

ViewSonic®



PJD6243
DLP 프로젝터와
사용자 안내서

Model No. VS14425

규격 준수 정보

FCC 성명

본 기기는 FCC 규정 제 15 조에 부합합니다. 본 기기는 다음 두 가지 조건 하에서 작동 됩니다: (1) 본 기기는 유해한 전파 간섭을 발생하지 않으며, (2) 본 기기는 원치 않는 동작을 일으킬 수 있는 간섭 등, 모든 전파 간섭을 수용합니다.

본 기기는 FCC 규정 제 15 조에 의거해 테스트되고 Class B 디지털 기기 기준에 부합되는 것으로 판정되었습니다. 이러한 기준은 주거 환경에서 사용 시 발생할 수 있는 유해한 전파 장애를 방지하기 위해 마련된 것입니다. 본 기기는 무선 주파수 에너지를 발생, 사용 및 방출할 수 있으며, 지침과 다르게 설치하거나 사용할 경우 유해한 전파 장애를 일으킬 수 있습니다. 그러나, 전파 장애를 일으키지 않는 특정 설치 방법의 존재를 보장하지는 않습니다. 본 기기를 껐다가 켰을 때 본 기기가 라디오 또는 TV 수신에 심각한 전파 장애를 일으키는 것으로 확인되면, 다음 방법으로 문제를 해결해 보십시오.

- 수신 안테나의 방향과 위치를 재조정합니다.
- 본 기기를 수신기에서 멀리 설치합니다.
- 본 기기와 수신기를 각기 다른 콘센트에 연결합니다.
- 대리점 또는 숙련된 라디오/TV 기술자에게 문의합니다.

경고: 규격에 대한 책임 부처의 명시적 승인이 없는 변경 또는 수정 행위는 사용자의 기기에 대한 사용권을 박탈할 수 있습니다.

캐나다

- 본 Class B 디지털 기기는 캐나다 규격 ICES-003을 준수합니다.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

유럽 국가에 대한 CE 승인

 이 장치는 EMC 지침 (EMC Directive) 2004/108/EC 와 저전압 지침 (Low Voltage Directive) 2006/95/EC를 준수합니다.

다음 정보는 EU 회원 국가에만 해당됩니다.

오른쪽에 표시된 마크는 WEEE(폐전기전자제품)에 관한 Directive 2002/96/EC를 준수한 것으로,

이 마크가 붙은 기기는 분류되지 않은 일반 쓰레기로 폐기해서는 안 되며 지역 법 규에 따라 회수 및 수거되어야합니다.



이 장비에 장착된 배터리, 축전지, 버튼 전지에 Hg, Cd 또는 Pb와 같은 화학 기호가 표시되어 있을 경우 배터리에 0.0005% 이상의 수은, 0.002% 이상의 카드뮴 또는 0.004% 이상의 납과 같은 중금속이 함유되어 있음을 나타내는 것입니다.



중요 안전 지침

1. 본 지침을 반드시 읽어 보십시오.
2. 본 지침을 잘 보관하십시오.
3. 모든 경고 내용에 유의하십시오.
4. 모든 지침을 준수하십시오.
5. 본 기기를 물가에서 사용하지 마십시오.
6. 부드럽고 마른 천으로 기기를 닦아 주십시오.
7. 환기구를 막지 마십시오. 제조업체의 지침에 따라 기기를 설치하십시오.
8. 난방기, 히터, 난로 등의 열원 또는 기타 열을 발생하는 기기(앰프 포함) 근처에 설치하지 마십시오.
9. 안전을 위해 극성 플러그 또는 접지 플러그를 사용하십시오. 극성 플러그는 한 쪽 단자가 다른 쪽 단자 보다 넓은 두 개의 단자로 이루어집니다. 접지 플러그는 두 개의 단자와 세번 째 접지 단자로 이뤄집니다. 넓은 단자와 세번 째 단자는 안전을 위한 장치입니다. 제공된 플러그가 콘센트에 맞지 않으면 전기 기술자에게 문의하여 적합한 콘센트로 교체하십시오.
10. 전원 코드, 특히 플러그 부분이 밟히거나 놀리지 않게 설치하십시오. 전원 콘센트의 방향에 맞춰 기기를 설치하십시오. 전원 콘센트 가까이에 기기를 설치하여 전원을 쉽게 연결할 수 있도록 하십시오.
11. 제조업체에서 권장하는 부착물/액세서리만 사용하십시오.
12. 제조업체에서 권장하거나 기기와 함께 판매되는 카트, 스탠드, 삼각대, 선반 또는 테이블만 사용하십시오. 기기가 설치되어 있는 카트를 이동할 때 기기가 떨어져 부상을 입지 않도록 각별한 주의를 기울여 주십시오. 
13. 본 기기를 오랫동안 사용하지 않을 경우에는 플러그를 뽑아 주십시오.
14. 모든 수리는 전문 서비스 요원에게 맡기십시오. 전원 공급 코드 또는 플러그가 손상된 경우, 액체 또는 이물질이 기기에 들어간 경우, 기기가 비 또는 물에 젖은 경우, 기기가 정상적으로 작동하지 않거나 기기를 떨어뜨린 경우 등, 기기가 손상된 모든 경우에 수리가 필요합니다.

RoHS 지침 준수

본 제품은 유럽 의회 및 이사회에 의해 발효된 전기 전자 제품에 대한 유해 물질 사용 제한 지침(RoHS Directive) Directive 2002/95/EC를 준수하여 설계되고 제조되었으며 유럽 기술 채택 위원회(TAC)가 규정한 유해 물질 함유량 제한을 준수합니다.

물질	규정 최대 함유량	실제 함유량
납 (Pb)	0.1%	< 0.1%
수은 (Hg)	0.1%	< 0.1%
카드뮴 (Cd)	0.01%	< 0.01%
6가 크롬 (Cr^{6+})	0.1%	< 0.1%
폴리브롬화 비페닐 (PBB)	0.1%	< 0.1%
폴리브롬화 디페닐 에테르 (PBDE)	0.1%	< 0.1%

이상에 언급된 유해 물질 중 RoHS 지침의 부속 문서에 규정된 규제 적용 예외 대상은 다음과 같습니다.

적용 예외 대상의 예:

1. 소형의 형광 램프에 함유된 수은은 램프 당 5 mg를 초과할 수 없으며, 그외의 다른 램프에 대한 내용은 언급되어 있지 않습니다.
2. 음극선관, 전자 부품, 형광 튜브, 전자 세라믹 부품의 유리에 포함된 납 (예: 압전 장치).
3. 고온 용융형 주석에 포함된 납 (85% 이상의 납을 함유한 납 합금).
4. 합금에 소량 포함된 납, 강철에 함유된 0.35% 이하의 납, 알루미늄에 함유된 0.4% 이하의 납, 구리 합금에 함유된 4% 이하의 납 허용.

램프 취급 주의



높은 전압 / 높은 온도 / 높은 압력

램프를 교체할 때는 먼저 프로젝터 전원을 끄고 벽면의 소켓에서 케이블을 빼십시오. 램프가 식을 때까지 기다리십시오 (45 분 이상 걸림). 램프가 뜨거울 때 손을 대면 화상을 입을 수 있습니다. 램프는 고압 램프이기 때문에 뜨거울 때 잘못 취급하면 폭발할 수 있습니다. 자세한 정보는 본 사용 설명서를 참조하십시오.

경고:

본 디지털 프로젝터 램프에는 적은 양의 수은이 들어 있습니다. 램프가 깨지면 파손이 발생한 곳을 적절하게 환기시키십시오. 본 램프를 폐기할 때는 환경 규제를 받을 수 있습니다. 폐기 또는 분리 수거 정보는 지역 해당 기관이나 전자 산업 협회 (WWW.EIAE.ORG)에 문의하십시오.

경고:

감전 위험이 있습니다. 열지 마십시오. 수리는 공인 전문가에게 맡기십시오.

저작권 정보

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2012. All rights reserved.

Macintosh 및 Power Macintosh는 Apple Inc의 등록 상표입니다.

Microsoft, Windows, Windows NT, 및 Windows 로고는 미국 및 기타 국가에서

Microsoft Corporation의 등록 상표입니다.

ViewSonic, 세 마리 새가 그려진 로고, OnView, ViewMatch, 및 ViewMeter는

ViewSonic Corporation의 등록 상표입니다.

VESA는 Video Electronics Standards Association의 등록 상표입니다. DPMS 및

DDC는 VESA의 상표입니다.

PS/2, VGA 및 XGA는 International Business Machines Corporation의 등록 상표입니다.

책임 제한: ViewSonic Corporation은 본 문서에 대한 기술적 오류, 편집상의 오류 또는 누락에 대하여 책임을 지지 않으며, 본 문서에 기인한 또는 제품의 성능 또는 사용으로 인한 부수적 또는 결과적 피해에 대하여 어떠한 책임도 지지 않습니다.

제품의 개선을 위해 ViewSonic Corporation은 예고 없이 제품 사양을 변경할 수 있습니다. 본 문서에 수록된 정보는 예고 없이 변경될 수 있습니다.

목적에 상관없이 본 문서의 어떠한 부분도 ViewSonic Corporation의 사전 서면 동의 없이 어떠한 방식으로도 복제, 재생 또는 전송될 수 없습니다.

제품 등록

향후에 필요한 다운로드 서비스 및 최신 제품 정보 서비스를 위해 www.viewsonic.com에서 제품을 등록하십시오. ViewSonic Wizard DVD-ROM에 있는 등록 양식을 인쇄하여 ViewSonic에 우편으로 보내거나 팩스로 보내어 제품을 등록할 수도 있습니다.

사용자 기록

제품명:

PJD6243

ViewSonic DLP Projector

모델 번호:

VS14425

문서 번호:

PJD6243_UG_KRN Rev. 1A 12-12-11

일련 번호:

구입일:

제품 수명 종료 시 제품 폐기

본 제품의 램프에는 인체와 환경에 위험한 수은이 함유되어 있습니다. 폐기 시 주의를 기울여야 하며, 지역, 주 또는 연방 법률을 준수하여 폐기하십시오.

ViewSonic은 환경을 중시하며 환경 보호를 고려한 작업과 생활을 위해 전념합니다.

Smarter, Greener Computing(스마터, 그리너 컴퓨팅)에 참여해주셔서 감사합니다. 자세한 내용은 ViewSonic 웹사이트를 참조하십시오.

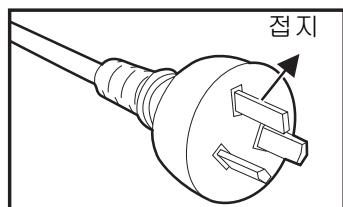
미국과 캐나다: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

유럽: <http://www.viewsoniceurope.com/uk/kbase/article.php?id=639>

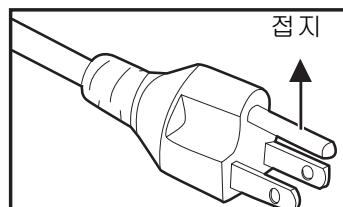
대만: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

AC 전원 코드에 대한 참고사항

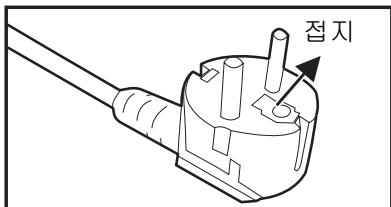
AC 전원 코드는 프로젝터 사용 국가의 요구사항을 충족해야 합니다. AC 플러그 종류가 아래 그림들과 일치하는지 확인하고 적합한 AC 전원 코드를 사용하십시오. 부속된 AC 전원 코드가 사용자의 AC 콘센트에 맞지 않을 경우 대리점에 문의하십시오. 이 프로젝터에는 접지형 AC 전선 플러그가 탑재되어 있습니다. 콘센트가 플러그에 맞는지 확인하십시오. 이 접지형 플러그의 안전 목적을 손상하지 마십시오. 또한 전압 변동으로 인한 신호 간섭을 방지하는 접지형 AC 전선 플러그를 탑재한 비디오 신호 장치를 사용할 것을 적극 권장합니다.



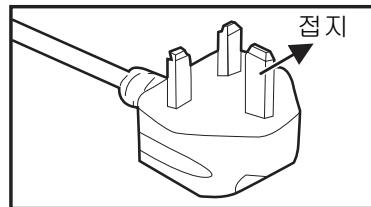
호주 및 중국 본토용



미국과 캐나다용



유럽 대륙용



영국용

목차

개요	5
프로젝터의 특장점	5
포장 내용물	6
프로젝터 개요	7
제품 사용하기	9
제어 패널	9
연결 포트	10
리모컨	11
배터리 장착하기	13
리모컨 조작	14
연결	15
컴퓨터 또는 모니터 연결하기	16
비디오 소스 장치 연결하기	17
조작	20
프로젝터 전원 켜기 / 끄기	20
프로젝터 높이 조정하기	21
프로젝터 줌 및 초점 조정하기	21
투사 이미지 크기 조정하기	22
제어 키 잠그기	23
프리젠테이션 타이머 설정	24
메뉴 조작	25
LAN 환경에서 프로젝터 제어하기	32
Crestron e-Control® 정보	36
유지보수	39
렌즈 청소하기	39
프로젝터 하우징 청소하기	39
램프 교체하기	40
규격	42
치수	43
천장 마운트 설치	43
부록	44
LED 표시등 메시지	44
호환성 모드	45
문제 해결	47
RS-232 명령과 구성	48
IR 제어 코드	51

개요

프로젝터의 특장점

이 프로젝터는 고성능 광학 엔진 프로젝션 기능과 사용하기 편리한 구조를 통합해 신뢰성이 높고 사용하기 쉽습니다.

프로젝터는 다음 특장점을 제공합니다 :

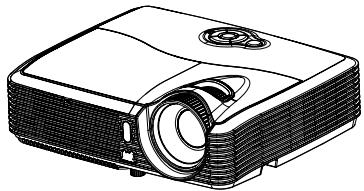
- 단일 칩 0.55" Texas Instruments DLP® 기술
- XGA (1024 x 768 픽셀)
- Macintosh® 컴퓨터 지원
- NTSC, PAL, SECAM, HDTV 지원
- 아날로그 비디오 연결용 D-Sub 15 핀 단자
- 사용하기 간편한 다국어 OSD 메뉴
- 첨단 전자 키스톤 보정
- 직렬 제어용 RS-232 커넥터
- 대기 모드에서 1W 미만의 전력 소비량
- HDMI 지원
- 원격 컴퓨터에서 프로젝터 상태를 관리할 수 있는 LAN 설정
- 자동 키스톤
- 프레젠테이션 동안 시간 제어가 개선된 프레젠테이션 타이머
- 3D DLP 링크 지원

☞ 참고

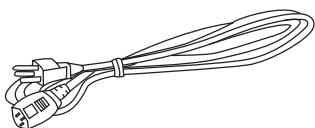
- 이 설명서에서 제공하는 정보는 예고 없이 변경될 수 있습니다.
- 명시적 서면 동의가 없이 이 문서의 전체 또는 일부를 복제, 전송 또는 복사하는 것은 허용되지 않습니다.

포장 내용물

프로젝터 포장을 풀면 다음 내용물이 모두 있는지 확인하십시오.



