

# >TD2455

Tampilan Panduan Pengguna

> Nomor Model VS17978 P/N: TD2455

# Terima kasih telah memilih ViewSonic®

Sebagai penyedia solusi visual terbaik di dunia, ViewSonic® berdedikasi untuk melampaui harapan seluruh dunia akan evolusi teknologi, inovasi, dan kemudahan. Di ViewSonic®, kami percaya bahwa produk kami berpotensi memberikan pengaruh positif kepada dunia, dan kami yakin bahwa produk ViewSonic® yang dipilih akan bermanfaat bagi Anda.

Sekali lagi, terima kasih telah memilih ViewSonic®!

# > Peringatan Keselamatan

Baca **Tindakan Pencegahan untuk Keselamatan** berikut sebelum mulai menggunakan perangkat.

- Simpan panduan pengguna ini di tempat yang aman untuk referensi di masa mendatang.
- Baca semua peringatan dan ikuti semua petunjuk.
- Duduk dalam jarak setidaknya 45 cm (18") dari perangkat.
- Sediakan ruang kosong setidaknya 10 cm (4") di sekitar perangkat untuk memastikan ventilasi yang baik.
- Tempatkan perangkat di area dengan ventilasi memadai. Jangan tempatkan benda apa pun di atas perangkat yang dapat menghalangi pembuangan panas.
- Jangan gunakan perangkat di dekat air. Untuk mengurangi risiko kebakaran atau sengatan listrik, jangan biarkan perangkat lembap.
- Jangan letakkan perangkat di tempat yang terkena cahaya matahari langsung atau sumber panas lainnya.
- Jangan pasang perangkat di dekat sumber panas seperti radiator, saluran pemanas, kompor, atau perangkat lain (termasuk amplifier) yang dapat meningkatkan suhu perangkat ke tingkat berbahaya.
- Gunakan kain lembut dan kering untuk membersihkan kerangka eksternal. Untuk informasi selengkapnya, lihat Bagian "Pemeliharaan" pada halaman 51.
- Minyak dapat menumpuk pada layar saat Anda menyentuhnya. Untuk membersihkan noda berminyak di layar, lihat Bagian "Pemeliharaan" pada halaman 51.
- Jangan sentuh permukaan layar dengan benda tajam atau keras, karena dapat merusak layar.
- Bila memindahkan perangkat, pastikan untuk tidak menjatuhkan atau membenturkan perangkat ke benda apa pun.
- Jangan tempatkan perangkat di permukaan yang tidak stabil atau tidak rata. Perangkat dapat jatuh dan mengakibatkan kerusakan atau kegagalan fungsi.
- Jangan tempatkan benda berat di atas perangkat atau kabel sambungan.
- Jika timbul asap, suara tidak biasa, atau bau aneh, segera matikan perangkat, lalu hubungi dealer Anda atau ViewSonic®. Sangat berbahaya jika Anda terus menggunakan perangkat.
- Jangan coba melanggar ketentuan keselamatan konektor tipe terpolarisasi atau pengardean. Konektor terpolarisasi memiliki dua bilah yang salah satunya berukuran lebih lebar. Konektor tipe pengardean memiliki dua bilah dan kaki pengardean ketiga. Bilah lebar dan kaki ketiga disediakan untuk keselamatan Anda. Jika konektor tidak sesuai dengan stopkontak, gunakan adaptor dan jangan coba memasang konektor ke stopkontak secara paksa.

- Saat menyambung ke stopkontak, JANGAN lepas kaki pengardean.
   JANGAN LEPAS kaki pengardean.
- Jaga kabel daya agar tidak terinjak atau terjepit, khususnya pada konektor dan pada titik tempat kabel keluar dari perangkat. Pastikan lokasi stop kontak berada di dekat perangkat agar mudah dijangkau.
- Gunakan hanya pelengkap/aksesori yang ditentukan oleh produsen.
- Saat menggunakan perangkat yang dipasang pada tiang roda, gerakkan dengan hati-hati kombinasi perangkat pada tiang roda/peralatan untuk menghindari cedera akibat terguling.



- Lepas konektor daya dari stopkontak AC jika perangkat tidak akan digunakan dalam waktu lama.
- Gunakan jasa teknisi servis ahli untuk melakukan segala perbaikan. Servis akan diperlukan bila unit mengalami kerusakan, seperti:
  - » jika kabel atau konektor catu daya rusak
  - » jika unit terkena tumpahan cairan atau tertimpa benda
  - » jika unit terpapar suhu lembap
  - » jika unit tidak berfungsi secara normal atau terjatuh
- PERINGATAN: MENDENGARKAN MELALUI EARPHONE/HEADPHONE DENGAN VOLUME TINGGI UNTUK WAKTU LAMA DAPAT MENGAKIBATKAN KERUSAKAN PENDENGARAN/KETULIAN. Saat menggunakan earphone/headphone, sesuaikan volume suara ke tingkat yang sesuai karena dapat mengakibatkan kerusakan pendengaran.
- PERINGATAN: MONITOR DAPAT MENJADI TERLALU PANAS DAN MENGAKIBATKAN PERANGKAT MATI MENDADAK! Jika perangkat mati otomatis, hidupkan kembali monitor. Setelah boot ulang, ubah resolusi monitor dan kecepatan refresh. Untuk informasi selengkapnya, baca panduan pengguna kartu grafis.

# > Daftar Isi

Peringatan Keselamatan	3
Pendahuluan	7
Isi Kemasan	
Ikhtisar Produk	
Konfigurasi Awal	9
Memasang Penyangga	
Pemasangan di Dinding	
Menggunakan Slot Pengaman	
Membuat Sambungan	14
Menyambung ke Kabel Daya	
Menyambungkan Perangkat Eksternal	15
Sambungan HDMI	
Sambungan DisplayPort	16
Sambungan Daisy Chain MST DisplayPort	17
Sambungan USB	18
Kontrol Fungsi Sentuh	19
Sambungan Audio	20
Menggunakan Monitor	21
Mengatur Sudut Melihat	21
Penyesuaian Ketinggian	21
Penyesuaian Sudut Kemiringan	22
Menghidupkan/Mematikan Perangkat	
Menggunakan Tombol-Tombol Panel Kontrol	24
Quick Menu (Menu Ringkas)	24
Tombol Pintas	26
Mengkonfigurasi Pengaturan	28
Pengoperasian Umum	
Struktur Menu OSD (Tampilan di Layar)	31
Many Ontions (Pilihan Many)	2/

Lampiran	42
Spesifikasi	
Daftar Istilah	44
Pemecahan Masalah	49
Pemeliharaan	51
Peringatan Umum	51
Membersihkan Layar	51
Membersihkan Casing	51
Informasi Peraturan dan Servis	52
Informasi Kepatuhan	52
Pernyataan Kesesuaian FCC	52
Pernyataan Kanada Industri	52
Kesesuaian CE untuk Negara-Negara di Eropa	52
Pernyataan tentang Kepatuhan RoHS2	53
Larangan Zat Berbahaya India	
Pembuangan Produk di Akhir Masa Pakainya	54
Informasi Hak Cipta	55
Layanan Pelanggan	56
Jaminan Terbatas	57

# > Pendahuluan

## Isi Kemasan

- Tampilan Sentuh
- Kabel Daya
- Kabel DisplayPort
- Kabel up stream USB 3.0 (Tipe B hingga Tipe A)
- Panduan ringkas
- Pena Pasif

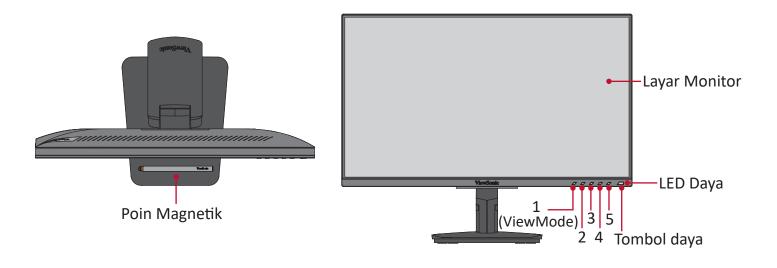
**CATATAN:** Kabel daya dan kabel video yang disertakan di dalam kemasan

dapat beragam, tergantung negara Anda. Hubungi peritel untuk

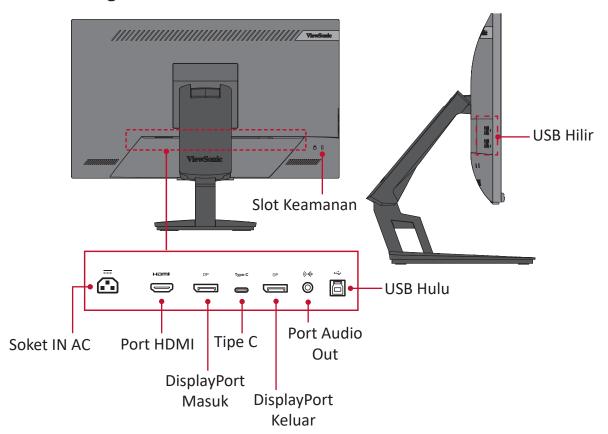
informasi selengkapnya.

### **Ikhtisar Produk**

#### **Tampilan Depan**



#### **Tampilan Belakang**



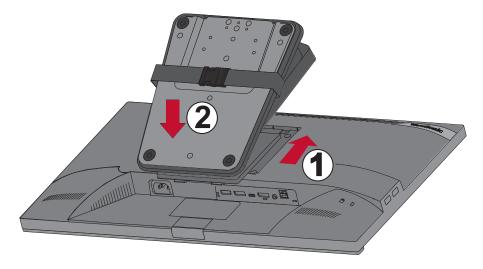
CATATAN: Untuk informasi selengkapnya tentang tombol 1(ViewMode)/2/3/4 /5 beserta fungsinya, baca "Tombol Pintas" pada halaman 26.

# Konfigurasi Awal

Bagian ini berisi petunjuk lengkap untuk mengkonfigurasi monitor.

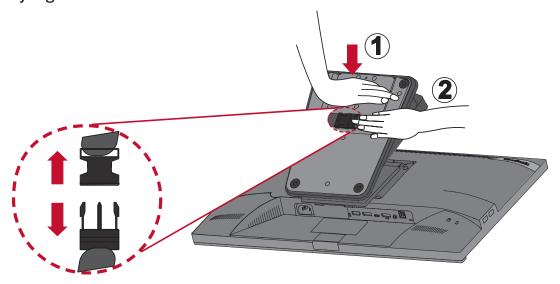
## **Memasang Penyangga**

- **1.** Letakkan monitor di permukaan yang rata dan stabil dengan layar menghadap ke bawah.
- 2. Sejajarkan dan geser kait bagian atas ke dalam slot pemasangan dudukan seperti yang ditampilkan dalam gambar di bawah:



**CATATAN:** Pastikan penyangga telah dikencangkan dan tab lepas cepat sudah benar-benar terpasang di tempatnya.

**3.** Dengan satu tangan menekan ke bawah pada bagian bawah dasar dudukan, secaa saksama buka tali pengiriman dan secara perlahan biarkan leher dudukan memanjang.



**4.** Angkat perangkat hingga perangkat dalam posisi tegak di atas permukaan datar dan stabil.



CATATAN: Selalu letakkan perangkat di atas permukaan yang datar dan stabil. Jika gagal melakukannya, dapat mengakibatkan perangkat terjatuh serta rusak dan/atau mengakibatkan cedera.

