

# ViewSonic®



---

**PJD5155L/PJD5255L/  
PJD5555LW/PJD5350LS/  
PJD5550LWS  
DLP Projector  
Guia do usuário**

---

**IMPORTANT:** Please read this User Guide to obtain important information on installing and using your product in a safe manner, as well as registering your product for future service. Warranty information contained in this User Guide will describe your limited coverage from ViewSonic Corporation, which is also found on our web site at <http://www.viewsonic.com> in English, or in specific languages using the Regional selection box in the upper right corner of our website. "Antes de operar su equipo lea cuidadosamente las instrucciones en este manual"

---

**Número do modelo.**

**VS15903/VS15906/VS15908/VS15918/VS15921**

## Obrigado por escolher a ViewSonic

Há mais de 25 anos a liderar o Mercado das soluções visuais, a ViewSonic tem como objetivo exceder as expectativas a nível mundial em relação a evolução tecnológica, inovação e simplicidade. Na ViewSonic, acreditamos que os nossos produtos podem ter um impacto positivo no mundo e estamos convencidos que o produto ViewSonic que escolheu irá satisfazer as suas necessidades.

Uma vez mais, obrigado por escolher a ViewSonic!



# Informação de compatibilidade

## Declaração de compatibilidade com as regras da FCC

Este dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das Normas da FCC. A operação está sujeita a estas duas condições: (1) este dispositivo não pode ocasionar interferência prejudicial, e (2) este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, inclusive interferências que possam causar uma operação indesejada.

Este equipamento foi testado e é compatível com os limites estipulados para um dispositivo digital de Classe B, segundo o Artigo 15 das Regras da FCC. Estes limites foram concebidos para proporcionar uma razoável protecção contra interferências prejudiciais na instalação doméstica. Este equipamento gera, utiliza e pode emitir energia de radiofrequência e, se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode interferir prejudicialmente com as comunicações via rádio. No entanto, não existe qualquer garantia de que a interferência não ocorra numa instalação particular. Caso este equipamento cause interferências prejudiciais à recepção via rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e ligando o aparelho, o utilizador deve tentar corrigir a interferência adoptando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou deslocar a antena receptora.
- Aumentar a separação entre o equipamento e o dispositivo receptor.
- Ligar o equipamento a uma tomada num circuito diferente daquele ao qual o dispositivo receptor está ligado.
- Consultar o fornecedor ou um técnico de rádio/TV qualificado se precisar de ajuda.

**Aviso:** Você é avisado de que alterações ou modificações não aprovadas explicitamente pela parte responsável podem anular sua permissão de operar o equipamento.

## Declaração da indústria Canadiana

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

## Conformidade com CE para países europeus

**CE** O dispositivo é compatível com a Directiva de Compatibilidade Electromagnética 2004/108/CE e com a Directiva de Baixa Voltagem 2006/95/CE.

### A informação seguinte concerne somente aos estados membros da União Europeia (UE):

A marca cumpre com a Directriz para a Gestão de Resíduos de Equipamentos Eléctricos e Electrónicos 2012/19/EC (REEE).

A marca indica o requisito de NÃO depositar o equipamento como resíduo urbano ou baterias descartadas ou acumuladores, devendo utilizar os sistemas de recolha e devolução disponíveis.

Se as baterias, acumuladores ou baterias celulares fornecidas com este equipamento, exibirem símbolos químicos Hg, Cd ou Pb, significa que a bateria tem um teor de metais pesados superior a 0,0005% de Mercúrio, mais de 0,002% de Cádmiio ou superior a 0,004% de Chumbo.



## Declaração de Conformidade RoHS2

Este produto foi criado e fabricado de acordo com a diretiva europeia 2011/65/EU e do conselho sobre restrição de uso de certos tipos de substância perigosas em equipamento elétrico e eletrônico (diretiva RoHS2) bem como com os valores máximos de concentração estabelecidos pelo Comitê de Adaptação Técnica Europeia (TAC), conforme mostrado a seguir:

Substância	Concentração Máxima Proposta	Concentração Atual
Chumbo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercúrio (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cádmio (Cd)	0,01%	< 0,01%
Cromo hexavalente (Cr <sup>6+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Bifenil polibrominado (PBB)	0,1%	< 0,1%
Éter difenil polibrominado (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Certos componentes dos produtos em referência estão isentos sob o anexo III das diretivas RoHS2, conforme as informações abaixo:

Exemplos de componentes isentos são:

1. Mercúrio em lâmpadas fluorescentes de cátodo frio e lâmpadas fluorescentes de eléctrodo externo (CCFL e EEFL) para fins especiais que não excede (por lâmpada):
  - (1) Comprimento curto ( $\leq 500$  mm): máximo de 3,5 mg por lâmpada.
  - (2) Comprimento médio ( $> 500$  mm e  $\leq 1.500$  mm): máximo de 5 mg por lâmpada.
  - (3) Comprimento longo ( $> 1.500$  mm): máximo de 13 mg por lâmpada.
2. Chumbo em vidro tubos de raios catódicos.
3. Chumbo em vidro de tubos fluorescentes que não excede 0,2% do peso.
4. Chumbo como elemento de liga em alumínio contendo até 0,4% do peso.
5. Liga de cobre com um teor de chumbo até 4% do peso.
6. Chumbo em soldas com alta temperatura de fusão (isto é, ligas à base de chumbo com um teor de chumbo igual ao superior a 85% do peso).
7. Componentes eléctricos e electrónicos que contêm chumbo num vidro ou cerâmica não dieléctrica em condensadores, por exemplo, dispositivos piezoeléctricos ou fixados numa matriz de vidro ou cerâmica.

## Instruções de Segurança Importantes

1. Leia estas instruções.
2. Guarde estas instruções.
3. Preste atenção a todos os avisos.
4. Siga todas as instruções.
5. Não utilize este aparelho próximo da água.
6. Limpe com um pano macio, seco.
7. Não bloqueie nenhuma abertura de ventilação. Instale o aparelho de acordo com as instruções do fabricante.
8. Não instale próximo a nenhuma fonte de calor tal como radiadores, registradores de calor, fogões, ou outros dispositivos (incluindo amplificadores) que produzam calor.
9. Não negligencie o propósito de segurança da tomada polarizada ou do tipo terra. Uma tomada polarizada tem dois dentes sendo um mais largo que o outro. A tomada do tipo terra tem dois dentes e um terceiro dente tipo pino. O dente largo e o terceiro pino é provido para a sua segurança. Se a tomada provida não se encaixa na sua saída da rede eléctrica, consulte um electricista para a substituição da saída de energia obsoleta.
10. Proteja o cabo de energia contra pisadas ou enroscamentos especialmente nas tomadas. Receptáculos convenientes e o ponto onde eles saem do aparelho. Certifique-se de que a saída de energia esteja localizada próximo à unidade de modo que ela seja facilmente acessível.
11. Utilize somente anexos/acessórios especificados pelo fabricante.
12. Utilize somente com o carrinho, suporte, tripé, console, ou mesa especificada pelo fabricante, ou vendido com o aparelho. Quando um carrinho é utilizado, tome cuidado ao mover o conjunto de carrinho/aparelho para evitar danos causados por tropeçamento.
13. Desligue este aparelho quando não for utilizado por longos períodos de tempo.
14. Consulte o pessoal de serviço qualificado para todos os serviços. O serviço é necessário quando o aparelho tiver sido danificado de algum modo, tal como cabo de alimentação ou tomada danificada, líquido derramado ou objetos caídos dentro do aparelho, exposição do aparelho à chuva ou humidade, funcionamento anormal, ou queda do aparelho.



# Informação do copyright

Copyright © ViewSonic Corporation, 2014. Todos os direitos reservados.

Macintosh e Power Macintosh são marcas registradas da Apple Inc.

Microsoft, Windows e o logotipo Windows são marcas registradas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e em outros países.

ViewSonic e o logotipo dos três pássaros são marcas registradas da ViewSonic Corporation.

VESA é uma marca registrada da Video Electronics Standards Association. DPMS e DDC são marcas comerciais da VESA.

PS/2, VGA e XGA são marcas comerciais registradas da International Business Machines Corporation.

Isenção de responsabilidades: A ViewSonic Corporation não se responsabiliza por omissões ou erros técnicos ou editoriais aqui contidos ou por danos incidentais ou conseqüentes resultantes do fornecimento deste material, do desempenho ou da utilização deste produto.

Objetivando um contínuo aprimoramento do produto, a ViewSonic Corporation reserva-se o direito de alterar as especificações do produto sem notificação prévia.

As informações deste documento podem mudar sem notificação prévia.

Nenhuma parte deste documento pode ser copiada, reproduzida ou transmitida por qualquer meio ou para qualquer finalidade sem permissão prévia por escrito da ViewSonic Corporation.

## Registro do Produto

Para satisfazer possíveis necessidades futuras relativas a produtos e para receber informações adicionais à medida que estiverem disponíveis, registre o seu produto online no website da ViewSonic na secção da sua região.

O CD ViewSonic permite-lhe imprimir o formulário de registo do produto. Depois de preenchido, envie por correio ou fax para a respectiva filial da ViewSonic. Para encontrar o seu formulário de registo, procure no directório ":\CD\Registration".

Ao registar o seu produto estará melhor preparado para futuras necessidade de apoio ao cliente.

Imprima este guia do utilizador e preencha a informação na secção "Para seu arquivo".

O número de série do seu monitor encontra-se na traseira do mesmo. Para informações adicionais, consulte a secção "Apoio ao cliente" deste guia.

### Para seus registros

<b>Nome do produto:</b>	PJD5155L/PJD5255L/PJD5555LW/PJD5350LS/ PJD5550LWS ViewSonic DLP Projector
<b>Número do modelo:</b>	VS15903/VS15906/VS15908/VS15918/VS15921
<b>Número do documento:</b>	PJD5155L/PJD5255L/PJD5555LW/PJD5350LS/ PJD5550LWS_UG_PTG Rev. 1A 11-13-14
<b>Número de série:</b>	_____
<b>Data da compra:</b>	_____

### Eliminação do produto no fim da sua vida útil

A lâmpada neste produto contém mercúrio o qual pode ser perigoso tanto para si como para o ambiente. Tenha cuidado e elimine este produto de acordo com as leis locais, estaduais ou federais.

A ViewSonic respeita o ambiente e está empenhada em desenvolver práticas ecológicas. Obrigado por uma computação mais inteligente e mais amiga do ambiente. Visite o web site da ViewSonic para mais informações.

E.U.A. e Canadá: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europa: <http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/>

Taiwan: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>



# Índice

<b>Introdução</b> .....	<b>1</b>
Características do projector.....	1
Conteúdo da embalagem.....	2
Visão geral do projector.....	3
<b>Utilizar o produto</b> .....	<b>5</b>
Painel de controlo.....	5
Portas de ligação.....	7
Controlo remoto.....	8
Instalar as pilhas.....	11
Utilização do controlo remoto.....	12
<b>Conexão</b> .....	<b>13</b>
Ligação a um computador ou monitor.....	14
Ligação a fontes de vídeo.....	14
<b>Utilização</b> .....	<b>16</b>
Ligar/Desligar o projector.....	16
Ajustar a altura do projector.....	17
Ajustar a focagem e zoom do projector.....	17
Ajustar o tamanho da imagem de projecção.....	18
Proteger o projector.....	20
Bloquear os botões de controlo.....	22
Definir o temporizador de apresentação.....	23
Operação do menu.....	24
<b>Manutenção</b> .....	<b>39</b>
Limpar a lente.....	39
Limpar a caixa do projector.....	39
Instalação do filtro de poeira (acessório opcional).....	40
Instalação da tampa de gestão de cabos (acessório opcional).....	41
Substituir a lâmpada.....	42
<b>Especificações</b> .....	<b>44</b>
Dimensões.....	46
Instalação no tecto.....	46
<b>Anexo</b> .....	<b>47</b>
Mensagens dos indicadores LED.....	47
Modos de compatibilidade.....	48
Resolução de problemas.....	50
Comando e configuração RS-232.....	51
Tabela de controlo de IV.....	57

# Introdução

## Características do projector

O projector possui um motor óptico de alto desempenho e um design simples para oferecer alta fiabilidade e facilidade de utilização.

O projector possui as seguintes características:

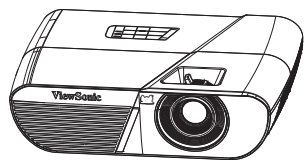
- Compatibilidade com computadores Macintosh®
- Compatibilidade com NTSC, PAL, SECAM e HDTV
- Terminal D-Sub de 15 pinos para ligação de vídeo analógico
- Equipado com ligação HDMI com suporte para HDCP
- Menus de ecrã (OSD) multilingues
- Correção de distorção digital para corrigir imagens distorcidas
- Conector RS-232 para controlo por porta de série
- A função de poupança de energia diminui o consumo de energia da lâmpada até 30% se nenhum sinal de entrada for detectado durante um período de tempo predefinido.
- Temporizador de apresentações, para ajudar a controlar o tempo durante as apresentações
- Função Blu-ray 3D suportada
- Função de encerramento rápido seleccionável
- Gestão de cor que permite ajustes personalizados da cor
- Correção da cor do ecrã que permite a projecção em superfícies de várias cores predefinidas
- Procura automática rápida a acelerar o processo de detecção de sinal
- A função HDMI CEC (Consumer Electronics Control) permite LIGAR/DESLIGAR de forma sincronizada o projector e um leitor de DVD compatível com CEC ligado à entrada HDMI do projector

### **Nota**

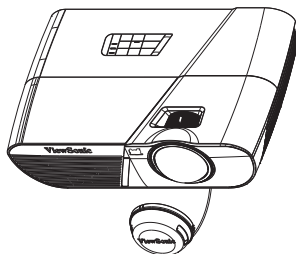
- ***As informações incluídas neste manual estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.***
- ***Não é permitida a reprodução, transferência ou cópia de qualquer parte deste documento sem a prévia autorização por escrito.***

## Conteúdo da embalagem

Quando desembalar o projector, certifique-se de que a embalagem contém os seguintes componentes:



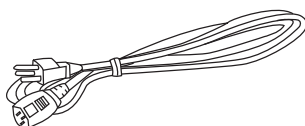
Projector PJD5155L/  
PJD5255L/PJD5555LW



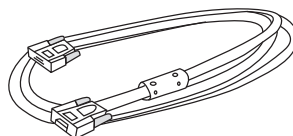
Projector PJD5350LS/  
PJD5550LWS



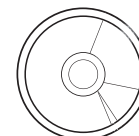
Controle remoto (IV) e pilhas  
(AAA \*2 PCS)



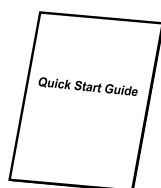
Cabo de alimentação



Cabo VGA (D-SUB para  
D-SUB)



