ViewSonic®

VG2448/VG2748
Layar
Panduan Pengguna

No. Model VS17067/VS17351
P/N: VG2448/VG2748

Terima kasih telah memilih ViewSonic

Dengan pengalaman lebih dari 30 tahun sebagai penyedia solusi visual terkemuka di dunia, ViewSonic berdedikasi untuk melampaui harapan dunia atas evolusi, inovasi, dan kepraktisan teknologi. Di ViewSonic, kami yakin produk kami berpotensi memberikan dampak positif kepada dunia, dan kami yakin produk ViewSonic yang Anda pilih akan menghadirkan performa andalnya.

Sekali lagi, terima kasih telah memilih ViewSonic!

ViewSonic®

Daftar Isi

1. Perhatian dan Peringatan 1

2. Persiapan 3

2-1. Isi Kemasan 4
2-2. Bagian Luar Monitor 5
2-3. Pemasangan Perangkat Keras 6
2-4. Pemasangan Cepat 13
2-5. Daya Aktif 16
2-6. Penginstalan Driver (Konfigurasi Windows 10) 17

3. Menyesuaikan Gambar Layar 18

3-1. Menggunakan Panel Kontrol 18
3-2. Optimalisasi Monitor 22
3-3. Mengatur Mode Pengaturan Waktu 22
3-4. Penginstalan Software Tambahan (Opsional) 23

4. Pengantar Menu OSD 24

4-1. Silsilah Menu OSD 24
4-3. Manajemen Pengaturan Monitor 39

5. Spesifikasi 41

6. Mengatasi masalah 45

7. Pembersihan dan Pemeliharaan 46

8. Informasi Kepatuhan..... 48

8-1. Pernyataan Kesesuaian FCC..... 48
8-2. Pernyataan Kanada Industri..... 49
8-3. Kesesuaian CE untuk Negara di Eropa 49
8-4. Pernyataan Kesesuaian RoHS2 50
8-5. Larangan Zat Kimia Berbahaya di India..... 52
8-6. Pembuangan produk yang benar diharuskan pada akhir masa pakai produk..... 52

9. Informasi Hak Cipta..... 53

Jaminan Terbatas 57

1. Perhatian dan Peringatan

1. Baca petunjuk berikut dengan cermat sebelum menggunakan peralatan.
2. Simpan petunjuk ini di tempat yang aman.
3. Perhatikan semua peringatan dan ikuti semua petunjuk.
4. Duduk setidaknya 18” / 45cm dari layar.
5. Selalu tangani layar secara hati-hati saat memindahkannya.
6. Jangan lepas penutup belakang. Layar ini mengandung komponen bertegangan tinggi. Anda dapat mengalami cedera parah jika menyentuhnya.
7. Jangan gunakan peralatan ini di dekat air. Peringatan: Untuk mengurangi risiko timbulnya api atau sengatan listrik, jangan paparkan peralatan ini di bawah hujan atau kelembapan.
8. Hindari memaparkan layar ke sinar matahari langsung atau sumber panas lainnya. Arahkan layar menjauhi sinar matahari langsung untuk mengurangi silau.
9. Bersihkan dengan kain lembut yang kering. Jika perlu dibersihkan lebih lanjut, lihat "Membersihkan Layar" dalam panduan ini untuk petunjuk lengkap.
10. Hindari menyentuh layar. Minyak dari kulit sulit dibersihkan.
11. Jangan gosok atau tekan panel layar karena dapat merusak layar secara permanen.
12. Jangan halangi celah ventilasi apapun. Pasang peralatan sesuai petunjuk dari produsen.
13. Jangan pasang di dekat sumber panas apapun seperti radiator, pengatur panas, kompor, atau perangkat lain (termasuk amplifier) yang menghasilkan panas.
14. Letakkan layar di area berventilasi baik. Jangan letakkan apapun pada layar yang dapat menghambat pelepasan panas.

15. Jangan letakkan benda berat pada layar, kabel video, atau kabel daya.
16. Jika timbul asap, noise yang tidak biasa, atau aroma aneh, segera matikan layar dan hubungi dealer atau ViewSonic. Penggunaan layar dalam kondisi demikian dapat berbahaya.
17. Jangan coba menghindari ketentuan keselamatan untuk konektor tipe terpolarisasi maupun arde. Konektor terpolarisasi memiliki dua bilah yang tidak sama lebar. Konektor tipe arde memiliki dua bilah dan kaki arde ketiga. Bilah lebar dan kaki ketiga disediakan demi keselamatan Anda. Jika konektor tidak sesuai dengan stopkontak Anda, hubungi teknisi listrik untuk mengganti stopkontak.
18. Lindungi kabel daya agar tidak terinjak atau terjepit, terutama pada konektornya dan titik keluar dari peralatan. Pastikan stopkontak terdapat di dekat peralatan agar mudah dijangkau.
19. Gunakan hanya peralatan tambahan/aksesori yang ditentukan produsen.
20. Gunakan hanya dengan meja, penyangga, tripod, atau braket yang ditentukanprodusen, atau dijual bersama peralatan. Bila meja digunakan,hati-hati saat memindahkan meja/peralatan untuk menghindari cedera karena terjatuh.

21. Lepas sambungan peralatan ini bila tidak digunakan untuk waktu lama.
22. Serahkan semua perbaikan kepada staf servis berkualifikasi. Servis diperlukan bila unit rusak karena suatu hal, seperti:jika kabel atau konektor catu daya rusak, cairan tumpah atau benda terjatuh ke dalam unit, unit terpapar hujan atau kelembapan, atau unit tidak beroperasi normal maupun terjatuh.

2. Persiapan

Sekiranya ada masalah dan produk yang telah Anda beli harus dikembalikan dengan alasan apa pun, simpanlah kemasan asli, formulir pendaftaran, dan kuitansi. Dengan tersedianya item-item tersebut akan lebih mudah bagi Anda untuk memverifikasi produk dan perbaikan, pengembalian dana dan/atau pengembalian produk kepada Anda.

Jika Anda ada masalah dengan produk Anda atau ada pertanyaan yang belum terjawab di Panduan Pengguna, silakan hubungi layanan pelanggan untuk meminta bantuan.

Penting! Simpan kardus asli dan semua bahan kemasan untuk keperluan pengiriman di kemudian hari.

CATATAN: Kata “Windows” dalam panduan pengguna ini merujuk pada sistem operasi Microsoft Windows.

2-1. Isi Kemasan

Kemasan monitor Anda berisi:

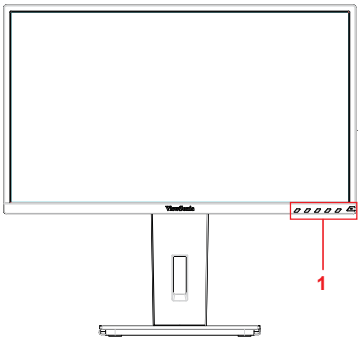
- Layar
- Kabel daya
- Kabel video
- Kabel USB
- Panduan Ringkas

PENTING:

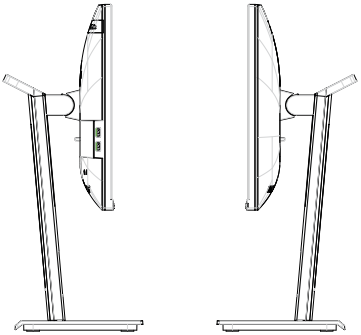
[1] Kabel video yang disertakan dalam paket Anda mungkin berbeda, tergantung pada negara Anda. Hubungi reseller lokal Anda untuk informasi lebih lanjut.

2-2. Bagian Luar Monitor

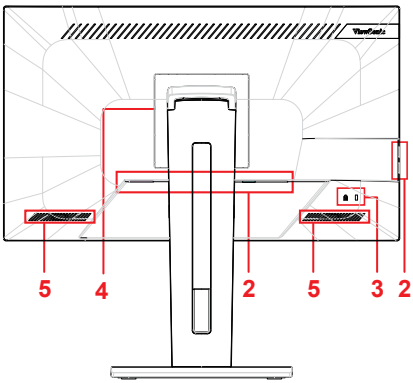
A. Depan



B. Kiri dan Kanan



C. Belakang



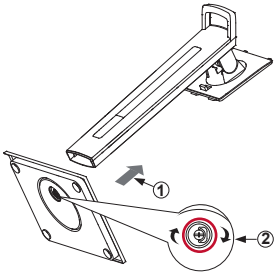
1. Panel kontrol (Diperluas pada 3-1)
2. Port I/O (input/output) Area ini harus mencakup semua pilihan sambungan I/O, dan juga sambungan input daya (Diperluas di 2-4)
3. Slot pengaman Kensington (Diperluas di 2-3 bagian G)
4. Ini merupakan area dudukan dinding VESA di bagian belakang monitor*. Untuk tahap-tahap pemasangan dudukan dinding VESA, silakan lihat 2-3 bagian F untuk petunjuk tambahan.

   *Kemampuan dudukan dinding VESA beragam, bergantung pada model:beberapa model tidak memiliki dudukan dinding VESA.
5. Pembicara

