ViewSonic®

XG2530
Afişaj
Manual de utilizare

Cod model: VS16920

Vă mulţumim că aţi ales ViewSonic

Având o experienţă de peste 30 de ani în vârful domeniului soluţiilor vizuale, ViewSonic şi-a dedicat eforturile depăşirii limitelor în ceea ce priveşte evoluţia tehnologică, inovarea şi simplitatea. La ViewSonic, credem cu tărie că produsele noastre au capacitatea de a influenţa în mod pozitiv lumea în care trăim şi avem convingerea că produsul ViewSonic pe care l-aţi ales vă va oferi satisfacţie deplină.

Încă o dată, vă mulţumim că aţi ales ViewSonic!

ViewSonic®

Cuprins

1. Precauţii şi avertismente 1

2. Noţiuni introductive 3

2-1. Conţinutul pachetului 4
2-2. Exteriorul monitorului 5
2-3. Instalarea echipamentului hardware 6
2-4. Instalare rapidă 13
2-5. Alimentarea 15
2-6. Instalarea driverului (configurare Windows 10) 17

3. Reglarea imaginii ecranului 18

3-1. Setarea modului de sincronizare 18
3-2. Utilizarea panoului de control 19

4. Prezentarea meniului OSD 22

4-1. Structura meniului OSD 22
4-2. Semnificaţia meniului OSD 31
4-3. Setări avansate pentru jucători 40
4-4. Gestionarea setărilor monitorului 45

5. Specifications 47

6. Remedierea problemelor 49

7. Curăţarea şi întreţinerea 50

Curăţarea afişajului 50

8. Informaţii de conformitate 52

8-1. Declaraţie de conformitate FCC 52
8-2. Declaraţie de conformitate Industry Canada 53

8-3. Conformitatea CE pentru statele europene 53
8-4. Declaraţie de conformitate cu directiva RoHS2 54
8-5. Eliminarea produsului la sfârşitul duratei de utilizare a produsului 56

9. Informaţii despre dreptul de autor..... 57

Asistenţă clienţi..... 59
Garanţie limitată..... 62

1. Precauţii şi avertismente

1. Citiţi toate instrucţiunile înainte de a folosi echipamentul.
2. Păstraţi instrucţiunile în siguranţă.
3. Ţineţi seama de toate avertismentele şi urmaţi toate instrucţiunile.
4. Staţi la cel puţin 18”/45 cm faţă de afişaj.
5. Atunci când transportaţi afişajul, manipulaţi-l întotdeauna cu grijă.
6. Nu scoateţi carcasa din spate. Afişajul conţine componente care se află la tensiune înaltă. Vă puteţi accidenta grav dacă le atingeţi.
7. Nu blocaţi gurile de ventilaţie. Instalaţi echipamentul în conformitate cu instrucţiunile producătorului.
8. Evitaţi să expuneţi afişajul direct la lumina soarelui sau la o altă sursă de căldură. Pentru a reduce strălucirea puternică a soarelui, orientaţi afişajul astfel încât acesta să nu fie expus direct la lumina soarelui.
9. Curăţaţi cu o cârpă moale şi uscată. Dacă este necesară o curăţare suplimentară, consultaţi secţiunea „Curăţarea afişajului” din acest ghid pentru instrucţiuni suplimentare.
10. Evitaţi atingerea ecranului. Sebumul pielii este greu de îndepărtat.
11. Nu frecaţi panoul de afişare şi nu aplicaţi presiune asupra acestuia, deoarece există riscul să deterioraţi permanent ecranul.
12. Nu blocaţi gurile de ventilaţie. Instalaţi echipamentul în conformitate cu instrucţiunile producătorului.
13. Nu instalaţi lângă surse de căldură, cum ar fi radiatoare, contoare de încălzire, sobe sau alte aparate (inclusiv amplificatori) care degajă căldură.
14. Amplasaţi afişajul într-o zonă bine ventilată. Nu aşezaţi pe afişaj obiecte care ar putea preveni disiparea căldurii.

15. Nu aşezaţi obiecte grele pe afişaj, pe cablul video sau pe cablul de alimentare.
16. Dacă sesizaţi fum, zgomote anormale sau un miros ciudat, opriţi de îndată afişajul şi contactaţi reprezentantul ViewSonic. Continuarea utilizării afişajului este periculoasă.
17. Nu încercaţi să eludaţi măsurile de siguranţă ale prizei polarizate sau cu împământare. O priză polarizată are două lame, una mai lată decât cealaltă. O priză cu împământare are două lame şi o a treia furcă de împământare. Lama lată şi furca sunt concepute pentru siguranţa dumneavoastră. Dacă priza nu se potriveşte în borna de ieşire, consultaţi un electrician pentru înlocuirea bornei.
18. Protejaţi cablul de alimentare de călcare sau efilare, în special la priză şi în punctul de ieşire din echipament. Asiguraţi-vă că borna de alimentare se află lângă echipament pentru a fi uşor accesibilă.
19. Folosiţi doar ataşamente/accesorii recomandate de producător.
20. Folosiţi doar împreună cu căruciorul, stativul, trepiedul, consola sau suportul recomandat de producător sau vândut împreună cu echipamentul. Când folosiţi un cărucior, aveţi grijă la mutarea echipamentului pentru a evita accidentele cauzate de răsturnare.

21. Scoateţi din priză echipamentul când acesta rămâne nefolosit pentru perioade mai lungi de timp.
22. Adresaţi-vă doar personalului calificat pentru depanare. Depanarea este necesară când unitatea a fost deteriorată în orice mod, cum ar fi: dacă a fost deteriorată priza sau cablul de alimentare, dacă s-a vărsat lichid sau au căzut obiecte pe aparat, dacă unitatea a fost expusă la ploaie sau umezeală, sau dacă unitatea nu funcţionează normal sau a fost scăpată.

2. Noţiuni introductive

În cazul în care apar probleme şi produsul achiziţionat trebuie returnat, indiferent de motiv, păstraţi ambalajul original, formularul de înregistrare şi chitanţa. Pregătirea acestor articole va simplifica verificarea produsului şi a procedurii de reparare, rambursare şi/sau returnare a produsului către dvs.

Dacă întâmpinaţi probleme legate de produs sau aveţi întrebări care nu au fost abordate în ghidul de utilizare, contactaţi serviciul clienţi pentru asistenţă.

Important! Păstraţi cutia originală şi materialul de ambalare pentru cerinţele de transport pe viitor.

NOTĂ: Termenul „Windows” din acest ghid de utilizare se referă la sistemul de operare Microsoft Windows.

2-1. Conţinutul pachetului

Pachetul monitorului include:

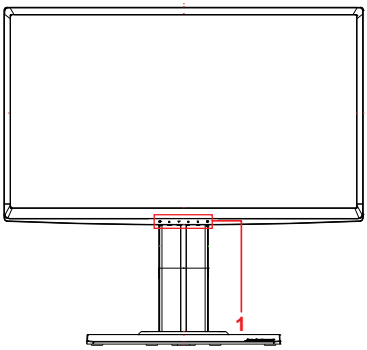
- Afişaj
- Cablul de alimentare
- Cablu video
- Cablu USB
- Ghidul de instalare rapidă

NOTĂ:

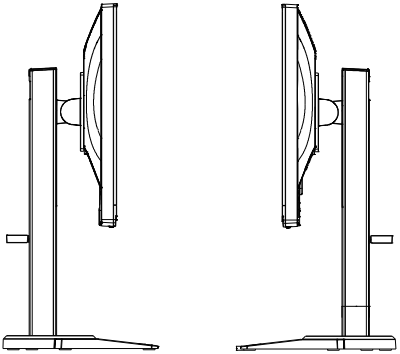
[1] Cablurile video incluse în ambalaj pot diferi, în funcţie de ţara în care vă aflaţi. Pentru mai multe informaţii, contactaţi distribuitorul local.

2-2. Exteriorul monitorului

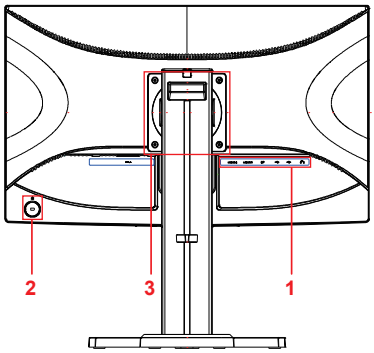
A. Faţă



B. Stânga şi dreapta



C. Spate

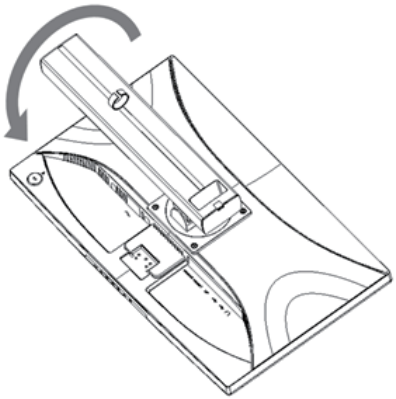


1. Port I/O (intrare/ieşire) - Această zonă trebuie să includă toate opţiunile de conectare I/O, precum şi conectorul de alimentare (prezentat pe larg în capitolul 2-4)
2. Fantă de securitate Kensington (prezentată pe larg în capitolul 2-3 secţiunea G)
3. Aceasta este zona de montare pe perete VESA de pe partea din spate a monitorului*. Pentru paşii de instalare în vederea montării pe perete VESA, consultaţi capitolul 2-3 secţiunea F pentru instrucţiuni suplimentare.

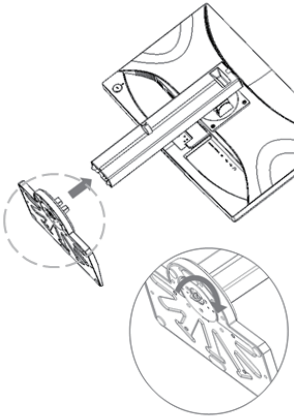
2-3. Instalarea echipamentului hardware

A. Procedura de ataşare a bazei

1



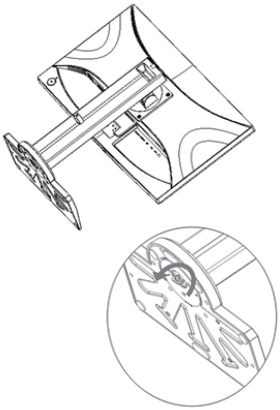
2



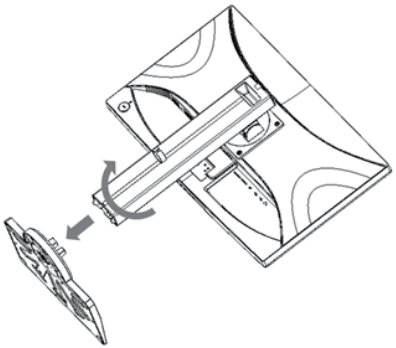
3

B. Procedura de scoatere a bazei

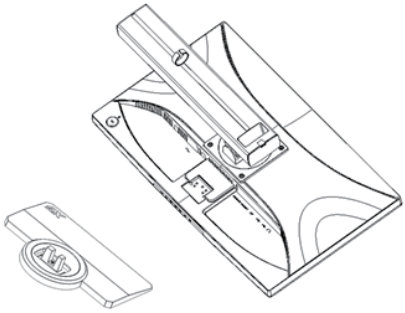
1



2

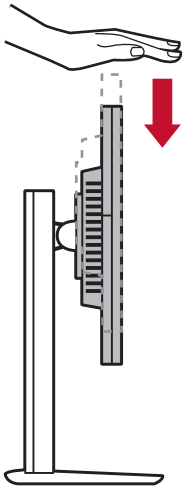


3



C. Ajustarea înălţimii monitorului

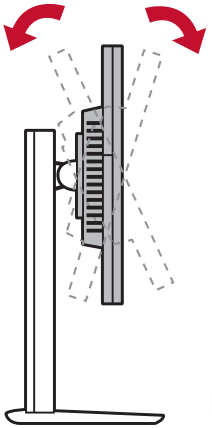
- Împingeţi partea superioară a monitorului în jos până când acesta se află la înălţimea de vizualizare dorită pentru utilizare.
- De asemenea, puteţi trage monitorul înapoi în sus la înălţimea de vizualizare dorită pentru utilizare.



