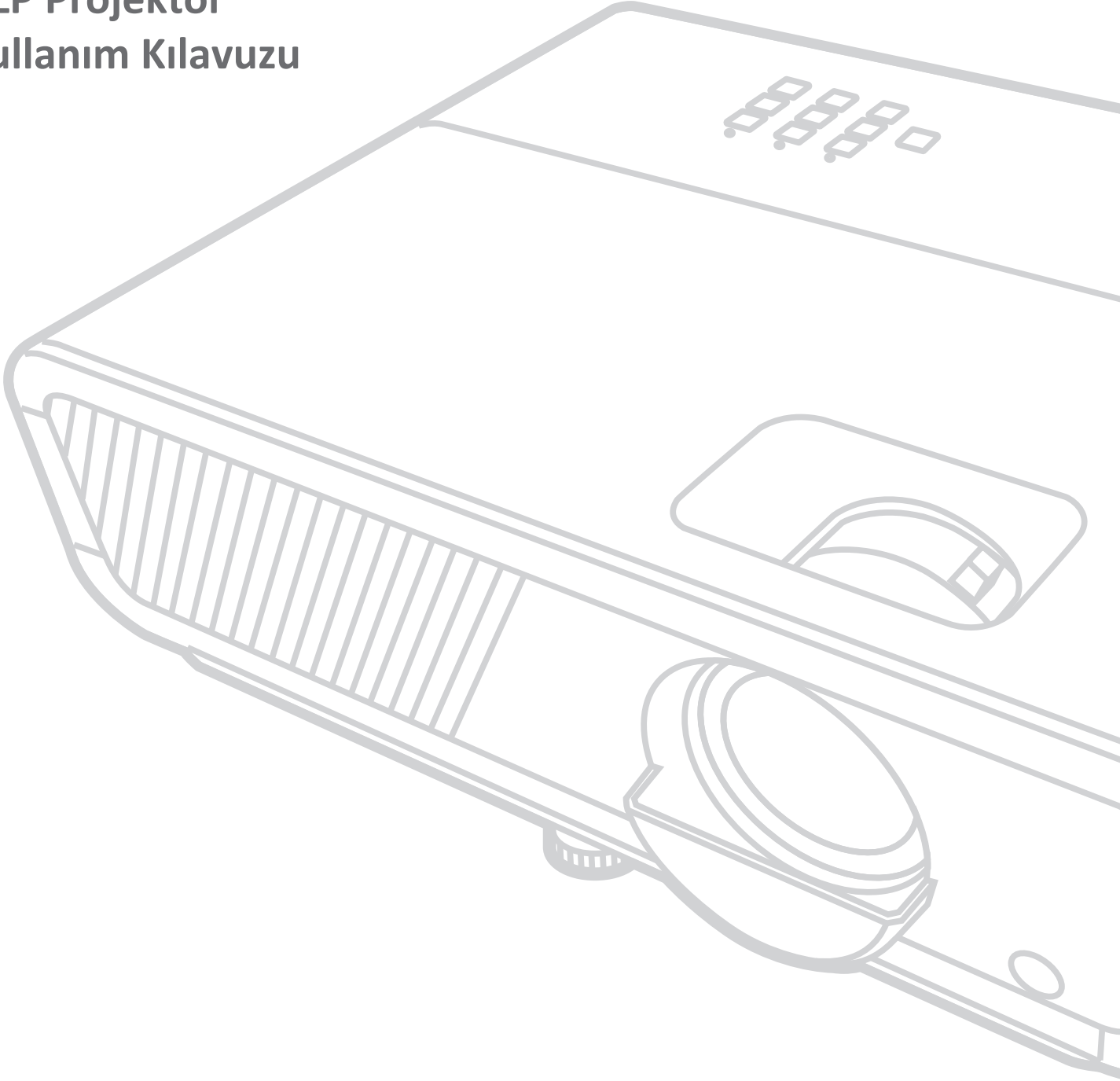


PX749-4K

DLP Projektör
Kullanım Kılavuzu



ViewSonic® markasını seçtiğiniz için teşekkür ederiz

Görsel çözümlerin dünyada önde gelen sağlayıcısı olarak ViewSonic® dünyanın teknik gelişme, yenilik ve sadelik beklentilerini aşmayı amaçlamaktadır. ViewSonic®'te, ürünlerimizin dünyada pozitif etkiyi sağlama kapasitesine sahip olduğuna inanıyoruz ve seçtiğiniz ViewSonic® ürününün size en iyi şekilde hizmet edeceğinden eminiz.

ViewSonic® markasını seçtiğiniz için bir kez daha teşekkür ederiz!

Güvenlik Önlemleri

Projektörü kullanmaya başlamadan önce lütfen aşağıdaki **Güvenlik Önlemleri** kısmını okuyun.

- Bu kullanım kılavuzunu ileride başvurmak için güvenli bir yerde saklayın.
- Tüm uyarıları okuyun ve tüm talimatlara uyun.
- Yeterli havalandırma sağlamak için projektörün etrafında en az 50 cm boşluk bırakın.
- Projektörü iyi havalandırılan bir alana yerleştirin. Projektörün üzerine, ısı yayılımını önleyecek herhangi bir cisim koymayın.
- Projektörü düz veya sabit olmayan bir yüzeye yerleştirmeyin. Projektör devrilerek kişisel yaralanmalara veya arızaya neden olabilir.
- Kullanım sırasında projektörün merceğine doğrudan bakmayın. Yoğun ışık hüzmeleri gözlerinize zarar verebilir.
- Projektör ışığı açıldığında mutlaka mercek örtücüyü açın veya mercek kapağını çıkarın.
- Projektörü kullanırken, yansıtma merceğini herhangi bir nesneyle kapatmayın; bu, nesnelere ısınmasına, şekillerinin bozulmasına ve hatta yangına neden olabilir.
- Lamba çalışma sırasında aşırı ısınır. Değiştirmek için lamba grubunu çıkarmadan önce projektörü yaklaşık 45 dakika soğumaya bırakın.
- Lambaları, nominal lamba ömründen uzun süre kullanmayın. Lambaların kullanım ömründen uzun bir süre kullanılması, nadir durumlarda kırılmalarına neden olabilir.
- Projektör fişi çekilmeden, lamba grubunu veya herhangi bir elektronik bileşeni kesinlikle değiştirmeyin.
- Projektörü parçalarına ayırmaya çalışmayın. İçte, elektrikli parçalarla temas etmeniz durumunda ölüme neden olabilecek, tehlikeli yüksek voltajlar vardır.
- Projektörü taşıırken, düşürmemeye veya herhangi bir nesneye çarpmamaya dikkat edin.
- Projektörün veya bağlantı kablolarının üzerine ağır nesnelere yerleştirmeyin.
- Projektörü açık kısmı dikey olacak şekilde yerleştirmeyin. Bu yapılırsa, projektör devrilerek kişisel yaralanmalara veya arızaya neden olabilir.
- Projektörü doğrudan güneş ışığına veya diğer kesintisiz ısı kaynaklarına maruz bırakmaktan kaçının. Radyatör, ısı düzenleyici, soba gibi ısı kaynaklarının veya projektörün sıcaklığını tehlikeli düzeylere yükseltebilecek diğer aygıtların (amplifikatörler dâhil) yakınına kurmayın.

- Projektörün yakınına veya üzerine sıvı koymayın. Projektöre dökülen sıvılar arızalanmasına neden olabilir. Projektör ıslanırsa, güç kaynağından çıkarın ve projektöre servis sağlamak için yerel servis merkezini arayın.
- Projektör çalışırken, havalandırma ızgarasından biraz sıcak hava ve koku geldiğini algılayabilirsiniz. Bu, ürün kusuru değil normal çalışmadır.
- Polarize edilmiş veya topraklı tür fişler gibi güvenlik önlemlerini iptal etmeye çalışmayın. Polarize edilmiş bir fişin bir tarafı diğerinden daha geniş olan iki ağız vardır. Topraklamalı tip fişin iki ağız ve üçüncü bir topraklama çatal dişi vardır. Güvenliğiniz için geniş ve üçüncü bir ağız sağlanmıştır. Fiş prizinize uymazsa, bir adaptör edinin ve fişi zorlayarak prize sokmaya çalışmayın.
- Bir prize bağlarken topraklama dişini çıkarmayın. Lütfen topraklama dişlerinin asla çıkarılmadığından emin olun.
- Güç kablosunu, özellikle fiş tarafında ve projektörden çıktığı noktada üzerine basılmaya veya sıkışmaya karşı koruyun.
- Bazı ülkelerde voltaj sabit DEĞİLDİR. Bu projektör, 100 - 240 volt AC arasındaki gerilimde güvenli bir şekilde çalışmak üzere tasarlanmıştır ancak elektrik kesintileri veya ± 10 voltluk dalgalanmalar meydana gelirse arızalanabilir. Gerilimin dalgalanabileceği veya kesilebileceği bölgelerde projektörünüzü bir güç dengeleyicisi, dalgalanma koruyucusu veya kesintisiz güç kaynağı (UPS) aracılığıyla bağlamanız önerilir.
- Duman, anormal bir gürültü veya ilginç bir koku varsa hemen projektörü kapatın ve bayınızı veya ViewSonic®'i arayın. Projektörü kullanmaya devam etmek tehlikelidir.
- Sadece üretici tarafından belirtilen ekleri/aksesuarları kullanın.
- Projektör uzun bir süre kullanılmıyorsa elektrik fişini prizden çıkarın.
- Tüm servis işlemleri için yetkili servis personeline başvurun.



DİKKAT: Bu üründen zararlı optik radyasyon yayılma olasılığı. Herhangi bir parlak ışık kaynağına doğrudan ışına doğru bakmayın, RG2 IEC 62471-5:2015

Güvenlik Önlemleri - Tavana Montaj

Projektörü kullanmaya başlamadan önce lütfen aşağıdaki **Güvenlik Önlemleri** kısmını okuyun.

Projektörü tavana monte etmek isterseniz, uygun bir projektör tavana montaj takımı kullanmanız, sağlam ve güvenli biçimde kurulduğundan emin olmanız kesinlikle önerilir.

Uygun olmayan bir projektör tavana montaj takımı kullanırsanız, yanlış kademe veya uzunluktaki vidalar kullanıldığı için projektörün hatalı şekilde takılmasından dolayı tavandan düşmesi riski vardır.

Projektörü satın aldığınız yerden bir projektör tavana montaj takımı satın alabilirsiniz.

İçindekiler

Güvenlik Önlemleri.....	3
Giriş	9
Paket İçeriği	9
Ürüne Genel Bakış	10
Projektör	10
Uzaktan Kumanda	12
Başlangıç Ayarı	14
Konum Seçimi	14
Projeksiyon Boyutları.....	15
Projektörün Montajı	17
Yetkisiz Kullanımı Önleme	18
Güvenlik Yuvasının Kullanılması	18
Şifre İşlevinin Kullanılması	19
Kumanda Düğmelerini Kilitleme.....	22
Bağlantıların Kurulması	23
Güç Bağlantısı	23
Video/Bilgisayar Kaynaklarına Bağlama.....	24
HDMI Bağlantısı.....	24
USB C Kablosu	24
Ses Bağlantısı	24
Çalıştırma	25
Projektörün Açılması/Kapatılması	25
Projektörün Açılması	25
Projektörün Kapatılması.....	26
Giriş Kaynağının Seçilmesi	27
Yansıtılan Görüntünün Ayarlanması	28
Görüntü Boyutu Ve Netliğin Hassas Olarak Ayarlanması	28
Çarpıklığı Düzeltme	29
4 köşenin ayarlanması.....	30
Görüntünün Gizlenmesi.....	30
Projektörün bir LAN Ortamından kontrol edilmesi.....	31
LAN Kontrol Ayarlarını Yapılandırma	31

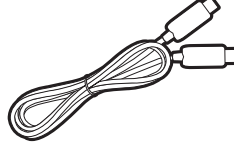
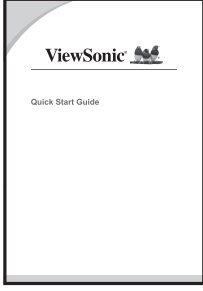
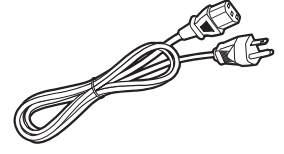
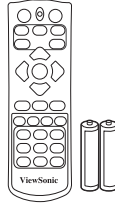
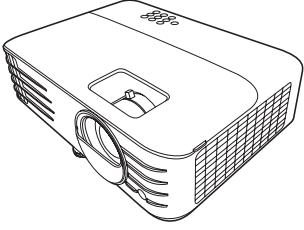
Menü Fonksiyonları.....	33
Genel Ekrandan Kumanda (OSD) Menü İşlemleri.....	33
Ekrandan Kumanda (OSD) Menü Ağacı	34
EKRAN Menüsü.....	39
GÖRÜNTÜ Menüsü.....	42
GÜÇ YÖNETİMİ Menüsü	45
BASİT Menü	47
GELİŞMİŞ Menüsü.....	50
SİSTEM Menüsü.....	54
BİLGİ Menüsü	56
Ek.....	57
Teknik Özellikler	57
Projektör Boyutları	58
Zamanlama Çizelgesi	58
Sorun Giderme	60
Genel Sorunlar.....	60
LED Göstergeleri.....	61
Bakım.....	62
Genel Uyarılar	62
Lensin Temizlenmesi	62
Kasanın Temizlenmesi	62
Projektörün Saklanması	62
Feragat	62
Işık Kaynağı Bilgisi.....	63
Işık Kaynağı Saati	63
Işık Kaynağı Ömrünün Uzatılması	63
Işık Kaynağı Değişirme Zamanı.....	64
Işık Kaynağının Değiştirilmesi	64

Düzenleyici Bilgiler ve Hizmet Bilgileri 65

Uyumluluk Bilgileri.....	65
FCC Uyumluluk Bildirimi	65
Industry Canada Bildirimi	65
Avrupa Ülkeleri İçin CE Uyumluluđu.....	66
RoHS2 Uyumluluđu Beyanı.....	67
Hindistan Tehlikeli Maddeler Kısıtlaması	68
Ürün Ömrünün Sonunda Ürünü Elden Çıkarma	68
Telif Hakkı Bilgileri	69
Müşteri Hizmetleri	70
Sınırlı Garanti.....	71

> Giriş

Paket İçeriği

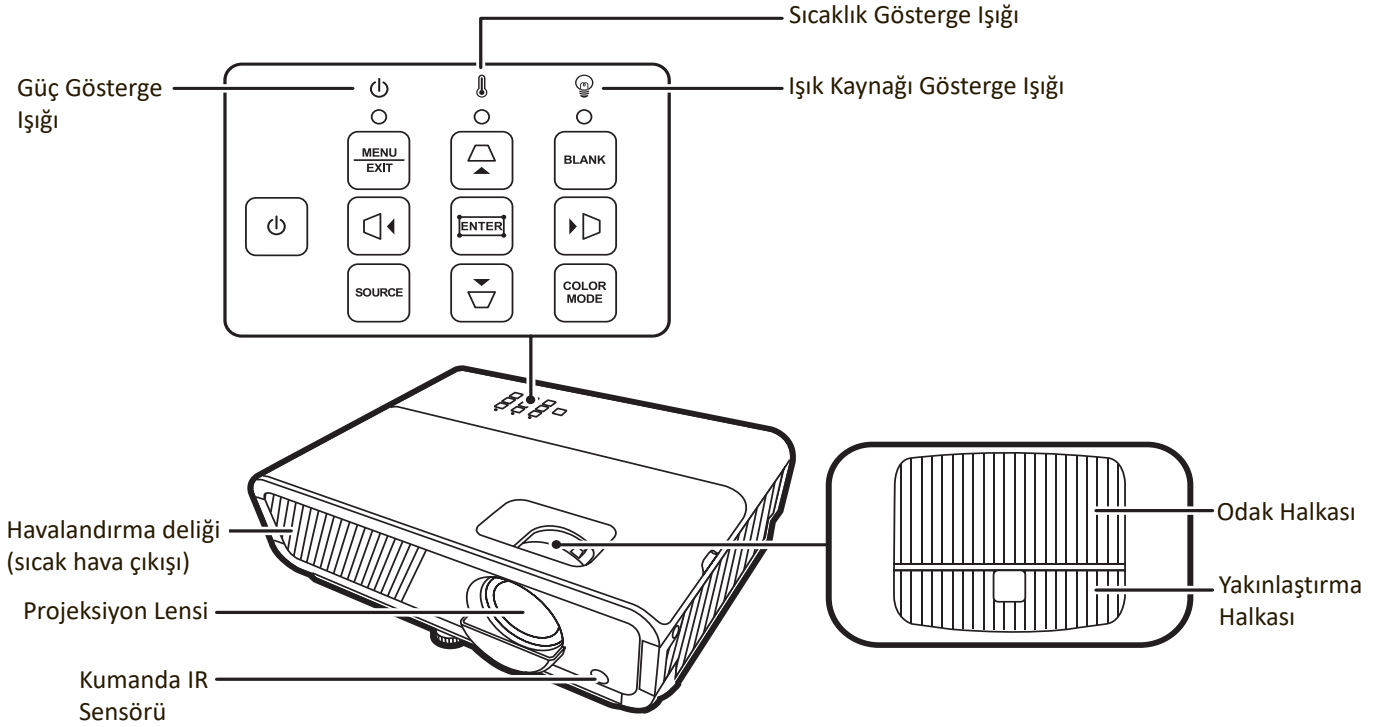


NOT: Ürünle birlikte gelen güç kablosu ve video kabloları, bulunduğunuz ülkeye bağlı olarak değişebilir. Daha fazla bilgi için lütfen yerel bayinize başvurun.

