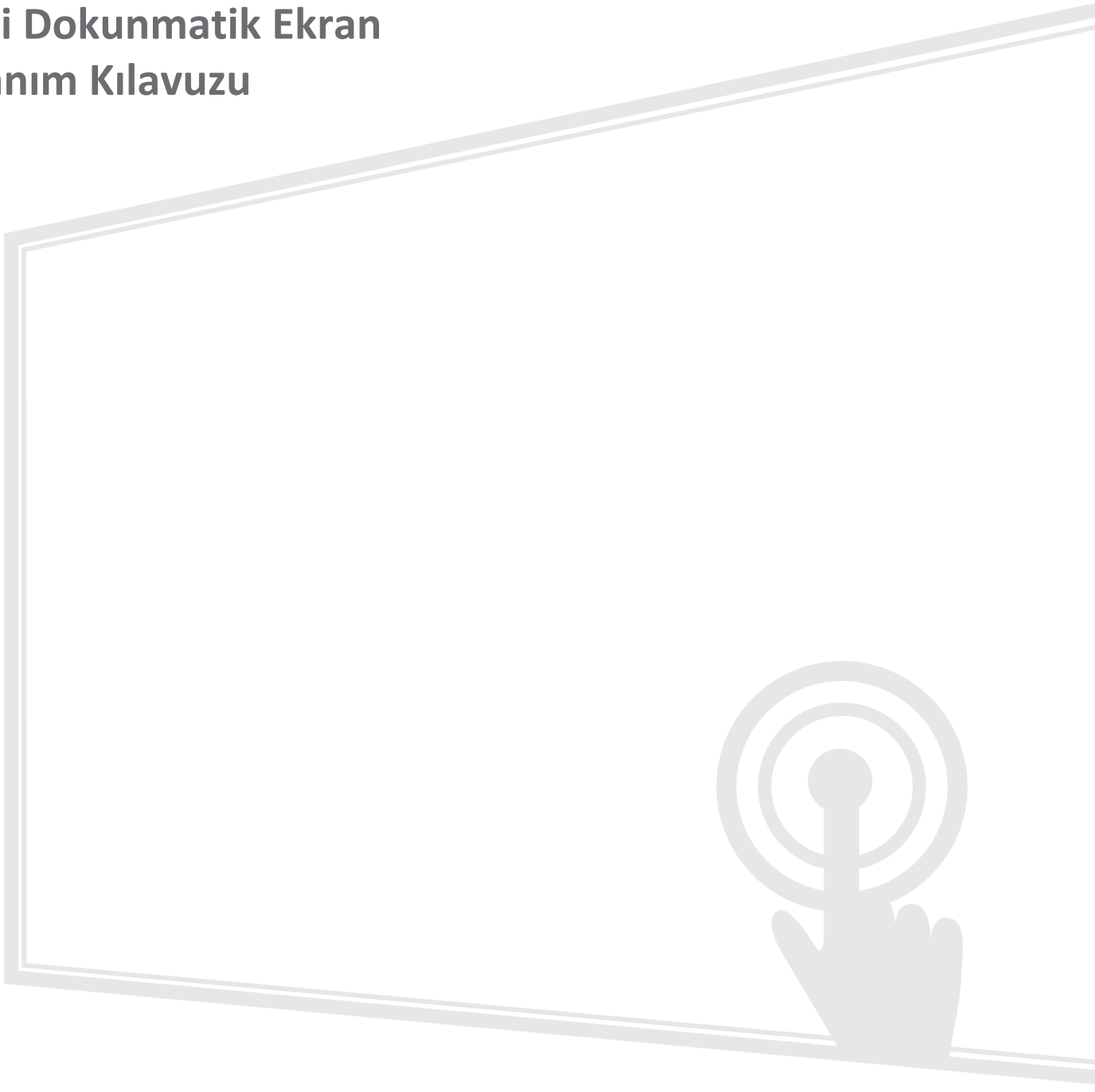


# IFP32 Serisi

Ticari Dokunmatik Ekran  
Kullanım Kılavuzu



## **ViewSonic® markasını seçtiğiniz için teşekkür ederiz**

Görsel çözümlerin dünyada önde gelen sağlayıcısı olarak ViewSonic® dünyanın teknik gelişme, yenilik ve sadelik beklentilerini aşmayı amaçlamaktadır. ViewSonic®'te, ürünlerimizin dünyada pozitif etkiyi sağlama kapasitesine sahip olduğuna inanıyoruz ve seçtiğiniz ViewSonic® ürününün size en iyi şekilde hizmet edeceğinden eminiz.

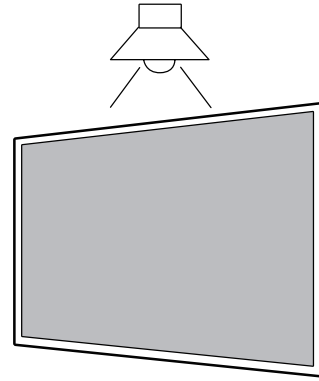
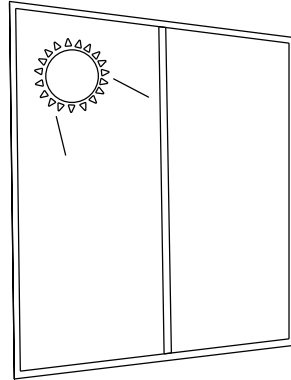
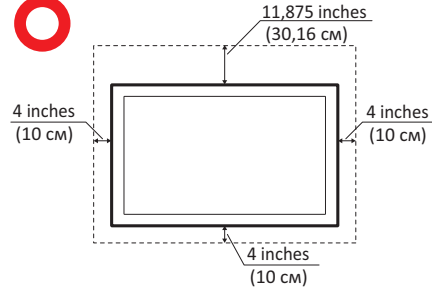
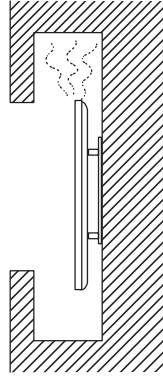
ViewSonic® markasını seçtiğiniz için bir kez daha teşekkür ederiz!

# Güvenlik Önlemleri

Aygıtı kullanmaya başlamadan önce lütfen aşağıdaki **Güvenlik Önlemleri** kısmını okuyun.

- Bu kullanım kılavuzunu ileride başvurmak için güvenli bir yerde saklayın.
- Tüm uyarıları okuyun ve tüm talimatlara uyun.
- Aygıtı su yakınında kullanmayın. Yangın veya elektrik çarpması riskini azaltmak için aygıtı neme maruz bırakmayın.
- Arka kapağı hiçbir zaman çıkarmayın. Bu ekran yüksek gerilimli parçalar içerir. Bunlara dokunursanız ciddi şekilde yaralanabilirsiniz.
- Aygıtı doğrudan güneş ışığına veya diğer kesintisiz ısı kaynaklarına maruz bırakmaktan kaçının.
- Radyatör, ısı düzenleyici, soba gibi ısı kaynaklarının veya aygıtın sıcaklığını tehlikeli düzeylere yükseltebilecek diğer aygıtların (amplifikatörler dâhil) yakınına kurmayın.
- Kasanın dış kısmını temizlemek için yumuşak, kuru bir bez kullanın. Daha fazla bilgi için, sayfa 123, “Bakım” bölümüne bakın.
- Aygıtı taşıırken düşürmemeye veya herhangi bir nesneye çarpmamaya dikkat edin.
- Aygıtı düz veya sabit olmayan bir yüzeye yerleştirmeyin. Aygıt devrilerek yaralanmaya veya arızaya neden olabilir.
- Aygıtın veya bağlantı kablolarının üzerine ağır nesneler yerleştirmeyin.
- Duman, anormal bir gürültü veya garip bir koku varsa aygıtı hemen kapatın ve bayinizi veya ViewSonic® şirketini arayın. Aygıtı kullanmaya devam etmek tehlikelidir.
- Cihaz, genel ofis kullanımı için amaçlanmış LED arka ışıklı bir Monitördür.
- Polarize edilmiş veya topraklı tür fişler gibi güvenlik önlemlerini iptal etmeye çalışmayın. Polarize edilmiş bir fişin bir tarafı diğerinden daha geniş olan iki ağız vardır. Topraklamalı tip fişin iki ağız ve üçüncü bir topraklama çatal dişi vardır. Geniş ağız ve üçüncü bir çatal güvenliğinizi için sağlanır. Fiş prizinize uymazsa, bir adaptör edinin ve fişi zorlayarak prize sokmaya çalışmayın.
- Bir prize bağlarken topraklama dişini çıkarmayın. Lütfen topraklama dişlerinin asla çıkarılmadığından emin olun.
- Güç kablosunu, özellikle fiş tarafında ve donanımdan çıktığı noktada üzerine basılmaya veya sıkışmaya karşı koruyun. Kolayca erişilebilmesi için prizin donanımın yakınında bulunduğundan emin olun.

- Sadece üretici tarafından belirtilen ekleri/aksesuarları kullanın.
- Bir taşıma arabası kullanılması durumunda, devrilmesinin neden olacağı yaralanmayı önlemek için donanımın yüklendiği taşıma arabasını dikkatli hareket ettirin.
- Aygıt uzun bir süre kullanılmayacaksa elektrik fişini prizden çıkarın.
- Aygıtı iyi havalandırılan bir alana yerleştirin. Aygıtın üzerine ısı yayılımını önleyecek herhangi bir nesne koymayın. Ayrıca, doğrudan gelen ışıklardan kaçının.



- Tüm servis işlemleri için yetkili servis personeline başvurun. Ünite aşağıdakiler gibi herhangi bir şekilde hasar gördüğünde servis işlemi gerekecektir:
  - » Güç kablosu veya fiş hasar görürse
  - » Üniteye sıvı dökülürse veya nesneler düşerse
  - » Ünite neme maruz kalırsa
  - » Ünite normal biçimde çalışmazsa veya düşürülmüşse



# İçindekiler

<b>Güvenlik Önlemleri.....</b>	<b>3</b>
<b>Giriş .....</b>	<b>9</b>
Paket İçeriği .....	9
Duvara Montaj Kitinin Özellikleri (VESA) .....	10
Ürüne Genel Bakış .....	11
Ön Panel   Kontrol Paneli   Arka Panel .....	11
G/Ç Paneli.....	13
Uzaktan Kumanda .....	15
Hareketleri Kullanma.....	19
Bir Nesne Seçme ve Seçimini Kaldırma (Tıklama) .....	19
Menü Seçeneklerini Göster (Sağ Tıklama) .....	19
Çift Tıklama .....	19
Bir Nesneyi Taşıma .....	20
Dijital Mürekkebi Silme .....	20
Genel Ayarlar İçin Yukarı Kaydırın.....	20
<b>Bağlantıları Yapma .....</b>	<b>21</b>
Harici Aygıtları Bağlama ve Dokunmatik Bağlantı.....	21
HDMI Bağlantısı.....	21
VGA Bağlantısı .....	21
RS-232 Bağlantısı .....	22
USB ve Ağ Bağlantıları .....	23
Ortam Oynatıcı Bağlantısı.....	24
Ses Bağlantısı.....	25

# ViewBoard'unuzu Kullanma..... 26

ViewBoard'unuzu Açma/Kapama .....	26
İlk Başlatma Kurulumu.....	27
vLauncher - Özelleştirilebilir Hoş Geldiniz Ekranı .....	29
vLauncher Mesajı .....	29
Uygulamalar .....	30
Araç Çubuğu .....	32
Ekran (OSD) Menüsü .....	38
General Settings (Genel Ayarlar) .....	39
Input Settings (Giriş Ayarları) .....	40
Widget (Pencere Ögesi).....	41
Settings - HDMI & VGA Input Source (Ayarlar - HDMI ve VGA Giriş Kaynağı) .....	42
Audio Settings (Ses Ayarları) .....	42
Screen Settings (Ekran Ayarları) .....	43
Display Settings (Ekran Ayarları) .....	44
Düşük Mavi Işık Filtresi ve Göz Sağlığı .....	45
Ayar Yapma - (Yalnızca VGA) .....	47
Settings - Embedded Player (Ayarlar - Katıştırılmış Oynatıcı) .....	48
Wireless & Network (Kablosuz ve Ağ) .....	48
Wi-Fi .....	49
Ethernet .....	50
Wireless Hotspot (Kablosuz etkin Nokta) .....	51
VPN.....	52
Share (Paylaş) .....	54
SAMBA.....	54
Display (Ekran).....	56
Wallpaper (Duvar kağıdı) .....	57
Protection (Koruma).....	58
Preference (Tercih).....	59
Touch (Dokunmatik) .....	60
Language (Dil).....	60
Keyboard & Input Method (Klavye ve Giriş Yöntemi) .....	61
Date & Time (Tarih ve Saat) .....	62
Boot Mode (Önyükleme Modu) .....	63
Startup & Shutdown (Başlat ve Kapat) .....	64

Input Source (Araç Çubuğu Ayarı) .....	65
Input Source (Giriş Kaynağı) .....	66
Rename Input Source (Giriş Kaynağını Yeniden Adlandır) .....	67
Source (Kaynak) .....	68
App (Uygulama) .....	69
APP (Uygulama) .....	70
System (Sistem) .....	72
Clone to USB (USB'ye kopyala) .....	73
Display ID (Ekran Kimliği) .....	74
Security (Güvenlik) .....	75
System Update (Sistem Güncellemeleri) .....	78
About Device (Aygıt Hakkında) .....	79

## **Tümleşik Uygulama ve Ayarlar ..... 80**

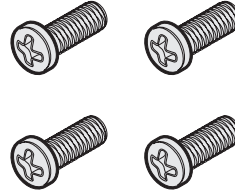
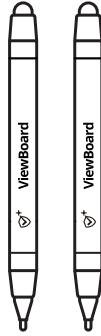
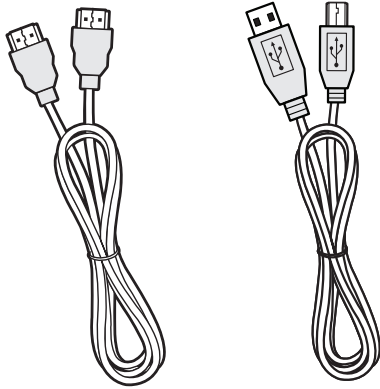
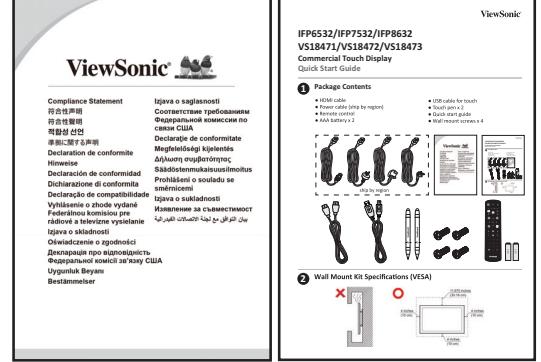
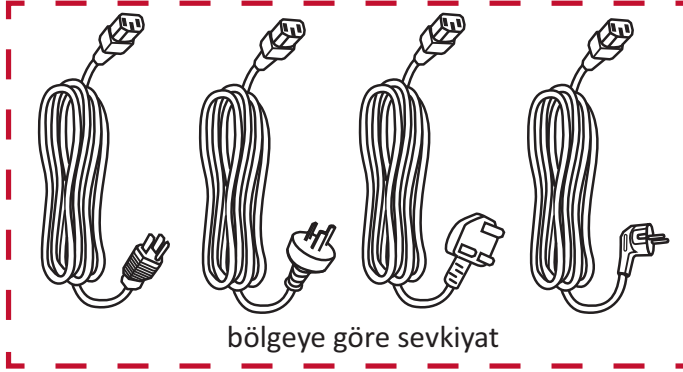
Tümleşik Dijital Beyaz Tahta Uygulaması .....	80
myViewBoard .....	80
ViewBoard Cast .....	82
Windows tabanlı, Macbook ve Chrome aygıtlarından Cast Gönderici. ....	83
Mobil Aygıtlardan Cast Gönderici: iOS tabanlı (iPhone, iPad) ve Android İS tabanlı telefon/tablet. ....	84
Not özelliğini Destekleyen Bir Mobil Aygıttan Cast Çıkışı .....	85
Ekran Kaydedici .....	86
Hava Sınıfı .....	87
Voter (Seçmen) .....	89
Katılımcılara Sor .....	91
Yanıtlayıcı .....	92
Seçici .....	93
Gruplama .....	93
Mesaj .....	94
Yönetici .....	94
Çıkış .....	94
Diğer Varsayılan Uygulamalar .....	95
vSweeper .....	95
Ekran Kilidi .....	96
Chromium .....	97
WPS Office .....	97
Klasörler .....	98

<b>RS-232 İletişim Kuralı.....</b>	<b>100</b>
Açıklama .....	100
RS-232 Donanım Özellikleri .....	100
LAN Donanım Özellikleri.....	101
RS232 İletişim Ayarı.....	101
LAN İletişim Ayarı .....	101
Komut Mesajı Başvurusu.....	101
İletişim Kuralı .....	102
Ayarla İşlevi Listesi.....	102
AI İşlevi Listesi .....	108
Uzaktan Kumanda Düz Geçiş Modu .....	116
<b>Ek.....</b>	<b>119</b>
Teknik Özellikler .....	119
Ekran Modları .....	120
VGA Modu .....	120
HDMI Modu.....	120
Sorun Giderme .....	121
Bakım.....	123
Genel Önlemler .....	123
Ekranı Temizleme .....	123
Kasayı Temizleme .....	123
<b>Düzenleyici Bilgiler ve Hizmet Bilgileri .....</b>	<b>124</b>
Uyumluluk Bilgileri.....	124
Industry Canada Bildirimi .....	124
CAN ICES-003(B) / NMB-003(B).....	124
Avrupa Ülkeleri İçin CE Uyumluluğu.....	124
RoHS2 Uyumluluğu Beyanı.....	125
Hindistan Tehlikeli Maddeler Kısıtlaması .....	126
Ürün Ömrünün Sonunda Ürünü Elden Çıkarma .....	126
Telif Hakkı Bilgileri .....	127
Müşteri Hizmetleri .....	128
Sınırlı Garanti.....	129

# Giriş

## Paket İçeriği

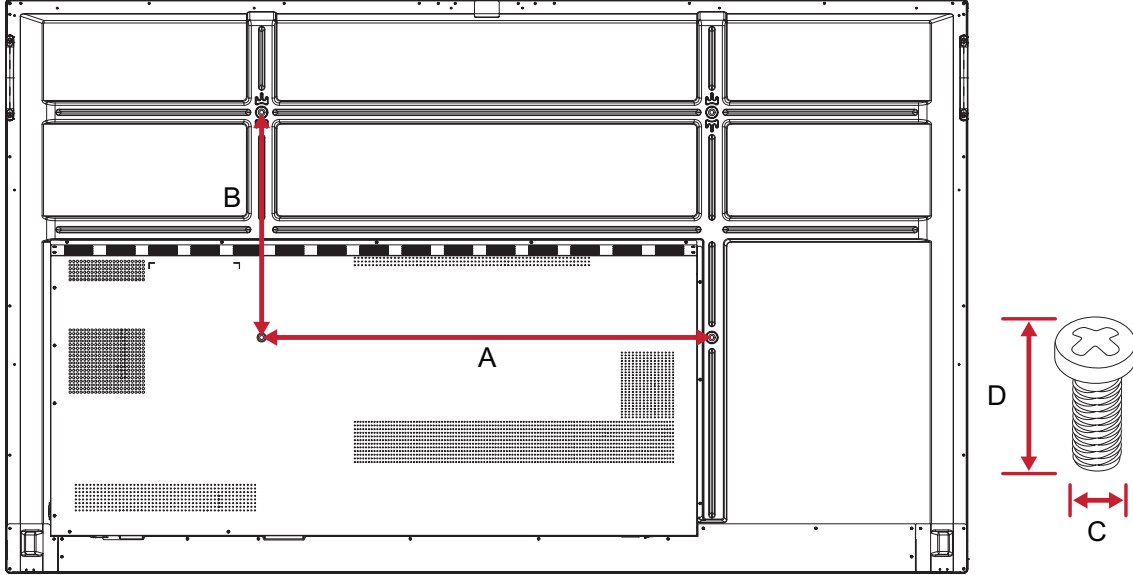
- HDMI kablosu (3 m)
- Güç kablosu (bölgeye göre gönderilir)
- Uzaktan kumanda
- AAA pil x 2
- Dokunmatik kontrol için USB kablosu (3 m)
- Dokunmatik Kalem x 2
- Hızlı Başlangıç Kılavuzu
- Duvara montaj vidaları x 4



**NOT:** Paketinizde bulunan güç kablosu ve video kabloları ülkenize bağlı olarak değişiklik gösterebilir. Daha fazla bilgi için lütfen yerel satıcınızla iletişime geçin.

## Duvara Montaj Kitinin Özellikleri (VESA)

**NOT:** Duvar montajınızı veya mobil montaj braketini kurmak için lütfen duvara montaj kurulum kılavuzundaki talimatları izleyin. Diğer bina malzemelerine takıyorsanız, lütfen en yakın bayinize başvurun.

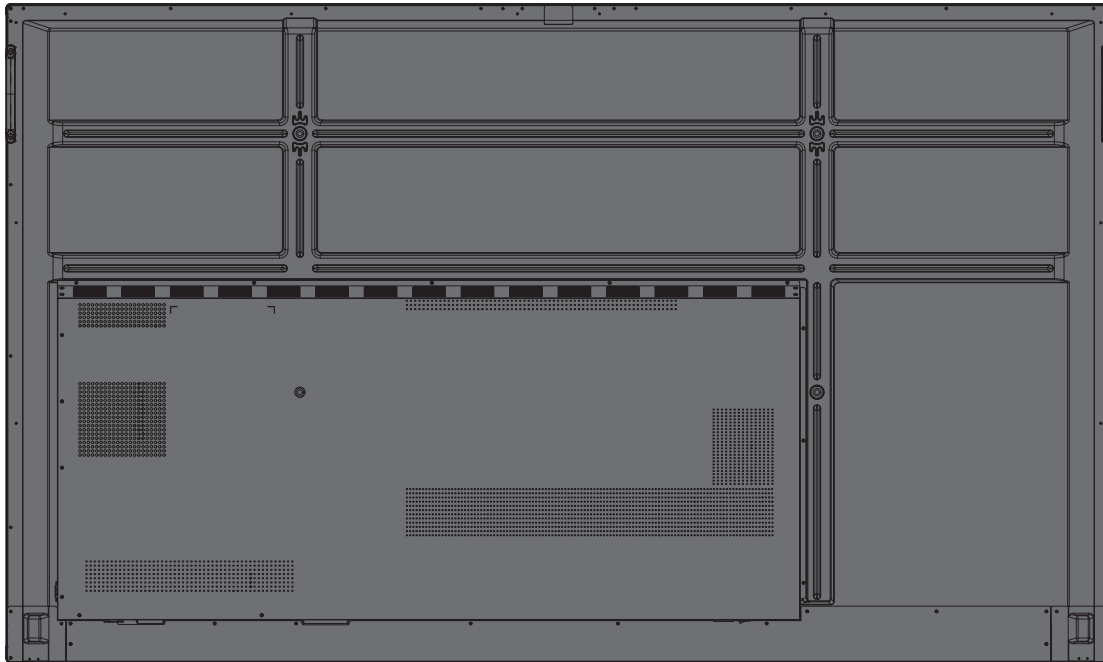
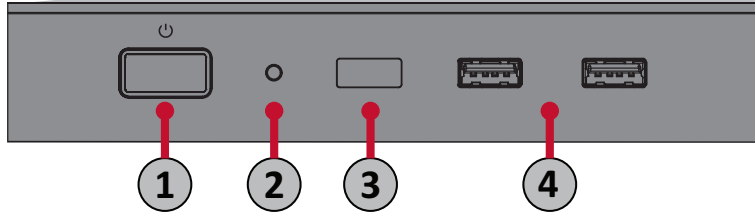
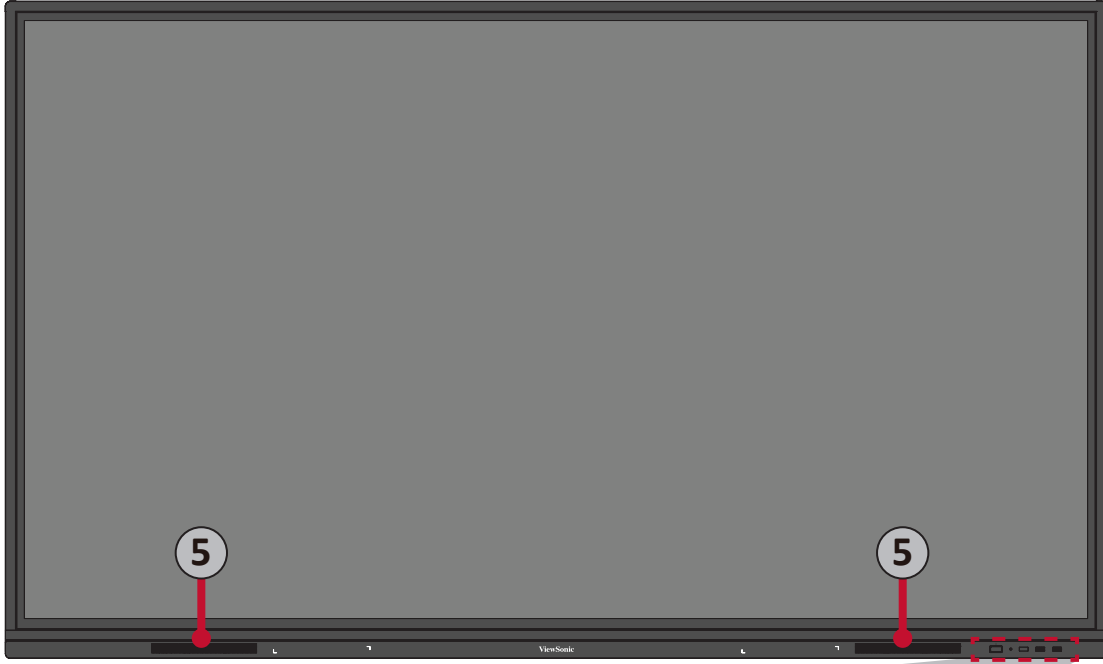


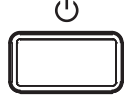



Model	VESA Özellik. (A x B)	Standart Vida (C x D)	Miktar
IFP6532 - 65"	600 x 400 mm	M8 x 25 mm	4
IFP7532 - 75"	800 x 400 mm	M8 x 25 mm	4
IFP8632 - 86"	800 x 600 mm	M8 x 25 mm	4

**NOT:** Ekranın iç kısmına zarar verebileceğinden, standart boyuttan uzun vida kullanmayın.

# Ürüne Genel Bakış

Ön Panel | Kontrol Paneli | Arka Panel

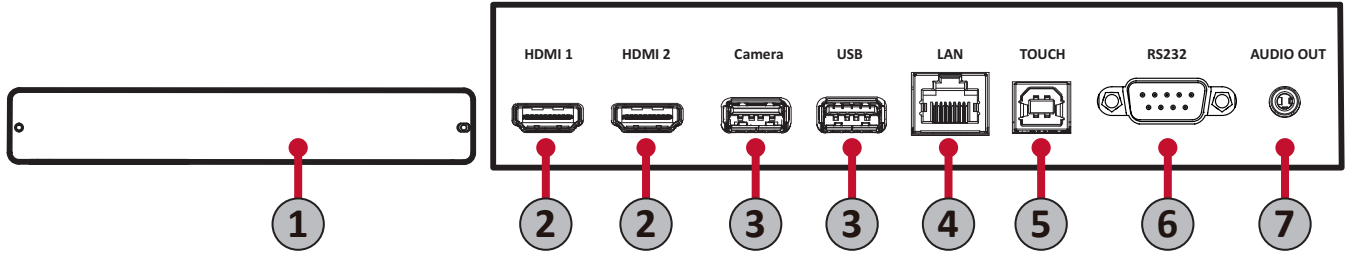


Rakam	Öge	Açıklama
1		<p>Güç düğmesi</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aygıtı açın/kapatın</li> <li>• Enerji Tasarrufu moduna girmek için dokunun</li> <li>• Standby (Bekleme) moduna girmek için en az iki (2) saniye basılı tutun</li> </ul>
2		Ambient light sensor (Ortam ışığı algılayıcı)
3		Uzaktan kumanda Kızılötesi Sensörü
4		USB 2.0. PC, HDMI, VGA ve ViewBoard giriş sinyalleri için akıllı USB bağlantı noktası.
5		Hoparlör

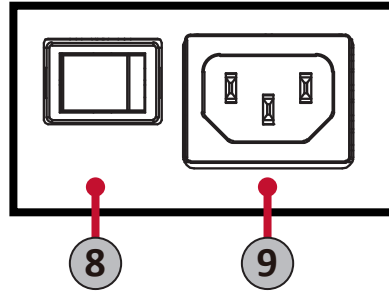


## G/Ç Paneli

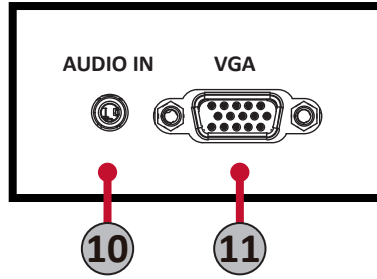
### Alt Sağ Taraf



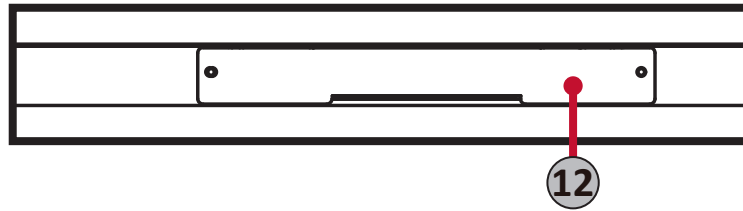
### Alt Sol



### Sağ Alt

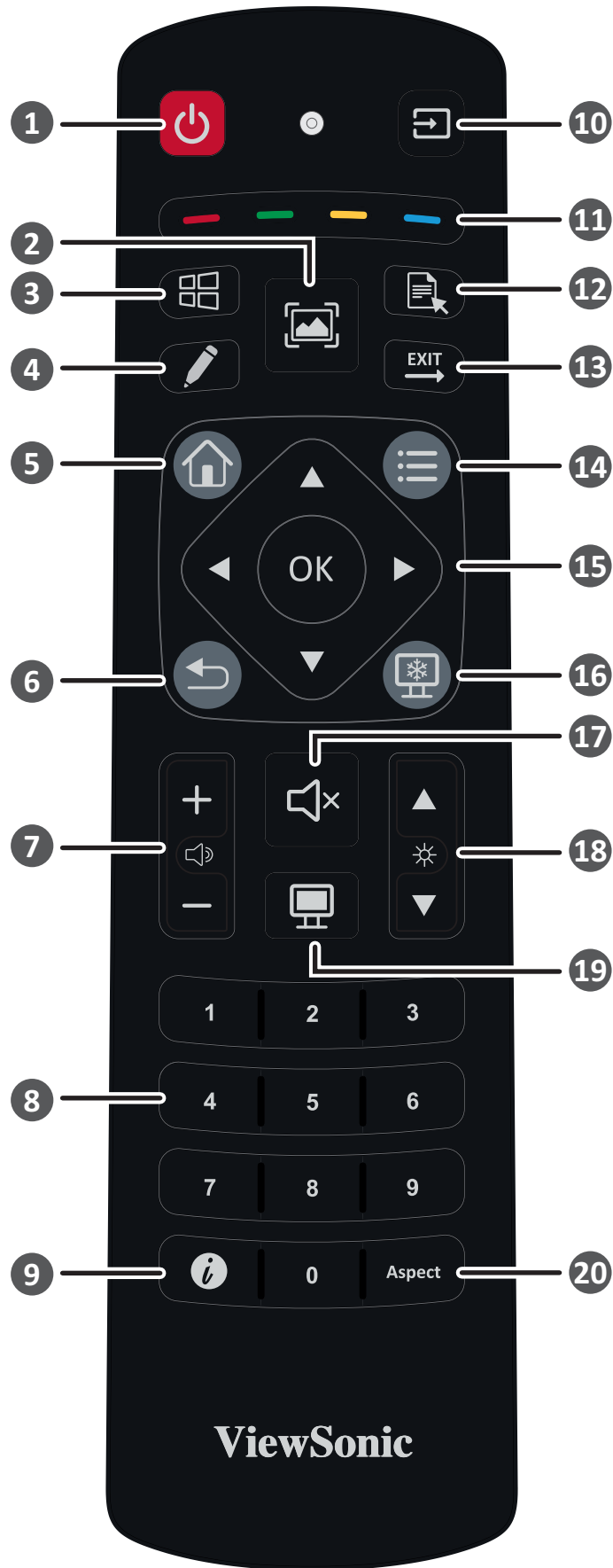


### Orta Alt



Rakam	Bağlantı Noktası	Açıklama
1	PC Yuvası	İsteğe bağlı PC modülü eklemek için yuva.
2	HDMI 1/2	Yüksek tanımlı giriş; PC'ye, set üstü kutusu veya diğer video aygıtına HDMI çıkışıyla bağlayın.
3	USB 2.0	Sabit diskler, klavye, fare vb. gibi USB aygıtlarını bağlayın. [ 5V dc/0,5 A ]
4	LAN	Standart RJ45 (PC için 10M/100M; ViewBoard için 10M/100M) Internet bağlantısı arayüzü. <b>NOT:</b> Bu ağ bağlantı noktası Katıştırılmış Oynatıcı ve yuva girişi PC için kullanılır.
5	Dokunmatik	Harici PC'ye dokunmatik sinyal çıkışı.
6	RS-232	Seri arayüz; aygıtlar arasında verilerin iki yönlü aktarımı için kullanılır.
7	Ses Çıkışı	Harici hoparlöre ses çıkışı.
8	AC Anahtarı	AC güç kaynağını açın/kapatın "I" = Güç açık, "O" = Güç kapalı
9	AC Girişi	AC güç girişi.
10	Ses Girişi	Harici bilgisayar ses girişi.
11	VGA	Harici bilgisayar video girişi.
12	Wi-Fi Modülü Yuvası	İsteğe bağlı Wi-Fi modülü eklemek için yuva (VB-WIFI-002).

## Uzaktan Kumanda



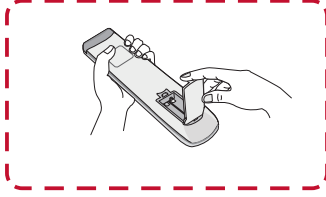
Rakam	Açıklama
1	Güç aç/kapat
2	Ekran yakalama
3	[PC <sup>1</sup> ] <i>Windows</i> düğmesi
4	Başlangıç yazımı
5	Gömülü oynatıcı Ana Ekranına dön
6	Geri / Önceki sayfaya dön
7	Sesi Artır / Azalt
8	Sayı Tuş Takımı
9	Information (Bilgi)
10	Giriş kaynağı seçimi
11	Medya kontrol düğmesi: » <b>Kırmızı</b> - Oynat / Duraklat » <b>Yeşil</b> - Durdur » <b>Sarı</b> - İleri » <b>Mavi</b> - Geri
12	[PC <sup>1</sup> ] <i>Menu (Menü)</i> düğmesi
13	[PC <sup>1</sup> ] Çıkış iletişim kutusu
14	Ayarlar menüsü
15	Yukarı / Aşağı / Sol / Sağ Tamam
16	Ekranı dondur
17	Sessiz / Ses Açık
18	Parlaklığı Artır / Azalt
19	Karanlık ekran
20	En Boy Oranını Ayarla

<sup>1</sup> Bilgisayarla ilgili işlev tuşlarının tümü yuva girişi bilgisayar olmadan kullanılamaz.

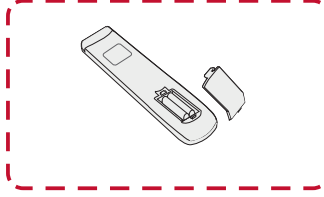
## Uzaktan Kumanda Pillerini Takma

Uzaktan kumandaya pilleri takmak için:

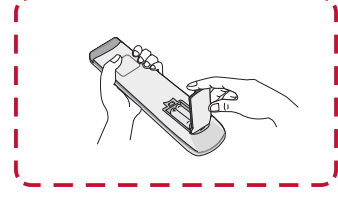
1. Uzaktan kumandanın arkasındaki kapağı çıkarın.
2. Pil üzerindeki "+" sembolünün pil yatağındaki "+" ile eşleştiğinden emin olarak iki "AAA" pili takın.
3. Kapağı uzaktan kumandadaki yuvayla hizalayarak ve mandalı kapatarak yerleştirin.



(1)



(2)



(3)

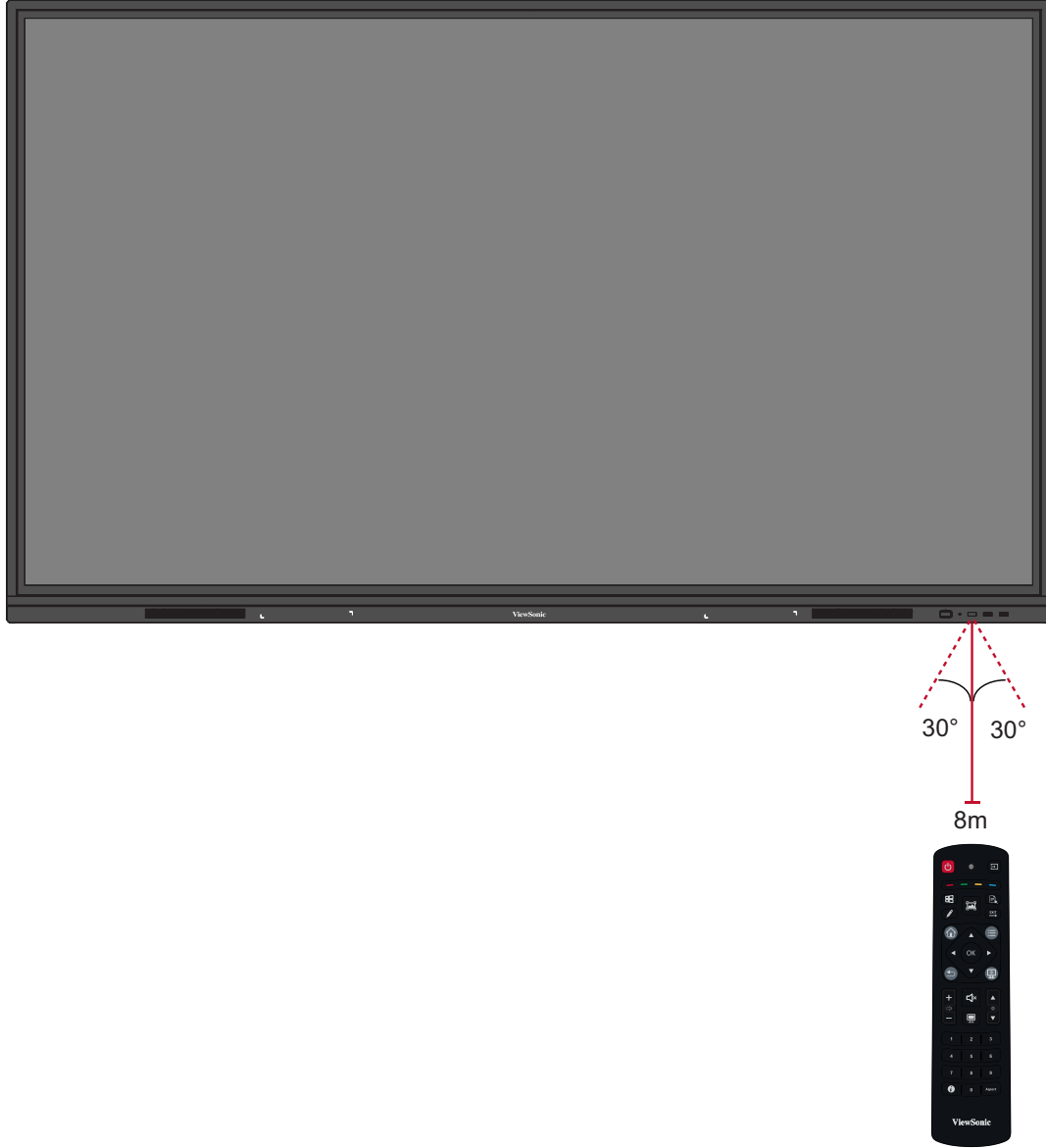
**UYARI:** Piller yanlış tipte değiştirilirse patlama riski vardır.

### NOT:

- Pil türlerini karıştırmamanız önerilir.
- Her zaman eski pilleri çevre dostu bir şekilde elden çıkarın. Pillerin güvenli bir şekilde nasıl elden çıkarılacağı hakkında daha fazla bilgi için yerel yönetime başvurun.

## Uzaktan Kumanda Alıcısı Aralığı

Uzaktan kumandanın çalışma aralığı burada gösterilmiştir. 8 metre, 30° derece sol ve sağ etkin aralığa sahiptir. Uzaktan kumandanın alıcıya sinyalini hiçbir şeyin engellemediğinden emin olun.

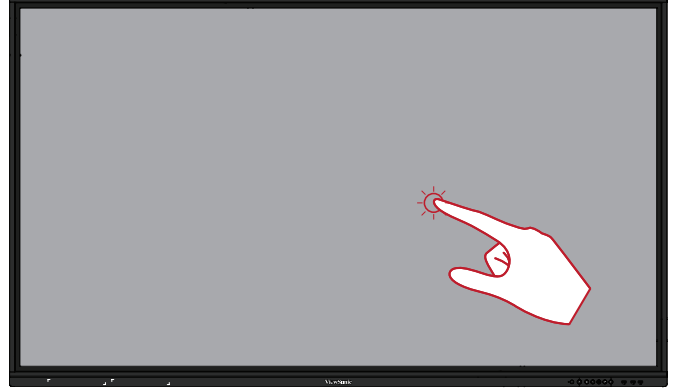


## Hareketleri Kullanma

Dokunma hareketleri, kullanıcının bir klavye veya fare kullanmadan önceden belirlenmiş komutları kullanmasını sağlar. Kullanıcı, ViewBoard üzerindeki hareketleri kullanarak nesneleri seçebilir/seçimini kaldırabilir, bir nesnenin konumunu değiştirebilir, ayarlara erişebilir, dijital mürekkebi silebilir ve çok daha fazlasını yapabilir.

