

> **XG270QG**

Visning Användarguide

VIKTIGT! Läs den här användarhandboken för att få viktig information om hur du installerar och använder din produkt på ett säkert sätt, så väl som registrerar din produkt för framtida service. Garantiinformationen i den här användarhandboken beskriver din begränsade täckning från ViewSonic® Corporation, som även finns på vår webbplats på <http://www.viewsonic.com> på engelska eller på specifika språk i rutan Regional i högra hörnet på vår hemsida. "Antes de operar su equipo lea cu idadosamente las instrucciones en este manual"

Modellnr VS17963
P/N: XG270QG

Tack för att du väljer ViewSonic®

ViewSonic® är en världsledande leverantör av visuella lösningar som strävar efter att överträffa världens förväntningar på teknisk utveckling, innovation och enkelhet. På ViewSonic® tror vi att våra produkter har potential att få en positiv inverkan i världen, och vi är övertygade om att ViewSonic®-produkten du har valt kommer att tjäna dig väl.

Återigen, tack för att du väljer ViewSonic®!

> Säkerhetsåtgärder

Läs följande **Säkerhetsåtgärder** innan du börjar använda enheten.

- Förvara denna användarguide på ett säkert ställe för framtida referens.
- Läs alla varningar och följ alla instruktioner.
- Sitt minst 45 cm (18 tum) på avstånd från enheten.
- Tillåt ett fritt utrymme på minst 10 cm (4 tum) runt apparaten för att säkerställa en korrekt ventilation.
- Placera enheten i ett välventilerat område. Placera inte något på enheten som förhindrar värmeavledning.
- Använd inte enheten i närheten av vatten. För att minska risken för brand eller elstöt, utsätt inte enheten för fukt.
- Undvik att utsätta enheten för direkt solljus eller andra värmekällor.
- Installera inte i närheten av värmekällor som element, värmekontakter, spisar eller andra enheter (inklusive förstärkare) som kan öka enhetens temperatur till farliga nivåer.
- Använd en mjuk, torr trasa för att rengöra ytterhöljet. För mer information kan du läsa avsnittet "Underhåll" på sida 58.
- Olja kan samlas på skärmen när du rör den. För att rengöra fettfläckar på skärmen, se avsnittet "Underhåll" på sidan 58.
- Rör inte skärmens yta med skarpa eller hårda föremål, eftersom de kan skada skärmen.
- Var försiktig så att du inte tappar eller stöter till enheten.
- Placera inte enheten på en ojämn eller instabil yta. Enheten kan falla och orsaka personskada eller fel.
- Placera inga tunga föremål på enheten eller anslutningskabeln.
- Om rök, ett onormalt ljud eller en märklig lukt uppstår, stäng genast av enheten och ring din återförsäljare eller ViewSonic®. Det är farligt att fortsätta använda enheten.
- Försök inte kringgå säkerhetsbestämmelserna i polariserad kontakt eller jordningskontakt. En polariserad kontakt har två blad där det ena är bredare än det andra. En jordningskontakt har två blad och en tredje jordningsspets. Det breda bladet och den tredje spetsen är för din säkerhet. Om kontakten inte passar in i uttaget, använd en adapter och försök inte tvinga in kontakten i uttaget.

- Vid anslutning till ett eluttag, ta INTE ut jordningsspetsen. Se till att jordningsspetsar ALDRIG TAS BORT.
- Skydda elsladden så att den inte blir trampad på eller klämd, särskilt vid kontakten och vid den punkt där den kommer ut från utrustningen. Se till att eluttaget finns nära utrustningen så att den är lättillgänglig.
- Använd endast tillbehör som anges av tillverkaren.
- När en vagn används, var försiktig när du flyttar vagnen/utrustningen för att undvika personkador från omkullvältning.
- Koppla ur strömkontakten från vägguttaget om enheten inte används under en längre tid.
- Överlåt all service till kvalificerad servicepersonal. Service behövs när enheten skadas på något sätt, till exempel:
 - » om nätkabeln eller kontakten är skadad
 - » om vätska spills på eller om föremål faller in i enheten
 - » om enheten utsätts för fukt
 - » om enheten inte fungerar normalt eller har blivit tappad
- OBS! ATT LYSSNA PÅ HÖG VOLYN GENOM ÖRONSNÄCKA/HÖRLURAR KAN ORSAKA HÖRSELSKADA/HÖRSELNEDSÄTTNING. När du använder hörsnäcka/hörlurar, justera volymen till lämplig nivå, annars kan hörselskador uppstå.
- OBS! SKÄRMEN KAN ÖVERHETTAS OCH STÄNGAS AV! Om enheten stängs av automatiskt, slå på skärmen igen. Efter omstart, ändra skärmens upplösning och uppdateringshastighet. Mer information finns i grafikkortets användarhandbok.



> Innehåll

Säkerhetsåtgärder	3
Introduktion	7
Paketets innehåll	7
Produktöversikt	8
Första installation	9
Installera stativet	9
Installera och ta bort Elite-höljet	12
Väggmontering	13
Använda Kensingtonlåset	15
Göra anslutningar	16
Anslutning till ström	16
Ansluta externa enheter	17
HDMI-anslutning	17
DisplayPort-anslutning	18
USB-anslutning	19
Ljudanslutning	20
Använda skärmen	21
Justera visningsvinkeln	21
Höjdjustering	21
Justering av lutningsvinkeln	22
Inställning av skärmorientering (skärmrotation)	22
Vridvinkeljustering	24
Slår på/stänga av enheten	25
Quick Access Menu (Snabbåtkomstmeny)	26
Använda knapparna på kontrollpanelen	26
Snabbtangenter	27
Konfigurera inställningarna	29
Allmänna funktioner	29
Menyträd för skärmmenyn (OSD)	32
Menu Options (Menyalternativ)	37

Avancerade funktioner och inställningar	45
Blue Light Filter (Blåljusfilter) och Eye Health (ögonhälsa).....	45
Snabbåtkomst för inställning av Blue Light Filter (blåljusfilter)	45
Beräkna pauser	46
Titta på avlägsna objekt	46
Ögon- och nackövningar	46
Quick Access (Snabbåtkomst).....	47
Elite RGB Lighting (Elite RGB-belysning)	48
Crosshair (Korshårssikte)	49
Bilaga	50
Specifikationer.....	50
Ordlista	52
Felsökning.....	56
Underhåll	58
Allmänna försiktighetsåtgärder.....	58
Rengöra skärmen	58
Rengöra höljet.....	58
Information om regler och service	59
Information om överensstämmelse	59
Uttalande gällande FCC-efterlevnad	59
Uttalande från Industry Canada	59
CE-överensstämmelse för europeiska länder	59
Uttalande om överensstämmelse med RoHS2.....	60
Indisk begränsning av farliga ämnen.....	61
Avfallshantering vid slutet av produktens livscykel	61
Information om upphovsrätt.....	62
Kundservice	63
Begränsad garanti	64

> Introduktion

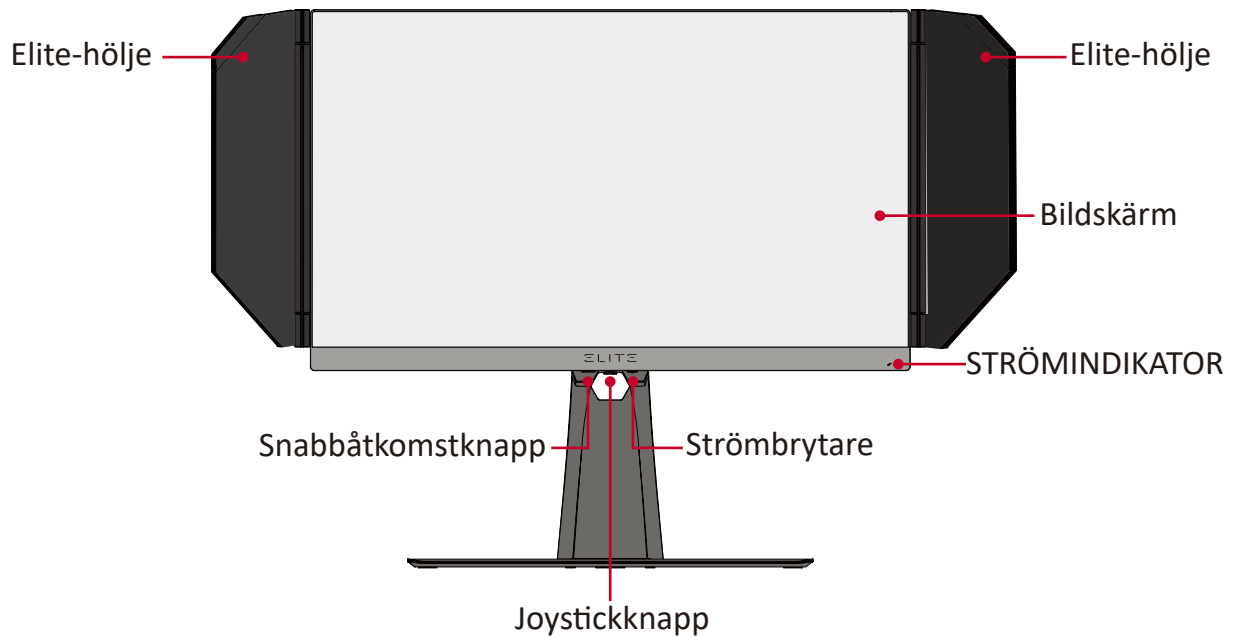
Paketets innehåll

- Bildskärm
- Nätsladd
- Videokabel
- Snabbstartsguide

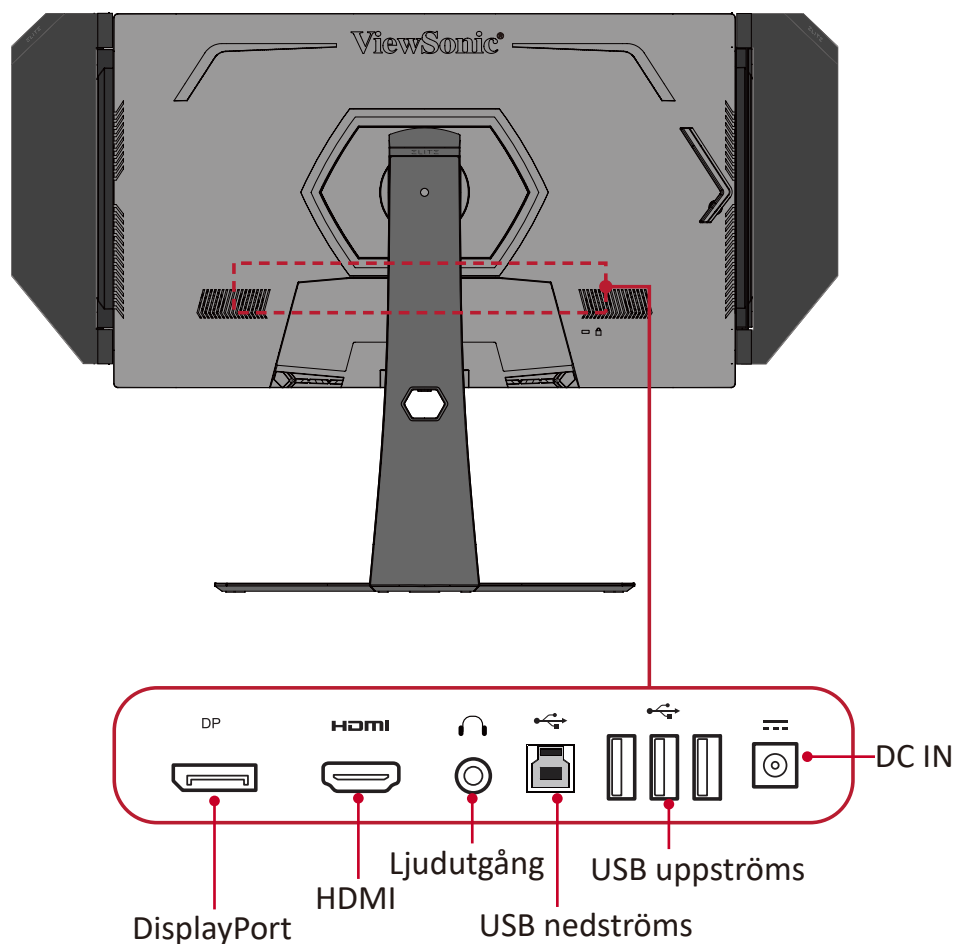
OBS! Nätsladden och videokabeln som ingår i paketet kan variera beroende på ditt land. Kontakta din lokala återförsäljare för mer information.

Produktöversikt

Frontvy



Bakre vy



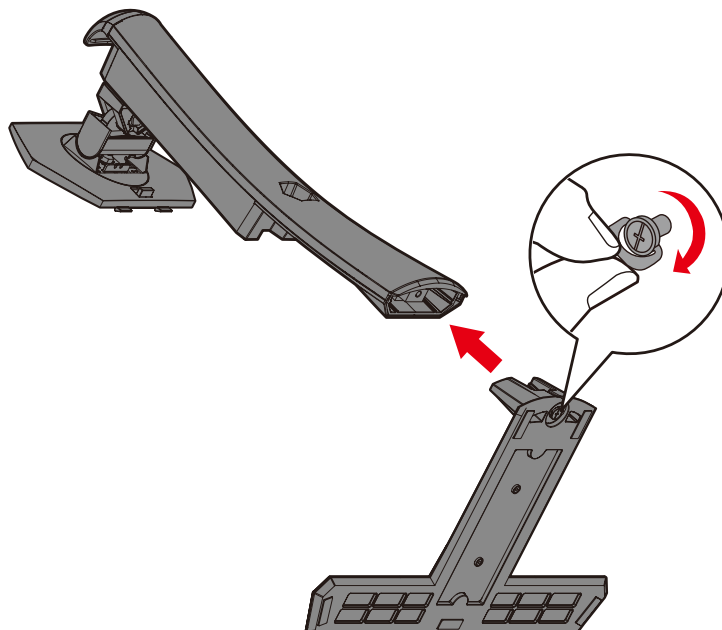
OBS! För mer information om knapparna [●] / [◀] / [▶] / [▲] / [▼] och dess funktioner, se "Snabbtangenter" på sidan 27

> Första installation

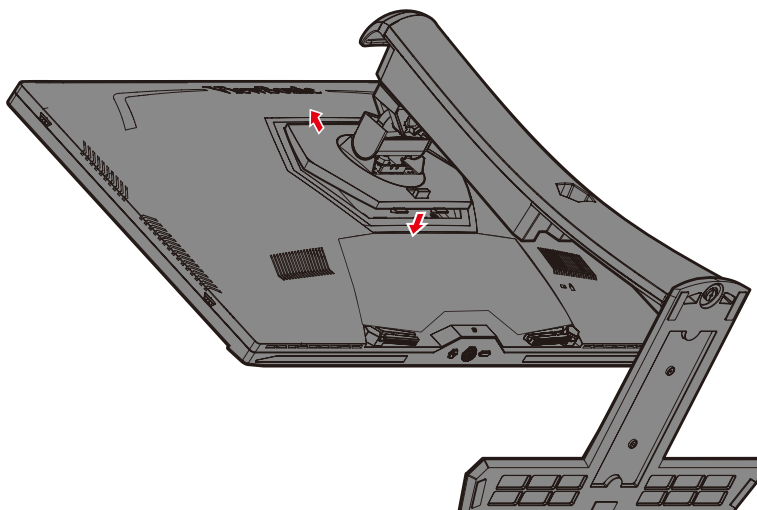
Det här avsnittet innehåller detaljerade anvisningar om hur du installerar bildskärmen.