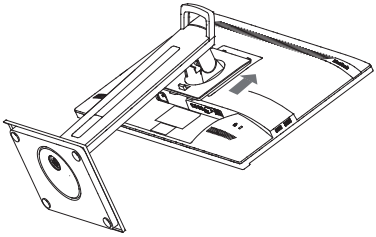
2-3. Pemasangan Perangkat Keras

A. Proses Pemasangan Landasan

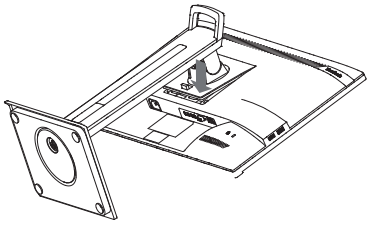
1



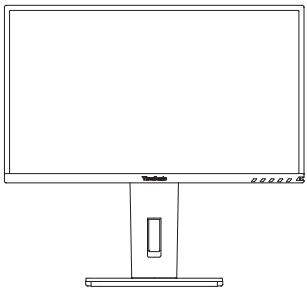
2



3

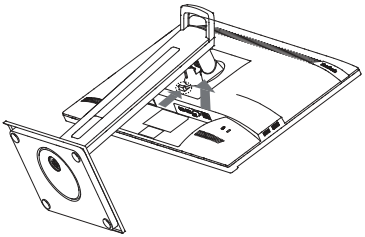


4

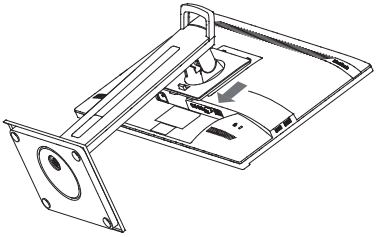


B. Prosedur Pelepasan Landasan

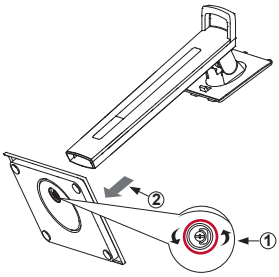
1



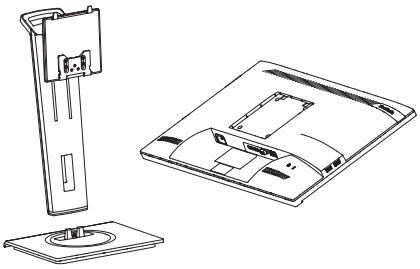
2



3

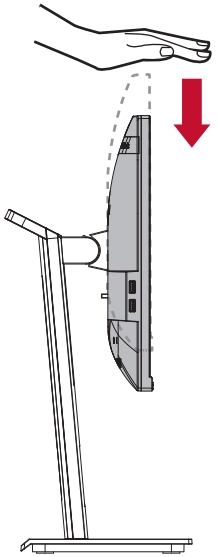


4



C. Menyesuaikan Ketinggian Monitor

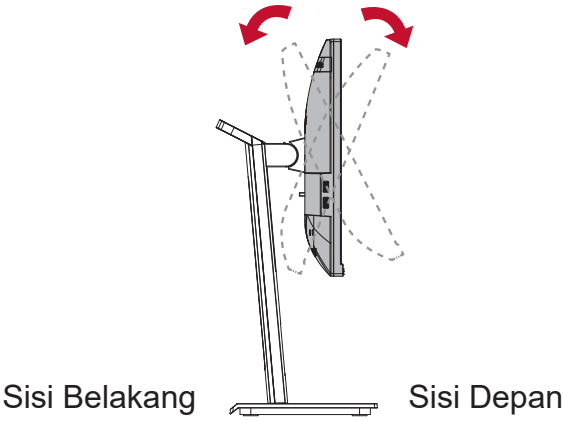
- Dorong bagian atas monitor ke bawah sampai pada ketinggian untuk melihat yang dikehendaki.
- Amda juga bisa menarik bagian belakang monitor ke atas, pada ketinggian untuk melihat yang dikehendaki.



*Gambar ini hanya sebagai rujukan

D. Menyesuaikan Sudut

- Setelah menyesuaikan ketinggian monitor, berdirilah di depan monitor sehingga posisinya bisa diketengahkan di depan Anda.
- Sudut layar bisa disesuaikan dengan menggerakkan panel, mengarahkan sudutnya ke depan atau ke belakang. Bisa disesuaikan mulai dari -5° hingga 21° untuk mendapatkan pengalaman menonton yang fleksibel dan nyaman*.

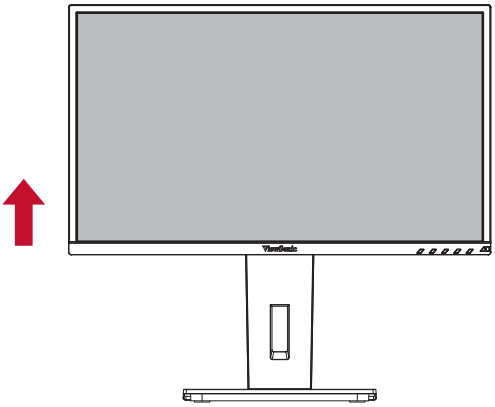


*Sudut penyesuaian beragam, bergantung pada masing-masing model.

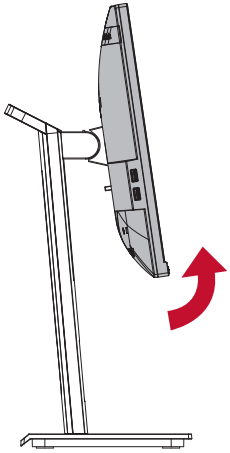
*Gambar ini hanya sebagai rujukan

E. Fitur Pivot

1. Angkat/naikkan monitor setinggi mungkin (ketinggian maks).

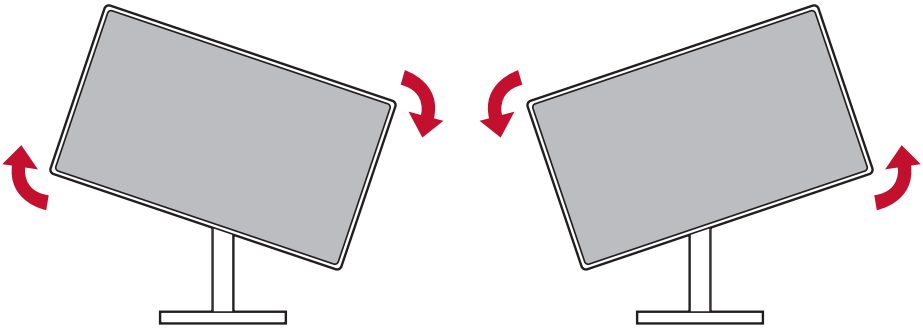


2. Sesuaikan monitor, atur sudut belakang ke atas dan tarik bagian bawah ke depan (sebagai rujukan lihat gambar di bawah).

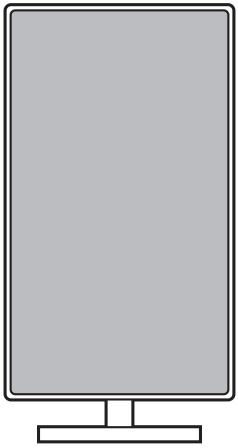


*Gambar ini hanya sebagai rujukan

3. Putar monitor searah jarum jam dan berlawanan dengan arah jarum jam, (sebagai rujukan lihat gambar di bawah).



4. Selesaikan pemasangan monitor dengan memutar monitor 90° penuh (sebagai rujukan lihat gambar di bawah).



*Gambar ini hanya sebagai rujukan

F. Pemasangan di Dinding (Opsional)

CATATAN: Hanya untuk digunakan dengan Braket Pemasangan di Dinding Berlabel UL.

Untuk mendapatkan kit pemasangan di dinding atau dudukan pengatur ketinggian, hubungi ViewSonic® atau dealer setempat. Lihat petunjuk yang diberikan bersama kit pemasangan dudukan.

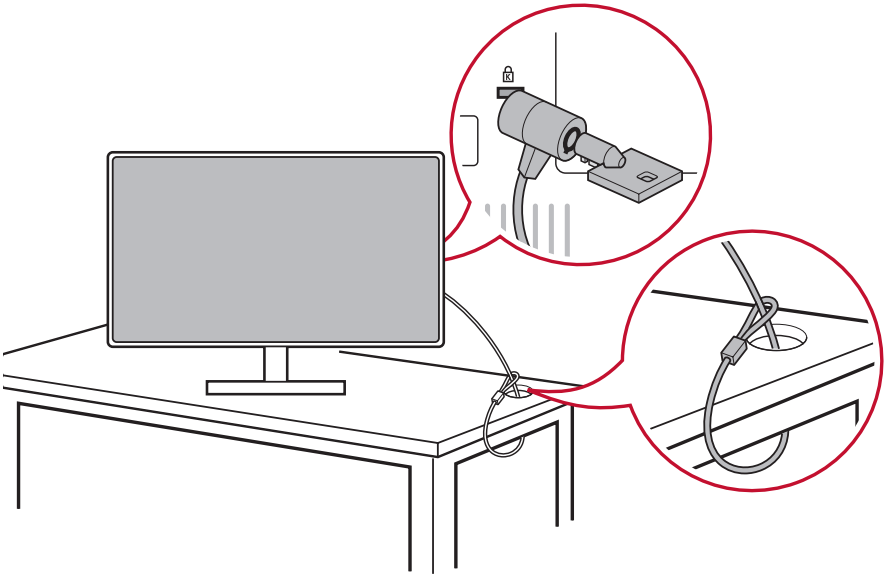
Untuk mengkonversi layar dari pemasangan meja ke pemasangan dinding, lakukan tindakan berikut:

1. Temukan kit pemasangan dinding yang kompatibel dengan VESA dan sesuai persyaratan pada bagian "Spesifikasi".
2. Pastikan tombol daya dalam posisi MATI, lalu lepas kabel daya.
3. Rebahkan layar menghadap ke bawah beralas handuk atau selimut.
4. Lepas dudukan (sekrup mungkin juga harus dilepas).
5. Pasang braket pemasangan dari kit pemasangan dinding menggunakan sekrup dengan panjang yang sesuai.
6. Pasang layar ke dinding dengan mengikuti petunjuk pada kit pemasangan dinding.

G. Menggunakan Kunci Kensington

Sambungan pengaman Kensington berada di bagian belakang monitor. Untuk mendapat informasi lainnya mengenai pemasangan dan penggunaan silakan kunjungi situs web Kensington di http://www. kensington.com.

Di bawah ini sebuah contoh cara menyetel kunci Kensington pada sebuah meja sebagai rujukan Anda.

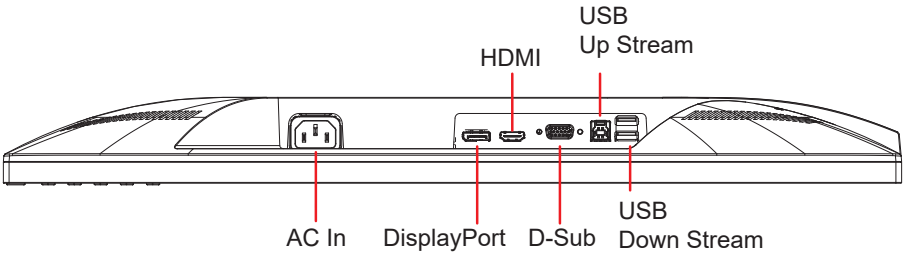


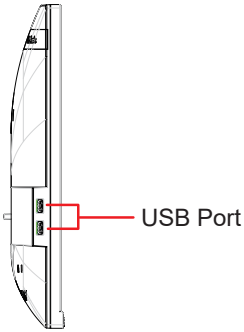
*Gambar ini hanya sebagai rujukan

2-4. Pemasangan Cepat

Sambungkan Kabel Video

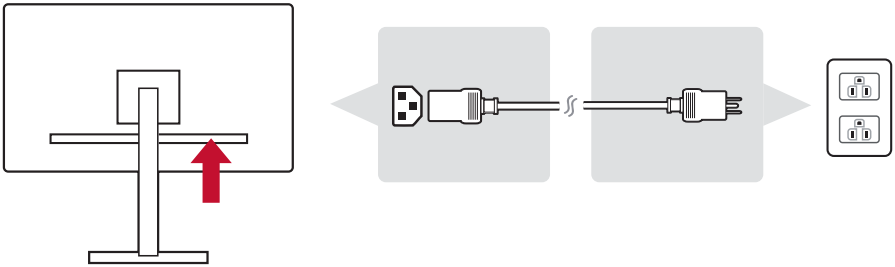
1. Pastikan baik monitor LCD maupun komputer dalam kondisi MATI.
2. Lepas penutup panel belakang bila perlu.
3. Sambungkan kabel video dari monitor LCD ke komputer.