### Bir Nesne Seçme ve Seçimini Kaldırma (Tıklama)

Seçenekleri veya nesneleri seçmek/seçimini kaldırmak için ViewBoard'a basın ve bırakın. Bu, tek bir standart sol fare tıklaması gibidir.



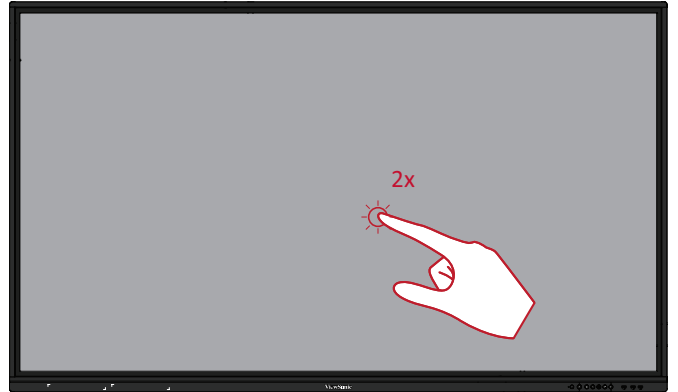
### Menü Seçeneklerini Göster (Sağ Tıklama)

ViewBoard'a parmağınızla basılı tutun. Bu, tek bir standart sağ fare tıklaması gibidir.



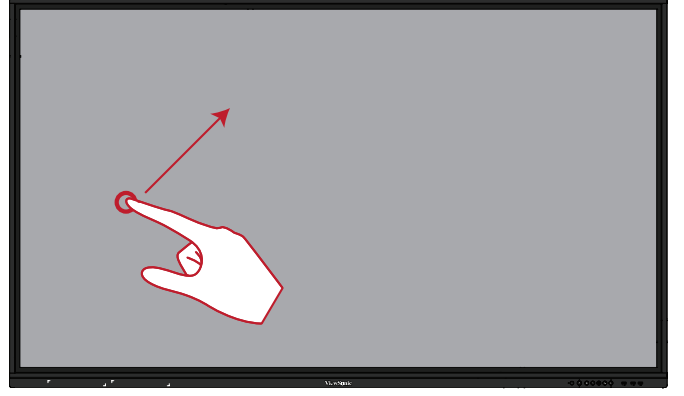
### Çift Tıklama

ViewBoard üzerinde aynı konumda iki kez hızlıca basın ve bırakın. Bu, standart çift sol fare tıklaması gibidir.



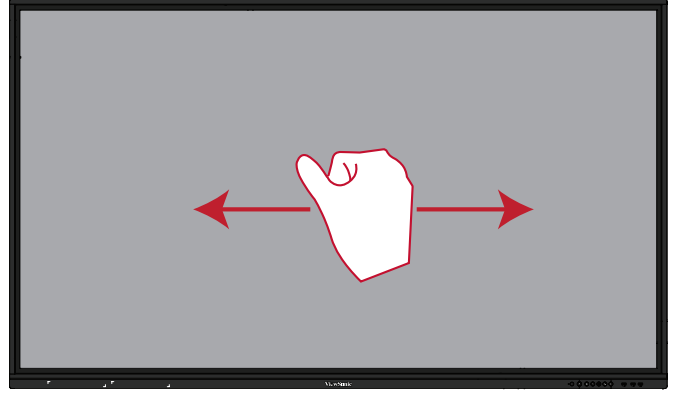
## Bir Nesneyi Taşıma

ViewBoard üzerindeki nesneye basılı tutun ve parmağınızla yavaşça istediğiniz yere sürükleyin.



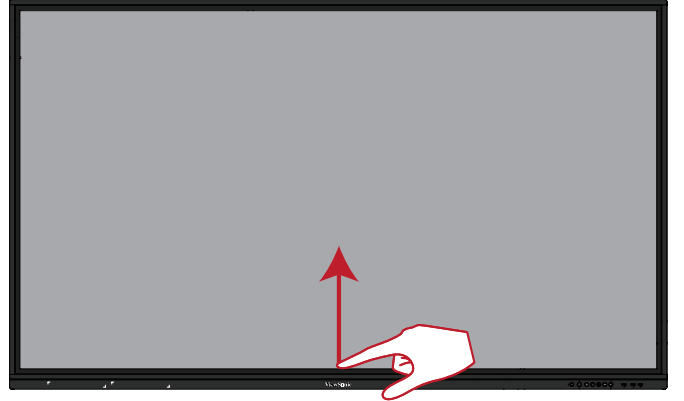
## Dijital Mürekkebi Silme

ViewBoard'da elinizi, avucunuzu veya yumruğunuzu düzleştirilmiş halde kullanın ve elinizi silmek istediğiniz alan boyunca hareket ettirin.



## Genel Ayarlar İçin Yukarı Kaydırın

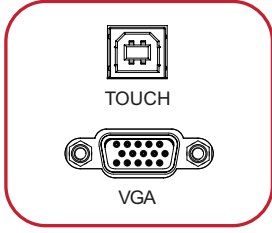
Genel Ayarları başlatmak için ViewBoard'u alttan yukarı kaydırın.



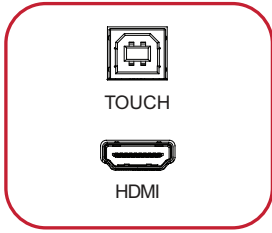


# Bağlantıları Yapma

## Harici Aygıtları Bağlama ve Dokunmatik Bağlantı



veya



Harici aygıtlarınız aşağıdaki yapılandırmalardan birinde bağlanabilir:

### HDMI Bağlantısı

HDMI ile bağlanmak için:

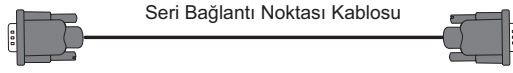
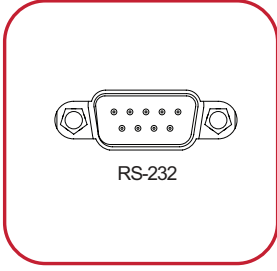
1. Bir HDMI kablosunu harici aygıtınızdan ViewBoard'daki **HDMI** bağlantı noktasına bağlayın.
2. Bir USB kablosunu harici aygıtı ViewBoard'un **TOUCH (DOKUNMA)** bağlantı noktasından bağlayın.

### VGA Bağlantısı

VGA ile bağlanmak için:

1. VGA kablosunu harici cihazınızdan ViewBoard'daki **VGA** bağlantı noktasına bağlayın.
2. Bir USB kablosunu harici aygıtı ViewBoard'un **TOUCH (DOKUNMA)** bağlantı noktasından bağlayın.

## RS-232 Bağlantısı



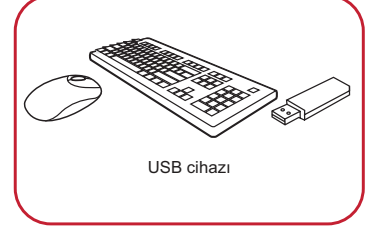
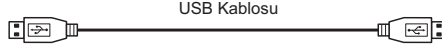
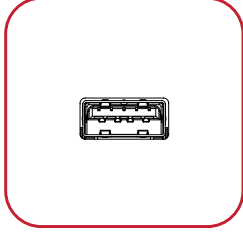
Ekranınızı harici bir bilgisayara bağlamak için bir RS-232 seri bağlantı noktası kablosu kullanırken, Güç Açma/Kapatma, Ses ayarı, Input Select (Giriş Seçimi), Parlaklık vb. dahil bazı işlevler PC ile kontrol edilebilir.

## USB ve Ağ Bağlantıları

Herhangi bir PC'de olduğu gibi, çeşitli USB cihazlarını ve diğer çevre birimlerini ViewBoard'ınıza bağlamak kolaydır.

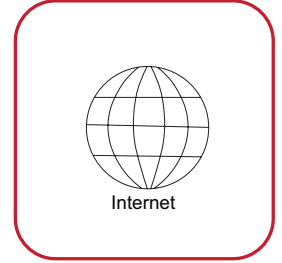
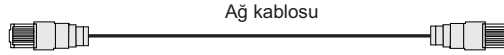
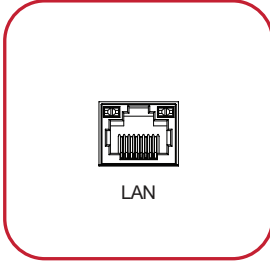
### USB Çevre Birimleri

USB cihazı kablosunu **USB** bağlantı noktasına takın.

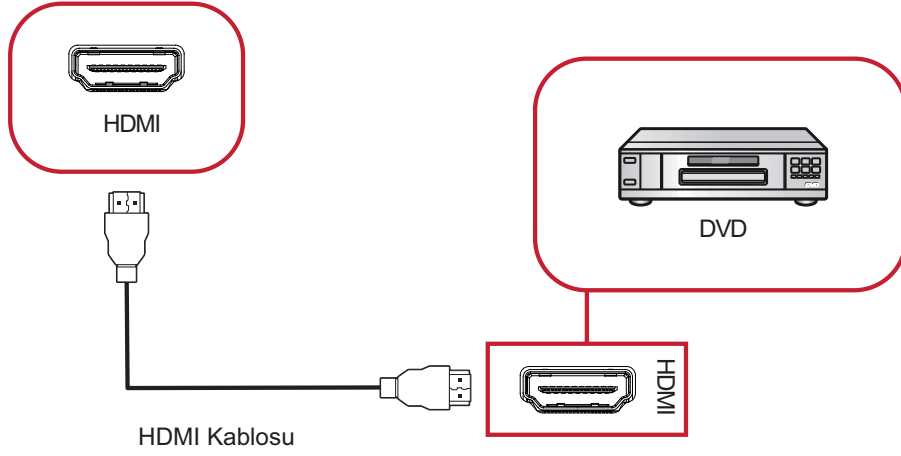


### Ağ ve modem kabloları

Ağ kablosunu **LAN** bağlantı noktasına takın.



## Ortam Oynatıcı Bağlantısı



Bir ortam oynatıcıya bağlanmak için:

1. HDMI kablosunu ViewBoard'ınızdaki ve çevre birimi cihazınızdaki **HDMI** bağlantı noktalarına bağlayın.
2. ViewBoard'unuzun güç kablosunu takın ve güç kaynağı anahtarını açın.
3. Ekranı açmak için ViewBoard'ın sağ tarafındaki **⏻ Güç** düğmesine basın.
4. Uzaktan kumandada **INPUT (GİRİŞ)** düğmesine basın ve "HDMI" girişi kaynağına geçin.

## Ses Bağlantısı

ViewBoard supports hem **Audio In (Ses Girişi)** hem de **Audio Out (Ses Çıkışı)** öğelerini destekler.

### Ses Girişi

Harici cihazınızdan ViewBoard'un hoparlörleri yoluyla ses çalmak için ses kablosunun bir ucunu harici cihazınıza, diğer ucunu ViewBoard'un **Audio In (Ses Girişi)** bağlantı noktasına bağlayın.

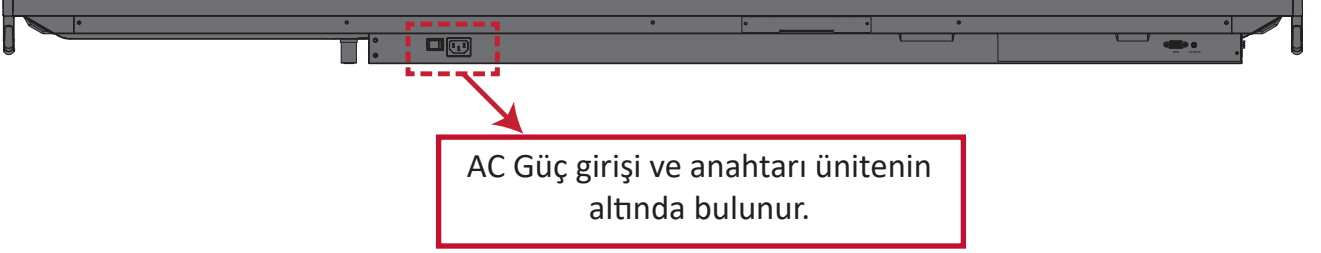
### Ses Çıkışı

ViewBoard'dan harici hoparlör yoluyla ses çalmak için ses kablosunun bir ucunu harici hoparlöre, diğer ucunu ViewBoard'un **Audio Out (Ses Çıkışı)** bağlantı noktasına bağlayın.

# ViewBoard'unuzu Kullanma

## ViewBoard'unuzu Açma/Kapama

1. Güç kablosunun bağlı, prize takılı ve güç anahtarının “Açık” konumda olduğundan emin olun.

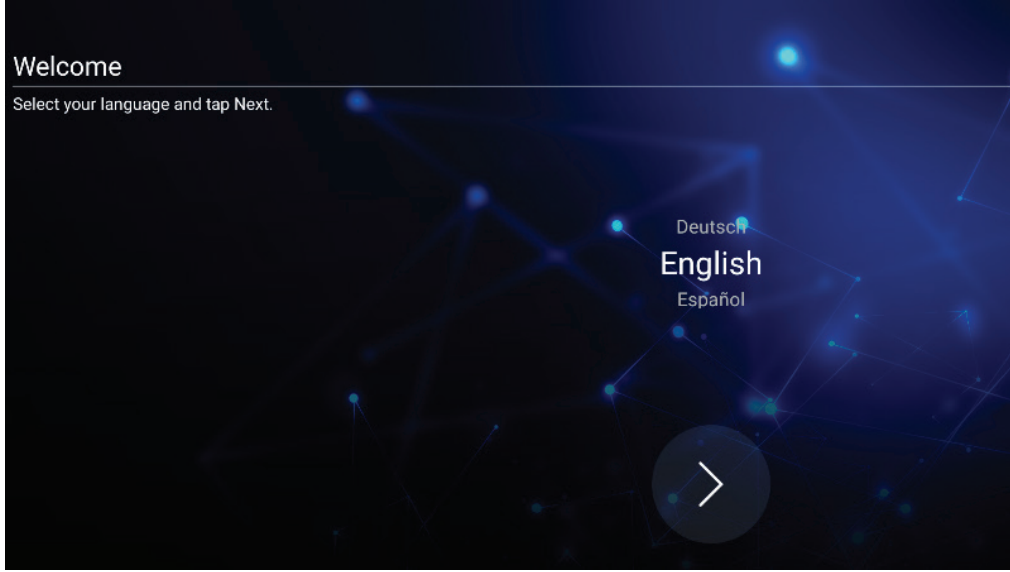


2. ViewBoard'ı açmak için **⏻ Güç** düğmesine basın.
3. ViewBoard'u kapatmak için **⏻ Güç** düğmesini basılı tutun.

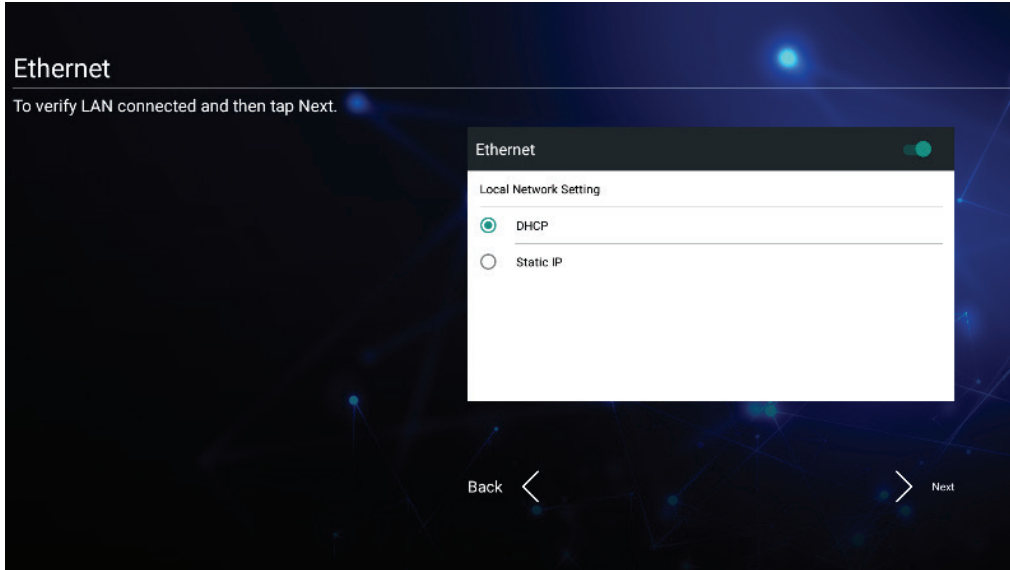
# İlk Başlatma Kurulumu

ViewBoard'unuzu ilk açtığınızda, başlangıç kurulum sihirbazı başlatılır.

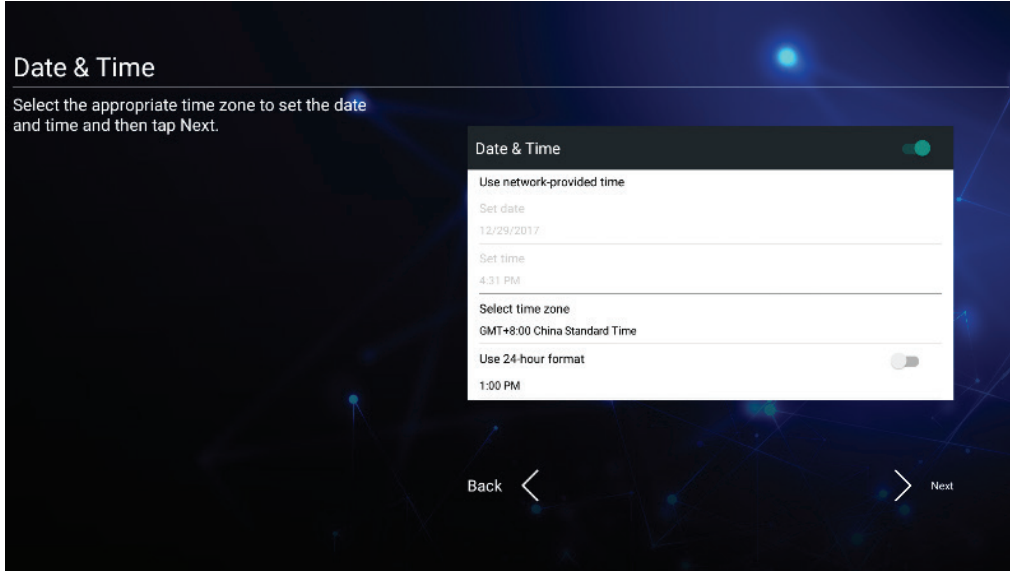
## 1. Dilinizi seçin:



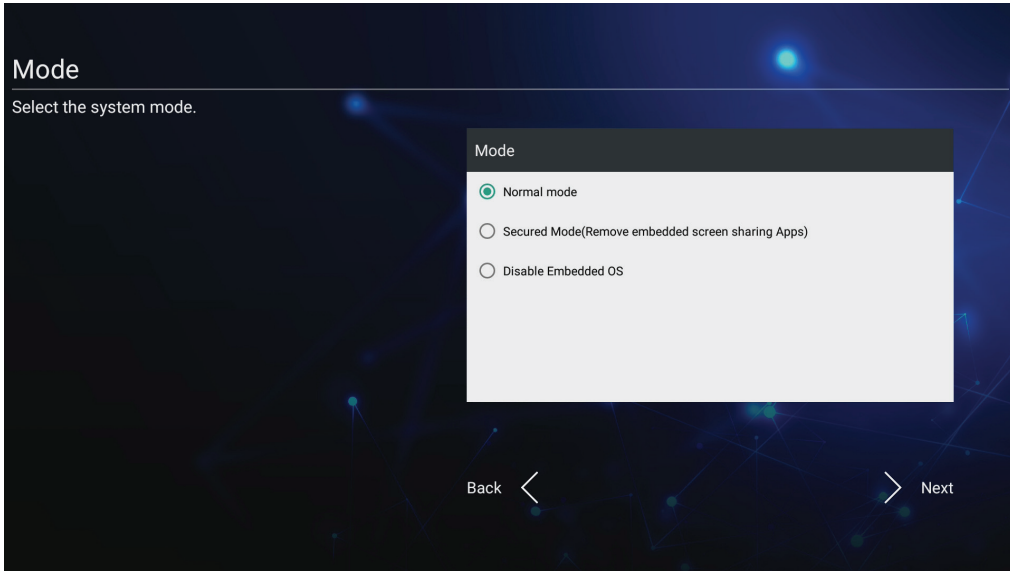
## 2. LAN bağlantınızı kurun ve doğrulayın:



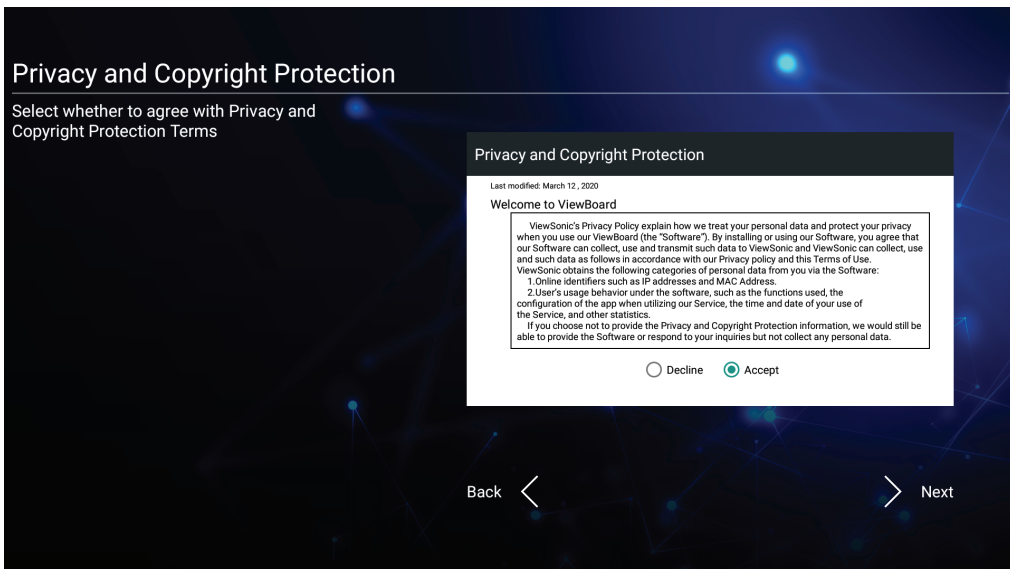
### 3. Tarih ve Saati ayarlamak için Saat Diliminizi seçin:



### 4. Tercih ettiğiniz Sistem Modunu seçin:

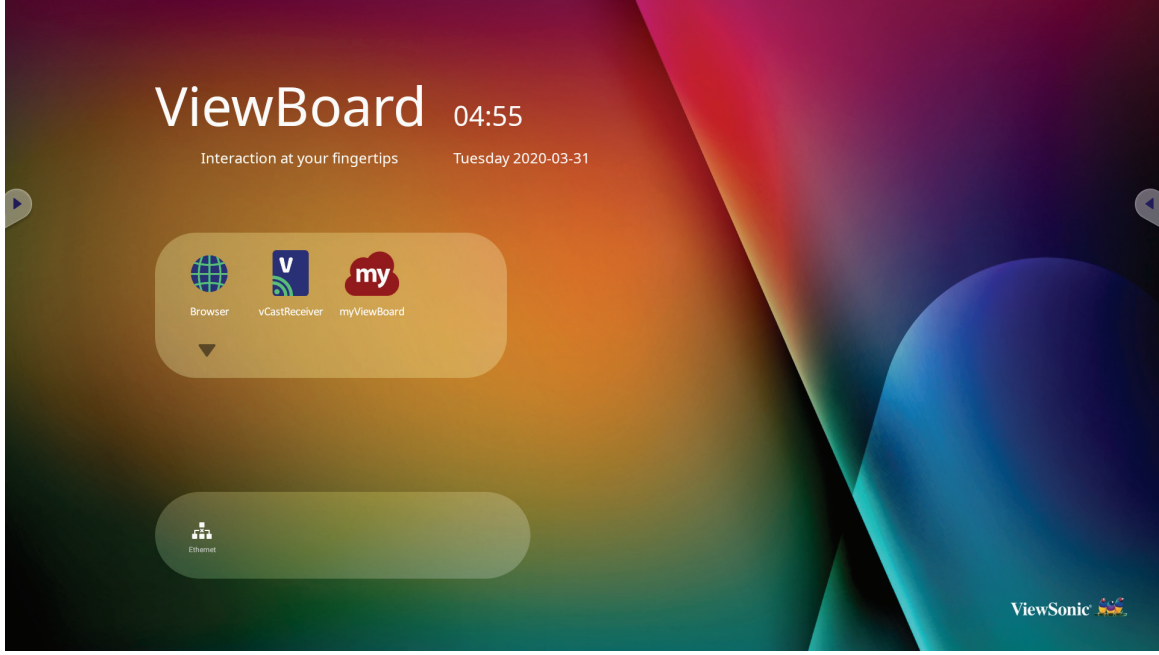


### 5. Gizlilik ve Telif Hakkı Koruması Koşullarını Kabul Edin veya Reddedin.





## vLauncher - Özelleştirilebilir Hoş Geldiniz Ekranı

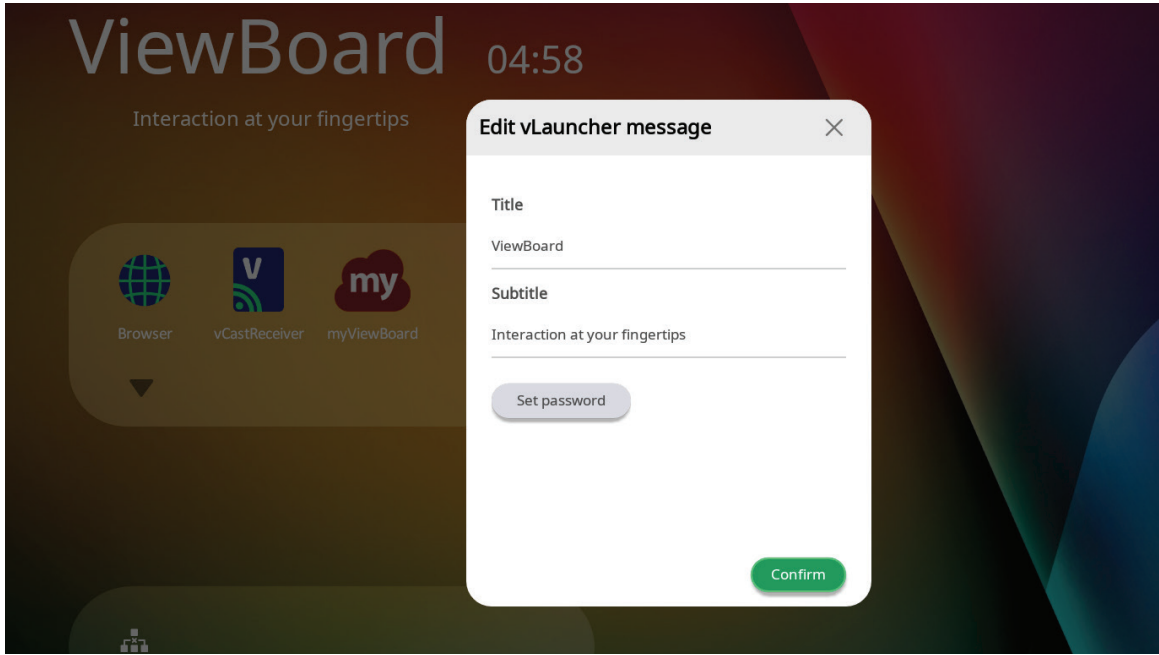


### vLauncher Mesajı

Hem vLauncher **Title (Başlık)** hem de **Subtitle (Alt Başlık)** ögesi üzerlerine dokunularak özelleştirilebilir.

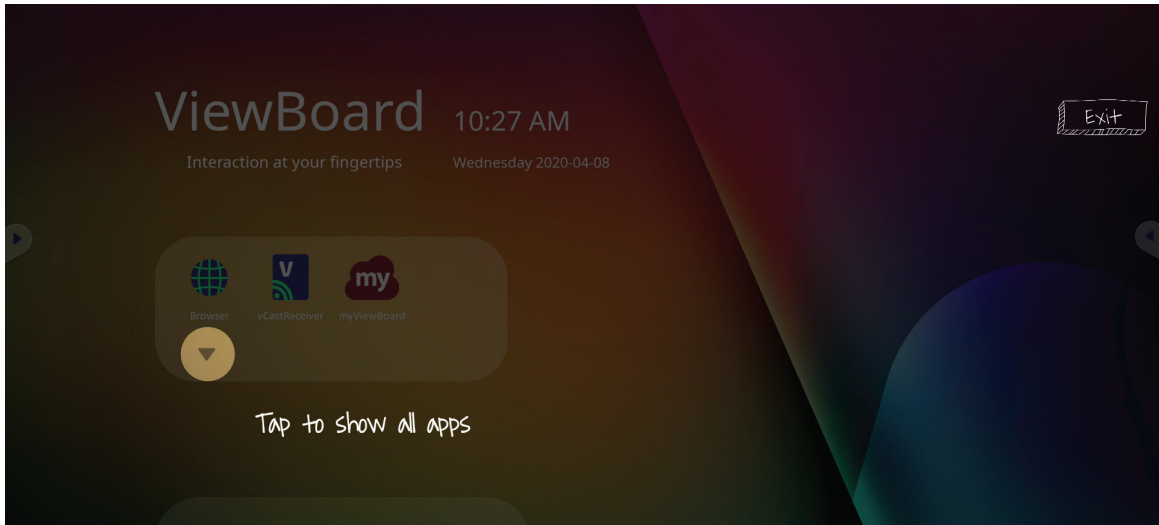


Ek olarak **Set Password (Şifre Ayarla)** üzerine dokunularak bir şifre ayarlanabilir.

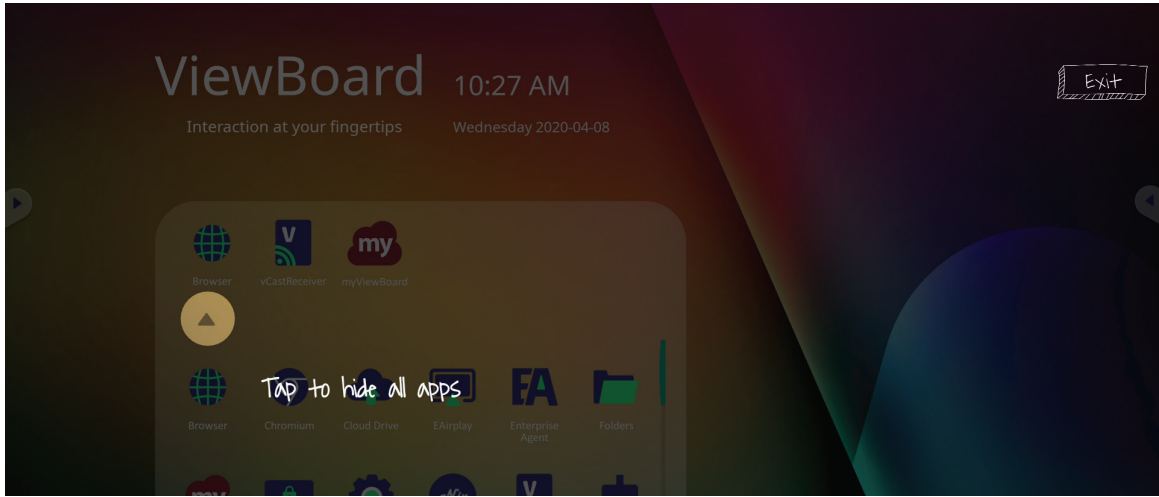


## Uygulamalar

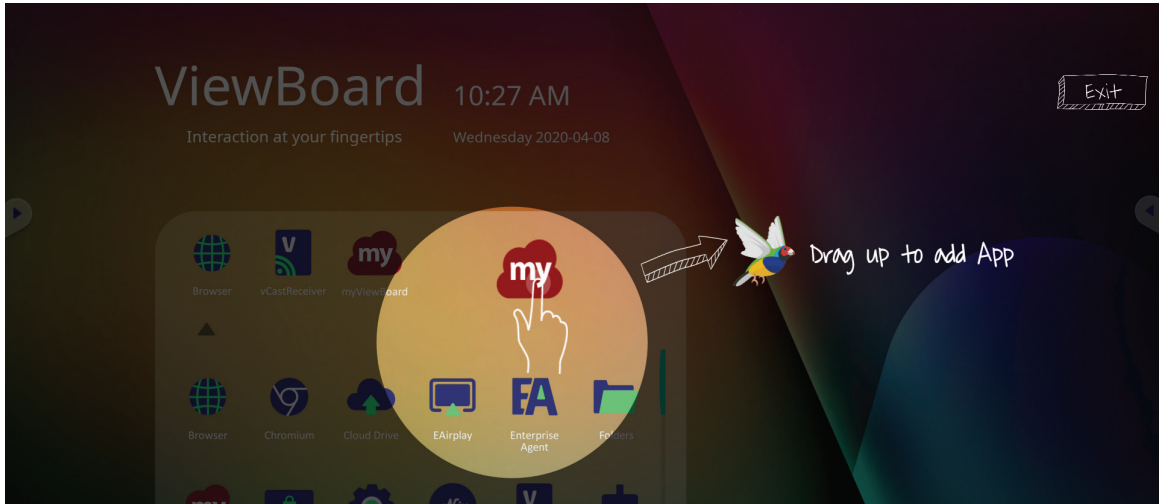
Yüklü uygulamaları hoş geldiniz ekranında bulabilirsiniz. Tüm uygulamaları görüntülemek için **Aşağı Ok** a dokunun.



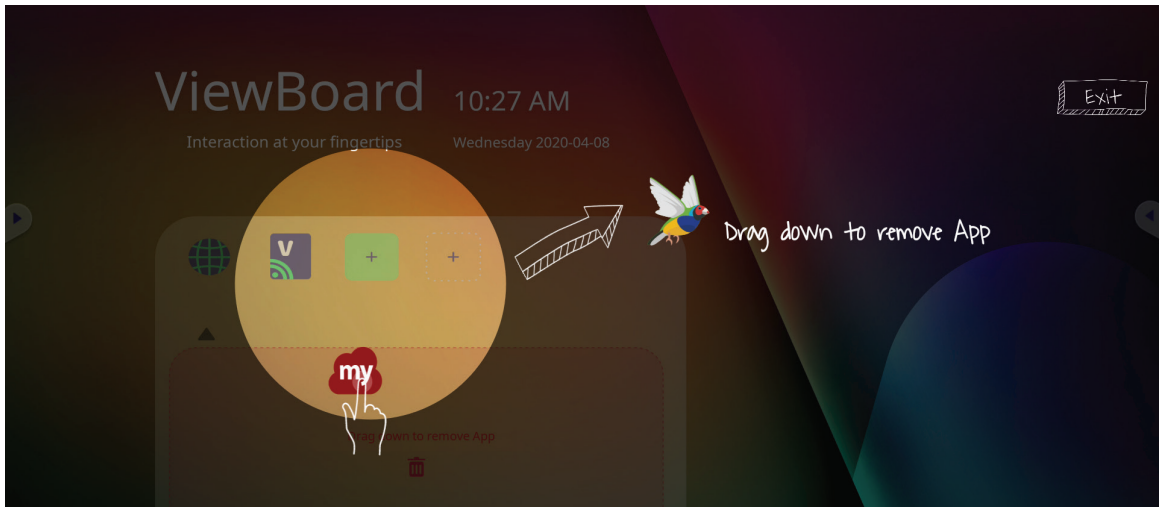
Uygulama çekmecesini gizlemek için **Yukarı Ok** a dokunun.



Bir uygulamaya bir kısayol eklemek için simgeye dokunun, basılı tutun ve yukarı sürükleyin.



Bir uygulama kısayolunu kaldırmak için simgeye dokunun, basılı tutun ve aşağı sürükleyin.



# Araç Çubuğu

Araç çubuğu tetikleyici simgeleri ViewBoard başlatıcısının kenarındadır ve araçlarınıza erişim sağlar.









Bir aracı başlatmak için:










1. Bir Araç çubuğu tetikleyici simgesine dokununuz.
2. İstediğiniz aracın simgesine dokununuz.












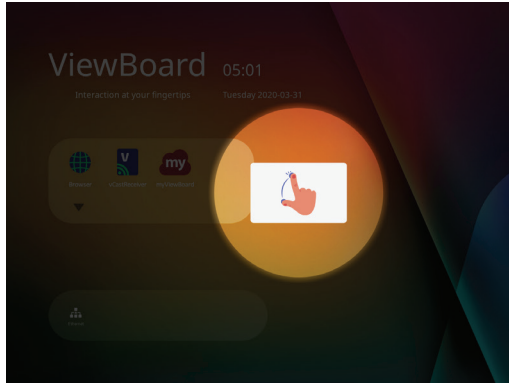
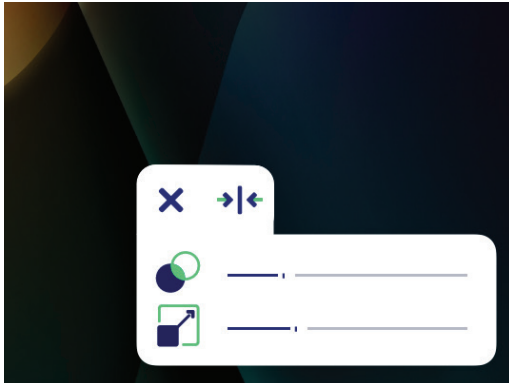


**NOT:** Varsayılan araç çubuğu ayarı tüm giriş kaynakları için kullanılabilir olacaktır; ancak kullanıcılar şuraya gidebilirler: Seçenekleri ayarlamak için **Settings (Ayarlar) > Preference (Tercih) > Toolbar setting (Araç çubuğu ayarı)**: (1) tüm giriş kaynakları için kullanılabilir, (2) tüm giriş kaynakları için araç çubuğunu gizleyin.

