

ViewSonic®



**PJD5155L/PJD5255L/
PJD5555LW/PJD5350LS/
PJD5550LWS
DLP Proyector
Guía del usuario**

IMPORTANTE: Por favor lea la siguiente Guía del Usuario para obtener información importante acerca de la correcta instalación y utilización del producto, y cómo registrar el dispositivo para servicios futuros. La información de la garantía incluida en la presente Guía del Usuario detalla la cobertura limitada que le brinda ViewSonic Corporation, la cual también está disponible en inglés en nuestro sitio Web <http://www.viewsonic.com> o en diferentes idiomas mediante el cuadro de selección regional ubicado en la esquina superior derecha del sitio. "Antes de operar su equipo lea cuidadosamente las instrucciones en este manual"

Número de modelo:

VS15903/VS15906/VS15908/VS15918/VS15921

Gracias por elegir ViewSonic

Con más de 25 años como proveedor líder mundial de soluciones visuales, ViewSonic se dedica a superar las expectativas del mundo en lo que a evolución, innovación y simplicidad tecnológicas se refiere. En ViewSonic, creemos que nuestros productos tienen el potencial necesario para impactar positivamente en el mundo y confiamos en que el producto de ViewSonic que ha elegido le proporcione un buen servicio.

Una vez más, ¡gracias por elegir ViewSonic!



Información de conformidad

Declaración de conformidad de la FCC (Comisión Federal de Comunicaciones)

Este dispositivo cumple con el Apartado 15 de las normas FCC. El funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) Este dispositivo no debe causar interferencias perjudiciales, y (2) Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas aquellas que provoquen un funcionamiento no deseado.

Este equipo se ha probado y se ha demostrado que cumple los límites de un dispositivo digital de Clase B, de acuerdo con el Apartado 15 de la normativa FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza siguiendo las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales a las comunicaciones de radio. Sin embargo, no existen garantías de que el equipo no provocará interferencias en una instalación particular. Si este equipo provoca interferencias perjudiciales a la recepción de radio o televisión, lo que puede determinarse encendiéndolo y apagándolo, es recomendable intentar corregir las interferencias mediante una o varias de las siguientes medidas:

- Reorientar o reubicar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo en una toma de corriente de un circuito diferente al que está conectado el receptor.
- Solicitar ayuda al proveedor o a un profesional de radio y TV con experiencia

Advertencia: Se advierte que los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por la parte responsable del cumplimiento anularán la autorización para utilizar el equipo.

Declaración del Departamento de Industria de Canadá

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Certificación CE para países europeos

CE Este dispositivo cumple con la Directiva EMC (Compatibilidad Electromagnética) 2004/108/EC y la Directiva de Baja Tensión 2006/95/EC.

La información siguiente es sólo para los estados miembros de la UE:

La marca tiene la conformidad con la Directiva de equipos electrónicos y residuos eléctricos 2012/19/EC (WEEE).

La marca indica el requisito de que NO se puede tirar el equipo, incluyendo cualquier batería utilizada o los acumuladores, como con los residuos municipales no clasificados, teniéndose que utilizar los sistemas de recogida de residuos disponibles.

Si las baterías, acumuladores y células de los botones incluidos en este equipo muestran el símbolo químico Hg, Cd o Pb, se indica que la batería posee un contenido metálico alto de más del 0,0005% de mercurio, más del 0,002% de cadmio o más del 0,004% de plomo.



Declaración de Cumplimiento de RoHS2

Este producto ha sido diseñado y fabricado cumpliendo la Directiva 2011/65/EU del Parlamento Europeo y el Consejo para la restricción del uso de ciertas sustancias peligrosas en equipos eléctricos y electrónicos (Directiva RoHS2) y se considera que cumple con los valores de concentración máximos publicados por el European Technical Adaptation Committee (Comité Europeo de Adaptaciones Técnicas) (TAC) tal y como se muestra a continuación:

Sustancia	Concentración Máxima Propuesta	Concentración Real
Plomo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercurio (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmio (Cd)	0,01%	< 0,01%
Cromo Hexavalente (Cr ⁶⁺)	0,1%	< 0,1%
Bifenilo Polibromado (PBB)	0,1%	< 0,1%
Éteres de Difenilo Polibromado (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Ciertos componentes de los productos indicados más arriba están exentos bajo el Apéndice III de las Directivas RoHS2 tal y como se indica a continuación:

Ejemplos de los componentes exentos:

1. Mercurio en lámparas fluorescentes de cátodo frío y lámparas fluorescentes de electrodo externo (CCFL y EEFL) para usos especiales sin sobrepasar (por lámpara):
 - (1) Longitud pequeña (≤ 500 mm): máximo de 3,5 por lámpara.
 - (2) Longitud media (> 500 mm y ≤ 1.500 mm): máximo de 5 mg por lámpara.
 - (3) Longitud grande (> 1.500 mm): máximo de 13 mg por lámpara.
2. Plomo en el vidrio de los tubos de rayos catódicos.
3. Plomo en el vidrio de los tubos fluorescentes sin sobrepasar el 0,2 % en peso.
4. Plomo como elemento de aleación en aluminio que contenga hasta un 0,4 % de su peso en plomo.
5. Aleación de cobre que contenga hasta un 4 % de su peso en plomo.
6. Plomo en pastas de soldadura de alta temperatura de fusión (es decir, aleaciones de plomo que contengan en peso un 85 % de plomo o más).
7. Componentes eléctricos y electrónicos que contengan plomo en un vidrio o cerámica de un tipo distinto de la cerámica dieléctrica de condensadores, por ejemplo, dispositivos piezoelectrónicos, o en un compuesto de matrices de vidrio o cerámica.

Instrucciones importantes de seguridad

1. Lea estas instrucciones.
2. Guarde estas instrucciones.
3. Tenga en cuenta todas las advertencias.
4. Siga todas las instrucciones.
5. No utilice esta unidad cerca del agua.
6. Límpiela con un paño suave y seco.
7. No bloquee ninguna abertura de ventilación. Instale la unidad según las instrucciones del fabricante.
8. No la instale cerca de fuentes de calor, como radiadores, registradores de calor, estufas o cualquier otro dispositivo (incluyendo amplificadores) que produzcan calor.
9. No manipule la finalidad de seguridad del enchufe polarizado o tipo de tierra. Un enchufe polarizado tiene dos clavijas, siendo una más ancha que la otra. El enchufe tipo de tierra posee dos clavijas normales y una tercera clavija. La clavija ancha y la tercera clavija han sido diseñadas para su seguridad. Si el enchufe suministrado no entrase en el enchufe de su pared, consulte a un electricista para sustituir el enchufe obsoleto.
10. Proteja el cable de la fuente de alimentación contra las pisadas o las presiones, en particular en la zona de los enchufes. Coloque unos recipientes adecuados y el punto desde el que saldrán de la unidad. Asegúrese de que el enchufe esté cerca de la unidad para que sea fácilmente accesible.
11. Utilice únicamente los complementos / accesorios especificados por el fabricante.
12. Utilice el dispositivo con el carrito, stand, trípode, soporte o mesa especificado exclusivamente por el fabricante o vendido con la unidad. Cuando se utilice un carrito, tenga cuidado cuando mueva la combinación del carrito / unidad para evitar que se caiga al suelo.
13. Desconecte la unidad cuando no vaya a ser utilizada durante un largo periodo de tiempo.
14. Consulte todo el mantenimiento al personal de mantenimiento cualificado. El mantenimiento es requerido cuando la unidad ha sido dañada de alguna forma, como por ejemplo: si el cable de alimentación o el enchufe están dañados; si se ha derramado líquido o si se han caído objetos sobre la unidad; si la unidad se ha expuesto a la lluvia o la humedad; o si la unidad no funciona con normalidad o si se ha caído.



Información del Copyright

Copyright © ViewSonic Corporation, 2014. Reservados todos los derechos.

Macintosh y Power Macintosh son marcas registradas de Apple Inc.

Microsoft, Windows y el logotipo de Windows son marcas registradas de Microsoft Corporation en EE.UU. y en otros países.

ViewSonic y el logotipo de los tres pájaros son marcas registradas de ViewSonic Corporation.

VESA es una marca registrada de Video Electronics Standards Association. DPMS y DDC son marcas registradas de VESA.

PS/2, VGA y XGA son marcas registradas de International Business Machines Corporation.

Renuncia de responsabilidad: ViewSonic Corporation no se hace responsable de los errores técnicos o editoriales, ni de las omisiones contenidas en este documento, ni de los daños fortuitos o resultantes del suministro de este material, ni del rendimiento o uso de este producto.

En su interés por continuar mejorando el producto, ViewSonic Corporation se reserva el derecho a modificar las especificaciones del mismo sin previo aviso. La información contenida en este documento puede cambiar sin previo aviso.

Queda prohibida la copia, reproducción o transmisión de este documento por ningún medio ni para ningún fin, sin el previo consentimiento por escrito de ViewSonic Corporation.

Registro del producto

Para satisfacer posibles necesidades futuras referentes al producto y para recibir información adicional sobre este a medida que esté disponible, visite la sección correspondiente a su región en el sitio web de ViewSonic para registrar su producto en línea.

El CD de ViewSonic también le proporciona la oportunidad de imprimir el formulario de registro del producto. Una vez completado, envíelo por correo electrónico o fax a la correspondiente oficina de ViewSonic. Para encontrar su formulario de registro, acceda al directorio "\CD\Registration".

Registrar su producto es la mejor forma de prepararse ante futuras necesidades de servicio al cliente.

Imprima esta guía de usuario y complete la información de la sección "Para sus registros".

Para más información, consulte la sección "Atención al cliente" en esta guía.

Para el historial

Nombre del producto:	PJD5155L/PJD5255L/PJD5555LW/PJD5350LS/ PJD5550LWS ViewSonic DLP Projector
Número de modelo:	VS15903/VS15906/VS15908/VS15918/VS15921
Número del documento:	PJD5155L/PJD5255L/PJD5555LW/PJD5350LS/ PJD5550LWS_UG_ESP Rev. 1A 11-13-14
Número de serie:	_____
Fecha de compra:	_____

Desecho del producto al final de su vida útil

La lámpara de este producto contiene mercurio, lo que puede representar un peligro para usted y para el medioambiente. Sea cuidadoso y deseche de este producto de acuerdo con las leyes locales, estatales y federales.

ViewSonic es respetuoso con el medioambiente y está comprometido a trabajar y vivir de una manera que sea respetuosa con el medioambiente. Gracias por ser parte de una forma de Computación más Inteligente y más Verde. Visite el sitio web de ViewSonic para saber más.

EE.UU. y Canadá: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europa: <http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/>

Taiwán: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

Índice de contenido

Introducción	1
Características del proyector	1
Contenido del paquete	2
Información general del proyector	3
Utilizar el producto	5
Panel de control	5
Puertos de conexión	7
Mando a distancia	8
Instalar las pilas	11
Funcionamiento del mando a distancia	12
Conexión	13
Conectar su PC o monitor	14
Conectar dispositivos de fuente de vídeo	14
Funcionamiento	16
Encender y apagar el proyector	16
Ajustar la altura del proyector	17
Ajustar el enfoque y zoom del proyector	17
Ajustar el tamaño de la imagen proyectada	18
Asegurar el proyector	20
Bloqueo de las teclas de control	22
Configuración del temporizador de presentación	23
Uso de los menús	24
Mantenimiento	39
Limpiar la lente	39
Limpiar la carcasa del proyector	39
Instalar el filtro antipolvo (accesorio opcional)	40
Instalar la tapa de administración de cables (accesorio opcional)	41
Sustitución de la lámpara	42
Especificaciones	44
Dimensiones	46
Instalación del soporte en el techo	46
Apéndice	47
Mensajes de los indicadores LED	47
Modos de compatibilidad	48
Solucionar problemas	50
Comando y configuración RS-232	51
Tabla de control IR	58

Introducción

Características del proyector

El proyector combina una proyección de motor óptico de alto rendimiento y un intuitivo diseño para ofrecer una gran fiabilidad y facilidad de uso.

El proyector cuenta con las siguientes características:

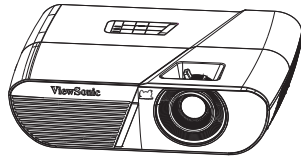
- Compatibilidad con equipo Macintosh®
- Compatibilidad con los sistemas NTSC, PAL, SECAM y HDTV
- Terminal de 15 contactos D-Sub para conectividad de vídeo analógico
- Equipado con conexión HDMI que admite HDCP
- Menús de visualización en pantalla (OSD) en varios idiomas
- Corrección de la deformación trapezoidal digital para ajustar imágenes distorsionadas
- Conector RS-232 para control serie
- La función Ahorro de energía reduce el consumo de energía de la lámpara en un 30% cuando no se puede detectar una señal de entrada durante un determinado período de tiempo.
- Temporizador de presentación para controlar mejor el tiempo durante las presentaciones
- Función 3D Blu-ray admitida
- Función de apagado rápido seleccionable
- La función Administración de color permite ajustes de color a su gusto
- La corrección Tipo de pantalla permite la proyección en superficies de varios colores predefinidos
- Autobúsqueda rápida, que agiliza el proceso de detección de señales.
- La función Control electrónico del consumidor (CEC, Consumer Electronics Control) HDMI permite la operación de encendido y apagado sincronizado entre el proyector y un dispositivo reproductor de DVD compatible con CEC conectado a la entrada HDMI del proyector

Nota

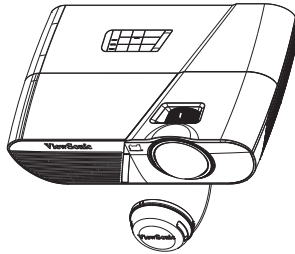
- ***La información incluida en este manual puede modificarse sin previo aviso.***
- ***Queda terminantemente prohibida la reproducción, transferencia o copia de todas las partes de este documento o de cualquiera de ellas sin consentimiento previo y por escrito.***

Contenido del paquete

Cuando desempaque el proyector, asegúrese de que contiene los siguientes artículos:



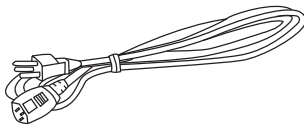
Proyector PJD5155L/
PJD5255L/PJD5555LW



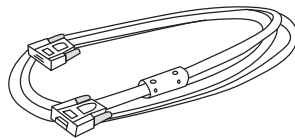
Proyector PJD5350LS/
PJD5550LWS



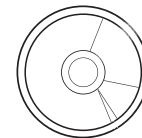
Mando a distancia (IR) y pilas
(AAA x 2)



Cable de alimentación de CA



Cable VGA (D-SUB a D-SUB)



Asistente en CD de ViewSonic



Guía de inicio rápido

Accesorios opcionales

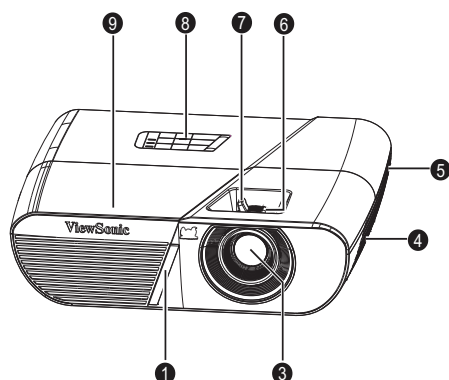
1. Tapa de administración de cables (tapa de cable posterior)
2. Bolsa de transporte
3. Filtro para el polvo
4. Tapa de la lente para PJD5155L/PJD5255L/PJD5555LW

Nota

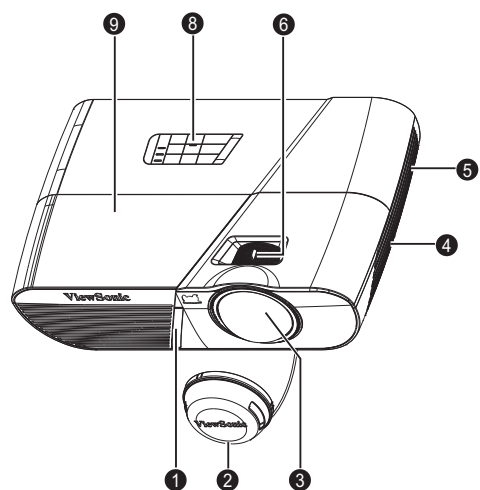
- **Póngase en contacto con su proveedor inmediatamente si algún elemento falta, está dañado o si la unidad no funciona.**
- **Para proteger al máximo el producto, guarde la caja de cartón y los materiales de embalaje originales y vuelva a empaquetar dicho producto tal y como estaba cuando lo recibió de fábrica si necesita transportarlo.**

