Seria IFP32

Komercyjny wyświetlacz dotykowy
Podręcznik użytkownika

Nr modelu VS18471/VS18472/VS18473
Nr produktu: IFP6532/IFP7532/IFP8632

Dziękujemy za wybór produktu firmy ViewSonic®

Jako wiodący dostawca rozwiązań wizualnych, firma ViewSonic® jest zaangażowana w przekraczanie ogólnoświatowych oczekiwań dotyczących ewolucji technologicznej, innowacji i prostoty. W firmie ViewSonic® wierzymy, że nasze produkty mają potencjał pozytywnego oddziaływania na świat i jesteśmy przekonani, że wybrany produkt ViewSonic® będzie dobrze służył użytkownikom.

Jeszcze raz dziękujemy za wybór produktu firmy ViewSonic®!

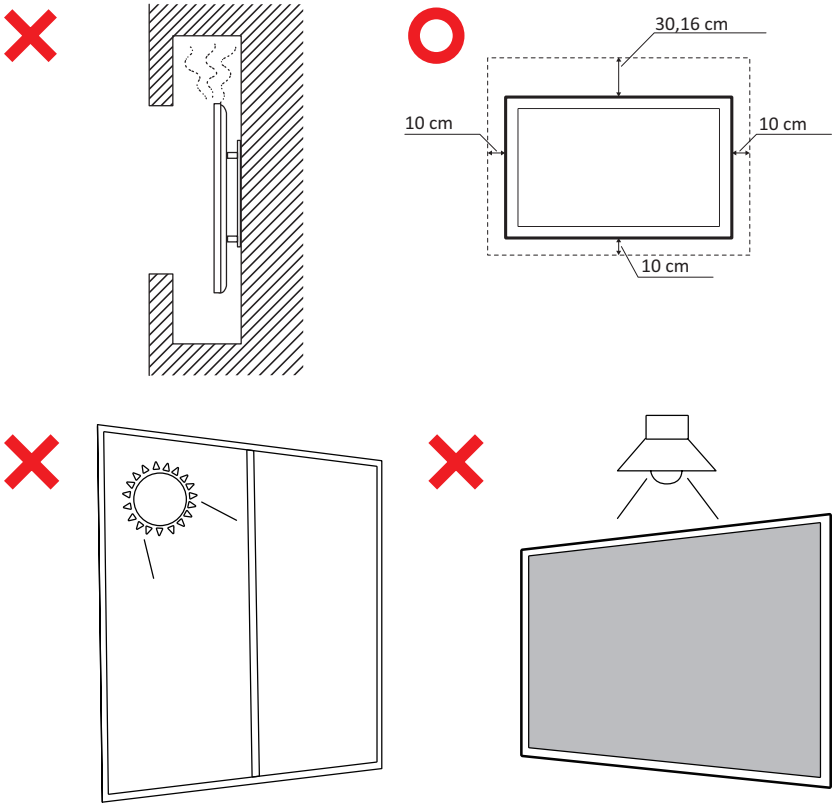
Zasady bezpieczeństwa

Przed rozpoczęciem użytkowania tego produktu należy przeczytać poniższe **Zasady bezpieczeństwa**.

- Podręcznik użytkownika należy przechowywać w bezpiecznym miejscu do użytku w przyszłości.
- Przeczytaj wszystkie ostrzeżenia i postępuj zgodnie z instrukcjami.
- Tego urządzenia nie należy używać w pobliżu wody. Aby zmniejszyć ryzyko wystąpienia pożaru lub porażenia prądem elektrycznym, należy chronić urządzenie przed wilgocią.
- Nigdy nie należy zdejmować pokrywy tylnej. Wyświetlacz zawiera części pod wysokim napięciem. Dotknięcie ich może spowodować poważne obrażenia.
- Należy unikać wystawiania urządzenia na bezpośrednie działanie promieni słonecznych lub innych źródeł wytwarzających ciepło w sposób ciągły.
- Nie należy instalować w pobliżu źródeł ciepła, np. grzejników, nawiewów ciepła, pieców lub innych urządzeń (włącznie ze wzmacniaczami), które mogą doprowadzać do wzrostu temperatury urządzenia do niebezpiecznego poziomu.
- Do czyszczenia zewnętrznej obudowy należy używać miękkiej i suchej szmatki. W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź część "Konserwacja urządzenia" na stronie stronie 123.
- W przypadku przenoszenia urządzenia należy zachować ostrożność, aby nie upuścić urządzenia lub nie uderzyć go o coś innego.
- Nie należy ustawiać urządzenia na nierównej lub niestabilnej powierzchni. Urządzenie może przewrócić się doprowadzając do obrażeń ciała lub uszkodzenia.
- Nie wolno ustawiać żadnych ciężkich przedmiotów na urządzeniu lub przewodach połączeniowych.
- W przypadku pojawienia się dymu, nietypowych dźwięków lub dziwnych zapachów, należy natychmiast wyłączyć urządzenie i zadzwonić do sprzedawcy lub firmy ViewSonic®. Kontynuowanie używania urządzenia w takim stanie jest niebezpieczne.
- To urządzenie to monitor z podświetleniem LED przeznaczony do ogólnego użytku biurowego.
- Nie należy próbować obchodzić zabezpieczeń w postaci spolaryzowanej lub uziemionej wtyki. Spolaryzowana wtyka ma dwa bolce, a jeden z nich jest szerszy. Uziemiona wtyczka posiada dwa bolce i trzeci wtyk uziemiający. Szeroki bolec i trzeci wtyk uziemiający służą jako zabezpieczenie. Jeżeli wtyczka nie pasuje do gniazdka elektrycznego należy uzyskać odpowiedni adapter i nie podejmować próby włożenia wtyczki do gniazdka na siłę.

- W przypadku podłączania do gniazdka elektrycznego NIE WOLNO usuwać wtyku uziemiającego. Należy upewnić się, że wtyki uziemiające NIE SĄ USUNIĘTE.
- Przewód zasilający należy zabezpieczyć przed przydeptywaniem lub ściskaniem, szczególnie wtyczkę i miejsce, skąd przewód jest wyprowadzany ze sprzętu. Należy upewnić się, że gniazdo elektryczne znajduje się w pobliżu sprzętu, aby było ono łatwo dostępne.
- Należy używać wyłącznie dodatki/akcesoria określone przez producenta.
- W przypadku używania wózka należy zachować ostrożność podczas przemieszczania wózka/sprzętu, aby uniknąć obrażeń ciała w wyniku przewrócenia.

- Jeżeli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy czas, należy odłączyć je od gniazdka elektrycznego.
- Urządzenie należy umieścić w dobrze wentylowanym miejscu. Nie należy ustawiać niczego na urządzeniu, aby nie utrudniać odprowadzania ciepła. Należy także unikać bezpośredniego oświetlania.



- Wszystkie naprawy należy powierzać wykwalifikowanym pracownikom serwisu. Konieczna będzie naprawa, jesli urządzenie ulegnie uszkodzeniu, np. w wyniku:
  - » Uszkodzenia przewodu zasilającego lub wtyczki
  - » Urządzenie zostanie zalane płynem lub upadnie na niego jakiś przedmiot
  - » Urządzenie jest wystawione na działanie wilgoci
  - » Urządzenie nie działa prawidłowo lub upadło

Spis treści

Zasady bezpieczeństwa 3

Wprowadzenie 9

Zawartość opakowania 9
Specyfikacje zestawu do montażu na ścianie (VESA) 10
Przegląd produktu 11
Panel przedni | Panel sterowania | Panel tylny 11
Panel I/O (Wejście/wyjście) 13
Pilot 15
Używanie gestów 19
Zaznaczanie i usuwanie zaznaczenia obiektu (Kliknięcie) 19
Wyświetlanie opcji menu (Kliknięcie prawym przyciskiem) 19
Dwukrotne kliknięcie 19
Przesuwanie obiektu 20
Wymazywanie cyfrowego tuszu 20
Przeciągnij w górę, aby wyświetlić General Settings (Ustawienia ogólne) 20

Wykonywanie połączeń 21

Podłączenie urządzeń zewnętrznych i podłączenie panelu dotykowego 21
Podłączanie HDMI 21
Podłączanie VGA 21
Połączenie RS-232 22
USB i połączenia sieciowe 23
Podłączenie odtwarzacza multimediów 24
Podłączenie audio 25

Używanie monitora interaktywnego ViewBoard..... 26

Włączanie/wyłączanie zasilania monitora interaktywnego ViewBoard 26
Konfiguracja początkowego uruchomienia 27
vLauncher - Dostosowywany ekran powitalny 29
Komunikat vLauncher..... 29
Aplikacje 30
Toolbar (Pasek narzędzi) 32
Menu ekranowe (OSD) 38
General Settings (Ustawienia ogólne) 39
Input Settings (Ustawienia wejścia) 40
Widget (Widżet) 41
Settings (Ustawienia) - Źródło wejścia HDMI i VGA.....42
Audio Settings (Ustawienia dźwięku) 42
Screen Settings (Ustawienia ekranu)..... 43
Display Settings (Ustawienia wyświetlania) 44
Filtr niskiego poziomu światła niebieskiego i Zdrowie oczu 45
Adjust Settings (Dopasowanie ustawień) - (Wyłącznie VGA) 47
Settings (Ustawienia) - Embedded Player (Wbudowany odtwarzacz) 48
Wireless & Network (Połączenie bezprzewodowe i sieć)..... 48
Wi-Fi 49
Ethernet 50
Wireless Hotspot (Hotspot bezprzewodowy)..... 51
VPN..... 52
Share (Udostępnij) 54
SAMBA..... 54
Display (Wyświetlacz)..... 56
Wallpaper (Tapeta) 57
Protection (Zabezpieczenie) 58
Preference (Preferencje) 59
Touch (Dotyk) 60
Language (Język)..... 60
Keyboard & Input Method (Klawiatura i metoda wprowadzania)..... 61
Date & time (Data i czas) 62
Boot Mode (Tryb uruchamiania) 63
Startup & Shutdown (Uruchamianie i zamykanie) 64
Toolbar Setting (Ustawienie paska narzędziowego) 65
Input Source (Źródło wejścia)..... 66
Rename Input Source (Zmiana nazwy źródła wejścia) 67

Source (Źródło) 68
App (Aplikacja) 69
APP (Aplikacja) 70
System 72
Clone to USB (Klonuj USB) 73
Display ID (ID wyświetlacza) 74
Security (Zabezpieczenie) 75
System Update (Aktualizacja systemu) 78
About Device (Informacje o urządzeniu) 79

Wbudowane aplikacje i ustawienia 80

Wbudowana aplikacja tablicy cyfrowej 80
myViewBoard 80
ViewBoard Cast 82
Nadawca casta z urządzeń opartych o system Windows, Macbook i Chrome..... 83
Nadawca casta z urządzeń mobilnych:oparte na systemie iOS (iPhone, iPad) i telefony/tablety z systemem operacyjnym Android. 84
Cast Out z urządzenia mobilnego obsługującego adnotacje 85
Screen Recorder 86
Funkcja Air Class 87
Voter (Głosujący) 89
Judge (Oceniający) 91
Responder (Odpowiadający) 92
Selector (Selektor) 93
Grouping (Grupowanie) 93
Message (Wiadomość) 94
Manager (Menedżer) 94
Exit (Wyjście) 94
Inne domyślne aplikacje 95
vSweeper 95
Screen Lock (Blokada ekranu) 96
Chromium 97
WPS Office 97
Folders (Foldery) 98

Protokół RS-232 100

Opis 100

Specyfikacja sprzętowa RS-232 100

Specyfikacja sprzętowa LAN 101

Ustawienie komunikacji RS232 101

Ustawienie komunikacji LAN 101

Odniesienie komunikatu polecenia 101

Protokół 102

Lista Set-Function 102

Lista Get-Function 108

Tryb połączenia przelotowego pilota 116

Dodatek 119

Specyfikacje 119

Tryby wyświetlania 120

Tryb VGA 120

Tryb HDMI 120

Rozwiązywanie problemów 121

Konserwacja urządzenia 123

Ogólne zasady bezpieczeństwa 123

Czyszczenie ekranu 123

Czyszczenie obudowy 123

Informacje prawne i serwisowe 124

Informacja o zgodności 124

Oświadczenie o zgodności z przepisami Industry Canada 124

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B) 124

Zgodność z CE dla krajów europejskich 124

Deklaracja zgodności RoHS2 125

Indyjskie ograniczenie dotyczące substancji niebezpiecznych 126

Usuwanie produktu i upłynięcie terminu jego przydatności 126

Informacje o prawach autorskich 127

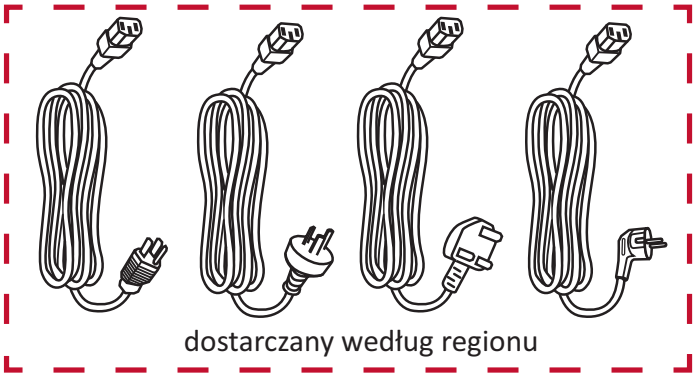
Obsługa klienta 128

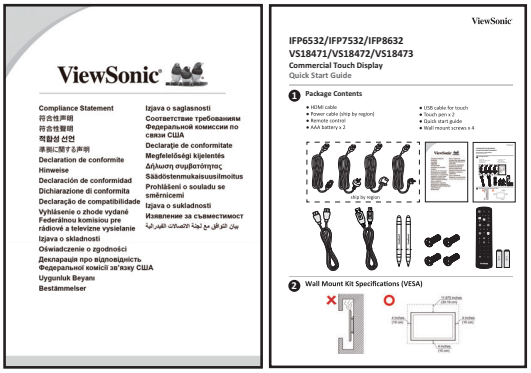
Ograniczona gwarancja 129

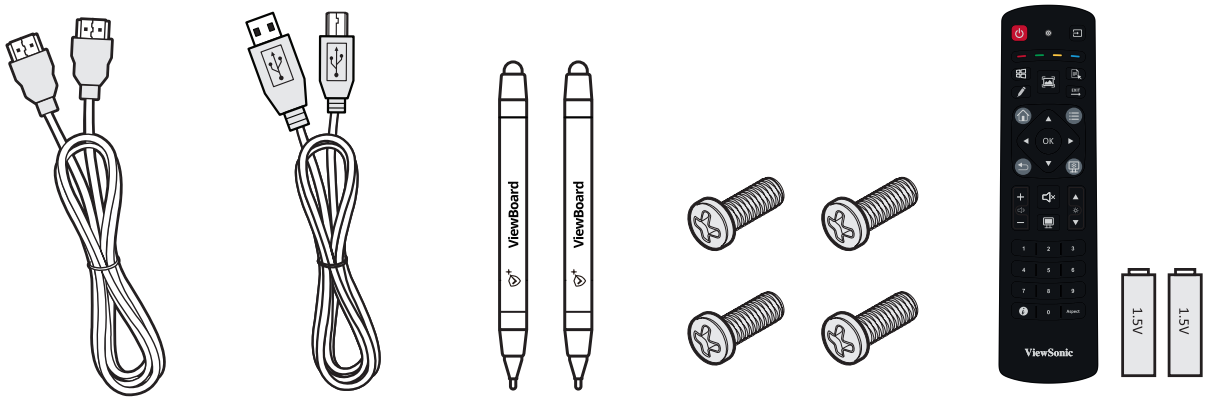
Wprowadzenie

Zawartość opakowania

- Kabel HDMI (3m)
- Kabel zasilający (dostarczany według regionu)
- Pilot
- Bateria AAA x 2
- Kabel USB do obsługi funkcji dotyku (3m)
- Rysik x 2
- Skrócona instrukcja obsługi
- Śruby do montażu na ścianie x 4



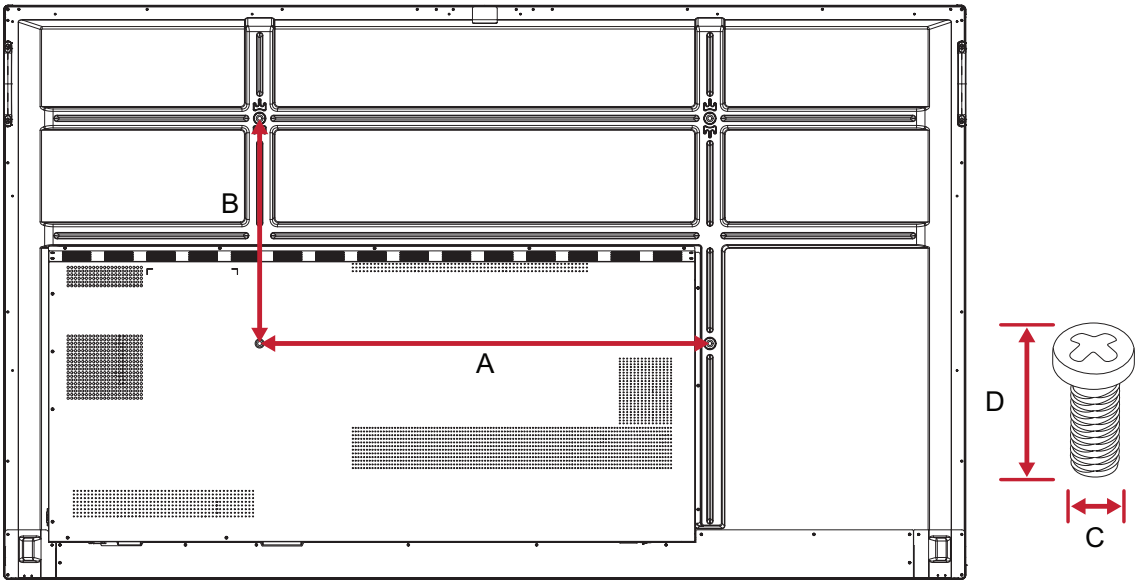




UWAGA: Przewód zasilający i przewody wideo znajdujące się na wyposażeniu mogą różnić się zależnie od kraju. Należy skontaktować się z lokalnym sprzedawcą w celu uzyskania szczegółowych informacji.

Specyfikacje zestawu do montażu na ścianie (VESA)

UWAGA: Wykonaj instrukcje z zestawu do montażu na ścianie w celu instalacji zestawu do montażu na ścianie lub przenośnego wspornika montażowego. Podczas montażu do innych materiałów budowlanych, należy się skontaktować z najbliższym dostawcą.

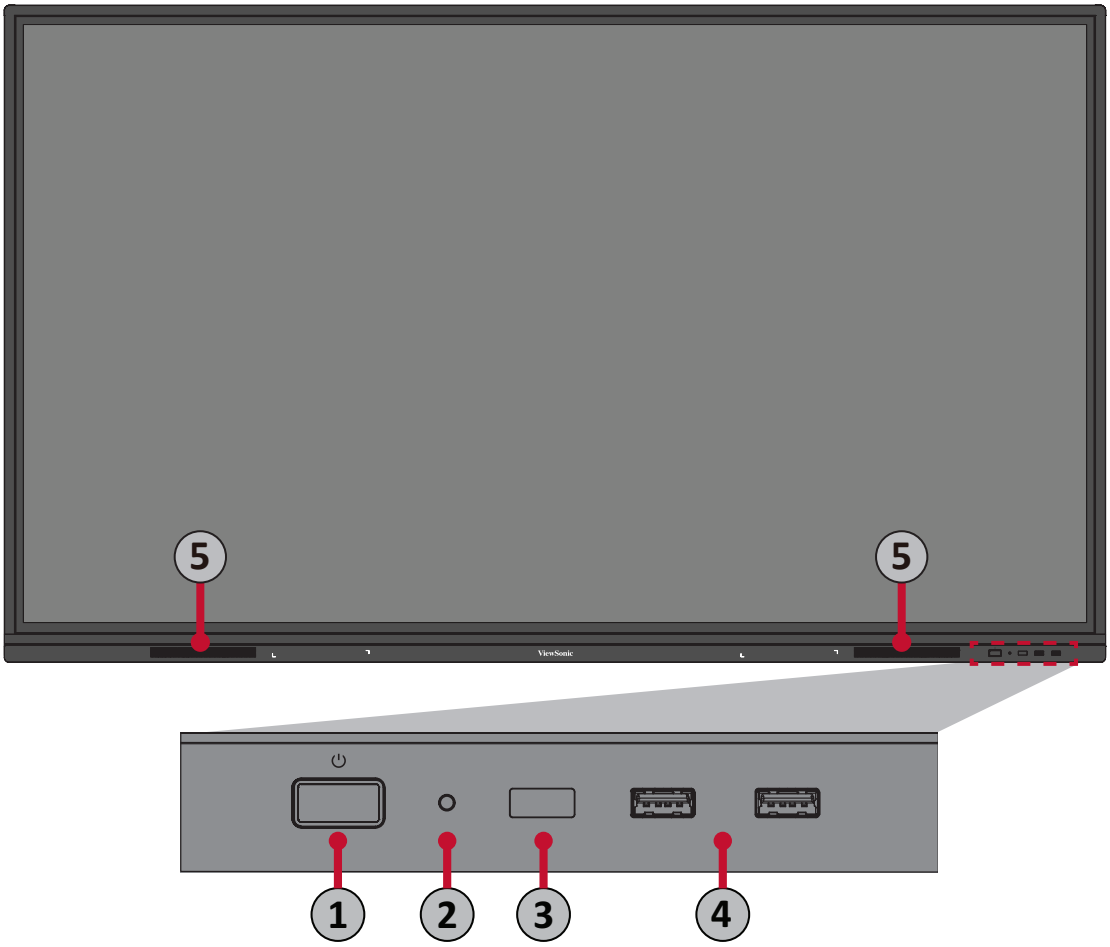


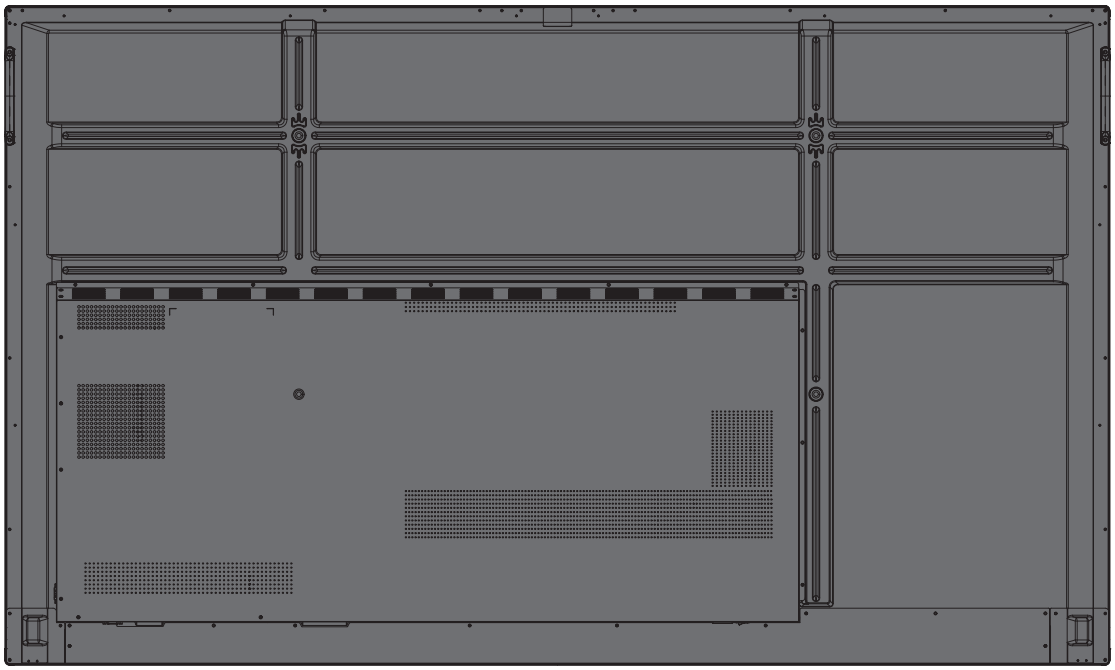
Model	Specyfikacje VESA. (A x B)	Standardowa śruba (C x D)	Liczba
IFP6532 - 65”	600 x 400 mm	M8 x 25 mm	4
IFP7532 - 75”	800 x 400 mm	M8 x 25 mm	4
IFP8632 - 86”	800 x 600 mm	M8 x 25 mm	4

UWAGA: Nie należy używać śrub dłuższych niż standardowe, ponieważ mogą one uszkodzić wnętrze wyświetlacza.

Przegląd produktu

Panel przedni | Panel sterowania | Panel tylny

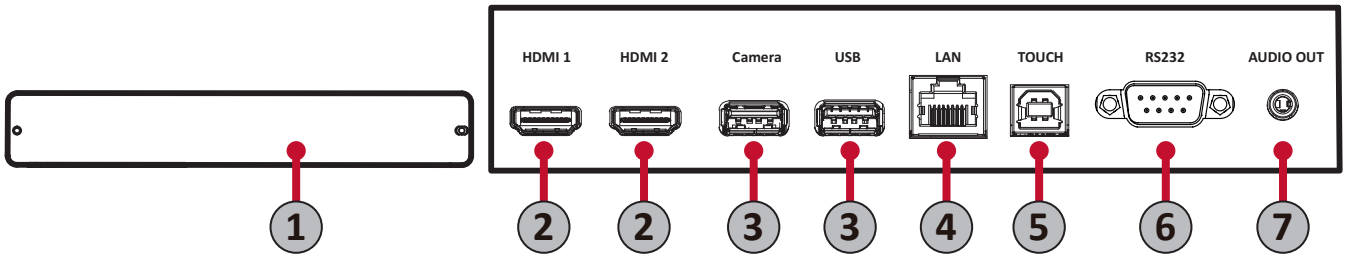




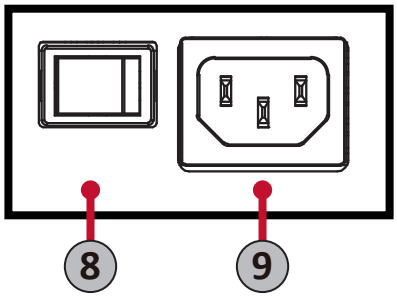
Numer	Element	Opis
1		Przycisk zasilania • Włączanie/wyłączanie urządzenia • Stuknij, aby przejść do trybu Energy Saving (Oszczędzanie energii) • Naciśnij i przytrzymaj na co najmniej dwie (2) sekundy, aby przejść do Standby mode (Tryb gotowości)
2		Czujnik światła otoczenia
3		Czujnik podczerwieni pilota
4	USB	USB 2.0. Port USB typu Smart dla sygnałów wejścia PC, HDMI, VGA i ViewBoard.
5		Głośnik

Panel I/O (Wejście/wyjście)

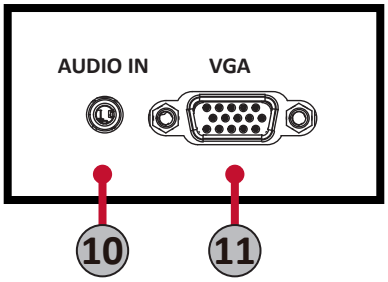
Dolna, prawa strona



Lewy, dolny



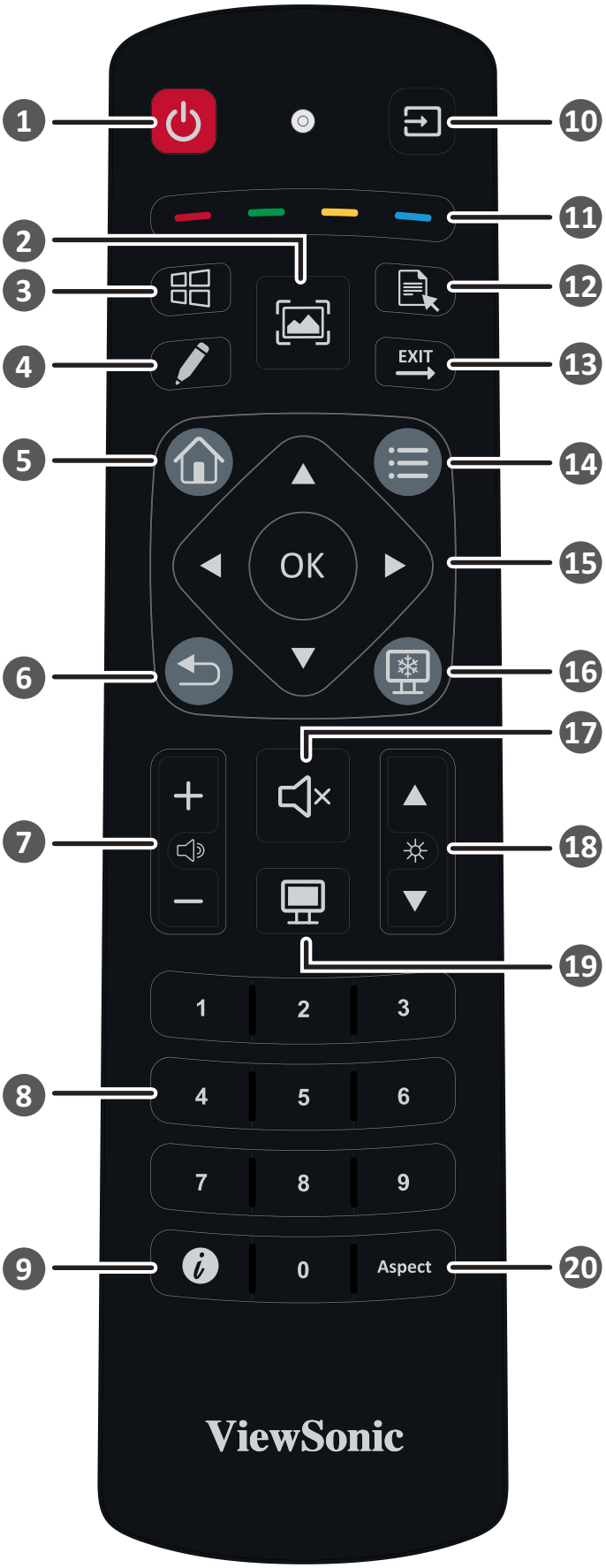
Prawy, dolny



Środkowy, dolny

Numer	Port	Opis
1	Gniazdo PC	Gniazdo dodawania, opcjonalnego modułu PC.
2	HDMI 1/2	Wejście sygnału wysokiej rozdzielczości, połączenie z komputerem PC z wyjściem HDMI, przystawką telewizyjną lub innym urządzeniem wideo.
3	USB 2.0	Podłączanie takich urządzeń, jak dyski twarde, klawiatura, mysz, itd. [Prąd stały 5V/0,5A]
4	LAN	Standardowy interfejs połączenia z internetem RJ45 (10M/100M dla PC; 10M/100M dla ViewBoard). **UWAGA:** Ten port sieciowy jest używany do wbudowanego odtwarzacza i komputera PC typu slot-in.
5	Dotyk	Wyjście sygnału dotykowego na zewnętrzny komputer PC.
6	RS-232	Interfejs szeregowy; używany do wzajemnego transferu danych pomiędzy urządzeniami.
7	Wyjście audio	Wyjście audio na zewnętrzny głośnik.
8	Przełącznik prądu zmiennego	Włączanie/wyłączanie zasilania prądem zmiennym „I” = Włączenie zasilania, „O” = Wyłączenie zasilania
9	Wejście prądu zmiennego	Wejście zasilania prądem zmiennym.
10	Wejście audio	Wejście audio zewnętrznego komputera.
11	VGA	Wejście wideo zewnętrznego komputera.
12	Gniazdo modułu Wi-Fi	Gniazdo dodania opcjonalnego modułu Wi-Fi (VB-WIFI-002).

Pilot


1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
EXIT
OK
1
2
3
4
5
6
7
8
9
0
Aspect
ViewSonic

Numer	Opis
1	Włączenie/wyłączenie zasilania
2	Screen capture (Przechwytywanie ekranu)
3	Przycisk *Windows* [PC[1]]
4	Pisanie podczas uruchamiania
5	Powrót do ekranu głównego wbudowanego odtwarzacza
6	Cofnij/Powróć do poprzedniej strony
7	Zwiększenie/zmniejszenie głośności
8	Klawiatura numeryczna
9	Information (Informacje)
10	Wybór źródła wejścia
11	Przyciski sterowania multimediami: » **Czerwony** - Odtwarzaj/Wstrzymaj odtwarzanie » **Zielony** - Zatrzymaj » **Żółty** - Do przodu » **Niebieski** - Do tyłu
12	Przycisk *Menu* [PC[1]]
13	Wyjście z okna dialogowego [PC[1]]
14	Menu Settings (Ustawienia)
15	W górę/W dół/W lewo/W prawo/OK
16	Freeze screen (Zatrzymaj ekran)
17	Mute / Unmute (Wyciszenie/Wyłączenie wyciszenia)
18	Increase/Decrease Brightness (Zwiększenie/zmniejszenie jasności)
19	Blank screen (Pusty ekran)
20	Adjust Aspect Ratio (Dopasowanie współczynnika proporcji)

[1] Wszystkie przyciski funkcji powiązane z komputerem nie są dostępne bez komputera typu slot-in.

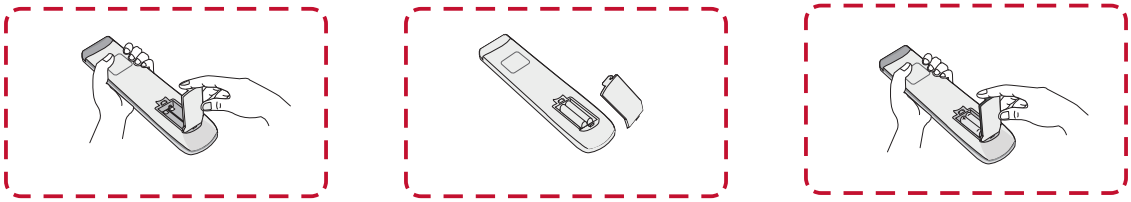
Wkładanie baterii pilota

W celu włożenia baterii do pilota:

1. Zdejmij pokrywę z tyłu pilota.

2. Włóż dwie baterie „AAA”, sprawdzając, czy symbol „+” na baterii jest dopasowany do symbolu „+” w gnieździe baterii.

3. Załóż ponownie pokrywę dopasowując ją do gniazda na pilocie i zamykając zatrzask.



(1) (2) (3)

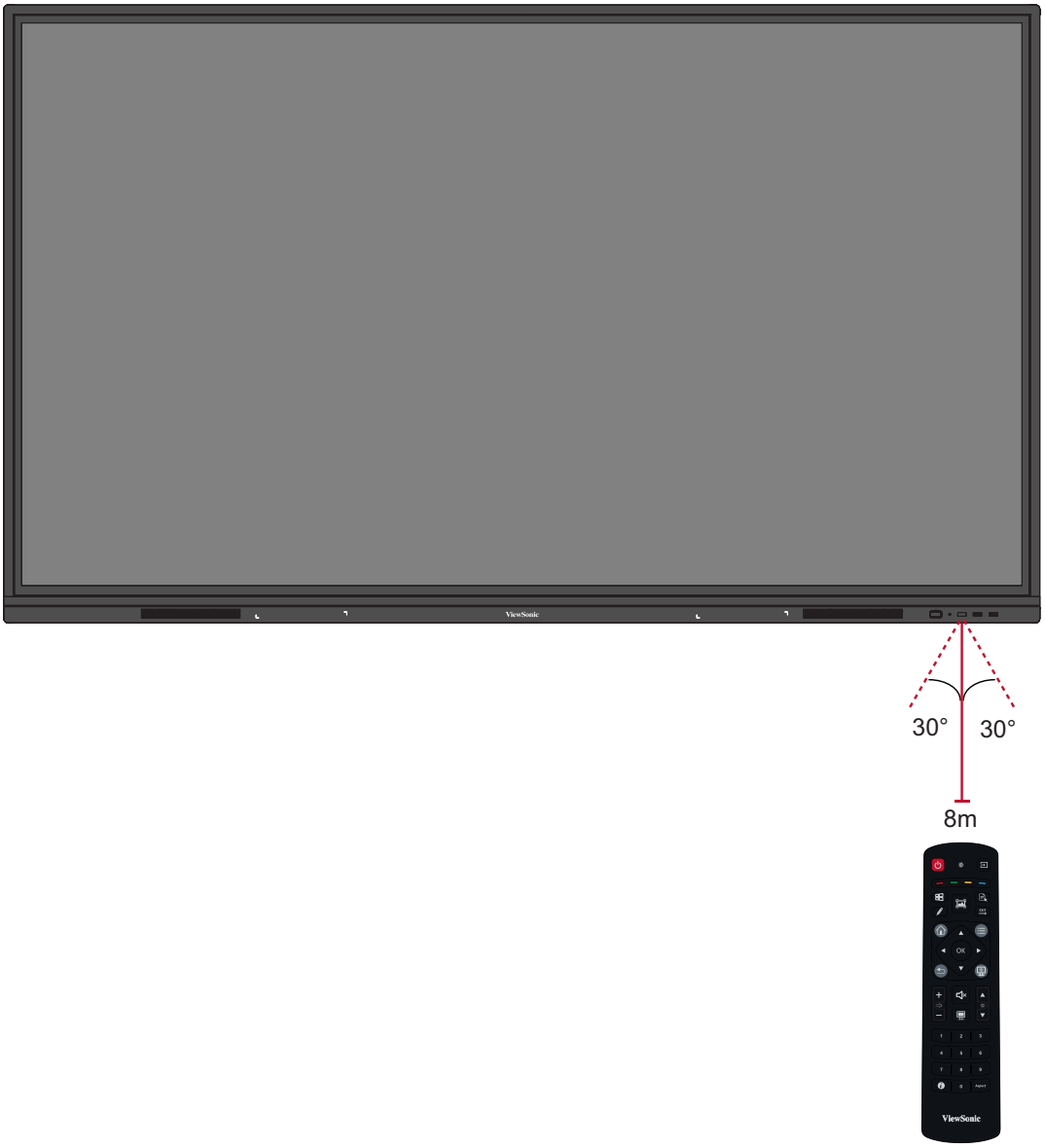
OSTRZEŻENIE: Wymiana baterii na baterię nieprawidłowego typu, może spowodować eksplozję.

UWAGA:

- Zaleca się, aby nie mieszać różnych typów baterii.
- Stare baterie należy zawsze usuwać w sposób przyjazny dla środowiska. Należy się skontaktować z lokalnymi władzami w celu uzyskania dalszych informacji o bezpiecznym usuwaniu baterii.

Zakres działania odbiornika pilota

Zakres pracy pilota pokazano tutaj. Jego efektywny zakres działania 8 metrów, 30° stopni w lewo i w prawo. Upewnij się, że nic nie zasłania sygnału pilota kierowanego do odbiornika.

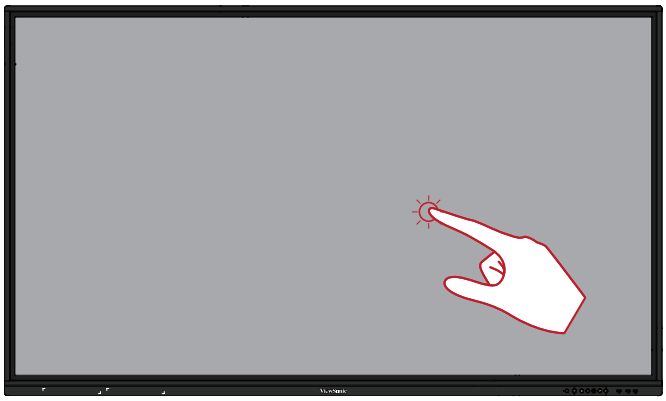


Używanie gestów

Gesty dotykowe umożliwiają użytkownikowi używanie wstępnie określonych poleceń, bez używania klawiatury lub myszy. Używając gestów na monitorze interaktywnym ViewBoard, użytkownik może zaznaczyć/usunąć zaznaczenie obiektów, zmienić lokalizację obiektu, ustawienia dostępu, wymazać cyfrowy tusz i znacznie więcej.

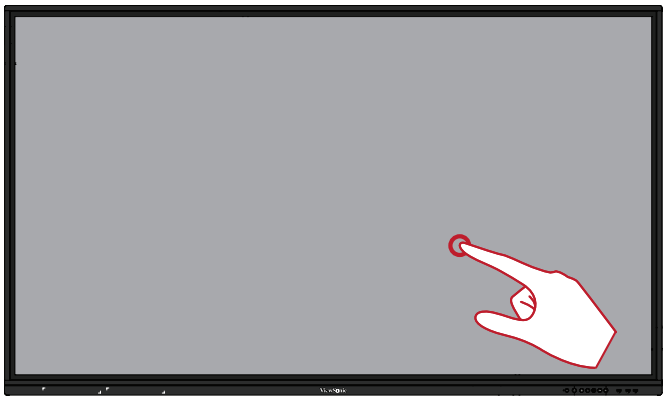
Zaznaczanie i usuwanie zaznaczenia obiektu (Kliknięcie)

Naciśnij i zwolnij ViewBoard, aby zaznaczyć/usunąć zaznaczenie opcji lub obiektów. To działanie jest podobne do pojedynczego, standardowego kliknięcia lewym przyciskiem myszy.



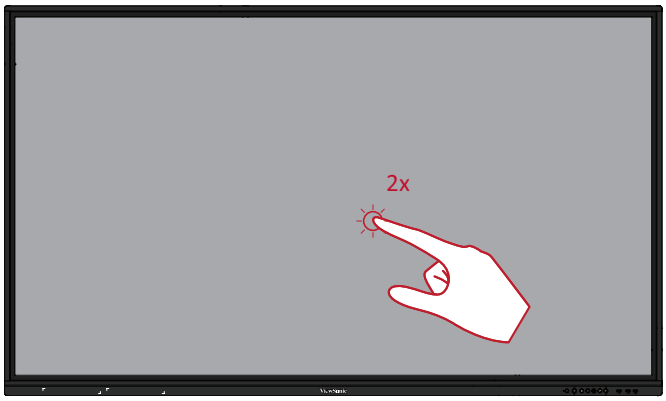
Wyświetlanie opcji menu (Kliknięcie prawym przyciskiem)

Naciśnij i przytrzymaj palcem ViewBoard. To działanie jest podobne do pojedynczego, standardowego kliknięcia prawym przyciskiem myszy.



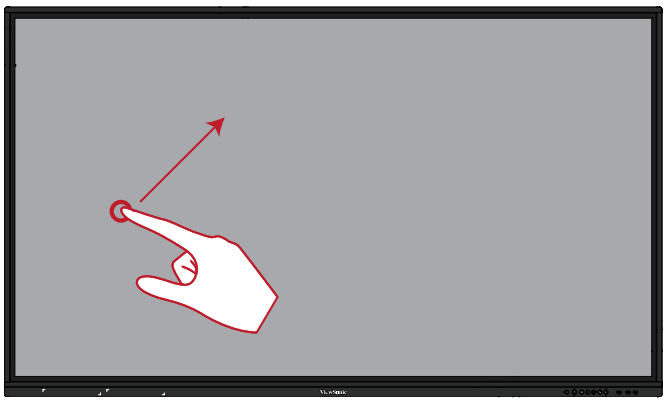
Dwukrotne kliknięcie

Dwukrotnie naciśnij szybko i zwolnij w tym samym miejscu na monitorze interaktywnym ViewBoard. To działanie jest podobne do dwukrotnego, standardowego kliknięcia lewym przyciskiem myszy.



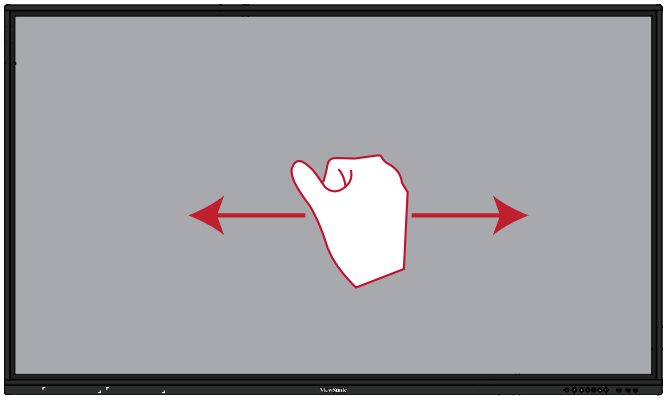
Przesuwanie obiektu

Naciśnij i przytrzymaj obiekt na monitorze interaktywnym ViewBoard i wolno przeciągnij go palcem do wymaganego miejsca.



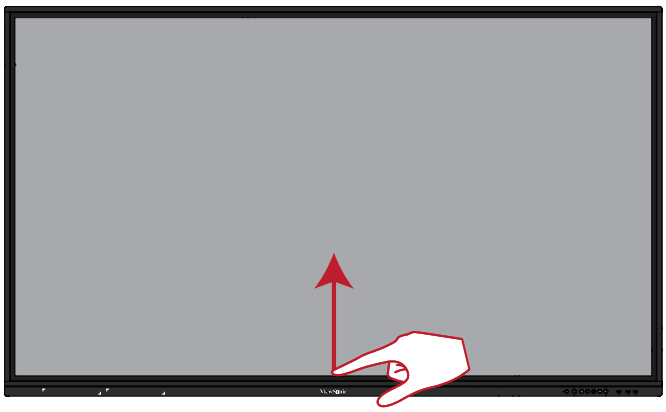
Wymazywanie cyfrowego tuszu

Użyj płasko ułożonej ręki, dłoni albo pięści na monitorze interaktywnym ViewBoard i przesuń rękę po obszarze, który ma zostać wymazany.



