

ViewSonic®



**PJD5151/PJD5153/PJD5155/
PJD5250/PJD5253/PJD5255/
PJD5555w_Tiger
DLP Projektör
Kullanıcı kılavuzu**

Model Numarası:
VS15871/VS15872/VS15873/
VS15874/VS14115/VS15875/
VS15876

ViewSonic'i setiėiniz iin teėekkr ederiz.

Grsel zmler saėlayıcısı olarak 25 yılı aėkın bir sredir dnya lideri olan ViewSonic, dnyanın teknolojik geliėmeye, yeniliėe ve basitliėe ynelik beklentilerini aėmaya kendini adar. ViewSonic'te bizler, rnlerimizin dnyada olumlu etkiler yapma gcne sahip olduėuna inanırız ve setiėiniz ViewSonic rnnn size en iyi hizmeti vereceėine gvenimiz tamdır.

ViewSonic'i setiėiniz iin bir kez daha teėekkr ederiz!



Uygunluk Bilgisi

FCC Uygunluk Beyanı

Bu cihaz FCC Kuralları 15. Kısımına uygundur. Çalışması aşağıdaki iki duruma bağlıdır: (1) bu cihaz zararlı etkileşime sebep olamaz ve (2) bu cihaz istenmeyen çalışmaya sebep olabilecek etkileşim de dahil olmak üzere alınan herhangi bir etkileşimi kabul etmelidir.

Bu ekipman FCC Yasalarının 15. kısmına uygun olarak test edilmiş ve B Sınıfı dijital cihaz sınırlarına uygun olduğu görülmüştür. Bu sınırlar mesken kurulumlarında zararlı parazitlenmelere karşı yeterli koruma sağlanması için tasarlanmıştır. Bu ekipman radyo frekansı enerjisi üretir, kullanır, bu enerjiyi saçabilir ve talimatlara uygun şekilde kurulmadığında ve kullanılmadığında, radyo iletişiminde zararlı parazitlenmelere sebep olabilir. Ancak özel bir kurulumda parazitlenme olacağına dair herhangi bir garanti bulunmamaktadır. Eğer bu ekipman radyo veya televizyon alıcılarında zararlı parazitlenmeye sebep olursa, bu durum cihaz açıp kapatılarak saptanabilir, kullanıcının aşağıdaki önlemlerden birini ya da birkaçını yapmak suretiyle parazitlenmeyi gidermeye çalışması tavsiye edilir:

- Alıcı antenini yeniden yönlendirin veya yerini değiştirin.
- Ekipman ile alıcı arasındaki açıklığı artırın.
- Cihazı alıcının bağlandığı devreden farklı bir prize takın.
- Yardım için yetkili satıcıya ya da deneyimli bir radyo/TV teknisyenine danışın.

Uyarı: Uyumdan sorumlu kişi tarafından açıkça onaylanmayan değişiklikler veya modifikasyonlar yetkilinin cihazı kullanma yetkisini boşa çıkarabilir.

Industry Canada Beyanı

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Avrupa Ülkeleri için CE Uyumu

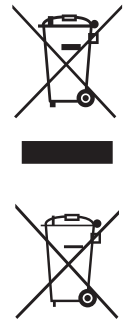
CE Aygıt 2014/30/EU sayılı EMC yönergesi ve 2014/35/EU sayılı. Düşük Voltaj Yönergesi ile uyumludur.

Aşağıdaki bilgi sadece AB üyesi ülkeler içindir:

İşaret 2012/19/EU sayılı Atık Elektrikli ve Elektronik Cihazlar Direktifine (WEEE) uygundur.

İşaret kullanılmış veya bozuk batarya veya aküler dahil donanımın tasnif edilmemiş kentsel atık olarak tasfiye EDİLMİYİP, uygun geri dönüşüm ve toplama sistemlerinin kullanılması gerektiğini gösterir.

Eğer bu donanımda kullanılan batarya, akü ve düğme hücrelerde (saat pilleri) Hg, Cd veya Pb kimyasal sembollerinin bulunması, bataryanın ağır metal formunda %0.0005'in üzerinde Cıva veya %0.002'den fazla kadmiyum ya da %0.004'ün üzerinde Kurşun içerdiği anlamına gelir.



RoHS2 Uyum Beyanı

Bu ürün, Elektrikli ve elektronik cihazlardaki belirli tehlikeli madde kullanımını sınırlandıran (RoHS2 Yönergesi) Avrupa Parlamentosu ve Konseyinin 2011/65/EU numaralı direktifine uygun olarak tasarlanmış ve üretilmiştir ve Avrupa Teknik Adaptasyon Komitesi (TAC) tarafından yayınlanan ve aşağıda gösterilen azami yoğunlaşma değerlerine uyacağı beklenmektedir:

Madde	Önerilen Maksimum Yoğunluk	Gerçek Yoğunluk
Kurşun (Pb)	0,1%	< 0,1%
Cıva (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmiyum (Cd)	0,01%	< 0,01%
Heksaivalent Krom (Cr ⁶⁺)	0,1%	< 0,1%
Polibrominat bifeniller (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polibrominat difenil eterler (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Yukarıda belirtilen ürünlerdeki bazı bileşenler aşağıda belirtildiği üzere RoHS2 Yönergelerinin Eki III doğrultusunda çıkarılmıştır:

Çıkarılan bileşenlerin örnekleri:

1. Aşağıdaki değerleri geçmeyen (lambda başına) özel amaçlar için soğuk katot floresan lambalar ve harici elektrot floresan lambalardaki (CCFL ve EEFL) cıva:
(1) Kısa boy (≤ 500 mm): lambda başına en fazla 3,5 mg.
(2) Orta boy (> 500 mm ve ≤ 1.500 mm): lambda başına en fazla 5 mg.
(3) Uzun boy (> 1.500 mm): lambda başına en fazla 13 mg.
2. Katot ışıını tüplerinin camındaki kurşun.
3. Ağırlık olarak %0,2'yi geçmeyen floresan tüplerin camındaki kurşun.
4. Ağırlık olarak %0,4'e kadar alüminyum içeren bir alaşım elementi olarak kurşun.
5. Ağırlık olarak en fazla %4 kurşun içeren bakır alaşımı.
6. Yüksek erime sıcaklığı türündeki lehimlerdeki kurşun (örn. ağırlığa göre %85 veya daha fazla kurşun içeren kurşun bazlı alaşımlar).
7. Kapasitör, vb. piezoelektronik cihazlardaki dielektrik seramik dışındaki cam veya seramikte ya da cam veya seramik matriks bileşeninde kurşun içeren elektrikli ve elektronik parçalar.

Önemli Emniyet Talimatları

1. Bu talimatları okuyunuz.
2. Bu talimatları yerine getiriniz.
3. Tüm uyarıları dikkate alınız.
4. Tüm talimatlara uyunuz.
5. Bu üniteyi su yakınında kullanmayınız.
6. Yumuşak ve kuru bir bezle temizleyiniz.
7. Havalandırma deliklerinin önünü kapatmayınız. Ünitenin kurulumunda imalatçının talimatlarına uyunuz.
8. Radyatör, kalorifer ızgarası, ocak veya ısı üreten diğer cihazların (amplifikatörler dahil) yakınına monte etmeyiniz.
9. Kutuplanmış veya topraklı fişin emniyetini devreden çıkarmayın. Kutuplanmış bir fişin biri diğerinden daha geniş olan iki yassı ucu bulunur. Topraklı bir fişte ise iki yassı ucun yanı sıra üçüncü bir topraklama ucu mevcuttur. Geniş uç ile üçüncü uç emniyetinizi sağlamak içindir. Eğer verilen fiş prizinize uymuyor ise, eski prizi değiştirmesi için bir elektrikçi çağırın.
10. Güç kablosunu üzerine basma veya özellikle fiş bağlantılarında sıkışma ihtimaline karşı korumaya alın. Fişler ve fişlerin üniteden çıktığı noktanın etrafında engel olmamalıdır. Elektrik prizinin üniteye yakın ve kolayca ulaşılabilir olmasına dikkat ediniz.
11. Yalnızca üretici tarafından belirtilen yardımcı donanım/aksesuarları kullanınız.
12. Yalnızca üretici tarafından tavsiye edilen veya ünite ile birlikte satılan tekerlekli sehpa, sehpa, üçayak, konsol veya masa ile birlikte kullanınız. Tekerlekli sehpa kullanılması durumunda, tekerlekli sehpa/ ünite kombinasyonunu taşıırken devrilme nedeniyle oluşabilecek kazalardan sakınmak için dikkatli olun.
13. Uzun bir süre kullanılmayacak ise, bu ünitenin fişini prizden çekiniz.
14. Servis gerektiren tüm müdahaleler için uzman servis personeline başvurun. Ünite aşağıda belirtilen durumlar dahil herhangi bir şekilde hasar gördüğünde genel bakımdan geçirilmelidir: güç kaynağı kablosu veya fişinin hasar görmesi, ünitenin üzerine sıvı dökülmesi veya içine yabancı madde girmesi, ünitenin yağmur veya rutubete maruz kalması veya ünitenin normal olarak çalışmaması veya yere düşürülmesi durumları.



Telif Hakkı Bilgileri

Telif Hakkı © ViewSonic Corporation, 2016. Tüm Hakları saklıdır.

Macintosh ve Power Macintosh, Apple Inc şirketinin tescilli ticari markalarıdır.

Microsoft, Windows ve Windows simgesi ABD ve diğer ülkelerde Microsoft Corporation şirketinin tescilli ticari markalarıdır.

ViewSonic'in ve üç kuşlu simgesi ViewSonic Corporation şirketinin tescilli ticari markalarıdır.

VESA Video Electronics Standards Association (Video Elektroniği Standartları Birliği) ait bir tescilli ticari markadır. DPMS ve DDC VESA'ya ait tescilli ticari markalardır.

PS/2, VGA ve XGA International Business Machines Corporation şirketine ait tescilli ticari markalardır.

Feragat: ViewSonic Corporation bu belgede geçen teknik veya yayınsal hatalardan sorumlu olmayacaktır; ve bu malzemenin ifşa edilmesi veya bu ürünün kullanılması ve uygulanması sonucu oluşan rastlantısal ya da sonuçsal hasarlardan da sorumlu olmayacaktır.

Ürünün sürekli olarak geliştirilmesi sebebiyle ViewSonic Corporation herhangi bir bildiride bulunmadan ürünün teknik özelliklerinde değişiklik yapma hakkını saklı tutar.

Bu belgede belirtilen bilgilerde bildiride bulunmadan değişiklik yapılabilir.

Bu belgenin hiçbir bölümü, ViewSonic Corporation'dan önceden alınan yazılı izin olmaksızın kopyalanamaz, yeniden üretilemez veya herhangi bir şekilde iletilemez.

Ürün Kaydı

Gelecekteki olası ürün ihtiyaçlarını karşılamak için ve yenileri çıktıkça ek ürün bilgileri almak için, ürününüzü çevrimiçi kaydetmek için lütfen ViewSonic web sitesindeki bölgenize ait bölümü ziyaret edin.

ViewSonic CD'sinde de ürün kayıt formunu yazdırma seçeneğiniz vardır.

Doldurduğunuzda, lütfen ilgili ViewSonic ofisine posta veya faks yoluyla gönderin.

Kayıt formunuzu bulmak için, ":\CD\Registration" dizinini kullanın.

Ürününüzü kaydetme gelecekteki müşteri hizmetleri ihtiyacınız için sizi en iyi şekilde hazırlar.

Lütfen bu kullanıcı kılavuzunu yazdırın ve "Kayıtlarınız İçin" bölümünde bilgileri doldurun.

Ek bilgi için, lütfen bu kılavuzdaki "Müşteri Desteği" bölümüne bakın.

Kayıtlarınız için

Ürün Adı:	PJD5151/PJD5153/PJD5155/PJD5250/PJD5253/ PJD5255/PJD5555w ViewSonic DLP Projector
Model Numarası:	VS15871/VS15872/VS15873/VS15874/VS14115/ VS15875/VS15876
Belge Numarası:	PJD5151/PJD5153/PJD5155/PJD5250/PJD5253/ PJD5255/PJD5555w_UG_TRK Rev. 1C 03-18-16
Seri Numarası:	_____
Satın Alınma Tarihi:	_____

Ürün ömrünün bitiminde ürünün imha edilmesi

Bu üründeki lamba, size ve çevreye zararlı olabilecek cıva içerir. Lütfen dikkatli kullanın ve yerel, devlet veya federal yasalara uygun olarak imha edin.

ViewSonic, çevreye saygı gösterir ve çevreci çalışmaya ve yaşamaya bağlıdır. Daha Akıllı, Daha Çevreci Bilgisayar Kullanımının bir parçası olduğunuz için teşekkür ederiz. Daha fazla bilgi almak için lütfen ViewSonic web sitesini ziyaret edin.

ABD & Kanada: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Avrupa: <http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/>

Tayvan: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

İçindekiler

Önemli güvenlik talimatları2

Giriş4

Projektörün özellikleri	4
Ambalaj içeriği.....	5
Projektörün dış görünümü.....	6
Kumandalar ve işlevleri	7

Projektörünüzün yerleştirilmesi12

Konum seçimi	12
Projeksiyon boyutları	13

Bağlantı15

Bilgisayar ya da monitöre bağlanması	16
Video kaynağı cihazına bağlanması	17
Kablo yönetim kapağının kullanımı (opsiyonel aksesuar).....	19

Çalıştırma20

Projektörün açılması	20
Mentülerin Kullanımı.....	21
Şifre fonksiyonunun kullanımı	22
Giriş sinyalinin değiştirilmesi	24
Yansıtılan görüntünün ayarlanması	25
Ayrıntıların büyütülmesi ve aranması	26
Görüntü oranının seçilmesi	27
Görüntünün optimum hale getirilmesi	28
Sunum zamanlayıcısının ayarlanması	32

Görüntünün gizlenmesi.....	33
Kumanda düğmelerini kilitleme	33
Yüksek rakımlı bir ortamda çalıştırma	33
CEC işlevinin kullanılması.....	34
3D işlevlerin kullanılması.....	34
Projektörün bekleme modunda kullanımı	35
Sesin ayarlanması	35
Projektörün kapatılması.....	36
Menünün kullanımı.....	37

Bakım46

Projektörün bakımı	46
Toz filtresinin kullanımı (opsiyonel aksesuar)	47
Lamba bilgileri	48

Sorun Giderme52

Spesifikasyonlar53

Projektörün teknik özellikleri	53
Boyutlar	55
Tavana montaj	55
Zamanlama çizelgesi	56

Telif Hakkı Bilgisi60

Ek.....61


IR kumanda tablosu	61
RS232 kumanda tablosu	62

Önemli güvenlik talimatları

Projektörünüz, en son bilgi teknolojisi donanımı güvenlik standartlarını karşılayacak şekilde tasarlanmış ve test edilmiştir. Ancak, bu ürünün güvenli kullanıldığından emin olmak için, bu kullanma kılavuzunda ve ürün üzerindeki işaretlerde söz edilen talimatları izlemek önemlidir.

Güvenlik Talimatları

1. **Lütfen projektörünüzü çalıştırmadan önce bu kullanma kılavuzunu okuyun.** İleride kullanmak üzere saklayın.
2. **Projektör çalışırken doğrudan lensine bakmayın.** Yoğun ışık huzmesi gözlerinize zarar verebilir.
3. **Bakım için yetkili bakım personeline başvurun.**
4. **Projektör lambası açıkken, daima lens objektif kapağını açın veya lens kapağını kaldırın.**
5. Bazı ülkelerde şebeke gerilimi dengeli DEĞİLDİR. Bu projektör 100-240 volt AC şebeke geriliminde güvenlik bir şekilde çalışmak üzere tasarlanmıştır ancak elektrik kesintileri veya ± 10 voltluk dalgalanmalar meydana gelirse arıza yapabilir. **Şebeke geriliminin dalgalanabileceği veya kesilebileceği bölgelerde projektörünüzü bir güç dengeleyicisi, dalgalanma koruyucusu veya kesintisiz güç kaynağı (UPS) üzerinden bağlamanız tavsiye edilir.**
6. Projektör çalışırken projeksiyon lensini herhangi bir nesneyle engellemeyin; çünkü bu, söz konusu nesnelerin ısınarak biçiminin bozulmasına ve hatta yangına neden olabilir. Lambayı geçici olarak kapamak için, projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki BOŞ tuşuna basın.
7. Lamba çalışırken çok sıcak hale gelmektedir. Lamba aksamını değiştirmeden önce, projektörü yaklaşık 45 dakika soğumaya bırakın.
8. Lambaları, nominal lamba ömrünün ötesinde çalıştırmayın. Lambaların belirtilen kullanım ömrünün üzerinde kullanılması, nadiren de olsa kırılmalarına yol açabilir.
9. Lamba grubunu veya herhangi bir elektronik parçayı, projektörü fişten çıkarmadan kesinlikle değiştirmeyin.
10. Bu ürünü, dengesiz bir tekerlekli sehpa, tezgah veya masaya koymayın. Ürün düşerek ciddi şekilde hasar görebilir.
11. Bu projektörü parçalarına ayırmaya çalışmayın. Projektörün içerisinde elektrik yüklü parçalarıyla temas etmeniz halinde, ölüme neden olabilecek yüksek gerilime maruz kalabilirsiniz. Bakımı kullanıcı tarafından yapılabilecek tek parça, kendi çıkarılabilir kapağına sahip olan lambadır.
Hiçbir koşulda diğer kapakları açmaya veya çıkarmaya çalışmayın. Servis için yalnızca uygun kalifiye profesyonel servis personeline baş vurun.
12. Bu projektörü aşağıdaki koşullardan hiçbirine bırakmayın.
 - Havalandırması yetersiz veya dar olan alanlar. Duvarlardan en az 50 cm açıklık bırakın ve projektör etrafında serbest hava dolaşımı olmasını sağlayın.
 - Tüm camları kapalı, bir otomobilin içi gibi sıcaklığın aşırı derecede yüksek olabileceği yerler.
 - Aşırı nem, toz veya sigara dumanının optik parçaları kirlleterek projektörün hizmet ömrünü kısalttığı ve görüntüyü kararttığı yerler.
 - Yangın alarmlarına yakın yerler
 - 40°C / 104°F üzerinde bir ortam sıcaklığına sahip yerler
 - Denizden yüksekliği 3000 m'den (10000 fit) fazla olan yerler.

13. Havalandırma deliklerini engellemeyin. Havalandırma delikleri ciddi bir şekilde engellenirse projektör içerisindeki aşırı ısınma yangına yol açabilir.
 - Bu projektörü battaniye, yatak veya diğer yumuşak yüzeylere koymayın.
 - Bu projektörü bez veya başka herhangi bir maddeyle örtmeyin.
 - Projektörün yakınında yanıcı maddeler bulundurmayın.
14. Projektörü çalışması sırasında daima düz, yatay bir yüzeye yerleştirin.
 - Sola veya sağa 10 dereceden, öne veya arkaya 15 dereceden fazla eğildiği açılarda kullanmayın. Projektörün tamamen yatay konumda değilken kullanılması, lambanın yanlış çalışmasına veya arızalanmasına yol açabilir.
15. Projektörü bir kenarı üzerinde dik tutmayın. Aksi takdirde projektör düşerek yaralanmaya yol açabilir veya hasar görebilir.
16. Projektörün üzerine basmayın veya herhangi bir nesne koymayın. Projektörün görebileceği olası hasarların yanı sıra, bu şekilde davranılması kazalara veya olası yaralanmalara da yol açabilir.
17. Projektörün yakınına veya üzerine sıvı koymayın. Projektörün üzerine dökülen sıvılar, arızalanmasına neden olabilir. Projektör ıslanırsa, fişi prizden çekin ve projektöre bakım yapması için yerel servis merkezini arayın.
18. Bu ürün, tavana monte edilen tesisat için ters görüntü çıkışı özelliğine sahiptir.
 **Projektörü tavana monte etmek için yalnızca uygun Tavan Montaj Kitini kullanın ve güvenli bir şekilde takıldığından emin olun.**
19. Projektör çalışırken, havalandırma ızgaralarından ısı ve biraz da koku geldiğini algılayabilirsiniz. Bu ürün kusuru değil normal bir durumdur.
20. Güvenlik çubuğunu taşıma veya kurulum için kullanmayın. Ticari olarak satılan hırsızlık önleyici kablo ile birlikte kullanılmalıdır.

Projektörün tavan montajı için güvenlik talimatları

Projektörünüzü kullanırken hoş bir deneyim yaşamanızı istiyoruz, bu yüzden size ya da malzemelerinize zarar gelmemesi için bu güvenlik konusunu dikkatinize sunuyoruz.

Eğer projektörünüzü tavana yerleştirmek istiyorsanız, şiddetle doğru boyda projektör tavan montaj kitini kullanmanızı, kitin dikkatli ve güvenli bir şekilde takıldığından emin olmanızı tavsiye ediyoruz.

Eğer uygun olmayan bir projektör tavan montaj kitini kullanıyorsanız, yanlış ebat ya da vida boyu yüzünden doğacak bağlantı hataları projektörün tavandan düşme riskine ve güvenlik problemlerine yol açacaktır.


Projektörünüzü aldığınız yerden, projektör tavan montaj kitini de temin edebilirsiniz. Ayrıca, ek olarak güvenlik kablosu almanız ve projektörün üzerinde bulunan hırsızlık önleme kilidi slotuna ve tavan montaj kiti desteğine dikkatlice takmanız önerilir. Bu, eğer projektör bağlantı kiti gevşerse, tutmada ikinci bir rol üstlenecektir.


Projektörün özellikleri

Projektör, yüksek performanslı optik motorlu projeksiyon ile kullanıcı dostu bir tasarımı birleştirerek yüksek güvenilirlik ve kullanım kolaylığı sunmaktadır.

Projektör aşağıdaki özellikleri sunmaktadır:

- Lambanın güç tüketimini yansıtılan görüntünün parlaklığına göre ayarlayan Dinamik mod
- Belirlenen süre içerisinde, hiçbir giriş sinyali gelmemesi durumunda lambanın güç tüketimini %70 kadar düşüren Güç Tasarrufu fonksiyonu.
- Sunumlar sırasında daha iyi zaman kontrolü için sunum zamanlayıcısı
- 3D göstergeyi destekler
- Blu-ray 3D ekran desteği (HDMI girişi destekli modeller için)
- Zevkinize uygun renk ayarına imkan veren Renk Yönetimi
- Güç Tasarrufu modu açıldığında, 0.5W'tan daha az güç tüketimi
- Birçok önceden tanımlı renk yüzeyleri üzerine yansıtmaya olanak veren perde renk düzeltimi
- Sinyal algılama işlemini hızlandıracak hızlı otomatik arama.
- Farklı projeksiyon amaçları için seçimler sunan Renk modları
- Seçilebilir hızlı kapatma fonksiyonu
- En iyi resim kalitesini görüntülemek için tek tuşla otomatik ayarlama
- Bozulmuş görüntüleri düzeltmek için dijital çarpıklık düzeltmesi
- Veri/video gösterimi için ayarlanabilir renk yönetim kontrolü
- 1,07 milyar renk görüntüleme kapasitesi
- Çok dilli ekrandan kumanda (OSD) menüleri
- Enerji tüketimini azaltmak için değiştirilebilir normal ve ekonomik mod
- Komponent HDTV uyumluluğu (YPbPr)
- HDMI CEC (Tüketici Elektronik Kontrolü) işlevi projektör ile projektörün HDMI girişine bağlanmış olan CEC-uyumlu DVD oynatıcı cihaz arasında senkronize güç AÇMA/KAPAMA işlemlerinin yapılmasını sağlar


 **Yansıtılan görüntünün görünür parlaklığı; ortamın aydınlatma koşullarına, seçilen giriş sinyali kaynağının kontrast/parlaklık ayarlarına bağlı olarak değişir ve projeksiyon mesafesiyle doğru orantılıdır.**

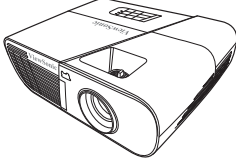
 **Lamba parlaklığı zamanla azalacaktır ve azalma süresi lamba üreticilerinin teknik özellikleri dahilinde farklılık gösterebilir. Bu normal ve beklenen bir durumdur.**

Ambalaj içeriđi

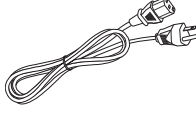
Paketi dikkatli bir řekilde açın ve ařađıda gösterilen tüm parçaların içerdiden emin olun. Bu öğelerden herhangi birinin eksik olması halinde, lütfen satın aldığınız yere başvurun.