Ürüne Genel Bakış

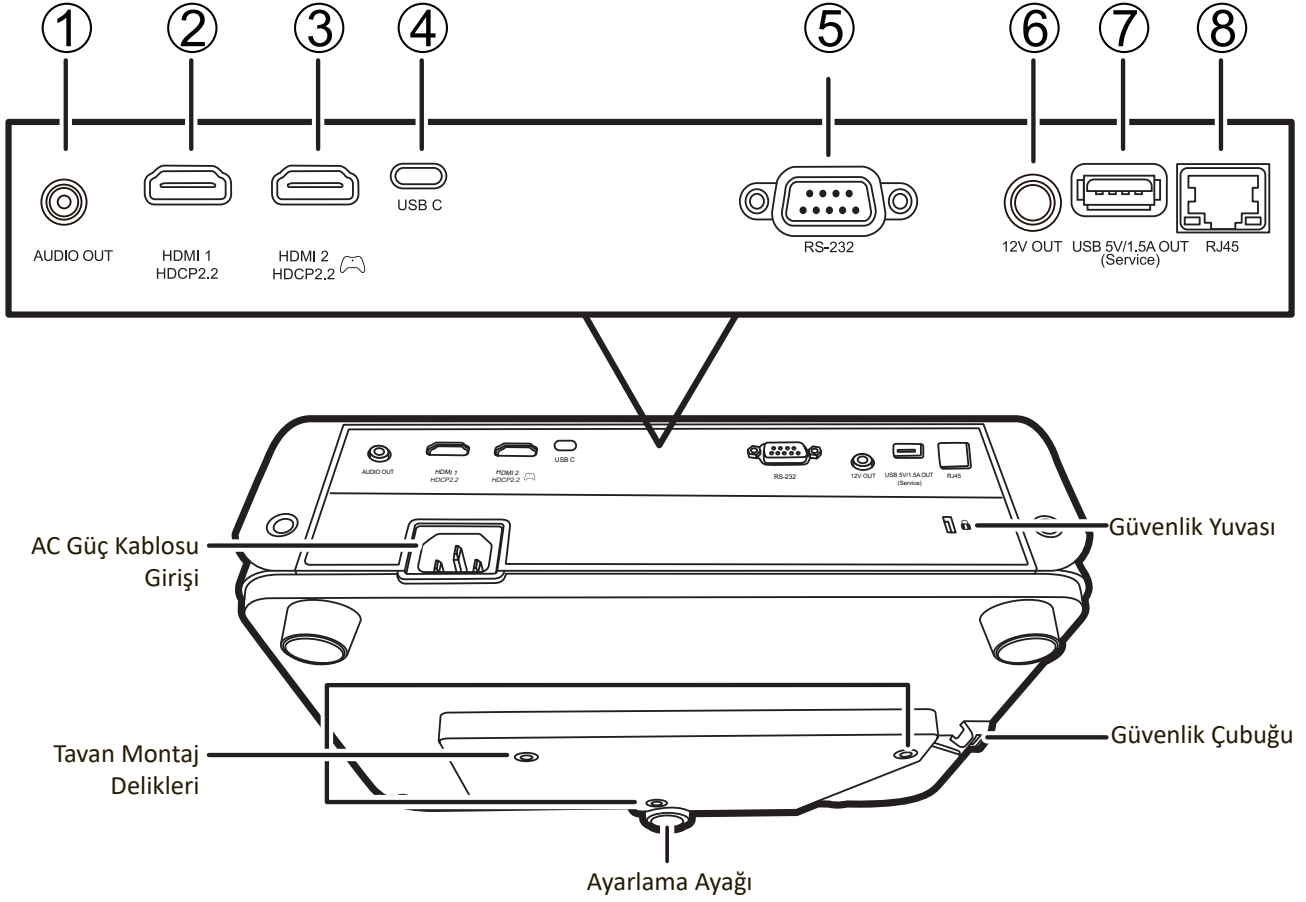
Projektör

Kumandalar ve İşlevleri



Tuş	Bilgiler
[Power] Power (Güç)	Projektörün durumunu bekleme modu ile Açık arasında değiştirir.
[Trapz]/[Trapez]/[Trapez]	Açılı yerleştirme yüzünden meydana gelen görüntü bozulmalarını manüel olarak düzeltmek için kullanılır.
[Left]/[Right]/[Up]/[Down]	Ekrandan kumanda (OSD) Menüsü etkinleştirildiğinde istenen menü öğelerini seçer ve ayarlamaları yapar.
Menu (Menü)/Exit (Çık)	Ekrandan Kumanda (OSD) Menüsünü açar veya kapatır.
Source (Kaynak)	Giriş kaynağı seçim çubuğunu görüntüler.
Blank (Boş)	Perde resmini saklar.
Enter (Gir)	Ekrandan Kumanda (OSD) Menüsü etkinleştirildiğinde seçilen Ekrandan Kumanda (OSD) Menü öğesini uygular.
[Corner]	Köşe Ayarı menüsünü görüntüler.
Color Mode (Renkli Mod)	Renkli mod seçim çubuğunu görüntüler.

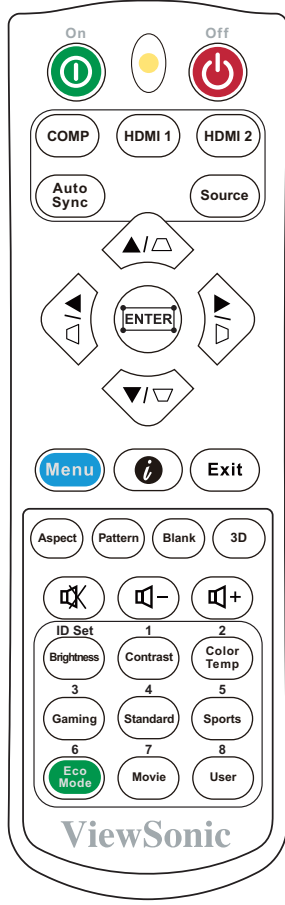
Bağlantı Portları



Port	Bilgiler
[1] SES ÇIKIŞ	Ses sinyali çıkış soketi.
[2] HDMI 1	HDMI portu.
[3] HDMI 2	HDMI portu.
[4] USB C	USB C portu.
[5] RS-232	RS-232 kontrol portu.
[6] 12V OUT	12V DC çıkış terminali.
[7] USB 5V/1.5A ÇIKIŞ (Servis)	Güç kaynağı için USB Tip-A portu.
[8] RJ45	LAN portu.

Uzaktan Kumanda

Kumandalar ve İşlevleri



Düğme	Bilgiler
⏻ Açık/⏻ Kapalı	Bekleme modu ile Açık arasında geçiş yapar.
COMP (BİLG)	Mevcut değil.
HDMI 1	Ekran için kaynağı HDMI 1 bağlantı noktasından seçer.
HDMI 2	Ekran için kaynağı HDMI 2 bağlantı noktasından seçer.
Auto Sync (Otomatik Sync)	Fonksiyon yok.
Source (Kaynak)	Kaynak seçimi çubuğunu görüntüler.
[□/□/□/□/□] Çarpıklık Tuşları	Açılı yerleştirme yüzünden meydana gelen görüntü bozulmalarını manuel olarak düzeltmek için kullanılır.

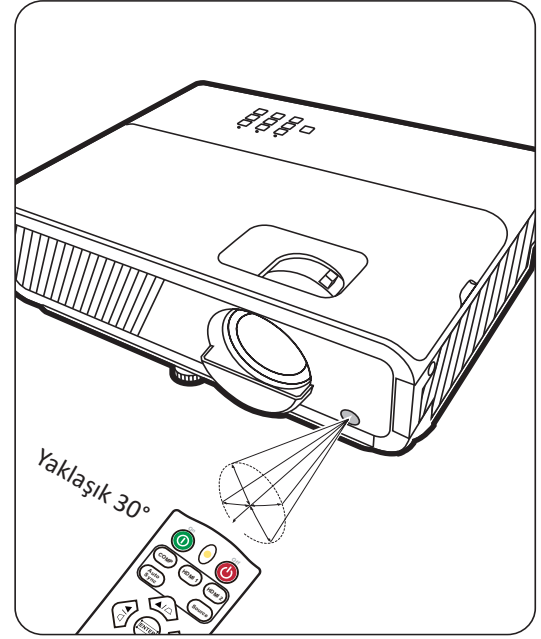
Düğme	Bilgiler
Enter (Gir)	Seçilen OSD Menü öğesini onaylar.
[↶/↷] (Köşe Ayarı)	Köşe Ayarı menüsünü görüntüler.
◀Sol/▶Sağ/ ▲Yukarı/▼Aşağı	İstenen menü öğelerini seçer ve ayarlamaları yapar.
Menu (Menü)	Ekrandan Kumanda (OSD) Menüsü açar/kapatır veya önceki OSD menüsüne geri döner.
[i] (BİLGİ)	BİLGİ menüsünü görüntüler.
Exit (Çık)	Menü ayarlarından çıkar ve bu ayarları kaydeder.
Aspect (En/Boy Oranı)	En/boy oranı seçimi çubuğunu görüntüler.
Pattern (Desen)	Gömülü test desenini görüntüler.
Blank (Boş)	Perde resmini saklar.
3D	3D menüsünü görüntüler. NOT: Yalnızca seçili modeller için mevcuttur.
[+/-] (Ses Seviyesi Yukarı)	Ses seviyesini artırır.
[+/-] (Ses Seviyesi Aşağı)	Ses seviyesini azaltır.
[X] (Sessiz)	Sesi açar ve kapatır.
Brightness (Parlaklık)	Parlaklık ayarlama çubuğunu görüntüler.
Contrast (Zıtlık)	Zıtlık ayarlama çubuğunu görüntüler.
Color Temp (Renk Sıcaklığı)	Renk sıcaklığı seçme menüsünü görüntüler.
Gaming (Oyun)	Oyun modunu seçer.
Standard (Standart)	Standart modunu seçer.
Sports (Spor)	Spor modunu seçer.
Eco Mode (Eco Modu)	Eco modunu seçer.
Movie (Film)	Film modunu seçer.
User (Kullanıcı)	Kullanıcı 1 veya Kullanıcı 2 modunu seçer.

Uzaktan Kumanda Etki Mesafesi

Uzaktan kumandanın düzgün çalışmasını sağlamak için aşağıdaki adımları izleyin:

1. Uzaktan kumanda, doğru çalışması için projektörün IR uzaktan kumanda sensörlerine 30°'yi aşmayan bir dik açıyla doğrultulmalıdır.
2. Uzaktan kumanda ile sensör(ler) arasındaki mesafe 8 metreyi (26 fit) aşmamalıdır.

NOT: Kızıl Ötesi (IR) uzaktan kumanda sensörlerinin konumu ile ilgili bilgi için şekle bakın.

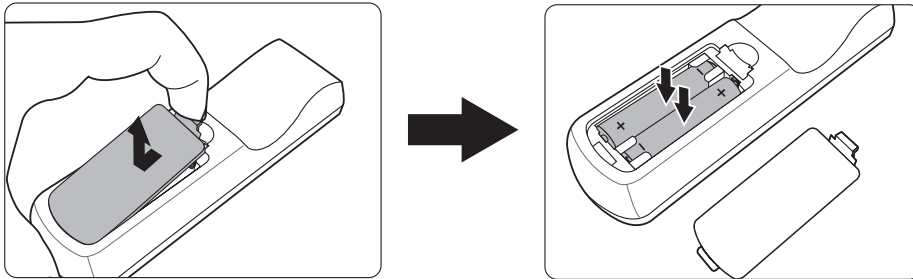


Uzaktan Kumandanın Pillerinin Değiştirilmesi

1. Parmak tutma yerine bastırıp aşağı kaydırarak, pil kapağını uzaktan kumandanın arkasından çıkarın.
2. Mevcut pilleri çıkartın (gerekirse ise) ve iki adet AAA pili yerleştirin.

NOT: Pillerin kutuplarına gösterildiği gibi dikkat edin.

3. Pil bölmesi kapağını taban ile hizalayarak yerleştirin ve bastırarak yerine oturtun.



NOT:

- Uzaktan kumandayı ve pilleri aşırı sıcak veya nemli ortamlarda bırakmaktan kaçının.
- Sadece pil üreticisi tarafından tavsiye edilen pillerle veya eşdeğerleriyle değiştirin.
- Kullanılmış pilleri, üretici talimatlarına ve bölgenizde geçerli olan yerel çevre koruma düzenlemelerine göre atın.
- Eğer piller bitmişse ya da uzaktan kumandayı uzun bir süre kullanmayacaksanız, olabilecek hasarları önlemek için pilleri çıkartın.

Başlangıç Ayarı

Bu bölüm projektörünüzü ayarlamayla ilgili ayrıntılı talimatlar sunar.

Konum Seçimi

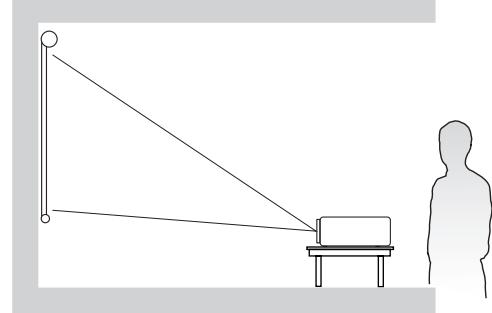
Kişisel tercih ve oda düzeni kurulum yerini belirlemenizde etkili olacaktır. Aşağıdakileri göz önünde bulundurun:

- Perdenizin boyutu ve Konumu.
- Uygun bir elektrik prizinin yeri.
- Projektör ve diğer ekipmanlarınızın konumu ve aralarındaki mesafe.