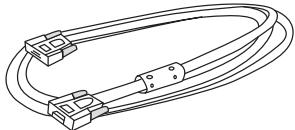
프로젝터



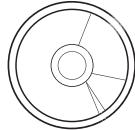
AC 전원 코드



리모컨 (IR) 및 배터리
(AAA *2 개)



VGA 케이블
(D-SUB - D-SUB 연결)



ViewSonic CD 마법사



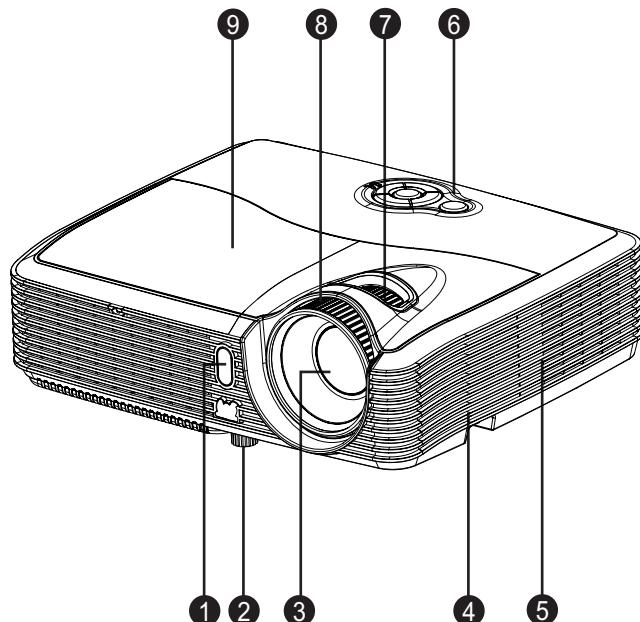
간편 시작 안내서

참고

- 빠진 품목이 있거나 손상된 것으로 보이는 품목이 있을 경우 또는 장치가 작동하지 않을 경우 즉시 대리점에 문의하십시오.
- 원래의 운반상자와 충전물을 보관하십시오. 장치를 운반할 일이 있을 경우에 도움이 됩니다. 최대로 보호하려면 장치를 출고 시에 포장되었던 상태로 재포장하십시오.

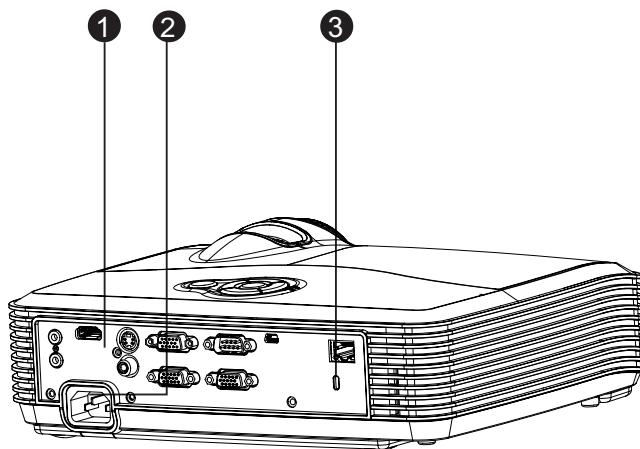
프로젝터 개요

앞면



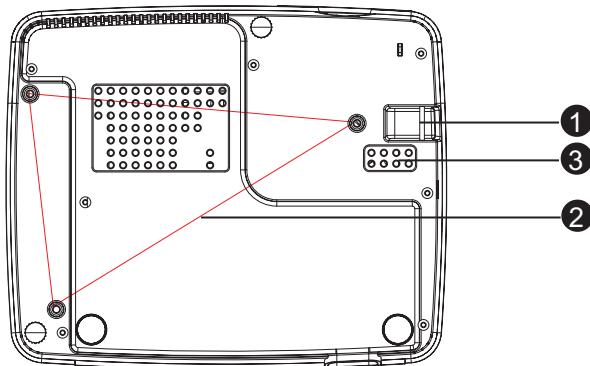
- | | |
|-----------------|-----------|
| 1. 전면 IR 리모컨 센서 | 2. 높이 조정발 |
| 3. 프로젝션 렌즈 | 4. 스피커 |
| 5. 통풍구 | 6. 제어 패널 |
| 7. 줌 조정기 | 8. 초점 링 |
| 9. 램프 커버 | |

뒷면



- | |
|-------------|
| 1. 연결 포트 |
| 2. AC 전원 소켓 |
| 3. 켄싱턴 락 |

밀면



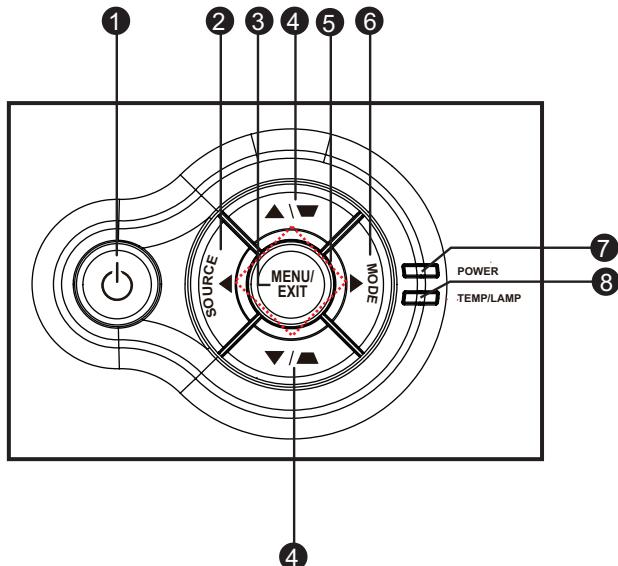
1. 도난 방지 막대
2. 천장 마운트 구멍
3. 통풍구

☞ 참고

- 이 프로젝터는 지지용 천장 마운트와 함께 사용할 수 있습니다. 천장 마운트는 포장에 포함되어 있지 않습니다.
- 프로젝터를 천장에 장착하는 방법에 대해서는 대리점에 문의하십시오.

제품 사용하기

제어 패널



1. Ⓛ Power (전원)

프로젝터를 켜거나 끕니다 .

2. SOURCE (소스)

소스 선택 막대를 표시합니다 .

3. MENU/EXIT (메뉴 / 종료)

OSD 메뉴를 표시하거나 종료합니다 .

4. 키스톤 / 화살표 키 (▲/ 위쪽 , ▼/ 아래쪽)

투사 각도가 기울어져 발생하는 왜곡된 이미지를 수동으로 교정합니다 .

5. 네 방향 버튼

네 방향 버튼을 사용해 항목을 선택하거나 선택을 조정합니다 .

6. Mode (모드)

색상 모드 설정을 순서대로 변경합니다 .

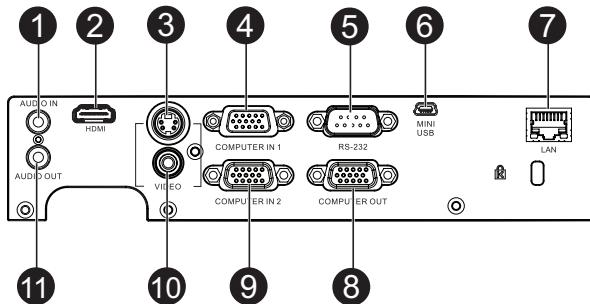
7. Power (전원) (전원 LED 표시등)

"LED 표시등 메시지 " 를 참조하십시오 .

8. TEMP/LAMP (온도 / 램프) (온도 / 램프 LED 표시등)

"LED 표시등 메시지 " 를 참조하십시오 .

연결 포트



1. AUDIO IN (오디오 입력)

비디오 장치 또는 컴퓨터의 오디오 출력을 이 책에 연결합니다 .

2. HDMI

비디오 장치의 HDMI 출력을 이 책에 연결합니다 .

3. S-VIDEO (S- 비디오)

비디오 장치의 S- 비디오 출력을 이 책에 연결합니다 .

4. COMPUTER IN 1 (컴퓨터 입력 1)

이미지 입력 신호 (아날로그 RGB 또는 컴포넌트) 를 이 책에 연결합니다 .

5. RS-232

프로젝터를 컴퓨터를 통해서 작동할 때 이 포트를 제어 컴퓨터의 RS-232C 포트에 연결합니다 .

6. MINI USB (미니 USB)

이 커넥터는 펌웨어 업데이트와 마우스 기능을 지원하기 위해 사용합니다 .

7. LAN

LAN 디스플레이 / 네트워크 제어 및 웹 서버 .

8. COMPUTER OUT (컴퓨터 출력)

컴퓨터 디스플레이 등에 연결합니다 .

9. COMPUTER IN 2 (컴퓨터 입력 2)

이미지 입력 신호 (아날로그 RGB 또는 컴포넌트) 를 이 책에 연결합니다 .

10. VIDEO (비디오)

비디오 장치의 컴포짓 비디오 출력을 이 책에 연결합니다 .

11. AUDIO OUT (오디오 출력)

스피커 또는 다른 오디오 입력 장치에 연결합니다 .

리모컨

1. Power (전원)

프로젝터를 켜거나 끕니다 .

2. VGA1

COMPUTER IN 1 신호를 표시합니다 .

3. Aspect (화면비율)

화면 비율을 선택합니다 .

4. 키스톤 / 화살표 키 (▲/ 위쪽 , ▼/ 아래 쪽)

투사 각도가 기울어져 발생하는 왜곡된 이미지를 수동으로 교정합니다 .

5. ◀왼쪽

OSD (On-Screen Display) 메뉴가 활성화된 경우 4 번 , 5 번 및 20 번 키는 원하는 메뉴 항목을 선택하고 조정하기 위한 방향 화살표로 사용됩니다 .

6. My Button (내 버튼)

사용자 정의 기능에 대한 사용자 정의 가능 키입니다 .

7. Menu (메뉴)

OSD 메뉴를 표시합니다 .

8. ⌂ Right mouse (마우스 오른쪽)

마우스 모드가 활성화되면 마우스 오른쪽 버튼을 실행합니다 .

9. ⌂ Left mouse (마우스 왼쪽)

마우스 모드가 활성화되면 마우스 왼쪽 버튼을 실행합니다 .

10. Mouse (마우스)

정상 모드와 마우스 모드 사이를 전환합니다 .

11. ⌂ 잠금

패널 키 잠금을 활성화합니다 .

12. Freeze (화면 정지)

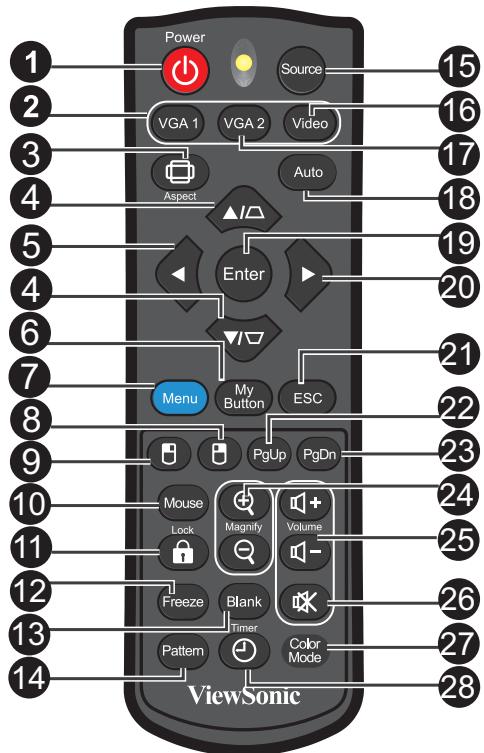
투사된 영상을 화면에 정지시킵니다 .

13. Blank (빈 화면)

화면 영상을 숨깁니다 .

14. Pattern (패턴)

내장 시험 패턴을 표시합니다 .



15. Source (소스)

소스 선택 막대를 표시합니다 .

16. Video (비디오)

입력 소스를 커먼트

17. VGA2

COMPUTER IN 2 신호를 표시합니다 .

18. Auto (자동)

표시된 이미지에 대한 최상의 영상 타이밍을 자동으로 결정합니다 .

19. Enter (엔터)

선택 항목을 확정합니다 .

20. ► 오른쪽

OSD (On-Screen Display) 메뉴가 활성화된 경우 4 번 , 5 번 및 20 번 키는 원하는 메뉴 항목을 선택하고 조정하기 위한 방향 화살표로 사용됩니다 .

21. ESC

이전의 OSD 메뉴로 되돌아갑니다 .

22. Page Up (페이지 위로)	25. Volume (볼륨)
S- 비디오 /HDMI 순서대로 전환합니다 .	볼륨 레벨을 조정합니다 .
23. Page Down (페이지 아래로)	26. Mute (음소거)
마우스 모드가 활성화되면 Page Down (페이지 아래로) 기능을 수행 합니다 .	사운드를 일시적으로 끕니다 .
24. Magnify (확대)	27. Timer (타이머)
투사된 영상 크기를 확대하거나 축소합니다 .	P- 타이머 OSD 메뉴를 활성화합니다 .
	28. Color Mode (색상 모드)
	사진 영상 모드를 선택합니다 .

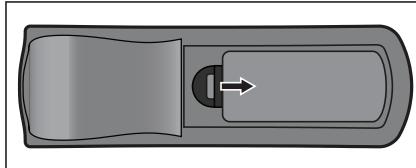
원격 마우스 제어 사용하기

프리젠테이션을 수행할 때 리모컨을 사용하여 컴퓨터를 작동하면 보다 융통성 있는 작업이 가능합니다 .

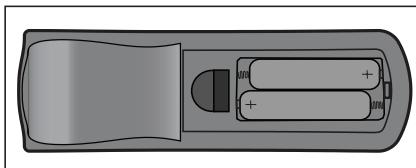
1. USB 케이블을 사용하여 프로젝터를 PC 또는 노트북에 연결한 후 컴퓨터 마우스 대신 리모컨을 사용하십시오 . 자세한 내용은 "[컴퓨터 연결하기](#)" on page 16 를 참조하십시오 .
2. 입력 신호를 **COMPUTER IN 1** (컴퓨터 입력 1) 또는 **COMPUTER IN 2** (컴퓨터 입력 2) 로 설정합니다 .
3. 리모컨의 **마우스**를 눌러 정상 모드를 마우스 모드로 전환합니다 . 화면에 마우스 모드의 활성화를 알리는 아이콘이 나타납니다 .
4. 리모컨에서 원하는 마우스 제어를 수행합니다 .
 - 화면의 커서를 이동하려면 ▲/▼/◀/▶ 버튼을 누릅니다 .
 - 마우스 왼쪽 버튼을 클릭하려면 ⏪ 버튼을 누릅니다 .
 - 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하려면 ⏩ 버튼을 누릅니다 .
 - 끌어서 놓기를 수행하려면 엔터를 누른 상태에서 ▲/▼/◀/▶ 버튼을 눌러 끌어다 놓습니다 . 커서가 원하는 장소에 도달하면 엔터를 다시 누릅니다 .
 - 페이지 업 / 페이지 다운 명령 (예 , Microsoft PowerPoint) 에 응답하는 디스플레이 소프트웨어 프로그램 (연결된 PC 에 위치) 을 작동하려면 **Page Up** (페이지 업) / **Page Down** (페이지 다운) 을 누릅니다 .
 - 정상 모드로 돌아가려면 **Mouse** (마우스) 를 다시 누르거나 다기능 키에 관련된 마우스를 제외한 다른 키를 누릅니다 .

배터리 장착하기

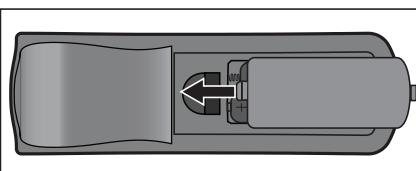
1. 표시된 방향으로 배터리 커버를 열니다.



2. 컴파트먼트 내부 그림에 표시된 대로 배터리를 장착합니다.



3. 배터리 커버를 제자리에 끼웁니다.



⚠ 주의

- 배터리를 올바르지 않은 유형으로 교체하면 폭발 위험이 있습니다.
- 사용한 배터리는 지침에 따라 폐기하십시오.
- 양극 및 음극 단자를 올바르게 맞춰 배터리를 끼우십시오.

