

# ViewSonic®



---

**PJ-PEN-003**

**IR interaktiva modul**

**Användarhandbok**

Modell Nr. VS15219

# Ta copyrightt på information

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2013. Alla rättigheter förbehålles. Macintosh och Power Macintosh är registrerade varumärken som tillhör Apple Inc.

Microsoft, Windows och Windows logotyp är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och andra länder.

ViewSonic, logotypen med de tre fåglarna, OnView, ViewMatch och ViewMeter är registrerade varumärken som tillhör ViewSonic Corporation.

Friskrivning från ansvar: ViewSonic Corporation skall inte hållas ansvariga för tekniska fel, korrekturfel eller uppgifter som saknas i denna handbok, ej heller för olyckor eller följdskador som orsakats av framtagandet av detta material eller av produktens funktion eller användning.

För att ständigt kunna förbättra sina produkter förbehåller sig ViewSonic Corporation rätten att ändra produktspecifikationer utan föregående meddelande. Informationen i det här dokumentet kan komma att ändras utan föregående meddelande.

Ingen del av det här dokumentet får kopieras, mångfaldigas eller överföras på något sätt för något syfte utan föregående skriftligt tillstånd från ViewSonic Corporation.

# Innehållsförteckning

För att uppfylla eventuella framtida produktbehov och för att motta ytterligare produktinformation när tillgängligt, besök avsnittet för din region på ViewSonics webbplats för att registrera din produkt online.

ViewSonic CD:n ger dig även möjlighet att skriva ut formuläret för produktregistrering.

Skicka det ifyllda formuläret via brev eller fax till respektive ViewSonic-kontor. För att hitta registreringsformuläret, öppna katalogen "`\\CD\\Registration`".

Registrera produkten för bästa förberedelsen för framtida behov av kundtjänst.

Skriv ut den här användarhandboken och fyll i informationen i avsnittet "Att spara".

## Inköpsuppgifter

**Produktnamn:** PJ-PEN-003

ViewSonic IR Interactive Module

**Modellnummer:** VS15219

**Dokumentnummer:** PJ-PEN-003\_UG\_SWD Rev. 1B 06-28-13

**Serienummer:** \_\_\_\_\_

**Inköpsdatum:** \_\_\_\_\_

## Bortskaffande av produkten vid slutet av dess livslängd

ViewSonic respekterar miljön och är engagerade att arbeta och leva grönt. Tack för att du tar del av en smartare och grönare datorhantering. Besök ViewSonic webbsida för att ta reda på mer.

USA och Kanada: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europa: <http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/>

Taiwan: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

# Innehållsförteckning

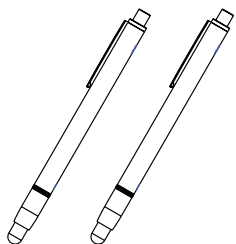
Optisk pekkontroll för projektor - medföljande delar .....	1
Tillbehör .....	2
Installera i Windows OS .....	3
Installera i Mac OS .....	22
Installera i Linux OS .....	30
Felsökning .....	32

# Optisk pekkontroll för projektor - medföljande delar

## Checklista tillbehör

Jämför denna lista mot de tillbehör som medföljde din optiska pekkontroll för projektor. Kontakta återförsäljaren där du köpte produkten om någon del saknas.

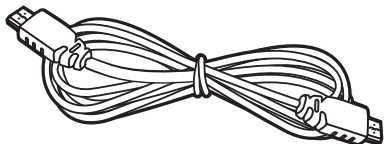
### 1. Ljuspenna



### 2. IR interaktiva modul



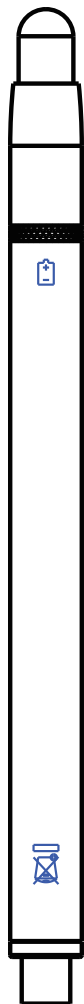
### 3. USB-kabel



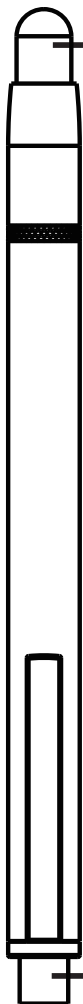
### 4. Användarhandbok (CD) / Programvara (CD) / Snabbstartskort

# Tillbehör

## Tangenter och knappar för ljuspennan



Baksida



Framsida

Pekkontrollens pennspets

### Innan du använder ljuspennan

Kontrollera att den är påslagen.

### Hur använder du din ljuspenna?

Tryck pekkontrollens spets mot skärmen, signaler överförs från spetsen och validerar platser med sensorer i projektorn. Pekkontrollen lyser när du skickar signaler.

- 1) Placera pennspetsen var som helst på skärmen.
- 2) Tryck pennspetsen mot skärmen för att aktivera. Du kan rita linjer i penselläge.



### Observera:

Sensorn i pennen förbrukar ström när spetsen nuddar något. Stäng av pennen när den inte används. Tryck på pennspetsen och kontrollera att den inte lyser.

Strömbrytare

# Installera i Windows OS

LightPen-programvaran har en funktion för den optiska pekkontrollen

## 1. Systemkrav

För normal användning av den optiska pekkontrollen, se till att följande krav är uppfyllda.

### Installera LightPen-programvaran

Systemkrav	
Operativsystem	Microsoft Windows XP(SP2)(32-bitars)/ Vista(32bit)/Windows 7 (32-/64-bitars)
CPU	Intel® Core™2 Duo 2,0 GHz eller bättre (dedikerad GPU rekommenderas)
Minne	2GB eller mer
Minimum hårddiskutrymme	100 MB

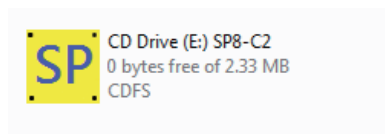
# Installera i Windows OS

## 2. Installation av programvara

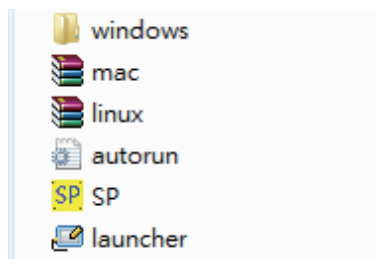
### 2.1 Installation av drivrutin

<Installera från USB-enhet>

En CD-ROM-enhet skapas genom att koppla samman interaktionsmodulen till en dator via en USB-kabel (se figur 1). Gå till mappen windows\Setup.exe i CD-enheten för att installera SPDriver. Kör launcher.exe för att starta SPDriver direkt.