Información general del proyector

Vista frontal



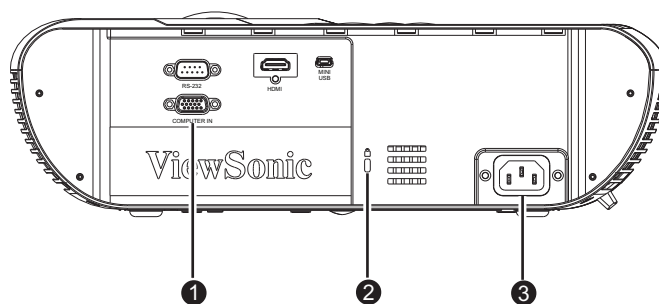
PJD5155L/PJD5255L/
PJD5555LW



PJD5350LS/PJD5550LWS

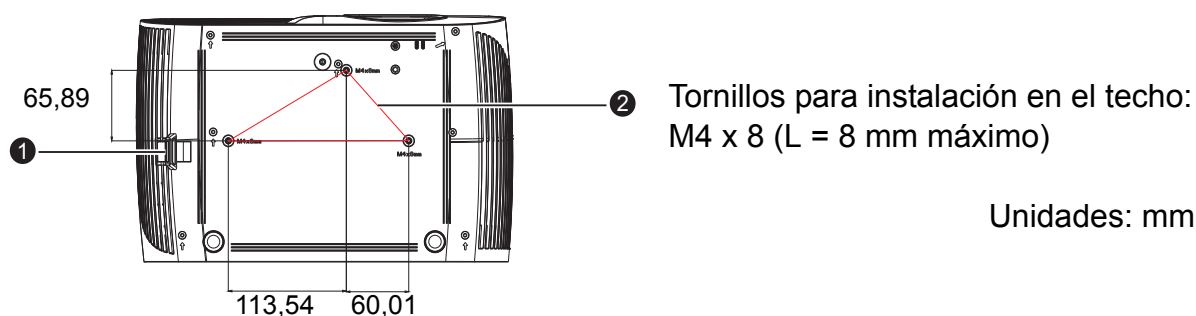
- | | |
|--|----------------------|
| 1. Sensor frontal para el mando a distancia de infrarrojos | 2. Tapa de la lente |
| 3. Lente de proyección | 4. Altavoz |
| 5. Orificios de ventilación | 6. Anillo de enfoque |
| 7. Control de zoom | 8. Panel de control |
| 9. Tapa de la lámpara | |

Vista posterior



1. Puertos de conexión
2. Bloqueo Kensington
3. Enchufe de alimentación de CA

Vista inferior



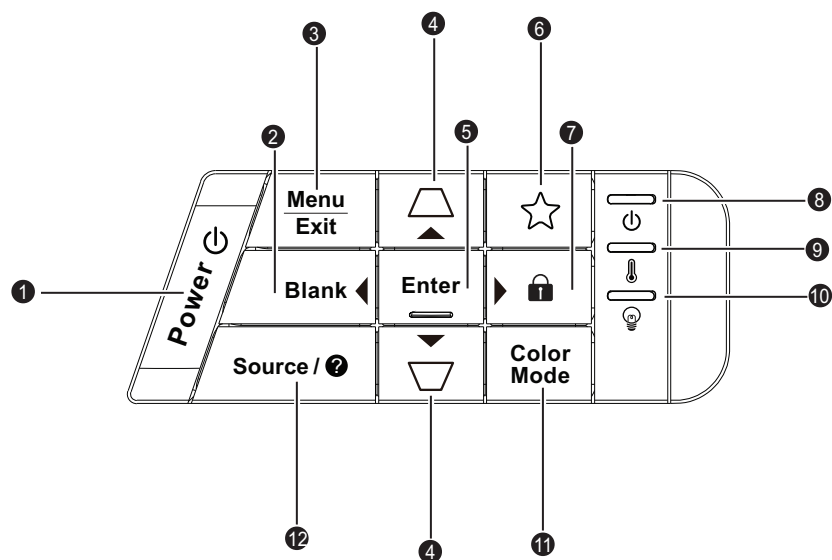
1. Barra de seguridad
2. Orificios para instalación en el techo





Nota

- ***Este proyector se puede utilizar con un soporte para instalación en el techo. Dicho soporte no se incluye en el paquete.***
- ***Póngase en contacto con el proveedor para obtener información sobre cómo instalar el proyector en el techo.***

Utilizar el producto

Panel de control



- 1.  ENCENDIDO**
Permite encender o apagar el proyector.
- 2. Pantalla en blanco/◀ Izquierda**
Permite ocultar la imagen de la pantalla.
- 3. Menú/Salir**
Menú: Permite mostrar los menús OSD o salir de los mismos.
Salir: Vuelve al menú OSD anterior, sale y guarda la configuración del menú.
- 4. Distorsión trapezoidal/Botones de dirección (▲/▼ Arriba, ▼/▲ Abajo)**
Permite corregir manualmente las imágenes distorsionadas causadas por una proyección inclinada.
- 5. Entrar**
Activa el elemento seleccionado en el menú de visualización en pantalla (OSD).
- 6. ☆ (Mi botón)**
Botón a disposición del usuario para personalizar una función.
- 7.  (Bloquear)/▶ Derecha**
Bloquear: Activa el bloqueo de botones del panel o deshabilita dicho bloqueo, manteniendo presionado el botón durante 3 segundos.
Derecha: Cuando el menú OSD está activado, los botones nº 2, nº 4 y nº 7 se utilizan como botones de dirección para seleccionar los elementos de menú deseados y para realizar ajustes.
- 8.  (LED indicador de encendido)**
Consulte la sección "Mensajes de los indicadores LED".
- 9.  (indicador LED de temperatura)**
Consulte la sección "Mensajes de los indicadores LED".

10.  (indicador LED de la lámpara)

Consulte la sección "Mensajes de los indicadores LED".

11. Modo de color

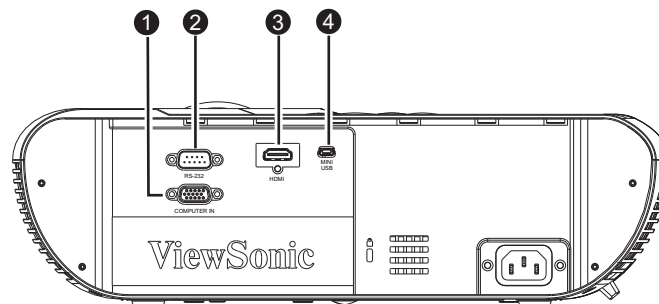
Permite seleccionar el modo de configuración de imagen.

12. Fuente/ (Ayuda)

Fuente: Permite mostrar la barra de selección de fuente.

Ayuda: Muestra el menú AYUDA, manteniendo presionado el botón durante 3 segundos.

Puertos de conexión



1. **COMPUTER IN**

Permite conectar la señal de entrada de imagen (RGB analógica o componentes) a este conector.

2. **RS-232**

Al utilizar el proyector mediante un equipo, conecte este terminal al puerto RS-232C del equipo de control.

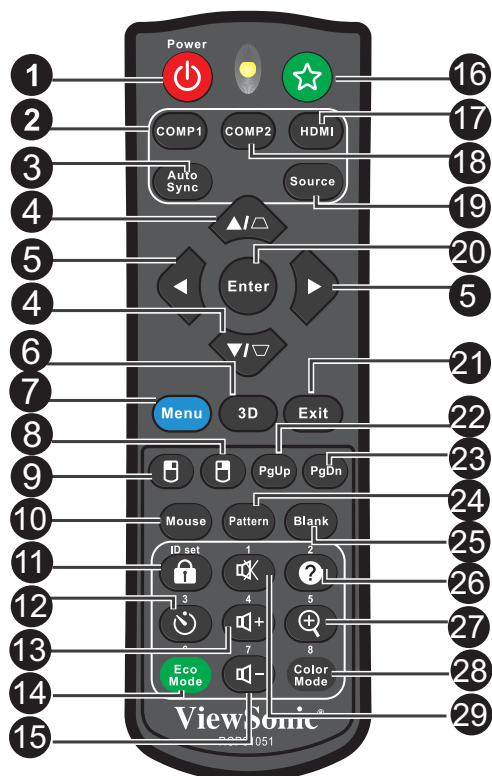
3. **HDMI**

Permite conectar la salida HDMI del equipo de vídeo a este conector.









4. **MINI USB**

Este conector está diseñado para actualizaciones de firmware y compatibilidad con funciones de ratón.

Mando a distancia



- 1. Alimentación**
Permite encender o apagar el proyector.
- 2. COMP1**
Permite mostrar la señal COMPUTER IN 1.
- 3. Sincronización automática**
Determina automáticamente las frecuencias de imagen idóneas para la imagen mostrada.
- 4. (Distorsión trapezoidal)**
Permite corregir manualmente las imágenes distorsionadas causadas por una proyección inclinada.
- 5. (Arriba)/ (Abajo)/ (Izquierda)/ (Derecha)**
Cuando el menú de visualización en pantalla (OSD) está activado, los botones nº 4 y 5 se utilizan como flechas de dirección para seleccionar los elementos de menú deseados y realizar los ajustes.
- 6. 3D**
Activa el elemento de menú en pantalla (OSD) 3D.
- 7. Menú**
Permite mostrar los menús en pantalla OSD.
- 8. (Botón derecho del ratón)**
Permite realizar la función del botón secundario del ratón cuando el modo de ratón está activo.

- 9.  (Botón izquierdo del ratón)**
Permite realizar la función del botón primario del ratón cuando el modo de ratón está activo.
- 10. Ratón**
Permite cambiar entre los modos normal y de ratón.
- 11.  (Bloqueo)/Establecer identificador**
Bloquear: Activa o desactiva el bloqueo de los botones del panel.
Establecer identificador: Establece el código de mando a distancia.
- 12.  (Temporizador)**
Permite activar el menú OSD Temporizador-P
- 13.  (Volumen+)**
Sube el nivel de volumen.
- 14. Modo ECO**
Cambia la opción Modo lámpara de Normal, Económico y Dinámico a Suspensión.
- 15.  (Volumen-)**
Baja el nivel de volumen.
- 16.  (Mi botón)**
Botón a disposición del usuario para personalizar una función.
- 17. HDMI**
Permite mostrar la señal HDMI.
- 18. COMP2**
No disponible para la serie PJD5.
- 19. Fuente**
Permite mostrar la barra de selección de fuente.
- 20. Entrar**
Activa el elemento seleccionado en el menú de visualización en pantalla (OSD).
- 21. Salir**
Vuelve al menú OSD anterior, sale y guarda la configuración del menú.
- 22. PgUp (Retroceder página)**
Permite retroceder una página cuando el modo de ratón está activo.
- 23. PgDn (Avanzar página)**
Permite avanzar una página cuando el modo de ratón está activo.
- 24. Patrón**
Permite mostrar un patrón de prueba incrustado.
- 25. En blanco**
Permite ocultar la imagen de la pantalla.
- 26.  (Ayuda)**
Muestra el menú Ayuda.
- 27.  (Ampliar)**
Muestra la barra de zoom que amplía o reduce el tamaño de la imagen proyectada.

28. Modo de color



Permite seleccionar el modo de configuración de imagen.

29. (Silenciar)

Permite activar y desactivar el audio del proyector.

Usar control de ratón remoto

La capacidad de funcionamiento de su PC con el mando a distancia proporciona más flexibilidad a la hora de realizar presentaciones .

1. Conecte el proyector a su PC o equipo portátil mediante un cable USB antes de utilizar el mando a distancia en lugar del ratón de dichos equipos. Consulte la sección "[Conectar su PC](#)" en la página 14 para obtener detalles.
2. Establezca la señal de entrada en **PC**.
3. Presione el botón Ratón del mando a distancia para cambiar del modo normal al modo de ratón. Un icono aparecerá en la pantalla para indicar la activación del modo de ratón.
4. En lleve a cabo los controles del ratón que desee mediante el mando a distancia.
 - Para mover el cursor en la pantalla, presione ▲/ ▼/ ◀/▶ .
 - Para hacer clic con el botón primario, presione .
 - Para hacer clic con el botón secundario, presione .
 - Puede utilizar el programa de software de visualización (en un equipo conectado) que responda a los comandos de retroceso y avance de página (como por ejemplo Microsoft PowerPoint), presione **Retroceder página/ Avanzar página**.
 - Para volver al modo normal, presione **Ratón** de nuevo u otros botones excepto para los botones multifunción relacionado con el ratón.

Código del mando a distancia

El proyector se puede asignar a 8 códigos de mando a distancia diferentes, numerados de 1 a 8. Cuando varios proyectores adyacentes están funcionando al mismo tiempo, el cambio de los códigos de mando a distancia puede evitar interferencias entre los mandos a distancia. Establezca el código de mando a distancia para el proyector antes de cambiarlo para el mando a distancia.

Para cambiar el código del proyector, seleccione un número entre 1 y 8 en el menú **CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Código del mando a distancia**.

Para cambiar el código del mando a distancia, presione **Establecer identificador** y el botón 1 a 8 correspondiente del mando a distancia conjuntamente durante 5 segundos como mínimo. El código inicial se establece en 1. Cuando el código se cambia al 8, el mando a distancia puede controlar todos los proyectores.

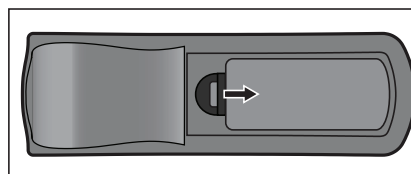


Nota

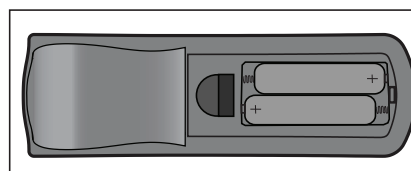
- *Si se establecen códigos diferentes en el proyector y el mando a distancia, este no responderá. Cuando esto ocurra, cambie el código del mando a distancia de nuevo.*

Instalar las pilas

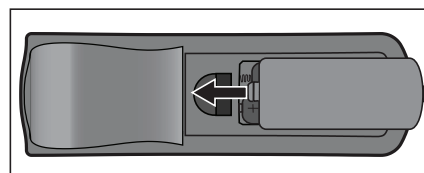
1. Abra la tapa de las pilas en la dirección indicada.



2. Instale una pila dentro del compartimento tal y como muestra el diagrama.



3. Cierre la tapa de las pilas colocándola en su posición.



Precaución

- **Hay riesgo de explosión si la pila se reemplaza por otra del tipo incorrecto.**
- **Deshágase de las baterías usadas conforme a las instrucciones.**
- **Asegúrese de que los terminales positivo y negativo están correctamente alineados cuando inserte una batería.**



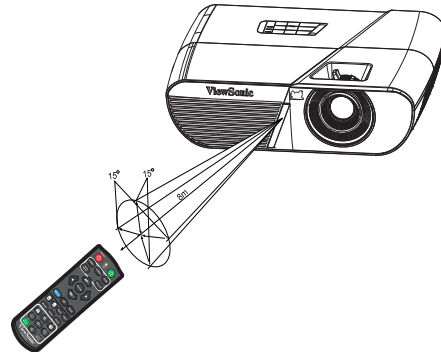
Nota

- **Mantenga las pilas fuera del alcance de los niños.**
- **Extraiga las pilas del mando a distancia cuando no lo utilice durante prolongados periodos de tiempo.**
- **No recargue la batería ni la arroje al agua o al fuego.**
- **No arroje la batería usada a la basura doméstica. Deshágase de las baterías usadas según las normativas locales.**
- **Si las pilas se sustituyen incorrectamente se podría producir una explosión. Sustituya la batería únicamente por una del mismo tipo recomendado por el fabricante.**
- **La batería no debe entrar en contacto con el agua o el fuego ni estar cerca de donde existan estos elementos. Mantenga las baterías en un lugar oscuro, frío y seco.**
- **Si sospecha que las baterías presentan fugas, pase un paño por la fuga y reemplace la batería antigua por una nueva. Si la sustancia fugada entra en contacto con su cuerpo o con la ropa, enjuague bien la zona afectada inmediatamente.**

Funcionamiento del mando a distancia

Apunte con el mando a distancia al sensor remoto de infrarrojos y presione un botón.