Projektör, aşağıdaki konumlardan birine kurulabilecek şekilde tasarlanmıştır:

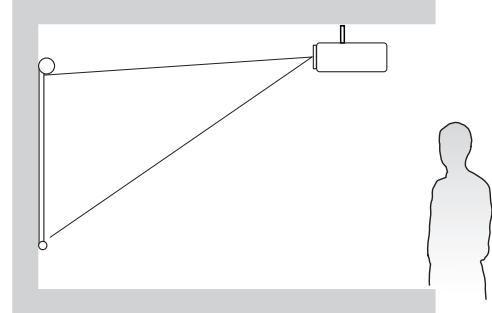
1. Ön Masa

Projektör ekranın önünde yere yakın yerleştirilir.



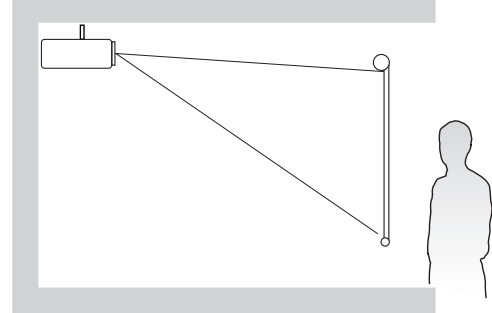
2. Ön Tavan

Projektör, ekranın önünde tavadan baş aşağı asılır.



3. Arka Tavan

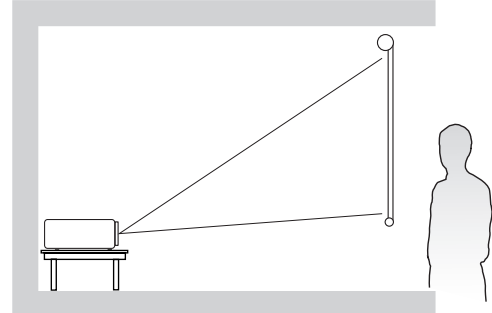
Projektör, ekranın arkasında tavadan baş aşağı asılır.



NOT: Özel bir arka projeksiyon perdesi gereklidir.

4. Arka Masa

Projektör ekranın arkasında yere yakın yerleştirilir.

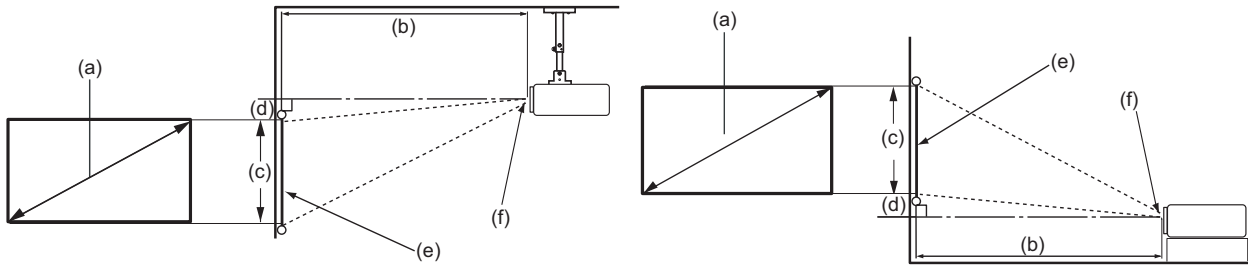


NOT: Özel bir arka projeksiyon perdesi gereklidir.

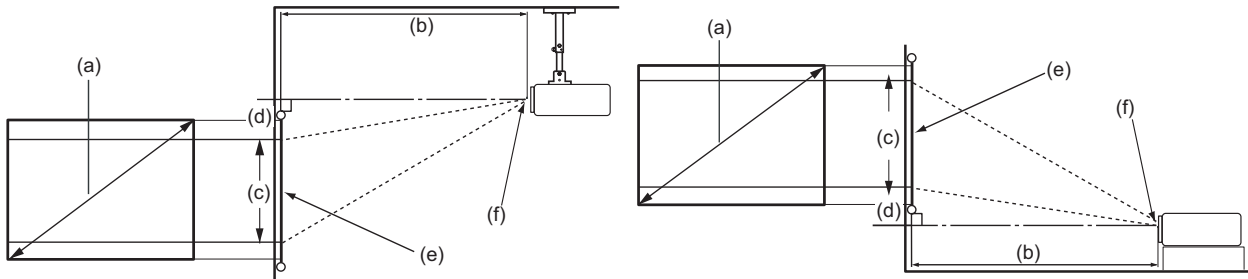
Projeksiyon Boyutları

NOT: Bu projektörün doğal görüntü çözünürlüğü için bkz. “Ek” sayfa 53.

• 16:9 Perde üzerinde 16:9 görüntü



• 16:9 Perde üzerinde 4:3 görüntü



NOT: (e) = Perde

(f) = Mercek Merkezi

16:9 Perde üzerinde 16:9 görüntü

(a) Ekran boyutu		(b) Yansıtma Mesafesi				(c) Görüntü Yüksekliği		(d) Dikey Görelî Konum			
		minimum		maksimum				minimum		maksimum	
in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm
60	1524	59	1496,8	77	1945,9	29	747	2,9	74,7	2,9	74,7
70	1778	69	1746,3	89	2270,2	34	872	3,4	87,2	3,4	87,2
80	2032	79	1995,8	102	2594,5	39	996	3,9	99,6	3,9	99,6
90	2286	88	2245,3	115	2918,8	44	1121	4,4	112,1	4,4	112,1
100	2540	98	2494,7	128	3243,2	49	1245	4,9	124,5	4,9	124,5
110	2794	108	2744,2	140	3567,5	54	1370	5,4	137,0	5,4	137,0
120	3048	118	2993,7	153	3891,8	59	1494	5,9	149,4	5,9	149,4
130	3302	128	3243,2	166	4216,1	64	1619	6,4	161,9	6,4	161,9
140	3556	138	3492,6	179	4540,4	69	1743	6,9	174,3	6,9	174,3
150	3810	147	3742,1	192	4864,7	74	1868	7,4	186,8	7,4	186,8
160	4064	157	3991,6	204	5189,1	78	1992	7,8	199,2	7,8	199,2
170	4318	167	4241,1	217	5513,4	83	2117	8,3	211,7	8,3	211,7
180	4572	177	4490,5	230	5837,7	88	2241	8,8	224,1	8,8	224,1
190	4826	187	4740,0	243	6162,0	93	2366	9,3	236,6	9,3	236,6
200	5080	196	4989,5	255	6486,3	98	2491	9,8	249,1	9,8	249,1

16:9 Perde üzerinde 4:3 görüntü

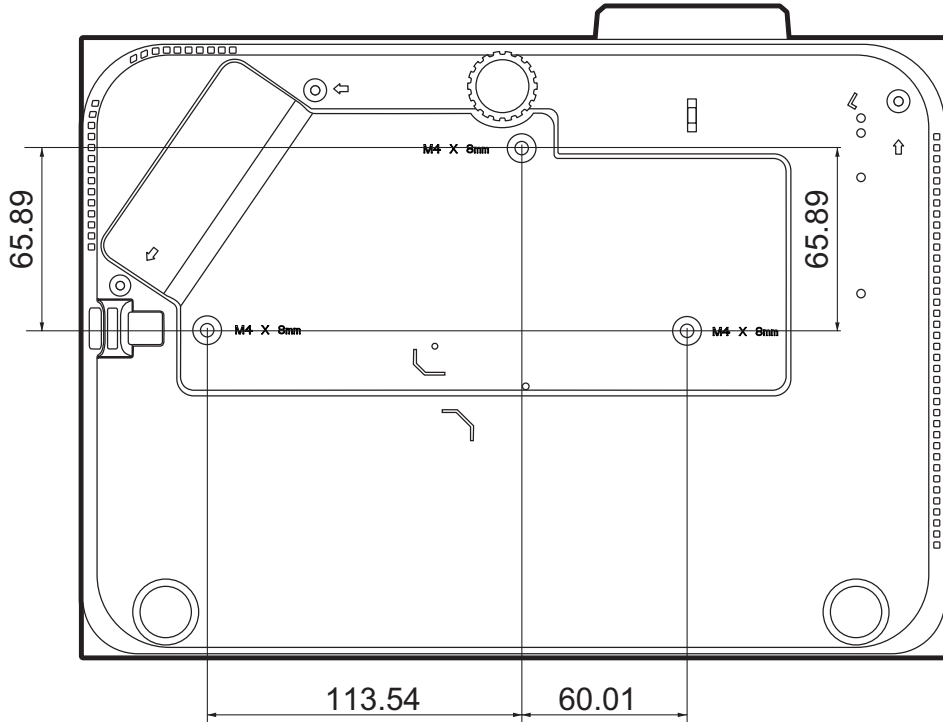
(a) Ekran boyutu		(b) Yansıtma Mesafesi				(c) Görüntü Yüksekliği		(d) Dikey Görelî Konum			
		minimum		maksimum				minimum		maksimum	
in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm
60	1524	54	1373,9	70	1786,1	27	686	2,7	68,6	2,7	68,6
70	1778	63	1602,9	82	2083,8	32	800	3,2	80,0	3,2	80,0
80	2032	72	1831,9	94	2381,5	36	914	3,6	91,4	3,6	91,4
90	2286	81	2060,9	105	2679,1	41	1029	4,1	102,9	4,1	102,9
100	2540	90	2289,9	117	2976,8	45	1143	4,5	114,3	4,5	114,3
110	2794	99	2518,9	129	3274,5	50	1257	5,0	125,7	5,0	125,7
120	3048	108	2747,8	141	3572,2	54	1372	5,4	137,2	5,4	137,2
130	3302	117	2976,8	152	3869,9	59	1486	5,9	148,6	5,9	148,6
140	3556	126	3205,8	164	4167,6	63	1600	6,3	160,0	6,3	160,0
150	3810	135	3434,8	176	4465,2	68	1715	6,8	171,5	6,8	171,5
160	4064	144	3663,8	188	4762,9	72	1829	7,2	182,9	7,2	182,9
170	4318	153	3892,8	199	5060,6	77	1943	7,7	194,3	7,7	194,3
180	4572	162	4121,8	211	5358,3	81	2057	8,1	205,7	8,1	205,7
190	4826	171	4350,7	223	5656,0	86	2172	8,6	217,2	8,6	217,2
200	5080	180	4579,7	234	5953,6	90	2286	9,0	228,6	9,0	228,6

NOT: Optik komponent çeşitliliği nedeniyle bu rakamlar arasında %3 tolerans olabilir. Projektörü kalıcı olarak kurmak istiyorsanız bu projektörün optik karakteristiklerini hesaba katmak için, projektörü asıl yerinde kullanarak projeksiyon boyutunu ve mesafesini fiziksel olarak test etmeniz önerilir. Bu, projektörün kurulum yerine en iyi şekilde uyması için tam montaj konumunu belirlemenize yardımcı olur.

Projektörün Montajı

NOT: Bir üçüncü şahıs montaj elemanı satın alırsanız, lütfen doğru boyutta vida kullanın. Vida boyutu montaj plakasının kalınlığına bağılı olarak değişebilir.

1. En güvenli kurulumu sağlamak için lütfen ViewSonic® duvar veya tavan montaj elemanı kullanın.
2. Projektöre bir montaj elemanına takmak için kullanılan vidaların aşağıdaki özellikleri karşıladığından emin olun:
 - Vida tipi: M4 x 8
 - Maksimum vida uzunluğu: 8 mm



NOT:

- Projektörün bir ısı kaynağına yakın olmasını önleyin.
- Tavan ve projektörün alt kısmı arasında en az 10 cm'lik bir boşluk olmasını sağlayın.

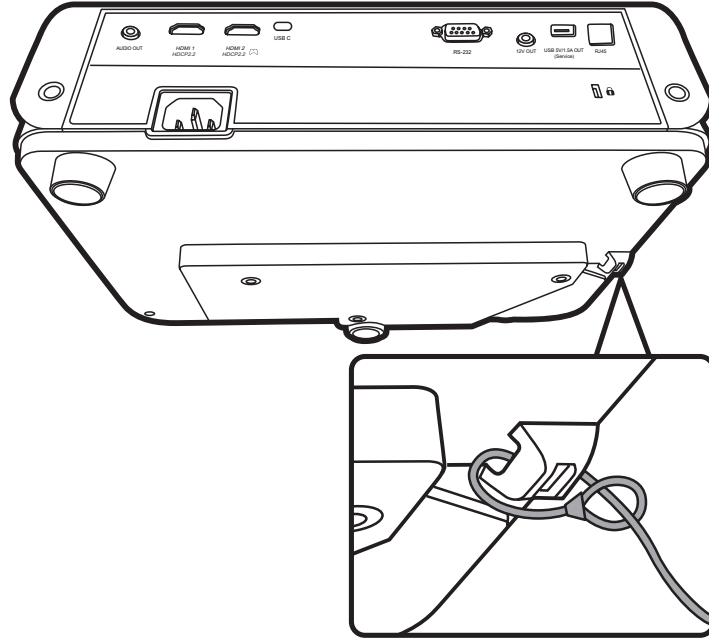
Yetkisiz Kullanımı Önleme

Projektör, hırsızlığı, erişimi veya yanlışlıkla ayar değişikliklerini önleme amaçlı birkaç dahili güvenlik özelliğine sahiptir.

Güvenlik Yuvasının Kullanılması

Projektörün çalınmasını önlemek için, cihazı sabit bir nesneye sabitlemek üzere bir güvenlik yuvası kilitleme cihazı kullanın.

Bir güvenlik yuvası kilitleme cihazının ayar örneğini aşağıda görebilirsiniz:



NOT: Güvenlik yuvası, projektörün tavana monte edilmesi durumunda güvenlik payandası olarak da kullanılabilir.

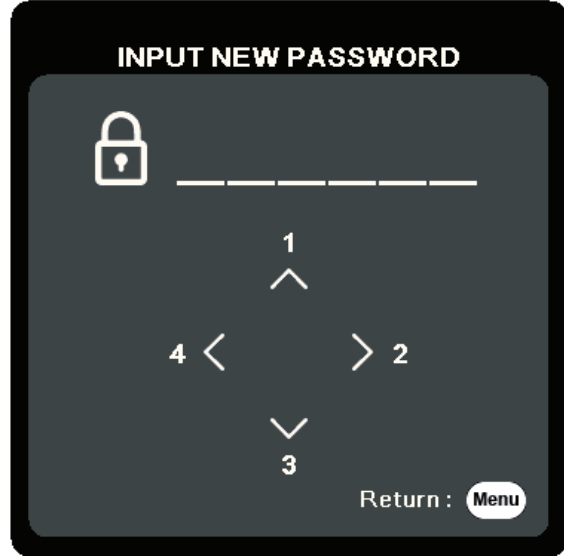
Şifre İşlevinin Kullanılması

Yetkisiz erişimi veya kullanımı önlemek için, projektör bir şifre güvenlik seçeneği sunar. Şifre, Ekrandan Kumanda (OSD) menüsü ile ayarlanabilir.

NOT: Şifrenizi not edin ve güvenli bir yerde saklayın.

Şifre Ayarlama

- 1. Menu (Menü)** düğmesine basarak OSD Menüsünü açın ve şu menüye gidin: **SİSTEM > Güvenlik Ayarları** ve **Enter (Gir)** düğmesine basın.
- 2. Açılış Kilidi** öğesine gelin ve **Açık** ögesini seçmek için **◀/▶** düğmesine basın.
- 3.** Sağda da gösterildiği gibi, dört ok düğmesi (**▲, ▶, ▼, ◀**) 4 haneyi (1, 2, 3, 4) temsil eder. Altı haneli bir şifre girmek için ok tuşlarına basın.