Figur 1



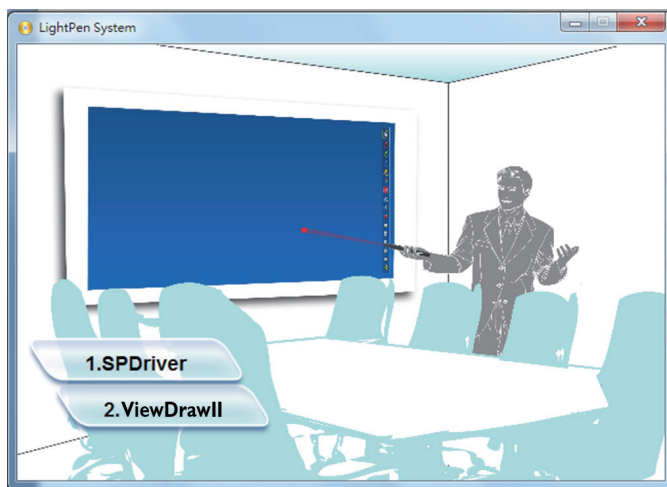
Figur 2

<Installera från CD>

Steg 1: Sätt i CD-skivan med användarhandboken i CD-enheten.

Steg 2: Gå till mappen "LightPen-mjukvara för Windows" som finns på CD-skivan.

Steg 3: Dubbelklicka på "Setup.exe" och ett pop-up-fönster visas som på bilden nedan.

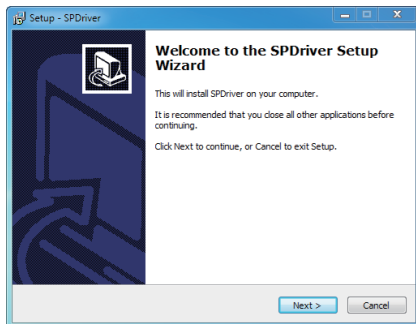




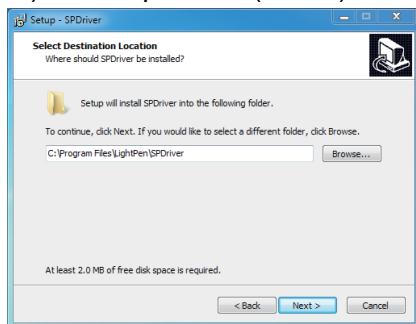
# Installera i Windows OS - SPDriver

## Steg 4:

- (1) Klicka på SPDriver och ett pop-up fönster visas som på bilden nedan. Klicka på Next (Nästa) för att fortsätta.



- (2) Välj målmapp för installation (en standardmapp föreslås). Klicka på Next (Nästa) för att fortsätta.



- (3) Vänta tills installationen har slutförts.



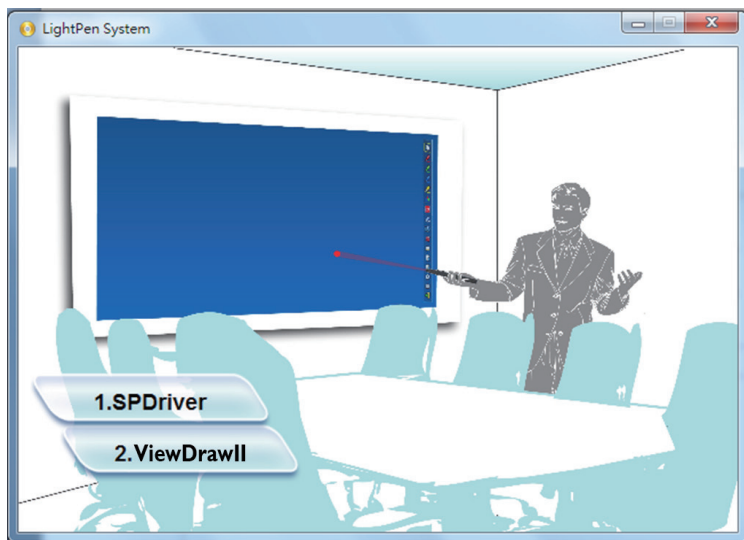
# Installera i Windows OS - ViewDrawII

## 2.2 Installera ViewDrawII-programvaran

Steg 1: Sätt i CD-skivan med användarhandboken i CD-enheten.

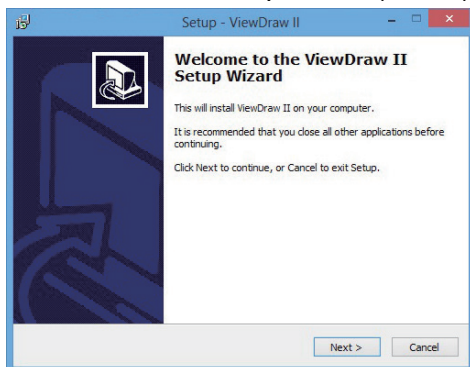
Steg 2: Gå till mappen "LightPen-mjukvara för Windows" som finns på CD-skivan.

Steg 3: Dubbelklicka på Setup.exe och ett pop-up-fönster visas som på bilden nedan.



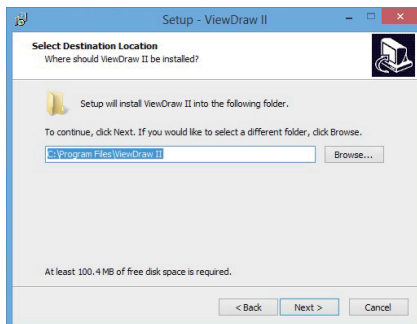
Steg 4:

(1) Klicka på ViewDrawII och ett pop-up fönster visas som på bilden nedan. Klicka på Next (Nästa) för att fortsätta.

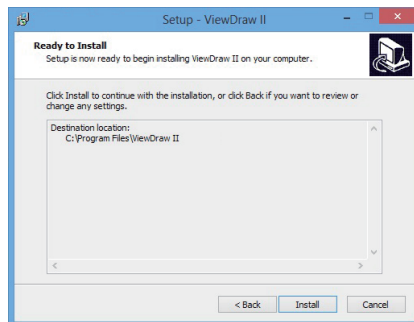


# Installera i Windows OS - ViewDrawII

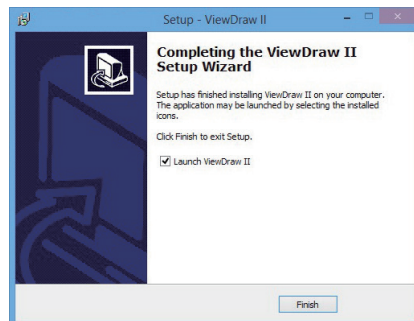
- (2) Välj målmapp för installation (en standardmapp föreslås). Klicka på Next (Nästa) för att fortsätta.



