

ViewSonic®



**PJD6350/PJD6351LS/PJD6352/
PJD6352LS/PJD6550LW/
PJD6551LWS/PJD6552LW/
PJD6552LWS
DLP Projektör
Kullanıcı kılavuzu**

Model Numarası:
VS15877/VS15878/VS15947/VS15948/VS15879/
VS15880/VS15949/VS15950

ViewSonic'i seçtiğiniz için teşekkür ederiz.

Görsel çözümler sağlayıcısı olarak 30 yılı aşkın bir süredir dünya lideri olan ViewSonic, dünyanın teknolojik gelişmeye, yeniliğe ve basitliğe yönelik bekłentilerini aşmaya kendini adar. ViewSonic'te bizler, ürünlerimizin dünyada olumlu etkiler yapma gücüne sahip olduğuna inanızı ve seçtiğiniz ViewSonic ürününün size en iyi hizmeti vereceğine güvenimiz tamdır.

ViewSonic'i seçtiğiniz için bir kez daha teşekkür ederiz!

ViewSonic®



Uygunluk Bilgisi

FCC Uygunluk Beyanı

Bu cihaz FCC Kuralları 15. Kısmına uygundur. Çalışması aşağıdaki iki duruma bağlıdır: (1) bu cihaz zararlı etkileşime sebep olamaz ve (2) bu cihaz istenmeyen çalışmaya sebep olabilecek etkileşim de dahil olmak üzere alınan herhangi bir etkileşimi kabul etmelidir.

Bu ekipman FCC Yasalarının 15. kısmına uygun olarak test edilmiş ve B Sınıfı dijital cihaz sınırlarına uygun olduğu görülmüştür. Bu sınırlar mesken kurulumlarında zararlı parazitlenmelere karşı yeterli koruma sağlanması için tasarlanmıştır. Bu ekipman radyo frekansı enerjisi üretir, kullanır, bu enerjiyi saçabilir ve talimatlara uygun şekilde kurulmadığında ve kullanılmadığında, radyo iletişiminde zararlı parazitlenmelere sebep olabilir. Ancak özel bir kurulumda parazitlenme olacağına dair herhangi bir garanti bulunmamaktadır. Eğer bu ekipman radyo veya televizyon alıcılarında zararlı parazitlenmeye sebep olursa, bu durum cihaz açıp kapatılarak saptanabilir, kullanıcının aşağıdaki önlemlerden birini ya da birkaçını yapmak suretiyle parazitlenmeyi gidermeye çalışması tavsiye edilir:

- Alıcı antenini yeniden yönlendirin veya yerini değiştirin.
- Ekipman ile alıcı arasındaki açıklığı artırın.
- Cihazı alıcının bağlandığı devreden farklı bir prize takın.
- Yardım için yetkili satıcıya ya da deneyimli bir radyo/TV teknisyenine danışın.

Uyarı: Uyundan sorumlu kişi tarafından açıkça onaylanmayan değişiklikler veya modifikasyonlar yetkilinin cihazı kullanma yetkisini boşca çıkarabilir.

Industry Canada Beyanı

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Avrupa Ülkeleri için CE Uyumu

 Aygit 2014/30/EU sayılı EMC yönetgesi ve 2014/35/EU sayılı Düşük Voltaj Yönetgesi ile uyumludur.

Aşağıdaki bilgi sadece AB üyesi ülkeler içindir:

İşaret 2012/19/EU sayılı Atık Elektrikli ve Elektronik Cihazlar Direktifine (WEEE) uygundur.

İşaret kullanılmış veya bozuk batarya veya aküler dahil donanımın tasnif edilmemiş kentsel atık olarak tasfiye EDİLMEYİP, uygun geri dönüşüm ve toplama sistemlerinin kullanılması gerektiğini gösterir.

Eğer bu donanımda kullanılan batarya, akü ve düğme hücrelerde (saat pilleri) Hg, Cd veya Pb kimyasal sembollerinin bulunması, bataryanın ağır metal formunda %0.0005'in üzerinde Cıva veya %0.002'den fazla kadmiyum ya da %0.004'ün üzerinde Kurşun içeriği anlamına gelir.



RoHS2 Uyum Beyanı

Bu ürün, Elektrikli ve elektronik cihazlardaki belirli tehlikeli madde kullanımını sınırlandıran (RoHS2 Yönergesi) Avrupa Parlamentosu ve Konseyinin 2011/65/EU numaralı direktifine uygun olarak tasarlanmış ve üretilmiştir ve Avrupa Teknik Adaptasyon Komitesi (TAC) tarafından yayınlanan ve aşağıda gösterilen azami yoğunlaşma değerlerine uyacağı beklenmektedir:

Madde	Önerilen Maksimum Yoğunluk	Gerçek Yoğunluk
Kurşun (Pb)	0,1%	< 0,1%
Civa (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmiyum (Cd)	0,01%	< 0,01%
Heksavalent Krom (Cr^{6+})	0,1%	< 0,1%
Polibrominat bifeniller (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polibrominat difenil eterler (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Yukarıda belirtilen ürünündeki bazı bileşenler aşağıda belirtildiği üzere RoHS2 Yönergelerinin Eki III doğrultusunda çıkarılmıştır:

Çıkarılan bileşenlerin örnekleri:

1. Aşağıdaki değerleri geçmeyen (lamba başına) özel amaçlar için soğuk katot floresan lambalar ve harici elektrot floresan lambalardaki (CCFL ve EEFL) cıva:
 - (1) Kısa boy (≤ 500 mm): lamba başına en fazla 3,5 mg.
 - (2) Orta boy (> 500 mm ve ≤ 1.500 mm): lamba başına en fazla 5 mg.
 - (3) Uzun boy (> 1.500 mm): lamba başına en fazla 13 mg.
2. Katot ışını tüplerinin camındaki kurşun.
3. Ağırlık olarak %0,2'yi geçmeyen floresan tüplerin camındaki kurşun.
4. Ağırlık olarak %0,4'e kadar alüminyum içeren bir alaşım elementi olarak kurşun.
5. Ağırlık olarak en fazla %4 kurşun içeren bakır alaşımı.
6. Yüksek erime sıcaklığı türündeki lehimlerdeki kurşun (örn. ağırlığa göre %85 veya daha fazla kurşun içeren kurşun bazlı alaşımlar).
7. Kapasitör, vb. piezoelektronik cihazlardaki dielektrik seramik dışındaki cam veya seramikte ya da cam veya seramik matriks bileşeninde kurşun içeren elektrikli ve elektronik parçalar.

Önemli Emniyet Talimatları

1. Bu talimatları okuyunuz.
2. Bu talimatları yerine getiriniz.
3. Tüm uyarıları dikkate alınız.
4. Tüm talimatlara uyunuz.
5. Bu üniteyi su yakınında kullanmayın.
6. Yumuşak ve kuru bir bezle temizleyiniz.
7. Havalandırma deliklerinin önünü kapatmayın. Ünitenin kurulumunda imalatçının talimatlarına uyunuz.
8. Radyatör, kalorifer ızgarası, ocak veya ısı üreten diğer cihazların (amplifikatörler dahil) yakınına monte etmeyiniz.
9. Kutuplanmış veya topraklı fişin emniyetini devreden çıkarmayın. Kutuplanmış bir fişin biri diğerinden daha geniş olan iki yassı ucu bulunur. Topraklı bir fişte ise iki yassı ucun yanı sıra üçüncü bir topraklama ucu mevcuttur. Geniş uç ile üçüncü uç emniyetinizi sağlamak içindir. Eğer verilen fiş prizinize uymuyor ise, eski prizi değiştirmesi için bir elektrikçi çağrıın.
10. Güç kablosunu üzerine basma veya özellikle fiş bağlantılarında sıkışma ihtimaline karşı korumaya alın. Fişler ve fişlerin üiteden çıktıığı noktanın etrafında engel olmamalıdır. Elektrik prizinin üniteye yakın ve kolayca ulaşılabilir olmasına dikkat ediniz.
11. Yalnızca üretici tarafından belirtilen yardımcı donanım/aksesuarları kullanınız.
12. Yalnızca üretici tarafından tavsiye edilen veya ünite ile birlikte satılan tekerlekli sehpası, sehpası, üçayak, konsol veya masa ile birlikte kullanınız. Tekerlekli sehpası kullanılması durumunda, tekerlekli sehpası/ ünite kombinasyonunu taşıırken devrilme nedeniyle oluşabilecek kazalardan sakınmak için dikkatli olun.
13. Uzun bir süre kullanılmayacak ise, bu üniteyi fişini prizden çekiniz.
14. Servis gerektiren tüm müdahaleler için uzman servis personeline başvurun. Ünite aşağıda belirtilen durumlar dahil herhangi bir şekilde hasar gördüğünde genel bakımdan geçirilmelidir: güç kaynağı kablosu veya fişinin hasar görmesi, üniteyi üzerinde sıvı dökülmesi veya içine yabancı madde girmesi, üniteyi yağmur veya rutubete maruz kalması veya üniteyi normal olarak çalışmaması veya yere düşürülmesi durumları.

Telif Hakkı Bilgileri

Telif Hakkı © ViewSonic Corporation, 2017. Tüm Hakları saklıdır.
Macintosh ve Power Macintosh, Apple Inc şirketinin tescilli ticari markalarıdır.
Microsoft, Windows ve Windows simgesi ABD ve diğer ülkelerde Microsoft
Corporation şirketinin tescilli ticari markalarıdır.
ViewSonic'in ve üç kuşlu simgesi ViewSonic Corporation şirketinin tescilli ticari
markalarıdır.

VESA Video Electronics Standards Association (Video Elektronigi Standartları Birliği)
ait bir tescilli ticari markadır. DPMS ve DDC VESA'ya ait tescilli ticari markalardır.
PS/2, VGA ve XGA International Business Machines Corporation şirketine ait tescilli
ticari markalardır.

Feragat: ViewSonic Corporation bu belgede geçen teknik veya yayınsal hatalardan
sorumlu olmayacağı; ve bu malzemenin ifşa edilmesi veya bu ürünün kullanılması
ve uygulanması sonucu oluşan rastlantısal ya da sonuçsal hasarlardan da sorumlu
olmayacağı.

Ürünün sürekli olarak geliştirilmesi sebebiyle ViewSonic Corporation herhangi bir
bildiride bulunmadan ürünün teknik özelliklerinde değişiklik yapma hakkını saklı tutar.
Bu belgede belirtilen bilgilerde bildiride bulunmadan değişiklik yapılabilir.
Bu belgenin hiçbir bölümü, ViewSonic Corporation'dan önceden alınan yazılı izin
olmaksızın kopyalanamaz, yeniden üretilemez veya herhangi bir şekilde iletilmez.

Ürün Kaydı

Gelecekteki olası ürün ihtiyaçlarını karşılamak için ve yenileri çıktııkça ek ürün bilgileri almak için, ürününüzü çevrimiçi kaydetmek için lütfen ViewSonic web sitesindeki bölgenize ait bölümü ziyaret edin.

ViewSonic CD'sinde de ürün kayıt formunu yazdırma seçeneğiniz vardır.

Doldurduğunuzda, lütfen ilgili ViewSonic ofisine posta veya faks yoluyla gönderin.

Kayıt formunuzu bulmak için, ":\CD\Registration" dizinini kullanın.

Ürününüzü kaydetme gelecekteki müşteri hizmetleri ihtiyacınız için sizi en iyi şekilde hazırlar.

Lütfen bu kullanıcı kılavuzunu yazdırın ve "Kayıtlarınız İçin" bölümünde bilgileri doldurun.

Ek bilgi için, lütfen bu kılavuzdaki "Müşteri Desteği" bölümünü bakın.

Kayıtlarınız İçin

Ürün Adı:	PJD6350/PJD6351LS/PJD6352/PJD6352LS/ PJD6550LW/PJD6551LWS/PJD6552LW/PJD6552LWS ViewSonic DLP Projector
Model Numarası:	VS15877/VS15878/VS15947/VS15948/VS15879/ VS15880/VS15949/VS15950
Belge Numarası:	PJD6350/PJD6351LS/PJD6352/PJD6352LS/ PJD6550LW/PJD6551LWS/PJD6552LW/PJD6552LWS_ UG_TRK Rev. 1B 05-31-17
Seri Numarası:	_____
Satın Alınma Tarihi:	_____

Ürün ömrünün bitiminde ürünün imha edilmesi

Bu üründeki lamba, size ve çevreye zararlı olabilecek cıva içerir. Lütfen dikkatli kullanın ve yerel, devlet veya federal yasalara uygun olarak imha edin.

ViewSonic, çevreye saygı gösterir ve çevreci çalışmaya ve yaşamaya bağlıdır. Daha Akıllı, Daha Çevreci Bilgisayar Kullanımının bir parçası olduğunuz için teşekkür ederiz. Daha fazla bilgi almak için lütfen ViewSonic web sitesini ziyaret edin.

ABD & Kanada: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Avrupa: <http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Tayvan: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

İçindekiler

Önemli güvenlik talimatları	2	Kumanda düğmelerini kilitleme	37
Giriş	4	Kendi başlangıç ekranınızı oluşturma	38
Projektörün özellikleri	4	Yüksek rakımlı bir ortamda çalışma	38
Ambalaj içeriği.....	5	CEC işlevinin kullanılması.....	39
Projektörün dış görünümü.....	6	3D işlevlerin kullanılması.....	39
Kumandalar ve işlevleri	7	Projektörün bir LAN ortamından kontrol edilmesi	40
Projektörünüzü yerleştirilmesi	12	Projektörün bekleme modunda kullanımı	45
Konum seçimi	12	Sesin ayarlanması	46
Projeksiyon boyutları	13	Projektörün kapatılması	47
Bağlantı	17	Menünün kullanımı	48
Bilgisayar ya da monitöre bağlanması	18	Bakım	57
Video kaynağı cihazına bağlanması... ..	19	Projektörün bakımı	57
Projktör üzerinden ses çalma.....	21	Toz filtresinin kullanımı (opsiyonel aksesuar)	58
Kablo yönetim kapağının kullanımı... ..	22	Lamba bilgileri	59
Çalıştırma	23	Sorun Giderme	63
Projektörün açılması	23	Teknik Özellikler	64
Menülerin Kullanımı.....	24	Projektörün teknik özellikleri	64
Şifre fonksiyonunun kullanımı	25	Boyuşlar	66
Giriş sinyalinin değiştirilmesi	27	Tavana montaj	66
Yansıtılan görüntünün ayarlanması ..	28	Zamanlama çizelgesi	67
Ayrıntıların büyütülmesi ve aranması	30	Telif Hakkı Bilgisi	71
Görüntü oranının seçilmesi	31	Ek	72
Görüntünün optimum hale getirilmesi	33	IR kumanda tablosu	72
Sunum zamanlayıcısının ayarlanması	36	RS232 kumanda tablosu	73
Görüntünün gizlenmesi	37		

Önemli güvenlik talimatları

Projektörünüz, en son bilgi teknolojisi donanımı güvenlik standartlarını karşılayacak şekilde tasarlanmış ve test edilmiştir. Ancak, bu ürünün güvenli kullanıldığından emin olmak için, bu kullanma kılavuzunda ve ürün üzerindeki işaretlerde söz edilen talimatları izlemek önemlidir.

Güvenlik Talimatları

1. **Lütfen projektörünüze çalışmadan önce bu kullanma kılavuzunu okuyun.** İleride kullanmak üzere saklayın.
2. **Projektör çalışırken doğrudan lensine bakmayın.** Yoğun ışık huzmesi gözlerinize zarar verebilir.
3. **Bakım için yetkili bakım personeline başvurun.**
4. **Projektör lambası açıkken, daima lens objektif kapağını açın veya lens kapağını kaldırın.**
5. Bazi ülkelerde şebeke gerilimi dengeli DEĞİLDİR. Bu projektör 100-240 volt AC şebeke geriliminde güvenlik bir şekilde çalışmak üzere tasarlanmıştır ancak elektrik kesintileri veya ± 10 voltluk dalgalanmalar meydana gelirse arıza yapabilir. **Şebeke geriliminin dalgalanabileceği veya kesilebileceği bölgelerde projektörünüüz bir güç dengeleyicisi, dalgalanma koruyucusu veya kesintisiz güç kaynağı (UPS) üzerinden bağlanmanız tavsiye edilir.**
6. Projektör çalışırken projeksiyon lensini herhangi bir nesneyle engellemayın; çünkü bu, söz konusu nesnelerin ısınarak büzümeyi bozulmasına ve hatta yangına neden olabilir. Lambayı geçici olarak kapamak için, projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki BOŞ tuşuna basın.
7. Lamba çalışırken çok sıcak hale gelmektedir. Lamba aksamını değiştirmeden önce, projektörü yaklaşık 45 dakika soğumaya bırakın.
8. Lambaları, nominal lamba ömrünün ötesinde çalışmamayın. Lambaların belirtilen kullanım ömrünün üzerinde kullanılması, nadiren de olsa kırılmalarına yol açabilir.
9. Lamba grubunu veya herhangi bir elektronik parçayı, projektör fişten çıkarmadan kesinlikle değiştirmeyin.
10. Bu ürünü, dengesiz bir tekerlekli sehpası, tezgah veya masaya koymayın. Ürün düşerek ciddi şekilde hasar görebilir.
11. Bu projektörü parçalarına ayırmaya çalışmayın. Projektörün içerisinde elektrik yüklü parçalarıyla temas etmeniz halinde, ölüme neden olabilecek yüksek gerilime maruz kalabilirsınız. Bakımı kullanıcı tarafından yapılabilecek tek parça, kendi çıkarılabilir kapağına sahip olan lambadır. Hiçbir koşulda diğer kapakları açmaya veya çıkarmaya çalışmayın. Servis için yalnızca uygun kalifiye profesyonel servis personeline baş vurun.
12. Bu projektörü aşağıdaki koşullardan hiçbirine bırakmayın.
 - Havalandırması yetersiz veya dar olan alanlar. Duvarlardan en az 50 cm açıklık bırakın ve projektör etrafında serbest hava dolaşımı olmasını sağlayın.
 - Tüm camları kapalı, bir otomobilin içi gibi sıcaklığın aşırı derecede yüksek olabileceği yerler.
 - Aşırı nem, toz veya sigara dumanının optik parçaları kirleterek projektörün hizmet ömrünü kısalttığı ve görüntüyü kararttığı yerler.
 - Yangın alarmlarına yakın yerler
 - $40^{\circ}\text{C} / 104^{\circ}\text{F}$ üzerinde bir ortam sıcaklığına sahip yerler
 - Denizden yüksekliği 3000 m'den (10000 fit) fazla olan yerler.

13. Havalandırma deliklerini engellemeyin. Havalandırma delikleri ciddi bir şekilde engellenirse projektör içerisindeki aşırı ısınma yangına yol açabilir.
 - Bu projektör battaniye, yatak veya diğer yumuşak yüzeylere koymayın.
 - Bu projektörü bez veya başka herhangi bir maddeyle örtmeyin.
 - Projektörün yakınında yanıcı maddeler bulundurmayın.
 14. Projektörü çalışması sırasında daima düz, yatay bir yüzeye yerleştirin.
 - Sola veya sağa 10 dereceden, öne veya arkaya 15 dereceden fazla eğildiği açılarda kullanmayın. Projektörün tamamen yatay konumda değilken kullanılması, lambanın yanlış çalışmasına veya arızalanmasına yol açabilir.
 15. Projektörü bir kenarı üzerinde dik tutmayın. Aksi takdirde projektör düşerek yaralanmaya yol açabilir veya hasar görebilir.
 16. Projektörün üzerine basmayın veya herhangi bir nesne koymayın. Projektörün görebileceği olası hasarların yanı sıra, bu şekilde davranışması kazalara veya olası yaralanmalara da yol açabilir.
 17. Projektörün yakınına veya üzerine sıvı koymayın. Projektörün üzerine dökülen sıvılar, arızalanmasına neden olabilir. Projektör ıslanırsa, fişti prizden çekin ve projektöre bakım yapması için yerel servis merkezini arayın.
 18. Bu ürün, tavana monte edilen tesisat için ters görüntü çıkışı özelliğine sahiptir.
-  **Projektörü tavana monte etmek için yalnızca uygun Tavan Montaj Kitini kullanın ve güvenli bir şekilde takıldığından emin olun.**
19. Projektör çalışırken, havalandırma izgaralarından ısı ve biraz da koku geldiğini algılayabilirsiniz. Bu ürün kusuru değil normal bir durumdur.
 20. Güvenlik çubuğuunu taşıma veya kurulum için kullanmayın. Ticari olarak satılan hırsızlık önleyici kablo ile birlikte kullanılmalıdır.

Projektörün tavan montajı için güvenlik talimatları

Projektörünüüzü kullanırken hoş bir deneyim yaşamamızı istiyoruz, bu yüzden size ya da malzemelerinize zarar gelmemesi için bu güvenlik konusunu dikkatiniz sunuyoruz.

Eğer projektörünüüzü tavanaya yerleştirmek istiyorsanız, şiddetle doğru boyda projektör tavan montaj kitini kullanmanızı, kitin dikkatli ve güvenli bir şekilde takıldığından emin olmanızı tavsiye ediyoruz.

Eğer uygun olmayan bir projektör tavan montaj kitini kullanıyorsanız, yanlış ebat ya da vida boyu yüzünden doğacak bağlantı hataları projektörün tavandan düşme riskine ve güvenlik problemlerine yol açacaktır.

Projektörünüüzü aldığınız yerden, projektör tavan montaj kitimi de temin edebilirsiniz. Ayrıca, ek olarak güvenlik kablosu almanız ve projektörün üzerinde bulunan hırsızlık önlemi kilidi slotuna ve tavan montaj kiti destegine dikkatlice takmanız önerilir. Bu, eğer projektör bağlantı kiti gevserse, tutmada ikinci bir rol üstlenecektir.

Projektörün özellikleri

Projektör, yüksek performanslı optik motorlu projeksiyon ile kullanıcı dostu bir tasarımlı birleştirerek yüksek güvenilirlik ve kullanım kolaylığı sunmaktadır.

Projektör aşağıdaki özelliklerini sunmaktadır:

- Lambanın güç tüketimini yansıtılan görüntünün parlaklığuna göre ayarlayan Dinamik mod
- Belirlenen süre içerisinde, hiçbir giriş sinyali gelmemesi durumunda lambanın güç tüketimini %70 kadar düşüren güç tasarrufu fonksiyonu.
- Sunumlar sırasında daha iyi zaman kontrolü için sunum zamanlayıcısı
- LAN Ayarları projektör durumunun uzak bir bilgisayardan yönetilmesine olanak sağlar.
- 3D göstergesi destekler
- Zevkinize uygun renk ayarına imkan veren Renk Yönetimi
- Güç Tasarrufu modu açıldığında, 0,5W'tan daha az güç tüketimi
- Birçok önceden tanımlı renk yüzeyleri üzerine yansıtımıya olanak veren perde renk düzeltimi
- Sinyal algılama işlemini hızlandıracak hızlı otomatik arama.
- Farklı projeksiyon amaçları için seçimler sunan Renk modları
- Seçilebilir hızlı kapatma fonksiyonu
- En iyi resim kalitesini görüntülemek için tek tuşla otomatik ayarlama
- Bozulmuş görüntülerin düzeltmek için dijital 2D çarpıklık düzeltme ve 4 köşe ayarlama
- Veri/video gösterimi için ayarlanabilir renk yönetim kontrolü
- 1,07 milyar renk görüntüleme kapasitesi
- Çok dilli ekrandan kumanda (OSD) menüleri
- Enerji tüketimini azaltmak için değiştirilebilir normal ve ekonomik mod
- Komponent HDTV uyumluluğu (YPbPr)
- HDMI CEC (Tüketiciler Elektroniki Kontrolü) işlevi projektör ile projektörün HDMI girişine bağlanmış olan CEC-uyumlu DVD oynatıcı cihaz arasında senkronize güç AÇMA/KAPAMA işlemlerinin yapılmasını sağlar

 **Yansıtılan görüntünün görünür parlaklığı; ortamın aydınlatma koşullarına, seçilen giriş sinyali kaynağının kontrast/parlaklık ayarlarına bağlı olarak değişir ve projeksiyon mesafesiyle doğru orantılıdır.**

 **Lamba parlaklığı zamanla azalacaktır ve azalma süresi lamba üreticilerinin teknik özellikleri dahilinde farklılık gösterebilir. Bu normal ve beklenen bir durumdur.**

Ambalaj içeriği

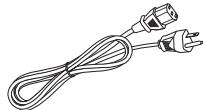
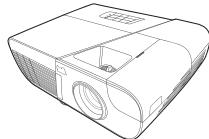
Paketi dikkatli bir şekilde açın ve aşağıda gösterilen tüm parçaları içerdiginden emin olun. Bu öğelerden herhangi birinin eksik olması halinde, lütfen satın aldığınız yere başvurun.

Standart aksesuarlar

 Paket içindeki parçalar bölge size uyumlu ve resimlerde gösterilenlerden farklı olabilir.

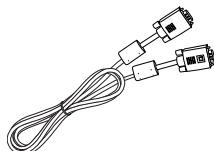
PJD6350/PJD6352
PJD6550Lw/PJD6552Lw

PJD6351Ls/PJD6352Ls
PJD6551Lws/PJD6552Lws



Projektor

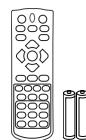
Güç kablosu



VGA Kablosu

Çok dilli Kullanıcı Kılavuzu CD'si

Hızlı başlangıç kılavuzu



Uzaktan Kumanda & Piller

Kablo yönetim kapağı

Opsiyonel aksesuarlar

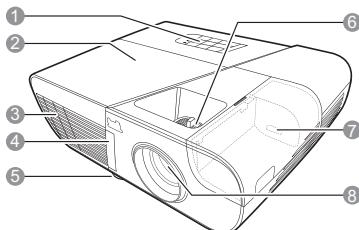
1. Yedek lamba (PJD6350/PJD6351Ls için RLC-092. PJD6550Lw/PJD6551Lws için RLC-093. PJD6352/PJD6352Ls için RLC-097. PJD6552Lw/PJD6552Lws için RLC-098.)
2. Yumuşak taşıma çantası
3. VGA-Komponent adaptörü
4. Toz filtresi

Projektörün dış görünümü

Ön/üst taraf

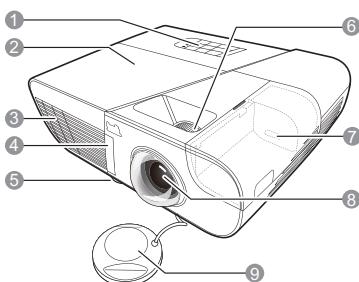
PJD6350/PJD6352

PJD6550Lw/PJD6552Lw

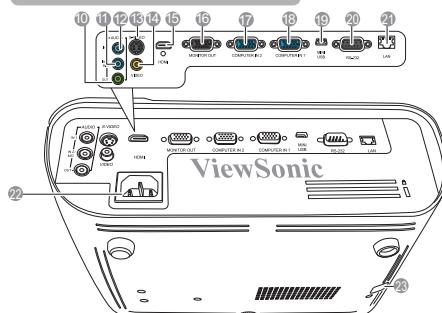


PJD6351Ls/PJD6352Ls

PJD6551Lws/PJD6552Lws



Arka/alt taraf



Uyarı

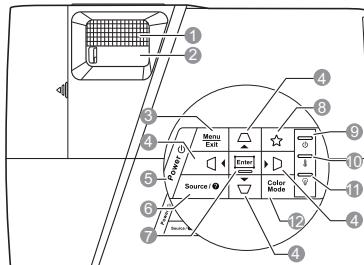
- BU CİHAZ TOPRAKLANMALIDIR.**
- Cihazı kurarken, kabloların bir devre kesme elemanını ekleyin veya cihazı yakınındaki kolayca erişilebilecek bir prize takın. İşletim sırasında bir sorun olması durumunda, elektriği kesmek için devre kesme elemanını kullanın veya fişten çekin.