*Această imagine are doar rol exemplificativ

D. Ajustarea unghiului

- După ajustarea înălţimii monitorului, treceţi în faţa monitorului astfel încât centrul acestuia să se afle în faţa dvs.
- Unghiul ecranului poate fi ajustat prin deplasarea panoului, înclinându-l în faţă sau în spate. Acesta poate fi ajustat de la -5° la 21° pentru o experienţă de vizualizare flexibilă şi confortabilă*.



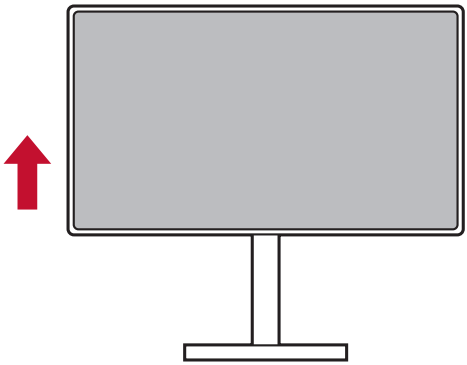
Partea din spate

Partea din faţă

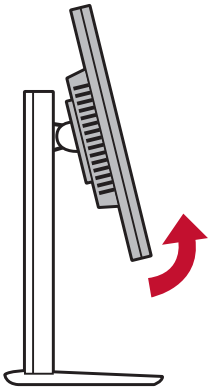
*Această imagine are doar rol exemplificativ

E. Caracteristica de pivotare

1. Ridicaţi/înălţaţi monitorul până la nivelul maxim (înălţime max.).

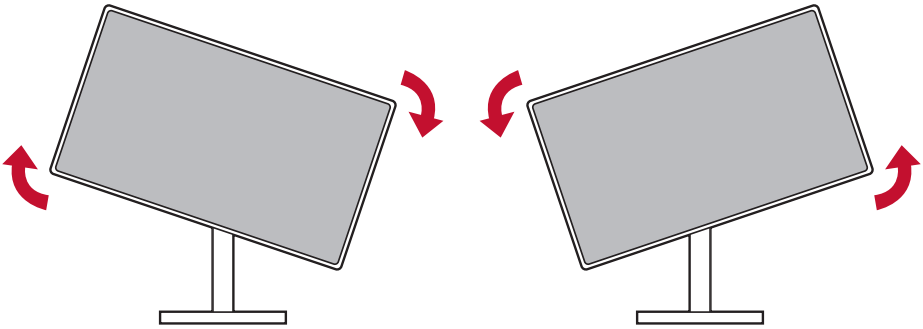


2. Reglaţi monitorul, înclinând partea de sus spre înapoi şi trăgând partea de jos spre înainte (vedeţi imaginea de mai jos ca exemplu).

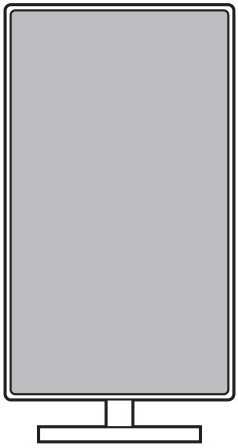


*Această imagine are doar rol exemplificativ

3. Rotiţi monitorul spre dreapta sau spre stânga (vedeţi imaginea de mai jos ca exemplu).



4. Terminaţi instalarea monitorului rotindu-l până la capăt la 90° (vedeţi imaginea de mai jos ca exemplu).



*Această imagine are doar rol exemplificativ

F. Montarea pe perete (opţional)

NOTĂ: Koristiti samo s nosačem za zidnu ugradnju s UL popisa

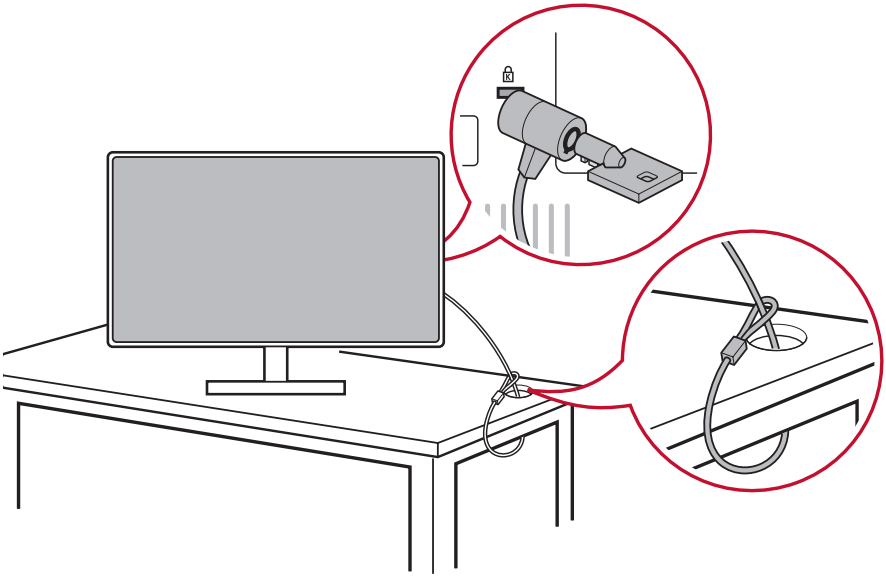
Pentru a achiziţiona un kit de montare pe perete sau o bază de ajustare a înălţimii, contactaţi ViewSonic® sau furnizorul local. Consultaţi instrucţiunile livrate împreună cu kit-ul de montare de bază. Pentru a monta afişajul pe perete, şi nu pe birou, procedaţi în felul următor:

1. Găsiți un kit de montare pe perete compatibil VESA care corespunde cu cerințele din secțiunea „Specificații”.
2. Verificaţi dacă butonul de alimentare este oprit, apoi deconectaţi cablul de alimentare.
3. Aşezaţi afişajul cu faţa în jos pe un prosop sau pe o pătură.
4. Îndepărtaţi baza. (Poate fi necesară îndepărtarea şuruburilor.)
5. Ataşaţi suportul de montare din kitul de montare folosind şuruburi de lungime corespunzătoare.
6. Ataşaţi afişajul pe perete, urmând instrucţiunile care au însoţit kitul de montare pe perete.

G. Folosirea încuietorii Kensington

Conectorul de securitate Kensington se află pe partea din spate a monitorului. Pentru informaţii suplimentare privind instalarea şi utilizarea, accesaţi site-ul web Kensington la adresa http://www.kensington.com.

Mai jos găsiţi un exemplu cu configurarea încuietorii Kensington pe o masă.

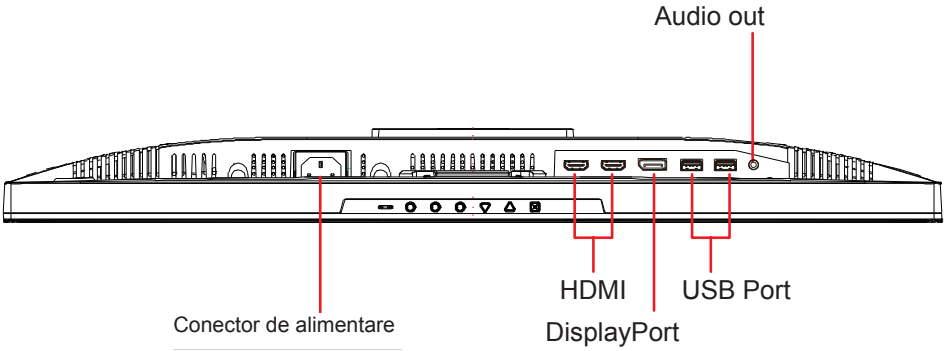


*Această imagine are doar rol exemplificativ

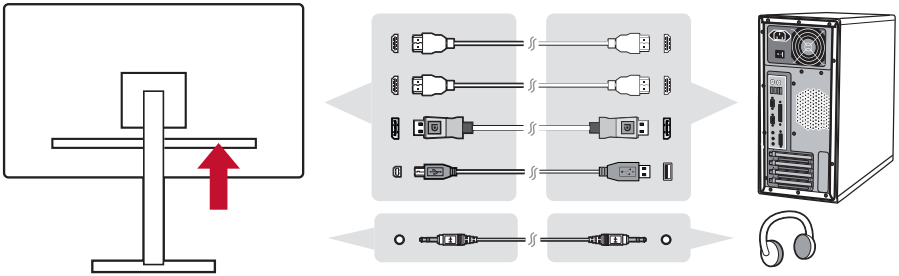
2-4. Instalare rapidă

Conectaţi cablul video

1. Asiguraţi-vă că afişajul şi monitorul LCD sunt OPRITE.
2. Scoateţi capacele panoului din spate, dacă este cazul.
3. Conectaţi cablul video între monitorul LCD şi computer.
   Pentru utilizatorii Macintosh: Modelele mai vechi decât G3 necesită un adaptor Macintosh. Ataşaţi adaptorul la computer şi conectaţi cablul video la adaptor.
   Pentru a comanda un adaptor ViewSonic® Macintosh, contactaţi biroul de asistenţă pentru clienţi ViewSonic.