- 4.** Yeni şifreyi tekrar girerek doğrulayın. Şifre belirlendikten sonra OSD Menüsü **Güvenlik Ayarları** sayfasına döner.
- 5.** OSD Menüsünden ayrılmak için **Exit (Çık)** düğmesine basın.

NOT: Ayarladıktan sonra, projektör her başlatıldığında doğru şifre girilmelidir.

Şifre Değişirme

1. **Menu (Menü)** düğmesine basarak OSD Menüsünü açın ve şu menüye gidin: **SİSTEM > Güvenlik Ayarları > Şifre Değiştir.**
2. **Enter (Gir)** düğmesine bastığınızda ekranda, 'GEÇERLİ ŞİFREYİ GİRİN' mesajı görünür.
3. Eski şifreyi girin.
 - » Şifre doğruysa, "YENİ ŞİFREYİ GİRİN" mesajı görünür.
 - » Şifre hatalıysa, 5 saniye içerisinde bir şifre hatası mesajı görüntülenir ve ardından "GEÇERLİ ŞİFREYİ GİRİN" mesajı görünür. Tekrar deneyebilir veya iptal etmek için **Exit (Çık)** düğmesine basabilirsiniz.
4. Yeni bir şifre girin.
5. Yeni şifreyi tekrar girerek doğrulayın.
6. OSD menüsünden çıkmak için **Exit (Çık)** düğmesine basın.

NOT: Girilen rakamlar, ekranda yıldız işaretleriyle (*) gösterilir.

Şifre Fonksiyonunun İptal Edilmesi

1. **Menu (Menü)** düğmesine basarak OSD Menüsünü açın ve şu menüye gidin: **SİSTEM > Güvenlik Ayarları > Açılış Kilidi.**
2. Kapalı ögesini seçmek için ◀▶ düğmesine basın.
3. "Şifre Gir" mesajı görünür. Geçerli şifreyi girin.
 - » Şifre doğruysa OSD menüsü, OSD menüsü, "**Kapalı**" ibaresi **Açılış Kilidi satırında gösterilir şekilde Şifre sayfasına döner.**
 - » Şifre hatalıysa, 5 saniye içerisinde bir şifre hatası mesajı görüntülenir ve ardından "GEÇERLİ ŞİFREYİ GİRİN" mesajı görünür. Tekrar deneyebilir veya iptal etmek için **Exit (Çık)** düğmesine basabilirsiniz.

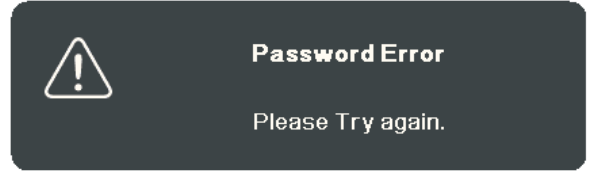
NOT: Şifre işlevini yeniden etkinleştirmek istediğinizde ihtiyacınız olacağı için lütfen eski şifrenizi saklayın.

Şifrenin Unutulması

Şifre fonksiyonu etkinleştirilmişse, projektörü her açtığınızda altı haneli şifreyi girmeniz istenecektir. Yanlış şifre girerseniz, 5 saniye süreyle sağdaki resimde gösterildiği şekilde şifre hatası mesajı görünür ve ardından 'ŞİFRE GİR' mesajı görünür.

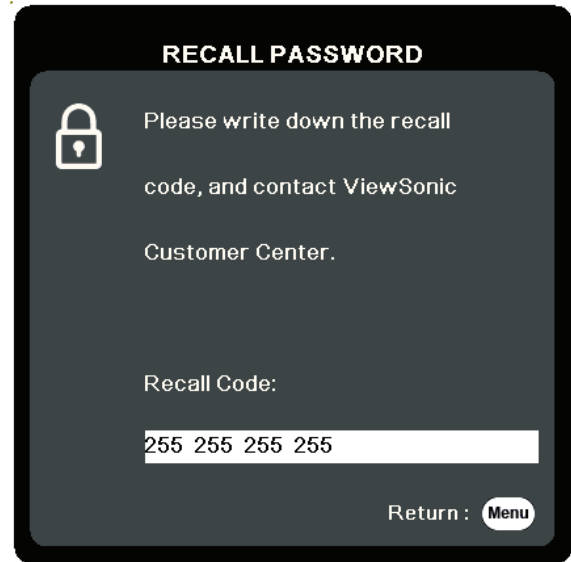
Yeniden deneyebilirsiniz veya hatırlamıyorsanız, “Şifre Geri Çağırma Prosedürünü” kullanabilirsiniz.

NOT: Art arda 5 kez yanlış şifre girerseniz, projektör kısa süre içerisinde otomatik olarak kapanacaktır.



Şifre Geri Çağırma Prosedürü

1. 'INPUT CURRENT PASSWORD' (GEÇERLİ ŞİFREYİ GİRİN) mesajı görüntülendiğinde 3 saniye süreyle **Auto Sync (Otomatik Sync)** düğmesine basın ve basılı tutun. Projektör, ekranda kodlu bir numara görüntüleyecektir.
2. Numarayı yazın ve projektörü kapatın.
3. Bu numaranın kodunu çözmek için yerel servis merkezinden yardım isteyin. Projektörü kullanmaya yetkili olduğunuzun doğrulanabilmesi için ürünü satın aldığınıza dair belgeyi göstermeniz talep edilebilir.



Kumanda Düğmelerini Kilitleme

Projektördeki kumanda tuşları kilitli haldeyken, ayarlarınızın (örneğin çocuklar tarafından) yanlışlıkla değiştirilmesini önleyebilirsiniz.

NOT: Panel Tuş Kilidi Açık konumdayken **Power (Güç)** dışında projektörün üzerindeki hiçbir kumanda düğmesi çalışmaz.

- 1. Menu (Menü)** düğmesine basarak OSD Menüsünü açın ve şu menüye gidin:
SİSTEM > Panel Tuş Kilidi.
- 2. ▲/▼** tuşuna basarak **Açık** ögesini seçin.
- 3. Evet** ögesini seçin ve onaylamak için **Enter (Gir)** tuşuna basın.
- 4.** Panel tuş kilidini serbest bırakmak için projektör üzerindeki **►** tuşlarını 3 saniye süreyle basılı tutun.

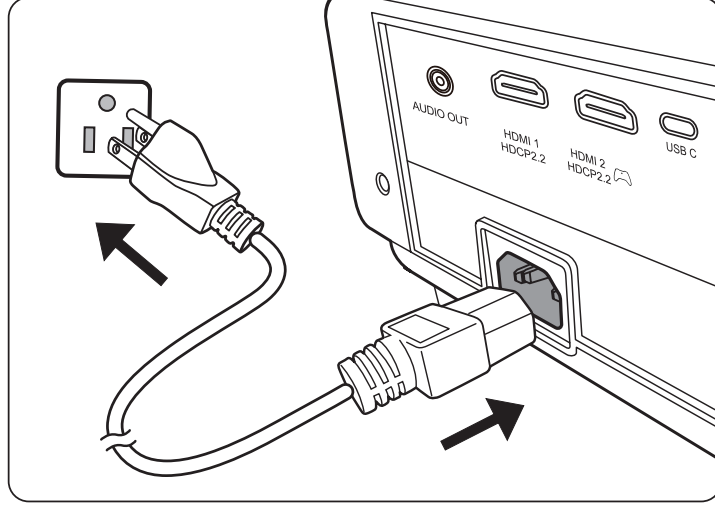
NOT: Ayrıca **SİSTEM > Panel Tuş Kilidi** menüsüne girmek için uzaktan kumandayı kullanabilirsiniz, tuşuna basıp **Kapalı** ögesini seçebilirsiniz.

Bağlantıların Kurulması

Bu bölüm, projektörün diğer ekipmanlara nasıl bağlanacağı konusunda size yardımcı olacaktır.

Güç Bağlantısı

1. Güç kablosunu projektörün arkasındaki AC giriş yakına bağlayın.
2. Güç kablosunu duvardaki prize takın.



NOT: Projektörü kurarken, kablo tesisatına bir devre kesme elemanı ekleyin veya cihazı yakınındaki kolayca erişilebilecek bir prize takın. Projektör çalışırken bir sorun olması durumunda, elektriği kesmek için devre kesme elemanını kullanın veya fişten çekin.

Video/Bilgisayar Kaynaklarına Bağlama

HDMI Bağlantısı

HDMI kablosunun bir ucunu video cihazınızın HDMI bağlantı noktasına bağlayın. Ardından kablonun diğer ucunu projektörünüzün **HDMI 1** veya **HDMI 2** bağlantı noktasına bağlayın.

USB C Kablosu

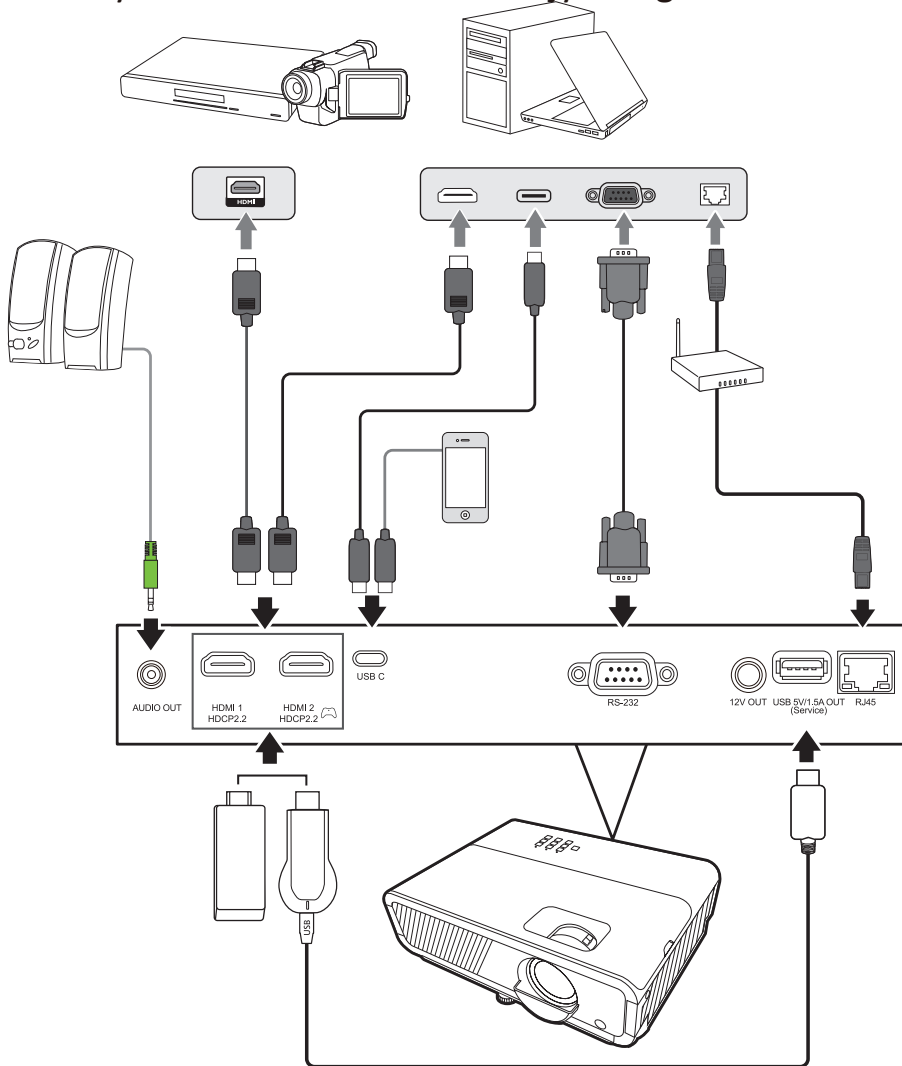
Bir USB C kablosunun bir ucunu video cihazınızın USB C bağlantı noktasına takın. Ardından kablonun diğer ucunu projektörünüzün **USB C** bağlantı noktasına bağlayın.

Ses Bağlantısı

Projektörün kendi hoparlörü mevcuttur ancak derseniz projektörün **Ses Çıkış** portuna harici hoparlör de bağlayabilirsiniz.

NOT: Ses çıkışı projektörün **Ses Seviyesi** ve **Sessiz** ayarlarıyla kontrol edilir.

Aşağıdaki bağlantı resimleri sadece referans amaçlıdır. Projektörde bulunan bağlantı noktaları, her bir projektör modeli için farklılık gösterir. Bazı kablolar projektörle birlikte verilmeyebilir. Bunları elektronik eşya mağazalarından temin edebilirsiniz.



HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Çalıştırma

Projektörün Açılması/Kapatılması

Projektörün Açılması

1. Projektörü açmak için **Power (Güç)** düğmesine basın.
2. Işık kaynağı yanar ve bir **“Açılış/Kapanış Sesi”** duyulur.
3. Projektör açıldığında Güç Gösterge Işığı yeşil renkte yanar.

NOT:

- Projektör önceki kullanımdan kaynaklı halen sıcaksa, ışık kaynağı çalışmadan önce yaklaşık 90 saniye süreyle soğutma fanını çalıştırır.
 - Işık kaynağı ömrünü uzatmak için, projektörü açtıktan sonra kapatmak için en az beş (5) dakika bekleyin.
4. Örn. dizüstü bilgisayar gibi tüm bağlı ekipmanları açtığınızda projektör bir giriş kaynağı aramaya başlar.

NOT: Projektör bir giriş kaynağı tespit ederse, Kaynak Seçim Çubuğu görünecektir. Bir giriş kaynağı algılanmazsa, 'sinyal yok' mesajı görüntülenir.

İlk Kez Çalıştırma

Projektör ilk kez çalıştırılıyorsa, ekran kumanda (OSD) menüsü talimatlarını izleyerek dilinizi seçin.



Projektörün Kapatılması

1. Power (Güç) veya Off (Kapalı) düğmesine basın, sizi ikinci kez Power (Güç) veya Off (Kapalı) düğmesine basmanız konusunda uyarıcı bir onay mesajı görüntülenecektir. Ayrıca iptal etmek için başka bir düğmeye basabilirsiniz.

NOT: İlk basmanın ardından birkaç saniye içinde yanıt vermezseniz mesaj kaybolur.

2. Soğutma işlemi tamamlandıktan sonra “Açılış/Kapanış Sesi” duyulur.

3. Eğer projektör uzun süre kullanılmayacaksa, güç kablosunu duvar prizinden çıkartın.

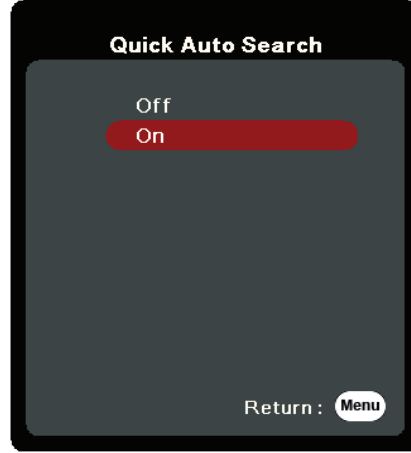
NOT:

- Işık kaynağını korumak için, projektör soğutma işlemi sırasında komutlara cevap vermez.
- Projektör tamamen kapanmadan önce güç kablosunu prizden çıkarmayın.

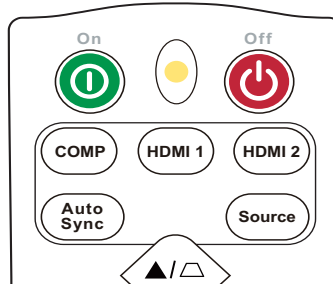
Giriş Kaynağının Seçilmesi

Projektör aynı anda birden fazla cihaza bağlanabilir. Ancak, bir kerede sadece bir tanesinden tam görüntü alınabilir.

