

>XG270QC

Displej

Uživatelská příručka

Č. modelu VS17911
Obj. č.: XG270QC

Děkujeme vám, že jste zvolili značku ViewSonic®

Společnost ViewSonic® je přední světový dodavatel zobrazovacích řešení, jehož snahou je překonávat světová očekávání od technologické evoluce, inovace a jednoduchosti. Společnost ViewSonic® věří, že její produkty budou mít pozitivní dopad na svět. Jsme přesvědčeni, že produkt značky ViewSonic®, který jste si vybrali, vám bude dobře sloužit.

Ještě jednou děkujeme za volbu značky ViewSonic®!

> Bezpečnostní zásady

Než začnete používat toto zařízení, přečtěte si následující **Bezpečnostní zásady**.

- Tuto uživatelskou příručku uchovávejte na bezpečném místě pro pozdější použití.
- Přečtěte si veškerá varování a postupujte podle pokynů.
- Seděte ve vzdálenosti minimálně 18" (45 cm) od zařízení.
- Okolo zařízení ponechte volné místo 4" (10 cm) pro zajištění řádného větrání.
- Zařízení umístěte na dobře větraném místě. Na zařízení neumísťujte žádné předměty, které by mohly zabránit odvádění tepla.
- Zařízení nepoužívejte poblíž vody. Aby se snížilo riziko požáru nebo úrazu elektrickým proudem, nevystavujte zařízení vlhku.
- Zařízení nevystavujte přímému slunečnímu zařízení nebo jiným zdrojům trvalého tepla.
- Zařízení neinstalujte v blízkosti zdrojů tepla (radiátory, přímotopy, sporáky apod.) nebo jiných zařízení (včetně zesilovačů), které mohou vytvářet teplotu zařízení na nebezpečnou úroveň.
- Vnější povrch zařízení čistěte měkkým a suchým hadříkem. Další informace najdete v části „Údržba“ na strana 68.
- Dotykáním může dojít k zamaštění obrazovky. Pokyny pro odstranění mastných skvrn z obrazovky jsou uvedeny v část „Údržba“ na straně 68.
- Nedotýkejte se povrchu obrazovky ostrými nebo tvrdými předměty, které by ji mohly poškodit.
- Při přemístování zařízení postupujte opatrně, aby nedošlo k jeho pádu nebo nárazu.
- Zařízení neumísťujte na nerovnou nebo nestabilní plochu. Zařízení by mohlo spadnout a způsobit zranění nebo závadu.
- Na zařízení ani spojovací kabely neumísťujte žádné těžké předměty.
- Pokud zjistíte kouř, neobvyklý hluk nebo zvláštní zápach, zařízení ihned vypněte a kontaktujte svého prodejce nebo společnost ViewSonic®. Další používání zařízení je nebezpečné.
- Nepokoušejte se obcházet bezpečnostní prvky polarizované nebo uzemněné elektrické zástrčky. Polarizovaná zástrčka je opatřena jedním širším a jedním užším kolíkem. Uzemněná elektrická zástrčka je opatřena dvěma kolíky a objímkou pro zasunutí uzemňovacího kolíku zásuvky. Široký kolík a objímka chrání vaši bezpečnost. Pokud zástrčka neodpovídá vaší zásuvce, použijte adaptér a nepokoušejte se zasunout zástrčku do zásuvky silou.

- Při připojování k elektrické zásuvce NEODSTRAŇUJTE uzemňovací kolík. Zajistěte, aby uzemňovací kolíky nebyly v ŽÁDNÉM PŘÍPADĚ ODSTRANĚNY.
- Nestoupejte ani nesvírejte napájecí kabel zejména v okolí zástrčky a míst, kde kabel vystupuje ze zařízení. Napájecí zásuvka s musí nacházet v blízkosti zařízení a musí být snadno přístupná.
- Používejte pouze doplňky specifikované výrobcem.
- Při přesouvání vozíku zabraňte nebezpečí převrácení vozíku se zařízením a zranění.
- Pokud zařízení není delší dobu používáno, odpojte kabel z elektrické zásuvky.
- Všechny opravy svěřte kvalifikovaným servisním technikům. Dojdě-li k jakémukoli poškození zařízení, je třeba jej opravit. Mezi příklady poškození patří:
 - » pokud je poškozen napájecí kabel nebo zástrčka
 - » pokud do zařízení vnikla tekutina nebo cizí předměty
 - » pokud bylo zařízení vystaveno vlhkosti
 - » pokud zařízení nefunguje normálně nebo došlo k jeho pádu
- UPOZORNĚNÍ: NADMĚRNĚ DLOUHÝ A HLASITÝ POSLECH ZE SLUCHÁTEK DO UŠÍ/ NA UŠI MŮŽE ZPŮSOBIT POŠKOZENÍ/ZTRÁTU SLUCHU. Při používání sluchátek do uší/na uši nastavte vhodnou hlasitost, aby se zabránilo poškození sluchu.
- UPOZORNĚNÍ: V PŘÍPADĚ PŘEHŘÁTÍ SE TENTO MONITOR MŮŽE VYPNOUT! Pokud se zařízení automaticky vypne, znova jej zapněte. Po restartování změňte rozlišení a obnovovací frekvenci monitoru. Podrobnosti jsou uvedeny v uživatelské příručce ke grafické kartě.



> Obsah

Bezpečnostní zásady	3
Úvod	7
Obsah balení.....	7
Popis produktu	8
Zprovoznění	9
Instalace stojánu.....	9
Montáž a demontáž postranních krytů Elite	12
Montáž na stěnu.....	13
Používání bezpečnostního otvoru	15
Připojení	16
Připojení k napájení	16
Připojení externích zařízení	17
Připojení HDMI.....	17
Připojení DisplayPort.....	18
Připojení USB.....	19
Připojení zvuku.....	20
Používání monitoru	21
Úpravy zorného úhlu	21
Nastavení výšky	21
Úpravy úhlu náklonu	22
Nastavení orientace monitoru (otáčení monitoru)	22
Úpravy úhlu natočení	24
Zapnutí/vypnutí zařízení.....	25
Quick Access Menu (Nabídka rychlého přístupu).....	26
Používání tlačítek ovládacího panelu	26
Rychlá tlačítka	27
Konfigurování nastavení	29
Obecné postupy	29
Struktura nabídky OSD (On-Screen Display)	32
Menu Options (Možnosti nabídky).....	38

Pokročilé funkce a nastavení	49
Adaptive Sync (Adaptivní synchronizace)	49
PureXP™	50
Hertz Limiter (Omezovač frekvence)	51
Response Time OD (Doba odezvy OD).....	52
Blue Light Filter (Filtr modrého světla) a zdravé oči	53
Nastavení Blue Light Filter (Filtr modrého světla) prostřednictvím rychlého přístupu	53
Výpočty přestávek.....	54
Sledování vzdálených objektů	54
Procvičování očí a krku	54
ViewScale.....	55
Quick Access (Rychlý přístup)	56
Elite RGB Lighting (Osvětlení Elite RGB)	57
Crosshair (Vlasový kříž).....	58
Firmware Update (Aktualizace firmwaru)	59
Příloha	61
Technické údaje.....	61
Slovníček.....	62
Odstraňování problémů	67
Údržba	69
Obecné zásady	69
Čištění obrazovky	69
Čištění skříně	69
Regulatorní a servisní informace	70
Informace o shodě.....	70
Prohlášení o shodě FCC	70
Prohlášení Industry Canada.....	70
Prohlášení o shodě CE pro evropské země	70
Prohlášení o shodě RoHS2	71
Indické omezení nebezpečných látek.....	72
Likvidace produktu po skončení životnosti	72
Informace o autorských právech	73
Zákaznické služby	74
Omezená záruka.....	75

> Úvod

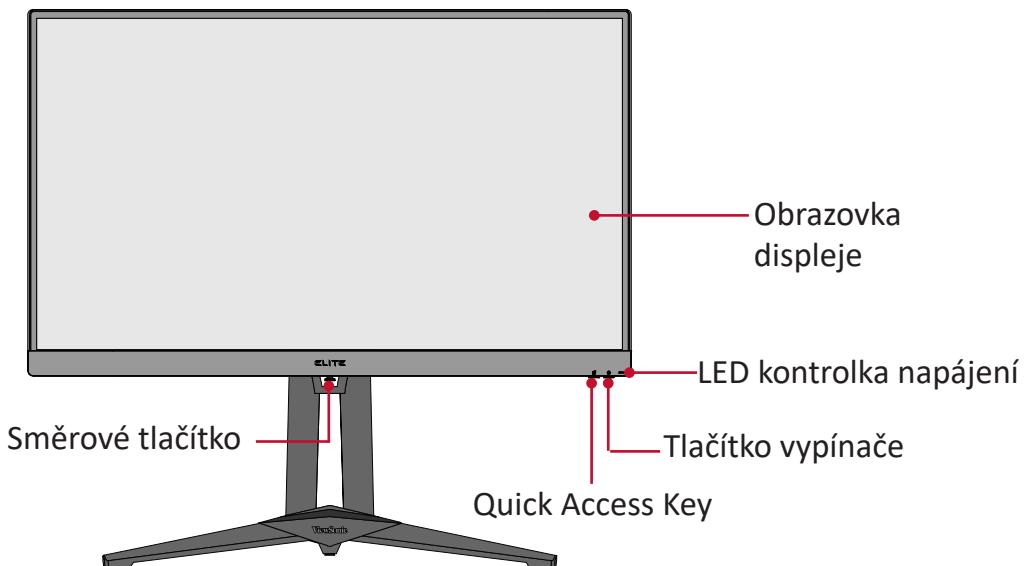
Obsah balení

- Monitor
- Napájecí kabel
- Kabel videa
- Stručná příručka

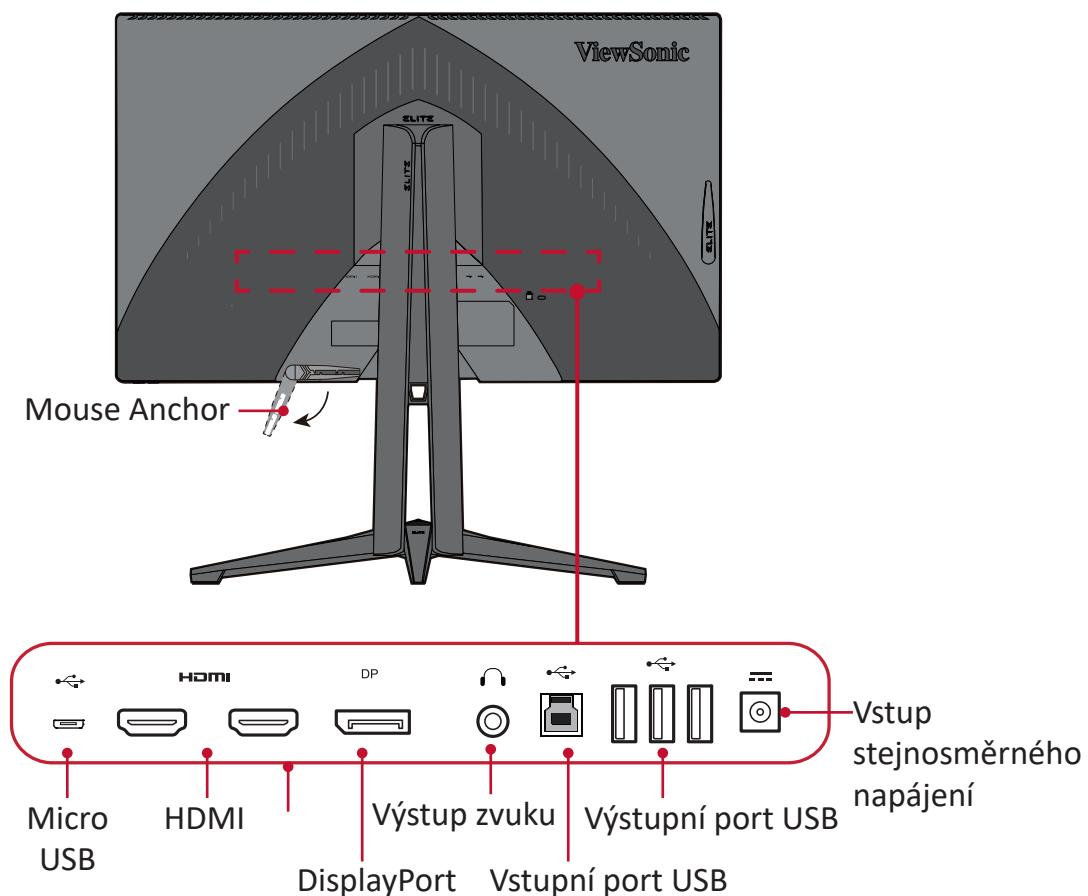
POZNÁMKA: Napájecí kabel a kabely videa dodané s vaším zařízením se mohou lišit podle vaší země. Další informace vám poskytne místní prodejce.

Popis produktu

Pohled zepředu



Pohled ze zadu



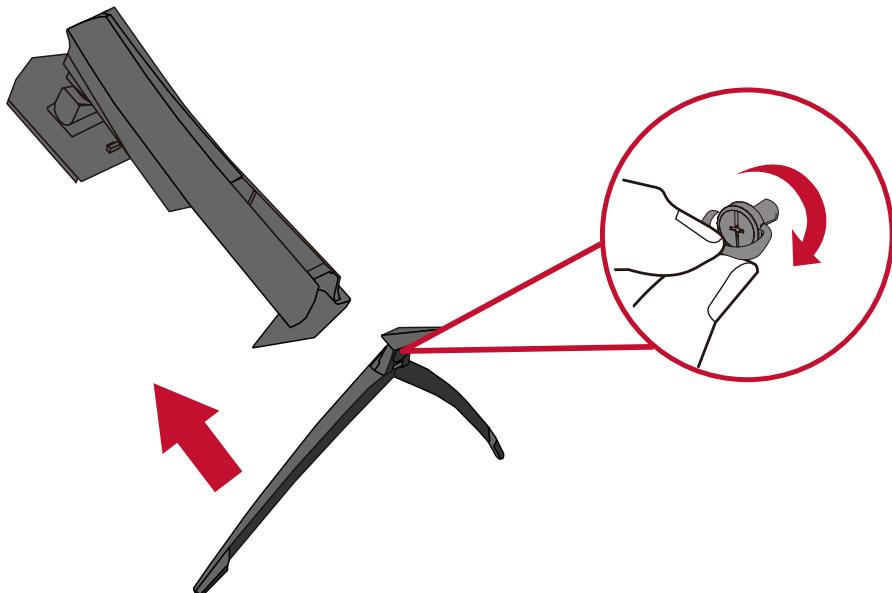
POZNÁMKA: Další informace o tlačítku [●] / [◀] / [▶] / [▲] / [▼] a jeho funkcích viz „Rychlá tlačítka“ na straně 25

> Zprovoznění

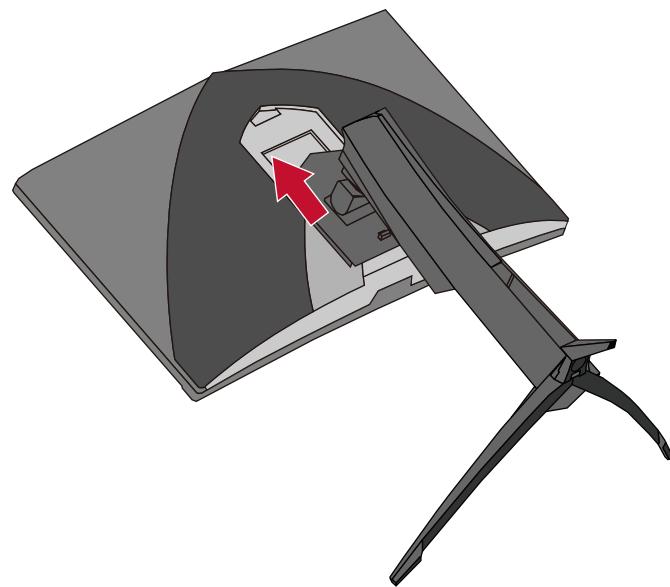
Tato část obsahuje podrobné pokyny pro zprovoznění monitoru.

Instalace stojánu

1. Položte monitor obrazovkou dolů na měkkou a stabilní plochu.
2. Zorientujte a spojte dva (2) body na podstavci stojánu monitoru s krkem stojánu monitoru.
3. Pomocí vloženého šroubu v podstavci stojánu monitoru zajistěte podstavec ke krku stojánu monitoru.



4. Zorientujte a zasuňte horní úchyty stojánku monitoru do otvorů pro uchycení stojánku podle následujícího obrázku:



POZNÁMKA: Zkontrolujte, zda je stojánek zajištěn a páčka pro rychlé uvolně správně zacvakává na místo.

5. Uchopte držadlo stojánku, zvedněte zařízení do svislé polohy a umístěte na rovné a stabilní místo.



POZNÁMKA: Zařízení vždy umístěte na rovnou a stabilní plochu. V opačném případě by mohlo dojít k pádu a poškození zařízení a/nebo k následnému zranění.

