ViewSonic®

PJ-PEN-003
Moduł interaktywny IR
Podręcznik użytkownika

Model nr VS15219

Prawo autorskie informacja

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2013. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Macintosh i Power Macintosh są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Apple Inc. Microsoft, Windows oraz logo Windows są zastrzeżonymi znakami
towarowymi firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach. ViewSonic, logo z trzema ptakami, OnView, ViewMatch i ViewMeter są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy ViewSonic Corporation.
Ograniczenie odpowiedzialności: Firma ViewSonic Corporation nie ponosi odpowiedzialności za błędy techniczne i drukarskie oraz przeoczenia występujące w niniejszym podręczniku ani za przypadkowe szkody wynikające z wykorzystania niniejszych materiałów oraz działania produktu lub korzystania z niego.
W ramach dbałości o ciągłą poprawę jakości produktów firma ViewSonic Corporation zastrzega sobie prawo do zmiany parametrów technicznych bez powiadomienia.
Informacje zawarte w niniejszej dokumentacji mogą ulec zmianie bez powiadomienia. Żadna część niniejszej dokumentacji nie może być kopiowana, odtwarzana ani rozpowszechniana w jakikolwiek sposób w żadnym celu bez uprzedniej pisemnej zgody firmy ViewSonic Corporation.

Rejestracja produktu

Aby spełnić wszystkie przyszłe wymagania dotyczące produktu i otrzymywać dodatkowe informacje o produkcie po ich udostępnieniu, należy odwiedzić część dotyczącą swojego regionu na stronie sieci web ViewSonic w celu to rejestracji produktu online.
Płyta CD ViewSonic daje także możliwość wydruku formularza rejestracyjnego produktu. Po wypełnieniu należy go wysłać pocztą lub faksem do odpowiedniego biura ViewSonic. Formularz rejestracji znajduje się w katalogu ":\CD\Registration".
Rejestracja produktu zapewni najlepsze przygotowanie do przyszłych wymagań serwisowych. Należy wydrukować tę instrukcję użytkownika i wypełnić informacje w części "Twoje zapisy".

Dane zakupionego produktu

Nazwa produktu:	PJ-PEN-003 ViewSonic IR Interactive Module
Numer modelu:	VS15219
Numer dokumentu:	PJ-PEN-003_UG_POL Rev. 1B 06-28-13
Numer seryjny:	_____
Data zakupu:	_____

Usuwanie produktu po zakończeniu użyteczności
Firma ViewSonic szanuje środowisko naturalne i jest wspiera pracę i życie w sposób zgodny ze środowiskiem naturalnym. Dziękujemy za współuczestnictwo w mądrzejszym i bardziej zgodnym ze środowiskiem naturalnym przetwarzaniu komputerowym. Dalsze informacje można uzyskać na stronie sieci web ViewSonic.
USA i Kanada: http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/
Europa: http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/
Tajwan: http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx

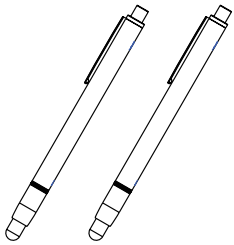
Spis treści

Projektor z optycznym sterowaniem dotykowym - zawartość opakowania 1
Akcesoria 2
Instalacja w systemie operacyjnym Windows 3
Instalacja w systemie operacyjnym Mac 22
Instalacja w systemie operacyjnym Linux 30
Rozwiązywanie problemów 32

Lista kontrolna akcesoriów

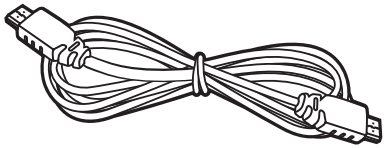
Należy sprawdzić zgodność pozycji tej listy z akcesoriami dostarczonymi wraz z projektorem z optycznym sterowaniem dotykowym. W przypadku braku dowolnego z elementów należy skontaktować się ze sprzedawcą, u którego produkt został zakupiony.

1. Pióro świetlne



2. Moduł interaktywny IR

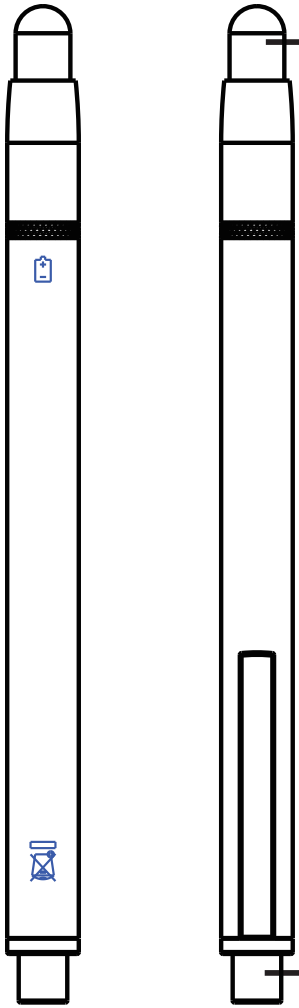
3. Kabel USB



4. Podręcznik użytkownika (CD) / Oprogramowanie (CD) / Karta szybkiego uruchomienia

Akcesoria

Przyciski pióra świetlnego



Końcówka pióra do sterowania dotykowego

Przed rozpoczęciem korzystania z pióra świetlnego

Należy upewnić się, że zostało ono włączone.

Sposób korzystania (z pióra świetlnego)?

Przyciśnij końcówkę pióra do sterowania dotykowego do ekranu; sygnały z końcówki są przesyłane do odpowiednich lokalizacji za pomocą czujników projektora. Podczas przesyłania sygnałów końcówka pióra do sterowania dotykowego będzie się świecić.

1) Umieść końcówkę pióra w dowolnym miejscu na ekranie.
2) Przyciśnij końcówkę pióra do ekranu w celu jej uaktywnienia. Będzie można rysować linie w trybie pędzla.

Uwaga:

Czujnik końcówki pióra pobiera energię po zetknięciu końcówki z dowolną powierzchnią. Po zakończeniu używania pióro należy wyłączać. W celu upewnienia się można dotknąć końcówki pióra i sprawdzić, czy się ona zaświeci.

Wyłącznik zasilania

Instalacja w systemie operacyjnym Windows

Oprogramowanie LightPen zapewnia funkcję optycznego sterowania dotykowego.

1. Wymagania systemowe

W celu zapewnienia poprawnego działania optycznego sterowania dotykowego należy upewnić się, że spełnione są poniższe wymagania systemowe.