# Pemasangan di Dinding

Lihat tabel di bawah ini untuk dimensi standar kit pemasangan di dinding.

CATATAN: Hanya digunakan bersama bracket/kit dudukan dinding yang

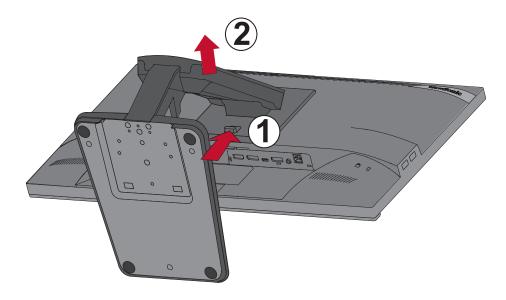
bersertifikat UL. Untuk mendapatkan kit pemasangan dinding atau landasan penyetel ketinggian, hubungi ViewSonic® atau dealer

setempat.

Beban Muat Maksimum	Pola lubang (P x L)	Bantalan Interface (P x L x T)	Lubang Bantalan	Spesifikasi & Jumlah Sekrup
14 kg	100 x 100 mm	115 x 115 x 2,6 mm	Ø 5 mm	M4 x 10 mm 4 buah

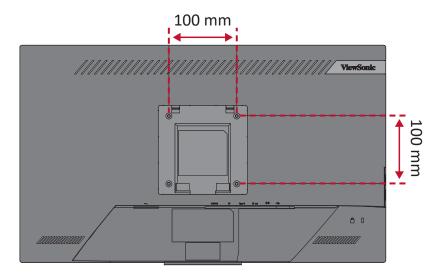
**CATATAN:** Kit pemasangan di dinding dijual secara terpisah.

- 1. Matikan perangkat, lalu lepas semua kabel.
- **2.** Letakkan perangkat di permukaan yang rata dan stabil dengan layar menghadap ke bawah.
- 3. Tekan terus tab lepas cepat, lalu angkat penyangga dengan hati-hati.



4. Tarik perlahan untuk melepas kait. Setelah itu, lepas dudukan.

**5.** Pasang bracket dudukan ke lubang pemasangan VESA di bagian belakang monitor. Setelah itu, kencangkan dengan keempat sekrup (M4 x 10 mm).

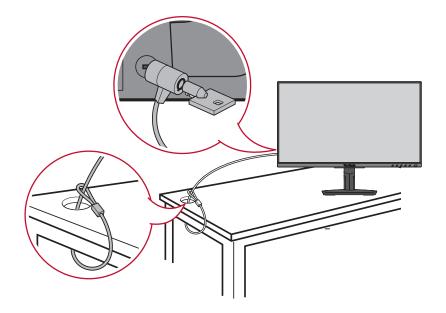


**6.** Ikuti petunjuk yang disertakan bersama kit pemasangan dinding untuk memasangnya ke dinding.

# Menggunakan Slot Pengaman

Untuk membantu melindungi perangkat dari pencurian, gunakan slot pengaman yang akan mengunci perangkat ke objek tak bergerak.

Berikut contoh konfigurasi penguncian slot pengaman perangkat pada meja.

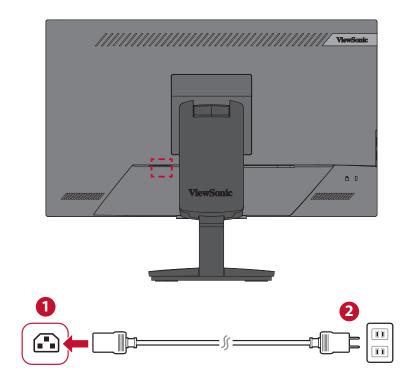


# > Membuat Sambungan

Bagian ini akan memandu Anda tentang cara menyambungkan monitor dengan peralatan lain.

# Menyambung ke Kabel Daya

- 1. Sambungkan kabel daya ke soket IN AC di bagian belakang perangkat.
- 2. Sambungkan konektor kabel daya ke stopkontak.

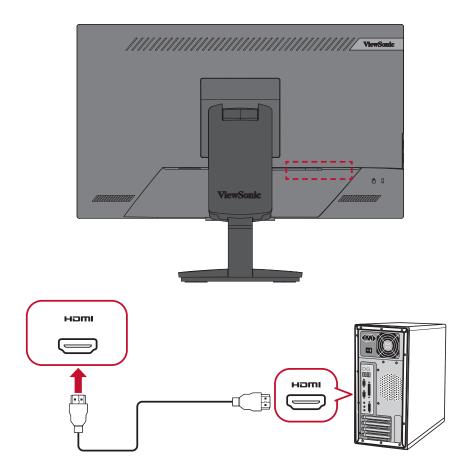


# Menyambungkan Perangkat Eksternal

### Sambungan HDMI

Sambungkan salah satu ujung kabel HDMI ke port HDMI pada monitor. Setelah itu, sambungkan ujung kabel lainnya ke port HDMI komputer Anda.

**CATATAN:** Monitor dilengkapi dengan satu port HDMI 1.4.

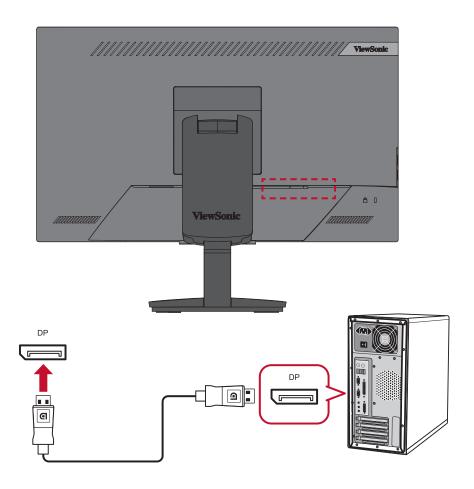


#### Sambungan DisplayPort

Sambungkan salah satu ujung kabel DisplayPort ke port DisplayPort. Setelah itu, sambungkan ujung kabel lainnya ke port DisplayPort atau port DP mini di komputer Anda.

#### **CATATAN:**

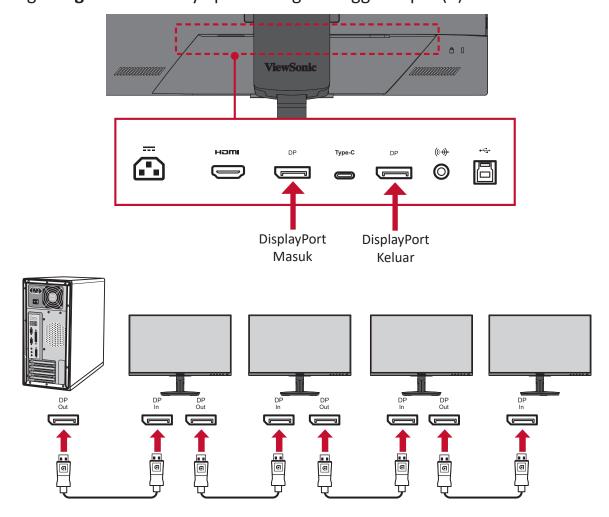
Untuk menyambungkan monitor ke port Thunderbolt (v. 1&2) pada Mac Anda, sambungkan ujung mini DP dari "kabel mini DP ke DisplayPort" dengan output Thunderbolt Mac Anda. Kemudian sambungkan ujung kabel lain ke port DisplayPort monitor Anda.



#### Sambungan Daisy Chain MST DisplayPort

Dengan Dukungan Pengangkutan Multi-Stream (MST) DisplayPort, Anda bisa melakukan sambungan daisy chain hingga empat monitor\*. Jika kartu grafis Anda sudah memenuhi DP 1.2 dan mendukung mode MST:

- **1.** Sambungkan salah satu ujung kabel DisplayPort ke port DisplayPort Keluar komputer Anda. Kemudian sambungkan ujung kabel lain ke port DisplayPort Masuk monitor Anda.
- **2.** Gunakan kabel DisplayPort lain untuk menyambungkan ke port DisplayPort Keluar dari monitor pertama. Kemudian sambungkan ujung kabel lain ke port DisplayPort Masuk monitor kedua.
- 3. Ulangi Langkah 2 sekiranya perlu dengan hingga empat (4) monitor.



#### **CATATAN:**

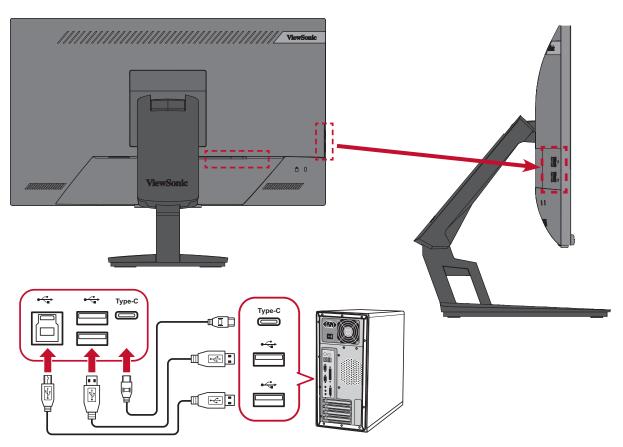
- Resolusi maks 1920 x 1080.
- DisplayPort 1.2 MST harus diaktifkan pada **Setup Menu** (Menu Konfigurasi) pada Menu OSD untuk melakukan daisy chaining.
- Jika sumber input berubah menjadi HDMI, DisplayPort 1.2 MST akan dinonaktifkan secara otomatis.

#### Sambungan USB

Sambungkan salah satu ujung kabel USB ke port USB di monitor. Setelah itu, sambungkan ujung lainnya pada kabel ke port USB di komputer.

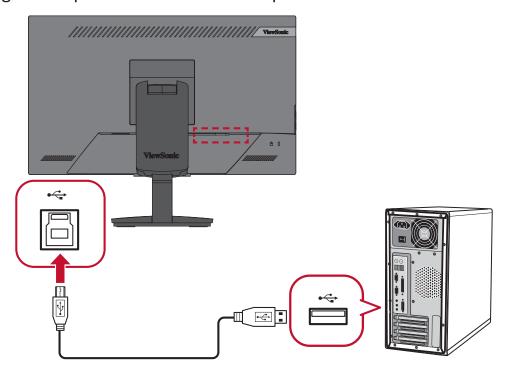
**CATATAN:** Monitor mendukung tiga (3) tipe port USB. Ketika melakukan sambungan, patuhi panduan berikut:

- <u>Dua (2) port USB Tipe A</u>: Sambungan untuk perangkat periferal Tipe A Anda. (yaitu perangkat penyimpanan).
  - » **CATATAN:** Untuk mengaktifkan port USB Tipe A, pastikan komputer juga terhubung ke port USB Tipe B monitor.
- <u>Satu (1) port USB Tipe B</u>: Sambungkan kabel USB Tipe B (berbentuk kotak dengan 2 sudut) ke port ini, lalu sambungkan ujung kabel lainnya ke port hilir USB komputer Anda.
- <u>Satu (1) port USB Tipe C</u>: Satu (1) hulu Pastikan perangkat dan kabel output Tipe C output mendukung transmisi sinyal video.
  - » **CATATAN:** Bisa mengirim daya, hingga 60W. Pengguna bisa mendayakan notebook mereka ketika terhubung.