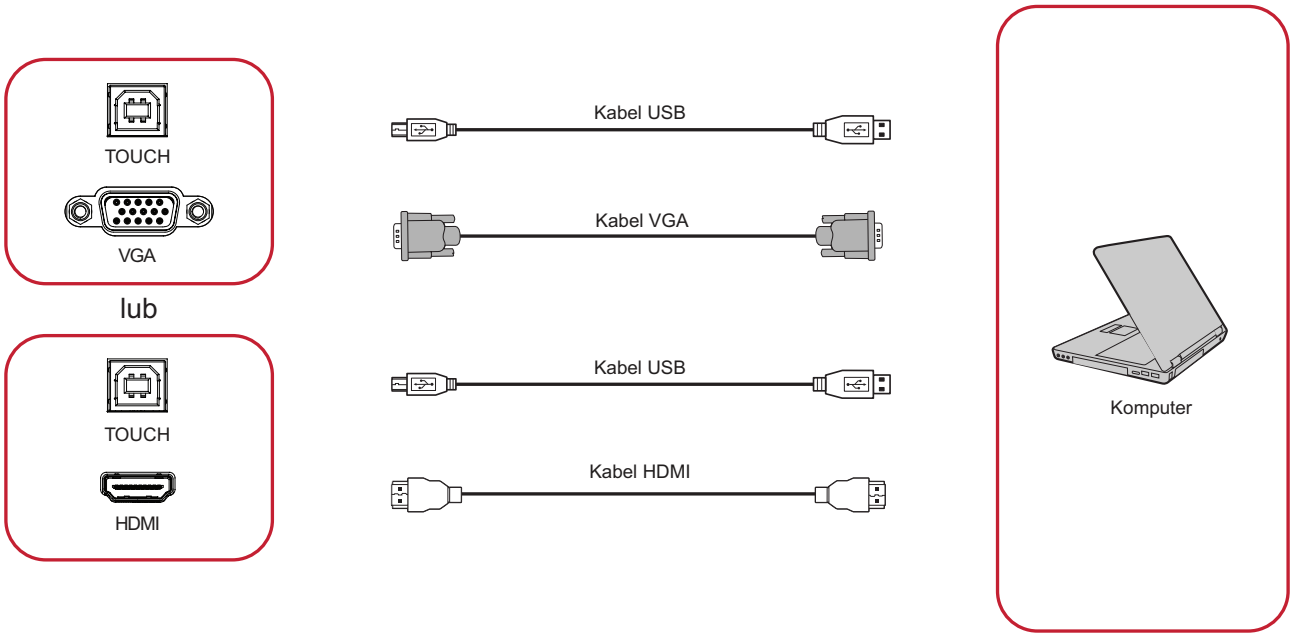
Przeciągnij w górę, aby wyświetlić General Settings (Ustawienia ogólne)

Przeciągnij z dołu w górę monitora interaktywnego ViewBoard, aby uruchomić General Settings (Ustawienia ogólne).



Wykonywanie połączeń

Podłączenie urządzeń zewnętrznych i podłączenie panelu dotykowego



Urządzenie(a) zewnętrzne można podłączyć w dowolnej z następujących konfiguracji:

Podłączanie HDMI

W celu połączenia przez HDMI:

1. Podłącz kabel HDMI z urządzenia zewnętrznego do gniazda **HDMI** na ViewBoard.
2. Podłącz kabel USB do zewnętrznego urządzenia, z portu **TOUCH (DOTYK)** ViewBoard.

Podłączanie VGA

W celu połączenia przez VGA:

1. Podłącz kabel VGA z urządzenia zewnętrznego do portu **VGA** na ViewBoard.
2. Podłącz kabel USB do zewnętrznego urządzenia, z portu **TOUCH (DOTYK)** ViewBoard.

Połączenie RS-232

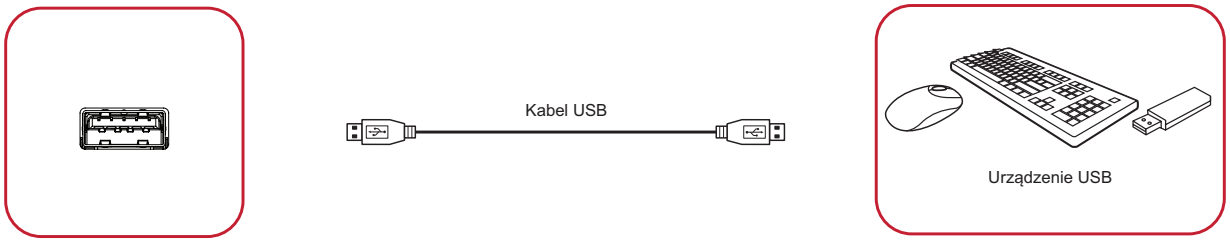
Gdy do połączenia wyświetlacza z zewnętrznym komputerem używany jest kabel portu szeregowego RS-232, niektórymi funkcjami można sterować zdalnie przez komputer PC, włącznie z włączeniem/wyłączeniem zasilania, regulacją głośności, wyborem wejścia, jasnością, itp.

USB i połączenia sieciowe

Podobnie jak w każdym komputerze PC, do monitora interaktywnego ViewBoard można łatwo podłączać różne urządzenia USB i inne urządzenia peryferyjne.

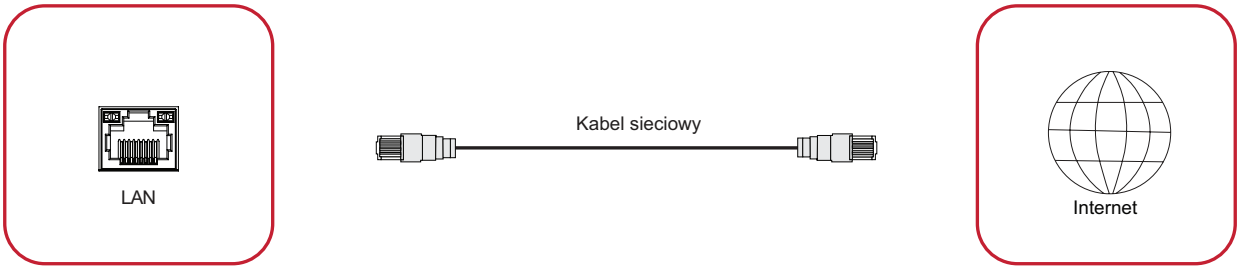
Peryferyjne urządzenia USB

Podłącz kabel urządzenia USB do portu **USB**.

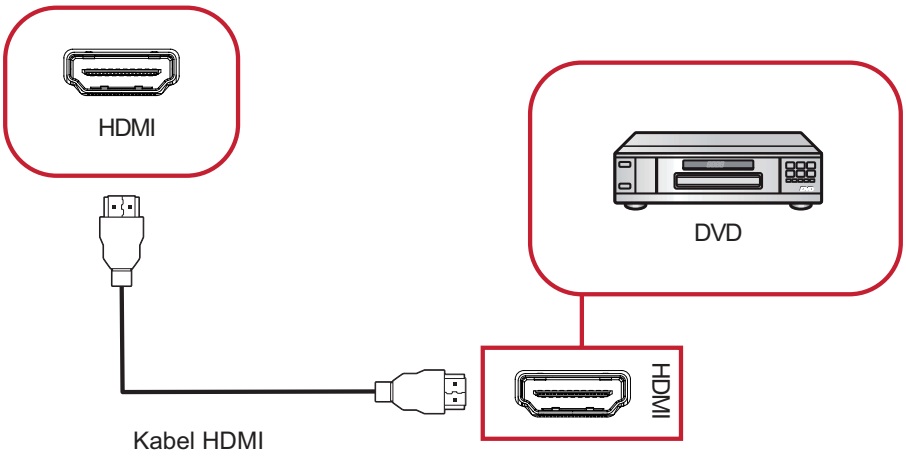


Kable sieciowe i modemowe

Podłącz kabel sieciowy do portu **LAN**.



Podłączenie odtwarzacza multimediów



W celu podłączenia do odtwarzacza multimediów:

1. Podłącz kabel HDMI do portów **HDMI** monitora interaktywnego i urządzenia peryferyjnego.
2. Podłącz przewód zasilający ViewBoard i włącz przełącznik zasilania.
3. Naciśnij przycisk ⏻ **Zasilanie** z prawej strony monitora interaktywnego ViewBoard, aby włączyć ekran.
4. Naciśnij przycisk **INPUT (Wejście)** na pilocie i przełącz na źródło wejścia „HDMI”.

Podłączenie audio

ViewBoard obsługuje **Audio In (Wejście audio)** i **Audio Out (Wyjście audio)**.

Audio In (Wejście audio)

Aby odtwarzać audio z posiadanego urządzenia zewnętrznego przez głośniki ViewBoard, podłącz jeden koniec kabla audio do posiadanego urządzenia zewnętrznego, a drugi koniec do portu **Audio In (Wejście audio)** ViewBoard.

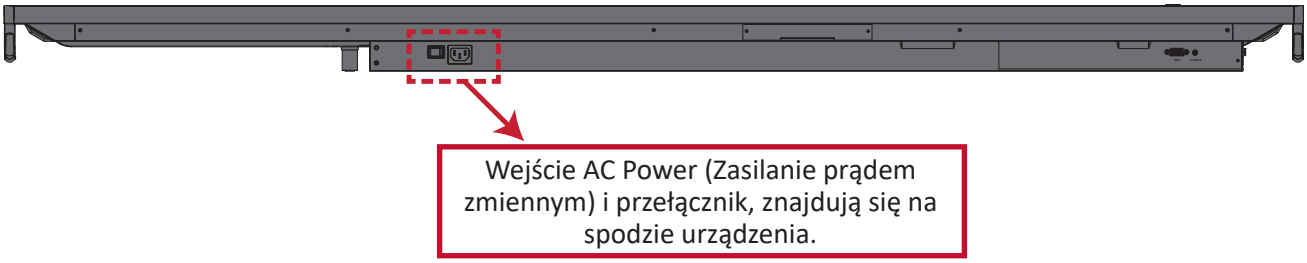
Audio Out (Wyjście audio)

Aby odtwarzać audio z ViewBoard przez zewnętrzny głośnik, podłącz jeden koniec kabla audio do zewnętrznego głośnika, a drugi koniec do portu **Audio Out (Wyjście audio)** ViewBoard.

Używanie monitora interaktywnego ViewBoard

Włączanie/wyłączanie zasilania monitora interaktywnego ViewBoard

1. Upewnij się, że jest podłączony przewód zasilający, że jest podłączony do gniazda zasilania oraz, że przełącznik zasilania znajduje się w pozycji „On (Wł.)”.



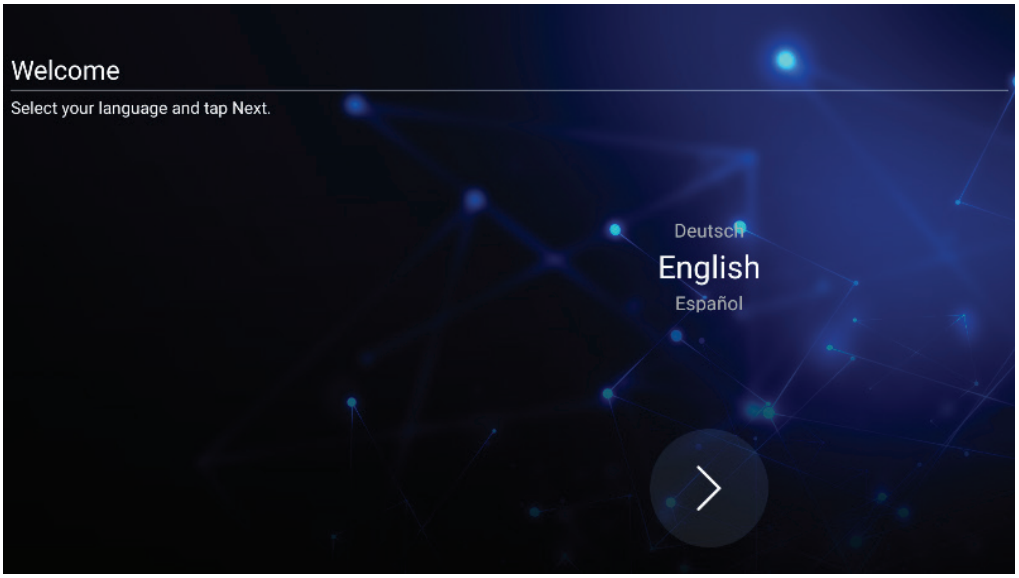
2. Naciśnij przycisk ⏻ **Zasilanie**, aby włączyć monitor interaktywny ViewBoard.

3. Aby wyłączyć monitor interaktywny ViewBoard, naciśnij i przytrzymaj przycisk ⏻ **Zasilanie**.

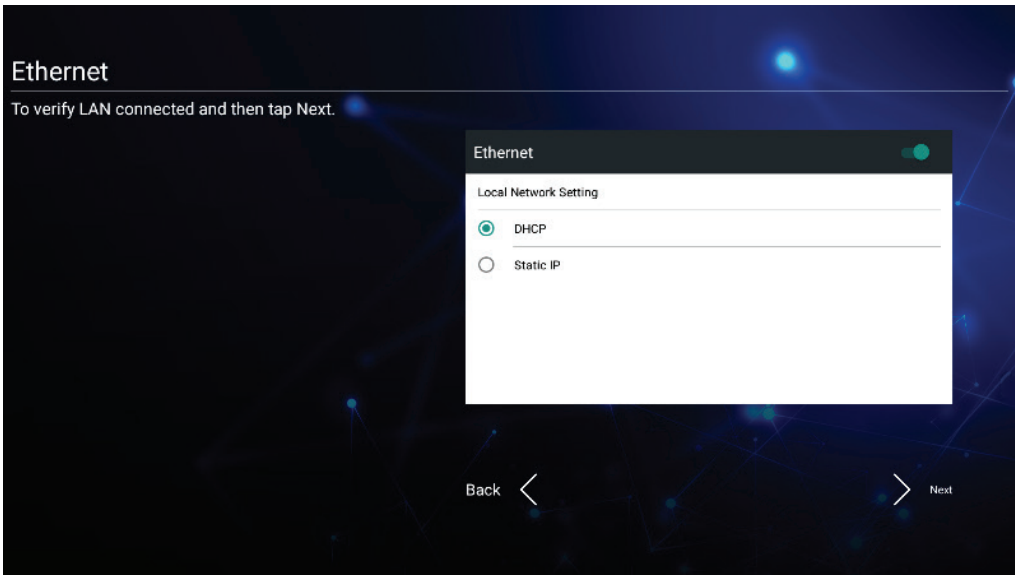
Konfiguracja początkowego uruchomienia

Przy pierwszym włączeniu monitora interaktywnego ViewBoard, zostanie uruchomiony kreator konfiguracji początkowego uruchomienia.

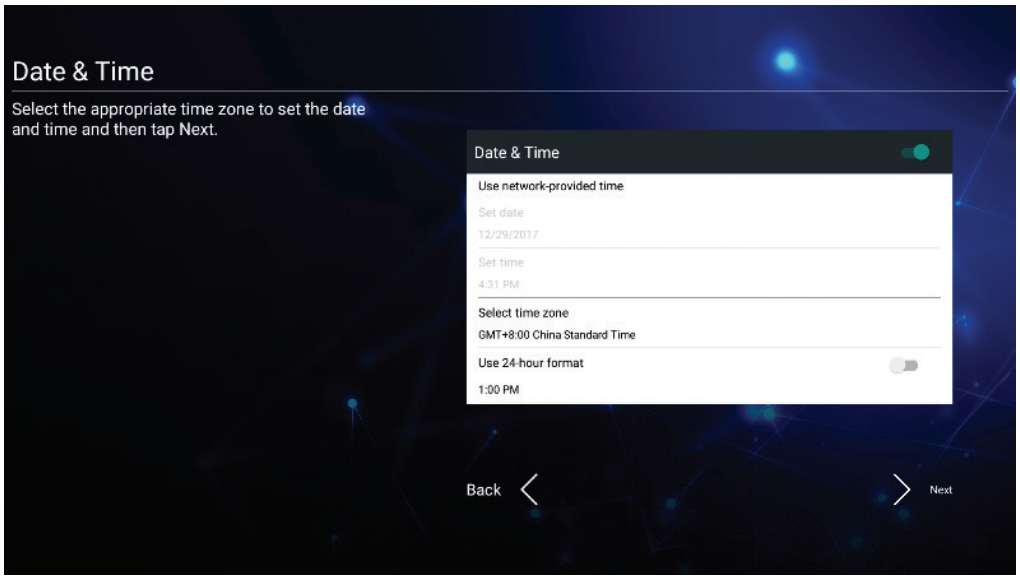
1. Wybierz swój Language (Język):



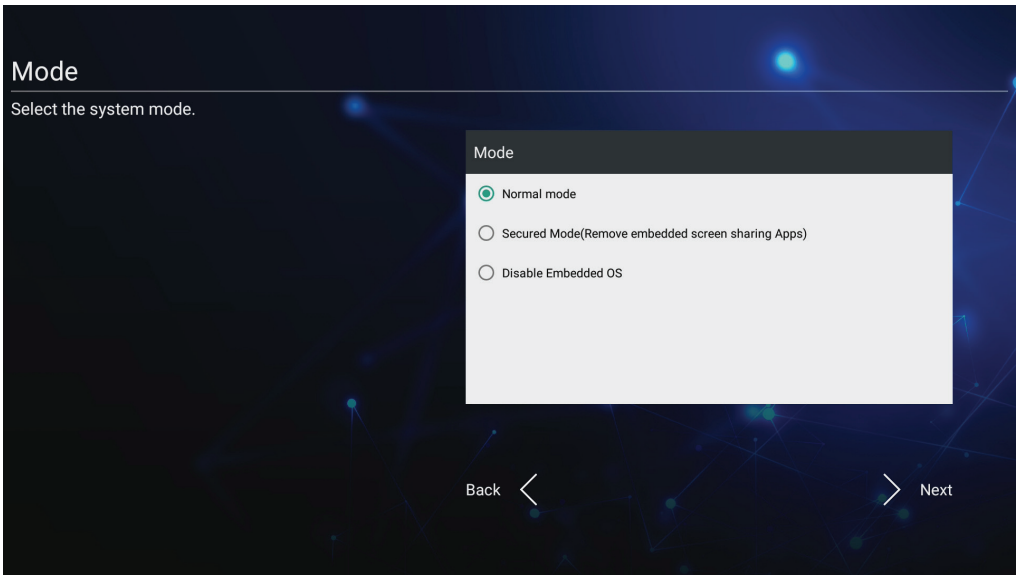
2. Skonfiguruj i zweryfikuj połączenie LAN:



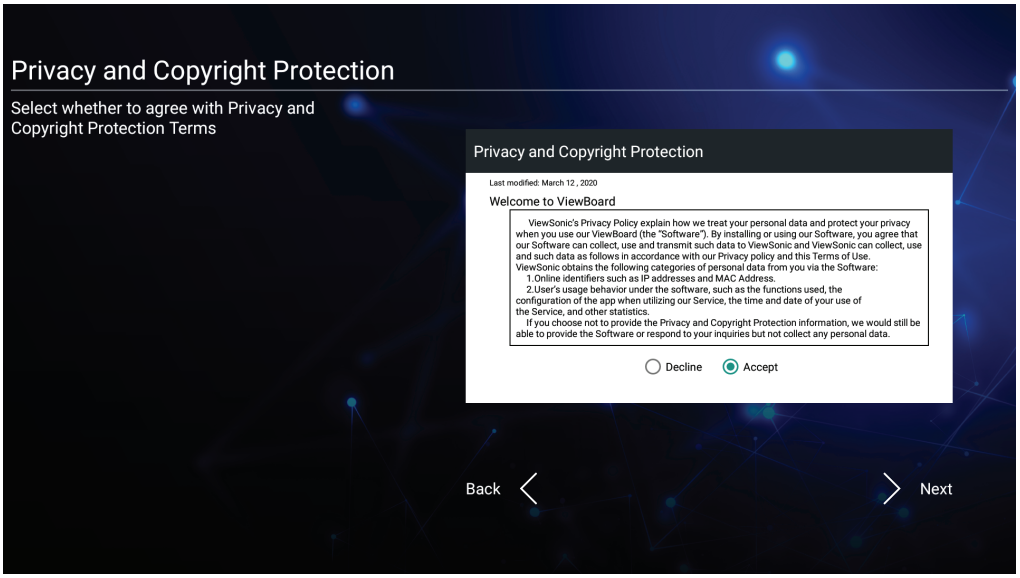
3. Wybierz Time Zone (Strefa czasowa) i ustaw Date and Time (Data i czas):



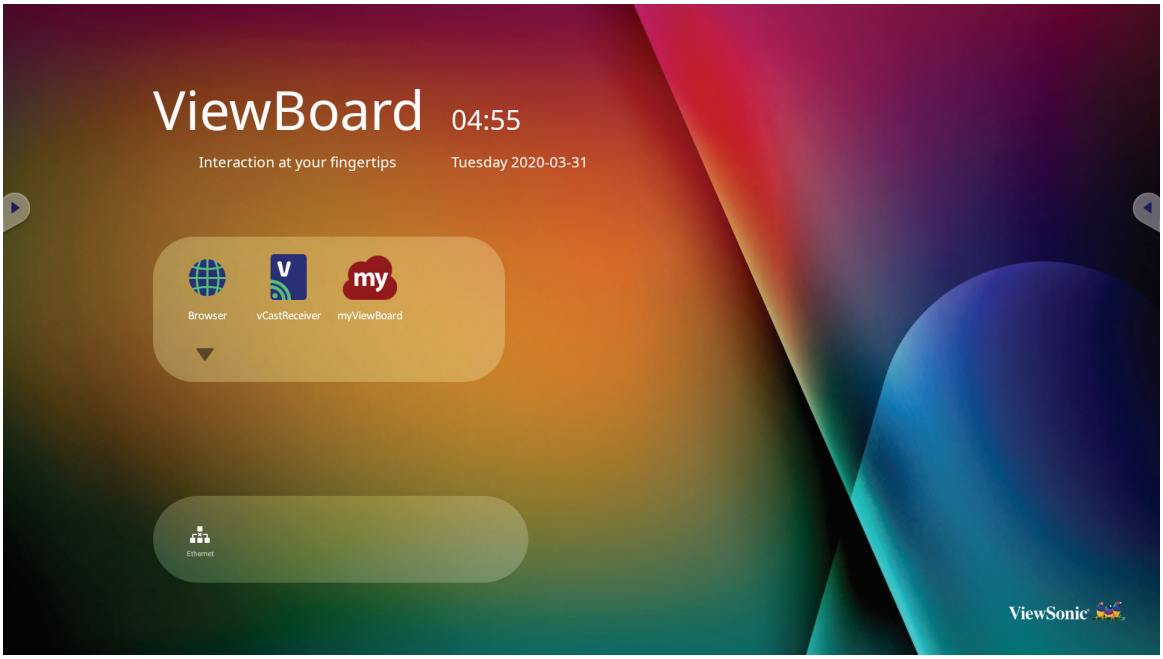
4. Wybierz preferowany System Mode (Tryb systemu):



5. Zaakceptuj lub odrzuć Warunki Prywatności i Ochrony Praw Własności.

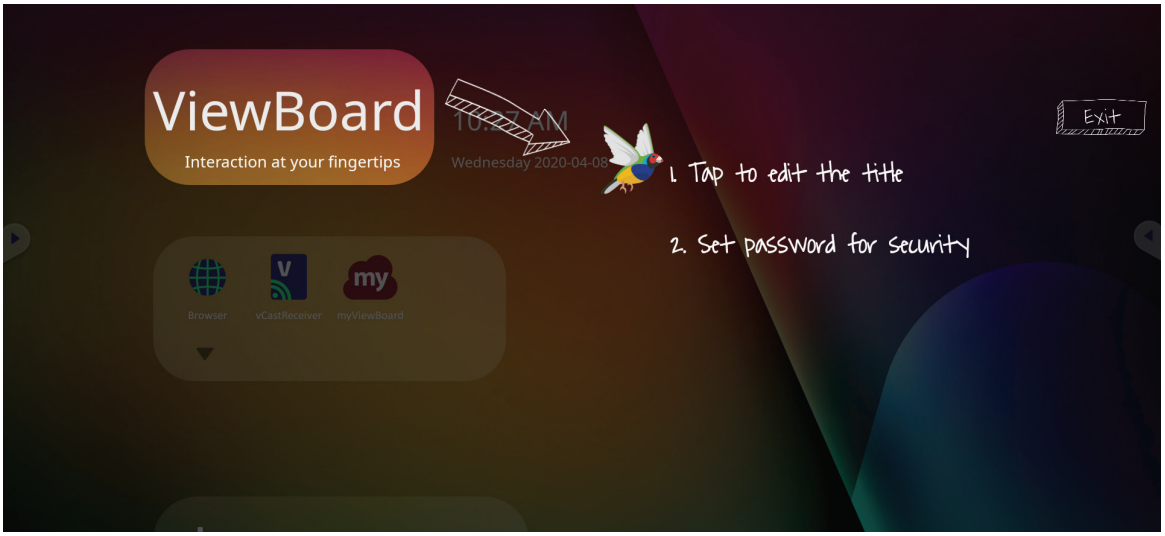


vLauncher - Dostosowywany ekran powitalny

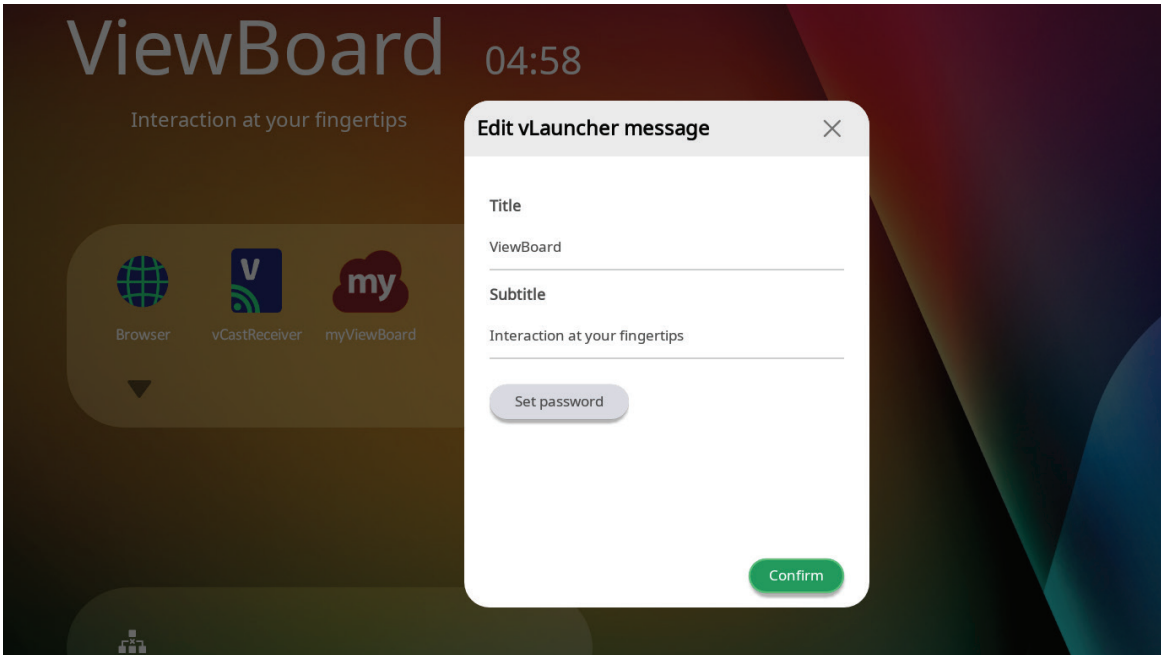


Komunikat vLauncher

Title (Tytuł) i **Subtitle (Podtytuł)** vLauncher można dostosować, stukając na nich.

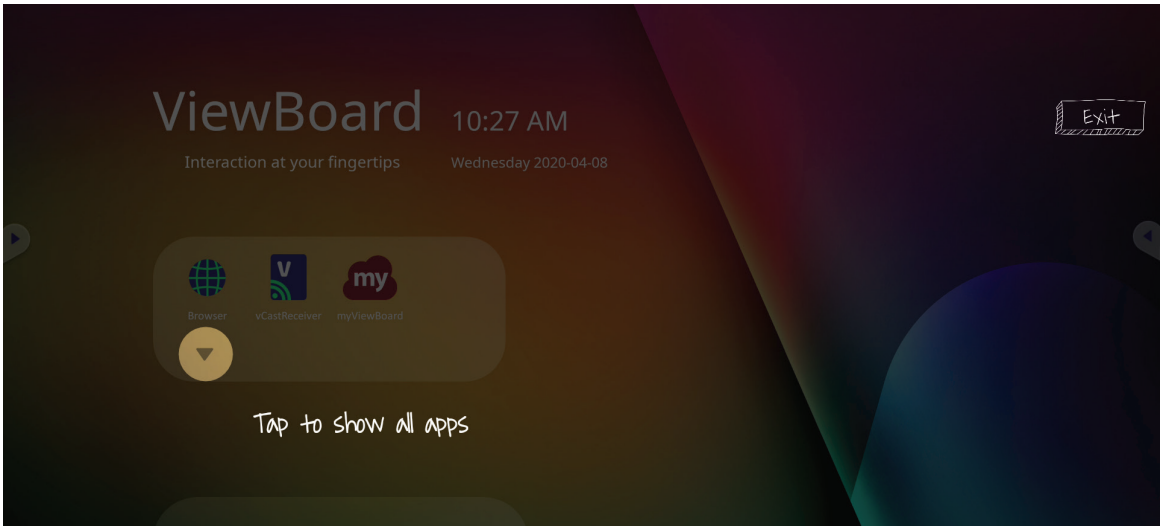


Dodatkowo, można ustawić hasło poprzez stuknięcie na **Set Password (Ustaw hasło)**.

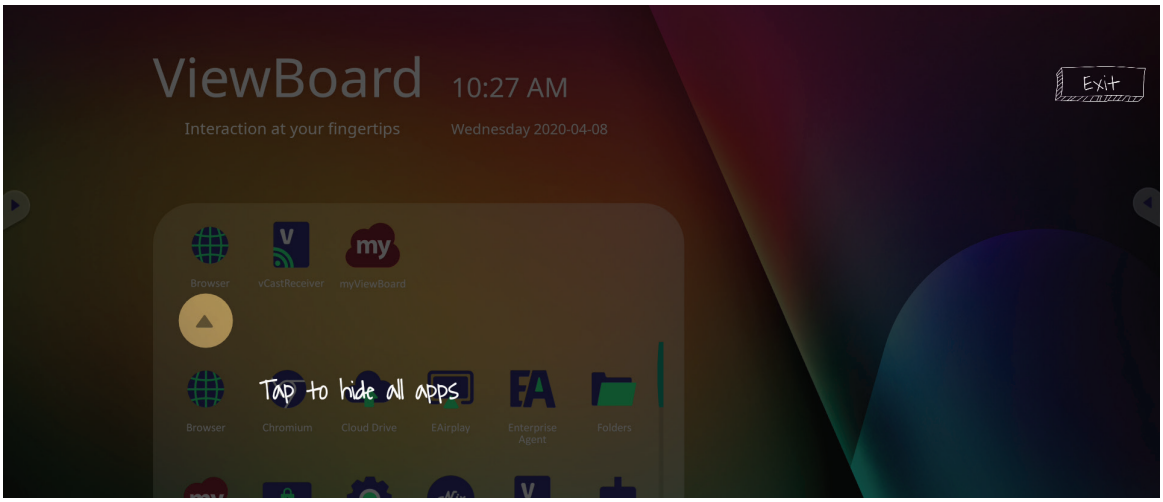


Aplikacje

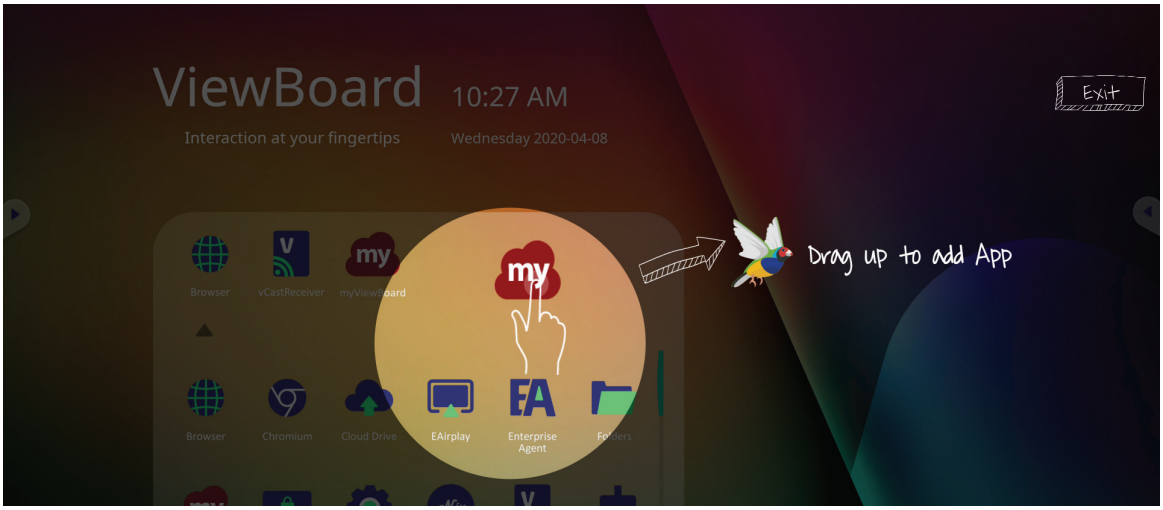
Zainstalowane aplikacje można znaleźć na ekranie powitalnym. Aby przejrzeć wszystkie aplikacje, stuknij **Down Arrow (Strzałka w dół)**.



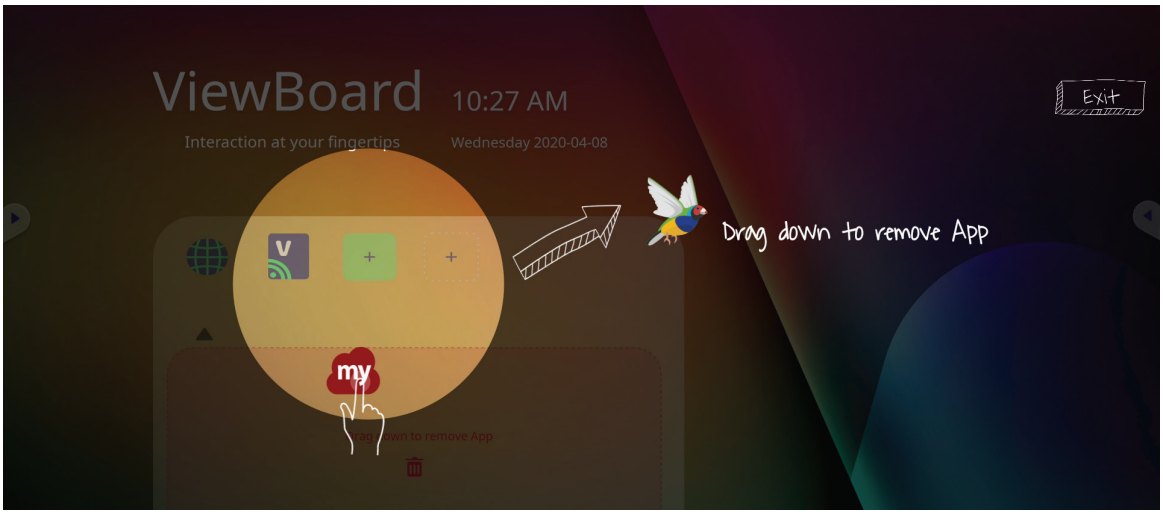
Aby ukryć application drawer, stuknij **Up Arrow (Strzałka w górę)**.



Aby dodać skrót do aplikacji, stuknij, przytrzymaj i przeciągnij ikonę w górę.



Aby usunąć skrót do aplikacji, stuknij, przytrzymaj i przeciągnij ikonę w dół.



Toolbar (Pasek narzędzi)

Ikony uruchamiania paska narzędzi znajdują się na krawędzi programu uruchamiającego ViewBoard i zapewniają użytkownikowi dostęp do jego narzędzi.

Aby uruchomić narzędzie:

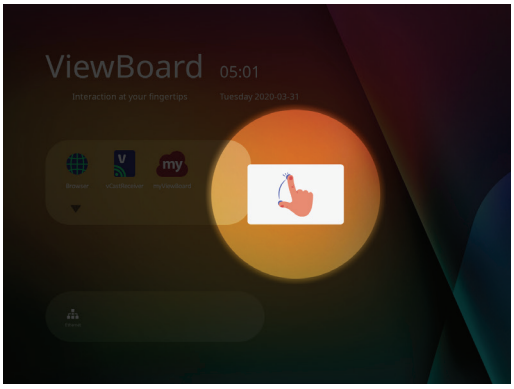
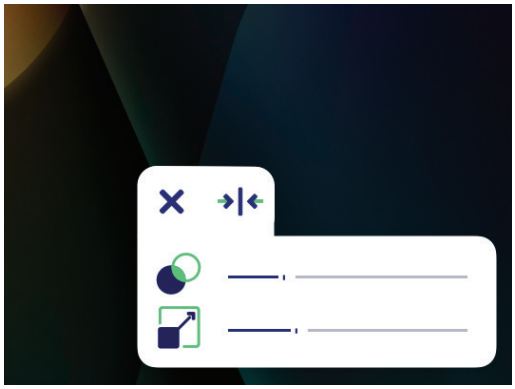
1. Stuknij ikonę uruchamiania paska narzędzi.

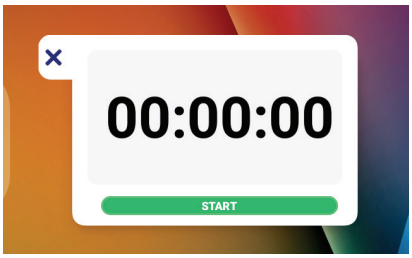
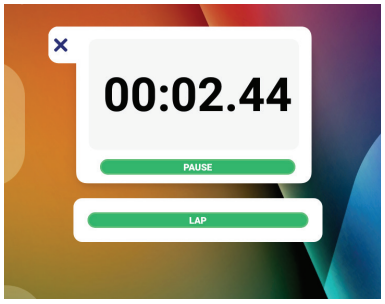
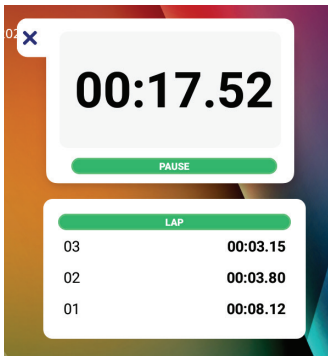
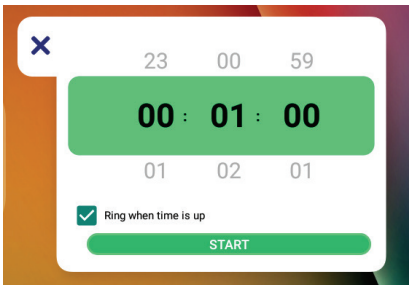
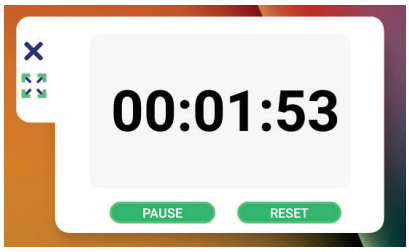
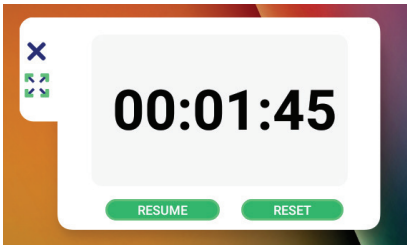
2. Stuknij wymaganą ikonę narzędzia.

UWAGA: Domyślne ustawienie paska narzędzi będzie dostępne dla wszystkich źródeł wejścia; jednak, użytkownicy mogą przejść do: **Settings (Ustawienia)** > **Preference (Preferencje)** > **Toolbar setting (Ustawienie paska narzędzi)**, aby wyregulować opcje: (1) udostępnienie dla wszystkich źródeł wejścia, (2) ukrycie paska narzędzi dla wszystkich źródeł wejścia.

Ikona	Opis
Do tyłu	Powrót do ekranu poprzedniej operacji. **UWAGA:** Wyłącznie dla źródła Wbudowany odtwarzacz.
Główny	Powrót do ekranu głównego wbudowanego odtwarzacza.
Ostatnio używane	Wyświetlenie wszystkich wbudowanych, aktualnie używanych aplikacji.
Aplikacja	Przeglądanie wszystkich zainstalowanych aplikacji.
Whiteboard	Uruchomienie oprogramowania myViewBoard.
Nagrywarka	Nagrywanie, przeglądanie i zapisywanie treści ekranowych.

Ikona	Opis
Rysowanie	Dostęp do opcji pióra, zakreślacza, usuwania i zapisywania. Pióro, Zakreślacz, Gumka, Cofnij Ponów, Usuń, Zapisz, Wyjście
	<u>Pióro</u> Adnotacje na dowolnym źródle wejścia czarnym, białym, żółtym, pomarańczowym, czerwonym, różowym, zielonym lub niebieskim tuszem. **UWAGA:** Domyślne ustawienia pióra obsługują maksymalnie 10-punktowy zapis.
	<u>Zakreślacz</u> Zaznacz i podświetl żółtym, szarym, złotym, pomarańczowym, czerwonym, różowym, zielonym lub niebieskim tuszem. **UWAGA:** Domyślne ustawienia zakreślacza obsługują maksymalnie 10-punktowe zaznaczanie.
	<u>Gumka</u> Selektywne usuwanie na ekranie śladów pióra cyfrowego.
	<u>Cofnij</u> Cofanie poprzedniej akcji.
	<u>Ponów</u> Ponawianie poprzedniej akcji.
	<u>Usuń</u> Usuwanie z ekranu wszystkich śladów pióra cyfrowego.
	<u>Zapisz</u> Zapisywanie obrazu ekranowego i wszelkich adnotacji.
	<u>Wyjście</u> Zamykanie narzędzia do rysowania.

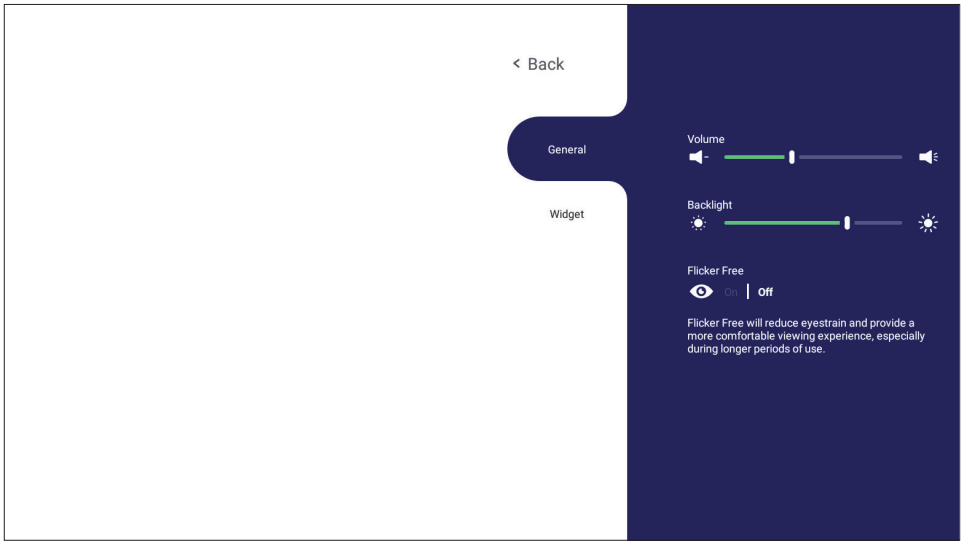
Ikona	Opis
Więcej	Wyświetlenie dalszych aplikacji znajdujących się na pasku narzędziowym monitora interaktywnego ViewBoard. Zatrzymywanie ekranu, Reflektor, Stoper, Czasomierz, Funkcja Air Class, Ukryj/ Odsłoń, Przechwytywanie ekranu Zatrzymywanie ekranu Konwersja aktualnie wyświetlanych treści do nieruchomego obrazu; następnie można wykonać powiększenie, zmniejszenie, przejście do pełnego ekranu i wyjście. Powiększenie, Zmniejszenie, Pełny ekran, Wyjście Reflektor Podświetlenie obszaru skupienia na treści. Stuknij ikonę Ustawienia, aby wyregulować rozmiar podświetlenia i efekt łączenia alfa.  