- Controlar el proyector desde la parte delantera.



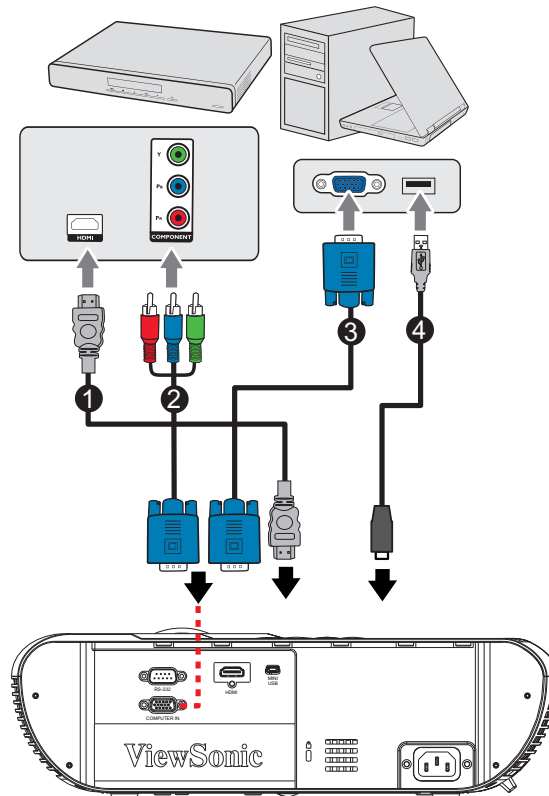
Nota

- ***El mando a distancia no puede funcionar en lugares con mucha luz solar u otra fuente de luz potente, como por ejemplo una lámpara fluorescente cuya luz incida sobre el mando a distancia.***
- ***Utilice el mando a distancia desde una posición en la que el sensor remoto sea visible.***
- ***No deje caer el mando a distancia ni lo golpee.***
- ***Mantenga el mando a distancia alejado de lugares en los que los niveles de temperatura y humedad sean altos.***
- ***Evite que el mando a distancia entre en contacto con agua o con objetos húmedos.***
- ***No desmonte el mando a distancia.***

Conexión

Cuando conecte una fuente de señal al proyector, asegúrese de:

1. Apagar todo el equipo antes de realizar cualquier conexión.
2. Utilizar los cables de señal correctos para cada fuente.
3. Insertar los cables firmemente.



- | | |
|----------------------|-----------------------------------|
| 1. Cable HDMI | 2. Cable VGA (D-Sub) a HDTV (RCA) |
| 3. Cable VGA a DVI-A | 4. Cable USB |

Importante

- **En las conexiones mostradas anteriormente, algunos de los cables no se incluyen con el proyector (consulte la sección "[Contenido del paquete](#)" en la página 2). Se pueden adquirir en tiendas de electrónica.**
- **Las ilustraciones de conexiones son solamente para referencia. Los conectores de conexión disponibles en la parte posterior del proyector varían según el modelo del mismo.**
- **Para obtener información sobre los métodos de conexión, consulte las páginas [14-16](#).**

Conectar su PC o monitor

Conectar su PC

El proyector proporciona dos tomas de entrada VGA que permiten conectarlas a equipos compatibles y Macintosh® y con IBM®. Para realizar la conexión a ordenadores Macintosh de versiones anteriores, se necesita un adaptador para Mac.

Para conectar el proyector a un ordenador portátil o de escritorio:


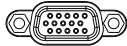
1. Conecte un extremo del cable VGA suministrado a la toma de salida D-Sub del equipo.
2. Conecte el otro extremo del cable VGA a la entrada de señal **COMPUTER** del proyector.

Importante

- *Muchos equipos portátiles no activan el puerto de vídeo externo al conectarlos a un proyector. Se suele utilizar una combinación de teclas (como FN + F3 o la tecla CRT/LCD) para activar o desactivar la visualización externa. Busque la tecla de función CRT/LCD o una tecla de función con el símbolo de un monitor en el ordenador portátil. Presione FN y la tecla de función a la vez. Consulte la documentación del ordenador portátil para conocer la combinación de teclas correspondiente.*

Conectar dispositivos de fuente de vídeo

Sólo tiene que conectar el proyector a un dispositivo de fuente de vídeo mediante uno solo de los métodos de conexión anteriores; sin embargo, cada uno ofrece un nivel diferente de calidad de vídeo. El método elegido dependerá muy probablemente de la disponibilidad de terminales coincidentes tanto en el proyector como en el dispositivo de fuente de vídeo, según se describe a continuación:

Nombre del terminal	Apariencia del terminal	Referencia	Calidad de imagen
HDMI	HDMI 	"Conectar un dispositivo de fuente HDMI" en la página 15	La mejor
Vídeo de componentes	COMPUTER 	"Conectar un dispositivo de fuente de vídeo de componentes" en la página 15	Mejor

Conectar un dispositivo de fuente HDMI

Examine el dispositivo de fuente de vídeo para determinar si tiene un conjunto de conectores de salida HDMI disponible:

- Si es así puede continuar con este procedimiento.
- Si no es así debe volver a evaluar el método que desea utilizar para conectar el dispositivo.

Para conectar el proyector a un dispositivo de fuente HDMI:

1. Conecte un extremo de un cable HDMI al conector de salida HDMI del dispositivo de fuente HDMI.
2. Conecte el otro extremo del cable HDMI al conector **HDMI** del proyector.

Conectar un dispositivo de fuente de vídeo de componentes

Observe el dispositivo de la fuente de vídeo para ver si hay alguna toma de salida de vídeo de componentes que no esté en uso:

- Si es así puede continuar con este procedimiento.
- Si no es así debe volver a evaluar el método que desea utilizar para conectar el dispositivo.

Para conectar el proyector a un dispositivo de fuente de Componente de vídeo:

1. Conecte el extremo con tres conectores tipo RCA de un cable VGA (D-Sub) a HDTV (RCA) a los conectores de salida Vídeo de componentes del dispositivo de fuente de vídeo. Haga coincidir el color de los enchufes con el color de las tomas: verde con verde, azul con azul y rojo con rojo.
2. Conecte el otro extremo del cable (con conector de tipo D-Sub) a la toma **COMPUTER** del proyector.


Importante

- *Si la imagen de vídeo seleccionada no se muestra después de que el proyector se apague y la fuente de vídeo correcta se haya seleccionado, compruebe que el dispositivo de fuente de vídeo está encendido y funciona correctamente. Compruebe también que los cables de señal se han conectado correctamente.*

Funcionamiento

Encender y apagar el proyector.

Encender el proyector:




1. Complete las conexiones del cable de alimentación de CA y de los cables de señal de los periféricos.
2. Presione  para encender el proyector.
El proyector tarda aproximadamente un minuto en calentarse.
 - Si el proyector continúa estando caliente por la actividad anterior, pondrá en funcionamiento el ventilador de refrigeración durante aproximadamente 60 segundos antes de encender la lámpara.
3. Encienda el equipo fuente (PC, portátil, DVD, etc.).
 - Si conecta varias fuentes al proyector simultáneamente, presione el botón **Fuente** para seleccionar la señal que desee o presione el botón de señal que desee del mando a distancia.
 - Si el proyecto no detecta una señal válida, se mostrará el mensaje "No hay señal".
 - Asegúrese de que la función **Autobúsqueda rápida** del menú **FUENTE** está **Activado** si desea que el proyector busque automáticamente las señales.



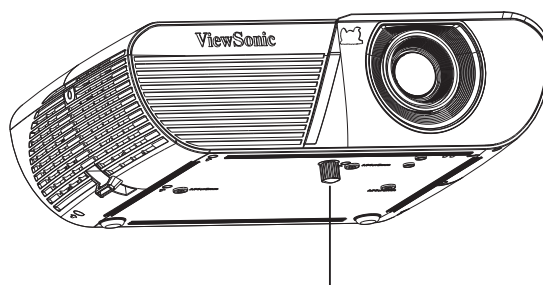
Aviso

- *No mire nunca a la lente cuando la lámpara esté encendida. Si lo hace, sus ojos pueden resultar dañados.*
- *Este punto focal concentra una elevada temperatura. No coloque ningún objeto cerca de él para evitar riesgos de incendio.*

Apagar el proyector:

1. Presione el botón  para apagar la lámpara del proyector. El mensaje "¿Desea apagar? Presione Encendido de nuevo" aparecerá en la pantalla.
2. Presione  de nuevo para confirmar la selección.
 - Cuando la función VGA activa/Salida de audio se desactiva, el LED de alimentación comienza a parpadear y el proyector entra en el modo de espera.
 - Cuando la función VGA activa/Salida de audio se activa, el LED de alimentación permanecerá encendido permanentemente, lo que significa que el proyector habrá entrado en el modo de espera.
 - Si desea encender de nuevo el proyector, debe esperar que este haya completado el ciclo de enfriamiento y haya entrado en el modo de espera. Cuando ya se encuentre en este modo, solamente tendrá que presionar el botón  para reiniciar el proyector.
3. Desconecte el cable de alimentación de CA de la toma de corriente eléctrica y del proyector.
4. No encienda el proyector inmediatamente después de apagarlo.

Ajustar la altura del proyector



Pie del elevador

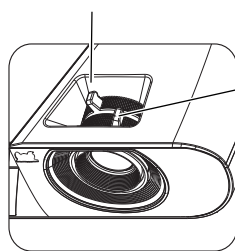
El proyector está equipado con un pie elevador para ajustar la altura de la imagen. Para subir o bajar la imagen, gire el pie del elevador para ajustar de forma precisa la altura.

Nota

- **Para no dañar el proyector, asegúrese de que el pie del elevador está completamente replegado antes de colocar el proyector en su maletín de transporte.**

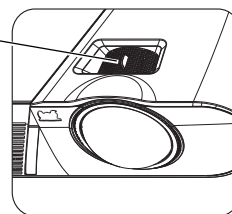
Ajustar el enfoque y zoom del proyector

Control de zoom



PJD5155L/PJD5255L/PJD5555LW

Anillo de enfoque

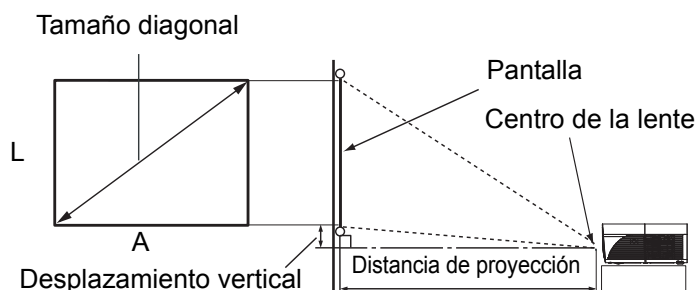


PJD5350LS/PJD5550LWS

1. Proporcione nitidez a la imagen girando el control de enfoque.
2. Ajuste el tamaño de la imagen girando el anillo de zoom o mueva el proyector hacia adelante o hacia atrás.

Ajustar el tamaño de la imagen proyectada

Consulte el gráfico y la tabla siguientes para determinar el tamaño de la pantalla y la distancia de proyección.



PJD5155L/PJD5255L

Diagonal de pantalla 4:3					
Tamaño de la pantalla			Distancia de proyección [pulgadas (m)]		Desplazamiento vertical [pulgadas (cm)]
Diagonal [pulgadas (cm)]	A [pulgadas (cm)]	L [pulgadas (cm)]	(mín.)	(máx.)	
30 (76)	24 (61)	18 (46)	47 (1,2)	51 (1,3)	2,7 (6,9)
40 (102)	32 (81)	24 (61)	62 (1,6)	69 (1,7)	3,6 (9,1)
60 (152)	48 (122)	36 (91)	94 (2,4)	103 (2,6)	5,4 (13,7)
80 (203)	64 (163)	48 (122)	125 (3,2)	137 (3,5)	7,2 (18,3)
100 (254)	80 (203)	60 (152)	156 (4,0)	172 (4,4)	9,0 (22,9)
150 (381)	120 (305)	90 (229)	234 (5,9)	257 (6,5)	13,5 (34,3)
200 (508)	160 (406)	120 (305)	312 (7,9)	343 (8,7)	18,0 (45,7)
250 (635)	200 (508)	150 (381)	390 (9,9)	429 (10,9)	22,5 (57,2)
300 (762)	240 (610)	180 (457)	468 (11,9)	515 (13,1)	27,0 (68,6)

PJD5555LW

Diagonal de pantalla 16:10					
Tamaño de la pantalla			Distancia de proyección [pulgadas (m)]		Desplazamiento vertical [pulgadas (cm)]
Diagonal [pulgadas (cm)]	A [pulgadas (cm)]	L [pulgadas (cm)]	(mín.)	(máx.)	
30 (76)	26 (65)	16 (40)	36 (0,9)	46 (1,2)	1,2 (3,0)
40 (102)	34 (86)	21 (54)	49 (1,2)	61 (1,5)	1,6 (4,1)
60 (152)	51 (130)	32 (81)	75 (1,9)	93 (2,4)	2,4 (6,1)
80 (203)	68 (173)	42 (108)	100 (2,5)	124 (3,2)	3,2 (8,1)
100 (254)	85 (216)	53 (135)	126 (3,2)	156 (4,0)	4,0 (10,1)
150 (381)	128 (324)	80 (202)	189 (4,8)	235 (6,0)	6,0 (15,2)
200 (508)	170 (432)	106 (269)	253 (6,4)	313 (8,0)	8,0 (20,2)
250 (635)	213 (540)	133 (337)	317 (8,0)	392 (10,0)	10,0 (25,3)
300 (762)	255 (648)	159 (404)	380 (9,7)	-	12,0 (30,4)

PJD5350LS

Diagonal de pantalla 4:3				
Tamaño de la pantalla			Distancia de proyección [pulgadas (m)]	Desplazamiento vertical [pulgadas (cm)]
Diagonal [pulgadas (cm)]	A [pulgadas (cm)]	L [pulgadas (cm)]		
30 (76)	24 (61)	18 (46)	15 (0,4)	2,7 (6,9)
40 (102)	32 (81)	24 (61)	20 (0,5)	3,6 (9,1)
60 (152)	48 (122)	36 (91)	30 (0,8)	5,4 (13,7)
80 (203)	64 (163)	48 (122)	40 (1,0)	7,2 (18,3)
100 (254)	80 (203)	60 (152)	50 (1,3)	9,0 (22,9)
150 (381)	120 (305)	90 (229)	75 (1,9)	13,5 (34,3)
200 (508)	160 (406)	120 (305)	100 (2,5)	18,0 (45,7)
250 (635)	200 (508)	150 (381)	125 (3,2)	22,5 (57,2)
300 (762)	240 (610)	180 (457)	150 (3,8)	27,0 (68,6)

PJD5550LWS

Diagonal de pantalla 16:10				
Tamaño de la pantalla			Distancia de proyección [pulgadas (m)]	Desplazamiento vertical [pulgadas (cm)]
Diagonal [pulgadas (cm)]	A [pulgadas (cm)]	L [pulgadas (cm)]		
30 (76)	25 (65)	16 (40)	13 (0,3)	2,0 (5,0)
40 (102)	34 (86)	21 (54)	17 (0,4)	2,6 (6,7)
60 (152)	51 (129)	32 (81)	26 (0,7)	4,0 (10,1)
80 (203)	68 (172)	42 (108)	36 (0,9)	5,3 (13,5)
100 (254)	85 (215)	53 (135)	45 (1,1)	6,6 (16,8)
150 (381)	127 (323)	79 (202)	68 (1,7)	9,9 (25,2)
200 (508)	170 (431)	106 (269)	91 (2,3)	13,2 (33,6)
250 (635)	212 (538)	132 (336)	115 (2,9)	16,6 (42,1)
300 (762)	254 (646)	159 (404)	138 (3,5)	19,9 (50,5)

Nota

- **Coloque el proyector en posición horizontal; si lo coloca en otra posición, el proyector se puede calentar y resultar dañado.**
- **Mantenga una distancia de al menos 30 cm entre los lados del proyector.**
- **No utilice el proyector en un entorno con mucho humo. El humo residual puede acumularse en componentes críticos y dañar el proyector o su rendimiento.**

Asegurar el proyector

Establecer una contraseña

1. Abra el menú OSD y vaya al menú **CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Avanzado > Configur. seguridad**. Presione **Entrar**. Aparecerá la página **Configur. seguridad**.
2. Resalte **Cambiar contraseña** y presione **Entrar**.
3. Como se muestra a la derecha, las cuatro flechas de dirección (**▲/▼/◀/▶**) representan 4 dígitos (1, 2, 3, 4) respectivamente. En función de la contraseña que desee establecer, presione los botones de dirección para especificar seis dígitos para la contraseña.
4. Confirme la nueva contraseña volviendo a introducirla.
5. Vuelva a al menú **CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Avanzado > Configur. seguridad > Activar Bloqueo**, y presione **Entrar**. Se le pedirá que inserte la contraseña. Una vez establecida la contraseña, el menú OSD vuelve a **Activar Bloqueo**. Seleccione **Activado** pulsando **◀/▶**.
6. Para salir del menú OSD, presione **Menú/Salir**.