Montáž na stěnu

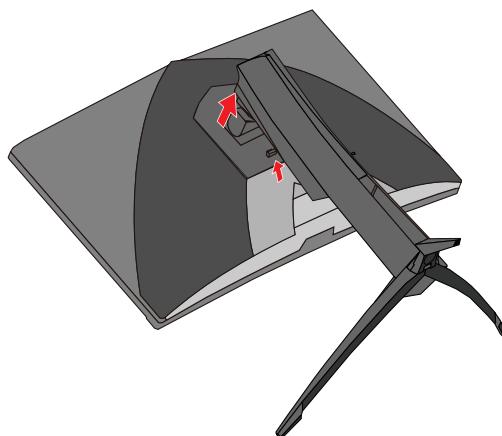
V následující tabulce jsou uvedeny standardní rozměry pro sady pro montáž na stěnu.

POZNÁMKA: Používejte pouze sadu nástěnného držáku/držák s certifikací UL. Chcete-li si pořídit nástěnný držák nebo výškově stavitelný podstavec, obrátte se na společnost ViewSonic® nebo nejbližšího prodejce.

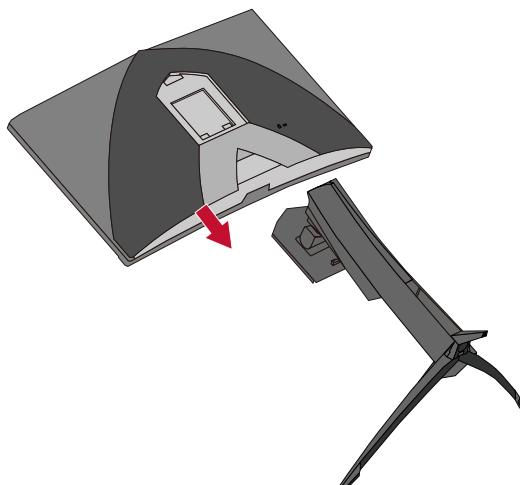
Maximální nosnost	Umístění otvorů (Š x H)	Přechodová deska (Š x V x H)	Otvor v desce	Specifikace a množství šroubů
14 kg	100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm 4 kusy

POZNÁMKA: Sady pro montáž na stěnu se prodávají samostatně.

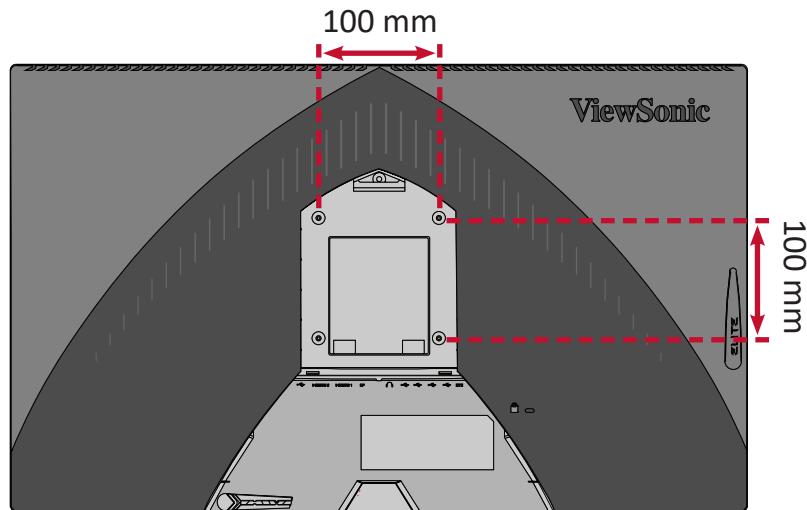
1. Vypněte zařízení a odpojte všechny kabely.
2. Položte zařízení obrazovkou dolů na měkkou a stabilní plochu.
3. Stiskněte a podržte páčku pro rychlé uvolnění a opatrně zvedněte stojánek.



4. Mírný přitlačením uvolněte úchyty a sejměte stojánek.



5. Nasadte montážní držák na otvory VESA na zadní straně monitoru. Potom jej zajistěte čtyřmi (4) šrouby (M4 x 10 mm).

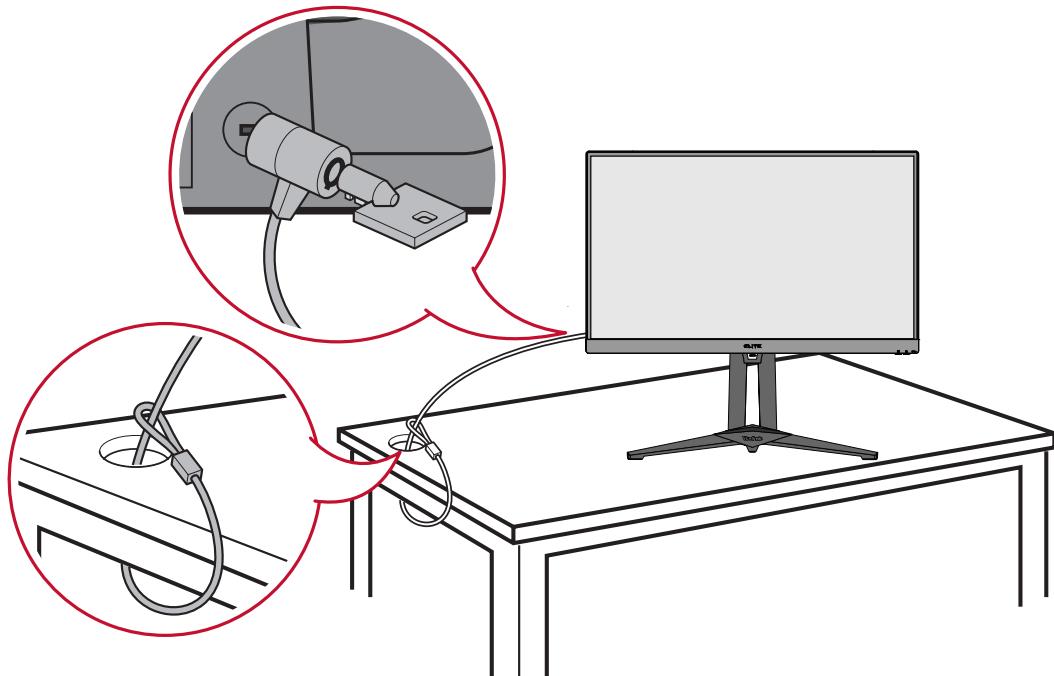


6. Při montáži monitoru na stěnu postupujte podle pokynů dodaných se sadou pro montáž na stěnu.

Používání bezpečnostního otvoru

Aby se zabránilo odcizení zařízení, uzamkněte jej bezpečnostním otvorem k pevnému objektu.

Níže je uveden příklad zamknutí bezpečnostním otvorem ke stolu.

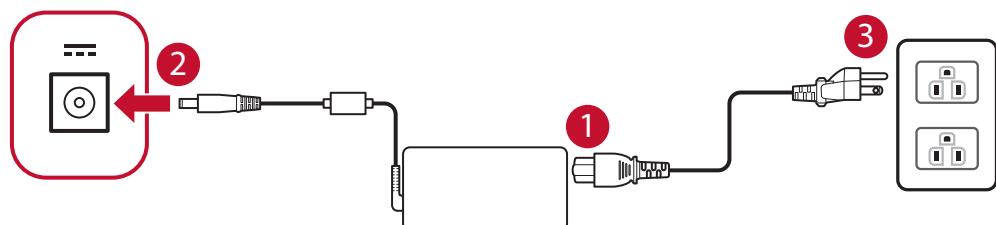
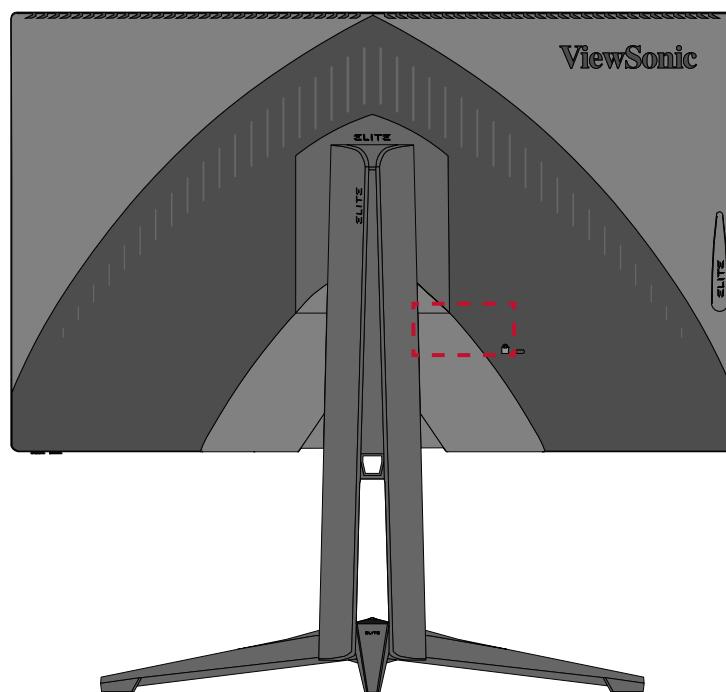


> Připojení

Tato část obsahuje pokyny pro připojení monitoru k ostatnímu vybavení.

Připojení k napájení

1. Připojte napájecí kabel k napájecímu adaptéru.
2. Připojte napájecí adaptér k zásuvce DC IN na zadní straně zařízení.
3. Připojte zástrčku napájecího kabelu k elektrické zásuvce.

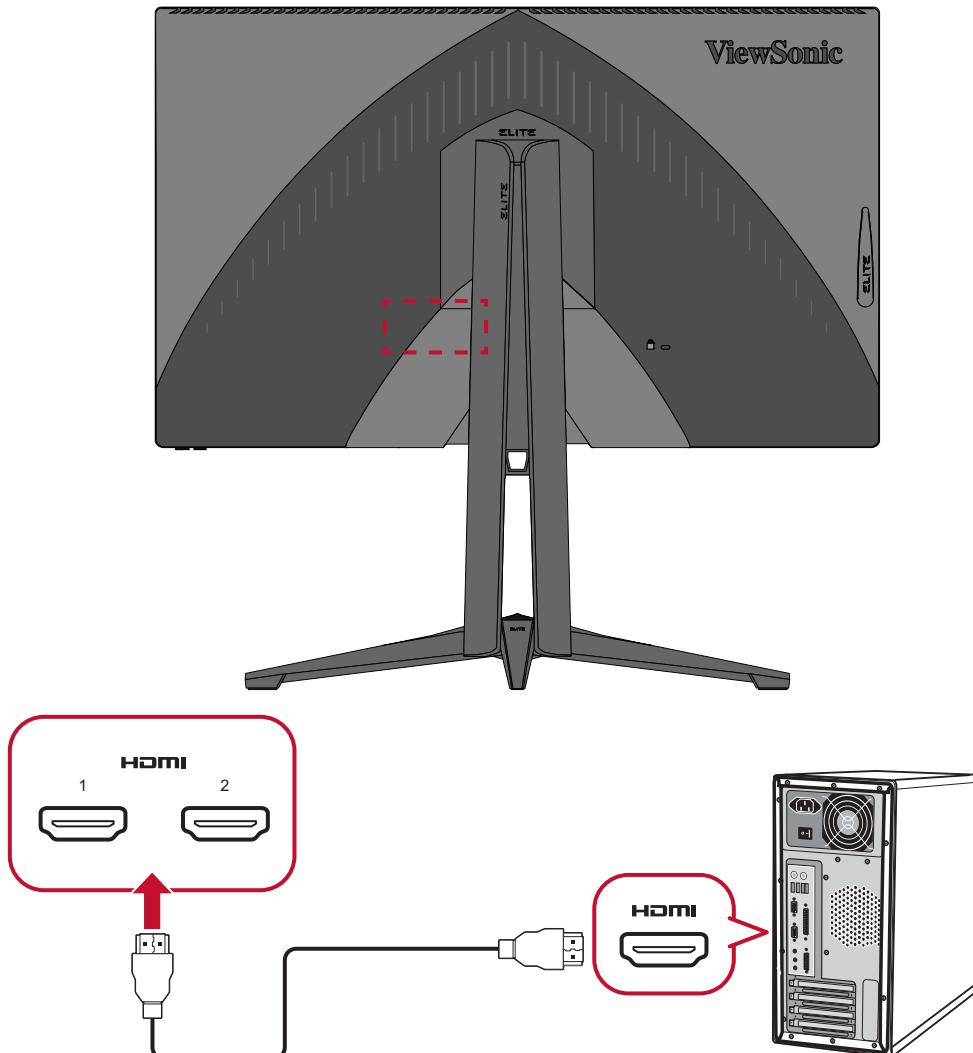


Připojení externích zařízení

Připojení HDMI

Připojte jeden konec kabelu HDMI k portu HDMI monitoru. Potom připojte druhý konec kabelu k portu HDMI počítače.

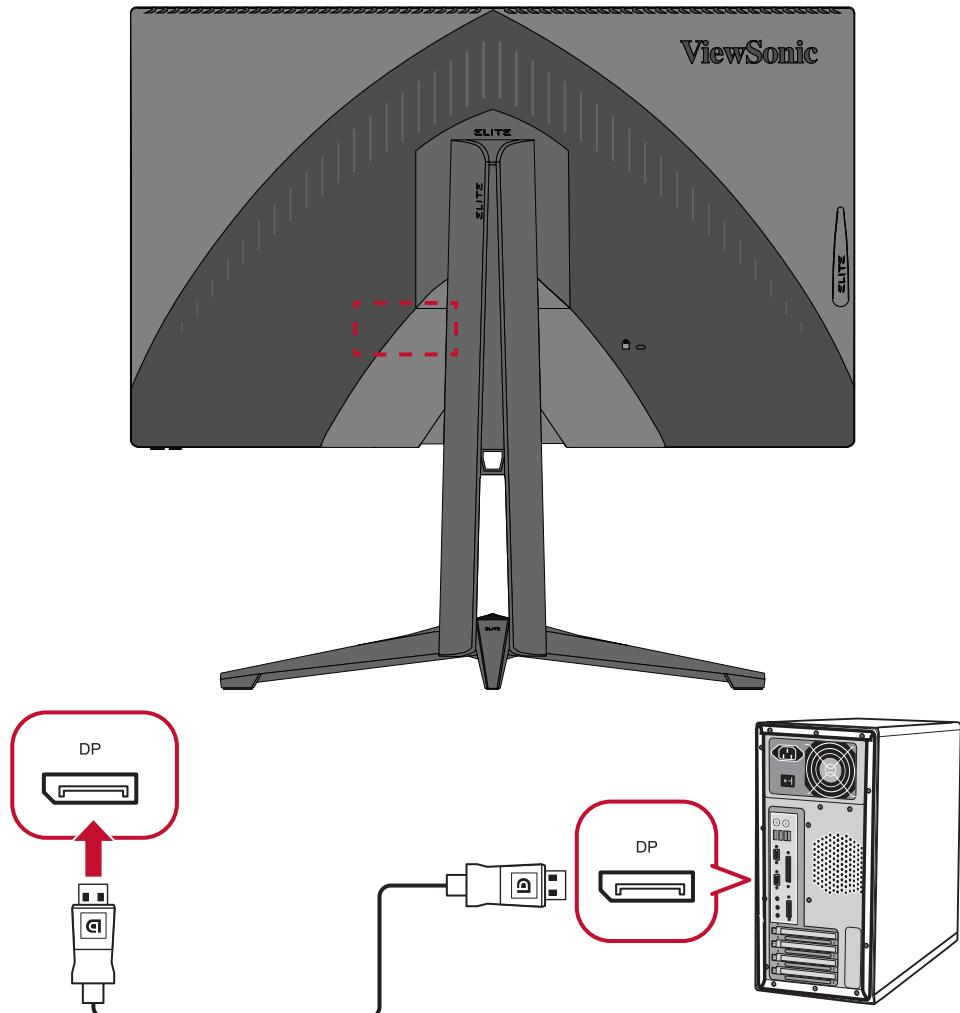
POZNÁMKA: Tento monitor je vybaven dvěma porty HDMI 2.0.



Připojení DisplayPort

Připojte jeden konec kabelu DisplayPort k portu DisplayPort. Potom připojte druhý konec kabelu k portu DisplayPort nebo k portu mini DP počítače.

POZNÁMKA: Chcete-li připojit monitor k portu Thunderbolt (verze 1 & 2) počítače Mac, připojte koncovku mini DP „kabelu mini DP-DisplayPort“ k výstupu Thunderbolt počítače Mac. Potom připojte druhý konec kabelu k portu DisplayPort monitoru.