Instalacja oprogramowania LightPen

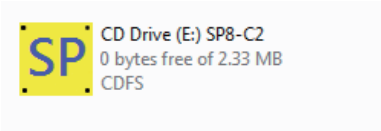
Wymagania systemowe	
System operacyjny	**Microsoft Windows XP(SP2) (32-bitowy)/ Vista (32-bitowy)/Windows 7 (32-bitowy/ 64-bitowy)**
Procesor	**Intel® Core™2 Duo 2,0 GHz lub szybszy (zalecenie: dedykowany procesor graficzny)**
Pamięć	**2 GB lub więcej**
Minimalne miejsce na dysku twardym	**100 MB**

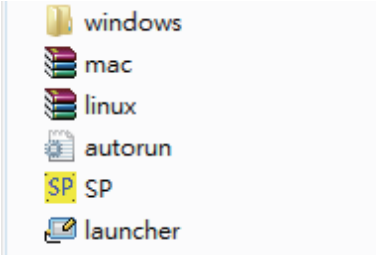
2. Instalacja oprogramowania

2.1 Instalacja sterownika

<Instalacja z urządzenia USB>

Pozycja stacji dysków CD jest widoczna po podłączeniu modułu interaktywnego z komputerem za pomocą kabla USB (patrz rysunek 1). Należy przejść do folderu windows\Setup.exe pozycji stacji dysków CD, aby zainstalować oprogramowanie SPDriver. Można także uruchomić program launcher.exe w celu bezpośredniej instalacji oprogramowania SPDriver.





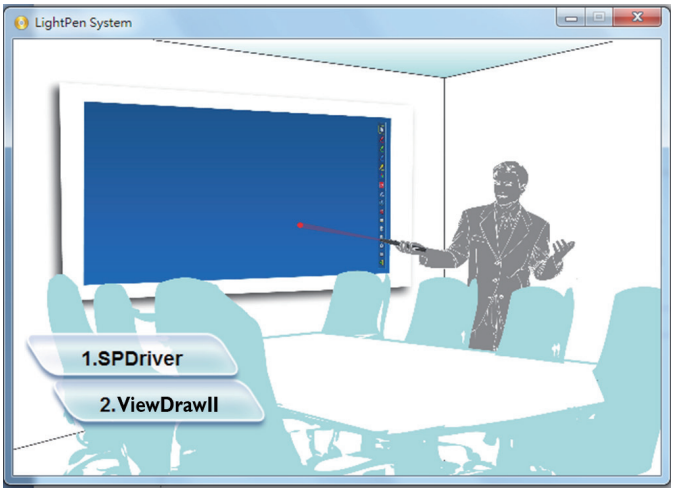
Rysunek 1 Rysunek 2

<Instalacja z dysku CD>

Krok 1: Włóż dysk CD z podręcznikiem użytkownika do stacji dysków CD.

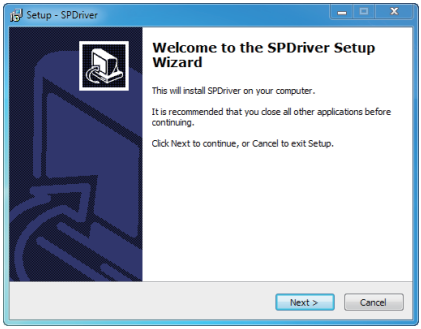
Krok 2: Przejdź do folderu „LightPen Software for Windows” na dysku CD.

Krok 3: Kliknij dwukrotnie plik „Setup.exe”; wyświetlone zostanie poniższe okno.

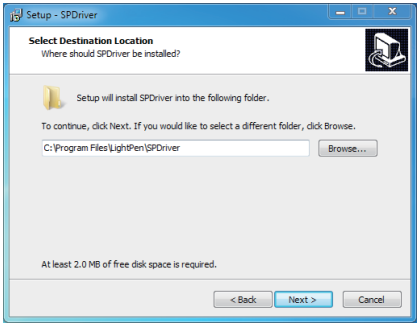


Krok 4:

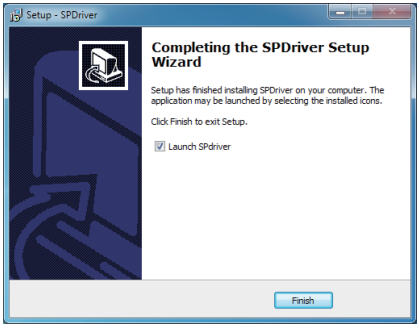
(1) Kliknij pozycję SPDriver; wyświetlone zostanie poniższe okno. Kliknij przycisk Next (Dalej), aby kontynuować.



(2) Wybierz folder docelowy instalacji (w oknie widoczny będzie folder domyślny). Kliknij przycisk Next (Dalej), aby kontynuować.



(3) Poczekaj do momentu pomyślnego ukończenia procesu instalacji.

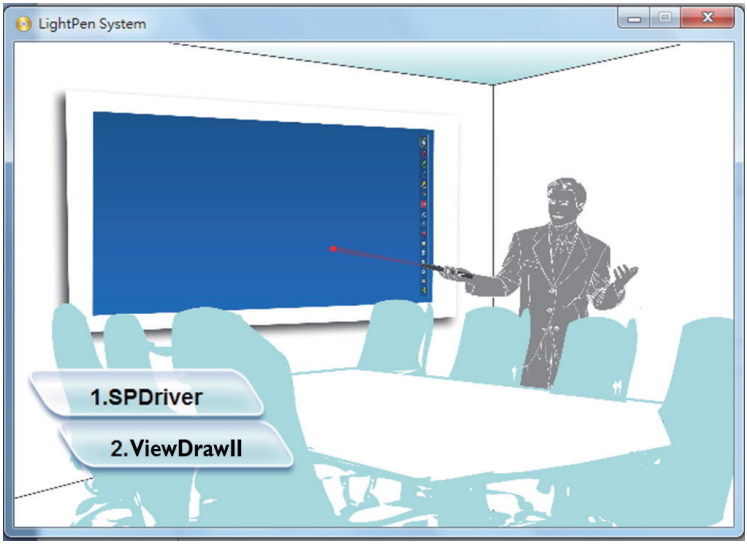


2.2 Instalacja oprogramowania ViewDrawII

Krok 1: Włóż dysk CD z podręcznikiem użytkownika do stacji dysków CD.

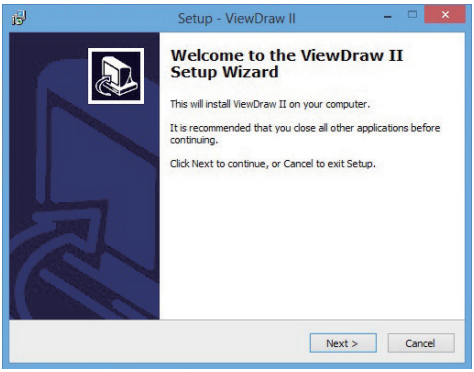
Krok 2: Przejdź do folderu „LightPen Software for Windows” na dysku CD.

Krok 3: Kliknij dwukrotnie plik Setup.exe; wyświetlone zostanie poniższe okno.

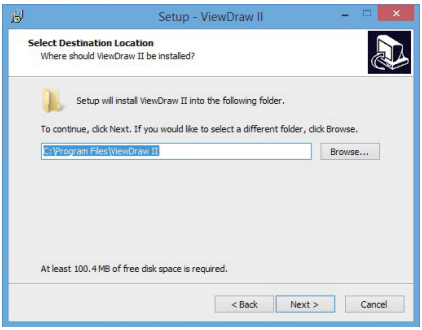


Krok 4:

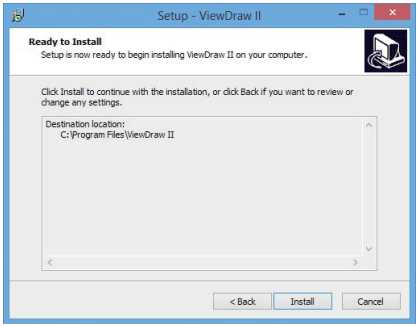
(1) Kliknij pozycję ViewDrawII; wyświetlone zostanie poniższe okno. Kliknij przycisk Next (Dalej), aby kontynuować.