CD com Assistente ViewSonic



Guia de consulta rápida

### Acessórios opcionais

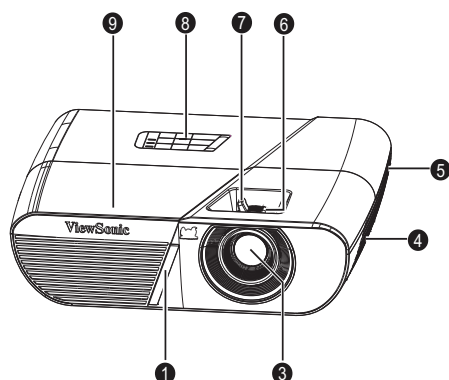
1. Tampa de gestão de cabos (tampa de cabos traseira)
2. Bolsa de transporte
3. Filtro de poeira
4. Tampa da lente para PJD5155L/PJD5255L/PJD5555LW

#### Nota

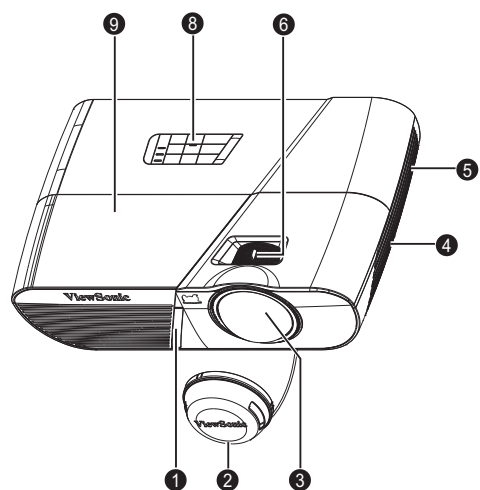
- **Contate imediatamente o seu revendedor se algum dos itens estiver em falta, se estiver encontrar danificado ou se a unidade não funcionar.**
- **Para máxima protecção do produto, guarde os materiais de embalagem originais, incluindo a caixa original e embale novamente o produto tal como foi embalado originalmente caso seja necessário enviá-lo para reparação.**

# Visão geral do projector

## Vista frontal



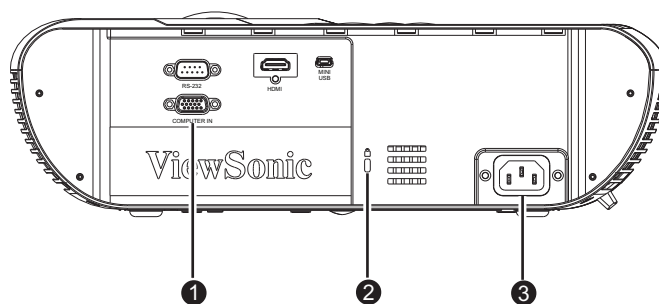
PJD5155L/PJD5255L/  
PJD5555LW



PJD5350LS/PJD5550LWS

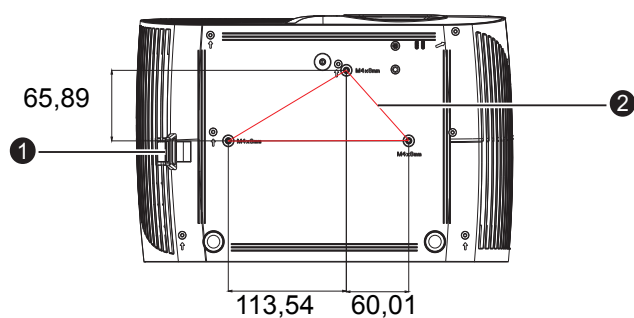
- |  |                       |
|--|-----------------------|
| 1. Sensor de IV frontal do controlo remoto | 2. Tampa da lente     |
| 3. Lente de projecção                      | 4. Altifalante        |
| 5. Orifícios de ventilação                 | 6. Anel de foco       |
| 7. Anel de zoom                            | 8. Painel de controlo |
| 9. Tampa da lâmpada                        |                       |

## Vista traseira



1. Portas de ligação
2. Bloqueio Kensington
3. Tomada de alimentação AC

## Vista inferior



Parafusos para montagem no tecto:  
M4 x 8 (Máx. C = 8 mm)

Unidade: mm

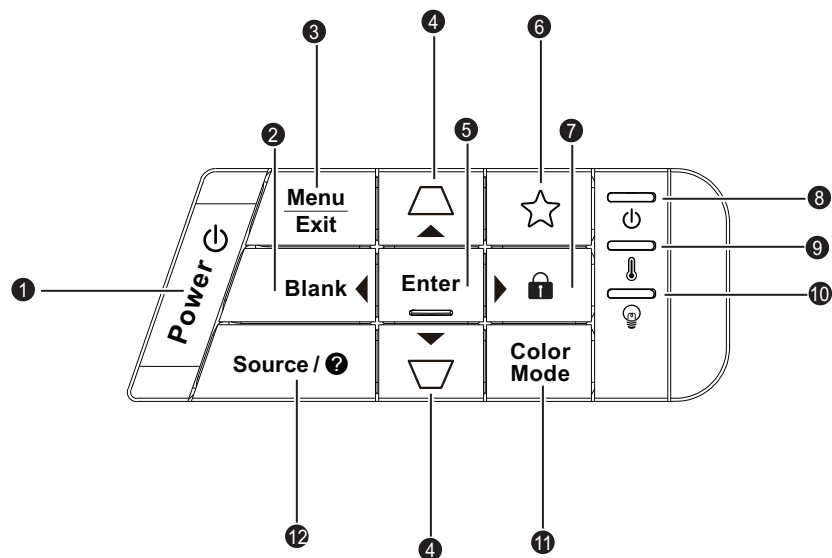
1. Barra de segurança
2. Orifícios de montagem no tecto

### **Nota**

- ***Este projetor pode ser utilizado com um suporte de montagem no tecto. O suporte de montagem no tecto não está incluído na embalagem.***
- ***Contacte o seu revendedor para obter informações acerca da montagem do projetor no tecto.***

# Utilizar o produto

## Painel de controlo



- 1. ⏻ Energia**  
Ligar ou desligar o projector.
- 2. Ecrã vazio/ ◀ Esquerda**  
Ocultar a imagem do ecrã.
- 3. Menu/Sair**  
Menu: Exibir ou sair dos menus no ecrã.  
  
Sair: Regressa ao menu OSD anterior, abandona e guarda as definições do menu.
- 4. Distorção/Botões de direcção (◀/▶ Cima, ▼/▲ Baixo)**  
Corrigir manualmente as imagens distorcidas resultantes de uma projecção inclinada.
- 5. Enter**  
Confirma a selecção do item do menu apresentado no ecrã (OSD).
- 6. ☆ (O meu botão)**  
Botão definido pelo utilizador para uma função personalizada.
- 7. 🔒 (Bloquear)/▶ Direita**  
Bloquear: Activa o bloqueio dos botões do painel ou desactiva o bloqueio depois de premido durante 3 segundos.  
  
Direita: Quando o menu apresentado no ecrã (OSD) está activado, os botões #2, #4 e #7 são utilizados como botões direccionais para seleccionar os itens do menu desejados a para efectuar ajustes.
- 8. ⏻ (LED indicador de energia)**  
Consulte "Mensagens dos indicadores LED".

**9. 🔔 (Indicador LED de temperatura)**

Consulte "Mensagens dos indicadores LED".

**10. 💡 (Indicador LED da lâmpada)**

Consulte "Mensagens dos indicadores LED".

**11. Modo de cor**

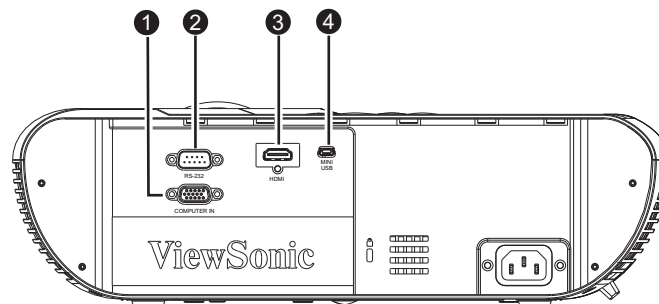
Seleccionar um modo de configuração da imagem.

**12. Fonte/🗨️ (Ajuda)**

Fonte: Exibir a barra de selecção de fonte.

Ajuda: Exibe o menu de AJUDA depois de premido durante 3 segundos.

# Portas de ligação



## 1. COMPUTER IN

Ligue o sinal de entrada de imagem (RGB analógico ou componente) a esta ficha.

## 2. RS-232

Quando utilizar o projector através de um computador, ligue esta entrada à porta RS-232C do computador.

## 3. HDMI

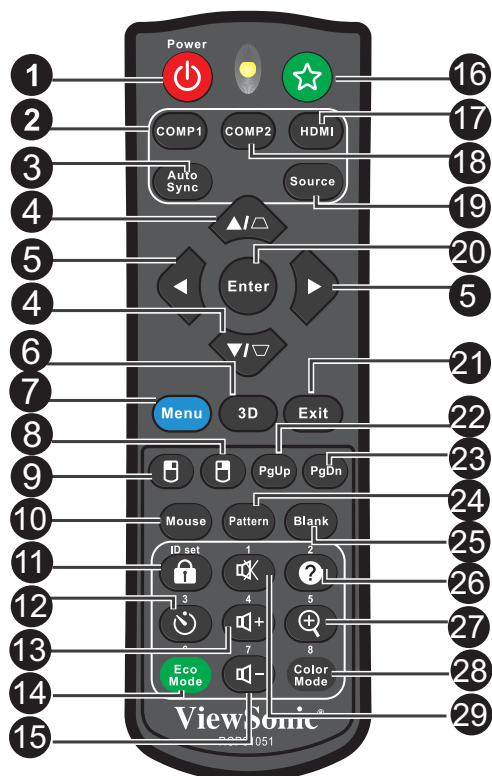
Ligue um cabo de saída HDMI de um equipamento de vídeo a esta ficha.

## 4. MINI USB









Este conector serve para a actualização do firmware e para suporta da função de rato.



# Controlo remoto



- 1. Energia**  
Ligar ou desligar o projector.
- 2. COMP1**  
Exibir o sinal da COMPUTER IN 1.
- 3. Sincronização automática**  
Determina automaticamente as melhores sincronizações para a imagem exibida.
- 4. (Distorção)**  
Corrigir manualmente as imagens distorcidas resultantes de uma projecção inclinada.
- 5. (Cima)/ (Baixo)/ (Esquerda)/ (Direita)**  
Quando o menu de exibição no ecrã (OSD) está activo, os botões #4 e #5 são usados como botões de direcção, para seleccionar os itens de menu pretendidos e para fazer ajustes.
- 6. 3D**  
Activa o item 3D do menu apresentado no ecrã (OSD).
- 7. Menu**  
Exibir menus de exibição no ecrã.
- 8. (Botão direito do rato)**  
Executar a função de botão direito do rato quando o modo de rato está activado.

- 9.  (Mouse esquerdo)**  
Executar a função de botão esquerdo do rato quando o modo de rato está activado.
- 10. Rato**  
Mudar entre o modo normal e o modo de rato.
- 11.  (Bloqueio)/Definir ID**  
Bloquear: Activa ou desactiva o bloqueio dos botões do painel.  
Definir ID: Define o código do controlo remoto.
- 12.  (Temporizador)**  
Activar o menu OSD do Temporizador de apresentação.
- 13.  (Volume+)**  
Aumentar o nível do volume.
- 14. Modo ECO**  
Mudar o modo da lâmpada de Normal, Económico, Dinâmico para Suspensão.
- 15.  (Volume-)**  
Diminuir o nível do volume.
- 16.  (O meu botão)**  
Botão definido pelo utilizador para uma função personalizada.
- 17. HDMI**  
Exibir o sinal HDMI.
- 18. COMP2**  
Não disponível para a série PJD5.
- 19. Fonte**  
Exibir a barra de selecção de fonte.
- 20. Enter**  
Confirma a selecção do item do menu apresentado no ecrã (OSD).
- 21. Sair**  
Regressa ao menu OSD anterior, abandona e guarda as definições do menu.
- 22. PgUp (Página Acima)**  
Realizar a função de página acima quando o rato está activado.
- 23. PgDn (Página Abaixo)**  
Realizar a função de página para baixo quando o rato está ativado.
- 24. Padrão**  
Exibir o padrão de teste incorporado.
- 25. Ecrã vazio**  
Ocultar a imagem do ecrã.
- 26.  (Ajuda)**  
Exibir o menu de Ajuda.
- 27.  (Lupa)**  
Exibe a barra de zoom que amplia ou reduz o tamanho da imagem projectada.

## 28. Modo de cor







Seleccionar um modo de configuração da imagem.

## 29. (Sem som)

Activa e desactiva o áudio do projector.

## Utilização do controle remoto

A capacidade de utilização do seu computador com o controlo remoto oferece-lhe maior flexibilidade ao efectuar apresentações.

1. Ligue o projector ao seu PC ou computador portátil com um cabo USB antes de utilizar o controlo remoto em vez do rato do computador. Para mais detalhes, consulte "[Ligação a um computador](#)" na página 14.
2. Mudar o sinal de entrada para **COMPUTADOR**.
3. Prima o botão Rato no controlo remoto para mudar do modo normal para o modo de rato. Será exibido um ícone no ecrã para indicar a activação do modo de rato.
4. Execute os controlos do rato desejados no seu controlo remoto.
  - Para deslocar o cursor no ecrã, prima /// .
  - Para clicar com o botão esquerdo, prima  .
  - Para clicar com o botão direito, prima  .
  - Para utilizar o seu programa de exibição (num PC ligado) que responda a comandos de página acima/abaixo (como o Microsoft PowerPoint), prima **Página Acima/Página Abaixo**.
  - Para voltar ao modo normal, prima novamente o botão **Rato** ou outros botões excepto aqueles que estejam relacionados com as funções do rato.

## Código do controlo remoto

É possível definir 8 códigos do controlo remoto diferentes, de 1 a 8, para o projector. A mudança dos códigos do controlo remoto pode evitar interferências de outros projectores adjacentes que estejam a funcionar em simultâneo. Defina o código do controlo remoto para o projector antes de alterar o código para o controlo remoto.

Para mudar o código para o projector, seleccione entre 1 a 8 no menu **CONFIG. SISTEMA: AVANÇADO > Código do controlo remoto**.

Para mudar o código para o controlo remoto, prima **Definir ID** e o botão correspondente, de 1 a 8, no controlo remoto em simultâneo durante 5 segundos ou mais. O código inicial está definido para 1. Se mudar o código para 8, o controlo remoto pode controlar todos os projectores.

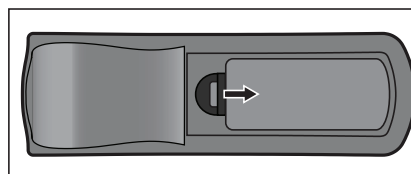


### Nota

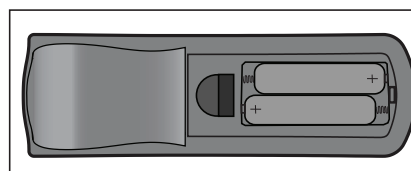
- *Se forem definidos códigos diferentes no projector e no controlo remoto, o controlo remoto não responderá. Se isso acontecer, mude novamente o código do controlo remoto.*

## Instalar as pilhas

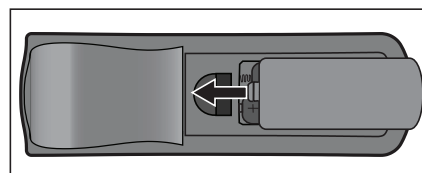
1. Abra a tampa do compartimento das pilhas na direcção indicada.