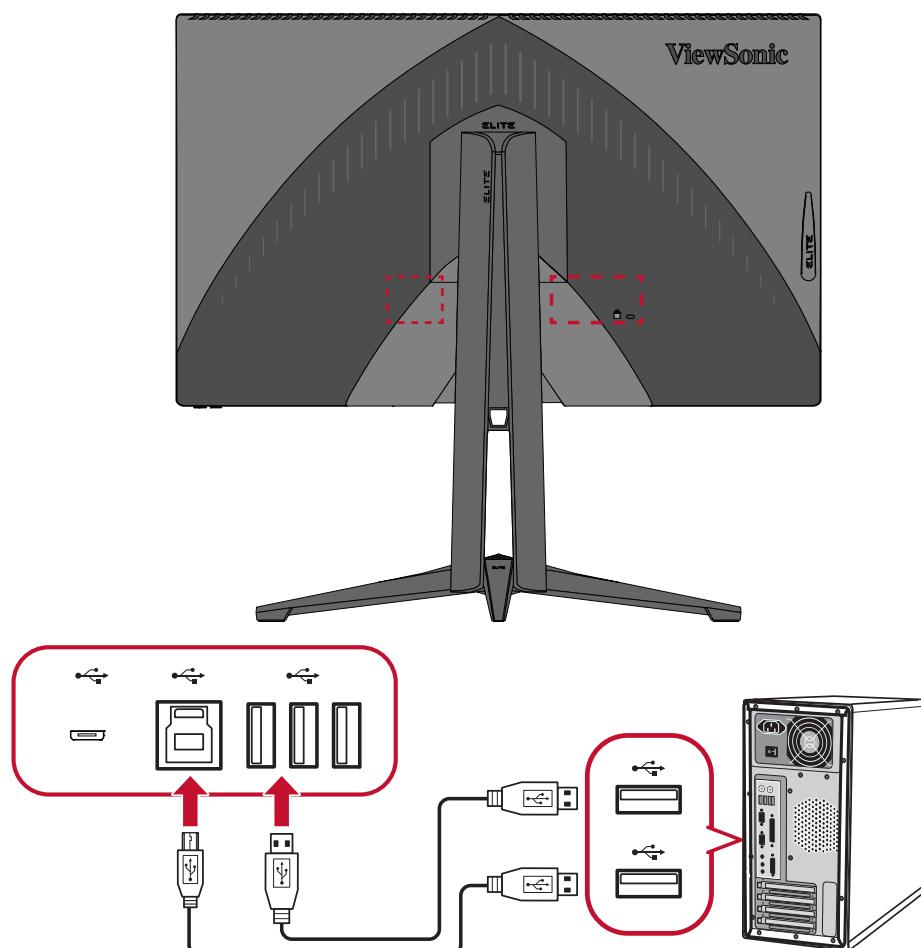


Připojení USB

Připojte jeden konec kabelu USB k portu USB monitoru. Potom připojte druhý konec kabelu k portu USB počítače.

POZNÁMKA: Tento monitor podporuje dva (2) typy portu USB. Při zapojování dodržujte následující zásady:

- Tři (3) porty USB typ A: Připojení pro periferní zařízení typu A (například paměťové zařízení, klávesnice, myš).
 - » **POZNÁMKA:** Chcete-li používat některé periferie, zkontrolujte, zda je váš počítač rovněž připojen k portu USB typ B monitoru.
- Jeden (1) port USB typ B: K tomuto portu připojte zástrčku kabelu USB typ B (čtvercový se 2 oříznutými rohy) a potom připojte druhý konec kabelu ke vstupnímu portu USB v počítači.

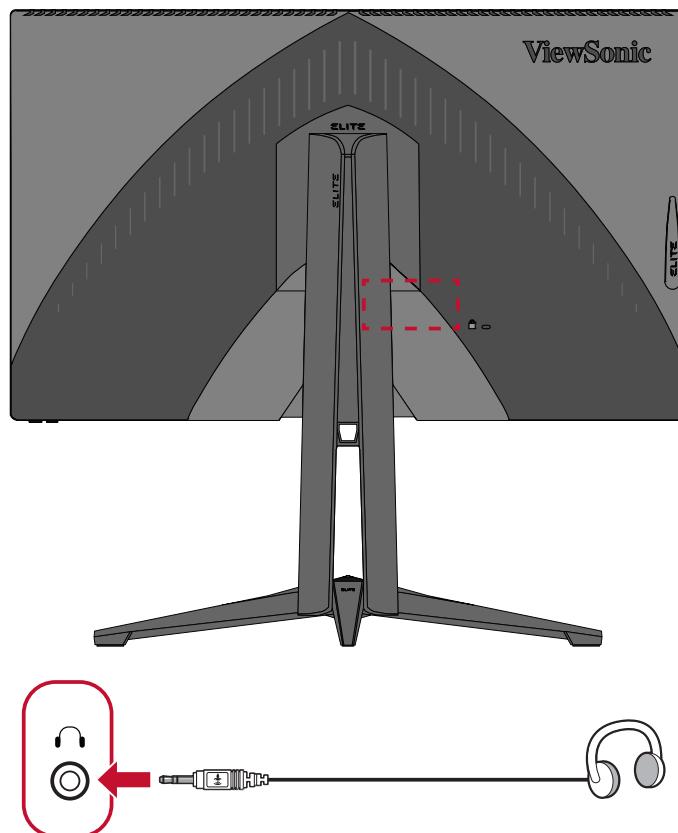


POZNÁMKA: Port USB typ A vedle portu USB typ B podporuje rychlé nabíjení 5 V/2,1 A. Ostatní dva porty USB typ A podporují nabíjení 5 V/0,9 A.

Připojení zvuku

Připojte konektor zvuku sluchátek do uší/na uši k portu Audio Out (Výstup zvuku). Navíc lze k monitoru připojit zařízení Soundbar pomocí kabelu zvuku.

POZNÁMKA: Tento monitor je rovněž vybaven duálními reproduktory.



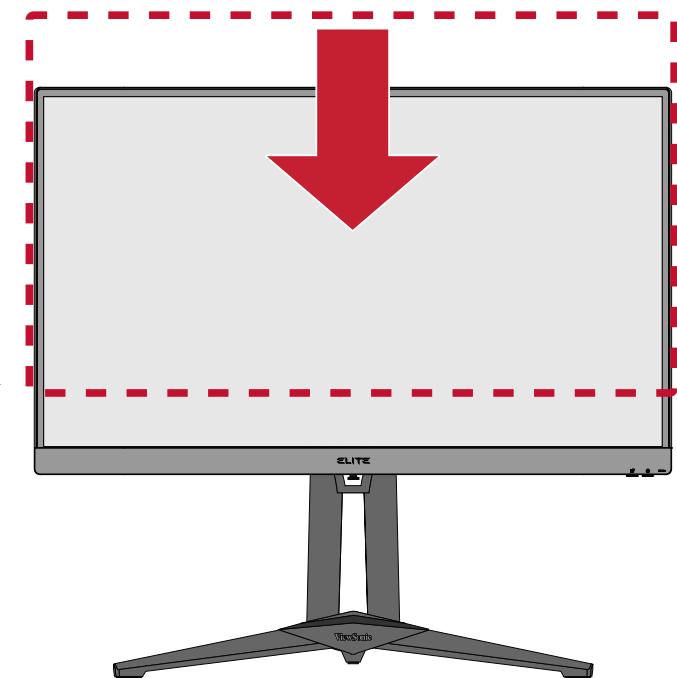
> Používání monitoru

Úpravy zorného úhlu

Pro zajištění optimálního sledování můžete upravit zorný úhel některým z následujících postupů:

Nastavení výšky

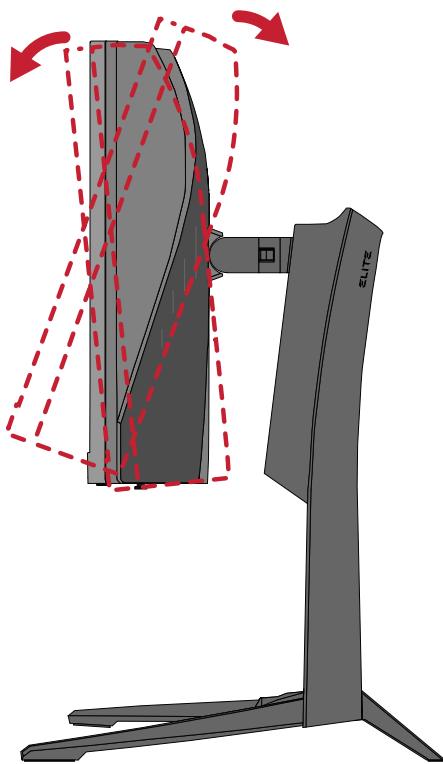
Spusťte nebo vysuňte monitor na požadovanou výšku (0 až 120 mm).



POZNÁMKA: Při upravování přidržujte monitor oběma rukama po stranách a tlačte silou dolů ve směru dráhy nastavení.

Úpravy úhlu náklonu

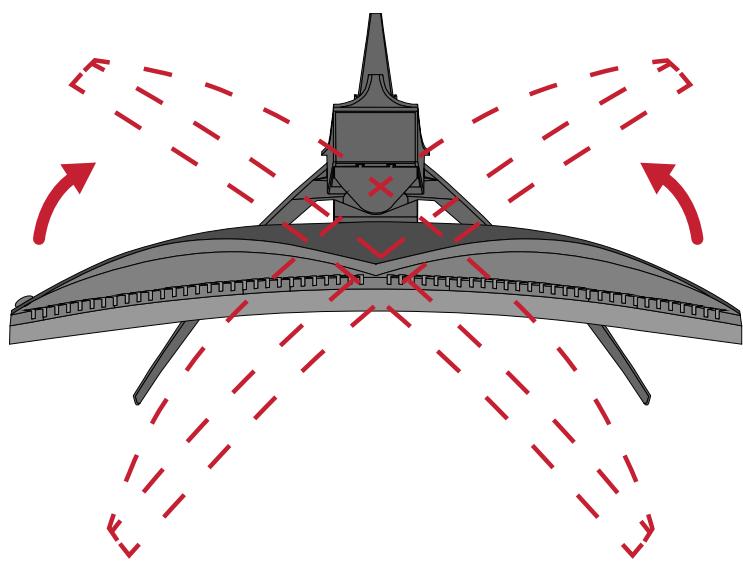
Nakloňte monitor dopředu nebo dozadu do požadovaného zorného úhlu (-5° až 20°).



POZNÁMKA: Při upravování jednou rukou pevně přidržujte stojánek a druhou rukou nakloňte monitor dopředu nebo dozadu.

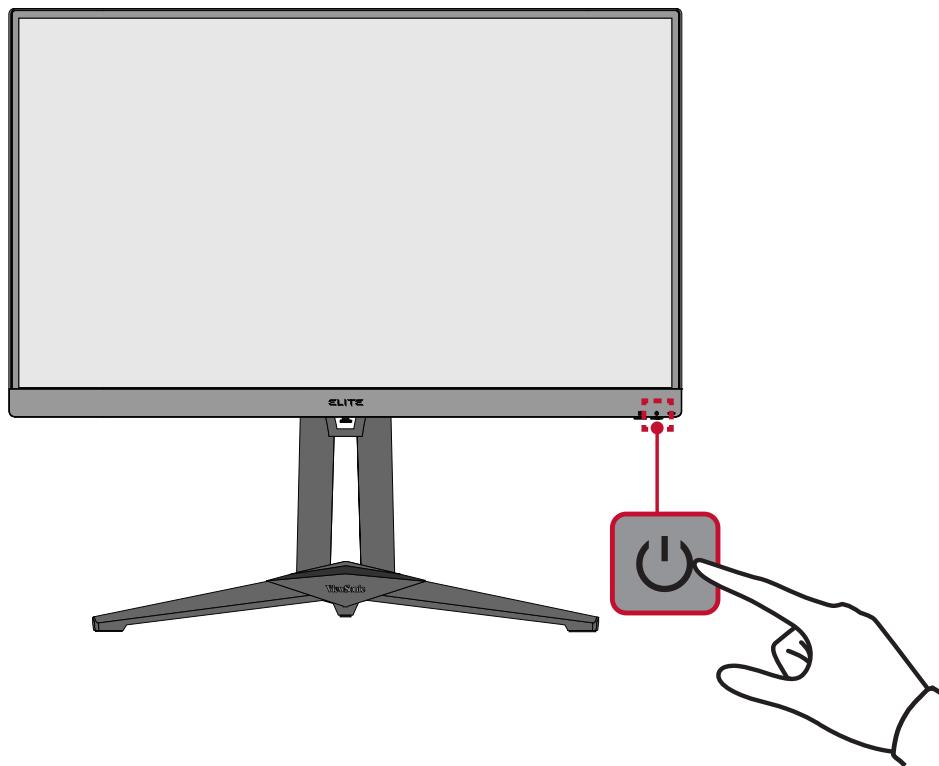
Úpravy úhlu natočení

Natočte monitor doleva nebo doprava do požadovaného zorného úhlu (45°).



Zapnutí/vypnutí zařízení

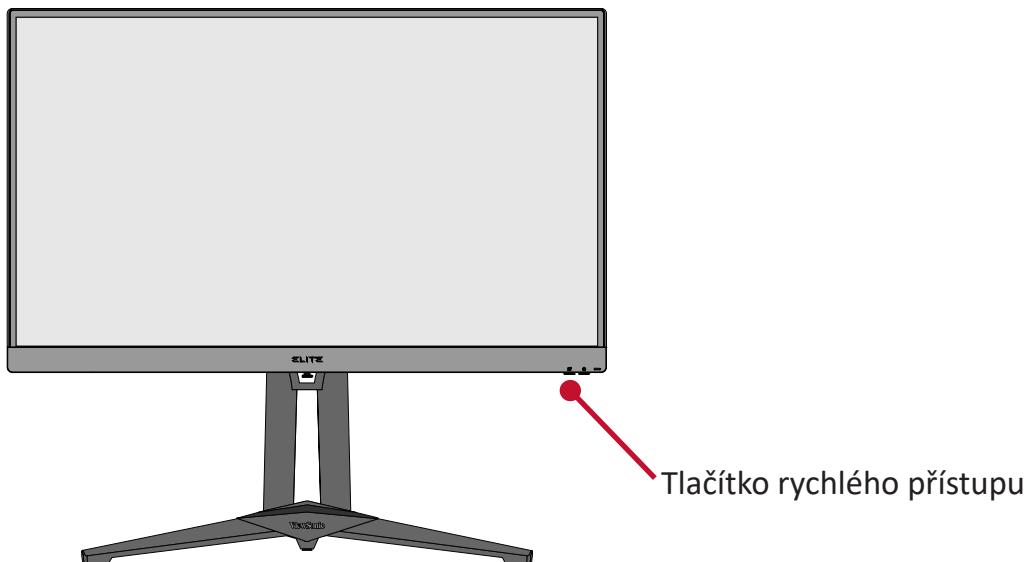
1. Připojte napájecí kabel od monitoru k elektrické zásuvce.
2. Zapněte monitor stisknutím tlačítka **Power (Napájení)**.
3. Chcete-li monitor vypnout, znova stiskněte tlačítko **Power (Napájení)**.



POZNÁMKA: Dokud je napájecí kabel připojen k elektrické zásuvce, monitor spotřebovává určité množství energie. Nebudete-li monitor delší dobu používat, odpojte zástrčku napájecího kabelu od elektrické zásuvky.

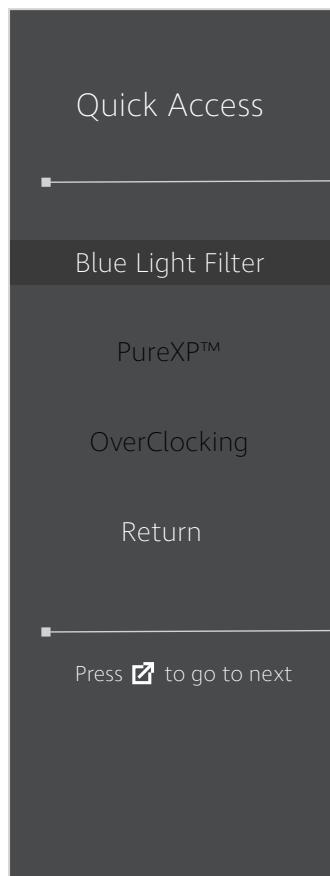
Používání tlačítek ovládacího panelu

Tlačítka ovládacího panelu slouží k přístupu do nabídky rychlého přístupu, k procházení nabídky OSD (On-Screen Display) a ke změnám nastavení.



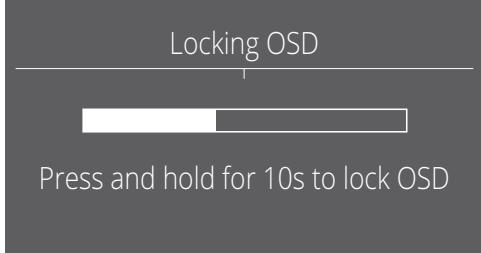
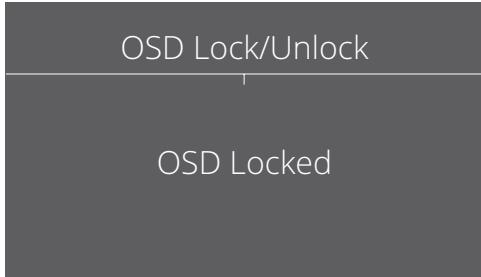
Quick Access Menu (Nabídka rychlého přístupu)

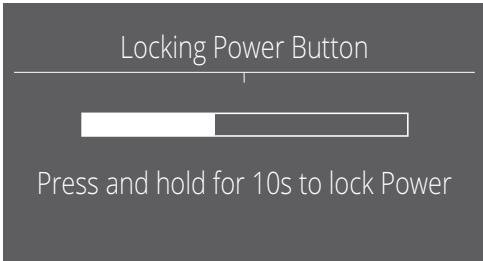
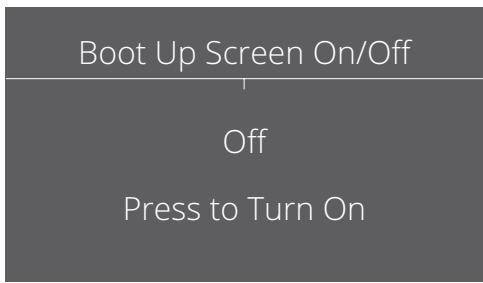
Stisknutím **Quick Access Key** (tlačítka rychlého přístupu) aktivujete **Quick Access Menu (Nabídka rychlého přístupu)**. Další informace viz strana 55.



