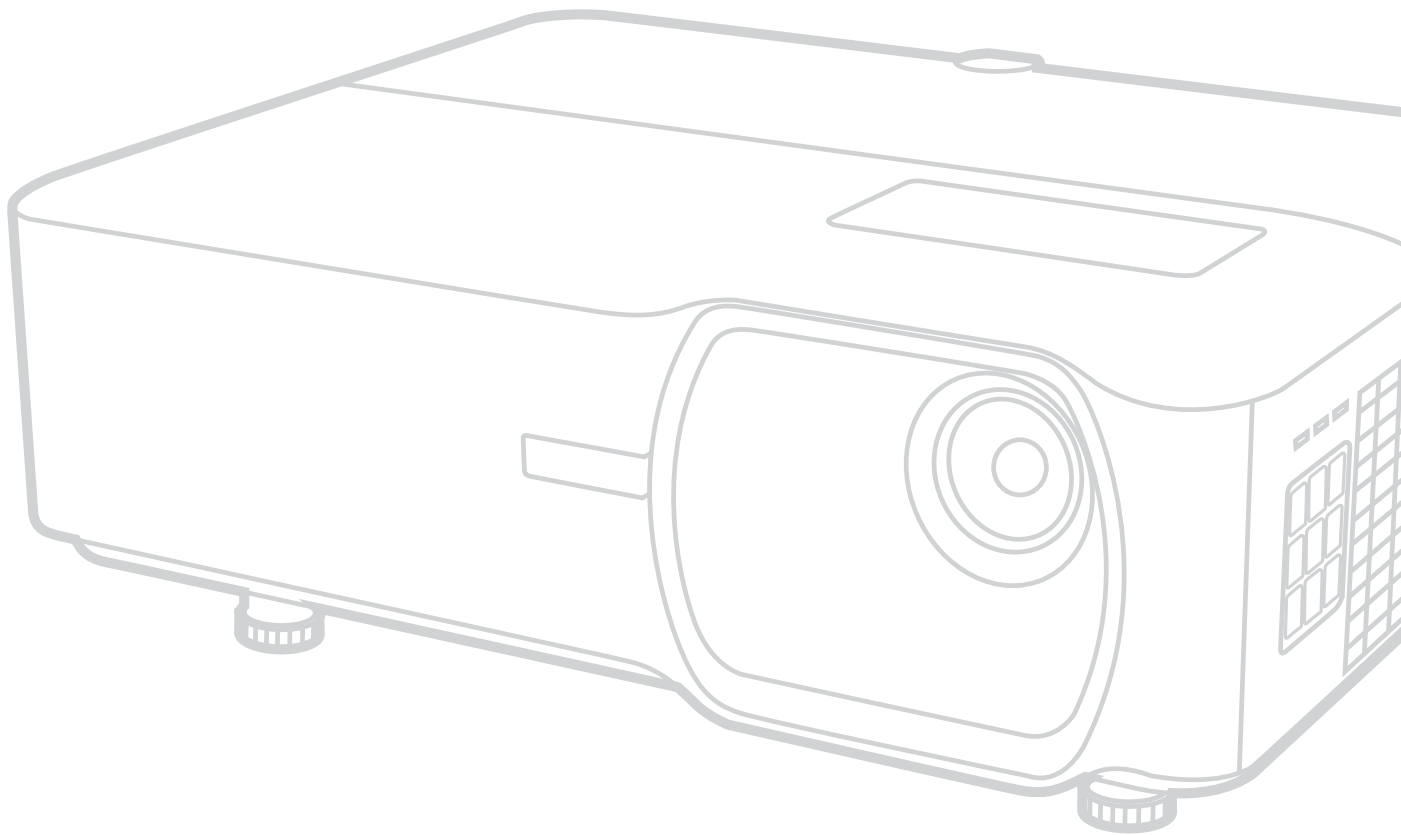


> **LS750WU/LS850WU/LS860WU**

Proyector

Guía de usuario



IMPORTANTE: Lea esta guía de usuario para obtener información importante sobre la instalación y el uso seguros del producto y para registrarlo para su mantenimiento en el futuro. La información sobre la garantía contenida en la guía de usuario describe la cobertura limitada que ofrece ViewSonic Corporation, y también se encuentra en nuestro sitio web <http://www.viewsonic.com> en inglés o en otros idiomas usando la casilla de selección regional de la esquina superior derecha de nuestro sitio web: “Antes de operar su equipo lea cuidadosamente las instrucciones en este manual”

Modelo N.º VS17804/VS17805/VS17889

Nombre del modelo: LS750WU/LS850WU/LS860WU

Gracias por elegir ViewSonic®

Como proveedor líder de soluciones visuales a nivel mundial, ViewSonic® está empeñada en superar las expectativas del mundo en cuanto a evolución tecnológica, innovación y simplicidad. En ViewSonic® creemos que nuestros productos pueden tener potencialmente un impacto positivo en todo el mundo, y estamos seguros de que el producto ViewSonic® que usted ha escogido le será de mucha utilidad.

Una vez más, ¡gracias por elegir ViewSonic®!

> Precauciones de seguridad - Generales

Lea las siguientes **Precauciones de seguridad** antes de empezar a usar el proyector.

- Guarde la guía de usuario en un lugar seguro para poder consultarla posteriormente.
- Lea todas las advertencias y siga todas las instrucciones.
- Deje un espacio libre de por lo menos 20" (50 cm) alrededor del proyector, para garantizar una ventilación adecuada.
- Coloque el proyector en un lugar bien ventilado. No coloque sobre el proyector nada que impida la disipación del calor.
- No coloque el proyector sobre una superficie desnivelada o inestable. El proyector puede caerse y averiarse o causar lesiones personales.
- No utilice el proyector si queda inclinado a un ángulo de más de 10° grados hacia la derecha o hacia la izquierda, o a un ángulo de más de 15° grados hacia delante o hacia atrás.
- No mire directamente a la lente del proyector mientras esté en funcionamiento. El intenso haz de luz puede dañarle los ojos.
- Abra siempre el obturador de la lente o quite la tapa de la lente cuando la fuente de luz del proyector esté encendida.
- No bloquee la lente de proyección con ningún objeto cuando el proyector esté en funcionamiento, ya que el objeto podría calentarse y deformarse e incluso causar un incendio.
- La fuente de luz se calienta mucho durante el funcionamiento. Deje que el proyector se enfríe durante 45 minutos aproximadamente antes de extraer el conjunto de la fuente de luz para cambiarla.
- No utilice fuentes de luz que hayan superado su vida útil. El uso excesivo de las fuentes de luz después de su vida útil podría llegar a romperlas, aunque esto no es frecuente.
- Nunca debe cambiar el conjunto de la fuente de luz ni ningún componente electrónico a menos que el proyector esté desenchufado.
- No intente desmontar el proyector. En el interior hay tensiones peligrosas que podrían provocar la muerte en caso de entrar en contacto con las piezas bajo tensión.
- Cuando desplace el proyector, tenga cuidado de que no se caiga ni se golpee.
- No coloque ningún objeto pesado sobre el proyector ni sobre los cables de conexión.
- No coloque el proyector verticalmente sobre un extremo. Si lo hace, el proyector puede caerse y averiarse o causar lesiones personales.
- Evite exponer el proyector a la luz solar directa o a otras fuentes de calor constante. No lo instale cerca de fuentes de calor tales como radiadores, rejillas de aire caliente, estufas u otros dispositivos (incluidos los amplificadores) que pueden aumentar la temperatura del proyector a niveles peligrosos.

- No coloque líquidos cerca ni encima del proyector. Si se derraman líquidos en el proyector, este podría fallar. Si el proyector se moja, desconéctelo de la toma de corriente de la pared y llame a su centro de servicios local para hacerlo reparar.
- Cuando el proyector está en funcionamiento, es posible que note que sale aire caliente y olor de la rejilla de ventilación. Esto es normal y no se considera un defecto.
- No intente eludir las disposiciones de seguridad del enchufe de tipo polarizado o con puesta a tierra. El enchufe polarizado tiene dos clavijas, una más ancha que la otra. El enchufe con puesta a tierra tiene dos clavijas y un tercer conector de tierra. La clavija más ancha y la tercera se suministran para su seguridad. Si el enchufe no encaja en la toma de corriente, procúrese un adaptador y no intente forzar el enchufe en la toma de corriente.
- Cuando conecte el enchufe a la toma de corriente, NO extraiga el conector de tierra. Compruebe siempre que el conector de tierra no haya sido EXTRAÍDO.
- Proteja el cable de corriente contra perforaciones o pellizcos, especialmente en el enchufe y en el punto en que sale del proyector.
- En algunos países, la tensión NO es estable. Este proyector ha sido diseñado para funcionar en modo seguro con una tensión comprendida entre 100 y 240 voltios de CA, pero podría averiarse si se producen subidas o bajadas repentinas de tensión de ± 10 voltios. En lugares en que pueda haber fluctuaciones o interrupciones de la tensión de red, se recomienda conectar el proyector a un estabilizador de tensión, un protector contra sobretensiones o un sistema de alimentación ininterrumpida (SAI).
- Si sale humo, se siente algún ruido anormal o un olor extraño, apague inmediatamente el proyector y llame a su distribuidor o a ViewSonic®. Es peligroso seguir usando el proyector.
- Utilice solo los acoplamientos/accesorios especificados por el fabricante.
- Desconecte el cable de corriente de la toma de CA si no va a utilizar el proyector durante un largo periodo.
- Todas las reparaciones deben ser realizadas por personal técnico cualificado.



PRECAUCIÓN: Este producto puede emitir radiaciones ópticas peligrosas. Al igual que con cualquier fuente de luz brillante, no fije la vista en el haz de luz, RG2 IEC 62471-5:2015.

> Precauciones de seguridad - Montaje en el techo

Lea las siguientes **Precauciones de seguridad** antes de empezar a usar el proyector.

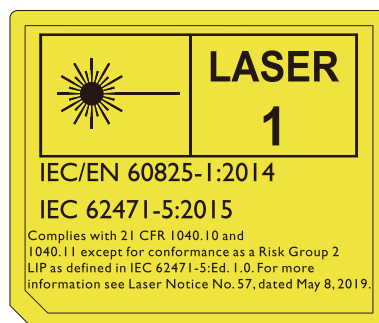
Si tiene la intención de instalar el proyector en el techo, le recomendamos encarecidamente que utilice un kit adecuado para el montaje del proyector en el techo y que se asegure de que el proyector quede instalado de forma segura y protegida.

Si no utiliza un kit adecuado para el montaje del proyector en el techo, se generará un riesgo para la seguridad, ya que el proyector puede caerse del techo debido a una sujeción incorrecta por haber utilizado tornillos de calibre o longitud incorrectos.

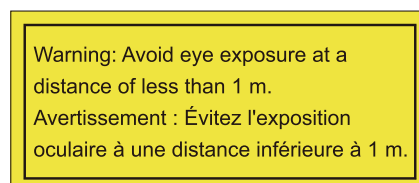
Puede adquirir un kit para el montaje del proyector en el techo en el lugar en el que haya adquirido el proyector. Asimismo, le recomendamos que adquiera un cable de seguridad separado y que lo conecte de forma segura tanto a la ranura para el candado antirrobo del proyector como a la base de la arandela de montaje en el techo. Esto desempeñará la función secundaria de sujetar el proyector en caso de que la sujeción de la abrazadera de montaje se suelte.

Advertencia sobre el láser

Este producto pertenece a la categoría de productos láser de CLASE I y cumple con la norma IEC 60825-1:2014.



Las advertencias anteriores sobre el láser se encuentran en la parte inferior de este aparato.



(Aplicable a todas las regiones excepto China)

- Advertencia: Es necesario supervisar a los niños que se encuentren cerca del aparato y no permitir nunca que miren directamente al rayo del proyector, independientemente de la distancia a la que se encuentren.
- Advertencia: Tenga cuidado cuando encienda el proyector con el mando a distancia si se encuentra frente a la lente de proyección.
- Advertencia: No utilice ningún tipo de aparato óptico, como prismáticos o telescopios, dentro del rayo.

> Contenido

Precauciones de seguridad - Generales..... 3

Introducción..... 10

Características 10

Volumen de suministro 10

Descripción del producto 11

Proyector..... 11

Controles y funciones..... 11

Puertos de conexión 12

Mando a distancia 13

Controles y funciones..... 13

Alcance efectivo del mando a distancia 14

Cambio de las pilas del mando a distancia 14

Instalación inicial..... 15

Selección del lugar 15

Dimensiones de proyección 16

LS750WU 16

Imagen 16:10 en una pantalla 16:10..... 16

Imagen 16:10 en una pantalla 4:3..... 17

LS850WU/LS860WU 18

LS850WU 19

Imagen 16:10 en una pantalla 16:10..... 19

Imagen 16:10 en una pantalla 4:3..... 19

LS860WU 20

Imagen 16:10 en una pantalla 16:10..... 20

Imagen 16:10 en una pantalla 4:3..... 20

Montaje del proyector..... 21

Impedir el uso no autorizado..... 22

Uso de la ranura de seguridad 22

Uso de la función de contraseña 23

Configuración de la contraseña 23

Cambiar la contraseña 24

Desactivación de la función de contraseña..... 24

Olvidar la contraseña 25

Procedimiento de recuperación de contraseña..... 25

Bloqueo de las teclas de control 26

Efectuar las conexiones	27
Conexión a la corriente eléctrica	27
Conexión a fuentes de vídeo	28
Conexión HDMI	28
Conexión de S-Vídeo	29
Conexión de vídeo compuesto	30
Conexión a fuentes informáticas	31
Conexión VGA.....	31
Conexión de salida VGA	31
Conexión de audio	32
Funcionamiento	33
Encender / Apagar el proyector	33
Puesta en marcha del proyector	33
Primera activación	33
Apagado del proyector.....	34
Seleccionar una fuente de entrada	35
Ajuste de la imagen proyectada	36
Ajuste de la altura del proyector y del ángulo de proyección.....	36
Ajuste automático de la imagen	36
Ajuste fino del tamaño y de la claridad de la imagen	36
Corrección de la deformación trapezoidal	37
Control de la imagen proyectada (LS850WU/LS860WU)	38
Ocultar la imagen	39
Control del proyector en un entorno LAN	40
Configuración del ajuste de control LAN	40
Control del proyector mediante un navegador web	42
Acerca de Crestron e-Control®	46
PJLink™, SNMP, AMX y Xpanel son formatos compatibles	49

Funciones del menú	50
Funcionamiento del menú general de presentación en pantalla (OSD).....	50
Árbol del menú de presentación en pantalla (OSD)	51
Menú PANTALLA.....	57
Menú IMAGEN.....	60
Menú GESTIÓN DE ENERGÍA	64
Menú BÁSICA.....	67
Menú AVANZADA	70
Menú SISTEMA	74
Menú INFORMACIÓN	76
Apéndice	77
Especificaciones.....	77
Dimensiones del proyector	78
Tabla de tiempos	78
RGB analógico	78
HDMI (PC).....	80
HDMI (Vídeo).....	81
Vídeo/S-Vídeo	81
Vídeo por componentes.....	82
Tabla de control IR.....	83
Código de dirección	84
Tabla de comandos RS-232	85
Asignación de pin	85
Interfaz	85
Tabla de comandos	85
Glosario	91
Resolución de problemas	94
Problemas comunes.....	94
Indicadores de LED	95
Mantenimiento.....	96
Precauciones generales.....	96
Limpieza de la lente.....	96
Limpieza de la carcasa.....	96
Almacenamiento del proyector.....	96
Exención de responsabilidad.....	96
Información sobre la fuente de luz.....	97
Tiempo de uso de la fuente de luz	97
Ampliación de la vida útil de la fuente de luz.....	97

Información reglamentaria y sobre servicios 98

Información sobre conformidad normativa	98
Declaración de conformidad FCC	98
Declaración de conformidad con el Ministerio de Industria de Canadá	98
Conformidad CE para países europeos	99
Declaración de conformidad con la directiva europea RUSP 2	99
Restricción de sustancias peligrosas en India.....	100
Eliminación del producto al final de su vida útil.....	100
Información sobre derechos de autor	101
Servicio al Cliente	102
Garantía limitada.....	103
Garantía limitada en México	106

> Introducción

Los ViewSonic LS750WU/LS850WU/LS860WU brillan en prácticamente cualquier entorno, gracias a sus 5000 lúmenes ANSI de proyección de alto brillo y claridad de resolución WUXGA. El proyector está equipado con la más reciente tecnología láser de fósforo, capaz de lograr hasta 20.000 horas de proyección sin mantenimiento y funcionamiento las 24 horas para ofrecer una solución fiable para uso público. Con señal trapezoidal de corrección H/V, ajuste de cuatro esquinas, desplazamiento H/V de la lente* y lente óptica integrada de 1,6 aumentos (solo en el LS850WU), ofrece una gran flexibilidad de colocación.

Perfectos para instalaciones creativas, estos proyectores incluyen una orientación de 360 grados y función vertical* que les permite ser instalados en casi cualquier posición y ángulo, desde el suelo hasta el techo. Junto con estas características, los ViewSonic LS750WU/LS850WU/LS860WU ofrecen opciones flexibles de conectividad, incluyendo una entrada HDBaseT de un cable* que permite a los proyectores recibir vídeo HD y audio sin comprimir en largas distancias (hasta 60 metros) a través de un único cable de red.

NOTA: *Solo los modelos LS850WU y LS860WU incluyen el desplazamiento H/V de la lente, la entrada HDBaseT y la orientación vertical.

Características

- Tecnología láser de fósforo de 2.ª generación
- Hasta 5000 lúmenes ANSI
- 20.000 horas de proyección sin mantenimiento
- Desplazamiento H/V de la lente*
- Receptor HDBaseT integrado*
- Proyección de 360 grados y función vertical*
- Funcionamiento las 24 horas

NOTA: *Solo los modelos LS850WU y LS860WU incluyen el desplazamiento H/V de la lente, la entrada HDBaseT y la orientación vertical.

Volumen de suministro

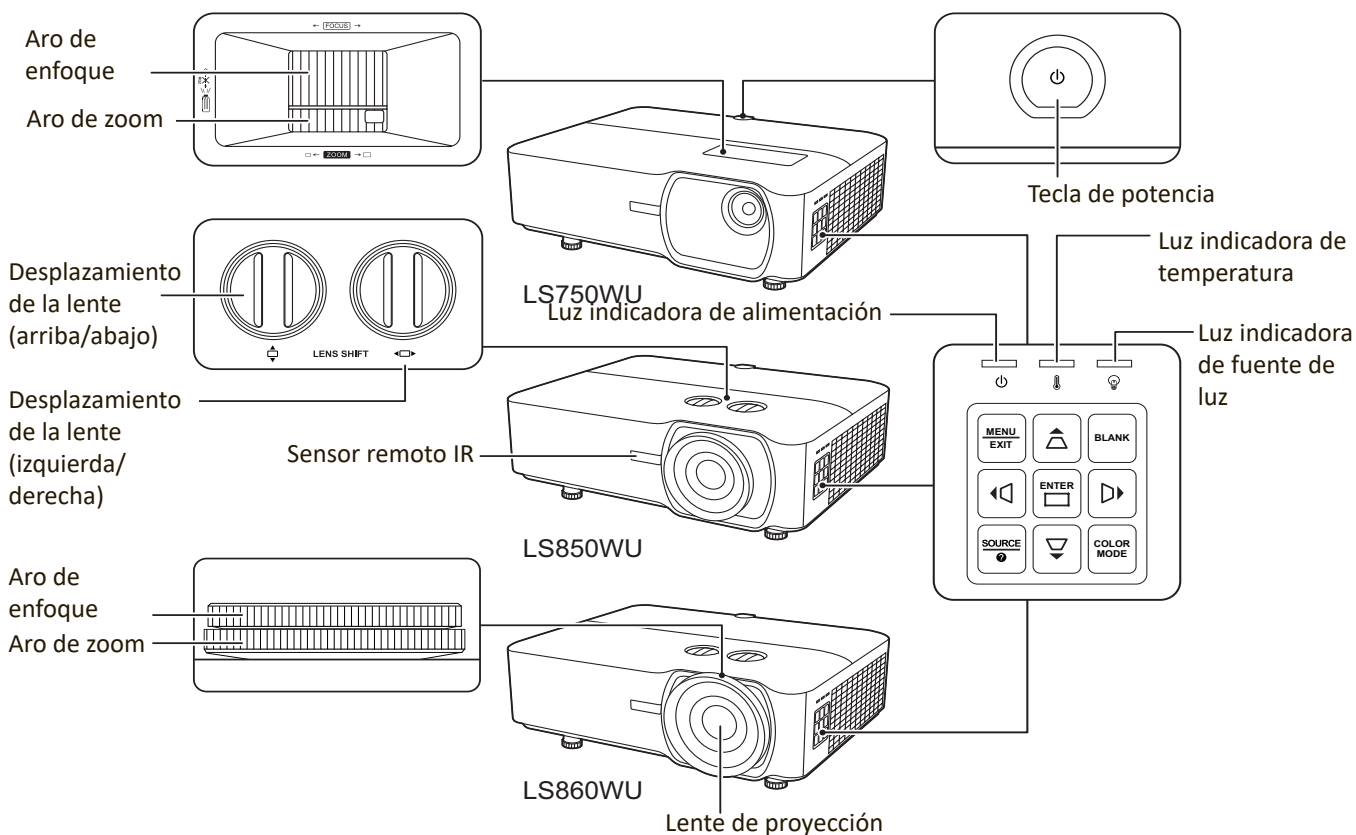
- Proyector
- Cable de alimentación
- Cable de vídeo
- Mando a distancia y pilas
- Guía de inicio rápido

NOTA: Los cables de alimentación y de vídeo incluidos en el volumen de suministro pueden variar según el país. Contacte con su revendedor local para más información.

Descripción del producto

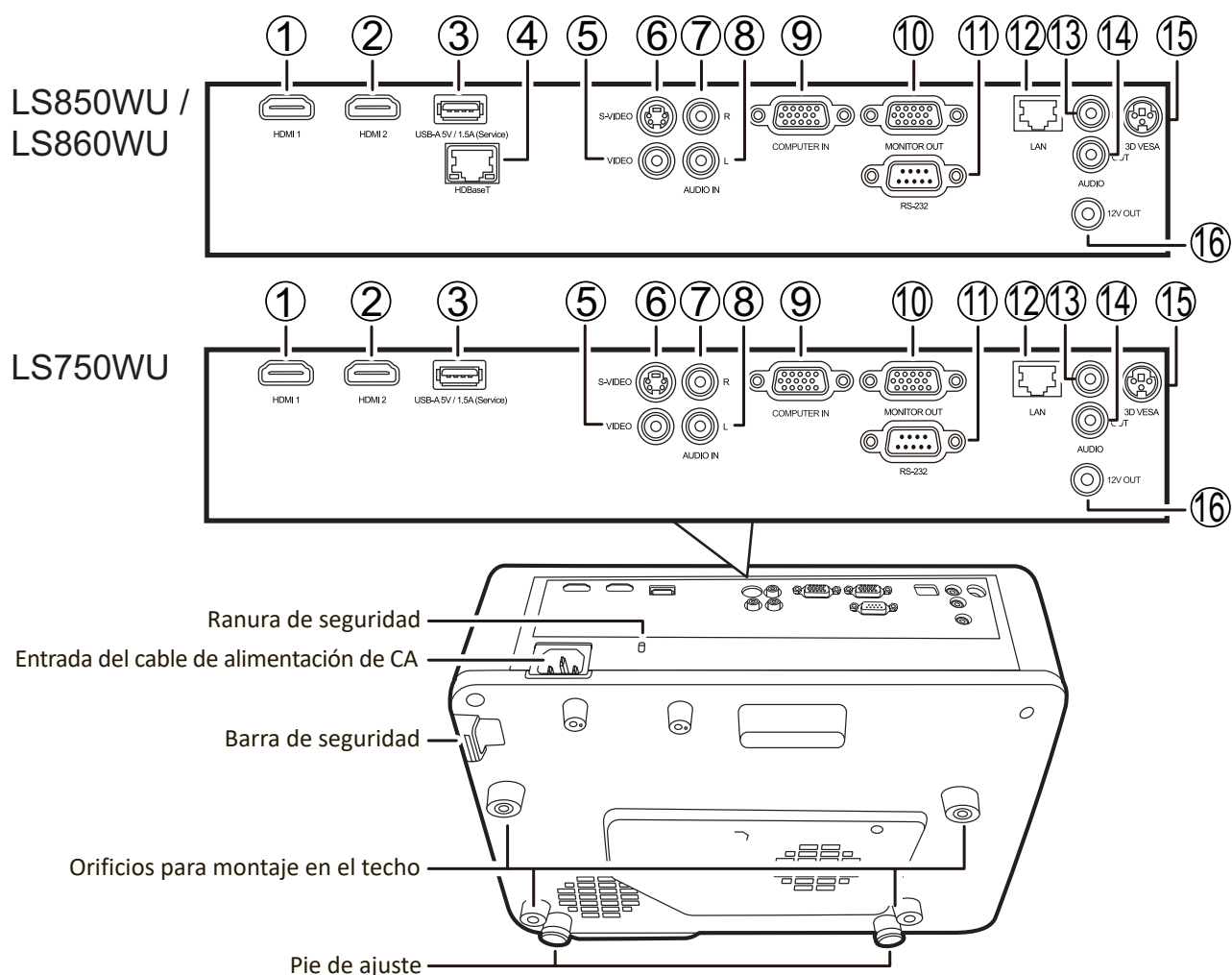
Proyector

Controles y funciones



Tecla	Descripción
[] Power (Alimentación)	Alterna el proyector entre modo de espera y encendido.
[///] Teclas de deformación trapezoidal	Corrigen manualmente las imágenes distorsionadas resultantes de una proyección en ángulo.
[///] Izquierda/Derecha/ Arriba/Abajo	Sirven para seleccionar los elementos del menú y hacer ajustes cuando el menú de presentación en pantalla (OSD) está activado.
Menu (Menú)/Exit (Salir)	Enciende o apaga el menú de presentación en pantalla (OSD).
Source (Fuente)	Muestra la barra de selección de la fuente de entrada.
(Ayuda)	Muestra el menú AYUDA si se mantiene pulsada durante 3 segundos.
Blank (En blanco)	Oculto la imagen de la pantalla.
Enter (Intro)	Ejecuta el elemento seleccionado del menú de presentación en pantalla (OSD) cuando este está activado.
[] Ajuste de esquinas	Muestra el menú Aj. esquina cuando el menú OSD no está activado.
Color Mode (Modo Color)	Muestra la barra de selección de modo de color.