- (3) Klicka på Install (Installera) efter kontroll av installationsdata och fortsatt installationen.



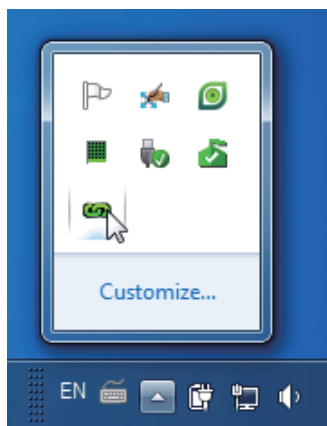
- (4) Vänta tills installationen har slutförts.



# Installera i Windows OS - ViewDrawII

## 3. Initiera den optiska pekkontrollfunktionen

- 3.1 När SPDriver har installerats, kör programmet genom att gå till Start/Alla program/LightPen/SPDriver/SPDriver och anslut därefter din projektor och en dator med en USB-kabel. Ditt system kan se ut som i figuren nedan.



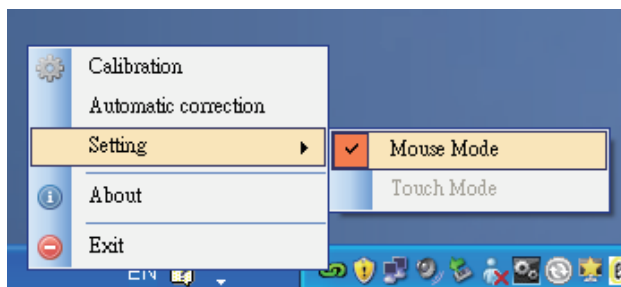
(Windows 7/VISTA)



(Win XP)

- 3.2 Klicka på ikonen  och menyn visas som på bilden nedan.

(VISTA/Win XP)

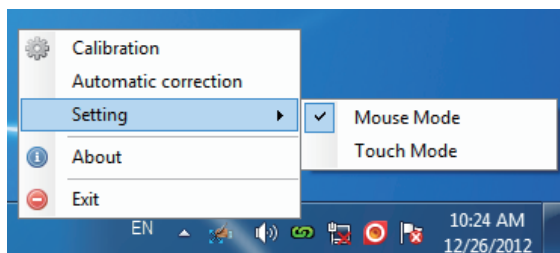


\* Det förvalda Mouse Mode (musläget) är endast tillgängligt med Win XP och Win Vista.

\* Välj "About (Om)" för att visa information om programvaruversionen.

# Installera i Windows OS - ViewDrawII

(Windows 7)

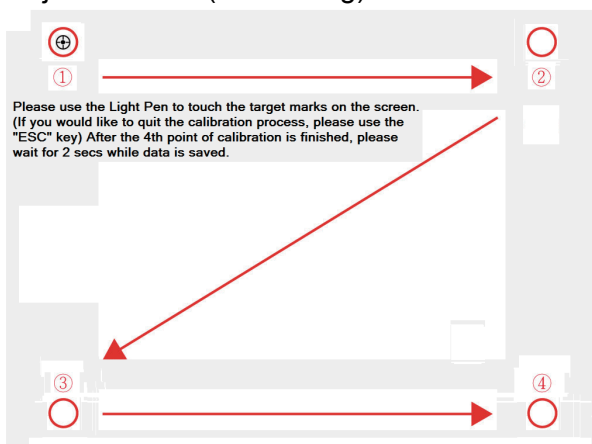


\* Operativsystemet Microsoft Windows 7 stöder flerpunkts-pekkontroll. När du använder din projektor med en dator med Microsoft Windows 7 kan du välja att använda det förvalda musläget eller läget flerpunkts-pekkontroll.

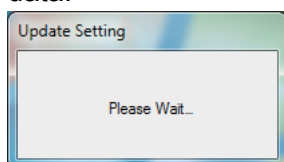
\* Välj "About (Om)" för att visa information om programvaruversionen.

## 3.3

(1) Välj Calibration (Kalibrering) för att utföra kalibreringen



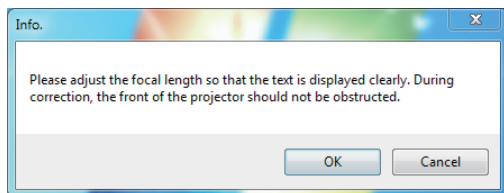
Systemet sparar kalibreringsdata efter att de fyra kalibreringspunkterna har rörts. Vänta medan systemet sparar data.



## Installera i Windows OS - ViewDrawII

### (2) Automatisk kalibrering

Du kan välja Automatisk kalibrering för att kalibrera produkten när du uppmanas om detta som i figur 3. Blockera INTE bilder som visas i kalibreringsskärmen medan automatisk kalibrering pågår.



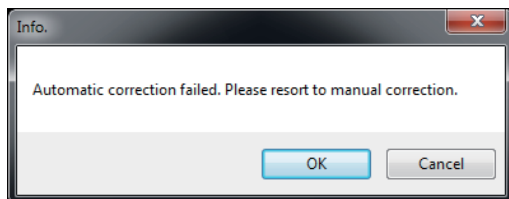
Figur 3



Figur 4

3.4 Kalibreringen slutfördes.

3.5 Automatisk kalibrering misslyckades



Figur 5

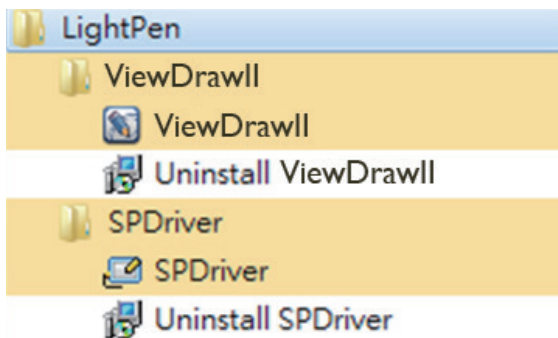
Om meddelandet "auto calibrating failed (automatisk kalibrering misslyckades)" visas som i figur 5, gör följande för att felsöka och utför sedan den automatiska kalibreringen igen.

1. Stäng av ljuset eller minska ströljus till kalibreringsskärmen
2. Gå inte framför eller skaka objektivet under kalibrering
3. Justera fokus för att öka skärpan i bilderna

## Installera i Windows OS - ViewDrawII

### 3.6 Hur du kör drivrutinen igen

Du kan köra drivrutinen igen genom att gå till "Start/Alla program/LightPen/SPDriver".