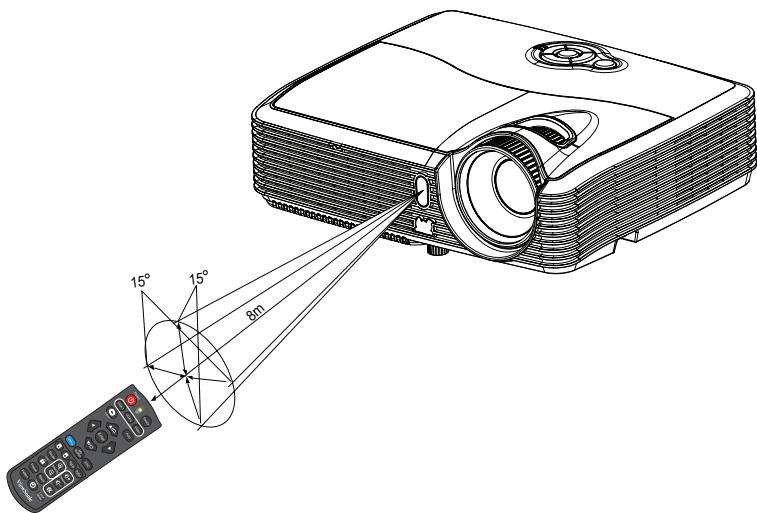
☞ 참고

- 배터리를 어린이의 손길이 닿지 않는 곳에 두십시오.
- 장시간 사용하지 않을 경우 리모컨에서 배터리를 빼십시오.
- 다 사용한 배터리를 가정용 쓰레기와 함께 버리지 마십시오. 사용한 배터리는 현지 법규에 따라 버리십시오.
- 배터리를 잘못 교체하면 폭발 위험이 발생할 수 있습니다. 제조업체에서 권장한 동일한 종류의 배터리로만 교체하십시오.
- 배터리를 불 또는 물에 던져넣거나 불 또는 물 근처에 두면 안 됩니다. 배터리를 직사광선이 비치지 않고 서늘하고 건조한 장소에 보관하십시오.
- 배터리 누액이 의심될 경우 누액을 닦은 다음 새 배터리로 교체하십시오. 누액이 몸이나 옷에 묻은 경우 즉시 물로 헹구십시오.

리모컨 조작

리모컨을 적외선 리모컨 센서를 향하게 하고 버튼을 누릅니다.

- 앞에서 프로젝터 조작하기



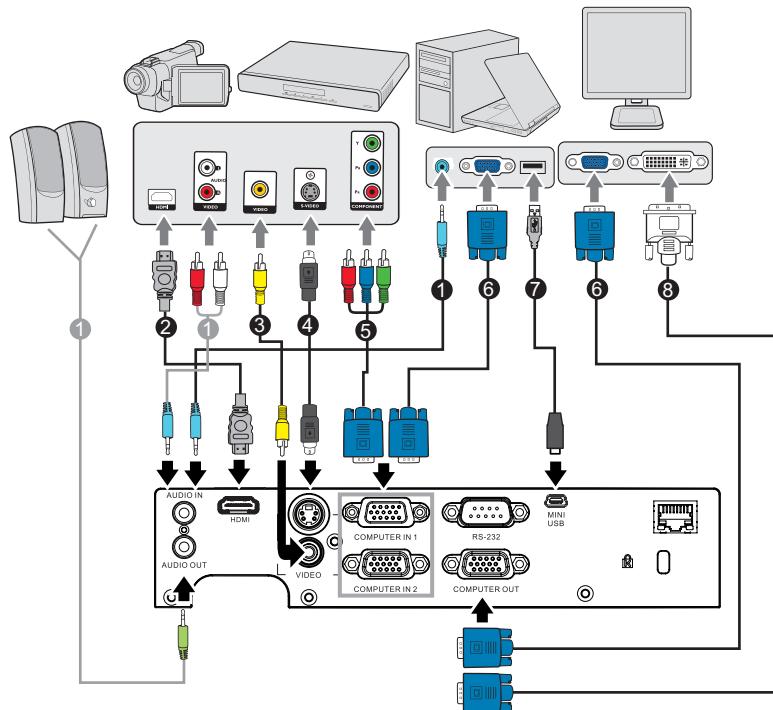
□ 참고

- 리모컨 센서에 햇빛 또는 형광등 불빛과 같은 강한 빛이 비치면 리모컨이 작동하지 않을 수 있습니다.
- 리모컨을 리모컨 센서가 보이는 위치에서 작동하십시오.
- 리모컨을 떨어뜨리거나 충격을 주지 마십시오.
- 리모컨을 온도 또는 습도가 극히 높은 곳에 두지 마십시오.
- 리모컨에 물을 묻히거나 젖은 물건을 리모컨에 올려놓지 마십시오.
- 리모컨을 분해하지 마십시오.

연결

단일 소스를 프로젝터에 연결하는 경우 다음을 수행해야 합니다.

1. 연결하기 전에 모든 장치를 끕니다.
2. 각 소스에 대해 올바른 단일 케이블을 사용합니다.
3. 케이블이 단단히 끼워졌는지 확인합니다.



1. 오디오 케이블
2. HDMI 케이블
3. 컴포짓 비디오 케이블
4. S-비디오 케이블
5. VGA(D-Sub) - HDTV(RCA) 연결 케이블
6. VGA 케이블 (D-Sub - D-Sub 연결)
7. USB 케이블
8. VGA - DVI-A 연결 케이블

☞ 중요

- 위에 표시된 연결에서 일부 케이블은 프로젝터에 포함되어 있지 않을 수도 있습니다. "포장 내용" on page 6을 참조하십시오. 이러한 케이블은 전자 대리점에서 상용으로 구입할 수 있습니다.
- 위의 연결도는 참고용일 뿐입니다. 프로젝터에서 사용할 수 있는 후면 연결 잭은 각 프로젝터 모델마다 다릅니다.
- 자세한 연결 방법은 16-19 페이지를 참조하십시오.

컴퓨터 또는 모니터 연결하기

컴퓨터 연결하기

이 프로젝터는 IBM® 호환 기종 및 Macintosh® 컴퓨터에 연결하는 데 모두 사용할 수 있는 두 가지 VGA 입력 소켓을 제공합니다. 구형 Macintosh 컴퓨터를 연결하려는 경우에는 Mac 어댑터가 필요합니다.

프로젝터를 노트북이나 데스크톱 컴퓨터에 연결하려면 :

- 제공된 VGA 케이블을 꺼내서 케이블 한 쪽 끝부분을 컴퓨터의 D-Sub 출력 소켓에 연결합니다.
- VGA 케이블의 다른 쪽 끝부분을 프로젝터의 **COMPUTER IN 1 (컴퓨터 입력 1)** 또는 **COMPUTER IN 2 (컴퓨터 입력 2)** 신호 입력 소켓에 연결합니다.

☞ 중요

- 대부분의 노트북은 프로젝터에 연결될 경우 외부 비디오 포트를 켜지 않습니다. 일반적으로 FN + F3 또는 CRT/LCD 키와 같은 키 조합을 통해 외부 디스플레이를 켜거나 끌 수 있습니다. 노트북에서 CRT/LCD라는 이름의 기능 키나 모니터 기호가 표시된 기능 키를 찾습니다. FN 와 해당 기능 키를 동시에 누릅니다. 노트북 키 조합을 찾으려면 노트북의 설명서를 참조하십시오.

모니터 연결하기

근거리에서 모니터와 스크린을 통해 모두 프레젠테이션을 보려면 아래 지침에 따라 VGA 케이블을 사용하여 프로젝터의 **COMPUTER OUT (컴퓨터 출력)** 신호 출력 소켓을 외부 모니터에 연결할 수 있습니다.

프로젝터를 모니터에 연결하려면 :

- "[컴퓨터 연결하기](#)" on page 16 의 설명에 따라 프로젝터를 컴퓨터에 연결합니다.
- 적합한 VGA 케이블 (제공된 케이블만)을 꺼내서 케이블 한 쪽 끝부분을 비디오 모니터의 D-Sub 입력 소켓에 연결합니다.
또는 모니터에 DVI 입력 소켓이 장착된 경우 VGA - DVI-A 연결 케이블을 꺼내서 케이블의 DVI 끝부분을 비디오 모니터의 DVI 입력 소켓에 연결합니다.
- 케이블의 다른 한 쪽 끝부분을 프로젝터의 **COMPUTER OUT (컴퓨터 출력)** 소켓에 연결합니다.

☞ 중요

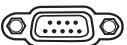
- COMPUTER OUT (컴퓨터 출력)** 출력은 **COMPUTER IN 1 (컴퓨터 입력 1)** 또는 **COMPUTER IN 2 (컴퓨터 입력 2)** 가 프로젝터에 연결된 경우에만 작동합니다.

비디오 소스 장치 연결하기

다음 출력 소켓 중 하나를 제공하는 다양한 비디오 소스에 프로젝터를 연결할 수 있습니다.

- HDMI
- 컴포짓 비디오
- S- 비디오
- 비디오 (컴포짓)

위의 연결 방법 중 하나를 사용하여 비디오 소스 장치에 프로젝터를 연결하면 되지만 각 방법은, 서로 다른 비디오 품질을 제공합니다. 선택하는 방법은 아래 설명된 바와 같이 비디오 소스와 프로젝터 모두에서 일치하는 단자를 사용할 수 있는지 여부에 따라 달라집니다.

단자 이름	단자 외관	참조	화질
HDMI	HDMI 	"HDMI 소스 장치 연결하기 " on page 17	최고 화질
컴포넌트 비디오	COMPUTER 	" 컴포넌트 비디오 소스 장치 연결하기 " on page 18	중간 화질
S-Video	S-VIDEO 	"S- 비디오 소스 장치 연결하기 " on page 18	보통 화질
Video	VIDEO 	" 컴포짓 비디오 소스 장치 연결하기 " on page 19	보통

HDMI 소스 장치 연결하기

비디오 소스 장치를 보고 사용되지 않는 HDMI 출력 소켓이 있는지 확인하십시오.

- 그런 경우, 이 절차를 계속 진행할 수 있습니다.
- 그렇지 않을 경우, 장치에 연결하는 데 사용할 수 있는 방법을 다시 판단해야 합니다.

프로젝터를 HDMI 소스 장치에 연결하려면 :

1. HDMI 케이블의 한쪽을 HDMI 입력 장치의 HDMI 출력 잭에 연결하십시오.
2. HDMI 케이블의 반대쪽을 프로젝터의 HDMI 잭에 연결하십시오.

컴포넌트 비디오 소스 장치 연결하기

비디오 소스 장치를 보고 사용되지 않는 컴포넌트 비디오 출력 소켓이 있는지 확인하십시오.

- 있는 경우, 이 절차를 계속 진행할 수 있습니다.
- 그렇지 않을 경우, 장치에 연결하는 데 사용할 수 있는 방법을 다시 판단해야 합니다.

프로젝터를 컴포넌트 비디오 소스 장치에 연결하려면 :

1. VGA (D-Sub) - HDTV (RCA) 케이블을 가지고 3 RCA 타입 커넥터가 있는 끝부분을 비디오 소스 장치의 컴포넌트 비디오 출력 소켓에 연결합니다. 플러그의 색상과 소켓의 색상을 맞춥니다. 즉, 녹색은 녹색에, 파란색은 파란색에, 그리고 빨간색은 빨간색에 꽂습니다.
2. (D-Sub 타입 커넥터가 있는) VGA 케이블의 다른 쪽 끝부분을 프로젝터의 **COMPUTER IN 1 (컴퓨터 입력 1)** 또는 **COMPUTER IN 2 (컴퓨터 입력 2)** 신호 입력 소켓에 연결합니다.

☞ 중요

- 프로젝터를 켜고 올바른 비디오 소스를 선택한 후 선택한 비디오 이미지가 표시되지 않는 경우에는 비디오 소스 장치를 켰으며 올바르게 작동하는지 확인하십시오. 또한 신호 케이블이 올바르게 연결되었는지도 확인하십시오.

S- 비디오 소스 장치 연결하기

비디오 소스 장치를 보고 사용되지 않는 S- 비디오 출력 소켓이 있는지 확인하십시오.

- 그런 경우, 이 절차를 계속 진행할 수 있습니다.
- 그렇지 않을 경우, 장치에 연결하는 데 사용할 수 있는 방법을 다시 판단해야 합니다.

프로젝터를 S- 비디오 소스 장치에 연결하려면 :

1. 제공된 S- 비디오 케이블을 꺼내서 케이블 한 쪽 끝부분을 비디오 소스 장치의 S- Video (S- 비디오) 출력 소켓에 연결합니다.
2. S- 비디오 케이블의 다른 한 쪽 끝부분을 프로젝터의 **S-VIDEO (S- 비디오)** 소켓에 연결합니다.

☞ 중요

- 프로젝터를 켜고 올바른 비디오 소스를 선택한 후 선택한 비디오 이미지가 표시되지 않는 경우에는 비디오 소스 장치를 켰으며 올바르게 작동하는지 확인하십시오. 또한 신호 케이블이 올바르게 연결되었는지도 확인하십시오.
- 컴포넌트 비디오 연결을 사용하여 이 S- 비디오 소스 장치와 프로젝터 간에 이미 컴포넌트 비디오 연결이 설정된 경우에는 S- 비디오 연결을 사용하여 이 장치에 연결할 필요가 없습니다. 이렇게 하면 화질이 다소 떨어지는 불필요한 두 번째 연결이 설정됩니다. 자세한 내용은 "비디오 소스 장치 연결하기" [on page 17](#) 를 참조하십시오.

컴포짓 비디오 소스 장치 연결하기

비디오 소스 장치를 보고 사용되지 않는 컴포짓 비디오 출력 소켓이 있는지 확인하십시오.

- 있는 경우, 이 절차를 계속 진행할 수 있습니다.
- 그렇지 않을 경우, 장치에 연결하는 데 사용할 수 있는 방법을 다시 판단해야 합니다.

프로젝터를 컴포짓 비디오 소스 장치에 연결하려면 :

1. 비디오 케이블을 꺼내서 케이블 한 쪽 끝부분을 비디오 소스 장치의 컴포짓 Video (비디오) 출력 소켓에 연결합니다.
2. 비디오 케이블의 다른 한 쪽 끝부분을 프로젝터의 **VIDEO (비디오)** 소켓에 연결합니다.

☞ 중요

- **프로젝터를 켜고 올바른 비디오 소스를 선택한 후 선택한 비디오 이미지가 표시되지 않는 경우에는 비디오 소스 장치를 켰으며 올바르게 작동하는지 확인하십시오. 또한 신호 케이블이 올바르게 연결되었는지도 확인하십시오.**
- **컴포넌트 비디오 및 S- 비디오 입력을 둘 다 사용할 수 없는 경우에만 컴포짓 비디오 연결을 사용하여 이 장치에 연결해야 합니다. 자세한 내용은 "비디오 소스 장치 연결하기" on page 17 를 참조하십시오.**

조작

프로젝터 전원 켜기 / 끄기

프로젝터 전원 켜기 :

1. AC 전원 코드 및 주변 기기 신호 케이블을 연결합니다 .
2. ⓧ 을 눌러 프로젝터를 켭니다 .
프로젝터가 예열되려면 1분 정도가 걸립니다 .
3. 소스를 챕니다 (컴퓨터 , 노트북 , DVD 등). 프로젝터가 소스를 자동으로 감지합니다 .
 - 여러 소스를 프로젝터에 동시에 연결한 경우에는 프로젝터의 **SOURCE (소스)** 버튼 또는 리모컨의 **Source (소스)** 을 눌러 원하는 신호를 선택하거나 리모컨에서 원하는 신호 키를 누릅니다 .

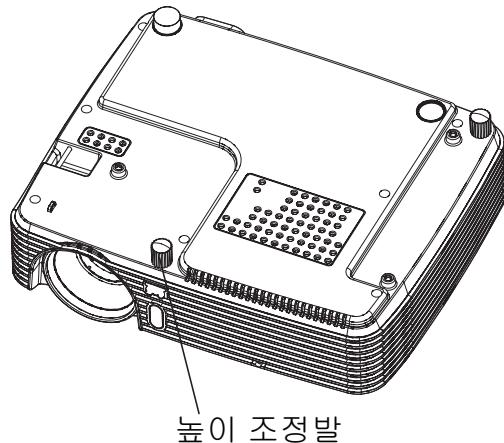
⚠ 경고

- 램프가 켜져 있을 때는 렌즈를 들여다보지 마십시오 . 시력이 손상될 수 있습니다 .
- 이 초점은 온도가 높습니다 . 초점 근처에 어떤 물체도 두지 마십시오 . 화재 위험이 있습니다 .