Standart aksesuarlar

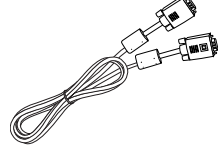
 Paket içindeki parçalar bölgenize uyumludur ve resimlerde gösterilenlerden farklı olabilir.



Projektör



Güç kablosu



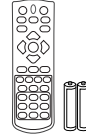
VGA Kablosu



Çok dilli Kullanıcı
Kılavuzu CD'si



Hızlı başlangıç kılavuzu



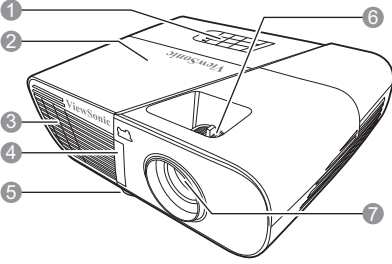
Uzaktan Kumanda & Piller

Opsiyonel aksesuarlar

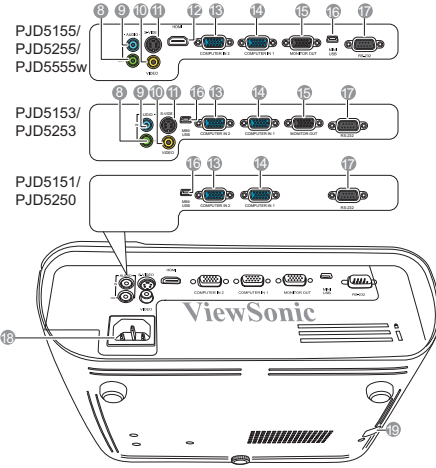
1. Yedek lamba (PJD5151/PJD5153/PJD5155/PJD5250/PJD5253/PJD5255. için RLC-092 PJD5555w için RLC-093)
2. Yumuşak taşıma çantası
3. VGA-Komponent adaptörü
4. Toz filtresi
5. Kablo yönetim kapađı

Projektörün dış görünümü

Ön/üst taraf



Arka/alt taraf



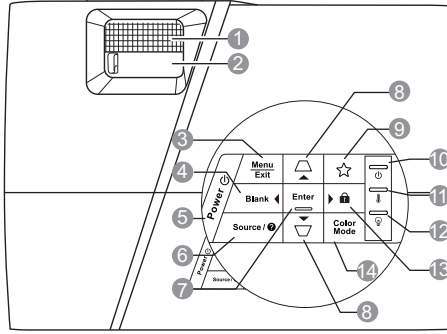
⚠ Uyarı

- **BU CİHAZ TOPRAKLANMALIDIR.**
- Cihazı kurarken, kabloları bir devre kesme elemanı ekleyin veya cihazı yakınındaki kolayca erişilebilecek bir prize takın. İşletim sırasında bir sorun olması durumunda, elektriği kesmek için devre kesme elemanını kullanın veya fişten çekin.

1. Harici kontrol paneli
(Detaylar için bkz. "Projektör",
sayfa 7.)
2. Lamba kapağı
3. Havalandırma deliği (sıcak hava
çıkışı)
4. Ön IR uzak sensörü
5. Ayarlama ayağı
6. Odak ve Yakınlaştırma halkaları
7. Projeksiyon lensi
8. Ses sinyali çıkış soketi
9. Ses sinyali giriş soketi
10. Video girişi soketi
11. S-Video girişi soketi
12. HDMI portu
13. RGB (PC)/Komponent görüntü
(YPbPr/ YCbCr) sinyal giriş soketi-2
14. RGB (PC)/Komponent görüntü
(YPbPr/ YCbCr) sinyal giriş soketi-1
15. RGB sinyal çıkış soketi
16. Mini USB portu
17. RS-232 kontrol portu
18. AC güç kablosu girişi
19. Hırsızlık önleme kilidi slotu için
güvenlik çubuğu

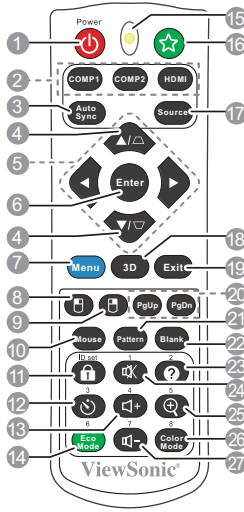
Kumandalar ve işlevleri




Projektör










1. **Odak halkası**
Yansıtılan görüntünün odağını ayarlar.
2. **Yakınlaştırma halkası**
Yansıtılan görüntünün boyutunu ayarlar.
3. **Menu (Menü)**
Ekranan kumanda (OSD) menüsünü açar.
Exit (Çıkış)
Önceki OSD menüsüne geri döner, menü ayarlarından çıkar ve kaydeder.
4. **Blank (Boş)/◀ Sol**
Perde resmini saklar.
5. **⏻ Power (Güç)**
Projektörün durumunu bekleme modu ile açık arasında değiştirir.
6. **Source (Kaynak)**
Kaynak seçimi çubuğunu görüntüler.
🔍 (Yardım)
3 saniye süreyle uzun basıldığında YARDIM menüsü görüntülenir.
7. **Enter (Gir)**
Seçilen Ekranan Kumanda (OSD) menü ötesini etkinleştirir.
8. **◀ / ▶ (Çarpıklık tuşları)**
Açılı yerleştirme yüzünden meydana gelen görüntü bozulmalarını manuel olarak düzeltmek için kullanılır.
▲ Yukarı/ ▼ Aşağı (Ok tuşları)
9. **☆ (Düğmem)**
Kullanıcının bu düğmeye bir kısayol tuşu atamasını sağlar ve fonksiyon ögesi OSD menüsünden seçilir.
10. **⏻ (Güç göstergesi lambası)**
Projektör çalışır haldeyken yanar veya yanıp söner.
11. **🔥 (Sıcaklık göstergesi ışığı)**
Projektörün sıcaklığı çok yükseldiğinde yanar.
12. **💡 (Lamba gösterge ışığı)**
Lambanın durumunu gösterir. Lambada bir sorun meydana geldiğinde ışık yanar veya yanıp söner.
13. **🔒 (Panel Tuş Kilidi)**
3 saniye boyunca basılı tutulduğunda Panel Tuş Kilidini etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
► Sağ
Ekranan Kumanda (OSD) menüsü etkinleştirildiğinde, #4, #8 ve #13 düğmeleri istenen menü öğelerini seçmek ve ayar yapmak için yönlü oklar olarak kullanılır.
14. **Color Mode (Renk Modu)**
Kullanılabilir bir görüntü kurulum modunu seçer.

Uzaktan kumanda



 (Page Up, Page Down,  ve ) , uzaktan kumanda tuşlarını kullanmak için ,daha fazla bilgi için bkz "[Uzak fare kumandasının kullanımı](#)", sayfa 10.

1.  **Power (Güç)**
Projektörün durumunu bekleme modu ile açık arasında değiştirir.
2. **Kaynak seçim tuşları**
 - **COMP1/COMP2**
Gösterilecek olan **D-Sub / Comp. 1** veya **D-Sub / Comp. 2** kaynağını seçer.
 - **HDMI**
Gösterilecek olan **HDMI** kaynağını seçer.
3. **Auto Sync (Otomatik Sync)**
Görüntülenen resim için en iyi resim zamanlamalarını otomatik olarak belirler.
4.  /  (**Çarpıklık tuşları**)
Açılı yerleştirme yüzünden meydana gelen görüntü bozulmalarını manuel olarak düzeltmek için kullanılır.
5.  **Sol/**  **Sağ/**  **Yukarı/**  **Aşağı**
İstenen menü öğelerini seçer ve ayarlamaları yapar.

6. Enter (Gir)

Seçilen Ekrandan Kumanda (OSD) menü ötesini etkinleştirir.

7. Menu (Menü)

Ekrandan kumanda (OSD) menüsünü açar.

8. (Sol fare düğmesi)

Fare modu etkinleştirildiğinde sol fare tuşuyla aynı fonksiyonu gerçekleştirir.



Sadece bir PC giriş sinyali seçildiğinde kullanılabilir.

9. (Sağ fare düğmesi)

Fare modu etkinleştirildiğinde sağ fare tuşuyla aynı fonksiyonu gerçekleştirir.




Sadece bir PC giriş sinyali seçildiğinde kullanılabilir.

10. Mouse (Fare)

Normal ve fare modu arasında geçiş yapar.

PgUp (Sayfa Yukarı), PgDn (Sayfa

Aşağı), : basıldıktan sonra etkin **Mouse (Fare)**. Ekranda fare modunun etkinleştirildiğini belirten bir simge görüntülenir.



Sadece bir PC giriş sinyali seçildiğinde kullanılabilir.

11. (Panel Tuş Kilidi)

Panel anahtar kilidini etkinleştirir.

12. (Sunum Zamanlayıcısı)

Sunum zamanlama ayarları menüsünü görüntüler.

13. + (Sesi Yükselt)

Ses seviyesini artırır.

14. Eco Mode (Eco Modu)

Bir lamba modunu seçer.

15. LED göstergesi

16. ☆ (Düğmem)

Kullanıcının bu uzaktan kumandaya bir kısayol tuşu atamasını sağlar ve fonksiyon ögesi OSD menüsünden seçilir.

17. Source (Kaynak)

Kaynak seçimi çubuğunu görüntüler.

18. 3D (3D)

3D ayarları menüsünü görüntüler.

19. Exit (Çıkış)

Önceki OSD menüsüne geri döner, menü ayarlarından çıkar ve kaydeder.

20. PgUp (Sayfa Yukarı)/PgDn (Sayfa Aşağı)

Fare modu etkinleştirildiğinde, sayfa yukarı/aşağı komutlarına (Microsoft PowerPoint gibi) yanıt veren görüntü yazılım programını (bağlı PC'de) çalıştırır.



Sadece bir PC giriş sinyali seçildiğinde kullanılabilir.

21. Pattern (Desen)

Gömülü test desenini görüntüler.

22. Blank (Boş)

Perde resmini saklar.

23. (Yardım)

YARDIM menüsünü görüntüler.

24. (Sessiz)

Projektörün ses seviyesini açar, kapatır.

25. (Yakınlaştır)

Yansıtılan resmin boyutunu büyüten veya küçülten yakınlaştırma çubuğunu görüntüler.

26. Color Mode (Renk Modu)

Kullanılabilir bir görüntü kurulum modunu seçer.

27. - (Sesi Alçalt)

Ses seviyesini azaltır.

Uzaktan kumanda kodu

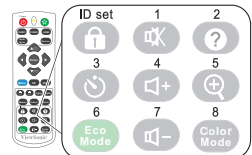
Projeksiyon, 1'den 8'e kadar toplamda 8 farklı uzaktan kumanda koduna atanabilir. Birkaç komşu projeksiyon aynı anda çalıştığında, uzaktan kumanda kodlarının değiştirilmesi diğer uzaktan kumandalarla çakışma olmamasını sağlar. Uzaktan kumanda için olanını değiştirmeden önce projektör için uzaktan kontrol kodunu ayarlayın.

Projektör kodunu değiştirmek için **SİSTEM AYARLARI: GELİŞMİŞ > Uzaktan Kumanda Kodu** menüsünden 1 ile 8 arasında bir seçim yapın.

Uzaktan kumanda kodunu değiştirmek için, **ID set (ID seti)** ve projektör OSD'sinde ayarlanmış uzaktan kumanda koduna karşılık gelen rakam tuşuna 5 saniye ve daha uzun süre boyunca birlikte basın. İlk kod 1 olarak ayarlanmıştır. Kod 0 olarak değiştirildiğinde, uzaktan kumanda her projektörü kontrol edebilir.





Projektör ve uzaktan kumanda üzerinde farklı kodlar ayarlanırsa, uzaktan kumanda cevap vermez. Bu olduğunda, uzaktan kumanda kodunu tekrar değiştirin.



Uzak fare kumandasının kullanımı

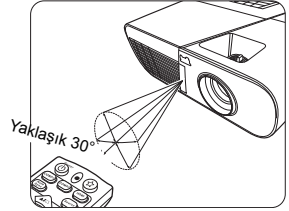
Bilgisayarınızı uzaktan kumanda ile çalıştırma özelliği sunum yaparken daha fazla esneklik sağlar.

1. Uzaktan kumandayı fare yerine kullanmadan önce projektörü bir USB kablo ile PC veya dizüstü bilgisayarınıza bağlayın. Daha fazla bilgi için bkz. "[Bilgisayara bağlanması](#)", sayfa 16 .
2. Sinyal girişini **D-Sub / Comp. 1** veya **D-Sub / Comp. 2** olarak ayarlayın.
3. Normal mod ve fare modu arasında geçiş yapmak için uzaktan kumanda üzerindeki **Mouse (Fare)** tuşuna basın. Ekranda fare modunun etkinleştirildiğini belirten bir simge görüntülenir.
4. İstenen fare hareketlerini uzaktan kumanda üzerinde gerçekleştirin.
 - İmleci ekran üzerinde hareket ettirmek için ◀/▶/▲/▼ tuşuna basın.
 - Sol tıklamak için  tuşuna basın.
 - Sağ tıklamak için  tuşuna basın.
 - Sayfa yukarı/aşağı komutlarına (Microsoft PowerPoint gibi) yanıt veren görüntü yazılım programını (bağlı PC'de) çalıştırmak için, **PgUp (Sayfa Yukarı)/PgDn (Sayfa Aşağı)** tuşuna basın.
 - Normal moda geçmek için, tekrar **Mouse (Fare)** tuşuna veya fareyle ilgili çok işlevli tuşlar dışındaki diğer tuşlardan herhangi birine basın.

Uzaktan kumanda etki mesafesi

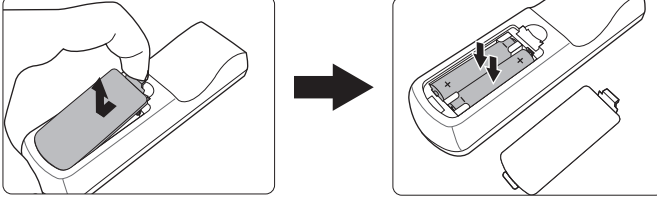
Kızılötesi (IR) uzaktan kumanda projektörün önünde bulunmaktadır. Uzaktan kumanda, doğru çalışması için projektörün IR uzaktan kumanda algılayıcılara 30 dereceyi aşmayan bir açıyla doğrultulmalıdır. Uzaktan kumanda ile sensör arasındaki mesafe 8 metreyi (~26 fit) aşmamalıdır.

Uzaktan kumandayla projektör deki IR (Kızılötesi) senatörü arasında kızılötesi ışının önünü kesebilecek herhangi bir engel olmadığından emin olun.



Uzaktan kumandanın pillerinin deęiřtirilmesi

1. Pil kapaęını amak iin, uzaktan kumandayı ters dndrn, kapaktaki parmak tutamaęına bastırın ve resimde gsterildięi řekilde ok ynnde yukarı ekin.
2. Var olan pilleri (gerekirse) ıkarın ve pil blmesinin tabanında gsterildięi řekilde pil kutuplarına dikkat ederek iki adet AAA pil takın. Pozitif (+) pozitif ve negatif (-) negatife gider.
3. Kapaęı taban ile hizalayarak yerleřtirin ve bastırarak yerine oturtun. Bir 'klik' sesiyle yerine oturduktan sonra durun.



⚠ UYARI

- Uzaktan kumanda ve pilleri, mutfak, banyo, sauna, gneř odası veya kapalı bir otomobil gibi ařırı sıcak veya nemli ortamlarda bırakmaktan kaının.
- Sadece pil reticisi tarafından tavsiye edilen pillerle veya eřdeęerleriyle deęiřtirin.
- Kullanılmıř pili, reticinin talimatlarına ve blgeniz iin geerli olan yerel evre dzenlemelerine gre atın.
- Pilleri kesinlikle ateře atmayın. Patlama tehlikesi olabilir.
- Eęer piller bitmiřse ya da uzaktan kumandayı uzun bir sre kullanmayacaksanız, pilin akması durumunda olabilecek hasarları nlemek iin pilleri ıkartın.

Projektörünüzün yerleştirilmesi

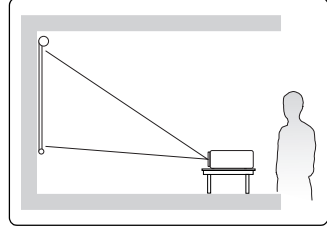
Konum seçimi

Oda yerleşiminiz veya kişisel tercihleriniz hangi kurulum konumunu seçeceğinizi belirleyecektir. Ekranınızın boyutu ve konumu, uygun prizinin yeri ve diğer donanımların konumu ve projektöre mesafesini dikkate alın.

Projektörünüz burada gösterilen 4 konumdan birine kurulabilecek şekilde tasarlanmıştır:

1. Ön Masa

Projektör ekranın önünde zemine yakın bir şekilde yerleştirildiğinde bu konumu seçin. Bu, hızlı kurulum ve taşınabilirlik itibarıyla en sık kullanılan projektör yerleştirme yöntemidir.

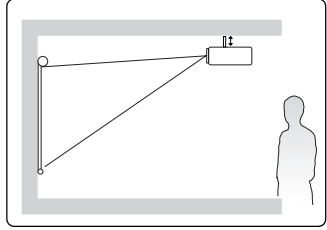


2. Ön Tavan

Bu konumu, projektör perdenin önünde tavadan baş aşağı asılı olarak yerleştirildiğinde seçiniz.

Projektörünüzü tavana monte etmek için yetkili satıcınızdan projektör tavan montaj kitini satın alın.

Projektörü açtıktan sonra **Ön Tavan**ayarını **SİSTEM AYARLARI: TEMEL > Projektör Konumu** menüsünden yapın.

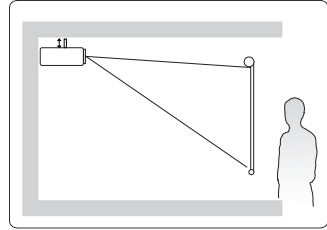


3. Arka Tavan

Bu konumu, projektör perdenin arkasında tavadan baş aşağı asılı olarak yerleştirildiğinde seçin.

Bu kurulum konumu için özel bir arkadan projeksiyon perdesi ve projektör tavan montaj kiti gerekmektedir.

Projektörü açtıktan sonra **Arka Tavan**ayarını **SİSTEM AYARLARI: TEMEL > Projektör Konumu** menüsünden yapın.

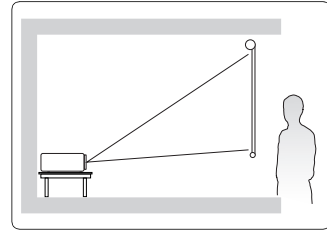


4. Arka Masa


Projektör ekranın arkasında zemine yakın bir şekilde yerleştirildiğinde bu konumu seçin.

Özel arkadan yansıtma ekranı gereklidir.

Projektörü açtıktan sonra **Arka Masa**ayarını **SİSTEM AYARLARI: TEMEL > Projektör Konumu** menüsünden yapın.

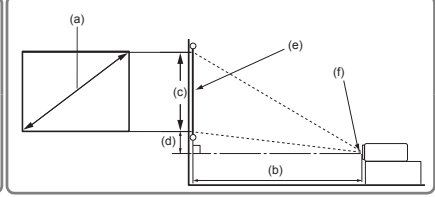
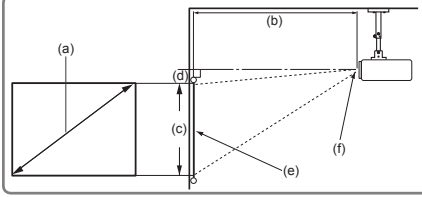


Projeksiyon boyutları

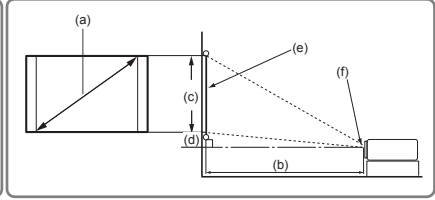
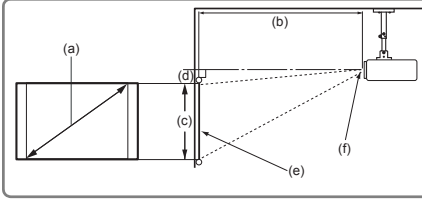
 Aşağıda sözü edilen "ekran" genellikle bir perde yüzeyi ve destekleyici yapı içeren projeksiyon perdesi anlamına gelir.