A. Kabel Daya (dan adaptor AC/DC bila diminta)

Sambungkan konektor female kabel daya AC ke konektor daya monitor, dan steker AC kabel daya AC ke outlet AC.



B. Kabel Video dan Audio

Sambungkan salah satu ujung kabel DisplayPort ke konektor DisplayPort atau DP mini pada bagian belakang monitor*. Dan sambungkan ujung kabel DisplayPort lainnya ke konektor DisplayPort atau DP mini pada komputer.

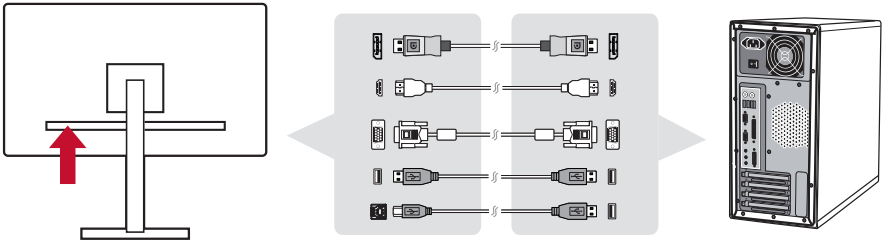
Untuk komputer atau perangkat sumber lain dengan output HDMI, sambungkan kabel HDMI ke konektor HDMI pada bagian belakang monitor dan port HDMI komputer atau perangkat sumber.

Untuk MAC dengan output Thunderbolt, sambungkan ujung DP mini dari "DP mini ke kabel DisplayPort" ke output Thunderbolt MAC. Dan sambungkan ujung lain kabel ke konektor DisplayPort pada bagian belakang monitor.

Sambungkan salah satu ujung kabel audio ke konektor audio keluar pada bagian belakang monitor. Dan sambungkan ujung lain ke headphone, bilah speaker atau bilah suara.

*Gambar ini hanya sebagai rujukan

* Jangan sambungkan DP keluar pada monitor ke DisplayPort atau konektor DP mini pada Komputer. DP keluar digunakan untuk sambungan daisy chain (Dijelaskan pada bagian D)

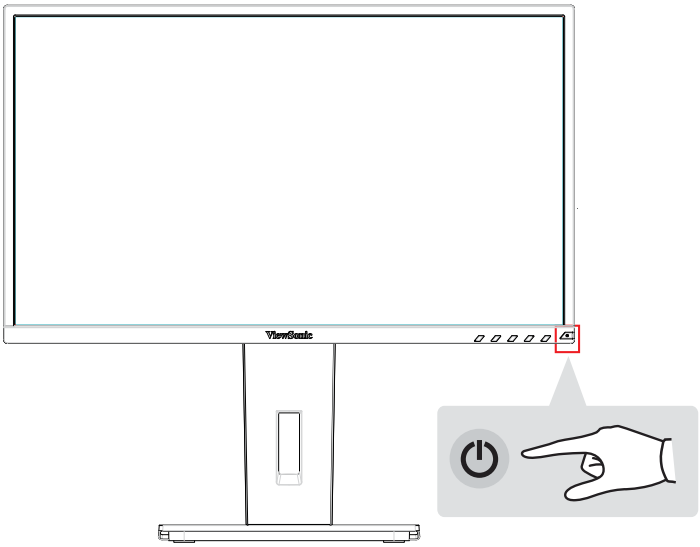


*Gambar ini hanya sebagai rujukan

2-5. Daya Aktif

Aktifkan Monitor LCD dan Komputer

Aktifkan Monitor LCD, lalu aktifkan komputer. Urutan khusus ini (monitor LCD sebelum komputer) adalah penting.



CATATAN: Pengguna Windows mungkin menerima sebuah pesan yang meminta untuk menginstal file INF.

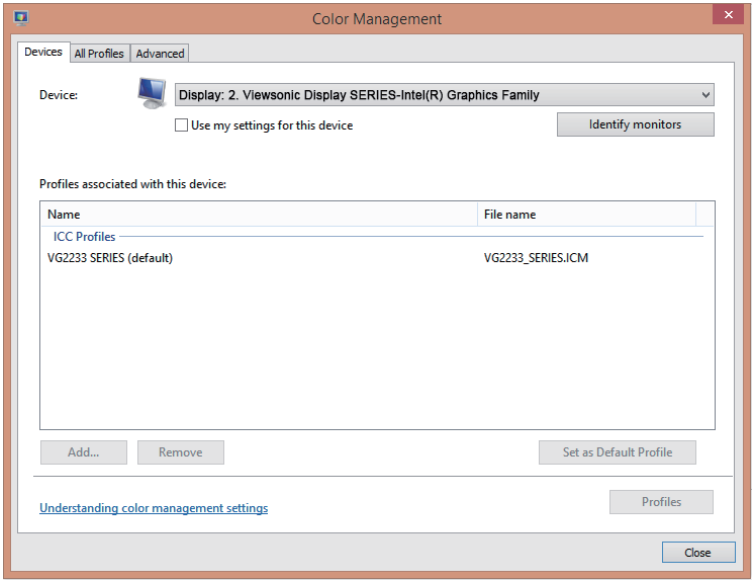
Pengguna Windows: Atur Mode Pengaturan Waktu
Untuk petunjuk tentang cara mengganti resolusi dan kecepatan refresh, lihat panduan pengguna kartu grafis.

*Gambar ini hanya sebagai rujukan

2-6. Penginstalan Driver (Konfigurasi Windows 10)

Untuk menginstal driver, pertama sambungkan monitor Anda ke PC, booting PC (pastikan menyalakan monitor terlebih dahulu) dan ketika PC selesai booting, PC akan mendeteksi monitor secara otomatis.

Untuk memastikan deteksi otomatis sudah berhasil, buka ‘Advanced Display Settings’ (Pengaturan Tampilan Lanjut) pada jendela ‘Display Settings’ (Pengaturan Tampilan) (resolusi layar) sistem Anda. Di sana Anda dapat memverifikasi bahwa monitor ViewSonic sudah dikenali oleh PC pada bagian ‘Color Management’ (Manajemen Warna) dari pengaturan lanjut.



*Gambar ini hanya sebagai rujukan

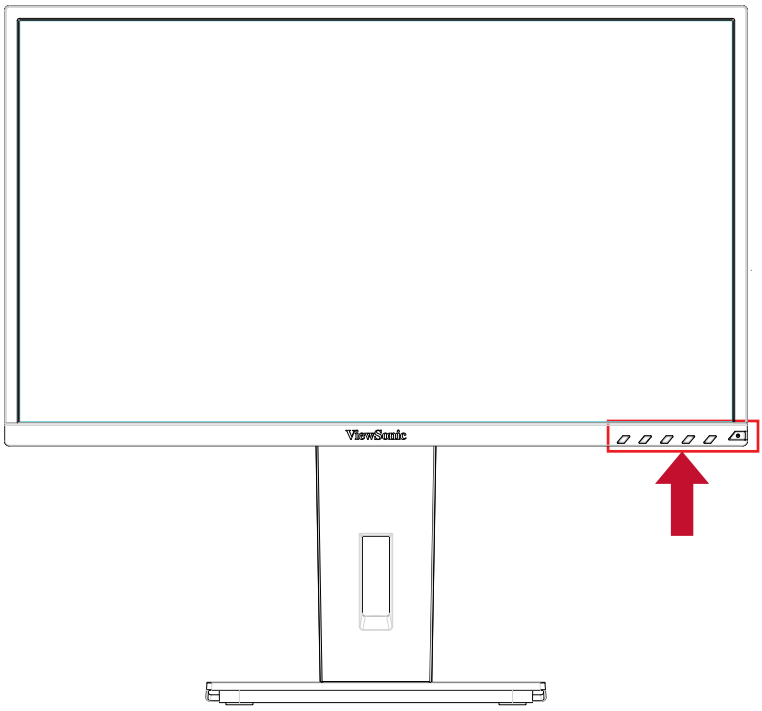
Jika PC Anda tidak mendeteksi monitor secara otomatis, namun masih berfungsi, Anda dapat menghidupkan kembali komputer dan mengikuti langkah-langkah di atas. Tidak ada keharusan kompter mendeteksi monitor untuk penggunaan normal, namun direkomendasikan.

Jika ada masalah lain atau ada pertanyaan, silakah hubungi Dukungan Pelanggan.

3. Menyesuaikan Gambar Layar

3-1. Menggunakan Panel Kontrol

Menggunakan tombol-tombol pada panel kontrol depan atau belakang untuk menampilkan dan menyesuaikan OSD.....



Penjelasan simbol Bagian Tepi & OSD

Penjelasan simbol bagian tepi disampaikan di bawah ini:

	Daya Siaga Aktif/Tidak aktif **CATATAN:** Lampu daya Biru = AKTIF Oranye = Hemat Daya
	Ikon Mode Lihat yang memungkinkan pengguna memilih pengaturan Mode lihat mana yang ingin diaktifkan untuk penggunaan monitor.
	Tampilkan Menu dengan menekan tombol persegi.

Penjelasan Menu OSD dan Simbol Menu Cepat OSD dan kegunaan fungsionalnya disampaikan di bawah ini.

