

ViewSonic®



XG3220 Monitor Uživatelská bíruka

Model číslo: VS17039

Děkujeme Vám za výběr značky ViewSonic

Společnost ViewSonic je již více než 30 let předním světovým dodavatelem zobrazovacích řešení a jejím cílem je překonávat všeobecné očekávání technologického vývoje, inovace a jednoduchosti. Společnost ViewSonic věří, že její výrobky mohou pozitivně ovlivňovat svět, a je přesvědčena, že vám vybraný výrobek ViewSonic bude dobře sloužit.

Ještě jednou Vám děkujeme za výběr značky ViewSonic!

ViewSonic®



Obsah

1.	Upozornění a varování.....	1
2.	Začínáme.....	3
2-1.	Obsah balení.....	4
2-2.	Vnější části monitoru.....	5
2-3.	Instalace hardwaru.....	6
2-4.	Rychlá instalace	13
2-5.	Zapnutí	14
2-6.	Instalace ovladačů (Nastavení Windows 10)	15
3.	Nastavení obrazu.....	16
3-1.	Nastavení režimu synchronizace	16
3-2.	Pomocí ovládacího panelu.....	17
4.	Úvod k nabídce OSD	20
4-1.	Struktura nabídky OSD	20
4-2.	Vysvětlivky nabídky OSD	27
5.	Specifikace.....	37
6.	Odstranování problémů	40
7.	Čištění a údržba.....	41
	Čištění monitoru.....	41

8. Prohlášení o shodě	43
8-1. Prohlášení o souladu se směrnicemi FCC	43
8-2. Prohlášení Industry Canada.....	44
8-3. Prohlášení o shodě CE pro evropské země.....	44
8-4. Prohlášení o shodě se směrnicí o omezením používání určitých nebezpečných složek (RoHS2)	45
8-5. Likvidace produktu po skončení životnosti.....	47
9. Informace o autorském právu	48
10. Informace o službě	49
Registrace produktu.....	49
Zákaznická podpora	50
Omezená záruka	53

1. Upozornění a varování

1. Před používáním zařízení si přečtěte všechny tyto pokyny.
2. Uschovejte tyto pokyny na bezpečném místě.
3. Dodržujte všechna varování a pokyny.
4. Seděte ve vzdálenosti alespoň 45 cm od monitoru.
5. Monitor přesunujte vždy opatrně.
6. Nedemontujte zadní kryt. Tento monitor obsahuje součástky pod vysokým napětím. Při kontaktu s těmito součástkami hrozí nebezpečí vážného zranění.
7. Nepoužívejte tento přístroj v blízkosti vody. Upozornění:
Zabraňte nebezpečí požáru nebo úrazu elektrickým proudem a nevystavujte tento přístroj dešti ani vlhkmu.
8. Nevystavujte monitor přímému slunečnímu záření nebo jinému zdroji tepla. Nasměrujte monitor od přímého slunečního záření, aby se neodráželo na obrazovce.
9. Očistěte suchým a měkkým hadříkem. Je-li třeba provést další čištění, viz další pokyny v části „Čištění monitoru“ v této příručce.
10. Nedotýkejte se obrazovky. Mastné skvrny se obtížně odstraňují.
11. Panel monitoru neotírejte silou ani jej nevystavujte tlaku - může dojít k trvalému poškození obrazovky.
12. Nezakrývejte žádné ventilační otvory. Montujte v souladu s pokyny výrobce.
13. Zařízení neumísťujte v blízkosti zdrojů tepla, jako jsou radiátory, články topení, sporáky nebo jiná zařízení (včetně zesilovačů), která se zahřívají.
14. Umístěte monitor na dobře větrané místo. Na monitor neumísťujte žádné předměty, které by mohly zabránit odvádění tepla.
15. Na monitor, videokabel nebo napájecí kabel neumísťujte těžké předměty.

16. Pokud zjistíte kouř, neobvyklý hluk nebo zvláštní zápach, okamžitě monitor vypněte a obraťte se na prodejce nebo na společnost ViewSonic. Při dalším používání monitoru hrozí nebezpečí.
17. Nebraňte bezpečnostní funkci polarizované nebo uzemňovací zástrčky. Polarizovaná zástrčka má dva nože, z nichž jeden je širší než druhý. Uzemňovací zástrčka má dva nože a jeden hrot. Tento širší nůž nebo hrot zajišťují Vaši bezpečnost. Pokud dodávaná zástrčka nepasuje do Vaší zásuvky, kontaktujte elektrikáře, který vymění zastaralý typ zásuvky.
18. Zajistěte síťový kabel tak, aby se po něm nechodilo a aby nebyl přiskřípnutý zejména u zástrčky, objímky zásuvky a v místě vývodu z přístroje. Ujistěte se, že je přívod proudu umístěn poblíž přístroje tak, aby byl snadno přístupný.
19. Používejte pouze taková přídavná zařízení/příslušenství, která stanovuje výrobce.
20. Používejte pouze s vozíkem, stojanem, trojnožkou (stojanem), držákem nebo stolem, stanoveným výrobcem nebo dodávaným spolu s přístrojem. Při použití vozíku buďte opatrní během přesouvání vozíku s přístrojem tak, aby jeho převrácením nedošlo ke zranění.
21. V případě dlouhodobé nečinnosti přístroj odpojte od zdroje napětí.
22. Veškeré opravy svěřujte kvalifikovanému personálu. Oprava přístroje je nutná, pokud byl jakkoliv poškozen, například v případě poškození síťového kabelu nebo zástrčky, vylití tekutiny nebo vniknutí cizího tělesa do přístroje, vystavení přístroje dešti nebo vlhkosti, nesprávné funkce přístroje nebo jeho upuštění na zem.



2. Začínáme

Pokud byste zaznamenali problémy a museli zakoupený výrobek z jakéhokoli důvodu vrátit, uchovejte prosím původní obal, registrační formulář a účtenku. Tyto položky vám usnadní ověření výrobku a opravu, vrácení peněz a/nebo vrácení výrobku.

Pokud máte s výrobkem problém nebo dotazy, které jste v uživatelské příručce nenašli, kontaktujte prosím oddělení služeb zákazníkům, které vám pomůže.

Důležité! Původní krabici a všechny obalové materiály uchovejte pro případ přepravy v budoucnu.

POZNÁMKA: Slovo „Windows“ označuje v této uživatelské příručce operační systém Microsoft Windows.

2-1. Obsah balení

Balení monitoru obsahuje:

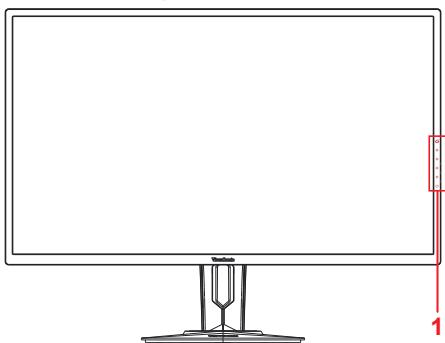
- Monitor
- Napájecí kabely
- Kabel video
- Kabel USB
- Příručka pro rychlé nastavení

POZNÁMKA:

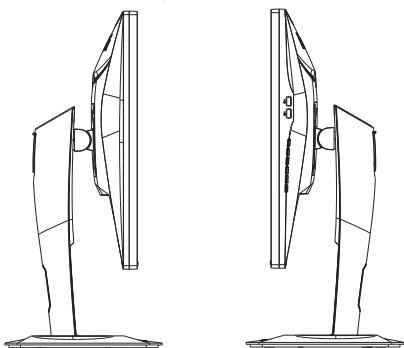
¹ Videokably obsažené v balení se mohou lišit podle země. Další informace vám poskytne místní prodejce.

2-2. Vnější části monitoru

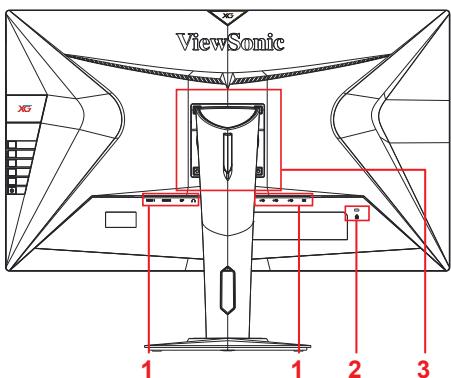
A. Přední pohled



B. Pohled zprava a zleva



C. Zadní pohled

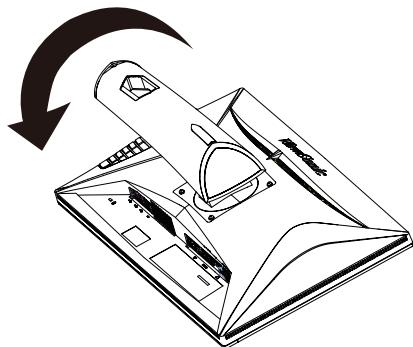


1. Port I/O (vstupu/výstupu) Tato část by měla zahrnovat všechny možnosti připojení I/O a také vstupní konektor napájení (podrobnosti v kapitole 2-4)
2. Slot pro zabezpečení Kensington (podrobnosti v kapitole 2-3, část G)
3. Toto je oblast VESA pro připojení na stěnu v zadní části monitoru*. Dodatečné pokyny k instalaci VESA na zeď najdete v kapitole 2-3 část F.