- Harici kontrol paneli
(Detaylar için bkz. "Projektör", sayfa 7.)
- Lamba kapağı
- Havalandırma deliği (sıcak hava çıkışları)
- Ön IR uzak sensörü
- Ayarlama ayağı
- Odakläme ve Yakınlaşma halkaları (PJD6255/PJD6350/PJD6555w/PJD6550Lw için)
Odakläme halkası (PJD6385s/PJD6351Ls/PJD6585ws/
PJD6551Lws için)
- HDMI/MHL portu
- Projeksiyon lensi
- Lens kapağı
- Ses sinyali çıkış soketi
- Ses sinyali giriş soketi 2/Mikrofon
- Ses sinyali giriş soketi 1
- S-Video girişi soketi
- Video girişi soketi
- HDMI portu
- RGB sinyal çıkış soketi
- RGB (PC)/Komponent görüntü (YPbPr / YCbCr) sinyal giriş soketi-2
- RGB (PC)/Komponent görüntü (YPbPr / YCbCr) sinyal giriş soketi-1
- Mini USB portu
- RS-232 kontrol portu
- RJ45 LAN giriş portu
- AC güç kablosu girişi
- Hırsızlık önleme kilidi slotu için güvenlik çubuğu

Kumandalar ve işlevleri

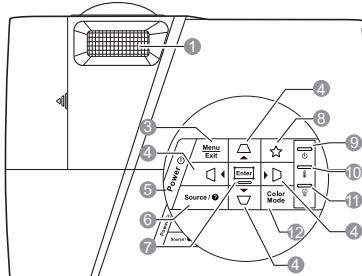
Projktör

PJD6350/PJD6352
PJD6550Lw/PJD6552Lw



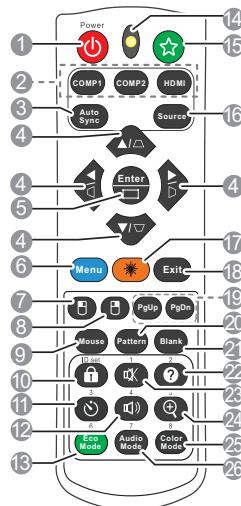
- Odak halkası**
Yansıtılan görüntünün odağını ayarlar.
- Yakınlaştırma halkası**
Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlar.
- Menu (Menü)**
Ekrandan kumanda (OSD) menüsünü açar.
Exit (Çıkış)
Önceki OSD menüsüne geri döner, menü ayarlarından çıkar ve kaydeder.
- / □ / □ / □ (Çarpıklık tuşları)**
Açılı yerleştirme yüzünden meydana gelen görüntü bozumlalarını manüel olarak düzeltmek için kullanılır.
◀ Sol/▶ Sağ/▲ Yukarı/▼ Aşağı
İstenen menü öğelerini seçer ve ayarlamaları yapar.
- ⊕ Power (Güç)**
Projektörün durumunu bekleme modu ile açık arasında değiştirir.
- Source (Kaynak)**
Kaynak seçimi çubuğuunu görüntüler.
? (Yardım)
3 saniye süreyle uzun basıldığında YARDIM menüsü görüntülenir.

PJD6351Ls/PJD6352Ls
PJD6551Lws/PJD6552Lws



- Enter (Gir)**
Seçilen Ekrandan Kumanda (OSD) menü ötesini etkinleştirir.
Köşe Ayarı sayfası görüntülenir.
- ☆ (Düğmem)**
Kullanıcının bu düğmeye bir kısayol tuşu atamasını sağlar ve fonksiyon ögesi OSD menüsünden seçilir.
- ⊕ (Güç göstergesi lambası)**
Projektör çalışır haldeyken yanar veya yanıp söner.
- § (Sıcaklık göstergesi ışığı)**
Projektörün sıcaklığı çok yükseldiğinde yanar.
- ✉ (Lamba göstergesi ışığı)**
Lambanın durumunu gösterir. Lambada bir sorun meydana geldiğinde ışık yanar veya yanıp söner.
- Color Mode (Renk Modu)**
Kullanılabilir bir görüntü kurulum modunu seçer.

Uzaktan kumanda



☞ (Page Up, Page Down, ▲ ve ▼), uzaktan kumanda tuşlarını kullanmak için, daha fazla bilgi için bkz "Uzak fare kumandasının kullanımı", sayfa 10.

1. ⏹ Power (Güç)
Projektörün durumunu bekleme modu ile açık arasında değiştirir.
2. Kaynak seçim tuşları
 - COMP1/COMP2
Gösterilecek olan D-Sub / Comp. 1 veya D-Sub / Comp. 2 kaynağını seçer.
 - HDMI
Gösterilecek olan HDMI kaynağını seçer.
3. Auto Sync (Otomatik Sync)
Görüntülenen resim için en iyi resim zamanlamalarını otomatik olarak belirler.
4. □ / △ / ▶ / ▷ (Çarpıklık tuşları)
Açılı yerleştirme yüzünden meydana gelen görüntü bozumlalarını manüel olarak düzeltmek için kullanılır.
◀ Sol/▶ Sağ/▲ Yukarı/▼ Aşağı
İstenen menü öğelerini seçer ve ayarlamaları yapar.
5. Enter (Gir)
Seçilen Ekrandan Kumanda (OSD) menü ötesini etkinleştirir.
Köşe Ayarı sayfası görüntülenir.
6. Menu (Menü)
Ekrandan kumanda (OSD) menüsünü açar.
7. ⌂ (Sol fare düğmesi)
Fare modu etkinleştirildiğinde sol fare tuşıyla aynı fonksiyonu gerçekleştirir.
☞ Sadece bir PC giriş sinyali seçildiğinde kullanılabilir.
8. ⌂ (Sağ fare düğmesi)
Fare modu etkinleştirildiğinde sağ fare tuşıyla aynı fonksiyonu gerçekleştirir.
☞ Sadece bir PC giriş sinyali seçildiğinde kullanılabilir.

- 9. Mouse (Fare)**
Normal ve fare modu arasında geçiş yapar.
- PgUp (Sayfa Yukarı), PgDn (Sayfa Aşağı), ↗, ↘:** basıldıktan sonra etkin **Mouse (Fare)**. Ekranda fare modunun etkinleştirildiğini belirten bir simge görüntülenir.
- Sadece bir PC giriş sinyali seçildiğinde kullanılabilir.**
- 10. 🔒 (Panel Tuş Kilidi)**
Panel anahtar kilidini etkinleştirir.
- 11. ⏱ (Sunum Zamanlayıcısı)**
Sunum zamanlama ayarları menüsünü görüntüler.
- 12. 🔊 (Ses Seviyesi)**
Ses ayarlama çubuğu görüntüler.
- 13. Eco Modu**
Bir lamba modunu seçer.
- 14. LED göstergesi**
- 15. ☆ (Düğmem)**
Kullanıcının bu uzaktan kumandaya bir kısayol tuşu atamasını sağlar ve fonksiyon ögesi OSD menüsünden seçilir.
- 16. Source (Kaynak)**
Kaynak seçimi çubuğu görüntüler.
- 17. Lazer**
Sunum amacıyla lazer gösterge ışığını yayar.
- 18. Exit (Çıkış)**
Önceki OSD menüsüne geri döner, menü ayarlarından çıkar ve kaydeder.
- 19. PgUp (Sayfa Yukarı)/PgDn (Sayfa Aşağı)**
Fare modu etkinleştirildiğinde, sayfa yukarı/aşağı komutlarına (Microsoft PowerPoint gibi) yanıt veren görüntü yazılım programını (bağlı PC'de) çalıştırır.
- Sadece bir PC giriş sinyali seçildiğinde kullanılabilir.**
- 20. Pattern (Desen)**
Gömülü test desenini görüntüler.
- 21. Blank (Boş)**
Perde resmini saklar.
- 22. 📙 (Yardım)**
YARDIM menüsünü görüntüler.
- 23. 🎤 (Sessiz)**
Projektörün ses seviyesini açar, kapatır.
- 24. 🌐 (Yakınlaştır)**
Yansıtılan resmin boyutunu büyütlen veya küçültlen yakınlaştırma çubuğu görüntüler.
- 25. Color Mode (Renk Modu)**
Kullanılabilir bir görüntü kurulum modunu seçer.
- 26. Audio Mode (Ses Modu)**
Bir ses modu seçer.

LAZER göstergesinin çalıştırılması

Lazer Göstergesi profesyoneller için bir sunum aracıdır. Bastığınızda renkli ışık yayar. Lazer huzmesi görünürdür. Devamlı yayılması için **Lazer** düğmesine basılmalı ve basılı tutulmalıdır.

Lazer ışığı penceresine bakmayın veya lazer ışığı huzmesini kendinizin ya da bir başkasının üzerine tutmayın. Kullanmadan önce uzaktan kumandanın arkasındaki uyarı mesajlarına bakın.

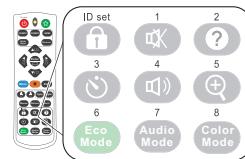
Lazer göstergesi bir oyuncak değildir. Ebeveynlerin, lazer enerjisinin zararını önemsemeleri ve bu uzaktan kumandalı çocukların ulaşamayacağı yerlerde saklamaları gereklidir.

Uzaktan kumanda kodu

Projesiyon, 1'den 8'e kadar toplamda 8 farklı uzaktan kumanda koduna atanabilir. Birkaç komşu projeksiyon aynı anda çalıştığından, uzaktan kumanda kodlarının değiştirilmesi diğer uzaktan kumandalara çakışma olmamasını sağlar. Uzaktan kumanda için olanını değiştirmeden önce projektör için uzaktan kontrol kodunu ayarlayın.

Projektör kodunu değiştirmek için **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Uzaktan Kumanda Kodu** menüsünden 1 ile 8 arasında bir seçim yapın.

Uzaktan kumanda kodunu değiştirmek için, **ID set (ID seti)** ve projektör OSD'sinde ayarlanmış uzaktan kumanda koduna karşılık gelen rakam tuşuna 5 saniye ve daha uzun süre boyunca bırlıkte basın. İlk kod 1 olarak ayarlanmıştır. Kod 8 olarak değiştirildiğinde, uzaktan kumanda her projektörü kontrol edebilir.



- Projektör ve uzaktan kumanda üzerinde farklı kodlar ayarlanırsa, uzaktan kumanda cevap vermez. Bu olduğunda, uzaktan kumanda kodunu tekrar değiştirin.**

Uzak fare kumandasının kullanımı

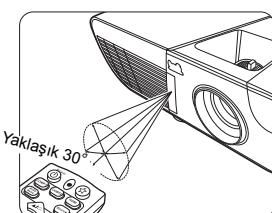
Bilgisayarınızı uzaktan kumanda ile çalışma özelliği sunum yaparken daha fazla esneklik sağlar.

1. Uzaktan kumandayı fare yerine kullanmadan önce projektörü bir USB kablo ile PC veya dizüstü bilgisayarınıza bağlayın. Daha fazla bilgi için bkz. "[Bilgisaya bağlanması](#)", sayfa 18.
2. Sinyal girişini **D-Sub / Comp. 1** veya **D-Sub / Comp. 2** olarak ayarlayın.
3. Normal mod ve fare modu arasında geçiş yapmak için uzaktan kumanda üzerindeki **Mouse (Fare)** tuşuna basın. Ekranda fare modunun etkinleştirildiğini belirten bir simge görüntülenir.
4. İstenen fare hareketlerini uzaktan kumanda üzerinde gerçekleştirin.
 - İmleci ekran üzerinde hareket ettirmek için **◀ / ▲ / ▼ / ▶** tuşuna basın.
 - Sol tıklamak için **■** tuşuna basın.
 - Sağ tıklamak için **□** tuşuna basın.
 - Sayfa yukarı/aşağı komutlarına (Microsoft PowerPoint gibi) yanıt veren görüntü yazılım programını (bağlı PC'de) çalıştırmak için, **PgUp (Sayfa Yukarı)/PgDn (Sayfa Aşağı)** tuşuna basın.
 - Normal moda geçmek için, tekrar **Mouse (Fare)** tuşuna veya fareyle ilgili çok işlevli tuşlar dışındaki diğer tuşlardan herhangi birine basın.

Uzaktan kumanda etki mesafesi

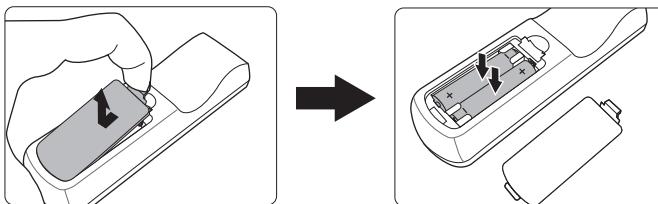
Kızılıtesi (IR) uzaktan kumanda projektörün önünde bulunmaktadır. Uzaktan kumanda, doğru çalışması için projektörün IR uzaktan kumanda algılayıcılarına 30 dereceyi aşmayan bir açıyla doğrultulmalıdır. Uzaktan kumanda ile sensör arasındaki mesafe 8 metreyi (~26 fit) aşmamalıdır.

Uzaktan kumandayla projektör deki IR (Kızılıtesi) senatörü arasında kızılıtesi ışının öünü kesebilecek herhangi bir engel olmadığından emin olun.



Uzaktan kumandanın pillerinin değiştirilmesi

1. Pil kapağını açmak için, uzaktan kumandayı ters döndürün, kapaktaki parmak tutamağına bastırın ve resimde gösterildiği şekilde ok yönünde yukarı çekin.
2. Var olan pilleri (gerekirse) çıkarın ve pil bölmesinin tabanında gösterildiği şekilde pil kutuplarına dikkat ederek iki adet AAA pil takın. Pozitif (+) pozitife ve negatif (-) negatife gider.
3. Kapağı taban ile hizalayarak yerleştirin ve bastırarak yerine oturtun. Bir 'klik' sesiyle yerine oturduktan sonra durun.



UYARI

- Uzaktan kumanda ve pilleri, mutfak, banyo, sauna, güneş odası veya kapalı bir otomobil gibi aşırı sıcak veya nemli ortamlarda bırakmaktan kaçının.
- Sadece pil üreticisi tarafından tavsiye edilen pillerle veya eşdeğerleriyle değiştirin.
- Kullanılmış pili, üreticinin talimatlarına ve bölgenniz için geçerli olan yerel çevre düzenlemelerine göre atın.
- Pilleri kesinlikle ateşe atmayın. Patlama tehlikesi olabilir.
- Eğer piller bitmişse ya da uzaktan kumandayı uzun bir süre kullanmayacaksanız, pilin akması durumunda olabilecek hasarları önlemek için pilleri çıkartın.

Projektörünüzün yerleştirilmesi

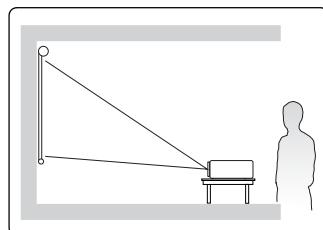
Konum seçimi

Oda yerleşiminiz veya kişisel tercihleriniz hangi kurulum konumunu seçeceğinizi belirleyecektir. Ekranınızın boyutu ve konumu, uygun prizin yeri ve diğer donanımların konumu ve projekture mesafesini dikkate alın.

Projektörünüz burada gösterilen 4 konumdan birine kurulabilecek şekilde tasarılmıştır:

1. Ön Masa

Projektor ekranın önünde zemine yakın bir şekilde yerleştirildiğinde bu konumu seçin. Bu, hızlı kurulum ve taşınabilirlik itibarıyle en sık kullanılan projektor yerleştirme yöntemidir.

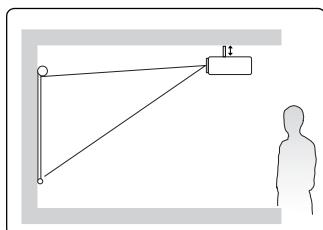


2. Ön Tavan

Bu konumu, projektor perdenin önünde tavandan baş aşağı asılı olarak yerleştirildiğinde seçiniz.

Projektorunuza tavana monte etmek için yetkili satıcıımızdan projektor tavan montaj kitini satın alın.

Projektoru açtıktan sonra **Ön Tavan** ayarını
SİSTEM KURULUMU : Basit > Projektor Konumu menüsünden yapın.

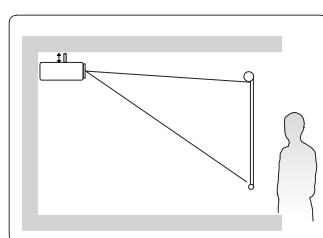


3. Arka Tavan

Bu konumu, projektor perdenin arkasında tavandan baş aşağı asılı olarak yerleştirildiğinde seçin.

Bu kurulum konumu için özel bir arkadan projeksiyon perdesi ve projektor tavan montaj kiti gerekmektedir.

Projektoru açtıktan sonra **Arka Tavan** ayarını
SİSTEM KURULUMU : Basit > Projektor Konumu menüsünden yapın.

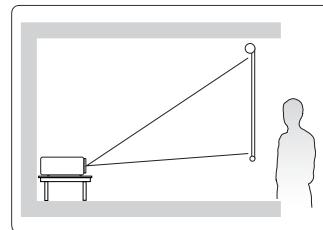


4. Arka Masa

Projektor ekranın arkasında zemine yakın bir şekilde yerleştirildiğinde bu konumu seçin.

Özel arkadan yansıtma ekranı gereklidir.

Projektoru açtıktan sonra **Arka Masa** ayarını
SİSTEM KURULUMU : Basit > Projektor Konumu menüsünden yapın.

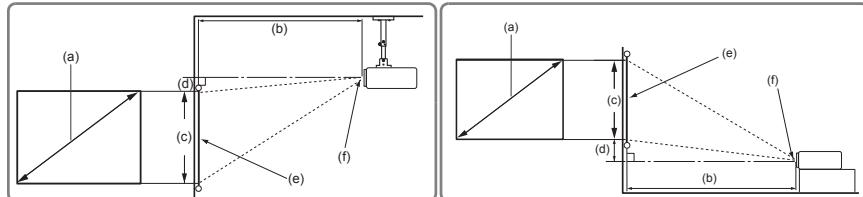


Projeksiyon boyutları

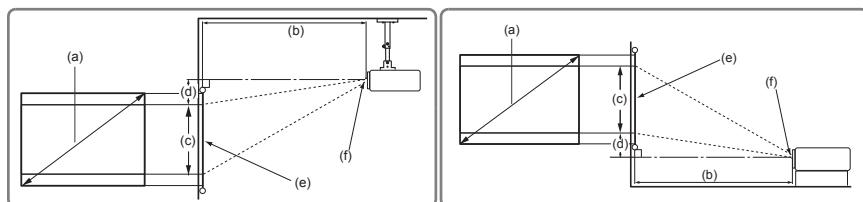
 Aşağıda sözü edilen "ekran" genellikle bir perde yüzeyi ve destekleyici yapı içeren projeksiyon perdesi anlamına gelir.

PJD6350/PJD6352/PJD6351Ls/PJD6352Ls

- 4:3 perde üzerinde 4:3 görüntü



- 4:3 perde üzerinde 16:9 görüntü



(e): Ekran

(f): Lens merkezi

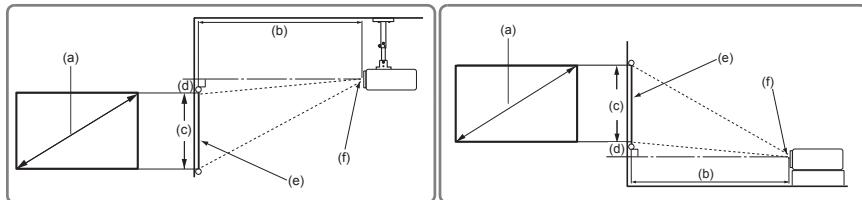
PJD6350/PJD6352

(a) Perde Boyutu [inç (m)]	4:3 perde üzerinde 4:3 görüntü				4:3 perde üzerinde 16:9 görüntü			
	(b) Yansıtma mesafesi [m (inç)]		(c) Görüntü yüksekliği [cm (inç)]	(d) Dikey fark [cm (inç)]	(b) Yansıtma mesafesi [m (inç)]		(c) Görüntü yüksekliği [cm (inç)]	(d) Dikey görelî konum [cm (inç)]
	minimum	maksimum			minimum	maksimum		
30 (0,8)	0.9 (36)	1.2 (47)	40 (16)	4.0 (1,6)	0.9 (36)	1.2 (47)	38 (15)	7.8 (3,1)
40 (1,0)	1.2 (48)	1.6 (63)	54 (21)	5.4 (2,1)	1.2 (48)	1.6 (63)	51 (20)	10.5 (4,1)
50 (1,3)	1.5 (61)	2.0 (79)	67 (26)	6.7 (2,6)	1.5 (61)	2.0 (79)	64 (25)	13.1 (5,1)
60 (1,5)	1.8 (73)	2.4 (94)	81 (32)	8.1 (3,2)	1.8 (73)	2.4 (94)	76 (30)	15.7 (6,2)
70 (1,8)	2.2 (85)	2.8 (110)	94 (37)	9.4 (3,7)	2.2 (85)	2.8 (110)	89 (35)	18.3 (7,2)
80 (2,0)	2.5 (97)	3.2 (126)	108 (42)	10.8 (4,2)	2.5 (97)	3.2 (126)	102 (40)	20.9 (8,2)
90 (2,3)	2.8 (109)	3.6 (142)	121 (48)	12.1 (4,8)	2.8 (109)	3.6 (142)	114 (45)	23.5 (9,3)
100 (2,5)	3.1 (121)	4.0 (157)	135 (53)	13.5 (5,3)	3.1 (121)	4.0 (157)	127 (50)	26.2 (10,3)
120 (3,0)	3.7 (145)	4.8 (189)	162 (64)	16.2 (6,4)	3.7 (145)	4.8 (189)	152 (60)	31.4 (12,4)
150 (3,8)	4.6 (182)	6.0 (236)	202 (79)	20.2 (7,9)	4.6 (182)	6.0 (236)	191 (75)	39.2 (15,4)
200 (5,1)	6.2 (242)	8.0 (315)	269 (106)	26.9 (10,6)	6.2 (242)	8.0 (315)	254 (100)	52.3 (20,6)
250 (6,4)	7.7 (303)	10.0 (394)	337 (132)	33.7 (13,2)	7.7 (303)	10.0 (394)	318 (125)	65.4 (25,7)
300 (7,6)	9.2 (363)	12.0 (472)	404 (159)	40.4 (15,9)	9.2 (363)	12.0 (472)	381 (150)	78.5 (30,9)

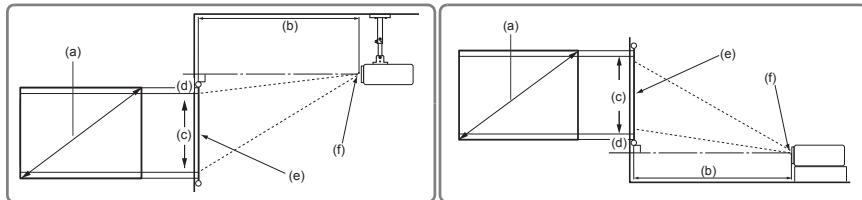
PJD6351Ls/PJD6352Ls							
(a) Perde Boyutu [inç (m)]	4:3 perde üzerinde 4:3 görüntü				4:3 perde üzerinde 16:9 görüntü		
	(b) Yansıtma mesafesi [m (inç)]	(c) Görüntü yüksekliği [cm (inç)]	(d) Dikey fark [cm (inç)]		(b) Yansıtma mesafesi [m (inç)]	(c) Görüntü yüksekliği [cm (inç)]	(d) Dikey görelî konum [cm (inç)]
30 (0,8)	0.4 (15)	40 (16)	6.1 (2,4)	0.4 (15)	38 (15)	9.5 (3,8)	
40 (1,0)	0.5 (19)	54 (21)	8.1 (3,2)	0.5 (19)	51 (20)	12.7 (5,0)	
50 (1,3)	0.6 (24)	67 (26)	10.1 (4,0)	0.6 (24)	64 (25)	15.9 (6,3)	
60 (1,5)	0.74 (29)	81 (32)	12.1 (4,8)	0.74 (29)	76 (30)	19.1 (7,5)	
70 (1,8)	0.86 (34)	94 (37)	14.1 (5,6)	0.86 (34)	89 (35)	22.2 (8,8)	
80 (2,0)	0.99 (39)	108 (42)	16.2 (6,4)	0.99 (39)	102 (40)	25.4 (10,0)	
90 (2,3)	1.11 (44)	121 (48)	18.2 (7,2)	1.11 (44)	114 (45)	28.6 (11,3)	
100 (2,5)	1.23 (49)	135 (53)	20.2 (7,9)	1.23 (49)	127 (50)	31.8 (12,5)	
120 (3,0)	1.48 (58)	162 (64)	24.2 (9,5)	1.48 (58)	152 (60)	38.1 (15,0)	
150 (3,8)	1.9 (73)	202 (79)	30.3 (11,9)	1.9 (73)	191 (75)	47.6 (18,8)	
200 (5,1)	2.5 (97)	269 (106)	40.4 (15,9)	2.5 (97)	254 (100)	63.5 (25,0)	
250 (6,4)	3.1 (122)	337 (132)	50.5 (19,9)	3.1 (122)	318 (125)	79.4 (31,3)	
300 (7,6)	3.7 (146)	404 (159)	60.6 (23,8)	3.7 (146)	381 (150)	95.3 (37,5)	

