ViewSonic®

PJL9371 XGA LCD Projector

- User Guide
- Guide de l'utilisateur
- Bedienungsanleitung
- Guía del usuario
- Guida dell'utente
- Guia do usuário
- Användarhandbok
- Käyttöopas
- Руководство пользователя
- 使用手冊 (繁體)
- 使用手册 (简体)
- 사용자 안내서



Model No.: VS12680

규격 준수 정보

FCC 성명

본 기기는 FCC 규정 제 15 조에 부합합니다. 본 기기는 다음 두 가지 조건 하에서 작동 됩니다: (1) 본 기기는 유해한 전파 간섭을 발생하지 않으며, (2) 본 기기는 원치 않는 동작을 일으킬 수 있는 간섭 등, 모든 전파 간섭을 수용합니다.

본 기기는 FCC 규정 제 15 조에 의거해 테스트되고 Class B 디지털 기기 기준에 부합 되는 것으로 판정되었습니다. 이러한 기준은 주거 환경에서 사용 시 발생할 수 있는 유 해한 전파 장애를 방지하기 위해 마련된 것입니다. 본 기기는 무선 주파수 에너지를 발 생, 사용 및 방출할 수 있으며, 지침과 다르게 설치하거나 사용할 경우 유해한 전파 장애 를 일으킬 수 있습니다. 그러나, 전파 장애를 일으키지 않는 특정 설치 방법의 존재를 보 장하지는 않습니다. 본 기기를 껐다가 켰을 때 본 기기가 라디오 또는 TV 수신에 심각 한 전파 장애를 일으키는 것으로 확인되면, 다음 방법으로 문제를 해결해 보십시오.

- 수신 안테나의 방향과 위치를 재조정합니다.
- 본 기기를 수신기에서 멀리 설치합니다.
- 본 기기와 수신기를 각기 다른 콘센트에 연결합니다.
- 대리점 또는 숙련된 라디오/TV 기술자에게 문의합니다.

경고: 규격에 대한 책임 부처의 명시적 승인이 없는 변경 또는 수정 행위는 사용자의 기 기에 대한 사용권을 박탈할 수 있습니다.

캐나다

- 본 Class B 디지털 기기는 캐나다 규격 ICES-003을 준수합니다.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

유럽 국가에 대한 CE 승인



이 장치는 EMC 지침 (EMC Directive) 2004/108/EC 와 저전압 지침 (Low Voltage Directive) 2006/95/EC를 준수합니다.

다음 정보는 EU 회원 국가에만 해당됩니다.

이 마크는 2002/96/EC 폐전기전자제품 처리 지침(WEEE)에 따른 것입니다. 이 마크는 사용했거나 버리는 모든 전지 또는 축전지가 포함된 제품을 지자체의 임반 쓰레기로 배출할 수 없으며 사용 가능한 회수 및 수거 체계를 이용해야 한 다는 것을 의미합니다.



이 장비에 장착된 배터리, 축전지, 버튼 전지에 Hg, Cd 또는 Pb와 같은 화학 기 호가 표시되어 있을 경우 배터리에 0.0005% 이상의 수은, 0.002% 이상의 카드 뮦 또는 0.004% 이상의 납과 같은 중금속이 함유되어 있음을 나타내는 것입니다.



이것은유럽 연합 (EU) 에서 클래스 A 제품입니다

경고: 본 제품은 클래스 A 제품입니다. 본 제품은 거주 환경 내에서 사용자의 적절한 조 치를 필요로 하는 무선 간섭을 유발할 수 있습니다.

ViewSonic i PJL9371

중요 안전 지침

- 1. 본 지침을 반드시 읽어 보십시오.
- 2. 본 지침을 잘 보관하십시오.
- 3. 모든 경고 내용에 유의하십시오.
- 4. 모든 지침을 준수하십시오.
- 5. 본 기기를 물가에서 사용하지 마십시오.
- 6. 부드럽고 마른 천으로 기기를 닦아 주십시오. 잘 닦이지 않을 경우에는 "디스플레이 청소" 부분을 참조하십시오.
- 7. 환기구를 막지 마십시오. 제조업체의 지침에 따라 기기를 설치하십시오.
- 8. 난방기, 히터, 난로 등의 열원 또는 기타 열을 발생하는 기기(앰프 포함) 근처에 설치하지 마십시오.
- 9. 안전을 위해 극성 플러그 또는 접지 플러그를 사용하십시오. 극성 플러그는 한 쪽 단자가 다른 쪽 단자 보다 넓은 두 개의 단자로 이루어집니다. 접지 플러그는 두 개의 단자와 세번 째 접지 단자로 이뤄집니다. 넓은 단자와 세번 째 단자는 안전을 위한 장치입니다. 제공된 플러그가 콘센트에 맞지 않으면 전기 기술자에게 문의하여 적합한 콘센트로 교체하십시오.
- 10. 전원 코드, 특히 플러그 부분이 밟히거나 눌리지 않게 설치하십시오. 전원 콘센트 의 방향에 맞춰 기기를 설치하십시오.. 전원 콘센트 가까이에 기기를 설치하여 전원을 쉽게 연결할 수 있도록 하십시오.
- 11. 제조업체에서 권장하는 부착물/액세서리만 사용하십시오.
- 12.

제조업체에서 권장하거나 기기와 함께 판매되는 카트, 스탠드, 삼각대, 선반 또는 테이블만 사용하십시오. 기기가 설치되어 있는 카트를 이동할 때 기기가 떨어져 부상을 입지 않도록 각별한 주의를 기울여 주십시오.

- 13. 본 기기를 오랫동안 사용하지 않을 경우에는 플러그를 뽑아 주십시오.
- 14. 모든 수리는 전문 서비스 요원에게 맡기십시오. 전원 공급 코드 또는 플러그가 손 상된 경우, 액체 또는 이물질이 기기에 들어간 경우, 기기가 비 또는 물에 젖은 경우, 기기가 정상적으로 작동하지 않거나 기기를 떨어뜨린 경우 등, 기기가 손상된 모든 경우에 수리가 필요합니다.

RoHS 지침 준수

본 제품은 유럽 의회 및 이사회에 의해 발효된 전기 전자 제품에 대한 유해 물질 사용 제한 지침(RoHS Directive) Directive 2002/95/EC를 준수하여 설계되고 제조되었으며 유럽 기술 채택 위원회(TAC)가 규정한 유해 물질 함유량 제한을 준수합니다.

물질	규정 최대 함유량	실제 함유량		
납 (Pb)	0.1%	< 0.1%		
수은 (Hg)	0.1%	< 0.1%		
카드뮴 (Cd)	0.01%	< 0.01%		
6가 크롬 (Cr ⁶⁺)	0.1%	< 0.1%		
폴리브롬화 비페닐 (PBB)	0.1%	< 0.1%		
폴리브롬화 디페닐 에테르 (PBDE)	0.1%	< 0.1%		

이상에 언급된 유해 물질 중 RoHS 지침의 부속 문서에 규정된 규제 적용 예외 대상은 다음과 같습니다.

적용 예외 대상의 예:

- 1. 소형의 형광 램프에 함유된 수은은 램프 당 5 mg를 초과할 수 없으며, 그외의 다른 램프에 대한 내용은 언급되어 있지 않습니다.
- 2. 음극선관, 전자 부품, 형광 튜브, 전자 세라믹 부품의 유리에 포함된 납 (예: 압전 장치).
- 3. 고온 융용형 주석에 포함된 납 (85% 이상의 납을 함유한 납 합금).
- 4. 합금에 소량 포함된 납, 강철에 함유된 0.35% 이하의 납, 알루미늄에 함유된 0.4%이하의 납, 구리 합금에 함유된 4% 이하의 납 허용.

램프 취급 주의

높은 전압 / 높은 온도 / 높은 압력

램프를 교체할 때는 먼저 프로젝터 전원을 끄고 벽면의 소켓에서 케이블을 빼십시오. 램프가 식을 때까지 기다리십시오 (45 분 이상 걸림). 램프가 뜨거울 때 손을 대면 화상을 입을 수 있습니다. 램프는 고압 램프이기 때문에 뜨거울 때 잘못 취급하면 폭발할 수 있습니다. 자세한 정보는 본 사용 설명서를 참조하십시오.

경고:

본 디지털 프로젝터 램프에는 적은 양의 수은이 들어 있습니다. 램프가 깨지면 파손이 발생한 곳을 적절하게 환기시키십시오. 본 램프를 폐기할 때는 환경 규제를 받을 수 있습니다. 폐기 또는 분리 수거 정보는 지역 해당 기관이나 전자 산업 협회 (WWW.EIAE. ORG) 에 문의하십시오.

경고:

감전 위험이 있습니다. 열지 마십시오. 수리는 공인 전문가에게 맡기십시오.

저작권 정보

Copyright[©] ViewSonic[©] Corporation, 2009. All rights reserved.

Macintosh 및 Power Macintosh는 Apple Inc의 등록 상표입니다.

Microsoft, Windows, Windows NT, 및 Windows 로고는 미국 및 기타 국가에서 Microsoft Corporation의 등록 상표입니다.

ViewSonic, 세 마리 새가 그려진 로고, OnView, ViewMatch, 및 ViewMeter는 ViewSonic Corporation의 등록 상표입니다.

VESA는 Video Electronics Standards Association의 등록 상표입니다. DPMS 및 DDC는 VESA의 상표입니다.

PS/2,VGA 및 XGA는 International Business Machines Corporation의 등록 상표입니다.

책임 제한: ViewSonic Corporation은 본 문서에 대한 기술적 오류, 편집상의 오류 또는 누락에 대하여 책임을 지지 않으며, 본 문서에 기인한 또는 제품의 성능 또는 사용으로 인한 부수적 또는 결과적 피해에 대하여 어떠한 책임도 지지 않습니다.

제품의 개선을 위해 ViewSonic Corporation은 예고 없이 제품 사양을 변경할 수 있습니다. 본 문서에 수록된정보는 예고 없이 변경될 수 있습니다.

목적에 상관없이 본 문서의 어떠한 부분도 ViewSonic Corporation의 사전 서면 동의 없이 어떠한 방식으로도 복제, 재생 또는 전송될 수 없습니다.

제품 등록

향후에 필요한 다운로드 서비스 및 최신 제품 정보 서비스를 위해 www.viewsonic.com에서 제품을 등록하십시오. ViewSonic® Wizard CD-ROM에 있는 등록 양식을 인쇄하여 ViewSonic에 우편으로 보내거나 팩스로 보내어 제품을 등록할 수도 있습니다.

	사용자 기록
제품명:	PJL9371
	ViewSonic XGA LCD Projector
모델 번호:	VS12680
문서 번호:	PJL9371_UG_KRN Rev. 1A 07-01-09
일련 번호:	
구입일:	

개인 식별 번호 (PIN):



본 제품의 램프에는 수은이 함유되어 있습니다. 사용 지역, 국가 또는 연방법을 준수하여 폐기하여 주십시오. 프로젝터

PJI 9371

사용 설명서 (상세) 조작 가이드



이 프로젝터를 구입해 주셔서 감사합니다.

△경고 ► 본 제품을 사용하기 전에 본 제품의 모든 설명서를 읽고 숙지하십시오. 반드시 "안전 가이드"를 먼저 읽어야 합니다. 읽은 뒤에는 나중에 필요할 때 참조할 수 있도록 안전한 곳에 보관합니다.

본 사용 설명서 소개

본 사용 설명서에서는 여러 가지 기호들이 사용되고 있습니다 . 이러한 기호들의 의미는 아래에 설명되어 있습니다 .

- ▲ 경고 이 기호는 , 무시할 경우 부적절한 취급으로 인해 신체 상해 또는 심지 어 사망까지도 초래할 수 있는 정보를 나타냅니다 .
- ▲주의 이 기호는 , 무시할 경우 부적절한 취급으로 인해 신체 상해 또는 물리적 피해를 초래할 수 있는 정보를 나타냅니다 .
 - 고지 이 표시는 문제를 유발할 우려가 있음을 알려줍니다 .
 - 이 기호를 따라 작성된 페이지들을 참조하십시오 .
 - 알림 본 사용 설명서의 내용은 예고 없이 변경될 수 있습니다.
 - 본 제조업체는 본 사용 설명서에 있을 수도 있는 어떤 오류에 대해서도 전혀 책임지지 않습니다 .
 - 명시적 서면 동의가 없을 경우 본 사용 설명서의 내용 전체 또는 일부에 대한 전재 , 전사 또는 복사는 허용되지 않습니다 .

상표 고지사항

- Mac® 은 Apple Inc. 의 등록 상표입니다 .
- Windows® 는 미국와 기타 지역에서의 Microsoft Corporation 의등록상표입니다 .
- VESA 와 DDC 는 Video Electronics Standard Association 의 상표입니다 . 다른 모든 상표는 각 소유자의 재산입니다 .

목차

본 사용 설명서 소개 1	영상 메뉴26
목 차	밝기 , 명암 , GAMMA, 색온도 ,
프로젝터의 특장점	농도, 색상, 선명도, 액티브 아이리스,
준비3	사용자설정
 포장 내용물의 확인 3	화면 메뉴29
부품명 4	화면비, OVER SCAN, 상하이동, 좌우이동, 동기화, 수평크기,
프로젝터 4	좌구이중, 중기와, 구평크기, 자동조정 실행
제어판 5	
후면 패널5	입력 메뉴31 프로그래시브, 비디오 NR, 색상공간,
리모컨6	COMPONENT, 비디오 포맷 ,
설정하기	COMPUTER-IN, 프레임 잠금 , 해상도
정렬 7	
기기 연결하기9	설정 메뉴34 자동 키스톤 (실행), 키스톤, 에코 모드,
전원 연결하기11	반전, 스탠바이 모드, 모니터 출력
시큐리티 바와 슬롯 사용하기11	음성입력 메뉴
리모컨 12	음량, 스피커, 음성 입력 설정
배터리 끼우기12	스크린 메뉴
리모컨 신호에 대하여	표시언어, 메뉴 위치, 공백,
리모컨 신호의 주파수 변경하기13	초기화면,고객로고,고객로고잠금,
전원 켜기 / 끄기	메시지, 입력채널명, 템플레이트,
전원 켜기	C.C. (폐쇄 자막)
전원 끄기	기타 메뉴42
조작	자동 검색 , 자동 키스톤 , 다이렉트 온 ,
음량 조정하기	자동꺼짐, 램프사용시간, 필터타이머,
일시적 음소거	마이 버튼 , 마이 소스 , 서비스 설정
입력 신호 검색하기	보안설정 메뉴 47
화면비 선택하기	보안 패스워드 변경 ,
프로젝터 엘리베이터 조정하기18	고객로고 패스워드 , 암호 보안기능 , 이동감지 , 마이 텍스트 패스워드 ,
줌과 초점 조정하기	마이 텍스트 표시 . 마이 텍스트 입력 .
자동조정 기능 이용하기	보안 표시기
위치 조정하기	유지보수53
키스톤 왜곡 보정20	램프 교환하기
확대 기능 사용하기	에어 필터 청소 및 교환하기55
화면 일시 정지 조작	기타 유지보수
일시적 공백 화면 만들기21 메뉴 기능 사용하기22	문제 해결57
	관련 메시지
간단 메뉴24 화면비, 자동 키스톤 (실행), 키스톤,	표시기 램프
와진미, 사용 기르곤 (혈영), 기르곤 , 영상 모드 , 에코 모드 , 반전 ,	프로젝터 끄기61
ㅎㅎ ㅗㅡ, 애포 ㅗㅡ, 근근, 초기화, 필터타이머, 표시언어,	모든 설정 초기화하기 61
소기되, 할더러이다, 교자단이, 상세 메뉴, 종료	장치 결함으로 착각하기 쉬운 현상61
0 , ,,,,,,	규격64
	RS-232C Communication 66

프로젝터의 특장점

프로젝터는 다음과 같은 특징으로 다양한 용도에 사용할 수 있습니다.

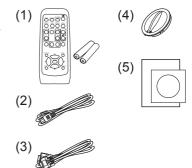
- ✓ 본 프로젝터는 다양한 I/O 포트를 가지고 있어서 어떤 비즈니스 용도에도 사용할 수 있습니다.
- ✓ 본 프로젝터는 좁은 공간에서도 큰 투사 이미지를 실현합니다.
- ✓ 새로운 이중 필터 시스템은 더 오래 작동할 것이며 보수점검 주기를 길게 해 줍니다.
- ✓ 내장 16W 스피커는 외장 스피커를 사용하지 않고도 교실 등의 넓은 공간에 서 충분한 사운드 볼륨을 구현합니다.

준배

포장 내용물의 확인

프로젝터에는 아래에 보여지는 항목이 포함되어 있어야 합니다. 모든 항목이 포함되어 있는지 확 인하십시오. 빠진 항목이 있는 경우, 즉시 대리 점에 연락해 주십시오.

- (1) 두 개의 AA 배터리를 사용하는 리모컨
- (2) 전원 코드
- (3) 컴퓨터 케이블
- (4) 렌즈 커버
- (5) 사용 설명서 (책자 ×1, CD×1)

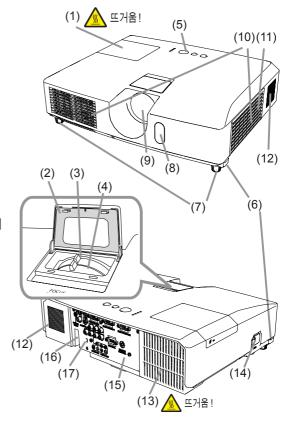


알림 • 원래의 포장재는 이후의 이사 등을 위한 재포장에 대비하여 잘 보관합니다. 프로젝터를 옮길 때는 원래의 포장재를 사용합니다. 렌즈는 특히 주의하여 사용합니다.

부품명

프로젝터

- (1) 램프 커버 램프 유닛은 내부에 있음.
- (2) 줌 / 포커스 링 커버
- (3) 포커스 링
- (4) 줌 링
- (5) 제어판
- (6) 조정발 버튼 (x 2)
- (7) 조정발 (x 2)
- (8) 리모컨 센서
- (9) 렌즈
- (10) 흡기구
- (11) 필터 커버 에어 필터와 흡기구는 내부에 있음.
- (12) 스피커
- (13) 배기구
- (14) AC IN (AC 소켓)
- (15) 후면 패널
- (16) 시큐리티 바
- (17) 시큐리티 슬롯



<u>▲경고</u> ► <u>뜨거움!</u>: 프로젝터 사용 중에 또는 사용 직후 램프 커버와 배기구 주위를 만지면 안 됩니다. 매우 뜨겁습니다.

▶ 강한 빛은 눈에 좋지 않으므로 램프가 켜져 있을 때 렌즈나 통기구를 들여다 보면 안 됩니다.

▶ 프로젝터를 잡지 않은 채로 조정발 버튼을 조작하면 안 됩니다 . 프로젝터가 떨어질 수도 있습니다 .

▲주의 ▶ 원활하게 통풍되게 하여 프로젝터의 과열을 방지합니다. 통기구를 덮거나, 차단하거나 틀어막으면 안 됩니다. 통기구에 달라붙을 수 있거나 빨려 들어갈 수 있는 것을 흡기구 주위에 놓으면 안 됩니다. 에어 필터를 정기적으로 청소합니다.

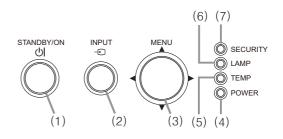
▶ 시큐리티 바와 시큐리티 슬롯을 이용하여 프로젝터가 떨어지는 것을 방지하면 안됩니다. 원래 그런 용도로 고안된 것이 아니기 때문입니다.

제어판

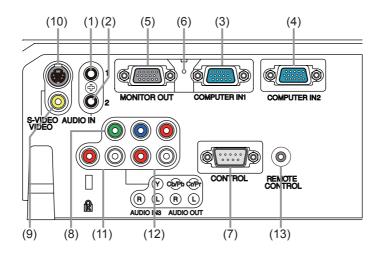
- (1) STANDBY/ON 버튼
- (2) INPUT 버튼
- (3) MENU 버튼 네 개의 커서 버튼으로 구성됨.
- (4) POWER 표시기
- (5) TEMP 표시기
- (6) LAMP 표시기
- (7) SECURITY 표시기

후면 패널

- (1) AUDIO IN1 포트
- (2) AUDIO IN2 포트
- (3) COMPUTER IN1 포트
- (4) COMPUTER IN2 포트
- (5) MONITOR OUT 포트
- (6) 셧다운 스위치
- (7) CONTROL 포트
- (8) COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) 포트



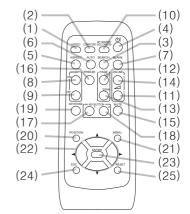
- (9) VIDEO 포트
- (10) S-VIDEO 포트
- (11) AUDIO IN3 (R, L) 포트
- (12) AUDIO OUT (R. L) 포트
- (13) **REMOTE CONTROL** 포트 레이저 유선 리모컨 (별매) 연결용.

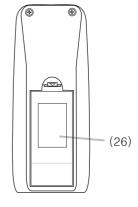


▲주의 ▶ 셧다운 스위치는 프로젝터가 정상적 조작을 통해 꺼진 경우에만 사용합니다. 셧다운 스위치를 누르면 프로젝터를 냉각시키지도 않은 상태에서 프로젝터 동작이 정지되기 때문입니다.

리모컨

- (1) VIDEO 버튼
- (2) COMPUTER 버튼
- (3) SEARCH 버튼
- (4) STANDBY/ON 버튼
- (5) ASPECT 버튼
- (6) AUTO 버튼
- (7) BLANK 버튼
- (8) MAGNIFY ON 버튼
- (9) MAGNIFY OFF 버튼
- (10) MY SOURCE/DOC.CAMERA 버튼
- (11) VOLUME- 버튼
- (12) PAGE UP 버튼 *
- (13) PAGE DOWN 버튼 *
- (14) VOLUME+ 버튼
- (15) MUTE 버튼
- (16) FREEZE 버튼
- (17) MY BUTTON 1 버튼
- (18) MY BUTTON 2 버튼
- (19) KEYSTONE 버튼
- (20) POSITION 버튼
- (21) MENU 버튼
- (22) ▲/▼/◀/▶ 커서 버튼
- (23) ENTER 버튼
- (24) ESC 버튼
- (25) **RESET** 버튼
- (26) 배터리 커버





리모컨 후면

【알림 •이 프로젝터는 "*"가 표시된 버튼은 지원되지 않습니다 .

설정하기

프로젝터가 사용되는 환경과 방식에 따라서 프로젝터를 설치하십시오.

정렬

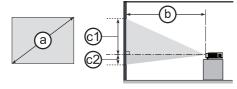
아래의 그림 및 아래의 표를 참고로 하여 화면 사이즈와 투영 거리를 결정하여 주십 시오 .

풀 사이즈 일 때의 : 1024×768

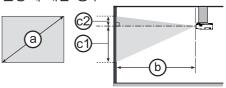
a 화면 사이즈 (대각선 방향) b 투사 거리 (±10%)

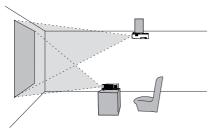
c1, c2 화면 높이 (±10%)

수평면에 설치한 경우



천장에 매단 경우





- •프로젝터와 벽과 같은 물체는 30cm 이상 의 거리를 두십시오.
- •천정 장착 등의 특수한 방식으로 설치하는 경우에는 지정된 장착용 부속품과 서비스가 필요합니다. 프로젝터를 설치하기전에 설치에 대하여 대리점의 상담을 받으십시오.