PJD5151/PJD5153/PJD5155/PJD5250/PJD5253/ PJD5255

- 4:3 perde üzerinde 4:3 görüntü



- 4:3 perde üzerinde 16:10 görüntü



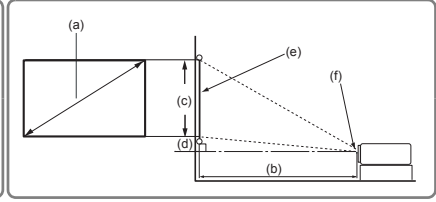
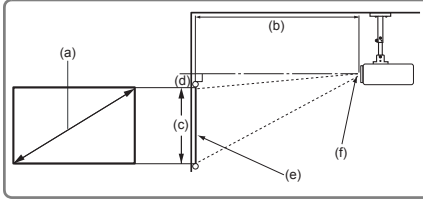
(e): Ekran

(f): Lens merkezi

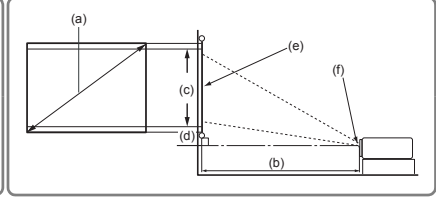
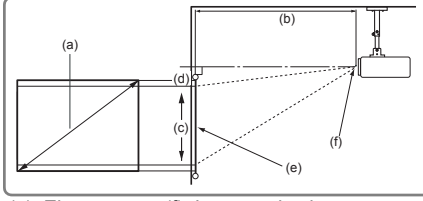
(a) Ekran Boyutu [inç (cm)]	4:3 Ekranda 4:3 görüntü				16:10 Ekranda 4:3 görüntü			
	(b) Projeksiyon mesafesi [m (inç)]		(c) Görüntü yüksekliği [cm (inç)]	(d) Dikey uzaklık [cm (inç)]	(b) Projeksiyon mesafesi [m (inç)]		(c) Görüntü yüksekliği [cm (inç)]	(d) Dikey uzaklık [cm (inç)]
	min.	maks.			min.	maks.		
50 (127)	2,0 (78)	2,2 (86)	76 (30)	7,6 (3,0)	1,8 (69)	1,9 (76)	67 (26)	6,7 (2,6)
60 (152)	2,4 (94)	2,6 (103)	91 (36)	9,1 (3,6)	2,1 (83)	2,3 (91)	81 (32)	8,1 (3,2)
70 (178)	2,8 (110)	3,1 (120)	107 (42)	10,7 (4,2)	2,5 (97)	2,7 (106)	94 (37)	9,4 (3,7)
80 (203)	3,2 (125)	3,5 (138)	122 (48)	12,2 (4,8)	2,8 (111)	3,1 (122)	108 (42)	10,8 (4,2)
90 (229)	3,6 (141)	3,9 (155)	137 (54)	13,7 (5,4)	3,2 (124)	3,5 (137)	121 (48)	12,1 (4,8)
100 (254)	4,0 (156)	4,4 (172)	152 (60)	15,2 (6,0)	3,5 (138)	3,9 (152)	135 (53)	13,5 (5,3)
120 (305)	4,8 (188)	5,2 (207)	183 (72)	18,3 (7,2)	4,2 (166)	4,6 (182)	162 (64)	16,2 (6,4)
150 (381)	6,0 (235)	6,6 (258)	229 (90)	22,9 (9,0)	5,3 (207)	5,8 (228)	202 (79)	20,2 (7,9)
180 (457)	7,2 (282)	7,9 (310)	274 (108)	27,4 (10,8)	6,3 (249)	7,0 (274)	242 (95)	24,2 (9,5)

PJD5555w

- Bir 16:10 perde üzerinde 16:10 görüntü



- Bir 4:3 perde üzerinde 16:9 görüntü



(e): Ekran

(f): Lens merkezi

(a) Ekran Boyutu [inç (cm)]	16:10 Ekranda 16:10 görüntü				4:3 Ekranda 16:10 görüntü			
	(b) Projeksiyon mesafesi [m (inç)]		(c) Görüntü yüksekliği [cm (inç)]	(d) Dikey uzaklık [cm (inç)]	(b) Projeksiyon mesafesi [m (inç)]		(c) Görüntü yüksekliği [cm (inç)]	(d) Dikey uzaklık [cm (inç)]
	min.	maks.			min.	maks.		
60 (152)	2,0 (79)	2,2 (87)	81 (32)	0,0 (0,0)	1,9 (74)	2,1 (82)	76 (30)	0,0 (0,0)
70 (178)	2,3 (92)	2,6 (101)	94 (37)	0,0 (0,0)	2,2 (87)	2,4 (95)	89 (35)	0,0 (0,0)
80 (203)	2,7 (105)	2,9 (115)	108 (42)	0,0 (0,0)	2,5 (99)	2,8 (109)	102 (40)	0,0 (0,0)
90 (229)	3,0 (118)	3,3 (130)	121 (48)	0,0 (0,0)	2,8 (111)	3,1 (123)	114 (45)	0,0 (0,0)
100 (254)	3,3 (131)	3,7 (144)	135 (53)	0,0 (0,0)	3,1 (124)	3,5 (136)	127 (50)	0,0 (0,0)
120 (305)	4,0 (157)	4,4 (173)	162 (64)	0,0 (0,0)	3,8 (149)	4,2 (163)	152 (60)	0,0 (0,0)
150 (381)	5,0 (197)	5,5 (217)	202 (79)	0,0 (0,0)	4,7 (186)	5,2 (204)	191 (75)	0,0 (0,0)
180 (457)	6,0 (236)	6,6 (260)	242 (95)	0,0 (0,0)	5,7 (223)	6,2 (245)	229 (90)	0,0 (0,0)

Optik Opti k om p on e n t çe ş i t l i l i ğ i n e d e n i y l e b u r a k a m l a r a r a s ı n d a % 3 t o l e r a n s o l a b ı l ı r . P r o j e k t ö r ü k a l ı c ı o l a r a k k u r m a k i s t i y o r s a n ı z b u p r o j e k t ö r ü n o p t i k k a r a k t e r i s t i k l e r i n i h e s a b a k a t m a k i ç i n , p r o j e k t ö r ü a s ı l y e r i n d e k u l l a n a r a k p r o j e k s i y o n b o y u t u n u v e m e s a f e s i n i f i z i k s e l o l a r a k t e s t e t m e n i z ö n e r i l i r . B u , p r o j e k t ö r ü n k u r u l u m y e r i n e e n i y i Ő e k i l d e u y m a s ı i ç i n t a m m o n t a j k o n u m u n u b e l i r l e m e n i z e y a r d ı m c ı o l u r .

Bağlantı

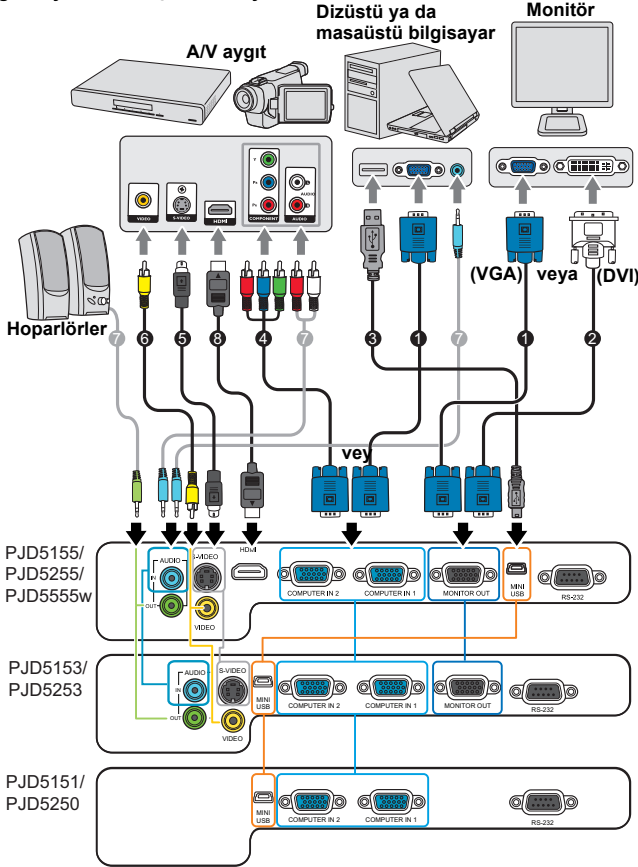
Projektöre bir sinyal kaynağı bağlarken aşağıdakileri yaptığınızdan emin olun:

1. Herhangi bir bağlantı yapmadan önce tüm donanımları kapatın.
2. Her bir kaynak için doğru sinyal kablolarını kullanın.
3. Kabloların sıkıca takılı olup olmadığını kontrol edin.

☞ Aşağıda gösterilen bağlantılarda, bazı kablolar projektörle birlikte verilmeyebilir (bkz. "Ambalaj içeriği", sayfa 5). Bunları elektronik eşya mağazalarından temin edebilirsiniz.

☞ Aşağıdaki bağlantı resimleri sadece referans amaçlıdır. Projektörde bulunan arka bağlantı jackları, her bir projektörde farklılık gösterir.

☞ Ayrıntılı bağlantı yöntemleri için bkz. sayfalar 16-18.



1. VGA kablosu	5. S-Video kablosu
2. VGA - DVI-A kablosu	6. Video kablosu
3. USB kablosu	7. Ses kablosu
4. Komponent Video - VGA (D-Sub) adaptör kablosu	8. HDMI Kablosu

Bilgisayar ya da monitöre bağlanması

Bilgisayara bağlanması

1. Paketin içinden çıkan VGA kablosunu alıp bir ucunu bilgisayarınızın D-Sub çıkışı soketine yerleştirin.
2. VGA kablosunun diğer ucunu projektörün **COMPUTER IN 1 (BİLGİSAYAR GİRİŞİ 1)** veya **COMPUTER IN 1 (BİLGİSAYAR GİRİŞİ 2)** sinyal giriş soketine takın.
3. Fare kumandası özelliğini kullanmak istiyorsanız, bir USB kablosu alın ve geniş ucunu bilgisayarınızdaki USB portuna ve küçük ucunu da projektörünüzün **MINI USB**soketine takın. Daha fazla bilgi için bkz. "[Uzak fare kumandasının kullanımı](#)", [sayfa 10](#) .



Dizüstü bilgisayarların çoğu, bir projektöre bağlandığında harici video portlarını açmazlar. Harici ekranı açıp/kapatmak için genellikle FN + F3 veya CRT/LCD gibi tuş kombinasyonları gereklidir. Dizüstü bilgisayar üzerinde CRT/LCD etiketli işlev tuşunu veya üzerinde monitör simgesi olan tuşu bulunuz. Aynı anda FN ve etiketli fonksiyon tuşuna basın. Dizüstü bilgisayarınızın tuş kombinasyonunu bulmak için bilgisayarınızın belgelerine bakın.

Monitöre bağlanması

Sunumunuzu, perdenin yanı sıra bir monitörden de yakından izlemek isterseniz projektördeki **MONITOR OUT (MONİTÖR ÇIKIŞI)** sinyal çıkış portunu bir VGA kablosuyla aşağıda belirtilen şekilde harici monitöre bağlayabilirsiniz:

1. "[Bilgisayara bağlanması](#)", [sayfa 16](#) bölümünde açıklanan şekilde, projektörü bir bilgisayara bağlayın.
2. Uygun VGA kablosunu (sadece bir tane vardır) alıp bir ucunu monitörün D-Sub giriş soketine takın.
Monitörünüz DVI giriş soketi ile donatılmışsa bir VGA-DVI-A kablosu alın ve kablounun DVI ucunu video monitörün DVI giriş soketine bağlayın.
3. Kablounun diğer ucunu projektördeki **MONITOR OUT (MONİTÖR ÇIKIŞI)** soketine bağlayın.



MONITOR OUT (MONİTÖR ÇIKIŞI) Çıkışı yalnızca projektöre **COMPUTER IN 1 (BİLGİSAYAR GİRİŞİ 1)** bağlantısı yapıldığında çalışır.



Projektör bekleme modunda olduğunda bu bağlantıyı kullanmak için, **VGA Çıkışı**nı Etkinleştirin işlevini **KAYNAK > Bekleme Ayarları** menüsünden seçin.

Video kaynağı cihazına bağlanması

Aşağıdaki giriş soketlerini destekleyen çeşitli görüntü kaynaklarını projektörünüze bağlayabilirsiniz:

- HDMI
- Komponent Videp
- S-Video
- Video (bileşik)

Projektörü bir Video kaynağına sadece yukarıdaki yollarla bağlayabilirsiniz, ancak her biri farklı görüntü kalitesi sunar. Seçtiğiniz yöntem çoğunlukla aşağıda belirtildiği gibi projektör ve görüntü kaynağının uyumlu terminallerine göre olacaktır:

En iyi görüntü kalitesi

Mevcut en iyi video bağlantısı yöntemi HDMI'dir. Kaynak cihazınızda bir HDMI soketi varsa, sıkıştırılmamış dijital video kalitesinin keyfini çıkarabilirsiniz.

Projektörün, bir HDMI giriş kaynağına bağlanması konusunda ve diğer ayrıntılar hakkında daha fazla bilgi için bkz. "[Bir HDMI cihazının bağlanması](#)", sayfa 18 .

Eğer **HDMI** kaynağı yoksa, en iyi video sinyali Komponent videodur (Kompozit vdeo ile karşılaştırılmamalı). Dijital TV ve DVD oynatıcı çıkışlarının normal ayarları Komponent video çıkışı sağlarlar, yani eğer cihazlarınızda mevcutsa, kullanacağınız görüntü yöntemi bu olmalıdır.

Projektörün, Komponent Video cihazına bağlanması konusunda daha fazla bilgi için bkz. "[Bir Komponent Video kaynağı cihazının bağlanması](#)", sayfa 18.

Daha iyi görüntü kalitesi

S-Video metodu standart kompozit Video'dan daha iyi görüntü sağlar. Video kaynağı cihazınızda hem kompozit Video, hem de S-Video çıkış terminalleri varsa, S-Video opsiyonunu seçmelisiniz.

Projektörün, S- Video cihazına bağlanması konusunda daha fazla bilgi için bkz., sayfa "[S-Video kaynağı cihazının bağlanması](#)", sayfa 18.

En düşük görüntü kalitesi

Bileşik Video analog görüntü kaynağıdır ve sonuçları gayet kabul edilebilirdir ama projektörünüzün optimal sonuçlarının altındadır, o yüzden burada en düşük görüntü kalitesi olarak tanımlanmıştır.

Projektörün, Komponent Video cihazına bağlanması konusunda daha fazla bilgi için bkz. "[Kompozit Video kaynağı bağlantısı](#)", sayfa 19 .

Ses bağlantısı

Projektör, sadece iş amaçlı veri sunumlarına eşlik etmede temel ses işlevlerini sağlamak için tasarlanmış dahili mono hoparlör(ler)e sahiptir. Ev sinema sistemlerinden beklenecek stereo ses çıkışı vermesi düşünülerek tasarlanmamıştır. Herhangi bir stereo ses çıkışı (eğer mümkünse) projektör hoparlör çıkışı tarafından karışık mono sese dönüştürülür.


Eğer isterseniz, projektörün (karışık mono) hoparlörünü sunumlarınızda kullanabilir ve ayrıca projektörün Ses çıkış soketlerine amplifikatörlü ayrı hoparlörler takabilirsiniz. Ses çıkışı karışık bir mono sinyaldir ve projektörün Ses ve Sessiz ayarlarıyla kontrol edilir.


Eğer ayrı bir ses sisteminiz varsa, Video kaynağınızın ses çıkışını, projektörün mono çıkışı yerine, ona bağlamanız gerekir.

Bir HDMI cihazının bağlanması

Projektör ve HDMI cihazları arasında bağlantı yaparken bir HDMI kablosu kullanmanız gerekir.

1. Bir HDMI kablosunu alın ve bir ucunu Video kaynağı cihazının HDMI çıkış portuna yerleştirin.
2. Kablounun diğer ucunu projektördeki **HDMI girişi** portuna takın.


 **Projektörü yanlışlıkla bir DVD oynatıcıya projektörün HDMI girişi yoluyla bağlamanız ve yansıtılan görüntünün yanlış renklerde gösterilmesi durumunda, lütfen renk boşluğunu YUV olarak değiştirin. Daha fazla bilgi için bkz. "HDMI girişi ayarlarının değiştirilmesi", sayfa 24.**


 **Projektör, stereo ses girişi yapılmışsa bile sadece karışık mono ses verir. Daha fazla bilgi için bkz. "Ses bağlantısı", sayfa 17.**

Bir Komponent Video kaynağı cihazının bağlanması

Video kaynağı cihazınızı inceleyip, kullanılmayan Komponent Video çıkış soketi olup olmadığını bulun:

- Eğer varsa, bu işleme devam edebilirsiniz.
 - Eğer yoksa, cihazı takmak için hangi yöntemi kullanacağınızı yeniden gözden geçirmelisiniz.
1. Bir VGA (D-Sub) Komponent adaptör kablosu alın ve 3 RCA tipi bağlantıya sahip ucunu Video kaynağı cihazınızın Komponent Video çıkış soketine bağlayın. Girişlerin renklerini, soketlerin renkleri ile eşleştirin; yeşili yeşile, maviyi maviye ve kırmızıyı kırmızıya.
 2. VGA (D-Sub) Komponent adaptör kablosunun diğer ucunu (bir D-Sub tipi konektör ile) projektörünüzün **COMPUTER IN 1 (BİLGİSAYAR GİRİŞİ 1)** veya **COMPUTER IN 1 (BİLGİSAYAR GİRİŞİ 2)** soketine bağlayın.

 **Projektör, stereo ses girişi yapılmışsa bile sadece karışık mono ses verir. Daha fazla bilgi için bkz. "Ses bağlantısı", sayfa 17.**


 **Projektör açıldıktan ve görüntü kaynağı seçildikten sonra eğer görüntü gelmemişse, Video kaynağı cihazının açık olduğundan ve düzgün çalıştığından emin olun. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bir şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin.**


  **VGA-Bileşen adaptörü
(ViewSonic P/N: CB-00008906)**

S-Video kaynağı cihazının bağlanması

Video kaynağı cihazınızı inceleyip, kullanılmayan S-Video çıkış soketi olup olmadığını belirleyin:

- Eğer varsa, bu işleme devam edebilirsiniz.
 - Eğer yoksa, cihazı takmak için hangi yöntemi kullanacağınızı yeniden gözden geçirmelisiniz.
1. S-Video kablosunu alın ve bir ucunu Video kaynağı cihazının S-Video çıkış soketine bağlayın.
 2. S-Video kablosunun diğer ucunu projektörün **S-VIDEO** soketine bağlayın.

 **Projektör, stereo ses girişi yapılmışsa bile sadece karışık mono ses verir. Daha fazla bilgi için bkz. "Ses bağlantısı", sayfa 17.**

 **Projektör açıldıktan ve görüntü kaynağı seçildikten sonra eğer görüntü gelmemişse, Video kaynağı cihazının açık olduğundan ve düzgün çalıştığından emin olun. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bir şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin.**

☞ Eğer projektör ve bu S-Video kaynağı cihazıyla zaten Komponent Video bağlantısı yaptıysanız, bu cihazı S-Video bağlantısı kullanarak bağlamanıza gerek yoktur çünkü gereksiz ikinci bağlantı görüntü kalitesini düşürür. Daha fazla bilgi için bkz. "[Video kaynağı cihazına bağlanması](#)", sayfa 17.

Kompozit Video kaynağı bağlantısı

Görüntü kaynağı cihazınızı inceleyip, kullanılmayan bileşik Video çıkış soketi olup olmadığını bulun:

- Eğer varsa, bu işleme devam edebilirsiniz.
 - Eğer yoksa, cihazı takmak için hangi yöntemi kullanacağınızı yeniden gözden geçirmelisiniz.
1. Video kablосunu alın ve bir ucunu Video kaynağı cihazının Bileşik Video çıkış soketine bağlayın.
 2. S-Video kablосunun diğer ucunu projektörün **VIDEO** soketine bağlayın.

☞ Projektör, stereo ses girişi yapılmışsa bile sadece karışık mono ses verir. Daha fazla bilgi için bkz. "[Ses bağlantısı](#)", sayfa 17.

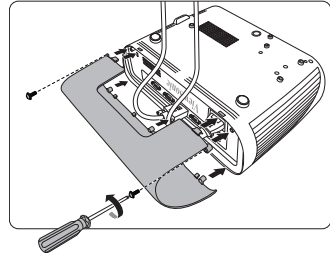
☞ Projektör açıldıktan ve görüntü kaynağı seçildikten sonra eğer görüntü gelmemişse, Video kaynağı cihazının açık olduğundan ve düzgün çalıştığından emin olun. Ayrıca, sinyal kablolarının doğru bir şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin.

☞ Bileşik Video bağlantısına sadece Komponent Video ve S-Video girişleri doluysa ihtiyacınız vardır. Daha fazla bilgi için bkz. "[Video kaynağı cihazına bağlanması](#)", sayfa 17

Kablo yönetim kapağının kullanımı (opsiyonel aksesuar)

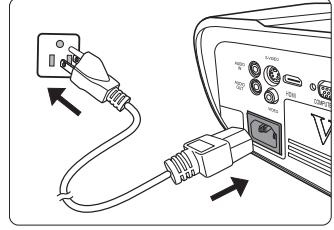
Bu kablo yönetim kapağı, projektörün arkasına bağladığınız kabloları saklamanıza ve düzenlemenize yardımcı olur. Özellikle projektör tavana veya duvara monte edildiğinde çok kullanışlıdır.

1. Tüm kabloların projektöre düzgün bir şekilde bağlanmış olduğundan emin olun.
2. Kablo yönetim kapağını, projektörün arkasına takın.
3. Kablo yönetim kapağını tutan vidaları sıkın.



Projektörün açılması

1. Elektrik kablosunu projektöre ve prize takın. Priz şalterini (varsa) açın.
2. Projektörü başlatmak için **Power (Güç)** tuşuna basın. Lamba yanar yanmaz, bir "Açılış Sesi" duyulacaktır. Projektör açıkken **Güç göstergesi lambası** mavi kalır. (Eğer gerekirse) Görüntü netliğini ayarlamak için netleme halkasını döndürün.



☞ Projektör önceki çalışmadan kaynaklı hala sıcaksa, lamba çalışmadan önce yaklaşık 60 saniye süreyle soğutma fanını çalıştırır.

☞ Lamba ömrünü uzatmak için, projektörü açtıktan sonra kapatmak için en az 5 dakika bekleyin.


☞ Açılış/kapanış sesini kapatma konusundaki ayrıntılar için, bkz. "[özelliklerinin kapatılması Açılış/Kapanış Sesi](#)", sayfa 35.

3. Projektör ilk kez çalıştırılıyorsa, ekran kumanda (OSD) menüsü talimatlarını izleyerek dilinizi seçin.
4. Bağlı tüm donanımları açın/çalıştırın.
5. Projektör, giriş sinyalleri aramaya başlar. Taranan geçerli giriş sinyali, ekranın sol üst köşesinde belirir. Eğer projektör geçerli bir sinyal saptamaz ise, bir giriş sinyali bulunana kadar 'No Signal' mesajı görüntülenmeye devam edecektir. İstedığınız giriş sinyalini seçmek için **Source (Kaynak)** tuşuna da basabilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. "[Giriş sinyalinin değiştirilmesi](#)", sayfa 24.

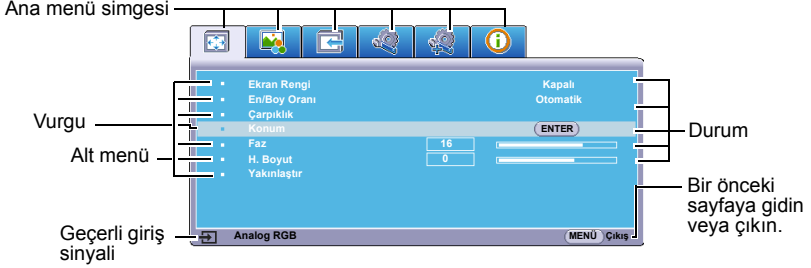
☞ Giriş sinyalinin frekansı/çözünürlüğü projektörün işletim aralığını aşarsa, boş ekranda 'Out of Range' mesajının görüntülendiğini göreceksiniz. Lütfen projektörün çözünürlüğü ile uyumlu bir giriş sinyaline değiştirin ya da giriş sinyalini daha düşük bir ayara getirin. Daha fazla bilgi için bkz. "[Zamanlama çizelgesi](#)", sayfa 56.

Menülerin Kullanımı

Projektör, çeşitli ayarların yapılmasını sağlayan ekrandan kumanda menüleriyle (OSD) donatılmıştır.

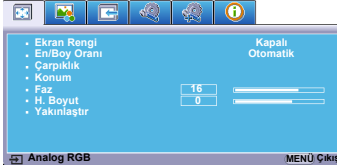
 Aşağıdaki OSD ekran görüntüleri yalnızca referans amaçlıdır ve gerçek tasarıma göre farklılık gösterebilir.

