสดงหน้า **การตั้งค่าควบคุม LAN** หรือคุณสามารถกด **Network** เพื่อเปิดเมนู **การตั้งค่าควบคุม LAN** โดยตรง
3. ไฮไลต์ **การตั้งค่า LAN** และกด ◀ / ▶ เพื่อเลือก **เปิดใช้ DHCP**
4. กด ▼ เพื่อไฮไลต์ **ประยุกต์ใช้** และกด **Enter**
5. โปรดรอประมาณ 15 - 20 วินาทีแล้วจึงเข้าสู่หน้า **การตั้งค่า LAN** อีกครั้ง การตั้งค่า**IPAddress**โปรเจคเตอร์,**SubnetMask**,เกตเวย์เบื้องต้น,เซิร์ฟเวอร์**DNS** จะถูกแสดง จดบันทึกที่อยู่ IP ที่แสดงในแถว **IP Address โปรเจคเตอร์**

หมายเหตุ:

- หากว่า **IP Address โปรเจคเตอร์** ยังคงไม่ปรากฏ ให้ติดต่อผู้ดูแลระบบเครือข่ายของคุณ
- หากเชื่อมต่อสายเคเบิล RJ45 ไม่ถูกต้อง การตั้งค่า **IP Address โปรเจคเตอร์**, **Subnet Mask**, **เกตเวย์เบื้องต้น** และ **เซิร์ฟเวอร์ DNS** จะแสดงเป็น 0.0.0.0 ตรวจสอบให้แน่ใจว่าเชื่อมต่อสายเคเบิลอย่างถูกต้องแล้วและทำตามขั้นตอนด้านบนอีกครั้ง
- หากคุณต้องการเชื่อมต่อกับโปรเจคเตอร์ในโหมดสแตนด์บายให้ตั้งค่า**ควบคุมLANสแตนด์บาย** เป็น **เปิด** ในเมนู **ขั้นสูง** > **การตั้งค่าควบคุม LAN**

- หากคุณอยู่ในสภาพแวดล้อมที่ไม่ใช่ DHCP:

1. ทำซ้ำขั้นตอนที่ 1-2 ด้านบน

2. ไฮไลต์ **การตั้งค่า LAN** และกด ◀ / ▶ เพื่อเลือก **IP แบบคงที่**

3. ติดต่อผู้ดูแลระบบของคุณเพื่อขอข้อมูลเกี่ยวกับการตั้งค่า **IP Address โปรเจคเตอร์**, **Subnet Mask**, **เกตเวย์เบื้องต้น**, **เซิร์ฟเวอร์ DNS**

4. กดเพื่อเลือกรายการที่คุณต้องการแก้ไขและกด **Enter**

5. กด ◀ / ▶ เพื่อเลื่อนเคอร์เซอร์และกด ▲/▼ เพื่อป้อนค่า

6. เพื่อบันทึกการตั้งค่า กด **Enter** หากคุณไม่ต้องการบันทึกการตั้งค่า กด **Exit**

7. กด ▼ เพื่อไฮไลต์ **ประยุกต์ใช้** และกด **Enter**

หมายเหตุ:

- หากเชื่อมต่อสายเคเบิล RJ45 ไม่ถูกต้อง การตั้งค่า **IP Address โปรเจคเตอร์**, **Subnet Mask**, **เกตเวย์เบื้องต้น**, **เซิร์ฟเวอร์ DNS** จะแสดงเป็น 0.0.0.0 ตรวจสอบให้แน่ใจว่าเชื่อมต่อสายเคเบิลอย่างถูกต้องแล้วและทำตามขั้นตอนด้านบนอีกครั้ง
- หากคุณต้องการเชื่อมต่อกับโปรเจคเตอร์ในโหมดสแตนด์บาย ต้องแน่ใจว่าคุณได้เลือก **IP แบบคงที่** และได้รับข้อมูล **IP Address โปรเจคเตอร์**, **Subnet Mask**, **เกตเวย์เบื้องต้น** และ **เซิร์ฟเวอร์ DNS** เมื่อโปรเจคเตอร์เปิดแล้ว

การควบคุมโปรเจคเตอร์ผ่านเว็บเบราว์เซอร์

เมื่อคุณมีที่อยู่ IP ที่ถูกต้องสำหรับโปรเจคเตอร์และโปรเจคเตอร์เปิดหรืออยู่ในโหมดสแตนด์บาย คุณสามารถใช้คอมพิวเตอร์ที่อยู่ในเครือข่ายท้องถิ่นเดียวกันเพื่อควบคุมโปรเจคเตอร์ได้

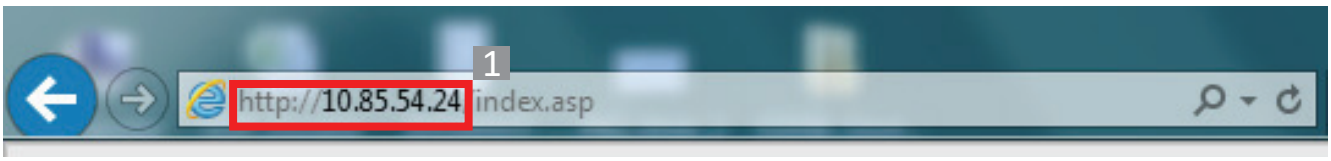
หมายเหตุ:

- หากคุณใช้ Microsoft Internet Explorer ตรวจสอบให้แน่ใจว่าเป็นเวอร์ชัน 7.0 ขึ้นไป
- ภาพหน้าจอในคู่มือนี้ใช้สำหรับการอ้างอิงเท่านั้น และอาจแตกต่างจากการดีไซน์จริง
- โปรดให้ความสำคัญกับกับข้อจำกัดของความยาวอินพุต (รวมถึงช่องว่างและปุ่มวรรคตอนอื่นๆ) ในรายการด้านล่าง:

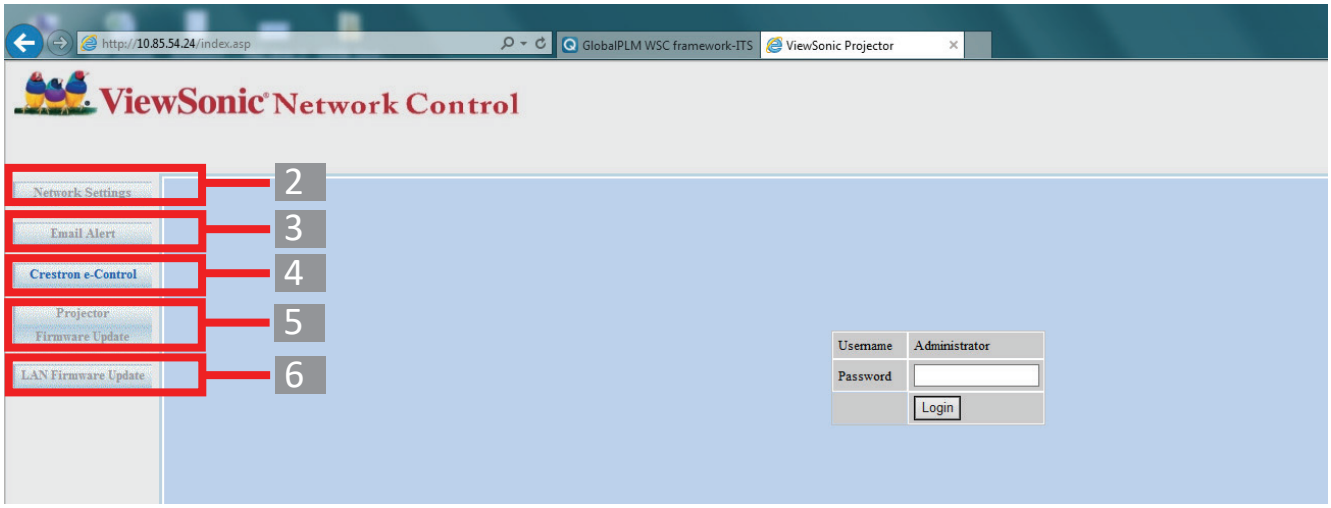
รายการหมวดหมู่		ความยาวของอินพุต	จำนวนตัวอักษรสูงสุด
Network Settings (การตั้งค่าเครือข่าย)	Network (เครือข่าย)	DHCP/Manual (DHCP/การระบุด้วยตนเอง)	(ไม่ระบุ)
		IP Address (ที่อยู่ IP)	15
		Subnet mask (ซับเน็ตมาสก์)	15
		Gateway (เกตเวย์)	15
		DNS Server (เซิร์ฟเวอร์ DNS)	15
		AMX device discovery (การค้นพบอุปกรณ์ AMX)	(ไม่ระบุ)
	Password (รหัสผ่าน)	Administrator (ผู้ดูแลระบบ)	(ไม่ระบุ)
		New Password (รหัสผ่านใหม่)	4
		Confirm Password (ยืนยันรหัสผ่าน)	4
	SNMP	SysLocation	22
		SysName	22
		SysContact	22
Email Alert (อีเมล์แจ้งเตือน)	Email Setting (การตั้งค่าอีเมล์)	To (ถึง)	40
		Cc	40
		Subject (เรื่อง)	40
		From (จาก)	40
	SMTP Setting (การตั้งค่า SMTP)	Server (เซิร์ฟเวอร์)	30
		User Name (ชื่อผู้ใช้)	21
		Password (รหัสผ่าน)	14
	Alert Condition (เงื่อนไขการแจ้งเตือน)	Fan Error (ข้อผิดพลาดของพัดลม)	(ไม่ระบุ)
		Light Source Error (แหล่งกำเนิดแสงเกิดข้อผิดพลาด)	(ไม่ระบุ)
		Over Temperature (อุณหภูมิเกิน)	(ไม่ระบุ)
		Submit (ส่ง)	(ไม่ระบุ)
		Issue Test Mail (ออกเมล์ทดสอบ)	(ไม่ระบุ)

หมายเหตุ: ไม่อนุญาตให้ใช้ / > < $ % + \ ‘ “ ” ’

1. ป้อนที่อยู่ของโปรเจคเตอร์ในแถบที่อยู่ของเบราว์เซอร์ของคุณแล้วกด Enter

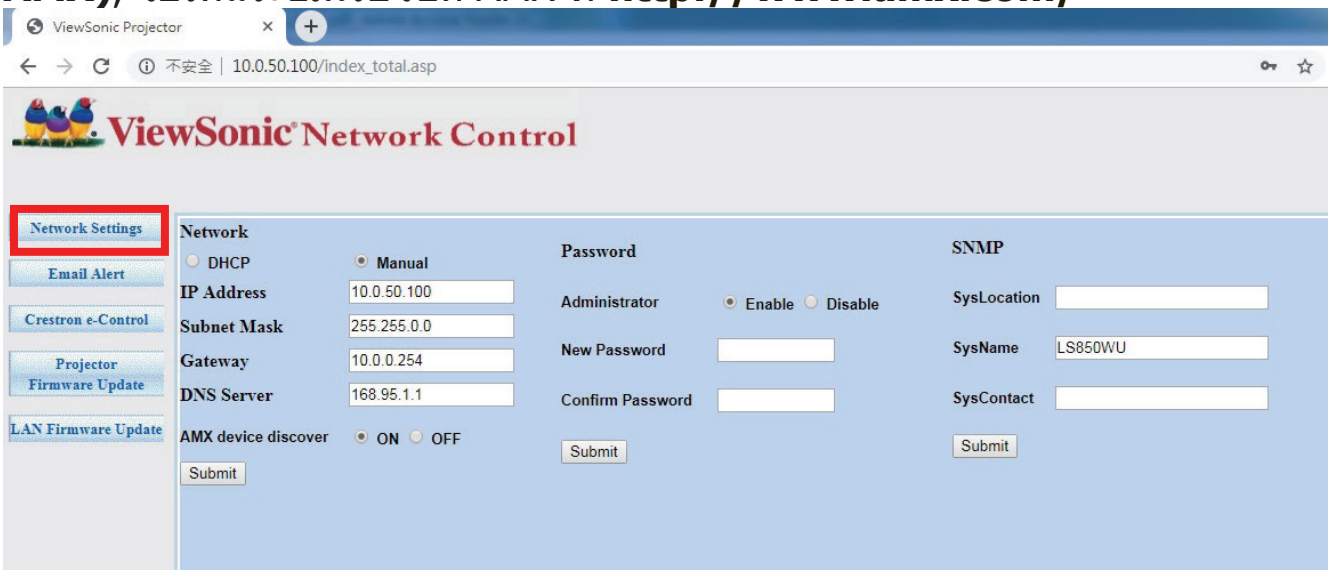


หน้าหลักของการควบคุมเครือข่ายจะปรากฏขึ้น

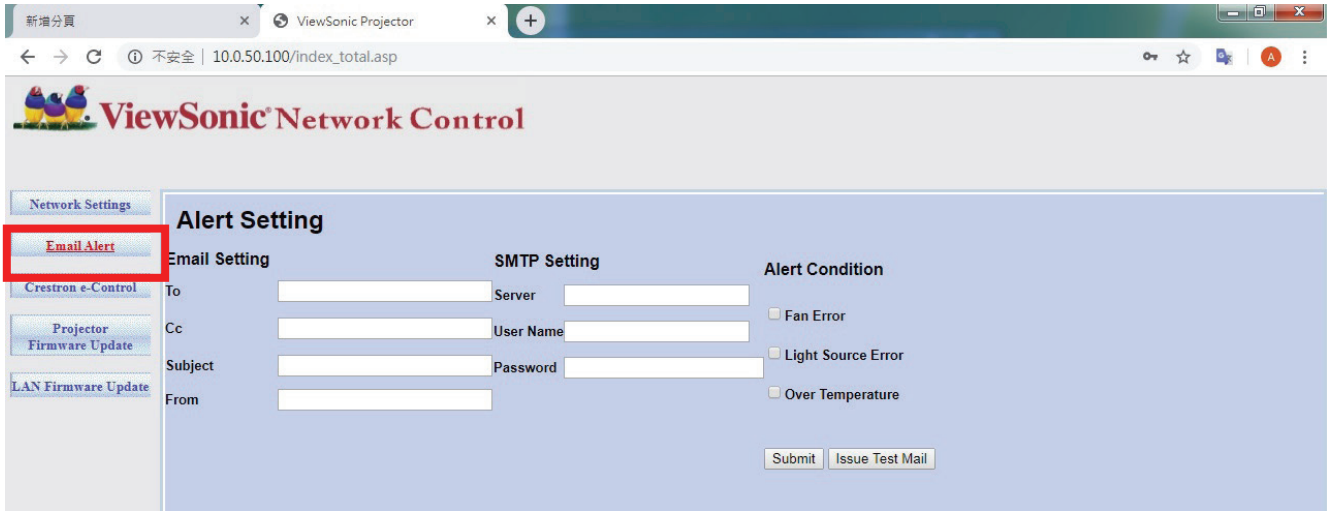


หมายเหตุ: การเข้าถึง Network Settings (การตั้งค่าเครือข่าย), หน้า Email Alert (อีเมล์แจ้งเตือน) หรือหน้า Projector/LAN Firmware Update (การอัพเดตเฟิร์มแวร์โปรเจคเตอร์/LAN) ต้องใช้รหัสผ่านของผู้ดูแลระบบ รหัสผ่านเริ่มต้นคือ "0000"

2. หน้านี้ช่วยให้คุณสามารถทำการปรับการตั้งค่า AMX และ SNMP ในแถว **AMX device discover (การค้นพบอุปกรณ์ AMX)** เมื่อมีการเลือก **ON (เปิด)** โปรเจคเตอร์สามารถตรวจพบคอนโทรลเลอร์ AMX ที่เชื่อมต่อกับเครือข่ายเดียวกันได้ สำหรับรายละเอียดของ **AMX Device Discovery (การค้นพบอุปกรณ์ AMX)**, โปรดแวะชมเว็บไซต์ AMX ที่ **http://www.amx.com/**



3. หากโปรเจคเตอร์ของคุณเชื่อมต่อกับเครือข่ายที่รองรับ Simple Mail Transfer Protocol (SMTP) คุณสามารถกำหนดค่าให้ทำการแจ้งเตือนเหตุการณ์สำคัญถึงคุณผ่านอีเมลได้

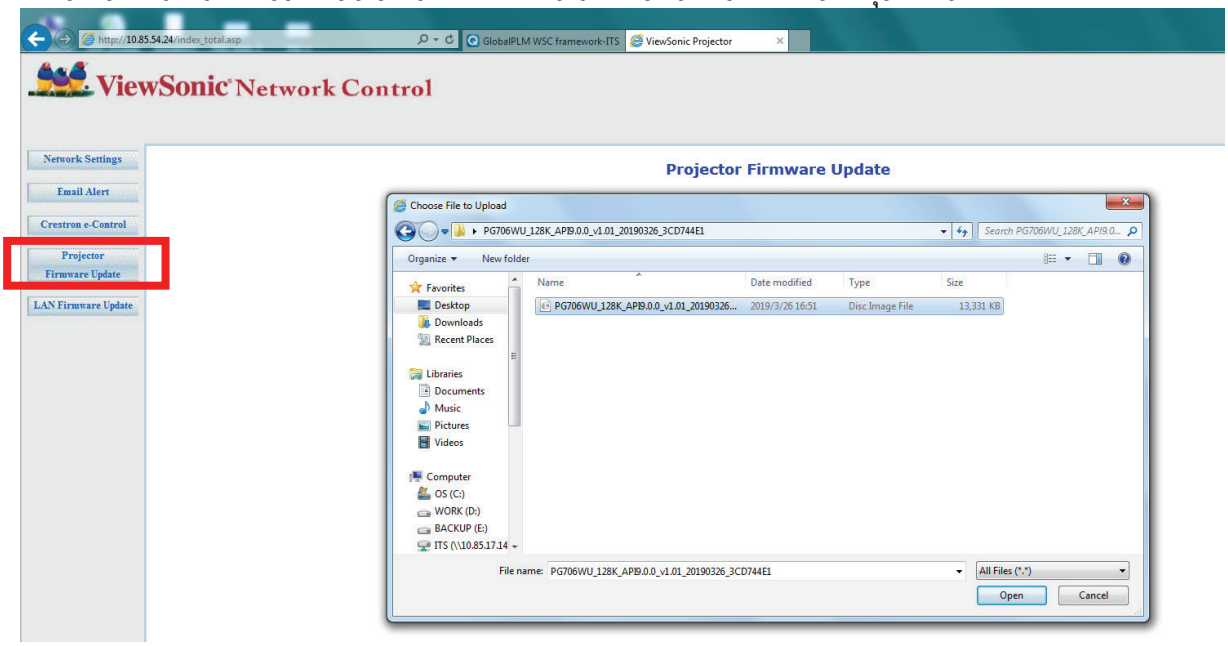


4. หน้า **Crestron (e-Control)®** แสดงส่วนติดต่อผู้ใช้ของ Crestron e-Control

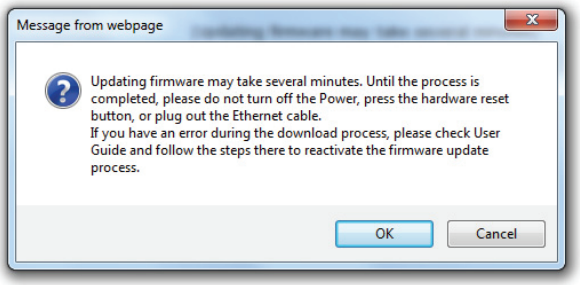
5. อัพเดตเฟิร์มแวร์โปรเจคเตอร์

   i. เยี่ยมชมเว็บไซต์ของ ViewSonic เพื่อดาวน์โหลดซอฟต์แวร์อัพเดตเฟิร์มแวร์โปรเจคเตอร์ทาง LAN: **https://www.viewsonic.com**

   ii. อัพโหลดไฟล์เฟิร์มแวร์โปรเจคเตอร์ไปยังเว็บไซต์ควบคุมเครือข่าย



   iii. โปรดอ่านข้อความคำเตือนแล้วกดปุ่ม "OK" (ตกลง) เพื่อยืนยันการอัพเดต



หมายเหตุ: หากกระบวนการดาวน์โหลดล้มเหลว โปรดอ้างอิงถึง "การอัพเดตซอฟต์แวร์โปรเจคเตอร์ทาง USB" ด้านล่าง

