

>VG2440V

Tampilan Panduan Pengguna

> No. Model VS18402 P/N: VG2440V

Terima kasih telah memilih ViewSonic®

Sebagai penyedia solusi visual terbaik di dunia, ViewSonic® berdedikasi untuk melampaui harapan seluruh dunia akan evolusi teknologi, inovasi, dan kemudahan. Di ViewSonic®, kami percaya bahwa produk kami berpotensi memberikan pengaruh positif kepada dunia, dan kami yakin bahwa produk ViewSonic® yang dipilih akan bermanfaat bagi Anda.

Sekali lagi, terima kasih telah memilih ViewSonic®!

> Peringatan Keselamatan

Baca Peringatan Keselamatan berikut sebelum mulai menggunakan perangkat.

- Simpan panduan pengguna ini di tempat yang aman untuk referensi di masa mendatang.
- Baca semua peringatan dan ikuti semua petunjuk.
- Duduk dalam jarak setidaknya 45 cm (18") dari perangkat.
- Sediakan ruang kosong setidaknya 10 cm (4") di sekitar perangkat untuk memastikan ventilasi yang baik.
- Tempatkan perangkat di area dengan ventilasi memadai. Jangan tempatkan benda apa pun di atas perangkat yang dapat menghalangi pembuangan panas.
- Jangan gunakan perangkat di dekat air. Untuk mengurangi risiko kebakaran atau sengatan listrik, jangan biarkan perangkat lembap.
- Jangan letakkan perangkat di tempat yang terkena cahaya matahari langsung atau sumber panas lainnya.
- Jangan pasang perangkat di dekat sumber panas seperti radiator, saluran pemanas, kompor, atau perangkat lain (termasuk amplifier) yang dapat meningkatkan suhu perangkat ke tingkat berbahaya.
- Gunakan kain lembut dan kering untuk membersihkan kerangka eksternal. Untuk informasi selengkapnya, lihat bagian "Pemeliharaan" di halaman 33.
- Minyak dapat menumpuk pada layar saat Anda menyentuhnya. Untuk membersihkan noda berminyak di layar, lihat "Pemeliharaan" pada halaman 33.
- Jangan sentuh permukaan layar dengan benda tajam atau keras, karena dapat merusak layar.
- Bila memindahkan perangkat, pastikan untuk tidak menjatuhkan atau membenturkan perangkat ke benda apa pun.
- Jangan tempatkan perangkat di permukaan yang tidak stabil atau tidak rata. Perangkat dapat jatuh dan mengakibatkan kerusakan atau kegagalan fungsi.
- Jangan tempatkan benda berat di atas perangkat atau kabel sambungan.
- Jika timbul asap, suara tidak biasa, atau bau aneh, segera matikan perangkat, lalu hubungi dealer Anda atau ViewSonic®. Sangat berbahaya jika Anda terus menggunakan perangkat.
- Jangan coba melanggar ketentuan keselamatan konektor tipe terpolarisasi atau pengardean. Konektor terpolarisasi memiliki dua bilah yang salah satunya berukuran lebih lebar. Konektor tipe pengardean memiliki dua bilah dan kaki pengardean ketiga. Bilah lebar dan kaki ketiga disediakan untuk keselamatan Anda. Jika konektor tidak sesuai dengan stopkontak, gunakan adaptor dan jangan coba memasang konektor ke stopkontak secara paksa.

- Saat menyambung ke stopkontak, JANGAN lepas kaki pengardean.
 JANGAN LEPAS kaki pengardean.
- Jaga kabel daya agar tidak terinjak atau terjepit, khususnya pada konektor dan pada titik tempat kabel keluar dari perangkat. Pastikan lokasi stop kontak berada di dekat perangkat agar mudah dijangkau.
- Gunakan hanya pelengkap/aksesori yang ditentukan oleh produsen.
- Saat menggunakan perangkat yang dipasang pada tiang roda, gerakkan dengan hati-hati kombinasi perangkat pada tiang roda/ peralatan untuk menghindari cedera akibat terguling.



- Lepas konektor daya dari stopkontak AC jika perangkat tidak akan digunakan dalam waktu lama.
- Gunakan jasa teknisi servis ahli untuk melakukan segala perbaikan. Servis akan diperlukan bila unit mengalami kerusakan, seperti:
 - » jika kabel atau konektor catu daya rusak
 - » jika unit terkena tumpahan cairan atau tertimpa benda
 - » jika unit terpapar suhu lembap
 - » jika unit tidak berfungsi secara normal atau terjatuh
- PERINGATAN: MENDENGARKAN MELALUI EARPHONE/HEADPHONE DENGAN VOLUME TINGGI UNTUK WAKTU LAMA DAPAT MENGAKIBATKAN KERUSAKAN PENDENGARAN/KETULIAN. Saat menggunakan earphone/headphone, sesuaikan volume suara ke tingkat yang sesuai karena dapat mengakibatkan kerusakan pendengaran.
- PERINGATAN: MONITOR DAPAT MENJADI TERLALU PANAS DAN MENGAKIBATKAN PERANGKAT MATI MENDADAK! Jika perangkat mati otomatis, hidupkan kembali monitor. Setelah boot ulang, ubah resolusi monitor dan kecepatan refresh. Untuk informasi selengkapnya, baca panduan pengguna kartu grafis.

> Daftar Isi

| Peringatan Keselamatan | 3 |
|---|----|
| Pendahuluan | 7 |
| Isi Kemasan | |
| Ikhtisar Produk | |
| Konfigurasi Awal | |
| Memasang Penyangga | |
| Pemasangan di Dinding | |
| Menggunakan Slot Pengaman | |
| Membuat Sambungan | |
| Menyambung ke Kabel Daya | |
| Menyambungkan Perangkat Eksternal | |
| Sambungan HDMI | |
| Sambungan DisplayPort | |
| Sambungan VGA | |
| Sambungan USB | 19 |
| Sambungan Audio | 20 |
| Menggunakan Monitor | 21 |
| Menyesuaikan Sudut Tampilan | |
| Penyesuaian Ketinggian | |
| Penyesuaian Sudut Kemiringan | 22 |
| Penyesuaian Orientasi Layar (Pivot Monitor) | 22 |
| Penyesuaian Sudut Putar | 24 |
| Menghidupkan/Mematikan Perangkat | 25 |
| Menggunakan Webcam | 26 |
| Membuka dan Menutup Webcam | 26 |
| Memiringkan Webcam | 27 |
| Menggunakan Tombol Panel Kontrol | 28 |
| Menu Ringkas | 28 |
| Hot Keys (Tombol Pintasan) | 29 |
| Mengkonfigurasi Pengaturan | 31 |
| Pengoperasian Umum | 31 |
| Struktur Menu OSD (Tampilan di Layar) | 34 |
| Menu Ontions (Pilihan Menu) | 38 |

| Lampiran | 46 |
|--|----------------------|
| Spesifikasi | 46 |
| Daftar Istilah | 49 |
| Pemecahan Masalah | 54 |
| Pemeliharaan | 56 |
| Peringatan Umum | 56 |
| Membersihkan Layar | 56 |
| Membersihkan Casing | 56 |
| Pelepasan Tanggung Jawab Hukum | |
| Daya Upgrade dan Daya Perbaikan Produk | 57 |
| Informasi Peraturan dan Servis | 58 |
| Informasi Kepatuhan | 58 |
| • | 50 |
| Pernyataan Kesesuaian FCC | 58 |
| Pernyataan Kesesuaian FCC Pernyataan Kanada Industri | |
| • | 58 |
| Pernyataan Kanada Industri | 58 58 |
| Pernyataan Kanada Industri Kesesuaian CE untuk Negara-Negara di Eropa | 58 58 59 |
| Pernyataan Kanada Industri Kesesuaian CE untuk Negara-Negara di Eropa Pernyataan tentang Kepatuhan RoHS2 | 58 58 59 60 |
| Pernyataan Kanada Industri | |
| Pernyataan Kanada Industri | |
| Pernyataan Kanada Industri | |

> Pendahuluan

Isi Kemasan

- Layar IPS
- Kabel Daya
- Kabel Video
- Kabel USB
- Panduan ringkas

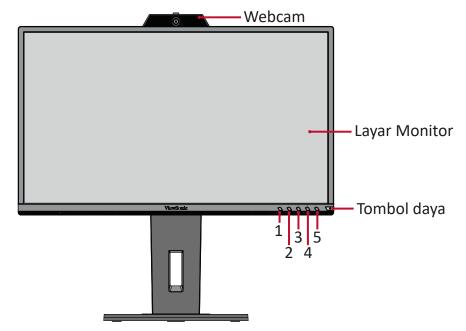
CATATAN: Kabel daya dan kabel video yang disertakan di dalam kemasan dapat

beragam, tergantung negara Anda. Hubungi peritel untuk informasi

selengkapnya.

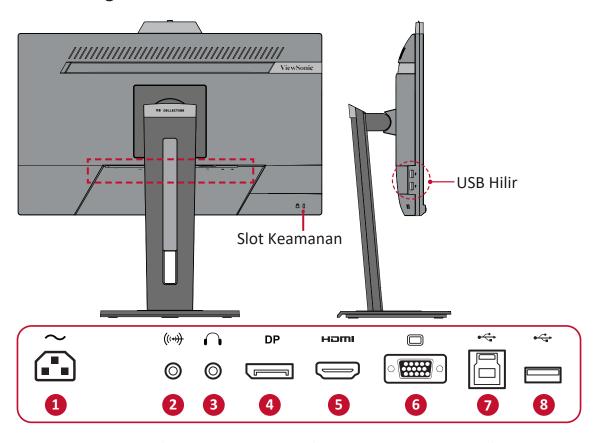
Ikhtisar Produk

Tampilan Depan



CATATAN: Untuk informasi selengkapnya tentang tombol 1 (Volume Bawah) / 2 (Volume Atas) / 3 (Menonaktifkan Speaker) / 4 (Menonaktifkan Mikrofon) / 5 (menu tampilan di layar) beserta fungsinya, baca "Hot Keys (Tombol Pintasan)" pada halaman 27.

Tampilan Belakang



- AC IN
 HDMI
- 2. Audio In
- 6. VGA
- 3. Audio Out
- 4. DisplayPort
- 7. USB Upstream
- 8. USB Downstream

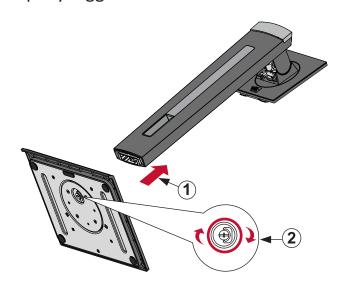
> Konfigurasi Awal

Bagian ini berisi petunjuk lengkap untuk mengkonfigurasi monitor.

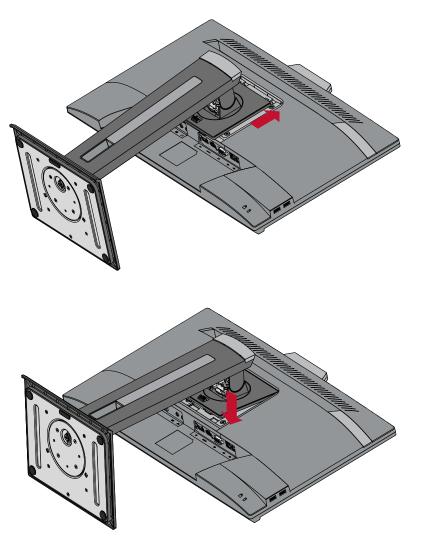
CATATAN: Monitor dikemas dalam kotak yang nyaman digunakan agar memudahkan pemasangan.

Memasang Penyangga

- **1.** Tempatkan kotak pada permukaan yang datar dan stabil, lalu buka penutup kotak bagian depan untuk mengeluarkan isinya. Lepas baki bagian atas.
- 2. Lepas dudukan dan leher penyangga monitor. Sejajarkan dan sambungkan dua (2) titik pada dudukan penyangga monitor dengan leher penyangga monitor.
- **3.** Gunakan sekrup yang terdapat pada dudukan penyangga monitor dan kencangkan ke leher penyangga monitor.



4. Sejajarkan dan geser pengait bagian atas penyangga ke dalam slot pemasangan seperti ilustrasi di bawah ini:



CATATAN: Pastikan penyangga telah dikencangkan dan tab lepas cepat sudah benar-benar terpasang di tempatnya.