PJD6550Lw/PJD6552Lw/PJD6551Lws/PJD6552Lws

- Bir 16:10 perde üzerinde 16:10 görüntü



- Bir 4:3 perde üzerinde 16:10 görüntü



(e): Ekran

(f): Lens merkezi

PJD6550Lw/PJD6552Lw

(a) Perde Boyutu [inç (m)]	Bir 16:10 perde üzerinde 16:10 görüntü				Bir 4:3 perde üzerinde 16:10 görüntü			
	(b) Yansıtma mesafesi [m (inc)]		(c) Görüntü yüksekliği [cm (inc)]	(d) Dikey fark [cm (inc)]	(b) Yansıtma mesafesi [m (inc)]		(c) Görüntü yüksekliği [cm (inc)]	(d) Dikey görelî konum [cm (inc)]
	minimum	maksimum			minimum	maksimum		
30 (0,8)	0.8 (31)	1.0 (40)	40 (16)	3.0 (1,2)	0.7 (29)	1.0 (38)	38 (15)	2.9 (1,1)
40 (1,0)	1.0 (41)	1.4 (53)	54 (21)	4.0 (1,6)	1.0 (39)	1.3 (50)	51 (20)	3.8 (1,5)
50 (1,3)	1.3 (51)	1.7 (66)	67 (26)	5.0 (2,0)	1.2 (48)	1.6 (63)	64 (25)	4.8 (1,9)
60 (1,5)	1.6 (61)	2.0 (80)	81 (32)	6.1 (2,4)	1.5 (58)	1.9 (75)	76 (30)	5.7 (2,3)
70 (1,8)	1.8 (72)	2.4 (93)	94 (37)	7.1 (2,8)	1.7 (68)	2.2 (88)	89 (35)	6.7 (2,6)
80 (2,0)	2.1 (82)	2.7 (106)	108 (42)	8.1 (3,2)	2.0 (77)	2.5 (100)	102 (40)	7.6 (3,0)
90 (2,3)	2.3 (92)	3.0 (120)	121 (48)	9.1 (3,6)	2.2 (87)	2.9 (113)	114 (45)	8.6 (3,4)
100 (2,5)	2.6 (102)	3.4 (133)	135 (53)	10.1 (4,0)	2.5 (96)	3.2 (125)	127 (50)	9.5 (3,8)
120 (3,0)	3.1 (123)	4.1 (160)	162 (64)	12.1 (4,8)	2.9 (116)	3.8 (150)	152 (60)	11.4 (4,5)
150 (3,8)	3.9 (153)	5.1 (199)	202 (79)	15.1 (6,0)	3.7 (145)	4.8 (188)	191 (75)	14.3 (5,6)
200 (5,1)	5.2 (205)	6.8 (266)	269 (106)	20.2 (7,9)	4.9 (193)	6.4 (251)	254 (100)	19.1 (7,5)
250 (6,4)	6.5 (256)	8.4 (332)	337 (132)	25.2 (9,9)	6.1 (241)	8.0 (314)	318 (125)	23.8 (9,4)
300 (7,6)	7.8 (307)	10.1 (399)	404 (159)	30.3 (11,9)	7.4 (289)	9.6 (376)	381 (150)	28.6 (11,3)

PJD6551Lws/PJD6552Lws

(a) Perde Boyutu [inç (m)]	Bir 16:10 perde üzerinde 16:10 görüntü				Bir 4:3 perde üzerinde 16:10 görüntü			
	(b) Yansıtma mesafesi [m (inç)]	(c) Görüntü yüksekliği [cm (inç)]	(d) Dikey fark [cm (inç)]	(b) Yansıtma mesafesi [m (inç)]	(c) Görüntü yüksekliği [cm (inç)]	(d) Dikey görelî konum [cm (inç)]		
30 (0,8)	0.32 (12)	40 (16)	2.0 (0,8)	0.30 (12)	38 (15)	1.9 (0,8)		
40 (1,0)	0.42 (17)	54 (21)	2.7 (1,1)	0.40 (16)	51 (20)	2.5 (1,0)		
50 (1,3)	0.53 (21)	67 (26)	3.4 (1,3)	0.50 (20)	64 (25)	3.2 (1,3)		
60 (1,5)	0.63 (25)	81 (32)	4.0 (1,6)	0.60 (23)	76 (30)	3.8 (1,5)		
70 (1,8)	0.74 (29)	94 (37)	4.7 (1,9)	0.70 (27)	89 (35)	4.4 (1,8)		
80 (2,0)	0.84 (33)	108 (42)	5.4 (2,1)	0.79 (31)	102 (40)	5.1 (2,0)		
90 (2,3)	0.95 (37)	121 (48)	6.1 (2,4)	0.89 (35)	114 (45)	5.7 (2,3)		
100 (2,5)	1.05 (41)	135 (53)	6.7 (2,6)	0.99 (39)	127 (50)	6.4 (2,5)		
120 (3,0)	1.26 (50)	162 (64)	8.1 (3,2)	1.19 (47)	152 (60)	7.6 (3,0)		
150 (3,8)	1.58 (62)	202 (79)	10.1 (4,0)	1.49 (59)	191 (75)	9.5 (3,8)		
200 (5,1)	2.11 (83)	269 (106)	13.5 (5,3)	1.99 (78)	254 (100)	12.7 (5,0)		
250 (6,4)	2.63 (104)	337 (132)	16.8 (6,6)	2.48 (98)	318 (125)	15.9 (6,3)		
300 (7,6)	3.16 (124)	404 (159)	20.2 (7,9)	2.98 (117)	381 (150)	19.1 (7,5)		



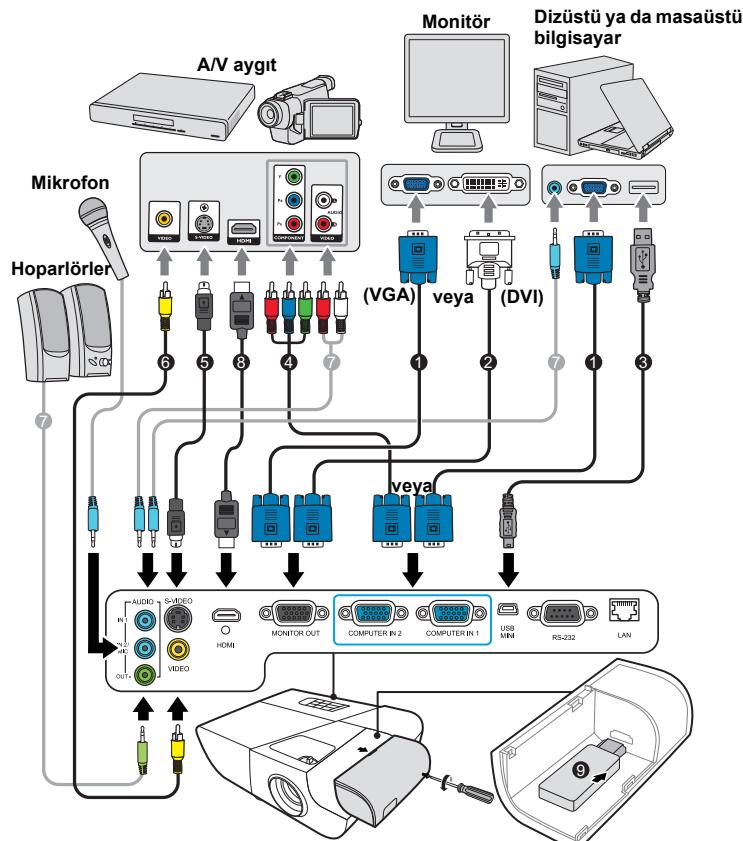
Optik komponent çeşitliliği nedeniyle bu rakamlar arasında %3 tolerans olabilir. Projektörü kalıcı olarak kurmak istiyorsanız bu projektörün optik karakteristiklerini hesaba katmak için, projektörü asıl yerinde kullanarak projeksiyon boyutunu ve mesafesini fiziksel olarak test etmeniz önerilir. Bu, projektörün kurulum yerine en iyi şekilde uyması için tam montaj konumunu belirlemenize yardımcı olur.

Bağlantı

Projektöre bir sinyal kaynağı bağlarken aşağıdakileri yaptığınızdan emin olun:

1. Herhangi bir bağlantı yapmadan önce tüm donanımları kapatın.
2. Her bir kaynak için doğru sinyal kablolalarını kullanın.
3. Kabloların sıkıca takılı olup olmadığını kontrol edin.

- ☞ Aşağıda gösterilen bağlantılarında, bazı kablolalar projektörle birlikte verilmeyebilir (bkz. "Ambalaj içeriği", sayfa 5). Bunları elektronik eşya mağazalarından temin edebilirsiniz.
- ☞ Aşağıdaki bağlantı resimleri sadece referans amaçlıdır. Projektörde bulunan arka bağlantı jakları, her bir projektörde farklılık gösterebilir.
- ☞ Ayırtılı bağlantı yöntemleri için bkz. sayfalar 18-21.



- | | |
|--|---|
| 1. VGA kablosu
2. VGA - DVI-A kablosu
3. USB kablosu
4. Komponent Video - VGA (D-Sub) adaptör kablosu | 5. S-Video kablosu
6. Video kablosu
7. Ses kablosu
8. HDMI Kablosu
9. HDMI/MHL dongle |
|--|---|

Bilgisayar ya da monitöre bağlanması

Bilgisayara bağlanması

1. Paketin içinden çıkan VGA kablosunu alıp bir ucunu bilgisayarınızın D-Sub çıkış soketine yerleştirin.
2. VGA kablosunun diğer ucunu projektörün **COMPUTER IN 1 (BİLGİSAYAR GİRİŞİ 1)** veya **COMPUTER IN 2 (BİLGİSAYAR GİRİŞİ 2)** sinyal giriş soketine takın.
3. Fare kumandası özelliğini kullanmak istiyorsanız, bir USB kablosu alın ve geniş ucunu bilgisayarınızdaki USB portuna ve küçük ucunu da projektörünüzün **MINI USB** soketine takın. Daha fazla bilgi için bkz. "[Uzak fare kumandasının kullanımı](#)", [sayfa 10](#).

 Dizüstü bilgisayarların çoğu, bir projekture bağılılığında harici video portlarını açmazlar. Harici ekranı açıp/kapatmak için genellikle FN + F3 veya CRT/LCD gibi tuş kombinasyonları gereklidir. Dizüstü bilgisayar üzerinde CRT/LCD etiketli işlev tuşunu veya üzerinde monitör simgesi olan tuşu bulunuz. Aynı anda FN ve etiketli fonksiyon tuşuna basın. Dizüstü bilgisayarlarınızın tuş kombinasyonunu bulmak için bilgisayarlarınızın belgelerine bakın.

Monitöre bağlanması

Sunumunuzu, perdenin yanı sıra bir monitörden de yakından izlemek isterseniz projektördeki **MONITOR OUT (MONİTÖR ÇIKIŞI)** sinyal çıkış portunu bir VGA kablosuyla aşağıda belirtilen şekilde harici monitöre bağlayabilirsiniz:

1. "[Bilgisayara bağlanması](#)", [sayfa 18](#) bölümünde açıklanan şekilde, projektörü bir bilgisayara bağlayın.
2. Uygun VGA kablosunu (sadece bir tane vardır) alıp bir ucunu monitörün D-Sub giriş soketine takın.
Monitörünüz DVI giriş soketi ile donatılmışsa bir VGA-DVI-A kablosu alın ve kablounun DVI ucunu video monitörün DVI giriş soketine bağlayın.
3. Kablonun diğer ucunu projekktördeki **MONITOR OUT (MONİTÖR ÇIKIŞI)** soketine bağlayın.

 **MONITOR OUT (MONİTÖR ÇIKIŞI)** Çıkışı yalnızca projekture **COMPUTER IN 1 (BİLGİSAYAR GİRİŞİ 1)** bağlantısı yapıldığında çalışır.

 Projektör bekleme modunda olduğunda bu bağlantıyı kullanmak için, **VGA Çıkışını Etkinleştirin** işlevini **KAYNAK > Bekleme Ayarları** menüsünden seçin.

Video kaynağı cihazına bağlanması

Aşağıdaki giriş soketlerini destekleyen çeşitli görüntü kaynaklarını projektörünize bağlayabilirsiniz:

- HDMI
- Komponent Videp
- S-Video
- Video (bileşik)

Projektörü bir Video kaynağına sadece yukarıdaki yollarla bağlayabilirsiniz, ancak her biri farklı görüntü kalitesi sunar. Seçeceğiniz yöntemi çoğunlukla aşağıda belirtildiği gibi projektör ve görüntü kaynağının uyumlu terminallerine göre olacaktır:

En iyi görüntü kalitesi

Mevcut en iyi video bağlantısı yöntemi HDMI'dir. Kaynak cihazınızda bir HDMI soketi varsa, sıkıştırılmamış dijital video kalitesinin keyfini çıkarabilirsiniz.

Projektörün, bir HDMI giriş kaynağına bağlanması konusunda ve diğer ayrıntılar hakkında daha fazla bilgi için bkz. "[Bir HDMI cihazının bağlanması](#)", sayfa 20.

Eğer **HDMI** kaynağı yoksa, en iyi video sinyali Komponent videodur (Kompozit video ile karşılaşırılmamalı). Dijital TV ve DVD oynatıcı çıkışlarının normal ayarları Komponent video çıkışları sağlarlar, yani eğer cihazlarınızda mevcutsa, kullanacağınız görüntü yöntemi bu olmalıdır.

Projektörün, Komponent Video cihazına bağlanması konusunda daha fazla bilgi için bkz. "[Bir Komponent Video kaynağı cihazının bağlanması](#)", sayfa 20.

Daha iyi görüntü kalitesi

S-Video metodu standart kompozit Video'dan daha iyi görüntü sağlar. Video kaynağı cihazınızda hem kompozit Video, hem de S-Video çıkış terminalleri varsa, S-Video opsiyonunu seçmelisiniz.

Projektörün, S- Video cihazına bağlanması konusunda daha fazla bilgi için bkz., sayfa "[S-Video kaynağı cihazının bağlanması](#)", sayfa 21.

En düşük görüntü kalitesi

Bileşik Video analog görüntü kaynağıdır ve sonuçları gayet kabul edilebilirdir ama projektörünüzün optimal sonuçlarının altındadır, o yüzden burada en düşük görüntü kalitesi olarak tanımlanmıştır.

Projektörün, Komponent Video cihazına bağlanması konusunda daha fazla bilgi için bkz. "[Kompozit Video kaynağı bağlantısı](#)", sayfa 21.

Ses bağlantısı

Projektör, sadece iş amaçlı veri sunumlarına eşlik etmede temel ses işlevlerini sağlamak için tasarlanmış dahili mono hoparlör(ler)e sahiptir. Ev sinema sistemlerinden beklenenek stereo ses çıkışını düşünlerek tasarlanmamıştır. Herhangi bir stereo ses çıkışını (eğer mümkünse) projektör hoparlör çıkışına tarafından karışık mono sese dönüştürülür.

Eğer isterseniz, projektörün (karışık mono) hoparlörünü sunumlarınızda kullanabilir ve ayrıca projektörün Ses çıkış soketlerine amplifikatörlü ayrı hoparlörler takabilirsiniz. Ses çıkışı karışık bir mono sinyalidir ve projektörün Ses ve Sessiz ayarlarıyla kontrol edilir.

Eğer ayrı bir ses sisteminiz varsa, Video kaynağınızın ses çıkışını, projektörün mono çıkışına yerine, ona bağlamamanız gereklidir.

Bir HDMI cihazının bağlanması

Projektör ve HDMI cihazları arasında bağlantı yaparken bir HDMI kablosu kullanmanız gereklidir.

1. Bir HDMI kablosunu alın ve bir ucunu Video kaynağı cihazının HDMI çıkış portuna yerleştirin.
2. Kablonun diğer ucunu projektordeki **HDMI** girişi portuna takın.

 Projektör yanılışlıkla bir DVD oynatıcuya projektorün HDMI girişi yoluyla bağlamamanız ve yansıtılan görüntünün yanlış renklerde gösterilmesi durumunda, lütfen renk boşluğunu YUV olarak değiştirin. Daha fazla bilgi için bkz. "[HDMI girişi ayarlarının değiştirilmesi](#)", sayfa 27.

 Projektör, stereo ses girişi yapılmışsa bile sadece karışık mono ses verir. Daha fazla bilgi için bkz. "[Ses bağlantısı](#)", sayfa 19.

Bir Komponent Video kaynağı cihazının bağlanması

Video kaynağı cihazınızı inceleyip, kullanılmayan Komponent Video çıkış soketi olup olmadığını bulun:

- Eğer varsa, bu işleme devam edebilirsiniz.
 - Eğer yoksa, cihazı takmak için hangi yöntemi kullanacağınızı yeniden gözden geçirmelisiniz.
1. Bir VGA (D-Sub) Komponent adaptör kablosu alın ve 3 RCA tipi bağlantıya sahip ucunu Video kaynağı cihazınızın Komponent Video çıkış soketine bağlayın. Girişlerin renklerini, soketlerin renkleri ile eşleştirin; yeşili yeşile, maviyi maviye ve kırmızıyı kırmızıyla.
 2. VGA (D-Sub) Komponent adaptör kablosunun diğer ucunu (bir D-Sub tipi konektör ile) projektorunuzun **COMPUTER IN 1 (BİLGİSAYAR GİRİŞİ 1)** veya **COMPUTER IN 2 (BİLGİSAYAR GİRİŞİ 2)** soketine bağlayın.

 Projektör, stereo ses girişi yapılmışsa bile sadece karışık mono ses verir. Daha fazla bilgi için bkz. "[Ses bağlantısı](#)", sayfa 19.

 Projektör açıldıktan ve görüntü kaynağı seçildikten sonra eğer görüntü gelmemişse, Video kaynağı cihazının açık olduğundan ve düzgün çalıştığından emin olun. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bir şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin.

 **VGA-Bileşen adaptörü**
(ViewSonic P/N: CB-00008906)

S-Video kaynağı cihazının bağlanması

Video kaynağı cihazınızı inceleyip, kullanılmayan S-Video çıkış soketi olup olmadığını belirleyin:

- Eğer varsa, bu işleme devam edebilirisiniz.
 - Eğer yoksa, cihazı takmak için hangi yöntemi kullanacağınızı yeniden gözden geçirmelisiniz.
1. S-Video kablosunu alın ve bir ucunu Video kaynağı cihazının S-Video çıkış soketine bağlayın.
 2. S-Video kablosunun diğer ucunu projektörün **S-VIDEO** soketine bağlayın.

 **Projektör, stereo ses girişi yapılmışsa bile sadece karışık mono ses verir. Daha fazla bilgi için bkz. "Ses bağlantısı", sayfa 19.**

 **Projektör açıldıktan ve görüntü kaynağı seçildikten sonra eğer görüntü gelmemişse, Video kaynağı cihazının açık olduğundan ve düzgün çalıştığından emin olun. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bir şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin.**

 **Eğer projektör ve bu S-Video kaynağı cihazıyla zaten Komponent Video bağlantısı yaptıysanız, bu cihazı S-Video bağlantısı kullanarak bağlanmanız gereklidir. Daha fazla bilgi için bkz. "Video kaynağı cihazına bağlanması", sayfa 19.**

Kompozit Video kaynağı bağlantısı

Görüntü kaynağı cihazınızı inceleyip, kullanılmayan bileşik Video çıkış soketi olup olmadığını bulun:

- Eğer varsa, bu işleme devam edebilirisiniz.
 - Eğer yoksa, cihazı takmak için hangi yöntemi kullanacağınızı yeniden gözden geçirmelisiniz.
1. Video kablosunu alın ve bir ucunu Video kaynağı cihazının Bileşik Video çıkış soketine bağlayın.
 2. S-Video kablosunun diğer ucunu projektörün **VIDEO** soketine bağlayın.

 **Projektör, stereo ses girişi yapılmışsa bile sadece karışık mono ses verir. Daha fazla bilgi için bkz. "Ses bağlantısı", sayfa 19.**

 **Projektör açıldıktan ve görüntü kaynağı seçildikten sonra eğer görüntü gelmemişse, Video kaynağı cihazının açık olduğundan ve düzgün çalıştığından emin olun. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bir şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin.**

 **Bileşik Video bağlantısına sadece Komponent Video ve S-Video girişleri doluya ihtiyacınız vardır. Daha fazla bilgi için bkz. "Video kaynağı cihazına bağlanması", sayfa 19**

Projektör üzerinden ses çalma

Sunumlarınızda projektör hoparlörlerini (karışık mono) kullanabilir, ayrıca **AUDIO OUT (SES ÇIKIŞI)** projektör girişine ayrı güçlendirilmiş hoparlörler de takabilirsiniz.

Eğer ayrı bir ses sisteminiz varsa, Video kaynağınızın ses çıkışını, projektörün mono çıkışına yerine, ona bağlamamanız gereklidir.

Ayrıca **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Ses Ayarları > Ses Giriş 2** menüsü **Mikrofon** olarak ayarladığında, projektör hoparlöründen ses çıkışını sağlamak için mikrofon da kullanabilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. "Ses Giriş 2 ayarının seçilmesi", sayfa 46.

Bir kez bağlandığında ses, projektörün Ekrandan Kumanda (OSD) menüleri ile kontrol edilebilir. Daha fazla bilgi için bkz. "Sesin ayarlanması", sayfa 46.

Mikrofon girişi hakkında

- Bir mikrofon kullanmak istediğinizde, projektöre bir 3,5 mini jak mikrofon kablosu bağlayın.
- Projektörün mikrofon giriş jakına kablolu modül takılı olduğu sürece, kablolu mikrofon kullanılabilir ve ilgili cihazlarla uyumlu çalışır. Kablolu bir mikrofonun kaliteli kullanımını garantilemek amacıyla, mikrofonun aşağıdaki tabloda belirtilen teknik özelliklere uygun olması önerilir.

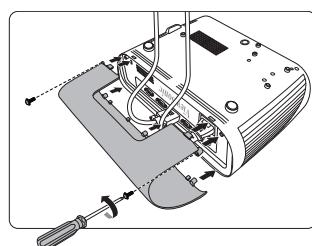
Sinyal	Parametre	Min	Tip	Maks	
Mikrofon	Dönüştürücü İlkesi				Dinamik
	Empedans	300		1K	ohm
	Frekans tepkisi	600		16k	Hz

- Mikrofon seviyesini ayarlamak iki yol bulunur.
 - Mikrofon ses seviyesini doğrudan **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Ses Ayarları > Mikrofon Ses Seviyesi** menüsünden ayarlamak.
 - Projektör ses seviyelerini **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Ses Ayarları > Ses Ayarları > Ses Seviyesi** menüsünden veya uzaktan kumanda üzerindeki (**Ses Seviyesi**) tuşlarına basarak ayarlamak. (Projektör ses seviyesi ayarı mikrofon ses seviyesini etkiler.)
- Mikrofon çalışmıyorsa, ses seviyesi ayarını ve kablo bağlantısını kontrol edin.
- Projektör hoparlörüne çok yaklaşıldığında mikrofondan geri bildirim gürültüsü duyulabilir. Mikrofonu projektör hoparlöründen uzaklaştırın. İstenen ses seviyesi yükseldikçe, gürültünün önlenmesi için gereken projektör mesafesi de artar.

Kablo yönetim kapağının kullanımı

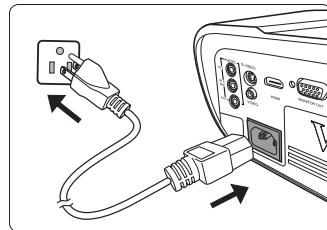
Bu kablo yönetim kapağı, projektörün arkasına bağladığınız kabloları saklamانiza ve düzenlemenize yardımcı olur. Özellikle projektör tavana veya duvara monte edildiğinde çok kullanışlıdır.

1. Tüm kabloların projektöre düzgün bir şekilde bağlanmış olduğundan emin olun.
2. Kablo yönetim kapağını, projektörün arkasına takın.
3. Kablo yönetim kapağını tutan vidaları sıkın.



Projektörün açılması

1. Elektrik kablosunu projekte ve prize takın.
Priz şalterini (varsı) açın.
2. (Varsı) Lens kapağını çıkartın.
3. Projektörü başlatmak için **Power (Güç)** tuşuna basın. Lamba yanar yanmaz, bir "Açılış Sesi" duyulacaktır. Projektör açıkken **Güç göstergesi lambası** mavi kalır.
(Eğer gerekirse) Görüntü netliğini ayarlamak için netleme halkasını döndürün.



☞ Projektör önceki çalışmadan kaynaklı hala sıcaksa, lamba çalışmadan önce yaklaşık 60 saniye süreyle soğutma fanını çalıştırır.

☞ Lamba ömrünü uzatmak için, projektörü açtıktan sonra kapatmak için en az 5 dakika bekleyin.

☞ Açıılış/kapanış sesini kapatma konusundaki ayrıntılar için, bkz. "[Özellikinin kapatılması Açıılış/Kapanış Sesi](#)", sayfa 47.

4. Projektör ilk kez çalıştırılıyorsa, ekran kumanda (OSD) menüsü talimatlarını izleyerek dilinizi seçin.
5. Bağlı tüm donanımları açın/calıştırın.
6. Projektör, giriş sinyalleri aramaya başlar. Taranan geçerli giriş sinyali, ekranın sol üst köşesinde belirir. Eğer projektör geçerli bir sinyal saptamaz ise, bir giriş sinyali bulunana kadar 'Sinyal Yok' mesajı görüntülenmeye devam edecektir.

İstediğiniz giriş sinyalini seçmek için **Source (Kaynak)** tuşuna da basabilirsiniz.
Daha fazla bilgi için bkz. "[Giriş sinyalinin değiştirilmesi](#)", sayfa 27.

☞ Giriş sinyalinin frekansı/çözünürlüğü projektörün işletim aralığını aşarsa, boş ekranda 'Aralık Dışı' mesajının görüntülendiğini göreceksiniz. Lütfen projektörün çözünürlüğü ile uyumlu bir giriş sinyaline değiştirin ya da giriş sinyalini daha düşük bir ayara getirin. Daha fazla bilgi için bkz. "[Zamanlama çizelgesi](#)", sayfa 67.

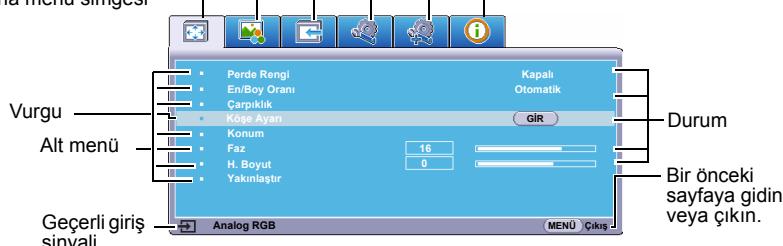
Menülerin Kullanımı

Projektör, çeşitli ayarların yapılmasını sağlayan ekrandan kumanda menüleriyle (OSD) donatılmıştır.

Aşağıdaki OSD ekran görüntülerini yalnızca referans amaçlıdır ve gerçek tasarıma göre farklılık gösterebilir.

Aşağıda OSD menülerinin bir tanıtımı yer almaktadır.

Ana menü simgesi

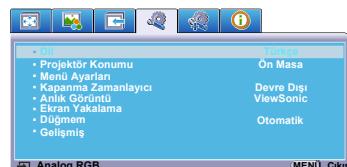


OSD menülerini kullanmak için lütfen önce dil seçimi yapın.

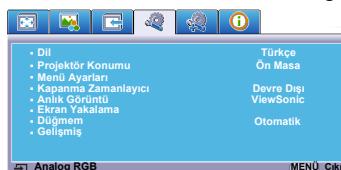
1. OSD menüsünü açmak için, **Menu** (**Menü**) tuşuna basın.



3. ▼ tuşlarını kullanarak **Dil** öğesine gelin ve ▲/▼ tuşlarına basarak istediğiniz dili seçin.



2. ▲/▼ tuşlarını kullanarak **SİSTEM KURULUMU : Basit** menüsüne gelin.



4. Ayarları kaydedip çıkmak için **Exit (Çık)** tuşuna iki kez* basın.

*ilk basınızınızda ana menüye geri dönerken ikinci basınızda OSD menüsü kapanır.

: EKRAN

: SİSTEM KURULUMU : Basit

: RESİM

: SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş

: KAYNAK

: BİLGİ

Şifre fonksiyonunun kullanımı

Güvenlik gereğiyle ve yetkisiz kullanımları önlemek için, projektör, bir şifre güvenliği ayarlama fonksiyonuyla donatılmıştır. Şifre, Ekrandan Kumanda (OSD) menüsü ile ayarlanabilir. OSD menüsünün çalışması hakkında ayrıntılı bilgi için, lütfen bkz "Menülerin Kullanımı", sayfa 24.