Projektörün otomatik olarak sinyal aramasını istiyorsanız **SİSTEM** menüsündeki **Hızlı Otomatik Arama** fonksiyonunun **Açık** konumda olduğundan emin olun.



Giriş Kaynağı, uzaktan kumandadaki kaynak seçim düğmelerinden birine basarak veya giriş kaynakları arasında manuel geçiş yaparak da seçilebilir.



Giriş kaynağını manuel olarak seçmek için aşağıdakileri yapın:

- 1. Source (Kaynak)** düğmesine basın ve bir kaynak seçim menüsü görünür.
- İstedığınız sinyal seçilene kadar ▲/▼ düğmelerine basın ve ardından **Enter (Gir)** düğmesine basın.
- Algılandıktan sonra, seçilen giriş kaynağı bilgileri birkaç saniye süreyle ekranda görüntülenir.

NOT: Projektöre birden fazla donanım bağlıysa, başka bir kaynak aramak için 1-2. adımları tekrarlayın.

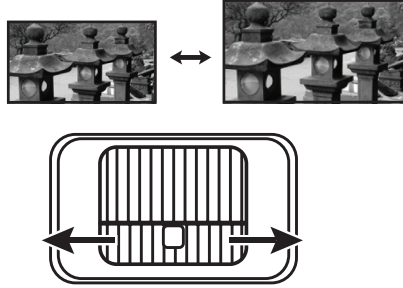
Yansıtılan Görüntünün Ayarlanması

Projektörün Yüksekliği Ve Projeksiyon Açısını Ayarlama

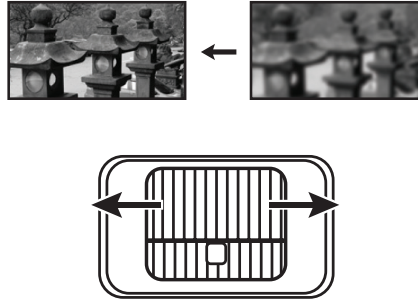
Projektör bir (1) adet ayarlayıcı ayağı ile donatılmıştır. Ayağın ayarlanması projektörün yüksekliğini ve dikey projeksiyon açısını değiştirir. Yansıtılan görüntünün konumuyla ilgili hassas ayar yaparken ayakları dikkatlice ayarlayın.

Görüntü Boyutu Ve Netliğin Hassas Olarak Ayarlanması

Yansıtılan görüntüyü ihtiyaç duyduğunuz boyuta ayarlamak için Yakınlaştırma Halkasını kullanın.



Görüntünün netliğini artırmak için Odak Halkasını döndürün.

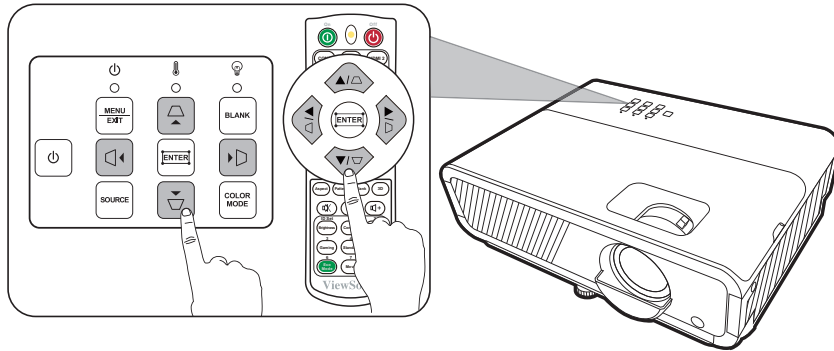
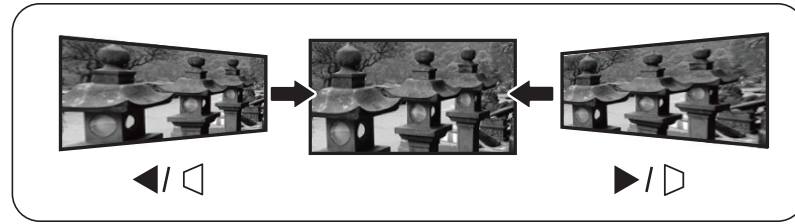
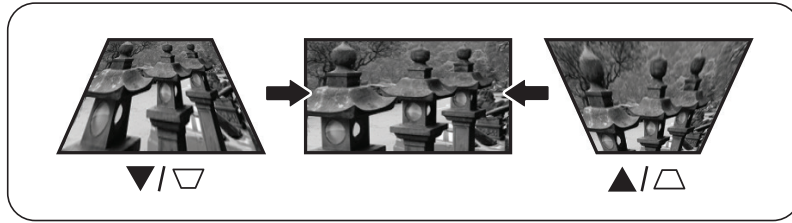


Çarpıklığı Düzeltme

Çarpıklığı düzeltme, yansıtılan görüntünün açılı bir yansıtma nedeniyle yamuk hale gelmesi durumudur.


Bunu düzeltmek için, projektörün yüksekliğini ayarlamanın yanı sıra şunları da yapabilirsiniz:

1. Çarpıklık düzeltme sayfasını görüntülemek için projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki çarpıklık düzeltme tuşlarını kullanın.
2. Çarpıklık düzeltme sayfası görüntüledikten sonra, görüntünün en üst kısmındaki çarpıklığı düzeltmek için ▽ tuşuna basın. Görüntünün alt kısmındaki çarpıklığı düzeltmek için ▲ tuşuna basın. Görüntünün alt kısmındaki çarpıklığı düzeltmek için ▢ tuşuna basın. Görüntünün sağ tarafındaki çarpıklığı düzeltmek için ▷ tuşuna basın. Görüntünün sol tarafındaki çarpıklığı düzeltmek için ◁ tuşuna basın.



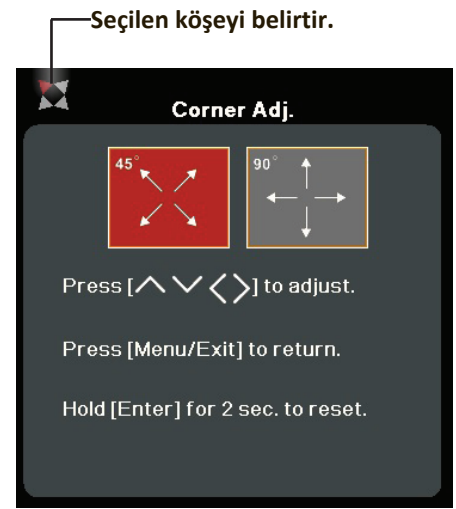
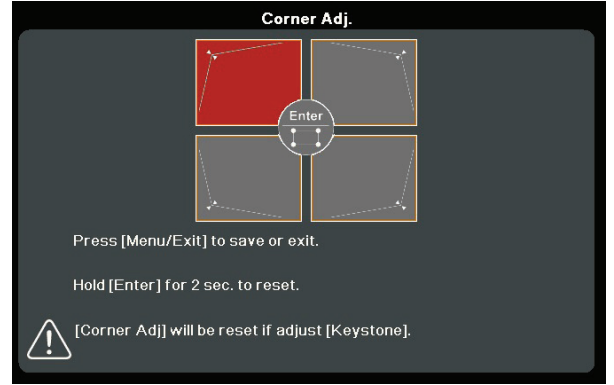
4 köşenin ayarlanması

Tüm tarafları dengesiz olarak dikdörtgen olan bir görüntünün şeklini ve boyutunu manuel olarak ayarlayabilirsiniz.

1. Köşe Ayarı sayfasını görüntülemek için, aşağıdakilerden birini yapabilirsiniz:
 -  tuşuna basın.
 - OSD menüsünü açın ve **EKRAN > Köşe Ayarı** menüsüne gidin ve **Enter (Gir)** tuşuna basın. **Köşe Ayarı** sayfası görüntülenir.
2. Ayarlamak istediğiniz köşeyi seçmek için **▲/▼/◀/▶** menüsünü kullanın ve **Enter (Gir)** tuşuna basın.
3. İhtiyacınıza uygun bir ayarlama yöntemi seçmek için **◀/▶** menüsünü kullanın ve **Enter (Gir)** tuşuna basın.
4. Ekranda gösterildiği gibi, şeklini ve büyüklüğünü ayarlamak için (**▲/▼** ile 45-derece açı ayarını **▲/▼/◀/▶** ile 90-derece açı ayarını yapın), **▲/▼/◀/▶** tuşuna basın. Önceki adıma geri dönmek için **Menu (Menü)** veya **Exit (Çık)** tuşuna basabilirsiniz. **Enter (Gir)** tuşuna 2 saniye süreyle basılı tutmak, seçtiğiniz köşedeki ayarları sıfırlayacaktır.

NOT:

- Çarpıklık düzeltme fonksiyonu **Köşe Ayarı** ayarlarını sıfırlar.
- **Köşe Ayarı** ayarları değiştirildikten sonra bazı en-boy oranları veya zaman ayarları mevcut olmaz. Bu durumda 4 köşenin tümü için ayarları sıfırlayın.



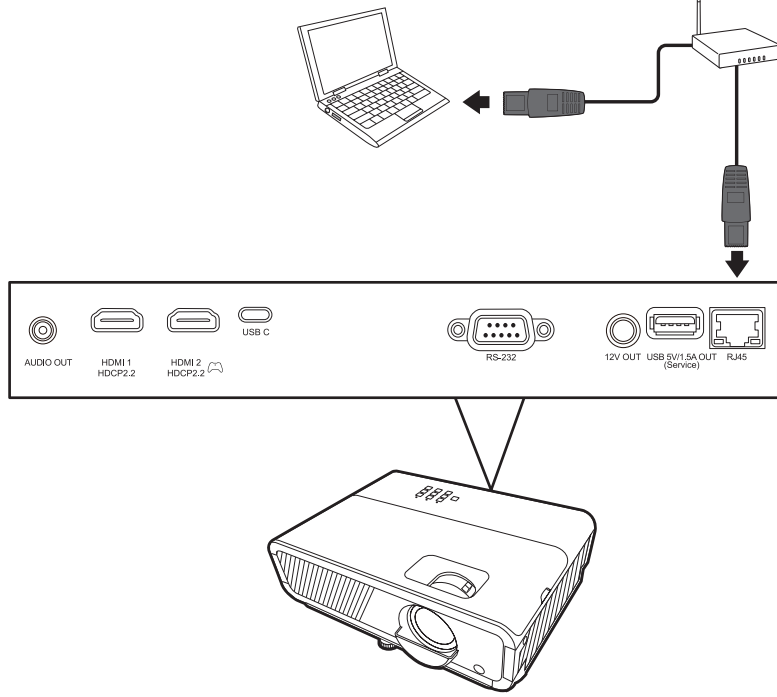
Görüntünün Gizlenmesi

İzleyicilerin tüm dikkatini sunumu yapan kişiye çekmek için projektör veya uzaktan kumandanın **Blank (Boş)** tuşuna basarak ekrandaki görüntüyü gizleyebilirsiniz. Görüntüyü geri yüklemek için, projektör yada uzaktan kumandadaki herhangi bir tuşa basın.

DİKKAT: Projeksiyon lensinin önünü kapatmayın aksi takdirde lensin önündeki obje ısınabilir, deforme olabilir ve hatta tutuşup yangına yol açabilir.

Projektörün bir LAN Ortamından kontrol edilmesi

Projektör Crestron® yazılımını destekler. LAN Kontrol Ayarları menüsü için doğru ayarlar kullanılarak, projektör ve bilgisayar aynı ağa doğru şekilde bağlandığında, projektör bir bilgisayardan ağ tarayıcısı kullanılarak yönetilebilir.



LAN Kontrol Ayarlarını Yapılandırma

- DHCP ortadaysanız:
1. Bir RJ45 kablosu alıp bir ucunu projektörün RJ45 LAN giriş yakına, diğer ucunu RJ45 portuna bağlayın.
 2. OSD menüsünü açın ve **GELİŞMİŞ > LAN Kontrol Ayarları** menüsüne gidin. **Enter (Gir)** tuşuna basarak **LAN Kontrol Ayarları** sayfasını görüntüleyin. Veya **Network** tuşuna basarak **LAN Kontrol Ayarları** menüsünü doğrudan açabilirsiniz.
 3. **LAN Ayarları** ögesini seçin ve **DHCP AÇIK** seçmek için **◀/▶** düğmesine basın.
 4. **▼** düğmesine basarak **Uyglua** ögesini vurgulayın ve **Enter (Gir)** düğmesine basın.
 5. Lütfen 15 - 20 saniye bekleyin ve **LAN Ayarları** sayfasına tekrar girin. **Projektör IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Varsayılan Ağ Geçidi, DNS Sunucusu** ayarları görüntülenir. **Projektör IP Adresi** satırında görüntülenen IP adresine dikkat edin.

NOT:

- **Projektör IP Adresi** hala görünmüyorsa, ağ yöneticinizle iletişime geçin.
- RJ45 kabloları düzgün şekilde bağlanmamışsa, **Projektör IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Varsayılan Ağ Geçidi** ve **DNS Sunucusu** ayarları 0.0.0.0 gösterecektir. Kabloların düzgün şekilde bağlandığından emin olun ve yukarıdaki prosedürleri tekrarlayın.

- Projektöre bekleme modunda bağlanmanız gerektiğinde, **Beklemede LAN Kontrolü** ögesini **Açık** olarak ayarlamak için **GELİŞMİŞ > LAN Kontrol Ayarları** menüsüne gidin.

- DHCP dışı bir ortadaysanız:

1. Yukarıdaki 1-2 arasındaki adımları tekrar edin.
2. **LAN Ayarları** ögesini seçin ve **Statik IP** seçmek için ◀/▶ düğmesine basın.
3. **Projektör IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Varsayılan Ağ Geçidi, DNS Sunucusu** ayarları hakkında bilgi için ITS yöneticinizle temasa geçin.
4. Değiştirmek istediğiniz öğeyi seçin ve **Enter (Gir)** düğmesine basın.
5. İmleci hareket ettirmek için ◀/▶ düğmesine basın ve değeri girmek için ▲/▼ düğmesine basın.
6. Ayarları kaydetmek için **Enter (Gir)** düğmesine basın. Ayarları kaydetmek istemiyorsanız **Exit (Çık)** düğmesine basın.
7. ▼ düğmesine basarak **Uyglua** ögesini vurgulayın ve **Enter (Gir)** düğmesine basın.

NOT:

- RJ45 kabloları düzgün şekilde bağlanmamışsa, **Projektör IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Varsayılan Ağ Geçidi, DNS Sunucusu** ayarları 0.0.0.0 gösterecektir. Kabloların düzgün şekilde bağlandığından emin olun ve yukarıdaki prosedürleri tekrarlayın.
- Bekleme modundaki projektöre bağlanmak istiyorsanız, projektör açıldığında **Statik IP** ögesini seçtiğinizden ve **Projektör IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Varsayılan Ağ Geçidi** ve **DNS Sunucusu** bilgilerini edindiğinizden emin olun.