5. Angkat perangkat ke luar kotak menggunakan pegangan penyangga, lalu posisikan ke arah atas pada permukaan yang datar dan stabil.



CATATAN: Selalu letakkan perangkat di atas permukaan yang datar dan stabil. Jika gagal melakukannya, dapat mengakibatkan perangkat terjatuh serta rusak dan/atau mengakibatkan cedera.

Pemasangan di Dinding

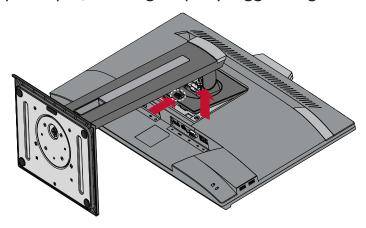
Lihat tabel di bawah ini untuk dimensi standar kit pemasangan di dinding.

CATATAN: Hanya untuk digunakan dengan Braket Pemasangan di Dinding Berlabel UL. Untuk mendapatkan kit pemasangan di dinding atau dudukan pengatur ketinggian, hubungi ViewSonic® atau dealer setempat.

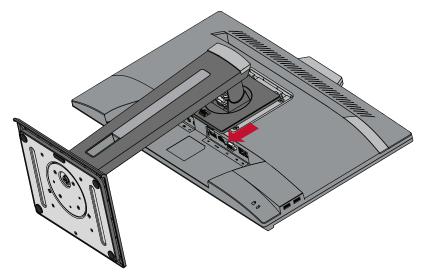
| Beban Muat Maksimum | Pola lubang (P x L) | Bantalan Interface (P x L x T) | Lubang Bantalan | Spesifikasi & Jumlah Sekrup |
|---------------------------|------------------------|-----------------------------------|--------------------|--------------------------------|
| 14 kg | 100 x 100 mm | 115 x 115 x 2,6 mm | Ø 5mm | M4 x 10 mm 4 buah |

CATATAN: Kit pemasangan di dinding dijual secara terpisah.

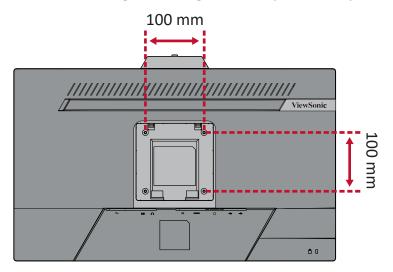
- 1. Matikan perangkat, lalu lepas semua kabel.
- **2.** Tempatkan perangkat di permukaan yang datar dan stabil, dengan layar menghadap ke bawah.
- 3. Tekan terus tab lepas cepat, lalu angkat penyangga dengan hati-hati.



4. Tarik ke bawah perlahan untuk melepas pengait, lalu lepas penyangga.



5. Pasang braket pemasangan ke lubang pemasangan VESA di bagian belakang perangkat. Setelah itu, kencangkan dengan keempat sekrup (M4 x 10 mm).



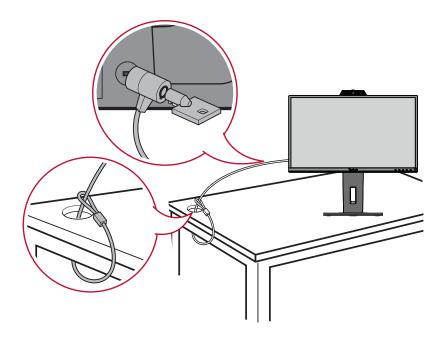
6. Ikuti petunjuk yang disertakan bersama kit pemasangan dinding untuk memasangnya ke dinding.

Menggunakan Slot Pengaman

Untuk membantu melindungi perangkat dari pencurian, gunakan slot pengaman yang akan mengunci perangkat ke objek tak bergerak.

Selain itu, mengencangkan monitor ke dinding atau benda tidak bergerak menggunakan kabel pengaman dapat membantu menahan berat monitor agar tidak terjatuh.

Berikut contoh konfigurasi penguncian slot pengaman perangkat pada meja.

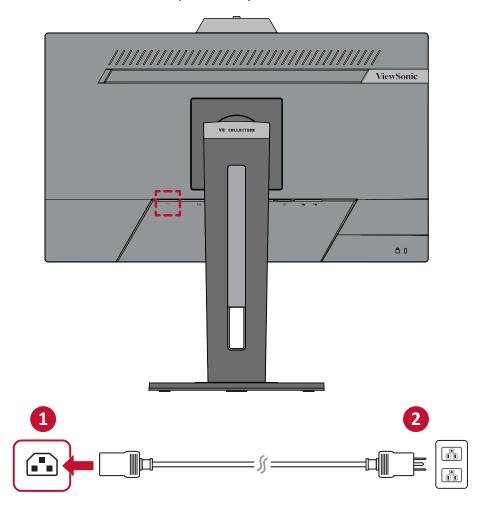


Membuat Sambungan

Bagian ini akan memandu Anda tentang cara menyambungkan monitor dengan peralatan lain.

Menyambung ke Kabel Daya

- 1. Sambungkan kabel daya ke soket IN AC di bagian belakang perangkat.
- 2. Sambungkan konektor kabel daya ke stopkontak.

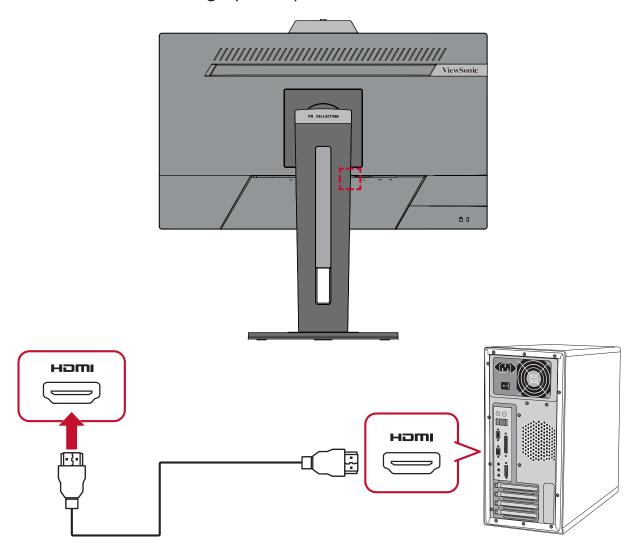


Menyambungkan Perangkat Eksternal

Sambungan HDMI

Sambungkan salah satu ujung kabel HDMI ke port HDMI pada monitor. Setelah itu, sambungkan ujung kabel lainnya ke port HDMI komputer Anda.

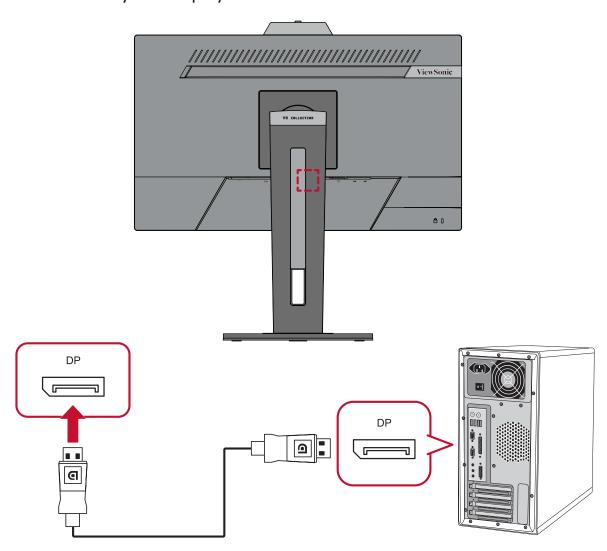
CATATAN: Monitor dilengkapi satu port HDMI 1.4.



Sambungan DisplayPort

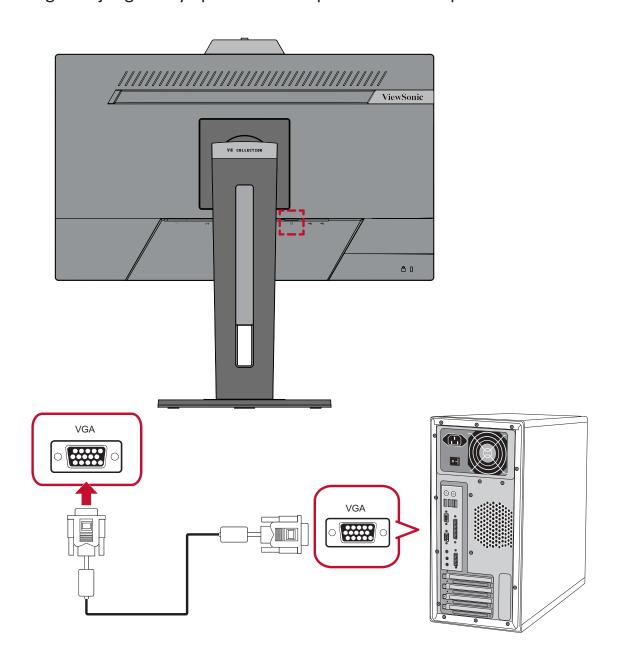
Sambungkan salah satu ujung kabel DisplayPort ke port DisplayPort. Setelah itu, sambungkan ujung kabel lainnya ke port DisplayPort atau port DP mini di komputer Anda.

CATATAN: Untuk menyambungkan monitor ke port Thunderbolt (v. 1 & 2) di Mac, sambungkan ujung mini DP pada "kabel mini DP ke DisplayPort" ke output Thunderbolt di Mac. Setelah itu, sambungkan ujung kabel lainnya ke DisplayPort monitor.



Sambungan VGA

Sambungkan salah satu ujung kabel VGA ke port VGA di monitor. Setelah itu, sambungkan ujung lainnya pada kabel ke port VGA di komputer.

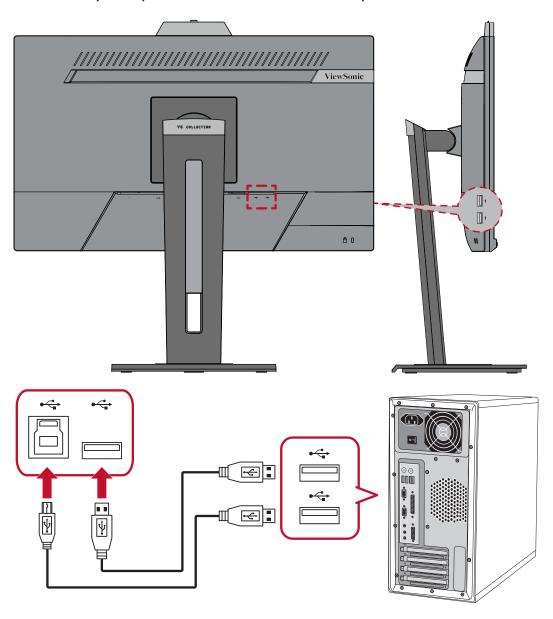


Sambungan USB

Sambungkan salah satu ujung kabel USB ke port USB di monitor. Setelah itu, sambungkan ujung lainnya pada kabel ke port USB di komputer.

CATATAN: Monitor mendukung dua (2) tipe port USB. Ketika melakukan sambungan, patuhi panduan berikut:

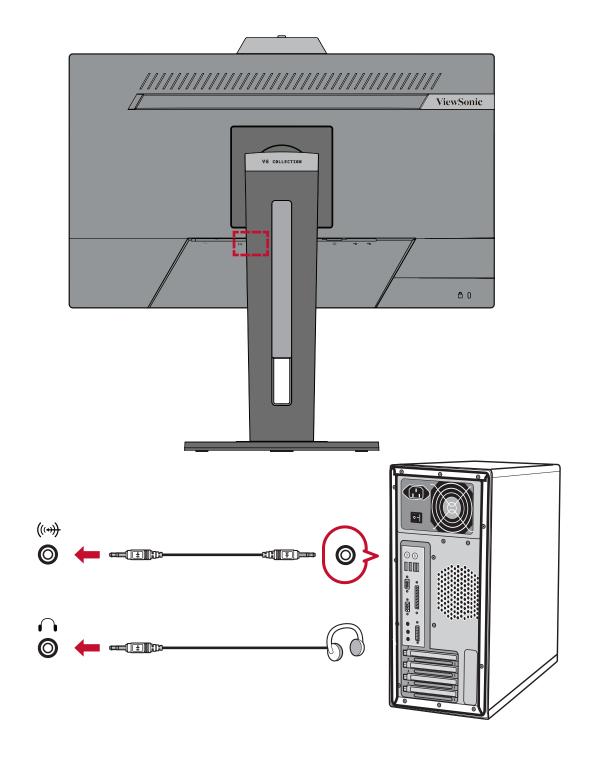
- <u>Tiga (3) port USB Tipe A</u>: Sambungan untuk perangkat periferal Tipe A Anda (contoh: perangkat penyimpanan, keyboard, mouse).
 - » **CATATAN:** Untuk menggunakan beberapa periferal, pastikan komputer juga terhubung ke port USB Tipe B monitor.
- <u>Satu (1) port USB Tipe B</u>: Sambungkan kabel USB Tipe B (berbentuk kotak dengan 2 sudut) ke port ini, lalu sambungkan ujung kabel lainnya ke port downstream USB komputer Anda.



