ViewSonic®

XG270QC

液晶显示器
用户指南

型号 VS17911
部件号：XG270QC

感谢您选择 ViewSonic®

作为全球领先的视觉解决方案提供商，ViewSonic® 一直致力于超越全球用户对技术演进、创新和简化的期望。在 ViewSonic®，我们坚信，我们的产品有能力对世界做出积极的影响，我们有信心通过您选择的 ViewSonic® 产品为您提供更好的服务。

再次感谢您选择 ViewSonic® ！

> 安全预防措施

开始使用本设备之前，请阅读以下**安全预防措施**。

- 请妥善保管本用户指南，以供日后参考。
- 请阅读所有警告并按照所有说明进行操作。
- 座位与设备之间的距离至少应为 18" (45 cm)。
- 至少在设备周围留有 4" (10 cm) 的间隙，以确保正确通风。
- 将设备放置在通风条件良好的区域。请勿在设备上防止任何物品，以免影响散热。
- 请勿在靠近水的地方使用此设备。为降低火灾或电击风险，请勿使设备暴露于潮湿环境下。
- 请勿将设备暴露于阳光直射或其他持续发热源之下。
- 请勿安装在任何热源旁边，如散热器、热调节器、火炉、或其他可能使设备温度提升到危险级别的的设备（包括放大器）。
- 使用干燥的软布清洁外壳。更多信息，请参考第 65 页的“维护”部分。
- 触摸屏幕时可能在屏幕上留下油渍。要清洁屏幕上的油斑，请参考第 65 页的“维护”部分。
- 请勿使用锋利或坚硬的物体触摸屏幕表面，否则可能损坏屏幕。
- 移动设备时，请多加留意，以免设备掉落或撞到其他物品。
- 请勿将此设备放置在不平整或不稳定的表面上。设备可能掉落，进而导致人员受伤或设备故障。
- 请勿将任何重物放在设备或连接线上。
- 如果发现冒烟、异常噪音或异味，请立即关闭设备并致电经销商或 ViewSonic®。继续使用设备会有危险。
- 请勿尝试曲解极化或接地类型插头的安全用途。极性插头有一宽一窄两个插片。接地型插头有两个插片和一个接地插片。宽插片和接地插片用于安全目的。如果插头无法插入插座，请使用适配器，不要尝试强行将插头插入插座。

- 连接到电源插座时，请勿拔下接地插片。请确保接地插片一直插入。
- 防止电源线被踩踏或受挤压，特别是在插头以及与设备的连接点等处。确保电源插座靠近设备，以便能够轻松插接。
- 仅使用制造商指定的连接件 / 附件。
- 使用手推车时，在推动手推车 / 设备时务必多加小心，以防止绊倒受伤。

- 如果设备长时间不用，请将电源插头从交流插座中拔下。
- 所有维修工作皆应由合格维修人员处理。如果设备有下列任何损坏，需要进行维修：
  - » 电源线或插头损坏
  - » 有液体泼溅到设备上或有物体掉入设备中
  - » 设备受潮
  - » 设备无法正常运行或掉落。
- 注意：长时间调高音量使用耳塞 / 耳机收听可能导致听力受损。使用耳塞 / 耳机时，将音量调节到合适水平，否则可能会对听力造成损害。
- 注意：显示器可能因过热而关闭！ 如果设备自动关闭，请再次启动显示器。重启后，更改显示器分辨率和刷新率。有关详细信息，请参考显卡用户指南。

内容

安全预防措施 3

简介 7

包装物品 7

产品概览 8

初始安装 9

安装底座 9

壁装 11

使用安全槽 13

连接 14

连接到电源 14

连接外部设备 15

HDMI 连接 15

DisplayPort 连接 16

USB 连接 17

音频连接 18

使用显示器 19

调整视角 19

高度调整 19

倾斜角度调整 20

旋转角调整 20

开启或关闭设备 21

使用控制面板按键 22

Quick Access Menu **(快速菜单) 22**

热键 23

配置设置 25

常规操作 25

屏幕显示 (OSD) 菜单树 28

Menu Options 34

高级功能和设置 44

FreeSync Premium Pro™ 44
PureXP™ 45
Hertz Limiter 46
Response Time OD 47
Blue Light Filter and Eye Health 48
Quick Access Blue Light Filter Setup 48
Calculating Breaks 49
Looking at Distant Objects 49
Eye and Neck Exercises 49
ViewScale 50
Quick Access 51
Elite RGB Lighting 52
Crosshair 53
固件更新 54

附录 56

规格 56
词汇表 58
故障排除 63
维护 65
一般注意事项 65
清洁屏幕 65
清洁机壳 65
免责声明 65

法规和服务信息 66

符合性信息 66
加拿大工业部声明 66
欧洲国家CE符合性 67
电子电气产品有害物质限制使用标识要求 67
环保使用期限说明： 67
产品达到使用寿命后的产品处置 68
版权信息 69
客户服务 70
有限保修 71

> 简介

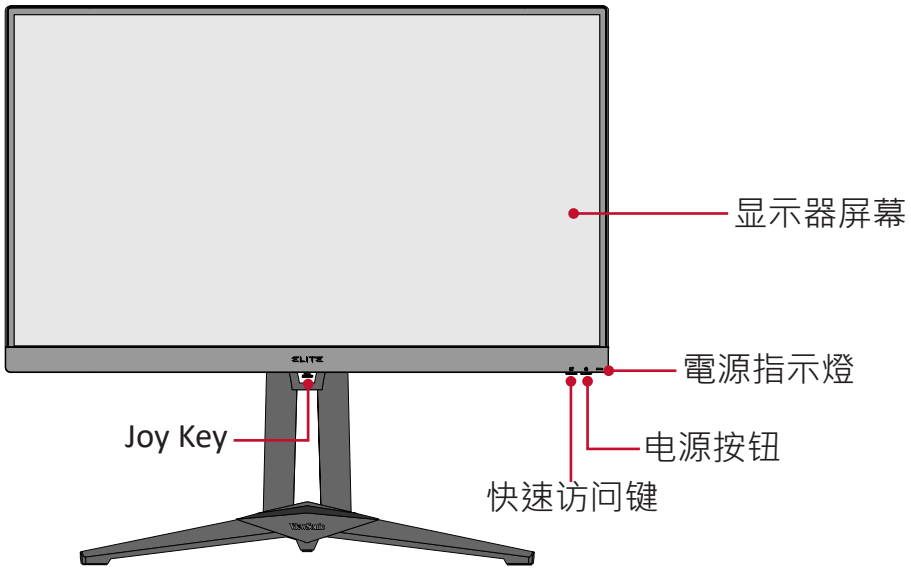
包装物品

- 显示器
- 电源线
- 视频线
- 快速入门指南

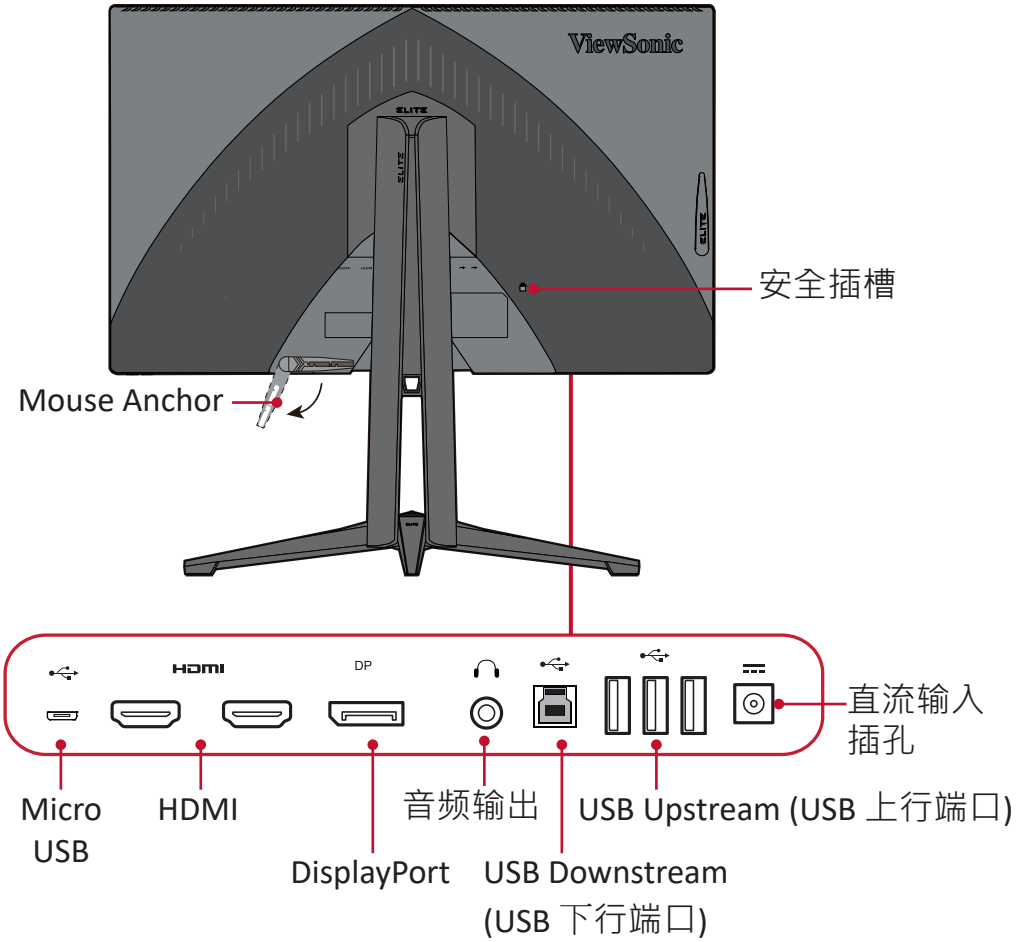
注： 包装中随附的电源线和视频线可能有所不同，具体视您所在国家 / 地区而定。请联系您当地的经销商了解更多信息。

产品概览

前部概览



后视图



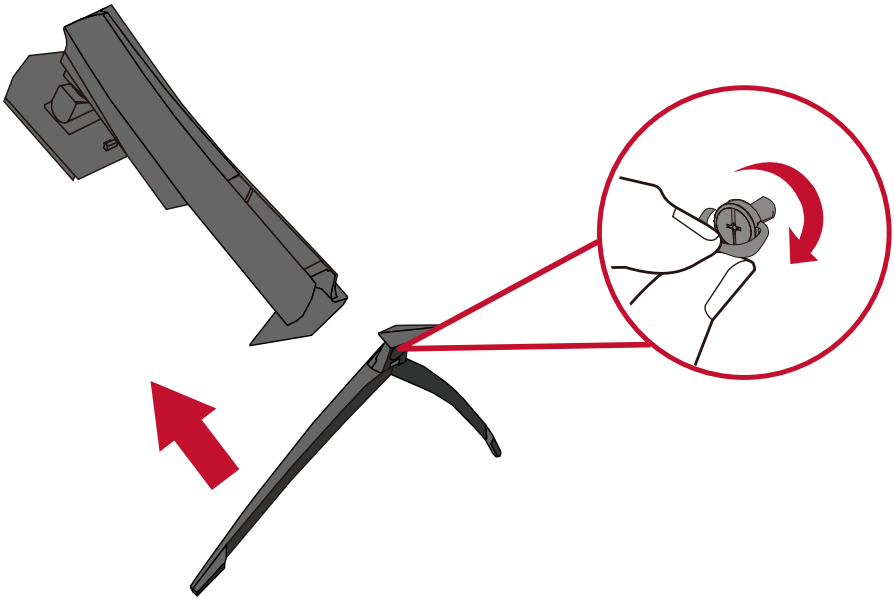
注： 更多关于 **[●] / [◄] / [►] / [▲] / [▼]** 键及其功能的详细信息，请参阅第 23 页的 “热键” 。

> 初始安装

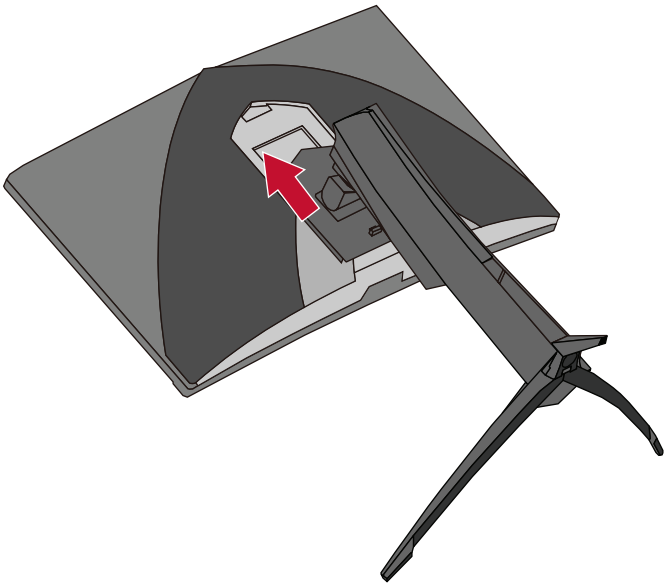
本节提供了安装显示器的详细说明。

安装底座

1. 将显示器放在平坦、稳定的表面上，使屏幕朝下。
2. 将显示器底座底板上的两 (2) 个点与显示器底座顶部对齐并进行连接。
3. 在显示器底座的底板中使用外加螺丝，并将其固定到显示器底座的顶部。