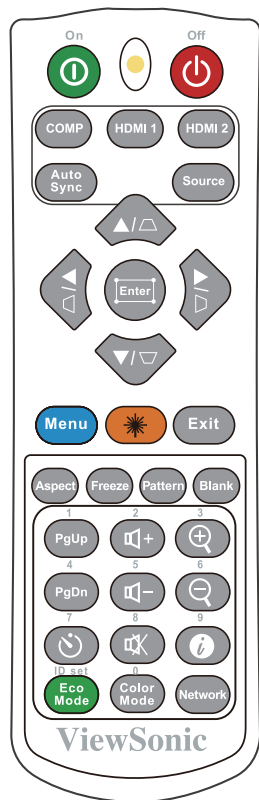
Puertos de conexión



Puerto	Descripción
[1] HDMI 1	Puerto HDMI.
[2] HDMI 2	Puerto HDMI.
[3] Salida USB de 5 V/1,5 A (servicio)	Puerto USB de tipo A para la alimentación de corriente y el mantenimiento.
[4] HDBase T	Puerto HDBaseT
[5] VÍDEO	Puerto de vídeo compuesto.
[6] S-VÍDEO	Puerto de S-Vídeo.
[7] ENTRADA DE AUDIO (izq.)	Toma de entrada de la señal de audio (izquierda)
[8] ENTRADA DE AUDIO (dcha.)	Toma de entrada de la señal de audio (derecha)
[9] ENTRADA DE ORDENADOR	Toma de entrada de la señal RGB (PC).
[10] SALIDA MONITOR	Toma de salida de la señal RGB (PC).
[11] RS-232	Puerto de control RS-232.
[12] RJ-45	Puerto LAN.
[13] ENTRADA DE AUDIO	Toma de entrada de la señal de audio.
[14] SALIDA DE AUDIO	Toma de salida de la señal de audio.
[15] VESA 3D	Puerto VESA 3D
[16] Salida de 12 V	Terminal de salida de CC de 12 V

Mando a distancia

Controles y funciones



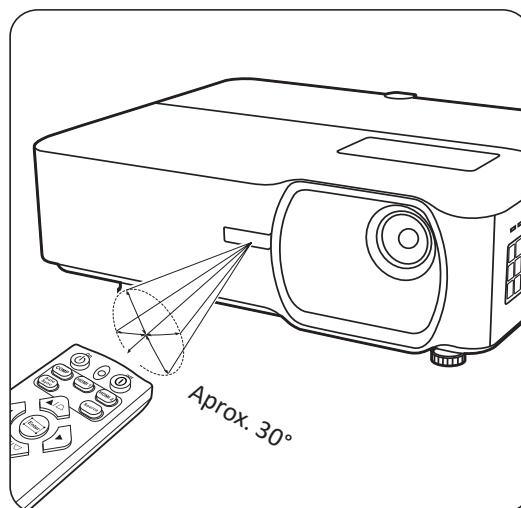
Botón	Descripción
① Activado/⏻ Desactivado	Cambia entre el modo de espera y el encendido.
COMP	Selecciona la fuente del puerto ENTRADA DE ORDENADOR para su visualización.
HDMI 1	Selecciona la fuente del puerto HDMI 1 para su visualización.
HDMI 2	Selecciona la fuente del puerto HDMI 2 para su visualización.
Auto Sync (Sincronización automática)	Determina automáticamente la mejor sincronización de imagen de la imagen visualizada.
Source (Fuente)	Muestra la barra de selección de la fuente.
[Trapezoidal] Teclas de deformación trapezoidal	Corrigen manualmente las imágenes distorsionadas resultantes de una proyección en ángulo.
Enter (Intro)	Ejecuta el elemento seleccionado en el menú OSD.

Botón	Descripción
[Esquina] (Ajuste de esquinas)	Muestra el menú Aj. esquina cuando el menú OSD no está activado.
◀ Izquierda/ ▶ Derecha ▲ Arriba/ ▼ Abajo	Selecciona los elementos deseados del menú y realiza ajustes.
Menu (Menú)	Enciende/apaga el menú de presentación en pantalla (OSD) o vuelve al menú OSD anterior.
☼ (Láser)	Emite una luz de puntero láser visible para las presentaciones.
Exit (Salir)	Salte y guarda la configuración del menú.
Aspect (Aspecto)	Muestra la barra de selección de relación de aspecto.
Freeze (Congelar)	Congela la imagen proyectada.
Pattern (Patrón)	Muestra el patrón de prueba integrado.
Blank (En blanco)	Oculto la imagen de la pantalla.
PgUp (Avanzar página) /PgDn (Retroceder página)	Hace funcionar el programa de software de visualización (en un PC conectado) que responde a comandos de avanzar/retroceder página (como Microsoft PowerPoint). NOTA: Solo está disponible cuando se selecciona una señal de entrada de PC.
⌚ (Temporizador de presentación)	Muestra el menú Temporizador de presentación .
Eco Mode (Modo Eco)	Selecciona el modo Eco .
🔊+ (Subir volumen)	Aumenta el nivel de volumen.
🔊- (Bajar volumen)	Reduce el nivel de volumen.
🔇 (Silencio)	Alterna la activación y la desactivación de audio.
Color Mode (Modo Color)	Muestra la barra de selección de modo de color.
⊕	Magnifica el tamaño de la imagen proyectada.
⊖	Reduce el tamaño de la imagen proyectada.
ℹ️ (INFORMACIÓN)	Muestra el menú INFORMACIÓN .
Network (Red)	Muestra el menú Ajuste control LAN .

Alcance efectivo del mando a distancia

Para garantizar la función correcta del mando a distancia, siga los siguientes pasos:

1. El mando a distancia debe colocarse a un ángulo de 30°, perpendicularmente al sensor o a los sensores del mando a distancia IR del proyector.
2. La distancia entre el mando a distancia y el o los sensores no debe superar los 8 m (aprox. 26 ft)



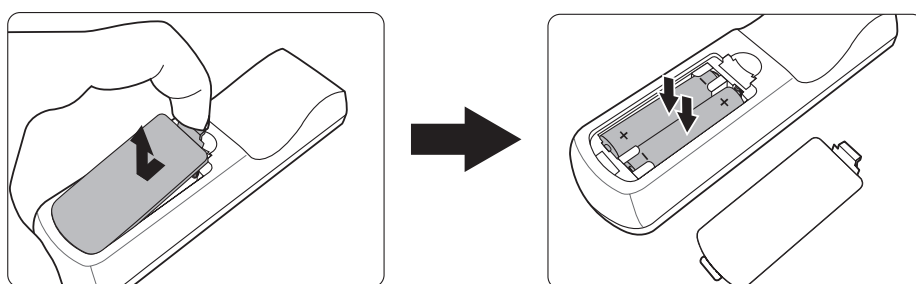
NOTA: Consulte la ilustración de la ubicación del o los sensores de infrarrojos (IR) del mando a distancia.

Cambio de las pilas del mando a distancia

1. Retire la tapa del compartimento de pilas de la parte trasera del mando a distancia presionando el asidero para el dedo y deslizándolo hacia abajo.
2. Saque las pilas que estén dentro (si las hubiese) y coloque otras dos pilas AA nuevas.

NOTA: Respete los polos de la pila según se indica.

3. Vuelva a colocar la tapa del compartimento de las pilas, alineándola con la base y presionándola para que encaje bien.



NOTA:

- No deje el control remoto ni las pilas en ningún lugar excesivamente caliente o húmedo.
- Sustitúyalas únicamente con el mismo tipo de pilas o un tipo equivalente recomendado por el fabricante de las pilas.
- Elimine las pilas usadas de acuerdo con las instrucciones del fabricante y la normativa medioambiental de su región.
- Si las pilas se agotan o si no va a utilizar el mando a distancia durante mucho tiempo, extraiga las pilas para evitar daños en el mando a distancia.

> Instalación inicial

En esta sección se proporcionan instrucciones detalladas para instalar el proyector.

Selección del lugar

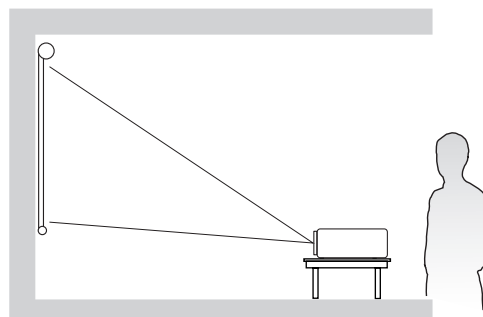
El lugar de instalación se decidirá sobre la base de las preferencias personales y la disposición de la sala. Tenga en cuenta lo siguiente:

- El tamaño y la posición de su pantalla.
- La ubicación de una toma de corriente adecuada.
- Ubicación y distancia entre el proyector y otros equipos.

El proyector ha sido diseñado para instalarlo con una de las ubicaciones siguientes:

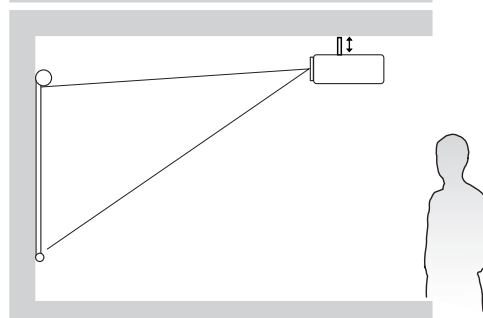
1. Frontal

El proyector se coloca cerca del suelo, delante de la pantalla.



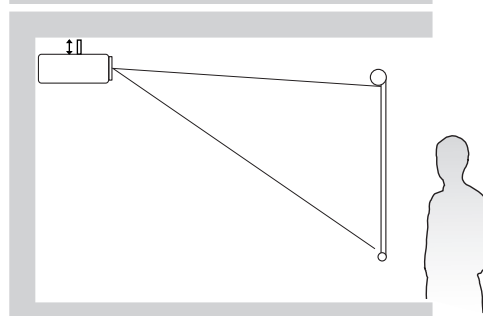
2. Frontal techo

El proyector está suspendido al revés, desde el techo, delante de la pantalla.



3. Posterior techo

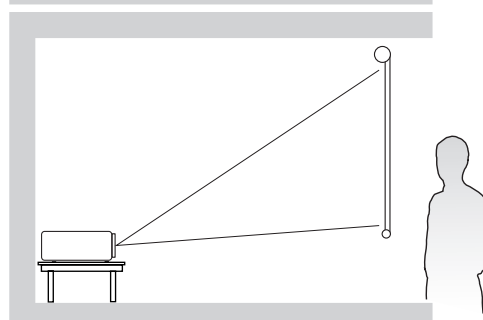
El proyector está suspendido al revés, desde el techo, detrás de la pantalla.



NOTA: Se requiere una pantalla especial de proyección trasera.

4. Trasera

El proyector se coloca cerca del suelo, detrás de la pantalla.



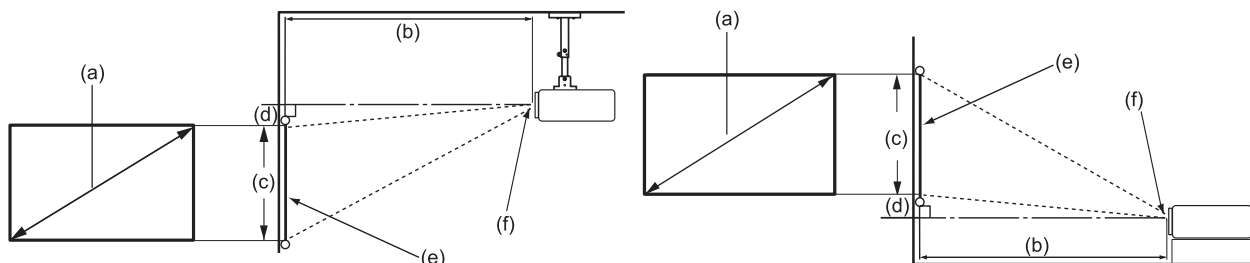
NOTA: Se requiere una pantalla especial de proyección trasera.

Dimensiones de proyección

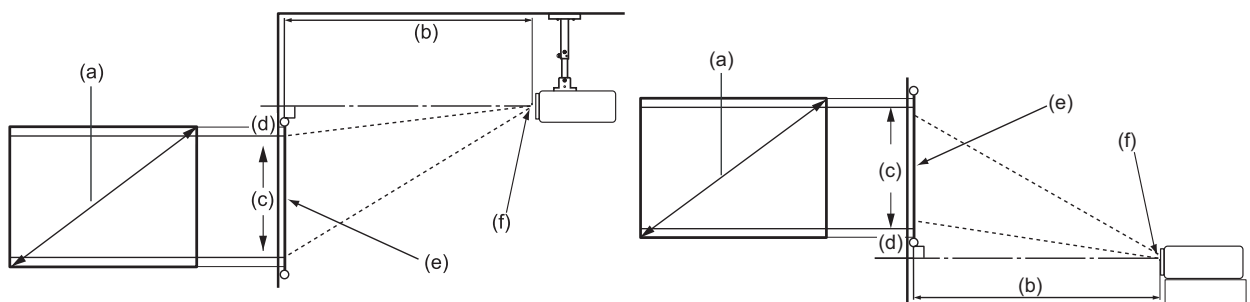
NOTA: Consulte “Especificaciones” en la página 77 para obtener información sobre la resolución nativa de la pantalla de este proyector.

LS750WU

• Imagen 16:10 en una pantalla 16:10



• Imagen 16:10 en una pantalla 4:3



NOTA: (e) = Pantalla / (f) = Centro de la lente

Imagen 16:10 en una pantalla 16:10

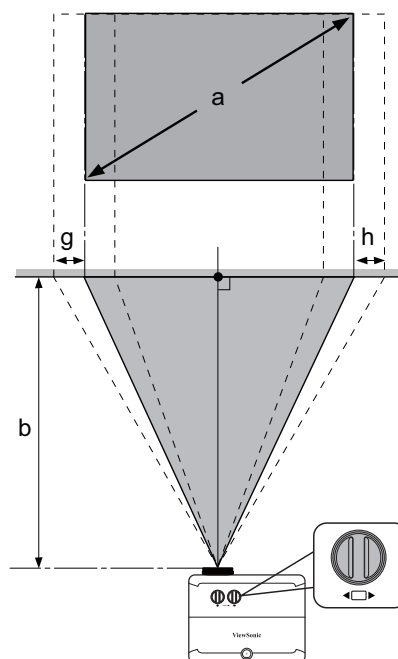
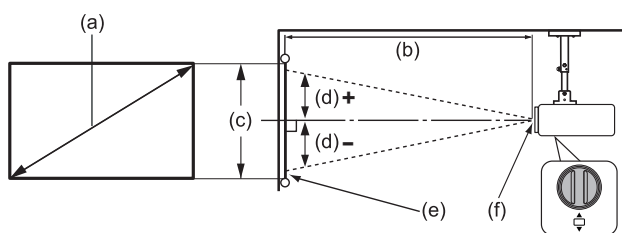
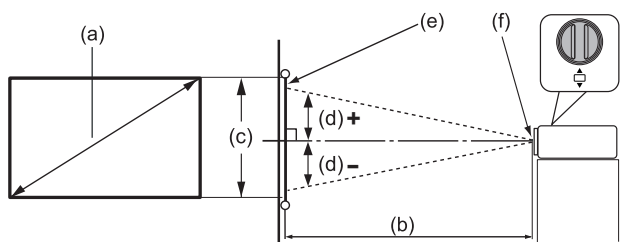
(a) Tamaño de la pantalla		(b) Distancia de proyección				(c) Altura de la imagen		(d) Desplazamiento vertical			
		mínimo		máximo				mínimo		máximo	
in	mm	in	mm	in	mm	in	mm	in	mm	in	mm
30	762	29	724	37	941	16	404	0	0	0	0
40	1016	38	966	49	1255	21	538	0	0	0	0
50	1270	48	1207	62	1569	26	673	0	0	0	0
60	1524	57	1448	74	1883	32	808	0	0	0	0
70	1778	67	1690	86	2197	37	942	0	0	0	0
80	2032	76	1931	99	2510	42	1077	0	0	0	0
90	2286	86	2172	111	2824	48	1212	0	0	0	0
100	2540	95	2414	124	3138	53	1346	0	0	0	0
120	3048	114	2897	148	3766	64	1615	0	0	0	0
150	3810	143	3621	185	4707	79	2019	0	0	0	0
200	5080	190	4828	247	6276	106	2692	0	0	0	0
250	6350	238	6034	309	7845	132	3365	0	0	0	0
300	7620	285	7241	371	9414	159	4039	0	0	0	0

Imagen 16:10 en una pantalla 4:3

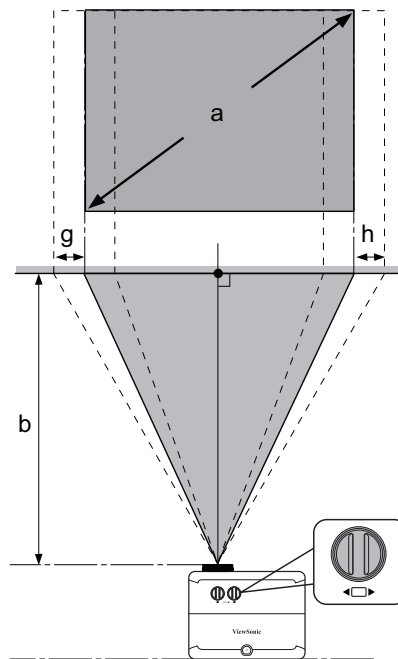
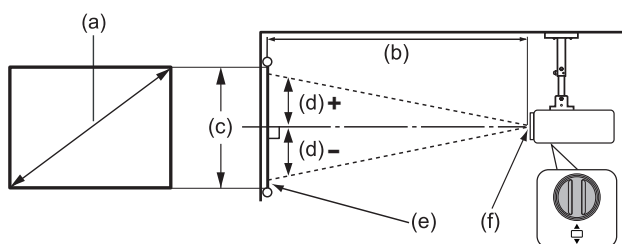
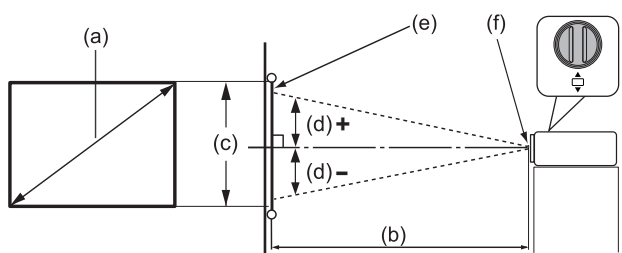
(a) Tamaño de la pantalla		(b) Distancia de proyección				(c) Altura de la imagen		(d) Desplazamiento vertical			
		mínimo		máximo				mínimo		máximo	
in	mm	in	mm	in	mm	in	mm	in	mm	in	mm
30	762	54	1366	70	1776	30	762	0	0	0	0
40	1016	63	1594	82	2072	35	889	0	0	0	0
50	1270	72	1822	93	2368	40	1016	0	0	0	0
60	1524	81	2049	105	2664	45	1143	0	0	0	0
70	1778	90	2277	117	2960	50	1270	0	0	0	0
80	2032	99	2505	128	3256	55	1397	0	0	0	0
90	2286	108	2733	140	3552	60	1524	0	0	0	0
100	2540	117	2960	152	3848	65	1651	0	0	0	0
120	3048	126	3188	163	4144	70	1778	0	0	0	0
150	3810	134	3416	175	4440	75	1905	0	0	0	0
200	5080	143	3643	186	4737	80	2032	0	0	0	0
250	6350	152	3871	198	5033	85	2159	0	0	0	0
300	7620	161	4099	210	5329	90	2286	0	0	0	0

NOTA: Hay una tolerancia del 3 % entre estas cifras, debido a las variaciones de los componentes ópticos. Se recomienda probar físicamente el tamaño y la distancia de proyección antes de instalar definitivamente el proyector.

• Imagen 16:10 en una pantalla 16:10



• Imagen 16:10 en una pantalla 4:3



NOTA: (e) = Pantalla / (f) = Centro de la lente

Imagen 16:10 en una pantalla 16:10

(a) Tamaño de la pantalla		(b) Distancia de proyección				(c) Altura de la imagen		(d) Desplazamiento vertical			
								mínimo		máximo	
in	mm	in	mm	in	mm	in	mm	in	mm	in	mm
30	762	34	876	55	1401	16	404	-8	-202	8	202
40	1016	46	1168	74	1869	21	538	-11	-269	11	269
50	1270	57	1460	92	2336	26	673	-13	-337	13	337
60	1524	69	1752	110	2803	32	808	-16	-404	16	404
70	1778	80	2044	129	3270	37	942	-19	-471	19	471
80	2032	92	2336	147	3737	42	1077	-21	-538	21	538
90	2286	103	2628	166	4204	48	1212	-24	-606	24	606
100	2540	115	2920	184	4671	53	1346	-26	-673	26	673
120	3048	138	3503	221	5606	64	1615	-32	-808	32	808
150	3810	172	4379	276	7007	79	2019	-40	-1010	40	1010
200	5080	230	5839	368	9343	106	2692	-53	-1346	53	1346
250	6350	287	7299	460	11678	132	3365	-66	-1683	66	1683
300	7620	345	8759	552	14014	159	4039	-79	-2019	79	2019

Imagen 16:10 en una pantalla 4:3

(a) Tamaño de la pantalla		(b) Distancia de proyección				(c) Altura de la imagen		(d) Desplazamiento vertical			
								mínimo		máximo	
in	mm	in	mm	in	mm	in	mm	in	mm	in	mm
30	762	65	1653	104	2644	30	762	-15	-381	15	381
40	1016	76	1928	121	3085	35	889	-18	-445	18	445
50	1270	87	2203	139	3525	40	1016	-20	-508	20	508
60	1524	98	2479	156	3966	45	1143	-23	-572	23	572
70	1778	108	2754	173	4407	50	1270	-25	-635	25	635
80	2032	119	3030	191	4848	55	1397	-28	-699	28	699
90	2286	130	3305	208	5288	60	1524	-30	-762	30	762
100	2540	141	3581	226	5729	65	1651	-33	-826	33	826
120	3048	152	3856	243	6170	70	1778	-35	-889	35	889
150	3810	163	4131	260	6610	75	1905	-38	-953	38	953
200	5080	173	4407	278	7051	80	2032	-40	-1016	40	1016
250	6350	184	4682	295	7492	85	2159	-43	-1080	43	1080
300	7620	195	4958	312	7932	90	2286	-45	-1143	45	1143

NOTA: Hay una tolerancia del 3 % entre estas cifras, debido a las variaciones de los componentes ópticos. Se recomienda probar físicamente el tamaño y la distancia de proyección antes de instalar definitivamente el proyector.

Imagen 16:10 en una pantalla 16:10

(a) Tamaño de la pantalla		(b) Distancia de proyección				(c) Altura de la imagen		(d) Desplazamiento vertical			
								mínimo		máximo	
in	mm	in	mm	in	mm	in	mm	in	mm	in	mm
30	762	20	521	23	573	16	404	-8	-202	8	202
40	1016	27	694	30	764	21	538	-11	-269	11	269
50	1270	34	868	38	955	26	673	-13	-337	13	337
60	1524	41	1041	45	1146	32	808	-16	-404	16	404
70	1778	48	1215	53	1336	37	942	-19	-471	19	471
80	2032	55	1389	60	1527	42	1077	-21	-538	21	538
90	2286	61	1562	68	1718	48	1212	-24	-606	24	606
100	2540	68	1736	75	1909	53	1346	-26	-673	26	673
120	3048	82	2083	90	2291	64	1615	-32	-808	32	808
150	3810	102	2603	113	2864	79	2019	-40	-1010	40	1010
200	5080	137	3471	150	3818	106	2692	-53	-1346	53	1346
250	6350	171	4339	188	4773	132	3365	-66	-1683	66	1683
300	7620	205	5207	225	5728	159	4039	-79	-2019	79	2019

Imagen 16:10 en una pantalla 4:3

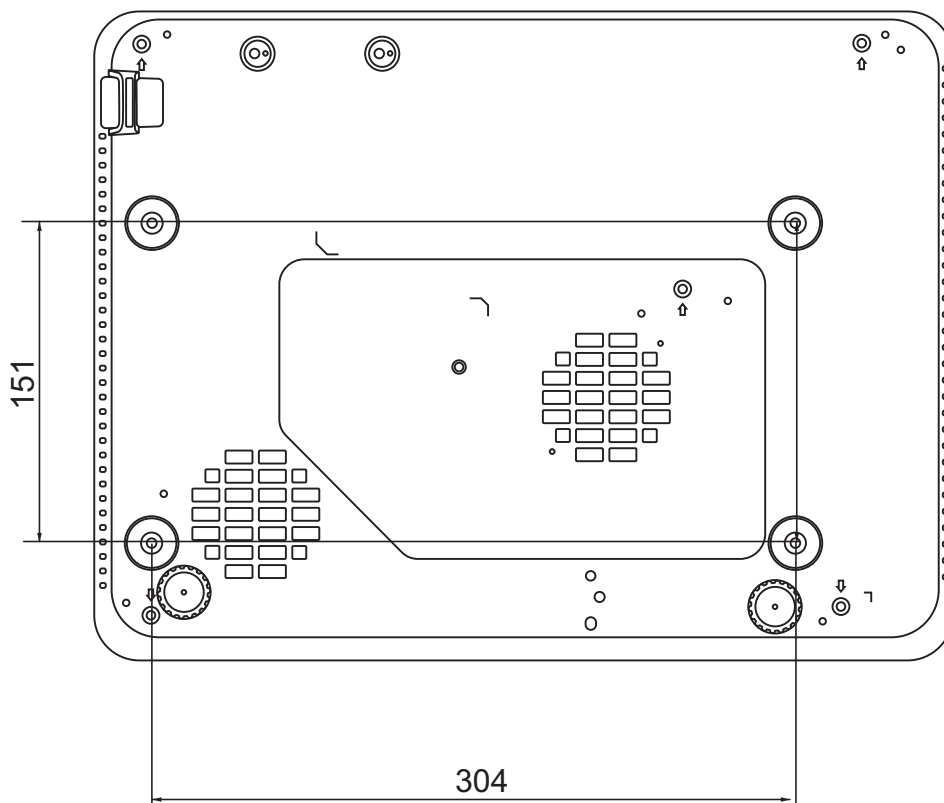
(a) Tamaño de la pantalla		(b) Distancia de proyección				(c) Altura de la imagen		(d) Desplazamiento vertical			
								mínimo		máximo	
in	mm	in	mm	in	mm	in	mm	in	mm	in	mm
30	762	39	982	43	1081	30	762	-15	-381	15,0	381
40	1016	45	1146	50	1261	35	889	-18	-445	17,5	445
50	1270	52	1310	57	1441	40	1016	-20	-508	20,0	508
60	1524	58	1474	64	1621	45	1143	-23	-572	22,5	572
70	1778	64	1637	71	1801	50	1270	-25	-635	25,0	635
80	2032	71	1801	78	1981	55	1397	-28	-699	27,5	699
90	2286	77	1965	85	2161	60	1524	-30	-762	30,0	762
100	2540	84	2129	92	2341	65	1651	-33	-826	32,5	826
120	3048	90	2292	99	2522	70	1778	-35	-889	35,0	889
150	3810	97	2456	106	2702	75	1905	-38	-953	37,5	953
200	5080	103	2620	113	2882	80	2032	-40	-1016	40,0	1016
250	6350	110	2784	121	3062	85	2159	-43	-1080	42,5	1080
300	7620	116	2947	128	3242	90	2286	-45	-1143	45,0	1143

NOTA: Hay una tolerancia del 3 % entre estas cifras, debido a las variaciones de los componentes ópticos. Se recomienda probar físicamente el tamaño y la distancia de proyección antes de instalar definitivamente el proyector.

Montaje del proyector

NOTA: Si se compra un montaje de terceros, use tornillos del tamaño correcto. El tamaño de los tornillos puede variar según el espesor de la placa de montaje.

1. Para que la instalación sea más segura, use un montaje de pared o de techo de ViewSonic®.
2. Compruebe que los tornillos que utilice para unir el montaje al proyector cumplan las siguientes especificaciones:
 - Tipo de tornillo: M4
 - Longitud del tornillo: 12,8 mm ~ 15,8 mm



NOTA:

- No instale el proyector cerca de una fuente de calor.
- Deje una distancia de por lo menos 10 cm entre el techo y el fondo del proyector.