3.A. Nu conectaţi ieşirea DP de la monitor la conectorul DisplayPort sau mini DP de pe computer. Ieşirea DP se foloseşte pentru conectarea în serie (explicată în secţiunea D)

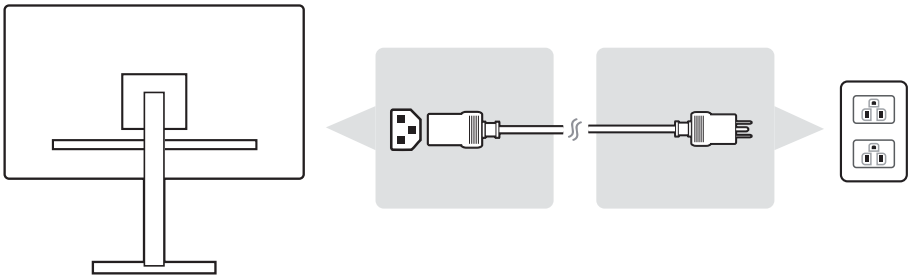


3.B. Cablul video şi audio

Pentru un MAC cu ieşire Thunderbolt, conectaţi capătul mini DP al „cablului mini DP - DisplayPort” la ieşirea Thunderbolt de la MAC. Şi conectaţi celălalt capăt al cablului DisplayPort la conectorul de la spatele monitorului.

3.C. Cablu de alimentare (şi adaptor de c.a./c.c. dacă este cazul)

Conectaţi mufa mamă a cablului de alimentare cu c.a. la conectorul de alimentare al monitorului şi fişa de c.a. a cablului de alimentare cu c.a. la ieşirea de c.a.



*Această imagine are doar rol exemplificativ

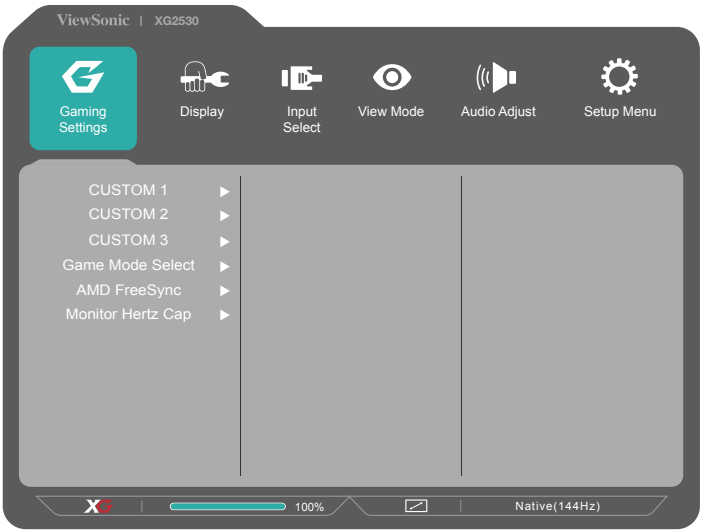
2-5. Alimentarea

Porniţi monitorul LCD şi computerul

PORNIŢI monitorul LCD, apoi PORNIŢI computerul. Această ordine (monitorul LCD înaintea computerului) este importantă.

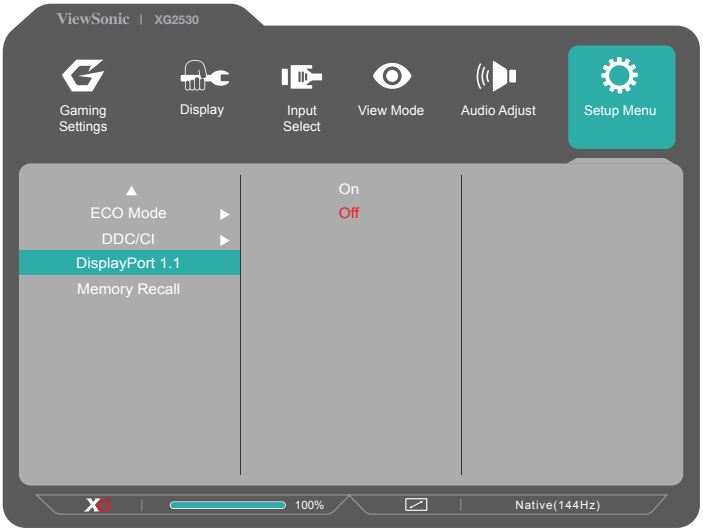
Pentru setarea în serie DisplayPort MST

1. Funcţie de detectare automată a sursei de intrare dezactivată



2. Modul DisplayPort 1.2 activat

*Evidenţiaţi şi selectaţi funcţia DISPLAYPORT1.2

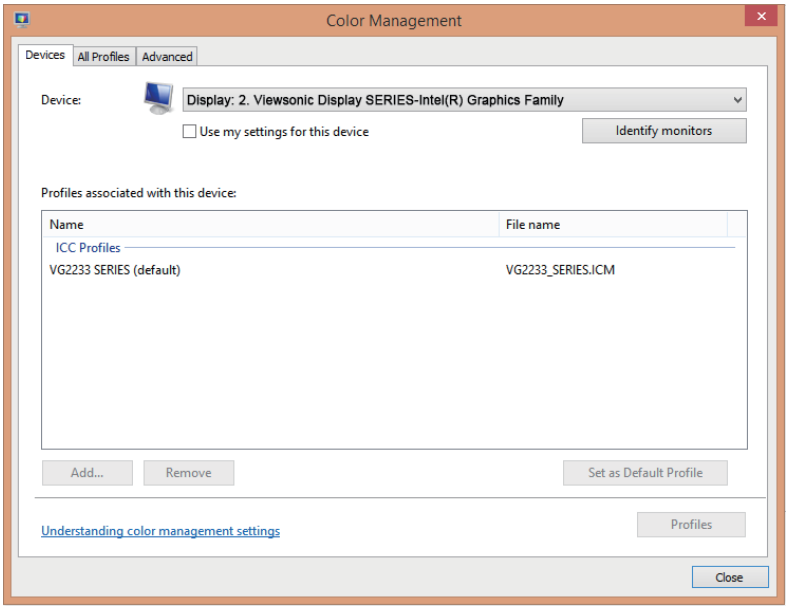


3. Activaţi modul MST de la placa grafică (dacă este cazul)

2-6. Instalarea driverului (configurare Windows 10)

Pentru a instala driverul, mai întâi conectaţi monitorul la PC, porniţi PC-ul (porniţi mai întâi monitorul), iar după pornire PC-ul ar trebui să detecteze în mod automat monitorul.

Pentru a asigura reuşita detectării automate, mergeţi la „Advanced Display Settings” (Setări avansate pentru afişaj) în fereastra de sistem „Display Settings” (Setări afişare) (rezoluţie ecran). Aici puteţi verifica dacă PC-ul a recunoscut monitorul ViewSonic în secţiunea „Color Management” (Gestionare culori) din setările avansate.



Dacă PC-ul nu a detectat monitorul în mod automat, dar este în funcţiune, puteţi reporni computerul pentru a relua paşii de mai sus. Nu este obligatoriu ca, la o utilizare normală, computerul să detecteze monitor, dar se recomandă acest lucru.

Dacă aveţi alte probleme sau întrebări, contactaţi biroul de asistenţă pentru clienţi.

3. Reglarea imaginii ecranului

3-1. Setarea modului de sincronizare

Setaţi rezoluţia monitorului la cea recomandată (vedeţi secţiunea „Specificaţii”) pentru vizionare optimă, cu culori vii şi text clar. Iată cum:

1. Mergeţi la fereastra cu setările rezoluţiei afişajului (fiecare sistem de operare va avea un proces diferit pentru a ajunge aici).
2. Apoi, reglaţi setările rezoluţiei ecranului pentru a se potrivi rezoluţiei native a monitorului. Astfel, vizionarea va fi optimă.

Dacă aveţi probleme la setarea rezoluţiei sau nu vedeţi opţiunea , probabil că aveţi nevoie de un driver mai nou pentru placa video. Contactaţi producătorul computerului sau al plăcii video pentru a obţine cel mai recent driver.

- Dacă este cazul, faceţi mici reglaje utilizând H. POSITION (Poziţie orizontală) şi V. POSITION (Poziţie verticală) până când imaginea de pe ecran se poate vedea în întregime. (*numai pentru analog). (Cadranul de culoare neagră din jurul marginii ecranului ar trebui să atingă uşor partea iluminată („activă”) a monitorului LCD.)

3-2. Utilizarea panoului de control

Utilizaţi butoanele de pe panoul de control din faţă sau din spate pentru a afişa şi regla afişarea pe ecran (OSD)……

* Poziţia se referă la secţiunea 2.2

Semnificaţia simbolurilor de pe ramă şi a celor afişate pe ecran (OSD)

Semnificaţia simbolurilor de pe ramă o găsiţi mai jos:

	Stare de veghe Pornire/Oprire **NOTĂ:** Lumină alimentare Albastră = pornit Portocalie = economisire energie
	Pictograma modului de joc, care permite utilizatorilor să aleagă setarea modului de joc pe care ar dori să o activeze pentru utilizarea monitorului.

Semnificaţia simbolurilor meniului OSD şi meniului rapid OSD şi utilizarea acestora sunt date mai jos.

	Simbol de activare a diverselor moduri când utilizaţi sistemul meniului.
	Simbol de activare pentru ieşire, pentru revenire sau pentru dezactivarea funcţiei selectate.
	Derulează opţiunile meniului şi reglează comenzile monitorului.
	Simbol utilizat pentru revenire la meniul selectat anterior.
	Buton de selectare a comenzilor rapide pentru informaţii, care le permite utilizatorilor accesul la informaţii despre monitorul aflat în uz.
	Pictograma meniului principal, care le permite utilizatorilor accesul la meniul principal. Ţineţi apăsată pictograma câteva secunde pentru a dezactiva meniul principal
	Pictogramele pentru stânga şi dreapta comută pe orizontală alegerea făcută.

The Quick-Menu symbol explanation is stated below:

NOTĂ: Toate meniurile OSD şi ecranele de reglare dispar în mod automat după circa 15 secunde. Se poate regla prin intermediul setării timpului de expirare a afişării pe ecran (OSD) în meniul de configurare.

1. După apăsarea pe unul dintre pătrate, apar opţiunile pentru acces rapid.

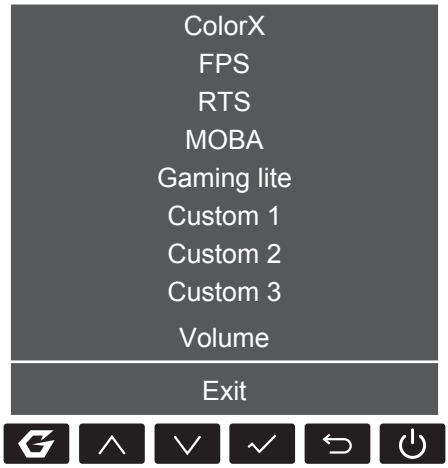
Game Mode	Ieșire

2. După selectarea comenzii de meniu dorite, utilizaţi simbolurile pentru a naviga şi regla monitorul conform preferinţelor dvs.
   Fiecare funcţie a meniului este explicată detaliat în continuare în 4-2 Semnificaţia OSD.
3. Pentru a salva reglajele şi a ieşi, apăsaţi pe [**X**] până când dispare OSD.