4. 将底座上方的卡钩与底座安装槽对齐并滑入安装槽中，如下图所示：



注： 确认支架已固定，并且卡钩与底座安装槽不会松动。

5. 将设备放在平坦、稳定的表面，使设备处于直立位置。

注： 请务必将设备放在平坦、稳定的表面。否则可能导致设备掉落、设备损坏和 / 或人员受伤。

壁装

有关壁装套件的标准尺寸，请参考下表。

注： 仅限使用 UL 所列之壁挂式托架。若要购买壁挂架或高度调整底座，请洽ViewSonic® 或您当地的经销商。

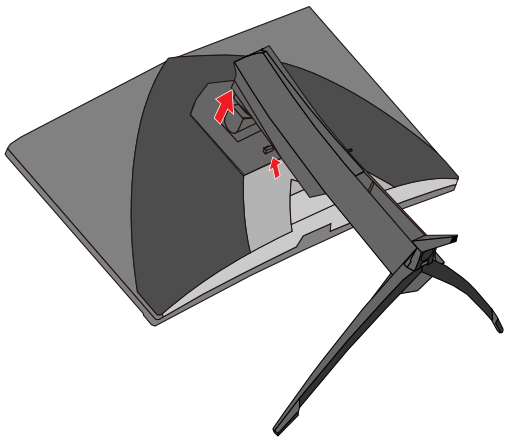
最大载重量	打孔图案 (W x H)	接口板 (W x H x D)	板孔	螺丝规格和数量
14kg	100 x 100 mm	115 x 115 x 2.6 mm	Ø 5mm	M4 x 10mm 4 个

注： 壁装套件单独销售。

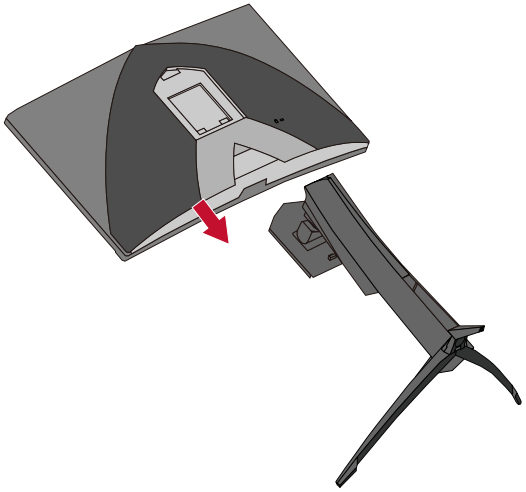
1. 关闭设备并断开所有线缆连接。

2. 将设备放在平坦、稳定的表面上，使屏幕朝下。

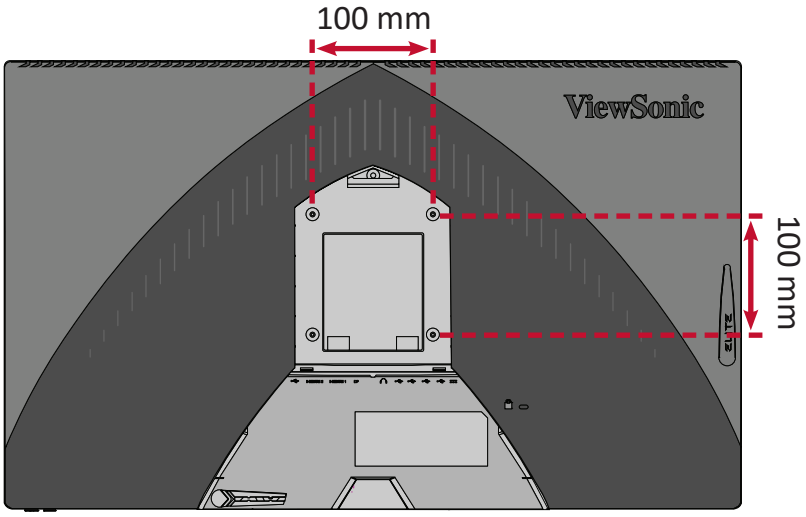
3. 拧下将底座固定到显示器上的四枚 (4) 螺丝。



4. 轻轻地向下拉动卡钩，使其脱离安装槽。然后拆下底座。



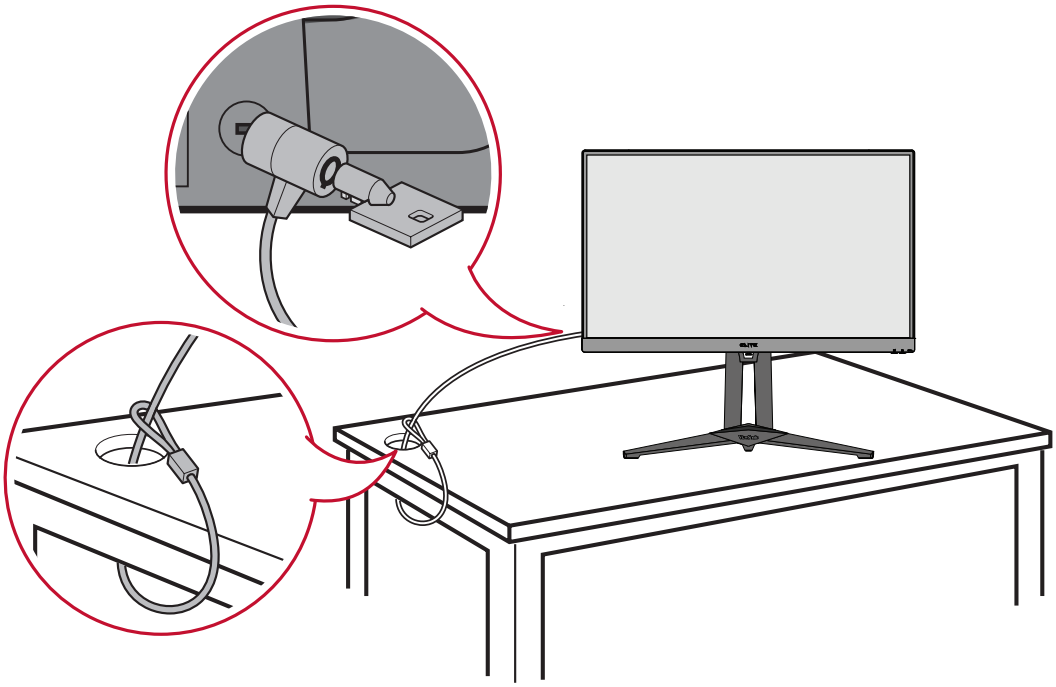
5. 将安装支架连接到设备后部的 VESA 安装孔。然后用四枚螺丝 (M4 x 10 mm) 固定安装支架。