Ikona	Opis
	Stoper Stuknięcie **Start** zainicjuje uruchomienie stopera.  Stoper można w dowolnym czasie wstrzymać, wznowić, podzielić lub wyzerować.  
Więcej	Czasomierz Dostęp do timera odliczania z opcjonalnym ustawieniem alarmu. Dotknij i przeciągnij, aby wyregulować wartości numeryczne, a następnie kliknij **Start**.  Timer odliczania można w dowolnym czasie wstrzymać, wznowić lub wyzerować.   Ukryj/Odsłoń Ukrywanie lub odsłanianie ikon uruchamiania paska narzędzi.

Ikona	Opis
Więcej	Funkcja Air Class Narzędzie do interaktywnej nauki do używania w salach lekcyjnych. Przechwytywanie ekranu Wykonywanie zdjęcia bieżącego ekranu.
Ustawienia	Dostęp do opcji Ustawienia główne.

Menu ekranowe (OSD)

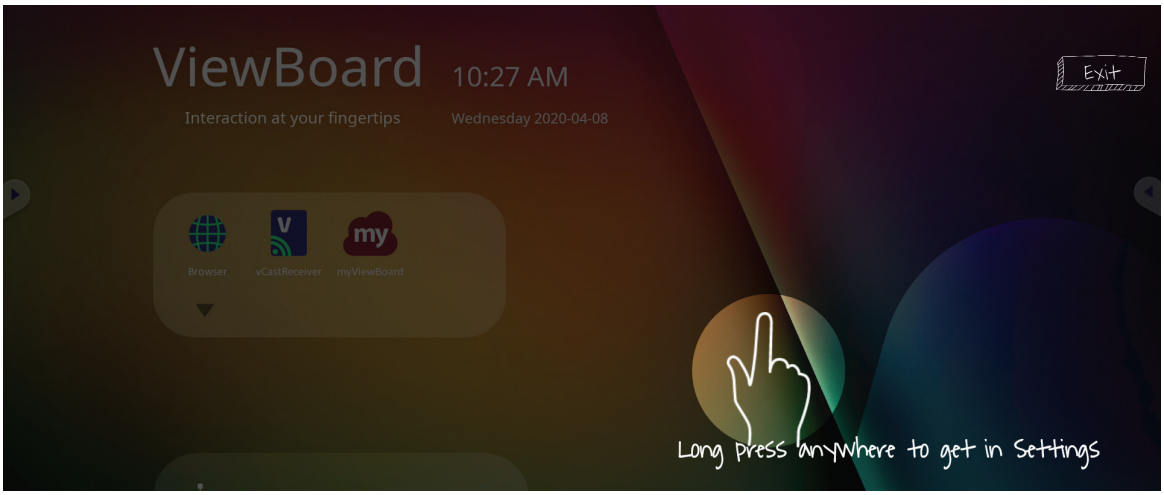
Dostęp do opcji General Settings (Ustawienia główne), Input Settings (Ustawienia wejścia) i Widgets (Widżety) przez menu OSD.



Monitor interaktywny ViewBoard ma dwie opcje otwierania menu OSD:

Opcja 1

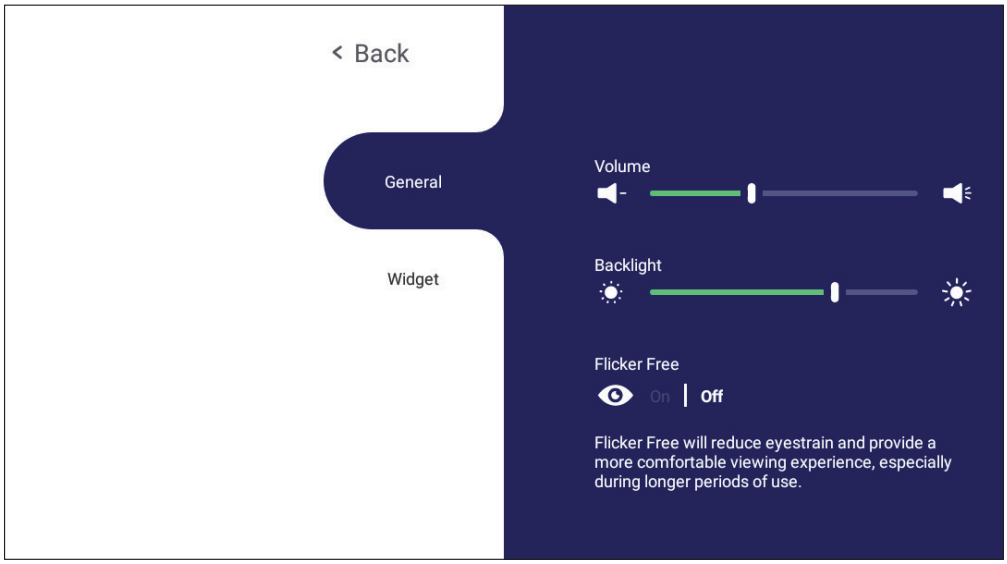
Długie naciśnięcie w dowolnym miejscu tła programu vLauncher.



Opcja 2

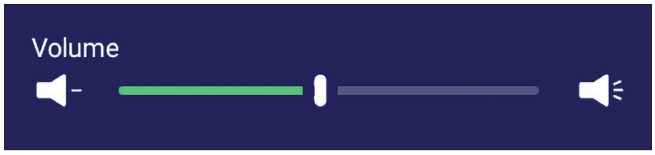
Naciśnięcie przycisku **INPUT (Wejście)** na pilocie.

General Settings (Ustawienia ogólne)



Aby wyregulować podświetlenie i włączyć/wyłączyć funkcję Flicker Free (Brak migania):

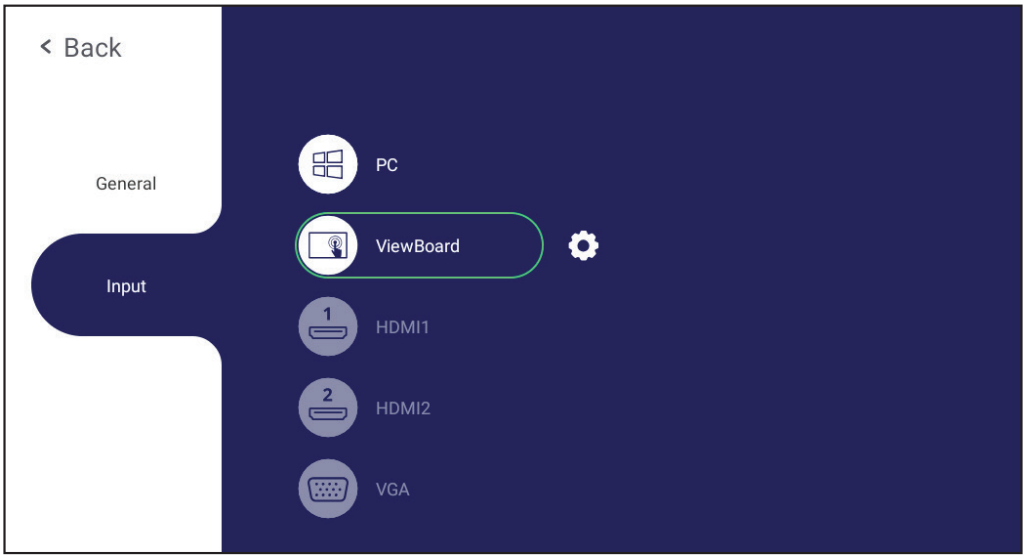
1. Naciśnij **INPUT (Wejście)** na pilocie lub naciśnij dłużej tło programu vLauncher i dotknij na ekranie **General (Ogólne)** (jeśli to wymagane), aby wyświetlić menu **General Settings (Ustawienia ogólne)**.
2. Przeciągnij bezpośrednio suwak jasności, aby wyregulować wartość podświetlenia i/lub dotknij On (Wł.) lub Off (Wył.), aby włączyć/wyłączyć tę funkcję.
3. Naciśnij **BACK** na pilocie lub dotknij pusty obszar poza menu w celu wyjścia.



Aby wyregulować Volume (Głośność):

1. Naciśnij **INPUT (Wejście)** na pilocie lub naciśnij dłużej tło programu vLauncher i dotknij na ekranie **General (Ogólne)** (jeśli to wymagane), aby wyświetlić menu **General Settings (Ustawienia ogólne)**.
2. Przeciągnij bezpośrednio suwak głośności, aby wyregulować wartość.
3. Naciśnij 🔇 **(Wyciszenie)** na pilocie, aby włączyć lub wyłączyć funkcję wyciszenia.
4. Naciśnij **BACK** na pilocie lub dotknij pusty obszar poza menu w celu wyjścia.

Input Settings (Ustawienia wejścia)

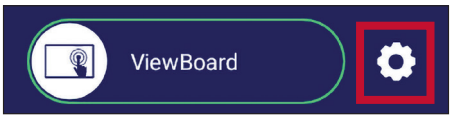


Aby wybrać Input Source (Źródło wejścia):

1. Naciśnij **INPUT (Wejście)** na pilocie, naciśnij przycisk ustawień na panelu przednim lub naciśnij ikonę ustawienia na pasku narzędzi, aby wyświetlić menu **Input Settings (Ustawienia wejścia)**.
2. Naciśnij ▼/▲/◀/▶, aby wybrać wymagane źródło wejścia.

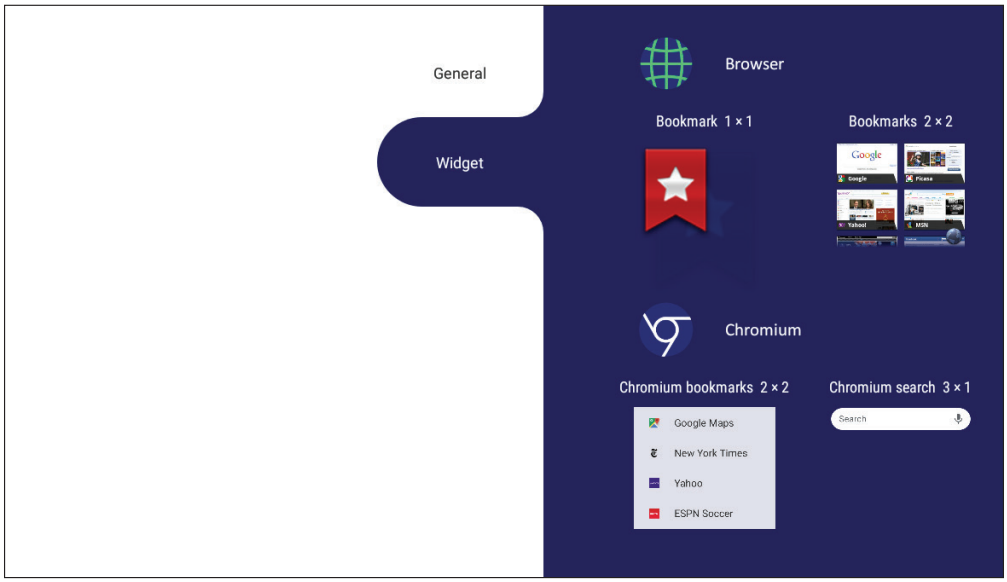
   UWAGA: Źródło PC zostanie wyświetlone wyłącznie po podłączeniu komputera typu slot-in.
3. Naciśnij **ENTER** na pilocie lub dotknij źródło wejścia.
4. Naciśnij **BACK** na pilocie lub dotknij pusty obszar poza menu w celu wyjścia.

   UWAGA: Aby wyregulować ustawienia źródła wejścia, dotknij ikonę ustawień obok podświetlonego źródła wejścia.



Widget (Widżet)

UWAGA: Dostępne wyłącznie dla źródła Wbudowany odtwarzacz.



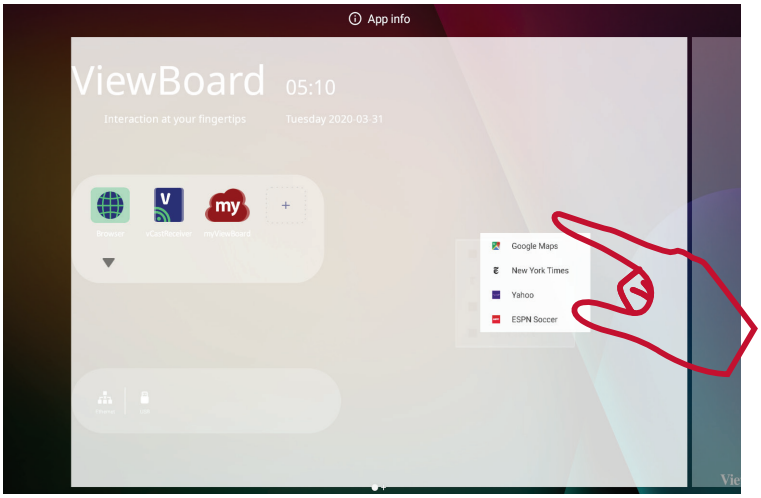
Aby dodać widżet do ekranu powitalnego programu vLauncher:

1. Naciśnij długo tło programu vLancher poprzez dotyk w celu uruchomienia menu OSD.

2. Wybierz **Widget (Widżet)**.

3. Dotknij i przytrzymaj wymagany widżet.

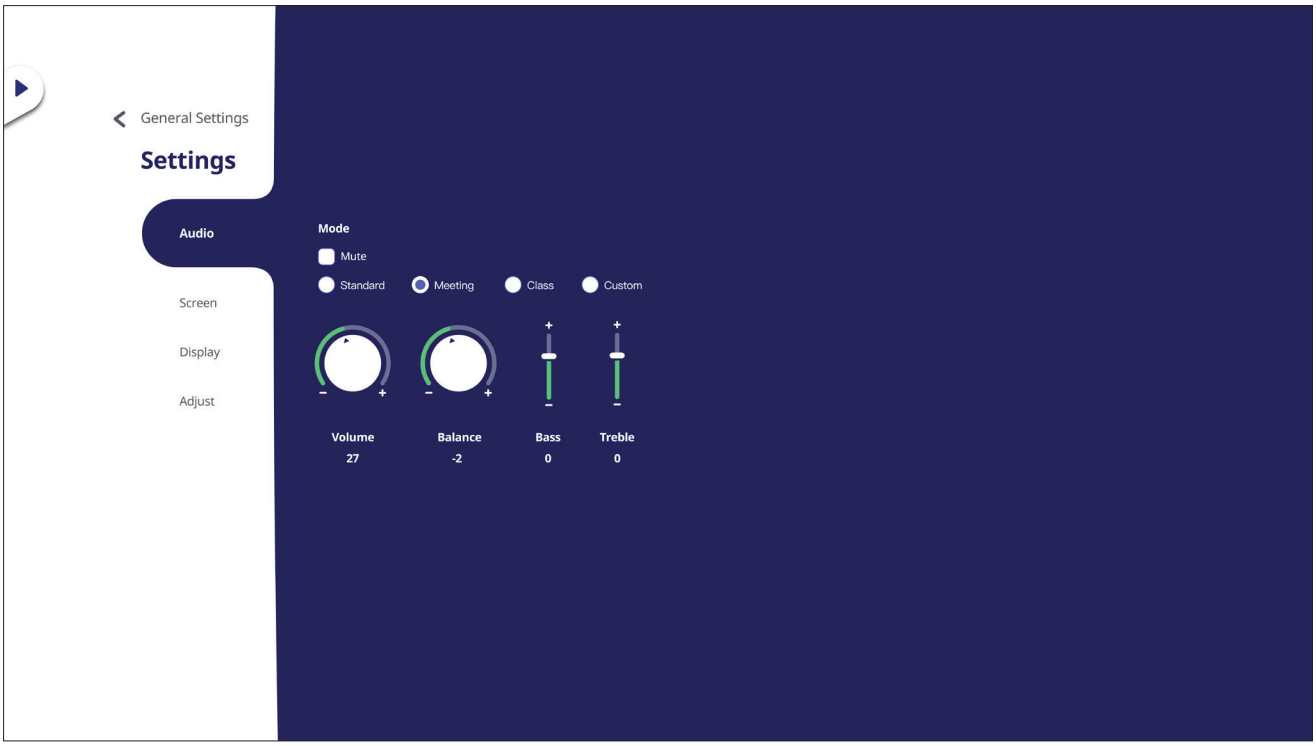
4. Przeciągnij widżet na tło programu vLauncher.



Settings (Ustawienia) - Źródło wejścia HDMI i VGA

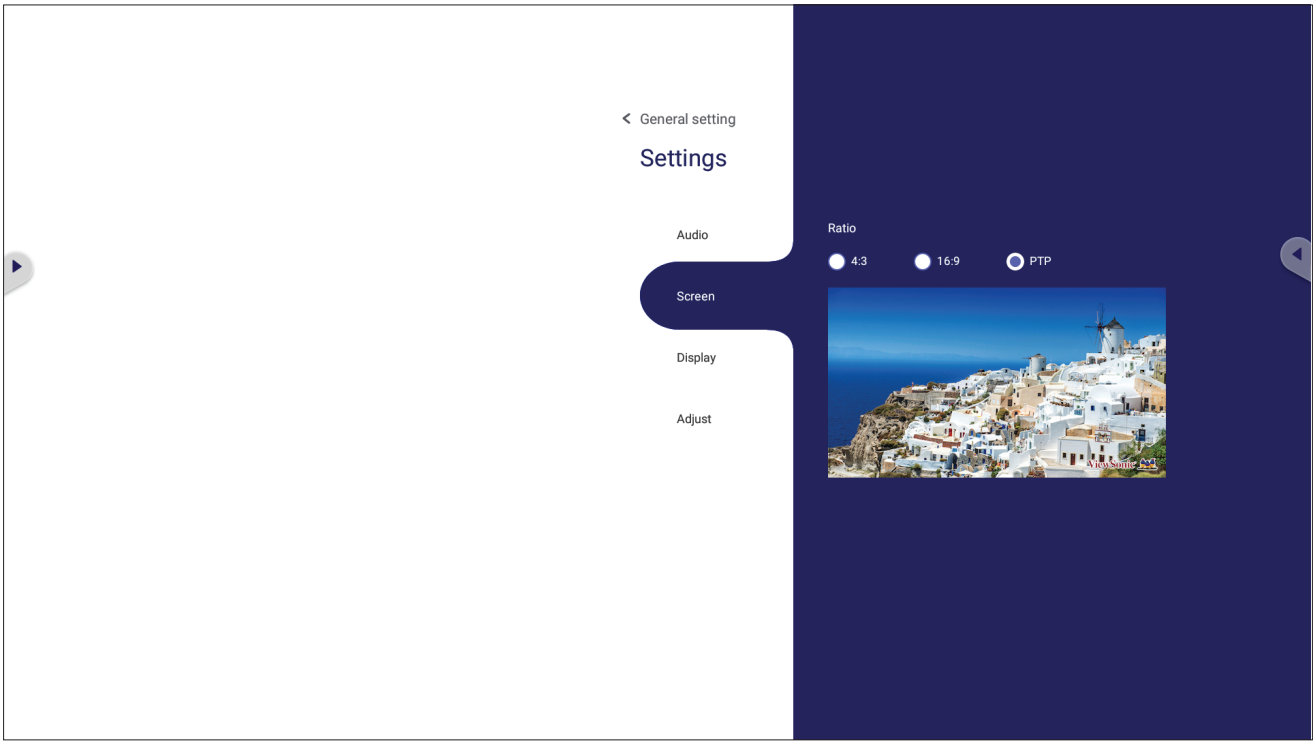
Naciśnij **MENU** na pilocie lub wybierz ikonę ustawień obok źródła wejścia w opcji **Input Settings (Ustawienia wejścia)**, aby uruchomić menu **Settings (Ustawienia)**. Ustawienia obejmują: **Audio**, **Screen (Ekran)**, **Display (Wyświetlacz)**.

Audio Settings (Ustawienia dźwięku)



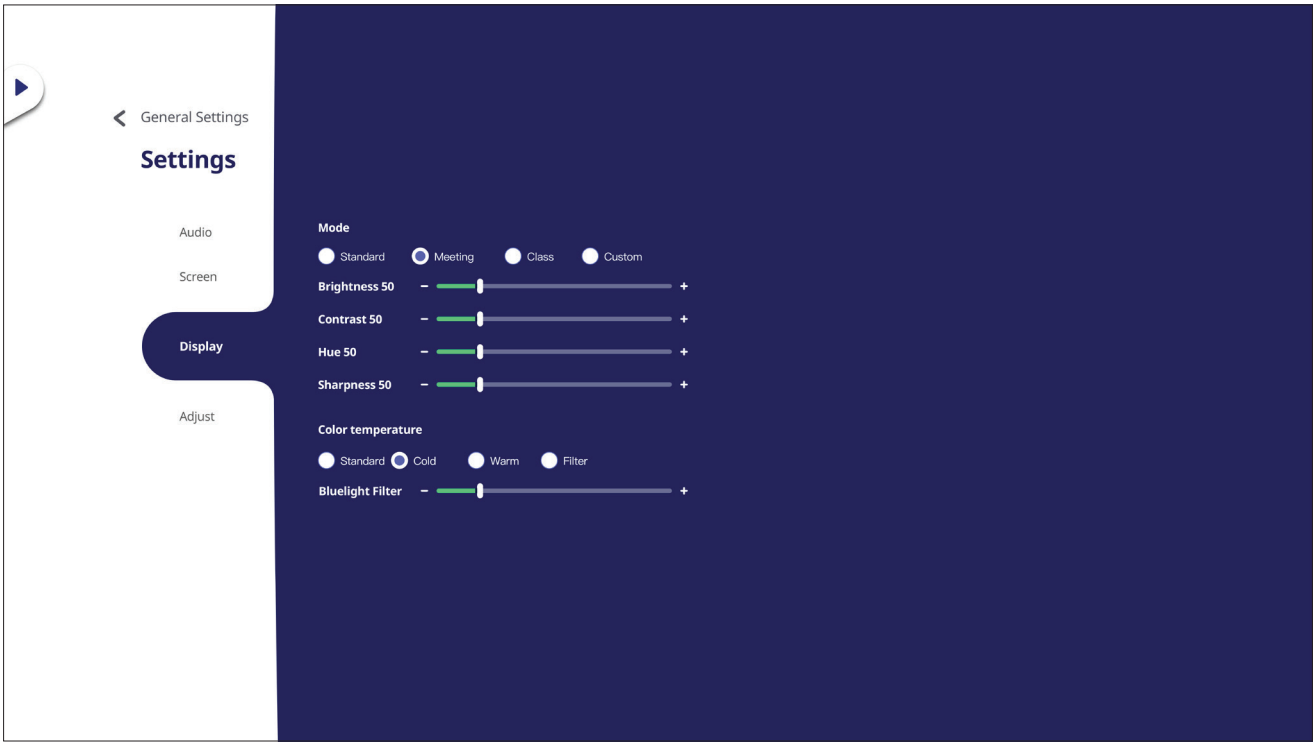
1. Naciśnij ▼ na pilocie i wybierz menu **Audio**.
2. Naciśnij ▼/▲/◀/▶ na pilocie lub bezpośrednio dotknij opcję w celu jej wyboru.
3. Wyreguluj Volume (Głośność), Bass (Basy), Treble (Tony wysokie) i Balance (Balans) bezpośrednio dotykając i regulując każdą wartość lub pilotem, naciskając **ENTER** w celu regulacji opcji.
4. Dotknij bezpośrednio suwak Mute (Wyciszenie), aby włączyć/wyłączyć wyciszenie lub naciśnij 🔇 **(Wyciszenie)** na pilocie.
5. Naciśnij **BACK** na pilocie lub dotknij pusty obszar poza menu w celu wyjścia.

Screen Settings (Ustawienia ekranu)



1. Naciśnij ▼ na pilocie i wybierz menu **Screen (Ekran)**.
2. Naciśnij ▼/▲/◀/▶ na pilocie lub bezpośrednio dotknij opcję w celu jej wyboru.
3. Dostosuj preferencje dotykając bezpośrednio każdą wartość lub pilotem, naciskając **ENTER**.
4. Naciśnij **BACK** na pilocie lub dotknij pusty obszar poza menu w celu wyjścia.

Display Settings (Ustawienia wyświetlania)



1. Naciśnij ▼ na pilocie i wybierz menu **Display (Wyświetlacz)**.
2. Naciśnij ▼/▲/◀/▶ na pilocie lub bezpośrednio dotknij opcję w celu jej wyboru.
3. Wyreguluj Brightness (Jasność), Contrast (Kontrast), Hue (Barwa) i Sharpness (Ostrość), bezpośrednio, dotykając i regulując każdą wartość lub pilotem, naciskając **ENTER** w celu regulacji opcji.
4. Przeciągnij bezpośrednio niebieski suwak, aby wyregulować wartość niebieskiego światła.

5. Naciśnij **BACK** na pilocie lub dotknij pusty obszar poza menu w celu wyjścia.

Filtr niskiego poziomu światła niebieskiego i Zdrowie oczu

Blue Light Filter (Filtr światła niebieskiego), blokuje niebieskie światło o wysokiej energii w celu zapewnienia większego komfortu oglądania.

Obliczanie przerw

Podczas wydłużonego oglądania ekranów, zaleca się wykonywanie okresowych przerw oglądania. Zalecane są krótkie przerwy o długości co najmniej 10 minut, po jednej (1) godzinie ciągłego oglądania.

Wykonywanie krótszych, częstszych przerw jest generalnie bardziej korzystne, niż wykonywanie dłuższych, rzadszych przerw.

Pogorszenie ostrości widzenia (Reguła 20-20-20)

Aby zmniejszyć zagrożenie zmęczenia oczu w wyniku stałego patrzenia na ekran, należy odwracać wzrok od ekranu co najmniej co 20 minut i skupić wzrok na odległym obiekcie (w odległości co najmniej 20 stóp) na co najmniej 20 sekund.

Kierowanie wzroku na odległe obiekty

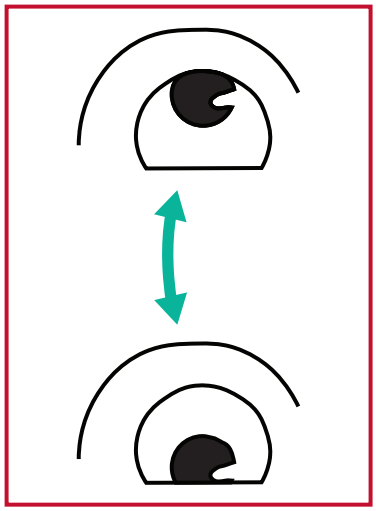
Podczas wykonywania przerw, użytkownicy mogą bardziej zmniejszać zmęczenie oczu i suchość oczu, poprzez skupianie wzroku na odległych obiektach na 10-15 sekund, a następnie skupiając wzrok na czymś położonym bliżej na 10-15 sekund. Należy powtórzyć to ćwiczenie maksymalnie 10 razy. To ćwiczenie zmniejsza niebezpieczeństwo „blokady” możliwości utraty ostrości widzenia, po wydłużonej pracy.

Ćwiczenia oczu i szyi

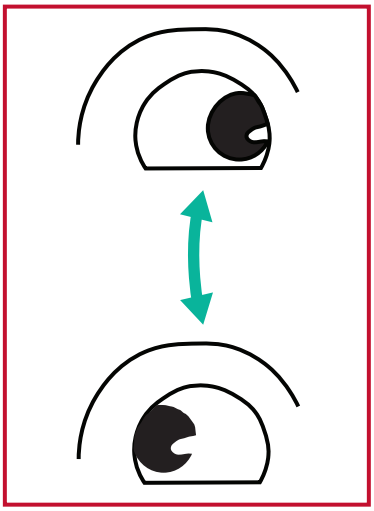
Ćwiczenia oczu

Ćwiczenia oczu pomagają w minimalizowaniu zmęczenia oczu. Powoli przesuń oczy w lewo, w prawo, w górę i w dół. Powtórz tyle razy ile potrzeba.

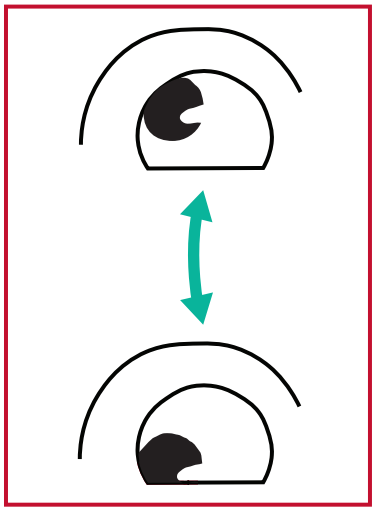
Ćwiczenia oczu



(1) Ciało i głowę należy trzymać prosto. Przesuń gałki oczne, aby skierować oczy w stronę sufitu, a następnie skieruj je w dół, aby skierować oczy w stronę podłogi.



(2) Przesuń powoli gałki oczne w lewo i w prawo, skupiając wzrok na obiektach po dwóch stronach.



(3) Przesuń gałki oczne, aby oczy były skierowane na obiekty w górnym, prawym kierunku, a następnie w dolnym, prawym kierunku. Powtórz te czynności dla górnego, lewego i dolnego, lewego kierunku.

Ćwiczenia szyi

Ćwiczenia szyi także pomagają w minimalizowaniu zmęczenia oczu. Rozluźnij ramiona i pozwól im na swobodne opadnięcie na boki, lekko zegnij do przodu, aby napiąć kark, obróć głowę w prawo i w lewo. Powtórz tyle razy ile potrzeba.

Adjust Settings (Dopasowanie ustawień) - (Wyłącznie VGA)

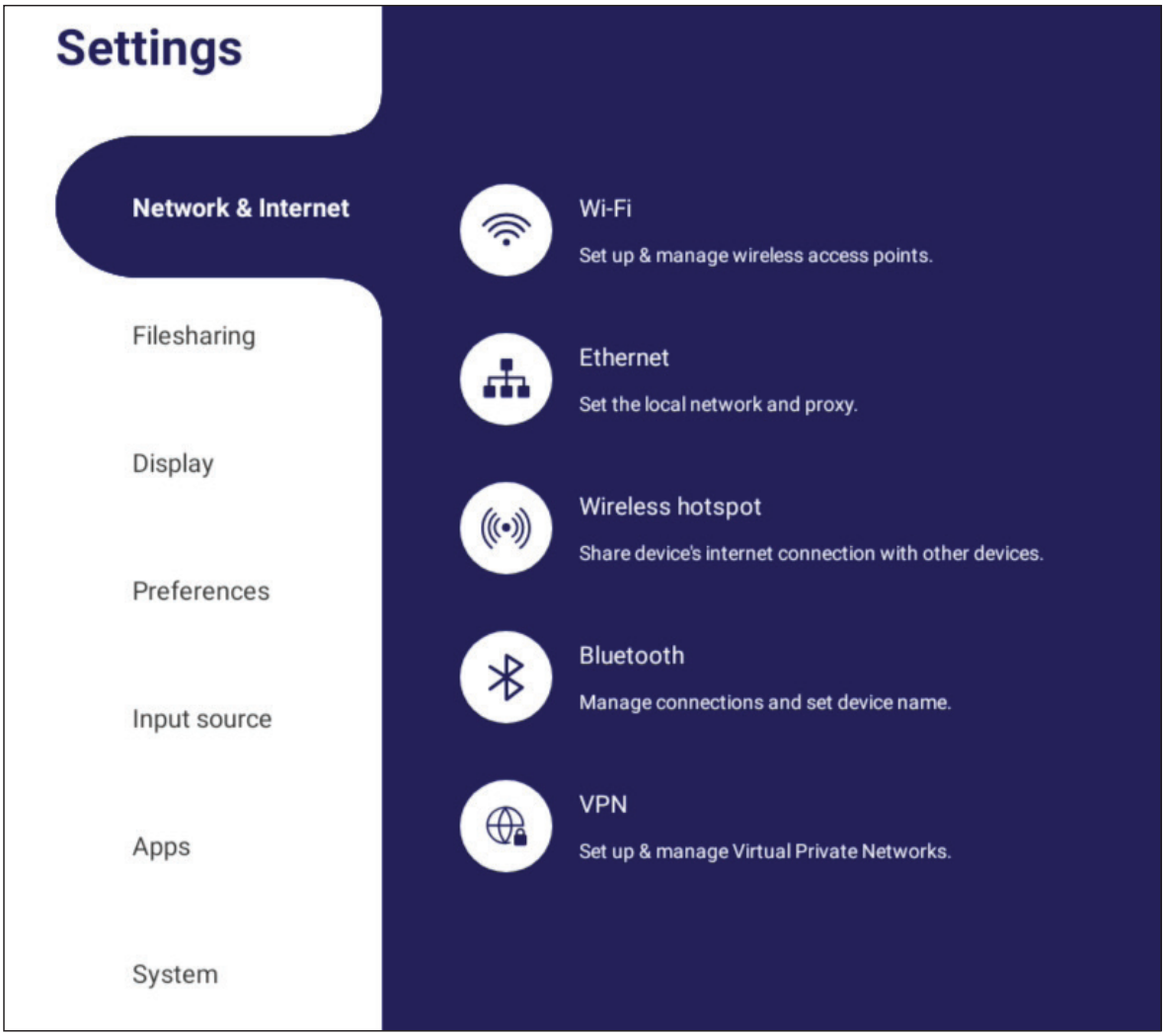
1. Naciśnij ▼ na pilocie i wybierz menu **Adjust (Dopasowanie)**.
2. Naciśnij ▼/▲/◀/▶ na pilocie lub bezpośrednio dotknij opcję w celu jej wyboru.
3. Dostosuj preferencje dotykając bezpośrednio każdą wartość lub pilotem, naciskając **ENTER**.
4. Naciśnij **BACK** na pilocie lub dotknij pusty obszar poza menu w celu wyjścia.

Settings (Ustawienia) - Embedded Player (Wbudowany odtwarzacz)

Gdy ViewBoard jest ustawiony na źródło wejścia Embedded Player (Wbudowany odtwarzacz), naciśnij na pilocie **MENU** lub stuknij ikonę ustawień obok źródła wejścia w menu ekranowym (OSD) Input Settings (Ustawienia wejścia), aby przejść do **Settings (Ustawienia)** menu.

Network & Internet (Sieć i Internet)

Sprawdzenie bieżącego stanu połączenia sieciowego, konfiguracja i zarządzanie Wi-Fi, Ethernet, Bluetooth oraz VPN i ustawienie hotspota bezprzewodowego.



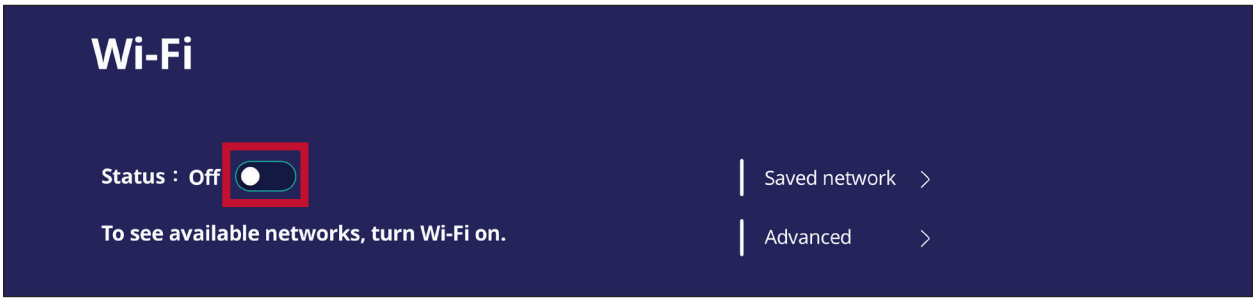
UWAGA:

- Ustawienia Wi-Fi, hotspota bezprzewodowego i Bluetooth pojawią się, po zainstalowaniu VB-WIFI-002 (opcjonalne).
- Po włączeniu Wi-Fi, sieć Ethernet zostanie wyłączona automatycznie. Po włączeniu sieci Ethernet, połączenie Wi-Fi zostanie wyłączone automatycznie. Po włączeniu hotspota bezprzewodowego, połączenie Wi-Fi zostanie wyłączone.
- Po włączeniu hotspota bezprzewodowego to urządzenie nie może połączyć się z Internetem.

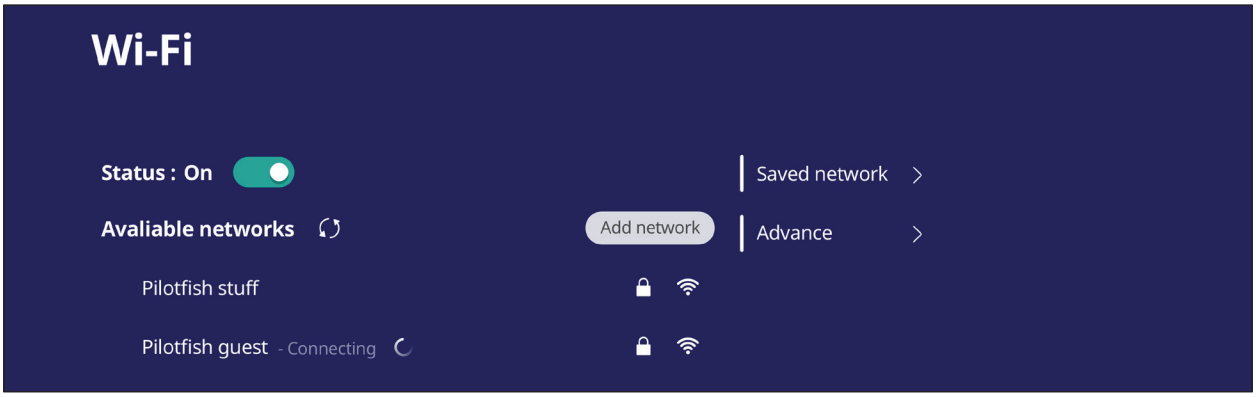
Wi-Fi

Konfiguracja i zarządzanie punktami dostępowymi połączenia bezprzewodowego.

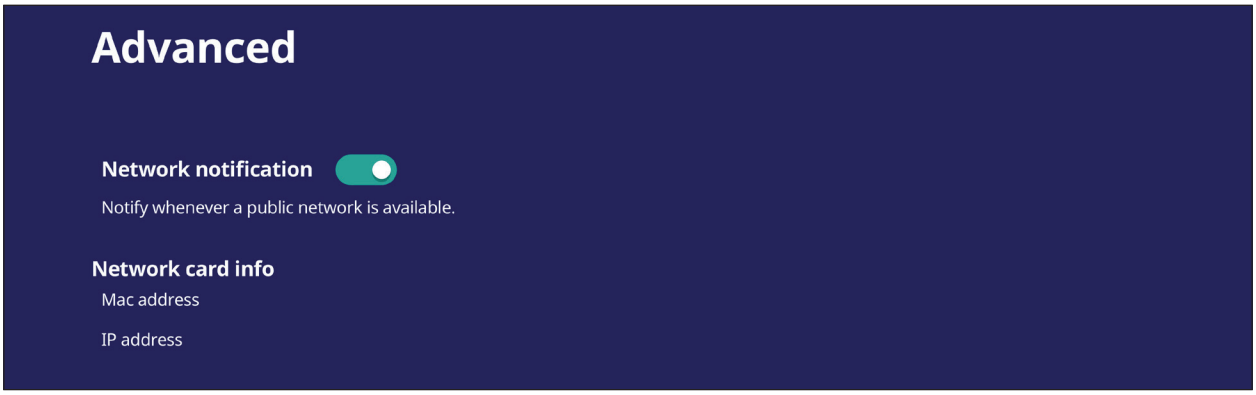
- Stuknij przycisk przełączania w celu ustawienia **On (Wł.)** lub **Off (Wył.)** Wi-Fi.



- Po ustawieniu na **On (Wł.)**, można: **Add Network (Dodać sieć)**, przeglądać **Saved Networks (Zapisane sieci)**, **Refresh the network list (Odświeżyć listę sieci)** lub przeglądać ustawienia **Advanced (Zaawansowane)**.



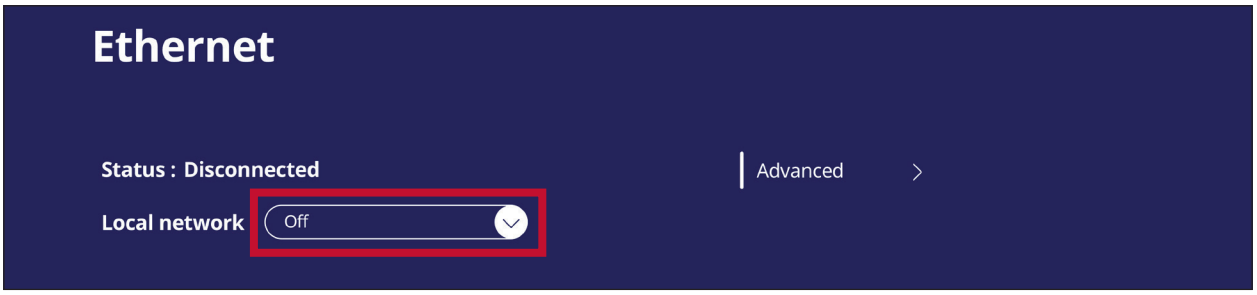
- W ustawieniach **Advanced (Zaawansowane)**, można przełączyć **Network notifications (Powiadomienia sieci)** na **On (Wł.)** lub **Off (Wył.)** i wyświetlić **Network card info (Informacje o karcie sieciowej)**.



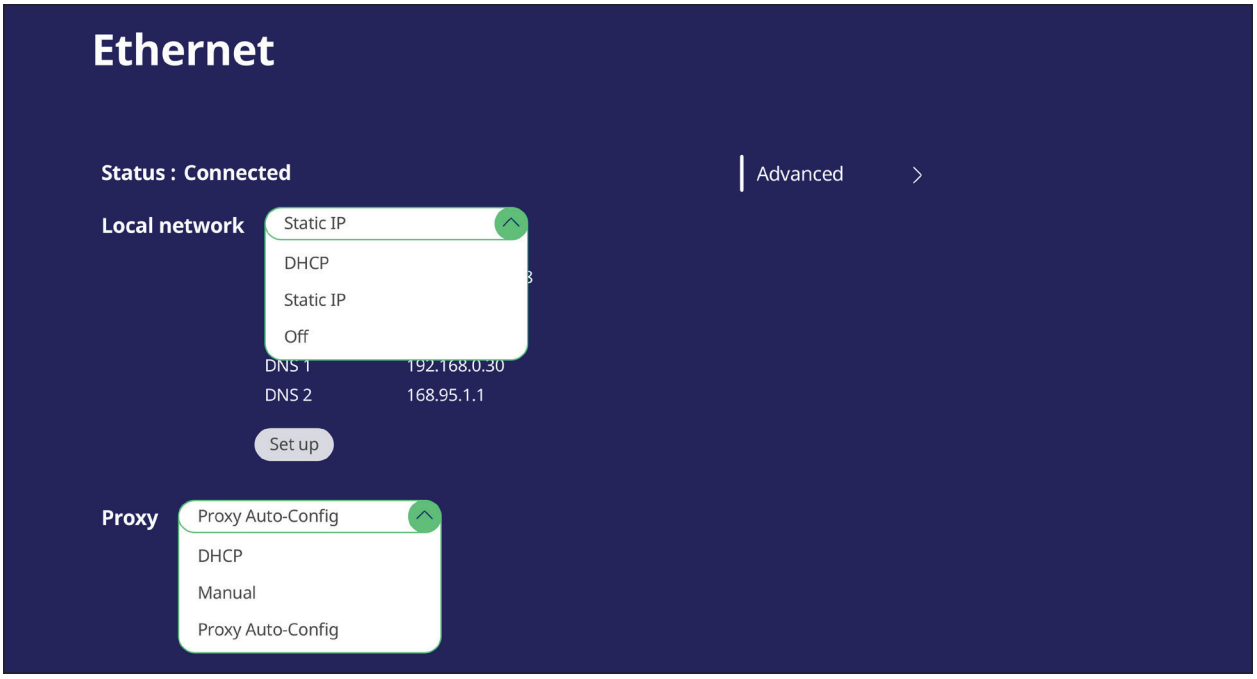
Ethernet

Ustawienie sieci lokalnej i proxy.

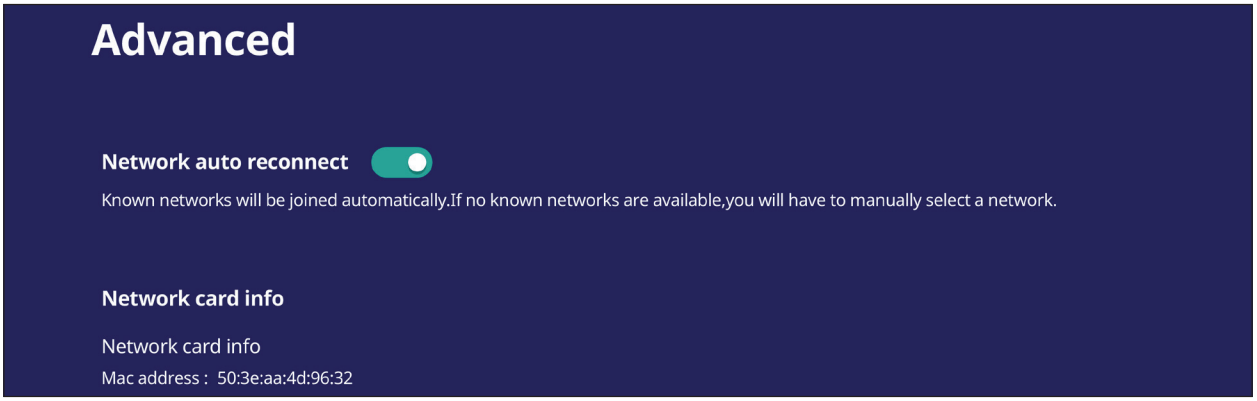
- Stuknij menu podręczne w celu podłączenia/odłączenia Ethernetu.