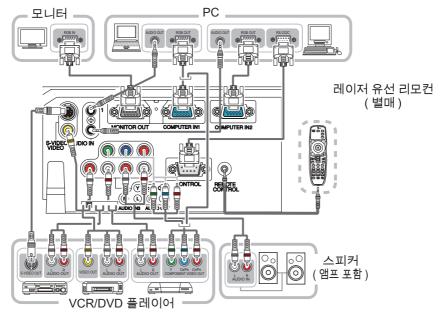
(3	a)	4:3 화면인 경우						16:9 화면인 경우									
화면 /	_		(E 프로젝			ⓒ 화면 높이		⑤ 프로젝터 거리			한화면 높이		© 화면 높이				
		최	소	최	대					최	소	최대		-10 -1 -10			
형 (인치)	m	m	인치	m	인치	cm	인치	cm	인치	m	인치	m	인치	cm	인치	cm	인치
30	0.8	0.9	34	1.0	41	41	16	5	2	1.0	38	1.1	45	39	15	-1	0
40	1.0	1.2	46	1.4	55	55	22	6	2	1.3	51	1.5	60	51	20	-2	-1
50	1.3	1.5	58	1.8	69	69	27	8	3	1.6	64	1.9	76	64	25	-2	-1
60	1.5	1.8	70	2.1	83	82	32	9	4	1.9	77	2.3	91	77	30	-2	-1
70	1.8	2.1	82	2.5	97	96	38	11	4	2.3	89	2.7	106	90	35	-3	-1
80	2.0	2.4	94	2.8	112	110	43	12	5	2.6	102	3.1	122	103	41	-3	-1
90	2.3	2.7	106	3.2	126	123	49	14	5	2.9	115	3.5	137	116	46	-4	-1
100	2.5	3.0	118	3.6	140	137	54	15	6	3.3	128	3.9	153	129	51	-4	-2
120	3.0	3.6	142	4.3	168	165	65	18	7	3.9	154	4.7	183	154	61	-5	-2
150	3.8	4.5	177	5.3	211	206	81	23	9	4.9	193	5.8	229	193	76	-6	-2
200	5.1	6.0	237	7.1	281	274	108	30	12	6.6	258	7.8	306	257	101	-8	-3
250	6.4	7.5	297	8.9	352	343	135	38	15	8.2	323	9.7	383	322	127	-10	-4
300	7.6	9.0	356	10.7	422	411	162	46	18	9.9	388	11.7	460	386	152	-12	-5

정렬 (계속)

- ▲경고 ▶ 프로젝터를 안정된 수평 위치에 설치합니다. 프로젝터가 떨어지거나 부딪쳐 넘어질 경우 부상을 당하거나 프로젝터가 손상될 수 있습니다. 따라서 손상된 프로젝터를 사용하면 화재 또는 감전이 발생할 수 있습니다.
- 프로젝터를 흔들리거나 기울어진 받침대와 같이 불안정하거나, 경사지거나 진 동이 있는 면에 설치하면 안 됩니다.
- 프로젝터를 측면, 전면 또는 후면이 위를 향하게 하여 설치하면 안 됩니다.
- 천정과 같은 곳에 매달아서 사용하는 경우 등의 특수한 설치를 하기 전에는 대리점에 문의합니다.
- ▶ 프로젝터를 선선한 장소에 설치하고 통풍이 원활하게 되는지 확인합니다 . 프로젝터가 과열되면 화재 , 화상 또는 프로젝터 오작동이 발생할 수 있습니다 .
- 프로젝터의 통기구를 막거나 차단하거나 덮으면 안 됩니다.
- 프로젝터의 측면과 벽과 같은 다른 물체 사이에 30cm 이상의 거리를 둡니다.
- 프로젝터를 금속성 물체 또는 열에 약한 물체에 올려 놓으면 안 됩니다.
- 프로젝터를 카펫, 쿠션 또는 침구류에 올려 놓으면 안 됩니다.
- 프로젝터를 직사광선이 비치는 장소 또는 히터와 같은 고온의 물체 근처에 설치하며 안됩니다.
- 프로젝터 렌즈 또는 통기구 근처나 프로젝터 상부에는 어떤 물체도 놓으면 안 됩니다.
- 프로젝터 바닥면의 통기구에 빨려들어갈 수 있거나 달라붙을 수 있는 것을 놓으면 안 됩니다. 본 프로젝터에는 바닥면에도 몇 개의 흡기구가 있습니다.
- ▶ 프로젝터를 젖을 수도 있는 곳에 설치하면 안 됩니다 . 프로젝터가 물에 젖거나 프로젝터 내부에 액체가 들어가면 화재 , 감전 또는 프로젝터 오작동이 발생할 수 있습니다 .
- 프로젝터를 욕실 또는 야외에 설치하면 안 됩니다.
- 프로젝터 근처에 액체가 포함된 것을 놓으면 안 됩니다.
- ► 제조사가 지정한 장착용 부속품만을 사용하고 장착용 부속품을 사용한 프로 젝터의 설치와 분리는 서비스 직원에게 맡겨 주십시오.
- 사용하는 장착용 부속품의 사용 설명서는 읽고 보관하십시오.
- ▲주의 ▶ 프로젝터를 연기가 많거나, 습하거나 먼지가 많은 장소에 설치하면 안 됩니다. 프로젝터를 그러한 장소에 설치하면 화재, 감전 또는 프로젝터 오작 동이 발생할 수 있습니다.
- 프로젝터를 가습기, 흡연 공간 또는 주방 근처에 설치하면 안 됩니다.
- ▶ 빛이 프로젝터의 리모컨 센서에 직접 닿지 않는 위치에 프로젝터를 설치합니다.

기기 연결하기

반드시 기기 사용 설명서의 내용을 숙지한 다음 기기를 프로젝터에 연결해야 합니다. 모든 기기가 본 제품에 연결하기에 적합한지 확인하고 연결에 필요한 케이블을 준비합니다. 다음 그림을 참조하여 기기를 연결합니다.



- △경고 ▶ 프로젝터와 부속품을 분해하거나 개조하면 안 됩니다.
- ▶ 케이블이 손상되지 않도록 주의하고 손상된 케이블은 사용하지 말아야 합니다.
- ▲주의 ▶ 기기를 프로젝터에 연결하기 전에 모든 기기를 끄고 전원 코드를 뽑습니다. 전원이 켜져 있는 기기를 프로젝터에 연결할 경우 극도로 커다란 잡음이 발생하거나 기타 이상으로 인해 해당 기기와 프로젝터가 오작동하거나 손상될 수 있습니다.
- ► 적절한 부속품 또는 지정된 케이블을 사용합니다. 법규에 의해 특정 길이 또는 페라이트 코어가 요구될 수도 있는 비부속품 케이블에 대해서는 대리점에 문의합니다. 한쪽에만 코어가 장착된 케이블의 경우 코어가 장착된 쪽을 프로젝터에 연결합니다.
- ▶ 기기가 올바른 포트에 연결되어 있는지 확인합니다 . 올바르게 연결되지 않을 경우 해당 기기와 프로젝터가 오작동하거나 손상될 수도 있습니다 .
- 고지 ► 프로젝터의 입력 포트가 오목하므로 L 자형 플러그가 아닌 I 자형 플러그로 된 케이블을 사용하십시오.
- **알림 COMPUTER IN1/2** 포트는 컴포넌트 신호도 지원할 수 있습니다 . 프로젝터로의 컴포넌트 비디오 입력에는 특수 어댑터 또는 특수 케이블이 필요합니다 .
- 레이저 유선 리모컨 (별매)을 프로젝터에 연결하려면 직경 3.5 mm 의 스테레오 미니 플러그가 부착된 케이블을 사용하십시오.

기기 연결하기 (계속)

알림 • 기기를 프로젝터에 연결하기 전에 기기 사용 설명서의 내용을 숙지한다음 모든 기기가 본 제품에 연결하기에 적합한지 확인합니다. PC에 연결하기 전에 신호 레벨, 신호 타이밍, 해상도를 점검합니다.

- 일부 신호를 본 프로젝터에 입력하기 위해 어댑터가 필요할 수도 있습니다.
- 일부 PC 에는 본 프로젝터가 지원하지 않는 일부 신호가 포함될 수 있는 다중 화면 표시 모드가 있습니다.
- 프로젝터는 최고 UXGA(1600X1200) 해상도의 신호를 표시할 수 있지만, 신호는 프로젝터의 패널 해상도로 변환된 다음 표시됩니다. 입력 신호의 해 상도와 프로젝터 패널의 해상도가 동일한 경우 최고의 표시 성능이 발휘될 수 있습니다.
- 연결하는 중에 케이블 커넥터의 모양이 연결 포트에 맞는지 확인합니다 . 또 한 커넥터의 나사를 단단히 죕니다 .
- 노트북 PC 를 프로젝터에 연결할 때 노트북 PC 의 외부 RGB 출력을 작동시킵니다 . (노트북 PC 를 CRT 디스플레이로 설정하거나 LCD 와 CRT 디스플레이로 설정합니다 .) 이러한 설정 방법에 대한 자세한 내용은 해당 노트북 PC의 사용 설명서를 참조하십시오 .
- 영상 해상도가 입력에 따라 PC에서 변경될 때 자동조정 기능이 실행되는 데시간이 걸려 자동조정 기능이 완료되지 않을 수도 있습니다.이러한 경우 Windows에서 새 해상도에 대해 "예/아니오"를 선택하기 위한확인란이 표시되지 않을 수도 있습니다. 그럴 경우 해상도는 기본 해상도로복귀합니다. 다른 CRT 또는 LCD 모니터를 사용하여 해상도를 변경할 수도 있습니다.
- 어떤 경우에는 본 프로젝터가 적절한 영상을 표시하지 못하거나 스크린에 어떤 영상도 표시하지 못할 수도 있습니다 . 예를 들어 일부 입력 신호의 경우 자동조정 기능이 올바르게 동작하지 않을 수도 있습니다 . 컴포지트 Sync 또는 Sync on G 의 입력 신호는 본 프로젝터를 혼란하게 하여 프로젝터가 올바른 영상을 표시하지 못할 수도 있습니다 .

플러그 앤 플레이 기능에 대하여

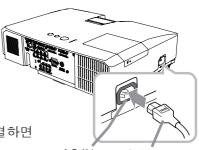
플러그 앤 플레이 (Plug-and-Play) 는 PC, 컴퓨터 운영체제, 주변 기기 (디스플레이 장치 등)로 구성된 하나의 시스템입니다. 본 프로젝터는 VESA DDC 2B 호환형입니다. 플러그 앤 플레이는 본 프로젝터를 VESA DDC(디스플레이 데이터 채널: display data channel) 호환형 PC에 연결함으로써 사용될수 있습니다.

- COMPUTER IN1 포트 (DDC 2B 호환형) 에 컴퓨터 케이블을 연결하여 이기능을 활용합니다. 플러그 앤 플레이는 다른 종류의 연결이 시도될 경우 올바르게 동작하지 않을 수도 있습니다.
- 본 프로젝터는 플러그 앤 플레이 모니터이므로 사용자 PC 의 표준 드라이버 를 사용하십시오 .

저워 여결하기

- 전원 코드의 커넥터를 프로젝터의 AC IN
- 전원 코드의 플러그를 콘센트에 단단히 2. 선원 고드의 글이그로 드드 꽂습니다. 전원을 연결하고 수 초 후에, POWER 인디케이터가 오렌지색으로 점등 됩니다.

다이렉트 온 기능이 작동하는 때에는 전원을 연결하면 프로젝터가 켜진다는 것을 기억해 두십시오.



AC IN 전원 코드

↑ 경고 ▶ 전원 코드를 연결할 때는 특히 주의하십시오 . 올바르지 않게 연결하 면 화재 또는 감전이 발생할 수 있습니다.

- 프로젝터와 함께 제공된 전원 코드만 사용합니다 . 전원 코드가 손상된 경우 대 리점에 문의하여 새 것을 구입합니다.
- 전원 코드와 일치하는 전압이 흐르는 콘센트에만 전원 코드를 꽂습니다 . 전원 콘센트는 프로젝터와 가까운 곳에 있어야 하며 쉽게 접근할 수 있어야 합니다. 전원 코드는 빼서 따로 보관합니다.
- 전원 코드를 개조하면 안 됩니다.

시큐리티 바와 슬롯 사용하기

프로젝터의 시큐리티 바에는 시중에서 판매 하는 최대 직경 10mm 의 도난 방지 체인 또 는 와이어를 부착할 수 있습니다.

또한 본 제품에는 켄싱턴 잠금장치용 시큐 리티 슬롯이 있습니다.

자세한 내용은 시큐리티 도구의 사용 설명 서를 참조합니다.

시큐리티 슬롯



도난 방지 체인 또는 와이어

▲경고 ▶ 시큐리티 바와 시큐리티 슬롯을 이용하여 프로젝터가 떨어지는 것을 방지하면 안 됩니다. 원래 그런 용도로 고안된 것이 아니기 때문입니다.

▲주의 ▶ 도난 방지 체인 또는 와이어를 배기구 근처에 놓으면 안 됩니다. 너 무 뜨거울 수도 있습니다.

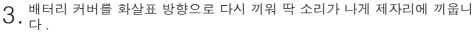
알림 • 시큐리티 바와 시큐리티 슬롯은 만능의 도난 방지 수단이 아니며 보조 적인 도난 방지 수단으로 사용되도록 고안된 것입니다.

리모컨

배터리 끼우기

리모컨을 사용하기 전에 배터리를 끼우십시오. 리모컨이 오작동하기 시작하면 배터리를 교환합니다. 리모컨을 오랫동안 사용하지 않을 경우 리모컨에서 배터리를 제거하여 안전한 장소에 보관합니다.

- 1 . 배터리 커버의 고리 부분을 잡고 배터 리 커버를 제거합니다.
- 2. 두 개의 AA 배터리를 (HITACHI MAXELL, 부품 번호 LR6 또는 R6P) 리모컨에 표시된 대로 음극 단자와 양극 단자에 맞춰 정렬하여 삽입합니다.

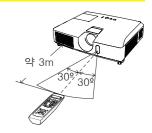


- ▲경고 ▶ 배터리는 언제나 주의하여 취급하고 지시된 대로만 사용합니다. 배터리를 올바르지 않게 사용하면 배터리의 폭발, 균열 또는 누액이 발생하여 화재, 부상 또는 주변 환경의 오염이 발생할 수도 있습니다.
- 지정된 배터리만 사용합니다. 서로 다른 종류의 배터리를 동시에 사용하면 안됩니다. 새 배터리와 다 쓴 배터리를 함께 사용하면 안됩니다.
- 배터리를 끼울 때는 음극 단자와 양극 단자가 올바르게 정렬되어 있는지 확인합니다.
- 배터리는 어린이와 애완동물이 접근할 수 없는 곳에 보관합니다.
- 배터리를 재충전시키거나, 단락시키거나, 납땜하거나 분해하면 안 됩니다.
- 배터리를 불 속이나 물 속에 넣으면 안 됩니다. 배터리를 어둡고 선선하고 건조한 장소에 보관합니다.
- 배터리의 누액을 발견할 경우 누액을 닦은 다음 배터리를 교환합니다. 몸이나 옷에 누액이 묻은 경우 즉시 물로 잘 헹굽니다.
- 배터리 폐기에 관한 현지 법률을 준수합니다.

리모컨 신호에 대하여

리모컨은 프로젝터의 리모컨 센서와 함께 동작합니다. 본 프로젝터는 전면에 리모컨 센서가 있습니다. 리모컨 센서는 활성화되어 있을 때 다음 범위 내의 신호 를 감지합니다.

반경 3m 내에서 60 도 (센서 좌우의 30 도).



- **알림** 스크린 등에 반사된 리모컨 신호도 이용될 수 있습니다 . 신호를 센서로 직접 송신하기 어려운 경우 신호가 반사되게 합니다 .
- 리모컨은 적외선광을 사용하여 신호를 프로젝터에 송신하므로 (클래스 1 LED) 프로젝터로 송신되는 리모컨 신호를 차단할 수 있는 장애물이 없는 장소 에서 리모컨을 사용해야 합니다 .
- 리모컨은 강한 빛 (직사광선과 같은) 또는 극히 가까운 거리의 빛 (인버터 형 광등과 같은) 이 프로젝터의 리모컨 센서에 비치면 리모컨이 오작동할 수도 있습니다 . 프로젝터의 위치를 조정하여 이러한 빛을 피합니다 .

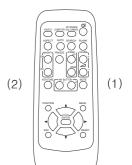
리모컨 신호의 주파수 변경하기

부속품인 리모컨은 신호 주파수 모드 1: 표준 (NORMAL) 과모드 2: 고 (HIGH) 가운데 하나를 선택할 수 있습니다. 리모컨이 올바르게 동작하지 않으면 신호 주파수를 변경해 봅니다.

주파수 모드를 설정하려면 아래와 같은 두 버튼의 조합을 동 시에 3초 동안 누르십시오.

- (1) 모드 1: 표준 ... VOLUME- 버튼과 RESET 버튼으로 설정합니다.
- (2) 모드 2: 고 ... MAGNIFY OFF 버튼과 ESC 버튼으로 설정 합니다 .

프로젝터의 기타 메뉴 의 서비스 설정에서 리모컨 주파수는 리모컨과 동일한 모드로 설정되어야 합니다.



전원 켜기 / 끄기

전원 켜기

- 1. 전원 코드가 프로젝터와 콘센트에 단단히 올바르게 연결되어 있는지 확인합니다.
- 2. POWER 인디케이터가 오렌지색으로 점등되어 있는 것을 확인하십시오. 그리고 렌즈커버를 제거합니다.
- 3. 프로젝터 또는 리모컨의 STANDBY/ON 버튼을 누릅니다.

투사 램프가 점등되고 POWER 표시기가 녹색으로 점멸하기 시작합니다 . 전원이 완전히 켜지면 전원 표시기가 점멸을 중지하고 녹색으로 계속 켜져 있습니다 .



영상을 표시하려면 "입력 신호 선택하기" 단원을 따라 입력 신호를 선택합니다.

전원 끄기

- 1. 프로젝터 또는 리모컨의 STANDBY/ON 버튼을 누릅니다. 화면에 "전원을 끕니까?" 라는 메시지가 5 초 동안 표시됩니다.
- 2. 이 메시지가 표시되어 있는 동안 STANDBY/ON 버튼을 다시 누릅니다. 프로젝터 램프가 꺼지고 POWER 표시기가 오렌지색으로 점멸하기 시작합 니다. 램프 냉각이 완료되면 POWER 표시기가 점멸을 중지하고 오렌지색 으로 계속 켜져 있습니다.
- 3 POWER 인디케이터가 오렌지색으로 켜진 후에 렌즈를 부착하십시오.

프로젝터를 끈 뒤 약 10 분 이내에 프로젝터를 켜면 안 됩니다. 프로젝터를 너무 빨리 다시 켜면 프로젝터의 일부 소모품의 수명이 단축될 수도 있습니다.

▲경고 ▶ 프로젝터 전원이 켜지면 강한 빛이 방출됩니다. 프로젝터 렌즈를 들여다보거나 프로젝터의 개구부들을 통해 프로젝터 내부를 들여다보면 안 됩니다. ▶ 프로젝터 사용 중에 또는 사용 직후 램프 커버와 배기구 주위를 만지면 안 됩니다. 매우 뜨겁습니다.

알림 • 전원을 올바른 순서로 켜고 끕니다 . 프로젝터 전원을 먼저 켜고 연결된 기기들의 전원을 켭니다 .

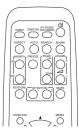
- 본 프로젝터에는 프로젝터를 자동으로 켜고 끌 수 있는 기능을 가지고 있습니다 . 기타 메뉴의 다이렉트 온 과 자동꺼짐 항목을 참조하십시오 .
- 셧다운 스위치는 프로젝터가 정상적인 절차에 의해 꺼지지 않는 경우에만 사용합니다.

조작

음량 조정하기

VOLUME+/- 버튼

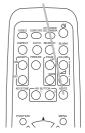
- VOI UMF+/- 버튼을 사용하여 음량을 조정합니다. 1. VOLUME+/- 머슨들 시중에서 되었는 ㅡㅡ ... 음량 조정을 위한 대화상자가 화면에 표시됩니다 . 어떤 조 작도 하지 않는 경우에도 몇 초 뒤 대화상자가 자동으로 사 라집니다.
 - 사용 중인 영상 입력 포트에 사용하기 위한 km이 선택된 경우 음량 조정을 할 수 없습니다. 음성입력 메뉴의 음성 입력 설정 항목을 참조하십시오.
 - 프로젝터가 대기 모드일 때 설정 메뉴에서 오디오 출력 스탠 바이로 ※가 선택되고 스탠바이 모드로 일반이 선택된 경우에 는 볼륨을 조정할 수 있습니다.



일시적 음소거

- 리모컨의 MUTE 버튼을 누릅니다.
- 1. 되모신의 MUIC 되는 글 그 글 그 글 그 : 화면에 대화상자가 표시되어 음소거 상태임을 표시합니다. 사운드를 복원하려면 MUTE 버튼, VOLUME+ 버튼 또는 VOLUME- 버튼을 누릅니다 . 어떤 조작도 하지 않는 경우에 도 몇 초 뒤 대화상자가 자동으로 사라집니다.
 - 사용 중인 영상 입력 포트에 사용하기 위한 🕱이 선택된 경우 언제 나 음소거 상태가 됩니다. 음성입력 메뉴의 음성 입력 설정 항목 을 참조하십시오.
 - C.C.(폐쇄 자막) 는 사운드가 음소거되고 C.C. 가 포함된 입력 신호가 수신될 경우 자동으로 작동됩니다. 이 기능은 VIDEO 또는 S-VIDEO 의 신호가 NTSC 이거나 COMPONENT, COMPUTER IN1. 또는 COMPUTER IN2 의 신호가 480i@60 일경우. 그리고 스크린 메뉴의 C.C. 메뉴에서 디스플레이로 자동조정이 선택된 경우에만 사용할 수 있습니다.

MUTE 버튼

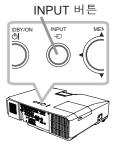


입력 신호 선택하기

- 프로젝터의 INPUT 버튼을 누릅니다.
- 포트에서 아래와 같이 변경됩니다.

→ COMPUTER IN 1 → COMPUTER IN 2 └VIDEO ← S-VIDEO ← COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)←

• 기타 메뉴의 자동 검색 항목이 사용으로 설정되면 . 프로 젝터는 입력 신호가 감지될 때까지 포트를 위 순서대로 반복하여 계속 확인합니다.



입력 신호 선택하기 (계속)

1 리모컨의 COMPUTER 버튼을 누릅니다.

이 버튼을 누를 때마다, 프로젝터의 입력 포트는 현재의 포트에서 아래와 같이 변경됩니다.

ightarrow COMPUTER IN 1 ightarrow COMPUTER IN 2 -

- 기타 메뉴에서 자동 검색 항목이 사용으로 설정되면, 프로젝트는 입력 신호가 감지될 때까지 순차적으로 모든 포트를 계속 확인합니다. VIDEO, S-VIDEO 또는 COMPONENT 포트를 선택할 때, COMPUTER 버튼을 누른 경우, 프로젝터가 COMPUTER IN1 포트를 먼저 확인합니다.
- 1 · 리모컨의 VIDEO 버튼을 누릅니다 . 이 버튼을 누를 때마다 , 프로젝터의 입력 포트는 현재의 포트에서 아래와 같이 변경됩니다 .

COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) \rightarrow S-VIDEO \rightarrow VIDEO \uparrow

• 기타 메뉴에서 자동 검색 항목이 사용으로 설정되면, 프로젝트는 입력 신호가 감지될 때까지 순차적으로 모든 포트를 계속 확인합니다. COMPUTER IN1 또는 COMPUTER IN2 포트를 선택할 때 VIDEO 버튼을 누른 경우 프로젝터는 COMPONENT 포트를 먼저 확인합니다.

COMPUTER 버튼

ASPECT AUTO SEARCH BLANK

0000

POSITION MENU

VIDEO 버튼

- 1 . 리모컨의 MY SOURCE / DOC. CAMERA 버튼을 누 . 릅니다 . 입력 신호가 마이 소스 로 설정한 신호로 변 경됩니다 .
 - 이 기능은 문서 카메라에 대해서도 사용할 수 있습니다 . 문서 카메라를 연결한 입력 포트를 선택합니다 .

MY SOURCE / DOC. CAMERA 버튼

ASPECT AUTO SEARCH BLANK

입력 신호 검색하기

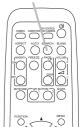
- 리모컨의 SEARCH 버튼을 누릅니다.
- · 프로젝터는 다른 입력 신호를 찾기 위해 아래와 같이 입력 포트를 확인하기 시작합니다.

입력 신호가 감지되면 프로젝터는 검색을 중지하고 이미지 를 표시합니다. 어떤 신호도 감지되지 않으면 프로젝터는 조작 전에 선택된 상태로 복귀합니다.



• 기타 메뉴의 자동 검색 항목이 사용으로 설정되면, 프로젝 터는 입력 신호가 감지될 때까지 포트를 위 순서대로 반복하 여 계속 확인합니다.

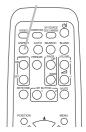
SEARCH 버튼



화면비 선택하기

- 리모컨의 ASPECT 버튼을 누릅니다.
- 1 · 이 버튼을 누를 때마다 프로젝터는 화면비 모드를 차례로 변경합니다.
 - 컴퓨터 신호의 경우 일반 > 4:3 > 16:9 > 16:10
 - 비디오 신호 , S- 비디오 신호 또는 컴포넌트 비디오 신호의 경우 $4:3 \rightarrow 16:9 \rightarrow 14:9$ \uparrow
 - 신호가 없는 경우 4:3 (고정)
 - 적합한 신호가 입력되지 않으면 ASPFCT 버튼은 동작하지 않습니다.
 - 일반 모드는 초기 화면비 설정을 유지합니다.

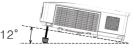
ASPECT 버튼



프로젝터 엘리베이터 조정하기

프로젝터를 설치할 장소가 좌우로 약간 기울어진 경우 조정발을 사용하여 프로젝터를 수평이 되게 설치합니다 .

또한 조정발을 사용하여 프로젝터 정면을 12 도까지 올림으로써 프로젝터를 기울여 프로젝터가 스크린에 대해 12° 전당한 각도로 투사하게 할 수 있습니다.



본 프로젝터에는 두 개의 조정발과 두 개의 조정발 버튼이 있습니다 . 조정발과 같은 쪽에 있는 조정발 버튼을 밀어 조정발을 조정할 수 있습니다 .

- 1 프로젝터를 잡고 조정발 버튼을 밀어 조정발을 느슨하게 합니다.
- 2 . 프로젝터 전면부를 원하는 높이로 설정합니다 .
- 3 조정발 버튼을 놓고 조정발을 고정합니다.
- △ 조정발이 고정되어 있는지 확인한 다음 프로젝터를 부드럽게 놓습니다.
- 5. 필요한 경우 조정발을 수동으로 돌려 좀 더 정밀하게 조정할 수 있습니다. 조 정발을 돌리는 동안 프로젝터를 잡아 줍니다.





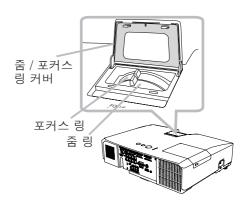
미세 조정하려면 조정발을 돌립니다.