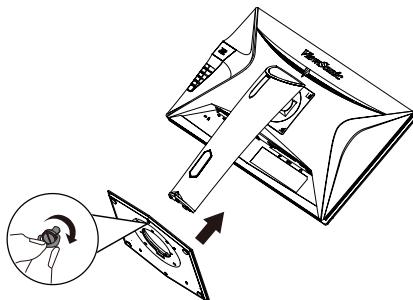
2-3. Instalace hardwaru

A. Postup upevnění základny

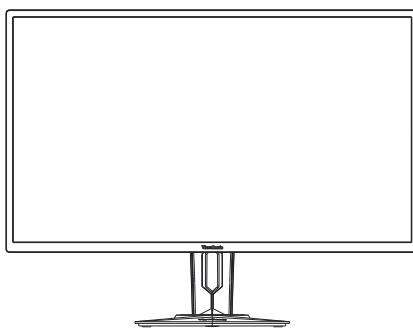
1



2

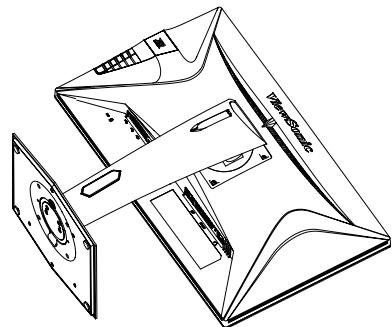


3

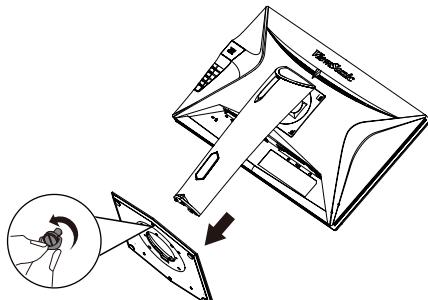


B. Postup vyjmutí základny

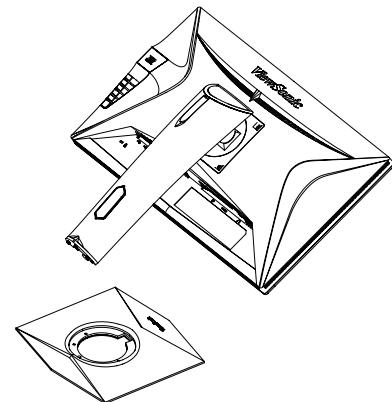
1



2

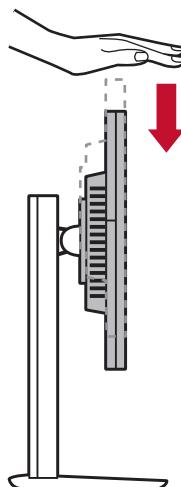


3



C. Nastavení výšky monitoru

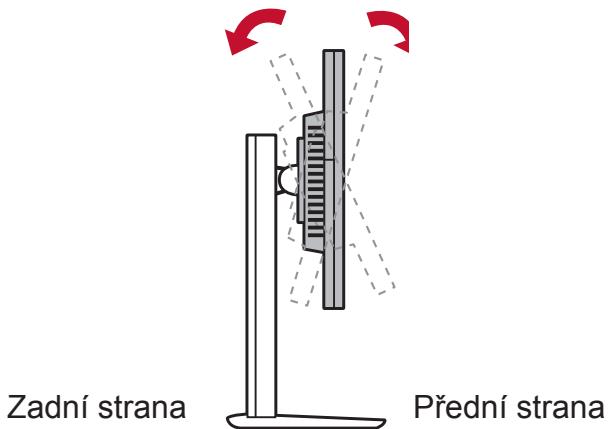
- Zatlačte na horní část monitoru směrem dolů, dokud nebude mít požadovanou výšku.
- Pro dosažení požadované výšky můžete monitor také vytáhnout zpět.



*Obrázek je pouze ilustrační

D. Nastavení úhlu

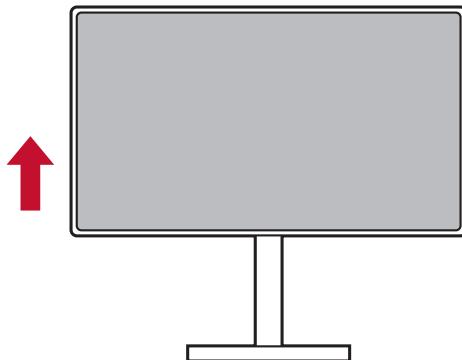
- Po nastavení výšky monitoru si stoupněte před monitor, abyste monitor vycentrovali.
- Úhel obrazovky lze nastavit posunutím panelu, sklopením dopředu nebo dozadu pro flexibilní a pohodlné sledování.



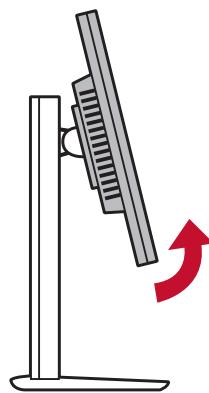
*Obrázek je pouze ilustrační

E. Funkce otáčení

1. Zvedněte monitor, co nejvíce to půjde (do max. výšky)

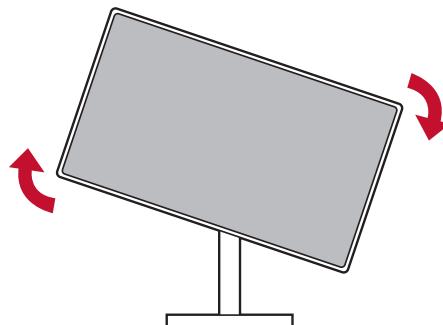


2. Monitor seřídte tak, že horní část zatlačíte dozadu a dolní část dopředu (viz ilustrační obrázek níže)

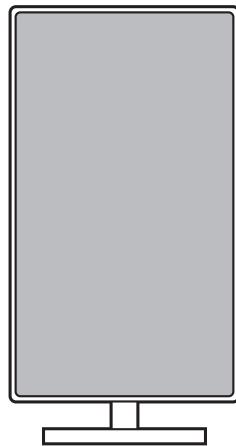


*Obrázek je pouze ilustrační

3. Otáčejte monitorem ve směru hodinových ručiček a proti němu (viz ilustrační obrázek níže)



4. Dokončete instalaci monitoru úplným otočením monitoru o 90° (viz ilustrační obrázek níže)



* Rotace panelu XG3220 je určena pouze pro balení. Panel by se neměl otáčet, jakmile je připojen k základně monitoru.

*Obrázek je pouze ilustrační

F. Instalace na stěnový nosič (volitelně)

POZNÁMKA: Jen pro použití se stěnovou konzolou certifikovanou zkušebnou Underwriters' laboratories Inc.

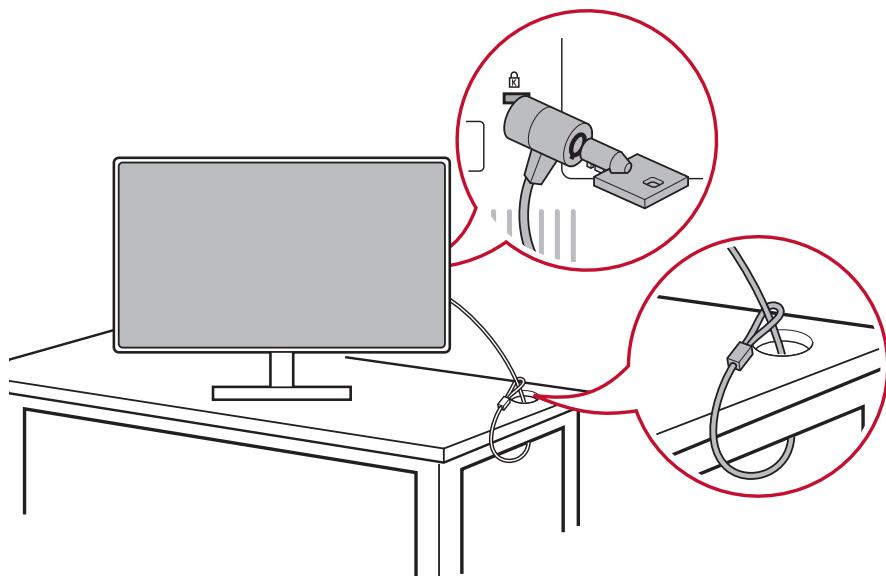
Chcete-li zakoupit sadu nástěnného držáku nebo výškově stavitelný podstavec, kontaktujte společnost ViewSonic® nebo místního prodejce. Postupujte dle pokynů dodaných se sadou. Chcete-li přeměnit stolní monitor na stěnový, postupujte podle následujících pokynů:

1. Najděte sadu nástěnného držáku, který je kompatibilní se standardem VESA a splňuje požadavky v části „Technické údaje“.
2. Ověřte, zda je vypínač vypnutý, a odpojte napájecí kabel.
3. Položte monitor lícem dolů na ručník nebo pokrývku.
4. Odmontujte podstavec. (Pravděpodobně bude nezbytné odmontovat šrouby.)
5. Šrouby odpovídající délky připevněte montážní konzolu z montážní sady nástěnného držáku.
6. Připevněte monitor na stěnu podle pokynů v sadě stěnového nosiče.

