ViewSonic®

# PJD5123p/PJD6223/PJD6253/ PJD6553w
# DLP Projektori
## Käyttöopas

Model No. VS14295/VS14191/VS14193/VS14195

# Hyväksyntä

### FCC-lausunto

Tämä laite täyttää FCC-määräysten osan 15 vaatimukset. Käyttö on alistettu seuraavalle kahdelle ehdolle: (1) tämä laite ei voi aiheuttaa haitallisia häiriöitä, ja (2) tämän laitteen täytyy hyväksyä minkä tahansa vastaanotetun häiriön, mukaanlukien häiriön, joka voi aiheuttaa ei-halutun toiminnon.
Tämä laite on testattu ja todettu olevan FCC:n sääntöjen kohdan 15 digitaalilaitteiden luokituksen B mukainen. Nämä rajat on suunniteltu antamaan kotikäytössä riittävän suojan vahingollisia sivuvaikutuksia vastaan. Tämä laite tuottaa, käyttää ja voi säteillä radiotaajuista energiaa ja jos sitä ei ole asennettu tai käytetä ohjeiden mukaisesti, se voi aiheuttaa häiriöitä radioliikenteeseen. Ei ole kuitenkaan takeita siitä ettei yksittäisessä asennuksessa esiintyisi häiriöitä. Jos laite aiheuttaa häiriöitä radio- tai tv-lähetyksiin, ne voidaan varmistaa kytkemällä laite pois päältä ja takaisin päälle. Häiriöiden poistamiseksi suositellaan seuraavia toimenpiteitä:

- Vaihda vastaanottimen antennin asentoa ja paikkaa.
- Siirrä laite kauemmaksi vastaanottimesta.
- Liitä laite pistorasiaan, joka kuuluu eri piiriin kuin vastaanottimen pistorasia.
- Ota yhteyttä myyjään tai kokeneeseen radio/TV-asentajaan.

**Varoitus**: Sinua varoitetaan, että muutokset tai muunnelmat, joita yhdenmukaisuudesta vastaava osapuoli ei nimenomaisesti ole hyväksynyt, voivat mitätöidä valtuutesi käyttää laitteistoa.

### Kanadaa varten

Tämä Luokan B digitaalinen laite täyttää Kanadan vaatimukset ICES-003.
Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## CE-yhdenmukaisuus eurooppalaisia maita varten

CE Tämä laite on sähkömagneettista yhteensopivuutta (EMC) koskevan direktiivin 2004/108/EC ja matalajännitedirektiivin 2006/95/EC mukainen.

### Seuraava koskee vain Euroopan Unionin (EU) jäsenmaita:

Oikealla näkyvä tunnus vastaa sähkö- ja elektroniikkalaiteromun jätehuoltoa (WEEE) koskevaa direktiiviä 2002/96/EY.
Tällä tunnuksella merkittyjä laitteita ei saa hävittää talousjätteiden mukana vaan ne on vietävä hävitettäväksi paikkakunnalla olevaan keräys- tai palautuspisteeseen paikallisten säädösten mukaisesti.

Jos laitteen paristoissa, akuissa tai nappiparistoissa on kemiallinen symboli Hg, Cd, tai Pb, se tarkoittaa, että pariston raskasmetallisisältö on yli 0,0005 % elohopeaa tai yli 0,002 % kadmiumia tai yli 0,004 % lyijyä.

# Tärkeitä turvaohjeita

1. Lue nämä ohjeet.
2. Säilytä nämä ohjeet.
3. Ota huomioon kaikki varoitukset.
4. Noudata kaikkia ohjeita.
5. Älä käytä laitetta veden lähellä. Varoitus: Tulipalon tai sähköiskun vaaran vähentämiseksi älä altista tätä laitetta sateelle tai kosteudelle.
6. Puhdistetaan vain kuivalla kankaalla.
7. Älä tuki ilma-aukkoja. Asenna valmistajan ohjeiden mukaisesti.
8. Älä asenna laitetta lähelle lämpölähteitä kuten esimerkiksi lämpöpatteria, lämpörekisteriä tai uunia sekä muita laitteita (kaiuttimet mukaanlukien) jotka tuottavat lämpöä.
9. Älä jätä huomiotta polarisoidun tai maadoitetun pistokkeen turvarakennetta. Polarisoidussa pistokkeessa on kaksi terää joista toinen on leveämpi. Maadoitetussa pistokkeessa on kaksi terää ja kolmas pistoke, joka on maadoitusta varten. Leveä terä ja kolmas piikki on turvatae. Jos pistoke ei sovi sähkörasiaasi, ota yhteyttä sähkömieheen, joka vaihtaa sähkörasian pistokkeeseen sopivaksi.
10. Varmista että virtajohdon yli ei kävellä tai ettei sitä puristeta varsinkaan pistoke- ja liitinkohdista, sekä laitteesta ulostulevista kohdista. Varmista että virtalähde on lähellä laitetta helposti saavutettavissa.
11. Käytä ainoastaan valmistajan määrittelemiä liitännäisiä/apulaitteita.
12. Käytä ainoastaan rattaiden, jalustan, kolmijalan, kannattimen tai pöydän kanssa, joka on valmistajan määrittelemä. Käyttäessäsi rattaita, ole varovainen liikuteltaessa laite/ratasyhdistelmää, jotta välttyisit vahingolta sen kaatuessa.

13. Irroita laitteen virtajohto, jos et käytä sitä pitkään aikaan.
14. Ota yhteyttä ainoastaan valtuutettuun huoltoon. Sinun tulee ottaa yhteyttä huoltoon, jos laite vahingoittuu esimerkiksi virtajohto tai pistoke vahingoittuu, nestettä kaatuu laitteen päälle tai tavaroita kaatuu laitteeseen, laite joutuu sateeseen tai kostuu, ei toimi normaalisti tai putoaa.

# Selvitys RoHS-yhteensopivuudesta

Tämä tuote on suunniteltu sekä valmistettu Euroopan parlamentin ja neuvoston 2002/95/EY-direktiivin mukaan koskien tiettyjen myrkyllisten aineiden käytön rajoittamista sähkö- ja elktroniikkalaitteistossa (RoHS-direktiivi) ja se täyttää Euroopan Teknisen komission (TAC) asettamat enimmäipitoisuudet alla olevan kaavion mukaan:

| Aine | Ehdotettu enimmäispitoisuus | Todellinen pitoisuus |
|---|---|---|
| Lyijy (Pb) | 0.1% | < 0.1% |
| Elohope (Hg) | 0.1% | < 0.1% |
| Kadmium (Cd) | 0.01% | < 0.01% |
| Kuudenarvoinen kromi ($Cr^{6+}$) | 0.1% | < 0.1% |
| Polybromibifenyyli (PBB) | 0.1% | < 0.1% |
| Polybromidifenyylieetteri (PBDE) | 0.1% | < 0.1% |

Tietyt komponentit ovat vapautettuja yllä olevan listan pitoisuuksista RoHS-direktiivin liitten mukaisesti.

Esimerkkejä tälläisistä vapautetuista komponenteista ovat:

1. Elohopea pienissä loistevalaisimissa ei ylitä 5 mg lamppua kohden ja muissa lampuissa, jotka eivat ole erikseen mainittu RoHS-direktiivin liittessä.
2. Lyijy kuvaputken lasissa, elektronisissa komponenteissa, loisteputkissa sekä keraamisissa elektroniikan osissa (esim. pietsoelektroniikkalaitteet).
3. Lyijy korkean lämpötilan juotoksissa (kuten lyijypohjaiset seokset, jotka sisältävät lyijyä 85% painostaan tai enemmän).
4. Lyijy kohdentavana elementtinä teräksessä, joka voi sisältää painostaan jopa 0,35% lyijyä, alumiinissa joka voi sisältää painostaan jopa 0,4% lyijyä ja kupariseoksessa, joka voi sisältää painostaan jopa 4% lyijyä.

# Copyright Information

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2011. Kaikki oikeudet pidätetään.

Macintosh ja Power Macintosh ovat Apple Inc:n rekisteröityjä tavaramerkkejä.

Microsoft, Windows, Windows NT ja Windows logo ovat Microsoft Corporationin rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja muissa maissa.

ViewSonic, kolmen linnun logo, OnView, ViewMatch ja ViewMeter ovat ViewSonic Corporationin rekisteröityjä tavaramerkkejä.

VESA on Video Electronics Standards Associationin rekisteröity tavaramerkki. DPMS ja DDC ovat VESA:n tavaramerkkejä.

PS/2, VGA ja XGA ovat International Business Machines Corporationin rekisteröityjä tavaramerkkejä.

Vastuuvapauslauseke: ViewSonic Corporation ei ole vastuussa tämän oppaan teknisistä tai painovirheistä tai puutteista eikä satunnaisista tai välillisistä vahingoista, jotka johtuvat tämän materiaalin toimittamisesta tai tämän tuotteen toimivuudesta tai käytöstä.

Jatkuvan tuotekehittelyn johdosta ViewSonic Corporation pidättää oikeuden muuttaa tuotteen teknisiä tietoja ilman eri ilmoitusta. Tämän asiakirjan sisältämiin tietoihin voidaan tehdä muutoksia ilman eri ilmoitusta.

Tämän asiakirjan osia ei saa kopioida, jäljentää tai välittää millään tavalla mihinkään tarkoitukseen ilman ViewSonic Coprorationin etukäteen antamaa kirjallista lupaa.

# Tuotteen rekisteröinti

Rekisteröi tuotteesi ViewSonic internet-sivuilla, jotka sisältävät lisätietoja tuotteesta ja tietoja uusista ja tulevista tuotteista osoitteessa: www.viewsonic.com. ViewSonic Wizard DVD-levyltä voi tulostaa rekisteröintilomakkeen, jonka voi joko postittaa tai lähettää faksilla ViewSoniciin.

## Rekisteritiedot

| | |
|---|---|
| **Tuotteen nimi:** | PJD5123p/PJD6223/PJD6253/PJD6553w<br>ViewSonic DLP Projector |
| **Mallinumero:** | VS14295/VS14191/VS14193/VS14195 |
| **Asiakirjan numero:** | PJD5123p/PJD6223/PJD6253/PJD6553w_UG_FIN Rev. 1A 07-14-11 |
| **Sarjanumero:** | _____ |
| **Ostopäivä:** | _____ |

**Tuotteen hävittäminen sen elinkaaren lopussa**

Tämän tuotteen lamppu sisältää elohopeaa, joka voi olla vaarallista sinulle ja ympäristölle. Käsittele sitä varoen ja hävitä paikallisten tai alueellisten säädösten mukaisesti.

ViewSonic kunnioittaa ympäristöä ja on sitoutunut työskentelemään ja elämään vihreästi. Kiitos, kun osallistut älykkäämpään, vihreämpään tietojenkäsittelyyn. Katso lisätietoja ViewSonicin web-sivustolta.

Yhdysvallat ja Kanada: http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/

Eurooppa: http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/

Taiwan: http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx

# ViewSonic

## PJD5123p/PJD6223/PJD6253/PJD6553w

## DLP Projektori Käyttöopas

# *Sisällysluettelo*


**Tärkeitä turvallisuusohjeita.....3**

**Johdanto.....5**

Projektorin ominaisuudet ..... 5
Toimitussisältö ..... 6
Projektori ulkoapäin nähtynä ..... 7
Säätimet ja toiminnot ..... 8

**Projektorin sijoittaminen paikalleen .....13**

Sijaintipaikan valinta ..... 13
Projisointikoot ..... 14

**Liitäntä.....17**

Tietokoneen tai monitorin liittäminen 18
Videolähdelaitteiden liittäminen ..... 19

**Käyttö.....22**

Projektorin käynnistäminen ..... 22
Valikoiden käyttö ..... 24
Salasanatoiminnon käyttäminen ..... 25
Tulosignaalin kytkeminen..... 28
Projisoidun kuvan säätäminen ..... 29
Yksityiskohtien suurentaminen ja etsiminen ..... 31
Kuvasuhteen valinta..... 31
Kuvan optimointi ..... 33
Esitysajastimen asettaminen ..... 37
Kuvan kätkeminen ..... 38
Ohjauspainikkeiden lukitseminen ..... 38
Kuvan pysäyttäminen..... 39
Käyttö korkeissa ympäristöissä..... 39
Oman käynnistysnäyttöruutusi käynnistys ..... 40
Projektorin ohjaus LAN-ympäristön kautta ..... 41
Projektorin käyttäminen valmiustilassa..... 45
Projektorin pysäytys ..... 46
Valikon käyttö ..... 47

**Ylläpito.....56**

Projektorin hoito ..... 56
Lampun tietoja..... 57

**Vianetsintä .....63**

**Spesifikaatiot .....64**

Projektorin spesifikaatiot..... 64
Mitat..... 66
Kattoasennus..... 66
Määrityskaavio ..... 67

**Tekijänoikeustiedot.....69**

**Liite.....70**

Infrapunan ohjaustaulukko ..... 70
RS232-komentotaulukko ..... 72

# *Tärkeitä turvallisuusohjeita*

Projektori on suunniteltu ja testattu vastaamaan informaatioteknisten laitteiden viimeisimpiä standardeja. Tämän tuotteen turvallisen käytön varmistamiseksi on kuitenkin tärkeää, että noudatat tämän käyttöohjeen ohjeita sekä tuotteeseen kiinnitettyjä merkintöjä.

## Turvallisuusohjeet

1. **Lue tämä käyttöohje ennen projektorin käyttöä.** Säilytä se tulevaa käyttöä varten.
2. **Älä katso suoraan projektorin linssiin käytön aikana.** Voimakas valonsäde saattaa vahingoittaa silmiä.
3. **Käänny huoltoasioissa pätevän huoltoammattilaisen puoleen.**
4. **Avaa aina linssin suljin tai poista linssin suojus projektorin lampun ollessa päällä.**
5. Joissakin maissa verkkojännite EI ole vakaa. Tämä projektori on suunniteltu toimimaan turvallisesti, kun verkkojännite on 100 - 240 VAC, mutta häiriöitä saattaa tulla, jos on ±10 V sähkökatkoksia tai syöksyaaltoja. **Alueilla, joilla verkkojännite saattaa heilahdella tai katketa, suositellaan, että kytket projektorin jännitestabilisaattorin, syöksyaaltosuojaimen tai katkottoman teholähteen (UPS) kautta.**
6. Älä peitä projektorin linssiä millään esineellä projektorin ollessa käynnissä, koska tämä voisi aiheuttaa kohteen lämpenemistä ja muodon muuttumista tai jopa aiheuttaa tulipalon. Lampun hetkellistä sammuttamista varten paina Blank projektorilla tai kaukosäätimellä.
7. Lamppu tulee äärimmäisen kuumaksi käytön aikana. Anna projektorin jäähtyä noin 45 minuutin ajan ennen kuin poistat lamppuasennelman vaihtamista varten.
8. Älä käytä lamppuja lampun nimelliskestoiän yli. Lamppujen käyttäminen niiden nimelliskestoiän yli saattaa joskus johtaa niiden rikkoutumiseen.
9. Älä milloinkaan vaihda lamppuasennelmaa tai mitään elektroniikkakomponenteista, ellei projektorin pistoke ole irrotettuna.
10. Älä laita tätä tuotetta epävakaaseen kärryyn, jalustalle tai pöydälle. Laite saattaa pudota, jolloin seurauksena on suuri vaurio.
11. Älä yritä purkaa tätä projektoria. Sisällä on vaarallisen suuria jännitteitä, mistä voi olla seurauksena kuolema jännitteellisiin osiin kosketettaessa. Ainut käyttäjän huollettavissa oleva osa on lamppu, jolla on oma irrotettava suojansa.

    Mitään suojia ei saa missään tapauksessa avata tai poistaa. Anna huoltaminen vain pätevän ammattimaisen huoltohenkilöstön tehtäväksi.
12. Älä sijoita tätä projektoria mihinkään seuraavista ympäristöistä.
    - Tila, joka on huonosti tuuletettu tai rajoitettu. Varaa vähintään 50 cm vapaata tilaa seinistä, vapaa ilmavirtaus projektorin ympärillä on välttämätön.
    - Paikat, missä lämpötilat voivat tulla liian korkeiksi, kuten auton sisällä kaikkien ikkunoiden ollessa suljettuina.
    - Paikat, missä liiallinen kosteus, pöly, tai tupakansavu voi pilata optisia komponentteja, lyhentäen kestoikää ja himmentäen kuvaa.
    - Paikat, jotka ovat lähellä palohälyttimiä
    - Paikat, joiden ympäristölämpötila on yli 40°C / 104°F
    - Paikat, joiden korkeudet ovat yli 3000 m (10000 jalkaa).

13. Älä tuki ilmastointiaukkoja. Jos ilmastointiaukot ovat hyvin tukossa, projektorin sisäosat saattavat syttyä palamaan.
    - Älä aseta tätä projektoria huovan, sängyn tai muun pehmeän pinnan päälle.
    - Älä peitä tätä projektoria kankaalla tai muulla vastaavalla.
    - Älä laita mitään herkästi syttyvää projektorin lähelle.
14. Laita projektori aina tasaiselle, vaakasuoralle pinnalle käytön ajaksi.
    - Älä käytä laitetta, jos se on kallistuneena vasemmalle tai oikealle yli 10 astetta, tai eteen- tai taaksepäin yli 15 astetta. Projektorin käyttäminen silloin, kun se ei ole täysin vaakatasossa, saattaa aiheuttaa lampun toimintahäiriön tai vioittumisen.
15. Älä aseta projektoria pystyyn. Jos näin tehdään, siitä voi olla seurauksena projektorin keikahtaminen kumoon, vamman aiheutuminen tai projektorivika.
16. Älä astu projektorin päälle tai laita mitään esineitä sen päälle. Jos näin tehdään, projektoriin tulevien mahdollisten fyysisten vaurioiden lisäksi siitä voi aiheutua tapaturmia ja mahdollinen vamma.
17. Älä laita mitään nesteitä projektorin lähelle. Nesteiden pääseminen projektorin sisään saattaa aiheuttaa sen epäkuntoon joutumisen. Jos projektori kostuu, irrota se seinäpistorasiasta ja ota yhteys paikalliseen huoltopisteeseen sen huoltamiseksi.
18. Tämä tuote kykenee näyttämään nurinpäin olevia kuvia kattoasennuksia varten.

⚠ **Käytä vain hyväksyttyä kattoasennussarjaa projektorin asennukseen ja varmista, että se on turvallisesti asennettu.**

19. Projektorin ollessa käytössä saatetaan aistia ilmastointiritilästä tulevaa kuumaa ilmaa tai sen hajua. Se on normaalia, eikä se ole laitevika.
20. Älä käytä turvapalkkia kuljetukseen tai asennukseen. Sitä tulee käyttää kaupasta satavan varkaudenestokaapelin kanssa.

# Projektorin kattoasennuksen turvallisuusohjeet

Toivomme, että projektorista on sinulle iloa, ja että kiinnität tähän turvallisuusasiaan huomiota henkilöihin ja omaisuudelle aiheutuvien vahinkojen välttämiseksi.

Jos aiot asentaa projektorin kattoon, suosittelemme kovasti, että käytät asianmukaista projektorin kattoasennussarjaa, ja että varmistat, että se on varmasti sekä turvallisesti asennettu.

Jos käytät epäasianmukaista projektorin kattoasennussarjaa, on olemassa turvallisuusriski, että projektori saattaa pudota katosta huonon kiinnityksen seurauksena tai vääränkokoisten tai -mittaisten ruuvien johdosta.

Projektorin kattoasennussarja voidaan ostaa sieltä, mistä projektorikin on ostettu. Suosittelemme, että ostat erillisen Kensington-lukkoon yhteensopivan turvakaapelin, ja että kiinnität sen varmasti projektorin kumpaankin Kensington-lukon aukkoon sekä kattoasennuskiinnikkeen alaosaan. Tämä on toissijainen projektorin paikallaan pitämisen osatekijä, jos sen kiinnitys asennuskiinnittimestä irtoaa.

# Projektorin ominaisuudet

Projektorissa yhdistyvät huipputehoinen optinen projektio ja käyttäjäystävällinen suunnittelu, jotka tekevät siitä luotettavan ja helppokäyttöisen.

Projektorissa on seuraavat ominaisuudet.

- Dynaaminen PC- ja Dynaaminen elokuva- toiminto, joka säätää lampun virrankulutusta projisoitavan kuvan kirkkauden mukaan.
- Smart Eco -toiminto vähentää lampoon virrankulutusta jopa 70%:lla, jos tulosignaalia ei havaita tiettyyn aikaan.
- Esityksen ajastin parempaan ajanhallintaan esitysten aikana.
- Tuki 3D DLP Link.
- Värienhallinnalla voit säätää värejä mieltymystesi mukaan.
- Alle 1 W:n tehonkulutus, kun tehonsäästötila on käännetty päälle.
- Valkokankaan värin korjaus, jolloin pinnoille voidaan projisoida useita esimääritettyjä värejä.
- Automaattinen pikahaku signaalinhavaitsemisprosessin nopeuttamiseksi.
- Jopa 10 sarjan kuvatilat, joissa on monta valintaa eri projisointitarkoituksiin.
- Yksinäppäiminen automaattisäätö parhaan kuvan laadun näyttämiseksi.
- Digitaalinen trapetsivääristymän korjaus vääristyneiden kuvien korjaamiseen.
- Säädettävä väritasapainon säätö data-/videonäyttöä varten.
- Erittäin kirkas projisointilamppu.
- 1,07 miljardin värin näyttökyky.
- Monikieliset ruutunäyttö (OSD) -valikot.
- Vaihdettavissa olevat normaalit ja taloudelliset tilat virrankulutuksen vähentämiseksi.
- Component HDTV-yhteensopivuus (YPbPr).

☞ • **Näkyvän, projisoidun kuvan kirkkaus vaihtelee ympäristön valoisuusolosuhteista, valitun sisääntulosignaalin kontrasti-/kirkkausasetuksesta riippuen, ja on suoraan suhteessa projisointietäisyyteen.**

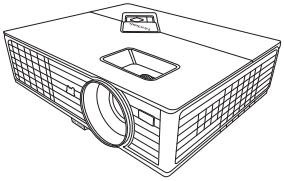
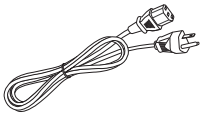
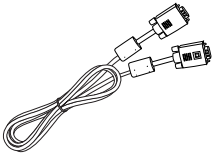
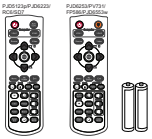
- **Lampun kirkkaus heikkenee ajanoloon ja saattaa muuttua lampun valmistajan spesifikaatioiden rajoissa. Tämä on normaalia ja sellaista on odotettavissakin.**

# Toimitussisältö

Pura varovasti pakkauksesta ja tarkista, että siinä ovat kaikki alla esitetyt osat. Jos joitakin osia puuttuu, ota yhteyttä ostopaikkaan.

## Vakiovarusteet

**Toimitetut varusteet ovat alueellesi sopivia, ja ne saattavat poiketa kuvatuista.**

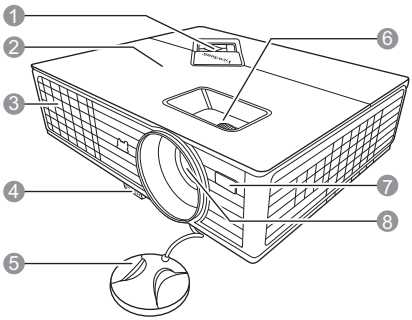
| | | |
|---|---|---|
|  |  |  |
| Projektori | Virtajohto | VGA-kaapeli |
| | |  |
| Monikielinen käyttöohje-CD | Pikakäynnistysopas | Kaukosäädin ja paristot |

## Valinnaiset varusteet

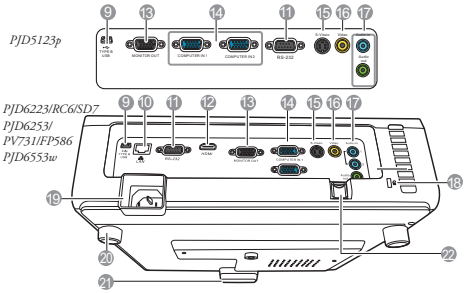
1. Vaihtolamppu
2. Pehmeä kantolaukku
3. VGA-komponenttiadapteri

# Projektori ulkoapäin nähtynä

**Etusivu / yläpuoli**




**Taka-/alaosa**



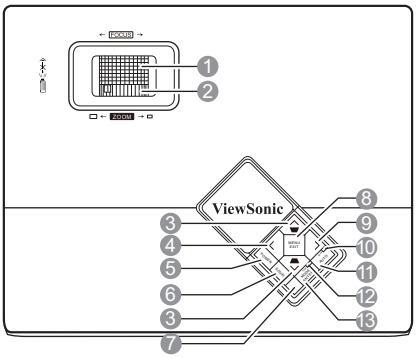

1. Ulkopuolinen ohjauspaneeli (katso yksityiskohtia "Projektori" sivulta 8.)
2. Lampun suoja
3. Ilmastointiaukko (kuuman ilman poisto)
4. Pikavapautuspainike
5. Linssin suojus
6. Tarkennus- ja zoomausrengas
7. Edessä oleva IR-kaukosäätimen anturi
8. Projisointilinssi
9. Tyypin B USB-portti
10. RJ45 LAN-tuloportti
11. RS-232-ohjausportti
12. HDMI-portti
13. RGB-signaalin lähtöliitin
14. RGB (PC)/komponenttivideo (YPbPr/YCbCr) signaalin tuloliitin-1/2
15. S-videon tuloliitin
16. Videon tuloliitin
17. Äänisignaalin tuloliitin
    Äänisignaalin lähtöliitin
18. Kensington-varkaudenestolukituksen reikä
19. AC-virtajohdon tulo
20. Takasäätöjalka
21. Pikavapautusjalka
22. Turvapalkki
    Liittää kaupasta saatavan varkaudenestokaapelin.