Installera stativet

1. Placera skärmen på en plan, stabil yta, med skärmen vänd nedåt.
2. Passa in och anslut de två (2) punkterna på skärmens bas med skärmens stativ.
3. Använd den infångade skruven i skärmens bas och fäst den på skärmens stativ.

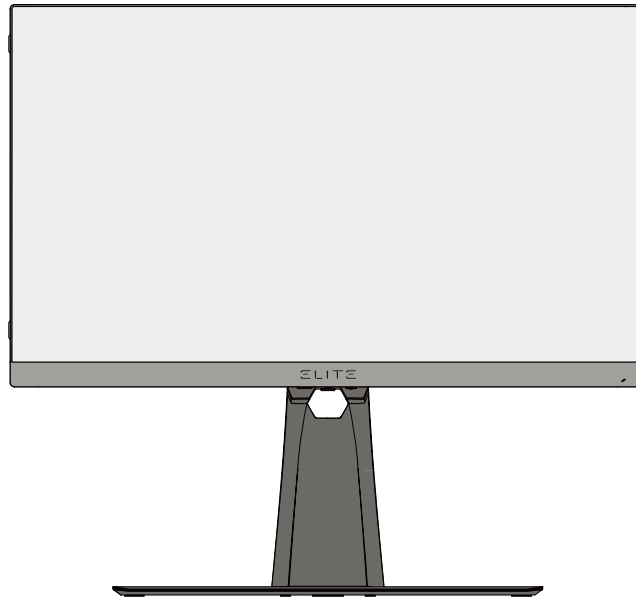


4. Rikta in och dra de övre krokarna på skärmens stativ i stativfästena enligt bilden nedan:



OBS! Kontrollera att stativet är säkert och att fliken klickar på plats.

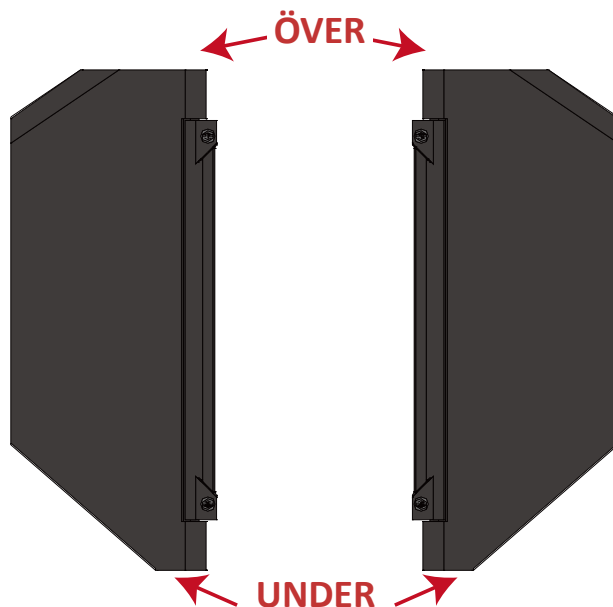
5. Lyft enheten genom att använda stativets handtag och ställ den i dess upprätta läge på en plan, stabil yta.



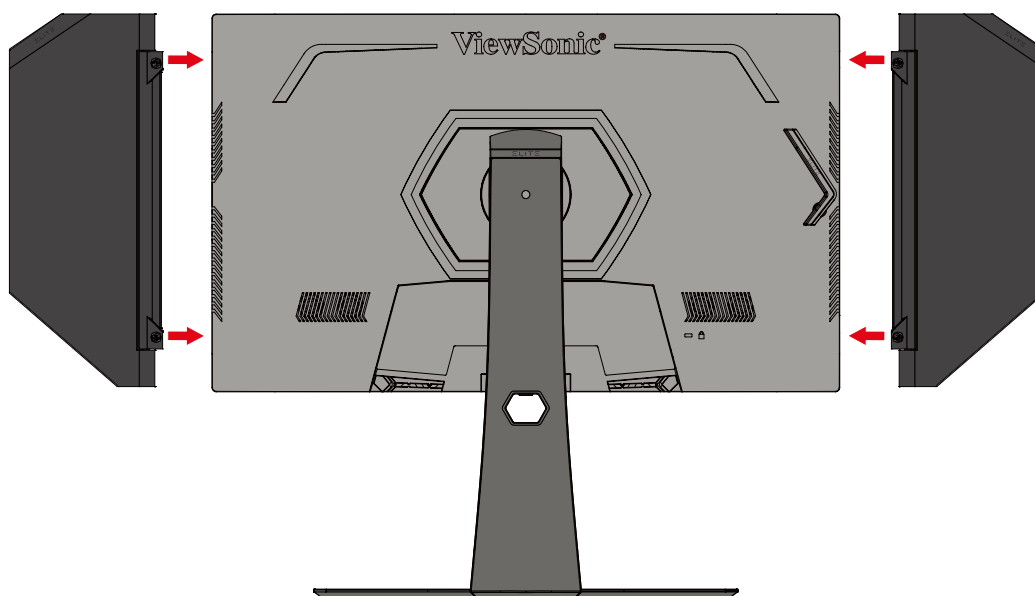
OBS! Placera alltid enheten på en plan, stabil yta. Underlåtenhet att göra detta kan leda till att enheten faller och skadar enheten och/eller orsakar personskada.

Installera och ta bort Elite-höljet

1. Förbered båda delarna av Elite-höljet och en skruvmejsel.
2. Se till att höljets stycken är i rätt riktning:



3. Passa in varje skruv i Elite-höljet med skruvhålen på skärmen sida.
4. Fäst försiktigt Elite-höljet på skärmen och se till att inte dra åt skruvarna för hårt.



5. Om du vill ta bort Elite-höljet följ stegen i omvänd ordning.

Väggmontering

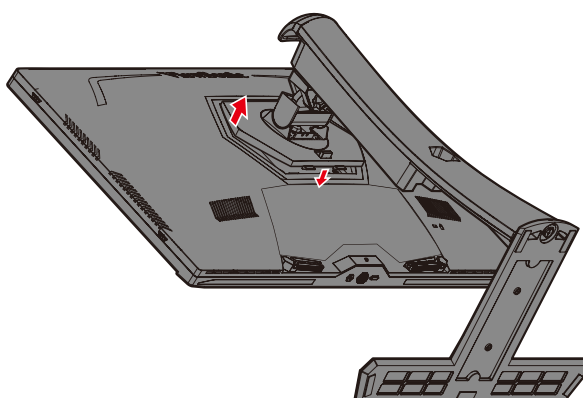
Se tabellen nedan för standarddimensioner för väggmonteringssatser.

OBS! Får endast användas med UL-certifierat väggmonteringskit/fäste. För att få ett väggmonteringskit eller en höjdjusteringsbas kan du kontakta ViewSonic® eller din lokala återförsäljare.

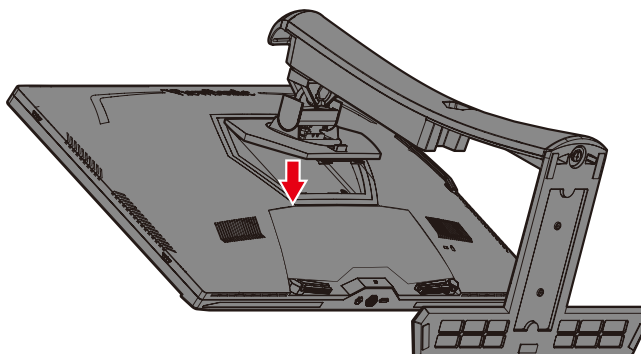
Maximal belastning	Hålmönster (B x H)	Gränssnittsdyna (B x H x D)	Dynhål	Skruvspecifikation och antal
14 kg	100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm 4 stycken

OBS! Väggmonteringssatser säljs separat.

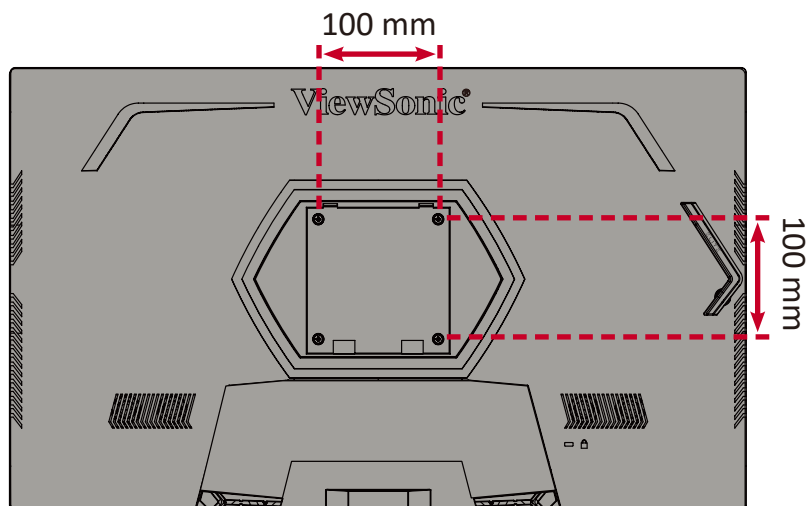
1. Stäng av enheten och koppla bort alla kablar.
2. Placera enheten på en plan, stabil yta, med skärmen vänd nedåt.
3. Tryck och håll in fliken och lyft försiktigt upp stativet.



4. Tryck ner lätt för att lossa krokarna och ta bort stativet.



5. Sätt fast monteringsfästet i VESA-monteringshålen på baksidan av skärmen. Sätt sedan fast det med fyra (4) skruvar (M4 x 10 mm).

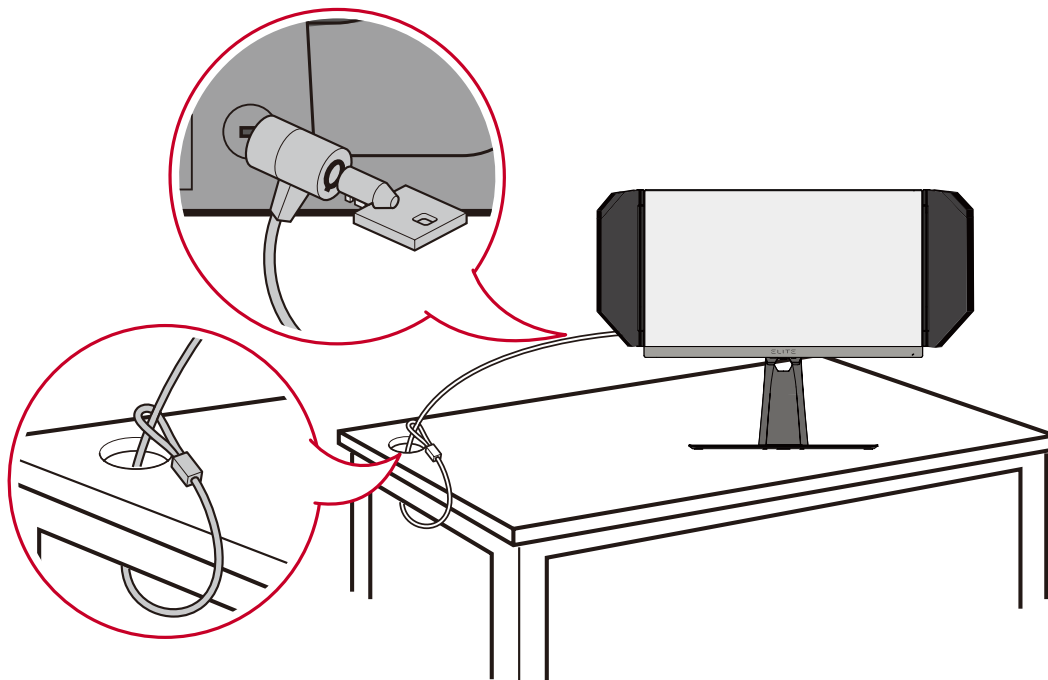


6. Följ anvisningarna som medföljer väggmonteringssatsen för att montera bildskärmen på väggen.

Använda Kensingtonlåset

För att förhindra att enheten blir stulen, använd ett Kensingtonlås för att sätt fast enheten till ett fast föremål.

Nedan följer ett exempel på hur du ställer in ett Kensingtonlås på ett bord.