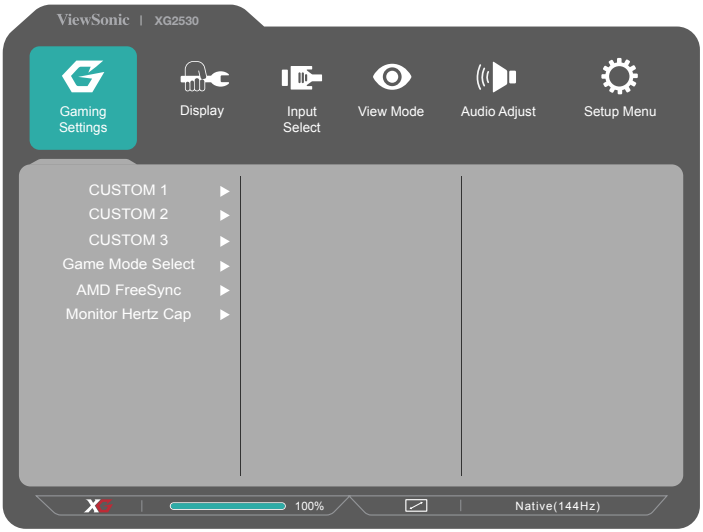
4. Prezentarea meniului OSD

4-1. Structura meniului OSD

Pentru explicarea structurii OSD şi a funcţiilor corespunzătoare, consultaţi mai jos 4-2 Semnificaţia OSD. Structura OSD reprezintă vizual întregul meniu OSD care poate fi accesat pe monitor. Dacă nu ştiţi cu siguranţă unde se află o anumită opţiune/funcţie sau nu puteţi găsi o anumită caracteristică, utilizaţi structura OSD de mai jos.



Startup Menu	
ColorX	
FPS	
RTS	
MOBA	
Gaming lite	
Custom 1	
Custom 2	
Custom 3	
Volume	0-100(+/-)
Exit	



Menu				
Gaming Settings	Custom 1	Rampage Response	1 Standard	
			2 Fast	
			3 Faster	
			4 Ultra Fast	
			5 Fastest	
			Explanation (i)	
		Monitor Hz Cap	Native (240Hz)	
			60Hz	
			100Hz	
			144Hz	
			180Hz	
		Black Stabilization	0-22	
		Advanced DCR	0-20	
		Brightness	0-100	
		Color Adjust	Contrast	0-100
			Color Saturation	0-100
			Gamma	1.8
				2
				2.2
				2.4
				2.6
				2.8
		Full Color Control	Red	0-100
			Green	0-100
			Blue	0-100
		Blue Light Filter	1-100	

Menu				
Gaming Settings	Custom 1	ViewScale	Full	
			Aspect	
			1:1	
			19" (4:3)	
			19”W (16:10)	Scale Adjust (1-100)
			21.5” (16:9)	Scale Adjust (1-100)
			22”W(16:10)	
			23.6”W (16:9)	
			24”W (16:9)	
		Rename	A-Z with Symbol select	
		Reset		
	Custom 2	Rampage Response	1 Standard	
			2 Fast	
			3 Faster	
			4 Ultra Fast	
			5 Fastest	
			Explanation (i)	
		Monitor Hz Cap	Native (240Hz)	
			60Hz	
			100Hz	
			144Hz	
			180Hz	
		Black Stabilization	0-22	
		Advanced DCR	0-20	
		Brightness	0-100	
		Color Adjust	Contrast	0-100
			Color Saturation	0-100
			Gamma	1.8
				2
				2.2
				2.4
				2.6
				2.8

Menu				
Gaming Settings	Custom 2	Full Color Control	Red	0-100
			Green	0-100
			Blue	0-100
		Blue Light Filter	1-100	
		ViewScale	Full	
			Aspect	
			1:1	
			19" (4:3)	
			19"W (16:10)	Scale Adjust (1-100)
			21.5" (16:9)	Scale Adjust (1-100)
			22"W(16:10)	
			23.6"W (16:9)	
			24"W (16:9)	
		Rename	A-Z with Symbol select	
		Reset		
	Custom 3	Rampage Response	1 Standard	
			2 Fast	
			3 Faster	
			4 Ultra Fast	
			5 Fastest	
			Explanation (i)	
		Monitor Hz Cap	Native (240Hz)	
			60Hz	
			100Hz	
			144Hz	
			180Hz	

Menu				
Gaming Settings	Custom 3	Black Stabilization	0-22	
		Advanced DCR	0-20	
		Brightness	0-100	
		Color Adjust	Contrast	0-100
			Color Saturation	0-100
			Gamma	1.8
				2
				2.2
				2.4
				2.6
				2.8
		Full Color Control	Red	0-100
			Green	0-100
			Blue	0-100
		Blue Light Filter	1-100	
		ViewScale	Full	
			Aspect	
			1:1	
			19" (4:3)	
			19”W (16:10)	Scale Adjust (1-100)
			21.5” (16:9)	Scale Adjust (1-100)
			22”W(16:10)	
			23.6”W (16:9)	
			24”W (16:9)	
		Rename	A-Z with Symbol select	
		Reset		

Menu				
Gaming Settings	Game Mode Select	Color X		
		FPS		
		RTS		
		MOBA		
		Gaming Lite		
		Console		
		Custom 1		
		Custom 2		
		Custom 3		
	AMD FreeSync	On		
		Off		
	Monitor Hz Cap	Off (240Hz)		
		60Hz		
		100Hz		
		144Hz		
		180Hz		
Display	Color Temperature	SRGB		
		Bluish		
		Cool		
		Native		
		Warm		
		Full Color Control	Red	0-100
			Green	0-100
			Blue	0-100
	Color Adjust	Color Space	Auto	
			RGB	
			YUV	
		Input Range	Auto	
			Full Range	
			Limited Range	

Menu				
Display	Color Adjust	Gamma	1.8	
			2	
			2.2	
			2.4	
			2.6	
			2.8	
		Color Saturation	0-100	
		Black Stabilization	0-22	
	Image Adjust	ViewScale	Full	
			Aspect	
			1 to 1 (1:1)	
			19" (4:3)	
			19"W (16:10)	Scale Adjust (1-100)
			21.5" (16:9)	Scale Adjust (1-100)
			22"W(16:10)	
			23.6"W (16:9)	
			24"W (16:9)	
		Contrast	0-100	
		Brightness	0-100	
		Sharpness	0-100	
		Overscan	On/Off	
		Blue Light Filter	0-100	
Input Select	HDMI 1			
	HDMI 2 (2.0)			
	DisplayPort			
ViewMode	Standard			
	Movie			
	Web			
	Text			
	MAC			
	Mono			

Menu				
Audio Adjust	Volume	0-100(+/-)		
	Mute	On		
		Off		
Setup Menu	Language	English		
		Français		
		Deutsch		
		Español		
		Italiano		
		Suomi		
		Русский		
		Türkçe		
		日本語		
		한국어		
		繁體中文		
		简体中文		
	Information	Off		
	Resolution Notice	On		
		Off		
	Boot Up Screen	On		
		Off		
	OSD Pivot	On		
		Off		
	OSD Timeout	(-/+)		
	OSD Background	On		
		Off		
	Power Indicator	On		
		Off		
	Auto Power Off	On		
		Off		
	Sleep	30 Minutes		
		45 Minutes		
		60 Minutes		
		120 Minutes		
		Off		

Menu				
Setup Menu	ECO Mode	Standard		
		Optimize		
		Conserve		
	DDC/CI	On		
		Off		
	DisplayPort1.1	On		
		Off		
	Memory Recall			

4-2. Semnificaţia meniului OSD

NOTĂ: Elementele meniului OSD prezentate în această secţiune indică toate

elementele OSD alte tuturor modelelor. Este posibil ca unele dintre aceste elemente să nu existe în meniul OSD al produsului dvs. Treceţi peste explicaţiile privind elementele de meniu OSD care nu există în meniul dvs. Consultaţi 4-1 Structura OSD (mai sus) pentru elementele de meniu OSD disponibile pentru monitorul dvs. Consultaţi semnificaţia meniului OSD mai jos (în ordine alfabetică) pentru explicarea mai clară a funcţiilor.

A

Audio Adjust (Reglare sunet)
Reglează volumul, dezactivează sunetul sau comută între intrări dacă aveţi mai multe surse.

Auto image adjust (Reglare automată imagine)
Dimensionează, centrează şi reglează fin în mod automat semnalul video pentru a elimina ondulaţiile şi distorsiunile.
NOTĂ: Auto Image Adjust (Reglare automată imagine) funcţionează cu cele mai cunoscute plăci video. Dacă această funcţie nu este disponibilă pentru afişajul LCD, atunci reduceţi rata de reîmprospătare a imaginilor la 60 Hz şi setaţi rezoluţia la valoarea prestabilită.

Advanced DCR (DCR avansat)
Tehnologia Advanced DCR detectează în mod automat semnalul imaginii şi controlează în mod inteligent culoarea şi luminozitatea fundalului pentru a îmbunătăţi capacitatea de intensificare a culorii negre într-o scenă întunecată şi de intensificare a culorii albe într-un mediu luminos.

Auto Detect (Detectare automată)
Dacă sursa de intrare curentă nu are semnal, monitorul va trece în mod automat la următoarea opţiune de intrare. La unele modele, această funcţie este dezactivată în mod implicit.

A AMD FreeSync

Tehnologia AMD FreeSync™ pune capăt jocului sacadat şi cadrelor întrerupte generând o vizualizare cursivă, fără resturi de imagini la, teoretic, orice rată de cadre. Pentru a utiliza FreeSync, asiguraţi-vă că monitorul şi opţiunile FreeSync pentru GPU sunt activate (*setarea implicită este dezactivată pentru monitor)

Paşii pentru activarea monitorului FreeSync sunt daţi mai jos:

1. Asiguraţi-vă că aveţi instalat pe computer un produs AMD dotat cu FreeSync™ de pe site-ul web AMD şi descărcaţi driverul gratuit FreeSync™ pentru produsul dvs.
2. Activaţi FreeSync pe GPU prin intermediul PC-ului.
3. Activaţi FreeSync pe monitorul dotat cu FreeSync™.

NOTĂ:

1. În general, nu funcţionează când imaginea este statică şi în condiţiile testului de fiabilitate. În aceste condiţii, pe ecran pot să apară fenomene precum urmele sau tremurul imaginilor.

*Intervalul fiecărui monitor FreeSync variază în funcţie de model. Consultaţi specificaţiile monitorului (secţiunea 5) pentru intervalul monitorului.

B Black Stabilization (Stabilizare culoare neagră)

Opţiunea Black Stabilization (Stabilizare culoare neagră) de la ViewSonic permite o vizibilitate şi o detaliere mărită prin creşterea luminozităţii scenelor întunecate.

Blue Light Filter (Filtru Lumină Albastră)

Reglează filtrul care blochează lumina albastră cu energie ridicată pentru siguranţa utilizatorilor.

Boot Up Screen

Dacă opriți ecranul de pornire, dezactivarea afișării pe ecran a mesajului de pe ecran la pornirea monitorului.