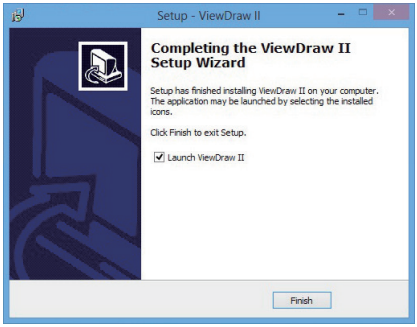
(2) Wybierz folder docelowy instalacji (w oknie widoczny będzie folder domyślny). Kliknij przycisk Next (Dalej), aby kontynuować.



(3) Po sprawdzeniu danych instalacji kliknij przycisk Install (Zainstaluj) w celu kontynuowania procesu.

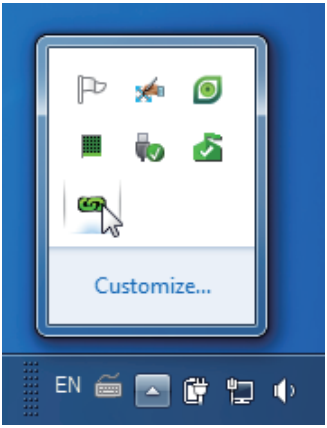


(4) Poczekaj do momentu pomyślnego ukończenia procesu instalacji.



3. Inicjowanie funkcji optycznego sterowania dotykowego

3.1 Po zainstalowaniu oprogramowania SPDriver uruchom go, przechodząc kolejno do pozycji Start/Wszystkie programy/ LightPen/SPDriver/SPDriver, a następnie podłącz projektor do komputera za pomocą kabla USB.
Wskazania systemu mogą wyglądać jak na poniższym rysunku.

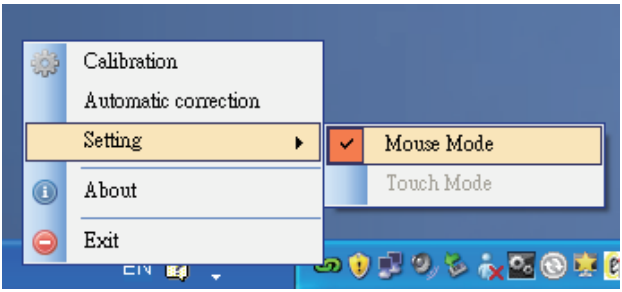


(Windows 7/VISTA)

(Win XP)

3.2 Kliknij ikonę ; wyświetlone zostanie poniższe menu.

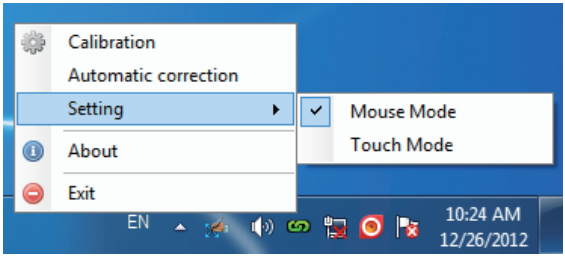
(VISTA/Win XP)



* Domyślny tryb Mouse Mode (Tryb myszy) jest dostępny tylko w systemie Win XP i Win Vista.

* Kliknij polecenie „About (Informacje)” w celu wyświetlenia informacji o wersji oprogramowania.

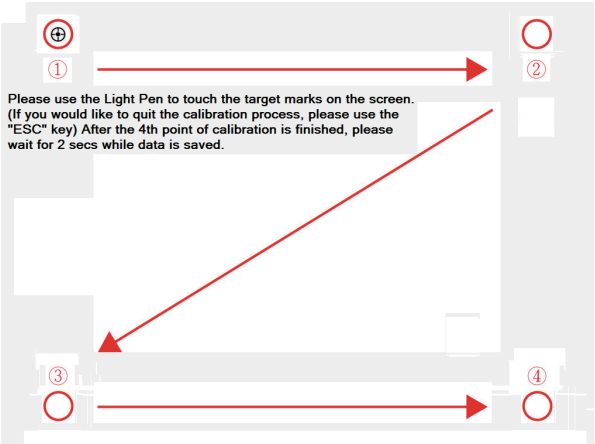
(Windows 7)



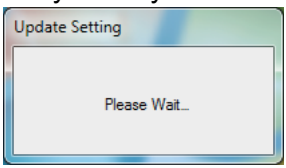
* System operacyjny Microsoft Windows 7 obsługuje wielopunktowe sterowanie dotykowe. W przypadku używania projektora z komputerem z systemem operacyjnym Microsoft Windows 7 można wybrać domyślny tryb myszy lub tryb wielopunktowego sterowania dotykowego.
* Kliknij polecenie „About (Informacje)” w celu wyświetlenia informacji o wersji oprogramowania.

3.3

(1) Kliknij polecenie Calibration (Kalibracja) w celu wykonania procedury kalibracji.

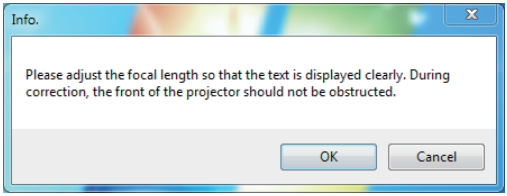


Po dotknięciu czterech punktów kalibracji, dane kalibracyjne zostaną zapisane w systemie. Poczekaj do momentu zapisania danych w systemie.

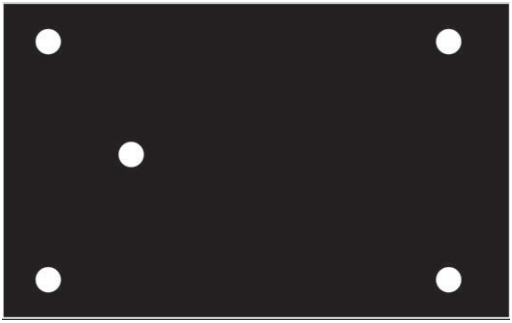


(2) Kalibracja automatyczna

Można wybrać polecenie kalibracji automatycznej w celu skalibrowania produktu zgodnie z monitem wyświetlonym na ekranie i widocznym na rysunku 3. W czasie wykonywania kalibracji automatycznej NIE NALEŻY zasłaniać obrazów widocznych na ekranie kalibracji.



