



>VG2740V

Дисплей

Інструкція з використання

Модель №. VS18629
Номер за каталогом: VG2740V

Дякуємо, що обрали ViewSonic®

Компанія ViewSonic® пишається тим, що належить до світових лідерів у галузі систем візуалізації, і постійно працює над упровадженням передових технологій. Однак ми прагнемо, щоб наші продукти були не лише інноваційними, але й простими та зрозумілими для користувача. Ми віримо, що із системами ViewSonic® світ зможе стати кращим, і що наші творіння вас не підведуть.

Ще раз дякуємо, що обрали ViewSonic®!

> Запобіжні заходи

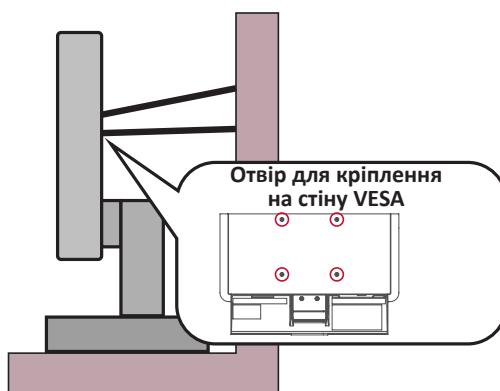
Повністю прочитайте ці інструкції перед тим, як користуватися обладнанням.

- Зберігайте ці інструкції в надійному місці.
- Зверніть увагу на всі попередження і дотримуйтесь усіх інструкцій.
- Сидіть на відстані щонайменше 18 дюймів (45 см) від РК-дисплею.
- Довкола пристрою з усіх боків має бути щонайменше 4 дюйми (10 см) вільного місця для забезпечення належної вентиляції.
- Завжди з обережністю переміщуйте РК-дисплей.
- Завжди використовуйте шафи, стійки та методи встановлення, які рекомендує виробник монітора.
- Завжди встановлюйте монітор на меблях, які можуть його втримати.
- Завжди переконуйтесь, що монітор не перегріває край меблів, на яких він установлений.
- Не встановлюйте монітор у місцях, де можуть бути діти.
- Завжди розповідайте дітям про те, що видиратися на меблі, щоб досягти до монітора чи іншого обладнання, є небезпечно.
- Завжди прокладайте та розміщуйте підключені до монітора шнури й кабелі так, щоб через них не можна було спіtkнутися, а їх не можна було потягнути чи схопити.
- Будьте обережні під час зняття задньої кришки монітора. Монітор містить високовольтні частини.
- Не використовуйте пристрій поблизу води. Щоб знизити ймовірність ураження електричним струмом, захищайте пристрій від впливу вологи.
- Уникайте впливу на пристрій прямого сонячного проміння чи інших джерел постійного тепла. Не встановлюйте пристрій поблизу джерел тепла, зокрема радіаторів, обігрівачів, грубок чи інших пристрій (зокрема й підсилювачів), що можуть спричинити підвищення температури пристрою до небезпечного рівня.
- Чистіть сухою м'якоутканиною. Якщо необхідне подальше чищення, див. «Обслуговування» у цьому керівництві щодо подальших інструкцій.
- Не торкайтесь екрану. Шкірний жир важко витерти.
- Не тріть і не тисніть РК панель, оскільки при цьому можна серйозно пошкодити екран.
- Не розміщуйте монітори в хитких місцях.
- Розміщуйте монітор на високих меблях (наприклад, шафах чи книжкових полицях), лише якщо закріпили меблі й монітор до відповідної опори.

- Не розміщуйте монітор на тканині чи інших матеріалах, які можуть знаходитися між продуктом і меблями, на яких він кріпиться.
- Розташуйте РК-дисплей у добре провітрюваному місці. Не розташовуйте на РК-дисплеї нічого, що перешкоджає розсіянню тепла.
- Не розташовуйте важкі предмети на РК-дисплеї, відео-кабелі або шнурі живлення.
- На моніторі й меблях, на яких він установлений, не можна розміщувати елементи (наприклад, іграшки чи пульти ДК), через які діти можуть захотіти видертися на них.
- У разі появи диму, незвичного шуму або дивного запаху негайно вимкніть РК-дисплей і подзвоніть розповсюджувачеві або у ViewSonic. Продовжувати користуватися РК-дисплеєм небезпечно.
- Не намагайтесь обійти засоби захисту, як-от поляризований чи заземлений штекер. Поляризований штекер оснащено двома контактами різної ширини. Заземлений штекер має два контакти й один заземлювальний штир. Контакти різної ширини й заземлювальний штир установлюються для захисту користувача. Якщо штекер не відповідає розетці, скористайтеся перехідником і не вставляйте штекер у розетку із силою.
- Переконайтесь, що розподільна мережа встановлена всередині будівлі. Система повинна мати автоматичний вимикач із потужністю 120/240 В, 20 А.
- ЗАБОРОНЕНО видаляти заземлювальний штир під час під'єднання штекера до розетки мережі живлення. ЗА ЖОДНИХ ОБСТАВИН не видаляйте заземлювальний штир і стежте, щоб це не робили інші особи.
- Захищайте шнур живлення від того, щоб через нього перечепилися або смикали його, особливо штепельну вилку іту частину, де шнур виходить з пристрою. Переконайтесь, що розетка живлення розташована поруч із обладнанням і таким чином легко доступна.
- Використовуйте лише додаткове оснащення й аксесуари, які рекомендує виробник.
- Використовуйте візок, підставку, триногу, кронштейн або стіл, визначені виробником або продані разом з обладнанням. Коли використовується візок, із обережністю переміщуйте споруду з візка/обладнання, щоб уникнути травмування від падіння.
- Вимкніть це обладнання, коли воно не використовується протягом тривалого часу.

- Все обслуговування доручайте кваліфікованому обслуговуючому персоналу. Обслуговування необхідне, коли обладнання було пошкоджене одним із способів, таких як: Якщо шнур живлення або штепсельна вилка була пошкоджена; якщо всередину пристроя прорвалася рідина або впали предмети; якщо пристрій потрапив під дощабо під дію вологості; або якщо пристрій не працює як слід або падав.
- Коли використовуються навушники чи гарнітура, установіть належний рівень гучності, інакше у вас може погіршитися слух.
- Небезпека втрати стійкості: дисплей може впасти, спричинивши серйозні травми чи смерть. Щоб запобігти травмам, дисплей має бути надійно прикріплено до підлоги/стіни відповідно до інструкцій зі встановлення.
- Щоб допомогти втримати вагу монітора, аби він не впав, спробуйте закріпити його до стіни чи інших фіксованих об'єктів за допомогою шнура чи інших пристрій для кріплення.

Схема розташування отворів (ширина х висота)	Панель інтерфейса (ширина х висота х глибина)	Отвір у пластині	Параметри й кількість гвинтів
100 x 100 мм	115 x 115 x 2,6 мм	Діаметр 5 мм	M4 x 10 мм 4 шт.



ПРИМІТКА.

- Шнур або пристрій для кріплення мають витримувати силу 100 Н.
- Переконайтесь, що шнур випрямлений і немає провисань. Задня панель пристрою має бути повернутою до стіни, щоб пристрій не нахилявся під дією зовнішньої сили.
- Переконайтесь, що пристрій не нахиляється під дією зовнішньої сили на жодній висоті й при жодному куті повороту.
- Якщо ви хочете зберегти чи перемістити наявний монітор, також потрібно дотримуватися всіх вказівок вище.

> Зміст

Запобіжні заходи	3
Вступ.....	8
Вміст упаковки	8
Огляд виробу.....	9
Початкове налаштування	10
Встановлення підставки	10
Монтаж на стіні	13
Використання отвору для замка	15
Установлення з'єднань	16
Під'єднання до мережі живлення	16
З'єднання із зовнішніми пристроями.....	17
З'єднання HDMI	17
З'єднання DisplayPort	18
З'єднання VGA.....	19
USB-з'єднання	20
Під'єднання аудіопристроїв.....	21
Використання монітора.....	22
Регулювання кута огляду.....	22
Налаштування висоти.....	22
Регулювання кута нахилу	23
Регулювання орієнтації екрана (обертання монітора)	23
Регулювання кута повороту	25
Увімкнення або вимкнення пристрою	26
Використання веб-камери	27
Відкривання та закривання веб-камери.....	27
Нахил веб-камери.....	28
Використання клавіш на панелі керування.....	29
Контекстне меню	29
Швидкі клавіші	30
Змінення налаштувань	32
Загальні операції.....	32
Дерево пунктів екранного меню	35
Пункти меню	39

Додаток..... 47

Технічні характеристики	47
Глосарій	50
Усунення несправностей	55
Обслуговування.....	57
Загальні заходи з техніки безпеки.....	57
Очищення екрана	57
Очищення корпуса	57
Відмова від відповідальності.....	57
Можливість оновлення та ремонту виробу.....	58

Інформація щодо дотримання норм і технічного обслуговування..... 59

Інформація щодо дотримання вимог.....	59
Декларація відповідності вимогам Федеральної комісії зв'язку США (FCC) ...	59
Промисловий стандарт Канади	59
Відповідність стандартам якості та безпеки Європейського Союзу	59
Декларація відповідності директиві RoHS2	60
Обмеження небезпечних речовин для індії.....	61
Утилізація та завершення терміну служби продукту	61
Інформація ТСО	62
Інформація щодо авторського права	63
Обслуговування клієнтів	64
Обмежена гарантія.....	65

> Вступ

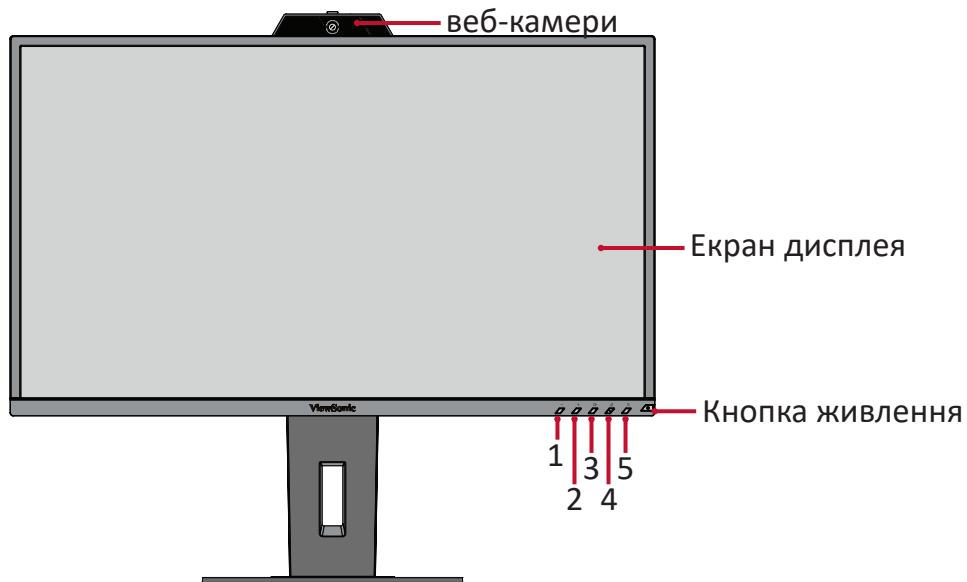
Вміст упаковки

- IPS-дисплей
- Шнур живлення
- Відеокабель
- USB-кабель
- Коротка інструкція із встановлення

ПРИМІТКА. Шнур живлення та відеокабелі, що надаються із дисплеєм, відрізняються залежно від регіону. Щоб отримати докладнішу інформацію, зверніться до роздрібного продавця виробу у своєму регіоні.

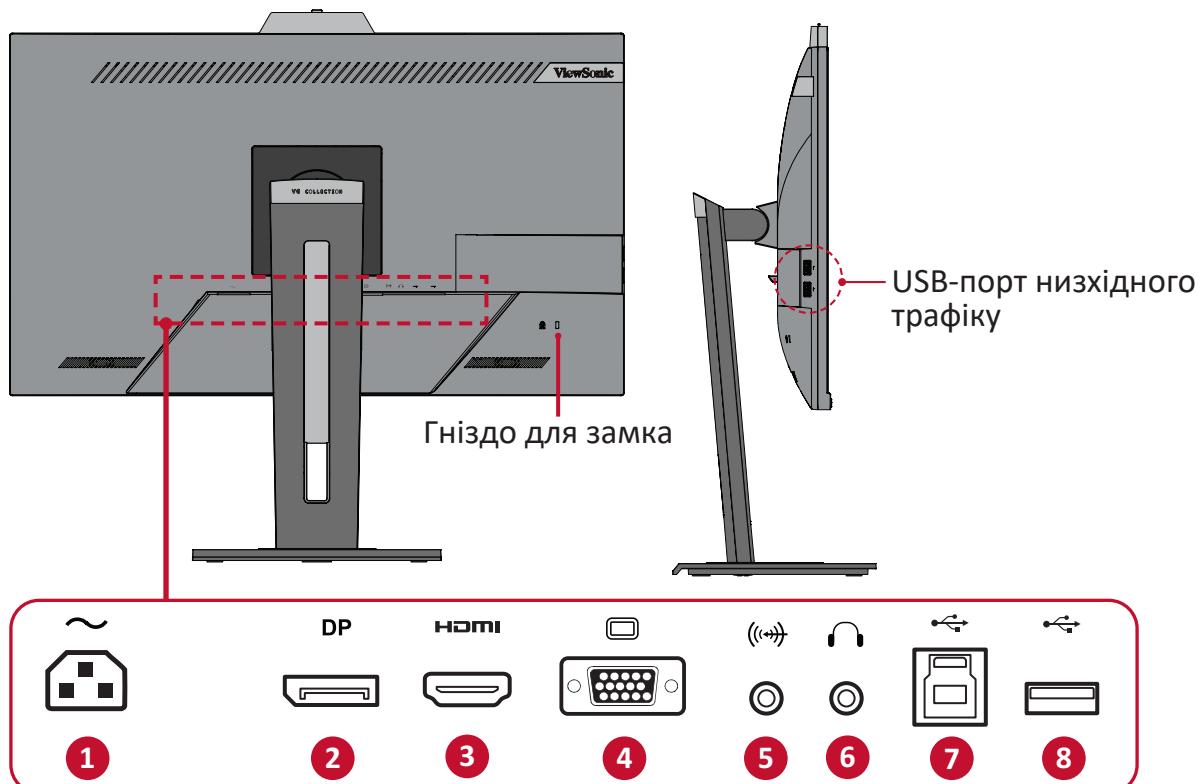
Огляд виробу

Вигляд спереду



ПРИМІТКА. Докладніше про клавішу 1 (Зменшення гучності) / 2 (збільшення гучності) / 3 (Вимкнення звуку динаміка) / 4 (Вимкнення мікрофона) / 5 (екранне меню (OSD)) та її функції див. розділ «Швидкі клавіші» на сторінці 27.

Вигляд ззаду



1. AC IN
2. DisplayPort
3. HDMI
4. VGA
5. Audio Out
6. Audio In
7. USB Upstream
8. USB Downstream

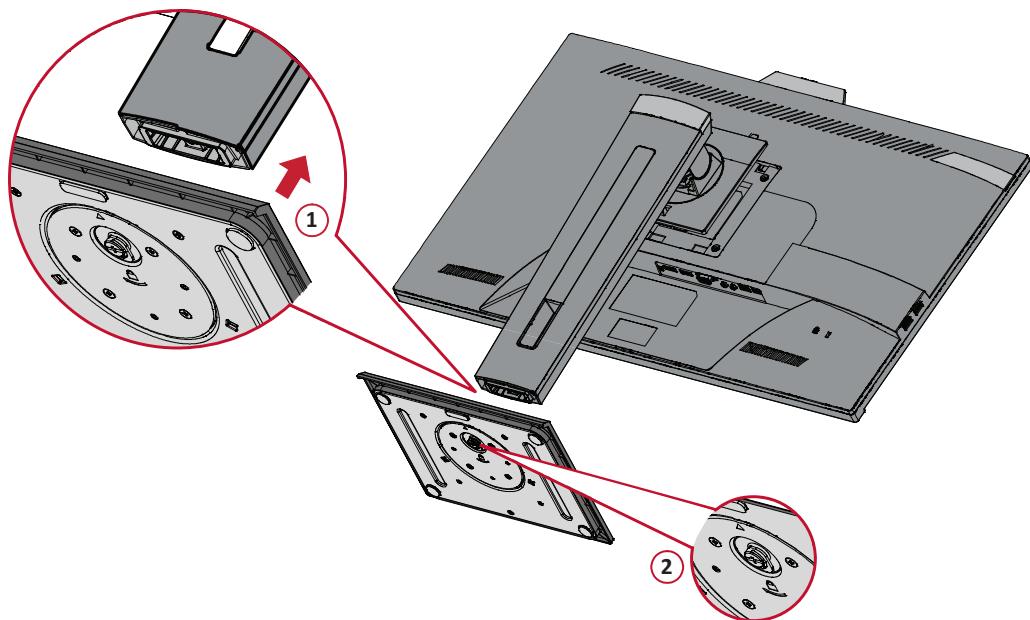
> Початкове налаштування

У цьому розділі наведено докладні вказівки щодо налаштування монітора.

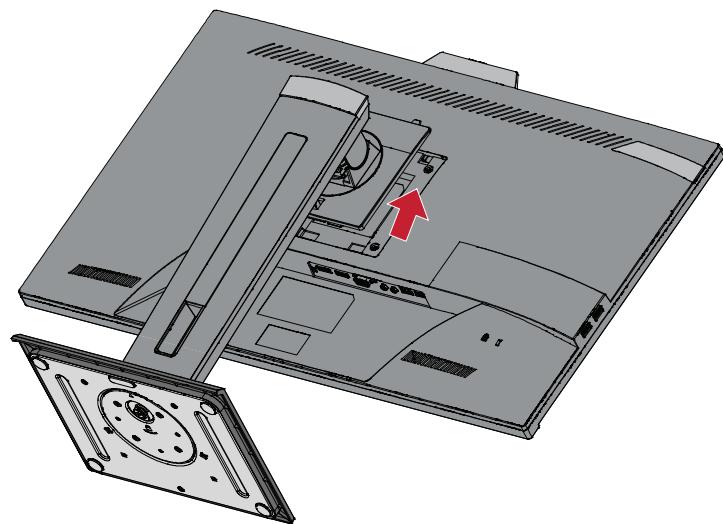
ПРИМІТКА. Монітор надається в зручному упакуванні, що значно полегшує його встановлення.