- Şifre özelliğini etkinleştirir ve daha sonra şifreyi unutursanız zor durumda kalabilirsiniz.**
Şifrenizi mutlaka not alın ve tekrar kullanmak için notu güvenli bir yerde saklayın.

Şifre ayarlama

- Bir şifre ayarlandıktan ve açma kilidi etkinleştirildikten sonra projektör, her çalıştırıldığında doğru şifre girilmeden kullanılamaz.**

1. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM KURULUMU** : Gelişmiş > Gelişmiş > **Güvenlik Ayarları** menüsüne gidin.
2. Enter (Gir) düğmesine basın, **Güvenlik Ayarları** sayfası görüntülenecektir.
3. **Açılış Kilidi** öğesine gelin ve **◀/▶** düğmesine basarak **Açık** seçin.
4. Sağda da gösterdiği gibi, dört ok düğmesi (**◀, ▲, ▼, ▶**) sırasıyla 4 haneyi (1, 2, 3, 4) temsil eder. Belirlemek istediğiniz şifreye göre, şifre için altı hane girmek için ok tuşlarına basın.
5. Yeni şifreyi tekrar girerek doğrulayın.
Şifre belirlendikten sonra OSD menüsü, **Güvenlik Ayarları** sayfasına döner.
6. OSD menüsünden çıkmak için **Exit (Çık)** düğmesine basın.



Şifreyi unutursanız

Şifre fonksiyonu etkinleştirilmişse, projektörü her açtığınızda altı haneli şifreyi girmeniz istenecektir. Yanlış şifre girerseniz, 5 saniye boyunca sürekli olarak sağdaki resimde gösterildiği şekilde şifre hatası mesajı görünür ve ardından '**ŞİFRE GİR**' mesajı görünür. Başka bir altı haneli şifre girerek tekrar deneyebilir veya şifreyi bu kullanım kılavuzuna yazmamış ve kesinlikle hatırlamıyor olmanız halinde şifre geri çağrıma prosedürünyi uygulayabilirsınız. Daha fazla bilgi için bkz. "**Şifre geri çağrıma prosedürüne giriş**", sayfa 25.



Art arda 5 kez yanlış şifre girerseniz, projektör kısa sürede otomatik olarak kapanacaktır.

Şifre geri çağrıma prosedürüne giriş

1. 3 saniye süreyle uzaktan kumandaladaki **Auto Sync (Otomatik Sync)** düğmesine basın. Projektör, ekranda kodlu bir numara görüntüleyecektir.
2. Numarayı yazın ve projektörü kapatın.
3. Bu numaranın kodunu çözmek için yerel servis merkezinden yardım isteyin. Projektörü kullanmaya yetkili olduğunuzun doğrulanabilmesi için ürünün satın aldığınıza dair belgeyi göstermeniz talep edilebilir.



- Yukarıdaki ekran görüntüsünde gösterilen "XXX" farklı projektör modellerine göre değişen sayılardır.

Şifre değiştirme

1. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Gelişmiş > Güvenlik Ayarları > Şifre Değiştir** menüsüne gidin.
2. Enter (Gir) düğmesine basın. '**GEÇERLİ ŞİFREYİ GİRİN**' mesajı görünür.
3. Eski şifreyi girin.
 - Şifre doğruysa, '**YENİ ŞİFREYİ GİRİN**' mesajı görüntülenir.
 - Şifre yanlışsa, 5 saniye boyunca sürekli olarak şifre hatası mesajı görünür ve ardından giriş yapmanız için '**GEÇERLİ ŞİFREYİ GİRİN**' mesajı görünür. Değiştirme işlemini iptal etmek için **Exit (Çık)** tuşuna basabilir veya başka bir şifre deneyebilirsiniz.
4. Yeni bir şifre girin.
5. Yeni şifreyi tekrar girerek doğrulayın.
6. Projektöre başarıyla yeni bir şifre atadınız. Projektörün bir sonraki açılışında yeni şifreyi girmeyi unutmayın.
7. OSD menüsünden çıkmak için **Exit (Çık)** düğmesine basın.

 **Girilen rakamlar, ekranda yıldızları gösterilir. Şifrenizi mutlaka not alın ve tekrar kullanmak için notu güvenli bir yerde saklayın.**

Şifre fonksiyonunun iptal edilmesi

1. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Gelişmiş > Güvenlik Ayarları > Açılmış Kilidi** menüsüne gidin.
2. **◀/▶** düğmelerine basarak **Kapalı** öğesini seçin.
3. '**ŞİFRE GIR**' mesajı görünür. Geçerli parolayı girin.
 - Şifre doğruysa OSD menüsü, **Güvenlik Ayarları** sayfasına geri döner ve **Açılmış Kilidi** satırında '**Kapalı**' görünür. Projektörü bir sonraki açışınızda şifre girmeniz gerekmek.
 - Şifre yanlışsa, 5 saniye boyunca sürekli olarak şifre hatası mesajı görünür ve ardından giriş yapmanız için '**ŞİFRE GIR**' mesajı görünür. İşlemi iptal etmek için **Exit (Çık)** tuşuna basabilir veya başka bir şifre deneyebilirsiniz.

 **Unutmayın, şifre işlevi devre dışı olmasına rağmen, eski şifreyi girerek şifre işlevini yeniden etkinleştirmeniz gerekebileceğinden eski şifreyi kaybetmemeniz gereklidir.**

Giriş sinyalinin değiştirilmesi

Projektör aynı anda birden fazla cihaza bağlanabilir. Ancak, bir kerede sadece bir tanesinden tam görüntü alınabilir.

Projektörün otomatik olarak sinyalleri aramasını istiyorsanız **Hızlı Otomatik Arama** fonksiyonunun yer aldığı **KAYNAK** menünün **Açık** öğesinde olduğundan emin olun.

Ayrıca, istenen sinyali uzaktan kumanda üzerindeki kaynak seçim tuşlarından birine basarak veya giriş sinyalleri arasında geçiş yaparak elle de seçebilirsiniz.

1. **Source (Kaynak)** tuşuna basın. Bir kaynak seçimi çubuğu görünür.
2. İstenen sinyal seçilene kadar **▲ / ▼** düğmesine ve sonrasında **Enter (Gir)** düğmesine basın.
Algılanıktan sonra, seçilen giriş kaynağı bilgileri ekranda birkaç saniye süreyle görüntülenir. Projektöre birden fazla donanım bağlısa, diğer sinyali aratmak için 1-2 adımlarını tekrar edin.

- ☞ Yansıyan görüntünün parlaklık seviyesi siz giriş sinyallerini değiştirdikçe değişir. Daha çok statik görüntüler kullanan Data (grafik "PC" sunumları, genelde daha çok hareketli görüntüler (filmler) kullanan 'Video' sunumlarından daha parlaktır.
- ☞ Giriş sinyali türü, Renkli Mod için kullanılabilir seçenekleri etkiler. Daha fazla bilgi için bkz. "["Bir görüntü modu seçmek", sayfa 33.](#)
- ☞ Bu projektörün asıl görüntü çözünürlüğü için bkz. "["Projektörün teknik özellikleri", sayfa 64.](#) En iyi ekran görüntülerini elde etmek için bu çözünürlükte çıkış gönderen bir giriş kaynağı seçmeniz ve kullanmanız gereklidir. Diğer çözünürlük değerleri projektör tarafından 'en/boy oranı' ayarına bağlı olarak ölçeklendirilecektir ve bu durum görüntüde bazı bozulmalarla ve resim netliğinin ortadan kalkmasına neden olabilir. Daha fazla bilgi için bkz. "["Görüntü oranının seçilmesi", sayfa 31.](#)

	D-Sub / Comp. 1
	D-Sub / Comp. 2
	HDMI
	HDMI / MHL
	Video
	S-Video

HDMI girişi ayarlarının değiştirilmesi

Projektörü yanlışlıkla bir cihaza (DVD veya Blu-ray oynatıcı gibi) projektörün **HDMI** girişi yoluyla bağlamanız ve yansıtılan görüntünün yanlış renklerde gösterilmesi durumunda, lütfen renk boşluğunu çıkış cihazının renk boşluğu ayarına uygun bir renk boşluğu ile değiştirin.

Bunu yapmak için:

1. OSD menüsünü açın ve **RESİM > HDMI Ayarları** menüsüne gidin.
2. **Enter (Gir)** düğmesine basın.
3. **HDMI Biçimi** öğesini vurgulayın ve bağlı çıkış cihazının renk boşluğu ayarına göre uygun bir renk boşluğu seçmek için **◀ / ▶** tuşuna basın.
 - **RGB:** Renk boşluğunu RGB olarak ayarlar.
 - **YUV:** Renk boşluğunu YUV olarak ayarlar.
 - **Otomatik:** Projektör, giriş sinyalinin renk boşluğunu otomatik olarak tespit edecek şekilde ayarlar.

4. **HDMI Aralık** ögesini vurgulayın ve bağlı çıkış cihazının renk aralığı ayarına göre uygun bir renk aralığı seçmek için **◀ / ▶** tuşuna basın.
 - **Gelişmiş:** HDMI renk aralığını 0 - 255 olarak ayarlar.
 - **Normal:** HDMI renk aralığını 15 - 235 olarak ayarlar.
 - **Otomatik:** Projektör, giriş sinyalinin rHDMI aralığını otomatik olarak tespit edecek şekilde ayarlar.

 **Bu fonksiyon yalnızca HDMI giriş portu kullanılırken mevcuttur.**

 **Renk boşluğu ve HDMI aralığı ayarları hakkında bilgi için cihazın belgelerine bakın.**

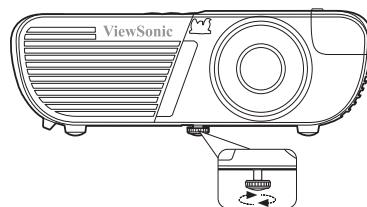
Yansıtılan görüntünün ayarlanması

Yansıtma açısının ayarlanması

Projktör bir adet ayarlayıcı ayağı ile donatılmıştır. Görüntü yüksekliğini ve dikey yansıtma açısını değiştirebilir. Görüntü istediğiniz yerde konumlanana kadar açıya ince ayar yapmak için ayarlayıcı ayağını döndürün.

Projktör düz bir zemine yerleştirilmezse ve perde ve projektör birbirine dik değilse, yansıtan görüntü yumuk şeklinde olabilir. Bu durumu düzeltme amacıyla, ayrıntılı bilgi için bkz.

"**Görüntü biçimlendirme düzeltmesi**", sayfa 29.



 **Lamba açıkken lensin içine baktırın. Lambanın güclü ışığı gözlerinize zarar verebilir.**

Görüntüyü otomatik olarak ayarlama

Bazı durumlarda, resim kalitesini optimize etmeniz gerekebilir. Bu işlemi yapmak için uzaktan kumandasındaki **Auto Sync (Otomatik Sync)** düğmesine basın. 5 saniye içinde, yerleşik Akıllı Otomatik Ayarlama fonksiyonu, Frekans ve Saat değerlerini en iyi resim kalitesini verecek şekilde yeniden ayarlayacaktır.

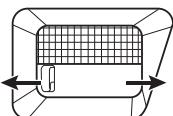
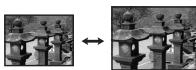
Geçerli kaynak bilgileri, ekranın sağ üst köşesinde 3 saniye süreyle görüntülenecektir.

 **Otomatik ayar çalışmadığı zaman perde boş olacaktır..**

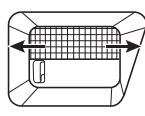
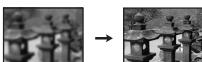
 **Bu fonksiyon, sadece PC D-Sub giriş sinyali (analog RGB) seçili olduğunda kullanılabilir.**

Görüntü netliğinin hassas olarak ayarlanması

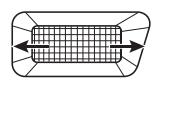
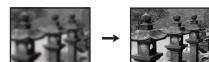
1. Yakınlaştırma halkasını kullanarak yansıtılan görüntüyü ihtiyaç duyduğunuz boyuta ayarlayın.
2. Gerekirse netleme halkasını çevirerek görüntüyü netleştirin.



PJD6350/PJD6352
PJD6550Lw/PJD6552Lw



PJD6350/PJD6352
PJD6550Lw/PJD6552Lw



PJD6351Ls/PJD6352Ls
PJD6551Lws/PJD6552Lws

Görüntü biçimlendirme düzeltmesi

Çarpıklığın giderilmesi, yansıtılan görüntünün üstte veya alta belirgin oranda geniş olduğu durumlarda işaret etmektedir. Projektörün perdeye dikey olmadığı hallerde meydana gelir.

Bunu düzeltmek için, projektörün yüksekliğini ayarlamadan yanı sıra bu adımlardan birini izlemek suretiyle manuel olarak düzeltmeniz gerekecektir.

- Uzaktan kumanda kullanılarak

Çarpıklık düzeltme sayfasını görüntülemek için □ / □ / □ / □ tuşuna basın. Görüntünün üst kısmındaki çarpıklığı düzeltmek için □ tuşuna basın. Görüntünün alt kısmındaki çarpıklığı düzeltmek için □ tuşuna basın. Görüntünün sağ tarafındaki çarpıklığı düzeltmek için □ tuşuna basın. Görüntünün sol tarafındaki çarpıklığı düzeltmek için □ tuşuna basın.

- OSD menüsünün kullanımı

1. OSD menüsünü açın ve **EKRAN > Çarpıklık** menüsüne gidin.
2. **Enter (Gir)** düğmesine basın. **Çarpıklık** düzeltme sayfası görüntülenir.
3. Görüntünün üst tarafındaki çarpıklığı düzeltmek için **Dikey** öğesine gelin ve □ tuşuna basın veya görüntünün alt tarafındaki çarpıklığı düzeltmek için □ tuşuna basın.
4. Görüntünün sağ tarafındaki çarpıklığı düzeltmek için **Yatay** öğesine gelerek □ tuşuna basabilirsiniz. Görüntünün sol tarafındaki çarpıklığı düzeltmek için □ tuşuna basın.



4 köşenin ayarlanması

Tüm tarafları dengesiz olarak dikdörtgen olan bir görüntünün şeklini ve boyutunu manuel olarak ayarlayabilirsiniz.

1. **Köşe Ayarı** sayfasını görüntülemek için, aşağıdakilerden birini yapabilirsiniz:
 - i. **Enter (Gir)** düğmesine basın.
 - ii. OSD menüsünü açın ve **EKRAN > Köşe Ayarı** menüsüne giderek **Enter (Gir)** tuşuna basın. **Köşe Ayarı** sayfası açılacaktır.
2. Ekranda gösterildiği gibi, yön okları (**◀, ▲, ▼, ▶**) sırasıyla 4 köşeyi temsil eder.
3. İstediğiniz köşeyi temsil eden düğmeye ve **Enter (Gir)** tuşuna basın.
4. İhtiyacınıza uygun ayarlama yöntemini seçmek için **◀/▶** tuşuna basın ve ardından **Enter (Gir)** tuşuna basın.
5. Şeklini ve boyutunu ayarlamak için **◀/▲/▼/▶** tuşuna basın.
Bu proses sırasında, **Menu (Menü)** veya **Exit (Çık)** tuşuna basarak bir önceki adıma geri dönebilirsiniz. **Enter (Gir)** düğmesine 2 saniye süreyle basmak ayarları sıfırlar.

 **Çarpıklık veya en boy oranını ayarlamak Köşe Ayarı ayarlarını sıfırlar.**

Ayrıntıların büyütülmesi ve aranması

Yansıtılan resimdeki detayları bulmanız gerekiyorsa, resmi büyütün. Resimde dolaşmak için ok tuşlarını kullanın.

- Uzaktan kumanda kullanılarak
 1. Uzaktan kumdadaki **⊗** düğmesine basarak Yakınlaştırma çubuğuunu görüntüleyin.
 2. **▲** düğmesine tekrar basarak resmi istediğiniz boyuta büyütün.
 3. Görüntü üzerinde gezinmek amacıyla, **Enter (Gir)** tuşuna basarak tam boyut moduna geçin ve görüntü üstünde gezinmek için (**◀, ▲, ▼, ▶**) yön oklarına basın.
 4. Görüntünün boyutunu küçütmek için, **Enter (Gir)** düğmesine basarak yakınlaştırma/uzaklaştırma özelliğine dönün ve görüntüyü orijinal boyutuna döndürmek için **▼** düğmesine basın. Ayrıca uzaktan kumdadaki **Auto Sync (Otomatik Sync)** düğmesine basarak görüntüyü orijinal boyutuna döndürebilirsiniz.
- OSD menüsünün kullanımı
 1. OSD menüsünü açın ve **EKRAN > Yakınlaştır** menüsüne gidin.
 2. **Enter (Gir)** düğmesine basın. Zoom çubuğu görüntülenir.
 3. Yukarıdaki 2-4 adımları tekrar edin, bölüm Uzaktan kumanda kullanılarak.

 **Bu fonksiyon, sadece PC giriş sinyali seçili olduğunda kullanılabilir.**

 **Görüntüde yalnızca görüntü büyütüldükten sonra dolaşılabilir. Detayları ararken resimde ilave büyütme yapabilirsiniz.**

Görüntü oranının seçilmesi

En/boy oranı, görüntü genişliği ile görüntü yüksekliğinin oranını ifade eder. Analog TV'lerin ve bilgisayarların çoğu 4:3 oranında, dijital TV ve DVD'ler ise genellikle 16:9 oranındadır.

Dijital sinyal işleminin geldiği noktaya göre, bu projektör gibi dijital ekranlı cihazlar, görüntü çiktısını dinamik olarak görüntü giriş sinyalinin oranından farklı bir en/boy oranına genişletebilir ve ölçeklendirebilir.

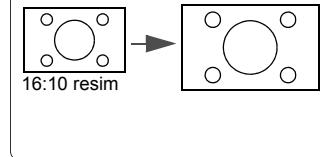
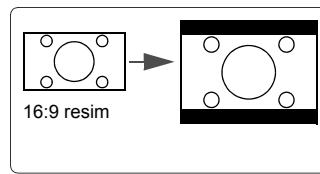
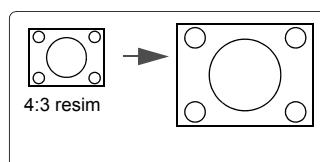
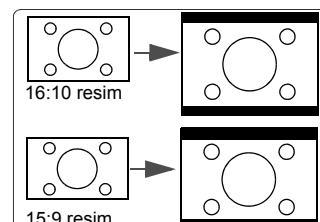
Yansıtlan görüntünün oranını değiştirmek için (kaynağın en/boy oranı ne olursa olsun):

1. OSD menüsünü açın ve **EKRAN > En/Boy Oranı** menüsüne gidin.
2. Video sinyal formatına ve görüntüleme ihtiyaçlarınıza uygun bir en/boy oranı seçmek için **◀ / ▶** düğmelerine basın.

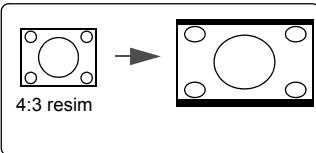
En/boy oranı hakkında

 **Aşağıdaki resimde, siyah kısımlar etkisiz, beyaz kısımlarda etkili alanlardır. OSD menüleri kullanılmayan siyah alanlarda görüntülenebilir.**

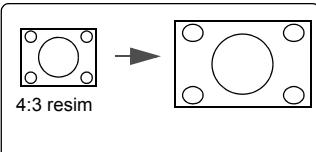
1. **Otomatik:** Projektörün yerel çözünürlüğü ile yatay genişlik bakımında orantılı bir görüntü ölçeklendirir. Bu, 4:3 veya 16:9 en/boy oranına sahip olan ve görüntünün oranını değiştirmeden ekranı daha kullanışlı kılmak istediğiniz gelen görüntü için uygundur.
2. **4:3:** En/boy oranı yalnızca 4:3 görüntü sinyali ile beslenirken Komponent Video girişi üzerinden kaynak alır. Bu, görünüm değişikliği olmaksızın görüntüleme sağlayacağından, bilgisayar monitörleri, standart TV ve 4:3 en boy oranlı DVD filmleri gibi halihazırda 4:3 en boy oranlı görüntüler için en uygun olanıdır.
3. **16:9:** En/boy oranı yalnızca 16:9 görüntü sinyali ile beslenirken Komponent Video girişi üzerinden kaynak alır. Bu, görünüm değişikliği olmaksızın görüntüleme sağlayacağından, yüksek çözünürlülükli TV gibi halihazırda 16:9 en boy oranlı görüntüler için en uygun olanıdır.
4. **16:10 (PJD6550Lw/PJD6551Lws/PJD6552Lw/PJD6552Lws):** Bir görüntünün boyutunu 16:10 en/boy oranındaki bir perdenin merkezinde görüntülenecek şekilde belirler. Bu, görünüm değişikliği olmaksızın görüntüleme sağlayacağından halihazırda 16:10 en boy oranlı görüntüler için en uygun olanıdır.



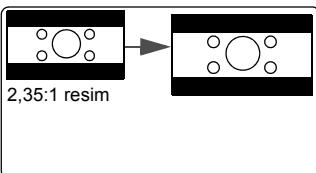
5. **Geniş** (PJD6550Lw/PJD6551Lws/PJD6552Lw/PJD6552Lws): En-boy oranı 4:3 olan görüntüyü dikey ve yatay olarak lineer olmayan bir şekilde ayarlar, böylece görüntü 16:9 en-boy oranına sahip ekranı doldurur.



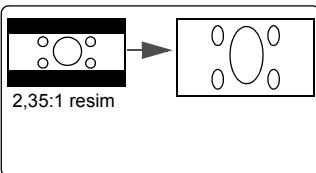
6. **Panorama** (PJD6350/PJD6351Ls/PJD6352/PJD6352Ls): En-boy oranı 4:3 olan görüntüyü dikey ve yatay olarak lineer olmayan bir şekilde ayarlar, böylece görüntü ekranı doldurur.



7. **2,35:1**: Bir görüntüyü, en-boy oranını değiştirmeden ekranın merkezinde en-boy oranı 2,35:1 olarak görüntülenecek şekilde ayarlar.



8. **Anamorfik**: En-boy oranı 2,35:1 olan görüntüyü ayarlar, böylece görüntü ekranı doldurur.



Görüntünün optimum hale getirilmesi

Bir görüntü modu seçmek

Projektörde sizin kullanım çevrenize ve görüntü sinyal kaynağı tipinize göre önceden belirlenmiş bazı resim modları vardır.

İhtiyaçlarınızla uygun düşen bir işletim modu seçmek için, aşağıdaki adımlardan birini takip edebilirsiniz.

- İstediğiniz mod seçilene kadar **Color Mode (Renk Modu)** tuşuna arka arkaya basın.
- İstenilen bir modu seçmek için **RESİM > Renkli Mod** menüsüne gidip **◀ / ▶** tuşlarına basın.

Farklı sinyal türleri için görüntü modları

Farklı sinyali tipleri için mevcut görüntü modları aşağıda gösterilmiştir.

1. **En parlak mod:** Yansıtılan görüntünün parlaklığını maksimize eder. Bu mod çok yüksek parlaklıkların gerektiği ortamlara uygundur, mesela projektörü aydınlık odalarında kullanırken.
2. **Dinamik mod:** Gün ışığında yapılan sunumlar için PC ve dizüstü bilgisayar renklendirmesiyle uyumlu olması amacıyla tasarlanmıştır. Ayrıca, projektör yansıtılan içeriğe göre dinamik PC fonksiyonunu kullanarak görüntü kalitesini en iyi hale getirecektir.
3. **Standart mod:** Gün ışığında yapılan sunumlar için PC ve dizüstü bilgisayar renklendirmesiyle uyumlu olması amacıyla tasarlanmıştır.
4. **ViewMatch mod:** Yüksek parlaklık performansı ve hassas renk performansı arasında geçiş yapar.
5. **Film mod:** Ayrıca karanlık (az ışıklı) ortamlarda, en iyi görüntüleme için, dijital kamera ya da DV'lerden film, video klip oynatmak için uygundur.

Duvar Perdesi Kullanımı Perde Rengi

Beyaz olmayabilecek renkli duvar benzeri renkli yüzeylere görüntü yansıtırken, **Perde Rengi** özelliği yansıtılan görüntünün renk ayarını yapmaya yardım ederek kaynak ve yansıtılan görüntü arasındaki renk farkını engellemeye yardımcı olabilir.

Bu özelliğin kullanmak için, **EKRAN > Perde Rengi** menüsüne gidin ve yansıtma yüzeyinin rengine en yakın rengi seçmek için **◀ / ▶** düğmesine basın. Arasından seçim yapabileceğiniz çok sayıda önceden kalibre edilmiş renk bulunmaktadır: **Beyaz Tahta, Yeşil Tahta ve Karatahta**.



Bu fonksiyon, sadece PC giriş sinyali seçili olduğunda kullanılabilir.

Kullanıcı modlarında görüntü kalitesinin ince ayarı

Saptanan sinyal tipine göre, kullanıcı tarafından tanımlanabilen birkaç fonksiyon vardır. Bu fonksiyonlarda ihtiyaclarınız doğrultusunda ayarlama yapabilirsiniz.

Ayarlama Parlaklık

RESİM > Parlaklık menüsüne gidin ve **◀ / ▶** öğesini vurgulayın.

Değer ne kadar yüksekse, görüntü de o kadar parlaktır. Ve değer ne kadar düşükse görüntü de o kadar koyudur. Bu kumandayı, görüntünün siyah alanlarının sadece siyah olarak görünmesini ve koyu alanlardaki ayrıntıların görünür kılınmasını sağlayacak şekilde ayarlayın.



Ayarlama Zıtlık

RESİM > Zıtlık menüsüne gidin ve **◀ / ▶** öğesini vurgulayın.

Değer ne kadar büyük olursa zıtlık o kadar fazla olur. Bu fonksiyonu, **Parlaklılık** ayarını, seçtiğiniz giriş ve seyretme ortamına göre ayarladıkten sonra beyaz seviyesinin doruğunu belirlemek için kullanın.



Ayarlama Renk

RESİM > Gelişmiş > Renk menüsüne gidin ve **◀ / ▶** düğmesine basın.

Düşük ayar düşük doygunluktaki renklere neden olur. Ayar çok yüksekse, görüntüdeki renklər görüntünün gerçeküstü görünmesini sağlayacak şekilde aşırı baskın olur.

Ayarlama Ton

RESİM > Gelişmiş > Ton menüsüne gidin ve **◀ / ▶** düğmesine basın.

Değer ne kadar yüksekse, resim de o kadar kırmızılaşır. Değer ne kadar düşükse resim de o kadar yeşilleşir.

Ayarlama Netlik

RESİM > Gelişmiş > Netlik menüsüne gidin ve **◀ / ▶** düğmesine basın.

Değer ne kadar yüksekse, resim de o kadar netleşir. Değer ne kadar düşükse, resim de o kadar bulanıklaşır.

Ayarlama Brilliant Color

RESİM > Gelişmiş > Brilliant Color menüsüne gidin ve **◀ / ▶** düğmesine basın.

Bu özellik, yansıtılan görüntüde daha gerçekçi ve canlı renklər sağlarken yüksek parlaklığa imkan vermek için yeni bir renk işleme algoritması ve sistem düzeyi geliştirmeler içerir. Video ve doğal çekimlerde yaygın olan orta tonlu görüntülerde %50'den fazla bir parlaklık artışı sağlar, böyleselikle projektör daha gerçekçi ve özgün renklerde görüntü yeniden üretimi sağlar. Eğer kaliteli görüntü almayı tercih ederseniz, buna göre bir seviye seçin. İhtiyaç duymuyorsanız **Kapalı** öğesini seçin.