Aşağıda OSD menülerinin bir tanıtımı yer almaktadır.

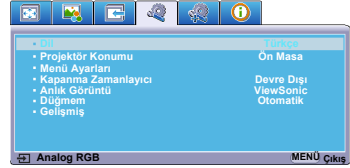


OSD menülerini kullanmak için lütfen önce dil seçimi yapın.

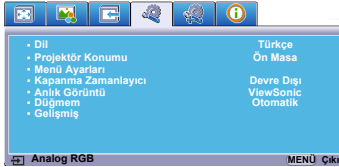
1. OSD menüsünü açmak için, **Menu (Menü)** tuşuna basın.



3. ▼ tuşlarını kullanarak **Dil** öğesine gelin ve ◀/▶ tuşlarına basarak istediğiniz dili seçin.








2. ◀/▶ tuşlarını kullanarak **SİSTEM AYARLARI: TEMEL** menüsüne gelin.




4. Ayarları kaydedip çıkmak için **Exit (Çıkış)** tuşuna iki kez* basın.

*İlk basışınızda ana menüye geri dönersiniz ikinci basışınızda OSD menüsü kapanır.

	: EKRAN		: SİSTEM AYARLARI: TEMEL
	: RESİM		: SİSTEM AYARLARI: GELİŞMİŞ
	: KAYNAK		: BİLGİ

Şifre fonksiyonunun kullanımı

Güvenlik gerekçesiyle ve yetkisiz kullanımları önlemek için, projektör, bir şifre güvenliği ayarlama fonksiyonuyla donatılmıştır. Şifre, Ekrandan Kumanda (OSD) menüsü ile ayarlanabilir. OSD menüsünün çalışması hakkında ayrıntılı bilgi için, lütfen bkz "[Menülerin Kullanımı](#)", sayfa 21.

 Şifre özelliğini etkinleştirir ve daha sonra şifreyi unutursanız zor durumda kalabilirsiniz. Şifrenizi mutlaka not alın ve tekrar kullanmak için notu güvenli bir yerde saklayın.

Şifre ayarlama

 Bir şifre ayarlandıktan ve açma kilidi etkinleştirildikten sonra projektör, her çalıştırıldığında doğru şifre girilmeden kullanılamaz.

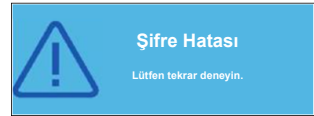
1. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM AYARLARI: GELİŞMİŞ > Gelişmiş > Güvenlik Ayarları** menüsüne gidin.
2. **Enter (Gir)** düğmesine basın, **Güvenlik Ayarları** sayfası görüntülenecektir.
3. **Açılış Kilidi** ögesine gelin ve **◀/▶** düğmesine basarak **Açık** seçin.
4. Sağda da gösterildiği gibi, dört ok düğmesi (**◀, ▲, ▼, ▶**) sırasıyla 4 hane (1, 2, 3, 4) temsil eder. Belirlemek istediğiniz şifreye göre, şifre için altı hane girmek için ok tuşlarına basın.
5. Yeni şifreyi tekrar girerek doğrulayın. Şifre belirlendikten sonra OSD menüsü, **Güvenlik Ayarları** sayfasına döner.
6. OSD menüsünden çıkmak için **Exit (Çıkış)** düğmesine basın.



Şifreyi unutursanız

Şifre fonksiyonu etkinleştirilmişse, Projektörü her açtığınızda altı haneli şifreyi girmeniz istenecektir. Yanlış şifre girerseniz, 5 saniye boyunca sürekli olarak sağdaki resimde gösterildiği şekilde şifre hatası mesajı görünür ve ardından **'INPUT PASSWORD' (ŞİFRE GİRİN)** mesajı görünür. Başka bir altı haneli şifre girerek tekrar deneyebilir veya şifreyi bu kullanım kılavuzuna yazmamış ve kesinlikle hatırlamıyor olmanız halinde şifre geri çağırma prosedürünü uygulayabilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. "[Şifre geri çağırma prosedürüne giriş](#)", sayfa 23.

Art arda 5 kez yanlış şifre girerseniz, projektör kısa sürede otomatik olarak kapanacaktır.



Şifre geri çağırma prosedürüne giriş

1. 3 saniye süreyle uzaktan kumandadaki **Auto Sync (Otomatik Sync)** düğmesine basın. Projektör, ekranda kodlu bir numara görüntüleyecektir.
2. Numarayı yazın ve projektörü kapatın.
3. Bu numaranın kodunu çözmek için yerel servis merkezinden yardım isteyin. Projektörü kullanmaya yetkili olduğunuzun doğrulanabilmesi için ürünü satın aldığınıza dair belgeyi göstermeniz talep edilebilir.



Yukarıdaki ekran görüntüsünde gösterilen "XXX" farklı projektör modellerine göre değişen sayılardır.

Şifre değiştirme

1. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM AYARLARI: GELİŞMİŞ > Gelişmiş > Güvenlik Ayarları > Şifre Değiştir** menüsüne gidin.
2. **Enter (Gir)** düğmesine basın. 'INPUT CURRENT PASSWORD' (GEÇERLİ ŞİFREYİ GİRİN) mesajı görünür.
3. Eski şifreyi girin.
 - Şifre doğruysa, 'INPUT NEW PASSWORD' (YENİ ŞİFREYİ GİRİN) mesajı görüntülenir.
 - Şifre yanlışsa, 5 saniye boyunca sürekli olarak şifre hatası mesajı görünür ve ardından giriş yapmanız için 'INPUT CURRENT PASSWORD' (GEÇERLİ ŞİFREYİ GİRİN) mesajı görünür. Değiştirme işlemi iptal etmek için **Exit (Çıkış)** tuşuna basabilir veya başka bir şifre deneyebilirsiniz.
4. Yeni bir şifre girin.
5. Yeni şifreyi tekrar girerek doğrulayın.
6. Projektöre başarıyla yeni bir şifre atadınız. Projektörün bir sonraki açılışında yeni şifreyi girmeyi unutmayın.
7. OSD menüsünden çıkmak için **Exit (Çıkış)** düğmesine basın.

Girilen rakamlar, ekranda yıldızlarla gösterilir. Şifrenizi mutlaka not alın ve tekrar kullanmak için notu güvenli bir yerde saklayın.

Şifre fonksiyonunun iptal edilmesi

1. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM AYARLARI: GELİŞMİŞ > Gelişmiş > Güvenlik Ayarları > Açılış Kilidi** menüsüne gidin.
2. **◀/▶** düğmelerine basarak **Kapalı** ögesini seçin.
3. 'ŞİFRE GİR' mesajı görünür. Geçerli parolayı girin.
 - Şifre doğruysa OSD menüsü, **Güvenlik Ayarları** sayfasına geri döner ve **Açılış Kilidi** satırında 'Kapalı' görünür. Projektörü bir sonraki açılışınızda şifre girmeniz gerekmez.
 - Şifre yanlışsa, 5 saniye boyunca sürekli olarak şifre hatası mesajı görünür ve ardından giriş yapmanız için 'INPUT PASSWORD' (ŞİFREYİ GİRİN) mesajı görünür. İşlemi iptal etmek için **Exit (Çıkış)** tuşuna basabilir veya başka bir şifre deneyebilirsiniz.

Unutmayın, şifre işlevi devre dışı olmasına rağmen, eski şifreyi girerek şifre işlevini yeniden etkinleştirmeniz gerekebileceğinden eski şifreyi kaybetmemeniz gerekir.

Giriş sinyalinin değiştirilmesi

Projektör aynı anda birden fazla cihaza bağlanabilir. Ancak, bir kerede sadece bir tanesinden tam görüntü alınabilir.

Projektörün otomatik olarak sinyalleri aramasını istiyorsanız **Hızlı Otomatik Arama** fonksiyonunun yer aldığı **KAYNAK** menüsünün **Açık** ögesinde olduğundan emin olun.

Ayrıca, istenen sinyali uzaktan kumanda üzerindeki kaynak seçim tuşlarından birine basarak veya giriş sinyalleri arasında geçiş yaparak elle de seçebilirsiniz.

1. **Source (Kaynak)** tuşuna basın. Bir kaynak seçimi çubuğu görünür.
2. İstenen sinyal seçilene kadar **▲ / ▼** düğmesine ve sonrasında **Enter (Gir)** düğmesine basın.
Algılandıktan sonra, seçilen giriş kaynağı bilgileri ekranda birkaç saniye süreyle görüntülenir. Projektöre birden fazla donanım bağlıysa, diğer sinyali aratmak için 1-2 adımlarını tekrar edin.

☞ **Yansıyan görüntünün parlaklık seviyesi siz giriş sinyallerini değiştirdikçe değişir. Daha çok statik görüntüler kullanan Data (grafik) "PC" sunumları, genelde daha çok hareketli görüntüler (filmler) kullanan "Video" sunumlarından daha parlaktır.**

☞ **Giriş sinyali türü, Renk Modu için kullanılabilir seçenekleri etkiler. Daha fazla bilgi için bkz. "Bir görüntü modu seçmek", sayfa 28.**

☞ **Bu projektörün asıl görüntü çözünürlüğü için bkz. "Projektörün teknik özellikleri", sayfa 53. En iyi ekran görüntüleri elde etmek için bu çözünürlükte çıkış gönderen bir giriş kaynağı seçmeniz ve kullanmanız gerekir. Diğer çözünürlük değerleri projektör tarafından 'en/boy oranı' ayarına bağlı olarak ölçeklendirilecektir ve bu durum görüntüde bazı bozulmalara ve resim netliğinin ortadan kalkmasına neden olabilir. Daha fazla bilgi için bkz. "Görüntü oranının seçilmesi", sayfa 27.**






HDMI girişi ayarlarının değiştirilmesi

Projektörü yanlışlıkla bir cihaza (DVD veya Blu-ray oynatıcı gibi) projektörün **HDMI** girişi yoluyla bağlamanız ve yansıtılan görüntünün yanlış renklerde gösterilmesi durumunda, lütfen renk boşluğunu çıkış cihazının renk boşluğu ayarına uyan uygun bir renk boşluğu ile değiştirin.





Bunu yapmak için:

1. OSD menüsünü açın ve **RESİM > HDMI Ayarları** menüsüne gidin.
2. **Enter (Gir)** düğmesine basın.
3. **HDMI Formatı** ögesini vurgulayın ve bağlı çıkış cihazının renk boşluğu ayarına göre uygun bir renk boşluğu seçmek için **◀ / ▶** tuşuna basın.



PJD5155/PJD5255/PJD5555w

	D-Sub / Comp. 1
	D-Sub / Comp. 2
	HDMI
	Video
	S-Video

PJD5153/PJD5253

	D-Sub / Comp. 1
	D-Sub / Comp. 2
	Video
	S-Video

PJD5151/PJD5250

	D-Sub / Comp. 1
	D-Sub / Comp. 2

- **RGB:** Renk boşluğunu RGB olarak ayarlar.
 - **YUV:** Renk boşluğunu YUV olarak ayarlar.
 - **Otomatik:** Projektörü, giriş sinyalinin renk boşluğunu otomatik olarak tespit edecek şekilde ayarlar.
4. **HDMI Aralığı** ögesini vurgulayın ve bağlı çıkış cihazının renk aralığı ayarına göre uygun bir renk aralığı seçmek için ◀/▶ tuşuna basın.
- **Geliştirilmiş:** HDMI renk aralığını 0 - 255 olarak ayarlar.
 - **Normal:** HDMI renk aralığını 15 - 235 olarak ayarlar.
 - **Otomatik:** Projektörü, giriş sinyalinin rHDMI aralığını otomatik olarak tespit edecek şekilde ayarlar.

☞ Bu fonksiyon yalnızca HDMI giriş portu kullanılırken mevcuttur.

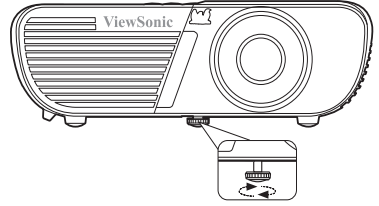
☞ Renk boşluğu ve HDMI aralığı ayarları hakkında bilgi için cihazın belgelerine bakın.

Yansıtılan görüntünün ayarlanması

Yansıtma açısının ayarlanması

Projektör bir adet ayarlayıcı ayağı ile donatılmıştır. Görüntü yüksekliğini ve dikey yansıtma açısını değiştirir. Görüntü istediğiniz yerde konumlanana kadar açiya ince ayar yapmak için ayarlayıcı ayağını döndürün.

Projektör düz bir zemine yerleştirilmezse ve perde ve projektör birbirine dik değilse, yansıtılan görüntü yamuk şeklinde olabilir. Bu durumu düzeltme amacıyla, ayrıntılı bilgi için bkz. "[Görüntü biçimlendirme düzeltmesi](#)", sayfa 26.



⚠ **Lamba açıkken lensin içine bakmayın. Lambanın güçlü ışığı gözlerinize zarar verebilir.**

Otomatik görüntü ayarlama

Bazı durumlarda, resim kalitesini optimize etmeniz gerekebilir. Bu işlemi yapmak için uzaktan kumandadaki **Auto Sync (Otomatik Sync)** düğmesine basın. 3 saniye içinde, yerleşik Akıllı Otomatik Ayarlama fonksiyonu, Frekans ve Saat değerlerini en iyi resim kalitesini verecek şekilde yeniden ayarlayacaktır.

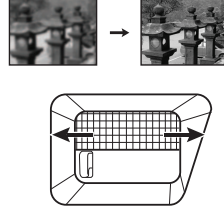
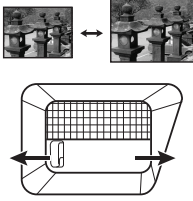
Geçerli kaynak bilgileri, ekranın sağ üst köşesinde 5 saniye süreyle görüntülenecektir.

☞ **Otomatik ayar çalışmadığı zaman perde boş olacaktır.**

☞ **Bu fonksiyon, sadece PC D-Sub giriş sinyali (analog RGB) seçili olduğunda kullanılabilir.**

Görüntü netliğinin hassas olarak ayarlanması

1. Yakınlaştırma halkasını kullanarak yansıtılan görüntüyü ihtiyaç duyduğunuz boyuta ayarlayın.
2. Gerekirse netleme halkasını çevirerek görüntüyü netleştirin.



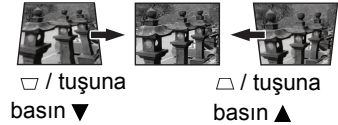
Görüntü biçimlendirme düzeltmesi

Çarpıklığın giderilmesi, yansıtılan görüntünün üstte veya altta belirgin oranda geniş olduğu durumlara işaret etmektedir. Projektörün perdeye dikey olmadığı hallerde meydana gelir.

Bunu düzeltmek için, projektörün yüksekliğini ayarlamanın yanı sıra bu adımlardan birini izlemek suretiyle manuel olarak düzeltmeniz gerekecektir.

- Uzaktan kumanda kullanılarak

Çarpıklık düzeltme sayfasını görüntülemek için □ / ▢ tuşuna basın. Görüntünün üst kısmındaki çarpıklığı düzeltmek için ▴ tuşuna basın. Görüntünün alt kısmındaki çarpıklığı düzeltmek için ▾ tuşuna basın.



- OSD menüsünün kullanımı

1. OSD menüsünü açın ve **EKRAN > Çarpıklık** menüsüne gidin.
2. **Enter (Gir)** düğmesine basın. **Çarpıklık** düzeltme sayfası görüntülenir.
3. Görüntünün üst tarafındaki çarpıklığı düzeltmek için ▴ tuşuna basın veya görüntünün alt tarafındaki çarpıklığı düzeltmek için ▾ tuşuna basın.

Ayrıntıların büyütülmesi ve aranması

Yansıtılan resimdeki detayları bulmanız gerekiyorsa, resmi büyütün. Resimde dolaşmak için ok tuşlarını kullanın.

- Uzaktan kumanda kullanılarak

1. Uzaktan kumandadaki 🔍 düğmesine basarak Yakınlaştırma çubuğunu görüntüleyin.
2. ▲ düğmesine tekrar tekrar basarak resmi istediğiniz boyuta büyütün.
3. Görüntü üzerinde gezinmek amacıyla, **Enter (Gir)** tuşuna basarak tam boyut moduna geçin ve görüntü üstünde gezinmek için (◀, ▶, ▲, ▼) yön oklarına basın.
4. Görüntünün boyutunu küçültmek için, **Enter (Gir)** düğmesine basarak yakınlaştırma/uzaklaştırma özelliğine dönün ve görüntüyü orijinal boyutuna döndürmek için ▼ düğmesine basın. Ayrıca uzaktan kumandadaki **Auto Sync (Otomatik Sync)** düğmesine basarak görüntüyü orijinal boyutuna döndürebilirsiniz.

- OSD menüsünün kullanımı

1. OSD menüsünü açın ve **EKRAN > Yakınlaştır** menüsüne gidin.
2. **Enter (Gir)** düğmesine basın. Zoom çubuğu görüntülenir.
3. Yukarıdaki 2-4 adımları tekrar edin, bölüm Uzaktan kumanda kullanılarak.



Bu fonksiyon, sadece PC giriş sinyali seçili olduğunda kullanılabilir.



Görüntüde yalnızca görüntü büyütüldükten sonra dolaşılabilir. Detayları ararken resimde ilave büyütme yapabilirsiniz.

Görüntü oranının seçilmesi

En/boy oranı, görüntü genişliği ile görüntü yüksekliğinin oranını ifade eder. Analog TV'lerin ve bilgisayarların çoğu 4:3 oranında, dijital TV ve DVD'ler ise genellikle 16:9 oranındadır.

Dijital sinyal işleminin geldiği noktaya göre, bu projektör gibi dijital ekranlı cihazlar, görüntü çıktısını dinamik olarak görüntü giriş sinyalinin oranından farklı bir en/boy oranına genişletebilir ve ölçeklendirebilir.

Yansıtılan görüntünün oranını değiştirmek için (kaynağın en/boy oranı ne olursa olsun):

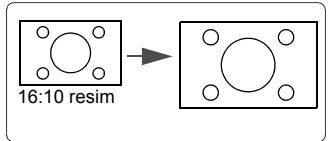
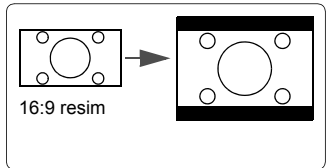
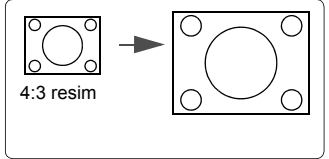
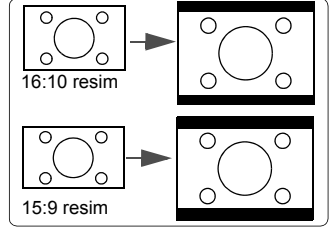
1. OSD menüsünü açın ve **EKRAN > En/Boy Oranı** menüsüne gidin.
2. Video sinyal formatına ve görüntüleme ihtiyaçlarınıza uygun bir en/boy oranı seçmek için ◀/▶ düğmelerine basın.

En/boy oranı hakkında

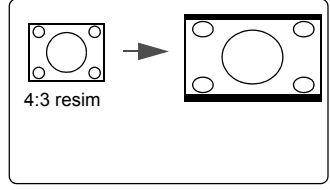


Aşağıdaki resimde, siyah kısımlar etkisiz, beyaz kısımlarsa etkili alanlardır. OSD menüleri kullanılmayan siyah alanlarda görüntülenebilir.

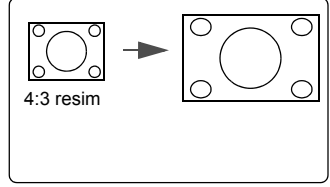
1. **Otomatik:** Projektörün yerel çözünürlüğü ile yatay genişlik bakımında orantılı bir görüntü ölçeklendirir. Bu, 4:3 veya 16:9 en/boy oranına sahip olan ve görüntünün oranını değiştirmeksizin ekranı daha kullanışlı kılmak istediğiniz gelen görüntü için uygundur.
2. **4:3:** En/boy oranı yalnızca 4:3 görüntü sinyali ile beslenirken Komponent Video girişi üzerinden kaynak alır. Bu, görünüm değişikliği olmaksızın görüntüleme sağlayacağından, bilgisayar monitörleri, standart TV ve 4:3 en boy oranlı DVD filmleri gibi halihazırda 4:3 en boy oranlı görüntüler için en uygun olanıdır.
3. **16:9:** En/boy oranı yalnızca 16:9 görüntü sinyali ile beslenirken Komponent Video girişi üzerinden kaynak alır. Bu, görünüm değişikliği olmaksızın görüntüleme sağlayacağından, yüksek çözünürlüklü TV gibi halihazırda 16:9 en boy oranlı görüntüler için en uygun olanıdır.
4. **16:10 (PJD5555w):** Bir görüntünün boyutunu 16:10 en/boy oranındaki bir perdenin merkezinde görüntülenecek şekilde belirler. Bu, görünüm değişikliği olmaksızın görüntüleme sağlayacağından halihazırda 16:10 en boy oranlı görüntüler için en uygun olanıdır



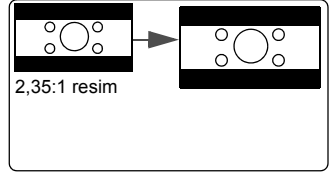
5. **Geniş (PJD5555w):** En-boy oranı 4:3 olan görüntüyü dikey ve yatay olarak lineer olmayan bir şekilde ayarlar, böylece görüntü 16:9 en-boy oranına sahip ekranı doldurur.



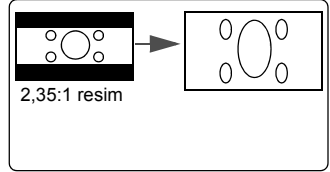
6. **Manzara (PJD5151/PJD5153/PJD5155/PJD5250/PJD5253/PJD5255):** En-boy oranı 4:3 olan görüntüyü dikey ve yatay olarak lineer olmayan bir şekilde ayarlar, böylece görüntü ekranı doldurur.



7. **2,35:1 (PJD5155/PJD5255/PJD5555w):** Bir görüntüyü, en-boy oranını değiştirmeden ekranın merkezinde en-boy oranı 2,35:1 olarak görüntülenecek şekilde ayarlar.



8. **Anamorfik (PJD5155/PJD5255/PJD5555w):** En-boy oranı 2,35:1 olan görüntüyü ayarlar, böylece görüntü ekranı doldurur.



Görüntünün optimum hale getirilmesi

Bir görüntü modu seçmek

Projektörde sizin kullanım çevrenize ve görüntü sinyal kaynağı tipinize göre önceden belirlenmiş bazı resim modları vardır.

İhtiyaçlarınıza uygun düşen bir işletim modu seçmek için, aşağıdaki adımlardan birini takip edebilirsiniz.

- İsteddiğiniz mod seçilene kadar **Color Mode (Renk Modu)** tuşuna arka arkaya basın.
- İstenilen bir modu seçmek için **RESİM > Renk Modu** menüsüne gidip ◀/▶ tuşlarına basın.

Farklı sinyal türleri için görüntü modları

Farklı sinyali tipleri için mevcut görüntü modları aşağıda gösterilmiştir.


1. **En parlak mod:** Yansıtılan görüntünün parlaklığını maksimize eder. Bu mod çok yüksek parlaklıkların gerektiği ortamlara uygundur, mesela projektörü aydınlık odalarda kullanırken.