**Varoitus**

- **TÄMÄ LAITE TÄYTYY MAADOITTAA.**
- **Laitetta asentaessasi liitä helposti käytettävissä oleva katkaisulaite kiinteään johdotukseen tai kytke virtapistoke lähellä olevaan helposti saavutettavaan virtarasiaan. Jos tulee vika laitteen käytön aikana, käytä katkaisulaitetta syöttövirran katkaisemiseksi tai irrota virtapistoke.**

# Säätimet ja toiminnot

## Projektori

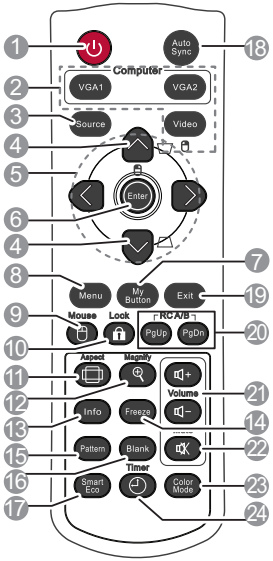



1. **Tarkennusrengas**
   Säätää projisoidun kuvan tarkkuutta.
2. **Zoomausrengas**
   Säätää kuvan kokoa.
3. **Trapetsivääristymä-/nuolinäppäimet )**
   **( / ylös, / alas**
   Korjaa manuaalisesti vääristyneet kuvat, jotka johtuvat kulmikkaasta projisoinnista.
4. **Vasen/Blank**
   Piilottaa näyttöruudun kuvan.
5. **POWER (Virta-ilmaisimen valo)**
   Palaa tai vilkkuu, kun projektori on käytössä.

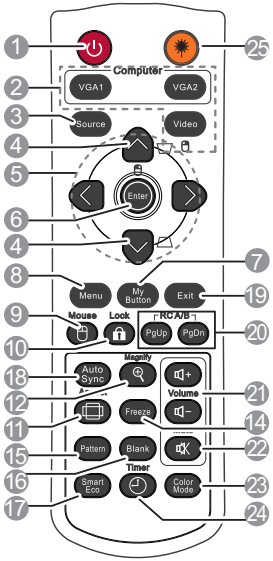
   **POWER**
   Vaihtokytkee projektorin valmiustilan ja päällä olon välillä.
6. **SOURCE**
   Näyttää lähteen valintapalkin.
7. **Päällä oleva IR-kaukosäätimen anturi**
   Ei saatavilla PJD5123p :lle.
8. **MENU/EXIT**
   Kytkee päälle ruutunäyttö (OSD) -valikon
   Menee takaisin edelliseen OSD-valikkoon, poistuu ja tallentaa valikkoasetukset.
9. **Oikea/**
   Aktivoi paneelin näppäinlukon.
   Kun ruutunäyttö (OSD) –valikko on aktivoitu, käytetään #3, #4, ja #9 - näppäimiä suuntanuolina halutun valikon valitsemiseksi ja säätöjen tekemiseksi.
10. **LAMP (Lamppu-ilmaisimen valo)**
    Näyttää lampun tilan. Palaa tai vilkkuu, kun lampussa on ongelmaa.
11. **AUTO**
    Määrittää automaattisesti näytetylle kuvalle parhaat kuva-ajoitukset.
12. **TEMP (Lämpötila-ilmaisimen valo)**
    Näyttää punaista, kun projektorin lämpötila nousee liian korkeaksi.
13. **MODE/ENTER**
    Valitsee käytettävissä olevan kuvan asetustilan.
    Hyväksyy ruutunäyttö (OSD) -valikon kohdan.

# Kaukosäädin

PJD5123p/PJD6223/
RC6/SD7




PJD6253/PV731/
FP586/PJD6553w




**Kaukohiiriohjausnäppäimien käyttämiseksi (Page Up, Page Down, , ja ), katso "Kaukohiirisäätimen käyttö" sivulta 11 yksityiskohtia.**

1. **POWER**
   Vaihtokytkee projektorin valmiustilan ja päällä olon välillä.
2. **Lähteen valintapainikkeet (VGA 1/ VGA 2/Video)**
   Valitsee tulolähteen näyttöön.
   **Video/**
   Suorittaa saman toiminnon kuin oikea hiiripainike, kun hiiritila aktivoidaan.
3. **Source**
   Näyttää lähteen valintapalkin.
4. **Keystone-näppäimet ( / )**
   Korjaa manuaalisesti vääristyneet kuvat, jotka johtuvat kulmikkaasta projisoinnista.
5. **/ / / **
   Valitsee halutut valikkokohdat ja tekee säädöt.
6. **Enter/**
   Hyväksyy ruutunäyttö (OSD) -valikon kohdan.
   Suorittaa saman toiminnon kuin vasen hiiripainike, kun hiiritila aktivoidaan.
7. **My Button**
   Käyttäjä voi määritellä pikanäppäimen kaukosäätimeen, ja toiminnon kohta valitaan OSD-valikossa.
8. **Menu**
   Kytkee päälle ruutunäyttö (OSD) -valikon
9. **Mouse**
   Vaihtaa normaalin ja hiiritilojen välillä.
   **Page Up**, **Page Down**, , : aktiivinen painamisen jälkeen **Mouse**. Kuvake ilmestyy näyttöruudulle osoittamaan hiiritilan akivoimisen.
10. **Lock**
    Aktivoi paneelin näppäinlukon.

11. **Aspect**
Valitsee näytön kuvasuhteen.
12. **Magnify**
Näyttää zoomauspalkin, joka suurentaa tai pienentää heijastetun kuvan kokoa.
13. **Info**
Näyttää **TIETOJA** valikon.
14. **Freeze**
Pysäyttää projisoidun kuvan.
15. **Pattern**
Näyttää sulautetun testikuvion.
16. **Blank**
Piilottaa näyttöruudun kuvan.
17. **Smart Eco**
Vähentää lampun virrankulutusta jopa 70%.

**Projektorilta vie useita minuutteja käynnistää toiminto sen jälkeen kun se on laitettu päälle tai palautettu.**

18. **Auto Sync**
Määrittää automaattisesti näytetylle kuvalle parhaat kuva-ajoitukset.
19. **Exit**
Menee takaisin edelliseen OSD-valikkoon, poistuu ja tallentaa valikkoasetukset.
20. **PgUp (Page Up)/PgDn (Page Down)**
Käyttää näyttösi ohjelmiston ohjelmaa (liitetyllä PC:llä), mikä vastaa sivu ylös/alas -komentoja (kuten Microsoft PowerPoint), kun hiiritila aktivoidaan.
21. **Volume -näppäimet (+, -)**
Lisää tai vähentää äänenvoimakkuutta.
22.
Vaihtokytkee projektorin äänen päälle ja pois välillä.
23. **Color Mode**
Valitsee käytettävissä olevan kuvan asetustilan.
24. **Timer**
Näyttää esityksen ajastimen asetusvalikon.
25. **Laser**
Lähettää näkyvää laserosoittimen valoa esitystarkoituksia varten.

### Käyttää Laser-osoitinta

Laserosoitin on esitystuki ammattilaisille. Se lähettää punaisen väristä valoa, kun painat sitä, ja ilmaisin palaa punaisena.




Lasersäde on näkyvä. On välttämätöntä painaa ja pitää **LASER** jatkuva lähtöä varten.

Laserosoitin ei ole lelu. Vanhempien tulisi olla tietoisia laserenergian vaaroista ja pitää tämä kauko-ohjain poissa lasten ulottuvilta.

**Älä katso laservalon ikkunaan tai kohdista laservalosädettä itseesi tai muihin. Lue varoitukset kaukosäätimen takaa ennen sen käyttöä.**

## Kaukosäädin

Projektori voidaan varata kahdelle eri kaukosäätimen koodille, A:lle tai B:lle. Kun useita vierekkäisiä projektoreita on käynnissä samaan aikaan, kaukosäätimen koodien vaihtaminen estää häiriöt muilta kaukosäätimiltä. Aseta projektorin kaukosäätimen koodi ensin ennen kuin vaihdat sen kaukosäätimelle.

Vaihtaaksesi projektorin koodin, valitse **A** tai **B** **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt** > **Kaukosäätimen koodi** valikosta.

Vaihtaaksesi kaukosäätimen koodin, paina **PgUp** ja **PgDn** painikkeita kaukosäätimessä yhdessä ainakin 5 sekunnin ajan. Alkukoodi on asetettu A:lle.

**Jos projektorilla ja kaukosäätimellä on eri koodit, kaukosäädin ei vastaa. Sen jälkeen vaihda kaukosäätimen koodi uudelleen.**

# Kaukohiirisäätimen käyttö

Kyky käyttää tietokonettasi kaukosäätimellä antaa sinulle enemmän joustavuutta, suoritat esityksiä.

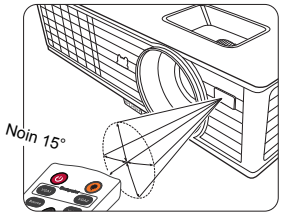
1. Liitä projektori PC:lle tai kannettavaan tietokoneeseen USB-kaapelilla ennen kaukosäätimen käyttämistä tietokoneesi hiiren sijaan. Katso lisätietoja "Tietokoneen liittäminen" sivulta 18.
2. Aseta tulosignaali paikkaan **D-sub / Komp. 1**, **D-sub / Komp. 2** tai **HDMI**.
3. Paina **Mouse** kaukosäätimellä vaihtaaksesi normaalitilasta hiiritilaan. Kuvake ilmestyy näyttöruudulle osoittamaan hiiritilan akivoimisen.
4. Suorita halutut hiiren ohjaukset kaukosäätimelläsi.
   - Siirtääksesi kohdistinta näyttöruudulla paina ⟨/⌃/⌄/⟩.
   - Vasemmalla napsautusta varten paina ▣.
   - Oikealla napsautusta varten paina ▣.
   - Vetämistä ja pudottamista varten paina ja pidä **ENTER**, paina ⟨/⌃/⌄/⟩ vetääksesi. Kun se on haluamassasi paikassa, paina **ENTER** uudestaan.
   - Käyttääksesi näyttösi ohjelmiston ohjelmaa (liitetyllä PC:llä), mikä vastaa sivu ylös/alas -komentoja (kuten Microsoft PowerPoint), paina **PgUp**/**PgDn**.
   - Palataksesi normaalitilaan paina **Mouse** uudestaan tai muita näppäimiä paitsi hiireen liittyviä monitoiminäppäimiä.

# Kaukosäätimen vaikutusalue

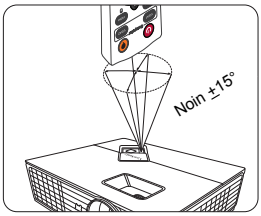
Infrapuna (IR) –kaukosäätimen anturi sijaitsee projektorin etuosassa ja päällä. Kaukosäädintä tulee pitää 30 asteen kulman sisäpuolella kohtisuoraan projektorin IR-kaukosäätimen anturiin päin toimiakseen oikein. Kaukosäätimen ja anturin välinen etäisyys ei saa ylittää 8 metriä (~ 26 jalkaa).

Varmista, ettei kaukosäätimen ja projektorin IR-anturin välissä ole esteitä, jotka voisivat estää infrapunasädettä.

- **Projektorin käyttäminen edestä**

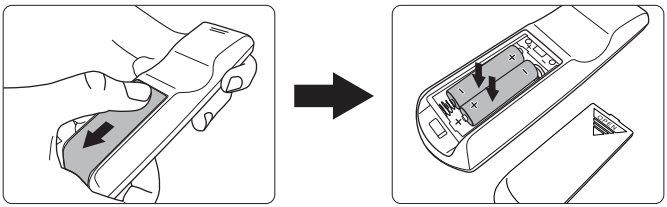



- **Projektorin käyttäminen päältä**



## Kaukosäätimen paristojen vaihtaminen

1. Pariston kannen avaamiseksi käännä kaukosäädin ympäri nähdäksesi sen takaosan, työnnä sormiotteella kantta ja liu'uta sitä nuolen suuntaan kuvauksen mukaisesti. Kansi liukuu pois.
2. Poista kaikki olemassa olevat paristot (tarvittaessa) ja asenna kaksi AAA-paristoa huomioiden paristojen napaisuudet kuten paristolokeron pohjassa osoitetaan. Positiivinen (+) menee positiiviseen ja negatiivinen (-) menee negatiiviseen.
3. Sovita kansi takaisin kohdistamalla ja liu'uttamalla se takaisin alas paikalleen. Pysäytä kun se napsahtaa paikalleen.



- **Vältä kaukosäätimen ja paristojen jättämistä liialliseen lämpöön tai kosteaan ympäristöön kuten keittiöön, kylpyhuoneeseen, saunaan, aurinkoiseen tilaan tai suljettuun autoon.**
- **Vaihda ainoastaan samaan tai samantyyppiseen paristoon kuin valmistajan suosittelema.**
- **Hävitä paristot valmistajan ohjeiden ja alueesi paikallisten ympäristösäädösten mukaisesti.**
- **Älä milloinkaan heitä paristoja tuleen. Se saattaa räjähtää.**
- **Jos paristossa ei ole virtaa, tai et käytä kaukosäädintä pitkään aikaan, poista paristot, jotta kaukosäädin ei vahingoitu mahdollisesta pariston vuodosta.**

# *Projektorin sijoittaminen paikalleen*

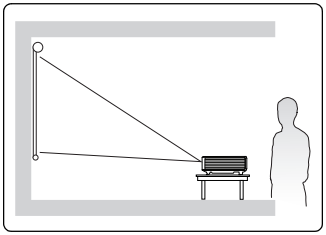
## Sijaintipaikan valinta

Huonejärjestelyt tai henkilökohtainen mieltymys sanelevat valittavan asennuspaikan. Ota huomioon valkokankaan koko ja sijainti, sopivan pistorasian sijaintipaikka, sekä myös projektorin ja muun laitteiston välinen sijainti sekä etäisyys.

Projektori on suunniteltu asennettavaksi yhteen neljästä mahdollisesta asennuspaikasta:

**1. Eteen pöytä**

Valitse tämä paikka, jossa projektori on lähellä lattiaa valkokankaan edessä. Tämä on tavallisin tapa siirtää ja asentaa projektori nopeasti paikalleen.

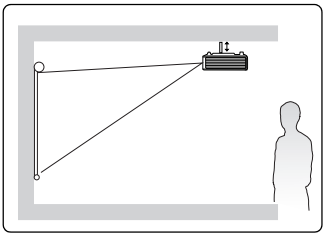


**2. Eteen katto**

Valitse tämä paikka, jossa projektori on katossa ylösalaisin riippuvassa asennossa valkokankaan edessä.

Osta projektorin kattoasennussarja jälleenmyyjältä kattoon asennusta varten.

Aseta **Eteen katto JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus** > **Projektorin asento** -valikossa, kun olet kytkenyt projektorin päälle.

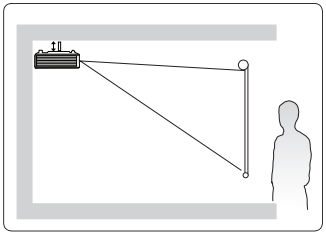


**3. Taakse katto**

Valitse tämä paikka, jossa projektori on katossa ylösalaisin riippuvassa asennossa valkokankaan takana.

Huomaa, että tähän sijoitteluun vaaditaan erityinen takaprojektiokangas ja projektorin kattoasennussarja.

Aseta **Taakse katto JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus** > **Projektorin asento** -valikossa, kun olet kytkenyt projektorin päälle.

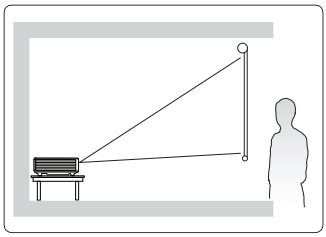


**4. Taakse pöytä**

Valitse tämä paikka, jossa projektori on lähellä lattiaa valkokankaan takana.

Huomaa, että vaaditaan erityinen takaprojektiokangas.

Aseta **Taakse pöytä JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus** > **Projektorin asento** -valikossa, kun olet kytkenyt projektorin päälle.



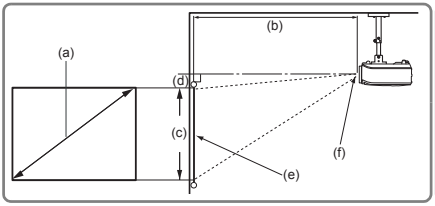
# Projisointikoot

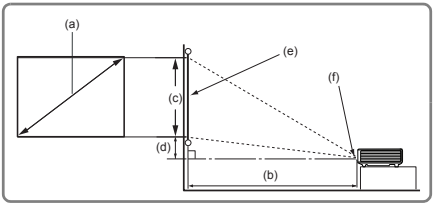
Katso tämän projektorin linssikokojen keskikohta "Mitat" sivulta 66 ennen oikean sijaintipaikan arviointia.

**Alla mainittu “ruutu” viittaa projisointiruutuun, joka koostuu yleensä sen pinnasta ja tukirakenteesta**

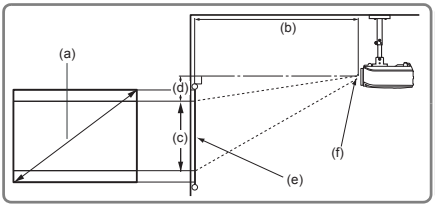
## PJD5123p/PJD6223/RC6/SD7/PJD6253/PV731/FP586

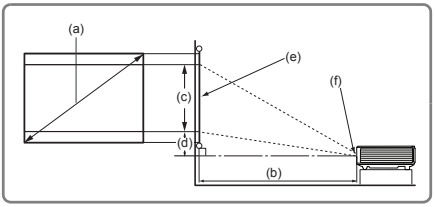
- 4:3 kuva 4:3 valkokankaalla




- 16:9 kuva 4:3 valkokankaalla




(e): Valkokangas (f): Linssin keskikohta

## PJD5123p/PJD6223/RC6/SD7

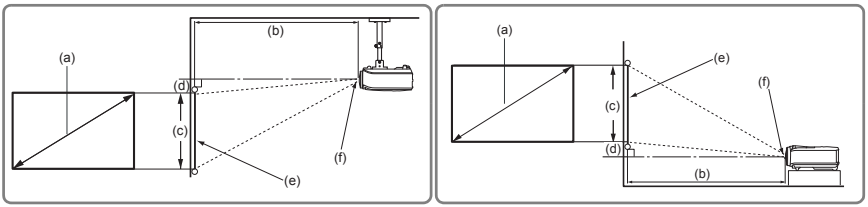
| (a) Valkokankaan koko [tuumaa (m)] | 4:3 kuva 4:3 valkokankaalla | | | | 16:9 kuva 4:3 valkokankaalla | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | (b) Projisointietäisyys [m (tuumaa)] | | (c) Kuvan korkeus [cm (tuumaa)] | (d) Pystypoikkeama [cm (tuumaa)] | (b) Projisointietäisyys [m (tuumaa)] | | (c) Kuvan korkeus [cm (tuumaa)] | (d) Pystypoikkeama [cm (tuumaa)] |
| | min. | max. | | | min. | max. | | |
| 40 (1,0) | 1,5 (60) | 1,7 (66) | 61 (24) | 3 (1,2) | 1,5 (60) | 1,7 (66) | 46 (18) | 10,7 (4,2) |
| 50 (1,3) | 1,9 (75) | 2,1 (82) | 76 (30) | 4 (1,5) | 1,9 (75) | 2,1 (82) | 57 (23) | 13,3 (5,3) |
| 60 (1,5) | 2,3 (90) | 2,5 (99) | 91 (36) | 5 (1,8) | 2,3 (90) | 2,5 (99) | 69 (27) | 16,0 (6,3) |
| 70 (1,8) | 2,7 (105) | 2,9 (115) | 107 (42) | 5 (2,1) | 2,7 (105) | 2,9 (115) | 80 (32) | 18,7 (7,4) |
| 80 (2,0) | 3,0 (120) | 3,4 (132) | 122 (48) | 6 (2,4) | 3,0 (120) | 3,4 (132) | 91 (36) | 21,3 (8,4) |
| 90 (2,3) | 3,4 (135) | 3,8 (148) | 137 (54) | 7 (2,7) | 3,4 (135) | 3,8 (148) | 103 (41) | 24,0 (9,5) |
| 100 (2,5) | 3,8 (150) | 4,2 (165) | 152 (60) | 8 (3,0) | 3,8 (150) | 4,2 (165) | 114 (45) | 26,7 (10,5) |
| 120 (3,0) | 4,6 (180) | 5,0 (198) | 183 (72) | 9 (3,6) | 4,6 (180) | 5,0 (198) | 137 (54) | 32,0 (12,6) |
| 150 (3,8) | 5,7 (225) | 6,3 (247) | 229 (90) | 11 (4,5) | 5,7 (225) | 6,3 (247) | 171 (68) | 40,0 (15,8) |
| 200 (5,1) | 7,6 (300) | 8,4 (330) | 305 (120) | 15 (6,0) | 7,6 (300) | 8,4 (330) | 229 (90) | 53,3 (21,0) |
| 250 (6,4) | 9,51 (375) | 10,5 (412) | 381 (150) | 19 (7,5) | 9,51 (375) | 10,5 (412) | 286 (113) | 66,7 (26,3) |
| 300 (7,6) | 11,4 (450) | 12,6 (495) | 457 (180) | 23 (9,0) | 11,4 (450) | 12,6 (495) | 343 (135) | 80,0 (31,5) |

# PJD6253/PV731/FP586

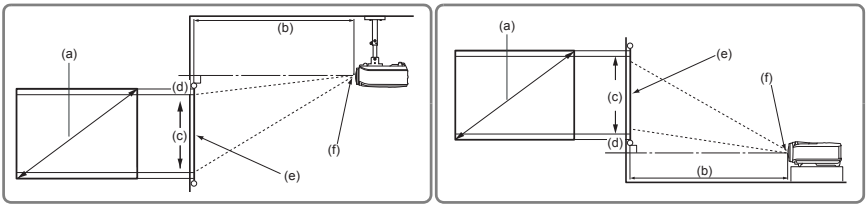
| (a) Valkokankaan koko [tuumaa (m)] | 4:3 kuva 4:3 valkokankaalla | | | | 16:9 kuva 4:3 valkokankaalla | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | (b) Projisointietäisyys [m (tuumaa)] | | (c) Kuvan korkeus [cm (tuumaa)] | (d) Pystypoikkeama [cm (tuumaa)] | (b) Projisointietäisyys [m (tuumaa)] | | (c) Kuvan korkeus [cm (tuumaa)] | (d) Pystypoikkeama [cm (tuumaa)] |
| | min. | max. | | | min. | max. | | |
| 40 (1,0) | 1,2 (48) | 1,6 (63) | 61 (24) | 5 (1,8) | 1,2 (48) | 1,6 (63) | 46 (18) | 12,2 (4,8) |
| 50 (1,3) | 1,5 (61) | 2,0 (79) | 76 (30) | 6 (2,3) | 1,5 (61) | 2,0 (79) | 57 (23) | 15,2 (6,0) |
| 60 (1,5) | 1,8 (73) | 2,4 (94) | 91 (36) | 7 (2,7) | 1,8 (73) | 2,4 (94) | 69 (27) | 18,3 (7,2) |
| 70 (1,8) | 2,2 (85) | 2,8 (110) | 107 (42) | 8 (3,2) | 2,2 (85) | 2,8 (110) | 80 (32) | 21,3 (8,4) |
| 80 (2,0) | 2,5 (97) | 3,2 (126) | 122 (48) | 9 (3,6) | 2,5 (97) | 3,2 (126) | 91 (36) | 24,4 (9,6) |
| 90 (2,3) | 2,8 (109) | 3,6 (142) | 137 (54) | 10 (4,1) | 2,8 (109) | 3,6 (142) | 103 (41) | 27,4 (10,8) |
| 100 (2,5) | 3,1 (121) | 4,0 (157) | 152 (60) | 11 (4,5) | 3,1 (121) | 4,0 (157) | 114 (45) | 30,5 (12,0) |
| 120 (3,0) | 3,7 (145) | 4,8 (189) | 183 (72) | 14 (5,4) | 3,7 (145) | 4,8 (189) | 137 (54) | 36,6 (14,4) |
| 150 (3,8) | 4,6 (182) | 6,0 (236) | 229 (90) | 17 (6,8) | 4,6 (182) | 6,0 (236) | 171 (68) | 45,7 (18,0) |
| 200 (5,1) | 6,2 (242) | 8,0 (315) | 305 (120) | 23 (9,0) | 6,2 (242) | 8,0 (315) | 229 (90) | 61,0 (24,0) |
| 250 (6,4) | 7,7 (303) | 10,0 (394) | 381 (150) | 29 (11,3) | 7,7 (303) | 10,0 (394) | 286 (113) | 76,2 (30,0) |
| 300 (7,6) | 9,2 (363) | 12,0 (472) | 457 (180) | 34 (13,5) | 9,2 (363) | 12,0 (472) | 343 (135) | 91,4 (36,0) |