Görüntü parazitinin azaltılması

RESİM > Gelişmiş > Noise Reduction menüsüne gidin ve **◀ / ▶** düğmesine basın.

Bu işlev farklı ortam yürütüticileri tarafından resimde oluşturulan elektrik parazitini azaltır. Ayar ne kadar yüksekse, parazit de o kadar azdır.

Bir gamma ayarının seçilmesi

RESİM > Gelişmiş > Gamma menüsüne gidin ve **◀ / ▶** düğmesine basarak tercih edilen bir ayarı seçin.

Gamma, giriş kaynağı ile resim parlaklığı arasındaki bir ilişkiye işaret etmektedir.

Renk Sıcaklığını seçimi

RESİM > Renk Sıcaklı. menüsüne gidin ve **◀ / ▶** öğesini vurgulayın.

Renk sıcaklığı* için mevcut seçenekler, seçilen sinyal tipine göre değişir.

- Soğut:** En yüksek renk sıcaklığı olan T1, **Soğut** görüntünün diğer ayarlara göre en mavimsi beyaz halde görünmesini sağlar.
- Nötr:** Görüntülerin mavimsi beyaz görünmesini sağlar.
- Normal:** Beyaz için normal renklenmeyi korur.
- Sıcak:** Görüntülerin kırmızımsı beyaz görünmesini sağlar.

*Renk sıcaklıklarları hakkında:

Çeşitli amaçlar doğrultusunda "beyaz" kabul edilen birçok farklı ton vardır. Beyaz rengi temsil etmeye dönük yaygın yöntemlerden biri de "renk sıcaklığı" olarak bilinmektedir. Düşük bir renk sıcaklığını sahip bir beyaz, kırmızımsı bir beyaz olarak görünür. Yüksek renk sıcaklığına sahip beyaz renk, daha fazla mavi içeriymüş gibi görünür.

Tercih edilen renk sıcaklığının ayarlanması

1. **RESİM > Renk Sıcakl.** menüsüne gidin.
2. **Soğut, Nötr, Normal** veya **Sıcak** seçimini yapmak için **◀/▶** düğmesine ve **Enter (Gir)** düğmesine basın.
3. **◀/▶** düğmelerine basarak değiştirmek istediğiniz öğeyi seçin ve **▲/▼** düğmelerine basarak değerleri ayarlayın.
 - **Kırmızı Kazanımı/Yeşil Kazanımı/Mavi Kazanımı:** Kırmızı, Yeşil ve Mavinin zıtlık seviyelerini ayarlar.
 - **Kırmızı Ofset/Yeşil Ofset/Mavi Ofset:** Kırmızı, Yeşil ve Mavinin parlaklık seviyelerini ayarlar.

 Bu fonksiyon, sadece PC giriş sinyali seçili olduğunda kullanılabilir.

Renk Yönetimi

Kurul odaları, amfİler veya ev sinemaları gibi kontrollü aydınlatma seviyelerine sahip sabit kurulumlarda renk yönetimi değerlendirilmelidir. Renk yönetimi, ihtiyacınız olması halinde daha doğru renk üretime olanak tanıyan hassas renk kontrolü ayarları sağlar.

Çeşitli renk testi modelleri içeren bir test diskı satın alıysanız, bu diskı monitörler, TV'ler, projekktörler vb. üzerindeki renkli sunumları test etmek için kullanabilirsiniz. Diskten istediğiniz resmi ekrana yansıtılabilir ve ayarlamaları yapmak için **Renk Yönetimi** menüsüne girebilirisiniz.

Ayarları yapmak için:

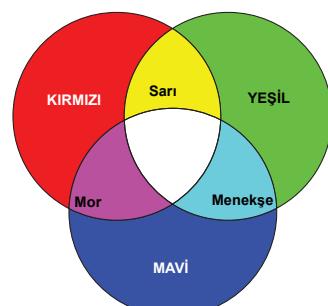
1. OSD menüsünü açın ve **RESİM > Gelişmiş > Renk Yönetimi** menüsüne gidin.
2. **Enter (Gir)** düğmesine basın, **Renk Yönetimi** sayfası görüntülenecektir.
3. **Birincil Renk** seçin ve Kırmızı, Sarı, Yeşil, Açık Mavi, Mavi veya Eflatun renklerinden birini seçmek için **◀/▶** düğmesine basın.
4. **▼** düğmesine basarak **Renk Tonu** öğesine gelin ve aralığını seçmek için **◀/▶** düğmelerine basın. Aralığın artırılması bitişliğindeki iki renkten daha fazla oranlarda içeren renkleri kapsayacaktır.

Renklerin birbirile nasıl ilişkilendigini görmek için lütfen sağ taraftaki resme bakın.

Örneğin, Kırmızıyı seçip aralığını 0 olarak ayarlarsanız, yansıtılan görüntüde yalnızca saf kırmızı seçilecektir. Aralığının artırılması sarıya yakın bir kırmızı ve macevature yakın bir kırmızı içerecektir.

5. **▼** tuşuna basarak **Doygunluk** öğesine gelin ve **◀/▶** tuşlarını kullanarak tercihinize göre değerleri ayarlayın. Yapılan her ayarlama hemen resme yansıtılacaktır.

Örneğin, Kırmızıyı seçip aralığını 0 olarak ayarlarsanız, sadece saf kırmızının doygunluğu etkilenecektir.



 Doygunluk o regin video resmindeki miktarıdır. Düşük ayarlar daha düşük doygunlukta renkler ortaya çıkarır; "0" değeri o rengi resimden tümüyle çıkartır. Doygunluk çok yüksekse, o renk aşırı güçlü olacak ve gerçekçiliğini kaybedecektir.

6. ▼ tuşuna basarak **Kazanım** öğesine gelin ve ◀/▶ tuşlarını kullanarak tercihinize göre değerleri ayarlayın. Seçmiş olduğunuz birincil regin zıtlık seviyesi etkilenecektir. Yapılan her ayarlama hemen resme yansıtılacaktır.
7. 3 ila 6. adımları tekrar ederek diğer renk ayarları da yapın.
8. İstediğiniz ayarların tümünü yaptıgınızdan emin olun.
9. Çıkmak ve ayarları kaydetmek için **Exit (Çık)** düğmesine basın.

Sunum zamanlayıcısının ayarlanması

Sunum zamanlayıcısı, sunum yapıyorken zamanı daha iyi yönetmenize yardımcı olmak üzere mevcut sunum süresini gösterebilir. Bu fonksiyonu kullanmak için aşağıdaki adımları takip edin:

1. **Sunum Zamanlayıcısı** menüsüne erişmek için uzaktan kumandadaki ⌂ tuşuna basın ya da **SİSTEM KURULUMU : Basit > Gelişmiş > Sunum Zamanlayıcı** menüsüne gidin.
2. **Enter (Gir)** düğmesine basarak **Sunum Zamanlayıcı** sayfasını görüntüleyin.
3. **Zamanlayıcı Aralığı** seçin ve ◀/▶ düğmesine basarak zaman aralığına karar verin. Bu süre 1 ila 5 dakika arasında 1 dakikalık artımlarla ve 5 ila 240 dakika arasında 5 dakikalık artımlarla ayarlanabilir.

 Eğer zamanlayıcı zaten açık ise, Zamanlayıcı Aralığı sıfırlandıığında zamanlayıcı yeniden başlar.

4. ▼ tuşuna basarak **Zamanlayıcı Gösterimi** öğesine gelin ve ◀/▶ düğmelerine basarak zamanlayıcısının ekranда gösterilmesini isteyip istemediğinizi seçin.

Seçim	Açıklama
Her Zaman	Sunum zamanı boyunca zamanlayıcıyı ekran üzerinde görüntüler.
1dk /2dk /3dk	Zamanlayıcıyı son 1/2/3 dakika içinde ekran üzerinde görüntüler.
Asla	Sunum zamanı boyunca zamanlayıcıyı gizler.

5. ▼ tuşuna basarak **Zamanlayıcı Konumu** öğesine gelin ve ◀/▶ tuşlarına basarak zamanlayıcı konumunu belirleyin.

Üst Sol → Alt Sol → Üst Sağ → Alt Sağ

6. ▼ tuşuna basarak **Zamanlayıcı Sayma Yöntemi** öğesine gelin ve ◀/▶ tuşlarına basarak dilediğiniz sayma yönünü seçin.

Seçim	Açıklama
İleri	0'dan ön ayarlı süreye kadar artırır.
Geri	Önayarlı süreyle 0'a kadar azaltır.

7. ▼ tuşuna basarak **Sesli Hatırlatma** öğesine gelin ◀/▶ tuşlarına basarak sesli hatırlatıcıyı etkinleştirip etkinleştirmeyeceğinize karar verin. Eğer **Açık** seçimini yaparsanız, bir çift bip sesi, aşağı yukarı sayının son 30 saniyesinde işitilecektir, ve bir üçlü bip sesi, zamanlayıcı sona erdiğinde üretilicektir.

8. Sunum zamanlayıcısını etkinleştirmek için, ▼ tuşuna basın ve ◀/▶ tuşuna basarak **Sayıyı Başlat** öğesine gelin ve **Enter (Gir)** düğmesine basın.
9. Bir doğrulama mesajı görüntülenir. Evet menüsüne gidin ve **Enter (Gir)** düğmesine basarak onaylayın. Ekranda “**Sunum Zamanlayıcı Açık**” ibaresi görüntülenecektir. Zamanlayıcı, zamanlayıcı açık olduğunda saymaya başlayacaktır.

Zamanlayıcıyı iptal etmek için, aşağıdaki adımları uygulayın.

1. **SİSTEM KURULUMU : Basit > Gelişmiş > Sunum Zamanlayıcısı** menüsüne gidin.
2. **Kapaklı** seçin. **Enter (Gir)** düğmesine basın. Bir doğrulama mesajı görüntülenir.
3. **Evet** menüsüne gidin ve **Enter (Gir)** düğmesine basarak onaylayın. Ekranda “**Sunum Zamanlayıcı Kapaklı**” ibaresi görüntülenecektir.

Görüntünün gizlenmesi

Dinleyicinin tüm dikkatini sunucuya çekmek amacıyla ekrandaki resmi gizlemek için **BLANK (BOŞ)** düğmesine basabilirsiniz. Görüntüyü geri yüklemek için, projektör yada uzaktan kumandaladaki herhangi bir tuşa basın. Görüntü gizlendiğinde ekranın sağ alt köşesinde 'BOŞ' ibaresi belirir.

Böş ekranda herhangi bir işlem yapmadığınızda belirli bir sürenin ardından projektörün otomatik olarak görüntüye geri dönmesini sağlamak için **SİSTEM KURULUMU : Basit > Kapanma Zamanlayıcı** menüsünde kapanma süresini ayarlayabilirsiniz.

 **Boş** üzerine bir kez basıldığında, projektör otomatik olarak **Ekonomikmoduna** girer.



DİKKAT
Projeksiyon lensinin önünü **kapatmayın** çünkü lensin önündeki obje ıslanabilir, deform olabilir ve hatta tutuşup yanına yol açabilir.

Kumanda düğmelerini kilitleme

Projektördeki kumanda tuşları kilitli haldeyken, projektör ayarlarınızın (örneğin çocukların tarafından) yanlışlıkla değiştirilmesini önlemeyebilirsiniz. **Panel Tuş Kilidi** açıkken  **Power (Güç)** dışında projektörün üzerindeki hiçbir kumanda düğmesi çalışmayacaktır.

1.  (**Panel Tuş Kilidi**) düğmesine basın ya da **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Gelişmiş > Panel Tuş Kilidi** menüsüne gidin
2. ◀/▶ düğmelerine basarak **Açık** öğesini seçin.
3. Bir doğrulama mesajı görüntülenir. Onaylamak için **Evet** öğesini seçin.

Panel tuş kilidini serbest bırakmak için 3 saniye süreyle  tuşuna basılı tutun.

Ayrıca **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Gelişmiş > Panel Tuş Kilidi** menüsüne girmek için uzaktan kumandalı kullanabilirsiniz, ◀/▶ tuşuna basıp **Kapaklı** öğesini seçebilirsiniz.

 Uzaktan kumanda üzerindeki düğmeler, panel tuş kilidi etkinleştirildiğinde de etkindir.

 Panel tuş kilidini görüntülemeksiz projektoru **kapatmak** için  **Power (Güç)** düğmesine basarsanız, projektör bir sonraki açılışında hala kilitli durumda olacaktır.

Kendi başlangıç ekranınızı oluşturma

Siyah, Mavi veya **ViewSonic** ekran arasından önceden ayarlanmış projektör başlangıç ekranını seçmeye ek olarak, bilgisayarlarınızdan video kaynağına yansıtılan bir resmi kendi başlangıç ekranınız yapabilirsiniz.

Kendi başlangıç ekranınızı oluşturmak için:

1. Başlangıç ekranınız olarak kullanmak istediğiniz resmi bir bilgisayar veya video kaynağından yansıtın.
2. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM KURULUMU : Basit > Ekran Yakalama** menüsüne gidin.
3. **Enter (Gir)** düğmesine basın.
4. Bir doğrulama mesajı görüntülenir. Tekrar **Enter (Gir)** düğmesine basın.
5. Projektör resmi işlerken "Ekran Yakalama..." mesajı görüntülenir. Lütfen bekleyin.
6. İşlem başarılı olursa, ekranда "Görüntü Alındı" mesajını görürsünüz. Yakalanan görüntü **Ekran Yakalama** olarak kaydedilir ve yeni başlangıç ekranınız olarak kaydedilmişdir.

Yakalamanın başarısız olması halinde hedef resminizi değiştirebilir. Giriş sinyalinin çözünürlüğü projektörün normal gösterge çözünürlüğünden daha yüksek olduğunda (ayrintılar için bkz. "[Projektörün teknik özellikleri](#)", [sayfa 64](#)), yakalama eylemi başarısız olabilir. Böyle olduğunda, giriş sinyalinin çözünürlüğünü lütfen normal çözünürlüğün altında ayarlayın ve tekrar deneyin.

Yüksek rakımlı bir ortamda çalışma

Ortamın deniz seviyesinden yüksekliği 1500 m-3000 m aralığında ve sıcaklık 5°C-25°C arasında ise **Yüksek Yer Modu** kullanmanız önerilir.



DİKKAT

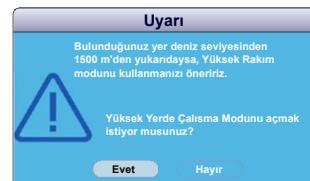
Deniz seviyesinden yüksekliğin 0 m ~ 1500 m ve sıcaklığın 5°C ~35°C aralığında olduğu durumlarda, projektör aşırı soğutulacağından **Yüksek Yer Modu** modunu seçmeniz önerilmez.

Yüksek Yer Modu özelliğini etkinleştirmek için::

1. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Yüksek Yer Modu** menüsüne gidin.
2. **</>** düğmelerine basarak **Açık** öğesini seçin. Bir doğrulama mesajı görüntülenir.
3. **Evet** öğesini vurgulayın ve **Enter (Gir)** düğmesine basın.

"**Yüksek Yer Modu**" altındaki işlemler genel sistem soğutması ve performansını iyileştirmek için gerekli olan yüksek fan hızı nedeniyle daha yüksek desibelde bir çalışma gürültüsüne yol açabilir.

Bu projektörü yukarıdakiler dışında başka zorlayıcı ortamlarda kullanırsanız, projektörünüzü aşırı ısımaya karşı korumak için tasarlanmış olan kendi kendine kapanma belirtileri gösterebilir. Bu tür durumlarda, bu belirli ortadan kaldırılmak için **Yüksek Yer Modu**'na geçmelisiniz. Ancak bu, projektörün herhangi veya tüm kötü veya zorlayıcı koşullarda çalışabilecegi anlamına gelmemektedir.



CEC işlevinin kullanılması

Bu projktör, HDMI bağlantısı aracılığıyla senkronize güç açma-kapama işlemi için CEC (Tüketiciler Elektronik Kontrolü) işlevini destekler. Yani, CEC işlevini destekleyen bir cihaz projktörün HDMI girişine bağlanırsa, projktörün gücü kapatıldığında bağlı cihazın gücü de otomatik olarak kapanacaktır. Bağlı cihazın gücü açıldığında, projktörün gücü otomatik olarak açılacaktır.

CEC işlevini açmak için:

1. OSD menüsünü açın ve **KAYNAK > Otomatik Açılış > CEC** menüsüne gidin.
2. ◀/▶ düğmelerine basarak **Etkinleştir** öğesini seçin.

 CEC işlevinin düzgün bir şekilde çalışması için, cihazın HDMI kablo aracılığıyla projktörün HDMI girişine düzgün bir şekilde bağlanmış olduğundan ve CEC işlevinin açık olduğundan emin olun.

 Bağlı cihaza göre CEC işlevi çalışmamayabilir.

3D işlevlerin kullanılması

Bu projktör 3D filmleri, videoları ve spor karşılaşmalarını görüntülerin derinliklerini sunarak daha gerçekçi ve keyifli bir şekilde izlemenizi sağlayan bir 3D fonksiyonuna sahiptir. 3D görüntülerini izlemek için bir 3D gözlük takmanız gereklidir.

3D sinyali HDMI 1.4a uyumlu cihazdan alınan girdiyse, projktör **3D Senk** bilgisi için sinyali tespit eder ve tespit ettiğinde, görüntülerini otomatik olarak 3D formatta yansıtır. Diğer durumlarda, projktörün 3D görüntülerini düzgün bir şekilde yansıtması için **3D Senk** formatı manuel olarak seçmeniz gerekebilir.

Bir **3D Senk** formatı seçmek için:

1. **3D Ayarları** menüsüne erişmek için uzaktan kumandaladaki **3D** tuşuna basın ya da **KAYNAK > 3D Ayarları** menüsüne gidin.
2. **Enter (Gir)** düğmesine basın. **3D Ayarları** sayfası açılacaktır.
3. **3D Senk** öğesini vurgulayın ve **Enter (Gir)** düğmesine basın.
4. Bir **3D Senk** ayarı seçmek için ▼ düğmesine basın ve sonra onaylamak için **Enter (Gir)** düğmesine basın.

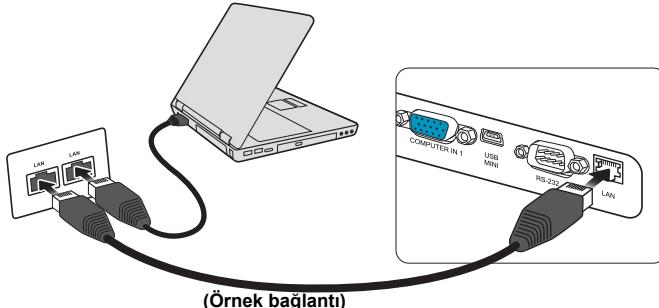
 **3D Senk** fonksiyonu açıkken:

- Yansıtılan görüntünün parlaklık seviyesi azalır.
- Renkli Mod ayarlanamaz.
- Yakınlaştır resimleri sadece sınırlı boyda büyütülebilir.

3D görüntü derinliğinin evrildiğini fark ederseniz, sorunu gidermek için **3D Senk Ters Çevir** işlevini “**Ters Çevir**” olarak ayarlayın.

Projektörün bir LAN ortamından kontrol edilmesi

Projektör Crestron® yazılımını destekler. **LAN Kontrol Ayarları** menüsü için doğru ayarlar kullanılarak, projektör ve bilgisayar aynı ağa doğru şekilde bağlandığında, projektör bir bilgisayardan ağ tarayıcısı kullanılarak yönetilebilir.



(Örnek bağlantı)

Yapilandırma LAN Kontrol Ayarları

DHCP ortamındaysanız:

1. Bir RJ45 kablosu alıp bir ucunu projektörün RJ45 LAN giriş jakına, diğer ucunu RJ45 portuna bağlayın.
2. OSD menüsünü açın ve **KAYNAK > LAN Kontrol Ayarları** menüsüne gidin.
3. **Enter (Gir)** tuşuna basın. **LAN Kontrol Ayarları** sayfası açılacaktır.
4. **LAN Kontrol Ayarları** öğesine gelin ve **◀ / ▶** düğmelerine basarak **DHCP AÇIK** öğesini seçin.
5. **▼** düğmesine basarak **Uygula** öğesini vurgulayın ve **Enter (Gir)** düğmesine basın.
6. Lütfen 15 20 saniye bekleyin ve **LAN Kontrol Ayarları** sayfasına tekrar girin. **Projektör IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi**, **Varsayılan Ağ Geçidi** ve **DNS Sunucusu** ayarları görüntülenir. **Projektör IP Adresi** satırında görüntülenen IP adresini not edin.

Projektör IP Adresi hala görünmüyorsa, ağ yöneticinizle iletişime geçin.

RJ45 kabloları düzgün şekilde bağlanmamışsa, Projektör IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Varsayılan Ağ Geçidi ve DNS Sunucusu ayarları 0.0.0.0 gösterecektir. Kabloların düzgün şekilde bağlandığından emin olun ve yukarıdaki prosedürleri tekrarlayın.

Projekteye bekleme modunda bağlanması gerekiğinde, **LAN Kumandası** öğesini **Açık olarak** ayarlamak için **KAYNAK > Bekleme Ayarları** menüsüne gidin.

DHCP dışı bir ortamdaysanız:

1. Yukarıda verilen 1-3 adımlarını tekrarlayın.
2. **LAN Kontrol Ayarları** öğesine gelin ve **◀ / ▶** düğmelerine basarak **Sabit İP** öğesini seçin.
3. **Projektör IP Adresi**, **Alt Ağ Maskesi**, **Varsayılan Ağ Geçidi** ve **DNS Sunucusu** ayarları hakkında bilgi için ITS yöneticinizle temasla geçin.
4. Değiştirmek istediğiniz öğeyi seçmek için **▼** düğmesine basın ve **Enter (Gir)** düğmesine basın.
5. İmleci hareket ettirmek için **◀ / ▶** ve değeri girmek için **▲ / ▼** düğmesine basın.
6. Ayarları kaydetmek için **Enter (Gir)** düğmesine basın. Ayarları kaydetmek istemiyorsanız **Exit (Çık)** düğmesine basın.

7. ▼ düğmesine basarak **Uygula** ögesini vurgulayın ve **Enter (Gir)** düğmesine basın.

☞ RJ45 kabloları düzgün şekilde bağlanmamışsa, Projektör IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Varsayılan Ağ Geçidi ve DNS Sunucusu ayarları 0.0.0.0 gösterecektir. Kabloların düzgün şekilde bağlandığından emin olun ve yukarıdaki prosedürleri tekrarlayın.

☞ Bekleme modundaki projektöre bağlanmak istiyorsanız, projektör açıldığında **Sabit IP** ögesini seçtiğinizden ve Projektör IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Varsayılan Ağ Geçidi ve DNS Sunucusu bilgilerini edindiğinizden emin olun.

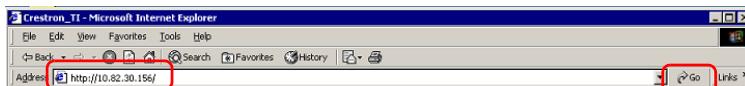
Projektörün bir web tarayıcısı vasıtısıyla kontrol edilmesi

Projektörün doğru IP adresini temin ettiğinizde ve projektör açık ya da bekleme modundayken projektöryü kontrol etmek için aynı yerel alan ağında bulunan herhangi bir bilgisayarı kullanabilirsiniz.

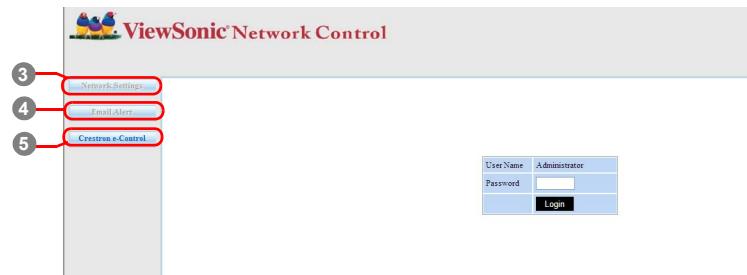
☞ Microsoft Internet Explorer kullanıyorsanız, sürümünün 7.0 veya üstü olduğundan emin olun.

☞ Bu kılavuzdaki ekran görüntüleri yalnızca referans amaçlıdır ve gerçek tasarıma göre farklılık gösterebilir.

1. Tarayıcınızın adres çubuğuuna projektörün adresini girip **Enter (Giriş)** tuşuna basın.



2. Ağ Kontrol ana sayfası görünür.



☞ Ağ Ayarlarına ve E-posta Uyarı sayfalarına ulaşmak için, Yönetici şifresi gerekmektedir. Varsayılan şifre "0000"dir.

3. Bu sayfa AMX ve SNMP ayarlarında değişiklik yapmanızı sağlar. AMX Aygit Algılama sırasında, AÇIK seçildiğinde, projektör aynı ağa bağlanmış olan AMX kontrolörleri tarafından tespit edilebilir. AMX Aygit Algılaması hakkında ayrıntılı bilgi için, <http://www.amx.com/> adresindeki AMX web sitesini ziyaret edin.



4. Projektörünüz Basit Posta Gönderme Protokolü'nü (SMTP) destekleyen bir ağa bağlanırsa, önemli olaylarla ilgili olarak e-posta aracılığıyla sizi uyarması için yapılandırabilirsiniz.

5. Crestron (e-Control) sayfası, Crestron e-Control kullanıcı arabirimini gösterir. Daha fazla bilgi için bkz. "Crestron e-Control® Hakkında", sayfa 43.

Lütfen aşağıdaki listedeki giriş uzunluğu sınırlamalarına (boşluk ve diğer noktalama tuşları dahil) dikkat edin.

Kategori Ögesi	Giriş Uzunluğu	Maksimum Karakter Sayısı	
Ağ Ayarları	DHCP/Manuel	(YOK)	
	IP Adresi	XXX.XXX.XXX.XXX	
	Alt Ağ Maskesi	XXX.XXX.XXX.XXX	
	Geçit	XXX.XXX.XXX.XXX	
	DNS Sunucusu	XXX.XXX.XXX.XXX	
	AMX aygit algılaması	(YOK)	
	Yönetici	(YOK)	
	Şifre	4	
	Şifreyi Teyit Edin	4	
SNMP	SysLocation	22	
	SysName	22	
	SysContact	22	
	Alici:	40	
	Kopya:	40	
	Konu:	40	
E-posta Uyarısı	Nereden	40	
	SMTP Ayarı	Sunucu	30
		Kullanıcı Adı	21
		Şifre	14
	Uyarı Şartı	Fan Hatası	(YOK)
		Lamba Hatası	(YOK)
		Aşırı Isı	(YOK)
		Lamba Zaman Uyarısı	(YOK)
		Gönder	(YOK)
		Test Postası Düzenle	(YOK)

/ > < \$ % + \ ' " yasaktır.

Creston e-Control® Hakkında

1. Crestron e-Control® sayfası, projektörü kontrol etmek veya yansıtılan görüntülerini ayarlamak için bir dizi sanal tuş sunar.