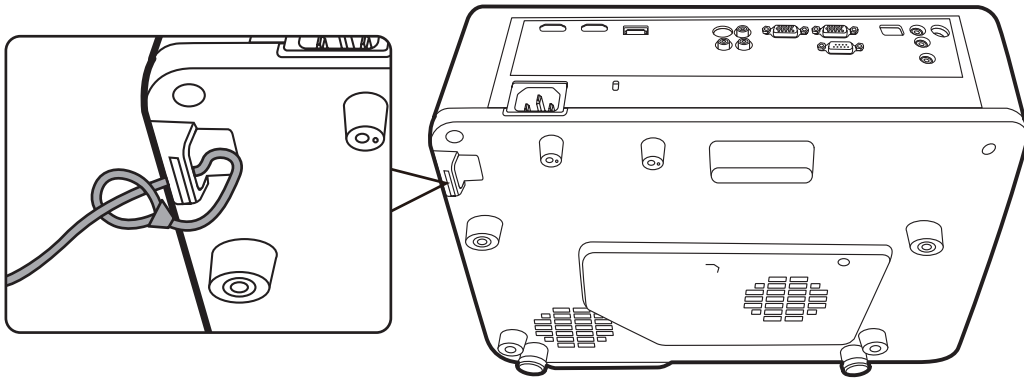
Impedir el uso no autorizado

El proyector tiene varios elementos de seguridad incorporados para evitar robos, accesos o cambios de ajuste accidentales.

Uso de la ranura de seguridad

Para evitar que le roben el proyector, utilice un dispositivo de bloqueo en la ranura de seguridad para asegurar el proyector a un objeto fijo.

A continuación se proporciona un ejemplo de colocación de un dispositivo de bloqueo en la ranura de seguridad:



NOTA: La ranura de seguridad también puede utilizarse como anclaje de seguridad si el proyector se monta en el techo.

Uso de la función de contraseña

Para evitar el acceso o el uso no autorizados, el proyector tiene una opción de contraseña de seguridad. La contraseña se puede configurar usando el menú de presentación en pantalla (OSD).

NOTA: Apunte la contraseña y guárdela en un lugar seguro.

Configuración de la contraseña

1. Pulse **Menu (Menú)** para abrir el menú OSD y vaya a: **SISTEMA > Configur. seguridad** y pulse **Enter (Intro)**.

2. Resalte **Activar Bloqueo** y seleccione **Activado** pulsando ◀/▶.

3. Tal y como se muestra en la imagen de la derecha, las cuatro teclas de flecha (▲,▶,▼,◀) representan 4 números (1, 2, 3, 4). Pulse las teclas de flecha para introducir una contraseña de seis dígitos.



4. Confirme la nueva contraseña volviendo a introducir la nueva contraseña. Una vez configurada la contraseña, el menú OSD vuelve a la página Configur. seguridad.

5. Pulse **Exit (Salir)** para salir del OSD menú.

NOTA: Una vez establecida la contraseña, se debe introducir la contraseña correcta cada vez que se inicie el proyector.

Cambiar la contraseña

1. Pulse **Menu (Menú)** para abrir el menú OSD y vaya a: **SISTEMA > Configur. seguridad > Cambiar contraseña.**
2. Pulse **Enter (Intro)**, aparecerá el mensaje 'INTRODUCIR CONTRASEÑA ACTUAL'.
3. Introduzca la contraseña antigua.
 - » Si la contraseña es correcta, aparecerá el mensaje 'INTRODUCIR NUEVA CONTRASEÑA'.
 - » Si la contraseña es incorrecta, aparecerá un mensaje de error de contraseña durante 5 segundos, seguido del mensaje 'INTRODUCIR CONTRASEÑA ACTUAL'. Puede intentarlo nuevamente o pulsar **Exit (Salir)** para cancelar.
4. Introduzca una nueva contraseña.
5. Confirme la nueva contraseña volviendo a introducir la nueva contraseña.
6. Para salir del menú OSD, pulse **Exit (Salir)**.

NOTA: Los dígitos que introduzca aparecerán en la pantalla como asteriscos (*).

Desactivación de la función de contraseña

1. Pulse **Menu (Menú)** para abrir el menú OSD y vaya a: **SISTEMA > Configur. seguridad > Activar Bloqueo.**
2. Pulse ◀/▶ para seleccionar **Desactivado**.
3. Aparecerá el mensaje "Introducir contraseña". Introduzca la contraseña actual.
 - » Si la contraseña es correcta, el menú OSD volverá a la página de la contraseña y se mostrará "**Desactivado**" en la línea de **Activar Bloqueo**.
 - » Si la contraseña es incorrecta, aparecerá un mensaje de error de contraseña durante 5 segundos, seguido del mensaje 'INTRODUCIR CONTRASEÑA ACTUAL'. Puede intentarlo nuevamente o pulsar **Exit (Salir)** para cancelar.

NOTA: Conserve la contraseña anterior pues la necesitará para reactivar la función de contraseña.

Olvidar la contraseña

Si la función de contraseña está activada, se le pedirá que introduzca la contraseña de seis dígitos cada vez que encienda el proyector. Si introduce una contraseña incorrecta, aparecerá el mensaje de error de contraseña que se muestra en la imagen de la derecha, durante 5 segundos, seguido del mensaje 'INTRODUCIR CONTRASEÑA'.

Puede volver a intentarlo o si no la recuerda, puede utilizar el "Procedimiento de recuperación de contraseña".

NOTA: Si introduce una contraseña incorrecta 5 veces consecutivas, el proyector se apagará automáticamente por un tiempo breve.



Procedimiento de recuperación de contraseña

1. Cuando aparezca el mensaje 'INTRODUCIR CONTRASEÑA ACTUAL', pulse y mantenga pulsado **Auto Sync (Sincronización automática)** durante 3 segundos. El proyector mostrará un número codificado en la pantalla.
2. Anote el número y apague el proyector.
3. Pida ayuda al centro técnico local para decodificar el número. Es posible que tenga que proporcionar un justificante de compra para verificar que es un usuario autorizado del proyector.



Bloqueo de las teclas de control

Cuando las teclas de control del proyector están bloqueadas, se impiden los cambios accidentales de la configuración del proyector (por ejemplo, cambios realizados por niños).

NOTA: Cuando **Bloqueo de teclas del panel** está activado, no funcionará ninguna de las teclas de control del proyector, salvo **Power (Alimentación)**.

1. Pulse **Menu (Menú)** para abrir el menú OSD y vaya a: **SISTEMA > Bloqueo de teclas del panel**.
2. Pulse **▲/▼** para seleccionar **Activado**.
3. Seleccione **Sí** y pulse **Enter (Intro)** para confirmar.
4. Para liberar el bloqueo de teclas del panel, mantenga pulsado **►** en el proyector durante 3 segundos.

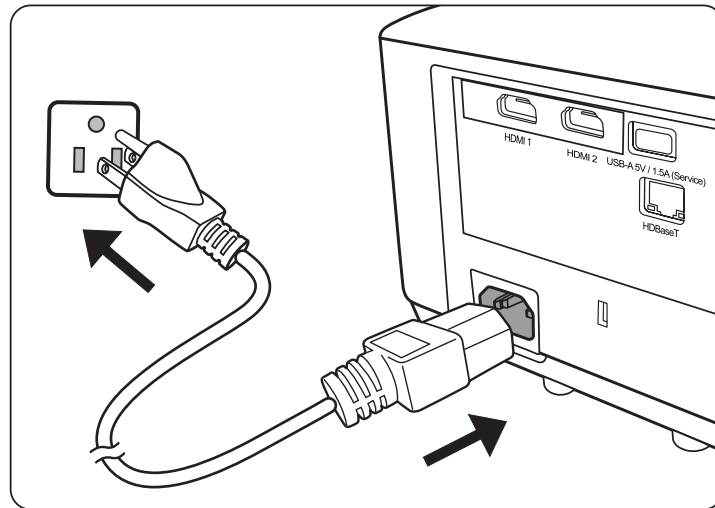
NOTA: También puede usar el mando a distancia para entrar en el menú **SISTEMA > Bloqueo de teclas del panel** y seleccionar **Desactivado**.

> Efectuar las conexiones

Esta sección le guiará para conectar el proyector con otro equipo.

Conexión a la corriente eléctrica

1. Conecte el cable de corriente al conector AC IN (entrada de CA) de la parte trasera del proyector.
2. Enchufe el cable de corriente en una toma de corriente.

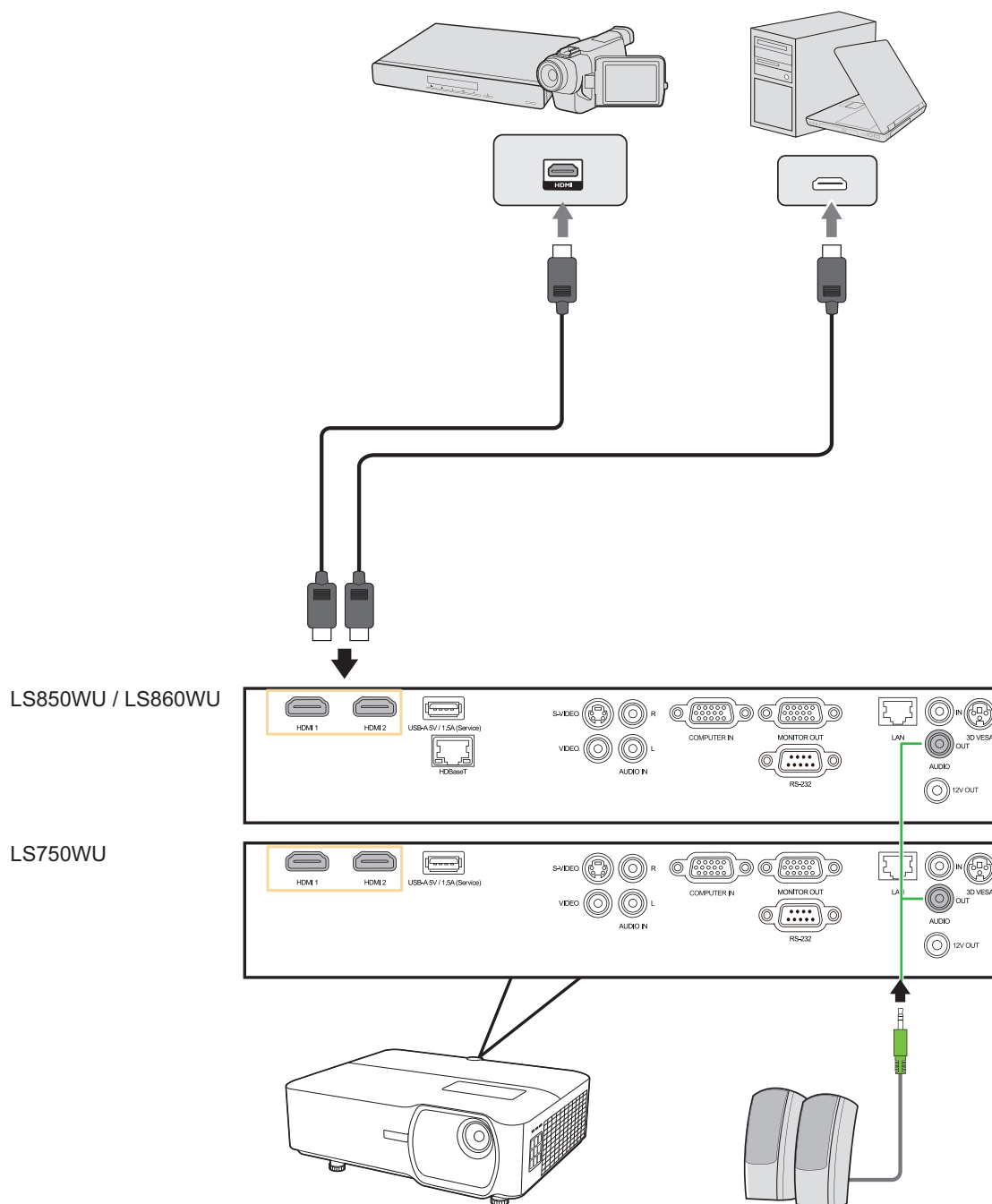


NOTA: Cuando instale el proyector, incorpore un dispositivo de desconexión de acceso fácil en el cableado fijo, o conecte el enchufe de corriente en una toma fácilmente accesible y próxima a la unidad. Si se produce un fallo durante el funcionamiento del proyector, use el dispositivo de desconexión para interrumpir el suministro de corriente o desconecte el enchufe.

Conexión a fuentes de vídeo

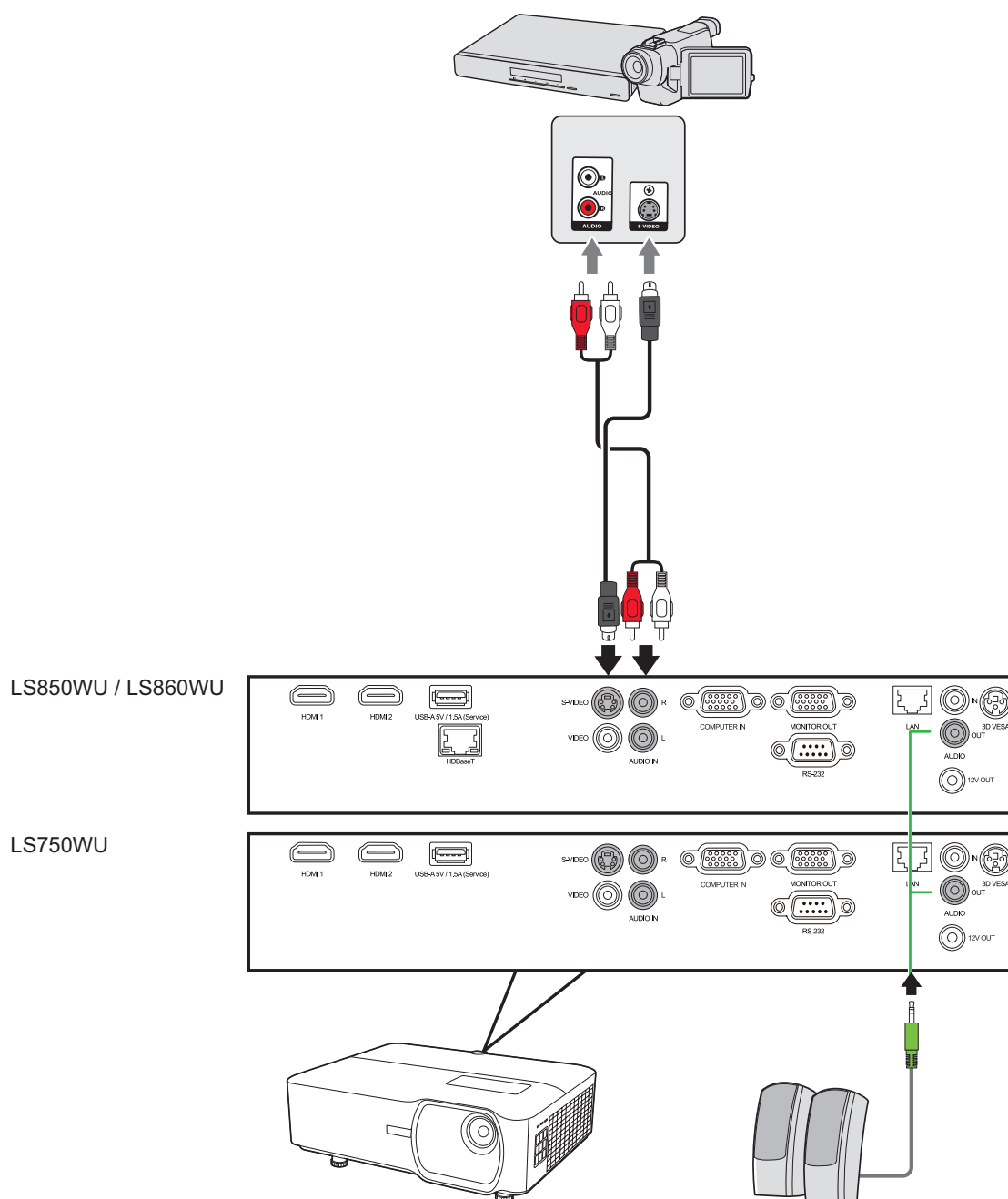
Conexión HDMI

Conecte un extremo de un cable HDMI al puerto HDMI de su dispositivo de vídeo. Conecte el otro extremo del cable al puerto **HDMI 1** o **HDMI 2** del proyector.



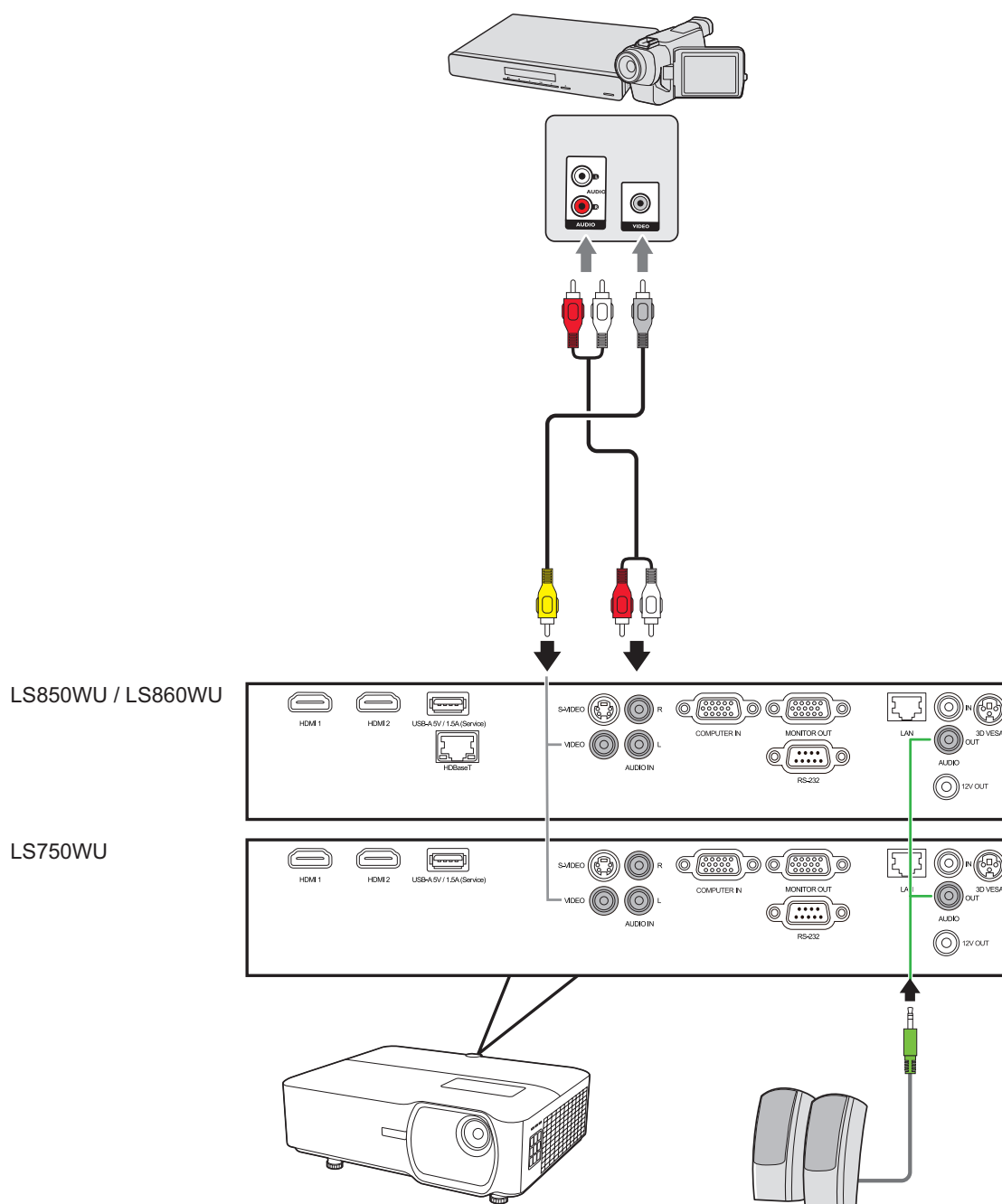
Conexión de S-Vídeo

Conecte un extremo de un cable S-Vídeo al puerto S-Vídeo de su dispositivo de vídeo. Conecte el otro extremo del cable al puerto **S-VÍDEO** de su proyector.



Conexión de vídeo compuesto

Conecte un extremo de un cable de vídeo al puerto de vídeo de su dispositivo de vídeo. Conecte el otro extremo del cable al puerto de **VÍDEO** de su proyector.



Conexión a fuentes informáticas

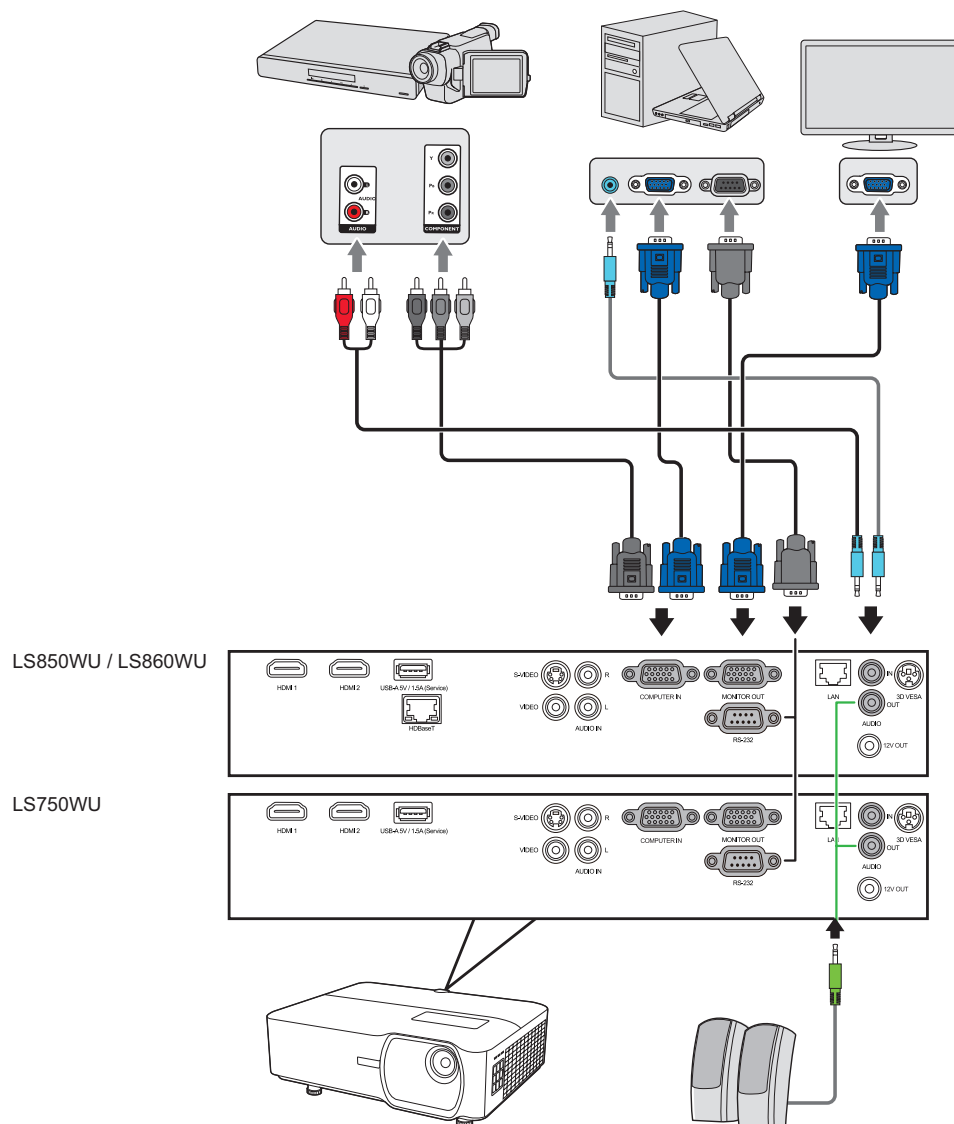
Conexión VGA

Conecte un extremo de un cable VGA al puerto VGA de su ordenador. Conecte el otro extremo del cable al puerto **COMPUTER IN (ENTRADA AL ORDENADOR)** de su proyector.

NOTA: En algunos ordenadores portátiles no se encienden automáticamente las pantallas externas cuando se conectan a un proyector. Es posible que tenga que ajustar la configuración de proyección de su ordenador portátil.

Conexión de salida VGA

Después de hacer la conexión VGA, conecte un extremo de un cable VGA al puerto VGA de su monitor. Conecte el otro extremo del cable al puerto **MONITOR OUT (SALIDA MONITOR)** de su proyector.



Conexión de audio

El proyector está equipado con altavoces, pero también puede conectar altavoces externos en el puerto **AUDIO OUT (Salida de audio)** del proyector.

NOTA: La salida de audio está controlada por la configuración de **Volume (Volumen y Silencio)** del proyector.

> Funcionamiento

Encender / Apagar el proyector

Puesta en marcha del proyector

1. Pulse el botón **Power (Alimentación)** para encender el proyector.
2. Se encenderá la fuente de luz y se activará **“Encender/Apagar tono”**.
3. La luz del indicador de alimentación se mantiene en verde mientras el proyector está encendido.

NOTA: Para preservar la vida útil de la fuente de luz, una vez que haya encendido el proyector, espere al menos cinco (5) minutos antes de apagarlo.

4. Encienda todos los equipos conectados, por ejemplo, el ordenador portátil, y el proyector empezará a buscar una fuente de entrada.

NOTA: Si el proyector detecta una fuente de entrada, aparecerá la información sobre fuentes. Si no detecta ninguna fuente de entrada, aparecerá el mensaje ‘No Signal (Sin señal)’.

Primera activación

Si el proyector se activa por primera vez, seleccione el idioma de su OSD de acuerdo con las instrucciones que aparecen en pantalla.



Apagado del proyector

1. Pulse el botón **Power (Alimentación)** o **Off (Desactivado)** y aparecerá un mensaje de confirmación solicitándole que pulse el botón **Power (Alimentación)** o **Off (Desactivado)** por segunda vez. Además, puede pulsar cualquier otro botón para cancelar.

NOTA: Si no responde en unos segundos después de pulsar por primera vez, el mensaje desaparecerá.

2. Una vez finalizado el proceso de enfriamiento, **“Encender/Apagar tono”** funcionará.
3. Desconecte el cable de corriente de la toma de corriente si no va a utilizar el proyector durante mucho tiempo.

NOTA:

- Para proteger la fuente de luz, el proyector no responderá a ningún comando durante el proceso de refrigeración.
- No desconecte el cable de corriente antes de que el proyector se apague por completo.

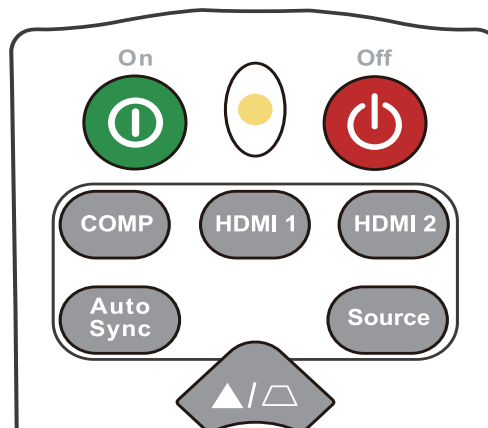
Seleccionar una fuente de entrada

El proyector se puede conectar a varios dispositivos al mismo tiempo. No obstante, solo puede mostrar una pantalla completa a la vez.

Si desea que el proyector busque automáticamente la fuente de entrada, compruebe que la función **Autobúsqueda rápida** del menú **SISTEMA** esté **Activado**.