Brightness (Luminozitate)

Reglează nivelurile de culoare neagră ale fundalului imaginii de pe ecran.

C

Color Adjust (Reglare culori)

Oferă mai multe moduri de reglare a culorilor, ajutând la reglarea setărilor culorilor conform cerinţelor utilizatorilor.

Color range (Interval culori)

Reglează intervalul culorilor, permiţându-le utilizatorilor să regleze intervalul în RGB şi setările culorilor YUV.

ColorX

Reglează intervalul culorilor, permiţându-le utilizatorilor să regleze intervalul în RGB şi setările culorilor YUV.

Color space (Spaţiu culoare)

Le permite utilizatorilor să aleagă spaţiul de culoare pe care vor să în utilizeze pentru ieşirea culorilor monitorului (RGB, YUV).

Color Temperature (Temperatură culoare)

Le permite utilizatorilor să selecteze anumite setări ale temperaturii de culoare pentru a personaliza şi mai mult vizualizarea.

	Explicaţie
sRGB	Spaţiu de culoare standard utilizat pentru sistemul ferestrelor, camere digitale şi internet.
EBU	Spaţiu de culoare EBU utilizat pentru domeniul TV NTSC/ EBU (PAL, SECOM)
NATIVE (NATIVĂ)	Native (Nativă) este o temperatură de culoare implicită. Se recomandă pentru design grafic general şi utilizare normală.

Console

Reglează diferenţa dintre fundalul imaginii (nivelul culorii negre) şi prim-plan (nivelul culorii albe).

C Color adjustment functions (Funcţiile de reglare a culorilor)

Pentru a genera corect şi fidel culorile, funcţiile independente de reglare a culorilor (red (roşu), green (verde), blue (albastru), cyan (bleu), magenta (fucsia) şi yellow (galben)) le permit utilizatorilor să personalizeze nuanţa şi saturaţia pentru fiecare axă a culorilor în parte, fără a afecta celelalte ieşiri ale culorilor.

Saturația culorii

Reglează adâncimea de culoare a fiecărei culori (roșu, verde, albastru, cyan, magenta și galben)

Personalizat 1/2/3

Oferind un plus de suport, trei setări personalizate "personalizate" sunt disponibile pentru a vă ajuta să vă potriviți preferințele individuale și să vă adaptați la fiecare tip de joc de pe piață. Selectați una dintre opțiunile "personalizate" (personalizate 1/2/3) din meniu și ajustați opțiunile avansate. După ieșirea din setare, va fi salvat automat sub acea setare particulară "Personalizată" sau veți redenumi setarea după dorința dumneavoastră selectând "Rename". Puteți accesa setările "GAME MODE" salvate cu ajutorul funcției
Gaming Hotkey, de asemenea.

D Afişa

Un submeniu care permite utilizatorilor să regleze meniurile de reglare a culorilor și imaginilor pe ecran.

E Explicaţie

Oferă o scurtă explicație a noilor funcții / caracteristici tehnologice în monitorul OSD.

F **Fine tune (reglaj fin)**

Reglează fin semnalele analogice.

Rapid / mai rapid / mai rapid / mai rapid

Diferite niveluri de ajustare a timpului de răspuns pentru modurile personalizate de jocuri.

Deplin

O rată de aspect care reglează imaginea de intrare pentru a umple ecranul.

Control complet al culorilor

O setare pentru ajustarea culorilor RGB pentru anumite utilizări ale jocurilor. Pot fi ajustate în modul Gaming Settings → Custom1 / 2/3 sau în submeniul Display.

G **Gaming Hotkey**

Un meniu de acces rapid pentru jucătorii să-și aleagă setările de culoare preferate, oferind jucătorilor posibilitatea de a se adapta la fiecare scenariu de joc.

Modul jocului Selectați

Un submeniu în care utilizatorii pot selecta modurile de joc în afara meniului de taste pentru jocuri.

Gaming Lite

Un modul de joc ViewSonic dezvoltat pentru a optimiza gameplay-ul pentru jocuri neconcurențiale, pentru a reduce încărcarea și puterea monitorului, pentru a îmbunătăți performanța pe termen lung.

G **Setări pentru jocuri**

Integrarea unui design OSD orientat spre jocuri, inclusiv setările de joc FPS, RTS și MOBA pre-calibrate, fiecare mod fiind personalizat din punct de vedere funcțional, cu teste în joc și ajustări făcute pentru cea mai bună combinație de culori și tehnologie. Pentru a accesa modul de joc, deschideți mai întâi setarea pentru meniul principal, apoi mergeți la "ViewMode", selectați "Game" și schimbați setările "GAMER" de acolo.

GAMMA

Le permite utilizatorilor să regleze manual nivelul luminozităţii tonurilor de gri ale monitorului. Există cinci selecţii: 1,8, 2, 2,2, 2,4, şi 2,6.

H **HUE (Nuanţă)**

Reglează nuanţa fiecărei culori (red (roşu), green (verde), blue (albastru), cyan (bleu), magenta (fucsia) şi yellow (galben)).

I **Reglarea imaginii**

Afișează meniul Image Adjust (Reglare imagine). Puteți seta manual o varietate

De ajustări ale calității imaginii. (Ștergere ajustare manuală a imaginii)

Information (Informaţii)

Afişează modul de sincronizare (intrare semnal video) care provine de la placa video a computerului, numărul de model al LCD-ului, numărul de serie şi adresa URL a site-ului web ViewSonic®. Consultaţi ghidul de utilizare a plăcii grafice pentru instrucţiuni privind schimbarea rezoluţiei şi a ratei de reîmprospătare (frecvenţa verticală).

NOTĂ: VESA 1024 x 768 la 60 Hz (de exemplu) înseamnă că rezoluţia este de 1024 x 768, iar rata de reîmprospătare este de 60 Hertzi.

Input Select (Selectare intrare)

Comută între diverse opţiuni de intrare disponibile pentru monitorul respectiv.

M

Memory recall (Reapelare din memorie)

Readuce reglajele la setările din fabrică dacă afişajul funcţionează în modul de sincronizare presetat din fabrică enunţat în secţiunea Specificaţii din acest manual.

Exception (Excepţie): Această comandă nu afectează schimbările făcute cu setarea Language Select (Selectare limbă) sau Power Lock (Blocare alimentare)

Monitor Hertz Cap

Un controler hertz de monitor care permite utilizatorilor să controleze câte cadre poate afișa monitorul. Monitorul va pune un capac în cantitatea maximă de cadre care poate fi redată de pe monitor pentru a economisi energie și încărcare de pe monitor; Este menit să reducă încărcarea monitorului și consumul de energie

O

Overscan

Se poate utiliza pentru a regla raportul de aspect al semnalului de intrare primit de monitor, reglând imaginea ca să apară pe monitor.

OFFSET (Compensare)

Reglează nivelurile de negru, roşu, verde şi albastru.

Funcţiile de amplificare şi compensare le permit utilizatorilor să controleze balansul de alb pentru majoritatea comenzilor când se reglează contrastul şi scenele întunecate.

OSD Pivot (Pivotare OSD)

Setaţi direcţia de afişare a meniului OSD pe ecranul monitorului.

Opţiuni	Explicaţie
Auto (Automat)	Cu senzorul gravitaţional încorporat, meniul OSD se poate pivota în mod automat când este poziţionat pe verticală.
0°	Setaţi ecranul OSD fără pivotare
+90°	Setaţi pivotarea ecranului OSD la +90°
-90°	Setaţi pivotarea ecranului OSD la -90°
180°	Setaţi pivotarea ecranului OSD la 180°

P

Indicator de putere

Indicatorul de alimentare afișează o culoare medie care interpretează direct semnalul de culoare de intrare primit pe ecran, afișând o culoare medie, în funcție de ceea ce se afișează pe monitor. Pentru referință, dacă monitorul este mai verde, LED-ul va deveni mai verde. De asemenea, utilizatorii pot schimba monitorul. De asemenea, utilizatorii pot modifica direct valorile culorilor roșu / verde / albastru sub OSD, pentru a alege direct culoarea afișată.

R

Response Time (Timp de răspuns)

Reglează timpul de răspuns, creând imagini clare, fără dungi, neclarităţi sau dâre. Un timp de răspuns scurt este perfect pentru majoritatea jocurilor cu grafică intensă şi oferă o calitate vizuală uimitoare când vizionaţi sporturi sau filme de acţiune. Vă recomandăm să setaţi meniul la „Ultra Fast (Ultra-rapid)”.

Resolution Notice (Notificare rezoluţie)

Notificarea vă informează că rezoluţia de vizualizare curentă nu este cea nativă, corectă. Această notificare va apărea în fereastra cu setările afişajului, când configuraţi rezoluţia afişajului.

Recall (Reapelare)

Resetează setările de vizualizare ale monitorului.

Reset (restabili)

Resetează setările modului personalizat pentru jocuri la valorile lor implicite.

S

Setup Menu (Meniu configurare)
Reglează setările OSD (afişarea pe ecran). Multe dintre aceste notificări pot activa notificările afişării pe ecran pentru ca utilizatorii să nu fie nevoiţi să redeschidă meniul.

Scalarea ajusta
În meniul de ajustare "ViewScale", unele dimensiuni ale ecranului pot fi ajustate ulterior cu ajustarea Scale. Acest lucru permite utilizatorilor să regleze manual raportul de aspect ales fără să distorsioneze imaginea afișată.

Sharpness (Claritate)
Reglează claritatea şi calitatea imaginii monitorului.

Save As (Salvare ca)
Funcţia de salvare din OSD se află în meniul principal. Există trei poziţii principale (USER MODE 1 (Mod utilizator 1), USER MODE 2 (Mod utilizator 2), USER MODE 3 (Mod utilizator 3)), care le permit utilizatorilor să îşi salveze setările OSD.

V

ViewMode (Mod vizualizare)
Caracteristica unică ViewMode de la ViewSonic pune la dispoziţie presetările „Game (Joc)”, „Movie (Film)”, „Web”, „Text” şi „Mono (Monocromie)”. Aceste presetări sunt create special pentru a asigura o vizionare optimizată în cazul unor aplicaţii diverse afişate pe ecran.

ViewScale
Jucătorii au capacitatea de a ajusta dimensiunea afișării imaginii pe monitor, permițând un scenariu de "cea mai bună potrivire".

4-3. Setări avansate pentru jucători

Aceste setări au fost explicate în secţiunea meniului OSD de mai sus. Modul de utilizare a acestora şi instrucţiunile privind configurarea urmează mai jos.

1. Rampage Response

Pasul 1: Activați meniul OSD

Pasul 2: Selectați meniul "Setări jocuri"

Pasul 3: Selectați opțiunea "Custom 1/2/3"

În funcție de setările personalizate 1/2/3, puteți ajusta setarea răspunsului la rampă pentru a ajusta timpul de răspuns. Cu 5 setări de alegere, jucătorii pot selecta cu precizie cea mai bună potrivire pentru fiecare scenariu. Fiecare setare va crește viteza timpului de răspuns, permițând jucătorilor capacitatea de a se potrivi cu PC-ul și tipul de joc, creând un scenariu "cel mai potrivit".