Rychlá tlačítka

Když je nabídka OSD (On-Screen Display) vypnuta, můžete rychle přistupovat ke speciálním funkcím pomocí tlačítka na ovládacím panelu.

Tlačítko	Popis
[◀]	<p>Stisknutím a podržením tohoto tlačítka 5 sekund zamknete/odemknete nabídku OSD.</p> <p>Když se nabídka zobrazí na obrazovce, stisknutím a podržením tohoto tlačítka 10 sekund zamknete/odemknete nabídku OSD.</p>  <p>Pokud je nabídka OSD zamknutá, na obrazovce se zobrazí následující zpráva:</p> 

Tlačítko	Popis
[►] ¹	<p>Stisknutím a podržením tohoto tlačítka 5 sekund zamknete/odemknete tlačítko Power (Napájení).</p> <p>Když se na obrazovce zobrazí nabídka, stisknutím a podržením tohoto tlačítka 10 sekund zamknete/odemknete tlačítko Power (Napájení).</p>  <p>Pokud je tlačítko Power (Napájení) zamknuté, na obrazovce se zobrazí následující zpráva:</p> 
[▲]	<p>Stisknutím a podržením tohoto tlačítka 5 sekund se zobrazí/skryje spouštěcí obrazovka při zapnutí zařízení.</p> 

¹ Stisknutím tohoto tlačítka se aktivuje funkce **Input Select (Výběr vstupu)**.

Konfigurování nastavení

Obecné postupy

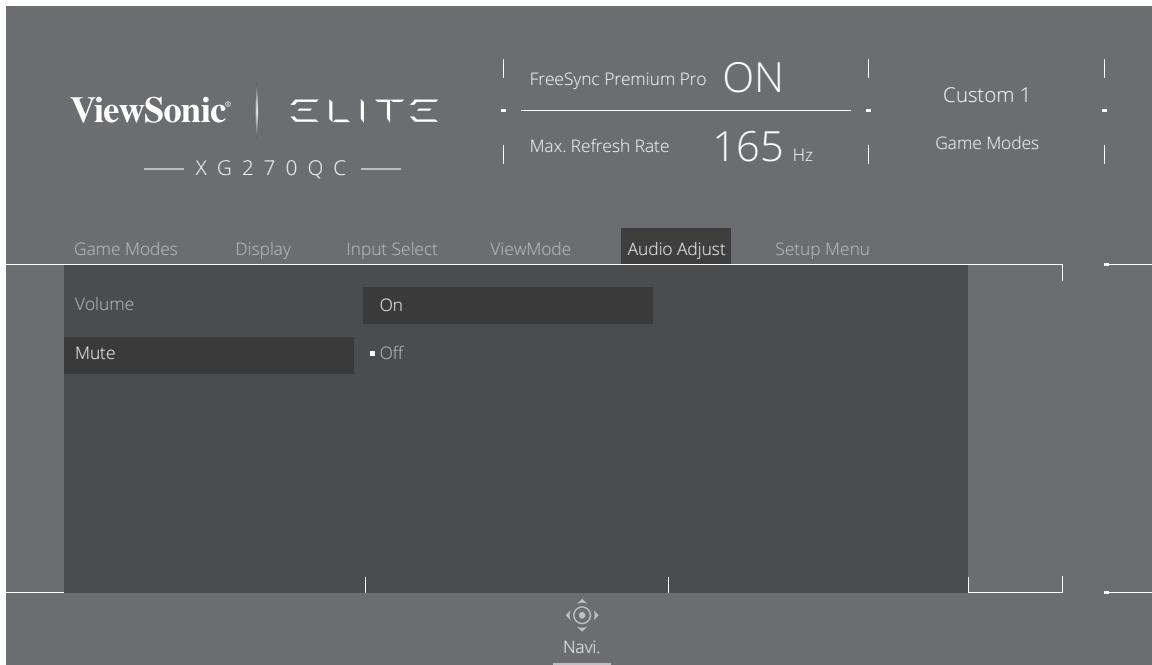
1. Stisknutím tlačítka [●] nebo pohybem směrového tlačítka [◀] nebo [▲] nebo [▼] zobrazíte nabídku OSD (On-Screen Display) monitoru.



2. Pohybem směrového tlačítka [◀] nebo [▶] vyberte hlavní nabídku. Potom pohybem směrového tlačítka [▼] vstupte do vybrané nabídky.



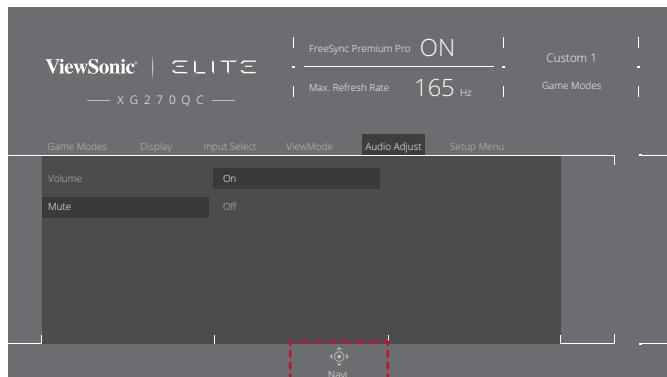
3. Pohybem směrového tlačítka [**▲**] nebo [**▼**] vyberte požadovanou možnost nabídky. Potom pohybem směrového tlačítka [**►**] vstupte do podnabídky.



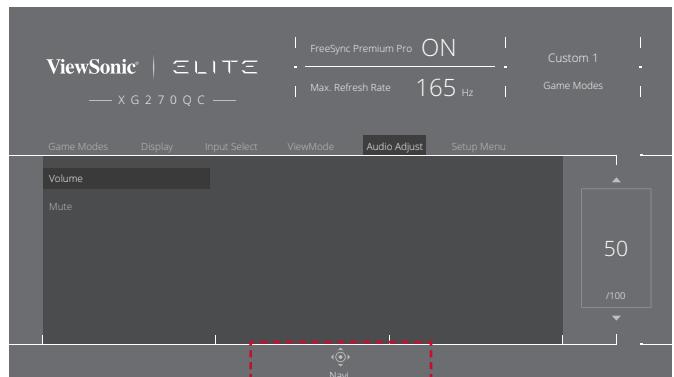
4. Pohybem směrového tlačítka [**▲**] nebo [**▼**] upravte/vyberte nastavení. Potom stisknutím tlačítka [**●**] potvrďte.



POZNÁMKA: U některých úprav voleb nabídky uživatel nemusí potvrzovat výběr stisknutím tlačítka [●].



Průvodce tlačítky



Průvodce tlačítky

5. Stisknutím tlačítka [◀] se vrátíte do předchozí nabídky.

POZNÁMKA: Nabídku OSD ukončíte stisknutím tlačítka **Quick Access (rychlého přístupu)** (↗).

Struktura nabídky OSD (On-Screen Display)

Přístup	Vedlejší nabídka	Možnost nabídky
Gaming Modes	Standard	
	Custom 1	
	Custom 2	
	FPS	
	MOBA	
	Battle Royale	
	Realistic	
	Vibrant	
	Console Speed	
	Console Color	
Display	FreeSync™	On
		Off
	HDR	Auto
		Off
	PureXP™	Light
		Normal
		Extreme
		Ultra
		Off
	OverClocking	On
		Off
	Hertz Limiter	Native
		60Hz
		100Hz
		144Hz
		165Hz
	Response Time OD	Standard
		Fast
		Faster
		Ultra Fast
		Fastest
		Explanation (i)
	Blue Light Filter	(-/+, 0~100)

Přístup	Vedlejší nabídka	Možnost nabídky		
Display	Color Temperature	sRGB		
		Bluish		
		Cool		
		Native		
		Warm		
	Full Color Control	Red	(-/, 0~100)	
		Green	(-/, 0~100)	
		Blue	(-/, 0~100)	
	Color Adjust	Color Space	Auto	
			RGB	
			YUV	
		Color Range	Auto	
			Full Range	
			Limited Range	
		Gamma	1.8	
			2.0	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
			2.8	
		Color Saturation	(-/, 0~100)	
		Black Stabilization	(-/, 0~22)	
	Image Adjust	ViewScale	Full	
			Aspect	
			1:1	
			19" (4:3)	
			19"W (16:10)	(-/, 0~100)
			21.5" (16:9)	(-/, 0~100)
			22"W (16:10)	
			23.6"W (16:9)	
			24"W (16:9)	

Přístup	Vedlejší nabídka	Možnost nabídky	
Display	Image Adjust	Contrast	(-/+, 0~100)
		Brightness	(-/+, 0~100)
		Sharpness	(-/+, 0~100)
		Advanced DCR	(-/+, 0~20)
		Overscan	On
			Off
Input Select	HDMI 1		
	HDMI 2		
	DisplayPort		
ViewMode	Standard		
	Movie		
	Web		
	Text		
	MAC		
	Mono		
Audio Adjust	Volume	(-/+, 0~100)	
	Mute	On	
		Off	

Přístup	Vedlejší nabídka	Možnost nabídky
Setup Menu	Language	English Français Deutsch Español Italiano Suomi Русский Türkçe 日本語 한국어 繁體中文 简体中文 Česká Svenska
	Information	
	Quick Access	Blue Light Filter PureXP™ OverClocking FPS MOBA Battle Royale Realistic Vibrant Console Speed Console Color Custom 1 Custom 2
		On/Off On/Off On/Off On/Off On/Off On/Off On/Off On/Off On/Off On/Off On/Off On/Off

Přístup	Vedlejší nabídka	Možnost nabídky		
Setup Menu	Crosshair	Type A	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type B	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Type C	Green	Preview Image
			White	
			Yellow	
		Off		
Elite RGB	Elite RGB	Rear	Rainbow	
			Breathing	
			Stack	
			Others	
			Off	
		Base	Rainbow	
			Breathing	
			Stack	
			Others	
			Off	
Resolution Notice	Resolution Notice	Always On	On	
			Off	
			Reset	
			Off	
			On	
			Off	
		Boot Up Screen	On	
			Off	
		OSD Timeout	5/15/30/60	
		OSD Background	On	
			Off	

Přístup	Vedlejší nabídka	Možnost nabídky	
Setup Menu	Power Indicator	On	
		Off	
	Auto Power Off	On	
		Off	
	Sleep	30 Minutes	
		45 Minutes	
		60 Minutes	
		120 Minutes	
		Off	
	ECO Mode	Standard	
		Optimize	
		Conserve	
	DDC/CI	On	
		Off	
	DisplayPort 1.1	On	
		Off	
	Standby Charger	On	
		Off	
	Rename		
	Memory Recall		

Menu Options (Možnosti nabídky)

Game Modes (Herní režimy)

1. Stisknutím tlačítka [●] nebo pohybem směrového tlačítka [◀] nebo [▲] nebo [▼] zobrazíte nabídku OSD (On-Screen Display) monitoru.
2. Pohybem směrového tlačítka [◀] nebo [▶] vyberte nabídku **Game Modes (Herní režimy)**. Potom pohybem směrového tlačítka [▼] vstupte do nabídky **Game Modes (Herní režimy)**.



3. Pohybem směrového tlačítka [▲] nebo [▼] vyberte nastavení. Potom stisknutím tlačítka [●] potvrďte výběr.

Možnost nabídky	Popis
Standard (Standardní)	Tuto možnost vyberte pro běžné používání.
Custom (Vlastní) 1/2	K dispozici jsou dvě přizpůsobitelná nastavení „Custom“ (Vlastní), které vám pomohou upravit individuální předvolby a zajistit kompatibilitu s každým typem hry na trhu.
FPS	Ideální pro střílečky (First-Person Shooter).
MOBA	Tuto možnost vyberte pro utkání více hráčů online v aréně (Multiplayer Online Battle Arena).
Battle Royale	Vyladěno pro taktické kompetitivní multiplayery.
Realistic (Realisticky)	Realistické zobrazení barev.
Vibrant (Živě)	Svěží a syté barvy.
Console Speed (Rychlost konzole)	Rychlost uzpůsobená herní konzoly.
Console Color (Barva konzoly)	Přesnost barev uzpůsobená herní konzoly.

Display (Zobrazení)

1. Stisknutím tlačítka [●] nebo pohybem směrového tlačítka [◀] nebo [▲] nebo [▼] zobrazíte nabídku OSD (On-Screen Display) monitoru.
2. Pohybem směrového tlačítka [◀] nebo [▶] vyberte nabídku **Display (Zobrazení)**. Potom pohybem směrového tlačítka [▼] vstupte do nabídky **Display (Zobrazení)**.



3. Pohybem směrového tlačítka [▲] nebo [▼] vyberte možnost nabídky. Potom pohybem směrového tlačítka [▶] vstupte do příslušné podnabídky.

4. Pohybem směrového tlačítka [▲] nebo [▼] upravte/vyberte nastavení. Potom stisknutím tlačítka [●] potvrďte (je-li třeba).

POZNÁMKA: Některé možnosti podnabídky mohou mít další podnabídku. Do příslušné podnabídky vstoupíte pohybem směrového tlačítka [▶].

Možnost nabídky	Popis
Adaptive Sync (Adaptivní synchronizace)	Omezuje zadrhávání a trhání během hry.
HDR10	Omezuje celkový kontrast daného záběru tak, aby byly zřetelné detaily ve světlých a tmavých částech.
PureXP™	Zkratka označení „Pure Experience“. Tato funkce umožňuje vylepšit obrazovou kvalitu pohybujících se objektů tak, aby byly ostřejší.
OverClocking (Přetaktování)	Když je tato funkce nastavena na „On“ (Zapnuto), lze nastavit obnovovací frekvenci monitoru přes 240 Hz.
Hertz Limiter (Omezovač frekvence)	Umožňuje uživatelům ovládat výstupní snímkovou frekvenci monitoru.

Možnost nabídky	Popis
Response Time OD (Doba odezvy OD)	Funkce pokročilého ladění pro uživatele, kteří chtějí upravit dobu odezvy svého monitoru.
Blue Light Filter (Filtr modrého světla)	Nastavitelný filtr, který je k dispozici ve všech režimech Game Modes (Herní režimy) . Blokuje modré světlo s vysokou energií pro pohodlnější sledování. Další informace viz strana 52.
Color Temperature (Teplota barev)	Slouží k výběru nastavení barevné teploty. <ul style="list-style-type: none"> • sRGB: Nižší jas a přirozenější barvy. • Bluish (Namodralá): Slouží k nastavení barevné teploty na 9 300K. • Cool (Studená): Slouží k nastavení barevné teploty na 7 500K. • Native (Nativní): Výchozí barevná teplota. Doporučené nastavení pro běžné používání. • Warm (Teplá): Slouží k nastavení barevné teploty na 5 000K. • Full Color Control (Plné ovládání barev): Umožňuje vlastní úpravy hodnot červené, zelené a modré.

Možnost nabídky	Popis
Color Adjust (Nastavení barev)	<p><u>Color Space (Barevný prostor)</u> Umožňuje uživatelům vybrat, který barevný prostor by chtěli použít pro barevný výstup.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto (Automaticky): Automaticky rozpoznává formát barev a úrovně černé a bílé. • RGB: Barva vstupního signálu je RGB. • YUV: Barva vstupního signálu je YUV. <p><u>Color Range (Rozsah barev)</u> Monitor může automaticky detektovat rozsah barev vstupního signálu. Možnosti rozsahu barev můžete ručně změnit a přizpůsobit správný rozsah barev, pokud se barvy nezobrazují správně.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto (Automaticky): Automaticky rozpoznává formát barev a úrovně černé a bílé. • Full Range (Plný rozsah): Úrovně černé a bílé jsou plné. • Limited Range (Omezený rozsah): Úrovně černé a bílé jsou omezené. <p><u>Gamma</u> Umožňuje uživateli ručně upravit úroveň jasu stupnice šedé monitoru.</p> <p><u>Color Saturation (Sytost barev)</u> Upravuje hloubku jednotlivých barev (červené, zelené, modré, azurové, purpurové a žluté).</p> <p><u>Black Stabilization (Stabilizace černé)</u> Zlepšuje viditelnost a detail vyjasněním tmavých záběrů.</p>

Možnost nabídky	Popis
Image Adjust (Úpravy obrazu)	<p><u>ViewScale</u> Uživatelé mohou upravovat velikost zobrazení obsahu na monitoru a zvolit „optimální velikost“ pro danou situaci.</p> <p><u>Contrast (Kontrast)</u> Nastaví rozdíl mezi pozadím obrazu (úroveň černé) a popředí (úroveň bílé).</p> <p><u>Brightness (Jas)</u> Nastavuje hladiny černé na pozadí obrazu.</p> <p><u>Sharpness (Ostrost)</u> Upravuje kvalitu obrazu monitoru.</p> <p><u>Advanced DCR (Pokročilé DCR)</u> Automaticky detekuje signál obrazu a inteligentně řídí jas a barvu podsvícení, aby bylo možné zobrazit černější černou v tmavých záběrech a bělejší bílou ve světlém prostředí.</p> <p><u>Overscan (Přeskenování)</u> Odkazuje na oříznutý obraz na obrazovce vašeho monitoru. Nastavení na vašem monitoru přiblíží obsah filmu, takže nemusíte vidět úplné okraje filmu.</p>

Input Select (Výběr zdroje)

1. Stisknutím tlačítka [●] nebo pohybem směrového tlačítka [◀] nebo [▲] nebo [▼] zobrazte nabídku OSD (On-Screen Display).
2. Pohybem směrového tlačítka [◀] nebo [▶] vyberte položku **Input Select (Výběr vstupu)**. Potom pohybem směrového tlačítka [▼] vstupte do nabídky **Input Select (Výběr vstupu)**.