	Simbol aktivasi untuk mengaktifkan berbagai mode ketika mengoperasikan sistem menu.
	Simbol aktivasi untuk keluar, kembali atau menonaktifkan fungsi yang diinginkan yang dipilih.
	Gulir berbagai opsi menu dan sesuaikan kontrol monitor.
	Simbol digunakan untuk kembali atau mundur ke menu sebelumnya yang dipilih
	Tombol pilih pintasan informasi, yang memberi pengguna akses ke informasi monitor yang sedang digunakan.
	Ikon menu utama yang memungkinkan pengguna mengakses menu utama. Tahan ikon selama beberapa detik untuk menonaktifkan menu utama
	Arah ikon kiri dan kanan ke pilihan Anda secara horizontal.
	Pemilih menu cepat OSD, yang menambah atau mengurangi fungsi pilihan saat ini

Penjelasan simbol Menu Cepat disampaikan di bawah ini:

1. Untuk menampilkan Menu Cepat, tekan salah satu tombol kunci [ ].

   CATATAN: Semua menu OSD dan layar penyesuaian menghilang secara otomatis selama sekitar 15 detik. Ini bisa disesuaikan melalu pengaturan penghentian OSD pada menu konfigurasi.
2. Setelah menekan salah satu persegi, Anda akan melihat opsi-opsi muncul untuk akses cepat.

Viewmode	Opsi Kontras/ Kecerahan	Opsi Pilihan Input	Menu Utama Akses	Keluar

3. Setelah kontrol menu yang dikehendaki dipilih, gunakan simbol untuk bernavigasi dan menyesuaikan monitor sesuai dengan preferensi Anda.
   Setiap fungsi menu dijelaskan secara lebih rinci pada Penjelasan OSD 4-2.
4. Untuk menyimpan setelan dan keluar, tekan [**X**] sampai OSD menghilang.

3-2. Optimalisasi Monitor

- Sesuaikan kartu grafis komputer untuk mendukung mode pengaturan waktu yang direkomendasikan (lihat halaman "Spesifikasi" untuk pengaturan resolusi yang direkomendasikan spesifik untuk monitor LCD Anda). Untuk menemukan petunjuk tentang "penggantian kecepatan refresh", silakan merujuk ke panduan pengguna kartu grafis.

3-3. Mengatur Mode Pengaturan Waktu

Mengatur mode pengaturan waktu penting artinya untuk memaksimalkan kualitas gambar layar dan meminimalisir mata lelah. Mode pengaturan waktu terdiri atas resolusi (contoh 1920 x 1080P) dan kecepatan refresh (atau frekuensi vertikal; contoh 60 Hz). Setelah mengatur mode pengaturan waktu, gunakan kontrol OSD (On-screen Display) untuk menyesuaikan gambar layar.

Untuk mendapatkan kualitas gambar optimal, gunakan mode pengaturan waktu yang direkomendasikan spesifik untuk monitor LCD Anda yang tertera pada halaman "Specification" (Spesifikasi).

Untuk mengatur Mode Pengaturan Waktu:

- Silakan lihat manajer kartu grafis Anda untuk menyesuaikan resolusi dan kecepatan refresh.

Mengonfigurasi LCD layar lebar Anda

Atur resolusi monitor Anda ke resolusi awal untuk mendapatkan pengalaman terbaik, dengan warna yang brilian dan teks yang padat. Begini caranya:

1. Buka jendela pengaturan resolusi layar Anda (setiap sistem operasi prosesnya akan berbeda untuk sampai ke situ).
2. Selanjutnya, sesuaikan pengaturan resolusi layar agar sesuai dengan resolusi awal monitor. Ini akan memberikan pengalaman pemakaian terbaik kepada Anda.

Jika Anda mengalami kesulitanh mengatur resolusi atau tidak melihat pilihan 1920x1080 tersedia, mungkin Anda membutuhkan driver kartu video yang lebih baru. Hubungi produsen komputer atau kartu video Anda untuk mendapatkan driver terbaru.

3-4. Penginstalan Software Tambahan (Opsional)

1. Muat CD ViewSonic ke drive CD/DVD Anda.
2. Klik dua kali pada folder "Software" dan pilih sebuah aplikasi, jika dikehendaki.
3. Klik dua kali pada file .exe atau file .pkg dan ikuti petunjuk di layar untuk menyelesaikan penginstalan sederhana untuk masing-masing software/aplikasi tambahan.
4. Jika PC tidak disertai drive CD/DVD, silakan kunjungi http://color.viewsonic.com untuk informasi lebih banyak mengenai seri VP. Anda dapat mengunduh aplikasi eksklusif VP dari situs web tersebut.

4. Pengantar Menu OSD

4-1. Silsilah Menu OSD

Untuk penjelasan mengenai silsilah OSD dan fungsi-fungsi yang melekat padanya, silakan rujuk penjelasan 4-2 di bawah. Silsilah OSD secara visual mewakili menu OSD lengkap yang bisa diakses oleh monitor Anda. Jika Anda tidak yakin di mana sebuah opsi/ fungsi berada atau tidak bisa mencari fitur tertentu, manfaatkan silsilah OSD di bawah.

Startup Menu			
ViewMode	Office	Web	
		Text	
		CUSTOM 1	
		CUSTOM 2	
		CUSTOM 3	
	Movie		
	Mac		
	Mono		
	Game	FPS1	
		FPS2	
		RTS	
		MOBA	
Startup Menu	ViewMode	Office	(Web/Text/CUSTOM 1,2,3)
		Movie	
		Mac	
		Mono	
		Game	(FPS1/FPS2/RTS/ MOBO)
	Contrast/Brightness	Contrast (-/+)	
		Brightness (-/+)	
	Input Select	D-Sub	
		HDMI	
		DisplayPort	
	Main Menu	Menu OSD table detail items	
	Exit		

Menu				
Input Select	D-Sub			
	HDMI			
	DisplayPort			
Audio Adjust	Volume	0-100		
	Mute	On		
		Off		
ViewMode	Off			
	Office	Web		
		Text		
		Custom 1, 2, 3	Low Input Lag	On/Off
			Black Stabilization	0-100
			Advanced DCR	0-100
			Blue Light Filter	0-100
			Response Time	Standard/ Advanced/Ultra Fast
			Hue	Red/Green/Blue/ Cyan/Magenta/ Yellow (0-100)
			Saturation	Red/Green/Blue/ Cyan/Magenta/ Yellow (0-100)
			Rename	
			Recall	
	Movie			
	Mac			
	Mono			
	Game	FPS 1		
		FPS 2		
		RTS		
		MOBA		

Menu				
Color Adjust	Contrast/ Brightness	Contrast	0-100	
		Brightness	0-100	
	Color Temperature	Bluish		
		Cool		
		Native		
		Warm		
		User Color	Red	0-100
			Green	0-100
			Blue	0-100
	Color Space	Auto		
		RGB		
		YUV		
	Color Range	Auto		
		Full Range		
		Limited Range		
	Gamma	1.8		
		2.0		
		2.2		
		2.4		
		2.6		
		2.8		
Manual Image Adjust	Auto Image Adjust			
	Horizontal Size	0-100		
	H./V. Position	Horizontal Position	0-100	
		Vertical Position	0-100	
	Fine Tune	0-100		
	Sharpness	0-100		
	Aspect Ratio	4:3		
		Full Screen		
	Overscan	On		
		Off		

Menu				
Setup Menu	Language	English		
		Français		
		Deutsch		
		Español		
		Italiano		
		Suomi		
		Русский		
		Türkçe		
		日本語		
		한국어		
		繁體中文		
		简体中文		
		Czech		
		Svenska		
	Resolution Notice	On		
		Off		
	Information	(Information message)		
	OSD Timeout	0-60		
	OSD Background	On		
		Off		
	OSD Pivot	0°		
		90°		
		-90°		
	Power Indicator	On		
		Off		
	Auto Power Off	On		
		Off		
	Sleep	30 Minutes		
		45 Minutes		
		60 Minutes		
		120 Minutes		
		Off		

Menu				
Setup Menu	ECO Mode	Standard		
		Optimize		
		Conserve		
	DisplayPort 1.2	On		
		Off		
	DDC/CI	On		
		Off		
	Auto Detect	On		
		Off		
	ALL Recall			

4-2. Penjelasan Menu OSD

CATATAN: Item-item menu OSD yang tercantum pada bagian ini menunjukkan seluruh item OSD semua model. Beberapa item mungkin tidak ada pada OSD produk Anda. Abaikan penjelasan item menu OSD jika tidak ada pada Menu OSD Anda. Silakan lihat Diagram OSD 4-1 (di atas), untuk mengetahui item-item menu OSD yang tersedia di monitor. Silakan merujuk pada penjelasan OSD di bawah (dengan urutan abjad), untuk penjelasan yang lebih gamblang mengenai fungsi masing-masing.

A

Audio adjust (Penyesuaian audio)
Menyesuaikan volume, mendiamkan suara, atau beralih antar input jika Anda memiliki lebih dari satu sumber.

Advanced DVR (DCR Lanjut)
Teknologi DCR Lanjut secara otomatis mendeteksi sinyal gambar dan secara cerdas mengendalikan kecerahan lampu belakang dan warna, untuk meningkatkan kemampuan membuat warna hitam menjadi lebih hitam dalam suasana gelap, dan membuat warna putih menjadi lebih putih dalam lingkungan cerah.

Auto Detect (Deteksi Otomatis)
Jika sumber input saat ini tidak ada sinyal, secara otomatis monitor akan beralih ke pilihan input berikutnya. Pada model tertentu fungsi ini secara default dinonaktifkan.

B

Black stabilization (Stabilisasi hitam)
Stabilisasi hitam ViewSonic menyediakan visibilitas yang meningkat dan detail dengan mencerahkan suasana gelap.

Blue light filter (Filter sinar biru)
Menyesuaikan filter yang menghalangi sinar biru energi tinggi untuk pengalaman yang lebih aman bagi pengguna.

Brightness (Kecerahan)
Menyesuaikan kadar hitam gambar layar latar belakang.

C

Color adjust (Penyesuaian warna)

Menyediakan beberapa mode penyesuaian warna, untuk membantu menyesuaikan pengaturan warna agar sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Color range (Rentang warna)

Menyesuaikan rentang warna, memungkinkan pengguna menyesuaikan rentang pada pengaturan warna RGB dan pengaturan warna YUV.

Color temperature (Suhu warna)

Memungkinkan pengguna memilih pengaturan suhu warna spesifik untuk mengkustomisasi pengalaman menonton mereka.

	Penjelasan
sRGB	Ruang warna standar yang digunakan untuk sistem windows, kamera digital dan internet.
EBU	Ruang warna EBU yang digunakan untuk Domain TV NTSC/EBU (PAL, SECOM)
NATIVE	Native (Awal) adalah suhu warna default. Direkomendasikan untuk desain grafis umum dan penggunaan berkala.