# PJD6553w

- 16:10 kuva 16:10 ruudulla




- 16:10 kuva 4:3 ruudulla




(e): Valkokangas (f): Linssin keskikohta

| (a) Valkokankaan koko [tuumaa (m)] | 16:10 kuva 16:10 ruudulla | | | | 16:10 kuva 4:3 ruudulla | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | (b) Projisointietäisyys [m (tuumaa)] | | (c) Kuvan korkeus [cm (tuumaa)] | (d) Pystypoikkeama [cm (tuumaa)] | (b) Projisointietäisyys [m (tuumaa)] | | (c) Kuvan korkeus [cm (tuumaa)] | (d) Pystypoikkeama [cm (tuumaa)] |
| | min. | max. | | | min. | max. | | |
| 30 (0,8) | 0,78 (31) | 1,02 (40) | 40 (16) | 1 (0,4) | 0,74 (36) | 0,96 (38) | 38 (15) | 3,8 (1,5) |
| 40 (1,0) | 1,05 (41) | 1,36 (54) | 54 (21) | 1 (0,5) | 0,99 (48) | 1,28 (50) | 51 (20) | 5,1 (2,0) |
| 50 (1,3) | 1,31 (51) | 1,70 (67) | 67 (26) | 2 (0,7) | 1,23 (61) | 1,60 (63) | 64 (25) | 6,4 (2,5) |
| 60 (1,5) | 1,57 (62) | 2,04 (80) | 81 (32) | 2 (0,8) | 1,48 (73) | 1,92 (76) | 76 (30) | 7,6 (3,0) |
| 70 (1,8) | 1,83 (72) | 2,38 (94) | 94 (37) | 2 (0,9) | 1,73 (85) | 2,24 (88) | 89 (35) | 8,9 (3,5) |
| 80 (2,0) | 2,09 (82) | 2,72 (107) | 108 (42) | 3 (1,1) | 1,97 (97) | 2,57 (101) | 102 (40) | 10,2 (4,5) |
| 90 (2,3) | 2,35 (93) | 3,06 (120) | 121 (48) | 3 (1,2) | 2,22 (109) | 2,89 (114) | 114 (45) | 11,4 (4,5) |
| 100 (2,5) | 2,61 (103) | 3,40 (134) | 135 (53) | 3 (1,3) | 2,47 (121) | 3,21 (126) | 127 (50) | 12,7 (5,0) |
| 120 (3,0) | 3,14 (124) | 4,08 (161) | 162 (64) | 4 (1,6) | 2,96 (145) | 3,85 (151) | 152 (60) | 15,2 (6,0) |
| 150 (3,8) | 3,92 (154) | 5,10 (201) | 202 (79) | 5 (2,0) | 3,70 (182) | 4,81 (189) | 191 (75) | 19,1 (7,5) |
| 200 (5,1) | 5,23 (206) | 6,80 (268) | 269 (106) | 7 (2,6) | 4,93 (242) | 6,41 (252) | 254 (100) | 25,4 (10,0) |
| 250 (6,4) | 6,54 (257) | 8,50 (335) | 337 (132) | 8 (3,3) | 6,17 (303) | 8,02 (316) | 318 (125) | 31,8 (12,5) |
| 300 (7,6) | 7,84 (309) | 10,20 (401) | 404 (159) | 10 (4,0) | 7,40 (363) | 9,62 (379) | 381 (150) | 38,1 (15,0) |

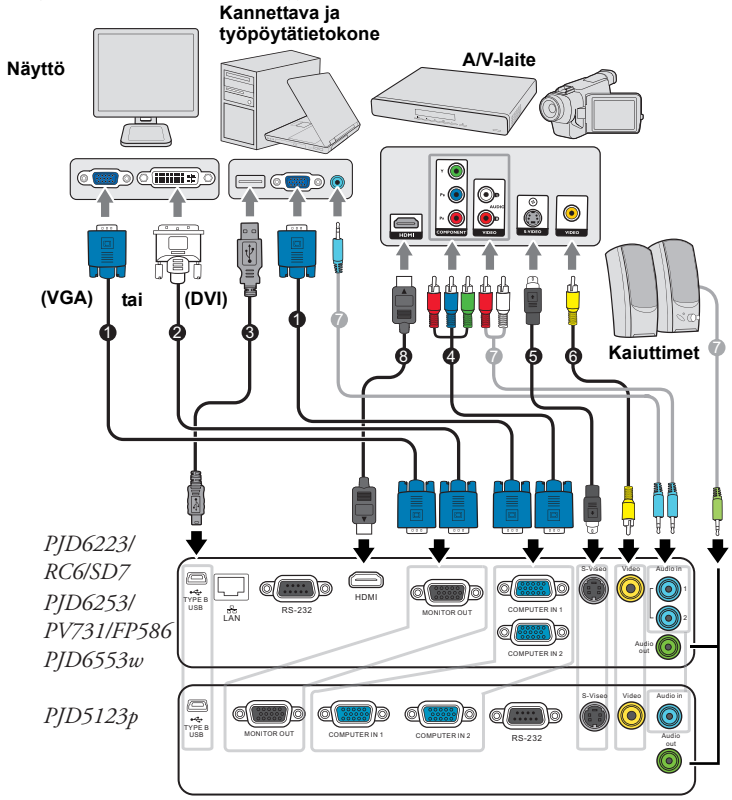
**Näiden lukujen suhteen on 3% toleranssi johtuen optisesta komponenttivaihtelusta. Suositellaan, että jos aiotaan asentaa projektorin pysyväksi, projisointikoko ja etäisyys testataan fyysisesti käyttämällä projektoria itse paikalla ennen sen asentamista pysyvästi paikalleen, jotta tämän projektorin optiset ominaisuudet saadaan esiin. Tällä edesautetaan tarkan asennuspaikan määrittämistä, jotta se sopisi parhaiten valitsemaasi asennuspaikkaan.**

# Liitäntä

Kun liität signaalilähteen projektoriin, varmista:

1. Kytke koko laitteisto pois päältä ennen liitäntöjen tekemistä.
2. Käytä kuhunkin lähteeseen oikeita signaalikaapeleita.
3. Varmista, että kaapelit on laitettu tiukkaan.

- **Alla esitetyissä liitännöissä jotkut kaapelit eivät ehkä kuuluu projektorin toimitukseen (katso "Toimitussisältö" sivulta 6). Niitä on saatavissa elektroniikka-alan liikkeistä.**
- **Alla olevat liitäntäluvaukset ovat vain viitteeksi. Projektorilla olevat takaliitäntäjakit vaihtelevat kunkin projektorin mallin mukaan.**
- **Yksityiskohtaisia liitäntämenettelyjä varten katso sivut 18-21.**




| | |
|---|---|
| 1. VGA-kaapeli | 5. S-videokaapeli |
| 2. VGA DVI-A-kaapeliin | 6. Videokaapeli |
| 3. USB-kaapeli | 7. Äänentoistokaapeli |
| 4. Komponenttivideo VGA (D-Sub) -adapterikaapeliin | 8. HDMI-kaapeli |

# Tietokoneen tai monitorin liittäminen

## Tietokoneen liittäminen

Projektorissa on kaksi VGA-tuloliitintä, joista se liitetään sekä IBM®:n että Macintosh®:in kanssa yhteensopiviin tietokoneisiin. Mac-adapteri tarvitaan, jos kytket laillisiin Macintosh-version tietokoneisiin.

### Projektorin liittäminen kannettaviin tai pöytätietokoneisiin:

1. Ota toimitettu VGA-kaapeli ja liitä toinen pää tietokoneen D-Sub-lähtöliittimeen.
2. Liitä VGA-kaapelin toinen pää projektorin **COMPUTER IN 1** tai **COMPUTER IN 2** -signaalintulon liittimeen.
3. Jos haluat käyttää kaukohaku-toimintoa, ota USB-kaapeli ja liitä suurempi pää tietokoneen USB-porttiin, ja pienempi pää **Type B USB** projektorilla olevaan liittimeen. Katso lisätietoja "Kaukohiirisäätimen käyttö" sivulta 11.

☞ **Monet kannettavat tietokoneet eivät käynnistä ulkoisia videoporttejaan, kun ne liitetään projektoriin. Useimmiten näppäinyhdistelmä, kuten FN + F3 tai CRT/LCD, käynnistää ja sammuttaa ulkoisen näytön. Etsi kannettavasta tietokoneestasi toimintonäppäin, jossa on CRT/LCD-merkintä tai toimintonäppäin, jossa on näytön symboli. Paina FN-näppäintä ja merkittyä toimintonäppäintä samanaikaisesti. Katso kannettavan tietokoneesi asiakirjoista kannettavan tietokoneesi näppäinyhdistelmä.**

## Näytön liittäminen

Jos haluat katsoa esitystäsi näytöstä lähitarkasteluna sekä myös valkokankaalta, voit tehdä liitännän VGA-kaapelilla projektorin signaalin **MONITOR OUT** -lähtöliittimestä ulkoiseen näyttöön alla olevien ohjeiden mukaisesti:

### Projektorin liittäminen näyttöön:

1. Liitä projektori tietokoneeseen kuten on kuvattu kohdassa "Tietokoneen liittäminen" sivulta 18.
2. Ota sopiva VGA-kaapeli (vain toimitettuna oleva) ja liitä kaapelin toinen pää videonäytön D-Sub-tuloliittimeen.

   Tai jos näytössäsi on DVI-tuloliitin, ota VGA DVI-A-kaapeliin ja liitä kaapelin DVI-pää videonäytön DVI-tuloliittimeen.
3. Liitä kaapelin toinen pää projektorin **MONITOR OUT** -liittimeen.

☞
- **PJD5123p, MONITOR OUT -lähtö toimii vain kun COMPUTER IN 1 on tehty projektoriin.**
- **PJD6223/RC6/SD7/PJD6253/PV731/FP586/PJD6553w, MONITOR OUT -lähtö toimii vain kun COMPUTER IN 1 tai COMPUTER IN 2 on tehty projektoriin.**
- **Käyttääksesi tätä liitäntämenetelmää projektorin ollessa valmiustilassa käännä Aktiivinen VGA Out -toiminto päälle kohdassa JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Valmiusasetukset -valikko.**

# Videolähdelaitteiden liittäminen

Voit liittää projektorin eri videolähdelaitteisiin, joissa on jokin seuraavista lähtöliittimistä:

- HDMI
- Komponenttivideo
- S-Video
- Video (komposiitti)

Kytke projektori videolähdelaitteeseen käyttämällä vain yhtä yllä olevista liitäntämenetelmistä, mutta kussakin on eri laatutason videon ominaisuudet. Valitsemasi menetelmä todennäköisimmin riippuu sekä projektoriin että videolähdelaitteeseen saatavissa olevista sopivista liittimistä sekä projektorissa että videolähdelaitteessa, kuten alla kuvataan:

## Paras videolaatu

Paras saatavilla oleva videoliitäntätapa on HDMI. Jos lähdelaitteessasi on HDMI-liitäntä, pääset nauttimaan pakkaamattomasta digitaalisen videon laadusta.

Katso "HDMI-laitteen liittäminen" sivulta 20 tietoja, kuinka liität projektorin HDMI-lähdelaitteeseen.

Jos DVI-D-lähdettä ei ole saatavilla, seuraavaksi paras videosignaali saadaan komponenttivideolla (ei saa sekoittaa komposiittivideoon). Digitaalinen TV-viritin ja DVD-soittimien lähtö Komponenttivideo alkuperäisesti, eli jos se on käytettävissä laitteillasi, tämän tulisi olla parhaaksi valittu liitäntämenetelmä (komposiitti-) videolle.

Katso "Komponenttivideolähdelaitteen liittäminen" sivulta 20 kuinka projektori liitetään komponenttivideolaitteeseen.

## Parempi videolaatu

S-videomenetelmä tarjoaa paremmanlaatuisen analogisen videon kuin vakiokomposiittivideo. Jos sinulla on sekä komposiittivideo että S-video-lähtöliittimet videolähdelaitteessasi, sinun tulee valita käyttöön S-video-vaihtoehto.

Katso "S-videolähdelaitteen liittäminen" sivulta 21 kuinka projektori liitetään S-videolaitteeseen.

## Huonoin videon laatu

Komposiittivideo on analoginen video, ja se tuottaa täydellisesti hyväksyttävän, mutta vähemmän kuin optimaalisen tuloksen projektoristasi, ollen vähäisin käytettävissä olevien menetelmien videolaatu, joka tässä kuvataan.

Katso "Komposiittivideolähdelaitteen liittäminen" sivulta 21 kuinka projektori liitetään komposiittivideolaitteeseen.

## Audion liittäminen

Projektorissa on yksi sisäänrakennettu kaiutin, joka on suunniteltu tarjoamaan perusäänitoimintoja tietojen esitykselle pelkästään yrityskäytössä.  Niitä ei ole suunniteltu, tai tarkoitettu stereoäänen toistamiseen kotiteattereissa. Mikä tahansa stereoäänitulo (jos sellainen on mukana), sekoitetaan yleiseen monoäänilähtöön projektorin kaiuttimen kautta.

Halutessasi voit käyttää hyväksesi projektorin (sekoitettu mono) kaiutinta esityksissäsi, ja liittää myös erillisiä vahvistettuja kaiuttimia projektorin audiolähtöpistokkeeseen. Audiolähtö on sekoitettu monosignaali, jota projektorin äänenvoimakkuus- ja mykistysasetukset ohjaavat.

Jos sinulla on erillinen äänijärjestelmä, haluat todennäköisimmin liittää videolähdelaitteesi äänilähdön tuohon äänijärjestelmään monoääniprojektorin sijaan.

# HDMI-laitteen liittäminen

Projektorin ja HDMI-laitteiden väliseen liitäntään tulisi käyttää HDMI-kaapelia.

### Projektorin liittäminen HDMI-laitteeseen:

1. Ota HDMI-kaapeli ja liitä toinen pää videolaitteen HDMI-lähtöporttiin.
2. Liitä kaapelin toinen pää projektorin **HDMI** -liittimeen.

- **Vaikka on epätodennäköistä, että liität DVD-soittimeen projektorin HDMI -tulon kautta ja projektorin kuva näyttää vääriä värejä, vaihda väriavaruus YUV-tilaan. Katso lisätietoja "Väriavaruuden vaihtaminen" sivulta 28.**
- **Projektori pystyy toistamaan vain sekoitettua monoääntä, jopa silloin kun stereoaudiotulo on liitettynä. Katso yksityiskohtia "Audion liittäminen" sivulta 19.**
- **HDMI-tuloportti on saatavilla vain PJD6223/RC6/SD7/PJD6253/PV731/FP586/PJD6553w -sarjassa.**

# Komponenttivideolähdelaitteen liittäminen

Tutki videolähdelaitteesi määrittääksesi onko siinä saatavilla joukko käyttämättömiä komponenttivideolähtöliittimiä:

- Jos näin on, voit jatkaa tällä proseduurilla.
- Jos ei, sinun tarvitsee arvioida uudelleen mitä menetelmää voit käyttää laitteeseen liittämiseen.

### Liittääksesi projektorin Komponenttivideolähdelaitteeseen:

1. Ota Komponenttivideo VGA (D-Sub) –adapterikaapeliin ja liitä pää 3:lla RCA-tyypin liittimellä videolähdelaitteen Komponenttivideolähtöliittimiin. Sovita liittimien väri liittimien väriin; vihreä vihreään, sininen siniseen, ja punainen punaiseen.
2. Liitä Komponenttivideon toinen pää VGA (D-Sub) -adapterikaapeliin (D-Sub-tyypin liittimellä) **COMPUTER IN 1** tai **COMPUTER IN 2** -pistokkeeseen projektorilla.

- **Projektori pystyy toistamaan vain sekoitettua monoääntä, jopa silloin kun stereoaudiotulo on liitettynä. Katso yksityiskohtia "Audion liittäminen" sivulta 19.**
- **Jos valittua videokuvaa ei näytetä projektorin käynnistämisen jälkeen ja oikea videolähde on valittu, tarkasta, että videolähdelaite on käynnissä ja toimii oikein. Tarkasta myös signaalikaapelien oikea asennus.**
- **VGA-komponenttiadapteri (ViewSonic P/N: CB-00008906)**

# S-videolähdelaitteen liittäminen

Tutki videolähdelaitteesi määrittääksesi onko siinä käyttämätön S-videolähtöliitin saatavilla:

- Jos näin on, voit jatkaa tällä proseduurilla.
- Jos ei, sinun tarvitsee arvioida uudelleen mitä menetelmää voit käyttää laitteeseen liittämiseen.

### Liittääksesi projektorin S-videolähdelaitteeseen:

1. Ota S-videokaapeli ja liitä toinen pää videolähdelaitteen S-Videolähtöliittimeen.
2. Liitä S-videokaapelin toinen pää projektorin **S-VIDEO** -liittimeen.

- **Projektori pystyy toistamaan vain sekoitettua monoääntä, jopa silloin kun stereoaudiotulo on liitettynä. Katso yksityiskohtia "Audion liittäminen" sivulta 19.**
- **Jos valittua videokuvaa ei näytetä projektorin käynnistämisen jälkeen ja oikea videolähde on valittu, tarkasta, että videolähdelaite on käynnissä ja toimii oikein. Tarkasta myös signaalikaapelien oikea asennus.**
- **Jos olet jo tehnyt Komponenttivideoliitännän projektorin ja tämän S-videolähdelaitteen välillä käyttämällä Komponenttivideoliitäntöjä, sinun ei tarvitse liittää tähän laitteeseen S-videoliitäntää käyttäen, koska tämä tekee tarpeettomaksi toisen liitännän, jossa on huonompi kuvan laatu. Katso yksityiskohtia "Videolähdelaitteiden liittäminen" sivulta 19.**

# Komposiittivideolähdelaitteen liittäminen

Tutki videolähdelaitteesi määrittääksesi onko siinä saatavilla joukko käyttämättömiä komposiittivideolähtöliittimiä:

- Jos näin on, voit jatkaa tällä proseduurilla.
- Jos ei, sinun tarvitsee arvioida uudelleen mitä menetelmää voit käyttää laitteeseen liittämiseen.

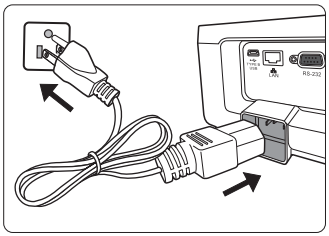
### Liittääksesi projektorin komposiittivideolähdelaitteeseen:

1. Ota videokaapeli ja liitä toinen pää videolähdelaitteen komposiittivideolähtöliittimeen.
2. Liitä videokaapelin toinen pää projektorin **VIDEO** -liittimeen.

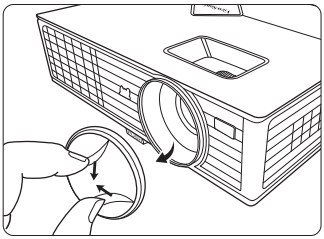
- **Projektori pystyy toistamaan vain sekoitettua monoääntä, jopa silloin kun stereoaudiotulo on liitettynä. Katso yksityiskohtia "Audion liittäminen" sivulta 19.**
- **Jos valittua videokuvaa ei näytetä projektorin käynnistämisen jälkeen ja oikea videolähde on valittu, tarkasta, että videolähdelaite on käynnissä ja toimii oikein. Tarkasta myös signaalikaapelien oikea asennus.**
- **Sinun tarvitsee liittää tämä laite vain käyttämällä komposiittivideoliitäntää, jos Komponenttivideo ja S-videotulot eivät ole käytettävissä. Katso lisätietoja "Videolähdelaitteiden liittäminen" sivulta 19 kohdasta.**

# Projektorin käynnistäminen

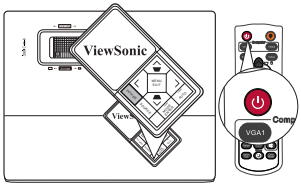
1. Liitä virtajohto projektoriin ja seinäpistorasiaan. Kytke seinärasian kytkin päälle (jos sellainen on). Tarkista, että **POWER (Virta-ilmaisimen valo)** projektorissa palaa sinisenä, kun virta on kytketty päälle.



2. Irrota linssin suojus. Jos se on kiinni, sen muoto voi muuttua projektorin lampun tuottaman kuumuuden johdosta.



3. Käynnistä projektori painamalla projektorin tai kaukosäätimen ⏻ **POWER**-painiketta. **POWER (Virta-ilmaisimen valo)** pysyy sinisenä, kun projektori on päällä.
   Kierrä (tarvittaessa) tarkennusrengasta kuvan selvyyden säätämiseksi.




- **Jos projektori on yhä kuuma edellisestä toiminnasta, sen jäähdytystuuletin käy noin 90 sekunnin ajan ennen lampun sytyttämistä.**
- **Jotta lampun kestoikä säilyisi, aina kun kytket projektorin päälle, odota ainakin 5 minuuttia ennen kuin kytket sen pois päältä.**

4. Jos projektori aktivoidaan ensimmäistä kertaa, valitse OSD-kielesi seuraamalla näyttöruudun ohjeita.
5. Kytke kaikki liitetyt laitteet päälle.

6. Projektori alkaa etsiä tulosignaaleja. Skannattaessa saatu tulosignaali näkyy näytön vasemmassa yläkulmassa. Jos projektori ei havaitse kelpaavaa signaalia, näytetään ilmoitusta '**Ei signaalia**', kunnes tulosignaali löytyy.

   Voit myös valita haluamasi tulosignaalin painamalla **SOURCE** -painiketta projektorissa tai kaukosäätimessä. Katso lisätietoja "Tulosignaalin kytkeminen" sivulta 28.

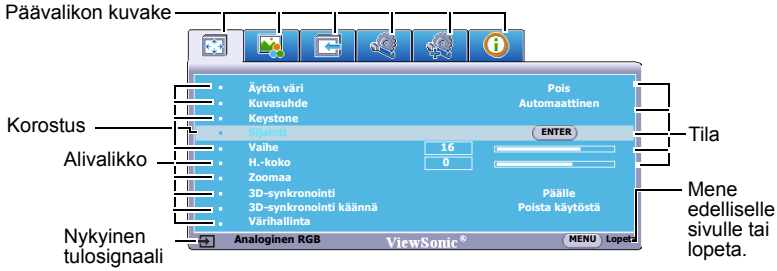
☞ **Jos tulosignaalin taajuus/resoluutio ylittää projektorin toiminta-alueen, tyhjään näyttöön tulee ilmoitus 'Alueen ulkopuolella' . Vaihda tulosignaaliin, joka on yhteensopiva projektorin resoluution kanssa, tai aseta tulosignaali alemmalle tasolle. Katso lisätietoja "Määrityskaavio" sivulta 67.**

# Valikoiden käyttö

Projektorissa on näyttöruudun (OSD) valikot erilaisten säätöjen ja asetusten tekemiseksi.

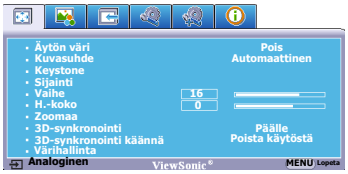
**Alla olevat OSD-ruutukaappaukset ovat vain viitteellisiä, ja voivat erota todellisesta kuvasta.**

Alla on yleiskuva OSD-valikosta.




Ennen kuin käytät OSD-valikoita, aseta ne haluamallesi kielelle.

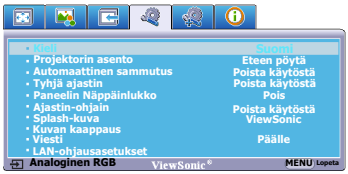
1. Paina **MENU/EXIT** projektorissa **Menu** tai kaukosäätimessä OSD-valikon kytkemiseksi päälle.




2. Käytä 〈/〉 valitessasi **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus** -valikon.

3. Paina ﹀ valitaksesi **Kieli** ja paina 〈/〉 valitaksesi haluamasi kielen.

ENGLISH/ FRANÇAIS/ DEUTSCH/ ITALIANO/ ESPAÑOL/ РУССКИЙ/ 繁體中文/简体中文/日本語/ 한국어/ Svenska/Nederlands/Türkçe/Čeština/ Português/ไปรตุเกส/Polski/Suomi




4. Paina **MENU/EXIT** kahdesti* projektorissa tai **Exit** kaukosäätimessä poistuaksesi ja asetusten tallentamiseksi.

***Ensimmäinen painaminen vie takaisin päävalikkoon ja toinen painaminen sulkee OSD-valikon.**

| | |
|---|---|
| : **NÄYTÄ** | : **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus** |
| : **KUVA** | : **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt** |
| : **LÄHDE** | : **TIETOJA** |

# Salasanatoiminnon käyttäminen

Turvallisuussyistä ja auttamaan estämään luvattoman käytön projektori sisältää valinnan salasanaturvan asettamiseksi. Salasana voidaan asettaa ruutunäyttö (OSD) –valikon kautta. OSD-valikon käytön yksityiskohtia varten katso "Valikoiden käyttö" sivulta 24.

☞ **Sinua hankaloitetaan, jos aktivoit salasanan toiminnallisuuden ja myöhemmin unohdat salasanan. Tulosta tämä käyttäjän käsikirja (tarvittaessa) ja kirjoita salasana, jota käytit tässä käsikirjassa, ja pidä turvallisessa paikassa myöhempää käyttöä varten.**

## Salasanan asettaminen

1. Avaa OSD-valikko ja mene **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt** > **Turvallisuus-asetukset**-valikkoon. Paina **MODE/ENTER** projektorissa tai **Enter** kaukosäätimessä. **Turvallisuus-asetukset**-sivu tulee esiin.
2. Korosta **Käynnistä lukitus** ja valitse **Päälle** painamalla 〈/〉.
3. Kuten kuvattu oikealle neljä nuolinäppäintä ( 〈, 〈, 〉, 〉) vastaavasti edustaa 4 numeroa (1, 2, 3, 4). Salasanan mukaan, jonka haluat asettaa, paina nuolinäppäimiä antaaksesi kuusi numeroa salasanalle.