프로젝터 끄기 :

1. ⓧ 을 눌러 프로젝터 램프를 끕니다 . "Power off? Press Power again" (전원을 끄시겠습니까 ? 전원 버튼을 다시 누르십시오) 하는 메시지가 화면에 표시됩니다 .
2. ⓧ 을 다시 눌러 확인합니다 .
 - 냉각 팬이 냉각 사이클 중에 계속 작동합니다 . "Auto Power Off(자동 전원 끄기)" 기능이 비활성화되어 있으면 , 냉각 주기 동안 냉각 팬이 계속 작동합니다 . "Auto power Off(자동 전원 끄기)" 기능을 켜면 , 일반적으로 팬 냉각이 진행되지 않습니다 .
 - 절전 모드를 끄면 , **Power (전원) LED** 가 깜박거리기 시작하며 프로젝터가 대기 모드로 들어갑니다 .
 - 절전 모드를 켜면 , **Power (전원) LED** 가 계속 켜지며 프로젝터가 대기 모드로 들어갑니다 .
 - 프로젝터를 다시 켜고 싶으면 프로젝터가 냉각 사이클을 완료하고 대기 모드에 들어갈 때까지 기다려야 합니다 . 대기 모드에서는 ⓧ 을 누르면 프로젝터가 다시 시동됩니다 .
3. AC 전원 코드를 전기 콘센트와 프로젝터에서 뺍니다 .
4. 전원을 끈 직후 프로젝터를 켜지 마십시오 .

프로젝터 높이 조정하기

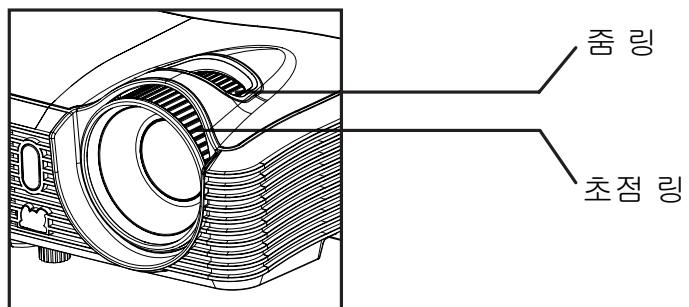


프로젝터에 달려 있는 높이 조정발을 이용해 이미지 높이를 조정할 수 있습니다 . 이미지를 높이거나 낮추려면 , 높이 조정발을 돌려 높이를 미세하게 조정합니다 .

☞ 참고

- 프로젝터를 손상하지 않으려면 높이 조정발을 완전히 접어 넣은 상태에서 프로젝터를 휴대용 케이스에 넣으십시오.

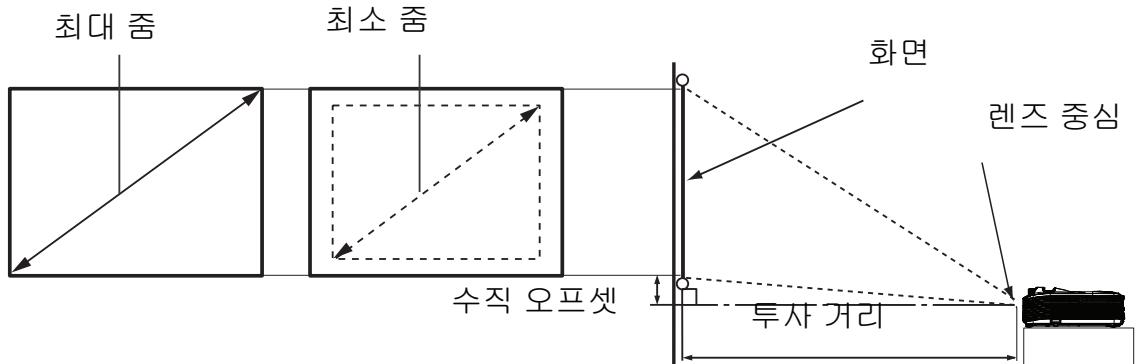
프로젝터 줌 및 초점 조정하기



1. 초점 링을 돌려 이미지의 초점을 맞춥니다 . 정지 이미지를 이용해 초점을 조정해야 합니다 .
2. 줌 링을 돌려 이미지 크기를 조정합니다 .

투사 이미지 크기 조정하기

아래 그림과 표를 참조해 화면 크기와 투사 거리를 결정하십시오.



화면 크기 대각선 [인치 (cm)]	4 : 3 화면			
	투사 거리 [인치 (m)]	이미지 높이 [인치 (cm)]	이미지 폭 [인치 (cm)]	수직 오프셋 [인치 (cm)]
30 (76)	38.6 (1.0)	46.7 (1.2)	18 (45.7)	2.7 (6.9)
60 (152)	78.1 (2.0)	94.2 (2.4)	36 (91.4)	5.4 (13.7)
80 (203)	104.4 (2.7)	125.9 (3.2)	48 (121.9)	7.2 (18.3)
100 (254)	130.7 (3.3)	157.6 (4.0)	60 (152.4)	9.0 (22.9)
150 (381)	196.6 (5.0)	236.9 (6.0)	90 (228.6)	13.5 (34.3)
200 (508)	262.4 (6.7)	316.2 (8.0)	120 (304.8)	18.0 (45.7)
250 (635)	328.3 (8.3)	395.5 (10.0)	150 (381.0)	22.5 (57.2)
300 (762)	394.1 (10)	474.7(12.1)	180 (457.2)	27.0 (68.6)

참고

- 프로젝터의 양쪽에 30 cm 이상의 공간을 만들어 주십시오.
- 프로젝터를 연기가 있는 환경에서 사용하지 마십시오. 연기 장류물이 중요 부품에 쏟여 프로젝터 또는 프로젝터의 성능을 손상할 수 있습니다.
- 현장과 같은 특수 설치의 경우 대리점에 문의하십시오.
- 광학 부품의 편차 때문에 이러한 숫자 사이에는 10% 의 허용 오차가 있습니다. 프로젝터를 영구적으로 설치하려는 경우, 이러한 프로젝터의 광학적 특성에 대한 오차를 허용할 수 있도록 프로젝터를 설치하기 전에 현장에서 실제 프로젝터를 사용하여 투사 크기와 거리를 물리적으로 테스트할 것을 권장합니다. 이로써 정확한 장착 위치를 결정하는 데 도움이 되어, 결정한 위치가 설치 위치로 가장 적합합니다.

제어 키 잠그기

프로젝터의 제어 키가 잠겨 있으면 프로젝터 설정이 실수로 변경되는 것 (예를 들면 어린이에 의한 변경) 을 방지할 수 있습니다 . **Panel Key Lock** 이 켜져 있으면 **Power** (전원) 이외의 프로젝터의 제어 키가 작동하지 않습니다 .

1. 리모컨의 **Lock** 누릅니다 .
2. 확인 메시지가 표시됩니다 . 예를 선택하여 확인합니다 .
제어 패널 키 잠금을 해제 :
 1. 리모컨의 **Lock** 누릅니다 .
 2. 확인 메시지가 표시됩니다 . 예를 선택하여 확인합니다 .



☞ 중요

- **패널 키 잠금을 해제하지 않고 Power (전원) 를 눌러 프로젝터를 꼰 경우 다음 번에 전원을 켰을 때도 프로젝터가 여전히 잠금 상태로 유지됩니다 .**

프리젠테이션 타이머 설정

프리젠테이션 타이머는 프리젠테이션을 하는 동안 시간을 관리할 수 있도록 화면에 프리젠테이션 시간을 표시합니다. 이 기능을 사용하는 방법은 다음과 같습니다.

1. **Option (옵션) > Presentation Timer (프레젠테이션 타이머)** 메뉴로 이동하여 프로젝터의 ▶ 또는 리모컨의 **Enter (엔터)**를 눌러 **Presentation Timer (프레젠테이션 타이머)** 페이지를 표시합니다.
2. 타이머 간격을 선택한 후 ◀/▶ 버튼을 눌러 타이머 시간을 정합니다.

☞ 중요

- 타이머가 이미 켜있는 경우, **Timer Period (타이머 간격)** 을 초기화하면 타이머가 다시 시작됩니다.
- 3. ▼ 버튼을 눌러 **Display Timer (타이머 표시)** 를 선택한 후 ◀/▶ 버튼을 눌러 타이머를 화면에 표시하거나 타이머를 숨깁니다.

선택	설명
항상	프리젠테이션을 하는 동안 타이머를 화면에 표시합니다.
1분 / 2분 / 3분	1/2/3 분이 남았을 때 화면에 타이머를 표시합니다.
전혀 안 함	프리젠테이션하는 동안 타이머를 표시하지 않습니다.

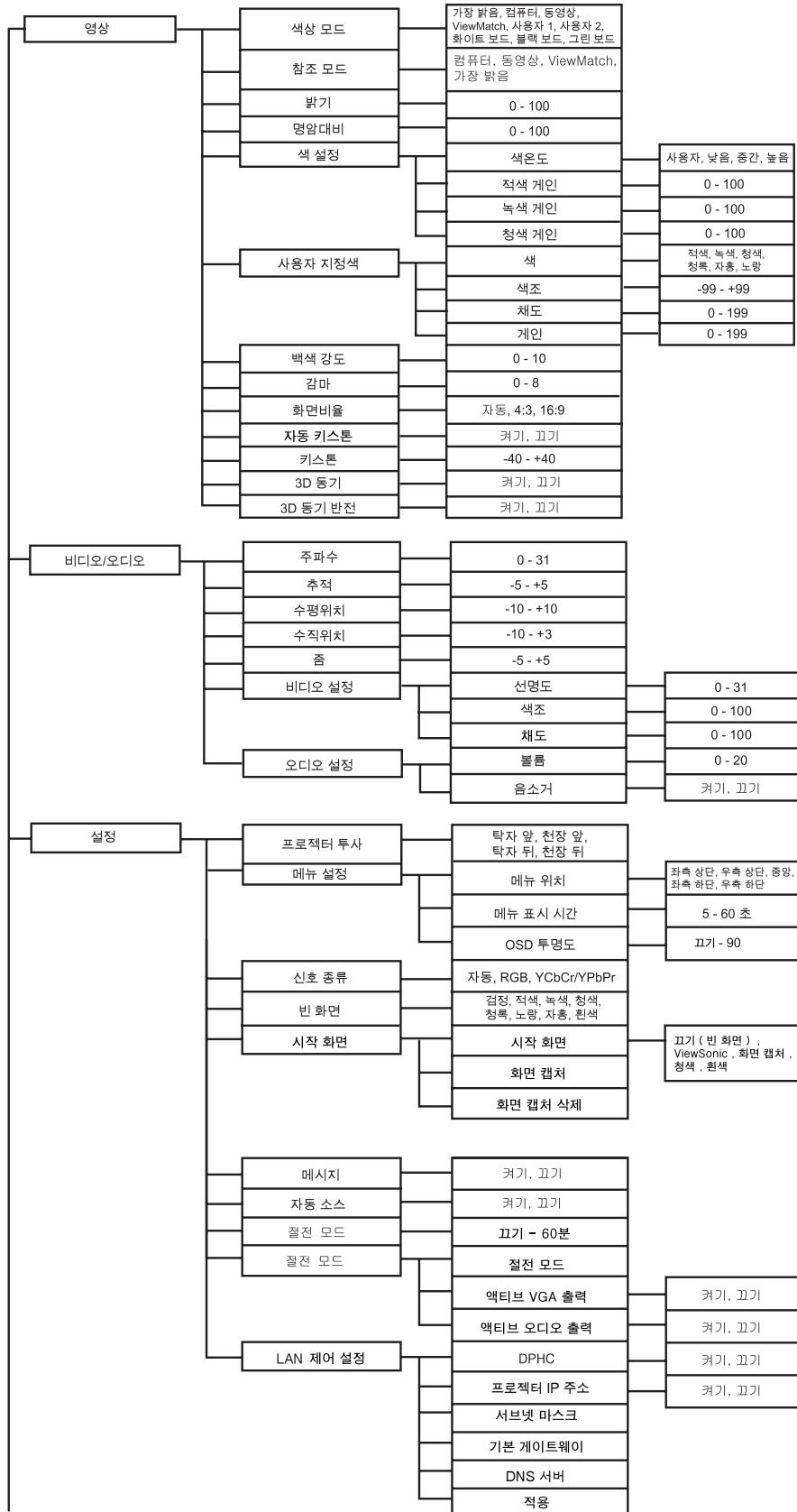
4. ▼ 버튼을 눌러 **Timer Position (타이머 위치)** 를 선택하고 ◀/▶ 버튼을 눌러 타이머 위치를 설정합니다.
좌측 상단 → 좌측 하단 → 우측 상단 → 우측 하단
5. ▼ 버튼을 눌러 **Timer Counting Direction (타이머 계산 방식)** 을 선택한 후 ◀/▶ 버튼을 눌러 원하는 카운트 방향을 설정합니다.

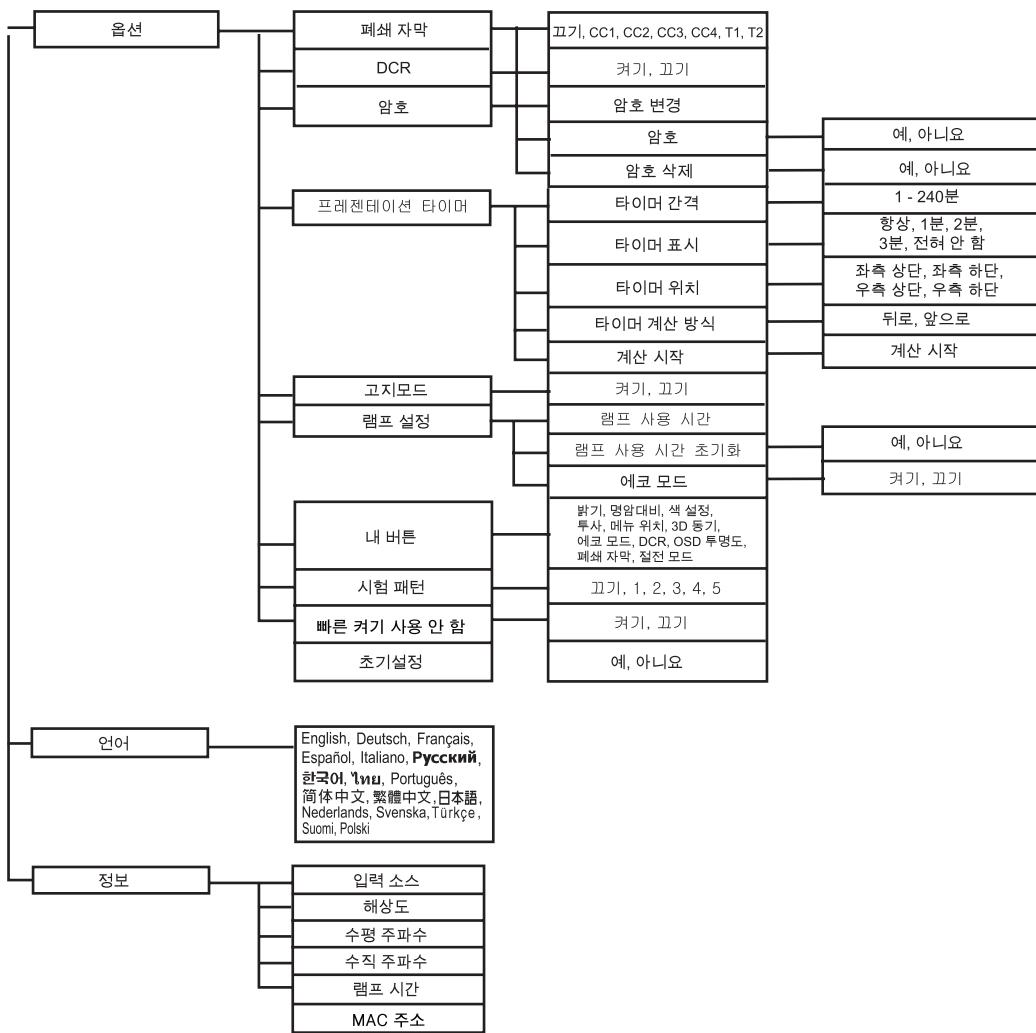
선택	설명
앞으로	0부터 미리 설정한 시간까지 증가시킵니다.
뒤로	미리 설정한 시간부터 0 까지 감소시킵니다.