También puede seleccionar manualmente la **Fuente entrada** pulsando uno de los botones de selección de fuente del mando a distancia, o puede alternar las señales de entrada disponibles.



Para seleccionar manualmente la fuente de entrada, debe hacer lo siguiente:

1. Pulse **Source (Fuente)**, y aparecerá un menú de selección de fuentes.
2. Pulse **▲/▼** para seleccionar la señal deseada y pulse **Enter (Intro)**.
3. Una vez detectada la fuente, la información de la fuente seleccionada se mostrará en la pantalla durante unos segundos.

NOTA: Si hay varios dispositivos conectados al proyector, repita los pasos 1 - 2 para buscar otra fuente.

Ajuste de la imagen proyectada

Ajuste de la altura del proyector y del ángulo de proyección

El proyector está equipado con un (1) pie de ajuste. Al ajustar el pie cambia la altura del proyector y el ángulo de proyección vertical. Ajuste con cuidado el pie para obtener un ajuste fino de la posición de la imagen proyectada.

Ajuste automático de la imagen

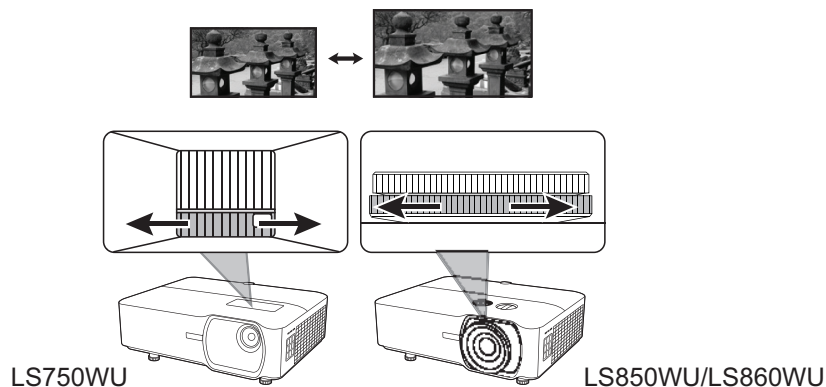
En algunos casos, es posible que tenga que mejorar la calidad de la imagen. Para ello, pulse **Sincronización automática** en el mando a distancia. En cinco (5) segundos, la función de Ajuste automático inteligente reajustará los valores de frecuencia y del reloj para proporcionar la mejor calidad de imagen.

Al terminar, la información de la fuente actual se mostrará en la esquina superior izquierda durante tres (3) segundos.

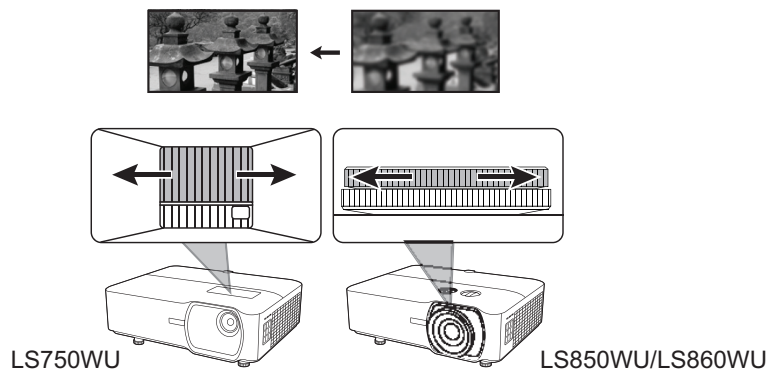
NOTA: Esta función está disponible solo si esta seleccionada la fuente de entrada PC D-Sub (análoga RGB/COMPUTER IN).

Ajuste fino del tamaño y de la claridad de la imagen

Para ajustar la imagen proyectada al tamaño que desee, gire el aro de zoom.







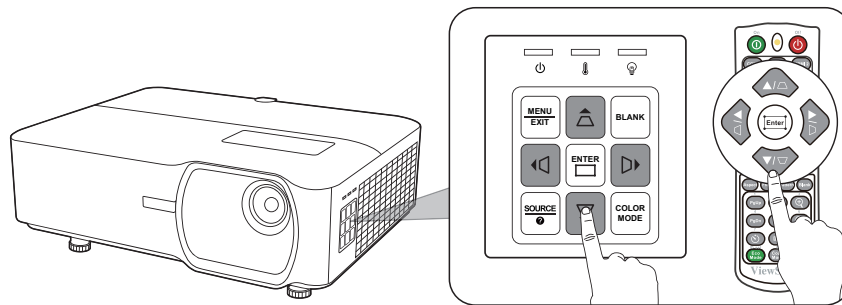
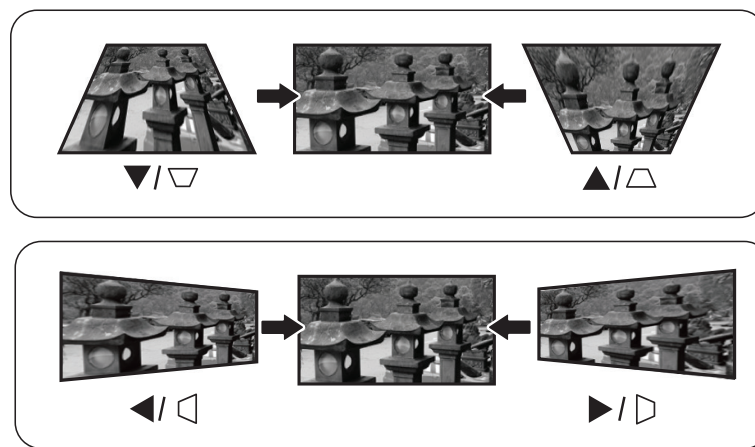
Para mejorar la claridad de la imagen, gire el aro del foco.



Corrección de la deformación trapezoidal

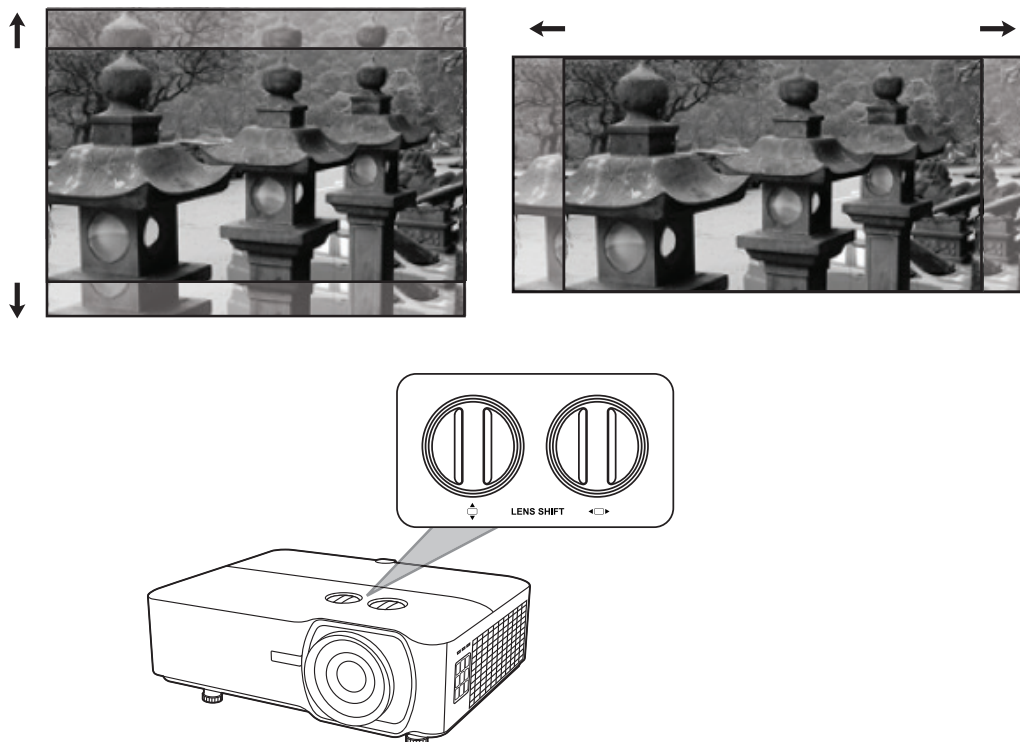
El término deformación trapezoidal hace referencia a la situación en la que la imagen proyectada se convierte en un trapecioide debido a la proyección angular. Para corregir esta deformación, y ajustar también la altura del proyector, puede:

1. Utilizar las teclas de corrección de deformación trapezoidal del proyector o el control remoto para mostrar la página de deformación trapezoidal.
2. Después que se muestre la página de deformación trapezoidal, pulse  para corregir la deformación trapezoidal de la parte superior de la imagen. Pulse  para corregir la deformación trapezoidal en la parte inferior de la imagen. Pulse  para corregir la deformación trapezoidal en la parte derecha de la imagen. Pulse  para corregir la deformación trapezoidal en la parte izquierda de la imagen.



Control de la imagen proyectada (LS850WU/LS860WU)

Con los botones de desplazamiento de la lente del proyector puede ajustar el desplazamiento vertical de la lente en $\pm 50\%$ o el desplazamiento horizontal de la lente en $\pm 23\%$, lo que le permite la comodidad de no tener que desplazarse físicamente ni interactuar con el proyector. Esto es importante sobre todo cuando el proyector está montado en el techo.



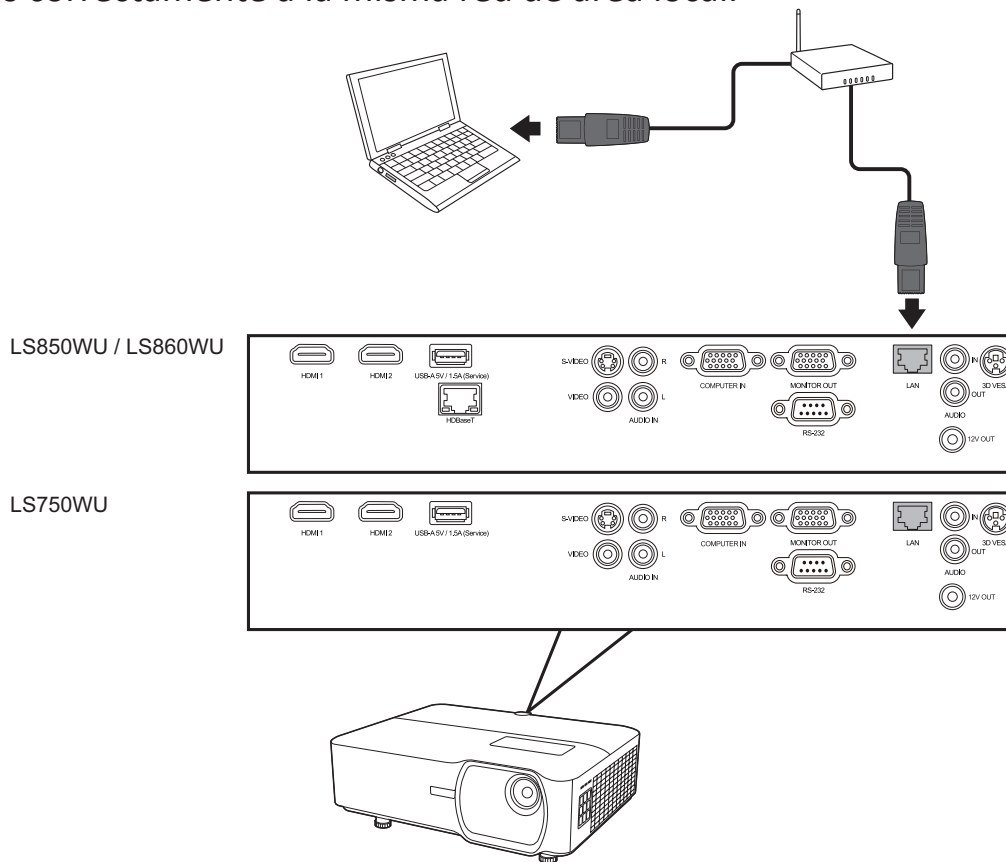
Ocultar la imagen

Para conseguir que la audiencia preste atención al presentador, puede pulsar **Blank (En blanco)** en el proyector o en el control remoto para esconder la imagen de la pantalla. Pulse cualquier tecla del proyector o del control remoto para volver a mostrar la imagen.

PRECAUCIÓN: No bloquee la lente de proyección, ya que el objeto que bloqueara la lente podría calentarse y deformarse e, incluso, provocar un incendio.

Control del proyector en un entorno LAN

El proyector es compatible con el software Crestron®. Con la configuración correcta del menú de ajuste de control LAN puede gestionar el proyector desde un ordenador con un navegador web cuando el ordenador y el proyector estén conectados correctamente a la misma red de área local.



Configuración del ajuste de control LAN

- Si se encuentra en un entorno DHCP:
1. Tome un cable RJ45 y conecte un extremo a la toma de entrada LAN RJ45 del proyector y el otro extremo al puerto RJ45.
 2. Abra el menú OSD y vaya al menú **AVANZADA > Ajuste control LAN**. Pulse **Enter (Intro)** para mostrar la página **Ajuste control LAN**. O puede pulsar **Network (Red)** para abrir el menú **Ajuste control LAN** directamente.
 3. Resalte **Configuración LAN** y pulse **◀/▶** para seleccionar **DHCP ACTIVADO**.
 4. Pulse **▼** para resaltar **Aplicar** y pulse **Enter (Intro)**.
 5. Espere unos 15 o 20 segundos y vuelva a entrar en la página **Configuración LAN**. Aparecerá la configuración **Dirección IP proyector**, **Máscara de subred**, **Puerta de enlace predeterminada**, **Servidor DNS**. Anote la dirección IP que aparece en la fila **Dirección IP proyector**.

NOTA:

- Si **Dirección IP proyector** sigue sin aparecer, póngase en contacto con el administrador de la red.
- Si los cables RJ45 no están conectados correctamente, la configuración de **Dirección IP proyector, Máscara de subred, Puerta de enlace predeterminada y Servidor DNS** mostrará 0.0.0.0. Asegúrese de que los cables estén conectados correctamente y lleve a cabo de nuevo el procedimiento anterior.
- Si tiene que conectar el proyector en modo de espera, configure **Control LAN en espera** en **Activado** en el menú **AVANZADA > Ajuste control LAN**.

- Si no se encuentra en un entorno DHCP:

1. Repita los pasos 1-2 anteriores.
2. Resalte **Configuración LAN** y pulse ◀/▶ para seleccionar **IP estática**.
3. Póngase en contacto con el administrador de ITS para obtener información sobre la configuración de **Dirección IP proyector, Máscara de subred, Puerta de enlace predeterminada, Servidor DNS**.
4. Pulse para seleccionar el elemento que desee modificar y pulse **Enter (Intro)**.
5. Pulse ◀/▶ para mover el cursor y pulse ▲/▼ para introducir el valor.
6. Para guardar la configuración, pulse **Enter (Intro)**. Si no desea guardar la configuración, pulse **Salir**.
7. Pulse ▼ para resaltar **Aplicar** y pulse **Enter (Intro)**.

NOTA:

- Si los cables RJ45 no están conectados correctamente, la configuración de **Dirección IP proyector, Máscara de subred, Puerta de enlace predeterminada, Servidor DNS** indicará 0.0.0.0. Asegúrese de que los cables estén conectados correctamente y lleve a cabo de nuevo el procedimiento anterior.
- Si desea conectar el proyector en modo de espera, asegúrese de haber seleccionado **IP estática** y de haber obtenido la información de **Dirección IP proyector, Máscara de subred, Puerta de enlace predeterminada y Servidor DNS** cuando el proyector esté encendido.

Control del proyector mediante un navegador web

Una vez tenga la dirección IP correcta del proyector y este se encuentre encendido o en modo de espera, puede usar cualquier ordenador conectado a la misma red de área local para controlar el proyector.

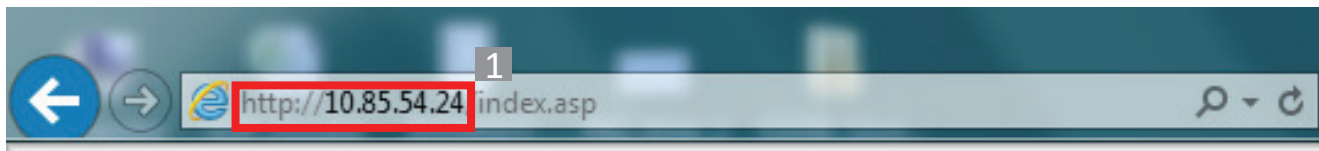
NOTA:

- Si utiliza Microsoft Internet Explorer, asegúrese de que sea la versión 7.0 o superior.
- Las capturas de pantalla de este manual se utilizan solo como referencia y pueden ser distintas del diseño real.
- Preste atención a la limitación de la longitud de entrada (incluyendo los espacios y otras teclas de puntuación) de la lista siguiente:

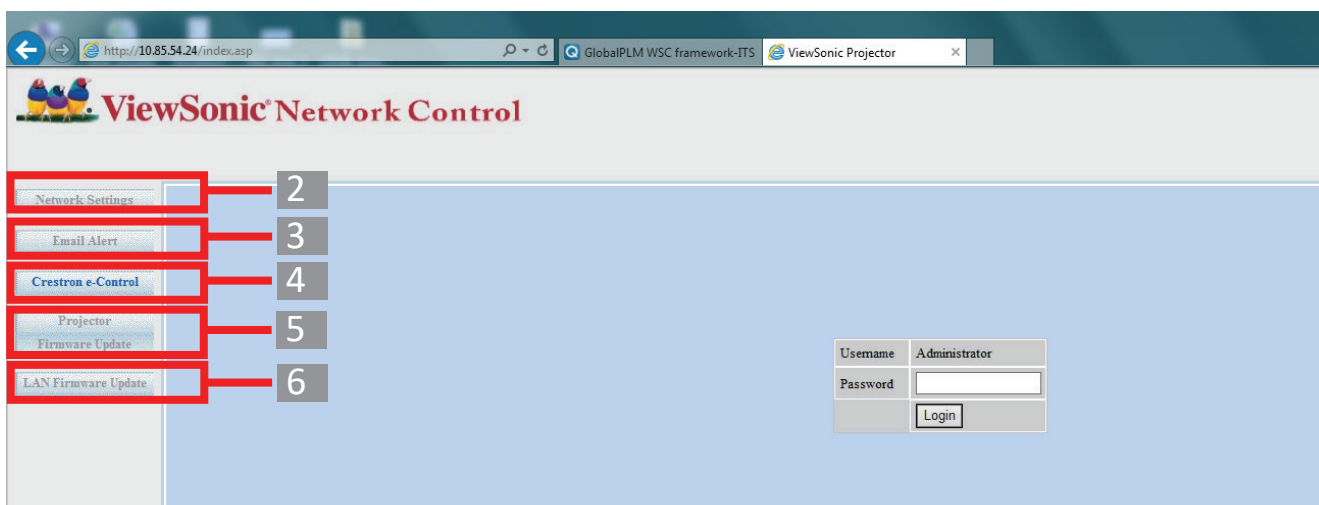
Elemento de categoría		Longitud de entrada	Número máximo de caracteres
Configuración de red	Network (Red)	DHCP/Manual	(No aplicable)
		Dirección IP	15
		Máscara de subred	15
		Puerta de enlace	15
		Servidor DNS	15
		Detección de dispositivo AMX	(No aplicable)
	Contraseña	Administrador	(No aplicable)
		Nueva contraseña	4
		Confirmar contraseña	4
	SNMP	SysLocation	22
		SysName	22
		SysContact	22
Alerta por correo electrónico	Configuración de correo electrónico	Para	40
		Cc	40
		Asunto	40
		De	40
	Configuración SMTP	Servidor	30
		Nombre de usuario	21
		Contraseña	14
	Situación de alerta	Error del ventilador	(No aplicable)
		Error en la fuente de luz	(No aplicable)
		Exceso de temperatura	(No aplicable)
		Enviar	(No aplicable)
		Enviar correo de prueba	(No aplicable)

NOTA: Los caracteres / > < \$ % + \ ' " " ' están prohibidos.

1. Introduzca la dirección del proyector en la barra de direcciones de su navegador y pulse Intro.



Aparecerá la página principal de Control de red.

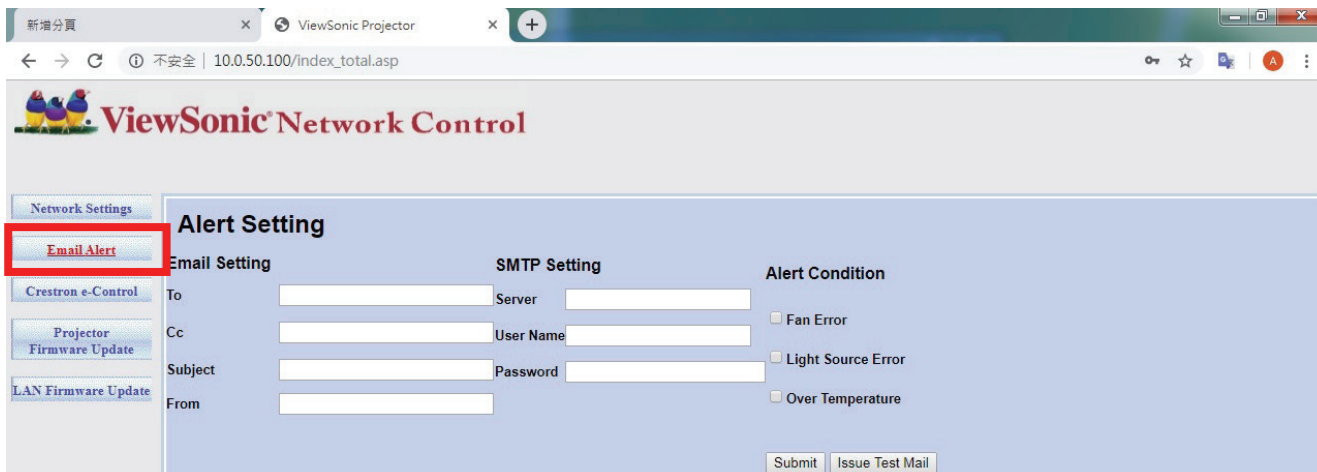


NOTA: Para acceder a la Configuración de red, a la página Email Alert (alertas por correo electrónico) o a la página de actualización del firmware del proyector/LAN, necesita la contraseña del administrador. La contraseña predeterminada es “0000”.

- Esta página le permite realizar ajustes en la configuración AMX y SNMP. En la fila de **detección del dispositivo AMX**, al seleccionar **ON**, el proyector puede ser detectado por los controladores de AMX conectados a la misma red. Puede obtener información sobre la **detección de dispositivos AMX** en el sitio web de AMX en <http://www.amx.com/>.



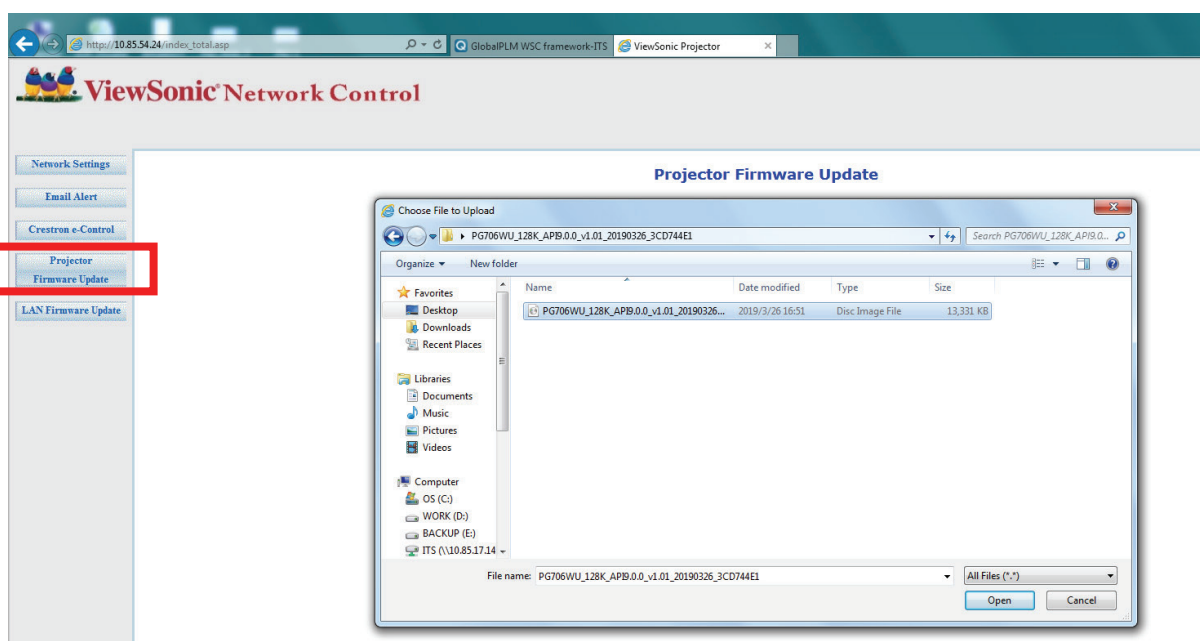
- Si el proyector está conectado a una red compatible con un protocolo simple de transferencia de correo (SMTP), puede configurarlo para que le envíe por correo electrónico alertas sobre eventos importantes.



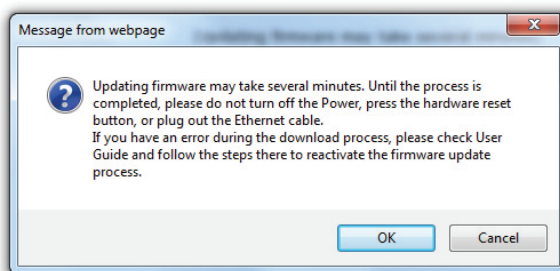
4. La página **Crestron (e-Control)**® muestra la interfaz de usuario de Crestron e-Control.

5. Actualización del firmware del proyector

- i. Visite la página web de ViewSonic para descargar el firmware de actualización del software del proyector mediante LAN: <https://www.viewsonic.com>.
- ii. Actualice el archivo de firmware del proyector en la página web del Control de red.



iii. Lea el mensaje de advertencia y pulse el botón “Aceptar” para confirmar la actualización.



NOTA: Si el proceso de descarga falla, consulte el apartado “Firmware de actualización del software del proyector mediante USB” más abajo.

- A.** Visite la página web de ViewSonic para descargar el firmware de actualización del software del proyector: **<https://www.viewsonic.com>**.
- B.** Conecte el cable USB A al proyector y al ordenador.
- C.** Presione sin soltar la tecla **Power** y la tecla **Menú** del proyector mientras está conectado a una toma de corriente.
- D.** El LED empezará a parpadear y la descarga se reiniciará.