Acceso al proceso de recuperación de contraseña

Si se activa la función de contraseña, se le solicitará que introduzca la contraseña de seis dígitos cada vez que encienda el proyector. Si introduce la contraseña incorrecta, se mostrará un mensaje de error de contraseña. Presione **Menú** para volver a introducir la contraseña.

1. Si introduce una contraseña incorrecta 5 veces seguidas, el proyector mostrará un número codificado en la pantalla.
2. Anote el número y apague el proyector.
3. Póngase en contacto con el centro local de asistencia técnica de ViewSonic para que le ayuden a descodificar el número. Es posible que deba presentar el comprobante de compra del proyector para verificar que es un usuario autorizado.

Cambio de la contraseña

1. Abra el menú OSD y diríjase al menú **CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Avanzado > Configur. seguridad > Cambiar contraseña**.
2. Introduzca la contraseña antigua.
 - Si la contraseña es correcta, aparecerá el mensaje **"INTRODUCIR NUEVA CONTRASEÑA"**.
 - Si la contraseña es incorrecta, aparece el mensaje de error de contraseña y se muestra el mensaje **"INTRODUCIR CONTRASEÑA ACTUAL"** para que pueda volver a intentarlo. Puede presionar **Menú** para cancelar el cambio o introducir otra contraseña.
3. Introduzca una nueva contraseña.
4. Confirme la nueva contraseña volviendo a introducirla.


5. Ha asignado correctamente una nueva contraseña al proyector. Recuerde introducir la nueva contraseña la próxima vez que encienda el proyector.
6. Para salir del menú OSD, presione **Menú/Salir**.

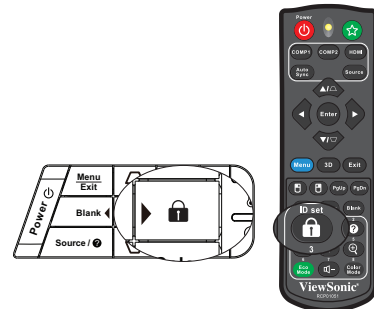
Desactivación de la función de contraseña

Para deshabilitar la protección mediante contraseña, vuelva al menú **CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Avanzado > Configur. seguridad > Activar Bloqueo** y presione **Entrar**. Se le pedirá que inserte la contraseña. Una vez establecida la contraseña, el menú OSD vuelve a **Activar Bloqueo**. Seleccione **Desactivado** pulsando ◀/▶. Para salir del menú OSD, presione **Menú/Salir**.



Bloqueo de las teclas de control

Bloqueando los botones de control del proyector, puede evitar que alguien (niños, por ejemplo) cambie la configuración accidentalmente. Cuando **Bloqueo de teclas del panel** esté activado, no funcionará ninguna tecla del proyector excepto la tecla **Alimentación**.


1. Presione  Bloqueo en el mando a distancia o el panel del proyector durante 3 segundos. Presione Bloqueo en el mando a distancia. Aparecerá el mensaje de confirmación "**¿Está seguro de que desea bloquear los botones del panel?**". Seleccione **Sí** para confirmar.



Para liberar el bloqueo de los botones del panel:

1. Presione  Bloqueo en el mando a distancia directamente. **Los botones del panel se desbloquean.**
2. Presione  Bloqueo en el panel del proyector. Se mostrará un mensaje. **Los botones del panel se bloquean. Presione el botón de bloqueo durante 3 segundos para desbloquear los botones del panel.**

Importante

- Si pulsa  **Alimentación para apagar el proyector sin desactivar el bloqueo de botones del panel, el proyector seguirá en estado de bloqueo cuando lo vuelva a encender.**
- **Aunque el bloqueo de los botones del panel esté habilitado, puede seguir utilizando los botones del mando a distancia.**

Configuración del temporizador de presentación

El temporizador de presentación indica el tiempo de presentación en la pantalla para lograr una mejor gestión del tiempo cuando se realicen presentaciones. Siga estos pasos para utilizar esta función:

1. Pulse Timer en el mando a distancia para acceder al menú Temporizador de presentación o vaya al menú **CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: BÁSICA > Avanzado > Temporizador de presentación** y pulse **Entrar** para mostrar la página Temporizador de presentación.



2. Resalte **Intervalo del temporizador** y decida el período de tiempo del temporizador presionando ◀/▶.
3. Presione ▼ para resaltar **Pantalla de temporizador** y elija si desea que el temporizador se muestre en la pantalla presionando ◀/▶.

Selección	Descripción
Siempre	Muestra el temporizador en pantalla durante el tiempo de presentación.
1 minutos/2 minutos/ 3 minutos	Muestra el tiempo en pantalla en los últimos 1/2/3 minutos.
Nunca	Oculto el temporizador durante el tiempo de presentación.

4. Pulse ▼ para resaltar **Posición del temporizador** y configure la posición del temporizador pulsando ◀/▶. Superior izquierda → Inferior izquierda → Superior derecha → Inferior derecha
5. Pulse ▼ para resaltar **Método de recuento del temporizador** y seleccione el método de recuento que desee pulsando ◀/▶.

Selección	Descripción
Adelante	Aumenta desde 0 el tiempo de presentación.
Atrás	Disminuye hasta 0 el tiempo de presentación.

6. Pulse ▼ para resaltar **Aviso con sonido** y seleccione el método de recuento que desee pulsando ◀/▶. Si selecciona Activado, se escuchará un pitido doble en los últimos 30 segundos de la cuenta atrás o cuenta normal y un pitido triple cuando el temporizador se cumpla.
7. Para activar el temporizador de presentación, presione ▼ para resaltar **Empiece a contar** y seleccione **Sí**.
8. Para cancelar el temporizador, resalte **Empiece a contar** y seleccione **No**.

Uso de los menús

El proyector tiene menús en pantalla (OSD) en varios idiomas que permiten realizar ajustes en la imagen y cambiar la configuración.

Uso

1. Presione **Menú** para abrir el menú OSD.
2. Cuando el menú OSD se muestre en la pantalla, utilice los botones ◀/▶ para seleccionar cualquier función del menú principal.
3. Después de seleccionar el elemento deseado del menú principal, presione ▼ para entrar en el submenú y configurar la función.
4. Utilice los botones ▲/▼ para seleccionar el elemento que desee y ajuste la configuración con los botones ◀/▶.
5. Presione **Menú**, la pantalla volverá al menú principal o regresará al nivel superior del menú.

Árbol de menús

Menú principal	Submenú	Opciones de configuración		
PANTALLA	Tipo de pantalla	Desactivado / Pizarra / Pizarra verde / Pizarra Blanca		
	Relación de aspecto	Automático / 4:3 / 16:9 (PJD5155L/PJD5255L/PJD5350LS) / 16:10 (PJD5555LW/PJD5550LWS) / Panorámico / Anamórfico		
	Deformación trapez.	-40 - 40		
	Posición	X: -5 - 5 Y: -5 - 5		
	Fase	0 - 31		
	Tamaño H.	-15 - 15		
	Zoom	PC: 1,0X - 2,0X Vídeo: 1,0X - 1,8X		
IMAGEN	Modo de color	Más brillante / Dinámico / Estándar / ViewMatch / Película		
	Brillo	0 - 100		
	Contraste	-50 - 50		
	Temperatura de color		Caliente / Normal / Neutra / Fresco	
			Ganancia de rojo	
			Ganancia de verde	
			Ganancia de azul	
			Desfase de rojo	
			Desfase de verde	
		Desfase de azul		
	Sobreexploración	Desactivado / 1 / 2 / 3 / 4 / 5		
	Configuración HDMI	Formato HDMI	Automático / RGB / YUV	
		Rango HDMI	Automático / Mejorado / Normal	
	Avanzado	Color	-50 - 50	
		Matiz	-50 - 50	
		Nitidez	0 - 31	
		Gamma	1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8	
		Brilliant Color	Desactivado / 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8 / 9 / 10	
		Reducción de ruido	0 - 31	
		Administración de color	Color primario	R / G / B / C / M / Y
			Matiz	-99 - 99
			Saturación	0 - 199
			Ganancia	5 - 195
Restablecer configuración de color	Restablecer / Cancelar			

FUENTE	Autobúsqueda rápida	Desactivado / Activado		
	Configuración 3D	Sincronización 3D	Automático	
			Desactivado	
			Marco secuencial	
			Empaque cuadros	
			Superior-Inferior	
		Lado a lado		
	Invertir Sincr 3D	Deshabilitar/ Invertir		
	Encendido automático	PC	Deshabilitar/ Habilitar	
		CEC	Deshabilitar/ Habilitar	
		Potencia directa activada	Desactivado / Activado	
	Apagado automático	Ahorro de energía	Deshabilitar/ 10/ 20/ 30 minutos	
Temporizador		Deshabilitar / 30 minutos/ 1 h / 2 h / 3 h / 4 h / 8 h / 12 h		
Reinicio inteligente	Deshabilitar / Habilitar			
Apagado rápido	Deshabilitar / Habilitar			

CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: BÁSICA	Idioma	English / Deutsch / Français / Español / Italiano / Русский / 한국어 / ไทย / Português / 简体中文 / 繁體中文 / 日本語 / Nederlands / Svenska / Türkçe / Čeština / Suomi / Polski / Indonesia / العربية / हिन्दी			
	Posición del proyector	Frontal mesa / Posterior mesa / Posterior techo / Frontal techo			
	Configuración menú	Tiempo visual. menú	5 segundos / 10 segundos / 15 segundos / 20 segundos / 25 segundos / 30 segundos		
		Posición de menú	Centro / Superior izquierda / Superior derecha / Inferior izquierda / Inferior derecha		
	Temporizador en blanco	Deshabilitar / 5 minutos / 10 minutos / 15 minutos / 20 minutos / 25 minutos / 30 minutos			
	Pantalla bienvenida	Negra / Azul / ViewSonic/ Desactivado			
	Mi botón	Autosincronizar / Posición del proyector / Posición de menú / Temperatura de color / Brillo / Contraste / Configuración 3D / Tipo de pantalla / Pantalla bienvenida / Mensaje / Autobúsqueda rápida / CEC / Modo lámpara/ DCR / Modo lámpara / Ahorro de energía / Congelar / Información			
	Avanzado	Patrón	Desactivado / 01 / 02 / 03 / 704 / 05		
		Mensaje	Activado / Desactivado		
		Temporizador de presentación	Intervalo del temporizador	1 ~ 240 min	
			Pantalla de temporizador	Siempre / 1 minutos / 2 minutos / 3 minutos / Nunca	
			Posición del temporizador	Superior izquierda / Inferior izquierda / Superior derecha / Inferior derecha	
			Método de recuento del temporizador	Atrás / Adelante	
Aviso con sonido			Activado / Desactivado		
Empiece a contar / Desactivado	Sí / No				

CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA	Modo altitud elevada	Desactivado / Activado		
	DCR	Desactivado / Activado		
	Configuración audio	Silenciar	Desactivado / Activado	
		Volumen de audio	0 - 20	
		Encender/apagar tono	Activado/ Desactivado	
	Configurac. lámpara	Modo lámpara	Normal / Económico / Dinámico / Modo Suspensión	
		Restablecer horas de la lámpara	Restablecer / Cancelar	
		Horas de la lámpara		
	Configuración de filtros	Modo Filtro	Desactivado / Activado	
		Restablecer horas del filtro	Restablecer / Cancelar	
		Horas del filtro		
	Código del mando a distancia	1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8		
	Avanzado	Configur. seguridad	Cambiar contraseña	
			Activar Bloqueo	Desactivado / Activado
	Bloqueo de teclas del panel	Desactivado / Activado		
Restablecer configuración	Restablecer / Cancelar			
INFORMACIÓN	Estado actual del sistema			
	Fuente			
	Modo de color			
	Resolución			
	Sistema de color			
	Horas de la lámpara			
	Horas del filtro			
	Versión de firmware			

PANTALLA

Tipo de pantalla

La función Tipo de pantalla puede corregir los colores de la imagen proyectada para evitar posibles diferencias de color entre la imagen de origen y la proyectada.

Puede elegir entre varios colores precalibrados: Pizarra Blanca, Pizarra verde y Pizarra.

Relación de aspecto

Permite seleccionar la forma de ajustar la imagen a la pantalla:

- Automático: aplica escala a una imagen proporcionalmente para ajustar la resolución nativa del proyector a su ancho horizontal o vertical. Desea utilizar más la pantalla sin alterar la relación de aspecto de la imagen de origen.
- 4:3: Ajusta el tamaño de la imagen para mostrarla en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 4:3, mostrándola sin alteración de aspecto.
- 16:9: Disponible para PJD5155L/PJD5255L/PJD5350LS
Ajusta el tamaño de la imagen para mostrarla en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 16:9, mostrándola sin alteración de aspecto.
- 16:10: Disponible para PJD5555LW/PJD5550LWS
Ajusta el tamaño de la imagen para mostrarla en el centro de la pantalla con una relación de aspecto 16:10, mostrándola sin alteración de aspecto.
- Panorámico: disponible para PJD5555LW/PJD5550LWS
Ajusta el tamaño de una imagen con una relación de aspecto de 4:3 vertical y horizontalmente de forma no lineal de manera que rellena la pantalla con una relación de aspecto de 16:10.
- Anamórfico: ajusta el tamaño de una imagen con una relación de aspecto de 16:9 vertical y horizontalmente de forma no lineal de manera que rellena la pantalla con una relación de aspecto de 4:3.

Deformación trapez.

Permite corregir manualmente las imágenes distorsionadas causadas por una proyección inclinada.

Pulse Distorsión trapezoidal \triangle / ∇ en el proyector o en el mando a distancia para mostrar la página de corrección de la distorsión trapezoidal.

Pulse \triangle para corregir la distorsión trapezoidal en la parte superior de la imagen.

Pulse ∇ para corregir la distorsión trapezoidal en la parte inferior de la imagen.

Posición

Muestra la página de ajuste de posición. Esta función solamente está disponible cuando se selecciona una señal de entrada de tipo PC.

Fase

Ajusta la fase del reloj para reducir la distorsión de la imagen. Esta función solamente está disponible cuando se selecciona una señal de entrada de tipo PC.

Tamaño H.

Ajusta la anchura horizontal de la imagen. Esta función solamente está disponible cuando se selecciona una señal de entrada de tipo PC.

Zoom

Usar el mando a distancia

1. Pulse ⊕ en el mando a distancia para mostrar la barra de Zoom.
2. Pulse ▲/▶ para ampliar la imagen al tamaño deseado.
3. Pulse ▲ para ampliar la imagen al tamaño deseado.
4. Presione **Entrar** para cambiar al modo de ampliación y las flechas de dirección (▲, ▼, ◀, ▶) para navegar por la imagen.
5. Para reducir el tamaño de una imagen, presione **Entrar** para volver a la funcionalidad de zoom y **Autosincronizar** para restaurar el tamaño original de la imagen. También puede pulsar ▼ repetidamente hasta que recupere su tamaño original.