Встановлення підставки

1. Покладіть коробку на рівну стабільну поверхню й відкрийте клапан коробки спереду, щоб переглянути її вміст.
2. Дістаньте основу й кронштейн підставки для монітора. З'єднайте дві (2) точки на основі підставки для монітора з кронштейном підставки для монітора.
3. Скористайтесь гвинтом, уже вставленим в основу підставки для монітора й прикріпіть його до кронштейна підставки для монітора.

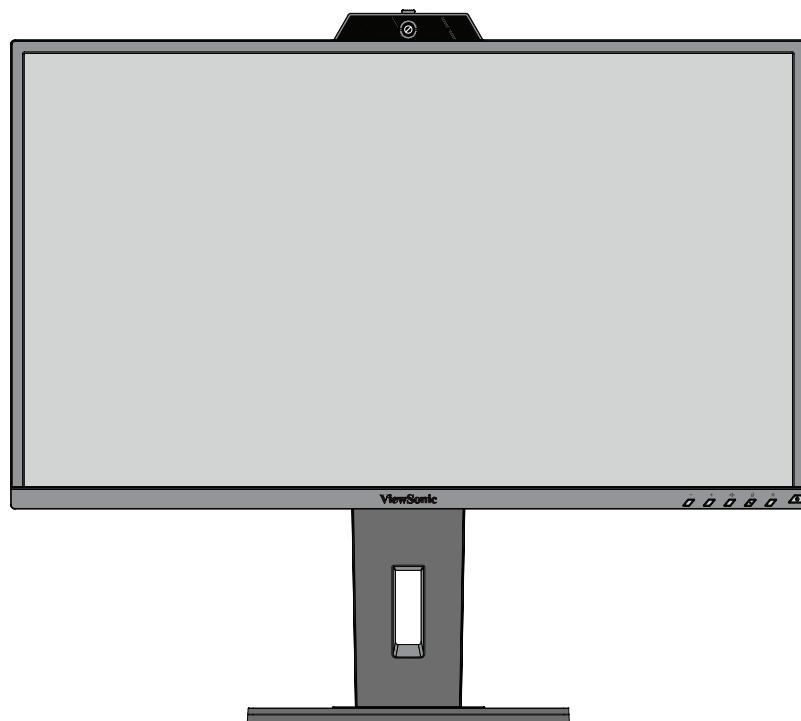


4. Зіставте верхні отвори підставки з гніздами для монтажу на підставці як показано на малюнку нижче.



ПРИМІТКА. Переконайтесь, що стійку встановлено надійно, а тримач для швидкого розблокування встав на своє місце й клацнув.

5. Вийміть пристрій із коробки, тримаючись за ручку підставки й поставте його вертикально на рівну стабільну поверхню.



ПРИМІТКА. Завжди кладіть пристрій лише на рівну стабільну поверхню. Інакше пристрій може впасти й пошкодитися чи травмувати когось.

Монтаж на стіні

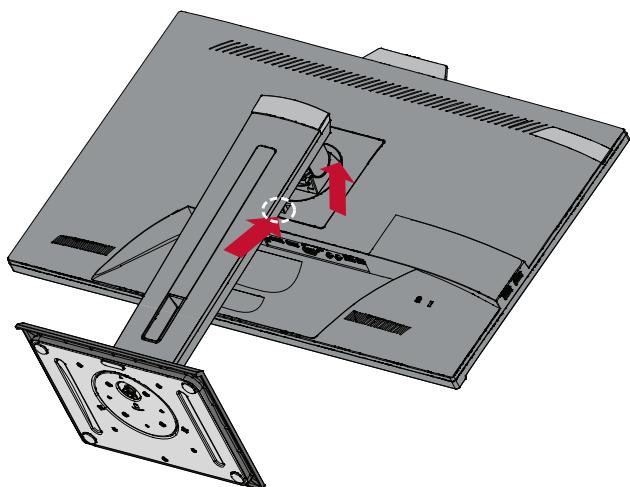
У таблиці нижче наведено стандартні параметри комплектів для монтажу на стіні.

ПРИМІТКА. Для використання лише з кронштейнами кріплення на стіну зі списку UL. Щоб отримати набір для підвішування на стіну або основу з регульованою висотою, зверніться до ViewSonic® або місцевого розповсюджувача.

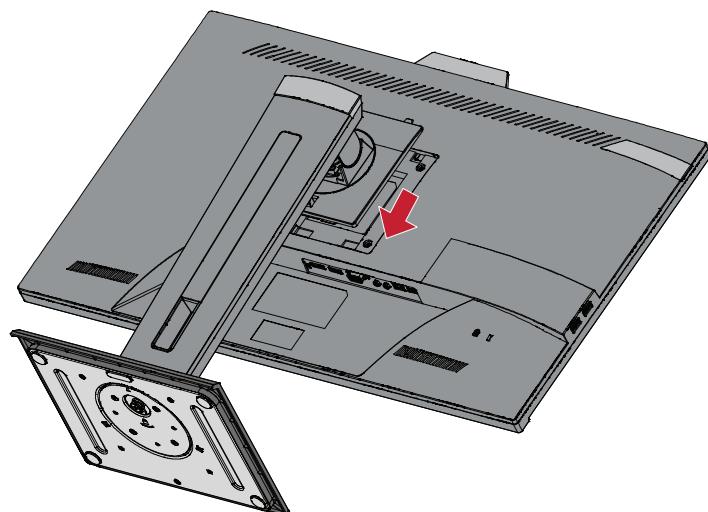
Максимальне навантаження	Схема розташування отворів (ширина х висота)	Інтерфейсна пластина (ширина х висота х глибина)	Отвір у пластині	Параметри й кількість гвинтів
14 кг	100 x 100 мм	115 x 115 x 2,6 мм	Діаметр 5 мм	M4 x 10 мм 4 шт.

ПРИМІТКА. Комплекти для монтажу на стіні продаються окремо.

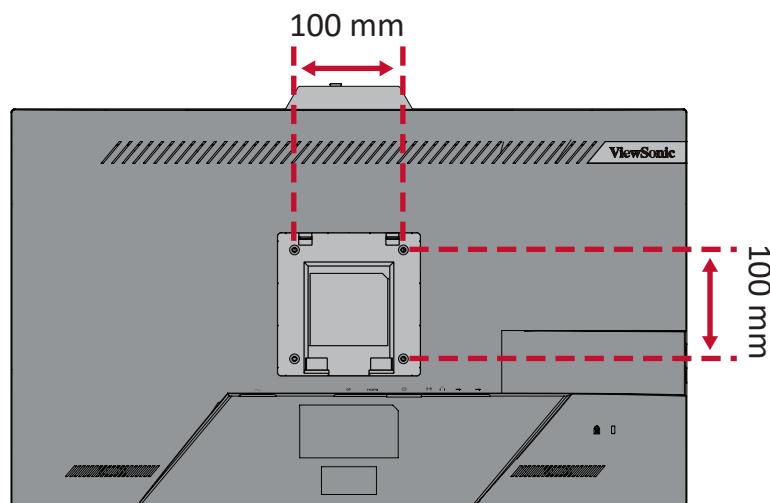
1. Вимкніть пристрій і від'єднайте кабелі.
2. Покладіть пристрій на рівну стабільну поверхню екраном донизу.
3. Натисніть і утримуйте тримач ля швидкого розблокування й обережно підійміть підставку.



4. Злегка потягніть підставку, щоб роз'єднати отвори для гвинтів і гнізда для монтажу, і зніміть підставку.



5. Під'єднайте монтажний кронштейн до монтажних отворів VESA ззаду пристрою. Потім зафіксуйте його за допомогою чотирьох гвинтів (M4 x 10 мм).



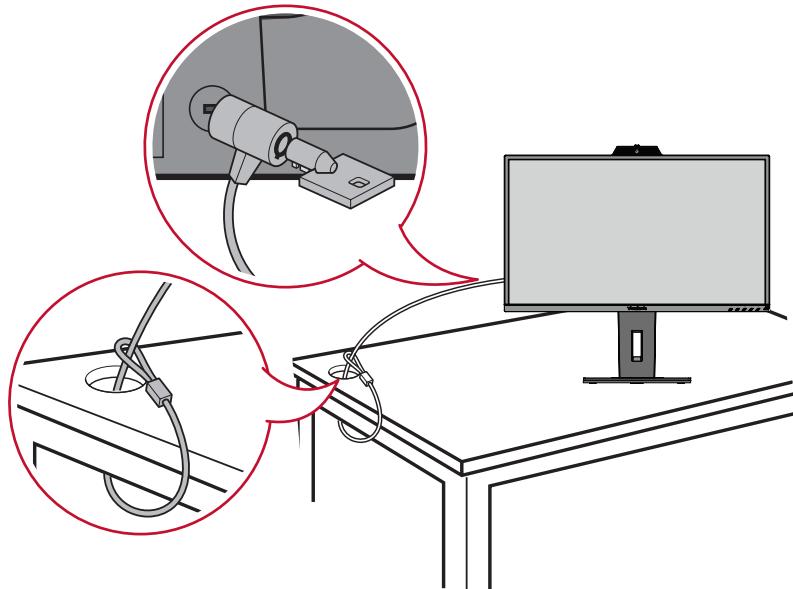
6. Щоб прикріпiti монітор до стіни, дотримуйтесь вказівок в інструкції, що надається разом із комплектом для монтажу на стіні.

Використання отвору для замка

Щоб запобігти крадіжці пристрою, прикріпіть його до нерухомого об'єкта за допомогою захисного пристосування, що вставляється в замок.

Крім того, кріплення монітора до стіни чи нерухомого об'єкта за допомогою кабелю безпеки може підтримати вагу монітора, щоб запобігти його падінню.

Нижче наведено приклад установлення захисного пристосування для кріплення до стола.

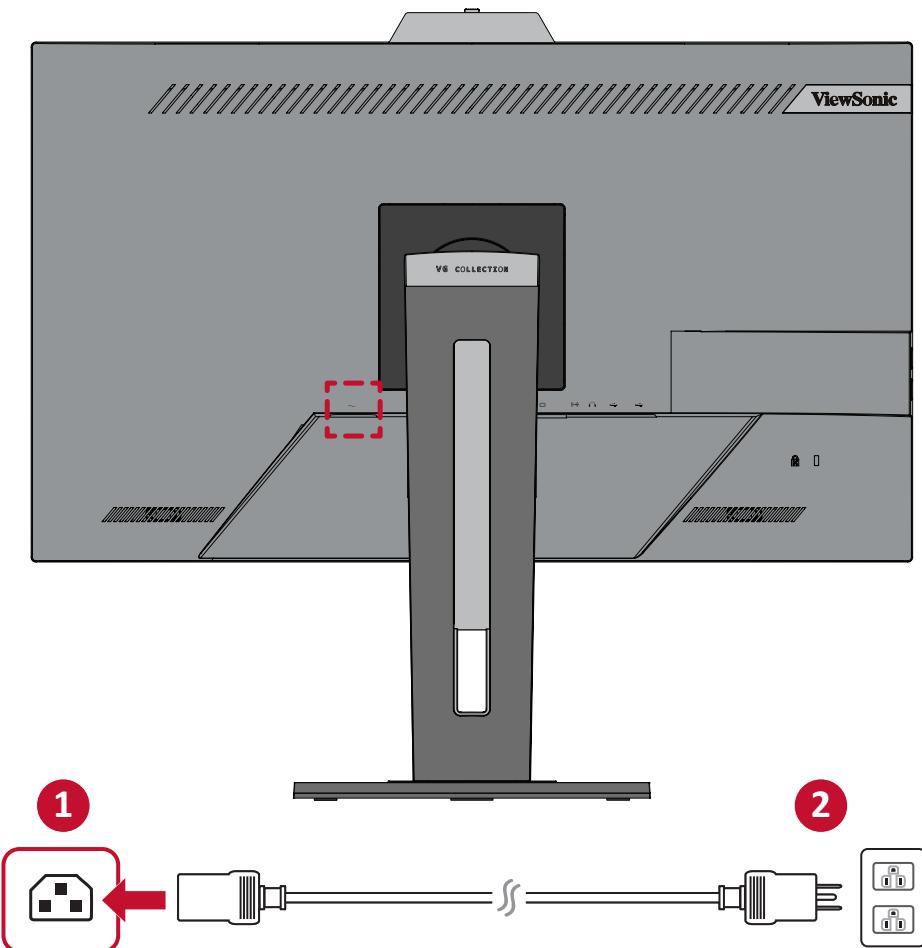


> Установлення з'єднань

У цьому розділі наведено вказівки, як під'єднати монітор до іншого обладнання.

Під'єднання до мережі живлення

1. Під'єднайте шнур живлення до входного роз'єму джерела змінного струму на задній панелі пристрою.
2. Під'єднайте штекер шнура живлення до розетки мережі живлення.

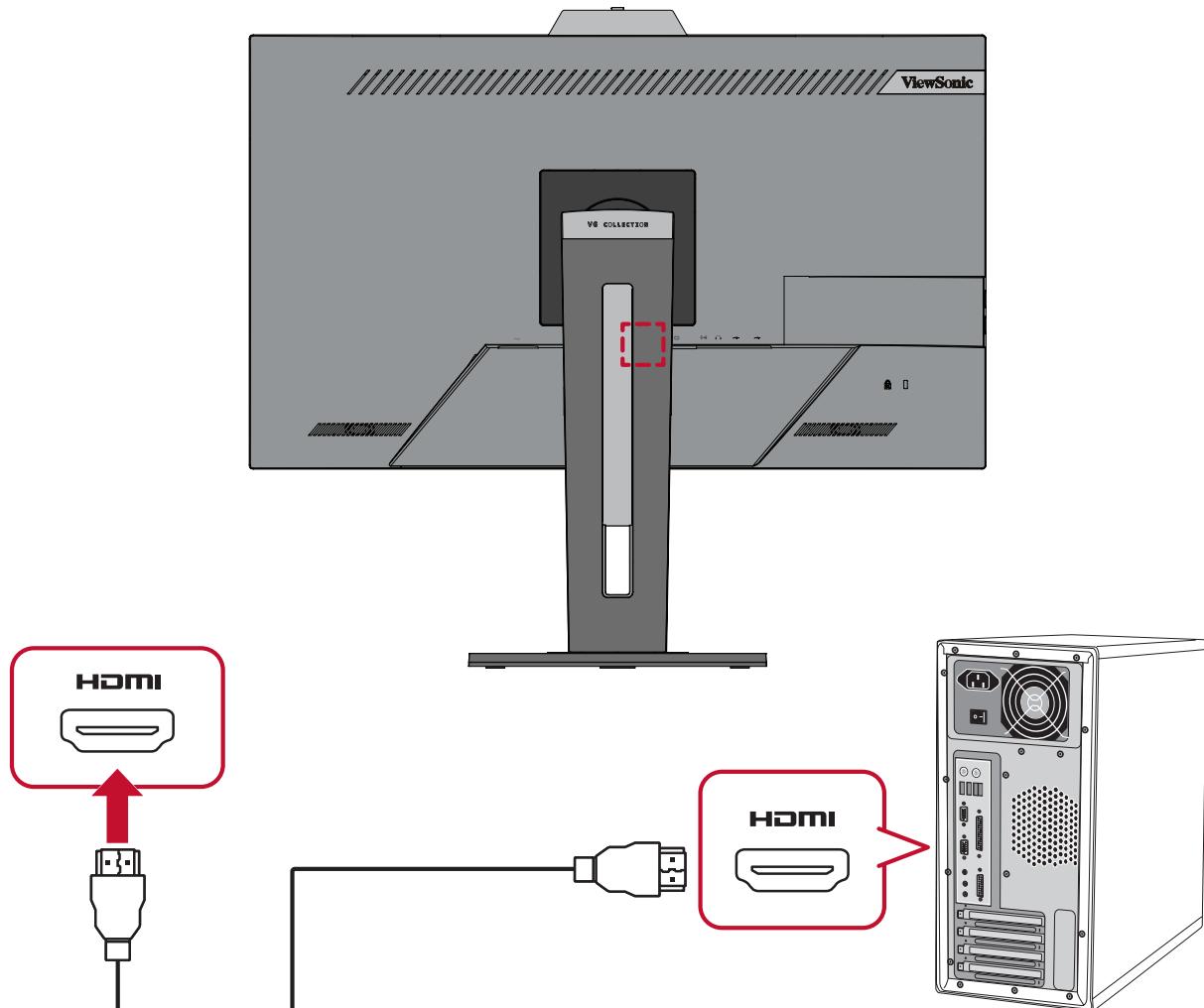


З'єднання із зовнішніми пристроями

З'єднання HDMI

Вставте один кінець HDMI-кабелю в HDMI-порт на моніторі. Після цього вставте інший кінець HDMI-кабелю в HDMI-порт на комп'ютері.