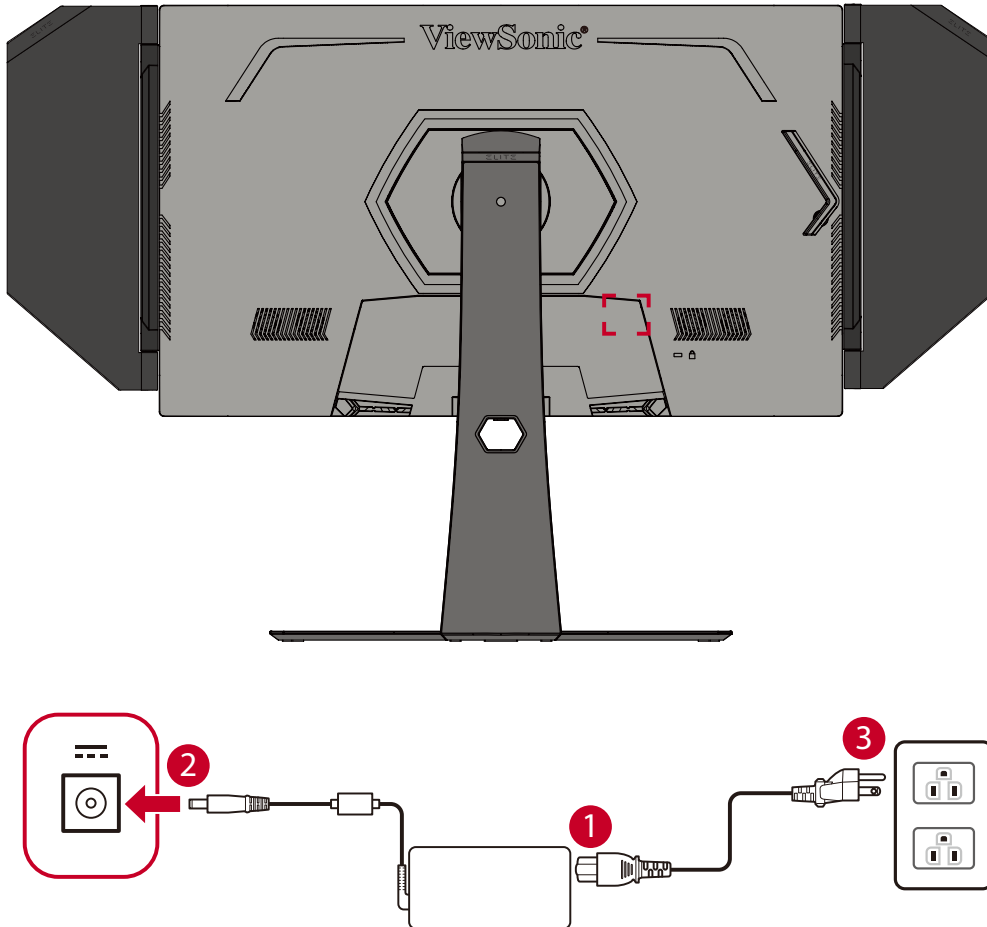


> Göra anslutningar

I det här avsnittet beskrivs hur du ansluter bildskärmen med annan utrustning.

Anslutning till ström

1. Anslut nätsladden till nätadaptern.
2. Anslut nätadaptern till DC IN-uttaget på baksidan av enheten.
3. Anslut nätkabeln till ett vägguttag.

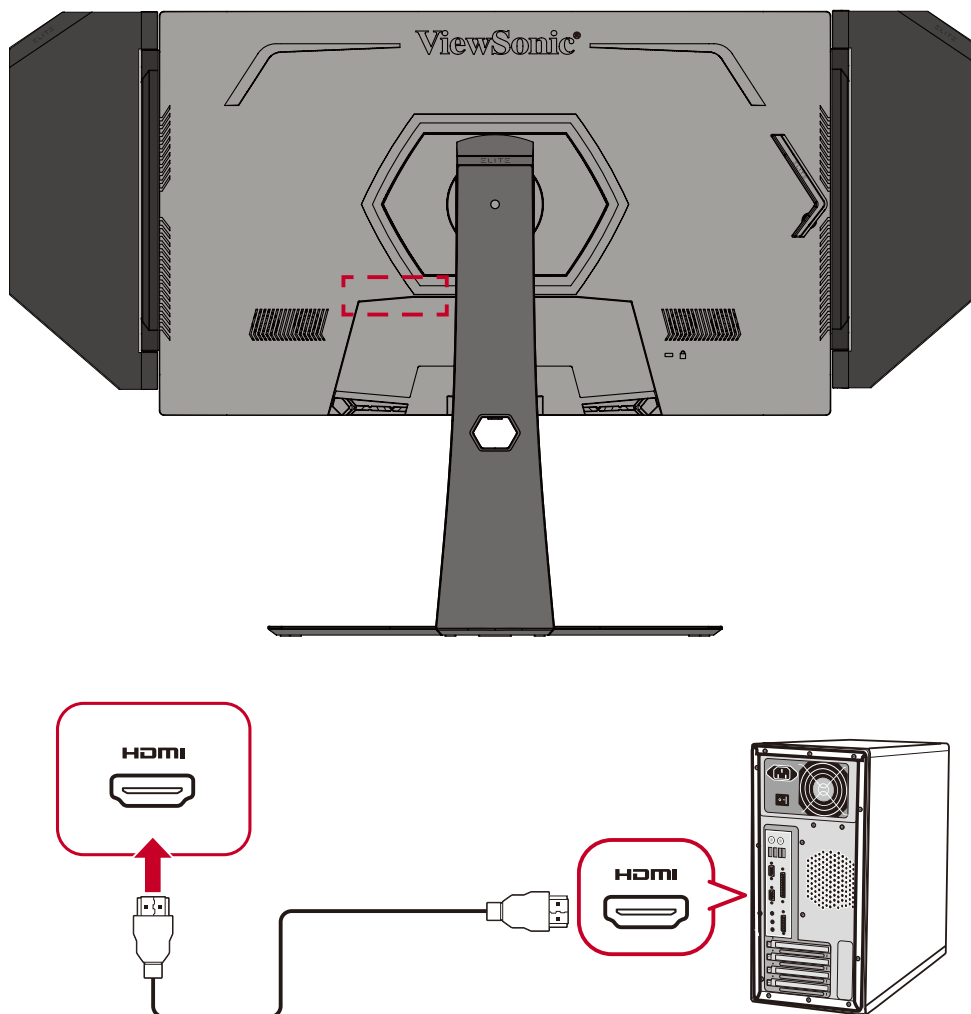


Ansluta externa enheter

HDMI-anslutning

Anslut ena änden av en HDMI-kabel till HDMI-porten på skärmen. Anslut sedan den andra änden av kabeln till datorns HDMI-port.

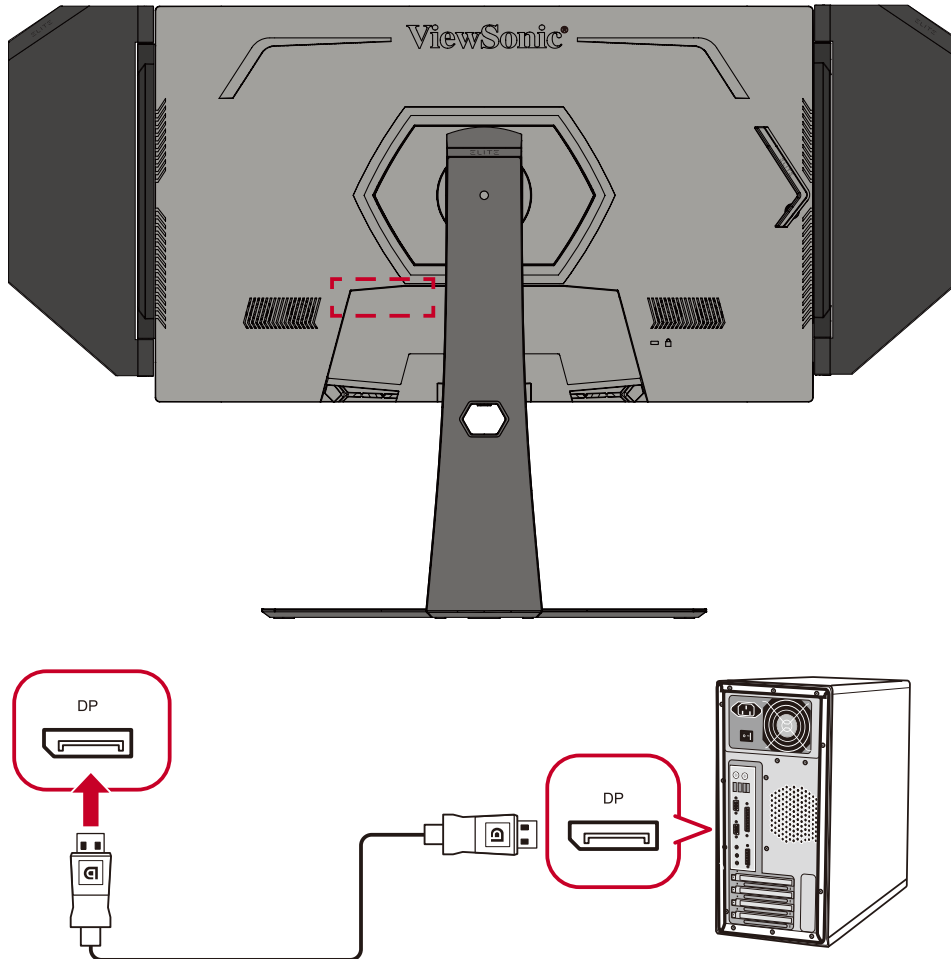
OBS! Skärmen är utrustad med två HDMI 2.0-portar.



DisplayPort-anslutning

Anslut ena änden av DisplayPort-kabeln till DisplayPort-porten. Anslut därefter den andra änden av kabeln till DisplayPort eller mini DP-porten på datorn.

OBS! För att ansluta bildskärmen till Thunderbolt-porten (v. 1 och 2) på din Mac, anslut mini DP-änden på "mini DP till DisplayPort-kabeln" till Thunderbolt-uttaget på din Mac. Anslut sedan den andra änden av kabeln till skärmens DisplayPort-port.

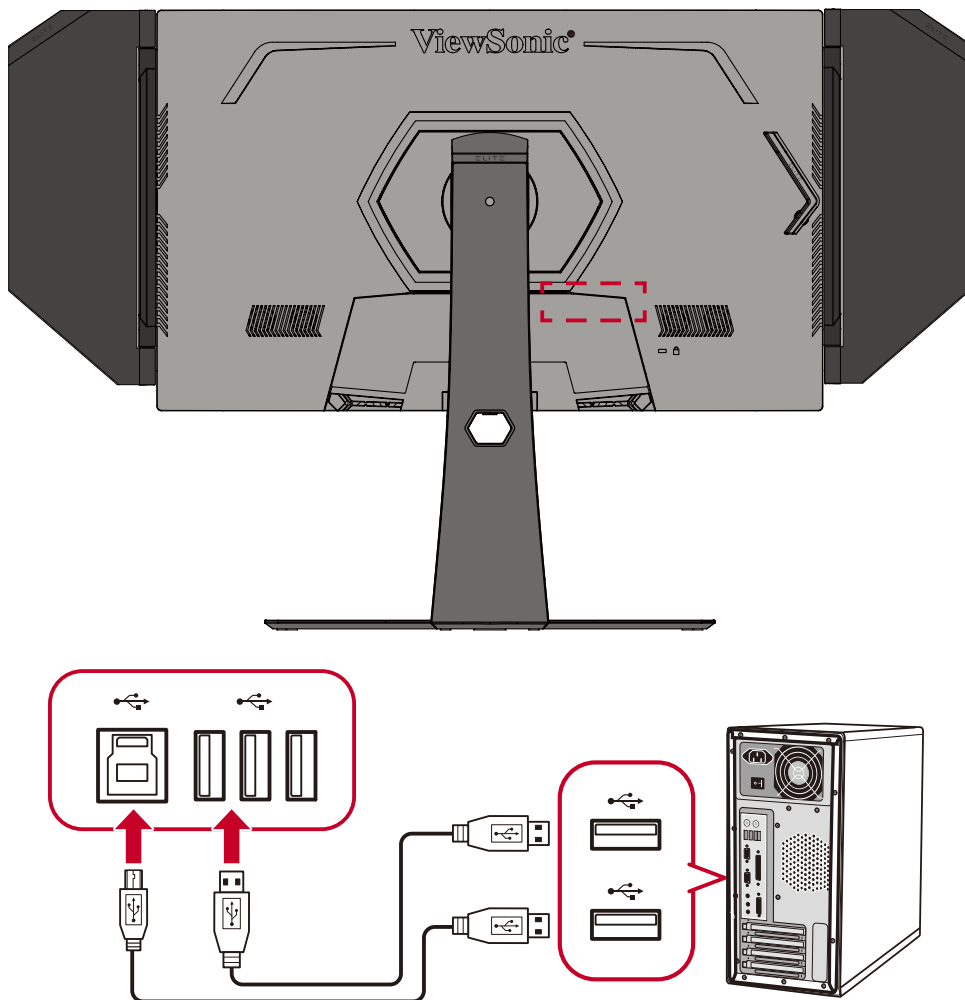


USB-anslutning

Anslut ena änden av en USB-kabel till skärmens USB-port. Anslut sedan den andra änden av kabeln till datorns USB-port.

OBS! Skärmen stöder två (2) typer av USB-portar. Vid anslutning ska du följa följande riktlinjer.

- Tre (3) USB-portar typ A: Anslutning för typ A kringutrustning (dvs. lagringsenhet, tangentbord, mus).
 - » **OBS!** För att använda viss kringutrustning, se till att din dator är ansluten till skärmens USB typ B-port.
- En (1) USB-port typ B: Anslut USB-kabel typ B (fyrkantig med 2 snitthörn) till den här porten och anslut sedan den andra änden av kabeln till datorns USB-nedströmsport.

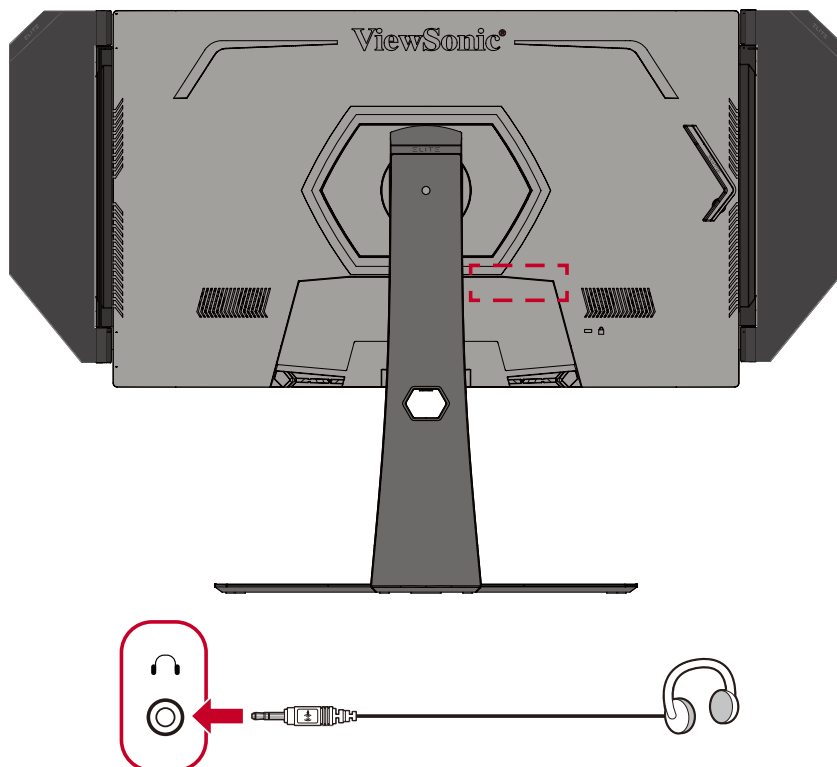


OBS! USB typ A-porten bredvid USB typ B-porten kan stödja 5V 2,1A snabbladdning. De andra två USB typ A-portarna kan stödja 5V 0,9A laddning.