- Można także dopasować ustawienia **Local network (Sieć lokalna)** i **Proxy**.



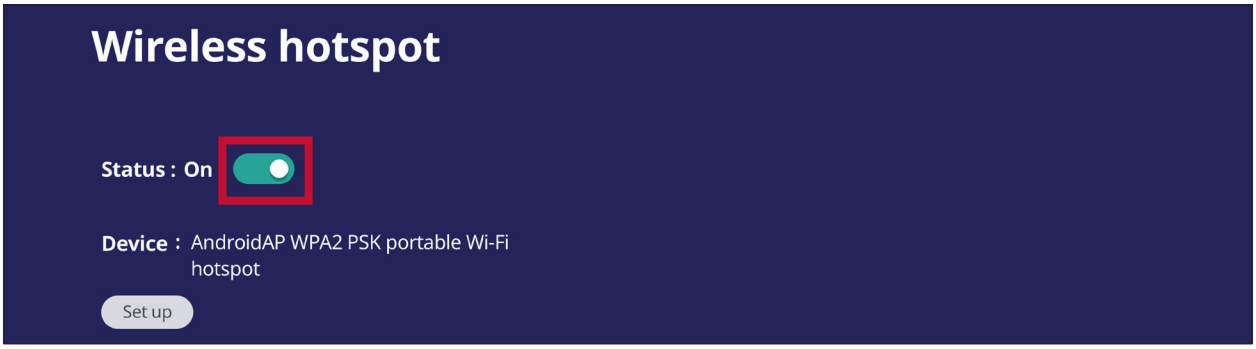
- Stuknij **Advanced (Zaawansowane)**, aby wyświetlić **Network card info (Informacje o karcie sieciowej)** i przełącz **Network auto reconnect (Automatyczne ponowne podłączenie sieci)**.



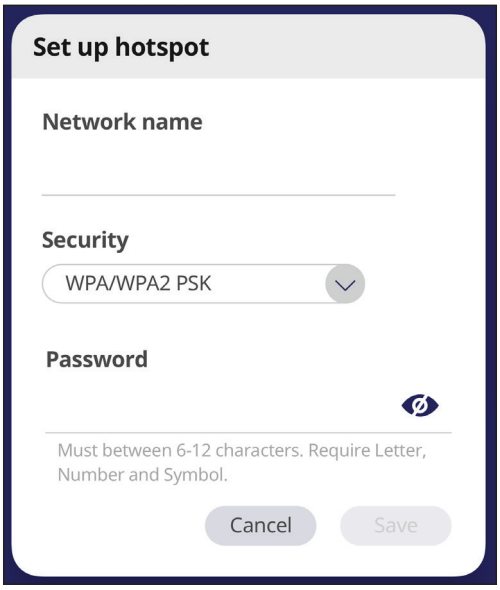
Wireless Hotspot (Hotspot bezprzewodowy)

Ustawienie i udostępnienie swojego połączenia internetowego innym urządzeniom.

- Stuknij przycisk przełączania w celu ustawienia opcji **Wireless hotspot (Hotspot bezprzewodowy)** na **On (Wł.)** lub **Off (Wył.)**.

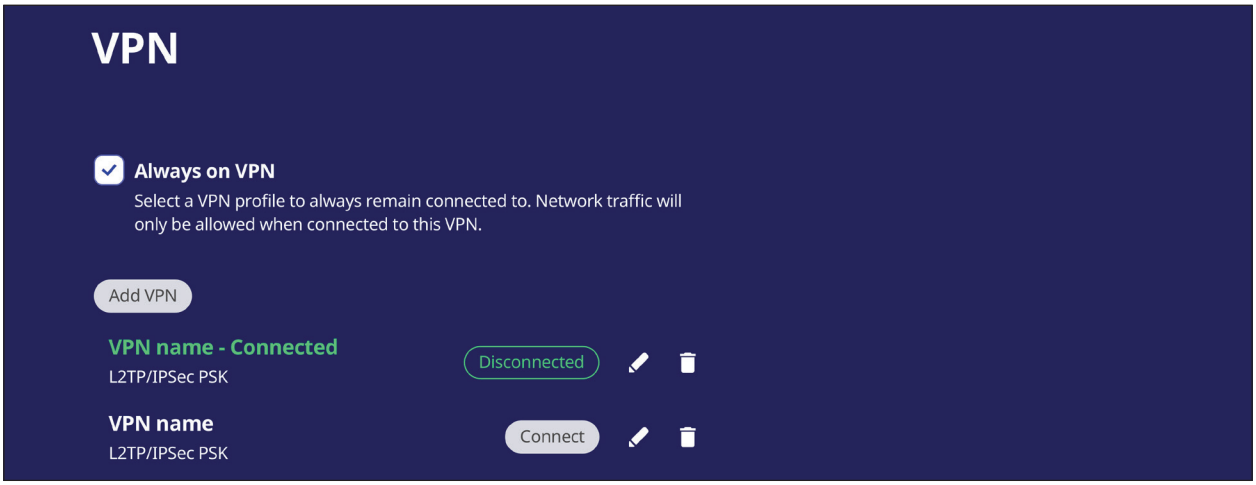


- Stuknij **Set up (Skonfiguruj)**, aby ustawić **Network name (Nazwa sieci)**, **Security (Zabezpieczenie)** i **Password (Hasło)**.



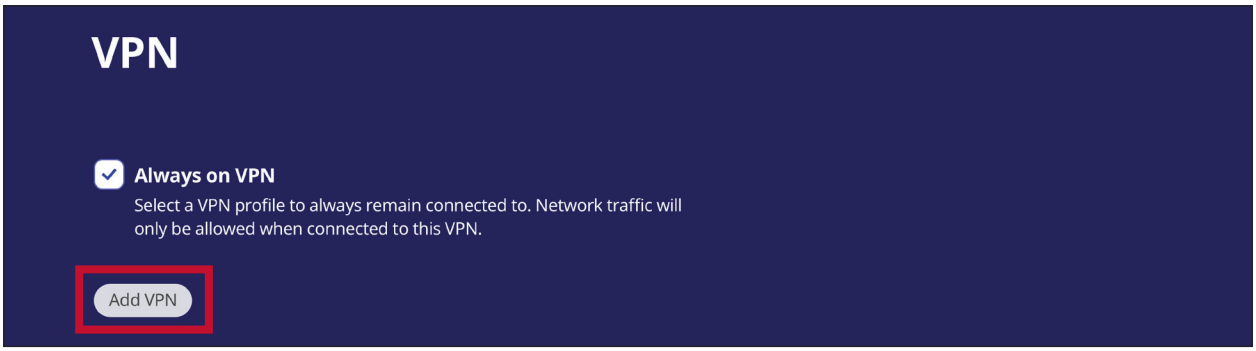
VPN

Konfiguracja i zarządzanie opcji Virtual Private Networks (Wirtualne sieci prywatne).

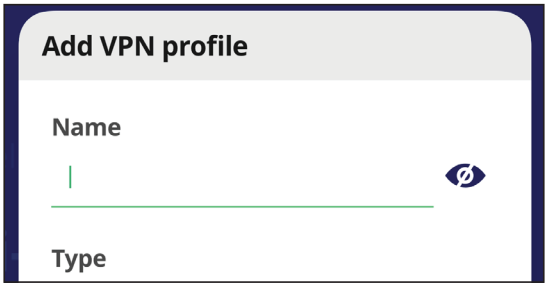


Aby utworzyć profil VPN:

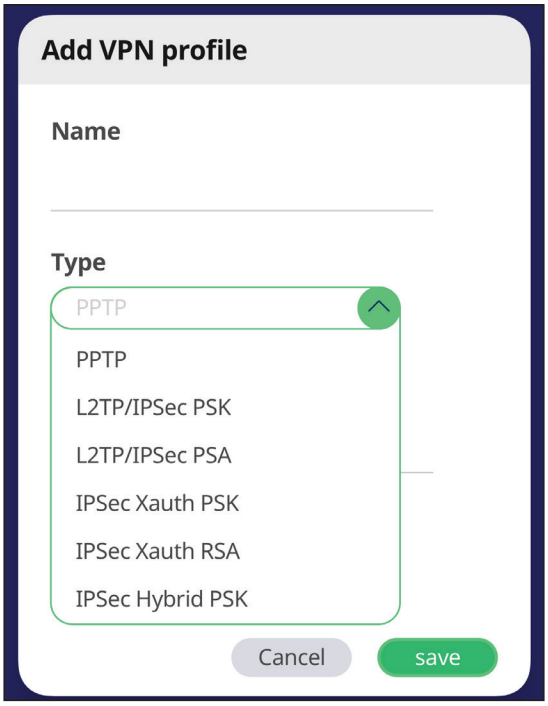
1. Przejdź do: **Settings (Ustawienia)** > **Wireless & Network (Połączenie bezprzewodowe i sieć)** > **VPN** i stuknij **Add VPN (Dodaj VPN)**.



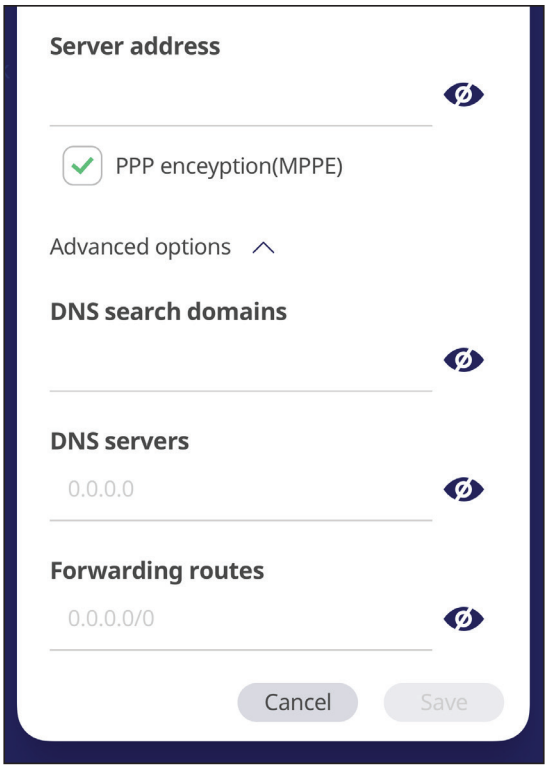
2. Wprowadź **Name (Nazwa)**.



3. Wybierz **Type (Typ)** VPN.



4. Wybierz włączenie/wyłączenie **PPP encryption (MPPE) (Szyfrowanie PPP (MPPE))** i/lub pokaż **Advanced options (Opcje zaawansowane)**.

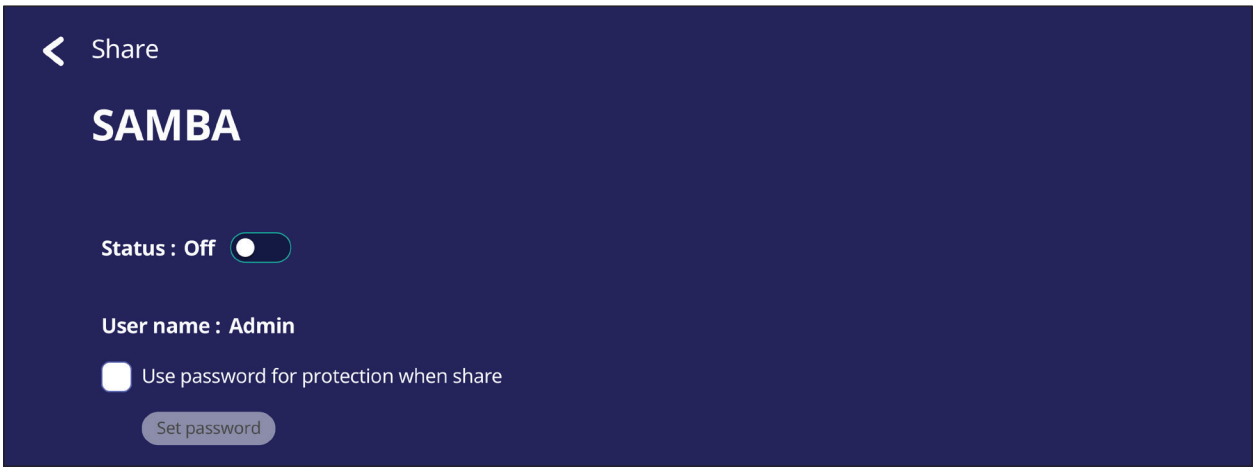


File Share (Udział plików)

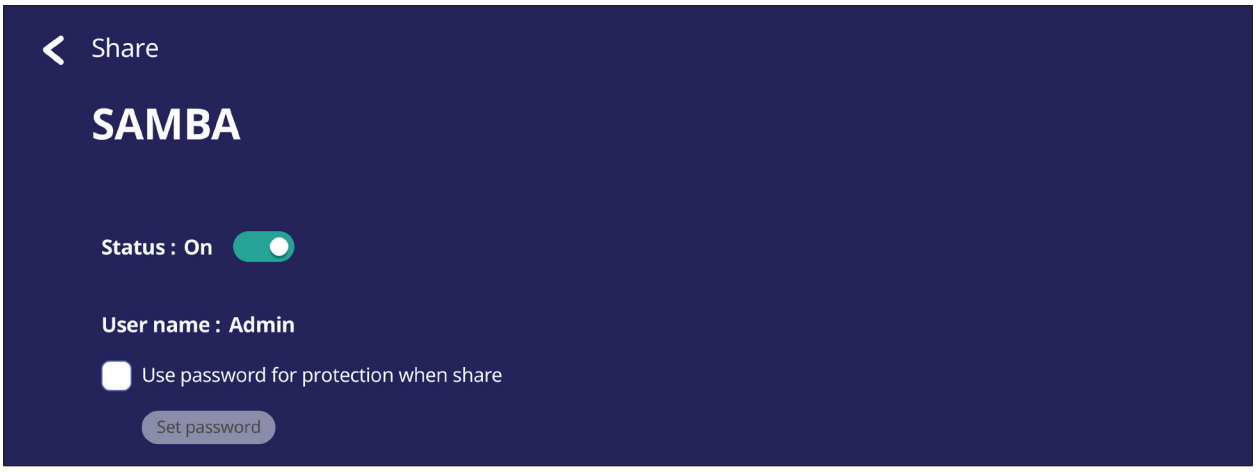
SAMBA

Usługa SAMBA zapewnia udostępnianie plików przez LAN. Po włączeniu usługi SAMBA, użytkownik może eksplorować system plików monitora interaktywnego ViewBoard z komputera PC lub z urządzenia mobilnego.

1. W celu uzyskania dostępu, przejdź do: **Settings (Ustawienia)** > **File Share (Udział plików)** > **SAMBA**.

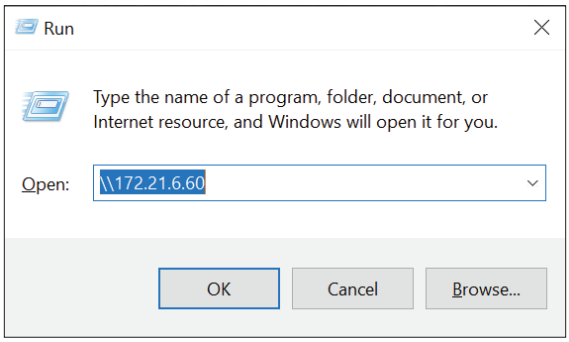


2. Stuknij przycisk przełączania, aby włączyć usługę SAMBA, a następnie, jeśli jest wymagane, ustaw hasło.

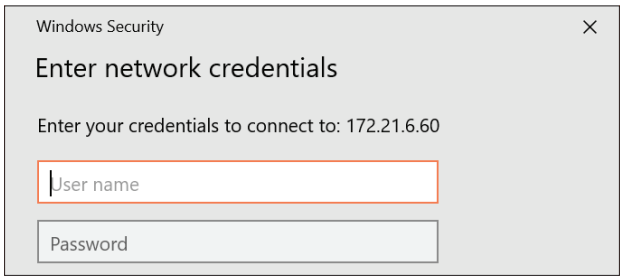


3. Upewnij się, że monitor interaktywny ViewBoard i urządzenie klienta są podłączone do tej samej sieci.

4. Zaloguj się do monitora interaktywnego ViewBoard z urządzenia klienta. Wprowadź adres IP monitora interaktywnego ViewBoard.



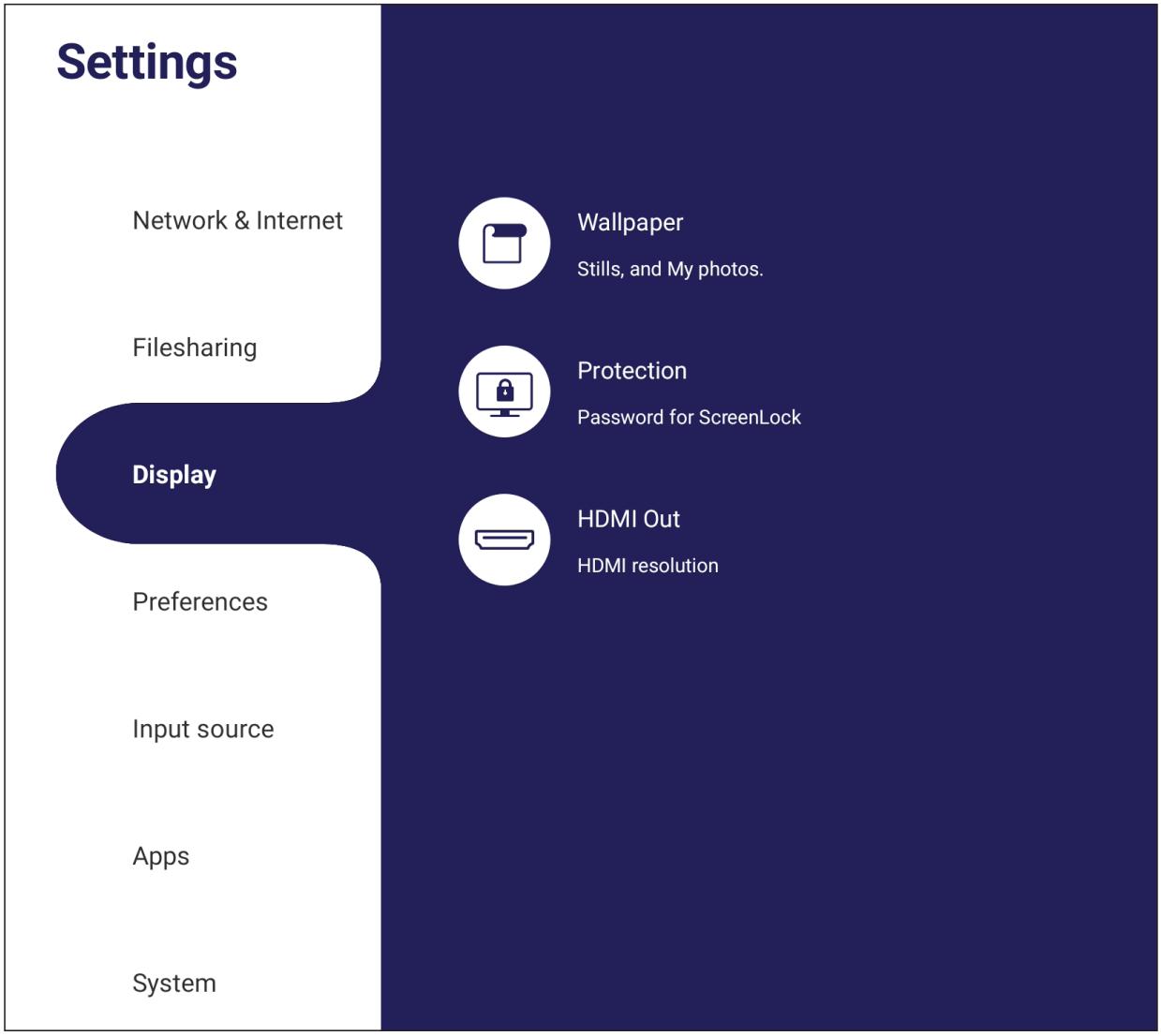
5. Wprowadź nazwę użytkownika i hasło, a następnie wybierz **OK**.



6. Po pomyślnym zalogowaniu, będą dostępne pliki monitora interaktywnego ViewBoard.

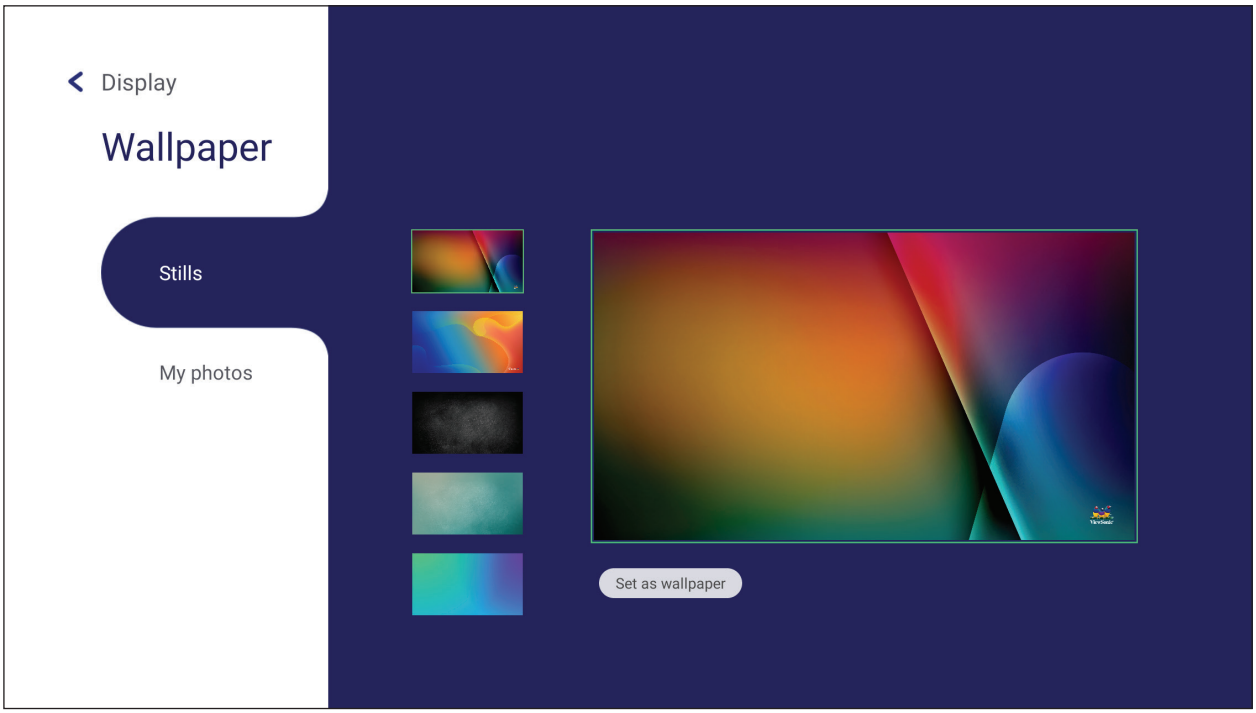
Display (Wyświetlacz)

Wyreguluj ustawienia Wallpaper (Tapeta), Theme (Motyw), Display ID (ID wyświetlacza) i Protection (Zabezpieczenie).



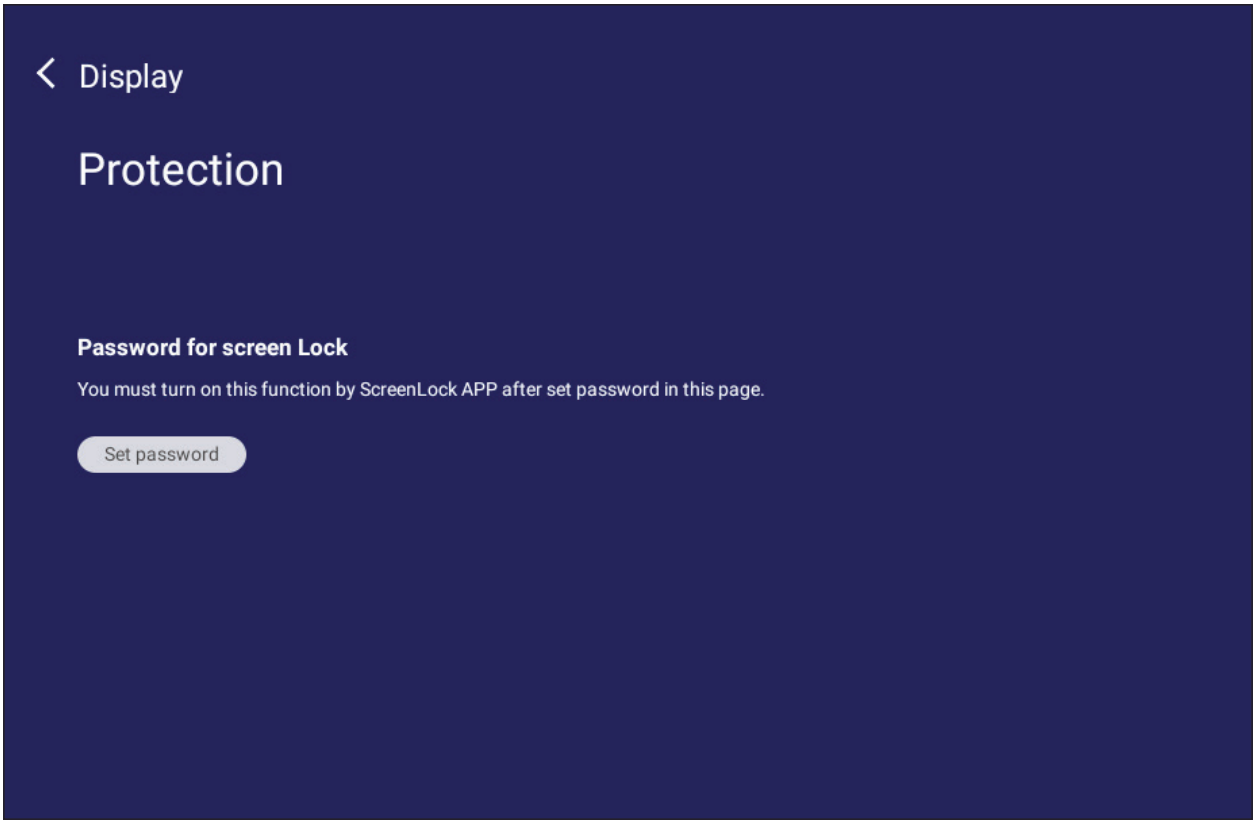
Wallpaper (Tapeta)

Użytkownicy mogą zmienić swoją tapetę z domyślnymi obrazami (nieruchome i ruchome) lub

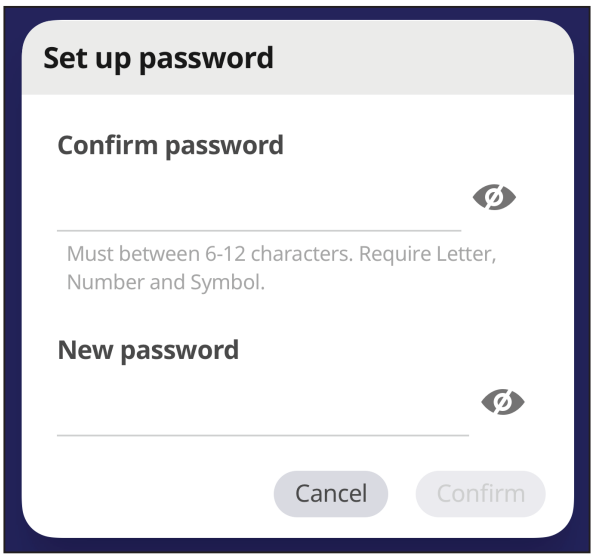


Protection (Zabezpieczenie)

Ustaw **Password for Screen Lock (Hasło dla blokady ekranu)**.



- W celu ustawienia hasła blokady ekranu, stuknij **Set Password (Ustaw hasło)** i wprowadź wymagane hasło.



Preference (Preferencje)

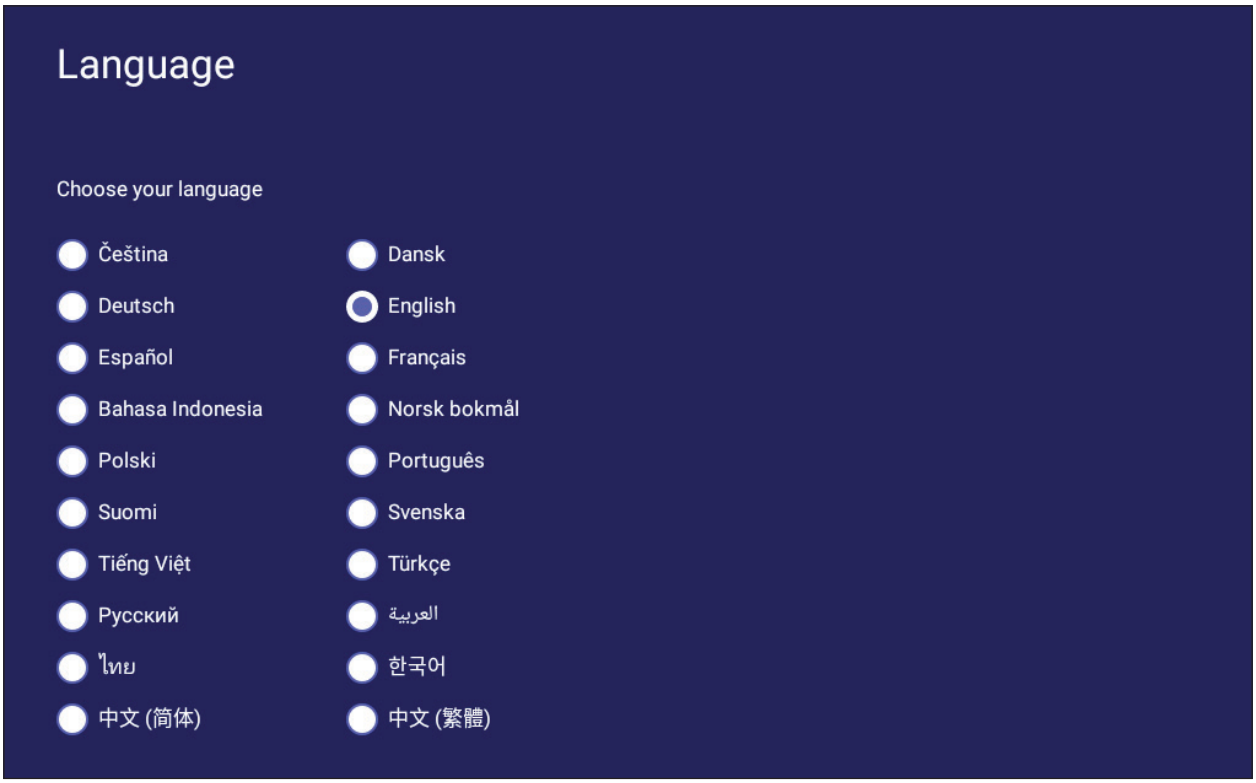
Wyświetlenie i regulacja ustawień **Touch (Dotyk)**, **Language (Język)**, **Keyboard & Input (Klawiatura i wprowadzanie)**, **Date & Time (Data i czas)**, **Boot (Uruchamianie)**, oraz **Start up & Shut down (Uruchamianie i wyłączanie)**.

Touch (Dotyk)

Wyreguluj **Touch Settings (Ustawienia dotyku)** i przełącz **Touch Sounds (Dźwięki dotyku)** oraz **Windows Ink** na On/Off (Wł./Wył.).

Language (Język)

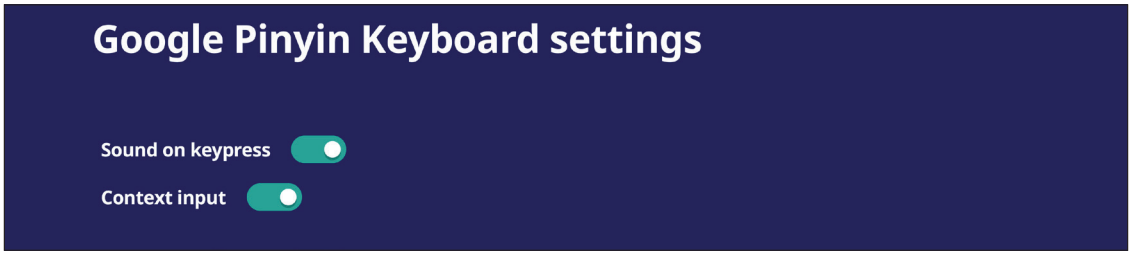
Dostosowanie i wybór preferowanego języka spośród dostępnych języków.

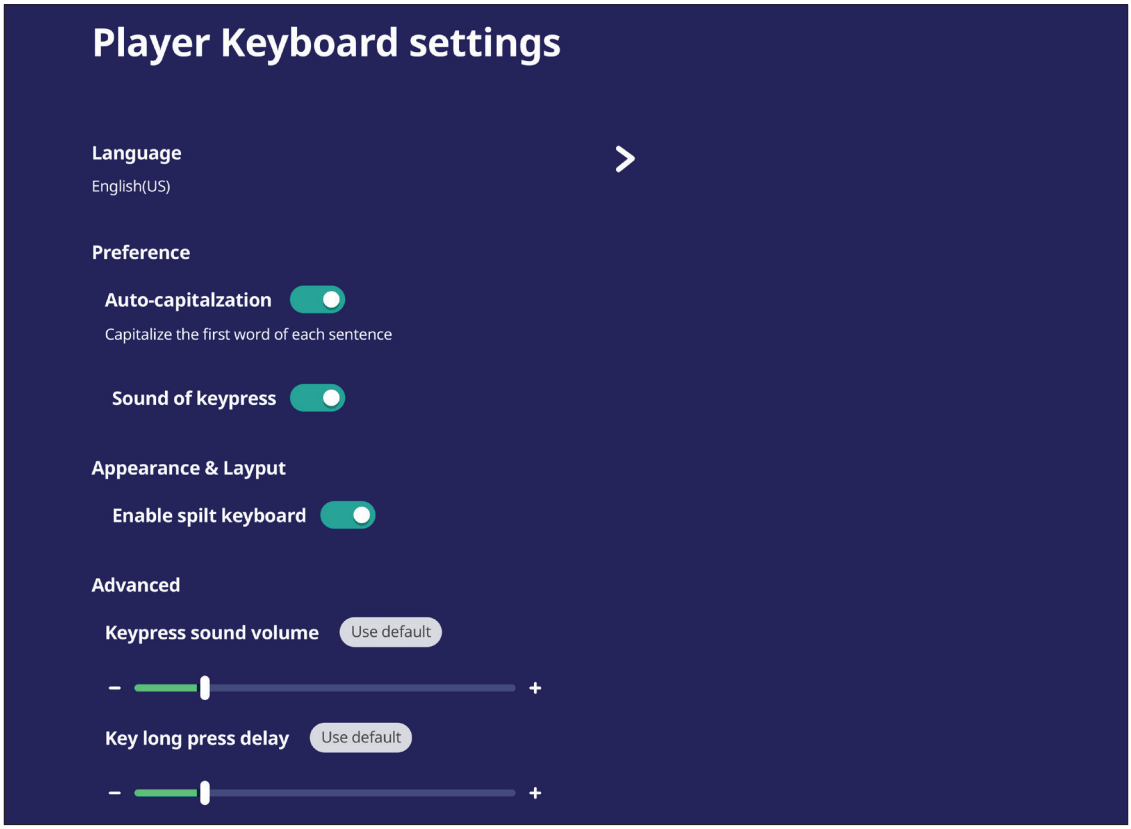


Keyboard & Input Method (Klawiatura i metoda wprowadzania)

Włączenie/wyłączenie wizualnej klawiatury i/lub zmiana domyślnej metody wprowadzania.

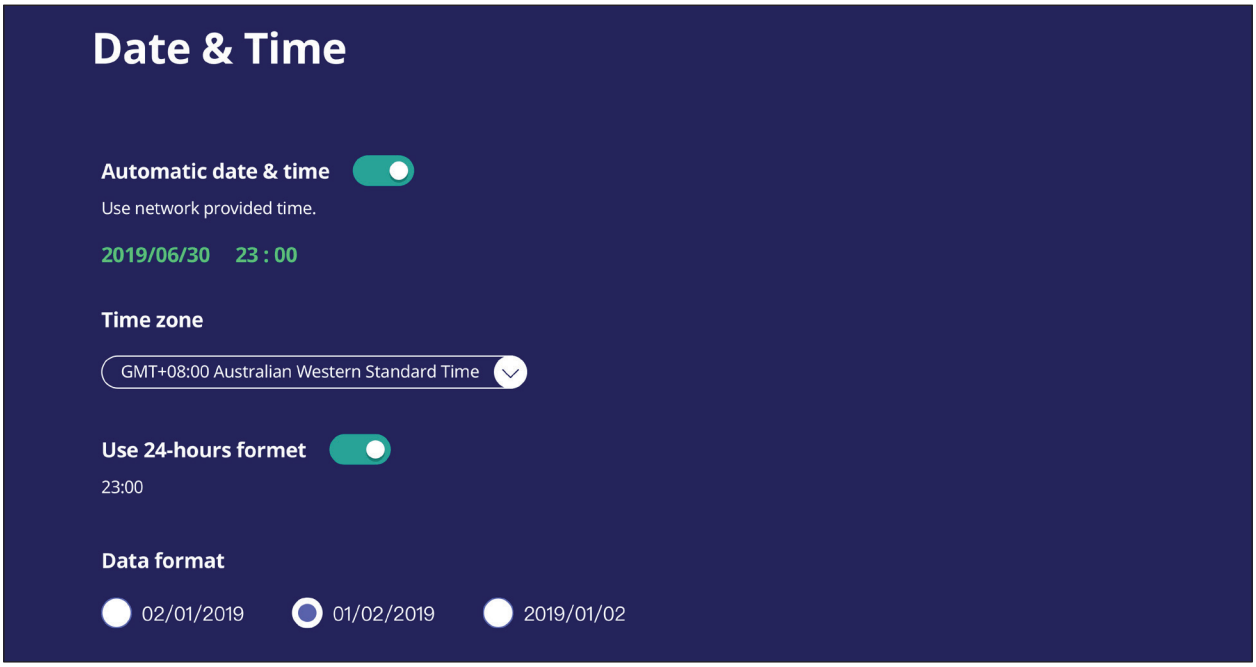
- Stuknij **Settings (Ustawienia)** w celu regulacji zaawansowanych ustawień klawiatury.





Date & time (Data i czas)

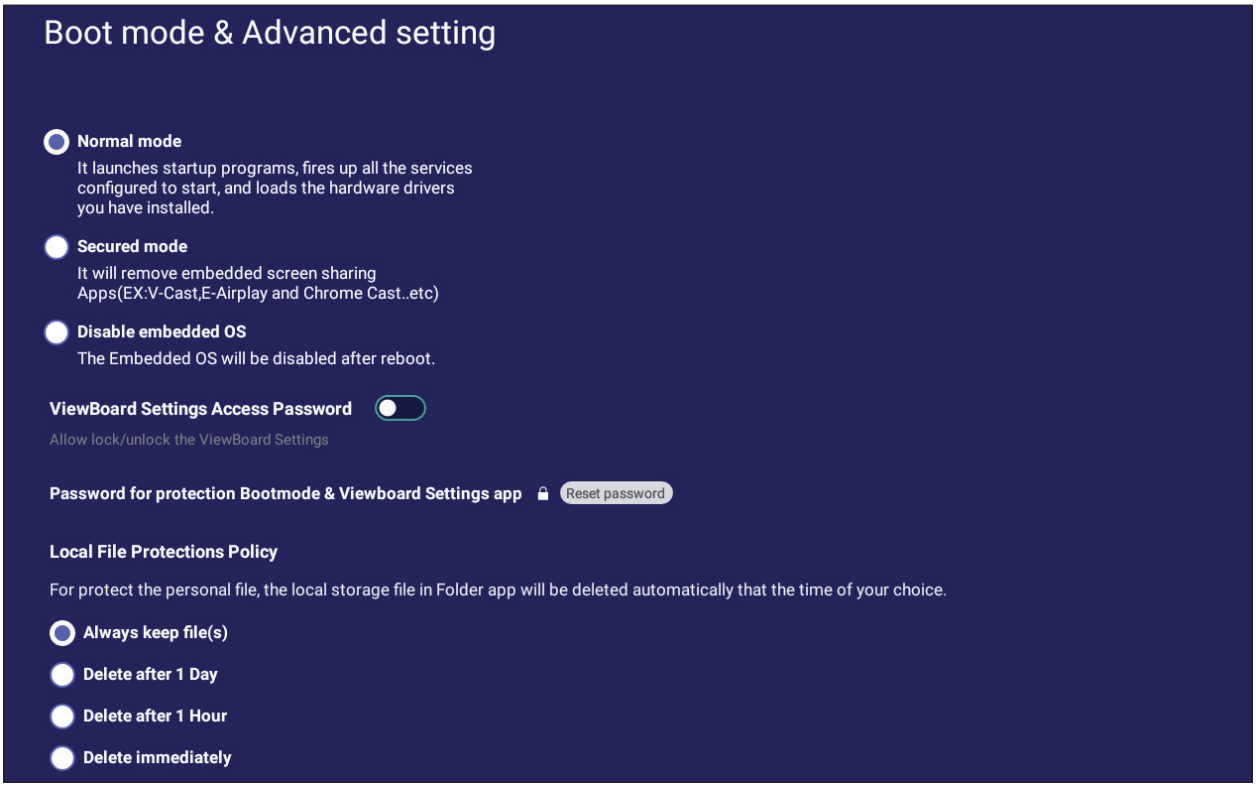
Ustawienia czasu systemowego i formatu.

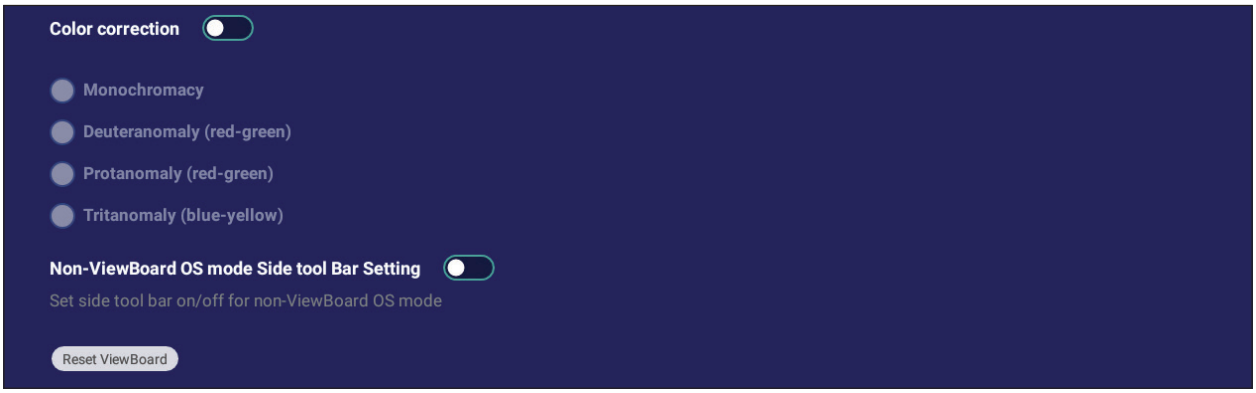


Element	Opis
Automatic Date & Time (Automatyczna data i czas)	Po włączeniu, monitor interaktywny ViewBoard automatycznie zsynchronizuje datę i czas przez Internet.
Time Zone (Strefa czasowa)	Wybór odpowiedniej strefy czasowej.
Time Format (Format czasu)	Wybór 12 godzinnego lub 24 godzinnego formatu czasu. Wystarczy przełączyć 24-godzinny format na On/Off (Wł./Wył.).
Date Format (Format daty)	Wybór spośród dostępnych formatów daty.

Boot Mode (Tryb uruchamiania)

Dopasowanie preferowanego trybu uruchamiania i ustawianie/resetowanie hasła.