2. Instale as pilhas como indicado no diagrama dentro do compartimento.



3. Feche a tampa do compartimento das pilhas.



### Atenção

- **Existe o risco de explosão se a bateria for substituída por outra de tipo incorrecto.**
- **Elimine a bateria usada seguindo as instruções.**
- **Ao introduzir a bateria certifique-se que os pólos positivo e negativo estão corretamente alinhados.**



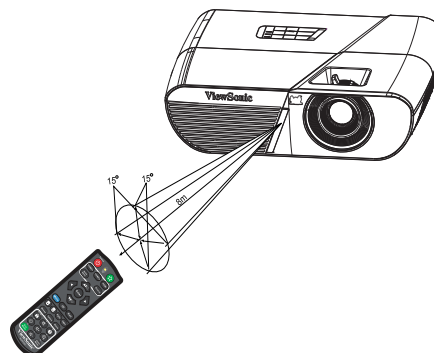
### Nota

- **Mantenha a bateria fora do alcance de crianças.**
- **Retire as pilhas do controlo remoto se não o vai utilizar durante um longo período de tempo.**
- **Não recarregue a bateria nem a exponha a fogo ou água.**
- **Não elimine a bateria usada junto com o lixo doméstico. Elimine as baterias usadas de acordo com as normas locais.**
- **A substituição incorrecta das pilhas poderá originar perigo de explosão. Substitua apenas pelo tipo de bateria recomendado pelo fabricante.**
- **A bateria não deverá ser colocada perto de fogo ou água e deverá manter as baterias num local escuro, seco e fresco.**
- **Caso suspeite que a bateria tem fugas, limpe o líquido derramado e substitua a bateria. Se o líquido entrar em contacto com o seu corpo ou roupa, lave de imediato com bastante água.**

## Utilização do controlo remoto

Aponte o controlo remoto para o sensor de infravermelhos e prima um botão.

- Utilizar o projector pela frente.



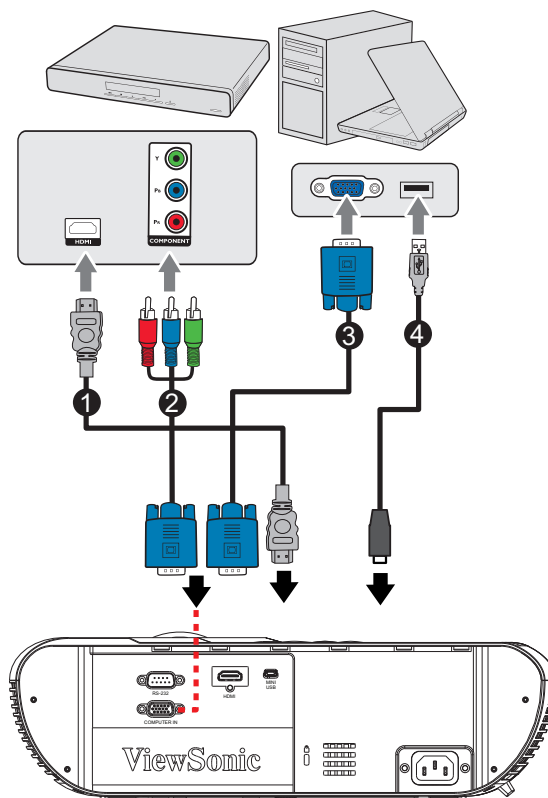
### Nota

- ***O controlo remoto poderá não funcionar quando houver luz solar ou outra luz forte, como uma lâmpada fluorescente a incidir sobre sensor.***
- ***Utilize o controlo remoto a partir de uma posição de onde o sensor seja visível.***
- ***Não deixe cair o controlo remoto nem o submeta a choques.***
- ***Mantenha o controlo remoto afastado de locais com temperatura ou humidade elevadas.***
- ***Não permita que o controlo remoto se molhe nem coloque objectos molhados sobre o mesmo.***
- ***Não desmonte o controlo remoto.***

# Conexão

Ao ligar uma fonte de sinal ao projector, certifique-se de que:

1. Desliga todos os equipamentos antes de proceder a qualquer ligação.
2. Utiliza os cabos de sinal correctos para cada fonte.
3. Certifique que os cabos estão firmemente inseridos.



- |                        |                                     |
|------------------------|-------------------------------------|
| 1. Cabo HDMI           | 2. Cabo VGA (D-Sub) para HDTV (RCA) |
| 3. Cabo VGA para DVI-A | 4. Cabo USB                         |

## **Importante**

- **Nas ligações ilustradas acima, alguns cabos poderão não ser fornecidos com o projector (consulte "[Conteúdo da embalagem](#)" na página 2). Os cabos encontram-se disponíveis em lojas de electrónica.**
- **As ilustrações apresentadas acima servem apenas como referência. As fichas de ligação disponíveis na traseira do projector variam de acordo com o modelo.**
- **Para métodos de ligação detalhados, consulte as páginas [14-16](#).**

# Ligação a um computador ou monitor

## Ligação a um computador

O projector possui duas tomadas de entrada VGA que permitem a ligação a computadores compatíveis com IBM® e Macintosh®. Se estiver ligado a um computador Macintosh antigo, pode ser necessário utilizar um adaptador para Mac.

### Para ligar o projector a um computador portátil ou de secretária:


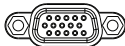
1. Utilize o cabo VGA fornecido e ligue uma extremidade à tomada de saída D-Sub do computador.
2. Ligue a outra extremidade do cabo VGA à tomada de entrada de sinal **COMPUTER** do projector.

### **Importante**

- *Muitos computadores portáteis não activam as portas de vídeo externas quando são ligados a um projector. Geralmente, para activar e desactivar o monitor externo, pode utilizar-se uma combinação de teclas, como FN + F3, ou a tecla CRT/LCD. Localize, no computador portátil, uma tecla de função designada CRT/LCD ou uma tecla de função com o símbolo de um monitor. Prima FN e a tecla de função em simultâneo. Consulte a documentação do seu computador portátil para saber qual é a combinação de teclas.*

## Ligação a fontes de vídeo

Basta ligar o projector a uma fonte de vídeo que utilize um dos métodos de ligação referidos acima. No entanto, cada método proporciona um nível diferente de qualidade de vídeo. O método que escolher irá provavelmente depender da disponibilidade de terminais correspondentes, tanto no projector como na fonte de vídeo, conforme descrito abaixo:

Nome do terminal	Aparência do terminal	Referência	Qualidade da imagem
HDMI	HDMI 	"Conexão a uma fonte HDMI" na página 15	Melhor
Vídeo componente	COMPUTER 	"Ligação a uma fonte de vídeo componente" na página 15	Muito bom

## Conexão a uma fonte HDMI

Examine a sua fonte de vídeo para verificar se dispõe de um conjunto de tomadas de saída HDMI não utilizadas:

- Em caso afirmativo, continue com este procedimento.
- Caso contrário, deverá definir novamente o método mais adequado para ligar o dispositivo.

### Para conectar o projetor a uma fonte HDMI:

1. Utilize um cabo de HDMI e conecte uma extremidade à saída HDMI da do dispositivo fonte HDMI.
2. Conecte a outra extremidade do cabo HDMI à tomada **HDMI** do projetor.

## Ligação a uma fonte de vídeo componente

Examine a sua fonte de vídeo para verificar se dispõe de um conjunto de tomadas de saída de Vídeo Componente não utilizadas:

- Em caso afirmativo, continue com este procedimento.
- Caso contrário, deverá definir novamente o método mais adequado para ligar o dispositivo.

### Para ligar o projector a uma fonte de vídeo componente:

1. Pegue um cabo VGA (D-Sub) para HDTV (RCA) e conecte a extremidade com 3 conectores do tipo RCA às tomadas de saída de Vídeo Componente da fonte de vídeo. Ligue as fichas às tomadas com a cor correspondente; verde com verde, azul com azul e vermelho com vermelho.
2. Ligue a outra extremidade do cabo (com um conector do tipo D-Sub) à tomada **COMPUTER** do projector.

### **Importante**


- *Se a imagem de vídeo seleccionada não for exibida depois do projector estar ligado e da fonte de vídeo correcta estar seleccionada, certifique-se que o dispositivo de fonte de vídeo está ligado e a funcionar correctamente. Verifique, também, se os cabos de sinal estão correctamente ligados.*



# Utilização

## Ligar/Desligar o projectador

### Ligar o projectador:




1. Termine as ligações do cabo de alimentação AC e do(s) cabo(s) de sinal periférico.
2. Prima  para ligar o projectador.  
O projectador demora cerca de um minuto a aquecer.
  - Se o projectador ainda estiver quente devido à actividade anterior, a ventoinha de arrefecimento trabalhará durante aproximadamente 60 segundos antes de a lâmpada ser ligada.
3. Ligue o dispositivo de fonte de vídeo (computador, portátil, DVD, etc.).
  - Se ligar vários dispositivos ao projectador em simultâneo, prima o botão **Fonte** para seleccionar o sinal desejado ou prima o botão do sinal desejado no controlo remoto.
  - Se o projectador não detectar um sinal válido, a mensagem "Sem Sinal" continuará a ser apresentada.
  - Certifique-se de que a função **Busca Automática Rápida** no menu **FONTE** está **Ligar** se deseja que o projectador procure os sinais automaticamente.



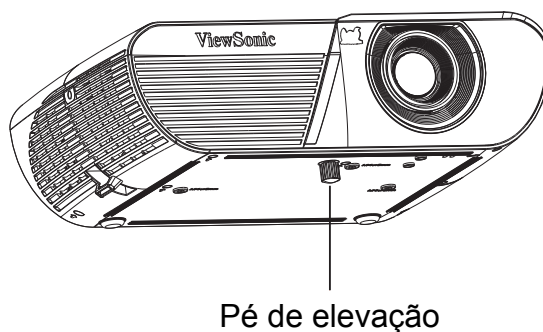
#### **Aviso**

- *Nunca olhe directamente para a lente quando a lâmpada estiver ligada. Isso poderá provocar danos na sua visão.*
- *Este ponto focal gera altas temperaturas. Não coloque qualquer objecto junto a este ponto para evitar o risco de incêndio.*

### Desligar o projectador:

1. Prima  para desligar a lâmpada do projectador. Será apresentada a mensagem "Desligar? Prima novamente o botão de Energia" no ecrã.
2. Prima novamente  para confirmar.
  - Quando a função Saída VGA/Áudio Activa estiver desactivada, o LED de energia irá começar a piscar e o projectador entrará em modo de suspensão.
  - Quando a função Saída VGA/Áudio Activa estiver activada, o LED de energia ficará estático e o projectador entrará em modo de suspensão.
  - Se desejar ligar novamente o projectador, deverá esperar que o projectador termine o ciclo de arrefecimento e entre no modo de espera. Quando o dispositivo se encontrar em modo de espera, basta premir  para reiniciar o projectador.
3. Desligue o cabo de alimentação AC da tomada eléctrica e do projectador.
4. Não ligue o projectador imediatamente após o ter desligado.

## Ajustar a altura do projector

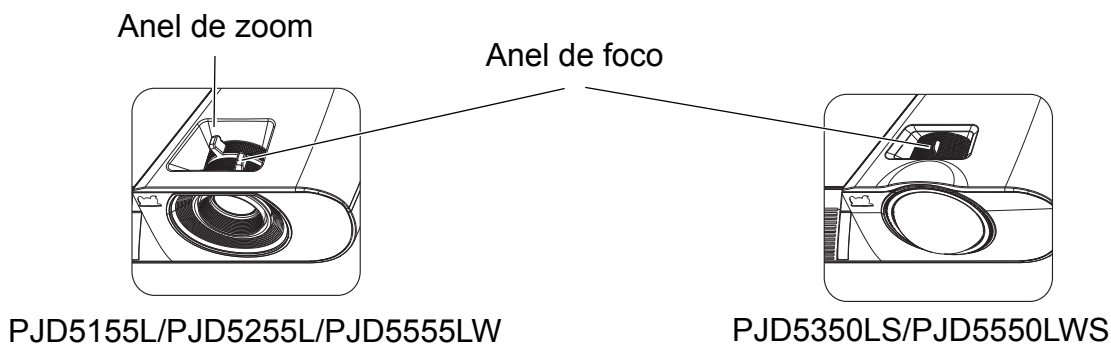


O projector está equipado com um pé de elevação para ajustar a altura da imagem. Para elevar ou abaixar a imagem, gire o pé elevador para ajustar a altura.

### **Nota**

- *Para evitar danos no projector, certifique-se que o pé de elevação está totalmente retraídos antes de colocar o projector no seu estojo de transporte.*

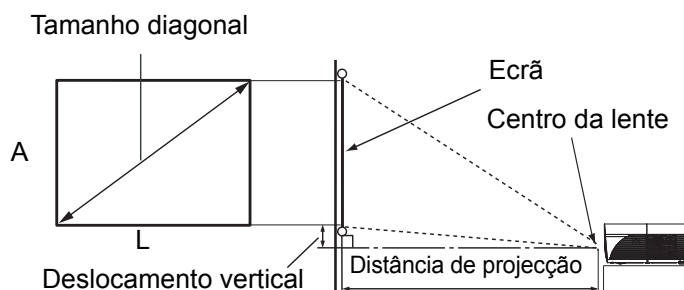
## Ajustar a focagem e zoom do projector



1. Ajuste a imagem rodando o anel de focagem.
2. Ajuste o tamanho da imagem rodando o anel de zoom ou desloque o projector para a frente ou para trás.

## Ajustar o tamanho da imagem de projecção

Consulte o gráfico e a tabela abaixo para determinar o tamanho do ecrã e a distância da projecção.