Ljudanslutning

Anslut ljudkontakten på öronsnäckan/hörlurarna till skärmens ljudutgångsport. Dessutom kan du ansluta skärmen till en ljudfält med en ljudkabel.

OBS! Skärmen är också utrustad med dubbla högtalare.



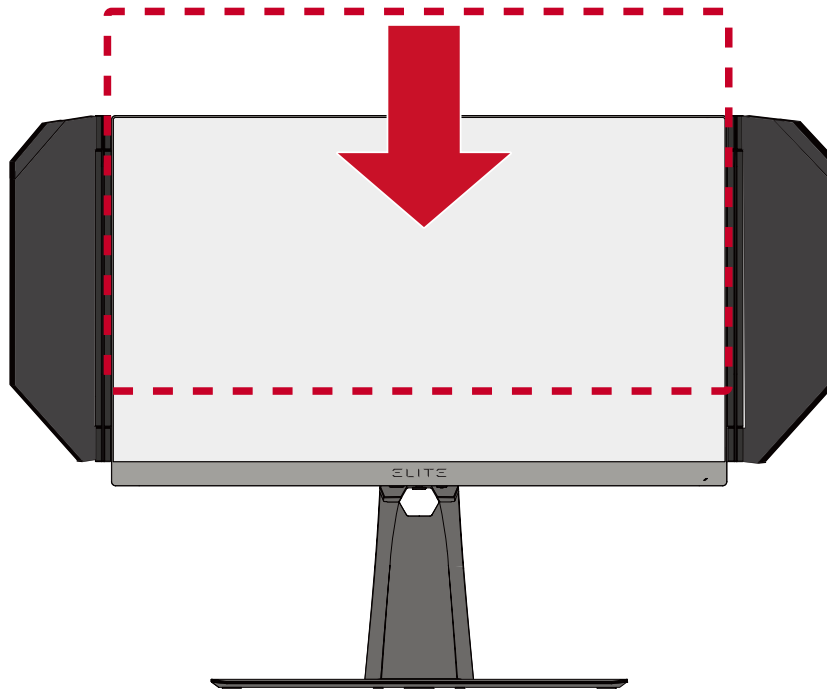
> Använda skärmen

Justera visningsvinkeln

För optimal visning kan du justera visningsvinkeln med en av följande metoder:

Höjdjustering

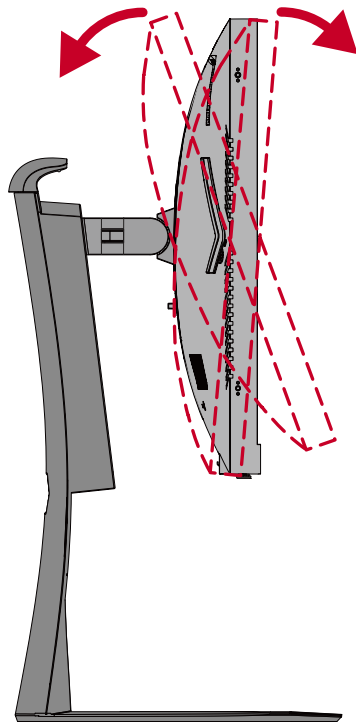
Sänk eller höj skärmen till önskad höjd (0 till 120 mm).



OBS! Vid justering tryck ordentligt utmed justeringsspåret samtidigt som du håller skärmen med båda händerna på sidorna.

Justering av lutningsvinkeln

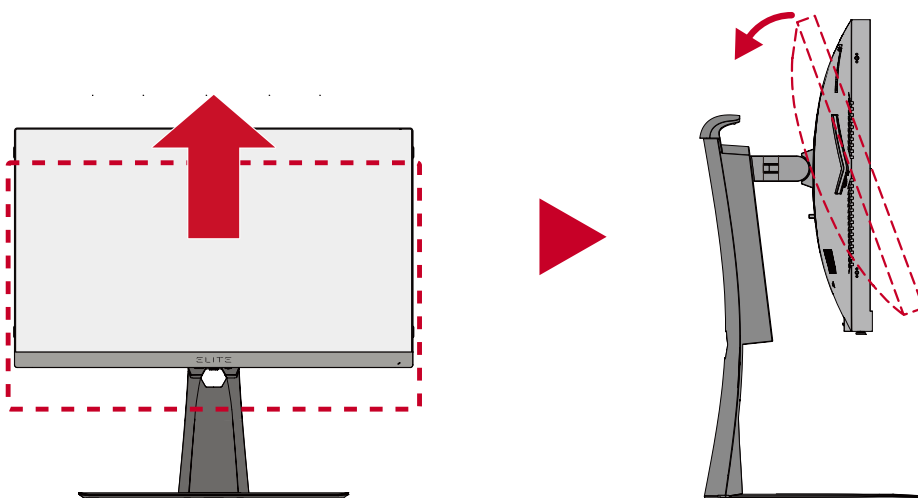
Luta skärmen framåt eller bakåt till önskad visningsvinkel (-5° till 20°).



OBS! Håll stativet stilla med en hand medan du lutar skärmen framåt eller bakåt med den andra handen.

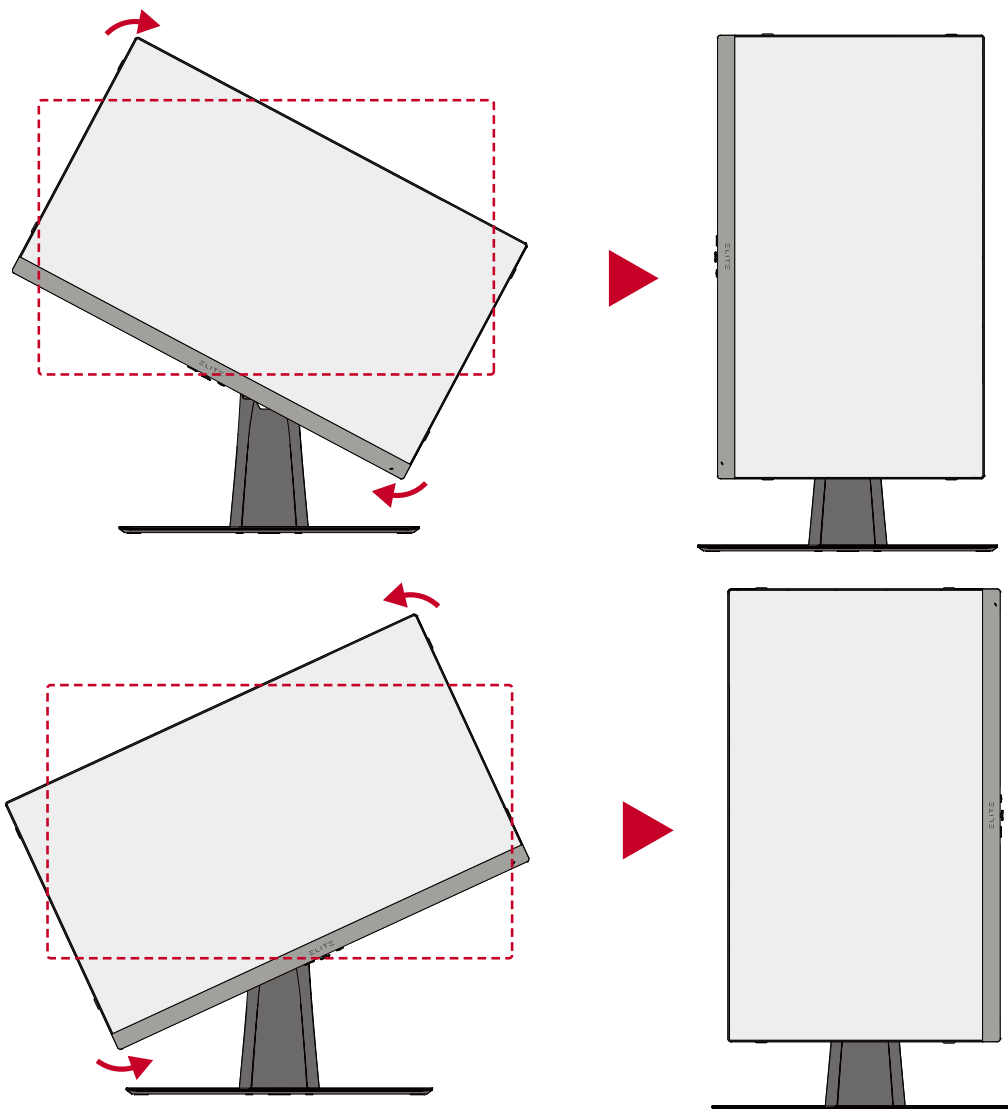
Inställning av skärmorientering (skärmrotation)

1. Ställ in skärmens höjd till det högsta läget. Luta sedan skärmen bakåt till dess fullständiga lutningsläge.



OBS! Se till att Elite-höljet är borttaget eller invikt innan skärmen vrids.

2. Vrid bildskärmen 90° från liggande till stående läge.

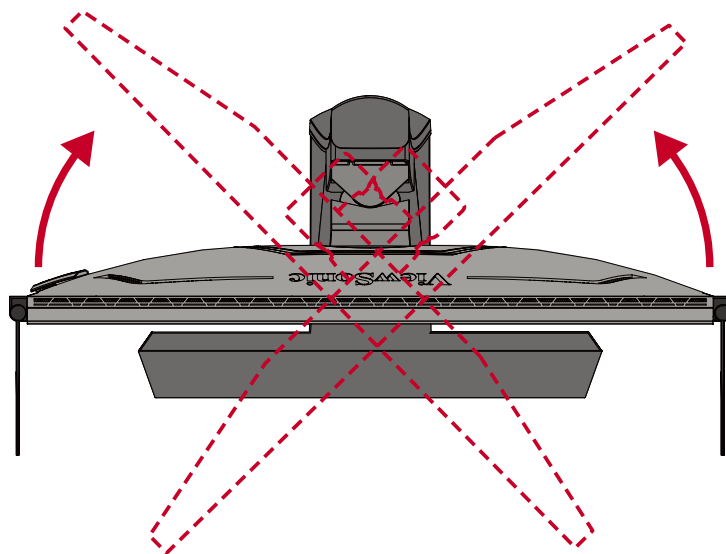


OBS!

- Vid inställning, se till att hålla skärmens båda sidor ordentligt med båda händerna.
- För att rotera skärmbilden, ändra datorns inställningar för skärmorientering manuellt.

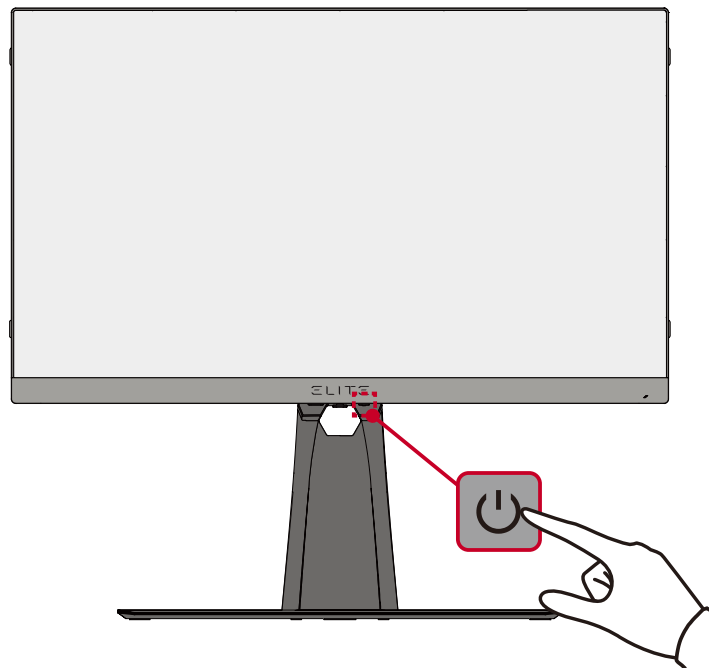
Vridvinkeljustering

Vrid skärmen till vänster eller höger för önskad visningsvinkel (45°).



Slår på/stänga av enheten

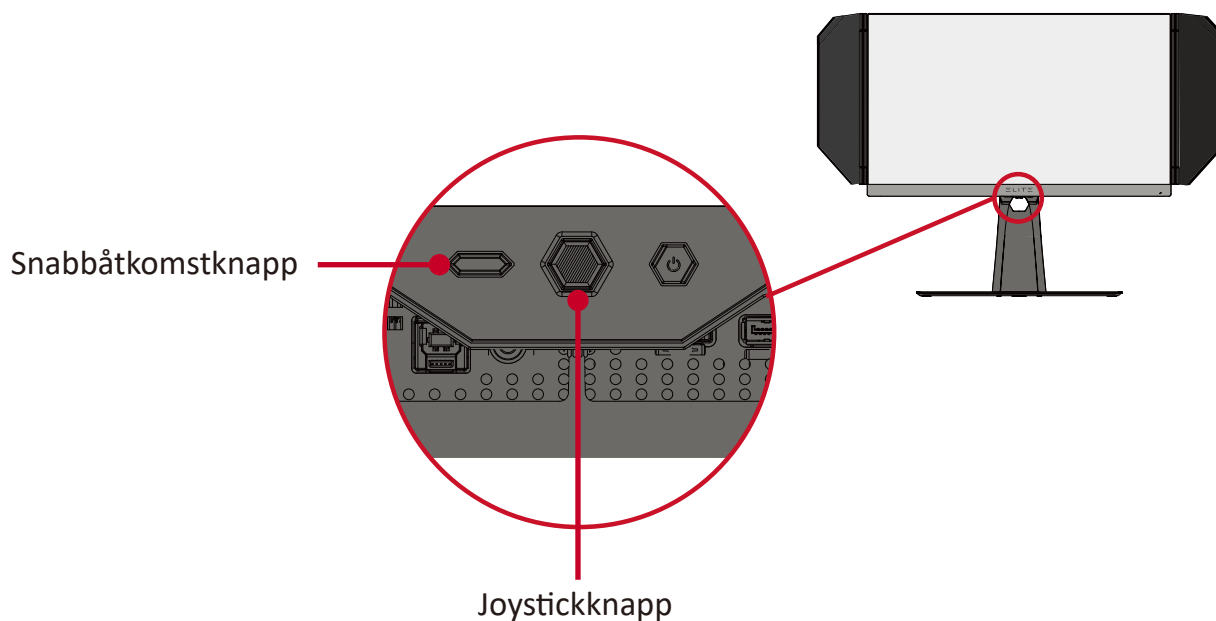
1. Koppla in den anslutna nätsladden till ett vägguttag.
2. Tryck på **Power (Ström)**-knappen för att slå på bildskärmen.
3. För att stänga av skärmen, tryck på **Power (Ström)**-knappen igen.