6. 프레젠테이션 타이머를 활성화하려면, ▼ 버튼을 눌러 **Start Counting (계산 시작)** 을 선택하고 프로젝터의 ▶ 또는 리모컨의 **Enter (엔터)**를 누릅니다.
7. 확인 메시지가 표시됩니다. **Yes (예)** 를 선택하고 프로젝터의 ▶ 또는 리모컨의 **Enter (엔터)**를 눌러 확인합니다.

메뉴 조작

프로젝터에 탑재된 다국어 OSD 메뉴를 이용해 이미지를 조정하고 다양한 설정을 변경할 수 있습니다.





조작 방법

1. 프로젝터의 **메뉴** 또는 리모컨의 **메뉴**를 눌러 OSD 메뉴를 엽니다 .
2. OSD 메뉴가 표시되면 **◀/▶** 버튼을 사용해 기본 메뉴의 원하는 기능을 선택합니다 .
3. 원하는 기본 메뉴 항목을 선택한 후 **▼** 버튼을 눌러 기능 설정을 위한 하위 메뉴로 들어갑니다 .
4. **▲/▼** 버튼을 사용하여 원하는 항목을 선택하고 **◀/▶** 버튼을 사용하여 설정을 조정 합니다 .
5. 프로젝터의 **메뉴** 또는 리모컨의 **메뉴** 를 누르면 기본 메뉴로 돌아갑니다 .
6. OSD 를 종료하려면 프로젝터의 **메뉴** 또는 리모컨의 **메뉴** 를 다시 누릅니다 . OSD 메뉴가 닫히고 프로젝터가 자동으로 새 설정을 저장합니다 .

영상

색상 모드

여러 종류의 이미지에 맞게 최적화된 공장 사전 설정값이 탑재되어 있습니다 .

- 가장 밝은 : 가장 밝은 환경용
- 컴퓨터 : 컴퓨터 또는 노트북에 연결할 때 사용됩니다 .
- 컴퓨터 : 휴대용으로 사용됩니다 .
- ViewMatch: 정확한 색상 표현용
- 사용자 1: 사용자 1 정의 설정을 저장합니다 .
- 사용자 2: 사용자 2 정의 설정을 저장합니다 .
- 화이트 보드 : 백색 프로젝션 스크린에 투사할 때 사용됩니다 .
- 블랙 보드 : 검은색 프로젝션 스크린에 투사할 때 사용됩니다 .
- 녹색 보드 : 녹색 프로젝션 스크린에 투사할 때 사용됩니다 .

참조 모드

이미지 품질에 대한 요구를 가장 적합하게 충족시키고 이미지를 미세하게 조정하는 영상 모드를 선택합니다 . 이 기능은 User 1 (사용자 1) 또는 User 2 (사용자 2) 가 선택되었을 때만 사용할 수 있습니다 .

- 컴퓨터 : 컴퓨터 또는 노트북에 연결할 때 사용됩니다 .
- 컴퓨터 : 휴대용으로 사용됩니다 .
- ViewMatch: 정확한 색상 표현용
- 가장 밝은 : 가장 밝은 환경용

밝기

이미지를 밝게 또는 어둡게 설정합니다 .

명암 대비

밝은 영역과 어두운 영역 사이의 차이를 설정합니다 .

색 설정

색온도를 조정합니다. 색온도가 더 높으면 화면이 더 차갑게 보이고 색온도가 더 낮으면 화면이 더 따뜻해 보입니다. "사용자"를 선택하면 3색(적색, 녹색, 청색) 각각의 강도를 변경해 색온도를 사용자 지정할 수 있습니다.

사용자 지정색

사용자 지정색은 조정할 여섯 가지 색(RGBCMY)을 제공합니다. 각 색을 선택할 때 그 범위, 색조, 채도 및 개인을 사용자 설정에 따라 따로따로 조정할 수 있습니다.

백색 강도

백색 영역의 밝기를 높입니다.

감마

어두운 장면을 조정합니다. 감마값이 높을수록 어두운 장면이 더 밝아집니다.

화면 비율

영상의 화면 비율을 선택합니다:

- 자동: 수직 및 수평 폭 크기의 프로젝터 기본 해상도에 맞춰 이미지의 배율을 비례적으로 조정합니다. 사용자는 소스 이미지 화면 비율을 변경하지 않고도 화면을 최대한 이용하기를 원합니다.
- 4:3: 4:3 화면 비율 사용 시 화면의 중심에 표시되도록 이미지 배율을 조정합니다.
- 16:9: 16:9 화면 비율 사용 시 화면의 중심에 표시되도록 이미지 배율을 조정합니다.

자동 키스톤

비뚤어진 투사로 인해 발생한 왜곡된 이미지를 자동으로 수정합니다.

키스톤

투사 각도가 기울어져 발생하는 왜곡된 이미지를 수동으로 교정합니다.

3D 동기

- 啓: 3D 기능을 활성화합니다.
- 禁: 3D 기능을 비활성화합니다.

3D 동기 반전 (TI 3D DLP-LINK 만 해당)

- 啓: 좌우측 프레임 내용을 반전시킵니다.
- 禁: 기본 프레임 내용

비디오 / 오디오

주파수

컴퓨터에 대한 프로젝터의 타이밍을 조정합니다.

추적

컴퓨터에 대한 프로젝터의 위상을 조정합니다.

수평 위치

투사 영역 내에서 이미지를 좌우로 조정합니다.

수직 위치

투사 영역 내에서 이미지를 상하로 조정합니다 .

줌

이미지를 확대하고 축소합니다 .

비디오 설정

비디오 설정 메뉴로 들어갑니다 .

- **선명도:** 이미지를 선명하게 또는 부드럽게 합니다 .
- **색조:** 색을 적색 또는 녹색 계통으로 변경합니다 .
- **채도 :** 비디오 이미지를 흑백에서 채도가 완전한 색상으로 조절합니다 .

오디오 설정

오디오 설정 메뉴로 들어갑니다 .

- **볼륨:** 마이크 볼륨 레벨을 조정합니다 .
- **음소거:** 사운드를 일시적으로 끕니다 .

설정

프로젝터 투사

영상을 프로젝터 방향과 일치되게 조정합니다 : 스크린의 상하 또는 전후 . 이에 따라 이미지를 뒤집거나 반전시킵니다 .

메뉴 설정

메뉴 설정 메뉴로 들어갑니다 .

- **메뉴 위치:** 디스플레이 화면의 메뉴 위치를 선택합니다 .
- **메뉴 표시 시간:** OSD 메뉴 표시 시간 계수가 시작됩니다 (정지 상태에서 초단위로).
- **OSD 투명도:** OSD 배경의 투명도를 변경할 때 선택합니다 .

신호 종류

투사하려는 소스를 COMPUTER IN 1/COMPUTER IN 2 (컴퓨터 입력 1/ 컴퓨터 입력 2) 단자에 지정합니다 .

- **자동 :** COMPUTER IN 1 (컴퓨터 입력 1) 및 COMPUTER IN 2 (컴퓨터 입력 2) 단자의 입력 신호 유형을 자동으로 감지합니다 .
- **RGB:** VGA 신호에 사용됩니다 .
- **YCbCr/YPbPr:** 컴포넌트 신호에 사용됩니다 .

빈 화면

화면을 일시로 검게 표시합니다 . 이 기능이 활성화되면 화면색을 선택합니다 .

시작 화면

시작 화면 메뉴로 이동할 수 있습니다 .

- 시작 화면 : 프로젝터의 전원이 켜졌거나 신호가 입력되지 않았으면 , 시작 화면을 선택하십시오 . "User(사용자)" 가 캡처한 화면입니다 .
- 화면 캡처 : 현재 투사 화면을 시작 화면으로 캡처합니다 .
- 화면 캡처 삭제 : 캡처한 투사 화면을 삭제합니다 .

메시지

화면 오른쪽 하단에 메시지 상자를 표시하거나 표시하지 않습니다 .

자동 소스

모든 입력 소스를 자동으로 철저히 스캔합니다 .

절전 모드

입력 소스가 감지되지 않고 일정 시간 동안 사용하지 않을 경우 프로젝터가 자동으로 꺼집니다 .

절전 모드

전력 소비량이 1W 미만일 때 이 기능을 사용합니다 .

- 액티브 VGA 출력 : 컴퓨터 입력 단자 1 과 컴퓨터 출력 소켓이 장치에 올바로 연결된 경우 출력 단자에서 VGA 신호를 선택합니다 . 프로젝터가 컴퓨터 입력 단자 1 에서 수신한 신호만 출력합니다 .
- 액티브 오디오 출력 : 컴퓨터 입력 단자 1 과 컴퓨터 출력 소켓이 장치에 올바로 연결된 경우 출력 단자에서 VGA 신호를 선택합니다 .

LAN 제어 설정

LAN 설정을 구성할 수 있습니다 .

- DHCP: Dynamic Host Configuration Protocol(동적 호스트 구성 프로토콜) 의 약어 . 이 프로토콜은 IP 주소를 네트워크로 연결된 장치에 자동으로 할당합니다 .
 - DHCP 가 On 으로 설정되면 , DHCP 서버에서 IP 주소를 획득하는 데 약간의 시간이 걸립니다 .
 - "DHCP" 가 "Off" 로 설정되면 , 사용자가 IP 주소를 수동으로 설정해야 합니다 .
- IP 주소 : 네트워크로 연결된 컴퓨터를 식별하는 숫자로 된 주소 . 이 기능은 DHCP 가 Off 로 설정되어 있을 때만 사용할 수 있습니다 .
 - IP 주소는 네트워크 상의 이 프로젝터를 식별하는 숫자입니다 . 동일한 네트워크 상에서는 IP 주소가 같은 장치가 있을 수 없습니다 .
 - IP 주소 0.0.0.0 은 사용할 수 없습니다 .
- 서브넷 마스크 : IP 주소에서 분할된 네트워크 (또는 서브넷) 의 네트워크 주소에 사용되는 비트 수를 정의하는 숫자 값 . 이 기능은 DHCP 가 Off 로 설정되어 있을 때만 사용할 수 있습니다 .
 - 서브넷 마스크 0.0.0.0 은 사용할 수 없습니다 .
- 기본 게이트웨이 : 서브넷 마스크에 의해 분할된 네트워크 (서브넷) 간을 통신하는 서버 (또는 라우터). 이 기능은 DHCP 가 Off 로 설정되어 있을 때만 사용할 수 있습니다 .

- DNS: DHCP 가 비활성화된 경우 DNS 서버 주소를 설정합니다 .
- 적용 : 유선 LAN 설정을 저장하고 실행합니다 .

옵션

폐쇄 자막

CC1 (폐쇄 자막 1, 가장 많이 사용되는 채널), CC2, CC3, CC4, T1, T2 또는 OFF (끔) 를 선택해 폐쇄 자막을 켜거나 끕니다 .

DCR (Dynamic Contrast Ratio) (동적 명암비)

DCR 을 켜면 검은 배경을 어둡게 해서 명암비를 높일 수 있습니다 . DCR 을 끄면 정상 명암 대비 기능으로 복귀합니다 . DCR 은 램프 수명과 시스템 소음 성능에 영향을 줍니다 .

암호

암호를 설정 , 변경하거나 삭제합니다 . 암호 기능이 추가되면 프로젝터를 커울 때 사전 설정 암호를 입력해야만 이미지를 투사할 수 있습니다 .

프레젠테이션 타이머

지정된 시간 프레임 내에 프리젠테이션을 마칠 수 있도록 발표자에게 알립니다 .

고지 모드

이 기능을 사용해 팬을 연속적으로 전속력으로 작동하게 해서 프로젝터를 적합한 높은 고도에서 냉각시킬 수 있습니다 .

램프 설정

램프 설정 메뉴로 들어갑니다 .

- 램프 사용 시간 : 램프의 작동 경과 시간 (시 단위) 을 표시합니다 .
- 램프 사용 시간 초기화 : 램프 시간을 0 시로 초기화합니다 .
- 에코 모드 : 이 기능을 사용해 프로젝터 램프 광출력을 조절해 전력 소비량을 줄이고 램프 수명을 늘릴 수 있습니다 . 이 기능은 DCR 기능이 켜져 있으면 사용할 수 없습니다 .

내 버튼

사용자가 리모컨의 단축키를 정의할 수 있으며 , 해당 기능 항목이 OSD 메뉴에서 선택됩니다 .

시험 패턴

내장 시험 패턴을 표시합니다 .

빠른 켜기 사용 안 함

60 초 동안 팬이 냉각될 때까지 기다리지 않고 즉시 프로젝터를 끌 수 있습니다 .

기본 설정

설정을 기본 설정으로 초기화합니다 .

언어

OSD 메뉴에 사용되는 언어를 선택합니다 .

정보

입력 소스

현재 입력 소스를 표시합니다.

해상도

현재 입력 소스 해상도를 표시합니다.

수평 주파수

현재 이미지 수평 주파수를 표시합니다.

수직 주파수

현재 이미지 수직 주파수를 표시합니다.

램프 시간

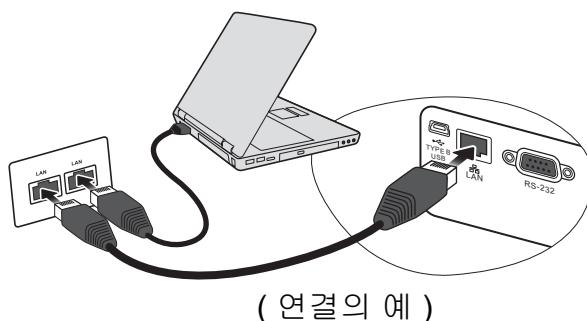
램프의 작동 경과 시간(시 단위)을 표시합니다.

Mac 주소

Media Access Control Address(미디어 액세스 제어 주소)의 약어. Mac 주소는 각 네트워크 어댑터에 할당된 고유한 ID 번호입니다.

LAN 환경에서 프로젝터 제어하기

이 프로젝터는 Crestron® 소프트웨어를 지원합니다. 컴퓨터와 프로젝터가 같은 LAN에 올바르게 연결된 경우 LAN 제어 설정 메뉴에 대한 올바른 설정으로 컴퓨터의 웹 브라우저를 사용하여 프로젝터를 관리할 수 있습니다.



(연결의 예)

LAN 제어 설정 구성하기

DHCP 환경일 경우 :

1. RJ45 케이블을 사용하여 한쪽 끝을 프로젝터의 RJ45 LAN 입력 잭에 연결하고 다른 쪽 끝을 RJ45 포트에 연결합니다.
2. 프로젝터에서 **MENU/EXIT** 를 누르거나 리모컨에서 **Menu** 를 누른 후 시스템 설정 : 기본 메뉴가 선택될 때까지 **◀/▶** 를 누르십시오.
3. **▼**을 눌러 LAN 제어 설정을 선택한 후 프로젝터에서 **MODE/ENTER** 를 누르거나 리모컨에서 **Enter** 를 누르십시오. LAN 제어 설정 페이지가 표시됩니다.
4. **▼**을 눌러 **DHCP** 을 선택하고 **◀/▶** 를 눌러 켜짐을 선택하십시오.
5. **▼**을 눌러 적용을 선택한 후 프로젝터에서 **MODE/ENTER** 를 누르거나 리모컨에서 **Enter** 를 누르십시오.