2. **Dinamik mod:** Gün ışığında yapılan sunumlar için PC ve dizüstü bilgisayar renklendirmesiyle uyumlu olması amacıyla tasarlanmıştır. Ayrıca, projektör yansıtılan içeriğe göre dinamik PC fonksiyonunu kullanarak görüntü kalitesini en iyi hale getirecektir.
3. **Standart mod:** Gün ışığında yapılan sunumlar için PC ve dizüstü bilgisayar renklendirmesiyle uyumlu olması amacıyla tasarlanmıştır.
4. **ViewMatch mod:** Yüksek parlaklık performansı ve hassas renk performansı arasında geçiş yapar.
5. **Film mod:** Ayrıca karanlık (az ışıklı) ortamlarda, en iyi görüntüleme için, dijital kamera ya da DV'lerden film, video klip oynatmak için uygundur.

Duvar Perdesi Kullanımı Ekran Rengi

Beyaz olmayabilecek renkli duvar benzeri renkli yüzeylere görüntü yansıtırken, **Ekran Rengi** özelliği yansıtılan görüntünün renk ayarını yapmaya yardım ederek kaynak ve yansıtılan görüntü arasındaki renk farkını engellemeye yardımcı olabilir.

Bu özelliği kullanmak için, **EKRAN > Ekran Rengi** menüsüne gidin ve yansıtmaya yüzeyinin rengine en yakın rengi seçmek için ◀/▶ düğmesine basın. Arasından seçim yapabileceğiniz çok sayıda önceden kalibre edilmiş renk bulunmaktadır: **Beyaz Tahta**, **Yeşil Tahta** ve **Karatahta**.

 Bu fonksiyon, sadece PC giriş sinyali seçili olduğunda kullanılabilir.

Kullanıcı modlarında görüntü kalitesinin ince ayarı

Saptanan sinyal tipine göre, kullanıcı tarafından tanımlanabilen birkaç fonksiyon vardır. Bu fonksiyonlarda ihtiyaçlarınız doğrultusunda ayarlama yapabilirsiniz.

Ayarlama Parlaklık

RESİM > Parlaklık menüsüne gidin ve ◀/▶ öğesini vurgulayın.

Değer ne kadar yüksekse, görüntü de o kadar parlaktır. Değer ne kadar düşüğe görüntü de o kadar koyudur. Bu kumandayı, görüntünün siyah alanlarının sadece siyah olarak görünmesini ve koyu alanlardaki ayrıntıların görünür kılınmasını sağlayacak şekilde ayarlayın.



Ayarlama Zıtlık

RESİM > Zıtlık menüsüne gidin ve ◀/▶ öğesini vurgulayın.

Değer ne kadar büyük olursa zıtlık o kadar fazla olur. Bu fonksiyonu, **Parlaklık** ayarını, seçtiğiniz giriş ve seyretme ortamına göre ayarladıktan sonra beyaz seviyesinin doruğunu belirlemek için kullanın.



Ayarlama Renk

RESİM > Gelişmiş > Renk menüsüne gidin ve ◀/▶ düğmesine basın.

Düşük ayar düşük doygunluktaki renklere neden olur. Ayar çok yüksekse, görüntüdeki renkler görüntünün gerçeküstü görünmesini sağlayacak şekilde aşırı baskın olur.

Ayarlama Ton

RESİM > Gelişmiş > Ton menüsüne gidin ve ◀/▶ düğmesine basın.

Değer ne kadar yüksekse, resim de o kadar kırmızılaşır. Değer ne kadar düşüğe resim de o kadar yeşilleşir.

Ayarlama Netlik

RESİM > Gelişmiş > Netlik menüsüne gidin ve ◀/▶ düğmesine basın.

Değer ne kadar yüksekse, resim de o kadar netleşir. Değer ne kadar düşükse, resim de o kadar bulanıklaşır.

Ayarlama Brilliant Color

RESİM > Gelişmiş > Brilliant Color menüsüne gidin ve ◀/▶ düğmesine basın.

Bu özellik, yansıtılan görüntüde daha gerçekçi ve canlı renkler sağlarken yüksek parlaklığa imkan vermek için yeni bir renk işleme algoritması ve sistem düzeyi geliştirmeler içerir. Video ve doğal çekimlerde yaygın olan orta tonlu görüntülerde %50'den fazla bir parlaklık artışı sağlar, böylelikle projektör daha gerçekçi ve özgün renklerde görüntü yeniden üretimi sağlar. Eğer kaliteli görüntü almayı tercih ederseniz, buna göre bir seviye seçin. İhtiyaç duymuyorsanız **Kapalı** öğesini seçin.

Kapalı seçili olduğunda **Renk Sıcakl.** özelliği kullanılamaz.

Görüntü parazitinin azaltılması

RESİM > Gelişmiş > Parazit Azaltma menüsüne gidin ve ◀/▶ düğmesine basın.

Bu işlev farklı ortam yürütücüler tarafından resimde oluşturulan elektrik parazitini azaltır. Ayar ne kadar yüksekse, parazit de o kadar azdır.

Bir gamma ayarının seçilmesi

RESİM > Gelişmiş > Gamma menüsüne gidin ve ◀/▶ düğmesine basarak tercih edilen bir ayarı seçin.

Gamma, giriş kaynağı ile resim parlaklığı arasındaki bir ilişkiye işaret etmektedir.

Renk Sıcaklığı seçimi

RESİM > Renk Sıcakl. menüsüne gidin ve ◀/▶ öğesini vurgulayın.

Renk sıcaklığı* için mevcut seçenekler, seçilen sinyal tipine göre değişir.

1. **Soğut:** En yüksek renk sıcaklığı olan T1, **Soğut** görüntünün diğer ayarlara göre en mavimsi beyaz halde görünmesini sağlar.
2. **Nötr:** Görüntülerin mavimsi beyaz görünmesini sağlar.
3. **Normal:** Beyaz için normal renklenmeyi korur.
4. **Sıcak:** Görüntülerin kırmızımsı beyaz görünmesini sağlar.

*Renk sıcaklıkları hakkında:

Çeşitli amaçlar doğrultusunda "beyaz" kabul edilen birçok farklı ton vardır. Beyaz rengi temsil etmeye dönük yaygın yöntemlerden biri de "renk sıcaklığı" olarak bilinmektedir. Düşük bir renk sıcaklığına sahip bir beyaz, kırmızımsı bir beyaz olarak görünür. Yüksek renk sıcaklığına sahip beyaz renk, daha fazla mavi içeriyormuş gibi görünür.

Tercih edilen renk sıcaklığının ayarlanması

1. **RESİM > Renk Sıcakl.** menüsüne gidin.
2. **Soğut, Nötr, Normal** veya **Sıcak** seçimini yapmak için ◀/▶ düğmesine ve **Enter (Gir)** düğmesine basın.
3. ◀/▶ düğmelerine basarak değiştirmek istediğiniz öğeyi seçin ve ▲/▼ düğmelerine basarak değerleri ayarlayın.
 - **Kırmızı Kazanımı/Yeşil Kazanımı/Mavi Kazanımı:** Kırmızı, Yeşil ve Mavinin zıtlık seviyelerini ayarlar.

- **Kırmızı Ofset/Yeşil Ofset/Mavi Ofset:** Kırmızı, Yeşil ve Mavinin parlaklık seviyelerini ayarlar.

☞ **Bu fonksiyon, sadece PC giriş sinyali seçili olduğunda kullanılabilir.**

Renk Yönetimi

Kurul odaları, amfiler veya ev sinemaları gibi kontrollü aydınlatma seviyelerine sahip sabit kurulumlarda renk yönetimi değerlendirilmelidir. Renk yönetimi, ihtiyacınız olması halinde daha doğru renk üretimine olanak tanıyan hassas renk kontrolü ayarları sağlar.

Çeşitli renk testi modelleri içeren bir test diski satın aldıysanız, bu diski monitörler, TV'ler, projektörler vb. üzerindeki renkli sunumları test etmek için kullanabilirsiniz. Diskten istediğiniz resmi ekrana yansıtılabilir ve ayarlamaları yapmak için **Renk Yönetimi** menüsüne girebilirsiniz.

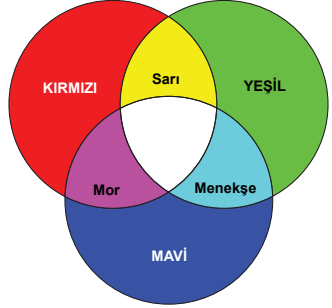
Ayarları yapmak için:

1. OSD menüsünü açın ve **RESİM > Gelişmiş > Renk Yönetimi** menüsüne gidin.
2. **Enter (Gir)** düğmesine basın, **Renk Yönetimi** sayfası görüntülenecektir.
3. **Birincil Renk** seçin ve Kırmızı, Sarı, Yeşil, Açık Mavi, Mavi veya Eflatun renklerinden birini seçmek için ◀/▶ düğmesine basın.
4. ▼ düğmesine basarak **Renk Tonu** ögesine gelin ve aralığını seçmek için ◀/▶ düğmelerine basın. Aralığın artırılması bitişiğindeki iki renkten daha fazla oranlarda içeren renkleri kapsayacaktır.

Renklerin birbiriyle nasıl ilişkilendiğini görmek için lütfen sağ taraftaki resme bakın.

Örneğin, Kırmızıyı seçip aralığını 0 olarak ayarlarsanız, yansıtılan görüntüde yalnızca saf kırmızı seçilecektir. Aralığının artırılması sarıya yakın bir kırmızı ve macentaya yakın bir kırmızıyı içerecektir.

5. ▼ tuşuna basarak **Doygunluk** ögesine gelin ve ◀/▶ tuşlarını kullanarak tercihinize göre değerleri ayarlayın. Yapılan her ayarlama hemen resme yansıtılacaktır. Örneğin, Kırmızıyı seçip aralığını 0 olarak ayarlarsanız, sadece saf kırmızının doygunluğu etkilenecektir.






☞ **Doygunluk o rengin video resmindeki miktarıdır. Düşük ayarlar daha düşük doygunlukta renkler ortaya çıkarır; "0" değeri o rengi resimden tümüyle çıkarır. Doymunluk çok yüksekse, o renk aşırı güçlü olacak ve gerçekçiliğini kaybedecektir.**




6. ▼ tuşuna basarak **Kazanım** ögesine gelin ve ◀/▶ tuşlarını kullanarak tercihinize göre değerleri ayarlayın. Seçmiş olduğunuz birincil rengin zıtlık seviyesi etkilenecektir. Yapılan her ayarlama hemen resme yansıtılacaktır.
7. 3 ila 6. adımları tekrar ederek diğer renk ayarları da yapın.
8. İsteddiğiniz ayarların tümünü yaptığınızdan emin olun.
9. Çıkamak ve ayarları kaydetmek için **Exit (Çıkış)** düğmesine basın.

Sunum zamanlayıcısının ayarlanması




Sunum zamanlayıcısı, sunum yapıyorken zamanı daha iyi yönetmenize yardımcı olmak üzere mevcut sunum süresini gösterebilir. Bu fonksiyonu kullanmak için aşağıdaki adımları takip edin:

1. **Sunum Zamanlayıcısı** menüsüne erişmek için uzaktan kumandadaki  tuşuna basın ya da **SİSTEM AYARLARI: TEMEL > Gelişmiş > Sunum Zamanlayıcısı** menüsüne gidin.
2. **Enter (Gir)** düğmesine basarak **Sunum Zamanlayıcısı** sayfasını görüntüleyin.
3. **Zamanlayıcı Aralığı** seçin ve   düğmesine basarak zaman aralığına karar verin. Bu süre 1 ila 5 dakika arasında 1 dakikalık artımlarla ve 5 ila 240 dakika arasında 5 dakikalık artımlarla ayarlanabilir.




 Eğer zamanlayıcı zaten açık ise, Zamanlayıcı Aralığı sıfırlandığında zamanlayıcı yeniden başlar.

4.  tuşuna basarak **Zamanlayıcı Gösterimi** ögesine gelin ve   düğmelerine basarak zamanlayıcının ekranda gösterilmesini isteyip istemediğinizi seçin.







Seçim	Açıklama
Her Zaman	Sunum zamanı boyunca zamanlayıcıyı ekran üzerinde görüntüler.
1dk /2dk /3dk	Zamanlayıcıyı son 1/2/3 dakika içinde ekran üzerinde görüntüler.
Asla	Sunum zamanı boyunca zamanlayıcıyı gizler.

5.  tuşuna basarak **Zamanlayıcı Konumu** ögesine gelin ve   tuşlarına basarak zamanlayıcı konumunu belirleyin.

Üst-Sol → Alt-Sol → Üst-Sağ → Alt-Sağ

6.  tuşuna basarak **Zamanlayıcı Sayma Yöntemi** ögesine gelin ve   tuşlarına basarak dilediğiniz sayma yönünü seçin.

Seçim	Açıklama
İleri	0'dan ön ayarlı süreye kadar artırır.
Geri	Önayarlı süreyi 0'a kadar azaltır.

7.  tuşuna basarak **Sesli Hatırlatma** ögesine gelin   tuşlarına basarak sesli hatırlatıcıyı etkinleştirip etkinleştirmeyeceğinize karar verin. Eğer **Açık** seçimini yaparsanız, bir çift bip sesi, aşağı yukarı sayımın son 30 saniyesinde işitilecektir, ve bir üçlü bip sesi, zamanlayıcı sona erdiğinde üretilecektir.
8. Sunum zamanlayıcısını etkinleştirmek için,  tuşuna basın ve   tuşuna basarak **Sayımı Başlat** ögesine gelin ve **Enter (Gir)** düğmesine basın.
9. Bir doğrulama mesajı görüntülenir. **Evet** menüsüne gidin ve **Enter (Gir)** düğmesine basarak onaylayın. Ekranda “**Sunum Zamanlayıcı Açık**” ibaresi görüntülenecektir. Zamanlayıcı, zamanlayıcı açık olduğunda saymaya başlayacaktır.

Zamanlayıcıyı iptal etmek için, aşağıdaki adımları uygulayın.

1. **SİSTEM AYARLARI: TEMEL > Gelişmiş > Sunum Zamanlayıcısı** menüsüne gidin.
2. **Kapalı** seçin. **Enter (Gir)** düğmesine basın. Bir doğrulama mesajı görüntülenir.
3. **Evet** menüsüne gidin ve **Enter (Gir)** düğmesine basarak onaylayın. Ekranda “**Sunum Zamanlayıcı Kapalı**” ibaresi görüntülenecektir.

Görüntünün gizlenmesi

Dinleyicinin tüm dikkatini sunucuya çekmek amacıyla ekrandaki resmi gizlemek için **Blank (Boş)** düğmesine basabilirsiniz Görüntüyü geri yüklemek için, projektör yada uzaktan kumandadaki herhangi bir tuşa basın. Görüntü gizlendiğinde ekranın sağ alt köşesinde **'BOŞ'** ibaresi belirir.


Boş ekranda herhangi bir işlem yapmadığınızda belirli bir sürenin ardından projektörün otomatik olarak görüntüyü geri dönmelerini sağlamak için **SİSTEM AYARLARI: TEMEL > Kapanma Zamanlayıcı** menüsünde kapanma süresini ayarlayabilirsiniz.




 Boş üzerine bir kez basıldığında, projektör otomatik olarak Ekonomikmoduna girer.


DİKKAT



Projeksiyon lensinin önünü kapatmayın çünkü lensin önündeki obje ısınabilir, deforme olabilir ve hatta tutuşup yangına yol açabilir.


Kumanda düğmelerini kilitleme



Projektördeki kumanda tuşları kilitli haldeyken, projektör ayarlarınızın (örneğin çocuklar tarafından) yanlışlıkla değiştirilmesini önleyebilirsiniz. **Panel Tuş Kilidi** açıkken  **Power (Güç)** dışında projektörün üzerindeki hiçbir kumanda düğmesi çalışmayacaktır.

1.  (**Panel Tuş Kilidi**) düğmesine basın ya da **SİSTEM AYARLARI: GELİŞMİŞ > Gelişmiş > Panel Tuş Kilidi** menüsüne gidin
2.  /  düğmelerine basarak **Açık** öğesini seçin.
3. Bir doğrulama mesajı görüntülenir. Onaylamak için **Evet** öğesini seçin.

Panel tuş kilidini serbest bırakmak için 3 saniye süreyle  tuşuna basılı tutun.

Ayrıca **SİSTEM AYARLARI: GELİŞMİŞ > Gelişmiş > Panel Tuş Kilidi** menüsüne girmek için uzaktan kumandayı kullanabilirsiniz,  /  tuşuna basıp **Kapalı** öğesini seçebilirsiniz.

 **Uzaktan kumanda üzerindeki düğmeler, panel tuş kilidi etkinleştirildiğinde de etkindir.**

 **Panel tuş kilidini görüntülemeksizin projektörü kapatmak için  Power (Güç) düğmesine basarsanız, projektör bir sonraki açılışında hala kilitli durumda olacaktır.**



Yüksek rakımlı bir ortamda çalıştırma

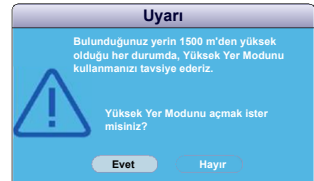
Ortaman deniz seviyesinden yüksekliği 1500 m–3000 m aralığında ve sıcaklık 5°C–25°C arasında ise **Yüksek Yer Modu** kullanmanız önerilir.

DİKKAT

Deniz seviyesinden yüksekliğin 0 m ~ 1500 m ve sıcaklığın 5°C ~35°C aralığında olduğu durumlarda, projektör aşırı soğutulacağından Yüksek Yer Modu modunu seçmeniz önerilmez.

Yüksek Yer Modu özelliğini etkinleştirmek için:

1. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM AYARLARI: GELİŞMİŞ > Yüksek Yer Modu** menüsüne gidin.
2.  /  düğmelerine basarak **Açık** öğesini seçin. Bir doğrulama mesajı görüntülenir.
3. **Evet** öğesini vurgulayın ve **Enter (Gir)** düğmesine basın.



"Yüksek Yer Modu" altındaki işlemler genel sistem soğutması ve performansını iyileştirmek için gerekli olan yüksek fan hızı nedeniyle daha yüksek desibelde bir çalışma gürtüsüne yol açabilir.

Bu projektörü yukarıdakiler dışında başka zorlayıcı ortamlarda kullanırsanız, projektörünüzü aşırı ısınmaya karşı korumak için tasarlanmış olan kendi kendine kapanma belirtileri gösterebilir. Bu tür durumlarda, bu belirtiyi ortadan kaldırmak için **Yüksek Yer Modu**'na geçmelisiniz. Ancak bu, projektörün herhangi veya tüm kötü veya zorlayıcı koşullarda çalışabileceği anlamına gelmemektedir.

CEC işlevinin kullanılması

Bu projektör, HDMI bağlantısı aracılığıyla senkronize güç açma-kapama işlemi için CEC (Tüketici Elektronik Kontrolü) işlevini destekler. Yani, CEC işlevini destekleyen bir cihaz projektörün HDMI girişine bağlanırsa, projektörün gücü kapatıldığında bağlı cihazın gücü de otomatik olarak kapanacaktır. Bağlı cihazın gücü açıldığında, projektörün gücü otomatik olarak açılacaktır.

CEC işlevini açmak için:

1. OSD menüsünü açın ve **KAYNAK > Otomatik Açılış > CEC** menüsüne gidin.
2. ◀/▶ düğmelerine basarak **Etkinleştir** ögesini seçin.



CEC işlevinin düzgün bir şekilde çalışması için, cihazın HDMI kablo aracılığıyla projektörün HDMI girişine düzgün bir şekilde bağlanmış olduğundan ve CEC işlevinin açık olduğundan emin olun.



Bağlı cihaza göre CEC işlevi çalışmayabilir.

3D işlevlerin kullanılması

Bu projektör 3D filmleri, videoları ve spor karşılaşmalarını görüntülerin derinliklerini sunarak daha gerçekçi ve keyifli bir şekilde izlemenizi sağlayan bir 3D fonksiyonuna sahiptir. 3D görüntüleri izlemek için bir 3D gözlük takmanız gerekir.

3D sinyali HDMI 1.4a uyumlu cihazdan alınan girdiyse, projektör **3D Senk** bilgisi için sinyali tespit eder ve tespit etğinde, görüntüleri otomatik olarak 3D formatta yansıtır. Diğer durumlarda, projektörün 3D görüntüleri düzgün bir şekilde yansıtmak için **3D Senk** formatı manuel olarak seçmeniz gerekebilir.

Bir **3D Senk** formatı seçmek için:

1. **3D Ayarları** menüsüne erişmek için uzaktan kumandadaki **3D (3D)** tuşuna basın ya da **KAYNAK > 3D Ayarları** menüsüne gidin.
2. **Enter (Gir)** düğmesine basın, **3D Ayarları** sayfası görüntülenecektir.
3. **3D Senk** ögesini vurgulayın ve **Enter (Gir)** düğmesine basın.
4. Bir **3D Senk** ayarı seçmek için ▼ düğmesine basın ve sonra onaylamak için **Enter (Gir)** düğmesine basın.



3D Senk fonksiyonu açıkken:

- Yansıtılan görüntünün parlaklık seviyesi azalır.
- Renk Modu ayarlanamaz.
- Yakınlaştır resimleri sadece sınırlı boyda büyütebilir.

3D görüntü derinliğinin evrildiğini fark ederseniz, sorunu gidermek için **3D Senk Ters Çevir** işlevini "Ters Çevir" olarak ayarlayın.

Projektörün bekleme modunda kullanımı

Projektör fonksiyonlarından bazıları bekleme modunda kullanılabilir (takılı fakat açılmamış). Bu fonksiyonları kullanmak için, **KAYNAK > Bekleme Ayarları** altındaki ilgili menüleri açtığınızdan, ve kablo bağlantılarının doğru yapıldığından emin olun. Bağlantı yöntemleri için, [Bağlantı](#) bölümüne bakınız.

VGA Çıkışı Etkinleştirin

Açık öğesinin seçilmesi **COMPUTER IN 1 (BİLGİSAYAR GİRİŞİ 1)** / ve **COMPUTER OUT** soketleri cihazlara doğru bir şekilde bağlanmışsa bir VGA sinyali yayınlar. Projektör, sadece **COMPUTER IN 1 (BİLGİSAYAR GİRİŞİ 1)**'den alınan sinyallerin çıkışını verir.

Ses Çıkışı Etkinleştirin

Açık Öğesinin seçilmesi /**AUDIO IN** ve **AUDIO OUT** soketleri cihazlara doğru bir şekilde bağlanmışsa bir ses sinyali yayınlar.

Sesin ayarlanması

Aşağıdakine benzer ses ayarları projektör hoparlörünü etkileyecektir. Projektörün ses giriş/çıkış jacklarına doğru bir bağlantı yaptığınızdan emin olun. Daha fazla bilgi için bkz. ["Bağlantı", sayfa 15.](#)




Sesi kapatma

1. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM AYARLARI: GELİŞMİŞ > Ses Ayarları > Sessiz** menüsüne gidin.
2. ◀/▶ düğmelerine basarak **Açık** öğesini seçin.

 Eğer mevcutsa,  düğmesine basarak projektör sesini açık ve kapalı şeklinde uzaktan kumandadan ayarlayabilirsiniz.