G. Používání zámku Kensington

Bezpečnostní konektor Kensington je umístěn na zadní straně monitoru. Více informací o instalaci a používání najdete na webové stránce Kensington na adrese <http://www.kensington.com>.

Níže je uveden ilustrační příklad nastavení zámku Kensington ke stolu.

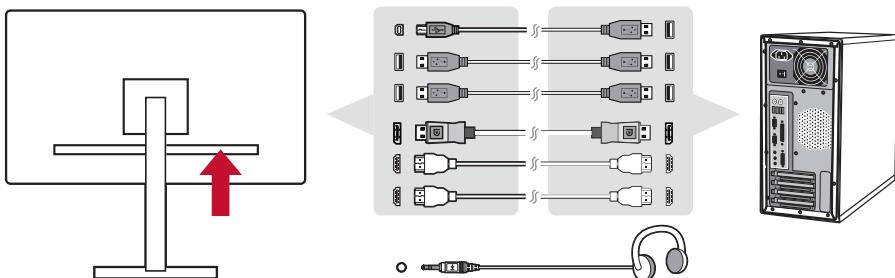


*Obrázek je pouze ilustrační

2-4. Rychlá instalace

Připojení videokabelu

1. Ujistěte se, zda je LCD monitor i počítač vypnuty.
2. V případě nutnosti vyjměte zadní kryty.
3. Zapojte videokabel z LCD monitoru do počítače.
 - 3.A. Nepřipojujte ke konektoru DisplayPort nebo mini DP na počítači výstupní port DP. Výstupní port DP se používá pro připojení uzavřeného cyklu (vysvětleno v kapitole D)

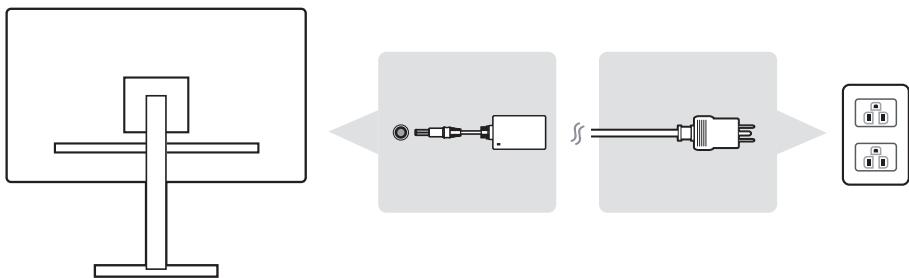


3.B. Videokabel a zvukový kabel

V případě počítače MAC s výstupem Thunderbolt zapojte koncovku mini DP „kabelu mini DP-DisplayPort“ do výstupního portu Thunderbolt počítače MAC. Poté zapojte druhý konec kabelu do konektoru DisplayPort na zadní straně monitoru.

3.C. Power Cable (and AC/DC adapter if required)

Connect the female connector of AC power cord to the power connector of monitor, and the AC plug of AC power cord to the AC outlet.



2-5. Zapnutí

Zapnutí LCD monitoru a počítače

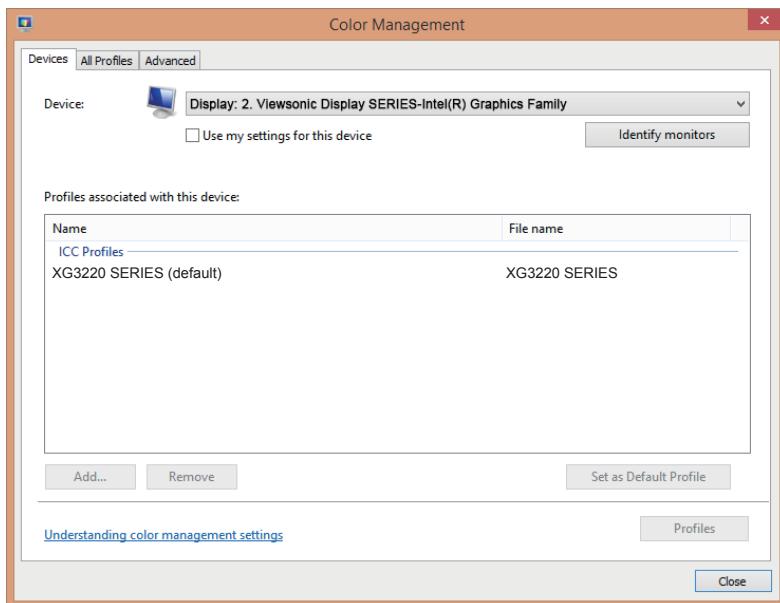
Zapněte LCD monitor a poté zapněte počítač. Toto zvláštní pořadí (LCD monitor ještě před počítačem) je důležité.

*Obrázek je pouze ilustrační

2-6. Instalace ovladačů (Nastavení Windows 10)

Abyste si mohli ovladač nainstalovat, nejdříve připojte monitor k počítači, počítač zapněte (nejdříve však zapněte monitor) a ujistěte se, zda je počítač zapnutý. Počítač by měl automaticky monitor zjistit.

Aby bylo automatické zjišťování úspěšné, přejděte do nabídky „Advanced Display Settings“ (Upřesňující nastavení zobrazení) v okně systému „Display Settings“ (Nastavení zobrazení) (rozlišení obrazovky). V něm můžete ověřit v části „Color Management“ (Správa barev) upřesňujících nastavení ověřit detekci monitoru ViewSonic.



Pokud počítač monitor automaticky nerozpozná, ale stále funguje, můžete počítač restartovat a postupovat podle výše uvedeného postupu. Pro běžné používání není nutné, aby počítač monitor rozpoznal, ale toto nastavení je doporučeno.

Pokud zjistíte další problémy nebo máte dotazy, kontaktujte prosím zákaznickou podporu.

3. Nastavení obrazu

3-1. Nastavení režimu synchronizace

Chcete-li dosáhnout nejlepší kvality sledování obrazu, zářivých barev a ostře prokresleného textu, nastavte doporučené rozlišení monitoru (podrobnosti najdete v kapitole „Specification (Technické údaje)“).

1. Přejděte do nabídky nastavení rozlišení zobrazení (každý operační systém má jiný postup otevření této nabídky).
2. Poté upravte rozlišení displeje tak, aby vyhovovalo nativnímu rozlišení monitoru. Tím dosáhnete nejlepšího možného rozlišení.

Máte-li potíže s nastavením rozlišení nebo nevidíte možnost , pravděpodobně budete potřebovat novější ovladač grafické karty. Nejnovější ovladač získáte od výrobce počítače nebo videokarty.

- Pro port D-Sub spusťte automatické nastavení obrazu OSD pro jemné vyladění kvality obrazu.
V případě potřeby proveděte drobné úpravy pomocí tlačítka H.POSITION a V. POSITION, dokud nebude obraz úplně viditelný. (*pouze pro analogové použití). (Černé ohrazení okrajů obrazovky se musí lehce dotýkat osvětlené „aktivní plochy“ LCD monitoru.)

3-2. Pomocí ovládacího panelu

Po nastavení režimu synchronizace použijte tlačítka na předním nebo zadním ovládacím panelu pro zobrazení a nastavení OSD pro přizpůsobení obrazu.



* Poloha odkazuje na kapitolu 2.2

Vysvětlivky symbolů kolečka a OSD

Vysvětlivky symbolů kolečka jsou uvedeny níže:

Pohotovostní zapnutí/vypnutí



POZNÁMKA: Kontrolka napájení

Modrá = ZAP

Oranžová = Úspora energie



Ikona režimu hry, která uživatelům umožňuje vybrat, které nastavení herního režimu by chtěli aktivovat pro použití monitoru.

Vysvětlivky k nabídce OSD a symbolům rychlé nabídky OSD a jejich funkce jsou uvedeny níže.



Symbol aktivace pro zapnutí různých režimů při používání systému nabídky.



Symbol aktivace pro ukončení, návrat nebo deaktivaci požadované funkce, kterou jste vybrali.



Posunuje se možnostmi nabídky a nastavuje ovládací prvky monitoru.



Symbol se používá pro návrat do předchozí nabídky nebo její reaktivaci



Tlačítko výběru zástupce informací, který uživateli poskytuje přístup k informacím nebo monitoru, který se právě používá.



Ikona hlavní nabídky umožňuje přístup k hlavní nabídce. Podržením ikony po dobu několika sekund vypněte hlavní nabídku.



Levá a pravá ikona přepíná vybranou možnost horizontálně.

Vysvětlivky symbolů rychlé nabídky jsou uvedeny níže:

POZNÁMKA: Všechny nabídky OSD a obrazovky nastavení se zobrazují automaticky po 15 sekundách. Lze upravit prostřednictvím nastavení časového intervalu OSD v nabídce nastavení.