#### **Kontrol Fungsi Sentuh**

Sebelum menggunakan fungsi sentuh, pastikan kabel USB Tipe B ke Tope A tersambung ke komputer Anda dan sistem operasi Windows aktif.



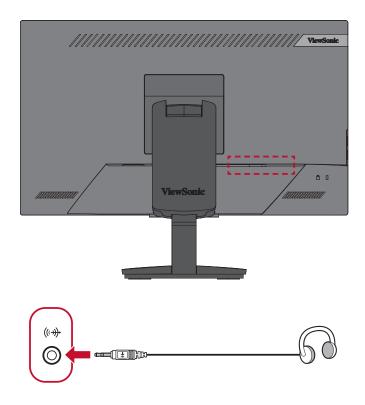
Ketika menggunakan fungsi sentuh, harap perhatikan:

- Fungsi sentuh mungkin butuh sekitar lima (5) detik untuk mulai lagi jika kabel USB dilepas dan dicolokkan lagi, atau komputer mulai lagi dari *Sleep Mode* (Mode Tidur).
- Layar sentuh hanya bisa mendeteksi hingga sepuluh (10) jari secara bersamaan.
- Jika kursor Windows tidak mengikuti jari Anda secara akurat ketika Anda menyentuh layar, lakukan hal berikut:
  - 1. Buka: Pengaturan Control Panel (Panel Kontrol) > Hardware and Sound (Perangkat Keras dan Suara) > Tablet PC (PC Tablet)
  - 2. Pilih Calibration (Kalibrasi).
  - 3. Ikuti petunjuk untuk mengkalibrasi ulang layar Anda.

### Sambungan Audio

Colokkan steker earfon/headphone ke port Audio Keluar monitor. Selain itu, Anda dapat menyambungkan monitor ke panel suara menggunakan kabel audio.

**CATATAN:** Monitor juga dilengkapi dua speaker.



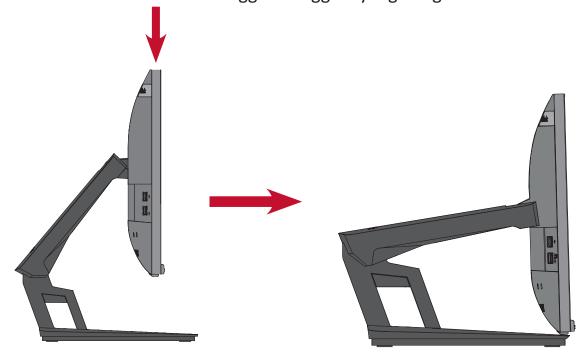
# > Menggunakan Monitor

# **Mengatur Sudut Melihat**

Untuk tampilan optimal, Anda dapat menyesuaikan sudut tampilan menggunakan salah satu metode berikut:

#### Penyesuaian Ketinggian

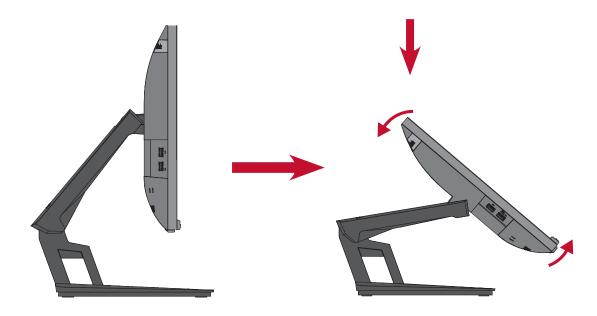
Turunkan atau naikkan monitor hingga ketinggian yang diinginkan.



**CATATAN:** Saat menyesuaikan, tekan ke bawah dengan kuat sambil memegang monitor dengan kedua tangan di bagian sisinya.

### Penyesuaian Sudut Kemiringan

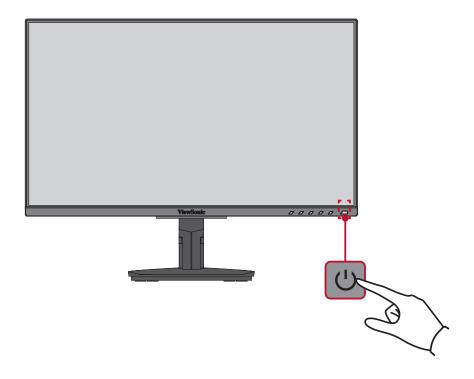
Miringkan sudut monitor ke arah depan atau ke arah belakang hingga mendapatkan sudut tampilan yang diinginkan (-5° hingga 60°).



CATATAN: Saat menyesuaikan, tahan dudukan dengan satu tangan sewaktu memiringkan monitor ke arah depan atau belakang dengan tangan lainnya.

# Menghidupkan/Mematikan Perangkat

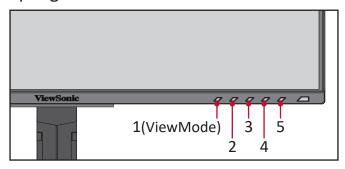
- 1. Sambungkan kabel daya ke stopkontak.
- **2.** Tekan tombol **Daya** untuk menghidupkan monitor.
- **3.** Untuk mematikan monitor, tekan kembali tombol **Daya**.



**CATATAN:** Monitor masih akan menggunakan daya selama kabel daya tersambung ke stopkontak. Jika monitor tidak digunakan untuk waktu lama, putuskan sambungan konektor daya dari stopkontak.

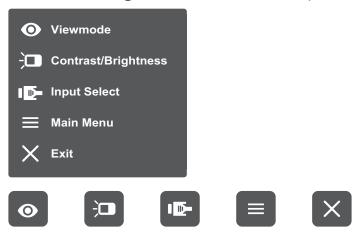
### **Menggunakan Tombol-Tombol Panel Kontrol**

Gunakan tombol panel kontrol untuk mengakses Quick Menu (Menu Ringkas), mengaktifkan Hot Keys (Tombol Pintasan), menavigasi menu OSD (Tampilan di Layar), dan mengubah pengaturan.



#### **Quick Menu (Menu Ringkas)**

Sentuh tombol 2/3/4/5 untuk mengaktifkan Quick Menu (Menu Ringkas).



**CATATAN:** Ikuti panduan tombol yang ditampilkan di bawah layar untuk memilih pilihan atau membuat penyesuaian.

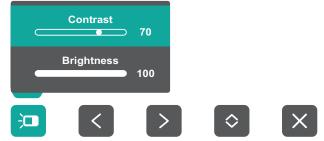
# ViewMode (ModeLihat)

Memilih satu dari pengaturan warna standar preset.



# Contrast/Brightness (Kontras/Kecerahan)

Menyesuaikan tingkat kontras atau kecerahan.



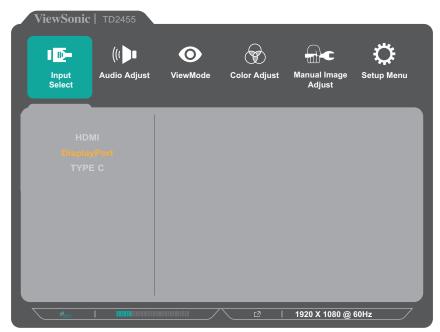
# Input Select (Pilihan Input)

Memilih sumber input.



# Main Menu (Menu Utama)

Mengakses Menu OSD (Tampilan di Layar).



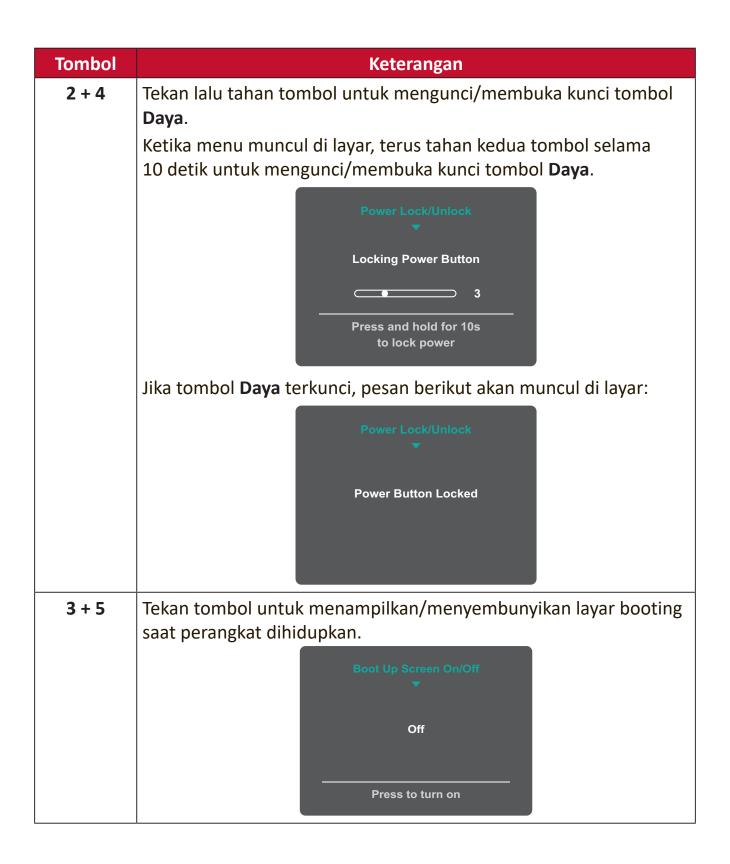
Exit (Keluar)

Keluar dari Quick Menu (Menu Ringkas).

### **Tombol Pintas**

Bila Menu OSD (Tampilan di Layar) tidak aktif, Anda dapat mengakses fungsi khusus dengan cepat menggunakan tombol panel kontrol.

Tombol	Keterangan		
2 + 3	Tekan lalu tahan tombol untuk mengunci/membuka kunci Menu OSD.		
	Ketika menu muncul di layar, terus tahan kedua tombol selama 10 detik untuk mengunci/membuka menu OSD.		
	CSD Lock/Unlock  Locking OSD  1  Press and hold for 10s to lock OSD		
	Jika Menu OSD terkunci, pesan berikut akan muncul di layar:		
	OSD Lock/Unlock ▼		
	OSD Locked		
1+5	Tekan tombol untuk beralih antara DDC/CI atau DDC/2B.		
	DDC/CI DDC/2B		

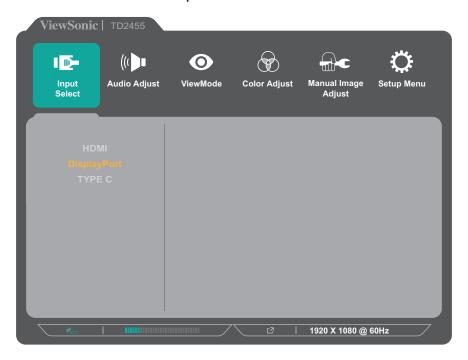


## Mengkonfigurasi Pengaturan

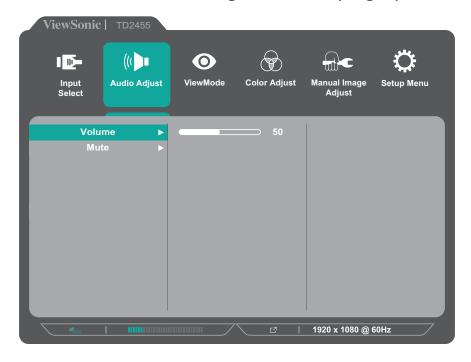
#### **Pengoperasian Umum**



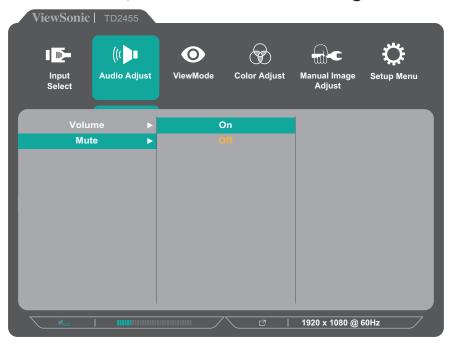
**1.** Tekan tombol **2/3/4/5** untuk menampilkan Quick Menu (Menu Cepat). Setelah itu, tekan tombol **4** untuk menampilkan Menu OSD.