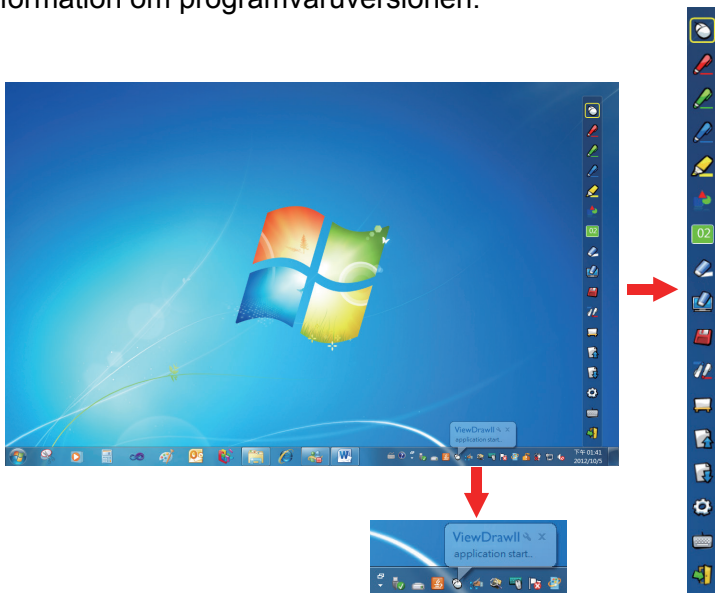


## 4. Verktögsfältet

### 4.1 Verktögsfältet i programmet ViewDrawII

Efter att ViewDrawII-programmet installerats och du kört "Start/Alla program/ViewDrawII/ViewDrawII", visas ett verktögsfält på höger sida av skärmen (se figur).

\* Tryck på ikonen LightPen och välj "About (Om)" för att visa information om programvaruversionen.



# Verktögsfält - ViewDrawII

## 4.2 Huvudfunktioner


<b>Ikoner</b>	<b>Namn</b>	<b>Beskrivningar</b>
	Mus	Musfunktioner.
	Röd pensel	Röd pensel.
	Grön pensel	Grön pensel.
	Blå pensel	Blå pensel.
	Märkpenna	Genomskinlig pensel.
	Ritverktyg	För att rita cirklar, rektanglar, likbenta trianglar och linjer.
	Bredd och färg på pensel	Välj bredd och färg på pensel.
	Radergummi	Radera utförda penseldrag.
	Rensa allt	Radera alla utförda penseldrag.
	Spara	Spara innehåll och ritningar från aktuell sida.
	Verktyget dubbel penna	Välj lägena Helskärm dubbel penna eller Delad skärm dubbel penna när två personer ska skriva samtidigt.
	Whiteboardläge	Växla till läget whiteboardbakgrund.
	Föregående sida	Tillbaka till föregående sida.
	Nästa	Gå till nästa sida.
	Redigerare	Redigerare för handskrift.
	Tangentbord på skärmen	Öppna tangentbord på skärmen.
	Avsluta	Avsluta programmet.



# Installera i Windows OS - ViewDrawII


## 4.3 Underfunktioner



### (1) Ritverktyg

Klicka på  och en popup-meny i huvudmenyn visas som i bilden nedan. Välj önskat ritverktyg för handskrift.



### (2) Verktyg för dubbel penna

Klicka på  och en popup-meny i huvudmenyn visas som i bilden nedan. Klicka för att välja önskat ritläge för handskrift.

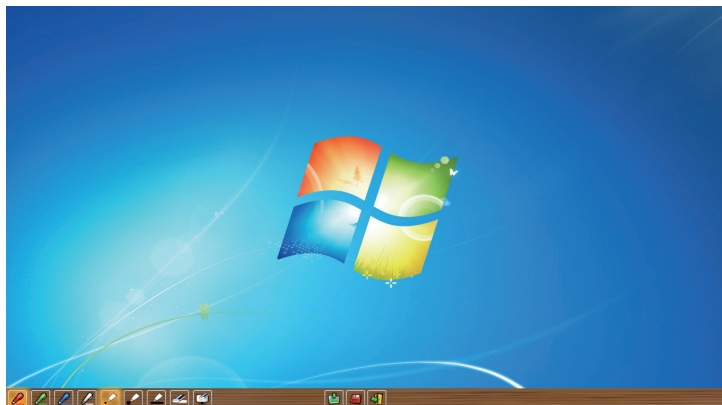
Ikoner	Beskrivningar
	Båda parter ritar med samma verktyg i fullskärmsläge.
	Båda parter ritar med samma eller olika verktyg som delas i fullskärmsläge.



## Installera i Windows OS - ViewDrawII

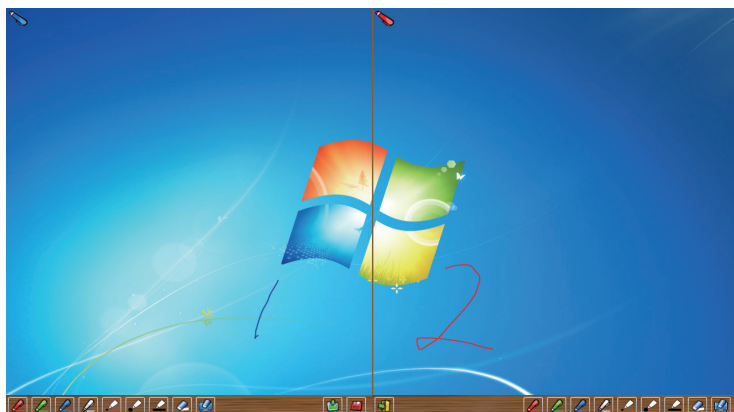
### (2.1) Helskärm dubbla pennor

Båda parter ritar med samma verktyg i fullskärmsläge.





### Delad skärm dubbla pennor

Båda parter ritar med samma eller olika verktyg som delas i fullskärmsläge.