### PJD5155L/PJD5255L

Diagonal do ecrã 4:3					
Tamanho do ecrã			Distância de projecção [polegadas (m)]		Deslocamento vertical [polegadas (cm)]
Diagonal [polegadas (cm)]	L [polegadas (cm)]	A [polegadas (cm)]	(mín.)	(máx.)	
30 (76)	24 (61)	18 (46)	47 (1,2)	51 (1,3)	2,7 (6,9)
40 (102)	32 (81)	24 (61)	62 (1,6)	69 (1,7)	3,6 (9,1)
60 (152)	48 (122)	36 (91)	94 (2,4)	103 (2,6)	5,4 (13,7)
80 (203)	64 (163)	48 (122)	125 (3,2)	137 (3,5)	7,2 (18,3)
100 (254)	80 (203)	60 (152)	156 (4,0)	172 (4,4)	9,0 (22,9)
150 (381)	120 (305)	90 (229)	234 (5,9)	257 (6,5)	13,5 (34,3)
200 (508)	160 (406)	120 (305)	312 (7,9)	343 (8,7)	18,0 (45,7)
250 (635)	200 (508)	150 (381)	390 (9,9)	429 (10,9)	22,5 (57,2)
300 (762)	240 (610)	180 (457)	468 (11,9)	515 (13,1)	27,0 (68,6)

### PJD5555LW

Diagonal do ecrã 16:10					
Tamanho do ecrã			Distância de projecção [polegadas (m)]		Deslocamento vertical [polegadas (cm)]
Diagonal [polegadas (cm)]	L [polegadas (cm)]	A [polegadas (cm)]	(mín.)	(máx.)	
30 (76)	26 (65)	16 (40)	36 (0,9)	46 (1,2)	1,2 (3,0)
40 (102)	34 (86)	21 (54)	49 (1,2)	61 (1,5)	1,6 (4,1)
60 (152)	51 (130)	32 (81)	75 (1,9)	93 (2,4)	2,4 (6,1)
80 (203)	68 (173)	42 (108)	100 (2,5)	124 (3,2)	3,2 (8,1)
100 (254)	85 (216)	53 (135)	126 (3,2)	156 (4,0)	4,0 (10,1)
150 (381)	128 (324)	80 (202)	189 (4,8)	235 (6,0)	6,0 (15,2)
200 (508)	170 (432)	106 (269)	253 (6,4)	313 (8,0)	8,0 (20,2)
250 (635)	213 (540)	133 (337)	317 (8,0)	392 (10,0)	10,0 (25,3)
300 (762)	255 (648)	159 (404)	380 (9,7)	-	12,0 (30,4)

## PJD5350LS

Diagonal do ecrã 4:3				
Tamanho do ecrã			Distância de projecção [polegadas (m)]	Deslocamento vertical [polegadas (cm)]
Diagonal [polegadas (cm)]	L [polegadas (cm)]	A [polegadas (cm)]		
30 (76)	24 (61)	18 (46)	15 (0,4)	2,7 (6,9)
40 (102)	32 (81)	24 (61)	20 (0,5)	3,6 (9,1)
60 (152)	48 (122)	36 (91)	30 (0,8)	5,4 (13,7)
80 (203)	64 (163)	48 (122)	40 (1,0)	7,2 (18,3)
100 (254)	80 (203)	60 (152)	50 (1,3)	9,0 (22,9)
150 (381)	120 (305)	90 (229)	75 (1,9)	13,5 (34,3)
200 (508)	160 (406)	120 (305)	100 (2,5)	18,0 (45,7)
250 (635)	200 (508)	150 (381)	125 (3,2)	22,5 (57,2)
300 (762)	240 (610)	180 (457)	150 (3,8)	27,0 (68,6)

## PJD5550LWS

Diagonal do ecrã 16:10				
Tamanho do ecrã			Distância de projecção [polegadas (m)]	Deslocamento vertical [polegadas (cm)]
Diagonal [polegadas (cm)]	L [polegadas (cm)]	A [polegadas (cm)]		
30 (76)	25 (65)	16 (40)	13 (0,3)	2,0 (5,0)
40 (102)	34 (86)	21 (54)	17 (0,4)	2,6 (6,7)
60 (152)	51 (129)	32 (81)	26 (0,7)	4,0 (10,1)
80 (203)	68 (172)	42 (108)	36 (0,9)	5,3 (13,5)
100 (254)	85 (215)	53 (135)	45 (1,1)	6,6 (16,8)
150 (381)	127 (323)	79 (202)	68 (1,7)	9,9 (25,2)
200 (508)	170 (431)	106 (269)	91 (2,3)	13,2 (33,6)
250 (635)	212 (538)	132 (336)	115 (2,9)	16,6 (42,1)
300 (762)	254 (646)	159 (404)	138 (3,5)	19,9 (50,5)

### Nota

- **Coloque o projector na posição horizontal; outras posições poderão originar o aumento da temperatura e danificar o projector.**
- **Mantenha uma distância igual ou superior a 30 cm entre as partes laterais do projector.**
- **Não utilize o projector em ambientes com fumo. Os resíduos de fumo poderão acumular-se em componentes críticos afectando o projector ou o seu desempenho.**

# Proteger o projector

## Definir uma senha

1. Aceda ao menu OSD e aceda ao menu **CONFIG. SISTEMA: AVANÇADO > Avançado > Defín. Segurança**. Prima **Enter**. Será apresentada a página **Defín. Segurança**.
2. Realce **Alterar senha** e prima **Enter**.
3. Tal como ilustrado à direita, os quatro botões direccionais (▲/▼/◀/▶) representam respectivamente 4 dígitos (1, 2, 3, 4). Consoante a senha que pretender definir, prima os botões de direcção para introduzir seis dígitos para a senha.
4. Confirme a nova senha voltando a introduzi-la.
5. Volte ao menu **CONFIG. SISTEMA: AVANÇADO > Avançado > Defín. Segurança > Bloqueio de ligação**, e prima **Enter**. Ser-lhe-á pedido para introduzir a senha. Quando a senha estiver definida, o menu OSD voltará a **Bloqueio de ligação**. Selecione **Ligar** premindo ◀/▶.
6. Para sair do menu OSD, prima **Menu/Sair**.

## Aceder ao procedimento de recuperação da senha

Se a função de palavra-passe for activada, ser-lhe-á pedido que introduza a palavra-passe de seis dígitos sempre que ligar o projector. Se a senha introduzida estiver incorrecta, será apresentada uma mensagem de erro. Prima **Menu** para voltar a introduzir a senha.

1. Se introduzir uma senha incorrecta 5 vezes seguidas, o projector irá exibir um número codificado no ecrã.
2. Anote o número e desligue o projector.
3. Procure a ajuda do centro de assistência técnica ViewSonic da sua área para descodificar o número. Poderá ser necessário fornecer documentação comprovativa de compra, para confirmar que é um utilizador autorizado do projector.

## Alterar a senha

1. Aceda ao menu OSD e aceda ao menu **CONFIG. SISTEMA: AVANÇADO > Avançado > Defín. Segurança > Alterar senha**.
2. Introduza a senha antiga.
  - Se a senha estiver correcta, será apresentada outra mensagem **"INTROD. NOVA PALAVRA-PASSE"**.
  - Se a senha estiver incorrecta, será apresentada a mensagem de erro da senha e em seguida a mensagem **"INTROD. PALAVRA-PASSE ACTUAL"** para tentar novamente. Pode premir **Menu** para cancelar a alteração ou tentar outra senha.
3. Introduza uma nova senha.


4. Confirme a nova senha voltando a introduzi-la.
5. Atribuiu com sucesso uma nova senha ao projector. Lembre-se de introduzir a nova senha da próxima vez que ligar o projector.
6. Para sair do menu OSD, prima **Menu/Sair**.

## **Desactivar a função da senha**

Para desactivar a protecção por senha, aceda ao menu **CONFIG. SISTEMA: AVANÇADO > Avançado > Definição de Segurança > Bloqueio de ligação** e prima **Enter**. Ser-lhe-á pedido para introduzir a senha. Quando a senha estiver definida, o menu OSD voltará a **Bloqueio de ligação**. Seleccione **Desligar** premindo **◀/▶**. Para sair do menu OSD, prima **Menu/Sair**.



## Bloquear os botões de controlo

Com os botões de controlo do projector bloqueados, pode impedir que as definições do projector sejam acidentalmente alteradas (por crianças, por exemplo). Quando o **Bloqueio das teclas do painel** estiver activado, os botões de controlo do projector não funcionarão, com excepção do botão **Energia**.


1. Prima o botão  Bloquear no controlo remoto ou no painel do projector durante 3 segundos. Prima o botão Bloquear no controlo remoto e será exibida uma mensagem de confirmação "**Deseja realmente bloquear os botões do painel?**". Selecciona **Sim** para confirmar.



Para desbloquear os botões do painel:

1. Prima o botão  Bloquear directamente no controlo remoto. **Os botões do painel serão bloqueados.**
2. Prima o botão  Bloquear no painel do projector e será exibida uma mensagem. **Os botões do painel serão bloqueados. Prima o botão de bloqueio durante 3 segundos para desbloquear os botões do painel.**

### **Importante**

- Se premir o botão  **Energia** para desligar o projector sem desactivar o bloqueio dos botões do painel, os botões do projector continuarão bloqueados da próxima vez que o ligar.
- Os botões do controlo remoto poderão continuar a ser utilizados quando o bloqueio dos botões do painel estiver activado.

## Definir o temporizador de apresentação

O temporizador de apresentação pode indicar o tempo de apresentação no ecrã para o ajudar a gerir melhor o tempo quando estiver a fazer uma apresentação. Siga estes passos para utilizar esta função:

1. Prima o botão **Timer** no controlo remoto para aceder ao menu **Temporizador de apresentação** ou aceda ao menu **CONFIG. SISTEMA: BÁSICO > Avançado > Temporizador de apresentação** e prima **Enter** para exibir a página **Temporizador de apresentação**.
2. Realce **Intervalo do temporizador** e escolha o período do temporizador premindo ◀/▶.
3. Prima ▼ para realçar **Exibição do temporizador** e escolha se deseja exibir o temporizador no ecrã premindo ◀/▶.



Seleção	Descrição
Sempre	Exibe o temporizador no ecrã durante o tempo de apresentação.
1 min/2 min/3 min	Exibe o temporizador no ecrã nos últimos 1/2/3 minuto(s).
Nunca	Oculto o temporizador durante o tempo de apresentação.

4. Prima ▼ para realçar a opção **Posição do temporizador** e defina a posição do temporizador premindo ◀/▶. Superior esquerdo → Inferior esquerdo → Superior direito → Inferior direito
5. Prima ▼ para realçar **Método de contagem do temporizador** e seleccione o método de contagem desejado premindo ◀/▶.

Seleção	Descrição
Avançar	Inicia em 0 até ao tempo predefinido.
Retroceder	Conta de forma decrescente desde o tempo predefinido até 0.

6. Prima ▼ para realçar **Alerta sonoro** e seleccione o método de contagem desejado premindo ◀/▶. Se seleccionar **Ligar**, serão ouvidos dois bips nos últimos 30 segundos da contagem e serão ouvidos três bips quando o temporizador terminar.
7. Para activar o temporizador de apresentação, prima ▼ para realçar **Iniciar contagem** e seleccione **Sim**.
8. Para cancelar o temporizador, realce **Iniciar contagem** e seleccione **Não**.



## Operação do menu

O projetor possui menus de exibição na tela multi-idioma que lhe permitem efetuar ajustes na imagem e alterar diversas definições.

### Como utilizar

1. Prima **Menu** para aceder ao menu OSD.
2. Quando o menu OSD for exibido, utilize ◀/ ▶ para seleccionar qualquer opção no menu principal.
3. Depois de seleccionar o item desejado no menu principal, pressione ▼ para aceder ao submenu para o ajuste da opção.
4. Utilize ▲/▼ para seleccionar o item desejado e ajuste as definições com ◀/▶.
5. Prima **Menu** para voltar ao menu principal ou ao nível superior do menu.

## Diagrama do menu

Menu Principal	Submenu	Definições		
VISOR	Cor do ecrã	Desligar / Quadro / Quadro verde / Quadro branco		
	Formato da imagem	Automático / 4:3 / 16:9 (PJD5155L/PJD5255L/PJD5350LS) / 16:10 (PJD5555LW/PJD5550LWS) / Largo / Anamórfico		
	Distorção	-40 - 40		
	Posição	X: -5 - 5 Y: -5 - 5		
	Fase	0 - 31		
	Tamanho H.	-15 - 15		
	Zoom	PC: 1,0X - 2,0X Vídeo: 1,0X - 1,8X		
IMAGEM	Modo de cor	Brilhante / Dinâmico / Padrão / ViewMatch / Filme		
	Luminosidade	0 - 100		
	Contraste	-50 - 50		
	Temp. Cor	Quente / Normal / Neutro / Fresco		
		Ganho Vermelho		
		Ganho Verde		
		Ganho Azul		
		Compensação de vermelho		
		Compensação de verde		
	Compensação de azul			
	Overscan	Desligar / 1 / 2 / 3 / 4 / 5		
	Definições de HDMI	Formato HDMI	Automático / RGB / YUV	
		Gama HDMI	Automático / Melhorado / Normal	
	Avançado	Cor	-50 - 50	
		Tonalidade	-50 - 50	
		Nitidez	0 - 31	
		Gama	1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8	
		Brilliant Color	Desligar / 1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8 / 9 / 10	
		Redução de ruído	0 - 31	
		Gestão de cor	Cor Primária	R / G / B / C / M / Y
Cor			-99 - 99	
Saturação			0 - 199	
Ganho			5 - 195	
Repor definições da cor	Repo / Cancel.			

FONTE	Busca Automática Rápida	Desligar / Ligar	
	Definições de 3D	Sinc. 3D	Automático
			Desligar
			Fotogramas sequenciais
			Frame Packing
			Superior-Inferior
		Lado-a-lado	
		Inverter Sinc. 3D	Desabilitar/ Inverter
	Ligar automaticamente	Computador	Desabilitar/ Activar
		CEC	Desabilitar/ Activar
		Ligação directa	Desligar / Ligar
	Desactivação autom.	Poupança de energia	Desabilitar/ 10/ 20/ 30 min
		Minutos inact	Desabilitar / 30 min/ 1 h / 2 h / 3 h / 4 h / 8 h / 12 h
Reinício inteligente	Desabilitar / Activar		
Desligar rapidamente	Desabilitar / Activar		

CONFIG. SISTEMA: BÁSICO	Idioma	English / Deutsch / Français / Español / Italiano / Русский / 한국어 / ไทย / Português / 简体中文 / 繁體中文 / 日本語 / Nederlands / Svenska / Türkçe / Čeština / Suomi / Polski / Indonesia / العربية / हिन्दी			
	Posição do projector	Proj front / Retroprojecção / Retroproj. tecto / Proj tecto			
	Definições de Menu	Tempo Visualiz. Menu	5 seg / 10 seg / 15 seg / 20 seg / 25 seg / 30 seg		
		Posição do menu	Centro / Superior esquerdo / Superior direito / Inferior esquerdo / Inferior direito		
	Tempo sem imagem	Desabilitar / 5 min / 10 min / 15 min / 20 min / 25 min / 30 min			
	Ecrã Splash	Preto / Azul / ViewSonic/ Desligar			
	O meu botão	Sincronização automática / Posição do projector / Posição do menu / Temp. Cor / Luminosidade / Contraste / Definições de 3D / Cor do ecrã / Ecrã Splash / Mensagem / Busca Automática Rápida / CEC / Modo de Lâmpada / DCR / Poupança de energia / Congelar / Informações			
	Avançado	Padrão	Desligar / 01 / 02 / 03 / 04 / 05		
		Mensagem	Ligar / Desligar		
		Temporizador de apresentação	Intervalo do temporizador	1 ~ 240 min	
			Exibição do temporizador	Sempre / 1 min / 2 min / 3 min / Nunca	
			Posição do temporizador	Superior esquerdo / Inferior esquerdo / Superior direito / Inferior direito	
Método de contagem do temporizador			Retroceder / Avançar		
Alerta sonoro			Ligar / Desligar		
Iniciar contagem / Desligar	Sim / Não				

CONFIG. SISTEMA: AVANÇADO	Modo Grande Altitude	Desligar / Ligar		
	DCR	Desligar / Ligar		
	Definições de som	Sem som	Desligar / Ligar	
		Volume de áudio	0 - 20	
		Ligar/desligar som	Ligar/ Desligar	
	Definições da Lâmpada	Modo de Lâmpada	Normal / Económico / Dinâmico / Modo de suspensão	
		Repor horas da lâmpada	Repo / Cancel.	
		Tempo da lâmpada		
	Definições de filtro	Modo de filtro	Desligar / Ligar	
		Repor horas do filtro	Repo / Cancel.	
		Tempo do filtro		
	Código do controlo remoto	1 / 2 / 3 / 4 / 5 / 6 / 7 / 8		
	Avançado	Defin. Segurança	Alterar senha	
			Bloqueio de ligação	Desligar / Ligar
	Bloqueio das teclas do painel	Desligar / Ligar		
Repor definições	Repo / Cancel.			
INFORMAÇÕES	Estado do Sistema Actual			
	Fonte			
	Modo de cor			
	Resolução			
	Sistema de cor			
	Tempo da lâmpada			
	Tempo do filtro			
	Versão do firmware			

## VISOR

### Cor do ecrã

A função de cor do ecrã pode ajudar a corrigir as cores das imagens projectadas para evitar possíveis diferenças de cor entre a fonte e as imagens projectadas.