4. Vahvista uusi salasana syöttämällä uuden salasanan uudestaan.
   Kun salasana on asetettu, OSD-valikko palaa **Turvallisuus-asetukset** -sivulle.
5. Poistuaksesi OSD-valikosta paina **MENU/EXIT** projektorilla tai **Exit** kaukosäätimellä**.**

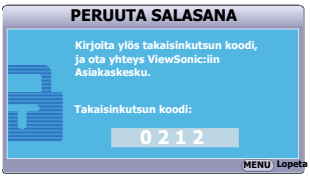
☞
- **Kun salasana on asetettu, projektoria ei voida käyttää, ellei oikeaa salasanaa ole syötetty joka kerta kun projektori on käynnistetty.**
- **Syötettävänä olevat numerot näytetään tähtinä näyttöruudulla. Kirjoita valitsemasi salasana tässä ylös tähän käyttäjän käsikirjaan etukäteen tai heti syötettyäsi salasanan niin, että se on käytettävissäsi, jos joskus unohdat sen.**
  **Salasana: _ _ _ _ _ _**
  **Säilytä tämä käyttäjän käsikirja turvallisessa paikassa.**

## Jos unohdat salasanan

Jos salasanatoiminto aktivoidaan, sinua pyydetään syöttämään kuusinumeroisen salasanan joka kerta käynnistäessäsi projektorin. Jos syötät väärän salasanan, oikealla kuvattu salasanan virheviesti näytetään kestäen kolme sekuntia, ja viesti **'SYÖTÄ SALASANA'** seuraa. Voit yrittää uudestaan syöttämällä toisen kuusinumeroisen salasanan, tai jos et tallentanut salasanaa tähän käyttäjän käsikirjaan, etkä ehdottomasti muista sitä, voit käyttää salasanan kutsumisproseduuria. Katso lisätietoja "Salasanan kutsumisproseduurin syöttäminen" sivulta 26.

Jos syötät virheellisen salasanan 5 kerta peräkkäin, projektori pysäytetään automaattisesti lyhyessä ajassa.

# Salasanan kutsumisproseduurin syöttäminen




1. Paina ja pidä **AUTO** projektorilla tai **Auto Sync** kaukosäätimellä 3 sekunnin ajan. Projektor näyttää koodatun numeron näyttöruudulla.
2. Kirjoita ylös numero ja sammuta projektori.
3. Hae apua paikallisesta huotokeskuksesta numeron tulkitsemiseksi. Sinua saatetaan pyytää toimittamaan ostoasiakirjan tositteen vahvistaaksesi, että olet projektorin luvallinen käyttäjä.

# Salasanan muuttaminen

1. Avaa OSD-valikko ja mene **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt** > **Turvallisuus-asetukset** > **Muuta salasana** -valikkoon.
2. Paina **MODE/ENTER** projektorissa tai **Enter** kaukosäätimessä. Viesti **'ANNA NYKYINEN SALASANA'** näytetään.
3. Syötä vanha salasana.
   - Jos salasana on oikein, toinen viesti 'SYÖTÄ NYKYINEN SALASANA' näytetään.
   - Jos salasana on virheellinen, salasanavirheen viesti näytetään kolmen sekunnin ajan, ja viesti **'ANNA NYKYINEN SALASANA'** näytetään uutta yritystäsi varten. Voit painaa **MENU/EXIT** projektorilla tai **Exit** kaukosäätimellä peruuttaaksesi muutoksen tai yritä muuta salasanaa.
4. Syötä uusi salasana.
5. Vahvista uusi salasana syöttämällä uuden salasanan uudestaan.
6. Olet onnistuneesti kiinnittänyt uuden salasanan projektoriin. Muista syöttää uusi salasana, kun projektori seuraavan kerran käynnistetään.
7. Poistuaksesi OSD-valikosta paina **MENU/EXIT** projektorilla tai **Exit** kaukosäätimellä**.**

☞ **Syötettävänä olevat numerot näytetään tähtinä näyttöruudulla. Kirjoita valitsemasi salasana tässä ylös tähän käyttäjän käsikirjaan etukäteen tai heti syötettyäsi salasanan niin, että se on käytettävissäsi, jos joskus unohdat sen.**

**Salasana: __ __ __ __ __ __**

**Säilytä tämä käyttäjän käsikirja turvallisessa paikassa.**

# Salasanatoiminnon käyttäminen

Poistaaksesi salasanan suojauksen käytöstä mene takaisin **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt** > **Turvallisuus-asetukset > Käynnistä lukitus** -valikkoon avattuasi OSD-valikkojärjestelmän. Valitse **Pois** painamalla 〈 / 〉. Viesti **'ANNA SALASANA'** näytetään. Syötä nykyinen salasana.

- Jos salasana on oikein, OSD-valikko palaa **Turvallisuus-asetukset** -sivulle **'Pois'** kanssa näyttäen rivillä **Käynnistä lukitus**. Sinun ei tarvitse syöttää salasanaa seuraavalla kerralla, kun käynnistät projektorin.
- Jos salasana on virheellinen, salasanavirheen viesti näytetään kolmen sekunnin ajan, ja viesti **'ANNA SALASANA'** näytetään uutta yritystäsi varten. Voit painaa **MENU/EXIT** projektorilla tai **Exit** kaukosäätimellä peruuttaaksesi muutoksen tai yritä muuta salasanaa.

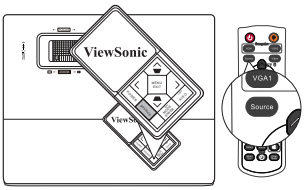
☞ **Vaikka salasanatoiminto on poistettu käytöstä, sinun tarvitsee säilyttää käsillä vanha salasana, jos joskus sinun tarvitsee aktivoida uudestaan salasanatoiminto syöttämällä vanhan salasanan.**

# Tulosignaalin kytkeminen

Projektori voidaan liittää moniin laitteisiin samalla kertaa. Voidaan kuitenkin näyttää vain yksi kokoruutunäyttö kerrallaan.

Varmista, että **Nopea automaattihaku** -toiminto **LÄHDE**-valikossa on **Päälle**, jos haluat projektorin automaattisesti hakevan signaalit.

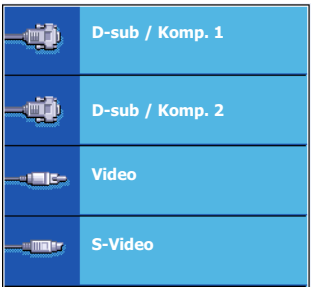
Voit valita halutun signaalin myös manuaalisesti painamalla yhtä lähdevalinnan näppäimistä kaukosäätimellä, tai kiertää käytettävissä olevien tulosignaalien läpi.




PJD5123p

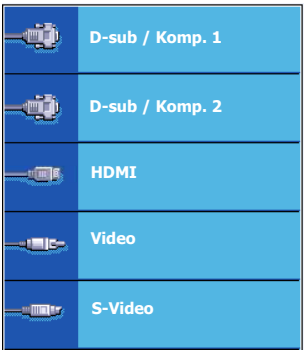
1. Paina **SOURCE** projektorissa tai kaukosäätimessä. Näytetään lähteen valintapalkki.
2. Paina ∧ / ∨, kunnes haluamasi signaali on valittu ja paina **MODE/ENTER** projektorilla tai **Enter** kaukosäätimessä.

   Kun se havaitaan, valitun lähteen tiedot näkyvät näytössä muutaman sekunnin ajan. Jos projektoriin on liitettynä useita laitteita, toista vaiheet 1-2 jonkun toisen signaalin etsimiseksi.




PJD6223/RC6/SD7/PJD6253/ PV731/FP586/PJD6553w

- **Projisoidun kuvan kirkkaustaso muuttuu sen mukaan, kuinka vaihdat eri tulosignaalien välillä. Datan (graafinen esitys) "PC"-esitykset, joissa käytetään useimmiten pysyviä kuvia, ovat yleensä kirkkaampia kuin käytettäessä "Video"-toimintoa, joka käyttää useimmiten liikkuvia kuvia (elokuvia).**
- **Tulosignaalityyppi vaikuttaa valintoihin, jotka ovat käytettävissä asetukseen Väri-tila. Katso yksityiskohtia "Kuvatilan valinta" sivulta 33.**
- **Tämän projektorin alkuperäisenä kuvasuhteena on 4:3. Parhaan näyttökuvan aikaansamiseksi tulee valita ja käyttää tulosignaalia, jolla on tämä resoluutio. Muut resoluutiot projektori skaalaa riippuen 'kuvasuhde'-asetuksesta, joka saattaa aiheuttaa kuvan vääristymiä tai kuvan selkeyden heikkenemistä. Katso lisätietoja "Kuvasuhteen valinta" sivulta 31.**




## Väriavaruuden vaihtaminen

**Tämä toiminto on saatavilla vain PJD6223/RC6/SD7/ PJD6253/PV731/FP586/PJD6553w sarjassa.**

Vaikka on epätodennäköistä, että liität projektorin DVD-soitimeen projektorin **HDMI** tulon kautta ja heijastettu kuva näyttää väärätä värit, vaihda **YUV**-tilaan.

Tehdäksesi tämän:

1. Avaa OSD-valikko ja mene **LÄHDE** -valikkoon.
2. Paina ∨ korostaaksesi **Väriavaruuden muunnos** ja paina 〈 / 〉 valitaksesi sopivan väriavaruuden.

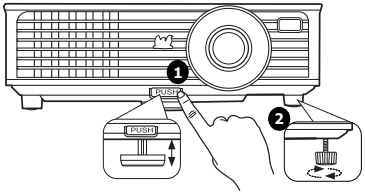
**Tämä toiminto on käytettävissä vain kun HDMI-tuloportti on käytössä.**

# Projisoidun kuvan säätäminen

## Projisointikulman säätäminen

Projektori on varustettu 1:llä pikavapautussäätöjalalla ja 2:lla takasäätöjalalla. Nämä säätimet muuttavat kuvan korkeutta ja projisointikulmaa. Projektorin säätäminen:

1. Paina pikavapautuspainiketta ja nosta projektorin etuosaa. Kun kuva on paikallaan, vapauta pikavapautuspainike jalan lukitsemiseksi paikalleen.
2. Ruuvaa takasäätöjalkoja vaakakulman hienosäätämiseksi.



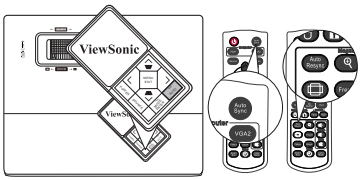

Jalka vedetään takaisin pitämällä projektoria ylhäällä ja painamalla pikavapautuspainiketta, ja laskemalla sen jälkeen projektori hitaasti alas. Ruuvaa takasäätöjalkoja vastakkaiseen suuntaan.

Jos projektoria ei ole asetettu tasaiselle pinnalle tai valkokangas ja projektori eivät ole kohtisuorassa toisiinsa nähden, projisoidusta kuvasta tulee puolisuunnikkaan näköinen. Katso lähemmin tämän tilanteen korjaamiseksi kohtaa "Trapetsivääristymäkorjaus" sivulta 30.

- **Älä milloinkaan katso linssiin lampun palaessa. Voimakas lampun valo saattaa vahingoittaa silmiäsi.**
- **Ole varovainen, kun painat säätöpainiketta, koska se on lähellä ilmanvaihtoaukkoa, josta tulee kuumaa ilmaa.**

## Kuvan automaattisäätö

Joissakin tapauksissa kuvan laatua joudutaan tarkentamaan. Tehdäksesi tämän, paina projektorissa **AUTO** tai kaukosäätimessä **Auto Sync**. Sisäänrakennettu älykäs automaattisäätö säätää 3 sekunnin kuluessa taajuus- ja kelloarvot uudestaan parhaimman kuvan laadun aikaansaamiseksi.

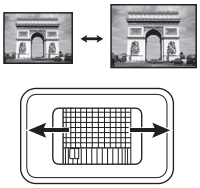



Nykyiset lähteen tiedot näytetään näytön vasemmassa yläkulmassa 3 sekunnin ajan.

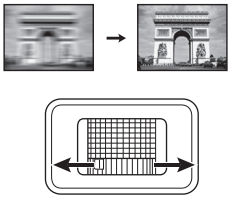
- **Näyttö on tyhjä, kun AUTO on toiminnassa.**
- **Tämä toiminto on käytettävissä vain silloin, kun PC-signaali (analoginen RGB) on valittuna.**

# Kuvan selvyyden hienosäätö

1. Säädä projisoitu kuva tarvitsemaasi kokoon käyttämällä zoomausrengasta.



2. Tarvittaessa tarkenna kuvaa tarkennusrengasta pyörittämällä.



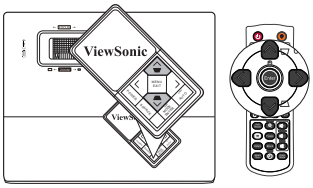
# Trapetsivääristymäkorjaus

Trapetsivääristymä viittaa tilanteeseen, jossa projisoitu kuva on havaittavasti leveämpänä joko ylä- tai alaosasta. Sitä esiintyy silloin, kun projektori ei ole kohtisuorassa valkokankaaseen.

Tämän korjaamiseksi projektorin korkeussäädön lisäksi se tulee tehdä manuaalisesti noudattaen jotakin seuraavista vaiheista.

- Kaukosäätimen käyttö

Paina ▼ / ▲ projektorissa tai kaukosäätimessä saadaksesi trapetsivääristymäkorjaussivun näyttöön. Trapetsivääristymä korjataan painamalla ▲ kuvan yläosassa. Trapetsivääristymä korjataan painamalla ▼ kuvan alaosassa.



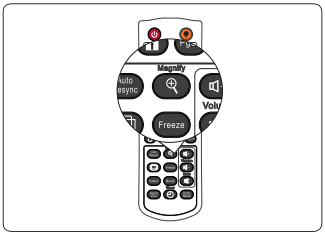

- OSD-valikon käyttäminen

1. Paina **MENU/EXIT** projektorilla tai **Menu** kaukosäätimellä ja sen jälkeen paina 〈 / 〉, kunnes **NÄYTÄ** valikko korostetaan.
2. Paina ﹀ korostaaksesi **Keystone** ja paina **MODE/ENTER** projektorilla tai **Enter** kaukosäätimellä. **Keystone**-korjaussivu tulee esiin.
3. Paina ▲ korjataksesi kuvan yläosan trapetsivääristymän tai paina ▼ korjataksesi kuvan alaosan trapetsivääristymän.

**Paina ▲ / ﹀.** **Paina ▼ / ﹀.**

# Yksityiskohtien suurentaminen ja etsiminen

Jos haluat löytää projisoidun kuvan yksityiskohtia, suurenna kuvaa. Käytä kuvassa navigointiin suuntapainikkeita.




- Kaukosäätimen käyttö

1. Paina kaukosäätimessä **Magnify** näyttääksesi zoomauspalkin.
2. Paina ∧ toistuvasti suurentaaksesi kuvaa haluttuun kokoon.
3. Navigoidaksesi kuvaan paina **MODE/ ENTER** projektorissa, tai **Enter** kaukosäätimessä vaihtaaksesi laiteparin muodostustilaan ja paina suuntanuolia ( <, ∧, ∨, > ) navigoidaksesi kuvassa.
4. Kuvan pienentämiseksi paina **MODE/ENTER** projektorissa tai **Enter** kaukosäätimessä vaihtaaksesi zoomaustoimintoon, ja paina **AUTO/Auto Sync** palauttaaksesi kuvan sen alkuperäiseen kokoon. Voit myös painaa ∨ toistuvasti, kunnes se palautuu alkuperäiseen kokoonsa.

- OSD-valikon käyttäminen

1. Paina **MENU/EXIT** projektorilla tai **Menu** kaukosäätimellä ja sen jälkeen paina < / >,kunnes **NÄYTÄ** valikko korostetaan.
2. Paina ∨ korostaaksesi **Zoomaa** ja paina **MODE/ENTER** projektorilla tai **Enter** kaukosäätimellä. Zoomauspalkki tulee esiin.
3. Toista vaiheet 2-4 yllä olevasta kappaleesta Kaukosäätimen käyttö.

**Kuvassa voidaan navigoida vasta sen jälkeen kun kuvaa on suurennettu. Voit suurentaa edelleen kuvaa yksityiskohtia etsiessäsi.**

# Kuvasuhteen valinta

'Kuvasuhde' on kuvan leveyden suhde kuvan korkeuteen. Useimpien analogisten TV-vastaanottimien ja tietokoneiden kuvasuhteena on 4:3, ja digitaalisten TV-vastaanottimien ja DVD-laitteiden kuvasuhteena on tavallisesti 16:9.

Digitaalisen signaalin tullessa digitaalisten näyttölaitteet, kuten tämä projektori, voivat muuttaa ja skaalata dynaamisesti kuvan ulostulon eri kuvakokoon kuin mitä kuvan tulosignaali on.

Projisoidun kuvakoon muuttaminen (riippumatta siitä, mikä lähteen kuvakoko on):

- Kaukosäätimen käyttö

1. Paina **Aspect** nähdäksesi nykyisen asetuksen.
2. Paina **Aspect** toistuvasti valitaksesi kuvakoon, joka sopii videosignaalin formaattiin ja näyttövaatimuksiisi.

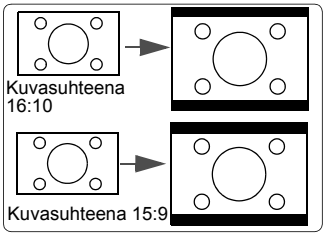
- OSD-valikon käyttäminen

1. Paina **MENU/EXIT** projektorilla tai **Menu** kaukosäätimellä ja sen jälkeen paina < / >, kunnes **NÄYTÄ** valikko korostetaan.
2. Paina ∨ valitaksesi **Kuvasuhde**.
3. Paina < / > valitaksesi kuvakoon, joka sopii videosignaalille ja on näytön vaatimusten mukainen.

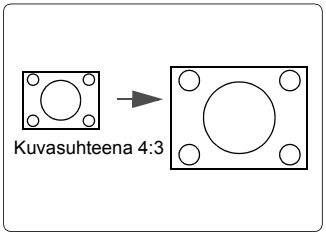
# Tietoja kuvasuhteesta

**Alla olevissa kuvissa mustat osat ovat inaktiivisia alueita ja valkoiset osat aktiivisia alueita. OSD-valikot voidaan näyttää noilla käyttämättömillä mustilla alueilla.**

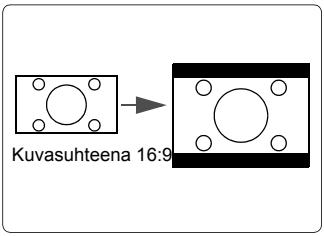
1. **Automaattinen**: Skaalaa kuvan suhteessa projektorin alkuperäiseen resoluutioon sopivaksi sen vaakaleveydeltä. Tämä on sopiva tulevaan kuvaan, joka ei ole suhteessa 4:3 eikä 16:9, mutta haluat käyttää hyväksi koko valkokankaan muuttamatta kuvasuhdetta.



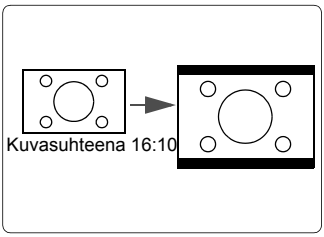

2. **4:3**: Skaalaa kuvan siten, että se näkyy valkokankaan keskellä kuvasuhteen ollessa 4:3. Tämä on sopivin kuvasuhteen 4:3 kuville esim. tietokoneen näytössä, vakio TV-vastaanottimissa ja kuvakoon 4:3 DVD-elokuvissa, koska ne näkyvät kuvakokoa muuttamatta.




3. **16:9**: Skaalaa kuvan siten, että se näkyy valkokankaan keskellä kuvasuhteen ollessa 16:9. Tämä on sopivin kuville, joiden kuvasuhteena jo on 16:9, kuten teräväpiirtotelevisio, koska ne näkyvät kuvakokoa muuttamatta.

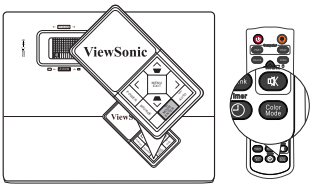



4. **16:10 (PJD6553w vain)**: Skaalaa kuvan siten, että se näkyy näyttöruudun keskellä kuvasuhteen ollessa 16:10. Tämä on sopivin kuville, jotka jo ovat 16:10-kuvasuhteessa, koska se näyttää ne ilman kuvasuhteen muutosta.



# Kuvan optimointi

## Kuvatilan valinta




Projektoriin on esiasetettuna useita esiasetettuja kuvatiloja, jolloin voit valita jonkun, joka sopii toimintaympäristöön ja kuvan tulosignaalin tyyppiin.

Valitse tarpeisiisi sopiva toimintatila ja noudata jotakin seuraavista vaiheista.

- Paina **MODE/ENTER** projektorilla tai **Color Mode** kaukosäätimellä toistamiseen, kunnes haluamasi tila on valittu.
- Mene **KUVA > Väri-tila** -valikkoon ja paina 〈/〉 haluamasi tilan valitsemiseksi.

### Eri signaalityyppien tilat

Eri signaalityyppien käytettävissä olevat kuvatilat on lueteltu alla.

**PC:n tulosignaalit: D-sub / Komp. 1/2 (analoginen RGB)**

1. **Kirkkain tila**: Suurentaa projisoidun kuvan kirkkautta. Tämä tila sopii ympäristöihin, joissa tulee olla erittäin valoisaa, kuten käytettäessä projektoria hyvin valaistuissa huoneissa.
2. **PC tila**: Suunniteltu päivänvalossa tapahtuviin esityksiin PC:n ja kannettavan tietokoneen väreihin sopivaksi.
3. **ViewMatch tila**: Vaihda erittäin kirkkaan suorituskyvyn tai tarkkuusvärin suorituskyvyn välillä.
4. **Elokuva tila**: On sopiva värielokuvien toistamiseen, videoleikkeiden toistamiseen digitaalikamerasta tai DV:n toistamiseen PC:n välityksellä parhaimman kuvan saamiseksi hämärässä (hiukan valoa) ympäristössä.
5. **Dynaam. PC tila**: Suunniteltu päivänvalossa tapahtuviin esityksiin PC:n ja kannettavan tietokoneen väreihin sopivaksi. Lisäksi projektori optimoi kuvan laadun käyttäen dynaamista tietokonetoimintoa projisoidun sisällön mukaisesti.

☞ **Projektorilta vie useita minuutteja dynaamisen tietokonetoiminnon käynnistämiseen sen jälkeen kun se on laitettu päälle tai palautettu.**

6. **Dynaaminen elokuva tila**: On sopiva värielokuvien toistamiseen, videoleikkeiden toistamiseen digitaalikamerasta tai DV:n toistamiseen PC:n välityksellä parhaimman kuvan saamiseksi hämärässä (hiukan valoa) ympäristössä. Lisäksi projektori optimoi kuvan laadun käyttäen dynaaminen elokuva-toimintoa projisoidun sisällön mukaisesti.

☞ **Projektorilta vie useita minuutteja dynaaminen elokuva-toiminnon käynnistämiseen kuvan kontrastin parantamiseksi sen jälkeen kun projektori on laitettu päälle tai palautettu.**

7. **Käyttäjä 1/Käyttäjä 2 tila**: Hakee takaisin mukautetut asetukset, jotka perustuvat sillä hetkellä käytettävissä oleviin kuvatiloihin. Katso lisätietoja "Käyttäjä 1/Käyttäjä 2-tilan asettaminen" sivulta 34.

**Videon tulosignaalit: S-Video, Video, D-sub / Komp. 1/2 (YPbPr)**

1. **Kirkkain tila**: Optimoitu päivänvalo-katseluun olohuonetason ympäristökirkkaudella.

2. **Pelaaminen tila**: Sopiva kaiken tyyppisille viihdemedioille, mukaan lukien pelaaminen ja elokuvat.
3. **ViewMatch tila**: Vaihda erittäin kirkkaan suorituskyvyn tai tarkkuusvärin suorituskyvyn välillä.
4. **Elokuva tila**: Sopii hämärässä (hiukan valoa) katseltaviin elokuviin tai DVD-elokuviin kotona tai aulaympäristössä.
5. **Dynaaminen elokuva tila**: Sopii hämärässä (hiukan valoa) katseltaviin elokuviin tai DVD-elokuviin kotona tai aulaympäristössä. Lisäksi projektori optimoi kuvan laadun käyttäen dynaaminen elokuva-toimintoa projisoidun sisällön mukaisesti.

☞ **Projektorilta vie useita minuutteja dynaaminen elokuva-toiminnon käynnistämiseen kuvan kontrastin parantamiseksi sen jälkeen kun projektori on laitettu päälle tai palautettu.**

6. **Käyttäjä 1/Käyttäjä 2 tila**: Hakee takaisin mukautetut asetukset, jotka perustuvat sillä hetkellä käytettävissä oleviin kuvatiloihin. Katso lisätietoja "Käyttäjä 1/Käyttäjä 2-tilan asettaminen" sivulta 34.

### Käyttäjä 1/Käyttäjä 2-tilan asettaminen

On kaksi käyttäjän määritettävissä olevaa tilaa, jos nykyiset kuvatilat eivät sovellu tarpeisiisi. Voit käyttää kuvatiloista yhtä (paitsi **Käyttäjä 1**/**Käyttäjä 2**) lähtökohtana ja mukauttaa asetukset.

1. Paina **MENU/EXIT** projektorilla tai **Menu** kaukosäätimellä ruutunäyttö (OSD) -valikon avaamiseksi.
2. Mene **KUVA** > **Väri-tila** -valikkoon.
3. Paina 〈/〉 valitaksesi **Käyttäjä 1** tai **Käyttäjä 2**.
4. Paina ﹀ valitaksesi **Referenssi-tila**.