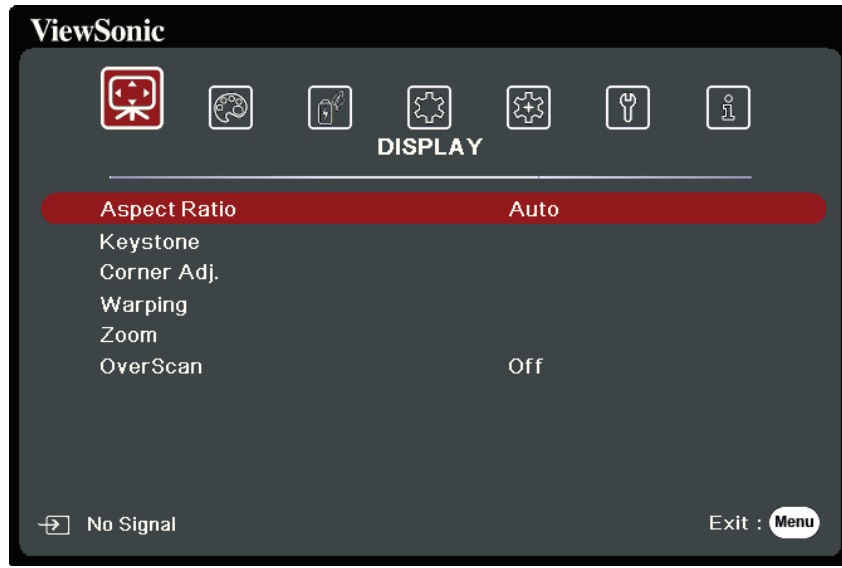
Menü Fonksiyonları

Bu bölümde Ekrandan Kumanda (OSD) Menüsü ve sunduğu seçenekler tanıtılmaktadır.

Genel Ekrandan Kumanda (OSD) Menü İşlemleri

NOT: Bu kılavuzdaki OSD ekran görüntüleri yalnızca referans amaçlıdır ve gerçek tasarıma göre farklılık gösterebilir. Aşağıdaki OSD ayarlarından bazıları mevcut olmayabilir. Lütfen projektörünüzün mevcut OSD'sine bakın.

Projektör, çeşitli ayarlamalar yapmak için Ekrandan Kumanda (OSD) Menüsüyle donatılmıştır. Bu menüye projektör veya uzaktan kumandadaki **Menu (Menü)** düğmesine basarak erişilebilir.



1. Bir ana menü seçmek için ◀/▶ tuşlarını kullanın. Ardından alt menü listesine erişmek için **Enter (Gir)** düğmesine basın veya ▲/▼ düğmelerini kullanın.
2. Menü seçimini yapmak için ▲/▼ tuşuna basın. Ardından alt menüsünü görüntülemek için **Enter (Gir)** düğmesine basın veya ayarı yapmak/seçmek için ◀/▶ düğmesine basın.

NOT: Bazı alt menü seçenekleri de başka bir alt menüye sahip olabilir. İlgili alt menüye girmek için **Enter (Gir)** düğmesine basın. Ayar yapmak/seçmek için ▲/▼ veya ◀/▶ düğmesine basın.

Ekrandan Kumanda (OSD) Menü Ağacı

Ana Menü	Alt menü	Menü Seçeneği	
EKCRAN	En/Boy Oranı	Otomatik	
		4:3	
		16:9	
		16:10	
		2,35:1	
		Normal Ayar	
	Çarpıklık	Otomatik V Keystone	Kapalı/Açık
			Dikey
		Manuel	Yatay
			Rotasyon
	Köşe Ayarı	Üst Sağ	45°/90°
		Üst Sol	45°/90°
		Alt Sağ	45°/90°
		Alt Sol	45°/90°
	Çözgü	Etkinleştir	Kapalı/Açık
		Kontrol Yöntemi	OSD
			RS232
		Çözgü Ayarı	
		Sıfırla	
	Yakınlaştır	0.8X ~2.0X	
	Aşırı Tarama	Kapalı/1/2/3/4/5	

Ana Menü	Alt menü	Menü Seçeneği		
GÖRÜNTÜ	Renkli Mod	En parlak		
		Spor		
		Standart		
		Oyun		
		Film		
		Kullanıcı 1		
		Kullanıcı 2		
	Parlaklık	0~100		
	Zıtlık	-50~50		
	Renk Sıcakl.	9500K/8500K/7500K/6500K/5500K		
		Kırmızı Kazanımı	0~100	
		Yeşil Kazanımı	0~100	
		Mavi Kazanımı	0~100	
		Kırmızı Ofset	-50~+50	
		Yeşil Ofset	-50~+50	
		Mavi Ofset	-50~+50	
	Gelişmiş	Renk	-50~50	
		Netlik	0~31	
		Gamma	1,8/2,0/2,2/2,35/ 2,5/Cubic/sRGB	
		BrilliantColor	Kapalı/1/2/3/4/ 5/6/7/8/9/10	
		Renk Yönetimi	Birincil Renk	
			Renk Tonu	
			Doygunluk	
			Kazanım	
Sessizlik Modu	Açık			
	Kapalı			
Renk Ayarları Sıfırla	Sıfırla			
	İptal			

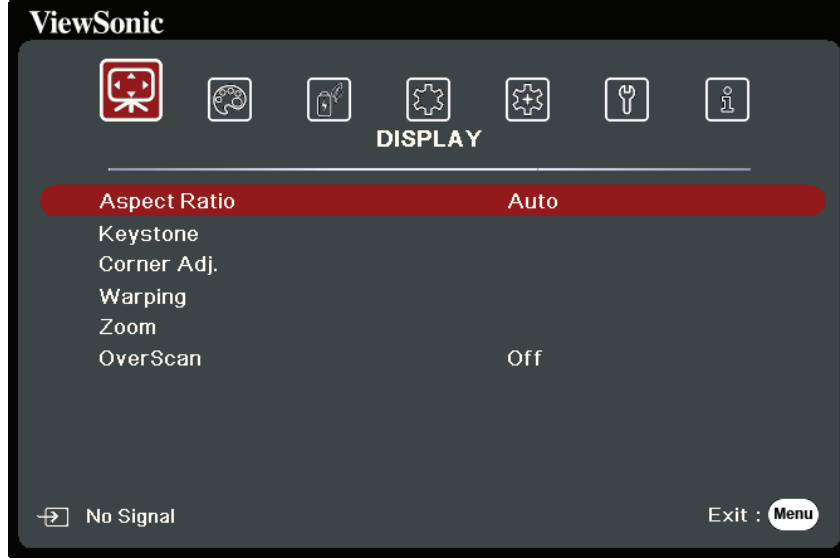
Ana Menü	Alt menü	Menü Seçeneği		
GÜÇ YÖNETİMİ	Otomatik Açılış	Sinyal	Devre Dışı/HDMI	
		CEC	Devre Dışı/Etkinleştir	
		Doğrudan Açılış	Devre Dışı/Etkinleştir	
	Akıllı Enerji	Otomatik Kapanma	Devre Dışı/10 dak/ 20 dak/30 dak	
		Uyku Zamanlayıcısı	Devre Dışı/30 dk/ 1 saat/2 saat/3 saat/ 4 saat/ 8 saat/12 saat	
		Güç Tasarrufu	Devre Dışı/Etkinleştir	
	USD A Gücü	Açık		
		Kapalı		
	BASİT	Ses Ayarları	Müzik/Konuşma/Film	
Sessiz			Kapalı/Açık	
Ses Seviyesi			0~20	
Açılış/Kapanış Sesi			Kapalı/Açık	
Sunum Zamanlayıcısı		Zamanlayıcı Aralığı	1~240 m	
		Zamanlayıcı Gösterimi	Her Zaman/1 dak/ 2 dak/3 dak/Asla	
		Zamanlayıcı Konumu	Üst Sol/Alt Sol/ Üst Sağ/Alt Sağ	
		Zamanlayıcı Sayma Yöntemi	Geri Say/İleri Say	
		Sesli Hatırlatma	Kapalı/Açık	
		Sayımı Başlat/Kapalı		
Desen		Kapalı		
		Kart Test		
Kapanma Zamanlayıcısı		Devre Dışı/5 dak/10 dak/15 dak/20 dak/ 25 dak/30 dak		
Mesaj		Kapalı		
		Açık		
Anlık Görüntü		Siyah		
		Mavi		
		ViewSonic		

Ana Menü	Alt menü	Menü Seçeneği	
GELİŞMİŞ	3D Ayarları	3D Modu	Otomatik
			Çerçeve Sırası
			Kapalı
		3D Senk Ters Cevir	Devre Dışı
			Ters Çevir
	HDMI Ayarları	HDMI Formatı	Otomatik/RGB/YUV
		HDMI Aralığı	Otomatik/Gelişmiş/Normal
	LAN Kontrol Ayarları	LAN Ayarları	DHCP AÇIK/Statik IP
		Projektör IP Adresi	
		Alt Ağ Maskesi	
		Varsayılan Ağ Geçidi	
		DNS Sunucusu	
		Beklemede LAN Kontrolü	Kapalı/Açık
		Uyglua	
	HDR	HDR/HLG	Otomatik/SDR
		EOTF	Düşük/Orta/Yüksek
	Ultra Hızlı Giriş	Etkin değil	
		Etkin	
	Işık Kaynağı Ayarları	Işık Kaynağı Modu	Normal/Eco/Dynamic Eco/SuperEco+
		Işık Kaynağı Saatlerini Sıfırla	
		Işık Kaynağı Saatleri Bilgisi	Işık Kaynağı Kullanım Süresi
			Normal
			Eco
			Dynamic Eco
SuperEco+			
Eşdeğer Işık Kaynağı Saati			
Ayarları Sıfırla	Sıfırla		
	İptal		

Ana Menü	Alt menü	Menü Seçeneği		
SİSTEM	Dil	Multi-Language OSD Selection (Çok Dilli OSD Seçimi)		
	Projektör Konumu	Ön Masa		
		Arka Masa		
		Arka Tavan		
		Ön Tavan		
	Menü Ayarları	Menü Gösterim Süresi	5 sn./10 sn./15 sn./20 sn./25 sn./30 sn.	
		Menü Konumu	Orta/Üst Sol/Üst Sağ/Alt Sol/Alt Sağ	
	Yüksek Yer Modu	Kapalı		
		Açık		
	Hızlı Otomatik Arama	Kapalı		
		Açık		
	Güvenlik Ayarları	Şifre Değiştir	Kapalı/Açık	
		Açılış Kilidi		
	Panel Tuş Kilidi	Kapalı		
		Açık		
Uzaktan Kontrol Kodu	1/2/3/4/5/6/7/8			
Kontrol Yöntemi	RS-232			
	USB			
Veri İletişim Hızı	2400/4800/9600/14400/19200/38400/57600/115200			
BİLGİ	Kaynak			
	Renkli Mod			
	Çözünürlük			
	Renk sistemi			
	IP adresi			
	MAC adresi			
	Donanım Yazılımı Sürümü			
	Ultra Hızlı Giriş			
	S/N			

EKRAN Menüsü

1. Ekrandan Kumanda (OSD) Menüsünü görüntülemek için **Menu (Menü)** düğmesine basın.
2. ◀/▶ düğmesine basarak **EKRAN** menüsünü seçin. Ardından **Enter (Gir)** düğmesine basarak veya ▲/▼ düğmelerini kullanarak **EKRAN** menüsüne erişin.



3. Menü seçimini yapmak için ▲/▼ tuşuna basın. Ardından alt menüsünü görüntülemek için **Enter (Gir)** düğmesine basın veya ayarı yapmak/seçmek için ◀/▶ düğmesine basın.

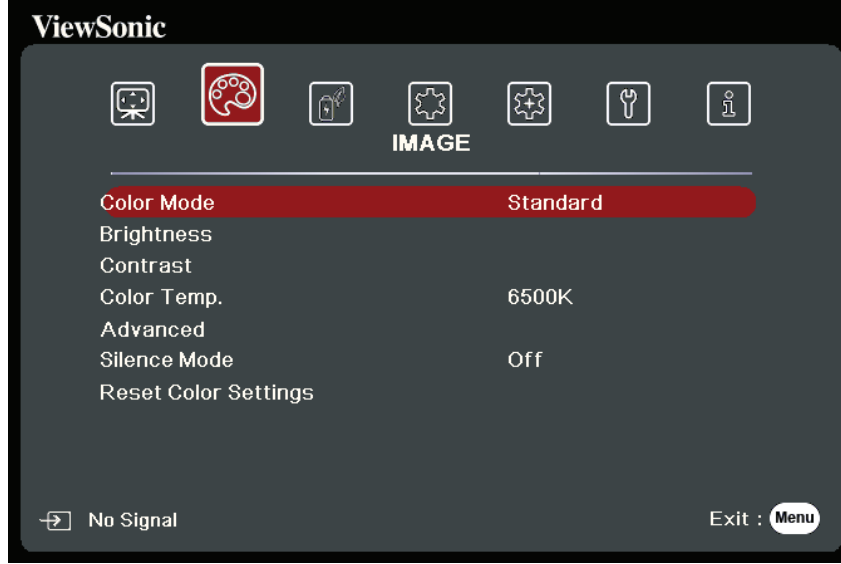
NOT: Bazı alt menü seçenekleri de başka bir alt menüye sahip olabilir. İlgili alt menüye girmek için **Enter (Gir)** düğmesine basın. Ayar yapmak/seçmek için ▲/▼ veya ◀/▶ düğmesine basın.

Menü Seçeneği	Bilgiler
En/Boy Oranı	<p><u>Otomatik</u> Projektörün yerel çözünürlüğüyle yatay genişlik bakımında orantılı bir görüntü ölçeklendirir. Bu, 4:3 veya 16:9 en/boy oranına sahip olan ve görüntünün oranını değiştirmeksizin perdeyi daha kullanışlı hale getirmek istediğiniz görüntü için uygundur.</p> <p><u>4:3</u> En/boy oranı yalnızca 4:3 görüntü sinyali ile beslenirken Komponent Video girişi üzerinden kaynak alır. Bu, görünüm değişikliği olmaksızın görüntüleme sağlayacağından, bilgisayar monitörleri, standart TV ve 4:3 en boy oranlı DVD filmleri gibi halihazırda 4:3 en boy oranlı görüntüler için en uygun olanıdır.</p> <p><u>16:9</u> En/boy oranı yalnızca 16:9 görüntü sinyali ile beslenirken Komponent Video girişi üzerinden kaynak alır. Bu, görünüm değişikliği olmaksızın görüntüleme sağlayacağından, yüksek çözünürlüklü TV gibi halihazırda 16:9 en boy oranlı görüntüler için en uygun olanıdır.</p> <p><u>16:10</u> Bir görüntünün boyutunu 16:10 en/boy oranındaki bir perdenin merkezinde görüntülenecek şekilde belirler. Bu, görünüm değişikliği olmaksızın görüntüleme sağlayacağından halihazırda 16:10 en boy oranlı görüntüler için en uygun olanıdır.</p> <p><u>2,35:1</u> Bir görüntüyü, en-boy oranını değiştirmeden ekranın merkezinde en-boy oranı 2,35:1 olarak görüntülenecek şekilde ayarlar.</p> <p><u>Normal Ayar</u> Görüntüyü kendi orijinal çözünürlüğünde yansıtır ve boyutu perde yüzeyine uyacak şekilde yeniden belirlenir. Daha düşük çözünürlüklü giriş sinyalleri için yansıtılan görüntü orijinal boyutunda görüntülenir.</p>
Çarpıklık	<p>Yansıtılan görüntünün açılı yansıtmadan dolayı yamuk hale gelmesi durumu olan çarpıklığı ayarlayarak düzeltir.</p> <p><u>Otomatik V Keystone</u> Projektör dikey çarpıklık düzeltmeyi otomatik olarak ayarlayacaktır.</p> <p><u>Manuel</u> Dikey/yatay çarpıklık düzeltmeyi ayarlayarak veya görüntüyü döndürerek görüntü bozulmasını manuel olarak düzeltebilirsiniz.</p>