Existem várias cores previamente calibradas para seleccionar: Quadro branco, Quadro verde e Quadro.

### Formato da imagem

Seleccionar como a imagem se ajusta no ecrã:

- Automático: Dimensiona proporcionalmente a imagem para se adaptar à resolução nativa do projectador relativamente à largura horizontal ou vertical. Pode aproveitar o seu ecrã ao máximo sem alterar a proporção da imagem de origem.
- 4:3: Dimensiona uma imagem, de forma a que seja apresentada no centro do ecrã com uma proporção de 4:3, apresentando a imagem sem alteração da proporção.
- 16:9: Disponível para PJD5155L/PJD5255L/PJD5350LS

Dimensiona uma imagem, de forma a que seja apresentada no centro do ecrã com uma proporção de 16:9, apresentando a imagem sem alteração da proporção.

- 16:10: Disponível para PJD5555LW/PJD5550LWS  
Dimensiona uma imagem, de forma a que seja apresentada no centro do ecrã com uma proporção de 16:10, apresentando a imagem sem alteração da proporção.
- Largo: Disponível para PJD5555LW/PJD5550LWS  
Dimensiona uma imagem com proporção de 4:3 na vertical e na horizontal de forma não-linear, para que preencha o ecrã com uma proporção de 16:10.
- Anamórfico: Dimensiona uma imagem com proporção de 16:9 na vertical e na horizontal de forma não-linear, para que preencha o ecrã com uma proporção de 4:3.

### Distorção

Corrigir manualmente as imagens distorcidas resultantes de uma projecção inclinada. Prima o botão de Distorção  $\triangle$  /  $\nabla$  no projectador ou controlo remoto para exibir a página de correcção de distorção.

Prima  $\triangle$  para corrigir a distorção da parte superior da imagem.

Prima  $\nabla$  para corrigir a distorção da parte inferior da imagem.

### Posição

Apresenta a página de ajuste da posição. Esta função apenas está disponível quando um sinal de entrada de PC estiver seleccionado.

### Fase










Ajusta a fase do relógio para reduzir a distorção da imagem. Esta função apenas está disponível quando um sinal de entrada de PC estiver seleccionado.

### Tamanho H.



Ajusta a largura horizontal da imagem. Esta função apenas está disponível quando um sinal de entrada de PC estiver seleccionado.

## Zoom

Utilizando o controlo remoto

1. Prima o botão  no controlo remoto para exibir a barra de Zoom.
2. Prima / para ampliar a imagem até o tamanho desejado.
3. Prima  repetidamente para ampliar a imagem até o tamanho desejado.
4. Para navegar na imagem, prima **Enter** para mudar para o modo panorâmico e prima os botões direccionais (, , , ).
5. Para reduzir o tamanho da imagem, prima **Enter** para regressar à funcionalidade mais/menos zoom e prima **Sincronização automática** para restaurar o tamanho original da imagem. Pode também premir  repetidamente até que a imagem seja restaurada para o tamanho original.

Utilizando o menu OSD

1. Prima **Menu** e depois prima  até realçar o menu **VISOR**.
2. Prima  para seleccionar **Zoom** e prima **Enter**. Será apresentada a barra de Zoom.
3. Repita os passos 3-5 da secção utilizando o controlo remoto.

## IMAGEM

### Modo de cor

Existem muitas predefinições optimizadas para vários tipos de imagens.

- **Brilhante:** Maximiza a luminosidade da imagem projectada. Este modo é adequado para ambientes em que é necessária uma luminosidade muito elevada.
- **Dinâmico:** Adequado para apresentações em ambientes com luz natural para corresponder às cores do PC ou do computador portátil. Além disso, o projector irá otimizar a qualidade da imagem utilizando a função de PC dinâmico de acordo com o conteúdo projectado.
- **Padrão:** Adequado para apresentações em ambientes com luz natural para corresponder às cores do PC ou do computador portátil.
- **ViewMatch:** Muda entre o desempenho de alto brilho e o desempenho de precisão de cor.
- **Filme:** É apropriado para reproduzir filmes com elevado nível de cor. Este modo é adequado para visualização num ambiente escuro (pouco iluminado)

### Luminosidade

Aumentar ou diminuir o brilho da imagem.

### Contraste

Definir a diferença entre áreas claras e áreas escuras.

### Temp. Cor

Define uma temperatura da cor entre Quente, Normal, Neutro e Fresco.

- **Fresco:** Com a temperatura de cor mais elevada, a definição Fresco confere ao branco das imagens o tom mais azulado de todas as definições.
- **Neutro:** Confere um tom azulado ao branco das imagens.
- **Normal:** Mantém a coloração normal do branco.
- **Quente:** Confere um tom avermelhado ao branco das imagens.
- **Ganho Vermelho/Ganho Verde/Ganho Azul:** Ajusta o nível de contraste de Vermelho, Verde e Azul.
- **Compensação de vermelho/Compensação de verde/Compensação de azul:** Ajusta o nível de brilho de Vermelho, Verde e Azul.

### Overscan

A função Overscan remove o ruído numa imagem de vídeo. Dimensionar a imagem para remover o ruído de codificação de vídeo na extremidade da fonte de vídeo.

### Definições de HDMI

#### Formato HDMI

Selecciona automaticamente ou manualmente o formato HDMI apropriado.

#### Nota

- *Esta função está disponível apenas quando a porta de entrada HDMI estiver a ser utilizada.*



## **Gama HDMI**

- Melhorado: O intervalo para o sinal de saída HDMI é de 0 - 255.
- Normal: O intervalo para o sinal de saída HDMI é de 16 - 235.

## **Avançado**

### **Cor**

Quanto mais elevado for o valor, mais avermelhada será a imagem. Quanto mais baixo for o valor, mais esverdeada será a imagem.

### **Tonalidade**

Ajusta os tons de vermelho e verde da imagem.

### **Nitidez**

Ajusta a imagem para a tornar mais nítida ou mais suave.

### **Gama**

Modificar a visualização de cenários escuros. Com um valor de gama mais elevada, os cenários mais escuros ficarão mais claros.

### **Brilliant Color**

Este item ajustável utiliza um novo algoritmo de processamento de cor e aprimoramentos de nível de sistema para permitir maior brilho enquanto fornece cores realmente mais vibrantes em imagens. Os valores variam entre "1" e "10". Se preferir uma imagem melhorada mais intensa, ajuste para o valor máximo. Para uma imagem mais suave e natural, ajuste em direcção à configuração mínima.

### **Redução de ruído**

Esta função reduz o ruído electrónico da imagem causado por diferentes leitores multimédia. Quanto mais elevada for a definição, menor será o ruído.

### **Gestão de cor**

A Gestão de cores oferece seis conjuntos (RGBCMY) de cores para ajustar. Ao seleccionar cada cor, poderá ajustar independentemente a matiz, saturação e ganho de acordo com a sua preferência.

### **Repor definições da cor**

Repor as predefinições do modo de cor da fonte de entrada actual.

## FONTE

### Busca Automática Rápida

Procurar automaticamente todas as fontes de entrada de sinal se esta função do menu OSD estiver activada. A função irá parar o processo de procura automática de sinal e fixará a fonte de sinal preferida se a função de Busca Automática Rápida estiver desactivada.

### Definições de 3D

O projector oferece uma função de 3D que permite visualizar filmes, vídeos e eventos desportivos em 3D de forma mais realista apresentando a profundidade das imagens. Para ver imagens 3D precisa de utilizar um par de óculos 3D.

#### Sinc. 3D

Caso detecte a inversão da profundidade da imagem, active esta função para corrigir o problema.

#### Inverter Sinc. 3D

Caso detecte a inversão da profundidade da imagem, active esta função para corrigir o problema.

### Ligar automaticamente

#### Computador

Se seleccionar Activar, o projector irá ligar automaticamente quando detectar um sinal de COMPUTADOR.

#### CEC

Este projector suporta a função CEC (Consumer Electronics Control) para ligar/desligar de forma sincronizada através da ligação HDMI. Isto é, um dispositivo que suporta também a função CEC estiver ligado à entrada HDMI do projector, quando o projector for desligado, o dispositivo ligado será também desligado automaticamente. Quando o dispositivo for ligado, o projector irá ligar automaticamente.

#### Nota

- *Quando ligado à entrada HDMI do projector através de um cabo HDMI e a função CEC estiver activada.*
- *Dependendo do dispositivo ligado, a função CEC poderá não funcionar.*
- *A função não pode ser activada se a função VGA/Áudio Activo estiver desactivada.*

#### Ligação directa

Se seleccionar Ligar o projector irá ligar-se automaticamente depois de ligar o cabo de alimentação e o fornecimento de energia.

## Desactivação autom.

### Poupança de energia

O projector irá diminuir o o brilho se nenhuma fonte de entrada for detectada após 5 minutos para impedir o desgaste da lâmpada. Pode decidir ainda se deseja que o projector desligue automaticamente após um determinado período de tempo.

Se seleccionar **Desabilitar**, o projector reduzirá o brilho para 30% se não for detectado nenhum sinal durante 5 minutos.

Se seleccionar **10 min**, **20 min** ou **30 min** o projector reduzirá o brilho para 30% se não for detectado nenhum sinal durante 5 minutos. Após o período de **10 min**, **20 min** ou **30 min**, o projector irá desligar automaticamente.

### Minutos inact

Esta função permite desligar automaticamente o projector após um determinado período de tempo para evitar o desgaste desnecessário da lâmpada.

### Reinício inteligente

O processamento demorará algum tempo a iniciar. Certifique-se de que o projector se encontra ligado há mais de 4 minutos. Se o funcionamento do projector for retomado utilizando a função Reinício Inteligente, esta função pode ser executada imediatamente.

### Desligar rapidamente

- Ligar: A função Ligar rapidamente acelera o processo de arrefecimento ao desligar o projector.
- Desligar: Desligar com processo de arrefecimento.

#### **Nota**

- *Quando seleccionar a opção Desactivado, a função Reinício Inteligente será automaticamente desactivada.*

## **CONFIG. SISTEMA: BÁSICO**

### **Idioma**

Seleccionar o idioma utilizado pelo menu no ecrã.

### **Posição do projector**

Ajustar a imagem para coincidir com a orientação do projector: vertical ou invertido, à frente ou atrás do ecrã. Inverter ou reverter a imagem correspondentemente.

### **Definições de Menu**

#### **Tempo Visualiz. Menu**

Duração da exibição do menu OSD (contagem em segundos, iniciada no estado inactivo).

#### **Posição do menu**

Escolher a localização do menu no ecrã.

#### **Tempo sem imagem**

Define o período de tempo sem imagem quando a função Tempo sem imagem está activada; após esse tempo, a imagem regressará ao ecrã.

#### **Ecrã Splash**

Permite seleccionar o ecrã de logótipo que é visualizado durante o arranque do projector.

#### **O meu botão**

Permitir que o utilizador defina um botão de atalho no controlo remoto para seleccionar um item de função do menu OSD. Opções disponíveis: Sincronização automática, Posição do projector, Posição do menu, Temp. Cor, Luminosidade, Contraste, Definições de 3D, Cor do ecrã, Ecrã Splash, Mensagem, Busca Automática Rápida, CEC, Modo de Lâmpada, DCR, Poupança de energia, Congelar e Informações.

#### **Avançado**

##### **Padrão**

Exibir o padrão de teste incorporado.

##### **Mensagem**

Activar ou desactivar a caixa de mensagem no canto inferior direito do ecrã.

##### **Temporizador de apresentação**

Lembrar o apresentador que terá de terminar a apresentação dentro de um determinado tempo. Consulte a secção "[Definir o temporizador de apresentação](#)" na [página 23](#).

## **CONFIG. SISTEMA: AVANÇADO**

### **Modo Grande Altitude**

Utilize esta função para permitir que as ventoinhas funcionem continuamente à velocidade máxima para atingir o apropriado arrefecimento de altitude elevada do projector.

### **DCR**

DCR (Taxa de contraste dinâmico): A activação de DCR irá aumentar a taxa de contraste escurecendo os cenários mais escuros. A desactivação de DCR irá retomar o normal desempenho do contraste. A função de DCR terá impacto na vida útil da lâmpada e no ruído produzido pelo sistema.

### **Definições de som**

#### **Sem som**

Interromper temporariamente o som.

#### **Volume de áudio**

Ajustar o nível de volume do projector.

#### **Ligar/desligar som**

A interrupção do som ou a alteração do nível de som não afectará a opção para ligar/desligar o som. A única forma de ligar/desligar o som é definir a opção Ligar ou Desligar aqui.

### **Definições da Lâmpada**

#### **Modo de Lâmpada**

Define o Modo de Lâmpada.

- Normal: 100% de intensidade da lâmpada
- Económico: 80% de intensidade da lâmpada
- Dinâmico: 30 a 100% de intensidade da lâmpada com base no sinal
- Modo de suspensão: 30% de intensidade da lâmpada

#### **Repor horas da lâmpada**

Repor o tempo da lâmpada para 0 horas.

#### **Tempo da lâmpada**

Exibir o tempo decorrido de utilização da lâmpada (em horas).

### **Definições de filtro (Opcional)**

#### **Modo de filtro**

Utilize esta função para activar o modo de filtro depois de instalar uma tampa de filtro opcional no projector.

#### **Repor horas do filtro**

Repor o tempo do filtro para 0 horas.

## **Tempo do filtro**

Exibir o tempo decorrido de utilização do filtro (em horas).

## **Código do controlo remoto**

Para mais detalhes, consulte ["Código do controlo remoto" na página 10.](#)

## **Avançado**

### **Defin. Segurança**

- Alterar senha: Permite definir ou alterar a senha.
- Bloqueio de ligação: Se activar esta função, será necessário introduzir a senha da próxima vez que ligar o projector.