Contrast (Kontras)

Menyesuaikan perbedaan antara latar belakang gambar (kadar hitam) dan latar depan (kadar putih).

Color adjustment functions (Fungsi-fungsi penyesuaian warna)

Memberikan kinerja warna yang tepat dan akurat, fungsi-fungsi penyesuaian warna yang independen (Red (Merah), Green (Hijau), Blue (Biru), cyan, magenta dan Yellow (Kuning)) memungkinkan pengguna mengkustomisasi corak dan penjenuhan untuk setiap poros warna masing-masing, tanpa memengaruhi output warna lainnya.

C Color Format (Format Warna)

Monitor bisa mendeteksi format warna sinyal input secara otomatis. Anda dapat mengubah format warna secara manual agar sesuai dengan rentang format warna yang benar jika warna tidak ditampilkan dengan benar.

Opsi	Penjelasan
Otomatis	Monitor mengenali format warna dan kadar hitam putih secara otomatis.
RGB (Jangkauan Penuh)	Format warna sinyal input adalah RGB dan kadar hitam putih penuh
RGB (Jangkauan Terbatas)	Format warna sinyal input adalah RGB dan kadar hitam putih terbatas
YUV (Jangkauan Penuh)	Format warna sinyal input adalah YUV dan kadar hitam putih penuh
YUV (Jangkauan Terbatas)	Format warna sinyal input adalah YUV dan kadar hitam putih terbatas

Color Calibration

Pengguna dapat mengkalibrasi monitor dengan aplikasi Colorbration ViewSonic dengan sensor warna tertentu.

Opsi	Sub	Penjelasan
CAL1		Display with the 1st user calibration mode
CAL2		Display with the 2nd user calibration mode
CAL3		Display with the 3rd user calibration mode
Calibration Notice	Reminder Schedule	Set the schedule of calibration remind message
	Counter	To show the time accumulate from last calibration
Recall		Reset the Color Calibration related settings to default

G **Game mode (Mode game)**

Memadukan desain OSD berorientasi game termasuk pengaruran game FPS, RTS dan MOBA yang sudah diatur sebelumnya, setiap mode dikustomisasi secara fungsional dengan pengujian dalam game dan penyesuaian dilakukan untuk mendapatkan paduan terbaik dalam hal warna dan teknologi. Untuk mengakses mode game pertama buka pengaturan Menu Utama, lalu je 'ViewMode', pilih 'Game' dan ubah pengaturan 'GAMER' dari sana.

GAIN

Sesuaikan suhu putih untuk mengkustomisasi WARNA PENGGUNA (bisa disimpan di Mode Pengguna) atau suhu warna spesifik dan nilai gain (Red (Merah), Green (Hijau), Blue (Biru)) yang menggunakan pengaturan ini.

GAMMA

Memungkinkan pengguna untuk menyesuaikan kadar kecerahan dari kadar skala biru monitor secara manual. Ada lima pilihan: 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, dan 2.6.

H **HUE (CORAK)**

Menyesuaikan corak warna masing-masing (Red (Merah), Green (Hijau), Blue (Biru), Cyan, Magenta dan Yellow (Kuning)).

HDR10 (High-Dynamic-Range)

Mengurangi kontras keseluruhan pemandangan yang diberikan sehingga detail di highlight dan bayangan bisa dilihat. *

* Hanya tersedia di konten video HDR 10.

I

Information (Informasi)

Menampilkan mode pengaturan waktu (input sinyal video) yang berasal dari kartu grafis di komputer, nomor model LCD, nomor seri, dan URL situs web ViewSonic®. Lihat panduan pengguna kartu grafis Anda untuk petunjuk mengenai cara mengganti resolusi dan kecepatan refresh (frekuensi vertikal).

CATATAN: VESA 1024 x 768 @ 60Hz (contoh) berarti resolusinya adalah 1024 x 768 dan kecepatan refreshnya 60 Hertz.

Input select (Pilih input)

Beralih di antara berbagai opsi input yang tersedia untuk monitor tersebut.

L

Low input lag (Kelambatan input rendah)

ViewSonic menawarkan kelambatan input rendah, memanfaatkan pereduksi proses monitor, yang mengurangi sifat laten sinyal. Pada submenu kelambatan input rendah, Anda dapat memilih kecepatan yang sesuai dengan penggunaan yang dikehendaki dari kedua pilihan.

M

Manual image adjust (Penyesuaian gambar manual)

Menampilkan menu Manual Image Adjust (Penyesuaian Gambar Manual). Secara manual Anda bisa mengatur berbagai macam setelan kualitas gambar.

Multi-picture (Banyak gambar)

Pada MODE MULTI-PICTURE (BANYAK GAMBAR) Anda dapat memilih pengaturan berikut, QUAD WINDOW, PBP TOP-BOTTOM (PBP ATAS-BAWAH), PBP LEFT-RIGHT (PBP KIRI-KANAN), dan PIP. Penjelasan untuk masing-masing pengaturan ada di bawah ini.

1. QUAD WINDOWS: Anda bisa memelih empat jenis layar belah gambar.
2. PBP TOP-BOTTOM (PBP ATAS-BAWAH): Anda dapat memilih dua jenis layar belah gambar, dan menampilkan dua gambar berdampingan di atas dan bawah.
3. PBP LEFT-RIGHT (PBP KIRI-KANAN): Anda dapat memilih 2 jenis layar belah gambar, dan menampilkan 2 gambar berdampingan di kiri dan kanan.
4. PIP: Dua jenis layar belah gambar, menampilkan gambar besar dan kecil pada layar.
5. PIP SIZE (UKURAN PIP): Ini mengendalikan ukuran sub gambar yang digunakan di PIP.
6. PIP POSITION (POSISI PIP): Ini mengendalikan ukuran sub gambar yang digunakan pada mode PIP.
7. PIP SWAP (PERTUKARAN PIP): Ini menukar sumber gambar utama dan sumber sub-gambar.
8. SOURCE SELECT (PEMILIHAN SUMBER): Ini memilih sumber dari penggunaan MULTI-PICTURE (BANYAK GAMBAR) di QUAD WINDOW, PBP TOP-BOTTOM (PBP ATAS-BAWAH), PBP LEFT-RIGHT (PBP KIRI-KANAN) dan PIP.

Memory recall (Akses kembali memori)

Mengembalikan setelan ke pengaturan pabrik jika tampilan beroperasi pada Mode Pengaturan Waktu yang Sudat Ditetapkan yang tercantum dalam Spesifikasi buku panduan ini.

Pengecualian: Kontrol ini tidak memengaruhi perubahan yang dibuat dengan Language Select (Pilihan Bahasa) atau pengaturan Power Lock (Kunci Daya)

O **Overscan**

Dapat digunakan untuk menyesuaikan rasio aspek sinyal input yang diterima oleh monitor Anda untuk menyesuaikan gambar sehingga muncul di monitor.

OFFSET

Menyesuaikan kadar hitam untuk Red (Merah), Green (Hijau) dan biru. Fungsi gain dan offset memungkinkan pengguna mengendalikan keseimbangan putih dengan pengendalian maksimal ketika memanipulasi kontras dan suasana gelap.

OSD Pivot (Pivot OSD)

Mengatur arah tampilan layar OSD.

Opsi	Penjelasan
Auto (Otomatis)	Dengan sensor G bawaan, OSD bisa bisa berputar otomatis ketika ditempatkan secara vertikal.
0°	Atur layar OSD tanpa pivot
+90°	Atur layar OSD pivot +90°
-90°	Atur layar OSD pivot -90°
180°	Atur layar OSD pivot 180°

P **Preset Color Mode (Mode Warna Pengaturan Native (Awal))**

Monitor memiliki beberapa standar warna industri layar. Setiap mode warna bisa dipilih untuk aplikasi monitor secara spesiifk.

Opsi	Penjelasan
sRGB	Keseluruhan warna yang tepat dan gamma standar sRGB
EBU	Keseluruhan warna yang tepat dan gamma standar European Broadcasting Union
SMPTE-C	Keseluruhan warna yang tepat dan gamma standar SMPTE-C
REC709	Keseluruhan warna yang tepat dan gamma ITU-R Rec. 709 standar
DICOM SIM	Kurva Gamma ditetapkan ke simulasi DICOM
Native (Awal)	Warna asli yang dihadirkan oleh panel LCD

R

Response time (Waktu respons)

Menyesuaikan waktu respons, membuat gambar yang mulus tanpa goresan, buram atau bayangan. Waktu respons yang rendah bagus untuk game dengan grafis yang sangat kuat, dan memberikan kualitas visual menakjubkan ketika menonton olahraga atau film laga. Disarankan mengatur menu menjadi ‘Ultra Fast’ (Ultra Cepat).

Resolution Notice (Pemberitahuan resolusi)

Pemberitahuan yang menyampaikan kepada pengguna bahwa resolusi menonton saat ini bukanlah resolusi awal yang benar. Pemberitahuan ini akan muncul di jendela pengaturan tampilan, ketika mengonfigurasi resolusi tampilan.

Recall (Akses Kembali)

Atur ulang pengaturan monitor ViewMode (Modelihat).

S

Setup menu (Menu konfigurasi)

Menyesuaikan pengaturan Tampilan di Layar atau On-screen Display (OSD). Banyak di antara pengaturan ini yang bisa mengaktifkan pemberitahuan tampilan di layar sehingga pengguna tidak perlu membuka ulang menu.

Sharpness (Ketajaman)

Menyesuaikan ketajaman dan kualitas gambar monitor.

Save as (Simpan sebagai)

Fungsi simpan OSD terletak di menu utama. Ada 3 posisi utama (USER MODE 1 (MODE PENGGUNA 1), USER MODE 2 (MODE PENGGUNA 2), USER MODE 3 (MODE PENGGUNA 3)), yang memungkinkan pengguna menyimpan pengaturan OSD mereka sendiri.

Saturation (Penjenuhan)

Menyesuaikan kedalaman warna dari setiap warna (Red (Merah), Green (Hijau), Blue (Biru), Cyan, Magenta dan Yellow (Kuning)).

U

Uniformity (Keseragaman)

Fungsi Koreksi Keseragaman menjadi kompensasi atas adanya luminans dan ketidakseimbangan keseragaman warna pada layar, misalnya bintik hitam, kecerahan yang tidak sama, atau gambar yang tidak jelas pada layar. Dengan fungsi koreksi keseragaman ViewSonic, kadar skala abu-abu menjadi lebih seimbang, dan nilai delta E akan meningkat sehingga menambah keandalan dan memberikan pengalaman menonton kualitas terbaik dari setiap monitor.