6. 按照壁装套件随附的说明书将显示器安装在墙壁上。

使用安全槽

为避免设备被盗，可使用安全槽锁紧设备，将设备固定到固定物体上。
下例中将安全操锁紧设备安装在桌面上。



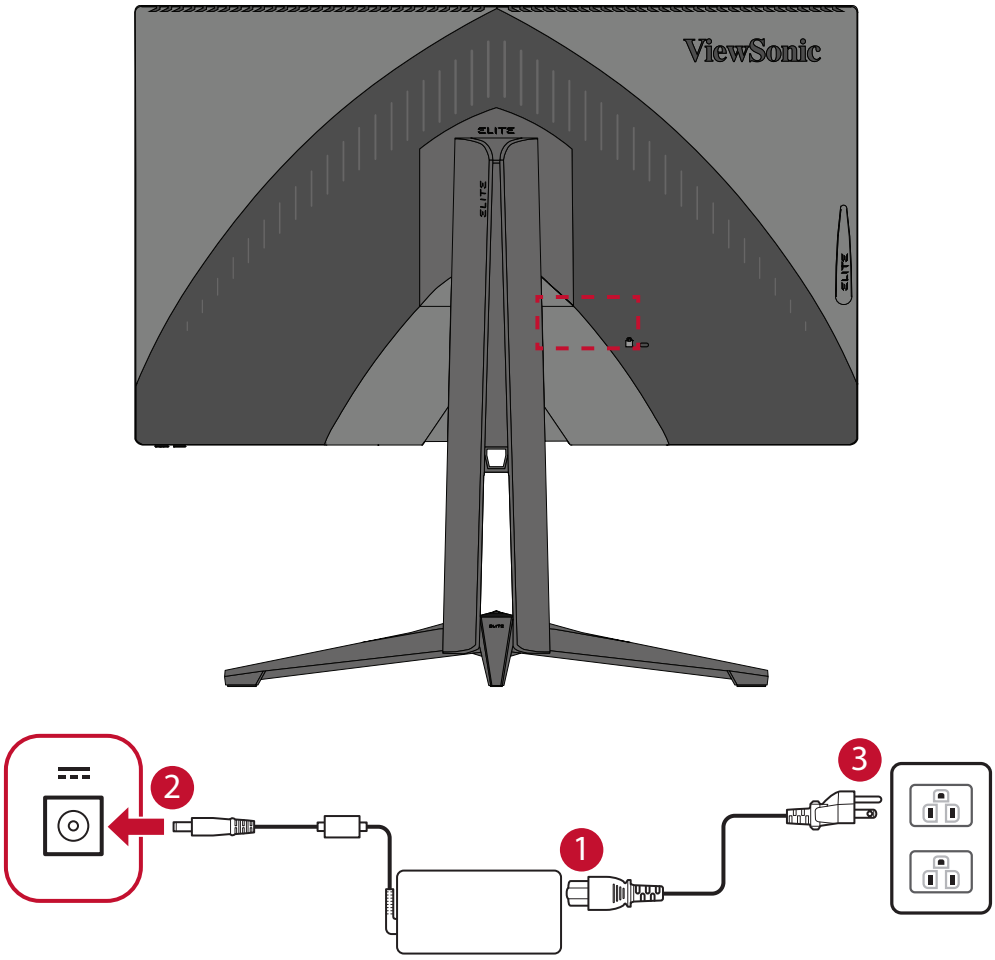
> 连接

本节介绍了如何将显示器与其他设备相连。

连接到电源

1. 将电源线连接到设备后侧的交流输入插孔。

2. 将电源线插头连接到电源插座。

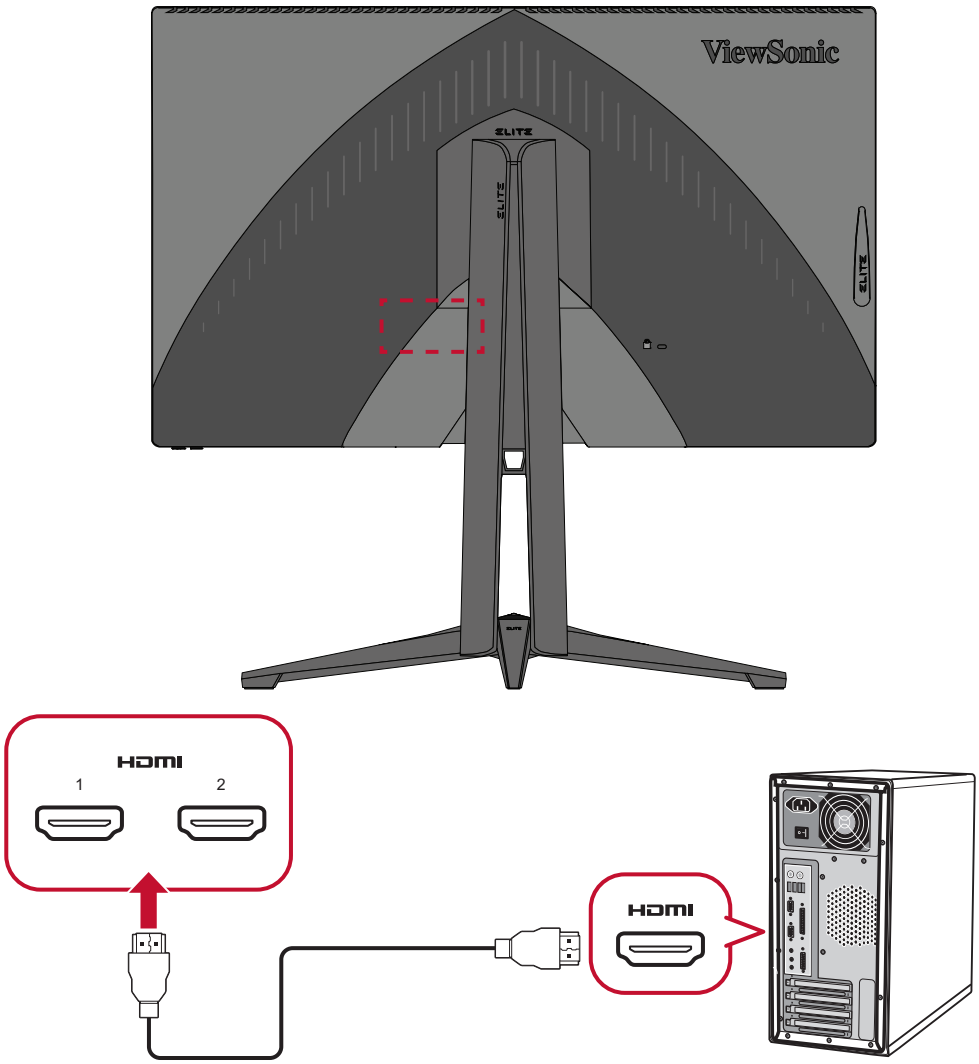


连接外部设备

HDMI 连接

将 HDMI 线的一端连接到显示器的 HDMI 端口。然后将 HDMI 线的另一端连接到计算机的 HDMI 端口。

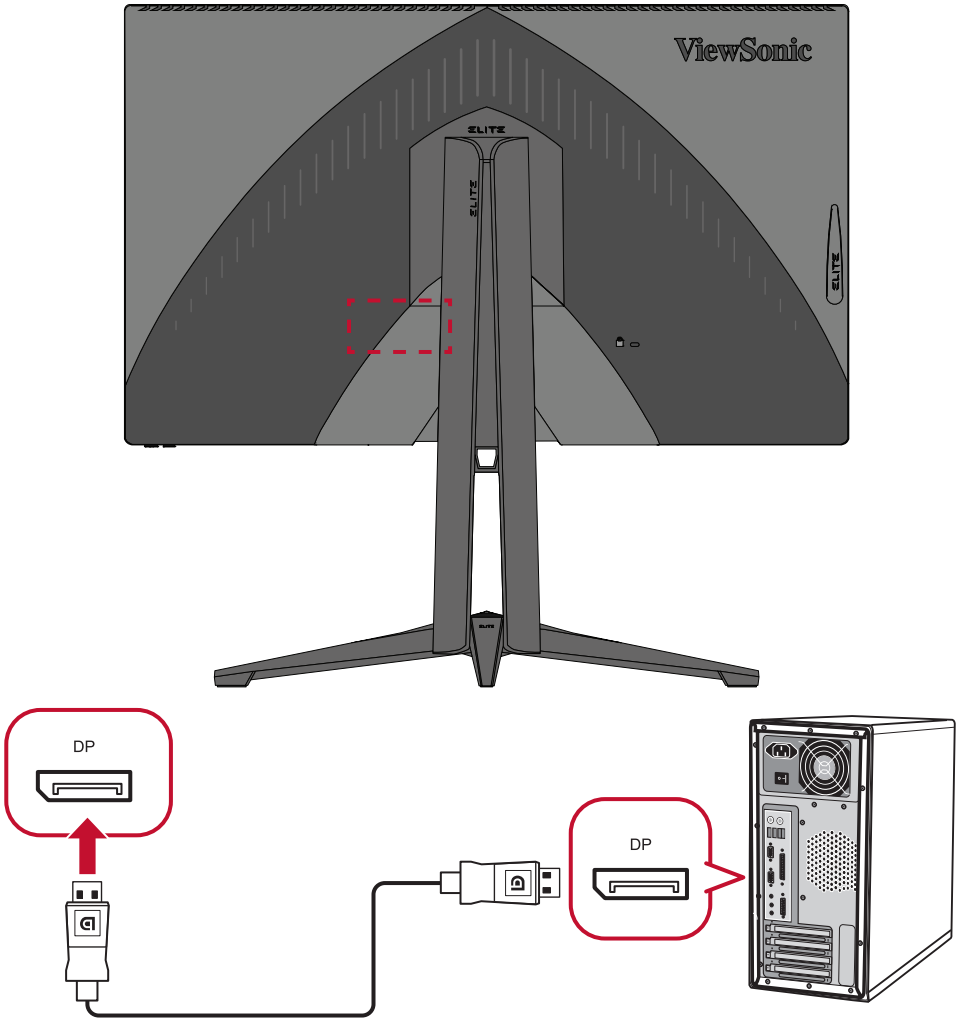
注： 显示器配有一个 HDMI 1.4 端口。



DisplayPort 连接

将 DisplayPort 线的一端连接到 DisplayPort 端口。然后将 DisplayPort 线的另一端连接到计算机的 DisplayPort 或 Mini DP 端口。

注： 要将显示器连接到 Mac 上的 Thunderbolt 端口 (v. 1&2)，请将 “Mini DP 连 DisplayPort 线” 的 Mini DP 端连接到 Mac 的 Thunderbolt 输出。然后将 “MiniDP 连 DisplayPort 线” 的另一端连接到显示器的 DisplayPort。

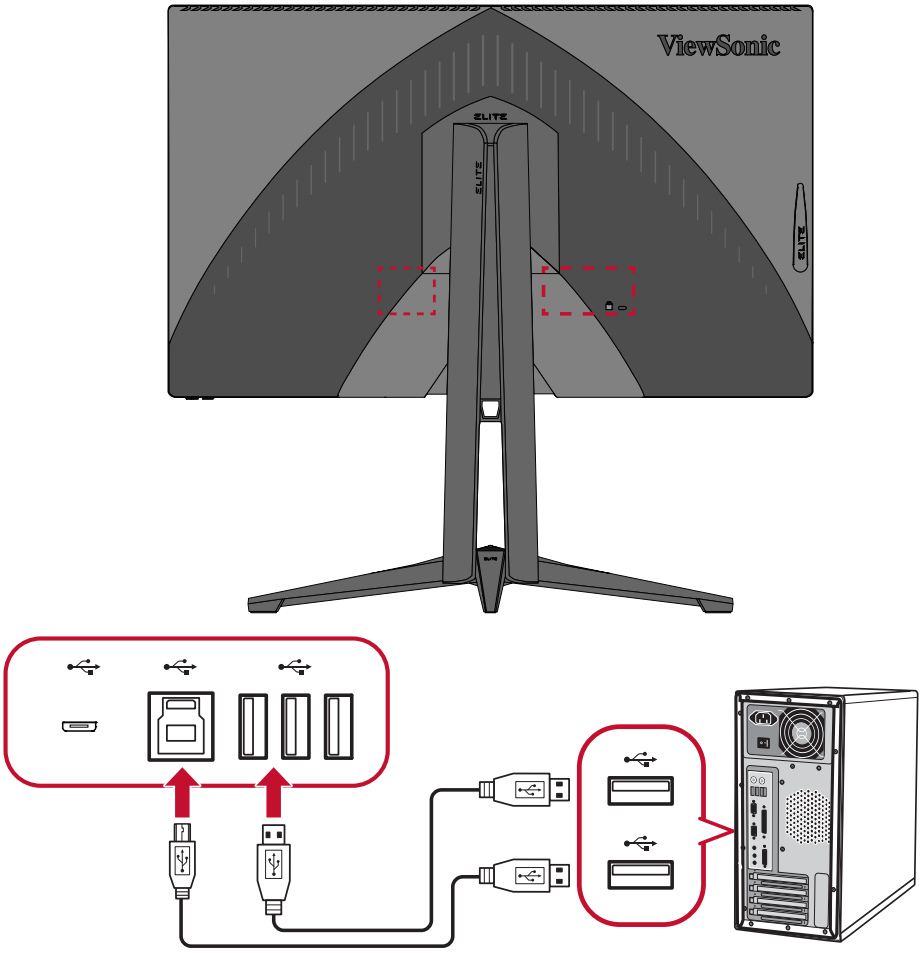


USB 连接

将 USB 线的一端连接到显示器的 USB 端口。然后将 USB 线的另一端连接到计算机的 USB 端口。

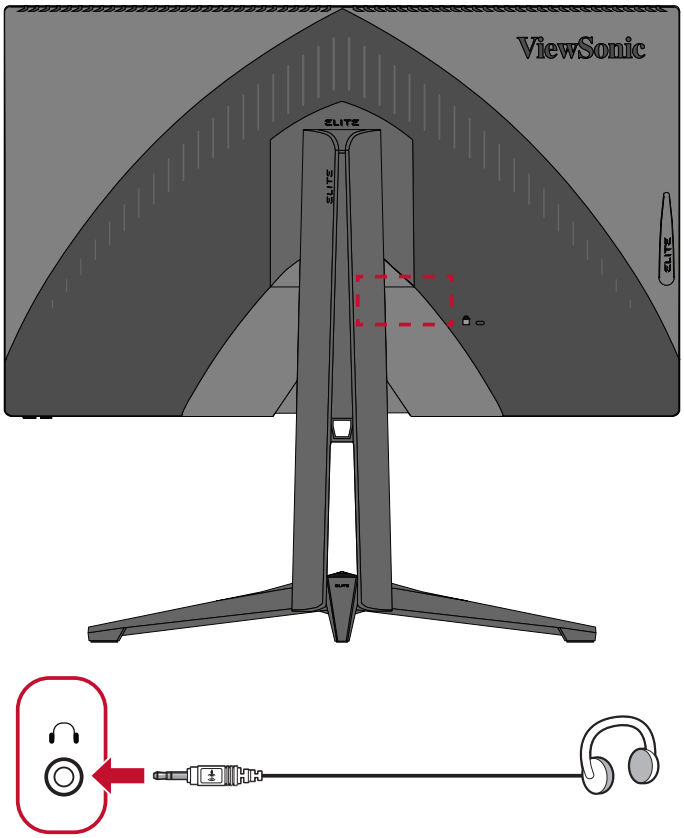
注： 本显示器支持两 (2)类USB端口。连接时，请遵循以下原则：

- 参(3)个A型USB端口：连接A型外设（如存储设备）。
  - » **注意:** 要激活A型USB端口，请确保计算机也连接着显示器的B型USB端口。
- 一(1)个B型USB端口：将B型USB接头线缆（有两个切角的正方型）连接到此端口，然后将线缆的另一端连接到计算机的USB下行端口。
- 一（1）个Micro USB端口：仅用于Elite Ally。