Para mais detalhes, consulte ["Proteger o projector" na página 20.](#)

### **Bloqueio das teclas do painel**

Desactiva ou activa todas as funções dos botões à excepção do botão de Energia do projector e dos botões do controlo remoto. Para mais detalhes, consulte ["Bloquear os botões de controlo" na página 22.](#)

### **Repor definições**

Repor as predefinições de fábrica. As definições seguintes não são repostas: Distorção, Idioma, Posição do projector, Modo Grande Altitude, Defin. Segurança, Código do controlo remoto.

# **INFORMAÇÕES**

## **Estado do Sistema Actual**

Mostra o estado do sistema.

## **Fonte**

Mostra a fonte de sinal actual.

## **Modo de cor**

Mostra o modo seleccionado no menu Modo de cor.

## **Resolução**

Mostra a resolução nativa do sinal de entrada.

## **Sistema de cor**

Mostra o formato do sistema de entrada de vídeo: NTSC, PAL, SECAM ou RGB.

## **Tempo da lâmpada**

Apresenta o número de horas de utilização da lâmpada.

## **Tempo do filtro**

Apresenta o número de horas de utilização do filtro.

## **Versão do firmware**

Mostra a versão do firmware.

# Manutenção

O projector necessita de manutenção apropriada. Deverá manter a lente limpa, pois o pó, a sujidade ou manchas serão projectados no ecrã e diminuirão a qualidade da imagem. Caso seja necessário substituir algum componente, contacte o seu revendedor ou um técnico de assistência qualificado. Antes de limpar qualquer componente, desligue o projector e retire o cabo de alimentação da tomada.



## **Aviso**

- ***Nunca abra qualquer tampa do projector. As tensões eléctricas perigosas existentes no interior do projector podem causar ferimentos graves. Não tente reparar o projector por si próprio. Todas as operações de reparação devem ser realizadas por pessoal qualificado.***

## Limpar a lente

Limpe cuidadosamente a lente com papel para limpeza de lentes. Não toque na lente com as mãos.

## Limpar a caixa do projector

Limpe cuidadosamente com um pano macio. Se não conseguir remover facilmente a sujidade e as manchas, utilize um pano macio humedecido com água, ou água e detergente neutro e seque com um pano seco e macio.



## **Nota**

- ***Desligue o projector e retire o cabo de alimentação AC da tomada eléctrica antes de iniciar os trabalhos de manutenção.***
- ***Certifique-se que a lente está fria antes de a limpar.***
- ***Não utilize detergentes ou produtos químicos além dos mencionados acima. Não utilize benzeno ou diluentes.***
- ***Não utilize produtos químicos em aerossol.***
- ***Utilize apenas um pano macio ou papel para limpeza de lentes.***



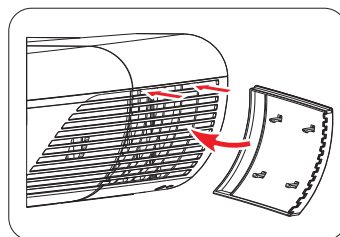
## Instalação do filtro de poeira (acessório opcional)

### **Atenção**

- *É importante efectuar a limpeza do filtro de poeira a cada 100 horas após a instalação do mesmo.*
- *Desligue o projector e o cabo de alimentação antes de instalar ou remover o filtro.*
- *Se o projector estiver montado no tecto ou não estiver facilmente acessível, tome atenção à sua segurança pessoal durante a substituição do filtro.*

## Instalação do filtro de poeira

1. Desligue o projector e o cabo de alimentação.
2. Tal como demonstrado pelas setas à direita, encaixe o filtro alinhando e inserindo-o nas ranhuras do filtro. Certifique-se de que o mesmo encaixam correctamente.



### Para a primeira instalação:

3. Aceda ao menu OSD e aceda ao menu **CONFIG. SISTEMA: AVANÇADO > Definições de filtro**.
4. Prima **Enter** e será apresentada a página **Definições de filtro**.
5. Realce a opção **Modo de filtro** e seleccione "**Ligar**". O temporizador do filtro começará a contar e o projector irá exibir uma mensagem para limpar o filtro após um tempo de utilização superior a 100 horas.

### **Atenção**

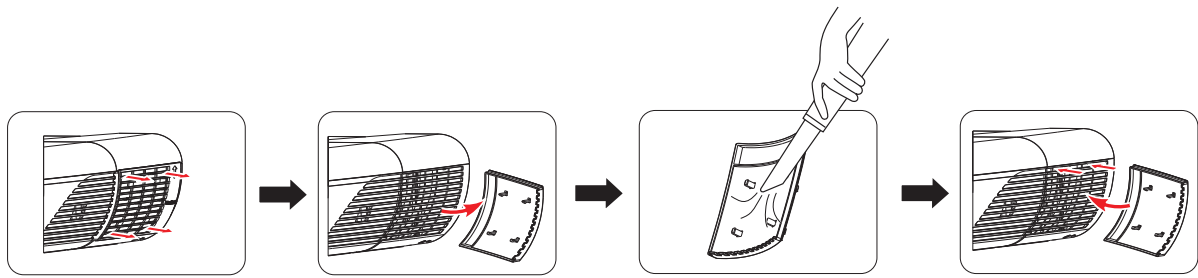
- *Defina o Modo de filtro para Ligar apenas quando utilizar o projector após a instalação correcta do filtro de poeira (acessório opcional). O não cumprimento desta recomendação poderá diminuir a vida útil da lâmpada.*

## Obter informações sobre o tempo de utilização do filtro

1. Aceda ao menu OSD e aceda ao menu **CONFIG. SISTEMA: AVANÇADO > Definições de filtro**.
2. Prima **Enter** e será apresentada a página **Definições de filtro**.
3. Verá as informações de **Tempo do filtro** no menu.

## Limpar o filtro de poeira

1. Desligue o projector e o cabo de alimentação.
2. Pressione as patilhas do filtro de poeira e retire o filtro do projector.
3. Utilize um pequeno aspirador ou uma escova macia para limpar a poeira do filtro.
4. Reinstale o filtro de poeira.



## Reiniciar o temporizador do filtro

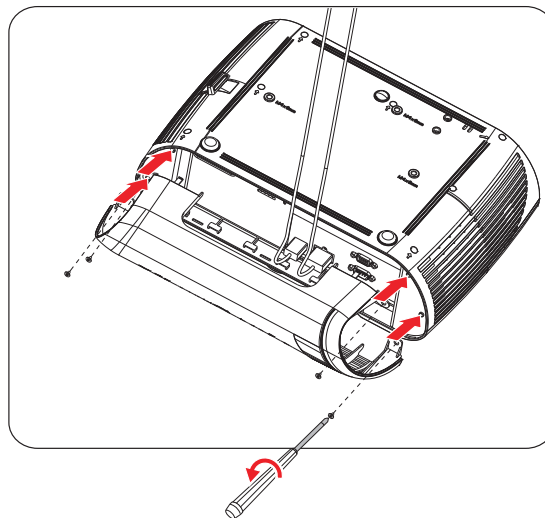
5. Aceda ao menu OSD e aceda ao menu **CONFIG. SISTEMA: AVANÇADO > Definições de filtro**.
6. Prima **Enter** e será apresentada a página **Definições de filtro**.
7. Realce **Repor horas do filtro** e prima **Enter**. Será apresentada uma mensagem a perguntar se pretende reiniciar o temporizador do filtro.
8. Realce **Repo** e prima **Enter**. O temporizador da lâmpada será reposto para '0'.

### **Atenção**

- *Lembre-se de ajustar o Modo de filtro para Desligar no menu CONFIG. SISTEMA: AVANÇADO > Definições de filtro quando utilizar o projector sem o filtro de poeira. O ajuste do Modo de filtro para Desligar não repõe o temporizador do filtro. O temporizador continuará a contar na próxima vez que voltar a colocar o filtro e ajustar o Modo de filtro para Ligar.*

## Instalação da tampa de gestão de cabos (acessório opcional)

1. Certifique-se de que todos os cabos estão devidamente ligados ao projector.
2. Coloque a tampa da gestão de cabos na traseira do projector.
3. Aperte os parafusos que fixam a tampa da gestão de cabos.



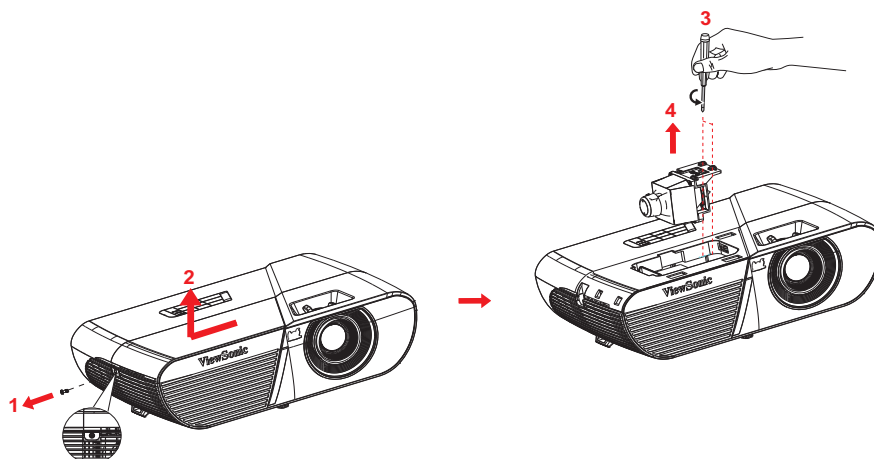
## Substituir a lâmpada

Ao longo do tempo de utilização do projector, a luminosidade da lâmpada diminui gradualmente e a mesma tornar-se-á mais susceptível a quebras. Recomendamos que substitua a lâmpada quando for exibida uma mensagem de aviso. Não tente substituir a lâmpada por si próprio. Contacte um técnico de assistência qualificado para efectuar a substituição.

### Nota

- *A lâmpada estará extremamente quente logo após o projector ter sido desligado. Se tocar na lâmpada, poderá provocar queimaduras nos dedos. Quando substituir a lâmpada, aguarde pelo menos 45 minutos para que a lâmpada arrefeça.*
- *Nunca toque no vidro da lâmpada. A lâmpada poderá explodir devido ao manuseamento incorrecto, o que inclui o toque no vidro da lâmpada.*
- *A vida útil da lâmpada poderá variar de lâmpada para lâmpada e depende do ambiente de utilização. Não existe garantia todas as lâmpadas terão o mesmo tempo de vida útil. Algumas lâmpadas poderão falhar ou terminar a sua vida útil num período de tempo mais curto do que outras lâmpadas semelhantes.*
- *A lâmpada poderá explodir em consequência de vibrações, choques ou degradação resultante de horas de utilização à medida que a sua vida útil se aproxima do fim. O risco de explosão poderá variar dependendo do ambiente ou das condições nas quais o projector e a lâmpada são utilizados.*
- *Utilize luvas e óculos de protecção ao colocar ou retirar a lâmpada.*
- *Os ciclos rápidos de ligado-desligado irão danificar a lâmpada e reduzir a sua vida útil. Após ligar o projector, aguarde pelo menos 5 minutos antes de o desligar.*
- *Não utilize a lâmpada perto de papel, tecido, ou outro material combustível nem a tape com esses materiais.*
- *Não utilize a lâmpada numa atmosfera que contenha substâncias inflamáveis, tais como diluentes.*
- *Ventile muito bem a área ou a sala quando utilizar a lâmpada numa atmosfera com oxigénio (no ar). Se o ozono for inalado, poderá causar dores de cabeça, náuseas, tonturas e outros sintomas.*
- *A lâmpada contém mercúrio inorgânico. Se a lâmpada explodir, o mercúrio contido na lâmpada ficará exposto. Abandone imediatamente a área se a lâmpada partir durante a sua utilização e ventile a área durante pelo menos 30 minutos para evitar a inalação dos gases de mercúrio. Caso contrário, poderá colocar em risco a sua saúde.*

1. Desligue o projector.
2. Se o projector estiver instalado num suporte de montagem no tecto, retire-o.
3. Desligue o cabo de alimentação.
4. Desaperte o parafuso na parte lateral da tampa da lâmpada. **1**
5. Remover a tampa. **2**
6. Soltar os parafusos do módulo da lâmpada. **3**
7. Levante a alavanca e retire o módulo de lâmpada lenta e cuidadosamente. **4**
8. Insira o novo módulo da lâmpada no projector e aperte os parafusos.
9. Volte a colocar a tampa da lâmpada e aperte o parafuso.
10. Ligue o projector. Se a lâmpada não acender após o período de aquecimento, tente reinstalar a lâmpada.
11. Reponha o tempo da lâmpada. Consulte o menu "**CONFIG. SISTEMA: AVANÇADO > Definições da Lâmpada > Repor horas da lâmpada**".



#### **Nota**

- **Elimine a lâmpada usada de acordo com as normas locais.**
- **Certifique-se que os parafusos se encontram devidamente apertados. Os parafusos não apertados devidamente poderão originar ferimentos ou acidentes.**
- **Como a lâmpada é feita de vidro, não deixe cair a unidade e não risque o vidro.**
- **Não reutilize a lâmpada antiga. Isso poderá originar a explosão da lâmpada.**
- **Desligue o projector e retire o cabo de alimentação AC da tomada antes de substituir a lâmpada.**
- **Não utilize o projector se a tampa da lâmpada não estiver colocada.**

# Especificações

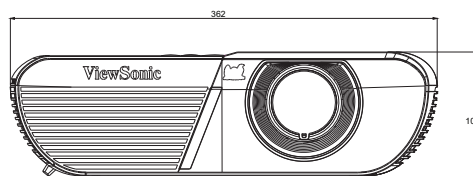
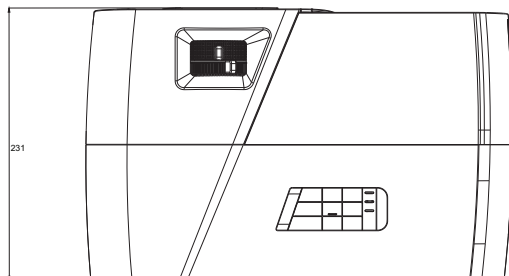
Nome do modelo	PJD5155L	PJD5255L	PJD5555LW
Sistema de exibição	Painel DLP único de 0,55"		Painel DLP único de 0,65"
Resolução	SVGA (800 x 600 píxeis)	XGA (1024 x 768 píxeis)	WXGA (1280 x 800 píxeis)
Zoom	1,1x		1,2x
F/Nº.	2,5 - 2,7		2,56
Distância focal	22,08 - 24,28mm		20,99 - 25,61mm
Tamanho do ecrã	30" - 300"		
Lâmpada	190 W		
Terminal de entrada	D-Sub de 15 pinos x 1, HDMI x 1		
Terminal de saída	D-Sub de 15 pinos x 1		
Terminal de controlo	RS-232 x 1, USB Mini-B x1 (suporta a actualização de firmware e controlo remoto com rato)		
Altifalante	2 watts x 1		
Compatibilidade de vídeo	NTSC, NTSC 4,43 PAL, PAL-N, PAL M SECAM, HDTV (480i/p, 576p, 720p, 1080i/p), Vídeo composto		
Frequência de varredura			
Frequência horizontal	31 - 100 KHz		
Frequência vertical	24 - 120 Hz		
Ambiente	Funcionamento: Temperatura: 0°C a 40°C Humidade: 10%-90% Armazenamento: Temperatura: -20°C a 60°C Humidade: 10%-90%		
Requisitos de energia	AC 100-240 V, 50 - 60 Hz, 2,6A		
Consumo de energia	265W (Máx.)		
Dimensões (L x P x A)	362 x 231 x 109 mm		
Peso	2,4 kg (5,3 lb) sem tampa de gestão de cabos		
Nota: O desenho e as especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.			