1. Po stisknutí jedné z dlaždic se zobrazí možnosti rychlého přístupu.

	
Game Mode	Ukončení

2. Jakmile vyberete požadovaný ovládací prvek nabídky, použijte     symboly pro ovládání a nastavení monitoru podle požadavků.
Funkce jednotlivých nabídek jsou vysvětleny dále v nabídce 4-2 Vysvětlivky OSD.
3. Chcete-li nastavení uložit a nabídku ukončit, stiskněte **[X]**, dokud se okno OSD nezavře.

4. Úvod k nabídce OSD

4-1. Struktura nabídky OSD

Vysvětlivky ke struktuře OSD a souvisejících funkcí najdete v kapitole 4-2 níže. Struktura OSD vizuálně znázorňuje kompletní nabídku OSD, kterou monitor nabízí. Pokud si nejste jistí, kde konkrétní možnost / funkci najdete, nebo se vám nedaří najít specifickou vlastnost, použijte strukturu OSD níže.

Startup Menu	
Game Mode	ColorX
	FPS
	RTS
	MOBA
	Gaming lite
	Console
	CUSTOM 1
	CUSTOM 2
	CUSTOM 3
	Volume 0~100
Exit	

Menu			
Gaming Settings	CUSTOM 1	Rampage Response	Standard/Fast/Faster/Ultra Fast/Fastest
			Rampage Response is a 5-level response time function for hardcore gamers.
		Black Stabilization	0~22
		Advanced DCR	0~20
		Brightness	0~100
		Color Adjust	Contrast 0~100
			Color Saturation 0~100
			Gamma 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6/2.8
		Blue Light Filter	0~100
		ViewScale	Full/Aspect/1:1/19"(4:3)
			19"W(16:10)/21.5"(16:9)
			22"W(16:10)/23.6"W(16:9)/24"W(16:9)
		Rename	
		Reset	

Menu			
Gaming Settings	CUSTOM 2	Rampage Response	Standard/Fast/Faster/Ultra Fast/Fastest
			Rampage Response is a 5-level response time function for hardcore gamers.
		Black Stabilization	0~22
		Advanced DCR	0~20
		Brightness	0~100
		Color Adjust	Contrast 0~100
			Color Saturation 0~100
			Gamma 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6/2.8
		Blue Light Filter	0~100
		ViewScale	Full/Aspect/1:1/19"(4:3)
			19"W(16:10)/21.5"(16:9)
			22"W(16:10)/23.6"W(16:9)/24"W(16:9)
		Rename	
		Reset	

Menu			
Gaming Settings	CUSTOM 3	Rampage Response	Standard/Fast/Faster/Ultra Fast/Fastest
			Rampage Response is a 5-level response time function for hardcore gamers.
		Black Stabilization	0~22
		Advanced DCR	0~20
		Brightness	0~100
		Color Adjust	Contrast 0~100
			Color Saturation 0~100
			Gamma 1.8/2.0/2.2/2.4/2.6/2.8
		Blue Light Filter	0~100
		ViewScale	Full/Aspect/1:1/19"(4:3)
			19"W(16:10)/21.5"(16:9)
			22"W(16:10)/23.6"W(16:9)/24"W(16:9)
	Game Mode Select	Rename	
		Reset	
		ColorX	
		FPS	
		RTS	
		MOBA	
		Gaming Lite	
		Console	
		CUSTOM 1	
	AMD FreeSync	CUSTOM 2	
		CUSTOM 3	
	AMD FreeSync	On/Off	

Menu			
Display	Color Temperature	sRGB	
		Bluish	
		Cool	
		Native	
		Warm	
		Full Color Control	Red/ Green/ Blue
	Color Adjust		Auto
		Color Space	RGB
			YUV
			Auto
		Color Range	Full Range
			Limited Range
	Image Adjust	Gamma	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6/2.8
		Color Saturation	0~100
		Black Stabilization	0~22
	HDR10		Full/Aspect/1:1/19"(4:3)
			19"W(16:10)/21.5"(16:9)
			22"W(16:10)/23.6"W (16:9)/24"W(16:9)
		Contrast	0~100
		Brightness	0~100
			Standard/Fast/Faster/ Ultra Fast/Fastest
	Rampage Response		Rampage Response is a 5-level response time function for hardcore gamers.
			Explanation (i)
		Sharpness	0~100
		Overscan	On/Off
	Blue Light Filter		0~100
			Auto/Off

Menu				
Input Select	HDMI1			
	HDMI2			
	DisplayPort			
ViewMode	Standard			
	Movie			
	Web			
	Text			
Audio Adjust	MAC			
	Mono			
Setup Menu	Volume	0~100		
	Mute	Off / On		
	Language Select	English / French / German / Spanish		
		Italian / Finnish / Russian/ Turkish/ Japanese/		
		Korean/ T. Chinese / S. Chinese		
		Czech/Swedish		
	Information			
	Resolution Notice	On / Off		
	Boot Up Screen	Off / On		
	OSD Timeout	5/15/30/60		
	OSD Background	On / Off		
Power Indicator	Power Indicator	Auto		(RGB loop)
			Red	(-/+ , 0~100)
			Green	(-/+ , 0~100)
			Blue	(-/+ , 0~100)
	Off			
ECO Mode	Auto Power Off	Off / On		
	Sleep	30/45/60/120 minutes/Off		
	DDC/CI	Off / On		

Menu				
Setup Menu	Multi-Picture	Off/PIP	PIP source select	HDMI / Display port
			PIP Position	PIP H.Position
			PIP Size	PIP V.Position
			PIP Swap	(-/+)
	DisplayPort1.1	Off / On		
	Standby Charger	Off / On		
	Memory Recall			

4-2. Vysvětlivky nabídky OSD

POZNÁMKA: Položky nabídky OSD v této části označují veškeré položky OSD všech modelů. Některé z těchto položek nemusí být v nabídce OSD vašeho produktu dostupné. Pokud nejsou v nabídce OSD dostupné, vysvětlivky k položkám nabídky OSD ignorujte. Položky nabídky OSD pro váš monitor najdete v kapitole 4-1 Struktura OSD (výše). Přesnější podrobnosti k jednotlivým funkcím najdete ve vysvětlivkách OSD níže (v abecedním pořadí).

A Audio Adjust (Nastavení zvuku)

Nastaví hlasitost, ztlumí zvuk nebo přepíná vstupy, pokud máte více než jeden zdroj.

Auto image Adjust (Automatické nastavení obrazu)

Automaticky nastaví velikost, vycentrování a vyladění videosignálu pro snížení vlnění a zkreslení.

POZNÁMKA: Automatické nastavení obrazu s nejběžnějšími videokartami. Pokud tato funkce na vašem LCD monitoru nefunguje, snižte obnovovací frekvenci obrazu na 60 Hz a použijte přednastavenou hodnotu rozlišení.

Advanced DCR (Pokročilé DCR)

Pokročilá technologie DCR automaticky detekuje signál obrazu a inteligentně ovládá jas na pozadí a barvu za účelem zlepšení možnosti ztmavení černé v tmavších scénách a zesvětlení bílé na světlém pozadí.

Auto Detect (Automatická detekce)

Pokud aktuální zdroj nemá žádný signál, monitor automaticky přepne na další dostupný zdroj. Tato funkce je na některých modelech ve výchozím nastavení zakázána.

A AMD FreeSync

Díky technologii AMD FreeSync™ je konec se sekáním obrazu při hraní her a vynechanými snímky díky plynulému a bezchybnému výkonu za téměř jakékoli frekvence snímků. Pokud chcete funkci FreeSync používat, ujistěte se, zda byly aktivovány možnosti FreeSync monitoru a grafického procesoru (*výchozí nastavení jsou pro monitor vypnuté). Postup povolení monitoru FreeSync je uveden níže:

1. Ujistěte se, zda jste si z webové stránky AMD instalovali na počítač produkt AMD s podporou FreeSync™. Stáhněte si bezplatný ovladač FreeSync™ pro konkrétní produkt.
2. Aktivujte si přes počítač FreeSync pro svůj grafický procesor.
3. Aktivujte FreeSync pro monitor s podporou FreeSync™.

POZNÁMKA:

1. Většinou nefunguje pro fotografie a podmírkách testování spolehlivosti. Za této podmínek může dojít na obrazovce k fenoménu, jako je sloučení obrazu nebo blikání.

*Jednotlivé monitory FreeSync se liší v závislosti na modelu. Informace k řadě monitorů najdete v technických údajích k monitoru (kapitola 5).

B Black stabilization (Stabilizace černé)

Stabilizace černé ViewSonic poskytuje zvýšenou viditelnost a detaily zesvětlením tmavých scén.

Blue Light Filter (Filtr modrého světla)

Nastavujte filtr, který blokuje vysokoenergetické modré světlo pro lepší sledování obrazu uživatelem.

Obnovit obrazovku

Vypnutím obrazovky zavaděče vypnete zobrazování zprávy na obrazovce při zapnutí monitoru.

Brightness (Jas)

Nastavuje hladiny černé na pozadí obrazu.

C**Color adjust (Nastavení barev)**

Poskytuje několik režimů nastavení barev pro přizpůsobení potřebám uživatelů.