OBS! Skärmen förbrukar fortfarande lite ström så länge nätkabeln är ansluten till vägguttaget. Om skärmen inte används under en längre tid, koppla ur strömkontakten från vägguttaget.

Använda knapparna på kontrollpanelen

Använd knapparna på kontrollpanelen för att komma till snabbåtkomstmenyn, navigera i skärmmenyn (OSD) och ändra inställningarna.



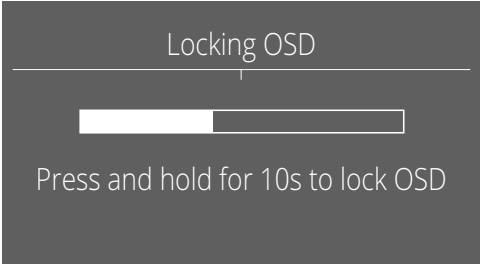
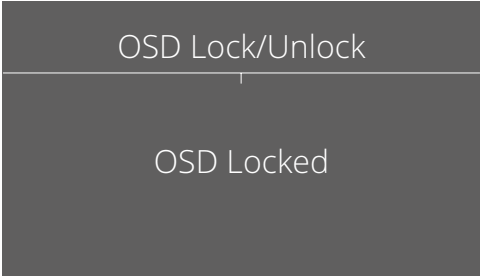
Quick Access Menu (Snabbåtkomstmeny)

Tryck på **Quick Access Key (snabbåtkomstknapp)** för att aktivera **Quick Access Menu (snabbåtkomstmeny)**. För mer information, se sida 47.



Snabbtangenter

När skärmmenyn (OSD) är av kan du snabbt komma åt specialfunktionerna med hjälp av knapparna på kontrollpanelen.

Tangent	Beskrivning
[◀]	<p>Tryck och håll nere tangenterna i 5 sekunder för att låsa/låsa upp OSD-menyn.</p> <p>När menyn visas på skärmen fortsätter du att hålla nere knappen i 10 sekunder för att låsa/låsa upp OSD-menyn.</p>  <p>Om OSD-menyn är låst visas meddelandet nedan på skärmen:</p> 

Tangent	Beskrivning
[▶] ¹	<p>Tryck och håll nere tangenten i 5 sekunder för att låsa/låsa upp Power (Ström)-knappen.</p> <p>När menyn visas på skärmen fortsätt att hålla nere knappen i 10 sekunder för att låsa/låsa upp Power (Ström)-knappen.</p> <div data-bbox="657 389 1142 656" data-label="Image"> </div> <p>Om Power (Ström)-knappen är låst visas meddelandet nedan på skärmen:</p> <div data-bbox="657 786 1142 1061" data-label="Image"> </div>
[▲]	<p>Tryck och håll nere knappen i 5 sekunder för att visa/dölja omstartsskärmen när enheten är påslagen.</p> <div data-bbox="657 1189 1142 1464" data-label="Image"> </div>

¹ Om du bara trycker på den här knappen aktiveras funktionen **Input Select (inmatningsval)**.

Konfigurera inställningarna

Allmänna funktioner

1. Tryck på knappen [●] eller flytta joysticksknappen [◀] eller [▲] eller [▼] för att visa OSD-menyn på skärmen.



2. Flytta joysticksknappen [◀] eller [▶] för att välja huvudmenyn. Flytta sedan joysticksknappen [▼] för att öppna den valda menyn.



3. Flytta joysticksknappen [▲] eller [▼] för att välja önskat menyalternativ. Flytta sedan joysticksknappen [►] för att öppna undermenyn.



4. Flytta joysticksknappen [▲] eller [▼] för att justera/välja inställningen. Tryck sedan på [●]-knappen för att bekräfta.



OBS! Vissa justeringar av menyalternativ kräver inte att användaren trycker på [●]-knappen för att bekräfta.



Knappguide



Knappguide

5. Tryck på [◀]-knappen för att återgå till föregående meny.

OBS! För att avsluta OSD-menyn, tryck på knappen **Quick Access (snabbåtkomst)** (↗).

Menyträd för skärmmenyn (OSD)

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ	
Gaming Modes	Standard	ULMB	Off
			On
		ULMB Pulse Width	(-/+)
		Dark Boost	Level 1
			Level 2
			Level 3
			Off
		Adaptive Contrast	On
			Off
		Blue Light Filter	(-/+ , 0~100)
		Response Time OD	Standard
			Advanced
			Ultra Fast
		Recall	
	Custom 1 / 2	ULMB	Off
			On
		ULMB Pulse Width	(-/+)
		Dark Boost	Level 1
			Level 2
			Level 3
			Off
		Adaptive Contrast	On
			Off
		Blue Light Filter	(-/+ , 0~100)
		Response Time OD	Standard
			Advanced
			Ultra Fast
		Recall	
	FPS		
	Battle Royale		
	MOBA		
	Console		
	Movie		
	Web		

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ					
Display	OverClocking	165Hz					
		Native					
	Contrast	(-/+, 0~100)					
	Brightness	(-/+, 0~100)					
	Saturation	(-/+, 0~200)					
	6-Axis Color	Red	(-/+, 0~255)				
		Green	(-/+, 0~255)				
		Blue	(-/+, 0~255)				
		Cyan	(-/+, 0~255)				
		Magenta	(-/+, 0~255)				
		Yellow	(-/+, 0~255)				
	Color Temperature	sRGB					
		Bluish					
		Native					
		Warm					
		User Color	Red Gain	(-/+, 0~100)			
			Green Gain	(-/+, 0~100)			
			Blue Gain	(-/+, 0~100)			
	Input Range	Auto					
		Full Range					
		Limited Range					
	Gamma	1.8					
		2.0					
		2.2					
		2.4					
		2.6					
	Scaling Mode	1:1					
		Fixed Aspect Ratio					
		Full Screen					
Input Select	HDMI						
	DisplayPort						
Audio Adjust	Volume	(-/+, 0~100)					
	Mute	On					
		Off					

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ			
Setup Menu	Language	English			
		Français			
		Deutsch			
		Español			
		Italiano			
		Suomi			
		Русский			
		Türkçe			
		日本語			
		한국어			
		繁體中文			
		简体中文			
		Česká			
		Svenska			
		Resolution Notice			Off
	On				
	Information				
	Quick Access	Blue Light Filter	On/Off		
		ULMB	On/Off		
		Standard	On/Off		
		Custom 1	On/Off		
		Custom 2	On/Off		
		FPS	On/Off		
Battle Royale		On/Off			
MOBA		On/Off			
Console		On/Off			

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ			
Setup Menu	Crosshair	Type	Type A		
			Type B		
			Type C		
		Color	Green		
			White		
			Yellow		
		Reset			
		Off			
	Elite RGB	Rear	Rainbow		
			Breathing		
			Stack		
			Others		
		Base	Rainbow		
			Breathing		
			Stack		
			Others		
		Always On	On		
			Off		
		Reset			
		On			
		Off			
		OSD Timeout			5/15/30/60
		OSD Background	On		
			Off		

Huvudmeny	Undermeny	Menyalternativ		
Setup Menu	Power Indicator	On		
		Off		
	Standby Charger	On		
		Off		
	Sleep	30 Minutes		
		45 Minutes		
		60 Minutes		
		120 Minutes		
		Off		
	Deep Sleep	HDMI Deep Sleep	On	
			Off	
		DisplayPort Deep Sleep	On	
			Off	
	ECO Mode	Standard		
		Optimize		
		Conserve		
	Memory Recall			

Menu Options (Menyalternativ)

Game modes (Spellägen)

1. Tryck på knappen [●] eller flytta joysticksknappen [◀] eller [▲] eller [▼] för att visa OSD-menyn på skärmen.
2. Flytta joysticksknappen [◀] eller [▶] för att välja **Game Modes (spellägen)**. Flytta sedan joysticksknappen [▼] för att öppna menyn **Game Modes (spellägen)**.



3. Flytta joysticksknappen [▲] eller [▼] för att välja inställningen. Tryck sedan på [●]-knappen för att bekräfta valet.

Menyalternativ	Beskrivning
Standard	Välj det här alternativet för allmänt bruk.
Custom 1/2 (Anpassat 1/2)	Två anpassningsbara "Anpassat"-inställningar är tillgängliga för att matcha individuella preferenser och anpassa sig till alla typer av spel på marknaden.
FPS	Perfekt för förstapersonsskjutspel.
Battle Royale	Inställd på battle royale-spel.
MOBA	Välj det här alternativet för MOBA-spel.
Console Color (Konsolfärg)	Färnoggrannhet inriktad på konsolanvändning.
Movie (Film)	Välj det här alternativet för att tittar på filmer.
Web (Webb)	Välj det här alternativet för att surfa på webben.

Display (Skärm)

1. Tryck på knappen [●] eller flytta joysticksknappen [◀] eller [▲] eller [▼] för att visa OSD-menyn på skärmen.
2. Flytta joysticksknappen [◀] eller [▶] för att välja **Display (skärm)**. Flytta sedan joysticksknappen [▼] för att öppna menyn **Display (skärm)**.



3. Flytta joysticksknappen [▲] eller [▼] för att välja menyalternativet. Flytta sedan joysticksknappen [▶] för att öppna dess undermeny.
4. Flytta joysticksknappen [▲] eller [▼] för att justera/välja inställningen. Tryck sedan på [●]-knappen för att bekräfta (om tillämpligt).

OBS! Vissa undermenyalternativ kan ha en till undermeny. För att öppna respektive undermeny, flytta joysticksknappen [▶].

Menyalternativ	Beskrivning
OverClocking	När "På" överklockar skärmens 144Hz uppdateringsfrekvens; upp till 165Hz.
Contrast (Kontrast)	Justerar skillnaden mellan bildens bakgrund (svart nivå) och förgrunden (vit nivå).
Brightness (Ljusstyrka)	Justerar bakgrundens svarta nivåer på skärmbilden.
Color Saturation (Färgmättnad)	Justerar färgdjupet för varje färg (red (röd), green (grön), blue (blå), cyan, magenta och yellow (gul)).
6-Axis Color	Justerar färgdjupet för varje färg.

Menyalternativ	Beskrivning
Color Temperature (Färgtemperatur)	<p>Välj färgtemperaturinställning.</p> <ul style="list-style-type: none"> • sRGB: Lägre ljusstyrka och naturligare färger. • Bluish (Blåaktig): Ställ in färgtemperaturen till 9 300K. • Cool (Sval): Ställ in färgtemperaturen till 7 500K. • Native (Ursprunglig): Standardfärgtemperatur. Rekommenderas för regelbunden användning. • Warm (Varm): Ställ in färgtemperaturen till 5 000K. • Full Color Control (Full färgkontroll): Justera röda, gröna och blåa värden som önskat.
Input Range	<p>Skärmen kan upptäcka insignalens färgintervall automatiskt. Du kan ändra manuellt färgintervallalternativen så att de passar rätt färgintervall om färgerna inte visas korrekt.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: Identifierar automatiskt färgformat och svartvita nivåer. • Full Range (Komplett utbud): Svartvita nivåer är fullständiga. • Limited Range (Begränsat utbud): Svartvita nivåer är begränsade.
Gamma	Låter användare att manuellt justera ljusstyrkan på skärmens gråskala nivåer.
Scaling Mode (Skalningsläge)	Justera skärmens bildformat.

Input Select (Val av ingång)

1. Tryck på knappen [●] eller flytta joystickknappen [◀] eller [▲] eller [▼] för att visa OSD-menyn på skärmen.
2. Flytta joystickknappen [◀] eller [▶] för att välja **Input Select (inmatningsval)**. Flytta sedan joystickknappen [▼] för att öppna menyn **Input Select (inmatningsval)**.



3. Flytta joystickknappen [▲] eller [▼] för att välja önskad ingångskälla. Tryck sedan på [●]-knappen för att bekräfta valet.

Audio Adjust (Ljudjustering)

1. Tryck på knappen [●] eller flytta joysticksknappen [◀] eller [▲] eller [▼] för att visa OSD-menyn på skärmen.
2. Flytta joysticksknappen [◀] eller [▶] för att välja **Audio Adjust (ljudjustering)**. Flytta sedan joysticksknappen [▼] för att öppna menyn **Audio Adjust (ljudjustering)**.

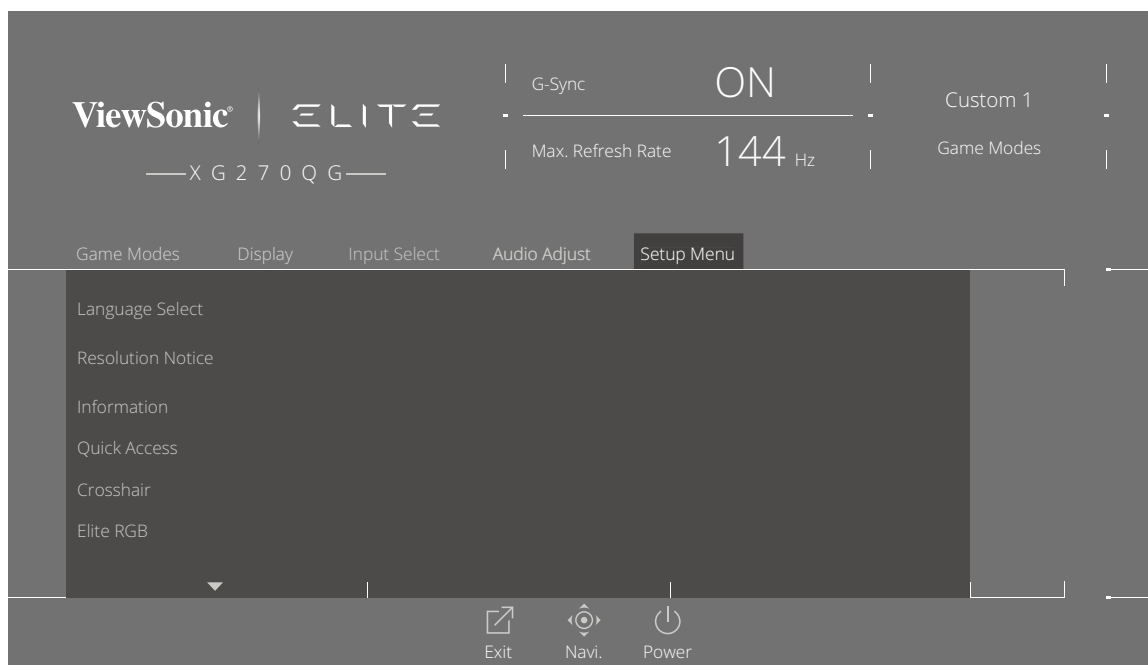


3. Flytta joysticksknappen [▲] eller [▼] för att välja önskat alternativ. Flytta sedan joysticksknappen [▶] för att öppna dess undermeny.
4. Flytta joysticksknappen [▲] eller [▼] för att justera/välja inställningen och tryck på [●]-knappen för att bekräfta valet (om tillämpligt).