Nome do modelo	PJD5350LS	PJD5550LWS
Sistema de exibição	Painel DLP único de 0,55"	Painel DLP único de 0,65"
Resolução	XGA (1024 x 768 píxeis)	WXGA (1280 x 800 píxeis)
Zoom	Fixo	
F/Nº.	2,8	
Distância focal	7,26mm	7,51mm
Tamanho do ecrã	30" - 300"	
Lâmpada	210 W	
Terminal de entrada	D-Sub de 15 pinos x 1, HDMI x 1	
Terminal de saída	D-Sub de 15 pinos x 1	
Terminal de controlo	RS-232 x 1, USB Mini-B x1 (suporta a actualização de firmware e controlo remoto com rato)	
Altifalante	2 watts x 1	
Compatibilidade de vídeo	NTSC, NTSC 4,43 PAL, PAL-N, PAL M SECAM, HDTV (480i/p, 576p, 720p, 1080i/p), Vídeo composto	
Frequência de varredura		
Frequência horizontal	31 - 100 KHz	
Frequência vertical	24 - 120 Hz	
Ambiente	Funcionamento: Temperatura: 0°C a 40°C Humidade: 10%-90% Armazenamento: Temperatura: -20°C a 60°C Humidade: 10%-90%	
Requisitos de energia	AC 100-240 V, 50 - 60 Hz, 2,6A	
Consumo de energia	275W (Máx.)	
Dimensões (L x P x A)	362 x 248 x 116 mm	
Peso	2,5 kg (5,5 lb) sem tampa de gestão de cabos	
Nota: O desenho e as especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.		

## Dimensões

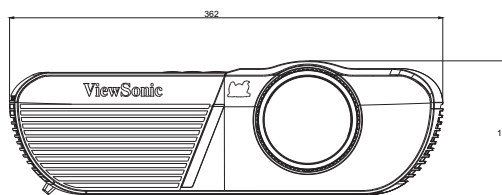
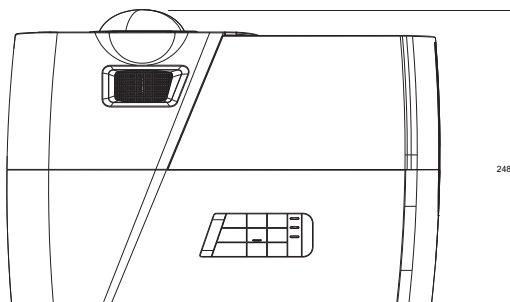
### PJD5155L/PJD5255L/PJD5555LW

362 mm (L) x 231 mm (P) x 109 mm (A)

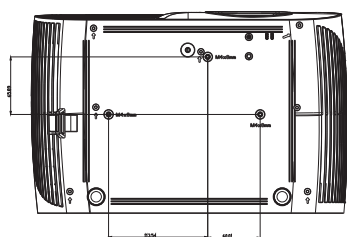


### PJD5350LS/PJD5550LWS

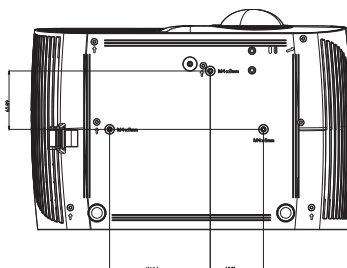
362 mm (L) x 248 mm (P) x 116 mm (A)



## Instalação no tecto



### PJD5155L/PJD5255L/PJD5555LW



### PJD5350LS/PJD5550LWS

Parafusos para montagem no tecto:  
M4 x 8 (Máx. C = 8 mm)

Unidade: mm

# Anexo

## Mensagens dos indicadores LED

Tipo de LED	Cor	Estado	Significado
LED de energia	Azul	Fixo	Energia normal do modo de suspensão. (Não disponível para a série PJD5)
LED de temperatura	Vermelho	Desligar	
LED da lâmpada	Vermelho	Desligar	
LED de energia	Azul	Intermitente	Baixa energia do modo de suspensão.
LED de temperatura	Vermelho	Desligar	
LED da lâmpada	Vermelho	Desligar	
LED de energia	Azul	Intermitente	A ligar
LED de temperatura	Vermelho	Desligar	
LED da lâmpada	Vermelho	Desligar	
LED de energia	Azul	Fixo	Funcionamento normal
LED de temperatura	Vermelho	Desligar	
LED da lâmpada	Vermelho	Desligar	
LED de energia	Azul	Fixo	A desligar
LED de temperatura	Vermelho	Desligar	
LED da lâmpada	Vermelho	Desligar	
LED de energia	Azul	Fixo	Se existirem problemas nas ventoinhas do sistema do projecto tem, o projecto irá encerrar.
LED de temperatura	Vermelho	Intermitente	
LED da lâmpada	Vermelho	Intermitente	
LED de energia	Azul	Fixo	A lâmpada atingiu o fim da vida útil e deve ser substituída em breve. A lâmpada continuará a funcionar até falhar. Substitua a lâmpada. Se a lâmpada desligar, o balastro deixará de funcionar correctamente.
LED de temperatura	Vermelho	Desligar	
LED da lâmpada	Vermelho	Intermitente	
LED de energia	Azul	Intermitente	1. A temperatura está demasiado alta. A lâmpada irá desligar-se. O motor da ventoinha está a arrefecer a lâmpada. Ou 2. O processo de arrefecimento não estará concluído se o projecto for desligado e reiniciado imediatamente.
LED de temperatura	Vermelho	Intermitente	
LED da lâmpada	Vermelho	Desligar	
LED de energia	Azul	Intermitente	O arranque da lâmpada falhou. Se a temperatura estiver demasiado alta, as ventoinhas irão arrefecer a lâmpada.
LED de temperatura	Vermelho	Desligar	
LED da lâmpada	Vermelho	Fixo	
LED de energia	Azul	Fixo	Falha ao iniciar a roda de cores
LED de temperatura	Vermelho	Fixo	
LED da lâmpada	Vermelho	Fixo	



## Modos de compatibilidade

### Sinal 3D suportado para entrada de PC

Resolução	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)	Frequência de pixéis (MHz)	3D fotograma sequencial	3D superior inferior	3D lado a lado
640 x 480	59,94	31,469	25,175	⊙	⊙	⊙
	72,809	37,861	31,500			
	75	37,5	31,500			
	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	60,317	37,879	40,000	⊙	⊙	⊙
	72,188	48,077	50,000			
	75	46,875	49,500			
	85,061	53,674	56,250			
	119,854	77,425	83,000	⊙		
1024 x 768	60,004	48,363	65,000	⊙	⊙	⊙
	70,069	56,476	75,000			
	75,029	60,023	78,750			
	84,997	68,667	94,500			
	119,989	97,551	115,5	⊙		
1152 x 864	75	67,5	108			
1280 x 720	60	45	74,250	⊙	⊙	⊙
	120	90,000	148,500	⊙		
1280 x 768	59,87	47,776	79,5	⊙	⊙	⊙
1280 x 800	59,81	49,702	83,500	⊙	⊙	⊙
	74,934	62,795	106,500			
	84,88	71,554	122,500			
	119,909	101,563	146,25	⊙		
1280 x 1024	60,02	63,981	108,000		⊙	⊙
	75,025	79,976	135,000			
	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	60	60	108,000		⊙	⊙
	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	60,015	47,712	85,5		⊙	⊙
1440 x 900	59,887	55,935	106,500		⊙	⊙
1400 x 1050	59,978	65,317	121,750		⊙	⊙
1600 x 1200	60	75	162,000		⊙	⊙
1680 x 1050	59,954	65,29	146,25		⊙	⊙
1920 x 1200	59,95	74,038	154,000		⊙	⊙
640 x 480 @ 67Hz	66,667	35	30,240			
832 x 624 @ 75Hz	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 @ 75Hz	75,02	60,241	80,000			
1152 x 870 @ 75Hz	75,06	68,68	100,000			

- As resoluções e frequências indicadas acima poderão não ser suportadas devido às limitações de ficheiro EDID e placas gráficas VGA. É possível que algumas resoluções e frequências não possam ser escolhidas.
- Os sinais de 120Hz são suportados apenas para o formato de fotograma sequencial.

## Resoluções e frequências suportadas para entrada de Componente-YPbPr

Frequência	Resolução	Frequência vertical (Hz)	Frequência horizontal (kHz)	Frequência de pixels (MHz)
480i*	720 x 480	59,94	15,73	13,5
480p*	720 x 480	59,94	31,47	27
576i	720 x 576	50	15,63	13,5
576p	720 x 576	50	31,25	27
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25
720/60p*	1280 x 720	60	45,00	74,25
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5

- \*Frequência suportada para sinal de 3D com formato de fotograma sequencial.
- A apresentação de um sinal 1080i (1125i) a 60Hz ou 1080i (1125i) a 50Hz poderá resultar numa ligeira vibração da imagem.

## Resolução de problemas

Consulte os sintomas e medidas listados abaixo antes de enviar o projector para reparação. Se o problema persistir, contacte o seu revendedor ou centro de assistência. Consulte também a secção "Mensagens dos indicadores LED".

### Problemas com o arranque

Se nenhuma luz se acender:

- Certifique-se de que o cabo de alimentação está correctamente ligado ao projector e que a outra extremidade está ligada a uma tomada com corrente.
- Prima novamente o botão de energia.
- Desligue o cabo de alimentação e aguarde um momento, depois ligue-o e prima o botão de energia novamente.

### Problemas com a imagem

Se fonte que procura for exibida:

- Prima **Fonte** para seleccionar uma fonte de entrada de sinal activa.
- Certifique-se de que a fonte de sinal externa está ligada.
- Para uma ligação ao computador, certifique-se de que a porta de vídeo externa do computador portátil está activada. Consulte o manual do computador.

Se a imagem está desfocada:

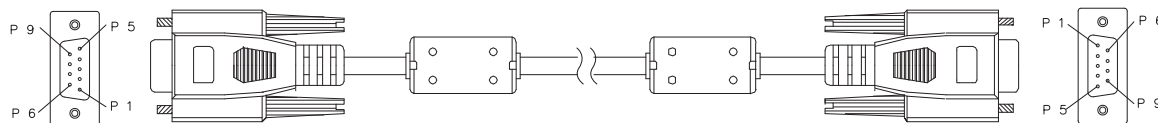
- Ajuste o anel de focagem, durante a exibição do menu no ecrã. (O tamanho da imagem não deverá alterar; se mudar, estará a ajustar o zoom e não a focagem.)
- Verifique se a lente de projecção precisa de ser limpa.
- Se a imagem cintilar ou estiver instável numa ligação ao computador:
- Prima **Menu**, aceda a **VISOR** e ajuste a **Fase** ou **Tamanho H.**

### Problemas com o controlo remoto

Se o controlo remoto não funciona:

- Certifique-se de que nada está a bloquear o receptor do controlo remoto na parte frontal do projector. Utilize o controlo remoto dentro do alcance efectivo.
- Aponte o controle remoto para a tela ou para a parte frontal do projetor.
- Desloque o controle remoto para que esteja directamente apontado para a parte frontal do projetor e não para a parte lateral.

# Comando e configuração RS-232



## D-Sub de 9 pinos

1	1 CD
2	RXD
3	TXD
4	DTR
5	GND
6	DSR
7	RTS
8	CTS
9	RI

## Lista de fios

C1	COR	C2
1	Preto	1
2	Castanho	3
3	Vermelho	2
4	Laranja	6
5	Amarelo	5
6	Verde	4
7	Azul	8
8	Roxo	7
9	Branco	9
SHELL	DW	SHELL

Velocidade de transmissão	115200 bps
Comprimento de dados	8 bit
Verificação de paridade	Nenhum
Bit de paragem	1 bit
Controlo de fluxo	Nenhum

Função	Estado	Acção	cmd
Alimentação	Escrita	Ligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D
		Desligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x01 0x00 0x5E
	Leitura	Estado de energia (Ligado/Desligado)	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x00 0x5E
Repor todas as definições		Executar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F
Repor definições da cor		Executar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2A 0x00 0x87
Ecrã Splash	Escrita	Ecrã inicial preto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x00 0x67
		Ecrã inicial azul	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x01 0x68
		Ecrã inicial ViewSonic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x02 0x69
		Ecrã inicial de captura de ecrã	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x03 0x6A
		Ecrã inicial desactivado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x04 0x6B
	Leitura	Estado do ecrã inicial	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0A 0x68
Desligar rapidamente	Escrita	Desligar rapidamente Desligado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x00 0x68
		Desligar rapidamente Ligado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x01 0x69
	Leitura	Estado de Desligar rapidamente	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0B 0x69
Modo Grande Altitude	Escrita	Modo de altitude elevada desactivado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x00 0x69
		Modo de altitude elevada activado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x01 0x6A
	Leitura	Estado do modo de altitude elevada	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0C 0x6A
Modo da lâmpada	Escrita	Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x00 0x6D
		Económico	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x01 0x6E
		Dinâmico	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x02 0x6F
		Modo de suspensão	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x03 0x70
	Leitura	Estado do modo da lâmpada	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x10 0x6E
Mensagem	Escrita	Mensagem desactivada	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x00 0x84
		Mensagem activada	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x01 0x85
	Leitura	Estado da mensagem	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x27 0x85
Posição do projector	Escrita	Proj front	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E
		Retro projecção	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x01 0x5F
		Retroproj. tecto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x02 0x60
		Proj tecto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x03 0x61
	Leitura	Estado da posição do projector	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x00 0x5F
Sinc. 3D	Escrita	Desligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x00 0x7E
		Automático	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x01 0x7F
		Fotogramas sequenciais	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x02 0x80
		Frame Packing	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x03 0x81
		Superior-Inferior	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x04 0x82
		Lado-a-lado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x05 0x83
	Leitura	Estado de Sinc. 3D	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x20 0x7F