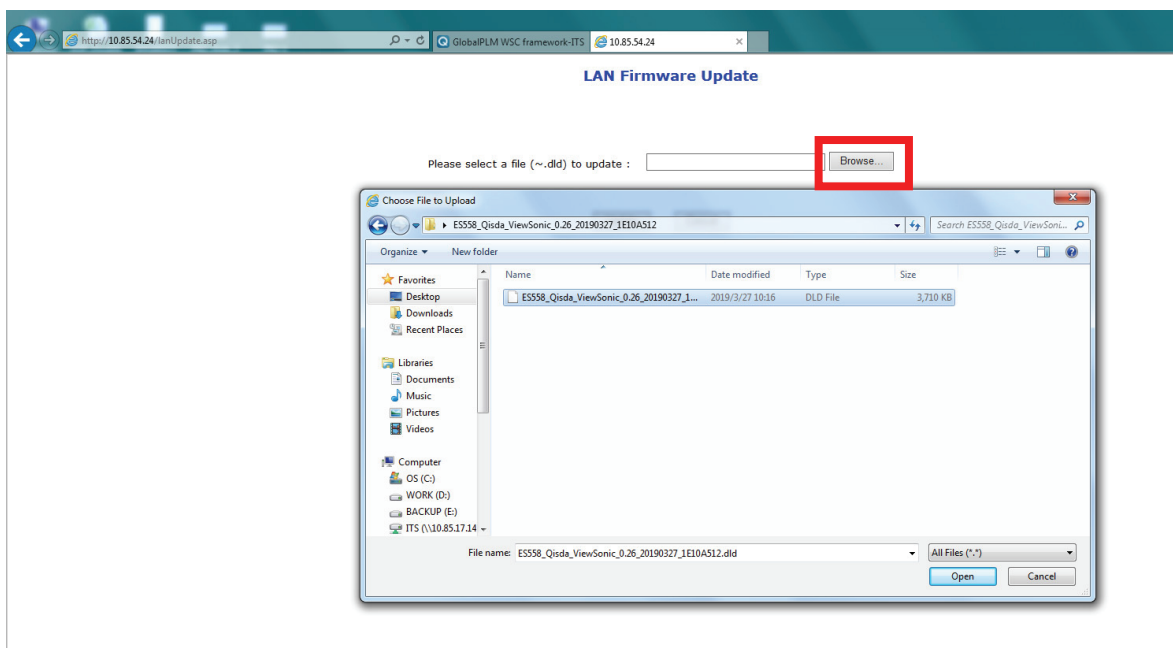
v. El programa de software se iniciará automáticamente. Espere unos minutos hasta que termine.

vi. Haga clic en “Salir” cuando la actualización haya terminado.

PRECAUCIÓN: No apague el proyector ni el ordenador mientras se realiza la actualización.

6. Actualización del firmware LAN

- i.** Vaya a la página de ViewSonic para descargar el firmware de LAN: **<https://www.viewsonic.com>**.
- ii.** Actualice el archivo de firmware de LAN en la página web del Control de red.

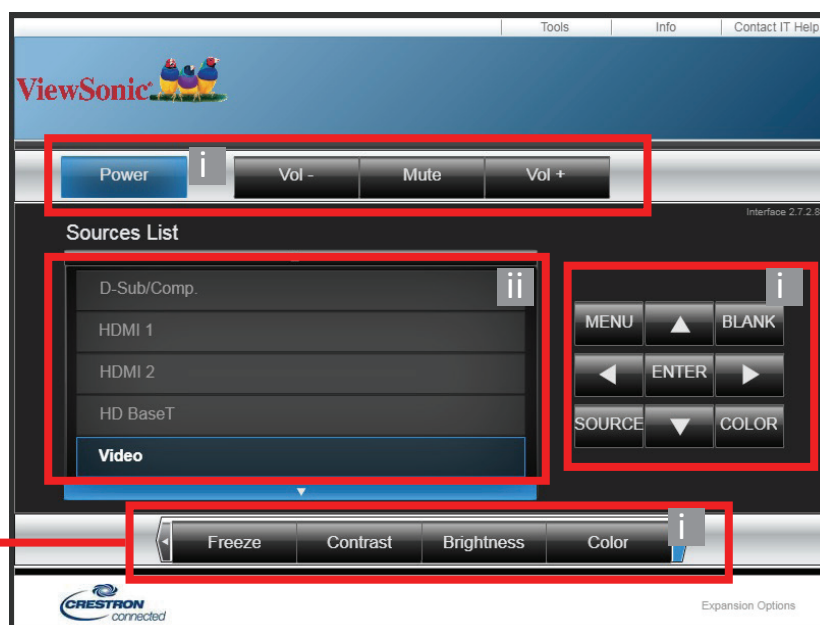


- iii.** Una vez finalizada la actualización del firmware de LAN, vaya a la página de **Crestron e-Control®** y haga clic en el botón “Info” para comprobar la versión de firmware de LAN.

Acerca de Crestron e-Control®

1. La página Crestron e-Control® proporciona diversas teclas virtuales para controlar el proyector o ajustar las imágenes proyectadas.

Puede pulsar
◀/▶ para
ver más
botones.



- i. Estos botones funcionan de la misma forma que los botones de los menús OSD o del mando a distancia.
- ii. Para cambiar de señal de entrada, haga clic en la señal que desee.

NOTA:

- La lista de fuentes varía con arreglo a las conexiones disponibles en el proyector.
- Cuando use el panel de control del proyector o el mando a distancia para cambiar la configuración del menú OSD, es posible que el navegador web tarde un poco en sincronizar estos cambios con el proyector.

2. La página **Herramientas** le permite gestionar el proyector, configurar los ajustes de control de LAN y proteger el acceso a operaciones de red a distancia en este proyector.

The screenshot shows the ViewSonic web interface with the following sections highlighted by red boxes and Roman numerals:

- i. Crestron Control:** Fields for IP Address (255.255.255.255), IP ID (7), and Port (41794). A "Send" button is at the bottom.
- ii. Projector:** Fields for Projector Name (LS850WU), Location, and Assigned To (ViewSonic Projector). A "Send" button is at the bottom.
- iii. DHCP:** Fields for IP Address (10.0.50.100), Subnet Mask (255.255.0.0), Default Gateway (10.0.0.254), and DNS Server (168.95.1.1). A "Send" button is at the bottom.
- iv. User Password:** Fields for New Password and Confirm. A "Send" button is at the bottom.
- v. Admin Password:** Fields for New Password and Confirm. A "Send" button is at the bottom.
- vi. Exit:** A button labeled "Exit".

The interface also includes a top navigation bar with "Tools", "Info", and "Contact IT Help" links, and a footer with the ViewSonic logo and "Expansion Options" link.

- i. Esta sección se utiliza solo con el sistema de control de Crestron. Póngase en contacto con Crestron o consulte el manual de usuario para obtener información sobre la configuración.
- ii. Puede asignar un nombre al proyector y hacer el seguimiento de su ubicación y de la persona responsable.
- iii. Puede ajustar **Ajuste control LAN**.
- iv. Una vez configurado, el acceso al funcionamiento de red a distancia de este proyector quedará protegido con contraseña.
- v. Una vez configurado, el acceso a la página de herramientas quedará protegido con contraseña.

NOTA:

- Para evitar errores, introduzca solo el alfabeto inglés y números en la página **Herramientas**.
- Una vez realizados los ajustes, pulse el botón “Enviar” y se guardarán los datos del proyector.

vi. Pulse “Salir” para volver a la página de funcionamiento de red a distancia.

Preste atención a la limitación de longitud de entrada (incluyendo los espacios y otras teclas de puntuación) de la lista siguiente:

Elemento de categoría	Longitud de entrada	Número máximo de caracteres
Crestron Control	Dirección IP	15
	ID de IP	4
	Puerto	5

Elemento de categoría	Longitud de entrada	Número máximo de caracteres
Proyector	Nombre del proyector	22
	Ubicación	22
	Asignado a	22
Configuración de red	DHCP (Activado)	(No aplicable)
	Dirección IP	15
	Máscara de subred	15
	Puerta de enlace predeterminada	15
	Servidor DNS	15
Contraseña de usuario	Activada	(No aplicable)
	Nueva contraseña	15
	Confirmar	15
Contraseña de admin.	Activada	(No aplicable)
	Nueva contraseña	15
	Confirmar	15

3. La página **Información** muestra la información y el estado del proyector.

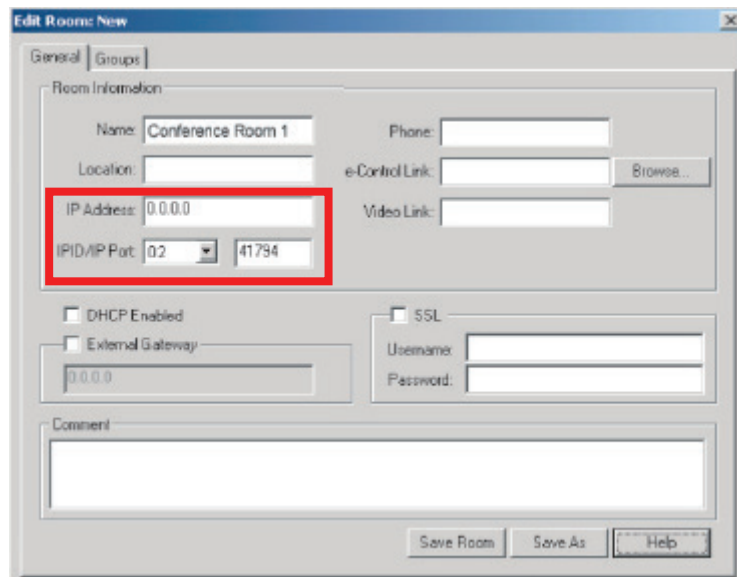
Pulse “Salir” para volver a la página Funcionamiento de red a distancia.

4. Tras seleccionar “**Contactar con Ayuda de TI**”, aparecerá la ventana ESCRITORIO DE AYUDA en la esquina superior derecha de la pantalla. Podrá enviar mensajes a los administradores o usuarios del software RoomView™ que están conectados a la misma red de área local.

Para más información, visite <http://www.crestron.com> y www.crestron.com/getroomview.

RoomView de Crestron

En la página “Editar sala”, introduzca la dirección IP (o nombre de host) tal y como se indica en el menú de visualización de la pantalla (OSD) del proyector, y “02” para IPID, “41794” para el puerto de control reservado de Crestron.



Vaya a la página siguiente para obtener más información y la guía de usuario de RoomView™:

http://www.crestron.com/products/roomview_connected_embedded_projectors_devices/resources.asp

PJLink™, SNMP, AMX y Xpanel son formatos compatibles

Este proyector es compatible con PJLink™, SNMP V.1, AMX o Xpanel V1.10. Para obtener información sobre el control y la gestión de los proyectores, siga su guía de usuario o el sitio web, respectivamente.

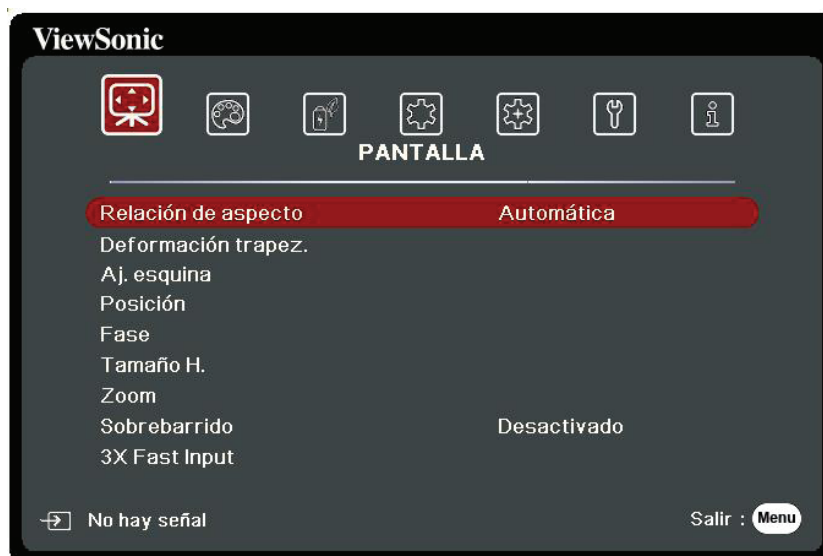
> Funciones del menú

En esta sección se expone el menú de presentación en pantalla (OSD) y sus opciones.

Funcionamiento del menú general de presentación en pantalla (OSD)

NOTA: Las capturas de pantalla OSD de este manual se utilizan solo como referencia y pueden ser distintas del diseño real. Algunas de las siguientes configuraciones de OSD podrían no estar disponibles. Consulte el OSD real de su proyector.

El proyector está dotado de un menú de presentación en pantalla (OSD) para realizar diferentes ajustes. Se puede acceder pulsando **Menu (Menú)** en el proyector o en el mando a distancia.



1. Pulse ◀/▶ para seleccionar el menú principal. Después pulse **Enter (Intro)** o use ▲/▼ para acceder a la lista de submenús.
2. Pulse ▲/▼ para seleccionar la opción del menú. Después pulse **Enter (Intro)** para mostrar los submenús, o pulse ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.

NOTA: Algunas opciones de los submenús pueden tener otros submenús. Para entrar al submenú correspondiente, pulse **Enter (Intro)**. Use ▲/▼ o ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.

Árbol del menú de presentación en pantalla (OSD)

Menú principal	Submenú	Opción del menú	
PANTALLA	Relación de aspecto	Automática	
		4:3	
		16:9	
		16:10	
		Nativo	
	Deformación trapez.	Frecuencia vertical	-40~40
		Frecuencia horizontal	-40~40
	Aj. esquina	Superior derecha	45°/90°
		Superior izquierda	45°/90°
		Inferior derecha	45°/90°
		Inferior izquierda	45°/90°
	Posición	X: -5 ~ 5, Y: - 5 ~ 5	
	Fase	0~31	
	Tamaño H.	-15~15	
	Zoom	0.8X ~2.0X	
	Sobrebarrido	Desactivado/1/2/3/4/5	
	Entrada rápida 3X	Inactivo	
		Activo	
IMAGEN	Modo Color	Brillo máximo	
		Presentación	
		Estándar	
		Foto	
		Película	
		Usuario 1	
		Usuario 2	
	Brillo	0~100	
	Contraste	-50~50	

Menú principal	Submenú	Opción del menú	
IMAGEN	Temp. color	8000K/6500K/5500K	
		Gana. rojo	0~100
		Gana. verde	0~100
		Gana. azul	0~100
		Desv. rojo	-50~+50
		Desv. verde	-50~+50
		Desv. azul	-50~+50
	Avanzada	Color	-50~50
		Matiz	-50~50
		Nitidez	0~31
		Gamma	1.8/2.0/2.2/2.35/ 2.5/Cubic/sRGB
		Color brillante	Desactivado/1/2/3/4/ 5/6/7/8/9/10
		Noise Reduction	0~31
		Administración de color	Color primario
			Matiz
			Saturación
			Ganancia
	Restablecer configuración de color	Restablecer	
		Cancelar	

Menú principal	Submenú	Opción del menú	
GESTIÓN DE ENERGÍA	Encendido automático	Señal	Desactivar/VGA/HDMI/Todos
		CEC	Desactivar/Habilitar
		Encendido directo	Desactivar/Habilitar
	Energía intelig.	Apagado automático	Desactivar/10 min/20 min/30 min
		Temporizador	Desactivar/30 min/1 hr/2hr/3 hr/4 hr/8 hr/12 hr
		Ahorro de energía	Desactivar/Habilitar
	Configuración en espera	Bucle VGA	Desactivado/Activado
		Pase de audio	Desactivado/Activado
	Aliment. USB A	Activado	
		Desactivado	

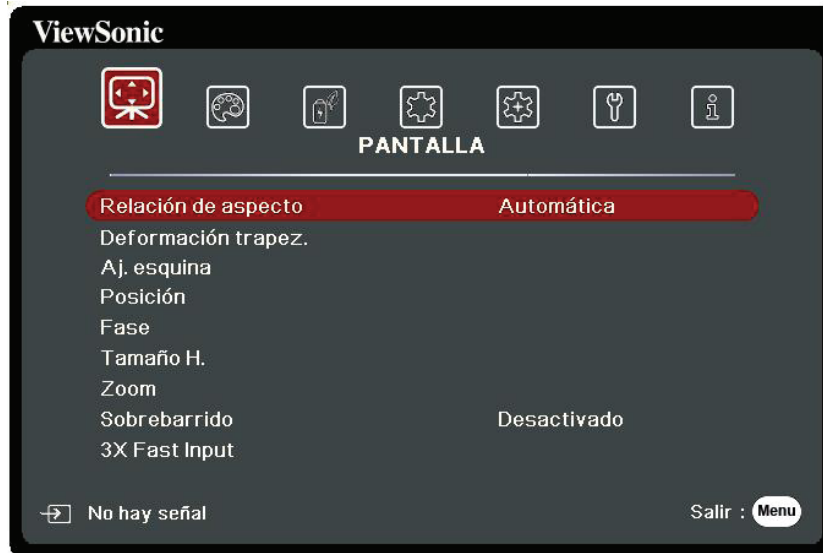
Menú principal	Submenú	Opción del menú	
BÁSICA	Configuración audio	Silencio	Desactivado/Activado
		Volumen de audio	0~20
		Encender/apagar tono	Desactivado/Activado
	Temporizador de presentación	Intervalo del temporizador	1~240 m
		Pantalla de temporizador	Siempre/1 min/2 min/3 min/Nunca
		Posición del temporizador	Superior izquierda/ Inferior izquierda/ Superior derecha/ Inferior derecha
		Método de recuento del temporizador	Atrás/Adelante
		Aviso con sonido	Desactivado/Activado
		Iniciar recuento/Desactivado	
	Patrón	Desactivado	
		Probar tarjeta	
	Temporizador en blanco	Desactivar/5 min/10 min/15 min/20 min/25 min/30 min	
	Mensaje	Desactivado	
		Activado	
	Pantalla bienvenida	Negra	
		Azul	
ViewSonic			
AVANZADA	Configuración 3D	Gafas 3D	DLP/3D VESA
		Formato 3D	Automática
			Desactivado
			Fotogr. Secuencial
			Empaque cuadros
			Superior-Inferior
			En paralelo
		Invertir Sincr 3D	Desactivar/Invertir
		Guardar Config. 3D	Sí/No
	Configuración HDMI	Formato HDMI	Automática/RGB/YUV
		Rango HDMI	Automática/Mejorado/Normal

Menú principal	Submenú	Opción del menú	
AVANZADA	Ajuste control LAN	Configuración LAN	DHCP ACTIVADO/IP estática
		Dirección IP proyector	
		Máscara de subred	
		Puerta de enlace predeterminada	
		Servidor DNS	
		Control LAN en espera	Desactivado/Activado
		Aplicar	
	Configuración de la fuente de luz	Modo de la fuente de luz	Normal/Eco/ Dynamic Eco/ Personalizado
		Potencia de la fuente de luz	20 %~100 %
		Restablecer las horas de la fuente de luz	Restablecer/Cancelar
		Información sobre las horas de fuente de luz	Tiempo de uso de fuente de luz
			Normal
			Eco
			Dynamic Eco
			Personalizado
	Subt. Cerrados	Habilitar subtítulos	Desactivado/Activado
		Versión de subtítulos	SC1/SC2/SC3/SC4
	Restablecer configuración	Restablecer	
		Cancelar	
	SISTEMA	Idioma	Selección OSD multilingüe
Posición proyector		Frontal mesa	
		Posterior mesa	
		Posterior techo	
		Frontal techo	
Configuración menú		Tiempo visual. menú	5 sec/10 sec/15 sec/ 20 sec/25 sec/30 sec
		Posición de menú	Centro/Superior izquierda/ Superior derecha/ Inferior izquierda/ Inferior derecha

Menú principal	Submenú	Opción del menú	
SISTEMA	Modo altitud elevada	Desactivado	
		Activado	
	Autobúsqueda rápida	Desactivado	
		Activado	
	Configur. seguridad	Cambiar contraseña	Desactivado/Activado
		Activar Bloqueo	
	Bloqueo de teclas del panel	Desactivado	
		Activado	
	Cód mando distancia	1/2/3/4/5/6/7/8	
	Método control	RS-232	
		USB	
		HDBaseT	(solo para los modelos LS850WU/LS860WU)
	Tasa en baudios	2400/4800/9600/14400/19200/38400/57600/115200	
INFORMACIÓN	Fuente		
	Modo Color		
	Resolución		
	Sistema de color		
	Dirección IP		
	Dirección MAC		
	Versión de firmware		
	Entrada rápida 3X		
	S/N		

Menú PANTALLA

1. Pulse el botón **Menu (Menú)** para mostrar el menú de presentación en pantalla (OSD).
2. Pulse ◀/▶ para seleccionar el menú **PANTALLA**. Después pulse **Enter (Intro)** o use ▲/▼ para acceder al menú **PANTALLA**.



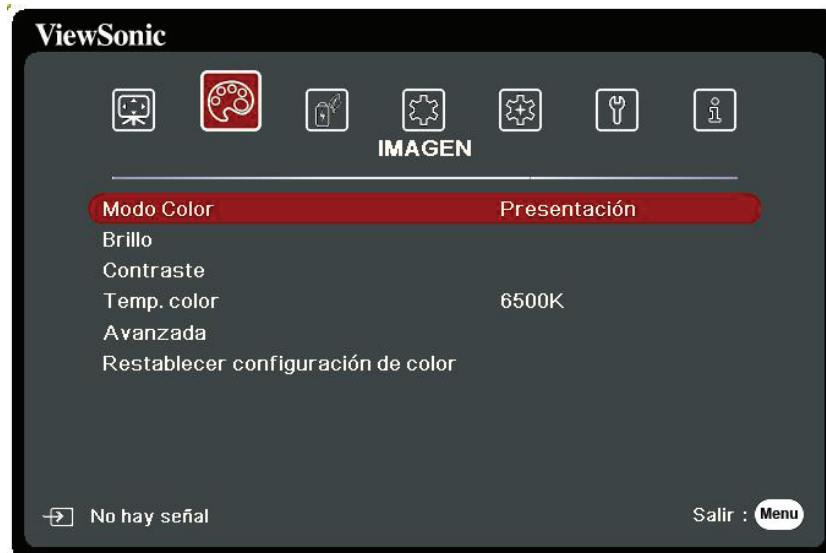
3. Pulse ▲/▼ para seleccionar la opción del menú. Después pulse **Enter (Intro)** para mostrar los submenús, o pulse ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.
NOTA: Algunas opciones de los submenús pueden tener otros submenús. Para entrar al submenú correspondiente, pulse **Enter (Intro)**. Use ▲/▼ o ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.

Opción del menú	Descripción
Relación de aspecto	<p><u>Automática</u> Ajusta la escala de una imagen proporcionalmente para adaptar la resolución nativa del proyector al ancho horizontal. Esto resulta adecuado para la imagen entrante que no sea de 4:3 ni de 16:9, y cuando se desea utilizar al máximo la pantalla sin modificar la relación de aspecto de la imagen.</p> <p><u>4:3</u> Ajusta la escala de una imagen de forma que se visualice en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 4:3. Es la opción más adecuada para imágenes 4:3, como monitores de ordenadores, TV de definición estándar y películas en DVD de aspecto 4:3, ya que las reproduce sin cambiar el aspecto.</p> <p><u>16:9</u> Ajusta la escala de una imagen de forma que se visualice en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 16:9. Es la opción más adecuada para imágenes que ya se encuentran en un aspecto 16:9, como TV de alta definición, ya que las reproduce sin cambiar el aspecto.</p> <p><u>16:10</u> Ajusta la escala de una imagen de forma que se visualice en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 16:10. Es la opción más adecuada para imágenes que ya se encuentran en un aspecto 16:10, ya que las reproduce sin cambiar el aspecto.</p> <p><u>Nativo</u> Proyecta una imagen en su resolución original y cambia el tamaño para que se ajuste al área de visualización. Para señales de entrada con resoluciones más bajas, la imagen proyectada se mostrará en su tamaño original.</p>
Deformación trapez.	Ajusta la deformación trapezoidal cuando la imagen proyectada se convierte en un trapecioide debido a la proyección angular.
Aj. esquina	Ajusta la forma y el tamaño de una imagen que no sea perfectamente rectangular en todos los lados.
Posición	<p>Ajusta la posición de la imagen proyectada.</p> <p>NOTA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Esta función solo está disponible cuando se selecciona una señal de entrada de PC. • El rango de ajuste puede variar con distintas sincronizaciones.
Fase	<p>Ajusta la fase del reloj para reducir la distorsión de la imagen.</p> <p>NOTA: Esta función solo está disponible cuando se selecciona una señal de entrada de PC.</p>









Opción del menú	Descripción
Tamaño H.	Ajusta el ancho horizontal de la imagen. NOTA: Esta función solo está disponible cuando se selecciona una señal de entrada de PC.
Zoom	Agranda la imagen proyectada y le permite navegar por la imagen.
Sobrebarrido	Ajusta la tasa de sobrebarrido de 0 % a 5 %. NOTA: Esta función solo está disponible cuando se selecciona una señal de entrada de vídeo compuesto o HDMI.
Entrada rápida 3X	Esta función favorece la reducción de la velocidad de fotogramas. Puede lograrse un tiempo de respuesta rápido en la temporización nativa. Al activarse, las siguientes configuraciones volverán a los valores predeterminados de fábrica: Relación de aspecto, posición, Zoom, sobrebarrido NOTA: Esta función solo está disponible cuando se selecciona una señal de entrada de sincronización nativa.

Menú IMAGEN

1. Pulse el botón **Menu (Menú)** para mostrar el menú de presentación en pantalla (OSD).
2. Pulse ◀/▶ para seleccionar el menú **IMAGEN**. Después pulse **Enter (Intro)** o use ▲/▼ para acceder al menú **IMAGEN**.



3. Pulse ▲/▼ para seleccionar la opción del menú. Después pulse **Enter (Intro)** para mostrar los submenús, o pulse ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.
NOTA: Algunas opciones de los submenús pueden tener otros submenús. Para entrar al submenú correspondiente, pulse **Enter (Intro)**. Use ▲/▼ o ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.