Simge	Açıklama
 Geri	<p>Önceki çalışma ekranına döner.</p> <p><b>NOT:</b> Yalnızca Katıştırılmış Oynatıcı kaynağı için.</p>
 Giriş	<p>Katıştırılmış Oynatıcının Ana Ekranına geri döner.</p>
 En Yeni	<p>Geçerli olarak kullanılmakta olan tüm katıştırılmış uygulamaları görüntüler.</p>
 Uygulama	<p>Tüm yüklü uygulamaları görüntüler.</p>
 Whiteboard	<p>myViewBoard yazılımını başlatır.</p>
 Kaydedici	<p>Ekrandaki içeriği kaydedin, görüntüleyin ve saklayın.</p>







Simge	Açıklama
	<p>Pen (kalem), highlighter (vurgulayıcı), clear (temizle) ve save (kaydet) seçeneklerine erişir.</p> <div>  Kalem  Vurgulayıcı  Silgi  Geri Al </div> <div>  Yinele  Temizle  Kaydet  Çıkış </div>
	<p><u>Kalem</u></p> <p>Herhangi bir giriş kaynağının kaplamasını siyah, beyaz, sarı, turuncu, kırmızı, pembe, yeşil veya mavi mürekkeple not edin.</p> <p><b>NOT:</b> Varsayılan kalem ayarı 10 noktaya kadar yazma işlemini destekler.</p>
 Çiz	<p><u>Vurgulayıcı</u></p> <p>Sarı, gri, altın, turuncu, kırmızı, pembe, yeşil veya mavi mürekkeple işaretleyin veya vurgulayın.</p> <p><b>NOT:</b> Varsayılan vurgulayıcı ayarı 10 noktaya kadar işaretlemeyi destekler.</p>
	<p><u>Silgi</u></p> <p>Ekrandaki dijital mürekkebi seçerek kaldırın.</p>
	<p><u>Geri Al</u></p> <p>Önceki işlemi geri alır.</p>
	<p><u>Yinele</u></p> <p>Önceki işlemi yeniden yapar.</p>
	<p><u>Temizle</u></p> <p>Ekrandaki tüm dijital mürekkebi temizler.</p>
	<p><u>Kaydet</u></p> <p>Ekran görüntüsünü ve notları kaydeder.</p>
	<p><u>Çıkış</u></p> <p>Çizim aracını kapatır.</p>

Simge	Açıklama
	<p>ViewBoard araç çubuğunda daha fazla uygulama görüntüleyin.</p> <div>  Ekran Dondurma  Spot lambası  Kronometre  Zamanlayıcı  Hava Sınıfı  Gizle/Göster  Ekran Yakalama </div>
	<p><u>Ekran Dondurma</u> </p> <p>Geçerli olarak görüntülenen içeriği hareketsiz görüntüye çevirir; sonra yakınlaştırabilir, uzaklaştırabilir, tam ekrana geri dönebilir ve çıkabilirsiniz.</p> <div>  Yakınlaştır  Uzaklaştır  Tam ekran  Çıkış </div>
<p>Daha Fazla</p>	<p><u>Spot lambası</u> </p> <p>Odak içerik bölgesini vurgulayın. Spot lambası boyutunu ve alfa karışım efektini ayarlamak için Ayar simgesine dokununuz.</p> <div>   </div>

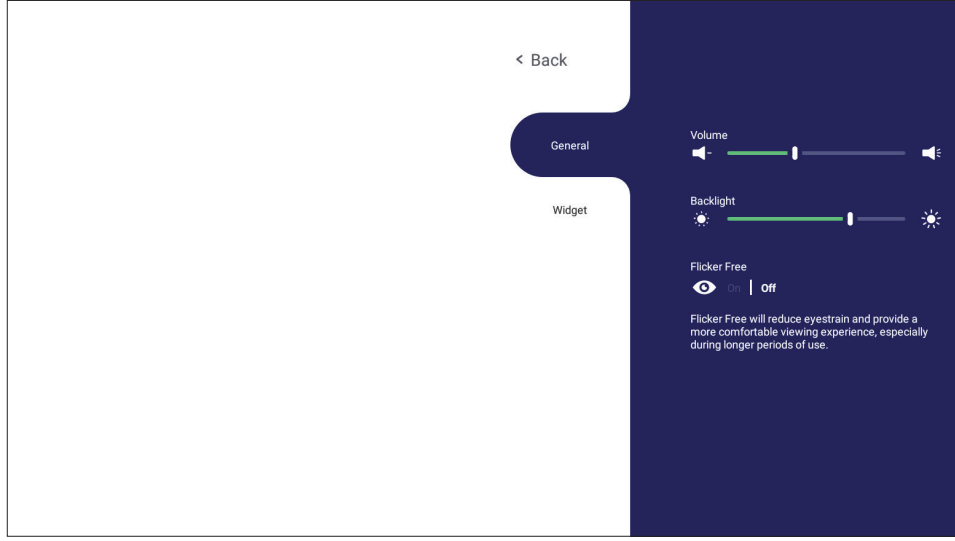
Simge	Açıklama								
	<p><u>Kronometre</u> </p> <p><b>Start (Başlat)</b> düğmesine dokunduğunuzda kronometre başlatılır.</p>  <p>Herhangi bir zamanda kronometre duraklatılabilir, devam ettirilebilir, bölünebilir veya sıfırlanabilir.</p>   <p><b>Lap List:</b></p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Lap</th> <th>Time</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>03</td> <td>00:03.15</td> </tr> <tr> <td>02</td> <td>00:03.80</td> </tr> <tr> <td>01</td> <td>00:08.12</td> </tr> </tbody> </table>	Lap	Time	03	00:03.15	02	00:03.80	01	00:08.12
Lap	Time								
03	00:03.15								
02	00:03.80								
01	00:08.12								
<p></p> <p>Daha Fazla</p>	<p><u>Zamanlayıcı</u> </p> <p>İsteğe bağlı alarm ayarıyla geri sayım sayacına erişin. Sayısal değerleri ayarlamak için dokununuz ve kaydırın, ardından <b>Start (Başlat)</b> düğmesine dokununuz.</p>  <p>Herhangi bir zamanda geri sayım sayacı duraklatılabilir, devam ettirilebilir veya sıfırlanabilir.</p>   <p><u>Gizle/Göster</u>  </p> <p>Araç çubuğu tetikleyici simgelerini gizleyin veya gösterin.</p>								



Simge	Açıklama
 Daha Fazla	<p><u>Hava Sınıfı</u> </p> <p>Sınıfta kullanım için etkileşimli öğretim aracı.</p> <p><u>Ekran Yakalama</u> </p> <p>Geçerli ekranın bir ekran görüntüsünü alın.</p>
 Settings	<p>General Settings (Genel Ayarlar)'a erişin.</p>

## Ekran (OSD) Menüsü

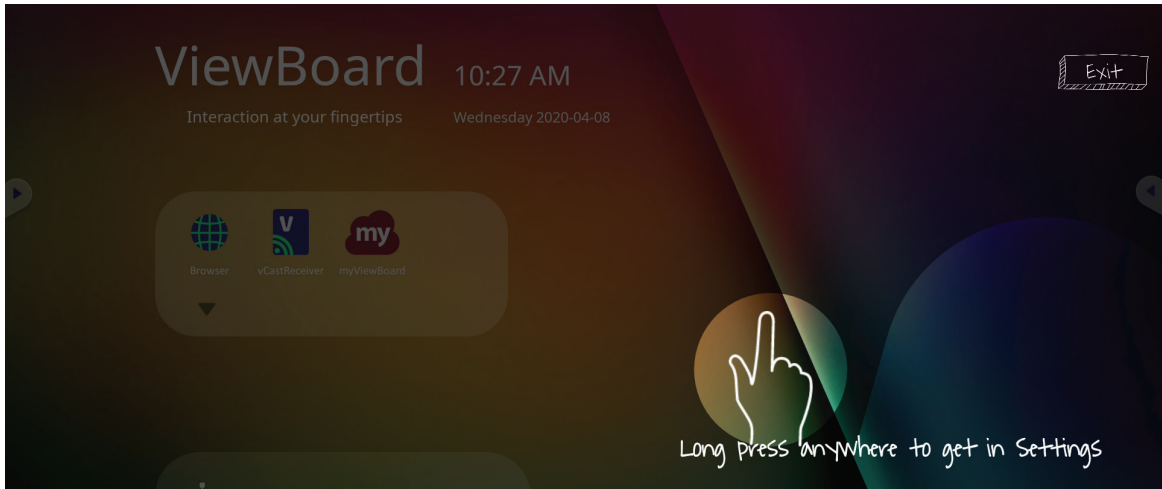
General Settings (Genel Ayarlar), Input Settings (Giriş Ayarları) ve Widgets (Pencere Öğeleri)'ne OSD Menüsü yoluyla erişin.



ViewBoard, ekran menüsünün açılması için iki seçeneğe sahiptir:

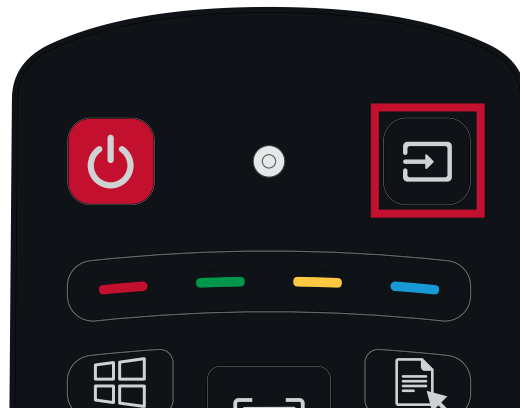
### Seçenek 1

vLauncher arka planında bir yere uzun süre basın.

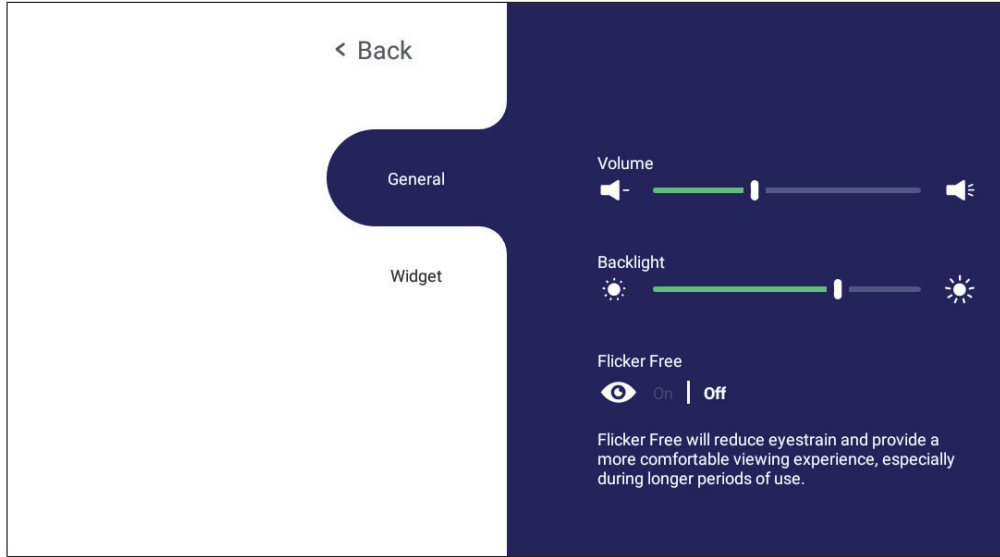


### Seçenek 2

Uzaktan kumandada **INPUT (GİRİŞ)** düğmesine basın.

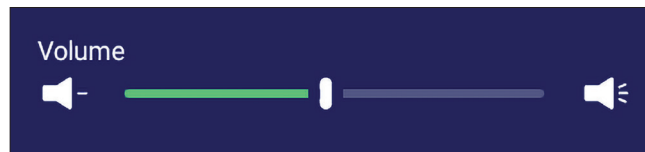


## General Settings (Genel Ayarlar)



**Arka ışığı ayarlamak üzere ve Flicker Free (Titreşimsiz) ögesini etkinleştirmek/ devre dışı bırakmak için:**

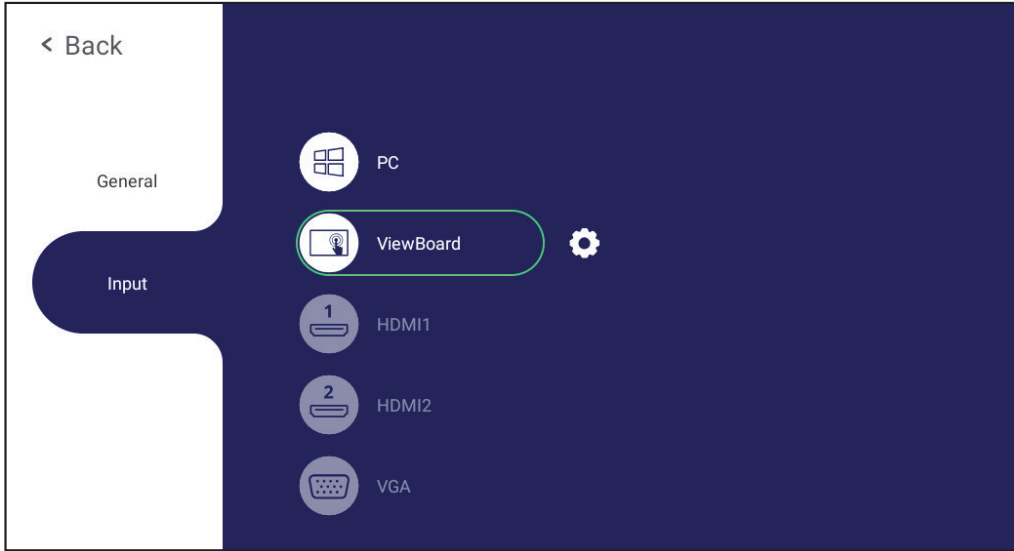
1. Uzaktan kumandada **INPUT (GİRİŞ)**'e basın veya vLauncher arka planına uzun süre basın ve **General Settings (Genel Ayarlar)** menüsünü görüntülemek için **General (Genel)** ekrana (gerekirse) basın.
2. Arka ışık değerini ayarlamak için doğrudan parlaklık kaydırıcısını sürükleyin ve/ veya işlevi etkinleştirmek/devre dışı bırakmak için On (Aç) veya Off (Kapat) ögesine dokununuz.
3. Uzaktan kumandada **BACK (Geri)** tuşuna basın veya çıkmak için menü dışındaki boş bir alana dokununuz.





**Ses düzeyini ayarlamak için:**

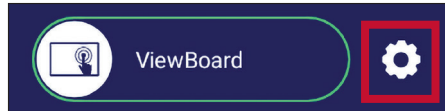
1. Uzaktan kumandada **INPUT (GİRİŞ)**'e basın veya vLauncher arka planına uzun süre basın ve **General Settings (Genel Ayarlar)** menüsünü görüntülemek için **General (Genel)** ekrana (gerekirse) basın.
2. Değeri ayarlamak için ses kaydırma çubuğunu doğrudan sürükleyin.
3. Sessiz işlevini etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için uzaktan kumandada **🔇 (Sessiz)** ögesine basın.
4. Uzaktan kumandada **BACK (Geri)** tuşuna basın veya çıkmak için menü dışındaki boş bir alana dokununuz.

## Input Settings (Giriş Ayarları)



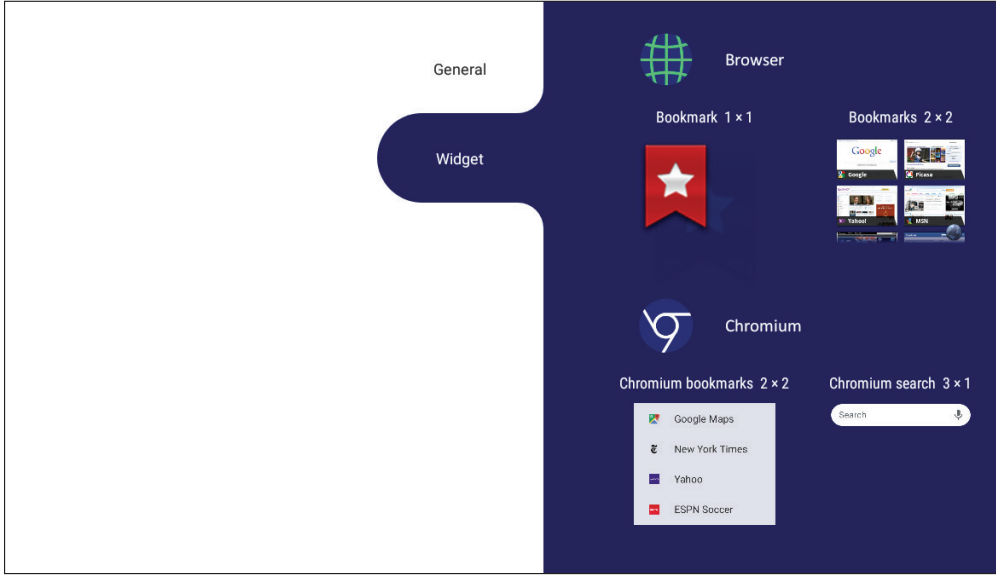
**Bir Giriş Kaynağı seçmek için:**

- 1. Input Settings (Giriş Ayarları)** menüsünü görüntülemek için uzaktan kumandada **INPUT (GİRİŞ)** öğesine basın, ön paneldeki ayar düğmesine  basın veya araç çubuğundan  ayar simgesine basın.
- 2.** İstedığınız giriş kaynağını seçmek için **▼/▲/◀/▶** öğesine basın.  
**NOT:** PC kaynağı yalnızca yuva girişi bilgisayar bağlandığında görüntülenir.
- 3.** Uzaktan kumandada **ENTER (Gir)** tuşuna basın veya giriş kaynağına dokununuz.
- 4.** Uzaktan kumandada **BACK (Geri)** tuşuna basın veya çıkmak için menü dışındaki boş bir alana dokununuz.  
**NOT:** Bir giriş kaynağının ayarlarını yapmak için vurgulanan giriş kaynağının yanındaki ayar simgesine dokununuz.



## Widget (Pencere Ögesi)

**NOT:** Yalnızca Katıştırılmış Oynatıcı kaynağı için kullanılabilir.

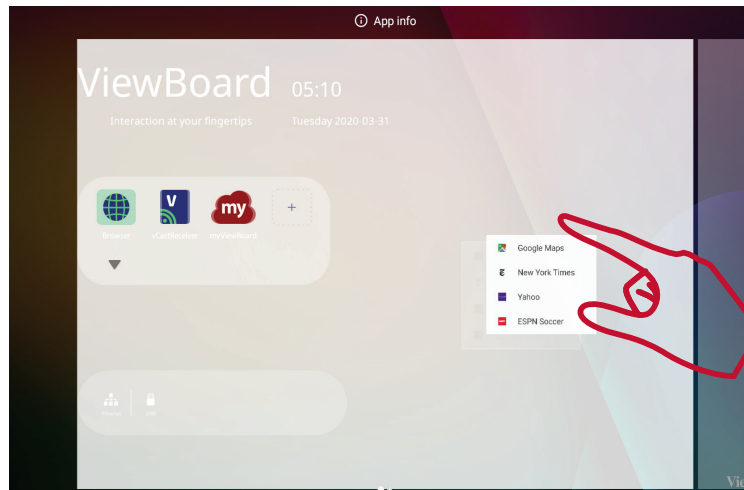


**vLauncher hoş geldiniz ekranına bir pencere ögesi eklemek için:**

1. OSD Menüsünü başlatmak için Dokunmatik ile vLancher arkaplanına uzun süre basın.



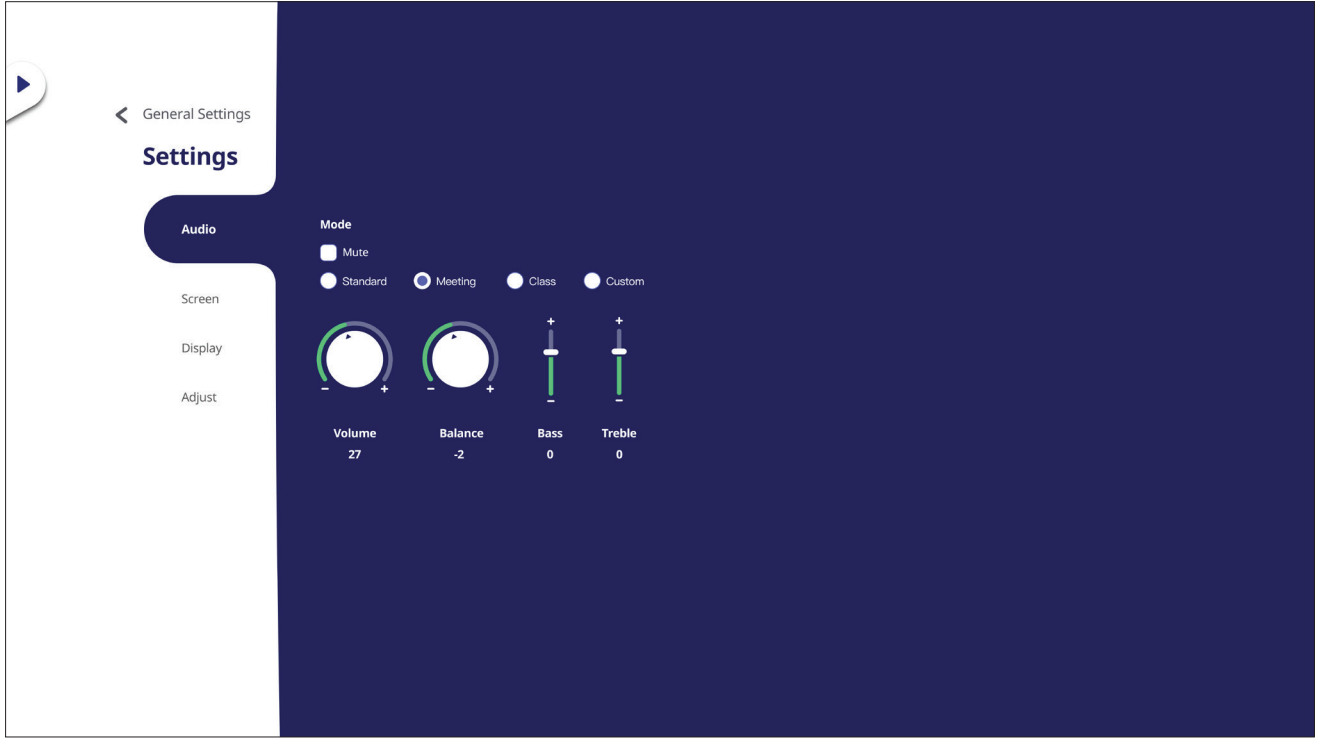
2. **Widget (Pencere Ögesi)** ögesini seçin.
3. İstenen pencere ögesini basılı tutun.
4. Pencere ögesini vLauncher arka planı üzerine sürükleyin.



## Settings - HDMI & VGA Input Source (Ayarlar - HDMI ve VGA Giriş Kaynağı)

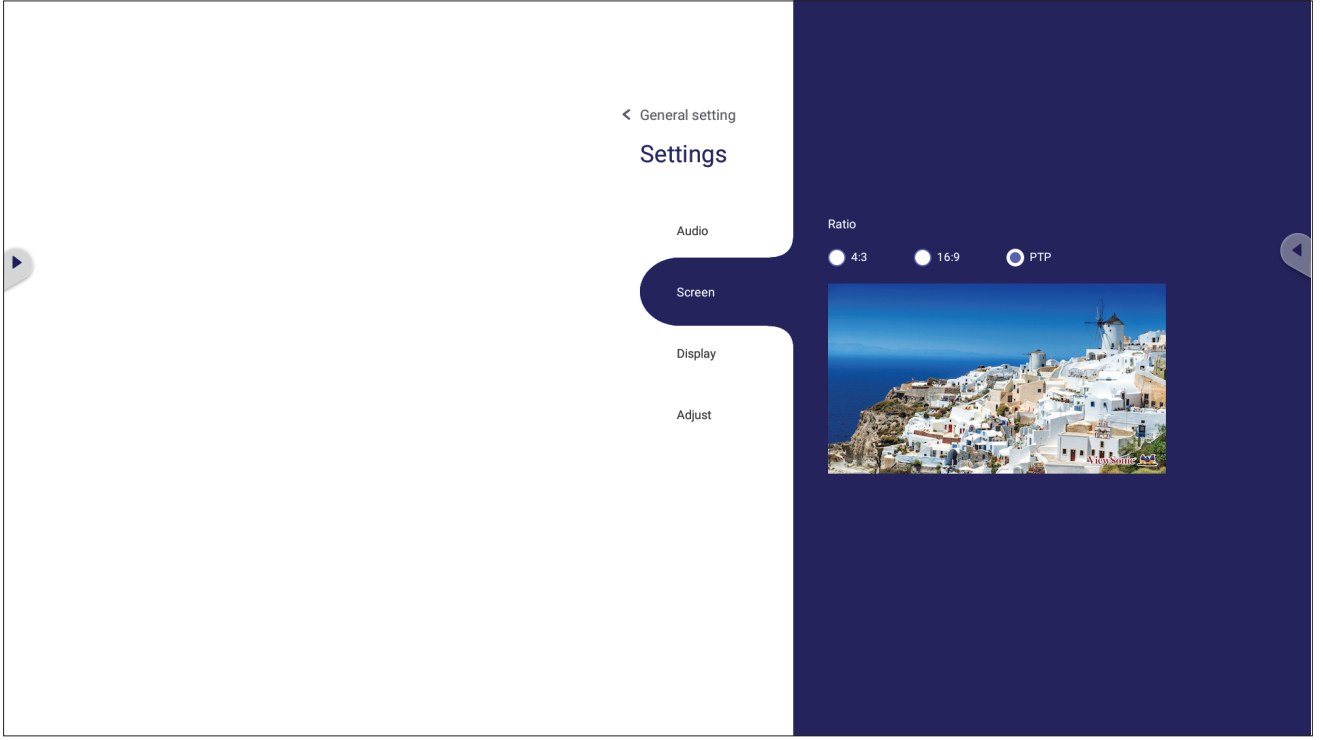
**Settings (Ayarlar)** menüsünü başlatmak için uzaktan kumandadaki **MENU (MENÜ)** öğesine basın veya **Input Settings (Giriş Ayarları)** içinde giriş kaynağı yanındaki ayar simgesini seçin. Ayarlar arasında şunlar bulunur: **Audio (Ses)**, **Screen (Ekran)**, **Display (Görüntü)**.

### Audio Settings (Ses Ayarları)



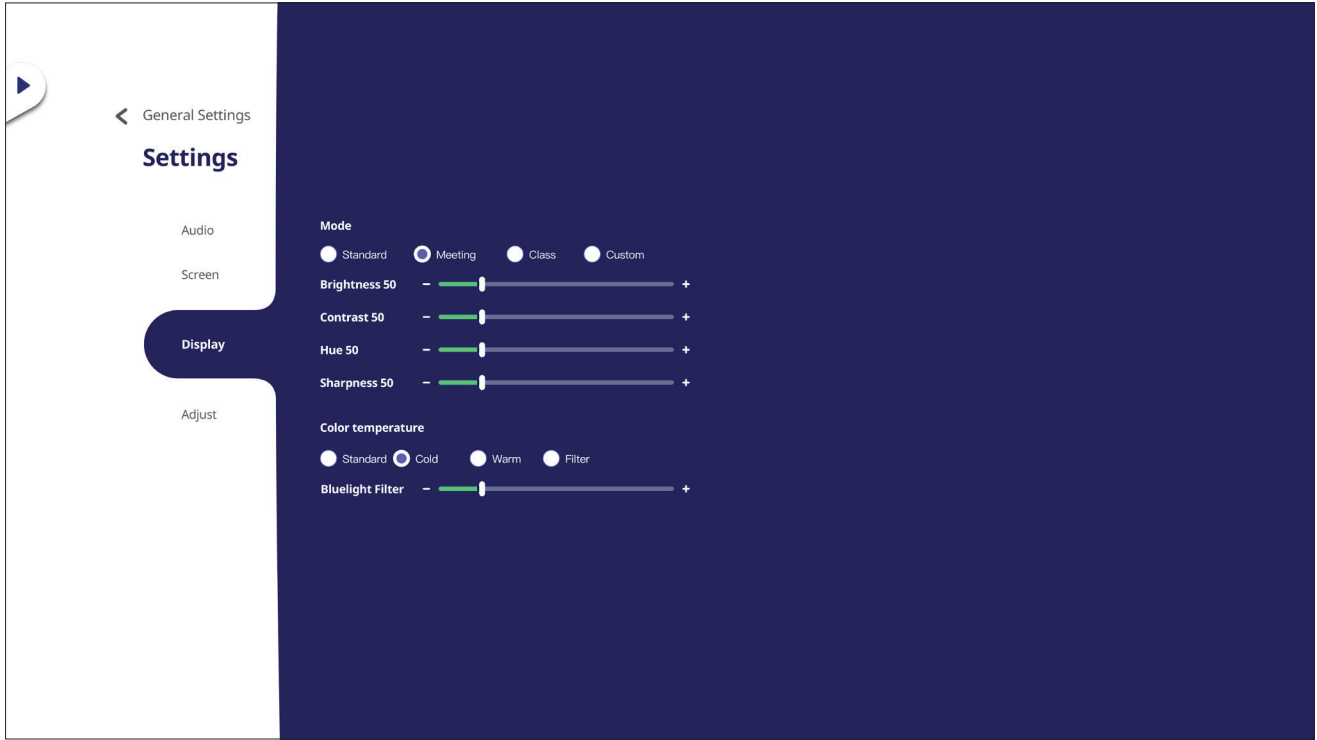
1. Uzaktan kumandada ▼ öğesine basın ve **Audio (Ses)** menüsünü seçin.
2. Uzaktan kumandada ▼/▲/◀/▶ öğesine basın veya seçmek için doğrudan seçeneğe dokununuz.
3. Volume (Ses Düzeyi), Bass (Bas), Treble (Tiz) ve Balance (Denge) öğelerini doğrudan her değere dokunarak ve ayarlayarak veya seçeneği ayarlamak için uzaktan kumanda ile **ENTER (GİR)** öğesine basarak ayarlayınız.
4. Sessizi etkinleştirmek/devre dışı bırakmak için Mute (Sessiz) kaydırıcısına doğrudan dokununuz veya uzaktan kumandada 🔇 (**Sessiz**) öğesine basın.
5. Uzaktan kumandada **BACK (Geri)** tuşuna basın veya çıkmak için menü dışındaki boş bir alana dokununuz.

## Screen Settings (Ekran Ayarları)



1. Uzaktan kumandadaki ▼ tuşuna basın ve **Screen (Ekran)** menüsünü seçin.
2. Uzaktan kumandada ▼/▲/◀/▶ öğesine basın veya seçmek için doğrudan seçeneğe dokununuz.
3. Her değere doğrudan dokunarak veya uzaktan kumanda ile **ENTER (GİR)** öğesine basarak tercihinizi ayarlayınız.
4. Uzaktan kumandada **BACK (Geri)** tuşuna basın veya çıkmak için menü dışındaki boş bir alana dokununuz.

## Display Settings (Ekran Ayarları)



1. Uzaktan kumandadaki ▼ tuşuna basın ve **Display (Görüntü)** menüsünü seçin.
2. Uzaktan kumandada ▼/▲/◀/▶ öğesine basın veya seçmek için doğrudan seçeneğe dokununuz.
3. Brightness (Parlaklık), Contrast (Kontrast), Hue (Renk Tonu) ve Sharpness (Keskinlik) öğelerini doğrudan her değere dokunarak ve ayarlayarak veya seçeneği ayarlamak için uzaktan kumanda ile **ENTER (GİR)** öğesine basarak ayarlayınız.
4. Mavi ışık değerini ayarlamak için mavi ışık kaydırma çubuğunu doğrudan sürükleyiniz.



5. Uzaktan kumandada **BACK (Geri)** tuşuna basın veya çıkmak için menü dışındaki boş bir alana dokununuz.



## Düşük Mavi Işık Filtresi ve Göz Sağlığı

Blue Light Filter (Mavi Işık Filtresi), daha rahat bir izleme deneyimi için yüksek enerjili mavi ışığı engeller.



### Aralıkları Hesaplamak

Ekranları uzun süre görüntülerken, ekrana bakmadığınız aralıklar belirlemeniz önerilir. Ekrana bir (1) saat sürekli olarak baktıktan sonra en az 10 dakikalık kısa aralıklar önerilir.

Daha kısa, daha sık aralıklar genellikle daha uzun, daha az sayıda aralardan daha faydalıdır.

### Odaklama Yorgunluğu (20-20-20 Kuralı)

Ekrana sürekli bakma nedeniyle göz yorgunluğunu azaltmak için en az 20 dakikada bir ekrandan öteye ve uzaktaki bir nesneye en az 20 saniye kadar bakın (en az 6 metre uzakta).

### Uzaktaki Nesnelere Bakmak

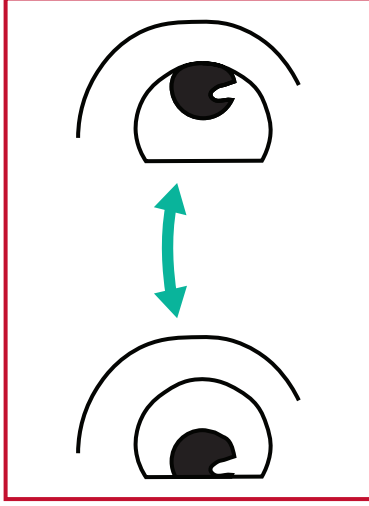
Ara verirken, kullanıcılar göz yorgunluğunu ve kuruluğunu uzaktaki nesnelere 10-15 saniye kadar odaklanarak, sonra 10-15 saniye kadar yakındaki bir şeye bakarak da azaltabilirler. Bunu en fazla 10 kez tekrarlayın. Bu egzersiz, uzun süreli bilgisayar işinden sonra gözlerinizin odaklama özelliğinin "kilitlenmesi" riskini azaltır.

## Göz ve Boyun Egzersizleri

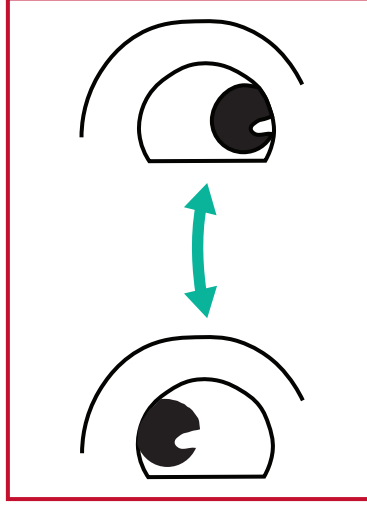
### Göz Egzersizleri

Göz egzersizleri göz yorgunluğunu en aza indirmeye yardımcı olabilir. Gözlerinizi yavaşça sola, sağa, yukarı ve aşağı doğru döndürün. Gerektiği kadar tekrarlayın.

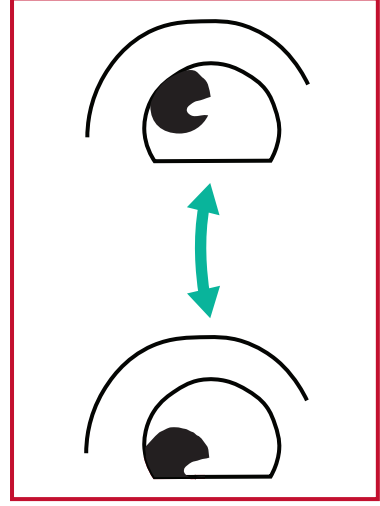
#### Gözler için egzersiz



(1) Vücudunuzu ve başınızı dik tutun. Gözlerinizi tavana bakacak kadar yukarı dikin, ardından zemine bakacak kadar aşağı bakın.



(2) Gözlerinizi yavaşça sola ve sağa hareket ettirerek iki taraftaki nesnelere bakın.



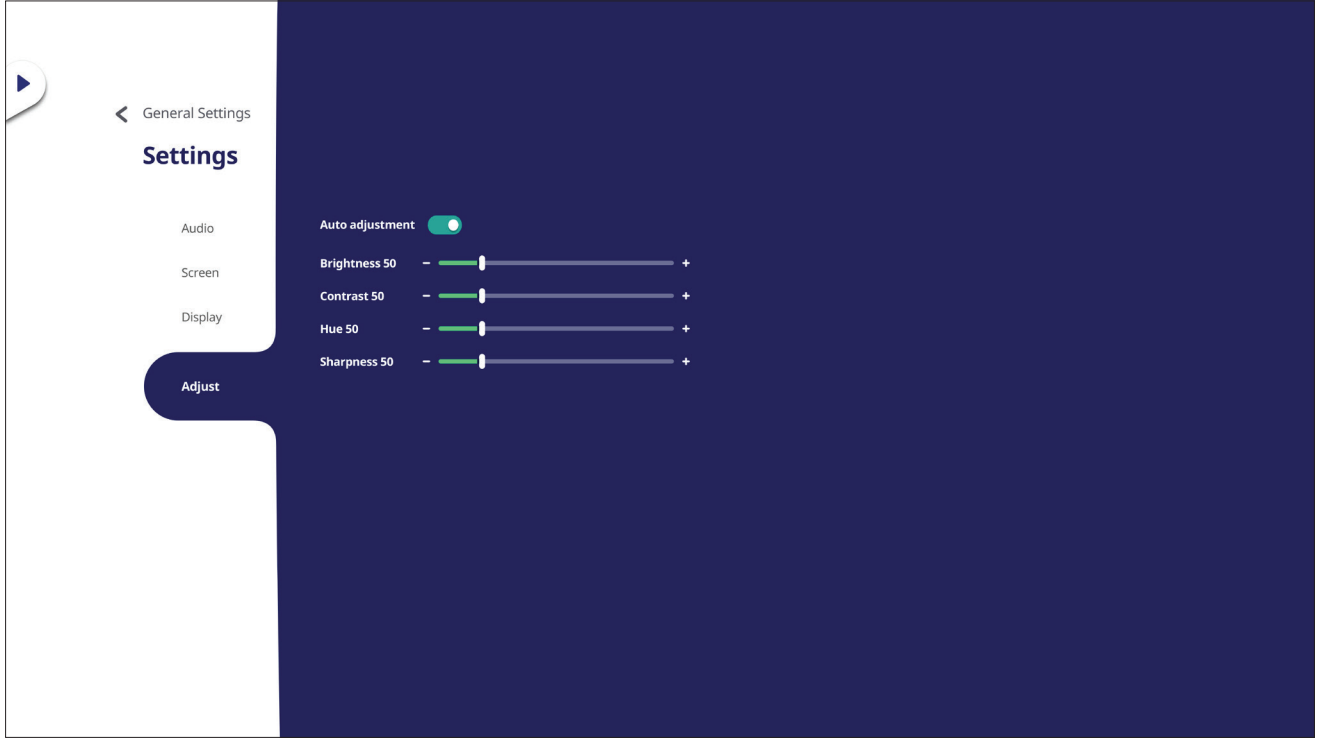
(3) Gözlerinizi sağ yukarı yöndeki ve ardından sol aşağı yöndeki nesnelere bakacak şekilde hareket ettin.

Aynı adımı sol yukarı ve sol aşağı yönlerde tekrar edin.

### Boyun Egzersizleri

Boyun egzersizleri de göz yorgunluğunu en aza indirmeye yardımcı olabilir. Kollarınızı gevşetin ve iki yanınızda serbest bırakın; boynunuzu esnetmek için hafifçe öne doğru eğin, başınızı sağa ve sola çevirin. Gerektiği kadar tekrarlayın.

## Ayar Yapma - (Yalnızca VGA)



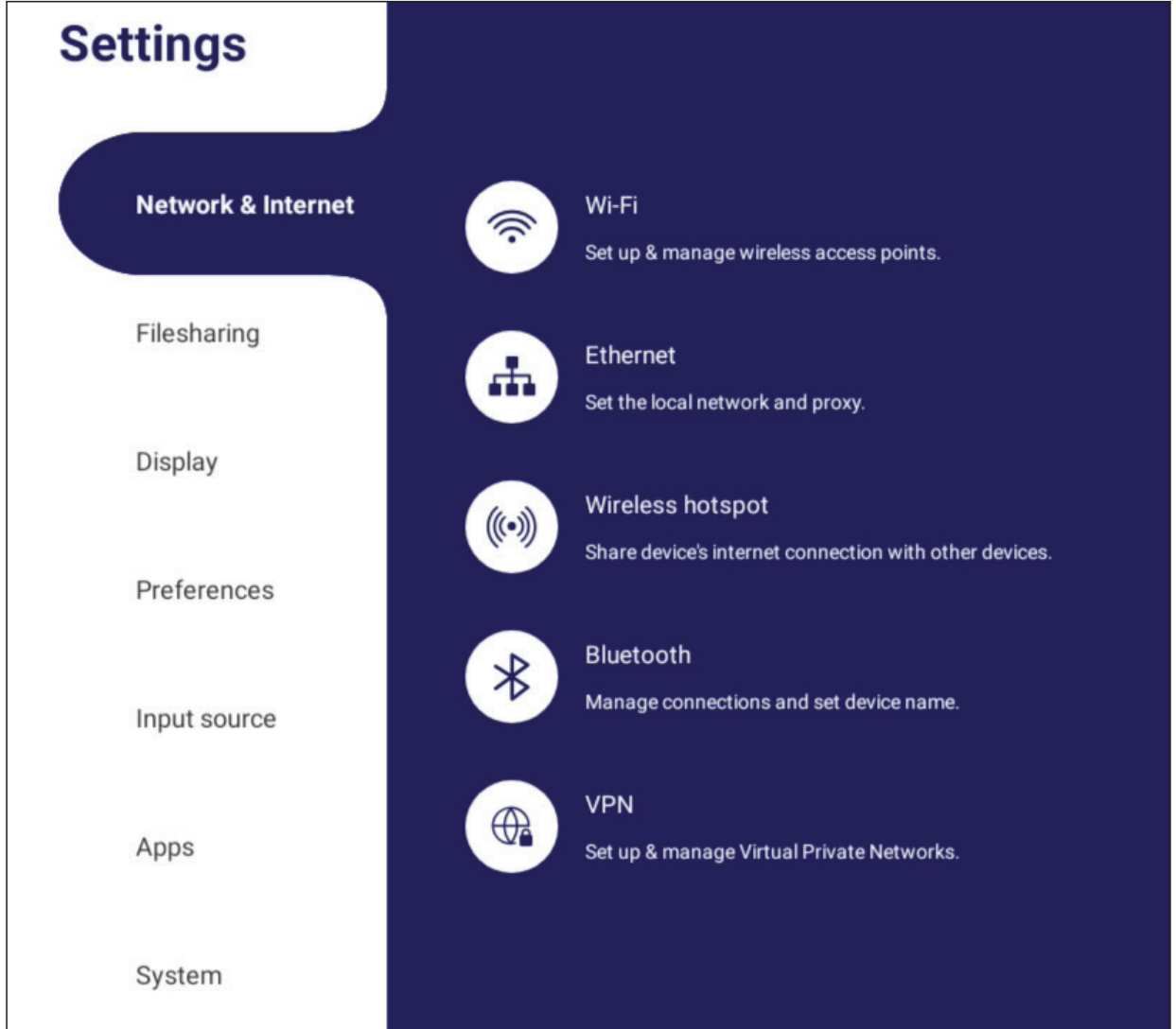
1. Uzaktan kumandadaki ▼ tuşuna basın ve **Adjust (Ayar)** menüsünü seçin.
2. Uzaktan kumandada ▼/▲/◀/▶ öğesine basın veya seçmek için doğrudan seçeneğe dokununuz.
3. Her değere doğrudan dokunarak veya uzaktan kumanda ile **ENTER (GİR)** öğesine basarak tercihinizi ayarlayınız.
4. Uzaktan kumandada **BACK (Geri)** tuşuna basın veya çıkmak için menü dışındaki boş bir alana dokununuz.

## Settings - Embedded Player (Ayarlar - Katıştırılmış Oynatıcı)

ViewBoard, Katıştırılmış Oynatıcı giriş ekranındayken uzaktan kumandadaki **MENU (MENÜ)** öğesine basın veya **Settings (Ayarlar)** menüsüne girmek için Ekran (OSD) Menüsünün Input Settings (Giriş Ayarları) giriş kaynağı yanındaki ayar simgesine dokununuz.

### Network & Internet (Ağ ve İnternet)

Geçerli ağ bağlantısı durumunu kontrol edin, ayarlayın ve Wi-Fi, Ethernet, Bluetooth ve VPN'yi yönetin ve bir Kablosuz etkin nokta kurunuz.



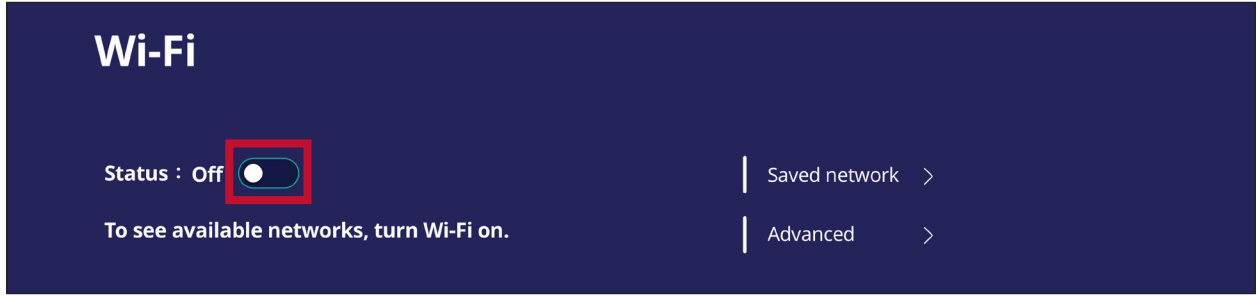
#### NOT:

- Wi-Fi, Kablosuz etkin nokta ve Bluetooth ayarları, VB-WIFI-002 (isteğe bağlı) kurulduğunda görüntülenir.
- Wi-Fi etkinleştirildiğinde Ethernet otomatik olarak devre dışı kalır. Ethernet etkinleştirildiğinde Wi-Fi otomatik olarak devre dışı kalır. Kablosuz etkin nokta etkinleştirildiğinde Wi-Fi devre dışı kalır.
- Kablosuz etkin nokta etkin durumdayken, cihaz İnternete bağlanamaz.