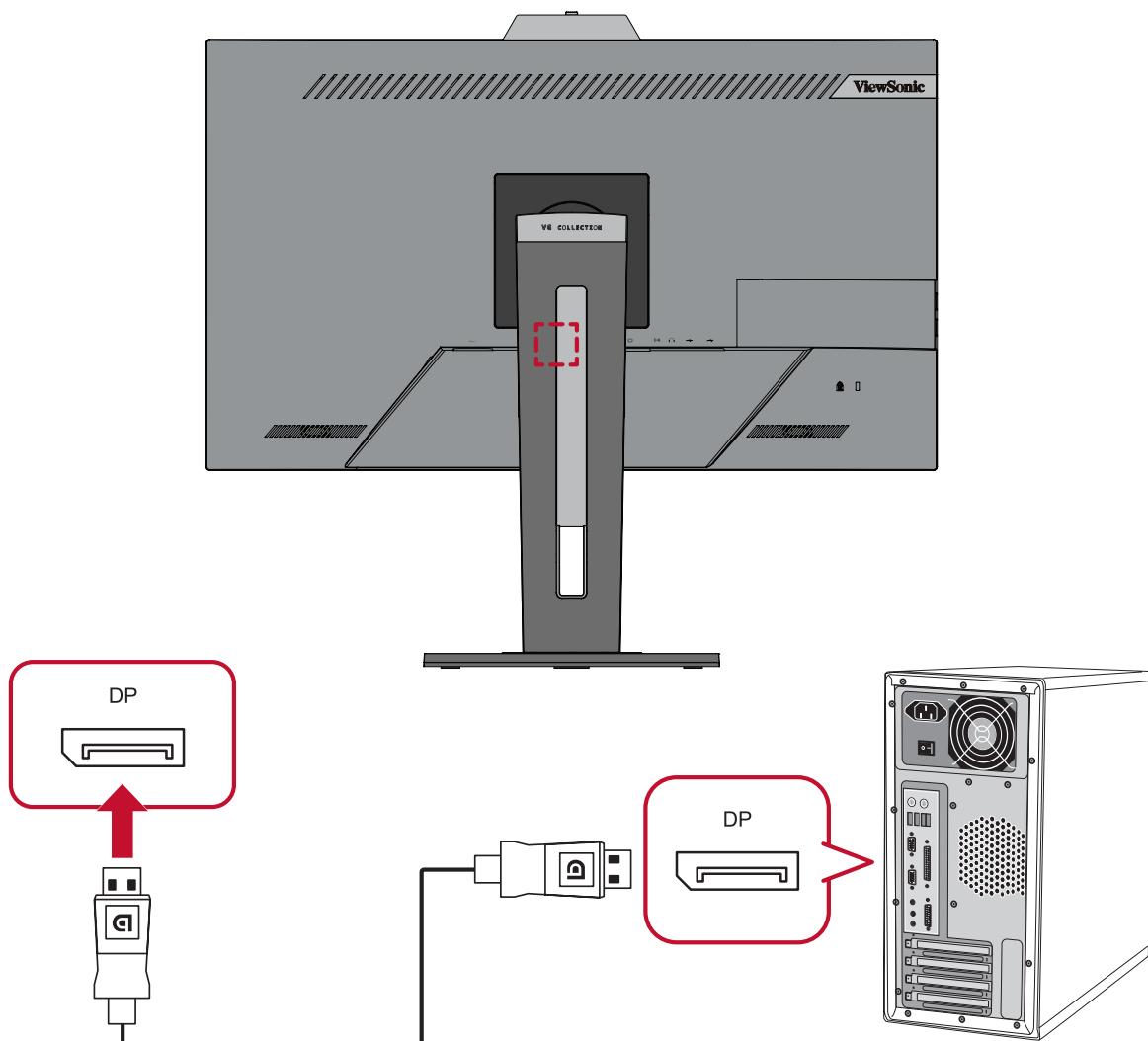
ПРИМІТКА. Монітор оснащено одним портом HDMI 1.4.



З'єднання DisplayPort

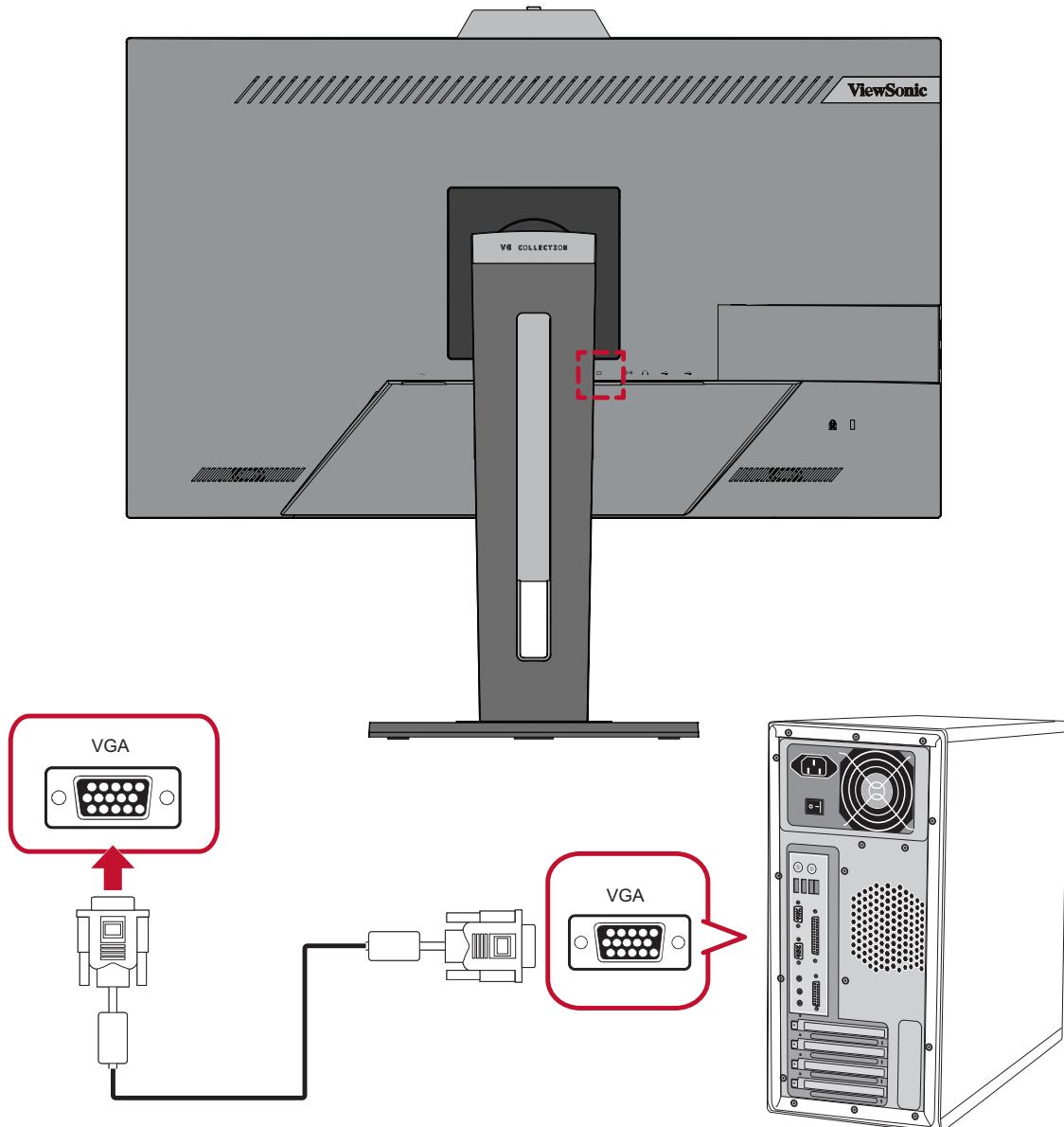
Вставте один кінець кабелю DisplayPort у роз'єм DisplayPort. Після цього вставте інший кінець кабелю в роз'єм DisplayPort або mini DP на комп'ютері.

ПРИМІТКА. Щоб під'єднати монітор до комп'ютера Mac через порт Thunderbolt (версій 1 і 2), вставте кінець зі штекером «mini DP кабелю mini DP–DisplayPort» у вихідний роз'єм Thunderbolt на комп'ютері Mac. Після цього вставте інший кінець кабелю в роз'єм DisplayPort на моніторі.



З'єднання VGA

Вставте один кінець кабелю VGA в порт VGA на моніторі. Після цього вставте інший кінець кабелю в порт VGA на комп'ютері.

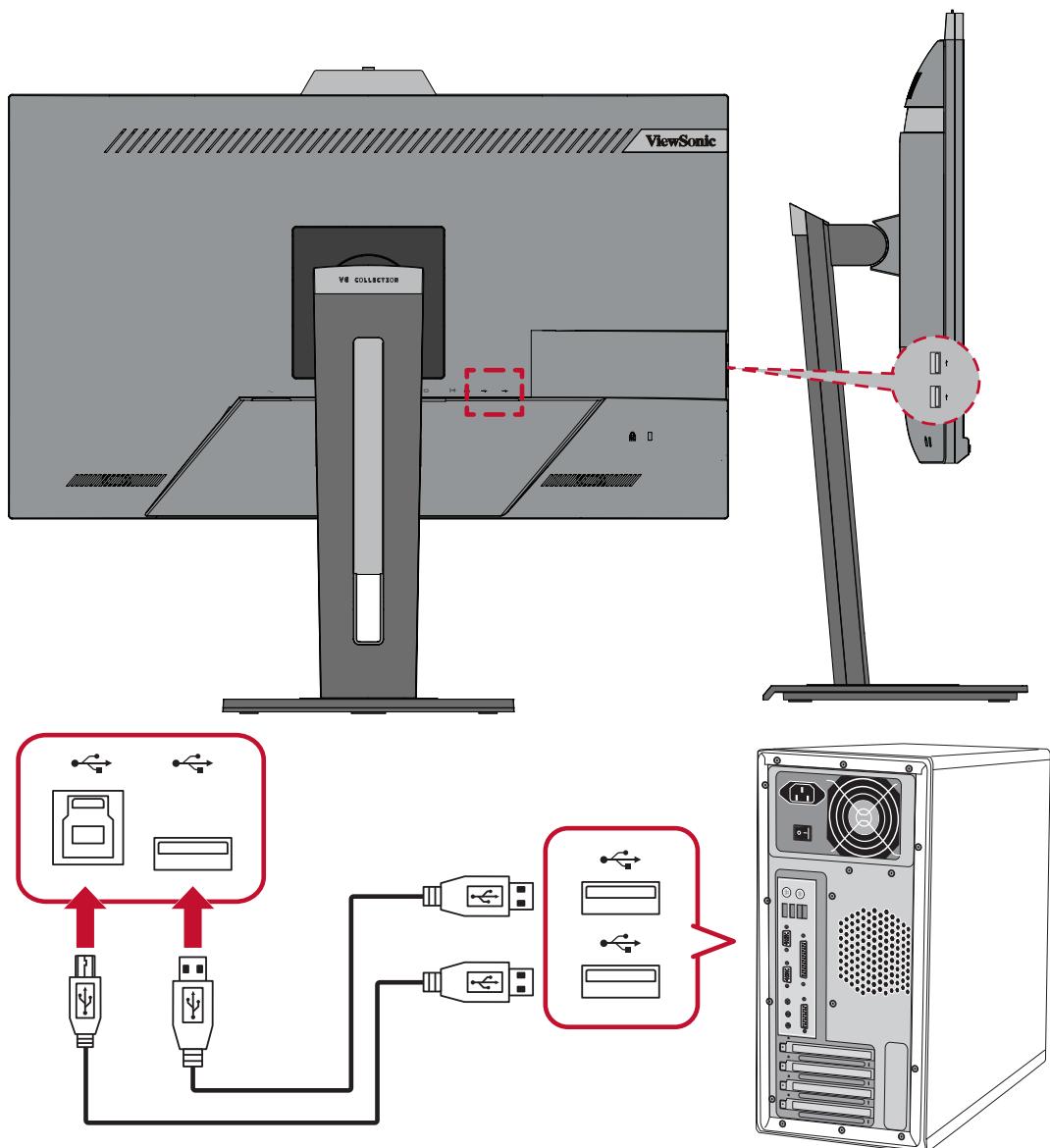


USB-з'єднання

Вставте один кінець USB-кабелю в USB-порт на моніторі. Після цього вставте інший кінець кабелю в USB-порт на комп'ютері.

ПРИМІТКА. Монітор підтримує (2) типи USB-портів. Встановлюючи з'єднання, дотримуйтесь наведених нижче вказівок.

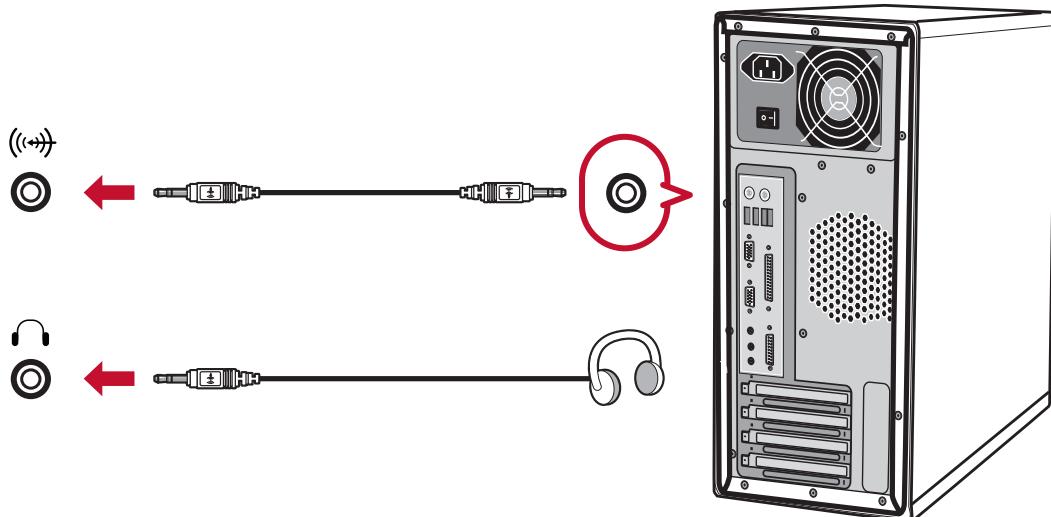
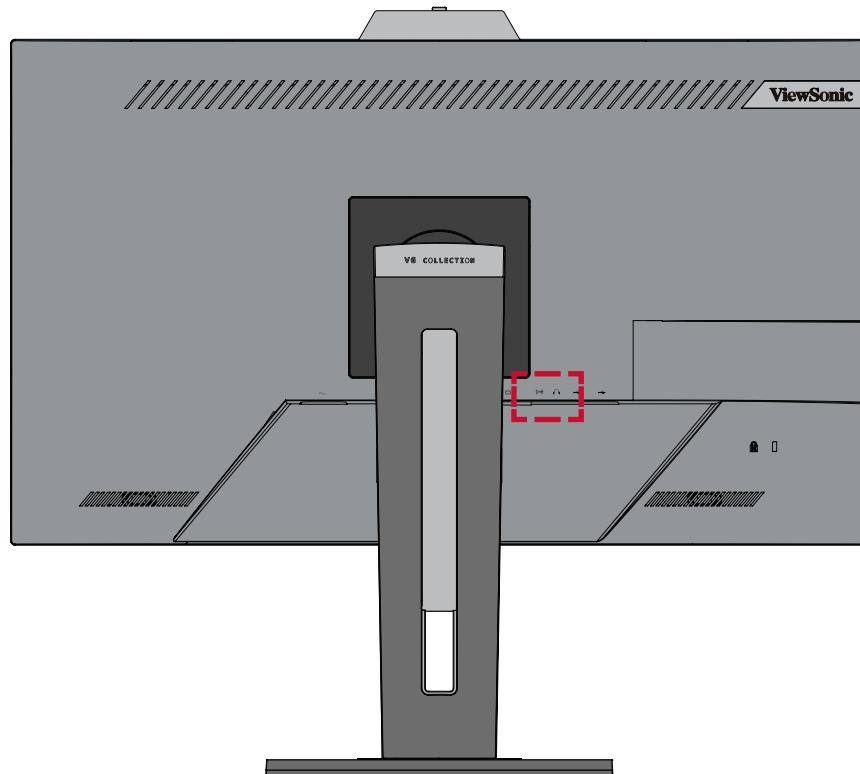
- **Три (3) USB-порти типу А:** Підключення для периферійних пристрій типу А (тобто пристрій пам'яті, клавіатура, миша).
 - » **ПРИМІТКА.** Щоб використовувати деякі периферійні пристрої, переконайтесь, що комп'ютер також підключено до USB-порту типу В на моніторі.
- **Один (1) USB-порт типу В:** Під'єднайте USB-кabelь типу В зі штекером (квадрат із 2 зрізаними краями) до цього порту, а інший кінець кабелю вставте в USB-порт низхідного трафіку на комп'ютері.



Під'єднання аудіопристроїв

Вставте штекер навушників чи гарнітури в порт виходу аудіо на моніторі. Також за допомогою аудіокабелю монітор можна під'єднати до звукової панелі.

ПРИМІТКА. Монітор також оснащено подвійними динаміками.



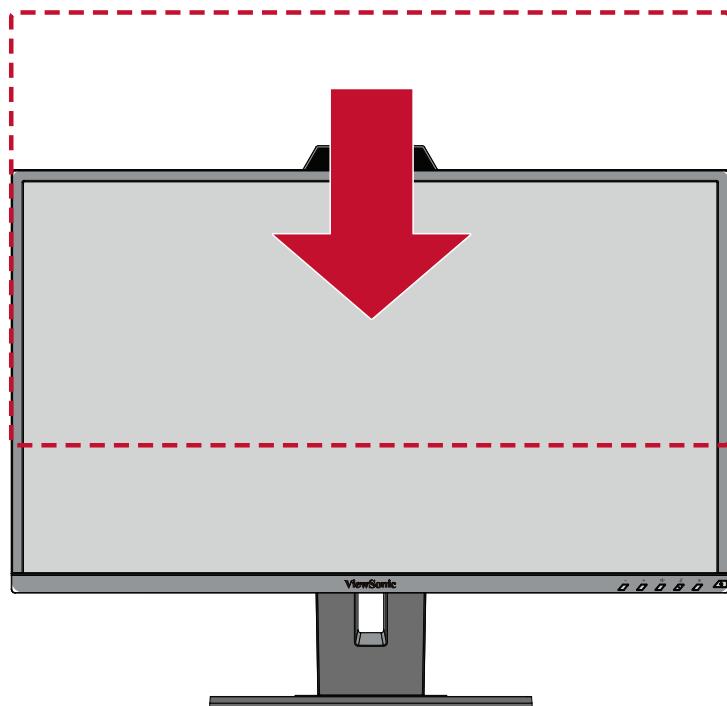
> Використання монітора

Регулювання кута огляду

Можна налаштувати потрібний кут для оптимального перегляду. Нижче описано, як це можна зробити.

Налаштування висоти

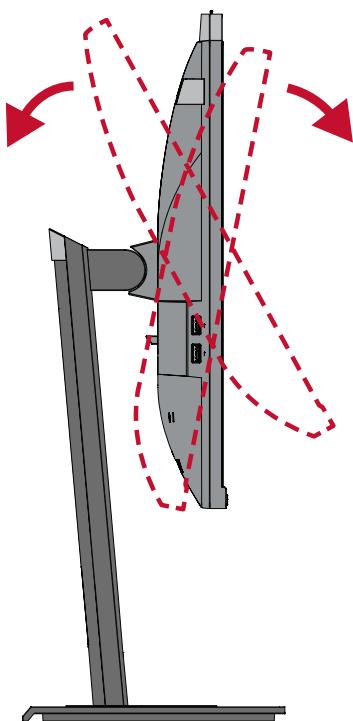
Опустіть або підніміть монітор на бажану висоту (від 0 до 130 мм).