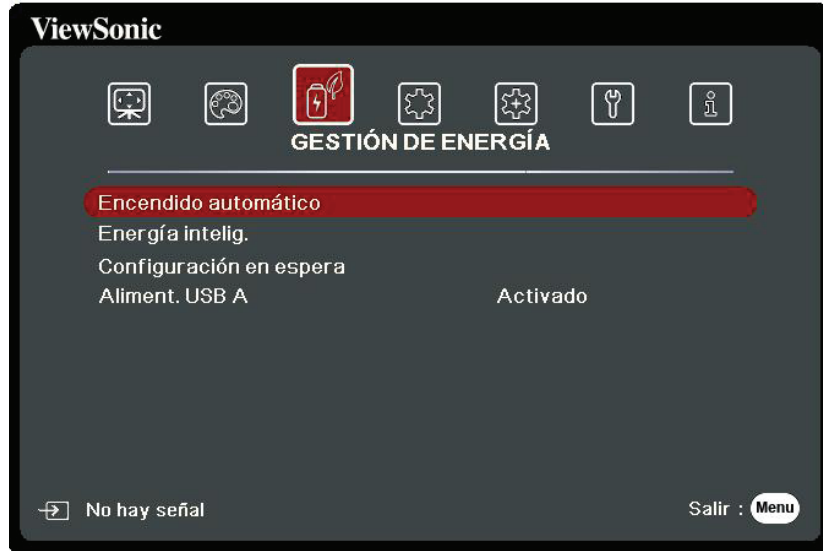
Opción del menú	Descripción
Modo Color	<p><u>Brillo máximo</u> Maximiza el brillo de la imagen proyectada. Este modo es adecuado para entornos en los que se necesita más brillo, como cuando se usa el proyector en salas con buena iluminación.</p> <p><u>Presentación</u> Diseñado para presentaciones en entornos de luz diurna, para que coincida con los colores de ordenadores y portátiles.</p> <p><u>Estándar</u> Ha sido diseñado para circunstancias normales, en un entorno de luz diurna.</p> <p><u>Foto</u> Diseñado para ver fotografías.</p> <p><u>Película</u> Para reproducir películas en color, videoclips de cámaras digitales o DV, mediante la entrada de PC, para obtener la mejor visualización en un entorno oscurecido (con poca luz).</p> <p><u>Usuario 1/Usuario 2</u> Recupera los ajustes personalizados. Después de seleccionar Usuario 1/Usuario 2, pueden ajustarse algunos submenús del menú IMAGEN, de acuerdo con la fuente de entrada seleccionada.</p>
Brillo	<p>Cuanto mayor sea el valor, más brillo tendrá la imagen. Ajuste esta opción para que las zonas negras de la imagen aparezcan negras y los detalles de la zona oscura sean más visibles.</p> <div>  <div>    </div> </div>
Contraste	<p>Utilice esto para fijar el nivel blanco pico después de ajustar previamente la Brillo configuración.</p> <div>  <div>    </div> </div>

Opción del menú	Descripción
Temp. color	<p><u>8000K</u> Las imágenes aparecen con un color blanco azulado.</p> <p><u>6500K</u> Las imágenes mantienen una apariencia blanca normal.</p> <p><u>5500K</u> Las imágenes aparecen con un color blanco rojizo.</p> <p>Para establecer una temperatura de color personalizada, se pueden ajustar además los siguientes elementos:</p> <p><u>Gana. rojo/Gana. verde/Gana. azul</u> Ajusta los niveles de contraste de rojo, verde y azul.</p> <p><u>Desv. rojo/Desv. verde/Desv. azul</u> Ajusta los niveles de brillo de rojo, verde y azul.</p>
Avanzada	<p><u>Color</u> Una configuración más baja produce colores menos saturados. Si la configuración es demasiado alta, los colores resultarán demasiado intensos y poco reales.</p> <p><u>Matiz</u> Un valor mayor hará que la imagen sea más verdosa y un valor menor hará que la imagen sea más rojiza.</p> <p><u>Nitidez</u> Un valor superior hará más intensa la imagen, y uno inferior la suavizará.</p> <p><u>Gamma</u> La gama se refiere al nivel de brillo de los niveles de escala de grises del proyector.</p> <p><u>Color brillante</u> Esta función utiliza un nuevo algoritmo de procesamiento del color y mejoras del nivel del sistema para permitir más brillo y, al mismo tiempo, proporcionar colores más reales y vibrantes en la imagen proyectada. Permite un 50 % más de brillo en imágenes de tonos intermedios, habituales en vídeo y escenas naturales, por lo que el proyector reproduce imágenes con colores realistas y reales. Si prefiere imágenes con esa calidad, seleccione un nivel adecuado a sus necesidades.</p>

Opción del menú	Descripción
Avanzada	<p><u>Noise Reduction</u></p> <p>Esta función reduce el ruido eléctrico en la imagen que producen distintos reproductores de medios. Cuanto más alto sea el valor, menos ruido habrá. (No disponible cuando la señal de entrada es HDMI)</p> <p><u>Administración de color</u></p> <p>La administración de color solo debe plantearse en las instalaciones permanentes con niveles de iluminación controlados, como salas de juntas, auditorios de conferencias o sistemas de cine en casa. La administración de color permite efectuar un ajuste fino del control de color, para obtener una reproducción más precisa del color. Seleccione primero Color primario y ajuste el rango/valores en Matiz, Saturación y Ganancia.</p>
Restablecer configuración de color	Restaura la configuración actual de la imagen a los valores predeterminados de fábrica.

Menú GESTIÓN DE ENERGÍA

1. Pulse el botón **Menu (Menú)** para mostrar el menú de presentación en pantalla (OSD).
2. Pulse ◀/▶ para seleccionar el menú **GESTIÓN DE ENERGÍA**. Después pulse **Enter (Intro)** o use ▲/▼ para acceder al menú **GESTIÓN DE ENERGÍA**.



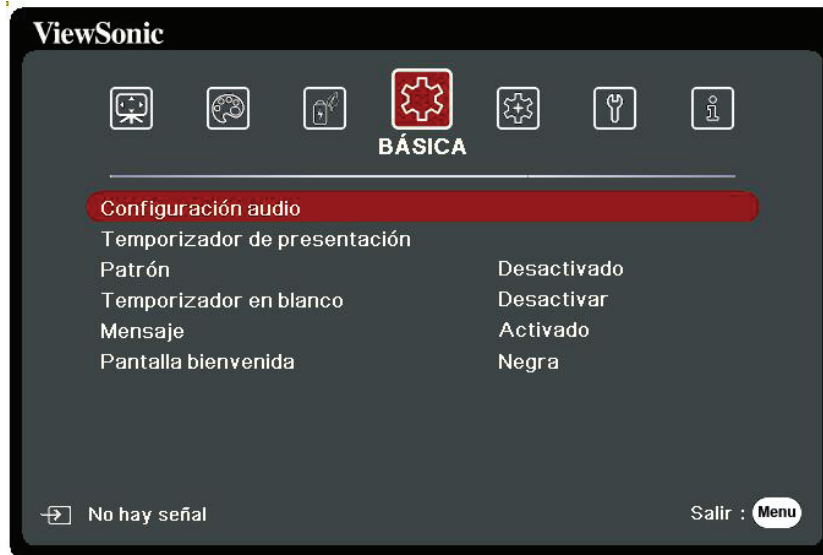
3. Pulse ▲/▼ para seleccionar la opción del menú. Después pulse **Enter (Intro)** para mostrar los submenús, o pulse ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.
NOTA: Algunas opciones de los submenús pueden tener otros submenús. Para entrar al submenú correspondiente, pulse **Enter (Intro)**. Use ▲/▼ o ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.

Opción del menú	Descripción
Encendido automático	<p><u>Señal</u> La selección de VGA/HDMI permite que el proyector se encienda automáticamente una vez que la señal VGA/HDMI entra por el cable VGA/HDMI. También puede seleccionar Todos y el proyector se encenderá automáticamente una vez que reciba una señal VGA o HDMI.</p> <p><u>CEC</u> Este proyector es compatible con la función CEC (control electrónico de consumo) para sincronizar el encendido/apagado mediante una conexión HDMI. Es decir, si un dispositivo que también sea compatible con la función CEC se conecta a la entrada HDMI del proyector, cuando se apague el proyector también se desconectará automáticamente la alimentación del dispositivo conectado. Cuando se conecte la alimentación del dispositivo conectado, se conectará automáticamente la alimentación del proyector.</p> <p>NOTA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Para que la función CEC funcione correctamente, asegúrese de que el dispositivo esté conectado correctamente a la entrada HDMI del proyector mediante un cable HDMI, y que su función CEC esté activada. • Según el dispositivo conectado, es posible que la función CEC no funcione. <p><u>Encendido directo</u> Permite que el proyector se encienda automáticamente una vez que la alimentación entra por el cable de corriente.</p>
Energía intelig.	<p><u>Apagado automático</u> Permite que el proyector se apague automáticamente después de un período de tiempo establecido si no detecta una fuente de entrada, para evitar el gasto innecesario de la fuente de luz.</p> <p><u>Temporizador</u> Permite que el proyector se apague automáticamente después de un período establecido de tiempo, para evitar el gasto innecesario de la fuente de luz.</p> <p><u>Ahorro de energía</u> Disminuye el consumo de energía si no detecta una fuente de entrada. Cuando se selecciona Habilitar, el proyector cambia al modo Ahorro de energía si no detecta ninguna señal en cinco (5) minutos. Esto también ayudará a evitar el gasto innecesario de la fuente de luz.</p>

Opción del menú	Descripción
Configuración en espera	<p>Las funciones que se indican abajo están disponibles en modo de espera (conectadas, pero no activadas).</p> <p><u>Bucle VGA</u> Cuando se selecciona Activado, el proyector emite la señal recibida únicamente de ENTRADA DEL ORDENADOR.</p> <p><u>Pase de audio</u> Cuando se selecciona Activado, el proyector emite una señal de audio cuando los conectores Entrada de audio y Salida de audio están conectadas correctamente a un dispositivo adecuado.</p>
Aliment. USB A	<p>Cuando Activado, el puerto USB de tipo A puede suministrar energía, y el Método control cambia automáticamente a RS-232.</p>

Menú BÁSICA

1. Pulse el botón **Menu (Menú)** para mostrar el menú de presentación en pantalla (OSD).
2. Pulse ◀/▶ para seleccionar el menú **BÁSICA**. Después pulse **Enter (Intro)** o use ▲/▼ para acceder al menú **BÁSICA**.



3. Pulse ▲/▼ para seleccionar la opción del menú. Después pulse **Enter (Intro)** para mostrar los submenús, o pulse ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.

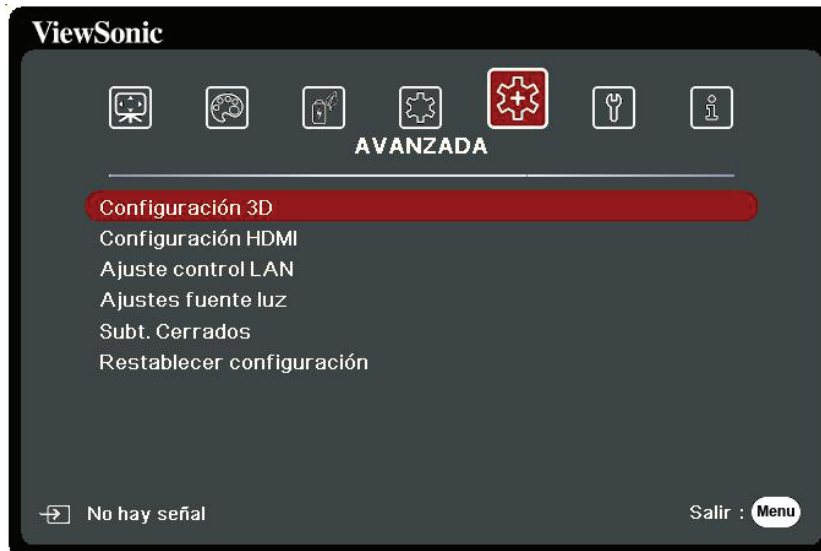
NOTA: Algunas opciones de los submenús pueden tener otros submenús. Para entrar al submenú correspondiente, pulse **Enter (Intro)**. Use ▲/▼ o ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.

Opción del menú	Descripción
Configuración audio	<p><u>Silencio</u> Seleccione Activado para apagar temporalmente el altavoz interno del proyector o el volumen que sale del conector de salida de audio.</p> <p><u>Volumen de audio</u> Ajusta el nivel de volumen del altavoz interno del proyector o el volumen que sale del conector de salida de audio.</p> <p><u>Encender/apagar tono</u> Enciende/apaga el tono durante el proceso de inicio y de cierre.</p>
Temporizador de presentación	<p>El temporizador de presentación puede indicar el tiempo de presentación en la pantalla para permitirle gestionar mejor el tiempo durante las presentaciones.</p> <p><u>Intervalo del temporizador</u> Establece el intervalo de tiempo. Si el temporizador ya está activado, se reiniciará en cuanto se restablezca el Intervalo del temporizador.</p> <p><u>Pantalla de temporizador</u> Le permite decidir si desea que el temporizador se muestre en la pantalla durante uno de los siguientes intervalos:</p> <ul style="list-style-type: none"> » Siempre: Muestra el temporizador en la pantalla durante toda la presentación. » 1 min/2 min/3 min: Muestra el temporizador en la pantalla durante los últimos 1/2/3 minutos. » Nunca: Oculta el temporizador en la pantalla durante toda la presentación. <p><u>Posición del temporizador</u> Establece la posición del temporizador.</p> <p><u>Método de recuento del temporizador</u> Establece la dirección de recuento que desee entre:</p> <ul style="list-style-type: none"> » Atrás: Va reduciendo desde el tiempo predeterminado hasta 0. » Adelante: Va subiendo desde 0 hasta el tiempo predeterminado. <p><u>Aviso con sonido</u> Le permite decidir si desea activar el recordatorio de sonido. Si está seleccionado, se oirá un sonido doble durante los últimos 30 segundos de recuento descendente o ascendente, y un sonido triple una vez agotado el tiempo.</p> <p><u>Iniciar recuento/Desactivado</u> Seleccione Iniciar recuento para activar el temporizador. Seleccione Desactivado para cancelarlo.</p>

Opción del menú	Descripción
Patrón	Ayuda a ajustar el tamaño y el foco de la imagen y comprueba la distorsión de la imagen proyectada.
Temporizador en blanco	<p>Permite al proyector devolver la imagen automáticamente después de un intervalo de tiempo durante el que no se haya realizado ninguna acción en la pantalla en blanco. Para mostrar la pantalla en blanco, pulse En blanco en el proyector o en el mando a distancia.</p> <p>NOTA: No bloquee la lente de proyección, ya que el objeto que bloqueara la lente podría calentarse y deformarse e, incluso, provocar un incendio.</p>
Mensaje	Configura mensajes de recordatorio, p. ej. Mensaje “en blanco”, activado o desactivado.
Pantalla bienvenida	Selecciona la pantalla de logotipo visualizada durante la puesta en marcha del proyector.

Menú AVANZADA

1. Pulse el botón **Menu (Menú)** para mostrar el menú de presentación en pantalla (OSD).
2. Pulse ◀/▶ para seleccionar el menú **AVANZADA**. Después pulse **Enter (Intro)** o use ▲/▼ para acceder al menú **AVANZADA**.



3. Pulse ▲/▼ para seleccionar la opción del menú. Después pulse **Enter (Intro)** para mostrar los submenús, o pulse ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.
NOTA: Algunas opciones de los submenús pueden tener otros submenús. Para entrar al submenú correspondiente, pulse **Enter (Intro)**. Use ▲/▼ o ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.

Opción del menú	Descripción
Configuración 3D	<p>Este proyector cuenta con una función 3D que le permite disfrutar de películas, vídeos y acontecimientos deportivos en 3D, de forma más realista, gracias a la presentación de la profundidad de las imágenes. Tendrá que usar unas gafas 3D para ver las imágenes en 3D.</p> <p><u>Gafas 3D</u> Elige el tipo adecuado de gafas 3D.</p> <p><u>Formato 3D</u> La configuración predeterminada es Automática y el proyector selecciona automáticamente un formato 3D adecuado al detectar el contenido en 3D. Si el proyector no puede reconocer el formato 3D, elija un modo 3D.</p> <p><u>Invertir Sincr 3D</u> Si nota una inversión de la profundidad de la imagen, active esta función para corregir el problema.</p> <p><u>Guardar Config. 3D</u> Guarda la configuración 3D actual. La configuración 3D se aplicará automáticamente si se selecciona la misma resolución y la misma fuente de entrada.</p> <p>NOTA: Cuando la función de sincronización 3D está activada:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Disminuirá el nivel de brillo de la imagen proyectada. • El Modo Color, Modo de la fuente de luz, Zoom, y Sobrearrido no se pueden ajustar.
Configuración HDMI	<p><u>Formato HDMI</u> Seleccione un espacio de color adecuado de acuerdo con la configuración del espacio de color del dispositivo de salida conectado.</p> <ul style="list-style-type: none"> » Automática: Configura el proyector para que detecte automáticamente la configuración del espacio de color de la señal de entrada. » RGB: Configura el espacio de color como RGB. » YUV: Configura el espacio de color como YUV. <p><u>Rango HDMI</u> Seleccione un rango adecuado de color HDMI de acuerdo con la configuración del rango de color del dispositivo de salida conectado.</p> <ul style="list-style-type: none"> » Automática: Configura el proyector para que detecte automáticamente el rango HDMI de la señal de entrada. » Mejorado: Configura el rango de color HDMI como 0 - 255. » Normal: Configura el rango de color HDMI como 16 - 235.

Opción del menú	Descripción					
Ajuste control LAN	<p><u>Configuración LAN</u></p> <ul style="list-style-type: none"> » DHCP ACTIVADO: Seleccione esta opción si se encuentra en un entorno DHCP y la configuración Dirección IP proyector, Máscara de subred, Puerta de enlace predeterminada, Servidor DNS se recuperará automáticamente. » IP estática: Seleccione esta opción si se encuentra en un entorno que no sea DHCP y haga los ajustes en la configuración de abajo. <table border="1"> <tr> <td><u>Dirección IP proyector</u></td><td rowspan="4">Solo está disponible si <u>Configuración LAN</u> se ajusta en IP estática. Utilice ◀/▶ para seleccionar una columna y utilice ▲/▼ para ajustar el valor.</td></tr> <tr> <td><u>Máscara de subred</u></td></tr> <tr> <td><u>Puerta de enlace predeterminada</u></td></tr> <tr> <td><u>Servidor DNS</u></td></tr> </table> <p><u>Control LAN en espera</u></p> <p>Permite que el proyector proporcione la función de red cuando se encuentra en modo de espera.</p> <p><u>Aplicar</u></p> <p>Confirma los ajustes.</p>	<u>Dirección IP proyector</u>	Solo está disponible si <u>Configuración LAN</u> se ajusta en IP estática. Utilice ◀/▶ para seleccionar una columna y utilice ▲/▼ para ajustar el valor.	<u>Máscara de subred</u>	<u>Puerta de enlace predeterminada</u>	<u>Servidor DNS</u>
<u>Dirección IP proyector</u>	Solo está disponible si <u>Configuración LAN</u> se ajusta en IP estática. Utilice ◀/▶ para seleccionar una columna y utilice ▲/▼ para ajustar el valor.					
<u>Máscara de subred</u>						
<u>Puerta de enlace predeterminada</u>						
<u>Servidor DNS</u>						
Configuración de la fuente de luz	<p><u>Modo de la fuente de luz</u></p> <ul style="list-style-type: none"> » Normal: Proporciona un brillo completo de la fuente de luz. » Eco: Reduce el consumo de energía de la lámpara en un 30 % y disminuye el brillo para disminuir el ruido del ventilador. » Dynamic Eco: Reduce el consumo de la fuente de luz hasta en un 30 % dependiendo del nivel de brillo del contenido. » Personalizado: Le permite ajustar la potencia de la fuente de luz. <p><u>Potencia de la fuente de luz</u></p> <p>Solo disponible si Modo de la fuente de luz es Personalizado.</p> <p><u>Restablecer las horas de la fuente de luz</u></p> <p>Restablece el temporizador de la fuente de luz cuando la nueva fuente de luz se ha instalado. Para cambiar la fuente de luz, póngase en contacto con personal técnico cualificado.</p> <p><u>Información sobre las horas de fuente de luz</u></p> <ul style="list-style-type: none"> » Tiempo de uso de fuente de luz: Muestra el número de horas de uso de la fuente de luz. 					

Opción del menú	Descripción
Subt. Cerrados	<p><u>Habilitar subtítulos</u></p> <p>Activa la función cuando la señal de entrada seleccionada tiene subtítulos cerrados.</p> <p>NOTA:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Subtítulos: Visualización en pantalla de subtítulos cerrados de diálogo, narración y efectos de sonido de programas de televisión y vídeos (habitualmente se indican como "CC" en la programación de televisión). • Esta función solo está disponible cuando se selecciona una señal de entrada de vídeo compuesto y el formato del sistema es NTSC. <p><u>Versión de subtítulos</u></p> <p>Para ver los subtítulos, seleccione SC1, SC2, SC3 o SC4 (SC1 muestra los subtítulos en el idioma principal del área).</p>
Restablecer configuración	<p>Restaura toda la configuración a los valores predeterminados de fábrica. Cuando use Restablecer configuración, se conservarán los ajustes siguientes: Deformación trapez., Aj. esquina, Zoom, Aliment. USB A, Modo de la fuente de luz, Potencia de la fuente de luz, Idioma, Posición proyector, Configuración LAN, Modo altitud elevada, Configur. seguridad, Cód mando distancia, Método control, Gafas 3D y Tasa en baudios.</p>

Menú SISTEMA

- 1. Pulse el botón **Menu (Menú)** para mostrar el menú de presentación en pantalla (OSD).
- 2. Pulse ◀/▶ para seleccionar el menú **SISTEMA**. Después pulse **Enter (Intro)** o use ▲/▼ para acceder al menú **SISTEMA**.



- 3. Pulse ▲/▼ para seleccionar la opción del menú. Después pulse **Enter (Intro)** para mostrar los submenús, o pulse ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.

NOTA: Algunas opciones de los submenús pueden tener otros submenús. Para entrar al submenú correspondiente, pulse **Enter (Intro)**. Use ▲/▼ o ◀/▶ para ajustar/seleccionar la configuración.

Opción del menú	Descripción
Idioma	Configura el idioma del menú de presentación en pantalla (OSD).
Posición proyector	Selecciona una posición adecuada para el proyector.
Configuración menú	<u>Tiempo visual. menú</u> Configura el tiempo que el menú OSD estará activo después de la última interacción. <u>Posición de menú</u> Establece la posición del menú OSD.

Opción del menú	Descripción
Modo altitud elevada	<p>Le recomendamos que utilice el modo de altitud elevada cuando su entorno se encuentre entre 1.500 m y 3.000 m por encima del nivel del mar y la temperatura sea de 5 °C–25 °C.</p> <p>NOTA:</p> <ul style="list-style-type: none"> No utilice el modo de altitud elevada si su entorno se encuentra entre 0 a 1.499 m, y la temperatura oscila entre 5 °C y 35 °C. Si lo utiliza, el proyector se enfriará. Si usa el modo altitud elevada puede causar más ruido durante el funcionamiento, ya que aumentará la velocidad de ventilador para mejorar el enfriamiento y el rendimiento.
Autobúsqueda rápida	Permite que el proyector busque automáticamente las señales.
Configur. seguridad	Véase «Uso de la función de contraseña» en la página 23.
Bloqueo de teclas del panel	Bloquea las teclas del control del proyector.
Cód mando distancia	<p>Configura el código de control remoto para este proyector (entre 1~8). Cuando hay varios proyectores adyacentes funcionando al mismo tiempo, la conmutación de los códigos puede evitar las interferencias de otros mandos a distancia. Después de configurar el código remoto, cambie el mismo ID del mando a distancia para controlar este proyector. Para cambiar el código del mando a distancia, pulse conjuntamente ID set (ID configurado) y el botón del número correspondiente al código del mando a distancia del proyector durante 5 segundos como mínimo. El código inicial configurado es 1. Cuando el código se cambia a 8, el mando a distancia puede controlar todos los proyectores.</p> <p>NOTA: Si se configuran códigos distintos en el proyector y en el mando a distancia, no habrá respuesta del mando a distancia. Cuando suceda eso, aparecerá un mensaje para recordarle que cambie el código del mando a distancia.</p>
Método control	Le permite seleccionar un puerto de control preferido: a través del puerto RS-232, el puerto USB o el puerto HDBaseT. Cuando seleccione USB, Aliment. USB A cambiará a Desactivado automáticamente.
Tasa en baudios	Selecciona una tasa de baudios idéntica a la de su ordenador para que pueda conectar el proyector utilizando un cable RS-232 y controlar el proyector con los comandos RS-232.

Menú INFORMACIÓN

- 1. Pulse el botón **Menu (Menú)** para mostrar el menú de presentación en pantalla (OSD).
- 2. Pulse ◀/▶ para seleccionar el menú **INFORMACIÓN** y mostrar el contenido.



Opción del menú	Descripción
Fuente	Muestra la fuente de entrada actual.
Modo Color	Muestra el modo seleccionado en el menú IMAGEN.
Resolución	Muestra la resolución nativa de la fuente de entrada.
Sistema de color	Muestra el formato del sistema de entrada.
Dirección IP	Muestra la dirección IP de su proyector.
Dirección MAC	Muestra la dirección MAC de su proyector.
Versión de firmware	Muestra la versión de firmware actual.
Entrada rápida 3X	Muestra si la función está activada o no.
S/N	Muestra el número de serie del proyector.

> Apéndice

Especificaciones

Elemento	Categoría	LS750WU	LS850WU	LS860WU
Proyector	Tipo	Láser		
	Tamaño de pantalla	30" ~ 300"		
	Luminosidad (lúmenes)	5000 ANSI		
	Relación de alcance	1,13~1,47 (100" ±3 % a 2,4 m)	1,36~2,18 (100" ±3 % a 2,9 m)	0,81-0,89 (100" ±3 % a 1,7 m)
	Lente	Zoom óptico de 1,3 x ±3 %	Zoom óptico de 1,3 x ±3 %	Zoom óptico de 1,1 x ±3 %
	Tipo de fuente de luz	Nichia 67W x2		
	Sistema de visualización	1-CHIP DMD		
Señal de entrada	VGA	f_h : 15K~102 KHz, f_v :48~120 Hz, velocidad de píxeles: 170 MHz		
	HDMI	f_h : 15K~102 KHz, f_v :23~120 Hz, velocidad de píxeles: 170 MHz		
Resolución	Nativo	1920 x 1200		
Adaptador de corriente ¹	Voltaje de entrada	CA 100-240 V, 50/60 Hz (conmutador automático)		
Condiciones de funcionamiento	Temperatura	0 °C a 40 °C (32 °F a 104 °F)		
	Humedad	10 % a 90 % (sin condensación)		
	Altitud	0 a 1499 m, de 5 °C a 35 °C 1500 a 3000 mm, de 5 °C a 25 °C		
Condiciones de almacenamiento	Temperatura	-20 °C a 60 °C (sin condensación)		
	Humedad	10 % a 90 % (sin condensación)		
	Altitud	0 a 40.000 ft al nivel del mar, de -20 °C a 30 °C		
Dimensiones	Físicas (Ancho x Fondo x Alto)	405 mm x 305 mm x 144 mm (15,9" x 12" x 5,7")		
Peso	Físico	5,9 kg (13 lbs)	6,4 kg (14,1 lbs)	6,6 kg (14,6 lbs)
Modos de ahorro de energía	Activado ²	460 W (típico)		
	Desactivado	< 0,5 W (modo de espera)		

¹ Utilice solo el adaptador de corriente ViewSonic® o de un proveedor autorizado.

² La condición de prueba cumple los estándares EEI.



Los términos HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface (Interfaz multimedia de alta definición), HDMI Trade Dress (diseño e imagen comercial HDMI) y los logotipos HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc.