Menyalternativ	Beskrivning
Volume (Volym)	Justera volymen.
Mute (Ljud av)	Aktivera för att inaktivera ljudet.

Setup Menu (Inställningsmeny)

1. Tryck på knappen [●] eller flytta joysticksknappen [◀] eller [▲] eller [▼] för att visa OSD-menyn på skärmen.
2. Flytta joysticksknappen [◀] eller [▶] för att välja **Setup Menu (inställningsmeny)**. Flytta sedan joysticksknappen [▼] för att öppna menyn **Setup Menu (inställningsmeny)**.



3. Flytta joysticksknappen [▲] eller [▼] för att välja menyalternativet. Flytta sedan joysticksknappen [▶] för att öppna dess undermeny.
 4. Flytta joysticksknappen [▲] eller [▼] för att justera/välja inställningen. Tryck sedan på [●]-knappen för att bekräfta (om tillämpligt).
- OBS!** Vissa undermenyalternativ kan ha en till undermeny. För att öppna respektive undermeny, flytta joysticksknappen [▶].

Menyalternativ	Beskrivning
Language Select (Språkval)	Välj ett tillgängligt språk för OSD-menyn.
Resolution Notice (Upplösnings-meddelande)	Aktivera det här alternativet så att systemet kan informera användare om att den aktuella visningsupplösningen inte är den korrekta ursprungliga upplösningen.
Information	Visa bildskärmens information.
Quick Access (Snabbåtkomst)	Välj vilka alternativ som ska finnas i snabbåtkomstmenyn.
Crosshair (Korshårssikte)	Sikta tydligare och snabbare under FPS-spel med överlappning på skärmen. Mer finns i sida 49.
Elite RGB	<p>Denna inställning styr RGB-belysningen på baksidan av skärmen och under ramen för att förbättra din RGB-upplevelse. När den är påslagen eller efter att ha återställts, är standardläget "Regnbågsbåge" aktivt.</p> <p>Dessutom synkroniseras RGB-ljuset också med flera viktiga partners. Genom att ladda ner deras programvara får dig energi att ändra dina RGB-funktioner ännu längre.</p> <p>Om du vill dra nytta av partnerprogramvaran se den avancerade inställningen nedan.</p> <p><u>RGB-installation för partnerprogram</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Besök https://www.viewsonic.com/elite/rgb/ och välj en RGB-partnerprogramvara som du vill ladda ner. • Ladda ner och installera önskad programvara. • Med skärmen medföljer en USB 3.0 A hane till B hankabel. Anslut USB 3.0 B-hankontakten till skärmen och USB 3.0 A-hankontakten till din dator. • Kör partnerprogramvaran och börja anpassa din RGB-belysning! <p>Du kan också kolla in våra online-handböcker om RGB-programvara på https://www.viewsonic.com/elite/rgb/.</p> <p>*Lägesvariationer, anpassningsfunktioner och andra funktioner eller användning ska baseras på och med förbehåll för användarvillkoren, slutanvändarlicensavtalet och mjukvarufunktionerna som specificeras eller tillhandahålls i partners programvara.</p>
OSD Timeout	Justera hur länge OSD-menyn ska vara kvar på skärmen.

Menyalternativ	Beskrivning
OSD Background (OSD-bakgrund)	Visa/dölj OSD-bakgrunden när OSD-menyn visas på skärmen.
Power Indicator (Strömindikator)	Ställ in strömindikatorn på eller av. Om inställningen är inställd på På, lyser strömindikatorn med ett blått sken när enheten är påslagen.
Standby Charger (Standby-laddare)	När den är aktiverad kommer USB fortsätta att leverera ström även när skärmen är i vänteläge.
Sleep (Strömsparläge)	Ställ in den inaktiva tiden innan skärmen går in i <i>Sleep mode</i> (<i>Viloläge</i>).
Deep Sleep (Djup sömn)	Ett mer aggressivt Eco-läge för HDMI-/DisplayPort-ingångar.
ECO Mode (Ekonomiläge)	Välj mellan olika lägen, baserat på strömförbrukning.
Memory recall (Minnesåterhämtning)	Återställer alla inställningar till standardvärdena.

> Avancerade funktioner och inställningar

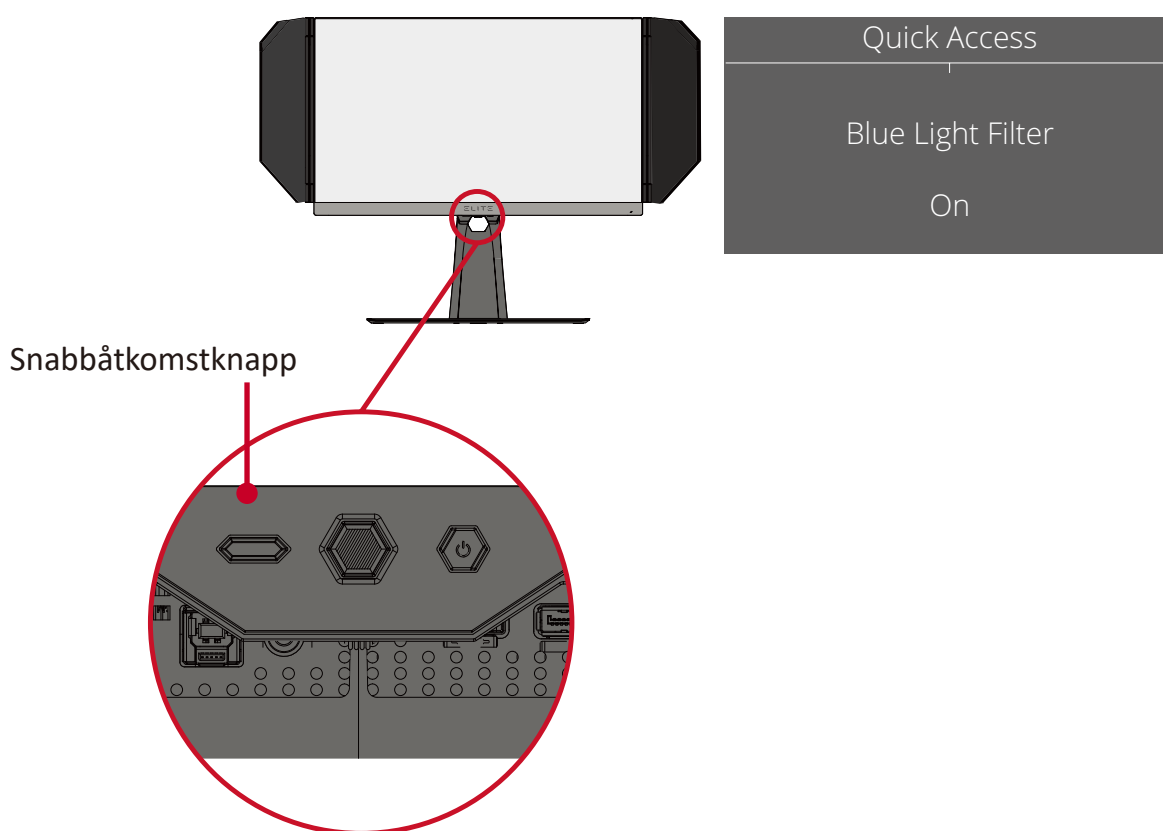
Det här avsnittet beskriver avancerade funktioner på skärmen.

Blue Light Filter (Blåljusfilter) och Eye Health (ögonhälsa)

Blåljusfilter blockerar högenergi blått ljus för en mer bekväm tittarupplevelse.

Snabbåtkomst för inställning av Blue Light Filter (blåljusfilter)

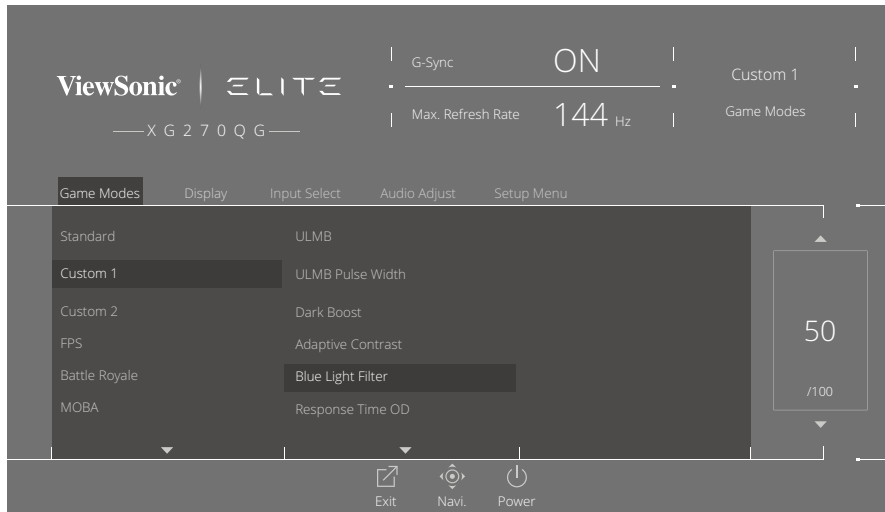
Aktivera och inaktivera blåljusfiltret kan göras på ett ögonblick med **Quick Access Key (snabbåtkomstknapp)**.



OBS! När du aktiverar blåljusfilter (BLF) genom **Quick Access Key (snabbåtkomstknapp)**, är BLF-värdet 100 vilket är certifierat av TÜV. BLF-värdet är dock 0 om användaren väljer en annan funktion genom **Quick Access Key (snabbåtkomstknapp)**.

Tänk på följande när du använder och njuter av din bildskärm:

- Att titta på datorskärmar under en längre tid kan orsaka ögonirritation och obehag. För att minska dessa störningar rekommenderas det att man tar regelbundna pauser för att ögonen ska kunna vila.
- Användare kan anpassa värdet för blåljusfilter genom **Display Menu (skärmmeny)**.



- Skärmen stödjer också Flicker-Free, vilket minskar eller eliminerar skärmflimmer och på så sätt underlättar potentiellt ögonbelastning.

Beräkna pauser

När du tittar på skärmen under längre tidsperioder rekommenderas det att du tar regelbundna pauser från tittandet. Korta pauser på minst fem (5) minuter rekommenderas efter en (1) till två (2) timmars kontinuerligt tittande.

Att ta kortare, mer frekventa pauser är i allmänhet bättre än längre, mindre frekventa pauser.

Titta på avlägsna objekt

När de tar pauser, kan användarna ytterligare minska belastningen och torrheten i ögonen genom att fokusera på föremål som är längre bort från dem.

Ögon- och nackövningar

Ögonövningar

Ögonövningar kan hjälpa till att minimera belastningen på ögonen. Rulla långsamt ögonen åt vänster, höger, upp och ner. Upprepa så många gånger som det behövs.

Nackövningar

Nackövningar kan också hjälpa till att minimera belastningen på ögonen. Slappna av armarna och låt dem hänga vid dina sidor, böj dig lätt framåt för att sträcka på nacken, vrid huvudet åt höger och till vänster. Upprepa så många gånger som det behövs.

Quick Access (Snabbåtkomst)

Starta snabbt vissa funktioner och lägen via snabbåtkomstknappen och menyn. Användare kan också definiera vilka funktioner eller lägen de föredrar i snabbåtkomstmenyn genom **Setup Menu (inställningsmeny)** i OSD-menyn. Funktionen/läget aktiveras när snabbåtkomstknappen trycks in.



OBS!

- Snabbåtkomstmenyn försvinner automatiskt efter tre (3) sekunder.

Så här aktiverar du alternativ för snabbåtkomstmenyn:

1. Tryck på knappen [●] eller flytta joysticksknappen [◀] eller [▲] eller [▼] för att visa OSD-menyn på skärmen.
2. Flytta joysticksknappen [◀] eller [▶] för att välja **Setup Menu (inställningsmeny)**. Flytta sedan joysticksknappen [▼] för att öppna menyn **Setup Menu (inställningsmeny)**.
3. Flytta joysticksknappen [▲] eller [▼] för att välja **Quick Access (snabb åtkomst)**. Flytta sedan joysticksknappen [▶] för att öppna dess undermeny.
4. Flytta joysticksknappen [▲] eller [▼] för att välja dina önskemål. Tryck sedan på [●]-knappen för att bekräfta valet.

Elite RGB Lighting (Elite RGB-belysning)

Denna inställning styr RGB-belysningen på baksidan av skärmen och under ramen. När "On" (På), eller efter att ha återställts, är standardläget "Breathing" (Andning) aktivt.

För att gå till Elite RGB-menyn:

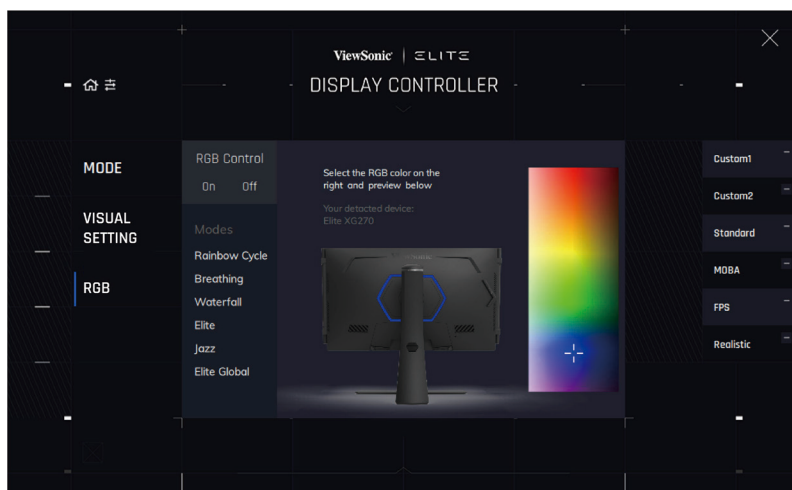
1. Tryck på knappen [●] eller flytta joysticksknappen [◀] eller [▲] eller [▼] för att visa OSD-menyn på skärmen.
2. Flytta joysticksknappen [◀] eller [▶] för att välja **Setup Menu (inställningsmeny)**. Flytta sedan joysticksknappen [▼] för att öppna menyn **Setup Menu (inställningsmeny)**.
3. Flytta joysticksknappen [▲] eller [▼] för att välja **Elite RGB**. Flytta sedan joysticksknappen [▶] för att öppna dess undermeny.
4. Flytta joysticksknappen [▲] eller [▼] för att välja dina önskemål. Tryck sedan på [●]-knappen för att bekräfta valet.