A. เยี่ยมชมเว็บไซต์ของ ViewSonic เพื่อดาวน์โหลดซอฟต์แวร์อัพเดตเฟิร์มแวร์โปรเจคเตอร์: **https://www.viewsonic.com**

B. เชื่อมต่อสายเคเบิล USB A เข้ากับโปรเจคเตอร์และคอมพิวเตอร์

C. กดปุ่ม **พลังงาน** และและ **Menu** บนโปรเจคเตอร์อย่างต่อเนื่องในขณะที่เชื่อมต่อกับปลั๊กไฟ

D. LED จะเริ่มกะพริบและการดาวน์โหลดจะเริ่มอีกครั้ง

v. โปรแกรมซอฟต์แวร์จะเริ่มต้นโดยอัตโนมัติ โปรดรอสักครู่จนกว่าการดำเนินการจะเสร็จ

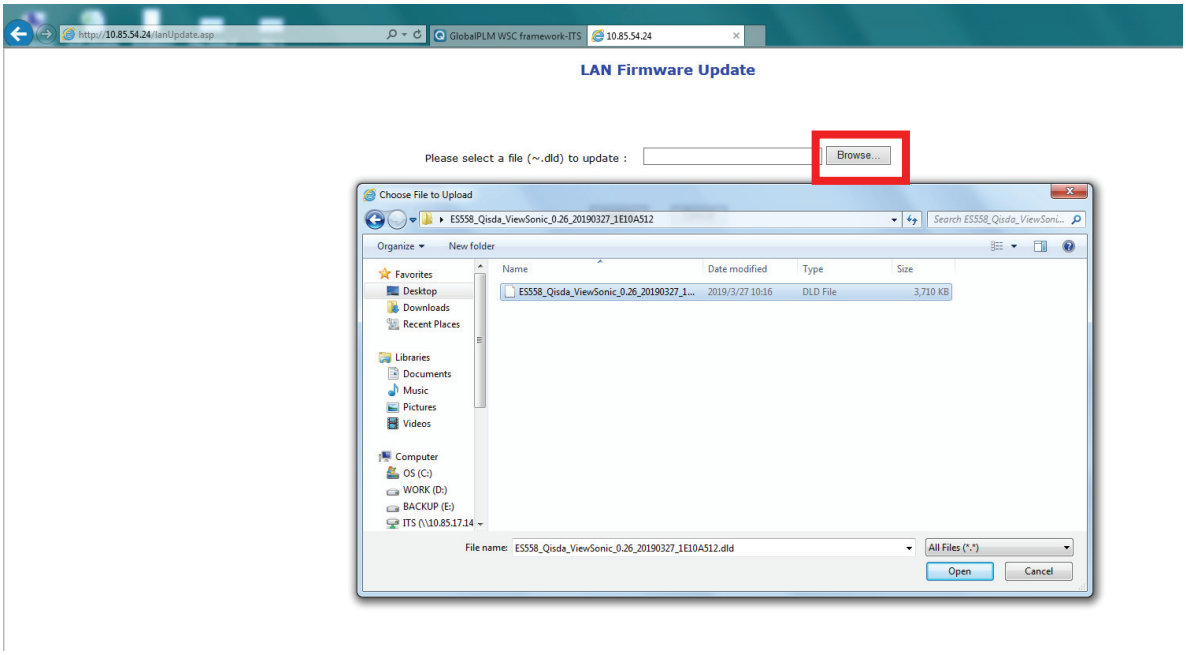
vi. คลิก "Exit" (ออก) เมื่อการอัพเดตเสร็จสิ้น

ข้อควรระวัง: ห้ามปิดโปรเจคเตอร์หรือคอมพิวเตอร์ในขณะอัพเดต

6. อัพเดตเฟิร์มแวร์ LAN

i. เยี่ยมชมเว็บไซต์ของ ViewSonic เพื่อดาวน์โหลดเฟิร์มแวร์ LAN: **https://www.viewsonic.com**

ii. อัพโหลดไฟล์เฟิร์มแวร์ LAN ไปยังเว็บไซต์ควบคุมเครือข่าย

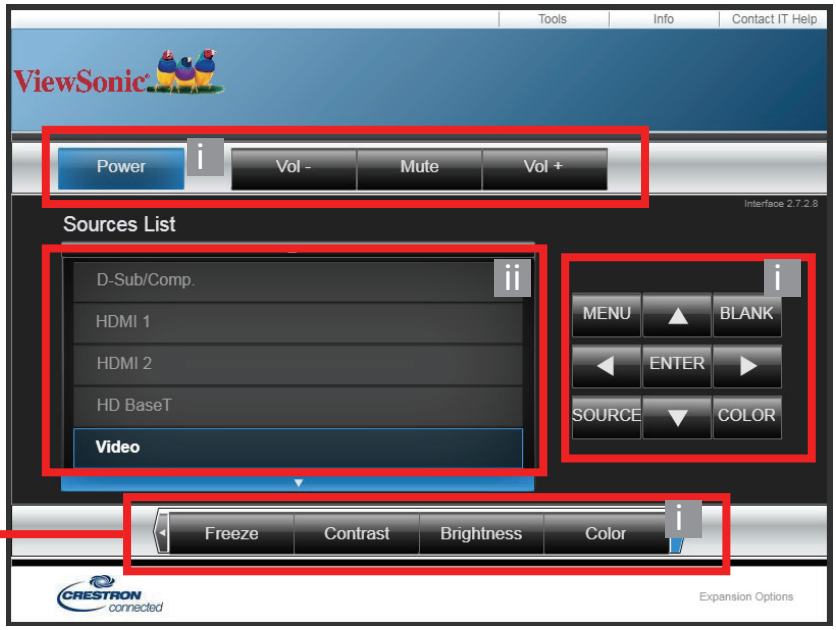


iii. หลังจากเสร็จสิ้นการอัพเดตเฟิร์มแวร์ LAN โปรดไปที่หน้า **Crestron e-Control®** และคลิกปุ่ม "Info" (ข้อมูล) เพื่อตรวจสอบเวอร์ชันเฟิร์มแวร์ LAN

เกี่ยวกับ Crestron e-Control®

1. หน้า Crestron e-Control® มีปุ่มเสมือนที่หลากหลายเพื่อควบคุมโปรเจคเตอร์หรือเพื่อปรับภาพที่ฉาย

คุณสามารถกด ◀ / ▶ เพื่อเปิดดูปุ่มต่างๆ เพิ่มเติม



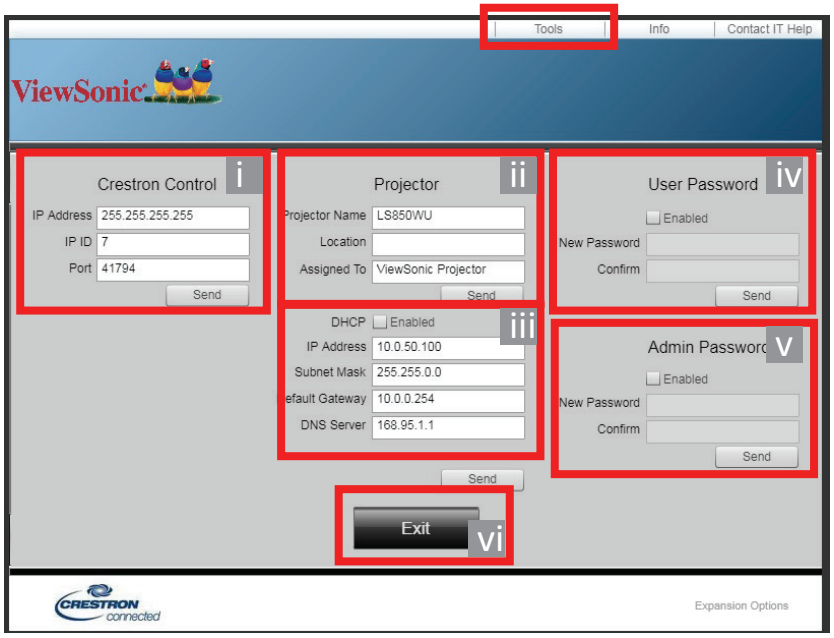
i. ปุ่มเหล่านี้ทำหน้าที่เหมือนกับปุ่มบนเมนู OSD หรือรีโมทคอนโทรล

ii. หากต้องการสลับระหว่างสัญญาณเข้า คลิกที่สัญญาณที่คุณต้องการ

หมายเหตุ:

- รายการแหล่งสัญญาณจะแตกต่างกันไปตามการเชื่อมต่อที่มีบนโปรเจคเตอร์
- เมื่อคุณใช้แผงควบคุมโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรลเพื่อเปลี่ยนการตั้งค่าเมนู OSD อาจใช้เวลาสักครู่หนึ่งเพื่อให้เว็บเบราเซอร์ซิงโครไนซ์การเปลี่ยนแปลงเหล่านี้กับโปรเจคเตอร์

2. หน้า **Tools (เครื่องมือ)** ช่วยให้คุณจัดการโปรเจคเตอร์, กำหนดค่าการตั้งค่าการควบคุม LAN และการเข้าถึงการดำเนินการเครือข่ายระยะไกลอย่างปลอดภัยบนโปรเจคเตอร์นี้



i. ส่วนนี้ใช้กับระบบควบคุม Crestron เท่านั้น โปรดติดต่อ Creston หรือดูคู่มือผู้ใช้สำหรับข้อมูลการตั้งค่า

ii. คุณสามารถตั้งชื่อโปรเจคเตอร์, ติดตามตำแหน่งและบุคคลที่รับผิดชอบโปรเจคเตอร์ได้

iii. คุณสามารถปรับ **การตั้งค่าควบคุม LAN**

iv. เมื่อตั้งค่าแล้ว การเข้าถึงการทำงานของเครือข่ายระยะไกลบนโปรเจคเตอร์นี้จะได้รับการป้องกันด้วยรหัสผ่าน

v. เมื่อตั้งค่าแล้วการเข้าถึงหน้า Tools (เครื่องมือ) จะได้รับการป้องกันด้วยรหัสผ่าน

หมายเหตุ:

- เพื่อป้องกันข้อผิดพลาด ให้ป้อนเฉพาะตัวอักษรภาษาอังกฤษและตัวเลขบนหน้า **Tools (เครื่องมือ)**
- หลังจากทำการปรับแล้วให้กดปุ่ม "Send" (ส่ง) และข้อมูลจะถูกบันทึกไว้สำหรับโปรเจคเตอร์

vi. กด "Exit" (ออก) เพื่อกลับไปที่หน้าการทำงานของเครือข่ายระยะไกล

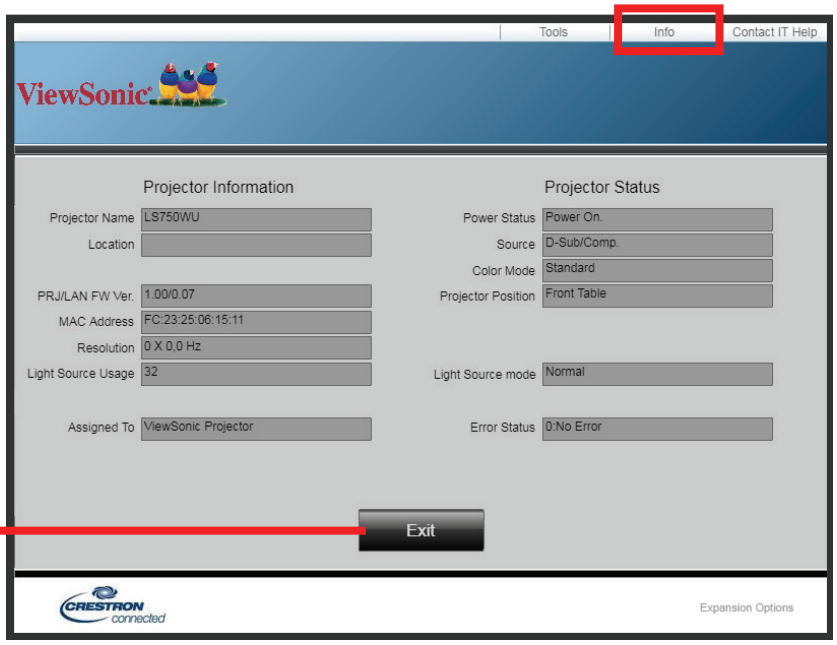
โปรดให้ความสำคัญกับกับข้อจำกัดของความยาวอินพุต (รวมถึงช่องว่างและปุ่มวรรคตอนอื่นๆ) ในรายการด้านล่าง:

รายการหมวดหมู่	ความยาวของอินพุต	จำนวนตัวอักษรสูงสุด
Crestron Control (การควบคุม Crestron)	IP Address (ที่อยู่ IP)	15
	IP ID	4
	Port (พอร์ต)	5
Projector (โปรเจคเตอร์)	Projector Name (ชื่อโปรเจคเตอร์)	22
	Location (ตำแหน่ง)	22
	Assigned To (มอบหมายให้)	22

รายการหมวดหมู่	ความยาวของอินพุต	จำนวนตัวอักษรสูงสุด
Network Configuration (การกำหนดค่าเครือข่าย)	DHCP (Enabled) (DHCP (ถูกเปิดใช้งานแล้ว))	(ไม่ระบุ)
	IP Address (ที่อยู่ IP)	15
	Subnet mask (ซับเน็ตมาสก์)	15
	Default Gateway (เกตเวย์เบื้องต้น)	15
	DNS Server (เซิร์ฟเวอร์ DNS)	15
User Password (รหัสผ่านผู้ใช้)	Enabled (ถูกเปิดใช้งานแล้ว)	(ไม่ระบุ)
	New Password (รหัสผ่านใหม่)	15
	Confirm (ยืนยัน)	15
Admin Password (รหัสผ่านผู้ดูแลระบบ)	Enabled (ถูกเปิดใช้งานแล้ว)	(ไม่ระบุ)
	New Password (รหัสผ่านใหม่)	15
	Confirm (ยืนยัน)	15

3. หน้า **Info (ข้อมูล)** แสดงข้อมูลและสถานะของโปรเจคเตอร์

กด "Exit" (ออก) เพื่อ กลับไปที่หน้าการทำงานเครือข่ายระยะไกล

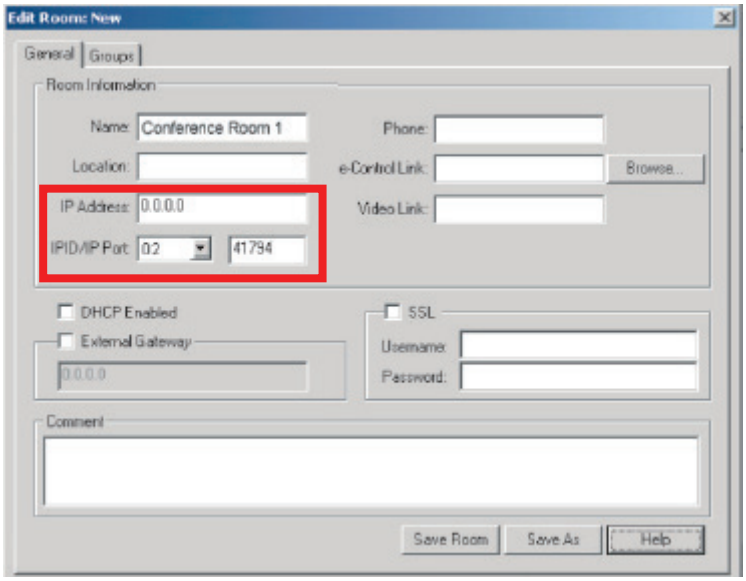


4. หลังจากเลือก "**Contact IT Help**" (ติดต่อฝ่ายช่วยเหลือด้านไอที) หน้าต่าง HELP DESK (ฝ่ายช่วยเหลือ) จะปรากฏที่มุมขวาบนของหน้าจอ คุณจะสามารถส่งข้อความถึงผู้ดูแลระบบซอฟต์แวร์ RoomView™/ผู้ใช้ที่เชื่อมต่อกับเครือข่ายท้องถิ่นเดียวกันได้

สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม โปรดแวะชม **http://www.crestron.com** และ **www.crestron.com/getroomview**

Crestron RoomView

ในหน้า "Edit Room" (แก้ไขห้อง) ป้อนที่อยู่ IP (หรือชื่อโฮสต์) ตามที่แสดงในเมนูการแสดงผลบนหน้าจอ (OSD) ของโปรเจคเตอร์และ "02" สำหรับ IPID, "41794" สำหรับพอร์ตควบคุม Crestron



โปรดไปยังเว็บไซต์ด้านล่างเพื่อรับคู่มือผู้ใช้ RoomView™ และข้อมูลเพิ่มเติม:
http://www.crestron.com/products/roomview_connected_embedded_projectors_devices/resources.asp

รองรับรูปแบบ PJLink™, SNMP, AMX และ Xpanel

โปรเจคเตอร์นี้เป็นไปตามมาตรฐาน PJLink™, SNMP V.1, AMX หรือ Xpanel V1.10 สำหรับรายละเอียด โปรดปฏิบัติตามคู่มือผู้ใช้หรือเว็บไซต์ตามลำดับเพื่อควบคุมและจัดการโปรเจคเตอร์

> ฟังก์ชันเมนู

ส่วนนี้จะแนะนำเมนูการแสดงผลบนหน้าจอ (OSD) และตัวเลือกต่าง ๆ

การใช้งานเมนู On-Screen Display (OSD) โดยทั่วไป

หมายเหตุ: ภาพหน้าจอ OSD ในคู่มือนี้ใช้สำหรับการอ้างอิงเท่านั้น และอาจแตกต่างจากการดีไซน์จริง การตั้งค่า OSD ต่อไปนี้บางอย่างอาจไม่มีให้เลือก โปรดอ้างอิง OSD จริงของโปรเจคเตอร์ของคุณ

เครื่องโปรเจคเตอร์มีเมนูบนหน้าจอ (OSD) ที่ปรับแต่งได้อย่างหลากหลาย เมนูนี้สามารถเข้าถึงได้โดยการกด **Menu** บนโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรล

1. กด ◀ / ▶ เพื่อเลือกเมนูหลัก จากนั้นกด **Enter** หรือใช้ ▲/▼ เพื่อเข้าถึงรายการเมนูย่อย
2. กด ▲/▼ เพื่อเลือกตัวเลือกเมนู จากนั้นกด **Enter** เพื่อแสดงเมนูย่อยหรือกด ◀ / ▶ เพื่อปรับ/เลือกการตั้งค่า

   หมายเหตุ: ตัวเลือกเมนูย่อยบางตัวอาจมีเมนูย่อยอื่นอีก ในการเข้าสู่เมนูย่อยให้กด **Enter** ใช้ ▲/▼ หรือ ◀ / ▶ เพื่อปรับ/เลือกการตั้งค่า

ต้นไม้เมนู On-Screen Display (OSD)

เมนูหลัก	เมนูย่อย	ตัวเลือกเมนู	
แสดงผล	อัตราส่วนภาพ	อัตโนมัติ	
		4:3	
		16:9	
		16:10	
		เนทีฟ	
	แก้ไขภาพบิดเบี้ยว	แนวตั้ง	-40~40
		แนวนอน	-40~40
	ปรับมุม	ขวาบน	45°/90°
		ซ้ายบน	45°/90°
		ขวาล่าง	45°/90°
		ซ้ายล่าง	45°/90°
	ตำแหน่ง	X: -5 ~ 5, Y: -5 ~ 5	
	เฟส	0~31	
	ขนาดภาพแนวนอน	-15~15	
	ซูม	0.8X ~2.0X	
	สแกนภาพ	ปิด/1/2/3/4/5	
	3X Fast Input	ไม่ได้ทำงานอยู่	
		ใช้งานอยู่	
ภาพ	โหมดสี	สว่างที่สุด	
		การนำเสนอ	
		มาตรฐาน	
		ภาพถ่าย	
		Movie	
		ผู้ใช้ 1	
		ผู้ใช้ 2	
	ความสว่าง	0~100	
	ความเข้ม	-50~50	

เมนูหลัก	เมนูย่อย	ตัวเลือกเมนู	
ภาพ	อุณหภูมิสี	8000K/6500K/5500K	
		เกนสีแดง	0~100
		เกนสีเขียว	0~100
		เกนสีน้ำเงิน	0~100
		ออฟเซ็ตสีแดง	-50~+50
		ออฟเซ็ตสีเขียว	-50~+50
		ออฟเซ็ตสีน้ำเงิน	-50~+50
	ขั้นสูง	สี	-50~50
		สีอ่อน	-50~50
		ความคมชัด	0~31
		แกรมม่า	1.8/2.0/2.2/2.35/ 2.5/Cubic/sRGB
		Brilliantcolor	ปิด/1/2/3/4/ 5/6/7/8/9/10
		Noise Reduction	0~31
		การจัดการสี	สีหลัก
			สี
			ความอิ่มตัวของสี
			อัตราขยาย
	รีเซ็ตการตั้งค่าสี	รีเซ็ต	
		ยกเลิก	