# Installera i Windows OS - ViewDrawII




## (2.2) Verktögsfält

<b>Ikoner</b>	<b>Namn</b>	<b>Beskrivningar</b>
	<b>Röd pensel</b>	Röd pensel.
	<b>Grön pensel</b>	Grön pensel.
	<b>Blå pensel</b>	Blå pensel.
	<b>Vit pensel</b>	Vit pensel.
	<b>Tunn cirkulär rörelse</b>	Tunn pensel.
	<b>Tjock cirkulär rörelse</b>	Tjock pensel.
	<b>Fyrkantig rörelse</b>	Rektangulär pensel.
	<b>Radergummi</b>	Radera utförda penseldrag. * Endast ett radergummi finns tillgängligt i fullskärm med dubbel penna samtidigt.
	<b>Rensa allt</b>	Radera alla utförda penseldrag.
	<b>Importera bakgrund</b>	Läs in egen bakgrund.
	<b>Spara</b>	Spara innehåll och ritningar från aktuell sida.
	<b>Avsluta</b>	Avsluta dubbelt pennläge.


## Installera i Windows OS - ViewDrawII

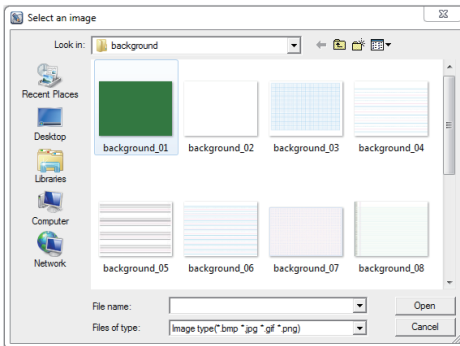
### (3) Whiteboardläge


Klicka på  , skärmen ändras till whiteboardbakgrund och


  de två funktionerna i verktygsfältet ändras till 

Importera bakgrund och  Importera whiteboard.

i. Klicka på  och menyfönstret visas för import av önskade bilder som bakgrund. Se figur nedan.










ii Klicka på  för att återställa bakgrunden till whiteboardläge.

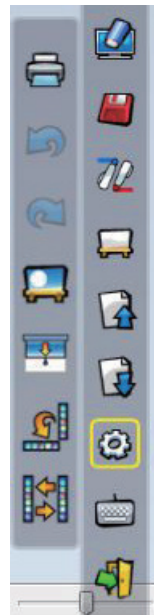
Klicka på  igen för att avsluta whiteboardläge.

# Installera i Windows OS - ViewDrawII

## (4) Redigeringsverktyg

Klicka på  och en popup-meny i huvudmenyn visas som i bilden nedan. Klicka för att markera den önskade redigeringsfunktionen.

Ikoner	Beskrivningar
	<b>Skriv ut aktuell skärm.</b>
	<b>Ångra senaste åtgärd.</b>
	<b>Avbryt ångring av senaste åtgärd.</b>
	<b>Simulera spotlighteffekter.</b>
	<b>Simulera gardineffekter.</b>
	<b>Växla verktygsfält från lodrät till vågrät orientering.</b>
	<b>Växla placering av verktygsfältet mellan höger eller vänster sida av skärmen.</b>

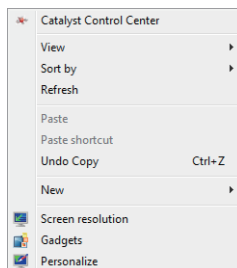
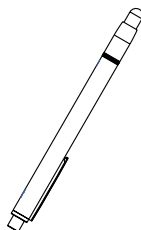


### 4.4 Hur du använder den interaktiva funktionen

Du kan använda ljuspennan som mus i musläget.

Ett tryck på ljuspennan fungerar precis som att ett klick på musknappen.

Att hålla ljuspennan kvar i 2-3 sekunder fungerar på samma sätt som ett högerklick på musen. Se figur nedan.

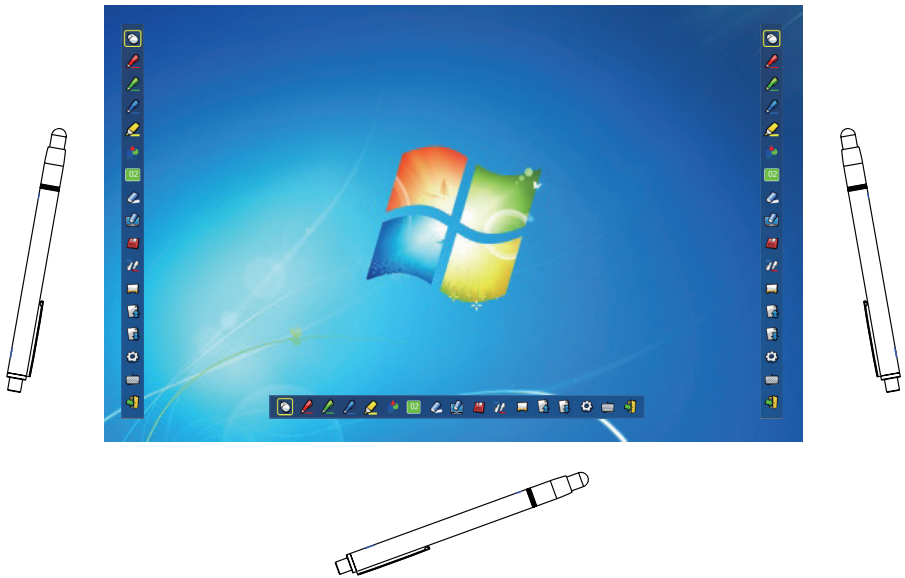


## Installera i Windows OS - ViewDrawII

### 4.5 Ändra riktning på verktygsfältet

Peka ljuspennan på valfri plats på den projicerade bilden och tryck med pennspetsen för växla vertikalt verktygsfält till horisontellt.

Peka ljuspennan på vänster eller höger plats på den projicerade bilden och tryck med pennspetsen för växla horisontellt verktygsfält till vertikalt.

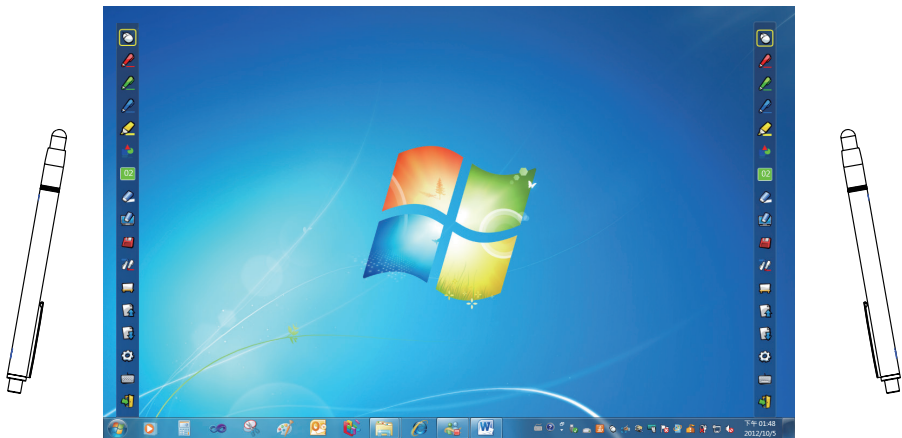


## Installera i Windows OS - ViewDrawII

### 4.6 Ändra position på verktygsfältet

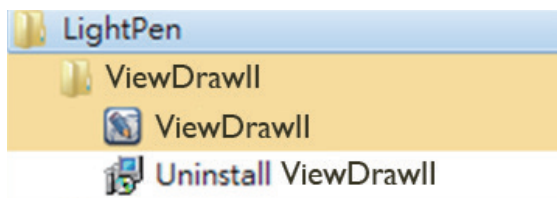
Rikta ljuspennan på vänster eller höger plats bort från skärmen och tryck med pennspetsen för att ändra verktygsfältets position för vertikalt verktygsfält. Tryck igen för att visa eller dölja verktygsfältet.