ПРИМІТКА. Під час налаштування міцно притисніть монітор й посуньте його уздовж пазу для налаштування.

Регулювання кута нахилу

Нахиліть монітор уперед або назад, установивши його під потрібним кутом (від -5° до 40°).

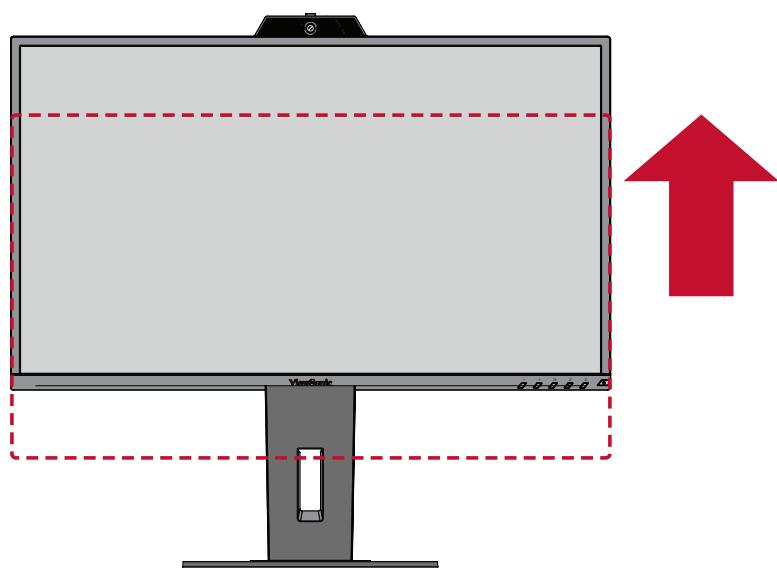


ПРИМІТКА.

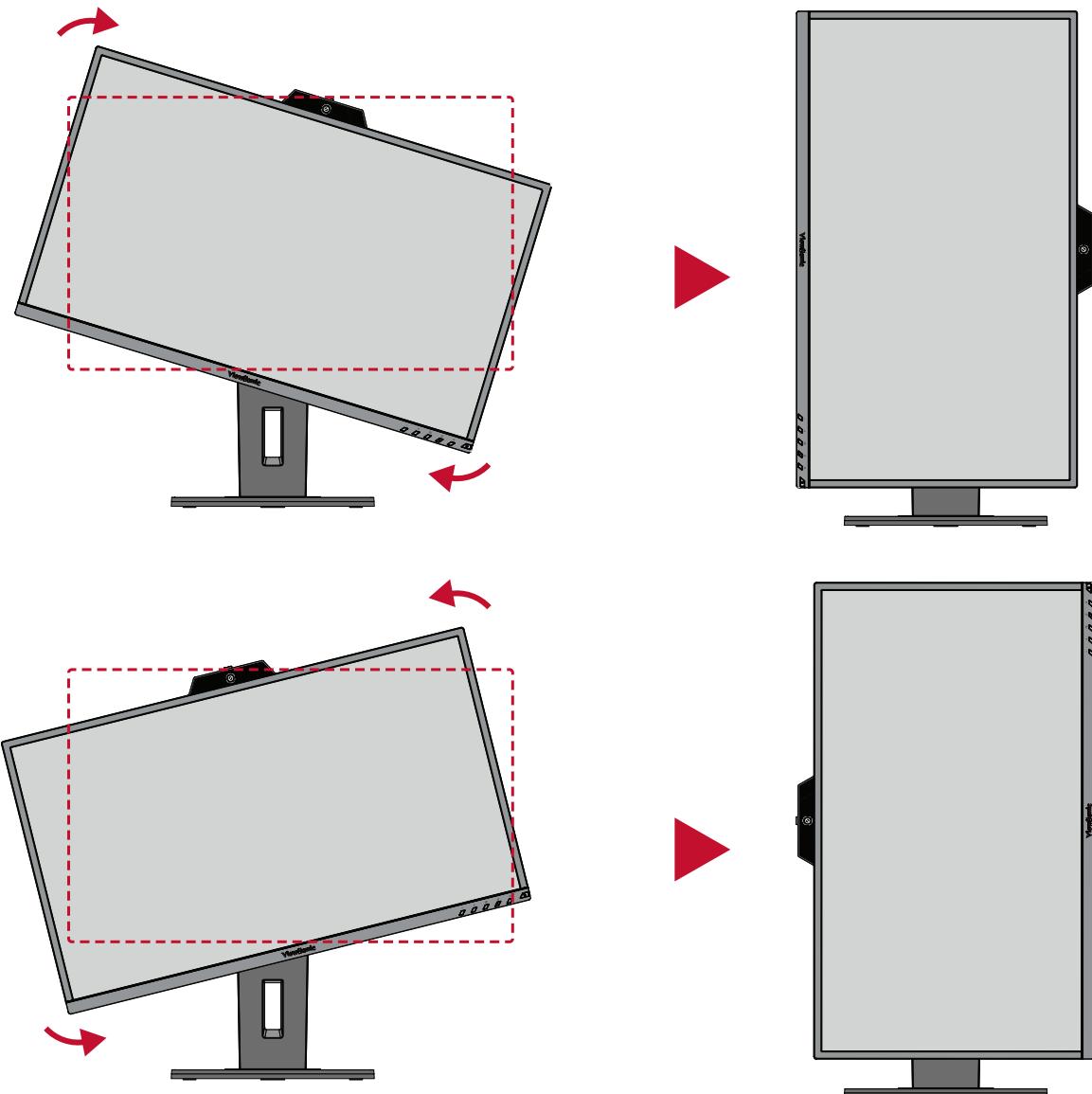
- Під час налаштування міцно утримуйте стійку однією рукою, а іншою нахиліть монітор уперед або назад.
- Монітор підтримує кут нахилу на 40° лише в найнижчому положенні.

Регулювання орієнтації екрана (обертання монітора)

1. Перемістіть монітор у найвище положення. Потім повністю нахиліть монітор назад.



2. Поверніть монітор на 90 ° за годинниковою стрілкою або проти, змінивши альбомну орієнтацію на книжкову.

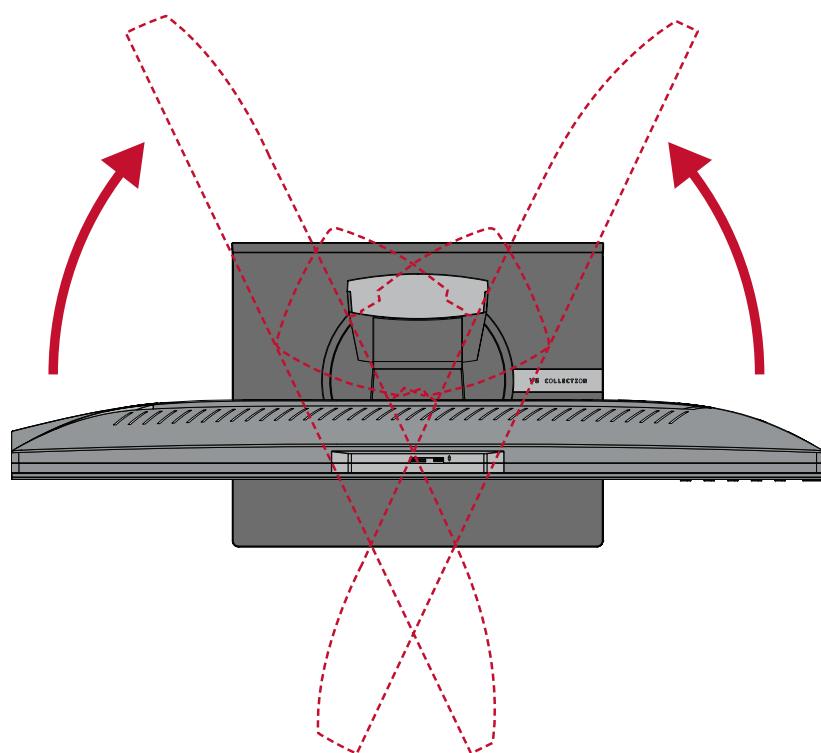


ПРИМІТКА.

- Під час налаштування міцно тримайте монітор двома руками з боків і поверніть його на 90 °.
- За допомогою додатка Auto Pivot система може визначати орієнтацію екрана автоматично.

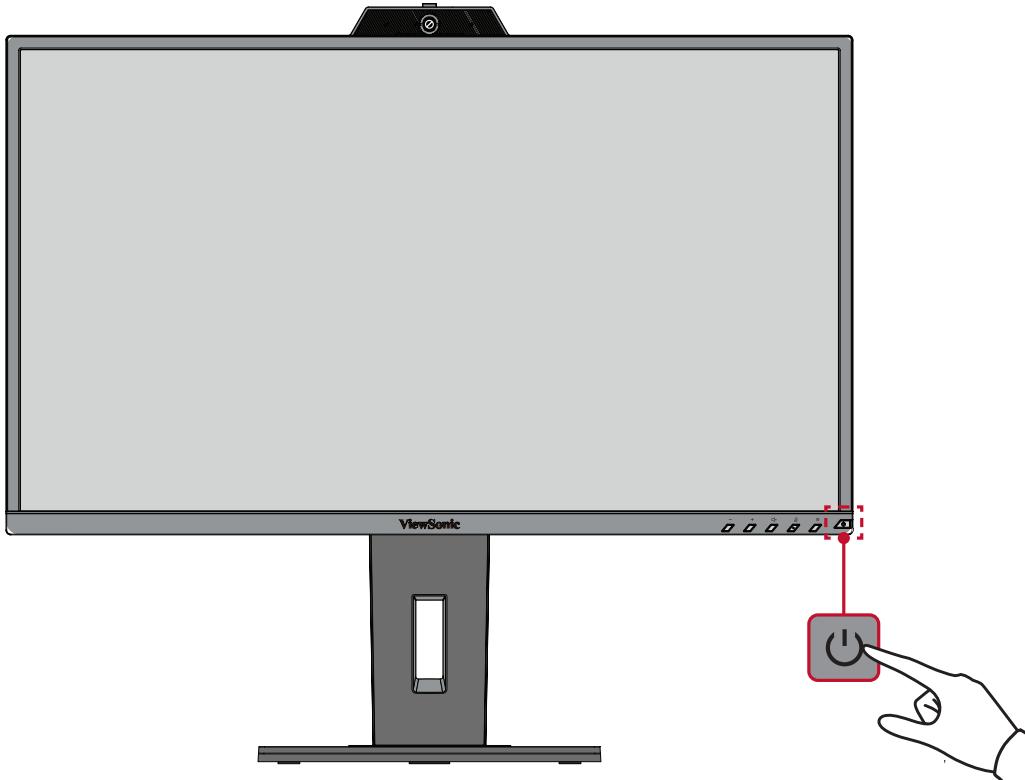
Регулювання кута повороту

Поверніть монітор вліво чи вправо, щоб установити потрібний кут огляду (60°).



Увімкнення або вимкнення пристрою

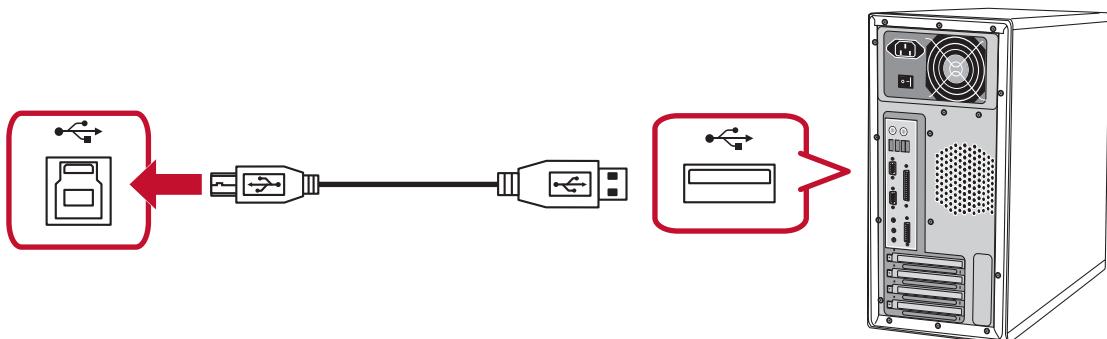
1. Під'єднайте шнур живлення до розетки мережі живлення.
2. Натисніть кнопку **Живлення**, щоб увімкнути монітор.
3. Щоб вимкнути монітор, ще раз натисніть кнопку **Живлення**.



ПРИМІТКА. Монітор все одно споживатиме енергію, якщо його під'єднано до розетки мережі живлення. Від'єднайте монітор від розетки, якщо не плануєте використовувати його впродовж тривалого часу.

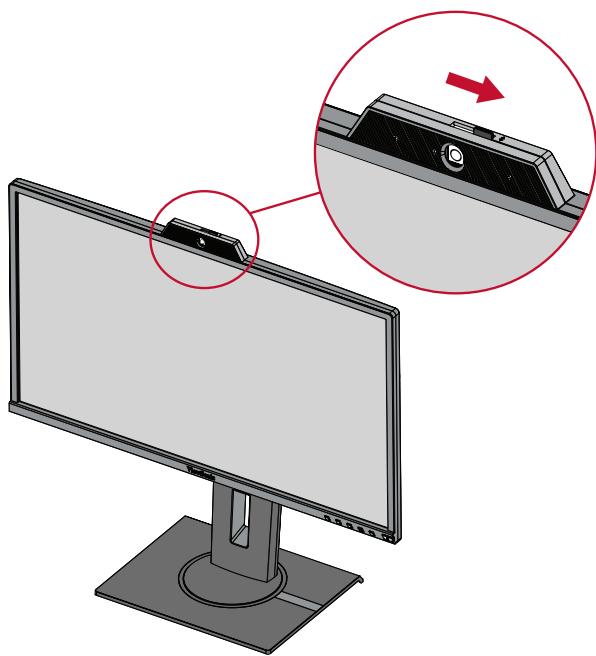
Використання веб-камери

ПРИМІТКА. Щоб активувати веб-камеру, переконайтесь, що монітор під'єднано до комп'ютера через висхідний порт USB.

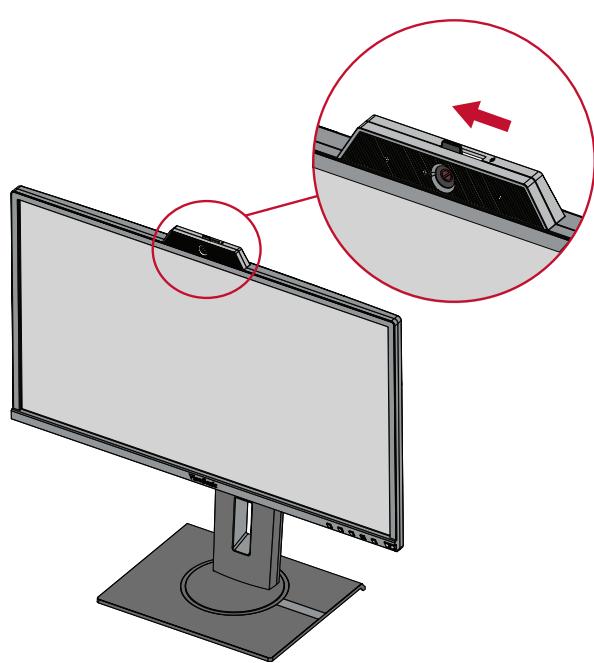


Відкривання та закривання веб-камери

Відкрито

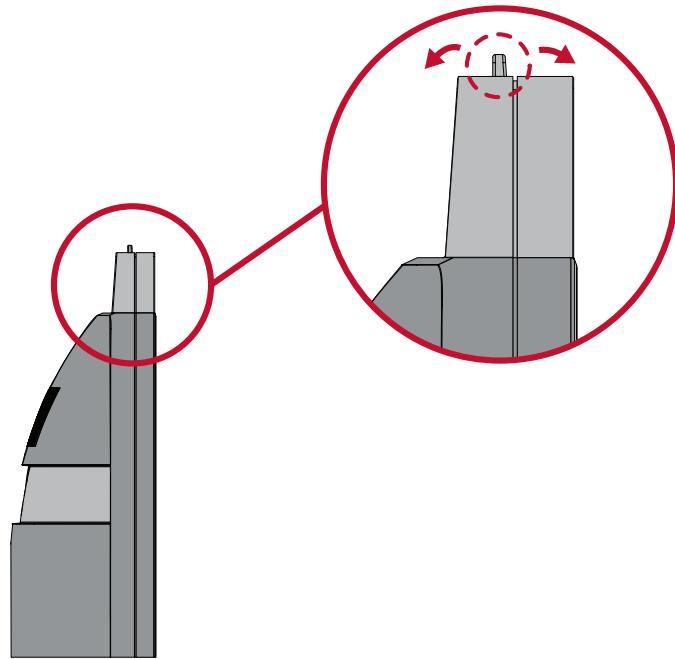


Закрито



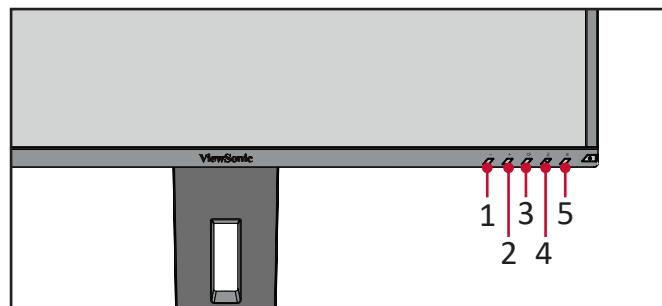
Нахил веб-камери

Нахиляйте засувку вперед або назад, щоб відрегулювати кут огляду (від -5 ° до 5 °).



Використання клавіш на панелі керування

Використовуйте клавіші на панелі керування для регулювання гучності, вимкнення звуку динаміка, вимкнення мікрофона та навігації екранним меню.



Контекстне меню



Зменшення / збільшення гучності

Натисніть кнопку **1** або **2**, щоб відрегулювати гучність динаміка.



Вимкнення звуку динаміка

Натисніть кнопку **3**, щоб вимкнути / увімкнути звук динаміка.



Вимкнення мікрофона

Натисніть кнопку **4**, щоб вимкнути / увімкнути мікрофон.