เมนูหลัก	เมนูย่อย	ตัวเลือกเมนู	
POWER MANAGEMENT	เปิดเครื่องอัตโนมัติ	สัญญาณ	ไม่ใช้/VGA/HDMI/ ทั้งหมด
		CEC	ไม่ใช้/เปิดใช้
		เปิดเครื่องโดยตรง	ไม่ใช้/เปิดใช้
	พลังงานสมาร์ท	ปิดเครื่องอัตโนมัติ	ไม่ใช้/10 นาที/20 นาที/ 30 นาที
		ตั้งเวลาปิดเครื่อง	ไม่ใช้/30 นาที/1 ชั่วโมง/ 2 ชั่วโมง/3 ชั่วโมง/ 4 ชั่วโมง/8 ชั่วโมง/ 12 ชั่วโมง
		การประหยัดพลังงาน	ไม่ใช้/เปิดใช้
	การตั้งค่าสแตนด์บาย	ลูปทรู VGA	ปิด/เปิด
		พาสทรูเสียง	ปิด/เปิด
	พลังงาน USB A	เปิด	
		ปิด	

เมนูหลัก	เมนูย่อย	ตัวเลือกเมนู	
ทั่วไป	ตั้งค่าเสียง	ปิดเสียง	ปิด/เปิด
		ระดับเสียงสำหรับระบบเสียง	0~20
		เสียงเปิด/ปิดเครื่อง	ปิด/เปิด
	ตัวตั้งเวลาการนำเสนอ	ระยะเวลาตั้งตั้งเวลา	1~240 ม.
		แสดงตัวตั้งเวลา	เสมอ/1 นาที/2 นาที/3 นาที/ไม่
		ตำแหน่งตัวตั้งเวลา	ซ้ายบน/ซ้ายล่าง/ขวาบน/ขวาล่าง
		วิธีนับของตัวตั้งเวลา	ย้อนกลับ/เดินหน้า
		เตือนเสียง	ปิด/เปิด
		เริ่มการนับ/ปิด	
	รูปแบบ	ปิด	
		การ์ดทดสอบ	
	ตั้งเวลาปิดหน้าจอ	ไม่ใช้/5 นาที/10 นาที/15 นาที/20 นาที/25 นาที/30 นาที	
	ข้อความ	ปิด	
		เปิด	
	หน้าจอเริ่มต้น	ดำ	
		น้ำเงิน	
		ViewSonic	
ขั้นสูง	การตั้งค่า 3D	แว่น 3D	DLP/3D VESA
		รูปแบบ3D	อัตโนมัติ
			ปิด
			ลำดับโครงภาพ
			เฟรมแพ็คกิ้ง
			จากด้านบนลงล่าง
			วางด้านข้าง
		ซิงค์ 3D กลับด้าน	ไม่ใช้/กลับด้าน
		บันทึกการตั้งค่า 3D	ใช่/ไม่
	การตั้งค่า HDMI	ฟอร์แมต HDMI	อัตโนมัติ/RGB/YUV
		ช่วง HDMI	อัตโนมัติ/เพิ่มคุณภาพ/ปกติ

เมนูหลัก	เมนูย่อย	ตัวเลือกเมนู	
ขั้นสูง	การตั้งค่าควบคุมLAN	การตั้งค่า LAN	เปิดใช้ DHCP/IP แบบคงที่
		IPAddressโปรเจคเตอร์	
		Subnet Mask	
		เกตเวย์เบื้องต้น	
		เซิร์ฟเวอร์ DNS	
		ควบคุมLANสแตนด์บาย	ปิด/เปิด
		ประยุกต์ใช้	
	การตั้งค่าแหล่งแสง	โหมดแหล่งแสง	ปกติ/Eco/Dynamic Eco/ ตั้งเอง
		พลังงานแหล่งแสง	20%~100%
		รีเซ็ตชั่วโมงแหล่งแสง	รีเซ็ต/ยกเลิก
		ข้อมูลชั่วโมงแหล่งแสง	เวลาในการใช้แหล่งกำเนิดไฟ
			ปกติ
			Eco
			Dynamic Eco
			ตั้งเอง
	คำบรรยาย	เปิดคำบรรยาย	ปิด/เปิด
		เวอร์ชั่นคำบรรยาย	CC1/CC2/CC3/CC4
	รีเซ็ตการตั้งค่า	รีเซ็ต	
		ยกเลิก	
ระบบ	ภาษา	ตัวเลือก OSD หลายภาษา	
	ตำแหน่งโปรเจคเตอร์	พื้นด้านหน้า	
		พื้นด้านหลัง	
		เพดานด้านหลัง	
		เพดานด้านหน้า	
	ตั้งค่าเมนู	เวลาแสดงผลเมนู	5 วินาที/10 วินาที/ 15 วินาที/20 วินาที/ 25 วินาที/30 วินาที
		ตำแหน่งเมนู	กึ่งกลาง/ซ้ายบน/ขวาบน/ ซ้ายล่าง/ขวาล่าง

เมนูหลัก	เมนูย่อย	ตัวเลือกเมนู	
ระบบ	โหมดอัลติจูดสูง	ปิด	
		เปิด	
	ค้นหาด่วนอัตโนมัติ	ปิด	
		เปิด	
	ตั้งค่าความปลอดภัย	เปลี่ยนรหัสผ่าน	
		Power on Lock (ล็อคการเปิดเครื่อง)	ปิด/เปิด
	ล็อคปุ่มที่แผงควบคุม	ปิด	
		เปิด	
	รหัสรีโมทคอนโทรล	1/2/3/4/5/6/7/8	
	วิธีการควบคุม	RS-232	
		USB	
		HDBaseT	(เฉพาะสำหรับ LS850WU/LS860WU)
	อัตราการถ่ายโอนข้อมูล	2400/4800/9600/14400/19200/38400/57600/115200	
ข้อมูล	แหล่งภาพ		
	โหมดสี		
	ความละเอียด		
	ระบบสี		
	ที่อยู่ IP		
	ที่อยู่ MAC		
	เฟิร์มแวร์เวอร์ชั่น		
	3X Fast Input		
	S/N		

เมนูแสดงผล

1. กดปุ่ม **Menu** เพื่อแสดงเมนูบนหน้าจอ (OSD)
2. กด ◀ / ▶ เพื่อเลือกเมนู **แสดงผล** จากนั้นกด **Enter** หรือใช้ ▲/▼ เพื่อเข้าถึงเมนู **แสดงผล**

3. กด ▲/▼ เพื่อเลือกตัวเลือกเมนู จากนั้นกด **Enter** เพื่อแสดงเมนูย่อยหรือกด ◀ / ▶ เพื่อปรับ/เลือกการตั้งค่า

   หมายเหตุ: ตัวเลือกเมนูย่อยบางตัวอาจมีเมนูย่อยอื่นอีก ในการเข้าสู่เมนูย่อยให้กด **Enter** ใช้ ▲/▼ หรือ ◀ / ▶ เพื่อปรับ/เลือกการตั้งค่า

ตัวเลือกเมนู	คำอธิบาย
อัตราส่วนภาพ	อัตโนมัติ ปรับสัดส่วนขนาดของภาพให้เท่ากับความละเอียดปกติของโปรเจคเตอร์ ตามความกว้างแนวนอนของภาพ การตั้งค่านี้เหมาะกับภาพที่รับเข้ามาซึ่งไม่ได้มีอัตราส่วน 4:3 หรือ 16:9 และคุณต้องการใช้ประโยชน์สูงสุดจากจอภาพโดยไม่ต้องทำการเปลี่ยนแปลง อัตราส่วนภาพของภาพ 4:3 เป็นการปรับขนาดภาพเพื่อให้สามารถแสดงกลางจอภาพในอัตราส่วนภาพ 4:3 การตั้งค่านี้เหมาะที่สุดสำหรับภาพ 4:3 เช่น จอภาพคอมพิวเตอร์ ทีวีชนิดความละเอียดมาตรฐาน และภาพยนตร์ DVD ที่มีอัตราส่วนภาพ 4:3 เนื่องจากเครื่องจะแสดงโดยไม่มีการเปลี่ยนแปลงอัตราส่วนภาพ 16:9 เป็นการปรับขนาดภาพเพื่อให้สามารถแสดงกลางจอภาพในอัตราส่วนภาพ 16:9 การตั้งค่านี้เหมาะที่สุดสำหรับภาพที่มีอัตราส่วน 16:9 อยู่แล้ว เช่น โทรทัศน์ความละเอียดสูง เนื่องจากเครื่องจะแสดงโดยไม่มีการเปลี่ยนแปลงอัตราส่วนภาพ 16:10 เป็นการปรับขนาดภาพเพื่อให้สามารถแสดงกลางจอภาพในอัตราส่วนภาพ 16:10 ซึ่งเหมาะสมที่สุดสำหรับภาพในอัตราส่วน 16:10 แล้ว เนื่องจากเป็นการแสดงโดยไม่มีการเปลี่ยนแปลงอัตราส่วนภาพ เนทีฟ ฉายภาพตามความละเอียดของต้นฉบับและปรับขนาดให้พอดีกับภายในพื้นที่การแสดงผล สำหรับสัญญาณขาเข้าพร้อมความละเอียดที่ต่ำกว่า จะมีการแสดงผลภาพที่ฉายในขนาดดั้งเดิม
แก้ไขภาพบิดเบี้ยว	ปรับภาพผิดเพี้ยนในกรณีที่ภาพซึ่งฉายจะกลายเป็นรูปสี่เหลี่ยมคางหมูเนื่องจากมุมการฉาย
ปรับมุม	ปรับรูปร่างและขนาดของภาพรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้าไม่เท่ากันทุกด้านด้วยตนเอง
ตำแหน่ง	ปรับตำแหน่งของภาพที่ฉาย **หมายเหตุ:** • ฟังก์ชันนี้จะมีให้เลือกใช้เมื่อเลือกสัญญาณเข้าพีซีเท่านั้น • ช่วงการปรับอาจแตกต่างกันภายใต้ไทมิ่งที่แตกต่างกัน
เฟส	ปรับแต่งเฟสนาฬิกาเพื่อลดการบิดเบี้ยวของภาพ **หมายเหตุ:** ฟังก์ชันนี้จะมีให้เลือกใช้เมื่อเลือกสัญญาณเข้าพีซีเท่านั้น
ขนาดภาพแนวนอน	ปรับความกว้างของภาพในแนวนอน **หมายเหตุ:** ฟังก์ชันนี้จะมีให้เลือกใช้เมื่อเลือกสัญญาณเข้าพีซีเท่านั้น

ตัวเลือกเมนู	คำอธิบาย
ซูม	ขยายภาพที่ฉายและให้คุณเลื่อนดูภาพได้
สแกนภาพ	ปรับอัตรา overscan จาก 0% เป็น 5% **หมายเหตุ:** ฟังก์ชันนี้จะมีให้เลือกใช้เมื่อเลือกสัญญาณเข้า Composite Video หรือ HDMI เท่านั้น
3X Fast Input	ฟังก์ชันนี้เหมาะสำหรับการลดอัตราเฟรม ให้เวลาการตอบสนองอย่างรวดเร็วบนไทมิ่งแบบเนทีฟ เมื่อเปิดใช้งาน การตั้งค่าต่อไปนี้จะกลับไปเป็นค่ามาตรฐานจากโรงงาน: อัตราส่วนภาพ, ตำแหน่ง, ซูม, สแกนภาพ **หมายเหตุ:** ฟังก์ชันนี้จะมีให้เลือกใช้เมื่อไทมิ่งเนทีฟสัญญาณเข้าถูกเลือก

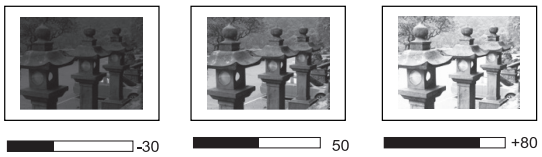
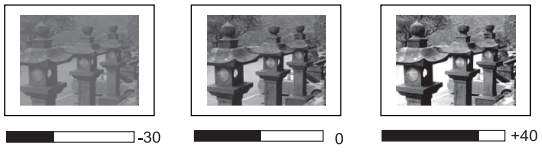
เมนูภาพ

1. กดปุ่ม **Menu** เพื่อแสดงเมนูบนหน้าจอ (OSD)

2. กด ◀ / ▶ เพื่อเลือกเมนู ***ภาพ*** จากนั้นกด **Enter** หรือใช้ ▲/▼ เพื่อเข้าถึงเมนู ***ภาพ***

3. กด ▲/▼ เพื่อเลือกตัวเลือกเมนู จากนั้นกด **Enter** เพื่อแสดงเมนูย่อยหรือกด ◀ / ▶ เพื่อปรับ/เลือกการตั้งค่า

หมายเหตุ: ตัวเลือกเมนูย่อยบางตัวอาจมีเมนูย่อยอื่นอีก ในการเข้าสู่เมนูย่อยให้กด **Enter** ใช้ ▲/▼ หรือ ◀ / ▶ เพื่อปรับ/เลือกการตั้งค่า

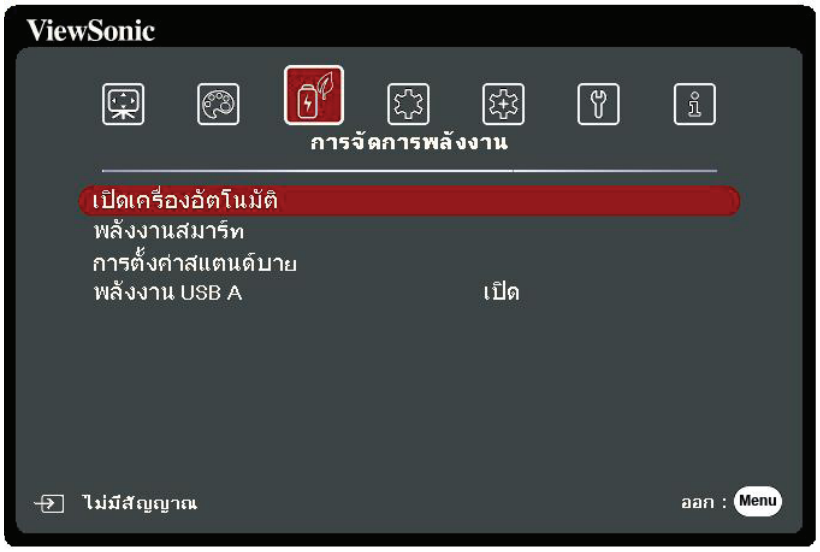
ตัวเลือกเมนู	คำอธิบาย
โหมดสี	สว่างที่สุด ปรับความสว่างสูงสุดให้กับภาพที่ฉาย โหมดนี้เหมาะสำหรับการใช้งานในบริเวณที่ต้องการความสว่างมากเป็นพิเศษ เช่น การใช้โปรเจคเตอร์ในห้องที่มีความสว่าง การนำเสนอ ออกแบบมาเพื่อการนำเสนอภายใต้สภาพแวดล้อมแสงกลางวัน เพื่อให้เข้ากับการแสดงสีของพีซีและโน้ตบุ๊ก มาตรฐาน ออกแบบมาสำหรับสถานการณ์ปกติในสภาพแวดล้อมแสงกลางวัน ภาพถ่าย ออกแบบมาเพื่อการดูภาพถ่าย Movie สำหรับการเล่นภาพยนตร์, วิดีโอคลิปจากกล้องดิจิตอลหรือ DV ผ่านสัญญาณเข้าของ PC เพื่อการชมภาพในบริเวณที่มืด (แสงน้อย) ผู้ใช้ 1/ผู้ใช้ 2 ใช้เรียกคืนค่าที่ปรับตั้งไว้ด้วยตนเอง หลังจาก ผู้ใช้ 1/ผู้ใช้ 2 ถูกเลือก เมนูย่อยบางเมนูภายใต้เมนู **ภาพ** สามารถปรับได้ ตามแหล่งสัญญาณเข้าที่คุณเลือก
ความสว่าง	ค่ายิ่งสูง ความสว่างของภาพจะเพิ่มมากยิ่งขึ้น ปรับตัวเลือกนี้เพื่อให้พื้นที่สีดำของภาพ ปรากฏเป็นสีดำ และรายละเอียดในพื้นที่มืดจะมองเห็นได้ชัดเจนขึ้น 
ความเข้ม	ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อตั้งค่าระดับสูงสุดให้สีขาวหลังจากคุณปรับการตั้งค่า **ความสว่าง** ก่อนหน้านี้ 

ตัวเลือกเมนู	คำอธิบาย
อุณหภูมิสี	8000K ภาพจะออกเป็นสีขาวโทนน้ำเงิน 6500K ภาพจะรักษาลักษณะสีขาวตามปกติ 5500K ภาพจะออกเป็นสีขาวโทนแดง เพื่อตั้งค่าอุณหภูมิสีที่กำหนดเอง คุณสามารถปรับรายการต่อไปนี้ได้: เกนสีแดง/เกนสีเขียว/เกนสีน้ำเงิน ปรับระดับความเข้มของสีแดง, สีเขียวและสีน้ำเงิน ออฟเซ็ตสีแดง/ออฟเซ็ตสีเขียว/ออฟเซ็ตสีน้ำเงิน ปรับระดับความสว่างของสีแดง, สีเขียวและสีน้ำเงิน
ขั้นสูง	สี การตั้งค่าให้ต่ำลงจะทำให้ความอิ่มตัวของสีลดน้อยลง หากการตั้งค่านี้สูงเกินไป สีจะดูเข้มมากและอาจดูไม่สมจริง สีอ่อน ค่าที่สูงกว่าจะทำให้รูปภาพมีสีเขียวมากขึ้น ในขณะที่ค่าที่ต่ำกว่าจะทำให้รูปภาพมีสีแดงมากขึ้น ความคมชัด ค่าที่สูงขึ้นจะทำให้ภาพคมขึ้น ในขณะที่ค่าที่ต่ำลงจะทำให้ภาพดูอ่อนลง แกรมม่า แกมมาหมายถึงระดับความสว่างของระดับสีเทาของโปรเจคเตอร์ Brilliantcolor คุณสมบัตินี้ช่วยด้านอัลกอริธึ่มของการประมวลสีและเพิ่มระดับของระบบเพื่อช่วยให้มีความสว่างที่สูงขึ้นขณะเดียวกันก็ช่วยให้สีสันของภาพที่ฉายดูสมจริงและมีชีวิตชีวามากยิ่งขึ้น ซึ่งจะช่วยเพิ่มความสว่างได้มากกว่า 50% สำหรับภาพที่มีโทนสีกลางๆ ซึ่งเป็นภาพทั่วไปของวิดีโอและภาพธรรมชาติ ซึ่งโปรเจคเตอร์จะถ่ายทอดภาพที่มีสีสันที่สมจริง หากคุณต้องการภาพที่มีคุณภาพให้เลือกระดับที่เหมาะสมกับความต้องการของคุณ

ตัวเลือกเมนู	คำอธิบาย
ขั้นสูง	Noise Reduction ฟังก์ชันนี้ลดคลื่นไฟฟ้ารบกวนที่เกิดจากตัวเล่นสื่อที่แตกต่างกัน ยิ่งตั้งค่านี้สูง จะยิ่งมี Noise น้อยลง (ไม่สามารถใช้ได้เมื่อสัญญาณเข้าเป็น HDMI) การจัดการสี การควบคุมจัดการสี ควรนำมาพิจารณาใช้ ในการติดตั้งถาวรในสถานที่ที่มีระดับแสงจำกัด เช่น ห้องประชุมบอร์ด, ห้องเล็กเชอร์ หรือห้องรับชมภาพยนตร์ การควบคุมจัดการสี ช่วยปรับการควบคุมสีอย่างละเอียดเพื่อให้เครื่องสามารถแสดงสีได้อย่างถูกต้องเลือกสีหลักก่อนและปรับช่วง/ค่าในสี,ความอิ่มตัวของสีและ อัตราขยาย
รีเซ็ตการตั้งค่าสี	ตั้งค่าปัจจุบันของภาพให้กลับมาใช้ค่าที่ตั้งมาจากโรงงาน

เมนูการจัดการพลังงาน

1. กดปุ่ม **Menu** เพื่อแสดงเมนูบนหน้าจอ (OSD)
2. กด ◀ / ▶ เพื่อเลือกเมนู **การจัดการพลังงาน** จากนั้นกด **Enter** หรือใช้ ▲/▼ เพื่อเข้าถึงเมนู **การจัดการพลังงาน**