Rikta ljuspennan mot botten bort från skärmen och tryck med pennspetsen för att visa eller dölja verktygsfältet för horisontellt verktygsfält.



### 4.7 Hur du kör LightPen-programmet igen

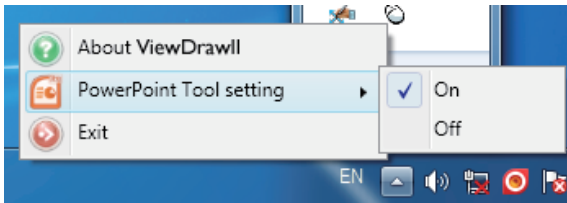
Du kan köra ViewDrawII-programmet igen genom att gå till "Start/Alla program/LightPen/ViewDrawII".



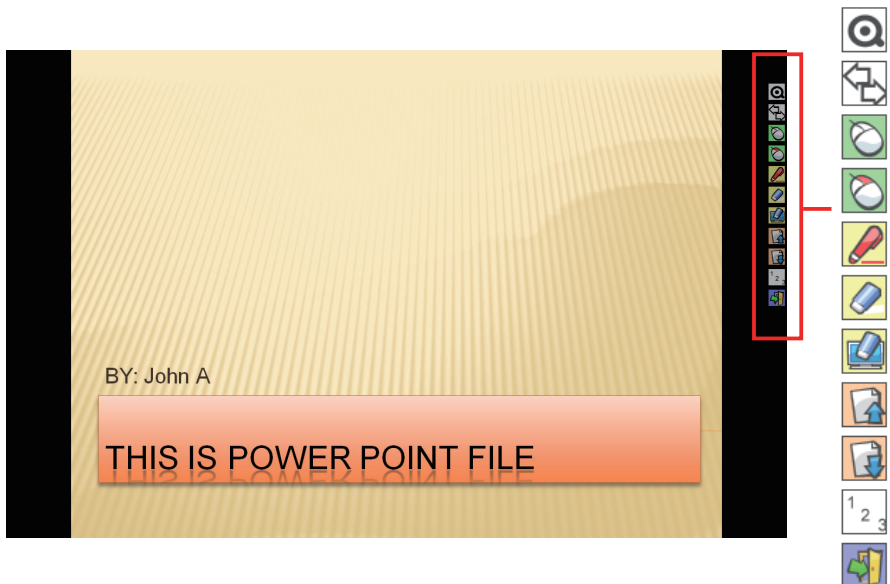
# Installera i Windows OS - ViewDrawII

## 5. Verktögsfältet PowerPoint

ViewDrawII har ett verktögsfält för PowerPoint som stöder Microsoft Office 2003 eller senare versioner.



Verktögsfältet för PowerPoint visas på höger sida av skärmen om du öppnar PowerPoint Tool Setup (inställningar för PowerPoint) från verktögsfältet och visar PowerPoint-filen i PowerPoints uppspelningsläge.



Verktögsfältet för PowerPoint stängs automatiskt när du avslutar uppspelningsläget.



# Installera i Windows OS - ViewDrawII

## 5.1 Funktioner i verktygsfältet för PowerPoint

<b>Ikoner</b>	<b>Beskrivningar</b>
	Ändra storlek på verktygsfältet
	Ändra position för i verktygsfältet för PowerPoint
	Växla till musläge
	Växla till den högra knappen på din mus
	Växla till den röda penseln
	Radera
	Radera allt
	Tillbaka till föregående sida
	Gå till nästa sida.
	Välj sida
	Stäng bildvisning

# Installera i Mac OS

ViewDrawII-programvaran har en funktion för den optiska pekkontrollen

## 1. Systemkrav

För normal användning av den optiska pekkontrollen, se till att följande krav är uppfyllda.

Installera ViewDrawII-programvaran

Systemkrav	
Operativsystem	Mac OS X v10.5 eller senare
CPU	Intel-processor
Minne	2GB eller mer
Minimum hårddiskutrymme	100 MB

## 2. Installation av programvara

### 2.1 Installation av drivrutin

\* Anslut projektorn till en dator för att agera som en diskenhet. Se steg 3 för installation.

Steg 1: Sätt i CD-skivan med användarhandboken i CD-enheten.

Steg 2: Gå till mappen "LightPen-mjukvara för Mac" som finns på CD-skivan. Kopiera filen mac.zip till din hårddisk.

Steg 3: Dubbelklicka på filen mac.zip. Flytta SPDriver-ikonen till ditt skrivbord och starta installationen.

### 2.2 Installera ViewDrawII-programvaran

Steg 1: Sätt i CD-skivan med användarhandboken i CD-enheten.

Steg 2: Gå till mappen "LightPen-mjukvara för Mac" som finns på CD-skivan. Kopiera filen ViewDrawII.zip till din hårddisk.

Steg 3: Dubbelklicka på filen ViewDrawII.zip. Flytta ViewDrawII-ikonen till ditt skrivbord och starta installationen.