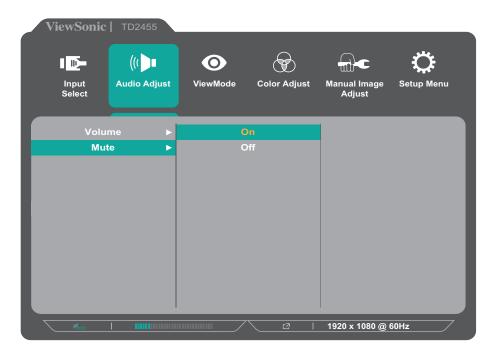
2. Tekan tombol 1(ViewMode) (ModeLihat) atau 2 untuk memilih menu utama. Setelah itu, tekan tombol 3 untuk mengakses menu yang dipilih.



**3.** Tekan tombol **1(ViewMode)** (**ModeLihat)** atau **2** untuk memilih pilihan menu yang diinginkan. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses submenu.

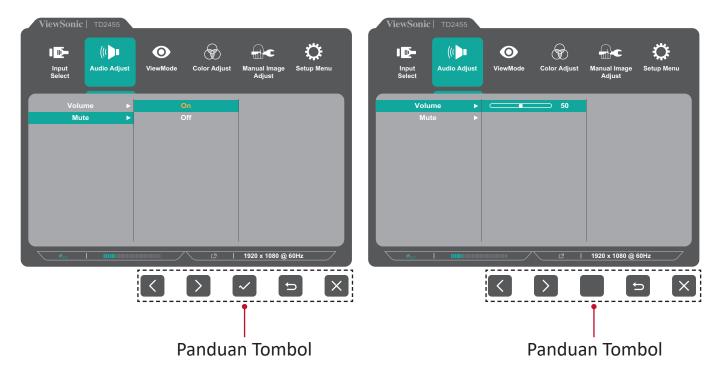


**4.** Tekan tombol **1(ViewMode)** (**ModeLihat)** atau **2** untuk menyesuaikan/memilih pengaturan. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengkonfirmasi.



**CATATAN:** 

Penyesuaian pilihan menu tertentu tidak menegharuskan pengguna menekan tombol **3** untuk mengkonfirmasikan pilihan. Ikuti panduan tombol yang ditampilkan di bawah layar untuk memilih pilihan atau membuat penyesuaian.



5. Tekan tombol 4 untuk kembali ke menu sebelumnya.

**CATATAN:** Untuk keluar dari menu OSD, tekan tombol **5**.

# Struktur Menu OSD (Tampilan di Layar)

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu		
Input Select	HDMI			
(Pilihan Input)	DisplayPort			
(* ************************************	TYPE C (TIPE C)			
Audio Adjust	Volume	(-/+, 0~100)		
(Penyesuaian	Mute (Diam)	On (Aktif)		
Audio)		Off (Tidak Aktif)		
ViewMode	Off (Tidak Aktif)			
(ModeLihat)	Office (Kantor)	Web	]	
		Text (Teks)	1	
	Movie (Film)			
	MAC			
	Mono			
	Game	FPS 1		
		FPS 2		
		RTS		
		MOBA		
Color Adjust	Contrast/Brightness	Contrast (Kontras)	(-/+, 0~100)	
(Penyesuaian	(Kontras/Kecerahan)	Brightness (Kecerahan)	(-/+, 0~100)	
Warna)	Color Temperature	sRGB		
	(Suhu Warna)	Bluish (Kebiruan)	_	
		Cool (Sejuk)		
		Native (Asli)		
		Warm (Hangat)	Deal (Marrala)	1.1.
		User Color (Warna Pengguna)	Red (Merah)	(-/+, 0~100)
		(warna rengguna)	Green (Hijau)	(-/+,
			Green (riijaa)	0~100)
			Blue (Biru)	(-/+,
			,	0~100)
	Color Space	Auto (Otomatis)		•
	(Ruang Warna)	RGB		
		YUV		
	Color Range	Auto (Otomatis)		
	(Rentang Warna)	Full Range		
		(Rentang Penuh)		
		Limited Range (Rentang		
		Terbatas)		

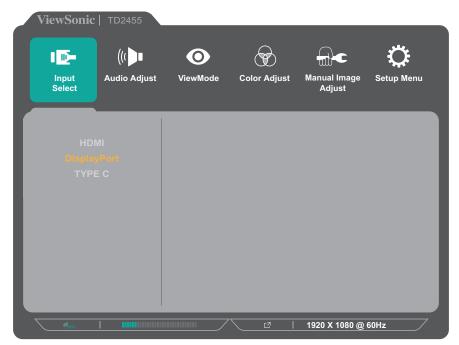
Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu
Manual	Sharpness	(-/+, 0/25/50/75/100)
Image Adjust	(Ketajaman)	
(Penyesuaian	Dynamic Contrast	(-/+, 0~100)
Gambar	(Kontras Dinamis)	
Manual)	Response Time	Standard (Standar)
ivialiual)	(Waktu Respons)	Advanced (Lanjut)
		Ultra Fast
		(Ultra Cepat)
	Aspect Ratio	4:3
	(Rasio Aspek)	Full Screen
		(Layar Penuh)
	Overscan	On (Aktif)
		Off (Tidak Aktif)
	Low Input Lag	On (Aktif)
	(Kelambatan Input	Off (Tidak Aktif)
	Rendah)	/ / . 0~100)
	Blue Light Filter (Filter Sinar Biru)	(-/+, 0~100)
Setup Menu	Language Select	English
(Menu	(Pilihan Bahasa)	Français
Konfigurasi)		Deutsch
Komigarasij		Español
		Italiano
		Suomi
		Русский
		Türkçe
		 日本語
		한국어
		繁體中文
		简体中文
		Česká
		Svenska
	Resolution Notice	On (Aktif)
	(Pemberitahuan	Off (Tidak Aktif)
	Resolusi)	On (Huak Aktil)
	Information (Informas	;i)
	OSD Timeout	(-/+, 5/15/30/60)
	(Batas Waktu OSD)	
	OSD Background	On (Aktif)
	(Latar Belakang OSD)	Off (Tidak Aktif)
	OSD Pivot	0°
	(Pivot OSD)	+90°
		-90°

Menu Utama	Submenu	Pilihan Menu	
Setup Menu	Power Indicator	On (Aktif)	
(Menu	(Indikator Daya)	Off (Tidak Aktif)	
Konfigurasi)	Boot Up Screen	On (Aktif)	
, and an early	(Layar Booting)	Off (Tidak Aktif)	
	Auto Power Off	On (Aktif)	
	(Daya Otomatis	Off (Tidak Aktif)	
	Mati)		
	Sleep (Tidur)	30 Minutes (30 menit)	
		45 Minutes (45 menit)	
		60 Minutes (60 menit)	
		120 Minutes (120 menit)	
		Off (Tidak Aktif)	
	ECO Mode	Standard (Standar)	
	(Mode Hemat)	Optimize (Optimalkan)	
		Conserve (Pertahankan)	
		Energy Saving	On (Aktif)
		(Hemat Energi)	Off (Tidak Aktif)
		USB Charging	On (Aktif)
		(Pengisian Daya USB)	Off (Tidak Aktif)
	DisplayPort 1.2 MST	On (Aktif)	
		Off (Tidak Aktif)	
	Auto Detect	On (Aktif)	
	(Deteksi Otomatis)	Off (Tidak Aktif)	
	Memory recall (Penar	ikan kembali memori)	

#### Menu Options (Pilihan Menu)

#### **Input Select (Pilihan Input)**

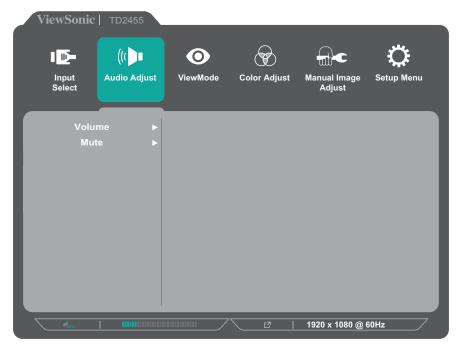
- **1.** Tekan tombol **2/3/4/5** untuk menampilkan Quick Menu (Menu Cepat). Setelah itu, tekan tombol **4** untuk menampilkan Menu OSD.
- 2. Tekan tombol 1(ViewMode) (ModeLihat) atau 2 untuk memilih Input Select (Pilihan Input). Setelah itu, tekan tombol 3 untuk mengakses menu Input Select (Pilihan Input).



**3.** Tekan tombol **1(ViewMode)** (Pilihan Input) atau **2** untuk memilih sumber input yang diinginkan. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengkonfirmasikan pilihan.

#### **Audio Adjust (Penyesuaian Audio)**

- **1.** Tekan tombol **2/3/4/5** untuk menampilkan Quick Menu (Menu Cepat). Setelah itu, tekan tombol **4** untuk menampilkan Menu OSD.
- 2. Tekan tombol 1(ViewMode) (ModeLihat)atau 2 untuk memilih Audio Adjust (Penyesuaian Audio). Setelah itu, tekan tombol 3 untuk mengakses menu Audio Adjust (Penyesuaian Audio).



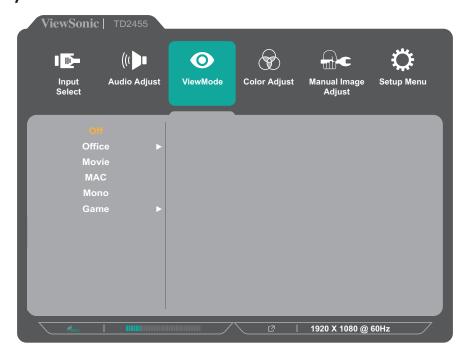
- **3.** Tekan tombol **1(ViewMode)** (**ModeLihat)** atau **2** untuk memilih pilihan yang diinginkan. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses submenunya.
- **4.** Tekan tombol **1(ViewMode)** (**ModeLihat)** atau **2** untuk menyesuaikan/memilih pengaturan, dan tekan tombol **3** untuk mengonfirmasi pilihan (bila ada).

Pilihan Menu	Keterangan
Volume	Menyesuaikan tingkat volume suara.
Mute (Diam)	Aktifkan pilihan ini untuk menonaktifkan suara sementara.

#### Menu ViewMode

CATATAN: ViewMode (ModeLihat) juga dapat disesuaikan dengan tombol 1(ViewMode) (ModeLihat).