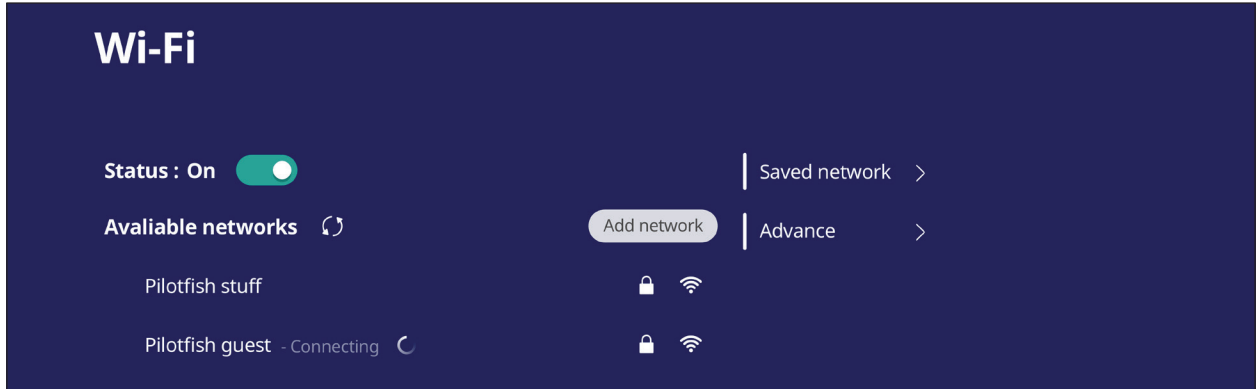
## Wi-Fi

Kablosuz erişim noktalarını kurun ve yönetin.

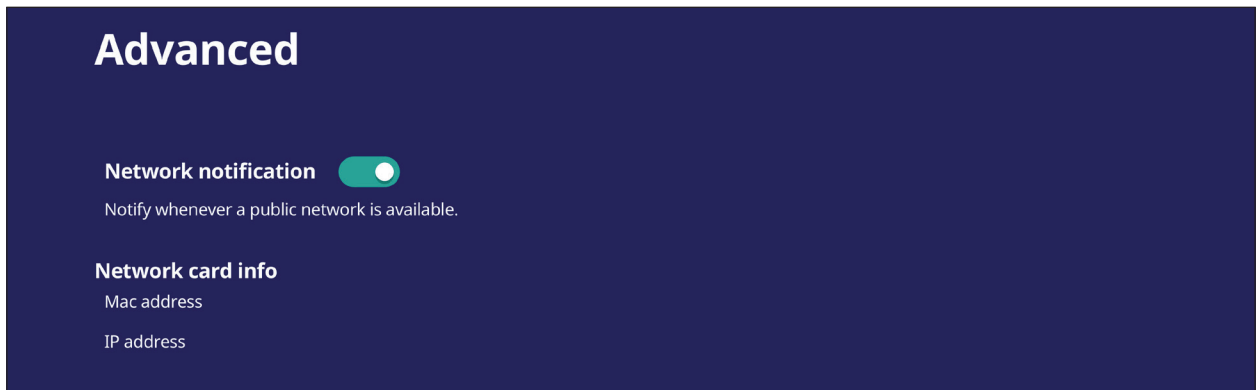
- Wi-Fi'ı **On (Açık)** veya **Off (Kapalı)** konumuna getirmek için geçiş düğmesine basın.



- **On (Açık)** iken şunları yapabilirsiniz: **Add a Network (Ağ Ekle)**, **Saved Networks (Kayıtlı Ağlar)**'ı görüntüleme, ağ listesini **Refresh (Yenile)** işlemi veya **Advanced (Gelişmiş)** ayarları görüntüleme.



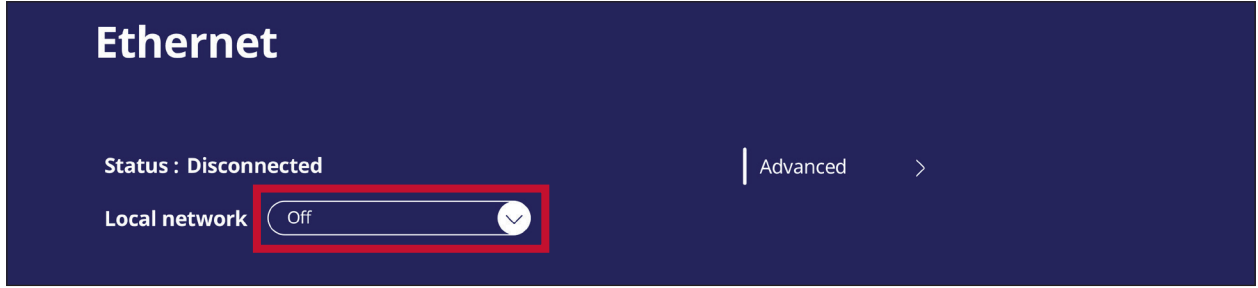
- **Advanced (Gelişmiş)** ayarlarda, **Network notifications (Ağ bildirimleri)** **On (Açık)** veya **Off (Kapalı)** arasında geçiş yapılabilir ve **Network card info (Ağ kartı bilgileri)** ögesini görüntüleyebilirsiniz.



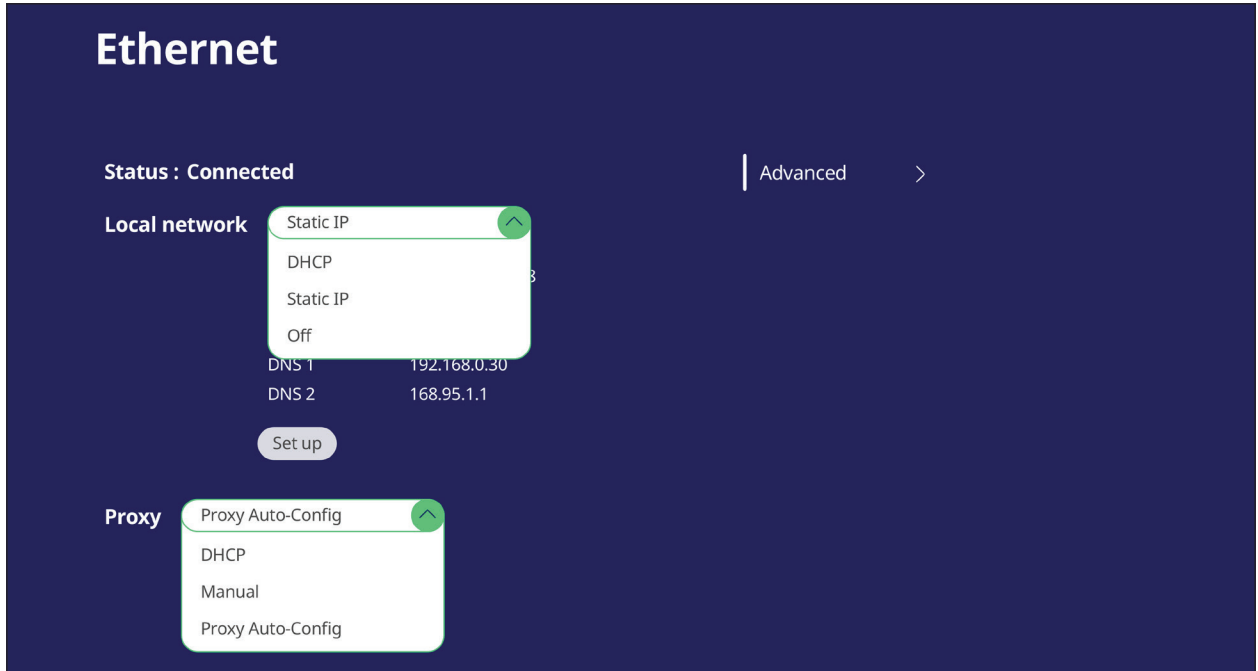
## Ethernet

Yerel ağı ve proxy'yi ayarlayın.

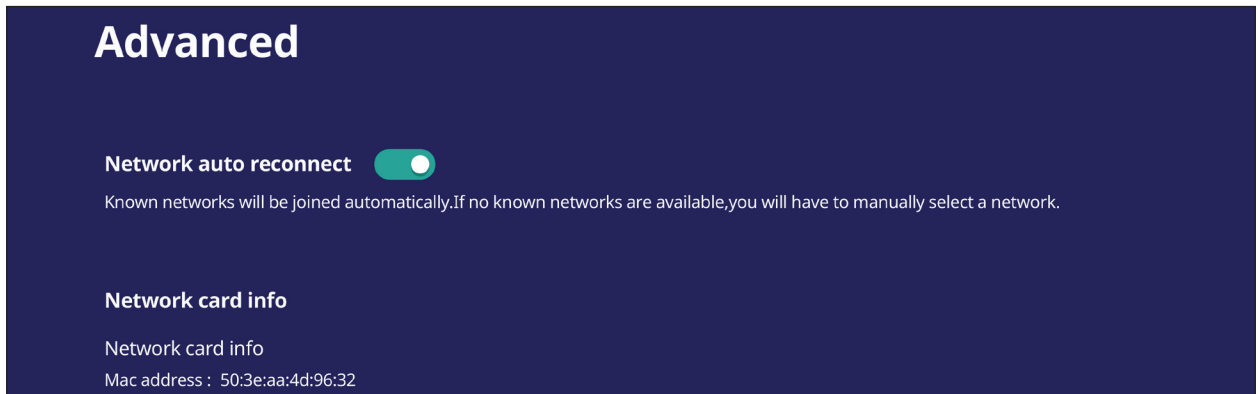
- Ethernet'i bağlamak/devre dışı bırakmak için açılır menüye dokununuz.



- Local network (Yerel ağ) ve Proxy ayarlarını da yapabilirsiniz.



- Network card info (Ağ kartı bilgileri) öğesini görüntülemek için Advanced (Gelişmiş)'e dokununuz ve Network auto reconnect (Ağa otomatik yeniden bağlan) öğesine geçiş yapınız.



## Wireless Hotspot (Kablosuz etkin Nokta)

İnternet bağlantımı diğer cihazlarla paylaş ve ayarla.

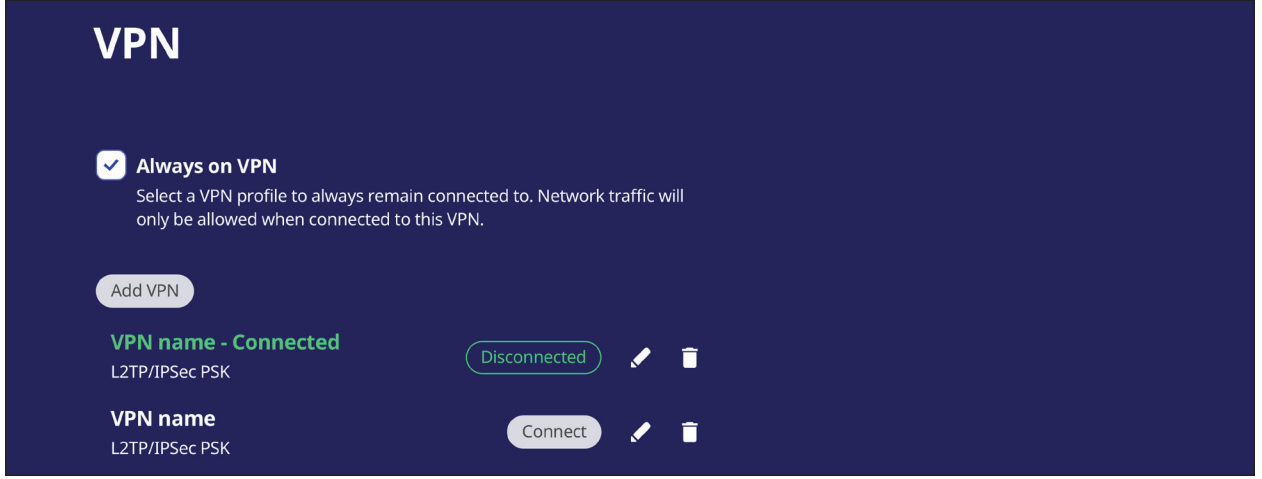
- **Wireless hotspot (Kablosuz etkin nokta)** öğesini **On (Açık)** veya **Off (Kapalı)** durumuna getirmek için geçiş düğmesine dokununuz.



- **Network name (Ağ adı)**, **Security (Güvenlik)** ve **Password (Şifre)** öğelerini ayarlamak için **Set up (Ayarla)** öğesine dokununuz.

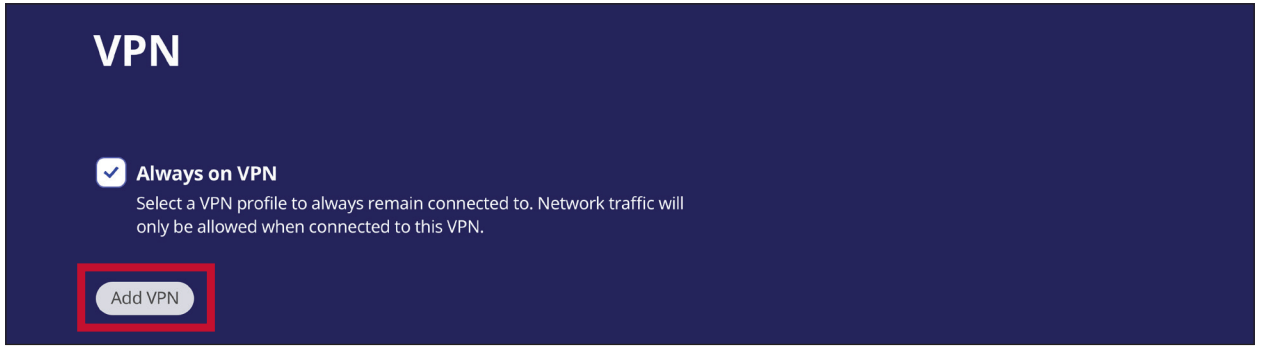
## VPN

Sanal Özel Ağlar kurun ve yönetin.



Bir VPN profili oluşturmak için:

1. Buraya gidin: **Settings (Ayarlar) > Wireless & Network (Kablosuz ve Ağ) > VPN** ve **Add VPN (VPN Ekle)** öğesine dokununuz.



2. **Name (Ad)** öğesini girin.

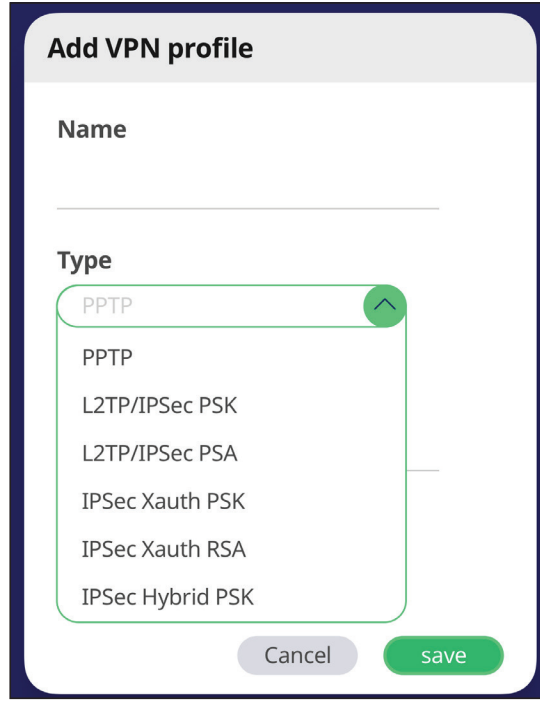
Add VPN profile

Name

Type



### 3. VPN Type (Tür) ögesini seçin.



**Add VPN profile**

Name

Type

PPTP

PPTP

L2TP/IPSec PSK

L2TP/IPSec PSA

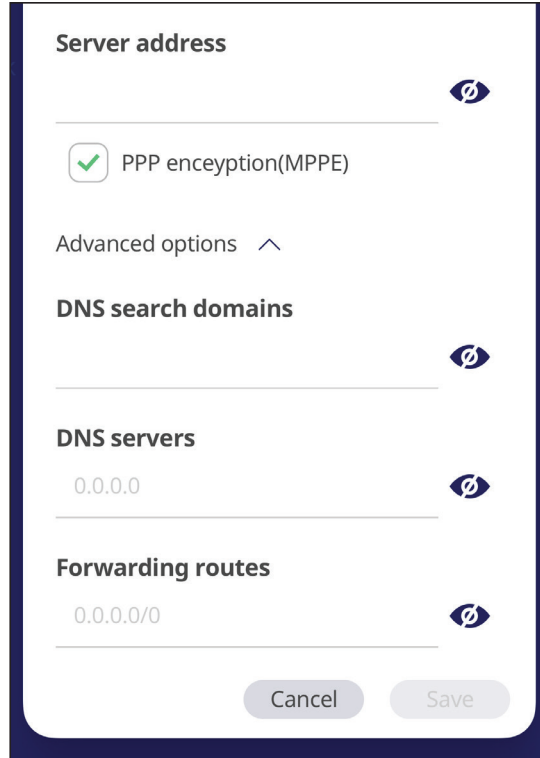
IPSec Xauth PSK

IPSec Xauth RSA

IPSec Hybrid PSK

Cancel save

### 4. PPP encryption (MPPE) (PPP şifreleme (MPPE)) ögesini etkinleştirmeyi/devre dışı bırakmayı ve/veya **Advanced options (Gelişmiş seçenekler)** ögesini göstermeyi seçin.



**Server address**

PPP encryption(MPPE)

Advanced options

**DNS search domains**

**DNS servers**

0.0.0.0

**Forwarding routes**

0.0.0.0/0

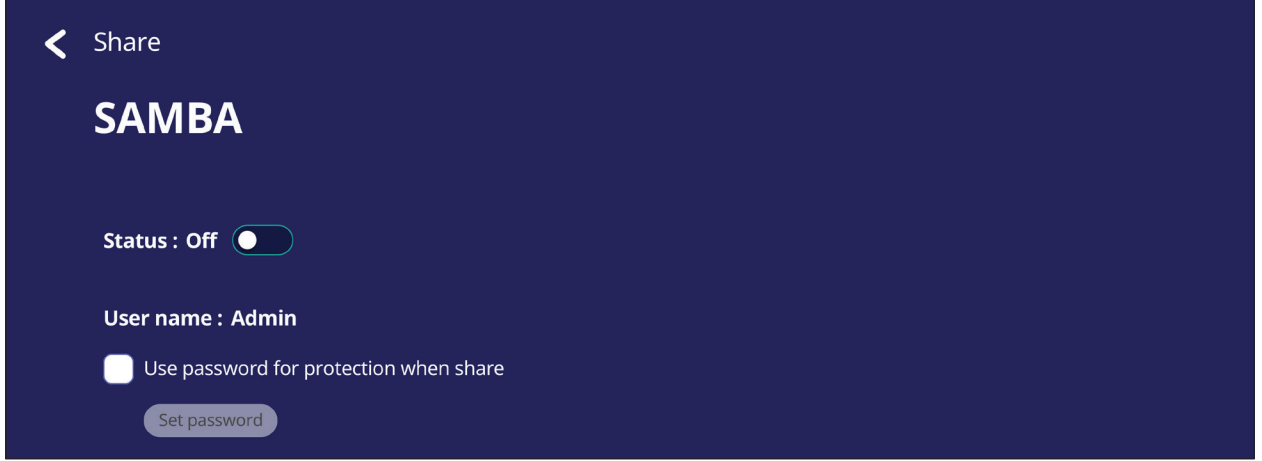
Cancel Save

## File Share (Paylaş)

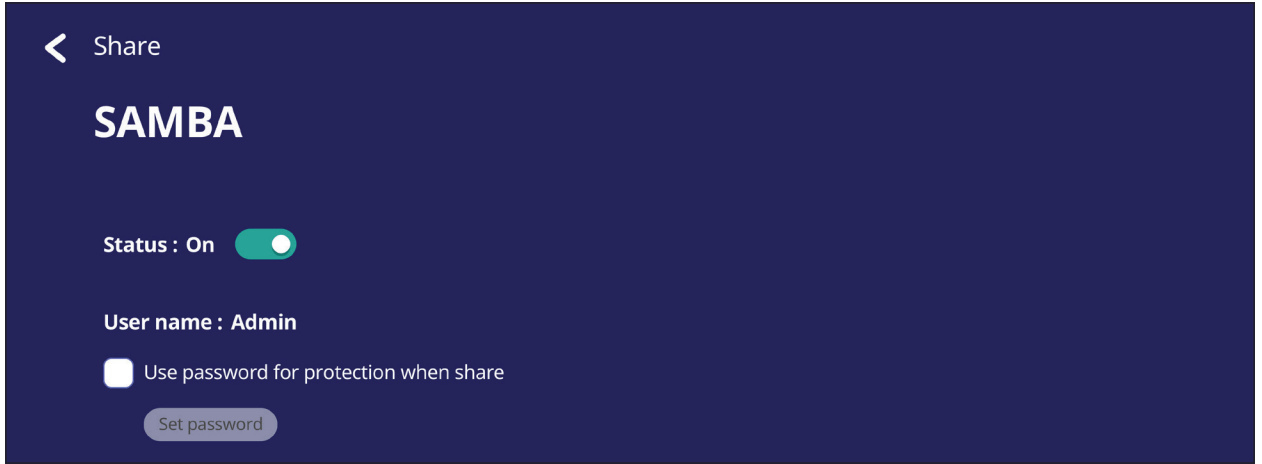
### SAMBA

SAMBA Servisi, LAN üzerinden dosya paylaşımı sağlar. SAMBA Servisi etkinleştirildiğinde, kullanıcı ViewBoard dosya sistemini bir PC veya mobil aygıtla keşfedebilir.

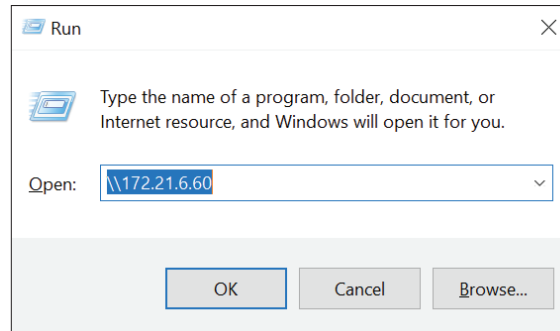
1. Erişmek için şuraya gidin: **Settings (Ayarlar) > File Share (Paylaş) > SAMBA**.



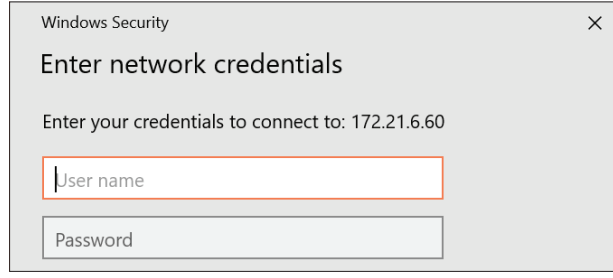
2. SAMBA Hizmetini etkinleştirmek için geçiş düğmesine dokununuz, ardından gerekirse bir şifre belirleyin.



3. ViewBoard ve istemci ekipmanını aynı ağa bağladığınızdan emin olun.
4. İstemci ekipmanı ile ViewBoard'a giriş yapın. ViewBoard'un IP adresini girin.

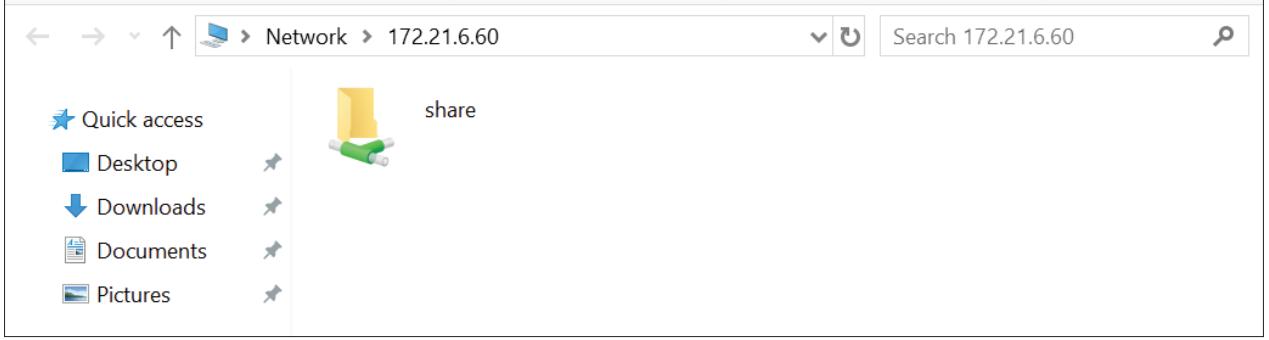


5. Kullanıcı adını ve şifreyi girin, sonra **OK (Tamam)** öğesini seçin (gerekirse).



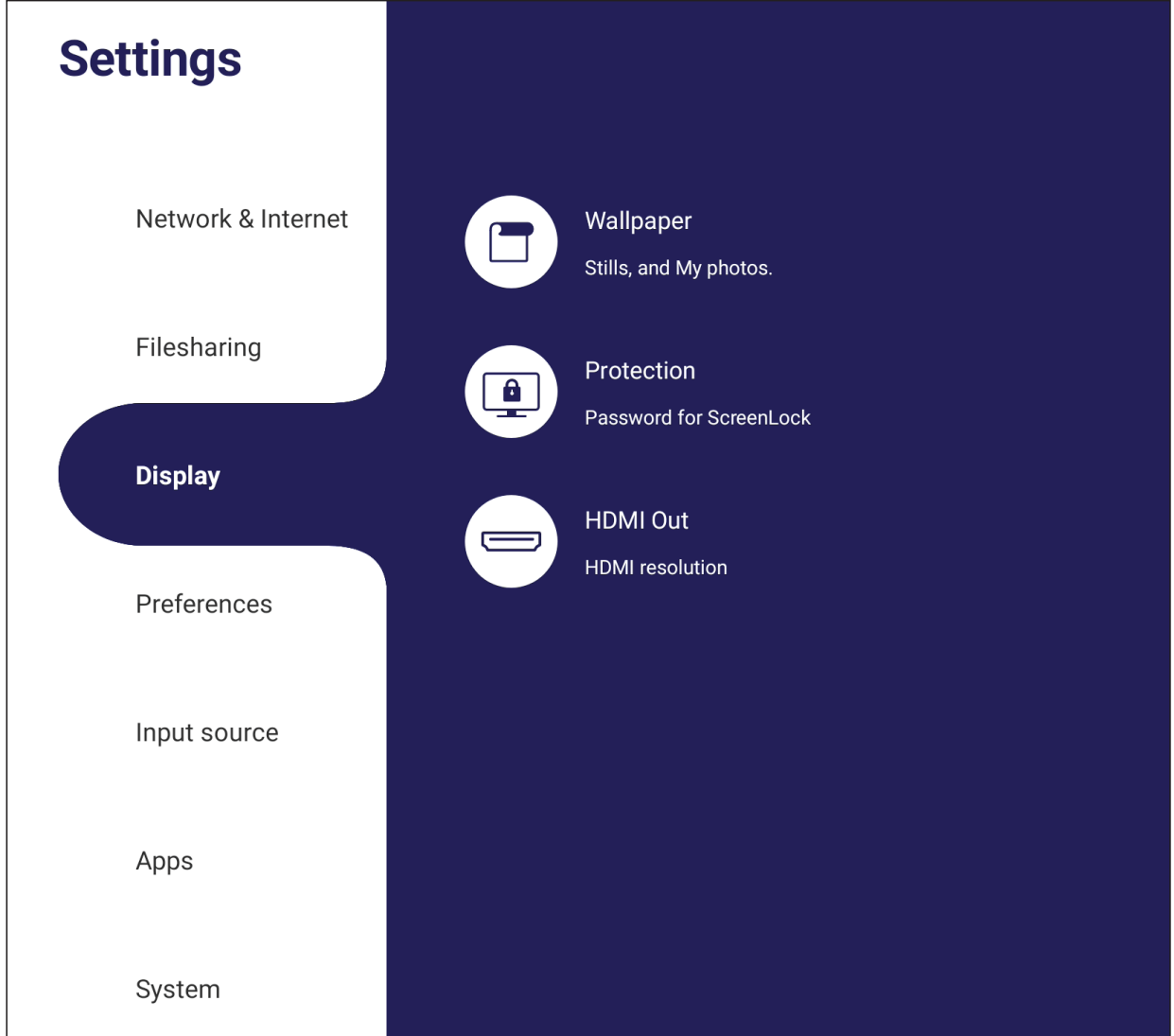
A Windows Security dialog box titled "Enter network credentials". It prompts the user to "Enter your credentials to connect to: 172.21.6.60". There are two input fields: "User name" and "Password". The "User name" field is currently empty and has a red border. The "Password" field is also empty. A close button (X) is in the top right corner.

6. Başarılı bir şekilde oturum açtıktan sonra ViewBoard dosyaları hazır olacaktır.



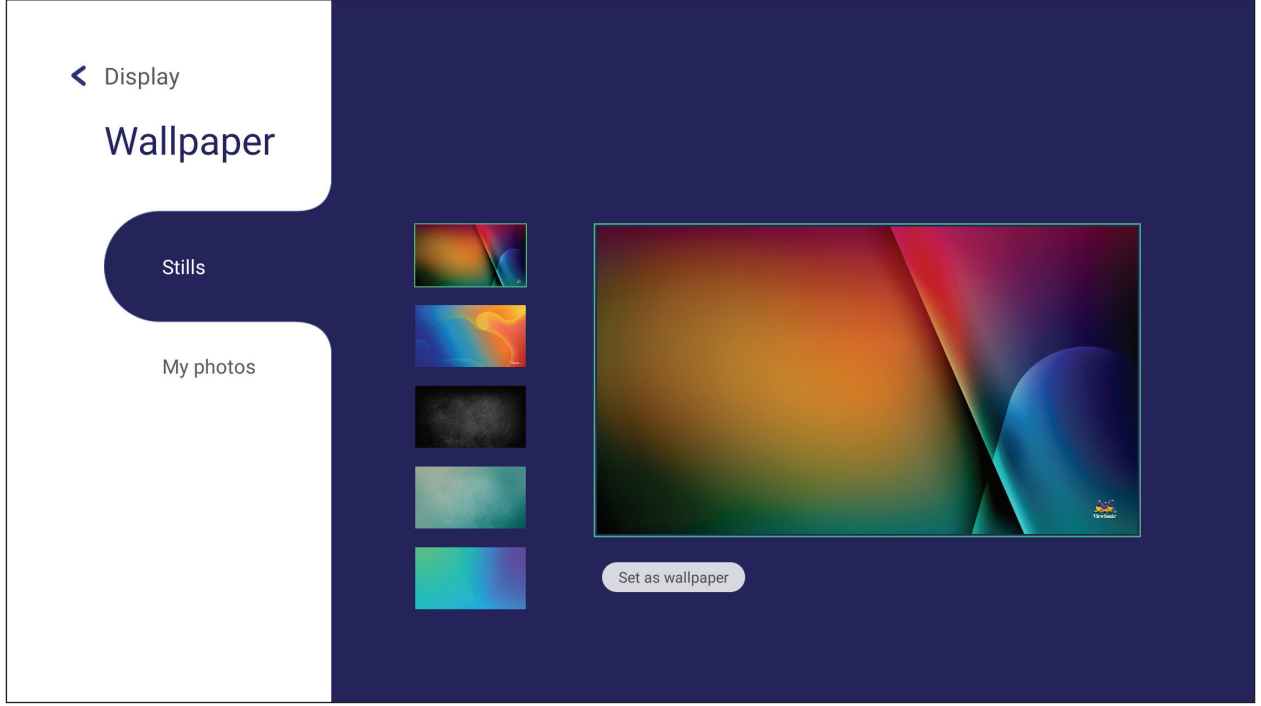
## Display (Ekran)

Wallpaper (Duvar Kağıdı), Theme (Tema), Display ID (Ekran Kimliği) ve Protection (Koruma) ayarlarını yapın.



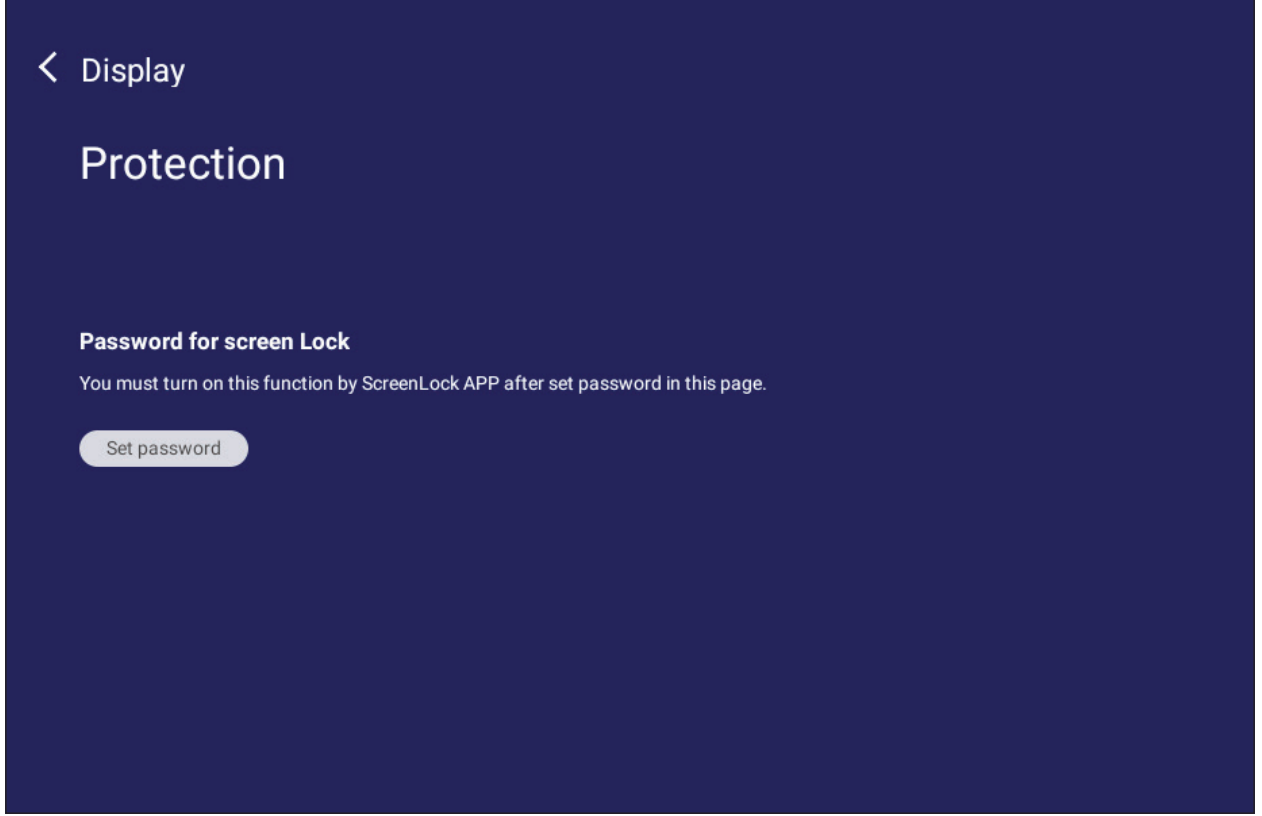
## Wallpaper (Duvar kağıdı)

Kullanıcılar duvar kağıdını varsayılan görüntülerle (hareketsiz ve hareketli) değiştirebilir veya



## Protection (Koruma)

Bir Password for Screen Lock (Ekran Kilidi Parolası) ayarlayın.



- Ekran kilidi için bir şifre ayarlamak için **Set Password (Şifre Ayarla)** öğesine dokunun ve istenen şifreyi girin.

## Preference (Tercih)

**Touch (Dokunmatik), Language (Dil), Keyboard & Input (Klavye ve Giriş), Date & Time (Tarih ve Saat), Boot (Önyükleme) ve Start up & Shut down (Başlat ve Kapat)** ayarlarını görüntüleyin ve ayarlayın.



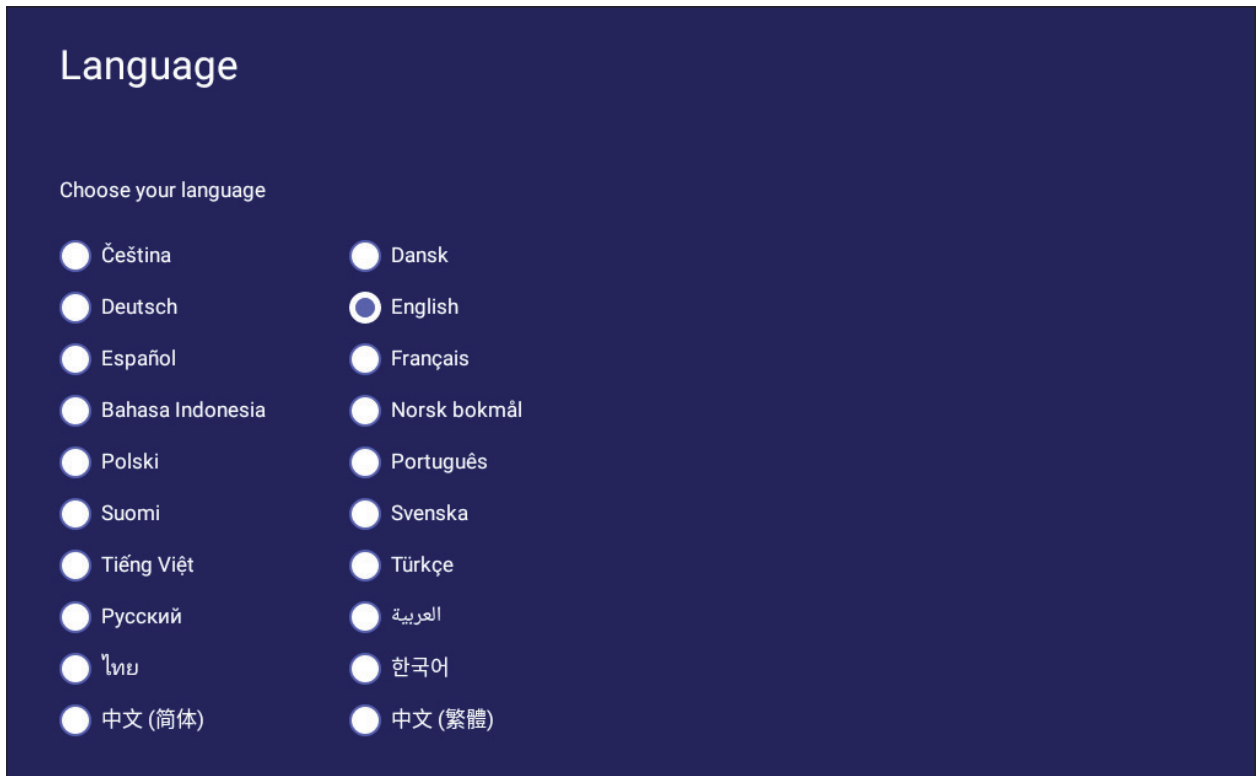
## Touch (Dokunmatik)

**Touch Settings (Dokunma Ayarları)** öğesini ayarlayın ve **Touch Sounds (Dokunma Sesleri)** ve **Windows Ink (Windows Mürekkep)** On (Açık)/Off (Kapalı) arasında geçiş yapın.



## Language (Dil)

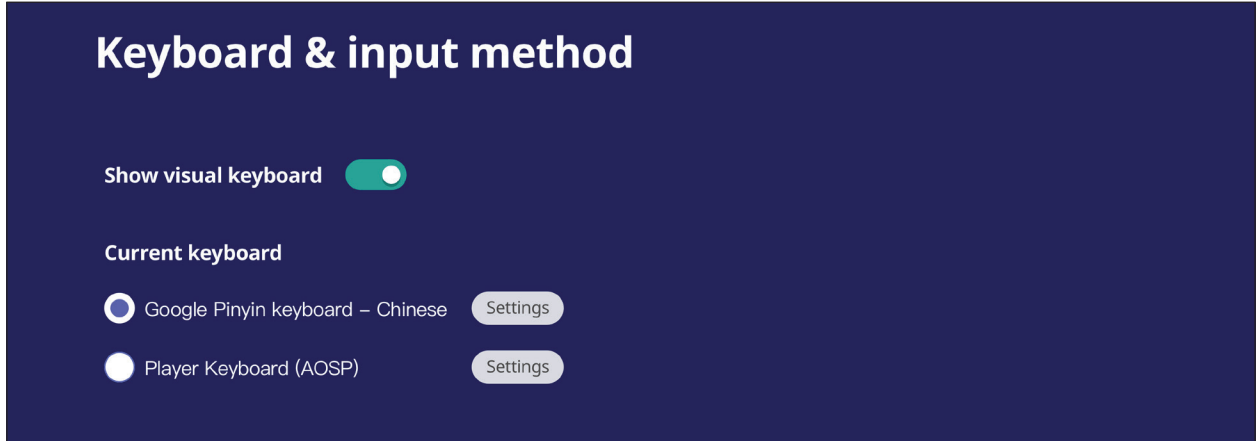
Kullanılabilir diller arasından tercih edilen dili ayarlayın ve seçin.