3. กด ▲/▼ เพื่อเลือกตัวเลือกเมนู จากนั้นกด **Enter** เพื่อแสดงเมนูย่อยหรือกด ◀ / ▶ เพื่อปรับ/เลือกการตั้งค่า

   หมายเหตุ: ตัวเลือกเมนูย่อยบางตัวอาจมีเมนูย่อยอื่นอีก ในการเข้าสู่เมนูย่อยให้กด **Enter** ใช้ ▲/▼ หรือ ◀ / ▶ เพื่อปรับ/เลือกการตั้งค่า

ตัวเลือกเมนู	คำอธิบาย
เปิดเครื่องอัตโนมัติ	สัญญาณ การเลือก VGA/HDMI อนุญาตให้โปรเจคเตอร์เปิดโดยอัตโนมัติเมื่อสัญญาณ VGA/HDMI ถูกป้อนผ่านสายเคเบิล VGA/HDMI คุณยังสามารถเลือก ทั้งหมด และโปรเจคเตอร์จะเปิดโดยอัตโนมัติเมื่อได้รับสัญญาณ VGA หรือ HDMI CEC โปรเจคเตอร์นี้รองรับฟังก์ชัน CEC (การควบคุมอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์) สำหรับการเปิด/ปิดการทำงานในแบบซิงโครไนซ์ผ่านการเชื่อมต่อ HDMI กล่าวคือ หากอุปกรณ์ที่รองรับฟังก์ชัน CEC เชื่อมต่อกับสัญญาณเข้า HDMI ของโปรเจคเตอร์ เมื่อปิดเครื่องโปรเจคเตอร์พลังงานที่จ่ายให้อุปกรณ์ที่เชื่อมต่อจะถูกปิดโดยอัตโนมัติ เมื่อมีการเปิดใช้อุปกรณ์ที่เชื่อมต่อไว้ จะมีการเปิดใช้งานเครื่องโปรเจคเตอร์โดยอัตโนมัติด้วยเช่นกัน **หมายเหตุ:** • เพื่อให้ฟังก์ชัน CEC ทำงานอย่างถูกต้อง ตรวจสอบให้แน่ใจว่าอุปกรณ์เชื่อมต่อกับสัญญาณเข้า HDMI ของโปรเจคเตอร์อย่างถูกต้องผ่านสาย HDMI และฟังก์ชัน CEC นั้นถูกเปิดอยู่ • ฟังก์ชัน CEC อาจไม่ทำงาน ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ เปิดเครื่องโดยตรง จะยอมให้โปรเจคเตอร์เปิดอัตโนมัติเมื่อมีกระแสไฟผ่านทางสายไฟ
พลังงานสมาร์ท	ปิดเครื่องอัตโนมัติ วิธีนี้ช่วยให้โปรเจคเตอร์ปิดอัตโนมัติหลังจากช่วงเวลาที่กำหนดเมื่อไม่มีการตรวจพบแหล่งสัญญาณเข้าเพื่อป้องกันการสูญเสียอายุแหล่งกำเนิดแสงโดยไม่จำเป็น ตั้งเวลาปิดเครื่อง ช่วยให้สามารถปิดโปรเจคเตอร์โดยอัตโนมัติ หลังจากระยะเวลาหนึ่งตามที่กำหนดไว้ เพื่อป้องกันการเสียอายุการใช้งานของแหล่งกำเนิดแสงไปโดยไม่จำเป็น การประหยัดพลังงาน ลดการใช้พลังงานหากไม่พบแหล่งสัญญาณเข้า เมื่อ เปิดใช้ถูกเลือก โปรเจคเตอร์จะเปลี่ยนเป็นโหมด การประหยัดพลังงานหลังจากไม่พบสัญญาณเป็นเวลาห้า (5) นาที ฟังก์ชันนี้จะช่วยป้องกันการสิ้นเปลืองแหล่งกำเนิดแสงโดยไม่จำเป็นได้

ตัวเลือกเมนู	คำอธิบาย
การตั้งค่าสแตนด์บาย	ฟังก์ชันด้านล่างมีให้ในโหมดสแตนด์บาย (เสียบเข้าใช้แต่ไม่ได้เปิด) ลูปทรู VGA เมื่อเลือก เปิด, โปรเจคเตอร์จะส่งสัญญาณออกที่ได้รับจาก COMPUTER IN พาสทรูเสียง เมื่อเลือก เปิด, โปรเจคเตอร์จะส่งสัญญาณเสียงออกเมื่อซ็อกเก็ต AUDIO IN และ AUDIO OUT ได้รับการเชื่อมต่ออย่างถูกต้องกับอุปกรณ์ที่เหมาะสม
พลังงาน USB A	เมื่อ เปิด, พอร์ต USB Type A สามารถจ่ายพลังงานและวิธีการควบคุม จะเปลี่ยนเป็น RS-232 โดยอัตโนมัติ

เมนูทั่วไป

1. กดปุ่ม **Menu** เพื่อแสดงเมนูบนหน้าจอ (OSD)

2. กด ◀/▶ เพื่อเลือกเมนู **ทั่วไป** จากนั้นกด **Enter** หรือใช้ ▲/▼ เพื่อเข้าถึงเมนู **ทั่วไป**

3. กด ▲/▼ เพื่อเลือกตัวเลือกเมนู จากนั้นกด **Enter** เพื่อแสดงเมนูย่อยหรือกด ◀/▶ เพื่อปรับ/เลือกการตั้งค่า

หมายเหตุ: ตัวเลือกเมนูย่อยบางตัวอาจมีเมนูย่อยอื่นอีก ในการเข้าสู่เมนูย่อยให้กด **Enter** ใช้ ▲/▼ หรือ ◀/▶ เพื่อปรับ/เลือกการตั้งค่า

ตัวเลือกเมนู	คำอธิบาย
ตั้งค่าเสียง	ปิดเสียง เลือก เปิด เพื่อปิดใช้ลำโพงภายในโปรเจคเตอร์ หรือระดับเสียงเอาท์พุตออกจากแจ๊คเอาท์พุทเสียงเป็นการชั่วคราว ระดับเสียงสำหรับระบบเสียง ปรับระดับเสียงของลำโพงภายในโปรเจคเตอร์ หรือระดับเสียงเอาท์พุตออกจากแจ๊คเอาท์พุทเสียง เสียงเปิด/ปิดเครื่อง เปิด/ปิดเสียงในระหว่างการเริ่มต้นและการปิด
ตัวตั้งเวลาการนำเสนอ	ตัวตั้งเวลาการนำเสนอสามารถแสดงเวลาการนำเสนอบนหน้าจอเพื่อให้คุณสามารถจัดการเวลาได้ดีขึ้นในขณะที่นำเสนองาน ระยะเวลาตั้งตั้งเวลา ตั้งช่วงเวลา หากเปิดใช้ตัวจับเวลาอยู่แล้ว ตัวจับเวลาจะรีสตาร์ททุกครั้งที่ ระยะเวลาตั้งตั้งเวลา ถูกรีเซ็ต แสดงตัวตั้งเวลา ช่วยให้คุณตัดสินใจว่าคุณต้องการให้ตัวจับเวลาปรากฏบนหน้าจอในช่วงเวลาหนึ่งต่อไปนี้หรือไม่: » เสมอ: แสดงผลตัวจับเวลาบนหน้าจอตลอดระยะเวลาที่ทำการนำเสนอ » 1 นาที/2 นาที/3 นาที: แสดงผลตัวจับเวลาบนหน้าจอใน 1/2/3 นาทีสุดท้าย » ไม่: ซ่อนตัวจับเวลาตลอดช่วงเวลาการนำเสนอ ตำแหน่งตัวตั้งเวลา ตั้งค่าตำแหน่งตัวจับเวลา วิธีนับของตัวตั้งเวลา กำหนดทิศทางการนับที่คุณต้องการระหว่าง: » ย้อนกลับ: ลดลงจากเวลาที่ตั้งไว้จนถึง 0 » เดินหน้า: เพิ่มขึ้นจาก 0 ถึงเวลาที่ตั้งไว้ เตือนเสียง ช่วยให้คุณตัดสินใจว่าคุณต้องการเปิดใช้งานการเตือนด้วยเสียงหรือไม่ เมื่อเปิดใช้งานแล้ว คุณจะได้ยินเสียงปี๊บสองครั้งในช่วง 30 วินาทีสุดท้ายของการนับถอยหลัง/เดินหน้า และเสียงบี๊พสามครั้งเมื่อหมดเวลาของตัวตั้งเวลา เริ่มการนับ/ปิด เลือกเริ่มการนับเพื่อเปิดใช้งานตัวจับเวลา เลือกปิดเพื่อยกเลิก

ตัวเลือกเมนู	คำอธิบาย
รูปแบบ	ช่วยปรับขนาดและโฟกัสของภาพและตรวจสอบความผิดเพี้ยนของภาพที่ฉาย
ตั้งเวลาปิดหน้าจอ	อนุญาตให้โปรเจคเตอร์คืนการแสดงภาพโดยอัตโนมัติหลังจากผ่านไประยะหนึ่งเมื่อไม่มีการดำเนินการใด ๆ บน หน้าจอว่าง เพื่อปรับระดับเสียง กด **Blank** บนโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรล **หมายเหตุ:** อย่าบังเลนส์ฉายภาพเนื่องจากอาจทำให้วัตถุที่ใช้บังเกิดความร้อนและเสียหาย หรือเกิดไฟไหม้ได้
ข้อความ	ตั้งค่าข้อความเตือนความจำ เช่นข้อความ "ว่าง", เปิดหรือปิด
หน้าจอเริ่มต้น	เลือกภาพโลโก้ที่ต้องการให้แสดงเมื่อเปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ได้

เมนูขั้นสูง

1. กดปุ่ม **Menu** เพื่อแสดงเมนูบนหน้าจอ (OSD)

2. กด ◀/▶ เพื่อเลือกเมนู **ขั้นสูง** จากนั้นกด **Enter** หรือใช้ ▲/▼ เพื่อเข้าถึงเมนู **ขั้นสูง**

3. กด ▲/▼ เพื่อเลือกตัวเลือกเมนู จากนั้นกด **Enter** เพื่อแสดงเมนูย่อยหรือกด ◀ / ▶ เพื่อปรับ/เลือกการตั้งค่า

หมายเหตุ: ตัวเลือกเมนูย่อยบางตัวอาจมีเมนูย่อยอื่นอีก ในการเข้าสู่เมนูย่อยให้กด **Enter** ใช้ ▲/▼ หรือ ◀ / ▶ เพื่อปรับ/เลือกการตั้งค่า

ตัวเลือกเมนู	คำอธิบาย
การตั้งค่า 3D	โปรเจคเตอร์นี้ประกอบด้วยฟังก์ชัน 3D ซึ่งช่วยให้คุณเพลิดเพลินไปกับภาพยนตร์ 3D วิดีโอ และโปรแกรมกีฬาได้สมจริงยิ่งขึ้นผ่านการนำเสนอด้วยความลึกของภาพ คุณต้องสวมใส่แว่น 3D เพื่อดูภาพระบบ 3D แว่น 3D เลือกประเภทแว่น 3D ที่เหมาะสม รูปแบบ3D การตั้งค่าเริ่มต้นคือ อัตโนมัติ และโปรเจคเตอร์จะทำการเลือกฟอร์แมต 3D ที่เหมาะสมโดยอัตโนมัติเมื่อตรวจพบเนื้อหา 3D หากโปรเจคเตอร์ไม่สามารถจำแนกรูปแบบ 3D ได้ เลือกโหมด 3D ซิงค์ 3D กลับด้าน เมื่อคุณพบการกลับกันของความลึกของภาพ ให้เปิดใช้งานฟังก์ชันนี้เพื่อแก้ไขปัญหา บันทึกการตั้งค่า 3D บันทึกการตั้งค่า 3D ปัจจุบัน การตั้งค่า 3D จะถูกนำไปใช้โดยอัตโนมัติหากเลือกความละเอียดและแหล่งสัญญาณเข้าเดียวกัน **หมายเหตุ:** เมื่อฟังก์ชันซิงค์ 3D เปิดอยู่: • ระดับความสว่างสำหรับภาพที่ฉายจะลดลง • โหมดสี, โหมดแหล่งแสง, ซูม, และสแกนภาพไม่สามารถปรับได้
การตั้งค่า HDMI	ฟอร์แมต HDMI เลือกพื้นที่สีที่เหมาะสมตามการตั้งค่าพื้นที่สีของอุปกรณ์ที่ส่งสัญญาณออกที่เชื่อมต่ออยู่ » อัตโนมัติ: ตั้งโปรเจคเตอร์ให้ตรวจจับการตั้งค่าพื้นที่สีของสัญญาณเข้าโดยอัตโนมัติ » RGB: ตั้งค่าที่ว่างสีเป็น RGB » YUV: ตั้งค่าที่ว่างสีเป็น YUV ช่วง HDMI เลือกช่วงสี HDMI ที่เหมาะสมตามการตั้งค่าช่วงสีของอุปกรณ์ที่ส่งสัญญาณออกที่เชื่อมต่ออยู่ » อัตโนมัติ: ตั้งค่าโปรเจคเตอร์ให้ตรวจจับช่วง HDMI ของสัญญาณเข้าโดยอัตโนมัติ » เพิ่มคุณภาพ: ตั้งค่าช่วงสี HDMI เป็น 0 - 255 » ปกติ: ตั้งค่าช่วงสี HDMI เป็น 16 - 235

<table>
<tr><th>ตัวเลือกเมนู</th><th>คำอธิบาย</th></tr>
<tr><td>การตั้งค่าควบคุม LAN</td><td>การตั้งค่า LAN
» เปิดใช้ DHCP: เลือกตัวเลือกนี้หากคุณอยู่ในสภาพแวดล้อม DHCP และการตั้งค่า IP Address โปรเจคเตอร์, Subnet Mask, เกตเวย์เบื้องต้น, เซิร์ฟเวอร์ DNS จะถูกดึงมาโดยอัตโนมัติ
» IP แบบคงที่: เลือกรายการนี้หากคุณอยู่ในสภาพแวดล้อมที่ไม่ใช่ DHCP และทำการปรับเปลี่ยนการตั้งค่าด้านล่าง
<table><tr><td>IPAddressโปรเจคเตอร์</td><td rowspan="4">มีให้เลือกเฉพาะเมื่อ การตั้งค่า LAN ถูกตั้งค่าเป็น IP แบบคงที่ ใช้ ◀ / ▶ เพื่อเลือกคอลัมน์และใช้ ▲/▼ เพื่อปรับค่า</td></tr><tr><td>Subnet Mask</td></tr><tr><td>เกตเวย์เบื้องต้น</td></tr><tr><td>เซิร์ฟเวอร์ DNS</td></tr></table>ควบคุม LAN สแตนด์บาย
อนุญาตให้โปรเจคเตอร์ให้การทำงานของฟังก์ชันเครือข่ายในโหมดสแตนด์บาย
ประยุกต์ใช้
เปิดใช้งานการตั้งค่า</td></tr>
<tr><td>การตั้งค่าแหล่งแสง</td><td>โหมดแหล่งแสง
» ปกติ: ให้ความสว่างของแหล่งกำเนิดแสงเต็มที่
» Eco: ลดการใช้พลังงานของแหล่งกำเนิดแสงลง 30% และลดความสว่างลงเพื่อลดเสียงรบกวนจากพัดลม
» Dynamic Eco: ลดการใช้พลังงานของแหล่งกำเนิดแสงลงสูงสุดถึง 30% ขึ้นอยู่กับระดับความสว่างของเนื้อหา
» ตั้งเอง: อนุญาตให้คุณปรับพลังงานของแหล่งกำเนิดแสง
พลังงานแหล่งแสง
ใช้ได้เฉพาะเมื่อ โหมดแหล่งแสง เป็น ตั้งเอง
รีเซ็ตชั่วโมงแหล่งแสง
รีเซ็ตตัวจับเวลาแหล่งกำเนิดแสงหลังจากติดตั้งแหล่งกำเนิดแสงใหม่ สำหรับการเปลี่ยนแหล่งกำเนิดแสง โปรดติดต่อเจ้าหน้าที่บริการที่ได้รับการรับรอง
ข้อมูลชั่วโมงแหล่งแสง
» เวลาในการใช้แหล่งกำเนิดไฟ: แสดงจำนวนชั่วโมงที่แหล่งกำเนิดแสงถูกใช้งาน</td></tr>
</table>

ตัวเลือกเมนู	คำอธิบาย
คำบรรยาย	เปิดคำบรรยาย เปิดใช้งานฟังก์ชันนี้เมื่อสัญญาณเข้าที่เลือกมีการปิดคำบรรยาย **หมายเหตุ:** • คำบรรยายภาพ: การแสดงผลบนบทสนทนา, คำบรรยายบนหน้าจอและเอฟเฟกต์เสียงของรายการโทรทัศน์และวิดีโอที่มีคำบรรยายเสียงภาพยนตร์ (โดยปกติจะแสดงเป็น "CC" ในชื่อรายการ) • ฟังก์ชันนี้มีให้เลือกเฉพาะเมื่อเลือกสัญญาณเข้าวิดีโอคอมโพสิตและรูปแบบของระบบคือ NTSC เวอร์ชั่นคำบรรยาย เพื่อดูคำบรรยายภาพ เลือก CC1, CC2, CC3 หรือ CC4 (CC1 แสดงคำบรรยายในภาษาหลักในพื้นที่ของคุณ)
รีเซ็ตการตั้งค่า	การตั้งค่าทั้งหมดให้กลับมาใช้ค่าที่ตั้งมาจากโรงงาน เมื่อใช้รีเซ็ตการตั้งค่า, การตั้งค่าเหล่านี้จะยังคงอยู่: แก้ไขภาพบิดเบี้ยว, ปรับมุม, ซูม, พลังงาน USB A, โหมดแหล่งแสง, พลังงานแหล่งแสง, ภาษา, ตำแหน่งโปรเจคเตอร์, การตั้งค่า LAN, โหมดอัลติจูดสูง, ตั้งค่าความปลอดภัย, รหัสรีโมทคอนโทรล,วิธีการควบคุม,แว่น3Dและอัตราการถ่ายโอนข้อมูล

เมนูระบบ

1. กดปุ่ม **Menu** เพื่อแสดงเมนูบนหน้าจอ (OSD)

2. กด ◀ / ▶ เพื่อเลือกเมนู **ระบบ** จากนั้นกด **Enter** หรือใช้ ▲/▼ เพื่อเข้าถึงเมนู **ระบบ**

3. กด ▲/▼ เพื่อเลือกตัวเลือกเมนู จากนั้นกด **Enter** เพื่อแสดงเมนูย่อยหรือกด ◀ / ▶ เพื่อปรับ/เลือกการตั้งค่า

หมายเหตุ: ตัวเลือกเมนูย่อยบางตัวอาจมีเมนูย่อยอื่นอีก ในการเข้าสู่เมนูย่อยให้กด **Enter** ใช้ ▲/▼ หรือ ◀ / ▶ เพื่อปรับ/เลือกการตั้งค่า