Dimensiones del proyector

405 mm (ancho) x 305 mm (fondo) x 144 mm (alto)

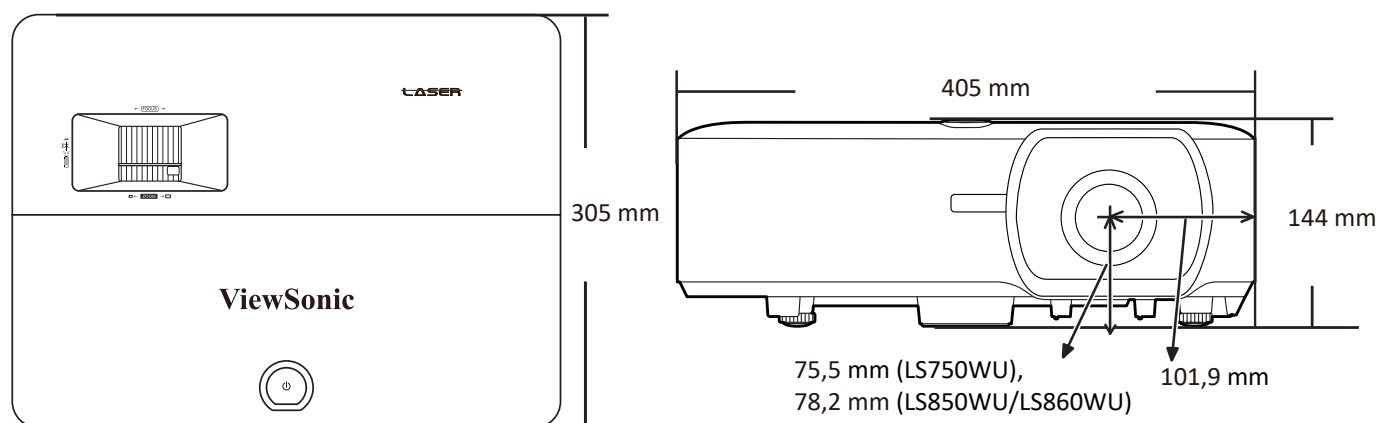


Tabla de tiempos

RGB analógico

Resolución	Modo	Frecuencia de actualización (Hz)	H-Frecuencia (kHz)	Reloj (MHz)	Sincr 3D		
					Fotogr. secuencial	Superior-Inferior	En paralelo
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	Compatible	Compatible	Compatible
	VGA_72	72,809	37,861	31,5			
	VGA_75	75	37,5	31,5			
	VGA_85	85,008	43,269	36			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40	Compatible	Compatible	Compatible
	SVGA_72	72,188	48,077	50			
	SVGA_75	75	46,875	49,5			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25			
	SVGA_120 (Supresión reducida)	119,854	77,425	83	Compatible		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65	Compatible	Compatible	Compatible
	XGA_70	70,069	56,476	75			
	XGA_75	75,029	60,023	78,75			
	XGA_85	84,997	68,667	94,5			
	XGA_120 (Supresión reducida)	119,989	97,551	115,5	Compatible		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	Intervalo NB	60	35,82	46,966			
1024 x 600	Intervalo NB	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,25	Compatible	Compatible	Compatible
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	Compatible	Compatible	Compatible

Resolución	Modo	Frecuencia de actualización (Hz)	H-Frecuencia (kHz)	Reloj (MHz)	Sincr 3D		
					Fotogr. secuencial	Superior-Inferior	En paralelo
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,5	Compatible	Compatible	Compatible
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5			
	WXGA_120 (Supresión reducida)	119,909	101,563	146,25	Compatible		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108		Compatible	Compatible
	SXGA_75	75,025	79,976	135			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108		Compatible	Compatible
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,5			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		Compatible	Compatible
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5		Compatible	Compatible
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75		Compatible	Compatible
1600 x 1200	UXGA	60	75	162		Compatible	Compatible
1680 x 1050	1680x1050_60	59,954	65,29	146,25		Compatible	Compatible
640 x 480@67 Hz	MAC13	66,667	35	30,24			
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,28			
1024 x 768@75Hz	MAC19	74,93	60,241	80			
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100			
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5			
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Supresión reducida)	59,950	74,038	154,000		Compatible	Compatible

HDMI (PC)

Resolución	Modo	Frecuencia de actualización (Hz)	H-Frecuencia (kHz)	Reloj (MHz)	Sincr 3D		
					Fotogr. secuencial	Superior-Inferior	En paralelo
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	Compatible	Compatible	Compatible
	VGA_72	72,809	37,861	31,5			
	VGA_75	75	37,5	31,5			
	VGA_85	85,008	43,269	36			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40	Compatible	Compatible	Compatible
	SVGA_72	72,188	48,077	50			
	SVGA_75	75	46,875	49,5			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25			
	SVGA_120 (Supresión reducida)	119,854	77,425	83	Compatible		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65	Compatible	Compatible	Compatible
	XGA_70	70,069	56,476	75			
	XGA_75	75,029	60,023	78,75			
	XGA_85	84,997	68,667	94,5			
	XGA_120 (Supresión reducida)	119,989	97,551	115,5	Compatible		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	Intervalo NB	60	35,82	46,966			
1024 x 600	Intervalo NB	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45	74,25	Compatible	Compatible	Compatible
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	Compatible	Compatible	Compatible
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,5	Compatible	Compatible	Compatible
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5			
	WXGA_120 (Supresión reducida)	119,909	101,563	146,25	Compatible		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108		Compatible	Compatible
	SXGA_75	75,025	79,976	135			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108		Compatible	Compatible
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,5			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		Compatible	Compatible
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5		Compatible	Compatible
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75		Compatible	Compatible
1600 x 1200	UXGA	60	75	162		Compatible	Compatible

Resolución	Modo	Frecuencia de actualización (Hz)	H-Frecuencia (kHz)	Reloj (MHz)	Sincr 3D		
					Fotogr. secuencial	Superior-Inferior	En paralelo
1680 x 1050	1680x1050_60	59,954	65,29	146,25		Compatible	Compatible
640 x 480@67 Hz	MAC13	66,667	35	30,24			
832 x 624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,28			
1024 x 768@75Hz	MAC19	74,93	60,241	80			
1152 x 870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100			
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5			
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Supresión reducida)	59,950	74,038	154,000		Compatible	Compatible

HDMI (Vídeo)

Modo de vídeo	Resolución	Frecuencia horizontal Frecuencia (kHz)	Frecuencia vertical Frecuencia (Hz)	Frecuencia de puntos Frecuencia (MHz)	Sincr 3D			
					Fotogr. secuencial	Empaque cuadros	Superior-Inferior	En paralelo
480i	720(1440) x 480	15,73	59,94	27	Compatible			
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	Compatible		Compatible	Compatible
576i	720(1440) x 576	15,63	50	27	Compatible			
576p	720 x 576	31,25	50	27	Compatible		Compatible	Compatible
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25			Compatible	
720/60p	1280 x 720	45	60	74,25			Compatible	
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25				Compatible
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				Compatible
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25				
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5			Compatible	Compatible
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5			Compatible	Compatible



















Vídeo/S-Vídeo

Modo de vídeo	Frecuencia horizontal (KHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia de la subportadora (MHz)
NTSC	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4.25 o 4.41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4.43	15,73	60	4,43

Vídeo por componentes

Modo de vídeo	Resolución	Frecuencia horizontal (KHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Reloj (MHz)	Sincr 3D
					Fotogr. secuencial
480i	720 x 480	15,73	59,94	13,5	Compatible
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	Compatible
576i	720 x 576	15,63	50	13,5	Compatible
576p	720 x 576	31,25	50	27	Compatible
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25	
720/60p	1280 x 720	45	60	74,25	
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25	
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5	
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5	

Tabla de control IR

Tecla	Formato	Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4
 On (Activado)	NEC-F2	83	F4	4F	B0
 Off (Desactivado)	NEC-F2	83	F4	4E	B1
COMP	NEC-F2	83	F4	41	BE
HDMI/HDMI 1	NEC-F2	83	F4	58	A7
HDMI 2	NEC-F2	83	F4	59	A6
Auto Sync (Sincronización automática)	NEC-F2	83	F4	8	F7
Source (Fuente)	NEC-F2	83	F4	40	BF
 Arriba/ 	NEC-F2	83	F4	0B	F4
 Izquierda/ 	NEC-F2	83	F4	0E	F1
Intro/ 	NEC-F2	83	F4	15	EA
 Derecha/ 	NEC-F2	83	F4	0F	F0
 Abajo/ 	NEC-F2	83	F4	0C	F3
Menu (Menú)	NEC-F2	83	F4	30	CF
 (INFORMACIÓN)	NEC-F2	83	F4	97	68
Exit (Salir)	NEC-F2	83	F4	28	D7
Aspect (Aspecto)	NEC-F2	83	F4	13	EC
Freeze (Congelar)	NEC-F2	83	F4	03	FC
Pattern (Patrón)	NEC-F2	83	F4	55	AA
Blank (En blanco)	NEC-F2	83	F4	7	F8
PgUp (Avanzar página)	NEC-F2	83	F4	06	F9
PgDn (Retrocer página)	NEC-F2	83	F4	05	FA
 (Silencio)	NEC-F2	83	F4	14	EB
 -(Bajar volumen)	NEC-F2	83	F4	83	7C
 +(Subir volumen)	NEC-F2	83	F4	82	7D
 (Aumentar zoom)	NEC-F2	83	F4	67	98
 (Disminuir zoom)	NEC-F2	83	F4	68	97
Eco Mode (Modo Eco)	NEC-F2	83	F4	2B	D4
Color Mode (Modo Color)	NEC-F2	83	F4	10	EF
Network (Red)	NEC	X3	F4	69	96
 (Temporizador de presentación)	NEC	X3	F4	27	D8
VIDEO (VÍDEO)	NEC	83	F4	52	AD

Código de dirección

Código 1	83F4
Código 2	93F4
Código 3	A3F4
Código 4	B3F4
Código 5	C3F4
Código 6	D3F4
Código 7	E3F4
Código 8	F3F4

Tabla de comandos RS-232

Asignación de pin

Clavija	Descripción	Clavija	Descripción	
1	NC	2	RX	
3	TX	4	NC	
5	GND	6	NC	
7	RTSZ	8	CTSZ	
9	NC			

Interfaz

Protocolo RS-232	
Velocidad en baudios	115200 bps (valor predeterminado)
Longitud de datos	8 bit
Comprobación de paridad	Ninguno
Bit de parada	1 bit
Control de flujo	Ninguno

Tabla de comandos

Función	Tipo	Acción	Comando
Alimentación	Escribir	ACTIVADO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D
Alimentación	Escribir	Desactivar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x01 0x00 0x5E
Alimentación	Escribir	Encendido/Apagado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x34 0x00 0x91
Alimentación	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x00 0x5E
Restablecer configuración	Escribir	Restablecer configuración	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F
Restablecer configuración de color	Escribir	Restablecer configuración de color	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2A 0x00 0x87
Pantalla bienvenida	Escribir	Negra	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x00 0x67
Pantalla bienvenida	Escribir	Azul	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x01 0x68
Pantalla bienvenida	Escribir	ViewSonic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x02 0x69
Pantalla bienvenida	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0A 0x68
Modo altitud elevada	Escribir	Desactivar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x00 0x69
Modo altitud elevada	Escribir	ACTIVADO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x01 0x6A
Modo altitud elevada	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0C 0x6A
Modo de fuente de luz	Escribir	Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x00 0x6D
Modo de fuente de luz	Escribir	Eco	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x01 0x6E
Modo de fuente de luz	Escribir	Eco Dinámico	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x02 0x6F
Modo de fuente de luz	Escribir	Personalizado 20	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x04 0x71
Modo de fuente de luz	Escribir	Personalizado 40	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x05 0x72
Modo de fuente de luz	Escribir	Personalizado 60	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x06 0x73
Modo de fuente de luz	Escribir	Personalizado 80	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x07 0x74

Función	Tipo	Acción	Comando
Modo de fuente de luz	Escribir	Personalizado 100	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x08 0x75
Modo de fuente de luz	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x10 0x6E
Mensaje	Escribir	Desactivar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x00 0x84
Mensaje	Escribir	ACTIVADO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x01 0x85
Mensaje	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x27 0x85
Posición proyector	Escribir	Frontal mesa	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E
Posición proyector	Escribir	Posterior mesa	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x01 0x5F
Posición proyector	Escribir	Posterior techo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x02 0x60
Posición proyector	Escribir	Frontal techo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x03 0x61
Posición proyector	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x00 0x5F
Sincr 3D	Escribir	Desactivar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x00 0x7E
Sincr 3D	Escribir	Automática	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x01 0x7F
Sincr 3D	Escribir	Fotogr. secuencial	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x02 0x80
Sincr 3D	Escribir	Empaque cuadros	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x03 0x81
Sincr 3D	Escribir	Superior-Inferior	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x04 0x82
Sincr 3D	Escribir	En paralelo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x05 0x83
Sincr 3D	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x20 0x7F
Invertir Sincr 3D	Escribir	Desactivar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x00 0x7F
Invertir Sincr 3D	Escribir	ACTIVADO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x01 0x80
Invertir Sincr 3D	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x21 0x80
Contraste	Escribir	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x00 0x60
Contraste	Escribir	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x01 0x61
Contraste	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x02 0x61
Brillo	Escribir	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x00 0x61
Brillo	Escribir	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x01 0x62
Brillo	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x03 0x62
Relación de aspecto	Escribir	Automática	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x00 0x62
Relación de aspecto	Escribir	4:3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x02 0x64
Relación de aspecto	Escribir	16:9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x03 0x65
Relación de aspecto	Escribir	16:10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x04 0x66
Relación de aspecto	Escribir	Nativo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x09 0x6B
Relación de aspecto	Escribir	Ciclo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x31 0x00 0x90
Relación de aspecto	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x04 0x63
Ajuste automático	Escribir	Ejecutar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x05 0x00 0x63
Posición horizontal	Escribir	Mover a la derecha	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x01 0x65
Posición horizontal	Escribir	Mover a la izquierda	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x00 0x64
Posición horizontal	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x06 0x65
Posición vertical	Escribir	Mover arriba	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x00 0x65
Posición vertical	Escribir	Mover abajo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x01 0x66
Posición vertical	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x07 0x66
Temperatura de color	Escribir	5500K	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x00 0x66
Temperatura de color	Escribir	6500K	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x01 0x67
Temperatura de color	Escribir	8000K	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x03 0x69
Temperatura de color	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x08 0x67
Temperatura de color- Ganancia de rojo	Escribir	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3A 0x00 0x00 0x99

Función	Tipo	Acción	Comando
Temperatura de color-Ganancia de rojo	Escribir	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3A 0x00 0x01 0x9A
Temperatura de color-Ganancia de rojo	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x3B 0x9A
Temperatura de color-Ganancia de verde	Escribir	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3A 0x01 0x00 0x9A
Temperatura de color-Ganancia de verde	Escribir	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3A 0x01 0x01 0x9B
Temperatura de color-Ganancia de verde	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x3C 0x9B
Temperatura de color-Ganancia de azul	Escribir	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3A 0x02 0x00 0x9B
Temperatura de color-Ganancia de azul	Escribir	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3A 0x02 0x01 0x9C
Temperatura de color-Ganancia de azul	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x3D 0x9C
Temperatura de color-Desvío de rojo	Escribir	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3E 0x00 0x00 0x9D
Temperatura de color-Desvío de rojo	Escribir	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3E 0x00 0x01 0x9E
Temperatura de color-Desvío de rojo	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x3F 0x9E
Temperatura de color-Desvío de verde	Escribir	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3E 0x01 0x00 0x9E
Temperatura de color-Ganancia de verde	Escribir	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3E 0x01 0x01 0x9F
Temperatura de color-Desvío de verde	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x40 0x9F
Temperatura de color-Desvío de azul	Escribir	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3E 0x02 0x00 0x9F
Temperatura de color-Desvío de azul	Escribir	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x12 0x3E 0x02 0x01 0xA0
Temperatura de color-Desvío de azul	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x41 0xA0
Blank (En blanco)	Escribir	ACTIVADO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x01 0x68
Blank (En blanco)	Escribir	Desactivar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x00 0x67
Blank (En blanco)	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x09 0x68
Deformación trapez - Vertical	Escribir	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x00 0x68
Deformación trapez - Vertical	Escribir	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x01 0x69
Deformación trapez - Vertical	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0A 0x69
Deformación trapez.- Horizontal	Escribir	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x00 0x8E
Deformación trapez.- Horizontal	Escribir	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x01 0x8F
Deformación trapez.- Horizontal	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x31 0x8F

Función	Tipo	Acción	Comando
Modo Color	Escribir	Brillo máximo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x00 0x69
Modo Color	Escribir	Película	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x01 0x6A
Modo Color	Escribir	Estándar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x04 0x6D
Modo Color	Escribir	Foto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x13 0x7C
Modo Color	Escribir	Presentación	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x14 0x7D
Modo Color	Escribir	Ciclo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x33 0x00 0x92
Modo Color	Escribir	Usuario 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x18 0x81
Modo Color	Escribir	Usuario 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x19 0x82
Modo Color	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0B 0x6A
Restablecer configuración de color	Escribir	Restablecer	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2A 0x00 0x87
Color primario	Escribir	R	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x00 0x6E
Color primario	Escribir	G	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x01 0x6F
Color primario	Escribir	B	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x02 0x70
Color primario	Escribir	C	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x03 0x71
Color primario	Escribir	M	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x04 0x72
Color primario	Escribir	Y	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x05 0x73
Color primario	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x10 0x6F
Matiz / Tono	Escribir	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x00 0x6F
Matiz / Tono	Escribir	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x01 0x70
Matiz / Tono	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x11 0x70
Saturación	Escribir	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x00 0x70
Saturación	Escribir	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x01 0x71
Saturación	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x12 0x71
Ganancia	Escribir	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x00 0x71
Ganancia	Escribir	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x01 0x72
Ganancia	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x13 0x72
Nitidez	Escribir	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0E 0x00 0x6C
Nitidez	Escribir	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0E 0x01 0x6D
Nitidez	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0E 0x6D
Congelar	Escribir	ACTIVADO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60
Congelar	Escribir	Desactivar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x00 0x5F
Congelar	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x00 0x60
Entrada de fuente	Escribir	D-Sub / Comp. 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x00 0x60
Entrada de fuente	Escribir	HDMI 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x03 0x63
Entrada de fuente	Escribir	Vídeo compuesto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x05 0x65
Entrada de fuente	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x01 0x61
Autobúsqueda rápida	Escribir	ACTIVADO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x01 0x62
Autobúsqueda rápida	Escribir	Desactivar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x00 0x61
Autobúsqueda rápida	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x02 0x62
Silencio	Escribir	ACTIVADO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x01 0x61
Silencio	Escribir	Desactivar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x00 0x60
Silencio	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x00 0x61
Volumen	Escribir	Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x01 0x00 0x61
Volumen	Escribir	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x02 0x00 0x62
Volumen	Escribir	Escribir valor	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x2A 0x11 0x9A

Función	Tipo	Acción	Comando
Volumen	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x03 0x64
Idioma	Escribir	Español	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x00 0x61
Idioma	Escribir	Francés	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x01 0x62
Idioma	Escribir	Alemán	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x02 0x63
Idioma	Escribir	Italiano	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x03 0x64
Idioma	Escribir	Español	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x04 0x65
Idioma	Escribir	РУССКИЙ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x05 0x66
Idioma	Escribir	繁體中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x06 0x67
Idioma	Escribir	简体中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x07 0x68
Idioma	Escribir	日本語	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x08 0x69
Idioma	Escribir	한국어	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x09 0x6A
Idioma	Escribir	Sueco	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0a 0x6B
Idioma	Escribir	Holandés	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0b 0x6C
Idioma	Escribir	Turco	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0c 0x6D
Idioma	Escribir	Checo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0d 0x6E
Idioma	Escribir	Portugués	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0e 0x6F
Idioma	Escribir	Tailandés	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0f 0x70
Idioma	Escribir	Polaco	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x10 0x71
Idioma	Escribir	Finés	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x11 0x72
Idioma	Escribir	Árabe	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x12 0x73
Idioma	Escribir	Indonesia	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x13 0x74
Idioma	Escribir	Hindi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x14 0x75
Idioma	Escribir	Matiz	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x15 0x76
Idioma	Escribir	Griego	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x16 0x77
Idioma	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x00 0x62
Tiempo de uso de fuente de luz	Escribir	Restablecer a CERO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x01 0x00 0x62
Tiempo de uso de fuente de luz	Leer	Obtener tiempo de uso	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x01 0x63
Formato HDMI	Escribir	RGB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x00 0x85
Formato HDMI	Escribir	YUV	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x01 0x86
Formato HDMI	Escribir	Automática	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x02 0x87
Formato HDMI	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x28 0x86
Rango HDMI	Escribir	Mejorado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x00 0x86
Rango HDMI	Escribir	Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x01 0x87
Rango HDMI	Escribir	Automática	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x02 0x88
Rango HDMI	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x29 0x87
CEC	Escribir	Desactivar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x00 0x88
CEC	Escribir	ACTIVADO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x01 0x89
CEC	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x2B 0x89
Estado de error	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x0D 0x66
Color brillante	Escribir	Desactivar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x00 0x6D
Color brillante	Escribir	Color brillante 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x01 0x6E
Color brillante	Escribir	Color brillante 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x02 0x6F
Color brillante	Escribir	Color brillante 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x03 0x70
Color brillante	Escribir	Color brillante 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x04 0x71

Función	Tipo	Acción	Comando
Color brillante	Escribir	Color brillante 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x05 0x72
Color brillante	Escribir	Color brillante 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x06 0x73
Color brillante	Escribir	Color brillante 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x07 0x74
Color brillante	Escribir	Color brillante 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x08 0x75
Color brillante	Escribir	Color brillante 9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x09 0x76
Color brillante	Escribir	Color brillante 10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x0A 0x77
Color brillante	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0F 0x6E
Cód mando distancia	Escribir	código 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x00 0xA0
Cód mando distancia	Escribir	código 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x01 0xA1
Cód mando distancia	Escribir	código 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x02 0xA2
Cód mando distancia	Escribir	código 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x03 0xA3
Cód mando distancia	Escribir	código 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x04 0xA4
Cód mando distancia	Escribir	código 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x05 0xA5
Cód mando distancia	Escribir	código 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x06 0xA6
Cód mando distancia	Escribir	código 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x07 0xA7
Cód mando distancia	Leer	Estado	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x48 0xA1
Sobrebarrido	Escribir	Desactivar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x00 0x90
Sobrebarrido	Escribir	Valor 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x01 0x91
Sobrebarrido	Escribir	Valor 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x02 0x92
Sobrebarrido	Escribir	Valor 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x03 0x93
Sobrebarrido	Escribir	Valor 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x04 0x94
Sobrebarrido	Escribir	Valor 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x05 0x95
Sobrebarrido	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x33 0x91
Tecla a distancia	Escribir	Menú	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0F 0x61
Tecla a distancia	Escribir	Salir	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x13 0x65
Tecla a distancia	Escribir	Superior	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0B 0x5D
Tecla a distancia	Escribir	Inferior	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0C 0x5E
Tecla a distancia	Escribir	Izquierda	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0D 0x5F
Tecla a distancia	Escribir	Derecha	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0E 0x60
Tecla a distancia	Escribir	Fuente	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x04 0x56
Tecla a distancia	Escribir	Intro	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x15 0x67
Tecla a distancia	Escribir	Automática	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x08 0x5A
AMX	Escribir	Respuesta AMX	AMX
Temperatura de trabajo	Leer	Obtener valor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x03 0x65
Ciclo de modo de fuente de luz	Escribir	Ciclo de modo de fuente de luz	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x36 0x00 0x95

Glosario

En esta sección se presenta el glosario estándar de los términos utilizados en los modelos de proyectores. Todos los términos se exponen en orden alfabético.

NOTA: Es posible que algunos términos no sean aplicables a su proyector.

A

Aro de enfoque

Sirve para mejorar manualmente la claridad de la imagen proyectada.

Aro de zoom

Ajusta manualmente el tamaño de la imagen proyectada.

Auto Sync (Sincronización automática)

Función de ajuste automático e inteligente incorporado que reajusta los valores de frecuencia y del reloj para proporcionar la mejor calidad de la imagen.

B

Blank (En blanco)

Oculta temporalmente la imagen de la pantalla para mantener el foco de la audiencia cuando es necesario.

Brillo

Ajusta los niveles de brillo de la imagen de la pantalla.

Brillo máximo Modo

Maximiza el brillo de la imagen proyectada. Este modo es ideal para entornos en los que se necesita más brillo, como cuando se usa el proyector en salas con buena iluminación.

C

CEC (Control de electrónica de consumo)

Sincroniza la operación de encendido/apagado mediante la conexión HDMI. Es decir, si un dispositivo que también sea compatible con la función CEC se conecta a la entrada HDMI del proyector, cuando se apague el proyector también se desconectará automáticamente la alimentación del dispositivo conectado. Cuando se conecte la alimentación del dispositivo conectado, se conectará automáticamente la alimentación del proyector.

Color

Ajusta la saturación del color.

Configuración de la fuente de luz

La información y la configuración de la fuente de luz del proyector se pueden ver y ajustar desde “Información sobre las horas de la fuente de luz” o ajustando el “Modo de fuente de luz”.





C

Contraste

Ajusta la diferencia entre el fondo de la imagen (nivel negro) y el primer plano (nivel blanco).

D

Deformación trapez.

La distorsión de una imagen que se produce al proyectarla en una superficie angular. Se puede ajustar utilizando las **teclas de corrección de deformación trapezoidal** [///].

Desplaz. de lente

La lente del proyector se puede desplazar verticalmente ajustando el menú "Desplaz. de lente".

G

Gamma

Permite que el usuario seleccione manualmente la curva de la escala de grises del proyector.

I

INFORMACIÓN

Muestra el modo de sincronización (entrada de señal de vídeo), el número de modelo del proyector, el número de serie y la URL del sitio web de ViewSonic®.

Input Select (Selección de entrada)

Alterna entre las diferentes opciones de entrada disponibles para el proyector.

M

Modo altitud elevada

Modo opcional para los usuarios que viven en un lugar situado a 1.500 m y 3.000 m por encima del nivel del mar, con una temperatura entre 5 °C y 25 °C. Al activar esta función mejora el enfriamiento y el rendimiento del proyector.

Modo Color

El proyector está preajustado con diferentes modos de color predefinidos, para adaptarse a las necesidades de funcionamiento, medioambientales y fuentes de entrada.

Modo estándar

Modo de color diseñado para las circunstancias de visualización normales en un entorno con luz de día.

Modo película

Modo de color apropiado para reproducir películas a color, videoclips de cámaras digitales o DV mediante la entrada del PC. Es ideal para un entorno poco iluminado.

N Nitidez
Ajusta la calidad de la imagen.

P Pattern (Patrón)
Proyecta una cuadrícula que se utiliza para el ajuste y el ajuste fino de la imagen.

Posición proyector

La imagen proyectada puede ajustarse basándose en la ubicación de instalación del proyector, por ejemplo, el techo o la instalación de proyección trasera.

R Rango HDMI
Permite que el usuario seleccione el rango de escala de grises HDMI entre 0~255 (rango mejorado), 16~235 (rango normal) o Automática por el tipo de señal detectado.

Relación de aspecto

Se refiere a la relación entre la anchura y la altura de la imagen.

RS-232

Un código estándar para la transmisión de comunicación de datos en serie, utilizada para conectar otros dispositivos o controlador por puerto serie o puerto LAN.

S Sobrebarrido
Se refiere a una imagen recortada en la pantalla del monitor. Una configuración del monitor que acerca el contenido de la película, y no se pueden ver los bordes más exteriores de la película.

T Temp. color
Permite que los usuarios seleccionen los ajustes específicos de temperatura del color para personalizar más su experiencia de visualización.

Predeterminado del proyector	Estado original del proyector
8000K	Las imágenes aparecen con un color blanco azulado.
6500K	Temperatura del color predeterminada. Las imágenes mantienen una apariencia blanca normal. Recomendado para uso general.
5500K	Las imágenes aparecen con un color blanco rojizo.




Resolución de problemas

Problemas comunes

En esta sección se describen algunos de los problemas comunes que pueden presentarse al utilizar el proyector.

Problema	Posibles soluciones
El proyector no se enciende	<ul style="list-style-type: none">• Compruebe que el cable de corriente esté bien conectado al proyector y a la toma de corriente.• Si el proceso de enfriamiento no se ha completado, espere a que termine y vuelva a encender el proyector.• Si lo anterior no funciona, inténtelo con otra toma de corriente o con otro dispositivo eléctrico con la misma toma de corriente.
No se ve ninguna imagen	<ul style="list-style-type: none">• Asegúrese de que el cable de la fuente de vídeo esté conectado correctamente, y que la fuente de vídeo esté encendida.• Si la fuente de entrada no se ha seleccionado automáticamente, seleccione la fuente correcta con la tecla Source (Fuente) del proyector o del mando a distancia.
La imagen se ve borrosa	<ul style="list-style-type: none">• Ajustando el aro del foco podrá focalizar correctamente la lente de proyección.• Compruebe que el proyector y la pantalla estén alineados correctamente. Si es necesario, ajuste la altura del proyector, y el ángulo y la dirección de proyección.
El mando a distancia no funciona	<ul style="list-style-type: none">• Compruebe que no haya obstáculos entre el mando a distancia y el proyector; y que estén dentro de una distancia de 8 m (26 ft) entre sí.• Las pilas pueden estar agotadas, compruébelas y cámbielas si es necesario.