- i. Bu düğmeler, OSD menülerini ya da uzaktan kumandaladıkları gibi aynı şekilde çalışır.
Daha fazla bilgi için bkz. "2. RESİM menüsü", sayfa 52 ve "Projektör", sayfa 7.
 - ii. Giriş sinyalleri arasında geçiş yapmak için, istediğiniz sinyale tıklayın.
- Menü düğmesi aynı zamanda önceki OSD menülerine geri dönerek menü ayarlarından çıkış yapılmamıştır.
- Kaynak listesi projektör üzerinde mevcut bulunan konnektörlerle göre değişmektedir.
- OSD menü ayarlarını değiştirmek için projektör kontrol paneli ya da uzaktan kumanda kullandığınızda, web tarayıcısının bu değişiklikleri projektörle senkronize etmesi biraz zaman alabilir.

2. Araçlar sayfası, projektörü yönetmenize, LAN kontrol ayarlarını yapılandırmamanız ve projektördeki uzaktan ağ çalışmaya güvenli erişimmenize olanak tanır.



- i. Bu bölüm sadece Crestron Kontrol Sistemiyle birlikte kullanılır. Lütfen ayarlama bilgileri için Crestron ile temas kurun veya kumandanın kullanım kılavuzuna bakın.
- ii. Projektöre isim verebilir, konumunu ve sorumlu kişiyi takip edebilirsiniz.

- iii. **LAN Kontrol Ayarları** özelliğini ayarlayabilirsiniz.
- iv. Ayarlandıktan sonra bu projektördeki uzaktan ağ kullanımına erişim parola ile korunur.
- v. Ayarlandıktan sonra araçlar sayfası parola ile korunur.

 **Hataları önlemek için, aletler sayfasında yalnızca İngilizce harf ve sayı girin.**

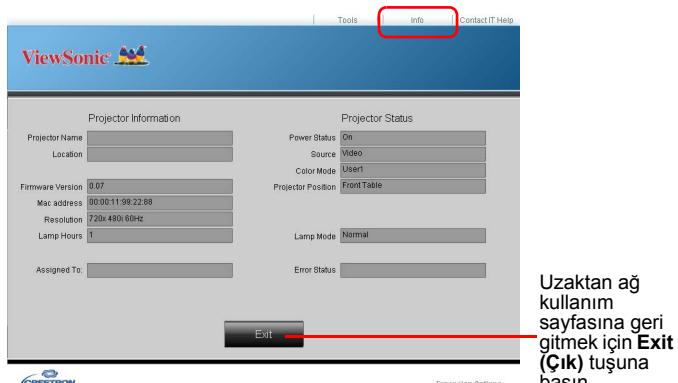
 **Ayarlamaları yapıp Gönder düğmesine bastığınızda projektör verileri kaydedilecektir.**

- vi. Uzaktan ağ kullanım sayfasına geri gitmek için **Exit (Çık)** tuşuna basın.

Lütfen aşağıdaki listedeki giriş uzunluğu sınırlamalarına (boşluk ve diğer noktalama tuşları dahil) dikkat edin.

Kategori Ögesi	Giriş Uzunluğu	Maksimum Karakter Sayısı
Crestron Kumanda	IP Adresi	16
	IP ID	4
	Port	5
Projektör	Projektör Adı	32
	Konum	32
	Atandığı Kişi/Departman	32
Ağ Yapılandırması	DHCP (Etkin)	(YOK)
	IP Adresi	16
	Alt Ağ Maskesi	16
	Varsayılan Ağ Geçidi	16
	DNS Sunucusu	16
Kullanıcı Şifresi	Etkin	(YOK)
	Yeni Şifre	26
	Onay	26
Yönetici Şifresi	Etkin	(YOK)
	Yeni Şifre	26
	Onay	26

- 3. Bilgi sayfası, bu projektörün bilgilerini ve durumunu gösterir.

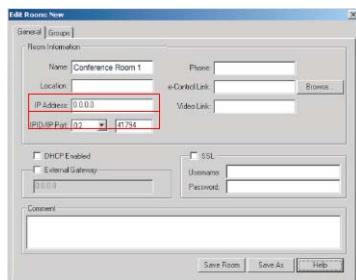


4. “Contact IT Help” (BT Yardımı ile İrtibat) düğmesine bastıktan sonra, ekranın sağ üst köşesinde HELP DESK (YARDIM MASASI) penceresi görünecektir. Aynı yerel ağ bağlantısına bağlı olan RoomView™ yazılımı yönetici/kullanıcılarına mesaj gönderebilirisiniz.

Daha fazla bilgi için, <http://www.crestron.com> ve www.crestron.com/getroomview adreslerini ziyaret edin.

**Crestron RoomView

“Edit Room” (Oda Düzenle) sayfası üzerinde, projektörün ekran (OSD) menüsünde gösterildiği gibi IP Adresini (veya bilgisayar adını) ve IPID için “02” rezerve edilmiş Crestron kontrol portu için “41794” girin.



Creston RoomView™ ayarı ve komut yöntemi hakkında, lütfen RoomView™ Kullanma Kılavuzu ve daha fazla bilgi için aşağıdaki web sitesine gidin:

http://www.crestron.com/products/roomview_connected_embedded_projectors_devices/resources.asp

PJLink™, SNMP, AMX ve Xpanel formatları desteklenir

Projktör PJLink™, SNMP V.1, AMX veya Xpanel V1.10 uyumludur. Ayrıntılar için, lütfen projktörleri kontrol etmek ve yönetmek için sırasıyla kullanım kılavuzuna veya web sitesine bakın.

Projktörün bekleme modunda kullanımı

Projktör fonksiyonlarından bazıları bekleme modunda kullanılabilir (takılı fakat açılmamış). Bu fonksiyonları kullanmak için, **KAYNAK > Bekleme Ayarları** altındaki ilgili menüleri açığınızdan, ve kablo bağlantılarının doğru yapıldığından emin olun. Bağlantı yöntemleri için, [Bağlantı](#) bölümüne bakınız.

VGA Çıkışını Etkinleştirin

Açık ögesinin seçilmesi **COMPUTER IN 1 (BİLGİSAYAR GİRİŞİ 1)** ve **COMPUTER OUT (BİLGİSAYAR ÇIKIŞI)** soketleri cihazlara doğru bir şekilde bağlanmışsa bir VGA sinyali yayınlar. Projektör, sadece **COMPUTER IN 1 (BİLGİSAYAR GİRİŞİ 1)**'den alınan sinyallerin çıkışını verir.

Ses Çıkışını Etkinleştirin

AUDIO IN 1 (SES GİRİŞİ 1) girişü uygun bir cihaza doğru şekilde bağlandığında, Açık ögesini seçerek ses sinyali çıkışı sağlanır.

LAN Kumandası

Açık ögesinin seçilmesi, projektörün bekleme modundayken ağ fonksiyonunu sağlamasına izin verir. Daha fazla bilgi için bkz. "[Projktörün bir LAN ortamından kontrol edilmesi](#)", [sayfa 40](#).

Sesin ayarlanması

Aşağıdakine benzer ses ayarları projektör hoparlörünü etkileyecektir. Projektörün ses giriş/çıkış jaklarına doğru bir bağlantı yaptığınızdan emin olun. Daha fazla bilgi için bkz. "Bağlantı", sayfa 17.

Ses modunun ayarlanması

1. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Ses Ayarları > Ses Modu** menüsüne gidin.
2. **◀ / ▶** düğmelerini kullanarak tercih ettiğiniz ses modunu seçin.

 Eğer mevcutsa, uzaktan kumanda üzerinden **Ses Modu** düğmesine basarak tercih ettiğiniz ses modunu seçebilirsiniz.

Sesi kapatma

1. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Ses Ayarları > Sessiz** menüsüne gidin.
2. **◀ / ▶** düğmelerine basarak **Açık** öğesini seçin.

 Eğer mevcutsa,  düğmesine basarak projektör sesini açık ve kapalı şeklinde uzaktan kumandanızdan ayarlayabilirsiniz.

Ses seviyesinin ayarlanması

1. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Ses Ayarları > Ses Seviyesi** menüsüne gidin.
2. İstediğiniz ses seviyesini seçmek için **◀ / ▶** düğmesine basın.

 Eğer varsa, uzaktan kumanda üzerindeki  düğmesine basarak projektörün ses seviyesini ayarlayabilirsiniz.

Ses Girişi 2 ayarının seçilmesi

1. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Ses Ayarları > Ses Girişi 2** menüsüne gidin.
2. **◀ / ▶** tuşlarına basarak **AUDIO IN 2 (SES GİRİŞİ 2) / MİK** portu için ses giriş kaynağını seçebilirsiniz. Bu, farklı cihazlar için bağlantı yöntemlerini ve sesin nereden etkiler.
 - Ses seçildiğinde:

Cihaz	COMPUTER IN 1 (BİLGİSAYAR GİRİŞİ 1)	COMPUTER IN 2 (BİLGİSAYAR GİRİŞİ 2)	Video/S-Video
Ses giriş portu	AUDIO IN 1 (SES GİRİŞİ 1)	AUDIO IN 2 (SES GİRİŞİ 2)	AUDIO IN 2 (SES GİRİŞİ 2)
Projektör aşağıdaki kaynaklardan gelen sesleri çalabiliyor	AUDIO IN 1 (SES GİRİŞİ 1)	AUDIO IN 2 (SES GİRİŞİ 2)	AUDIO IN 2 (SES GİRİŞİ 2)
Ses çıkış portu	AUDIO OUT (SES ÇIKIŞI)	AUDIO OUT (SES ÇIKIŞI)	AUDIO OUT (SES ÇIKIŞI)

 Seçili giriş sinyali projektör hoparlörünün hangi sesi çalacağını, ve **AUDIO OUT (SES ÇIKIŞI)** bağlı olduğunda hangi sesin iletişimini belirler. Örneğin, bir D-Sub / Comp. 1 kaynağını seçerseniz, projektör **AUDIO IN 1 (SES GİRİŞİ 1)** sesini çalabılır.

- Mikrofon seçildiğinde:

Cihaz	COMPUTER IN 1 (BİLGİSAYAR GİRİŞİ 1)	COMPUTER IN 2 (BİLGİSAYAR GİRİŞİ 2)	Video/S-Video
Ses giriş portu	AUDIO IN 1 (SES GİRİŞİ 1)	AUDIO IN 1 (SES GİRİŞİ 1)	AUDIO IN 1 (SES GİRİŞİ 1)
Projktör aşağıdaki kaynaklardan gelen sesleri çalabilir	<ul style="list-style-type: none"> AUDIO IN 1 (SES GİRİŞİ 1) MİK 	<ul style="list-style-type: none"> AUDIO IN 1 (SES GİRİŞİ 1) MİK 	<ul style="list-style-type: none"> AUDIO IN 1 (SES GİRİŞİ 1) MİK
Ses çıkışı portu	AUDIO OUT (SES ÇIKIŞI)	AUDIO OUT (SES ÇIKIŞI)	AUDIO OUT (SES ÇIKIŞI)

Mikrofon ses seviyesini ayarlama

- OSD menüsünü açın ve SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Ses Ayarları > Mikrofon Ses Seviyesi menüsüne gidin.
- İstedığınız ses seviyesini seçmek için ▶/◀ düğmesine basın.

 Bu fonksiyon, sadece SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Ses Ayarları > Ses Giriş 2 menüsü Mikrofon olarak ayarlandığında kullanılabilir.

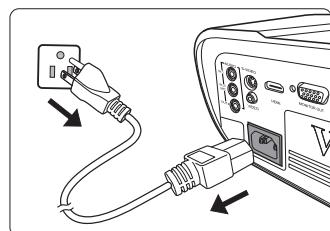
Özellikinin kapatılması Açılmış/Kapanış Sesи

- OSD menüsünü açın ve SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Ses Ayarları > Açılmış/Kapanış Sesи menüsüne gidin.
- ▶/◀ düğmelerine basarak Kapalı öğesini seçin.

 Açılmış/Kapanış Sesи değiştirmenin tek yolu burada Açık ve Kapalı ayarıdır. Sesı kapatmak veya ses seviyesini değiştirmek Açılmış/Kapanış Sesи üzerinde bir etki etmez.

Projektörün kapatılması

- Power (Güç) tuşuna bastığınızda yanınızı bekleyen bir onaylama mesajı görüntülenir. Birkaç saniye içinde yanıt vermezseniz, mesaj kaybolur.
- Power (Güç) düğmesine ikinci kez basın.
- Soğutma işlemi tamamlandıktan sonra, bir "Kapanış Sesи" duyulacaktır. Eğer projektör daha fazla kullanılmayacaksa, güç kablosunu duvar prizinden çıkartın.



 Açılmış/kapanış sesini kapatma konusundaki ayrıntılar için, bkz. "Özellikinin kapatılması Açılmış/Kapanış Sesи", sayfa 47.

DİKKAT

- Lambayı korumak için, projektör soğutma işlemi sırasında hiçbir komuta cevap vermez.
- Soğutma süresini azaltmak için Hızlı Kapatma özelliğini de etkinleştirilebilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. "Hızlı Kapatma", sayfa 53.
- Projektörün kapanma sırasında tamamlanmadan önce güç kablosunu çıkarmayın.

Menünün kullanımı

Menü sistemi

OSD (Ekrandan Kumanda) menüleri seçilen giriş sinyali tipine göre değişmektedir.

Menü öğeleri, projektör en az bir geçerli sinyal algılandığında mevcuttur. Projektöre bağlı bir donanım yoksa veya hiç sinyal alıgalanmışsa, sınırlı menü öğesine erişilebilir.

Ana menü	Alt menü	Seçenekler
1. EKRAN	Perde Rengi	Kapalı/Karatahta/Yeşil Tahta/Beyaz Tahta
	En/Boy Oranı	Otomatik/4:3/16:9/16:10 (PJD6550Lw/ PJD6551Lws/PJD6552Lw/PJD6552Lws)/ Geniş (PJD6550Lw/PJD6551Lws/ PJD6552Lw/PJD6552Lws)/Panorama (PJD6350/PJD6351Ls/PJD6352/ PJD6352Ls)/2,35:1/Anamorfik
	Çarpıklık	
	Köşe Ayarı	
	Konum	
	Faz	
	H. Boyut	
	Yakınlaştır	
	Renkli Mod	En parlak/Dinamik/Standart/ViewMatch/Film
2. RESİM	Parlaklılık	
	Zıtlık	
	Renk Sıcaklı.	Sıcak
		Normal Kızılı Kazanımı/Yeşil Kazanımı/
		Nötr Mavi Kazanımı/Kızılı Ofset/Yeşil Ofset/
		Mavi Ofset
		Soğut
	Aşırı Tarama	Kapalı/1/2/3/4/5
	HDMI Ayarları	HDMI Biçimi Otomatik/RGB/YUV
		HDMI Aralık Otomatik/Gelişmiş/Normal
	Gelişmiş	Renk
		Ton
		Netlik
		Gamma 1/2/3/4/5/6/7/8
		Brilliant Color Kapalı/1/2/3/4/5/6/7/8/9/10
		Noise Reduction
		Birincil Renk
		Renk Tonu
		Doygunluk
		Kazanım
	Renk Ayarlarını Sıfırla	Sıfırla/İptal

Ana menü	Alt menü	Seçenekler
3. KAYNAK	Hızlı Otomatik Arama	Kapalı/Açık
	3D Ayarları	3D Senk Otomatik/Kapalı/Çerçeve Sırası/Çerçeve Paketi/Üstten Alta/Yan Yana
		3D Senk Ters Cevir Devre Dışı/Ters Çevir
	Bekleme Ayarları	VGA Çıkışını Etkinleştirin Kapalı/Açık
		Ses Çıkışını Etkinleştirin Kapalı/Açık
	Otomatik Açılmış	LAN Kumandası Kapalı/Açık
		Bilgisayar Devre Dışı/Etkinleştir
		CEC Devre Dışı/Etkinleştir
		Doğrudan Açılış Kapalı/Açık
	Otomatik Kapanma	Güç Tasarrufu Devre Dışı/10 dak/20 dak/ 30 dak
		Uyku Zamanlayıcısı Devre Dışı/30 dk/1 saat/ 2 saat/3 saat/4 saat/8 saat/ 12 saat
	Smart Yeniden Başlat	Devre Dışı/Etkinleştir
4. SİSTEM KURULUMU : Basit	Hızlı Kapatma	Devre Dışı/Etkinleştir
	LAN Kontrol Ayarları	LAN Kontrol Ayarları DHCP AÇIK/Sabit İP
		Projektör IP Adresi
		Alt Ağ Maskesi
		Varsayılan Ağ Geçidi
		DNS Sunucusu
		Uygula
	Dil	Çok dilli OSD seçimi
	Projektör Konumu	Ön Masa/Arka Masa/ Arka Tavan/Ön Tavan
	Menü Ayarları	Menü Gösterim Süresi 5 s/10 s/15 s*/20 s/25 s/30 s
		Menü Konumu Orta/Üst Sol/Üst Sağ/Alt Sol/ Alt Sağ
	Kapanma Zamanlayıcı	Devre Dışı/5 dk/10 dk/15 dk/ 20 dk/25 dk/30 dk
	Anlık Görüntü	Siyah/Mavi/ViewSonic/Ekrان Yakalama/Kapalı
	Ekran Yakalama	
	Düğmem	Otomatik/Projeksyon (Projektör Konumu)/Menü Konumu/Renk Sıcaklı./Parlaklık/Zıtlık/3D Ayarları/ Perde Rengi/Anlık Görüntü/Mesaj/Hızlı Otomatik Arama/CEC/Ses Modu/Lamba Modu/DCR/Kapalı Altyazı/Güç Tasarrufu/Dondurma/BİLGİ

Ana menü	Alt menü	Seçenekler
4. SİSTEM KURULUMU : Basit	Gelişmiş	Desen Kapalı/1/2/3
		Mesaj Açık/Kapalı
		Zamanlayıcı Aralığı
		Zamanlayıcı Gösterimi
		Zamanlayıcı Konumu
	Sunum	Zamanlayıcı Sayma Yöntemi
		Sesli Hatırlatma
		Sayımlı Başlat/Kapalı
		Zamanlayıcı Sıfırlama
		Zamanlayıcı Kapatma
5. SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş	Ses Ayarları	Yüksek Yer Modu Açık/Kapalı
		DCR Açık/Kapalı
		Ses Modu Standart/Konuşma/ Eğlence
		Sessiz Açık/Kapalı
		Ses Seviyesi
	Açılış/Kapanış Sesi	Ses Girişi 2 Ses/Mikrofon
		Mikrofon Ses Seviyesi
		Açılış/Kapanış Sesi Açık/Kapalı
		Kapalı Altyazı Kapalı/CC1/CC2/CC3/ CC4
		Lamba Ayarları
6. BİLGİ	Lamba Ayarları	Lamba Modu Normal/Ekonominik/ Dinamik/Uyku Modu
		Lamba Saatlerini Sıfırla
		Lamba Saatleri
	Filtre Ayarları	Filtre Modu Açık/Kapalı
		Lamba Saatlerini Sıfırla
		Filtre Saatleri
	Gelişmiş	Uzaktan Kumanda Kodu 1/2/3/4/5/6/7/8 (Tümü)
		Güvenlik Ayarları Şifre Değiştir
		Panel Tuş Kilidi Açılmış Kilidi
	Ayarları Sıfırla	Kapalı/Açık
		Sıfırla/Iptal
	Geçerli Sistem Durumu	<ul style="list-style-type: none"> • Kaynak • Renkli Mod • Çözünürlük • Renk Sistemi • Lamba Saatleri • Filtre Saatleri • IP Adresi • MAC Adresi • Donanım Yazılımı Sürümü

Menü açıklamaları

Fonksiyon	Açıklama
1. EKRAN menüsü	<p>Perde Rengi Daha fazla bilgi için bkz. "Duvar Perdesi Kullanımı Perde Rengi", sayfa 33.</p> <p> Bu fonksiyon, sadece PC giriş sinyali seçili olduğunda kullanılabilir.</p>
	<p>En/Boy Oranı Daha fazla bilgi için bkz. "Görüntü oranının seçilmesi", sayfa 31.</p>
	<p>Çarpıklık Daha fazla bilgi için bkz. "Görüntü biçimlendirme düzeltmesi", sayfa 29.</p>
	<p>Köşe Ayarı Daha fazla bilgi için bkz. "4 köşenin ayarlanması", sayfa 30.</p>
	<p>Konum Konum ayarlama sayfasını görüntüler. Yansıtılan görüntüyü hareket ettirmek için yön belirten ok düğmelerini kullanın. Sayfanın alt konumunda gösterilen değerler maksimum veya minimum sayılarına ulaşana kadar tuşa her bastığınızda değişir.</p> <p> Bu fonksiyon, sadece PC giriş sinyali seçili olduğunda kullanılabilir.</p> <p> Ayarlama aralığı, farklı zamanlamalarda değişiklik gösterebilir.</p>
	<p>Faz Görüntü bozulmasını azaltmak için saat fazını ayarlar.</p> 
	<p>H. Boyut Görüntünün yatay genişliğini ayarlar.</p> <p> Bu fonksiyon, sadece PC giriş sinyali seçili olduğunda kullanılabilir.</p>
2. RESİM menüsü	<p>Yakınlaştır Daha fazla bilgi için bkz. "Ayrıntıların büyütülmesi ve aranması", sayfa 30.</p>
	<p>Renkli Mod Daha fazla bilgi için bkz. "Bir görüntü modu seçmek", sayfa 33.</p>
	<p>Parlaklık Daha fazla bilgi için bkz. "Ayarlama Parlaklık", sayfa 33.</p>
	<p>Zıtlık Daha fazla bilgi için bkz. "Ayarlama Zıtlık", sayfa 34.</p>
	<p>Renk Sıcaklı. Daha fazla bilgi için bkz. "Renk Sıcaklığını seçimi", sayfa 34 ve "Tercih edilen renk sıcaklığının ayarlanması", sayfa 35.</p>
	<p>Aşırı Tarama Aşırı Tarama hızını %0'dan %5'e çıkarır.</p> <p> Bu fonksiyon, sadece bir Video, S-Video veya HDMI sinyali seçili olduğunda kullanılabilir.</p>
	<p>HDMI Ayarları Daha fazla bilgi için bkz. "HDMI girişi ayarlarının değiştirilmesi", sayfa 27.</p>

Fonksiyon	Açıklama
2. RESİM menüsü	Renk Daha fazla bilgi için bkz. "Ayarlama Renk", sayfa 34.
	Ton Daha fazla bilgi için bkz. "Ayarlama Ton", sayfa 34.
	 Bu fonksiyon yalnızca NTSC sistemi ile Video veya S-Video girişi seçildiğinde mevcuttur.
	Netlik Daha fazla bilgi için bkz. "Ayarlama Netlik", sayfa 34.
	Gamma Daha fazla bilgi için bkz. "Bir gamma ayarının seçilmesi", sayfa 34.
	Brilliant Color Daha fazla bilgi için bkz. "Ayarlama Brilliant Color", sayfa 34.
3. KAYNAK menüsü	Noise Reduction Daha fazla bilgi için bkz. "Görüntü parazitinin azaltılması", sayfa 34.
	Renk Yönetimi Daha fazla bilgi için bkz. "Renk Yönetimi", sayfa 35.
	Renk Ayarlarını Sıfırla Tüm renk ayarlarını fabrikada önceden ayarlanmış değerlerine döndürür.
3. KAYNAK menüsü	Hızlı Otomatik Arama Daha fazla bilgi için bkz. "Giriş sinyalinin değiştirilmesi", sayfa 27.
	3D Ayarları Daha fazla bilgi için bkz. "3D işlevlerin kullanılması", sayfa 39.
	Bekleme Ayarları Daha fazla bilgi için bkz. "Projektörün bekleme modunda kullanımı", sayfa 45.
3. KAYNAK menüsü	Bilgisayar Etkinleştir seçildiğinde, VGA kablosundan VGA sinyali gönderildiğinde projektör otomatik olarak açılır.
	CEC Daha fazla bilgi için bkz. "CEC işlevinin kullanılması", sayfa 39.
	Doğrudan Açılış Açık seçildiğinde, elektrik kablosundan güç beslemesi yapıldığında projektörün otomatik olarak açılır.

Fonksiyon	Açıklama
3. KAYNAK menüsü	<p>Otomatik Kapanma Daha fazla bilgi için bkz. "Ayarlar Güç Tasarrufu", sayfa 59.</p> <p>Uyku Zamanlayıcı Daha fazla bilgi için bkz. "Ayarlar Uyku Zamanlayıcısı", sayfa 60.</p>
	<p>Etkinleştir seçildiğinde, projektör kapatıldıktan sonra 120 saniye içinde hemen yeniden başlatılır. 120 saniye sonra, projektör tekrar açılmazsa, doğrudan bekleme moduna girer.</p> <p> Bu fonksiyonun başlatılması biraz zaman alabilir. Projektörün 4 dakikadan uzun süredir açık olduğundan emin olun. Projektör Smart Yeniden Başlat özelliği kullanılarak devam ettirilirse bu fonksiyon hemen çalıştırılabilir.</p> <p> Etkinleştir seçildiğinde, Hızlı Kapatma fonksiyonu otomatik olarak "Etkinleştir" şeklinde ayarlanır.</p>
	<p>Hızlı Kapatma Etkinleştir seçilmesi halinde fonksiyon ve projektör kapatıldıktan sonra soğutma işlemine girmeyecektir. Devre Dışı seçilmesi halinde fonksiyon ve projektör kapatıldıktan sonra normal soğutma işlemine girecektir.</p> <p> Projektörü kapatıldıktan hemen sonra açmaya çalışırsanız, başarılı bir şekilde açılmayıp soğutma prosedürüne dönebilir.</p> <p> Devre Dışı seçildiğinde, Smart Yeniden Başlat fonksiyonu otomatik olarak kapalı olarak ayarlanır.</p>
4. SİSTEM KURULUMU : Basit	<p>Dil Ekranın Kumanda (OSD) menülerinin dilini belirler. Daha fazla bilgi için bkz. "Menülerin Kullanımı", sayfa 24.</p>
	<p>Projektör Konumu Daha fazla bilgi için bkz. "Konum seçimi", sayfa 12.</p>
	<p>Menü Ayarları Menü Gösterim Süresi Tuşa son basısmından sonra OSD'nin ne kadar süreyle etkin kalacağını belirler. Aralıklar 5 ila 30 saniye arasında 5 saniyelik artma-azalma miktarlarıyla değişir.</p> <p>Menü Konumu Ekranın Kumanda (OSD) menüsü konumunu belirler.</p>
	<p>Kapanma Zamanlayıcı Daha fazla bilgi için bkz. "Görüntünün gizlenmesi", sayfa 37.</p>

	Fonksiyon	Açıklama
4. SİSTEM KURULUMU : Basit menüsü	Anlık Görüntü	Projektör açılırken hangi logo ekranının görüntüleneceğini ayarlamınızı sağlar.
	Ekran Yakalama	Daha fazla bilgi için bkz. " Kendi başlangıç ekranınızı oluşturma ", sayfa 38.
	Düğmem	Uzaktan kumandada bir kısayol tuşu ayarlar.
	Gelişmiş	<p>Desen Projektör, çeşitli test desenleri görüntüleyebilir. Resim boyutunu ve odağını ayarlamana ve yansıtılan resimde bozukluk olup olmadığını kontrol etmenize olanak tanır.</p> <p>Mesaj Açık Ögesinin seçilmesi projektör bir sinyal algıları veya ararken geçerli bilgiyi perdede görüntüler.</p> <p>Sunum Zamanlayıcısı Daha fazla bilgi için bkz. "Sunum zamanlayıcısının ayarlanması", sayfa 36.</p>
5. SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş menüsü	Yüksek Yer Modu	Yüksek yerde çalıştırılmaya dönük bir moddur. Daha fazla bilgi için bkz. " Kendi başlangıç ekranınızı oluşturma ", sayfa 38.
	DCR	<p>DCR (Dynamic Contrast Ratio) (Dinamik Kontrast Oranı)'ni etkinleştirir veya kapatır. Açık Ögesinin seçilmesi algılanan giriş görüntüsüne bağlı olarak lamba modunu normal ve ekonomik modlar arasında otomatik olarak değiştiren fonksiyonu etkinleştirir.</p> <p> Bu fonksiyon, sadece PC giriş sinyali seçili olduğunda kullanılabilir.</p> <p> DCR etkinleştirildikten sonra, lamba modunun sık değiştirilmesi lamba ömrünü kısaltıp çalışma sırasında gürültü seviyesini değiştirebilir.</p>
	Ses Ayarları	Daha fazla bilgi için bkz. " Sesin ayarlanması ", sayfa 46.