1 standard
2 Rapid
3 Mai repede
4 Ultra Fast
5 Cel mai rapid

2. Black Stabilization (Stabilizare culoare neagră)

Pasul 1: Activaţi meniul OSD

Pasul 2: Selectați meniul "Setări jocuri"

Pasul 3: Selectați opțiunea "Custom 1/2/3"

Pasul 4: Select „Black Stabilization (Stabilizare culoare neagră)”

* (puteți găsi, de asemenea, setarea prin accesarea "Afișaj" → "Ajustare culoare" → "Stabilizare neagră")

Black Stabilization permite utilizatorilor să ajusteze nivelul de afișare negru pentru a crea scenarii de vizualizare mai bune pentru jocuri și conținut media. Puteți regla nivelul negru utilizând butoanele săgeată și selectând o valoare a numărului de la 1-22. Aceasta va extinde gama de culori întunecate fără a afecta imaginile mai ușoare.

3. AMD FreeSync

Pasul 1: Activaţi meniul OSD

Pasul 2: Selectaţi meniul „Manual Image Adjust (Reglare manuală imagine)”

Pasul 3: Selectaţi meniul „Advanced Image Adjust (Reglare avansată imagine)”

Pasul 4: Selectaţi „AMD FreeSync”

Selectând AMD FreeSync în meniul Advanced Image Adjust (Reglare avansată imagine), se va activa funcţia NUMAI prin intermediul monitorului (Pentru a vă asigura că funcţia Freesync este activă, verificaţi setările plăcii grafice).

4. Monitor Hertz (Hz) Cap

Pasul 1: Activați meniul OSD

Pasul 2: Selectați meniul "Setări jocuri"

Pasul 3: Selectați opțiunea "Custom 1/2/3"

În Setări personalizate 1/2/3, puteți ajusta setarea Monitor Hertz Cap pentru a ajusta timpul de răspuns. Cu 5 setări pentru a alege de la, jucătorii pot potrivi cu precizie cele mai potrivite pentru fiecare scenariu. Fiecare setare va limita Hz-ul de ieșire al monitorului, permițând gamerilor să se potrivească cu PC-ul și tipul de joc, creând un scenariu "cel mai potrivit". Dacă GPU-ul dvs. nu poate atinge încă 144 Hz, utilizatorii pot economisi energie și încărca monitorul prin reducerea producției lor hertz.

*Notă

1. FreeSync poate fi utilizat numai la nativ 144Hz
2. Este posibil ca Scala de vizualizare să nu accepte toate nivelurile Hz

Nativ (144Hz)
60Hz
100Hz

5. ViewScale

Pasul 1: Activați meniul OSD

Pasul 2: Selectați meniul "Setări jocuri"

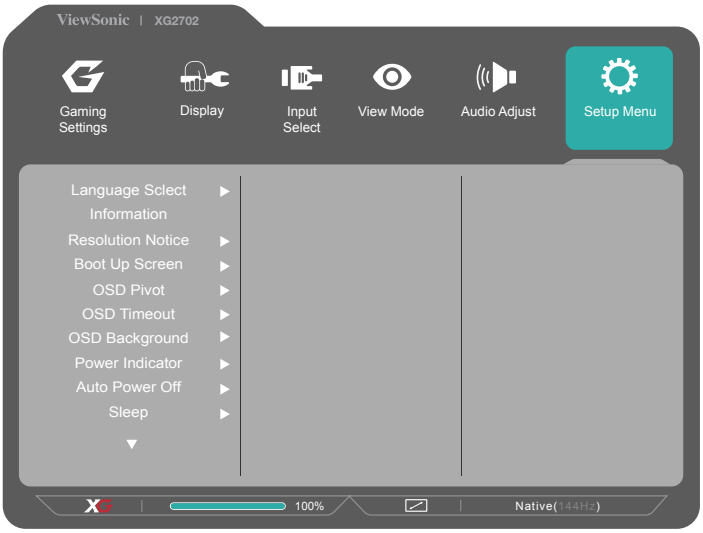
Pasul 3: Selectați meniul "Personalizat 1/2/3"

Pasul 4: Selectați "ViewScale"

Sub ViewScale, utilizatorii pot ajusta raportul de aspect actual pentru a se potrivi cu scenariul de utilizare specific. Mai jos sunt rapoartele de aspect listate. Dacă utilizatorii aleg un mod de aspect ViewScale care nu este nativ, poate avea un impact asupra experienței utilizatorului.

Deplin	Mărește imaginea introdusă pentru a umple ecranul, aceasta este alegerea de intrare implicită și este ideală pentru imaginile de 16: 9.
Aspect	Imaginea introdusă este permisă pentru a umple ecranul la fel de mare ca și cum ar putea trece fără distorsiuni ale imaginii.
1 to 1 (1:1)	Imaginea este afișată direct fără scalare.
19" (4:3)	Simulează imaginea introdusă într-un raport de aspect 16:10 și o dimensiune de afișare de 19W.
19”W (16:10)	Simulează imaginea introdusă într-un raport de aspect 16: 9 și o dimensiune de afișare de 21,5 ".
21.5” (16:9)	Simulează imaginea introdusă într-un raport de aspect 16:10 și o dimensiune de afișare de 22 "W.
22”W(16:10	Simulates the inputted image in a 16:10 aspect ratio and 22”W display size.
23.6”W (16:9)	Simulează imaginea introdusă într-un raport de aspect de 16: 9 și o dimensiune a afișajului de 23,6 ".
24”W (16:9)	Simulează imaginea introdusă într-un raport de aspect 16: 9 și o dimensiune de afișare de 24 "W.

4-4. Gestionarea setărilor monitorului



OSD Timeout (Timp de expirare OSD)

Funcţia OSD Timeout (Timp de expirare OSD) le permite utilizatorilor să aleagă cât timp va rămâne meniul OSD pe ecran după o perioadă de inactivitate (calculată în secunde).

OSD Background (Fundal OSD)

Funcţia OSD Background (Fundal OSD) pe permite utilizatorilor să dezactiveze fundalul OSD când selectează şi reglează setările OSD.

Power Indicator (Indicator alimentare)

Indicatorul de alimentare este lumina care apare când monitorul este pornit sau oprit.

Auto Power Off (Oprire automată alimentare)

Selectând Auto Power Off (Oprire automată alimentare), monitorul îşi poate opri alimentarea după un anumit timp.

Sleep (Repaus)

Această setare le permite utilizatorilor să regleze durata de inactivitate înainte ca monitorul să treacă la un mod cu consum redus de energie. Ecranul va fi în „sleep mode (modul de repaus)” în acest timp.

ECO Mode (Mod ecologic)

Le permite utilizatorilor să aleagă dintre diverse moduri, în funcţie de consumul de energie.

DDC/CI (Display Data Channel Command Interface)

Activarea acestei setări permite controlul monitorului prin intermediul plăcii grafice.

Ecran de pornire activat / dezactivat

Dacă opriți ecranul de pornire, dezactivarea afișării pe ecran a mesajului de pe ecran la pornirea monitorului.

5. Specifications

Afişaj	Tip	TFT (Tranzistor peliculă fină), Afişaj cu matrice activă, rezoluţie 1920 x 1080, distanţa între pixeli de 0,2832 mm
	Dimensiunea afişajului	Unităţi de măsură metrice: 62,23 cm Unităţi de măsură imperiale: 24,5” (24,5” vizibil)
	Filtru culori	Bandă verticală RGB
	Suprafaţă de sticlă	Anti-strălucire
Semnal intrare	Video sincroniz.	TMDS digital (100ohmi) f_h:15-255 kHz, f_v:24-240 Hz
Compatibilitate	PC Macintosh[1]	Până la 1920 x 1080 neîntreţesut Power Macintosh până la 1920 x 1080 (Această funcţie este acceptată de către un număr limitat de plăci video)
Rezoluţie[2]	Recomandată	1920 x 1080 @ 60 Hz
	Acceptate	1920 x 1080 @ 144 Hz (HDMI1.4 max) 1920 x 1080 @ 240 Hz (HDMI2.0/DP1.2 max) 1920 x 1080 @ 60 Hz 1680 x 1050 @ 60 Hz 1440 x 900 @ 60 Hz 1280 x 1024 @ 60, 75 Hz 1024 x 768 @ 60, 70, 75 Hz 800 x 600 @ 56, 60, 72, 75 Hz 640 x 480 @ 60, 72, 75 Hz 720 x 400 @ 70 Hz
Putere	Voltaj	100-240 VAC, 50/60 Hz (auto-pornire)

<table>
<tr><td>Zona ecranului</td><td>Scanare completă</td><td>543,74 mm (H) x 302,61 mm (V)
21,40” (H) x 11,91” (V)</td></tr>
<tr><td>Condiţii de funcţionare</td><td>Temperatură
Umiditate
Altitudine</td><td>de la +32 °F la +104 °F (de la 0 °C la +40 °C)
de la 20% la 90% (fără condens)
până la 16.404 picioare</td></tr>
<tr><td>Condiţii de depozitare</td><td>Temperatură
Umiditate
Altitudine</td><td>de la -4 °F la +140 °F (de la -20 °C la +60 °C)
de la 5% la 90% (fără condens)
până la 40.000 picioare</td></tr>
<tr><td>Dimensiuni</td><td>Fizice</td><td>566 mm (W) x 532,7 mm (H) x 239,2 mm (D)</td></tr>
<tr><td>Montarea pe perete</td><td colspan="2"><table>
<tr><th>Greutate maximă</th><th>Model găuri (l x î; mm)</th><th>Suport interfaţă (l x î x a)</th><th>Gaură suport</th><th>Numărul de şuruburi şi specificaţiile acestora</th></tr>
<tr><td>14kg</td><td>100mm x 100mm</td><td>115 mm x 115 mm x 2.6 mm</td><td>Ø 5mm</td><td>4 piece
M4 x 10mm</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Greutate</td><td>Fizice</td><td>19,65 lb (8,92 kg)</td></tr>
<tr><td>Mod economizor energie</td><td>Pornit
Oprit</td><td>30W (Tipic) (LED albastru)
<0,5W</td></tr>
</table>

[1] Calculatoarele Macintosh mai vechi de G3 necesită un adaptor ViewSonic® Macintosh. Pentru a comanda un adaptor, contactaţi ViewSonic.

[2] Nu setaţi placa grafică a computerului astfel încât să depăşească aceste moduri de temporizare; acest lucru poate duce la deteriorarea permanentă a ecranului LCD.

[3] Utilizaţi adaptorul de alimentare de la ViewSonic® sau un alt adaptor certificat.

[4] Condiția de testare urmează standardul EEI

6. Remedierea problemelor

Nu porneşte

- Asiguraţi-vă că butonul de alimentare (sau comutatorul) este pornit.
- Asiguraţi-vă că aţi conectat ferm cablul de alimentare cu c.a. la afişaj.
- Conectaţi un alt aparat electric (de exemplu un radio) la borna de ieşire pentru a verifica dacă aceasta furnizează voltajul corect.