ColorX

Upravuje rozsah barev a umožňuje uživatelům nastavit rozsah v RGB a Nastavení barev YUV.

Color space (Barevný prostor)

Umožňuje uživatelům vybrat, který barevný prostor by chtěli použít pro barevný výstup monitoru (RGB, YUV).

Color Temperatur (Teplota barev)

Umožňuje uživatelům vybrat konkrétní nastavení teploty barev a přizpůsobit sledování obrazu.

Vysvětlení	
sRGB	Standardní barevný prostor používaných pro systém Windows, digitální kamery a Internet.
EBU	Barevný prostor EBU používaný pro televizní domény NTSC/EBU (PAL, SECAM)
Native (Nativní)	Native (Nativní) je výchozí teplota barev. Doporučeno pro běžné grafické návrhy a pravidelné používání.

Contrast (Kontrast)

Nastaví rozdíl mezi pozadím obrazu (úroveň černé) a popředí (úroveň bílé).

Color adjustment functions (Funkce úpravy barev)

Pro dosažení přesného zobrazení barev

umožňují funkce úpravy barev (red (červená), green(zelená), blue (modrá), cyan (azurová), magenta (purpurová) a yellow (žlutá)) uživateli přizpůsobit odstín a sytost pro jednotlivé barevné osy individuálně bez ovlivnění ostatních barevných výstupů.

C Saturace barev

Upravuje barevnou hloubku každé barvy (červená, zelená, modrá, azurová, purpurová a žlutá)

Vlastní 1/2/3

Díky ještě větší podpoře jsou k dispozici tři přizpůsobitelné nastavení "Vlastní", které pomáhají přizpůsobit individuální preference a přizpůsobit se všem typům her na trhu. V nabídce vyberte jednu z možností "Vlastní" (vlastní 1/2/3) a upravte rozšířené možnosti. Po ukončení nastavení se automaticky uloží do příslušného nastavení "Vlastní" nebo přejmenujete nastavení podle přání výběrem možnosti "Přejmenovat". K uloženým nastavením "GAME MODE" můžete přistupovat pomocí tlačítka

Herní klávesová zkratka.

D Zobrazit

Podnabídka, která umožňuje uživatelům nastavit nabídky úprav barev a obrazu na displeji.

E Vysvětlení

Poskytuje stručné vysvětlení nových technologických funkcí / funkcí v OSD monitoru.

F Fine tune (Ladění)

Upravuje ladění analogových signálů.

Rychlé / rychlé / nejrychlejší / nejrychlejší

Různé úrovně přizpůsobení doby odezvy pro vlastní režimy her.

Plný

Nastavení poměru stran, které měří vstupní obraz pro vyplnění obrazovky.

Plné ovládání barev

Nastavení pro úpravu barev RGB pro konkrétní použití her. Lze nastavit v režimu Gaming Settings → Custom1 / 2/3 nebo v submenu Display.

G Herní klávesová zkratka

Rychle přístupné menu pro hráče, kteří si zvolí preferované nastavení barev a umožňují hráčům přizpůsobit se každému hernímu scénáři.

Výběr režimu hry

Podnabídka, ve které si uživatelé mohou vybrat herní režimy mimo nabídku klávesových zkratek.

Gaming Lite

Hrací režim ViewSonic vyvinutý pro optimalizaci hry pro nekonkurenční hry, snížení zatížení monitoru a napájení, ke zlepšení dlouhodobého výkonu.

Nastavení hry

Díky integraci herního OSD designu včetně předem kalibrovaných herních nastavení FPS, RTS a MOBA je každý režim funkčně přizpůsoben testům v hře a úpravám vytvořeným pro nejlepší kombinaci barev a technologií. Chcete-li se dostat do režimu hry, nejprve otevřete nastavení hlavní nabídky, přejděte na položku ViewMode, vyberte položku 'Game' a změňte nastavení 'GAMER' odtud.

GAMMA

Umožňuje uživateli ručně upravit úroveň jasu stupnice šedé monitoru. K dispozici je pět možností výběru: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4 a 2.6.

H HUE (ODSTÍN)

Upřavuje odstín jednotlivých barev (red (červené), green(zelené), blue (modré), cyan (azurové), magenta (purpurové) a yellow (žluté)).

HDR (High Dynamic Range)

HDR (High Dynamic Range) je technologie zobrazení, která zvyšuje množství viditelných detailů v jasnějších a tmavších částech scény ve srovnání s SDR (Standard Dynamic Range). XG3220 je kompatibilní s HDR a má schopnost dekódovat obsah HDR. *

* Chcete-li zobrazovat vysoký dynamický rozsah na XG3220, musí být zobrazovaný obsah optimalizován pro HDR

Nastavení obrazu

Zobrazí nabídku úprav obrazu. Můžete ručně nastavit odrůdu Nastavení kvality obrazu. (Smazána ruční úprava obrazu)

Information (Informace)

Zobrazuje režim synchronizace (vstupní videosignál) grafické karty v počítači, číslo modelu LCD monitoru, sériové číslo a adresu webových stránek společnosti ViewSonic®. V uživatelské příručce grafické karty najdete pokyny ke změně rozlišení a obnovovací frekvence (vertikální frekvence).

POZNÁMKA: VESA 1024 x 768 @ 60 Hz (příklad) představuje rozlišení o hodnotě 1024 x 768 a obnovovací frekvenci 60 Hz.

Input select (Výběr zdroje)

Přepíná mezi jednotlivými možnostmi vstupů, které jsou pro konkrétní monitor dostupné.

M

Memory recall (Vyvolání paměti)

Obnoví výchozí nastavení úprav, pokud se zobrazení používá ve výchozím režimu přednastavené synchronizace uvedené v části Specifications (Technické údaje) této příručky.

Výjimka: Tento ovládací prvek neovlivňuje změny provedené pomocí nastavení Language Select (Výběr jazyka) nebo Power Lock (Zámek napájení)

Monitor Hertz Cap

Ovladač hertz monitoru, který umožňuje uživatelům řídit, kolik snímků může monitor vytisknout. Monitor zajistí maximální počet snímků, které lze vykreslit z monitoru, aby se šetřila energie a nakládání z monitoru. Je určeno ke snížení zatížení monitoru a spotřeby energie

N NVIDIA G-SYNC

Synchronizes the display refresh rate to the GPU (GeForce only) to eliminate screen tearing, minimize stuttering, and reduce input lag for a smoother gaming experience.

NVIDIA ULMB

Decreases motion blur by minimizing ghosting of fast paced scenes.

ULMB allows moving objects to look smoother than normal, appear with sharper and more clear, stunning visuals.

Note: ULMB can't be enabled with G-sync together

O Overscan (Přeskenování)

Lze použít pro úpravu poměru stran vstupního signálu přijatého vaším monitorem za účelem úpravy obrazu, aby se objevil na monitoru.

OFFSET (POSUN)

Upravuje úroveň černé pro červenou, zelenou a modrou.

Funkce zesílení a posunu umožňují uživatelům ovládat vyvážení bílé pro maximalizaci řízení při kontrastních a tmavých scénách.

OSD Pivot (Otočení OSD)

Nastavení OSD směru otáčení obrazovky monitoru.

Možnosti	Vysvětlení
Auto (Automaticky)	S vestavěným snímačem G lze OSD automaticky otáčet v případě vertikálního umístění.
0°	Nastavení obrazovky OSD bez otáčení
+90°	Nastavení otáčení obrazovky OSD o +90°
-90°	Nastavení otáčení obrazovky OSD o -90°
180°	Nastavení otáčení obrazovky OSD o 180°

P

PIP

Ve volbách PIP zvolte, kterou funkci chcete upravit:

Poloha PIP
Velikost PIP
PIP Swap

PIP Position (Poloha PIP)

Vyberte jedno, chcete-li nastavit pozici menší obrazovky:

PIP H. Poloha nastavuje vodorovnou pozici menší obrazovky v rozmezí od 0 do 100, přičemž 0 začíná vlevo od obrazovky a 100 začíná v pravé pozici obrazovky.

PIP V. Poloha nastavuje vertikální polohu menší obrazovky v rozmezí 0-100, přičemž 0 začíná od spodní strany obrazovky a 100 začíná od horní strany obrazovky.

PIP Size (Velikost PIP)

Velikost menšího okna můžete upravit stisknutím šipek nahoru a dolů s rozsahem 0-100

PIP Swap

Stisknutím tlačítka PIP Swap změňte zdroj obrazu menší obrazovky s větším zobrazením, pokud je vybrána funkce PIP

Pro deaktivaci libovolného režimu "více snímků" jednoduše přejděte na volbu "více snímků" a znova nastavte stejný režim, abyste obnovili normální stav monitoru.

Power Indicator (Indikátor napájení)

Indikátor napájení je kontrolka, která zobrazuje, zda je monitor zapnutý nebo vypnuty, a toto nastavení řídí osvětlení na stojanu. Uživatelé mohou vypnout světelný efekt pod indikátorem napájení a zvolit "vypnuto". Indikátor napájení zobrazuje průměrnou barvu, která přímo interpretuje vstupní barevný signál přijatý na obrazovce a zobrazuje průměrnou barvu podle toho, co se zobrazuje na monitoru. Pokud je monitor zobrazen zeleně, bude LED zelenější. Uživatelé mohou také měnit monitor. Uživatelé mohou také přímo měnit hodnoty červené / zelené / modré barvy pod OSD, a tak přímo zvolit zobrazenou barvu.