▲주의 ► 프로젝터를 잡지 않은 채로 조정발 버튼을 조작하면 안 됩니다 . 프로젝터가 떨어질 수도 있습니다 .

► 조정발을 사용하여 프로젝터 전면부를 12 도 이내에서 올리는 경우 이외에는 프로젝터를 기울이면 안 됩니다. 프로젝터를 제한 범위를 초과하여 기울이면 오작동이 발생하거나 소모품 또는 프로젝터 자체의 수명이 단축될 수 있습니다.

줌과 초점 조정하기

- **1** 줌 / 포커스 링 커버를 여십시오 .
- 2. 줌 링을 사용하여 화면 크기를 조정합 줌 / 포커스 링커버
- 3. 초점 링을 이용하여 영상의 초점을 맞 춥니다.



자동조정 기능 이용하기

- 리모컨의 AUTO 버튼을 누릅니다.
- 1 · 이 버튼을 누르면 다음 동작이 실행됩니다.
 - 컴퓨터 신호의 경우

수직 위치, 수평 위치, 수평 위상이 자동으로 조정됩니다. 응용프로그램 창이 최대 크기로 설정되어 있는지 확인한 다 음 이 기능을 사용합니다 . 어두운 영상을 사용하면 올바르지 않게 조정될 수도 있습니다 . 조정할 때는 밝은 영상을 사용 합니다.



① 비디오 신호와 S- 비디오 신호의 경우 각각의 입력 신호에 가장 적합한 비디오 포맷이 자동으로 선택됩니다. 이 기능은 입력 메뉴의 비디오 포맷 항목이 자동조정으로 설정된 경우에만 이 용할 수 있습니다 . 수직 위치와 수평 위치는 자동으로 기본값으로 설정됩니 다.

○ 컴포넌트 비디오 신호의 경우

수직 위치 . 수평 위치 . 수평 위상이 자동으로 기본 설정으로 설정됩니다 .

- 자동조정 조작에는 10 초 정도가 소요됩니다 . 그러나 일부 입력의 경우 이 기 능이 올바르지 않게 동작할 수도 있습니다.
- 이 기능이 비디오 신호에 대해서 동작하는 경우 여분의 선과 같은 이미지가 영상 바깥에 표시될 수 있습니다.
- 이 기능을 컴퓨터 신호에 사용할 경우 PC 모델에 따라서는 화면 가장자리에 검정색 테두리가 표시될 수 있습니다.
- 이 기능에 의해 조정되는 항목들은 기타 메뉴의 서비스 설정 항목의 자동조정 항목이 미세 또는 사용안함으로 설정된 경우 다를 수 있습니다.

위치 조정하기

- 표시되는 메뉴가 없으면 리모컨의 POSITION 버튼을 누릅니다. 1. 효식되는 배마기 짜ㅡㅡ . . . 화면에 "위치이동" 표시가 표시됩니다 .
- ▲/▼/◀/▶ 커서 버튼을 이용하여 영상 위치를 조정합니다. 2. ▲/▼/▼/► 기시 비교로 의용되지 않는 조작을 초기화하려면 조작 중에 리모컨의 RESET 버튼을 누릅 니다.
 - 이 조작을 완료하려면 POSITION 버튼을 다시 누릅니다. 어떤 조작도 하지 않는 경우에도 몇 초 뒤 대화상자가 자동으 로 사라집니다.



POSITION 버튼

- 이 기능이 비디오 신호 . S- 비디오 신호 또는 컴포넌트 비디오 신호에 대해서 실행되고 있을 경우, 여분의 선과 같은 이미지들이 영상 밖에 표시될 수 있습 니다.
- 비디오 신호 . S- 비디오 신호 또는 컴포넌트 비디오 신호에서 이 기능을 실행 하는 경우 . 이 조정의 범위는 화면 메뉴 설정의 OVER SCAN에 따라 달라집 니다 . OVER SCAN 이 10 으로 설정된 때에는 조정할 수 없습니다 .
- 화면에 메뉴가 표시될 때 POSITION 버튼을 누르면 표시된 영상은 다른 위치 로 이동하지 않지만 메뉴는 다른 위치로 이동합니다.

키스톤 왜곡 보정

KEYSTONE 버튼

1 . 리모컨의 KEYSTONE 버튼을 누릅니다 . 왜 . 곡 보정을 위한 대화상자가 화면에 표시됩니다 .



- 2. ▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 자동 조작 또는 수동 조작을 선택한 다음 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 눌러 다음 조작을 실행합니다.
 - (1) 자동으로 설정하면 수직 키스톤 보정이 자동으로 실행됩니다.
 - (2) 수동조정은 키스톤 보정을 위한 대화 상자가 나옵니다.

◀/▶ 버튼을 사용해 조정합니다 .

대화상자를 닫고 조작을 완료하려면 KEYSTONE 버튼을 다시 누릅니다. 어떤 조작도 하지 않는 경우에도 몇 초 뒤 대화상자 가 자동으로 사라집니다.





- 이 기능의 범위는 입력에 따라 달라집니다. 일부 입력의 경우 이 기능이 제대로 동작하지 않을 수 있습니다.
- 설정 메뉴의 반전 항목이 상하 또는 역상으로 설정되면 프로젝터 화면이 기울어지거 나 아래로 각이 진 경우 자동 수직 키스톤 보정이 올바르게 작동하지 않을 수 있습니다.
- 줌 조정이 TELE(망원 초점) 로 설정된 경우 이 기능이 과도해질 수 있습니다.이 기능은 가능하면 줌 조정이 풀 와이드 (광각 초점) 로 설정되어 있을 때 사용되어야 합니다.
- 프로젝터가 평평한 곳 (약 ±3°)에 설치되면 자동 키스톤 왜곡 보정은 동작하지 않을 수도 있습니다.
- 프로젝터가 약 ±30 도 이상 기울어지면 이 기능은 동작하지 않을 수도 있습니다.
- 이동감지 기능이 켜져 있으면 이 기능은 사용할 수 없습니다.

확대 기능 사용하기

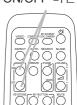
MAGNIFY ON/OFF 버튼

- 리모컨의 MAGNIFY-ON 버튼을 누릅니다.
 "확대"표시가 화면에 표시되며 프로젝터는 확대 모드가 됩니다. 프로젝터가 기동된 뒤 처음으로 MAGNIFY-ON 버튼을 누르면 화면이 2 배로 확대됩니다. 어떤 조작도 하지 않을 경우 이 표시는 몇 초 뒤 사라집니다.
- 2 ▲/▼ 커서 버튼을 이용하여 줌 레벨을 조정합니다. 줌 영역을 이동시키려면 확대 모드에서 POSITION 버튼을 누른 다음 ▲/▼/◀/▶ 커서 버튼을 이용하여 이동시킵니다. 줌 영역을 확정하 려면 POSITION 버튼을 다시 누릅니다.

확대 모드를 종료하고 화면을 일반 크기로 복귀시키려면 리모컨의 MAGNIFY-OFF 버튼을 누릅니다.

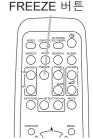
- 입력 신호가 변경되거나 표시 상태가 변경되면 프로젝터가 자동으로 확대 모드를 종 료합니다.
- 확대 모드에서는 키스톤 왜곡 상태가 변경될 수도 있지만 프로젝터가 확대 모드를 종 료하면 원래 상태로 복원됩니다 .

알림 ● 줌 레벨은 미세하게 조정할 수 있습니다 . 화면을 자세히 보면 원하는 레벨을 찾을 수 있습니다 .



화면 일시 정지 조작

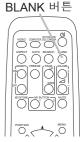
- 1 리모컨의 FREEZE 버튼을 누릅니다.
- 화면에 "일시정지" 표시가 표시되며 (그러나 스크린 메뉴의 메시지 항목이 사용안함으로 설정되면 이 표시는 사라짐), 프로젝터가 일시정지 모드가 되어 영상이 일시 정지됩니다. 일시 정지 모드를 종료하고 화면을 일반 크기로 복원시키려면 FREEZE 버튼을 다시 누릅니다.



- 프로젝터는 일부 리모컨 버튼을 누른 경우 일시정지 모드를 자동 으로 종료합니다.
- 프로젝터가 정지 이미지를 오랫동안 계속 투사하면 LCD 패널에 이미지가 새겨 질 수도 있으므로 프로젝터를 너무 오랫 동안 일시정지 모드에 두면 안 됩니다.
- 이 기능을 사용할 경우 영상의 화질이 저하될 수 있지만 고장은 아닙니다.

일시적 공백 화면 만들기

- 1 리모컨의 BLANK 버튼을 누릅니다.
 - 입력 신호 화면 대신에 공백 화면이 표시됩니다. 스크린 메뉴의 공백 항목을 참조하십시오. 공백 화면을 닫고 입력 신호 화면으로 복귀하려면 BLANK 버튼을 다시 누릅니다.
 - 프로젝터는 일부 리모컨 버튼을 누른 경우 공백 모드를 자동으로 종료합니다.



▲주의 ► 프로젝터 램프가 켜져 있는 동안에 공백 화면이 표시되게 하려면 다음 중 한가지 방법을 사용하십시오.

- 제공된 렌즈 커버를 사용하십시오.
- 위의 공백 기능을 사용하십시오.
- 그 밖의 조치를 취할 경우 프로젝터가 손상될 수 있습니다.

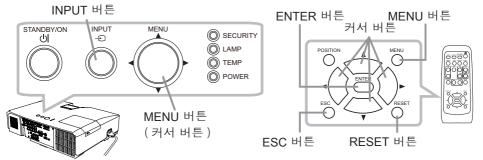
알림 • 사운드는 공백 화면 기능과 연결되지 않습니다. 필요한 경우 음량 또는 음소거를 먼저 설정합니다. 공백 화면을 표시하고 한 번에 사운드를 뮤트로하려면 AV 뮤트 기능을 사용하십시오.

메뉴 기능 사용하기

본 프로젝터에는 다음과 같은 메뉴가 있습니다:

영상, 화면, 입력, 설정, 음성입력, 스크린, 기타, 보안설정, 간단 메뉴. 간단 메뉴는 자주 사용되는 기능들고 구성되어 있으며, 다른 메뉴들은 각 목적에 따라 분류되고 상세 메뉴로 통합됩니다.

각 메뉴는 동일한 방법을 사용하여 조작됩니다. 프로젝터가 어떤 메뉴든지 표시하고 있을 경우 프로젝터의 MENU 버튼이 커서 버튼의 역할을 합니다. 이러한 메뉴들의 기본 조작은 다음과 같습니다.



1 메뉴를 열려면 MENU 버튼을 누르십시오. 마지막으로 사용한 (간단 또는 상세) 메뉴가 표시됩니다. 간단 메뉴는 전원이 켜진 후에 우선적으로 표시됩니다.

2. 간단 메뉴에서

- (1) ▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 조작 항목을 선택합니다. 상세 메뉴로 변경하고 싶으면 상세 메뉴를 선택합니다.
- (2) ◀/▶ 커서 버튼을 사용하여 조작 항목을 선택합니다.



상세 메뉴에서

- (1) ▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 메뉴를 선택합니다. 간단 메뉴로 변경하고 싶으면 간단 메뉴를 선택 합니다. 메뉴의 항목들은 오른쪽에 표시됩니다.
- (2) ▶ 커서 버튼 (또는 ENTER) 버튼을 눌러 커서를 오른쪽으로 이동시킵니다 . 그리고 ▲/▼ 커서 버 튼을 사용하여 조정할 항목을 선택한 다음 ▶ 커 서 버튼 (또는 ENTER) 버튼을 눌러 다음 단계로 진행합니다 . 선택한 항목의 조작 메뉴 또는 대화 상자가 표시됩니다 .
- (3) OSD 화면의 지시에 따라 버튼을 사용하여 항목 을 조작합니다.



메뉴 기능 사용하기 (계속)

- 3. 메뉴를 닫으려면 다시 MENU 버튼을 누르거나 종료를 선택하고 ◀ (또는 ENTER) 버튼을 누릅니다. 어떤 조작도 하지 않는 경우에도 약 30 초 뒤 대화상자가 자동으로 사라집니다.
- 메뉴 위치를 이동시키고 싶으면 POSITION 버튼을 누른 다음 커서 버튼을 사용합니다.
- 특정 입력 포트가 선택되거나 특정 입력 신호가 표시되면 일부 기능은 실행되지 않습니다.
- 조작을 초기화하려면 조작 중에 리모컨의 RESET 버튼을 누릅니다. 일부 항목 (표시언어, 음량 등)은 초기화할 수 없습니다.
- 상세 메뉴에서 이전 화면으로 복귀하려면 리모컨의 ◀ (또는 ESC) 버튼을 누릅니다.

OSD (온스크린 디스플레이) 표시







일반적인 OSD 용어의 의미는 다음과 같습니다.

표시	의미
종료	OSD 메뉴를 종료합니다 . 이는 리모컨의 MENU 버튼을 누르는 것 과 동일한 기능을 합니다 .
전메뉴	이전 메뉴로 복귀합니다 .
취소	현재 메뉴에서의 조작을 취소하고 이전 메뉴로 복귀합니다 .
OK 또는 예	선택된 기능을 실행하거나 다음 메뉴로 이동합니다 .

간단 메뉴

간단 메뉴에서 아래 표에 표시된 조작 항목을 실행할 수 있습니다.

▲/▼ 커서 버튼을 이용하여 항목을 선택합니다 . 그런 다음 아래 표에 따라 실행합니다 .



조작 항목	설명					
화면비	◀/▶ 버튼을 사용하여 화면비 모드를 변경합니다 . 화면 메뉴의 화면비 항목을 참조하십시오 .					
자동 키스톤 (실행)	다.	▶ (또는 ENTER) 버튼을 사용하여 자동 키스톤 기능을 실행합니다. 다. 설정 메뉴의 자동 키스톤 (실행) 항목을 참조하십시오.				
키스톤		하여 수직 키스톤 왜 항목을 참조하십시				
영상 모드	영상 모드는 GAMM 원에 따라 적절한 5 을반 ⇔ 영화 일반 영화 실제 보드 (흑색) 보드 (녹색) 화이트보드 주간 • GAMMA 와 색온도 영상 모드의 메뉴어 GAMMA 와 색온도	로드를 선택합니다. 화 ⇔ 실제 ⇔ 보드 (이트보드 ⇔ 보드 (GAMMA 1 기본설정 2 기본설정 4 기본설정 4 기본설정 4 기본설정 5 기본설정 6 기본설정 6 기본설정 등 기본설정	정을 결합한 것입니다 . 투사 = (흑색) ← 녹색) ← 색온도 2 중 3 저 1 고 4 하이 브라이트 -1 5 하이 브라이트 -2 2 중 6 하이 브라이트 -3 리 지정된 모드와 다른 경우 이 표시됩니다 . 영상 메뉴의 오 .			
	• 이 기능을 사용할 경우 화면에 선이나 노이즈가 표시될 수 있 고장은 아닙니다 .					

조작 항목	설명
에코 모드	◀/▶ 버튼을 사용해 에코 모드를 사용안함 / 사용으로 설정합니다 . 설정 메뉴의 에코모드 항목을 참조하십시오 .
반전	◄/▶ 버튼을 사용하여 반전 상태 모드를 변경합니다 . 설정 메뉴의 반전 항목을 참조하십시오 .
초기화	이 항목을 실행하면 필터 타이머와 표시 언어를 제외한 모든 간단 메뉴 항목이 초기화됩니다 . 확인 여부를 묻는 대화상자가 표시됩니다 . ▶ 버튼을 사용하여 OK 를 선택하면 초기화가 실행됩니다 .
필터타이머	에어 필터의 사용 시간이 메뉴에 표시됩니다.이 기능을 실행하면 에어 필터의 사용 시간을 계수하는 필터 타이머가 초기화됩니다. 확인 여부를 묻는 대화상자가 표시됩니다. > 버튼을 사용하여 OK를 선택하면 초기화가 실행됩니다.기타 메뉴의 필터타이머 항목을 참조하십시오.
표시언어	◀/▶ 버튼을 사용하여 표시 언어를 변경합니다 . 스크린 메뉴의 표시 언어 항목을 참조하십시오 .
상세 메뉴	상세 메뉴를 사용하려면 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 누르십시오 .
종료	OSD 메뉴를 종료하려면 ◀ (또는 ENTER) 버튼을 누르십시오 .

영상 메뉴

영상 메뉴에서 아래 표에 표시된 조작 항목을 실행할 수 있습니다 .

▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 항목을 선택한 다음 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 눌러 항목을 실행합니다 . 그런 다음 아래 표에 따라 실행합니다 .



조작 항목	설명
밝기	◀/▶ 버튼을 사용하여 밝기를 조정합니다 . 어두움 ⇔ 밝음
명암	◀/▶ 버튼을 사용하여 명암을 조정합니다 . 약 ⇔ 강
GAMMA	▲/▼ 버튼을 사용하여 GAMMA 모드를 변경합니다. 1 기본설정 ⇔ 1 사용자선택 ⇔ 2 기본설정 ⇔ 2 사용자선택 ⇔ 3 기본설정

조작 항목	설명
	▲/▼ 버튼을 사용하여 색상 온도 모드를 변경합니다 .
	1 고 ⇔ 1 사용자선택 ⇔ 2 중 ⇔ 2 사용자선택
	↑
	사용자 선택 조정하기
W0.5	명칭에 사용자 선택이 포함되는 모드를 선택한 다음 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 누르면 선택된 모드의 OFFSET 과 GAIN 을 조 정하기 위한 대화상자가 표시됩 니다.
색온도 	OFFSET 조정은 시험 패턴의 전체 색조에서 나타나는 색상 강도를 변경합니다 .
	GAIN 조정은 시험 패턴의 더 밝은 색조에서 나타나는 색상 강도에 주로 영향을 줍니다 .
	◄/▶ 버튼을 사용하여 항목을 선택한 다음 ▲/▼ 버튼을 사용하여 레벨을 조정합니다.
	ENTER (또는 INPUT) 버튼을 눌러 조정의 영향을 점검하기 위한 시험 패턴을 표시할 수 있습니다 .
	ENTER (또는 INPUT) 버튼을 누를 때마다 패턴 이 아래와 같이 변경됩니다 .
	패턴 없음 ⇨ 9 단계의 그레이 스케일 ➡️
	└── 램프 ⇔ 15 단계의 그레이 스케일 └── ██
	• 이 기능을 사용할 경우 화면에 선이나 노이즈가 표시될 수 있지만 고장은 아닙니다 .
	◀/▶ 버튼을 사용하여 전체 농도의 강도를 조정합니다 .
농도	│ 적색 ☆ 녹색 │ . 이 한문의 비디의 의 비디의 컴퓨터트 비디의 사후의 거의에다. │
	• 이 항목은 비디오 , S-비디오 , 컴포넌트 비디오 신호의 경우에만 선택할 수 있습니다 .
	◀/▶ 버튼을 사용하여 색상를 조정합니다 .
색상	약 ⇔ 강 • 이 항목은 비디오 , S-비디오 , 컴포넌트 비디오 신호의 경우에만 선택할 수 있습니다 .
	◀/▶ 버튼을 사용하여 선명도를 조정합니다 .
선명도	약 ⇔ 강 • 조정을 할 때 약간의 노이즈가 있을 수도 있으며 , 화면이 잠시 떨 릴 수도 있습니다 . 이것은 고장이 아닙니다 .

조작 항목	설명
액티브 아이리스	▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 액티브 아이리스 제어 모드를 변경합니다. 프리젠테이션 ⇔ 시어터 ⇔ 사용안함 └────────────────────────────────────
사용자설정	본 프로젝터에는 조정 데이터에 사용되는 네 개의 메모리 (영상 메뉴의 모든 항목용)가 있습니다. ▲/▼ 버튼을 사용하여 기능을 선택하거나 ▶(또는 ENTER) 버튼을 누르면 각 기능이 실행됩니다.

화면 메뉴

화면 메뉴에서 아래 표에 표시된 조작 항목을 실행할 수 있습니다.

▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 항목을 선택한 다음 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 눌러 항목을 실행합니다 . 그런 다음 아래 표에 따라 실행합니다 .



조작 항목	설명
화면비	▲/▼ 버튼을 사용하여 화면비를 변경합니다. 컴퓨터 신호의 경우 일반 ⇔ 4:3 ⇔ 16:9 ⇔ 16:10 └────────────────────────────────────
OVER SCAN	 ◄/▶ 버튼을 사용하여 오버 스캔 비율을 조정합니다. 소 (영상을 확대) ☆ 대 (영상을 축소) • 이 항목은 비디오, S-비디오, 컴포넌트 비디오 신호의 경우에만 선택할 수 있습니다. • 이 조정이 너무 크면 영상의 프레임 영역에 화질 저하가 발생할 수도 있습니다. 그러한 경우 작게 조정하십시오.
상하이동	 ◄/▶ 버튼을 사용하여 수직 위치를 조정합니다. 아래 ⇔ 위 • 수직 위치를 과도하게 조정하면 화면에 노이즈가 발생할 수도 있습니다. 노이즈가 발생하는 경우 수직 위치를 기본 설정으로 초기화하십시오. 상하이동이 선택되었을 때 리모컨의 RESET 버튼을 누르면 상하이동이 기본 설정으로 리셋됩니다. • 이 기능을 비디오 신호, S-비디오 신호, 또는 컴포넌트 비디오 신호에 대해서 실행하는 경우, 조절 범위는 OVER SCAN 설정에 따라 다릅니다. OVER SCAN 이 10 으로 설정되어 있으면 조정할 수 없습니다.
좌우이동	 ◄/▶ 버튼을 사용하여 수평 위치를 조정합니다. 좌 ⇔ 우 ◆ 수평 위치를 과도하게 조정하면 화면에 노이즈가 발생할 수도 있습니다. 노이즈가 발생하는 경우 수평 위치를 기본 설정으로 초기화하십시오. 좌우이동이 선택되었을 때 리모컨의 RESET 버튼을 누르면 좌우이동이 기본 설정으로 리셋됩니다. • 이 기능을 비디오 신호, S- 비디오 신호, 또는 컴포넌트 비디오 신호에 대해서 실행하는 경우, 조절 범위는 OVER SCAN 설정에 따라 다릅니다. OVER SCAN 이 10 으로 설정되어 있으면 조정할 수 없습니다.

조작 항목	설명
동기화	◄/▶ 버튼을 사용하여 수평 위상을 조정하여 떨림 현상을 제거합니다 . 우측 ⇔ 좌측
	• 이 항목은 컴퓨터 신호 또는 컴포넌트 비디오 신호의 용도로만 선택할 수 있습니다 .
	◀/▶ 버튼을 사용하여 수평 크기를 조정합니다 .
	소 ⇔ 대 • 이 항목은 컴퓨터 신호의 용도로만 선택할 수 있습니다 .
수평크기	• 이 조정이 과다하면 영상이 올바르게 표시되지 않을 수도 있습니다. 그러한 경우 이 조작 중에 리모컨의 RESET 버튼을 눌러 조정을 초기화합니다.
	• 이 기능을 사용할 경우 영상의 화질이 저하될 수 있지만 고장은 아닙니다 .
	이 항목을 선택하면 자동조정 기능이 실행됩니다 .
자동조정 실행	컴퓨터 신호의 경우 수직 위치, 수평 위치, 수평 위상이 자동으로 조정됩니다. 응용프로그램 창이 최대 크기로 설정되어 있는지 확인한 다음 이기능을 사용합니다. 어두운 영상을 사용하면 올바르지 않게 조정될수도 있습니다. 조정할 때는 밝은 영상을 사용합니다. 비디오 신호와 S- 비디오 신호의 경우 각각의 입력 신호에 가장 적합한 비디오 포맷이 자동으로 선택됩니다.이 기능은 입력 메뉴의 비디오 포맷 항목이 자동조정으로 설정된 경우에만 이용할 수 있습니다. 수직 위치와 수평 위치는 자동으로 기본 설정으로 설정됩니다. 컴포넌트 비디오 신호의 경우 수직 위치, 수평 위치, 수평 위상이 자동으로 기본 설정으로 설정됩니다. * 자동조정 조작에는 10 초 정도가 소요됩니다. 그러나 일부 입력의 경우이 기능이 올바르지 않게 동작할 수도 있습니다. • 이 기능이 비디오 신호에 대해서 동작하는 경우 여분의 선과 같은이미지가 영상 바깥에 표시될 수도 있습니다. • 이 기능을 컴퓨터 신호에 사용할 경우 PC 모델에 따라서는 화면가장자리에 검정색 테두리가 표시될 수 있습니다. • 이 기능에 의해 조정되는 항목들은 기타 메뉴의 서비스 설정 항목의 자동조정 항목이 미세 또는 사용안함으로 설정된 경우 다를 수도 있습니다.

입력 메뉴

입력 메뉴에서 아래 표에 표시된 조작 항목을 실행할 수 있습니다.

▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 항목을 선택한 다음 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 눌러 항목을 실행합니다 . 그런 다음 아래 표에 따라 실행합니다 .



조작 항목	설명
프로그래시브	▲/▼ 버튼을 사용하여 프로그레스 모드를 변경합니다 . TV ⇔ 필름 ⇔ 사용안함
비디오 NR	▲/▼ 버튼을 사용하여 노이즈 감소 모드를 변경합니다. 강 ⇔ 중 ⇔ 약
색상공간	▲/▼ 버튼을 사용하여 색상 공간 모드를 변경합니다 . 자동조정 ⇔ RGB ⇔ SMPTE240 ⇔ REC709 ⇔ REC601 (
COMPONENT	▲/▼ 버튼을 사용하여 COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) 포트의 기능을 전환합니다. COMPONENT ⇔ SCART RGB SCART RGB 가 선택되면 COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) 포트와 VIDEO 포트가 SCART RGB 포트처럼 동작합니다. SCART RGB를 프로젝터에 입력하려면 SCART 어댑터 또는 SCART 케이블이필요합니다. 자세한 내용은 대리점에 문의합니다.