OBS! Vissa undermenyalternativ kan ha en till undermeny. För att öppna respektive undermeny, flytta joysticksknappen [▶].

Dessutom synkroniseras RGB-bakgrundsbelysningen också med flera viktiga partners. Genom att ladda ner deras programvara får dig energi att justera dina RGB-funktioner ytterligare.

Så här konfigurerar du partner RGB-programvara:

1. Besök: <https://www.viewsonic.com/elite/rgb/>
2. Välj en partner RGB-programvara och ladda ner den.
3. Anslut den ena änden av USB typ B-kabeln till skärmen och den andra änden till din dator.
4. Kör och installera partnerprogramvaran.
5. Börja anpassa skärmens RGB-belysning.



Thank you for purchasing a ViewSonic ELITE gaming monitor!

Your new monitor features RGB integration that can be controlled by either using the ELITE Display Controller or by downloading key partners' RGB software.

Learn more:



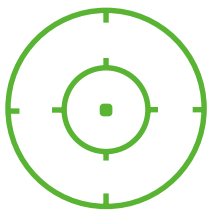


Crosshair (Korshårssikte)

Välj mellan olika korshårstilar och färger som du vill ska överlappa skärmen.

För att aktivera funktionen korshårssikte:

1. Tryck på knappen [●] eller flytta joysticksknappen [◀] eller [▲] eller [▼] för att visa OSD-menyn på skärmen.
2. Flytta joysticksknappen [◀] eller [▶] för att välja **Setup Menu (inställningsmeny)**. Flytta sedan joysticksknappen [▼] för att öppna menyn **Setup Menu (inställningsmeny)**.
3. Flytta joysticksknappen [▲] eller [▼] för att välja **Crosshair (korshårssikte)**. Flytta sedan joysticksknappen [▶] för att bekräfta valet.
4. Flytta joysticksknappen [▲] eller [▼] för att välja önskad korshårstil och färg. Tryck sedan på [●]-knappen för att bekräfta valet.

OBS! En förhandsgranskning av korshårssiktet (typ och färg) visas på höger sida av OSD-menyn innan du bekräftar.

Korshårssikte	Beskrivning
Type A (Typ A)	
Type B (Typ B)	
Type C (Typ C)	

> Bilaga

Specifikationer

Objekt	Kategori	Specifikationer
LCD	Typ	TFT, aktiv matris 1920 x 1080 LCD; Fält på 0,2331 mm x 0,2331 mm pixel
	Skärmstorlek	68,47 cm, 27 "(27" synliga)
	Färgfilter	RGB vertikal rand
	Glasyta	Antireflex, 3H hård beläggning
Ingångssignal	Videosyn- kronisering	TMDS digital (100 Ω) HDMI: f_h :30-140 Khz, f_v :24-60 Hz DisplayPort: f_h :34-222 Khz, f_v :30-165 Hz
Kompatibilitet	PC	upp till 2560 x 1440
	Macintosh	upp till 2560 x 1440
	Rekommenderad	2560 x 1440 @ 165Hz
Upplösning ¹	Stöds	<ul style="list-style-type: none"> • 2560 x 1440 @ 60, 100, 120, 144, 165(OC)Hz • 1920 x 1080 @ 60Hz • 1680 x 1050 @ 60Hz • 1440 x 900 @ 60, 75Hz • 1280 x 1024 @ 60, 75Hz • 1024 x 768 @ 50, 60, 70, 72, 75Hz • 800 x 600 @ 56, 60, 72, 75Hz • 720 x 400 @ 70Hz • 640 x 480 @ 50, 60, 67, 72, 75Hz
Strömadapter ²	Inspänning	AC 100-240V, 50/60Hz (auto switch)
	Utpänning	20V, 4.5A
Visningsområde	Fullskanning (H x V)	596,74 x 335,66 mm (23,49" x 13,22")
Driftsförhållanden	Temperatur	0° C till 40° C (32° F till 104° F)
	Fuktighet	20 % till 90 % (icke-kondenserande)
	Höjd över havet	10 000 fot (3,048 km)
Förvarings- förhållanden	Temperatur	-20° C till 60° C (-4° F till 140° F)
	Fuktighet	5% till 90 % (icke-kondenserande)
	Höjd över havet	40 000 fot (12,1 km)
Mått	Fysisk(B x H x D)	614,2 x 458,7~571,6 x 265,2 mm (24,18" x 18,06~22,50" x 10,44")
Väggmontering	Mått	100 x 100 mm
Vikt	Fysisk	11,96 kg (26,31 lbs)
Energisparlägen	På ³	60 W (typisk) ⁴
	Av	< 0,5 W (max)

- ¹ Ställ inte in datorns grafikkort till att överskrida dessa timinglägen. Om du gör det kan det leda till permanenta skador på bildskärmen.
- ² Använd endast strömadapter från ViewSonic® eller en auktoriserad källa.
- ³ Testförhållandet följer EEI-standarder.
- ⁴ Utan USB och ljud.



Ordlista

Det här avsnittet beskriver standardordlistan för benämningar som används i alla LCD-skärmmodeller. Alla benämningar anges i alfabetisk ordning.

OBS! Vissa benämningar kanske inte är tillämpliga på din skärm.

A **Advanced DCR (Avancerad DCR)**

Avancerad DCR-teknik identifierar automatiskt bildsignalen och styr bakgrundsbelysningen och färgen på ett intelligent sätt för att förbättra förmågan att göra det svarta svartare i en mörk scen och göra det vita vitare i en ljus miljö.

Audio Adjust (Ljudjustering)

Justerar volymen, stänger av ljudet eller växlar mellan ingångar om du har mer än en källa.

Auto Detect (Automatisk identifiering)

Om den aktuella ingångskällan inte har någon signal kommer skärmen att automatiskt växla till nästa ingångsalternativ. På vissa modeller är denna funktion inaktiverad som standard.

B **Blue Light Filter (Blåljusfilter)**

Justerar filtret som blockerar högenergi blått ljus för en mer bekväm tittarupplevelse.

Boot Up Screen (Starta upp skärmen)

Om du stänger av startskärmen visas inte längre meddelandet på skärmen när du sätter på skärmen.

Brightness (Ljusstyrka)

Justerar bakgrundens svarta nivåer på skärmbilden.

C Color Temperature (Färgtemperatur)

Låter användare välja specifika inställningar för färgtemperatur för att ytterligare anpassa deras tittarupplevelse.

Panel-standard	Panelens ursprungliga status
sRGB	Standardfärgutrymme används för Windows-systemet.
Bluish (Blåaktig)	Ställ in färgtemperaturen till 9 300K.
Cool (Sval)	Ställ in färgtemperaturen till 7 500K.
Native (Ursprunglig)	Standardfärgtemperatur. Rekommenderas för allmän användning.
Warm (Varm)	Ställ in färgtemperaturen till 5 000K.

Contrast (Kontrast)

Justerar skillnaden mellan bildens bakgrund (svart nivå) och förgrunden (vit nivå).

Crosshair (Korshårssikte)

Välj mellan olika korshårstilar och färger som du vill ska överlappa skärmen.

D Dark Boost (Svart boost)

Denna inställning ändrar den lägre gamma-nivån för att göra skuggdetaljer mer synliga. Den är användbar för spel med många djupa svarta områden.

Display (Skärm)

Ställ in olika bildkvalitetsjusteringar manuellt.

E Elite RGB Lighting (Elite RGB-belysning)

Denna inställning styr RGB-belysningen på baksidan av skärmen och under ramen. Både färgen och stilen på RGB-belysningen kan justeras.

G Game mode (Spelläge)

Integrerar en spelinriktad OSD-design inklusive förkalibrerad FPS-, RTS- och MOBA-spelinställningar. Varje läge är funktionellt anpassat med test i spelet och justeringar gjorda för den bästa blandningen av färg och teknik.

Gamma

Låter användare att manuellt justera ljusstyrkan på skärmens gråskala nivåer. Det finns sex val: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6 och 2.8.

Information

Visar timingläge (video insignal) från grafikkortet i datorn, LCD-skärmens modellnummer, serienummer och webbplatsadressen till ViewSonic®.

Se grafikkortets användarhandbok för instruktioner om hur du ändrar upplösning och uppdateringshastighet (vertikal frekvens).

OBS! VESA 1024 x 768 @ 60Hz till exempel innebär att upplösningen är 1024 x 768 och uppdateringsfrekvensen är 60Hz.

Input range

Skärmen kan upptäcka insignalens färgintervall automatiskt. Du kan ändra manuellt färgintervallalternativen så att de passar rätt färgintervall om färgerna inte visas korrekt.

Alternativ	Beskrivning
Auto	Skärmen känner automatiskt igen färgformat och svartvita nivåer.
Full Range (Komplett utbud)	Färgområdet för de svarta och vita nivåerna är fullständigt.
Limited Range (begränsat utbud)	Färgområdet för de svarta och vita nivåerna är begränsat.

Input Select (Val av ingång)

Växlar mellan de olika inmatningsalternativ som finns tillgängliga för skärmen.

M Memory recall (Minnesåterhämtning)

Återställer justeringarna till fabriksinställningarna om skärmen används i ett fabriksinställt tidsläge som anges i "Specifikationer" i denna handbok.

OBS! (Undantag) Denna kontroll påverkar inte ändringar som gjorts i inställningen "Språkval" eller "Strömlås".

P Power Indicator (Strömindikator)

Lampan som visar om skärmen är på eller av. Denna inställning styr också belysningen på stativet. Användare kan stänga av belysningseffekten under "Strömindikator". Dessutom visar strömindikatorn en genomsnittlig färg som direkt tolkar ingångsfärgsignalen som tas emot på skärmen.

Q Quick Access (Snabbåtkomst)
Starta snabbt vissa funktioner och lägen via snabbåtkomstknappen och menyn. Användare kan också definiera vilka funktioner eller lägen de föredrar i snabbåtkomstmenyn genom **Setup Menu (inställningsmeny)** i OSD-menyn. Funktionen/läget kommer att aktiveras så snart ljusfältet rör sig på objektet och kommer att inaktiveras efter att ljusfältet har tagits bort.

R Recall (Återkalla)
Återställer ViewMode-skärmsinställningar.

Resolution Notice (Upplösningsmeddelande)

Meddelandet talar om för användarna att den aktuella upplösningen inte är den rätta ursprungliga upplösningen. Detta meddelande kommer att visas i skärmsinställningsfönstret när du ställer in skärmupplösningen.

S Setup Menu (Inställningsmeny)
Justerar skärmmeny (OSD)-inställningar. Många av dessa inställningar kan aktivera skärmmeddelanden så att användarna inte behöver öppna menyn.

Scaling Mode (Skalningsläge)

Justerar skärmens bildformat.

U ULMB
Utformad för att minska rörelseskärpa. Minskar oskärpa, kvardröjande bild och eftersläp från föremål som rör sig snabbt.

ULMB Pulse Width (ULMB-pulsbredd)

Genom att minska ULMB-pulsbredden blir rörliga objekt tydligare under extremt snabb rörelse.

Felsökning

Det här avsnittet beskriver några vanliga problem som du kan uppleva när du använder skärmen.

Problem	Möjliga lösningar
Ingen ström	<ul style="list-style-type: none">• Se till att du har slagit på skärmen genom att trycka på Power (Ström)-knappen.• Kontrollera att nätsladden är korrekt och säkert ansluten till skärmen och nätuttaget.• Anslut en annan elektrisk enhet till vägguttaget för att kontrollera att uttaget levererar ström.
Strömmen är på, men ingen bild visas på skärmen	<ul style="list-style-type: none">• Kontrollera att videokabeln som ansluter skärmen till datorn är korrekt och säkert ansluten.• Justera inställningarna ljusstyrka och kontrast.• Kontrollera att rätt ingångskälla är vald.
Fel eller onormala färger	<ul style="list-style-type: none">• Om vissa färger (rött, grönt eller blått) saknas, kontrollera videokabeln för att säkerställa att den är ordentligt och säkert ansluten. Lösa eller trasiga stift i kabelkontakten kan orsaka en felaktig anslutning.• Anslut skärmen till en annan dator.• Om du har ett äldre grafikkort kontakter du ViewSonic® för en icke-DDC-adapter.
Skärmbilden är för ljus eller för mörk	<ul style="list-style-type: none">• Öka inställningarna för ljusstyrka och kontrast via OSD-menyn.• Återställ skärmen till fabriksinställningarna.
Skärmbilden visas bitvis	<ul style="list-style-type: none">• Kontrollera att rätt ingångskälla är vald.• Kontrollera om det finns böjda eller trasiga stift i videokabelkontakten.• Kontrollera att videokabeln som ansluter skärmen till datorn är korrekt och säkert ansluten.
Bilden är suddig	<ul style="list-style-type: none">• Justera upplösningen till rätt bildförhållande.• Återställ skärmen till fabriksinställningarna.