Aparatul este pornit dar nu are imagine

- Asiguraţi-vă că aţi conectat ferm cablul video furnizat împreună cu afişajul la portul de ieşire video din partea din spate a computerului. Dacă celălalt capăt al cablului video nu este ataşat permanent la afişaj, conectaţi-l ferm.
- Reglaţi luminozitatea şi contrastul.
- Dacă folosiţi un Macintosh mai vechi de G3, aveţi nevoie de un adaptor Macintosh.

Culori anormale sau lipsă

- Dacă lipseşte oricare dintre culori (roşu, verde sau albastru), verificaţi cablul video pentru a fi siguri că este conectat în siguranţă. Contactele imperfecte sau rupte din cablul conector pot determina o conexiune improprie.
- Conectaţi afişajul la un alt computer.
- Dacă aveţi o placă grafică mai veche, contactaţi ViewSonic® pentru un adaptor non-DDC.

Nu funcţionează butoanele de comandă

- Apăsaţi doar câte un buton odată.

7. Curăţarea şi întreţinerea

Curăţarea afişajului

- ASIGURAŢI-VĂ CĂ AFIŞAJUL ESTE OPRIT.
- NU PULVERIZAŢI SAU TURNAŢI NICI UN LICHID DIRECT PE ECRAN SAU PE CARCASĂ.

Pentru curăţarea ecranului:

1. Ştergeţi ecranul cu o cârpă curată, moale, fără scame. Aceasta îndepărtează praful sau alte particule.
2. Dacă ecranul este murdar în continuare, aplicaţi o cantitate mică de agent de curăţare pentru sticlă fără amoniac sau alcool pe o cârpă curată, moale, fără scame şi ştergeţi ecranul.

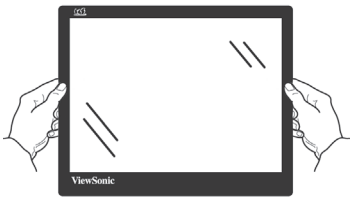
Pentru curăţarea carcasei:

1. Folosiţi o cârpă moale, uscată.
2. Dacă aceasta este murdară în continuare, aplicaţi o cantitate mică de detergent slab ne-abraziv, fără amoniac sau alcool, pe o cârpă curată, moale, fără scame, apoi ştergeţi suprafaţa.

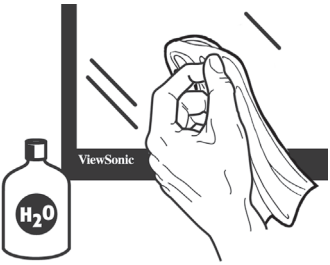
Declaraţie de renunţare

- ViewSonic® nu recomandă utilizarea agenţilor de curăţare pe bază de amoniac sau alcool pe ecranul sau carcasa afişajului. S-a constatat că unii agenţi de curăţare chimici pot deteriora ecranul şi/sau carcasa afişajului.
- ViewSonic nu este răspunzător de pagubele rezultate din folosirea agenţilor de curăţare pe bază de amoniac sau alcool.

Atenţie:



Manevraţi monitorul ţinându-l numai de margini.



Curăţaţi numai cu o lavetă moale de bumbac umezită cu apă.

8. Informaţii de conformitate

NOTĂ: Această secţiune tratează toate cerinţele şi declaraţiile aferente cu privire la reglementări. Aplicaţiile corespunzătoare confirmate se vor referi la etichetele de pe plăcuţa de identificare şi la marcajele relevante de pe unitate.

8-1. Declaraţie de conformitate FCC

Acest aparat este conform cu capitolul 15 din Normele FCC. Funcţionarea este supusă următoarelor două condiţii: (1) acest aparat nu poate cauza interferenţe dăunătoare; şi (2) acest aparat trebuie să accepte orice interferenţă recepţionată, inclusiv interferenţe ce pot cauza funcţionarea nedorită.

Acest echipament a fost testat şi declarat în conformitate cu limitele impuse unui aparat digital de clasa B, conform prevederilor capitolului 15 din Normele FCC. Aceste limite sunt destinate a oferi o protecţie rezonabilă împotriva interferenţelor dăunătoare asupra instalaţiilor rezidenţiale Acest echipament generează, foloseşte şi poate emite energie pe frecvenţă radio, iar dacă nu este instalat şi folosit în concordanţă cu instrucţiunile, poate cauza interferenţe dăunătoare pentru sistemele de comunicaţii radio. Cu toate acestea, nu există nici o garanţie că nu se vor produce interferenţe la o instalaţie particulară. Dacă acest echipament cauzează interferenţe dăunătoare pentru recepţia radio sau televizată, care poate fi determinată oprind şi pornind echipamentul, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferenţa prin una sau mai multe din măsurile următoare:

- Reorientarea sau mutarea antenei receptoare.
- Mărirea distanţei dintre echipament şi receptor.
- Conectarea echipamentului la o bornă de ieşire pe un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- Consultarea distribuitorului sau a unui depanator radio/TV experimentat pentru ajutor.

Atenţionare: Vi se atrage atenţia că schimbările sau modificările neaprobate explicit de partea responsabilă cu conformitatea pot duce la anularea dreptului dumneavoastră de a opera echipamentul.

8-2. Declaraţie de conformitate Industry Canada

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

8-3. Conformitatea CE pentru statele europene

CE Dispozitivul este în conformitate cu Directiva de compatibilitate electromagnetică 2014/30/EU şi Directiva de joasă tensiune 2014/35/EU.

Următoarele informaţii se adresează doar statelor membre UE:

Semnul afişat în dreapta este conform cu Directiva 2012/19/EU privind deşeurile de echipamente electrice şi electronice. (DEEE)

Semnul indică cerinţa de a NU se arunca echipamentul ca un deşeu obişnuit, ci de a se folosi sistemul de colectare a deşeurilor potrivit legislaţiei locale.

8-4. Declaraţie de conformitate cu directiva RoHS2

Acest produs a fost conceput şi fabricat în conformitate cu prevederile Directivei 2011/65/EU a Parlamentului european şi a Consiliului, privind restricţiile de folosire a anumitor substanţe periculoase în echipamentele electrice şi electronice (Directiva RoHS2) şi este considerat în conformitate cu valorile concentraţiei maxime emise de Comitetul European pentru Adaptarea Tehnică (CAT), după cum este indicat mai jos:

Substanţa	**Concentraţia maximă propusă**	**Concentraţia efectivă**
Plumb (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercur (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmiu (Cd)	0,01%	< 0,01%
Crom hexavalent (Cr^{6+})	0,1%	< 0,1%
Difenili polibromuraţi (PBB)	0,1%	< 0,1%
Eteri de difenili polibromuraţi	0,1%	< 0,1%

Anumite componente ale produselor aşa cum sunt menţionate mai sus sunt scutite, conform Anexei III la Directiva RoHS2, după cum se precizează mai jos :

Exemple de componente scutite sunt :

1. Mercur în lămpi fluorescente cu catod rece şi în lămpi fluorescente externe cu electrozi (CCFL şi EEFL) cu scop special, care nu depăşesc (per lampă):

   (1) Lungime mică (≦ 500 mm): maximum 3,5 mg per lampă.

   (2) Lungime media (＞ 500 mm şi ≦ 1.500 mm): maximum 5 mg per lampă.

   (3) Lungime mare (＞ 1.500 mm): maximum 13 mg per lampă.
2. Plumb în sticla tuburilor catodice.
3. Plumb în sticla tuburilor fluorescente, nedepăşind 0,2% din greutate.
4. Plumb ca element de aliaj în aluminiu, conţinutul de plumb fiind de până la 0,4% din greutate.
5. Aliaj de cupru, conţinutul de plumb fiind de până la 4% din greutate.
6. Plumb în aliaje de lipit cu temperatură de topire ridicată (mai precis, aliaje bazate pe plumb, al căror conţinut de plumb este minimum 85%).
7. Componente electrice şi electronice care conţin plumb în sticlă sau material ceramic (cu excepţia ceramicii dielectrice din condensatoare, de exemplu, dispozitive piezoelectronice) sau într-un compus din sticlă sau material ceramic.

8-5. Eliminarea produsului la sfârşitul duratei de utilizare a produsului

Compania ViewSonic respectă mediul înconjurător şi este dedicată desfăşurării activităţii în mod ecologic. Vă mulţumim pentru participarea la iniţiativa de utilizare mai inteligentă şi mai ecologică a computerului.

Vizitaţi site-ul Web ViewSonic pentru a afla mai multe.

SUA & Canada:

http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/

Europa:

http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/

Taiwan:

http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx

9. Informaţii despre dreptul de autor

Drept de autor © Corporaţia ViewSonic , 2017. Toate drepturile rezervate.

Macintosh şi Power Macintosh sunt mărci înregistrate ale Apple Inc.

Microsoft, Windows si logo-ul Windows sunt mărci înregistrate ale Corporaţiei Microsoft în Statele Unite şi în alte ţări.

ViewSonic şi logo-ul cele trei păsări sunt mărci înregistrate ale Corporaţiei ViewSonic.

VESA e o marcă înregistrată a Asociaţiei Standardelor Video Electronicii.DPMS, DisplayPort şi DDC sunt mărci înregistrate ale VESA.

ENERGY STAR® este o marcă înregistrată a Agenţiei pentru Protecţia Mediului din Statele Unite (EPA). Ca partener ENERGY STAR® , Corporaţia ViewSonic a stabilit că acest produs întruneşte liniile directoare pentru eficienţa energetică ale ENERGY STAR® .

Declaraţie de renunţare: Corporaţia ViewSonic nu este răspunzătoare pentru greşelile tehnice sau de redactare sau omisiunile conţinute aici, nici pentru pagubele incidentale sau rezultate în urma furnizării acestui material sau datorate performanţelor sau folosirii acestui produs.

În interesul îmbunătăţirii continue a produsului, Corporaţia ViewSonic îşi rezervă dreptul de a modifica specificaţiile tehnice fără înştiinţare prealabilă. Informaţiile din acest document pot fi modificate fără înştiinţare prealabilă.

Nici o parte a acestui document nu poate fi copiată, reprodusă sau transmisă prin orice mijloace, în orice scop, fără acordul prealabil scris din partea Corporaţiei ViewSonic.

XG2530_UG_ROM Rev. 1A 08-16-17

Asistenţă clienţi

Pentru asistenţă tehnică sau service, consultaţi tabelul de mai jos sau contactaţi distribuitorul dvs.

NOTĂ: Veţi avea nevoie de seria aparatului.