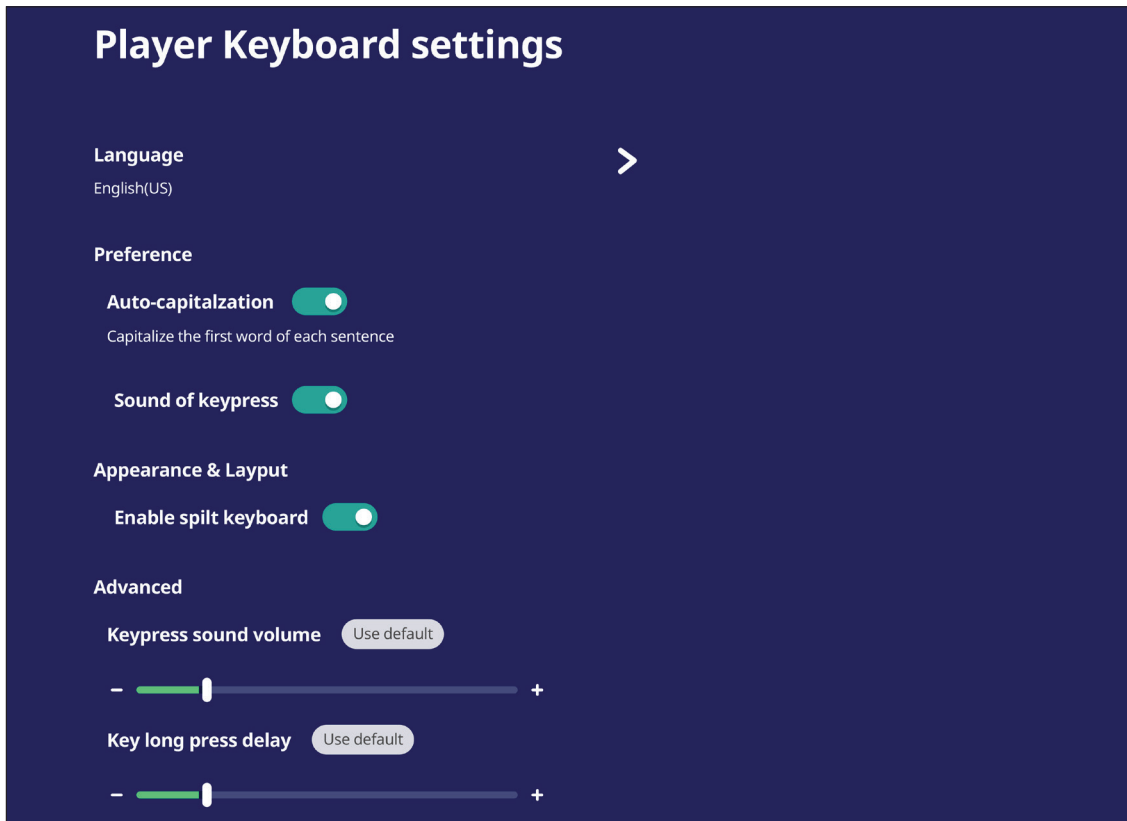
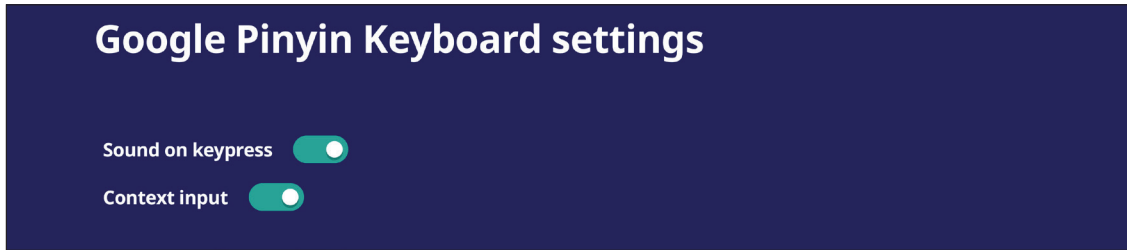


## Keyboard & Input Method (Klavye ve Giriş Yöntemi)

Görsel klavyeyi etkinleştirin/devre dışı bırakın ve/veya varsayılan giriş yöntemini değiştirin.



- Gelişmiş klavye ayarlarını yapmak için **Settings (Ayarlar)** üzerine dokunun.



## Date & Time (Tarih ve Saat)

Sistem saat ve biçimini ayarlayın.

### Date & Time

**Automatic date & time** ☒

Use network provided time.

2019/06/30 23 : 00

**Time zone**

GMT+08:00 Australian Western Standard Time

**Use 24-hours format** ☒

23:00

**Date format**

☒ 02/01/2019 ☐ 01/02/2019 ☐ 2019/01/02

Öge	Açıklama
<b>Automatic Date &amp; Time (Otomatik Tarih ve Saat)</b>	Etkinleştirildiğinde, ViewBoard, tarih ve saati İnternet üzerinden otomatik olarak senkronize eder.
<b>Time Zone (Saat Dilimi)</b>	Uygun saat dilimini seçin.
<b>Time Format (Saat Biçimi)</b>	12 saat ve 24 saat biçimlerinden birini seçin. 24 saat biçimi On (Açık)/ Off (Kapalı) arasında geçiş yapın.
<b>Date Format (Tarih Biçimi)</b>	Mevcut tarih biçimlerinden birini seçin.

## Boot Mode (Önyükleme Modu)

Tercih edilen önyükleme modunu ayarlayın ve bir şifre ayarlayın/sıfırlayın.

### Boot mode & Advanced setting

☒ **Normal mode**  
It launches startup programs, fires up all the services configured to start, and loads the hardware drivers you have installed.

☐ **Secured mode**  
It will remove embedded screen sharing Apps(EX:V-Cast,E-Airplay and Chrome Cast..etc)

☐ **Disable embedded OS**  
The Embedded OS will be disabled after reboot.

**ViewBoard Settings Access Password** ☒  
Allow lock/unlock the ViewBoard Settings

**Password for protection Bootmode & Viewboard Settings app**  [Reset password](#)

**Local File Protections Policy**  
For protect the personal file, the local storage file in Folder app will be deleted automatically that the time of your choice.

☒ **Always keep file(s)**

☐ **Delete after 1 Day**

☐ **Delete after 1 Hour**

☐ **Delete immediately**

**Color correction** ☒

☐ Monochromacy

☐ Deuteranomaly (red-green)

☐ Protanomaly (red-green)

☐ Tritanomaly (blue-yellow)

**Non-ViewBoard OS mode Side tool Bar Setting** ☒  
Set side tool bar on/off for non-ViewBoard OS mode

[Reset ViewBoard](#)

Öge	Açıklama
Normal Mode (Normal Mod)	Tümleşik ekran paylaşımı uygulamaları normal şekilde çalışır.
Secured Mode (Güvenli Mod)	Tümleşik ekran paylaşım uygulamaları kaldırılır.
Disable Embedded OS (Tümleşik İşletim Sistemini Devre Dışı Bırak)	Sistem otomatik olarak yeniden başlatılır ve ardından Tümleşik İşletim Sistemi görüntülenmez.
ViewBoard Settings Access Password (ViewBoard Ayarları Erişim Parolası)	ViewBoard Ayarlarının kilitlenmesi/kilidinin açılması arasında geçiş yapar.
Password for Protection (Koruma Şifresi)	Boot (Önyükleme) modunu ve ViewBoard Settings (ViewBoard Ayarları) giriş parolasını değiştirin.
Local File Protection Policy (Yerel Dosya Koruması İlkesi)	Yerel depolama dosyalarının Folder (Klasör) uygulamasında ne kadar süre saklanacağını seçin.
Color Correction (Renk Düzeltme)	ViewBoard görüntüleme ekranında renk düzeltmesi yapın.
ViewBoard Olmayan İşletim Sistemi Modu Yan Araç Çubuğu Ayarı	ViewBoard Olmayan İşletim Sistemi için yan araç çubuğunu etkinleştir.
Reset ViewBoard (ViewBoard'u Sıfırla)	ViewBoard'u fabrika varsayılan ayarlarına sıfırlayın.

## Startup & Shutdown (Başlat ve Kapat)

Startup Input (Başlangıç Girişi), Standby Mode (Bekleme Modu), EnergyStar Mode (EnergyStar Modu), Black Screen After Startup (Başlatmadan Sonra Siyah Ekran), Power off Reminder (Kapanma anımsatıcısı) zamanlayıcısı ve Schedule (Zamanla) ayarlarını yapın.

### Startup & shutdown

**Startup input**

☐ Last shutdown input ☒ Default startup input PCxxx

**Display setting when NO SIGNAL**

☐ Power off display ☐ Turn off panel backlight

**ECO mode** ☒

If the screen idle for one hour, the system will active in Sleep Mode.

**Black screen after startup** ☒

The back light will be closed after startup in order to saving power.

### Time switch

**Power off reminder** ☒

Turn on /off Power off reminder

**Schedule** Add schedule

Boot time	Off time		
<input type="checkbox"/> 9 : 00 AM Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri	6 : 00 PM Every day		
<input checked="" type="checkbox"/> 8 : 00 PM Workday	11 : 00 AM Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri		
<input checked="" type="checkbox"/> 9 : 00 AM Mon, Tue, Thu, Fri	6 : 00 PM Every day		
<input type="checkbox"/> 9 : 00 AM Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri	6 : 00 PM Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri		

Öge	Açıklama
Startup Input (Başlangıç Girişi)	Başlatma Girişi tercihini ayarlayın.
Display Setting when No Signal (Sinyal Olmadığında Ekran Ayarı)	HDMI, PC veya VGA kaynakları için sinyal olmadığından ekranda ne olacağına karar verin.
ECO Mode (Ekonomik Modu)	Ekran bir saat kadar boştayken otomatik olarak <i>ECO Mode (Ekonomik Modu)</i> 'nu başlatmayı etkinleştirin.
Black Screen After Startup (Başlatmadan Sonra Siyah Ekran)	Etkinleştirildiğinde, ViewBoard önyüklendikten sonra arka ışığı otomatik olarak kapatır.
Time Switch (Saat Değişimi) Power Off Reminder (Kapanma Anımsatıcısı)	Etkinleştirildiğinde, ViewBoard zamanlanan kapanma süresinden sonra anımsatma olmadan otomatik olarak kapayacaktır.
Schedule (Zamanlama)	Bir Önyüklem ve Kapanma süresi zamanlayın.

## Input Source (Araç Çubuğu Ayarı)

Yan araç çubuğu ayarlarını yapın.

### Toolbar settings

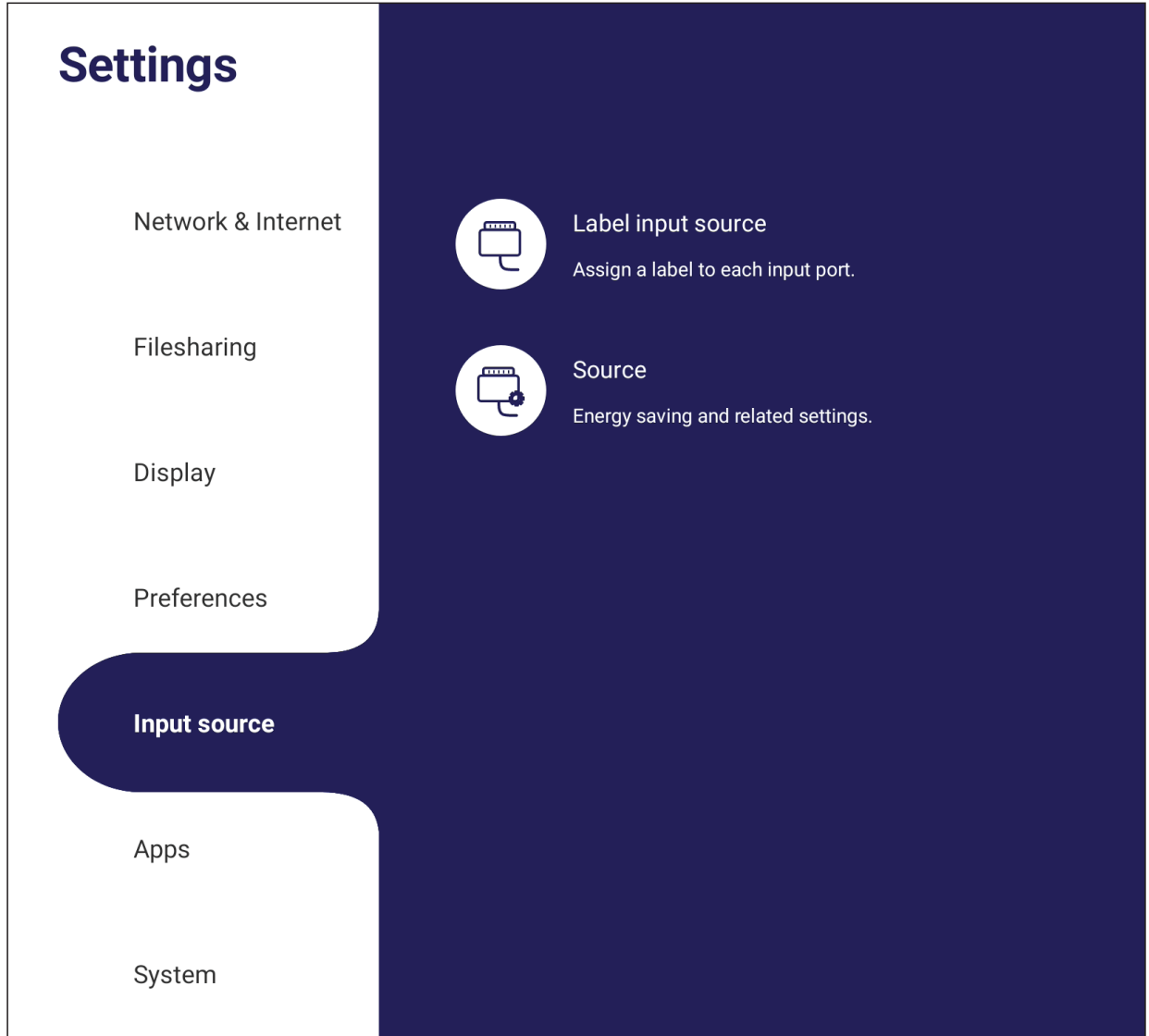
#### Side toolbar settings

☒ Show side toolbar

☐ Hide side toolbar

## Input Source (Giriş Kaynağı)

Giriş kaynağı adlarını ve ayarlarını ve yan araç çubuğu ayarlarını yapın.



## Rename Input Source (Giriş Kaynağını Yeniden Adlandır)

Her giriş kaynağı için görüntülendiğinde kolayca tanınabilen etiketler ayarlayın.

[<](#) Input source

Rename input source

Set a label by yourself that can recognize the different input port more easier.

Source	Showing name
PC	<input type="text" value="PC"/>
ViewBoard	<input type="text" value="ViewBoard"/>
HDMI1	<input type="text" value="HDMI1"/>
HDMI2	<input type="text" value="HDMI2"/>
VGA	<input type="text" value="VGA"/>

## Source (Kaynak)

Etkin kaynağa göre uyanma, Sinyal otomatik araması ve HDMI CEC arasında geçiş yapın ve Giriş bağlantı noktası otomatik anahtarını seçin.

### Source

**Wake up by active source** ☒

The screen will be turn on automatically after plugging in HDMI cable when the screen is turn off.

**Signal auto search** ☒

The signal will be searched automatically after plugging in a cable.

**Input port auto switch**

The original signal will be switched automatically after plugging a new cable.

☒ On ☐ Off ☐ Manual selection

**Energy saving**

There is no signal within in set time,the power will be turned off.

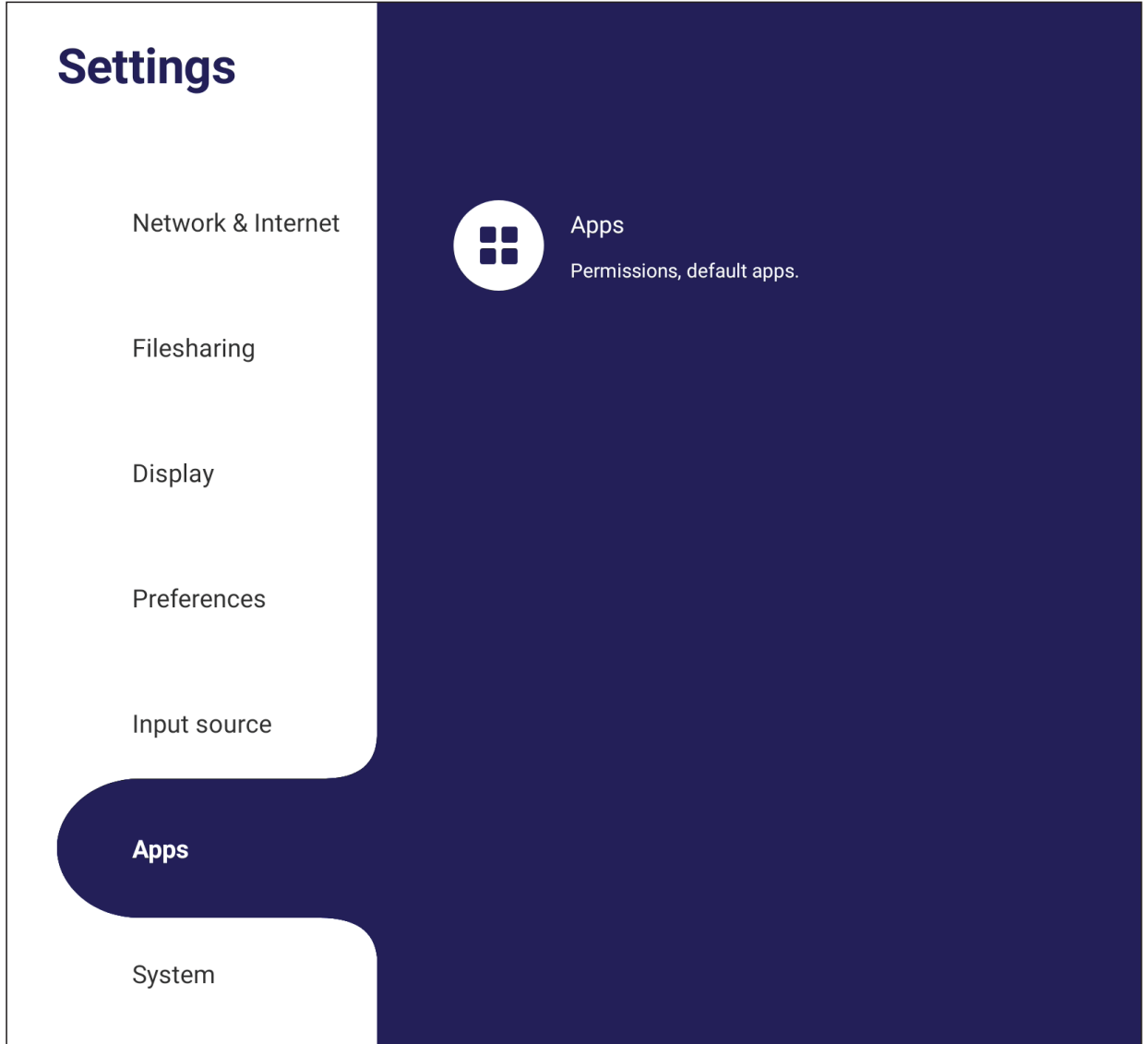
5 Mins

Öge	Açıklama
Wake up by Active Source (Etkin Kaynakla uyku durumundan çıkar)	Ekran kapandığında bir HDMI kablosu takıldıktan sonra ekran otomatik olarak açılacaktır.
Signal Auto Search (Otomatik Sinyal Arama)	Etkinleştirildiğinde, geçerli kaynağın sinyali yoksa ViewBoard bir giriş kaynağını otomatik olarak arayacaktır.
Input Port Auto Switch (Giriş Bağlantı Noktası Otomatik Anahtarı)	Orijinal sinyal takıldıktan sonra otomatik olarak yeni bir kabloya geçecektir.
Energy Saving (Enerji Tasarrufu)	Hiç sinyal algılanmazsa kapatmak için bir süre ayarlayın.



## App (Uygulama)

Kullanıcı uygulama bilgilerini görüntüleyebilir ve durdur, kaldır, USB depolama birimine taşı, verileri temizle, önbelleği temizle ve varsayılanları temizle işlemlerini zorlayabilir.

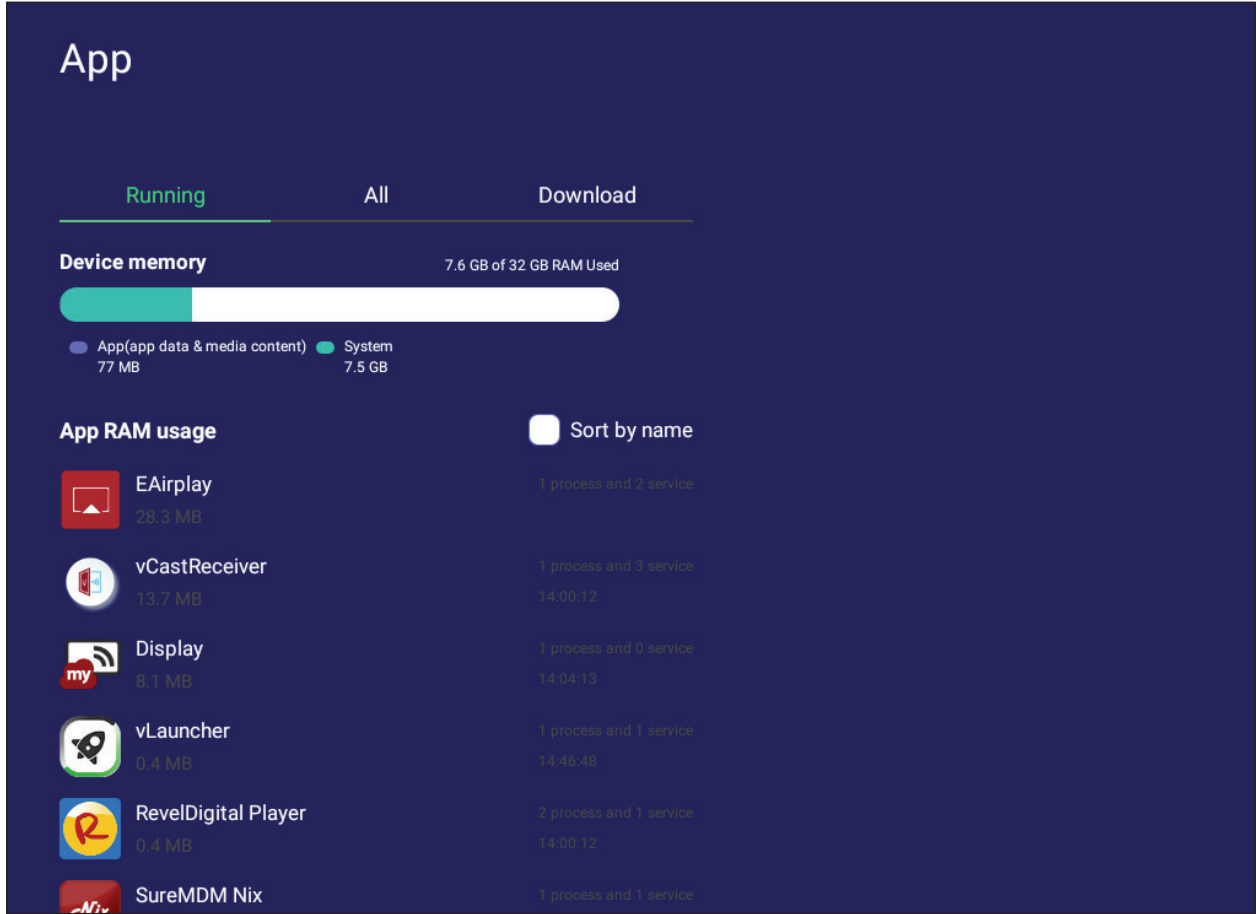


### NOT:

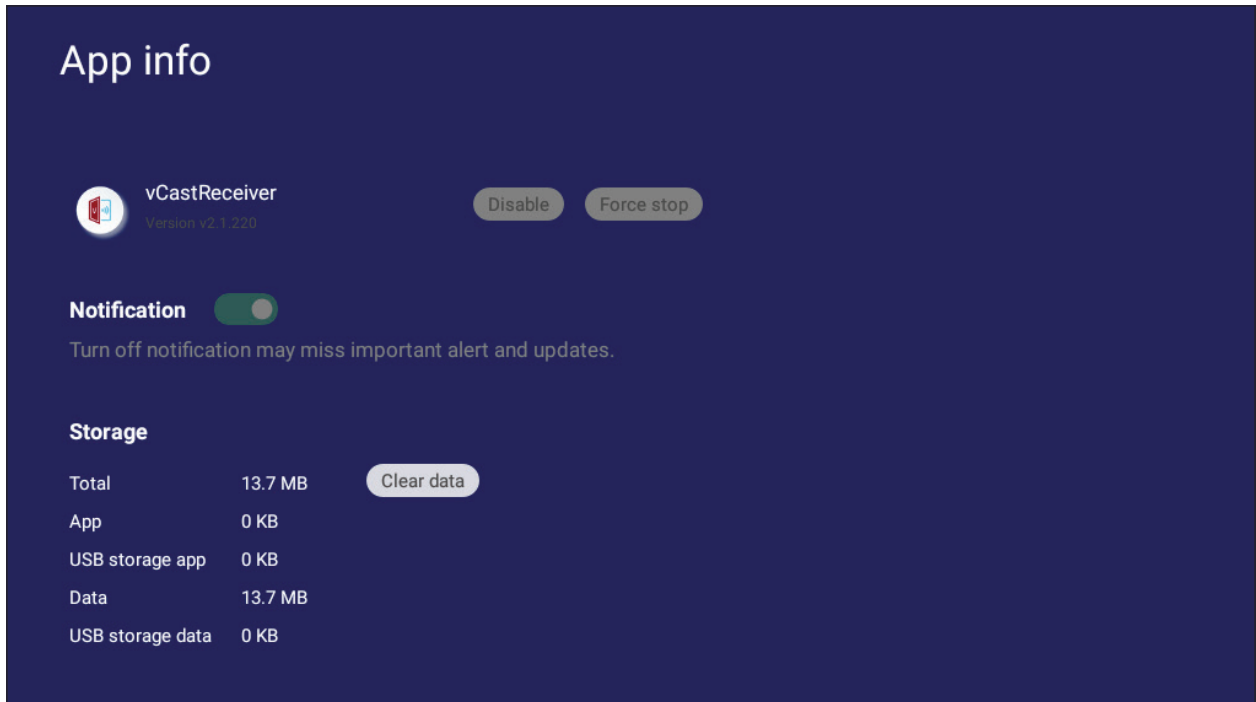
- Önceden yüklenmiş uygulamalar kaldırılamaz.
- Uygulamaların hepsi USB depolama özelliğine git özelliğini desteklemez.
- Uygulamaların hepsi Varsayılanları Temizle'yi desteklemez.

## APP (Uygulama)

Çalışan veya yüklü uygulamaları görüntüleyin. Daha ayrıntılı bilgi ve seçenekler için üzerlerine dokununuz.



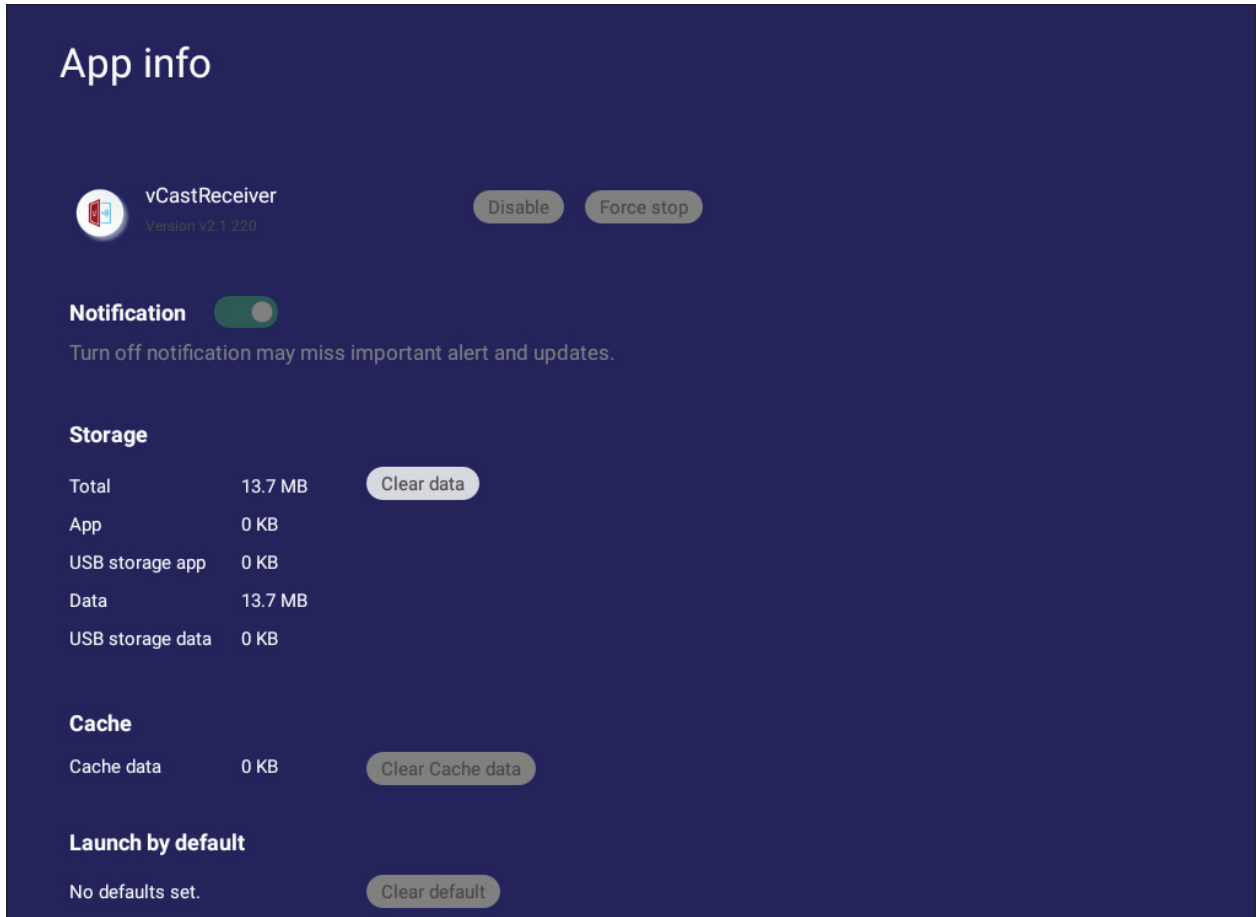
- Çalışan bir uygulamanın üzerine dokunulduğunda, daha fazla bilgi görebilir, durdurabilir veya uygulamayı rapor edebilirsiniz.



- **All (Tümü), Download (İndir) veya USB storage (USB depolama alanı)** ögesini seçme yüklü tüm uygulamaları listeleyecektir.



- Herhangi bir uygulamaya dokunma daha fazla bilgi ve seçenek görüntüleyecektir.



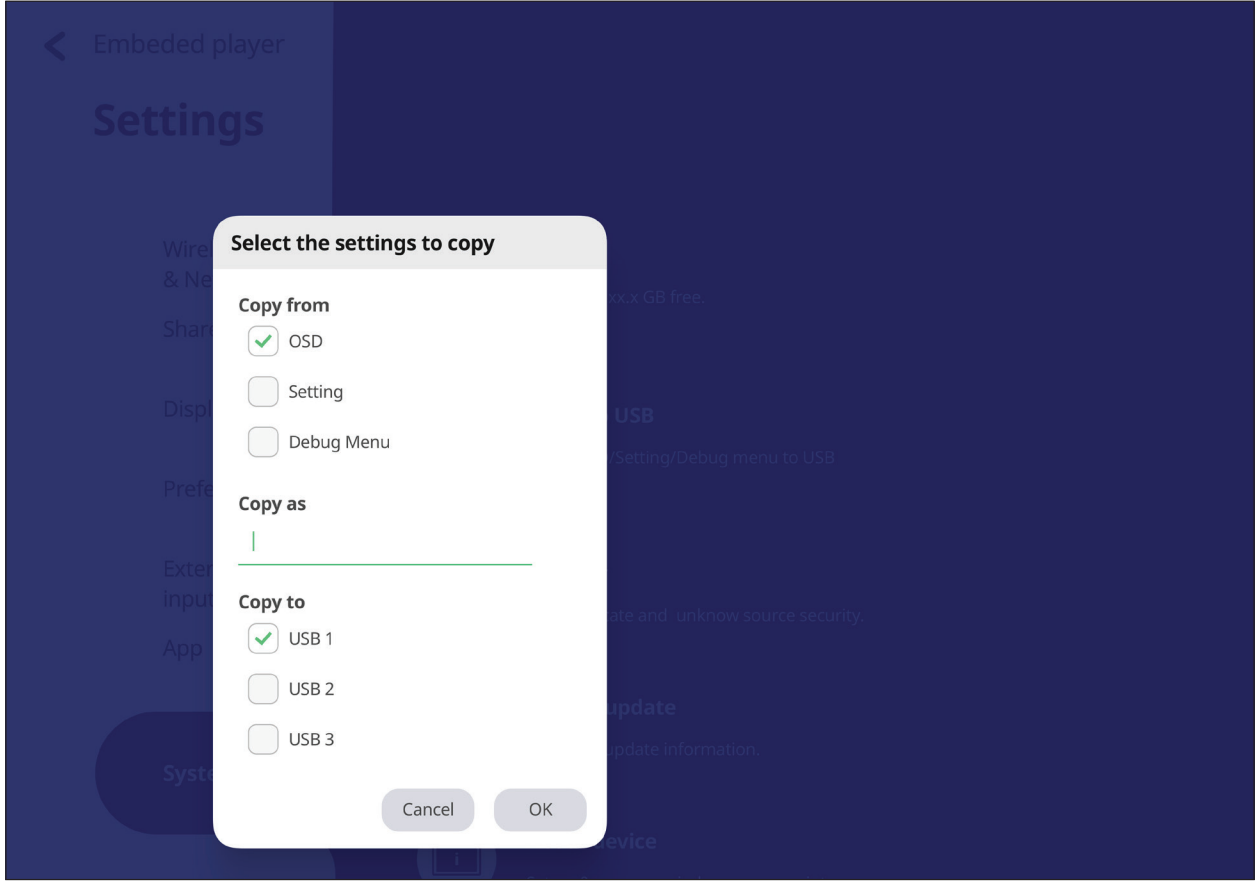
## System (Sistem)

**Storage (Depolama Alanı), Security (Güvenlik), System Update (Sistem Güncellemesi) ve About device (Aygıt hakkında)** ayarlarını görüntüleyin ve ayarlayın.



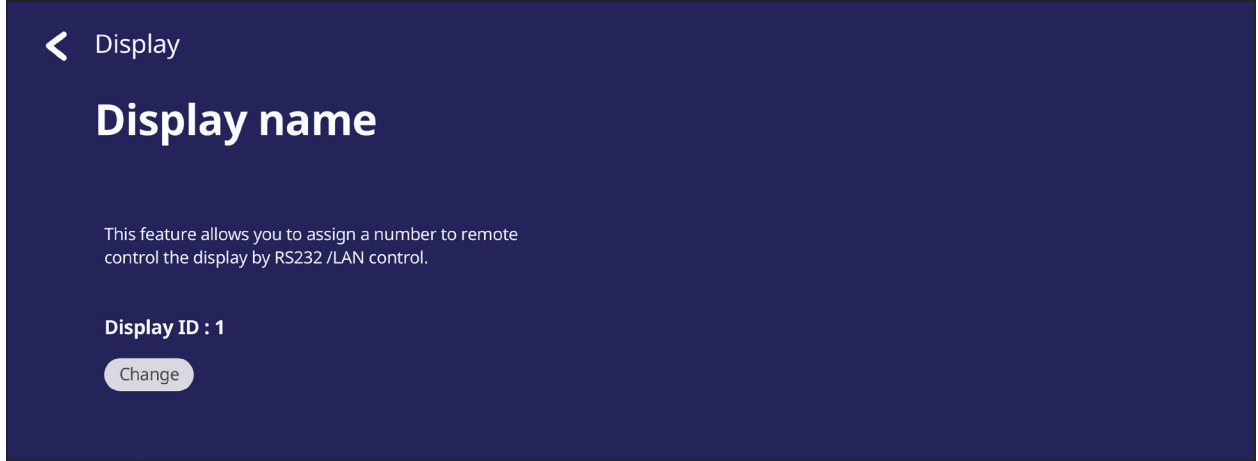
## Clone to USB (USB'ye kopyala)

Ayarları harici bir USB sürücüsüne kopyalayın.

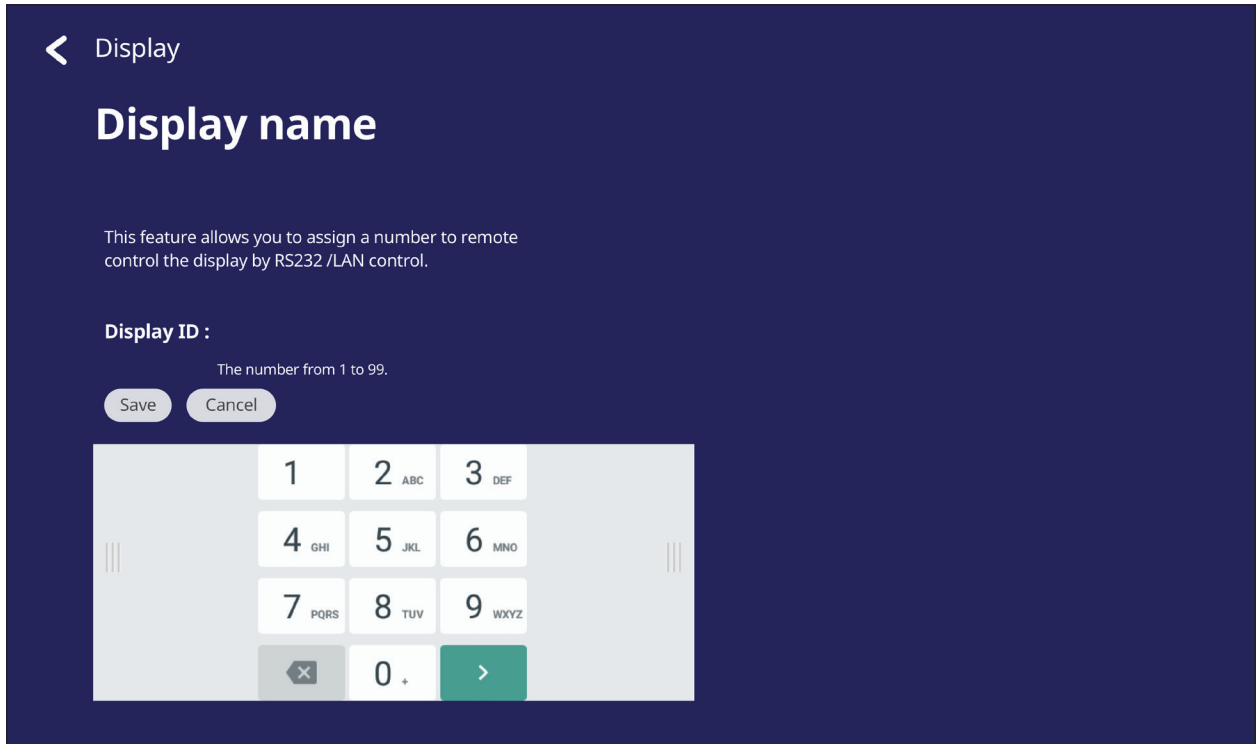


## Display ID (Ekran Kimliği)

RS-232/LAN ile ekranı uzaktan kumanda etmek için bir numara atayın.



- Ekran Kimliği atamak veya değiştirmek için **Change (Değiştir)** öğesine dokunun ve bir sayı girin.



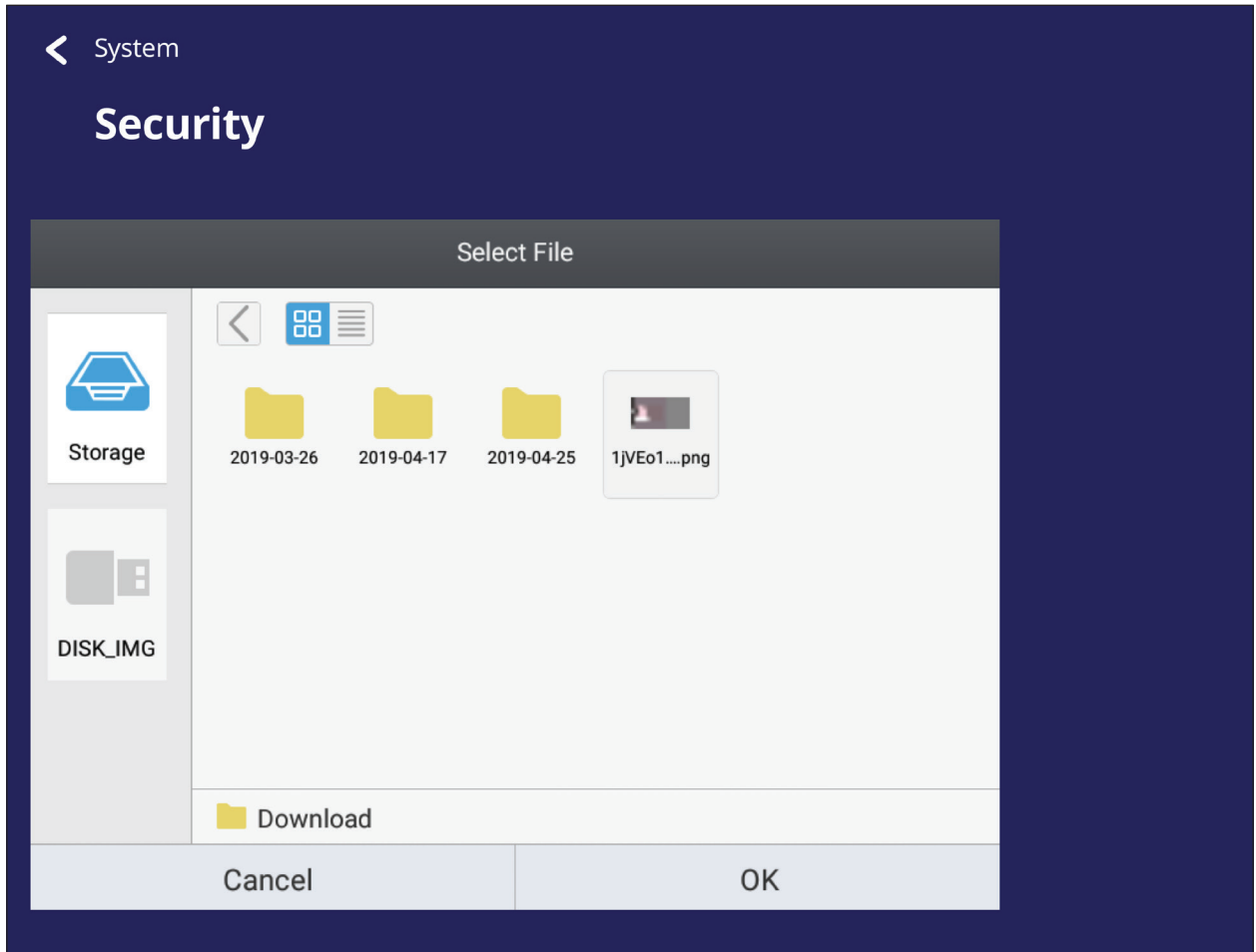
**NOT:** Ekran Kimliği RS-232 kullanıcıları içindir ve aralık 01~99'dur.