3. Pohybem směrového tlačítka [▲] nebo [▼] vyberte požadovaný vstupní zdroj. Potom stisknutím tlačítka [●] potvrďte výběr.

ViewMode (Režim zobrazení)

POZNÁMKA: **ViewMode (Režim zobrazení)** je k dispozici pouze při používání režimů **Custom (Vlastní) 1** nebo **2 Game Modes (Herní režimy)**.

1. Stisknutím tlačítka [●] nebo pohybem směrového tlačítka [**◀**] nebo [**▲**] nebo [**▼**] zobrazíte nabídku OSD (On-Screen Display) monitoru.
2. Pohybem směrového tlačítka [**◀**] nebo [**▶**] vyberte nabídku **ViewMode (Režim zobrazení)**. Potom pohybem směrového tlačítka [**▼**] vstupte do nabídky **ViewMode (Režim zobrazení)**.



3. Pohybem směrového tlačítka [**▲**] nebo [**▼**] vyberte nastavení. Potom stisknutím tlačítka [●] potvrďte výběr.

Možnost nabídky	Popis
Standard (Standardní)	Tuto možnost vyberte pro běžné používání.
Movie (Film)	Tuto možnost vyberte pro sledování filmů.
Web	Tuto možnost vyberte pro procházení internetu.
Text	Tuto možnost vyberte pro textové úlohy.
MAC	Tuto možnost vyberte při připojování k počítačům Mac.
Mono	Tuto možnost vyberte pro černobílý obsah.

Audio Adjust (Nastavení zvuku)

1. Stisknutím tlačítka [●] nebo pohybem směrového tlačítka [◀] nebo [▲] nebo [▼] zobrazíte nabídku OSD (On-Screen Display) monitoru.
2. Pohybem směrového tlačítka [◀] nebo [▶] vyberte položku **Audio Adjust (Nastavení zvuku)**. Potom pohybem směrového tlačítka [▼] vstupte do nabídky **Audio Adjust (Nastavení zvuku)**.



3. Pohybem směrového tlačítka [▲] nebo [▼] vyberte požadovanou možnost. Potom pohybem směrového tlačítka [▶] vstupte do příslušné podnabídky.

4. Pohybem směrového tlačítka [▲] nebo [▼] upravte/vyberte nastavení a (případně) stisknutím tlačítka [●] potvrďte výběr.

Možnost nabídky	Popis
Volume (Hlasitost)	Slouží k nastavení úrovně hlasitosti.
Mute (Ztlumit)	Slouží k vypnutí zvuku.

Setup Menu (Nabídka nastavení)

1. Stisknutím tlačítka [●] nebo pohybem směrového tlačítka [\leftarrow] nebo [\blacktriangle] nebo [∇] zobrazíte nabídku OSD (On-Screen Display) monitoru.
2. Pohybem směrového tlačítka [\leftarrow] nebo [\rightarrow] vyberte položku **Setup Menu (Nabídka nastavení)**. Potom pohybem směrového tlačítka [∇] vstupte do nabídky **Setup Menu (Nabídka nastavení)**.



3. Pohybem směrového tlačítka [\blacktriangle] nebo [∇] vyberte možnost nabídky. Potom pohybem směrového tlačítka [\rightarrow] vstupte do příslušné podnabídky.
 4. Pohybem směrového tlačítka [\blacktriangle] nebo [∇] upravte/vyberte nastavení. Potom stisknutím tlačítka [●] potvrďte (je-li třeba).
- POZNÁMKA:** Některé možnosti podnabídky mohou mít další podnabídku. Do příslušné podnabídky vstoupíte pohybem směrového tlačítka [\rightarrow].

Možnost nabídky	Popis
Language Select (Výběr jazyka)	Slouží k výběru jazyka nabídky OSD.
Information (Informace)	Zobrazí informace o monitoru.
Quick Access (Rychlý přístup)	Vyberte možnosti, které mají být zobrazeny v nabídce rychlého přístupu.
Crosshair (Vlasový kříž)	Překryv na obrazovce umožňuje přesněji a rychleji mířit v hrách FPS. Další informace viz strana 57.
Elite RGB	<p>Slouží k ovládání RGB osvětlení na zadní straně monitoru a za rámečkem pro bohatější RGB zážitek. Když je toto nastavení zapnuté nebo pokud bylo resetováno, aktivuje se výchozí „Rainbow Wave (Duhová vlna)“.</p> <p>Kromě toho je osvětlení RGB rovněž sesynchronizováno s několika důležitými partnery. Po stažení jejich softwaru můžete dále upravovat své možnosti RGB.</p> <p>Chcete-li využít partnerský software, přečtěte si následující podrobné pokyny pro instalaci.</p> <p><u>Instalace partnerského softwaru RGB</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Přejděte na https://www.viewsonic.com/elite/rgb/ a zvolte partnerský RGB software, který chcete stáhnout. • Stáhněte a nainstalujte zvolený software. • S tímto monitorem je dodáván kabel USB 3.0 A-zástrčka na B-zástrčka. Připojte konektor USB 3.0 B-zástrčka k monitoru a konektor USB 3.0 A-zástrčka k počítači. • Spusťte partnerský software a začněte přizpůsobovat svoje RGB osvětlení! <p>Můžete rovněž využít naše výukové programy pro instalaci RGB softwaru online na adrese https://www.viewsonic.com/elite/rgb/.</p> <p>*Odchylky režimů, funkce přizpůsobení a jakékoli další funkce nebo použití musí vycházet a podléhat podmínkám používání, licenční smlouvě s koncovým uživatelem a s možnostmi softwaru, které jsou definovány nebo uvedeny v partnerském softwaru.</p>
Resolution Notice (Upozornění na rozlišení)	Po aktivaci této možnosti systém informuje uživatele, že aktuální rozlišení zobrazení není správné nativní rozlišení.

Možnost nabídky	Popis
Boot Up Screen (Spouštěcí obrazovka)	Slouží k zapnutí nebo vypnutí spouštěcí obrazovky.
OSD Timeout (Časový interval OSD)	Slouží k nastavení délky zobrazení nabídky OSD na obrazovce.
OSD Background (Pozadí OSD)	Slouží k zobrazení/skrytí pozadí OSD, když se nabídka OSD zobrazí na obrazovce.
OSD Pivot (Otočení OSD)	Slouží k nastavení orientace nabídky OSD.
Power Indicator (Kontrolka napájení)	Zapne nebo vypne indikátor napájení. Pokud je tato položka nastavena na On (Zapnuto), po zapnutí zařízení indikátor napájení svítí modře.
Auto Power Off (Automatické vypnutí)	Po aktivaci této funkce se monitor po určité době automaticky vypne.
Sleep (Spánek)	Nastavte dobu nečinnosti, po které monitor přejde do <i>Sleep mode (Režim Spánek)</i> .
ECO Mode (Režim ECO)	Slouží k výběru z různých režimů na základě spotřeby energie.
DDC/CI	Aktivací této možnosti bude možné ovládat monitor prostřednictvím grafické karty.
DisplayPort 1.1	Slouží k aktivaci/deaktivaci podpory DisplayPort 1.1.
Standby Charger (Pohotovostní nabíječka)	Když je tato funkce aktivována, rozhraní USB bude napájet, i když se monitor nachází v pohotovostním režimu.
Rename (Přejmenovat)	Slouží k přejmenování vlastního přizpůsobeného profilu.
Memory Recall (Obnovení z paměti)	Obnoví výchozí hodnoty všech nastavení.

> Pokročilé funkce a nastavení

V této části jsou popsány pokročilé funkce monitoru.

Adaptive Sync (Adaptivní synchronizace)

Po aktivaci technologie Adaptive Sync (Adaptivní synchronizace) eliminuje sekání obrazu při hraní her a přerušování her díky plynulému a bezchybnému výkonu za téměř jakékoli frekvence snímků.

Pokyny pro aktivaci funkce Adaptive Sync (Adaptivní synchronizace):

1. Stisknutím tlačítka [●] nebo pohybem směrového tlačítka [◀] nebo [▲] nebo [▼] zobrazíte nabídku OSD (On-Screen Display) monitoru.
2. Pohybem směrového tlačítka [◀] nebo [▶] vyberte nabídku **Display (Zobrazení)**. Potom pohybem směrového tlačítka [▼] vstupte do nabídky **Display (Zobrazení)**.
3. Pohybem směrového tlačítka [▲] nebo [▼] vyberte položku **Adaptive Sync (Adaptivní synchronizace)**. Potom pohybem směrového tlačítka [▶] potvrďte výběr.
4. Pohybem směrového tlačítka [▲] nebo [▼] vyberte možnost **On (Zapnuto)** nebo **Off (Vypnuto)**. Potom stisknutím tlačítka [●] potvrďte výběr.

POZNÁMKA: Aby bylo možné používat funkci G-Sync, je nutno použít připojení DisplayPort. Doplňkové poznámky:

1. Váš počítač musí být vybaven grafickou kartou GeForce GTX 10-Series nebo GeForce RTX 20-Series.
2. Musí být nainstalován nejaktuálnější ovladač GeForce.
3. Další pokyny o aktivaci G-Sync v monitoru Adaptive Sync monitor najdete na: <https://www.nvidia.com/en-us/geforce/news/geforce-rtx-2060-g-sync-compatible-game-ready-driver/> .

PureXP™

Zkratka označení „Pure Experience“. Tato funkce umožňuje vylepšit obrazovou kvalitu pohybujících se objektů tak, aby byly ostřejší. V některých hrách má XP rovněž roli na indikátoru života. XP je běžný a moderní způsob pojmenování, podobně jako zkratka VFX pro termín videoefekt v oblasti videa. Má rovněž herní a technologický přínos.

Tato exkluzivní technologie společnosti ViewSonic optimalizuje odezvu pohyblivého obrazu (MPRT, Moving Picture Response Time) pro lepší výkon při hraní. Tato funkce rovněž získala certifikát od profesionální instituce Blur Busters za omezení rozmazání pohybu a jasnější zobrazení pohyblivého videa.

Pokyny pro aktivaci funkce PureXP™:

1. Stisknutím tlačítka [●] nebo pohybem směrového tlačítka [◀] nebo [▲] nebo [▼] zobrazíte nabídku OSD (On-Screen Display) monitoru.
2. Pohybem směrového tlačítka [◀] nebo [▶] vyberte nabídku **Display (Zobrazení)**. Potom pohybem směrového tlačítka [▼] vstupte do nabídky **Display (Zobrazení)**.
3. Pohybem směrového tlačítka [▲] nebo [▼] vyberte položku **PureXP™**. Potom pohybem směrového tlačítka [▶] potvrďte výběr.
4. Pohybem směrového tlačítka [▲] nebo [▼] vyberte upřednostňovanou možnost. Potom stisknutím tlačítka [●] potvrďte výběr.

Možnosti nabídky
Light (Indikátor)
Normal (Normální)
Extreme (Extrémní)
Ultra
Off (Vypnuto)

Hertz Limiter (Omezovač frekvence)

Omezovač frekvence monitoru umožňuje uživatelům ovládat výstupní snímkovou frekvenci monitoru. Monitor bude omezovat maximální počet snímků, které z něho lze vykreslit, aby se šetřilo napájení a načítání na straně monitoru.

Pokyny pro nastavení omezovače frekvence:

1. Stisknutím tlačítka [●] nebo pohybem směrového tlačítka [<◀] nebo [<▲] nebo [<▼] zobrazte nabídku OSD (On-Screen Display).
2. Pohybem směrového tlačítka [<◀] nebo [<▶] vyberte nabídku **Display (Zobrazení)**. Potom pohybem směrového tlačítka [<▼] vstupte do nabídky **Display (Zobrazení)**.
3. Pohybem směrového tlačítka [<▲] nebo [<▼] vyberte položku **Hertz Limiter (Omezovač frekvence)**. Potom pohybem směrového tlačítka [<▶] potvrďte výběr.
4. Pohybem směrového tlačítka [<▲] nebo [<▼] vyberte požadovaný snímkový výstup. Potom stisknutím tlačítka [●] potvrďte výběr.

Možnosti nabídky
Native (Nativní)
60Hz
100Hz
144Hz
180Hz
240Hz

POZNÁMKA:

- Pokud je Adaptive Sync (Adaptivní synchronizace) nastavena na „On (Zapnuto)“, funkce Hertz Limiter (Omezovač frekvence) bude deaktivována.
- Funkce ViewScale nemusí podporovat některé úrovně Hz.

Response Time OD (Doba odezvy OD)

Úpravy nastavení doby odezvy OD umožňuje uživateli jemně vyladit požadovanou dobu odezvy. K dispozici je výběr pěti (5) nastavení, která uživatelům umožňují přesně vybrat nevhodnější pro danou situaci.

S každým nastavením se zvyšuje rychlosť odezvy. To umožňuje uživatelům přizpůsobit svůj počítač typu hra a vytvořit „nevhodnější“ kombinaci.

Pokyny pro aktivaci funkce Response Time OD (Doba odezvy OD):

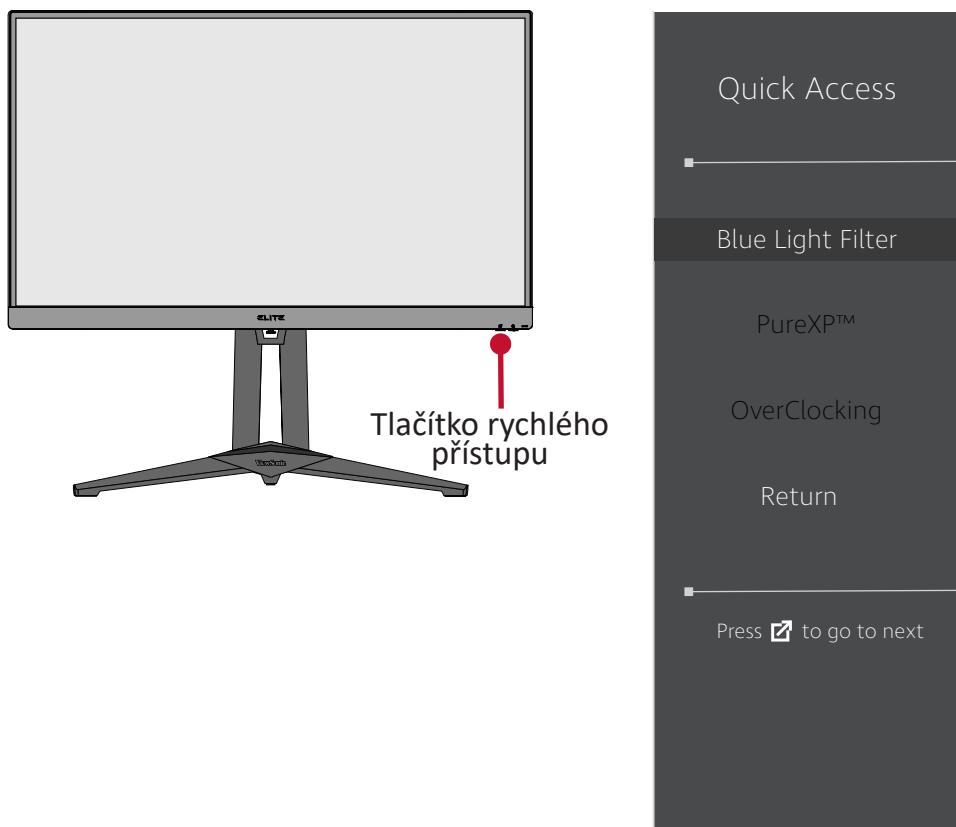
- 1.** Stisknutím tlačítka [●] nebo pohybem směrového tlačítka [<◀] nebo [<▲] nebo [<▼] zobrazíte nabídku OSD (On-Screen Display) monitoru.
- 2.** Pohybem směrového tlačítka [<◀] nebo [<▶] vyberte nabídku **Display (Zobrazení)**. Potom pohybem směrového tlačítka [<▼] vstupte do nabídky **Display (Zobrazení)**.
- 3.** Pohybem směrového tlačítka [<▲] nebo [<▼] vyberte položku **Response Time OD (Doba odezvy OD)**. Potom pohybem směrového tlačítka [<▶] potvrďte výběr.
- 4.** Pohybem směrového tlačítka [<▲] nebo [<▼] vyberte požadovanou dobu odezvy. Potom stisknutím tlačítka [●] potvrďte výběr.

Blue Light Filter (Filtr modrého světla) a zdravé oči

Filtr modrého světla blokuje modré světlo s vysokou energií pro pohodlnější sledování.