Sambungan Audio

Colokkan steker earfon/headphone ke port Audio Keluar monitor. Selain itu, Anda dapat menyambungkan monitor ke panel suara menggunakan kabel audio.

CATATAN: Monitor juga dilengkapi dua speaker.



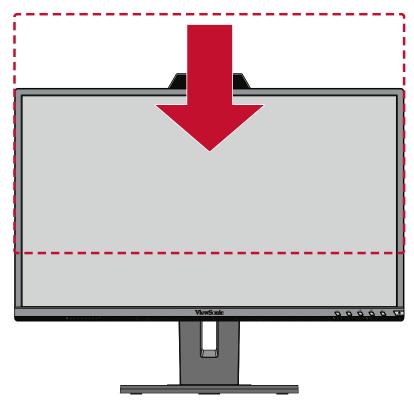
> Menggunakan Monitor

Menyesuaikan Sudut Tampilan

Untuk tampilan optimal, Anda dapat menyesuaikan sudut tampilan menggunakan salah satu metode berikut:

Penyesuaian Ketinggian

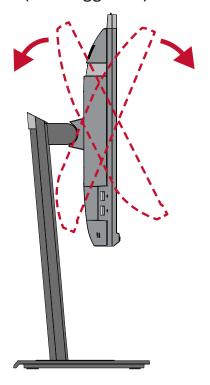
Turunkan atau naikkan monitor hingga ketinggian yang diinginkan (0 hingga 130 mm)



CATATAN: Saat menyesuaikan, tekan ke bawah dengan kuat sepanjang jalur penyesuaian.

Penyesuaian Sudut Kemiringan

Miringkan sudut monitor ke arah depan atau ke arah belakang hingga mendapatkan sudut tampilan yang diinginkan (-5° hingga 40°).

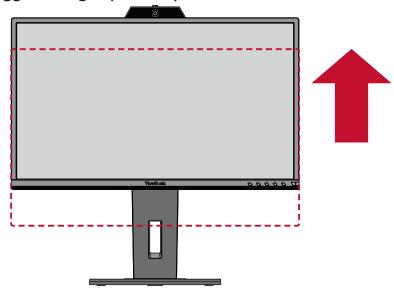


CATATAN:

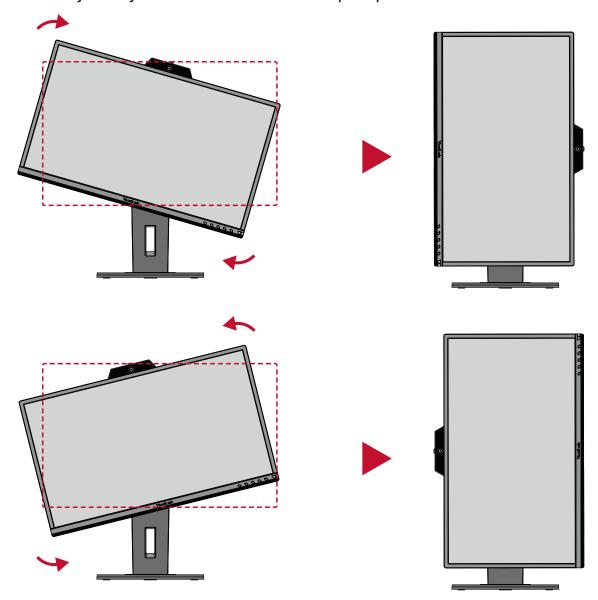
- Saat menyesuaikan, tahan dudukan dengan satu tangan sewaktu memiringkan monitor ke arah depan atau belakang dengan tangan lainnya.
- Monitor harus diangkat ke posisi tertinggi agar dapat mendukung kemiringan 40°.

Penyesuaian Orientasi Layar (Pivot Monitor)

1. Sesuaikan ketinggian monitor ke posisi tertinggi. Setelah itu, miringkan monitor ke belakang hingga miring sepenuhnya.



2. Putar monitor 90° searah atau berlawanan arah putaran jarum jam atau berlawanan jarum jam dari orientasi lansekap ke potret.

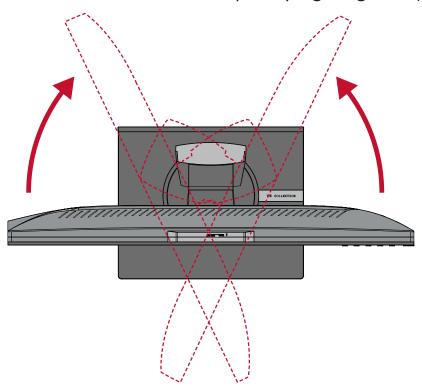


CATATAN:

- Saat menyesuaikan, pastikan untuk memegang kuat kedua sisi monitor dengan kedua tangan, lalu putar monitor 90°.
- Bila Anda menggunakan aplikasi Auto Pivot, sistem dapat mendeteksi orientasi layar secara otomatis.

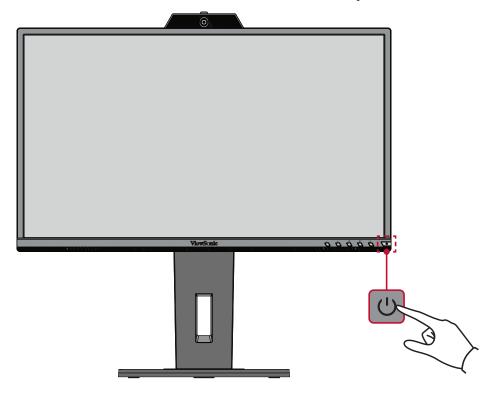
Penyesuaian Sudut Putar

Putar monitor ke kiri atau kanan untuk sudut putar yang diinginkan (60°).



Menghidupkan/Mematikan Perangkat

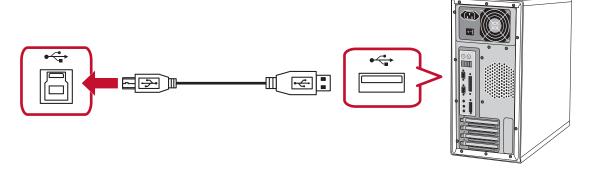
- 1. Sambungkan kabel daya ke stopkontak.
- 2. Tekan tombol Daya untuk menghidupkan monitor.
- **3.** Untuk mematikan monitor, tekan kembali tombol **Daya**.



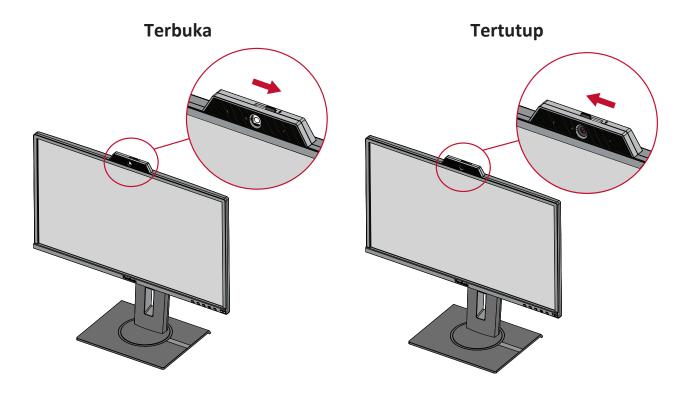
CATATAN: Monitor masih akan menggunakan daya selama kabel daya tersambung ke stopkontak. Jika monitor tidak digunakan untuk waktu lama, putuskan sambungan konektor daya dari stopkontak.

Menggunakan Webcam

CATATAN: Untuk mengaktifkan webcam, pastikan monitor terhubung ke komputer Anda melalui port Upstream USB.

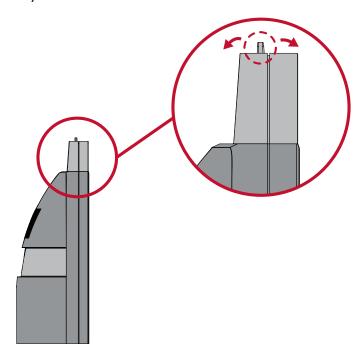


Membuka dan Menutup Webcam



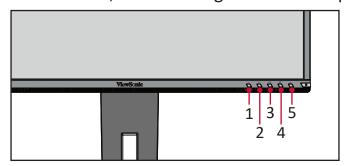
Memiringkan Webcam

Miringkan tutup penggeser ke depan atau ke belakang untuk menyesuaikan sudut tampilan (-5° hingga 5°).



Menggunakan Tombol Panel Kontrol

Gunakan tombol panel kontrol untuk menyesuaikan volume, menonaktifkan speaker, menonaktifkan mikrofon, dan menavigasi Menu Tampilan di Layar (OSD).



Menu Ringkas





Tekan tombol 1 atau 2 untuk menyesuaikan volume speaker.



Tekan tombol 3 untuk mengaktifkan/menonaktifkan speaker.



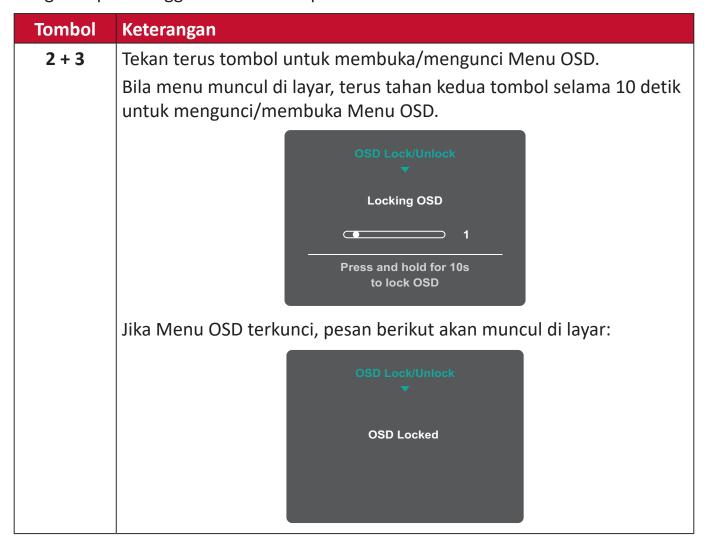
Tekan tombol 4 untuk mengaktifkan/menonaktifkan mikrofon.

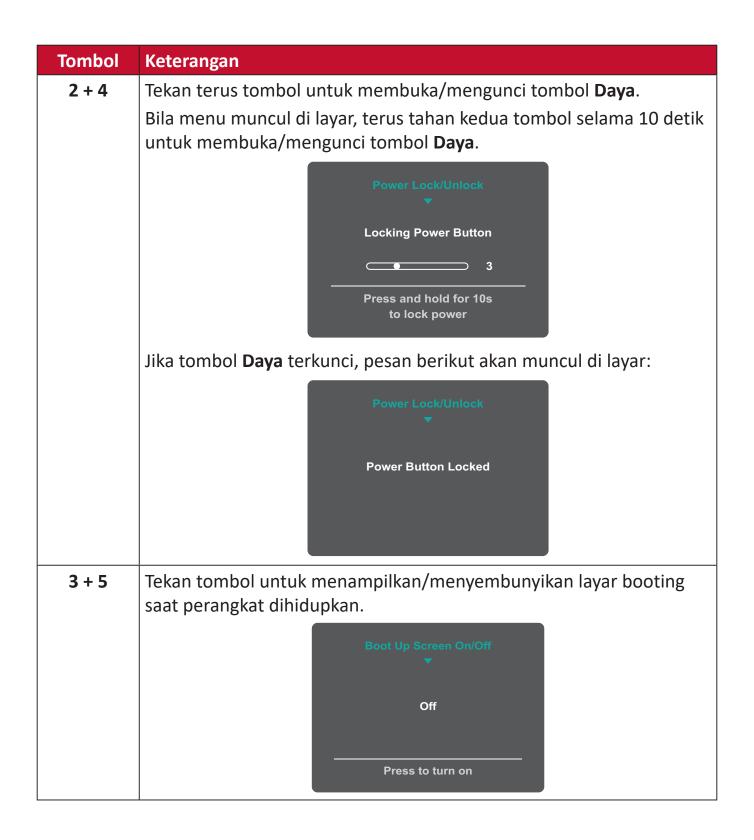


Tekan tombol 5 untuk masuk ke menu tampilan di layar (OSD).