Ses seviyesinin ayarlanması

1. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM AYARLARI: GELİŞMİŞ > Ses Ayarları > Ses Seviyesi** menüsüne gidin.
2. İsteddiğiniz ses seviyesini seçmek için ◀/▶ düğmesine basın.

 Eğer varsa, uzaktan kumanda üzerindeki + veya - düğmelerine basarak projektörün ses seviyesini ayarlayabilirsiniz.

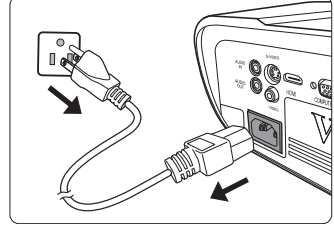
özelliğinin kapatılması Açılış/Kapanış Sesi


1. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM AYARLARI: GELİŞMİŞ > Ses Ayarları > Açılış/Kapanış Sesi** menüsüne gidin.
2. ◀/▶ düğmelerine basarak **Kapalı** öğesini seçin.

 **Açılış/Kapanış Sesi** değiştirmenin tek yolu burada **Açık** ve **Kapalı** ayarıdır. Sesi kapatmak veya ses seviyesini değiştirmek **Açılış/Kapanış Sesi** üzerinde bir etki etmez.

Projektörün kapatılması

1. **Power (Güç)** tuşuna bastığınızda yanıtınızı bekleyen bir onaylama mesajı görüntülenir. Birkaç saniye içinde yanıt vermezseniz, mesaj kaybolur.
2. **Power (Güç)** düğmesine ikinci kez basın.
3. Soğutma işlemi tamamlandıktan sonra, bir "Kapanış Sesi" duyulacaktır. Eğer projektör daha fazla kullanılmayacaksa, güç kablosunu duvar prizinden çıkartın.



 Açılış/kapanış sesini kapatma konusundaki ayrıntılar için, bkz. "**özelliklerinin kapatılması Açılış/Kapanış Sesi**", sayfa 35.

DİKKAT

- Lambayı korumak için, projektör soğutma işlemi sırasında hiçbir komuta cevap vermez.
- Soğutma süresini azaltmak için Hızlı Kapatma özelliğini de etkinleştirebilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. "**Hızlı Kapatma**", sayfa 42.
- Projektörün kapanma sırası tamamlanmadan önce güç kablosunu çıkarmayın.

Menünün kullanımı

Menü sistemi

OSD (Ekrandan Kumanda) menüleri seçilen giriş sinyali tipine göre değişmektedir.





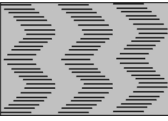


Menü öğeleri, projektör en az bir geçerli sinyal algıladığında mevcuttur. Projektöre bağlı bir donanım yoksa veya hiç sinyal algılanmışsa, sınırlı menü öğesine erişilebilir.


Ana menü	Alt menü	Seçenekler
1. EKRAN	Ekran Rengi	Kapalı/Karatahta/Yeşil Tahta/ Beyaz Tahta
	En/Boy Oranı	Otomatik/4:3/16:9/16:10 (PJD5555w)/Geniş (PJD5555w)/ Manzara (PJD5151/PJD5153/ PJD5155/PJD5250/PJD5253/ PJD5255)/2,35:1 (PJD5155/ PJD5255/PJD5555w)/Anamorfik (PJD5155/PJD5255/PJD5555w)
	Çarpıklık	
	Konum	
	Faz	
	H. Boyut	
	Yakınlaştır	
2. RESİM	Renk Modu	En parlak/Dinamik/Standart/ViewMatch/Film
	Parlaklık	
	Zıtlık	
	Renk Sıcakl.	Sıcak Normal Nötr Soğuk
		Kırmızı Kazanımı/Yeşil Kazanımı/ Mavi Kazanımı/Kırmızı Ofset/ Yeşil Ofset/Mavi Ofset
	Aşırı Tarama	Kapalı/1/2/3/4/5
	HDMI Ayarları	HDMI Formatı HDMI Aralığı
		Otomatik/RGB/YUV Otomatik/Geliştirilmiş/Normal
	Gelişmiş	Renk Ton Netlik Gamma Brilliant Color Parazit Azaltma
		1/2/3/4/5/6/7/8
		Kapalı/1/2/3/4/5/6/7/8/9/10
		Birincil Renk Renk Tonu Doygunluk Kazanım
		Renk Yönetimi
	Renk Ayarlarını Sıfırla	Sıfırla/İptal





Ana menü	Alt menü		Seçenekler
3. KAYNAK	Hızlı Otomatik Arama		Kapalı/Açık
	3D Ayarları	3D Senk	Otomatik/Kapalı/Çerçeve Sırası/Çerçeve Paketi/Üstten Alta/Yan Yana
		3D Senk Ters Çevir	Devre Dışı/Ters Çevir
	Bekleme Ayarları	VGA Çıkışını Etkinleştirin	Kapalı/Açık
		Ses Çıkışını Etkinleştirin	Kapalı/Açık
	Otomatik Açılış	Bilgisayar	Devre Dışı/Etkinleştir
		CEC	Devre Dışı/Etkinleştir
		Doğrudan Açılış	Kapalı/Açık
	Otomatik Kapanma	Güç Tasarrufu	Devre Dışı/10 dak/20 dak/30 dak
		Uyku Zamanlayıcısı	Devre Dışı/30 dk/1 saat/2 saat/3 saat/4 saat/8 saat/12 saat
	Smart Yeniden Başlat		Devre Dışı/Etkinleştir
Hızlı Kapatma		Devre Dışı/Etkinleştir	
4. SİSTEM AYARLARI: TEMEL	Dil		Çok dilli OSD seçimi
	Projektör Konumu		Ön Masa/Arka Masa/ Arka Tavan/Ön Tavan
	Menü Ayarları	Menü Gösterim Süresi	5 s/10 s/15 s*/20 s/25 s/30 s
		Menü Konumu	Orta/Üst-Sol/Üst-Sağ/Alt-Sol/Alt-Sağ
	Kapanma Zamanlayıcı		Devre Dışı/5 dk/10 dk/15 dk/20 dk/25 dk/30 dk
	Anlık Görüntü		Siyah/Mavi/ViewSonic/Kapalı
	Düğmem	Otomatik/Projeksiyon(Projektör Konumu)/Menü Konumu/Renk Sıcaklı./Parlaklık/Zıtlık/3D Ayarları/ Ekran Rengi/Anlık Görüntü/Mesaj/Hızlı Otomatik Arama/CEC/Lamba Modu/DCR/Kapalı Altyazı/Güç Tasarrufu/Dondur/BİLGİ	
		Desen	Kapalı/01/02/03/04/05
	Gelişmiş	Mesaj	Açık/Kapalı
		Sunum Zamanlayıcısı	Zamanlayıcı Aralığı
			Zamanlayıcı Gösterimi
Zamanlayıcı Konumu			
Zamanlayıcı Sayma Yöntemi			
Sesli Hatırlatma			
Sayımı Başlat/Kapalı			



Ana menü	Alt menü	Seenekler
5. SİSTEM AYARLARI: GELİŞMİŞ	Yüksek Yer Modu	Açık/Kapalı
	DCR	Açık/Kapalı
	Ses Ayarları	Sessiz
		Ses Seviyesi
		Açılış/Kapanış Sesi
	Kapalı Altyazı	Kapalı/CC1/CC2/CC3/CC4
	Lamba Ayarları	Lamba Modu
		Normal/Ekonomik/Dinamik/Uyku Modu
		Lamba Saatlerini Sıfırla
	Filtre Ayarları	Lamba Saatleri
		Filtre Modu
		Açık/Kapalı
6. BİLGİ	Gelişmiş	Lamba Saatlerini Sıfırla
		Filtre Saatleri
		Filtre Saatleri
	Uzaktan Kumanda Kodu	1/2/3/4/5/6/7/8 (Tümü)
	Ayarları Sıfırla	Şifre Değıştir
		Açılış Kilidi
		Kapalı/Açık
	Geçerli Sistem Durumu	Sıfırla/lptal
		• Kaynak
		• Renk Modu
		• Çözünürlük
		• Renk Sistemi
		• Lamba Saatleri
		• Filtre Saatleri
		• Donanım Yazılımı
		Sürümü



Menü açıklamaları

Fonksiyon	Açıklama
1. EKRAN menüsü	Ekran Rengi Daha fazla bilgi için bkz. " Duvar Perdesi Kullanımı Ekran Rengi ", sayfa 29.  Bu fonksiyon, sadece PC giriş sinyali seçili olduğunda kullanılabilir.
	En/Boy Oranı Daha fazla bilgi için bkz. " Görüntü oranının seçilmesi ", sayfa 27.
	Çarpıklık Daha fazla bilgi için bkz. " Görüntü biçimlendirme düzeltmesi ", sayfa 26.
	Konum Konum ayarlama sayfasını görüntüler. Yansıtılan görüntüyü hareket ettirmek için yön belirten ok düğmelerini kullanın. Sayfanın alt konumunda gösterilen değerler maksimum veya minimum sayılarına ulaşana kadar tuşa her bastığınızda değişir.  Bu fonksiyon, sadece PC giriş sinyali seçili olduğunda kullanılabilir.  Ayarlama aralığı, farklı zamanlamalarda değişiklik gösterebilir.
	Faz Görüntü bozulmasını azaltmak için saat fazını ayarlar.  Bu fonksiyon, sadece PC giriş sinyali seçili olduğunda kullanılabilir. 
	H. Boyut Görüntünün yatay genişliğini ayarlar.  Bu fonksiyon, sadece PC giriş sinyali seçili olduğunda kullanılabilir.
	Yakınlaştır Daha fazla bilgi için bkz. " Ayrıntıların büyütülmesi ve aranması ", sayfa 26.
2. RESİM menüsü	Renk Modu Daha fazla bilgi için bkz. " Bir görüntü modu seçmek ", sayfa 28.
	Parlaklık Daha fazla bilgi için bkz. " Ayarlama Parlaklık ", sayfa 29.
	Zıtlık Daha fazla bilgi için bkz. " Ayarlama Zıtlık ", sayfa 29.
	Renk Sıcakl. Daha fazla bilgi için bkz. " Renk Sıcaklığı seçimi ", sayfa 30 ve " Tercih edilen renk sıcaklığının ayarlanması ", sayfa 30.
	Aşırı Tarama Aşırı Tarama hızını %0'dan %5'e çıkarır.  Bu fonksiyon, sadece bir Video, S-Video veya HDMI sinyali seçili olduğunda kullanılabilir.
	HDMI Ayarları Daha fazla bilgi için bkz. " HDMI girişi ayarlarının değiştirilmesi ", sayfa 24.

Fonksiyon		Açıklama
2. RESİM menüsü	Gelişmiş	<p>Renk Daha fazla bilgi için bkz. "Ayarlama Renk", sayfa 29.</p> <p>Ton Daha fazla bilgi için bkz. "Ayarlama Ton", sayfa 29.</p> <p> Bu fonksiyon, sadece NTSC sistemi seçili iken bir S-Video veya Kompozit Video sinyali seçili olduğunda kullanılabilir.</p> <p>Netlik Daha fazla bilgi için bkz. "Ayarlama Netlik", sayfa 30 .</p> <p>Gamma Daha fazla bilgi için bkz. "Bir gamma ayarının seçilmesi", sayfa 30.</p> <p>Brilliant Color Daha fazla bilgi için bkz. "Ayarlama Brilliant Color", sayfa 30.</p> <p>Parazit Azaltma Daha fazla bilgi için bkz. "Görüntü parazitinin azaltılması", sayfa 30.</p> <p>Renk Yönetimi Daha fazla bilgi için bkz. "Renk Yönetimi", sayfa 31 .</p>
	Renk Ayarlarını Sıfırla	Tüm renk ayarlarını fabrikada önceden ayarlanmış değerlerine döndürür.
3. KAYNAK menüsü	Hızlı Otomatik Arama	Daha fazla bilgi için bkz. " Giriş sinyalinin değiştirilmesi ", sayfa 24.
	3D Ayarları	Daha fazla bilgi için bkz. " 3D işlevlerin kullanılması ", sayfa 34.
	Bekleme Ayarları	Daha fazla bilgi için bkz. " Projektörün bekleme modunda kullanımı ", sayfa 35.
	Otomatik Açılış	<p>Bilgisayar Etkinleştir seçildiğinde, VGA kablosundan VGA sinyali gönderildiğinde projektör otomatik olarak açılır.</p> <p>CEC Daha fazla bilgi için bkz. "CEC işlevinin kullanılması", sayfa 34.</p> <p>Doğrudan Açılış Açık seçildiğinde, elektrik kablosundan güç beslemesi yapıldığında projektörün otomatik olarak açılır.</p>

Fonksiyon	Açıklama
3. KAYNAK menüsü	<p>Otomatik Kapanma</p> <p>Güç Tasarrufu Daha fazla bilgi için bkz. "Ayarlar Güç Tasarrufu", sayfa 48.</p> <p>Uyku Zamanlayıcısı Daha fazla bilgi için bkz. "Ayarlar Uyku Zamanlayıcısı", sayfa 49.</p>
	<p>Smart Yeniden Başlat</p> <p>Etkinleştir seçildiğinde, projektör kapatıldıktan sonra 120 saniye içinde hemen yeniden başlatılır. 120 saniye sonra, projektör tekrar açılmazsa, doğrudan bekleme moduna girer.</p> <p> Bu fonksiyonun başlatılması biraz zaman alabilir. Projektörün 4 dakikadan uzun süredir açık olduğundan emin olun. Projektör Smart Yeniden Başlat özelliği kullanılarak devam ettirilirse bu fonksiyon hemen çalıştırılabilir.</p> <p> Etkinleştir seçildiğinde, Hızlı Kapatma fonksiyonu otomatik olarak "Etkinleştir" şeklinde ayarlanır.</p>
	<p>Hızlı Kapatma</p> <p>Etkinleştir seçilmesi halinde fonksiyon ve projektör kapatıldıktan sonra soğutma işlemine girmeyecektir. Devre Dışı seçilmesi halinde fonksiyon ve projektör kapatıldıktan sonra normal soğutma işlemine girecektir.</p> <p> Projektörü kapatıldıktan hemen sonra açmaya çalışırsanız, başarılı bir şekilde açılmayıp soğutma prosedürüne dönebilir.</p> <p> Devre Dışı seçildiğinde, Smart Yeniden Başlat fonksiyonu otomatik olarak kapalı olarak ayarlanır.</p>
4. SİSTEM AYARLARI: TEMEL menüsü	<p>Dil</p> <p>Ekrandan Kumanda (OSD) menülerinin dilini belirler. Daha fazla bilgi için bkz. "Menülerin Kullanımı", sayfa 21.</p>
	<p>Projektör Konumu</p> <p>Daha fazla bilgi için bkz. "Konum seçimi", sayfa 12.</p>
	<p>Menü Ayarları</p> <p>Menü Gösterim Süresi Tuşa son basışınızdan sonra OSD'nin ne kadar süreyle etkin kalacağını belirler. Aralıklar 5 ila 30 saniye arasında 5 saniyelik artma-azalma miktarlarıyla değişir.</p> <p>Menü Konumu Ekrandan Kumanda (OSD) menüsü konumunu belirler.</p>
	<p>Kapanma Zamanlayıcı</p> <p>Daha fazla bilgi için bkz. "Görüntünün gizlenmesi", sayfa 33.</p>

	Fonksiyon	Açıklama
4. SİSTEM AYARLARI: TEMEL menüsü	Anlık Görüntü	Projektör açılırken hangi ekranının görüntüleneceğini ayarlamanızı sağlar.
	Düğmem	Uzaktan kumandada bir kısayol tuşu ayarlar.
	Gelişmiş	<p>Desen Projektör, çeşitli test desenleri görüntüleyebilir. Resim boyutunu ve odağını ayarlamaya ve yansıtılan resimde bozukluk olup olmadığını kontrol etmenize olanak tanır.</p> <p>Mesaj Açık Ögesinin seçilmesi projektör bir sinyal algılar veya ararken geçerli bilgiyi perdede görüntüler.</p> <p>Sunum Zamanlayıcısı Daha fazla bilgi için bkz. "Sunum zamanlayıcısının ayarlanması", sayfa 32.</p>
5. SİSTEM AYARLARI: GELİŞMİŞ menüsü	Yüksek Yer Modu	Daha fazla bilgi için bkz. " Yüksek rakımlı bir ortamda çalışma ", sayfa 33.
	DCR	<p>DCR (Dynamic Contrast Ratio) (Dinamik Kontrast Oranı)'nı etkinleştirir veya kapatır. Açık Ögesinin seçilmesi algılanan giriş görüntüsüne bağlı olarak lamba modunu normal ve ekonomik modlar arasında otomatik olarak değiştiren fonksiyonu etkinleştirir.</p> <p> Bu fonksiyon, sadece PC giriş sinyali seçili olduğunda kullanılabilir.</p> <p> DCR etkinleştirildikten sonra, lamba modunun sık değiştirilmesi lamba ömrünü kısaltıp çalışma sırasında gürültü seviyesini değiştirebilir.</p>
	Ses Ayarları	Daha fazla bilgi için bkz. " Sesin ayarlanması ", sayfa 35.

Fonksiyon	Açıklama
5. SİSTEM AYARLARI: GELİŞMİŞ menüsü	<p>Seçilen giriş sinyali kapalı alt yazıları taşıdığında, tercihe dilen bir kapalı alt yazı modunu seçer.</p> <ul style="list-style-type: none"> Alt yazılar: Kapalı alt yazısı olan TV programlarının ve videoların (TV rehberlerinde genellikle "CC" işaretilidir) konuşma, anlatım ve ses efektlerinin ekran üzerinde görüntülenmesi. <p> Bu fonksiyon, sadece NTSC sistemi seçili iken bir S-Video veya Kompozit Video sinyali seçili olduğunda kullanılabilir.</p> <p>Alt yazıları görüntülemek için CC1, CC2, CC3 veya CC4 seçeneğini seçin (CC1, alt yazıları bölgenizdeki ana dilde gösterir).</p>
	<p>Lamba Ayarları</p> <p>Lamba Modu Daha fazla bilgi için bkz. "Lamba Modu ayarı Ekonomik", sayfa 48.</p> <p>Lamba Saatlerini Sıfırla Yeni lamba takıldıktan sonra lamba zamanlayıcısını sıfırlar. Lambanın değiştirilmesi için lütfen yetkili servis personeliyle iletişime kurun.</p> <p>Lamba Saatleri Toplam lamba saatinin hesaplanma detayları için bkz. "Lambanızın saatini öğrenme", sayfa 48</p>
	<p>Filtre Ayarları</p> <p>Daha fazla bilgi için bkz. "Toz filtresinin kullanımı (opsiyonel aksesuar)", sayfa 47.</p>
	<p>Uzaktan Kumanda Kodu</p> <p>Daha fazla bilgi için bkz. "Uzaktan kumanda kodu", sayfa 9.</p>
	<p>Gelişmiş</p> <p>Güvenlik Ayarları Daha fazla bilgi için bkz. "Şifre fonksiyonunun kullanımı", sayfa 22.</p> <p>Panel Tuş Kilidi Daha fazla bilgi için bkz. "Kumanda düğmelerini kilitleme", sayfa 33.</p>
	<p>Ayarları Sıfırla</p> <p>Tüm ayarları fabrikada önceden ayarlanmış değerlerine döndürür.</p> <p> Sadece aşağıdaki seçenekler kalır: Çarpıklık, Aşırı Tarama, Dil, Projektör Konumu, Yüksek Yer Modu, Güvenlik Ayarları, Uzaktan Kumanda Kodu.</p>

Fonksiyon		Açıklama
6. BİLGİ menüsü	Geçerli Sistem Durumu	Kaynak Geçerli sinyal kaynağını gösterir.
		Renk Modu RESİM menüsünde seçilen modu gösterir.
		Çözünürlük Giriş sinyal çözünürlüğünün normal ayarını gösterir.
		Renk Sistemi Giriş sistemi formatını gösterir:
		Lamba Saatleri Lambanın kullanıldığı toplam saati görüntüler.
		Filtre Saatleri Filtrenin kullanıldığı toplam saati görüntüler.
		Donanım Yazılımı Sürümü Geçerli donanım yazılımı sürümünü gösterir

Projektörün bakımı

Lensi ve/veya filtreyi (opsiyonel aksesuar), düzenli olarak temizlemeli ve hep temiz tutmanız gerekir.

Projektörün hiçbir parçasını sökmeyin. Projektörün herhangi bir parçasının değişmesi gerektiğinde satıcınızla iletişim kurun.

Lensin temizlenmesi

Lensi, yüzeyinde her kir veya toz gördüğünüzde temizleyiniz.

- Tozu temizlemek için basınçlı hava spreyi kullanınız.
- Kir veya leke varsa, lens temizleme kağıdı kullanarak veya yumuşak bir bezi lens temizleyicisiyle nemlendirerek lens yüzeyini nazikçe silin.



DİKKAT

Lensi kesinlikle aşındırıcı maddelerle silmeyin.

Projektör kasasının temizlenmesi

Projektör kasasını temizlemeden önce "[Projektörün kapatılması](#)", sayfa 36'de belirtilen projektörü düzgün kapatma prosedürünü kullanın ve fişini çekin.

- Kir veya tozu temizlemek için, yumuşak tüysüz bir bezle kasayı silin.
- İnatçı kir veya lekeleri temizlemek için yumuşak bir bezi su ve nötr pH'lı bir deterjanla nemlendirin. Ardından kasayı silin.



DİKKAT

Kesinlikle parafin, alkol, benzen, tiner veya diğer kimyasal deterjanları kullanmayın. Bunlar kasaya zarar verebilir.

Projektörün saklanması

Projektörünüzün uzun bir süre saklayacak olmanız halinde lütfen aşağıdaki talimatları izleyin.

- Saklama alanının nem ve sıcaklığının projektör için önerilen aralık dahilinde olduğundan emin olun. Önerilen sıcaklık aralığı için bkz. "[Spesifikasyonlar](#)", sayfa 53 ya da bayinize başvurun.
- Ayarlayıcı ayağını geri çekin.
- Uzaktan kumandanın pillerini çıkartın.
- Projektörü, orijinal ambalajına veya eşdeğeri bir ambalaja yerleştirin.

Projektörün taşınması

Projektörünüzü orijinal ambalajında veya eşdeğeri bir ambalajda taşımanız önerilir.

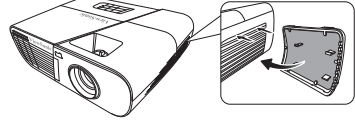
Toz filtresinin kullanımı (opsiyonel aksesuar)

⚠ DİKKAT

- Toz filtresini, takıldıktan sonra 100 saatte bir temizlemek önemlidir.
- Filtre takma veya çıkarma işleminden önce güç kaynağını kapatıp projektörün fişini çekmeyi unutmayın.
- Eğer projektörünün tavana monte edilmişse veya kolay erişilebilecek bir yerde değilse, toz filtresini değiştirirken güvenliğinize özellikle dikkat edin.

Toz filtresinin takılması

1. Güç kaynağını kapatıp projektörün fişini çekmeyi unutmayın.
2. Sağdaki okların da gösterdiği gibi, filtreyi projektör slotlarına göre hizalama yaparak takın. Bir 'klik' sesiyle yerine geçtiğinden emin olun.