音频连接

将耳塞 / 耳机音频插孔插入显示器音频端口。 此外，还可使用音频线将显示器连接到音箱。



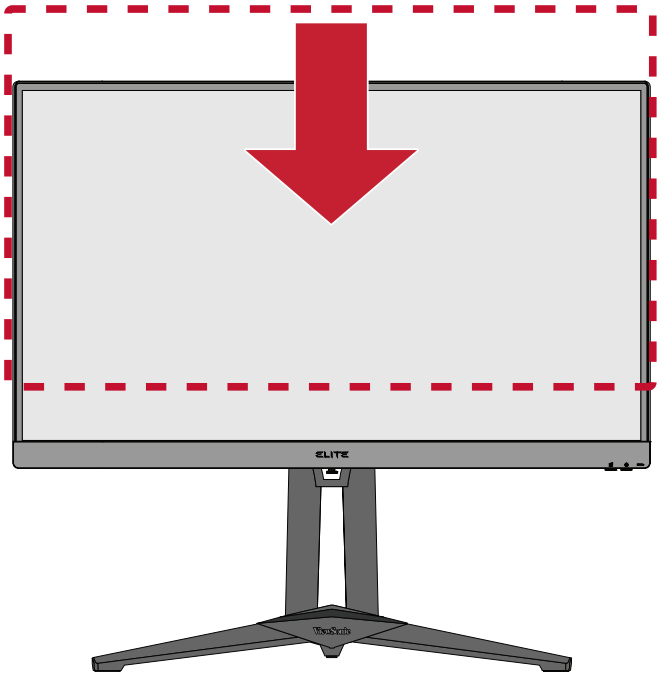
> 使用显示器

调整视角

为实现最佳观看体验，可使用以下任何方法调整视角：

高度调整

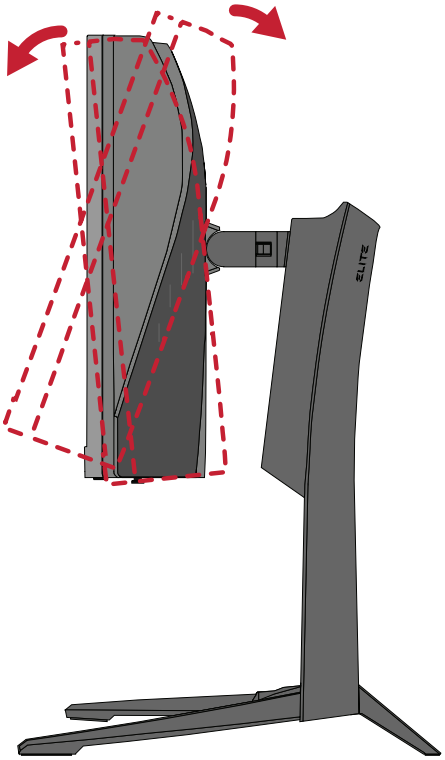
将显示器降低或升高到理想高度（0 到 120 mm）。



注： 调整时，用两只手握住显示器侧面，沿调整轨道方向用力向下压。

倾斜角度调整

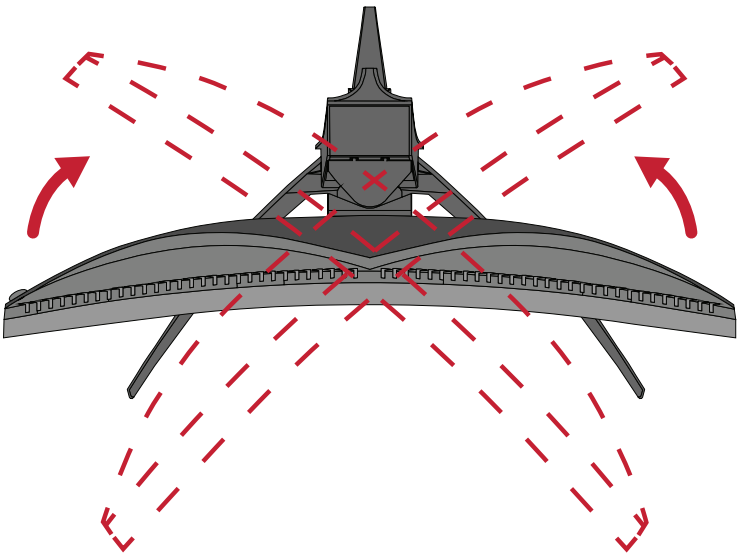
向前或向后倾斜显示器，使显示器达到理想视角（-5˚ 到 23˚）。



注： 调整时，用一只手牢牢地按住底座，同时用另一只手向前或向后倾斜显示器。

旋转角调整

向左或向右旋转显示器，使其达到理想视角 (60˚)。

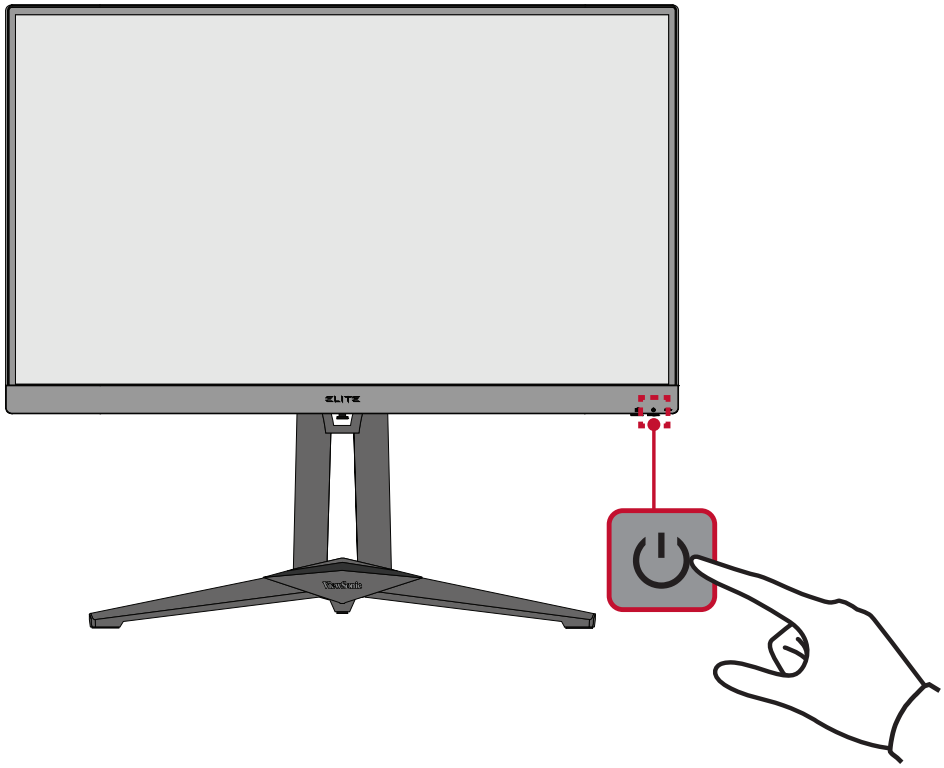


开启或关闭设备

1. 将电源线插入电源插座。

2. 触摸 **Power (电源)** 按钮打开显示器。

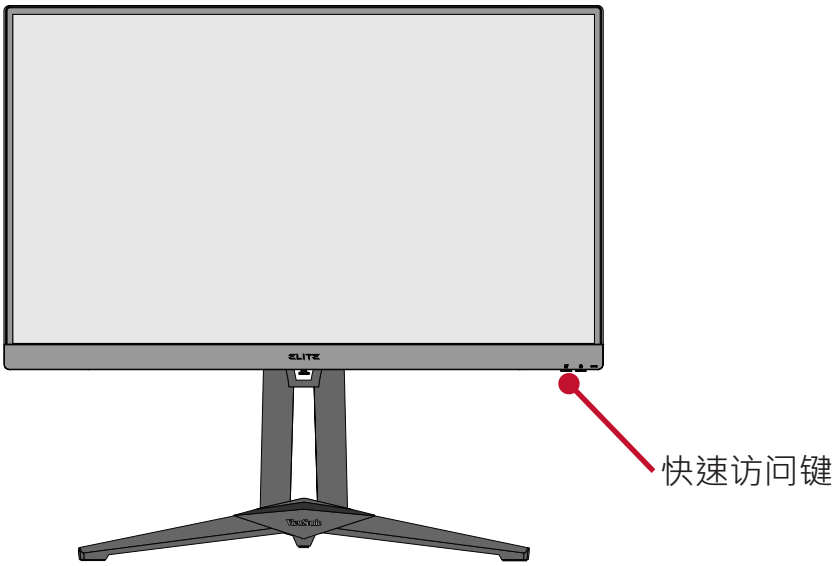
3. 如要关闭显示屏，请再按一次 **Power (电源)** 按钮。



注： 只要电源线连接到电源插座，显示器就会消耗一定的电量。如果显示器长时间不使用，请将电源插头从电源插座中拔下。

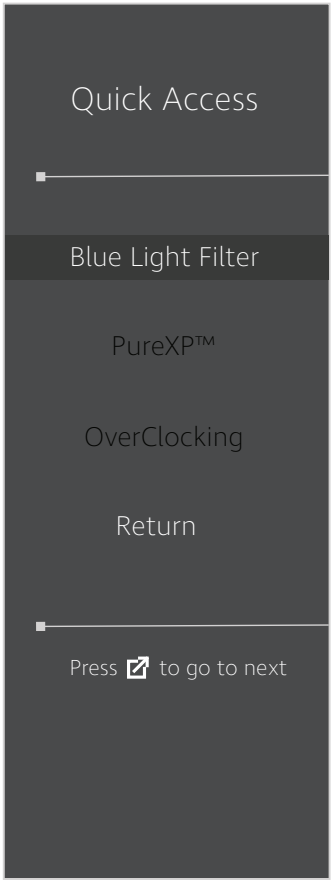
使用控制面板按键

使用控制面板按键访问快速菜单、激活热键、在屏幕显示 (OSD) 菜单中导航、更改设置。



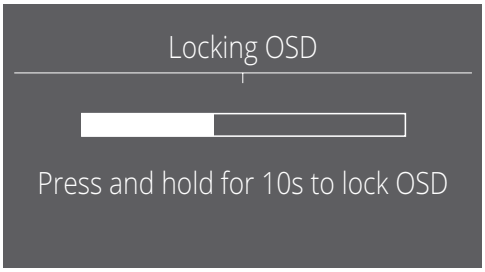
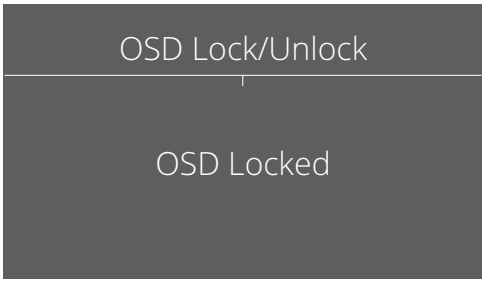
Quick Access Menu (快速菜单)

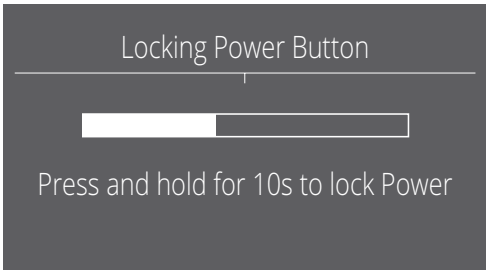
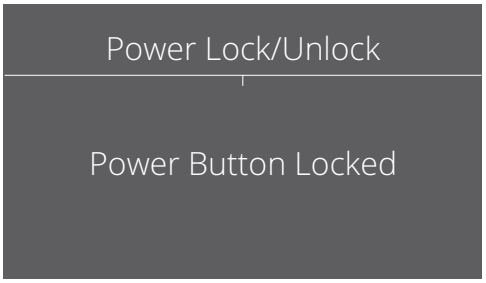
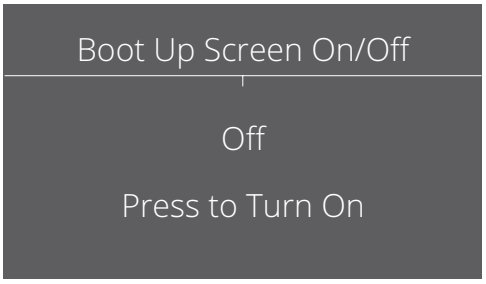
按 **Quick Access Key (快速访问键)** 按键激活快速菜单。



热键

如果屏幕显示 (OSD) 菜单关闭，可使用控制面板按键快速访问特殊功能。

按键	说明
[◄]	按住这些按键可锁定 / 解锁 OSD 菜单。 菜单出现在屏幕上之后，继续按住这两个键 并持续 10 秒钟可锁定 / 解锁 OSD 菜单。  如果 OSD 菜单已锁定，屏幕上将显示以下消息： 

按键	说明
[►][1]	按住这些按键可锁定 / 解锁 **Power (电源)** 按钮。 菜单出现在屏幕中时，继续按住两个按键并持续 10 秒钟可锁定 / 解锁 **Power (电源)** 按钮。  如果 **Power (电源)** 按钮已锁定，屏幕上将显示以下消息： 
[▲]	按下这些按键可在设备启动时显示 / 隐藏启动屏幕。 

1 仅按此键将启用输入选择功能。

配置设置

常规操作

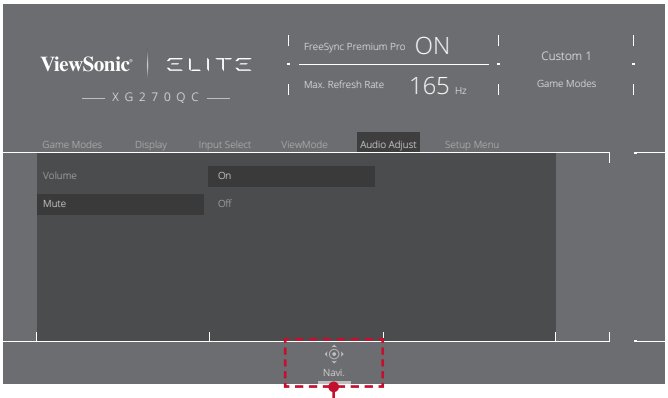
1. 按 **[●]** 按键激活快速菜单。然后按 **[◄]** 或 **[▲]** 或 **[▼]** 按键显示屏幕显示 (OSD) 菜单。

2. 按 **[◄]** 或 **[►]** 按键选择主菜单。然后按 **[▼]** 按键进入所选菜单。

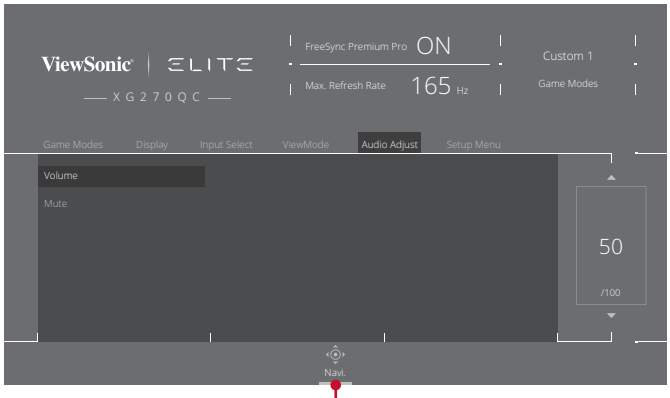
3. 按 **[▲]** 或 **[▼]** 按键选择所需菜单选项。然后按 **[►]** 按键进入子菜单。

4. 按 **[▲]** 或 **[▼]** 按键调整 / 选择设置。然后按 **[●]** 按键进行确认。

注： 某些菜单选项调整不需要用户按下 **[●]** 按键确认选择。按照屏幕侧面显示的按键指引选择选项或进行调整。



按键指南



按键指南

5. 按 **[◄]** 按键返回上一菜单。

注： 要退出 OSD 菜单，请按 ⧉ 按键，直至 OSD 菜单消失。

屏幕显示 (OSD) 菜单树

主菜单	子菜单	菜单选项	
Gaming Modes	Standard		
	Custom 1		
	Custom 2		
	FPS		
	MOBA		
	Battle Royale		
	Realistic		
	Vibrant		
	Console Speed		
	Console Color		
Display	FreeSync Premium Pro™	On	
		Off	
	HDR	Auto	
		Off	
	PureXP™	Light	
		Normal	
		Extreme	
		Ultra	
		Off	
	OverClocking	On	
		Off	
	Hertz Limiter	Native	
		60Hz	
		100Hz	
		144Hz	
		165Hz	
	Response Time OD	Standard	
		Fast	
		Faster	
		Ultra Fast	
		Fastest	
		Explanation (i)	
	Blue Light Filter	(-/+, 0~100)	