## Security (Güvenlik)

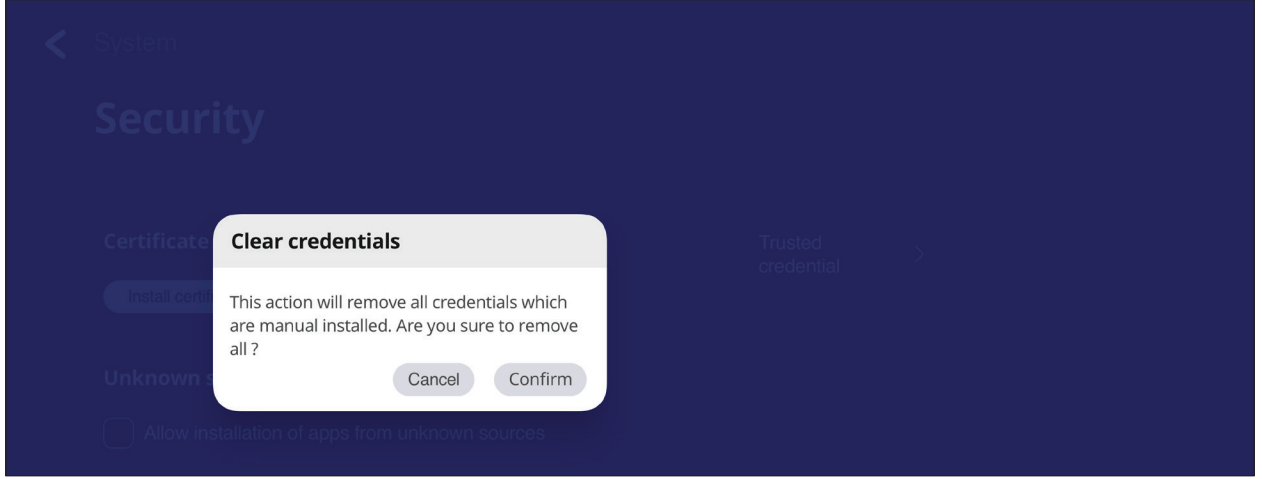
**Certificate (Sertifika), Trusted Credential (Güvenilir Kimlik Bilgisi)** depolama alanını ve **Unknown sources (Bilinmeyen kaynaklar)** yükleme ayarlarını gözden geçirin.



- Ek sertifikalar eklemek için **Install certificate from storage (Sertifikayı depolama alanından yükle)** öğesine dokununuz.

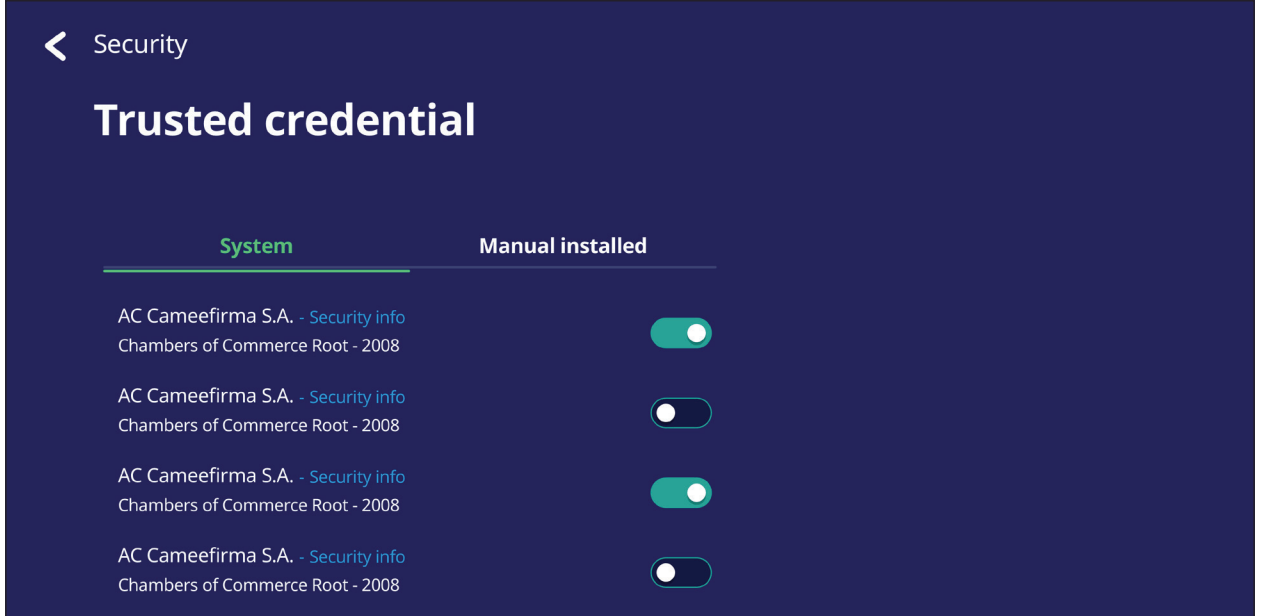


- **Clear Credentials (Kimlik Bilgilerini Temizle)** ögesi seçildiğinde manüel olarak yüklenmiş tüm kimlik bilgileri kaldırılacaktır.

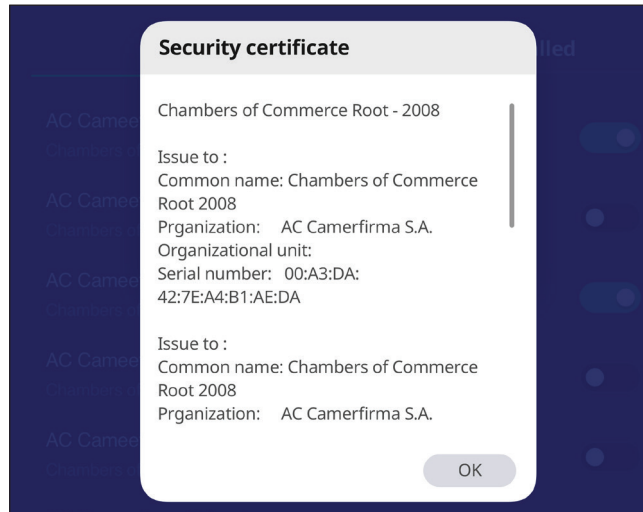


**NOT:** Önceden yüklenmiş kimlik bilgileri silinemez.

- **Trusted Credentials (Trusted Credentials)** altında güvenilir ve yüklü tüm CA sertifikalarını görüntüleyin ve düzenleyin.

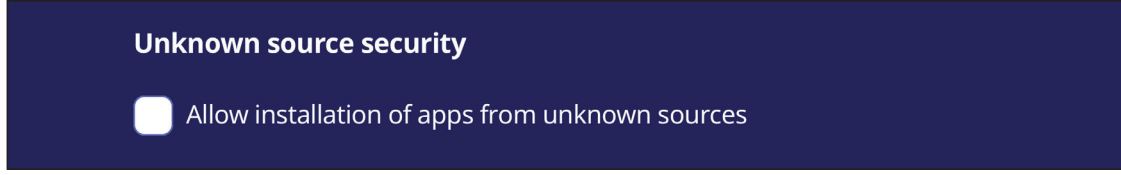


- Kimlik bilgisine dokunma daha ayrıntılı bilgiler sağlayacaktır.





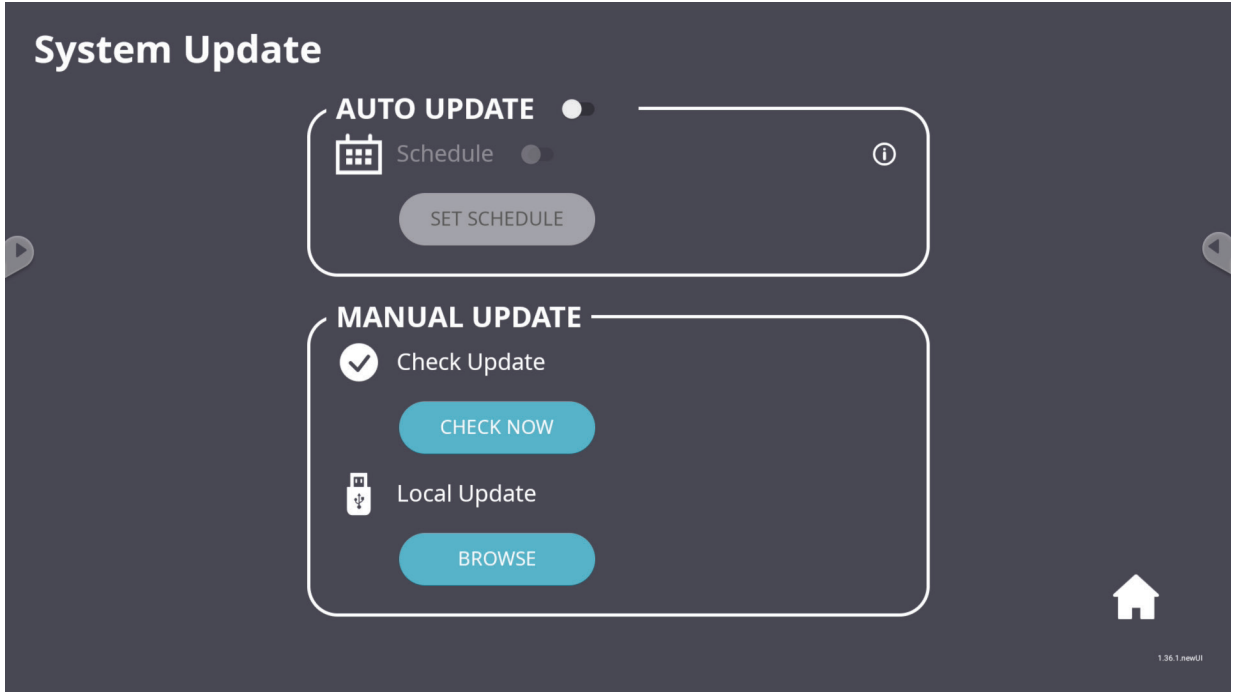
- **Unknown source security (Bilinmeyen kaynak güvenliği)** altındaki kutuyu seçerek bilinmeyen kaynaklardan uygulamaların yüklenmesine izin verin.



**NOT:** Bilinmeyen kaynaklardan gelen uygulamalar uyumlu olmayabilir veya düzgün çalışmayabilir.

## System Update (Sistem Güncellemeleri)

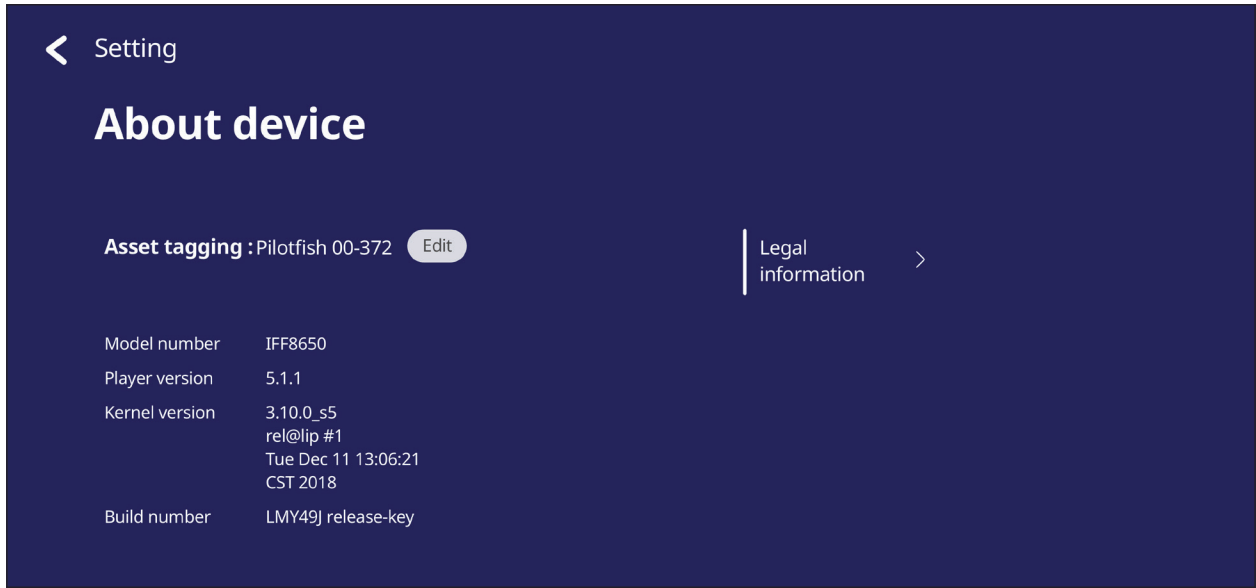
ViewBoard, Internet'e (OTA) her bağlanıldığında otomatik olarak yazılım güncellemelerini arar. Tek tıklatmayla kullanıcılar ViewBoard yazılımlarının sürümünü güncelleyebilir.



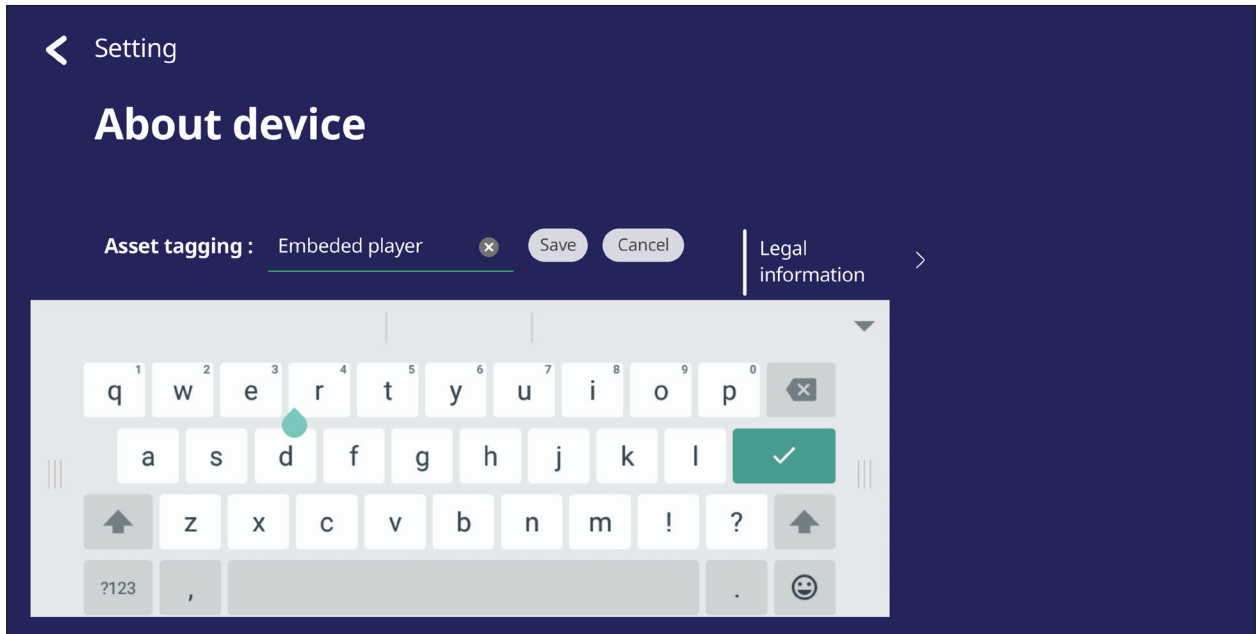
Öge	Açıklama
Auto Update (Otomatik Güncelle)	Ekran kapalıyken sistem otomatik olarak yeni bir sürüm olup olmadığını kontrol edecektir. Yeni bir sürüm bulunursa sistem otomatik olarak güncellenecektir. Güncelleme tamamlandıktan sonra sistem kapanacaktır.
Schedule (Zamanlama)	Güncelleme zamanını ayarlayın.
Manual Update (Manüel Güncelleme)	Yazılımı manüel güncelleyin.

## About Device (Aygıt Hakkında)

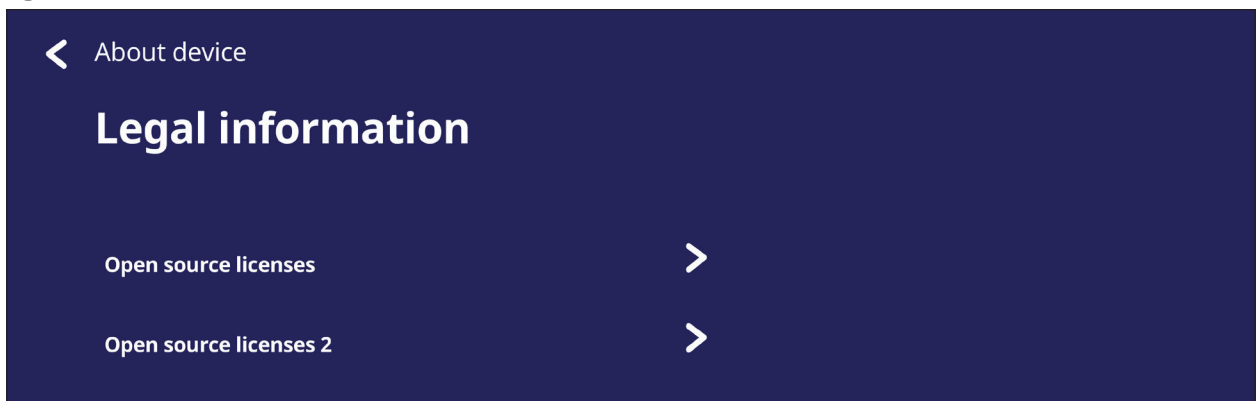
**Legal information (Yasal bilgiler) ve Asset Tagging (Varlık Etiketleme)** Katıştırılmış Oynatıcı bilgilerini görüntüleyin.



- **Edit (Düzenle)** ögesi seçildiğinde varlık bilgileri ayarlanabilir.



- Açık kaynak lisanslarını kontrol etmek için **Legal information (Yasal bilgiler)** ögesine dokununuz.



# Tümleşik Uygulama ve Ayarlar

## Tümleşik Dijital Beyaz Tahta Uygulaması

ViewBoard içinde, ViewSonic, myViewBoard tümleşik dijital beyaz tahta uygulamasını sunar.






### myViewBoard

#### Değişen Çubuk

	Değişen Çubuğu hareket ettirin.
	Sunum ve hazırlık modları arasında geçiş yapın.
	Panodan tuval üzerine yapıştırın.
	Web tarayıcıyı açmak için tıklayın
	Bir önceki tuvale git.
	Bir sonraki tuvale git.
	Yeni bir tuval ekle.
1. Yeni myViewBoard Dosyası 2. Dosya Aç 3. Dosyayı Kaydet	

#### Araç Çubuğu

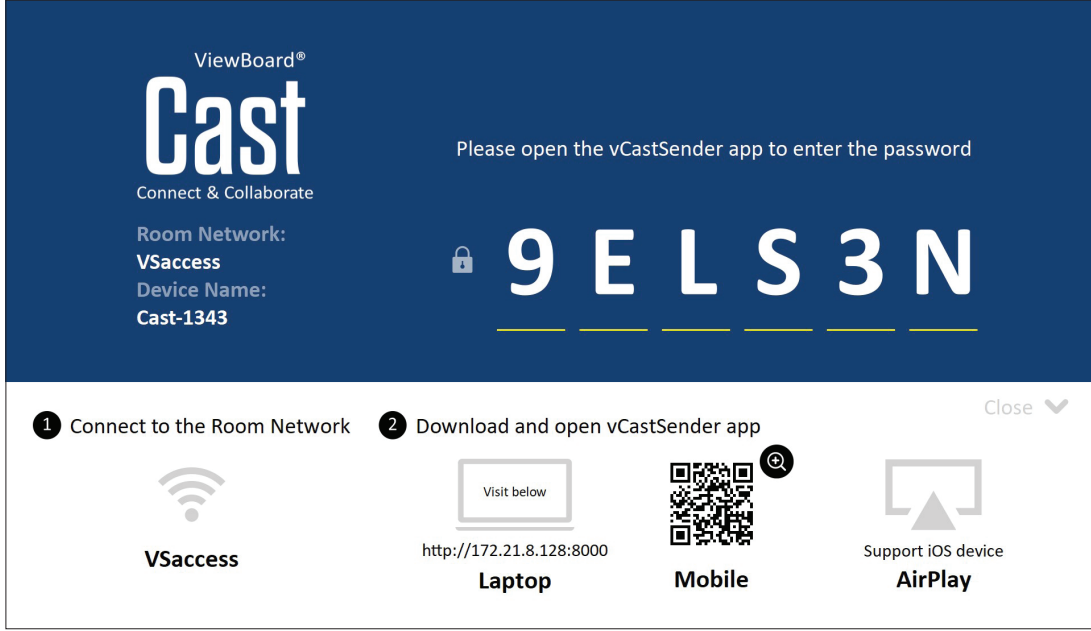
	Tam Ekran Yakalama	
	Araç Çubuğu Taşıma Düğmesi	Araç çubuğunu ekranın sol tarafına, sağ tarafına veya altına taşımak için seçili tutun.
	<div style="text-align: center;">Dosya Düğmesi</div> <div></div>	
	1. Yeni myViewBoard Dosyası 2. Dosya Aç 3. Dosyayı Kaydet	4. Dosya Olarak Kaydet 5. Dışa aktar 6. E-posta
	Kaynakları (görüntü, video, ses vb.) beyaz tahtaya aktarır.	
	Sonsuz Tuval Düğmesi	Seç - Çalışma panelini yakınlaştırmak/uzaklaştırmak açmak/kapamak için iki elinizi kullanın.
	Seçim Düğmesi	Diğer araçları almak için nesneleri, metni ve resimleri seçer.
	Kalem Düğmesi	Yazma araçları, renkleri, şeffaflığı, kalınlığı vb. değiştirme.
	Nesneleri silmek veya sayfayı silmek için silgi.	
	Şekil/Çizgi Düğmesi	Şekiller oluşturur, şekil renkleri seçer, oklar ekler.
	Metin Kutusu	Bir Metin kutusu oluşturur.

	Geri Al Düğmesi	Önceki işlemleri geri alır.
	Yinele Düğmesi	Önceki işlemleri yineler.
	Sayfa Geçiş Düğmesi	Sayfaları seçer, sayfaları sıralar, sayfaları siler.
	Geçerli ana bilgisayar bilgilerini gösterir veya gizler.	
	Beyaz tahta arka plan yönetimi menüsü.	

# ViewBoard Cast

**NOT:** Bu, ücretli bir özelliktir. Etkinleştirmek isterseniz daha fazla bilgi için lütfen yerel satıcınızla temasa geçin.

VCastReceiver uygulaması olan ViewBoard® Cast yazılımı ile çalışmak, ViewBoard®'ın vCastSender dizüstü bilgisayar ekranlarını (Windows/Mac/Chrome) ve mobil (iOS/Android) kullanıcıların ekranlarını, fotoğraflarını, videolarını, notlarını ve kameralarını almalarını sağlayacaktır.



## Ağ Bilgisi

- ViewBoard® Cast yazılımı, dizüstü bilgisayarlar ve mobil cihazlar hem aynı alt ağa hem de alt ağ networküne bağlanabilir.
- Bağlı cihazlar aynı alt ağ bağlantısında "Device List" (Aygıt Listesi) altında görünür.
- Aygıt "Aygıt Listesi" altında görünmezse, kullanıcıların ekran PIN kodunu girmeleri gerekir.

ViewBoard Cast uçtan uca kablosuz veri iletişimidir; bu nedenle aşağıdaki bağlantı noktası ayarı gereklidir:

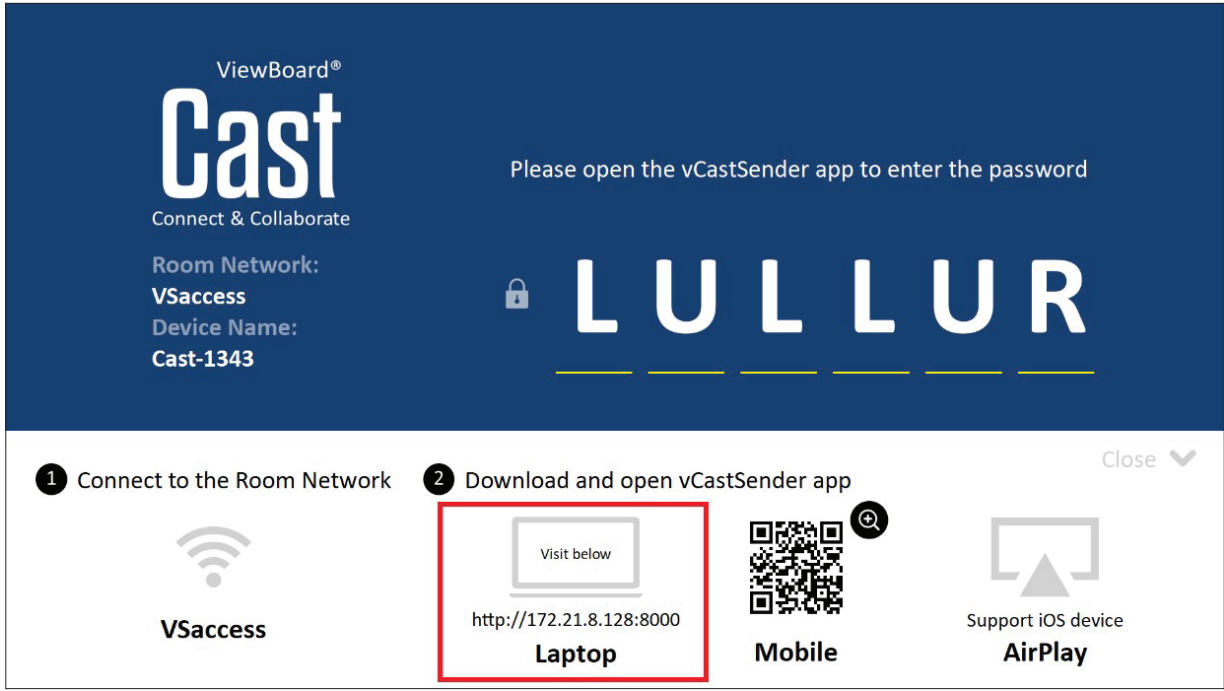
## Bağlantı Noktaları:

- CP: 56789, 25123, 8121 ve 8000
- UDP: 48689 ve 25123

## Bağlantı noktası ve DNS aktivasyonu:

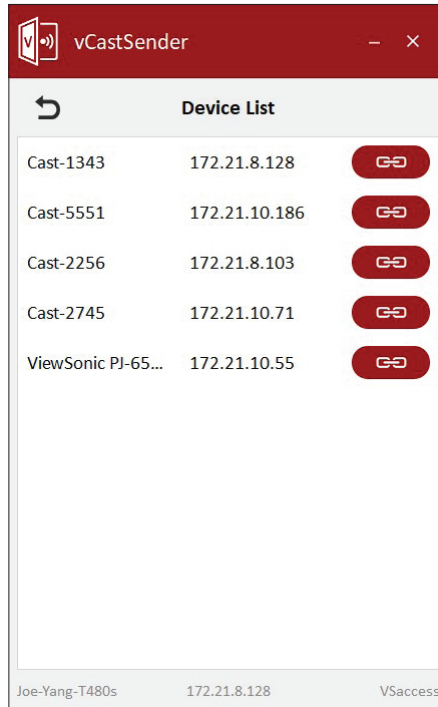
- Bağlantı noktası: 8001
- DNS:h1.ee-share.com

## Windows tabanlı, Macbook ve Chrome aygıtlarından Cast Gönderici.



### Mac, Windows, Chrome Aygıtları:

1. Cihazınızın ViewBoard ile aynı ağa bağlı olduğundan emin olun.
2. Uygulamayı indirmek için ViewBoard'da gösterilen adresi ziyaret edin.
3. Uygulamayı başlatın ve Device Name (Aygıt Adı) yanındaki bağlan simgesini tıklayın.



**NOT:** Aygıt listelenmiyorsa **Connect with PIN-Code (PIN Kodu ile bağlan)** ögesini tıklayın ve ViewBoard'da görüntülenen pin kodunu girin.

## Mobil Aygıtlardan Cast Gönderici:iOS tabanlı (iPhone, iPad) ve Android iS tabanlı telefon/tablet.

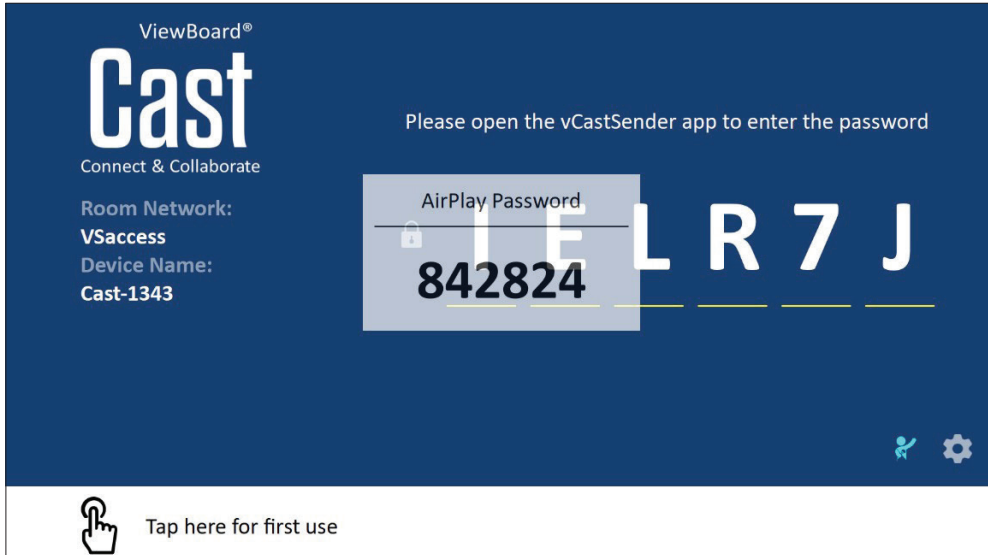


### Android/iOS:

1. Cihazınızın ViewBoard ile aynı ağa bağlı olduğundan emin olun.
2. Doğrudan sunucudan indirmek için ViewBoard'da gösterilen QR Kodunu taratın veya Google Play Store veya Apple Store'dan indirin.
3. Uygulamayı başlatın ve doğru Device Name (Aygıt Adı) değerini seçin ve bağlanmak için pini girin. Bağlanmak için ViewBoard'da görüntülenen pin kodunu doğrudan da girebilirsiniz.

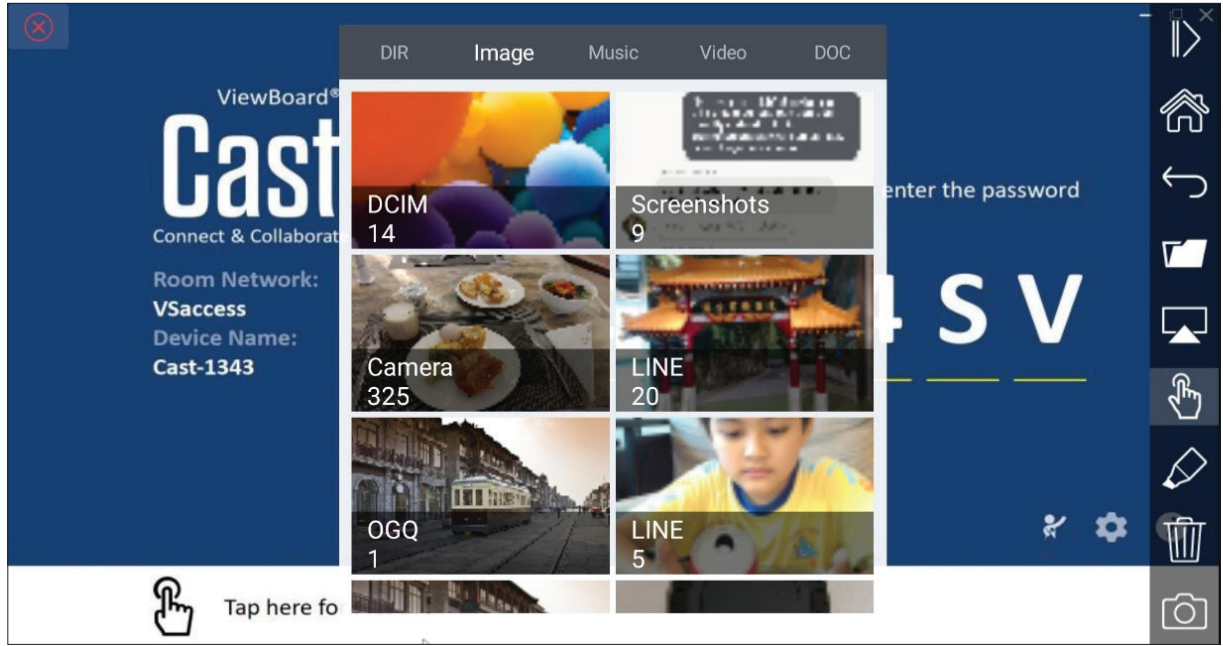
### Apple AirPlay®:

1. Cihazınızın ViewBoard ile aynı ağa bağlı olduğundan emin olun.
2. Doğrudan AirPlay'i açın ve bağlanılacak Device Name (Aygıt Adı) ögesini seçin.
3. Bağlantı için ekranda başka bir "AirPlay Şifresi" oluşturulacaktır.





## Not özelliğini Destekleyen Bir Mobil Aygıttan Cast Çıkışı




Öğe	Açıklama
 <b>Geçiş</b>	Araç çubuğunu gizlemek veya göstermek için tıklatın
 <b>Giriş</b>	Giriş arayüzüne dönmek için tıklatın
 <b>Dönüş</b>	Önceki işlem arayüzüne dönmek için tıklatın
 <b>Klasör</b>	Mobil cihaz dahili dosyasını görüntülemek veya açmak için tıklatın
 <b>Ekran paylaşımı</b>	Ekran paylaşmak için tıklatın (Android 5.0 ve üstü desteklenir)
 <b>Dokunmatik</b>	Dokunmatik moduna değiştirmek için tıklatın
 <b>Kalem</b>	Notlar almak ve renk ve kalınlığı değiştirmek için tıklatın
 <b>Temizle</b>	Ekrandaki her şeyi temizlemek için tıklatın
 <b>Kamera</b>	Kamerayı kullanmak ve görüntüyü ViewBoard'a göndermek için tıklatın

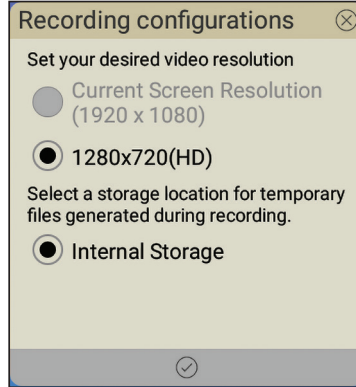
# Ekran Kaydedici

Ekranı görüntülenen her şeyi bir video biçiminde yakalayın.



Ekran Kaydedici uygulamasını başlatmak için:

1. Uygulama çekmecesinde Ekran Kaydedici simgesini seçin.
2. Kayıt simgesine  dokununuz ve tercih edilen kayıt yapılandırmalarını seçin. Sonra onay işaretine dokununuz.

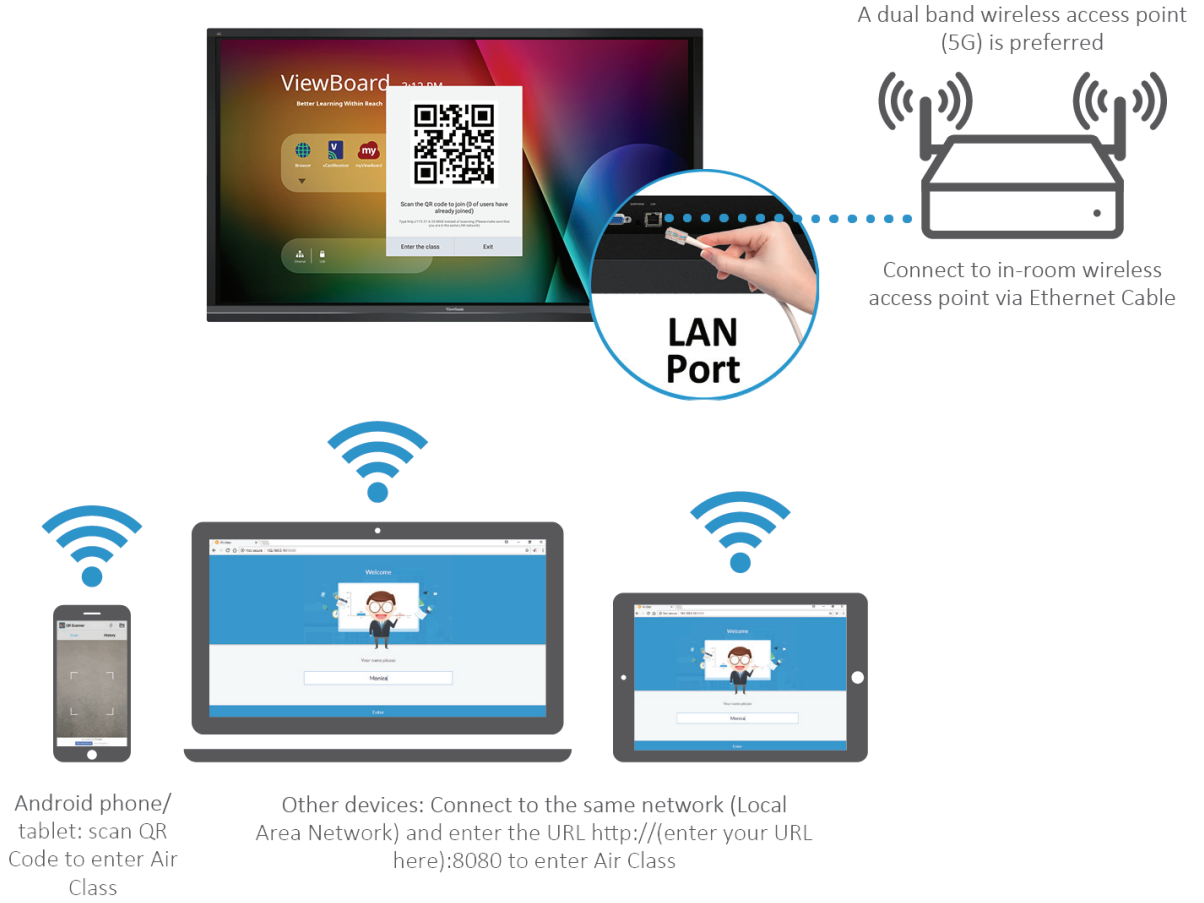


3. *Start Now (Şimdi Başlat)*'ı seçin, üç (3) saniye geri sayım başlar. Ekran kaydetme geri sayımdan sonra anında başlayacaktır.
4. Kaydetmeyi durdurduktan sonra videoyu önizleyebilir, kaydedebilir veya iptal edebilirsiniz.

## Hava Sınıfı

ViewBoard'da sınav sorularını görüntülemenize ve 30'a kadar mobil kullanıcının uzaktan yanıt göndermesine imkan sağlar. İster tek ister çoktan seçmeli sorular olsun, ViewBoard kullanılan her cihazın sonuçlarını kaydeder.

### Air Class

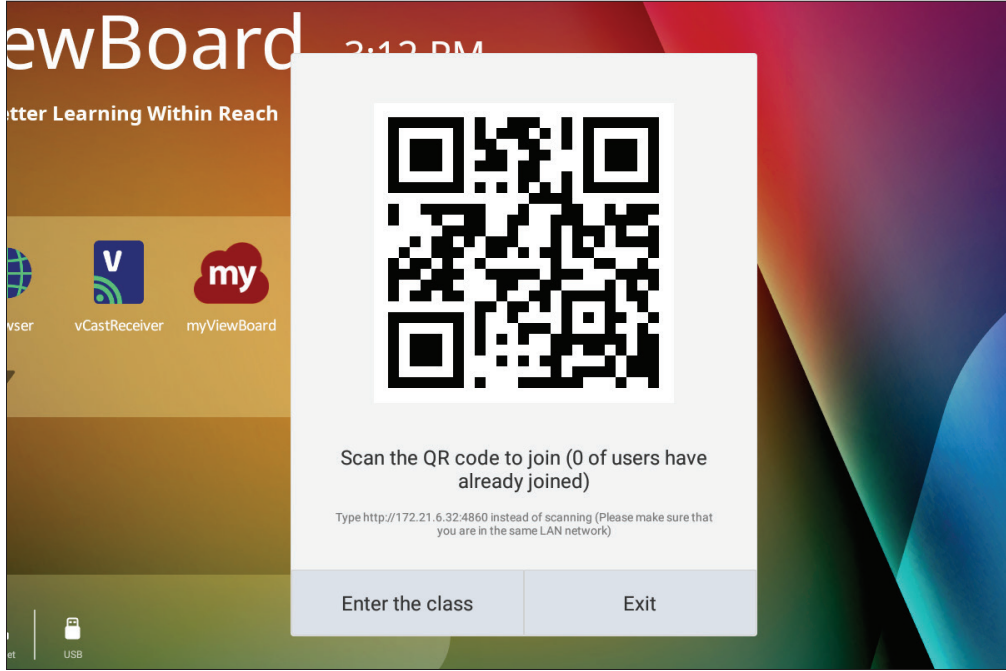


### Ağ Bilgisi

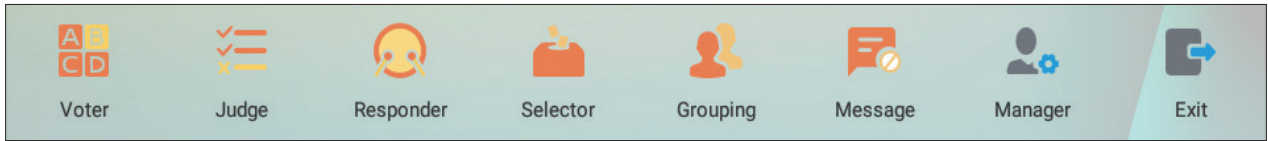
- PC (Windows/Mac/Chromebook) ve tablet/mobil (iOS/Android) cihazlarının, aynı zamanda ViewBoard'ın aynı LAN ağ alt ağına bağlanması gerekir.
- Bağlantı Noktaları: TCP 8080









Air Class'ı başlatmak için:

1. Araç çubuğu tetikleyici simgesine dokunun ve daha fazla araç simgesini seçin. Ardından Air Class simgesini seçin.
2. "Enter the class" (Sınıfa girin) ögesini seçin.