R Závorová reakce

Pokročilá funkce ladění pro uživatele, kteří chtějí upravit dobu odezvy monitoru. Mohou si vybrat z 5 různých úrovní, aby přesněji vyladili reakci tak rychle, jak je potřeba, a zároveň snížili rozostření nebo duchování na základě každého jedinečného herního scénáře.

Resolution notice (Upozornění na rozlišení)

Upozornění uživatele informuje, že aktuální rozlišení zobrazení není správné nativní rozlišení. Toto upozornění se objeví v okně nastavení displeje při nastavení rozlišení zobrazení.

Recall (Připomenutí)

Obnoví nastavení monitoru.

Resetovat

Obnoví nastavení režimu Vlastní hraní her na výchozí hodnoty.

S Setup menu (Nabídka nastavení)

Upraví nastavení OSD (zobrazení na obrazovce). Celá řada těchto nastavení lze nastavit prostřednictvím upozornění na obrazovce, takže uživatelé nemusejí nabídku znova otevírat.

Nastavení měřítka

V nabídce nastavení "ViewScale" lze některé velikosti obrazovky dále upravit pomocí nastavení měřítka. To umožňuje uživatelům ručně nastavit zvolený poměr stran bez deformace výstupního obrazu.

Sharpness (Ostrost)

Upraví ostrost a kvalitu obrazu monitoru.

Save as (Uložit jako)

Funkce uložení OSD je umístěna v hlavní nabídce. K dispozici jsou 3 hlavní pozice (USER MODE 1, USER MODE 2, USER MODE3) (Režim uživatele 1, Režim uživatele 2, Režim uživatele 3), což uživateli umožňuje uložení nastavení OSD.



ViewMode

Jedinečná funkce ViewMode ViewSonic nabízí předvolby "Game", "Movie", "Web", "Text" a "Mono". Tyto předvolby jsou speciálně navrženy tak, aby nabízely optimalizované zážitky při sledování pro různé aplikace na obrazovce.

ViewScale

Hráči mají schopnost přizpůsobit velikost zobrazení obrazu na monitoru, což umožňuje scénář "nejlépe fit".

5. Specifikace

Monitor	Type (Typ)	Technologie TFT (Thin Film Transistor), Aktivní zobrazovací matrice 3840 x 2160, rozteč obrazových bodů 0,181 mm x 0,181 mm
	Velikost zobrazení	Metrické jednotky: 80,01 cm Imperiální jednotky: 31,5" (plocha zobrazení 31,5")
	Barevný filtr	Svislý proužek RGB
	Skleněný povrch	Antireflexní úprava
Vstupní signál	Video Sync	HDMI (v2.0) (Timing Max support 3840 x 2160@60Hz) TMDS Fh = 15 ~ 140KHz ; Fv = 40 ~ 60Hz 600MHz
		HDMI (v2.0) (Timing Max support 3840 x 2160@60Hz) TMDS Fh = 15 ~ 140KHz ; Fv = 40 ~ 60Hz 600MHz
		DisplayPort (v1.2) (Timing Max support 3840 x 2160@60Hz) PCI-E Fh = 135 ~ 135KHz ; Fv = 40 ~ 60Hz 600MHz
Kompatibilita	PC	Windows 10 certified
	Macintosh ¹	Power Mac tested

Rozlišení ²	Doporučené	3840x2160 @ 60Hz (For digital signal)
Podporováno		640 x 350 @ 70Hz 640 x 400 @ 60, 70Hz 640 x 480 @ 50, 60, 67, 72Hz 720 x 400 @ 70Hz 720 x 480 @ p60, i60Hz 720 x 576 @ p50, i50Hz 800 x 600 @ 56, 60, 72Hz 1024 x 768 @ 50, 60, 70, 72,Hz 1152 x 864 @ 75Hz 1152 x 900 @ 67Hz 1280 x 720 @ p50, p60Hz 1280 x 768 @ 50, 60Hz 1280 x 960 @ 50, 60, 75Hz 1280 x 1024 @ 50, 60, 75Hz 1360 x 768 @ 60Hz 1440 x 900 @ 60, 75Hz 1400 x 1050 @ 60Hz 1600 x 1200 @ 60Hz 1680 x 1050 @ 60Hz 1920x1080 @ i50, p50, i60, p60, 85, 120Hz 1920x1200 @60Hz 1920x1440 @60Hz 2048 x1152 @60Hz 2560 x1440 @60hZ 3840 x1080 @60hZ 1920 x2160 @60Hz 2560 x1080 @60Hz 3840 x 2160 @24,25,30,60Hz
Napájení	Vstupní napětí	AC 100~240V 50/60Hz (IEC320-C6)
	Výstupní napětí	DC 19V == 4.74A 90W
Zobrazovací plocha	Plné snímání	698,4 mm (Š) x 392,85 mm (V)
Provozní podmínky	Teplota	+32 °F až +104 °F (0 °C až +40 °C)
	Vlhkost	10% až 90% (bez kondenzace)
	Nadmořská výš	Do 16 404 stop

Skladovací podmínky	Teplota Vlhkost Nadmořská výška	-4 °F až +140 °F (-20 °C až +60 °C) 5% až 90% (bez kondenzace) Do 40 000 stop			
Rozměry	Fyzická	727,48 mm (Š) x 558,55 mm (V) x 260,53 mm (H) 28,64" (Š) x 21,99" (V) x 10,3" (H)			
Nástěnný držák	Max. zatížení 14kg	Šablona otvorů (Š x V; mm) 100mm x 100mm	Deska rozhraní (Š x V x H) 115 mm x 115 mm x 2.6 mm	Otvor v desce Ø 5mm	Množství a specifikace šroubů 4 piece M4 x 10mm
Hmotnost	Fyzická	18,52 lb (8,4 kg)			
Úsporné režimy	Zapnuto Vypnuto	30W (Typický)/72W (Max) (Modrá indikátor) <0,5W			

¹ Nastavení obnovovací frekvence grafické karty v počítači nesmí přesáhnout tento režim časování;
v opačnémpřípadě může dojít k trvalému poškození displeje LCD.

² Používejte pouze adaptér od společnosti ViewSonic® nebo z autorizovaného zdroje.

³ Zkušební podmínka odpovídá normě EEl

6. Odstranování problémů

Žádné napájení

- Zkontrolujte, zda je zapnutý vypínač.
- Zkontrolujte, zda je síťový kabel bezpečně připojen k monitoru.
- Připojte k zásuvce jiný elektrospotřebič (například rádio) a zkontrolujte, zda je v zásuvce správné napětí.

Napájení je zapnuto, ale na monitoru není zobrazení

- Zkontrolujte, zda je videokabel, který je dodán s monitorem, řádně a bezpečně připojen k portu výstupu videa na zadní straně počítače. Pokud není druhý konec videokabelu trvale připojen k monitoru, řádně jej připojte.
- Nastavte jas a kontrast.

Nesprávné nebo neobvyklé barvy

- Pokud chybí některé barvy (červená, zelená nebo modrá), zkontrolujte, zda je videokabel řádně připojen. Uvolněné nebo zlomené kolíky v konektoru kabelu mohou způsobit vadné spojení.
- Připojte monitor k jinému počítači.
- Používáte-li starší grafickou kartu, požádejte společnost ViewSonic® o adaptér pro karty, které nejsou kompatibilní se standardem DDC.

Ovládací tlačítka nefungují

- Najednou stiskněte pouze jedno tlačítko.

7. Čištění a údržba

Čištění monitoru

- PŘED ČIŠTĚNÍM MONITOR VYPNĚTE.
- NIKDY NENANÁŠEJTE ŽÁDNOU TEKUTINU PŘÍMO NA OBRAZOVKU NEBO PLÁŠŤ.

Čištění obrazovky:

1. Otřete obrazovku čistým, suchým a netřepivým hadříkem. Tím bude odstraněn prach a částečky nečistot.
2. Pokud je obrazovka stále znečištěná, naneste na čistý, suchý a netřepivý hadřík malé množství čističe skla bez obsahu čpavku nebo alkoholu ani obrazovku otřete.

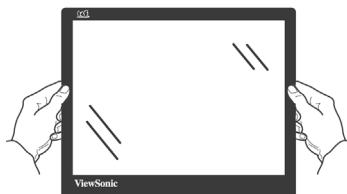
Čištění podstavce:

1. Použijte měkký a suchý hadřík.
2. Pokud je podstavec stále znečištěn, naneste na čistý, suchý a netřepivý hadřík malé množství prostředku na mytí nádobí bez obsahu čpavku, alkoholu ani abrazivních látek a podstavec otřete.