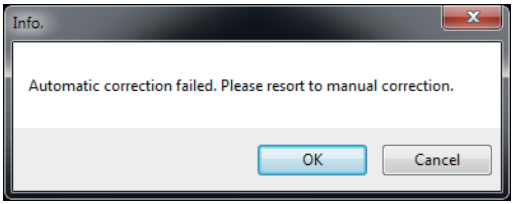
Rysunek 3



Rysunek 4

3.4 Kalibracja została zakończona pomyślnie.

3.5 Niepowodzenie kalibracji automatycznej.



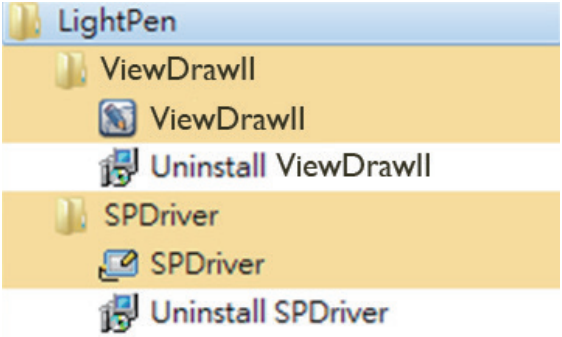
Rysunek 5

Jeśli wyświetlony zostanie komunikat „auto calibrating failed (niepowodzenia kalibracji automatycznej)” widoczny na rysunku 5, należy wykonać poniższe czynności w celu rozwiązania problemu, a następnie ponownie rozpocząć kalibrację automatyczną.

1. Wyłącz światło lub zmniejsz natężenie światła rozproszonego padającego na ekran kalibracji.
2. Nie przechodź przed obiektywem ani nie potrząsaj nim podczas kalibracji.
3. Ustaw ostrość w celu wyostrzenia obrazów.

3.6 Ponowne uruchamianie sterownika

Sterownik można uruchomić ponownie, przechodząc kolejno do pozycji „Start/Wszystkie programy/LightPen/SPDriver”.

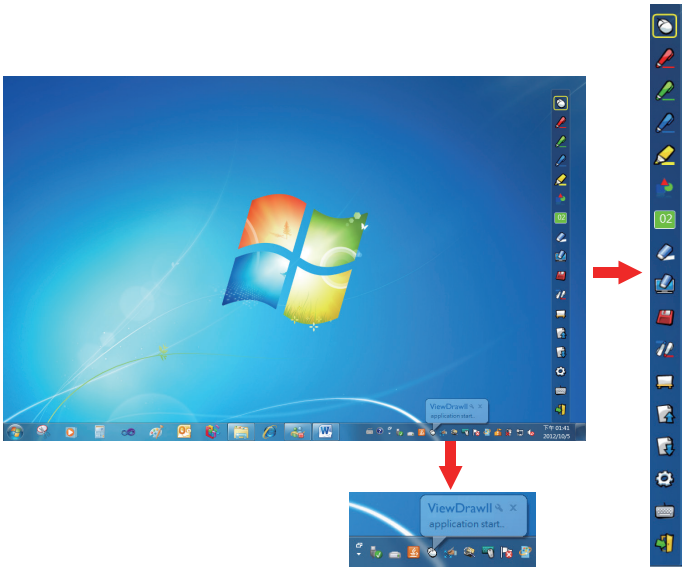


4. Pasek narzędzi

4.1 Pasek narzędzi oprogramowania ViewDrawII

Po zainstalowaniu oprogramowania ViewDrawII i uruchomieniu go po przejściu kolejno do pozycji „Start/Wszystkie programy/LightPen/ViewDrawII”, po prawej stronie ekranu wyświetlony zostanie pasek narzędzi (patrz rysunek).

* Kliknij ikonę LightPen i wybierz polecenie „About (Informacje)” w celu wyświetlenia informacji o wersji oprogramowania.



4.2 Funkcje główne

Ikony	Nazwy	Opisy
	Mysz	Funkcje myszy
	Czerwony pędzel	Czerwony pędzel
	Zielony pędzel	Zielony pędzel
	Niebieski pędzel	Niebieski pędzel
	Pędzel zaznaczania	Półprzezroczysty pędzel
	Narzędzia do rysowania	Do rysowania kółek, prostokątów, trójkątów równoramiennych i linii.
02	**Szerokość i kolor pędzla**	Wybór szerokości i koloru pędzla.
	Gumka	Wymazywanie kresek narysowanych pędzlem.
	Wyczyść wszystko	Wymazywanie wszystkich kresek narysowanych pędzlem.
	Zapisz	Zapisywanie zawartości i rysunków ręcznych z bieżącej strony.
	Narzędzie podwójnego pędzla	Wybór trybu Podwójny pędzel na pełnym ekranie lub Podwójny pędzel na ekranie dzielonym w celu umożliwienia pisania przez dwie osoby jednocześnie.
	Tryb tablicy	Włączanie trybu tła tablicy.
	Poprzednia strona	Powrót na poprzednią stronę.
	Dalej	Przejście na następną stronę.
	Edytor	Edytor pisma ręcznego.
	Klawiatura ekranowa	Wyświetlanie klawiatury ekranowej.
	Zakończ	Zakończenie pracy oprogramowania.

4.3 Funkcje podrzędne

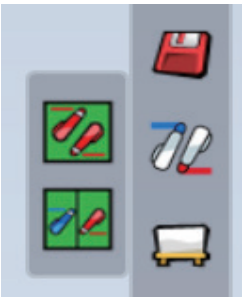
(1) Narzędzia do rysowania

Kliknij ikonę ; wyświetlone zostanie poniższe podmenu menu głównego. Kliknij, aby wybrać żądane narzędzie do rysowania ręcznego.

(2) Narzędzia podwójnego pędzla

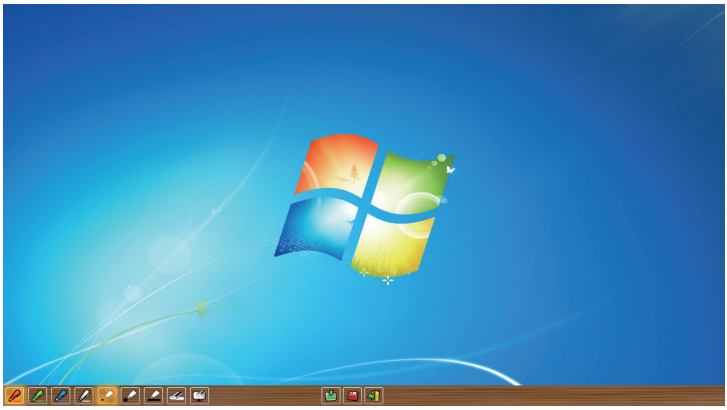
Kliknij ikonę ; wyświetlone zostanie poniższe podmenu menu głównego. Kliknij, aby wybrać żądany tryb rysowania ręcznego.

Ikony	Opisy
	Dwie osoby rysują za pomocą tego samego narzędzia w trybie pełnoekranowym.
	Dwie osoby rysują za pomocą tego samego lub innego narzędzia w trybie równo dzielonego ekranu.



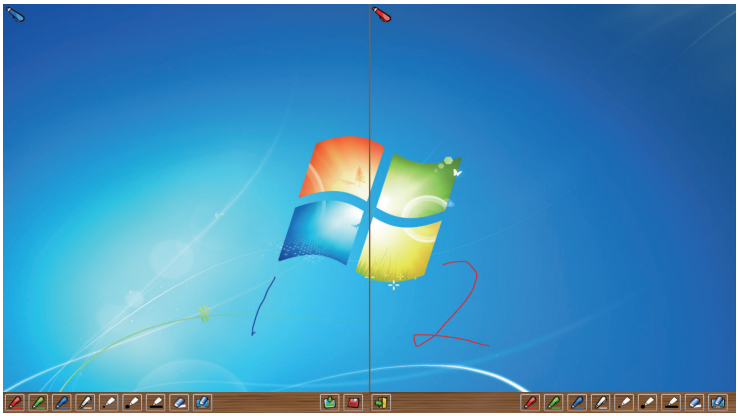
(2.1) Podwójny pędzel na pełnym ekranie

Dwie osoby rysują za pomocą tego samego narzędzia w trybie pełnoekranowym.