- **1.** Tekan tombol **2/3/4/5** untuk menampilkan Quick Menu (Menu Cepat). Setelah itu, tekan tombol **4** untuk menampilkan Menu OSD.
- 2. Tekan tombol 1(ViewMode) (ModeLihat) atau 2 untuk memilih ViewMode (Mode Lihat). Kemudian tekan tombol 3 untuk masuk ke menu ViewMode (Mode Lihat).



**3.** Tekan tombol **1(ViewMode)** (**ModeLihat)** atau **2** untuk memilih pengaturan. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengkonfirmasikan pilihan.

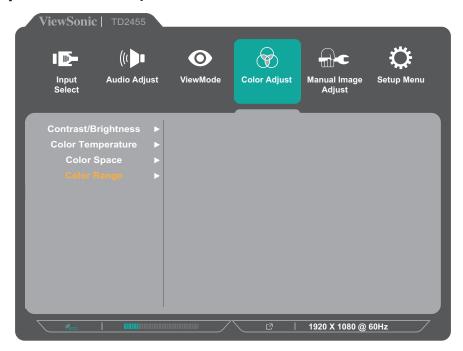
CATATAN: Pilihan submenu tertentu mungkin memiliki submenu lainnya.
Untuk mengakses submenu terkait, tekan tombol 3. Ikuti panduan tombol yang ditampilkan di bawah layar untuk memilih pilihan atau membuat penyesuaian.

Pilihan Menu	Keterangan
Off (Tidak Aktif)	Menonaktifkan fungsi.
Office (Kantor)	Pilih pilihan ini untuk aplikasi kantor.
Movie (Film)	Pilih pilihan ini untuk menonton film.
MAC	Pilih opsi ini untuk menyambungkan ke komputer Mac.
Mono	Pilih pilihan ini untuk mode monokrom.
Game	Pilih pilihan ini untuk bermain game.

#### Menu Color Adjust (Penyesuaian Warna)

**CATATAN:** Submenu tertentu mungkin tidak dapat disesuaikan, tergantung pada pengaturan kustom pengguna.

- **1.** Tekan tombol **2/3/4/5** untuk menampilkan Quick Menu (Menu Cepat). Setelah itu, tekan tombol **4** untuk menampilkan Menu OSD.
- 2. Tekan tombol 1(ViewMode) (ModeLihat) atau 2 untuk memilih Color Adjust (Penyesuaian Warna). Setelah itu, tekan tombol 3 untuk mengakses menu Color Adjust (Penyesuaian Warna).

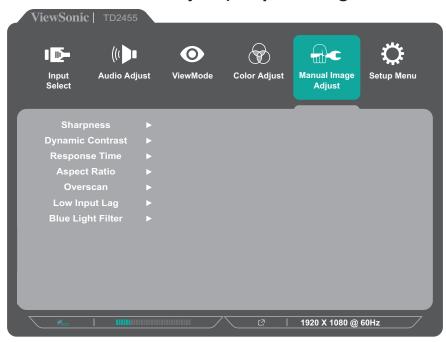


- **3.** Tekan tombol **1(ViewMode)** (**ModeLihat)** atau **2** untuk memilih pilihan menu. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses submenunya.
- **4.** Tekan tombol **1(ViewMode) (ModeLihat)** atau **2** untuk memilih pengaturan. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengkonfirmasikan pilihan.
  - CATATAN: Pilihan submenu tertentu mungkin memiliki submenu lainnya.
    Untuk mengakses submenu terkait, tekan tombol 3. Ikuti panduan tombol yang ditampilkan di bawah layar untuk memilih pilihan atau membuat penyesuaian.

Pilihan Menu	Keterangan
Contrast/ Brightness (Kontras/ Kecerahan)	Contrast (Kontras)  Menyesuaikan tingkat perbedaan antara bagian paling terang dan paling gelap gambar dan mengubah jumlah warna hitam dan putih pada gambar.
	Brightness (Kecerahan) Menyesuaikan kadar hitam gambar layar latar belakang.
Color Temperature (Suhu Warna)	<ul> <li>Memilih pengaturan suhu warna.</li> <li>Bluish (Kebiruan): Mengatur suhu warna ke 9.300K.</li> <li>Cool (Sejuk): Mengatur suhu warna ke 7.500K.</li> <li>Native (Asli): Suhu Warna default. Direkomendasikan untuk penggunaan biasa.</li> <li>Warm (Hangat): Mengatur suhu warna ke 5000K.</li> <li>User Color (Warna Pengguna): Menyesuaikan nilai merah, hijau, dan biru sesuai keinginan.</li> </ul>
Color Space (Ruang Warna)	<ul> <li>Memungkinkan pengguna memilih ruang warna yang ingin digunakan untuk output warna monitor.</li> <li>Auto (Otomatis): Mengenali format warna dan kadar hitam dan putih secara otomatis.</li> <li>RGB: Format warna sinyal input adalah RGB.</li> <li>YUV: Format warna sinyal input adalah YUV.</li> </ul>
Color Range (Rentang Warna)	<ul> <li>Monitor dapat mendeteksi rentang warna sinyal input secara otomatis. Anda dapat mengubah rentang warna secara manual agar sesuai rentang warna yang benar jika warna tidak ditampilkan dengan benar.</li> <li>Auto (Otomatis): Mengenali format warna dan kadar hitam dan putih secara otomatis.</li> <li>Full Range (Rentang Penuh): Tingkat hitam dan putih adalah penuh.</li> <li>Limited Range (Rentang Terbatas): Tingkat hitam dan putih adalah terbatas.</li> </ul>

#### Menu Manual Image Adjust (Penyesuaian Gambar Manual)

- **1.** Tekan tombol **2/3/4/5** untuk menampilkan Quick Menu (Menu Cepat). Setelah itu, tekan tombol **4** untuk menampilkan Menu OSD.
- 2. Tekan tombol 1(ViewMode) (ModeLihat) atau 2 untuk memilih Manual Image Adjust (Penyesuaian Gambar Manual). Setelah itu, tekan tombol 3 untuk mengakses menu Manual Color Adjust (Penyesuaian gambar Manual).



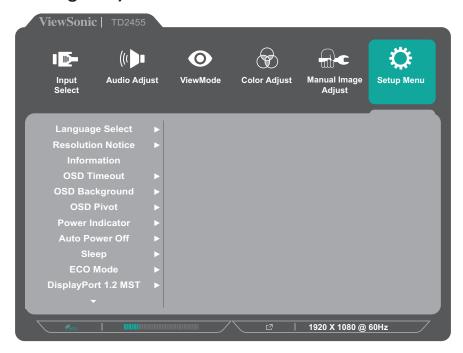
- **3.** Tekan tombol **1(ViewMode) (ModeLihat)** atau **2** untuk memilih pilihan menu. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses submenunya.
- **4.** Tekan tombol **1(ViewMode)** (**ModeLihat)** atau **2** untuk menyesuaikan/memilih pengaturan. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengkonfirmasi (jika berlaku).

Pilihan Menu	Keterangan
Sharpness	Menyesuaikan kualitas gambar.
(Ketajaman)	
Dynamic Contrast	Dwiarah fungsi Kontras Dinamis aktif/tidak aktif.
(Kontras Dinamis)	
Response Time	Menyesuaikan waktu respons, membuat gambar mulus
(Waktu Respons)	tanpa goresan, kabur, atau bintik.
Aspect Ratio	Memilih rasio aspek monitor.
(Rasio Aspek)	
Overscan	Secara otomatis memperbesar gambar asli secara horizonal
	dan vertikal ke rasio aspek yang sama yang mengisi layar.
Low Input Lag	Memilih kecepatan tinggi untuk mengurangi latensi input ke
(Kelambatan Input	output.
Rendah)	
Blue Light Filter	Menyesuaikan filter yang menghalangi sinar biru energi
(Filter Sinar Biru)	tinggi untuk pengalaman tampilan yang lebih nyaman.

**CATATAN:** Pilihan tertentu hanya tersedia untuk sinyal input analog.

#### **Setup Menu (Menu Konfigurasi)**

- **1.** Tekan tombol **2/3/4/5** untuk menampilkan Quick Menu (Menu Cepat). Setelah itu, tekan tombol **4** untuk menampilkan Menu OSD.
- 2. Tekan tombol 1(ViewMode) (ModeLihat) atau 2 untuk memilih Setup Menu (Menu Konfigurasi). Setelah itu, tekan tombol 3 untuk mengakses menu Setup Menu (Menu Konfigurasi).



- **3.** Tekan tombol **1(ViewMode) (ModeLihat)** atau **2** untuk memilih pilihan menu. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengakses submenunya.
- **4.** Tekan tombol **1(ViewMode)** (**ModeLihat)** atau **2** untuk menyesuaikan/memilih pengaturan. Setelah itu, tekan tombol **3** untuk mengkonfirmasi (jika berlaku).

CATATAN: Pilihan submenu tertentu mungkin memiliki submenu lainnya.
Untuk mengakses submenu terkait, tekan tombol 3. Ikuti panduan tombol yang ditampilkan di bawah layar untuk memilih pilihan atau membuat penyesuaian.

Pilihan Menu	Keterangan
Language Select (Pilihan Bahasa)	Memilih bahasa yang tersedia untuk Menu OSD.
Resolution Notice (Pemberitahuan Resolusi)	Aktifkan pilihan ini untuk memungkinkan sistem menginformasikan kepada pengguna bahwa resolusi tampilan saat ini bukanlah resolusi asli yang benar.
Information (Informasi)	Menampilkan informasi monitor.
OSD Timeout (Batas Waktu OSD)	Atur lama waktu Menu OSD tetap ada di layar.
OSD Background (Latar Belakang OSD)	Menampilkan/menyembunyikan latar belakang OSD saat Menu OSD ditampilkan di layar.
OSD Pivot (Pivot OSD)	<ul> <li>Mengatur orientasi Menu OSD.</li> <li>0°: Mengatur Menu OSD tanpa pivot.</li> <li>+90°: Mengatur Menu OSD dengan pivot +90°.</li> <li>-90°: Mengatur Menu OSD dengan pivot -90°.</li> </ul>
Power Indicator (Indikator Daya)	Mengatur Indikator Daya Aktif atau Tidak Aktif. Bila pengaturan disetel Aktif, indikator daya menyala biru ketika perangkat diaktifkan.
Boot Up Screen (Layar Booting)	Aktifkan pilihan ini agar monitor dapat secara otomatis menampilkan layar booting.
Auto Power Off (Daya Otomatis Mati)	Aktifkan pilihan ini agar monitor dapat mati secara otomatis setelah periode waktu tertentu.
Sleep (Tidur)	Mengatur durasi diam sebelum monitor beralih ke <i>Sleep mode (mode Tidur)</i> .
ECO Mode (Mode Hemat)	Memilih di antara berbagai mode, berdasarkan pemakaian daya.
DisplayPort 1.2 MST	Aktifkan/Nonaktifkan DisplayPort 1.2 dan dukungan Daisy Chain.
Auto Detect (Deteksi Otomatis)	Mendeteksi sinyal input secara otomatis.
Memory recall (Penarikan kembali memori)	Mengatur ulang semua pengaturan ke nilai default.