Hot Keys (Tombol Pintasan)

Bila Menu OSD (Tampilan di Layar) tidak aktif, Anda dapat mengakses fungsi khusus dengan cepat menggunakan tombol panel kontrol.



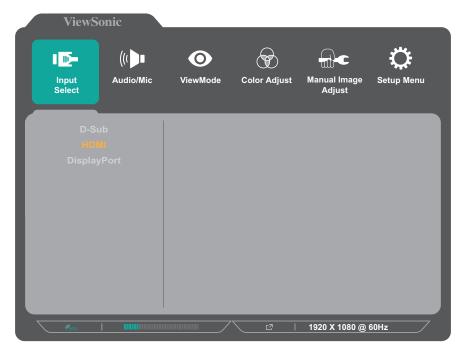


Mengkonfigurasi Pengaturan

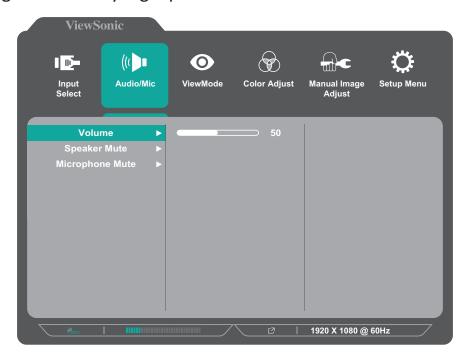
Pengoperasian Umum



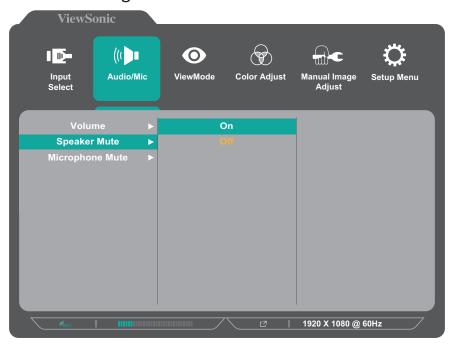
1. Tekan tombol 5 untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).



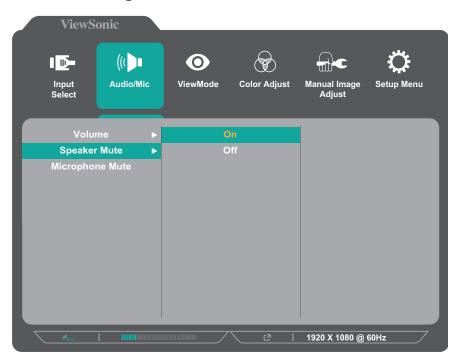
2. Tekan tombol 1 atau 2 untuk memilih menu utama. Setelah itu, tekan tombol 3 untuk mengakses menu yang dipilih.



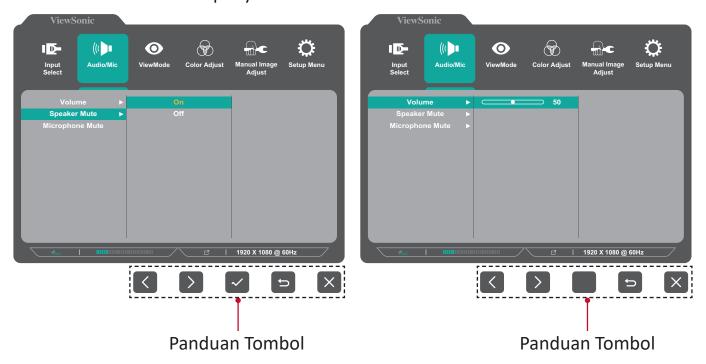
3. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih pilihan menu yang diinginkan. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses submenu.



4. Tekan tombol **1** atau **2** untuk menyesuaikan/memilih pengaturan. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengkonfirmasi.



CATATAN: Penyesuaian pilihan menu tertentu tidak menegharuskan pengguna menekan tombol **3** untuk mengkonfirmasikan pilihan. Ikuti panduan tombol yang ditampilkan di bawah layar untuk memilih pilihan atau membuat penyesuaian.



5. Tekan tombol 4 untuk kembali ke menu sebelumnya.

Struktur Menu OSD (Tampilan di Layar)

| Menu Utama | Submenu | Pilihan Menu | | | |
|---------------|--------------|--------------|------------------------|----------------------------|-----------------------|
| Input Select | D-Sub (VGA) | | | | |
| | HDMI |] | | | |
| | DisplayPort |] | | | |
| Audio/Mic | Volume | (-/+, 0~100) | | | |
| | Speaker Mute | On |] | | |
| | | Off | _ | | |
| | Microphone | On | 1 | | |
| | Mute | Off |] | | |
| ViewMode | Off | 1 | - | | |
| | Office | Web |] | | |
| | | Text | | | |
| | | CUSTOM 1/2/3 | Low Input Lag | On/Off | |
| | | | Black Stabilization | (-/+, 0/10/2 70/80/90/1 | 0/30/40/50/60/ 00) |
| | | | Advanced DCR | (-/+, 0/25/5 | 0/75/100) |
| | | | Response Time | Standard | |
| | | | | Advanced | |
| | | | | Ultra Fast | |
| | | | Hue | Red | (-/+, 0~100) |
| | | | | Green | (-/+, 0~100) |
| | | | | Blue | (-/+, 0~100) |
| | | | | Cyan | (-/+, 0~100) |
| | | | | Magenta | (-/+, 0~100) |
| | | | | Yellow | (-/+, 0~100) |
| | | | Saturation | Red | (-/+, 0~100) |
| | | | | Green | (-/+, 0~100) |
| | | | | Blue | (-/+, 0~100) |
| | | | | Cyan | (-/+, 0~100) |
| | | | | Magenta | (-/+, 0~100) |
| | | | Donono | Yellow | (-/+, 0~100) |
| | | | Rename Recall | - | |
| | Movie | | Necali | | |
| | MAC | - | | | |
| | Mono | † | | | |
| | IVIOIIO | | | , | |

| Menu Utama | Submenu | Pilihan Menu | | |
|---------------|------------------------------|--------------------------|--------------|--------------|
| ViewMode | Game | FPS 1 | | |
| | | FPS 2 | | |
| | | RTS | | |
| | | МОВА | | |
| Color Adjust | Contrast/ | Contrast | (-/+, 0~100) | |
| | Brightness | Brightness | (-/+, 0~100) | |
| | Color | sRGB | | |
| | Temperature | Bluish | | |
| | | Cool | | |
| | | Native | | |
| | | Warm | | |
| | | User Color | Red | (-/+, 0~100) |
| | | | Green | (-/+, 0~100) |
| | | | Blue | (-/+, 0~100) |
| | Color Space ¹ | Auto | | |
| | | RGB | | |
| | | YUV | | |
| | Color Range ¹ | Auto | | |
| | | Full Range | | |
| | | Limited Range | | |
| | Gamma | 1.8 | | |
| | | 2.0 | | |
| | | 2.2 | | |
| | | 2.4 | | |
| | | 2.6 | | |
| | | 2.8 | | |
| Manual Image | Auto Image Adjust | t ² | | |
| Adjust | Horizontal Size ² | (-/+, 0~100) | | |
| | H./V. Position ² | Horizontal Position | (-/+, 0~100) | |
| | | Vertical Position | (-/+, 0~100) | |
| | Fine Tune ² | (-/+, 0~100) | | |
| | Sharpness | (-/+, 0/25/50/75/100) | | |
| | Aspect Ratio | 4:3 | | |
| | | Full Screen | | |
| | Overscan | On | | |
| | | Off | | |
| | Blue Light Filter | (-/+, 0~100) | | |

| Menu Utama | Submenu | Pilihan Menu |
|---------------|-----------------|----------------------|
| Setup Menu | Language | English |
| Zangaage | Français | |
| | | Deutsch |
| | Español | |
| | Italiano | |
| | Suomi | |
| | | Русский |
| | | Türkçe |
| | | 日本語 |
| | | 한국어 |
| | | 繁體中文 |
| | | 简体中文 |
| | | Česká |
| | | Svenska |
| | Resolution | On |
| | Notice | Off |
| | Information | |
| | OSD Timeout | (-/+, 5/15/30/60) |
| | OSD Background | On |
| | | Off |
| | OSD Pivot | 0° |
| | | +90° |
| | | -90° |
| | Power Indicator | On |
| | | Off |
| | Auto Power Off | On |
| | | Off |
| | Sleep | 30 Minutes |
| | | 45 Minutes |
| | | 60 Minutes |
| | | 120 Minutes |
| | | Off |
| | ECO Mode | Standard |
| | | Optimize |
| | | Conserve |

| Menu Utama | Submenu | Pilihan Menu | |
|---------------|------------------------------|--------------|--|
| Setup Menu | DisplayPort 1.2 ³ | On | |
| | | Off | |
| | DDC/CI | On | |
| | | Off | |
| | Auto Detect | On | |
| | | Off | |
| | All Recall | | |

¹ Jika koneksi D-Sub terdeteksi, warnanya akan abu-abu.

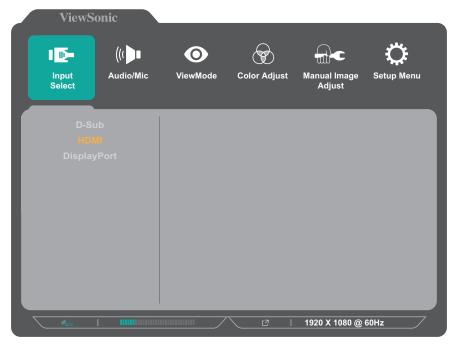
² Jika koneksi D-Sub tidak terdeteksi, warnanya akan abu-abu.

³ Jika koneksi DisplayPort tidak terdeteksi, warnanya akan abu-abu.

Menu Options (Pilihan Menu)

Input Select (Pilihan Input)

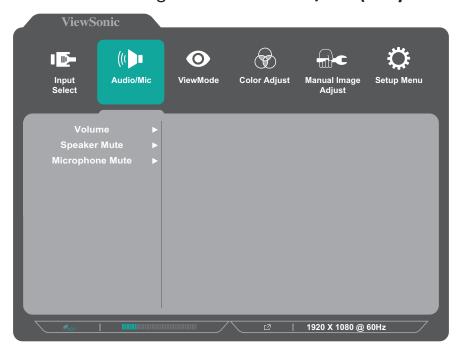
- 1. Tekan tombol 5 untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
- 2. Tekan tombol 1 atau 2 untuk memilih Input Select (Pilihan Input). Setelah itu, tekan tombol 3 untuk mengakses menu Input Select (Pilihan Input).



3. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih sumber input yang diinginkan. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengkonfirmasikan pilihan.

Audio/Mic (Penyesuaian Audio)

- 1. Tekan tombol 5 untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
- 2. Tekan tombol 1 atau 2 untuk memilih Audio/Mic (Penyesuaian Audio). Setelah itu, tekan tombol 3 untuk mengakses menu Audio/Mic (Penyesuaian Audio).

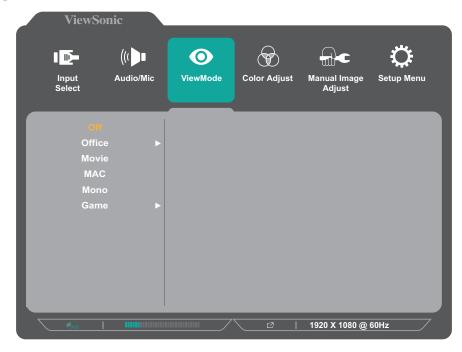


- **3.** Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih pilihan menu. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses submenunya.
- **4.** Tekan tombol **1** atau **2** untuk menyesuaikan/memilih pengaturan. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengkonfirmasi (jika berlaku).

| Pilihan Menu | Keterangan | |
|--|---|--|
| Volume | Menyesuaikan tingkat volume suara. | |
| Speaker Mute (Menonaktifkan Speaker) | Aktifkan pilihan ini untuk menonaktifkan suara sementara. | |
| Microphone Mute (Menonaktifkan Mikrofon) | Aktifkan pilihan ini untuk menonaktifkan suara sementara. | |

Menu ViewMode

- 1. Tekan tombol 5 untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
- 2. Tekan tombol 1 atau 2 untuk memilih ViewMode. Setelah itu, tekan tombol 3 untuk mengakses menu ViewMode.



3. Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih pengaturan. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengkonfirmasikan pilihan.

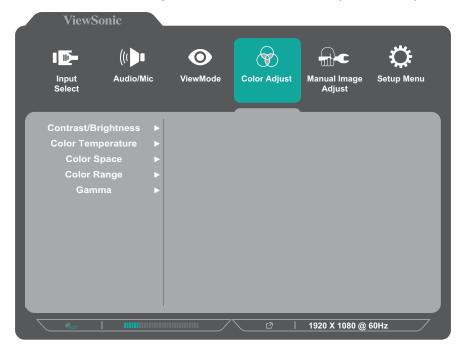
CATATAN: Pilihan submenu tertentu mungkin memiliki submenu lainnya. Untuk mengakses submenu terkait, tekan tombol 3. Ikuti panduan tombol yang ditampilkan di bawah layar untuk memilih pilihan atau membuat penyesuaian.

| Pilihan Menu | Keterangan |
|-----------------|---|
| Off | Menonaktifkan fungsi. |
| (Tidak Aktif) | |
| Office (Kantor) | Pilih pilihan ini untuk aplikasi kantor. |
| Movie (Film) | Pilih pilihan ini untuk menonton film. |
| MAC | Pilih pilihan ini saat menyambungkan monitor ke komputer Mac. |
| Mono | Pilih pilihan ini untuk mode monokrom. |
| Game | Pilih pilihan ini untuk bermain game. |

Menu Color Adjust (Penyesuaian Warna)

CATATAN: Submenu tertentu mungkin tidak dapat disesuaikan, tergantung pada pengaturan kustom pengguna.

- 1. Tekan tombol 5 untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
- 2. Tekan tombol 1 atau 2 untuk memilih Color Adjust (Penyesuaian Warna). Setelah itu, tekan tombol 3 untuk mengakses menu Color Adjust (Penyesuaian Warna).



- **3.** Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih pilihan menu. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses submenunya.
- **4.** Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih pengaturan. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengkonfirmasikan pilihan.

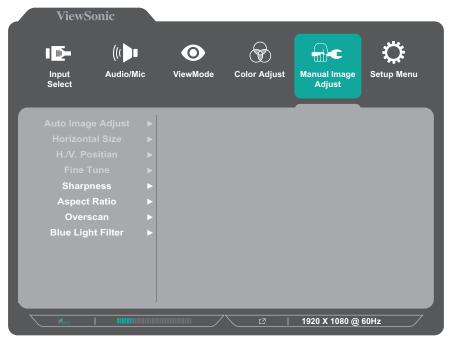
CATATAN: Pilihan submenu tertentu mungkin memiliki submenu lainnya.
Untuk mengakses submenu terkait, tekan tombol 3. Ikuti panduan tombol yang ditampilkan di bawah layar untuk memilih pilihan atau membuat penyesuaian.

| Pilihan Menu | Keterangan |
|---|---|
| Contrast/ Brightness (Kontras/ Kecerahan) | Contrast (Kontras) Menyesuaikan tingkat perbedaan antara bagian paling terang dan paling gelap gambar dan mengubah jumlah warna hitam dan putih pada gambar. |
| | Brightness (Kecerahan) Menyesuaikan kadar hitam gambar layar latar belakang. |

| Pilihan Menu | Keterangan |
|--------------------------------|--|
| Color Temperature | Memilih pengaturan suhu warna. |
| (Suhu Warna) | • sRGB: Nuansa warna yang tepat dan gamma standar sRGB. |
| | Bluish (Kebiruan): Mengatur suhu warna ke 9300K. |
| | Cool (Sejuk): Mengatur suhu warna ke 7500K |
| | Native (Asli): Native (Awal) adalah suhu warna default. Direkomendasikan untuk penggunaan biasa. |
| | Warm (Hangat): Mengatur suhu warna ke 5000K. |
| | User Color (Warna Pengguna): Menyesuaikan nilai merah, hijau, dan biru sesuai keinginan. |
| Color Space (Ruang Warna) | Memungkinkan pengguna memilih ruang warna yang ingin digunakan untuk output warna monitor. |
| | Auto (Otomatis): Mengenali format warna dan kadar hitam dan putih secara otomatis. |
| | RGB: Format warna sinyal input adalah RGB. |
| | YUV: Format warna sinyal input adalah YUV. |
| Color Range (Rentang Warna) | Monitor dapat mendeteksi rentang warna sinyal input secara otomatis. Anda dapat mengubah rentang warna secara manual agar sesuai rentang warna yang benar jika warna tidak ditampilkan dengan benar. |
| | Auto (Otomatis): Mengenali format warna dan kadar hitam dan putih secara otomatis. |
| | Full Range (Rentang Penuh): Tingkat hitam dan putih adalah penuh. |
| | Limited Range (Rentang Terbatas): Tingkat hitam dan putih adalah terbatas. |
| Gamma | Menyesuaikan tingkat kecerahan dari tingkat skala abu-abu monitor secara manual. |

Menu Manual Image Adjust (Penyesuaian Gambar Manual)

- 1. Tekan tombol 5 untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
- 2. Tekan tombol 1 atau 2 untuk memilih Manual Image Adjust (Penyesuaian Gambar Manual). Setelah itu, tekan tombol 3 untuk mengakses menu Manual Color Adjust (Penyesuaian gambar Manual).



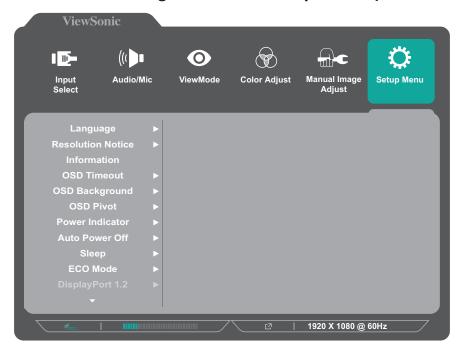
- **3.** Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih pilihan menu. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses submenunya.
- **4.** Tekan tombol **1** atau **2** untuk menyesuaikan/memilih pengaturan. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengkonfirmasi (jika berlaku).

| Pilihan Menu | Keterangan |
|---|--|
| Auto Image Adjust (Penyesuaian Gambar Otomatis) | Menyesuaikan posisi gambar layar secara otomatis. |
| Horizontal Size (Ukuran Horizontal) | Merentangkan atau memangkas layar dalam sumbu horizontal. |
| H./V. Position (Posisi) | Menyesuaikan layar secara horizontal dan/atau vertikal. |
| Fine Tune (Penyetelan) | Meningkatkan kualitas gambar terdistorsi dari sinyal analog. |
| Sharpness (Ketajaman) | Menyesuaikan ketajaman dan kualitas gambar monitor. |
| Aspect Ratio (Rasio Aspek) | Memilih rasio aspek monitor. |
| Overscan | Aktifkan pilihan ini untuk memperbesar otomatis gambar asli secara horizontal dan vertikal ke rasio aspek setara yang akan memenuhi layar. |
| Blue Light Filter (Filter Sinar Biru) | Menyesuaikan filter yang menghalangi sinar biru energi tinggi untuk pengalaman tampilan yang lebih nyaman. |

CATATAN: Pilihan tertentu hanya tersedia untuk sinyal input analog.

Setup Menu (Menu Konfigurasi)

- 1. Tekan tombol 5 untuk menampilkan Menu On-Screen Display (OSD).
- 2. Tekan tombol 1 atau 2 untuk memilih Setup Menu (Menu Konfigurasi). Setelah itu, tekan tombol 3 untuk mengakses menu Setup Menu (Menu Konfigurasi).



- **3.** Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih pilihan menu. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses submenunya.
- **4.** Tekan tombol **1** atau **2** untuk memilih pengaturan. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengkonfirmasikan pilihan.

CATATAN: Pilihan submenu tertentu mungkin memiliki submenu lainnya.
Untuk mengakses submenu terkait, tekan tombol 3. Ikuti panduan tombol yang ditampilkan di bawah layar untuk memilih pilihan atau membuat penyesuaian.

| Pilihan Menu | Keterangan |
|--|--|
| Language (Bahasa) | Memilih bahasa yang tersedia untuk Menu OSD. |
| Resolution Notice (Pemberitahuan Resolusi) | Aktifkan pilihan ini untuk memungkinkan sistem menginformasikan kepada pengguna bahwa resolusi tampilan saat ini bukanlah resolusi asli yang benar. |
| Information (Informasi) | Menampilkan informasi monitor. |
| OSD Timeout (Batas Waktu OSD) | Mengatur durasi tampilan Menu OSD pada layar. |
| OSD Background (Latar Belakang OSD) | Menampilkan/menyembunyikan latar belakang OSD saat Menu OSD ditampilkan di layar. |
| OSD Pivot | Mengatur orientasi Menu OSD. |
| (Pivot OSD) | 0°: Mengatur Menu OSD tanpa pivot. |
| | +90°: Mengatur Menu OSD dengan pivot +90°. |
| | -90°: Mengatur Menu OSD dengan pivot -90°. |
| Power Indicator (Indikator Daya) | Mengaktifkan atau menonaktifkan indikator daya. Jika pengaturan ditetapkan ke On (Aktif) , maka indikator daya akan menyala biru saat perangkat dihidupkan. |
| Auto Power Off (Daya Otomatis Mati) | Aktifkan pilihan ini agar monitor dapat mati secara otomatis setelah periode waktu tertentu. |
| Sleep (Tidur) | Mengatur durasi diam sebelum monitor beralih ke <i>Sleep mode</i> (mode Tidur). |
| ECO Mode (Mode Hemat) | Memilih di antara berbagai mode, berdasarkan pemakaian daya. |
| DisplayPort 1.2 | Mengaktifkan/menonaktifkan dukungan DisplayPort 1.2. |
| DDC/CI | Aktifkan pilihan ini agar dapat mengontrol monitor melalui kartu grafis. |
| Auto Detect (Deteksi Otomatis) | Mendeteksi sinyal input secara otomatis. |
| All Recall (Akses Kembali Semua) | Mengatur ulang semua pengaturan ke nilai default. |