- 약 15 - 20 초 동안 기다린 다음 **LAN** 제어 설정 페이지로 다시 들어가십시오 . 프로젝터 **IP 주소 , 서브넷 마스크 , 기본 게이트웨이 및 DNS** 서버 설정이 표시됩니다 . 프로젝터 IP 주소 행에 표시된 **IP 주소**를 적어 두십시오 .

☞ 중요

- 프로젝터 **IP 주소**가 여전히 표시되지 않으면 네트워크 관리자에게 문의하십시오 .
- RJ45 케이블이 올바르게 연결되지 않을 경우** 프로젝터 **IP 주소 , 서브넷 마스크 , 기본 게이트웨이 및 DNS** 서버 설정에 **0.0.0.0** 이 표시됩니다 . 케이블이 올바르게 연결되어 있는지 확인한 다음 위절차를 다시 수행하십시오 .
- 대기 모드에서 프로젝터에 연결하려면 절전 모드를 꺼짐으로 설정하십시오 .

DHCP 환경이 아닐 경우 :

- 위의 1-3 단계를 반복하십시오 .
- ▼를 눌러 **DHCP** 을 선택하고 ◀/▶ 를 눌러 꺼짐을 선택하십시오 .
- 프로젝터 **IP 주소 , 서브넷 마스크 , 기본 게이트웨이 및 DNS** 서버 설정에 대한 자세한 내용은 ITS 관리자에게 문의하십시오 .
- ▼를 눌러 수정할 항목을 선택하고 프로젝터에서 **MODE/ENTER** 를 누르거나 리모컨에서 **Enter** 를 누르십시오 .
- ◀/▶ 를 눌러 커서를 이동하고 ◀/▶ 를 눌러 값을 입력하십시오 .
- 설정을 저장하려면 프로젝터에서 **MODE/ENTER** 를 누르거나 리모컨에서 **Enter** 를 누르십시오 . 설정을 저장하지 않으려는 경우 , 프로젝터에서 **MENU/EXIT** 를 누르거나 리모컨에서 **Menu** 를 누르십시오 .
- ▼를 눌러 적용을 선택한 후 프로젝터에서 **MODE/ENTER** 를 누르거나 리모컨에서 **Enter** 를 누르십시오 .

☞ 중요

- RJ45 케이블이 올바르게 연결되지 않을 경우** 프로젝터 **IP 주소 , 서브넷 마스크 , 기본 게이트웨이 및 DNS** 서버 설정에 **0.0.0.0** 이 표시됩니다 . 케이블이 올바르게 연결되어 있는지 확인한 다음 위절차를 다시 수행하십시오 .
- 대기 모드에 있을 때 프로젝터에 연결할 경우 , 프로젝터가 켜져 있을 때 **RJ45** 를 선택했는지와 프로젝터 **IP 주소 , 서브넷 마스크 , 기본 게이트웨이 및 DNS** 서버 정보를 가져왔는지 확인하십시오 .

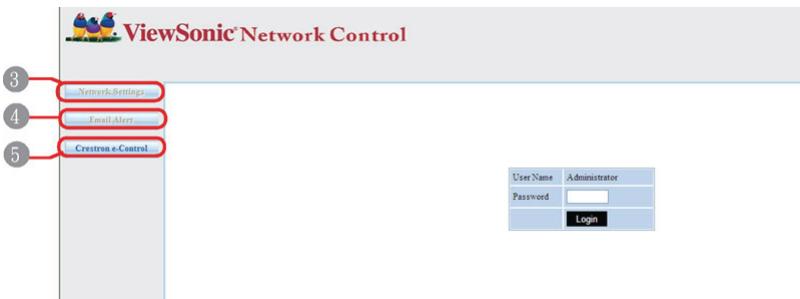
웹 브라우저를 통해 프로젝터 제어하기

프로젝터에 대해 올바른 IP 주소가 있고 프로젝터가 켜져 있거나 대기 모드인 경우 같은 LAN 에 있는 컴퓨터를 사용하여 프로젝터를 제어할 수 있습니다 .

- Microsoft Internet Explorer** 를 사용하는 경우 버전이 7.0 이상인지 확인하십시오 .
 - 이 설명서의 스크린샷은 참조용이며 실제 디자인과는 다를 수 있습니다 .
- 브라우저의 주소 표시줄에 프로젝터의 주소를 입력하고 Enter 를 누르십시오 .



2. 네트워크 제어의 기본 페이지가 표시됩니다 .



• **Network Settings (네트워크 설정) 또는 Email Alert (이메일 경고) 페이지에 액세스 하려면 관리자암호가 필요합니다 . 기본 암호는 "0000" 입니다 .**

3. 이 페이지에서는 AMX 및 SNMP 설정을 조정할 수 있습니다 . AMX 장치 발견행에서 , ON (켜짐) 이 선택되어 있을 때 , 동일한 네트워크에 연결된 AMX 의컨트롤러에 의해 프로젝터가 감지될 수 있습니다 . AMX device discovery (AMX 장치 발견)에 대한 자세한 내용은 AMX 웹 사이트 <http://www.amx.com/> 을 방문하십시오 .



4. 프로젝터가 SMTP(Simple Mail Transfer Protocol) 를 지원하는 네트워크에 연결되어 있으면 중요 이벤트가 있을 때 이메일을 통해 경고를 보내도록 구성할 수 있습니다 .



5. Crestron (e-Control) 페이지에 Crestron e-Control 사용자 인터페이스가 표시됩니다 . 자세한 내용은 "Crestron e-Control® 정보 " 참조하십시오 .

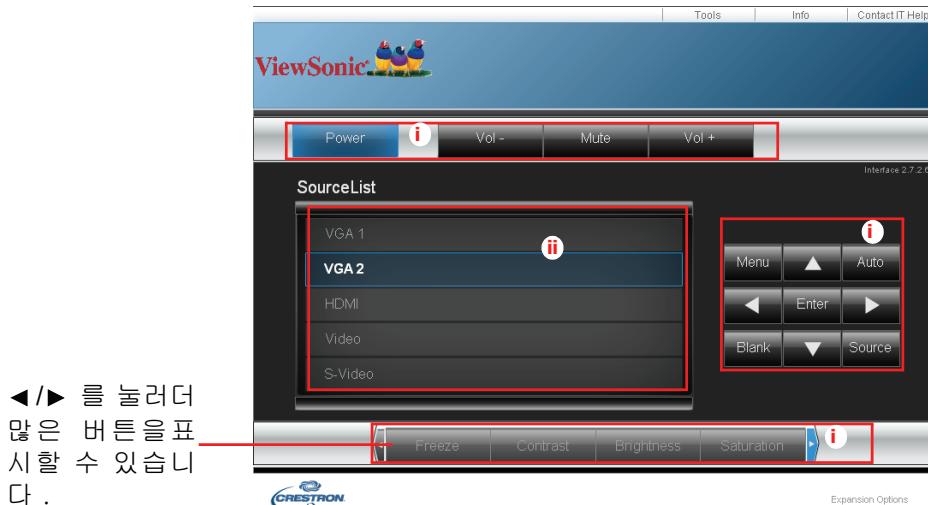
아래 목록에서 입력 길이 제한에 주의하십시오 (공백 및 기타 구두점 포함):

범주 항목	입력 길이	최대 문자 수	
Network Settings (네트워크 설정)	DHCP/Manual (DHCP/ 수동)	(N/A)	
	IP Address (IP 주소)	XXX.XXX.XXX.XXX	
	Subnet Mask (서브넷 마스크)	XXX.XXX.XXX.XXX	
	Gateway (게이트웨이)	XXX.XXX.XXX.XXX	
	DNS Server (DNS 서버)	XXX.XXX.XXX.XXX	
	AMX device discovery (AMX 장치 발견)	(N/A)	
	Administrator (관리자)	(N/A)	
	New Password (새 암호)	4	
	Confirm Password (확인 암호)	4	
	SNMP	SysLocation SysName SysContact	22 22 22
Email Alert (이메일 경고)	Email Setting (이메일 설정)	To (받는 사람)	40
		Cc (참조)	40
		Subject (제목)	30
		From (보낸 사람)	40
	SMTP Setting (SMTP 설정)	Server (서버)	30
		User Name (사용자 이름)	40
		Password (암호)	14
	Alert Condition (경고 조건)	Fan Error (팬 오류)	(N/A)
		Lamp Error (램프 오류)	(N/A)
		Over Temperature (과열)	(N/A)
		Lamp Time Alert (램프 시간 경고)	(N/A)
		Submit (전송)	(N/A)
		Issue Test Mail (문제점 테스트 메일)	(N/A)

• / > < \$ % + \ ' " 은 금지됩니다 .

Crestron e-Control® 정보

1. Crestron e-Control® 페이지에는 프로젝터를 제어하거나 영사된 이미지를 조정하기 위한 다양한 가상 키가 있습니다 .

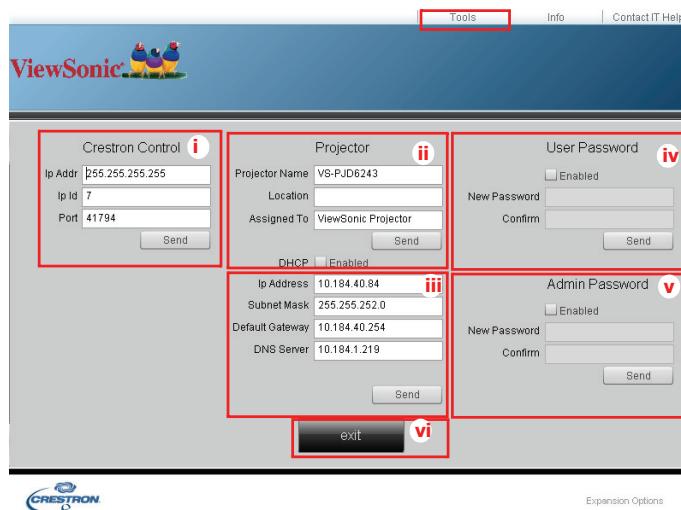


- i. 이들 버튼은 OSD 메뉴나 리모컨의 버튼과 동일한 기능을 합니다 .
- ii. 입력 신호를 전환하려면 원하는 신호를 클릭하십시오 .

☞ 중요

- 또한 메뉴 버튼을 사용하여 이전 OSD 메뉴로 돌아가고, 메뉴를 끝내고 메뉴 설정을 저장할 수 있습니다.
- 소스 목록은 프로젝터에서 사용할 수 있는 커넥터에 따라 달라집니다.
- 프로젝터 제어판이나 리모컨을 사용하여 OSD 메뉴 설정을 변경하면 웹 브라우저에서 해당 변경 내용을 프로젝터와 동기화하는 데 약간의 시간이 걸릴 수 있습니다.

2. 도구 페이지에서는 프로젝터 관리와 이 프로젝터의 원격 네트워크 작업에 대한 LAN 제어 설정 및 보안 액세스를 구성할 수 있습니다 .

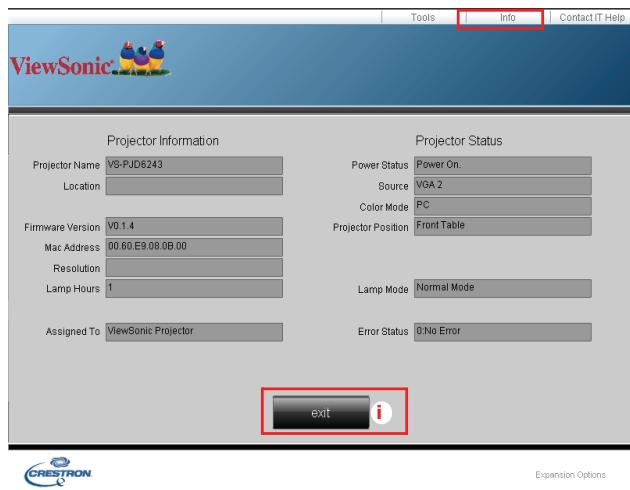


- i. 이 섹션은 Crestron 제어 시스템에만 사용됩니다 . 사용 설명서에서 설치 정보를 참고하거나 Crestron 에 문의하십시오 .
- ii. 프로젝터 이름을 지정하고 위치와 담당자 정보를 확인할 수 있습니다 .
- iii. LAN 제어 설정을 조정할 수 있습니다 .

- iv. 설정한 후에는 암호로 보호되는 이 프로젝터의 원격 네트워크 작업에 액세스할 수 있습니다 .
 - v. 설정한 후에는 암호로 보호되는 도구 페이지에 액세스할 수 있습니다 .
 - 오류를 방지하려면 도구 페이지에서 영문자와 숫자만 입력하십시오 .
 - 조정 후에 보내기 버튼을 누르면 데이터가 프로젝터에 저장됩니다 .
- vi. 원격 네트워크 작업 페이지로 돌아가려면 종료를 누르십시오 . 아래 목록에서 입력 길이 제한에 주의하십시오 (공백 및 기타 구두점 포함):

범주 항목	입력 길이	최대 문자 수
Crestron Control (Crestron 제어)	IP Address (IP 주소)	15
	IP ID	2
	Port (포트)	5
Projector (프로젝터)	Projector Name (프로젝터 이름)	10
	Location (위치)	9
	Assigned To (할당된 대상)	9
Network Configuration (네트워크 구성)	DHCP (Enabled) (DHCP (사용))	(N/A)
	IP Address (IP 주소)	15
	Subnet Mask (서브넷 마스크)	15
	Default Gateway (기본 게이트웨이)	15
	DNS Server (DNS 서버)	15
User Password (사용자 암호)	Enabled (활성화됨)	(N/A)
	New Password (새 암호)	20
	Confirm (확인)	2
Admin Password (관리자 암호)	Enabled (활성화됨)	(N/A)
	New Password (새 암호)	20
	Confirm (확인)	20

3. 정보 페이지에 이 프로젝터의 정보와 상태가 표시됩니다 .



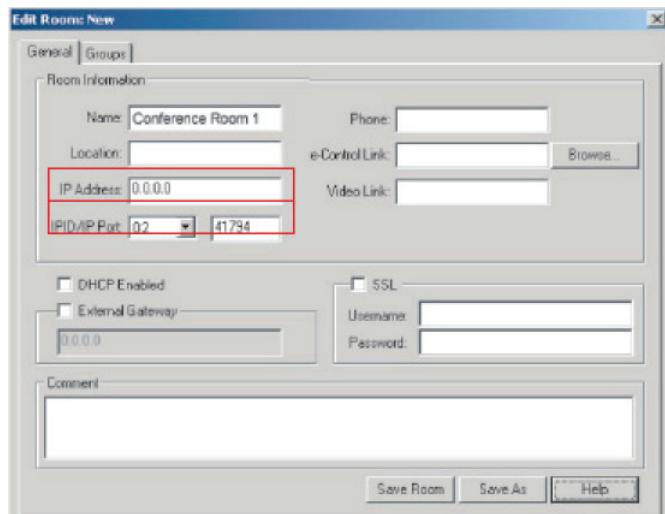
i. 원격 네트워크작업 페이지로 돌아가려면 **Exit (종료)** 를 누르십시오.

4. "IT 도움 문의" 버튼을 누르면 헬프 데스크 창이 화면의 오른쪽 위 구석에 나타납니다. 그러면 같은 LAN 에 연결된 RoomView™ 소프트웨어 관리자 / 사용자에게 메시지를 보낼 수 있습니다.

- 자세한 내용을 보려면 <http://www.crestron.com> 및 www.crestron.com/getroomview 를 방문하십시오.

Crestron RoomView

"룸 편집" 페이지에서 프로젝터의 온스크린 디스플레이 (OSD) 메뉴에 나타난 대로 IP 주소 (또는 호스트 이름) 을 입력하고 , IPID 로 "02" 를 , 예약된 Crestron 제어 포트로는 "41794" 를 입력하십시오 .