İlk kurulum:

3. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM AYARLARI: GELİŞMİŞ > Filtre Ayarları** menüsüne gidin.
4. **Enter (Gir)** düğmesine basın, **Filtre Ayarları** sayfası görüntülenir.
5. **Filtre Modu** ögesine gelin ve ◀/▶ tuşlarına basarak **Açık** ögesini seçin. Filtre zamanlayıcısı sayıma başlar ve filtre kullanımı 100 saati aştığında, projektör filtresinin temizlenmesi için hatırlatma yapar.

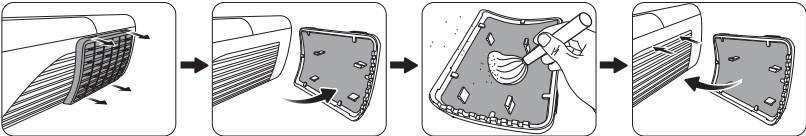
⚠ **Toz filtresi (opsiyonel aksesuar) düzgün bir şekilde takıldıktan sonra projektörü kullanırken Açık ayarını sadece Filtre Modu yapın. Bu yapılmadığı takdirde lambanın ömrü kısılacaktır.**

Filtre saat bilgilerinin alınması

1. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM AYARLARI: GELİŞMİŞ > Filtre Ayarları** menüsüne gidin.
2. **Enter (Gir)** tuşuna basın, **Filtre Ayarları** sayfası görüntülenir.
3. Menüde **Filtre Saatleri** bilgisini görürsünüz.

Toz filtresinin temizlenmesi

1. Güç kaynağını kapatıp projektörün fişini çekmeyi unutmayın.
2. Toz filtresi üzerindeki menteşelere bastırın ve filtreyi projektörden çıkarın.
3. Küçük bir elektrikli süpürge ya da yumuşak bir fırça kullanarak filtredeki tozu süpürün.
4. Toz filtresini tekrar takın.



Filtre kullanım süresinin sıfırlanması

5. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM AYARLARI: GELİŞMİŞ > Filtre Ayarları** menüsüne gidin.
6. **Enter (Gir)** düğmesine basın, **Filtre Ayarları** sayfası görüntülenir.

7. **Lamba Saatlerini Sıfırla** ögesini vurgulayın ve **Enter (Gir)** düğmesine basın. Filtre kullanım süresini sıfırlamak isteyip istemediğinizi soran bir uyarı mesajı görüntülenir.
8. **Sıfırla** ögesini vurgulayın ve **Enter (Gir)** düğmesine basın. Lamba kullanım saati '0'a sıfırlanır.

DİKKAT

Projektörü toz filtresi yokken kullandığınızda, **SİSTEM AYARLARI: GELİŞMİŞ > Filtre Ayarları** menüsünden **Filtre Modu - Kapalı** ayar değişikliğini yapmayı unutmayın. **Filtre Modu - Kapalı** değişikliği yapıldığında, filtre zamanlayıcısı sıfırlanmaz. Zamanlayıcı, filtreyi takıp **Filtre Modu - Açık** ayar değişikliğini yaptıktan sonra, sayıma devam edecektir.

Lamba bilgileri

Lambanızın saatini öğrenme

Projektör çalışma süresi (saat olarak) ankastre süre ölçer tarafından otomatik olarak hesaplanır.

Lamba süresi bilgilerini edinmek için:

1. OSD menüsünü açın ve **SİSTEM AYARLARI: GELİŞMİŞ > Lamba Ayarları** menüsüne gidin.
2. **Enter (Gir)** düğmesine basın, **Lamba Ayarları** sayfası görüntülenecektir.
3. Menüde **Lamba Saatleri** bilgisini görürsünüz.
4. Menüden çıkmak için **Exit (Çıkış)** düğmesine basın.

Lamba saati bilgisini **BİLGİ** menüsünden de alabilirsiniz.

Lamba ömrünün uzatılması

Yansıtma lambası bir sarf malzemesidir. Lamba ömrünü olabildiğince uzun tutabilmek için OSD menüsünden aşağıdaki ayarları yapabilirsiniz.

Lamba Modu ayarı Ekonomik

Ekonomik modunun kullanılması sistem sesini ve güç tüketimini %20 oranında düşürür. Eğer **Ekonomik** modu seçiliyse, ışık çıkışı azalacaktır ve böylece daha karanlık görüntü elde edilecektir.

Projektörün **Ekonomik** moda ayarlanması lamba çalışma süresini de uzatır. **Ekonomik** modunu ayarlamak için, **SİSTEM AYARLARI: GELİŞMİŞ > Lamba Ayarları > Lamba Modu** menüsüne girin ve **◀/▶** düğmelerine basarak **Ekonomik** seçimini yapın.

Ayarlar Güç Tasarrufu

Projektör, eğer 5 dakika içinde herhangi bir giriş kaynağı tespit edilmezse, lamba ömrünü harcamamak için güç tüketimini azaltır. Eğer isterseniz projektörün belirli bir süre geçtikten sonra otomatik olarak kapanmasına karar verebilirsiniz.

1. OSD menüsünü açın ve **KAYNAK > Otomatik Kapanma** menüsüne gidin.
2. **Enter (Gir)** düğmesine basın, **Otomatik Kapanma** sayfası görüntülenecektir.
3. **Güç Tasarrufu** ögesine gelin ve **◀/▶** tuşuna basın.
4. **Devre Dışı** seçildiğinde, 5 dakika boyunca hiçbir sinyal algılanmazsa projektör gücü %30'a indirgenebilir.

Eğer **10 dak**, **20 dak** veya **30 dak** seçimlerini yaparsanız, 5 dakika boyunca hiçbir sinyal algılanmazsa projektör gücü %30'a indirgenebilir. **10 dak**, **20 dak** veya **30 dak** süresi dolduğunda ise projektör otomatik olarak kapanır.

Ayarlar Uyku Zamanlayıcısı

Bu fonksiyon, lamba ömrünün gereksiz harcanmasını önlemek için, belirli bir süre sonunda projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar.

1. OSD menüsünü açın ve **KAYNAK > Otomatik Kapanma** menüsüne gidin.
2. **Enter (Gir)** düğmesine basın, **Otomatik Kapanma** sayfası görüntülenecektir.
3. **Uyku Zamanlayıcısı** öğesine gelin ve **◀ / ▶** tuşuna basın.
4. Önceden belirlenmiş süre canlandırmanız için uygun değilse, **Devre Dışı** öğesini seçin. Projektör belirli bir zaman süresinde otomatik olarak kapanmaz.


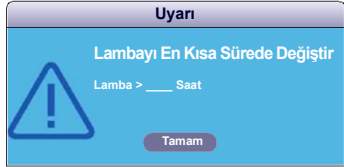
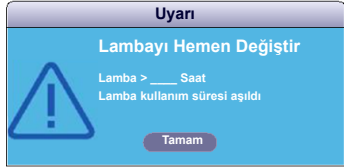
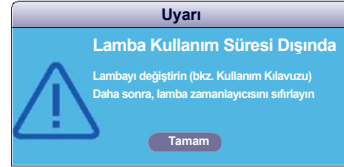
Lamba değiştirme zamanı

Lamba gösterge ışığı kırmızı yandığında veya lambanın değiştirilmesini öneren bir mesaj belirdiğinde, lütfen yeni bir lamba takın veya yetkili satıcınıza danışın. Eski bir lamba, projektörde arızaya neden olabilir ve bazı durumlarda lamba patlayabilir.

⚠ DİKKAT

Lamba fazla ısınırsa Lamba gösterge ışığı ve Sıcaklık göstergesi ışığı yanacaktır. Gücü kapatın ve projektörün soğuması için 45 dakika bekleyin. Tekrar açtıktan sonra Lamba gösterge ışığı veya Sıcaklık göstergesi ışığı hala yanarsa, lütfen bayinizle iletişime geçin. Daha fazla bilgi için bkz. "**Göstergeler**", sayfa 51.

Aşağıdaki lamba uyarı ekranları, lambayı değiştirmeniz gerektiğini hatırlatacaktır.

Durum	Mesaj
Optimum performans için yeni bir lamba takın. Projektör normalde Ekonomik seçili şekilde çalışıyorsa (bkz. " Lamba Modu uyarı Ekonomik ", sayfa 48), projektörü bir sonraki lamba uyarısı çıkana kadar kullanabilirsiniz.	
Projektörün lamba hizmet ömrü dolduğunda meydana gelebilecek uygunsuz durumları önlemek için yeni bir lamba takılmalıdır.	
Lambayı bu aşamada değiştirmeniz kesinlikle önerilir. Lamba bir sarf malzemesidir. Lamba parlaklığı kullanıldıkça azalır. Bu normal bir durumdur. Parlaklığın belirgin biçimde düştüğünü gördüğünüzde lambayı değiştirebilirsiniz. Lamba daha önce değiştirilmediyse, bu mesaj görüldükten sonra değiştirilmelidir.	
Projektörün normal şekilde çalışabilmesi için lambanın değiştirilmesi GEREKLİDİR.	

Lambanın deęiřtirilmesi






Projektörü kapatıp fiřini çekin. Lambanın deęiřtirilmesi için lütfen yetkili servis personeli ile iletiřim kurun.

Yedek lamba için tip numarası:

- PJD5151/PJD5153/PJD5155/PJD5250/PJD5253/PJD5255: RLC-092
- PJD5555w: RLC-093

Göstergeler

Işık			Durum & Tanımı
			
Güç durumları			
Mavi Flashing	Kapalı	Kapalı	Bekleme modu
Mavi	Kapalı	Kapalı	Açılıyor
Mavi	Kapalı	Kapalı	Normal çalışma
Mavi Flashing	Kapalı	Kapalı	Normal güç kapanma soğuması (3 saniye)
Red	Kapalı	Kapalı	İndiriliyor
Lamba durumları			
Mavi Flashing	Kapalı	Red	İlk Lamba Yanma hatası soğutması (60 saniye)
Kapalı	Kapalı	Red	Normal çalışma sırasında lamba hatası (30 saniye)
Mavi	Kapalı	Red	CW başlatılamadı (30 saniye)
Termal durumlar			
Kapalı	Red	Kapalı	Fan 1 hatası (gerçek fan hızı, istenilen hızın $\pm\%25$ dışında)
Kapalı	Red	Red	Fan 2 hatası (gerçek fan hızı, istenilen hızın $\pm\%25$ dışında)
Kapalı	Red	Mavi	Fan 3 hatası (gerçek fan hızı, istenilen hızın $\pm\%25$ dışında)
Kapalı	Red	Mor	Fan 4 hatası (gerçek fan hızı, istenilen hızın $\pm\%25$ dışında)
Red	Red	Red	Termal sensör 1 açık hatası (uzak diyotta açık devre durumu var).
Red	Red	Mavi	Termal sensör 2 açık hatası (uzak diyotta açık devre durumu var).
Mavi	Red	Red	Termal sensör 1 kısa devre hatası (uzak diyotta kısa devre durumu var).
Kapalı	Red	Mavi	Termal sensör 2 kısa devre hatası (uzak diyotta kısa devre durumu var).
Mor	Red	Red	Sıcaklık 1 hatası (belirlenmiş sıcaklığın üzerinde)
Mor	Red	Mavi	Sıcaklık 2 hatası (belirlenmiş sıcaklığın üzerinde)
Kapalı	Mavi	Red	Fan IC #1 I2C bağlantı hatası

Sorun Giderme

? Projektör açılmıyor.

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Elektrik kablosundan elektrik gelmiyor.	Elektrik kablosunu projektördeki AC girişine, diğer ucunuysa duvar prizine takın. Güç çıkışında anahtar varsa, anahtarın açık olduğundan emin olun.
Soğutma işlemi sırasında projektörün tekrar açılmaya çalışılması.	Soğutma işlemi tamamlanana kadar bekleyin.

? Resim yok

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Video kaynağı açılmamış veya doğru bağlanmamış.	Video kaynağını açın ve sinyal kablosunun doğru şekilde bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.
Projektör, giriş sinyali cihazına doğru bağlanmamıştır.	Bağlantıyı kontrol edin.
Giriş sinyali düzgün bir şekilde seçilmemiş.	Projektör veya uzaktan kumandadaki Source (Kaynak) düğmesiyle doğru giriş sinyalini seçin.

? Bozuk görüntü

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Projektörün lensi düzgün bir şekilde odaklanmamış.	Odak halkasını kullanarak lensin odağını ayarlayın.
Projektör ve perde düzgün bir şekilde hizalanmamış.	Projeksiyon açısını ve yönünü ve ayrıca gerekirse ünitenin yüksekliğini ayarlayın.

? Uzaktan kumanda çalışmıyor

Nedeni	Düzeltilici İşlem
Pil bitmiştir.	Pili yenisiyle değiştirin.
Uzaktan kumanda ile projektör arasında bir engel var.	Engeli kaldırın.
Projektörün çok uzağındasınız.	Projektörden 8 metre (26 fit) uzakta durun.

Projektörün teknik özellikleri

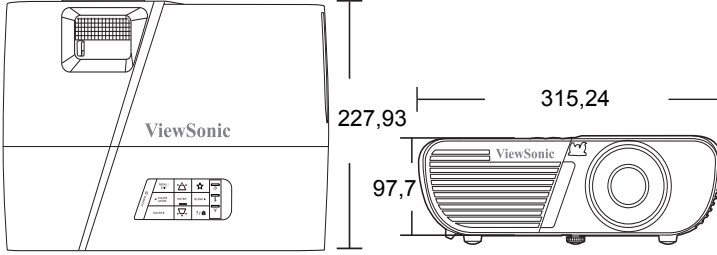
- Tüm teknik özellikler, haber verilmeden değiştirilebilir.
- Bölgenizde tüm modeller satılmıyor olabilir.

Genel	
Ürünün Adı	DLP Projeksiyon
Optik	
Çözünürlük	PJD5151/PJD5153/PJD5155: 800 x 600 SVGA PJD5250/PJD5253/PJD5255 1024 x 768 XGA PJD5555w: 1280 x 800 WXGA
Görüntü sistemi	1-CHIP DMD
Lamba	190 W lamba
Elektrik	
Güç kaynağı	AC100–240V, 50-60 Hz (Otomatik)
Güç tüketimi	265 W (Maks); < 0,5 W (Bekleme)
Mekanik	
Ağırlık	PJD5151/PJD5153/PJD5155/PJD5250/PJD5253/PJD5255: 2,1 Kg (4,63 lbs) PJD5555w: 2,0 Kg (4,41 lbs)
Giriş terminali	
Bilgisayar girişi	
RGB girişi	D-Sub 15-pin (dişi) x 2
Video sinyali girişi	
S-VIDEO	Mini DIN 4-pin port x 1 (sadece PJD5153/PJD5155/PJD5253/PJD5255/PJD5555w)
VIDEO	RCA jakı x 1 (sadece PJD5153/PJD5155/PJD5253/PJD5255/PJD5555w)
SD/HDTV sinyal girişi	
Analog –	D-Sub <=> Komponent RCA jakı x 3 (RGB girişi aracılığıyla)
Dijital -	HDMI V1.4a x 1 (sadece PJD5155/PJD5255/PJD5555w)
Ses sinyali girişi	Ses jakı x 1 (sadece PJD5153/PJD5155/PJD5253/PJD5255/PJD5555w)

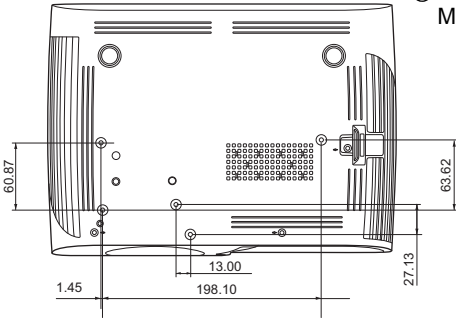
Çıkış terminalleri	
RGB çıkışı	D-Sub 15-pin (dişi) x 1 (sadece PJD5153/PJD5155/PJD5253/PJD5255/PJD5555w)
Ses sinyal çıkışı	Ses jakı x 1 (sadece PJD5153/PJD5155/PJD5253/PJD5255/PJD5555w)
Hoparlör	2 vat x 1 (sadece PJD5153/PJD5155/PJD5253/PJD5255/PJD5555w)
Kontrol terminali	
RS-232 seri kumanda	9 pin x 1
LAN	YOK
USB seri kumanda	Mini B tipi
IR alıcı	x 1 (Ön)
Çevresel Gereklilikler	
Çalışma sıcaklığı	Deniz seviyesinde 0°C–40°C
Çalışma bağıl nemi	%10–%90 (yoğuşmasız)
Çalışma rakımı	<ul style="list-style-type: none"> 5°C–35°C'de 0–1499 m 5°C–25°C'de (Yüksek Yerde Çalıştırma Modu açıkken) 1500–3000 m

Boyutlar

315,24 mm (G) x 97,7 mm (Y) x 227,93 mm (D) (Çıkıntı hariç)



Tavana montaj




⊙ Tavan montaj vidaları:
M4 x 8 (Maks. L = 8 mm)

Birim: mm

Zamanlama çizelgesi

Analog RGB			
Sinyal	Çözünürlük (nokta)	En/Boy Oranı	Yenileme Hızı (Hz)
VGA	640 x 480	4:3	60/72/75/85
SVGA	800 x 600	4:3	60/72/75/85
XGA	1024 x 768	4:3	60/70/75/85
	1152 x 864	4:3	75
WXGA	1280 x 768	15:9	60
	1280 x 800	16:10	60/75/85
	1360 x 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 x 960	4:3	60/85
SXGA	1280 x 1024	5:4	60
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
UXGA	1600 x 1200	4:3	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
HD	1280 x 720	16:9	60
MAC 13"	640 x 480	4:3	67
MAC 16"	832 x 624	4:3	75
MAC 19"	1024 x 768	4:3	75
MAC 21"	1152 x 870	4:3	75

HDMI			
Sinyal	Çözünürlük (nokta)	En/Boy Oranı	Yenileme Hızı (Hz)
VGA	640 x 480	4:3	60
SVGA	800 x 600	4:3	60
XGA	1024 x 768	4:3	60
WXGA	1280 x 768	15:9	60
	1280 x 800	16:10	60
	1360 x 768	16:9	60
Quad-VGA	1280 x 960	4:3	60
SXGA	1280 x 1024	5:4	60
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (1080i)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50 / 60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 x 576	4:3 / 16:9	50

3D (HDMI sinyali dahil)			
Sinyal	Çözünürlük (nokta)	En/Boy Oranı	Yenileme Hızı (Hz)
SVGA	800 x 600	4:3	60* / 120**
XGA	1024 x 768	4:3	60* / 120**
HD	1280 x 720	16:9	60* / 120**
WXGA	1280 x 800	16:9	60* / 120**
Video Sinyali için			
Sinyal	Çözünürlük (nokta)	En/Boy Oranı	Yenileme Hızı (Hz)
SDTV (480i)***	720 x 480	4:3 / 16:9	60
 * 60Hz sşnyaller , Yan Yana, Üstten Alta, ve Çerçeve Sırası formatları için desteklenir. ** 120 Hz sinyalleri sadece Çerçeve Sırası formatı için desteklenir. *** Video sinyali (SDTV 480i) sadece Çerçeve Sırası formatı için desteklenir.			

HDMI 3D			
Çerçeve Paketleme formatında			
Sinyal	Çözünürlük (nokta)	En/Boy Oranı	Yenileme Hızı (Hz)
1080p	1920 x 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 x 720	16:9	50/59.94/60
Yan Yana formatta			
Sinyal	Çözünürlük (nokta)	En/Boy Oranı	Yenileme Hızı (Hz)
1080i	1920 x 1080	16:9	50/59.94/60
Üst-Alt formatta			
Sinyal	Çözünürlük (nokta)	En/Boy Oranı	Yenileme Hızı (Hz)
1080p	1920 x 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 x 720	16:9	50/59.94/60

Komponent video			
Sinyal	Çözünürlük (nokta)	En/Boy Oranı	Yenileme Hızı (Hz)
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (1080i)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50 / 60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 x 576	4:3 / 16:9	50

Kompozit video		
Sinyal	En/Boy Oranı	Yenileme Hızı (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

Telif Hakkı Bilgisi

Telif Hakkı

Telif Hakkı 2014. Tüm hakları saklıdır. Bu yayının hiçbir bölümü, ViewSonic Corporation'ın önceden yazılı izni olmadan hiçbir şekilde ve hiçbir koşulda elektronik, mekanik, manyetik, optik, kimyasal, manüel veya başka herhangi bir yöntemle bir bilgi erişim sisteminde çoğaltılamaz, iletilemez, kopyalanamaz ve saklanamaz veya herhangi bir dile ya da bilgisayar diline çevrilemez.

Feragat

ViewSonic Corporation burada yer alan içerikle ilgili olarak açıkça yada örtülü olarak hiçbir taahhütte bulunmaz yada garanti vermez ve de özel olarak; garanti, satılabilirlik yada belirli özel bir amaca uygunluk hak iddialarını kabul etmez. Ayrıca, ViewSonic Corporation, zaman zaman bu yayını revize etme ve içeriğinde değişiklikler yapma hakkını, herhangi bir kişiyi bu tür bir revizyon veya değişiklikten haberdar etme yükümlülüğü taşımaksızın saklı tutar.

*DLP ve Digital Micromirror Device DMD, Texas Instruments tescilli markalarıdır. Diğer ticari markaların telif hakları, kendi ilgili şirketlerine veya organizasyonlarına aittir.