Menü Seçeneği	Bilgiler
Köşe Ayarı	Tüm kenarları dengesiz dikdörtgen olan bir görüntünün şeklini ve boyutunu ayarlayabilirsiniz.
Çözü	<p>Bu işlev, görüntüler silindir, küresel şekil vb. gibi düz olmayan türden bir yüzeye sahip ekranlara yansıtılırken projektör görüntülerinin geometrik bozulmasını yapılandırmak için kullanılır.</p> <p><u>Etkinleştir</u> Çarpıklık ve Köşe Ayarı, Çözü etkinleştirildiğinde mevcut değildir.</p> <p><u>Kontrol Yöntemi</u> Çözü ayarı için tercih edilen bir kontrol yöntemi seçmenize olanak sağlar.</p> <p><u>Çözü Ayarı</u> Bu işlev, Çözü > Etkinleştir menüsünde Açık ve Çözü > Kontrol Yöntemi menüsünde OSD seçildiğinde mevcuttur.</p> <ol style="list-style-type: none"> ▲/▼/◀/▶ seçeneklerini kullanarak imleci ayarlamak istediğiniz noktaya getirin. Ayarlama moduna girmek için Enter (Gir) düğmesine basın. Noktayı x ve y koordinatlarına göre kaydırmak için ▲/▼/◀/▶ öğelerini kullanın. Ayarlama modundan çıkmak için Menu (Menü) düğmesine basın. Yansıtılan görüntüden memnun kalana kadar başka bir noktayı ayarlamak için 1'den 4'e kadar olan adımları tekrarlayın. Bu işlevden çıkmak için Menu (Menü)/Exit (Çık) düğmesine basın. <p><u>Sıfırla</u> Çözü menüsündeki ayarları varsayılan fabrika ayarlarına döndürür.</p>
Yakınlaştır	Yansıtılan görüntüyü büyütür ve görüntüde gezinmenizi sağlar.
Aşırı Tarama	<p>Aşırı tarama hızını 0'dan 5'e ayarlar.</p> <p>NOT: Bu fonksiyon, sadece bir Kompozit Video veya HDMI giriş sinyali seçili olduğunda kullanılabilir.</p>



GÖRÜNTÜ Menüsü

1. Ekrandan Kumanda (OSD) Menüsünü görüntülemek için **Menu (Menü)** düğmesine basın.
2. ◀/▶ düğmesine basarak **GÖRÜNTÜ** menüsünü seçin. Ardından **Enter (Gir)** düğmesine basarak veya ▲/▼ düğmelerini kullanarak **GÖRÜNTÜ** menüsüne erişin.



3. Menü seçimini yapmak için ▲/▼ tuşuna basın. Ardından alt menüsünü görüntülemek için **Enter (Gir)** düğmesine basın veya ayarı yapmak/seçmek için ◀/▶ düğmesine basın.

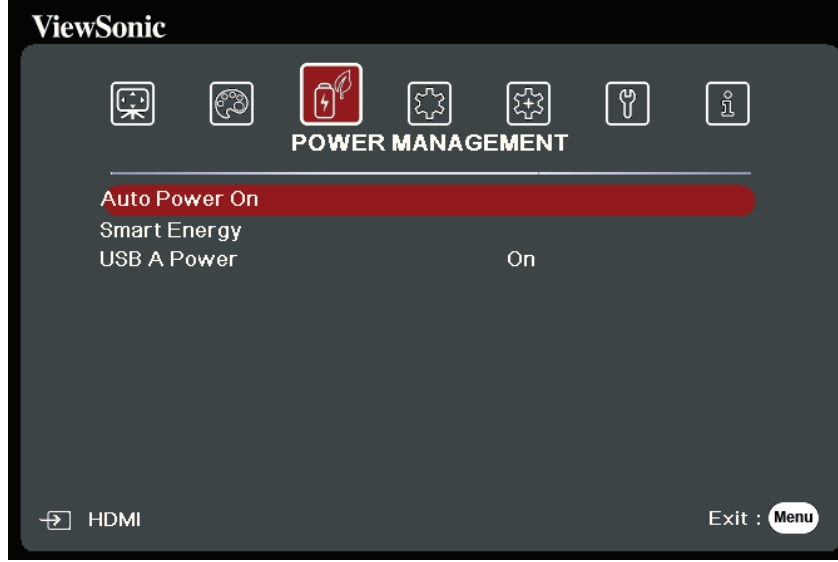
NOT: Bazı alt menü seçenekleri de başka bir alt menüye sahip olabilir. İlgili alt menüye girmek için **Enter (Gir)** düğmesine basın. Ayar yapmak/seçmek için ▲/▼ veya ◀/▶ düğmesine basın.

Menü Seçeneği	Bilgiler
Renkli Mod	<p><u>En parlak</u> Yansıtılan görüntünün parlaklığını maksimize eder. Bu mod çok yüksek parlaklıkların gerektiği ortamlara uygundur, mesela projektörü aydınlık odalarda kullanırken.</p> <p><u>Spor</u> İyi aydınlatılmış ortamlarda spor karşılaşmalarını izlemek için tasarlanmıştır.</p> <p><u>Standart</u> Gün ışığı ortamındaki normal koşullar için tasarlanmıştır.</p> <p><u>Oyun</u> Aydınlık bir odada video oyunları oynamak için uygundur.</p> <p><u>Film</u> Ayrıca karanlık (az ışıklı) ortamlarda, en iyi görüntüleme açısından, dijital kamera ya da DV'lerden film, video klip oynatmak için uygundur.</p> <p><u>Kullanıcı 1/Kullanıcı 2</u> İsteğe uyarlanmış ayarları hatırlatır. Kullanıcı 1/Kullanıcı 2 seçildikten sonra, GÖRÜNTÜ menüsünün altındaki bazı alt menüler seçmiş olduğunuz giriş kaynağına göre ayarlanabilir.</p>
Parlaklık	<p>Değer ne kadar yüksekse, görüntü de o kadar parlaktır. Bu seçeneği, görüntünün siyah alanları sadece siyah olarak görünecek ve koyu alandaki ayrıntılar daha görünür olacak şekilde ayarlayın.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-end;">  <div style="display: flex; justify-content: space-around; width: 100%;"> <div style="text-align: center;">-30</div> <div style="text-align: center;">50</div> <div style="text-align: center;">+80</div> </div> </div>
Zıtlık	<p>Bu işlevi; Parlaklık ayarını, seçtiğiniz giriş ve seyretme ortamına göre ayarladıktan sonra beyaz seviyesinin doruğunu belirlemek için kullanın.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: flex-end;">  <div style="display: flex; justify-content: space-around; width: 100%;"> <div style="text-align: center;">-30</div> <div style="text-align: center;">0</div> <div style="text-align: center;">+40</div> </div> </div>
Renk Sıcakl.	<p>Çok sayıda renk sıcaklığı ön ayar seçeneği (<u>9500K</u>, <u>8500K</u>, <u>7500K</u>, <u>6500K</u>, <u>5500K</u>) bulunmaktadır. Mevcut ayarlar kişisel tercihlere göre değişebilir.</p> <p>Özel bir renk sıcaklığı ayarlamak için aşağıdaki öğeleri biraz daha ayarlayabilirsiniz:</p> <p><u>Kırmızı Kazanımı/Yeşil Kazanımı/Mavi Kazanımı</u> Kırmızı, Yeşil ve Mavinin Zıtlık seviyelerini ayarlar.</p> <p><u>Kırmızı Ofset/Yeşil Ofset/Mavi Ofset</u> Kırmızı, Yeşil ve Mavinin Parlaklık seviyelerini ayarlar.</p>

Menü Seçeneđi	Bilgiler
Gelişmiş	<p><u>Renk</u> Daha düşük bir ayar düşük doygunluktaki renklere neden olur. Bu ayar çok yüksekse, renkler aşırı belirgin olacak ve gerçekçiliđini kaybedecektir.</p> <p><u>Netlik</u> Daha yüksek bir deđer görüntüyü daha keskin hale getirirken daha düşük bir deđer görüntüyü yumuşatır.</p> <p><u>Gamma</u> Gamma, projektörün gri tonlarının parlaklık seviyesini ifade eder.</p> <p><u>BrilliantColor</u> Bu özellik, yansıtılan görüntüde daha gerçekçi ve canlı renkler sağlarken yüksek parlaklıđa imkan vermek için yeni bir renk işleme algoritması ve sistem düzeyi geliştirmeler içerir. Video ve doğal çekimlerde yaygın olan orta tonlu görüntülerde %50'den fazla bir parlaklık artışı sağlar, böylelikle projektör daha gerçekçi ve özgün renklerde görüntü yeniden üretimi sağlar. Eğer kaliteli görüntü almayı tercih ederseniz, buna göre bir seviye seçin.</p> <p><u>Renk Yönetimi</u> Kurul odaları, amfiler veya ev sinemaları gibi kontrollü aydınlatma seviyelerine sahip sabit kurulumlarda renk yönetimi deđerlendirilmelidir. Renk yönetimi, daha doğru renk üretimine olanak tanıyan hassas renk kontrolü ayarları sağlar. Önce Birincil Renk seçin ve Renk Tonu, Doygunluk ile Kazanım içerisinde aralıđını/deđerlerini ayarlayın.</p>
Sessizlik Modu	<p>Akustik gürültüyü en aza indirir. Bu mod en üst düzeyde sessizlik gerektiren filmlerin izlenmesi açısından uygundur ve böylece projektörün gürültüsünden rahatsız olmamanızı sağlar. Bu mod seçildiğinde, XPR kapanır (yansıtılan görüntü otomatik olarak 1080p çözünürlüđe çevrilir).</p>
Renk Ayarları Sıfırla	<p>Mevcut görüntü ayarlarını fabrika ön ayar deđerlerine döndürür.</p>

GÜÇ YÖNETİMİ Menüsü

1. Ekrandan Kumanda (OSD) Menüsünü görüntülemek için **Menu (Menü)** düğmesine basın.
2. ◀/▶ düğmesine basarak **GÜÇ YÖNETİMİ** menüsünü seçin. Ardından **Enter (Gir)** düğmesine basarak veya ▲/▼ düğmelerini kullanarak **GÜÇ YÖNETİMİ** menüsüne erişin.



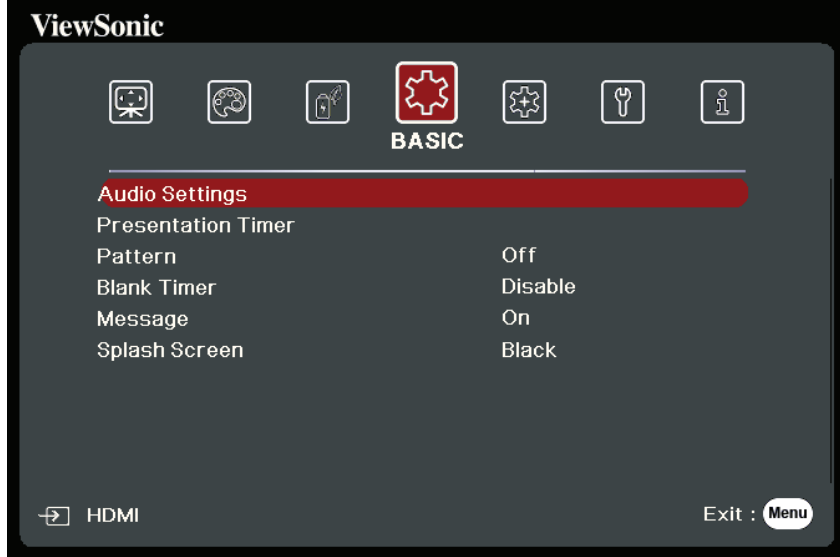
3. Menü seçimini yapmak için ▲/▼ tuşuna basın. Ardından alt menüsünü görüntülemek için **Enter (Gir)** düğmesine basın veya ayarı yapmak/seçmek için ◀/▶ düğmesine basın.

NOT: Bazı alt menü seçenekleri de başka bir alt menüye sahip olabilir. İlgili alt menüye girmek için **Enter (Gir)** düğmesine basın. Ayar yapmak/seçmek için ▲/▼ veya ◀/▶ düğmesine basın.

Menü Seçeneği	Bilgiler
Otomatik Açılış	<p><u>Sinyal</u> VGA/HDMI seçildiğinde, VGA/HDMI kablosundan VGA/HDMI sinyali gönderildiğinde projektör otomatik olarak açılır. Ayrıca Tümü öğesini de seçebilirsiniz ve bir VGA veya HDMI sinyalinin alınmasının ardından projektör otomatik olarak açılır.</p> <p><u>CEC</u> Bu projektör, HDMI bağlantısı aracılığıyla senkronize güç açma-kapama işlemi için CEC (Tüketici Elektronik Kontrolü) işlevini destekler. Yani, CEC işlevini destekleyen bir cihaz projektörün HDMI girişine bağlanırsa, projektörün gücü kapatıldığında bağlı cihazın gücü de otomatik olarak kapanacaktır. Bağlı cihazın gücü açıldığında, projektörün gücü otomatik olarak açılacaktır.</p> <p>NOT:</p> <ul style="list-style-type: none"> • CEC işlevinin düzgün bir şekilde çalışması için, cihazın HDMI kablo aracılığıyla projektörün HDMI girişine düzgün bir şekilde bağlanmış olduğundan ve CEC işlevinin açık olduğundan emin olun. • Bağlı cihaza göre CEC işlevi çalışmayabilir. <p><u>Doğrudan Açılış</u> Elektrik kablosuyla güç beslemesi yapıldığında projektörün otomatik olarak açılmasını sağlar.</p>
Akıllı Enerji	<p><u>Otomatik Kapanma</u> Işık kaynağı ömrünün gereksiz harcanmasını önlemek için, belirli bir süre herhangi bir giriş kaynağı algılanmadığında projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar.</p> <p><u>Uyku Zamanlayıcısı</u> Işık kaynağı ömrünün gereksiz harcanmasını önlemek için, belirli bir süre sonunda projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar.</p> <p><u>Güç Tasarrufu</u> Herhangi bir giriş kaynağı algılanmazsa güç tüketimini düşürür. Etkinleştirildiğinde, beş (5) dakika boyunca herhangi bir sinyal algılanmazsa projektör ışık kaynağı modu SuperEco+ olarak değişir. Bu aynı zamanda ışık kaynağı ömrünün boşa harcanmasını önlemeye de yardımcı olacaktır.</p>
USB A Gücü	Açık olduğunda the USB Tip A portu güç sağlayabilir ve Kontrol Yöntemi otomatik olarak RS-232 şeklinde değişir.

BASİT Menü

1. Ekrandan Kumanda (OSD) Menüsünü görüntülemek için **Menu (Menü)** düğmesine basın.
2. ◀/▶ düğmesine basarak **BASİT** menüsünü seçin. Ardından **Enter (Gir)** düğmesine basarak veya ▲/▼ düğmelerini kullanarak **BASİT** menüsüne erişin.