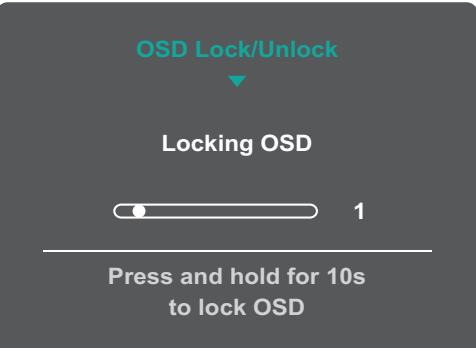
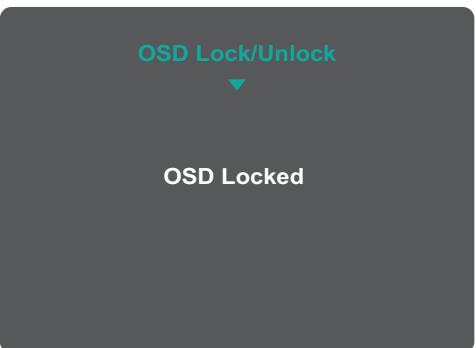


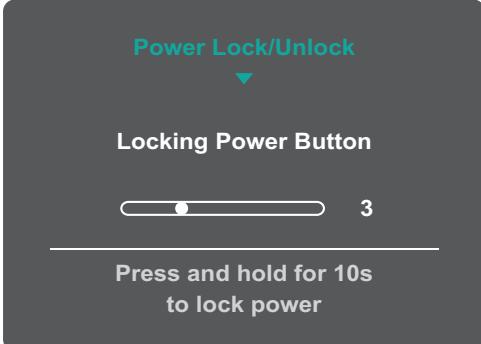
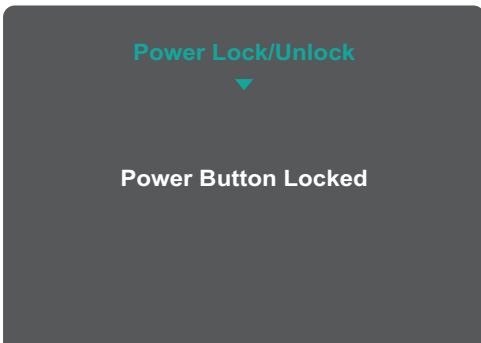
Головне меню

Натисніть кнопку **5**, щоб увійти в екранне меню (OSD).

Швидкі клавіші

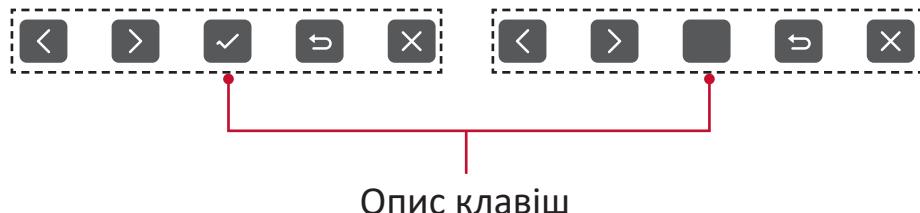
Коли екранне меню вимкнено, доступ до певних функцій можна швидко отримати за допомогою клавіш панелі керування.

Клавіша	Опис
2 + 3	<p>Натисніть і утримуйте ці клавіші, щоб заблокувати або розблокувати екранне меню.</p> <p>Коли меню з'явиться на екрані, утримуйте обидві клавіші упродовж ще 10 секунд, щоб заблокувати або розблокувати екранне меню.</p>  <p>Якщо екранне меню заблоковано, на екрані з'явиться наведене нижче повідомлення.</p> 

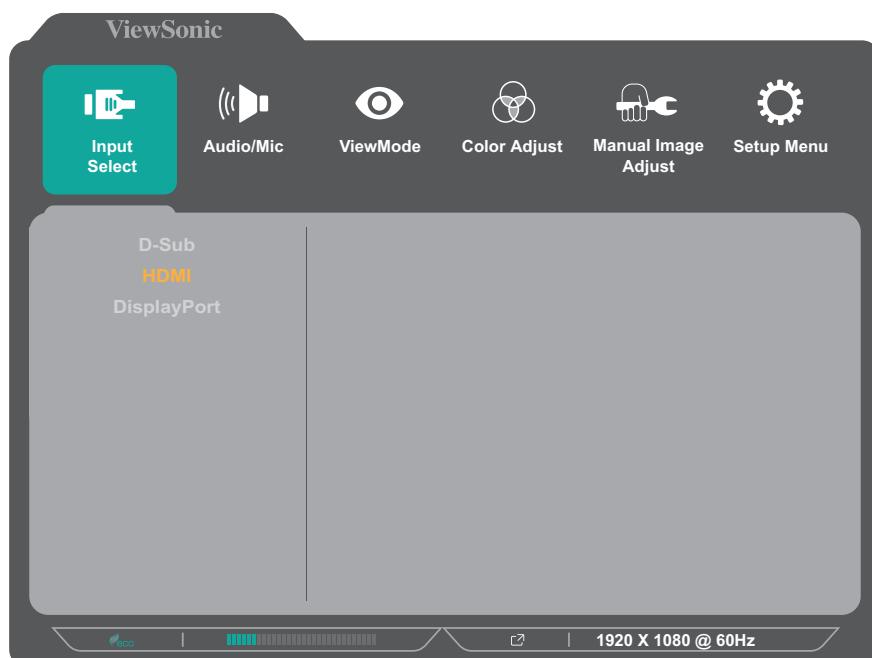
Клавіша	Опис
2 + 4	<p>Натисніть і утримуйте ці клавіші, щоб заблокувати або розблокувати кнопку Живлення.</p> <p>Коли меню з'явиться на екрані, утримуйте обидві клавіші упродовж ще 10 секунд, щоб заблокувати або розблокувати кнопку Живлення.</p>  <p>Якщо кнопку Живлення заблоковано, на екрані з'явиться наведене нижче повідомлення.</p> 
3 + 5	<p>Натискайте ці клавіші, щоб відобразити/приховати екран завантаження, коли пристрій увімкнено.</p> 

Змінення налаштувань

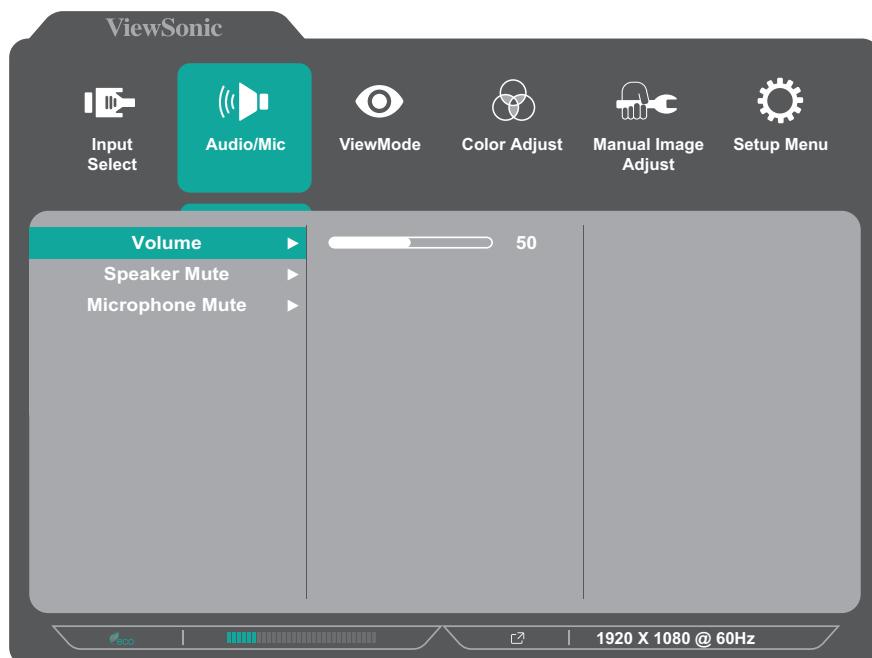
Загальні операції



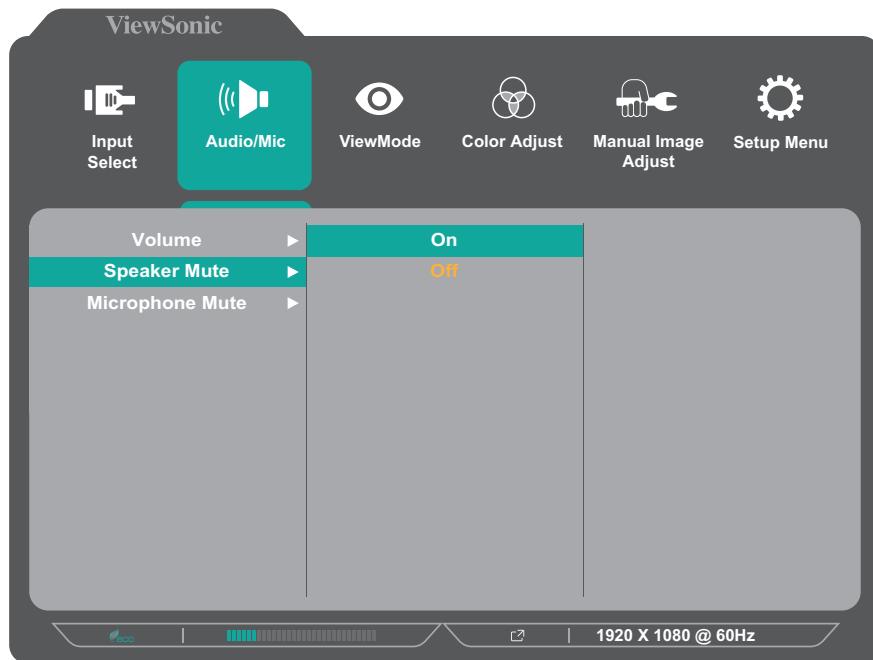
1. Щоб відобразити екранне меню (EM), натисніть клавішу 5.



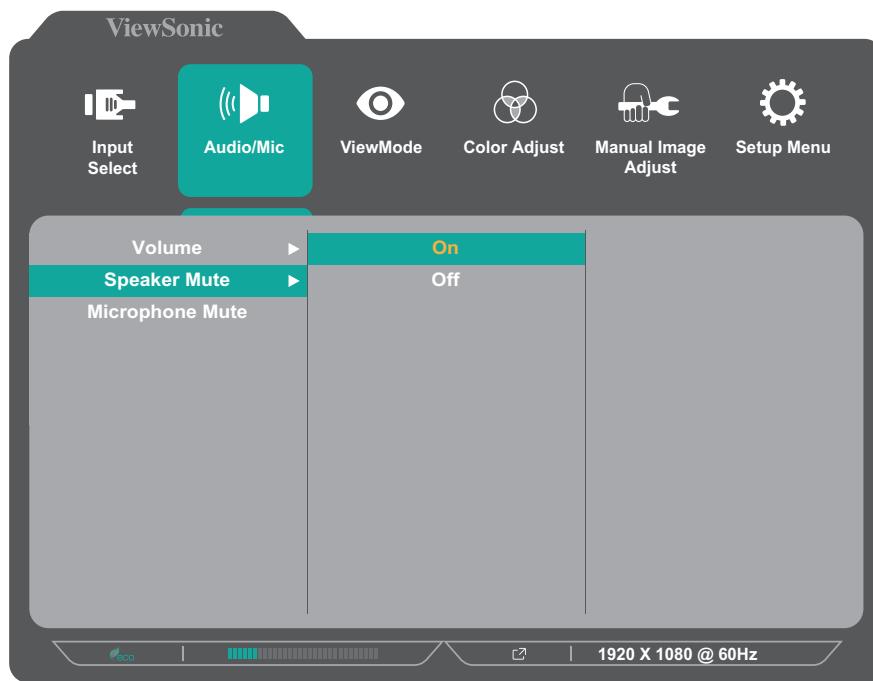
2. Щоб вибрати головне меню, натисніть клавішу 1 або 2. Щоб відкрити вибране меню, натисніть клавішу 3.



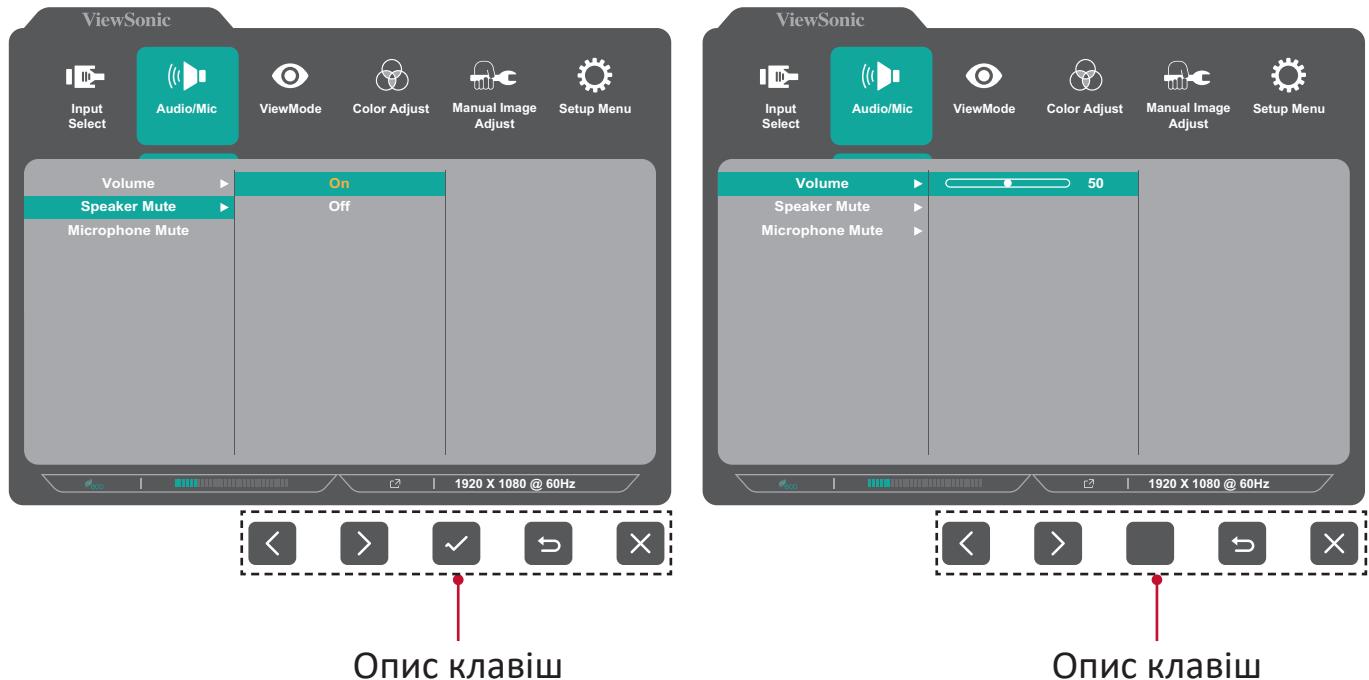
3. Щоб вибрати потрібний пункт меню, натисніть клавішу **1** або **2** Параметри.
Потім натисніть клавішу **3**, щоб відкрити підменю.



4. Щоб відкоригувати або вибрати налаштування, натисніть клавішу **1** або **2**.
Потім натисніть клавішу **3**, щоб підтвердити свій вибір.



ПРИМІТКА. Під час налаштування певних пунктів меню не потрібно, щоб користувач підтверджував вибір за допомогою клавіші 3. Щоб вибрати пункт меню або змінити певні налаштування, дотримуйтесь вказівок щодо використання клавіш, які відображаються внизу екрана.



5. Щоб повернутися в попереднє меню, натисніть клавішу 4.

Дерево пунктів екранного меню

Головне меню	Підменю	Пункт меню		
Input Select	D-Sub (VGA)			
	HDMI			
	DisplayPort			
Audio/Mic	Volume	(-/+ , 0~100)		
	Speaker Mute	On		
		Off		
	Microphone Mute	On		
		Off		
	Off			
	Web			
ViewMode	Office	CUSTOM 1/2/3	Low Input Lag	On/Off
			Black Stabilization	(-/+ , 0/10/20/30/40/50/60/70/80/90/100)
			Advanced DCR	(-/+ , 0/25/50/75/100)
			Response Time	Standard
				Advanced
				Ultra Fast
			Hue	Red (-/+ , 0~100)
				Green (-/+ , 0~100)
				Blue (-/+ , 0~100)
				Cyan (-/+ , 0~100)
				Magenta (-/+ , 0~100)
				Yellow (-/+ , 0~100)
			Saturation	Red (-/+ , 0~100)
				Green (-/+ , 0~100)
				Blue (-/+ , 0~100)
				Cyan (-/+ , 0~100)
				Magenta (-/+ , 0~100)
				Yellow (-/+ , 0~100)
			Rename	
			Recall	
	Movie			
	MAC			
	Mono			

Головне меню	Підменю	Пункт меню	
ViewMode	Game	FPS 1	
		FPS 2	
		RTS	
		MOBA	
Color Adjust	Contrast/ Brightness	Contrast	(-/+ , 0~100)
		Brightness	(-/+ , 0~100)
	Color Temperature	Bluish	
		Cool	
		Native	
		Warm	
		User Color	Red (-/+ , 0~100)
			Green (-/+ , 0~100)
			Blue (-/+ , 0~100)
	Color Space ¹	Auto	
		RGB	
		YUV	
	Color Range ¹	Auto	
		Full Range	
		Limited Range	
	Gamma	1.8	
		2.0	
		2.2	
		2.4	
		2.6	
		2.8	
Manual Image Adjust	Auto Image Adjust ²		
	Horizontal Size ²	(-/+ , 0~100)	
	H./V. Position ²	Horizontal Position	(-/+ , 0~100)
		Vertical Position	(-/+ , 0~100)
	Fine Tune ²	(-/+ , 0~100)	
	Sharpness	(-/+ , 0/25/50/75/100)	
	Aspect Ratio	4:3	
		Full Screen	
	Overscan	On	
		Off	
	Blue Light Filter	(-/+ , 0~100)	

Головне меню	Підменю	Пункт меню
Setup Menu	Language	English
		Français
		Deutsch
		Español
		Italiano
		Suomi
		Русский
		Türkçe
		日本語
		한국어
		繁體中文
		简体中文
		Česká
		Svenska
	Resolution	On
		Off
	Information	
	OSD Timeout	(-/+, 5/15/30/60)
	OSD Background	On
		Off
	OSD Pivot	0°
		+90°
		-90°
	Power Indicator	On
		Off
	Auto Power Off	On
		Off
	Sleep	30 Minutes
		45 Minutes
		60 Minutes
		120 Minutes
		Off
	ECO Mode	Standard
		Optimize
		Conserve
		USB Charging
		On
		Off

Головне меню	Підменю	Пункт меню	
Setup Menu	DisplayPort 1.2 ³	On	
		Off	
	DDC/CI	On	
		Off	
	Auto Detect	On	
		Off	
All Recall			

¹ У разі виявлення з'єднання D-Sub воно буде неактивним.