IR kumanda tablosu

Tuş	Format	Byte1	Byte2	Byte3	Byte4
Sayfa Aşağı	NEC	X3	F4	05	FA
Sayfa Yukarı	NEC	X3	F4	06	F9
Boş	NEC	X3	F4	07	F8
Otomatik senk	NEC	X3	F4	08	F7
Yukarı	NEC	X3	F4	0B	F4
Aşağı	NEC	X3	F4	0C	F3
Sol	NEC	X3	F4	0E	F1
Sağ	NEC	X3	F4	0F	F0
Renk Modu	NEC	X3	F4	10	EF
Gir	NEC	X3	F4	15	EA
Güç AÇIK	NEC	X3	F4	17	E8
Büyült	NEC	X3	F4	32	CD
Sunum Zamanlayıcısı	NEC	X3	F4	27	D8
Çıkış	NEC	X3	F4	28	D7
D. ECO (Eco modu)	NEC	X3	F4	2B	D4
Menü	NEC	X3	F4	30	CF
Fare	NEC	X3	F4	31	CE
Fare Sol	NEC	X3	F4	36	C9
Fare Sağ	NEC	X3	F4	37	C8
Kaynak	NEC	X3	F4	40	BF
Desen	NEC	X3	F4	55	AA
Düğmem	NEC	X3	F4	56	A9
HDMI	NEC	X3	F4	58	A7
Ses Seviyesi +	NEC	X3	F4	82	7D
Ses Seviyesi-	NEC	X3	F4	83	7C
Tuş takımı kilidi	NEC	X3	F4	8E	71
VGA1	NEC	X3	F4	41	be
VGA2	NEC	X3	F4	45	ba
Yardım	NEC	X3	F4	21	DE
3D	NEC	X3	F4	20	DF

Adres kodu

Kod 1	83F4
Kod 2	93F4
Kod 3	A3F4
Kod 4	B3F4
Kod 5	C3F4
Kod 6	D3F4
Kod 7	E3F4
Kod 8	F3F4

RS232 kumanda tablosu

<Bu iki ucun pin atamaları>

Pin	Açıklama	Pin	Açıklama
1	NC	2	RX
3	TX	4	NC
5	GND	6	NC
7	RTSZ	8	CTSZ
9	NC		



<Arayüz>

RS-232 protokolü	
Veri İletişim Hızı	115200 bps (varsayılan)
Veri Boyu	8 bit
Parite Kontrol	Hiçbiri
Stop Bit	1 bit
Akış Kontrolü	Hiçbiri

<RS232 kumanda tablosu>

Fonksiyon	Durum	Eylem	cmd
Güç	Yaz	Aç	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D
		Kapat	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x01 0x00 0x5E
	Oku	Güç durumu (açık/kapalı)	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x00 0x5E
Tüm ayarları sıfırla		Çalıştır	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F
Renk Ayarlarını Sıfırla		Çalıştır	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2A 0x00 0x87
Açılış Ekranı	Yaz	Açılış Ekranı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x00 0x67
		Açılış Ekranı Mavi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x01 0x68
		Açılış Ekranı ViewSonic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x02 0x69
		Anlık Görüntü Ekran Yakalama	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x03 0x6A
		Açılış Ekranı Kapalı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x04 0x6B
	Oku	Açılış Ekranı durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0A 0x68
Hızlı Kapatma	Yaz	Hızlı Kapatma Kapalı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x00 0x68
		Hızlı Kapatma Açık	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x01 0x69
	Oku	Hızlı Kapatma durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0B 0x69
Yüksek Yer Modu	Yaz	Yüksek Rakım Modu Kapalı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x00 0x69
		Yüksek Rakım Modu Açık	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x01 0x6A
	Oku	Yüksek Rakım Modu durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0C 0x6A
Lamba Modu	Yaz	Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x00 0x6D
		Ekonomik	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x01 0x6E
		Dinamik	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x02 0x6F
		Uyku Modu	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x03 0x70
	Oku	Lamba Modu durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x10 0x6E

Mesaj	Yaz	Mesaj Kapalı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x00 0x84
		Mesaj Açık	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x01 0x85
	Oku	Mesaj durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x27 0x85
Projektör Konumu	Yaz	Ön Masa	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E
		Arka Masa	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x01 0x5F
		Arka Tavan	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x02 0x60
		Ön Tavan	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x03 0x61
	Oku	projektör konum durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x00 0x5F
3D Senk	Yaz	KAPALI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x00 0x7E
		Otomatik	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x01 0x7F
		Çerçeve Sırası	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x02 0x80
		Çerçeve Paketleme	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x03 0x81
		Üstten Alta	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x04 0x82
		Yan Yana	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x05 0x83
	Oku	3D Senk Durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x20 0x7F
3D Senk Ters Cevir	Yaz	Kapalı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x00 0x7F
		Açık	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x01 0x80
	Oku	3D Senk Ters Cevir Durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x21 0x80
Kontrast	Yaz	Kontrast azalması	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x00 0x60
		Kontrast artışı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x01 0x61
	Oku	Kontrast oranı	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x02 0x61
Parlaklık	Yaz	Parlaklık azalması	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x00 0x61
		Parlaklık artışı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x01 0x62
	Oku	Parlaklık	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x03 0x62

En/Boy Oranı	Yaz	En/Boy oranı Otomatik	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x00 0x62
		En/Boy oranı 4:3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x02 0x64
		En/Boy oranı 16:9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x03 0x65
		En/Boy oranı 16:10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x04 0x66
		En/Boy Oranı Anamorfik	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x05 0x67
		En/Boy oranı Geniş	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x06 0x68
		En/Boy oranı 2,35:1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x07 0x69
		En/Boy oranı Manzara	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x08 0x6A
	Oku	En/Boy Oranı	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x04 0x63
Otomatik Ayarlama	Çalıştır		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x05 0x00 0x63
Yatay konum	Yaz	Yatay konum sağa kaydırma	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x01 0x65
		Yatay konum sola kaydırma	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x00 0x64
	Oku	Yatay konum	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x06 0x65
Dikey konum	Yaz	Dikey konum yukarı kaydırma	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x00 0x65
		Dikey konum aşağı kaydırma	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x01 0x66
	Oku	Dikey konumu oku	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x07 0x66
Renk Sıcaklığı	Yaz	renk sıcaklığı Sıcak	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x00 0x66
		renk sıcaklığı Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x01 0x67
		renk sıcaklığı Nötr	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x02 0x68
		renk sıcaklığı Soğuk	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x03 0x69
	Oku	renk sıcaklığı durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x08 0x67
Boş	Yaz	Boş açık	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x01 0x68
		Boş kapalı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x00 0x67
	Oku	Boş durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x09 0x68

Temel-Dikey	Yaz	Azalt	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x00 0x68
		Artır	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x01 0x69
	Oku	Temel durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0A 0x69
Çarpıklık-Yatay	Yaz	Azalt	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x00 0x8E
		Artır	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x01 0x8F
	Oku	Temel durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x31 0x8F
Renk modu	Yaz	En parlak	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x00 0x69
		Film	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x01 0x6A
		Standart	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x04 0x6D
		ViewMatch	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x05 0x6E
		Dinamik	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x08 0x71
	Oku	Ön ayar mod durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0B 0x6A
Birincil Renk	Yaz	Birincil renk R	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x00 0x6E
		Birincil renk G	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x01 0x6F
		Birincil renk B	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x02 0x70
		Birincil renk C	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x03 0x71
		Birincil renk M	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x04 0x72
		Birincil renk Y	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x05 0x73
	Oku	Birincil renk durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x10 0x6F
Renk Tonu	Yaz	Renk tonu azalması	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x00 0x6F
		Renk tonu artışı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x01 0x70
	Oku	Renk Tonu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x11 0x70
Doygunluk	Yaz	Doygunluk azalması	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x00 0x70
		Doygunluk artışı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x01 0x71
	Oku	Doygunluk	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x12 0x71
Kazanç	Yaz	Kazanç azalması	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x00 0x71
		Kazanç artışı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x01 0x72
	Oku	Kazanç	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x13 0x72

Dondurma	Yaz	Dondurma açık	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60
		Dondurma kapalı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x00 0x5F
	Oku	Dondurma durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x00 0x60
Kaynak girişi	Yaz	Giriş kaynağı VGA	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x00 0x60
		Giriş kaynağı VGA2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x08 0x68
		Giriş kaynağı HDMI	0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x06 0x68
		Giriş kaynağı Kompozit	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x05 0x65
		Giriş kaynağı SVIDEO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x06 0x66
	Oku	Kaynak	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x01 0x61
Hızlı Otomatik Arama	Yaz	Hızlı Otomatik Arama açık	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x01 0x62
		Hızlı Otomatik Arama kapalı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x00 0x61
	Oku	Hızlı Otomatik Arama durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x02 0x62
Sessiz	Yaz	Sessiz açık	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x01 0x61
		Sessiz (Kapalı)	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x00 0x60
	Oku	Sessiz durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x00 0x61
Ses Seviyesi	Yaz	Ses seviyesini artır	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x01 0x00 0x61
		Ses seviyesini düşürür	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x02 0x00 0x62
	Oku	Ses Seviyesi	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x03 0x64

Dil	Yaz	ENGLISH	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x00 0x61
		FRANÇAIS	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x01 0x62
		DEUTSCH	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x02 0x63
		ITALIANO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x03 0x64
		ESPAÑOL	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x04 0x65
		РУССКИЙ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x05 0x66
		繁體中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x06 0x67
		简体中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x07 0x68
		日本語	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x08 0x69
		한국어	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x09 0x6A
		Svenska	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0a 0x6B
		Nederlands	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0b 0x6C
		Türkçe	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0c 0x6D
		Čeština	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0d 0x6E
		Português	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0e 0x6F
		இலங்கை	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0f 0x70
		Polski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x10 0x71
		Suomi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x11 0x72
		العربية	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x12 0x73
		Indonesian	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x13 0x74
		हिन्दी	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x14 0x75
Lamba Zamani	Oku	Dil	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x00 0x62
	Yaz	Lamba kullanim saatini sıfırla	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x01 0x00 0x62
	Oku	Lamba kullanim saati	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x01 0x63

HDMI Formatı	Yaz	RGB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x00 0x85
		YUV	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x01 0x86
		Otomatik	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x02 0x87
	Oku	HDMI Format durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x28 0x86
HDMI Aralığı	Yaz	Geliştirilmiş	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x00 0x86
		Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x01 0x87
		Otomatik	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x02 0x88
	Oku	HDMI Aralık durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x29 0x87
CEC	Yaz	Kapalı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x00 0x88
		Açık	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x01 0x89
	Oku	CEC durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x2B 0x89
Hata durumu	Oku	Hata durumunu oku	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x0D 0x66
Parlak Renk	Yaz	Parlak Renk 0	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x00 0x6D
		Parlak Renk 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x01 0x6E
		Parlak Renk 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x02 0x6F
		Parlak Renk 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x03 0x70
		Parlak Renk 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x04 0x71
		Parlak Renk 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x05 0x72
		Parlak Renk 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x06 0x73
		Parlak Renk 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x07 0x74
		Parlak Renk 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x08 0x75
		Parlak Renk 9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x09 0x76
		Parlak Renk 10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x0A 0x77
	Oku	Parlak Renk durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0F 0x6E

Uzaktan Kumanda kodu	Yaz	kod 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x00 0xA0
		kod 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x01 0xA1
		kod 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x02 0xA2
		kod 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x03 0xA3
		kod 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x04 0xA4
		kod 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x05 0xA5
		kod 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x06 0xA6
		kod 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x07 0xA7
	Oku	Uzaktan Kumanda kodu durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x048 0xA1
Perde Rengi	Yaz	Ekran Rengi Kapalı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x00 0x8F
		Karatahta	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x01 0x90
		Yeşil Tahta	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x02 0x91
		Beyaz Tahta	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x03 0x92
	Oku	Ekran Rengi durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x32 0x90
Aşırı Tarama	Yaz	Aşırı Tarama Kapalı	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x00 0x90
		Aşırı Tarama 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x01 0x91
		Aşırı Tarama 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x02 0x92
		Aşırı Tarama 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x03 0x93
		Aşırı Tarama 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x04 0x94
		Aşırı Tarama 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x05 0x95
	Oku	Aşırı Tarama durumu	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x33 0x91

Uzaktan Kumanda Tuşu	Yaz	Menü	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0F 0x61
		Çıkış	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x13 0x65
		Yukarı	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0B 0x5D
		Aşağı	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0C 0x5E
		Sol	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0D 0x5F
		Sağ	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0E 0x60
		Kaynak	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x04 0x56
		Gir	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x15 0x67
		Otomatik	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x08 0x5A
		Düğmem	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x11 0x63

Müşteri Desteęi

Teknik destek veya ürün servisi için aşağıdaki tabloya bakınız veya yetkili satıcınız ile temasa geçiniz.

NOT: Ürün seri numarasını vermeniz gerekecektir.

Ülke	Web sitesi	Telefon	E-posta
Türkiye	http://www.viewsoniceurope.com/tr/	www.viewsoniceurope.com/tr/support/call-desk/	service_tr@viewsoniceurope.com

Kullanım Kılavuzu EK-1 (Projeksiyon Cihazı)

ORTAM

Sıcaklık:

- Çalışma: 5°C ila 35°C arasında
- Çalışmadığı durumda: -20°C ila 65°C arasında

Nem (yoğunlaşmayan):

- Çalışma: %20 ila %80 arasında
- Çalışmadığı durumda: %20 ila %80 arasında

ViewSonic Desteęi

Bilgisayarınızın seri numarasını, satın aldığınız tarihi, yeri ve modelini bu kılavuzda belirtilen alana yazmayı unutmayın; satın alma belgesini saklayın. Bizi aramadan önce, lütfen soruna neden olan hata mesajını bir yere not edin ve bilgisayarın yanında durarak mümkünse açık durumda olmasını sağlayın. Bu öğelerin el altında bulunması size daha iyi ve daha hızlı hizmet sunmamızı sağlayacaktır.

ViewSonic web sitesi www.viewsonic.com.tr adresini ziyaret etmeyi unutmayın. Güncel bilgiler, yardım, sürücüler ve indirilebilir dosyaları içeren destek bölümüne bakın.

Üretici Firma Bilgisi

Firma Adı : Viewsonic Corporation
Adres : 318 Brea Canyon Road, Walnut, California 91879
Ülke : Amerika
TEL : (909) 8697976
Web Sitesi : www.viewsonic.com

Yerel üretici veya ithalatçı firmalar hakkında iletişim bilgisi

Firma Adı : Albim Bilgi İşlem İth. ve Tic. A.Ş.
Adres : Organize Sanayi Bölgesi 4.Cad. No:1 34775 Ümraniye/ İSTANBUL
Ülke : Türkiye
TEL : +90 850 277 0277
FAX : +90 216 415 2369

Servis ve Yedek Para İle İlgili Bilgiler

MÜŞTERİ HİZMETLERİ

Teknik bir talebiniz için bizimle doğrudan konuşmak isterseniz, aşağıdaki numaradan bizi arayınız;

Çalışma saatlerimiz: Pazartesi - Cuma 9.00 - 18.00 (Resmi tatil günlerinde kapalıyız)

Firma Adı : KVK Teknik Servis

Adres : Ankara Asfaltı Yanyol Orta Mah. Kanat Sanayi Sitesi A Blok Kat:2-3
Soğanlık/Kartal - İstanbul

TEL : 0216 451 9890

YEDEK PARA

Ürünlerinizin ömrünü uzatmak için ihtiyacınız olan orijinal yedek paralarının temini çok kolay. Bu konuda destek almak ve siparişlerinizi vermek için bize aşağıdaki iletişim bilgilerinden ulaşabilirsiniz.

SERVİS

Türkiye'nin her yerinden aşağıdaki telefon numarası ve adres üzerinden bize ulaşabilirsiniz.

Firma Adı : KVK Teknik Servis

Adres : Ankara Asfaltı Yanyol Orta Mah. Kanat Sanayi Sitesi A Blok Kat:2-3
Soğanlık/Kartal - İstanbul

Tel : 0216 451 9890

ŞİKAYET VE İTİRAZLAR

Ürününüzün servis süreci ile ilgili her türlü sorunuzda veya yaşanan olumsuzluklarını gidermek için daima Müşteri Hizmetlerimizi arayabilirsiniz. Müşteri Temsilcilerimiz ivedilikle şikayetinizle ilgileneceklerdir.

Bununla beraber yasa gereği şikayetlerinizle ilgili bulunduğuz il veya ilçedeki Tüketici Mahkemelerine veya Tüketici Hakem Heyetlerine başvurabilirsiniz.

TAŞIMA ve NAKLİYE SIRASINDA DİKKAT EDİLECEK HUSUSLAR

- Projeksiyonunuzun Yetkili Teknik Servislerimize götürmeniz gerektiğinde veya herhangi bir nedenle yer değişikliğinde beklenmedik hasarlardan kaçınmak için; Projeksiyonunuzu paketlerken, orijinal kutusunu ve paketleme malzemelerini kullanın.
- Projeksiyonunuzun kurarken, kullanırken ve daha sonra bir yer değişikliği esnasında sarsmamaya, darbe, ısı, rutubet ve tozdan zarar görmemesine özen gösteriniz. Bunlardan dolayı ortaya çıkacak problemler Projeksiyonunuzun garanti kapsamının dışındadır.

Atma Talimatları

Bu elektronik cihazı çöp kutusuna atmayın. Kirliliği en aza indirmek ve çevrenin en yüksek derecede korunmasını sağlamak için, lütfen geri dönüştürün. Elektrikli ve Elektronik Ekipman Atıkları (WEEE) yönetmelikleri hakkında daha fazla bilgi için, şu adresi ziyaret edin:

<http://www.viewsoniceurope.com/tr/support/recycling-information/>

Civa ile ilgili bilgi

LCD/CRT monitör ya da ekran içeren projektörlerde ya da elektronik cihazlarda: Bu ürünün içindeki lamba(lar) civa içerebilir ve yerel, devlet ya da federal yasalara göre geri dönüştürülmeli ya da atılmalıdır. Daha fazla bilgi için, www.eiae.org adresinden Electronic Industries Alliance ile temasa geçin. Lambaya özel atma bilgileri için, www.lamprecycle.org adresini ziyaret edin.

KULLANIM HATALARINA İLİŞKİN BİLGİLER

- Projeksiyonunuzun tüm bağlantılarını kullanım kılavuzunda belirtilen şekilde yapınız. Aksi bir bağlantı şekli Projeksiyonunuzun garanti kapsamı dışına çıkmasına neden olabilir.
- Projeksiyonunuzun üzerinde tadilat, tamir, oynama veya herhangi bir fiziksel müdahalede bulunmayın.
- Projeksiyonunuzun bar kodunun, model ve seri numarasının zarar görmemesine dikkat ediniz. Bunların okunmaması veya yıpranmış olması durumunda ürününüz garanti kapsamı dışına çıkacaktır.
- Projeksiyonunuzun orijinal kutusu, ambalajı dışında ve düzgün olmayan fiziksel koşullarda saklanması.
- Projeksiyonunuzun bir başka ürünün kurulumu, kullanımı sırasında ortaya çıkabilecek problemler Projeksiyonunuzun garanti kapsamının dışındadır.
- Olağandışı fiziksel veya elektriksel koşullara, yüklemeye maruz bırakılması, elektrik arızaları veya kesintileri, yıldırım, statik elektrik, yangın veya diğer doğal afetler sonucu meydana gelebilecek sorunlar ürününüzün garanti kapsamının dışındadır.
- Projeksiyonunuzun etikette belirtilen güç tipinde çalıştırınız.
- Tüm bağlantıları Projeksiyonunuzu kapalı (off) durumda iken yapınız. Projeksiyonunuzu çalışır durumda iken herhangi bir bağlantıyı çıkarmaya yada yeni bağlantılar yapmaya çalışmayınız. İbraz etmek üzere garanti belgenizi ve faturanızı muhafaza ediniz. Projeksiyonu doğrudan ısıya maruz bırakmayın.
- Projeksiyon içine sıvı dökmeyin.
- Projeksiyonu temiz, tozsuz, nemsiz, ortamlarda kullanmaya özen gösteriniz.
- Projeksiyonu doğrudan güneş ışığı altında kalmasını engelleyiniz.
- Enerji tasarrufu için ürünü kullanmadığınız zamanlarda kapalı tutunuz, daha az parlaklık/güç ile daha net görüntü elde edebilmek için, kullandığınız alanın çok aydınlık olmasını sağlayınız.

TÜKETİCİNİN KENDİ YAPABİLECEĞİ BAKIM, ONARIM VEYA ÜRÜNÜN TEMİZLİĞİNE İLİŞKİN BİLGİLER

Projeksiyon Cihaz Temizliği

- Projeksiyon kasasını (dış yüzeyini) temizleyebilirsiniz. Bunun için aşağıdaki adımları izleyiniz.
- Projeksiyon temizlemeden önce güç kablosunu prizden çıkartın.
- Projeksiyonu temizlemek için sert kimyasal, güçlü temizleme malzemeleri, sıvı yada aerosol temizleyiciler kullanmayınız. Temiz ve hafif nemli bez ile silebilirsiniz.

PERİYODİK BAKIM GEREKTİRMESİ DURUMUNDA, PERİYODİK BAKIMIN YAPILACAĞI ZAMAN ARALIKLARI İLE KİMİN TARAFINDAN YAPILMASI GEREKTİĞİNE İLİŞKİN BİLGİLER

Projeksiyon Periyodik Bakımı

- Projeksiyon periyodik bakım gerektirmemektedir. Projeksiyon herhangi bir problemin ortaya çıkması durumunda Yetkili Teknik Servislerimizle irtibat kurabilirsiniz

BAKANLIKÇA TESPİT ve İLAN EDİLEN KULLANIM ÖMRÜ

- Ürününüzün ömrü 5 yıl olarak belirlenmiştir.

Elektrik gücünün kullanılması

- Bu ürün etikette belirtilen güç türü kullanılarak çalıştırılmalıdır. Kullanılan güç türünden emin değilseniz, bayinize veya bölgesel elektrik şirketine danışınız.
- Güç kablosuna herhangi bir cismin dayanmasına izin vermeyin. Bu ürünü insanların kabloyu çiğneyeceği yerlere yerleştirmeyin.
- Bu ürün ile birlikte bir uzatma kablosu kullanılmışsa, uzatma kablosuna takılan cihazın toplam amper oranının uzatma kablosu amper değerini aşmadından emin olun. Ayrıca duvardaki prize takılan tüm ürünlerin toplam değerlerinin sigorta değerini aşmadığından emin olun.
- Çok fazla aygıt takarak elektrik prizini, kayışı veya yuvayı aşırı yüklemeyin. Genel sistem yükü şube devre oranının %80'ini aşmamalıdır. Güç kayışları kullanılmışsa, yük güç kayışının giriş oranının %80'ini aşmamalıdır.
- Bu ürünün AC adaptörü üç telli topraklanan fiş ile birlikte verilmiştir. Fiş sadece topraklanan elektrik prizine takılabilir. AC adaptör fişini takmadan önce elektrik prizinin doğru topraklandığından emin olun. Fişi topraklanmayan elektrik prizine takmayın. Ayrıntılar için elektrik teknisyeniniz ile temasa geçin.

Uyarı! Topraklama pimi bir güvenlik özelliğidir. Düzgün topraklanmayan elektrik prizi kullanılması elektrik çarpması ve/ veya yaralanma ile sonuçlanabilir.

Not: Ayrıca topraklama pimi bu ürünün performansı ile etkileşebilecek olan ve yakındaki diğer elektrikli aygıtların çıkardığı beklenmeyen gürültülere karşı iyi bir koruma sağlar.

- Sistem 100 - 120 ya da 220 - 240 V AC gibi çeşitli voltaj aralıklarında çalıştırılabilir. Sistemle birlikte verilen elektrik kablosu, sistemin satın alındığı ülke/bölgede kullanılan gereksinimleri karşılar. Diğer ülkelerde/bölgelerde kullanılan elektrik kabloları, ilgili ülke/bölge için gereksinimleri karşılar. Elektrik kablosu gereksinimleriyle ilgili daha fazla bilgi için yetkili bir satıcı ya da servis sağlayıcı ile görüşün.

TÜKETİCİ HAKLARI

Kanunun 11inci maddesinde tüketiciye sağlanan seçimlik haklara ilişkin bilgi

1. Malın ayıplı olduğunun anlaşılması durumunda tüketici;
 - a) Satılanı geri vermeye hazır olduğunu bildirerek sözleşmeden dönme,
 - b) Satılanı alıkoyup ayıp oranında satış bedelinden indirim isteme,
 - c) Aşırı bir masraf gerektirmediği takdirde, bütün masrafları satıcıya ait olmak üzere satılanın ücretsiz onarılmasını isteme,
 - ç) İmkân varsa, satılanın ayıpsız bir misli ile değiştirilmesini isteme, seçimlik haklarından birini kullanabilir. Satıcı, tüketicinin tercih ettiği bu talebi yerine getirmekle yükümlüdür.
2. Tüketici, çıkabilecek uyuşmazlıklarda şikayet ve itirazları konusundaki başvuruları yerleşim yerinin bulunduğu veya tüketici işleminin yapıldığı yerdeki **Tüketici Hakem Heyetine veya Tüketici Mahkemesine** başvurabilir.



ViewSonic®