Inverter Sinc. 3D	Escrita	Desligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x00 0x7F
		Ligar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x01 0x80
Contraste	Escrita	Diminuir o contraste	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x00 0x60
		Aumentar o contraste	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x01 0x61
Luminosidade	Escrita	Diminuir a luminosidade	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x00 0x61
		Aumentar a luminosidade	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x01 0x62
Luminosidade	Leitura	Luminosidade	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x03 0x62
	Formato da imagem	Escrita	Formato automático
Formato da imagem 4:3			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x02 0x64
Formato da imagem 16:9			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x03 0x65
Formato da imagem 16:10			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x04 0x66
Proporção Anamórfico			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x06 0x68
Proporção Panorâmico		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x06 0x68	
Leitura	Formato da imagem	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x04 0x63	
Ajuste automático		Executar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x05 0x00 0x63
Posição horizontal	Escrita	Deslocar posição horizontal para a direita	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x01 0x65
		Deslocar posição horizontal para a esquerda	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x00 0x64
	Leitura	Posição horizontal	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x06 0x65
Posição vertical	Escrita	Deslocar posição vertical para cima	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x00 0x65
		Deslocar posição vertical para baixo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x01 0x66
	Leitura	ler a posição vertical	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x07 0x66
Temp. Cor	Escrita	temperatura da cor Quente	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x00 0x66
		temperatura da cor Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x01 0x67
		temperatura da cor Neutro	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x02 0x68
		temperatura da cor Frio	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x03 0x69
	Leitura	estado da temperatura da cor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x08 0x67
Ecrã vazio	Escrita	Activar ecrã vazio	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x01 0x68
		Desactivar ecrã vazio	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x00 0x67
	Leitura	Estado do ecrã vazio	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x09 0x68
Distorção - vertical	Escrita	Diminuir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x00 0x8E
		Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x01 0x8F
	Leitura	Estado da distorção	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x31 0x8F

Distorção horizontal	Escrita	Diminuir	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x00 0x8E
		Aumentar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x01 0x8F
	Leitura	Estado da distorção	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x31 0x8F
Modo de cor	Escrita	Brilhante	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x00 0x69
		Filme	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x01 0x6A
		PC	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x04 0x6D
		ViewMatch	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x05 0x6E
		Dinâmico	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x08 0x71
	Leitura	Estado do modo predefinido	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0B 0x6A
Cor Primária	Escrita	Cor primária R	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x00 0x6E
		Cor primária G	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x01 0x6F
		Cor primária B	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x02 0x70
		Cor primária C	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x03 0x71
		Cor primária M	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x04 0x72
		Cor primária Y	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x05 0x73
	Leitura	Estado da cor primária	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x10 0x6F
Cor	Escrita	Diminuir matiz	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x00 0x6F
		Aumentar matiz	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x01 0x70
	Leitura	Cor	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x11 0x70
Saturação	Escrita	Diminuir a saturação	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x00 0x70
		Aumentar a saturação	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x01 0x71
	Leitura	Saturação	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x12 0x71
Ganho	Escrita	Diminuir ganho	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x00 0x71
		Aumentar ganho	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x01 0x72
	Leitura	Ganho	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x13 0x72
Congelar	Escrita	Paragem Ligado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60
		Paragem Desligado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x00 0x5F
	Leitura	Estado Congelar	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x00 0x60
Fonte de entrada	Escrita	Fonte de entrada VGA	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x00 0x60
		Fonte de entrada VGA2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x08 0x68
		Fonte de entrada HDMI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x03 0x63
		Fonte de entrada HDMI2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x07 0x67
		Fonte de entrada Composto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x05 0x65
		Fonte de entrada SVIDEO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x06 0x66
	Leitura	Fonte	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x01 0x61
Busca Automática Rápida	Escrita	Activar Procura Automática Rápida	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x01 0x62
		Desactivar Procura Automática Rápida	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x00 0x61
	Leitura	Estado da Procura Automática Rápida	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x02 0x62
Sem som	Escrita	Desactivar o som	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x01 0x61
		Activar o som	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x00 0x60
	Leitura	Estado Sem som	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x00 0x61

Volume	Escrita	Aumentar o volume	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x01 0x00 0x61
		Diminuir o volume	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x02 0x00 0x62
	Leitura	Volume	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x03 0x64
Idioma	Escrita	English	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x00 0x61
		Français	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x01 0x62
		Deutsch	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x02 0x63
		Italiano	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x03 0x64
		Español	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x04 0x65
		Русский	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x05 0x66
		繁體中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x06 0x67
		简体中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x07 0x68
		日本語	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x08 0x69
		한국어	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x09 0x6A
		Svenska	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0a 0x6B
		Nederlands	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0b 0x6C
		Türkçe	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0c 0x6D
		Čeština	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0d 0x6D
		Português	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0e 0x6F
		ไทย	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0f 0x70
		Polski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x10 0x71
		Suomi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x11 0x72
		العربية	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x12 0x73
	Indonesia	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x13 0x74	
हिन्दी	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x14 0x75		
	Leitura	Idioma	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x00 0x62
Tempo da lâmpada	Escrita	Repor tempo de duração da lâmpada	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x01 0x00 0x62
	Leitura	Tempo de duração da lâmpada	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x01 0x63
Formato HDMI	Escrita	RGB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x00 0x85
		YUV	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x01 0x86
		Automático	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x02 0x87
	Leitura	Estado do formato HDMI	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x28 0x86
Gama HDMI	Escrita	Melhorado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x00 0x86
		Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x01 0x87
		Automático	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x02 0x88
	Leitura	Estado da gama HDMI	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x29 0x87
CEC	Escrita	Desabilitar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x00 0x88
		Activar	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x01 0x89
	Leitura	Estado CEC	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x2B 0x89
Estado de erro	Leitura	Estado de erro de leitura	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x0D 0x66
Brilliant Color	Escrita	Brilliant Color 0	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x00 0x6D
		Brilliant Color 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x01 0x6E
		Brilliant Color 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x02 0x6F
		Brilliant Color 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x03 0x70
		Brilliant Color 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x04 0x71
		Brilliant Color 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x05 0x72
		Brilliant Color 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x06 0x73
		Brilliant Color 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x07 0x74
		Brilliant Color 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x08 0x75
		Brilliant Color 9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x09 0x76
	Brilliant Color 10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x0A 0x77	
	Leitura	Estado da Brilliant Color	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0F 0x6E



Código do controlo remoto	Escrita	código 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x00 0xA0
		código 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x01 0xA1
		código 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x02 0xA2
		código 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x03 0xA3
		código 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x04 0xA4
		código 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x05 0xA5
		código 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x06 0xA6
		código 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x07 0xA7
	Leitura	Estado do código do controlo remoto	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x048 0xA1
Cor do ecrã	Escrita	Cor do ecrã Desligado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x00 0x8F
		Quadro	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x01 0x90
		Quadro verde	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x02 0x91
		Quadro branco	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x03 0x92
	Leitura	Estado da cor do ecrã	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x32 0x90
Overscan	Escrita	Overscan Desligado	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x00 0x90
		Overscan 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x01 0x91
		Overscan 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x02 0x92
		Overscan 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x03 0x93
		Overscan 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x04 0x94
		Overscan 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x05 0x95
	Leitura	Estado Overscan	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x33 0x91
Botão do controlo remoto	Escrita	Menu	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0F 0x61
		Sair	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x13 0x65
		Superior	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0B 0x5D
		Inferior	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0C 0x5E
		Esquerda	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0D 0x5F
		Direita	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0E 0x60
		Fonte	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x04 0x56
		Enter	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x15 0x67
		Automático	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x08 0x5A
		O meu botão	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x11 0x63

# Tabela de controlo de IV

Código do sistema: 83F4

Formato: NEC



Botão	Formato	Byte1	Byte2	Byte3	Byte4
Congelar	NEC	X3	F4	03	FC
Página Abaixo	NEC	X3	F4	05	FA
Página Acima	NEC	X3	F4	06	F9
Ecrã vazio	NEC	X3	F4	07	F8
Sincronização automática	NEC	X3	F4	08	F7
Cima	NEC	X3	F4	0B	F4
Baixo	NEC	X3	F4	0C	F3
Esquerda	NEC	X3	F4	0E	F1
Direita	NEC	X3	F4	0F	F0
Modo de cor	NEC	X3	F4	10	EF
Proporção	NEC	X3	F4	13	EC
Sem som	NEC	X3	F4	14	EB
Enter	NEC	X3	F4	15	EA
Ligar	NEC	X3	F4	17	E8
Lupa	NEC	X3	F4	32	CD
Temporizador de apresentação	NEC	X3	F4	27	D8
Sair	NEC	X3	F4	28	D7
D. ECO (Modo Eco)	NEC	X3	F4	2B	D4
Menu	NEC	X3	F4	30	CF
Rato	NEC	X3	F4	31	CE
Botão esquerdo do rato	NEC	X3	F4	36	C9
Botão direito do rato	NEC	X3	F4	37	C8
Fonte	NEC	X3	F4	40	BF
VGA (PC)	NEC	X3	F4	41	BE
Padrão	NEC	X3	F4	55	AA
O meu botão	NEC	X3	F4	56	A9
HDMI	NEC	X3	F4	58	A7
Volume+	NEC	X3	F4	82	7D
Volume-	NEC	X3	F4	83	7C
Bloqueio dos botões	NEC	X3	F4	8E	71
RC ID	NEC	X3	F4	96	69

## Código de endereço

Código 1	83F4
Código 2	93F4
Código 3	A3F4
Código 4	B3F4
Código 5	C3F4
Código 6	D3F4
Código 7	E3F4
Código 8	F3F4

## Suporte ao Cliente

Consulte o suporte técnico ou serviço de assistência aos produtos no quadro abaixo, ou entre em contato com o seu revendedor.

NOTA: você terá de informar o número de série do produto.

Pais/região	Site na Web	Telefone	E-mail
Portugal	<a href="http://www.viewsoniceurope.com">www.viewsoniceurope.com</a>	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/call-desk/">www.viewsoniceurope.com/ uk/support/call-desk/</a>	<a href="mailto:service_pt@viewsoniceurope.com">service_pt@viewsoniceurope.com</a>

# Garantia limitada

## ViewSonic® Projector

### O que a garantia cobre:

A ViewSonic garante que seus productos estejam isentos de defeitos de material e de fabricação, sob uso normal, durante o período de garantia. Se um producto apresentar defeito de material ou fabricação durante o período de garantia, a ViewSonic, a seu critério exclusivo, irá reparar ou substituir o producto. Productos para reposição ou peças podem incluir peças ou componentes re-manufaturados ou recondicionados.

### Garantia geral limitada de três (3) anos

Sujeita à garantia mais limitada de um (1) ano estipulada em seguida, na América do Norte e do Sul: Três (3) anos de garantia para todos os componentes, excluindo a lâmpada, três (3) anos para defeitos de fabrico e um (1) ano para a lâmpada original a partir da data da primeira compra. Outras regiões ou países: Consulte o seu revendedor local ou entre em contato com o escritório da ViewSonic para as informações de garantia.

### Garantia geral limitada de um (1) ano para utilização intensiva:

Situações de utilização intensiva, em que o projector é utilizado, em média, durante catorze (14) horas diárias, na América do Norte e do Sul: Um (1) ano de garantia para todos os componentes, excluindo a lâmpada, um (1) ano para defeitos de fabrico e noventa (90) dias para a lâmpada original a partir da data da primeira compra; Europa: Um (1) ano de garantia para todos os componentes, excluindo a lâmpada, um (1) ano para defeitos de fabrico e noventa (90) dias para a lâmpada original a partir da data da primeira compra.

Outras regiões ou países: Consulte o seu revendedor local ou entre em contato com o escritório da ViewSonic para as informações de garantia.

A garantia da lâmpada está sujeita aos termos e condições, verificação e aprovação. Aplica-se apenas à lâmpada instalada pelo fabricante. Todas as lâmpadas de reposição adquiridas separadamente são garantidas por 90 dias.

### Quem a garantia protege:

Esta garantia é válida somente para o primeiro comprador consumidor.

### O que a garantia não cobre:

1. Qualquer producto no qual o número de série tenha sido apagado, modificado ou removido.
2. Danos, deterioração ou mau funcionamento resultante de:
  - a. Acidente, uso impróprio, negligência, fogo, água, raios ou outros actos da natureza, modificação não autorizada do producto, ou falha no cumprimento das instruções fornecidas junto com producto.
  - b. Utilização fora das especificações do produto.
  - c. A utilização do produto para fins diferentes dos previstos ou em condições anormais.
  - d. Reparo ou tentativas de reparo por pessoa não autorizada pela ViewSonic.
  - e. Quaisquer danos ao producto originados no transporte.
  - f. Remoção ou instalação do producto.
  - g. Causas externas ao producto, como oscilações ou falhas na corrente eléctrica.
  - h. Uso de suprimentos ou peças que não atendam as especificações da ViewSonic.
  - i. Desgaste normal pelo uso.
  - j. Quaisquer outras causas que não estejam relacionadas à defeito do producto.
3. Taxas de serviço de remoção, instalação e ajuste.

**Como obter os serviços:**

1. Para informações sobre obtenção dos serviços sob garantia, entre em contacto com o Serviço de Atendimento ao Cliente da ViewSonic (por favor, consulte a página "Atendimento ao Cliente"). Você precisará informar o número de série do producto.
2. Para obter serviços de garantia você será solicitado a fornecer (a) o recibo de compra original datado, (b) seu nome, (c) seu endereço, (d) uma descrição do problema (e) o número de série do producto.
3. Leve ou remeta o producto na embalagem original, com frete de devolução pago, a um centro de serviços autorizado ViewSonic ou a ViewSonic.
4. Para informações adicionais ou o nome do centro de serviços ViewSonic mais próximo, entre em contacto com a ViewSonic.

**Limitação das garantias implícitas:**

Não existem garantias, expressas ou implícitas, que se estendam além da descrição aqui contida, incluindo a garantia implícita de comerciabilidade e adequação para uma finalidade em particular.

**Exclusão de danos:**

A responsabilidade da ViewSonic está limitada ao custo do reparo ou substituição do producto. A ViewSonic não deverá ser responsável por:

1. Danos a outras propriedades causados por quaisquer defeitos no produto, danos baseados em inconveniência, perda do uso do produto, perda de tempo, perda de lucros, perda de oportunidades de negócios, perda de reputação, interferência com relacionamentos de negócios ou outras perdas comerciais, ainda que tenha sido advertida quanto a possibilidade de tais danos.
2. Quaisquer outros danos, incluindo incidentais, conseqüentes ou de qualquer outra forma.
3. Qualquer reivindicação contra o cliente por quaisquer terceiros.
4. Reparo ou tentativa de reparo por pessoa não autorizada pela ViewSonic.

**Efeito das leis do estado:**

Esta garantia lhe dá direitos legais específicos e você também pode ter outros direitos que variam de um estado para outro. Alguns estados não permitem limitações em garantias implícitas e/ou não permitem a exclusão de danos incidentais ou conseqüentes, portanto, as limitações e exclusões acima podem não se aplicar a você.

**Vendas fora dos E.U.A. e do Canadá:**

Para obter informações sobre garantia dos produtos ViewSonic vendidos fora dos E.U.A. e do Canadá, entre em contato com a ViewSonic ou com o revendedor ViewSonic mais próximo.

O período de garantia para este produto na China (excluindo Hong Kong, Macau e Taiwan) depende dos termos e das condições constantes do certificado de garantia de manutenção.

Os utilizadores da Europa e Rússia podem encontrar mais informações sobre a garantia no web site [www.viewsoniceurope.com](http://www.viewsoniceurope.com) na secção Support/Warranty.



**ViewSonic®**