ตัวเลือกเมนู	คำอธิบาย
ภาษา	ตั้งค่าภาษาของเมนู On-Screen Display (OSD)
ตำแหน่งโปรเจคเตอร์	เลือกตำแหน่งที่เหมาะสมสำหรับโปรเจคเตอร์
ตั้งค่าเมนู	<u>เวลาแสดงผลเมนู</u> ตั้งระยะเวลาที่จะให้คงแสดงเมนู OSD จะยังคงเปิดใช้งานหลังจากคุณมีการดำเนินการใดๆ ครั้งสุดท้าย <u>ตำแหน่งเมนู</u> ตั้งค่าตำแหน่งเมนู OSD
โหมดอัลติจูดสูง	เราขอแนะนำให้คุณใช้โหมดอัลติจูดสูง เมื่อคุณอยู่ในที่ที่มีระดับความสูงจากระดับน้ำทะเลระหว่าง 1500 เมตร ถึง 3000 เมตร หรือมีอุณหภูมิระหว่าง 5°C–25°C **หมายเหตุ:** • อย่าใช้โหมดอัลติจูดสูง หากสภาพแวดล้อมของคุณอยู่ระหว่าง 0 ถึง 1,499 เมตร และอุณหภูมิอยู่ระหว่าง 5°C ถึง 35°C หากใช้งานโปรเจคเตอร์จะเย็นเกินไป • การใช้ "โหมดอัลติจูดสูง" อาจทำให้เกิดเสียงดังขึ้น เนื่องจากความเร็วพัดลมจะเพิ่มขึ้นเพื่อปรับปรุงการระบายความร้อนและประสิทธิภาพการทำงาน
ค้นหาด่วนอัตโนมัติ	ช่วยให้โปรเจคเตอร์สามารถค้นหาสัญญาณต่างๆ โดยอัตโนมัติ
ตั้งค่าความปลอดภัย	โปรดดู "การใช้ฟังก์ชันรหัสผ่าน" ที่หน้า 23
ล็อคปุ่มที่แผงควบคุม	ล็อคปุ่มควบคุมบนโปรเจคเตอร์
รหัสรีโมทคอนโทรล	ตั้งรหัสรีโมทคอนโทรลสำหรับโปรเจคเตอร์นี้ (ตั้งแต่ 1 ~ 8) เมื่อโปรเจคเตอร์ที่อยู่ติดกันหลายเครื่องทำงานในเวลาเดียวกัน การเปลี่ยนรหัสนี้ช่วยป้องกันสัญญาณรบกวนจากรีโมทคอนโทรลอื่นๆ ได้ หลังจากตั้งค่า รหัสรีโมทคอนโทรล ให้เปลี่ยนไปใช้ ID เดียวกันให้กับรีโมทคอนโทรลเพื่อควบคุมโปรเจคเตอร์นี้ เพื่อสลับรหัสสำหรับรีโมทคอนโทรล กด **ID set** และปุ่มตัวเลขที่ตรงกับรหัสรีโมทคอนโทรลด้วยกันเป็นเวลา 5 วินาทีขึ้นไป รหัสเริ่มต้นถูกตั้งค่าเป็น 1 เมื่อเปลี่ยนรหัสเป็น 8 รีโมทคอนโทรลจะสามารถควบคุมโปรเจคเตอร์ทุกเครื่อง **หมายเหตุ:** หากตั้งรหัสที่ต่างกันไว้บนโปรเจคเตอร์และรีโมทคอนโทรล จะไม่มีการตอบสนองจากรีโมทควบคุม เมื่อเกิดเหตุการณ์นี้เกิดขึ้น ข้อความจะปรากฏขึ้นเพื่อเตือนให้คุณเปลี่ยนรหัสสำหรับรีโมทคอนโทรล
วิธีการควบคุม	ช่วยให้คุณเลือกพอร์ตควบคุมที่ต้องการ: ผ่านทาง พอร์ต RS-232, พอร์ต USB หรือพอร์ต HDBaseT เมื่อเลือก USB, พลังงาน USB A จะถูกเปลี่ยนเป็น ปิด โดยอัตโนมัติ
อัตราการถ่ายโอนข้อมูล	เลือกอัตรารับส่งที่ตรงกันกับคอมพิวเตอร์ของคุณ ซึ่ง จะทำให้คุณเชื่อมต่อกับเครื่องโปรเจคเตอร์โดยใช้สาย RS-232 ที่เหมาะสมและควบคุมโปรเจคเตอร์ผ่านคำสั่ง RS-232

เมนูข้อมูล

1. กดปุ่ม **Menu** เพื่อแสดงเมนูบนหน้าจอ (OSD)

2. กด ◀ / ▶ เพื่อเลือกเมนู **ข้อมูล** แสดงเนื้อหา

ตัวเลือกเมนู	คำอธิบาย
แหล่งภาพ	แสดงแหล่งของสัญญาณเข้าปัจจุบัน
โหมดสี	แสดงโหมดที่เลือกในเมนูภาพ
ความละเอียด	แสดงความละเอียดเดิมของสัญญาณเข้า
ระบบสี	แสดงรูปแบบระบบของสัญญาณเข้า
ที่อยู่ IP	แสดงที่อยู่ IP ของโปรเจคเตอร์ของคุณ
ที่อยู่ MAC	แสดงที่อยู่ MAC ของโปรเจคเตอร์ของคุณ
เฟิร์มแวร์เวอร์ชั่น	แสดงเวอร์ชันเฟิร์มแวร์ปัจจุบัน
3X Fast Input	แสดงให้เห็นว่าฟังก์ชันนี้เปิดใช้งานอยู่หรือไม่
S/N	แสดงหมายเลขซีเรียลของโปรเจคเตอร์

ภาคผนวก

รายละเอียดทางด้านเทคนิค

รายการ	หมวดหมู่	LS750WU	LS850WU	LS860WU
โปรเจคเตอร์	ประเภท	Laser		
	ขนาดจอแสดงผล	30" ~ 300"		
	ความสว่าง (Lumens)	5,000 ANSI		
	อัตราฉาย	1.13~1.47 (100"±3% @2.4 ม.)	1.36~2.18 (100"±3% @2.9 ม.)	0.81-0.89 (100"±3% @1.7 ม.)
	เลนส์	ออพติคอลซูม 1.3x±3%	ออพติคอลซูม 1.6x±3%	ออพติคอลซูม 1.1x±3%
	ประเภทแหล่งกำเนิดแสง	Nichia 67W x2		
	ระบบแสดงผล	1-CHIP DMD		
สัญญาณเข้า	VGA	f_h: 15K~102KHz, f_v:48~120Hz, พิกเซลเรท: 170MHz		
	HDMI	f_h: 15K~102KHz, f_v:23~120Hz, พิกเซลเรท: 170MHz		
ความละเอียด	เนทีฟ	1920 x 1200		
อะแดปเตอร์ไฟฟ้า[1]	แรงดันไฟฟ้าเข้า	AC 100-240V, 50/60 Hz (สวิตช์อัตโนมัติ)		
เงื่อนไขการทำงาน	อุณหภูมิ	0°C ถึง 40°C (32°F ถึง 104°F)		
	ความชื้น	10% ถึง 90% (ไม่มีการควบแน่น)		
	อัลติจูด	0 ถึง 1,499 ม. ที่ 5°C ถึง 35°C 1,500 ถึง 3,000 ม. ที่ 5°C ถึง 25°C		
สภาพการเก็บรักษา	อุณหภูมิ	-20°C ถึง 60°C (ไม่มีการควบแน่น)		
	ความชื้น	10% ถึง 90% (ไม่มีการควบแน่น)		
	อัลติจูด	0 ถึง 40,000 ฟิต ที่ -20°C ถึง 30°C		
ขนาด	ทางกายภาพ (กว้าง x ลึก x สูง)	405 มม. x 305 มม. x 144 มม. (15.9" x 12" x 5.7")		
น้ำหนัก	กายภาพ	5.9 กก. (13 ปอนด์)	6.4 กก. (14.1 ปอนด์)	6.6 กก. (14.6 ปอนด์)
โหมดประหยัดพลังงาน	เปิด[2]	460W (ปกติ)		
	ปิด	< 0.5W (สแตนด์บาย)		

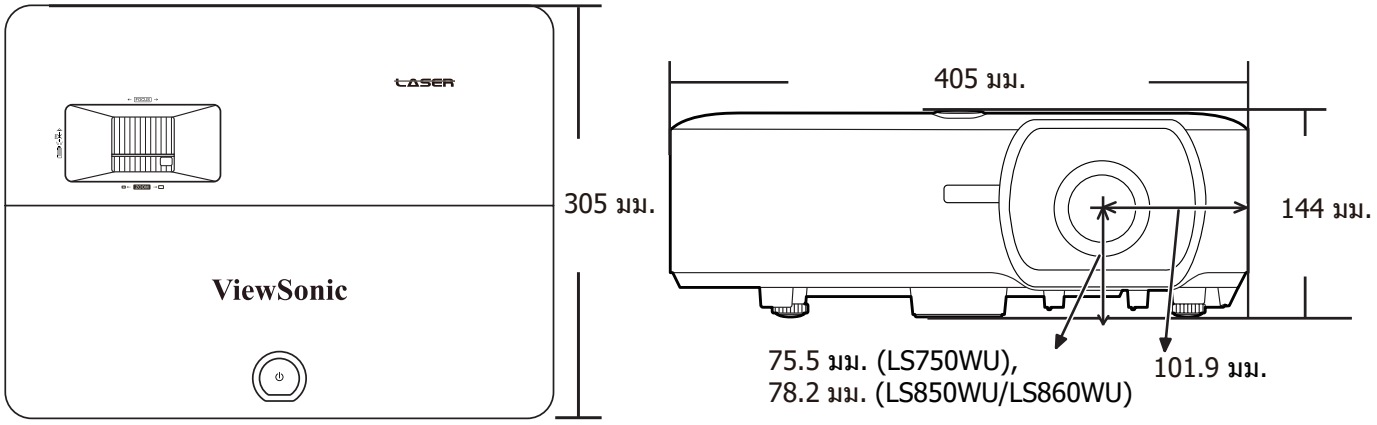
[1] โปรดใช้อะแดปเตอร์ไฟฟ้าจาก ViewSonic® หรือแหล่งที่ได้รับอนุญาตเท่านั้น

[2] เงื่อนไขการทดสอบเป็นไปตามมาตรฐาน EEI

HDMI HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE™ คำว่า HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress และโลโก้ HDMI เป็นเครื่องหมายการค้าหรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ HDMI Licensing Administrator, Inc.

ขนาดการฉายภาพ

405 มม. (ก) x 305 มม. (ล) x 144 มม. (ส)



ตารางไทม์มิ่ง

RGB อนาล็อก

ความละเอียด	โหมด	รีเฟรชเรท (Hz)	แนวนอนความถี่ (kHz)	สัญญาณนาฬิกา (MHz)	ซิงค์ 3D		
					ลำดับโครงภาพ	จากด้านบนลงล่าง	วางด้านข้าง
720 x 400	720 x 400_70	70.087	31.469	28.3221			
640 x 480	VGA_60	59.94	31.469	25.175	การสนับสนุน	การสนับสนุน	การสนับสนุน
	VGA_72	72.809	37.861	31.5			
	VGA_75	75	37.5	31.5			
	VGA_85	85.008	43.269	36			
800 x 600	SVGA_60	60.317	37.879	40	การสนับสนุน	การสนับสนุน	การสนับสนุน
	SVGA_72	72.188	48.077	50			
	SVGA_75	75	46.875	49.5			
	SVGA_85	85.061	53.674	56.25			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119.854	77.425	83	การสนับสนุน		
1024 x 768	XGA_60	60.004	48.363	65	การสนับสนุน	การสนับสนุน	การสนับสนุน
	XGA_70	70.069	56.476	75			
	XGA_75	75.029	60.023	78.75			
	XGA_85	84.997	68.667	94.5			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119.989	97.551	115.5	การสนับสนุน		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67.5	108			
1024 x 576	ไทมิ่ง NB	60	35.82	46.966			
1024 x 600	ไทมิ่ง NB	64.995	41.467	51.419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74.25	การสนับสนุน	การสนับสนุน	การสนับสนุน
1280 x 768	1280 x 768_60	59.87	47.776	79.5	การสนับสนุน	การสนับสนุน	การสนับสนุน

ความละเอียด	โหมด	รีเฟรชเรท (Hz)	แนวนอนความถี่ (kHz)	สัญญาณนาฬิกา (MHz)	ซิงค์ 3D		
					ลำดับโครงภาพ	จากด้านบนลงล่าง	วางด้านข้าง
1280 x 800	WXGA_60	59.81	49.702	83.5	การสนับสนุน	การสนับสนุน	การสนับสนุน
	WXGA_75	74.934	62.795	106.5			
	WXGA_85	84.88	71.554	122.5			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119.909	101.563	146.25	การสนับสนุน		
1280 x 1024	SXGA_60	60.02	63.981	108		การสนับสนุน	การสนับสนุน
	SXGA_75	75.025	79.976	135			
	SXGA_85	85.024	91.146	157.5			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108		การสนับสนุน	การสนับสนุน
	1280 x 960_85	85.002	85.938	148.5			
1360 x 768	1360 x 768_60	60.015	47.712	85.5		การสนับสนุน	การสนับสนุน
1440 x 900	WXGA+_60	59.887	55.935	106.5		การสนับสนุน	การสนับสนุน
1400 x 1050	SXGA+_60	59.978	65.317	121.75		การสนับสนุน	การสนับสนุน
1600 x 1200	UXGA	60	75	162		การสนับสนุน	การสนับสนุน
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59.954	65.29	146.25		การสนับสนุน	การสนับสนุน
640 x 480@67Hz	MAC13	66.667	35	30.24			
832 x 624@75Hz	MAC16	74.546	49.722	57.28			
1024 x 768@75Hz	MAC19	74.93	60.241	80			
1152 x 870@75Hz	MAC21	75.06	68.68	100			
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60	60	67.5	148.5			
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Reduce Blanking)	59.950	74.038	154.000		การสนับสนุน	การสนับสนุน

HDMI (PC)

ความละเอียด	โหมด	รีเฟรชเรท (Hz)	แนวนอนความถี่ (kHz)	สัญญาณนาฬิกา (MHz)	ซิงค์ 3D		
					ลำดับโครงภาพ	จากด้านบนลงล่าง	วางด้านข้าง
640 x 480	VGA_60	59.94	31.469	25.175	การสนับสนุน	การสนับสนุน	การสนับสนุน
	VGA_72	72.809	37.861	31.5			
	VGA_75	75	37.5	31.5			
	VGA_85	85.008	43.269	36			
720 x 400	720 x 400_70	70.087	31.469	28.3221			
800 x 600	SVGA_60	60.317	37.879	40	การสนับสนุน	การสนับสนุน	การสนับสนุน
	SVGA_72	72.188	48.077	50			
	SVGA_75	75	46.875	49.5			
	SVGA_85	85.061	53.674	56.25			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119.854	77.425	83	การสนับสนุน		
1024 x 768	XGA_60	60.004	48.363	65	การสนับสนุน	การสนับสนุน	การสนับสนุน
	XGA_70	70.069	56.476	75			
	XGA_75	75.029	60.023	78.75			
	XGA_85	84.997	68.667	94.5			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119.989	97.551	115.5	การสนับสนุน		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67.5	108			
1024 x 576	ไทมิ่ง NB	60	35.82	46.966			
1024 x 600	ไทมิ่ง NB	64.995	41.467	51.419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74.25	การสนับสนุน	การสนับสนุน	การสนับสนุน
1280 x 768	1280 x 768_60	59.87	47.776	79.5	การสนับสนุน	การสนับสนุน	การสนับสนุน
1280 x 800	WXGA_60	59.81	49.702	83.5	การสนับสนุน	การสนับสนุน	การสนับสนุน
	WXGA_75	74.934	62.795	106.5			
	WXGA_85	84.88	71.554	122.5			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119.909	101.563	146.25	การสนับสนุน		
1280 x 1024	SXGA_60	60.02	63.981	108		การสนับสนุน	การสนับสนุน
	SXGA_75	75.025	79.976	135			
	SXGA_85	85.024	91.146	157.5			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108		การสนับสนุน	การสนับสนุน
	1280 x 960_85	85.002	85.938	148.5			
1360 x 768	1360 x 768_60	60.015	47.712	85.5		การสนับสนุน	การสนับสนุน
1440 x 900	WXGA+_60	59.887	55.935	106.5		การสนับสนุน	การสนับสนุน
1400 x 1050	SXGA+_60	59.978	65.317	121.75		การสนับสนุน	การสนับสนุน
1600 x 1200	UXGA	60	75	162		การสนับสนุน	การสนับสนุน

ความละเอียด	โหมด	รีเฟรชเรท (Hz)	แนวนอนความถี่ (kHz)	สัญญาณนาฬิกา (MHz)	ซิงค์ 3D		
					ลำดับโครงภาพ	จากด้านบนลงล่าง	วางด้านข้าง
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59.954	65.29	146.25		การสนับสนุน	การสนับสนุน
640 x 480@67Hz	MAC13	66.667	35	30.24			
832 x 624@75Hz	MAC16	74.546	49.722	57.28			
1024 x 768@75Hz	MAC19	74.93	60.241	80			
1152 x 870@75Hz	MAC21	75.06	68.68	100			
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60	60	67.5	148.5			
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Reduce Blanking)	59.950	74.038	154.000		การสนับสนุน	การสนับสนุน

HDMI (วิดีโอ)

โหมดวิดีโอ	ความละเอียด	แนวนอนความถี่ (KHz)	แนวตั้งความถี่ (Hz)	สัญญาณนาฬิกาจุดความถี่ (MHz)	ซิงค์ 3D			
					ลำดับโครงภาพ	เฟรมแพ็คกิ้ง	จากด้านบนลงล่าง	วางด้านข้าง
480i	720(1440) x 480	15.73	59.94	27	การสนับสนุน			
480p	720 x 480	31.47	59.94	27	การสนับสนุน		การสนับสนุน	การสนับสนุน
576i	720(1440) x 576	15.63	50	27	การสนับสนุน			
576p	720 x 576	31.25	50	27	การสนับสนุน		การสนับสนุน	การสนับสนุน
720/50p	1280 x 720	37.5	50	74.25			การสนับสนุน	
720/60p	1280 x 720	45	60	74.25			การสนับสนุน	
1080/50i	1920 x 1080	28.13	50	74.25				การสนับสนุน
1080/60i	1920 x 1080	33.75	60	74.25				การสนับสนุน
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74.25				
1080/50P	1920 x 1080	56.25	50	148.5			การสนับสนุน	การสนับสนุน
1080/60P	1920 x 1080	67.5	60	148.5			การสนับสนุน	การสนับสนุน

Video/S-Video

โหมดวิดีโอ	ความถี่แนวนอน (KHz)	ความถี่แนวตั้ง (Hz)	ความถี่ย่อย (MHz)
NTSC	15.73	60	3.58
PAL	15.63	50	4.43
SECAM	15.63	50	4.25 หรือ 4.41
PAL-M	15.73	60	3.58
PAL-N	15.63	50	3.58
PAL-60	15.73	60	4.43
NTSC4.43	15.73	60	4.43

Component video

โหมดวิดีโอ	ความละเอียด	ความถี่แนวนอน (KHz)	ความถี่แนวตั้ง (Hz)	สัญญาณนาฬิกา (MHz)	ซิงค์ 3D ลำดับโครงภาพ
480i	720 x 480	15.73	59.94	13.5	การสนับสนุน
480p	720 x 480	31.47	59.94	27	การสนับสนุน
576i	720 x 576	15.63	50	13.5	การสนับสนุน
576p	720 x 576	31.25	50	27	การสนับสนุน
720/50p	1280 x 720	37.5	50	74.25	
720/60p	1280 x 720	45	60	74.25	
1080/50i	1920 x 1080	28.13	50	74.25	
1080/60i	1920 x 1080	33.75	60	74.25	
1080/50P	1920 x 1080	56.25	50	148.5	
1080/60P	1920 x 1080	67.5	60	148.5	

ตารางควบคุม IR

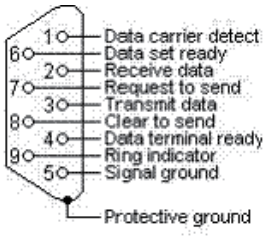
ลักษณะสำคัญ	รูปแบบ	ไบต์ 1	ไบต์ 2	ไบต์ 3	ไบต์ 4
On	NEC-F2	83	F4	4F	B0
Off	NEC-F2	83	F4	4E	B1
COMP	NEC-F2	83	F4	41	BE
HDMI/HDMI 1	NEC-F2	83	F4	58	A7
HDMI 2	NEC-F2	83	F4	59	A6
Auto Sync	NEC-F2	83	F4	8	F7
Source	NEC-F2	83	F4	40	BF
▲ ขึ้น/	NEC-F2	83	F4	0B	F4
◀ ซ้าย/	NEC-F2	83	F4	0E	F1
Enter/	NEC-F2	83	F4	15	EA
▶ ขวา/	NEC-F2	83	F4	0F	F0
▼ ลง/	NEC-F2	83	F4	0C	F3
Menu	NEC-F2	83	F4	30	CF
(ข้อมูล)	NEC-F2	83	F4	97	68
Exit	NEC-F2	83	F4	28	D7
Aspect	NEC-F2	83	F4	13	EC
Freeze	NEC-F2	83	F4	03	FC
Pattern	NEC-F2	83	F4	55	AA
Blank	NEC-F2	83	F4	7	F8
PgUp	NEC-F2	83	F4	06	F9
PgDn	NEC-F2	83	F4	05	FA
(ปิดเสียง)	NEC-F2	83	F4	14	EB
−(ลดระดับเสียง)	NEC-F2	83	F4	83	7C
+(เพิ่มระดับเสียง)	NEC-F2	83	F4	82	7D
(ซูมเข้า)	NEC-F2	83	F4	67	98
(ซูมออก)	NEC-F2	83	F4	68	97
Eco Mode	NEC-F2	83	F4	2B	D4
Color Mode	NEC-F2	83	F4	10	EF
Network	NEC	X3	F4	69	96
(ตัวตั้งเวลาการนำเสนอ)	NEC	X3	F4	27	D8
VIDEO	NEC	83	F4	52	AD