Mediante el menú OSD

1. Presione **Menú** y después ▶ hasta que se resalte el menú **PANTALLA**.
2. Presione ▼ para seleccionar **Zoom** y presione **Entrar**. Aparecerá la barra de zoom.
3. Repita los pasos 3-5 de la sección usar el mando a distancia anterior.

IMAGEN

Modo de color

Hay muchas configuraciones preestablecidas de fábrica optimizadas para diversos tipos de imágenes.

- **Más brillante:** Maximiza el brillo de la imagen proyectada. Este modo es adecuado para entornos donde se necesita un brillo máximo.
- **Dinámico:** Esta opción está pensada para presentaciones en entornos a la luz del día para coincidir con los colores de los equipos de sobremesa y portátil. Además, el proyector optimizará la calidad de imagen usando la función PC dinámica, conforme al contenido proyectado.
- **Estándar:** Esta opción está pensada para presentaciones en entornos a la luz del día para coincidir con los colores de los equipos de sobremesa y portátil.
- **ViewMatch:** permite cambiar entre un rendimiento de alto brillo y un rendimiento de color preciso.
- **Película:** es apropiado para reproducir películas coloridas. Este modo es adecuado para ver en un entorno ensombrecido (poca luminosidad).

Brillo

Ilumina u oscurece la imagen.

Contraste

Establece la diferencia entre las áreas claras y oscuras.

Temperatura de color

Establece una de las siguientes opciones de temperatura de color: Caliente, Normal, Neutra y Fresco.

- **Fresco:** con la temperatura de color alta, la opción Fresco hace que la imagen aparezca más azulada que cuando se utiliza otra configuración.
- **Neutra:** el blanco de la imagen adopta tonos azulados.
- **Normal:** mantiene su coloración normal para el blanco.
- **Caliente:** el blanco de la imagen adopta tonos rojizos.
- **Ganancia de rojo/Ganancia de verde/Ganancia de azul:** permite ajustar los niveles de contraste de Rojo, Verde y Azul.
- **Desfase de rojo/Desfase de verde/Desfase de azul:** permite ajustar los niveles de brillo de Rojo, Verde y Azul.

Sobreexploración

La función Sobreexploración elimina el ruido de una imagen de vídeo. Aplíquela a la imagen para eliminar el ruido de codificación de vídeo en los bordes de la fuente de vídeo.

Configuración HDMI

Formato HDMI

Selecciona el formato HDMI apropiado automática o manualmente.

Nota

- *Esta función solamente está disponible cuando se usa la toma de entrada HDMI.*

Rango HDMI

- Mejorado: el intervalo de valores para la señal de salida HDMI es 0 - 255.
- Normal: el intervalo de valores para la señal de salida HDMI es 16 - 235.

Avanzado

Color

Cuanto mayor sea el valor, más rojiza será la imagen. Cuanto menor sea el valor, más verdosa será la imagen.

Matiz

Ajusta los tonos de color rojo y verde de la imagen.

Nitidez

Permite aumentar o reducir la nitidez de la imagen.

Gamma

Permite ajustar las representaciones de composición oscura. Cuando mayor sea el nivel de gamma, la composición oscura se volverá más brillante.

Brilliant Color

Este elemento ajustable utiliza un nuevo algoritmo de procesamiento de color y nuevas mejoras de nivel del sistema para habilitar mayores brillos al tiempo que proporciona colores más vibrantes y reales en la imagen. Los valores corresponden de "1" a "10". Si prefiere una imagen todavía más mejorada, ajuste la configuración hacia el máximo. Para una imagen más suave y natural, ajuste hacia la configuración mínima.

Reducción de ruido

Esta función reduce el ruido eléctrico de la imagen causado por diferentes reproductores multimedia. Cuanto mayor sea el valor, menor será el ruido.

Administración de color

La gestión de color dispone de seis conjuntos (RGBCMY) de colores que se pueden ajustar. Al seleccionar cada color, puede ajustar su matiz, saturación y ganancia conforme a sus preferencias.

Restablecer configuración de color

Restablezca los valores predeterminados de la configuración del modo de color de la fuente de entrada actual.

FUENTE

Autobúsqueda rápida

Permite buscar automáticamente entre todas las fuentes de entrada si la función del menú OSD está activada. La función detendrá el proceso de búsqueda automático de señales y fijará la fuente de señal que prefiera si desactiva la búsqueda rápida automática.

Configuración 3D

Este proyector cuenta con una función 3D que le permite disfrutar de películas, vídeos y eventos deportivos 3D de una forma más realista presentando la profundidad de las imágenes. Es necesario ponerse unas gafas 3D para ver imágenes 3D.

Sincronización 3D

cuando descubra la inversión de la profundidad de imagen, habilite esta función para corregir el problema.

Invertir Sincr 3D

cuando descubra la inversión de la profundidad de imagen, habilite esta función para corregir el problema.

Encendido automático

PC

Si selecciona Habilitar, el proyector se encenderá automáticamente cuando se detecte una señal PC.

CEC

Este proyector admite la función Control electrónico del consumidor (CEC, Consumer Electronics Control) para una operación de encendido y apagado sincronizado mediante la conexión HDMI. Es decir, si un dispositivo que también admite la función CEC está conectado a la entrada HDMI del proyector, cuando la alimentación de este se desactive, la alimentación del dispositivo conectado también se desactivará automáticamente. Cuando la alimentación del dispositivo conectado esté activada, la alimentación del proyector se activará automáticamente.

Nota

- *Cuando se conecte a la entrada HDMI del proyector a través de un cable HDMI y su función CEC esté activada.*
- *Dependiendo del dispositivo conectado, la función CEC puede que no esté disponible.*
- *La función no se puede habilitar cuando la función Salida VGA activa/Audio está deshabilitada.*

Potencia directa activada

Si selecciona Activado, el proyector se encenderá automáticamente después de haber conectado el cable de alimentación y aplicar corriente.

Apagado automático

Ahorro de energía

Para no desperdiciar el período de vida útil de la lámpara de forma innecesaria, el proyector reduce la alimentación del proyector si no se detecta ninguna fuente de entrada al cabo de 5 minutos. Puede decidir si desea que el proyector se apague automáticamente después de un período de tiempo establecido.

Cuando se selecciona la opción **Deshabilitar**, la alimentación del proyector se reducirá en un 30 % si no se detecta ninguna señal al cabo de 5 minutos.

Si selecciona la opción **10 minutos**, **20 minutos** o **30 minutos**, la alimentación del proyector se reducirá en un 30 % si no se detecta ninguna señal al cabo de 5 minutos. Y cuando se cumpla el tiempo de la opción **10 minutos**, **20 minutos** o **30 minutos**, el proyector se apagará automáticamente.

Temporizador

Esta función permite que el proyector se apague automáticamente después de un período de tiempo establecido para evitar el desgaste innecesario de la vida útil de la lámpara.

Reinicio inteligente

Esta función tarda varios minutos en iniciarse. Asegúrese de que el proyecto ha estado encendido durante más de 4 minutos. Si el proyector se reanuda usando la función Reinicio inteligente, esta función se puede ejecutar inmediatamente.

Apagado rápido

- **Activado:** la función Encendido rápido acelera el proceso de enfriamiento cuando se apaga el proyector.
- **Desactivado:** apagar con procedimiento de refrigeración.

Nota

- ***Si selecciona Deshabilitar, la función Reinicio inteligente se APAGARÁ automáticamente.***

CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: BÁSICA

Idioma

Permite seleccionar el idioma utilizado los menús en pantalla.

Posición del proyector

Permite ajustar la imagen para que coincida con la orientación del proyector: boca arriba, boca abajo, delante o detrás de la pantalla. Invierta la imagen conforme a la configuración elegida.

Configuración menú

Tiempo visual. menú

permite iniciar el tiempo que el menú OSD permanece en pantalla (desde un estado de inactividad en segundos).

Posición de menú

permite elegir la ubicación del menú en la pantalla de visualización.

Temporizador en blanco

Establece el tiempo en blanco de la imagen cuando está activada la función Temporizador en blanco. Cuando haya transcurrido dicho tiempo, la imagen volverá a aparecer en pantalla.

Pantalla bienvenida

Permite seleccionar la pantalla de logotipo que se muestra durante el encendido del proyector.

Mi botón

Permite al usuario definir un botón de acceso directo del mando a distancia; el elemento de función se seleccionará en el menú OSD. Las opciones disponibles son: Autosincronizar, Posición del proyector, Posición de menú, Temperatura de color, Brillo, Contraste, Configuración 3D, Tipo de pantalla, Pantalla bienvenida, Mensaje, Autobúsqueda rápida, CEC, Modo lámpara, DCR, Ahorro de energía, Congelar y Información.

Avanzado

Patrón

Permite mostrar un patrón de prueba incrustado.

Mensaje

habilite o deshabilite el cuadro mensaje situado en la parte inferior derecha de la pantalla.

Temporizador de presentación

Recuerda al presentador que debe finalizar la presentación dentro de un determinado período de tiempo. Consulte la sección "[Configuración del temporizador de presentación](#)" en la página 23.

CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA

Modo altitud elevada

Utilice esta función para que los ventiladores funcionen continuamente a gran velocidad para lograr una refrigeración adecuada del proyector a gran altitud.

DCR

DCR (Dynamic Contrast Ratio, es decir, Relación de contraste dinámico): habilite DCR para realzar la relación de contraste oscureciendo las escenas negras. Deshabilite DCR para reanudar el rendimiento de contraste normal. DCR afectará al período de vida útil de la lámpara y al rendimiento del ruido del sistema.

Configuración audio

Silenciar

Permite desactivar el sonido temporalmente.

Volumen de audio

Permite ajustar el nivel de volumen del proyector.

Encender/apagar tono

Anular el silencio o modificar el nivel de sonido no afectará al tono de encendido o apagado. La única forma de cambiar el tono de encendido o apagado es ajustar esta opción en el valor Activado o Desactivado.

Configurac. lámpara

Modo lámpara

Permite establecer el modo de la lámpara.

- Normal: potencia de la lámpara al 100 %
- Económico: potencia de la lámpara al 80%
- Dinámico: potencia de la lámpara entre el 30 y el 100 %, dependiendo de la señal
- Modo Suspensión: potencia de la lámpara al 30%

Restablecer horas de la lámpara

Permite restablecer el contador de horas de la lámpara en 0 horas.

Horas de la lámpara

Muestra el tiempo de funcionamiento transcurrido de la lámpara (en horas).

Configuración de filtros (opcional)

Modo Filtro

Utilice esta función para activar el modo de filtro después de haber instalado un filtro opcional.

Restablecer horas del filtro

Permite restablecer el contador de horas del filtro en 0 horas.

Horas del filtro

Muestra el tiempo de funcionamiento transcurrido del filtro (en horas).

Código del mando a distancia

Consulte la sección "[Código del mando a distancia](#)" en la [página 10](#) para obtener detalles.

Avanzado

Configur. seguridad

- Cambiar contraseña: permite establecer o cambiar la contraseña.
- Activar Bloqueo: si habilita esta función, no tendrá que introducir la contraseña la próxima vez que encienda el proyector.

Consulte la sección "[Asegurar el proyector](#)" en la [página 20](#) para obtener detalles.

Bloqueo de teclas del panel

Deshabilita o habilita todas las funciones de los botones del panel, excepto el botón de la alimentación en el proyector y todos los botones del mando a distancia.

Consulte la sección "[Bloqueo de las teclas de control](#)" en la [página 22](#) para obtener detalles.

Restablecer configuración

Permite restaurar la configuración predeterminada de fábrica. Se conservarán las siguientes configuraciones: Deformación trapez., Idioma, Posición del proyector, Modo altitud elevada, Configur. seguridad, Código del mando a distancia.

INFORMACIÓN

Estado actual del sistema

Muestra del estado actual del sistema.

Fuente

Muestra la fuente de señal actual.

Modo de color

Muestra el modo seleccionado en el menú Modo de color.

Resolución

Muestra la resolución original de la señal de entrada.

Sistema de color

Muestra el formato del sistema de entrada: NTSC, PAL, SECAM o RGB.

Horas de la lámpara

Muestra el número de horas que se ha utilizado la lámpara.

Horas del filtro

Muestra el número de horas que se ha utilizado el filtro.

Versión de firmware

Muestra la versión de firmware.

Mantenimiento

El proyector necesita el mantenimiento adecuado. La lente debe mantenerse limpia ya que el polvo, la suciedad o las manchas se proyectarán en la pantalla y reducirán la calidad de la imagen. Si alguna otra pieza necesita cambiarse, póngase en contacto con su distribuidor o con el personal técnico cualificado. Cuando limpie cualquier pieza del proyector, siempre debe apagar y desenchufar éste previamente.

Aviso

- ***No abra nunca ninguna de las tapas del proyector. El alto voltaje del interior del proyector puede causar serios daños personales. No intente reparar este producto por sí mismo. Remita todas las tareas de servicio al personal técnico cualificado.***

Limpiar la lente

Limpie suavemente la lente con papel especial para lentes. No toque el objetivo con las manos.

Limpiar la carcasa del proyector

Limpie la carcasa con cuidado con un paño suave. Si existe suciedad difícil de quitar, use un paño suave humedecido en agua, o agua y detergente neutral, y límpielo con un paño suave y seco.

Nota

- ***Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación de CA de la toma de corriente antes de llevar a cabo ninguna tarea de mantenimiento.***
- ***Asegúrese de que la lente está fría antes de limpiarla.***
- ***No utilice detergentes ni productos químicos que no sean los indicados anteriormente. No utilice benceno ni disolventes.***
- ***No use líquidos químicos.***
- ***Use un paño suave o papel de limpieza para lentes.***

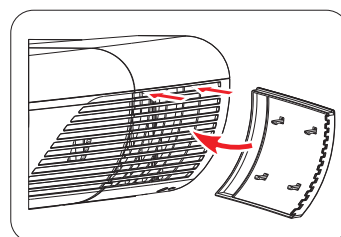
Instalar el filtro antipolvo (accesorio opcional)

Precaución

- *Es importante limpiar el filtro antipolvo cada 100 horas después de haberlo instalado.*
- *Asegúrese de apagar el proyector y desenchufarlo de la fuente de alimentación antes de instalar o desinstalar el filtro.*
- *Si el proyector está instalado en el techo o resulta difícil acceder a él, preste especial atención a su seguridad personal cuando cambie el filtro antipolvo.*

Instalar el filtro antipolvo

1. Asegúrese de apagar el proyector y desenchufarlo de la fuente de alimentación.
2. Tal y como muestran las flechas de la derecha, encaje el filtro alineándolo e insertándolo en las ranuras del proyector. Asegúrese de que queda perfectamente encajado en su lugar (escuchará un clic).



Para la primera instalación:

3. Abra el menú OSD y vaya al menú **CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Configuración de filtros.**
4. Presione **Entrar**; se mostrará la página **Configuración de filtros.**
5. Resalte **Modo Filtro** y seleccione "**Activado**". El temporizador del filtro comenzará a contar y el proyector le recordará que limpie el filtro cuando este se haya utilizado durante más de 100 horas.

Precaución

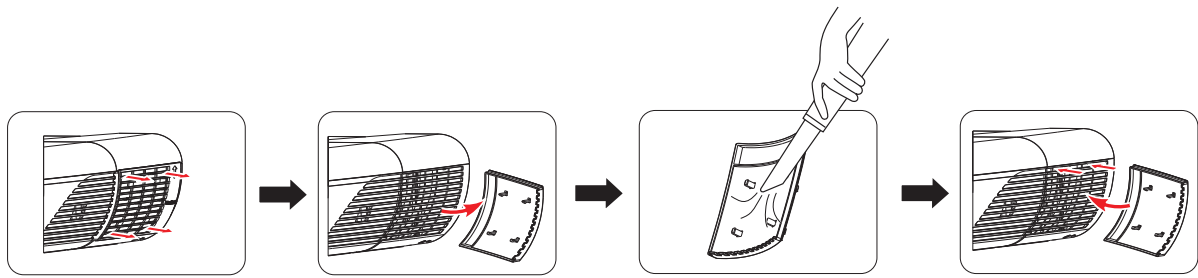
- *Establezca la opción Modo Filtro en activada cuando use el proyector después de haber instalado el filtro antipolvo (accesorios opcionales) correctamente. Si no sigue esta recomendación, el período de vida útil de la lámpara se acortará.*

Obtener información de las horas de filtro

1. Abra el menú OSD y vaya al menú **CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Configuración de filtros.**
2. Presione **Entrar**; se mostrará la página **Configuración de filtros.**
3. Verá la información **Horas del filtro** en el menú.