Asia pacific			
Country/ Region	**Website**	**T= Telephone C = CHAT ONLINE**	**Email**
ViewSonic Corporation	http://www.viewsonic.com.tw/	T= 886 2 2246 3456 F= 886 2 2249 1751 Toll Free= 0800-899880	service@tw.viewsonic.com
China	www.viewsonic.com.cn	T= 4008 988 588	service.cn@cn.viewsonic.com
Hong Kong	www.hk.viewsonic.com	T= 852 3102 2900	service@hk.viewsonic.com
Macau	www.hk.viewsonic.com	T= 853 2840 3687	service@hk.viewsonic.com
Japan	www.viewsonicjapan.co.jp	T= 0120 341 329	service@jp.viewsonic.com
Korea	ap.viewsonic.com/kr/	T= 080 333 2131	service@kr.viewsonic.com
India	www.in.viewsonic.com	T= 1800 419 0959	service@in.viewsonic.com
Singapore/ Malaysia/ Thailand	www.ap.viewsonic.com	T= 65 6461 6044	service@sg.viewsonic.com
Europe			
Europe	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	
Arabia	ap.viewsonic.com/me/	اتصل بالدعم الفني	
България	www.viewsoinceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_bg@viewsoniceurope.com
Hrvatska	www.viewsoinceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_hr@viewsoniceurope.com
Česká Republika	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_cz@viewsoniceurope.com
Nederland	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_nl@viewsoniceurope.com
Suomi	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_fi@viewsoniceurope.com
France et autres pays francophones en Europe	www.viewsoniceurope.com/fr/	www.viewsoniceurope.com/fr/support/call-desk/	service_fr@viewsoniceurope.com
Canada	www.viewsonic.com	T (Numéro vert)= 1-866-463-4775	service.ca@viewsonic.com

Suisse	www.viewsoniceurope.com/de/	www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/	service_ch@viewsoniceurope.com
Belgique (Français)	www.viewsoniceurope.com/fr/	www.viewsoniceurope.com/fr/support/call-desk/	service_be@viewsoniceurope.com
Luxembourg (Français)	www.viewsoniceurope.com/fr/	www.viewsoniceurope.com/fr/support/call-desk/	service_lu@viewsoniceurope.com
Deutschland	www.viewsoniceurope.com/de/	www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/	service_deu@viewsoniceurope.com
Österreich	www.viewsoniceurope.com/de/	www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/	service_at@viewsoniceurope.com
Schweiz (Deutsch)	www.viewsoniceurope.com/de/	www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/	service_ch@viewsoniceurope.com
Ελλάδα	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_gr@viewsoniceurope.com
Magyar Köztársaság	www.viewsoniceurope. com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_hu@viewsoniceurope.com
Italia e altri paesi di lingua italiana in Europa	www.viewsoniceurope. com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_it@viewsoniceurope.com
Spain	www.viewsoniceurope.com/es/	www.viewsoniceurope.com/es/support/call-desk/	service_es@viewsoniceurope.com
Latinoamérica (México)	www.viewsonic.com/la/	T= 001-8882328722	soporte@viewsonic.com
Italia e altri paesi di lingua italiana in Europa	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_it@viewsoniceurope.com
Polska i inne kraje Europy Centralnej	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_pl@viewsoniceurope.com
Portugal	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_pt@viewsoniceurope.com
România	www.viewsoinceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_ro@viewsoniceurope.com
Россия	www.viewsoniceurope.com/ru/	www.viewsoniceurope.com/ru/support/call-desk/	service_ru@viewsoniceurope.com
Беларусь (Русский)	www.viewsoniceurope.com/ru/	www.viewsoniceurope.com/ru/support/call-desk/	service_br@viewsoniceurope.com
Латвия (Русский)	www.viewsoniceurope.com/ru/	www.viewsoniceurope.com/ru/support/call-desk/	service_lv@viewsoniceurope.com
Srbija	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_rs@viewsoniceurope.com
Slovensko	www.viewsoinceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_sk@viewsoniceurope.com
Slovenija	www.viewsoinceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_si@viewsoniceurope.com
Sverige	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_se@viewsoniceurope.com

Türkiye	http://www.viewsoniceurope.com/tr/	www.viewsoniceurope.com/tr/support/call-desk/	service_tr@viewsoniceurope.com
Україна	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_ua@viewsoniceurope.com
America			
Australia New Zealand	www.viewsonic.com.au	AUS= 1800 880 818 NZ= 0800 008 822	service@au.viewsonic.com
Canada	www.viewsonic.com	T= 1-866-463-4775	service.ca@viewsonic.com
Latin America (Argentina)	www.viewsonic.com/la/	C= http://www.viewsonic.com/la/soporte/servicio-tecnico	soporte@viewsonic.com
Latin America (Chile)	www.viewsonic.com/la/	C= http://www.viewsonic.com/la/soporte/servicio-tecnico	soporte@viewsonic.com
Latin America (Columbia)	www.viewsonic.com/la/	C= http://www.viewsonic.com/la/soporte/servicio-tecnico	soporte@viewsonic.com
Latin America (Mexico)	www.viewsonic.com/la/	C= http://www.viewsonic.com/la/soporte/servicio-tecnico	soporte@viewsonic.com
Nexus Hightech Solutions, Cincinnati #40 Desp. 1 Col. De los Deportes Mexico D.F. Tel: 55) 6547-6454 55)6547-6484 Other places please refer to http://www.viewsonic.com/la/soporte/servicio-tecnico#mexico			
Latin America (Peru)	www.viewsonic.com/la/	C= http://www.viewsonic.com/la/soporte/servicio-tecnico	soporte@viewsonic.com
Middle East	ap.viewsonic.com/me/	Contact your reseller	service@ap.viewsonic.com
Puerto Rico & Virgin Islands	www.viewsonic.com	T= 1-800-688-6688 (English) C= http://www.viewsonic.com/la/soporte/servicio-tecnico	service.us@viewsonic.com soporte@viewsonic.com
South Africa	ap.viewsonic.com/za/	Contact your reseller	service@ap.viewsonic.com
United States	www.viewsonic.com	T= 1-800-688-6688	service.us@viewsonic.com

Garanţie limitată

Afişaj ViewSonic®

Ce acoperă garanţia:
ViewSonic garantează că produsele sale sunt libere de orice defecte în ceea ce priveşte materialul sau execuţia, la o folosire normală , pe durata perioadei de garanţie. Dacă un produs se dovedeşte a fi defect în ceea ce priveşte materialul sau execuţia pe durata perioadei de garanţiei, ViewSonic va proceda la repararea sau înlocuirea produsului cu unul similar, după cum consideră de cuviinţă. Produsul sau părţile înlocuite pot include părţi sau componente refabricate sau recondiţionate.

Cât timp este valabilă garanţia:
Afişajele ViewSonic sunt garantate pe o perioadă cuprinsă între 1 şi 3 ani, în funcţie de ţara de unde aţi achiziţionat produsul. Garanţia acoperă toate componentele, inclusiv sursa de lumină şi manopera, de la data achiziţionării produsului de către primul consumator.

Cine beneficiază de garanţie:
Această garanţie se aplică doar primului client cumpărător.

Ce nu acoperă garanţia:

1. Orice produs de pe care a fost ştearsă, modificată sau îndepărtată seria aparatului.
2. Pagubele, deteriorările sau defecţiunile rezultate din:
   a. Accidente, folosire necorespunzătoare, neglijenţă, incendiu, apă, fulgere sau alte fenomene naturale, modificări neautorizate ale produsului, sau nerespectarea instrucţiunilor livrate împreună cu produsul.
   b. Orice deteriorare a produsului datorată transportului.
   c. Îndepărtarea sau instalarea produsului.
   d. Cauze extrinseci produsului, cum sunt fluctuaţiile sau căderile de curent.
   e. Folosirea de echipamente sau părţi neconforme cu specificaţiile tehnice ale ViewSonic.
   f. Uzura normală.
   g. Orice alte cauze care nu au legătură cu defectele produsului.
3. Orice produs care manifestă un simptom cunoscut ca „imagine arsă”, care rezultă din faptul că o imagine statică este afişată pe ecran pentru o perioadă lungă de timp.
4. Costurile de îndepărtare, instalare, transport, asigurare şi configurare.

Cum să beneficiaţi de service:

1. Pentru informaţii despre service în garanţie, contactaţi Asistenţa clienţi ViewSonic (vă rugăm să consultaţi pagina Asistenţă clienţi). Va trebui să specificaţi seria aparatului.
2. Pentru a beneficia de service în garanţie, va trebui să specificaţi (a) chitanţa de cumpărare în original, (b) numele dvs., (c) adresa dvs., (d) descrierea problemei şi (e) seria aparatului.
3. Duceţi sau transportaţi aparatul cu achitarea costurilor de transport, în ambalajul original, la un centru de service ViewSonic autorizat sau la ViewSonic.
4. Pentru informaţii suplimentare sau denumirea celui mai apropiat centru de service ViewSonic, contactaţi ViewSonic.

Limitări ale garanţiei implicite:

Nu se acordă nici o garanţie, explicită sau implicită, peste condiţiile specificate aici, inclusiv garanţia implicită a vandabilităţii şi a utilităţii pentru un scop anume.

Excluderea daunelor:
Răspunderea ViewSonic se limitează la costul reparării sau înlocuirii produsului. ViewSonic nu este răspunzător de:
1. Daunele produse altor bunuri cauzate de orice defecţiuni ale produsului, daunele rezultate din inconvenienţă, lipsa utilizării produsului, pierderile de timp, de beneficii, de oportunităţi de afaceri, de clientelă, interferenţa în relaţiile comerciale, sau alte pierderi comerciale, chiar dacă a fost informat de posibilitatea unor astfel de daune.
2. Orice alte daune, fie incidentale, rezultate sau de alt fel.
3. Orice pretenţie împotriva clientului ridicată de orice altă parte.
4. Repararea sau încercarea de reparare efectuată de o persoană neautorizată de ViewSonic.

Efectul legii:
Această garanţie vă acordă drepturi legale specifice, iar dvs. mai puteţi beneficia şi de alte drepturi care pot varia de la stat la stat. Unele state nu permit limitări ale garanţiilor implicite şi/sau nu permit excluderea daunelor incidentale sau rezultate, astfel încât limitările şi excluderile de mai sus pot să nu vi se aplice.

Pentru vânzări în afara Statelor Unite şi Canadei:
Pentru informaţii privind garanţia şi service-ul la produsele ViewSonic vândute în afara Statelor Unite şi Canadei, contactaţi ViewSonic sau distribuitorul ViewSonic local.
Durata perioadei de garanţie pentru acest produs pe teritoriul Chinei (excluzând Hong Kong, Macao şi Taiwan) este supusă termenilor şi condiţiilor din Cartela de garanţie de întreţinere.

For users in Europe and Russia, full details of warranty provided can be found in www.viewsoniceurope.com under Support/Warranty Information." „Pentru utilizatorii din Europa şi Rusia, detalii complete despre garanţia acordată pot fi găsite pe www.viewsoniceurope.com, în secţiunea Informaţii asistenţă/garanţie.

Display Warranty Term Template In UG
VSC_TEMP_2007

ViewSonic®