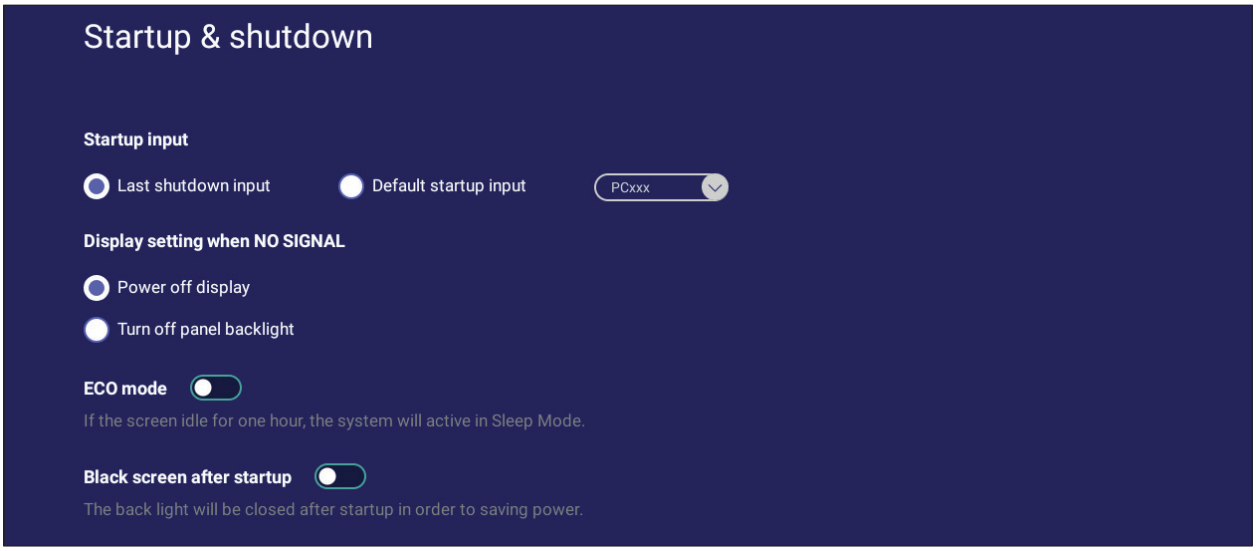


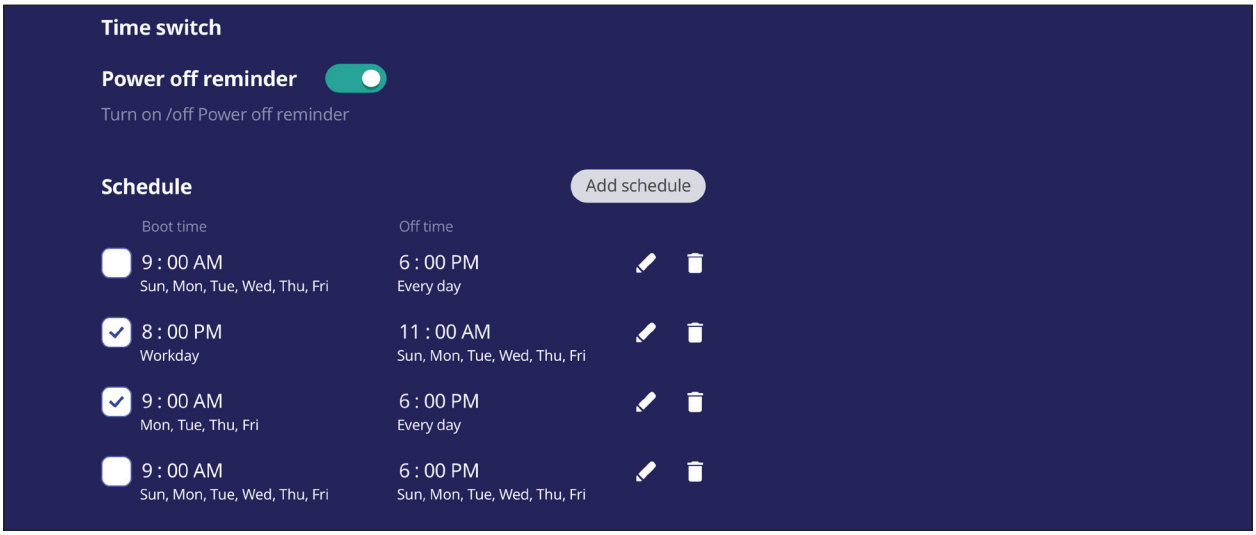


Element	Opis
Normal Mode (Tryb normalny)	Normalne działanie wbudowanego ekranu udostępnianych aplikacji.
Secured Mode (Tryb bezpieczny)	Zostaną usunięte wbudowane aplikacje udostępniania ekranu.
Disable Embedded OS (Wyłącz wbudowany system operacyjny)	Nastąpi automatyczne uruchomienie systemu i nie pokaże się wbudowany system operacyjny.
ViewBoard Settings Access Password (Hasło dostępu do ustawień ViewBoard)	Przełączenie blokady/odblokowania ustawień ViewBoard.
Password for Protection (Hasło zabezpieczenia)	Modyfikacja trybu uruchamiania i hasła przechodzenia do ViewBoard Settings (Ustawienia ViewBoard).
Local File Protection Policy (Lokalna polityka zabezpieczania plików)	Wybór czas utrzymywania plików w pamięci lokalnej w aplikacji Folder.
Color Correction (Korekcja kolorów)	Korekcja kolorów na ekranie wyświetlacza ViewBoard.
Ustawienia bocznego paska narzędzi trybu systemu operacyjnego innego niż ViewBoard	Włącz boczny pasek narzędzi dla systemu operacyjnego innego niż ViewBoard.
Reset ViewBoard (Resetuj ViewBoard)	Resetowanie ViewBoard do domyślnych ustawień fabrycznych.

Startup & Shutdown (Uruchamianie i zamykanie)

Wykonaj ustawienia **Startup Input (Wejście uruchamiania)**, **Standby Mode (Tryb gotowości)**, **EnergyStar Mode (Tryb EnergyStar)**, **Black Screen After Startup (Czarny ekran po uruchomieniu)**, timer **Power off Reminder (Przypomnienie o wyłączeniu zasilania)** oraz **Schedule (Harmonogram)**.

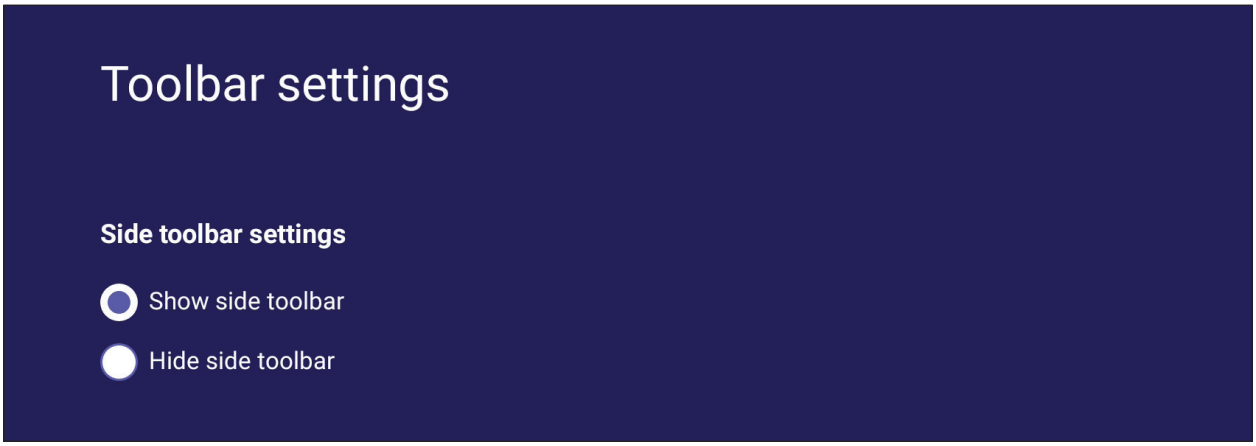




Element	Opis
Startup Input (Wejście uruchamiania)	Dostosowanie preferencji wejścia uruchamiania.
Display Setting when No Signal (Ustawienie wyświetlania przy braku sygnału)	Zdecydowanie o zachowaniu wyświetlacza, przy braku sygnału dla źródeł HDMI, PC lub VGA.
Eco Mode (Tryb Eco)	Włączenie automatycznego inicjowania *Eco Mode (Tryb Eco)*, po jednogodzinnej bezczynności ekranu.
Black Screen After Startup (Czarny ekran po uruchomieniu)	Przy włączeniu, monitor interaktywny ViewBoard automatycznie wyłączy podświetlenie, po uruchomieniu.
Time Switch (Przełącznik czasu) **Power Off Reminder (Przypomnienie o wyłączeniu zasilania)**	Po włączeniu, monitor interaktywny ViewBoard wyłączy się bez żadnego przypominania, po zaplanowanym czasie uruchomienia.
Schedule (Harmonogram)	Harmonogram czasu uruchamiania i wyłączania.

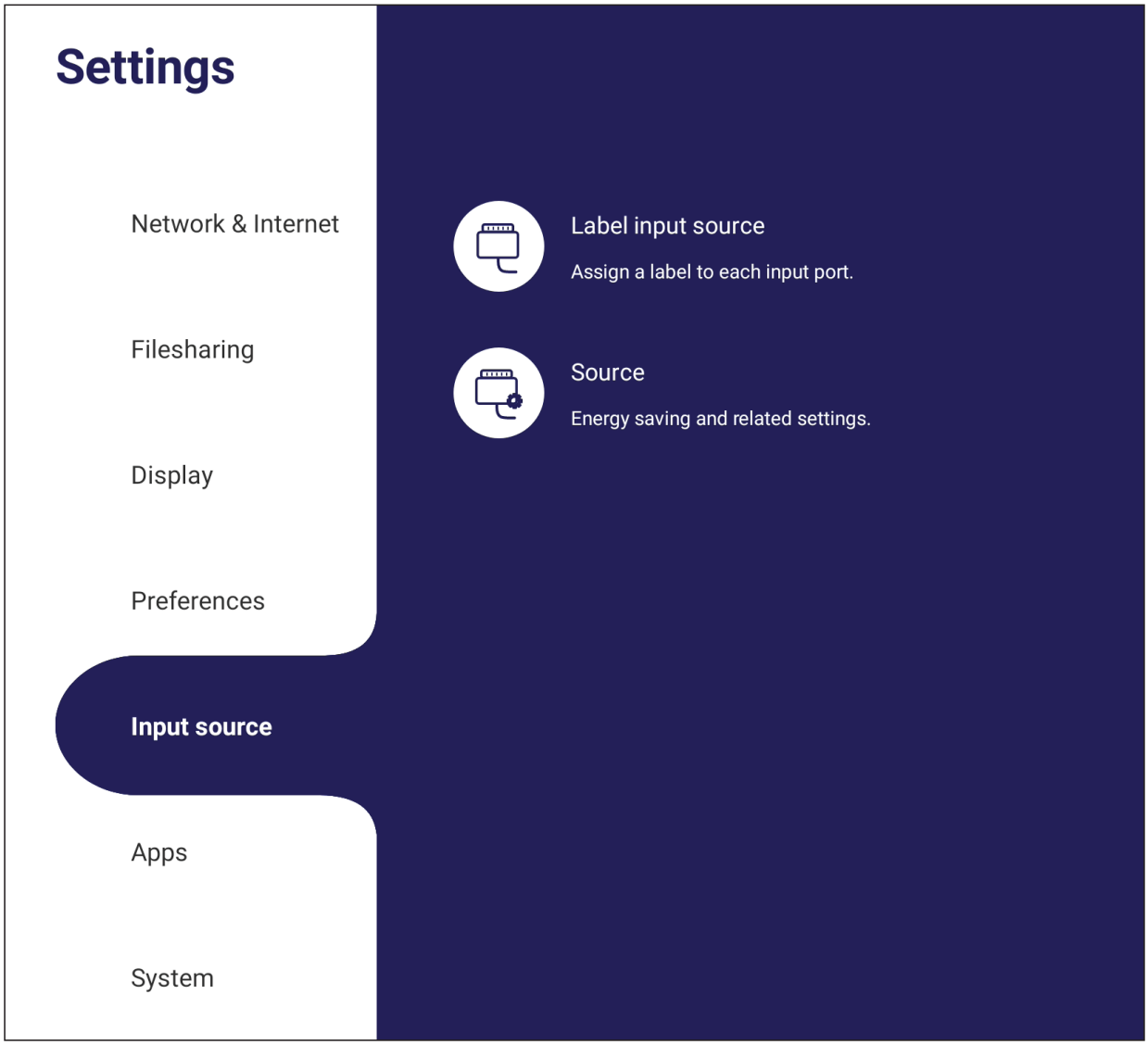
Toolbar Setting (Ustawienie paska narzędziowego)

Regulacja ustawień bocznego paska narzędzi.



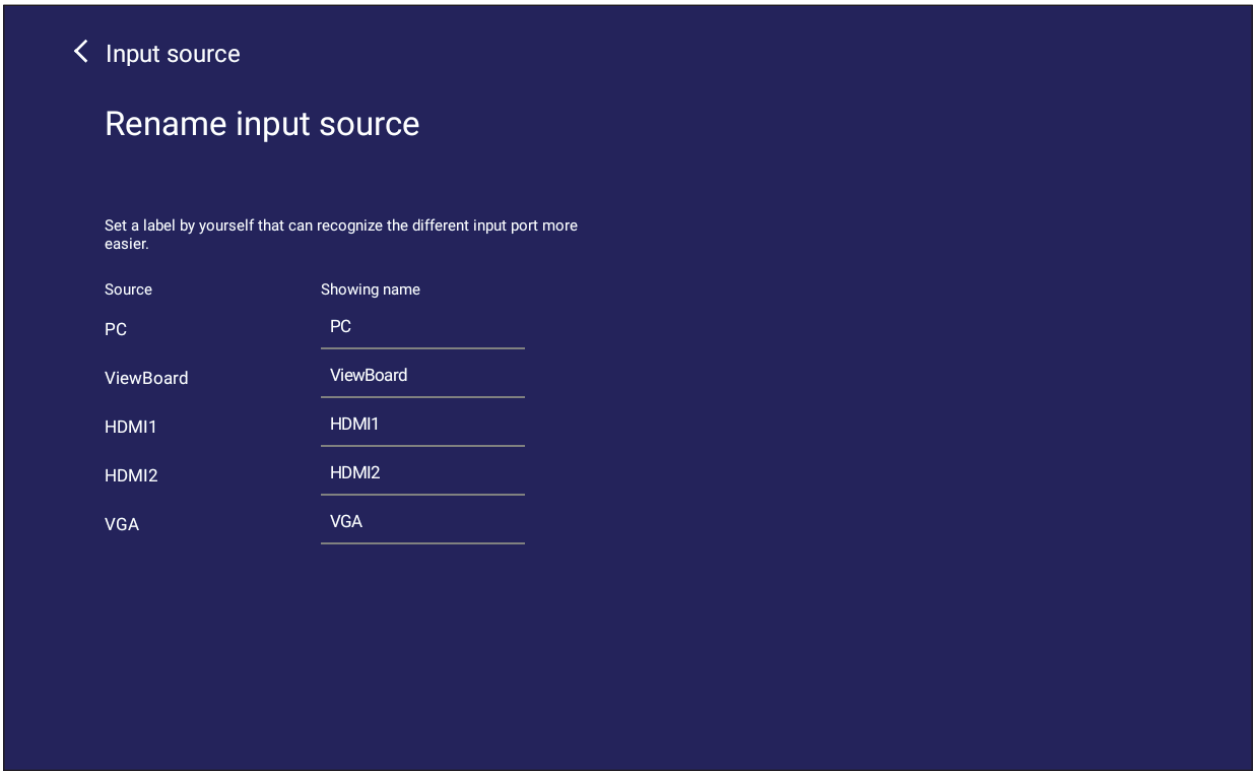
Input Source (Źródło wejścia)

Dostosowanie nazw i ustawień źródła wejścia, a także ustawień bocznego paska narzędzi.



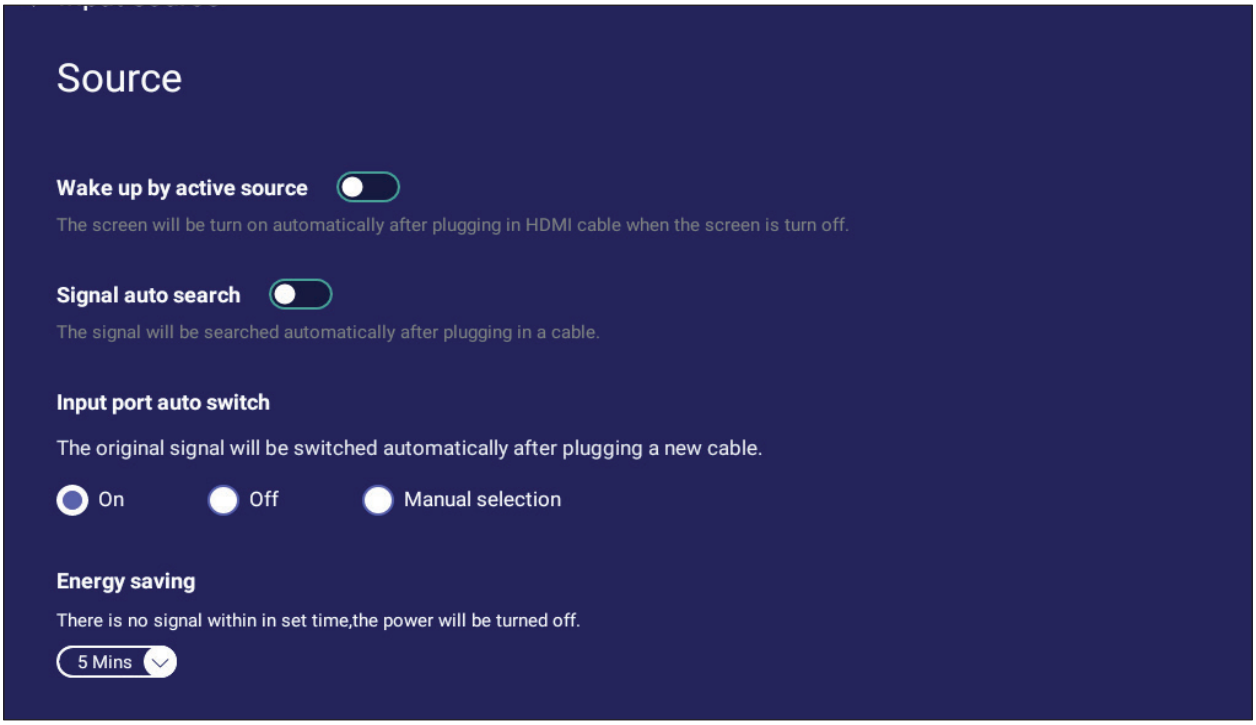
Rename Input Source (Zmiana nazwy źródła wejścia)

Ustawienie dla każdego źródła wejścia łatwo rozpoznawalnych podczas wyświetlania etykiet.



Source (Źródło)

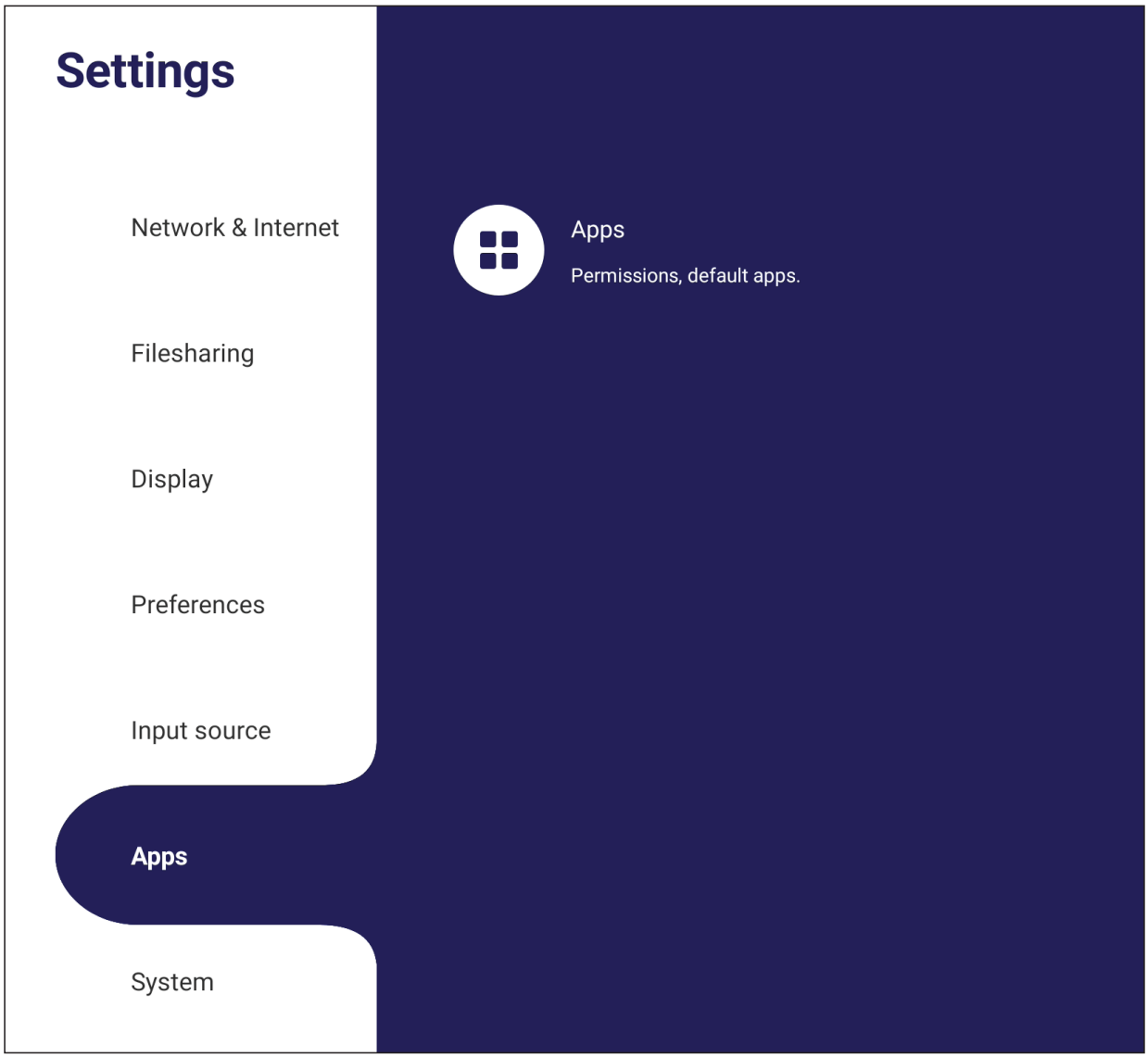
Przełączanie wybudzania przez aktywne źródło, automatycznego wyszukiwania sygnału oraz HDMI CEC i wybór automatycznego przełączania portu wejścia.



Element	Opis
Wake up by Active Source (Wybudzanie przez aktywne źródło)	Ekran wyłączy się automatycznie, gdy jest wyłączony, po podłączeniu kabla HDMI.
Signal Auto Search (Automatyczne wyszukiwanie sygnału)	Po włączeniu, jeśli bieżące źródło nie ma sygnału, monitor interaktywny ViewBoard automatycznie wyszuka źródło wejścia.
Input Port Auto Switch (Automatyczne przełączanie portu wejścia)	Po podłączeniu, oryginalny sygnał zostanie automatycznie przełączony na nowy kabel.
Energy saving (Oszczędzanie energii)	Ustawienie okresu czasu do wyłączenia zasilania, jeśli nie został wykryty żaden sygnał.

App (Aplikacja)

Użytkownik może wyświetlić informacje o aplikacji i wymusić zatrzymanie, odinstalowanie, przeniesienie do pamięci USB, usunięcie danych, usunięcia zawartości pamięci cache i usunięcie wartości domyślnych.

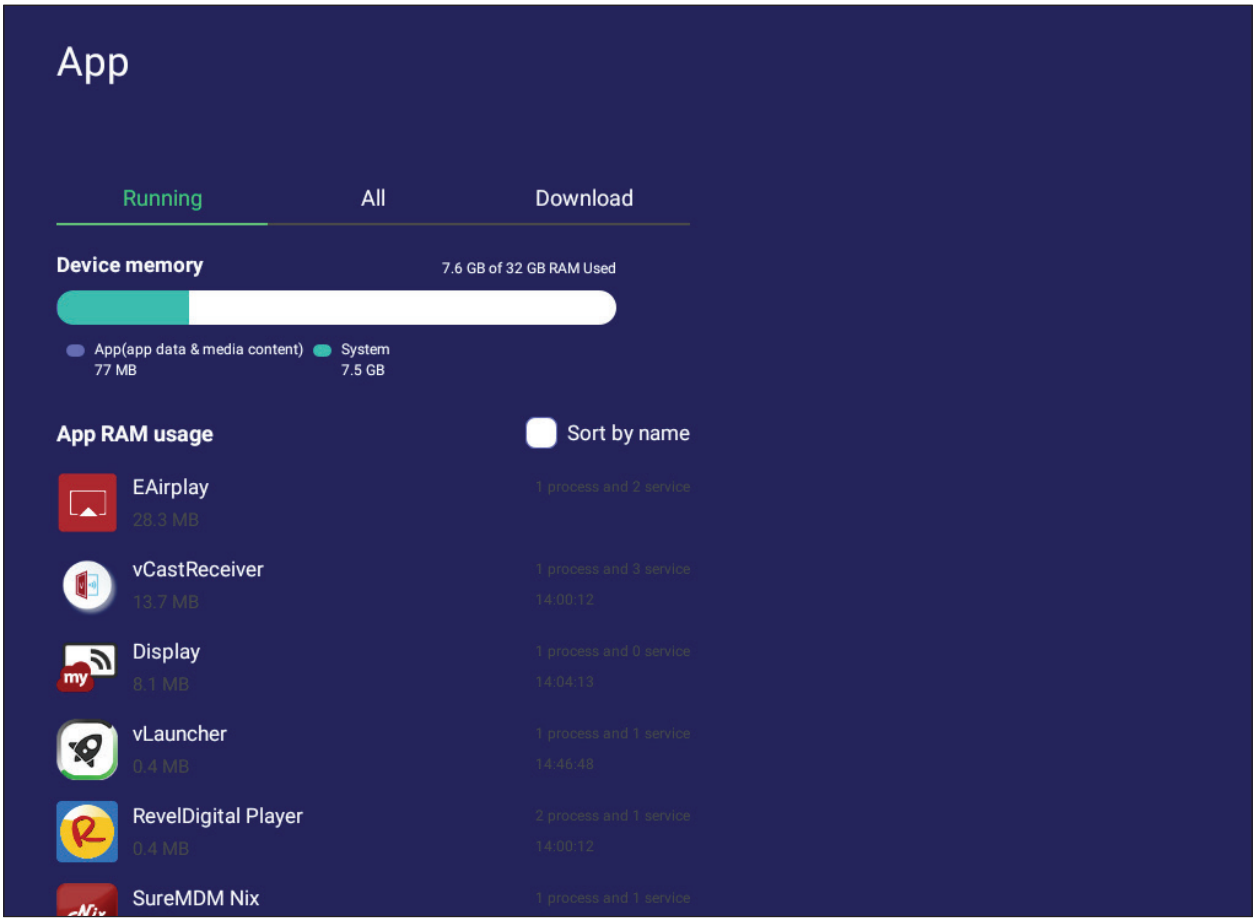


UWAGA:

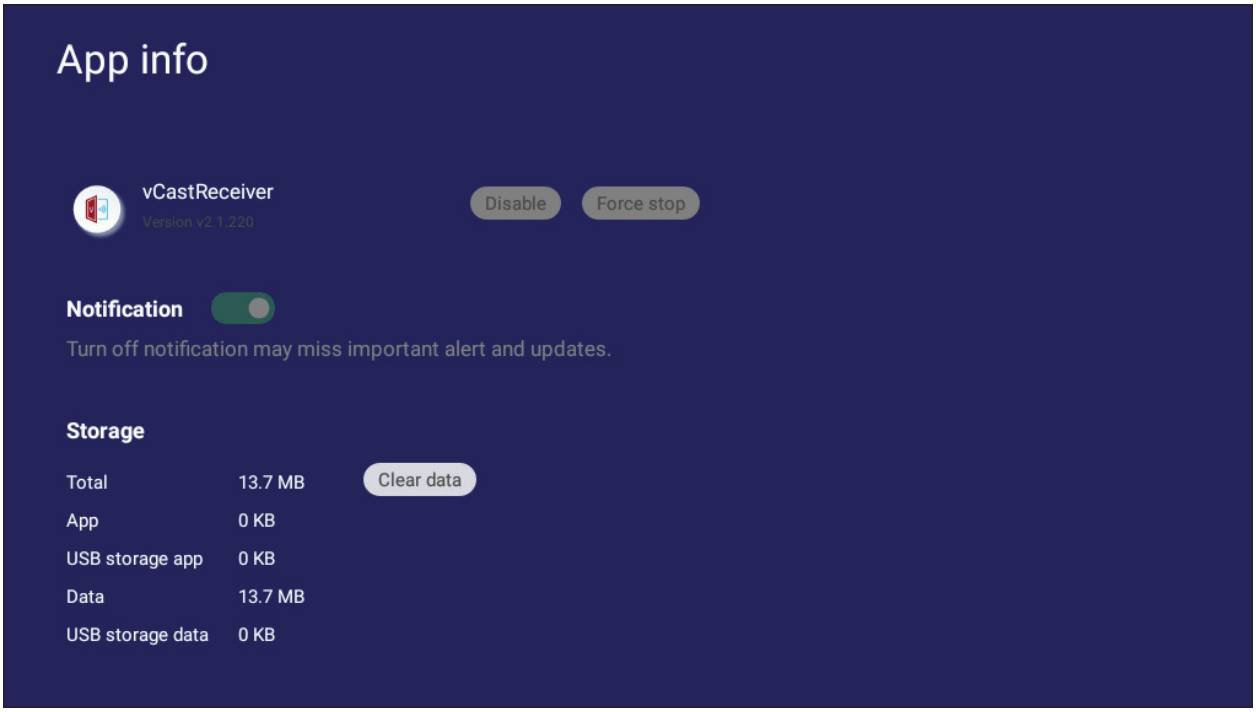
- Nie można usunąć wstępnie załadowanych aplikacji.
- Nie wszystkie aplikacje obsługują funkcję przenoszenia do pamięci USB.
- Nie wszystkie aplikacje obsługują funkcję Clear Defaults (Usuwanie domyślnych).

APP (Aplikacja)

Wyświetlenie wszelkich uruchomionych lub zainstalowanych aplikacji. Stuknij je w celu uzyskania bardziej szczegółowych informacji i opcji.

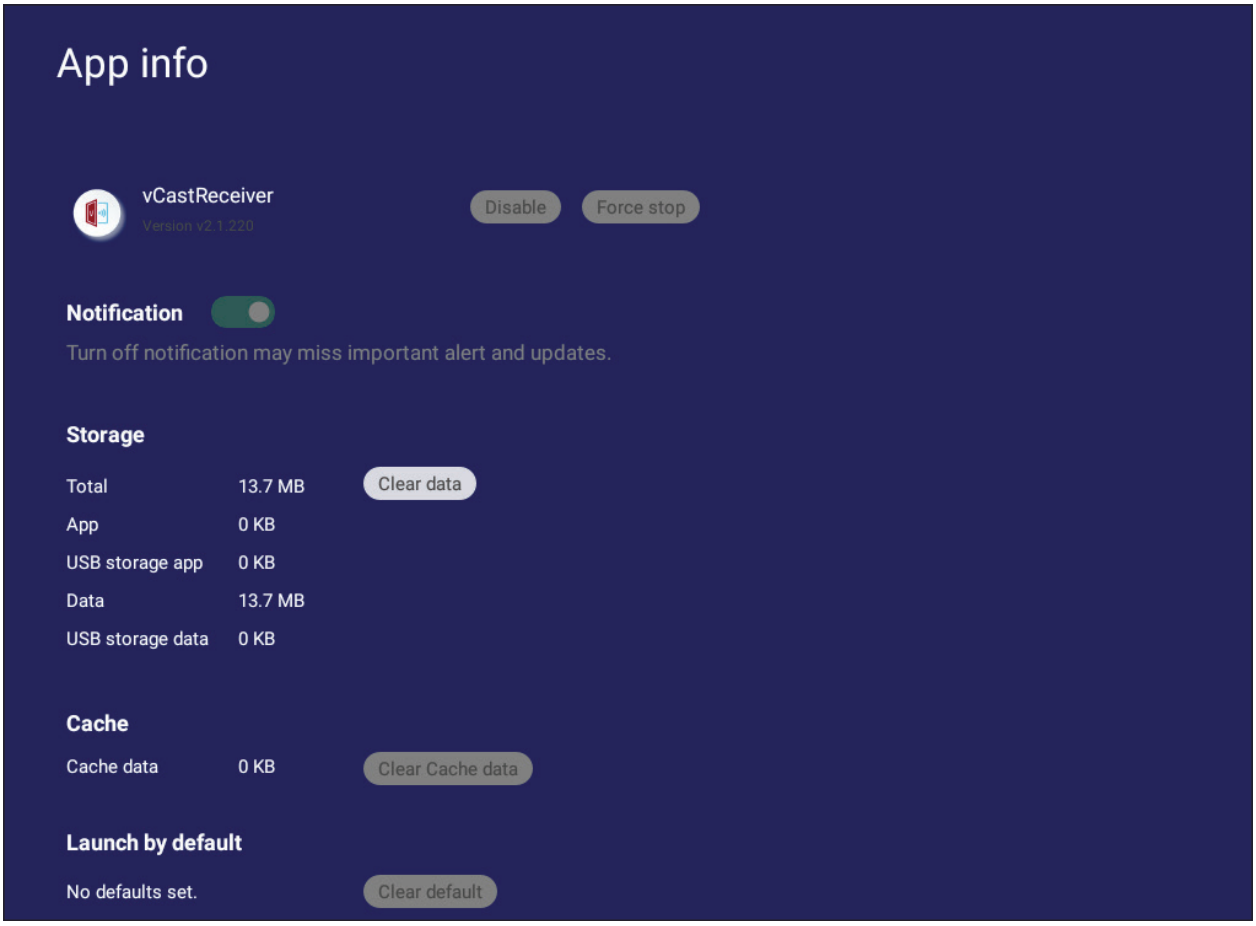


- Poprzez stuknięcie na uruchomionej aplikacji, można wyświetlić więcej informacji, zatrzymać lub uzyskać raport o działaniu aplikacji.



- Wybór **All (Wszystkie)**, **Download (Pobierz)** lub **USB storage (Pamięć USB)** spowoduje wyświetlenie wszystkich zainstalowanych aplikacji.

- Stuknięcie na dowolnej aplikacji spowoduje wyświetlenie dalszych informacji i opcji.

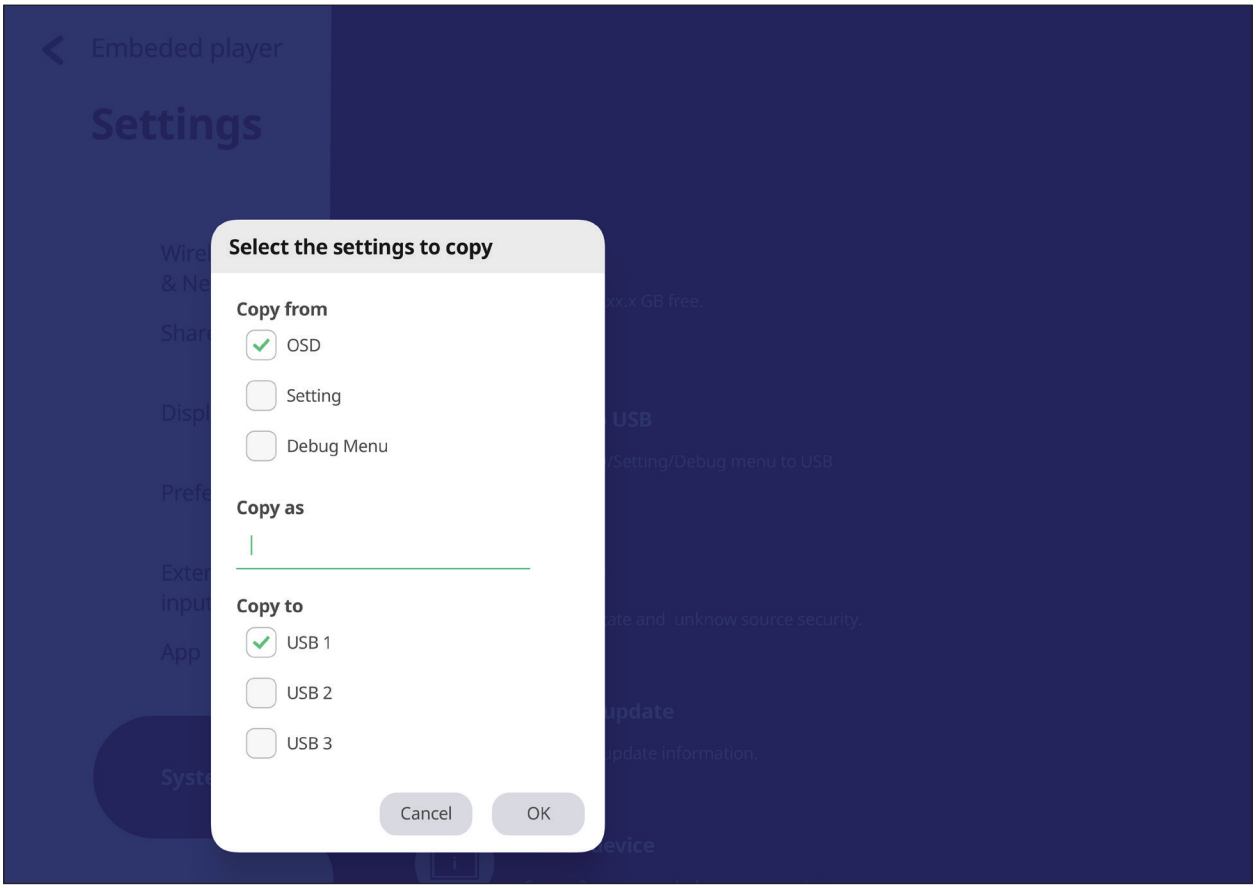


System

Wyświetlenie i dostosowanie ustawień **Storage (Pamięć)**, **Security (Zabezpieczenie)**, **System Update (Aktualizacja systemu)** i **About device (Informacje o urządzeniu)**.

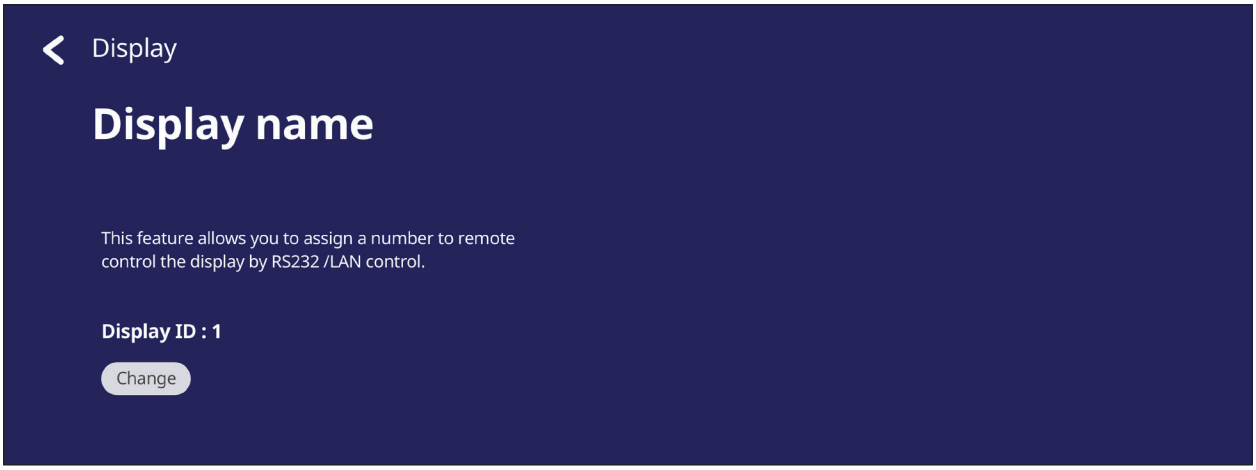
Clone to USB (Klonuj USB)

Skopiowanie ustawień na zewnętrzny napęd USB.

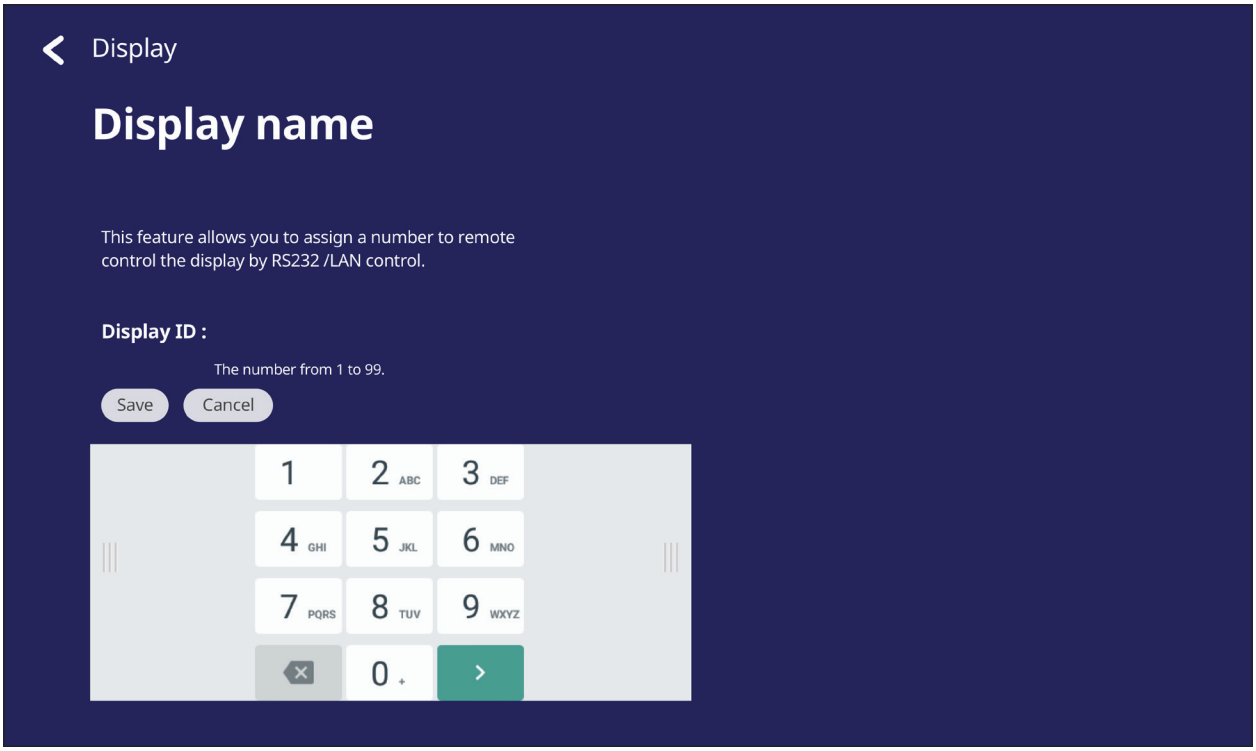


Display ID (ID wyświetlacza)

Przypisanie pilotowi wyświetlacza numeru przez RS-232/LAN.



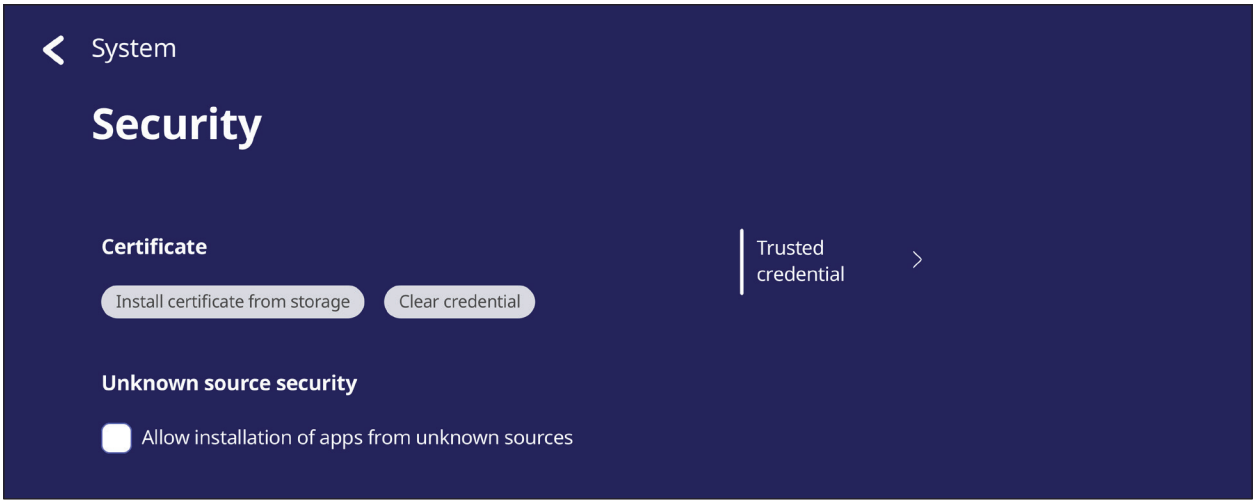
- Aby przypisać lub zmienić Display ID (ID wyświetlacza), stuknij **Change (Zmień)** i wprowadź numer.