รหัสที่อยู่

รหัส 1	83F4
รหัส 2	93F4
รหัส 3	A3F4
รหัส 4	B3F4
รหัส 5	C3F4
รหัส 6	D3F4
รหัส 7	E3F4
รหัส 8	F3F4

ตารางคำสั่ง RS-232

การกำหนด Pin

Pin	คำอธิบาย	Pin	คำอธิบาย	
1	NC	2	RX	
3	TX	4	NC	
5	GND	6	NC	
7	RTSZ	8	CTSZ	
9	NC			

อินเตอร์เฟซ

โปรโตคอล RS-232	
อัตราการถ่ายโอนข้อมูล	115200 bps (ค่าเริ่มต้น)
ความยาวข้อมูล	8 บิต
พาริตี้เช็ค	ไม่มี
บิตหยุด	1 บิต
ควบคุมการไหล	ไม่มี

ตารางคำสั่ง

ฟังก์ชัน	ประเภท	การกระทำ	คำสั่ง
พลังงาน	เขียน	เปิด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D
พลังงาน	เขียน	ปิด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x01 0x00 0x5E
พลังงาน	เขียน	เปิด/ปิด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x34 0x00 0x91
พลังงาน	อ่าน	สถานะ	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x00 0x5E
รีเซ็ตการตั้งค่า	เขียน	รีเซ็ตการตั้งค่า	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F
รีเซ็ตการตั้งค่าสี	เขียน	รีเซ็ตการตั้งค่าสี	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2A 0x00 0x87
หน้าจอเริ่มต้น	เขียน	ดำ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x00 0x67
หน้าจอเริ่มต้น	เขียน	น้ำเงิน	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x01 0x68
หน้าจอเริ่มต้น	เขียน	ViewSonic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x02 0x69
หน้าจอเริ่มต้น	อ่าน	สถานะ	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0A 0x68
โหมดอัลติจูดสูง	เขียน	ปิด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x00 0x69
โหมดอัลติจูดสูง	เขียน	เปิด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x01 0x6A
โหมดอัลติจูดสูง	อ่าน	สถานะ	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0C 0x6A
โหมดแหล่งแสง	เขียน	ปกติ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x00 0x6D
โหมดแหล่งแสง	เขียน	Eco	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x01 0x6E
โหมดแหล่งแสง	เขียน	Dynamic Eco	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x02 0x6F
โหมดแหล่งแสง	เขียน	ตั้งเอง 20	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x04 0x71
โหมดแหล่งแสง	เขียน	ตั้งเอง 40	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x05 0x72
โหมดแหล่งแสง	เขียน	ตั้งเอง 60	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x06 0x73
โหมดแหล่งแสง	เขียน	ตั้งเอง 80	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x07 0x74

ฟังก์ชัน	ประเภท	การกระทำ	คำสั่ง
โหมดแหล่งแสง	เขียน	ตั้งเอง 100	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x08 0x75
โหมดแหล่งแสง	อ่าน	สถานะ	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x10 0x6E
ข้อความ	เขียน	ปิด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x00 0x84
ข้อความ	เขียน	เปิด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x01 0x85
ข้อความ	อ่าน	สถานะ	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x27 0x85
ตำแหน่งโปรเจคเตอร์	เขียน	พื้นด้านหน้า	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E
ตำแหน่งโปรเจคเตอร์	เขียน	พื้นด้านหลัง	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x01 0x5F
ตำแหน่งโปรเจคเตอร์	เขียน	เพดานด้านหลัง	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x02 0x60
ตำแหน่งโปรเจคเตอร์	เขียน	เพดานด้านหน้า	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x03 0x61
ตำแหน่งโปรเจคเตอร์	อ่าน	สถานะ	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x00 0x5F
ซิงค์ 3D	เขียน	ปิด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x00 0x7E
ซิงค์ 3D	เขียน	อัตโนมัติ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x01 0x7F
ซิงค์ 3D	เขียน	ลำดับโครงภาพ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x02 0x80
ซิงค์ 3D	เขียน	เฟรมแพ็คกิ้ง	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x03 0x81
ซิงค์ 3D	เขียน	ด้านบน ด้านล่าง	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x04 0x82
ซิงค์ 3D	เขียน	วางด้านข้าง	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x05 0x83
ซิงค์ 3D	อ่าน	สถานะ	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x20 0x7F
ซิงค์ 3D กลับด้าน	เขียน	ปิด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x00 0x7F
ซิงค์ 3D กลับด้าน	เขียน	เปิด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x01 0x80
ซิงค์ 3D กลับด้าน	อ่าน	สถานะ	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x21 0x80
ความเข้ม	เขียน	ลด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x00 0x60
ความเข้ม	เขียน	เพิ่ม	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x01 0x61
ความเข้ม	อ่าน	รับค่า	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x02 0x61
ความสว่าง	เขียน	ลด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x00 0x61
ความสว่าง	เขียน	เพิ่ม	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x01 0x62
ความสว่าง	อ่าน	รับค่า	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x03 0x62
อัตราส่วนภาพ	เขียน	อัตโนมัติ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x00 0x62
อัตราส่วนภาพ	เขียน	4:3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x02 0x64
อัตราส่วนภาพ	เขียน	16:9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x03 0x65
อัตราส่วนภาพ	เขียน	16:10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x04 0x66
อัตราส่วนภาพ	เขียน	เนทีฟ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x09 0x6B
อัตราส่วนภาพ	เขียน	กีฬา	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x31 0x00 0x90
อัตราส่วนภาพ	อ่าน	รับค่า	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x04 0x63
ปรับอัตโนมัติ	เขียน	เรียกใช้	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x05 0x00 0x63
ตำแหน่งแนวนอน	เขียน	เลื่อนไปทางขวา	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x01 0x65

ฟังก์ชัน	ประเภท	การกระทำ	คำสั่ง
ตำแหน่งแนวนอน	เขียน	เลื่อนไปทางซ้าย	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x00 0x64
ตำแหน่งแนวนอน	อ่าน	รับค่า	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x06 0x65
ตำแหน่งแนวตั้ง	เขียน	เลื่อนขึ้น	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x00 0x65
ตำแหน่งแนวตั้ง	เขียน	เลื่อนลง	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x01 0x66
ตำแหน่งแนวตั้ง	อ่าน	รับค่า	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x07 0x66
อุณหภูมิสี	เขียน	5500K	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x00 0x66
อุณหภูมิสี	เขียน	6500K	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x01 0x67
อุณหภูมิสี	เขียน	8000K	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x03 0x69
อุณหภูมิสี	อ่าน	รับค่า	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x08 0x67
อุณหภูมิสี - อัตราขยายสีแดง	เขียน	ลด	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3A 0x00 0x00 0x99
อุณหภูมิสี - อัตราขยายสีแดง	เขียน	เพิ่ม	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3A 0x00 0x01 0x9A
อุณหภูมิสี - อัตราขยายสีแดง	อ่าน	รับค่า	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x3B 0x9A
อุณหภูมิสี - อัตราขยายสีเขียว	เขียน	ลด	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3A 0x01 0x00 0x9A
อุณหภูมิสี - อัตราขยายสีเขียว	เขียน	เพิ่ม	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3A 0x01 0x01 0x9B
อุณหภูมิสี - อัตราขยายสีเขียว	อ่าน	รับค่า	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x3C 0x9B
อุณหภูมิสี - อัตราขยายสีน้ำเงิน	เขียน	ลด	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3A 0x02 0x00 0x9B
อุณหภูมิสี - อัตราขยายสีน้ำเงิน	เขียน	เพิ่ม	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3A 0x02 0x01 0x9C
อุณหภูมิสี - อัตราขยายสีน้ำเงิน	อ่าน	รับค่า	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x3D 0x9C
อุณหภูมิสี - ชดเชยสีแดง	เขียน	ลด	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3E 0x00 0x00 0x9D
อุณหภูมิสี - ชดเชยสีแดง	เขียน	เพิ่ม	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3E 0x00 0x01 0x9E
อุณหภูมิสี - ชดเชยสีแดง	อ่าน	รับค่า	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x3F 0x9E
อุณหภูมิสี - ชดเชยสีเขียว	เขียน	ลด	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3E 0x01 0x00 0x9E
อุณหภูมิสี - อัตราขยายสีเขียว	เขียน	เพิ่ม	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3E 0x01 0x01 0x9F
อุณหภูมิสี - ชดเชยสีเขียว	อ่าน	รับค่า	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x40 0x9F
อุณหภูมิสี - ชดเชยสีน้ำเงิน	เขียน	ลด	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3E 0x02 0x00 0x9F
อุณหภูมิสี - ชดเชยสีน้ำเงิน	เขียน	เพิ่ม	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3E 0x02 0x01 0xA0

ฟังก์ชัน	ประเภท	การกระทำ	คำสั่ง
อุณหภูมิสี - ชดเชยสีน้ำเงิน	อ่าน	รับค่า	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x41 0xA0
ว่าง	เขียน	เปิด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x01 0x68
ว่าง	เขียน	ปิด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x00 0x67
ว่าง	อ่าน	สถานะ	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x09 0x68
การปรับภาพเพี้ยน-แนวตั้ง	เขียน	ลด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x00 0x68
การปรับภาพเพี้ยน-แนวตั้ง	เขียน	เพิ่ม	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x01 0x69
การปรับภาพเพี้ยน-แนวตั้ง	อ่าน	รับค่า	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0A 0x69
แก้ไขภาพบิดเบี้ยว-แนวนอน	เขียน	ลด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x00 0x8E
แก้ไขภาพบิดเบี้ยว-แนวนอน	เขียน	เพิ่ม	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x01 0x8F
แก้ไขภาพบิดเบี้ยว-แนวนอน	อ่าน	รับค่า	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x31 0x8F
โหมดสี	เขียน	สว่างที่สุด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x00 0x69
โหมดสี	เขียน	ภาพยนตร์	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x01 0x6A
โหมดสี	เขียน	มาตรฐาน	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x04 0x6D
โหมดสี	เขียน	ภาพถ่าย	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x13 0x7C
โหมดสี	เขียน	การนำเสนอ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x14 0x7D
โหมดสี	เขียน	กีฬา	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x33 0x00 0x92
โหมดสี	เขียน	ผู้ใช้1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x18 0x81
โหมดสี	เขียน	ผู้ใช้2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x19 0x82
โหมดสี	อ่าน	สถานะ	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0B 0x6A
รีเซ็ตการตั้งค่าสี	เขียน	รีเซ็ต	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2A 0x00 0x87
สีหลัก	เขียน	R	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x00 0x6E
สีหลัก	เขียน	G	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x01 0x6F
สีหลัก	เขียน	B	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x02 0x70
สีหลัก	เขียน	C	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x03 0x71
สีหลัก	เขียน	M	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x04 0x72
สีหลัก	เขียน	Y	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x05 0x73
สีหลัก	อ่าน	สถานะ	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x10 0x6F
ความเข้ม / อ่อนสี	เขียน	ลด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x00 0x6F
ความเข้ม / อ่อนสี	เขียน	เพิ่ม	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x01 0x70
ความเข้ม / อ่อนสี	อ่าน	รับค่า	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x11 0x70
ความอิ่มตัวของสี	เขียน	ลด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x00 0x70
ความอิ่มตัวของสี	เขียน	เพิ่ม	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x01 0x71
ความอิ่มตัวของสี	อ่าน	รับค่า	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x12 0x71
อัตราขยาย	เขียน	ลด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x00 0x71
อัตราขยาย	เขียน	เพิ่ม	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x01 0x72

ฟังก์ชัน	ประเภท	การกระทำ	คำสั่ง
อัตราขยาย	อ่าน	รับค่า	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x13 0x72
ความคมชัด	เขียน	ลด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0E 0x00 0x6C
ความคมชัด	เขียน	เพิ่ม	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0E 0x01 0x6D
ความคมชัด	อ่าน	รับค่า	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0E 0x6D
หยุดดำเนินการ	เขียน	เปิด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60
หยุดดำเนินการ	เขียน	ปิด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x00 0x5F
หยุดดำเนินการ	อ่าน	สถานะ	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x00 0x60
แหล่งสัญญาณเข้า	เขียน	D-Sub/ Comp. 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x00 0x60
แหล่งสัญญาณเข้า	เขียน	HDMI 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x03 0x63
แหล่งสัญญาณเข้า	เขียน	Composite Video	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x05 0x65
แหล่งสัญญาณเข้า	อ่าน	สถานะ	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x01 0x61
ค้นหาด่วนอัตโนมัติ	เขียน	เปิด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x01 0x62
ค้นหาด่วนอัตโนมัติ	เขียน	ปิด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x00 0x61
ค้นหาด่วนอัตโนมัติ	อ่าน	สถานะ	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x02 0x62
ปิดเสียง	เขียน	เปิด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x01 0x61
ปิดเสียง	เขียน	ปิด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x00 0x60
ปิดเสียง	อ่าน	สถานะ	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x00 0x61
ระดับเสียง	เขียน	เพิ่ม	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x01 0x00 0x61
ระดับเสียง	เขียน	ลด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x02 0x00 0x62
ระดับเสียง	เขียน	เขียนค่า	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x2A 0x11 0x9A
ระดับเสียง	อ่าน	รับค่า	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x03 0x64
ภาษา	เขียน	English	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x00 0x61
ภาษา	เขียน	Français	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x01 0x62
ภาษา	เขียน	Deutsch	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x02 0x63
ภาษา	เขียน	Italiano	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x03 0x64
ภาษา	เขียน	Español	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x04 0x65
ภาษา	เขียน	РУССКИЙ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x05 0x66
ภาษา	เขียน	繁體中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x06 0x67
ภาษา	เขียน	简体中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x07 0x68
ภาษา	เขียน	日本語	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x08 0x69
ภาษา	เขียน	한국어	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x09 0x6A
ภาษา	เขียน	Svenska	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0a 0x6B
ภาษา	เขียน	Nederlands	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0b 0x6C
ภาษา	เขียน	Türkçe	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0c 0x6D
ภาษา	เขียน	Čeština	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0d 0x6E

ฟังก์ชัน	ประเภท	การกระทำ	คำสั่ง
ภาษา	เขียน	Português	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0e 0x6F
ภาษา	เขียน	ไทย	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0f 0x70
ภาษา	เขียน	Polski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x10 0x71
ภาษา	เขียน	Suomi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x11 0x72
ภาษา	เขียน	العربية	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x12 0x73
ภาษา	เขียน	Indonesia	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x13 0x74
ภาษา	เขียน	हिंदी	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x14 0x75
ภาษา	เขียน	Tiếng Việt	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x15 0x76
ภาษา	เขียน	Ελληνικά	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x16 0x77
ภาษา	อ่าน	สถานะ	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x00 0x62
เวลาในการใช้แหล่งกำเนิดไฟ	เขียน	รีเซ็ตเป็นศูนย์	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x01 0x00 0x62
เวลาในการใช้แหล่งกำเนิดไฟ	อ่าน	รับเวลาใช้งาน	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x01 0x63
ฟอร์แมต HDMI	เขียน	RGB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x00 0x85
ฟอร์แมต HDMI	เขียน	YUV	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x01 0x86
ฟอร์แมต HDMI	เขียน	อัตโนมัติ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x02 0x87
ฟอร์แมต HDMI	อ่าน	สถานะ	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x28 0x86
ช่วง HDMI	เขียน	เพิ่มคุณภาพ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x00 0x86
ช่วง HDMI	เขียน	ปกติ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x01 0x87
ช่วง HDMI	เขียน	อัตโนมัติ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x02 0x88
ช่วง HDMI	อ่าน	สถานะ	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x29 0x87
CEC	เขียน	ปิด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x00 0x88
CEC	เขียน	เปิด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x01 0x89
CEC	อ่าน	สถานะ	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x2B 0x89
สถานะข้อผิดพลาด	อ่าน	สถานะ	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x0D 0x66
Brilliant Color	เขียน	ปิด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x00 0x6D
Brilliant Color	เขียน	สี 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x01 0x6E
Brilliant Color	เขียน	สี 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x02 0x6F
Brilliant Color	เขียน	สี 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x03 0x70
Brilliant Color	เขียน	สี 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x04 0x71
Brilliant Color	เขียน	สี 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x05 0x72
Brilliant Color	เขียน	สี 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x06 0x73
Brilliant Color	เขียน	สี 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x07 0x74
Brilliant Color	เขียน	สี 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x08 0x75
Brilliant Color	เขียน	สี 9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x09 0x76
Brilliant Color	เขียน	สี 10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x0A 0x77
Brilliant Color	อ่าน	สถานะ	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0F 0x6E
รหัสรีโมทคอนโทรล	เขียน	รหัส 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x00 0xA0

ฟังก์ชัน	ประเภท	การกระทำ	คำสั่ง
รหัสรีโมทคอนโทรล	เขียน	รหัส 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x01 0xA1
รหัสรีโมทคอนโทรล	เขียน	รหัส 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x02 0xA2
รหัสรีโมทคอนโทรล	เขียน	รหัส 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x03 0xA3
รหัสรีโมทคอนโทรล	เขียน	รหัส 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x04 0xA4
รหัสรีโมทคอนโทรล	เขียน	รหัส 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x05 0xA5
รหัสรีโมทคอนโทรล	เขียน	รหัส 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x06 0xA6
รหัสรีโมทคอนโทรล	เขียน	รหัส 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x07 0xA7
รหัสรีโมทคอนโทรล	อ่าน	สถานะ	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x48 0xA1
สแกนภาพ	เขียน	ปิด	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x00 0x90
สแกนภาพ	เขียน	ค่า 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x01 0x91
สแกนภาพ	เขียน	ค่า 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x02 0x92
สแกนภาพ	เขียน	ค่า 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x03 0x93
สแกนภาพ	เขียน	ค่า 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x04 0x94
สแกนภาพ	เขียน	ค่า 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x05 0x95
สแกนภาพ	อ่าน	รับค่า	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x33 0x91
คีย์รีโมท	เขียน	เมนู	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0F 0x61
คีย์รีโมท	เขียน	ออก	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x13 0x65
คีย์รีโมท	เขียน	ด้านบน	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0B 0x5D
คีย์รีโมท	เขียน	ด้านล่าง	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0C 0x5E
คีย์รีโมท	เขียน	ซ้าย	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0D 0x5F
คีย์รีโมท	เขียน	ขวา	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0E 0x60
คีย์รีโมท	เขียน	แหล่งภาพ	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x04 0x56
คีย์รีโมท	เขียน	ป้อนค่า	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x15 0x67
คีย์รีโมท	เขียน	อัตโนมัติ	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x08 0x5A
AMX	เขียน	การตอบสนอง AMX	AMX
อุณหภูมิการทำงาน	อ่าน	รับค่า	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x03 0x65
รอบโหมดแหล่งกำเนิดแสง	เขียน	รอบโหมดแหล่งกำเนิดแสง	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x36 0x00 0x95

อภิธานศัพท์

ส่วนนี้อธิบายคำศัพท์มาตรฐานของคำที่ใช้ในรุ่นโปรเจคเตอร์ คำทั้งหมดตามลำดับตัวอักษร

หมายเหตุ: ข้อกำหนดบางอย่างอาจใช้ไม่ได้กับโปรเจคเตอร์ของคุณ

A

อัตราส่วนภาพ
หมายถึงอัตราส่วนความกว้างของภาพต่อความยาวของภาพ

Auto Sync
ฟังก์ชันปรับอัตโนมัติอัจฉริยะในตัวที่จะปรับความถี่และค่านาฬิกาใหม่เพื่อให้คุณภาพของภาพที่ดีที่สุด

B

Blank
ซ่อนภาพหน้าจอชั่วคราวเพื่อรักษาโฟกัสของผู้ชมเมื่อจำเป็น

สว่างที่สุด โหมด
ปรับความสว่างสูงสุดให้กับภาพที่ฉาย โหมดนี้เหมาะที่สุดสำหรับการใช้งานในบริเวณที่ต้องการความสว่างมากเป็นพิเศษ เช่น การใช้โปรเจคเตอร์ในห้องที่มีความสว่าง