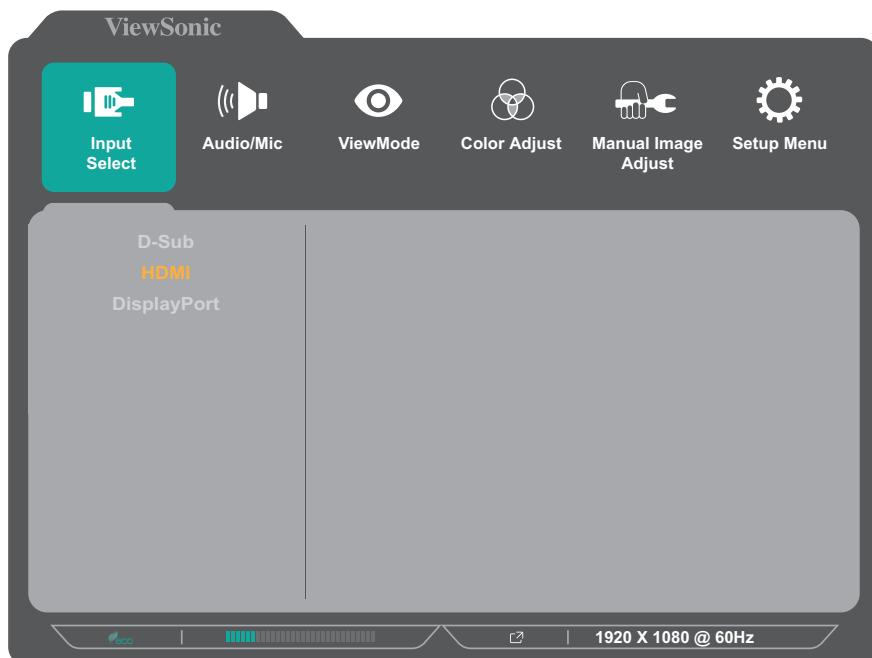
² Якщо з'єднання D-Sub не виявлено, воно буде неактивним.

³ Якщо з'єднання DisplayPort не виявлено, воно буде неактивним.

Пункти меню

Input Select (Вибір вводу)

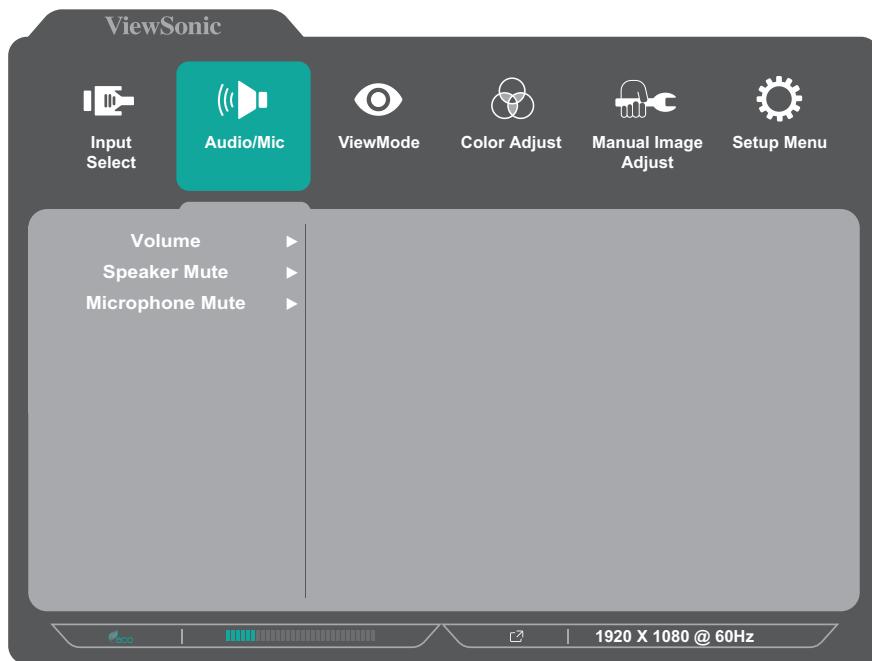
1. Щоб відобразити екранне меню (ЕМ), натисніть клавішу **5**.
2. Щоб вибрати пункт **Input Select (Вибір вводу)**, натисніть клавішу **1** або **2**.
Потім натисніть клавішу **3**, щоб відкрити меню **Input Select (Вибір вводу)**.



3. Щоб вибрати потрібне джерело вхідного сигналу, натисніть клавішу **1** або **2**.
Потім натисніть клавішу **3**, щоб підтвердити вибір.

Audio/Mic (Автоматичне налаштування)

1. Щоб відобразити екранне меню (EM), натисніть клавішу **5**.
2. Щоб вибрати пункт **Audio/Mic (Автоматичне налаштування)**, натисніть клавішу **1** або **2**. Потім натисніть клавішу **3**, щоб відкрити меню **Audio/Mic (Автоматичне налаштування)**.



3. Щоб вибрати потрібний пункт меню, натисніть клавішу **1** або **2**. Потім натисніть клавішу **3**, щоб відкрити підменю.
4. Щоб відкоригувати або вибрати налаштування, натисніть клавішу **1** або **2**. Потім натисніть клавішу **3**, щоб підтвердити вибір (якщо його здійснено).

Пункт меню	Опис
Volume (Звук)	Налаштування рівня звуку.
Speaker Mute (Вимкнення звуку динаміка)	Цей пункт меню дає змогу тимчасово вимкнути звук.
Microphone Mute (Вимкнення мікрофона)	Цей пункт меню дає змогу тимчасово вимкнути звук.

Menu ViewMode (Меню ViewMode)

1. Щоб відобразити екранне меню (ЕМ), натисніть клавішу 5.
2. Натисніть клавішу 1 або 2, щоб вибрати режим **ViewMode**. Потім натисніть клавішу 3, щоб відкрити меню **ViewMode**.



3. Щоб вибрати налаштування, натисніть клавішу 1 або 2. Потім натисніть клавішу 3, щоб підтвердити вибір.

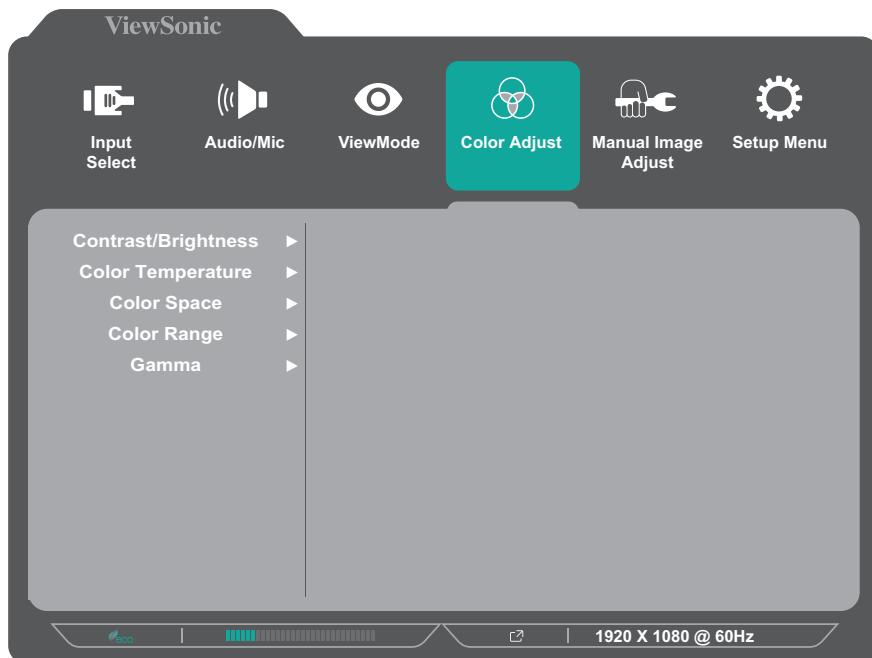
ПРИМІТКА. Деякі пункти підменю можуть мати свої підменю. Щоб відкрити відповідне підменю, натисніть клавішу 3. Щоб вибрати пункт меню або змінити певні налаштування, дотримуйтесь вказівок щодо використання клавіш, які відображаються внизу екрана.

Пункт меню	Опис
Off (Вимкнути)	Вимкнення функції.
Office (Офіс)	Найкращий пункт для роботи з офісними програмами.
Movie (Фільм)	Найкращий пункт для перегляду фільмів.
MAC	Найкращий пункт для використання монітора в поєднанні з комп’ютерами Mac.
Mono (Моно)	Найкращий пункт для монохромних зображень.
Game (Гра)	Найкращий пункт для ігор.

Меню Color Adjust (Налаштування кольору)

ПРИМІТКА. Залежно від налаштувань, які здійснив користувач, певні пункти меню можуть бути недоступними для змінення.

1. Щоб відобразити екранне меню (EM), натисніть клавішу 5.
2. Щоб вибрати пункт **Color Adjust (Налаштування кольору)**, натисніть клавішу 1 або 2. Потім натисніть клавішу 3, щоб відкрити меню **Color Adjust (Налаштування кольору)**.



3. Щоб вибрати потрібний пункт меню, натисніть клавішу 1 або 2. Потім натисніть клавішу 3, щоб відкрити підменю.
4. Щоб вибрати налаштування, натисніть клавішу 1 або 2. Потім натисніть клавішу 3, щоб підтвердити вибір.

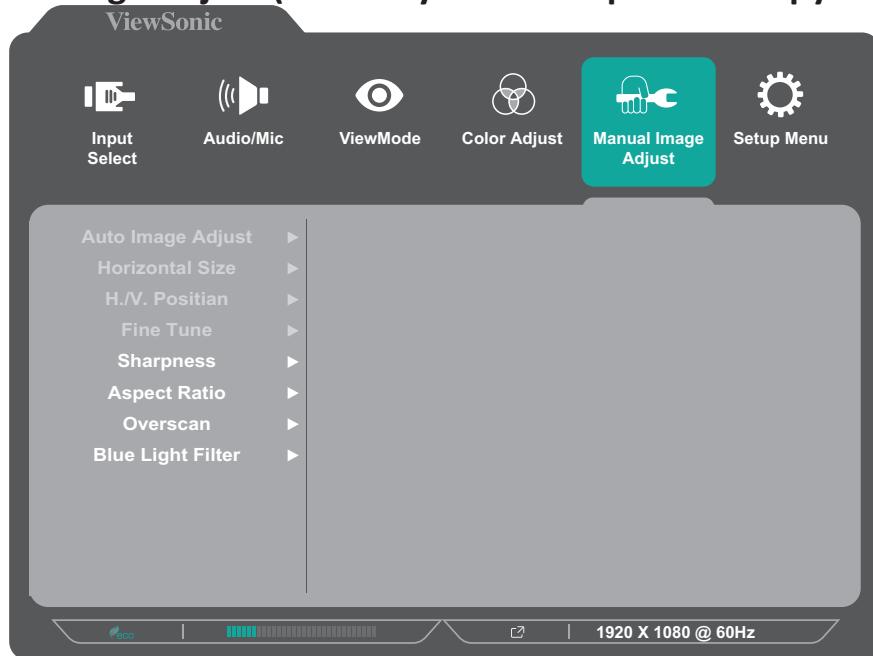
ПРИМІТКА. Деякі пункти підменю можуть мати свої підменю. Щоб відкрити відповідне підменю, натисніть клавішу 3. Щоб вибрати пункт меню або змінити певні налаштування, дотримуйтесь вказівок щодо використання клавіш, які відображаються внизу екрана.

Пункт меню	Опис
Contrast/ Brightness (Контраст/ Яскравість)	<u>Contrast (Контраст)</u> Налаштування ступеню відмінності між найсвітлішими та найтемнішими частинами зображення та змінення кількість чорного й білого на зображенні.
	<u>Brightness (Яскравість)</u> Налаштування рівнів чорного фону зображення на екрані.

Пункт меню	Опис
Color Temperature (Температура кольору)	<p>Виберіть налаштування температури кольору.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bluish (Синюватий). Температура кольору — 9300 К. • Cool (Холодний). Температура кольору — 7500 К. • Native (Вихідний). Native (Вихідна) — це температура кольору за замовчуванням. Рекомендовано для регулярного використання. • Warm (Теплий). Температура кольору — 5000К. • User Color (Користувальський колір) Налаштування значень червоного, зеленої та синього відповідно до уподобань користувача.
Color space (Колірний простір)	<p>Дає змогу користувачам вибирати колірний простір, який потрібно використовувати для відображення кольорів на моніторі.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto (Авто). Монітор автоматично визначає формат кольору та рівні чорного й білого. • RGB. Формат кольору вхідного сигналу — RGB. • YUV. Формат кольору вхідного сигналу — YUV.
Color range (Діапазон кольорів)	<p>Монітор може визначати діапазон кольорів вхідного сигналу автоматично. Параметри діапазону кольорів можна змінити вручну, щоб вони відповідали правильному діапазону кольорів, якщо кольори не відображаються правильно.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto (Авто). Монітор автоматично визначає формат кольору та рівні чорного й білого. • Full Range (Повний діапазон). Максимальні рівні чорного й білого. • Limited Range (Обмежений діапазон). Обмежені рівні чорного й білого.
Gamma (Гамма)	Налаштування рівня яскравості рівнів відтінків сірого монітора.

Меню Manual Image Adjust (Налаштування зображення вручну)

- Щоб відобразити екранне меню (EM), натисніть клавішу 5.
- Щоб вибрати пункт **Manual Image Adjust (Налаштування зображення вручну)**, натисніть клавішу 1 або 2. Потім натисніть клавішу 3, щоб відкрити меню **Manual Image Adjust (Налаштування зображення вручну)**.



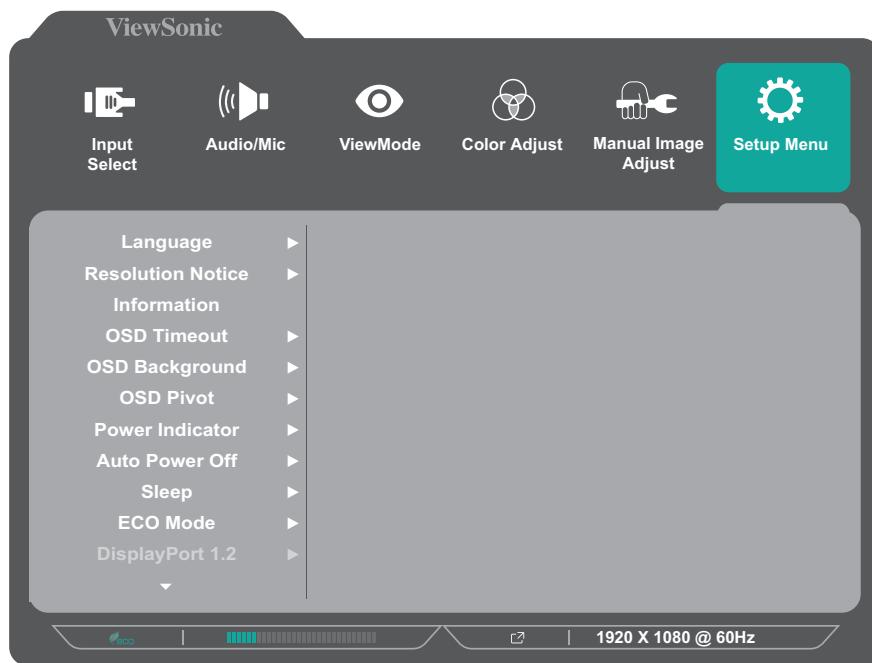
- Щоб вибрати потрібний пункт меню, натисніть клавішу 1 або 2. Потім натисніть клавішу 3, щоб відкрити підменю.
- Щоб відкоригувати або вибрати налаштування, натисніть клавішу 1 або 2. Потім натисніть клавішу 3, щоб підтвердити вибір (якщо його здійснено).

Пункт меню	Опис
Auto image adjust (Автоматичне налаштування зображення)	Автоматичне налаштування положення зображення на екрані.
Horizontal Size (Горизонтальний розмір)	Стикання чи розтягування зображення за горизонтальною віссю.
H./V. Position (Гориз./верт. положення)	Налаштування горизонтального чи вертикального положення зображення.
Fine tune (Точне налаштування)	Покращення низької якості зображення аналогового сигналу.
Sharpness (Чіткість)	Налаштування чіткості та якості зображення на моніторі.
Aspect Ratio (Коефіцієнт пропорційності)	Налаштування співвідношення сторін монітора.
Overscan (Заповнення екрана)	Цей пункт дає змогу автоматично збільшити початкове зображення по горизонталі та вертикалі, таким чином, щоб співвідношення сторін відповідало параметрам екрана.
Blue Light Filter (Фільтр блакитного світла)	Налаштування фільтра, що блокує яскраве блакитне світло для безпеки користувачів.

ПРИМІТКА. Певні параметри доступні лише для аналогових вхідних сигналів.

Setup Menu (Меню налаштування)

- 1.** Щоб відобразити екранне меню (ЕМ), натисніть клавішу **5**.
- 2.** Щоб вибрати пункт **Setup Menu (Меню налаштування)**, натисніть клавішу **1** або **2**. Потім натисніть клавішу **3**, щоб відкрити меню **Setup Menu (Меню налаштування)**.



- 3.** Щоб вибрати потрібний пункт меню, натисніть клавішу **1** або **2**. Потім натисніть клавішу **3**, щоб відкрити підменю.
- 4.** Щоб вибрати налаштування, натисніть клавішу **1** або **2**. Потім натисніть клавішу **3**, щоб підтвердити вибір.

ПРИМІТКА. Деякі пункти підменю можуть мати свої підменю. Щоб відкрити відповідне підменю, натисніть клавішу **3**. Щоб вибрати пункт меню або змінити певні налаштування, дотримуйтесь вказівок щодо використання клавіш, які відображаються внизу екрана.