Limpiar el filtro antipolvo

1. Asegúrese de apagar el proyector y desenchufarlo de la fuente de alimentación.
2. Presione los cierres situados en el filtro antipolvo y quite dicho filtro del proyector.
3. Utilice una aspiradora pequeña o un cepillo suave para eliminar el polvo del filtro.
4. Reinstale el filtro antipolvo.



Restablecer el temporizador de filtro

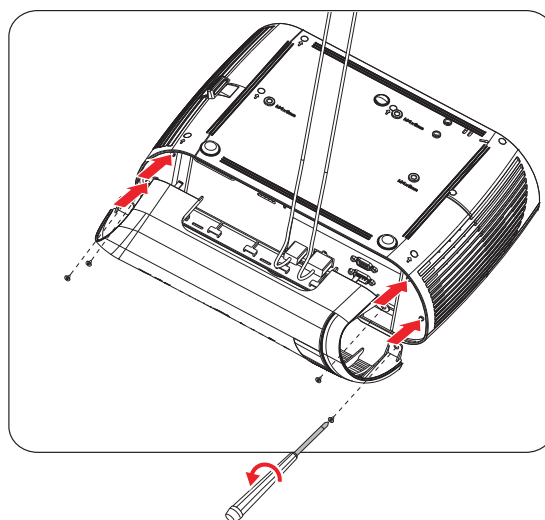
5. Abra el menú OSD y vaya al menú **CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Configuración de filtros**.
6. Presione **Entrar**; se mostrará la página **Configuración de filtros**.
7. Resalte **Restablecer horas del filtro** y presione **Entrar**. Aparecerá un mensaje de advertencia preguntándole si desea restablecer el temporizador del filtro.
8. Resalte **Restablecer** y presione **Entrar**. La duración de la lámpara se ajustará a "0".

Precaución

- *No olvide establecer la opción el Modo Filtro en Desactivado en el menú CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Configuración de filtros cuando utilice el proyector con el filtro antipolvo quitado. Si establece la opción Modo Filtro en Desactivado, el temporizador del filtro no se restablecerá. El temporizador continuará contando la próxima vez que vuelva a colocar el filtro y establecerá la adopción Modo Filtro en Activado.*

Instalar la tapa de administración de cables (accesorio opcional)

1. Asegúrese de que todos los cables están correctamente conectados al proyector.
2. Acople la tapa de administración de los cables en la parte posterior del proyector.
3. Apriete los tornillos que fijan la tapa de administración de cables.



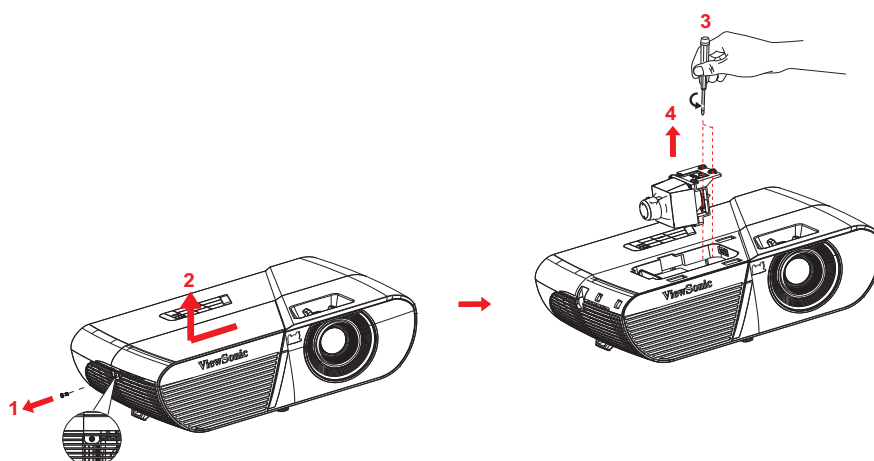
Sustitución de la lámpara

A medida que aumentan las horas de uso del proyector, la luminosidad de su lámpara se reduce gradualmente y las probabilidades de que esta se rompa aumentan. Es recomendable reemplazar la lámpara si se muestra un mensaje de advertencia. No intente reparar la lámpara usted mismo. Póngase en contacto con el personal de servicio técnico cualificado para reemplazarla.

Nota

- **La temperatura de la lámpara es altísima inmediatamente después de apagar el proyector. Si toca la lámpara, se puede quemar los dedos. Cuando reemplace la lámpara, espere al menos 45 minutos para que se enfríe.**
- **No toque nunca el cristal de la lámpara. La lámpara puede explotar si no se trata con cuidado y si se toca el vidrio de que está compuesta.**
- **El período de vida de la lámpara puede variar en función de ésta y de las condiciones medioambientales de uso. No se garantiza el mismo período de vida para cada lámpara. Algunas lámparas pueden presentar averías o un período de vida más corto que otras lámparas similares.**
- **Las lámparas pueden explotar por vibración, impacto o degradación después de un prolongado período de funcionamiento a medida que su período de vida se acerca a su fin. El riesgo de explosión puede variar en función del entorno y de las condiciones en las que el proyector y la lámpara se utilizan.**
- **Utilice gafas y guantes protectores cuando coloque o quite la lámpara.**
- **Los ciclos de encendido y apagado rápidos dañan la lámpara y reducen su vida. Espere al menos 5 minutos para apagar el proyector después de encenderlo.**
- **No utilice la lámpara cerca de papel, ropa u otro material combustible ni la cubra con dichos materiales.**
- **No utilice la lámpara en un entorno que contenga sustancias inflamables, como por ejemplo disolventes.**
- **Ventile perfectamente el área o la sala cuando utilice la lámpara en un entorno con oxígeno (en el aire). Si se inhala ozono, podría causar dolores de cabeza, náuseas, mareos y otros síntomas, etc.**
- **La lámpara está compuesta de mercurio inorgánico. Si la lámpara estalla, el mercurio que contiene puede derramarse. Abandone la zona inmediatamente si la lámpara se rompe mientras se utiliza y ventile dicha área durante al menos 30 minutos para no inhalar los gases de mercurio. En caso contrario, la salud del usuario podría verse seriamente afectada.**

1. Apague el proyector.
2. Si el proyector está instalado en el techo, desmóntelo.
3. Desenchufe el cable de alimentación.
4. Quite el tornillo del lateral de la tapa de la lámpara.1
5. Retire la tapa.2
6. Afloje los tornillos del módulo de la lámpara.3
7. Levante el asa y extraiga el módulo de la lámpara lentamente y con cuidado.4
8. Inserte el nuevo módulo de lámpara en el proyector y apriete los tornillos.
9. Vuelva a colocar la tapa de la lámpara y apriete el tornillo.
10. Encienda el proyector. Si la lámpara no se enciende después del período de calentamiento vuelva a instalarla.
11. Reinicie el contador de horas de la lámpara. Consulte el menú **"CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA: AVANZADA > Configurac. lámpara > Restablecer horas de la lámpara"**.



Nota

- ***Deshágase de la lámpara usada según las regulaciones locales.***
- ***Asegúrese de que los tornillos están perfectamente apretados. Si los tornillos no están perfectamente apretados se pueden producir daños o accidentes personales.***
- ***Dado que la lámpara está fabricada con vidrio, no deje caer la unidad ni arañe el vidrio.***
- ***No reutilice la lámpara antigua. Si lo hace, la lámpara puede explotar.***
- ***Asegúrese de apagar el proyector y desenchufar el cable de alimentación de CA antes de cambiar la lámpara.***
- ***No utilice el proyector cuando la tapa de la lámpara no esté colocada.***

Especificaciones

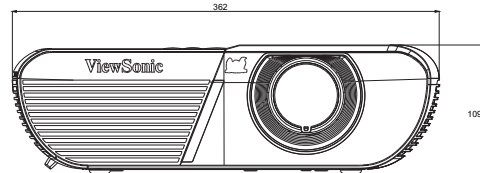
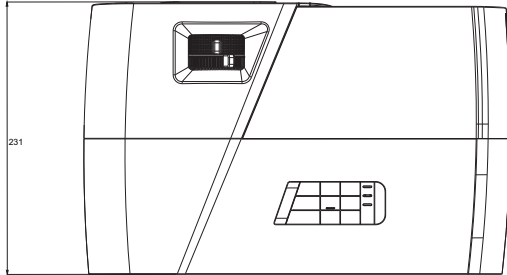
Nombre del modelo	PJD5155L	PJD5255L	PJD5555LW
Sistema óptico	Panel DLP único de 0,55"		Panel DLP único de 0,65"
Resolución	SVGA (800 x 600 píxeles)	XGA (1024 x 768 píxeles)	WXGA (1280 x 800 píxeles)
Zoom	1,1x		1,2x
F/Nº:	2,5 - 2,7		2,56
Distancia focal	22,08 - 24,28mm		20,99 - 25,61mm
Tamaño de la pantalla	30" - 300"		
Lámpara	190W		
Terminal de entrada	D-Sub de 15 contactos x 1, HDMI x 1		
Terminal de salida	D-Sub de 15 contactos x 1		
Terminal de control	RS-232 x 1, USB Mini-B x1 (admite actualización de firmware y control de ratón remoto)		
Altavoz	2 W x 1		
Compatibilidad de vídeo	NTSC, NTSC 4,43 PAL, PAL-N, PAL M SECAM, HDTV (480i/p, 576p, 720p, 1080i/p) y vídeo compuesto		
Frecuencia de exploración	31 - 100 KHz		
Frecuencia horizontal	24 - 120 Hz		
Frecuencia vertical			
Condiciones medioambientales	Funcionamiento: Temperatura: 0°C a 40°C Humedad: 10%-90% Almacenamiento: Temperatura: -20°C a 60°C Humedad: 10%-90%		
Requisitos de alimentación	100-240 VCA, 50 - 60 Hz y 2,6A		
Consumo de energía	265 W (máx.)		
Dimensiones (A x F x L)	362 x 231 x 109 mm		
Peso	2,4 kg (5,3 libras) sin tapa de administración de cables		
Nota: el diseño y las especificaciones están sujetos a cambios sin previo aviso.			

Nombre del modelo	PJD5350LS	PJD5550LWS
Sistema óptico	Panel DLP único de 0,55"	Panel DLP único de 0,65"
Resolución	XGA (1024 x 768 píxeles)	WXGA (1280 x 800 píxeles)
Zoom	Fijo	
F/Nº:	2,8	
Distancia focal	7,26mm	7,51mm
Tamaño de la pantalla	30" - 300"	
Lámpara	210W	
Terminal de entrada	D-Sub de 15 contactos x 1, HDMI x 1	
Terminal de salida	D-Sub de 15 contactos x 1	
Terminal de control	RS-232 x 1, USB Mini-B x1 (admite actualización de firmware y control de ratón remoto)	
Altavoz	2 W x 1	
Compatibilidad de vídeo	NTSC, NTSC 4,43 PAL, PAL-N, PAL M SECAM, HDTV (480i/p, 576p, 720p, 1080i/p) y vídeo compuesto	
Frecuencia de exploración	31 - 100 KHz	
Frecuencia horizontal	24 - 120 Hz	
Frecuencia vertical		
Condiciones medioambientales	Funcionamiento: Temperatura: 0°C a 40°C Humedad: 10%-90% Almacenamiento: Temperatura: -20°C a 60°C Humedad: 10%-90%	
Requisitos de alimentación	100-240 VCA, 50 - 60 Hz y 2,6A	
Consumo de energía	275 W (máx.)	
Dimensiones (A x F x L)	362 x 248 x 116 mm	
Peso	2,5 kg (5,5 libras) sin tapa de administración de cables	
Nota: el diseño y las especificaciones están sujetos a cambios sin previo aviso.		

Dimensiones

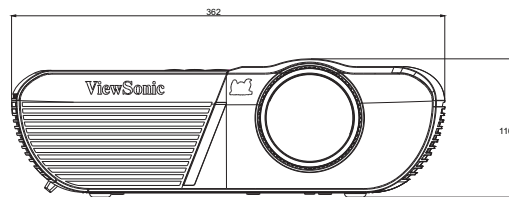
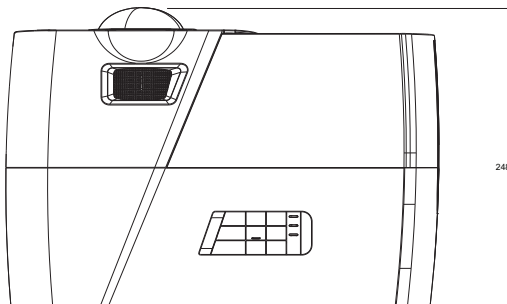
PJD5155L/PJD5255L/PJD5555LW

362 mm (A) x 231 mm (F) x 109 mm (L)

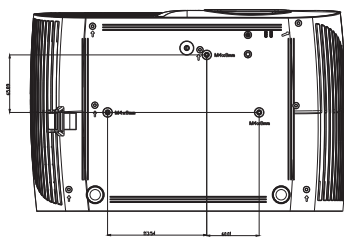


PJD5350LS/PJD5550LWS

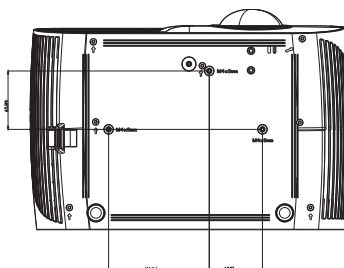
362 mm (A) x 248 mm (F) x 116 mm (L)



Instalación del soporte en el techo



PJD5155L/PJD5255L/PJD5555LW



PJD5350LS/PJD5550LWS

Tornillos para instalación en el techo:
M4 x 8 (L = 8 mm máximo)

Unidades: mm

Apéndice

Mensajes de los indicadores LED

Tipo de LED	Color	Estado	Significado
LED de alimentación	Azul	Encendido	Alimentación normal del modo de espera. (No disponible para la serie PJD5)
LED de temperatura	Rojo	Desactivado	
LED de lámpara	Rojo	Desactivado	
LED de alimentación	Azul	Intermitente	Baja energía del modo de espera.
LED de temperatura	Rojo	Desactivado	
LED de lámpara	Rojo	Desactivado	
LED de alimentación	Azul	Intermitente	En proceso de encendido
LED de temperatura	Rojo	Desactivado	
LED de lámpara	Rojo	Desactivado	
LED de alimentación	Azul	Encendido	Funcionamiento normal
LED de temperatura	Rojo	Desactivado	
LED de lámpara	Rojo	Desactivado	
LED de alimentación	Azul	Encendido	Apagar
LED de temperatura	Rojo	Desactivado	
LED de lámpara	Rojo	Desactivado	
LED de alimentación	Azul	Encendido	El sistema del proyector tiene problemas con sus ventiladores, el proyector se apagará.
LED de temperatura	Rojo	Intermitente	
LED de lámpara	Rojo	Intermitente	
LED de alimentación	Azul	Encendido	La lámpara ha agotado su período de vida y debe cambiarse en breve. La lámpara continuará funcionando hasta que falle. Cambie la lámpara. Si la lámpara está apagada, el contrapeso se averiará.
LED de temperatura	Rojo	Desactivado	
LED de lámpara	Rojo	Intermitente	
LED de alimentación	Azul	Intermitente	1. Temperatura demasiado alta. La lámpara se apagará. El motor del ventilador está enfriando la lámpara. O bien, 2. El proceso de refrigeración no se completa si el proyector se apaga y se vuelve a encender inmediatamente.
LED de temperatura	Rojo	Intermitente	
LED de lámpara	Rojo	Desactivado	
LED de alimentación	Azul	Intermitente	Error de encendido de la lámpara. Si la temperatura es demasiado alta, los ventiladores enfriarán la lámpara.
LED de temperatura	Rojo	Desactivado	
LED de lámpara	Rojo	Encendido	
LED de alimentación	Azul	Encendido	Error de inicio de la rueda de colores
LED de temperatura	Rojo	Encendido	
LED de lámpara	Rojo	Encendido	