# **>** Lampiran

## Spesifikasi

Item	Kategori	Spesifikasi	
LCD	Tipe	Tipe Balik, a-si,LCD 1920 x 1080 Matriks Aktif,Pitch piksel 0,2745 mm x 0,2745 mm	
	Ukuran Layar	60,47 cm, 24" (23,8" dapat dilihat)	
	Penanganan Permukaan	Penanganan polarizer anti kilap (Kabur 25%, 3H)	
Sinyal Input	Sinkronisasi Video	TMDS digital (100 $\Omega$ ) $f_h$ :24-82 Khz, $f_v$ :50-75 Hz	
Kompatibilitas	PC	hingga 1920 x 1080	
	Macintosh	hingga 1920 x 1080	
	Disarankan	1920 x 1080 @ 60Hz	
Resolusi <sup>1</sup>	Didukung	• 1920 x 1080 @ 50, 60Hz	
		• 1680 x 1050 @ 60Hz	
		• 1600 x 1200 @ 60Hz	
		• 1600 x 900 @ 60Hz	
		• 1440 x 900 @ 60, 75Hz	
		• 1400 x 1050 @ 60, 75Hz	
		• 1366 x 768 @ 60 Hz	
		• 1360 x 768 @ 60Hz	
		• 1280 x 1024 @ 60, 75Hz	
		• 1280 x 960 @ 60, 75Hz	
		• 1280 x 800 @ 60, 75Hz	
		• 1280 x 768 @ 60, 75Hz	
		• 1280 x 720 @ 50, 60Hz	
		• 1152 x 900 @ 66Hz	
		• 1152 x 870 @ 75Hz	
		• 1024 x 768 @ 50, 60, 70, 72, 75Hz	
		• 1024 x 600 @ 60Hz	
		• 832 x 624 @ 75Hz	
		• 848 x 480 @ 60Hz	
		• 800 x 600 @ 56, 60, 72, 75Hz	
		• 720 x 576 @ 50Hz	
		• 720 x 480 @ 60Hz	
		• 720 x 400 @ 70Hz	
		• 640 x 480 @ 50, 60, 67, 72, 75Hz	
		• 640 x 400 @ 60, 70Hz	
		• 640 x 350 @ 70Hz	

Item	Kategori	Spesifikasi	
Adaptor Daya²	Tegangan Input	AC 100-240V, 50/60Hz (beralih otomatis)	
Area Tampilan	Pemindaian Penuh (H x V)	527 x 296,5 mm (20,75" x 11,7")	
Kondisi	Temperatur	0° C hingga 40° C (32° F hingga 104° F)	
pengoperasian	Kelembaban	20% hingga 90% (tanpa kondensasi)	
	Ketinggian	16.404 kaki (4,9 km)	
Kondisi	Temperatur	-20° C hingga 60° C (-4° F hingga 140° F)	
penyimpanan	Kelembaban	5% hingga 90% (tanpa kondensasi)	
	Ketinggian	40.000 kaki (12,1 km)	
Dimensi	Fisik(P x L x T)	539 x 426 x 286 mm (21,2" x 16,8" x 11,3")	
Pemasangan di Dinding	Dimensi	100 x 100 mm	
Bobot	Fisik	6,4 kg (14,1 lbs)	
Mode hemat daya	Menyala <sup>3</sup>	19,6W (Umum) (LED Biru) 57 W (Maks³) (LED Biru)	
	Off	< 0,3 W	

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Jangan atur kartu grafis di komputer Anda melebihi pengaturan waktu ini; hal tersebut dapat menyebabkan kerusakan permanen pada layar.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Harap hanya gunakan adaptor daya dari ViewSonic® atau sumber resmi.

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> Pemakaian daya maksimum dengan luminans maks dan USB/Speaker aktif. Tanpa pengiriman daya USB Tipe C.

## **Daftar Istilah**

Bagian ini menjelaskan daftar istilah standar yang digunakan di semua model monitor LCD. Semua istilah dicantumkan berdasarkan abjad.

**CATATAN:** Beberapa ketentuan mungkin tidak berlaku bagi monitor Anda.

## Advanced DCR (DCR Lanjutan)

Teknologi DCR Lanjutan secara otomatis mendeteksi sinyal gambar dan secara cerdas mengendalikan kecerahan latar belakang dan warna untuk meningkatkan kemampuan membuat yang hitam lebih hitam pada layar gelap, dan yang putih lebih putih pada lingkungan cerah.

## All Recall (Akses Kembali Semua)

Mengembaliklan penyesuaian ke pengaturan pabrik jika layar beroperasi dalam mode pengaturan Mode Waktu Preset pabrik yang tercantum dalam "Spesifikasi" buku petunjuk ini.

CATATAN: (Pengecualian) Kontrol ini tidak mempengaruhi perubahan

yang dibuat dengan "Pilihan Bahasa" atau "Pengaturan

Kunci Daya".

## **Audio Adjust (Penyesuaian Audio)**

Menyesuaikan volume, mendiamkan suara, atau beralih antar input jika Anda memiliki lebih dari satu sumber.

## **Auto Detect (Deteksi Otomatis)**

Jika sumber input saat ini tidak ada sinyal, monitor akan secara otomatis beralih ke pilihan input berikutnya. Pada sejumlah model, fungsi ini secara default dinonaktifkan.

## **B** Black Stabilization (Stabilisasi Hitam)

Stabilisasi Hitam ViewSonic memberikan visibilitas dan rincian yang diperkuat dengan mencearhkan layar gelap.

## **Blue Light Filter (Filter Sinar Biru)**

Menyesuaikan filter yang menghalangi sinar biru energi tinggi untuk pengalaman tampilan yang lebih nyaman.

## **Brightness (Kecerahan)**

Menyesuaikan kadar hitam gambar layar latar belakang.

## Color Adjust (Penyesuaian Warna)

Menyediakan beberapa mode penyesuaian warna, untuk membantu menyesuaiakn pengaturan warna agar sesuai kebutuhan pengguna.

## **Color Format (Format Warna)**

Monitor dapat mendeteksi rentang warna sinyal input secara otomatis. Anda dapat mengubah rentang warna secara manual agar sesuai rentang warna yang benar jika warna tidak ditampilkan dengan benar.

#### **Color Space (Ruang Warna)**

Memungkinkan pengguna memilih ruang warna yang ingin digunakan untuk output warna monitor (RGB, YUV).

## **Color Temperature (Suhu Warna)**

Memungkinkan pengguna memilih pengaturan suhu warna spesifik untuk mengkustomisasi pengalaman menonton mereka.

<b>Default Panel</b>	Status Asli Panel
Panel Default (Default Panel)	Mode default panel
Bluish (Kebiruan)	Mengatur suhu warna ke 9.300K.
Cool (Sejuk)	Mengatur suhu warna ke 7.500K.
Native (Asli)	Suhu Warna default. Direkomendasikan untuk
	penggunaan umum.
Warm (Hangat)	Mengatur suhu warna ke 5000K.
User (Pengguna)	Ubahsuaikan pengaturan pengguna.

## **Contrast (Kontras)**

Menyesuaikan perbedaan antara latar belakang gambar (kadar hitam) dan latar depan (kadar putih).

## F FreeSync

Teknologi FreeSync mengakhiri permainan yang terpotong-potong dan bingkai pecah dengan performa mengalir bebas artefak pada kecepatan frame berapa pun.

## **G** Game Mode (Mode Game)

Mengintegrasikan desain OSD berorientasi game termasuk pengaturan game FPS, RTS, dan MOBA yang sudah dikalibrasi terlebih dahulu. Fungsi setiap mode disesuaikan dengan pengujian dan penyesuaian dalam game yang dibuat untuk perpaduan warna dan teknologi terbaik.

#### Gamma

Memungkinkan pengguna menyesuaikan kadar kecerahan dari kadar skala abu-abu monitor secara manual.

## H HDR10 (High-Dynamic-Range)

Mengurangi kontras keseluruhan pada adegan tertentu agar detail dalam sorotan dan bayangan dapat terlihat.

**CATATAN:** Hanya tersedia pada konten video HDR10.

#### Hue (Corak)

Menyesuaikan corak warna masing-masing (red (merah), green (hijau), blue (biru), cyan (sian), magenta, dan yellow (kuning)).

## Information (Informasi)

Menampilkan mode pengaturan waktu (input sinyal video) yang berasal dari kartu grafis di komputer, nomor model LCD, nomor seri, dan URL situs web ViewSonic<sup>®</sup>. Lihat panduan pengguna kartu grafis Anda untuk petunjuk mengenai cara mengubah resolusi dan kecepatan refresh (frekuensi vertikal).

CATATAN: VESA 1024 x 768 @ 60Hz, misalnya, berarti bahwa

resolusinya adalah 1024 x 768 dan kecepatan refresh adalah

60Hz.

#### **Input Select (Pilihan Input)**

Beralih di antara berbagai pilihan input yang tersedia untuk monitor tersebut.

## Low Input Lag (Kelambatan Input Rendah)

ViewSonic® menawarkan kelambatan input rendah, memanfaatkan pereduksi proses monitor, yang mengurangi sifat laten sinyal. Pada sub menu "Lag Input Rendah", Anda bisa memilih kecepatan yang sesuai untuk penggunana yang diinginkan dari pilihan.

## Manual Image Adjust (Penyesuaian Gambar Manual)

Menampilkan menu "Penyesuaian Gambar Manual". Anda dapat secara manual mengatur berbagai penyesuaian kualitas gambar.

## Memory recall (Penarikan kembali memori)

Mengembalikan penyesuaian ke pengaturan pabrik jika layar beroperasi dalam mode pengaturan waktu preset pabrik yang tercantum dalam "Spesifikasi" buku petunjuk ini.

#### **CATATAN:**

- (Pengecualian) Kontrol ini tidak memengaruhi perubahan yang dibuat pada "Language Select" atau pengaturan "Power Lock".
- Penarikan kembali memori adalah konfigurasi dan pengaturan tampilan sebagaimana dikirim secara default. Penarikan kembali memori adalah pengaturan di mana produk memenuhi kualifikasi ENERGY STAR. Segala perubahan terhadap konfigurasi tampilan sebagaimana dikirim secara default akan mengubah pemakaian energi, dan dapat meningkatkan pemakaian energi di luar batas yang dipersyaratkan untuk kualifikasi ENERGY STAR, sebagaimana yang berlaku. ENERGY STAR® adalah adalah seperangkat pedoman hemat daya yang dikeluarkan oleh Environmental Protection Agency (EPA) AS. ENERGY STAR® adalah program bersama antara Environmental Protection Agency A.S. dan Departemen Energi A.S. Yang membantu kita semua menghemat uang dan melindungi lingkungan melalaui produk dan praktik hemat energi.

## Overscan

Mengacu pada gambar terpotong di layar monitor. Pengaturan pada monitor yang memperbesar konten film, sehingga Anda tidak dapat melihat tepi terluar film.

## PIP (Picture-in-Picture, Gambar dalam Gambar)

Membagi layar menjadi dua bagian, yakni jendela utama dan jendela sisipan. Pengguna dapat menetapkan sumber input untuk tiap layar.

## PIP Swap (Pertukaran PIP)

Ini menukar sumber gambar utama dengan sumber sub ghambar.

## Recall (Akses Kembali)

Mengatur ulang pengaturan monitor ViewMode.

## **Resolution Notice (Pemberitahuan Resolusi)**

Pemberitahuan yang menyampaikan kepada pengguna bahwa resolusi menonton saat ini bukanlah resolusi awal yang benar. Pemberitahuan ini akan muncul di jendela pengaturan tampilan saat mengonfigurasi resolusi tampilan.