조작 항목	설명
비디오 포맷	S-VIDEO 포트와 VIDEO 포트의 비디오 포맷을 설정할 수 있습니다. (1) ▲/▼ 버튼을 사용하여 입력 포트를 선택합니다. S-VIDEO ⇔ VIDEO (2) ◀/▶ 버튼을 사용하여 비디오 포맷용 모드를 변경합니다. 자동조정 ⇔ NTSC ⇔ PAL ⇔ SECAM ♠ N-PAL ⇔ M-PAL ⇔ NTSC4.43 ⓓ • 이 항목은 VIDEO 포트 또는 S-VIDEO 포트의 비디오 신호에 대해서만 실행됩니다. • 자동조정 모드는 최적의 모드를 자동으로 선택합니다. • 자동조정 모드는 최적의 모드를 자동으로 선택합니다. • 자동조정 기능은 일부 신호의 경우 제대로 동작하지 않을 수도 있습니다. 영상이 불안정해질 경우 (예를 들어 불규칙 영상, 색상 불량) 입력 신호에 따라 모드를 선택합니다.
COMPUTER-IN	COMPUTER IN1 과 IN2 포트들의 컴퓨터 입력 신호 유형을 설정할수 있습니다. (1) ▲/▼ 버튼을 사용하여 설정할 COMPUTER IN 포트를 선택합니다.
프레임 잠금	각 포트의 프레임 잠금 기능을 켜짐 / 꺼짐으로 설정합니다. (1) ▲/▼ 버튼을 사용하여 입력 포트들 가운데 하나를 선택합니다.

조작 항목	설명
	본 프로젝터에서 COMPUTER IN1 과 COMPUTER IN2 입력 신호의 해상도를 설정할 수 있습니다. 해상도 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 원하는 해상도를 선택합니다. 자동조정 자동조정 자동조정이 산택하면 입력 신호에 적합한 해상도가 설정됩니다. 표준 표준 해상도를 선택할 때 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 누르면 수평 위치와 수직 위치, 클럭 위상과 수평 크기가 자동으로 조정됩니다. 입력 전보 대화상자가 표시됩니다.
해상도	사용자 선택 (1) 사용자 선택 해상도를 설정하려면 ▲/▼ 버튼을 사용하여 사용자 선택을 선택하면 해상도 _ 사용자선택을 산택하면 해상도 _ 사용자선택 상자가 표시됩니다 . ▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 수평해상도 (수집)를 설정합니다 . 이 기능이어느 해상도에서나 올바르게 동작할수 있는 것은 아닙니다 . (2) 커서를 화면의 OK 로 이동시키고 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 누릅니다 . "해상도 설정을 변경합니까 ?"라는메시지가 표시됩니다 . 설정을 저장
	하려면 ▶ 버튼을 누르십시오 . 수평 위치와 수직 위치 , 클럭 위상 , 수평 크기가 자동으로 조정됩니다 . 변경 사항을 저장하지 않고 이전 해상도 로 복귀시키려면 커서를 화면의 취소로 이동시키고 ◀ (또는 ENTER) 버튼을 누릅니다 . 그런 다음 화면이 해상도 메뉴로 복귀하고 이전의 해상도가 표시됩니다 . • 일부 영상의 경우 이 기능이 제대로 동작하지 않을 수도 있습니다 .

설정 메뉴

설정 메뉴에서 아래 표에 표시된 조작 항목을 실행할 수 있습니다.

▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 항목을 선택한 다음 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 눌러 항목을 실행합니다 . 그런 다음 아래 표에 따라 실행합니다 .



조작 항목	설명
	이 항목을 선택하면 자동 키스톤 왜곡 보정이 실행됩니다 . 프로젝터 자체의 설정 각도 (전방 / 후방) 로 인해 프로젝터는 수직 키스톤 왜곡을 자동으로 보정합니다 .
	이 기능은 메뉴에서 선택되는 경우 한 번만 실행됩니다 . 프로젝터 의 기울기가 변경되면 이 기능을 다시 실행합니다 .
자동 키스톤 (실행)	● 이 기능의 조정 범위는 입력에 따라 달라집니다 . 일부 입력의 경우 이 기능이 제대로 동작하지 않을 수도 있습니다 . ● 설정 메뉴의 반전 항목이 상하 또는 역상으로 설정되면 , 프로젝터 화면이 기울어지거나 아래로 각이 진 경우 이 기능이 올바르게 동작하지 않을 수도 있습니다 . ● 줌 조정이 TELE(망원 초점) 로 설정된 경우 이 기능이 과도해질 수도 있습니다 . 이 기능은 가능하면 줌 조정이 풀 와이드 (광각 초점) 로 설정되어 있을 때 사용되어야 합니다 . ● 프로젝터가 평평한 곳 (약 ±3°)에 설치되면 이 기능은 동작하지 않을 수도 있습니다 . ● 프로젝터가 약 ± 30 도 이상 기울어지면 이 기능은 동작하지 않을 수도 있습니다 .
	◀/▶ 버튼을 사용하여 수직 키스톤 왜곡을 보정합니다 . 이미지 하부 줄임 ⇔ 이미지 상부 줄임
키스톤	이 기능의 조정 범위는 입력에 따라 달라집니다 . 일부 입력의 경우 이 기능이 제대로 동작하지 않을 수도 있습니다 . 중 조정이 TELE(망원 초점) 로 설정된 경우 이 기능이 과도해질수 있습니다 . 이 기능은 가능하면 줌 조정이 풀 와이드 (광각 초점) 로 설정되어 있을 때 사용되어야 합니다 . 이동 감지 기능이 켜져 있으면 이 기능은 사용할 수 없습니다 .
	▲/▼ 버튼을 사용해 에코 모드를 사용안함 / 사용으로 설정합니다 .
에코 모드	일반 ⇔ 에코 • 에코 가 선택되면 음향 잡음과 화면 밝기가 감소합니다 .

조작 항목	설명
반전	▲/▼ 버튼을 사용하여 반전 상태 모드를 변경합니다. 기본 ⇔ 좌우 ⇔ 상하 ⇔ 역상 () () () () () () () () () (
스탠바이 모드	▲/▼ 버튼을 사용하면 일반 및 절전 사이에서 대기 모드 설정을 변환합니다 . 일반 ⇔ 절전 절전을 선택한 경우 , 아래와 같은 일부 기능의 제한으로 대기 모드 에서의 전력 소모가 낮아집니다 : • 절전을 선택한 경우 , 프로젝터가 대기 모드인 동안 프로젝터의 전원을 켜는 것을 제외하고는 RS-232C 통신 제어를 사용할 수 없습니다 . • 절전을 선택한 경우에는 음성 입력 설정 의 오디오 출력 스탠바이 가무효로 되며 , 스탠바이 모드에서 아무런 신호도 AUDIO OUT 포 트로부터 출력되지 않습니다 .
모니터 출력	화면상의 화상의 조합 및 MONITOR OUT 포트로부터의 출력은 메뉴에서 정열할 수 있습니다. (2) 에서 선택한 포트로 입력되는 화상은 (1) 에서 선택한 포트로부터의 이미지가 화면상에 있을 때에 MONITOR OUT 포트로 출력됩니다. (1) ▲/▼ 버튼을 사용해서 화상 입력 포트를 선택합니다. COMPUTER IN1 ☆ COMPUTER IN2

음성입력 메뉴

음성입력 메뉴에서 아래 표에 표시된 조작 항목을 실행할 수 있습니다.

▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 항목을 선택한 다음 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 눌러 항목을 실행합니다 . 그런 다음 아래 표에 따라 실행합니다 .



항목	설명
음량	◀/▶ 버튼을 사용하여 음량을 조정합니다 . 고 ⇔ 저
스피커	▲/▼ 버튼을 사용하여 내장 스피커를 켜고 끕니다 . 사용 ⇔ 사용안함 사용안함이 선택되면 내장 스피커가 작동합니다 .
음성 입력 설정	화상과 오디오 입력 포트의 조합은 메뉴에서 정열할 수 있습니다. (2)에서 선택한 포트로 입력되는 오디오는 (1)에서 선택한 포트로 입력되는 오디오는 (1)에서 선택한 포트로부터 이미지가 화면상에 표시되는 동안 출력됩니다.
	COMPUTER IN1 ⇔ COMPUTER IN2
	 오디오 출력 스탠바이를 선택해서 대기 모드에서 AUDIO OUT 포트로의 오디오 출력을 선택합니다. 내장 스피커는 대기 모드에서 작동하지 않습니다. 전메뉴를 선택한 경우, ◀ (또는 ENTER) 버튼을 눌러서 이전 메뉴로 되돌아갑니다. (2) ◀/▶ 버튼을 사용해서 AUDIO IN 포트 중의 하나를 선택합니다.
	AUDIO IN1 ⇔ AUDIO IN2 ⇔ AUDIO IN3 ⇔ Ж
	• ※ 은 오디오 출력을 사용할 수 없게 합니다. • C.C.(폐쇄 자막) 은 C.C. 가 포함된 입력 신호가 수신되고 ※ 가가 선택된 경우 자동으로 작동됩니다. 이 기능은 VIDEO 또는 S-VIDEO 의 신호가 NTSC 이거나 COMPONENT, COMPUTER IN1, 또는 COMPUTER IN2 의 신호가 480i@60 일경우, 그리고스 크린 메뉴의 C.C. 메뉴에서 디스플레이로 자동조정이 선택된 경우 에만 사용할 수 있습니다.

스크린 메뉴

스크린 메뉴에서 아래 표에 표시된 조작 항목을 실행할 수 있습니다.

▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 항목을 선택한 다음 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 눌러 항목을 실행합니다 . 그런 다음 아래 표에 따라 실행합니다 .



조작 항목	설명
	▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 OSD(화면 표시) 언어를 변경합니다 .
표시언어	ENGLISH, FRANÇAIS, DEUTSCH, ESPAÑOL (표시언어 대화상자에 표시됨) 언어 설정을 저장하려면 ENTER (또는 INPUT) 버튼을 누르십시오.
메뉴 위치	▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 메뉴 위치를 조정합니다 . 조정 작업을 중지하려면 리모컨이 MENU 버튼을 누르거나 약 10 초 동안 아무 조작도 하지 않으면 됩니다 .
공백	▲/▼ 버튼을 사용하여 공백 화면의 모드를 변경합니다. 공백 화면은 일시적 공백 기능을 사용하기 위한 화면입니다. 공백 화면은 리모컨의 BLANK 버튼을 누르면 표시됩니다. 고객로고 ⇔ 표준 ⇔ 청색 ⇔ 흰색 ⇔ 검정색 (
초기화면	▲/▼ 버튼을 사용하여 초기 화면의 모드를 변경합니다. 초기 화면은 감지되는 신호가 없거나 부적절한 신호가 감지될 때표시됩니다. 고객로고 ⇔ 표준 ⇔ 사용안함

조작 항목	설명
고객로고	이 항목을 실행하면 공백 화면과 초기화면으로 사용할 수 있는 고객 로고 이미지로 사용하기 위한 이미지를 캡처할 수 있습니다. 캡처하려는 이미지를 표시하고 나서 다음 절차를 실행합니다. 1. 이 항목을 선택하면 "고객로고" 대화상자에는 현재 화면에서 이미지 캡처를 시작할 것인지 묻는 질문이 표시됩니다. 대상 이미지가 표시되면 ENTER (또는 INPUT) 버튼을 누릅니다. 조작을 중지하려면 RESET (또는 ◀커서와 INPUT 버튼을 동시에 누름) 버튼을 누릅니다. 2. ▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 프레임위치를 조정합니다. 일부 입력 신호의 경우 프레임을 이동시키지 못할 수도 있습니다. 등록을 시작하려면 리모컨의 ENTER (또는 INPUT) 버튼을 누릅니다. 화면을 복원하고 이전의 대화상자로복귀하려면 RESET (또는 ◀커서와 INPUT 버튼을 동시에 누름) 버튼을 누릅니다. 등록을 하는 데 몇 분 정도의 시간이 걸립니다. 등록이 완료되면 등록된 화면과 다음 메시지가 몇 초 동안 표시됩니다. "고객로고 등록 완료"등록이 실패하면 다음 메시지가 표시됩니다. "편집 에러 다시 시도해 주세오" •고객로고잠금 기능이 사용으로 설정되어 있으면 이 기능을 선택할 수 없습니다.

조작 항목	설명
고객로고잠금	▲/▼ 버튼을 사용하여 고객로고잠금 기능을 켜고 끕니다 . 사용 ⇔ 사용안함 사용이 선택되면 고객로고 항목이 잠금 상태가 됩니다 . 이 기능은 사용중인 고객로고를 보고하는 데 사용됩니다 . • 이 기능은 보안설정 메뉴 에서 고객로고 패스워드 항목을 사용으로 선택한 경우에는 선택할 수 없습니다 .
메시지	▲/▼ 버튼을 사용하여 메시지 기능을 켜고 끕니다 . 사용 ⇔ 사용안함 사용이 선택되면 다음 메시지 기능이 실행됩니다 . 자동조정중일 때 "자동처리 중" "입력 신호가 없습니다" "동기가 범위외입니다" "스캔 주파수가 유효하지 않습니다" "소작할 수 없는 버튼입니다 ." 입력 신호를 검색중일 때 "탐색 중" 입력 신호를 검색중일 때 "탐색 중" 입력 신호가 감지될 때 "인식 중" 변경에 의해 표시되는 입력 신호 표시 변경에 의해 표시되는 함면비 표시 변경에 의해 표시되는 학면비 표시 변경에 의해 표시되는 학명비 표시 변경에 의해 표시되는 악티브 아이리스 표시 변경에 의해 표시되는 나용자설정 표시 FREEZE 버튼을 눌러 화면을 일시 정지시킬 때 "일시정지"와 "Ⅱ" 표 시 변경에 의해 표시되는 템플레이트 표시 • 사용안함을 선택할 때 화면이 일시 정지 상태인지 확인합니다 . 일 시 정지를 오작동으로 오해하지 마십시오 .

조작 항목	설명
입력채널명	본 프로젝터의 각 입력 포트에 고유한 이름을 붙일 수 있습니다. (1) 스크린 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 입력채널명을 선택한 다음 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 누릅니다. 입력채널명 메뉴가 표시됩니다. (2) 입력채널명 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 이름을 붙일 포트를 선택한 다음 ▶ 버튼을 누릅니다. 이름을 지정할 때까지 메뉴 우측은 공백으로 표시됩니다. 입력채널명 대화상자가 표시됩니다. 입력채널명 대화상자가 표시됩니다. 입력채널명 대화상자가 표시됩니다. 인무를 사용해 문자를 선택해 입력합니다. 한 번에 1 문자씩 삭제하려면 RESET (또는 ◀ 커서와 INPUT 버튼을 동시에 누름) 버튼을 누르십시오. 또한 커서를 화면의 삭제 또는 전삭제로 이동시킨 다음 ENTER (또는 INPUT) 버튼을 누르면 1 문자 또는 전체 문자가 삭제됩니다. 최대 16 문자까지 이름을 지정할 수 있습니다. (4) 이미 삽입된 문자를 변경하려면 ▲ 버튼을 눌러 커서를 첫번째 행으로 이동시킨 다음 목가로 이동시킵니다. ENTER (또는 INPUT) 버튼을 누르면 문자가 선택됩니다. 그런 다음 위 항목 (3) 에서 설명한절차를 따릅니다. (5) 문자 입력을 종료하려면 커서를 화면의 OK 으로 이동시킨 다음 ▼ (또는 ENTER / INPUT) 버튼을 누릅니다. 변경 사항을 저장하지 않고 이전의 이름으로 되돌리려면 커서를 화면의 취소로 이동시킨 다음 ▼ (또는 ENTER / INPUT) 버튼을 누릅니다.
템플레이트	▲/▼ 버튼을 사용해 템플릿 화면의 모드를 전환시킵니다 . ▶ (또는 ENTER) 버튼을 누르면 선택한 템플릿이 표시되고 ◀ 버튼을 누르면 표시된 화면이 닫힙니다 . 템플릿 기능이 할당된 MY BUTTON 을 누르면 마지막으로 선택된 템플릿이 표시됩니다 .

조작 항목	설명
	C.C. 는 비디오, 파일, 기타 프리젠테이션, 또는 기타 관련 사운드의 오디오 부분의 대본이나 대화를 표시하는 기능입니다. 이 기능을 사용하려면 C.C. 기능을 지원하는 NTSC 포맷의 비디오나 480i@60 포맷의 컴포넌트 비디오 소스가필요합니다. 장비나 신호 소스에 따라서는 정상적으로 기능하지 않을 수도 있습니다. 그러한 경우에는 폐쇄 자막을 끄십시오.
	▲/▼ 버튼을 사용해 다음 옵션 중에서 폐쇄 자막 디스플레이 설정을 선택하십시오 . 자동조정 ⇔ 사용 ⇔ 사용안함 └────────────────────────────────────
	<u>자동조정</u> : 음소거 상태가 되면 폐쇄 자막이 자동으로 표시됩니다. 사용: 폐쇄 자막이 켜집니다.
C.C. (폐쇄 자막)	지용안함: 폐쇄 자막이 꺼집니다. OSD 메뉴가 활성화 되어 있을 때는 자막이 표시되지 않습니다. 예쇄 자막은 TV 프로그램이나 기타 비디오 소스의 대화, 내레이션, 또는 음향 효과를 표시해 주는 기능입니다. 폐쇄 자막은 방송국과 프로그램에 따라 사용할 수 있는 경우와 그렇지 않은 경우가 있습니다.
	모드 ▲/▼ 버튼을 사용해 다음 옵션 중에서 폐쇄 자막 모드 설정을 선택하 십시오 .
	캡션 ⇔ 텍스트
	<u>캡션</u> : 폐쇄 자막이 표시됩니다. <u>텍스트</u> : 뉴스 보도나 TV 프로그램 안내 등의 추가 정보의 텍스트 데 이터를 표시합니다. 정보는 화면 전체에 표시됩니다. 모든 C.C. 프로그램에 텍스트 정보가 포함되어 있지는 않습니 다.
	채널 ▲/▼ 버튼을 사용해 다음 옵션 중에서 폐쇄 자막 채널을 선택하십시 오 .
	1 ⇔ 2 ⇔ 3 ⇔ 4
	2: 채널 2 3: 채널 3
	채널 데이터는 콘텐츠에 따라 달라질 수 있습니다 . 일부 채널은 제 2 언어나 공백으로 사용될 수 있습니다 .

기타 메뉴

기타 메뉴에서 아래 표에 표시된 조작 항목을 실행할 수 있습니다.

▲/▼ 커서 버튼을 사용하여 항목을 선택한 다음 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 눌러 항목을 실행합니다.이때 램프사용시간 항목과 필터타이머 항목은 제외합니다. 그런 다음 아래 표에 따라 실행합니다.



조작 항목	설명
자동 검색	▲/▼ 버튼을 사용하여 자동 신호 검색 기능을 켜고 끕니다 . 사용 ⇔ 사용안함 사용이 선택되면 신호 없음 감지 동작이 입력 포트를 통해 다음 순 서로 자동으로 실행됩니다 . 검색은 현재 사용중인 포트에서 시작됩 니다 . 그런 다음 입력 신호가 감지되면 프로젝터는 검색을 중지하 고 이미지를 표시합니다 .
	COMPUTER IN1 COMPUTER IN2 VIDEO S-VIDEO COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr)
자동 키스톤	▲/▼ 버튼을 사용하여 자동 키스톤 기능을 켜고 끕니다 . 사용 ⇔ 사용안함 사용 : 프로젝터의 기울기를 변경할 때마다 자동 키스톤 왜곡 보정이 실행됩니다 . 사용안함 : 이 기능이 비활성화됩니다 . 자동 키스톤 왜곡 보정을 하려면 설정 메뉴에서 자동 키스톤 (실행)을 실행합니다 . • 프로젝터가 천정에 매달려 있으면 이 기능이 올바르게 동작하지 않으므로 사용안함을 선택합니다 . • 이동 감지 기능이 켜져 있으면 이 기능은 사용할 수 없습니다 .
다이렉트 온	▲/▼ 버튼을 사용하여 다이렉트 온 기능을 켜고 끕니다 . 사용 ⇔ 사용안함 사용으로 설정되면 램프가 켜져 있을 때 전원이 차단된 뒤 프로젝터에 전원이 공급되었을 때만 일상적 절차를 실행하지 않아도 프로젝터 램프가 자동으로 켜집니다 . • 이 기능은 램프가 꺼져 있을 때 프로젝터에 전원이 공급되는 경우실행되지 않습니다 . • 다이렉트 온 기능을 이용하여 램프를 켜고 나서 30 분 동안 어떤 입력 신호나 동작도 감지되지 않을 경우 , 자동꺼짐 기능 이 비활성화된 경우에도 프로젝터가 꺼집니다 .

조작 항목	설명
자동꺼짐	▲/▼ 버튼을 사용하여 프로젝터가 자동으로 꺼지는 시간을 조정합니다. 길게 (최대 99 분) ☆ 짧게 (최소 0 분 = 사용안 함) 시간이 0 으로 설정되면 프로젝터는 자동으로 꺼지지 않습니다.시 간이 1 에서 99 사이로 설정되고 신호가 없는 상태에서 또는 부적 절한 신호가 입력되는 상태에서 경과 시간이 설정 시간에 도달하면 프로젝터 램프가 꺼집니다. 해당 시간이 경과되는 중에 프로젝터 버튼이나 리모컨 버튼 가운데 하나를 누르거나 명령 가운데 하나(가져오기 명령 제외)를 CONTROL 포트로 전송하면 프로젝터가 꺼지지 않습니다. "전원 끄기" 단원을 참조하십시오.
램프사용시간	램프 사용 시간은 마지막 초기화 이후에 계수된 램프 사용 시간입니다.기타 메뉴에 표시됩니다. ▶ (또는 ENTER/RESET) 버튼을 누르면 대화상자가 표시됩니다. 램프 시간을 초기화하려면 ▶ 버튼을 사용하여 초기화를 선택합니다. 취소 ⇔ OK • 램프를 교환한 경우에만 램프 사용 시간을 초기화하여 램프 상태가 적절히 표시되게 하십시오.
필터타이머	필터 사용 시간은 마지막 초기화 이후에 계수된 에어 필터의 사용시간입니다 . 기타 메뉴에 표시됩니다 . ▶ (또는 ENTER/RESET) 버튼을 누르면 대화상자가 표시됩니다 . 필터 시간을 초기화하려면 ▶ 버튼을 사용하여 초기화를 선택합니다 . 취소 ➡ OK • 필터를 청소하거나 교환한 경우에만 필터 사용 시간을 초기화하여 필터 상태가 적절히 표시되게 하십시오 . • 에어 필터 청소에 대해서는 "에어 필터 청소 및 교환하기" 단원을 참조하십시오 .