☞ **Tämä toiminto on käytettävissä vain silloin, kun Käyttäjä 1 tai Käyttäjä 2 -tila on valittuna Väri-tila -alivalikkokohdassa.**

5. Paina 〈/〉 valitaksesi kuvatilan, joka vastaa tarpeitasi.
6. Valitse muutettava alivalikkokohta painamalla ﹀ ja säädä arvoa painikkeilla 〈/〉. Katso tarkemmin alla olevaa Kuvan laadun hienosäätö käyttäjätiloissa .
7. Kun kaikki asetukset on tehty, korosta **Tallenna asetukset** ja paina **MODE/ENTER** projektorilla tai **Enter** kaukosäätimellä asetusten tallentamiseksi.
8. Näyttöön tulee vahvistusilmoitus '**Asetus tallennettu**'.

## Käytettäessä toimintoa Äytön väri

Tilanteessa, jossa projisoit värilliselle pinnalle, kuten maalattu seinä, joka ei ehkä ole valkoinen, **Äytön väri** -ominaisuus voi olla avuksi projisoidun kuvan värin korjaamiseksi lähteen ja projisoitujen kuvien välisen mahdollisen värieron välttämiseksi.

Käyttäessäsi tätä toimintoa mene **NÄYTÄ** > **Äytön väri** -valikkoon ja paina 〈/〉 sen värin valitsemiseksi, joka on lähinnä projektiopinnan väriä. Valittavana on useita esikalibroituja värejä: **Kirjoistustaulu**, **Vihreä taulu**, ja **Blackboard**.

☞ **Tämä toiminto on käytettävissä vain silloin, kun PC-tyypin tulosignaali on valittuna.**

## Kuvan laadun hienosäätö käyttäjätiloissa

Havaitun signaalityypin mukaan käytettävissä on joitakin käyttäjän määritettäviä toimintoja, kun valitaan **Käyttäjä 1** tai **Käyttäjä 2** -tila. Näihin toimintoihin voidaan tehdä säätöjä tarpeen mukaan.

## Säätö Kirkkaus

Valitse **KUVA** > **Kirkkaus** -valikko ja paina 〈 / 〉.

Mitä suurempi arvo, sitä kirkkaampi kuva. Ja mitä pienempi arvo, sitä tummempi kuva. Säädä tämä säätö siten, että kuvan mustat alueet pysyvät yhtä mustina ja että yksityiskohdat näkyvät pimeillä alueilla.

## Säätö Kontrasti

Valitse **KUVA** > **Kontrasti** -valikko ja paina 〈 / 〉.

Mitä suurempi arvo, sitä voimakkaampi kontrasti. Käytä tätä valkoisen huipputason asettamiseksi sen jälkeen kun olet aikaisemmin säätänyt **Kirkkaus**-asetuksen valitsemaasi tuloon ja katseluympäristöön sopivaksi.

## Säätö Väri

Valitse **KUVA** > **Väri** -valikko ja paina 〈 / 〉.

Alemmat säätöarvot tuottavat vähäkylläisempiä värejä. Jos asetusarvo on liian korkea, kuvan värit ovat liian voimakkaita, mikä tekee kuvasta epätodenmukaisen.

## Säätö Sävy

Valitse **KUVA** > **Sävy** -valikko ja paina 〈 / 〉.

Mitä suurempi arvo, sitä punaisemmaksi kuva tulee. Mitä alempi arvo, sitä vihreämmäksi kuva tulee.

## Säätö Terävyys

Valitse **KUVA** > **Terävyys** -valikko ja paina 〈 / 〉.

Mitä suurempi arvo, sitä terävämmäksi kuva tulee. Mitä alempi arvo, sitä pehmeämmäksi kuva tulee.

## Säätö Brilliant Color

Valitse **KUVA** > **Brilliant Color** -valikko ja paina 〈 / 〉.

Ominaisuus käyttää hyväksi uutta värinkäsittelyalgoritmia ja järjestelmän tason parannustoimenpiteitä lisäämään kirkkautta tuottaen todenmukaisempia, voimakkaampia värejä projisoituun kuvaan. Se mahdollistaa yli 50%:n kirkkauden lisäyksen keskisävykuviin, mikä on tavallisia videossa ja luonnonoloissa, joten projektori tuottaa todellisuutta vastaavia värikuvia. Jos haluat tuonlaatuisia kuvia, valitse **Päälle**. Ellet tarvitse sitä, valitse **Pois**.

Kun valitaan **Pois**, **Värilämpötila** -toiminto ei ole käytettävissä.

## Valittaessa Värilämpötila

Valitse **KUVA** > **Värilämpötila** -valikko ja paina 〈 / 〉.

Valinnat, jotka ovat käytössä värilämpötilan* asetuksiin, vaihtelevat valitun signaalityypin mukaan.

1. **T1:** Värilämpötilan ollessa suurimmillaan T1 saa kuvan näyttämään paljon sinivalkoisemmalta kuin muut asetukset.
2. **T2:** Saa kuvat näyttämään sinivalkoiselta.

3. **T3:** Säilyttää normaalin valkovärin.
4. **T4:** Saa kuvat näyttämään punavalkoiselta.

***Tietoja värilämpötiloista:**

On monia vivahteita, joita voidaan pitää "valkoisina" erilaisiin tarkoituksiin. Eräs tavallisimmista valkovärin esitysmenetelmistä tunnetaan nimellä “värilämpötila”. Valkoväri, jolla on alhainen värilämpötila, näyttää punavalkoiselta. Valkoväri, jolla on korkea värilämpötila, näyttää sinisemmältä.

## Värihallinta

Värihallinta tulee huomioida vain pysyvissä asennuksissa ohjatuilla valaistustasoilla, kuten kokoushuoneet, luentosalit, tai kotiteatterit. Värihallinta tarjoaa tarkan värin ohjauksen asettamisen sallimaan tarkemman värin toisinnon, mikäli tarvitset sitä.

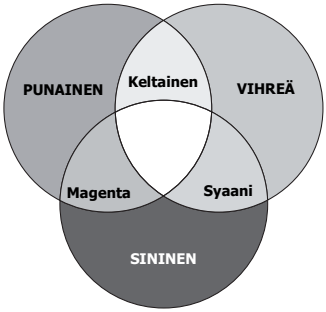
Jos olet ostanut testilevyn, joka sisältää erilaisia väritestimalleja, ja sitä voidaan käyttää testaamaan väriesitystä näytöillä, TVssä, projektoreissa, jne., voit heijastaa minkä tahansa kuvan levyltä näyttöruudulle ja mennä **Värihallinta** -valikkoon tekemään asetuksia.

**Asetusten muuttaminen:**

1. Mene **NÄYTÄ** -valikkoon ja korosta **Värihallinta**.
2. Paina **MODE/ENTER** projektorilla tai **Enter** kaukosäätimellä ja **Värihallinta** sivu näytetään.
3. Korosta **Ensisijainen väri** ja paina 〈/〉 valitaksesi värin joukosta Punainen, Keltainen, Vihreä, Syaani, Sininen, tai Magenta.
4. Paina ﹀ korostaaksesi **Värisävy** ja paina 〈/〉 valitaksesi sen alueen. Alueen lisääminen sisällyttää värejä, jotka koostuvat useammasta annoksesta sen kahta viereistä väriä.

   Katso oikealla olevaa piirrosta kuinka värit liittyvät toisiinsa.

   Jos esimerkiksi valitset Punainen, ja asetat sen alueen arvossa 0, heijastetussa kuvassa valitaan vain puhdas punainen. Sen alueen lisääminen sisältää punaisen lähellä keltaista ja punaisen lähellä magentaa.




5. Paina ﹀ korostaaksesi **Värikylläisyys** ja aseta sen alueet mieleiseksesi painamalla 〈/〉. Jokainen tehty asetus heijastuu kuvaan välittömästi.

   Jos esimerkiksi valitset Punainen, ja asetat sen alueen arvossa 0, vain puhtaan punaisen kyllästymiseen vaikutetaan.

☞ **Värikylläisyys on tuon määrä videokuvassa. Alemmat asetukset tuottavat vähemmän kyllästettyjä värejä; arvon “0” asetus poistaa tuon värin kokonaan kuvasta. Jos kyllästäminen on liian korkea, tuo väri on ylivahvistunut ja epärealistinen.**

6. Paina ﹀ korostaaksesi **Vahvistus** ja aseta sen alueet mieleiseksesi painamalla 〈/〉. Valitsemaasi päävärin kontrastitasoon vaikutetaan. Jokainen tehty asetus heijastuu kuvaan välittömästi.
7. Toista vaiheet 3 - 6 muille väriasetuksille.
8. Varmista, että olet tehnyt kaikki halutut asetukset.
9. Paina **MENU/EXIT** projektorilla tai **Exit** kaukosäätimellä lopettaaksesi ja tallentaaksesi asetukset.

# Esitysajastimen asettaminen

Esitysajastin voi osoittaa esitysajan näyttöruudulla auttamaan sinua saavuttamaan paremman ajanhallinnan esitelmiä antaessasi. Käytä tätä toimintoa näitä vaiheita noudattamalla:

1. Paina **Timer** kaukosäätimellä päästäksesi **Esityksen ajastin** valikkoon tai mennäksesi **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Esityksen ajastin**-valikkoon ja paina **MODE/ENTER** näyttääksesi **Esityksen ajastin**-sivun.
2. Korosta **Ajastinjakso** ja päätä aikajakson painamalla 〈/〉. Ajan pituus voidaan asettaa välillä 1 - 5 minuuttia 1-minuutin portain ja 5 - 240 minuuttia 5-minuutin portain.

☞ **Jos ajastin on jo päällä, ajastin käynnistyy uudestaan aina kun Ajanjakso nollataan.**

3. Paina ﹀ korostaaksesi **Ajastimen näyttö** ja valitse, jos haluat ajastimen näkyvän näyttöruudulla painamalla 〈/〉.

| Valinta | Kuvaus |
|---|---|
| Aina | Näyttää ajastimen näyttöruudulla koko esityksen ajan. |
| 1 min/2 min/3 min | Näyttää ajastimen näyttöruudulla loput 1/2/3 minuuttia. |
| Ei koskaan | Piilottaa ajastimen koko esityksen ajaksi. |

4. Paina ﹀ korostaaksesi **Ajastimen paikka** ja aseta ajastimen sijainti painam alla 〈/〉.

**Ylhäällä vasen → Alhaalla vasen → Ylhäällä oikea → Alhaalla oikea**

5. Paina ﹀ korostaaksesi **Ajastimen laskentasuunta** ja valitse haluamasi laskentasuunta painamalla 〈/〉.

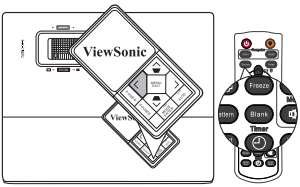
| Valinta | Kuvaus |
|---|---|
| Laske ylöspäin | Lisääntyy arvosta 0 esiasetettuun aikaan. |
| Laske alaspäin | Pienenee esiasetetusta ajasta arvoon 0. |

6. Paina ﹀ korostaaksesi **Äänimuistuttaja** ja päätä haluatko aktivoida äänimuistuttajan painamalla 〈/〉. Jos valitset **Päälle**, kaksoispiippausääni kuullaan vähintään 30 sekuntia laskemisesta alaspäin/ylöspäin, ja kolmoispiippausääni tuotetaan ajastimen ollessa ylhäällä.
7. Aktivoidaksesi esitysajastimen paina ﹀ ja paina 〈/〉 korostaaksesi **Käynnistä laskeminen** ja paina **MODE/ENTER**.
8. Näkyy vahvistusilmoitus. Korosta **Kyllä** ja paina **MODE/ENTER** projektorilla tai kaukosäätimellä vahvistaaksesi. Näet viestin "**Ajastin on päällä**" näkyen näyttöruudulla. Ajastin käynnistää laskemisen ajastimen ollessa päällä.

### Ajastimen peruuttamiseksi suorita seuraavat vaiheet:

1. Mene **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Esityksen ajastin**-valikkoon ja korosta **Pois**. Paina **MODE/ENTER**. Näkyy vahvistusilmoitus.
2. Korosta Kyllä ja paina **MODE/ENTER** vahvistaaksesi. Näet viestin "Ajastin on Pois päältä" näkyen näyttöruudulla.

# Kuvan kätkeminen




Yleisön huomion kiinnittämiseksi täysin esittäjään voidaan käyttää projektorin toimintoa 〈 tai kaukosäätimen toimintoa **Blank** valkokankaan kuvan kätkemiseksi. Paina jotakin projektorin tai kaukosäätimen painiketta kuvan palauttamiseksi. Sana '**BLANK**' ilmestyy valkokankaan alakulmaan, kun kuva on kätketty.

Voit asettaa pimeysajan kohdassa **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus > Tyhjä ajastin** -valikko , jolloin projektori palauttaa kuvan automaattisesti sen jälkeen kun tyhjällä valkokankaalla ei tapahdu mitään.

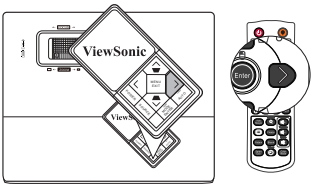
**Kun painetaan Blank, projektori menee Taloudellinen-tilaan automaattisesti.**

**VARO**

**Älä estä projektiolinssiä projisoimasta, sillä siitä voi aiheutua estävän kohteen kuumeneminen ja vaurioituminen tai se saattaa syttyä palamaan.**

# Ohjauspainikkeiden lukitseminen

Projektorin ohjauspainikkeiden ollessa lukittuna estetään projektorin asetusten muuttaminen vahingossa (esim. lasten toimesta). Kun **Paneelin Näppäinlukko** on päällä, mitkään projektorin ohjauspainikkeet eivät toimi, paitsi ⏻ **POWER**-painike.




1. Paina 〉 projektorissa tai kaukosäätimessä, tai mene **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus > Paneelin Näppäinlukko** -valikkoon, ja valitse **Päälle** painamalla 〈/〉 projektorissa tai kaukosäätimessä.
2. Näkyy vahvistusilmoitus. Vahvista valitsemalla **Kyllä**.

Paneelin avainlukon vapauttamiseksi paina ja pidä 〉 painettuna 3 sekuntia projektorilla.

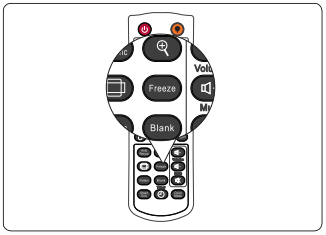
Voidaan myös käyttää kaukosäädintä ja mennä kohtaan **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus** > **Paneelin Näppäinlukko** -valikko ja painaa 〈/〉 ja valita **Pois**.

- **Kaukosäätimen painikkeet ovat yhä toiminnassa, kun paneelin näppäinlukko otetaan käyttöön.**
- **Jos kytket projektorin pois päältä painamalla ⏻POWER ottamatta paneelin näppäinlukkoa pois päältä, projektori on yhä lukittuna, kun se seuraavan kerran kytketään päälle.**

# Kuvan pysäyttäminen

Pysäytä kuva painamalla kaukosäätimessä **Freeze**. Sana '**FREEZE**' ilmestyy valkokankaan vasempaan yläkulmaan. Toiminto vapautetaan painamalla jotakin projektorin tai kaukosäätimen painiketta.

Vaikka kuva pysähtyy valkokankaalla, kuvat kulkevat videossa tai muussa laitteessa. Jos liitetyillä laitteilla on aktiivinen äänen ulostulo, kuulet vielä äänen, vaikka kuva valkokankaalla on pysäytetty.




# Käyttö korkeissa ympäristöissä

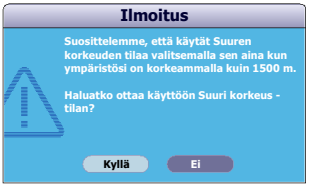
Suosittelemme, että käytetään toimintoa **Korkean paikan tila**, kun ympäristö sijaitsee 1500 m–3000 m merenpinnan yläpuolella ja lämpötila on 0°C–35°C.

**VARO**

**Älä käytä toimintoa Korkean paikan tila, jos korkeus on 0 m - 1500 m ja lämpötila 0°C - 35°C. Projektori alijäähtyy, jos kytket tilan päälle sellaisissa olosuhteissa.**

Aktivoidaksesi **Korkean paikan tila**-toiminnon:

1. Paina **MENU/EXIT** projektorilla tai **Menu** kaukosäätimellä ja sen jälkeen paina 〈/〉,kunnes **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt** valikko korostetaan.
2. Paina ﹀ korostaaksesi **Korkean paikan tila** ja paina 〈/〉 valitaksesi **Päälle**. Näkyy vahvistusilmoitus.
3. Korosta **Kyllä** ja paina **MODE/ENTER** projektorissa tai **Enter** kaukosäätimessä.




Käyttö toiminnossa "**Korkean paikan tila**" saattaa aiheuttaa korkeamman desibelin äänenvoimakkuuden tuulettimen nopeuden lisääntymisen takia, mitä tarvitaan koko järjestelmän jäähdyttämisen ja tehon parantamiseen.

Jos käytät tätä projektoria muissa ääriolosuhteissa yllä mainittua lukuun ottamatta, silloin saattaa tapahtua automaattista laitteen sammuttamispyrkimystä, mikä on tarkoitettu suojaamaan projektoria ylikuumenemiselta. Tällaisissa tapauksissa on kytkettävä päälle **Korkean paikan tila** tällaisten tilanteiden ratkaisemiseksi. Tällä toiminnollakaan tämä projektori ei saata toimia missä tahansa ankarissa tai äärimmäisissä olosuhteissa.

# Oman käynnistysnäyttöruutusi käynnistys

☞ **Tämä toiminto on saatavilla vainPJD6223/RC6/SD7/PJD6253/PV731/FP586/PJD6553w sarjassa.**

Projektorin esiasetetun käynnistysnäyttöruudun valitsemisen ViewSonic-logon, Musta tai Sininen näyttöruutu välillä, lisäksi voit tehdä oman käynnistysnäyttöruutusi, joka on projisoitu kuva tietokoneestasi tai videolähteestäsi.

Luodaksesi oman käynnistysnäyttöruutusi projisoi kuva, jota haluat käyttää käynnistysnäyttöruutunasi joko tietokoneesta tai videolähteestä. Loppuvaiheet ovat seuraavat.

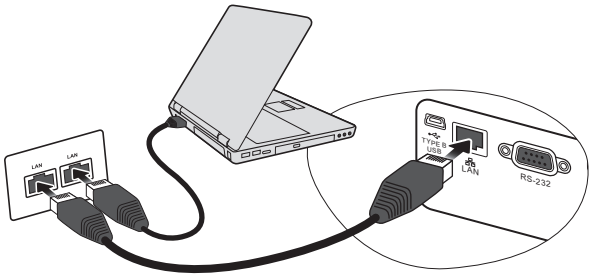
1. Paina **MENU/EXIT** projektorilla tai **Menu** kaukosäätimellä ja sen jälkeen paina < / >, kunnes **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus** valikko korostetaan.
2. Paina ∨ korostaaksesi **Kuvan kaappaus** ja paina **MODE/ENTER** projektorilla tai **Enter** kaukosäätimellä.
3. Näkyy vahvistusilmoitus. Paina **MODE/ENTER** projektorissa tai **Enter** kaukosäätimessä uudestaan.
4. Viesti '**Näyttöruudun kaappaus...**' näytetään projektorin käsitellessä kuvaa. Odota.
5. Jos toimenpide on onnistunut, näet viestin '**Kaappaus onnistunut**' näyttöruudulla. Kaapattu kuva tallennetaan nimellä **Kuvan kaappaus**.
6. Näyttääksesi näytetyn otetun kuvan käynnistysnäyttöruutunasi aseta **Kuvan kaappausJÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus** > **Splash-kuva**-valikossa ja käynnistä projektori uudestaan.

Siinä epätodennäköisessä tapauksessa, että kaappaustoimenpide epäonnistuu, muuta kohdekuvasi. Kun tulosignaalin resoluutio on korkeampi kun projektorin natiivi näyttöresoluutio (Katso lisätietoja "Projektorin spesifikaatiot" sivulta 64 ), kuvan otto voi epäonnistua. Kun näin käy, aseta syöttösignaalin resoluutio alhaisemmaksi kuin natiiviresoluutio ja yritä uudelleen.

# Projektorin ohjaus LAN-ympäristön kautta

**Tämä toiminto on saatavilla vainPJD6223/RC6/SD7/PJD6253/PV731/FP586/PJD6553w sarjassa.**

Projektori tulee Crestron® -ohjelmistoa. Oikeilla asetuksilla **LAN-ohjausasetukset** -valikolle voit hallita projektoria tietokoneesta käyttämällä webselainta, kun tietokone ja projektori on oikein liitetty samaan paikallisalueverkkoon.




**(Esimerkki liitännästä)**

## Konfiguroidaan LAN-ohjausasetukset

### Jos olet DHCP-ympäristössä:

1. Ota RJ45-kaapeli ja liitä toinen pää tietokoneen RJ45 LAN -tulojakkiin ja toinen pää RJ45-porttiin.
2. Paina **MENU/EXIT** projektorilla tai **Menu** kaukosäätimellä ja sen jälkeen paina 〈/〉,kunnes **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus** valikko korostetaan.
3. Paina ﹀ korostaaksesi **LAN-ohjausasetukset** ja paina **MODE/ENTER** projektorilla tai **Enter** kaukosäätimellä. **LAN-ohjausasetukset**-sivu tulee esiin.
4. Paina ﹀ korostaaksesi **DHCP** ja paina 〈/〉 valitaksesi **Päälle**.
5. Paina ﹀ korostaaksesi **Käytä** ja paina **MODE/ENTER** projektorilla tai **Enter** kaukosäätimellä.
6. Odota noin 15 - 20 sekuntia, ja sen jälkeen syötä uudestaan **LAN-ohjausasetukset** -sivu. **Projektorin IP-osoite**, **Aliverkkomaski**, **Oletusyhdyskäytävä**, ja **DNS-palvelin** -asetukset näytetään. Kirjoita ylös IP-osoite, joka näytetään **Projektorin IP-osoite** -rivillä.

- **Jos Projektorin IP-osoite ei vieläkään ilmesty, ota yhteys verkkosi ylläpitäjään.**
- **Jos RJ45-kaapelit eivät ole oikein liitettyjä, Projektorin IP-osoite, Aliverkkomaski, Oletusyhdyskäytävä, ja DNS-palvelin -asetukset näytetään arvona 0.0.0.0. Varmista, että kaapelit ovat oikein liitettyjä ja suorita ylä oleva menettely uudestaan.**
- **Jos projektori täytyy yhdistää valmiustilassa, aseta Virransäästö to Pois.**

### Jos olet ei-DHCP-ympäristössä:

1. Toista yllä olevat vaiheet 1-3.
2. Paina ⌄ korostaaksesi **DHCP** ja paina 〈/〉 valitaksesi **Pois**.
3. Ota yhteys ITS-ylläpitäjääsi saadaksesi tiedot **Projektorin IP-osoite**, **Aliverkkomaski**, **Oletusyhdyskäytävä**, ja **DNS-palvelin** -asetukset.
4. Paina ⌄ valitaksesi kohdan, jota haluat muuttaaj ja paina **MODE/ENTER** projektorissa tai **Enter** kaukosäätimessä.
5. Paina 〈/〉 siirtääksesi kohdistimen ja paina 〈/〉 syöttääksesi arvon.
6. Tallentaaksesi asetukset paina **MODE/ENTER** projektorissa tai **Enter** kaukosäätimessä. Jos et halua tallentaa asetuksia, paina **MENU/EXIT** projektorissa tai **Menu** kaukosäätimessä.
7. Paina ⌄ korostaaksesi **Käytä** ja paina **MODE/ENTER** projektorilla tai **Enter** kaukosäätimellä.

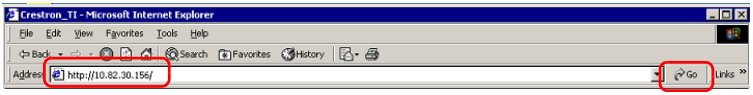
- **Jos RJ45-kaapelit eivät ole oikein liitettyjä, Projektorin IP-osoite, Aliverkkomaski, Oletusyhdyskäytävä, ja DNS-palvelin asetukset näytetään arvona 0.0.0.0. Varmista, että kaapelit ovat oikein liitettyjä ja suorita ylä oleva menettely uudestaan.**
- **Jos haluat liittää projektoriin sen ollessa valmiustilassa, varmista, että olet valinnut RJ45 ja saanut Projektorin IP-osoite, Aliverkkomaski, Oletusyhdyskäytävä, ja DNS-palvelin -tietoja, kun projektori on päällä.**

## Projektorin hallinta web-selaimella

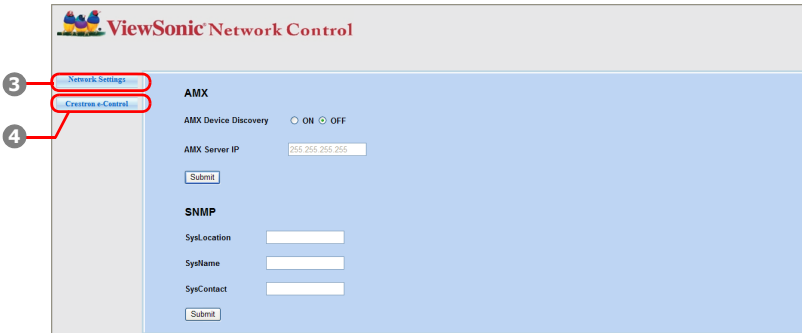
Jos sinulla on oikea IP-osoite projektorille ja projektori on päällä- tai valmiustilassa, voit käyttää mitä tahansa tietokonetta, joka on samassa paikallisalueverkossa projektorin ohjaamiseksi.