Пункт меню	Опис
Language (Мова)	Виберіть доступну мову в екранному меню.
Resolution Notice (Повідомлення про роздільну здатність)	Якщо цей пункт увімкнено, система повідомляє користувачам, що поточна роздільна здатність не є правильною вихідною роздільною здатністю.
Information (Інформація)	Відображення інформації про монітор.
OSD Timeout (Час очікування OSD)	Вказування часу, упродовж якого на екрані відображається екранне меню.
OSD Background (Тло OSD)	Відображення або приховування тла екранного меню, коли воно відображається на екрані.
OSD Pivot (Поворот OSD)	Налаштування орієнтації екранного меню. 0°: Налаштування екранного меню без повороту. +90°: Налаштування екранного меню з поворотом на +90 °. -90°: Налаштування екранного меню з поворотом на -90°.
Power Indicator (Індикатор живлення)	Увімкнення або вимкнення індикатора живлення. Якщо для цього налаштування вибрано значення On (Увімк.) , індикатор живлення загоряється синім під час увімкнення пристрою.
Auto Power Off (Автоматичне вимкнення живлення)	Увімкніть цей параметр, щоб монітор автоматично вимикався після певного періоду часу.
Sleep (Сон)	Вказування періоду часу, після якого монітор переходить у <i>Sleep mode</i> (режим Сон).
ECO Mode (Режим ЕКО)	Дає змогу користувачам вибирати різні режими, залежно від енергоспоживання.
DisplayPort 1.2	Увімкнення/вимкнення підтримки DisplayPort 1.2.
DDC/CI	Цей параметр дає змогу керувати монітором через графічну плату.
Auto Detect (Автовизначення)	Автоматичне визначення вхідного сигналу.
All Recall (Скасувати все)	Скидання всіх налаштувань до значень за замовчуванням.

> Додаток

Технічні характеристики

Компонент	Категорія	Технічні характеристики
ПК-дисплей	Тип	IPS, a-Si TFT РК-дисплей з активною матрицею 1920 x 1080; Крок пікселя: 0,3114 мм (гориз.) x 0,3114 мм (верт.)
	Розмір дисплея	68,5 см, 27 дюйма (реальна діагональ)
	Фільтр кольору	RGB з вертикальними смугами
	Скляна поверхня	Антибликовий тип (Haze 25%), тверде покриття (3Н)
Вхідний сигнал	Синхронізація відео	<u>Separate Sync</u> VGA: f_h :24-82 kHz, f_v :50-75 Hz <u>TMDS digital (100 Ω)</u> HDMI (v1.4): f_h :24-82 kHz, f_v :24-75 Hz <u>PCI-E</u> DisplayPort (v1.2): f_h :15-82 kHz, f_v :24-75 Hz
Навушників	Динаміком	2W x 2
Сумісність	Комп'ютері із ОС Windows	До 1920 x 1080
	Комп'ютер Macintosh	До 1920 x 1080
	Рекомендовані параметри	1920 x 1080 при 60 Гц

Компонент	Категорія	Технічні характеристики
Роздільна здатність ¹	Підтримувані параметри	<ul style="list-style-type: none"> • 1920 x 1080 при 50, 60 Гц • 1680 x 1050 при 60 Гц • 1600 x 1200 при 60 Гц • 1600 x 900 при 60 Гц • 1440 x 900 при 60, 75 Гц • 1440 x 576 при 50 Гц • 1400 x 1050 при 60, 75 Гц • 1366 x 768 при 60 Гц • 1360 x 768 при 60 Гц • 1280 x 1024 при 50, 60, 75 Гц • 1280 x 960 при 50, 60, 75 Гц • 1280 x 800 при 60, 75 Гц • 1280 x 768 при 50, 60, 75 Гц • 1280 x 720 при 50, 60 Гц • 1152 x 900 при 66 Гц • 1152 x 870 при 75 Гц • 1152 x 864 при 60, 75 Гц • 1024 x 768 при 50, 60, 70, 72, 75 Гц • 1024 x 600 при 60 Гц • 848 x 480 при 60 Гц • 832 x 624 при 75 Гц • 800 x 600 при 56, 60, 72, 75 Гц • 720 x 576 при 50 Гц • 720 x 480 при 60 Гц • 720 x 400 при 70 Гц • 640 x 480 при 50, 60, 66, 72, 75 Гц • 640 x 400 при 60, 70 Гц • 640 x 350 при 70 Гц
Адаптер живлення ²	Вхідна напруга	100-240 В змінного струму, 50/60 Гц (автоматичне вимкнення)
Область відображення	Повне сканування (гориз. x верт.)	597,8 x 336,3 мм (23,53 x 13,24 дюйма)
Робочі умови	Температура	Від 0 до 40 °C (від 32 до 104 °F)
	Вологість	Від 20 % до 90 % (без конденсації)
	Висота	До 16.404 футів (5 км)
Умови зберігання	Температура	Від -20 до 60°C (від -4 до 140°F)
	Вологість	Від 5 до 90 % (без конденсації)
	Висота	До 40.000 футів (12 км)
Виміри	Фізичні виміри (ширина x висота x глибина)	620,69 x 557,04 x 205,51 мм (24,44 x 21,93 x 8,09 дюйма)

Компонент	Категорія	Технічні характеристики
Монтаж на стіні	Виміри	100 x 100 мм
Вага	Фізичні виміри	7,2 кг (15,87 фунта)
Енергоспоживання	Увімкнути	26,14 (типове знач.) (синій світлодіодний індикатор) 32,5 Вт (Макс. ³) (синій світлодіодний індикатор)
	Вимкнути	< 0,3 Вт

¹ Параметри графічної карти комп'ютера не можуть перевищувати значення для цих режимів синхронізації. Інакше дисплей може зазнати незворотних пошкоджень.

² Використовуйте лише адаптер живлення, придбаний у компанії ViewSonic® чи в уповноваженого постачальника.

³ Максимальне енергоспоживання за максимального значення яскравості та ввімкненим USB-пристроєм/динаміком.



Терміни HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, фірмовий стиль HDMI та логотипи HDMI є торговельними марками або зареєстрованими торговельними марками компанії HDMI Licensing Administrator, Inc.

Глосарій

У цьому розділі наведено стандартний глосарій термінів, що використовуються в усіх моделях РК-дисплеїв. Усі терміни наведено в алфавітному порядку.

ПРИМІТКА. Певні терміни можуть не застосовуватися для поточного пристрою

A Advanced DCR (Розширеній DCR)

Технологія Advanced DCR (Розширеній DCR) автоматично визначає сигнал зображення та розумно керує яскравістю й кольором фонового підсвічування, щоб покращити можливість досягти чорнішого чорного кольору в темному середовищі та білішого білого кольору в яскравому середовищі.

All Recall (Скасувати все)

Повернення налаштувань до заводських параметрів, якщо дисплей працює в попередньо заданому режимі синхронізації (Preset Timing Mode), указаному в розділі "Технічні характеристики" цього посібника.

ПРИМІТКА. (Виняток) Цей елемент керування не впливає на зміни налаштування Language Select (Вибір мови) та Power Lock setting (Блокування живлення).

Audio Adjust (Автоматичне налаштування)

Налаштування гучності, вимкнення звуку або перемикання між вводами (за наявності кількох джерел).

Auto Detect (Автовизначення)

Якщо поточне джерело вхідного сигналу не випромінює сигнали, на моніторі буде автоматично вибрано наступне джерело вхідного сигналу. На деяких моделях цю функцію вимкнено за замовчуванням.

Auto image adjust (Автоматичне налаштування зображення)

Автоматичне налаштування зображення на екрані для найкращого перегляду.

B Black Stabilization (Стабілізація чорного)

Black stabilization (Стабілізація чорного) ViewSonic забезпечує кращу видимість і деталізацію, освітлюючи темні сцени.

Blue Light Filter (Фільтр блакитного світла)

Налаштування фільтра, що блокує яскраве блакитне світло для безпеки та комфорту користувачів.

Brightness (Яскравість)

Налаштування рівнів чорного фону зображення на екрані.

C Color range (Діапазон кольорів)

Монітор може визначати діапазон кольорів вхідного сигналу автоматично. Параметри діапазону кольорів можна змінити вручну, щоб вони відповідали правильному діапазону кольорів, якщо кольори не відображаються правильно.

Параметри	Опис
Auto (Авто)	Монітор автоматично визначає формат кольору та рівні чорного й білого.
Full Range (Повний діапазон)	Для діапазону кольорів рівнів чорного та білого вибрано максимальні значення.
Limited Range (Обмежений діапазон)	Для діапазону кольорів рівнів чорного та білого вибрано обмежені значення.

Color space (Колірний простір)

Дає змогу користувачам вибирати колірний простір, який потрібно використовувати для виводу кольорів на моніторі (RGB, YUV).

Color Temperature (Температура кольору)

Дає змогу користувачам вибирати певні налаштування температури кольору, щоб потім налаштовувати особливості перегляду.

Значення екрана за замовчуванням	Початковий стан екрана
sRGB	Точна гама кольорів стандарту sRGB.
Bluish (Синюватий)	Температура кольору — 9 300K.
Cool (Холодний)	Температура кольору — 7 500K.
Native (Вихідний)	Native (Вихідна) — це температура кольору за замовчуванням. Рекомендовано під час роботи із загальними програмами для графічного дизайну та постійного використання.
Warm (Теплий)	Температура кольору — 5 000K.

Contrast (Контраст)

Регулює різницю між фоном зображення (рівень чорного) та переднім планом (рівень білого).

F Fine tune (Точне налаштування)

Покращення низької якості зображень, спричиненої аналоговим сигналом.

G Game mode (Ігровий режим)

У цей режим інтегровано особливий дизайн екранного меню, призначений спеціально для ігор. Воно містить зокрема заздалегідь відкалібровані налаштування для ігор FPS, RTS і MOBA. Функції кожного режиму спеціально налаштовано на основі процесі тестування ігор таким чином, щоб досягти найкращого поєднання кольорів і технологій.

G Gamma (Гамма)

Дає змогу користувачам вручну регулювати рівень яскравості рівнів сірого монітора. Існує шість можливих варіантів вибору. 1,8, 2,0, 2,2, 2,4, 2,6 і 2,8.

H H./V. Position (Гориз./верт. положення)

Налаштування горизонтального чи вертикального положення зображення вручну.

H Horizontal Size (Горизонтальний розмір)

Стискання чи розтягування зображення за горизонтальною віссю.

H Hue (Відтінок)

Налаштування відтінку кожного кольору (red (червоного), green (зеленого), blue (синього), cyan (блакитного), magenta (малинового) та yellow (жовтого)).

I Information (Інформація)

Відображення режиму синхронізації (входу відеосигналу), який надходить у комп'ютер із графічної карти, номера моделі РК, серійного номера та URL-адреси веб-сайту ViewSonic®. Докладніше вказівки щодо змінення роздільної здатності та частоти оновлення (вертикальної частоти) див. у інструкції з використання графічної карти.

ПРИМІТКА. VESA 1024 x 768 при 60Гц (приклад) означає, що роздільна здатність становить 1024 x 768, а частота оновлення — 60 Гц.

I Input Select (Вибір вводу)

Перемикання різних джерел вхідного сигналу, доступних для цього монітора.

L Low Input Lag (Низька затримка вводу)

Монітор ViewSonic® характеризується низькою затримкою вводу, що досягається шляхом використання спеціального засобу скорочення обробки монітором, який знижує час очікування сигналу. У підменю Low Input Lag (Низька затримка вводу) можна вибрати одне із двох доступних значень швидкості для відповідного застосування.

M

Manual Image Adjust (Налаштування зображення вручну)

Відображення меню Manual Image Adjust (Налаштування зображення вручну). У цьому меню можна вручну задати різні налаштування якості зображення.

Memory recall (Відновлення початкових значень із пам'яті)

Повернення налаштувань до заводських параметрів, якщо дисплей працює в попередньо заданому режимі синхронізації (Preset Timing Mode), указаному в розділі «Технічні характеристики» цього посібника.

ПРИМІТКА.

- (Виняток) Цей елемент керування не впливає на зміни налаштування Language Select (Вибір мови) та Power Lock (Блокування живлення).
- Відновлення пам'яті – це конфігурація й налаштування дисплея за умовчанням при доставці. Відновлення пам'яті – це налаштування, при якому продукт відповідає якості ENERGY STAR®. Будь-які зміни конфігурації й налаштувань дисплея за умовчанням при доставці можуть збільшити споживання енергії за межі, встановлені для ENERGY STAR®. ENERGY STAR® – це низка рекомендацій щодо енергозбереження, видана Управлінням з охорони довкілля США. ENERGY STAR® є спільною програмою Управління з охорони довкілля США і Міністерства енергетики США, яка допомагає заощаджувати гроші та захищати навколишнє середовище завдяки енергоекспективним продуктам і практикам.



O

OSD Pivot (Поворот OSD)

Налаштування орієнтації екранного меню.

Параметри	Опис
0°	Налаштування екранного меню без повороту.
+90°	Налаштування екранного меню з поворотом на +90 °.
-90°	Налаштування екранного меню з поворотом на -90°.

Overscan (Заповнення екрана)

Застосовується для обітнутого зображення на екрані монітора. Якщо вибрано це налаштування, здійснюється масштабування відеовмісту, і краї зображення приховуються.

R Recall (Скасувати)

Скидання налаштувань View Mode (Режим перегляду) монітора.

Resolution Notice (Повідомлення про роздільну здатність)

У цьому повідомленні користувачам повідомляється, що поточна роздільна здатність — неправильна вихідна роздільна здатність. Це повідомлення з'являється у вікні налаштування дисплея під час налаштування роздільної здатності дисплея.

Response Time (Час відгуку)

Налаштування часу відгуку, створення плавних зображень без смуг, розмиття чи тіней. Низький час відгуку ідеально підходить для більшості ігор із значною кількістю графіки та забезпечує дивовижну візуальну якість під час перегляду спортивних подій або бойовиків.

RGB Color Space (Колірний простір RGB)

Найпоширеніший колірний простір для дисплейів. У ньому світло червоного, зеленої й синього кольорів поєднується для отримання широкої кольорової гами.

S Saturation (Насиченість)

Налаштування глибини кожного кольору (red (червоного), green (зеленого), blue (синього), cyan (блакитного), magenta (малинового) та yellow (жовтого)).

Setup Menu (Меню налаштування)

Налаштування екранного меню. Багато з цих параметрів можуть активувати повідомлення екранного відображення, тому користувачам не потрібно повторно відкривати меню.

Sharpness (Чіткість)

Налаштування якості зображення на моніторі.

V ViewMode (Режим перегляду)

Унікальна функція ViewMode (Режим перегляду) від ViewSonic® містить попередні налаштування Game (Гра), Movie (Фільм), Web (Веб), Text (Текст) та Mono (Моно). Ці попередні налаштування спеціально створено для отримання оптимальної якості перегляду для різних цілей використання екрана.

Y YUV Color Space (Колірний простір YUV)

Колірний простір YUV використовується для обробки кольорових зображень і відео із урахуванням властивостей людського ока. Завдяки цьому можна зменшити ширину діапазону компонентів насиченості кольору й одночасно уникнути спотвореного сприйняття.

Усуення несправностей

У цьому розділі описано певні поширені проблеми, що виникають під час використання монітора.

Проблема чи несправність	Варіанти усуення
Живлення відсутнє	<ul style="list-style-type: none">Перевірте, чи ввімкнено монітор. Якщо ні, натисніть кнопку Живлення, щоб увімкнути монітор.Перевірте, чи шнур живлення надійно під'єднано до монітора.Вставте в цю розетку мережі живлення інший пристрій, щоб переконатися, що розетка справна.
Живлення ввімкнено, але на екрані відсутнє зображення	<ul style="list-style-type: none">Перевірте, чи надійно й правильно під'єднано відеокабель, призначений для з'єднання комп'ютера з монітором.Перевірте, чи в роз'ємі відеокабелю не зламався якийсь контакт.Відкоригуйте налаштування яскравості й контрасту.Перевірте, чи правильно вибрано джерело вхідного сигналу.
Неправильні чи незвичні кольори	<ul style="list-style-type: none">Якщо якийсь із кольорів (червоний, зелений чи синій) відсутні на зображенні, перевірте, чи правильно й надійно під'єднано відеокабель. Неправильне з'єднання могли спричинити незафіковані чи зламані контакти у відеороз'ємі.Під'єднайте монітор до іншого комп'ютера.
Зображення на екрані засвітле або затемне	<ul style="list-style-type: none">Відкоригуйте налаштування яскравості й контрасту.Скиньте налаштування монітора до заводських значень.
Зображення на екрані переривається	<ul style="list-style-type: none">Перевірте, чи надійно й правильно під'єднано відеокабель, призначений для з'єднання комп'ютера з монітором.Перевірте, чи правильно вибрано джерело вхідного сигналуПеревірте, чи в роз'ємі відеокабелю не зламався якийсь контакт.
Зображення чи текст на екрані розмиті	<ul style="list-style-type: none">Установіть роздільну здатність, що відповідає поточному співвідношенню сторін.Скиньте налаштування монітора до заводських значень.
Зображення розташовано не посередині екрана	<ul style="list-style-type: none">Установіть роздільну здатність, що відповідає поточному співвідношенню сторін.Відкоригуйте горизонтальні й вертикальні налаштування зображення в екранному меню.Скиньте налаштування монітора до заводських значень.
Зображення на екрані жовте	<ul style="list-style-type: none">Перевірте, чи вимкнено «Blue Light Filter» (фільтр синього світла).