Problem	Möjliga lösningar
Skärmen är inte centrerad korrekt	<ul style="list-style-type: none"> • Justera de horisontella och vertikala kontrollerna via OSD-menyn. • Kontrollera bildförhållandet. • Återställ skärmen till fabriksinställningarna.
Skärmen är gul	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera att "Blåljusfilter" är Av.
OSD-menyn visas inte på skärmen/ OSD-kontrollerna är otillgängliga	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera om OSD-menyn är låst. • Stäng av skärmen, koppla ur nätsladden, sätt tillbaka den och slå på skärmen. • Återställ skärmen till fabriksinställningarna.
Kontrollpanelens tangenter fungerar inte	<ul style="list-style-type: none"> • Tryck på en knapp i taget. • Starta om datorn.
Vissa menyer kan inte väljas i OSD-menyn	<ul style="list-style-type: none"> • Justera ViewMode eller ingångskällan. • Återställ skärmen till fabriksinställningarna.
Ingen ljudutgång	<ul style="list-style-type: none"> • Om du använder öronsnäcka/hörlurar, se till att mini-stereokontakten är ansluten. • Kontrollera att volymen inte är avstängd eller inställd på 0. • Kontrollera inställningen för ljudinmatning.
Det går inte att justera skärmen	<ul style="list-style-type: none"> • Se till att det inte finns några hinder i närheten av eller på skärmen, och att det finns tillräckligt med avstånd. • Mer information finns i "Justera visningsvinkeln" på sidan 21.
USB-enheter anslutna till skärmen fungerar inte	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera att USB-kabeln är korrekt ansluten. • Försök byta till en annan USB-port (om tillämpligt). • Vissa USB-enheter kräver högre elström. Anslut enheten direkt till datorn.
Extern enhet är ansluten, men ingen bild visas på skärmen	<ul style="list-style-type: none"> • Kontrollera att Ström är På • Justera ljusstyrkan och kontrasten via OSD-menyn. • Kontrollera anslutningskabeln och säkerställ att den är ordentligt och säkert ansluten. Lösa eller trasiga stift i kabelkontakten kan orsaka en felaktig anslutning.

Underhåll

Allmänna försiktighetsåtgärder

- Se till att skärmen är avstängd och att strömkabeln är urkopplad från vägguttaget.
- Spruta aldrig eller häll någon vätska direkt på skärmen eller höljet.
- Hantera skärmen försiktigt eftersom en mörkare skärm, om den repas, kan reporna synas tydligare än med en ljusare skärm.

Rengöra skärmen

- Torka av skärmen med en ren, mjuk, luddfri trasa. Detta tar bort damm och andra partiklar.
- Om skärmen fortfarande inte är ren, applicera en liten mängd glasrengöringsmedel utan ammoniak eller alkohol på en ren, mjuk, luddfri trasa. Torka sedan av skärmen.

Rengöra höljet

- Använd en mjuk, torr trasa.
- Om höljet fortfarande inte är rent, applicera en liten mängd mild icke-slipande rengöringsmedel utan ammoniak eller alkohol på en ren, mjuk, luddfri trasa. Torka sedan av ytan.

Ansvarsfriskrivning

- ViewSonic® rekommenderar inte användning av ammoniak- eller alkoholbaserade rengöringsmedel på skärmen eller höljet. Vissa kemiska rengöringsmedel skadar skärmen och/eller höljet.
- ViewSonic® ansvarar inte för skador som uppstår vid användning av ammoniak- eller alkoholbaserade rengöringsmedel.

> Information om regler och service

Information om överensstämmelse

Detta avsnitt behandlar alla gällande krav och uttalanden om regler. Bekräftade motsvarande ansökningar ska hänvisa till märkskyltar och relevanta märkningar på enheten.

Uttalande gällande FCC-efterlevnad

Denna enhet överensstämmer med avsnitt 15 i FCC-reglerna. Användningen är underställd följande två villkor: (1) Enheten får inte orsaka skadliga störningar och (2) Denna enhet måste acceptera alla mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskad funktion. Denna utrustning har testats och funnits uppfylla begränsningarna för en Klass B digital enhet enligt avsnitt 15 i FCC-reglerna.

Dessa begränsningar är utformade för att ge rimligt skydd mot skadliga störningar vid installation i hemmet. Denna utrustning genererar, använder och kan utstråla radiofrekvensenergi och kan, om inte installerad och använd enligt instruktionerna, orsaka skadliga störningar på radiokommunikation. Det finns dock ingen garanti för att störningar inte inträffar i en viss installation. Om denna utrustning orsakar skadliga störningar på radio- eller TV-mottagning, vilket kan avgöras genom att utrustningen slås av och på, uppmuntras användaren att försöka korrigera störningen genom en eller flera av följande åtgärder:

- Vrid eller flytta mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett uttag i en annan strömkrets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga återförsäljaren eller en erfaren radio/TV-tekniker för hjälp.

Varning! Du varnas om att ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkänts av den som ansvarar för överensstämmelse kan ogiltigförklara din behörighet att använda utrustningen.

Uttalande från Industry Canada

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

CE-överensstämmelse för europeiska länder



Enheten uppfyller kraven i EMC-direktivet 2014/30/EU och lågvoltsdirektivet 2014/35/EU.

Följande information gäller endast för EU-medlemsstater:

Det märke som visas till höger är i enlighet med avfall från elektrisk och elektronisk utrustning Direktiv 2012/19/EU (WEEE). Märket anger skyldigheten att INTE kassera utrustningen som osorterat kommunalt avfall, utan istället använda de system för återlämnande och insamling enligt lokal lag.



Uttalande om överensstämmelse med RoHS2

Denna produkt har konstruerats och tillverkats i enlighet med Europaparlamentets och rådets direktiv 2011/65/EU om begränsning av användningen av vissa farliga ämnen i elektrisk och elektronisk utrustning (RoHS2-direktivet) och anses vara förenligt med den maximala koncentrationen av värden som utfärdats av European Technical Adaptation Committee (TAC) enligt nedan:

Ämne	Föreslagen maximal koncentration	Faktisk koncentration
Bly (Pb)	0,1%	< 0,1%
Kvicksilver (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Hexavalent krom (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Polybromerade bifenyler (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromerade difenyletrar (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-etylhexyl) ftalat (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Butylbensylftalat (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutylftalat (DBP)	0,1%	< 0,1%
Disobutylftalat (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Vissa komponenter av produkter som angivits ovan är undantagna enligt bilaga III i RoHS2-direktiven enligt nedan: Exempel på undantagna komponenter:

- Kvicksilver i fluorescerande lampor med kall katod och externa elektrod fluorescerande lampor (CCFL och EEFL) för speciella ändamål som inte överstiger (per lampa):
 - » Kort längd (≤ 500 mm): högst 3,5 mg per lampa.
 - » Medellängd (> 500 mm och $\leq 1\,500$ mm): högst 5 mg per lampa.
 - » Lång längd ($> 1\,500$ mm): högst 13 mg per lampa.
- Bly i glas av katodstrålrör.
- Bly i glas av fluorescerande rör som inte överstiger 0,2 viktprocent.
- Bly som legeringselement i aluminium innehållande upp till 0,4 viktprocent bly.
- Kopparlegering innehållande upp till 4 viktprocent bly.

- Bly i lödmetaller med hög smälttemperatur (dvs blybaserade legeringar innehållande 85 viktprocent eller mer bly).
- Elektriska och elektroniska komponenter som innehåller bly i ett glas eller keramik annat än dielektrisk keramik i kondensatorer, t.ex. piezoelektroniska anordningar, eller i en glas- eller keramisk matrisförening.

Indisk begränsning av farliga ämnen

Begränsning av farliga ämnen (Indien). Denna produkt överensstämmer med "Indiska regler 2011 för e-avfall" och förbjuder användning av bly, kvicksilver, hexavalent krom, polybromerade bifenyler eller polybromerade difenyletrar i koncentrationer över 0,1 viktprocent och 0,01 viktprocent för kadmium, med undantag för undantagen i schema 2 i regeln.

Avfallshantering vid slutet av produkens livscykel

ViewSonic® respekterar miljön och är engagerad i att arbeta och leva grönt. Tack för att du medverkar i en smartare, grönare datoranvändning. Gå till ViewSonic® webbplats för att läsa mer.

USA och Kanada:

<http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europa:

<http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Taiwan:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Information om upphovsrätt

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2020. Alla rättigheter förbehållna.

Macintosh och Power Macintosh är registrerade varumärken som tillhör Apple Inc.

Microsoft, Windows och Windows-logotypen är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och andra länder.

ViewSonic®, tre fåglar-logotypen, OnView, ViewMatch, och ViewMeter är registrerade varumärken som tillhör ViewSonic® Corporation.

VESA är ett registrerat varumärke som tillhör Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort och DDC är varumärken som tillhör VESA.

ENERGY STAR® är ett registrerat varumärke som tillhör U.S. Environmental Protection Agency (EPA).

Som ENERGY STAR®-partner har ViewSonic® Corporation beslutat att denna produkt uppfyller ENERGY STAR® riktlinjer för energieffektivitet.

Ansvarsfriskrivning: ViewSonic® Corporation ansvarar inte för tekniska eller redaktionella fel eller utelämnanden i detta dokument, eller för oavsiktliga skador eller följdskador på grund av utrustande av detta material eller prestanda eller användning av denna produkt.

I intresse av fortsatt produktförbättring förbehåller sig ViewSonic® Corporation rätten att ändra produktens specifikationer utan föregående meddelande. Informationen i detta dokument kan ändras utan vidare meddelanden.

Ingen del av detta dokument får kopieras, reproduceras eller överföras på något sätt, i något syfte utan föregående skriftligt tillstånd från ViewSonic® Corporation.

Kundservice

För teknisk support eller produktservice, se tabellen nedan eller kontakta din återförsäljare.

OBS! Du behöver produktens serienummer.

Land/region	Webbplats	Land/region	Webbplats
Asien och Stillahavsområdet samt Afrika			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amerika			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Begränsad garanti

ViewSonic® bildskärm

Vad garantin omfattar:

ViewSonic® garanterar att produkterna är fria från brister i material och utförande under garantiperioden. Om en produkt visar sig vara defekt i material eller utförande under garantiperioden, kommer ViewSonic® till sitt eget alternativ och som enda åtgärd att reparera eller ersätta produkten med en liknande produkt. Ersättningsprodukt eller delar kan innehålla omarbetade eller renoverade delar eller komponenter. Reparations- eller ersättningsenhet eller delar eller komponenter kommer att omfattas av den tid som kvarstår för kundens ursprungliga begränsade garanti och garantiperioden förlängs inte. ViewSonic® ger ingen garanti för program från tredje part, oavsett om den ingår i produkten eller installeras av kunden, installation av obehöriga hårdvarudelar eller komponenter (t.ex. projektorlampor). (Se: avsnittet "Vad garantin utesluter och inte omfattar").

Hur länge garantin gäller:

ViewSonic®s bildskärmar har en garanti på mellan 1 och 3 år, beroende på inköpsland, för alla delar inklusive ljuskällan och för allt arbete från konsumentens första inköpsdatum.

Vem garantin skyddar:

Denna garanti gäller endast för första konsumentköpare.

Vad garantin utesluter och inte omfattar:

- Alla produkter där serienumret har skadats, ändrats eller tagits bort.
- Skada, försämring eller funktionsstörning som härrör från:
 - » Olycka, missbruk, försummelse, brand, vatten, blixtnedslag eller andra naturliga händelser, obehörig produktändring eller underlåtenhet att följa anvisningar som medföljer produkten.
 - » Reparation eller försök till reparation av någon som inte är godkänd av ViewSonic®.
 - » Skador på eller förlust av program, data eller flyttbara lagringsmedia.
 - » Normalt slitage.
 - » Avlägsnande eller installation av produkten.
- Förlust av programvara eller data som uppstår vid reparation eller utbyte.
- Eventuella skador på produkten under leverans.
- Externa orsaker på produkten, till exempel fluktuationer i elströmmen eller fel.
- Användning av tillbehör eller delar som inte uppfyller ViewSonics specifikationer.

- Ägarens underlåtenhet att utföra regelbunden produktunderhåll enligt användarhandboken.
- Annan orsak som inte är relaterad till en produktfel.
- Skador som orsakas av statiska (icke-rörliga) bilder som visas under långa tidsperioder (även kallad inbränd bild).
- Programvara - Alla program från tredje part som ingår i produkten eller installeras av kunden.
- Hårdvara/Tillbehör/Delar/Komponenter - Installation av obehörig hårdvara, tillbehör, förbrukningsdelar eller komponenter (t.ex. projektorlampor).
- Skador på eller missbruk av beläggningen på skärmens yta genom olämplig rengöring enligt beskrivningen i produktens användarhandbok.
- Borttagning, installation och fasta serviceavgifter, inklusive väggmontering av produkten.

Hur man får service:

- För information om hur du får service enligt garantin, kontakta ViewSonic® kundservice (se sidan "Kundservice"). Du behöver uppge produktens serienummer.
- För att få garantiservice måste du tillhandahålla: (a) den ursprungliga daterade försäljningsstämpeln, (b) ditt namn, (c) din adress, (d) en beskrivning av problemet, och (e) produktens serienummer.
- Ta eller skicka produkten, förbetald frakt, i originalpaketet till ett auktoriserat ViewSonic® servicecenter eller ViewSonic®.
- Kontakta ViewSonic® för ytterligare information eller för att få namnet på närmaste ViewSonic® servicecenter.

Begränsning av underförstådda garantier:

Det finns inga garantier, uttryckliga eller underförstådda, som sträcker sig bortom beskrivningen i detta dokument inklusive den underförstådda garantin för säljbarhet och lämplighet för ett visst ändamål.

Uteslutning av skadestånd:

ViewSonics ansvar är begränsat till kostnaden för reparation eller utbyte av produkten. ViewSonic® är inte ansvarigt för:

- Skada på annan egendom som orsakats av eventuella brister i produkten, skador på grund av olägenheter, förlust av användningen av produkten, förlust av tid, förlust av vinst, förlust av affärsmöjligheter, förlust av goodwill, störning av affärsrelationer eller annan kommersiell förlust, även om meddelats om möjligheten för sådana skador.
- Alla andra skador, oavsett om de är oavsiktliga, följdskador eller annat.
- Eventuella skadeståndskrav mot kunden av någon annan part.
- Reparation eller försök till reparation av någon som inte är godkänd av ViewSonic®.

Effekt av statlig lagstiftning:

Denna garanti ger dig specifika juridiska rättigheter, och du kan också ha andra rättigheter som varierar från stat till stat. Vissa stater tillåter inte begränsningar av underförstådda garantier och/eller tillåter inte uteslutning av oavsiktliga skador eller följdskador, så ovanstående begränsningar och uteslutningar kanske inte gäller dig.

Försäljning utanför USA och Kanada:

För garantiinformation och service på ViewSonic®-produkter som säljs utanför USA och Kanada, kontakta ViewSonic® eller din lokala ViewSonic®-återförsäljare.

Garantiperioden för denna produkt i fastlandet Kina (Hongkong, Macao och Taiwan ingår inte) omfattas av villkoren för underhållsgarantikortet.

För användare i Europa och Ryssland finns fullständiga uppgifter om garantin på: <http://www.viewsonic.com/eu/> under "Support/Warranty Information".