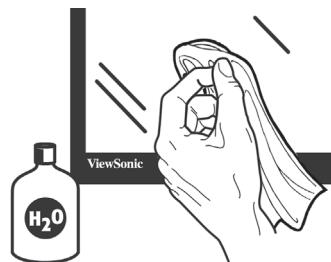
Omezení

- Společnost ViewSonic® nedoporučuje používat k čištění monitoru a skříně žádné čističe na bázi čpavku nebo alkoholu. Bylo zjištěno, že některé chemické čističe poškozují obrazovku a/nebo skříň monitoru.
- Společnost ViewSonic nezodpovídá za škody způsobené používáním čističů na bázi čpavku nebo alkoholu.

Pozor:



Držte monitor pouze za kraje.



Čistěte pouze vodou a čistým bavlněným
hadříkem.

8. Prohlášení o shodě

POZNÁMKA: Tato část obsahuje veškeré požadavky na připojení a regulatorní informace. Příslušné ověřené způsoby použití musí odpovídat typovým štítkům a příslušnému označení na zařízení.

8-1. Prohlášení o souladu se směrnicemi FCC

Toto zařízení splňuje podmínky části 15 směrnic FCC. Provoz musí splňovat tyto dvě podmínky: (1) toto zařízení nesmí způsobit nezádoucí rušení signálu, (2) toto zařízení musí akceptovat jakékoli vnější rušení včetně rušení, které by způsobilo nezádoucí činnost.

Toto zařízení bylo testováno a splňuje limity pro digitální zařízení třídy B podle předpisů FCC, část 15. Tyto požadavky jsou stanoveny tak, aby poskytovaly odpovídající ochranu před škodlivým rušením v případě, že je přístroj používán v obydlené oblasti. Zařízení vytváří, používá a může vyzařovat elektromagnetické záření na rádiových frekvencích a při zanedbání pokynů pro instalaci a používání může způsobit nezádoucí rušení rozhlasového a televizního vysílání. Avšak, není možné zaručit, že se rušení neobjeví na konkrétním místě instalace. Pokud k rušení rozhlasového či televizního příjmu, jehož vznik lze jednoznačně určit vypínáním a zapínáním přístroje, skutečně dojde, doporučujeme uživateli, aby se pokusil rušení omezit některým z následujících opatření:

- Změňte orientaci přijímací antény.
- Zvětšete vzdálenost mezi zařízením a přijímačem.
- Zapojte přístroj do zásuvky, která není součástí stejného elektrického obvodu jako zásuvka pro přijímač.
- Pro radu se obraťte na prodejce nebo zkušeného rádio / TV technika.

Upozornění: V případě jakýchkoli změn nebo úprav tohoto zařízení, které nebyly výslovně schváleny stranou odpovědnou za shodu, hrozí uživateli ztráta oprávnění k provozování zařízení.

8-2. Prohlášení Industry Canada

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

8-3. Prohlášení o shodě CE pro evropské země

CE Toto zařízení vyhovuje směrnici o elektromagnetické slučitelnosti (EMC) 2014/30/EU a směrnici o nízkém napětí 2014/35/EU.

Následující informace platí pouze pro státy EU:

Symbol uvedený vpravo se shoduje se směrnicí o likvidaci elektrických a elektronických výrobků 2012/19/EU (WEEE).

Výrobky označené tímto symbolem je ZAKÁZÁNO

likvidovat jako netříděný komunální odpad a musí být odevzdán ve sběrně v souladu s místními zákony.



8-4. Prohlášení o shodě se směrnicí o omezením používání určitých nebezpečných složek (RoHS2)

Tento výrobek byl zkonstruován vyroben v souladu se směrnicí 2011/65/EU Evropského parlamentu a rady o omezení používání určitých nebezpečných složek v elektrických a elektronických zařízeních (zařízení RoHS2) a je v souladu s maximálními hodnotami koncentrací vydanými evropským výborem TAC (Technical Adaptation Committee), které jsou uvedeny níže:

Složka	Stanovená maximální koncentrace	Skutečná koncentrace
Olovo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Rtut' (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Šestimocný brom (Cr ⁶⁺)	0,1%	< 0,1%
Polybromované bifenyly (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromované difenylétery (PBDE)	0,1%	< 0,1%

**Na některé z výše uvedených složek výrobků se vztahují
následující výjimky podle Dodatku III směrnice RoHS2:**

Mezi příklady výjimek patří:

1. Rtut' ve studených katodových fluorescenčních lampách a venkovních elektrodových fluorescenčních lampách (CCFL a EEFL) pro speciální účely nepřesahující (na lampu):
 - (1) Krátká délka (≤ 500 mm): maximálně 3,5 mg na lampu.
 - (2) Střední délka (> 500 mm a $\leq 1\ 500$ mm): maximálně 5 mg na lampu.
 - (3) Dlouhá délka ($> 1\ 500$ mm): maximálně 13 mg na lampu.
2. Olovo ve skle katodových paprskových trubic.
3. Olovo ve skle fluorescenčních trubic nepřesahující 0,2 % hmotnosti.
4. Olovo jako slitinový prvek v hliníku obsahující do 0,4 % hmotnosti olova.
5. Slitina mědi obsahující do 4 % hmotnosti olova.
6. Olovo ve vysokoteplotních pájkách (například slitiny olova, které obsahují 85 % nebo více hmotnosti olova).
7. Elektrické a elektronické součástky obsahující olovo ve skle a keramice jiné, než dielektrická keramika v kondenzátorech, tzn. piezoelektronická zařízení, nebo ve skleněné nebo keramické matricové směsi.

8-5. Likvidace produktu po skončení životnosti

Společnost ViewSonic je ohleduplná vůči životnímu prostředí a jejím cílem je ekologická práce a život. Děkujeme vám, že se podílíte na chytřejším a ekologičtějším využívání výpočetní techniky.

Další informace najdete na webových stránkách společnosti ViewSonic.

USA a Kanada:

<http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Evropa:

<http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Tchaj-wan:

<http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

9. Informace o autorském právu

Copyright © ViewSonic Corporation, 2018. Všechna práva vyhrazena.

Macintosh a Power Macintosh jsou registrované ochranné známky společnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows, a logo Windows jsou ochranné známky společnosti Microsoft Corporation registrované v USA a dalších zemích.

ViewSonic a logo se třemi ptáky jsou registrované ochranné známky společnosti ViewSonic Corporation.

VESA je registrovaná ochranná známka sdružení Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort, a DDC jsou ochranné známky sdružení VESA.

ENERGY STAR® je registrovaná ochranná známka americké agentury pro ochranu životního prostředí EPA (Environmental Protection Agency).

Jako partner programu ENERGY STAR® se společnost ViewSonic Corporation zavázala, že tento produkt bude splňovat zásady programu ENERGY STAR® pro úsporu energie.

Omezení: Společnost ViewSonic Corporation neodpovídá za technické nebo redakční chyby nebo nedostatky v tomto dokumentu ani za náhodné nebo následné škody vzniklé použitím tohoto dokumentu nebo produktu.

V zájmu neustálého zdokonalování produktů si společnost ViewSonic Corporation vyhrazuje právo na změnu specifikací produktu bez předchozího upozornění. Změna informací v tomto dokumentu bez předchozího upozornění vyhrazena.

Tento dokument nesmí být kopirován, rozšiřován nebo převáděn do jakékoli formy a pro jakékoli účely bez předchozího písemného svolení společnosti ViewSonic Corporation.

10. Informace o službě

Registrace produktu

Děkujeme vám za zakoupení produktu ViewSonic! Registrací se aktivuje standardní omezená záruka r vaš produkt a v případě zájmu získáváte nárok na nové aktualizace produktu a informace.

Vyplňte tento formulář pro registraci vašeho nového produktu a potom jej odešlete e-mailem/faxem společnosti ViewSonic podle informací na následující stránce.

Položky označené hvězdičkou (*) jsou povinné.

Křesní jméno* _____

Příjmení* _____

E-mailová adresa* _____

Adresa ulice* (řádek 1) _____

Adresa ulice* (řádek 2) _____

Město/okres* _____ Stát/provincie* _____

PSČ* _____ Země* _____

Telefoni číslo* _____ Datum zakoupení* _____

Typ produktu* _____ Číslo modelu* _____

Výrobní číslo* _____

Operační systém _____

ANO NE | Zaškrtnutím políčka „ANO“ vám bude společnost ViewSonic zasílat e-mailovou komunikaci včetně exkluzivních reklamních nabídek.

Společnost ViewSonic respektuje vaše soukromí. Společnost ViewSonic neprodává seznam svých zákazníků ani podobné informace třetím stranám.

*Registrace produktu k dispozici pouze ve vybraných zemích



Zákaznická podpora

Chcete-li získat technickou odbornou pomoc nebo provést servis produktu, vyhledejte kontakt v následující tabulce nebo se obrátte na prodejce.

POZNÁMKA: Budete potřebovat sériové číslo produktu..