ความสว่าง
ปรับระดับความสว่างของภาพหน้าจอ

C

CEC (การควบคุมอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ทั่วไป)
การซิงโครไนซ์การเปิด/ปิดผ่านการเชื่อมต่อ HDMI กล่าวคือ หากอุปกรณ์ที่รองรับฟังก์ชัน CEC เชื่อมต่อกับสัญญาณเข้า HDMI ของโปรเจคเตอร์ เมื่อปิดเครื่องโปรเจคเตอร์พลังงานที่จ่ายให้อุปกรณ์ที่เชื่อมต่อจะถูกปิดโดยอัตโนมัติ เมื่อมีการเปิดใช้อุปกรณ์ที่เชื่อมต่อไว้ จะมีการเปิดใช้งานเครื่องโปรเจคเตอร์โดยอัตโนมัติด้วยเช่นกัน

สี
ปรับความอิ่มตัวของสี

โหมดสี
โปรเจคเตอร์ได้รับการตั้งค่าล่วงหน้าด้วยโหมดสีที่กำหนดไว้ล่วงหน้าหลายโหมดเพื่อให้เหมาะกับการใช้งานด้านสิ่งแวดล้อมและความต้องการแหล่งสัญญาณเข้า

C **อุณหภูมิสี**
อนุญาตให้ผู้ใช้เลือกการตั้งค่าอุณหภูมิสีเฉพาะเพื่อกำหนดประสบการณ์การรับชมต่อไป

ค่าเริ่มต้นโปรเจคเตอร์	สถานะดั้งเดิมของโปรเจคเตอร์
8000K	ภาพจะออกเป็นสีขาวโทนน้ำเงิน
6500K	ค่าเริ่มต้นอุณหภูมิสี ภาพจะรักษาลักษณะสีขาวตามปกติ แนะนำสำหรับการใช้งานทั่วไป
5500K	ภาพจะออกเป็นสีขาวโทนแดง

ความเข้ม
ปรับความแตกต่างระหว่างพื้นหลังภาพ (ระดับสีดำ) และเบื้องหน้าหน้า (ระดับสีขาว)

F **ตัวหมุนเพื่อปรับโฟกัส**
ปรับความชัดสูงสุดให้กับภาพที่ฉายด้วยตนเอง

G **แกรมม่า**
อนุญาตให้ผู้ใช้เลือกเส้นโค้งสีเทาของโปรเจคเตอร์ด้วยตนเอง

H **ช่วง HDMI**
อนุญาตให้ผู้ใช้เลือกช่วงสีเทา HDMI ตั้งแต่ 0 ~ 255 (ช่วงที่ถูกปรับเพิ่ม), 16 ~ 235 (ช่วงปกติ) หรือ อัตโนมัติ ตามประเภทสัญญาณที่ตรวจพบ

โหมดอัลติจูดสูง
โหมดทางเลือกเสริมสำหรับผู้ใช้ที่อาศัยอยู่ในสภาพแวดล้อมที่มีความสูงระหว่าง 1,500 เมตรถึง 3,000 เมตรเหนือระดับน้ำทะเลและอุณหภูมิอยู่ระหว่าง 5° C และ 25° C การเปิดใช้งานจะช่วยเพิ่มความเย็นและประสิทธิภาพของโปรเจคเตอร์

I **ข้อมูล**
แสดงโหมดจับเวลา (สัญญาณเข้าวิดีโอ), หมายเลขรุ่นโปรเจคเตอร์, หมายเลขซีเรียลและ URL เว็บไซต์ ViewSonic®

เลือกสัญญาณเข้า
สลับไปมาระหว่างตัวเลือกสัญญาณเข้าต่างๆ ที่มีให้สำหรับโปรเจคเตอร์นี้

K **แก้ไขภาพบิดเบี้ยว**
ความผิดเพี้ยนของภาพที่เกิดจากการฉายภาพลงบนพื้นผิวที่ทำมุมไม่ได้ระดับ สามารถปรับไผ่านทาง **[▱/▽/◁/▷] ปุ่มแก้ไขภาพบิดเบี้ยว**

L **การตั้งค่าแหล่งแสง**
ข้อมูลแหล่งกำเนิดแสงและการตั้งค่าของโปรเจคเตอร์สามารถดูและปรับได้โดยการดู "ข้อมูลชั่วโมงแหล่งแสง" หรือปรับ "โหมดแหล่งแสง"

เลื่อนเลนส์
เลนส์ของโปรเจคเตอร์สามารถถูกเลื่อนในแนวตั้งโดยการปรับเมนู "เลื่อนเลนส์"

M **โหมดภาพยนตร์**
โหมดสีที่เหมาะสมสำหรับการเล่นภาพยนตร์ที่มีสีสัน, คลิปวิดีโอจากกล้องดิจิตอลหรือ DV ผ่านสัญญาณเข้าพีซี ดีที่สุดสำหรับสภาพแวดล้อมที่มีแสงน้อย

O **สแกนภาพ**
หมายถึงภาพที่ถูกครอบตัดบนจอภาพของคุณ การตั้งค่าซูมเข้าจอภาพของคุณสำหรับเนื้อหาภาพยนตร์ เพื่อให้คุณไม่เห็นขอบด้านนอกสุดของตัวภาพยนตร์ที่แสดง

P **รูปแบบ**
ฉายตารางที่จะใช้สำหรับการปรับภาพและการปรับแต่งอย่างละเอียด

ตำแหน่งโปรเจคเตอร์
ภาพที่ฉายสามารถปรับได้ตามตำแหน่งการติดตั้งของโปรเจคเตอร์เช่นการติดตั้งเพื่อฉายจากบนเพดานหรือด้านหลัง

R **RS-232**
รหัสมาตรฐานสำหรับการส่งข้อมูลการสื่อสารแบบอนุกรม ใช้สำหรับเชื่อมต่อกับอุปกรณ์อื่นๆ หรือตัวควบคุม vis พอร์ตอนุกรมหรือพอร์ต LAN

S **ความคมชัด**
ปรับคุณภาพของภาพ

โหมดมาตรฐาน
โหมดสีที่ออกแบบมาสำหรับสถานการณ์การรับชมปกติในสภาพแวดล้อมกลางวัน

Z **ตัวหมุนเพื่อซูมภาพ**
ใช้ปรับขนาดภาพที่ฉายด้วยตนเอง

การแก้ปัญหา

ปัญหาทั่วไป

ส่วนนี้อธิบายถึงปัญหาทั่วไปที่คุณอาจพบเมื่อใช้งานโปรเจคเตอร์นี้

ปัญหา	วิธีการแก้ไขปัญหาที่เป็นไปได้
ไม่สามารถเปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ได้	• ตรวจสอบให้แน่ใจว่าต่อสายไฟเข้ากับโปรเจคเตอร์และเต้าเสียบไฟอย่างถูกต้อง • หากกระบวนการระบายความร้อนไม่เสร็จสิ้น โปรดรอจนกว่าจะเสร็จสิ้นจากนั้นลองเปิดโปรเจคเตอร์อีกครั้ง • หากวิธีการด้านบนใช้ไม่ได้ผล ให้ลองใช้เต้ารับไฟฟ้าอื่นหรือลองใช้อุปกรณ์ไฟฟ้าอื่นกับเต้ารับไฟฟ้าเดียวกัน
ไม่มีภาพ	• ตรวจสอบให้แน่ใจว่าเชื่อมต่อสายเคเบิลแหล่งสัญญาณวิดีโออย่างถูกต้องและแหล่งสัญญาณวิดีโอถูกเปิดอยู่ • หากไม่ได้เลือกแหล่งสัญญาณเข้าโดยอัตโนมัติ ให้เลือกแหล่งสัญญาณที่ถูกต้องด้วยปุ่ม **Source** บนโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรล
ภาพเบลอ	• การปรับ **ตัวหมุนเพื่อปรับโฟกัส** จะช่วยโฟกัสเลนส์ให้ฉายภาพได้อย่างถูกต้อง • ตรวจสอบให้แน่ใจว่าโปรเจคเตอร์และหน้าจออยู่ในแนวที่ถูกต้อง หากจำเป็นให้ปรับความสูงของโปรเจคเตอร์รวมถึงมุมและทิศทางการฉาย
รีโมทคอนโทรลไม่ทำงาน	• ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่มีสิ่งกีดขวางระหว่างรีโมทคอนโทรลและโปรเจคเตอร์; และอยู่ภายในระยะ 8 เมตร (26 ฟุต) จากกันและกัน • แบตเตอรี่อาจหมด โปรดตรวจสอบและเปลี่ยนหากจำเป็น

ไฟ แสดงสถานะ LED

ไฟ			สถานะและคำอธิบาย
⏻	🌡	💡	
พลังงาน			
สีน้ำเงินกระพริบ	ปิด	ปิด	โหมดสแตนด์บาย
น้ำเงิน	ปิด	ปิด	ได้รับพลังงาน
น้ำเงิน	ปิด	ปิด	การทำงานปกติ
สีน้ำเงินกระพริบ	ปิด	ปิด	การลดความร้อนเมื่อปิดเครื่องตามปกติ
แดง	ปิด	ปิด	กำลังดาวน์โหลด
น้ำเงิน	น้ำเงิน	น้ำเงิน	ปิดการเบิร์นอิน
แหล่งกำเนิดแสง			
สีน้ำเงินกระพริบ	ปิด	แดง	ข้อผิดพลาดที่เกิดจากไฟของแหล่งสัญญาณที่ติดก่อน
ปิด	ปิด	แดง	แหล่งส่องแสงสว่างเกิดข้อผิดพลาดในการทำงานปกติ
น้ำเงิน	ปิด	แดง	วงล้อสีล้มเหลวในการเริ่มทำงาน
เครื่องทำความร้อน/ความเย็น			
ปิด	แดง	ปิด	พัดลม 1 เกิดข้อผิดพลาด (ความเร็วพัดลมจริงอยู่นอกช่วงความเร็วที่ควรจะเป็น)
ปิด	แดง	แดง	พัดลม 2 เกิดข้อผิดพลาด (ความเร็วพัดลมจริงอยู่นอกช่วงความเร็วที่ควรจะเป็น)
ปิด	แดง	น้ำเงิน	พัดลม 3 เกิดข้อผิดพลาด (ความเร็วพัดลมจริงอยู่นอกช่วงความเร็วที่ควรจะเป็น)
ปิด	แดง	สีชมพู	พัดลม 4 เกิดข้อผิดพลาด (ความเร็วพัดลมจริงอยู่นอกช่วงความเร็วที่ควรจะเป็น)
แดง	แดง	แดง	เซ็นเซอร์ตรวจจับความร้อน 1 เกิดข้อผิดพลาด (ไดโอดระยะไกลมีสภาพวงจรเปิด)
แดง	แดง	น้ำเงิน	เซ็นเซอร์ตรวจจับความร้อน 2 เกิดข้อผิดพลาด (ไดโอดระยะไกลมีสภาพวงจรเปิด)
น้ำเงิน	แดง	แดง	เซ็นเซอร์ตรวจจับความร้อน 1 เกิดข้อผิดพลาด (ไดโอดระยะไกลมีสภาพลัดวงจร)
ปิด	แดง	น้ำเงิน	เซ็นเซอร์ตรวจจับความร้อน 2 เกิดข้อผิดพลาด (ไดโอดระยะไกลมีสภาพลัดวงจร)
สีชมพู	แดง	แดง	อุณหภูมิ 1 เกิดข้อผิดพลาด (อุณหภูมิเกินกำหนด)
สีชมพู	แดง	น้ำเงิน	อุณหภูมิ 2 เกิดข้อผิดพลาด (อุณหภูมิเกินกำหนด)
ปิด	น้ำเงิน	แดง	การเชื่อมต่อ IC พัดลม #1 I2C เกิดข้อผิดพลาด

การบำรุงรักษา

ข้อควรระวังทั่วไป

- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าโปรเจคเตอร์ปิดอยู่และถอดสายไฟออกจากเต้าเสียบไฟแล้ว
- ห้ามถอดชิ้นส่วนใดๆ ออกจากโปรเจคเตอร์ ติดต่อ ViewSonic® หรือผู้ค้าปลีกเมื่อต้องการเปลี่ยนส่วนใดส่วนหนึ่งของโปรเจคเตอร์
- ห้ามฉีดหรือเทของเหลวลงบนตัวเครื่องโดยตรง
- เคลื่อนย้ายโปรเจคเตอร์ด้วยความระมัดระวัง เนื่องจากหากโปรเจคเตอร์มีสีเข้ม อาจทำให้เกิดรอยได้ชัดเจนง่ายกว่าโปรเจคเตอร์ที่มีสีอ่อนกว่า

การทำความสะอาดเลนส์

- ใช้สเปรย์ที่อัดลมเป่าพ่นฝุ่นออก
- หากเลนส์ยังคงไม่สะอาด ให้ใช้กระดาษเช็ดเลนส์ หรือใช้น้ำยาทำความสะอาดเลนส์หยดลงบนผ้านุ่มแล้วเช็ดผิวเลนส์เบาๆ

  ข้อควรระวัง: ห้ามใช้วัสดุสำหรับขัดพื้นผิวขัดถูบนผิวเลนส์

ทำความสะอาดตัวเครื่อง

- ใช้ผ้าแห้งที่นุ่มและไม่มีขุยเพื่อเช็ดสิ่งสกปรกหรือฝุ่น
- หากตัวเครื่องยังไม่สะอาด ให้ใช้ผงซักฟอกที่ไม่มีส่วนผสมของแอมโมเนีย, ผงซักฟอกที่ไม่มีส่วนผสมของแอลกอฮอล์, ผงซักฟอกชนิดอ่อนใส่ผ้าที่ไม่มีขุยแล้วเช็ดให้สะอาด

  ข้อควรระวัง: ห้ามใช้ครีม แอลกอฮอล์ เบนซิน ทินเนอร์ หรือน้ำยาเคมีสำหรับทำความสะอาด

การเก็บโปรเจคเตอร์

หากคุณต้องเก็บโปรเจคเตอร์เป็นเวลานานๆ โปรด:

- ตรวจสอบว่าอุณหภูมิและความชื้นในบริเวณที่จัดเก็บอยู่ภายในช่วงที่กำหนด
- ดึงขาตั้งปรับมุมทั้งหมดเข้า
- นำแบตเตอรี่ออกจากรีโมทคอนโทรล
- จัดเก็บเครื่องโปรเจคเตอร์ลงในกล่องบรรจุภัณฑ์ใส่เครื่องเดิมหรือกล่องลักษณะเดียวกัน

คำประกาศเกี่ยวกับความรับผิดชอบ

- ViewSonic® ไม่แนะนำให้ใช้น้ำยาทำความสะอาดที่มีส่วนผสมของแอมโมเนียหรือแอลกอฮอล์บนเลนส์หรือตัวเครื่อง น้ำยาทำความสะอาดเคมีบางตัว ได้รับการรายงานว่าทำให้เลนส์และ/หรือตัวเครื่องของโปรเจคเตอร์เสียหาย
- ViewSonic® จะไม่รับผิดชอบต่อความเสียหายที่เกิดจากการใช้น้ำยาทำความสะอาดที่มีส่วนผสมของแอมโมเนียหรือแอลกอฮอล์

ข้อมูลแหล่งกำเนิดแสง

ส่วนนี้จะช่วยให้เข้าใจดีขึ้นเกี่ยวกับแหล่งกำเนิดแสงโปรเจคเตอร์ของคุณ

ชั่วโมงใช้งานแหล่งกำเนิดแสง

เมื่อโปรเจคเตอร์กำลังทำงานอยู่ ตัวจับเวลาภายในเครื่องจะคำนวณระยะเวลาการใช้แหล่งกำเนิดแสง (เป็นชั่วโมง) โดยอัตโนมัติ

เพื่อตรวจดูข้อมูลชั่วโมงแหล่งแสง:

1. กด **Menu** เพื่อเปิดเมนู OSD และไปยัง: **ขั้นสูง > การตั้งค่าแหล่งแสง > ข้อมูลชั่วโมงแหล่งแสง**
2. กด **Enter** และหน้า **ข้อมูลชั่วโมงแหล่งแสง** จะปรากฏขึ้น
3. กด **Exit** เพื่อออกจากเมนูนี้

การยืดอายุแหล่งกำเนิดแสง

เพื่อให้แหล่งกำเนิดแสงนี้มีอายุการใช้งานนานขึ้น คุณสามารถทำการตั้งค่าดังต่อไปนี้บนเมนู OSD

การตั้งค่าโหมดแหล่งแสง

การตั้งค่าโปรเจคเตอร์ในโหมด **Eco, Dynamic Eco,** หรือ **ซุปเปอร์อีโค+** ลดการเกิดเสียงรบกวนของระบบ, ลดการใช้พลังงาน และยืดอายุการทำงานของแหล่งกำเนิดแสง

โหมดแหล่งแสง	คำอธิบาย
ปกติ	ให้ความสว่างของแหล่งกำเนิดแสงเต็มที่
Eco	ลดการใช้พลังงานของแหล่งกำเนิดแสงลง 20% และลดความสว่างลงและลดเสียงรบกวนจากพัดลม
Dynamic Eco	ลดการใช้พลังงานของแหล่งกำเนิดแสงลงสูงสุดถึง 30% ขึ้นอยู่กับระดับความสว่างของเนื้อหา
ตั้งเอง	อนุญาตให้คุณปรับพลังงานแหล่งกำเนิดแสงเพื่อยืดอายุแหล่งกำเนิดแสงและลดเสียงรบกวนจากพัดลม

เพื่อตั้งค่าโหมดแหล่งแสง เปิดเมนู OSD และไปยัง: **ขั้นสูง > การตั้งค่าแหล่งแสง > โหมดแหล่งแสง** และกด ◀/▶ เพื่อเลือกและกด **Enter**

การตั้งค่าปิดเครื่องอัตโนมัติ

วิธีนี้ช่วยให้โปรเจคเตอร์ปิดอัตโนมัติหลังจากช่วงเวลาที่กำหนดเมื่อไม่มีการตรวจพบแหล่งสัญญาณเข้า

เปิดเมนู OSD และไปยัง: **การจัดการพลังงาน > พลังงานสมาร์ท > ปิดเครื่องอัตโนมัติ** และกด ◀/▶ เพื่อปิดหรือปรับเวลา

> ข้อมูลเกี่ยวกับข้อบังคับและบริการ

ข้อมูลการปฏิบัติตามข้อบังคับ

ส่วนนี้กล่าวถึงข้อกำหนดและคำแถลงที่เกี่ยวข้องทั้งหมดที่เกี่ยวข้องกับข้อบังคับ การใช้งานที่เกี่ยวข้องที่ได้รับการยืนยันจะอ้างอิงถึงป้ายชื่อแผ่นป้ายและเครื่องหมายที่เกี่ยวข้องบนตัวเครื่อง

คำชี้แจงการปฏิบัติตามข้อบังคับของ FCC

อุปกรณ์นี้สอดคล้องกับส่วนที่ 15 ของกฎ FCC การใช้งานขึ้นอยู่กับเงื่อนไขสองข้อต่อไปนี้: (1) อุปกรณ์นี้ต้องไม่ก่อให้เกิดสัญญาณรบกวนที่เป็นอันตรายและ (2) อุปกรณ์นี้ต้องรับสัญญาณรบกวนรวมถึงสัญญาณรบกวนที่อาจทำให้เกิดการใช้งานที่ไม่พึงประสงค์ อุปกรณ์นี้ได้ถูกทดสอบและพิสูจน์ว่าเป็นไปตามข้อจำกัดของอุปกรณ์ดิจิตอลคลาส B ตามส่วนที่ 15 ของข้อบังคับ FCC

ข้อจำกัดเหล่านี้ได้ออกแบบมาเพื่อให้เกิดมาตรการป้องกันที่ดีต่อข้อรบกวนที่เป็นอันตรายใดๆสำหรับการติดตั้งไว้ใช้งานภายในที่พักอาศัย อุปกรณ์นี้ก่อให้เกิด ใช้ และสามารถแผ่พลังงานคลื่นความถี่วิทยุได้ และหากอุปกรณ์ดังกล่าวไม่ได้รับการติดตั้งและใช้งานตามคำแนะนำ อาจก่อให้เกิดคลื่นรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการสื่อสารทางคลื่นวิทยุได้ อย่างไรก็ตาม ไม่อาจรับประกันได้ว่าจะไม่มีคลื่นรบกวนจากการติดตั้งอุปกรณ์นี้ หากอุปกรณ์นี้มีคลื่นรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการรับสัญญาณคลื่นวิทยุหรือโทรทัศน์จริง ซึ่งสามารถตรวจสอบได้จากการเปิด/ปิดอุปกรณ์นี้ ขอแนะนำให้ผู้ใช้แก้ไขปัญหาดังกล่าวด้วยวิธีการใดวิธีการหนึ่งดังต่อไปนี้