Modos de compatibilidad

Señal 3D admitida para entrada PC

Resolución	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia de píxel (MHz)	Secuencia de fotogramas 3D	Arriba-Abajo 3D	Lado a lado 3D
640 x 480	59,94	31,469	25,175	⊙	⊙	⊙
	72,809	37,861	31,500			
	75	37,5	31,500			
	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	60,317	37,879	40,000	⊙	⊙	⊙
	72,188	48,077	50,000			
	75	46,875	49,500			
	85,061	53,674	56,250			
	119,854	77,425	83,000	⊙		
1024 x 768	60,004	48,363	65,000	⊙	⊙	⊙
	70,069	56,476	75,000			
	75,029	60,023	78,750			
	84,997	68,667	94,500			
	119,989	97,551	115,5	⊙		
1152 x 864	75	67,5	108			
1280 x 720	60	45	74,250	⊙	⊙	⊙
	120	90,000	148,500	⊙		
1280 x 768	59,87	47,776	79,5	⊙	⊙	⊙
1280 x 800	59,81	49,702	83,500	⊙	⊙	⊙
	74,934	62,795	106,500			
	84,88	71,554	122,500			
	119,909	101,563	146,25	⊙		
1280 x 1024	60,02	63,981	108,000		⊙	⊙
	75,025	79,976	135,000			
	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	60	60	108,000		⊙	⊙
	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	60,015	47,712	85,5		⊙	⊙
1440 x 900	59,887	55,935	106,500		⊙	⊙
1400 x 1050	59,978	65,317	121,750		⊙	⊙
1600 x 1200	60	75	162,000		⊙	⊙
1680 x 1050	59,954	65,29	146,25		⊙	⊙
1920 x 1200	59,95	74,038	154,000		⊙	⊙
640 x 480 a 67Hz	66,667	35	30,240			
832 x 624 a 75Hz	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 a 75Hz	75,02	60,241	80,000			
1152 x 870 a 75Hz	75,06	68,68	100,000			

- Las frecuencias que se muestran anteriormente puede que no se admitan debido a limitaciones del archivo EDID y de la tarjeta gráfica VGA. Es posible que algunas frecuencias no se puedan elegir.
- Las señales 120 Hz solamente se admiten para el formato de secuencia de fotogramas.

Frecuencia admitida para la entrada Componentes-YPbPr

Temporización	Resolución	Frecuencia vertical (Hz)	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia de píxel (MHz)
480i*	720 x 480	59,94	15,73	13,5
480p*	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 x 576	50	15,63	13,5
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p*	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5

- *Frecuencia admitida para señal 3D con el formato Cuadros secuenciales.
- Mostrando una señal de 1080i (1125i) a 60 Hz o bien 1080i (1125i) a 50 Hz puede originar una leve vibración de la imagen.

Solucionar problemas

Consulte los síntomas y soluciones que se indican a continuación antes de enviar el proyector para que lo reparen. Si el problema no se resuelve, póngase en contacto con su proveedor local o con el centro de servicio técnico. Consulte también la sección "Mensajes de los indicadores LED".

Problemas de arranque

Si no se ilumina ninguna luz:

- Asegúrese de que el cable de alimentación está perfectamente conectado al proyector y que el otro extremo está enchufado a una toma de corriente que funciona.
- Presione de nuevo el botón de encendido.
- Desenchufe el cable de alimentación y espere unos instantes. A continuación, enchúfelo y presione el botón de encendido de nuevo.

Problemas con la imagen

Si se muestra el mensaje de búsqueda de fuente:

- Presione **Fuente** para seleccionar una fuente de entrada activa.
- Asegúrese de que la fuente externa está encendida y conectada.
- Para una conexión de PC, asegúrese de que el puerto de vídeo externo del equipo portátil está activado. Consulte el manual del equipo.

Si la imagen está desenfocada:

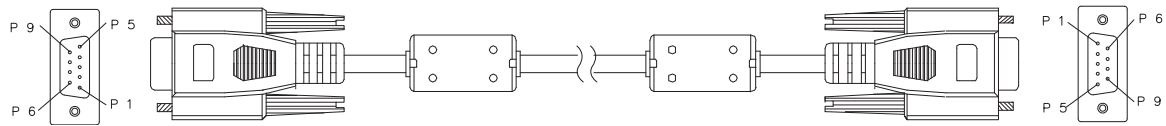
- Mientras el menú OSD se muestra en la pantalla, ajuste el anillo de enfoque. (El tamaño de la imagen no debe cambiar; si cambia, está ajustando el zoom, no el enfoque.)
- Compruebe si la lente de proyección para ver si necesita limpiarse.
- Si la imagen parpadea o es inestable para una conexión de PC:
- Presione **Menú**, vaya a **PANTALLA** y ajuste **Fase** o **Tamaño H.**

Problemas con el mando a distancia

Si el mando a distancia no funciona:

- Asegúrese de que no hay nada que bloquee el receptor del mando a distancia situado en la parte frontal del proyector. Utilice el mando a distancia dentro del alcance efectivo.
- Apunte con el mando a distancia a la pantalla o a la parte delantera del proyector.
- Mueva el mando a distancia para que quede situado directamente delante del proyector y no en el lateral.

Comando y configuración RS-232



D-Sub de 9 contactos

1	1 CD
2	RXD
3	TXD
4	DTR
5	GND
6	DSR
7	RTS
8	CTS
9	RI

Lista de hilos

C1	COLOR	C2
1	Negra	1
2	Marrón	3
3	Rojo	2
4	Naranja	6
5	Amarillo	5
6	Verde	4
7	Azul	8
8	Púrpura	7
9	Blanco	9
SHELL	DW	SHELL

Tasa de baudios	115200 bps
Longitud de los datos	8 bits
Comprobación de paridad	Ninguna
Bit de parada	1 bits
Control de flujo	Ninguna

Función	Estado	Acción	cmd
Alimentación	Escritura	Power on (Encendido)	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D
		Alimentación desconectada	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x01 0x00 0x5E
	Lectura	Estado de la alimentación (encendido/pagado)	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x00 0x5E
Restablecer toda la configuración		Ejecutar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F
Restablecer configuración de color		Ejecutar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2A 0x00 0x87
Pantalla bienvenida	Escritura	Pantalla de presentación en negro	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x00 0x67
		Pantalla de presentación en azul	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x01 0x68
		Pantalla de presentación ViewSonic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x02 0x69
		Capturar pantalla de presentación	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x03 0x6A
		Pantalla presentación desactivada	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x04 0x6B
	Lectura	Estado de la pantalla de presentación	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0A 0x68
Apagado rápido	Escritura	Apagado rápido establecido en Desactivado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x00 0x68
		Apagado rápido establecido en Activado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x01 0x69
	Lectura	Estado del apagado rápido	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0B 0x69
Modo altitud elevada	Escritura	Modo Gran altitud desactivado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x00 0x69
		Modo Gran altitud activado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x01 0x6A
	Lectura	Estado del modo Gran altitud	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0C 0x6A
Modo lámpara	Escritura	Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x00 0x6D
		Económico	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x01 0x6E
		Dinámico	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x02 0x6F
		Modo Suspensión	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x03 0x70
	Lectura	Estado del modo de lámpara	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x10 0x6E
Mensaje	Escritura	Mensaje desactivado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x00 0x84
		Mensaje activado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x01 0x85
	Lectura	Estado del mensaje	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x27 0x85
Posición del proyector	Escritura	Frontal mesa	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E
		Posterior mesa	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x01 0x5F
		Posterior techo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x02 0x60
		Frontal techo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x03 0x61
	Lectura	Estado de la posición del proyector	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x00 0x5F

Sincronización 3D	Escritura	Desactivado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x00 0x7E
		Automático	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x01 0x7F
		Marco secuencial	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x02 0x80
		Empaque cuadros	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x03 0x81
		Superior-Inferior	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x04 0x82
		Lado a lado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x05 0x83
Invertir Sincr 3D	Escritura	Desactivado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x00 0x7F
		Activado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x01 0x80
Contraste	Escritura	Estado de la inversión de la sincronización 3D	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x21 0x80
		Lectura	Reducir contraste
Lectura	Aumentar contraste		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x01 0x61
	Brillo	Escritura	Relación de contraste
Lectura			Reducir brillo
	Relación de aspecto	Escritura	Aumentar brillo
Lectura			Brillo
	Relación de aspecto	Escritura	Relación de aspecto automática
Relación de aspecto 4:3			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x02 0x64
Relación de aspecto 16:9			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x03 0x65
Relación de aspecto 16:10			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x04 0x66
Relación de aspecto establecida en Anamórfico			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x06 0x68
Relación de aspecto establecida en Panorámico			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x06 0x68
Ajuste automático	Ejecutar	Relación de aspecto	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x04 0x63
Posición horizontal	Escritura	Ejecutar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x05 0x00 0x63
		Lectura	Desplazamiento hacia la derecha de la posición horizontal
	Lectura		Desplazamiento hacia la izquierda de la posición horizontal
Posición vertical		Escritura	Posición horizontal
	Lectura		Desplazamiento hacia arriba de la posición vertical
		Lectura	Desplazamiento hacia abajo de la posición vertical
Leer la posición vertical	Lectura		Leer la posición vertical

Temperatura de color	Escritura	Temperatura de color establecida en Caliente	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x00 0x66
		Temperatura de color establecida en Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x01 0x67
		Temperatura de color establecida en Neutra	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x02 0x68
		Temperatura de color establecida en Fresca	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x03 0x69
	Lectura	Estado de la temperatura de color	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x08 0x67
En blanco	Escritura	En blanco activado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x01 0x68
		En blanco desactivado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x00 0x67
	Lectura	Estado de En blanco	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x09 0x68
Distorsión trapezoidal-Vertical	Escritura	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x00 0x8E
		Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x01 0x8F
	Lectura	Estado de la distorsión trapezoidal	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x31 0x8F
Distorsión trapezoidal-Horizontal	Escritura	Reducir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x00 0x8E
		Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x01 0x8F
	Lectura	Estado de la distorsión trapezoidal	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x31 0x8F
Modo de color	Escritura	Más brillante	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x00 0x69
		Película	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x01 0x6A
		PC	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x04 0x6D
		ViewMatch	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x05 0x6E
		Dinámico	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x08 0x71
	Lectura	Estado del modo predefinido	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0B 0x6A
Color primario	Escritura	Color primario R	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x00 0x6E
		Color primario G	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x01 0x6F
		Color primario B	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x02 0x70
		Color primario C	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x03 0x71
		Color primario M	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x04 0x72
		Color primario Y	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x05 0x73
	Lectura	Estado del color primario	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x10 0x6F
Matiz	Escritura	Reducir matriz	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x00 0x6F
		Aumentar matiz	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x01 0x70
	Lectura	Matiz	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x11 0x70
Saturación	Escritura	Reducir saturación	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x00 0x70
		Aumenta saturación	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x01 0x71
	Lectura	Saturación	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x12 0x71
Ganancia	Escritura	Reducir ganancia	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x00 0x71
		Aumentar ganancia	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x01 0x72
	Lectura	Ganancia	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x13 0x72
Congelar	Escritura	Congelar Activado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60
		Congelar Desactivado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x00 0x5F
	Lectura	Estado de congelación	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x00 0x60

Fuente de entrada	Escritura	Fuente de entrada VGA	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x00 0x60
		Fuente de entrada VGA2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x08 0x68
		Fuente de entrada HDMI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x03 0x63
		Fuente de entrada HDMI2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x07 0x67
		Fuente de entrada Compuesta	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x05 0x65
		Fuente de entrada S-VIDEO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x06 0x66
	Lectura	Fuente	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x01 0x61
Autobúsqueda rápida	Escritura	Autobúsqueda rápida activada	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x01 0x62
		Autobúsqueda rápida desactivada	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x00 0x61
	Lectura	Estado de la autobúsqueda rápida	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x02 0x62
Silenciar	Escritura	Silencio activado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x01 0x61
		Silencio desactivado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x00 0x60
	Lectura	Estado de silencio	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x00 0x61
Volumen	Escritura	Aumentar el volumen	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x01 0x00 0x61
		Reducir volumen	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x02 0x00 0x62
	Lectura	Volumen	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x03 0x64
Idioma	Escritura	English	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x00 0x61
		Français	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x01 0x62
		Deutsch	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x02 0x63
		Italiano	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x03 0x64
		Español	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x04 0x65
		Русский	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x05 0x66
		繁體中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x06 0x67
		简体中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x07 0x68
		日本語	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x08 0x69
		한국어	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x09 0x6A
		Svenska	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0a 0x6B
		Nederlands	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0b 0x6C
		Türkçe	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0c 0x6D
		Čeština	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0d 0x6D
		Português	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0e 0x6F
		ไทย	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0f 0x70
		Polski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x10 0x71
		Suomi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x11 0x72
		العربية	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x12 0x73
	Indonesia	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x13 0x74	
हिन्दी	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x14 0x75		
	Lectura	Idioma	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x00 0x62
Tiempo de uso de lámpara	Escritura	Restablecer horas de uso de la lámpara	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x01 0x00 0x62
	Lectura	Horas de uso de la lámpara	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x01 0x63

Formato HDMI	Escritura	RGB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x00 0x85
		YUV	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x01 0x86
		Automático	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x02 0x87
Rango HDMI	Escritura	Mejorado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x00 0x86
		Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x01 0x87
		Automático	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x02 0x88
CEC	Escritura	Estado del formato HDMI	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x28 0x86
		Desactivar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x00 0x88
		Habilitar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x01 0x89
Estado del error	Lectura	Estado de CEC	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x2B 0x89
		Estado del error de lecturas	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x0D 0x66
		Brilliant Color	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x00 0x6D
Brilliant Color	Escritura	Brilliant Color 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x01 0x6E
		Brilliant Color 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x02 0x6F
		Brilliant Color 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x03 0x70
		Brilliant Color 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x04 0x71
		Brilliant Color 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x05 0x72
		Brilliant Color 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x06 0x73
		Brilliant Color 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x07 0x74
		Brilliant Color 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x08 0x75
		Brilliant Color 9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x09 0x76
		Brilliant Color 10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x0A 0x77
Código del mando a distancia	Escritura	Estado de Brilliant Color	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0F 0x6E
		Código 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x00 0xA0
		Código 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x01 0xA1
		Código 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x02 0xA2
		Código 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x03 0xA3
		Código 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x04 0xA4
		Código 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x05 0xA5
		Código 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x06 0xA6
	Código 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x07 0xA7	
Tipo de pantalla	Escritura	Estado del código del mando a distancia	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x048 0xA1
		Tipo de pantalla Desactivado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x00 0x8F
		Pizarra	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x01 0x90
		Pizarra verde	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x02 0x91
	Pizarra Blanca	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x03 0x92	
Sobreexploración	Escritura	Estado del tipo de pantalla	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x32 0x90
		Sobreexploración Desactivada	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x00 0x90
		Sobreexploración 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x01 0x91
		Sobreexploración 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x02 0x92
		Sobreexploración 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x03 0x93
	Sobreexploración 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x04 0x94	
Sobreexploración 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x05 0x95		
Sobreexploración	Lectura	Estado de la sobreexploración	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x33 0x91

Botón remoto	Escritura	Menú	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0F 0x61
		Salir	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x13 0x65
		Arriba	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0B 0x5D
		Abajo	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0C 0x5E
		Izquierda	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0D 0x5F
		Derecha	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0E 0x60
		Fuente	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x04 0x56
		Entrar	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x15 0x67
		Automático	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x08 0x5A
		Mi botón	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x11 0x63

Tabla de control IR

Código del sistema: 83F4

Formato: NEC



Botón	Formato	Byte1	Byte2	Byte3	Byte4
Congelar	NEC	X3	F4	03	FC
Avanzar página	NEC	X3	F4	05	FA
Retroceder página	NEC	X3	F4	06	F9
En blanco	NEC	X3	F4	07	F8
Autosincronizar	NEC	X3	F4	08	F7
Subir	NEC	X3	F4	0B	F4
Bajar	NEC	X3	F4	0C	F3
Izquierda	NEC	X3	F4	0E	F1
Derecha	NEC	X3	F4	0F	F0
Modo de color	NEC	X3	F4	10	EF
Aspecto	NEC	X3	F4	13	EC
Silenciar	NEC	X3	F4	14	EB
Entrar	NEC	X3	F4	15	EA
Encender	NEC	X3	F4	17	E8
Ampliar	NEC	X3	F4	32	CD
Temporizador de presentación	NEC	X3	F4	27	D8
Salir	NEC	X3	F4	28	D7
D. ECO (Modo Eco)	NEC	X3	F4	2B	D4
Menú	NEC	X3	F4	30	CF
Ratón	NEC	X3	F4	31	CE
Botón izquierdo del ratón	NEC	X3	F4	36	C9
Botón derecho del ratón	NEC	X3	F4	37	C8
Fuente	NEC	X3	F4	40	BF
VGA (PC)	NEC	X3	F4	41	BE
Patrón	NEC	X3	F4	55	AA
Mi botón	NEC	X3	F4	56	A9
HDMI	NEC	X3	F4	58	A7
Volumen+	NEC	X3	F4	82	7D
Volumen-	NEC	X3	F4	83	7C
Bloqueo del panel de botones	NEC	X3	F4	8E	71
RC ID	NEC	X3	F4	96	69

Código de dirección

Código 1	83F4
Código 2	93F4
Código 3	A3F4
Código 4	B3F4
Código 5	C3F4
Código 6	D3F4
Código 7	E3F4
Código 8	F3F4

Servicio de atención al cliente

Para obtener asistencia técnica o para reparar el equipo, consulte la tabla siguiente o póngase en contacto con el distribuidor.