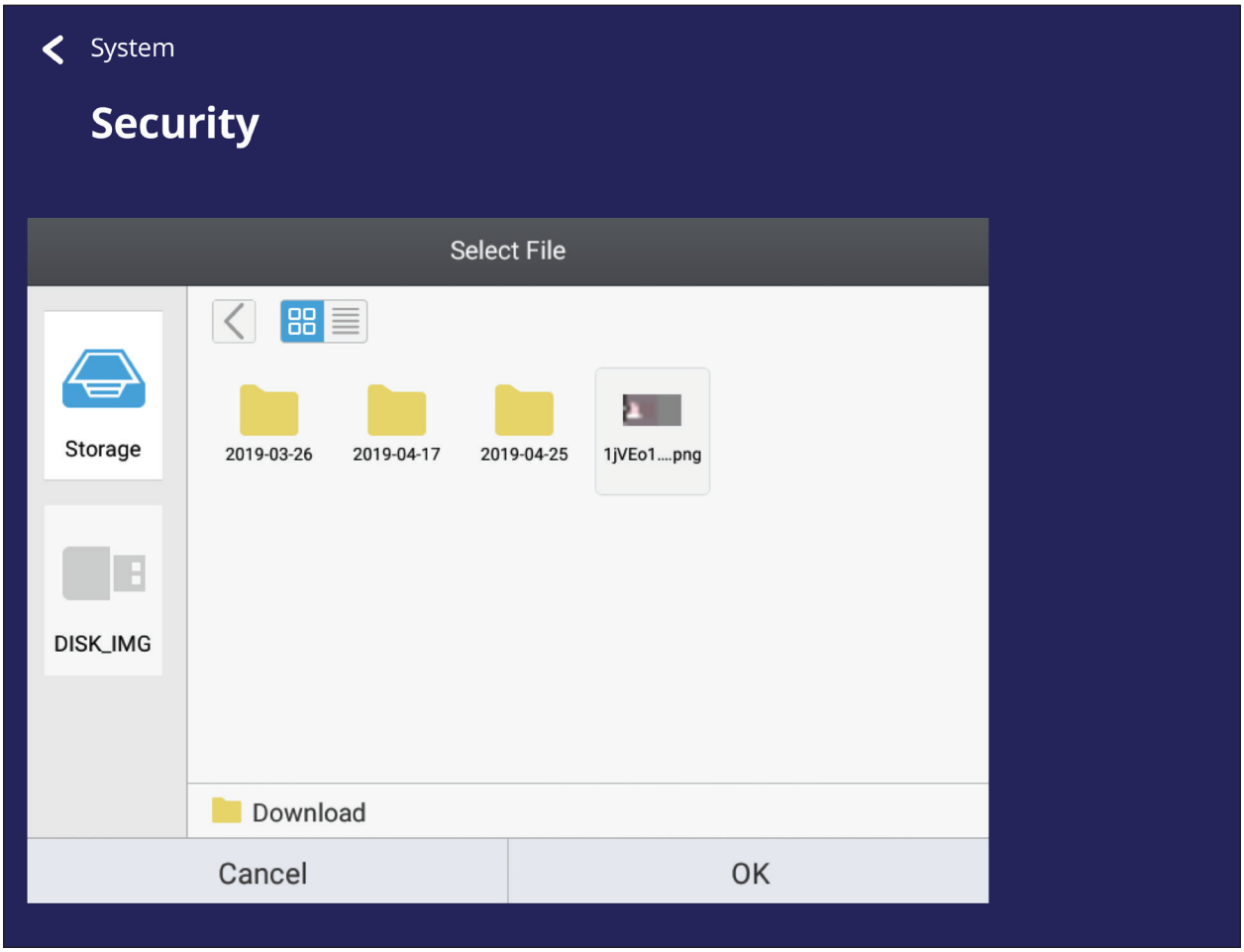
UWAGA: Display ID (ID wyświetlacza) jest przeznaczone dla użytkowników RS-232, a zakres wynosi 01~99.

Security (Zabezpieczenie)

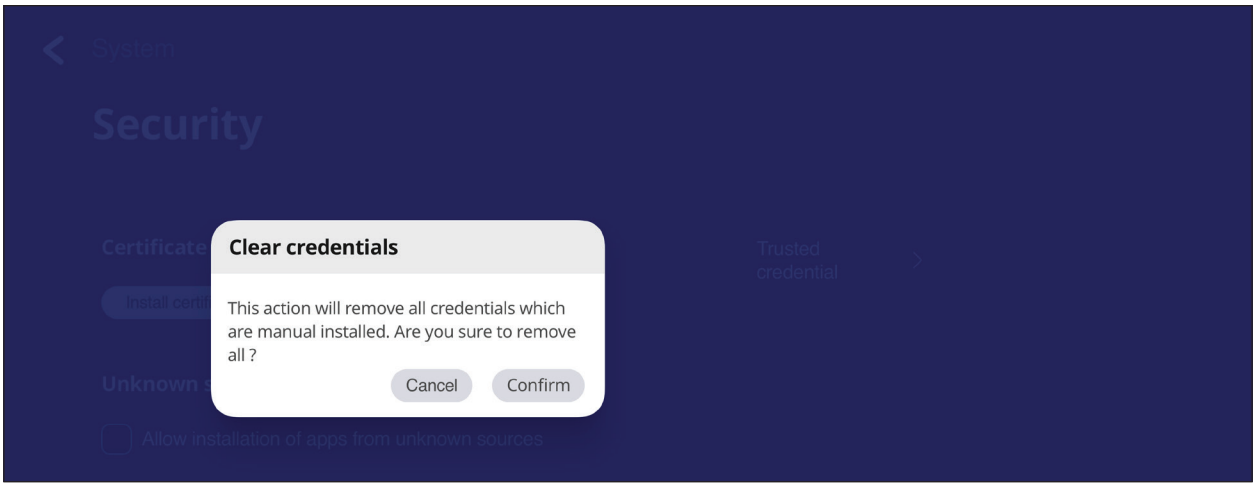
Wyświetlenie ustawień instalacji pamięci **Certificate (Certyfikat)**, **Trusted Credential (Zaufane uwierzytelnienia)** i **Unknown sources (Nieznane źródła)**.



- Stuknij **Install certificate from storage (Zainstaluj certyfikat z pamięci)** w celu dodania dodatkowych certyfikatów.

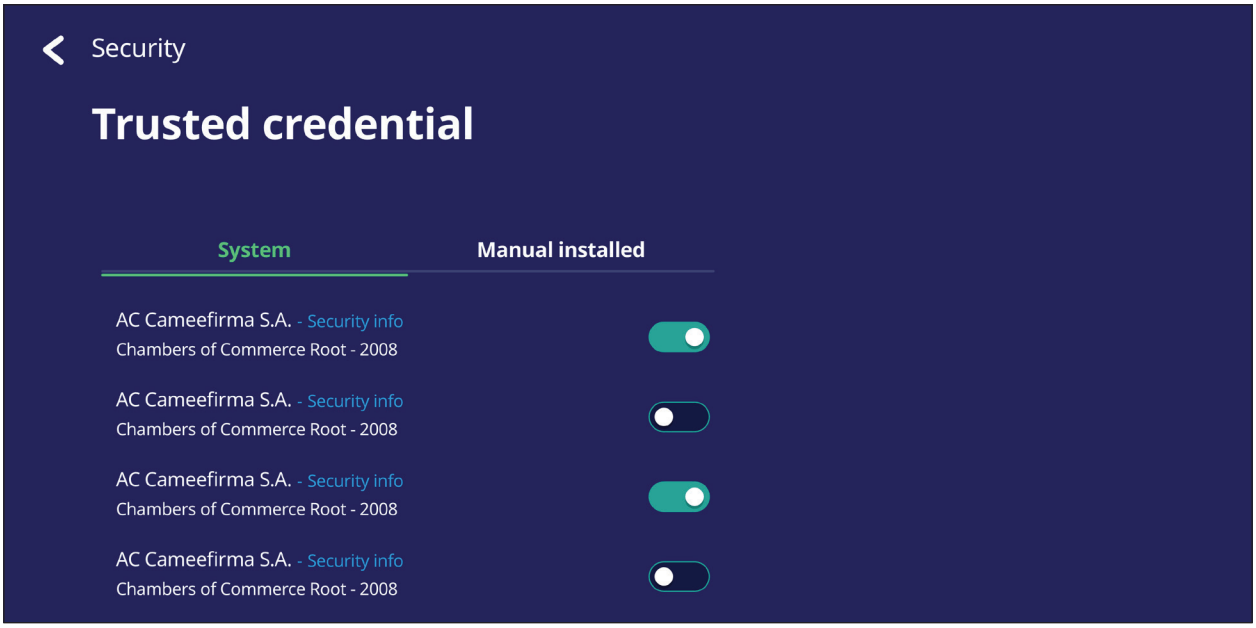


- Wybranie **Clear Credentials (Usuń uwierzytelnienia)** spowoduje usunięcie wszystkich ręcznie zainstalowanych uwierzytelnień.

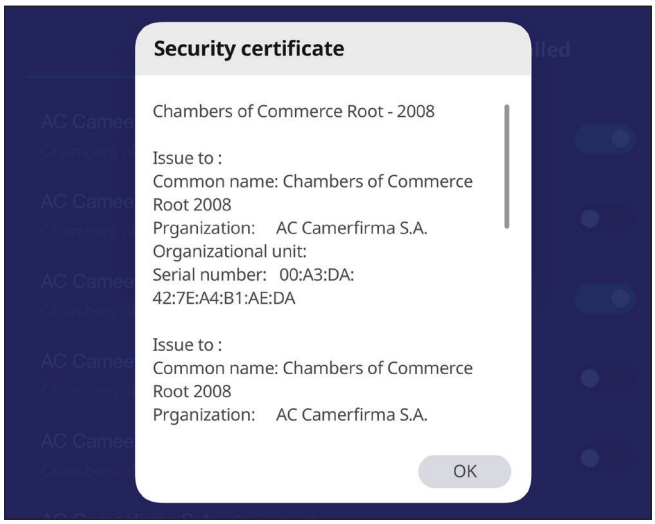


UWAGA: Nie można usunąć wstępnie załadowanych uwierzytelnień.

- W opcji **Trusted Credentials (Zaufane uwierzytelnienia)** można wyświetlić i edytować wszystkie zaufane i zainstalowane certyfikaty CA.



- Stuknięcie uwierzytelnienia spowoduje dostarczenie bardziej szczegółowych informacji.

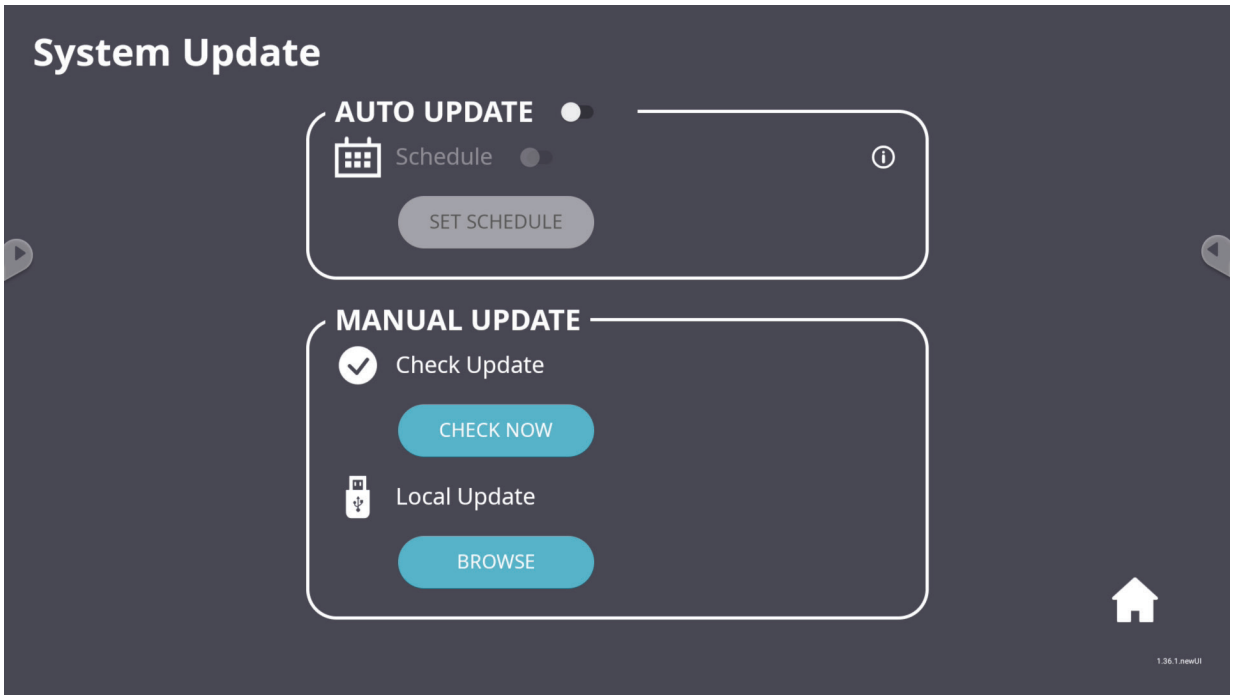


- Pozwól na instalację aplikacji z nieznanych źródeł, poprzez wybranie pola wyboru w opcji **Unknown source security (Zabezpieczenie nieznanych źródeł)**.

UWAGA: Aplikacje z nieznanych źródeł mogą być niekompatybilne lub mogą działać prawidłowo.

System Update (Aktualizacja systemu)

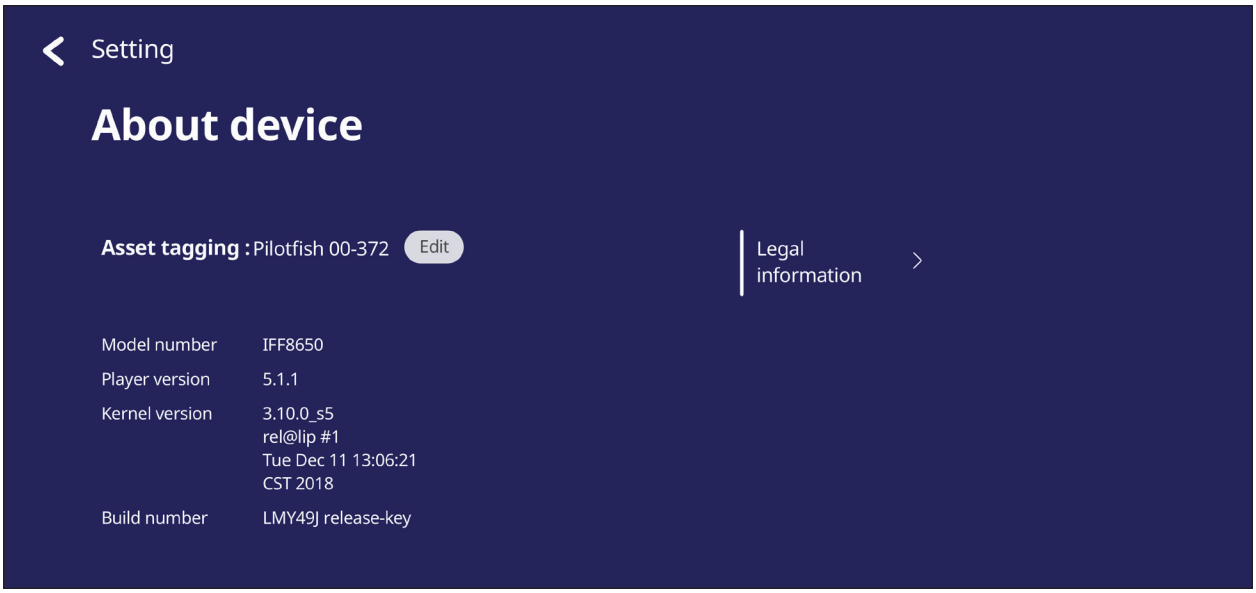
ViewBoard automatycznie wyszuka aktualizacje oprogramowania, po połączeniu z internetem (OTA). Użytkownicy mogą jednym kliknięciem zaktualizować posiadaną wersję oprogramowania ViewBoard.



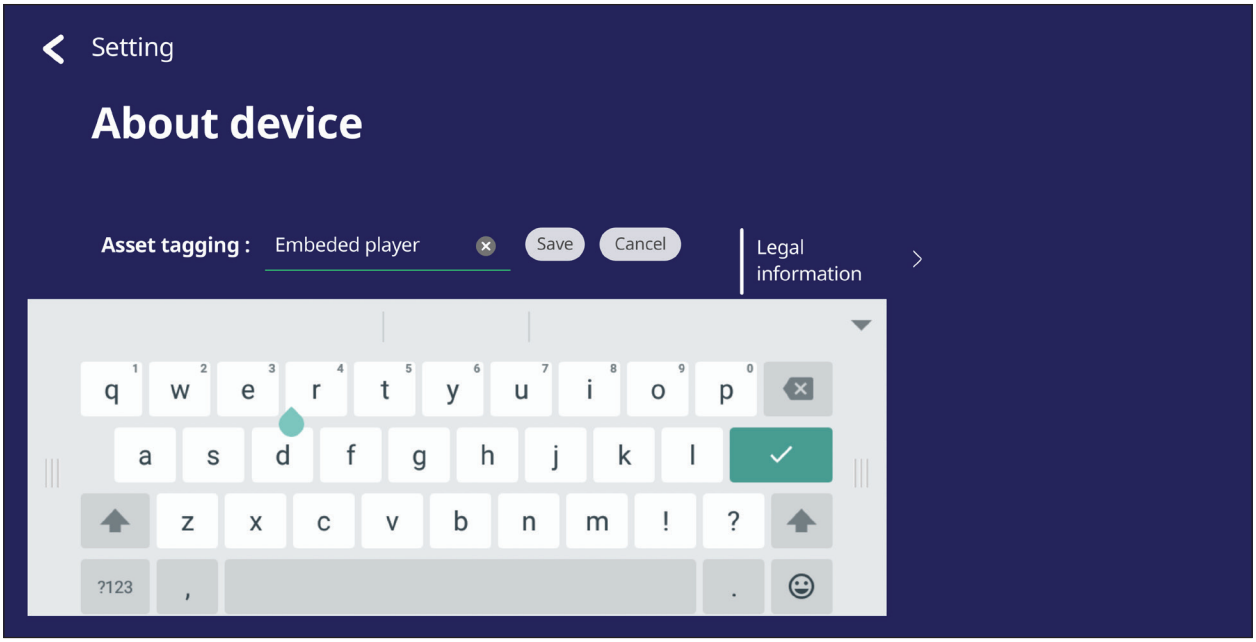
Element	Opis
Auto Update (Automatyczna aktualizacja)	Przy wyłączonym wyświetlaczu, system automatycznie sprawdzi nową wersję. Po znalezieniu nowej wersji, system wykona aktualizację automatycznie. Po wykonaniu aktualizacji, system zostanie wyłączony.
Schedule (Harmonogram)	Ustawienie czasu aktualizacji.
Manual Update (Ręczna aktualizacja)	Ręczna aktualizacja oprogramowania.

About Device (Informacje o urządzeniu)

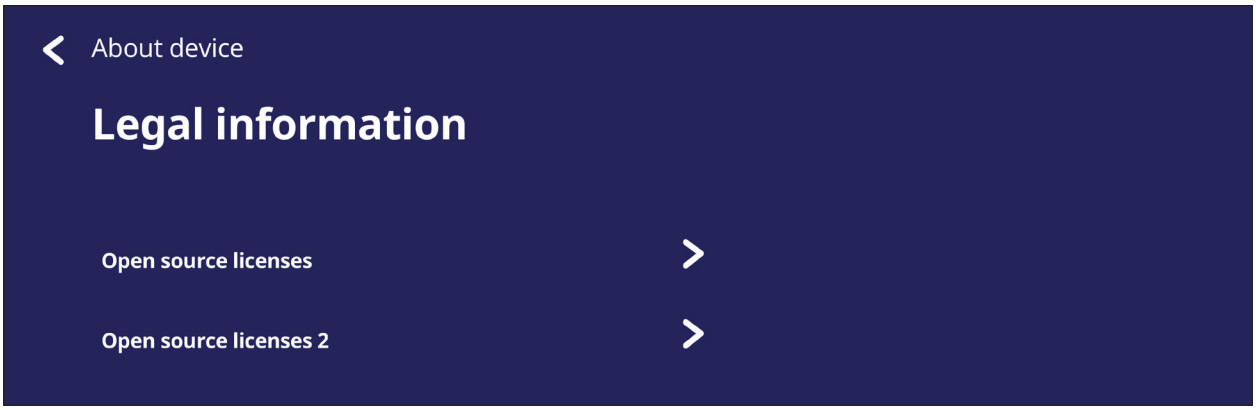
Wyświetlenie informacji o wbudowanym odtwarzaczu, **Legal information (Informacje prawne)** i **Asset Tagging (Oznaczanie zasobów)**.



- Poprzez wybranie **Edit (Edycja)**, można dostosować informacje o zasobach.



- Stuknij **Legal information (Informacje prawne)** w celu sprawdzenia licencji typu open source.



Wbudowane aplikacje i ustawienia

Wbudowana aplikacja tablicy cyfrowej

W ViewBoard, firma ViewSonic oferuje wbudowaną aplikację cyfrowej tablicy, myViewBoard.

myViewBoard

Floating Bar (Pływający pasek)

	Przesuwanie pływającego paska.	
	Przełączenie pomiędzy trybami prezentacji i przygotowania.	
	Wklej ze schowka do tła.	
	Kliknij, aby otworzyć przeglądarkę internetową.	
	Przejdź do poprzedniego tła.	1. Nowy plik myViewBoard 2. Otwórz plik 3. Zapisz plik
	Przejście do następnego tła.	
	Dodanie nowego tła.	

Toolbar (Pasek narzędzi)

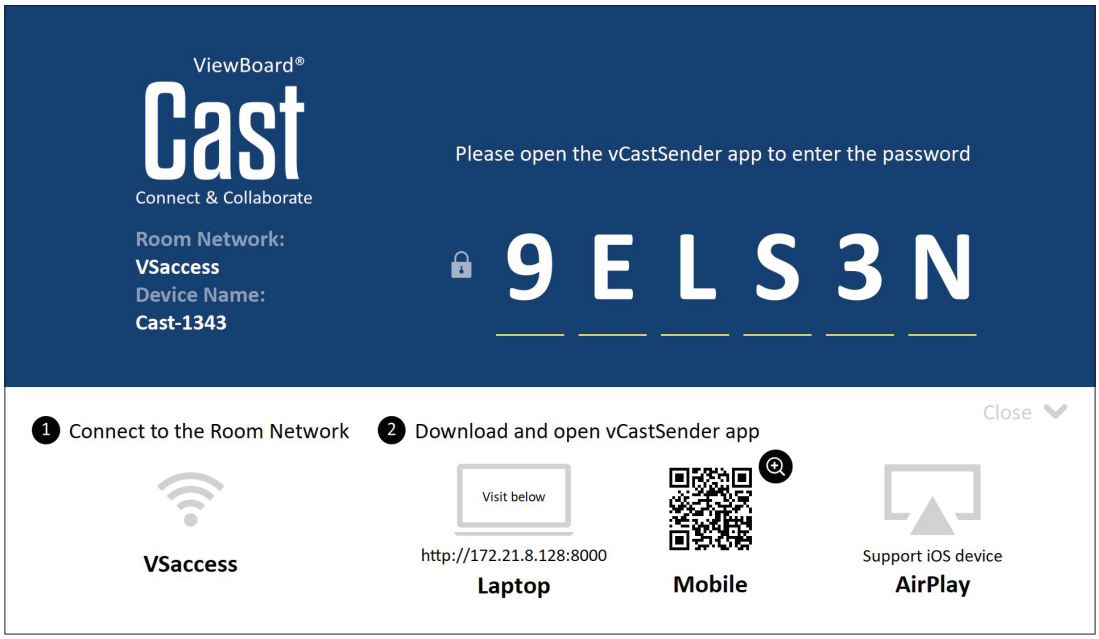
	Przechwycenie pełnego ekranu	
	Przycisk przesuwania paska narzędzi	Wybierz i przytrzymaj, aby przesunąć pasek narzędzi w lewo, w prawo lub w dół ekranu.
	Przycisk Plik	
	1. Nowy plik myViewBoard 2. Otwórz plik 3. Zapisz plik	4. Zapisz jako plik 5. Eksportuj 6. E-mail
	Import zasobów do tablicy (obraz, wideo, audio, itd.).	
	Przycisk nieskończonego tła	Wybór – Użyj dwóch rąk do powiększenia/zmniejszenia na/z panelu roboczego.
	Przycisk wyboru	Wybór obiektów, tekstu i obrazów w celu uzyskania innych narzędzi.
	Przycisk Pióro	Narzędzia zapisu, zmiany kolorów, przezroczystości, grubości, itd.
	Gumka do usuwania obiektów lub usuwania zawartości strony.	
	Przycisk Kształt/ Linia	Tworzenie kształtów, wybór kolorów kształtów, wstawianie strzałek.

	Okno tekstowe	Tworzenie okna tekstowego.
	Przycisk Cofnij	Cofanie poprzednich akcji.
	Przycisk Ponów	Ponawianie poprzednich akcji.
	Przycisk przełączenia strony	Wybór stron, sortowanie stron, usuwanie stron.
	Pokazywanie lub ukrywanie informacji i bieżącym hoście.	
	Menu zarządzania tłem tablicy.	

ViewBoard Cast

UWAGA: Jest to funkcja płatna. Aby ją aktywować należy się skontaktować z lokalnym sprzedawcą w celu uzyskania dalszych informacji.

Praca z oprogramowaniem ViewBoard® Cast, aplikacją vCastReceiver, umożliwi otrzymywanie przez monitor interaktywny ViewBoard® ekranów laptopa vCastSender (Windows/Mac/Chrome) i ekranów, zdjęć, wideo, adnotacji i kamer(y) urządzeń mobilnych użytkowników (iOS/Android).



Network Information (Informacje o sieci)

- Oprogramowanie ViewBoard® Cast, laptopy i urządzenia mobilne mogą się łączyć z tą samą podsiecią i w tej samej podsieci.
- Połączone urządzenia zostaną pokazane na liście „Device List (Lista urządzeń)" w tym samym połączeniu podsieci.
- Jeśli urządzenie nie jest widoczne na liście „Device List (Lista urządzeń)", użytkownicy będą musieli wprowadzić ekranowy kod PIN.

ViewBoard Cast to bezprzewodowa komunikacja danych typu peer to peer, dlatego wymagane są podane poniżej ustawienia portu:

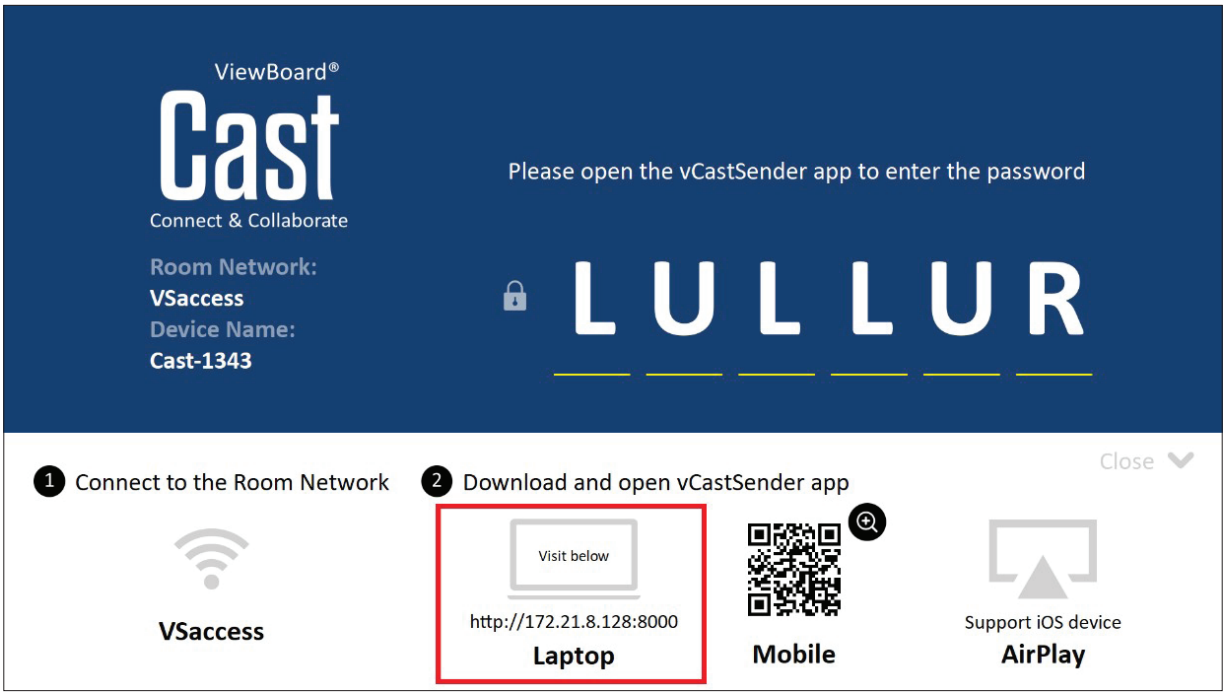
Porty:

- CP: 56789, 25123, 8121 i 8000
- UDP: 48689 i 25123

Port i aktywacja DNS:

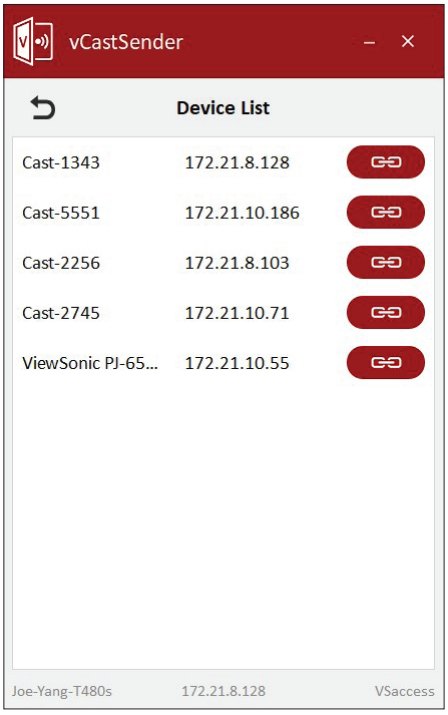
- Port: 8001
- DNS: h1.ee-share.com

Nadawca casta z urządzeń opartych o system Windows, Macbook i Chrome.



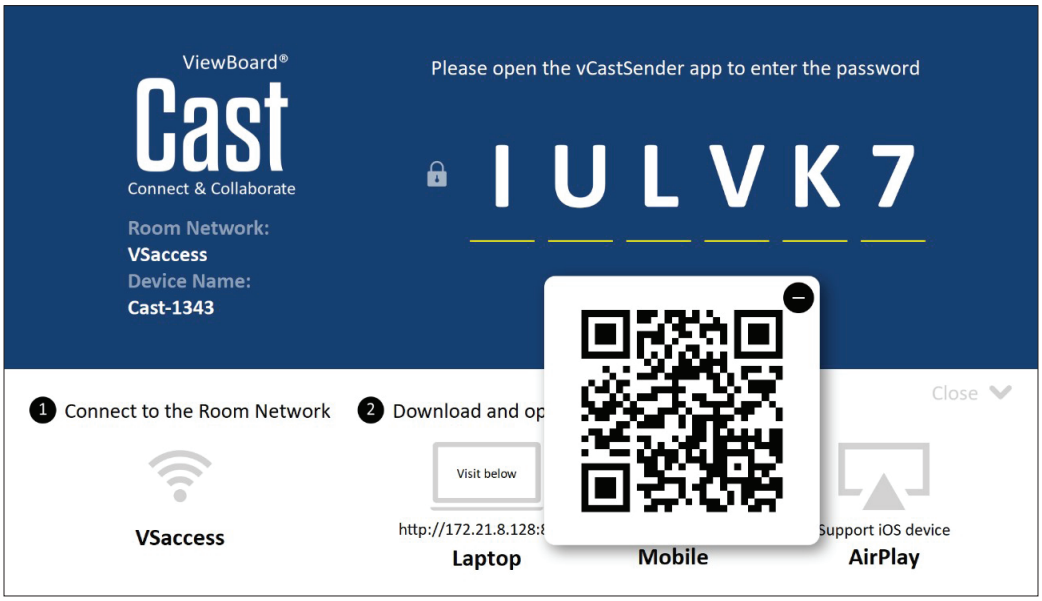
Urządzenia Mac, Windows, Chrome:

1. Upewnij się, że urządzenie jest podłączone do tej samej sieci co monitor interakcyjny ViewBoard.
2. Odwiedź adres pokazany na monitorze interakcyjnym ViewBoard, aby pobrać aplikację.
3. Uruchom aplikację i kliknij ikonę połączenia obok Device Name (Nazwa urządzenia).



UWAGA: Jeśli urządzenia nie ma na liście, kliknij **Connect with PIN-Code (Połącz z kodem PIN)** i wprowadź kod pin wyświetlony na ViewBoard.

Nadawca casta z urządzeń mobilnych:oparte na systemie iOS (iPhone, iPad) i telefony/tablety z systemem operacyjnym Android.

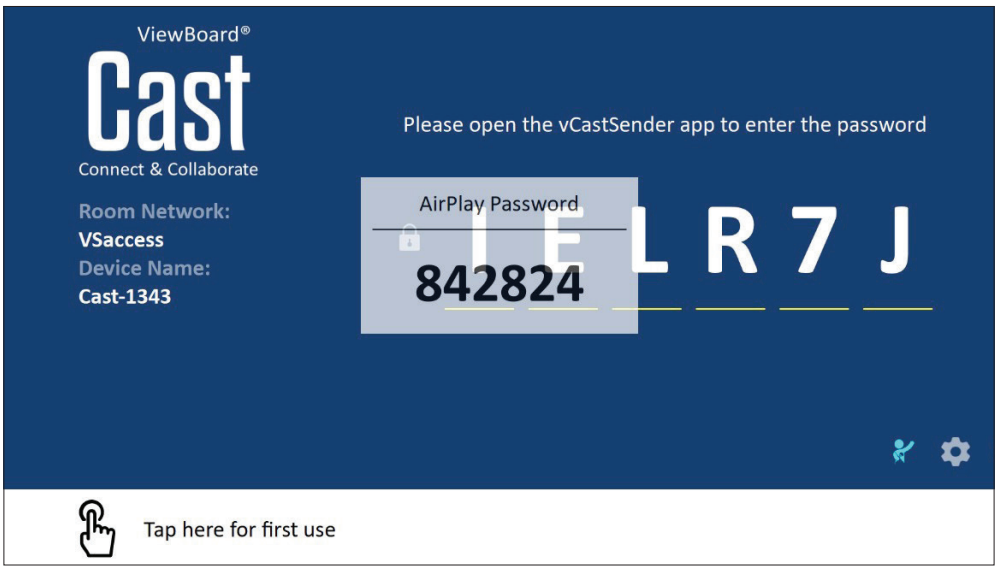


Android/iOS:

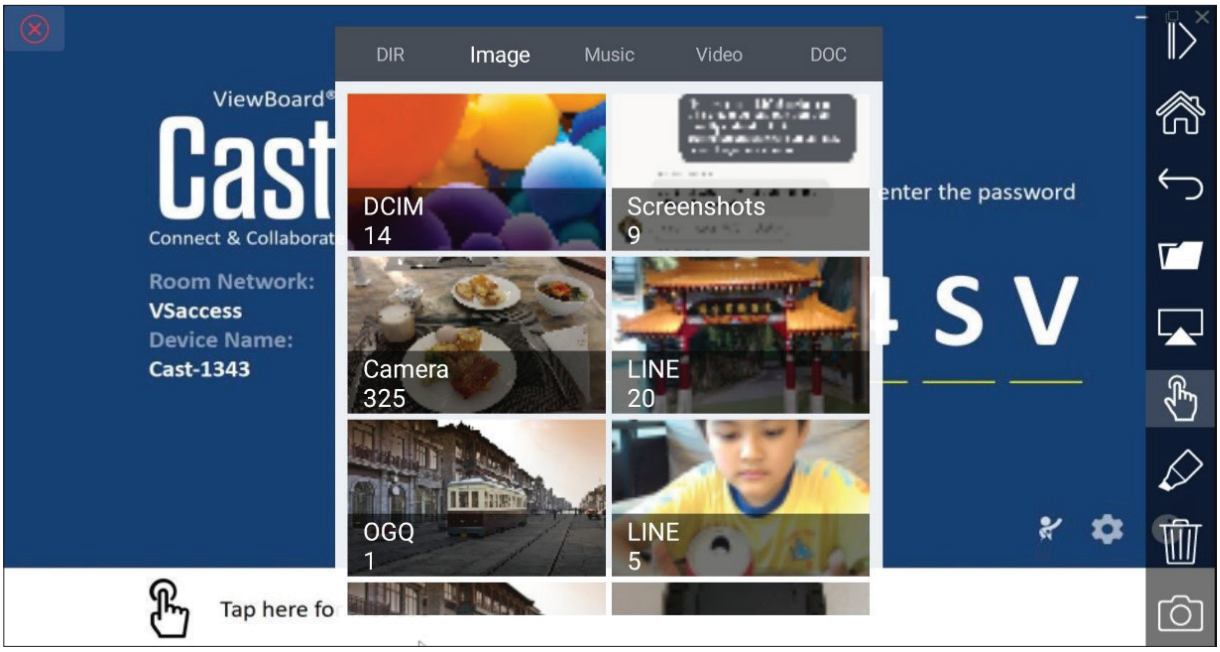
1. Upewnij się, że urządzenie jest podłączone do tej samej sieci co monitor interakcyjny ViewBoard.
2. Zeskanuj pokazany na ViewBoard kod QR w celu bezpośredniego pobrania z serwera lub pobierz z Google Play Store lub z Apple Store.
3. Uruchom aplikację i wybierz prawidłową Device Name (Nazwa urządzenia) oraz wprowadź pin w celu połączenia. W celu połączenia, można także bezpośrednio wprowadzić kod pin wyświetlony na ViewBoard.

Apple AirPlay®:

1. Upewnij się, że urządzenie jest podłączone do tej samej sieci co monitor interakcyjny ViewBoard.
2. Otwórz bezpośrednio AirPlay i wybierz Device Name (Nazwa połączenia) w celu połączenia.
3. W celu połączenia, na ekranie wygenerowane zostanie inne „AirPlay Password (Hasło AirPlay)”.



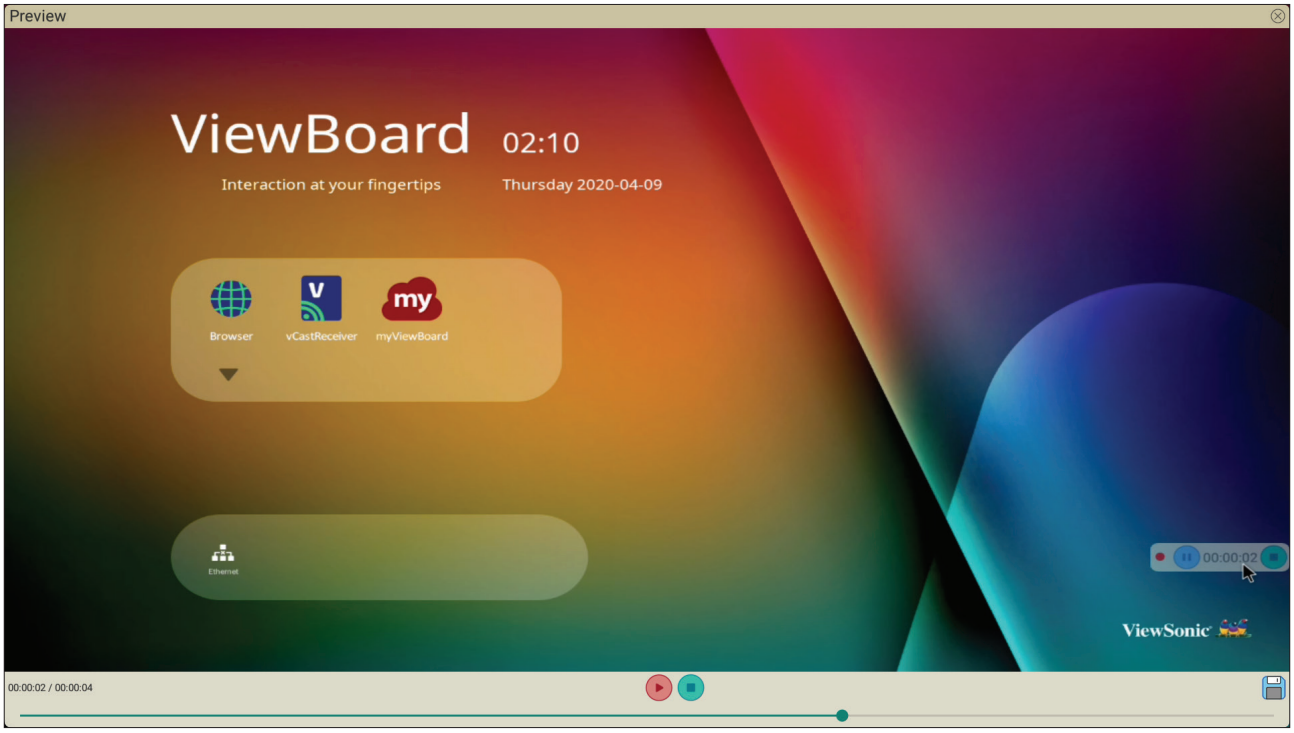
Cast Out z urządzenia mobilnego obsługującego adnotacje



Element	Opis
Przełącz	Kliknij, aby ukryć lub wyświetlić pasek narzędzi
Główny	Kliknij, aby powrócić go głównego interfejsu
Powrót	Kliknij, aby powrócić do poprzedniego interfejsu operacji
Folder	Kliknij, aby wyświetlić lub otworzyć wewnętrzny plik urządzenia mobilnego
Udostępnianie ekranu	Kliknij, aby udostępnić ekran (Obsługiwany system Android 5.0 i wersje nowsze)
Dotyk	Kliknij, aby zmienić tryb dotyku
Pióro	Kliknij, aby wykonać adnotacje oraz zmienić kolor i grubość
Usuń	Kliknij, aby usunąć z ekranu wszystko
Aparat	Kliknij, aby użyć aparat i wysłać obraz do ViewBoard

Screen Recorder

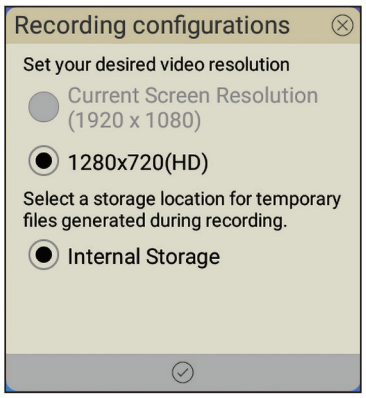
Przechwytywanie wszystkich wyświetlanych na ekranie elementów w formacie wideo.



W celu uruchomienia aplikacji Screen Recorder:

1. Wybierz ikonę Screen Recorder w application drawer.

2. Stuknij ikonę nagrywania i wybierz preferowane konfiguracje nagrywania. Następnie stuknij znak zaznaczenia.



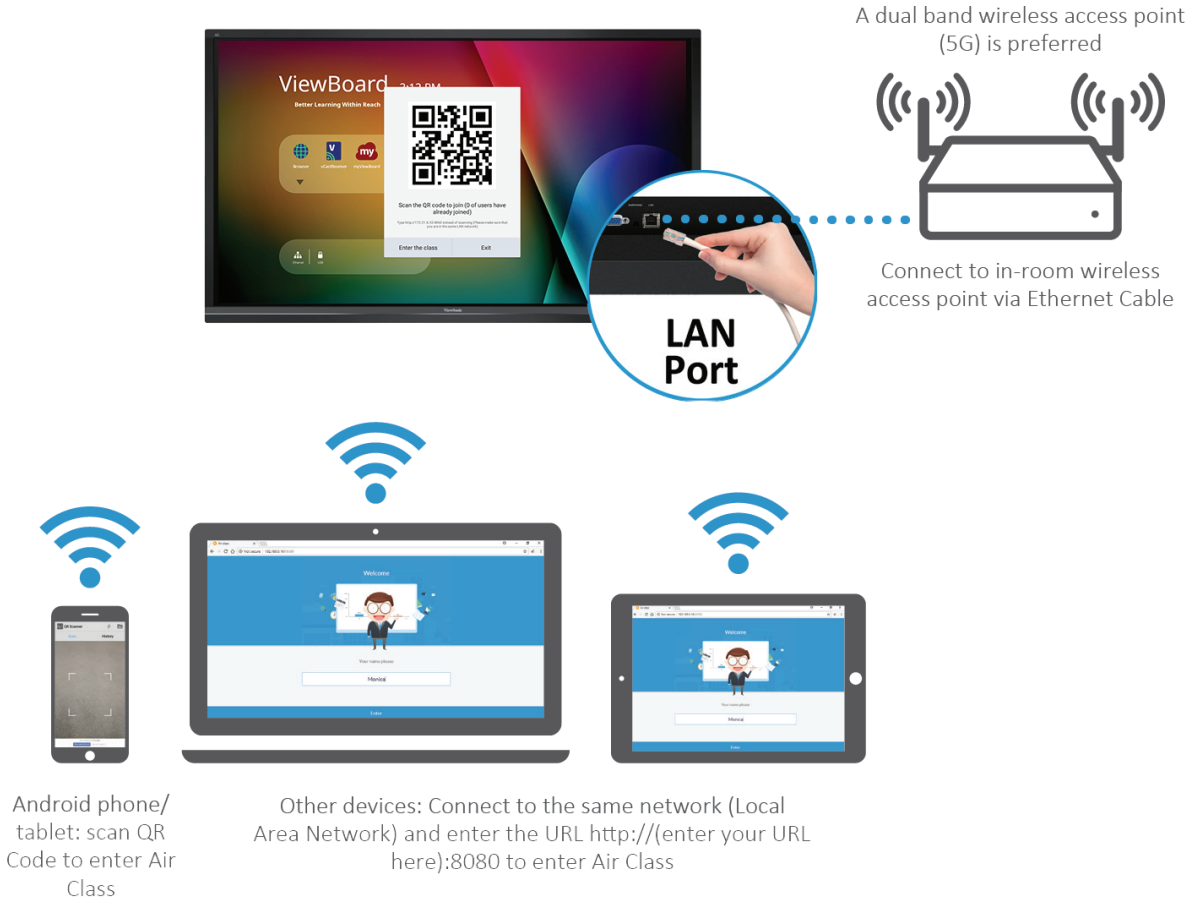
3. Wybierz *Start Now (Rozpocznij teraz)*, po czym rozpocznie się trzy (3) sekundowe odliczanie. Po odliczeniu natychmiast rozpocznie się nagrywanie ekranu.