CATATAN: Jika fungsi keseragaman diaktifkan, akan mengurangi luminans puncak secara keseluruhan dari tampilan.

V

ViewMode (ModeLihat)

Fitur ViewMode (ModeLihat) ViewSonic yang khas menwarkan pengaturan awal “Game,” “Movie (Film),” “Web,” “Text (Teks),” dan “Mono”. Pengaturan awal ini dirancang secara khusus untuk memberikan pengalaman menonton optimal untuk aplikasi layar yang berbeda-beda.

Menghitung Istirahat

Saat menatap layar untuk waktu lama, sebaiknya istirahat secara berkala dari menatap layar. Istirahat singkat minimal 5 menit disarankan setelah menatap layar secara terus menerus selama 1-2 jam.

Beristirahat lebih singkat dan lebih sering umumnya lebih bermanfaat dibandingkan beristirahat lebih lama namun jarang dilakukan.

Melihat objek di kejauhan

Saat beristirahat, pengguna dapat mengurangi ketegangan dan kekeringan mata dengan fokus pada objek yang jauh dari mereka.

- Olah raga Mata

Olah raga mata dapat membantu mengurangi ketegangan pada mata. Perlahan gerakkan mata ke kiri, kanan, atas, bawah, lalu ulangi sesuai kebutuhan.

- Olah raga Leher

Olah raga leher juga dapat membantu mengurangi ketegangan pada mata. Sandarkan tangan ke samping dengan santai, bungkukkan badan sedikit ke depan untuk meregangkan leher, putar kepala ke kanan dan kiri, lalu ulangi sesuai kebutuhan.

4-3. Manajemen Pengaturan Monitor

OSD Timeout (Penghentian OSD)

Fungsi Penghentian OSD, memungkinkan pengguna memilih berapa lama OSD akan ada di layar sesudah berada dalam aktivitas (jumlah dalam detik).

OSD Background (Latar Belakang OSD)

Fungsi Latar Belakang OSD memungkinkan pengguna menonaktifkan latar belakang OSD ketika memilih dan menyesuaikan pengaturan OSD.

Power Indicator (Indikator Daya)

Indikator daya adalah lampu yang menunjukkan apakah monitor hidup atau mati.

Auto Power Off (Daya Otomatis Mati)

Memilih Daya Otomatis Mati, memungkinkan monitor mematikan daya setelah waktu tertentu.

Sleep (Tidur)

Pengaturan ini memungkinkan penggunakan menyesuaikan waktu tidak aktif sebelum monitor masuk mode daya dikurangi. Layar akan berada pada ‘sleep mode’ (mode tidur) selama waktu ini.

Eco Mode (Mode Hemat)

Memungkinkan pengguna memilih di antara berbagai mode, berdasarkan konsumsi daya.

DDC/CI (Display Data Channel Command Interface)

Mengaktifkan pengaturan ini memungkinkan kontrol monitor melalui kartu grafis.

5. Spesifikasi

VG2448

Layar	Tipe	LCD TFT (Thin Film Transistor), Active Matrix 1920 x 1080, 0,2745 x 0,2745 mm pixel pitch
	Ukuran Layar	Metrik: 60,5 cm Imperial: 23,8” (23,8" dapat dilihat)
	Filter Warna	Garis vertikal RGB
	Permukaan Kaca	Tipe AG, lapisan keras 3H, Haze 25
Sinyal Input	Sinkronisasi Video	TMDS digital (100ohms) f_h:24-82 kHz, f_v:50-75 Hz
Kompatibilitas	PC Macintosh[1]	Hingga 1920 x 1080 Non-interlace Kemampuan Macintosh hingga 1920 x 1080
Resolusi[2]	Saran	1920 x 1080 @ 60 Hz
	Dukungan	1920 x 1080 @ 60 Hz 1680 x 1050 @ 60 Hz 1440 x 900 @ 60 Hz 1280 x 1440 @ 60 Hz 1280 x 1024 @ 60, 75 Hz 1024 x 768 @ 60, 70, 75 Hz 800 x 600 @ 56, 60, 72, 75 Hz 720 x 400 @ 70 Hz 640 x 480 @ 60, 72, 75 Hz
Daya	Tegangan Input	100-240 VAC, 50/60 Hz (tombol otomatis)
Area tampilan	Pemindaian Penuh	527,04 mm (H) x 296,46 mm (V) 20,75” (H) x 11,67” (V)

<table>
<tr><td>Kondisi beroperasi</td><td>Temperatur
Kelembapan
Ketinggian</td><td>0 °C hingga +40 °C (+32 °F hingga +104 °F)
20% hingga 90% (tanpa kondensasi)
Hingga 10,000 kaki</td></tr>
<tr><td>Kondisi penyimpanan</td><td>Temperatur
Kelembapan
Ketinggian</td><td>-20 °C hingga +60 °C (-4 °F hingga +140 °F)
5% hingga 90% (tanpa kondensasi)
Hingga 40,000 kaki</td></tr>
<tr><td>Dimensi</td><td>Fisik</td><td>549,44 mm (W) x 517,03 mm (H) x 202,18 mm (D)
21,65” (W) x 20,37” (H) x 7,97” (D)</td></tr>
<tr><td>Wall Mount</td><td colspan="2"><table>
<tr><th>Beban maksi-mal</th><th>Pola lubang (P x L; mm)</th><th>Dudukan Antarmuka (P x L x T)</th><th>Lubang Dudukan</th><th>Jumlah Sekrup dan Spesifikasi</th></tr>
<tr><td>14kg</td><td>100mm x 100mm</td><td>115 mm x 115 mm x 2.6 mm</td><td>Ø 5mm</td><td>4 piece
M4 x 10mm</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Bobot</td><td>Fisik</td><td>5,82 lb (12.84 kg)</td></tr>
<tr><td>Mode hemat daya</td><td>Aktif
Tidak aktif</td><td>45W (Normal) (LED Biru)
<0,3W</td></tr>
</table>

VG2748

Layar	Tipe	LCD TFT (Thin Film Transistor), Active Matrix 1920 x 1080, 0,3114 x 0,3114 mm pixel pitch
	Ukuran Layar	Metrik: 68,6 cm Imperial: 27” (27" dapat dilihat)
	Filter Warna	Garis vertikal RGB
	Permukaan Kaca	Tipe AG, lapisan keras 3H, Haze 25
Sinyal Input	Sinkronisasi Video	TMDS digital (100ohms) f_h:24-82 kHz, f_v:50-75 Hz
Kompatibilitas	PC Macintosh[1]	Hingga 1920 x 1080 Non-interlace Kemampuan Macintosh hingga 1920 x 1080
Resolusi[2]	Saran	1920 x 1080 @ 60 Hz
	Dukungan	1920 x 1080 @ 60 Hz 1680 x 1050 @ 60 Hz 1440 x 900 @ 60 Hz 1280 x 1440 @ 60 Hz 1280 x 1024 @ 60, 75 Hz 1024 x 768 @ 60, 70, 75 Hz 800 x 600 @ 56, 60, 72, 75 Hz 720 x 400 @ 70 Hz 640 x 480 @ 60, 72, 75 Hz
Daya	Tegangan Input	100-240 VAC, 50/60 Hz (tombol otomatis)
Area tampilan	Pemindaian Penuh	597,9 mm (H) x 336,3 mm (V) 23,54” (H) x 13,24” (V)
Kondisi beroperasi	Temperatur Kelembapan Ketinggian	0 °C hingga +40 °C (+32 °F hingga +104 °F) 20% hingga 90% (tanpa kondensasi) Hingga 10,000 kaki

<table>
<tr><td>Kondisi penyimpanan</td><td>Temperatur
Kelembapan
Ketinggian</td><td>-20 °C hingga +60 °C (-4 °F hingga +140 °F)
5% hingga 90% (tanpa kondensasi)
Hingga 40,000 kaki</td></tr>
<tr><td>Dimensi</td><td>Fisik</td><td>620,7 mm (W) x 407,2~537,2 mm (H) x 202,2 mm (D)
24,5” (W) x 21,2” (H) x 8,0” (D)</td></tr>
<tr><td>Wall Mount</td><td colspan="2"><table>
<tr><th>Beban maksi-mal</th><th>Pola lubang (P x L; mm)</th><th>Dudukan Antarmuka (P x L x T)</th><th>Lubang Dudukan</th><th>Jumlah Sekrup dan Spesifikasi</th></tr>
<tr><td>14kg</td><td>100mm x 100mm</td><td>115 mm x 115 mm x 2.6 mm</td><td>Ø 5mm</td><td>4 piece
M4 x 10mm</td></tr>
</table></td></tr>
<tr><td>Bobot</td><td>Fisik</td><td>16,06 lb (7.03 kg)</td></tr>
<tr><td>Mode hemat daya</td><td>Aktif
Tidak aktif</td><td>34W (Normal) (LED Biru)
<0,3W</td></tr>
</table>

[1] Jangan atur kartu grafis di komputer Anda melebihi mode waktu ini; Hal ini dapat mengakibatkan kerusakan permanen pada tampilan.

[2] Kondisi uji mengikuti standar EEI

HDMI™ HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE Istilah HDMI, Antarmuka Multimedia dengan Definisi Lengkap HDMI, desain Dagang HDMI, dan Logo HDMI adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar HDMI Licensing Administrator, Inc.

6. Mengatasi masalah

Tidak ada daya

- Pastikan tombol daya dalam kondisi Hidup.
- Pastikan kabel daya A/C telah tersambung aman ke layar.
- Pasang perangkat listrik lain ke stopkontak untuk memastikan stopkontak mengalirkan tegangan yang sesuai.

Daya Hidup namun layar tidak menampilkan gambar

- Pastikan kabel video yang diberikan bersama layar telah terpasang dengan benar ke port output video di bagian belakang komputer. Jika ujung lainnya pada kabel video tidak terpasang permanen ke layar, kencangkan dengan benar ke layar.
- Sesuaikan kecerahan dan kontras.
- Jika Anda menggunakan Macintosh lebih lama dari G3, Anda memerlukan adapter Macintosh

Warna salah atau tidak normal

- Jika warna (merah, hijau, atau biru) tidak terlihat, periksa kabel video untuk memastikannya telah tersambung dengan benar. Pin yang longgar atau rusak pada konektor kabel dapat mengakibatkan sambungan yang tidak semestinya.
- Sambungkan layar ke komputer lain.
- Jika Anda memiliki kartu grafis lebih lama, hubungi ViewSonic® untuk mendapatkan adapter non-DDC.