Nastavení Blue Light Filter (Filtr modrého světla) prostřednictvím rychlého přístupu

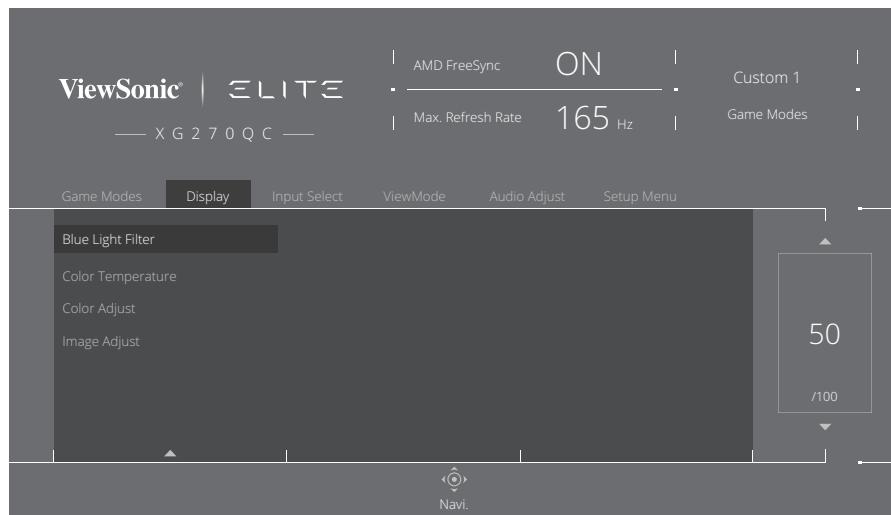
Filtr modrého světla lze aktivovat a deaktivovat rychle pomocí **Quick Access Key (tlačítka rychlého přístupu)**.



POZNÁMKA: Při aktivování filtru modrého světla (Blue Light Filter, BLF) pomocí **Quick Access Key (tlačítka rychlého přístupu)** bude hodnota BLF 100, což odpovídá certifikátu TÜV. Nicméně pokud uživatel zvolí jinou funkci pomocí **Quick Access Key (tlačítka rychlého přístupu)**, hodnota BLF bude 0.

Při používání monitoru dodržujte následující pravidla:

- Při dlouhodobém sledování počítačových obrazovek může dojít k podráždění očí a nepříjemným pocitům. Aby se tyto dopady omezily, doporučujeme sledování pravidelně přerušovat, aby si zrak odpočinul.
- Uživatelé mohou přizpůsobit hodnotu filtru modrého světla v **Display Menu (Nabídka zobrazení)**.



- Tento monitor rovněž podporuje funkci potlačení blikání, která omezuje nebo zcela odstraňuje blikání obrazovky a tím snižuje možné namáhání zraku.

Výpočty přestávek

Při dlouhodobém sledování monitoru doporučujeme dělat pravidelné přestávky. Doporučujeme provádět krátké, alespoň pěti(5)minutové, přestávky po jedné (1) až svou (2) hodinách nepřetržitého sledování.

Obecně je vhodnější dělat kratší a častější přestávky než delší a méně časté.

Sledování vzdálených objektů

Během přestávek mohou uživatelé dále omezit namáhání zraku a vysoušení tím, že se zahledí na vzdálené objekty.

Procvičování očí a krku

Procvičování očí

Procvičování očí může přispět k minimalizování únavy zraku. Pomalu otáčejte očima doleva, doprava, nahoru a dolů. Podle potřeby opakujte.

Procvičování krku

Procvičování krku může rovněž přispět k minimalizování únavy zraku. Uvolněte paže a nechte je viset podél boků, mírně se ohněte dopředu a protáhněte krk, otáčejte hlavou doprava a doleva. Podle potřeby opakujte.

ViewScale

V části ViewScale mohou uživatelé upravovat aktuální poměr stran pro konkrétní způsob používání. Níže jsou uvedeny poměry stran.

POZNÁMKA: Pokud uživatelé zvolí režim poměru stran ViewScale, který není nativní, nemusí to přinést očekávaný výsledek.

Pokyny pro aktivaci režimu ViewScale:

1. Stisknutím tlačítka [●] nebo pohybem směrového tlačítka [◀] nebo [▲] nebo [▼] zobrazíte nabídku OSD (On-Screen Display) monitoru.
2. Pohybem směrového tlačítka [◀] nebo [▶] vyberte nabídku **Display (Zobrazení)**. Potom pohybem směrového tlačítka [▼] vstupte do nabídky **Display (Zobrazení)**.
3. Pohybem směrového tlačítka [▲] nebo [▼] vyberte položku **Image Adjust (Úpravy obrazu)**. Potom pohybem směrového tlačítka [▶] vstupte do příslušné podnabídky.
4. Pohybem směrového tlačítka [▲] nebo [▼] vyberte položku **ViewScale**. Potom pohybem směrového tlačítka [▶] vstupte do příslušné podnabídky.
5. Pohybem směrového tlačítka [▲] nebo [▼] vyberte upřednostňovaný poměr stran. Potom stisknutím tlačítka [●] potvrďte výběr.

Poměr stran	Popis
Full (Plná)	Upraví velikost vstupního obrazu tak, aby byla zaplněna celá obrazovka. Toto je výchozí možnost vstupu a je ideální pro obraz 16:9.
Aspect (Poměr stran)	Vstupní obraz může zaplnit obrazovku v maximálním možném rozsahu, aniž by došlo k jeho deformaci.
1:1	Obraz je zobrazen v původní velikosti.
19" (4:3)	Upraví vstupní obraz do poměru stran 4:3 a pro velikost displeje 19".
19"W (16:10)	Upraví vstupní obraz do poměru stran 16:10 a pro velikost displeje 19"W.
21,5" (16:9)	Upraví vstupní obraz do poměru stran 16:9 a pro velikost displeje 21,5".
22"W (16:10)	Upraví vstupní obraz do poměru stran 16:10 a pro velikost displeje 22"W.
23,6"W (16:9)	Upraví vstupní obraz do poměru stran 16:9 a pro velikost displeje 23,6"W.
24"W (16:9)	Upraví vstupní obraz do poměru stran 16:9 a pro velikost displeje 24"W.

Quick Access (Rychlý přístup)

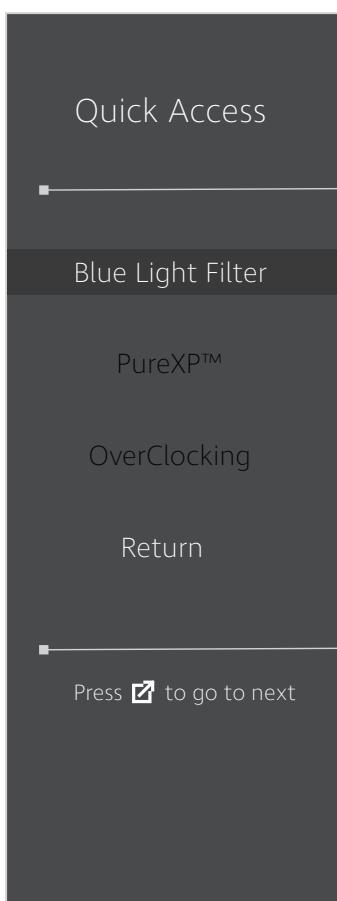
Umožňuje rychle provádět některé funkce a režimy prostřednictvím tlačítka rychlého přístupu a nabídky. Uživatelé mohou rovněž definovat upřednostňované funkce a režimy v nabídce rychlého přístupu prostřednictvím **Setup Menu (Nabídka nastavení)** v nabídce OSD. Funkce/režim bude aktivován, jakmile se na položku přesune světelny panel. Po odstranění světelného panelu je funkce deaktivována.

„Return“ (Návrat) v nabídce rychlého přístupu znamená, že uživatelé se mohou „automaticky“ vrátit do režimu, který si zvolí před vstupem do nabídky rychlého přístupu.

Například pokud si uživatelé před vstupem do nabídky rychlého přístupu zvolí režim „Console Speed“ (Rychlost konzole) a v nabídce rychlého přístupu existuje možnost FPS, podle definice rychlého přístupu uživatelé budou moci aktivovat režim FPS, když se světelny panel přesune na položku. Když poté přesunou světelny panel na položku „Return“ (Návrat), režim se automaticky změní na „Console Speed“ (Rychlost konzole), který je stejný, jako předtím, než uživatel vstoupil do nabídky rychlého přístupu.

Pokyny pro aktivaci nabídky rychlého přístupu:

1. Stisknutím **Quick Access Key (tlačítka rychlého přístupu)** zobrazte nabídku rychlého přístupu.
2. Stisknutím tlačítka **Quick Access Key (tlačítka rychlého přístupu)** vyberte svoje preference.



POZNÁMKA:

- Chcete-li měnit výchozí funkce nabídky rychlého přístupu (Blue Light Filter (Filtr modrého světla), PureXP™ a OverClocking (Přetaktování)), nejdříve odeberte jednu nebo více výchozích funkcí přes OSD **Setup Menu (Nabídka nastavení)**.
- Nabídka rychlého přístupu po třech (3) sekundách automaticky zmizí.

Pokyny pro změny možností nabídky rychlého přístupu:

1. Stisknutím tlačítka [●] nebo pohybem směrového tlačítka [<◀] nebo [<▲] nebo [<▼>] zobrazte nabídku OSD (On-Screen Display).
2. Pohybem směrového tlačítka [<◀] nebo [<▶] vyberte položku **Setup Menu (Nabídka nastavení)**. Potom pohybem směrového tlačítka [<▼>] vstupte do nabídky **Setup Menu (Nabídka nastavení)**.
3. Pohybem směrového tlačítka [<▲] nebo [<▼>] vyberte položku **Quick Access (Rychlý přístup)**. Potom pohybem směrového tlačítka [<▶] vstupte do příslušné podnabídky.
4. Pohybem směrového tlačítka [<▲] nebo [<▼>] vyberte svoje preference. Potom stisknutím tlačítka [●] potvrďte výběr.

POZNÁMKA: Některé možnosti podnabídky mohou mít další podnabídku. Do příslušné podnabídky vstoupíte pohybem směrového tlačítka [<▶]].

Elite RGB Lighting (Osvětlení Elite RGB)

Slouží k ovládání RGB osvětlení na zadní straně monitoru a za rámečkem. Když je tato položka nastavena na „On“ (Zapnuto) nebo po resetování bude aktivní výchozí režim „Breathing“ (Pulzování).

Pokyny pro vstup do nabídky Elite RGB:

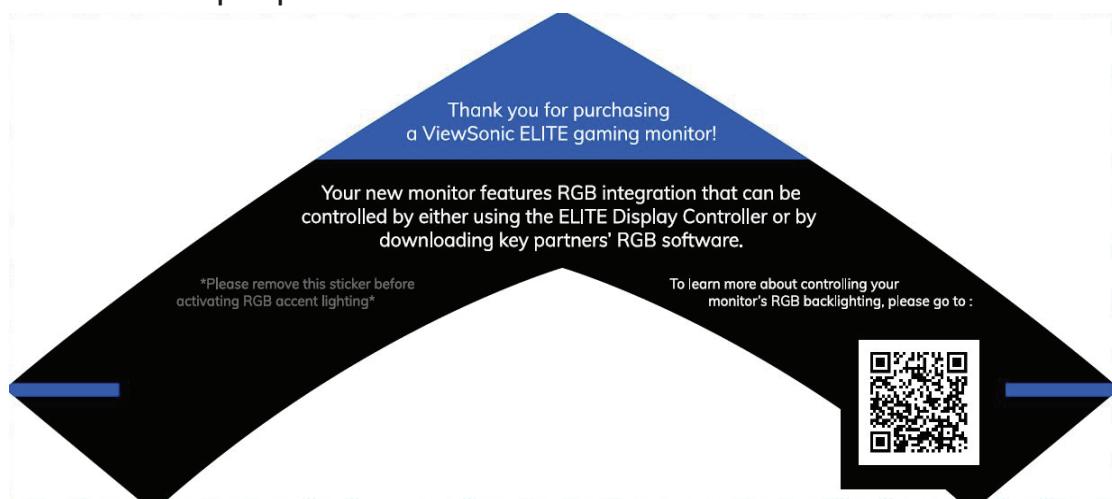
1. Stisknutím tlačítka [●] nebo pohybem směrového tlačítka [<◀] nebo [<▲] nebo [<▼] zobrazte nabídku OSD (On-Screen Display).
2. Pohybem směrového tlačítka [<◀] nebo [<▶] vyberte položku **Setup Menu (Nabídka nastavení)**. Potom pohybem směrového tlačítka [<▼] vstupte do nabídky **Setup Menu (Nabídka nastavení)**.
3. Pohybem směrového tlačítka [<▲] nebo [<▼] vyberte položku **Elite RGB**. Potom pohybem směrového tlačítka [<▶] vstupte do příslušné podnabídky.
4. Pohybem směrového tlačítka [<▲] nebo [<▼] vyberte svoje preference. Potom stisknutím tlačítka [●] potvrďte výběr.

POZNÁMKA: Některé možnosti podnabídky mohou mít další podnabídku. Do příslušné podnabídky vstoupíte pohybem směrového tlačítka [<▶].

Kromě toho je podsvícení RGB rovněž sesynchronizováno s několika důležitými partnery. Po stažení jejich softwaru můžete dále upravovat své možnosti RGB.

Pokyny pro instalaci partnerského RGB softwaru:

1. Přejděte na: <https://www.viewsonic.com/elite/rgb/>
2. Vyberte partnerský RGB software a stáhněte jej.
3. Připojte jeden konec kabelu USB typ B k monitoru a druhý konec k počítači.
4. Spusťte a nainstalujte partnerský software.
5. Nyní můžete začít přizpůsobovat RGB osvětlení monitoru.



Crosshair (Vlasový kříž)

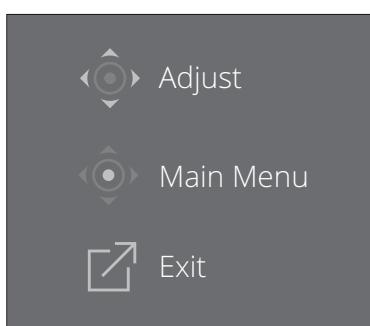
Výběr různých stylů a barev vlasového kříže, který se zobrazuje jako překryv na obrazovce.

Pokyny pro aktivaci funkce Crosshair (Vlasový kříž):

1. Stisknutím tlačítka [●] nebo pohybem směrového tlačítka [◀] nebo [▲] nebo [▼] zobrazíte nabídku OSD (On-Screen Display) monitoru.
2. Pohybem směrového tlačítka [◀] nebo [▶] vyberte položku **Setup Menu (Nabídka nastavení)**. Potom pohybem směrového tlačítka [▼] vstupte do nabídky **Setup Menu (Nabídka nastavení)**.
3. Pohybem směrového tlačítka [▲] nebo [▼] vyberte položku **Crosshair (Vlasový kříž)**. Potom pohybem směrového tlačítka [▶] potvrďte výběr.
4. Pohybem směrového tlačítka [▲] nebo [▼] vyberte upřednostňovaný styl a barvu vlasového kříže. Potom stisknutím tlačítka [●] potvrďte výběr.

POZNÁMKA: Před potvrzením se na pravé straně nabídky OSD zobrazí obrázek náhledu vlasového kříže (typ a barva).

Crosshair (Vlasový kříž)	Popis
Type A (Typ A)	
Type B (Typ B)	
Type C (Typ C)	



POZNÁMKA: Toto pole se zprávou se zobrazí s vlasovým křížem a automaticky zmizí po třech (3) sekundách.

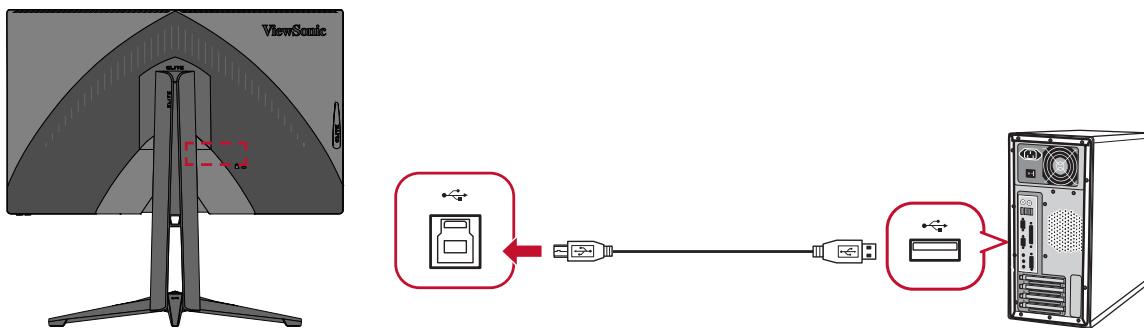
Firmware Update (Aktualizace firmwaru)

Pro dosažení nejlepšího výkonu monitoru a vyřešení známých problémů doporučujeme aktualizovat pomocí nejnovější verze firmwaru. Pomocí kabelu USB a nástroje pro aktualizaci firmwaru můžete aktualizovat firmware monitoru kdykoli.

Můžete navštívit: <https://www.viewsonic.com/elite/display-controller/> a vyhledat a stáhnout nejnovější verzi firmwaru pomocí aktualizačního nástroje.