Indicadores de LED

Luz			Estado y descripción
			
Alimentación			
Parpadeo azul	Desactivado	Desactivado	Modo de espera
Azul	Desactivado	Desactivado	Encendido
Azul	Desactivado	Desactivado	Funcionamiento normal
Parpadeo azul	Desactivado	Desactivado	Refrigeración normal al apagar
Rojo	Desactivado	Desactivado	Descargando
Azul	Azul	Azul	Combustión desactivada
Fuente de luz			
Parpadeo azul	Desactivado	Rojo	Error de encendido prima fuente de luz por enfriamiento
Desactivado	Desactivado	Rojo	Error de la fuente de luz en funcionamiento normal
Azul	Desactivado	Rojo	Fallo de inicio de la rueda de color
Calentamiento/Enfriamiento			
Desactivado	Rojo	Desactivado	Error 1 del ventilador (la velocidad real del ventilador está fuera de la velocidad deseada).
Desactivado	Rojo	Rojo	Error 2 del ventilador (la velocidad real del ventilador está fuera de la velocidad deseada).
Desactivado	Rojo	Azul	Error 3 del ventilador (la velocidad real del ventilador está fuera de la velocidad deseada).
Desactivado	Rojo	Rosa	Error 4 del ventilador (la velocidad real del ventilador está fuera de la velocidad deseada).
Rojo	Rojo	Rojo	Error de apertura del sensor térmico 1 (el diodo remoto tiene un problema de circuito abierto).
Rojo	Rojo	Azul	Error de apertura del sensor térmico 2 (el diodo remoto tiene un problema de circuito abierto).
Azul	Rojo	Rojo	Error de cortocircuito del sensor térmico 1 (el diodo remoto tiene un problema de circuito abierto).
Desactivado	Rojo	Azul	Error de cortocircuito del sensor térmico 2 (el diodo remoto tiene un problema de circuito abierto).
Rosa	Rojo	Rojo	Error de temperatura 1 (exceso de temperatura limitada).
Rosa	Rojo	Azul	Error de temperatura 2 (exceso de temperatura limitada).
Desactivado	Azul	Rojo	Error de conexión del ventilador IC 1 I2C.

Mantenimiento

Precauciones generales

- Asegúrese de que el proyector esté apagado y el cable de corriente esté desconectado de la toma de corriente.
- Nunca debe extraer ninguna pieza del proyector. Póngase en contacto con ViewSonic® o con su distribuidor cuando haya que cambiar alguna pieza del proyector.
- Nunca rocíe ni vierta ningún líquido directamente en la carcasa.
- Manipule el proyector con cuidado, como el proyector es de color oscuro, se notan más las rozaduras que en un proyector de color más claro.

Limpieza de la lente

- Utilice un recipiente de aire comprimido para eliminar el polvo.
- Si la lente no está limpia, utilice un papel de limpieza de lentes o un trapo suave humedecido con limpiador de lentes, limpiando con cuidado la superficie de la lente.

PRECAUCIÓN: No frote nunca la lente con materiales abrasivos.

Limpieza de la carcasa

- Use un paño suave, sin pelusas y seco para eliminar la suciedad o el polvo.
- Si aun así no se limpia, aplique una pequeña cantidad de detergente suave sin amoníaco, sin alcohol y no abrasivo en un paño limpio, suave y sin pelusas, y limpie la superficie.

PRECAUCIÓN: Nunca use cera, alcohol, benceno, disolventes u otros detergentes químicos.

Almacenamiento del proyector

Si desea guardar el proyector durante un período de tiempo prolongado:

- Asegúrese de que la temperatura y la humedad del lugar de almacenamiento estén dentro del rango recomendado.
- Retraiga totalmente el pie de ajuste.
- Extraiga las pilas del mando a distancia.
- Introduzca el proyector en el embalaje original o un embalaje equivalente.

Exención de responsabilidad

- ViewSonic® desaconseja el uso de limpiadores a base de amoníaco o alcohol para limpiar la lente o la carcasa. Algunos limpiadores químicos dañan la lente y la carcasa del proyector.
- ViewSonic® no se responsabilizará por los daños causados por el uso de limpiadores a base de amoníaco o alcohol.

Información sobre la fuente de luz

Esta sección le proporcionará una mayor comprensión de la fuente de luz de su proyector.

Tiempo de uso de la fuente de luz

Cuando se usa el proyector, la duración (en horas) de la fuente de luz se calcula automáticamente mediante el temporizador integrado.

Para obtener la información sobre las horas de uso de la fuente de luz:

1. Pulse **Menu (Menú)** para abrir el menú OSD y vaya a: **Avanzada > Configuración de la fuente de luz > Información de las horas de fuente de luz.**
2. Pulse **Intro** y aparecerá la página **Información de las horas de fuente de luz:**
3. Pulse **Exit (Salir)** para salir del menú.

Ampliación de la vida útil de la fuente de luz

Para que la vida útil de la fuente de luz sea lo más larga posible, puede realizar los ajustes siguientes en el menú OSD.

Ajuste del modo de fuente de luz

Si se configura el proyector en modo **Eco**, **Dynamic Eco**, o **SúperEco+**, se reduce el ruido del sistema y el consumo de energía y se prolonga la vida útil de la fuente de luz.

Modo de fuente de luz	Descripción
Normal	Proporciona un brillo completo de la fuente de luz.
Eco	Reduce el consumo de energía de la fuente de luz en un 20 % y disminuye el brillo para prolongar la vida de la lámpara y disminuir el ruido del ventilador.
Dynamic Eco	Reduce el consumo de la fuente de luz hasta en un 30 % dependiendo del nivel de brillo del contenido.
Personalizado	Le permite ajustar la potencia de la fuente de luz para ampliar la duración de la fuente de luz y disminuir el ruido del ventilador.

Para configurar el modo de la fuente de luz, abra el menú OSD y vaya a: **Avanzada > Configuración de la fuente de luz > Modo de fuente de luz** y pulse ◀/▶ para seleccionar y pulsar **Enter (Intro)**.

Configuración del apagado automático

Esta función permite que el proyector se apague automáticamente después de un período de tiempo determinado, si no detecte ninguna fuente de entrada.

Abra el menú OSD y vaya a: **Gestión de energía > Energía intelig. >**

Apagado automático y pulse ◀/▶ para desactivar o ajustar el tiempo.

> Información reglamentaria y sobre servicios

Información sobre conformidad normativa

Esta sección trata sobre todos los requisitos y declaraciones exigidos por las normas. Las solicitudes confirmadas correspondientes se referirán a las etiquetas de las placas de identificación y a los marcados pertinentes de la unidad.

Declaración de conformidad FCC

Este dispositivo cumple la parte 15 de las normas de la FCC (Comisión Federal de Comunicaciones de EE. UU.). El uso está sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales, y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas las que pudiesen causar un funcionamiento no deseado. Este equipo ha sido probado y se ha verificado que cumple los límites de los dispositivos digitales de clase B, de conformidad con la parte 15 de las normas de la FCC.

Estos límites han sido establecidos para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales en las instalaciones residenciales. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia, y si no se instala y se utiliza de conformidad con las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales a las comunicaciones de radio. No obstante, no se garantiza que no se producirán interferencias en una instalación determinada. Si este equipo produce interferencias perjudiciales a la recepción de radio o televisión, que pueden producirse al encender o apagar el equipo, se recomienda al usuario que trate de corregir las interferencias mediante una o varias de las siguientes medidas:

- Cambie la orientación o la ubicación de la antena receptora.
- Aumente la distancia entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a una toma de corriente de un circuito diferente al que está conectado al receptor.
- Consulte al distribuidor o a un técnico de radio/TV experto para obtener ayuda.

ADVERTENCIA: Se advierte que los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento de las normas pueden invalidar su autorización para usar el equipo.

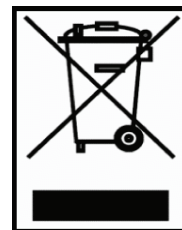
Declaración de conformidad con el Ministerio de Industria de Canadá
CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Conformidad CE para países europeos

CE El dispositivo cumple la Directiva CEM 2014/30/UE y la Directiva de Baja Tensión 2014/35/UE.

La siguiente información es solo para los estados miembros de la UE:

La marca que se indica a la derecha indica el cumplimiento de la Directiva sobre residuos de aparatos eléctricos y electrónicos 2012/19/UE (RAEE). La marca indica el requisito de no eliminar el equipo como residuo urbano no seleccionado y de recogerlo de modo separado de conformidad con la ley.



Declaración de conformidad con la directiva europea RUSP 2

Este producto ha sido diseñado y fabricado de conformidad con la Directiva 2011/65/UE del Parlamento Europeo y del Consejo sobre restricciones a la utilización de determinadas sustancias peligrosas en aparatos eléctricos y electrónicos (Directiva RUSP 2) y se considera que cumple los valores máximos de concentración establecidos por el Comité Europeo de Adaptación Técnica (TAC) según se muestra a continuación:

Sustancia	Concentración máxima propuesta	Concentración real
Cadmio (Cd)	0,01 %	< 0,01 %
Plomo (Pb)	0,1 %	< 0,1 %
Mercurio (Hg)	0,1 %	< 0,1 %
Cromo hexavalente (Cr6+)	0,1 %	< 0,1 %
Bifenilos polibromados (PBB)	0,1 %	< 0,1 %
Ésteres de difenilo polibromado (PBDE)	0,1 %	< 0,1 %
Ftalato de bis(2-Etilhexilo) (DEHP)	0,1 %	< 0,1 %
Bencilbutilftalato (BBP)	0,1 %	< 0,1 %
Dibutilftalato (DBP)	0,1 %	< 0,1 %
Di-isobutilftalato (DIBP)	0,1 %	< 0,1 %

Algunos componentes de los productos citados están exentos en virtud del Anexo III de las Directivas RUSP 2, como se indica a continuación:

- Mercurio en lámparas fluorescentes de cátodo frío y lámparas fluorescentes de electrodo externo (CCFL y EEFL) para fines especiales, que no excedan (por lámpara):
 - » Longitud corta (500 mm): máximo 3.5 mg por lámpara.
 - » Longitud mediana (> 500 mm y 1500 mm): máximo 5 mg por lámpara.
 - » Longitud larga (> 1500 mm): máximo 13 mg por lámpara.
- Plomo en el vidrio de tubos de rayos catódicos.
- Plomo en el vidrio de tubos fluorescentes que no exceda el 0.2 % del peso.
- Plomo como elemento de aleación en aluminio que contenga hasta el 0.4 % de plomo del peso.

- Aleación de cobre que contenga hasta el 4 % de plomo del peso.
- Plomo en soldaduras de alta temperatura de fusión (p. ej. aleaciones a base de plomo que contengan un 85 % o más de plomo del peso).
- Componentes eléctricos y electrónicos que contengan plomo en vidrio o cerámica, que no sea cerámica dieléctrica en condensadores (p. ej., dispositivos piezoelectrónicos o en un compuesto de matriz de vidrio o cerámica).

Restricción de sustancias peligrosas en India

Declaración sobre restricción de sustancias peligrosas (India). Este producto cumple la “Norma India sobre residuos eléctricos y electrónicos de 2011”, que prohíbe el uso de plomo, mercurio, cromo hexavalente, bifenilos polibromados o éteres polibromados de difenilo en concentraciones superiores al 0.1 % del peso y al 0.01 % del peso para el cadmio, dejando a salvo las exenciones establecidas en la Anexo 2 de la norma.

Eliminación del producto al final de su vida útil

ViewSonic® respeta el medioambiente y se compromete a trabajar y a vivir en modo ecológico. Gracias por ser parte de una informática más inteligente y más verde. Visite el sitio web de ViewSonic® para más información.

EE. UU. y Canadá:

<http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europa:

<http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/>

Información sobre derechos de autor

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2020. Todos los derechos reservados.

Microsoft, Windows y el logotipo de Windows son marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en Estados Unidos y otros países.

ViewSonic® y el logotipo de los tres pájaros son marcas comerciales de ViewSonic® Corporation.

VESA es una marca comercial registrada de la Asociación de Normas Electrónicas de Vídeo. DPMS y DDC son marcas comerciales de VESA.

Exención de responsabilidad: ViewSonic® Corporation no asume ninguna responsabilidad por errores u omisiones técnicas o editoriales del presente documento; ni por daños accesorios o emergentes que pudiesen derivarse del suministro de este material o del funcionamiento o uso de este producto.

Con el fin de mejorar sus productos, ViewSonic® Corporation se reserva el derecho a modificar las especificaciones del producto sin previo aviso. La información contenida en este documento podrá ser modificada sin aviso.

Se prohíbe copiar, reproducir o transmitir cualquier parte de este documento, por cualquier medio que sea, salvo autorización previa por escrito de ViewSonic® Corporation.

Servicio al Cliente

Para asistencia técnica o servicios relacionados con los productos, consulte el cuadro de abajo o póngase en contacto con su revendedor.

NOTA: Necesitará el número de serie del producto.

País/ Región	Sitio web	País/ Región	Sitio web
Asia-Pacífico y África			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladés	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (Inglés)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japón)	www.viewsonic.com/jp/	Corea	www.viewsonic.com/kr/
Malasia	www.viewsonic.com/my/	Oriente Medio	www.viewsonic.com/me/
Birmania	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
Nueva Zelandia	www.viewsonic.com/nz/	Pakistán	www.viewsonic.com/pk/
Filipinas	www.viewsonic.com/ph/	Singapur	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwán)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Vietnam	www.viewsonic.com/vn/	Suráfrica y Mauricio	www.viewsonic.com/za/
Américas			
Estados Unidos	www.viewsonic.com/us	Canadá	www.viewsonic.com/us
América Latina	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europa	www.viewsonic.com/eu/	Francia	www.viewsonic.com/fr/
Alemania	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Turquía	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
Reino Unido	www.viewsonic.com/uk/		

Garantía limitada

Proyector ViewSonic®

Qué cubre la garantía:

ViewSonic garantiza que sus productos están exentos de defectos relacionados con los materiales y la mano de obra, en condiciones de uso normal, durante todo el plazo de la garantía. Si un producto presenta defectos en los materiales o de mano de obra durante el plazo de la garantía, ViewSonic, a su exclusiva discreción, reparará el producto o lo sustituirá con otro similar. Cuando se sustituyen productos o piezas, se pueden suministrar piezas o componentes regenerados o restaurados.

Garantía general y limitada de tres (3) años

Con sujeción a la garantía más limitada de un (1) año que se expone a continuación, América del Norte y del Sur: Garantía de tres (3) años para todas las piezas, salvo la lámpara; tres (3) años para mano de obra, y un (1) año para la lámpara original a partir de la fecha de la primera compra del consumidor.

Otras regiones o países: Consulte a su distribuidor local o a la oficina local de ViewSonic para más información sobre la garantía.

Garantía limitada de un (1) año para uso intensivo:

En condiciones de uso pesado, en que el proyector se usa durante una media de más de catorce (14) horas por día, América del Norte y del Sur: Garantía de un (1) año para todas las piezas, salvo la lámpara; un (1) año para mano de obra, y noventa (90) días para la lámpara original a partir de la fecha de la primera compra del consumidor; Europa: Garantía de un (1) año para todas las piezas, salvo la lámpara; un (1) año para mano de obra, y noventa (90) días para la lámpara original a partir de la fecha de la primera compra del consumidor.

Otras regiones o países: Consulte a su distribuidor local o a la oficina local de ViewSonic para más información sobre la garantía.

La garantía de la lámpara está sujeta a determinadas condiciones generales, comprobación y aprobación. Se aplica solo a la lámpara instalada por el fabricante. Todas las lámparas accesorias compradas por separado están garantizadas por 90 días.

A quién protege la garantía:

Esta garantía es válida solo para el primer comprador consumidor.

Qué no cubre la garantía:

1. Todos los productos que tengan el número de serie deteriorado, modificado o retirado.
2. Daños, deterioros, fallos o averías resultantes de:
 - a. Accidente, abuso, uso indebido, negligencia, incendio, agua, rayos u otros fenómenos naturales, mantenimiento inadecuado, modificación no autorizada del producto o incumplimiento de las instrucciones suministradas junto con el producto.
 - b. Uso que excede de las especificaciones del producto.
 - c. Uso del producto distinto al uso normal previsto o en condiciones anormales.
 - d. Reparación o intento de reparación por parte de cualquier persona no autorizada por ViewSonic.
 - e. Cualquier daño del producto ocurrido durante el envío.
 - f. Remoción o instalación del producto.
 - g. Causas externas al producto, como fluctuaciones o falta de energía eléctrica.
 - h. Uso de suministros o piezas que no cumplen las especificaciones de ViewSonic.
 - i. Desgaste normal.
 - j. Cualquier otra causa que no se refiera a un defecto del producto.
3. Cargos por servicios de remoción, instalación y configuración.

Cómo obtener el servicio:

1. Para información sobre cómo obtener los servicios en garantía, contacte con la asistencia al cliente de ViewSonic (consulte la página de “Asistencia al cliente”). Tendrá que proporcionar el número de serie del producto.
2. Para obtener un servicio en garantía, se le solicitará que proporcione (a) el comprobante de venta original con la fecha de venta, (b) su nombre, (c) su dirección, (d) una descripción del problema y (e) número de serie del producto.
3. Lleve o envíe el producto con porte pagado en origen, en el embalaje original, a un centro autorizado de servicio de ViewSonic o a ViewSonic.
4. Para más información sobre el centro de servicio más próximo de ViewSonic, póngase en contacto con ViewSonic.

Limitación de garantías implícitas:

No ofrecemos otras garantías, expresas o implícitas, salvo las descritas aquí, incluida la garantía implícita de comercialización e idoneidad para un determinado propósito.

Exclusión de daños:

La responsabilidad de ViewSonic se limita a los costes de reparación o sustitución del producto. ViewSonic no asumirá ninguna responsabilidad por:

1. Daños a otros bienes causados por cualquier defecto en el producto, daños causados por inconvenientes, pérdida de uso del producto, pérdida de tiempo, lucro cesante, pérdida de oportunidades comerciales, pérdida de fondo de comercio, injerencia en las relaciones comerciales u otras pérdidas comerciales, incluso en caso de aviso previo de la posibilidad de tales daños.
2. Cualesquiera otros daños, ya sean accesorios, emergentes o de cualquier otro tipo.
3. Cualquier reclamación al cliente formulada por terceros.

Efecto de la legislación local:

Esta garantía le otorga derechos jurídicos específicos, y puede que le otorgue otros derechos que varían dependiendo de las autoridades locales. Algunas administraciones locales no permiten limitaciones a las garantías implícitas y/o no permiten la exclusión de daños accesorios o emergentes, por lo que las limitaciones y exclusiones mencionadas no son aplicables a usted.

Ventas fuera de Estados Unidos y Canadá:

Para información sobre la garantía y los servicios relacionados con los productos de ViewSonic vendidos fuera de los Estados Unidos y Canadá, contacte con ViewSonic o con su distribuidor local de ViewSonic.

El plazo de garantía para este producto en China continental (excluidos Hong Kong, Macao y Taiwán) está sujeto a las condiciones de la tarjeta de garantía de mantenimiento.

Los usuarios de Europa y Rusia pueden encontrar información completa sobre la garantía en www.viewsoniceurope.com, en la sección Support/Warranty Information.

Plantilla de las condiciones de la garantía del proyector en el manual de usuario
VSC_TEMP_2005

Garantía limitada en México

Proyector ViewSonic®

Qué cubre la garantía:

ViewSonic garantiza que sus productos están exentos de defectos relacionados con los materiales y la mano de obra, en condiciones de uso normal, durante todo el plazo de la garantía. Si un producto presenta defectos en los materiales o de mano de obra durante el plazo de la garantía, ViewSonic, a su exclusiva discreción, reparará el producto o lo sustituirá con otro similar. Cuando se sustituyen productos o piezas, se pueden suministrar piezas o componentes y accesorios regenerados o restaurados.

Durante cuánto tiempo tiene validez la garantía:

3 años para todas las piezas, salvo la lámpara; 3 años para mano de obra y 1 año para la lámpara original a partir de la fecha de la primera compra del consumidor. La garantía de la lámpara está sujeta a determinadas condiciones generales, comprobación y aprobación. Se aplica solo a la lámpara instalada por el fabricante. Todas las lámparas accesorias compradas por separado están garantizadas por 90 días.

A quién protege la garantía:

Esta garantía es válida solo para el primer comprador consumidor.

Qué no cubre la garantía:

1. Todos los productos que tengan el número de serie deteriorado, modificado o retirado.
2. Daños, deterioro o fallos resultantes de:
 - a. Accidente, abuso, uso indebido, negligencia, incendio, agua, rayos u otros fenómenos naturales, mantenimiento inadecuado, modificación no autorizada del producto, intento de reparación no autorizada o incumplimiento de las instrucciones suministradas junto con el producto.
 - b. Cualquier daño del producto ocurrido durante el envío.
 - c. Causas externas al producto, como fluctuaciones o falta de energía eléctrica.
 - d. Uso de suministros o piezas que no cumplen las especificaciones de ViewSonic.
 - e. Desgaste normal.
 - f. Cualquier otra causa que no se refiera a un defecto del producto.
3. Cualquier producto que presente una condición comúnmente conocida como “retención de imagen”, por la que se crea una imagen estática en el producto durante un lapso de tiempo prolongado.
4. Cargos por servicios de remoción, instalación, seguro y configuración.

Cómo obtener el servicio:

Para información sobre cómo obtener los servicios en garantía, contacte con la asistencia al cliente de ViewSonic (consulte la página adjunta de “Asistencia al cliente”). Deberá proporcionar el número de serie de su producto, por tanto, registre la información del producto que ha comprado en el espacio proporcionado abajo para un uso futuro. Conserve el recibo como comprobante de la compra para alegar a su reclamación en garantía.

Conservar como referencia

Nombre del producto: _____ Número de modelo: _____
Número de documento: _____ Número de serie: _____
Fecha de compra: _____ ¿Compra con garantía extendida? _____ (S/N)
Si sí, ¿en qué fecha expira la garantía? _____

1. Para obtener un servicio en garantía, se le solicitará que proporcione (a) el comprobante original con la fecha de venta, (b) su nombre, (c) su dirección, (d) una descripción del problema y (e) número de serie del producto.
2. Lleve o envíe el producto en el embalaje original a un centro autorizado de servicio de ViewSonic.
3. Los gastos de transporte de ida y vuelta de los productos en garantía son a cargo de ViewSonic.

Limitación de garantías implícitas:

No ofrecemos otras garantías, expresas o implícitas, salvo las descritas aquí, incluida la garantía implícita de comercialización e idoneidad para un determinado propósito.

Exclusión de daños:

La responsabilidad de ViewSonic se limita a los costes de reparación o sustitución del producto. ViewSonic no asumirá ninguna responsabilidad por:

1. Daños a otros bienes causados por cualquier defecto en el producto, daños causados por inconvenientes, pérdida de uso del producto, pérdida de tiempo, lucro cesante, pérdida de oportunidades comerciales, pérdida de fondo de comercio, injerencia en las relaciones comerciales u otras pérdidas comerciales, incluso en caso de aviso previo de la posibilidad de tales daños.
2. Cualesquiera otros daños, ya sean accesorios, emergentes o de cualquier otro tipo.
3. Cualquier reclamación al cliente formulada por terceros.
4. Reparación o intento de reparación por parte de cualquier persona no autorizada por ViewSonic.

La información de contacto del Centro Autorizado de Servicio en México es la siguiente:	
Nombre y dirección del fabricante y de los importadores: México, Av. de la Palma #8 Piso 2 Despacho 203, Corporativo Interpalmas, Col. San Fernando Huixquilucan, Estado de México Tel.: (55) 3605-1099 http://www.viewsonic.com/la/soporte/index.htm	
NÚMERO GRATIS DE ASISTENCIA TÉCNICA PARA TODO MÉXICO: 001.866.823.2004	
Hermosillo: Distribuciones y Servicios Computacionales SA de CV. Calle Juárez 284 local 2 Col. Bugambilias C.P: 83140 Tel.: 01-66-22-14-9005 E-Mail: disc2@hmo.megared.net.mx	Villahermosa: Compumantenimientos Garantizados, S.A. de C.V. AV. GREGORIO MENDEZ #1504 COL, FLORIDA C.P. 86040 Tel.: 01 (993) 3 52 00 47 / 3522074 / 3 52 20 09 E-Mail: compumantenimientos@prodigy.net.mx
Puebla, Pue. (Matriz): RENTA Y DATOS, S.A. DE C.V. Domicilio: 29 SUR 721 COL. LA PAZ 72160 PUEBLA, PUE. Tel.: 01(52).222.891.55.77 CON 10 LINEAS E-Mail: datos@puebla.megared.net.mx	Veracruz, Ver.: CONEXION Y DESARROLLO, S.A DE C.V. Av. Américas # 419 ENTRE PINZÓN Y ALVARADO Fracc. Reforma C.P. 91919 Tel.: 01-22-91-00-31-67 E-Mail: gacosta@qplus.com.mx
Chihuahua Soluciones Globales en Computación C. Magisterio # 3321 Col. Magisterial Chihuahua, Chih. Tel.: 4136954 E-Mail: Cefeo@soluglobales.com	Cuernavaca Compusupport de Cuernavaca SA de CV Francisco Leyva # 178 Col. Miguel Hidalgo C.P. 62040, Cuernavaca Morelos Tel.: 01 777 3180579 / 01 777 3124014 E-Mail: aquevedo@compusupportcva.com
Distrito Federal: QPLUS, S.A. de C.V. Av. Coyoacán 931 Col. Del Valle 03100, México, D.F. Tel.: 01(52)55-50-00-27-35 E-Mail: gacosta@qplus.com.mx	Guadalajara, Jal.: SERVICRECE, S.A. de C.V. Av. Niños Héroes # 2281 Col. Arcos Sur, Sector Juárez 44170, Guadalajara, Jalisco Tel.: 01(52)33-36-15-15-43 E-Mail: mmiranda@servicrece.com
Guerrero Acapulco GS Computación (Grupo Sesicomp) Progreso #6-A, Colo Centro 39300 Acapulco, Guerrero Tel.: 744-48-32627	Monterrey: Global Product Services Mar Caribe # 1987, Esquina con Golfo Pérsico Fracc. Bernardo Reyes, CP 64280 Monterrey N.L. México Tel.: 8129-5103 E-Mail: aydeem@gps1.com.mx
MÉRIDA: ELECTROSER Av. Reforma No. 403Gx39 y 41 Mérida, Yucatán, México C.P. 97000 Tel.: (52) 999-925-1916 E-Mail: rrrb@sureste.com	Oaxaca, Oax.: CENTRO DE DISTRIBUCIÓN Y SERVICRECE, S.A. de C.V. Murguía # 708 P.A., Col. Centro, 68000, Oaxaca Tel.: 01(52)95-15-15-22-22 Fax: 01(52)95-15-13-67-00 E-Mail: gpotai2001@hotmail.com
Tijuana: STD Av. Ferrocarril Sonora #3780 L-C Col 20 de Noviembre Tijuana, México	PARA ASISTENCIA EN EE. UU.: ViewSonic Corporation 14035 Pipeline Ave. Chino, CA 91710, USA Tel.: 800-688-6688 E-Mail: http://www.viewsonic.com

Plantilla de las condiciones de la garantía del proyector para México en el manual de usuario

VSC_TEMP_2006