## Response Time (Waktu Respons)

Mmbuat gambar mulus tanpa goresan, kabur, atau bintik. Waktu respons yang rendah bagus untuk game dengan grafis yang sangat kuat, dan memberikan kualitas visual menakjubkan ketika menonton olahraga atau film laga.

## **S** Saturation (Saturasi)

Menyesuaikan kedalaman warna dari setiap warna (merah, hijau, biru, sian, magenta dan kuning).

## Setup Menu (Menu Konfigurasi)

Menyesuaikan pengaturan Menu OSD (tampilan di layar). Banyak di antara pengaturan ini yang dapat mengaktifkan pemberitahuan tampilan di layar sehingga pengguna tidak perlu membuka ulang menu.

## **Sharpness (Ketajaman)**

Menyesuaikan kualitas gambar monitor.

## ViewMode (ModeLihat)

Fitur ViewMode ViewSonic yang unik menawarkan preset "Game", "Movie" (Film), "Web", "Text", "MAC", dan "Mono". Pengaturan awal ini dirancang secara khusus untuk memberikan pengalaman menonton optimal untuk aplikasi layar yang berbeda.

## Color Space YUV (Ruang Warna YUV)

Ruang warna YUV digunakan untuk pemrosesan gambar dan video warna; yang memperhatikan sifat mata manusia sehingga memungkinkan pengurangan bandwidth komponen chroma tanpa distorsi perseptual.

## **Pemecahan Masalah**

Bagian ini menjelaskan beberapa masalah umum yang mungkin Anda alami saat menggunakan monitor.

Masalah atau Isu	Kemungkinan Solusi
Daya tidak ada	<ul> <li>Pastikan Anda telah mengaktifkan monitor dengan menekan tombol Power (Daya).</li> <li>Pastikan kabel daya terpasang dengan benar dan tersambung secra aman ke monitor dan soket daya.</li> <li>Pasang perangkat listrik lain ke stopkontak untuk memastikan stopkontak tersebut mengalirkan listrik.</li> </ul>
Daya Aktif, tapi tidak ada gambar di layar.	<ul> <li>Pastikan kabel video yang menyambungkan monitor ke komputer telah terpasang dengan benar dan kuat.</li> <li>Sesuaikan pengaturan kecerahan dan kontras.</li> <li>Pastikan telah memilih sumber input yang benar.</li> </ul>
Warna salah atau tidak normal	<ul> <li>Jika salah satu warna (merah, hijau, atau biru)     hilang, pastikan kabel video telah terpasang dengan     benar dan kuat. Pin yang lepas atau rusak dalam     kabel konektor dapat mengakibatkan sambungan     tidak pas.</li> <li>Sambungkan monitor ke komputer lain.</li> <li>Jika Anda memiliki kartu grafis lama, hubungi     ViewSonic® untuk mendapatkan adapter non-DDC.</li> </ul>
Gambar layar terlalu cerah atau gelap	<ul> <li>Menyesuaikan pengaturan kecerahan dan kontras melalui Menu OSD.</li> <li>Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.</li> </ul>
Gambar layar terputus- putus	<ul> <li>Pastikan telah memilih sumber input yang benar.</li> <li>Periksa apakah ada pin yang tertekuk atau rusak pada konektor kabel video.</li> <li>Pastikan kabel video yang menyambungkan monitor ke komputer telah terpasang dengan benar dan kuat.</li> </ul>
Gambar kabur.	<ul><li>Sesuaikan resolusi ke Rasio Aspek yang benar.</li><li>Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.</li></ul>

Masalah atau Isu	Kemungkinan Solusi
Layar tidak berada di tengah dengan benar	<ul> <li>Sesuaikan kontrol horizontal dan vertikal melalui Menu OSD.</li> <li>Periksa Rasio Aspek.</li> <li>Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.</li> </ul>
Layar terlihat kuning	Pastikan "Blue Light Filter (Filter Sinar Biru)" Tidak     Aktif.
Menu OSD tidak muncul do layar/ kontrol OSD tidak bisa diakses.	<ul> <li>Periksa apakah Menu OSD terkunci. Jika ya, tekan lalu tahan tombol 2 dan 3 selama 10 detik.</li> <li>Matikan monitor, lepas kabel daya, pasang lagi, lalu hidupkan monitor.</li> <li>Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.</li> </ul>
Tombol panel kontrol tidak berfungsi	<ul><li>Tekan hanya satu tombol sekali waktu.</li><li>Hidupkan ulang komputer.</li></ul>
Menu tertentu tidak dapat dipilih di OSD	<ul><li>Sesuaikan ViewMode atau sumber input.</li><li>Atur ulang monitor ke pengaturan pabrik.</li></ul>
Tidak ada output audio	<ul> <li>Jika menggunakan earphone/headphone, pastikan soket stereo mini telah tersambung.</li> <li>Pastikan volume tidak disenyapkan, tidak diatur ke 0.</li> <li>Periksa pengaturan Input Audio.</li> </ul>
Monitor tidak dapat disesuaikan	<ul> <li>Pastikan tidak ada penghalang di sekitar monitor dan tersedia cukup ruang.</li> <li>Untuk Informasi selengkapnya, lihat "Mengatur Sudut Melihat" pada halaman 21.</li> </ul>
Perangkat USB yang tersambung ke monitor tidak berfungsi	<ul> <li>Pastikan kabel USB telah terpasang dengan benar.</li> <li>Coba ganti port USB lain (bila ada).</li> <li>Perangkat USB tertentu memerlukan arus listrik yang lebih tinggi; sambungkan perangkat langsung ke komputer.</li> </ul>
Perangkat luar tersambung, tetapi gambar tidak muncul di layar.	<ul> <li>Pastikan Daya telah dihidupkan.</li> <li>Menyesuaikan pengaturan kecerahan dan kontras melalui Menu OSD.</li> <li>Memeriksa kabel penghubung dan memastikan kalau sudah tersambung dengan benar dan kencang. Pin yang lepas atau rusak dalam kabel konektor dapat mengakibatkan sambungan tidak pas.</li> </ul>

## **Pemeliharaan**

## **Peringatan Umum**

- Pastikan monitor telah dimatikan dan kabel daya telah dilepas dari stopkontak.
- Jangan semprotkan atau alirkan cairan langsung ke layar atau casing.
- Pegang monitor dengan hati-hati, karena monitor yang berwarna lebih gelap, jika tergores, dapat menimbulkan tanda lebih jelas dibandingkan monitor berwarna putih.

## Membersihkan Layar

- Usap layar dengan kain bersih, lembut, dan bebas serabut. Tindakan ini akan membersihkan debu dan partikel lain.
- Jika layar masih belum bersih, bubuhkan pembersih kaca non-alkohol dan bebas amonia pada kain lembut dan bebas serabut, lalu seka layar.

## **Membersihkan Casing**

- Gunakan kain yang lembut dan kering.
- Jika casing masih belum bersih, bubuhkan detergen halus non-abrasif pada kain lembut dan bebas serabut, lalu seka permukaan.

## Pelepasan Tanggung Jawab Hukum

- ViewSonic® tidak menyarankan penggunaan pembersih yang mengandung amonia maupun alkohol pada layar maupun casing monitor. Pembersih kimia tertentu telah dilaporkan dapat merusak layar dan/atau casing monitor.
- ViewSonic® tidak akan bertanggung jawab atas kerusakan yang disebabkan oleh penggunaan pembersih apa pun yang mengandung amonia maupun alkohol.

## Informasi Peraturan dan Servis

## Informasi Kepatuhan

Bagian ini menjelaskan semua persyaratan dan pernyataan yang terkait dengan peraturan. Aplikasi terkait yang terkonfirmasi akan merujuk pada label pelat nama dan penandaan relevan pada unit.

## Pernyataan Kesesuaian FCC

Perangkat ini sesuai dengan pasal 15 Peraturan FCC. Pengoperasian harus memenuhi dua kondisi sebagai berikut: (1) perangkat ini tidak boleh menimbulkan interferensi berbahaya, dan (2) perangkat ini harus menerima semua interferensi yang ditangkap, termasuk interferensi yang dapat mengakibatkan pengoperasian yang tidak diinginkan. Peralatan ini telah diuji dan dinyatakan sesuai dengan standar perangkat digital Kelas B, berdasarkan pasal 15 Peraturan FCC.

Batasan ini dirancang untuk memberikan perlindungan yang memadai terhadap interferensi berbahaya pada pemasangan di lingkungan perumahan. Peralatan ini menghasilkan, menggunakan, dan dapat memancarkan energi frekuensi radio dan jika tidak dipasang serta digunakan sesuai petunjuk, dapat menimbulkan interferensi berbahaya terhadap komunikasi radio. Namun, tidak ada jaminan bahwa interferensi tidak akan terjadi pada pemasangan tertentu. Jika peralatan ini menimbulkan interferensi berbahaya terhadap penerimaan gelombang radio atau televisi, yang dapat ditentukan dengan mematikan dan menghidupkan peralatan, pengguna disarankan untuk mencoba mengatasinya melalui salah satu atau beberapa tindakan berikut:

- Mengubah arah atau memindahkan lokasi antena penerima.
- Menambah jarak antara peralatan dan unit penerima.
- Menyambungkan peralatan ke stopkontak di sirkuit selain yang digunakan untuk menyambungkan unit penerima.
- Menghubungi dealer atau teknisi radio/TV berpengalaman untuk meminta bantuan.

Peringatan: Segala bentuk perubahan atau modifikasi yang tidak disetujui secara tertulis oleh pihak yang bertanggung jawab atas kepatuhan dapat membatalkan kewenangan Anda untuk mengoperasikan peralatan ini.

## Pernyataan Kanada Industri

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

## Kesesuaian CE untuk Negara-Negara di Eropa



Perangkat ini sesuai dengan Petunjuk EMC 2014/30/EU dan Petunjuk Tegangan Rendah 2014/35/EU.

#### Informasi berikut hanya untuk negara anggota UE:

Tanda yang ditampilkan di sebelah kanan sesuai dengan Waste Electrical and Electronic Equipment Directive 2012/19/EU (WEEE). Tanda ini menunjukkan persyaratan untuk TIDAK membuang peralatan sebagai limbah rumah tangga biasa, namun menggunakan sistem pengembalian dan pengumpulan yang sesuai dengan undang-undang setempat yang berlaku.



#### Pernyataan tentang Kepatuhan RoHS2

Produk ini dirancang dan diproduksi sesuai persyaratan Pedoman 2011/65/EU dari Parlemen dan Dewan Eropa tentang batasan penggunaan materi berbahaya tertentu pada peralatan listrik dan elektronik (Pedoman RoHS2) dan dianggap memenuhi persyaratan nilai konsentrasi maksimum yang dikeluarkan oleh TAC (Komite Penerapan Teknis Eropa) seperti ditunjukkan di bawah ini:

Zat	Konsentrasi Maksimum yang Diajukan	Konsentrasi yang Sebenarnya
Timah (Pb)	0,1%	< 0,1%
Merkuri (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Kromium Heksavalen (Cr6+)	0,1%	< 0,1%
Bifenil Polibrominat (PBB)	0,1%	< 0,1%
Eter Bifenil Polibrominat (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-etilheksil) phthalate (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Butil benzil phthalate (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutil phthalate (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutil phthalate (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Komponen-komponen tertentu dari produk-produk yang disampaikan di atas dikecualikan berdasarkan Tambahan III Peraturan RoHS2 sebagaimana disampaikan di bawah. Contoh-contoh komponen yang dikecualikan:

- Merkuri dalam lampu floresen katoda dingin dan lampu floresen elektroda eksternal (CCFL dan EEFL) untuk tujuan khusus tidak boleh melebihi (per lampu):
  - » Panjang pendek (500 mm):maksimum 3,5 mg per lampu.
  - » Panjang sedang (> 500 mm dad 1.500 mm):maksimum 5 mg per lampu.
  - » Panjang panjang (> 1.500 mm):maksimum 13 mg per lampu.
- Timah pada kaca tabung sinar katoda
- Berat timah pada kaca tabung floresen tidak boleh melebihi 0,2% dari bobotnya.
- Timah sebagai elemen campuran pada aluminium mengandung hingga 0,4% timah dari bobotnya.
- Campuran tembaga mengandung hingga 4% timah dari bobotnya.