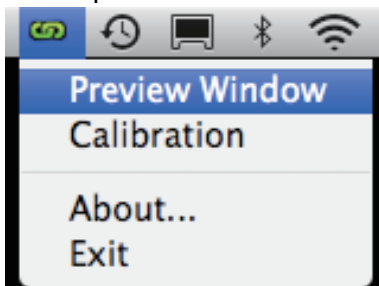
## Installera i Mac OS - ViewDrawII

### 3. Initiera den optiska pekkontrollfunktionen

3.1 Anslut din projektor och en dator med en USB-kabel. Ditt system kan se ut som i figuren nedan.

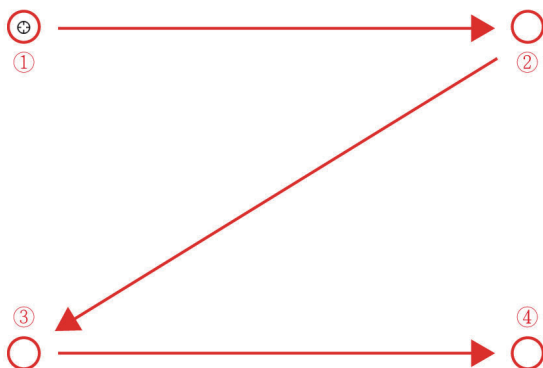


3.2 Klicka på ikonen  och menyn visas som på bilden nedan.



\* Välj "About... (Om...)" för att visa information om programvaruversionen.

3.3 Välj "Calibration (Kalibrering)" för att utföra kalibreringen.



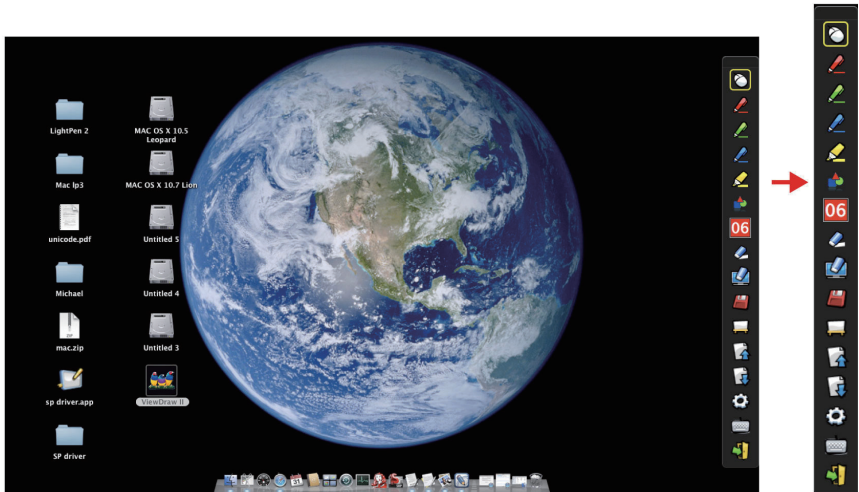
3.4 Systemet sparar kalibreringsdata efter att de fyra kalibreringspunkterna har rörts.

# Installera i Mac OS - ViewDrawII

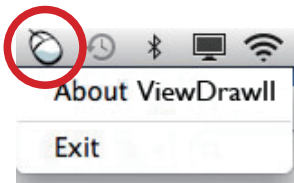
## 4. Verktögsfältet

### 4.1 Verktögsfält för ViewDrawII

Efter att ViewDrawII-programmet installerats och körts visas ett verktögsfält på höger sida av skärmen.

















\* Välj "About ViewDrawII (Om ViewDrawII)" för att visa information om programvaruversionen.




# Installera i Mac OS - ViewDrawII


## 4.2 Huvudfunktioner

<b>Ikoner</b>	<b>Namn</b>	<b>Beskrivningar</b>
	Mus	Musfunktioner.
	Röd pensel	Röd pensel.
	Grön pensel	Grön pensel.
	Blå pensel	Blå pensel.
	Märkpenna	Genomskinlig pensel.
	Ritverktyg	För att rita cirklar, rektanglar, likbenta trianglar och linjer.
	Bredd och färg på pensel	Välj bredd och färg på pensel.
	Radergummi	Radera utförda penseldrag.
	Rensa allt	Radera alla utförda penseldrag.
	Spara	Spara innehåll och ritningar från aktuell sida.
	Whiteboardläge	Växla till läget whiteboardbakgrund.
	Föregående sida	Tillbaka till föregående sida.
	Nästa	Gå till nästa sida.
	Redigerare	Redigerare för handskrift.
	Tangentbord på skärmen	Öppna tangentbord på skärmen.
	Avsluta	Avsluta programmet.








## Installera i Mac OS - ViewDrawII

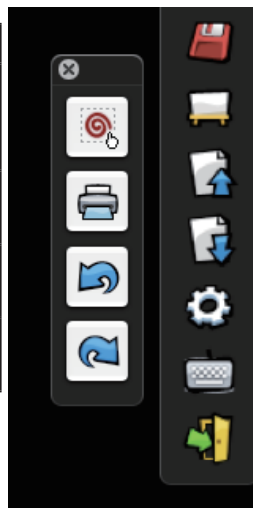
ii Klicka på  för att återställa bakgrunden till whiteboardläge.

Klicka på  igen för att avsluta whiteboardläge.

### (3) Redigeringsverktyg

Klicka på  och en popup-meny i huvudmenyn visas som i bilden nedan. Klicka för att markera den önskade redigeringsfunktionen.

Ikoner	Beskrivningar
	Välj vad du har ritat som ett objekt att förstora, minska, rotera, ta bort eller flytta det.
	Skriv ut aktuell skärm.
	Ångra senaste åtgärd.
	Avbryt ångring av senaste åtgärd.



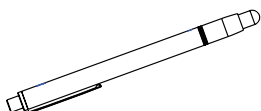
## Installera i Mac OS - ViewDrawII

### 4.4 Växla till mus- eller penselläge

Du kan växla mellan mus- eller pensellägen genom att rikta pennans spets ovanför eller nedanför den projicerade bilden och trycka på pennspetsen.

Ikonerna i verktygsfältet ändras till  när du växlar till

musläge; ändra till  vid växling till penselläge.



Objekten i gula rutan visas som miniatyrer i verktygsfältet för enkel identifiering av aktuellt läge.



## Installera i Mac OS - ViewDrawII

### 4,5 Ändra position på verktygsfältet

Detta är en snabb metod för att ändra visningen av verktygsfältet. Tryck med ljuspennan på vänster eller höger sida utanför skärmen, sedan kan du ändra positionen av verktygsfältet.



# Installera i Linux OS -SPDriver

SPDriver-programvaran har en funktion för den optiska pekkontrollen

## 1. Systemkrav

För normal användning av den optiska pekkontrollen, se till att följande krav är uppfyllda.