- **Jos käytät Microsoft Internet Exploreria, varmista, että versio on 7.0 tai uudempi.**
- **Alla olevat OSD-ruutukaappaukset ovat vain viitteellisiä, ja voivat erota todellisesta kuvasta.**

1. Syötä projektorin selaimesi osoite osoitepalkissa ja paina Enter.



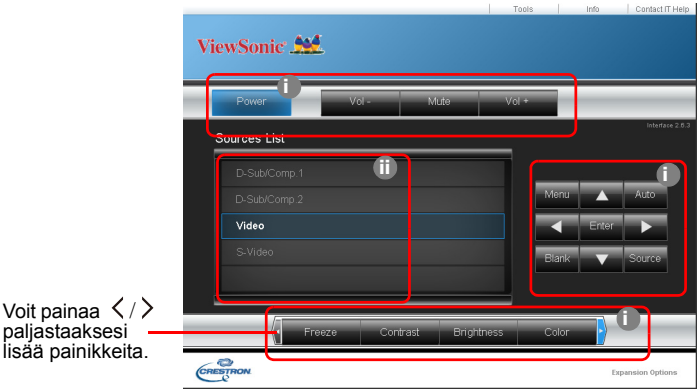

2. Verkonhallinnan pääsivu tulee näkyviin.




3. Tällä sivulla voit tehdä säätöjä AMX- ja SNMP-asetuksiin.
4. Crestron (e-Control) –sivun näyttää Crestron e-Control käyttöliittymän. Katso lisätietoja "Tietoja Crestron e-Control®-toiminnosta" sivulta 43.

# Tietoja Crestron e-Control®-toiminnosta

1. Crestron e-Control®-toiminnosta-sivu tarjoaa paljon erilaisia virtuaalisia näppäimiä projektorin hallitsemiseen tai projisoitujen kuvien säätämiseen.




   i. Nämä painikkeet toimivat samoin kuin ne, jotka ovat OSD-valikoissa tai kaukosäätimessä. Katso "2. KUVA-valikko" sivulta 52 ja "Projektori" sivulta 8 lisätietoja.

   ii. Vaihtaaksesi eri tulosignaalien välillä napsauta haluamaasi signaalia.

- **Valikkopainiketta voidaan käyttää myös menemään takaisin edellisiin OSD-valikkoihin, lopettamaan ja tallentamaan valikkoasetuksia.**
- **Lähdeluettelo vaihtelee projektorissa käytettävissä olevien liittimien mukaan.**
- **Kun käytät projektorin ohjauspaneelia tai kaukosäädintä muuttaaksesi OSD-valikon asetuksia, voi viedä hetken aikaa, kun webselain synkronoi nämä muutokset projektorin kanssa.**

2. Työkalut-sivu antaa sinun hallita projektoria, konfiguroida LAN-ohjausasetuksia ja varmistaa kaukoverkkokäytön pääsyn tällä projektorilla.

   i. Tätä osaa käytetään vain Crestron-ohjausjärjestelmän kanssa. Ota yhteys Creston'iin tai katso käyttäjän käsikirjasta asetustietoja.

   ii. Voit nimetä projektorin, jäljittää sen sijaintia ja siitä vastuussa olevaa henkilöä.

iii. Voit asettaa **LAN-ohjausasetukset**.

iv. Kun asetettu, pääsy kaukoverkkokäyttöön tällä projektorilla on ollut salasanasuojattu.

v. Kun asetettu, pääsy työkalut-sivulle on ollut salasanasuojattu.

- **Estääksesi virheitä, syötä työkalut-sivulle vain englantilaisia aakkosia ja numeroita.**
- **Tehtyäsi asetukset paina Lähetä-painiketta ja data tallennetaan projektoria varten.**

vi. Paina **Lopeta** mennäksesi takaisin kaukoverkkokäyttö-sivulle.

Kiinnitä huomiota syötön pituuden rajoitukseen (mukaan lukien välilyönti ja muut välimerkkinäppäimet) alla olevassa luettelossa:

| Kategoria-nimike | Syötön pituus | Merkkien maksimimäärä |
|---|---|---|
| Crestron-ohjaus | IP-osoite | 15 |
| | IP ID | 2 |
| | Portti | 5 |
| Projektori | Projektorin nimi | 10 |
| | Sijainti | 9 |
| | Kiinnitetty paikkaan | 9 |
| Verkon konfigurointi | DHCP (otettu käyttöön) | (N/A) |
| | IP-osoite | 15 |
| | Aliverkkomaski | 15 |
| | Oletus-yhdyskäytävä | 15 |
| | DNS-palvelin | 15 |
| Käyttäjän salasana | Otettu käyttöön | (N/A) |
| | Uusi salasana | 20 |
| | Vahvista | 2 |
| Ylläpitäjän salasana | Otettu käyttöön | (N/A) |
| | Uusi salasana | 20 |
| | Vahvista | 20 |

3. Info-sivu näyttää tämän projektorin tiedot ja statuksen.

Paina **Exit (Lopeta)** mennäksesi takaisin kaukoverkkokäyttö-sivulle.

4. “Contact IT Help”-painikkeen painamisen jälkeen HELP DESK –ikkuna tulee näkyviin ylhäällä näyttöruudun oikeassa kulmassa. Kykenet toimittamaan viestit RoomView™-ohjelmiston ylläpitäjille/käyttäjille, jotka yhdistävät samaan paikallisalueverkkoon.

Lisätietoja varten vieraile osoitteessa http://www.crestron.com ja www.crestron.com/getroomview.

### PJLink™, SNMP, AMX ja Xpanel –formaatteja tuetaan

Tämä projektori on yhteensopiva PJLink™:n, SNMP V.1:n, AMX:n ja Xpanel V1.10:n kanssa. Lisätietoja saat käyttöoppaasta tai verkkosivulta koskien projektorien hallintaa.

## Projektorin käyttäminen valmiustilassa

Jotkut projektorin toiminnot ovat käytettävissä valmiustilassa (liitetty, mutta ei käännetty päälle). Näiden toimintojen käyttämiseksi varmista, että olet kääntänyt päälle vastaavat valikot kohdassa **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus** > **Valmiusasetukset**, ja että kaapeliliitännät on tehty oikein. Liitäntämenettelyjä varten katso kappale Liitäntä.

**Virransäästö**

Alle 1 W:n tehonkulutus kun **Virransäästö** tila on päällä.

☞ **Kun Virransäästö on Päälle, seuraavat asetukset eivät ole saatavilla.**

**Aktiivinen VGA Out**

Valitsemala **Päälle** lähettää VGA-signaalin kun **COMPUTER IN 1** ja **COMPUTER OUT** liittimet ovat oikein liitettyinä laitteisiin. Projektori lähettää vain signaalin, joka tulee liitännästä **COMPUTER IN 1**.

**Aktiivinen Ääni ulos**

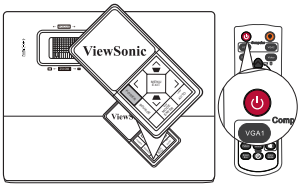
Valitsemalla **Päälle** lähettää audiosginaalin, kun **AUDIO IN 1** ja **AUDIO OUT** litännät ovat oikein yhdistettyjä laitteisiin. Projektori lähettää vain signaalin, joka tulee liitännästä **AUDIO IN 1**.

**LAN-ohjaus**

Valitse **Päälle** kun haluat ohjata projektoria verkossa, kun se on valmiustilassa.

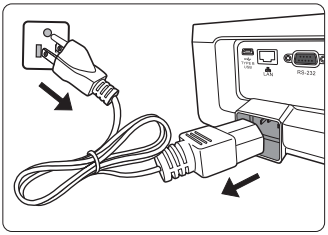
# Projektorin pysäytys

1. Paina ⏻ **POWER** ja vahvistuksen kehotusviesti ilmestyy.
   Ellet vastaa muutamassa sekunnissa, ilmoitus häviää.
2. Paina ⏻ **POWER** toisen kerran.
3. Irrota virtajohto seinärasiasta, jos projektoria ei käytetä pitkiin aikoihin.




**⚠ VARO**

- **Projektori ei reagoi lampun suojaamiseksi mihinkään käskyyn jäähdyttämisen aikana.**
- **Älä irrota virtajohtoa ennen kuin projektorin sulkemisprosessi on valmis.**



# Valikon käyttö

## Valikkojärjestelmä

Huomaa, että ruutunäytön (OSD) valikot vaihtelevat valitun signaalityypin mukaan.

Valikkokohdat ovat käytettävissä silloin, kun projektori havaitsee vähintään yhden kelpaavan signaalin. Ellei projektoriin ole liitettynä mitään laitteistoa eikä havaita mitään signaalia, pääsy on vain rajallisiin valikkokohtiin.

| Päävalikko | Alivalikko | | Valinnat |
|---|---|---|---|
| 1. NÄYTÄ | Äytön väri | | Pois/Blackboard/Vihreä taulu/Kirjoistustaulu |
| | Kuvasuhde | | Automaattinen/4:3/16:9/ 16:10 (PJD6553w vain) |
| | Keystone | | |
| | Sijainti | | |
| | Vaihe | | |
| | H.-koko | | |
| | Zoomaa | | |
| | 3D-synkronointi | | TI 3D DLP Link/Pois |
| | 3D-synkronointi käännä | | Poista käytöstä/Käännä |
| | Värihallinta | Ensisijainen väri | R/G/B/C/M/Y |
| | | Värisävy | |
| | | Värikylläisyys | |
| | | Vahvistus | |
| 2. KUVA | Väri-tila | | PC-lähde: Kirkkain/PC/ViewMatch/Elokuva/ Dynaam. PC/Dynaaminen elokuva/Käyttäjä 1/ Käyttäjä 2<br>Videolähde: Kirkkain/Pelaaminen/ViewMatch/ Elokuva/Dynaaminen elokuva/Käyttäjä 1/ Käyttäjä 2 |
| | Referenssi-tila | | PC-lähde: Kirkkain/PC/ViewMatch/Elokuva/ Dynaam. PC/Dynaaminen elokuva<br>Videolähde: Kirkkain/Pelaaminen/ViewMatch/ Elokuva/Dynaaminen elokuva |
| | Kirkkaus | | |
| | Kontrasti | | |
| | Väri | | |
| | Sävy | | |
| | Terävyys | | |
| | Brilliant Color | | Päälle/Pois |
| | Värilämpötila | | T1/T2/T3/T4 |
| | Tallenna asetukset | | |

| Päävalikko | Alivalikko | Valinnat |
|---|---|---|
| 3. LÄHDE | Nopea automaattihaku | Pois/Päälle |
| | Väriavaruuden muunnos | RGB/YUV/Automaattinen (PJD6223/RC6/SD7/ PJD6253/PV731/FP586/ PJD6553w vain) |
| | Älyk. Eco-ajast. | Poista käytöstä/5 min/ 10 min/15 min/30 min |
| | Älyk. uud.käynn. | Pois/Päälle |
| | Kuvio | PJD5123p: Pois/Päälle<br>PJD6223/RC6/SD7/PJD6253/PV731/FP586: 01/02/03/04/05<br>PJD6553w: 01/02/03/04 |
| | Oma painike | Projektio (Projektorin asento)/3D-synkronointi/ Lamppu-tila/DCR/Suljettu kaappaus/ Autom. Sammutus (Automaattinen sammutus)/ Viesti/Äytön väri/Splash-kuva/TIETOJA |
| 4. JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus | Kieli | ENGLISH/ FRANÇAIS/ DEUTSCH/ ITALIANO/ ESPAÑOL/ РУССКИЙ/ 繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska/Nederlands/ Türkçe/Čeština/ Português/ไปรตุเกส/Polski/Suomi |
| | Projektorin asento | Eteen pöytä/Taakse pöytä/ Taakse katto/Eteen katto |
| | Automaattinen sammutus | Poista käytöstä/5 min/ 10 min/20 min/30 min/ 40 min/50 min/60 min |
| | Tyhjä ajastin | Poista käytöstä/5 min/ 10 min/15 min/20 min/ 25 min/30 min |
| | Paneelin Näppäinlukko | Päälle/Pois |
| | Splash-kuva | Musta/Sininen/ViewSonic/ Kuvan kaappaus (PJD6223/ RC6/SD7/PJD6253/PV731/ FP586/PJD6553w vain)/Pois |

| Päävalikko | Alivalikko | | Valinnat |
|---|---|---|---|
| 4. JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus | Kuvan kaappaus (PJD6223/RC6/SD7/PJD6253/PV731/FP586/ PJD6553w vain) | | |
| | Viesti | | Päälle/Pois |
| | LAN-ohjausasetukset (PJD6223/RC6/ SD7/PJD6253/ PV731/FP586/ PJD6553w vain) | DHCP | Päälle/Pois |
| | | Projektorin IP-osoite | |
| | | Aliverkkomaski | |
| | | Oletusyhdyskäytävä | |
| | | DNS-palvelin | |
| | | Käytä | |
| | Valmiusasetukset | Virransäästö | Päälle/Pois |
| | | Aktiivinen VGA Out | Päälle/Pois |
| | | Aktiivinen Ääni ulos | Päälle/Pois |
| | | LAN-ohjaus | Päälle/Pois |
| 5. JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt | Korkean paikan tila | | Päälle/Pois |
| | DCR | | Päälle/Pois |
| | Ääniasetukset | Mykistä | Päälle/Pois |
| | | Äänenvoimakkuus | |
| | Valikkoasetukset | Valikon näyttöaika | 5 sec/10 sec/15 sec/20 sec/ 25 sec/30 sec |
| | | Valikon sijainti | Center/Top-Left/Top-Right/ Bottom-Left/Bottom-Right |
| | Suljettu kaappaus | Suljetun kaappauksen ottaminen käyttöön | Päälle/Pois |
| | | Kaappaus-versio | CC1/CC2/CC3/CC4 |

| Päävalikko | Alivalikko | | Valinnat |
|---|---|---|---|
| **5. JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt** | | | |
| | **Lamppu-asetukset** | **Lamppu-tila** | **Normaali/Taloudellinen** |
| | | **Resetoi lampun ajastin** | |
| | | **Vastaava lampun tuntimäärä** | |
| | **Esityksen ajastin** | **Ajastinjakso** | **1~240 minuuttia** |
| | | **Ajastimen näyttö** | **Aina/1 min/2 min/3 min/ Ei koskaan** |
| | | **Ajastimen paikka** | **Ylhäällä-vasen/alhaalla-vasen/ ylhäällä-oikea/alhaalla-oikea** |
| | | **Ajastimen laskentasuunta** | **Laske alas/laske ylös** |
| | | **Äänimuistuttaja** | **Päälle/Pois** |
| | | **Käynnistä laskeminen/Pois** | |
| | **Turvallisuus-asetukset** | **Muuta salasana** | |
| | | **Käynnistä lukitus** | **Päälle/Pois** |
| | **Kaukosäätimen koodi** | | **A/B** |
| | **Resetoi kaikki asetukset** | | **Päälle/Pois** |
| **6. TIETOJA** | **Nykyinen järjestelmän tila** | | • **Lähde**<br>• **Väri-tila**<br>• **Resoluutio**<br>• **Värijärjestelmä**<br>• **Vastaava lampun tuntimäärä**<br>• **MAC-osoite (PJD6223/RC6/ SD7/PJD6253/PV731/ FP586/PJD6553w )** |

# Kunkin valikon kuvaus

| Toiminto | | Kuvaus |
|---|---|---|
| 1. NÄYTÄ-valikko | **Äytön väri** | Korjaa projisoidun kuvan värin, kun projektiopinta ei ole valkoinen. Katso lisätietoja "Käytettäessä toimintoa Äytön väri" sivulta 34. |
| | **Kuvasuhde** | Kuvan kokosuhteen asettamiseksi on kolme vaihtoehtoa tulosignaalin lähteestä riippuen. Katso lisätietoja "Kuvasuhteen valinta" sivulta 31. |
| | **Keystone** | Korjaa kuvan trapetsivääristymän. Katso lisätietoja "Trapetsivääristymäkorjaus" sivulta 30. |
| | **Sijainti** | Näyttää paikansäätösivun. Projisoitua kuvaa siirretään käyttämällä suuntanuolipainikkeita. Sivun alakohdassa olevat arvot muuttuvat aina kun painiketta painetaan, kunnes ne saavuttavat maksiminsa tai miniminsä. |
| | **Vaihe** | Säätää kellovaiheen kuvan vääristymän vähentämiseksi. |
| | **H.-koko** | Säätää kuvan vaakaleveyttä. |
| | **Zoomaa** | Suurentaa tai pienentää projisoitua kuvaa. Katso lisätietoja "Yksityiskohtien suurentaminen ja etsiminen" sivulta 31. |
| | **3D-synkronointi** | Tämän projektorin ominaisuutena on 3D-toiminto, mikä mahdollistaa sinulle nauttimisen 3D-elokuvista, videoista, ja urheilutapahtumista realistisemmalla tavalla esittämällä kuvien syvyyden.<br>**Tämä toiminto ei ole saatavilla kun videolähde havaitaan PJD5123p:lle.**<br>Sinun tarvitsee pitää 3D-lasien paria 3D-kuvien näkemiseksi.<br>• **TI 3D DLP Link:**<br>Ottaa projektorin käyttöön TI 3D DLP –Linkkiä varten.<br>• **Pois:**<br>Ottaa 3D:n pois käytöstä.<br>**Kun 3D-synkronointi -toiminto on päällä:**<br>• **Heijastetun kuvan kirkkaustaso laskee.**<br>• **Väri-tila ei voida asettaa.**<br>• **Keystone voidaan asettaa vain rajoitettujen asteiden sisällä.**<br>• **Zoomaa voi suurentaa kuvat vain rajoitettuihin kokoihin.** |
| | **3D-synkronointi käännä** | Kun havaitset kuvasyvyyden kääntymisen, ota käyttöön tämä toiminto ongelman korjaamiseksi. (Vain **TI 3D DLP Link** varten) |
| | **Värihallinta** | Katso lisätietoja "Värihallinta" sivulta 36. |

| | Toiminto | Kuvaus |
|---|---|---|
| 2. KUVA-valikko | **Väri-tila** | Käytettävissä ovat esimääritetyt kuvatilat, joten voit optimoida projektorin kuvan asetuksen ohjelmatyyppiin sopivaksi. Katso lisätietoja "Kuvatilan valinta" sivulta 33. |
| | **Referenssi-tila** | Valitsee kuvatilan, joka vastaa parhaiten haluamaasi kuvan laatua ja kuvan lisähienosäätöä perustuen alla olevaan saman sivun valintaluetteloon. Katso lisätietoja "Käyttäjä 1/Käyttäjä 2-tilan asettaminen" sivulta 34. |
| | **Kirkkaus** | Säätää kuvan kirkkautta. Katso lisätietoja "Säätö Kirkkaus" sivulta 35. |
| | **Kontrasti** | Säätää asteen koskien tummuus- ja valoisuuseroa kuvassa. Katso lisätietoja "Säätö Kontrasti" sivulta 35. |
| | **Väri** | Säätää värin kylläisyystason – kunkin värin määrän videokuvassa. Katso lisätietoja "Säätö Väri" sivulta 35. |
| | **Sävy** | Säätää kuvan punaisen ja vihreän värin sävyt. Katso lisätietoja "Säätö Sävy" sivulta 35.<br>☞ **Toiminto on käytettävissä vain silloin, kun Video tai S-Video NTSC-järjestelmän kanssa on valittuna.** |
| | **Terävyys** | Säätää kuvan sen saamiseksi näyttämään terävämmältä tai pehmeämmältä. Katso lisätietoja "Säätö Terävyys" sivulta 35. |
| | **Brilliant Color** | Säätää valkohuippuja oikean värin esityksen säilyessä. Katso lisätietoja "Säätö Brilliant Color" sivulta 35. |
| | **Värilämpötila** | Katso lisätietoja "Valittaessa Värilämpötila" sivulta 35. |
| | **Tallenna asetukset** | Tallentaa asetukset, jotka on tehty **Käyttäjä 1** tai **Käyttäjä 2** -tilaa varten. |
| 3. LÄHDE-valikko | **Nopea automaattihaku** | Katso lisätietoja "Tulosignaalin kytkeminen" sivulta 28. |
| | **Väriavaruuden muunnos** | Katso lisätietoja "Väriavaruuden vaihtaminen" sivulta 28. |
| | **Älyk. Eco-ajast.** | Mahdollistaa projektorin kytkeytymisen pois päältä automaattisesti, ellei tulosignaalia havaita asetetun ajan jälkeen.<br>☞ **Projektorilta vie useita minuutteja käynnistää toiminto sen jälkeen kun se on laitettu päälle tai palautettu.** |
| | **Älyk. uud.käynn.** | Valitsemalla **Päälle** voit käynnistää projektorin heti 150 sekunnin sisällä sammutuksesta.<br>☞ **Projektorilta vie useita minuutteja käynnistää toiminto sen jälkeen kun se on laitettu päälle tai palautettu.** |
| | **Kuvio** | Projektori voi näyttää useita testikuvioita. Se auttaa kuvan koon ja tarkennuksen säätämisessä ja tarkastamaan, että projisoitu kuva ei ole vääristynyt. |
| | **Oma painike** | Asettaa hotkey-näppäimen kaukosäätimeen. |

| Toiminto | | Kuvaus |
|---|---|---|
| 4. JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus-valikko | **Kieli** | Asettaa näyttöruudun (OSD) valikkokielen. Katso lisätietoja "Valikoiden käyttö" sivulta 24. |
| | **Projektorin asento** | Projektori voidaan asentaa lattialle tai valkokankaan taakse tai olla varustettuna yhdellä tai useammalla peilillä. Katso lisätietoja "Sijaintipaikan valinta" sivulta 13. |
| | **Automaattinen sammutus** | Mahdollistaa projektorin kytkeytymisen pois päältä automaattisesti, ellei tulosignaalia havaita asetetun ajan jälkeen. Katso lisätietoja "Asetus Automaattinen sammutus" sivulta 57. |
| | **Tyhjä ajastin** | Asettaa tyhjän kuvan ajan, kun Blank-ominaisuus aktivoidaan, ja kun se on kulunut umpeen, kuva palautuu valkokankaalle. Katso lisätietoja "Kuvan kätkeminen" sivulta 38. |
| | **Paneelin Näppäinlukko** | Poistaa käytöstä tai ottaa käyttöön kaikki paneelin painiketoiminnot, paitsi projektorin ⏻**POWER**-painikeen ja kaukosäätimen painikkeet. Katso lisätietoja "Ohjauspainikkeiden lukitseminen" sivulta 38. |
| | **Splash-kuva** | Mahdollistaa valinnan mikä logonäyttö tulee näyttöön projektorin käynnistyessä. |
| | **Kuvan kaappaus** | Kaappaa ja tallentaa projisoidun kuvan **Kuvan kaappaus**. Katso lisätietoja "Oman käynnistysnäyttöruutusi käynnistys" sivulta 40. |
| | **Viesti** | Valitsemalla **Päälle** näyttää nykyiset tiedot näyttöruudulla, kun projektori havaitsee tai etsii signaalia. |
| | **LAN-ohjausasetukset** | Katso lisätietoja "Projektorin ohjaus LAN-ympäristön kautta" sivulta 41. |
| | **Valmiusasetukset** | Katso lisätietoja "Projektorin käyttäminen valmiustilassa" sivulta 45. |
| 5. JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt-valikko | **Korkean paikan tila** | Korkeilla alueilla tapahtuvan käytön tila. Katso lisätietoja "Käyttö korkeissa ympäristöissä" sivulta 39. |
| | **DCR** | Ottaa käyttöön tai poistaa käytöstä DCR (Dynamic Contrast Ratio) -toiminnon. Valinta **Päälle** ottaa toiminnon käyttöön, jolloin projektori kytkee automaattisesti lampputilan normaaliin tai taloudelliseen tilaan havaitun tulevan kuvan mukaisesti.<br>☞ **Tämä toiminto on käytettävissä vain silloin, kun PC-lähde on käytössä.**<br>⚠ **Kun DCR on otettu käyttöön, lampputilan usein toistuva muuttaminen saattaa lyhentää lampun käyttöikää ja kohinataso vaihtelee käytön aikana.** |

| | Toiminto | Kuvaus |
|---|---|---|
| 5. JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt-valikko | **Ääniasetukset** | Alla kuvatunlaiset äänen säädöt vaikuttavat projektorin kaiuttimeen. Varmista, että olet tehnyt oikean liitännän projektorin äänen tuloon/lähtöjakkeihin. Katso lisätietoja "Liitäntä" sivulta 17.<br><br>**Mykistä**<br>Mykistää äänen, joka vastaanotetaan tulosta **AUDIO IN 1** ja **AUDIO IN 2 (L/R)**.<br><br>**Äänenvoimakkuus**<br>Asettaa äänen tason, joka vastaanotetaan tulosta **AUDIO IN 1** ja **AUDIO IN 2 (L/R)**. |
| | **Valikkoasetukset** | **Valikon näyttöaika**<br>Asettaa ajan pituuden, jolloin OSD pysyy aktiivisena, kun viimeksi on painettu painiketta. Aika-alue on 5 - 30 sekuntia 5 sekunnin lisäyksin.<br><br>**Valikon sijainti**<br>Asettaa ruutunäyttö (OSD) -valikon paikan. |
| | **Suljettu kaappaus** | **Suljetun kaappauksen ottaminen käyttöön**<br>Aktivoi toiminnon valitsemalla **Päälle**, kun valitun tulosignaalin mukana on suljettuja kuvatekstejä.<br><br>• Kuvatekstit: Ruutunäyttö, jossa on keskustelua, kerrontaa ja TV-ohjelmien ja videoiden ääniefektejä varustettuna suljetuilla kuvateksteillä (niillä on tavallisesti TV-luetteloissa merkintänä "CC").<br><br>☞ **Tämä toiminto on käytettävissä silloin, kun komposiittivideon tai S-Videon tulosignaali on valittuna ja sen järjestelmäformaattina on NTSC.**<br><br>**Kaappaus-versio**<br>Valitsee halutun suljetun kuvatekstitilan. Valitse kuvatekstien katselemiseksi CC1, CC2, CC3 tai CC4 (CC1 näyttää alueella ensimmäiseksi kieleksi valitulla kielellä). |
| | **Lamppu-asetukset** | **Lamppu-tila**<br>Katso lisätietoja "Asetus Lamppu-tilaTaloudellinen-tilaksi" sivulta 57.<br><br>**Resetoi lampun ajastin**<br>Katso lisätietoja "Lampun ajastimen nollaaminen" sivulta 61.<br><br>**Vastaava lampun tuntimäärä**<br>Katso lisätietoja "Lampun käyttötuntien tietojen saaminen" sivulta 57, kuinka lampun kokonaistuntimäärä lasketaan. |
| | **Esityksen ajastin** | Muistuttaa esittäjää esityksen lopettamisesta tietyn aikavälin sisällä. Katso lisätietoja "Esitysajastimen asettaminen" sivulta 37. |

| Toiminto | | Kuvaus |
|---|---|---|
| 5. JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt-valikko | **Turvallisuus-asetukset** | Katso lisätietoja "Salasanatoiminnon käyttäminen" sivulta 25. |
| | **Kaukosäätimen koodi** | Katso lisätietoja "Kaukosäädin" sivulta 10. |
| | **Resetoi kaikki asetukset** | Palauttaa kaikki asetukset tehtaan esiasetusarvoihin.<br>☞ **Seuraavat asetukset kuitenkin pysyvät: Vaihe, H.-koko, Käyttäjä 1, Käyttäjä 2, Kieli, Projektorin asento, Korkean paikan tila, Turvallisuus-asetukset.** |
| 6. TIETOJA-valikko | **Nykyinen järjestelmän tila** | **Lähde**<br>Näyttää nykyisen signaalilähteen.<br>**Väri-tila**<br>Näyttää valitun tilan **KUVA**-valikossa.<br>**Resoluutio**<br>Näyttää tulosignaalin alkuperäisen resoluution.<br>**Värijärjestelmä**<br>Näyttää tulojärjestelmäformaatin, NTSC, PAL, SECAM tai RGB.<br>**Vastaava lampun tuntimäärä**<br>Näyttää lampun käyttötuntimäärän.<br>**MAC-osoite**<br>Näyttää projektorisi **MAC-osoite** -tiedon.<br>☞ **MAC-osoite tarkoittaa Media Access Control -osoitetta, joka on fyysisen kerroksen osoite, jota käytetään ainutkertaisena tunnisteena verkkosolmulle.** |

# Projektorin hoito

Projektori tuskin kaipaa huoltamista. Ainoastaan linssin puhtaanapidosta tulee huolehtia säännöllisin väliajoin.