3. Ekranın altında mevcut interaktif işlevler arasından seçim yapın.



Öge	Açıklama
 <b>Seçmen</b>	Tek ve Çok seçenekli sorular.
 <b>Katılımcılara Sor</b>	Doğru/Yanlış sorular.
 <b>Yanıtlayıcı</b>	Önce yanıtlama yarışı.
 <b>Seçici</b>	Rastgele bir katılımcı seçin.
 <b>Gruplama</b>	Katılımcıları gruplara atayın.
 <b>Mesaj</b>	Katılımcıların ViewBoard'a doğrudan mesaj gönderebilmelerine İzin Verin/Engelleyin.
 <b>Yönetici</b>	Katılımcı ekleyin.
 <b>Çıkış</b>	Air Class'tan çıkın.

## Voter (Seçmen)

1. Tercih edilen yanıt türünü seçmek için **Single choice (Tek seçenek)** veya **Multiple choice (Çok seçenek)** ögesini seçin.

Single choice

Multiple choice

2. Katılımcıların başlamasına izin vermek için **BEGIN VOTING (OYLAMAYI BAŞLAT)** ögesine dokununuz.

00:00

BEGIN VOTING

3. Katılımcılar tamamladıktan ve **OK (Tamam)** ögesine basıldıktan sonra, ViewBoard katılımcının adını ekranda gösterecektir.

2 / 2

Bob

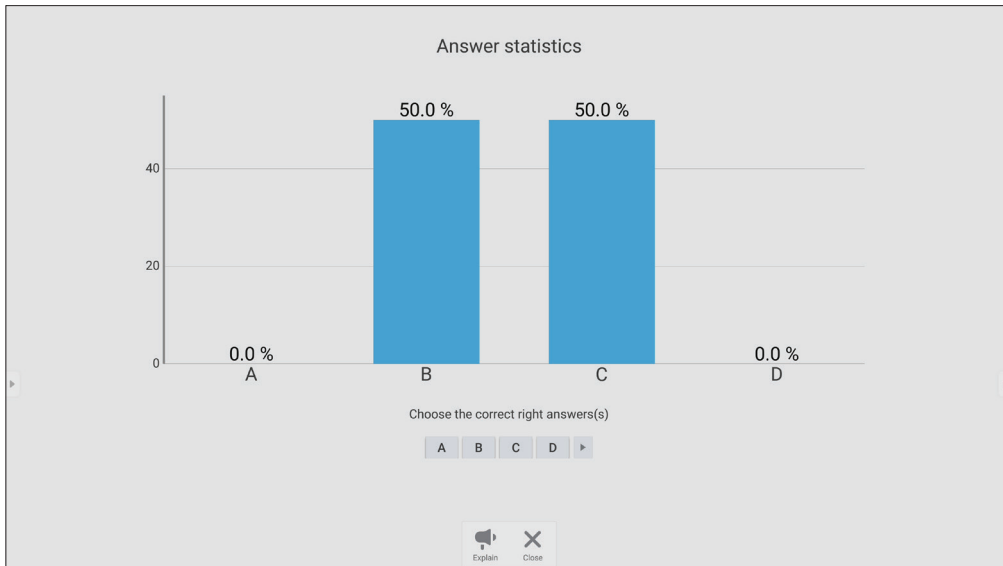
Jimmy

4. Sınavı kapatmak için **FINISH VOTING (OYLAMAYI BİTİR)** ögesine tıklayınız.

00:24

FINISH VOTING

5. Arından katılımcıların “Yanıt İstatistikleri” görüntülenecektir.



6. Doğru oranı göstermek için doğru yanıtı seçin.



7. Konuyu daha fazla analiz etmek için Explain (Açıkla) simgesine (  ) tıklayın.

$2 \times 3 =$

A. 7 C. 9

B. 6 D. 4

Answer statistics

Option	Percentage
A	0.0 %
B	50.0 %
C	50.0 %
D	0.0 %

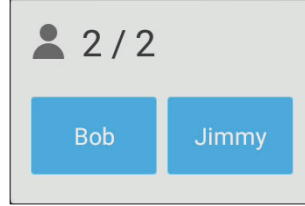
Voter Judge Responder Selector Message Manager Exit

## Katılımcılara Sor

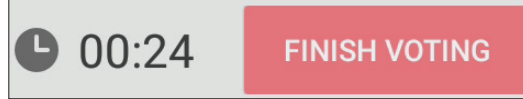
1. Katılımcıların bir Doğru/Yanlış anketi başlatmasına izin vermek için **BEGIN VOTING (OYLAMAYI BAŞLAT)** öğesine dokununuz.



2. Katılımcılar tamamladıktan ve **OK (Tamam)** öğesine basıldıktan sonra, ViewBoard katılımcının adını ekranda gösterecektir.



3. Sınavı kapatmak için **FINISH VOTING (OYLAMAYI BİTİR)** öğesine tıklayınız.

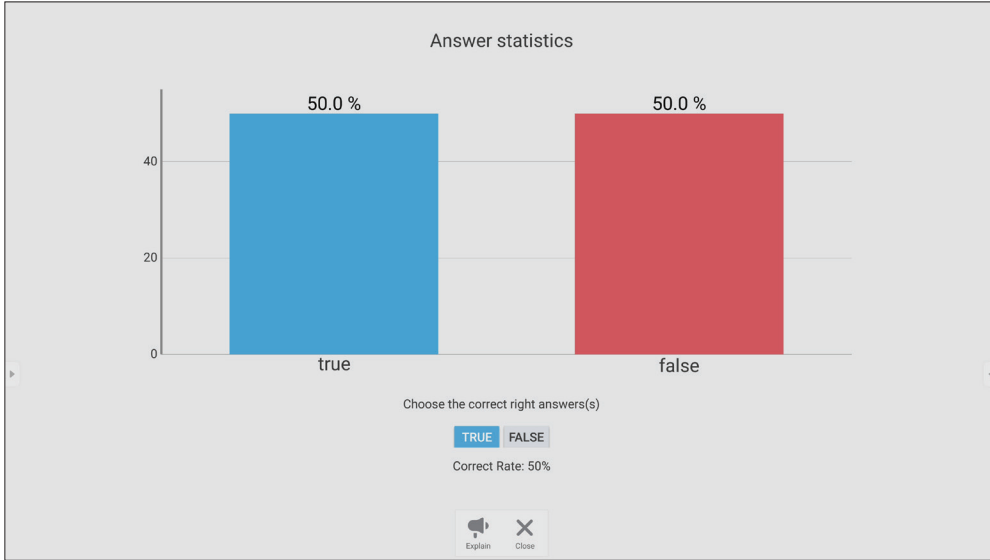


4. Arından katılımcıların “Yanıt İstatistikleri” görüntülenecektir.

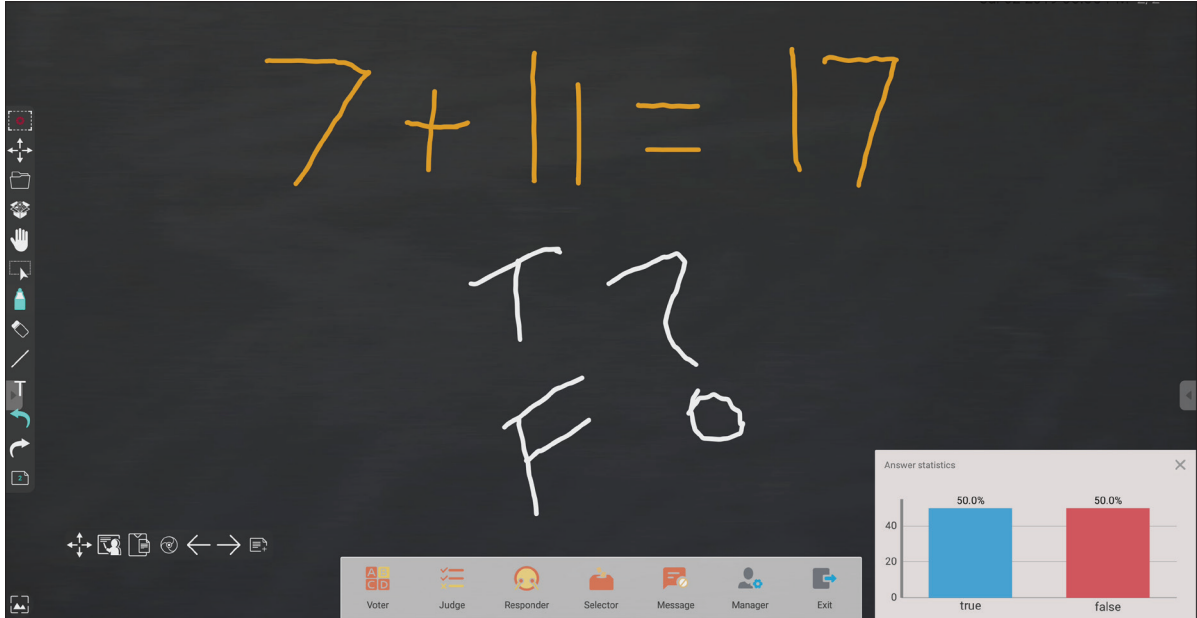




5. Doğru oranı göstermek için doğru yanıtı seçin.

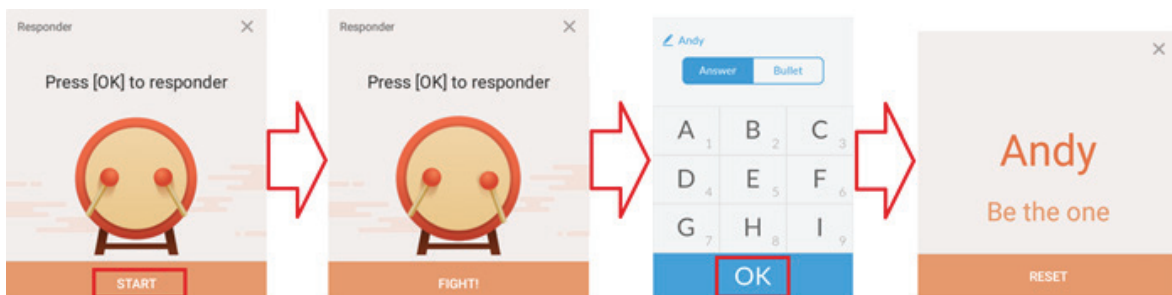


6. Konuyu daha fazla analiz etmek için Explain (Açıkla) simgesine (  ) tıklayın.



## Yanıtlayıcı

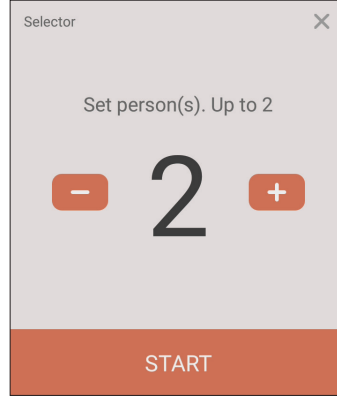
Katılımcılar yanıtlarını seçmek için yarışılar ve yanıtlarını göndermek için **OK (Tamam)** öğesine tıklarlar.





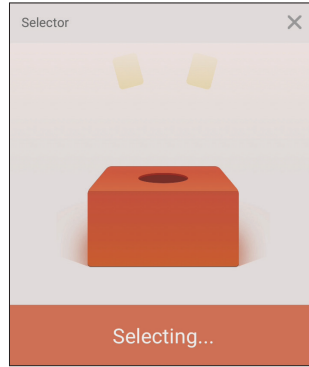
## Seçici

1. “Seçici” simgesini seçin.
2. Seçilecek katılımcı sayısını belirleyin.

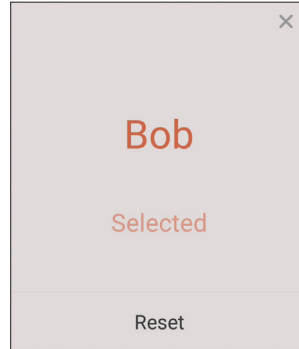


**NOT:** Seçilebilecek katılımcı sayısı, toplam katılımcı sayısına bağlı olacaktır.

3. Rastgele seçimi başlatmak için **START (BAŞLAT)** öğesine dokununuz.



4. Ardından seçili katılımcının adı görüntülenecektir.



## Gruplama

Katılımcıları gruplara atamak için simgeyi seçin.

## Mesaj

Mesajlaşmaya izin vermek için:

1. İşlevi etkinleştirmek için “Message” (Mesaj) simgesine dokunun.
2. Katılımcılar, mesaj arayüzünü değiştirmek için “Mesaj” ögesini seçerler.

The screenshot shows a mobile interface with a header containing 'Answer' and 'Message' buttons. Below the header is a status bar with a blue icon and the name 'Bob'. The main area contains a 3x3 grid of buttons labeled A, B, C, D, E, and F. Below the grid are two buttons labeled 'true' (green) and 'false' (red). At the bottom is a large blue button labeled 'OK'.

The screenshot shows a mobile interface with a header containing 'Answer' and 'Message' buttons. Below the header is a status bar with a blue icon and the name 'Bob'. A message is displayed: 'You can only send messages if message function is turned on'. Below the message is a large white text input field. At the bottom is a blue button labeled 'SEND'.

3. Katılımcılar mesajlarını girer, ardından **SEND (GÖNDER)** ögesini seçer.

The screenshot shows a mobile interface with a text input field containing the word 'Hola'. Below the input field is a blue button labeled 'SEND'.

4. Mesaj, ViewBoard'un üst kısmında kayar.

## Yönetici

Daha fazla katılımcının sınıfa katılmasını sağlamak için simgeyi seçin.

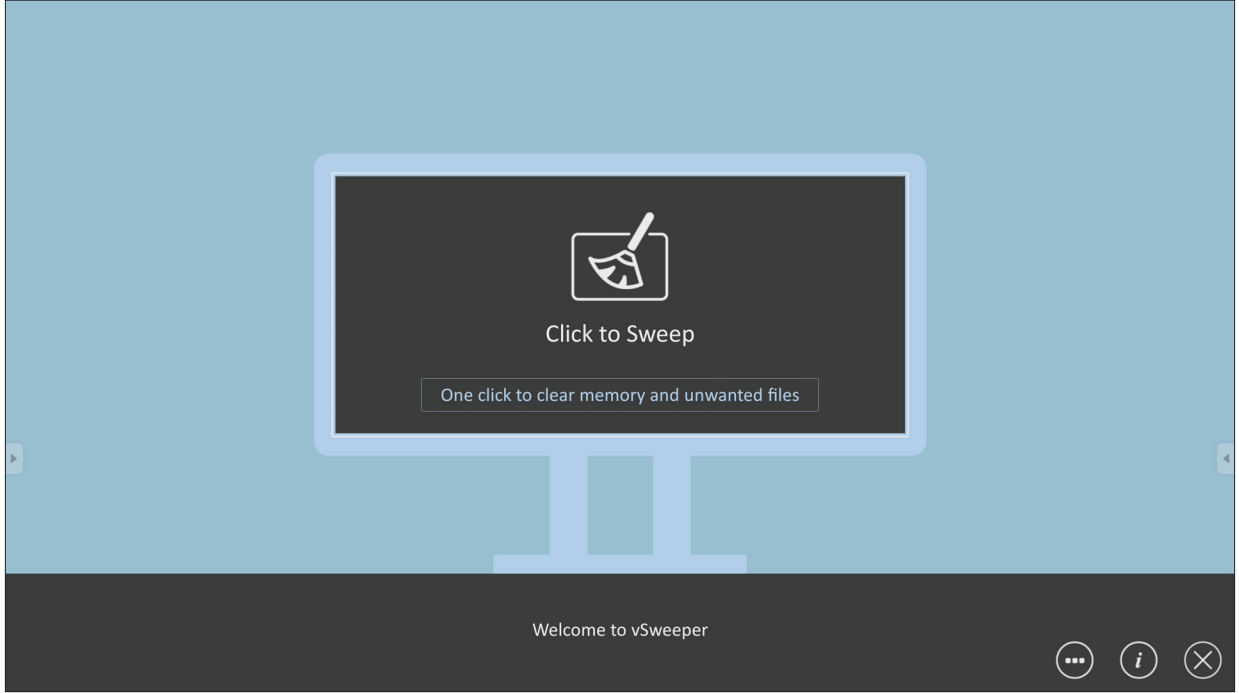
## Çıkış

Air Class arayüzünden çıkmak için seçin.

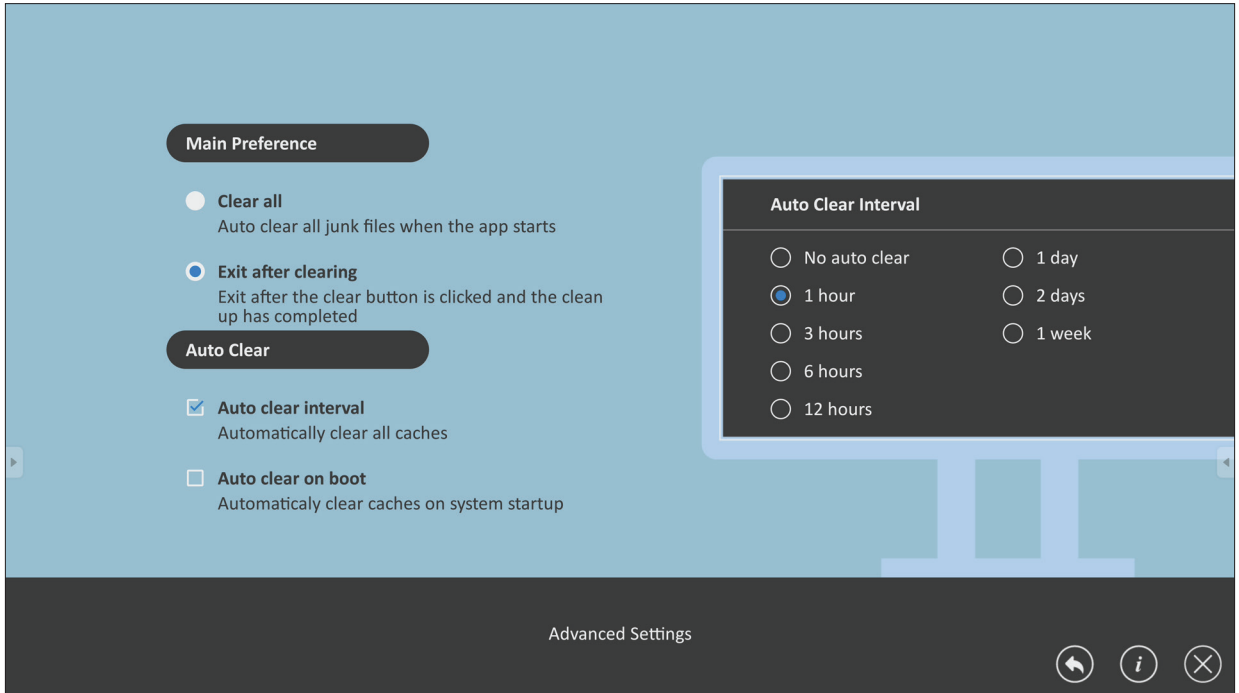
# Diğer Varsayılan Uygulamalar

## vSweeper

Gereksiz verileri ve istenmeyen dosyaları temizleyin.



Gelişmiş Ayarlar ayrıca kullanıcının ihtiyaçlarına göre özelleştirilebilir.



## Ekran Kilidi

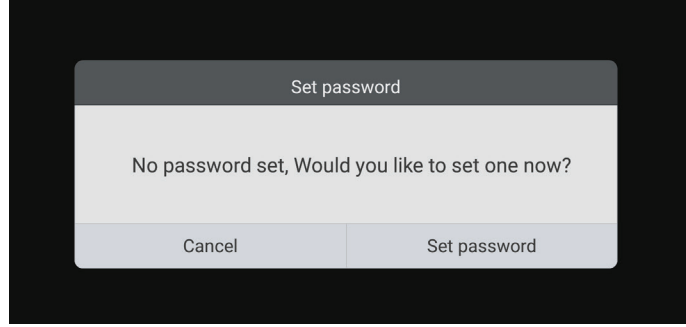
Bir ekran kilidi şifresi ayarlayın ve ekran kilidini etkinleştirin.

**NOT:** Kullanıcı şifreyi unutursa, uzaktan kumandayı kullanın ve parolayı varsayılamaya geri yüklemek için **INPUT-0-2-1-4 (GİR-0-2-1-4)**'e basın.

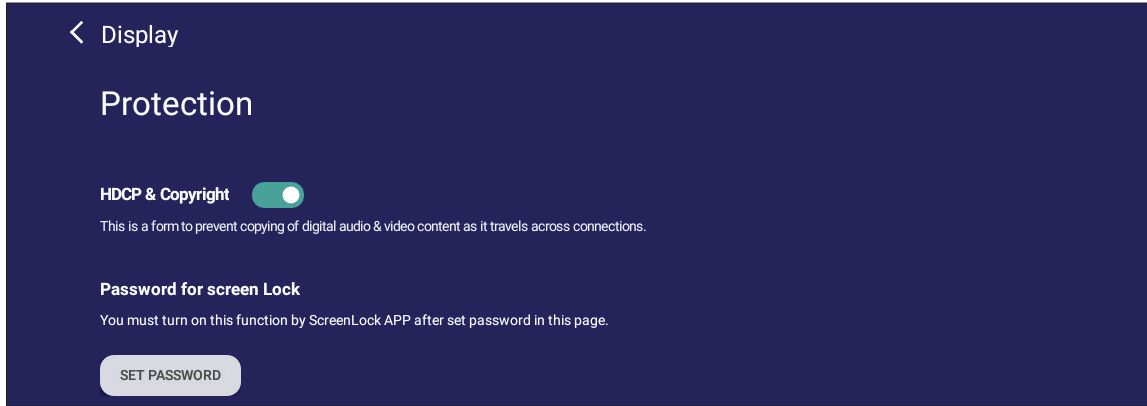
Ekran kilidi parolasını ayarlamak için:

1. Buraya gidin: **Settings (Ayarlar) > Personal (Kişisel) > Password for screen lock (Ekran kilidi için şifre)** veya uygulamalar listesinde Ekran Kilidi simgesini seçin.

**NOT:** Ekran Kilidi simgesini seçerseniz ve hiç şifre ayarlanmazsa aşağıdaki istem görünecektir:



2. **Set Password (Şifre Ayarla)** öğesini seçin ve yeni bir dört (4) basamaklı şifre girin. Sonra **OK (Tamam)** öğesini seçin.

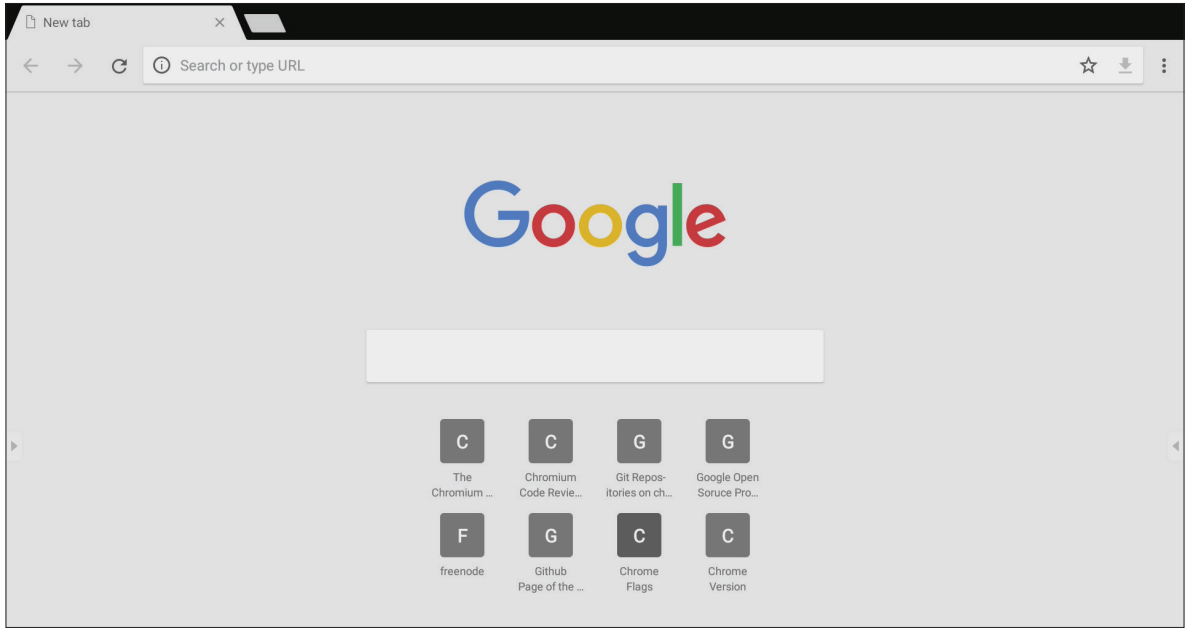


3. Şimdi, Ekran Kilidi simgesini seçerken, ekran kilitlenecektir.



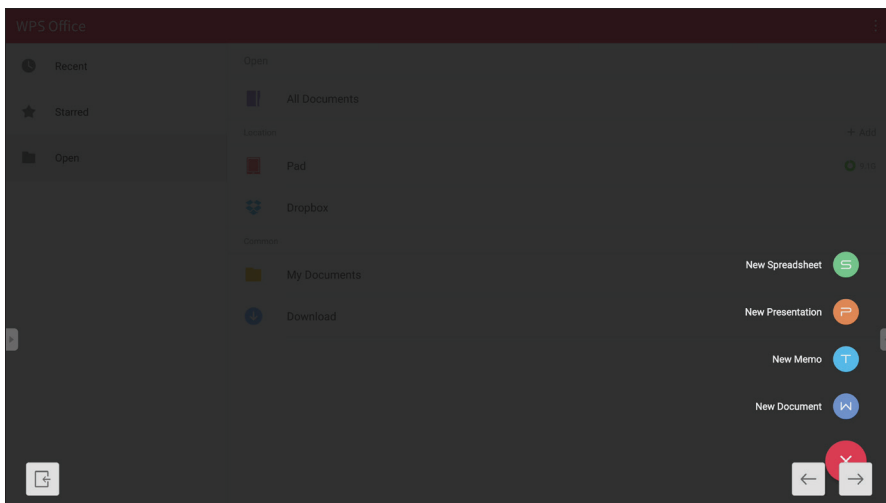
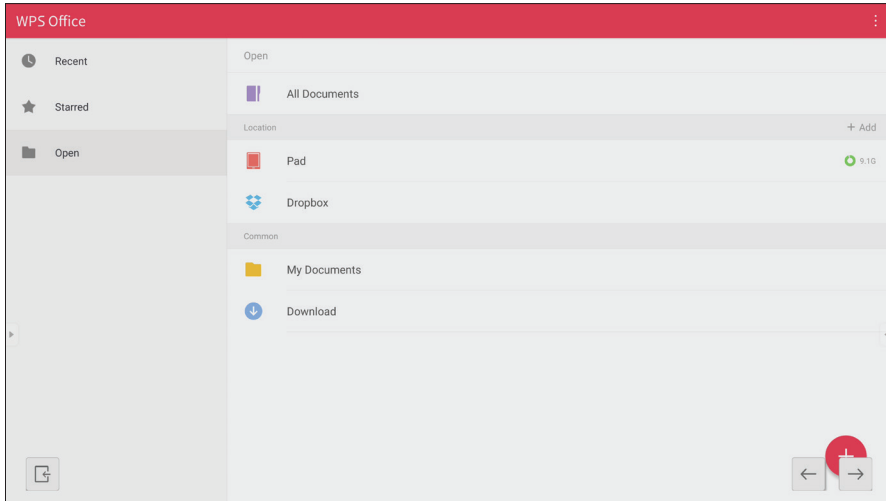
## Chromium

Internet'te dolaşmak için web tarayıcısı.

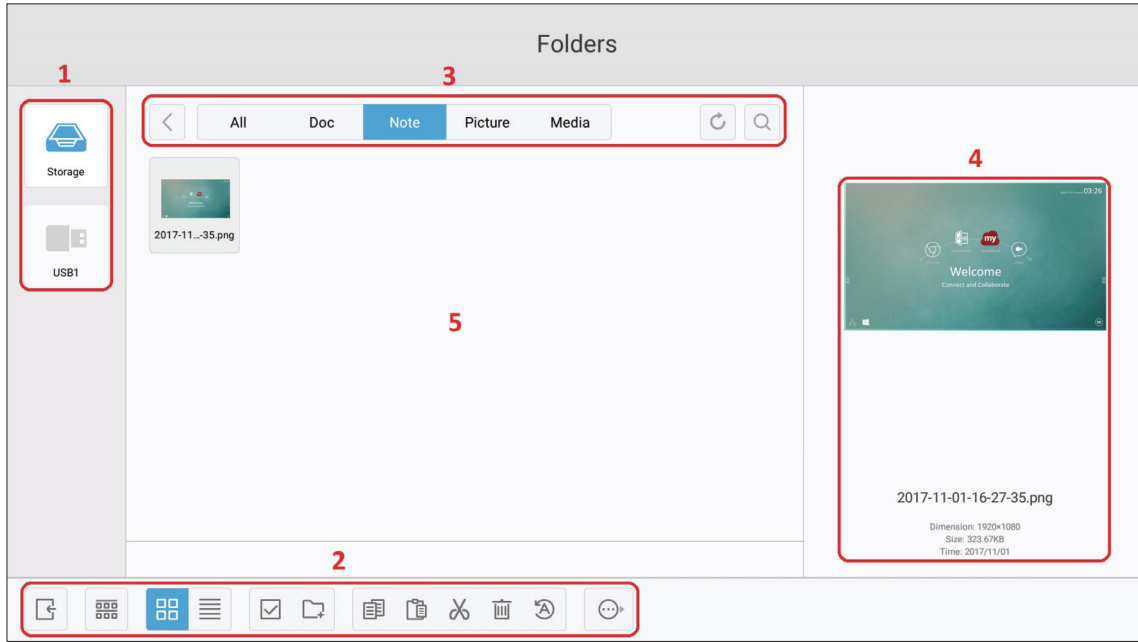


## WPS Office

Belgeler, Notlar, Sunumlar ve Elektronik Tablolar oluşturun, düzenleyin ve görüntüleyin.



# Klasörler



## 1. Depolama Cihazı Ekranı

Uygun depolama cihazını seçin.

## 2. Simgeler

Öge	Açıklama
Çıkış	Çıkmak için tıklatın.
Sırala	Dosyayı sıralamak için tıklatın.
Küçük resim	Dosyayı küçük resim modunda görüntülemek için tıklatın.
Liste	Dosyayı liste modunda görüntülemek için tıklatın.
Seç	Dosyayı seçmek için tıklatın.
Klasör ekle	Klasör eklemek için tıklatın.
Kopyala	Dosyayı kopyalamak için tıklatın.
Yapıştır	Dosyayı yapıştırmak için tıklatın.
Kes	Dosyayı kesmek için tıklatın.
Sil	Dosyayı silmek için tıklatın.
Yeniden Adlandır	Dosyayı yeniden adlandırmak için tıklatın.
Daha Fazla	Daha fazla işlev göstermek için tıklatın.

### 3. Dosya Türü Menüsü

Öğ	Açıklama
Tümü	Tüm türler
Belge	OFFICE türü dosyalar
Not	myViewBoard, Yan Araç Çubuğu ve uzaktan kumanda Screen Capture (Ekran Yakalama) düğmesi ile depolanan görüntü.
Resim	Görüntü dosyaları
Ortam	Ses ve Video türü dosyalar

### 4. Dosya Bilgileri

Görüntü önizlemesini, görüntünün adını, boyutunu, çözünürlüğünü ve oluşturma tarihini gösterir.

### 5. Ana Görüntüleme Alanı

İlgili türde dosyaları görüntüleme.

# RS-232 İletişim Kuralı

Bu belge, RS-232 iletişim kuralıyla ViewSonic LFD İşaret ve Bilgisayar veya diğer kontrol üniteleri arasında RS-232 arabirimi iletişiminin donanım arabirimi özelliklerini ve yazılım iletişim kurallarını açıklar.

İletişim kuralı üç komut kısmı içerir:

- Ayarla İşlevi
- Al İşlevi
- Uzaktan kumanda düz geçiş modu

**NOT:** Aşağıda, "Bilgisayar" ifadesi RS-232 iletişim kuralı komutu gönderebilen veya alabilen tüm kontrol ünitelerini temsil eder.

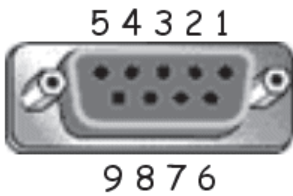
## Açıklama

### RS-232 Donanım Özellikleri

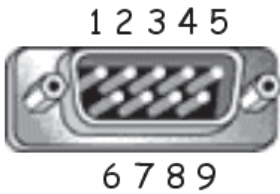
Arka taraftaki ViewSonic LFD iletişim bağlantı noktası:

1. Bağlayıcı türü: DSUB 9 Pimli Erkek (veya 3,5 mm namlu tipi bağlayıcı)
2. Bağlantı için çapraz (kukla modem) kablo kullanın
3. Pim Ataması:

Dişi DSUB 9 Pimli



Erkek DSUB 9 Pimli



3,5 mm namlu tipi  
bağlayıcı (sınırlı alan için  
alternatif)



Pim Numarası	Sinyal	Açıklama
1	NC	
2	RXD	Ekrana Giriş
3	TXD	Ekrandan Çıkış
4	NC	
5	GND	
6	NC	
7	NC	
8	NC	
9	NC	Harici belirli donanım kilidi için +5V/2A güç sağlayın *3.0
çerçeve	GND	

Öge	Sinyal	Açıklama
Uç	TXD	Ekrandan Çıkış
Halka	RXD	Ekrana Giriş
Manşon	GND	

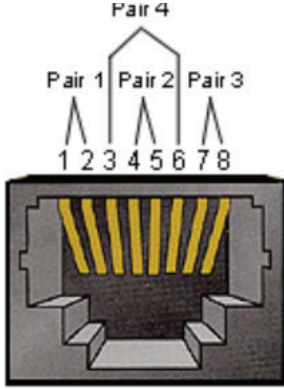


## LAN Donanım Özellikleri

Arka taraftaki ViewSonic LFD iletişim bağlantı noktası:

1. Bağlayıcı türü: 8P8C RJ45

2. Pim Ataması:



Pim Numarası	Sinyal	Açıklama
1	TX+	Ekrandan Çıkış
2	TX-	Ekrandan Çıkış
3	RX+	Ekrana Giriş
4	BI_D3+	1G kasa için
5	BI_D3-	1G kasa için
6	RX-	Ekrana Giriş
7	BI_D4+	1G kasa için
8	BI_D4-	1G kasa için
çerçeve	GND	

## RS232 İletişim Ayarı

- İletişim Hızı Seçimi: 9600 bps (sabit)
- Veri bitleri: 8 bit (sabit)
- Eşlik: Yok (sabit)
- Durma Bitleri: 1 (sabit)

## LAN İletişim Ayarı

- Tür: Ethernet
- Protokol: TCP/IP
- Bağlantı Noktası: 5000 (sabit)
- Çapraz alt ağ: Hayır
- Oturum Açma Kimlik Bilgileri: Hayır

## Komut Mesajı Başvurusu

Bilgisayar, arkasından “CR” gelen komut paketini LFD'ye gönderir. Bilgisayar Ekrana kontrol komutunu her gönderdiğinde Ekran aşağıdaki gibi yanıt verecektir:

1. Mesaj doğru biçimde alınırsa, arkasından “CR” (00Dh) gelen “+” (02Bh) gönderecektir.
2. Mesaj yanlış biçimde alınırsa, arkasından “CR” (00Dh) gelen “-” (02Dh) gönderecektir.

# İletişim Kuralı

## Ayarla İşlevi Listesi

Bilgisayar özel eylemler için Ekranı kontrol edebilir. Ayarla İşlevi komutu RS-232 bağlantı noktası aracılığıyla uzak bir yerden Ekran davranışını kontrol etmenize olanak tanır. Ayarla İşlevi paket biçimi 9 bayttan oluşur.

### Ayarla İşlevi açıklaması:

<b>Uzunluk:</b>	"CR" hariç Mesajın Toplam Bayt Sayısı.
<b>LFD ID</b>	Her bir Ekran için kimlik (01~98; varsayılan 01) "99" kimliği, bağlı tüm ekranlar için ayar komutunu uygulamak anlamına gelir. Bu şartlar altında, sadece 1 Nolu ekran cevap vermelidir. LFD ID, her bir Ekran için ekran menüsü aracılığıyla ayarlanabilir.
<b>Komut Türü</b>	Komut türünü tanımlayın, "s" (0x73h): Ayarla Komutu "+" (0x2Bh): Geçerli komut Yanıtı "- " (0x2Dh): Geçersiz komut Yanıtı
<b>Komut:</b>	İşlev komutu kodu: Bir bayt ASCII kodu.
<b>Değer [1~3]:</b>	Değeri tanımlayan üç bayt ASCII.
<b>CR</b>	0x0D

## Ayarla İşlevi Biçimi

### Gönder: (Komut Türü="s")

Ad	Uzunluk	Kimlik	Komut Türü	Komut	Değer1	Değer2	Değer3	CR
Bayt Sayısı	1 Bayt	2 Bayt	1 Bayt	1 Bayt	1 Bayt	1 Bayt	1 Bayt	1 Bayt
Bayt sırası	1	2~3	4	5	6	7	8	9

### Yanıtla: (Komut Türü="+" veya "-")

Ad	Uzunluk	Kimlik	Komut Türü	CR
Bayt Sayısı	1 Bayt	2 Bayt	1 Bayt	1 Bayt
Bayt sırası	1	2~3	4	5

**NOT:** Bilgisayar tüm ekranlara komut uyguladığında (ID=99), yalnızca #1 kümesinin ID=1 adıyla yanıtlanması gerekir.

**Örnek 1: Parlaklığı Ekran (#02) için 76 olarak ayarlayın ve bu komut geçerlidir**  
**Gönder (Onaltılık Biçim)**

Ad	Uzunluk	Kimlik	Komut Türü	Komut	Değer1	Değer2	Değer3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x36	0x0D

**Yanıtla (Onaltılık Biçim)**

Ad	Uzunluk	Kimlik	Komut Türü	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2B	0x0D

**Örnek 2: Parlaklığı Ekran (#02) için 75 olarak ayarlayın ve bu komut geçerli DEĞİLDİR**

**Gönder (Onaltılık Biçim)**

Ad	Uzunluk	Kimlik	Komut Türü	Komut	Değer1	Değer2	Değer3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x35	0x0D

**Yanıtla (Onaltılık Biçim)**

Ad	Uzunluk	Kimlik	Komut Türü	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2D	0x0D

## Ayarlama İşlevi Tablosu

### A. Temel İşlev

Ayarlar İşlevi	Uzunluk	Kimlik	Komut	Komut		Değer Aralığı	Yorumlar
			Tür (ASCII)	Kod (ASCII)	Kod (Onaltılık)	(Üç ASCII bayt)	
Güç aç/kapat (bekleme)	8		s	!	21	000: STBY 001: AÇIK	1. LAN üzerinden Açma kontrolü yalnızca belirli modda çalışabilir. Ayrıntılar için UG ekranını görmek için. *3.1.1 2. Alternatif olarak "MAC adresine göre WOL" kullanılabilir. * 3.2.1
Giriş Seçimi	8		s	"	22	000: TV 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4  005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3  007: Yuva girişi Bilgisayar (OPS/ SDM)/HDBT  008: Dahili bellek 009: DP  00A: Gömülü/Ana (Android)	1. USB gerekmez 2. İki tane daha aynı kaynak durumunda 2. dijital, uzantıyı belirtmek için kullanılır. 3. 00A Onaltılık, 30 30 41 şeklindedir.
Parlaklık	8		s	\$	24	000 ~ 100 900: Parlaklığı azalt (-1) 901: Parlaklığı artır (+1) *3.1.1	
Arka Işık*3.2.0	8		A	B	42	000 ~ 100	1. Ana modu arka ışıkla, diğer kaynakları parlaklıkla kontrol edilen Android platformu için. 2. Renk kalibrasyonundan elde edildi. *3.2.0
Güç kilidi	8		s	4	34	000: Kilidi aç 001: Kilitleyin	*Ayrıntılardaki nota bakın.
Ses Düzeyi	8		s	5	35	000 ~ 100 900: Ses Düzeyi aşağı (-1) 901:Ses artır (+1)	
Sessiz	8		s	6	36	000: KAPALI 001: AÇIK (sessiz)	
Düğme kilidi	8		s	8	38	000: Kilidi aç 001: Kilitleyin	*Ayrıntılardaki nota bakın.
Menü kilidi	8		s	>	3E	000: Kilidi aç 001: Kilitleyin	*Ayrıntılardaki nota bakın.