Fonksiyon	Açıklama
Kapalı Altyazı	<p>Seçilen giriş sinyali kapalı alt yazıları taşıdığında, tercihe dilen bir kapalı alt yazı modunu seçer.</p> <ul style="list-style-type: none"> Alt yazılar: Kapalı alt yazısı olan TV programlarının ve videoların (TV rehberlerinde genellikle "CC" işaretlidir) konuşma, anlatım ve ses efektlerinin ekran üzerinde görüntülenmesi. <p> Bu fonksiyon yalnızca bir Kompozit veya S-Video giriş sinyali seçildiğinde ve sistem formatı NTSC olduğunda mevcuttur.</p> <p>Alt yazıları görüntülemek için CC1, CC2, CC3 veya CC4 seçeneğini seçin (CC1, alt yazıları bölginizdeki ana dilde gösterir).</p>
Lamba Ayarları	<p>Lamba Modu Daha fazla bilgi için bkz. "Lamba Modu ayarı Ekonomik", sayfa 59.</p> <p>Lamba Saatlerini Sıfırla Yeni lamba takıldıktan sonra lamba zamanlayıcısını sıfırlar. Lambanın değiştirilmesi için lütfen yetkili servis personeliyle iletişim kurun.</p>
Filtre Ayarları	<p>Daha fazla bilgi için bkz. "Toz filtresinin kullanımı (opsiyonel aksesuar)", sayfa 58.</p>
Uzaktan Kumanda Kodu	<p>Daha fazla bilgi için bkz. "Uzaktan kumanda kodu", sayfa 9.</p>
Gelişmiş	<p>Güvenlik Ayarları Daha fazla bilgi için bkz. "Şifre fonksiyonunun kullanımı", sayfa 25.</p> <p>Panel Tuş Kiliti Daha fazla bilgi için bkz. "Kumanda düğmelerini kilitleme", sayfa 37.</p>
Ayarları Sıfırla	<p>Tüm ayarları fabrikada önceden ayarlanmış değerlerine döndürür.</p> <p> Sadece aşağıdaki seçenekler kalır: Çarpıklık, En/Boy Oranı, Aşırı Tarama, Dil, Projektör Konumu, Yüksek Yer Modu, Güvenlik Ayarları, Uzaktan Kumanda Kodu.</p>

Fonksiyon	Bilgiler
6. BİLGİ menüsü Geçerli Sistem Durumu	<p>Kaynak Geçerli sinyal kaynağını gösterir.</p> <p>Renkli Mod RESİM menüsünde seçilen modu gösterir.</p> <p>Çözünürlük Giriş sinyal çözünürlüğünün normal ayarını gösterir.</p> <p>Renk Sistemi Giriş sistemi formatını gösterir:</p> <p>Lamba Saatleri Lambanın kullanıldığı toplam saati görüntüler.</p> <p>Filtre Saatleri Filtrenin kullanıldığı toplam saati görüntüler.</p> <p>IP Adresi Projektörünüzün IP adresini gösterir.</p> <p>MAC Adresi Projektörünüzün MAC Adresini gösterir.</p> <p> MAC Adresi, bir ağ bağlantı noktasını özel olarak tanımlamak için kullanılan bir fiziksel katman adresi olan, Media Access Control Address (Ortam Erişimi Kontrol Adresi) anlamına gelir.</p> <p>Donanım Yazılımı Sürümü Geçerli donanım yazılımı sürümünü gösterir</p>

Projektörün bakımı

Lensi ve/veya filtreyi (opsiyonel aksesuar), düzenli olarak temizlemeli ve hep temiz tutmanız gereklidir.

Projektörün hiçbir parçasını sökmeyin. Projektörün herhangi bir parçasının değişmesi gerektiğinde satıcınızla iletişim kurun.

Lensin temizlenmesi

Lensi, yüzeyinde her kir veya toz gördüğünüzde temizleyiniz.

- Tozu temizlemek için basınçlı hava spreyi kullanınız.
- Kir veya leke varsa, lens temizleme kağıdı kullanarak veya yumuşak bir bezli lens temizleyicisiyle nemlendirerek lens yüzeyini nazikçe silin.



DİKKAT

Lensi kesinlikle aşındırıcı maddelerle silmeyin.

Projektör kasasının temizlenmesi

Projektör kasasını temizlemeden önce "Projektörün kapatılması", sayfa 47'de belirtilen projektörü düzgün kapatma prosedürünü kullanın ve fişini çekin.

- Kir veya tozu temizlemek için, yumuşak tüyssüz bir bezle kasayı silin.
- İnatçı kir veya lekeleri temizlemek için yumuşak bir bez su ve nötr ph'lı bir deterjanla nemlendirin. Ardından kasayı silin.



DİKKAT

Kesinlikle parafin, alkol, benzen, tiner veya diğer kimyasal deterjanları kullanmayın. Bunlar kasaya zarar verebilir.

Projektörün saklanması

Projektörünüzün uzun bir süre saklayacak olmanız halinde lütfen aşağıdaki talimatları izleyin.

- Saklama alanının nem ve sıcaklığının projektör için önerilen aralık dahilinde olduğundan emin olun. Önerilen sıcaklık aralığı için bkz. "Teknik Özellikler", sayfa 64 ya da bayinize başvurun.
- Ayarlayıcı ayagını geri çekin.
- Uzaktan kumandanın pillerini çıkartın.
- Projektörü, orijinal ambalajına veya eşdeğeri bir ambalaja yerleştirin.

Projektörün taşınması

Projektörünüzü orijinal ambalajında veya eşdeğeri bir ambalajda taşımanız önerilir.

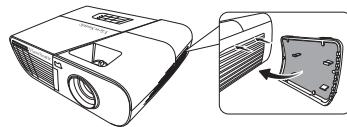
Toz filtresinin kullanımı (opsiyonel aksesuar)

DİKKAT

- Toz filtresini, takıldıktan sonra 100 saatte bir temizlemek önemlidir.
- Filtre takma veya çıkarma işleminden önce güç kaynağını kapatıp projektörün fişini çekmeyi unutmayın.
- Eğer projektörün tavana monte edilmişse veya kolay erişilemeyecek bir yerde değilse, toz filtresini değiştirirken güvenliğinizde özellikle dikkat edin.

Toz filtresinin takılması

1. Güç kaynağını kapatıp projektörün fişini çekmeyi unutmayın.
2. Sağdaki okların da gösterdiği gibi, filtreyi projektör slotlarına göre hizalama yaparak takın. Bir 'klik' sesiyle yerine geçtiğinden emin olun.



İlk kurulum:

3. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Filtre Ayarları** menüsüne gidin.
4. **Enter (Gir)** düğmesine basın, **Filtre Ayarları** sayfası görüntülenir.
5. **Filtre Modu** ögesine gelin ve **◀/▶** tuşlarına basarak **Açık** ögesini seçin. Filtre zamanlayıcısı sayıma başlar ve filtre kullanımı 100 saatı aşındıktan sonra, projektör filtrenin temizlenmesi için hatırlatma yapar.

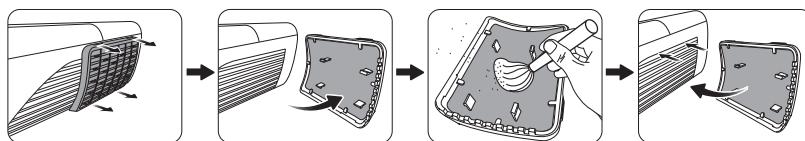
! Toz滤网 (optional accessory) 在清洁后应以图示方式安装，以免影响投影机的使用寿命。建议仅在“Filtre Modu”模式下使用。

Filtre saat bilgilerinin alınması

1. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Filtre Ayarları** menüsüne gidin.
2. **Enter (Gir)** tuşuna basın. **Filtre Ayarları** sayfası görüntülenir.
3. Menüde **Filtre Saatleri** bilgisini görürsünüz.

Toz filtresinin temizlenmesi

1. Güç kaynağını kapatıp projektörün fişini çekmeyi unutmayın.
2. Toz滤网 上面的灰尘可以用手拍打或刷子清除。
3. Küçük bir elektrikli süpürge ya da yumuşak bir fırça kullanarakfiltredeki tozu süpürün.
4. Toz滤网 再次装回。



Filtre kullanım süresinin sıfırlanması

5. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Filtre Ayarları** menüsüne gidin.
6. **Enter (Gir)** düğmesine basın, **Filtre Ayarları** sayfası görüntülenir.

7. **Filtre Saatterini Sıfırla** öğesini vurgulayın ve **Enter (Gir)** düğmesine basın. Filtre kullanım süresini sıfırlamak isteyip istemediğinizi soran bir uyarı mesajı görüntülenir.
8. **Sıfırla** öğesini vurgulayın ve **Enter (Gir)** düğmesine basın. Lamba kullanım saatı '0'a sıfırlanır.

DİKKAT

Projektör toz filtresi yokken kullanıldığınızda, **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Filtre Ayarları** menüsünden Filtre Modu - Kapalı ayar değişikliğini yapmayı unutmayın. Filtre Modu - Kapalı değişikliği yapıldığında,filtre zamanlayıcısı sıfırlanmaz. Zamanlayıcı, filtreyi takip ayarı Filtre Modu ayarından Açık ayarına getirdikten sonra, sayımı devam edecektir.

Lamba bilgileri

Lambanızın saatini öğrenme

Projektör çalışma süresi (saat olarak) ankastre süre ölçer tarafından otomatik olarak hesaplanır.

Lamba süresi bilgilerini edinmek için:

1. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Lamba Ayarları** menüsüne gidin.
2. **Enter (Gir)** düğmesine basın, **Lamba Ayarları** sayfası görüntülenecektir.
3. Menüde **Lamba Saatleri** bilgisini görürsünüz.
4. Menüden çıkmak için **Cıkış** düğmesine basın.

Lamba saatı bilgisini **BİLGİ** menüsünden de alabilirsiniz.

Lamba ömrünün uzatılması

Yansıtma lambası bir sarf malzemesidir. Lamba ömrünü olabildiğince uzun tutabilmek için OSD menüsünden aşağıdaki ayarları yapabilirsiniz.

Lamba Modu ayarı Ekonomik

Ekonomik modunun kullanılması sistem sesini ve güç tüketimini %20 oranında düşürür. Eğer **Ekonomik** modu seçiliyse, ışık çıkışı azalacaktır ve böylece daha karanlık görüntü elde edilecektir.

Projektörün **Ekonomik** moda ayarlanması lamba çalışma süresini de uzatır. **Ekonomik** modunu ayarlamak için, **SİSTEM KURULUMU : Gelişmiş > Lamba Ayarları > Lamba Modu** menüsüne girin ve **◀ / ▶** düğmelerine basarak **Ekonomik** seçimini yapın.

Ayarlar Güç Tasarrufu

Projektör, eğer 5 dakika içinde herhangi bir giriş kaynağı tespit edilmezse, lamba ömrünü harcamamak için güç tüketimini azaltır. Eğer isterseniz projektörün belirli bir süre geçtikten sonra otomatik olarak kapanmasına karar verebilirsiniz.

1. OSD menüsünü açın ve **KAYNAK > Otomatik Kapanma** menüsüne gidin.
2. **Enter (Gir)** düğmesine basın, **Otomatik Kapanma** sayfası görüntülenecektir.
3. **Güç Tasarrufu** öğesine gelin ve **◀ / ▶** tuşuna basın.
4. **Devre Dışı** seçildiğinde, 5 dakika boyunca hiçbir sinyal algılanmazsa projektör gücү %30'a indirgenebilir.

Eğer **10 dak, 20 dak** veya **30 dak** seçimlerini yaparsanız, 5 dakika boyunca hiçbir sinyal algılanmazsa projektör gücü %30'a indirgenebilir. **10 dak, 20 dak** veya **30 dak** süresi dolduğunda ise projektör otomatik olarak kapanır.

Ayarlar Uyku Zamanlayıcısı

Bu fonksiyon, lamba ömrünün gereksiz harcanmasını önlemek için, belirli bir süre sonunda projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar.

1. OSD menüsünü açın ve **KAYNAK > Otomatik Kapanma** menüsüne gidin.
2. **Enter (Gir)** düğmesine basın, **Otomatik Kapanma** sayfası görüntülenecektir.
3. **Uyku Zamanlayıcısı** öğesine gelin ve **◀ / ▶** tuşuna basın.
4. Önceden belirlenmiş süre canlandırmamanız için uygun değilse, **Devre Dışı** öğesini seçin. Projektör belirli bir zaman süresinde otomatik olarak kapanmaz.

Lamba değiştirme zamanı

Lamba gösterge ışığı kırmızı yandığında veya lambanın değiştirilmesini öneren bir mesaj belirdiğinde, lütfen yeni bir lamba takın veya yetkili satıcınıza danışın. Eski bir lamba, projektörde arızaya neden olabilir ve bazı durumlarda lamba patlayabilir.



DİKKAT

Lamba fazla ısınırsa Lamba gösterge ışığı ve Sıcaklık göstergesi ışığı yanacaktır. Gücü kapatın ve projektörün soğuması için 45 dakika bekleyin. Tekrar açıktan sonra Lamba gösterge ışığı veya Sıcaklık göstergesi ışığı hala yanarsa, lütfen bayinize iletişime geçin. Daha fazla bilgi için bkz."Göstergeler", sayfa 62.

Aşağıdaki lamba uyarı ekranları, lambayı değiştirmeniz gerektiğini hatırlatacaktır.

Durum	Mesaj
Optimum performans için yeni bir lamba takın. Projektör normalde Ekonomik seçili şekilde çalışıyorsa (bkz. "Lamba Modu ayarı Ekonomik", sayfa 59), projektörü bir sonraki lamba uyarısı çıkana kadar kullanabilirsiniz.	<p>Uyarı</p> <p>Yedek Lamba Sipariş Edin</p> <p>Lamba > ___ Saat</p> <p>Tamam</p>
Projektörün lamba hizmet ömrü dolduğunda meydana gelebilecek uygunsuz durumları önlemek için yeni bir lamba takılmalıdır.	<p>Uyarı</p> <p>Kısa bir süre sonra Lambayı değiştirin</p> <p>Lamba > ___ Saat</p> <p>Tamam</p>
Lambayı bu aşamada değiştirmeniz kesinlikle önerilir. Lamba bir sarf malzemesidir. Lamba parlaklıği kullanıldıktan sonra azalır. Bu normal bir durumdur. Parlaklığın belirgin biçimde düşüğünü gördüğünüzde lambayı değiştirebilirsiniz. Lamba daha önce değiştirilmemişse, bu mesaj görüldükten sonra değiştirilmelidir.	<p>Uyarı</p> <p>Lambayı Hemen Değiştirin</p> <p>Lamba > ___ Saat</p> <p>Lamba kullanım süresi aşıldı</p> <p>Tamam</p>
Projektörün normal şekilde çalışabilmesi için lambanın değiştirilmesi GEREKLİDİR.	<p>Uyarı</p> <p>Lamba Kullanım Süresi Doldu</p> <p>Lambayı değiştirin (Kullanıcı kılavuzuna bakın) Sonra lamba zımlayıcısını sıfırlayın</p> <p>Tamam</p>

Lambanın değiştirilmesi



Projektörü kapatıp fişini çekin. Lambanın değiştirilmesi için lütfen yetkili servis personeli ile iletişim kurun.

Tip numarası:

- PJD6350/PJD6351Ls: RLC-092
- PJD6550Lw/PJD6551Lws: RLC-093
- PJD6352/PJD6352Ls: RLC-097
- PJD6552Lw/PJD6552Lws: RLC-098

Göstergeler

Işık			Durum & Tanımı
Güç durumları			
Mavi Yanıp Söñüyor	Kapalı	Kapalı	Bekleme modu
Mavi	Kapalı	Kapalı	Açılıyor
Mavi	Kapalı	Kapalı	Normal çalışma
Mavi Yanıp Söñiyor	Kapalı	Kapalı	Normal güç kapanma soğuması (3 saniye)
Kırmızı	Kapalı	Kapalı	İndiriliyor
Lamba durumları			
Mavi Yanıp Söñiyor	Kapalı	Kırmızı	İlk Lamba Yanma hatası soğutması (60 saniye)
Kapalı	Kapalı	Kırmızı	Normal çalışma sırasında lamba hatası (30 saniye)
Mavi	Kapalı	Kırmızı	CW başlatılamadı (30 saniye)
Termal durumlar			
Kapalı	Kırmızı	Kapalı	Fan 1 hatası (gerçek fan hızı, istenilen hızın $\pm 25\%$ dışında)
Kapalı	Kırmızı	Kırmızı	Fan 2 hatası (gerçek fan hızı, istenilen hızın $\pm 25\%$ dışında)
Kapalı	Kırmızı	Mavi	Fan 3 hatası (gerçek fan hızı, istenilen hızın $\pm 25\%$ dışında)
Kapalı	Kırmızı	Mor	Fan 4 hatası (gerçek fan hızı, istenilen hızın $\pm 25\%$ dışında)
Kırmızı	Kırmızı	Kırmızı	Termal sensör 1 açık hatası (uzak diyotta açık devre durumu var).
Kırmızı	Kırmızı	Mavi	Termal sensör 2 açık hatası (uzak diyotta açık devre durumu var).
Mavi	Kırmızı	Kırmızı	Termal sensör 1 kısa devre hatası (uzak diyotta kısa devre durumu var).
Kapalı	Kırmızı	Mavi	Termal sensör 2 kısa devre hatası (uzak diyotta kısa devre durumu var).
Mor	Kırmızı	Kırmızı	Sıcaklık 1 hatası (belirlenmiş sıcaklığın üzerinde)
Mor	Kırmızı	Mavi	Sıcaklık 2 hatası (belirlenmiş sıcaklığın üzerinde)
Kapalı	Mavi	Kırmızı	Fan IC #1 I2C bağlantı hatası

Sorun Giderme

② Projektör açılmıyor.

Nedeni	Düzeltilen İşlem
Elektrik kablosundan elektrik gelmiyor.	Elektrik kablosunu projektördeki AC girişine, diğer ucunuysa duvar prizine takın. Güç çıkışında anahtar varsa, anahtarın açık olduğundan emin olun.
Soğutma işlemi sırasında projektörün tekrar açılmaya çalışılması.	Soğutma işlemi tamamlanana kadar bekleyin.

② Resim yok

Nedeni	Düzeltilen İşlem
Video kaynağı açılmamış veya doğru bağlanmamış.	Video kaynağını açın ve sinyal kablosunun doğru şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.
Projektör, giriş sinyali cihazına doğru bağlanmamıştır.	Bağlantıyı kontrol edin.
Giriş sinyali düzgün bir şekilde seçilmemiştir.	Projektör veya uzaktan kumandadaki Source (Kaynak) düğmesiyle doğru giriş sinyalini seçin.

② Bozuk görüntü

Nedeni	Düzeltilen İşlem
Projektörün lensi düzgün bir şekilde odaklanmamış.	Odak halkasını kullanarak lensin odağını ayarlayın.
Projektör ve perde düzgün bir şekilde hizalanmamış.	Projeksiyon açısını ve yönünü ve ayrıca gereklirse ünitenin yüksekliğini ayarlayın.

② Uzaktan kumanda çalışmıyor

Nedeni	Düzeltilen İşlem
Pil bitmiştir.	Pili yenisiyle değiştirin.
Uzaktan kumanda ile projektör arasında bir engel var.	Engeli kaldırın.
Projektörün çok uzağındasınız.	Projektörden 8 metre (26 fit) uzakta durun.
Projektör ve uzaktan kumanda üzerindeki uzaktan kumanda kodu tutarlı değil.	Uzaktan kumanda kodunu ayarlayın.

Teknik Özellikler

Projektörün teknik özellikleri



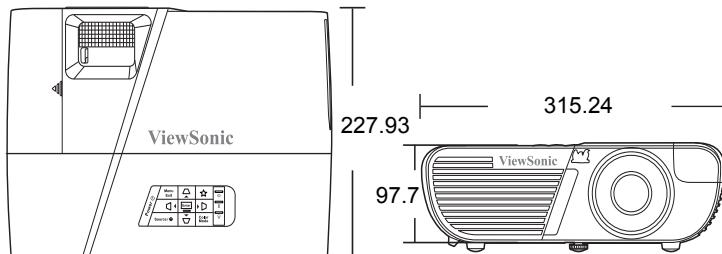
- Tüm teknik özellikler, haber verilmeden değiştirilebilir.
- Bölgemizde tüm modeller satılmıyor olabilir.

Genel	
Ürünün Adı	DLP Projeksiyon
Optik	
Çözünürlük	PJD6350/PJD6351Ls/PJD6352/PJD6352Ls: 1024 x 768 XGA PJD6550Lw/PJD6551Lws/PJD6552Lw/PJD6552Lws: 1280 x 800 WXGA
Görüntü sistemi	1-CHIP DMD
Lamba	PJD6350/PJD6550Lw/PJD6351Ls/PJD6551Lws: 190 W lamba PJD6352/PJD6552Lw/PJD6352Ls/PJD6552Lws: 210 W lamba
Elektrik	
Güç kaynağı	AC100–240V, 50-60 Hz (Otomatik)
Güç tüketimi	265 W (Maks); < 0,5 W (Bekleme)
Mekanik	
Ağırlık	PJD6350/PJD6550Lw/PJD6351Ls/PJD6551Lws: 2,0 Kg (4,41 lbs) PJD6352/PJD6552Lw/PJD6352Ls/PJD6552Lws: 2,5 Kg (5,51 lbs)
Giriş terminali	
Bilgisayar girişi	
RGB girişi	D-Sub 15-pin (dişi) x 2
Video sinyali girişi	
S-VIDEO	Mini DIN 4-pinli port x 1
VIDEO	RCA jakı x 1
SD/HDTV sinyal girişi	
Analog -	D-Sub <-> Komponent RCA jakı x 3 (RGB girişi aracılığıyla)
Dijital -	HDMI V1.4a x 1
Ses sinyali girişi	Ses girişi jaki x 1 Ses girişi jaki/Mikrofon girişi x 1
HDMI/MHL girişi	x 1

Çıkış terminalleri	
RGB çıkışı	D-Sub 15-pin (dişi) x 1
Ses sinyal çıkışı	Ses jakı x 1
Hoparlör	10 vat x 1
Kontrol terminali	
RS-232 seri kumanda	9 pin x 1
LAN	RJ45 x 1
USB seri kumanda	Mini B tipi
IR alıcı	x 1 (Ön)
Çevresel Gereklilıklar	
Çalışma sıcaklığı	Deniz seviyesinde 0°C–40°C
Çalışma bağıl nemi	%10–%90 (yoğuşmasız)
Çalışma rakımı	<ul style="list-style-type: none"> • 5°C–35°C'de 0–1499 m • 5°C–25°C'de (Yüksek Yerde Çalıştırma Modu açıkken) 1500–3000 m

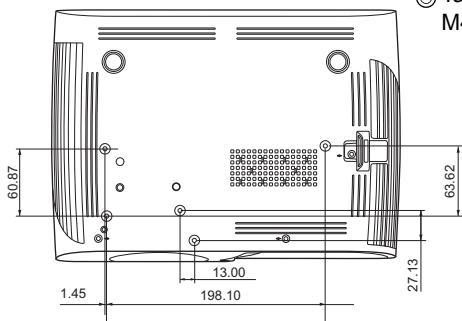
Boyutlar

315.24 mm (G) x 97.7 mm (Y) x 227.93 mm (D) (Çıkıntı hariç)



Tavana montaj

◎ Tavan montaj vidaları:
M4 x 8 (Maks. L = 8 mm)



Zamanlama çizelgesi

Analog RGB			
Sinyal	Çözünürlük (nokta)	En/Boy Oranı	Yenileme Hızı (Hz)
VGA	640 x 480	4:3	60/72/75/85
SVGA	800 x 600	4:3	60/72/75/85
XGA	1024 x 768	4:3	60/70/75/85
	1152 x 864	4:3	75
WXGA	1280 x 768	15:9	60
	1280 x 800	16:10	60/75/85
	1360 x 768	16:9	60
Dörtlü-VGA	1280 x 960	4:3	60/85
SXGA	1280 x 1024	5:4	60
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
UXGA	1600 x 1200	4:3	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
HD	1280 x 720	16:9	60
MAC 13"	640 x 480	4:3	67
MAC 16"	832 x 624	4:3	75
MAC 19"	1024 x 768	4:3	75
MAC 21"	1152 x 870	4:3	75

HDMI			
Sinyal	Çözünürlük (nokta)	En/Boy Oranı	Yenileme Hızı (Hz)
VGA	640 x 480	4:3	60
SVGA	800 x 600	4:3	60
XGA	1024 x 768	4:3	60
WXGA	1280 x 768	15:9	60
	1280 x 800	16:10	60
	1360 x 768	16:9	60
Dörtlü-VGA	1280 x 960	4:3	60
SXGA	1280 x 1024	5:4	60
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (1080i)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50 / 60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 x 576	4:3 / 16:9	50

3D (HDMI sinyali dahil)			
Sinyal	Çözünürlük (nokta)	En/Boy Oranı	Yenileme Hızı (Hz)
SVGA	800 x 600	4:3	60* / 120**
XGA	1024 x 768	4:3	60* / 120**
HD	1280 x 720	16:9	60* / 120**
WXGA	1280 x 800	16:9	60* / 120**
Video Sinyali için			
Sinyal	Çözünürlük (nokta)	En/Boy Oranı	Yenileme Hızı (Hz)
SDTV (480i)***	720 x 480	4:3 / 16:9	60

 * 60Hz sinyaller, Yan Yana, Üst-Alt, ve Çerçeve Sırası formatları için desteklenir.