Podwójny pędzel na ekranie dzielonym

Dwie osoby rysują za pomocą tego samego lub innego narzędzia w trybie równo dzielonego ekranu.



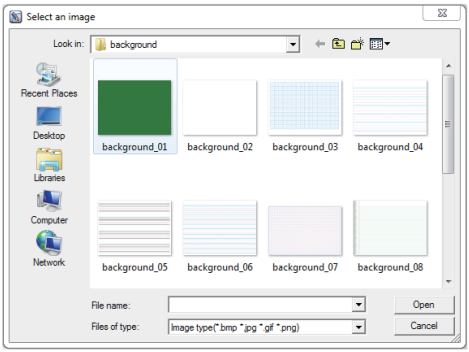
(2.2) Pasek narzędzi

Ikony	Nazwy	Opisy
	Czerwony pędzel	Czerwony pędzel
	Zielony pędzel	Zielony pędzel
	Niebieski pędzel	Niebieski pędzel
	Biały pędzel	Biały pędzel.
	Cienka okrągła kreska	Cienki pędzel.
	Gruba okrągła kreska	Gruby pędzel.
	Kwadratowa kreska	Prostokątny pędzel.
	Gumka	Wymazywanie kresek narysowanych pędzlem. * W danym czasie w trybie podwójnego pędzla na pełnym ekranie dostępna jest tylko jedna gumka.
	Wyczyść wszystko	Wymazywanie wszystkich kresek narysowanych pędzlem.
	Importuj tło	Ładowanie niestandardowego tła.
	Zapisz	Zapisywanie zawartości i rysunków ręcznych z bieżącej strony.
	Zakończ	Wyjście z trybu podwójnego pędzla.

(3) Tryb tablicy

Kliknij ikonę ; na ekranie pojawi się tło tablicy, a dwie funkcje na pasku zadań zmienią się na Importuj tło i Importuj tablicę.

i. Kliknij ikonę ; wyświetlone zostanie okno wyboru żądanych obrazów do zaimportowania jako tło. Patrz poniższy rysunek.



ii Kliknij ikonę w celu zastosowania tła w trybie tablicy.

Ponownie kliknij ikonę w celu zakończenia pracy w trybie tablicy.

(4) Narzędzia do edycji

Kliknij ikonę ; wyświetlone zostanie poniższe podmenu menu głównego. Kliknij, aby wybrać żądaną funkcję edycji.

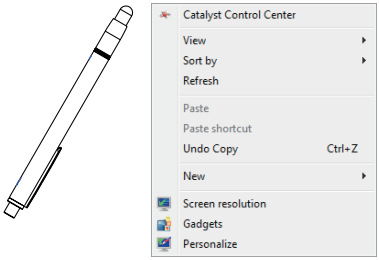
Ikony	Opisy
	Drukowanie bieżącego ekranu.
	Cofanie ostatniej czynności.
	Anulowanie cofnięcia ostatniej czynności.
	Symulacja efektów światła punktowego.
	Symulacja efektów kurtyny.
	Przełączanie pionowego położenia paska narzędzi na poziome.
	Przełączanie położenia paska narzędzi z lewej lub z prawej strony ekranu.

4.4 Korzystanie z funkcji interaktywnej

W trybie myszy pióro świetlne może być używane jako mysz.

Naciśnięcie końcówki pióra świetlnego działa tak samo jak kliknięcie przycisku myszy.

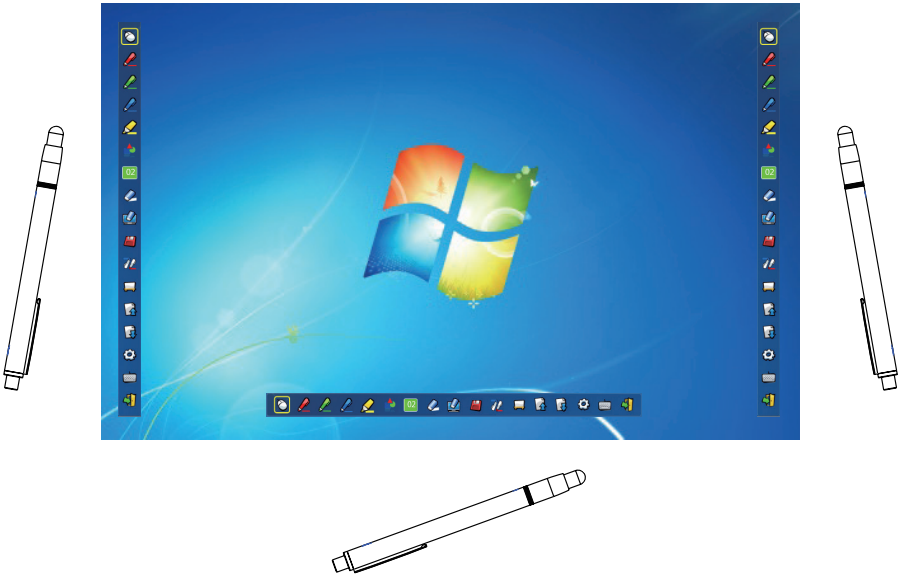
Naciśnięcie i przytrzymanie końcówki pióra świetlnego przez 2-3 sekundy działa tak samo jak kliknięcie prawym przyciskiem myszy. Patrz poniższy rysunek.



4.5 Zmiana kierunku położenia paska narzędzi

Wskaż piórem świetlnym dowolne miejsce pod obrazem projekcji i naciśnij końcówkę pióra w celu przełączenia pionowego paska narzędzi na poziomy.

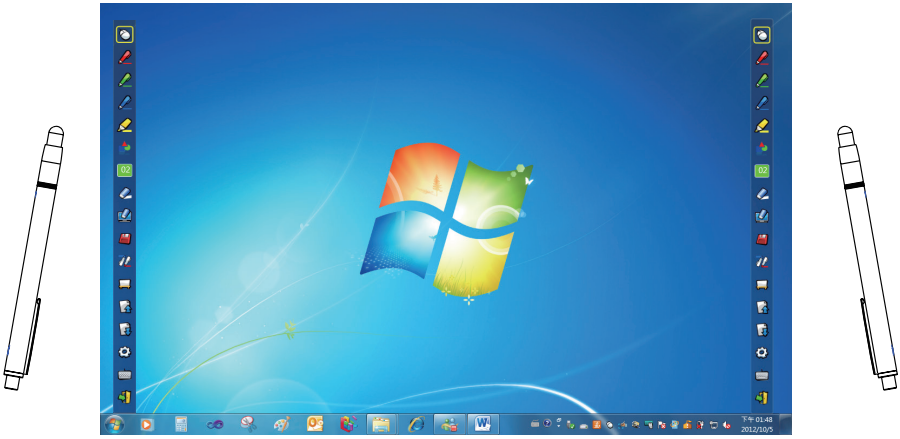
Wskaż piórem świetlnym miejsce z lewej lub z prawej strony obrazu projekcji i naciśnij końcówkę pióra w celu przełączenia poziomego paska narzędzi na pionowy.