> Lampiran

Spesifikasi

| Item | Kategori | Spesifikasi |
|----------------|--------------------|---|
| LCD | Tipe | IPS, a-Si TFT, Active Matrix 1920 x 1080 LCD; 0,2745 (H) mm x 0,2745 (V) mm pitch piksel |
| | Ukuran Layar | 60,5 cm (23,8" dapat dilihat) |
| | Filter Warna | Garis Vertikal RGB |
| | Permukaan Kaca | Tipe Antigores, lapisan keras 3H, Haze 25 |
| Sinyal Input | Sinkronisasi Video | Separate Sync $VGA: f_{h}:16-83 \text{ Khz, } f_{v}:50-75 \text{ Hz}$ $TMDS \text{ digital } (100 \ \Omega)$ $HDMI (v1.4): f_{h}:15-90 \text{ Khz, } f_{v}:49-75 \text{ Hz}$ $PCI-E$ $DisplayPort (v1.2): f_{h}:15-90 \text{ Khz, } f_{v}:49-75 \text{ Hz}$ |
| Audio | Speaker | 2W x 2 |
| Kompatibilitas | PC | Hingga 1920 x 1080 |
| | Macintosh | Hingga 1920 x 1080 |
| | Disarankan | 1920 x 1080 @ 60Hz |

| Item | Kategori | Spesifikasi |
|---------------------------|-----------------------------|---|
| Resolusi ¹ | Didukung | • 1920 x 1080 @ 50, 60Hz • 1680 x 1050 @ 60Hz • 1600 x 1200 @ 60Hz • 1600 x 900 @ 60Hz • 1440 x 900 @ 60, 75Hz • 1440 x 576 @ 50Hz • 1400 x 1050 @ 60, 75Hz • 1366 x 768 @ 60Hz • 1360 x 768 @ 60Hz • 1280 x 1024 @ 50, 60, 75Hz • 1280 x 960 @ 50, 60, 75Hz • 1280 x 768 @ 50, 60, 75Hz • 1280 x 770 @ 50, 60Hz • 1152 x 870 @ 75Hz • 1152 x 870 @ 75Hz • 1152 x 864 @ 60, 75Hz • 1024 x 768 @ 50, 60, 70, 72, 75Hz • 1024 x 600 @ 60Hz • 848 x 480 @ 60Hz • 848 x 480 @ 60Hz • 832 x 624 @ 75Hz • 800 x 600 @ 56, 60, 72, 75Hz • 720 x 576 @ 50Hz • 720 x 480 @ 60Hz • 720 x 480 @ 60Hz • 720 x 400 @ 70Hz • 640 x 480 @ 50, 60, 66, 72, 75Hz • 640 x 400 @ 60, 70Hz • 640 x 350 @ 70Hz |
| Adaptor Daya ² | Tegangan Input | AC 100-240 V, 50/60 Hz (beralih otomatis) |
| Area layar | Pemindaian Penuh (H x V) | 527,04 x 296,46 mm (20,75" x 11,7") |
| Kondisi | Temperatur | 0°C hingga 40°C (32°F hingga 104°F) |
| pengoperasian | Kelembaban | 20% hingga 90% (tanpa kondensasi) |
| | Ketinggian | Hingga 16.404 kaki (5 km) |
| Kondisi penyimpanan | Temperatur | -20°C hingga 60°C (-4°F hingga 140°F) |
| | Kelembaban | 5% hingga 90% (tanpa kondensasi) |
| | Ketinggian | Hingga 40.000 kaki (12 km) |
| Dimensi | Fisik(P x L x T) | 539,2 x 406,19 x 202,2 mm (21,23" x 15,99" x 8,0") |
| Pemasangan di Dinding | Dimensi | 100 x 100 mm |
| Bobot | Fisik | 6,4 kg (14,08 lbs) |

| Item | Kategori | Spesifikasi |
|----------------|-------------|--|
| Pemakaian Daya | Aktif | 13,68 (Biasa) (LED Biru) 16,52 W (Maks³) (LED Biru) |
| | Tidak Aktif | < 0,3 W |

¹ Jangan atur kartu grafis di komputer Anda melebihi mode waktu ini; jika dilakukan maka akan mengakibatkan kerusakan monitor secara permanen.

² Gunakan hanya adaptor daya dari ViewSonic® atau sumber resmi.

³ Pemakaian daya maksimum dengan luminans maks dan USB/Speaker aktif.

Daftar Istilah

Bagian ini menjelaskan daftar istilah standar yang digunakan di semua model monitor LCD. Semua istilah dicantumkan berdasarkan abjad.

CATATAN: Istilah tertentu mungkin tidak berlaku untuk perangkat Anda.

Α

Advanced DCR (DCR Lanjutan)

Teknologi DCR Lanjutan secara otomatis mendeteksi sinyal gambar dan secara cerdas mengendalikan kecerahan lampu belakang dan warna, untuk meningkatkan kemampuan membuat warna hitam menjadi lebih hitam dalam suasana gelap, dan membuat warna putih menjadi lebih putih dalam lingkungan cerah.

All Recall (Akses Kembali Semua)

Mengembalikan setelan ke pengaturan pabrik jika tampilan beroperasi dalam Mode Pengaturan Waktu yang Telah Ditetapkan pabrik yang tercantum dalam Spesifikasi buku panduan ini.

CATATAN: (Pengecualian) Kontrol ini tidak mempengaruhi perubahan yang dibuat dengan "Pilihan Bahasa" atau "Pengaturan Kunci Daya".

Audio Adjust (Penyesuaian Audio)

Menyesuaikan volume, mendiamkan suara, atau beralih antar input jika Anda memiliki lebih dari satu sumber.

Auto Detect (Deteksi Otomatis)

Jika sumber input saat ini tidak ada sinyal, monitor akan secara otomatis beralih ke pilihan input berikutnya. Pada model tertentu, fungsi ini nonaktif secara default.

Auto Image Adjust (Penyesuaian Gambar Otomatis)

Menyesuaikan gambar layar secara otomatis untuk pengalaman tampilan yang ideal.

B Black Stabilization (Stabilisasi Hitam)

Stabilisasi Hitam ViewSonic menyediakan visibilitas yang meningkat dan detail dengan mencerahkan suasana gelap.

Blue Light Filter (Filter Sinar Biru)

Menyesuaikan filter yang menghalangi sinar biru energi tinggi untuk pengalaman tampilan yang lebih nyaman.

Brightness (Kecerahan)

Menyesuaikan kadar hitam gambar layar latar belakang.

Color Range (Rentang Warna)

Monitor dapat mendeteksi rentang warna sinyal input secara otomatis. Anda dapat mengubah rentang warna secara manual agar sesuai rentang warna yang benar jika warna tidak ditampilkan dengan benar.

| Opsi | Keterangan |
|--|---|
| Auto (Otomatis) | Monitor secara otomatis mengenali format warna dan kadar hitam dan putih secara otomatis. |
| Full Range (Rentang Penuh) | Tingkat rentang warna hitam dan putih penuh. |
| Limited Range (Rentang Terbatas) | Tingkat rentang warna hitam dan putih terbatas. |

Color Space (Ruang Warna)

Memungkinkan pengguna memilih ruang warna yang ingin digunakan untuk output warna monitor (RGB, YUV).

Color Temperature (Suhu Warna)

Memungkinkan pengguna memilih pengaturan suhu warna spesifik untuk mengkustomisasi pengalaman menonton mereka.

| Default Panel | Status asli panel |
|----------------------|---|
| sRGB | Nuansa warna yang tepat dan gamma standar sRGB. |
| Bluish (Kebiruan) | Mengatur suhu warna ke 9.300K. |
| Cool (Sejuk) | Mengatur suhu warna ke 7.500K. |
| Native (Asli) | Native (Awal) adalah suhu warna default. Rekomendasi untuk desain grafis umum dan penggunaan berkala. |
| Warm (Hangat) | Mengatur suhu warna ke 5.000K. |

Contrast (Kontras)

Menyesuaikan perbedaan antara latar belakang gambar (kadar hitam) dan latar depan (kadar putih).

Fine Tune (Penyetelan)

Meningkatkan kualitas gambar terdistorsi yang disebabkan sinyal analog.

G Game Mode (Mode Game)

Mengintegrasikan desain OSD (Tampilan di Layar), termasuk: Pengaturan FPS, RTS, dan game MOBA sebelum kalibrasi. Fungsi setiap mode disesuaikan dengan pengujian dan penyesuaian dalam game yang dibuat untuk perpaduan warna dan teknologi terbaik.

Gamma

Memungkinkan pengguna menyesuaikan kadar kecerahan dari kadar skala abu-abu monitor secara manual. Terdapat enam pilihan: 1,8, 2,0, 2,2, 2,4, 2,6 dan 2,8.

H H./V. Position (Posisi)

Menyesuaikan layar secara horizontal dan/atau vertikal secara manual.

Horizontal Size (Ukuran Horizontal)

Merentangkan atau memangkas layar dalam poros horizontal secara manual.

Hue (Corak)

Menyesuaikan corak warna masing-masing (red (merah), green (hijau), blue (biru), cyan (sian), magenta, dan yellow (kuning)).

Information (Informasi)

Menampilkan mode pengaturan waktu (input sinyal video) yang berasal dari kartu grafis di komputer, nomor model LCD, nomor seri, dan URL situs web ViewSonic[®]. Lihat panduan kartu grafis Anda untuk petunjuk pengubahan resolusi dan kecepatan refresh (frekuensi vertikal).

CATATAN: VESA 1024 x 768 @ 60Hz (contoh) berarti resolusinya adalah 1024 x 768 dan kecepatan refreshnya 60 Hertz.

Input Select (Pilihan Input)

Beralih di antara berbagai pilihan input yang tersedia untuk monitor tersebut.

Low Input Lag (Kelambatan Input Rendah)

ViewSonic® menawarkan kelambatan input rendah, memanfaatkan pereduksi proses monitor, yang mengurangi sifat laten sinyal. Pada submenu "kelambatan input rendah", Anda dapat memilih kecepatan yang sesuai dengan penggunaan yang dikehendaki dari kedua pilihan.

Manual Image Adjust (Penyesuaian Gambar Manual)

Menampilkan menu Manual Image Adjust (Penyesuaian Gambar Manual). Anda dapat secara manual mengatur berbagai penyesuaian kualitas gambar.

Memory recall (Penarikan kembali memori)

Mengembalikan setelan ke pengaturan pabrik jika tampilan beroperasi dalam Mode Pengaturan Waktu yang Telah Ditetapkan pabrik yang tercantum dalam Spesifikasi buku panduan ini.

CATATAN:

- (Pengecualian) Kontrol ini tidak mempengaruhi perubahan yang dibuat dengan "Pilihan Bahasa" atau "Pengaturan Kunci Daya".
- Memory Recall dilengkapi konfigurasi tampilan dan pengaturan default. Memory Recall adalah pengaturan yang memungkinkan produk memenuhi syarat untuk ENERGY STAR®. Setiap perubahan pada konfigurasi tampilan dan pengaturan default yang dikirimkan akan mengubah pemakaian energi, serta dapat meningkatkan pemakaian energi di luar batas yang diperlukan sesuai untuk kualifikasi ENERGY STAR®. ENERGY STAR® adalah serangkaian pedoman hemat daya yang diterbitkan oleh EPA (Dinas Perlindungan Lingkungan) AS. ENERGY STAR® adalah program bersama dari Dinas Perlindungan Lingkungan AS dan Departemen Energi AS yang membantu kita semua untuk menghemat uang dan melindungi lingkungan melalui produk dan praktik hemat energi.

OSD Pivot (Pivot OSD)

Mengatur arah tampilan Menu OSD (Tampilan di Layar) pada monitor.

| Opsi | Keterangan |
|------|--------------------------------------|
| 0° | Mengatur Menu OSD tanpa pivot. |
| +90° | Mengatur Menu OSD dengan pivot +90°. |
| -90° | Mengatur Menu OSD dengan pivot -90°. |

Overscan

Mengacu pada gambar terpotong di layar monitor. Pengaturan pada monitor yang memperbesar konten film, sehingga Anda tidak dapat melihat tepi terluar film.

Recall (Akses Kembali)

Mengatur ulang pengaturan monitor ViewMode.

Resolution Notice (Pemberitahuan Resolusi)

Pemberitahuan yang menyampaikan kepada pengguna bahwa resolusi menonton saat ini bukanlah resolusi awal yang benar. Pemberitahuan ini akan muncul di jendela pengaturan tampilan saat mengonfigurasi resolusi tampilan.

Response Time (Waktu Respons)

Menyesuaikan waktu respons, membuat gambar yang mulus tanpa goresan, buram atau bayangan. Waktu respons yang rendah bagus untuk game dengan grafis yang sangat kuat, dan memberikan kualitas visual menakjubkan ketika menonton olahraga atau film laga.

Color Space (Ruang Warna) RGB

Ruang warna paling umum untuk tampilan. Perpaduan warna merah, hijau, dan biru untuk menghasilkan serangkaian luas warna.

Saturation (Saturasi)

Menyesuaikan kedalaman warna dari setiap warna (merah, hijau, biru, sian, magenta dan kuning).

Setup Menu (Menu Konfigurasi)

Menyesuaikan pengaturan Tampilan di Layar atau OSD (Tampilan di Layar). Banyak di antara pengaturan ini yang dapat mengaktifkan pemberitahuan tampilan di layar sehingga pengguna tidak perlu membuka ulang menu.

Sharpness (Ketajaman)

Menyesuaikan kualitas gambar monitor.

ViewMode (ModeLihat)

Fitur ViewMode pada ViewSonic® yang khas menawarkan pengaturan awal "Game," "Movie (Film)," "Web," "Text (Teks)," dan "Mono". Pengaturan awal ini dirancang secara khusus untuk memberikan pengalaman menonton optimal untuk aplikasi layar yang berbeda.

Y Color Space (Ruang Warna) YUV

Ruang warna YUV digunakan untuk pemrosesan gambar dan video warna; yang memperhatikan sifat mata manusia sehingga memungkinkan pengurangan bandwidth komponen chroma tanpa distorsi perseptual.