Älä milloinkaan irrota mitään muita osia lamppua lukuun ottamatta. Ota yhteyttä myyjään, jos muita osia on vaihdettava.

## Linssin puhdistaminen

Puhdista linssi aina kun huomaat sen pinnalla likaa tai pölyä.

- Käytä pölyn poistamiseen paineilmapulloa.
- Jos on likaa tai tahroja, käytä linssinpuhdistuspaperia tai kastele pehmeä kangas linssinpuhdistusaineeseen ja pyyhi linssin pinta kevyesti.

⚠ **VARO**

**Älä milloinkaan hankaa linssiä hiovilla aineilla.**

## Projektorin kotelon puhdistus

Ennen kuin puhdistat kotelon, kytke projektori pois päältä käyttäen asianmukaista pysäytystoimenpidettä, joka on kuvattu kohdassa "Projektorin pysäytys" sivulta 46 ja irrota virtajohto.

- Poista lika tai pöly pyyhkimällä koteloa pehmeällä, nukkaantumattomalla kankaalla.
- Poista tiukassa oleva lika tai tahra kastamalla kangas veteen ja neutraalin pH:n pesuaineeseen. Pyyhi sitten kotelo.

⚠ **VARO**

**Älä milloinkaan käytä alkoholia, bentseeniä, tinneriä tai muita kemiallisia puhdistusaineita. Nämä voivat vahingoittaa koteloa.**

## Projektorin säilytys

Jos projektoria on säilytettävä pitempiä aikoja, noudata alla olevia ohjeita:

- Varmista, että säilytystilan lämpötila ja kosteus ovat projektorille suositeltujen rajojen sisällä. Katso kohta "Spesifikaatiot" sivulta 64 tai kysy neuvoa myyjältä koskien vaihtelurajoja.
- Vedä säätöjalka sisään.
- Poista paristo kaukosäätimestä.
- Pakkaa projektori sen alkuperäiseen pakkaukseen tai vastaavaan.

## Projektorin kuljettaminen

Suositellaan, että kuljetat projektoria sen alkuperäisessä pakkauksessa tai vastaavassa.

# Lampun tietoja

## Lampun käyttötuntien tietojen saaminen

Kun projektori on käytössä, lampun käytön kestoaika (tunneissa) lasketaan automaattisesti sisäänrakennetulla ajastimella.

Lampun käyttötuntimäärän selville saaminen:

1. Paina **MENU/EXIT** projektorilla tai **Menu** kaukosäätimellä ja sen jälkeen paina 〈 / 〉,kunnes **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt** valikko korostetaan.
2. Paina ﹀ korostaaksesi **Lamppu-asetukset** ja paina **MODE/ENTER** projektorilla tai **ENTER** kaukosäätimellä. **Lamppu-asetukset**-sivu tulee esiin.
3. Näkyy valikon tiedot **Vastaava lampun tuntimäärä**.
4. Poistuaksesi valikosta paina **MENU/EXIT** projektorilla tai **Exit** kaukosäätimellä.

Voit saada lampun käyttötuntitiedot **TIETOJA** -valikosta.

## Lampun kestoiän pidentäminen

Heijastuslamppu on kulutustavaraa. Lampun kestoiän pitämiseksi mahdollisimman pitkänä OSD-valikossa voidaan tehdä seuraavia asetuksia.

### Asetus Lamppu-tilaTaloudellinen-tilaksi

Käytettäessä **Taloudellinen**-tilaa järjestelmän ääni ja virrankulutus vähenevät 20%:lla. Jos **Taloudellinen**-tila on valittuna, valoteho pienenee ja projisoiduista kuvista tulee tummempia.

Asetettaessa projektori **Taloudellinen**-tilaan pidentää myös lampun käyttöikää. Aseta **Taloudellinen**-tila menemällä **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt** > **Lamppu-asetukset** > **Lamppu-tila** -valikkoon ja painamalla 〈 / 〉.

### Asetus Automaattinen sammutus

Tämä toiminto mahdollistaa projektorin kytkeytymisen automaattisesti pois päältä, ellei havaita tulolähdettä asetetun ajan jälkeen, jolloin estetään lampun turha kuluttaminen.

Aseta **Automaattinen sammutus** menemällä **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus** > **Automaattinen sammutus** -valikkoon ja painamalla 〈 / 〉. Jos nykyiset aikapituudet eivät sovi esitykseen, valitse **Poista käytöstä**. Projektori ei pysähdy automaattisesti tietyssä ajassa.

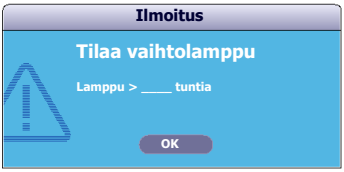
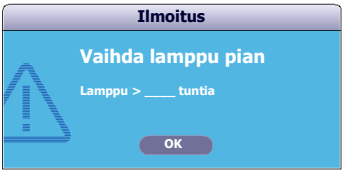
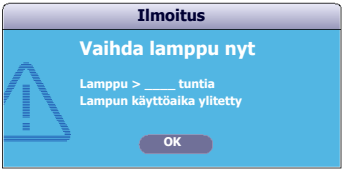
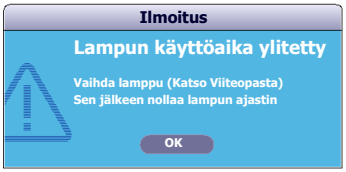
# Lampun vaihdon ajoitus

Kun **Lampun merkkivalo** palaa punaisena tai tulee ilmoitus, jossa ehdotetaan lampun vaihtamista, laita sisään uusi lamppu tai ota yhteyttä myyjään. Vanha lamppu saattaa aiheuttaa toimintahäiriön projektoriin, ja joissakin tapauksissa lamppu saattaa räjähtää.

**VARO**

**Lampun merkkivalo ja lämpötilan varoitusvalo syttyvät, jos lamppu kuumenee liikaa. Katkaise virta ja anna projektorin jäähtyä 45 minuutia. Jos lampun ja lämpötilan merkkivalo yhä palaa laitettaessa virta jälleen päälle, ota yhteyttä myyjään. Katso lisätietoja "Merkkivalot" sivulta 62.**

Seuraavat lampun varoitusilmoitukset muistuttavat lampun vaihtamisesta.

| Tila | Viesti |
|---|---|
| Laita uusi lamppu optimaalisen tehon saamiseksi. Jos projektori toimii normaalisti, kun **Taloudellinen** on valittuna (katso "Asetus Lamppu-tilaTaloudellinen-tilaksi" sivulta 57), voit jatkaa projektorin käyttämistä, kunnes seuraava tunnin lamppuvaroitus ilmestyy. |  |
| Uusi lamppu tulee laittaa hankaluuksien välttämiseksi, kun projektori käy yli lampun kestoajan. |  |
| Suositellaan kovasti, että vaihdat lampun tässä vaiheessa. Lamppu on kulutustavaraa. Lampun kirkkaus vähenee käytön myötä. Tämä on normaalia lampulle. Voit vaihtaa aina kun huomaat, että kirkkaustaso on huomattavasti alentunut. Ellei lamppua vaihdeta sitä ennen, se tulee vaihtaa kun näet tämän viestin. |  |
| Lamppu ON vaihdettava ennen projektorin normaalia käyttämistä. |  |

# Lampun vaihtaminen

Valmistellaksesi uuden lampun ota yhteys myyjään ja kerro lampun tyypin numeron.

**Tyypin numero: RLC-070 (PJD5123p/PJD6223/RC6/SD7)**

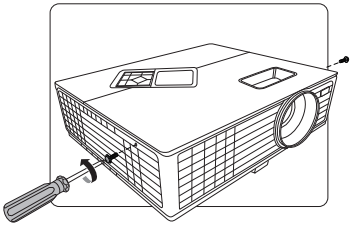
**Tyypin numero: RLC-071 (PJD6253/PV731/FP586/PJD6553w)**

**⚠ VAROITUS**

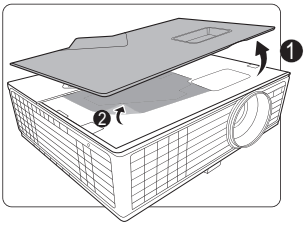
**Hg - lamppu sisältää elohopeaa. Toimi paikallisten jätehuoltomääräysten mukaisesti. Katso web-sivulta www.lamprecycle.org**

- **Sähköiskun vaaran välttämiseksi tulee projektori aina kytkeä pois päältä ja irrottaa virtajohto ennen lampun vaihtamista.**
- **Vakavien palovammojen välttämiseksi anna projektorin jäähtyä vähintään 45 minuuttia ennen lampun vaihtamista.**
- **Sormivammojen tai sisäisille komponenteille kohdistuvien vahinkojen välttämiseksi tulee huomioida varoitus kappaleiksi pirstoutuneita lampun lasinpalasia poistettaessa. Puhdista lampun kotelo ja hävitä puhdistusmateriaalit ennen lampun vaihtamista. Varo lampun kotelon teräviä reunoja. Pese kädet lampun vaihdon jälkeen.**
- **Vain ViewSonicin hyväksymät lamput on testattu tällä projektorilla. Muiden lamppujen käyttö saattaa aiheuttaa sähköiskun ja tulipalon.**

1. Kytke virta pois päältä ja irrota projektorin pistoke seinäpistorasiasta. Jos lamppu on kuuma, vältä palovammoja odottamalla noin 45 minuuttia, kunnes lamppu on jäähtynyt.
2. Irrota ruuvit, jotka varmistavat lampun suojan projektorin molemmilla puolilla, kunnes lampun suoja irtoaa.



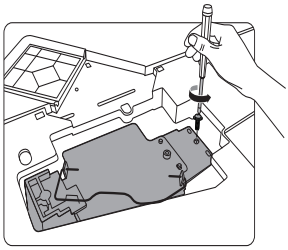
3. Poista lampun suojus projektorista.



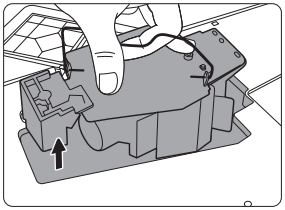

**⚠ VAROITUS**

- **Älä laita projektoria päälle lampun suojuksen ollessa irrotettuna.**
- **Älä laita sormia lampun ja projektorin väliin. Projektorin sisällä olevat terävät reunat saattavat aiheuttaa vammoja.**

4. Poista ja hävitä lampun suojakalvo.
5. Avaa lampun suojan ruuvi.



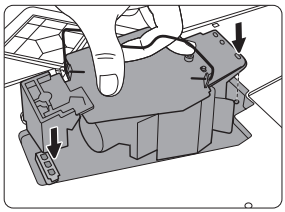
6. Nosta kädensija siten, että se on pystyssä. Käytä kädensijaa lampun vetämiseksi hitaasti ulos projektorista.



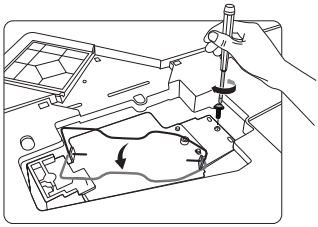
**VARO**

- **Liian nopea vetäminen saattaa aiheuttaa lampun rikkoutumisen ja rikkoutuneen lasin pirstoutumisen projektoriin.**
- **Älä aseta lamppua paikkoihin, joissa siihen saattaa roiskua vettä, lapset voivat päästä siihen käsiksi, tai herkästi syttyvien materiaalien läheisyyteen.**
- **Älä laita käsiä projektoriin sen jälkeen kun lamppu on poistettu. Jos kosketat sisäisiin optisiin komponentteihin, seurauksena voi olla värin epätasaisuutta ja projisoitujen kuvien vääristymistä.**

7. Laita uusi lamppu lamppukoteloon ja varmista, että se on kunnolla projektorissa.



8. Kiristä lampun suojan ruuvi.

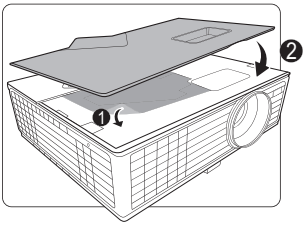


**VARO**

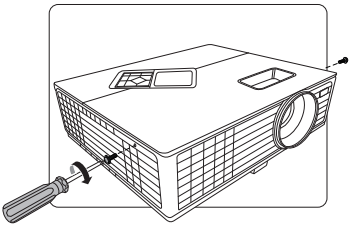
- **Löysä ruuvi saattaa aiheuttaa heikon yhteyden, mistä voi seurata toimintahäiriö.**
- **Älä kiristä ruuvia liikaa.**

9. Varmista, että kädensija on täysin vaakasuorassa ja lukittu paikalleen.

10. Laita toimitettu lampun suojakalvo uuden lampun kanssa lampun koteloon.
11. Laita lampun suojus projektoriin paikalleen.



12. Kiristä lampun suojuksen ruuvit.



**VARO**

- **Löysä ruuvi saattaa aiheuttaa heikon yhteyden, mistä voi seurata toimintahäiriö.**
- **Älä kiristä ruuveja liikaa.**

13. Käynnistä projektori uudelleen.

**VARO**

**Älä laita projektoria päälle lampun suojuksen ollessa irrotettuna.**

## Lampun ajastimen nollaaminen

14. Avaa käynnistyslogon jälkeen näyttöruudun (OSD) valikko.
15. Mene **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt** > **Lamppu-asetukset** - valikkoon. Paina **MODE/ENTER** projektorissa tai **ENTER** kaukosäätimessä. **Lamppu-asetukset**-sivu tulee esiin.
16. Paina ⌄ korostaaksesi **Resetoi lampun ajastin** ja paina **MODE/ENTER** projektorilla tai **ENTER** kaukosäätimellä. Varoitusilmoitus tulee esiin ja kysyy, haluatko nollata lampun ajastimen.
17. Korosta **Reset** ja paina **MODE/ENTER** projektorissa tai **ENTER** kaukosäätimessä. Lampun ajastin asetetaan '0':aan.

**VARO**

**Älä nollaa, jos lamppu ei ole uusi tai vaihdettu, sillä tästä voi aiheutua vahinkoa.**

# Merkkivalot

| Valo | | | Tila ja kuvaus |
|---|---|---|---|
| **Power** | **Temp** | **Lamp** | |
| **Virtatoiminnot** | | | |
| **Sininen Vilkkuva** | **Pois** | **Pois** | Valmiustila |
| **Sininen** | **Pois** | **Pois** | Päällekytkentä |
| **Sininen** | **Pois** | **Pois** | Normaali käyttö |
| **Lampun toiminnot** | | | |
| **Purppura Vilkkuva** | **Pois** | **Punainen** | Projektori on sammunut automaattisesti. Jos yrität käynnistää projektorin uudelleen, se sammuu jälleen. Kysy apua jälleenmyyjältäsi. |
| **Pois** | **Pois** | **Punainen** | 1. Projektoria on jäähdytettävä 90 sekuntia. **Tai**<br>2. Kysy apua jälleenmyyjältäsi. |
| **Lämpötapahtumat** | | | |
| **Pois** | **Punainen** | **Pois** | Projektori on sammunut automaattisesti. Jos yrität käynnistää projektorin uudelleen, se sammuu jälleen. Kysy apua jälleenmyyjältäsi. |
| **Pois** | **Punainen** | **Punainen** | |
| **Pois** | **Punainen** | **Vihreä** | |
| **Punainen** | **Punainen** | **Punainen** | |
| **Punainen** | **Punainen** | **Vihreä** | |
| **Sininen** | **Punainen** | **Punainen** | |
| **Sininen** | **Punainen** | **Vihreä** | |
| **Purppura** | **Punainen** | **Punainen** | |
| **Purppura** | **Punainen** | **Vihreä** | |
| **Pois** | **Vihreä** | **Punainen** | |

# *Vianetsintä*

### ⓘ Projektori ei kytkeydy päälle.

| Syy | Korjaus |
|---|---|
| Virtakaapelista ei tule virtaa. | Kytke virtajohto projektorin AC-tuloon, ja kytke virtajohto virtapistorasiaan. Jos virtapistorasiassa on kytkin, varmista, että se on kytketty päälle. |
| Yritettäessä käynnistää projektori uudelleen jäähdytystilan aikana. | Odota, kunnes jäähdytys on suoritettu loppuun. |

### ⓘ Ei kuvaa

| Syy | Korjaus |
|---|---|
| Videolähdettä ei ole kytketty päälle tai kytketty oikein. | Kytke videolähde päälle ja tarkista, että signaalikaapeli on kytketty oikein. |
| Projektori ei ole kytketty oikein tulosignaalilaitteeseen. | Tarkista liitäntä. |
| Tulosignaalia ei ole valittu oikein. | Valitse oikea tulosignaali projektorin tai kaukosäätimen **SOURCE**-painikkeella. |
| Linssin suojus on yhä suljettu. | Avaa linssin suojus. |

### ⓘ Hämärä kuva

| Syy | Korjaus |
|---|---|
| Projektiolinssiä ei ole tarkennettu oikein. | Säädä linssin tarkennusta tarkennusrenkaalla. |
| Projektoria ja valkokangasta ei ole suunnattu oikein. | Säädä laitteen projisointikulmaa ja suuntaa sekä projektorin korkeutta tarvittaessa. |
| Linssin suojus on yhä suljettu. | Avaa linssin suojus. |

### ⓘ Kaukosäädin ei toimi

| Syy | Korjaus |
|---|---|
| Paristossa ei ole virtaa. | Vaihda paristo uuteen. |
| Kaukosäätimen ja projektorin välissä on este. | Poista este. |
| Olet liian kaukana projektorista. | Seiso enintään 8 metrin (26 jalkaa) päässä projektorista. |

# *Spesifikaatiot*

## Projektorin spesifikaatiot

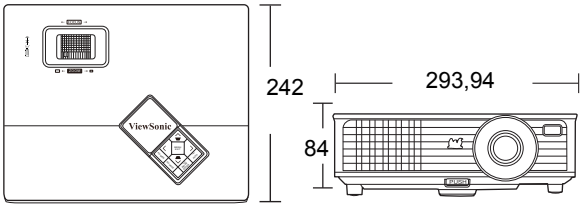
☞ **Oikeudet kaikkien spesifikaatioiden muutoksiin pidätetään ilman ilmoitusta.**

| **Yleinen** | | | | |
|---|---|---|---|---|
| Tuotteen nimi | DLP-projektori | | | |
| Mallin nimi | PJD5123p | PJD6223/ RC6/SD7 | PJD6253/ PV731/ FP586 | PJD6553w |
| **Optinen** | | | | |
| Resoluutio | 800 x 600 XGA | 1024 x 768 XGA | | 1280 x 800 WXGA |
| Näyttöjärjestelmä | 1-CHIP DMD | | | |
| Lamppu | 180 W lamppu | | 240 W lamppu | |
| **Sähköjärjestelmä** | | | | |
| Virtalähde | AC100–240 V, 2,9 A, 50/60 Hz (automaattinen) | | AC100–240 V, 3,5 A, 50/60 Hz (automaattinen) | |
| Tehonkulutus | 287 W (Max); < 1 W (Valmius) | | 361 W (Max); < 1 W (Valmius) | |
| **Mekaaninen** | | | | |
| Paino | 2.6 Kg (5.74 lbs) | | | |
| **Tuloliitin** | | | | |
| Tietokoneen tulo | | | | |
| RGB-tulo | D-Sub 15-nastainen (naaras) x 2 | | | |
| Videosignaalin tulo | | | | |
| S-VIDEO | Mini DIN 4-piikkinen portti x 1 | | | |
| VIDEO | RCA-jakkiliitin x 1 | | | |
| SD/HDTV signaalin tulo | | | | |
| Analoginen - | D-Sub <–> Komponentti RCA-jakki x 3 (RGB-tulon kautta) | | | |
| Digitaalinen - | N/A | HDMI V1.3 x 1 | | |
| Äänisignaalin tulo | PC-audioliitin x 1 | PC-audioliitin x 2 | | |
| **Lähtöliitin** | | | | |
| RGB-lähtö | D-Sub 15-nastainen (naaras) x 1 | | | |
| Kaiutin | 2 W x 1 (A noin 1 W) | 10 W x 1 (A noin 8 W) | | |

| **Ohjausliitin** | | | | |
|---|---|---|---|---|
| RS-232 sarjaliitäntäohjaus | 9-nastainen x 1 | | | |
| LAN | N/A | RJ45 x 1 | | |
| USB-sarjaohjaus | Tyyppi mini B | | | |
| Infrapunavastaan-otin | x 1 (Edessä) | x 2 (edessä ja päällä) | | |
| **Ympäristövaatimukset** | | | | |
| Tuotteen nimi | DLP-projektori | | | |
| Mallin nimi | PJD5123p | PJD6223/ RC6/SD7 | PJD6253/ PV731/ FP586 | PJD6553w |
| Käyttölämpötila | 0°C–40°C merenpinnan tasolla | | | |
| Suhteellinen kosteus käytössä | 10%–90% (ilman tiivistymistä) | | | |
| Käyttökorkeus | • 0–1499 m 0°C–35°C:ssa<br>• 1500–3000 m 0°C–30°C:ssa (**Korkean paikan tila** -tilan ollessa päällä) | | | |

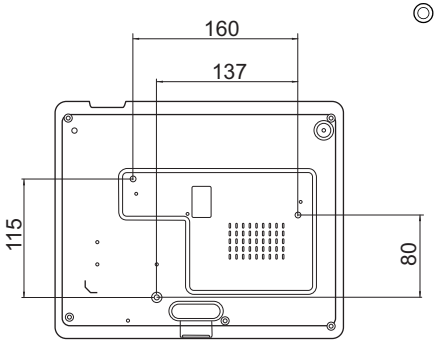
# Mitat

293,94 mm (L) x 84 mm (K) x 242 mm (S)




# Kattoasennus

◎ Kattoasennusruuvit:
M4 x 8 (Max. L = 8 mm)