主菜单	子菜单	菜单选项		
Display	Color Temperature	sRGB		
		Bluish		
		Cool		
		Native		
		Warm		
		Full Color Control	Red	(-/+, 0~100)
			Green	(-/+, 0~100)
			Blue	(-/+, 0~100)
	Color Adjust	Color Space	Auto	
			RGB	
			YUV	
		Color Range	Auto	
			Full Range	
			Limited Range	
		Gamma	1.8	
			2.0	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
			2.8	
		Color Saturation	(-/+, 0~100)	
		Black Stabilization	(-/+, 0~22)	
	Image Adjust	ViewScale	Full	
			Aspect	
			1:1	
			19” (4:3)	
			19”W (16:10)	(-/+, 0~100)
			21.5” (16:9)	(-/+, 0~100)
			22”W (16:10)	
			23.6”W (16:9)	
			24”W (16:9)	

主菜单	子菜单	菜单选项		
Display	Image Adjust	Contrast	(-/+, 0~100)	
		Brightness	(-/+, 0~100)	
		Sharpness	(-/+, 0~100)	
		Advanced DCR	(-/+, 0~20)	
		Overscan	On	
			Off	
Input Select	HDMI 1			
	HDMI 2			
	DisplayPort			
ViewMode	Standard			
	Movie			
	Web			
	Text			
	MAC			
	Mono			
Audio Adjust	Volume	(-/+, 0~100)		
	Mute	On		
		Off		

主菜单	子菜单	菜单选项		
Setup Menu	Language	English		
		Français		
		Deutsch		
		Español		
		Italiano		
		Suomi		
		Русский		
		Türkçe		
		日本語		
		한국어		
		繁體中文		
		简体中文		
		Česká		
		Svenska		
	Information			
	Quick Access	Blue Light Filter	On/Off	
		PureXP™	On/Off	
		OverClocking	On/Off	
		FPS	On/Off	
		MOBA	On/Off	
		Battle Royale	On/Off	
		Realistic	On/Off	
		Vibrant	On/Off	
		Console Speed	On/Off	
		Console Color	On/Off	
		Custom 1	On/Off	
		Custom 2	On/Off	

主菜单	子菜单	菜单选项		
Setup Menu	Crosshair	Type A	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type B	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type C	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Off		
	Elite RGB	Rear	Rainbow	
			Breathing	
			Stack	
			Others	
			Off	
		Base	Rainbow	
			Breathing	
			Stack	
			Others	
			Off	
		Always On	On	
			Off	
		Reset		
		Off		
	Resolution Notice	On		
		Off		
	Boot Up Screen	On		
		Off		
	OSD Timeout	5/15/30/60		
	OSD Background	On		
		Off		

主菜单	子菜单	菜单选项	
Setup Menu	Power Indicator	On	
		Off	
	Auto Power Off	On	
		Off	
	Sleep	30 Minutes	
		45 Minutes	
		60 Minutes	
		120 Minutes	
		Off	
	ECO Mode	Standard	
		Optimize	
		Conserve	
	DDC/CI	On	
		Off	
	DisplayPort 1.1	On	
		Off	
	Standby Charger	On	
		Off	
	Rename		
	Memory Recall		

Menu Options

Game Modes

1. 按 **[●]** 按键显示快速菜单。然后按 **[◄]** 或 **[▲]** 或 **[▼]** 按键显示 OSD 菜单。
2. 按 **[◄]** 或 **[►]** 按键选择 **Game Modes**。然后按 **[▼]** 按键进入 **Game Modes** 菜单。

3. 按 **[▲]** 或 **[▼]** 按键选择所需输入源。然后按 **[●]** 按键确认选择。

菜单选项	说明
Standard	选择此选项以备一般使用。
Custom 1/2	提供两种可自定义的“自定义”设置，以帮助匹配个人喜好并适应市场上的每种类型的游戏。
FPS	第一人称射击游戏的理想选择。
MOBA	对于多人在线竞技竞技场游戏，请选择此选项。
Battle Royale	为大逃杀游戏而优化。
Realistic	逼真的色彩表现。
Vibrant	丰富的饱和色彩。
Console Speed	速度集中在控制台上。
Console Color	专注于控制台的色彩精度。

Display

1. 按 **[●]** 按键显示快速菜单。然后按 **[◄]** 或 **[▲]** 或 **[▼]** 按键显示 OSD 菜单。

2. 按 **[◄]** 或 **[►]** 按键选择 **Display**。然后按 **[▼]** 按键进入 **Display** 菜单。

3. 按 **[▲]** 或 **[▼]** 按键选择所需输入源。然后按 **[►]** 按键进入其子菜单。

4. 按 **[▲]** 或 **[▼]** 按键选择所需输入源。然后按 **[●]** 按键确认选择。

菜单选项	说明
FreeSync™ Premium Pro	消除了游戏过程中的掉帧与破图。
HDR	降低给定场景的总体对比度，以便可以看到高光和阴影中的细节。
PureXP™	“纯体验” 的缩写，此功能可以提高运动对象的视觉质量，使它们的视野更清晰，视野更清晰。
OverClocking	当 “开” 时，将超出显示器的240Hz刷新率。
Hertz Limiter	允许用户控制显示器可以输出多少帧。
Response Time OD	针对想要调整显示器响应时间的用户的高级调整功能。
Blue Light Filter	在所有游戏模式下均可使用的可调滤光片，可阻挡高能量蓝光，从而提供更舒适的观看体验。 有关更多信息，请参见第 <?>.

菜单选项	说明
Color Temperature	选择色温设置。 • sRGB: 较低的亮度和更自然的色彩。 • Bluish: 将色温设置为9300K。 • Cool: 将色温设置为7500K。 • Native: 默认色温。 建议定期使用。 • Warm: 将色温设置为5000K。 • Full Color Control: 根据需要调整红色，绿色和蓝色值。
Color Adjust	<u>Color Space</u> 允许用户选择他们想要用于色彩输出的色彩空间。 • Auto: 自动识别颜色格式和黑白级别。 • RGB: 输入信号颜色为RGB。 • YUV: 输入信号颜色为YUV。 <u>Color Range</u> 显示器可以自动检测输入信号的颜色范围。 如果颜色显示不正确，您可以手动更改颜色范围选项以适合正确的颜色范围。 • Auto: 自动识别颜色格式和黑白级别。 • Full Range: 黑白级别已满。 • Limited Range: 黑白级别有限。 <u>Gamma</u> 允许用户手动调整显示器灰度级的亮度。 <u>Color Saturation</u> 调整每种颜色（红色，绿色，蓝色，青色，品红色和黄色）的颜色深度。 <u>Black Stabilization</u> 通过增亮黑暗场景，提供更高的可见性和细节。

菜单选项	说明
Image Adjust	ViewScale 用户可以调整监视器上图像的显示大小，从而实现 “最佳匹配” 方案。 Contrast 调整图像背景（黑色水平）和前景（白色水平）之间的差异。 Brightness 调整屏幕图像的背景黑色电平。 Sharpness 调整显示器的图像质量。 Advanced DCR 自动检测图像信号并智能控制背光灯的亮度和颜色，以提高在黑暗场景中使黑色变黑并在明亮环境中使白色变白的能力。 Overscan 指的是显示器屏幕上的裁剪图像。 显示器上的设置会放大电影内容，因此您无法看到电影的最外边缘。

Input Select（输入选择）

1. 按 **[●]** 按键显示快速菜单。然后按 **[◄]** 或 **[▲]** 或 **[▼]** 按键显示 OSD 菜单。

2. 按 **[◄]** 或 **[►]** 按键选择 **Input Select**。然后按 **[▼]** 按键进入 **Input Select** 菜单。

3. 按 **[▲]** 或 **[▼]** 按键选择所需输入源。然后按 **[●]** 按键确认选择。

ViewMode 菜单

注： 选择 ViewMode 时，5 键会激活快速菜单。

1. 按 **[●]** 按键显示快速菜单。然后按 **[◄]** 或 **[▲]** 或 **[▼]** 按键显示 OSD 菜单。

2. 按 **[◄]** 或 **[►]** 按键选择 **ViewMode**。然后按 **[▼]** 按键进入 **ViewMode** 菜单。

3. 按 **[▲]** 或 **[▼]** 按键选择所需输入源。然后按 **[●]** 按键确认选择。

菜单选项	说明
Standard	选择此选项以备一般使用。
电影	选择此选项可观看电影。
Web（网页浏览）	选择此选项可浏览网站。
文字	选择此选项可查看文本文件。
MAC	将显示器连接到 Mac 计算机时选择此选项。
Mono	为单色选择此选项。

Audio Adjust（音频调整）

1. 按 **[●]** 按键显示快速菜单。然后按 **[◄]** 或 **[▲]** 或 **[▼]** 按键显示 OSD 菜单。

2. 按 **[◄]** 或 **[►]** 按键选择 **Audio Adjust**。然后按 **[▼]** 按键进入 **Audio Adjust** 菜单。

3. 按 **[▲]** 或 **[▼]** 按键选择菜单选项。然后按 **[►]** 按键进入其子菜单。

4. 按 **1** 或 **2** 按键调整/选择设置。然后按 **[●]** 按键进行确认（若适用）。

菜单选项	说明
Volume（音量）	调整音量。
Mute（静音）	启用此选项可暂时关闭声音。

Setup Menu（设定菜单）

1. 按 **[●]** 按键显示快速菜单。然后按 **[◄]** 或 **[▲]** 或 **[▼]** 按键显示 OSD 菜单。

2. 按 **[◄]** 或 **[►]** 按键选择 **Setup Menu**。然后按 **[▼]** 按键进入 **Setup Menu** 菜单。

3. 按 **[▲]** 或 **[▼]** 按键选择菜单选项。然后按 **[►]** 按键进入其子菜单。

4. 按 **[▲]** 或 **[▼]** 按键选择设置。然后按 **[●]** 按键确认选择。

注： 一些子菜单选项可能包含其他子菜单。要进入相应子菜单，请按 **[►]** 按键。按照屏幕下方显示的按键指引选择选项或进行调整。

菜单选项	说明
Language Select（语言选择）	选择 OSD 菜单的可用语言。
Information（信息）	显示显示器信息。
Quick Access	选择快速访问菜单中包含的选项。
Crosshair	在 FPS 游戏中，通过屏幕上的叠加图可以更清晰，快速地瞄准。 需要更多信息，请参阅第 56 页。
Elite RGB	此设置控制显示器背面和边框下方的 RGB 照明，以增强 RGB 体验。 开机或重置后，默认的“彩虹波”将激活。 此外，RGB 灯还与几个关键伙伴同步。 下载他们的软件将使您能够进一步操纵 RGB 功能。 如果您想利用合作软件，请参见下面的高级设置。 <u>合作伙伴软件 RGB 设置</u> • 访问https://www.viewsonic.com/elite/rgb/并选择要下载的合作伙伴RGB软件。 • 下载并安装您选择的软件。 • 显示器随附的USB 3.0 A公头 • B-公头电缆。 将USB 3.0 B型公头连接器插入显示器，并将USB 3.0 B型公头连接器插入计算机。 • 运行合作伙伴软件并开始自定义RGB照明！ 您还可以在https://www.viewsonic.com/elite/rgb/在线查看我们的RGB软件设置教程。 *模式变更，自定义功能以及任何其他功能或使用应基于并受使用条款，最终用户许可协议以及合作伙伴软件中指定或提供的软件功能的约束。
Resolution Notice	启用此选项可允许系统通知用户当前的查看分辨率不是正确的本机分辨率。
Boot Up Screen	将开始屏幕切换为开或关。
OSD Timeout（菜单显示时间）	设置 OSD 菜单停留在屏幕上的时长。
OSD Background（菜单背景色）	在 OSD 菜单出现在屏幕上时显示 / 隐藏 OSD 背景。

菜单选项	说明
Power Indicator（电源指示灯）	设置电源指示灯亮起或熄灭。如果此设置设为 **On（开启）**，设备开启时，电源指示灯会呈蓝色亮起状态。
Auto Power Off（自动关机）	启用此选项允许显示器在一段时间后自动关闭。
Sleep（睡眠）	设置空闲时长，经过该时间后，显示器会进入*睡眠模式*。
ECO Mode（ECO 模式）	根据功耗在不同模式之间选择。
DDC/CI	启用此选项允许通过显卡实现显示器控制。
DisplayPort 1.1	启用 / 禁用 DisplayPort 1.1 支持。
Standby Charger	激活后，即使显示器处于待机模式，USB 也将继续供电。
Rename	重命名个性化的自定义配置文件。
Memory Recall	将所有设置重设为其默认值。

> 高级功能和设置

本节介绍显示器的高级功能。

FreeSync Premium Pro™

启用FreeSync Premium Pro™将会以几乎任何帧速率提供流畅，无伪像的性能，终止不稳定的游戏和残破的游戏。

要启用FreeSync Premium Pro™功能：

1. 按 [●] 键或移动操纵键 **[◄]** 或 [▲] 或 [▼] 以显示屏幕显示（OSD）菜单。
2. 移动操纵键 **[◄]** 或 **[►]** 选择 Display。 然后移动操纵键 [▼] 进入显示菜单。
3. 移动操纵杆 [▲] 或 [▼] 选择 FreeSync Premium Pro ™。 然后移动操纵键 **[►]** 确认选择。
4. 移动操纵杆 [▲] 或 [▼] 选择开或关。 然后按 [●] 键确认选择。

PureXP ™

“Pure Experience” 的缩写，此功能可以提高运动对象的视觉质量，使它们的视野更清晰，视野更清晰。 在某些游戏中，XP 还是生活工具上的一种玩法。 XP 是一种常见的命名方式，就像视频行业一样，视频效果也称为 VFX。 它还增加了更多的游戏和技术触感。

这是 ViewSonic 的专有技术，可以优化运动图像响应时间（MPRT），从而在游戏过程中提供更好的性能。 该功能还获得了 Blur Busters 的认证，该公司是消除运动模糊并使运动图像更清晰的专业机构。

要启用 PureXP ™功能：

1. 按 [●] 键或移动操纵键 **[◄]** 或 [▲] 或 [▼] 以显示屏幕显示（OSD）菜单。

2. 移动操纵键 **[◄]** 或 **[►]** 选择 Display。 然后移动操纵键 [▼] 进入显示菜单。

3. 移动操纵杆 [▲] 或 [▼] 选择 PureXP ™。 然后移动操纵键 **[►]** 确认选择。

4. 移动操纵杆 [▲] 或 [▼] 选择开或关。 然后按 [●] 键确认选择。

菜单选项
Light
Normal
Extreme
Ultra
Off

Hertz Limiter

监视器赫兹控制器允许用户控制监视器可以输出多少帧。 监视器将限制可从监视器渲染的最大帧数，以节省电源并从监视器侧加载。

调整赫兹限制器：

1. 按[●]键或移动操纵键[◄]或[▲]或[▼]以显示屏幕显示（OSD）菜单。

2. 移动操纵键[◄]或[►]选择Display。 然后移动操纵键[▼]进入显示菜单。

3. 移动操纵键[▲]或[▼]选择Hertz Limiter。 然后移动操纵键[►]确认选择。

4. 移动操纵键[▲]或[▼]选择所需的帧输出。 然后按[●]键确认选择。.