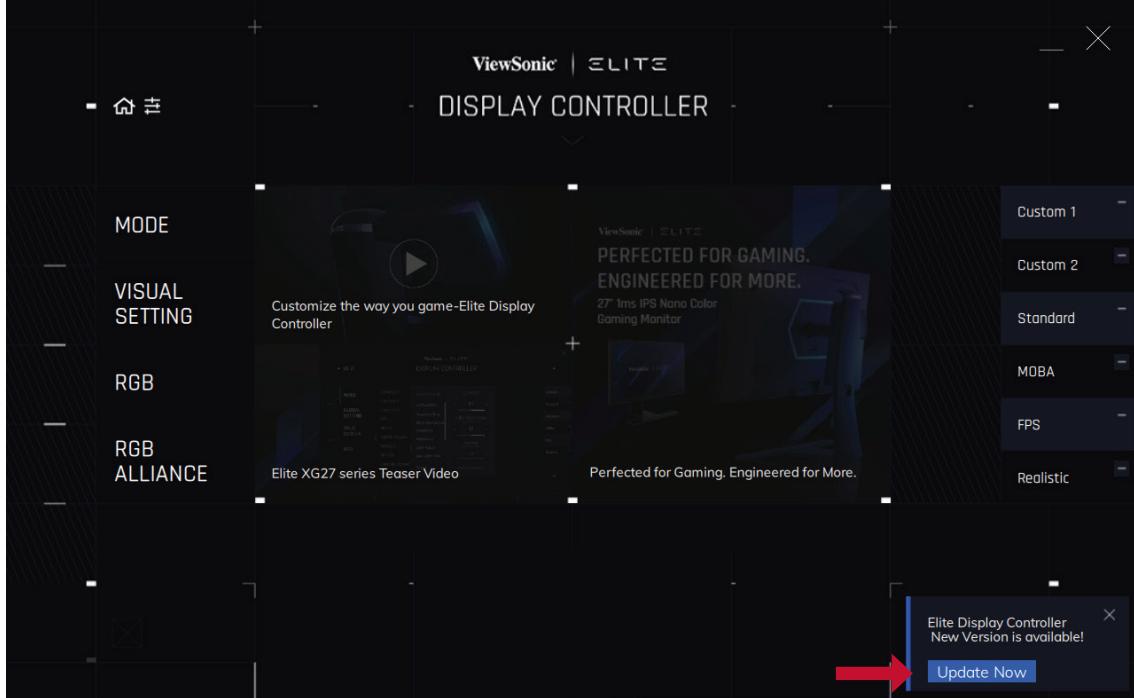
Pokyny pro aktualizaci firmwaru:

1. Ověřte a stáhněte si nástroj aktualizace firmwaru s nejnovější verzí firmwaru pro svůj monitor ze stránky: <http://www.viewsonic.com/elite/display-controller/>.
2. Připojte zástrčkový kabel USB typ B (čtvercový se 2 oříznutými rohy) k portu USB typ B vašeho monitoru. Potom připojte druhý konec kabelu k portu USB v počítači.



3. Dekomprimujte stažený nástroj Firmware Update Tool a dvakrát klikněte na soubor .exe nebo na soubor .pkg. Proveďte instalaci aplikace podle pokynů na obrazovce.
4. Spusťte nástroj Firmware Update Tool. Aplikace automaticky detekuje a ověří model vašeho monitoru a aktuální verzi firmwaru.

5. Kliknutím na Update (Aktualizovat) zaktualizujte firmware svého monitoru.



6. Počkejte na dokončení aktualizace.

POZNÁMKA:

- Jakákoli přerušení procesu aktualizování firmwaru mohou trvale poškodit váš monitor. Neodpojujte kabel USB ani nevypínejte počítač a monitor.
- Prostřednictvím ovladače zobrazení Elite Display Controller mohou uživatelé obdržet automatické oznámení, když je k dispozici nový firmware.

> Příloha

Technické údaje

Položka	Kategorie	Technické údaje
LCD	Typ	TFT 2560 x 1440 LCD s aktivní matricí, Rozteč pixelů 0,2331 mm x 0,2331 mm
	Velikost zobrazení	68,6 cm, 27" (27" zobrazitelné)
	Barevný filtr	Svislý proužek RGB
	Skleněný povrch	Antireflexní typ, tvrzené 3H
Vstupní signál	Synchronizace videa	TMDS digitální (100 Ω) HDMI: f_h : 30 - 230 kHz, f_v : 48 - 144 Hz DisplayPort: f_h : 30 - 250 kHz, f_v : 48 - 165 Hz
Kompatibilita	PC	až 2560 x 1440
	Macintosh	až 2560 x 1440
	Doporučeno	2560 x 1440 při 165Hz
Rozlišení ¹	Podporováno	<ul style="list-style-type: none"> • 2560 x 1440 při 100, 120, 144, 165Hz • 1920 x 1080 při 100, 120, 144Hz • 1680 x 1050 při 60Hz • 1440 x 900 při 60, 75Hz • 1280 x 1024 při 60, 75Hz • 1024 x 768 při 50, 60, 70, 72, 75Hz • 800 x 600 při 56, 60, 72, 75Hz • 720 x 400 při 70Hz • 640 x 480 při 50, 60, 67, 72, 75Hz
Napájecí adaptér ²	Vstupní napětí	AC 100 - 240 V, 50/60Hz (automatické přepínání)
Plocha zobrazení	Plné vykreslení (H x V)	596,736 x 335,664 mm (23,49" x 13,22")
Provozní podmínky	Teplota	0° C až 40° C (32° F až 104° F)
	Vlhkost	20% až 90% (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	10 000 stop (3,048 km)
Skladovací podmínky	Teplota	-20° C až 60° C (-4° F až 104° F)
	Vlhkost	5% až 90% (bez kondenzace)
	Nadmořská výška	40 000 stop (12,1 km)
Rozměry	Fyzická (Š x V x H)	611,5 x 481,8 ~ 601,8 x 355,6 mm (20,47" x 18,97 ~ 23,69" x 13,40")
Nástěnný držák	Rozměry	100 x 100 mm
Hmotnost	Fyzická	11,09 kg (24,45 lbs)

Položka	Kategorie	Technické údaje
Úsporné režimy	Zapnuto ³	55 W (typicky) ⁴
	Vypnuto	< 0,3 W (max.)

¹ Nastavení frekvenčních režimů grafické karty v počítači nesmí přesáhnout tyto hodnoty; v opačném případě může dojít k trvalému poškození monitoru.

² Používejte pouze napájecí adaptér od společnosti ViewSonic® nebo autorizovaného zdroje.

³ Testovací podmínky splňují standardy EEI.

⁴ Bez USB a zvuku.



Slovníček

V této části jsou vysvětleny standardní termíny užívané u všech modelů LCD monitorů. Všechny termíny jsou abecedně uspořádány.

POZNÁMKA: Některé termíny se nemusí na váš monitor vztahovat.

A Advanced DCR (Pokročilé DCR)

Pokročilá technologie DCR automaticky detekuje signál obrazu a inteligentně ovládá jas na pozadí a barvu za účelem zlepšení možnosti ztmavení černé v tmavších scénách a zesvětlení bílé na světlém pozadí.

Adaptive Sync (Adaptivní synchronizace)

Technologie Adaptive Sync eliminuje sekání obrazu při hraní her a vynechávání snímků díky plynulému a bezchybnému výkonu za téměř jakékoli frekvence snímků.

Audio Adjust (Nastavení zvuku)

Nastaví hlasitost, ztlumí zvuk nebo přepíná vstupy, pokud máte více než jeden zdroj.

Auto Detect (Automatická detekce)

Pokud aktuální vstup nemá signál, monitor automaticky přepne na další možnost vstupu. Tato funkce je u některých modelů ve výchozí konfiguraci deaktivována.

B Black Stabilization (Stabilizace černé)

Stabilizace černé ViewSonic poskytuje zvýšenou viditelnost a detaily zesvětlením tmavých scén.

Blue Light Filter (Filtr modrého světla)

Upravuje filtr, který blokuje modré světlo s vysokou energií pro pohodlnější sledování.

Boot Up Screen (Spouštěcí obrazovka)

Po vypnutí spouštěcí obrazovky se nebude zobrazovat zpráva při zapnutí monitoru.

Brightness (Jas)

Nastavuje hladiny černé na pozadí obrazu.

C**Color Adjust (Nastavení barev)**

Poskytuje několik režimů nastavení barev pro přizpůsobení potřebám uživatelů.

Color Range (Rozsah barev)

Monitor může automaticky detekovat rozsah barev vstupního signálu.

Možnosti rozsahu barev můžete ručně změnit a přizpůsobit správný rozsah barev, pokud se barvy nezobrazují správně.

Možnosti	Popis
Auto (Automaticky)	Monitor automaticky rozpoznává formát barev a úrovně černé a bílé.
Full Range (Plný rozsah)	Rozsah barev černé a úrovně bílé jsou plné.
Limited Range (Omezený rozsah)	Rozsah barev černé a úrovně bílé jsou omezené.

Color Space (Barevný prostor)

Umožňuje uživatelům vybrat, který barevný prostor by chtěli použít pro barevný výstup monitoru (RGB, YUV).

Color Temperature (Teplota barev)

Umožňuje uživatelům vybrat konkrétní nastavení teploty barev a přizpůsobit sledování obrazu.

Výchozí panel	Původní stav panelu
sRGB	Standardní barevný prostor používaných pro systém Windows.
Blusih (Namodralá)	Slouží k nastavení barevné teploty na 9 300K.
Cool (Chladivá)	Slouží k nastavení barevné teploty na 7 500K.
Native (Nativní)	Výchozí barevná teplota. Doporučené nastavení pro obecné používání.
Warm (Teplé)	Slouží k nastavení barevné teploty na 5 000K.

ColorX

Jedinečný barevný režim s vyváženou rychlostí a barvou pro zobrazení rychlého pohybu. Optimální pro hry, které vyžadují okamžité reflexy a přesné barvy pro rychlé reakce.

Contrast (Kontrast)

Nastaví rozdíl mezi pozadím obrazu (úroveň černé) a popředí (úroveň bílé).

Crosshair (Vlasový kříž)

Výběr různých stylů a barev vlasového kříže, který se zobrazuje jako překryv na obrazovce.

E Elite RGB Lighting (Osvětlení Elite RGB)

Slouží k ovládání RGB osvětlení na zadní straně monitoru a za rámečkem. Lze upravovat barvu i styl RGB osvětlení.

G Game Mode (Režim Hra)

Využívá herní podobu nabídky OSD včetně předem kalibrovaných herních nastavení FPS, RTS a MOBA. Každý režim je funkčně přizpůsoben prostřednictvím herního testování a úprav pro optimální kombinaci barev a technologie.

Gamma

Umožňuje uživateli ručně upravit úroveň jasu stupnice šedé monitoru. K dispozici je výběr šesti možností: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6, a 2.8.

H Hertz Limiter (Omezovač frekvence)

Umožňuje uživatelům ovládat výstupní snímkovou frekvenci monitoru. Monitor bude omezovat maximální počet snímků, které z něho lze vykreslit, aby se šetřilo napájení a načítání na straně monitoru.

Hue (Odstín)

Upravuje odstín jednotlivých barev (červené, zelené, modré, azurové, purpurové a žluté).

I Information (Informace)

Zobrazuje režim synchronizace (vstupní videosignál) grafické karty v počítači, číslo modelu LCD monitoru, sériové číslo a adresu webových stránek společnosti ViewSonic®. Pokyny pro změnu rozlišení a obnovovací frekvence (vertikální frekvence) najdete v uživatelské příručce ke grafické kartě.

POZNÁMKA: Například VESA 1024 x 768 při 60 Hz představuje rozlišení o hodnotě 1024 x 768 a obnovovací frekvenci 60 Hz.

Input Select (Výběr zdroje)

Přepíná mezi různými vstupy, které jsou pro monitor k dispozici.

L Low Input Lag (Nízká prodleva vstupu)

Společnost ViewSonic® nabízí nízkou prodlevu vstupu s využitím reduktoru zpracování monitorem, což omezuje zpožďování signálu. V podnabídce „Low Input Lag“ (Nízká prodleva vstupu) můžete vybrat odpovídající rychlosť pro své zamýšlené použití.

M **Manual Image Adjust (Ruční nastavení obrazu)**

Zobrazí nabídku „Manual Image Adjust“ (Ruční nastavení obrazu). Můžete ručně nastavovat celou řadu nastavení kvality obrazu.

Memory Recall (Obnovení z paměti)

Obnoví výchozí nastavení úprav, pokud se zobrazení používá ve výchozím režimu přednastavené synchronizace uvedené v části „Technické údaje“ této příručky.

POZNÁMKA: (Výjimka) Tento ovládací prvek nemá vliv na změny provedené s nastavením „Language Select“ (Výběr jazyka) nebo „Power Lock“ (Zámek vypínače).

O **Offset (Posun)**

Upravuje úrovně černé pro červenou, zelenou a modrou. Funkce zesílení a posunu umožňují uživatelům ovládat vyvážení bílé pro maximalizaci řízení při kontrastních a tmavých scénách.

OSD Pivot (Otočení OSD)

Slouží k nastavení směru zobrazení nabídky OSD monitoru.

Overscan (Přeskenování)

Odkazuje na oříznutý obraz na obrazovce vašeho monitoru. Nastavení na vašem monitoru přiblíží obsah filmu, takže nemusíte vidět úplné okraje filmu.

P **Power Indicator (Kontrolka napájení)**

Kontrolka zobrazuje, zda je monitor zapnutý nebo vypnutý. Toto nastavení rovněž řídí osvětlení na stojánku. Uživatelé mohou tento efekt vypnout v části „Power Indicator (Kontrolka napájení)“. Kontrolka napájení navíc ukazuje průměrnou barvu, která přímo převádí vstupní barevný signál přijatý na obrazovce.

PureXP™

Zkratka označení „Pure Experience“. Tato funkce umožňuje vylepšit obrazovou kvalitu pohybujících se objektů tak, aby byly ostřejší. V některých hrách má XP rovněž roli na indikátoru života. XP je běžný a moderní způsob pojmenovávání, podobně jako zkratka VFX pro termín videoefekt v oblasti videa. Má rovněž herní a technologický přínos.

Q Quick Access (Rychlý přístup)

Umožňuje rychle provádět některé funkce a režimy prostřednictvím tlačítka rychlého přístupu a nabídky. Uživatelé mohou rovněž definovat upřednostňované funkce a režimy v nabídce rychlého přístupu prostřednictvím **Setup Menu (Nabídka nastavení)** v nabídce OSD. Funkce/režim bude aktivován, jakmile se na položku přesune světelný panel. Po odstranění světelného panelu je funkce deaktivována.

R Recall (Připomenutí)

Resetuje nastavení ViewMode monitoru.

Resolution Notice (Upozornění na rozlišení)

Upozornění uživatele informuje, že aktuální rozlišení zobrazení není správné nativní rozlišení. Toto upozornění se zobrazí na okně nastavení zobrazení při nastavování rozlišení zobrazení.

Response Time OD (Doba odezvy OD)

Funkce pokročilého ladění pro uživatele, kteří chtějí upravit dobu odezvy svého monitoru. Mohou vybrat z pěti (5) různých úrovní pro přesnější vyladění co nejrychlejší odezvy. Zároveň lze omezit rozostření nebo zdvojení na základě individuálních herních situací.

S Setup Menu (Nabídka nastavení)

Slouží k úpravám nastavení nabídky OSD (On-Screen Display). Celá řada těchto nastavení lze nastavit prostřednictvím upozornění na obrazovce, takže uživatelé nemusejí nabídku znova otevírat.

Sharpness (Ostrost)

Upravuje kvalitu obrazu monitoru.

V ViewMode (Režim zobrazení)

Unikátní funkce ViewMode (Režim zobrazení) od společnosti ViewSonic nabízí předvolby „Game“ (Hra), „Movie“ (Film), „Web“, „Text“, „MSC“ a „Mono“. Tyto předvolby byly vytvořeny především pro optimalizaci sledování obrazů pro různé účely použití obrazovky.

ViewScale

Hráči mohou upravovat velikost zobrazení obsahu na monitoru a zvolit „optimální velikost“ pro danou situaci.

Odstraňování problémů

V této části jsou popsány některé obecné problémy, se kterými se můžete setkat při používání tohoto monitoru.

Problém nebo potíž	Možná řešení
Není napájení	<ul style="list-style-type: none">Zkontrolujte, zda jste zapnuli monitor stisknutím tlačítka Power (Napájení).Zkontrolujte, zda je napájecí kabel řádně a bezpečně připojen k monitoru a k elektrické zásuvce.Připojte k zásuvce jiný elektrospotřebič a zkontrolujte, zda je v zásuvce napětí.
Napájení je zapnuté, ale na obrazovce není žádný obraz	<ul style="list-style-type: none">Zkontrolujte, zda je řádně a bezpečně připojen kabel videa mezi monitorem a počítačem.Upravte nastavení jasu a kontrastu.Ujistěte se, že je vybrán správný vstupní zdroj.
Nesprávné nebo neobvyklé barvy	<ul style="list-style-type: none">Pokud chybí některé barvy (červená, zelená nebo modrá), zkontrolujte, zda je kabel videa řádně a bezpečně připojen. Uvolněné nebo zlomené kolíky v konektoru kabelu mohou způsobit vadné spojení.Připojte monitor k jinému počítači.Používáte-li starší grafickou kartu, požádejte společnost ViewSonic® o adaptér pro karty, které nejsou kompatibilní se standardem DDC.
Obraz je příliš světlý či tmavý	<ul style="list-style-type: none">Upravte jas a kontrast v nabídce OSD.Obnovte tovární nastavení monitoru.
Obraz na monitoru se zasekává	<ul style="list-style-type: none">Ujistěte se, že je vybrán správný vstupní zdroj.Zkontrolujte, zda nejsou ohnuté nebo zlomené kolíky v konektoru kabelu videa.Zkontrolujte, zda je řádně a bezpečně připojen kabel videa mezi monitorem a počítačem.
Obraz je rozmazaný	<ul style="list-style-type: none">Upravte rozlišení na správný poměr stran.Obnovte tovární nastavení monitoru.
Obrazovka není správně vystředěná	<ul style="list-style-type: none">Upravte vodorovné a svislé nastavení v nabídce OSD.Zkontrolujte poměr stran.Obnovte tovární nastavení monitoru.