- ปรับทิศทางหรือตำแหน่งของเสาอากาศรับสัญญาณ
- วางอุปกรณ์และเครื่องรับให้มีระยะห่างจากกันเพิ่มมากขึ้น
- ต่ออุปกรณ์เข้ากับเต้าเสียบที่มีวงจรแตกต่างจากวงจรเต้าเสียบของเครื่องรับ
- ปรึกษาตัวแทนจำหน่ายหรือช่างเทคนิคด้านวิทยุ/โทรทัศน์ที่มีประสบการณ์เพื่อขอความช่วยเหลือ

คำเตือน: คุณควรระมัดระวังว่าการเปลี่ยนแปลงหรือดัดแปลงที่ไม่ได้รับการเห็นชอบโดยผู้ที่มีหน้าที่รับผิดชอบเรื่องการปฏิบัติตามข้อบังคับอาจทำให้สิทธิ์ในการใช้งานอุปกรณ์ของคุณสิ้นสุด

แถลงการณ์อุตสาหกรรมแคนาดา

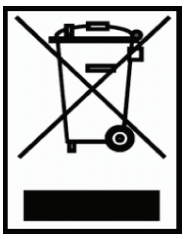
CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

ความสอดคล้อง CE สำหรับประเทศในยุโรป

CE อุปกรณ์ดังกล่าวสอดคล้องกับ EMC Directive 2014/30/EU และ Low Voltage Directive 2014/35/EU

ข้อมูลต่อไปนี้มีไว้สำหรับประเทศสมาชิก EU:

เครื่องหมายที่แสดงทางด้านขวาสอดคล้องกับข้อบังคับเกี่ยวกับขยะอิเล็กทรอนิกส์ และ Electronic Equipment Directive 2012/19/EU (WEEE) เครื่องหมาย ระบุข้อกำหนดที่จะไม่ทิ้งอุปกรณ์ดังกล่าวเป็น ขยะทั่วไปที่ไม่ได้คัดแยก แต่ให้ใช้ระบบการส่งคืนและการเก็บรวบรวม ตามกฎหมายท้องถิ่น



ประกาศการปฏิบัติตามข้อบังคับ RoHS2

ผลิตภัณฑ์นี้ได้รับการออกแบบและผลิตตาม Directive 2011/65/EU ของรัฐสภายุโรปและคณะมนตรีว่าด้วยการจำกัดการใช้สารอันตรายบางชนิดในอุปกรณ์ไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์ (RoHS2 Directive) และถือว่าสอดคล้องกับค่าความเข้มข้นสูงสุดที่ออกโดยคณะกรรมการการปรับตัวทางเทคนิคยุโรป (TAC) ที่แสดงด้านล่าง:

สาร	ความเข้มข้นสูงสุดที่เสนอ	ความเข้มข้นจริง
แคดเมียม (Cd)	0.01%	< 0.01%
ตะกั่ว (Pb)	0.1%	< 0.1%
ปรอท (Hg)	0.1%	< 0.1%
เฮกซะวาเลนต์โครเมียม (Cr6+)	0.1%	< 0.1%
โพลิโบรมิเนตไบฟีนิล (PBB)	0.1%	< 0.1%
โพลิโบรมิเนตไดฟีนิลเอสเทอร์ส (PBDE)	0.1%	< 0.1%
Bis (2-Ethylhexyl) พาทาเลต (DEHP)	0.1%	< 0.1%
เบนซิลบิวทิลพทาเลต (BBP)	0.1%	< 0.1%
ไดบิวทิลพาทาเลต (DBP)	0.1%	< 0.1%
ไดไอโซบิวทิลพาทาเลต (DIBP)	0.1%	< 0.1%

ส่วนประกอบบางอย่างของผลิตภัณฑ์ดังกล่าวข้างต้นได้รับการยกเว้นภายใต้ภาคผนวก III ของ RoHS2 Directives ดังที่ระบุไว้ด้านล่าง:

- ปรอทในหลอดนีออนแคโทดเย็นและหลอดฟลูออเรสเซนต์ภายนอก (CCFL และ EEFL) สำหรับวัตถุประสงค์พิเศษไม่เกิน (ต่อหลอด):
  - » ความยาวสั้น (500 มม.): สูงสุด 3.5 มก. ต่อหลอด
  - » ความยาวปานกลาง (> 500 มม. และ 1,500 มม.): สูงสุด 5 มก. ต่อหลอด
  - » ความยาวยาว (> 1,500 มม.): สูงสุด 13 มก. ต่อหลอด
- ตะกั่วในหลอดแสงแคโทด
- ตะกั่วในแก้วของหลอดฟลูออเรสเซนต์ไม่เกิน 0.2% โดยน้ำหนัก
- ตะกั่วเป็นองค์ประกอบโลหะผสมในอลูมิเนียมที่มีตะกั่วสูงสุดถึง 0.4% โดยน้ำหนัก
- โลหะผสมทองแดงที่มีตะกั่วสูงสุดถึง 4% โดยน้ำหนัก
- ตะกั่วในตัวบัดกรีที่มีอุณหภูมิหลอมเหลวสูง (เช่นโลหะผสมตะกั่วที่ประกอบด้วยตะกั่ว 85% โดยน้ำหนักหรือมากกว่า)
- ส่วนประกอบทางไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์ที่มีสารตะกั่วในแก้วหรือเซรามิกนอกเหนือจากเซรามิกอิเล็กทริกในตัวเก็บประจุเช่นอุปกรณ์เพียซโซ่อิเล็กทรอนิกส์หรือในสารประกอบแก้วหรือเซรามิกเมทริกซ์

ข้อจำกัดของอินเดียสำหรับวัตถุอันตราย

ประกาศการจำกัดวัตถุอันตราย (อินเดีย) ผลิตภัณฑ์นี้เป็นไปตามข้อบังคับ "India

E-waste Rule 2011" และห้ามการใช้ตะกั่ว, ปรอท, โครเมียมเฮกซะวาเลนต์, โพลิโบรมิเนตไบฟีนิลหรือโพลิโบรมิเนตไดฟีนิลเอสเทอร์สในระดับความเข้มข้นเกิน 0.1% น้ำหนักและ 0.01% น้ำหนักสำหรับแคดเมียม ยกเว้นสำหรับข้อยกเว้นในกำหนดรายการ 2 ของกฎนี้

การกำจัดผลิตภัณฑ์เมื่อสิ้นสุดอายุผลิตภัณฑ์
ViewSonic® เคารพต่อสิ่งแวดล้อมและมุ่งมั่นที่จะสร้างการทำงานและการใช้ชีวิตที่เป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม ขอบคุณที่เป็นส่วนหนึ่งของการใช้คอมพิวเตอร์ที่ชาญฉลาดกว่าและเป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อมมากกว่า โปรดแวะชม
เว็บไซต์ ViewSonic® เพื่อเรียนรู้เพิ่มเติม

สหรัฐอเมริกาและแคนาดา:
http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/

ยุโรป:
http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/

ข้อมูลลิขสิทธิ์

ลิขสิทธิ์© ViewSonic® Corporation, 2020 สงวนลิขสิทธิ์

Microsoft, Windows และโลโก้ Windows เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Microsoft Corporation ในสหรัฐอเมริกาและประเทศอื่น ๆ

ViewSonic® และโลโก้รูปนกทั้งสามเป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ ViewSonic® Corporation

VESA เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Video Electronics Standards Association DPMS และ DDC เป็นเครื่องหมายการค้าของ VESA

คำประกาศเกี่ยวกับความรับผิดชอบ: ViewSonic® Corporation จะไม่รับผิดชอบต่อข้อผิดพลาดทางเทคนิคหรือการแก้ไขหรือการละเว้นที่มีอยู่ในที่นี้; หรือสำหรับความเสียหายที่เกิดขึ้นโดยบังเอิญหรือเป็นผลสืบเนื่องมาจากการจัดหาวัสดุนี้ หรือประสิทธิภาพการทำงานหรือการใช้ผลิตภัณฑ์นี้

เพื่อประโยชน์ในการปรับปรุงผลิตภัณฑ์อย่างต่อเนื่อง ViewSonic® Corporation ขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงรายละเอียดผลิตภัณฑ์โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบ ข้อมูลในเอกสารนี้อาจเปลี่ยนแปลงได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

ห้ามคัดลอก, ทำซ้ำหรือส่งข้อมูลส่วนใดส่วนหนึ่งของเอกสารนี้เพื่อวัตถุประสงค์ใด ๆ โดยไม่ได้รับอนุญาตเป็นลายลักษณ์อักษรจาก ViewSonic® Corporation

การบริการลูกค้า

สำหรับการสนับสนุนทางเทคนิคหรือบริการผลิตภัณฑ์ ดูตารางด้านล่างหรือติดต่อผู้ค้าปลีกของคุณ

หมายเหตุ: คุณจะต้องมีหมายเลขซีเรียลของผลิตภัณฑ์

ประเทศ/ภูมิภาค	เว็บไซต์	ประเทศ/ภูมิภาค	เว็บไซต์
เอเชียแปซิฟิกและแอฟริกา			
ออสเตรเลีย	www.viewsonic.com/au/	บังคลาเทศ	www.viewsonic.com/bd/
中国 (จีน)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
ฮ่องกง (อังกฤษ)	www.viewsonic.com/hk-en/	อินเดีย	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	อิสราเอล	www.viewsonic.com/il/
日本 (ญี่ปุ่น)	www.viewsonic.com/jp/	เกาหลี	www.viewsonic.com/kr/
มาเลเซีย	www.viewsonic.com/my/	ตะวันออกกลาง	www.viewsonic.com/me/
เมียนม่าร์	www.viewsonic.com/mm/	เนปาล	www.viewsonic.com/np/
นิวซีแลนด์	www.viewsonic.com/nz/	ปากีสถาน	www.viewsonic.com/pk/
ฟิลิปปินส์	www.viewsonic.com/ph/	สิงคโปร์	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (ไต้หวัน)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	แอฟริกาใต้และมอริเชียส	www.viewsonic.com/za/
อเมริกา			
สหรัฐ	www.viewsonic.com/us	แคนาดา	www.viewsonic.com/us
ลาตินอเมริกา	www.viewsonic.com/la		
ยุโรป			
ยุโรป	www.viewsonic.com/eu/	ฝรั่งเศส	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
สหราชอาณาจักร	www.viewsonic.com/uk/		

การรับประกันภายใต้ข้อจำกัด

โปรเจคเตอร์ ViewSonic®

การรับประกันครอบคลุมอะไรบ้าง:

ViewSonic รับประกันให้ผลิตภัณฑ์ว่าปราศจากข้อบกพร่องด้านวัสดุและการประกอบภายใต้การใช้งานปกติในช่วงระยะเวลาการรับประกัน หากผลิตภัณฑ์นี้ได้รับการพิสูจน์ว่าบกพร่องในด้านวัสดุหรือการผลิตในช่วงระยะเวลาการรับประกัน ViewSonic จะซ่อมแซมหรือเปลี่ยนผลิตภัณฑ์นี้ด้วยผลิตภัณฑ์ที่คล้ายคลึงกัน ผลิตภัณฑ์หรือชิ้นส่วนที่เปลี่ยนให้อาจรวมถึงชิ้นส่วนหรือส่วนประกอบที่ผลิตใหม่หรือซ่อมแซมใหม่

การรับประกันทั่วไปภายใต้ข้อจำกัดสาม (3) ปี

เป็นไปตามการรับประกันภายใต้ข้อจำกัดหนึ่ง (1) ปีที่กำหนดไว้ด้านล่าง, อเมริกาเหนือและอเมริกาใต้: รับประกันสาม (3) ปีสำหรับชิ้นส่วนทั้งหมดไม่รวมหลอดไฟ, สาม (3) ปีสำหรับแรงงาน, และหนึ่ง (1) ปีสำหรับหลอดไฟเดิมจากวันที่ซื้อของผู้บริโภคครั้งแรก

ภูมิภาคหรือประเทศอื่น ๆ: โปรดตรวจสอบกับตัวแทนจำหน่ายในพื้นที่ของคุณหรือสำนักงาน ViewSonic ในพื้นที่สำหรับข้อมูลการรับประกัน

การรับประกันภายใต้เงื่อนไขหนึ่ง (1) ปีสำหรับการใช้งานหนัก:

ภายใต้การการใช้งานหนัก ที่การใช้งานโปรเจคเตอร์นี้รวมถึงการใช้งานเฉลี่ยรายวันมากกว่าสิบสี่ (14) ชั่วโมง, อเมริกาเหนือและอเมริกาใต้ รับประกันหนึ่ง (1) ปีสำหรับชิ้นส่วนทั้งหมดไม่รวมหลอดไฟหนึ่ง (1) ปีสำหรับค่าแรงและเก้าสิบ (90) วันสำหรับหลอดไฟเดิมจากวันที่ซื้อของผู้บริโภคครั้งแรก; ยุโรป: รับประกันหนึ่ง (1) ปีสำหรับชิ้นส่วนทั้งหมดไม่รวมหลอดไฟหนึ่ง (1) ปีสำหรับค่าแรงและเก้าสิบ (90) วันสำหรับหลอดไฟเดิมจากวันที่ซื้อของผู้บริโภคครั้งแรก

ภูมิภาคหรือประเทศอื่น ๆ: โปรดตรวจสอบกับตัวแทนจำหน่ายในพื้นที่ของคุณหรือสำนักงาน ViewSonic ในพื้นที่สำหรับข้อมูลการรับประกัน

การรับประกันหลอดไฟขึ้นอยู่กับข้อกำหนดและเงื่อนไขการตรวจสอบและการอนุมัติใช้กับหลอดไฟที่ติดตั้งจากผู้ผลิตเท่านั้น หลอดไฟเสริมทั้งหมดที่ซื้อแยกต่างหากรับประกันเป็นเวลา 90 วัน

การรับประกันนี้ปกป้องใครบ้าง:

การรับประกันนี้มีผลเฉพาะผู้ซื้อรายแรกเท่านั้น

สิ่งที่การรับประกันนี้ไม่ครอบคลุม:

1. ผลิตภัณฑ์ใด ๆ ที่หมายเลขซีเรียลถูกลบล้าง, แก้ไขหรือนำออก
2. ความเสียหาย, การเสื่อมสภาพ, ความล้มเหลวหรือความผิดปกติที่เกิดจาก:
   a. อุบัติเหตุ, การละเมิด, การใช้งานในทางที่ผิด, การละเลย, ไฟไหม้, โดนน้ำ, ฟ้าผ่าหรือเหตุจากธรรมชาติ, การบำรุงรักษาที่ไม่เหมาะสม, การดัดแปลงผลิตภัณฑ์ที่ไม่ได้รับอนุญาต หรือการไม่ได้ใช้งานตามคำแนะนำที่ให้กับผลิตภัณฑ์นี้
   b. การใช้งานนอกเหนือข้อกำหนดของผลิตภัณฑ์
   c. การใช้งานผลิตภัณฑ์นอกเหนือจากการใช้งานตามปกติหรือไม่อยู่ในสภาวะปกติ
   d. การซ่อมแซมหรือความพยายามซ่อมแซมโดยผู้ที่ไม่ได้รับอนุญาตโดย ViewSonic
   e. ความเสียหายใด ๆ ของผลิตภัณฑ์เนื่องจากการจัดส่ง
   f. การทิ้งหรือการติดตั้งผลิตภัณฑ์
   g. สาเหตุจากภายนอกของผลิตภัณฑ์ เช่นความผันผวนของพลังงานไฟฟ้าหรือความล้มเหลวในการจ่ายพลังงานไฟฟ้า
   h. การใช้วัสดุสิ้นเปลืองหรือชิ้นส่วนที่ไม่เป็นไปตามข้อกำหนดของ ViewSonic
   i. การสึกหรอตามปกติ
   j. สาเหตุอื่นใดที่ไม่เกี่ยวข้องกับข้อบกพร่องของผลิตภัณฑ์
3. การทิ้ง, การติดตั้งและค่าธรรมเนียมในการบริการ

วิธีรับบริการ:

1. สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับการรับบริการภายใต้การรับประกัน โปรดติดต่อฝ่ายสนับสนุนลูกค้าของ ViewSonic (โปรดดูที่หน้า "การสนับสนุนลูกค้า") คุณจะต้องระบุหมายเลขซีเรียลของผลิตภัณฑ์ของคุณ
2. ในการขอรับบริการภายใต้การรับประกันคุณจะต้องให้ (a) สลิปการขายตามวันที่ดั้งเดิม (b) ชื่อของคุณ (c) ที่อยู่ของคุณ (d) คำอธิบายปัญหา และ (e) หมายเลขซีเรียลของผลิตภัณฑ์
3. นำหรือจัดส่งผลิตภัณฑ์นี้โดยจ่ายค่าส่งล่วงหน้าในบรรจุภัณฑ์ดั้งเดิมไปยังศูนย์บริการ ViewSonic ที่ได้รับอนุญาต หรือส่งไปยัง ViewSonic
4. สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมหรือชื่อของศูนย์บริการของ ViewSonic ที่ใกล้ที่สุด โปรดติดต่อ ViewSonic

เงื่อนไขการรับประกันโดยนัย:

ไม่มีการรับประกัน ไม่ว่าจะโดยชัดแจ้งหรือโดยนัย เกินกว่ารายละเอียดที่ระบุไว้ในที่นี้ รวมถึงการรับประกันโดยนัยของความสามารถเชิงพาณิชย์และความเหมาะสมสำหรับวัตถุประสงค์เฉพาะ

การยกเว้นความเสียหาย:
ความรับผิดชอบของ ViewSonic จำกัดเฉพาะค่าใช้จ่ายในการซ่อมแซมหรือเปลี่ยนผลิตภัณฑ์ ViewSonic จะไม่รับผิดชอบต่อ:

1. ความเสียหายต่อทรัพย์สินอื่นที่เกิดจากข้อบกพร่องในผลิตภัณฑ์, ความเสียหายอันเกิดจากความไม่สะดวก, การสูญเสียการใช้ผลิตภัณฑ์, การสูญเสียเวลา, การสูญเสียกำไร, การสูญเสียโอกาสทางธุรกิจ, การสูญเสียความนิยม, การรบกวนความสัมพันธ์ทางธุรกิจหรือการสูญเสียเชิงพาณิชย์อื่น ๆ แม้ว่าจะได้รับคำแนะนำถึงความเป็นไปได้ของความเสียหายดังกล่าวแล้ว
2. ความเสียหายอื่น ๆ ไม่ว่าจะโดยบังเอิญหรือความเสียหายที่เป็นผลสืบเนื่อง
3. การเรียกร้องใด ๆ ต่อลูกค้าโดยบุคคลอื่น

ผลของกฎหมายท้องถิ่น:
การรับประกันนี้มอบสิทธิ์ตามกฎหมายเฉพาะให้กับคุณ และคุณอาจมีสิทธิ์อื่น ๆ อีก ซึ่งมีความแตกต่างกันไปในแต่ละท้องถิ่น หน่วยงานปกครองส่วนท้องถิ่นบางแห่งไม่อนุญาตให้มีข้อจำกัดในการรับประกันโดยนัยและ/หรือไม่อนุญาตให้มีการยกเว้นความเสียหายที่เกิดขึ้นโดยบังเอิญหรือความเสียหายที่เป็นผลสืบเนื่อง ดังนั้นข้อ จำกัดและการยกเว้นข้างต้นอาจไม่มีผลกับคุณ

การขายนอกสหรัฐอเมริกาและแคนาดา:
สำหรับข้อมูลการรับประกันและบริการเกี่ยวกับผลิตภัณฑ์ ViewSonic ที่ขายนอกสหรัฐอเมริกาและแคนาดา โปรดติดต่อ ViewSonic หรือตัวแทนจำหน่าย ViewSonic ในพื้นที่ของคุณ

ระยะเวลาการรับประกันสำหรับผลิตภัณฑ์นี้ในจีนแผ่นดินใหญ่ (ยกเว้นฮ่องกง, มาเก๊า และไต้หวัน) เป็นไปตามข้อกำหนดและเงื่อนไขของใบรับประกันการบำรุงรักษา

สำหรับผู้ใช้ในยุโรปและรัสเซีย สามารถดูรายละเอียดทั้งหมดของการรับประกันได้ที่ www.viewsoniceurope.com ภายใต้ข้อมูลสนับสนุน/การรับประกัน

แม่แบบเงื่อนไขการรับประกันโปรเจคเตอร์ใน UG
VSC_TEMP_2005

ViewSonic®