Pemecahan Masalah

Bagian ini menjelaskan beberapa masalah umum yang mungkin Anda alami saat menggunakan monitor.

| Masalah atau Isu | Kemungkinan Solusi |
|---|---|
| Daya tidak ada | Pastikan Anda telah menghidupkan monitor. Jika belum, sentuh tombol Daya untuk menghidupkan monitor. Pastikan kabel daya telah tersambung dengan benar dan kuat ke monitor. Pasang perangkat listrik lain ke stopkontak untuk memastikan stopkontak tersebut mengalirkan listrik. |
| Daya telah dihidupkan, namun gambar tidak muncul di layar | Pastikan kabel video yang menyambungkan monitor ke komputer telah terpasang dengan benar dan kuat. Periksa kerusakan pin dalam konektor kabel video. Sesuaikan pengaturan kecerahan dan kontras. Pastikan telah memilih sumber input yang benar. |
| Warna salah atau tidak normal | Jika salah satu warna (merah, hijau, atau biru) hilang, pastikan kabel video telah terpasang dengan benar dan kuat. Pin yang lepas atau rusak dalam kabel konektor dapat mengakibatkan sambungan tidak pas. Sambungkan monitor ke komputer lain. |
| Gambar layar terlalu cerah atau gelap | Sesuaikan pengaturan kecerahan dan kontras.Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik. |
| Gambar layar terputus- putus | Pastikan kabel video yang menyambungkan monitor ke komputer telah terpasang dengan benar dan kuat. Pastikan telah memilih sumber input yang benar. Periksa kerusakan pin dalam konektor kabel video. |
| Gambar atau teks layar buram | Sesuaikan resolusi ke Rasio Aspek yang benar. Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik. |
| Layar tidak terpusat dengan benar | Sesuaikan resolusi ke Rasio Aspek yang benar. Sesuaikan kontrol horizontal dan vertikal melalui Menu OSD. Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik. |
| Layar terlihat kuning | Pastikan "Blue Light Filter (Filter Sinar Biru)" Tidak Aktif. |

| Masalah atau Isu | Kemungkinan Solusi | |
|---|--|--|
| Menu OSD tidak muncul di layar | Periksa apakah Menu OSD terkunci. Matikan monitor, lepas kabel daya, pasang lagi, lalu hidupkan monitor. Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik. | |
| Quick Menu (Menu Ringkas) tidak muncul | Hidupkan ulang komputer. Matikan monitor, lepas kabel daya, pasang lagi, lalu hidupkan monitor. Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik. | |
| Beberapa menu tidak dapat dipilih di OSD | Hidupkan ulang komputer. Sesuaikan ViewMode atau sumber input. Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik. | |
| Tombol panel kontrol tidak berfungsi | Tekan hanya satu tombol sekali waktu.Hidupkan ulang komputer. | |
| Tidak ada output audio | Jika menggunakan earphone/headphone, pastikan konektor stereo mini telah terpasang dengan benar dan kuat. Pastikan volume tidak dibisukan atau diatur ke 0. Periksa pengaturan Input Audio. | |
| Monitor tidak dapat disesuaikan | Pastikan tidak ada penghalang di sekitar monitor dan tersedia cukup ruang. Ikuti semua langkah-langkah pada halaman 19, "Menggunakan Monitor". | |
| Perangkat USB yang tersambung ke monitor tidak berfungsi | Pastikan kabel USB telah terpasang dengan benar. Coba ubah ke port USB lain (jika ada). Perangkat USB tertentu memerlukan arus listrik yang lebih tinggi; sambungkan perangkat langsung ke komputer. | |
| Perangkat eksternal telah tersambung, namun gambar tidak muncul di layar | Pastikan Daya telah dihidupkan Pastikan kabel sambungan terpasang dengan benar dan kuat. Pin yang lepas atau rusak dalam kabel konektor dapat mengakibatkan sambungan tidak pas. Sesuaikan pengaturan kecerahan dan kontras. | |

Pemeliharaan

Peringatan Umum

- Pastikan monitor telah dimatikan dan kabel daya telah dilepas dari stopkontak.
- Jangan semprotkan atau alirkan cairan langsung ke layar atau casing.
- Pegang monitor dengan hati-hati, karena monitor yang berwarna lebih gelap, jika tergores, dapat menimbulkan tanda lebih jelas dibandingkan monitor berwarna putih.

Membersihkan Layar

- Usap layar dengan kain bersih, lembut, dan bebas serabut. Tindakan ini akan membersihkan debu dan partikel lain.
- Jika layar masih belum bersih, bubuhkan pembersih kaca non-alkohol dan bebas amonia pada kain lembut dan bebas serabut, lalu seka layar.

Membersihkan Casing

- Gunakan kain yang lembut dan kering.
- Jika casing masih belum bersih, bubuhkan detergen halus non-abrasif pada kain lembut dan bebas serabut, lalu seka permukaan.

Pelepasan Tanggung Jawab Hukum

- ViewSonic® tidak menyarankan penggunaan pembersih yang mengandung amonia maupun alkohol pada layar maupun casing monitor. Pembersih kimia tertentu telah dilaporkan dapat merusak layar dan/atau casing monitor.
- ViewSonic® tidak akan bertanggung jawab atas kerusakan yang disebabkan oleh penggunaan pembersih apa pun yang mengandung amonia maupun alkohol.

Daya Upgrade dan Daya Perbaikan Produk

| Berikut ini adalah daftar fitur perangkat keras untuk sekurang-kurangnya 5 tahun sesudah penjualan produk. | Bisa diupgrade | Bisa diperbaiki | Bisa diganti |
|--|----------------|-----------------|--------------|
| Prosesor Utama atau SOC | Tidak | Tidak | Ya |
| Memori | N/A | N/A | N/A |
| HDD | N/A | N/A | N/A |
| Kemampuan Jaringan Nirkabel | N/A | N/A | N/A |
| Kartu Grafis | N/A | N/A | N/A |
| Baterai Isi Ulang | N/A | N/A | N/A |
| Rakitan Kipas | N/A | N/A | N/A |
| Kamera | N/A | N/A | N/A |
| Pembaca Sidik Jari | N/A | N/A | N/A |
| Rakitan Monitor | Tidak | Tidak | Ya |
| Keyboard | N/A | N/A | N/A |
| Catu Daya Internal | Tidak | Tidak | Ya |

CATATAN: *N/A = Tidak berlaku untuk produk tersebut.

Informasi Peraturan dan Servis

Informasi Kepatuhan

Bagian ini menjelaskan semua persyaratan dan pernyataan yang terkait dengan peraturan. Aplikasi terkait yang terkonfirmasi akan merujuk pada label pelat nama dan penandaan relevan pada unit.

Pernyataan Kesesuaian FCC

Perangkat ini sesuai dengan pasal 15 Peraturan FCC. Pengoperasian harus memenuhi dua kondisi sebagai berikut: (1) perangkat ini tidak boleh menimbulkan interferensi berbahaya, dan (2) perangkat ini harus menerima semua interferensi yang ditangkap, termasuk interferensi yang dapat mengakibatkan pengoperasian yang tidak diinginkan. Peralatan ini telah diuji dan dinyatakan sesuai dengan standar perangkat digital Kelas B, berdasarkan pasal 15 Peraturan FCC.

Batasan ini dirancang untuk memberikan perlindungan yang memadai terhadap interferensi berbahaya pada pemasangan di lingkungan perumahan. Peralatan ini menghasilkan, menggunakan, dan dapat memancarkan energi frekuensi radio dan jika tidak dipasang serta digunakan sesuai petunjuk, dapat menimbulkan interferensi berbahaya terhadap komunikasi radio. Namun, tidak ada jaminan bahwa interferensi tidak akan terjadi pada pemasangan tertentu. Jika peralatan ini menimbulkan interferensi berbahaya terhadap penerimaan gelombang radio atau televisi, yang dapat ditentukan dengan mematikan dan menghidupkan peralatan, pengguna disarankan untuk mencoba mengatasinya melalui salah satu atau beberapa tindakan berikut:

- Mengubah arah atau memindahkan lokasi antena penerima.
- Menambah jarak antara peralatan dan unit penerima.
- Menyambungkan peralatan ke stopkontak di sirkuit selain yang digunakan untuk menyambungkan unit penerima.
- Menghubungi dealer atau teknisi radio/TV berpengalaman untuk meminta bantuan.

Peringatan: Segala bentuk perubahan atau modifikasi yang tidak disetujui secara tertulis oleh pihak yang bertanggung jawab atas kepatuhan dapat membatalkan kewenangan Anda untuk mengoperasikan peralatan ini.

Pernyataan Kanada Industri

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Kesesuaian CE untuk Negara-Negara di Eropa



Perangkat ini sesuai dengan Petunjuk EMC 2014/30/EU dan Petunjuk Tegangan Rendah 2014/35/EU.

Informasi berikut hanya untuk negara anggota UE:

Tanda yang ditampilkan di sebelah kanan sesuai dengan Waste Electrical and Electronic Equipment Directive 2012/19/EU (WEEE). Tanda ini menunjukkan persyaratan untuk TIDAK membuang peralatan sebagai limbah rumah tangga biasa, namun menggunakan sistem pengembalian dan pengumpulan yang sesuai dengan undang-undang setempat yang berlaku.



Pernyataan tentang Kepatuhan RoHS2

Produk ini dirancang dan diproduksi sesuai persyaratan Pedoman 2011/65/EU dari Parlemen dan Dewan Eropa tentang batasan penggunaan materi berbahaya tertentu pada peralatan listrik dan elektronik (Pedoman RoHS2) dan dianggap memenuhi persyaratan nilai konsentrasi maksimum yang dikeluarkan oleh TAC (Komite Penerapan Teknis Eropa) seperti ditunjukkan di bawah ini:

| Zat | Konsentrasi Maksimum yang Diajukan | Konsentrasi yang Sebenarnya |
|-------------------------------------|------------------------------------|--------------------------------|
| Timah (Pb) | 0,1% | < 0,1% |
| Merkuri (Hg) | 0,1% | < 0,1% |
| Kadmium (Cd) | 0,01% | < 0,01% |
| Kromium Heksavalen (Cr6+) | 0,1% | < 0,1% |
| Bifenil Polibrominat (PBB) | 0,1% | < 0,1% |
| Eter Bifenil Polibrominat (PBDE) | 0,1% | < 0,1% |
| Bis (2-etilheksil) phthalate (DEHP) | 0,1% | < 0,1% |
| Butil benzil phthalate (BBP) | 0,1% | < 0,1% |
| Dibutil phthalate (DBP) | 0,1% | < 0,1% |
| Diisobutil phthalate (DIBP) | 0,1% | < 0,1% |

Komponen tertentu pada produk yang dijelaskan di atas tidak termasuk dalam Lampiran III Pedoman RoHS2 sebagaimana dijelaskan di bawah ini:

- Timah sebagai elemen campuran pada aluminium mengandung hingga 0,4% timah dari bobotnya.
- Campuran tembaga mengandung hingga 4% timah dari bobotnya.
- Timah pada solder tipe suhu leleh tinggi (yakni campuran berbasis timah mengandung 85% dari bobotnya atau lebih banyak).
- Komponen listrik dan elektronik mengandung timah pada kaca atau keramik selain dari keramik dielektrik pada kapasitor, misalnya, perangkat piezoelectronic, maupun pada campuran matriks kaca atau keramik.

Larangan Zat Berbahaya India

Pernyataan Larangan Zat Berbahaya (India). Produk ini sesuai dengan "Peraturan E-limbah India Tahun 2011" dan melarang penggunaan timah, merkuri, kromium heksavalen, bifenil polibrominat atau eter bifenil polibrominat dalam konsentrasi yang melebihi 0,1% bobot dan 0,01% bobot untuk kadmium, kecuali untuk rangkaian pengecualian yang ditetapkan dalam Pasal 2 Peraturan ini.

Pembuangan Produk di Akhir Masa Pakainya

ViewSonic® turut melestarikan lingkungan dan berkomitmen untuk mengupayakan dan menjalankan prosedur yang ramah lingkungan. Terima kasih telah menjadi bagian dari Pengguna Komputer yang Lebih Cerdas dan Ramah Lingkungan. Kunjungi Situs web ViewSonic® untuk mempelajari selengkapnya.