조작 항목	설명					
마이 버튼	이 항목은 다음 기능 중 하나를 리모컨 의 MY BUTTON 1/2 에 할당합니다. (1) 마이 버튼 메뉴의 ▲/▼ 버튼을 사용해 MY BUTTON 1/2 를 선택하고 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 눌러 마이 버튼 설정 대화상자가표시되게 하십시오. (2) 그런 다음 ▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 다음 기능 가운데 하나를 선택된 버튼에 설정합니다. 설정을 저장하려면 ENTER (또는 INPUT) 버튼을 누르십시오. • COMPUTER IN1: 포트를 COMPUTER IN1 로 설정합니다. • COMPUTER IN2: 포트를 COMPUTER IN2 로 설정합니다. • COMPONENT: 포트를 COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) 로 설정합니다. • COMPONENT: 포트를 COMPONENT (Y, Cb/Pb, Cr/Pr) 로 설정합니다. • S-VIDEO: 포트를 S-VIDEO 로 설정합니다. • VIDEO: 포트를 VIDEO 로 설정합니다. • 장보: 입력 _ 정보 또는 시스템 _ 정보를 표시하거나 아무 것도 표시하지 않습니다. • 자동 키스톤: 자동 키스톤 왜곡 보정을 실행합니다. • 사용자설정: 저장된 조정 데이터 가운데 하나를 로드합니다. 복수의 데이터가 저장되는 경우, 조정은 MY BUTTON을 누를 때마다 변경됩니다. 메모리에 어떤 데이터도 저장되지 않은경우 "보존 데이터 없음 "이라는 대화상자가 표시됩니다. 사용중인 조정 데이터가 메모리에 저장되지 않으면 우측에 대화상자가 표시됩니다. 현재의 조정을 유지하려면 ▶ 버튼을 눌려 종료하십시오. 그렇지 않으면 사용중인 조정된 조건이 데이터 로딩 시 겹쳐 쓰기됩니다. • 액티브 아이리스: 액티브 아이리스 모드를 변경합니다. • 열상 모드: 영상 모드를 변경합니다. • 열상 모드: 영상 모드를 변경합니다. • 필터 리셋: 필터 사용 시간 초기화 확인 여부를 묻는 대화상자를 표시합니다. • 필터 리셋: 필터 사용 시간 초기화 확인 여부를 묻는 대화상자를 표시합니다. • 본 비표시합니다.					
마이 소스	▲ / ▼ 버튼을 사용해서 리모컨의 MY SOURCE/DOC.CAMERA 버튼을 눌러서 선택하는 화상 입력 포트를 선택합니다 . 문서 카메라와 연결된 화상 입력을 선택합니다 . COMPUTER IN1 ⇔ COMPUTER IN2 ← → VIDEO ⇔ S-VIDEO ⇔ COMPONENT					

조작 항목	설명				
	이 항목을 선택하면 서비스 설정 메뉴가 표시됩니다. ▲/▼ 버튼을 사용하여 항목을 표시한 다음리모컨의 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 눌러항목을 실행합니다.				
서비스 설정	팬속도 ▲/▼ 버튼을 사용하여 냉각 팬의 회전 속도를 변경합니다 . 고속이 높은 곳에서 사용하기 위한 모드입니다 . 고속이 선택되면 프로젝터 소음이 더 커집니다 . 고속 ⇔ 표준				
	자동 조정 ▲/▼ 버튼을 사용하여 한 가지 모드를 선택합니다. 사용안함을 선택하면 자동 조정 기능이 비활성화됩니다. 미세 ⇔ 고속 ⇔ 사용안함				
	• 입력 이미지, 프로젝터에 연결된 신호 케이블, 프로젝터 주변의 환경 등과 같은 조건에 따라 자동 조정이 올바르게 실행되지 않을 수도 있습니다. 그러한 경우 사용안함을 선택하여 자동 조정을 비 활성화한 다음 수동으로 조정하십시오.				
	고스트 보정 1. ◀/▶ 버튼을 사용하여 고스트의 색상 요소를 선택합니다. 2. ▲/▼ 버튼을 사용하여 선택된 색상 요소를 조정하여 고스트를 사라지게 합니다.				
	필터 청소 메시지 ▲/▼ 버튼을 사용해 필터 유닛 교환 시기를 알려주는 메시지의 타이머를 설정하십시오. 500h ⇔ 1000h ⇔ 2000h ⇔ 3000h ⇔ 4000h ⇔ 5000h ⇔ 사용안함 사용안함을 제외한 항목을 선택하면 타이머가 이 기능에 의해 설정된 간격 시간에 도달한 뒤 "주의 마지막 필터 확인후"라는메시지가 표시됩니다. 사용안함을 선택하면 이 메시지는 표시되지 않습니다.이 기능을 이용하여 에어 필터를 깨끗하게 유지하고 본 프로젝터의사용 환경에 따라 적절한 시간을 설정합니다. • 메시지가 표시되지 않더라도 필터 유닛을 정기적으로 점검 관리하십시오.에어 필터가 먼지 또는 다른 이물질에 의해 막히면 내부온도가 상승하여 프로젝터 오작동이 유발될 수도 있고 프로젝터 수명이 단축될 수도 있습니다. • 프로젝터의 사용 환경과 필터 유닛의 상태에 주의를 기울이십시오.				

조작 항목	설명					
	키잠금 ▲/▼ 버튼을 사용하여 키 잠금 기능을 켜고 끕니다 . 사용이 선택되면 STANDBY/ON 버튼을 제외한 나머지 프로젝터 버튼들은 잠금상태가 됩니다 . 사용 ⇔ 사용안함 • 프로젝터의 파손이나 우발적인 프로젝터 버튼 누르기를 피하려면					
	이 기능을 사용하십시오 . 이 기능은 리모컨에 어떤 영향도 주지 않습니다 .					
	(1) ▲/▼ 버튼을 사용하여 프로젝터의 리모컨 센서 설정을 변경합 니다 .					
서비스 설정 (계속)	1: 표준 ⇔ 2: 고 (2) ◀/▶ 버튼을 사용해 프로젝터의 무선 센서의 사용 / 사용안함의 설정을 변경하십시오 . 사용 ⇔ 사용안함					
	공장 출고 시 기본 설정은 1: 표준과 2: 고 모두를 켜진 상태로 설정합니다. 리모컨이 정상적으로 기능하지 않을 경우에는 이 중 한 가지를 사용안함으로 설정하십시오. 동시에 두 가지 옵션을 사용안함으로 설정할 수는 없습니다.					
	정보 이 항목을 선택하면 "입력 _ 정보" 대화상자가 표시됩니다 . 이 대 화상자는 사용중인 입력에 대한 정보를 표시합니다 .					
	COMPOUTER N COMPOUTER N COMPOUNT CO					
	 대화상자에 표시되는 "프레임 잠금" 메시지는 프레임 잠금 기능이 동작하고 있음을 나타냅니다. "SCART RGB" 메시지는 COMPONENT 포트가 SCART RGB 입력 포트의 역할을 하고 있음을 나타냅니다. 입력 메뉴의 COMPONETN 항목을 참조하십시오. 이 항목은 신호가 없는 경우와 동기 신호가 지정 범위를 이탈한 					
	경우 선택할 수 없습니다. • 마이 텍스트 표시가 사용으로 설정되면 마이 텍스트와 입력 정보 가 입력 _ 정보 상자에 함께 표시됩니다.					
	공장 출하 시 설정 ▶ 버튼을 사용하여 OK 를 선택하면 이 기능이 실행됩니다. 이 기능에 의해 모든 메뉴의 모든 항목이 한꺼번에 초기 설정으로 복귀합니다. 램프사용시간, 필터타이머, 표시언어, 필터 청소 메시지, 보안설정과 같은 항목들은 초기화되지 않습니다.					
	취소 ⇒ OK					

보안설정 메뉴

본 프로젝터에는 보안 기능이 탑재되어 있습니다. 보안설정 메뉴에서 아래 표의 항목을 수행할 수 있습니다. 보안설정 메뉴 사용하기: 보안 기능을 사용하기 전에 먼저 사용자 등록이 필요합니다.

보안설정 메뉴로 들어가십시오.

- 1. 보안설정 메뉴의 ▲/▼ 버튼을 사용해 '패스워드를 입력해 주십시오.'를 선택하고 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 누르십시오. '패스워드를 입력해 주십시오.' 상자가 표시됩니다.
- 2. ▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용해 등록된 패스워드를 입력하십시오. 공장 출하시의 패스워드는 4401 입니다. 이 패스워드는 변경될 수 있습니다. '패스워드를 입력해 주십시오.' 상자의 오른쪽으로 커서를 이동시키고 ▶ (또는 ENTER)버튼을 눌러 보안설정 메뉴가 표시되게 하십시오.
 - 가능한 한 공장 출하시의 기본 패스워드를 변경할 것을 권장합니다. • 잘못된 패스워드가 입력된 경우 다시 '패스워드를 입력해 주십시오.' 상자가 표시됩니다. 잘못된 패스워드가 3 회 입력되면 프로젝터가 꺼 집니다. 그 다음에는 잘못된 패스워드가 입력될 때마다 프로젝터가 꺼 집니다.
- 3. 아래 표에 표시된 항목을 수행할 수 있습니다.

패스워드를 기억하지 못하는 경우

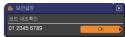
- (1) '패스워드를 입력해 주십시오 .' 상자가 표시되는 동안 RESET (또는 ◀ 커서와 INPUT 버튼을 동시에 누름) 버튼을 3 초 동안 눌러 주십시오 .
- (2) 10 자리의 문의 코드가 표시됩니다. 10 자리의 문의 코드로 대리점에 문의하십시오. 사용자의 등록 정보가 확인된 다음에 패스워드가 보내 집니다.
- 문의 코드가 표시된 상태에서 약 55 초 동안 버튼 입력이 없을 경우 메뉴 가 닫히게 됩니다 . 필요한 경우에는 순서 (1) 부터 다시 수행하십시오 .











조작 항목	설명					
보안 패스워드 변경	(1) 보안설정 메뉴의 ▲/▼ 버튼을 사용해 보안 패스워드 변경을 선택하고 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 눌러 '새 패스워드를 입력하십시오' 상자가 표시되게 하십시오. (2) ▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용해 새로운 패스워드를 입력하십시오. (3) '새 패스워드를 입력하십시오' 상자의 오른쪽으로 커서를 이동시키고 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 눌러 '새 패스워드를 다시 입력하십시오. (4) '새 패스워드를 다시 입력하십시오' 상자의 모른쪽으로 커서를 이동시키고 ▶ (또는 ENTER) 먼트을 눌러 '새 패스워드를 다시 입력하십시오. (4) '새 패스워드를 다시 입력하십시오' 상자의 모른쪽으로 커서를 이동시킨 다음 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 누르면 '새 패스워드를 메모하십시오' 상자가 약 30초동안 표시됩니다. 이 때 패스워드를 메모하십시오. ▶ (또는 ENTER) 버튼을 누르면 '새 패스워드를 메모하십시오. • 패스워드를 잘 기억해 두십시오.					

조작 항목	설명						
	고객로고 패스워드 기능을 사용하여 고객로고 기능의 무단 사용을 방지하고 현재 등록된 고객로고 이미지가 겹쳐 쓰기 되는 것을 방지할 수 있습니다 .						
	1 고객로고 패스워드 켜기						
	1-1 보안 설정 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 고객로고 패스워드를 선택한 다음 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 눌러 고객로고 패스워드 사 용 / 사용안함 메뉴를 표시합니다 . 1-2 고객로고 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 사용을 선택합니다 . '새 패스워드를 입력하십시오' 상자 (작음)						
	가 표시됩니다 . 1-3 ▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 패스워드를 입 '새 패스워드를 입력하십시오'						
고객로고 패스워드	력합니다. 커서를 '새 패스워드를 입력하십시오' 상 자 (작음)의 우측으로 이동시켜 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 눌러 '새 패스워드를 다시 입력하십시오' 상자를 표시한 다음 같은 패 스워드를 다시 입력합니다. 1-4 '새 패스워드를 다시 입력합십시오' 상자의 오른쪽으로 커서를 이동시킨 다음 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 누르면 '새 패스워드를 메모 합십시오' 상자가 약 30 초 동안 표시됩니다.						
	하십시오 상사가 약 30 소 동안 표시됩니다. 이 때 패스워드를 메모해 주십시오. ▶ (또는 ENTER) 버튼을 누르면 고객로고 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴로 복귀합니다. 고객로고용 패스워드가 설정되는 경우 • 고객로고 등록 기능 (과 메뉴)를 이용할 수 없습니다. • 고객로고잠금 메뉴를 이용할 수 없습니다. • 초기 화면 설정이 고객로고에서 잠금 상태가 됩니다(그리고 메뉴를 이용할 수 없습니다). 고객로고 패스워드를 끄면 이 기능들을 정상적으로 조작할 수 있습니다. • 고객로고 패스워드를 분실하지 않도록 주의하십시오.						
	2 고객로고 패스워드 끄기						
	2-1 1-1 의 절차를 따라 고객로고 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴를 표시합니다. 2-2 사용안함을 선택하여 '패스워드를 입력해 주 십시오' 상자 (큼)를 표시합니다. 등록된 패스워드를 입력하면 화면이 고객로 고 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴로 복귀합 니다.						
	올바르지 않은 패스워드가 입력되면 이 메뉴가 닫 시오'상자(큼) 힘니다. 필요한 경우 2-1 의 절차를 반복합니다.						
	3 패스워드를 분실한 경우						
	3-1 1-1 의 절차를 사용하여 고객로고 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴를 표 시합니다 .						
	3-2 사용안함을 선택하여 '패스워드를 입력해 주십시오 '상자(큼)를 표 시합니다 . 10 자리의 조회 코드가 상자 안에 표시됩니다 . 3-3 10 자리 조회 코드를 이용하여 대리점에 문의합니다 사용자 등록 정보 가 확인되면 사용자 패스워드가 전송됩니다 .						
티오 페시되에 페스							

조작 항목	설명				
조작 항목	설명 암호 보안기능은 등록된 코드가 입력되지 않는 경우 프로젝터가 사용되는 것을 방지합니다. 1 핀 잠금을 켜십시오 1-1 보안설정 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 암호 보안기능을 선택한 다음 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 눌러 암호 보안기능 사용 / 사용안함 메뉴를 표시합니다. 1-2 암호 보안기능 사용 / 사용안함 메뉴에서 ▲ /▼ 버튼을 사용하여 사용을 선택하면 '암호를 임력하십시오' 상자가 표시됩니다. 1-3 ▲/▼/◀/▶, 버튼, COMPUTER (또는 INPUT) 버튼을 사용하여 네 부분으로 구성된 암호를 입력				
암호 보안기능	합니다. '암호를 다시 입력하십시오' 상자가 표시됩니다. 같은 암호를 재입력합니다. 이렇게 하면 암호 등록이 완료됩니다. • '암호를 임력하십시오' 상자 또는 '암호를 다시 입력하십시오' 상자가 표시되어 있을 때약 55 초 동안 어떤 키도 누르지 않으면 메뉴가 닫힙니다. 필요한 경우 1-1 의 절차를 반복합니다. 나중에 AC 전원을 끄고 나서 프로젝터가 재기동되면 '암호를 임력하십시오' 상자가 표시됩니다. 등록된 암호를 입력하면 프로젝터를 사용할 수 있게 됩니다. 올바르지 않은 암호가 입력되면 '암호를 임력하십시오' 상자가 표시됩니다. 올바르지 않은 암호가 입력되면 '암호를 임력하십시오' 상자가 다시 표시됩니다. 올바르지 않은 암호가 입력되면 '암호를 임력하십시오' 상자가 다시 표시됩니다. 우기를 가입니다. 그 뒤 올바르지 않은 암호가 입력될 때마다 프로젝터가 꺼집니다. 그 뒤 올바르지 않은 암호가 입력될 때마다 프로젝터가 꺼집니다. '암호를 입력하십시오' 상자가 표시되어 있을 때 약 5분 동안 어떤 키도 누르지 않으면 프로젝터도 꺼집니다. 이 기능은 AC 전원을 끄고 나서 프로젝터를 기동할 때만 작동합니다. • 암호를 분실하지 않도록 주의하십시오.				
	2 암호 보안 끄기 2-1 1-1 의 절차를 따라 암호 보안기능 사용 / 사용안함 메뉴를 표시합니다. 2-2 ▲/▼ 버튼을 사용하여 사용안함을 선택하면 '암호를 임력하십시오' 상자가 표시됩니다. 등록된 암호를 입력하여 암호 보안기능을 끕니다. 올바르지 않은 암호가 3 회 연속 입력되면 이 메뉴가 닫힙니다. 3 암호를 분실한 경우 3-1 '암호를 입력하십시오' 상자가 표시되는 동 안 RESET (또는 ◀ 커서와 INPUT 버튼을 동시에 누름) 버튼을 3 초 동안 눌러 주십시 오 .10 자리 조회 코드가 표시됩니다. • 조회 코드가 표시되어 있을 때 약 5 분 동안 어떤 키도 누르지 않으면 프로 젝터가 꺼집니다. 3-2 10 자리 코드 대조확인를 이용하여 대리점에 문의합니다 . 사용자 등록 정보가 확인되면 사용자 암호가 전송됩니다 .				

프로젝터가 켜질 때의 프로젝터의 수직각과 반전 설정이 이전의 저장 내용과 다른 경우에 이 기능을 사용으로 설정하면 상태감시 켜짐 알람이 표시되고 프로젝터는 입력 신호를 표시하지 않게 됩니다. • 다시 신호가 표시되게 하려면 이 기능을 사용안함으로 설정하십시오. • 상태감시 켜짐 알람이 표시되고 약 5 분이 경과하면 램프가 꺼집니다. • 이동감지 기능이 작동되는 동안에는 키스톤 조정 기능을 사용할 수 없습 1 이동감지 켜기 1-1 보안 설정 메뉴에서 ▲ / ▼ 버튼을 사용해 이동감지를 선택하고 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 눌러 이동감지 사용 / 사용안함 메뉴가 표시되게 하십시오. 1-2 이동감시 사용 / 사용안함 메뉴에서 ▲ / ▼ 버튼을 사용해 사용을 선택하십시오. 사용을	(삼니다. 기를 표시하려면 마로 해 주십시오.
1-2 이승감시 사용 / 사용안암 메뉴에서 ▲ / ▼ 머 등을 사용해 사용을 선택하십시오 . 사용을 /용원활	(9)
선택하면 현재의 각도와 반전 설정이 저장됨 니다. '새 패스워드를 입력하십시오' 상자 (작음)가 표시됩니다. 1-3 ▲ / ▼ / ◀/▶ 버튼을 사용해 패스워드를 입력하 십시오. '새 패스워드를 입력하십시오' 상자(작 음)의 오른쪽으로 커서를 이동시키고 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 눌러 '새 패스워드를 다시 입 력하십시오' 상자가 표시되면 동일한 패스워드 를 다시 입력하십시오' 상자의 오른쪽으로 커서를 이동시킨 다음 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 누르면 '새 패스워드를 메모하 십시오' 상자가 약 30 초 동안 표시됩니다. 이 때 패스워드를 메모해 주십시오. ▶ (또는 ENTER) 버튼을 누르면 이동감지 사용 /사 용안함 메뉴로 복귀합니다. • 이 기능은 AC 전원을 끄고 나서 프로젝터를 기동할 때만 작동합니다 • 이 기능은 사용이 선택되어도 프로젝터가 안정적인 장소에 설치되지 않은 경약 정상적으로 기능하지 않을 수 있습니다. 2 이동감지 끄기 2-1 1-1 의 순서에 따라 이동감지 사용 / 사용안함 메뉴가 표시되게 하십시오. 등 록된 패스워드를 업력해 주십 시오.' 상자(급)가 표시되게 하십시오. 등 록된 패스워드를 입력하면 화면이 이동감지 사용 / 사용안함 메뉴로 복귀합니다. 잘못된 패스워드를 입력하면 화면이 이동감지 사용 / 사용안함 메뉴로 복귀합니다. 잘못된 패스워드를 입력하면 하면 화면이 이동감지 사용 / 사용안함 메뉴로 복귀합니다. 잘못된 패스워드를 입력하면 하면 화면이 이동감지 사용 / 사용안함 메뉴로 복귀합니다. 3 패스워드를 분실한 경우 3-1 1-1 의 절차를 따라 이동 감지 사용 / 사용안함 메뉴를 표시합니 3-2 사용안함을 선택하여 '패스워드를 입력해 주십시오' 상자 (급 시합니다. 10 자리의 코드 대조확인가 상자 안에 표시됩니다. 3-3 10 자리 코드 대조확인가 상자 안에 표시됩니다 사용가 확인되면 사용자 패스워드를 입력해 주십시오' 상자 (급	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

조작 항목	설명						
	마이 텍스트 패스워드 기능은 마이 텍스트가 겹쳐 쓰기 되는 것을 방지할 수 있습니다 . 마이 텍스트에 대해 패스워드가 설정될 때 ;						
	• 마이 텍스트 표시 메뉴를 사용할 수 없게 되며 표시 설정을 변경할 수 없게 됩니다.						
	• 마이 텍스트 입력 메뉴를 사용할 수 없게 되며 마이 텍스트를 겹쳐 쓰기 할 수 없게 됩니다 .						
	1 마이 텍스트 패스워드 기능						
	1-1 보안설정 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 마이 텍스트 패스워드를 선택한 다음 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 눌러 마이 텍스트 패스워드 사용						
	/ 사용안함 메뉴를 표시합니다 . 1-2 마이 텍스트 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴를 ▲ /▼ 버튼을 사용하여 사용을 선택합니다 . '새 패						
	/▼ 머슨들 사용하여 사용들 선택합니다. 세 패 스워드를 입력하십시오'상자 (작음)가 표시됩 니다. '새 패스워드를 입력하십시오'						
	1-3 ▲/▼/◀/▶ 버튼을 사용하여 패스워드를 입력합 상자(작음) 니다. '새 패스워드를 입력하십시오'상자(작 뿐메엑스트 펜스워드						
	음) 의 오른쪽으로 커서를 이동시키고 ▶ (또는						
	ENTER) 버튼을 눌러 '새 패스워드를 다시 입력 하십시오' 상자가 표시된 다음 동일한 패스워드 및 BIN 업력하십시오 .						
마이 텍스트	1-4 '새 패스워드를 다시 입력하십시오'상자의 오른 쪽으로 커서를 이동시킨 다음 ▶ (또는 ENTER)						
패스워드	버튼을 누르면 '새 패스워드를 메모하십시오' 상자가 약 30 초 동안 표시됩니다 . 이 때 패스워						
	드를 메모해 주십시오 . ▶ (또는 ENTER) 버튼을 누르면 마이 텍스트 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴로 복귀합니다 .						
	2 마이 텍스트 패스워드 끄기 ♬ 매이텍스트 패스워드 끄기 ♬ 매이텍스트 패스워드 및 및 및 및 및 및 및 및 및 및 및 및 및 및 및 및 및 및 및						
	2-1 1-1 의 절차를 따라 마이 텍스트 패스워드 사용 /						
	2-2 사용안함을 선택하여 '패스워드를 입력해 주십시 오'상자(큼)를 표시합니다. 등록된 패스워드 를 입력하면 화면이 마이 텍스트 패스워드 사용 /						
	사용안함 메뉴로 복귀합니다 . 올바르지 않은 패스워드가 입력되면 이 메뉴가 닫힙니다 . 필요한 경우 2-1 의 절차를 반복합니다 .						
	3 패스워드를 분실한 경우 3-1 1-1 의 절차를 따라 마이 텍스트 패스워드 사용 / 사용안함 메뉴를 표시합 니다 .						
	3-2 사용안함을 선택하여 '패스워드를 입력해 주십시오.'상자(큼)를 표시합니다. 10 자리의 코드 대조확인이 상자 안에 표시됩니다.						
	3-3 10 자리 코드 대조확인을 이용하여 대리점에 문의합니다 . 사용자 등록 정 보가 확인되면 사용자 패스워드가 전송됩니다 .						

조작 항목	설명					
마이 텍스트 표시	(1) 보안설정 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 마이택스트 표시를 선택한 다음 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 눌러 마이텍스트 표시 사용 / 사용안함메뉴를 표시합니다. (2) 마이텍스트 표시 사용 / 사용안함메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 켜기 또는 끄기를 선택합니다. 사용 ⇔ 사용안함 유효으로 설정된 경우,마이텍스트가 초기화면화면과 연과 입력 _ 정보 대화창에 표시됩니다. • 이 기능은 마이텍스트 패스워드 기능이 사용안함으로 설정될 때만 사용할 수 있습니다.					
마이 텍스트 입력	(1) 보안설정 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 마이 텍스트 입력를 선택한 다음 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 누릅니다. 마이 텍스트 입력 대화상자가 표시됩니다. (2) 처음 세 행에 현재 사용중인 마이 텍스트가 표시됩니다. 아직 쓰지 않은 경우 그 세 행은 공백으로 표시됩니다. 아직 쓰지 않은 경우 그 세 행은 공백으로 표시됩니다. 한 번에 1 문자씩 삭제하려면 RESET 버튼 (또는 INPUT) 버튼을 사용해 문자를 선택해 입력합니다. 한 번에 1 문자씩 삭제하려면 RESET 버튼 (또는 전삭제로 이동시킨 다음 ENTER (또는 INPUT) 버튼을 동시에 누름)을 누르십시오. 또한 커서를 화면의 삭제 또는 전삭제로 이동시킨 다음 ENTER (또는 INPUT) 버튼을 누르면 1 개 문자 또는 모든 문자가 삭제됩니다. 마이 텍스트는 각행에 최대 24 문자까지 입력할 수 있습니다. (3) 이미 삽입된 문자를 변경하려면 ▲/▼ 버튼을 눌러 커서를 처음 세 행 가운데 한 행으로 이동시킨 다음 ◀/▶ 버튼을 사용하여 커서를 변경할 문자로 이동시킵니다. ENTER (또는 INPUT) 버튼을 누르면 문자가 선택됩니다. 그런 다음 ┩ 항목 (2) 에서 설명한절차를 따릅니다. (4) 문자 입력을 종료하려면 커서를 화면의 OK 으로 이동시킨 다음 ▶ (또는 ENTER / INPUT) 버튼을 누릅니다. 변경 사항을 저장하지 않고 이전의 마이 텍스트로 되돌리려면 커서를 화면의 취소로 이동시킨 다음 ◀ (또는 ENTER / INPUT) 버튼을 누릅니다. 변경 사항을 저장하지 않고 이전의 마이 텍스트 입력 기능은 마이 텍스트 패스워드 기능이 사용안함으로 설정되어 있을 때만 사용될 수 있습니다.					
보안 표시기	(1) 보안설정 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 보안 표시기를 선택한 다음 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 눌러 보안 표시기 사용 / 사용안함 메뉴를 표시합니다. (2) 보안 표시기 사용 / 사용안함 메뉴에서 ▲/▼ 버튼을 사용하여 켜기 또는 끄기를 선택합니다. 사용 ⇔ 사용안함 사용으로 설정하면 암호 보안기능 또는 이동감지가 사용으로 설정된 경우에스탠바이 상태가 되면 SECURITY 표시기가 점멸하게 됩니다.					

유지보수

램프 교환하기

램프는 제품 수명이 제한되어 있습니다 . 램프를 장기간 동안 사용하면 영상이 어두워지거나 색조가 약해질 수 있습니다 . 램프마다 수명이 다르며 , 사용 직후 터지거나 탈 수도 있는 램프도 있습니다 .

새 램프를 준비하여 조기에 교환하는 것이 좋습니다 . 새 램프를 준비하려면 대리점에 문의하여 램프 타입 번호를 알려 주면 됩니다 .