4.6 Zmiana położenia paska narzędzi

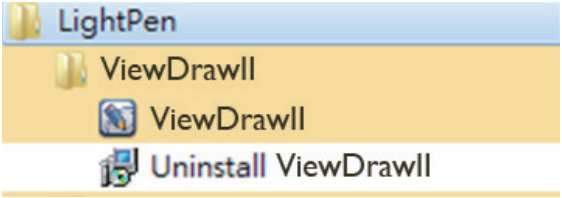
Wskaż piórem świetlnym miejsce z lewej lub z prawej strony poza ekranem i naciśnij końcówkę pióra w celu zmiany lokalizacji pionowego paska narzędzi. Naciśnij ponownie w celu wyświetlenia lub ukrycia paska narzędzi.

Wskaż piórem świetlnym miejsce w dolnej części poza ekranem i naciśnij końcówkę pióra w celu wyświetlenia lub ukrycia poziomego paska narzędzi.



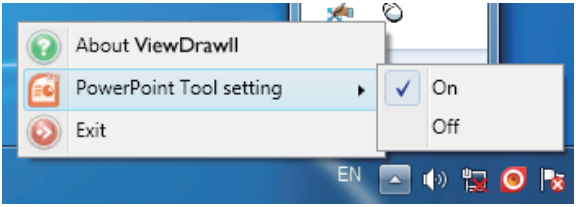
4.7 Ponowne uruchamianie oprogramowania LightPen

Oprogramowanie ViewDrawII można uruchomić ponownie, przechodząc kolejno do pozycji „Start/Wszystkie programy/ LightPen/ViewDrawII”.

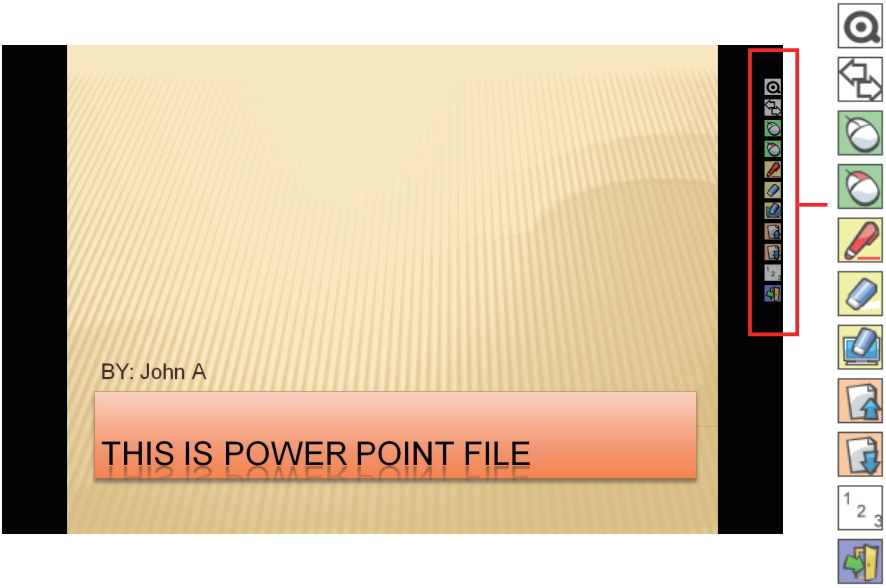


5. Pasek narzędzi programu PowerPoint

W oprogramowaniu ViewDrawII dostępny jest pasek narzędzi programu PowerPoint z obsługą pakietu Microsoft Office 2003 lub nowszych wersji.



Pasek narzędzi programu PowerPoint zostanie wyświetlony po prawej stronie ekranu po wyświetleniu za pomocą paska narzędzi PowerPoint Tool Setup (ustawień narzędzi programu PowerPoint) i otwarciu pliku PowerPoint w trybie odtwarzania programu PowerPoint.



Pasek narzędzi programu PowerPoint wyłącza się automatycznie po zakończeniu trybu odtwarzania.

5.1 Funkcje paska narzędzi programu PowerPoint

Ikony	Opisy
	Zmiana rozmiaru paska narzędzi
	Zmiana położenia paska narzędzi programu PowerPoint
	Włączanie trybu myszy
	Włączanie funkcji prawego przycisku myszy
	Włączanie czerwonego pędzla
	Gumka
	Wyczyść wszystko
	Powrót na poprzednią stronę
	Przejście na następną stronę.
	Wybór strony
	Zakończenie odtwarzania slajdów

Instalacja w systemie operacyjnym Mac

Oprogramowanie ViewDrawII zapewnia funkcję optycznego sterowania dotykowego

1. Wymagania systemowe

W celu zapewnienia poprawnego działania optycznego sterowania dotykowego należy upewnić się, że spełnione są poniższe wymagania systemowe.

Instalacja oprogramowania ViewDrawII

Wymagania systemowe	
System operacyjny	**Mac OS X wer. 10.5 lub nowsza**
Procesor	**Procesor Intel**
Pamięć	**2 GB lub więcej**
Minimalne miejsce na dysku twardym	**100 MB**

2. Instalacja oprogramowania

2.1 Instalacja sterownika

* Podłącz projektor do komputera; zostanie on wyświetlony jako dysk. Patrz krok 3 instalacji.

Krok 1: Włóż dysk CD z podręcznikiem użytkownika do stacji dysków CD.
Krok 2: Przejdź do folderu „LightPen Software for Mac” na dysku CD. Skopiuj plik mac.zip na dysk twardy.
Krok 3: Kliknij dwukrotnie plik mac.zip. Przenieś plik SPDriver na pulpit i rozpocznij instalację.

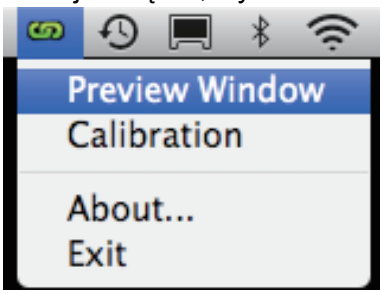
2.2 Instalacja oprogramowania ViewDrawII

Krok 1: Włóż dysk CD z podręcznikiem użytkownika do stacji dysków CD.
Krok 2: Przejdź do folderu „LightPen Software for Mac” na dysku CD. Skopiuj plik ViewDrawII.zip na dysk twardy.
Krok 3: Kliknij dwukrotnie plik ViewDrawII.zip. Przenieś plik ViewDrawII na pulpit i rozpocznij instalację.

3. Inicjowanie funkcji optycznego sterowania dotykowego

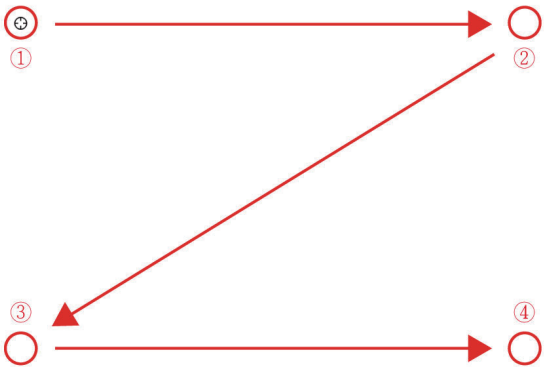
3.1 Podłącz projektor do komputera za pomocą kabla USB.
Wskazania systemu mogą wyglądać jak na poniższym rysunku.