** 120 Hz sinyalleri sadece Çerçeve Sırası formatı için desteklenir.

*** Video sinyali (SDTV 480i) sadece Çerçeve Sırası formatı için desteklenir.

HDMI 3D			
Çerçeve Paketleme formatında			
Sinyal	Çözünürlük (nokta)	En/Boy Oranı	Yenileme Hızı (Hz)
1080p	1920 x 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 x 720	16:9	50/59,94/60
Yan Yana formatta			
Sinyal	Çözünürlük (nokta)	En/Boy Oranı	Yenileme Hızı (Hz)
1080i	1920 x 1080	16:9	50/59,94/60
Üst-Alt formatta			
Sinyal	Çözünürlük (nokta)	En/Boy Oranı	Yenileme Hızı (Hz)
1080p	1920 x 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 x 720	16:9	50/59,94/60

Komponent video			
Sinyal	Çözünürlük (nokta)	En/Boy Oranı	Yenileme Hızı (Hz)
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (1080i)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50 / 60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 x 576	4:3 / 16:9	50

Kompozit video		
Sinyal	En/Boy Oranı	Yenileme Hızı (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

Telif Hakkı Bilgisi

Telif Hakkı

Telif Hakkı 2014. Tüm hakları saklıdır. Bu yayının hiçbir bölümü, ViewSonic Corporation'in önceden yazılı izni olmadan hiçbir şekilde ve hiçbir koşulda elektronik, mekanik, manyetik, optik, kimyasal, manüel veya başka herhangi bir yöntemle bir bilgi erişim sisteminde çoğaltılamaz, iletilemez, kopyalanamaz ve saklanamaz veya herhangi bir dile ya da bilgisayar diline çevrilemez.

Feragat

ViewSonic Corporation burada yer alan içerikle ilgili olarak açıkça yada örtülü olarak hiçbir taahhütte bulunmaz yada garanti vermez ve de özel olarak; garanti, satılabilirlik yada belirli özel bir amaca uygunluk hak iddialarını kabul etmez. Ayrıca, ViewSonic Corporation, zaman zaman bu yayımı revize etme ve içeriğinde değişiklikler yapma hakkını, herhangi bir kişiyi bı tür bir revizyon veya değişiklikten haberdar etme yükümlülüğü taşımaksızın saklı tutar.

*DLP ve Digital Micromirror Device DMD, Texas Instruments tescilli markalarıdır. Diğer ticari markaların telif hakları, kendi ilgili şirketlerine veya organizasyonlarına aittir.

IR kumanda tablosu

Tuş	Format	Byte1	Byte2	Byte3	Byte4
Sayfa Aşağı	NEC	X3	F4	05	FA
Sayfa Yukarı	NEC	X3	F4	06	F9
Boş	NEC	X3	F4	07	F8
Otomatik senk	NEC	X3	F4	08	F7
Yukarı	NEC	X3	F4	0B	F4
Aşağı	NEC	X3	F4	0C	F3
Sol	NEC	X3	F4	0E	F1
Sağ	NEC	X3	F4	0F	F0
Renk Modu	NEC	X3	F4	10	EF
Sessiz	NEC	X3	F4	14	EB
Gir	NEC	X3	F4	15	EA
Güç AÇIK	NEC	X3	F4	17	E8
Sunum Zamanlayıcısı	NEC	X3	F4	27	D8
Çıkış	NEC	X3	F4	28	D7
D. ECO (Eco modu)	NEC	X3	F4	2B	D4
Menü	NEC	X3	F4	30	CF
Fare	NEC	X3	F4	31	CE
Fare Sol	NEC	X3	F4	36	C9
Fare Sağ	NEC	X3	F4	37	C8
Kaynak	NEC	X3	F4	40	BF
Desen	NEC	X3	F4	55	AA
Düğmem	NEC	X3	F4	56	A9
HDMI	NEC	X3	F4	58	A7
Ses Seviyesi +	NEC	X3	F4	82	7D
Ses Seviyesi-	NEC	X3	F4	83	7C
Büyült +	NEC	X3	F4	18	e7
Büyüt -	NEC	X3	F4	19	e6
VGA1	NEC	X3	F4	41	be
VGA2	NEC	X3	F4	45	ba

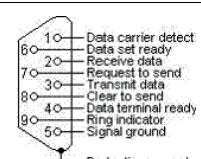
Adres kodu

Kod 1	83F4
Kod 2	93F4
Kod 3	A3F4
Kod 4	B3F4
Kod 5	C3F4
Kod 6	D3F4
Kod 7	E3F4
Kod 8	F3F4

RS232 kumanda tablosu

<Bu iki ucun pin atamaları>

Pin	Açıklama	Pin	Açıklama	
1	NC	2	RX	
3	TX	4	NC	
5	GND	6	NC	
7	RTSZ	8	CTSZ	
9	NC			



<Arayüz>

RS-232 protokolü	
Veri İletişim Hızı	115200 bps (varsayılan)
Veri Boyu	8 bit
Parite Kontrol	Hiçbiri
Stop Bit	1 bit
Akış Kontrolü	Hiçbiri

<RS232 kumanda tablosu>

Fonksiyon	Durum	Eylem	cmd
Güç	Yaz	Aç	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D
		Kapat	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x01 0x00 0x5E
	Oku	Güç durumu (açık/kapalı)	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x00 0x5E
Tüm ayarları sıfırla	Çalıştır		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F
Renk Ayarlarını Sıfırla	Çalıştır		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2A 0x00 0x87
Açılış Ekranı	Yaz	Açılış Ekranı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA 0x00 0x67
		Açılış Ekranı Mavi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA 0x01 0x68
		Açılış Ekranı ViewSonic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA 0x02 0x69
		Anlık Görüntü Ekranı Yakalama	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA 0x03 0x6A
		Açılış Ekranı Kapalı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA 0x04 0x6B
	Oku	Açılış Ekranı durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0xA 0x68
Hızlı Kapatma	Yaz	Hızlı Kapatma Kapalı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xB 0x00 0x68
		Hızlı Kapatma Açık	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xB 0x01 0x69
	Oku	Hızlı Kapatma durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0xB 0x69
Yüksek Yer Modu	Yaz	Yüksek Rakım Modu Kapalı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xC 0x00 0x69
		Yüksek Rakım Modu Açık	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xC 0x01 0x6A
	Oku	Yüksek Rakım Modu durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0xC 0x6A
Lamba Modu	Yaz	Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x00 0x6D
		Ekonomik	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x01 0x6E
		Dinamik	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x02 0x6F
		Uyku Modu	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x03 0x70
	Oku	Lamba Modu durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x10 0x6E

Mesaj	Yaz	Mesaj Kapalı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x00 0x84
		Mesaj Açık	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x01 0x85
	Oku	Mesaj durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x27 0x85
Projektör Konumu	Yaz	Ön Masa	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E
		Arka Masa	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x01 0x5F
		Arka Tavan	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x02 0x60
		Ön Tavan	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x03 0x61
	Oku	projektör konum durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x00 0x5F
3D Senk	Yaz	KAPALI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x00 0x7E
		Otomatik	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x01 0x7F
		Çerçeve Sırası	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x02 0x80
		Çerçeve Paketleme	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x03 0x81
		Üstten Alta	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x04 0x82
		Yan Yana	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x05 0x83
	Oku	3D Senk Durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x20 0x7F
3D Senk Ters Çevir	Yaz	Kapalı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x00 0x7F
		Açık	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x01 0x80
	Oku	3D Senk Ters Çevir Durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x21 0x80
Kontrast	Yaz	Kontrast azalması	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x00 0x60
		Kontrast artışı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x01 0x61
	Oku	Kontrast oranı	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x02 0x61
Parlaklıklık	Yaz	Parlaklıklık azalması	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x00 0x61
		Parlaklıklık artışı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x01 0x62
	Oku	Parlaklıklık	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x03 0x62

En/Boy Oranı	Yaz	En/Boy oranı Otomatik	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x00 0x62
		En/Boy oranı 4:3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x02 0x64
		En/Boy oranı 16:9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x03 0x65
		En/Boy oranı 16:10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x04 0x66
		En/Boy Oranı Anamorfik	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x05 0x67
		En/Boy oranı Geniş	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x06 0x68
		En/Boy oranı 2,35:1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x07 0x69
		En/Boy oranı Manzara	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x08 0x6A
	Oku	En/Boy Oranı	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x04 0x63
Otomatik Ayarlama	Çalıştır		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x05 0x00 0x63
Yatay konum	Yaz	Yatay konum sağa kaydırma	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x01 0x65
		Yatay konum sola kaydırma	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x00 0x64
	Oku	Yatay konum	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x06 0x65
Dikey konum	Yaz	Dikey konum yukarı kaydırma	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x00 0x65
		Dikey konum aşağı kaydırma	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x01 0x66
	Oku	Dikey konumu oku	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x07 0x66
Renk Sıcaklığı	Yaz	renk sıcaklığı Sıcak	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x00 0x66
		renk sıcaklığı Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x01 0x67
		renk sıcaklığı Nötr	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x02 0x68
		renk sıcaklığı Soğuk	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x03 0x69
	Oku	renk sıcaklığı durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x08 0x67
Boş	Yaz	Boş açık	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x01 0x68
		Boş kapalı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x00 0x67
	Oku	Boş durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x09 0x68

Temel-Dikey	Yaz	Azalt	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x00 0x68
		Artır	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x01 0x69
	Oku	Temel durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0A 0x69
Çarpıklık-Yatay	Yaz	Azalt	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x00 0x8E
		Artır	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x01 0x8F
	Oku	Temel durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x31 0x8F
Renk modu	Yaz	En parlak	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x00 0x69
		Film	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x01 0x6A
		Standart	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x04 0x6D
		ViewMatch	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x05 0x6E
		Dinamik	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x08 0x71
	Oku	Ön ayar mod durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0B 0x6A
Birincil Renk	Yaz	Birincil renk R	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x00 0x6E
		Birincil renk G	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x01 0x6F
		Birincil renk B	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x02 0x70
		Birincil renk C	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x03 0x71
		Birincil renk M	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x04 0x72
		Birincil renk Y	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x05 0x73
	Oku	Birincil renk durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x10 0x6F
Renk Tonu	Yaz	Renk tonu azalması	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x00 0x6F
		Renk tonu artışı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x01 0x70
	Oku	Renk Tonu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x11 0x70
Doygunluk	Yaz	Doygunluk azalması	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x00 0x70
		Doygunluk artışı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x01 0x71
	Oku	Doygunluk	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x12 0x71
Kazanç	Yaz	Kazanç azalması	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x00 0x71
		Kazanç artışı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x01 0x72
	Oku	Kazanç	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x13 0x72

Dondurma	Yaz	Dondurma açık	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60
		Dondurma kapalı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x00 0x5F
	Oku	Dondurma durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x00 0x60
Kaynak girişi	Yaz	Giriş kaynağı VGA	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x00 0x60
		Giriş kaynağı VGA2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x08 0x68
		Giriş kaynağı HDMI	0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x06 0x68
		Giriş kaynağı HDMI/MHL	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x07 0x67
		Giriş kaynağı Kompozit	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x05 0x65
		Giriş kaynağı SVIDEO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x06 0x66
	Oku	Kaynak	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x01 0x61
Hızlı Otomatik Arama	Yaz	Hızlı Otomatik Arama açık	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x01 0x62
		Hızlı Otomatik Arama kapalı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x00 0x61
	Oku	Hızlı Otomatik Arama durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x02 0x62
Sessiz	Yaz	Sessiz açık	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x01 0x61
		Sessiz (Kapalı)	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x00 0x60
	Oku	Sessiz durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x00 0x61
Ses Seviyesi	Yaz	Ses seviyesini artır	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x01 0x00 0x61
		Ses seviyesini düşür	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x02 0x00 0x62
	Oku	Ses Seviyesi	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x03 0x64

Dil	Yaz	ENGLISH	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x00 0x61
		FRANÇAIS	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x01 0x62
		DEUTSCH	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x02 0x63
		ITALIANO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x03 0x64
		ESPAÑOL	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x04 0x65
		РУССКИЙ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x05 0x66
		繁體中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x06 0x67
		简体中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x07 0x68
		日本語	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x08 0x69
		한국어	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x09 0x6A
		Svenska	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0a 0x6B
		Nederlands	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0b 0x6C
		Türkçe	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0c 0x6D
		Čeština	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0d 0x6E
		Português	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0e 0x6F
		ପ୍ରାଚୀକରଣ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0f 0x70
		Polski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x10 0x71
		Suomi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x11 0x72
		العربية	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x12 0x73
		Indonesian	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x13 0x74
		ਫਿੰਨੀ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x14 0x75
	Oku	Dil	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x00 0x62
Lamba Zamani	Yaz	Lamba kullanım saatini sıfırla	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x01 0x00 0x62
	Oku	Lamba kullanım saatı	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x01 0x63

HDMI Formatı	Yaz	RGB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x00 0x85
		YUV	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x01 0x86
		Otomatik	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x02 0x87
	Oku	HDMI Format durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x28 0x86
HDMI Aralığı	Yaz	Geliştirilmiş	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x00 0x86
		Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x01 0x87
		Otomatik	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x02 0x88
	Oku	HDMI Aralık durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x29 0x87
CEC	Yaz	Kapalı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x00 0x88
		Açık	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x01 0x89
	Oku	CEC durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x2B 0x89
Hata durumu	Oku	Hata durumunu oku	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x0D 0x66
Parlak Renk	Yaz	Parlak Renk 0	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x00 0x6D
		Parlak Renk 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x01 0x6E
		Parlak Renk 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x02 0x6F
		Parlak Renk 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x03 0x70
		Parlak Renk 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x04 0x71
		Parlak Renk 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x05 0x72
		Parlak Renk 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x06 0x73
		Parlak Renk 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x07 0x74
		Parlak Renk 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x08 0x75
		Parlak Renk 9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x09 0x76
		Parlak Renk 10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x0A 0x77
	Oku	Parlak Renk durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0F 0x6E

Uzaktan Kumanda kodu	Yaz	kod 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x00 0xA0
		kod 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x01 0xA1
		kod 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x02 0xA2
		kod 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x03 0xA3
		kod 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x04 0xA4
		kod 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x05 0xA5
		kod 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x06 0xA6
		kod 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x07 0xA7
	Oku	Uzaktan Kumanda kodu durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x048 0xA1
Perde Rengi	Yaz	Ekran Rengi Kapalı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x00 0x8F
		Karatahta	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x01 0x90
		Yeşil Tahta	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x02 0x91
		Beyaz Tahta	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x03 0x92
	Oku	Ekran Rengi durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x32 0x90
Aşırı Tarama	Yaz	Aşırı Tarama Kapalı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x00 0x90
		Aşırı Tarama 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x01 0x91
		Aşırı Tarama 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x02 0x92
		Aşırı Tarama 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x03 0x93
		Aşırı Tarama 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x04 0x94
		Aşırı Tarama 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x05 0x95
	Oku	Aşırı Tarama durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x33 0x91

Uzaktan Kumanda Tuşu	Yaz	Menü	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0F 0x61
		Çıkış	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x13 0x65
		Yukarı	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0B 0x5D
		Aşağı	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0C 0x5E
		Sol	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0D 0x5F
		Sağ	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0E 0x60
		Kaynak	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x04 0x56
		Gir	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x15 0x67
		Otomatik	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x08 0x5A
		Düğmem	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x11 0x63

Müşteri Desteği

Teknik destek veya ürün servisi için aşağıdaki tabloya bakınız veya yetkili satıcınız ile temasla geçiniz.

NOT: Ürün seri numarasını vermeniz gerekecektir.

Ülke	Web sitesi	Telefon	E-posta
Türkiye	www.viewsoniceurope.com/tr/	www.viewsoniceurope.com/ eu/support/call-desk/	service_tr@ viewsoniceurope.com

Kullanım Kılavuzu EK-1 (Projeksiyon Cihazı)

ORTAM

Sıcaklık:

- Çalışma: 5°C ila 35°C arasında
- Çalışmadığı durumda: -20°C ila 65°C arasında

Nem (yoğunlaşmayan):

- Çalışma: %20 ila %80 arasında
- Çalışmadığı durumda: %20 ila %80 arasında

ViewSonic Desteği

Bilgisayarınızın seri numarasını, satın aldığınız tarihi, yeri ve modelini bu kılavuzda belirtilen alana yazmayı unutmayın; satın alma belgesini saklayın. Bizi aramadan önce, lütfen soruna neden olan hata mesajını bir yere not edin ve bilgisayarın yanında durarak mümkünse açık durumda olmasını sağlayın. Bu öğelerin el altında bulunması size daha iyi ve daha hızlı hizmet sunmamızı sağlayacaktır.

ViewSonic web sitesi www.viewsonic.com.tr adresini ziyaret etmeyi unutmayın. Güncel bilgiler, yardım, sürücüler ve indirilebilir dosyaları içeren destek bölümünü bakın.

Üretici Firma Bilgisi

Firma Adı : Viewsonic Corporation
Adres : 318 Brea Canyon Road, Walnut, California 91879
Ülke : Amerika
TEL : (909) 8697976
Web Sitesi : www.viewsonic.com

Yerel üretici veya ithalatçı firmalar hakkında iletişim bilgisi

Firma Adı : Albim Bilgi İşlem İth. ve Tic. A.Ş.
Adres : Organize Sanayi Bölgesi 4.Cad. No:1 34775 Ümraniye/ İSTANBUL
Ülke : Türkiye
TEL : +90 850 277 0277
FAX : +90 216 415 2369

Servis ve Yedek Parça İle İlgili Bilgiler

MÜŞTERİ HİZMETLERİ

Teknik bir talebiniz için bizimle doğrudan konuşmak isterseniz, aşağıdaki numaradan bizi arayınız;

Çalışma saatlerimiz: Pazartesi - Cuma 9.00 - 18.00 (Resmi tatil günlerinde kapalıyız)

Firma Adı : KVK Teknik Servis

Adres : Ankara Asfaltı Yanyol Orta Mah. Kanat Sanayi Sitesi A Blok Kat:2-3
Soğanlık/Kartal - İstanbul

TEL : 0216 451 9890

YEDEK PARÇA

Ürünlerinizin ömrünü uzatmak için ihtiyacınız olan orijinal yedek parçalarının temini çok kolay. Bu konuda destek almak ve siparişlerinizi vermek için bize aşağıdaki iletişim bilgilerinden ulaşabilirsiniz.

SERVİS

Türkiye'nin her yerinden aşağıdaki telefon numarası ve adres üzerinden bize ulaşabilirsiniz.

Firma Adı : KVK Teknik Servis

Adres : Ankara Asfaltı Yanyol Orta Mah. Kanat Sanayi Sitesi A Blok Kat:2-3
Soğanlık/Kartal - İstanbul

Tel : 0216 451 9890

ŞİKAYET VE İTİRAZLAR

Ürününüzün servis süreci ile ilgili her türlü sorununuzda veya yaşanan olumsuzluklarını gidermek için daima Müşteri Hizmetlerimizi arayabilirsiniz. Müşteri Temsilcilerimiz ivedilikle şikayetinizle ilgileneceklerdir.

Bununla beraber yasa gereği şikayetlerinizle ilgili bulunduğu il veya ilçedeki Tüketici Mahkemelerine veya Tüketici Hakem Heyetlerine başvurabilirsiniz.

TAŞIMA ve NAKLİYE SIRASINDA DİKKAT EDİLECEK HUSUSLAR

- Projeksiyonuzun Yetkili Teknik Servislerimize götürmeniz gerekiğinde veya herhangi bir nedenle yer değişikliğinde beklenmedik hasarlardan kaçınmak için; Projeksiyonuzu paketlerken, orijinal kutusunu ve paketleme malzemelerini kullanın.
- Projeksiyonuzun kurarken, kullanırken ve daha sonra bir yer değişikliği esnasında sarsmamaya, darbe, ısı, rutubet ve tozdan zarar görmemesine özen gösteriniz. Bunlardan dolayı ortaya çıkacak problemler Projeksiyonuzun garanti kapsamının dışındadır.

Atma Talimatları

Bu elektronik cihazı çöp kutusuna atmayın. Kirliliği en aza indirmek ve çevrenin en yüksek derecede korunmasını sağlamak için, lütfen geri dönüştürün. Elektrikli ve Elektronik Ekipman Atıkları (WEEE) yönetmelikleri hakkında daha fazla bilgi için, şu adresi ziyaret edin:

<http://www.viewsoniceurope.com/tr/support/recycling-information/>

Civa ile ilgili bilgi

LCD/CRT monitör ya da ekran içeren projektörlerde ya da elektronik cihazlarda: Bu ürünün içindeki lamba(lar) civa içerebilir ve yerel, devlet ya da federal yasalara göre geri dönüştürülmeli ya da atılmalıdır. Daha fazla bilgi için, www.eiae.org adresinden Electronic Industries Alliance ile temas geçin. Lambaya özel atma bilgileri için, www.lamprecycle.org adresini ziyaret edin.

KULLANIM HATALARINA İLİŞKİN BİLGİLER

- Projeksiyonuzun tüm bağlantılarını kullanım kılavuzunda belirtilen şekilde yapınız. Aksi bir bağlantı şekli Projeksiyonuzun garanti kapsamı dışına çıkmasına neden olabilir.
- Projeksiyonuzun üzerinde tadilat, tamir, oynamaya veya herhangi bir fiziksel müdahalede bulunmayın.
- Projeksiyonuzun bar kodunun, model ve seri numarasının zarar görmemesine dikkat ediniz. Bunların okunmaması veya yıpranmış olması durumunda ürününüz garanti kapsamı dışına çıkacaktır.
- Projeksiyonuzun orijinal kutusu, ambalajı dışında ve düzgün olmayan fiziksel koşullarda saklanması.
- Projeksiyonuzun bir başka ürünün kurulumu, kullanımı sırasında ortaya çıkabilecek problemler Projeksiyonuzun garanti kapsamının dışındadır.
- Olağanüstü fiziksel veya elektriksel koşullara, yüklemeye maruz bırakılması, elektrik arızaları veya kesintileri, yıldırım, statik elektrik, yangın veya diğer doğal afetler sonucu meydana gelebilecek sorunlar ürününüzün garanti kapsamının dışındadır.
- Projeksiyonuzun etikette belirtilen güç tipinde çalıştırınız.
- Tüm bağlantıları Projeksiyonuzu kapalı (off) durumda iken yapınız Projeksiyonuzu çalışır durumda iken herhangi bir bağlantıyı çıkarmaya yada yeni bağlantılar yapmaya çalışmayınız. İbraz etmek üzere garanti belgenizi ve faturanızı muhafaza ediniz. Projeksiyonu doğrudan ışya maruz bırakmayın.
- Projeksiyon içine sıvı dökmeyein.
- Projeksiyonu temiz, tozsuz, nemsiz, ortamlarda kullanmaya özen gösteriniz.
- Projeksiyonu doğrudan güneş ışığı altında kalmasını engelleyiniz.
- Enerji tasarrufu için ürünü kullanmadığınız zamanlarda kapalı tutunuz, daha az parlaklık/güç ile daha net görüntü elde edebilmek için, kullandığınız alanın çok aydınlığını olmamasını sağlayınız.

TÜKETİCİNİN KENDİ YAPABİLECEĞİ BAKIM, ONARIM VEYA ÜRÜNÜN TEMİZLİĞİNE İLİŞKİN BİLGİLER

Projeksiyon Cihaz Temizliği

- Projeksiyon kasasını (dış yüzeyini) temizleyebilirsiniz. Bunun için aşağıdaki adımları izleyiniz.
- Projeksiyon temizlemeden önce güç kablosunu prizden çıkartın.
- Projeksiyonu temizlemek için sert kimyasal, güçlü temizleme malzemeleri, sıvı yada aerosol temizleyiciler kullanmayın. Temiz ve hafif nemli bez ile silebilirsiniz

PERİYODİK BAKIM GEREKTİRMEŞİ DURUMUNDA, PERİYODİK BAKIMIN YAPILACAGI ZAMAN ARALIKLARI İLE KİMİN TARAFINDAN YAPILMASI GEREKİĞİNE İLİŞKİN BİLGİLER

Projeksiyon Periyodik Bakımı

- Projeksiyon periyodik bakım gerektirmemektedir. Proje sekisiyon herhangi bir problemin ortaya çıkması durumunda Yetkili Teknik Servislerimizle irtibat kurabilirsiniz

BAKANLIKÇA TESPİT ve İLAN EDİLEN KULLANIM ÖMRÜ

- Ürününüzün ömrü 5 yıl olarak belirlenmiştir.

Elektrik gücünün kullanılması

- Bu ürün etikette belirtilen güç türü kullanılarak çalıştırılmalıdır. Kullanılan güç türünden emin değilseniz, bayinize veya bölgesel elektrik şirketine danışınız.
- Güç kablosuna herhangi bir cismin dayanmasına izin vermeyin. Bu ürünü insanların kabloyu çiğneyeceğii yerlere yerleştirmeyin.
- Bu ürün ile birlikte bir uzatma kablosu kullanılmışsa, uzatma kablosuna takılan cihazın toplam amper oranının uzatma kablosu amper değerini aşmadından emin olun. Ayrıca duvardaki prize takılan tüm ürünlerin toplam değerlerinin sigorta değerini aşmadığından emin olun.
- Çok fazla aygit takarak elektrik prizini, kayışı veya yuvay aşırı yüklemeyin. Genel sistem yükü şube devre oranının %80'ini aşmamalıdır. Güç kayışları kullanılmışsa, yük güç kayışının giriş oranının %80'ini aşmamalıdır.
- Bu ürünün AC adaptörü üç telli topraklanan fiş ile birlikte verilmiştir. Fiş sadece topraklanan elektrik prizine takılabilir. AC adaptör fişini takmadan önce elektrik prizinin doğru topraklandığından emin olun. Fiş topraklanmayan elektrik prizine takmayın. Ayrintılar için elektrik teknisyeniniz ile temas'a geçin.

Uyarı! Topraklama pimi bir güvenlik özelliğiidir. Düzgün topraklanmayan elektrik prizi kullanılması elektrik çarpması ve/ veya yaralanma ile sonuçlanabilir.

Not: Ayrıca topraklama pimi bu ürünün performansı ile etkileşebilecek olan ve yakındaki diğer elektrikli aygıtların çıktıiği beklenmeyen gürültülere karşı iyi bir koruma sağlar.

- Sistem 100 - 120 ya da 220 - 240 V AC gibi çeşitli voltaj aralıklarında çalıştırılabilir. Sistemle birlikte verilen elektrik kablosu, sistemin satın alındığı ülke/bölgede kullanılan gereksinimleri karşılar. Diğer ülkelerde/bölgelerde kullanılan elektrik kabloları, ilgili ülke/bölge için gereksinimleri karşılar. Elektrik kablosu gereksinimleriyle ilgili daha fazla bilgi için yetkili bir satıcı ya da servis sağlayıcı ile görüşün.

TÜKETİCİ HAKLARI

Kanunun 11inci maddesinde tüketiciye sağlanan seçimlik haklara ilişkin bilgi

1. Malın ayıplı olduğunu anlaşılması durumunda tüketici;
 - a) Satılanı geri vermeye hazır olduğunu bildirerek sözleşmeden dönme,
 - b) Satılanı alıkoyup ayıp oranında satış bedelinden indirim isteme,
 - c) Aşırı bir masraf gerektirdiği takdirde, bütün masrafları satıcıya ait olmak üzere satılanın ücretsiz onarılmasını isteme,
 - ç) İmkân varsa, satılanın ayıpsız bir misli ile değiştirilmesini isteme, seçimlik haklarından birini kullanabilir. Satıcı, tüketicinin tercih ettiği bu talebi yerine getirmekle yükümlüdür.
2. Tüketici, çıkabilecek uyuşmazlıklarda şikayet ve itirazları konusundaki başvuruları yerleşim yerinin bulunduğu veya tüketici işleminin yapıldığı yerdeki **Tüketici Hakem Heyetine veya Tüketici Mahkemesine** başvurabilir.