타입 넘버 : RLC-053(DT01055)

램프 교환하기

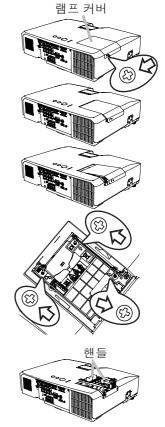
- 1 · 프로젝터를 끄고 전원 코드를 뽑습니다 . 최소 45 · 분 동안 프로젝터를 냉각시킵니다 .
- 2. 새 램프를 준비합니다. 프로젝터가 천정에 장착되어 있을 경우 또는 램프가 파손된 경우 대리점에 램프 교환도 요청합니다.

직접 교환하는 경우 다음 절차를 따릅니다.

- 3. 램프 커버의 나사(화살표 표시)를 풀고나서 램 프 커버를 밀면서 들어올려서 떼어냅니다.
- 4. 램프의 나사 세 개 (화살표로 표시)를 풀고 나서 손잡이를 이용하여 램프를 천천히 집어올립니다. 다른 나사는 절대로 풀지 마십시오.
- 5. 새 램프를 삽입한 다음 앞의 절차에서 풀었던 세 개의 램프 나사를 다시 단단히 죄어 제자리에 고정시킵니다.
- 6. 램프 커버의 인터로크 부분과 프로젝터를 함께 잡 아서 램프 커버를 제자리로 밀어 넣습니다. 그리고 난 후 램프 커버의 나사를 단단히 조여 주십시오.
- 7. 프로젝터를 켜고 기타 메뉴의 램프 사용 시간 항목을 이용하여 램프 사용 시간을 초기화합니다.
 - (1) MENU 버튼을 눌러 메뉴를 표시합니다.
 - (2) 메뉴에서 ▲ / ▼ 버튼을 사용해 상세 메뉴를 선택한 다음 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 누릅니다.
 - (3) 메뉴의 좌측열에서 ▲ / ▼ 버튼을 사용해 기타를 선택한 다음 ▶ (또는 ENTER) 버튼을 누릅니다.
 - (4) ▲ / ▼ 버튼을 사용해 램프 사용 시간을 선택한 다음 ▶ (또는 ENTER / RESET) 버튼을 누릅니다 . 대화상자가 표시됩니다 .
 - (5) 대화상자에서 ▶ 버튼을 눌러 "OK" 를 선택합니다 . 램프 사용 시간이 초기화됩니다 .

<u>▲주의</u> ▶ 램프를 꺼낸 상태에서 프로젝터 내부를 만지면 안 됩니다.

알림 ● 램프를 교환한 경우에만 램프 사용 시간을 초기화하여 램프 상태가 적 절히 표시되게 하십시오 .



램프 교환하기 (계속)

램프 경고

🛕 감전 주의

📤 고온 주의

🛕 파열 주의

▲경고 ▶ 프로젝터는 고압 수은 유리 램프를 사용합니다. 램프는 심한 충격을 받거나 긁힐 경우, 고온 상태에서 취급될 경우 또는 시간 경과에 따라 마모되었을 경우 평 하는 소리와 함께 파손되거나 탈 수 있습니다. 램프마다 수명이 다르며, 사용 직후 터지거나 탈 수도 있는 램프도 있습니다. 또한 전구가 터지면 유리 파편이 램프 하우징으로 날아들어갈 수 있고, 수은을 함유한 유리가 프로젝터의 통기구를 통해 밖으로 나올 수 있습니다.

▶ 램프 폐기 방법 : 본 제품에는 수은 램프가 포함되어 있으며 수은 램프는 쓰레 기통에 버리면 안 됩니다 . 수은 램프는 환경 법률에 따라 폐기해야 합니다 .

- 램프 재활용에 대해서는 www.lamprecycle.org 를 방문하십시오 (미국).
- 제품 폐기에 대해서는 지방 자치단체 또는 <u>www.eiae.org</u> (미국) 또는 <u>www.epsc.ca</u> (캐나다)에 문의하십시오. 자세한 내용은 대리점에 문의합니다.

8=5

• 램프가 파손될 경우 (파손되면 평 하는 소리가 들림) 콘센트에서 전 원 코드를 뽑고 대리점에 교환 램프를 요청합니다. 유리 파편이 프로젝 터의 내부를 손상시킬 수도 있고, 취급 중에 부상을 유발할 수도 있으 므로, 프로젝터를 청소하거나 램프를 교환하십시오.

• 램프가 파손될 경우 (파손되면 평 하는 소리가 들림), 실내를 잘 환기 전원 시키고 프로젝터 통기구에서 나오는 가스를 들이마시지 않도록 주의하 콘센트에서 고 가스가 눈이나 입속에 들어가지 않게 주의합니다.

플러그를 • 램프를 교환하기 전에 프로젝터를 끄고 전원 코드를 뽑은 다음 램프가 뿝아 충분히 냉각될 때까지 최소 45 분간 기다립니다 . 고온 상태에서 램프를 ^{주십시오} 취급하면 화상을 입을 수 있으며 램프가 손상될 수 있습니다 .



- 지정된 스크루(화살표로 표시) 이외의 스크루는 절대로 제거하면 안됩니다. • 프로젝터가 천정에 매달려 있을 때는 램프 커버를 열면 안됩니다.램 프 커버를 열면 위험합니다. 왜냐하면 램프 전구가 파손된 경우 커버가 열리면 파편이 떨어지기 때문입니다. 또한 높은 곳에서 작업하는 것은 위험하므로 전구가 파손되지 않은 경우에도 대리점에 램프 교환을 의뢰 합니다.
- 램프 커버를 제거한 상태에서 프로젝터를 사용하면 안 됩니다. 램프교체 이후 나사가 단단히 죄어 있는지 확인합니다. 나사가 느슨하면 램 프가 손상되거나 사용자가 부상을 당할 수 있습니다.
- 지정된 종류의 램프만 사용합니다.



- 램프를 처음 사용한 직후 램프가 파손되는 경우 램프 이외의 특정 부위에 전기적 문제가 있을 가능성이 있습니다. 이러한 상황이 발생할 경우 대리점 또는 서비스 담당자에게 문의하십시오.
- 취급 주의: 램프가 충격을 받거나 긁힐 경우 사용 중에 램프 전구가 터질 수도 있습니다. • 장기간 동안 램프를 사용하면 램프가 어두워지거나 켜지지 않거나 터 질 수도 있습니다. 영상이 어두워 보이거나 색조가 약하면 최대한 빨리 램프를 교환하십시오. 오래된 (사용한)램프는 사용하면 안 됩니다. 파손의 원인이 됩니다.

에어 필터 청소 및 교환하기

에어 필터 내부에는 두 종류의 필터가 있습니다. 에어 필터는 주기적으로 점검하고 청소해 주십시오. 인디케이터나 메시지가 에어 필터를 청소하도록 알려주는 경우에는 가능한한 신 속히 지시에 따라 주십시오. 필터가 손상되었거나 먼지가 너무 많은 경우에는 새 필터로 교 환하십시오. 새로운 필터로 교체하려면 대리점에 문의해서 다음 타입 넘버를 알려 주십시오.

램프를 교환할 때 에어 필터를 교환하십시오.

지정된 종류의 에어 필터가 본 프로젝터의 교환 램프와 함께 제공됩니다.

- ┛ 프로젝터를 끄고 전원 코드를 뽑습니다 . 프로젝터를★분히 냉각시킵니다 .
- 2. 전공청소기를 이용하여 필터 커버와 주변을 구석구석. 청소합니다.
- 질터 커버의 손잡이 부분을 잡고 들어 분리하십시오.
- 4. 아래쪽의 양쪽 손잡이를 위로 가볍게 눌러 필터 장치의 아래쪽이 열리게 하십시오. 가운데 손잡이를 당겨 필 터 장치를 분리하십시오.
- 5. 진공청소기로 프로젝터의 필터 통기구와 필터 유닛의 바깥쪽을 청소합니다.
- 6. 필터 장치는 두 개의 부품으로 구성되어 있습니다. 맞물리는 부분을 눌러 고정 상태를 풀고 두 개의 부품을 분리시키십시오.
- 7. 필터 장치의 두 개의 부품 내부를 진공청소기를 사용해 청소합니다. 필터가 손상되었거나 먼지가 너무 많은 경우에는 새 필터로 교환하십시오.
- 8. 두 개의 부품을 결합시켜 필터 장치를 다시 조립하십시 2. 오 .
- 9 필터 유닛을 다시 프로젝터에 끼웁니다.
- 1 ↑ 필터 커버를 다시 제자리에 끼우십시오.
- 1 1 프로젝터를 켜고 간단 메뉴의 필터 타이머 항목을 이용하여 필터 사용 시간을 초기화합니다.
 - '(1) MENU 버튼을 눌러 메뉴를 표시합니다 .
 - (2) ▲ / ▼ 버튼을 사용해 필터타이머를 선택한 다음 ▶ (또는 ENTER/RESET) 버튼을 누릅니다 . 대화상자가 표시됩니다 .
 - (3) 대화상자에서 ▶ 버튼을 눌러 "OK"를 선택합니다. 필터 사용 시간이 초기화됩니다.

▲ 경고 ▶ 에어 필터를 손질하기 전에는 전원 케이블이 뽑혀져 있는지 확인한 후 , 프로 젝터가 충분히 냉각되도록 하십시오 .

- ▶ 지정된 종류의 에어 필터만을 사용하십시오. 에어 필터나 필터 커버를 부착하지 않은 상태로 프로젝터를 절대 사용하지 마십시오. 그러면 화재 또는 프로젝터의 오작동을 유발할 수 있습니다.
- ▶ 에어 필터는 주기적으로 청소하십시오. 에어 필터가 먼지 같은 것으로 막히게 되면 내부 온도가 상승해서 화재, 화상 또는 프로젝터의 오작동을 유발할 수 있습니다.

알림 • 에어 필터에 대한 올바른 표시를 위해서는 에어 필터를 청소하거나 교체한 때에만 필터타이머를 초기화해 주십시오.

• 프로젝터는 "필터 점검"과 같은 메시지를 표시하거나 프로젝터의 전원을 꺼서 내부열이 상승하는 것을 방지합니다.



기타 유지보수

프로젝터 내부

프로젝터를 안전하게 사용하려면 매년 한 번씩 대리점에 청소와 검사를 의뢰하십 시오 .

렌즈 관리하기

렌즈가 금갔거나 더럽거나 얼룩이 묻어 있으면 화질이 떨어질 수 있습니다 . 렌즈 를 조심스럽게 취급하면서 청소하십시오 .

- 1 프로젝터를 끄고 전원 코드를 뽑습니다. 프로젝터를 충분히 냉각시킵니다.
- 2. 프로젝터가 적절하게 냉각되었는지 확인한 다음 시중에서 판매하는 렌즈 청 소용 천으로 렌즈를 가볍게 닦습니다. 렌즈를 직접 손으로 만지면 안 됩니다.

캐비닛과 리모컨 관리하기

올바르지 않게 손실하면 변색 , 도장 벗겨짐 등과 같은 부정적 결과가 발생할 수 있습니다 .

- 1 . 프로젝터를 끄고 전원 코드를 뽑습니다 . 프로젝터를 충분히 냉각시킵니다 .
- 2. 프로젝터가 적당하게 냉각되었는지 확인한 다음 거즈 또는 부드러운 천으로 프로젝터를 가볍게 닦습니다. 프로젝터가 지나치게 더러우면 부드러운 천을 물 또는 물에 희석된 중성 세 정액에 적셨다가 비틀어 짜서 프로젝터를 가볍게 닦습니다. 그런 다음 부드러운 마른 천으로 프로젝터를 가볍게 닦습니다.

▲경고 ▶ 렌즈를 청소하기 전에 전원 케이블을 뽑았는지 확인한 다음 프로젝터를 충분히 냉각시킵니다. 프로젝터가 고온인 상태에서 유지보수를 하면 화상 또는 프로젝터 오작동이 발생할 수 있습니다.

- ▶ 프로젝터 내부를 개인적으로 유지보수하려 하면 안 됩니다 . 매우 위험합니다 .
- ▶ 프로젝터를 물에 적시거나 액체를 프로젝터에 넣으면 안 됩니다 . 그럴 경우 화재 , 감전 또는 프로젝터의 오작동이 발생할 수 있습니다 .
- •물이 들어 있는 것, 세정제 또는 화학약품을 프로젝터 근처에 두면 안됩니다.
- 에어로졸 또는 스프레이를 사용하면 안 됩니다 .

▲주의 ▶ 다음 지침을 따라 프로젝터를 올바르게 유지보수하십시오. 올바르게 유지보수하지 않으면 부상뿐 아니라 변색, 도장 벗겨짐 등과 같은 부정적 결과가 발생할 수 있습니다.

- ▶ 이 사용 설명서에서 지정되지 않은 세정제 또는 화학 약품을 사용하면 안 됩니다 .
- ▶ 프로젝터를 단단한 물체로 문지르거나 닦으면 안 됩니다 .

문제 해결

비정상적 동작이 발생할 경우 프로젝터 사용을 즉시 중지합니다.

▲경고 ▶ 연기, 이상한 냄새, 과도한 소리, 케이스나 기본 부품이나 케이블의 손상, 액체 또는 이물질의 침투 등과 같은 비정상적 조작이나 현상이 발생할경우 프로젝터를 사용하면 안 됩니다. 그런 경우에는 전원 콘센트로부터 전원 플러그를 즉시 뽑아 주십시오. 연기 또는 냄새가 중단되었는지 확인한 뒤 대리점 또는 서비스 회사에 문의하십시오.

또한 프로젝터에 문제가 발생할 경우 수리를 의뢰하기 전에 다음 점검과 조치를 실시합니다.

이렇게 해도 문제가 해결되지 않을 경우 대리점 또는 서비스 회사에 문의하면 어떤 보증 조건이 적용되는지 알려줄 것입니다.

관련 메시지

메시지가 표시되면 다음 표에 따라 점검하고 대처합니다 . 이러한 메시지들은 몇분 뒤 자동으로 사라지지만 그 뒤 전원을 켤 때마다 다시 표시됩니다 .

메시지	설명
COMPUTER IN 1 일적 신호가 없습니다	입력 신호가 없습니다 . 신호 입력 연결과 신호 소스의 상태를 확인하십시오 .
COMPUTER IN 1 동기가 범위되었니다 ful 123kHz ft 123Hz	입력 신호의 수평 또는 수직 주파수가 지정된 범위에 있지 않습니다 . 사용자 프로젝터의 규격 또는 신호 소스의 규격을 확인하십시오 .
COMPUTER IN 1 스캔 주파수가 유효하지 않습니다	부적절한 신호가 입력되고 있습니다 . 프로젝터에 대한 스펙이나 신호 소스 스펙을 확인해 주 십시오 .
필터 점검	내부 온도가 상승하고 있습니다 . 전원을 끄고 프로젝터를 최저 20 분 동안 냉각시키십시 오 . 다음 항목들을 확인한 뒤 다시 전원을 켜십시오 . • 통기구가 막혀 있습니까 ? • 에어 필터가 더럽습니까 ? • 주변 온도가 35° C 보다 높습니까 ? 오류 교정 이후 똑같은 표시가 나타날 경우 기타 메뉴의 서비스 설정 항목의 팬 속도를 고속으로 설정하십시오 .
주의 마지막 필터 확인후 4000시간이 경과됐습니다 경고 메시지를 없어만만 필터의 관리가 필수입니다. 공기 필터를 청소한 후 필터 사용시간을 초기화하십시오 더 자세한 정보는 설명서를 참조하십시오	에어 필터를 청소할 때의 주의사항입니다 . 즉시 전원을 끄고 이 사용 설명서의 "에어 필터 청소 및 교환하기 " 단원을 참조하여 에어 필터를 청소 또는 교환 하십시오 . 에어 필터를 청소 또는 교환한 경우 필터 타이 머를 초기화하십시오 .
조작할 수 없는 버튼입니다.	버튼 조작을 할 수 없습니다 .

표시기 램프

POWER, TEMP, LAMP, SECURITY 표시기의 동작이 평소와 다르면 점검을 실시하고 다음 표에 따라 대처합니다.

POWER	TEMP	LAMP	SECURITY	설명
			꺼짐	프로젝터가 대기 상태에 있습니다 . "전원 켜기 / 끄기" 단원을 참조하십시오 .
오렌지색으 로 켜짐	꺼짐	꺼짐	황색②로 점몀	프로젝터가 대기 상태에 있습니다 . 보안 표시기가 사용으로 설정되어 있고 암 호 보안기능 그리고 / 또는 이동감지가 작동 하고 있습니다 .
녹색으로 점 멸	꺼짐	꺼짐	꺼짐	프로젝터가 워밍업 중입니다 . 기다리십시오 .
녹색으로 켜짐	꺼짐	꺼짐	꺼짐	프로젝터가 켜져 있습니다 . 일반적인 조작을 수행할 수 있습니다 .
오렌지색으 로 점멸	꺼짐	꺼짐	꺼짐	프로젝터가 냉각 중입니다 . 기다리십시오 .
적 <u>색으로</u> 점멸	(임의)	(임의)	꺼짐	프로젝터가 냉각 중입니다 . 특정 오류가 감지되었습니다 . POWER 표시기가 점멸을 종료할 때까지 기다린 다음 아래 항목 설명을 사용하여 적절한 조치를 실행하십시오 .
<u>적색으로</u> 점멸 또는 적색으로 켜짐	꺼짐	적색으로 켜짐	꺼짐	램프가 켜지지 않으며 내부가 과열되었을 수도 있습니다. 전원을 끄고 프로젝터를 최저 20 분 동안 냉 각시키십시오. 프로젝터가 충분히 냉각되면 다음 항목들을 확인한 다음 다시 전원을 켜 십시오. • 통기구가 막혀 있습니까? • 에어 필터가 더럽습니까? • 주변 온도가 35°C 보다 높습니까? 오류 교정 이후 똑같은 표시가 나타날 경우 "램프 교환하기 " 단원을 참조하여 램프를 교환하십시오.
적색으로 점멸 또는 적색으로 켜짐	꺼짐	<u>적색으로</u> 점멸	꺼짐	램프 커버가 올바르게 장착되지 않았습니다. 전원을 끄고 프로젝터를 최저 45 분 동안 냉각시키십시오 . 프로젝터가 충분히 냉 각되면 램프 커버의 부착 상태를 확인합 니다 . 필요한 유지보수 작업을 실시한 뒤 다시 전원을 켭니다 . 오류 교정 이후 똑같은 표시가 나타날 경 우 대리점 또는 서비스 회사에 문의하십 시오 .

표시기 램프 (계속)

POWER	TEMP	LAMP	SECURITY	설명
적색으로 점멸 또는 적색으로 켜짐	<u>적색으로</u> 점멸	꺼짐	꺼짐	냉각 팬이 동작하고 있지 않습니다. 전원을 끄고 프로젝터를 최저 20 분 동안 냉각시키십시오. 프로젝터가 충분히 냉각 되면 팬에 이물질 등이 끼어 있지 않은지 확인한 다음 다시 전원을 켜십시오. 오류 교정 이후 똑같은 표시가 나타날 경 우 대리점 또는 서비스 회사에 문의하십 시오.
<i>적색으로</i> 점멸 또는 적색으로 켜짐	적색으로 켜짐	꺼짐	꺼짐	내부가 과열되었을 수도 있습니다. 전원을 끄고 프로젝터를 최저 20 분 동안 냉각시키십시오 . 프로젝터가 충분히 냉각 되면 다음 항목들을 확인한 다음 다시 전 원을 켜십시오 . • 통기구가 막혀 있습니까? • 에어 필터가 더럽습니까? • 주변 온도가 35°C 보다 높습니까? 오류 교정 이후 똑같은 표시가 나타날 경 우 기타 메뉴의 서비스 설정 항목의 팬속 도를 고속으로 설정하십시오 .
녹색으로 켜짐	동시에 <i>적색으로 점멸</i>		꺼짐	에어 필터를 청소할 시간입니다 . 즉시 전원을 끄고 "에어 필터 청소 및 교환 하기 " 단원을 참조하여 에어 필터를 청소 또는 교환하십시오 . 에어 필터를 청소 또 는 교환한 다음 필터 타이머를 초기화하십 시오 . 오류 교정 이후 전원을 켜짐으로 초기화 하십시오 .
녹색으로 켜짐	번갈아 <u>적색으로 점멸</u>		꺼짐	내부가 과도하게 냉각되었을 수도 있습니다.다. 프로젝터를 사용 온도 파라미터 범위 (5°C - 35°C) 안에서 사용하십시오. 오류 교정 이후 전원을 켜짐으로 초기화하십시오.

알림 • 내부가 과열되면 안전을 위해 프로젝터가 자동으로 꺼지며 표시기 램 프도 꺼질 수 있습니다. 그러한 경우 전원 코드를 뽑고 최소 45 분 동안 기다립 니다. 프로젝터가 충분히 냉각되면 램프와 램프 커버의 부착 상태를 확인한 다음 다시 전원을 켜십시오.

프로젝터 끄기

프로젝터가 정상적인 절차에 의해 꺼지지 않는 경우에만, 핀 등을 이용하여 셧다운 스위치를 누른 다음 전원 플러그를 전원 콘센트에서 뽑으십시오. 프로젝터를 다시 켜기 전에 프로젝터가 충분히 냉각될 때까지 최소 10분 동안 기다립니다.



모든 설정 초기화하기

일부 잘못된 설정을 수정하기 어려우면 기타 메뉴의 서비스 설정 항목의 공장출하시 설정 기능을 이용하여 모든 설정 (표시언어,필터타이머,램프사용시간,필터 청소 메시지 및 보안설정 설정 제외)을 공장 출하 시 기본 설정으로 초기화할 수 있습니다.

장치 결함으로 착각하기 쉬운 현상

장치 결함과 혼동되는 현상에 대해서는 다음 표에 따라 점검하고 대처합니다.

현상	장치 결함과 관련이 없는 경우	참조 페이지
전원이 켜지지 않습니다 .	전원 코드가 뽑혀 있습니다 . 전원 코드를 올바르게 연결합니다 .	11
	주전원이 전력 공급 중단 (정전) 등에 의해 프로젝터 동 작 중에 정지되었습니다 . 전원 플러그를 전원 콘센트에서 빼고 프로젝터를 최저 10 분 동안 냉각시킨 다음 다시 전원을 켜십시오 .	11, 14
	램프 또는 램프 커버가 없거나 올바르지 않게 장착되었습니다 . 전원을 끄고 전원 플러그를 전원 콘센트에서 빼고 프로 젝터를 최저 45 분 동안 냉각시키십시오 . 프로젝터가 충 분히 냉각되면 램프와 램프 커버의 부착 상태를 확인한 다음 다시 전원을 켜십시오 .	53, 54
어떤 사운드나 어떤 영상도 출력되지 않습 니다 .	신호 케이블이 올바르게 연결되어 있지 않습니다 . 연결 케이블을 올바르게 연결합니다 .	9
	신호 소스가 올바르게 동작하고 있지 않습니다 . 신호 소스 기기의 사용 설명서를 참조하여 신호 소스 기 기를 올바르게 설정합니다 .	_
	입력 전환 설정이 일치하지 않습니다 . 입력 신호를 선택한 다음 설정을 올바르게 변경합니다 .	15, 16
	영상의 공백 화면 기능과 사운드의 음소거 기능이 동작하고 있습니다 . AV 뮤트 기능이 실행되고 있을 수도 있습니다 . 다음 페이지의 "소리가 나지 않습니다" 항목과 "아무 영상도 표시되지 않습니다" 항목을 참조하여 음소거 기 능과 공백 화면 기능을 끕니다 .	15, 21, 44

장치 결함으로 착각하기 쉬운 현상 (계속)

현상	장치 결함과 관련이 없는 경우	참조 페이지					
소리가 나지 않 습니다 .	신호 케이블이 올바르게 연결되어 있지 않습니다 . 오디오 케이블을 올바르게 연결합니다 .						
	음소거 기능이 동작 중입니다 . 리모컨의 MUTE 버튼 또는 VOLUME+/- 버튼을 눌러 사 운드를 복원시킵니다 .						
	음량이 극히 낮은 레벨로 조정되어 있습니다 . 메뉴 기능 또는 리모컨을 사용하여 음량을 더 높은 레벨 로 조정합니다 .						
	음성 입력 설정 / 스피커 설정이 올바르지 않습니다 . 음성입력 메뉴에서 음성 입력 설정 / 스피커를 올바르게 설정합니다 .						
아무 영상도 표 시되지 않습니 다 .	렌즈 커버가 부착되어 있습니다 . 렌즈 커버를 제거합니다 .	3					
	신호 케이블이 올바르게 연결되어 있지 않습니다 . 연결 케이블을 올바르게 연결합니다 .						
	밝기가 극히 낮은 레벨로 조정되어 있습니다 . 메뉴 기능을 이용하여 밝기를 더 높은 레벨로 조정합니 다 .						
	컴퓨터는 프로젝터를 플러그 앤 플레이 모니터라고 감지할 수 없습니다 . 다른 플러그 앤 플레이 모니터를 사용하여 컴퓨터가 플러그 앤 플레이 모니터를 감지할 수 있는지 확인합니다 .	10					
	공백 화면이 표시됩니다 . 리모컨의 BLANK 버튼을 누릅니다 .	21					
비디오 화면 표시가 일시 정 지합니다 .	일시정지 기능이 동작 중입니다 . FREEZE 버튼을 눌러 화면을 표준 모드로 복귀시킵니다 .	21					
색상이 연하거나 색조가 약합니다.	색상 설정이 올바르게 조정되어 있지 않습니다 . 메뉴 기능을 이용하여 색온도 , 색상 , 농도 또는 색상 공 간 설정을 변경하여 영상을 조정합니다 .	27, 31					
	색상 공간 설정이 적절하지 않습니다 . 색상 공간 설정을 자동 , RGB, SMPTE240, REC709 또 는 REC601 로 변경합니다 .	31					

장치 결함으로 착각하기 쉬운 현상 (계속)

현상	장치 결함과 관련이 없는 경우	참조 페이지
영상이 어둡게 표시됩니다 . 영상이 흐릿합 니다 .	밝기 또는 명암이 극히 낮은 레벨로 조정되어 있습니다 . 메뉴 기능을 이용하여 밝기 또는 명암 설정을 더 높은 레 벨로 조정합니다 .	26
	에코 모드 기능이 동작 중입니다 . 설정 메뉴에서 에코 모드 항목에 대해 일반을 선택합니 다 .	34
	램프 수명이 다 되어 갑니다 . 램프를 교환합니다 .	53, 54
	초점 설정 또는 수평 위상 설정이 올바르게 조정되어 있지 않습니다 . 초점 링을 이용하여 초점을 조정하거나 메뉴 기능을 이용하여 수평 위상을 조정합니다 .	18, 30
	렌즈가 더럽거나 흐립니다 . " 렌즈 관리하기 " 단원을 참조하여 렌즈를 청소합니다 .	56
RS-232C 는 작 동하지 않습니 다 .	절전 기능이 작동하고 있습니다 . 설정 메뉴에서 스탠바이 모드 항목에 대해 일반을 선택 합니다 .	35

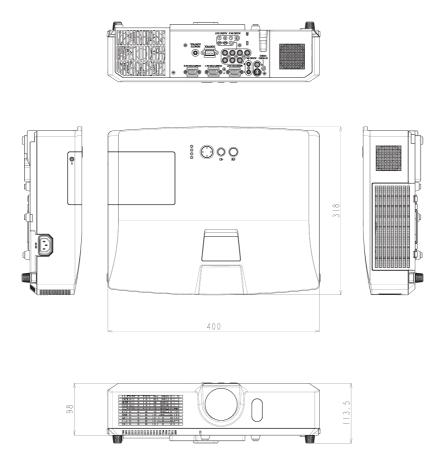
알림 • 화면에 명점 또는 흑점이 표시될 수도 있지만 이것은 액정 디스플레이의 고유한 특성이며 장치 결함을 나타내는 것은 아닙니다.