3.2 Kliknij ikonę ; wyświetlone zostanie poniższe menu.



* Kliknij polecenie „About... (Informacje...)” w celu wyświetlenia informacji o wersji oprogramowania.

3.3 Kliknij polecenie „Calibration (Kalibracja)” w celu wykonania procedury kalibracji.



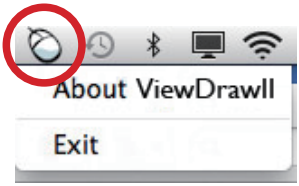
3.4 Po dotknięciu czterech punktów kalibracji, dane kalibracyjne zostaną zapisane w systemie.

4. Pasek narzędzi

4.1 Pasek narzędzi oprogramowania ViewDrawII

Po zainstalowaniu i uruchomieniu oprogramowania ViewDrawII, po prawej stronie ekranu wyświetlony zostanie pasek narzędzi.

* Kliknij polecenie „About ViewDrawII (ViewDrawII - informacje)” w celu wyświetlenia informacji o wersji oprogramowania.



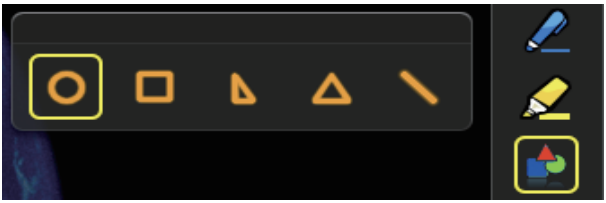
4.2 Funkcje główne

Ikony	Nazwy	Opisy
	Mysz	Funkcje myszy
	Czerwony pędzel	Czerwony pędzel
	Zielony pędzel	Zielony pędzel
	Niebieski pędzel	Niebieski pędzel
	Pędzel zaznaczania	Półprzezroczysty pędzel
	Narzędzia do rysowania	Do rysowania kółek, prostokątów, trójkątów równoramiennych i linii.
02	**Szerokość i kolor pędzla**	Wybór szerokości i koloru pędzla.
	Gumka	Wymazywanie kresek narysowanych pędzlem.
	Wyczyść wszystko	Wymazywanie wszystkich kresek narysowanych pędzlem.
	Zapisz	Zapisywanie zawartości i rysunków ręcznych z bieżącej strony.
	Tryb tablicy	Włączanie trybu tła tablicy.
	Poprzednia strona	Powrót na poprzednią stronę.
	Dalej	Przejście na następną stronę.
	Edytor	Edytor pisma ręcznego.
	Klawiatura ekranowa	Wyświetlanie klawiatury ekranowej.
	Zakończ	Zakończenie pracy oprogramowania.

4.3 Funkcje podrzędne

(1) Narzędzia do rysowania

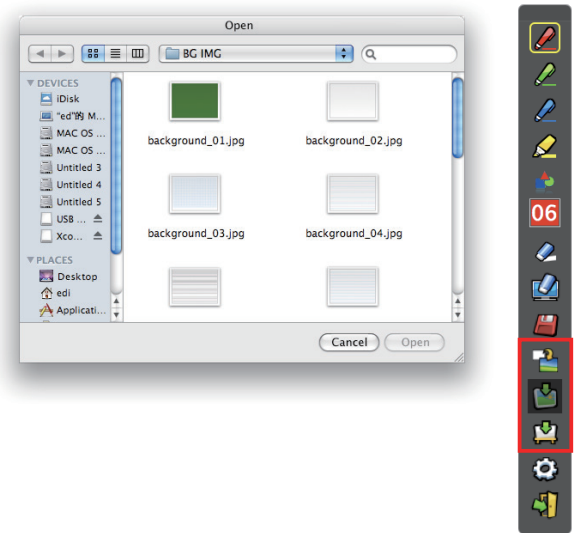
Kliknij menu główne; wyświetlone zostanie poniższe podmenu menu głównego. Kliknij, aby wybrać żądane narzędzie do rysowania ręcznego.



(2) Tryb tablicy

Kliknij ikonę ; na ekranie pojawi się białe tło, a dwie funkcje zmienią się na Importuj tło i Importuj tablicę.

i. Kliknij ikonę ; wyświetlone zostanie okno wyboru żądanych obrazów do zaimportowania jako tło. Patrz poniższy rysunek.



ii Kliknij ikonę w celu zastosowania tła w trybie tablicy.

Ponownie kliknij ikonę w celu zakończenia pracy w trybie tablicy.

(3) Narzędzia do edycji

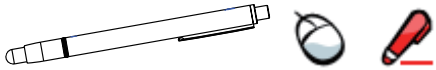
Kliknij ikonę ; wyświetlone zostanie poniższe podmenu menu głównego. Kliknij, aby wybrać żądaną funkcję edycji.

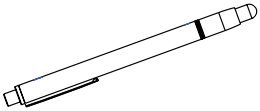
Ikony	Opisy
	Zaznaczanie rysunku jako obiektu do powiększenia, zmniejszenia, obrócenia, usunięcia lub przesunięcia.
	Drukowanie bieżącego ekranu.
	Cofanie ostatniej czynności.
	Anulowanie cofnięcia ostatniej czynności.

4.4 Przełączanie między trybem myszy a pędzla

Tryb myszy i tryb pędzla można przełączać, wskazując końcówką pióra miejsce nad projektowanym obrazem lub pod nim i naciskając końcówkę pióra.

Ikona na pasku narzędzi zmieni się na po przełączeniu do trybu myszy lub na po przełączeniu do trybu pędzla.





Pozycje w żółtym polu będą wyświetlane jako miniatury na pasku narzędzi w celu ułatwienia rozpoznania bieżącego trybu.

4,5 Zmiana położenia paska narzędzi

Widoczne położenie paska narzędzi można zmienić w szybki sposób. Naciśnij końcówkę pióra świetlnego wskazującego miejsce z lewej lub z prawej strony poza ekranem, aby umożliwić zmianę widocznego położenia paska narzędzi.

Oprogramowanie SPDriver zapewnia funkcję optycznego sterowania dotykowego

1. Wymagania systemowe

W celu zapewnienia poprawnego działania optycznego sterowania dotykowego należy upewnić się, że spełnione są poniższe wymagania systemowe.

Instalacja oprogramowania SPDriver

Wymagania systemowe	
System operacyjny	**Linux Ubuntu 10.04, Debian 5.05, Suse 11.3**
Procesor	**Intel® Core™2 Duo 2,0 GHz lub szybszy (zalecenie: dedykowany procesor graficzny)**
Pamięć	**2 GB lub więcej**
Minimalne miejsce na dysku twardym	**100 MB**

2. Kroki instalacji oprogramowania SPDriver

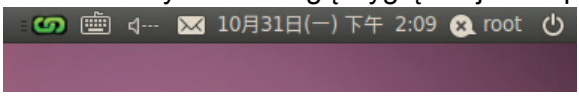
* Podłącz projektor do komputera. Otwórz dysk wyświetlony po podłączeniu. Skopiuj plik Linux.rar na pulpit. Rozpakuj go i uruchom plik 1-setup. (Jeśli wygenerowanie sterownika SP nie jest możliwe, należy zainstalować go z dysku CD.)