4. Po zatrzymaniu nagrywania, będzie można uzyskać podgląd wideo, zapisać je lub odrzucić.

Funkcja Air Class

Wyświetlanie pytań quizu na monitorze interaktywnym ViewBoard i umożliwienie zdalnego przesyłania odpowiedzi do 30 użytkowników mobilnych. Wykorzystując pojedyncze pytania lub pytania wielokrotnego wyboru, monitor interaktywny ViewBoard zapisze wyniki dla każdego używanego urządzenia.

Air Class



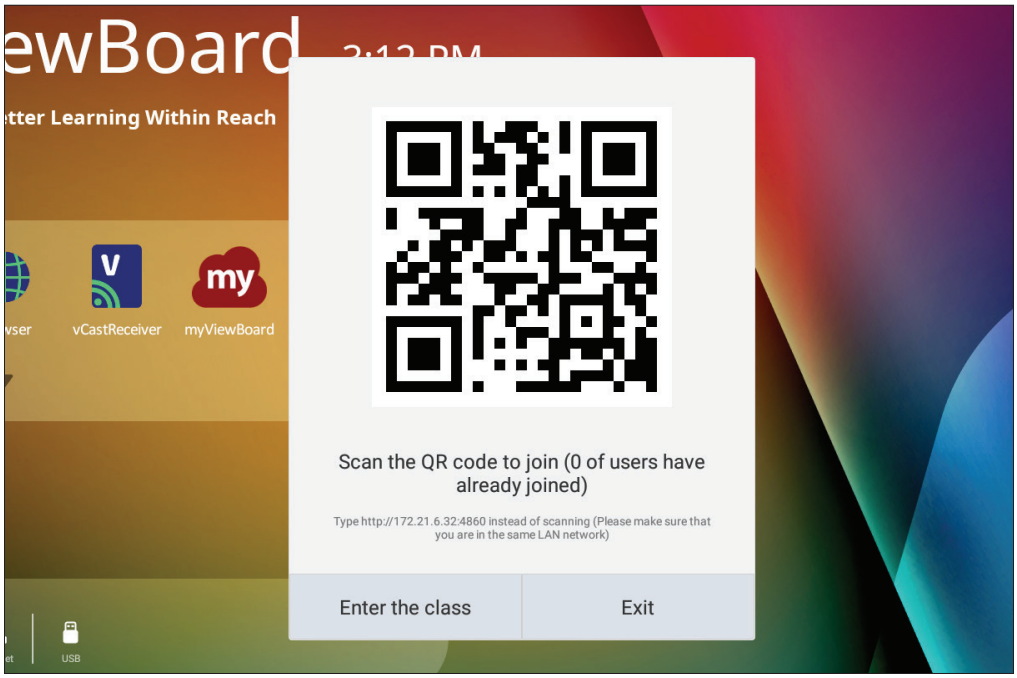
Network Information (Informacje o sieci)

- PC (Windows/Mac/Chromebook) i tablet/urządzenia mobilne (iOS/Android), a także monitor interaktywny ViewBoard wymagają połączenia z tą samą podsiecią LAN.
- Porty: TCP 8080

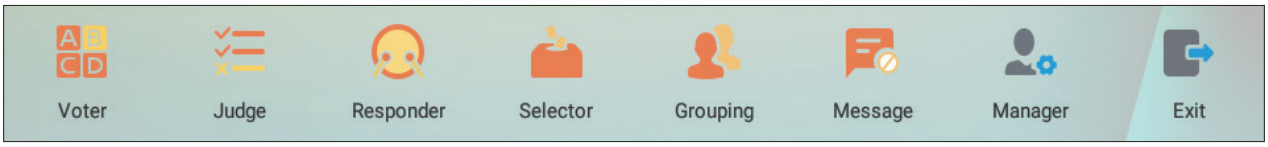
Aby uruchomić Air Class:

1. Stuknij ikonę uruchomienia paska narzędzi i wybierz ikonę dalszych narzędzi. Następnie wybierz ikonę Air Class.

2. Wybierz „Enter the class (Przejdź do klasy)”.



3. Wybierz spośród dostępnych funkcji interaktywnych na dole ekranu.



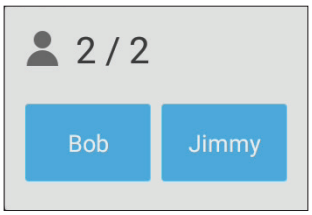
Element	Opis
Głosujący	Pytania jednokrotnego lub wielokrotnego wyboru.
Oceniający	Pytanie prawdziwe/fałszywe.
Odpowiadający	Odpowiedź typu kto pierwszy.
Selektor	Losowy wybór uczestnika.
Grupowanie	Przypisanie uczestników do grup.
Wiadomość	Umożliwienie/odmowa uczestnikom bezpośredniego pisania wiadomości z ViewBoard.
Menedżer	Dodanie uczestników.
Wyjście	Wyjście z Air Class.

Voter (Głosujący)

1. Wybierz ikonę **Single choice (Wybór jednokrotny)** lub **Multiple choice (Wybór wielokrotny)**, aby wybrać preferowany typ odpowiedzi.

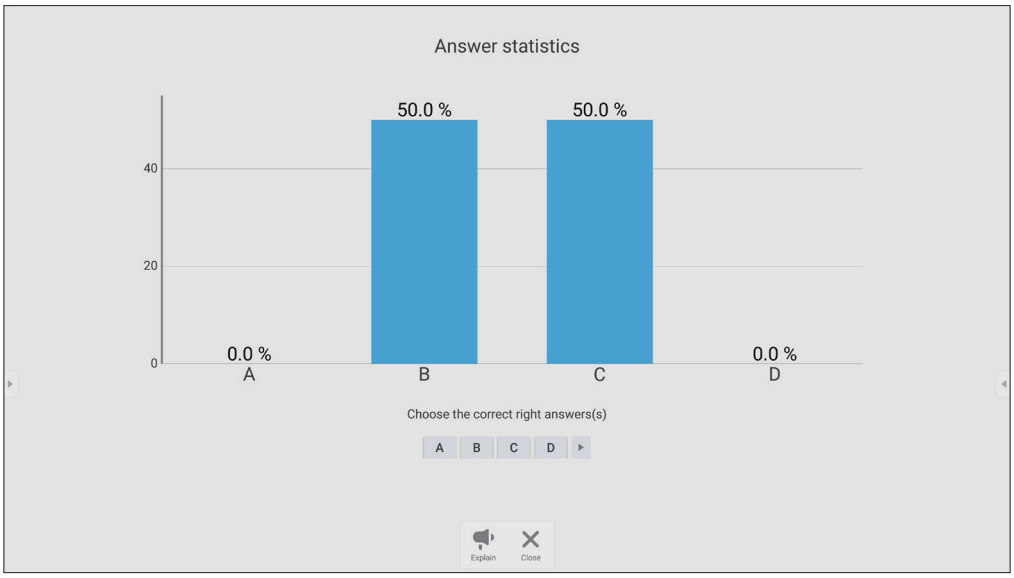
2. Stuknij **BEGIN VOTING (Rozpocznij udzielanie odpowiedzi)**, aby umożliwić uczestnikom rozpoczęcie.

3. Po zakończeniu przez użytkowników i naciśnięciu **OK**, ViewBoard pokaże na ekranie nazwę uczestnika.



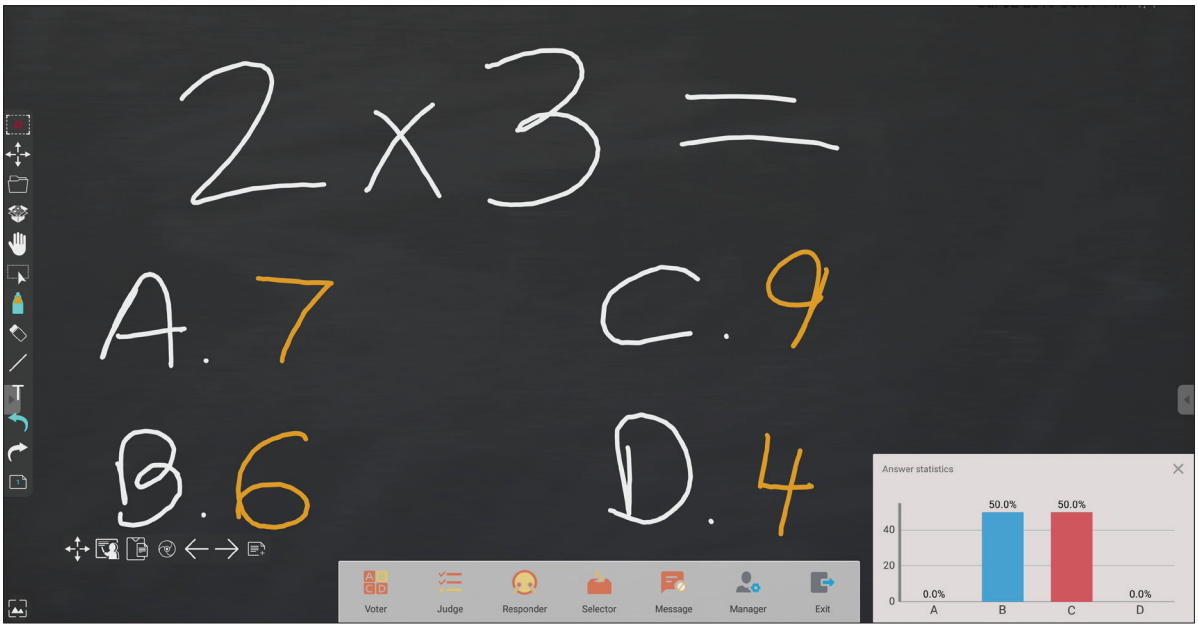
4. Stuknij **FINISH VOTING (Zakończ udzielanie odpowiedzi)**, aby zamknąć quiz.

5. Następnie wyświetlona zostanie „Answer Statistics (Statystyka odpowiedzi)”.



6. Wybierz poprawną odpowiedź, aby pokazać prawidłową ocenę.

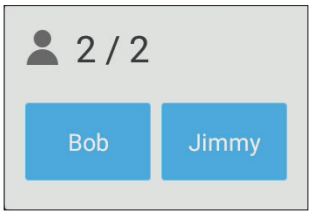
7. Kliknij ikonę Explain (Wyjaśnij) ( ) w celu dalszej analizy tematu.



Judge (Oceniający)

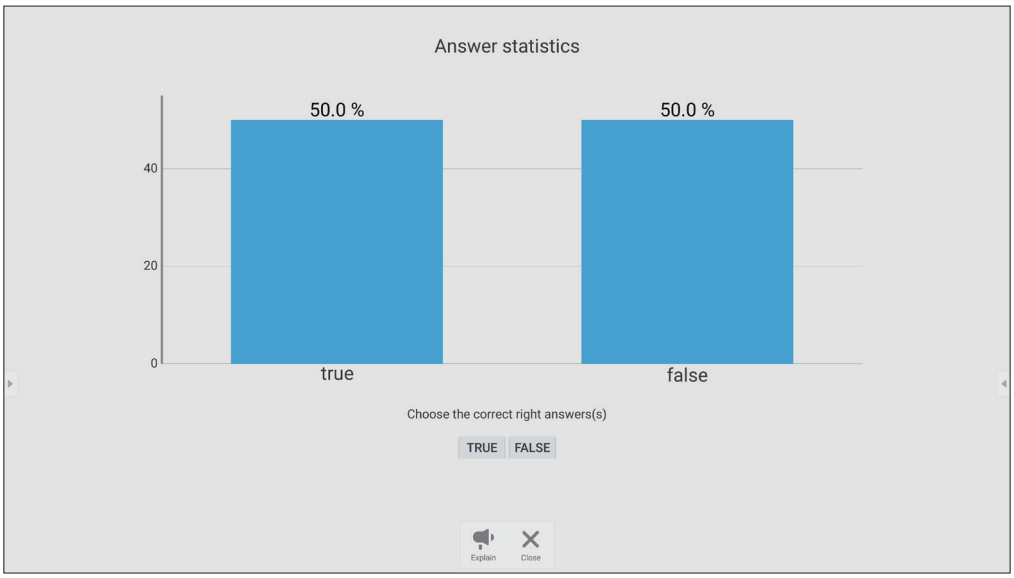
1. Stuknij **BEGIN VOTING (Rozpocznij udzielanie odpowiedzi)**, aby umożliwić uczestnikom rozpoczęcie kwestionariusza typu Prawda/Fałsz.

2. Po zakończeniu przez użytkowników i naciśnięciu **OK**, ViewBoard pokaże na ekranie nazwę uczestnika.



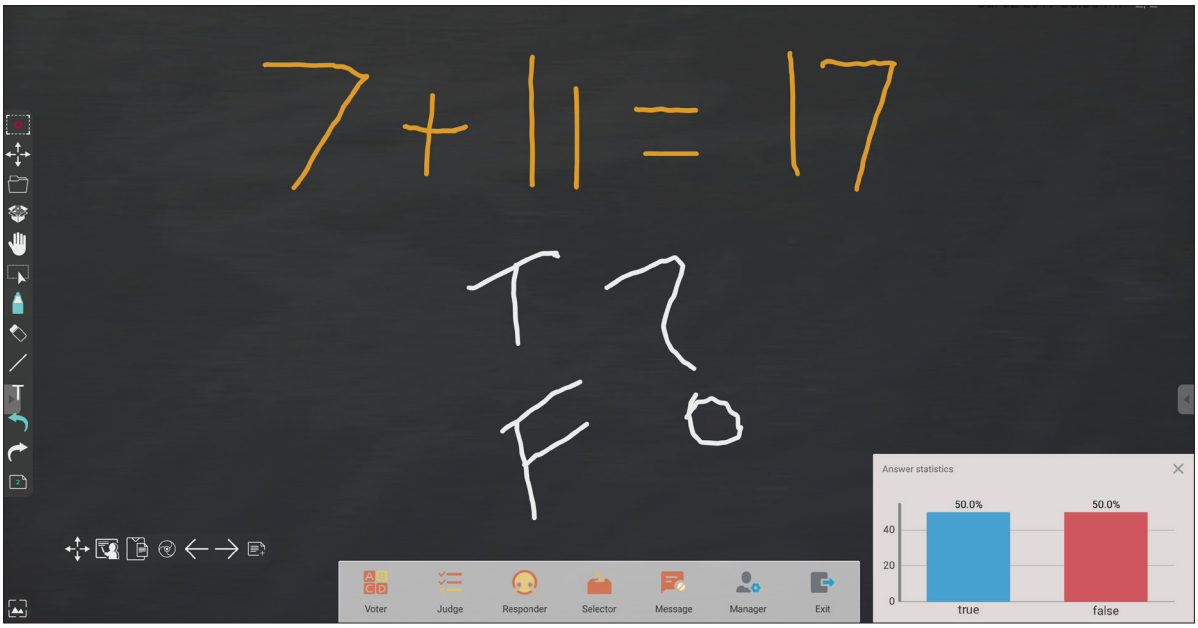
3. Stuknij **FINISH VOTING (Zakończ udzielanie odpowiedzi)**, aby zamknąć quiz.

4. Następnie wyświetlona zostanie „Answer Statistics (Statystyka odpowiedzi)”.



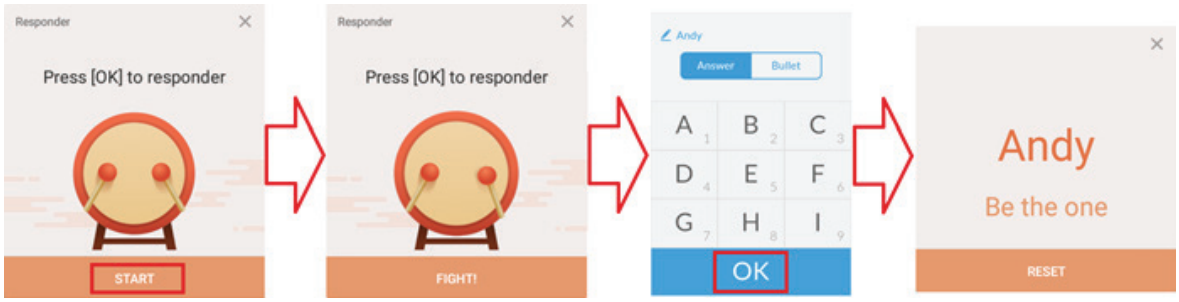
5. Wybierz poprawną odpowiedź, aby pokazać prawidłową ocenę.

6. Kliknij ikonę Explain (Wyjaśnij) ( ) w celu dalszej analizy tematu.



Responder (Odpowiadający)

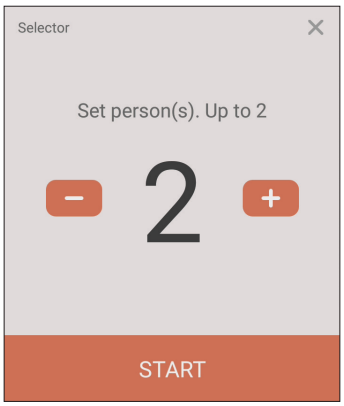
Uczestnicy jak najszybciej wybierają odpowiedź i stukają **OK**, aby przesłać swoją odpowiedź.



Selector (Selektor)

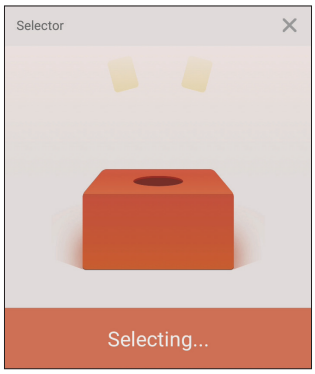
1. Wybierz ikonę „Selector (Selektor)”.

2. Ustaw liczbę uczestników do wybrania.

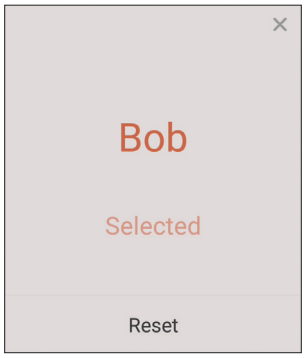


UWAGA: Liczba uczestników, którą można wybrać w oparciu o łączną liczbę uczestników.

3. Stuknij **START**, aby rozpocząć losowy wybór.



4. Następnie zostanie wyświetlona nazwa wybranych uczestników.



Grouping (Grupowanie)

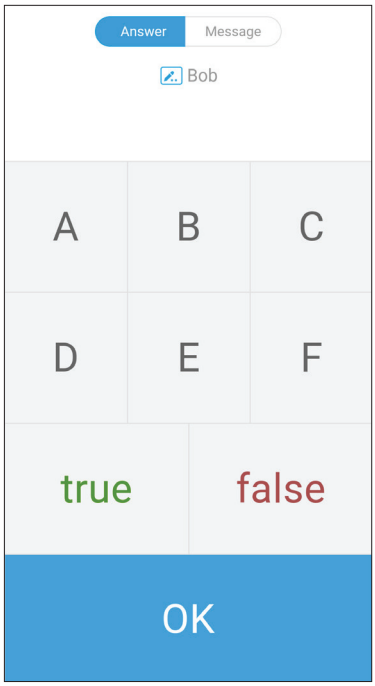
Wybierz ikonę w celu przypisania uczestników do grup.

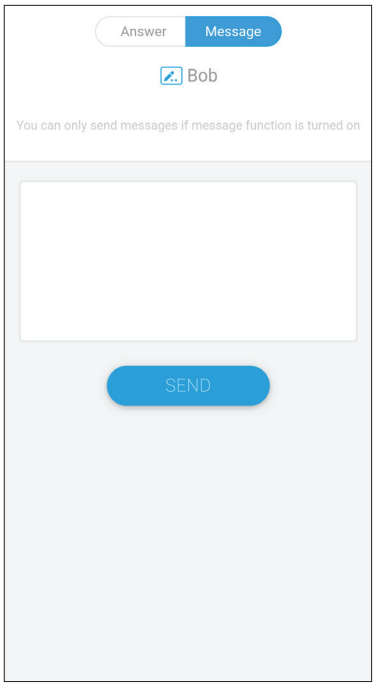
Message (Wiadomość)

Aby umożliwić wysyłanie wiadomości:

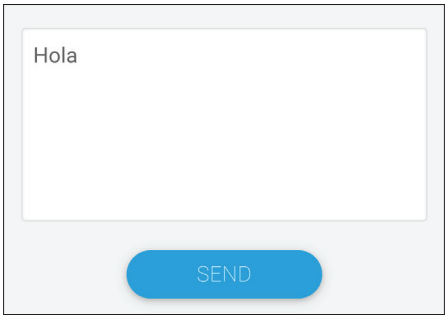
1. Stuknij ikonę „Message (Wiadomość)”, aby włączyć tę funkcję.

2. Uczestnicy wybierają „Message (Wiadomość)”, aby zmienić na interfejs wiadomości.





3. Uczestnicy wprowadzają swoją wiadomość, a następnie wybierają **SEND (Wyślij)**.



4. Wiadomość będzie przewijana w górnej części ViewBoard.

Manager (Menedżer)

Wybierz ikonę, aby umożliwić przyłączenie do klasy większej liczby uczestników.

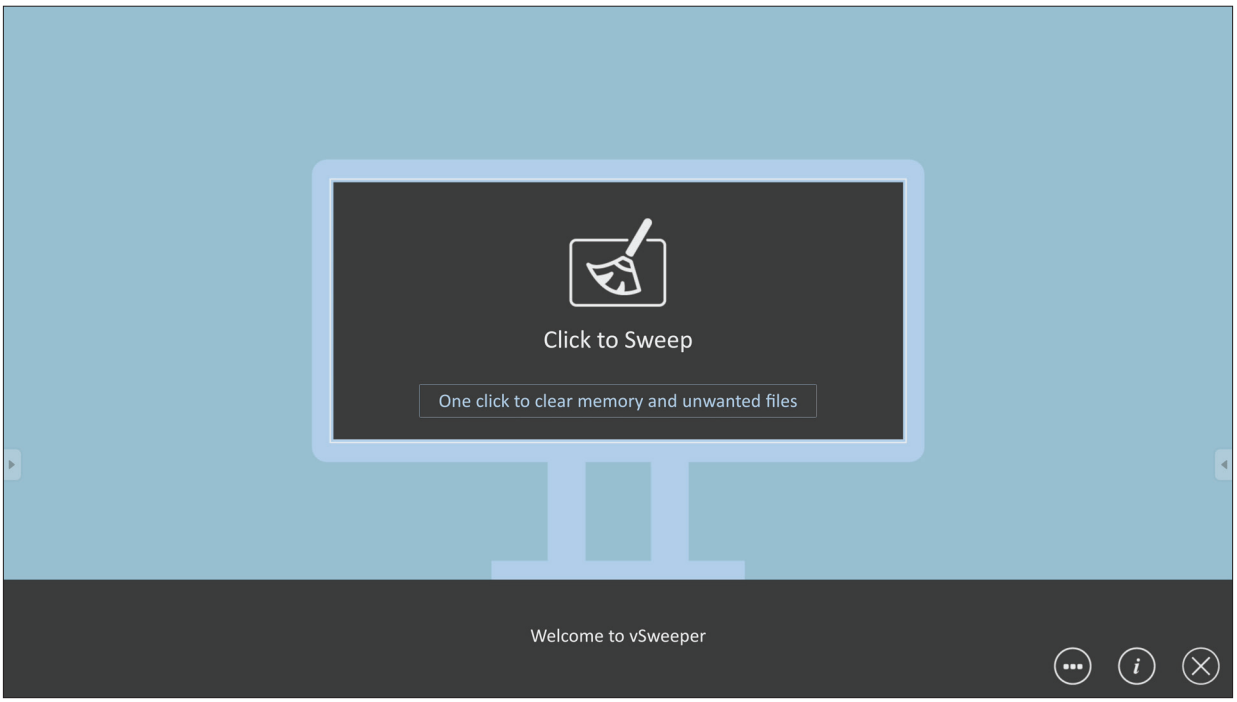
Exit (Wyjście)

Wybierz, aby opuścić interfejs Air Class.

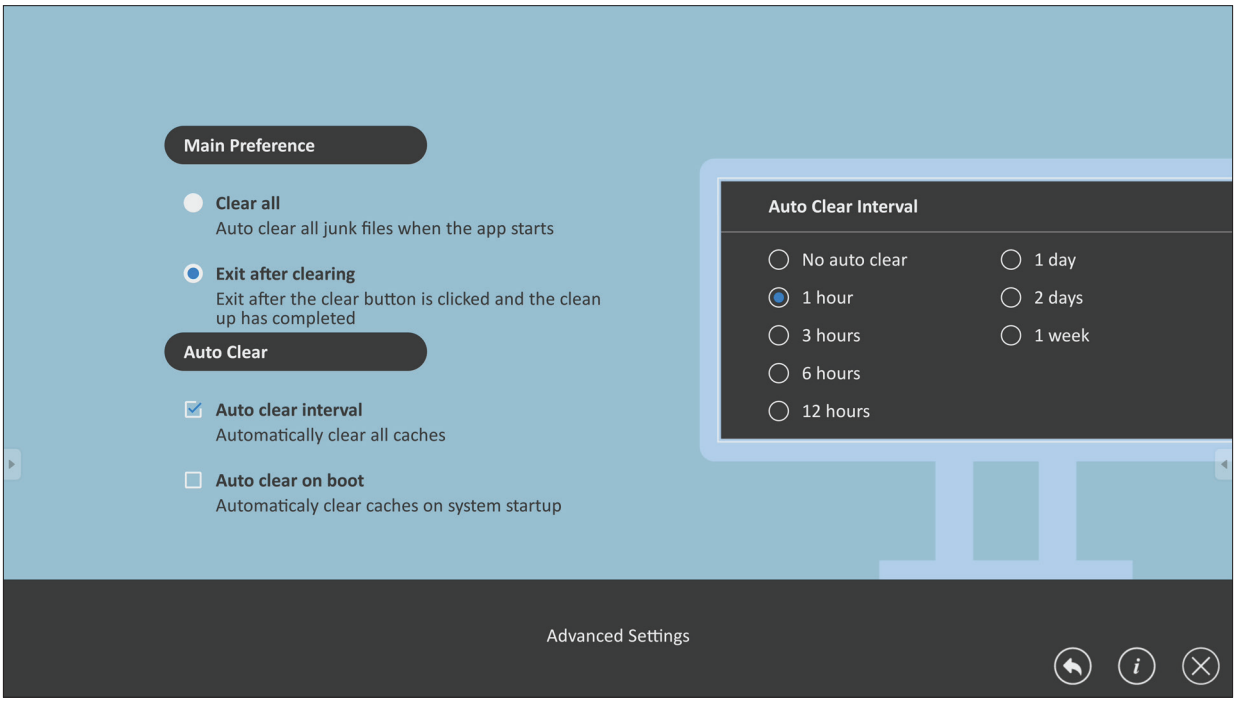
Inne domyślne aplikacje

vSweeper

Usuwanie niepotrzebnych danych i niechcianych plików.



Advanced Settings (Ustawienia zaawansowane) można także dostosować do potrzeb użytkowników.



Screen Lock (Blokada ekranu)

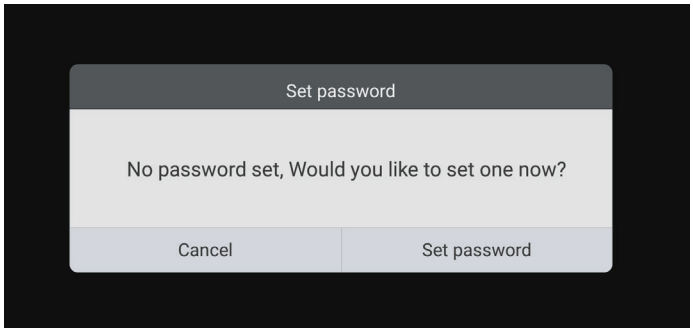
Ustaw hasło blokady ekranu i włącz blokadę ekranu.

UWAGA: Jeśli użytkownik zapomni hasło, należy użyć pilota i nacisnąć **INPUT-0-2-1-4 (0-2-1-4)**, aby przywrócić domyślne hasło.

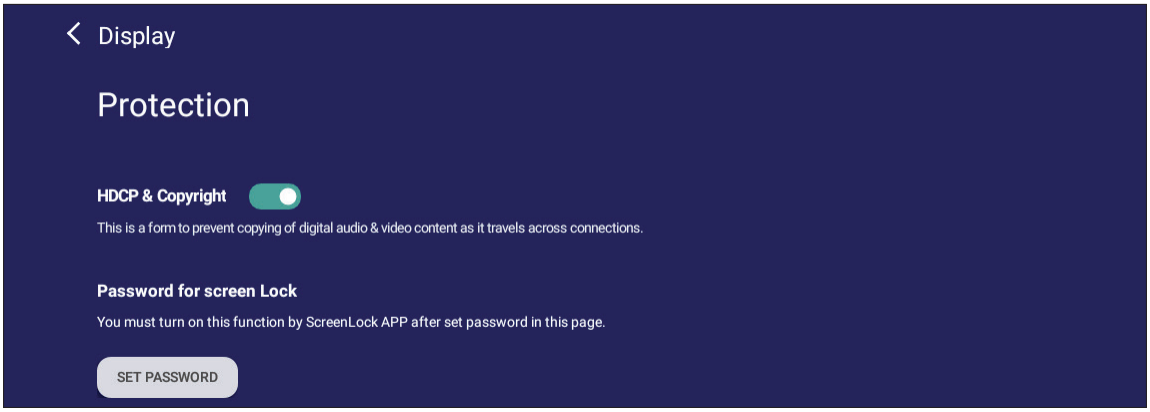
Aby ustawić hasło blokady ekranu:

1. Przejdź do: **Settings (Ustawienia)** > **Personal (Osobiste)** > **Password for screen lock (Hasło dla blokady ekranu)** lub wybierz ikonę Screen Lock (Blokada ekranu) na liście aplikacji.

   UWAGA: Po wybraniu ikony Blokada ekranu, gdy nie zostało ustawione hasło, pojawi się pokazane poniżej polecenie:



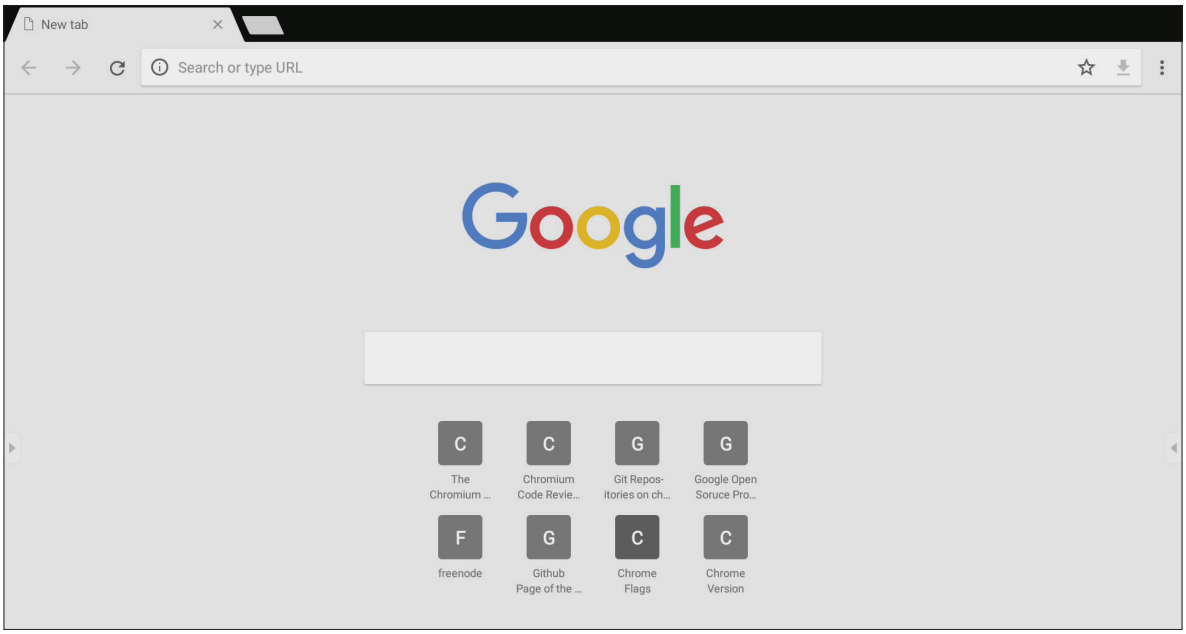
2. Wybierz **Set Password (Ustaw hasło)** i wprowadź nowe czterocyfrowe (4) hasło. Następnie wybierz **OK**.



3. Po wybraniu ikony Blokada ekranu, zostanie teraz zablokowany ekran.

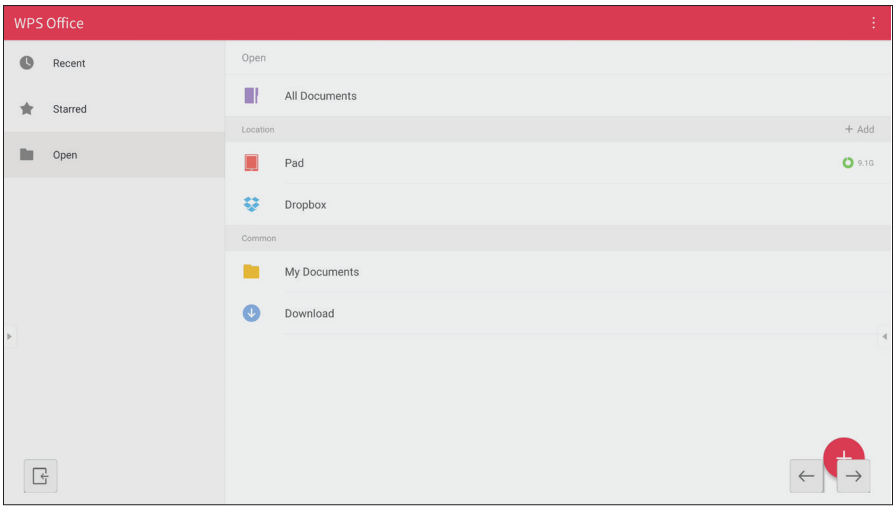
Chromium

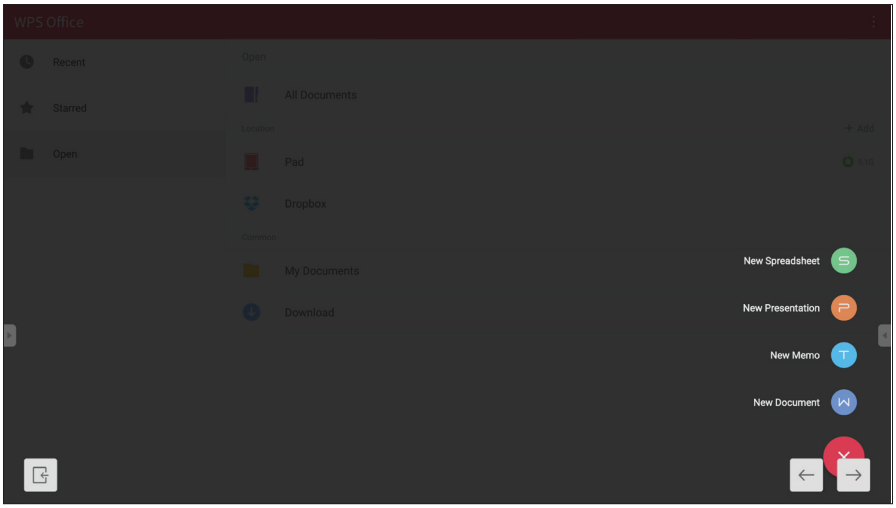
Przeglądarka umożliwiająca surfowanie w Internecie.



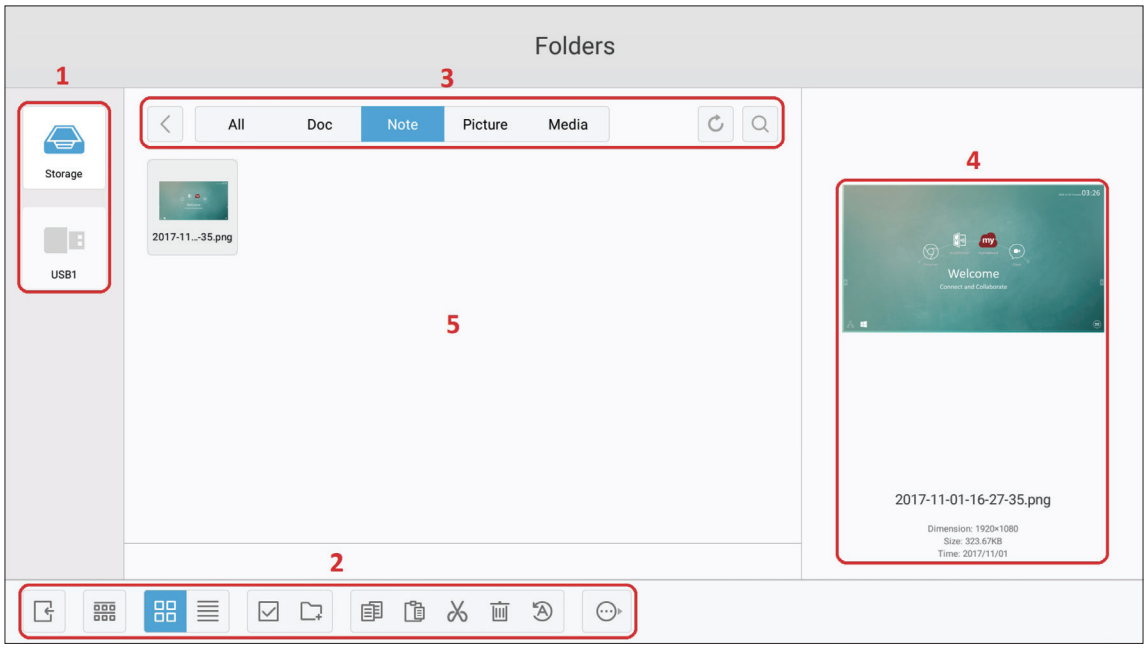
WPS Office

Tworzenie, edycja i wyświetlanie Documents (Dokumenty), Memos (Notatki), Presentations (Prezentacje) i Spreadsheets (Arkusze kalkulacyjne).





Folders (Foldery)



1. Storage Device Display (Wyświetlacz urządzenia pamięci)

Wybór odpowiedniego urządzenia pamięci.

2. Ikony

Element	Opis
Wyjście	Kliknij w celu wyjścia.
Sortuj	Kliknij, aby wykonać sortowanie plików.
Miniaturki	Kliknij, aby wyświetlić tryb miniaturek.
Lista	Kliknij, aby wyświetlić tryb listy.
Wybierz	Kliknij, aby wybrać plik.
Dodaj folder	Kliknij, aby dodać folder.
Kopiuj	Kliknij, aby skopiować plik.
Wklej	Kliknij, aby wkleić plik.
Wytnij	Kliknij, aby wyciąć plik.
Usuń	Kliknij, aby usunąć plik.
Zmień nazwę	Kliknij, aby zmienić nazwę pliku.
Więcej	Kliknij, aby pokazać więcej funkcji.

3. File Type Menu (Menu Typ plików)

Element	Opis
Wszystkie	Wszystkie typy
Dokumenty	Pliki OFFICE
Uwaga	Obrazy zapisane przez myViewBoard, boczny pasek narzędzi i przycisk pilota Przechwytywanie ekranu.
Obraz	Pliki obrazu
Multimedia	Pliki audio i wideo

4. File Information (Informacje o pliku)

Podgląd obrazu, pokazywanie nazwy obrazu, rozmiaru, rozdzielczości i daty utworzenia.

5. Main Display Area (Główny obszar wyświetlania)

Wyświetlanie odpowiedniego typu plików.

Protokół RS-232

Ten dokument zawiera opis specyfikacji interfejsu urządzenia i protokołów programowych interfejsu komunikacji RS-232 pomiędzy ViewSonic LFD i komputerem PC lub innymi urządzeniami sterowania z protokołem RS-232.

Ten protokół zawiera trze sekcje poleceń:

- Ustaw funkcję
- Pobierz funkcję
- Tryb połączenia przelotowego pilota

UWAGA: Poniżej, „PC” reprezentuje wszystkie urządzenia sterowania, które mogą wysyłać lub odbierać polecenia protokołu RS-232.

Opis

Specyfikacja sprzętowa RS-232

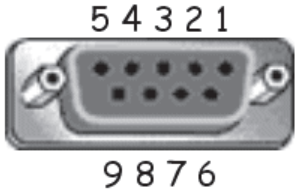
Port komunikacji ViewSonic LFD z tyłu:

1. Typ złącza: DSUB 9-pinowe męskie (lub 3,5 mm złącze cylindryczne)

2. Do połączenia należy użyć kabel skrosowany (null modem)

3. Przypisanie pinów:

Żeńskie DSUB 9-pinowe



Męskie DSUB 9-pinowe

Nr pinu	Sygnał	Uwaga
1	NC	
2	RXD	Wejście do wyświetlacza
3	TXD	Wyjście z wyświetlacza
4	NC	
5	GND	
6	NC	
7	NC	
8	NC	
9	NC	Dostarcza zasilanie +5V/2A dla zewnętrznego określonego klucza *3.0
oprawa	GND	

3,5 mm złącze cylindryczne (alternatywne przy ograniczonej przestrzeni)

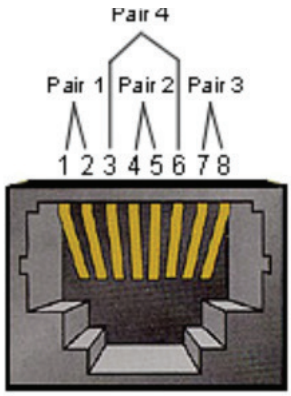
Element	Sygnał	Uwaga
Końcówka	TXD	Wyjście z wyświetlacza
Pierścień	RXD	Wejście do wyświetlacza
Koszulka	GND	

Specyfikacja sprzętowa LAN

Port komunikacji ViewSonic LFD z tyłu:

1. Typ złącza: 8P8C RJ45

2. Przypisanie pinów:



Nr pinu	Sygnał	Uwaga
1	TX+	Wyjście z wyświetlacza
2	TX-	Wyjście z wyświetlacza
3	RX+	Wejście do wyświetlacza
4	BI_D3+	Dla obudowy 1G
5	BI_D3-	Dla obudowy 1G
6	RX-	Wejście do wyświetlacza
7	BI_D4+	Dla obudowy 1G
8	BI_D4-	Dla obudowy 1G
oprawa	GND	

Ustawienie komunikacji RS232

- Wybór szybkości transmisji: 9600bps (stała)
- Bity danych: 8 bitów (stałe)
- Parzystość: Brak (stałe)
- Bity stopu: 1 (stały)

Ustawienie komunikacji LAN

- Typ: Ethernet
- Protokół: TCP/IP
- Port: 5000 (stały)
- Połączenie pomiędzy podsieciami: Nie
- Uwierzytelnienia logowania: Nie

Odniesienie komunikatu polecenia

Komputer PC wysyła do LFD pakiet poleceń, po którym umieszczany jest znak „CR”. Po każdym wysłaniu przez komputer PC polecenia sterowania do wyświetlacza, wyświetlacz odpowiada następująco:

1. Jeśli komunikat został odebrany prawidłowo, zostanie wysłane „+” (02Bh), a następnie „CR” (00Dh)

2. Jeśli komunikat nie został odebrany prawidłowo, zostanie wysłane „+” (02Dh), a następnie „CR” (00Dh)

Protokół

Lista Set-Function

Komputer PC może sterować wyświetlaczem w celu wykonania określonych akcji. Polecenie Set-Function umożliwia sterowanie zachowaniem wyświetlacza z odległego miejsca, przez port RS-232. Format pakietu Set-Function składa się z 9 bajtów.