Yksikkö: mm

# Määrityskaavio

## Tuettu ajoitus PC-tulolle

| Resoluutio | Vaaka taajuus (kHz) | Pysty taajuus (Hz) | Pikseli taajuus (MHz) | Mode |
|---|---|---|---|---|
| 720 x 400 | 31,469 | 70,087 | 28,3221 | 720 x 400_70 |
| 640 x 480 | 31,469 | 59,94 | 25,175 | VGA_60 |
| | 37,861 | 72,809 | 31,5 | VGA_72 |
| | 37,5 | 75 | 31,5 | VGA_75 |
| | 43,269 | 85,008 | 36 | VGA_85 |
| | 24,688 | 49,673 | 19,75 | VGA_50 |
| | 61,91 | 119,518 | 52,5 | VGA_120 |
| 800 x 600 | 37,879 | 60,317 | 40 | SVGA_60 |
| | 48,077 | 72,188 | 50 | SVGA_72 |
| | 46,875 | 75 | 49,5 | SVGA_75 |
| | 53,674 | 85,061 | 56,25 | SVGA_85 |
| | 30,998 | 49,916 | 30,75 | SVGA_50 |
| | 77,425 | 119,854 | 83 | SVGA_120 |
| 1024 x 768 | 48,363 | 60,004 | 65 | XGA_60 |
| | 56,476 | 70,069 | 75 | XGA_70 |
| | 60,023 | 75,029 | 78,75 | XGA_75 |
| | 68,667 | 84,997 | 94,5 | XGA_85 |
| | 39,634 | 49,98 | 52 | XGA_50 |
| | 98,958 | 119,804 | 137,75 | XGA_120 |
| 1280 x 800 | 49,702 | 59,81 | 83,5 | WXGA_60 |
| | 62,795 | 74,934 | 106,5 | WXGA_75 |
| | 71,554 | 84,88 | 122,5 | WXGA_85 |
| 1280 x 1024 | 63,981 | 60,020 | 108,000 | SXGA_60 |
| | 79,976 | 75,025 | 135,000 | SXGA_75 |
| | 91,146 | 85,024 | 157,500 | SXGA_85 |
| 1280 x 960 | 60 | 60 | 108 | 1280 x 960_60 |
| | 85,938 | 85,002 | 148,5 | 1280 x 960_60 |
| 1440 x 900 | 55,935 | 59,887 | 106,5 | WXGA+_60 |
| 1400 x 1050 | 65,317 | 59,978 | 121,75 | SXGA+_60 |
| 1600 x 1200 | 75 | 60 | 162 | UXGA |
| 640 x 480@67Hz | 35 | 66,667 | 30,24 | MAC13 |
| 832 x 624@75Hz | 49,722 | 74,546 | 57,28 | MAC16 |
| 1024 x 768@75Hz | 60,241 | 75,02 | 80 | MAC19 |
| 1152 x 870@75Hz | 68,68 | 75,06 | 100 | MAC21 |

## Tuettu ajoitus komponentti-YPbPr -tulolle

| Signaalimuoto | Vaakataajuus (kHz) | Pystytaajuus (Hz) |
|---|---|---|
| 480i(525i)@60Hz | 15,73 | 59,94 |
| 480p(525p)@60Hz | 31,47 | 59,94 |
| 576i(625i)@50Hz | 15,63 | 50,00 |
| 576p(625p)@50Hz | 31,25 | 50,00 |
| 720p(750p)@60Hz | 45,00 | 60,00 |
| 720p(750p)@50Hz | 37,50 | 50,00 |
| 1080i(1125i)@60Hz | 33,75 | 60,00 |
| 1080i(1125i)@50Hz | 28,13 | 50,00 |
| 1080P@60Hz | 67,5 | 60 |
| 1080P@50Hz | 56,26 | 50 |

☞ **Näyttö 1080i(1125i)@60Hz tai 1080i(1125i)@50Hz signaali saattaa aiheuttaa hieman kuvan värähtelyä.**

## Tuettu ajoitus video- ja S-videotuloille

| Videotila | Vaakataajuus (kHz) | Pystytaajuus (Hz) | Värin apukantoaaltotaajuus (MHz) |
|---|---|---|---|
| NTSC | 15,73 | 60 | 3,58 |
| PAL | 15,63 | 50 | 4,43 |
| SECAM | 15,63 | 50 | 4,25 tai 4,41 |
| PAL-M | 15,73 | 60 | 3,58 |
| PAL-N | 15,63 | 50 | 3,58 |
| PAL-60 | 15,73 | 60 | 4,43 |
| NTSC4.43 | 15,73 | 60 | 4,43 |

# *Tekijänoikeustiedot*

## Tekijänoikeus

Copyright 2011. Kaikki oikeudet pidätetään. Tämän julkaisun mitään osaa ei saa monistaa, siirtää, jäljentää, tallentaa mihinkään tallennusjärjestelmään tai kääntää millekään kielelle tai tietokonekielelle missään muodossa tai millään tavalla, sähköisesti, mekaanisesti, magneettisesti, optisesti, kemiallisesti, manuaalisesti tai muulla tavalla ilman ViewSonic Corporationin sitä edeltävää kirjallista lupaa.

## Vastuuvapauslauseke

ViewSonic Corporation ei anna tähän liittyviä suoria tai epäsuoria takuita ja irtisanoutuu erityisesti kaikista takuista, kaupallisuuteen tai tiettyyn tarkoitukseen liittyvästä sopivuudesta. Lisäksi ViewSonic Corporation varaa oikeuden tarkistaa tämän julkaisun ja tehdä aika ajoin muutoksia tähän sisältöön antamatta niistä ennakkoilmoitusta.

*DLP ja Digital Micromirror Device (DMD) ovat Texas Instrumentsin tavaramerkkejä. Muut tekijänoikeudet kuuluvat vastaaville yrityksille tai organisaatioille.

# Infrapunan ohjaustaulukko

## Koodi A

| Painike | Muoto | Tavu 1 | Tavu 2 | Tavu 3 | Tavu 4 |
|---|---|---|---|---|---|
| Power | NEC | 83 | F4 | 17 | E8 |
| Freeze | NEC | 83 | F4 | 03 | fc |
| Ylös /NäppäinS + | NEC | 83 | F4 | 0b | f4 |
| Alas / NäppäinS - | NEC | 83 | F4 | 0c | f3 |
| Vasen | NEC | 83 | F4 | 0e | f1 |
| Oikea/ | NEC | 83 | F4 | 0f | f0 |
| Color Mode | NEC | 83 | F4 | 10 | ef |
| Mute | NEC | 83 | F4 | 14 | EB |
| Auto Sync | NEC | 83 | F4 | 08 | f7 |
| Lähde | NEC | 83 | F4 | 04 | fb |
| Blank | NEC | 83 | F4 | 07 | f8 |
| Menu | NEC | 83 | F4 | 30 | CF |
| Enter / Hiiren vasen näppäin | NEC | 83 | F4 | 15 | ea |
| Exit | NEC | 83 | F4 | 28 | D7 |
| VGA 1 | NEC | 83 | F4 | 41 | be |
| VGA 2 | NEC | 83 | F4 | 45 | ba |
| Video/Hiiren oikea näppäin | NEC | 83 | F4 | 52 | ad |
| Mouse | NEC | 83 | F4 | 31 | CE |
| Timer | NEC | 83 | F4 | 27 | d8 |
| Aspect | NEC | 83 | F4 | 13 | EC |
| Magnify | NEC | 83 | F4 | 32 | CD |
| Smart Eco | NEC | 83 | F4 | 2B | D4 |
| Pattern | NEC | 83 | F4 | 55 | AA |
| My Button | NEC | 83 | F4 | 56 | A9 |
| Paneelin näppäinlukko | NEC | 83 | F4 | 57 | A8 |
| Volume + | NEC | 83 | F4 | 82 | 7D |
| Volume - | NEC | 83 | F4 | 83 | 7C |
| PgUp | NEC | 83 | F4 | 06 | F9 |
| PgDn | NEC | 83 | F4 | 05 | FA |
| Info | NEC | 83 | F4 | 97 | 68 |

PJD5123p/PJD6223/ RC6/SD7

PJD6253/PV731/ FP586/PJD6553w

# Koodi B

| Painike | Muoto | Tavu 1 | Tavu 2 | Tavu 3 | Tavu 4 |
|---|---|---|---|---|---|
| Power | NEC | 83 | F4 | 60 | 9F |
| Freeze | NEC | 83 | F4 | 61 | 6E |
| Ylös /NäppäinS + | NEC | 83 | F4 | 67 | 98 |
| Alas / NäppäinS - | NEC | 83 | F4 | 68 | 97 |
| Vasen | NEC | 83 | F4 | 69 | 96 |
| Oikea/ | NEC | 83 | F4 | 6A | 95 |
| Color Mode | NEC | 83 | F4 | 9E | 61 |
| Mute | NEC | 83 | F4 | 9D | 62 |
| Auto Sync | NEC | 83 | F4 | 63 | 9C |
| Lähde | NEC | 83 | F4 | 7D | 82 |
| Blank | NEC | 83 | F4 | 62 | 9D |
| Menu | NEC | 83 | F4 | 6C | 93 |
| Enter / Hiiren vasen näppäin | NEC | 83 | F4 | 6B | 94 |
| Exit | NEC | 83 | F4 | 6E | 91 |
| VGA 1 | NEC | 83 | F4 | 64 | 9B |
| VGA 2 | NEC | 83 | F4 | 65 | 9A |
| Video/Hiiren oikea näppäin | NEC | 83 | F4 | 66 | 99 |
| Mouse | NEC | 83 | F4 | 9B | 64 |
| Timer | NEC | 83 | F4 | 9C | 63 |
| Aspect | NEC | 83 | F4 | 9A | 65 |
| Magnify | NEC | 83 | F4 | 99 | 66 |
| Smart Eco | NEC | 83 | F4 | 7F | 80 |
| Pattern | NEC | 83 | F4 | 7E | 81 |
| My Button | NEC | 83 | F4 | 6D | 92 |
| Paneelin näppäinlukko | NEC | 83 | F4 | 5E | A1 |
| Volume + | NEC | 83 | F4 | 5A | A5 |
| Volume - | NEC | 83 | F4 | 5B | A4 |
| PgUp | NEC | 83 | F4 | 5D | A2 |
| PgDn | NEC | 83 | F4 | 5C | A3 |
| Info | NEC | 83 | F4 | 5F | A0 |

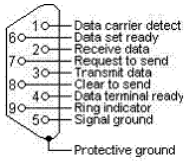
PJD5123p/PJD6223/ RC6/SD7

PJD6253/PV731/ FP586/PJD6553w

# RS232-komentotaulukko

**<Nastakiinnitys tälle kahdelle päälle>**

| Pin | Kuvaus | Pin | Kuvaus |
|---|---|---|---|
| 1 | NC | 2 | RX |
| 3 | TX | 4 | NC |
| 5 | GND | 6 | NC |
| 7 | RTSZ | 8 | CTSZ |
| 9 | NC | | |




**<Liitäntä>**

| RS-232-protokolla | |
|---|---|
| Tiedonsiirtonopeus | 115200 bps (oletus) |
| Dataun pituus | 8-bittinen |
| Paritettitarkastus | Ei mitään |
| Seis-bitti | 1-bittinen |
| Virtauksensäätö | Ei mitään |

| Toiminto | Tila | Toiminta | cmd |
|---|---|---|---|
| Virta | Kirjoita | Kytke päälle | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D |
| | | Sammuta | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D |
| | Luettu | Virran tila (päällä/pois päältä) | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x00 0x5E |
| Palauta | Suorita | | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D |
| Tervetuloa-näyttöruutu | Kirjoita | Tervetuloa-näyttöruutu musta | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x00 0x67 |
| | | Tervetuloa-näyttöruutu sininen | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x01 0x68 |
| | | Tervetuloa-näyttöruutu ViewSonic | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x02 0x69 |
| | | Tervetuloa-näyttöruudun kaappaus | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x03 0x6A |
| | | Splash-kuva Pois | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x04 0x6B |
| | Luettu | Tervetuloa-näyttöruudun tila | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0A 0x68 |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Pikajäähdytys | Kirjoita | Pikajäähdytys Pois | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x00 0x68 |
| | | Pikajäähdytys Päälle | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x01 0x69 |
| | Luettu | Pikajäähdytyksen tila | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0B 0x69 |
| Korkean korkeusasteen tila | Kirjoita | Korkean korkeusasteen tila Pois | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x00 0x69 |
| | | Korkean korkeusasteen tila Päälle | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x01 0x6A |
| | Luettu | Korkean korkeusasteen tilan status | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0B 0x69 |
| Lampun tila | Kirjoita | Lampun tila Normaali | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x00 0x6D |
| | | Lampun tila Taloudellinen | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x01 0x6E |
| | Luettu | Lampun tilan status | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x10 0x6E |
| Viesti | Kirjoita | Viesti Pois | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x00 0x84 |
| | | Viesti Päälle | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x01 0x85 |
| | Luettu | Viestin tila | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x27 0x85 |
| Projektorin asento | Kirjoita | Eteen pöytä | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E |
| | | Taakse pöytä | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E |
| | | Taakse katto | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x02 0x60 |
| | | Eteen katto | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x03 0x61 |
| | Luettu | projektorin asennon status | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x00 0x5F |
| 3D-synkronointi | Kirjoita | POIS | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x00 0x7E |
| | | TI 3D DLP -linkki | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x01 0x7 |
| | Luettu | 3D-synkronointi-tila | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x20 0x7F |
| 3D-synkronointi käännä | Kirjoita | Pois päältä | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x00 0x7F |
| | | Päälle | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x01 0x80 |
| | Luettu | 3D synkronointi käännä -tila | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x21 0x80 |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Kontrasti | Kirjoita | Kontrastin vähennys | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x00 0x60 |
| | | Kontrastin lisäys | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x01 0x61 |
| | Luettu | Kontrastisuhde | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x02 0x61 |
| Kirkkaus | Kirjoita | Kirkkauden vähennys | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x00 0x61 |
| | | Kirkkauden lisäys | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x01 0x62 |
| | Luettu | Kirkkaus | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x03 0x62 |
| Kuvasuhde | Kirjoita | Autom. kuvasuhde | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x00 0x62 |
| | | Kuvasuhde 4:3 | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x02 0x64 |
| | | Kuvasuhde 16:9 | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x03 0x65 |
| | | Kuvasuhde 16:10 | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x00 0x62 |
| | Luettu | Kuvasuhde | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x04 0x63 |
| Automaattisäätö | Suorita | | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x05 0x00 0x63 |
| Vaakasijainti | Kirjoita | Vaakasijainnin siirto oikealle | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x01 0x62 |
| | | Vaakasijainnin siirto vasemmalle | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x00 0x64 |
| | Luettu | Vaakasijainti | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x06 0x65 |
| Pystysijainti | Kirjoita | Pystysijainnin siirto ylös | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x00 0x65 |
| | | Pystysijainnin siirto alas | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x01 0x66 |
| | Luettu | lue pystysijainti | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x07 0x66 |
| Värilämpötila | Kirjoita | värilämpötilaT1 | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x00 0x66 |
| | | värilämpötilaT2 | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x01 0x67 |
| | | värilämpötilaT3 | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x02 0x68 |
| | | värilämpötilaT4 | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x03 0x69 |
| | Luettu | värilämpötilan tila | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x08 0x67 |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Tyhjä | Kirjoita | Tyhjä päälle | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x01 0x68 |
| | | Tyhjä pois | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x00 0x67 |
| | Luettu | Tyhjä-tila | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x09 0x68 |
| Trapetsivääristymä -pysty | Kirjoita | Vähennä | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x00 0x68 |
| | | Lisää | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x01 0x69 |
| | Luettu | Trapetsivääristymä-tila | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0A 0x69 |
| Väritila | Kirjoita | Kirkkain | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x00 0x69 |
| | | Elokuva | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x01 0x6A |
| | | Käyttäjä 1 | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x02 0x6B |
| | | Käyttäjä 2 | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x03 0x6C |
| | | PC / Pelaaminen | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x04 0x6D |
| | | ViewMatch | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x05 0x6E |
| | | Dynamic PC | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x06 0x6F |
| | | Dynaaminen elokuva | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x07 0x70 |
| | Luettu | Esiasetus-tila | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0B 0x6A |
| Pääväri | Kirjoita | Pääväri R | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x00 0x6E |
| | | Pääväri G | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x01 0x6F |
| | | Pääväri B | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x02 0x70 |
| | | Pääväri C | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x03 0x71 |
| | | Pääväri M | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x03 0x71 |
| | | Pääväri Y | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x05 0x73 |
| | Luettu | Pääväri tila | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x10 0x6F |
| Sävy | Kirjoita | Sävyn lasku | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x00 0x6F |
| | | Sävyn lisäys | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x02 0x70 |
| | Luettu | Sävy | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x11 0x70 |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Kylläisyys | Kirjoita | Kylläisyyden lasku | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x00 0x70 |
| | | Kylläisyyden nosto | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x01 0x71 |
| | Luettu | Kylläisyys | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x12 0x71 |
| Vahvistus | Kirjoita | Vahvistuksen lasku | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x00 0x71 |
| | | Vahvistuksen nosto | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x01 0x72 |
| | Luettu | Vahvistus | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x13 0x72 |
| Pysäytä | Kirjoita | Pysäytys päälle | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60 |
| | | Pysäytys pois | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x00 0x5F |
| | Luettu | Pysäytys-tila | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x00 0x60 |
| Lähdetulo | Kirjoita | Tulolähde VGA | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60 |
| | | Tulolähde VGA2 | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x08 0x68 |
| | | Tulolähde Komposiitti | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x05 0x65 |
| | | Tulolähde SVIDEO | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x06 0x66 |
| | | Tulolähde LAN | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x09 0x69 |
| | | Tulolähde USB A | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x0A 0x6A |
| | | Tulolähde USB B | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x0B 0x6B |
| | Luettu | Lähde | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x01 0x61 |
| Nopea automaattihaku | Kirjoita | Nopea automaattihaku päälle | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x01 0x62 |
| | | Nopea automaattihaku pois | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x00 0x61 |
| | Luettu | Nopean automaattihaun tila | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x02 0x62 |
| Mykistä | Kirjoita | Mykistys päälle | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x01 0x61 |
| | | Mykistys pois | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60 |
| | Luettu | Mykistys-tila | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x00 0x61 |

| | | | |
|---|---|---|---|
| Äänenvoimakkuus | Kirjoita | Lisää äänenvoimakkuutta | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x01 0x00 0x61 |
| | | Vähennä äänenvoimakkuutta | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x02 0x00 0x62 |
| | Luettu | Äänenvoimakkuus | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x03 0x64 |
| Kieli | Kirjoita | ENGLISH | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x00 0x61 |
| | | FRANÇAIS | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x01 0x62 |
| | | DEUTSCH | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x02 0x63 |
| | | ITALIANO | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x03 0x64 |
| | | ESPAÑOL | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x04 0x65 |
| | | РУССКИЙ | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x05 0x66 |
| | | 繁體中文 | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x06 0x67 |
| | | 简体中文 | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x07 0x68 |
| | | 日本語 | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x08 0x69 |
| | | 한국어 | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x09 0x6A |
| | | Svenska | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0a 0x6B |
| | | Nederlands | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0b 0x6C |
| | | Türkçe | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0c 0x6D |
| | | Čeština | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0d 0x6E |
| | | Português | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0e 0x6F |
| | | โปรตุเกส | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0f 0x70 |
| | | Polski | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x10 0x71 |
| | | Suomi | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x11 0x72 |
| | Luettu | Kieli | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x00 0x62 |
| Lampun aika | Kirjoita | Nollaa lampun käyttötunti | 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x01 0x00 0x62 |
| | Luettu | Lampun käyttötunti | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x01 0x63 |
| Virhetila | Luettu | Lue virhe -tila | 0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x0D 0x66 |

# Asiakastuki

Katso teknisen tuen ja huollon yhteystiedot alla olevasta taulukosta tai ota yhteyttä jälleenmyyjääsi.

**HUOMAUTUS:** Tarvitset tuotteen sarjanumeron.

| Maa/alue | Web-sivusto | Puhelin | Sähköpostia |
|---|---|---|---|
| Suomi | www.viewsoniceurope.com/fi/ | www.viewsoniceurope.com/fi/support/call-desk/ | service_fi@viewsoniceurope.com |

# Rajoitettu takuu

## VIEWSONIC® PROJEKTORI

### Mitä takuu kattaa:

ViewSonic takaa, että sen tuotteissa ei ilmene materiaalivikoja tai työn laadusta johtuvia vikoja takuuaikana. Jos tuotteessa osoittautuu olevan materiaalivika tai työn laadusta johtuva vika takuuaikana, ViewSonic korjaa tuotteen tai korvaa sen samanveroisella tuotteella oman harkintansa mukaan. Vaihtotuote tai vaihto-osat voivat sisältä uudelleen valmistettuja tai uusittuja osia tai komponentteja.

### Kuinka kauan takuu on voimassa:

**Pohjois- ja Etelä-Amerikka:** 3 vuotta kaikille osille lamppu poisluettuna, 3 vuotta työlle, 1 vuosi alkuperäiselle lampulle ensimmäisen kuluttajan ostopäivämäärästä lukien.
**Eurooppa:** 3 vuotta kaikille osille lamppu poisluettuna, 3 vuotta työlle, 1 vuosi alkuperäiselle lampulle ensimmäisen kuluttajan ostopäivämäärästä lukien.
**Muut alueet tai maat:** Tarkista takuutiedot paikalliselta jälleenmyyjältäsi tai paikallisesta ViewSonic-toimistosta.
Lampun takuu alistettuna määräyksille ja ehdoille, tarkastukselle ja hyväksynnälle. Pätee vain valmistajan asentamalle lampulle.
Kaikki tarvikelamput erikseen ostettuina taataan 90 päivän ajaksi.

### Ketä takuu suojaa:

Tämä takuu on voimassa vain tuotteen ensimmäiselle ostajalle.

### Mitä tämä takuu ei kata:

1. Tuotetta, jonka sarjanumero on hangattu pois, muutettu tai poistettu.
2. Vahinkoja, vaurioita tai viallista toimintaa, joka aiheutuu seuraavista tekijöistä:
   a. Onnettomuus, vä rinkäyttö, huolimattomuus, tulipalo, vesi, salama tai muut luonnonilmiöt, luvaton tuotteen muuntelu tai tuotteen mukana toimitettujen ohjeiden laiminlyönti.
   b. Muiden kuin ViewSonic in valtuuttamien henkilöiden tekemät korjaukset tai korjausyritykset.
   c. Tuotteen vahingoittuminen kuljetuksen aikana.
   d. Tuotteen poisto tai asennus.
   e. Tuotteen ulkoiset tekijät, kuten sähkövirran vaihtelut tai katkeaminen.
   f. Muiden kuin ViewSonic in teknisiä erittelyjä vastaavien osien tai tarvikkeiden käyttö.
   g. Normaali kuluminen.
   h. Mikä tahansa muu syy, joka ei liity tuotteen tekovikaan.
3. Tuotteet joissa ilmenee ns. “kuvan palamis”-tila, joka on seurausta siitä että liikkumaton kuva on ollut näytöllä liian pitkään.
4. Laitteen poistosta, asennuksesta tai asetusten tekemisestä aiheutuneet **kulut.**

**Kuinka saat palvelua:**

1. Pyyd tietoja takuunalaisesta huollosta ottamalla yhteytt ViewSonic in asiakastukeen (Katso Asiakaspalvelu -sivulta). Sinun on annettava tuotteen sarjanumero.
2. Takuunalaisen huollon saamiseksi sinun on annettava seuraavat tiedot: (a) alkuperäinen päivätty ostotosite, (b) nimesi, (c) osoitteesi, (d) ongelman kuvaus ja (e) tuotteen sarjanumero.
3. Vie tai lähetä tuote rahti maksettuna alkuperäisessä pakkauksessa valtuutettuun ViewSonic huoltokeskukseen tai ViewSonic ille
4. Pyydä lisätietoja tai lähimmän ViewSonic-huoltokeskuksen osoite ViewSonic ilta.

**Takuun rajoitukset:**

Tässä kuvatun takuun lisäksi ei ole olemassa mitä n muita takuita, ei ilmaistuja eikä oletettuja, mukaan lukien oletettu takuu myytävyydestä ja sopivuudesta johonkin tiettyyn tarkoitukseen.

Vahinkojen rajoittaminen:

Viewsonic in vastuu rajoittuu tuotteen korjauksen tai korvauksen hintaan. Viewsonic ei ole vastuussa seuraavista:

1. Toiseen tuotteeseen kohdistuva vahinko, joka aiheutuu tuotteen valmistusviasta, vahingot, jotka perustuvat epämukavuuteen, tuotteen käytön menetykseen, ajan menetykseen, voittojen menetykseen, liikemahdollisuuden menetykseen, liikearvon menetykseen, liikesuhteiden keskeytykseen tai muuhun kaupalliseen menetykseen, vaikka sellaisten vahinkojen mahdollisuudesta olisi ilmoitettu.
2. Mitk n muut vahingot, joko satunnaiset, seurannaiset tai muunlaiset.
3. Mik n asiakasta tai kolmatta osapuolta vastaan esitetty korvausvaatimus.

**Lain vaikutukset:**

Tämä takuu on laillisesti sitova ja ostajalla voi olla lisäksi muita lakeihin perustuvia oikeuksia, jotka voivat vaihdella kohdemaan mukaan. Jotkut valtiot eivät salli takuuehtojen rajoittamista tai satunnaisten ja välillisten vahinkojen poissulkemista. Edellä mainitut rajoitukset eivät koske näiden maiden asiakkaita.

**Myynti USA: n ja Kanadan ulkopuolella:**

Pyydä takuutietoja ja huoltoa ViewSonic in USA:n ja Kanadan ulkopuolella myydyille tuotteille ottamalla yhteyttä ViewSonic iin tai paikalliseen ViewSonic in jälleenmyyjään.

Tämän tuotteen takuuaika Manner-Kiinassa (Hong Kongia, Macaota ja Taiwania lukuunottamatta) on Huoltotakuukortin ehtojen alainen.

Täydelliset tiedot Euroopassa ja Venäjällä myönnetyistä takuista löytyvät osoitteesta www.viewsoniceurope.com kohdasta Support/Warranty Information.

ViewSonic®