Menu Options
Native
60Hz
100Hz
144Hz
165Hz

注：

- 如果FreeSync Premium Pro™为 “开” ，则将禁用Hertz Limiter。
- ViewScale可能不支持所有的Hz电平。

Response Time OD

调整响应时间OD设置将使用户可以微调其所需的响应时间。 通过五（5）种设置可供选择，用户可以精确选择适合每种使用场景的最佳设置。

每种设置都会提高响应时间，使用户能够匹配他们的PC和游戏类型，从而创建“最合适”的场景。

要启用“响应时间”功能：

1. 按[●]键或移动操纵键[◄]或[▲]或[▼]以显示屏幕显示（OSD）菜单。

2. 移动操纵键[◄]或[►]选择Display。 然后移动操纵键[▼]进入显示菜单。

3. 移动操纵键[▲]或[▼]选择Response Time OD。 然后移动操纵键[►]确认选择。

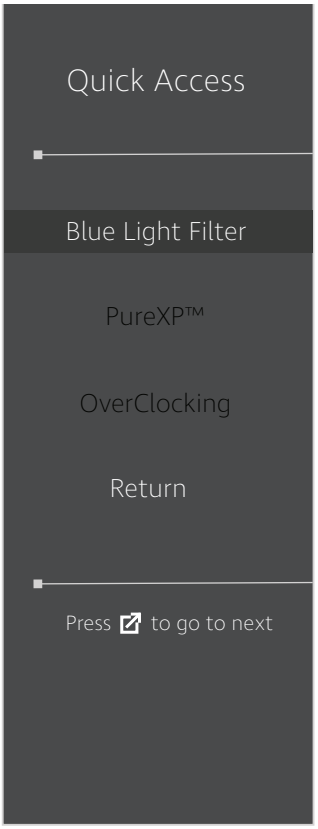
4. 移动操纵键[▲]或[▼]选择您喜欢的响应时间。 然后按[●]键确认选择。

Blue Light Filter and Eye Health

蓝光滤镜可阻挡高能量的蓝光，以提供更舒适的观看体验。

Quick Access Blue Light Filter Setup

可以通过快速访问键快速启用和禁用蓝光滤镜。



注： 通过快速访问键启用蓝光滤镜（BLF）时，BLF值为100，这是TÜV认证的。 但是，如果用户通过快速访问键选择其他功能，则BLF值将为0。

在使用和享用显示器时，请牢记以下几点：

- 长时间观看计算机屏幕可能会引起眼睛刺激和不适。 为了减少这些影响，建议您定期休息一下以使眼睛放松。
- 用户可以通过“显示菜单”自定义“蓝光滤镜”的值。

- 显示器还支持无闪烁，可减少或消除屏幕闪烁，从而减轻潜在的眼睛疲劳。

Calculating Breaks

长时间观看显示器时，建议您定期休息一下。 在连续观看一（1）到两（2）小时后，建议至少休息五（5）分钟。

通常，休息时间较短，休息频率较高的时间比休息时间较长，休息频率较低的时间更有利。

Looking at Distant Objects

休息时，用户可以通过将注意力集中在距离他们较远的物体上，进一步减轻眼睛疲劳和干燥感。

Eye and Neck Exercises

Eye Exercises

眼保健操可以帮助减轻眼睛疲劳。 慢慢将您的眼睛向左，向右，向上和向下滚动。 根据需要重复多次。

Neck Exercises

颈部运动也可以帮助减少眼睛疲劳。 放松手臂，让它们垂在您的两侧，稍微向前弯曲以拉伸脖子，将头向右和向左旋转。 根据需要重复多次。

ViewScale

在ViewScale下，用户可以调整其当前的纵横比以适合其特定的使用方案。 以下是列出的纵横比。

注： 在ViewScale下，用户可以调整其当前的纵横比以适合其特定的使用方案。 以下是列出的纵横比。

要启用ViewScale：

1. 按[●]键或移动操纵键[◄]或[▲]或[▼]以显示屏幕显示（OSD）菜单。
2. 移动操纵键[◄]或[►]选择Display。 然后移动操纵键[▼]进入显示菜单。
3. 移动操纵杆[▲]或[▼]选择图像调整，然后移动操纵杆[►]进入其子菜单。
4. 移动操纵杆[▲]或[▼]选择ViewScale。 然后移动操纵杆[►]进入其子菜单。
5. 移动操纵杆[▲]或[▼]选择您喜欢的宽高比。 然后按[●]键确认选择。

长宽比	描述
Full	缩放输入的图像以填满整个屏幕，这是默认的输入选择，非常适合16：9图像。
Aspect	允许输入的图像尽可能大地填满屏幕，而不会造成图像失真。
1:1	图像直接显示而无需缩放。
19” (4:3)	以4：3的宽高比和19英寸的显示尺寸模拟输入的图像。
19” W (16:10)	以16:10的宽高比和19 “ W的显示尺寸模拟输入的图像。
21.5” (16:9)	以16：9的宽高比和21.5英寸的显示尺寸模拟输入的图像。
22” W (16:10)	以16:10的宽高比和22 “ W的显示尺寸模拟输入的图像。
23.6” W (16:9)	以16：9的宽高比和23.6英寸宽的显示尺寸模拟输入的图像。
24” W (16:9)	以16：9的宽高比和24 “ W的显示尺寸模拟输入的图像。

Quick Access

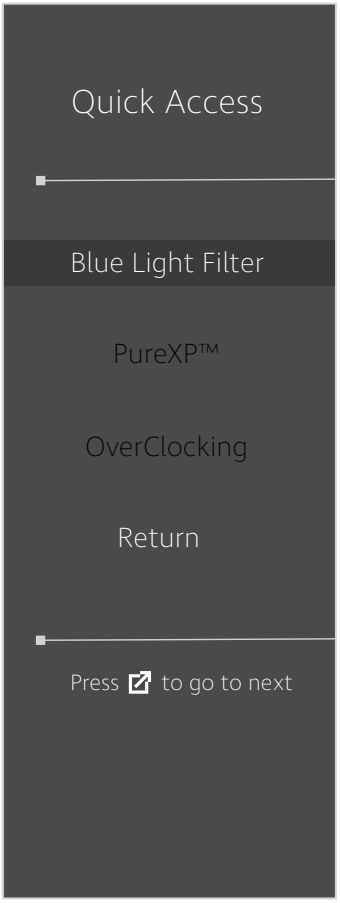
通过快速访问键和菜单快速启动某些功能和模式。 用户还可以通过OSD中的“设置”菜单在“快速访问”菜单中定义他们喜欢的功能或模式。 灯条在项目上移动后，功能/模式将立即启用，并且在移除灯条后将禁用该功能/模式。

在快速访问菜单中，“返回”表示用户可以在进入快速访问菜单之前“自动”返回他们选择的模式。

例如，如果用户在进入快速访问菜单之前选择了“Console Speed”（控制台速度）模式，并且快速访问菜单中已有一个FPS选项，则根据快速访问定义，当灯条在菜单栏上移动时，用户将启用FPS模式。 项目。 然后，将灯条移至“返回”时，该模式将自动更改为“控制台速度”，与用户进入快速访问菜单之前的模式相同。

1. 按快速访问键以显示快速访问菜单。

2. 按快速访问键以选择您的首选项。



注：

- 要更改快速访问菜单的默认功能（蓝光滤镜，PureXP™和OverClocking），请先通过OSD设置菜单删除一个或多个默认功能。
- 快速访问菜单将在三（3）秒后自动消失。

要更改快速访问菜单选项：

1. 按[●]键或移动操纵键[◄]或[▲]或[▼]以显示屏幕显示（OSD）菜单。

2. 移动操纵键[◄]或[►]选择设置菜单。 然后移动操纵键[▼]进入设置菜单菜单。

3. 移动操纵键[▲]或[▼]选择快速访问。 然后移动操纵杆[►]进入其子菜单。

4. 移动操纵键[▲]或[▼]选择您的偏好。 然后按[●]键确认选择。

注： 某些子菜单选项可能具有另一个子菜单。 要进入相应的子菜单，请移动操纵杆[►].

Elite RGB Lighting

此设置控制显示器背面和边框下方的RGB照明。 设为 “开” 时或重置后，默认的 “彩虹” 模式将处于活动状态。

进入Elite RGB菜单：

1. 按[●]键或移动操纵键[◄]或[▲]或[▼]以显示屏幕显示（OSD）菜单。

2. 移动操纵键[◄]或[►]选择设置菜单。 然后移动操纵键[▼]进入设置菜单菜单。

3. 移动操纵杆[▲]或[▼]选择Elite RGB。 然后移动操纵杆[►]进入其子菜单。

4. 移动操纵键[▲]或[▼]选择您的偏好。 然后按[●]键确认选择.

注： 某些子菜单选项可能具有另一个子菜单。 要进入相应的子菜单，请移动操纵杆[►]。

此外，RGB背光也与几个关键伙伴同步。 下载他们的软件将使您有能力进一步调整RGB功能。

要设置合作伙伴RGB软件：

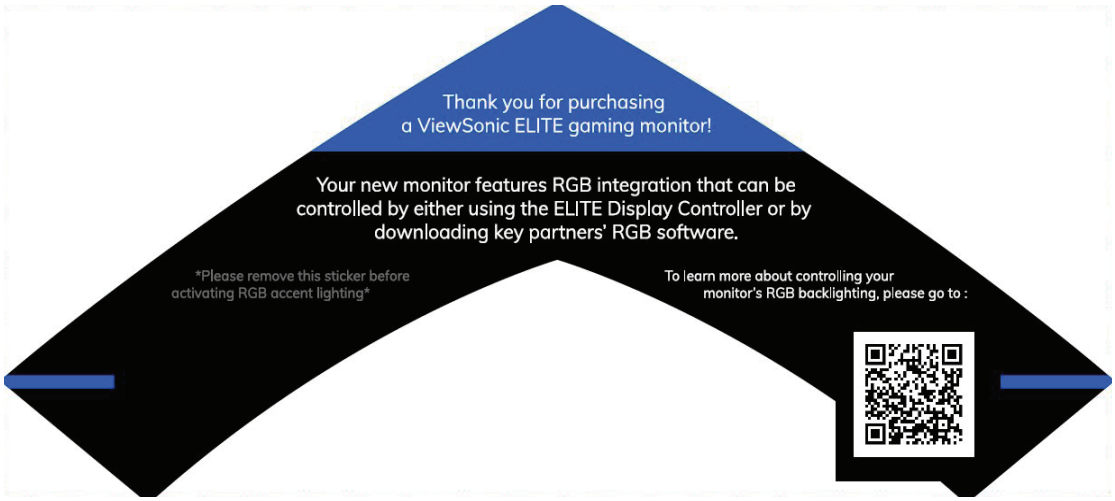
1. 访问：https：//www.viewsonic.com/elite/rgb/

2. 选择一个合作伙伴RGB软件，然后下载。

3. 将USB B型电缆的一端连接到显示器，另一端连接到计算机。

4. 运行并安装合作伙伴软件。

5. 开始自定义显示器的RGB照明。



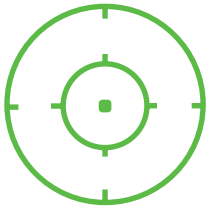
Crosshair

从不同的十字线样式和颜色中进行选择，以覆盖在屏幕上。

启用十字线功能：

1. 按[●]键或移动操纵键[◄]或[▲]或[▼]以显示屏幕显示（OSD）菜单。
2. 移动操纵键[◄]或[►]选择设置菜单。 然后移动操纵键[▼]进入设置菜单菜单。
3. 移动操纵杆[▲]或[▼]选择十字准线。 然后移动操纵键[►]确认选择。
4. 移动[Joy]键[▲]或[▼]选择所需的十字线样式和颜色。 然后按[●]键确认选择。