Tombol kontrol tidak berfungsi

- Coba tekan hanya satu tombol.

7. Pembersihan dan Pemeliharaan

Membersihkan Layar

- PASTIKAN LAYAR TELAH DIMATIKAN.
- JANGAN SEMPROTKAN ATAU TUANG CAIRAN APAPUN SECARA LANGSUNG KE LAYAR ATAU RANGKA.

Untuk membersihkan layar:

1. Bersihkan layar menggunakan kain lembut yang bersih dan bebas serabut agar dapat menghilangkan debu dan partikel lainnya.
2. Jika layar masih belum bersih, aplikasikan sedikit pembersih kaca yang tidak mengandung amonia dan alkohol pada kain lembut yang bersih dan bebas serabut, lalu seka layar.

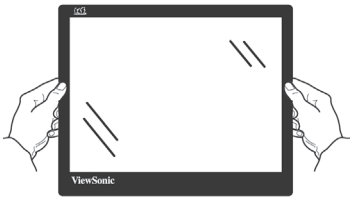
Untuk membersihkan rangka:

1. Gunakan kain lembut yang kering.
2. Jika rangka masih belum bersih, aplikasikan sedikit deterjen lembut yang tidak mengandung amonia maupun alkohol dan non-abrasif pada kain lembut yang bersih dan bebas serabut, lalu seka permukaannya.

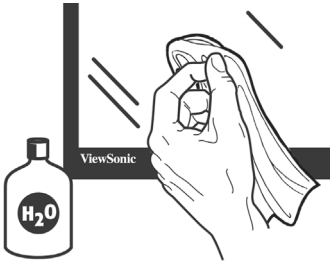
Pelepasan tanggung jawab hukum

- ViewSonic® tidak menyarankan penggunaan pembersih apapun yang mengandung amonia atau alkohol pada layar maupun rangka. Pembersih kimia tertentu diketahui dapat merusak layar dan/atau rangka layar.
- ViewSonic tidak bertanggung jawab atas kerusakan karena penggunaan pembersih yang mengandung amonia atau alkohol.

Perhatian:



Tangani bagian tepi monitor saja.



Bersihkan menggunakan air dengan kain katun lembut saja.

8. Informasi Kepatuhan

CATATAN: Bagian ini membahas semua persyaratan dan pernyataan terkait peraturan. Aplikasi yang sesuai harus mengacu ke label pelat nama dan penandaan terkait pada unit.

8-1. Pernyataan Kesesuaian FCC

Perangkat ini sesuai dengan Pasal 15 Peraturan FCC. Pengoperasian harus memenuhi dua kondisi sebagai berikut: (1) perangkat ini tidak boleh menimbulkan interferensi berbahaya; dan (2) perangkat ini harus menerima semua interferensi yang ditangkap, termasuk interferensi yang dapat mengakibatkan pengoperasian yang tidak diinginkan.

Peralatan ini telah diuji dan dinyatakan sesuai dengan batasan untuk perangkat digital Kelas B, berdasarkan Pasal 15 Peraturan FCC. Batasan ini dirancang untuk memberikan perlindungan yang memadai terhadap interferensi berbahaya pada pemasangan di lingkungan perumahan. Peralatan ini menghasilkan, menggunakan, dan dapat memancarkan energi frekuensi radio dan, jika tidak dipasang dan digunakan sesuai petunjuk, dapat mengakibatkan interferensi berbahaya terhadap komunikasi radio. Namun, tidak ada jaminan bahwa interferensi tidak akan terjadi pada pemasangan tertentu. Jika peralatan ini menimbulkan interferensi berbahaya terhadap penerimaan radio atau televisi, yang dapat ditentukan dengan mematikan dan menghidupkan peralatan, pengguna disarankan untuk mencoba mengatasinya melalui satu atau beberapa tindakan berikut:

- Mengubah arah atau memindahkan lokasi antena penerima.
- Menambah jarak antara peralatan dan unit penerima.
- Menyambungkan peralatan ke stopkontak di sirkuit selain yang digunakan untuk menyambungkan unit penerima.
- Menghubungi dealer atau teknisi radio/TV berpengalaman untuk meminta bantuan.

Peringatan: Perlu diketahui bahwa perubahan atau modifikasi yang tidak disetujui secara tegas oleh pihak yang bertanggung jawab atas kepatuhan dapat membatalkan wewenang Anda untuk mengoperasikan peralatan ini.

8-2. Pernyataan Kanada Industri

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

8-3. Kesesuaian CE untuk Negara di Eropa

Perangkat ini sesuai dengan Petunjuk EMC 2014/30/EU dan Petunjuk Tegangan Rendah 2014/35/EU.

Informasi berikut hanya untuk negara anggota Uni Eropa:

Tanda yang ditampilkan di sisi kanan menunjukkan kesesuaian dengan Petunjuk Peralatan Listrik dan Elektronik Limbah 2012/19/EU (WEEE). Tanda tersebut menunjukkan larangan agar TIDAK membuang peralatan sebagai limbah rumah tangga biasa, namun menggunakan sistem pengembalian dan pengumpulan yang sesuai dengan undang-undang setempat yang berlaku.

8-4. Pernyataan Kesesuaian RoHS2

Produk ini telah dirancang dan diproduksi sesuai Petunjuk 2011/65/EU Parlemen dan Konsulat Eropa tentang larangan penggunaan zat kimia berbahaya dalam peralatan listrik dan elektronik (Petunjuk RoHS2), dan dianggap sesuai dengan nilai konsentrasi maksimum yang dikeluarkan oleh TAC (Komisi Penerapan Teknis) Eropa sebagaimana dijelaskan di bawah ini:

Zat Kimia	Usulan Konsentrasi Maksimum	Konsentrasi Aktual
Timah (Pb)	0,1%	< 0,1%
Merkuri (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Kromium Heksavalen (Cr^{6+})	0,1%	< 0,1%
Polibrominat bifenil (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polibrominat difenil ether (PBB)	0,1%	< 0,1%

Komponen tertentu pada produk sebagaimana dijelaskan di atas dikecualikan berdasarkan Lampiran III dalam Petunjuk RoHS2 sebagaimana tercantum di bawah ini:

Contoh komponen yang dikecualikan adalah:

1. Merkuri dalam lampu floresen katode dingin dan lampu floresen elektrode eksternal (CCFL dan EEFL) untuk tujuan khusus yang tidak melebihi (per lampu):

   (1) Pendek (≦500 mm):maksimum 3,5 mg per lampu.

   (2) Sedang (＞500 mm dan ≦1.500 mm):maksimum 5 mg per lampu.

   (3) Panjang (＞1.500 mm):maksimum 13 mg per lampu.
2. Timah pada kaca tabung sinar katode.
3. Timah pada kaca tabung floresen tidak melebihi bobot 0,2%.
4. Timah sebagai elemen campuran pada aluminium yang mengandung timah dengan bobot hingga 0,4%.
5. Campuran tembaga yang mengandung timah dengan bobot hingga 4%.
6. Timah pada patri tipe suhu leleh tinggi (yakni campuran berbasis timah yang mengandung timah berbobot 85% atau lebih).
7. Komponen listrik dan elektronik yang mengandung timah pada kaca atau keramik selain keramik dielektrik pada kapasitor, misalnya perangkat piezoelektronik atau senyawa matriks kaca maupun keramik.

8-5. Larangan Zat Kimia Berbahaya di India

Pernyataan Larangan tentang Zat Kimia Berbahaya (India). Produk ini sesuai dengan "Peraturan Limbah Elektronik India" dan melarang penggunaan timah, merkuri, heksavalen kromium, polibrominat bifenil, atau polibrominat difenil ether dalam konsentrasi yang melebihi bobot 0,1% dan 0,01% untuk kadmium, kecuali untuk pengecualian yang ditetapkan dalam Skedul 2 Peraturan ini.

8-6. Pembuangan produk yang benar diharuskan pada akhir masa pakai produk

ViewSonic turut melestarikan lingkungan dan berkomitmen untuk mengupayakan dan menjalankan prosedur yang ramah lingkungan. Terima kasih telah berupaya menjadi bagian dari Pengguna Komputer yang Lebih Cerdas dan Mencintai Lingkungan.

Kunjungi situs web ViewSonic untuk mengetahuinya lebih lanjut.

Amerika Serikat & Kanada:
http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/

Eropa:

http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/

Taiwan:

http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx

9. Informasi Hak Cipta

Hak Cipta © ViewSonic® Corporation, 2019. Semua hak dilindungi undang-undang.

Macintosh dan Power Macintosh adalah merek dagang terdaftar dari Apple Inc.

Microsoft, Windows, dan logo Windows adalah merek dagang terdaftar dari Microsoft Corporation di Amerika Serikat dan negara lainnya.

ViewSonic, logo tiga burung, OnView, ViewMatch, dan ViewMeter adalah merek dagang terdaftar dari ViewSonic Corporation.

VESA adalah merek dagang terdaftar dari Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort, dan DDC adalah merek dagang dari VESA.

ENERGY STAR® adalah merek dagang terdaftar dari U.S. Environmental Protection Agency (EPA).
Sebagai mitra ENERGY STAR®, ViewSonic Corporation menyatakan bahwa produk ini telah mematuhi pedoman ENERGY STAR® untuk efisiensi daya.

Pelepasan tanggung jawab hukum: ViewSonic Corporation tidak akan bertanggung jawab atas kesalahan teknis maupun editorial atau kekurangan yang terdapat dalam dokumen ini; serta atas kerugian insidental maupun konsekuensial yang disebabkan oleh kelengkapan materi, atau performa maupun penggunaan produk ini.

Dalam hal peningkatan produk yang berkelanjutan, ViewSonic Corporation berhak mengubah spesifikasi produk tanpa pemberitahuan sebelumnya. Informasi dalam dokumen ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya.

Tidak ada satu bagian pun dalam dokumen ini yang dapat disalin, diperbanyak, atau dipindahtangankan dengan cara apapun dan untuk tujuan apapun tanpa izin tertulis sebelumnya dari ViewSonic Corporation.

VG2448_VG2748_UG_IND Rev. 1A 01-25-19

Dukungan Pelanggan

Untuk dukungan teknis atau layanan produk, lihat tabel di bawah ini atau hubungi peritel Anda.

CATATAN: Anda harus memberikan nomor seri produk.