Opis Set-Function

Długość: Łączna liczba bajtów komunikatu, bez „CR”

ID LFD Identyfikacja każdego wyświetlacza (01~98; domyślna wartość to 01)
ID „99” oznacza zastosowanie zestawu poleceń dla każdego podłączonego wyświetlacza. W takich okolicznościach, odpowiedzieć musi tylko wyświetlacz ID#1.
ID LFD można ustawić przez menu OSD dla każdego wyświetlacza.

Typ polecenia Identyfikacja typu polecenia,
„s” (0x73h): Polecenie ustawienia
„+” (0x2Bh): Prawidłowa odpowiedź na polecenie
„-” (0x2Dh): Nieprawidłowa odpowiedź na polecenie

Polecenie: Kod polecenia funkcji: Jednobajtowy kod ASCII.

Wartość [1~3]: Trzybajtowy znak ASCII, definiujący wartość.

CR 0x0D

Format Set-Function

Wyślij: (Typ polecenia =„s”)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Wartość 1	Wartość 2	Wartość 3	CR
Liczba bajtów	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt
Kolejność bajtów	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Odpowiedź: Typ polecenia

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	CR
Liczba bajtów	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt
Kolejność bajtów	1	2~3	4	5

UWAGA: Gdy komputer PC stosuje polecenie do wszystkich wyświetlaczy (ID=99), tylko ustawienie #1 wymaga odpowiedzi przez nazwę ID=1.

Przykład 1: Prawidłowe ustawienie Ustaw jasność jako 76 dla wyświetlacza (#02)

Wyślij (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Wartość 1	Wartość 2	Wartość 3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x36	0x0D

Odpowiedz (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2B	0x0D

Przykład 2: Nieprawidłowe ustawienie Ustaw jasność jako 75 dla wyświetlacza (#02)

Wyślij (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Wartość 1	Wartość 2	Wartość 3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x35	0x0D

Odpowiedz (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2D	0x0D

Tabela Set-Function

A. Podstawowa funkcja

Ustaw funkcję	Długość	ID	Polecenie	Polecenie		Zakres wartości	Uwagi
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII)	Kod (heksa-decymalny)	(Trzybajtowy znak ASCII)	
Włączenie/ wyłączenie zasilania (gotowość)	8		s	!	21	000: STBY 001: Wł.	1. Sterowanie włączeniem zasilania przez LAN może działać tylko w określonym trybie. Szczegółowe informacje zawiera podręcznik użytkownika. *3.1.1 2. Jako alternatywa, może być dostępne „WOL według adresu MAC”.*3.2.1
Wybór wejścia	8		s	„	22	000: Telewizja 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Komputer PC typu Slot-in (OPS/ SDM)/HDBT 008: Pamięć wewnętrzna 009: DP 00A: Wbudowany/ główny (Android)	1. Nie jest konieczne dla for USB 2. Przy dwóch więcej takich samych źródeł, 2-gie cyfrowe jest używane do wskazywania rozszerzenia. 3. Wartość heksadecymalna 00A to 30 30 41.
Jasność	8		s	$	24	000 ~ 100 900: Zmniejszenie jasności (-1) 901: Zwiększenie jasności (+1) *3.1.1	
Podświetlenie *3.2.0	8		A	B	42	000 ~ 100	1. Dla platformy Android, której główny tryb jest sterowany przez podświetlenie, a inne źródła są sterowane przez jasność. 2. Pochodzi z kalibracji kolorów. *3.2.0
Blokada zasilania	8		s	4	34	000: Odblokuj 001: Zablokuj	*Sprawdź uwagę w szczegółowych informacjach
Głośność	8		s	5	35	000 ~ 100 900: Głośność zmniejszenie (-1) 901: Zwiększenie głośności (+1)	
Wycisz	8		s	6	36	000: WYŁ. 001: WŁ. (wyciszenie)	
Blokada przycisków	8		s	8	38	000: Odblokuj 001: Zablokuj	*Sprawdź uwagę w szczegółowych informacjach
Blokada menu	8		s	>	3E	000: Odblokuj 001: Zablokuj	*Sprawdź uwagę w szczegółowych informacjach

Liczba *3.1.1	8		s	@	40	000~009	
Klawiatura *3.1.1	8		s	A	41	000: W górę 001: W dół 002: W lewo 003: W prawo 004: ENTER 005: Wejście 006: MENU/(Wyjście) 007: Wyjście	
Pilot	8		s	B	42	000: Wyłącz 001: Włącz 002: Przelotowe	**Wyłącz**: RCU nie będzie działać **Włączone**: RCU wykonuje sterowanie normalnie **Przelotowe**: Wyświetlacz pominie kod RC do podłączonego urządzenia przez port RS-232, ale sam nie będzie reagował.
Przywróć domyślne	8		s	~	7E	000	Przywrócenie ustawień fabrycznych

UWAGA:

1. Zachowanie w trybach blokady

Tryb blokady	Zachowanie
Button lock (Blokada przycisków)	1. Blokada wszystkich przycisków na panelu przednim i RCU, poza „Zasilanie” 2. Wszystkie funkcje SET powinny działać przez RS-232, nawet te z odpowiednim przyciskiem skrótu w RCU, jak Mute (Wyciszenie),…itd.
MENU Lock (Blokada menu)	1. Przycisk blokady „MENU” panela przedniego i RCU 2. Tryby Factory (Fabryczny) i Hospitality (Gościnny) nie powinny być blokowane dla modelu z użyciem MENU-połączonego przycisku, do wprowadzenia tych dwóch trybów. Alternatywne dojście zostanie wskazane oddzielnie, jeśli istnieją ograniczenia zależnie od modelu.
POWER Lock (Blokada zasilania)	1. Przycisk blokady „Zasilanie” z przodu i w RCU. 2. SET_POWER on/off (Włączenie/wyłączenie SET_POWER), powinno działać przez RS-232, ale nie oznacza to, że w tym przypadku zostanie zwolniona POWER lock (Blokada zasilania). 3. Nie można odblokować poprzez wyzerowanie w ustawieniu OSD 4. Spowoduje automatyczne włączenie zasilania prądu zmiennego w trybie blokady zasilania 5. W trybie blokady zasilania, ustawienie nie spowoduje przejścia do trybu oszczędzania energii, przy braku sygnału PC i wyłączenia, jeśli nie zostaną odebrane żadne sygnały wideo po 15 minutach.
Remote control disable (Wyłączenie pilota)	Blokada przycisków RCU, przy utrzymaniu działania przycisków na panelu przednim.

2. Wybudzanie w sieci LAN przez adres MAC, jako alternatywa dla Ustaw włączenie zasilania

(Długość = 126 bajtów)

6 bajty	6 bajtów (#1)	6 bajtów (#2)	...	6 bajtów (#16)	24 bajty
0xFF FF ... FF	Adres MAC	Adres MAC	...	Adres MAC	0x00 00 ... 00

B. Funkcja opcjonalna

Ustaw funkcję	Długość	ID	Polecenie	Polecenie		Zakres wartości	Uwagi
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII)	Kod (heksa-decymalny)	(Trzybajtowy znak ASCII)	
Kontrast	8		s	#	23	000 ~ 100	
Ostrość	8		s	%	25	000 ~ 100	
Kolor	8		s	&	26	000 ~ 100	
Odcień	8		s	‘	27	000 ~ 100	
Wł_Wył podświetlenia	8		s	(	29	000: Wył. 001: Wł.	
Tryb kolorów	8		s	)	29	000: Normalny 001: Ciepłe 002: Zimne 003: Osobiste	
Dźwięk Surround	8		s	-	2D	000: WYŁ. 001: Wł.	
Basy	8		s	.	2E	000 ~ 100	
Tony wysokie	8		s	/	2F	000 ~ 100	
Balans	8		s	0	30	000 ~ 100	050 to ustawienie centralne
Rozmiar obrazu	8		s	1	31	000: Pełny (16:9) 001: Normalny (4:3) 002: Rzeczywisty (1:1) *3.1.0	
Język OSD	8		s	2	32	000: English 001: French 002: Spanish	W zależności od modelu, można rozszerzyć na więcej obsługiwanych języków
Tryb PIP	8		s	9	39	000: WYŁ. 001: PIP (POP) 002: PBP	
Wybór źródła PIP	8		s	:	3A	000: Główny 001: Dodatkowy	
Pozycja PIP	8		s	;	3B	000: W górę 001: W dół 002: W lewo 003: W prawo	
Wejście PIP	8		s	7	37 *2.9	000: Telewizja 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Komputer PC typu Slot-in (OPS/SDM)/HDBT 008: Pamięć wewnętrzna 009: DP 00A: Wbudowany/główny (Android)	Zakres wartości jest taki sam, jak wybrany przez SET-Input
Tryb ustawiania bok siebie	8		s	P	50	000: WYŁ. 001: Wł.	(dla ściany wideo)
Kompensacja ustawiania obok siebie	8		s	Q	51	000: WYŁ. 001: Wł.	(dla ściany wideo) Kompensacja szerokości ramki

Ustawienie w poziomie według pozycji pionowej monitorów	8		s	R	52	01x~09x: H 0x1~0x9: V	(dla ściany wideo) 1. 2-gie cyfrowe dla pozycji poziomej monitorów 2. 3-cie cyfrowe dla pozycji pionowej monitorów
Pozycja ustawiania obok siebie	8		s	S	53	001~025	(dla ściany wideo) Kopiowanie ekranu Position# (Pozycja#) do zidentyfikowanego wyświetlacza
Data: Rok	8		s	V	56	Y17~Y99	Ostatnie 2 cyfry (20)17~(20)99
Data: Miesiąc	8		s	V	56	M01~M12	2 cyfry
Data: Day	8		s	V	56	D01~D31	2 cyfry
Czas: Godzina	8		s	W	57	H00~H23	Format 24-godzinny. 2 cyfry.
Czas: Min.	8		s	W	57	M00~M59	2 cyfry
Czas: Sek.	8		s	W	57	S00~S59	2 cyfry

UWAGA:

1. Definicja ustawienia obok siebie monitorów w poziomie, monitorów w pionie i pozycji

2. Przykład ustawienia daty

Data: 2017-3/15

Wyślij: 0x 38 30 31 73 56 59 31 37 0D („Y17”)
Wyślij: 0x 38 30 31 73 56 4D 30 33 0D („M03”)
Wyślij: 0x 38 30 31 73 56 44 31 35 0D („D15”)

3. Przykład ustawienia czasu

Czas: 16:27:59

Wyślij: 0x 38 30 31 73 57 48 31 36 0D („H16”)
Wyślij: 0x 38 30 31 73 57 4D 32 37 0D („M27”)
Wyślij: 0x 38 30 31 73 57 53 35 39 0D („S59”)

Lista Get-Function

Komputer PC może sprawdzać LFD pod kątem specyficznych informacji. Format pakietu Get-Function składa się z 9 bajtów, podobnie jak w strukturze pakietu Set-Function. Należy pamiętać, że bajt „Value (Wartość)" to zawsze = 000.

Opis Get-Function:

Długość: Łączna liczba bajtów komunikatu, bez „CR"

ID TV/DS Identyfikacja każdego TV/DS (01~98; domyślna wartość to 01)

Typ polecenia Identyfikacja typu polecenia,
„g" (0x67h) : Polecenie pobrania
„r" (0x72h) : Prawidłowa odpowiedź na polecenie
„-" (0x2Dh) : Nieprawidłowa odpowiedź na polecenie

Polecenie: Kod polecenia funkcji: Jednobajtowy kod ASCII.

Wartość [1~3]: Trzybajtowy znak ASCII, definiujący wartość.

CR 0x0D

Format Get-Function

Wyślij: (Typ polecenia = „g")

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Wartość 1	Wartość 2	Wartość 3	CR
Liczba bajtów	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt
Kolejność bajtów	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Odpowiedź: (Typ polecenia = „r" lub „-")

Jeśli polecenie jest prawidłowe, Typ polecenia = „r"

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Wartość 1	Wartość 2	Wartość 3	CR
Liczba bajtów	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt
Kolejność bajtów	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Jeśli polecenie jest nieprawidłowe, Typ polecenia = „-”

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	CR
Liczba bajtów	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt
Kolejność bajtów	1	2~3	4	5

Przykład 1: Prawidłowe ustawienie Pobierz jasność z TV-05. Wartość jasność wynosi 67.

Wyślij (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Wartość 1	Wartość 2	Wartość 3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x62	0x30	0x30	0x30	0x0D

Odpowiedz (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Wartość 1	Wartość 2	Wartość 3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x72	0x62	0x30	0x36	0x37	0x0D

Przykład 2: Pobierz kolor z wyświetlacza (#05), ale polecenie Kolor nie jest obsługiwane przez ten model.

Wyślij (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Polecenie	Wartość 1	Wartość 2	Wartość 3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x26	0x30	0x30	0x30	0x0D

Odpowiedz (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	CR
Hex	0x34	0x30 0x35	0x2D	0x0D

Tabela Get-Function

A. Podstawowa funkcja

Pobierz funkcję	Długość	ID	Polecenie	Polecenie		Zakres odpowiedzi	Uwagi
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII)	Kod (heksa-decymalny)	(Trzybajtowy znak ASCII)	
Pobierz jasność	8		g	b	62	000 ~ 100	
Pobierz podświetlenie*3.2.0	8		a	B	42	000 ~ 100	1. Dla platformy Android, której główny tryb jest sterowany przez podświetlenie, a inne źródła są sterowane przez jasność. 2. Pochodzi z kalibracji kolorów. *3.2.0
Pobierz głośność	8		g	f	66	000 ~ 100	
Pobierz wyciszenie	8		g	g	67	000: Wył. 001: Wł. (wyciszone)	
Wybór Pobierz wejście	8		g	j	6A	000~ 100~	1. 1-sza cyfra dla wyboru sygnału: 0 oznacza „brak sygnału”; 1 oznacza „wykryty sygnał” 2. 2-ga i 3-cia cyfra: Sprawdź tabelę Set-Function
Stan Pobierz zasilanie: WŁ./ GOTOWOŚĆ	8		g	l	6C	001: Wł. 000: STBY	
Pobierz Pilot	S		g	n	6E	000: Wyłącz 001: Włącz 002: Przelotowe	Stan trybu Get RCU
Pobierz Blokada zasilania	8		g	o	6F	000: Odblokuj 001: Zablokuj	
Pobierz Blokada przycisków	8		g	p	70	000: Odblokuj 001: Zablokuj	
Pobierz Blokada menu	8		g	l	6C	000: Odblokuj 001: Zablokuj	
Get-ACK	8		g	z	7A	000	To polecenie jest używane do sprawdzania łącza komunikacji
Pobierz Temperatura	8		g	0	30	000~100: 0~+100 stopni C -01~-99: -1~-99 stopni C	
Pobierz Czas działania*3.2.0	8		g	1	31	000	1. Zakumulowane godziny w postaci 6-cyfrowej liczby całkowitej (000 001~ 999 999)*3.2.0 2. Nie można zerować podczas aktualizacji firmware i inicjowania ustawień fabrycznych*3.2.2 3. Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym*3.2.0
Pobierz Nazwa urządzenia	8		g	4	34	000	Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym*3.2.0

Pobierz adres MAC	8		g	5	35	000	(dla modelu z LAN) Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym*3.2.0
Pobierz adres IP*3.2.0	8		g	6	36	000	(dla modelu z LAN) Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym*3.2.0
Pobierz numer seryjny*3.2.0	8		g	7	37	000	Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym *3.2.0
Pobierz wersję firmware*3.2.0	8		g	8	38	000	Odpowiedź w nowym formacie 32-bajtowym *3.2.0

UWAGA:

1. Przykład Pobierz godziny działania

Przy założeniu, że zakumulowany czas działania to 123 456 godzin

Wyślij: 0x 38 30 31 67 31 30 30 30 0D (Pobierz godziny działania)

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 31 31 32 33 34 35 36 00 00 … 00 00 0D

2. Przykład Pobierz nazwę urządzenia

Przy założeniu, że nazwa urządzenia to CDE-5500

Wyślij: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Pobierz nazwę urządzenia)

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 34 43 44 45 2D 35 35 30 30 00 00 … 00 00 0D

Przy założeniu, że nazwa urządzenia to „NMP-302#1”

Wyślij: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Pobierz nazwę urządzenia)

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 34 4E 4D 50 2D 33 30 32 23 31 00 00 …00 00 0D

3. Przykład Pobierz adres MAC

Przy założeniu, że adres MAC to 00:11:22:aa:bb:cc

Wyślij: 0x 38 30 31 67 35 30 30 30 0D (Pobierz adres MAC)

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 35 30 30 31 31 32 32 61 61 62 62 63 63 00 00…00 00 0D

4. Przykład Pobierz adres IP

Przy założeniu, że adres IP to 192.168.100.2

Wyślij: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Pobierz adres IP)

Odpowiedź: 0x 32 30 31 72 36 31 39 32 2E 31 36 38 2E 31 30 30 2E 32 00 00…00 00 0D

5. Przykład Pobierz numer seryjny

Przy założeniu, że numer seryjny to ABC180212345

Wyślij:	0x 38 30 31 67 37 30 30 30 0D (Pobierz numer seryjny)
Odpowiedź:	0x 32 30 31 72 37 41 42 43 31 38 30 32 31 32 33 34 35 00 00…00 00 0D

6. Przykład Pobierz wersję firmware

Przy założeniu, że wersja firmware to 3.02.001

Wyślij:	0x 38 30 31 67 38 30 30 30 0D (Pobierz wersję firmware)
Odpowiedź:	0x 32 30 31 72 38 33 2E 30 32 2E 30 30 31 00 00…00 00 0D

B. Funkcja opcjonalna

Pobierz funkcję	Długość	ID	Polecenie	Polecenie		Zakres odpowiedzi	Uwagi
			Typ (ASCII)	Kod (ASCII)	Kod (heksa-decymalny)	(Trzybajtowy znak ASCII)	
Pobierz Kontrast	8		g	a	61	000 ~ 100	
Pobierz Ostrość	8		g	c	63	000 ~ 100	
Pobierz Kolor	8		g	d	64	000 ~ 100	
Pobierz Barwa	8		g	e	65	000 ~ 100	
Pobierz Wł_Wył podświetlenia	8		g	h	68	000: Wył. 001: Wł.	
Pobierz Tryb PIP	8		g	t	74	000: WYŁ. 001: PIP (POP) 002: PBP	
Pobierz Wejście PIP	8		g	u	75	000 ~	Sprawdź Ustaw Wybór wejścia
Pobierz (Tryb ustawiania obok siebie)	8		g	v	76	000: WYŁ. 001: Wł.	(dla ściany wideo)
Uzyskaj Kompensacja ustawiania obok siebie	8		g	w	77	000: WYŁ. 001: Wł.	(dla ściany wideo) Kompensacja szerokości ramki
Pobierz Ustawienie w poziomie według pozycji pionowej monitorów	8		g	x	78	01x~09x: Monitory w poziomie 0x1~0x9: Monitory w pionie	(dla ściany wideo) 1. 2-gie cyfrowe dla pozycji poziomej monitorów 2. 3-cie cyfrowe dla pozycji pionowej monitorów
Pobierz Pozycja ustawiania obok siebie	8		g	y	79	000: WYŁ. 001~025	(dla ściany wideo) Kopiowanie ekranu Pozycja# do zidentyfikowanego wyświetlacza
Pobierz datę: Rok	8		g	2	32	Y00~Y00	Ostatnie 2 cyfry (20)17~(20)99
Pobierz datę: Miesiąc	8		g	2	32	M00~M00	2 cyfry
Pobierz datę: Dzień	8		g	2	32	D00~M00	2 cyfry
Pobierz czas: Godzina	8		g	3	33	H00~H00	Format 24-godzinny. 2 cyfry
Pobierz czas: Min.	8		g	3	33	M00~M00	2 cyfry
Pobierz czas: Sek.	8		g	3	33	S00~S00	2 cyfry

UWAGA:

1. Przykład Pobierz datę

Przy założeniu, że bieżąca data wyświetlacza#01 to:

Data: 2017-3/15

Wyślij: 0x 38 30 31 67 32 59 30 30 0D (Pobierz datę: Rok)
Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 32 59 31 37 0D („Y17”)

Wyślij: 0x 38 30 31 67 32 4D 30 30 0D (Pobierz datę: Miesiąc)
Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 32 4D 30 33 0D („M03”)

Wyślij: 0x 38 30 31 67 32 44 30 30 0D (Pobierz datę: Dzień)
Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 32 44 31 35 0D („D15”)

2. Przykład Pobierz czas

Przy założeniu, że bieżący czas wyświetlacza#01 to:

Czas: 16:27:59

Wyślij: 0x 38 30 31 67 33 48 30 30 0D (Pobierz czas: Godzina)
Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 33 48 31 36 0D („H16”)

Wyślij: 0x 38 30 31 67 33 4D 30 30 0D (Pobierz czas: Minuta)
Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 33 4D 32 37 0D („M27”)

Wyślij: 0x 38 30 31 67 33 53 30 30 0D (Pobierz czas: Sekunda)
Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 33 53 35 39 0D („S59”)

3. Przykład Pobierz wersję RS232

Przy założeniu, że wersja RS232 to 3.0.1

Wyślij: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Pobierz wersję RS232)
Odpowiedź: 0x 38 30 31 72 36 33 30 31 0D („301”)

C. Auto Reply (Odpowiedź automatyczna) *3.2.1

Ten wyświetlacz automatycznie wysyła zaktualizowane informacje o danych/stanie bez wysyłania zapytania z hosta, po zmianie przez użytkownika następujących informacji o danych/stanie, jednym z dostępnych sposobów, takich jak: pilot, przyciski z przodu lub ekran dotykowy.

- Włączenie/wyłączenie zasilania
- Input Select (Wybór wejścia)
- Brightness (Jasność)
- Backlight (Podświetlenie)
- Volume (Głośność)
- Mute On/Off (Wł./wył. wycieszenia)

Tryb połączenia przelotowego pilota

Po ustawieniu przez komputer PC wyświetlacza na tryb połączenia przelotowego pilota, wyświetlacz powinien wysłać 7-bajtowy pakiet (a po nim „CR”) w odpowiedzi na uaktywnienie przycisku pilota (RCU). W tym trybie, pilot nie ma wpływu na działanie wyświetlacza. Na przykład: „Volume+ (Zwiększenie głośności)” nie zmieni głośności wyświetlacza, ale zamiast tego wyśle kod „Volume+ (Zwiększenie głośności)” do komputera PC przez port RS-232.

Format funkcji Przelotowe połączenie podczerwieni

Odpowiedź: (Typ polecenia = „p”)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Kod 1 RCU (MSB)	Kod 2 RCU (LSB)	CR
Liczba bajtów	1 bajt	2 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt	1 bajt
Kolejność bajtów	1	2~3	4	5	6	7

Przykład 1: Połączenie przelotowe pilota po naciśnięciu przycisku „VOL+ (Zwiększenie głośności)” dla wyświetlacza (#5)

Wyślij (Format heksadecymalny)

Nazwa	Długość	ID	Typ polecenia	Kod 1 RCU (MSB)	Kod 2 RCU (LSB)	CR
Hex	0x36	0x30 0x35	0x70	0x31	0x30	0x0D

Klawisz	Kod (heksade-cymalny)	Podstawowe *3.1.1	Opcjonalne *3.1.1
1	01	V	
2	02	V	
3	03	V	
4	04	V	
5	05	V	
6	06	V	
7	07	V	
8	08	V	
9	09	V	
0	0A	V	
-	0B		V
RECALL (PRZYWOŁAJ) (OSTATNIE)	0C		V
INFO (INFORMACJE) (WYŚWIETLACZ)	0D		V
	0E		
ASPECT (WSPÓŁCZYNNIK PROPORCJI) (POWIĘKSZENIE, ROZMIAR)	0F		V

VOLUME UP (+) (ZWIĘKSZENIE GŁOŚNOŚCI)	10	V	
VOLUME DOWN (-) (ZMNIEJSZENIE GŁOŚNOŚCI)	11	V	
MUTE (wyciszenie)	12	V	
CHANNEL/PAGE UP (+)/ BRIGHTNESS+ (KANAŁ/STRONA W GÓRĘ (+)/ JASNOŚĆ +)	13		V
CHANNEL/PAGE DOWN (-)/ BRIGHTNESS+ (KANAŁ/STRONA W DÓŁ(-)/JASNOŚĆ -)	14		V
Zasilanie	15	V	
SOURCES (ŹRÓDŁA)(WEJŚCIA)	16	V	
	17		
	18		
SLEEP (UŚPIENIE)	19		V
MENU	1A	V	
UP (W górę)	1B	V	
DOWN (W dół)	1C	V	
LEFT (W lewo) (-)	1D	V	
RIGHT (W prawo)(+)	1E	V	
OK (ENTER, SET (ustaw))	1F	V	
EXIT (Wyjście)	20	V	
	21		
	22		
	23		
	24		
	25		
	26		
	27		
	28		
	29		
	2A		
	2B		
CZERWONE (F1)	2C		
ZIELONE (F2)	2D		
ŻÓŁTY (F3)	2E		
NIEBIESKI (F4)	2F		

UWAGA:

1. Ten kod połączenia przelotowego podczerwieni różni się od kodu klucza RCU.
2. Specjalna sekwencja sterowania przycisku Zasilanie w trybie połączenia przelotowego podczerwieni.

2-1. Przy wyłączonym wyświetlaczu i po otrzymaniu kodu IR POWER (ZASILANIE PODCZERWIENI): Wyświetlacz włączy się, a następnie przekaże do hosta kod Zasilanie przez RS-232.

2-2. Przy włączonym wyświetlaczu i po otrzymaniu kodu IR POWER (ZASILANIE PODCZERWIENI): Wyświetlacz przekaże kod Zasilanie do hosta przez RS-232, a następnie wyłączy się.

2-3. Po włączeniu SET-POWER LOCK (BLOKADA USTAWIENIA ZASILANIA), wyświetlacz nie będzie odpowiadał na naciskanie przycisku Zasilanie.

3. Po naciśnięciu i przytrzymaniu przycisków będzie powtarzająco wyprowadzany kod VOLUME UP (ZWIĘKSZENIE GŁOŚNOŚCI) i VOLUME DOWN (ZMNIEJSZENIE GŁOŚNOŚCI).

Dodatek

Specyfikacje

Element	Kategoria	Specyfikacje		
Model	Nr produktu	IFP6532	IFP7532	IFP8632
	Nr	VS18471	VS18472	VS18473
Wielkość ekranu		65,5”	74,5”	85,5”
Sygnał wejścia		2 x HDMI 1 x VGA 1 x wejście audio 1 x LAN (RJ45) 4 x USB typ A (2.0)		
Sygnał wyjścia		1 x wyjście audio 1 x USB typ B		
Wyjście głośnika		10W x 2		
RS-232		Komunikacja RS-232		
Zasilanie	Napięcie	Prąd zmienny 162V - 264V +/- 10% 50/60Hz		
Warunki działania	Temperatura	32° F do 104° F (0° C do 40° C)		
	Wilgotność	10%~90% bez kondensacji		
	Wysokość n.p.m.	≤ 2 000 m		
Warunki przechowywania	Temperatura	-4° F do 140° F (-20° C do 60° C)		
	Wilgotność	10%~90% bez kondensacji		
	Wysokość n.p.m.	≤ 2 000 m		
Wymiary	Fizyczne (mm)	1488 x 897 x 90	1710 x 1020 x 90	1958 x 1160 x 90
Waga	Fizyczna (kg)	38,3	51,8	66,7
Zużycie energii	On (Wł.)	174,4W	237,9W	313,3W
	Off (Wył.)	<0,5W	<0,5W	<0,5W

UWAGA: Specyfikacje produktu mogą zostać zmienione bez powiadomienia.

Tryby wyświetlania

Tryb VGA

Rozdzielczość	Częstotliwość odświeżania (@)
1280 x 1024	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1920 x 1080	60Hz

Tryb HDMI

Rozdzielczość	Częstotliwość odświeżania (@)
640 x 480	60Hz
800 x 600	60Hz
1024 x 768	60Hz
1280 x 960	60Hz
1920 x 1080	60Hz
3840 x 2160	24Hz, 25Hz, 30Hz, 50Hz, 60Hz
480p	59Hz, 60Hz
576p	50Hz
720p	50Hz, 59Hz, 60Hz
1080i	50Hz, 59Hz, 60Hz
1080p	23Hz, 24Hz, 25Hz, 29Hz, 30Hz, 50Hz, 59Hz, 60Hz

Rozwiązywanie problemów

W tym rozdziale zostały omówione typowe problemy, które użytkownik może doświadczyć podczas użytkowania monitora interaktywnego ViewBoard.

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Nie działa pilot	**1.** Sprawdź, czy coś nie zasłania odbiornika pilota. **2.** Sprawdź, czy są prawidłowo zainstalowane baterie pilota. **3.** Sprawdź, czy nie jest potrzebna wymiana baterii.
Urządzenie niespodziewanie wyłącza się	**1.** Sprawdź, czy jest włączony tryb uśpienia. **2.** Sprawdź, czy w danej okolicy nie wystąpiła przerwa zasilania. **3.** Włącz wyświetlacz i sprawdź, czy problem dotyczy sygnału i systemu sterowania.

Tryb PC

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Brak sygnału PC	**1.** Sprawdź ustawienia wyświetlacza. **2.** Sprawdź rozdzielczość wyświetlacza. **3.** Wyreguluj ustawienia Hs i Vs (synchronizacja) w menu OSD.
Pasy tła	**1.** Wybierz automatyczną regulację. **2.** Wyreguluj zegar i fazę.
Niewłaściwe kolory	**1.** Sprawdź połączenie VGA. **2.** Wyreguluj ustawienia chroma, jasność i kontrast.
Nieobsługiwany format	**1.** Wybierz automatyczną regulację. **2.** Wyreguluj ustawienia zegar i faza.

Funkcja dotyku

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Nie działa funkcja dotyku	**1.** Sprawdź, czy są prawidłowo zainstalowane sterowniki. **2.** Zainstaluj ponownie sterownik(i). **3.** Sprawdź i dopasuj ustawienia. **4.** Sprawdź, czy działa prawidłowo rysik dotykowy.

Wideo nie działa prawidłowo

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Brak obrazu/Brak dźwięku	**1.** Sprawdź stan Zasilanie. **2.** Sprawdź kabel sygnałowy. **3.** Sprawdź, czy jest prawidłowo zainstalowany wewnętrzny komputer PC.
Niewyraźny lub poprzerywany obraz	**1.** Sprawdź kabel sygnałowy. **2.** Sprawdź, czy inne urządzenia elektroniczne nie zakłócają sygnału.
Słaba jakość obrazu	**1.** Wyreguluj w menu ustawienia chroma, jasność i kontrast. **2.** Sprawdź kabel sygnałowy.

Audio nie działa prawidłowo

Problem lub zagadnienie	Możliwe rozwiązania
Brak dźwięku	**1.** Naciśnij przycisk Wycisz/Wyłącz wyciszenie. **2.** Wyreguluj głośność. **3.** Sprawdź kabel audio.
Działa tylko jeden głośnik	**1.** Wyreguluj w menu balans dźwięku. **2.** Sprawdź ustawienia dźwięku w panelu sterowania komputera. **3.** Sprawdź kabel audio. **UWAGA:** Gniazda SPDIF i Audio Out (Wyjście audio) działają wyłącznie w kanałach Embd Player (Wbudowany odtwarzacz), HDMI i DisplayPort (DP).

Konserwacja urządzenia

Ogólne zasady bezpieczeństwa

- Upewnij się, że urządzenie jest wyłączone, a przewód zasilający jest odłączony od gniazda zasilania.
- Nie wolno rozpryskiwać lub rozlewać żadnych płynów bezpośrednio na ekran lub obudowę.
- Należy ostrożnie obchodzić się z urządzeniem, ponieważ w przypadku porysowania, na urządzeniu wyposażonym w ciemną obudowę ślady są bardziej widoczne niż na urządzeniu z jasną obudową.
- Systemu nie należy długo używać w sposób ciągły.

Czyszczenie ekranu

- Ekran należy przecierać czystą, miękką i bezpyłową szmatką. W ten sposób usuwany jest kurz i inne zanieczyszczenia.
- Jeżeli ekran jest nada brudny, należy zastosować niewielką ilość środka do czyszczenia szkła nie zawierającego amoniaku i alkoholu i nanieść ją na czystą, miękką i bezpyłową szmatkę; wtedy można przetrzeć ekran.

Czyszczenie obudowy

- Do czyszczenia należy używać miękkiej i suchej szmatki.
- Jeżeli obudowa jest nadal brudna, należy zastosować niewielką ilość detergentu bez dodatków ściernych bez zawartości amoniaku i alkoholu i nanieść go na czystą, miękką i bezpyłową szmatkę; a następnie przetrzeć powierzchnię.

Wyłączenie

- ViewSonic® nie zaleca używania środków czyszczących opartych na amoniaku lub alkoholu, do czyszczenia ekranu wyświetlacza lub obudowy. Odnotowano sytuacje, że niektóre środki chemiczne uszkadzają ekran i/lub obudowę urządzenia.
- Firma ViewSonic® nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzenia spowodowane stosowaniem środków do czyszczenia zawierających amoniak lub alkohol.

UWAGA: Jeśli pomiędzy szybą a panelem wystąpi kondensacja, wyświetlacz powinien pozostać włączony, aż do zaniku wilgoci.

Informacje prawne i serwisowe

Informacja o zgodności

Ta część adresuje wszystkie połączone wymagania i oświadczenia dotyczące przepisów. Potwierdzone odpowiednie zastosowania powinny się odnosić do etykiet z nazwą i odpowiednich oznaczeń na urządzeniu.

Oświadczenie o zgodności z przepisami Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Zgodność z CE dla krajów europejskich

CE To urządzenie jest zgodne z Dyrektywą EMC 2014/30/EU i Dyrektywą niskonapięciową 2014/35/EU.

Następujące informacje są przeznaczone wyłącznie dla krajów członkowskich UE:

Znak pokazany po prawej oznacza zgodność z Dyrektywą 2012/19/EU dotyczącą Odpadów elektrycznych i elektronicznych (WEEE). Znak ten określa, że urządzenia NIE należy usuwać z niesortowanymi odpadami miejskimi, ale należy je przekazać do systemów zbiórki zgodnie z lokalnie obowiązującymi przepisami prawa.

Deklaracja zgodności RoHS2

Ten produkt został skonstruowany i wyprodukowany zgodnie z Dyrektywą 2011/65/EU Parlamentu Europejskiego i Rady dotyczącej ograniczeń używania niektórych substancji niebezpiecznych w urządzeniach elektrycznych i elektronicznych (Dyrektywa RoHS2) i jest zgodny z wartościami maksymalnej koncentracji określonymi przez Europejski Komitet Adaptacji Technicznej (TAC), jak pokazano poniżej:

Substancja	Proponowana maksymalne stężenie	Rzeczywiste stężenie
Ołów (Pb)	0,1%	< 0,1%
Rtęć (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadm (Cd)	0,01%	< 0,01%
Chrom sześciowartościowy ($Cr6^{+}$)	0,1%	< 0,1%
Polibromowane dwufenyle (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polibromowane etery difenylowe (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Ftalan dwu-2-etyloheksylu (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Ftalan benzylo butylu (BBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalan dibutylu (DBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalan diizobutylu (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Niektóre komponenty produktów, jak określono powyżej są wyłączone, na podstawie Dodatku III Dyrektyw RoHS2, jak określono poniżej:

- Stop miedzi zawierający wagowo do 4% ołowiu.
- Ołów w stopach lutowniczych o wysokiej temperaturze topnienia (tj. stopy ołowiowe zawierające wagowo 85% lub więcej ołowiu)
- Komponenty elektryczne i elektroniczne zawierające ołów w szkle lub ceramice inne niż ceramika dielektryczna w kondensatorach, np. urządzenia piezoelektryczne lub w szklanych lub ceramicznych składnikach matryc.
- Ołów w ceramicznych kondensatorach dielektrycznych dla napięcia znamionowego prądu zmiennego 125V lub prądu stałego 250V albo wyższego.

Indyjskie ograniczenie dotyczące substancji niebezpiecznych

Oświadczenie o ograniczeniach dotyczących substancji niebezpiecznych (Indie). Ten produkt jest zgodny z przepisami „India E-waste Rule 2011” i zakazuje używania ołowiu, rtęci, sześciowartościowego chromu, polibromowanego dwufenylu lub polibromowanych eterów difenylowych o stężeniach przekraczających 0,1 % wagi i 0,01 % wagi dla kadmu, poza wyjątkami ustalonymi w Harmonogramie 2 przepisów.

Usuwanie produktu i upłynięcie terminu jego przydatności

Firma ViewSonic® szanuje środowisko naturalne i jest zaangażowana w działania proekologiczne. Dziękujemy za wspieranie inteligentnego, proekologicznego przetwarzania komputerowego. Więcej informacji można uzyskać na stronie internetowej ViewSonic®.

USA i Kanada

https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic

Europa

https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic

Tajwan

https://recycle.epa.gov.tw/

Informacje o prawach autorskich

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2023. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Macintosh i Power Macintosh to zastrzeżone znaki towarowe Apple Inc.

Microsoft, Windows i logo Windows logo to zastrzeżone znaki towarowe Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach.

ViewSonic® i logo trzech ptaków, OnView, ViewMatch i ViewMeter są zastrzeżonymi znaki towarowymi firmy ViewSonic® Corporation.

VESA to zastrzeżony znak towarowy Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort i DDC to znaki towarowe VESA.

Wyłączenie: ViewSonic® Corporation nie ponosi żadnej odpowiedzialności za techniczne lub edytorskie błędy lub pominięcia w tej publikacji; w odniesieniu do przypadkowych albo wynikowych szkód, spowodowanych wykorzystywaniem tego materiału albo działania lub używania tego produktu.

Dążąc stale do ulepszania produktu, firma ViewSonic® Corporation zastrzega sobie prawo do zmiany specyfikacji produktu bez wcześniejszego powiadomienia. Informacje w tym dokumencie mogą zostać zmienione bez powiadomienia.

Żadnej części tej publikacji nie można kopiować, powielać lub przesyłać w jakikolwiek sposób do jakichkolwiek celów, bez wcześniejszego, pisemnego pozwolenia uzyskanego od firmy ViewSonic® Corporation.

IFP32_UG_POL_1b_20220706

Obsługa klienta

W celu uzyskania pomocy technicznej lub serwisu dla produktu, należy sprawdzić tabelę poniżej lub skontaktować się z naszym sprzedawcą.

UWAGA: Będzie potrzebny numer seryjny produktu.

Kraj/Region	Strona internetowa	Kraj/Region	Strona internetowa
Azja z rejonu Pacyfiku oraz Afryka			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Americas			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europe			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Ograniczona gwarancja

Inteligentna tablica interaktywna ViewSonic®

Co obejmuje gwarancja:

Firma ViewSonic® gwarantuje, że w okresie gwarancji, przy normalnym użytkowaniu, jej produkty będą wolne od wad materiałowych i defektów wytwarzania. Jeśli w okresie obowiązywania gwarancji ujawnią się wady materiałowe lub defekty wytwarzania, firma ViewSonic® według własnego uznania naprawi lub wymieni produkt na produkt podobny. Produkt zamienny albo części mogą zawierać zregenerowane fabrycznie albo odnowione części lub komponenty. Naprawa lub wymiana urządzenia lub podzespołów będzie objęta w sposób zrównoważony czasem pozostałym w ramach ograniczonej pierwotnej gwarancji klienta, a okres gwarancyjny nie zostanie przedłużony. Firma ViewSonic® oferuje bez gwarancji oprogramowanie stron trzecich, czy to dostarczany wraz z produktem lub zainstalowany przez klienta, montaż nieautoryzowanych części sprzętowy lub podzespołów, np. lampy do projektora. Przejdź do: rozdział „Co nie jest objęte gwarancją”).

Kogo chroni gwarancja:

Ta gwarancja jest ważna wyłącznie dla pierwszego nabywcy.

Co nie jest objęte gwarancją:

- Żaden produkt ze zniszczonym, zmodyfikowanym albo usuniętym numerem fabrycznym.
- Uszkodzenia, pogorszenie jakości albo awaria spowodowana przez:
  - » Wypadkiem, niewłaściwym używaniem, zaniedbaniem, wodą, wyładowaniem atmosferycznym, albo innymi siłami natury, nieautoryzowaną modyfikacją produktu albo nieprzestrzeganiem instrukcji dostarczonych z produktem.
  - » Naprawy lub próby napraw wykonywanych przez kogokolwiek bez upoważnienia firmy ViewSonic®.
  - » Uszkodzenia lub utrata programów, danych, bądź wymiennych nośników pamięci.
  - » Normalnym zużyciem.
  - » Usunięciem lub instalacją produktu.
- Oprogramowane lub utrata danych w wyniku naprawy lub wymiany.
- Wszelkich uszkodzeń produktu podczas dostawy.
- Przyczyny zewnętrzne, np. fluktuacje prądu elektrycznego lub awarie.

- Używaniem materiałów eksploatacyjnych lub części, które nie spełniają specyfikacji ViewSonic.
- Nieprzestrzeganie przez właściciela zasad wykonywania okresowych konserwacji opisanych w niniejszym Podręczniku użytkownika.
- Wszelkimi innymi przyczynami, nie powiązanymi z defektem produktu.
- Uszkodzenia spowodowane przez statyczne (nieruchome) obrazy wyświetlane przez dłuższy czas (określane również wypalaniem obrazu).
- Oprogramowanie - dostarczane wraz z produktem lub instalowane przez klienta oprogramowanie stron trzecich.
- Sprzęt/akcesoria/części/podzespoły –montaż niezatwierdzonego sprzętu, akcesoriów, materiałów eksploatacyjnych lub podzespołów, np. lamp do projektora.
- Uszkodzenia powłoki na powierzchni monitora lub jej niewłaściwe użytkowanie poprzez czyszczenie niezgodnie z zasadami opisanymi w tym Podręczniku użytkownika.
- Koszty serwisowe wynikające z usuwania, montażu i konfiguracji, w szczególności montaż naścienny produktu.

Jak uzyskać serwis:

- W celu uzyskania informacji na temat napraw serwisowych w okresie obowiązywania gwarancji należy skontaktować się z obsługą klienta firmy ViewSonic® (należy przejść na stronę „Obsługa klienta”). Należy podać numer seryjny produktu.
- Aby uzyskać świadczenie gwarancyjne należy dostarczyć: (a) Oryginalny dowód sprzedaży z datą sprzedaży, (b) imię i nazwisko, (c) adres, (d) opis problemu oraz (e) numer seryjny produktu.
- Produkt należy zanieść lub wysłać w oryginalnym opakowaniu po opłaceniu kosztów do autoryzowanego punktu serwisowego ViewSonic® lub bezpośrednio do firmy ViewSonic®.
- W celu uzyskania dodatkowych informacji lub nazwy najbliższego punktu serwisowego firmy ViewSonic® należy skontaktować się z firmą ViewSonic®.

Ograniczenie dorozumianych gwarancji:

Nie zapewnia się żadnych gwarancji, wyrażonych lub dorozumianych, wykraczających poza zamieszczony tu opis, włącznie z dorozumianą gwarancją przydatności handlowej i dopasowania do określonego celu.

Wyłączenia szkód:

Odpowiedzialność firmy ViewSonic® jest ograniczona do kosztu naprawy lub wymiany produktu. Firma ViewSonic® nie ponosi żadnej odpowiedzialności w przypadku:

- Szkody wyrządzone w stosunku do innego mienia, spowodowane przez usterki wyrobu, szkody polegające na niewygodzie, niemożności użytkowania wyrobu, stracie czasu, zysków, możliwości gospodarczych, dobrego imienia, zakłóceniu stosunków gospodarczych lub na innej stracie handlowej, nawet po powiadomieniu o możliwości takich szkód.
- Wszelkie inne szkody przypadkowe, wtórne lub określone inaczej.
- Wszelkie roszczenia dowolnej strony trzeciej wobec klienta.
- Naprawy lub próby napraw wykonywanych przez kogokolwiek bez upoważnienia firmy ViewSonic®.

Skutki prawa stanowego:

Niniejsza gwarancja nadaje klientowi określone uprawnienia i może on także posiadać inne. W niektórych stanach niedozwolone jest ograniczanie gwarancji domniemanych, ani też wyłączanie szkód dodatkowych i następczych, toteż powyższe ograniczenia mogą nie mieć zastosowania do danego użytkownika.

Sprzedaż poza USA i Kanadą:

W celu uzyskania informacji na temat gwarancji i usług serwisowych dla produktów firmy ViewSonic® sprzedawanych poza Stanami Zjednoczonymi i Kanadą należy skontaktować się z firmą ViewSonic® lub lokalnym sprzedawcą ViewSonic®.

Okres gwarancji na ten produkt w części kontynentalnej Chin (z wyłączeniem Hongkongu, Makao i Tajwanu) zależy od zasad i warunków określonych w Karcie gwarancyjnej.

W przypadku użytkowników z Europy i Rosji pełne informacje szczegółowe na temat gwarancji można znaleźć na: http://www.viewsonic.com/eu/ w zakładce „Wsparcie techniczne/Gwarancja”.

Szablon warunków gwarancji w podręczniku użytkownika inteligentnej tablicy interaktywnej
VSC_TEMP_2013

ViewSonic®