Installera SPDriver

Systemkrav	
<b>Operativsystem</b>	<b>Linux OS Ubuntu 10.04, Debian 5.05, Suse 11.3</b>
<b>CPU</b>	<b>Intel® Core™2 Duo 2,0 GHz eller bättre (dedikerad GPU rekommenderas)</b>
<b>Minne</b>	<b>2GB eller mer</b>
<b>Minimum hårddiskutrymme</b>	<b>100 MB</b>

## 2. SPDriver installationssteg

\* Anslut projektorn till en dator. Öppna skivenheten som genereras efter anslutningen. Kopiera Linux.rar till skrivbordet. Packa upp den och kör 1-setup. (Använd CD för installation om SP-drivrutinen inte kan skapas.)

\* Logga in som rotanvändare innan installation.

Steg 1: Sätt i CD-skivan med användarhandboken i CD-enheten.

Steg 2: Öppna mappen "SPDriver for Linux" och kopiera Linux.rar till skrivbordet och packa upp den.

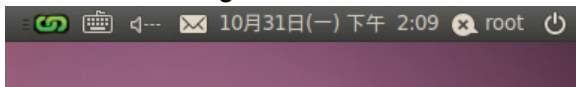
Steg 3: Kopiera Linux.rar till skrivbordet. Packa upp den och kör 1-setup för att starta installationen.

Steg 4: Installationen slutfördes.

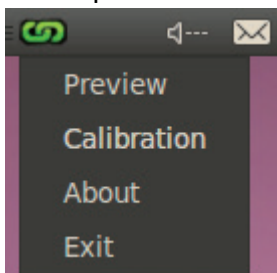
# Installera i Linux OS -SPDriver

## 3. Initiera den optiska pekkontrollfunktionen

3.1 Anslut din projektor och en dator med en USB-kabel. Ditt system kan se ut som i figuren nedan.

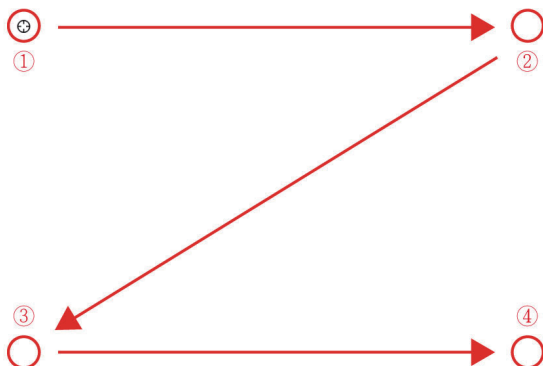


3.2 Klicka på ikonen  och menyn visas som på bilden nedan.



\* Välj "About (Om)" för att visa information om programvaruversionen.

3.3 Välj "Calibration (Kalibrering)" för att utföra kalibreringen. (Det finns ingen vit bakgrund vid kalibrering.)



3.4 Systemet sparar kalibreringsdata efter att de fyra kalibreringspunkterna har rörts.

## Felsökning

### Q1: Varför visas meddelandet "The LightPen program is not found (LightPen-programmet hittades inte)"?

A: Detta kan orsakas av följande:

- (1) Din dator och projektor är inte korrekt ansluten. Kontrollera att USB-kabeln är ordentligt isatt i både datorn och projektorn.

(1-1) Sätt in USB-kabeln igen om du ser skärmen som visas nedan.



- (1-2) Om USB-kabeln är inte korrekt ansluten till din dator och projektor. Kontrollera att USB-kabeln är ordentligt isatt i både datorn och projektorn. Om något som visas i bild (A) visas i Windows-datorer, är inte USB-kabeln ansluten eller så fungerar inte USB-porten. Funktionen för ljuspennan är nu klar om en skärm som i bild (B) visas.

(A)



(B)

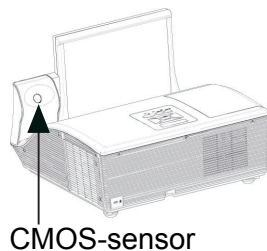


- (2) Använd USB-kabeln som medföljde din projektor. Om en USB-förlängning behövs, kontakta din återförsäljare.
- (3) USB-porten på din dator fungerar inte. Kontakta din IT-personal.

## Felsökning

### Q2: Varför körs inte det runda kalibreringsmålet korrekt?

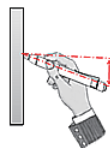
- A: (1) Kontrollera att pekaren eller ljuspennan fungerar:
- (1-1) Kontrollera att pekaren eller ljuspennan har ett fungerande batteri och att den har slagits på.
  - (1-2) När du använder pekaren eller ljuspennan, undvik att skriva i ett mörkt område (se figur nedan) och håll en 25-gradig vinkel mot projektionsskärmen. Pekaren eller ljuspennan kan endast användas när signaler som överförs från den kan tas emot av sensorerna.



**Undvika att skriva i mörka områden**



**Håll ljuspennan och den projicerade skärmen i en vinkel på 25 grader eller mer mot varandra**



- (2) Den omgivande belysningen kan vara för ljus för att fungera ordentligt. Håll den projicerade skärmen och sensorer bort från direkt omgivande belysning.
    - (2-1) Direkt i solljus mot den projicerade skärmen.
    - (2-2) Ljuskällor finns i närheten av sensorer.
- Stäng och öppna SPDriver-programmet igen. Om Problem Q5 kvarstår, ta bort ljusa fläckar tills inget finns kvar i fönstret.

## Felsökning

### Q3: Varför finns inte markören där ljuspennan pekar?

A: Detta kan orsakas av följande:

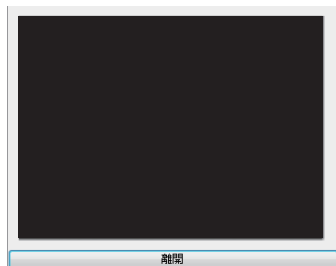
- (1) Dålig systemkalibrering. Se till att mitten av det runda målet pekas under kalibreringen.
- (2) Projiceringens placering, storlek eller avstånd kan ändras.
- (3) Projiceringens upplösning kan ha ändrats. Kalibrera igen för att lösa detta problem.

### Q4: Varför hoppar markören runt?

A: Den omgivande belysningen kan vara för ljus för att fungera ordentligt. Håll den projicerade skärmen och sensorer från omgivande ljusstörningar, särskilt direkt solljus. (se Q2.)

### Q5: Varför visas meddelandet "The ambient light is too bright to run the light pen system properly (Det omgivande ljuset är för starkt att köra systemet för ljuspennan ordentligt)"?

A: För kraftigt omgivande ljus kan störa funktionen hos sensorer i din projektor. Håll sensorer från din projektor borta från direkt omgivande belysning.



### 6: Eftersom SP-drivrutinen finns i datorn visas drivrutinen som ogiltig när den ansluts till SP-modulen igen.



**ViewSonic®**