注： 确认之前，十字准线的预览图像（类型和颜色）将显示在OSD菜单的右侧。

Crosshair	Description
A型	
B型	
C型	

注： 该消息框将与十字准线一起出现，并在三（3）秒后自动消失。

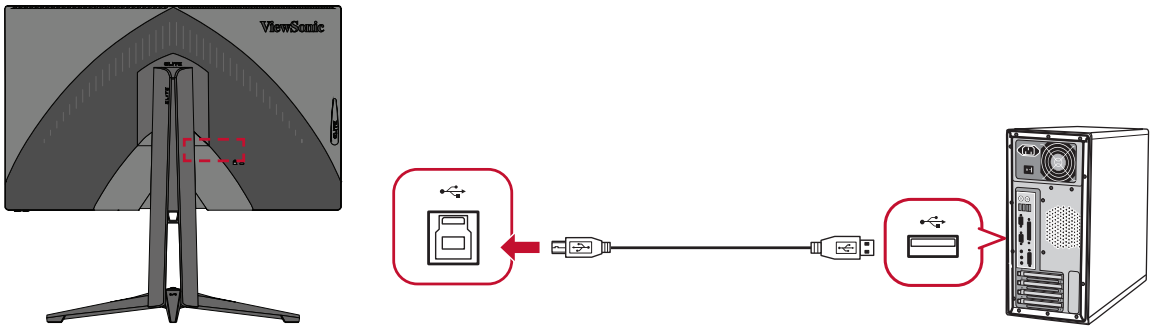
固件更新

为达到最佳显示性能和解决一些已知问题，最好是将显示器更新至最新固件版本。利用 USB 线和固件更新工具，您可以方便地随时更新显示器固件。

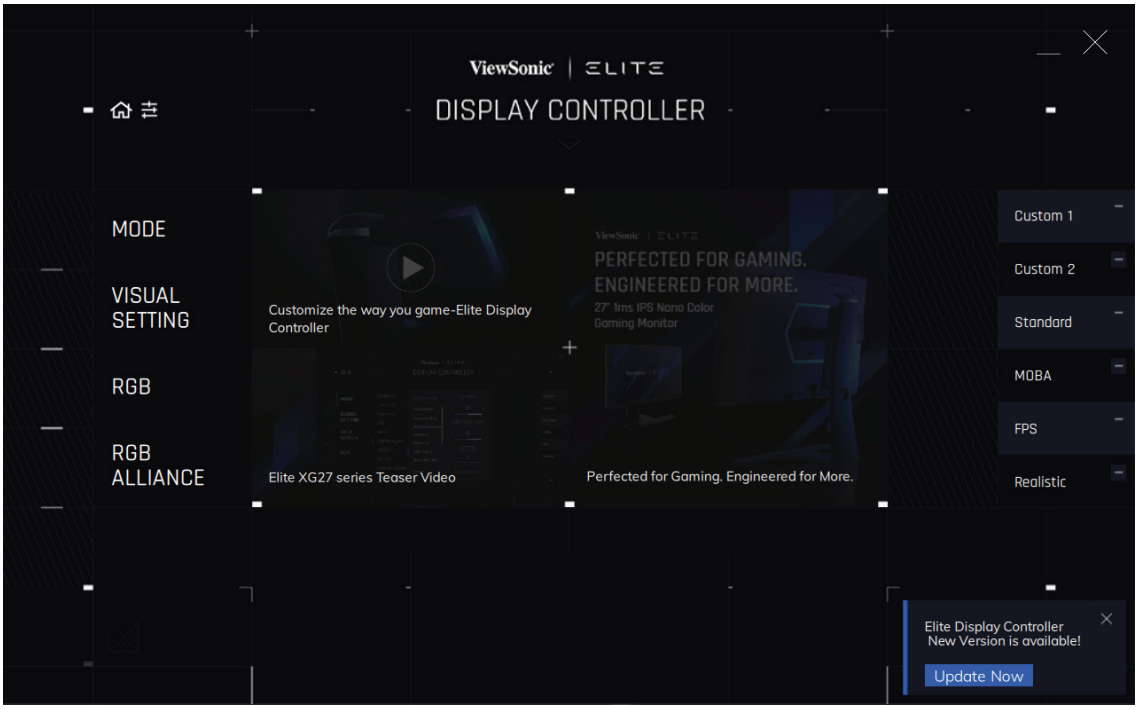
可访问：https://color.viewsonic.com/support/software/，
查看并下载更新工具的最新固件版本。

要更新固件，请执行以下操作：

1. 访问下面的网址，下载显示器的固件更新工具的最新固件版本：http://color.viewsonic.com/support/software/。
2. 将 B 型 USB 公头线（带 2 个割角的正方形）连接到显示器的 B 型 USB 端口。然后将 USB 线的另一端连接到计算机的 USB 端口。



3. 解压下载的固件更新工具，并双击 .exe 文件或 .pkg 文件。按照屏幕上的说明完成应用程序安装。
4. 启动固件更新工具。应用程序将自动检测并确认显示器型号以及当前固件版本。
5. 单击 **Update（更新）**升级显示器固件，并等待升级过程完成。



小心： 固件升级过程中的任何中断都可能永久损坏显示器。请勿断开 USB 线连接或关闭 PC 和显示器。

注：

- 固件升级过程中的任何中断都可能会永久损坏您的显示器。 请勿断开USB电缆的连接或关闭计算机和显示器的电源。
- 通过使用Elite Display Controller，当新固件可用时，用户可以收到自动通知。

> 附录

规格

项目	类别	规格
LCD	类型	TFT、有源矩阵 2560 X 1440 LCD； 0.2331 (H)mm x 0.2331 (V)mm 像素间距
	显示屏尺寸	68.6 cm, 27"（27″ 可视尺寸）
	滤色镜	RGB 垂直条纹
	玻璃表面	防眩光型，Haze 25%
输入信号	视频同步	TMDS 数字 (100 Ω) HDMI: f_h:30-230 Khz, f_v:48-144 Hz DisplayPort: f_h:30-250 Khz, f_v:48-165 Hz
兼容性	PC	最大 2560 X 1440
	Macintosh	最大 2560 X 1440
	建议	2560 X 1440 @ 60Hz
分辨率 [1]	支持的	• 2560 x 1440 @ 100, 120, 144, 165Hz • 1920 x 1080 @ 100, 120, 144HZ • 1680 x 1050 @ 60Hz • 1440 x 900 @ 60, 75Hz • 1280 x 1024 @ 60, 75Hz • 1024 x 768 @ 50, 60, 70, 72, 75Hz • 800 x 600 @ 56, 60, 72, 75Hz • 720 x 400 @ 70Hz • 640 x 480 @ 50, 60, 67, 72, 75Hz
电源 [2]	输入电压	AC 100-240V，50/60 Hz（自动切换）
显示区	全扫描 (H x V)	596.736 x 335.664 mm (23.49″ x 13.22″)
工作条件	温度	0° C 至 40° C（32° F 至 104° F）
	湿度	20% 到 90%（无凝结）
	海拔高度	最高 16404 英尺（4.9 公里）

项目	类别	规格
存放条件	温度	-20° C 至 60° C（-4° F 至 140° F）
	湿度	5% 到 90%（无凝结）
	海拔高度	最高 40000 英尺（12 公里）
外形尺寸	物理 (W x H x D)	611.5 x 481.8~601.8 x 355.6 mm (24.07″ x 18.97~23.69″ x 13.40″)
壁装	外形尺寸	100 x 100 mm
重量	物理	10.8 kg (23.81 lbs)
节能模式	开启 [3]	55W（典型值）（蓝色 LED）
	关闭	< 0.3W

[1] 请勿将计算机中的显卡设置为超过这些时序模式，否则会对显示器造成永久损坏。
[2] 仅可使用 ViewSonic® 或授权厂商提供的电源适配器。
[3] 测试条件符合 EEI 标准。

词汇表

本节介绍了所有液晶显示器型号中使用的标准术语表。所有术语按字母顺序列出。

注： 一些术语可能不适用于您的设备。

A

Advanced DCR（高级动态对比度）
高级动态对比度技术可以自动检测图像信号和智能控制背光亮度和颜色，提升相应能力，使黑暗场景中的黑色更黑，明亮环境中的白色更白。

Auto Detect（自动检测）
如果当前输入源信号中断，显示器将自动切换到下一个输入选项。在一些型号上，此功能在默认情况下禁用。

B

Black Stabilization（黑色稳定）
ViewSonic 的黑色稳定功能通过加亮黑暗场景来增强可见性和细节。

Blue Light Filter（蓝光过滤器）
调整过滤器以阻断高能蓝光，为用户提供更舒适的观看体验。

Brightness（亮度）
调整屏幕图像的背景黑色级别。

C

Color Adjust（色彩调整）
提供多种色彩调节模式，可帮助调整颜色设置，
以满足用户需求。

Color Format（颜色格式）
此显示器可以自动检测输入信号颜色格式。如果颜色显示不准确，可以根据正确的颜色格式范围来手动更改颜色格式选项。

选项	说明
自动	显示器会自动识别颜色格式以及黑白级别。
RGB (Full Range) （RGB，全范围）	输入信号颜色格式是 RGB，黑白级别是全范围。
RGB (Limited Range) （RGB，有限范围）	输入信号颜色格式是 RGB，黑白级别是有限范围。
YUV (Full Range) （YUV，全范围）	输入信号颜色格式是 YUV，黑白级别是全范围。
YUV (Limited Range) （YUV，有限范围）	输入信号颜色格式是 YUV，黑白级别是有限范围。

Color space（色彩空间）
允许用户选择供显示器颜色输出所使用的色彩空间（RGB、YUV）。

Color Temperature（色温）
允许用户选择特定的色温设置，以进一步定制观看体验。

面板默认	面板原始状态
sRGB	用于 Windows 系统的标准色彩空间。
Bluish （偏蓝色调）	将色温设为 9300K。
Cool（冷色）	将色温设为 7500K。
Native （预设）	默认色温。建议用于常规用途。
Warm（暖色）	将色温设为 5000K。

Contrast（对比度）
调整图像背景（黑色级别）和前景（白色级别）之间的差异。

G

Gain（增益）
调整白色温以自定义您的 USER COLOR（用户自定义设置，可以保存到“User Mode（用户模式）” 中），或者调整特定色温和增益值（红色、绿色和蓝色）。

Game mode（游戏模式）
整合了针对游戏的 OSD 设计，包括预校准的 FPS、RTS 和 MOBA 游戏设置。每种模式的功能都可通过游戏内测试和调整进行自定义，以达到颜色和技术的最佳结合。

Gamma（灰度）
允许用户手动调整显示器灰阶的白色级别。

H

Hue（色调）
调整各个颜色（红色、绿色、蓝色、青色、品红和黄色）的色调。

I

Information（信息）
显示来自电脑图形卡的时序模式（视频信号输入）、以及液晶显示器型号、系列号和 ViewSonic® 网址。有关更改分辨率和刷新率（垂直频率）的说明，请参考显卡用户指南。

注： VESA 1024 x 768 @ 60Hz（示例）表示分辨率是 1024 x 768，刷新率是 60Hz。

Input Select（输入选择）
切换对显示器适用的各个输入选项。

L

Low Input Lag（低输入延迟）
ViewSonic® 提供低输入延迟，利用显示器的进程减速器来缩短信号等待时间。在“Low Input Lag（低输入延迟）” 子菜单中，您可以根据需要，在两个选项中选择合适的速度。

M

Manual Image Adjust（图像手动调整）
显示“图像手动调整”菜单。可手动设置各种图像质量调整。

Memory Recall（存储器恢复）
显示器在本手册“规格”中列出的出厂预设时序模式下运行时，将所作的调整恢复至出厂设置。

注： （例外情况）该控制不会影响使用“语言选择”或“电源锁设置”进行的更改。

O

Offset（偏移）
调整红色、绿色和蓝色的黑色级别。增益和偏移功能允许用户在操控对比度和黑暗场景时控制白平衡。

OSD Pivot（OSD 菜单旋转）
设置显示器 OSD 菜单显示方向。

选项	说明
Auto（自动）	利用内置的重力感应器，OSD 可以在竖立放置时自动旋转。
0°	设置 OSD 菜单不旋转。
+90°	设置 OSD 菜单 +90° 旋转。
-90°	设置 OSD 菜单 -90° 旋转。

Overscan（过扫描）
参考显示器屏幕上裁剪的图像。该设置会使显示器放大电影内容，使您无法看到影片最外缘。

R

Recall（重新调用）
重置 ViewMode 显示器设置。

Resolution Notice（分辨率提示）
此提示告知用户当前观看分辨率不是正确的原生分辨率。在设置显示分辨率时，此提示出现在显示设置窗口中。

Response Time（响应时间）
调整响应时间，呈现没有条纹、模糊或重影的平滑图像。低响应时间非常适合大量图形的游戏，在观看体育运动或动作影片时可提供优异的视觉效果。