규격

규격

항목	규정
품명	액정 프로젝터
액정 패널	786.432 화소 (수평 1024 × 수직 768)
렌즈	쥼 렌즈 , f = 19 ~ 23 mm (대략적인 값)
램프	260W UHB
스피커	16W
전원	AC 100-120V/4.6A, AC220-240V/2.1A
소비 전력	390 W
사용 온도 범위	5~35℃ (작동)
외형 치수	400 (폭) x 98 (높이) x 318 (깊이) mm * 돌기부는 포함하지 않음 . 다음 페이지의 그림을 참조하십시오 .
질량	약 4.2kg
단자	컴퓨터 입력 포트 COMPUTER IN1
별매품	램프: RLC-053(DT01055) 에어 필터 / 레이저 유선 리모컨: 더 상세한 정보에 관해서는 , 대리점에 문의해 주십시오 .

규격(계속)



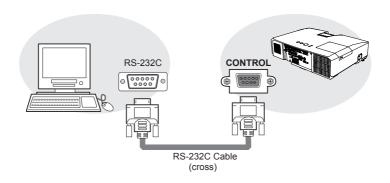
[단위 : mm]

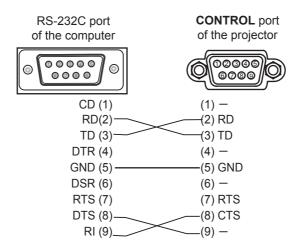
RS-232C Communication

When the projector connects to the computer by RS-232C communication, the projector can be controlled with RS-232C commands from the computer. For details of RS-232C commands, refer to RS-232C Communication command table.

Connection

- 1 Turn off the projector and the computer.
- 2. Connect the projector's **CONTROL** port and the computer's RS-232C port with a RS-232C cable (cross). Use the cable that fulfills the specification shown in figure
- 3. Turn the computer on, and after the computer has started up turn the projector on.





Communication settings

1. Protocol

19200bps,8N1

2. Command format ("h" shows hexadecimal)

Byte Number	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
Command	Header							Data						
		ader de			Data size		CRC flag		Action		Туре		Setting code	
Action	L	Н		L	Н	L	Н	L	Н	L	Н	L	Н	
<set>Change setting to desired value [(cL)(cH)] by [(eL)(eH)].</set>						(aL)	(aH)	01h	00h	(bL)	(bH)	(cL)	(cH)	
<get>Read projector internal setup value [(bL)(bH)] .</get>						(aL)	(aH)	02h	00h	(bL)	(bH)	00h	00h	
<increment> Increment setup value [(bL)(bH)] by 1.</increment>	BEh	n EFh	03h	06h	00h	(aL)	(aH)	04h	00h	(bL)	(bH)	00h	00h	
<pre><decrement> Decrement setup value [(bL)(bH)] by 1.</decrement></pre>						(aL)	(aH)	05h	00h	(bL)	(bH)	00h	00h	
<execute> Run a command [(bL)(bH)].</execute>						(aL)	(aH)	06h	00h	(bL)	(bH)	00h	00h	

[Header code] [Packet] [Data size]

Set [BEh, EFh, 03h, 06h, 00h] to byte number 0~4.

[CRC flag]

For byte number 5, 6, refer to RS-232C Communication command table.

[Action]

Set functional code to byte number 7, 8.

<SET> = [01h, 00h], <GET> = [02h, 00h], <INCREMENT> = [04h, 00h]

<DECREMENT> = [05h, 00h], <EXECUTE> = [06h, 00h]

Refer to the Communication command table.

[Type] [Setting code]

For byte number $9\,{}^{\sim}\,12,$ refer to RS-232C Communication command table.

3. Response code / Error code ("h" shows hexadecimal)

(1) ACK reply: 06h

When the projector receives the Set, Increment, Decrement or Execute command correctly, the projector changes the setting data for the specified item by [Type], and it returns the code.

(2) NAK reply: 15h

When the projector cannot understand the received command, the projector returns the error code.

In such a case, check the sending code and send the same command again.

(3) Error reply: 1Ch + 0000h

When the projector cannot execute the received command for any reasons, the projector returns the error code.

In such a case, check the sending code and the setting status of the projector.

(4) Data reply: 1Dh + xxxxh

When the projector receives the GET command correctly, the projector returns the response code and 2 bytes of data.

NOTE • Operation cannot be guaranteed when the projector receives an undefined command or data.

- Provide an interval of at least 40ms between the response code and any other code.
- The projector outputs test data when the power supply is switched ON, and when the lamp is lit. Ignore this data.
- Commands are not accepted during warm-up.

RS-232C Communication command table

Names		Operation Type		Header				Command	Data
ivames		Operation Type		пеацег		CRC	Action	Туре	Setting Code
Power	Set	OFF	BE EF	03	06 00	2A D3	01 00	00 60	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	BA D2	01 00	00 60	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	19 D3	02 00	00 60	00 00
			[Example return]						
			00 0		01 0		02 00		
	ļ,		[Off	_	[On		[Cool down]		·
Input Source	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	FE D2	01 00	00 20	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	3E D0	01 00	00 20	04 00
		COMPONENT	BE EF	03	06 00	AE D1	01 00	00 20	05 00
		S-VIDEO	BE EF	03	06 00	9E D3	01 00	00 20	02 00
		VIDEO	BE EF	03	06 00	6E D3	01 00	00 20	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	CD D2	02 00	00 20	00 00
Error Status		Get	BE EF	03	06 00	D9 D8	02 00	20 60	00 00
			[Example re	eturn]					
			00		01 0		02 00		00
			[Non		[Cover 6		[Fan error]		error]
			04		05 (-	07 00		00
MAGNIFY	\vdash	Get	[Temp BE EF	03	[Air flow 06 00	7C D2	[Cold error] 02 00	07 30	error] 00 00
IVIAGINIF	<u> </u>	Increment	BE EF	03	06 00	1A D2	04 00	07 30	00 00
	<u> </u>	Decrement	BE EF	03	06 00	CB D3	05 00	07 30	00 00
FREEZE	Set I	NORMAL	BE EF	03	06 00	83 D2	01 00	02 30	00 00
FREEZE	Set	FREEZE	BE EF	03	06 00	13 D3	01 00	02 30	01 00
	\vdash	Get	BE EF	03	06 00	B0 D2	02 00	02 30	00 00
BRIGHTNESS	\vdash	Get	BE EF	03	06 00	89 D2	02 00	02 30	00 00
BRIGHTINESS	<u> </u>	Increment	BE EF	03	06 00	EF D2	04 00	03 20	00 00
	-	Decrement	BE EF	03	06 00	3E D3	05 00	03 20	00 00
BRIGHTNESS Reset	-		BE EF	03	06 00	_	06 00	00 70	00 00
CONTRAST	-	Execute Get	BE EF	03	06 00	58 D3 FD D3	02 00	04 20	00 00
CONTRAST		Increment	BE EF	03	06 00	9B D3	04 00	04 20	00 00
CONTRAST Reset	\vdash	Decrement Execute	BE EF	03	06 00 06 00	4A D2 A4 D2	05 00 06 00	04 20 01 70	00 00
PICTURE MODE	Set		BE EF			23 F6	06 00	-	00 00
PICTURE MODE	Set	NORMAL CINEMA	BE EF	03	06 00	B3 F7	+	BA 30	00 00
			+		06 00		01 00	BA 30	+
		DYNAMIC DOADD(BLACK)	BE EF	03	06 00	E3 F4	01 00	BA 30	04 00
		BOARD(BLACK)	BE EF	03	06 00	E3 EF	01 00	BA 30	20 00
		BOARD(GREEN)	BE EF	03	06 00	73 EE	01 00	BA 30	21 00
		WHITEBOARD	BE EF	03	06 00	83 EE	01 00	BA 30	22 00
	${f oxed{H}}$	DAYLIGHT	BE EF	03	06 00	23 E2	01 00	BA 30	30 00
		Get	BE EF	03	06 00	10 F6	02 00	BA 30	00 00
			[Example re		04.00	_	1 00	40.00	
			00 [NOR		01 00 [CINEMA		1 00 NAMIC] I	10 00 [CUSTOM]	
			20			יזיטן נא 100	22 C		30 00
			[BOARD			D(GREEN)]	[WHITEB		[DAYLIGHT]

RS-232C Communication command table (continued)

Names	П	Operation Type		Header				Command	Data
ivallies		Operation Type		i Tedüel		CRC	Action	Туре	Setting Code
GAMMA	Set	1 DEFAULT	BE EF	03	06 00	07 E9	01 00	A1 30	20 00
		1 CUSTOM	BE EF	03	06 00	07 FD	01 00	A1 30	10 00
		2 DEFAULT	BE EF	03	06 00	97 E8	01 00	A1 30	21 00
		2 CUSTOM	BE EF	03	06 00	97 FC	01 00	A1 30	11 00
		3 DEFAULT	BE EF	03	06 00	67 E8	01 00	A1 30	22 00
		3 CUSTOM	BE EF	03	06 00	67 FC	01 00	A1 30	12 00
		4 DEFAULT	BE EF	03	06 00	F7 E9	01 00	A1 30	23 00
		4 CUSTOM	BE EF	03	06 00	F7 FD	01 00	A1 30	13 00
		5 DEFAULT	BE EF	03	06 00	C7 EB	01 00	A1 30	24 00
		5 CUSTOM	BE EF	03	06 00	C7 FF	01 00	A1 30	14 00
		6 DEFAULT	BE EF	03	06 00	57 EA	01 00	A1 30	25 00
		6 CUSTOM	BE EF	03	06 00	57 FE	01 00	A1 30	15 00
		Get	BE EF	03	06 00	F4 F0	02 00	A1 30	00 00
User Gamma Pattern	Set	Off	BE EF	03	06 00	FB FA	01 00	80 30	00 00
		9 steps gray scale	BE EF	03	06 00	6B FB	01 00	80 30	01 00
		15 steps gray scale	BE EF	03	06 00	9B FB	01 00	80 30	02 00
		Ramp	BE EF	03	06 00	0B FA	01 00	80 30	03 00
		Get	BE EF	03	06 00	C8 FA	02 00	80 30	00 00
User Gamma Point 1		Get	BE EF	03	06 00	08 FE	02 00	90 30	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	6E FE	04 00	90 30	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	BF FF	05 00	90 30	00 00
User Gamma Point 1 Reset		Execute	BE EF	03	06 00	58 C2	06 00	50 70	00 00
User Gamma Point 2		Get	BE EF	03	06 00	F4 FF	02 00	91 30	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	92 FF	04 00	91 30	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	43 FE	05 00	91 30	00 00
User Gamma Point 2 Reset		Execute	BE EF	03	06 00	A4 C3	06 00	51 70	00 00
User Gamma Point 3		Get	BE EF	03	06 00	B0 FF	02 00	92 30	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	D6 FF	04 00	92 30	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	07 FE	05 00	92 30	00 00
User Gamma Point 3 Reset		Execute	BE EF	03	06 00	E0 C3	06 00	52 70	00 00
User Gamma Point 4		Get	BE EF	03	06 00	4C FE	02 00	93 30	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	2A FE	04 00	93 30	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	FB FF	05 00	93 30	00 00
User Gamma Point 4 Reset		Execute	BE EF	03	06 00	1C C2	06 00	53 70	00 00
User Gamma Point 5		Get	BE EF	03	06 00	38 FF	02 00	94 30	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	5E FF	04 00	94 30	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	8F FE	05 00	94 30	00 00
User Gamma Point 5 Reset		Execute	BE EF	03	06 00	68 C3	06 00	54 70	00 00
User Gamma Point 6		Get	BE EF	03	06 00	C4 FE	02 00	95 30	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	A2 FE	04 00	95 30	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	73 FF	05 00	95 30	00 00
User Gamma Point 6 Reset		Execute	BE EF	03	06 00	94 C2	06 00	55 70	00 00
User Gamma Point 7		Get	BE EF	03	06 00	80 FE	02 00	96 30	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	E6 FE	04 00	96 30	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	37 FF	05 00	96 30	00 00
User Gamma Point 7 Reset		Execute	BE EF	03	06 00	D0 C2	06 00	56 70	00 00

RS-232C Communication command table (continued)

Namas		Operation Type		llaad:			Command Data			
Names		Operation Type		Header		CRC	Action	Туре	Setting Code	
User Gamma Point 8		Get	BE EF	03	06 00	7C FF	02 00	97 30	00 00	
		Increment	BE EF	03	06 00	1A FF	04 00	97 30	00 00	
. [Decrement		BE EF	03	06 00	CB FE	05 00	97 30	00 00	
User Gamma Point 8 Reset		Execute	BE EF	03	06 00	2C C3	06 00	57 70	00 00	
COLOR TEMP	Set	1 HIGH	BE EF	03	06 00	0B F5	01 00	B0 30	03 00	
	Ī	1 CUSTOM	BE EF	03	06 00	CB F8	01 00	B0 30	13 00	
		2 MID	BE EF	03	06 00	9B F4	01 00	B0 30	02 00	
	Ī	2 CUSTOM	BE EF	03	06 00	5B F9	01 00	B0 30	12 00	
	l	3 LOW	BE EF	03	06 00	6B F4	01 00	B0 30	01 00	
	Ì	3 CUSTOM	BE EF	03	06 00	AB F9	01 00	B0 30	11 00	
		4 Hi-BRIGHT-1	BE EF	03	06 00	3B F2	01 00	B0 30	08 00	
	Ì	4 CUSTOM	BE EF	03	06 00	FB FF	01 00	B0 30	18 00	
		5 Hi-BRIGHT-2	BE EF	03	06 00	AB F3	01 00	B0 30	09 00	
	İ	5 CUSTOM	BE EF	03	06 00	6B FE	01 00	B0 30	19 00	
	ı	6 Hi-BRIGHT-3	BE EF	03	06 00	5B F3	01 00	B0 30	0A 00	
	İ	6 CUSTOM	BE EF	03	06 00	9B FE	01 00	B0 30	1A 00	
		Get	BE EF	03	06 00	C8 F5	02 00	B0 30	00 00	
COLOR TEMP GAIN R		Get	BE EF	03	06 00	34 F4	02 00	B1 30	00 00	
ļ		Increment	BE EF	03	06 00	52 F4	04 00	B1 30	00 00	
ļ		Decrement	BE EF	03	06 00	83 F5	05 00	B1 30	00 00	
COLOR TEMP GAIN R Reset		Execute	BE EF	03	06 00	10 C6	06 00	46 70	00 00	
COLOR TEMP GAIN G		Get	BE EF	03	06 00	70 F4	02 00	B2 30	00 00	
		Increment	BE EF	03	06 00	16 F4	04 00	B2 30	00 00	
		Decrement	BE EF	03	06 00	C7 F5	05 00	B2 30	00 00	
COLOR TEMP GAIN G Reset		Execute	BE EF	03	06 00	EC C7	06 00	47 70	00 00	
COLOR TEMP GAIN B		Get	BE EF	03	06 00	8C F5	02 00	B3 30	00 00	
		Increment	BE EF	03	06 00	EA F5	04 00	B3 30	00 00	
. [Decrement	BE EF	03	06 00	3B F4	05 00	B3 30	00 00	
COLOR TEMP GAIN B Reset		Execute	BE EF	03	06 00	F8 C4	06 00	48 70	00 00	
COLOR TEMP		Get	BE EF	03	06 00	04 F5	02 00	B5 30	00 00	
OFFSET R		Increment	BE EF	03	06 00	62 F5	04 00	B5 30	00 00	
. [Decrement	BE EF	03	06 00	B3 F4	05 00	B5 30	00 00	
COLOR TEMP OFFSET R Reset		Execute	BE EF	03	06 00	40 C5	06 00	4A 70	00 00	
COLOR TEMP		Get	BE EF	03	06 00	40 F5	02 00	B6 30	00 00	
OFFSET G		Increment	BE EF	03	06 00	26 F5	04 00	B6 30	00 00	
		Decrement	BE EF	03	06 00	F7 F4	05 00	B6 30	00 00	
COLOR TEMP OFFSET G Reset		Execute	BE EF	03	06 00	BC C4	06 00	4B 70	00 00	
COLOR TEMP		Get	BE EF	03	06 00	BC F4	02 00	B7 30	00 00	
OFFSET B		Increment	BE EF	03	06 00	DA F4	04 00	B7 30	00 00	
		Decrement	BE EF	03	06 00	0B F5	05 00	B7 30	00 00	
COLOR TEMP OFFSET B Reset		Execute	BE EF	03	06 00	C8 C5	06 00	4C 70	00 00	

RS-232C Communication command table (continued)

Nama		O						Command	Data
Names		Operation Type		Header		CRC	Action	Туре	Setting Code
COLOR		Get	BE EF	03	06 00	B5 72	02 00	02 22	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	D3 72	04 00	02 22	00 00
	Decrement		BE EF	03	06 00	02 73	05 00	02 22	00 00
COLOR Reset		Execute	BE EF	03	06 00	80 D0	06 00	0A 70	00 00
TINT	Get		BE EF	03	06 00	49 73	02 00	03 22	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	2F 73	04 00	03 22	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	FE 72	05 00	03 22	00 00
TINT Reset		Execute	BE EF	03	06 00	7C D1	06 00	0B 70	00 00
SHARPNESS		Get	BE EF	03	06 00	F1 72	02 00	01 22	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	97 72	04 00	01 22	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	46 73	05 00	01 22	00 00
SHARPNESS Reset		Execute	BE EF	03	06 00	C4 D0	06 00	09 70	00 00
ACTIVE IRIS	Set	OFF	BE EF	03	06 00	0B 22	01 00	04 33	00 00
		THEATER	BE EF	03	06 00	CB 2F	01 00	04 33	10 00
		PRESENTATION	BE EF	03	06 00	5B 2E	01 00	04 33	11 00
	Г	Get	BE EF	03	06 00	38 22	02 00	04 33	00 00
MY MEMORY Load	Set	1	BE EF	03	06 00	0E D7	01 00	14 20	00 00
	l	2	BE EF	03	06 00	9E D6	01 00	14 20	01 00
	l t	3	BE EF	03	06 00	6E D6	01 00	14 20	02 00
	l	4	BE EF	03	06 00	FE D7	01 00	14 20	03 00
MY MEMORY Save	Set	1	BE EF	03	06 00	F2 D6	01 00	15 20	00 00
		2	BE EF	03	06 00	62 D7	01 00	15 20	01 00
	İ	3	BE EF	03	06 00	92 D7	01 00	15 20	02 00
	İ	4	BE EF	03	06 00	02 D6	01 00	15 20	03 00
ASPECT	Set	4:3	BE EF	03	06 00	9E D0	01 00	08 20	00 00
		16:9	BE EF	03	06 00	0E D1	01 00	08 20	01 00
	l t	14:9	BE EF	03	06 00	CE D6	01 00	08 20	09 00
	İ	16:10	BE EF	03	06 00	3E D6	01 00	08 20	0A 00
	l	NORMAL	BE EF	03	06 00	5E DD	01 00	08 20	10 00
	<u> </u>	Get	BE EF	03	06 00	AD D0	02 00	08 20	00 00
OVER SCAN		Get	BE EF	03	06 00	91 70	02 00	09 22	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	F7 70	04 00	09 22	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	26 71	05 00	09 22	00 00
OVER SCAN Reset		Execute	BE EF	03	06 00	EC D9	06 00	27 70	00 00
V POSITION		Get	BE EF	03	06 00	0D 83	02 00	00 21	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	6B 83	04 00	00 21	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	BA 82	05 00	00 21	00 00
V POSITION Reset	\vdash	Execute	BE EF	03	06 00	E0 D2	06 00	02 70	00 00
H POSITION		Get	BE EF	03	06 00	F1 82	02 00	01 21	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	97 82	04 00	01 21	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	46 83	05 00	01 21	00 00
H POSITION Reset		Execute	BE EF	03	06 00	1C D3	06 00	03 70	00 00
H PHASE	\vdash	Get	BE EF	03	06 00	49 83	02 00	03 21	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	2F 83	04 00	03 21	00 00
	Increment Decrement			1 00		,	0.00		1 00 00

RS-232C Communication command table (continued)

Nama		O		11				Command	Data
Names		Operation Type		Header		CRC	Action	Type	Setting Code
H SIZE		Get	BE EF	03	06 00	B5 82	02 00	02 21	00 00
	Increment		BE EF	03	06 00	D3 82	04 00	02 21	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	02 83	05 00	02 21	00 00
H SIZE Reset		Execute	BE EF	03	06 00	68 D2	06 00	04 70	00 00
AUTO ADJUST		Execute	BE EF	03	06 00	91 D0	06 00	0A 20	00 00
PROGRESSIVE	Set	OFF	BE EF	03	06 00	4A 72	01 00	07 22	00 00
		TV	BE EF	03	06 00	DA 73	01 00	07 22	01 00
		FILM	BE EF	03	06 00	2A 73	01 00	07 22	02 00
		Get	BE EF	03	06 00	79 72	02 00	07 22	00 00
VIDEO NR	Set	LOW	BE EF	03	06 00	26 72	01 00	06 22	01 00
		MID	BE EF	03	06 00	D6 72	01 00	06 22	02 00
		HIGH	BE EF	03	06 00	46 73	01 00	06 22	03 00
		Get	BE EF	03	06 00	85 73	02 00	06 22	00 00
COLOR SPACE	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	0E 72	01 00	04 22	00 00
		RGB	BE EF	03	06 00	9E 73	01 00	04 22	01 00
		SMPTE240	BE EF	03	06 00	6E 73	01 00	04 22	02 00
		REC709	BE EF	03	06 00	FE 72	01 00	04 22	03 00
		REC601	BE EF	03	06 00	CE 70	01 00	04 22	04 00
		Get	BE EF	03	06 00	3D 72	02 00	04 22	00 00
COMPONENT	Set	COMPONENT	BE EF	03	06 00	4A D7	01 00	17 20	00 00
		SCART RGB	BE EF	03	06 00	DA D6	01 00	17 20	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	79 D7	02 00	17 20	00 00
S-VIDEO FORMAT	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	E6 70	01 00	12 22	0A 00
		NTSC	BE EF	03	06 00	86 74	01 00	12 22	04 00
		PAL	BE EF	03	06 00	16 75	01 00	12 22	05 00
		SECAM	BE EF	03	06 00	16 70	01 00	12 22	09 00
		NTSC4.43	BE EF	03	06 00	26 77	01 00	12 22	02 00
		M-PAL	BE EF	03	06 00	86 71	01 00	12 22	08 00
		N-PAL	BE EF	03	06 00	76 74	01 00	12 22	07 00
		Get	BE EF	03	06 00	75 76	02 00	12 22	00 00
C-VIDEO FORMAT	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	A2 70	01 00	11 22	0A 00
		NTSC	BE EF	03	06 00	C2 74	01 00	11 22	04 00
		PAL	BE EF	03	06 00	52 75	01 00	11 22	05 00
		SECAM	BE EF	03	06 00	52 70	01 00	11 22	09 00
		NTSC4.43	BE EF	03	06 00	62 77	01 00	11 22	02 00
		M-PAL	BE EF	03	06 00	C2 71	01 00	11 22	08 00
		N-PAL	BE EF	03	06 00	32 74	01 00	11 22	07 00
		Get	BE EF	03	06 00	31 76	02 00	11 22	00 00
COMPUTER IN1	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	CE D6	01 00	10 20	03 00
		SYNC ON G OFF	BE EF	03	06 00	5E D7	01 00	10 20	02 00
		Get	BE EF	03	06 00	0D D6	02 00	10 20	00 00
COMPUTER IN2	Set	AUTO	BE EF	03	06 00	32 D7	01 00	11 20	03 00
		SYNC ON G OFF	BE EF	03	06 00	A2 D6	01 00	11 20	02 00
ŀ		Get	BE EF	03	06 00	F1 D7	02 00	11 20	00 00