Problém nebo potíž	Možná řešení
Obrazovka je zobrazena žlutě	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda je položka „Blue Light Filter“ (Filtr modrého světla) nastavena na Off (Vypnuto).
Na obrazovce se nezobrazuje nabídka OSD/ovládací prvky OSD nejsou dostupné	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda nabídka OSD není zamknutá. Vypněte monitor, odpojte napájecí kabel, připojte jej zpět a potom zapněte monitor. Obnovte tovární nastavení monitoru.
Tlačítka ovládacího panelu nefungují	<ul style="list-style-type: none"> Netiskněte více tlačítek současně. Restartujte počítač.
Některé nabídky nelze v OSD vybrat	<ul style="list-style-type: none"> Upravte ViewMode nebo vstupní zdroj. Obnovte tovární nastavení monitoru.
Žádný výstup zvuku	<ul style="list-style-type: none"> Používáte-li sluchátka do uší/na uši, zkontrolujte, zda je připojen mini-stereo konektor. Ujistěte se, že hlasitost není ztlumena ani není nastavena na 0. Zkontrolujte nastavení vstupu zvuku.
Monitor neprovede úpravu	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda se v blízkosti nebo na monitoru nenacházejí žádné překážky a zda je zachován dostačný volný prostor. Další informace viz „Úpravy zorného úhlu“ na straně 20.
Zařízení USB připojená k monitoru nefungují	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda je kabel USB správně připojen. Zkuste použít jiný port USB (je-li k dispozici). Některá zařízení USB vyžadují vyšší elektrický proud; připojte zařízení přímo k počítači.
Externí zařízení je připojené, ale na obrazovce se nezobrazuje žádný obraz	<ul style="list-style-type: none"> Zkontrolujte, zda je Power (Napájení) zapnuto Upravte jas a kontrast v nabídce OSD. Zkontrolujte, zda je spojovací kabel řádně a bezpečně zapojen. Uvolněné nebo zlomené kolíky v konektoru kabelu mohou způsobit vadné spojení.

Údržba

Obecné zásady

- Zkontrolujte, zda je monitor vypnutý a zda je napájecí kabel odpojen od elektrické zásuvky.
- Je zakázáno nanášet nebo lít jakékoli tekutiny přímo na obrazovku nebo podstavec.
- S monitorem zacházejte opatrně, protože tmavě zbarvené umělé hmoty se snadno poškrábou a bílé známky otěru jsou zřetelnější, než na světlém monitoru.

Čištění obrazovky

- Otřete obrazovku čistým, suchým a netřepivým hadříkem. Tím bude odstraněn prach a částečky nečistot.
- Pokud je obrazovka stále znečištěná, naneste na čistý, suchý a netřepivý hadřík malé množství čističe skla bez obsahu čpavku nebo alkoholu a obrazovku otřete.

Čištění skříně

- Použijte měkký a suchý hadřík.
- Pokud je skříň stále znečištěná, naneste na čistý, suchý a netřepivý hadřík malé množství prostředku na mytí nádobí bez obsahu čpavku, alkoholu ani abrazivních látek a otřete povrch skříně.

Právní omezení

- Společnost ViewSonic® nedoporučuje používat k čištění monitoru a skříně žádné čističe na bázi čpavku nebo alkoholu. Bylo zjištěno, že některé chemické čističe poškozují obrazovku a/nebo skříň monitoru.
- Společnost ViewSonic® nezodpovídá za škody způsobené používáním čističů na bázi čpavku nebo alkoholu.

> Regulatorní a servisní informace

Informace o shodě

Tato část obsahuje všechny související požadavky a vyjádření ohledně předpisů. Potvrzené odpovídající aplikace musí odpovídat typovým štítkům a příslušnému označení na zařízení.

Prohlášení o shodě FCC

Toto zařízení splňuje podmínky části 15 směrnic FCC. Provoz vyžaduje splnění následujících dvou podmínek: (1) toto zařízení nesmí způsobit nežádoucí rušení signálu, (2) toto zařízení musí akceptovat jakékoli vnější rušení včetně rušení, které by způsobilo nežádoucí činnost. Toto zařízení bylo testováno a splňuje limity pro digitální zařízení třídy B podle předpisů FCC, část 15.

Tato omezení mají poskytnout rozumnou ochranu před škodlivým rušením pro instalace v obytných prostorách. Zařízení vytváří, používá a může vyzařovat elektromagnetické záření na rádiových frekvencích a při zanedbání pokynů pro instalaci a používání může způsobit nežádoucí rušení rozhlasového a televizního vysílání. Neexistuje však žádná záruka, že při konkrétní instalaci nebude k rušení docházet. Pokud zařízení způsobuje nežádoucí rušení příjmu rozhlasu nebo televize, které může být potvrzeno vypnutím a zapnutím tohoto zařízení, může se uživatel pokusit napravit toto rušení některým z následujících opatření:

- Přesměrujte nebo přemístěte přijímací anténu.
- Zvětšete vzdálenost mezi daným zařízením a přijímačem.
- Připojte zařízení do jiného zásuvkového okruhu, než ke kterému je připojen přijímač.
- Poradíte se s prodejcem nebo odborným TV/radiotechnikem.

Varování: Upozorňujeme vás, že změny nebo úpravy, které nejsou výslovňě schváleny stranou zodpovědnou za soulad, mohou zneplatnit vaše právo obsluhovat toto zařízení.

Prohlášení Industry Canada

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Prohlášení o shodě CE pro evropské země



Toto zařízení splňuje požadavky směrnice o elektromagnetické kompatibilitě 2014/30/EU a směrnice o nízkém napětí 2014/35/EU.

Následující informace platí pouze pro členské státy EU:

Značka zobrazená vpravo je v souladu se Směrnicí pro likvidaci použitého elektrického a elektronického vybavení 2012/19/EU (WEEE). Tato značka upozorňuje, že toto zařízení NELZE likvidovat s netříděným komunálním odpadem, ale je třeba jej odevzdat v příslušné sběrně podle místních zákonů.



Prohlášení o shodě RoHS2

Tento produkt byl zkonstruován a vyroben v souladu se směrnicí 2011/65/EU Evropského parlamentu a Rady na omezení používání některých nebezpečných látek v elektrických a elektronických zařízeních (směrnice RoHS2) a splňuje maximální hodnoty koncentrací vydané evropským výborem TAC (Technical Adaptation Committee) uvedené níže:

Látka	Specifikovaná maximální koncentrace	Skutečná koncentrace
Olovo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Rtuť (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Šestimocný chróm (Cr ⁶⁺)	0,1%	< 0,1%
Polybromované bifenyly (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromované difenylethery (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-ethylhexyl) ftalát (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Butyl benzyl ftalát (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutyl ftalát (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutyl ftalát (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Některé součásti produktů jak je uvedeno výše jsou vyloučeny podle Přílohy III směrnic RoHS2 (viz níže). Výjimky vyloučených součástí:

- Rtuť v chladných katodových zářivkových lampách a venkovních zářivkových lampách (CCFL a EEFL) pro speciální účely nepřekračující (na lampa):
 - » Krátká délka (\leq 500 mm): maximálně 3,5 mg na lampa.
 - » Střední délka (> 500 mm a \leq 1 500 mm): maximálně 5 mg na lampa.
 - » Dlouhá délka (> 1 500 mm): maximálně 13 mg na lampa.
- Olovo ve skle katodových paprskových trubic.
- Olovo ve skle fluorescenčních trubic nepřesahující 0,2 % podle hmotnosti.
- Olovo jako doplňkový prvek v hliníku, který obsahuje až 0,4 % olova podle hmotnosti.
- Slitina mědi obsahující až 4 % olova podle hmotnosti.

- Olovo ve vysokoteplotních pájkách (například slitiny olova, které obsahují 85 % nebo více hmotnosti olova).
- Elektrické a elektronické součástky obsahující olovo ve skle a keramice jiné, než dielektrická keramika v kondenzátorech, například piezoelektrická zařízení, nebo ve skelných nebo keramických sloučeninách.

Indické omezení nebezpečných látek

Vyjádření k omezení nebezpečných látek (Indie). Tento produkt splňuje „India E-waste Rule 2011“ (Indická pravidla pro elektronický odpad z roku 2011), která zakazuj používání olova, rtuti, kadmia, šestimocného chrómu, polybromovaných bifenylů (PBB) a polybromovaného difenyletheru (PBDE) v koncentracích převyšujících 0,1% hmotnost a 0,01% hmotnosti pro kadmium, kromě výjimek stanovených v Plánu 2 těchto pravidel.

Likvidace produktu po skončení životnosti

Společnost ViewSonic® respektuje životní prostředí a je zavázána pracovat a žít ekologicky. Děkujeme vám, že jste součástí chytřejšího a ekologičtějšího používání výpočetní techniky. Další informace najdete na Webu společnosti ViewSonic®.

USA a Kanada:

<http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Evropa:

<http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Tchaj-wan:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Informace o autorských právech

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2020. Všechna práva vyhrazena.

Macintosh a Power Macintosh jsou registrované ochranné známky společnosti Apple Inc.

Microsoft, Windows a logo Windows jsou ochranné známky společnosti Microsoft Corporation registrované v USA a dalších zemích.

ViewSonic®, logo se třemi ptáky, OnView, ViewMatch a ViewMeter jsou registrované ochranné známky společnosti ViewSonic® Corporation.

VESA je registrovaná ochranná známka sdružení Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort a DDC jsou ochranné známky sdružení VESA.

ENERGY STAR® je registrovaná ochranná známka americké agentury pro ochranu životního prostředí EPA (Environmental Protection Agency).

Jako partner programu ENERGY STAR® se společnost ViewSonic® Corporation zavázala, že tento produkt bude splňovat zásady programu ENERGY STAR® pro úsporu energie.

Prohlášení: Společnost ViewSonic® Corporation neodpovídá za technické nebo redakční chyby nebo nedostatky v tomto dokumentu ani za náhodné nebo následné škody vzniklé použitím tohoto dokumentu nebo produktu.

V zájmu neustálého zdokonalování produktů si společnost ViewSonic® Corporation vyhrazuje právo na změnu specifikací produktu bez předchozího upozornění. Změna informací v tomto dokumentu bez předchozího upozornění vyhrazena.

Tento dokument nesmí být kopírován, rozšiřován nebo převáděn do jakékoli formy a pro jakékoli účely bez předchozího písemného svolení společnosti ViewSonic® Corporation.

Zákaznické služby

Chcete-li získat technickou odbornou pomoc nebo provést servis produktu, vyhledejte kontakt v následující tabulce nebo se obraťte na prodejce.

POZNÁMKA: Budete potřebovat výrobní číslo produktu.

Země/oblast	Web	Země/oblast	Web
Asijsko-pacifická oblast a Afrika			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Severní a jižní Amerika			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Evropa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Omezená záruka

Monitor ViewSonic®

Rozsah záruky:

ViewSonic® zaručuje, že její produkty budou v záruční době pracovat bez vad na materiálu a provedení. Dojde-li během záruční doby k závadě produktu způsobené vadou materiálu nebo provedení, společnost ViewSonic® produkt opraví nebo vymění za podobný produkt. Učiní tak podle vlastního uvážení a jako jediné nápravné opatření vůči vám. Vyměněný produkt nebo jeho vnitřní součásti mohou obsahovat znova vyrobené nebo repasované součástky nebo komponenty. Na opravený nebo náhradní produkt nebo díly nebo součástky se bude vztahovat zbývající délka původní omezené záruky zákazníka a záruční doba nebude prodloužena. Společnost ViewSonic® neposkytuje žádnou záruku na software třetích stran, který může být součástí produktu nebo nainstalovaný zákazníkem, instalace neoprávněných hardwarových dílů nebo součástí (například lamp projektorů). (Viz část: „Co je vyloučeno ze záruky a na co se záruka nevztahuje“).

Platnost záruční doby:

Na displeje ViewSonic® se vztahuje záruka od 1 do 3 let v závislosti na zemi zakoupení, pro všechny součásti včetně zdroje světla a na veškerou práci od data zakoupení prvním spotřebitelem.

Koho záruka chrání:

Tato záruka se vztahuje pouze na prvního kupujícího-spotřebitele.

Co je vyloučeno ze záruky a na co se záruka nevztahuje:

- Produkt, jehož sériové číslo bylo upraveno, odstraněno nebo znečitelněno.
- Poškození, zhoršení nebo nefungování z následujících příčin:
 - » nehoda, nesprávné používání, nedbalost, požár, voda, blesk nebo jiné přírodní živly, neoprávněné úpravy produktu nebo nedodržení pokynů dodaných s produktem.
 - » Oprava nebo pokus o opravu osobou, která nebyla oprávněna společností ViewSonic®.
 - » PCI nenese odpovědnost za poškození nebo ztrátu programu, dat nebo vyměnitelných paměťových médií.
 - » Běžné opotřebení.
 - » Odebrání nebo instalace produktu.
- Ztráta softwaru nebo dat, ke které může dojít při opravě nebo výměně.

- Poškození produktu při přepravě.
- Příčiny mimo produkt, například výkyvy nebo výpadky elektrické energie.
- Použití spotřebního materiálu nebo náhradních dílů, které nesplňují specifikace společnosti ViewSonic.
- Zanedbání pravidelné údržby produktu podle pokynů v této uživatelské příručce ze strany uživatele.
- Veškeré další příčiny, které se nevztahují k závadě produktu.
- Poškození způsobené dlouhodobým zobrazením statických (nepohyblivých) obrazu (rovněž označováno jako vypálení obrazu).
- Software - jakýkoli software třetích stran, který může být součástí produktu nebo nainstalovaný zákazníkem.
- Hardware/příslušenství/díly/součásti – instalace neoprávněných hardwarových dílů nebo součástí (například lamp projektorů).
- Poškození nebo znehodnocení povrchové úpravy skříně monitoru nevhodným čištěním, jak je uvedeno v uživatelské příručce k produktu.
- Servisní poplatky za demontáž, montáž a zprovoznění, včetně montáže produktu na stěnu.

Zajištění servisu:

- Informace o servisu v záruční době získáte od Zákaznické podpory společnosti ViewSonic® (viz stránka „Zákaznický servis“). Budete vyzváni k poskytnutí sériového čísla produktu.
- Pro zajištění servisu v záruční době budete vyzváni, abyste poskytli: (a) originální doklad o nákupu s datem, (b) vaše jméno, (c) vaši adresu, (d) popis problému a (e) sériové číslo produktu.
- Odevzdejte nebo odešlete produkt vyplaceně v původním obalu některému z pověřených servisních středisek ViewSonic® nebo společnosti ViewSonic®.
- Informace o nejbližším servisním středisku ViewSonic® získáte od společnosti ViewSonic®.

Omezení předpokládaných záruk:

Mimo záruky uvedené v tomto dokumentu neexistují žádné výhradní ani předpokládané záruky, včetně předpokládaných záruk obchodovatelnosti a vhodnosti pro určitý účel.

Vyloučení škod:

Jedinou povinností společnosti ViewSonic je uhrazení opravy nebo výměny produktu. Společnost ViewSonic® nenesе odpovědnost za:

- Škody na jiném majetku způsobené závadami produktu, škody způsobené potřízemi, ztrátou používání produktu, ztrátou času, ztrátou zisku, ztrátou obchodní příležitosti, ztrátou dobré vůle, střetem obchodních vztahů nebo jinou komerční ztrátou, a to i v případě, že společnost byla na možnost těchto škod upozorněna.
- Veškeré další náhodné, následné nebo jiné škody.
- Veškeré nároky jiné strany vůči spotřebiteli.
- Oprava nebo pokus o opravu osobou, která nebyla oprávněna společností ViewSonic®.

Platný právní řád:

Tato záruka vám dává určitá práva; můžete mít rovněž další práva, která se v různých státech liší. Některé státy neumožňují výjimky nebo omezení předpokládaných záruk ani omezení odpovědnosti za následné nebo nepřímé škody; v takovém případě se na vás výše uvedená omezení a výjimky nevztahují.

Prodej mimo USA a Kanadu:

Informace o záruce a servisu produktů ViewSonic® prodávaných mimo USA a Kanadu získáte od společnosti ViewSonic® nebo od místního prodejce ViewSonic®.

Záruční doba na tento produkt v pevninské Číně (vyjma Hongkongu, Macaa a Thajska) se řídí podmínkami a ujednáními záručního listu na údržbu.

Uživatelé v Evropě a Rusku najdou veškeré podrobnosti o poskytované záruce na webu: <http://www.viewsonic.com/eu/> v části „Support/Warranty Information“.



ViewSonic[®]