Amerika Serikat & Kanada:

https://www.viewsonic.com/us/company/green/go-green-with-viewsonic/#recycle-program

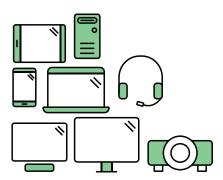
Eropa:

http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/

Taiwan:

https://recycle.epa.gov.tw/





Say hello to a more sustainable product

IT products are associated with a wide range of sustainability risks throughout their life cycle. Human rights violations are common in the factories. Harmful substances are used both in products and their manufacture. Products can often have a short lifespan because of poor ergonomics, low quality and when they are not able to be repaired or upgraded.

This product is a better choice . It meets all the criteria in TCO Certified, the world's most comprehensive sustainability certification for IT products. Thank you for making a responsible product choice, that help drive progress towards a more sustainable future!

Criteria in TCO Certified have a life-cycle perspective and balance environmental and social responsibility. Conformity is verified by independent and approved verifiers that specialize in IT products, social responsibility or other sustainability issues. Verification is done both before and after the certificate is issued, covering the entire validity period. The process also includes ensuring that corrective actions are implemented in all cases of factory non-conformities. And last but not least, to make sure that the certification and independent verification is accurate, both TCO Certified and the verifiers are reviewed regularly.

Want to know more?

Read information about TCO Certified, full criteria documents, news and updates at tcocertified.com. On the website you'll also find our Product Finder, which presents a complete, searchable listing of certified products.

Informasi Hak Cipta

Hak Cipta[®] ViewSonic[®] Corporation, 2022. Semua hak dilindungi undang-undang.

Macintosh dan Power Macintosh adalah merek dagang terdaftar dari Apple Inc.

Microsoft, Windows, dan logo Windows adalah merek dagang terdaftar dari Microsoft Corporation di Amerika Serikat dan negara lainnya.

ViewSonic®, logo tiga burung, OnView, ViewMatch, dan ViewMeter adalah merek dagang terdaftar dari ViewSonic® Corporation.

VESA adalah merek dagang terdaftar dari Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort, dan DDC adalah merek dagang dari VESA.

ENERGY STAR® adalah merek dagang terdaftar dari Environmental Protection Agency (EPA) AS.

Sebagai mitra ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation menyatakan bahwa produk ini telah memenuhi pedoman ENERGY STAR® untuk efisiensi energi.

Pelepasan tanggung jawab hukum: ViewSonic® Corporation tidak akan bertanggung jawab atas kesalahan teknis maupun editorial atau kekurangan yang terdapat dalam dokumen ini; serta atas kerugian insidental maupun konsekuensial yang disebabkan oleh kelengkapan materi, atau performa maupun penggunaan produk ini.

Dalam hal peningkatan produk yang berkelanjutan, ViewSonic® Corporation berhak mengubah spesifikasi produk tanpa pemberitahuan sebelumnya. Informasi dalam dokumen ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya.

Tidak ada satu bagian pun dalam dokumen ini yang dapat disalin, diperbanyak, atau dipindahtangankan dengan cara apapun dan untuk tujuan apapun tanpa izin tertulis sebelumnya dari ViewSonic® Corporation.

VG2440V_UG_IND_1a_20220630

Layanan Pelanggan

Untuk dukungan teknis atau layanan produk, lihat tabel di bawah ini atau hubungi peritel Anda.

CATATAN: Anda akan memerlukan nomor seri produk.

| Negara/Kawasan | Situs Web | Negara/Kawasan | Situs Web | | | | |
|------------------------------------|--------------------------|--------------------------|-----------------------|--|--|--|--|
| Asia Pasifik & Afrika | | | | | | | |
| Australia | www.viewsonic.com/au/ | Bangladesh | www.viewsonic.com/bd/ | | | | |
| 中国 (China) | www.viewsonic.com.cn | 香港 (繁體中文) | www.viewsonic.com/hk/ | | | | |
| Hong Kong (English) | www.viewsonic.com/hk-en/ | India | www.viewsonic.com/in/ | | | | |
| Indonesia | www.viewsonic.com/id/ | Israel | www.viewsonic.com/il/ | | | | |
| 日本 (Japan) | www.viewsonic.com/jp/ | Korea | www.viewsonic.com/kr/ | | | | |
| Malaysia | www.viewsonic.com/my/ | Middle East | www.viewsonic.com/me/ | | | | |
| Myanmar | www.viewsonic.com/mm/ | Nepal | www.viewsonic.com/np/ | | | | |
| New Zealand | www.viewsonic.com/nz/ | Pakistan | www.viewsonic.com/pk/ | | | | |
| Philippines | www.viewsonic.com/ph/ | Singapore | www.viewsonic.com/sg/ | | | | |
| 臺灣 (Taiwan) | www.viewsonic.com/tw/ | ประเทศไทย | www.viewsonic.com/th/ | | | | |
| Việt Nam | www.viewsonic.com/vn/ | South Africa & Mauritius | www.viewsonic.com/za/ | | | | |
| Amerika | | | | | | | |
| United States | www.viewsonic.com/us | Canada | www.viewsonic.com/us | | | | |
| Latin America www.viewsonic.com/la | | | | | | | |
| Eropa | | | | | | | |
| Europe | www.viewsonic.com/eu/ | France | www.viewsonic.com/fr/ | | | | |
| Deutschland | www.viewsonic.com/de/ | Қазақстан | www.viewsonic.com/kz/ | | | | |
| Россия | www.viewsonic.com/ru/ | España | www.viewsonic.com/es/ | | | | |
| Türkiye | www.viewsonic.com/tr/ | Україна | www.viewsonic.com/ua/ | | | | |
| United Kingdom | www.viewsonic.com/uk/ | | | | | | |

Jaminan Terbatas

Layar ViewSonic®

Cakupan jaminan:

ViewSonic® menjamin produknya terbebas dari cacat materi dan pembuatan selama masa berlaku jaminan. Jika produk terbukti cacat dalam hal materi maupun pembuatan selama masa jaminan berlaku, maka ViewSonic® akan, atas pilihannya sendiri, dan sebagai satu-satunya ganti rugi, memperbaiki atau mengganti produk tersebut dengan produk yang serupa. Produk Pengganti maupun suku cadang dapat mencakup suku cadang atau komponen yang telah diproduksi ulang atau diperbarui. Perbaikan atau penggantian unit, suku cadang, maupun komponen akan tercakup dalam jumlah sisa waktu dari jaminan terbatas asli pelanggan dan periode jaminan tidak akan diperpanjang. ViewSonic® tidak menyediakan jaminan untuk perangkat lunak pihak ketiga, baik disertakan bersama produk maupun diinstal oleh pelanggan, pemasangan suku cadang atau komponen yang tidak sah (misalnya, lampu Proyektor). (Lihat: Bagian "Kondisi yang berada di luar dan tidak tercakup dalam jaminan").

Masa berlaku jaminan:

Jaminan untuk monitor ViewSonic® berlaku antara 1 hingga 3 tahun, tergantung pada negara tempat Anda membeli, untuk semua suku cadang, termasuk sumber lampu dan untuk semua biaya pengerjaan, terhitung sejak tanggal pembelian pertama oleh konsumen.

Pihak yang dilindungi jaminan:

Jaminan ini hanya berlaku untuk pelanggan pertama.

Kondisi yang berada di luar dan tidak tercakup dalam jaminan:

- Produk apapun bila nomor serinya telah rusak, berubah bentuk, atau tidak ada.
- Kondisi rusak, kualitas menurun, atau kegagalan fungsi karena:
 - » Kecelakaan, kesalahan penggunaan, kelalaian, kebakaran, air, petir, atau bencana alam lainnya, modifikasi produk yang tidak disahkan, atau kegagalan mematuhi petunjuk yang diberikan bersama produk.
 - » Perbaikan atau upaya perbaikan tidak sah selain oleh ViewSonic®.
 - » Kerusakan atau hilangnya program, data, atau media penyimpanan apapun yang dapat dilepas.
 - » Kerusakan dan keausan normal.
 - » Penghapusan instalan atau penginstalan produk.

- Hilangnya data atau perangkat lunak yang terjadi selama perbaikan atau penggantian.
- Kerusakan apapun pada produk karena pengiriman.
- Penyebab eksternal pada produk, misalnya fluktuasi atau kegagalan listrik.
- Penggunaan perangkat tambahan atau komponen yang tidak memenuhi spesifikasi ViewSonic.
- Kelalaian pemilik dalam melakukan pemeliharaan produk secara berkala sebagaimana tercantum dalam Panduan Pengguna.
- Penyebab apapun lainnya yang tidak terkait dengan kecacatan produk.
- Kerusakan yang disebabkan oleh gambar statis (tidak bergerak) yang ditampilkan dalam waktu lama (disebut juga jejak gambar).
- Perangkat Lunak. Setiap perangkat lunak pihak ketiga yang diberikan bersama produk atau dipasang oleh pelanggan.
- Perangkat Keras/Aksesori/Suku Cadang/Komponen. Pemasangan perangkat keras, aksesori, suku cadang, atau komponen habis pakai (misalnya, Lampu Proyektor).
- Kerusakan pada, atau penyalahgunaan, lapisan pada permukaan layar karena pembersihan yang tidak tepat sebagaimana dijelaskan dalam Panduan Pengguna produk.
- Biaya pelepasan, pemasangan, dan layanan konfigurasi, termasuk pemasangan produk di dinding.

Cara mendapatkan servis:

- Untuk informasi tentang cara menerima servis berdasarkan jaminan, hubungi Dukungan Pelanggan ViewSonic® (Lihat halaman "Layanan Pelanggan"). Anda harus memberikan nomor seri produk ini.
- Untuk memperoleh layanan jaminan, Anda harus memberikan: (a) bukti penjualan dengan tanggal asli, (b) nama Anda, (c) alamat Anda, (d) keterangan masalah, dan (e) nomor seri produk.
- Bawa atau kirim produk dengan jasa pengiriman prabayar, dalam kontainer asli, kepada pusat layanan resmi ViewSonic® atau langsung ke ViewSonic®.
- Untuk informasi tambahan atau nama pusat servis ViewSonic® terdekat, hubungi ViewSonic®.

Batasan jaminan tersirat:

Tidak ada jaminan, baik tersurat maupun tersirat, di luar keterangan yang tercakup di sini, termasuk jaminan tersirat atas kelayakan jual dan kesesuaian untuk tujuan tertentu.

Pengecualian kerusakan:

Kewajiban ViewSonic terbatas pada biaya perbaikan atau penggantian produk. ViewSonic® tidak berkewajiban atas:

- Kerusakan pada harta benda lain yang disebabkan cacat apapun pada produk, kerugian karena adanya ketidaknyamanan, kehilangan karena penggunaan produk, kehilangan waktu, kehilangan laba, kehilangan peluang bisnis, kehilangan kepercayaan, gangguan hubungan bisnis, atau kerugian komersial lainnya, meskipun telah disampaikan adanya kemungkinan atas kerugian tersebut.
- Kerugian lain apapun baik insidental, konsekuensial, atau yang lainnya.
- Klaim apapun terhadap pelanggan oleh pihak ketiga manapun.
- Perbaikan atau upaya perbaikan tidak sah selain oleh ViewSonic®.

Penerapan undang-undang negara bagian:

Jaminan ini memberikan Anda hak-hak hukum khusus dan Anda juga dapat memperoleh hak lainnya yang berbeda di setiap negara bagian. Sejumlah negara bagian melarang pembatasan pada jaminan yang berlaku dan/atau melarang pengecualian terhadap kerugian insidental maupun konsekuensial, sehingga pembatasan dan pengecualian tersebut di atas mungkin tidak berlaku untuk Anda.

Penjualan di luar Amerika Serikat dan Kanada:

Untuk informasi dan layanan pada produk ViewSonic® yang dijual di luar negara Amerika Serikat dan Kanada, hubungi ViewSonic® atau dealer ViewSonic® setempat.

Masa jaminan untuk produk ini di daratan utama Tiongkok (tidak termasuk Hong Kong, Makau, dan Taiwan) diatur dalam persyaratan dan ketentuan Kartu Garansi Pemeliharaan.

Untuk pengguna di Eropa dan Rusia, rincian lengkap tentang jaminan yang diberikan dapat dilihat di: http://www.viewsonic.com/eu/ di bawah "Informasi Dukungan/Jaminan".