Проблема чи несправність	Варіанти усунення
Екранне меню не відображається на екрані	<ul style="list-style-type: none"> Перевірте, чи екранне меню не заблоковано. Вимкніть монітор, від'єднайте шнур живлення, знову під'єднайте шнур живлення й увімкніть монітор. Скиньте налаштування монітора до заводських значень.
Швидке меню не відображається	<ul style="list-style-type: none"> Перезапустіть комп'ютер. Вимкніть монітор, від'єднайте шнур живлення, знову під'єднайте шнур живлення й увімкніть монітор. Скиньте налаштування монітора до заводських значень.
В екранному меню не вдається вибрати певні пункти	<ul style="list-style-type: none"> Перезапустіть комп'ютер. Налаштуйте функцію ViewMode або джерело вхідного сигналу. Скиньте налаштування монітора до заводських значень.
Клавіші панелі керування не працюють.	<ul style="list-style-type: none"> Натискайте одночасно лише одну клавішу. Перезапустіть комп'ютер.
Аудіо не виводиться	<ul style="list-style-type: none"> Якщо використовуються навушники чи гарнітура, перевірте, чи штекер під'єднано до міні-аудіороз'єму надійно й правильно. Перевірте, чи не вимкнено звук і чи не встановлено значення гучності 0. Перевірте налаштування Audio Input (Аудіовхід).
Не вдається налаштувати монітор	<ul style="list-style-type: none"> Перевірте, чи немає поблизу монітора перешкод, і чи досить довкола нього вільного місця. Виконайте дії, наведені в на сторінці 19, «Використання монітора» .
Під'єднані до монітора USB-пристрої не працюють.	<ul style="list-style-type: none"> Перевірте, чи правильно вставлено USB-кабель. Спробуйте вставити кабель в інший USB-порт (за його наявності). Для роботи певних USB-пристроїв потрібна більше сила струму. Під'єднайте пристрій безпосередньо до комп'ютера.
Зовнішній пристрій під'єднано, але на екрані відсутнє зображення	<ul style="list-style-type: none"> Перевірте, чи ввімкнено живлення. Перевірте, чи з'єднувальний кабель під'єднано правильно й надійно. Неправильне з'єднання могли спричинити незафіковані чи зламані контакти у відеороз'ємі. Відкоригуйте налаштування яскравості й контрасту.

Обслуговування

Загальні заходи з техніки безпеки

- Переконайтесь, що монітор вимкнено, а шнур живлення від'єднано від розетки мережі живлення.
- Не розпилюйте й не лийте рідини безпосередньо на екран чи корпус.
- Будьте обережними під час обслуговування монітора. На моніторах із темнішим забарвленням протертості видно чіткіше, ніж на світлих моніторах.

Очищення екрана

- Протріть екран чистою ганчіркою з м'якої безворсової тканини. Таким чином можна усунути бруд та інші частки.
- Якщо екран і далі брудний, нанесіть на чисту ганчірку з м'якої безворсової тканини трохи засобу для очищення й протріть нею екран. Не використовуйте засоби на основі спирту чи аміаку.

Очищення корпуса

- Протріть корпус сухою ганчіркою з м'якої тканини.
- Якщо він і далі брудний, нанесіть на чисту ганчірку з м'якої безворсової тканини трохи м'якого неабразивного мийного засобу й протріть нею поверхню корпуса. Не використовуйте засоби на основі спирту чи аміаку.

Відмова від відповідальності

- ViewSonic® не радить застосовувати до екрану або корпусу дисплею аміак або засоби для чищення на основі алкоголю. Є інформація, що певні хімічні засоби для чищення можуть пошкодити екран і/або корпус монітора.
- ViewSonic® не відповідає за пошкодження, спричинені використанням засобів для чищення на основі аміаку чи спирту.

Можливість оновлення та ремонту виробу

Нижче наведено список функцій апаратного за- безпечення, доступних протягом щонайменше 5 років після продажу виробу.	Можливість оновлення	Підлягає ремонту	Підлягає заміні
Основні процесори або SOC	Hi	Hi	Так
Пам'ять	Н/Д	Н/Д	Н/Д
Жорсткий диск	Н/Д	Н/Д	Н/Д
Можливість безпровідної мережі	Н/Д	Н/Д	Н/Д
Відеокарта	Н/Д	Н/Д	Н/Д
Акумулятор	Н/Д	Н/Д	Н/Д
Блок вентилятора	Н/Д	Н/Д	Н/Д
Камера	Н/Д	Н/Д	Н/Д
Зчитувач відбитків пальців	Н/Д	Н/Д	Н/Д
Блок дисплея	Hi	Hi	Так
Клавіатура	Н/Д	Н/Д	Н/Д
Внутрішнє джерело живлення	Hi	Hi	Так

ПРИМІТКА. *Н/Д = Не доступно для виробу.

> Інформація щодо дотримання норм і технічного обслуговування

Інформація щодо дотримання вимог

У цьому розділі описано всі пов'язані з монітором вимоги й декларації щодо дотримання норм. Підтверджено застосування монітора має відповісти паспортним табличкам і відповідним етикеткам на пристрой.

Декларація відповідності вимогам Федеральної комісії зв'язку США (FCC)

Цей пристрой сумісний із вимогами частини 15 Правил FCC. Використання пристрою може здійснюватися за таких умов: (1) цей пристрой не спричиняє шкідливих завад і (2) цей пристрой має приймати всі отримані завади, зокрема й завади, що спричиняють неналежну роботу. Обладнання пройшло випробування на сумісність з обмеженнями для цифрових пристройів класу B відповідно до частини 15 Правил FCC і відповідає їм.

Ці межі визначено для надання належного захисту від шкідливих завад за встановлення в житлових зонах. Обладнання генерує, використовує й може випромінювати радіочастотну енергію. У разі недотримання відповідних вказівок щодо його встановлення й використання воно може спричинити шкідливі завади для засобів радіозв'язку. Однак немає гарантії, що завади не виникнуть у кожному конкретному випадку. Якщо це обладнання не спричиняє шкідливих завад для прийому радіо- чи ТБ-сигналу (визначити це можна вимкнувши й ввімкнувши пристрой), користувач може спробувати усунути завади, вдавшись до наведених нижче заходів.

- Змініть орієнтацію чи розташування антени прийому.
- Збільште відстань між обладнанням і приймачем.
- Під'єднайте обладнання до розетки, що належить до іншого електричного контура ніж та, до якої під'єднано приймач.
- Зверніться по допомогу до дистрибутора обладнання або досвідченого радіо- чи ТВ-техніка.

Обережно! Вас попереджено, що змінення чи модифікації пристрою, які однозначно не дозволив орган, відповідальний за дотримання норм, можуть позбавити вас права використовувати це обладнання.

Промисловий стандарт Канади

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Відповідність стандартам якості та безпеки Європейського Союзу



Цей пристрой відповідає вимогам Директиви 2014/30/ЄС щодо електромагнітної сумісності та Директиви 2014/35/ЄС щодо низьковольтного електричного обладнання.

Наведена нижче інформація застосовується лише в країнах ЄС.

Зображення праворуч позначка означає відповідність вимогам Директиви 2012/19/ЄС про відходи електричного та електронного обладнання (WEEE). Обладнання, на яке нанесено цю позначку, НЕ МОЖНА утилізувати як несортировані побутові відходи. Його слід передати у спеціальні пункти збору відповідно до місцевого законодавства.



Декларація відповідності директиві RoHS2

Цей виріб розроблено й виготовлено у відповідності до вимог Директиви 2011/65/ЄС Європейського Парламенту та Ради про обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні (Директива RoHS2) й очікується, що він відповідає максимальним значенням концентрації, які видав Європейський комітет із технічної адаптації (European Technical Adaptation Committee, TAC), указанім нижче.

Речовина	Запропонована максимальна концентрація	Фактична концентрація
Свинець (Pb)	0,1%	< 0,1%
Ртуть (Hg)	0,1%	< 0,1%
Кадмій (Cd)	0,01%	< 0,01%
Шестивалентний хром (Cr ⁶⁺)	0,1%	< 0,1%
Полібромований біфеніл (ПББ)	0,1%	< 0,1%
Полібромовані дивенілофі ефіри (ПБДЕ)	0,1%	< 0,1%
Біс (2-етилгексил) фталат (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Бутил бензил фталат (BBP)	0,1%	< 0,1%
Бутил фталат (DBP)	0,1%	< 0,1%
Диізобутил фталат (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Певні компоненти вказаних вище виробів є виключеннями з Додатку III до Директиви RoHS2 як вказано нижче.

- Свинець як легувальний компонент для алюмінію, масова частка свинцю — до 0,4 %.
- Мідний сплав із масовою часткою свинцю до 4 %.
- Свинець у спайках із високою температурою плавлення (тобто сплави на сонові свинцю з масовою часткою свинцю 85 % і більше).
- Електричні й електронні компоненти, що містять свинець у скляних і керамічних компонентах, окрім діелектричних керамічних компонентів конденсаторів, як-от п'єзоелектричні пристрої чи скло- або керамоматричні матеріали.

Обмеження небезпечних речовин для Індії

Декларація відповідності нормам щодо обмеження небезпечних речовин (Індія). Цей продукт відповідає вимогам нормативного документа Індії India E-waste Rule 2011, яким заборонено використання свинцю, ртуті, шестивалентного хрому, полібромованих біфенілів і полібромованих біфенілових ефірів масовою часткою понад 0,1 % і кадмію масовою часткою понад 0,01 %, за винятком виключень, викладених у Плані 2 цього документа.

Утилізація та завершення терміну служби продукту

ViewSonic® поважає довкілля й зобов'язується сповідувати екологічні принципи у своїй діяльності й побуті. Дякуємо, що вибрали нашу компанію й наші розумні та екологічні технології. Докладнішу можна дізнатися на веб-сайті компанії ViewSonic®.

США та Канада:

<https://www.viewsonic.com/us/company/green/go-green-with-viewsonic/#recycle-program>

Європа:

<http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

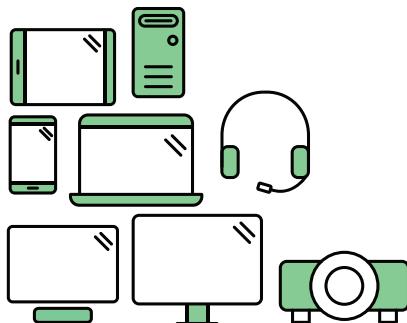
Тайвань:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

A third-party certification according to ISO 14024



Toward sustainable IT products



Say hello to a more sustainable product

IT products are associated with a wide range of sustainability risks throughout their life cycle. Human rights violations are common in the factories. Harmful substances are used both in products and their manufacture. Products can often have a short lifespan because of poor ergonomics, low quality and when they are not able to be repaired or upgraded.

This product is a better choice . It meets all the criteria in TCO Certified, the world's most comprehensive sustainability certification for IT products. Thank you for making a responsible product choice, that help drive progress towards a more sustainable future!

Criteria in TCO Certified have a life-cycle perspective and balance environmental and social responsibility. Conformity is verified by independent and approved verifiers that specialize in IT products, social responsibility or other sustainability issues. Verification is done both before and after the certificate is issued, covering the entire validity period. The process also includes ensuring that corrective actions are implemented in all cases of factory non-conformities. And last but not least, to make sure that the certification and independent verification is accurate, both TCO Certified and the verifiers are reviewed regularly.

Want to know more?

Read information about TCO Certified, full criteria documents, news and updates at tccertified.com. On the website you'll also find our Product Finder, which presents a complete, searchable listing of certified products.

Інформація щодо авторського права

Авторське право © ViewSonic® Corporation, 2022. Усі права захищено.

Macintosh і Power Macintosh є зареєстрованими торговельними марками компанії Apple Inc.

Microsoft, Windows і логотип Windows є зареєстрованими торговельними марками Корпорації Майкрософт у Сполучених Штатах Америки та інших країнах.

ViewSonic®, логотип з трьома пташками, OnView, ViewMatch і ViewMeter є зареєстрованими торговельними марками ViewSonic® Corporation.

VESA є зареєстрованою торговельною маркою Асоціації відеоелектронних стандартів. DPMS, DisplayPort і DDC є торговельними марками VESA.

ENERGY STAR® є зареєстрованою торговельною маркою Американського агентства захист довкілля (EPA).

ViewSonic® Corporation є партнером ENERGY STAR® і дотримується у своїх виробах усіх вимог ENERGY STAR® щодо енергоефективності.

Відмова від відповіданості: ViewSonic® Corporation не відповідатиме за жодні технічні чи редакторські помилки, що містяться в цьому документі, а також випадкові чим наслідкові збитки, спричинені викладенням цього матеріалу, роботою чи використанням цього виробу.

ViewSonic® Corporation зацікавлена в постійному удосконаленні своїх виробів і тому залишає за собою право змінювати технічні характеристики виробу без попереднього сповіщення. Інформацію в цьому документі може бути змінено без попереднього сповіщення.

Жодну частину цього документа не можна копіювати, відтворювати чи передавати за допомогою будь-яких засобів без попереднього письмово дозволу ViewSonic® Corporation.

Обслуговування клієнтів

Щоб отримати технічну підтримку чи обслуговування виробу, скористайтеся інформацією в таблиці нижче або зверніться до дистрибутора у своєму регіоні.

ПРИМІТКА. Потрібно вказати серійний номер виробу.

Країна/регіон	Веб-сайт	Країна/регіон	Веб-сайт
Азійсько-Тихоокеанський регіон та Африка			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Північна та Південна Америка			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Європа			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Обмежена гарантія

Дисплей ViewSonic®

Область застосування цієї гарантії.

ViewSonic® гарантує, що її продукція не міститиме дефектів матеріалу чи виробничих дефектів упродовж гарантійного періоду. Якщо під час гарантійного періоду виявиться, що певний виріб містить дефекти матеріалу чи виробничі дефекти, компанія ViewSonic® на власний розсуд відремонтує виріб або замінить його на аналогічний. Це єдине положення для вашого захисту в цьому випадку. Замінні вироби чи компоненти можуть містити відремонтовані чи перероблені деталі чи компоненти. На замінний пристрій чи компонент гарантія поширюватиметься до кінця початкового гарантійного періоду, який почався коли користувач отримав обмежену гарантію. Гарантійний період не продовжується. ViewSonic® не надає жодних гарантій щодо програмного забезпечення сторонніх виробників, яке надається з цим виробом чи яке встановив користувач, а також встановлення недозволених деталей чи компонентів обладнання (як-от лампи проекторів). (Див. наведений нижче розділ «Виключення з гарантії».)

Термін дії гарантії

Дисплеї ViewSonic® залежно від країни придбання, мають гарантію на 1–3 роки на всі деталі, зокрема джерело світла, і все обслуговування від дати придбання першим користувачем.

Суб'єкт гарантії

Гарантія надається лише особі, що першою придбала виріб.

Виключення з гарантії

- Гарантія не поширюється на жоден пристрій, на якому було видалено, стерто чи іншим чином змінено серійний номер.
- Гарантія не надається в разі пошкодження, погіршення роботи чи несправності, що виникли внаслідок таких чинників:
 - » Випадковість, неналежне використання, недбалство, пожежа, потоп, удар блискавки чи інші стихійні лиха, змінення виробу без дозволу чи недотримання вказівок, що надавалися з виробом;
 - » ремонт чи спроба ремонту, які здійснює будь-яка особа, що не має відповідного дозволу від компанії ViewSonic®;
 - » пошкодження й втрата будь-яких програм, даних чи знімних пристрійв для зберігання;
 - » нормальне зношування;
 - » демонтаж чи встановлення виробу.

- втрата даних чи програмного забезпечення, що виникла внаслідок ремонту або заміни.
- будь-яке пошкодження виробу під час транспортування.
- зовнішні чинники, як-от коливання напруги чи збій у мережі живлення.
- використання деталей і витратних матеріалів, що не відповідають вказівкам ViewSonic.
- невиконання періодичного обслуговування виробу, описаного в Інструкції з використання.
- інші причини, не пов'язані з дефектом виробу.
- пошкодження, спричинене переглядом статичних (нерухомих) зображень упродовж тривалого часу (також відоме як вигорання зображення).
- програмне забезпечення — будь-яке програмне забезпечення, що надається із виробом або яке встановив користувач.
- обладнання/аксесуари/витратні деталі/компоненти — встановлення будь-якого недозволеного обладнання, аксесуарів, витратних деталей чи компонентів (як-от лампи проекторів).
- пошкодження чи стирання покриття поверхні дисплея внаслідок неправильного очищення, як описано в Інструкції з використання виробу.
- тарифи на обслуговування, зокрема зняття, встановлення та налаштування виробу.

Як отримати обслуговування

- Щоб отримати докладнішу інформацію про обслуговування, що надається за умовами гарантії, зверніться в службу підтримки клієнтів ViewSonic® (див. сторінку “Обслуговування клієнтів”). Потрібно вказати серійний номер виробу.
- Щоб отримати гарантійне обслуговування, потрібно вказати: (а) надати оригінальний товарний чек із датою придбання; (б) ім’я; (с) адресу; (д) опис проблеми та (е) серійний номер виробу.
- Привезіть виріб або надішліть його, оплативши надсилання, в оригінальному упакуванні в авторизований сервісний центр ViewSonic® або в компанію ViewSonic®.
- Щоб отримати докладніші відомості та дізнатися назву найближчого сервісного центру ViewSonic®, зверніться в компанію ViewSonic®.

Обмежені або непрямі гарантії

Вам не надаються жодні гарантії, прямі чи непрямі, що поширюються за межі наведеного в цьому документі опису, зокрема непрямі гарантії продаваності чи використання з певною метою.

Виключення збитків

Відповіальність компанії ViewSonic обмежено вартістю ремонту або заміни виробу. ViewSonic® не відповідатиме за:

- пошкодження майна, спричинене дефектами виробу, збитки внаслідок незручностей, втрати можливості використовувати виріб, втрати часу, втрати вигоди, втрати бізнес-можливості, втрати ґудвілу, створення перешкод діловим взаєминам чи інших комерційних втрат навіть якщо про можливість таких збитків було відомо заздалегідь;
- будь-які інші збитки, зокрема випадкові, наслідкові чи інші;
- претензії, які висуває до клієнта третя сторона;
- ремонт чи спроба ремонту, які здійснює будь-яка особа, що не має відповідного дозволу від компанії ViewSonic®.

Застосування державного законодавства

Ця гарантія надає вам певні юридичні права, однак ви можете мати інші права залежно від країни, у якій проживаєте. Деяких країнах не дозволено застосовувати обмеження непрямих гарантій чи виключати випадкові чи наслідкові збитки, тому наведені вище обмеження чи виключення можуть не застосовуватися до вас.

Продаж за межами США та Канади

Щоб отримати докладнішу інформацію щодо гарантії та обслуговування продукції ViewSonic®, що продається за межами США і Канади, зверніться в компанію ViewSonic® або до місцевого дистрибутора ViewSonic®.

На гарантійний період для цього виробу в материковому Китаї (за винятком Гонконгу, Макао та Тайваню) поширюється дія умов і положень Картки гарантійного обслуговування (Maintenance Guarantee Card).

Докладнішу інформацію щодо гарантії, надаваної в Європі та Росії, можна переглянути на веб-сайті <http://www.viewsonic.com/eu/> у розділі Support/Warranty Information (Інформація щодо підтримки або гарантії).



ViewSonic[®]