NOTA: necesitará el número de serie del producto.

País/Región	Sitio Web	Teléfono	Correo electrónico
España	www.viewsoniceurope.com/es/	www.viewsoniceurope.com/es/support/call-desk/	service_es@viewsoniceurope.com
Latinoamérica (México)	www.viewsonic.com/la/	http://www.viewsonic.com/la/soporte/servicio-tecnico	soporte@viewsonic.com
Nexus Hightech Solutions, Cincinnati #40 Desp. 1 Col. De los Deportes Mexico D.F. Tel: 55) 6547-6454 55)6547-6484 Other places please refer to http://www.viewsonic.com/la/soporte/servicio-tecnico#mexico			

Garantía limitada

Proyector de ViewSonic®

Cobertura de la garantía:

ViewSonic garantiza que sus productos no tendrán defectos de materiales ni de fabricación durante el período de garantía. Si algún producto presenta alguno de estos defectos durante el período de garantía, ViewSonic decidirá si repara o sustituye el producto por otro similar. Los productos o las piezas sustituidos pueden incluir componentes o piezas reparadas o recicladas.

Garantía general limitada de tres (3) años:

Sujeto a la garantía más limitada de un (1) año expuesta a continuación; Norteamérica y Sudamérica: Garantía de tres (3) años para todas las piezas excepto la lámpara, tres (3) años para la mano de obra y un (1) año para la lámpara original a partir de la fecha de la primera compra del consumidor. Otras regiones o países: póngase en contacto con su distribuidor local o con la oficina de ViewSonic local para obtener información sobre la garantía.

Garantía de uso severo limitada de un (1):

En condiciones de uso severo, donde la utilización del proyector incluye más de catorce (14) horas de media al día, Norteamérica y Sudamérica: Garantía de un (1) año para todas las piezas excepto la lámpara, un (1) año para la mano de obra y noventa (90) días para la lámpara original a partir de la fecha de la primera compra del consumidor; Europa: Garantía de un (1) año para todas las piezas excepto la lámpara, un (1) año para la mano de obra y noventa (90) días para la lámpara original a partir de la fecha de la primera compra del consumidor.

Otras regiones o países: póngase en contacto con su distribuidor local o con la oficina de ViewSonic local para obtener información sobre la garantía.

La garantía de la lámpara está sujeta a términos, condiciones, verificación y aprobación. Se aplica únicamente a la lámpara instalada del fabricante. Todas las lámparas secundarias compradas por separado tienen una garantía de 90 días.

Destinatario de la garantía:

Esta garantía sólo es válida para el primer comprador de este producto.

La garantía no cubre:

1. Cualquier producto cuyo número de serie haya sido manipulado, modificado o eliminado.
2. Cualquier daño, deterioro o funcionamiento incorrecto causado por:
 - a. Accidente, abuso, uso inadecuado, negligencia, incendio, agua, rayos u otras causas naturales, mantenimiento inadecuado, modificación no autorizada del producto o no seguir las instrucciones suministradas con éste.
 - b. Funcionamiento sin cumplir las especificaciones del producto.
 - c. Cualquier uso del producto que no sea para el que se ha diseñado o en condiciones normales.
 - d. Reparaciones o intentos de reparación por alguien no autorizado por ViewSonic.
 - e. Transporte del producto.
 - f. Desinstalación o instalación del producto.
 - g. Causas externas al producto, como fluctuaciones o fallos de la corriente eléctrica.
 - h. Uso de componentes que no cumplan las especificaciones de ViewSonic.
 - i. Deterioros normales del uso.
 - j. Cualquier otra causa no relacionada con un defecto del producto.
3. Cargos por servicio de desinstalación, instalación, transporte en envío, seguro y configuración.

Cómo obtener asistencia:

1. Para obtener información sobre cómo recibir asistencia cubierta en la garantía, póngase en contacto con el Servicio de atención al cliente de ViewSonic (por favor, consulte la página de Atención al Cliente). Tendrá que proporcionar el número de serie del producto.
2. Para recibir la asistencia cubierta por la garantía, tendrá que proporcionar (a) el recibo con la fecha de compra original, (b) su nombre, (c) dirección, (d) descripción del problema y (e) el número de serie del producto.
3. Lleve o envíe (con todos los gastos pagados) el producto en su embalaje original a un centro de asistencia de ViewSonic autorizado o a ViewSonic.
4. Para obtener el nombre del centro de asistencia de ViewSonic más cercano, póngase en contacto con ViewSonic.

Límite de las garantías implícitas:

No existe ninguna garantía, expresa o implícita, aparte de la descrita en este documento, incluida la garantía implícita de comerciabilidad o adecuación a un fin concreto.

Exclusión de daños:

La responsabilidad de ViewSonic se limita al coste de la reparación o sustitución del producto.

ViewSonic no se hace responsable de:

1. Daños a otras pertenencias causados por defectos del producto, inconvenientes, pérdida de uso del producto, de tiempo, de beneficios, de oportunidades comerciales, de fondo de comercio, interferencia en relaciones comerciales u otras pérdidas comerciales, incluso si existe el conocimiento de la posibilidad de dichos daños.
2. Cualquier daño, ya sea fortuito, resultante o de cualquier tipo.
3. Cualquier reclamación al usuario por terceros.
4. Reparación o intento de reparación por parte de personal no autorizado por ViewSonic.

Alcance de las legislaciones estatales:

Esta garantía proporciona derechos legales concretos y también dispone de otros derechos que pueden variar según el estado. En algunos estados está prohibida la limitación de las garantías implícitas y/o la exclusión de daños fortuitos o resultantes, por lo que es posible que no se apliquen las limitaciones y exclusiones anteriores.

Ventas fuera de EE.UU. y de Canadá:

Para obtener información y asistencia sobre los productos de ViewSonic que se venden fuera de EE.UU. y de Canadá, póngase en contacto con ViewSonic o con el distribuidor local de ViewSonic.

El período de garantía para este producto en la China continental (excluido Hong Kong, Macao y Taiwán) está sujeto a los términos y condiciones de la Tarjeta de garantía de mantenimiento.

Para usuarios de Europa y Rusia, los detalles completos de la garantía del producto están disponibles en www.viewsoniceurope.com dentro de la sección Garantía, debajo del título Soporte.

Garantía limitada en México

Proyector de ViewSonic®

Cobertura de la garantía:

ViewSonic garantiza que sus productos se encuentran libres de defectos en el material o mano de obra, durante su utilización normal y período de garantía. En caso de que se compruebe que un producto posee algún defecto en el material o mano de obra durante el período de garantía, ViewSonic, a su sola discreción, reparará o reemplazará el producto por un producto similar. El producto o las piezas de reemplazo pueden incluir piezas, componentes y accesorios refabricados o reacondicionados.

Duración de la garantía:

3 años para todas las piezas excepto la lámpara, 3 años para la mano de obra, 1 año para la lámpara original a partir de la fecha de compra del primer cliente.

La garantía de la lámpara está sujeta a términos, condiciones, verificación y aprobación. Se aplica únicamente a la lámpara instalada del fabricante.

Todas las lámparas secundarias compradas por separado tienen una garantía de 90 días.

Situaciones no cubiertas por la garantía:

1. Cualquier producto en el cual el número de serie haya sido dañado, modificado o extraído.
2. Daño, deterioro o funcionamiento defectuoso causado por:
 - a. Accidente, uso inadecuado, negligencia, incendio, inundación, relámpago u otros actos de la naturaleza, modificación no autorizada del producto, intento de reparación no autorizada o incumplimiento de las instrucciones suministradas con el producto.
 - b. Cualquier daño al producto causado por el envío.
 - c. Causas externas al producto, como fluctuaciones o fallas del suministro eléctrico.
 - d. Utilización de insumos o piezas que no cumplan con las especificaciones de ViewSonic.
 - e. Desgaste por uso normal.
 - f. Cualquier otra causa que no se encuentre relacionada con un defecto del producto.
3. Cualquier producto que posea una condición conocida como "imágenes quemadas" que ocurre cuando una imagen estática es desplegada en el producto durante un período de tiempo extenso.
4. Gastos por traslado, instalación, aseguramiento y servicio de configuración.

Solicitud de asistencia técnica:

Para obtener más información acerca de cómo obtener la asistencia técnica durante el período de garantía, póngase en contacto con el Servicio de Atención al Cliente de ViewSonic (Por favor, consulte la página adjunta que posee información sobre el Servicio de Atención al Cliente). Deberá proporcionar el número de serie del producto. Por lo tanto, anote la información del producto y de la compra en el espacio proporcionado abajo para uso futuro. Por favor, conserve el recibo de comprobante de compra para respaldar su solicitud de garantía.

Para sus registros

Nombre del producto: _____ Nombre del modelo: _____

Número del documento: _____ Número de serie: _____

Fecha de compra: _____ ¿Compra con garantía extendida? _____ (S/N)

Si la respuesta anterior fue positiva, ¿cuál es la fecha de vencimiento de la garantía? _____

1. Para obtener el servicio de garantía, deberá proporcionar (a) el recibo original fechado, (b) su nombre, (c) su dirección, (d) la descripción del problema y (e) el número de serie del producto.
2. Lleve o envíe el producto en el embalaje original a un centro autorizado de servicio de ViewSonic.
3. Los costos de transporte de ida y vuelta de los productos en garantía serán abonados por ViewSonic.

Limitación de garantías implícitas:

No existen garantías, explícitas o implícitas, que se extiendan más allá de la descripción que aparece en este documento, incluyendo las garantías implícitas de comerciabilidad y adecuación para un uso en particular.

Exclusión de daños:

La responsabilidad de ViewSonic se encuentra limitada al costo de reparación o reemplazo del producto.

ViewSonic no será responsable de:

1. Daños a otros efectos causados por cualquier defecto del producto, daños que causen inconvenientes, imposibilidad de utilizar el producto, pérdida de tiempo, pérdida de ganancias, pérdida de oportunidad comercial, pérdida de fondo de comercio, interferencia con relaciones comerciales u otra pérdida comercial, incluso si se advirtió acerca de la posibilidad de dichos daños.
2. Cualquier otro daño, ya sea accidental, consecuente o de cualquier otra forma.
3. Cualquier reclamo contra el cliente realizado por cualquier otra parte.
4. Reparaciones o intentos de reparaciones realizados por personas no autorizadas por ViewSonic.

Información de contacto de los Servicios de Ventas y Centros Autorizados de Servicio dentro de México:	
Nombre y dirección del fabricante e importadores: México, Av. de la Palma #8 Piso 2 Despacho 203, Corporativo Interpalmas, Col. San Fernando Huixquilucan, Estado de México Tel.: (55) 3605-1099 http://www.viewsonic.com/la/soporte/index.htm	
NÚMERO GRATIS DE ASISTENCIA TÉCNICA PARA TODO MÉXICO: 001.866.823.2004	
Hermosillo: Distribuciones y Servicios Computacionales SA de CV. Calle Juárez 284 local 2 Col. Bugambilias C.P: 83140 Tel: 01-66-22-14-9005 E-Mail: disc2@hmo.megared.net.mx	Villahermosa: Compumantenimientos Garantizados, S.A. de C.V. AV. GREGORIO MENDEZ #1504 COL, FLORIDA C.P. 86040 Tel: 01 (993) 3 52 00 47 / 3522074 / 3 52 20 09 E-Mail: compumantenimientos@prodigy.net.mx
Puebla, Pue. (Matriz): RENTA Y DATOS, S.A. DE C.V. Domicilio: 29 SUR 721 COL. LA PAZ 72160 PUEBLA, PUE. Tel: 01(52).222.891.55.77 CON 10 LINEAS E-Mail: datos@puebla.megared.net.mx	Veracruz, Ver.: CONEXION Y DESARROLLO, S.A DE C.V. Av. Americas # 419 ENTRE PINZÓN Y ALVARADO Fracc. Reforma C.P. 91919 Tel: 01-22-91-00-31-67 E-Mail: gacosta@qplus.com.mx
Chihuahua Soluciones Globales en Computación C. Magisterio # 3321 Col. Magisterial Chihuahua, Chih. Tel: 4136954 E-Mail: Cefeo@soluglobales.com	Cuernavaca Compusupport de Cuernavaca SA de CV Francisco Leyva # 178 Col. Miguel Hidalgo C.P. 62040, Cuernavaca Morelos Tel: 01 777 3180579 / 01 777 3124014 E-Mail: aquevedo@compusupportcva.com
Distrito Federal: QPLUS, S.A. de C.V. Av. Coyoacán 931 Col. Del Valle 03100, México, D.F. Tel: 01(52)55-50-00-27-35 E-Mail : gacosta@qplus.com.mx	Guadalajara, Jal.: SERVICRECE, S.A. de C.V. Av. Niños Héroes # 2281 Col. Arcos Sur, Sector Juárez 44170, Guadalajara, Jalisco Tel: 01(52)33-36-15-15-43 E-Mail: mmiranda@servicrece.com
Guerrero Acapulco GS Computación (Grupo Sesicomp) Progreso #6-A, Colo Centro 39300 Acapulco, Guerrero Tel: 744-48-32627	Monterrey: Global Product Services Mar Caribe # 1987, Esquina con Golfo Pérsico Fracc. Bernardo Reyes, CP 64280 Monterrey N.L. México Tel: 8129-5103 E-Mail: aydeem@gps1.com.mx
MERIDA: ELECTROSER Av Reforma No. 403Gx39 y 41 Mérida, Yucatán, México CP97000 Tel: (52) 999-925-1916 E-Mail: rrrb@sureste.com	Oaxaca, Oax.: CENTRO DE DISTRIBUCION Y SERVICIO, S.A. de C.V. Murguía # 708 P.A., Col. Centro, 68000, Oaxaca Tel: 01(52)95-15-15-22-22 Fax: 01(52)95-15-13-67-00 E-Mail: gpotai2001@hotmail.com
Tijuana: STD Av Ferrocarril Sonora #3780 L-C Col 20 de Noviembre Tijuana, Mexico	PARA ASISTENCIA TÉCNICA EN LOS ESTADOS UNIDOS: ViewSonic Corporation 14035 Pipeline Ave. Chino, CA 91710, USA Tel: 800-688-6688 (Inglés); 866-323-8056 (Español); Correo electrónico: http://www.viewsonic.com



ViewSonic®