Crestron RoomView™ 설정과 명령 메서드에 관해서는 다음 웹 사이트를 방문하여 RoomView™ 사용자 안내서와 추가 정보를 구하십시오 :http://www.crestron.com/products/roomview_connected_embedded_projectors_devices/resources.asp

유지보수

프로젝터는 적합하게 유지보수해야 합니다. 렌즈에 먼지, 오물, 얼룩이 있으면 스크린에 투사되어 이미지 품질이 떨어지므로 렌즈를 깨끗하게 유지해야 합니다. 다른 부품을 교체할 필요가 있으면 대리점 또는 유자격 서비스 기술자에게 문의하십시오. 프로젝터의 부품을 청소할 때 항상 프로젝터를 끄고 전원 플러그를 뽑으십시오.

⚠ 경고

- **프로젝터의 어떤 커버도 열지 마십시오.** 프로젝터 안에서 흐르는 전압 때문에 중상을 입을 수 있습니다. 이 제품을 직접 수리하려 하지 마십시오. 모든 수리는 유자격 서비스 기사에게 의뢰하십시오.

렌즈 청소하기

렌즈 클리닝 페이퍼를 사용해 렌즈를 부드럽게 닦으십시오. 렌즈를 손으로 만지지 마십시오.

프로젝터 하우징 청소하기

부드러운 형겁으로 부드럽게 닦으십시오. 먼지와 얼룩이 쉽게 제거되지 않을 경우 물에 젖은 부드러운 형겁이나 중성 세제를 섞은 물을 사용해서 닦고, 부드러운 마른 형겁으로 물기를 닦으십시오.

☞ 참고

- **프로젝터를 끄고 AC 전원 코드를 벽면 콘센트에서 뽑은 다음 유지보수 작업을 시작하십시오.**
- **렌즈가 식었는지 확인한 다음 청소하십시오.**
- **위에서 명시되지 않은 세제 또는 약물을 사용하지 마십시오. 베젠 또는 희석제를 사용하지 마십시오.**
- **약품 스프레이를 사용하지 마십시오.**
- **부드러운 형겁 또는 렌즈 페이퍼만 사용하십시오.**

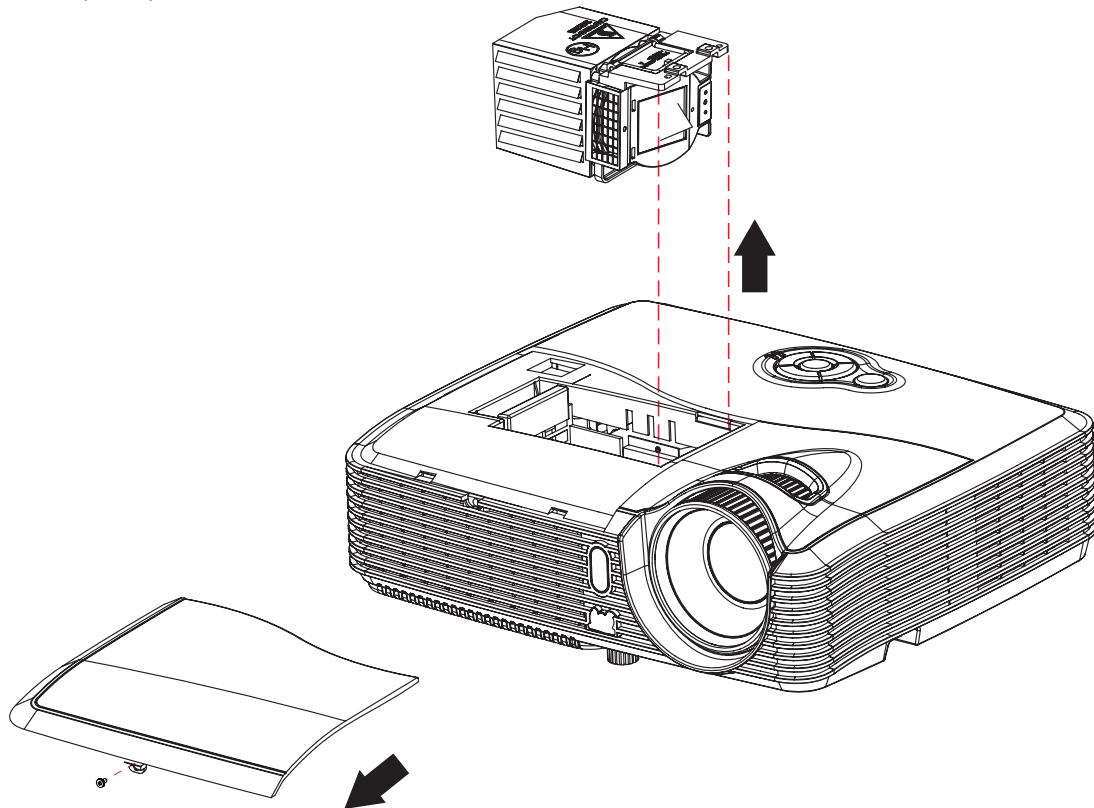
램프 교체하기

프로젝터 작동 시간이 늘어남에 따라 프로젝터 램프는 밝기가 점점 감소해 파손 가능성 이 커집니다. 경고 메시지가 표시되면 램프를 교체하십시오. 램프를 직접 교체하려 하지 마십시오. 유자격 서비스 기술자에게 램프 교체를 의뢰하십시오

☞ 참고.

- 프로젝터를 끈 직후 램프는 매우 뜨겁습니다. 램프를 만질 경우 손가락을 덜 수 있습니다. 램프를 교체할 때 최소한 45 분 동안 램프를 식히십시오.
- 램프 유리를 절대로 만지지 마십시오. 램프 유리를 만지는 것을 포함해서 부적절한 램프 취급으로 인해 램프가 폭발할 수 있습니다.
- 램프 수명은 램프마다, 사용 환경에 따라 다를 수 있습니다. 램프마다 수명이 똑같을 수 없습니다 . 일부 램프는 다른 유사 램프보다 짧은 시간 내에 고장나거나 수명을 다할 수 있습니다.
- 램프는 수명이 다해 갈에 따라 사용 시간으로 인한 진동, 충격 또는 열화의 결과로 폭발할 수 있습니다. 폭발 위험은 프로젝터와 램프가 사용되는 환경 또는 조건에 따라 다를 수 있습니다.
- 램프를 부착하거나 분리할 때는 보호장갑과 보안경을 착용하십시오.
- 램프를 빠르게 켜고 끄는 동작을 반복하면 램프가 손상되고 램프 수명이 줄어듭니다 . 전원을 켜 뒤 최소 5 분을 기다린 다음 프로젝터를 꺼십시오.
- 램프를 종이 , 흉겹 또는 다른 가연성 물질과 가까운 위치에서 작동하지도 말고 그러한 물질들로 덮어두지도 마십시오.
- 램프를 희석제와 같은 가연성 물질이 공기 중에 포함된 조건에서 작동하지 마십시오 .
- 램프를 산소 대기에서 (공기 중에서) 작동할 때 해당 장소 또는 실내를 철저히 환기시키십시오 . 오존을 흡입한 경우 두통 , 구역질 , 현기증 , 기타 증상이 나타날 수 있습니다.
- 램프에는 무기성 수은이 들어 있습니다. 램프가 폭발하면 램프에 들어 있는 수은에 노출됩니다. 램프 작동 중에 램프가 터지면 즉시 해당 장소를 떠나고, 해당 장소를 최소 30 분 동안 환기시켜 수은 가스의 흡입을 방지하십시오. 그렇게 하지 않을 경우 사용자의 건강에 해로울 수 있습니다.

1. 프로젝터를 끕니다 .
2. 프로젝터가 천장 마운트에 설치된 경우 제거합니다 .
3. 전원 코드를 뽑습니다 .
4. 램프 커버 측면의 나사를 풀고 커버를 제거합니다 .
5. 램프 모듈에서 나사를 제거하고 핸들을 올리고 모듈을 들어올려 뺍니다 .
6. 새 램프 모듈을 프로젝터에 삽입하고 나사를 조입니다 .
7. 램프 커버를 재장착하고 나사를 조입니다 .
8. 프로젝터를 켭니다 . 램프가 예열 시간 이후 켜지지 않을 경우 램프를 재설치합니다 .
9. 램프 시간을 초기화합니다 . "Option (옵션) > Lamp Setting (램프 설정)" 메뉴를 참조하십시오 .



참고 .

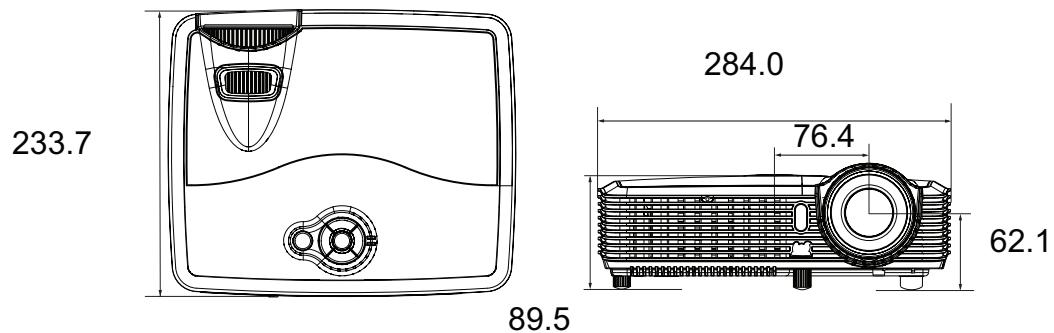
- 사용한 램프는 현지 규정에 따라 폐기하십시오 .
- 나사를 올바르게 조였는지 확인하십시오 . 나사를 완전히 조이지 않으면 부상 또는 사고가 발생할 수 있습니다 .
- 램프는 유리로 만들었기 때문에 장치를 떨어뜨리지 말고 유리를 깨지 마십시오 .
- 사용한 램프를 재사용하지 마십시오 . 램프가 폭발할 수도 있습니다 .
- 반드시 프로젝터를 끄고 AC 전원 코드를 뽑은 다음 램프를 교체하십시오 .
- 램프 커버를 제거한 상태로 프로젝터를 사용하지 마십시오 .

규격

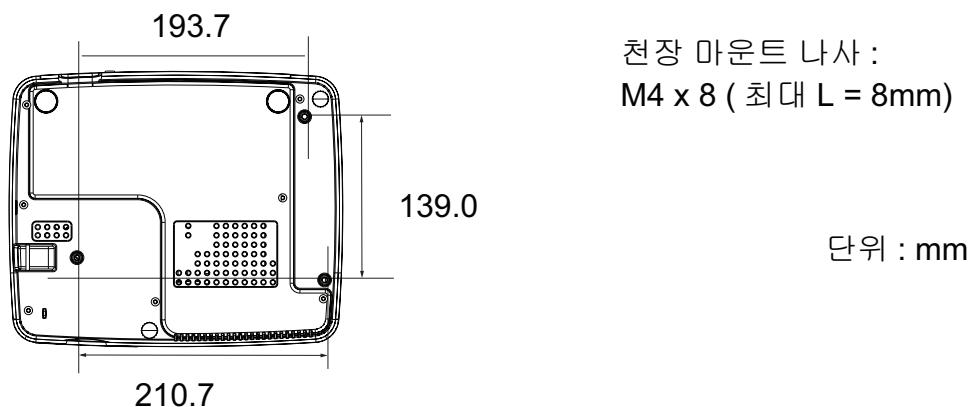
디스플레이 시스템	단일 0.55" DLP 패널
해상도	XGA (1024 x 768 픽셀)
줌	1.2X
F/No.	2.54 ~ 2.78
초점 길이	18.36~22.02 mm
화면 크기	30" - 300"
램프	240W
입력 단자	D-Sub 15 핀 x 2, S- 비디오 x 1, 비디오 x 1, 오디오 신호 입력 (3.5mm 스테레오 미니 잭) x 1, HDMI x 1
출력 단자	D-Sub 15 핀 x 1, 오디오 신호 출력 (3.5mm 스테레오 미니 잭) x 1
제어 단자	RS-232 x 1, 미니 USB 타입 x1 (펌웨어 업그레이드 및 원격 마우스 제어 지원), RJ45
스피커	5 와트 x 1
비디오 호환성	NTSC, NTSC 4.43 PAL, PAL-N, PAL M SECAM, HDTV(480i/p, 576p, 720p, 1080i/p), 컴포짓 비디오
탐색 주파수	
수평 주파수	31 - 100 KHz
수직 주파수	50 - 120 Hz
동작 환경	작동 : 온도 : 0°C - 40°C 습도 : 10%-80% 보관 : 온도 : -20°C - 60°C 습도 : 30%-85%
전원 요구사항	AC 100-240 V, 50 - 60 Hz, 2.6A
전력 소비량	315 W(최대)
치수 (W x D x H)	284.0 x 233.7 x 89.5 mm
중량	2.6 kg (2.59 kg)
참고 : 설계와 규격은 예고 없이 변경될 수 있습니다 .	

치수

284.0 mm(W) x 233.7 mm(D) x 89.5 mm(H)



천장 마운트 설치



부록

LED 표시등 메시지

LED 종류	색상	상태	의미
전원 LED	파란색	켜져 있음	녹색 LED 가 켜져 있는 경우 대기 모드 .
온도 / 램프 LED	청색 / 적색	꺼짐	
전원 LED	파란색	깜박거림	녹색 LED 가 켜져 있는 경우 대기 모드 .
온도 / 램프 LED	청색 / 적색	꺼짐	
전원 LED	파란색	켜져 있음	전원을 켜는 중
온도 / 램프 LED	청색 / 적색	꺼짐	
전원 LED	파란색	켜져 있음	정상 작동
온도 / 램프 LED	청색 / 적색	꺼짐	
전원 LED	파란색	깜박거림	전원 끄기
온도 / 램프 LED	청색 / 적색	꺼짐	
전원 LED	파란색	깜박거림	프로젝터 시스템의 팬에 문제가 있어서 프로젝터를 시작할 수 없습니다 .
온도 / 램프 LED	자동	깜박거림	
전원 LED	파란색	켜져 있음	램프 수명이 다 되었기 때문에 램프를 곧 교체 해야 합니다 . 램프는 고장날 때까지 계속 작동합니다 . 램프를 교체하십시오 . 램프가 꺼져 있으면 안정기가 오작동합니다 .
온도 / 램프 LED	램프 (적색)	깜박거림	
전원 LED	파란색	켜져 있음	1. 온도가 너무 높습니다 . 램프가 꺼집니다 . 팬 모터가 램프를 식히는 중입니다 . 또는 2. 프로젝터가 중단된 후 바로 다시 시작하여 프로젝터가 완전히 냉각되지 않았습니다 .
온도 / 램프 LED	온도 (청색)	깜박거림	
전원 LED	파란색	켜져 있음	램프 점등에 실패했습니다 . 온도가 너무 높으면 팬이 램프를 식힙니다 .
온도 / 램프 LED	자동	깜박거림	

호환성 모드

컴퓨터 :

해상도	수평 동기 [KHz]	수직 동기 [Hz]
640 x 350	37.9	85.0
640 x 480	24.6	50.0
	31.5	59.9
	37.9	72.8
	37.5	75.0
	43.3	85.0
	61.9	120.0
	31.5	70.0
720 x 400	37.9	85.0
	31.5	50.0
800 x 600	35.2	56.0
	37.9	60.3
	48.1	72.0
	46.9	75.0
	53.7	85.1
	76.3	120.0
	48.4	60.0
1024 x 768	56.5	70.1
	60.0	75.0
	68.7	85.0
	97.6	120.0
	67.5	75.0
1152 x 864	47.8	60.0
1280 x 768	60.0	60.0
	85.9	85.0
1280 x 1024	64.0	60.0
1400 x 1050	65.3	60.0
1600 x 1200	75.0	60.0
1680 x 1050	65.3	60.0

비디오 :

호환성	해상도	수평 동기 [KHz]	수직 동기 [Hz]
480i	720 x 480	15.8	60
480p	720 x 480	31.5	60
576i	720 x 576	15.6	50
576p	720 x 576	31.3	50
720p	1280 x 720	37.5	50
720p	1280 x 720	45	60
1080i	1920 x 1080	33.8	60
1080i	1920 x 1080	28.1	50
1080p	1920 x 1080	67.5	60
1080p	1920 x 1080	56.3	50

문제 해결

프로젝터를 수리를 위해 보내기 전에 아래에 나와 있는 증상과 조치를 참조하십시오 . 문제가 지속될 경우 현지 판매점 또는 서비스 센터에 문의하십시오 . "LED 표시등 메시지 " 도 참조하십시오 .