Asia pacific			
Country/ Region	Website	T= Telephone C = CHAT ONLINE	Email
ViewSonic Corporation	http://www.viewsonic.com.tw/	T= 886 2 2246 3456 F= 886 2 2249 1751 Toll Free= 0800-899880	service@tw.viewsonic.com
China	www.viewsonic.com.cn	T= 4008 988 588	service.cn@cn.viewsonic.com
Hong Kong	www.hk.viewsonic.com	T= 852 3102 2900	service@hk.viewsonic.com
Macau	www.hk.viewsonic.com	T= 853 2840 3687	service@hk.viewsonic.com
Japan	www.viewsonicjapan.co.jp	T= 0120 341 329	service@jp.viewsonic.com
Korea	ap.viewsonic.com/kr/	T= 080 333 2131	service@kr.viewsonic.com
India	www.in.viewsonic.com	T= 1800 419 0959	service@in.viewsonic.com
Singapore/ Malaysia/ Thailand	www.ap.viewsonic.com	T= 65 6461 6044	service@sg.viewsonic.com
Europe			
Europe	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	
Arabia	ap.viewsonic.com/me/		اتصل بالبائع المحلي
България	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_bg@viewsoniceurope.com
Hrvatska	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_hr@viewsoniceurope.com
Česká Republika	www.viewsoniceurope.com	www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_cz@viewsoniceurope.com
Nederland	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_nl@viewsoniceurope.com
Suomi	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_fi@viewsoniceurope.com
France et autres pays francophones en Europe	www.viewsoniceurope.com/fr/	www.viewsoniceurope.com/fr/support/call-desk/	service_fr@viewsoniceurope.com
Canada	www.viewsonic.com	T= 1-866-463-4775	service.ca@viewsonic.com

Suisse	www.viewsoniceurope.com/de/	www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/	service_ch@viewsoniceurope.com
Belgique (Français)	www.viewsoniceurope.com/fr/	www.viewsoniceurope.com/fr/support/call-desk/	service_be@viewsoniceurope.com
Luxembourg (Français)	www.viewsoniceurope.com/fr/	www.viewsoniceurope.com/fr/support/call-desk/	service_lu@viewsoniceurope.com
Deutschland	www.viewsoniceurope.com/de/	www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/	service_deu@viewsoniceurope.com
Österreich	www.viewsoniceurope.com/de/	www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/	service_at@viewsoniceurope.com
Schweiz (Deutsch)	www.viewsoniceurope.com/de/	www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/	service_ch@viewsoniceurope.com
Ελλάδα	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_gr@viewsoniceurope.com
Magyar Köztársaság	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_hu@viewsoniceurope.com
Italia e altri paesi di lingua italiana in Europa	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_it@viewsoniceurope.com
Spain	www.viewsoniceurope.com/es/	www.viewsoniceurope.com/es/support/call-desk/	service_es@viewsoniceurope.com
Latinoamérica (México)	www.viewsonic.com/la/	T= 001-8882328722	soporte@viewsonic.com
Italia e altri paesi di lingua italiana in Europa	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_it@viewsoniceurope.com
Polska i inne kraje Europy Centralnej	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_pl@viewsoniceurope.com
Portugal	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_pt@viewsoniceurope.com
România	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_ro@viewsoniceurope.com
Россия	www.viewsoniceurope.com/ru/	www.viewsoniceurope.com/ru/support/call-desk/	service_ru@viewsoniceurope.com
Беларусь (Русский)	www.viewsoniceurope.com/ru/	www.viewsoniceurope.com/ru/support/call-desk/	service_br@viewsoniceurope.com
Латвия (Русский)	www.viewsoniceurope.com/ru/	www.viewsoniceurope.com/ru/support/call-desk/	service_lv@viewsoniceurope.com
Srbija	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_rs@viewsoniceurope.com
Slovensko	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_sk@viewsoniceurope.com
Slovenija	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_si@viewsoniceurope.com
Sverige	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_se@viewsoniceurope.com

Türkiye	http://www.viewsoniceurope.com/tr/	www.viewsoniceurope.com/tr/support/call-desk/	service_tr@viewsoniceurope.com
Україна	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_ua@viewsoniceurope.com
America			
Australia New Zealand	www.viewsonic.com.au	AUS= 1800 880 818 NZ= 0800 008 822	service@au.viewsonic.com
Canada	www.viewsonic.com	T= 1-866-463-4775	service.ca@viewsonic.com
Latin America	www.viewsonic.com/la/	C= http://www.viewsonic.com/la/soporte/servicio-tecnico	soporte@viewsonic.com
Middle East	ap.viewsonic.com/me/	Contact your reseller	service@ap.viewsonic.com
Puerto Rico & Virgin Islands	www.viewsonic.com	T= 1-800-688-6688 (English) C= http://www.viewsonic.com/la/soporte/servicio-tecnico	service.us@viewsonic.com soporte@viewsonic.com
South Africa	ap.viewsonic.com/za/	Contact your reseller	service@ap.viewsonic.com
United States	www.viewsonic.com	T= 1-800-688-6688	service.us@viewsonic.com

Omezená záruka

Monitor ViewSonic®

Rozsah záruky:

ViewSonic zaručuje, že její produkty budou v záruční době pracovat bez vad na materiálu a provedení. Dojde-li během záruční doby k závadě produktu způsobené vadou materiálu nebo provedení, společnost ViewSonic produkt bezplatně a podle vlastního uvážení opraví nebo vymení. Vyměněný produkt nebo jeho vnitřní součásti mohou obsahovat znova vyrobené nebo repasované součástky nebo komponenty.

Záruční doba:

Na monitory ViewSonic je poskytována záruka od 1 do 3 let v závislosti na zemi, ve které by monitor zakoupen, na všechny součásti včetně světelného zdroje a na zpracování ode dne zakoupení prvním spotřebitelem.

Koho záruka chrání:

Tato záruka se vztahuje pouze na prvního majitele.

Na co se tato záruka nevztahuje:

1. Produkt, jehož sériové číslo bylo upraveno, odstraněno nebo znečitelněno.
2. Poškození, zhoršení nebo nefungování z následujících příčin:
 - a. Nehoda, nesprávné používání, nedbalost, požár, voda, blesk nebo jiné přírodní živly, neoprávněné úpravy produktu nebo nedodržení pokynů dodaných s produktem.
 - b. Poškození produktu při přepravě.
 - c. Odebrání nebo instalace produktu.
 - d. Příčiny mimo produkt, například výkyvy nebo výpadky elektrické energie.
 - e. Použití spotřebního materiálu nebo náhradních dílů, které nesplňují specifikace společnosti ViewSonic.
 - f. Běžné opotřebení.
 - g. Veškeré další příčiny, které se nevztahují k závadě produktu.
3. Jakýkoliv výrobek vykazující stav obecně známý jako "vypálený obraz", který je způsoben dlouhodobým zobrazením statického obrazu na výrobku.
4. Náklady na demontáž, instalaci, jednosměrný transport, pojištění montáž.

Zajištění servisu:

1. Informace o servisu v záruční době získáte od Zákaznické podpory společnosti ViewSonic (viz stránka Zákaznická podpora). Budete vyzváni k poskytnutí sériového čísla produktu.
2. Pro zajištění servisu v záruční době budete vyzváni, abyste poskytli (a) originální doklad o nákupu s datem, (b) vaše jméno, (c) vaši adresu, (d) popis problému a (e) sériové číslo produktu.
3. Odevzdejte nebo odešlete produkt vyplaceně v původním obalu některému z pověřených servisních středisek.
4. Informace o nejbližším servisním středisku ViewSonic získáte od společnosti ViewSonic.

Omezení předpokládaných záruk:

Mimo záruky uvedené v tomto dokumentu neexistují žádné výhradní ani předpokládané záruky, včetně předpokládaných záruk obchodovatelnosti a vhodnosti pro určitý účel.

Vyloučení škod:

Jedinou povinností společnosti Viewsonic je uhrazení opravy nebo výměny produktu. Společnost Viewsonic nenese odpovědnost za:

1. Škody na jiném majetku způsobené závadami produktu, škody způsobenémi, ztrátou používání produktu, ztrátou času, ztrátou zisku, ztrátou obchodní příležitosti, ztrátou dobré vůle, střetem obchodních vztahů nebo jinou komerční ztrátou, a to i v případě, že společnost byla na možnost těchto škod upozorněna.
2. Veškeré další náhodné, následné nebo jiné škody.
3. Veškeré nároky jiné strany vůči spotřebiteli.
4. Oprava nebo pokus o opravu osobou, která nebyla oprávněna společností ViewSonic.

Platný právní řád:

Tato záruka vám dává určitá práva; můžete mít rovněž další práva, která se v různých státech liší. Některé státy neumožňují výjimky nebo omezení předpokládaných záruk ani omezení odpovědnosti za následné nebo nepřímé škody; v takovém případě se na vás výše uvedená omezení a výjimky nevztahují.

Prodej mimo USA a Kanadu:

Informace o záruce a servisu produktů ViewSonic prodávaných mimo USA a Kanadu získáte od společnosti ViewSonic nebo od místního prodejce ViewSonic.

Délka záruční doby pro tento výrobek v kontinentální Číně (vyjma území Hongkong, Macao a Tchajwan) podléhá podmínkám uvedeným v záručním listě.

Pro uživatele v Evropě a Rusku jsou všechny podrobnosti záruky uvedeny na stránce www.viewsoniceurope.com pod hlavičkou Support/Warranty information.