* Przed instalacją zaloguj się jako użytkownik główny.

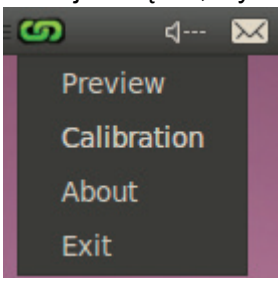
Krok 1: Włóż dysk CD z podręcznikiem użytkownika do stacji dysków CD.
Krok 2: Otwórz folder „SPDriver for Linux”, skopiuj plik Linux.rar na pulpit i rozpakuj ten plik.
Krok 3: Skopiuj plik Linux.rar na pulpit. Rozpakuj go i uruchom plik 1-setup w celu rozpoczęcia instalacji.
Krok 4: Instalacja została zakończona pomyślnie.

3. Inicjowanie funkcji optycznego sterowania dotykowego

3.1 Podłącz projektor do komputera za pomocą kabla USB. Wskazania systemu mogą wyglądać jak na poniższym rysunku.

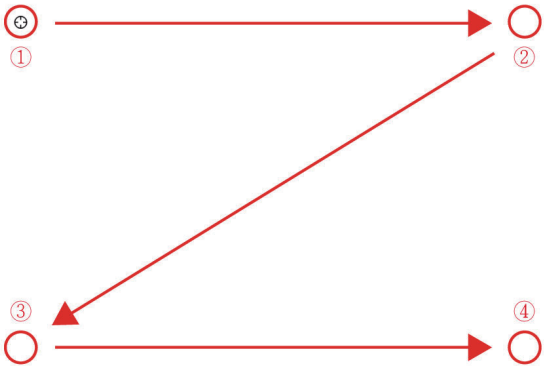


3.2 Kliknij ikonę ; wyświetlone zostanie poniższe menu.



* Kliknij polecenie „About (Informacje)” w celu wyświetlenia informacji o wersji oprogramowania.

3.3 Kliknij polecenie „Calibration (Kalibracja)” w celu wykonania procedury kalibracji. (Podczas kalibracji białe tło nie jest widoczne).



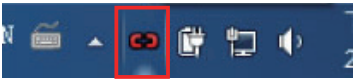
3.4 Po dotknięciu czterech punktów kalibracji, dane kalibracyjne zostaną zapisane w systemie.

P1: Dlaczego pojawia się komunikat „The LightPen program is not found (Nie znaleziono oprogramowania LightPen)”?

O: Przyczyny mogą być następujące:

(1) Projektor nie został prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź, czy kabel USB został prawidłowo podłączony do komputera i projektora.

(1-1) Jeśli widoczna jest poniższa ikona, podłącz kabel USB jeszcze raz.



(1-2) Kabel USB nie został prawidłowo podłączony do komputera i projektora. Sprawdź, czy kabel USB został prawidłowo podłączony do komputera i projektora. Ikona widoczna na rysunku (A) wyświetlona w systemie operacyjnym Windows oznacza, że kabel USB nie jest podłączony lub że port USB nie działa. Pióro świetlne jest gotowe do działania po wyświetleniu ikony widocznej na rysunku (B).

(A)

(B)

(2) Należy korzystać z kabla USB dostarczonego wraz z projektorem. Jeśli konieczne jest użycie przedłużacza USB, należy skontaktować się ze sprzedawcą.

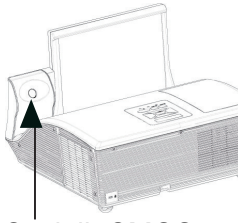
(3) Port USB komputera nie działa. Skontaktuj się z pracownikiem serwisu komputerowego.

P2: Dlaczego nie można wykonać prawidłowo kalibracji za pomocą okrągłego celu?

O: (1) Sprawdź, czy wskaźnik lub pióro świetlne działa:

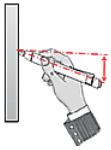
(1-1) Sprawdź, czy poziom naładowania baterii wskaźnika lub pióra świetlnego jest odpowiedni i czy urządzenie zostało włączone.

(1-2) Podczas korzystania ze wskaźnika lub pióra świetlnego należy unikać pisania w obszarach zacienionych (patrz poniższy rysunek), a także należy utrzymywać kąt 25 stopni do ekranu projekcji. Działanie wskaźnika lub pióra świetlnego jest możliwe tylko wtedy, gdy sygnały przesyłane przez urządzenie są odbierane przez czujniki.



Unikaj pisania w obszarach zacienionych

Utrzymuj pióro świetlne pod kątem co najmniej 25 stopni do ekranu projekcji



(2) Oświetlenie otoczenia może być zbyt jasne i uniemożliwiać prawidłowe działanie. Ekran projekcji i czujniki powinny znajdować się z dala od bezpośredniego oświetlenia otoczenia.

(2-1) Światło słoneczne padające bezpośrednio na ekran projekcji.

(2-2) Źródła światła znajdujące się w pobliżu czujników.

Zamknij i uruchom ponownie oprogramowanie SPDriver. Jeśli problem z pytania P5 będzie się powtarzał, usuń wszelkie punkty świetlne z ekranu.

P3: Dlaczego kursor nie znajduje się w miejscu wskazywanym przez pióro świetlne?

O: Przyczyny mogą być następujące:

(1) Słaba kalibracja systemu. Podczas kalibracji należy wskazać środek okrągłego celu.

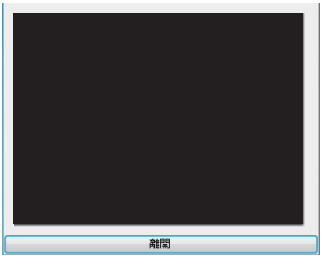
(2) Lokalizacja projektu, rozmiar projekcji lub jej odległość mogły ulec zmianie.

(3) Rozdzielczość projekcji mogła zostać zmieniona. Aby rozwiązać ten problem, wykonaj ponownie kalibrację.

P4: Dlaczego kursor skacze po ekranie?

O: Oświetlenie otoczenia może być zbyt jasne i uniemożliwiać prawidłowe działanie. Ekran projekcji i czujniki powinny znajdować się z dala od zakłócającego oświetlenia otoczenia, w szczególności bezpośredniego światła słonecznego. (Zapoznaj się z pytaniem P2).

P5: Dlaczego pojawia się komunikat „The ambient light is too bright to run the light pen system properly (Oświetlenie otoczenia jest zbyt jasne i uniemożliwia prawidłowe działanie systemu pióra świetlnego)”?



O: Zbyt silne oświetlenie otoczenia może zakłócać działanie czujników projektora. Czujniki projektora powinny znajdować się z dala od bezpośredniego oświetlenia otoczenia.

6: Ponieważ sterownik SP jest rezydentnym sterownikiem komputera, po ponownym połączeniu z modułem SP sterownik ten zostanie wyświetlony jako nieprawidłowy.

ViewSonic®