RS-232C Communication command table (continued)

Names		Operation Type		Header				Command	Data
Names		Operation Type		i leauei		CRC	Action	Type	Setting Code
FRAME LOCK -	Set	OFF	BE EF	03	06 00	3B C2	01 00	50 30	00 00
COMPUTER IN1		ON	BE EF	03	06 00	AB C3	01 00	50 30	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	08 C2	02 00	50 30	00 00
FRAME LOCK -	Set	OFF	BE EF	03	06 00	OB C3	01 00	54 30	00 00
COMPUTER IN2		ON	BE EF	03	06 00	9B C2	01 00	54 30	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	38 C3	02 00	54 30	00 00
AUTO KEYSTONE V EXECUTE	Execute		BE EF	03	06 00	E5 D1	06 00	0D 20	00 00
KEYSTONE V		Get	BE EF	03	06 00	B9 D3	02 00	07 20	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	DF D3	04 00	07 20	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	0E D2	05 00	07 20	00 00
KEYSTONE V Reset		Execute	BE EF	03	06 00	08 D0	06 00	0C 70	00 00
ECO MODE	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	3B 23	01 00	00 33	00 00
		ECO	BE EF	03	06 00	AB 22	01 00	00 33	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	08 23	02 00	00 33	00 00
MIRROR	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	C7 D2	01 00	01 30	00 00
		H:INVERT	BE EF	03	06 00	57 D3	01 00	01 30	01 00
		V:INVERT	BE EF	03	06 00	A7 D3	01 00	01 30	02 00
		H&V:INVERT	BE EF	03	06 00	37 D2	01 00	01 30	03 00
		Get	BE EF	03	06 00	F4 D2	02 00	01 30	00 00
STANDBY MODE	Set	NORMAL	BE EF	03	06 00	D6 D2	01 00	01 60	00 00
		SAVING	BE EF	03	06 00	46 D3	01 00	01 60	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	E5 D2	02 00	01 60	00 00
MONITOR OUT -	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	3E F4	01 00	B0 20	00 00
COMPUTER IN1		OFF	BE EF	03	06 00	CE B5	01 00	B0 20	FF 00
		Get	BE EF	03	06 00	0D F4	02 00	B0 20	00 00
MONITOR OUT -	Set	COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	CE F7	01 00	B4 20	04 00
COMPUTER IN2		OFF	BE EF	03	06 00	FE B4	01 00	B4 20	FF 00
		Get	BE EF	03	06 00	3D F5	02 00	B4 20	00 00
MONITOR OUT -	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	F2 F4	01 00	B5 20	00 00
COMPONENT		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	32 F6	01 00	B5 20	04 00
		OFF	BE EF	03	06 00	02 B5	01 00	B5 20	FF 00
		Get	BE EF	03	06 00	C1 F4	02 00	B5 20	00 00
MONITOR OUT -	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	86 F5	01 00	B2 20	00 00
S-VIDEO		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	46 F7	01 00	B2 20	04 00
		OFF	BE EF	03	06 00	76 B4	01 00	B2 20	FF 00
		Get	BE EF	03	06 00	B5 F5	02 00	B2 20	00 00
MONITOR OUT -	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	C2 F5	01 00	B1 20	00 00
VIDEO		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	02 F7	01 00	B1 20	04 00
		OFF	BE EF	03	06 00	32 B4	01 00	B1 20	FF 00
	Г,	Get	BE EF	03	06 00	F1 F5	02 00	B1 20	00 00
MONITOR OUT -	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	2A F7	01 00	BF 20	00 00
STANDBY		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	EA F5	01 00	BF 20	04 00
		OFF	BE EF	03	06 00	DA B6	01 00	BF 20	FF 00
	Г	Get	BE EF	03	06 00	19 F7	02 00	BF 20	00 00
VOLUME -		Get	BE EF	03	06 00	CD CC	02 00	60 20	00 00
COMPUTER IN1		Increment	BE EF	03	06 00	AB CC	04 00	60 20	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	7A CD	05 00	60 20	00 00

RS-232C Communication command table (continued)

Nama		O	T	11				Command	Data
Names		Operation Type		Header		CRC	Action	Туре	Setting Code
VOLUME -		Get	BE EF	03	06 00	FD CD	02 00	64 20	00 00
COMPUTER IN2		Increment	BE EF	03	06 00	9B CD	04 00	64 20	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	4A CC	05 00	64 20	00 00
VOLUME -		Get	BE EF	03	06 00	01 CC	02 00	65 20	00 00
COMPONENT		Increment	BE EF	03	06 00	67 CC	04 00	65 20	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	B6 CD	05 00	65 20	00 00
VOLUME - S-VIDEO		Get	BE EF	03	06 00	75 CD	02 00	62 20	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	13 CD	04 00	62 20	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	C2 CC	05 00	62 20	00 00
VOLUME - VIDEO		Get	BE EF	03	06 00	31 CD	02 00	61 20	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	57 CD	04 00	61 20	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	86 CC	05 00	61 20	00 00
VOLUME -		Get	BE EF	03	06 00	D9 CF	02 00	6F 20	00 00
AUDIO OUT STANDBY		Increment	BE EF	03	06 00	BF CF	04 00	6F 20	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	6E CE	05 00	6F 20	00 00
MUTE	Set	OFF	BE EF	03	06 00	46 D3	01 00	02 20	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	D6 D2	01 00	02 20	01 00
	Г	Get	BE EF	03	06 00	75 D3	02 00	02 20	00 00
SPEAKER	Set	ON	BE EF	03	06 00	FE D4	01 00	1C 20	01 00
	İİ	OFF	BE EF	03	06 00	6E D5	01 00	1C 20	00 00
	Г	Get	BE EF	03	06 00	5D D5	02 00	1C 20	00 00
AUDIO SOURCE -	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	6E DC	01 00	30 20	01 00
COMPUTER IN1	İİ	AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	9E DC	01 00	30 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	0E DD	01 00	30 20	03 00
		OFF	BE EF	03	06 00	FE DD	01 00	30 20	00 00
	Г '	Get	BE EF	03	06 00	CD DD	02 00	30 20	00 00
AUDIO SOURCE -	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	5E DD	01 00	34 20	01 00
COMPUTER IN2		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	AE DD	01 00	34 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	3E DC	01 00	34 20	03 00
		OFF	BE EF	03	06 00	CE DC	01 00	34 20	00 00
	Г	Get	BE EF	03	06 00	FD DC	02 00	34 20	00 00
AUDIO SOURCE -	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	A2 DC	01 00	35 20	01 00
COMPONENT		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	52 DC	01 00	35 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	C2 DD	01 00	35 20	03 00
		OFF	BE EF	03	06 00	32 DD	01 00	35 20	00 00
	Г '	Get	BE EF	03	06 00	01 DD	02 00	35 20	00 00
AUDIO SOURCE -	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	D6 DD	01 00	32 20	01 00
S-VIDEO		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	26 DD	01 00	32 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	B6 DC	01 00	32 20	03 00
		OFF	BE EF	03	06 00	46 DC	01 00	32 20	00 00
		Get	BE EF	03	06 00	75 DC	02 00	32 20	00 00
AUDIO SOURCE -	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	92 DD	01 00	31 20	01 00
VIDEO		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	62 DD	01 00	31 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	F2 DC	01 00	31 20	03 00
		OFF	BE EF	03	06 00	02 DC	01 00	31 20	00 00
	Г,	Get	BE EF	03	06 00	31 DC	02 00	31 20	00 00

RS-232C Communication command table (continued)

Names		Operation Type		Header				Command	Data
Names	Operation Type			пеацег		CRC	Action	Туре	Setting Code
AUDIO OUT STANDBY	Set	AUDIO IN1	BE EF	03	06 00	7A DF	01 00	3F 20	01 00
		AUDIO IN2	BE EF	03	06 00	8A DF	01 00	3F 20	02 00
		AUDIO IN3	BE EF	03	06 00	1A DE	01 00	3F 20	03 00
		OFF	BE EF	03	06 00	EA DE	01 00	3F 20	00 00
		Get	BE EF	03	06 00	D9 DE	02 00	3F 20	00 00
LANGUAGE *	Set	ENGLISH	BE EF	03	06 00	F7 D3	01 00	05 30	00 00
		FRANÇAIS	BE EF	03	06 00	67 D2	01 00	05 30	01 00
		DEUTSCH	BE EF	03	06 00	97 D2	01 00	05 30	02 00
		ESPAÑOL	BE EF	03	06 00	07 D3	01 00	05 30	03 00
		ITALIANO	BE EF	03	06 00	37 D1	01 00	05 30	04 00
		NORSK	BE EF	03	06 00	A7 D0	01 00	05 30	05 00
		NEDERLANDS	BE EF	03	06 00	57 D0	01 00	05 30	06 00
		PORTUGUÊS	BE EF	03	06 00	C7 D1	01 00	05 30	07 00
		日本語	BE EF	03	06 00	37 D4	01 00	05 30	08 00
		简体中文	BE EF	03	06 00	A7 D5	01 00	05 30	09 00
		繁體中文	BE EF	03	06 00	37 DE	01 00	05 30	10 00
		한글	BE EF	03	06 00	57 D5	01 00	05 30	0A 00
		SVENSKA	BE EF	03	06 00	C7 D4	01 00	05 30	0B 00
		РУССКИЙ	BE EF	03	06 00	F7 D6	01 00	05 30	0C 00
		SUOMI	BE EF	03	06 00	67 D7	01 00	05 30	0D 00
		POLSKI	BE EF	03	06 00	97 D7	01 00	05 30	0E 00
		TÜRKÇE	BE EF	03	06 00	07 D6	01 00	05 30	0F 00
		Get	BE EF	03	06 00	C4 D3	02 00	05 30	00 00
MENU POSITION H		Get	BE EF	03	06 00	04 D7	02 00	15 30	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	62 D7	04 00	15 30	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	B3 D6	05 00	15 30	00 00
MENU POSITION H Reset		Execute	BE EF	03	06 00	DC C6	06 00	43 70	00 00
MENU POSITION V		Get	BE EF	03	06 00	40 D7	02 00	16 30	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	26 D7	04 00	16 30	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	F7 D6	05 00	16 30	00 00
MENU POSITION V Reset		Execute	BE EF	03	06 00	A8 C7	06 00	44 70	00 00

^{*} Not all of the languages in the table are supported.

RS-232C Communication command table (continued)

Names		Operation Trans						Command	Data
Names		Operation Type		Header		CRC	Action	Туре	Setting Code
BLANK	Set	MyScreen	BE EF	03	06 00	FB CA	01 00	00 30	20 00
	ĺ	ORIGINAL	BE EF	03	06 00	FB E2	01 00	00 30	40 00
		BLUE	BE EF	03	06 00	CB D3	01 00	00 30	03 00
		WHITE	BE EF	03	06 00	6B D0	01 00	00 30	05 00
		BLACK	BE EF	03	06 00	9B D0	01 00	00 30	06 00
		Get	BE EF	03	06 00	08 D3	02 00	00 30	00 00
BLANK On/Off	Set	OFF	BE EF	03	06 00	FB D8	01 00	20 30	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	6B D9	01 00	20 30	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	C8 D8	02 00	20 30	00 00
START UP	Set	MyScreen	BE EF	03	06 00	CB CB	01 00	04 30	20 00
	ĺ	ORIGINAL	BE EF	03	06 00	0B D2	01 00	04 30	00 00
		OFF	BE EF	03	06 00	9B D3	01 00	04 30	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	38 D2	02 00	04 30	00 00
MyScreen Lock	Set	OFF	BE EF	03	06 00	3B EF	01 00	C0 30	00 00
,		ON	BE EF	03	06 00	AB EE	01 00	C0 30	01 00
	<u> </u>	Get	BE EF	03	06 00	08 EF	02 00	C0 30	00 00
MESSAGE	Set	OFF	BE EF	03	06 00	8F D6	01 00	17 30	00 00
		ON	BE EF	03	06 00	1F D7	01 00	17 30	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	BC D6	02 00	17 30	00 00
TEMPLATE	Set	TEST PATTERN	BE EF	03	06 00	43 D9	01 00	22 30	00 00
TEIMI DATE	"	DOT-LINE1	BE EF	03	06 00	D3 D8	01 00	22 30	01 00
	1 1	DOT-LINE2	BE EF	03	06 00	23 D8	01 00	22 30	02 00
		DOT-LINE3	BE EF	03	06 00	B3 D9	01 00	22 30	03 00
		DOT-LINE4	BE EF	03	06 00	83 DB	01 00	22 30	04 00
	\vdash	Get	BE EF	03	06 00	70 D9	02 00	22 30	00 00
TEMPLATE On/Off	Set I	OFF	BE EF	03	06 00	BF D8	01 00	23 30	00 00
TEINIFEATE OII/OII	J Set	ON	BE EF	03	06 00	2F D9	01 00	23 30	01 00
	\vdash	Get	BE EF	03	06 00	8C D8	02 00	23 30	00 00
C. C DISPLAY	Set	OFF	BE EF	03	06 00	FA 62	01 00	00 37	00 00
C. C DISPLAT	Set	OFF	BE EF	03	06 00	6A 63	01 00	00 37	01 00
		AUTO	BE EF	03	06 00	9A 63	01 00	00 37	02 00
	\vdash	Get	BE EF	03		C9 62	02 00	00 37	00 00
C C MODE	Call		BE EF						
C. C MODE	Set	CAPTIONS TEXT	BE EF	03	06 00 06 00	06 63 96 62	01 00 01 00	01 37 01 37	00 00
	\vdash								
C C CHANNE	l Cat I	Get	BE EF	03	06 00	35 63	02 00	01 37	00 00
C. C CHANNEL	Set	1	BE EF	03	06 00	D2 62	01 00	02 37	01 00
		2	BE EF	03	06 00	22 62	01 00	02 37	02 00
		3	BE EF	03	06 00	B2 63	01 00	02 37	03 00
	\vdash	4	BE EF	03	06 00	82 61	01 00	02 37	04 00
ALITO OF A DOLL		Get	BE EF	03	06 00	71 63	02 00	02 37	00 00
AUTO SEARCH	Set	OFF	BE EF	03	06 00	B6 D6	01 00	16 20	00 00
	\sqcup	ON	BE EF	03	06 00	26 D7	01 00	16 20	01 00
	ļ.,	Get	BE EF	03	06 00	85 D6	02 00	16 20	00 00
AUTO KEYSTONE V	Set	OFF	BE EF	03	06 00	EA D1	01 00	0F 20	00 00
	ш	ON	BE EF	03	06 00	7A D0	01 00	0F 20	01 00
	ļ	Get	BE EF	03	06 00	D9 D1	02 00	0F 20	00 00
DIRECT ON	Set	OFF	BE EF	03	06 00	3B 89	01 00	20 31	00 00
	oxed	ON	BE EF	03	06 00	AB 88	01 00	20 31	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	08 89	02 00	20 31	00 00

RS-232C Communication command table (continued)

Names		Operation Type		Header				Command	Data
ivallies		Operation Type		ı iedüel		CRC	Action	Туре	Setting Code
AUTO OFF		Get	BE EF	03	06 00	08 86	02 00	10 31	00 00
		Increment	BE EF	03	06 00	6E 86	04 00	10 31	00 00
		Decrement	BE EF	03	06 00	BF 87	05 00	10 31	00 00
LAMP TIME		Get	BE EF	03	06 00	C2 FF	02 00	90 10	00 00
LAMP TIME Reset	Execute		BE EF	03	06 00	58 DC	06 00	30 70	00 00
FILTER TIME		Get	BE EF	03	06 00	C2 F0	02 00	A0 10	00 00
FILTER TIME Reset		Execute	BE EF	03	06 00	98 C6	06 00	40 70	00 00
MY BUTTON-1	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	3A 33	01 00	00 36	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	FA 31	01 00	00 36	04 00
		COMPONENT	BE EF	03	06 00	6A 30	01 00	00 36	05 00
		S-VIDEO	BE EF	03	06 00	5A 32	01 00	00 36	02 00
		VIDEO	BE EF	03	06 00	AA 32	01 00	00 36	01 00
		INFORMATION	BE EF	03	06 00	FA 3E	01 00	00 36	10 00
		AUTO KEYSTONE V	BE EF	03	06 00	6A 3F	01 00	00 36	11 00
		MY MEMORY	BE EF	03	06 00	9A 3F	01 00	00 36	12 00
		ACTIVE IRIS	BE EF	03	06 00	AA 3D	01 00	00 36	15 00
		PICTURE MODE	BE EF	03	06 00	0A 3E	01 00	00 36	13 00
		FILTER RESET	BE EF	03	06 00	3A 3C	01 00	00 36	14 00
		AV MUTE	BE EF	03	06 00	AA 38	01 00	00 36	19 00
		TEMPLATE	BE EF	03	06 00	CA 39	01 00	00 36	1B 00
		Get	BE EF	03	06 00	09 33	02 00	00 36	00 00
MY BUTTON-2	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	C6 32	01 00	01 36	00 00
		COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	06 30	01 00	01 36	04 00
		COMPONENT	BE EF	03	06 00	96 31	01 00	01 36	05 00
		S-VIDEO	BE EF	03	06 00	A6 33	01 00	01 36	02 00
		VIDEO	BE EF	03	06 00	56 33	01 00	01 36	01 00
		INFORMATION	BE EF	03	06 00	06 3F	01 00	01 36	10 00
		AUTO KEYSTONE V	BE EF	03	06 00	96 3E	01 00	01 36	11 00
		MY MEMORY	BE EF	03	06 00	66 3E	01 00	01 36	12 00
		ACTIVE IRIS	BE EF	03	06 00	56 3C	01 00	01 36	15 00
		PICTURE MODE	BE EF	03	06 00	F6 3F	01 00	01 36	13 00
		FILTER RESET	BE EF	03	06 00	C6 3D	01 00	01 36	14 00
		AV MUTE	BE EF	03	06 00	56 39	01 00	01 36	19 00
		TEMPLATE	BE EF	03	06 00	36 38	01 00	01 36	1B 00
		Get	BE EF	03	06 00	F5 32	02 00	01 36	00 00
MY SOURCE	Set	COMPUTER IN1	BE EF	03	06 00	FA 38	01 00	20 36	00 00
000.102	""	COMPUTER IN2	BE EF	03	06 00	3A 3A	01 00	20 36	04 00
		COMPONENT	BE EF	03	06 00	AA 3B	01 00	20 36	05 00
		S-VIDEO	BE EF	03	06 00	9A 39	01 00	20 36	02 00
		VIDEO	BE EF	03	06 00	6A 39	01 00	20 36	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	C9 38	02 00	20 36	00 00
REMOTE FREQ.	Set	OFF	BE EF	03	06 00	FF 3D	01 00	30 26	00 00
NORMAL NORMAL	001	ON	BE EF	03	06 00	6F 3C	01 00	30 26	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	CC 3D	02 00	30 26	00 00
REMOTE FREQ.	Set	OFF	BE EF	03	06 00	03 3C	01 00	31 26	00 00
HIGH	061	ON	BE EF	03	06 00	93 3D	01 00	31 26	01 00
		Get	BE EF	03	06 00	30 3C	02 00	31 26	00 00
		GEL	DL EF	UJ	00 00	30 30	02 00	J 1 20	1 00 00

고객 지원

기술 지원 또는 제품 서비스 정보는 다음 표를 참조하거나 대리점에 문의하십시오. 참고: 제품의 일련 번호가 필요할 것입니다.

국가/지역	웹사이트	전화	전자메일
한국	www.kr.viewsonic.com	080 265 9080	service@kr.viewsonic.com

제한 보증

VIEWSONIC® 프로젝터

보증 내용:

ViewSonic은 보증기간 동안 정상적인 사용을 전제로 한 제품의 소재 및 제조 기술의 결함에 대하여 보증을 제공합니다. 보증 기간 동안 제품의 소재 또는 제조 기술의 결함이 입증되면 ViewSonic은 제품을 수리하거나 유사 제품으로 교환해드립니다. 교환 제품 및 부품에는 재생 또는 중고 부품이 포함될 수 있습니다.

보증 유효 기간:

북남미: 램프를 제외한 모든 부품에 대하여 3년 동안, 기술료에 대하여 3년 동안 및 원래의 램프에 대하여 첫 구매 날짜로부터 1년 동안.

유럽: 램프를 제외한 모든 부품에 대하여 3년 동안, 기술료에 대하여 3년 동안 및 원래의 램프에 대하여 첫 구매 날짜로부터 1년 동안.

기타 지역 또는 국가: 현지 판매점이나 현지 ViewSonic 사무소에 연락하여 보증 정보 를 확인하십시오.

램프 보증은 제조건 준수, 확인 및 승인을 요합니다. 제조업체가 설치한 램프에 대해서 만 적용됩니다.

별도로 구매한 모든 부속 램프는 90일 동안 보증됩니다.

보증 대상:

이 보증은 첫 구입자에 한하여 유효합니다.

보증 제외 대상:

- 1. 일련 번호가 훼손, 변경 또는 제거된 제품.
- 2. 다음 원인으로 발생한 손상, 성능 저하 또는 고장:
 - a. 사고, 오용, 부주의, 화재, 수해, 번개 또는 기타 자연 재해, 승인되지 않은 제품 개조 또는 제품에 포함된 설명서 미준수.
 - b. ViewSonic에서 승인하지 않은 사람에 의한 수리 또는 수리 시도.
 - c. 운반시 발생한 제품 손상.
 - d. 제품의 제거 또는 설치.
 - e. 전력 불안정 또는 정전 등 제품에 가해진 외부적 원인.
 - f. ViewSonic 사양에 맞지 않는 공급품 또는 부품의 사용.
 - a. 통상적인 마모나 균열.
 - h. 제품 결함과 관계없는 기타 원인.
- 3. 정적 이미지가 제품에 계속 보일 때 나타나는 일반적으로 "image burn-in" 이라고 알려진 현상이 나타나는 제품.
- 4. 제거, 설치 및 설정 서비스.

서비스 받는 방법:

- 1. 보증 서비스를 받는 방법에 대한 정보는 ViewSonic 고객 지원 센터("고객 지원" 페이지 참조)에 문의하십시오. 제품의 일련 번호를 제공해야 할 것입니다.
- 2. 보증 서비스를 받으려면 다음의 정보를 제공해야 합니다. (a) 구입한 날짜가 적힌 제품 구매 영수증, (b) 구매자 이름, (c) 구매자 주소, (d) 고장 내용 설명 및 (e) 제품의 일련 번호.
- 3. 제품을 원래 박스에 포장하여 ViewSonic 공인 서비스 센터 또는 ViewSonic 에 가져 오시거나 선불 택배를 이용해 보내주십시오.
- 4. 보다 자세한 정보 또는 가장 가까운 ViewSonic 서비스 센터에 관한 정보는 ViewSonic 에 문의하여 주십시오.

묵시적 보증의 제한:

특정 목적에 대한 상업성이나 적합성을 비롯하여 여기에 설명된 내용 이외의 사항에 대하여 명시적이거나 묵시적인 어떤 보증도 하지 않습니다.

손해 제외 대상:

ViewSonic의 책임은 제품의 수리 또는 교환 비용으로 제한됩니다.. ViewSonic은 다음에 대해 책임을 지지 않습니다.

- 1. 제품 결함으로 인한 다른 재산상의 손해, 사용의 불편함에 근거한 손해, 제품 가용성 손실, 시간 손실, 이익 손실, 사업 기회 손실, 신용 손실, 사업 관계 저촉 또는 기타 상 업상의 손실(이와같은 손해 가능성에 대해 충고한 경우에도 그러함).
- 2. 부수적이든 결과적이든 또는 다른 경우이든 기타 모든 손해.
- 3. 제3자에 의한 고객에 대한 손해 배상 요구.

미국 주범의 효력:

이 보증은 한정된 법적 권리를 부여하며, 미국 각 주에 따라 다른 권리를 가질 수 있습니다. 묵시적 보증의 제한 및/또는 부수적 손해 또는 결과적 손해 제외를 허용하지 않는 일부 주에서는 상기 제한 및 제외 대상이 적용되지 않을 수 있습니다.

미국 및 캐나다 이외 지역에서의 판매:

미국 및 캐나다 이외의 지역에서 판매되는 ViewSonic 제품에 대한 보증 및 서비스에 대한 정보는 ViewSonic 지사 또는 해당 지역 ViewSonic 대리점에 문의하여 주십시오. 중국(홍콩, 마카오, 대만 제외)에서 본 제품의 보증 기간은 유지 관리 보증 카드의 이용약관에 따릅니다.

유럽과 러시아의 사용자의 경우 제공된 보증의 자세한 내용은 www.viewsoniceurope. com 의 Support/Warranty Information에서 찾을 수 있습니다.

4.3: Projector Warranty

PRJ LW01 Rev. 1h 06-25-07