S

Saturation（饱和度）
调整各个颜色（红色、绿色、蓝色、青色、品红和黄色）的颜色深度。

Save As（另存为）
OSD 保存功能位于主菜单中。用户可通过配置文件保存 OSD 设置。

Setup Menu（设定菜单）
调整屏幕显示 (OSD) 菜单设置。其中的许多设置可以激活屏幕显示提示，因此用户不需要重新打开菜单。

Sharpness（锐度）
调整显示器的画面质量。

Standard Color（标准颜色）
此显示器采用多种显示器行业颜色标准。可以为特定显示器应用程序选择各种颜色模式。

选项	说明
sRGB	sRGB 标准的精准色域和灰度。
Native（预设）	液晶面板呈现的原始颜色。

V

ViewMode（影像调校）
ViewSonic 特有的影像调校功能提供“Standard（标准）”、“FPS Game（FPS 游戏）”、“RTS Game（RTS 游戏）”、“MOBA Game（MOBA 游戏）”、“Movie（影片）”、“Web（网页浏览）”、“Text（文字）”、“MAC”和 Mono（单色）等预设值。这些预设值经专门设计，可以针对不同的屏幕应用程序提供优化的观看体验。

故障排除

本节介绍了使用显示器时可能遇到的一些常见问题。

问题	可能的解决方案
不通电	• 确保已打开显示器。否则，请触摸 **Power（电源）** 按钮打开显示器。 • 确保电源线正确、安全地连接到显示器。 • 将其他电气设备插入电源插座，确认插座是否正常供电。
电源已打开，但屏幕上未出现图像	• 确保将显示器连接到计算机的视频线已正确、安全地连接。 • 检查视频线连接器中的引脚是否损坏。 • 调整亮度和对比度设置。 • 确保选择的输入源正确无误。
颜色错误或异常	• 如果发现缺少任何颜色（红色、绿色或蓝色），请检查视频线，确保其已正确、安全地连接。视频线连接器中的引脚松动或损坏可能导致连接问题。 • 将显示器连接至其他计算机。 • 如果显卡型号较早，请联系 ViewSonic® 获取非 DDC 适配器。
屏幕图像过亮或过暗。	• 通过 OSD 菜单调整亮度和对比度设置。 • 将显示器恢复出厂设置。
屏幕图像时有时无	• 确保选择的输入源正确无误。 • 检查视频线连接器中的引脚是否弯曲或损坏。 • 确保将显示器连接到计算机的视频线已正确、安全地连接。
屏幕图像或文本模糊	• 将分辨率调整为正确的屏幕比例。 • 将显示器恢复出厂设置。
屏幕未正确居中	• 通过 OSD 菜单调整水平和垂直控制。 • 检查屏幕比例。 • 将显示器恢复出厂设置。
屏幕显示为黄色	• 确保“蓝色光过滤器”已关闭。

问题	可能的解决方案
OSD 菜单不出现在屏幕上 /OSD 控制功能不可使用	• 检查 OSD 菜单是否锁定。如果已锁定，请按住 **2** 和 **3** 按键 10 秒钟。 • 关闭显示器，拔下电源线并重新插入，然后打开显示器。 • 将显示器恢复出厂设置。
控制面板按键无法正常工作	• 一次只按下一个按键。 • 重新启动计算机。
一些菜单在 OSD 中不可选	• 调整 ViewMode 或输入源。 • 将显示器恢复出厂设置。
显示器未调整	• 确保显示器周围或上方没有障碍物，并确保留有足够大的空间。
连接到显示器的 USB 设备无法正常工作	• 确保 USB 线连接正确。 • 尝试更换为另一 USB 端口（若适用）。 • 一些 USB 设备需要较大电流；将设备直接连接到计算机。
外部设备已连接，但屏幕上未出现图像	• 确保电源已接通 • 通过 OSD 菜单调整亮度和对比度。 • 检查连接线，确保连接线正确、安全地连接。视频线连接器中的引脚松动或损坏可能导致连接问题。

维护

一般注意事项

- 确保显示器已关闭、且电源线未从电源插座中拔出。
- 切勿直接在屏幕或机壳上喷洒或泼溅任何液体。
- 处置显示器时应多加留意，因为颜色较深的显示器如果磨损，会比颜色较浅的显示器更加明显。

清洁屏幕

- 用洁净、不起毛的软布擦拭屏幕。擦掉灰尘和其他颗粒。
- 如果屏幕仍未变干净，请用洁净、不起毛的软布蘸取少量不含氨、不含酒精的玻璃清洁剂；然后擦拭屏幕。

清洁机壳

- 使用柔软的干布。
- 如果机壳仍未变干净，请用洁净、不起毛的软布蘸取少量不含氨、不含酒精的中性非研磨清洁剂；然后擦拭显示器表面。

免责声明

- ViewSonic® 不建议在显示屏或机壳上使用任何含氨或酒精的清洁剂。已有报告称，有些清洁剂会损坏屏幕和 / 或显示器机壳。
- ViewSonic® 对由于使用含氨或酒精的清洁剂而造成的损坏不承担任何责任。

> 法规和服务信息

符合性信息

此部分介绍有关监管的所有相关要求和声明。已确认的相应应用程序应参考产品上的铭牌和相关标志。

FCC 合规声明

此设备符合 FCC 规则第 15 部分的规定。其运行遵循下面两个条件：(1) 此设备不得导致有害干扰；(2) 此设备必须承受任何接收到的干扰，包括可能导致异常操作的干扰。经测试，本设备符合 FCC 规则第 15 部分对 B 类数字设备的限制规定。

这些限制旨在为居住区安装提供合理保护，以防止有害干扰。本设备会产生、使用和辐射无线电频率能量，如果不按照指导说明进行安装和使用，可能会对无线电通讯造成有害干扰。但是，不能保证在特定安装条件下不会产生干扰。如果此设备确实对无线电或电视接收造成有害干扰（可通过关闭然后打开设备电源来确定），希望用户尝试通过下面一项或多项措施来消除干扰：

- 调整接收天线的方向或位置。
- 增大设备和接收器之间的距离。
- 将设备和接收器分别连接到不同的电路插座。
- 咨询经销商或专业无线电 / 电视技术人士以寻求帮助。

警告：请注意，任何未经权责机构明确批准的改动或修改，都可能使用户失去操作此设备的权利

加拿大工业部声明

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

欧洲国家 CE 符合性

此设备符合电磁兼容指令2014/30/EU和低电压指令2014/35/EU的要求。

下列信息仅适用于欧盟成员国：

右侧所示的标志表示符合“废旧电气和电子设备指令2012/19/EU”(WEEE)。此标志表明不得按非分类市政垃圾废弃设备，而应根据当地法律使用回收系统。

电子电气产品有害物质限制使用标识要求

本产品有害物质的名称及含量标识如下表：

部件名称	有害物质					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr6+)	多溴联苯 (PBB)	多溴联苯醚 (PBDE)
外壳	○	○	○	○	○	○
电路板组件	×	○	○	○	○	○
电源线/适配器	×	○	○	○	○	○
外部信号连接线	×	○	○	○	○	○
液晶面板	×	○	○	○	○	○

本表格依据 SJ/T 11364 的规定编制。

○：表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T26572 规定的限量要求以下。

×：表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出 GB/T26572 规定的限量要求。

环保使用期限说明：

此电子电气产品在说明书所述的使用条件下使用本产品，含有的有害物质或元素不致发生外泄，不致对环境造成污染或对人身、财产造成严重损害的期限为10年。

产品达到使用寿命后的产品处置

ViewSonic® 注重环境保护，致力于绿色工作和生活。感谢您参与 Smarter, Greener Computing。如需更多信息，请访问 V ViewSonic® 网站。

美国和加拿大：

http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/

欧洲：

http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/

台湾：

https://recycle.epa.gov.tw/

版权信息

版权所有 © ViewSonic® Corporation，2020。保留所有权利。

Macintosh 和 Power Macintosh 是 Apple Inc. 的注册商标。

Microsoft、Windows 和 Windows 标志是 Microsoft Corporation 在美国和其他国家 / 地区的注册商标。

ViewSonic®、三只鸟标志、OnView、ViewMatch 和 ViewMeter 是 ViewSonic® Corporation 的注册商标。

VESA 是 Video Electronics Standards Association 的注册商标。DPMS、DisplayPort 和 DDC 是 VESA 的商标。

ENERGY STAR® 是美国环境保护局 (EPA) 的注册商标。

作为 ENERGY STAR® 的合作伙伴，ViewSonic Corporation 确认此产品符合 ENERGY STAR® 的能效指导方针。

免责：ViewSonic® Corporation 对于本资料中包含的技术或编辑错误或疏漏，包括因提供本资料而导致的偶然或必然的损失以及本产品的性能或使用，不应承担责任。

为了不断改进产品，ViewSonic® Corporation 保留变更本产品规格而无须另行通知的权利。本文档中的信息如有变更，恕不另行通知。

未经 ViewSonic® Corporation 事先书面许可，不得出于任何目的以任何形式复印、复制或传播本文档的任何部分。

XG270QC_UG_SCH_1a_20200113

客户服务

有关技术支持或产品服务，请参阅下表或联系经销商。

注： 您需要提供产品序列号。

国家 / 地区	网站	国家 / 地区	网站
亚太地区			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
美洲			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
欧洲			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

有限保修

ViewSonic® 显示器

保修范围：

ViewSonic® 保证其产品在保修期内不存在材料和工艺上的缺陷。如果产品在保修期内出现材料或工艺上的缺陷，ViewSonic® 将根据其判断进行修理或用类似产品更换缺陷产品。更换用产品或部件可能包含改造或翻新的部件或组件。维修或更换设备、部件或组件享受的保修时间为客户原始有限保修的剩余时间，保修期不会延长。ViewSonic® 对任何第三方软件（产品随附或由客户安装）、任何未授权硬件部件或组件（如投影机灯泡）不承担任何保修责任。（请参考：“不予保修的情况”一节）。

保修期：

自客户初次购买之日起，ViewSonic® 显示器享受 1 到 3 年的所有部件（包括灯源）和所有人工保修服务，具体时间取决于购买时所在的国家 / 地区。

保修适用对象：

此保修仅对第一购买者有效。

不予保修的情况：

- 序列号磨损、修改或撕毁的任何产品。
- 因下列原因导致的损坏、磨损或工作不正常：
  - » 意外事件、使用不当、疏忽、火灾、水灾、闪电、或其他自然灾害，未经授权变更产品，不遵循随产品提供的使用说明。
  - » 由未经 ViewSonic® 授权的人员进行修理或尝试修理。
  - » 任何程序、数据和可移除存储介质损坏或丢失。
  - » 正常磨损和破损。
  - » 拆卸或安装产品。
- 维修或更换期间发生的软件或数据丢失。
- 任何因运输造成的产品损坏。
- 产品外部原因，如电源波动或故障。
- 使用不符合 ViewSonic 规格的耗材或部件。
- 所有者未按用户指南中的规定对产品进行定期维护。
- 与产品缺陷无关的任何其他原因。
- 因长时间显示静止（不移动）图像导致的损坏（也称为图像残留）。
- 软件 - 产品包含或由客户安装的任何第三方软件。

- 硬件 / 附件 / 部件 / 组件 - 安装任何未授权硬件、附件、损耗件或组件（例如投影机灯泡）。
- 未按产品用户手册中的规定进行清洁，对显示器表面涂层造成损坏或滥用。
- 拆卸、安装和设置服务会收取费用，包括对产品进行壁装。

如何获取服务：

- 有关如何获得保修服务的信息，请联系 ViewSonic® 客户支持（请参考“客户服务”页面）。您需要提供产品的序列号。
- 要获取保修服务，您需要提供 : (a) 注明日期的原始销售凭证、(b) 您的姓名、(c) 您的地址、(d) 故障描述、以及 (e) 产品序列号。
- 将产品放在原始包装箱中，送到或运到（预付运费）ViewSonic® 授权服务中心或 ViewSonic®。
- 如需其他信息或最近 ViewSonic® 服务中心的名称，请与 ViewSonic® 联系。

隐含保修限制：

不提供超出此处所述范围的任何明示或隐含保修，包括针对适销性和特定目的适用性的隐含保修。

损失排除：

ViewSonic 的责任仅限于修理或更换产品的费用。ViewSonic® 对下列损失不应承担责任：

- 由于本产品缺陷而导致的其他财产损失、由于不方便而导致的损失、使用本产品的损失、时间损失、收益损失、商业机会丧失、信誉损失、干扰商业关系、或其他商业损失，即使被告知这些损失的可能性也不例外。
- 偶然、必然或其他形式的任何损失。
- 任何其他方对客户的任何索赔。
- 由未经 ViewSonic® 授权的人员进行修理或尝试修理。

州法律效力：

本保修授予用户特定法律权利，各州用户所拥有的权利可能有所不同。一些州不允许对默示担保设定限制，并且 / 或不允许排除意外或间接损坏，因此上述限制条件和排除条件可能并不适用。

美国和加拿大境外销售：

要获取在美国和加拿大境外销售的 ViewSonic® 产品的保修信息和服务，请联系 ViewSonic® 或您当地的 ViewSonic® 经销商。

本产品在中国大陆地区（不包括香港、澳门和台湾）的保修期受保修卡条款和条件的限制。

对于欧洲和俄罗斯用户，请访问以下网址查看保修详情：
http://www.viewsonic.com/eu/（“支持 / 保修信息”下）。

用户指南中的显示器保修条款模板
VSC_TEMP_2007

ViewSonic®