Rakam *3.1.1	8		s	@	40	000-009	
Tuş Takımı *3.1.1	8		s	A	41	000: YUKARI 001: AŞAĞI 002: SOL 003: SAĞ 004: ENTER 005: INPUT 006: MENU/(EXIT) 007: ÇIKIŞ	
Uzaktan Kumanda	8		s	B	42	000: Devre dışı bırak 001: Etkinleştir 002: Düz geçiş	<b>Devre dışı bırak:</b> RCU işlev görmeyecektir <b>Etkin:</b> RCU normal biçimde kontrol eder <b>Düz geçiş:</b> Ekran, RC kodunu bağlı aygıt RS-232 bağlantı noktası aracılığıyla geçirecektir ama kendisi tepki vermeyecektir.
Varsayılanı sıfırla	8		s	~	7E	000	Fabrika ayarlarına geri dön

## NOT:

### 1. Kilit Modlarında Davranış

Kilit Modu	Davranış
Düğme Kilidi	1. “Güç” hariç, ön paneldeki ve RCU’daki tüm düğmeleri kilitleyin 2. Tüm SET işlevleri, RCU'daki Mute (Sessiz) vb. ilgili kısayol tuşları da dahil, RS-232 üzerinden çalıştırılabilir olmalıdır.
MENÜ Kilidi	1. Ön paneldeki ve RCU’daki “MENÜ” tuşunu kilitleyin 2. Fabrika ve Ağırlama modları, bu iki moda girmek için MENÜ-birleşik tuşunu kullanan modelde engellenmemelidir. Alternatif yaklaşım, modele göre herhangi bir sınırlama varsa ayrı ayrı gösterilecektir.
GÜÇ kilidi	1. Ön kısımdaki “GÜÇ” tuşunu ve RCU’yu kilitleyin. 2. SET_POWER açma/kapama RS-232 üzerinden uygulanabilir olmalıdır, ancak GÜÇ kilidinin bu durumda serbest bırakılacağı anlamına gelmez. 3. Ekran ayarlarında sıfırlama ile kilidi açılmıyor 4. Güç kilidinde AC gücü otomatik açılacak 5. Güç kilidi altında, PC sinyali olmadığında set güç tasarrufuna girmeyecek ve 15 dakika sonra hiçbir video sinyali gelmediğinde kapanmayacaktır.
Uzaktan kumanda devre dışı	RCU tuşlarını kilitleyin, ancak ön panel düğmelerini çalışır durumda tutun.

### 2. SET Güç açma için alternatif olarak MAC adresiyle LAN üzerinden uyandırma (Uzunluk = 126 Bayt)

6 Bayt	6 Bayt (#1)	6 Bayt (#2)	...	6 Bayt (#16)	24 Bayt
0xFF FF ... FF	MAC Adresi	MAC Adresi	...	MAC Adresi	0x00 00 ... 00

## B. İsteğe Bağlı İşlev

Ayarla İşlevi	Uzunluk	Kimlik	Komut	Komut		Değer Aralığı	Yorumlar
			Tür (ASCII)	Kod (ASCII)	Kod (Onaltılık)	(Üç ASCII bayt)	
Kontrast	8		s	#	23	000 ~ 100	
Netlik	8		s	%	25	000 ~ 100	
Renk	8		s	&	26	000 ~ 100	
Renk Tonu	8		s	'	27	000 ~ 100	
Arka Işık Açık-Kapalı	8		s	(	29	000: Kapalı 001: Açık	
Renk modu	8		s	)	29	000: Normal 001: Sıcak 002: Soğuk 003: Kişisel	
Çevreleyen ses	8		s	-	2D	000: KAPALI 001: AÇIK	
Bas	8		s	.	2E	000 ~ 100	
Tiz	8		s	/	2F	000 ~ 100	
Denge	8		s	0	30	000 ~ 100	050 merkezdir
Resim Boyutu	8		s	1	31	000: TAM (16:9) 001: NORMAL (4:3) 002: GERÇEK (1:1) *3.1.0	
Ekran menüsü dili	8		s	2	32	000: İngilizce 001: Fransızca 002: İspanyolca	Modele göre desteklenen daha fazla dil için genişletilebilir.
PIP Modu	8		s	9	39	000: KAPALI 001: PIP(POP) 002: PBP	
PIP Ses seçimi	8		s	:	3A	000: Ana 001: Sub	
PIP Konumu	8		s	;	3B	000: Yukarı 001: Aşağı 002: Sol 003: Sağ	
PIP Girişi	8		s	7		000: TV 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4  005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3  007: Yuva girişi Bilgisayar (OPS/SDM)/HDBT 008: Dahili bellek 009: DP  00A: Gömülü/Ana (Android)	Değer aralığı AYARLA-Giriş seçimiyle aynıdır.
Döşeme Modu	8		s	P	50	000: KAPALI 001: AÇIK	(video duvarı için)
Döşeme Telifisi	8		s	Q	51	000: KAPALI 001: AÇIK	(video duvarı için) Çerçeve genişliği telifisi

Dikey Monitörlerle Döşeme Yatay	8		s	R	52	01x~09x: H 0x1~0x9: V	(video duvarı için) 1. Yatay monitörler için 2. dijital 2. Dikey monitörler için 3. dijital
Döşeme Konumu	8		s	S	53	001~025	(video duvarı için) Konum# ekranını belirlenen ekrana kopyala
Tarih: Yıl	8		s	V	56	Y17~Y99	Son 2 basamak (20)17~(20)99
Tarih: Ay	8		s	V	56	M01~M12	2 basamak
Tarih: Gün	8		s	V	56	D01~D31	2 basamak
Zaman: Saat	8		s	W	57	H00~H23	24 saatlik biçim. 2 basamak
Zaman: Dakika	8		s	W	57	M00~M59	2 basamak
Zaman: Saniye	8		s	W	57	S00~S59	2 basamak

## NOT:

### 1. H Monitörler, V Monitörler ve Konum için döşeme tanımı

H MONİTÖRLER					Konum
V MONİTÖRLER	1	2	3	4	
	6	7	8	9	
	11	12	13	14	
	16	17	18	19	
	21	22	23	24	
	5				
	10				
	15				
	20				
	25				

### 2. Tarihi Ayarla örneği

Tarih: 2017-3/15

Gönder: 0x 38 30 31 73 56 59 31 37 0D ("Y17")

Gönder: 0x 38 30 31 73 56 4D 30 33 0D ("M03")

Gönder: 0x 38 30 31 73 56 44 31 35 0D ("D15")

### 3. Saati Ayarla örneği

Zaman: 16:27:59

Gönder: 0x 38 30 31 73 57 48 31 36 0D ("H16")

Gönder: 0x 38 30 31 73 57 4D 32 37 0D ("M27")

Gönder: 0x 38 30 31 73 57 53 35 39 0D ("S59")

## Al İşlevi Listesi

Bilgisayar belirli bilgiler için LFD'yi kontrol edebilir. Al İşlevi paket biçimi, Ayarla İşlevi paket yapısına benzeyen 9 bayttan oluşur. “Değer” baytının her zaman 000 olduğuna dikkat edin.

### Al-İşlev Açıklaması:

<b>Uzunluk:</b>	“CR” hariç Mesajın Toplam Bayt Sayısı.
<b>TV/DS ID</b>	Her bir TV/DS için kimlik (01~98; varsayılan 01)
<b>Komut Türü</b>	Komut türünü tanımlayın, “g” (0x67h) : Al Komutu “r” (0x72h) : Geçerli komut Yanıtı “-” (0x2Dh) : Geçersiz komut Yanıtı
<b>Komut:</b>	İşlev komutu kodu: Bir bayt ASCII kodu.
<b>Değer [1~3]:</b>	Değeri tanımlayan üç bayt ASCII.
<b>CR</b>	0x0D

### Al-İşlev Biçimi

#### Gönder: (Komut Türü="g")

Ad	Uzunluk	Kimlik	Komut Türü	Komut	Değer1	Değer2	Değer3	CR
Bayt Sayısı	1 Bayt	2 Bayt	1 Bayt	1 Bayt	1 Bayt	1 Bayt	1 Bayt	1 Bayt
Bayt sırası	1	2~3	4	5	6	7	8	9

#### Yanıtla: (Komut Türü="r" veya "-")

#### Komut geçerliyse, Komut Türü = "r"

Ad	Uzunluk	Kimlik	Komut Türü	Komut	Değer1	Değer2	Değer3	CR
Bayt Sayısı	1 Bayt	2 Bayt	1 Bayt	1 Bayt	1 Bayt	1 Bayt	1 Bayt	1 Bayt
Bayt sırası	1	2~3	4	5	6	7	8	9



**Komut geçerli DEĞİLSE, Komut Türü = "-"**

Ad	Uzunluk	Kimlik	Komut Türü	CR
Bayt Sayısı	1 Bayt	2 Bayt	1 Bayt	1 Bayt
Bayt sırası	1	2~3	4	5

**Örnek 1: TV-05'ten Parlaklığı al ve bu komut geçerlidir. Parlaklık değeri 67.**  
**Gönder (Onaltılık Biçim)**

Ad	Uzunluk	Kimlik	Komut Türü	Komut	Değer1	Değer2	Değer3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x62	0x30	0x30	0x30	0x0D

**Yanıtla (Onaltılık Biçim)**

Ad	Uzunluk	Kimlik	Komut Türü	Komut	Değer1	Değer2	Değer3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x72	0x62	0x30	0x36	0x37	0x0D

**Örnek 2: Ekrandan Renk Al (# 05), ancak Renk komutu bu modelde desteklenmiyor.**

**Gönder (Onaltılık Biçim)**

Ad	Uzunluk	Kimlik	Komut Türü	Komut	Değer1	Değer2	Değer3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x26	0x30	0x30	0x30	0x0D

**Yanıtla (Onaltılık Biçim)**

Ad	Uzunluk	Kimlik	Komut Türü	CR
Hex	0x34	0x30 0x35	0x2D	0x0D

# AI-İşlev Tablosu

## A. Temel İşlev

AI İşlevi	Uzunluk	Kimlik	Komut	Komut		Tepki Aralığı	Yorumlar
			Tür (ASCII)	Kod (ASCII)	Kod (Onaltılık)	(Üç ASCII bayt)	
AI Parlaklık	8		g	b	62	000 ~ 100	
AI-Arka Işık*3.2.0	8		a	B	42	000 ~ 100	1. Ana modu arka ışıkla, diğer kaynakları parlaklıkla kontrol edilen Android platformu için. 2. Renk kalibrasyonundan elde edildi. *3.2.0
AI Ses Düzeyi	8		g	f	66	000 ~ 100	
AI Sessiz	8		g	g	67	000: Kapalı 001: Açık (sessiz)	
AI Giriş seçimi	8		g	j	6A	000~ 100~	1. Sinyal tespiti için 1. basamak: 0 "sinyal yok" anlamına gelir; 1, "sinyal algılandı" anlamına gelir 2. 2. ve 3. basamak: Ayarla işlevi tablosuna bakın
AI Güç durumu: AÇIK/STBY	8		g	l	6C	001: AÇIK 000: STBY	
AI Uzaktan kumanda	S		g	n	6E	000: Devre dışı bırak 001: Etkinleştir 002: Düz geçiş	RCU modu durumunu al
AI-Güç kilidi	8		g	o	6F	000: Kilidi aç 001: Kilitleyin	
AI-Düğme kilidi	8		g	p	70	000: Kilidi aç 001: Kilitleyin	
AI-Menü kilidi	8		g	l	6C	000: Kilidi aç 001: Kilitleyin	
AI ACK	8		g	z	7A	000	Bu komut iletişim bağlantısını sınamak için kullanılır.
AI Termal	8		g	0	30	000~100: 0~+100 derece C -01~-99: -1~-99 derece C	
AI-Çalışma süresi*3.2.0	8		g	1	31	000	1. 6 basamaklı tamsayıda toplam saat (000.001~999.999)*3.2.0 2. FW güncellemesi ve Fabrika başlangıcında sıfırlanamaz*3.2.2 3. Yeni 32 bayt formatında yanıtla*3.2.0
AI-Aygıt adı	8		g	4	34	000	Yeni 32 bayt formatında yanıtla*3.2.0
AI-MAC adresi	8		g	5	35	000	(LAN'lı model için) Yeni 32 bayt formatında yanıtla*3.2.0

IP adresi al *3.2.0	8		g	6	36	000	(LAN'lı model için) Yeni 32-bayt formatında yanıtla*3.2.0
Al-Seri numarası *3.2.0	8		g	7	37	000	Yeni 32 bayt formatında yanıtla*3.2.0
Al-FW versiyonu *3.2.0	8		g	8	38	000	Yeni 32 bayt formatında yanıtla*3.2.0

## NOT:

### 1. Çalışma Saati al örneği

Toplam çalışma saatinin 123.456 saat olduğu varsayılmıştır.

Gönder: 0x38 30 31 67 31 30 30 30 0D (Çalışma saatini al)

Yanıtla: 0x 32 30 31 72 31 31 32 33 34 35 36 00 00 ... 00 00 0D

### 2. Aygıt Adı al örneği

Varsayılan aygıt adı CDE-5500'dür.

Gönder: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Al-Aygıt adı)

Yanıtla: 0x 32 30 31 72 34 43 44 45 2D 35 35 30 30 00 00 ... 00 00 0D

Varsayılan aygıt adı "NMP-302#1"dür.

Gönder: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Al-Aygıt adı)

Yanıtla: 0x 32 30 31 72 34 4E 4D 50 2D 33 30 32 23 31 00 00 ...00 00 0D

### 3. MAC adresi al örneği

MAC adresinin 00:11:22:aa:bb:cc olduğu varsayılmıştır.

Gönder: 0x 38 30 31 67 35 30 30 30 0D (MAC adresi al)

Yanıtla: 0x 32 30 31 72 35 30 30 31 31 32 32 61 61 62 62 63 63 00 00...00  
00 0D

### 4. IP adresi al örneği

IP adresinin 192.168.100.2 olduğu varsayılmıştır.

Gönder: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (IP adresi al)

Yanıtla: 0x 32 30 31 72 36 31 39 32 2E 31 36 38 2E 31 30 30 2E 32 00  
00...00 00 0D

### 5. Seri numarası al örneği

Varsayılan seri numarası ABC180212345'tir

Gönder: 0x 38 30 31 67 37 30 30 30 0D (Seri numarası al)

Yanıtla: 0x 32 30 31 72 37 41 42 43 31 38 30 32 31 32 33 34 35 00 00...00  
00 0D

## 6. FW versiyonu al örneği

FW versiyonunun 3.02.001 olduğu varsayılmıştır.

Gönder: 0x 38 30 31 67 38 30 30 30 0D (FW versiyonu al)

Yanıtla: 0x 32 30 31 72 38 33 2E 30 32 2E 30 30 31 00 00...00 00 0D

## B. İsteğe Bağlı İşlev

AI İşlevi	Uzunluk	Kimlik	Komut	Komut		Tepki Aralığı	Yorumlar
			Tür (ASCII)	Kod (ASCII)	Kod (Onaltılık)	(Üç ASCII bayt)	
AI Karşıtlık	8		g	a	61	000 ~ 100	
AI Netlik	8		g	c	63	000 ~ 100	
AI Renk	8		g	d	64	000 ~ 100	
AI Ton	8		g	e	65	000 ~ 100	
AI-Arka Işık Açık-Kapalı	8		g	h	68	000: Kapalı 001: Açık	
AI PIP modu	8		g	t	74	000: KAPALI 001: PIP(POP) 002: PBP	
AI PIP girişi	8		g	u	75	000 ~	Ayarla giriş seçimine bakın
AI Döşeme Modu	8		g	v	76	000: KAPALI 001: AÇIK	(video duvarı için)
AI Döşeme Telifisi	8		g	w	77	000: KAPALI 001: AÇIK	(video duvarı için) Çerçeve genişliği telifisi
AI Dikey Monitörlerle Döşeme Yatay	8		g	x	78	01x~09x: Yatay monitörler 0x1~0x9: Dikey monitörler	(video duvarı için) 1. Yatay monitörler için 2. dijital 3. Dikey monitörler için 3. dijital
AI Döşeme konumu	8		g	y	79	000: KAPALI 001~025	(video duvarı için) Konum# ekranını belirlenen ekrana kopyala
AI Tarih: Yıl	8		g	2	32	Y00~Y00	Son 2 basamak (20)17~(20)99
AI Tarih: Ay	8		g	2	32	M00~M00	2 basamak
AI Tarih: Gün	8		g	2	32	D00~M00	2 basamak
AI Zaman: Saat	8		g	3	33	H00~H00	24 saatlik biçim. 2 basamak
AI Zaman: Dakika	8		g	3	33	M00~M00	2 basamak
AI Zaman: Saniye	8		g	3	33	S00~S00	2 basamak

### NOT:

#### 1. Tarih al örneği

01 numaralı ekranın varsayılan geçerli tarihi:

Tarih: 2017-3/15

Gönder: 0x 38 30 31 67 32 59 30 30 0D (Tarih Al:Yıl)

Yanıtla: 0x 38 30 31 72 32 59 31 37 0D ("Y17")

Gönder: 0x 38 30 31 67 32 4D 30 30 0D (Tarih Al:Ay)

Yanıtla: 0x 38 30 31 72 32 4D 30 33 0D ("M03")

Gönder: 0x 38 30 31 67 32 44 30 30 0D (Tarih Al:Gün)

Yanıtla: 0x 38 30 31 72 32 44 31 35 0D ("D15")

## 2. Saat Al örneği

01 numaralı ekranın varsayılan geçerli saati:

Zaman: 16:27:59

Gönder: 0x 38 30 31 67 33 48 30 30 0D (Saati Al:Saati)

Yanıtla: 0x 38 30 31 72 33 48 31 36 0D ("H16")

Gönder: 0x 38 30 31 67 33 4D 30 30 0D (Saati Al:Dakika)

Yanıtla: 0x 38 30 31 72 33 4D 32 37 0D ("M27")

Gönder: 0x 38 30 31 67 33 53 30 30 0D (Saati Al:Saniye)

Yanıtla: 0x 38 30 31 72 33 53 35 39 0D ("S59")

## 3. RS232 Versiyonu al örneği

Versiyonunun 3.0.1 olduğu varsayılmıştır

Gönder: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (RS232 versiyonu al)

Yanıtla: 0x 38 30 31 72 36 33 30 31 0D ("301")

### **C. Otomatik Yanıtlama \*3.2.1**

Aşağıdaki veriler/durum kullanıcı tarafından şu gibi mevcut yollardan biriyle değiştirildiğinde, ekran, ana bilgisayardan bir sorgu almadan güncellenmiş verileri/durumu otomatik olarak gönderir:uzaktan kumanda ünitesi, ön tuşlar veya dokunmatik ekran.

- Açma/Kapama
- Giriş Seçimi
- Parlaklık
- Arka Işık
- Ses Düzeyi
- Sessiz Açık/Kapalı

## Uzaktan Kumanda Düz Geçiş Modu

Bilgisayar, Ekranı Uzaktan Kumanda Düz Geçiş moduna ayarladığında, Ekran, uzaktan kumanda ünitesi (RCU) düğmesi etkinleştirmeye yanıt olarak 7 baytlık bir paket (ardından "CR" gelen) gönderir. Bu modda, uzaktan kumandanın Görüntüleme işlevi üzerinde bir etkisi olmaz. Örnek: "Ses Düzeyi+" Ekrandaki ses düzeyini değiştirmez; onun yerine Bilgisayara RS-232 bağlantı noktası üzerinden "Ses Düzeyi+" kodunu gönderir.

### Kızılötesi Düz Geçiş İşlevi biçimi

Yanıtla: (Komut Türü="p")

Ad	Uzunluk	Kimlik	Komut Türü	RCU Kodu1 (MSB)	RCU Kodu2 (LSB)	CR
Bayt Sayısı	1 Bayt	2 Bayt	1 Bayt	1 Bayt	1 Bayt	1 Bayt
Bayt sırası	1	2~3	4	5	6	7

**Örnek 1: Ekran (#5) için "VOL+" tuşuna basıldığında Uzaktan Kumanda düz geçiş Gönder (Onaltılık Biçim)**

Ad	Uzunluk	Kimlik	Komut Türü	RCU Kodu1 (MSB)	RCU Kodu2 (LSB)	CR
Hex	0x36	0x30 0x35	0x70	0x31	0x30	0x0D

Anahtar	Kod (Onaltılık)	Temel *3.1.1	İsteğe Bağlı *3.1.1
1	01	V	
2	02	V	
3	03	V	
4	04	V	
5	05	V	
6	06	V	
7	07	V	
8	08	V	
9	09	V	
0	0A	V	
-	0B		V
YENİDEN İSTE (SON)	0C		V
BİLGİ (EKTRAN)	0D		V
	0E		
EN BOY (YAKINLAŞTIR, BOYUT)	0F		V
SES DÜZEYİ ARTIR (+)	10	V	



SES DÜZEYİ AZALT (-)	11	V	
SESSİZ	12	V	
KANAL/SAYFA YUKARI (+)/ PARLAKLIK+	13		V
KANAL/SAYFA AŞAĞI (-)/ PARLAKLIK-	14		V
GÜÇ	15	V	
KAYNAKLAR (GİRİŞLER)	16	V	
	17		
	18		
UYKU	19		V
MENÜ	1A	V	
YUKARI	1B	V	
AŞAĞI	1C	V	
SOL (-)	1D	V	
SAĞ (+)	1E	V	
TAMAM (GİR, AYARLA)	1F	V	
ÇIKIŞ	20	V	
	21		
	22		
	23		
	24		
	25		
	26		
	27		
	28		
	29		
	2A		
	2B		
KIRMIZI ■ (F1)	2C		
YEŞİL ■ (F2)	2D		
SARI ■ (F3)	2E		
MAVİ ■ (F4)	2F		

**NOT:**

1. Bu IR geçiş kodu, RCU anahtar kodundan farklıdır.
2. IR geçiş modu altında GÜÇ tuşu için özel kontrol dizisi.
- 2-1. Ekran KAPALI olduğunda ve Kızılötesi GÜÇ kodunu aldığı anda: Ekran kendini açacak, ardından GÜÇ kodunu RS-232 aracılığıyla ana bilgisayara yönlendirecektir.

- 2-2. Ekran AÇIK olduğunda ve Kızılötesi GÜÇ kodunu aldığıında: Ekran GÜÇ kodunu RS-232 aracılığıyla ana bilgisayara yönlendirecek, ardından kendini kapatacaktır.
- 2-3. AYARLA-GÜÇ KİLİDİ etkinleştirildiğinde, Ekran, GÜÇ düğmesine basılmasına yanıt vermeyecektir.
3. Düğmeleri basılı tuttuğunuzda, SES DÜZEYİ ARTIR ve SES DÜZEYİ AZALT kodları sürekli olarak verilecektir.

## Teknik Özellikler

Öge	Kategori	Teknik Özellikler		
Model	P/N.	IFP6532	IFP7532	IFP8632
	Sıra	VS18471	VS18472	VS18473
Ekran Boyutu		65,5"	74,5"	85,5"
Giriş Sinyali		2 x HDMI 1 x VGA 1 x Ses Girişi 1 x LAN (RJ45) 4 x USB Tip A (2.0)		
Çıkış Sinyali		1 x Ses Çıkışı 1 x USB Tip B		
Hoparlör Çıkışı		10W x 2		
RS-232		RS-232 İletişimi		
Güç	Voltaj	162V-264V +/- 10%, AC 50/60Hz		
Çalışma Koşulları	Sıcaklık	0° C - 40° C (32° F - 104° F)		
	Nem	%10~90 yoğuşmasız		
	Rakım	≤ 2.000 m		
Depolama Koşulları	Sıcaklık	-20° C - 60° C (-4° F - 140° F)		
	Nem	%10~90 yoğuşmasız		
	Rakım	≤ 2.000 m		
Boyutlar	Fiziksel(mm)	1488 x 897 x 90	1710 x 1020 x 90	1958 x 1160 x 90
Ağırlık	Fiziksel(kg)	38,3	51,8	66,7
Güç Tüketimi	Açık	174,4W	237,9W	313,3W
	Kapalı	<0,5 W	<0,5 W	<0,5 W

**NOT:** Ürün teknik özellikleri bildirilmeksizin değiştirilebilir.

## Ekran Modları

### VGA Modu

Çözünürlük	Yenileme Hızı (@)
1280 x 1024	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1920 x 1080	60Hz

### HDMI Modu

Çözünürlük	Yenileme Hızı (@)
640 x 480	60Hz
800 x 600	60Hz
1024 x 768	60Hz
1280 x 960	60Hz
1920 x 1080	60Hz
3840 x 2160	24Hz, 25Hz, 30Hz, 50Hz, 60Hz
480p	59Hz, 60Hz
576p	50Hz
720p	50Hz, 59Hz, 60Hz
1080i	50Hz, 59Hz, 60Hz
1080p	23Hz, 24Hz, 25Hz, 29Hz, 30Hz, 50Hz, 59Hz, 60Hz

## Sorun Giderme

Bu kısımda, ViewBoard'ı kullanırken yaşayabileceğiniz bazı yaygın sorunlar ele alınmıştır.

Sorun	Olası Çözümler
Uzaktan Kumanda çalışmıyor	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Bir şeylerin ekranın uzaktan kumanda alıcısını engelleyip engellemediğini kontrol edin.</li><li>2. Uzaktan kumandadaki pillerin düzgün takılıp takılmadığını kontrol edin.</li><li>3. Pillerin değiştirilip değiştirilmediğini kontrol edin.</li></ol>
Ünite beklenmedik bir şekilde kapanıyor	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Uyku modunun etkinleştirilip etkinleştirilmediğini kontrol edin.</li><li>2. Alanınızda bir güç kesintisi olup olmadığını kontrol edin.</li><li>3. Ekranı açın ve sorunun sinyalden mi yoksa kontrol sisteminden mi olduğuna bakın.</li></ol>

### PC Modu

Sorun	Olası Çözümler
PC sinyali yok	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Ekran ayarlarını kontrol edin.</li><li>2. Ekran çözünürlüğünü kontrol edin.</li><li>3. OSD menüsünü kullanarak Hs ve Vs (senkronizasyon) ayarlarını yapın.</li></ol>
Arka planda çizgiler	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Otomatik ayarı seçin.</li><li>2. Saat ve fazı ayarlayın.</li></ol>
Yanlış renk	<ol style="list-style-type: none"><li>1. VGA bağlantısını kontrol edin.</li><li>2. Kroma, parlaklık ve kontrast ayarlarını yapın.</li></ol>
Desteklenmeyen biçim	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Otomatik ayarı seçin.</li><li>2. Saat ve faz ayarlarını yapın.</li></ol>

## Dokunma İşlevi

Sorun	Olası Çözümler
Dokunma işlevi çalışmıyor	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Sürücülerin düzgün yüklendiğini kontrol edin.</li><li>2. Sürücüyü yeniden yükleyin.</li><li>3. Kurulumu kontrol edin ve hizalayın.</li><li>4. Dokunmatik kalemin düzgün takıldığını kontrol edin.</li></ol>

## Video Düzgün Çalışmıyor

Sorun	Olası Çözümler
Resim yok/ Ses yok	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Güç durumunu kontrol edin.</li><li>2. Sinyal kablosunu kontrol edin.</li><li>3. Dahili PC'nin düzgün kurulduğunu kontrol edin.</li></ol>
Görüntü belirsiz veya gidip geliyor	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Sinyal kablosunu kontrol edin.</li><li>2. Diğer elektronik parçaların sinyali kesip kesmediğini kontrol edin.</li></ol>
Zayıf resim	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Menüden kroma, parlaklık ve kontrast ayarlarını yapın.</li><li>2. Sinyal kablosunu kontrol edin.</li></ol>

## Ses Düzgün Çalışmıyor

Sorun	Olası Çözümler
Ses yok	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Mute/Unmute (Sesi Kıs/Aç) düğmesine basın.</li><li>2. Ses düzeyini ayarlayın.</li><li>3. Ses kablosunu kontrol edin.</li></ol>
Yalnızca bir hoparlör	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Menüde ses dengesini ayarlayın.</li><li>2. Bilgisayarın ses kontrol paneli ayarlarını kontrol edin.</li><li>3. Ses kablosunu kontrol edin.</li></ol> <p><b>NOT:</b> SPDIF ve Ses Çıkışı yalnızca Katıştırılmış Oynatıcı, HDMI ve DisplayPort (DP) kanallarında çalışır.</p>

# Bakım

## Genel Önlemler

- Cihazın kapalı olduğundan ve güç kablosunun prizden çıkarıldığından emin olun.
- Doğrudan ekrana veya kasaya asla herhangi bir sıvı püskürtmeyin veya dökmeyin.
- Cihazı dikkatli tutun; koyu renkli bir cihaz olduğundan, sürtünmesi durumunda açık renkli bir cihazdan daha belirgin izler görülebilir.
- Sistemi uzun süre sürekli kullanmayın.

## Ekranı Temizleme

- Ekranı temiz, yumuşak, tiftiksiz bir bezle silin. Bu işlem, tozu ve diğer parçacıkları temizler.
- Ekran hâlâ temiz değilse, temiz, yumuşak, tiftiksiz bir beze az miktarda, amonyak içermeyen, alkolsüz cam temizleyici uygulayıp ekranı silin.

## Kasayı Temizleme

- Yumuşak, kuru bir bez kullanın.
- Kasa hâlâ temiz değilse, temiz, yumuşak, tiftiksiz bir beze az miktarda, amonyak içermeyen, alkolsüz, hafif, aşındırıcı olmayan deterjan uygulayıp yüzeyi silin.

## Feragat

- ViewSonic® görüntüleme ekranında veya kasada amonyak veya alkol tabanlı temizleyiciler kullanmanızı önermez. Bazı kimyasal temizleyicilerin cihazın ekranına ve/veya kasasına hasar verdiği bildirilmiştir.
- ViewSonic®, amonyak veya alkol temelli temizleyicilerin kullanımından kaynaklanan hasardan sorumlu olmayacaktır.

**NOT:** Cam ve panel arasında yoğuşma görünürse nem kaybolana kadar ekranı açın.

# Düzenleyici Bilgiler ve Hizmet Bilgileri

## Uyumluluk Bilgileri

Bu bölümde düzenlemelerle ilgili tüm bağlanılan gereksinimler ve bildirimler bulunur. Onaylanan ilgili uygulamalar ünitadaki ad plakası etiketlerine ve ilgili işaretlere gönderme yapar.

### Industry Canada Bildirimi

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

### Avrupa Ülkeleri İçin CE Uyumluluğu



Aygıt, EMC Yönergesi 2014/30/EU ve Düşük Voltaj Yönergesi 2014/35/EU'ya uygundur.

### Aşağıdaki bilgiler yalnızca AB üyesi ülkeler içindir:

Sağda gösterilen işaret, 2012/19/EU Atık Elektrikli ve Elektronik Donanım Yönergesine (WEEE) uygundur. İşaret, donanımın sınıflandırılmamış evsel atık olarak atılmaması, yerel yasalara göre iade ve toplama sistemlerinin kullanılması gerektiğini belirtir.





## RoHS2 Uyumluluđu Beyanı

Bu ürün, Avrupa Parlamentosu ve Konseyinin elektrikli ve elektronik ekipmanda belirli tehlikeli maddelerin kullanılmasının kısıtlanmasıyla ilgili 2011/65/EU Yönergesine uygundur (RoHS2 Yönergesi) ve aşağıdaki gösterildiđi gibi Avrupa Teknik Adaptasyon Komitesi (TAC) tarafından yayınlanan maksimum konsantrasyon değeriğine uygun olduđu kabul edilir:

Madde	Önerilen Maksimum Konsantrasyon	Asıl Konsantrasyon
Kurşun (Pb)	0,1%	< 0,1%
Cıva (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmiyum (Cd)	0,01%	< 0,01%
Altı Deđerlikli Krom (Cr6 <sup>+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Polibromlu bifeniller (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polibromlu difenil eterler (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Di (2-etilhekzil) ftalat (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Butil benzil ftalat (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutil ftalat (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diizobutik ftalat (DIBP)	0,1%	< 0,1%

**Yukarıda belirtildiđi gibi ürünlerin belirli bileşenlerinin aşağıdaki belirtildiđi gibi RoHS2 Yönergeleri Ek III kapsamında muaf tutulur:**

- Ağırlığa göre %4'e kadar kurşun içeren bakır alaşımı.
- Yüksek erime sıcaklığı tipi lehimlerdeki kurşun (örn. ağırlığa göre %85 veya daha fazla kurşun içeren kurşun bazlı alaşımlar).
- Kapasitörlerdeki yalıtkan madde seramik dışındaki cam veya seramikte (örn. piezoelektronik aygıtlar) veya cam veya seramik matriks bileşende kurşun içeren elektrikli ve elektronik bileşenler.
- 125V AC veya 250V DC veya daha yüksek nominal gerilim için kapasitörlerde dielektrik seramik içinde uç.

## **Hindistan Tehlikeli Maddeler Kısıtlaması**

Tehlikeli Maddelerin Sınırlandırılması bildirimi (Hindistan). Bu ürün "Hindistan Elektronik Atık Yasası 2011" ile uyumludur ve Yasanın Plan 2'de belirtilen istisnalar dışında kurşun, cıva, altı değerlikli krom, kadmiyum için 0,1 ağırlık yüzdesi ve 0,01 ağırlık yüzdesini aşan konsantrasyonlar hâlinde polibromlu bifeniller veya polibromlu difenil eterlerin kullanılmasını yasaklar.

## **Ürün Ömrünün Sonunda Ürünü Elden Çıkarma**

ViewSonic® çevre dostudur ve çevreci çalışmayı ve yaşamayı hedeflemiştir. Smarter, Greener Computing'in bit parçası olduğunuz için teşekkür ederiz. Daha fazla bilgi için lütfen ViewSonic® web sitesini ziyaret edin.

### **ABD ve Kanada:**

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

### **Avrupa:**

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

### **Tayvan:**

<https://recycle.epa.gov.tw/>

## Telif Hakkı Bilgileri

Telif Hakkı © ViewSonic® Corporation, 2022. Tüm hakları saklıdır.

Macintosh ve Power Macintosh, Apple Inc'in tescilli ticari markalarıdır.

Microsoft, Windows ve Windows logosu, Microsoft Corporation'ın Birleşik Devletler ve diğer ülkelerdeki tescilli ticari markalarıdır.

ViewSonic®, üç kuş logosu, OnView, ViewMatch ve ViewMeter, ViewSonic® Corporation şirketinin kayıtlı ticari markalarıdır.

VESA, Video Elektronik Standartları Birliği'nin tescilli ticari markasıdır. DPMS, DisplayPort ve DDC, VESA'nın ticari markalarıdır.

**Sorumluluk Reddi:** ViewSonic® Corporation, buradaki teknik veya yayımla ilgili hatalardan ya da eksikliklerden veya bu malzemenin yerleştirilmesi ya da bu ürünün kullanılmasından kaynaklanan tesadüfi veya bağlantılı hasarlardan sorumlu olmayacaktır.

Sürekli ürün iyileştirme nedeniyle, ViewSonic® Corporation bildirimde bulunmaksızın ürün teknik özelliklerinde değişiklik yapma hakkını saklı tutar. Bu belgedeki bilgiler bilgi vermeden değiştirilebilir.

ViewSonic® Corporation şirketinin yazılı izni olmadan bu belgenin hiçbir kısmı herhangi bir amaçla kopyalanamaz, çoğaltılamaz veya herhangi bir yolla iletilemez.

## Müşteri Hizmetleri

Teknik destek veya ürün servisi için aşağıdaki tabloya bakın veya satıcınızla iletişime geçin.

**NOT:** Ürünün seri numarasına gereksiniminiz olacaktır.

Ülke/Bölge	Web sitesi	Ülke/Bölge	Web sitesi
<b>Asya Pasifik ve Afrika</b>			
Australia	<a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>	Bangladesh	<a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a>
中国 (China)	<a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>	香港 (繁體中文)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a>
Hong Kong (English)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a>	India	<a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a>
Indonesia	<a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>	Israel	<a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a>
日本 (Japan)	<a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>	Korea	<a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a>
Malaysia	<a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>	Middle East	<a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a>
Myanmar	<a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>	Nepal	<a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a>
New Zealand	<a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>	Pakistan	<a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a>
Philippines	<a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>	Singapore	<a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a>
臺灣 (Taiwan)	<a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>	ประเทศไทย	<a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a>
Việt Nam	<a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>	South Africa & Mauritius	<a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a>
<b>Americas</b>			
United States	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>	Canada	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>
Latin America	<a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>		
<b>Europe</b>			
Europe	<a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>	France	<a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a>
Deutschland	<a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>	Қазақстан	<a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a>
Россия	<a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>	España	<a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a>
Türkiye	<a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>	Україна	<a href="http://www.viewsonic.com/ua/">www.viewsonic.com/ua/</a>
United Kingdom	<a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>		

## Sınırlı Garanti

ViewSonic® Akıllı Beyaz Tahta

### Garanti kapsamı:

ViewSonic®, garanti süresi boyunca ürünlerinin malzeme ve işçilik açısından kusur içermediği konusunda garanti verir. Garanti süresince malzeme veya işçilikte ürünün kusurlu olduğu anlaşılırsa, ViewSonic® tamamen kendi takdirine bağlı ve tek çözümünüz olarak ürünü onarır veya benzeriyle değiştirir. Yedek Ürün veya parçalar yeniden üretilmiş veya yenilenmiş parçalar ya da bileşenler içerebilir. Onarılan ya da yerine sağlanan ünite, parçalar veya bileşenler, müşterinin özgün sınırlı garantisinde kalan süre boyunca kapsanacak ve garanti süresi uzatılmayacaktır. ViewSonic®, ister ürünle sağlanmış isterse de müşteri tarafından yüklenmiş olsun herhangi bir üçüncü taraf yazılım konusunda, onaylanmamış herhangi bir donanım parçasının veya bileşenin kurulumu için (ör. Projektör Lambaları) hiçbir garanti sağlamaz. (Lütfen "Garantinin kapsamadığı durumlar" kısmına başvurun.)

### Garanti kimleri korur:

Bu garanti yalnızca ilk tüketici alıcısı için geçerlidir.

### Garantinin kapsamadığı durumlar:

- Seri numarası hasar gören, değiştirilen veya silinen ürün.
- Aşağıdaki nedenlerden kaynaklanan hasar, bozulma veya arıza:
  - » Kaza, yanlış kullanım, ihmal, yangın, sel, yıldırım veya diğer doğa olayları, ürünün yetkisiz değiştirilmesi veya ürünle sağlanan talimatların izlenmemesi.
  - » ViewSonic® tarafından yetki verilmemiş birinin onarım yapması veya yapmaya çalışması.
  - » Herhangi bir program, veri veya çıkarılabilir depolama ortamı hasarı veya kaybı.
  - » Normal aşınma ve yırtılma.
  - » Ürünü çıkarma veya takma.
- Onarım veya değiştirme sırasında ortaya çıkan yazılım veya veri kaybı.
- Nakliye nedeniyle üründe bir hasar.
- Üründe elektrik güç dalgalanmaları veya arıza gibi harici nedenler.
- ViewSonic teknik özelliklerini karşılamayan sarf malzemelerinin veya parçaların kullanımı.
- Ürün sahibinin, düzenli ürün bakımını Kullanım Kılavuzunda belirtildiği gibi gerçekleştirmemesi.
- Ürün arızasıyla ilgili olmayan başka bir neden.

- Uzun süre boyunca durağan (hareketsiz) görüntülerin görüntülenmesinin neden olduğu hasar (görüntü kalıntısı olarak da anılır).
- Yazılım - Ürünle sağlanan veya müşteri tarafından yüklenen herhangi bir üçüncü taraf yazılım.
- Donanım/Aksesuarlar/Parçalar/Bileşenler – Onaylanmamış herhangi bir donanımın, aksesuarın, sarf malzemesi parçasının veya bileşenin (ör. Projektör Lambaları) kurulumu.
- Ekran yüzeyindeki kaplamada ürünün Kullanım Kılavuzunda açıklandığı gibi gerçekleştirilmeyen temizliğin neden olduğu hasar veya kaplamanın kötü kullanımı.
- Ürünün duvara kurulumu da dâhil, kaldırma, kurulum ve yerleştirme hizmeti ücretleri.

### **Servis alma:**

- Garanti kapsamında servis alma hakkında bilgi için ViewSonic® Müşteri Desteği bölümüyle iletişime geçin (lütfen "Müşteri Hizmetleri" sayfasına başvurun). Ürününüzün seri numarasını sağlamanız gerekir.
- Garanti hizmeti almak için şunları sağlamanız gerekecektir: (a) tarihli orijinal satış makbuzu, (b) adınız, (c) adresiniz, (d) sorunun bir açıklaması ve (e) ürünün seri numarası.
- Ürünü orijinal paketinde, nakliye ücreti ödenmiş olarak bir yetkili ViewSonic® servis merkezine veya ViewSonic® şirketine götürün veya gönderin.
- Ek bilgi veya en yakın ViewSonic® servis merkezinin adı için ViewSonic® şirketiyle iletişime geçin.

### **Zımni garantilerin sınırlaması:**

Ticari olarak satılabilirlik ve belirli bir amaca uygunluk örtük garantileri dahil olmak üzere, burada açıklananların ötesinde açık veya örtük hiçbir garanti verilmez.

**Hasar istisnası:**

ViewSonic şirketinin yükümlülüğü ürünün onarım veya değiştirilme maliyetiyle sınırlıdır. ViewSonic® aşağıdakilerden sorumlu olmayacaktır:

- Olası zararlar bildirilmiş olsa dahi, ürünündeki herhangi bir kusurun diğer mülkiyette neden olduğu zarar; zahmet, ürünün kullanılamaması, zaman kaybı, kâr kaybı, iş yapma fırsatı kaybı, iyi niyet kaybı, iş ilişkilerinde kesinti veya diğer ticari kayıplardan kaynaklanan zararlar.
- Arızı, neticede oluşan veya başka türlü olan diğer tüm zararlar.
- Bir diğer tarafça müşteriden talep edilen herhangi bir tazminat.
- ViewSonic® tarafından yetki verilmemiş birinin onarım yapması veya yapmaya çalışması.

**Eyalet yasasının etkisi:**

Bu garanti, size, belirli yasal haklar vermektedir ve ayrıca, eyaletten eyalete değişen başka haklara sahip olmanız da mümkündür. Bazı eyaletler örtük garantilerin sınırlandırılmasına izin vermez ve/veya arızı veya neticede oluşan zararların hariç bırakılmasına izin vermez, bu nedenle yukarıdaki sınırlamalar veya hariç durumlar sizin için geçerli olmayabilir.

**ABD ve Kanada dışında satış:**

ABD ve Kanada dışında satılan ViewSonic® ürünleriyle ilgili garanti bilgileri ve servis için ViewSonic® şirketiyle veya yerel ViewSonic® bayinizle iletişime geçin.

Bu ürünün garanti süresi Çin ana karasında (Hong Kong, Makao ve Tayvan hariç) Bakım Garanti Kartının hüküm ve koşullarına tabidir.

Avrupa ve Rusya'daki kullanıcılar için sağlanan garantinin tüm ayrıntıları şu adreste bulunabilir: <http://www.viewsonic.com/eu/> ("Support/Warranty Information" (Destek/Garanti Bilgileri) altında).



**ViewSonic®**