시작 문제

표시등이 켜지지 않음 :

- 전원 코드가 프로젝터에 단단히 연결되어 있고 반대쪽이 전원 콘센트에 꽂혀 있는지 확인하십시오 .
- 전원 버튼을 다시 누르십시오 .
- 전원 코드를 뽑고 잠시 기다린 다음 전원 코드를 꽂고 전원 버튼을 다시 누르십시오 .

이미지 문제

소스 검색이 표시될 경우 :

- 프로젝터의 **SOURCE** (소스) 또는 리모컨의 **Source** (소스)를 눌러 활성화된 입력 소스를 선택합니다 .
- 외부 소스가 켜져 있고 연결되어 있는지 확인하십시오 .
- 컴퓨터 연결의 경우 노트북 컴퓨터의 외부 비디오 포트가 켜져 있는지 확인하십시오 . 컴퓨터 사용설명서를 참조하십시오 .

이미지의 초점이 맞지 않을 경우 :

- OSD 메뉴를 표시할 때 초점 링을 조정하십시오 . (이미지 크기가 변화하지 않아야 합니다 . 변화할 경우 초점이 아니라 줌을 조정하고 있는 것입니다 .)
- 프로젝션 렌즈를 청소할 필요가 있는지 확인하십시오 .

이미지가 깜박거리거나 불안정해서 컴퓨터에 연결할 수 없을 경우 :

- 프로젝터의 **MENU** (메뉴) 또는 리모컨의 **Menu** (메뉴)를 누르고 , **Video/Audio** (비디오/오디오)로 이동하여 **Frequency** (주파수) 또는 **Tracking** (추적)을 조정하십시오 .

리모컨 문제

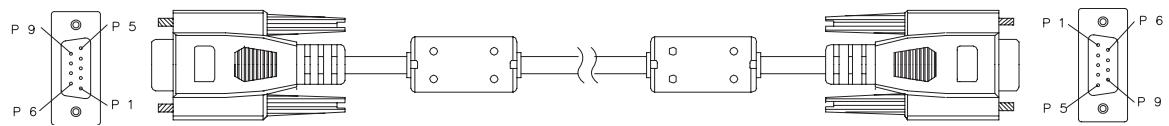
리모컨이 작동하지 않을 경우 :

- 프로젝터 앞면의 리모컨 수신기를 가리고 있는 물체가 없는지 확인하십시오 . 리모컨을 유효 범위 내에서 사용하십시오 .
- 리모컨을 스크린을 향하게 하거나 프로젝터의 앞면을 향하게 하십시오 .
- 리모컨을 프로젝터의 앞면에 바짝 갖다 대고 측면에는 갖다 대지 마십시오 .

RS-232 명령과 구성

기능	동작	제어 코드	반환 코드
Power (전원)	전원 켜기	BE,EF,10,05,00,C6,FF,11,11,01,00,01,00	6
	전원 끄기	BE,EF,03,06,00,DC,DB,69,00,00,00,00,00	6
입력 소스	컴퓨터 1	BE,EF,03,19,00,19,29,01,47,02,CC,CC,00	6
	컴퓨터 2	BE,EF,03,19,1E,90,72,01,47,02,CC,CC,00	6
	S- 비디오	BE,EF,03,19,00,E8,69,01,47,02,CC,CC,00	6
	비디오	BE,EF,03,19,00,78,A8,01,47,02,CC,CC,00	6
	HDMI	BE,EF,03,19,00,DA,2B,01,47,02,CC,CC,00	6
프로젝터 위치	탁자 앞	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,00,00,00,00	6
	탁자 뒤	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,01,00,00,01	6
	천장 앞	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,02,00,00,02	6
	천장 뒤	BE,EF,10,07,9F,9D,0E,0A,EF,03,00,00,03	6
OSD	메뉴	BE,EF,02,06,00,E9,D3,30,00,00,00,00,00	6
	위로	BE,EF,02,06,00,6D,D2,34,00,00,00,00,00	6
	아래로	BE,EF,02,06,00,0B,D2,32,00,00,00,00,00	6
	왼쪽	BE,EF,02,06,00,DA,D3,33,00,00,00,00,00	6
	오른쪽	BE,EF,02,06,00,38,D2,31,00,00,00,00,00	6
램프	ECO 켜기	BE,EF,03,06,00,EF,DB,6A,00,00,00,00,00	6
	ECO 끄기	BE,EF,03,06,00,3E,DA,6B,00,00,00,00,00	6
	사용 시간	BE,EF,03,06,00,BA,DB,6F,00,00,00,00,00	xxxx
팬	고도 켜기	BE,EF,02,06,00,40,D3,80,00,00,00,00,01	6
	고도 끄기	BE,EF,02,06,00,40,D3,80,00,00,00,00,00	6
키스톤	키스톤 위로	BE,EF,03,06,00,10,DB,65,00,00,00,00,00	6
	키스톤 아래로	BE,EF,03,06,00,23,DB,66,00,00,00,00,00	6
화면 비율	4:3	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,01,00,00,01	6
	16:9	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,02,00,00,02	6
	16:10	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,02,00,00,03	6
	자동	BE,EF,03,06,00,0D,DA,68,00,02,00,00,00	6
Blank (빈 화면)	빈 화면 켜기	BE,EF,02,06,00,DF,DF,66,00,01,00,00,01	6
	빈 화면 끄기	BE,EF,02,06,00,DF,DF,66,00,02,00,00,02	6
화면 정지	화면 정지 켜기	BE,EF,02,06,00,02,D0,2B,00,01,00,00,01	6
	화면 정지 끄기	BE,EF,02,06,00,02,D0,2B,00,02,00,00,02	6
Volume (볼륨)	볼륨 +	BE,EF,02,06,00,F1,DE,68,00,00,00,00,00	6
	볼륨 -	BE,EF,02,06,00,20,DF,69,00,00,00,00,00	6
	음소거 켜기	BE,EF,02,06,00,0E,DE,67,00,01,00,00,01	6
	음소거 끄기	BE,EF,02,06,00,0E,DE,67,00,02,00,00,02	6
자동 소스	자동 소스 켜기	BE,EF,03,06,00,89,DB,6C,00,00,00,00,00	6
	자동 소스 끄기	BE,EF,03,06,00,58,DA,6D,00,00,00,00,00	6
자동 동기		BE,EF,02,06,00,86,D1,2F,00,00,00,00,00	6
기본 설정		BE,EF,03,06,00,6B,DA,6E,00,00,00,00,00	6
펌웨어 버전		BE,EF,03,06,00,D5,D9,70,00,00,00,00,00	PXX37-9....

시스템 상태		BE,EF,03,06,00,04,D8,71,00,00,00,00,00 03= 전원 켜기 00= 끄기	03= 전원 켜기 00= 끄기
3D 동기	3D 동기 켜기	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,01,00,00,01	6
	3D 동기 끄기	BE,EF,02,06,00,54,EF,7C,00,00,00,00,00	6
색상 모드	가장 밝음	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,12,08,08,12,08	6
	PC	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,10,00,00,10,00	6
	영화	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,13,01,01,13,01	6
	ViewMatch	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,14,02,02,14,02	6
	화이트 보드	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,15,05,05,15,05	6
	블랙 보드	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,16,06,06,16,06	6
	그린 보드	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,17,07,07,17,07	6
	User 1 (사용자 2)	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,18,03,03,18,03	6
	User 2 (사용자 2)	BE,EF,03,06,00,38,5A,88,19,04,04,19,04	6
언어	English	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,01,00,00,01	6
	Nederlands	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,02,00,00,02	6
	Français	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,03,00,00,03	6
	Español	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,04,00,00,04	6
	Italiano	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,05,00,00,05	6
	한국어	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,06,00,00,06	6
	ไทย	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,07,00,00,07	6
	Português	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,08,00,00,08	6
	繁體中文	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,09,00,00,09	6
	简体中文	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0A,00,00,0A	6
	日本語	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0B,00,00,0B	6
	Русский	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0C,00,00,0C	6
	Deutsch	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0D,00,00,0D	6
	Svenska	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0E,00,00,0E	6
	Türkçe	BE,EF,1A,0C,00,09,0B,3A,00,0F,00,00,0F	6
Magnify (확대)	배율 증가	BE,EF,02,06,00,22,55,76,00,00,00,00,01	6
	배율 감소	BE,EF,02,06,00,22,55,76,00,00,00,00,00	6
Green Mode (절전 모드)	절전 모드 켜기	BE,EF,02,06,00,40,B5,86,00,00,00,00,01	6
	절전 모드 끄기	BE,EF,02,06,00,40,B5,86,00,00,00,00,00	6
DCR	DCR 켜기	BE,EF,02,06,00,D3,D1,2A,00,00,00,00,00	6
	DCR 끄기	BE,EF,03,06,00,EE,DA,6B,00,00,00,00,00	6
자동 키스톤	켜기	BE,EF,03,06,00,10,DB,60,00,00,00,00,01	6
	끄기	BE,EF,03,06,00,10,DB,60,00,00,00,00,00	6
LAN 제어 설정	DHCP 켜기	BE,EF,03,06,00,10,DB,80,00,00,00,00,01	6
	DHCP 끄기	BE,EF,03,06,00,10,DB,80,00,00,00,00,00	6



D-Sub 9 핀

1	1 CD
2	RXD
3	TXD
4	DTR
5	GND
6	DSR
7	RTS
8	CTS
9	RI

전선 목록

C1	색상	C2
1	검정	1
2	갈색	2
3	빨간색	3
4	주황색	4
5	황색	5
6	녹색	6
7	파란색	7
8	자주색	8
9	흰색	9
쉘	DW	쉘

IR 제어 코드

시스템 코드 : 83F4

형식 : NEC



고객 지원

기술 지원 또는 제품 서비스 정보는 다음 표를 참조하거나 대리점에 문의하십시오.

참고 : 제품의 일련 번호가 필요할 것입니다.

국가/지역	웹사이트	전화	전자메일
한국	www.kr.viewsonic.com	080 333 2131	service@kr.viewsonic.com

제한 보증

VIEWSONIC® 프로젝터

보증 내용:

ViewSonic은 보증기간 동안 정상적인 사용을 전제로 한 제품의 소재 및 제조 기술의 결함에 대하여 보증을 제공합니다. 보증 기간 동안 제품의 소재 또는 제조 기술의 결함이 입증되면 ViewSonic은 제품을 수리하거나 유사 제품으로 교환해드립니다. 교환 제품 및 부품에는 재생 또는 중고 부품이 포함될 수 있습니다.

보증 유효 기간:

북남미: 램프를 제외한 모든 부품에 대하여 3년 동안, 기술료에 대하여 3년 동안 및 원래의 램프에 대하여 첫 구매 날짜로부터 1년 동안.

유럽: 램프를 제외한 모든 부품에 대하여 3년 동안, 기술료에 대하여 3년 동안 및 원래의 램프에 대하여 첫 구매 날짜로부터 1년 동안.

기타 지역 또는 국가: 현지 판매점이나 현지 ViewSonic 사무소에 연락하여 보증 정보를 확인하십시오.

램프 보증은 제조건 준수, 확인 및 승인을 요합니다. 제조업체가 설치한 램프에 대해서만 적용됩니다.

별도로 구매한 모든 부속 램프는 90일 동안 보증됩니다.

보증 대상:

이 보증은 첫 구입자에 한하여 유효합니다.

보증 제외 대상:

1. 일련 번호가 훼손, 변경 또는 제거된 제품.
2. 다음 원인으로 발생한 손상, 성능 저하 또는 고장:
 - a. 사고, 오용, 부주의, 화재, 수해, 번개 또는 기타 자연 재해, 승인되지 않은 제품 개조 또는 제품에 포함된 설명서 미준수.
 - b. ViewSonic에서 승인하지 않은 사람에 의한 수리 또는 수리 시도.
 - c. 운반시 발생한 제품 손상.
 - d. 제품의 제거 또는 설치.
 - e. 전력 불안정 또는 정전 등 제품에 가해진 외부적 원인.
 - f. ViewSonic 사양에 맞지 않는 공급품 또는 부품의 사용.
 - g. 통상적인 마모나 균열.
 - h. 제품 결함과 관계없는 기타 원인.
3. 정적 이미지가 제품에 계속 보일 때 나타나는 일반적으로 “image burn-in”이라고 알려진 현상이 나타나는 제품.
4. 제거, 설치 및 설정 서비스.

서비스 받는 방법:

1. 보증 서비스를 받는 방법에 대한 정보는 ViewSonic 고객 지원 센터(“고객 지원” 페이지 참조)에 문의하십시오. 제품의 일련 번호를 제공해야 할 것입니다.
2. 보증 서비스를 받으려면 다음의 정보를 제공해야 합니다. (a) 구입한 날짜가 적힌 제품 구매 영수증, (b) 구매자 이름, (c) 구매자 주소, (d) 고장 내용 설명 및 (e) 제품의 일련 번호.
3. 제품을 원래 박스에 포장하여 ViewSonic 공인 서비스 센터 또는 ViewSonic 에 가져 오시거나 선불 택배를 이용해 보내주십시오.
4. 보다 자세한 정보 또는 가장 가까운 ViewSonic 서비스 센터에 관한 정보는 ViewSonic 에 문의하여 주십시오.

묵시적 보증의 제한:

특정 목적에 대한 상업성이나 적합성을 비롯하여 여기에 설명된 내용 이외의 사항에 대하여 명시적이거나 묵시적인 어떤 보증도 하지 않습니다.

손해 제외 대상:

ViewSonic의 책임은 제품의 수리 또는 교환 비용으로 제한됩니다.. ViewSonic은 다음에 대해 책임을 지지 않습니다.

1. 제품 결함으로 인한 다른 재산상의 손해, 사용의 불편함에 근거한 손해, 제품 가용성 손실, 시간 손실, 이익 손실, 사업 기회 손실, 신용 손실, 사업 관계 저촉 또는 기타 상업상의 손실(이와같은 손해 가능성에 대해 충고한 경우에도 그려 함).
2. 부수적이든 결과적이든 또는 다른 경우이든 기타 모든 손해.
3. 제3자에 의한 고객에 대한 손해 배상 요구.

미국 주법의 효력:

이 보증은 한정된 법적 권리를 부여하며, 미국 각 주에 따라 다른 권리를 가질 수 있습니다. 묵시적 보증의 제한 및/또는 부수적 손해 또는 결과적 손해 제외를 허용하지 않는 일부 주에서는 상기 제한 및 제외 대상이 적용되지 않을 수 있습니다.

미국 및 캐나다 이외 지역에서의 판매:

미국 및 캐나다 이외의 지역에서 판매되는 ViewSonic 제품에 대한 보증 및 서비스에 대한 정보는 ViewSonic 지사 또는 해당 지역 ViewSonic 대리점에 문의하여 주십시오. 중국(홍콩, 마카오, 대만 제외)에서 본 제품의 보증 기간은 유지 관리 보증 카드의 이용 약관에 따릅니다.

유럽과 러시아의 사용자의 경우 제공된 보증의 자세한 내용은 www.viewsoniceurope.com 의 Support/Warranty Information에서 찾을 수 있습니다.



ViewSonic®