- Timah pada solder tipe suhu leleh tinggi (yakni campuran berbasis timah mengandung 85% dari bobotnya atau lebih banyak).
- Komponen listrik dan elektronik mengandung timah pada kaca atau keramik selain dari keramik dielektrik pada kapasitor, misalnya, perangkat piezoelectronic, maupun pada campuran matriks kaca atau keramik.

## Larangan Zat Berbahaya India

Pernyataan Larangan Zat Berbahaya (India). Produk ini sesuai dengan "Peraturan E-limbah India Tahun 2011" dan melarang penggunaan timah, merkuri, kromium heksavalen, bifenil polibrominat atau eter bifenil polibrominat dalam konsentrasi yang melebihi 0,1% bobot dan 0,01% bobot untuk kadmium, kecuali untuk rangkaian pengecualian yang ditetapkan dalam Pasal 2 Peraturan ini.

## Pembuangan Produk di Akhir Masa Pakainya

ViewSonic® turut melestarikan lingkungan dan berkomitmen untuk mengupayakan dan menjalankan prosedur yang ramah lingkungan. Terima kasih telah menjadi bagian dari Pengguna Komputer yang Lebih Cerdas dan Ramah Lingkungan. Silakan kunjungi situs web ViewSonic® untuk mengetahui selengkapnya.

#### Amerika Serikat & Kanada:

http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/

## **Eropa:**

http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/

#### Taiwan:

https://recycle.epa.gov.tw/

## **Informasi Hak Cipta**

Hak Cipta<sup>®</sup> ViewSonic<sup>®</sup> Corporation, 2020. Semua hak dilindungi undang-undang.

Macintosh dan Power Macintosh adalah merek dagang terdaftar dari Apple Inc.

Microsoft, Windows, dan logo Windows adalah merek dagang terdaftar dari Microsoft Corporation di Amerika Serikat dan negara lainnya.

ViewSonic®, logo tiga burung, OnView, ViewMatch, dan ViewMeter adalah merek dagang terdaftar dari ViewSonic® Corporation.

VESA adalah merek dagang terdaftar dari Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort, dan DDC adalah merek dagang dari VESA.

ENERGY STAR® adalah merek dagang terdaftar dari Environmental Protection Agency (EPA) AS.

Sebagai mitra ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation menyatakan bahwa produk ini telah memenuhi pedoman ENERGY STAR® untuk efisiensi energi.

Pelepasan tanggung jawab hukum: ViewSonic® Corporation tidak akan bertanggung jawab atas kesalahan teknis maupun editorial atau kekurangan yang terdapat dalam dokumen ini; serta atas kerugian insidental maupun konsekuensial yang disebabkan oleh kelengkapan materi, atau performa maupun penggunaan produk ini.

Dalam hal peningkatan produk yang berkelanjutan, ViewSonic® Corporation berhak mengubah spesifikasi produk tanpa pemberitahuan sebelumnya. Informasi dalam dokumen ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan sebelumnya.

Tidak ada satu bagian pun dalam dokumen ini yang dapat disalin, diperbanyak, atau dipindahtangankan dengan cara apapun dan untuk tujuan apapun tanpa izin tertulis sebelumnya dari ViewSonic® Corporation.

TD2455\_UG\_IND\_1a\_20200421

## **Layanan Pelanggan**

Untuk dukungan teknis atau layanan produk, lihat tabel di bawah ini atau hubungi peritel Anda.

**CATATAN:** Anda akan memerlukan nomor seri produk.

Negara/Kawasan	Situs Web	Negara/Kawasan	Situs Web
Asia Pasifik & Afrika			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Americas			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	Latin America www.viewsonic.com/la		
Europe			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

#### Jaminan Terbatas

Layar ViewSonic®

#### Cakupan jaminan:

ViewSonic® menjamin produknya terbebas dari cacat materi dan pembuatan selama masa berlaku jaminan. Jika produk terbukti cacat dalam hal materi maupun pembuatan selama masa jaminan berlaku, maka ViewSonic® akan, atas pilihannya sendiri, dan sebagai satu-satunya ganti rugi, memperbaiki atau mengganti produk tersebut dengan produk yang serupa. Produk Pengganti maupun suku cadang dapat mencakup suku cadang atau komponen yang telah diproduksi ulang atau diperbarui. Perbaikan atau penggantian unit, suku cadang, maupun komponen akan tercakup dalam jumlah sisa waktu dari jaminan terbatas asli pelanggan dan periode jaminan tidak akan diperpanjang. ViewSonic® tidak menyediakan jaminan untuk perangkat lunak pihak ketiga, baik disertakan bersama produk maupun diinstal oleh pelanggan, pemasangan suku cadang atau komponen yang tidak sah (misalnya, lampu Proyektor). (Lihat: Bagian "Kondisi yang berada di luar dan tidak tercakup dalam jaminan").

#### Masa berlaku jaminan:

Jaminan untuk monitor ViewSonic® berlaku antara 1 hingga 3 tahun, tergantung pada negara tempat Anda membeli, untuk semua suku cadang, termasuk sumber lampu dan untuk semua biaya pengerjaan, terhitung sejak tanggal pembelian pertama oleh konsumen.

#### Pihak yang dilindungi jaminan:

Jaminan ini hanya berlaku untuk pelanggan pertama.

## Kondisi yang berada di luar dan tidak tercakup dalam jaminan:

- Produk apapun bila nomor serinya telah rusak, berubah bentuk, atau tidak ada.
- Kondisi rusak, kualitas menurun, atau kegagalan fungsi karena:
  - » Kecelakaan, kesalahan penggunaan, kelalaian, kebakaran, air, petir, atau bencana alam lainnya, modifikasi produk yang tidak disahkan, atau kegagalan mematuhi petunjuk yang diberikan bersama produk.
  - » Perbaikan atau upaya perbaikan tidak sah selain oleh ViewSonic®.
  - » Kerusakan atau hilangnya program, data, atau media penyimpanan apapun yang dapat dilepas.
  - » Kerusakan dan keausan normal.
  - » Penghapusan instalan atau penginstalan produk.

- Hilangnya data atau perangkat lunak yang terjadi selama perbaikan atau penggantian.
- Kerusakan apapun pada produk karena pengiriman.
- Penyebab eksternal pada produk, misalnya fluktuasi atau kegagalan listrik.
- Penggunaan perangkat tambahan atau komponen yang tidak memenuhi spesifikasi ViewSonic.
- Kelalaian pemilik dalam melakukan pemeliharaan produk secara berkala sebagaimana tercantum dalam Panduan Pengguna.
- Penyebab apapun lainnya yang tidak terkait dengan kecacatan produk.
- Kerusakan yang disebabkan oleh gambar statis (tidak bergerak) yang ditampilkan dalam waktu lama (disebut juga jejak gambar).
- Perangkat Lunak. Setiap perangkat lunak pihak ketiga yang diberikan bersama produk atau dipasang oleh pelanggan.
- Perangkat Keras/Aksesori/Suku Cadang/Komponen. Pemasangan perangkat keras, aksesori, suku cadang, atau komponen habis pakai (misalnya, Lampu Proyektor).
- Kerusakan pada, atau penyalahgunaan, lapisan pada permukaan layar karena pembersihan yang tidak tepat sebagaimana dijelaskan dalam Panduan Pengguna produk.
- Biaya pelepasan, pemasangan, dan layanan konfigurasi, termasuk pemasangan produk di dinding.

## Cara mendapatkan servis:

- Untuk informasi tentang cara menerima servis berdasarkan jaminan, hubungi Dukungan Pelanggan ViewSonic® (Lihat halaman "Layanan Pelanggan"). Anda harus memberikan nomor seri produk ini.
- Untuk memperoleh layanan jaminan, Anda harus memberikan: (a) bukti penjualan dengan tanggal asli, (b) nama Anda, (c) alamat Anda, (d) keterangan masalah, dan (e) nomor seri produk.
- Bawa atau kirim produk dengan jasa pengiriman prabayar, dalam kontainer asli, kepada pusat layanan resmi ViewSonic® atau langsung ke ViewSonic®.
- Untuk informasi tambahan atau nama pusat servis ViewSonic® terdekat, hubungi ViewSonic®.

## Batasan jaminan tersirat:

Tidak ada jaminan, baik tersurat maupun tersirat, di luar keterangan yang tercakup di sini, termasuk jaminan tersirat atas kelayakan jual dan kesesuaian untuk tujuan tertentu.

#### Pengecualian kerusakan:

Kewajiban ViewSonic terbatas pada biaya perbaikan atau penggantian produk. ViewSonic® tidak berkewajiban atas:

- Kerusakan pada harta benda lain yang disebabkan cacat apapun pada produk, kerugian karena adanya ketidaknyamanan, kehilangan karena penggunaan produk, kehilangan waktu, kehilangan laba, kehilangan peluang bisnis, kehilangan kepercayaan, gangguan hubungan bisnis, atau kerugian komersial lainnya, meskipun telah disampaikan adanya kemungkinan atas kerugian tersebut.
- Kerugian lain apapun baik insidental, konsekuensial, atau yang lainnya.
- Klaim apapun terhadap pelanggan oleh pihak ketiga manapun.
- Perbaikan atau upaya perbaikan tidak sah selain oleh ViewSonic®.

#### Penerapan undang-undang negara bagian:

Jaminan ini memberikan Anda hak-hak hukum khusus dan Anda juga dapat memperoleh hak lainnya yang berbeda di setiap negara bagian. Sejumlah negara bagian melarang pembatasan pada jaminan yang berlaku dan/atau melarang pengecualian terhadap kerugian insidental maupun konsekuensial, sehingga pembatasan dan pengecualian tersebut di atas mungkin tidak berlaku untuk Anda.

## Penjualan di luar Amerika Serikat dan Kanada:

Untuk informasi dan layanan pada produk ViewSonic® yang dijual di luar negara Amerika Serikat dan Kanada, hubungi ViewSonic® atau dealer ViewSonic® setempat.

Masa jaminan untuk produk ini di daratan utama Tiongkok (tidak termasuk Hong Kong, Makau, dan Taiwan) diatur dalam persyaratan dan ketentuan Kartu Garansi Pemeliharaan.

Untuk pengguna di Eropa dan Rusia, rincian lengkap tentang jaminan yang diberikan dapat dilihat di:http://www.viewsonic.com/eu/ di bawah "Informasi Dukungan/Jaminan".