Asia pacific			
Country/ Region	**Website**	**T= Telephone C = CHAT ONLINE**	**Email**
ViewSonic Corporation	http://www.viewsonic.com.tw/	T= 886 2 2246 3456 F= 886 2 2249 1751 Toll Free= 0800-899880	service@tw.viewsonic.com
China	www.viewsonic.com.cn	T= 4008 988 588	service.cn@cn.viewsonic.com
Hong Kong	www.hk.viewsonic.com	T= 852 3102 2900	service@hk.viewsonic.com
Macau	www.hk.viewsonic.com	T= 853 2840 3687	service@hk.viewsonic.com
Japan	www.viewsonicjapan.co.jp	T= 0120 341 329	service@jp.viewsonic.com
Korea	ap.viewsonic.com/kr/	T= 080 333 2131	service@kr.viewsonic.com
India	www.in.viewsonic.com	T= 1800 419 0959	service@in.viewsonic.com
Singapore/ Malaysia/ Thailand	www.ap.viewsonic.com	T= 65 6461 6044	service@sg.viewsonic.com
Europe			
Europe	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	
Arabia	ap.viewsonic.com/me/	اتصل بالدعم الفني	
България	www.viewsoinceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_bg@viewsoniceurope.com
Hrvatska	www.viewsoinceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_hr@viewsoniceurope.com
Česká Republika	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_cz@viewsoniceurope.com
Nederland	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_nl@viewsoniceurope.com
Suomi	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_fi@viewsoniceurope.com
France et autres pays francophones en Europe	www.viewsoniceurope.com/fr/	www.viewsoniceurope.com/fr/support/call-desk/	service_fr@viewsoniceurope.com
Canada	www.viewsonic.com	T (Numéro vert)= 1-866-463-4775	service.ca@viewsonic.com

Suisse	www.viewsoniceurope.com/de/	www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/	service_ch@viewsoniceurope.com
Belgique (Français)	www.viewsoniceurope.com/fr/	www.viewsoniceurope.com/fr/support/call-desk/	service_be@viewsoniceurope.com
Luxembourg (Français)	www.viewsoniceurope.com/fr/	www.viewsoniceurope.com/fr/support/call-desk/	service_lu@viewsoniceurope.com
Deutschland	www.viewsoniceurope.com/de/	www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/	service_deu@viewsoniceurope.com
Österreich	www.viewsoniceurope.com/de/	www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/	service_at@viewsoniceurope.com
Schweiz (Deutsch)	www.viewsoniceurope.com/de/	www.viewsoniceurope.com/de/support/call-desk/	service_ch@viewsoniceurope.com
Ελλάδα	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_gr@viewsoniceurope.com
Magyar Köztársaság	www.viewsoniceurope. com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_hu@viewsoniceurope.com
Italia e altri paesi di lingua italiana in Europa	www.viewsoniceurope. com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_it@viewsoniceurope.com
Spain	www.viewsoniceurope.com/es/	www.viewsoniceurope.com/es/support/call-desk/	service_es@viewsoniceurope.com
Latinoamérica (México)	www.viewsonic.com/la/	T= 001-8882328722	soporte@viewsonic.com
Italia e altri paesi di lingua italiana in Europa	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_it@viewsoniceurope.com
Polska i inne kraje Europy Centralnej	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_pl@viewsoniceurope.com
Portugal	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_pt@viewsoniceurope.com
România	www.viewsoinceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_ro@viewsoniceurope.com
Россия	www.viewsoniceurope.com/ru/	www.viewsoniceurope.com/ru/support/call-desk/	service_ru@viewsoniceurope.com
Беларусь (Русский)	www.viewsoniceurope.com/ru/	www.viewsoniceurope.com/ru/support/call-desk/	service_br@viewsoniceurope.com
Латвия (Русский)	www.viewsoniceurope.com/ru/	www.viewsoniceurope.com/ru/support/call-desk/	service_lv@viewsoniceurope.com
Srbija	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_rs@viewsoniceurope.com
Slovensko	www.viewsoinceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_sk@viewsoniceurope.com
Slovenija	www.viewsoinceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_si@viewsoniceurope.com

Sverige	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_se@viewsoniceurope.com
Türkiye	http://www.viewsoniceurope.com/tr/	www.viewsoniceurope.com/tr/support/call-desk/	service_tr@viewsoniceurope.com
Україна	www.viewsoniceurope.com	http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_ua@viewsoniceurope.com
America			
Australia New Zealand	www.viewsonic.com.au	AUS= 1800 880 818 NZ= 0800 008 822	service@au.viewsonic.com
Canada	www.viewsonic.com	T= 1-866-463-4775	service.ca@viewsonic.com
Latin America	www.viewsonic.com/la/	C= https://www.viewsonic.com/la/soporte/servicio-tecnico-la/	soporte@viewsonic.com
Middle East	ap.viewsonic.com/me/	Contact your reseller	service@ap.viewsonic.com
Puerto Rico & Virgin Islands	www.viewsonic.com	T= 1-800-688-6688 (English) C= http://www.viewsonic.com/la/soporte/servicio-tecnico	service.us@viewsonic.com soporte@viewsonic.com
South Africa	ap.viewsonic.com/za/	Contact your reseller	service@ap.viewsonic.com
United States	www.viewsonic.com	T= 1-800-688-6688	service.us@viewsonic.com

Jaminan Terbatas

Layar ViewSonic®

Pertanggungan jaminan:

ViewSonic menjamin produknya terbebas dari kecacatan materi dan pengerjaan, dalam kondisi penggunaan normal, selama masa berlaku jaminan. Jika produk terbukti cacat materi maupun pengerjaan selama masa jaminan berlaku, maka ViewSonic akan, atas pilihannya sendiri, memperbaiki atau mengganti produk tersebut dengan produk yang sama. Penggantian produk maupun komponen dapat mencakup suku cadang atau komponen yang telah diproduksi ulang atau diperbarui.

Masa berlaku jaminan:

Jaminan untuk layar ViewSonic antara 1 hingga 3 tahun, tergantung pada negara pembelian, untuk semua komponen, termasuk sumber cahaya dan semua pengerjaan, terhitung sejak tanggal pembelian pelanggan pertama.

Pihak yang dilindungi jaminan:

Jaminan ini hanya berlaku untuk pelanggan pertama.

Kondisi yang tidak ditanggung jaminan:

1. Produk apapun bila nomor serinya telah rusak, berubah bentuk, atau tidak ada.
2. Rusak, kualitas menurun, atau kegagalan fungsi karena:
    a. Kecelakaan, kesalahan penggunaan, kelalaian, kebakaran, air, petir, atau bencana alam lainnya, modifikasi produk yang tidak disahkan, atau kegagalan mematuhi petunjuk yang diberikan bersama produk.
    b. Kerusakan apapun pada produk karena pengiriman.
    c. Penghapusan instalan atau penginstalan produk.
    d. Penyebab eksternal pada produk, misalnya fluktuasi atau kegagalan listrik.
    e. Penggunaan persediaan atau komponen yang tidak memenuhi spesifikasi ViewSonic.
    f. Kerusakan dan keausan normal.
    g. Penyebab apapun lainnya yang tidak terkait dengan kecacatan produk.
3. Produk apapun yang menunjukkan kondisi yang biasanya diketahui sebagai "jejak gambar" yang disebabkan bila gambar statis ditampilkan di produk untuk waktu lama.
4. Biaya penghapusan instalan, penginstalan, transportasi satu arah, asuransi, dan layanan konfigurasi.

Cara mendapatkan servis:

1. Untuk informasi tentang cara menerima servis berdasarkan jaminan, hubungi Dukungan Pelanggan ViewSonic (lihat halaman Dukungan Pelanggan). Anda harus menyediakan nomor seri produk.
2. Untuk mendapatkan servis jaminan, Anda harus menyediakan (a) bukti penjualan yang mencantumkan tanggal asli, (b) nama Anda, (c) alamat Anda, (d) keterangan masalah, dan (e) nomor seri produk.
3. Bawa atau kirim produk yang telah dibayar sebelumnya dalam kemasan asli ke pusat servis resmi ViewSonic atau ViewSonic.
4. Untuk informasi tambahan atau nama pusat servis ViewSonic terdekat, hubungi ViewSonic.

Batasan jaminan tersirat:

Tidak ada jaminan, baik tersurat maupun tersirat, di luar keterangan yang tercakup di sini, termasuk jaminan tersirat atas kelayakan jual dan kesesuaian untuk tujuan tertentu.

Pengecualian kerusakan:

Kewajiban ViewSonic terbatas pada biaya perbaikan atau penggantian produk. ViewSonic tidak berkewajiban atas:

1. Kerusakan pada harta benda lain yang disebabkan cacat apapun pada produk, kerugian karena adanya ketidaknyamanan, kehilangan daya pakai produk, kehilangan waktu, kehilangan laba, kehilangan peluang bisnis, kehilangan kepercayaan, gangguan hubungan bisnis, atau kerugian komersial lainnya, meskipun telah disampaikan adanya kemungkinan atas kerugian tersebut.
2. Kerugian lain apapun baik insidental, konsekuensial, atau yang lainnya.
3. Klaim apapun terhadap pelanggan oleh pihak ketiga manapun.
4. Perbaikan atau upaya perbaikan oleh siapapun yang tidak disahkan oleh ViewSonic.

Penerapan undang-undang negara bagian:

Jaminan ini memberi Anda hak hukum khusus dan Anda juga dapat memperoleh hak lain yang berbeda di setiap negara bagian. Sejumlah negara bagian melarang pembatasan pada jaminan yang berlaku dan/atau melarang pengecualian terhadap kerugian insidental maupun konsekuensial, sehingga pembatasan dan pengecualian tersebut di atas mungkin tidak berlaku untuk Anda.

Penjualan di luar AS dan Kanada:

Untuk informasi jaminan dan servis produk ViewSonic yang dijual di luar AS dan Kanada, hubungi ViewSonic atau dealer ViewSonic setempat.

Masa berlaku jaminan untuk produk ini di Tiongkok Daratan (kecuali Hong Kong, Makao, dan Taiwan) diatur dalam persyaratan dan ketentuan dalam Kartu Jaminan Pemeliharaan.

Untuk pengguna di Eropa dan Rusia,rincianlengkap tentang jaminan dapat ditemukan di

www.viewsoniceurope.com dalam Informasi Dukungan/Jaminan.

Display Warranty Term Template In UG
VSC_TEMP_2007

ViewSonic®