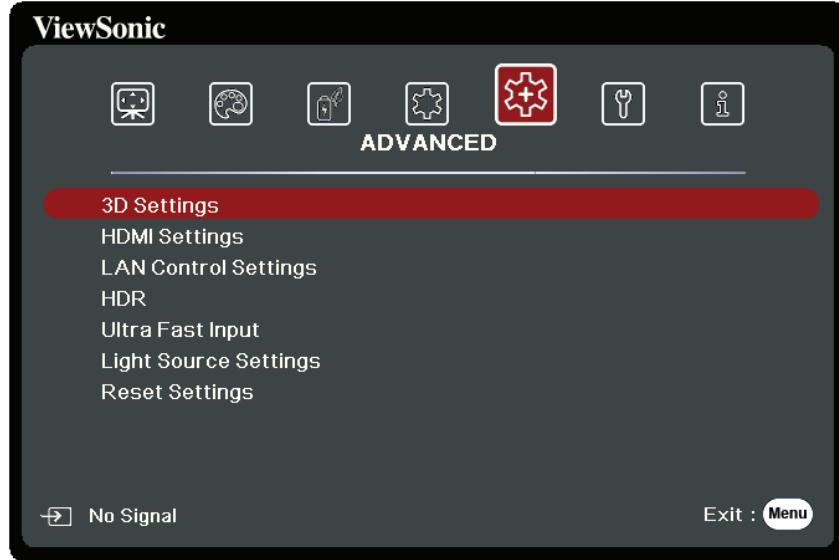
3. Menü seçimini yapmak için ▲/▼ tuşuna basın. Ardından alt menüsünü görüntülemek için **Enter (Gir)** düğmesine basın veya ayarı yapmak/seçmek için ◀/▶ düğmesine basın.
- NOT:** Bazı alt menü seçenekleri de başka bir alt menüye sahip olabilir. İlgili alt menüye girmek için **Enter (Gir)** düğmesine basın. Ayar yapmak/seçmek için ▲/▼ veya ◀/▶ düğmesine basın.

Menü Seçeneği	Bilgiler
Ses Ayarları	<p>Ses içeriğinize uygun tercih edilen bir ses modu seçin.</p> <p><u>Sessiz</u> Açık ögesini seçerek projektörün dahili hoparlörünü veya ses çıkış yakından çıkan sesi geçici olarak kapatır.</p> <p><u>Ses Seviyesi</u> Projektörün dahili hoparlörünün ses düzeyini veya ses çıkış yakından çıkan sesi ayarlar.</p> <p><u>Açılış/Kapanış Sesi</u> Başlatma ve kapatma işlemi sırasında uyarı sesini açar/kapatır.</p>
Sunum Zamanlayıcısı	<p>Sunum zamanlayıcısı, sunum yapıyorken zamanı daha iyi yönetmenize yardımcı olmak üzere mevcut sunum süresini gösterebilir.</p> <p><u>Zamanlayıcı Aralığı</u> Zaman periyodunu ayarlar. Eğer zamanlayıcı zaten açık ise, Zamanlayıcı Aralığı sıfırlandığında zamanlayıcı yeniden başlar.</p> <p><u>Zamanlayıcı Gösterimi</u> Zamanlayıcının ekranda aşağıdaki zaman periyotlarında görünmesini isteyip istemediğine karar vermenizi sağlar:</p> <ul style="list-style-type: none"> » Her Zaman: Sunum zamanı boyunca zamanlayıcıyı ekran üzerinde görüntüler. » 1 min/2 min/3 min: Zamanlayıcıyı son 1/2/3 dakika içinde ekran üzerinde görüntüler. » Asla: Sunum zamanı boyunca zamanlayıcıyı gizler. <p><u>Zamanlayıcı Konumu</u> Zamanlayıcı konumunu ayarlar.</p> <p><u>Zamanlayıcı Sayma Yöntemi</u> Aşağıdan, istediğiniz sayma yönünü ayarlar:</p> <ul style="list-style-type: none"> » Geri Say: Önaralı süreyi 0'a kadar azaltır. » İleri Say: 0'dan ön aralı süreye kadar artırır. <p><u>Sesli Hatırlatma</u> Bir sesli hatırlatmayı etkinleştirmeyi isteyip istemediğinize karar vermenizi sağlar. Etkinleştirildiğinde, bir çift bip sesi, aşağı yukarı/aşağı sayımın son 30 saniyesinde işitilecektir ve zamanlayıcı sona erdiğinde bir üçlü bip sesi üretilecektir.</p> <p><u>Sayımı Başlat/Kapalı</u> Zamanlayıcıyı etkinleştirmek için Sayımı Başlat ögesini seçin. İptal etmek için Kapalı ögesini seçin.</p>
Desen	Görüntünün boyutunu ve odağını ayarlamaya yardımcı olur ve yansıtılan görüntüdeki bozulmayı kontrol eder.

Menü Seçeneđi	Bilgiler
Kapanma Zamanlayıcı	Boş ekranda herhangi bir işlem yapılmadığında, projektörün bir süre sonra otomatik olarak görüntüye dönmesini sağlar. Boş ekranı görüntülemek için projektör veya uzaktan kumanda üzerindeki Blank (Boş) tuşuna basın. NOT: Projeksiyon lensinin önünü kapatmayın aksi takdirde lensin önündeki obje ısınabilir, deforme olabilir ve hatta tutuşup yangına yol açabilir.
Mesaj	Hatırlatma mesajını Açar veya Kapatır.
Anlık Görüntü	Projektör açıldığında hangi logo ekranının geleceđini seçer.

GELİŞMİŞ Menüsü

1. Ekrandan Kumanda (OSD) Menüsünü görüntülemek için **Menu (Menü)** düğmesine basın.
2. ◀/▶ düğmesine basarak **GELİŞMİŞ** menüsünü seçin. Ardından **Enter (Gir)** düğmesine basarak veya ▲/▼ düğmelerini kullanarak **GELİŞMİŞ** menüsüne erişin.



3. Menü seçimini yapmak için ▲/▼ tuşuna basın. Ardından alt menüsünü görüntülemek için **Enter (Gir)** düğmesine basın veya ayarı yapmak/seçmek için ◀/▶ düğmesine basın.

NOT: Bazı alt menü seçenekleri de başka bir alt menüye sahip olabilir. İlgili alt menüye girmek için **Enter (Gir)** düğmesine basın. Ayar yapmak/seçmek için ▲/▼ veya ◀/▶ düğmesine basın.

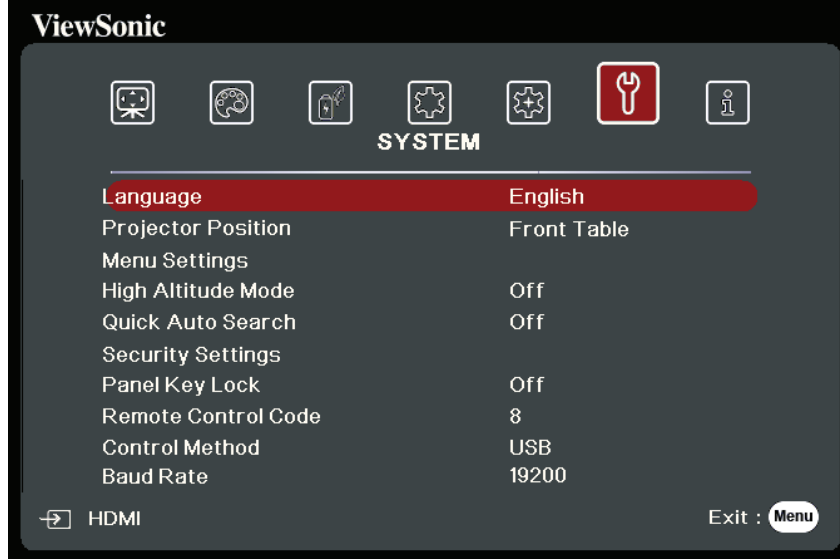
Menü Seçeneği	Bilgiler
3D Ayarları	<p>Bu projektör 3D filmleri, videoları ve spor karşılaşmalarını resimlerin derinliklerini sunarak daha gerçekçi ve keyifli bir şekilde izlemenizi sağlayan bir 3D fonksiyonuna sahiptir. 3D görüntüleri izlemek için bir 3D gözlük takmanız gerekir.</p> <p><u>3D Modu</u> Varsayılan ayar Otomatik şeklindedir ve projektör 3D içeriği tespit ederken uygun bir 3D formatı otomatik olarak seçer.</p> <p><u>3D Senk Ters Cevir</u> Resim derinliğinde terslik bulduğunuzda, sorunu düzeltmek için bu fonksiyonu etkinleştirin.</p>
HDMI Ayarları	<p><u>HDMI Formatı</u> Bağlı çıkış cihazının renk boşluğu ayarına göre uygun bir renk boşluğu seçer.</p> <ul style="list-style-type: none">» Otomatik: Projektörü, giriş sinyalinin renk boşluğunu otomatik olarak tespit edecek şekilde ayarlar.» RGB: Renk boşluğunu RGB olarak ayarlar.» YUV: Renk boşluğunu YUV olarak ayarlar. <p><u>HDMI Aralığı</u> Bağlı çıkış cihazının renk aralığı ayarına göre uygun bir HDMI renk aralığı seçer.</p> <ul style="list-style-type: none">» Otomatik: Projektörü, giriş sinyalinin HDMI aralığını otomatik olarak tespit edecek şekilde ayarlar.» Gelişmiş: HDMI renk aralığını 0 - 255 olarak ayarlar.» Normal: HDMI renk aralığını 16 - 235 olarak ayarlar.

Menü Seçeneği	Bilgiler					
LAN Kontrol Ayarları	<p><u>LAN Ayarları</u></p> <ul style="list-style-type: none"> » DHCP AÇIK: Bir DHCP ortamındaysanız bunu seçin ve Projektör IP Adresi, Alt Ağ Maskesi, Varsayılan Ağ Geçidi, DNS Sunucusu ayarları otomatik olarak alınır. » Statik IP: Bir DHCP harici ortamdaysanız bunu seçin ve aşağıdaki ayarlarda değişiklik yapın. <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;"><u>Projektör IP Adresi</u></td> <td rowspan="4" style="width: 50%; vertical-align: top;">Sadece <u>LAN Ayarları</u>, Statik IP olarak ayarlandığında kullanılabilir. Bir sütun seçmek için ◀/▶ düğmesini kullanın ve değeri ayarlamak için ▲/▼ düğmesini kullanın.</td> </tr> <tr> <td><u>Alt Ağ Maskesi</u></td> </tr> <tr> <td><u>Varsayılan Ağ Geçidi</u></td> </tr> <tr> <td><u>DNS Sunucusu</u></td> </tr> </table> <p><u>Beklemede LAN Kontrolü</u></p> <p>Projektörün bekleme modunda ağ fonksiyonunu sağlamasına izin verir.</p> <p><u>Uygula</u></p> <p>Ayarları etkinleştirir.</p>	<u>Projektör IP Adresi</u>	Sadece <u>LAN Ayarları</u> , Statik IP olarak ayarlandığında kullanılabilir. Bir sütun seçmek için ◀/▶ düğmesini kullanın ve değeri ayarlamak için ▲/▼ düğmesini kullanın.	<u>Alt Ağ Maskesi</u>	<u>Varsayılan Ağ Geçidi</u>	<u>DNS Sunucusu</u>
<u>Projektör IP Adresi</u>	Sadece <u>LAN Ayarları</u> , Statik IP olarak ayarlandığında kullanılabilir. Bir sütun seçmek için ◀/▶ düğmesini kullanın ve değeri ayarlamak için ▲/▼ düğmesini kullanın.					
<u>Alt Ağ Maskesi</u>						
<u>Varsayılan Ağ Geçidi</u>						
<u>DNS Sunucusu</u>						
HDR	<p><u>HDR/HLG</u></p> <p>Projektör HDR görüntüleme kaynaklarını desteklemektedir. Kaynağın dinamik aralığını otomatik olarak algılar ve içerikleri geniş ışık koşulları aralığında yeniden oluşturmak için görüntü gamma ve renk ayarlarını en iyileştirir. Ayrıca SDR öğesini de seçebilirsiniz.</p> <p><u>EOTF</u></p> <p>Projektör, görüntünün parlaklık düzeylerini giriş kaynağına göre otomatik olarak ayarlayabilir. Normalde varsayılan ayar “Orta” önerilir. Yansıtılan görüntünün parlaklığı karanlıksa, lütfen “Düşük” seçeneğini kullanın. Derecelendirme özelliğine öncelik verdiğinizde lütfen “Yüksek” seçeneğini kullanın.</p>					
Ultra Hızlı Giriş	<p>Ultra Hızlı Giriş işlevi, komutları tam olarak istediğiniz zaman gecikmeden vermenize yardımcı olur, oyun oynarken size rekabet avantajı sağlar ve genel projektör oyun deneyimini daha da iyileştirir.</p> <p>Etkinleştirildiğinde aşağıdaki ayarlar fabrika ön ayar değerlerine geri döner: Çözgü, Çarpıklık, Köşe Ayarı, Yakınlaştır.</p> <p>NOT: Bu işlev, sadece bir geçerli zamanlı 4K veya 1080P giriş sinyali seçili olduğunda kullanılabilir.</p>					

Menü Seçeneği	Bilgiler
Işık Kaynağı Ayarları	<p><u>Işık Kaynağı Modu</u></p> <ul style="list-style-type: none"> » Normal: Işık kaynağının tam parlak olmasını sağlar » Eco: Işık kaynağı güç tüketimini yaklaşık %30 azaltır, ışık kaynağı ömrünü uzatmak için parlaklığı azaltır ve fan gürültüsü azalır. » Dynamic Eco: İçeriğin parlaklık seviyesine bağlı olarak ışık kaynağı güç tüketimini %70'e kadar azaltır. » SuperEco+: Işık kaynağı güç tüketimini yaklaşık %55 azaltır, ışık kaynağı ömrünü uzatmak için parlaklığı düşürür ve fan gürültüsü azalır. <p>NOT: Işık kaynağı sıcaklığını kontrol etmek üzere, Işık Kaynağı Modu, SuperEco+ olarak ayarlandığında Eco Modu her 4 saatte bir 10 dakika süreyle devreye girer.</p> <p>NOT: Işık Kaynağı Modu, SuperEco+ olarak ayarlandığında Renkli Mod ve Renk Ayarları Sıfırla mevcut değildir.</p> <p><u>Işık Kaynağı Saatlerini Sıfırla</u></p> <p>Yeni bir ışık kaynağı takıldıktan sonra ışık kaynağı sayacını sıfırlar. Işık kaynağı değişimi için lütfen yetkili servis personeliyle iletişim kurun.</p> <p><u>Işık Kaynağı Saatleri Bilgisi</u></p> <ul style="list-style-type: none"> » Işık Kaynağı Kullanım Süresi: Işık kaynağının kullanıldığı toplam saati görüntüler. » Eşdeğer Işık Kaynağı Saati: Genel ışık kaynağı ömrünü görüntüler. Eşdeğer ışık kaynağı kullanım saati aşağıdaki şekilde hesaplanır: Toplam (eşdeğer) Işık kaynağı Kullanım Saati = 4 x (Normal modunda kullanım saati) + 2 x (Eco modunda kullanım saati) + 1,67 x (Dynamic Eco modunda kullanım saati) + 1 x (SuperEco+ modunda kullanım saati)
Ayarları Sıfırla	<p>Tüm ayarları fabrikada önceden ayarlanmış değerlerine döndürür. Ayarları Sıfırla kullanıldığında sadece aşağıdaki ayarlar kalır: Dil, Projektör Konumu, Yüksek Yer Modu, Güvenlik Ayarları, Uzaktan Kontrol Kodu, 3D Ayarları, Köşe Ayarı, Çarpıklık, Veri İletişim Hızı, Çözgü, Kontrol Yöntemi, USD A Gücü.</p>

SİSTEM Menüsü

1. Ekrandan Kumanda (OSD) Menüsünü görüntülemek için **Menu (Menü)** düğmesine basın.
2. ◀/▶ düğmesine basarak **SİSTEM** menüsünü seçin. Ardından **Enter (Gir)** düğmesine basarak veya ▲/▼ düğmelerini kullanarak **SİSTEM** menüsüne erişin.



3. Menü seçimini yapmak için ▲/▼ tuşuna basın. Ardından alt menüsünü görüntülemek için **Enter (Gir)** düğmesine basın veya ayarı yapmak/seçmek için ◀/▶ düğmesine basın.

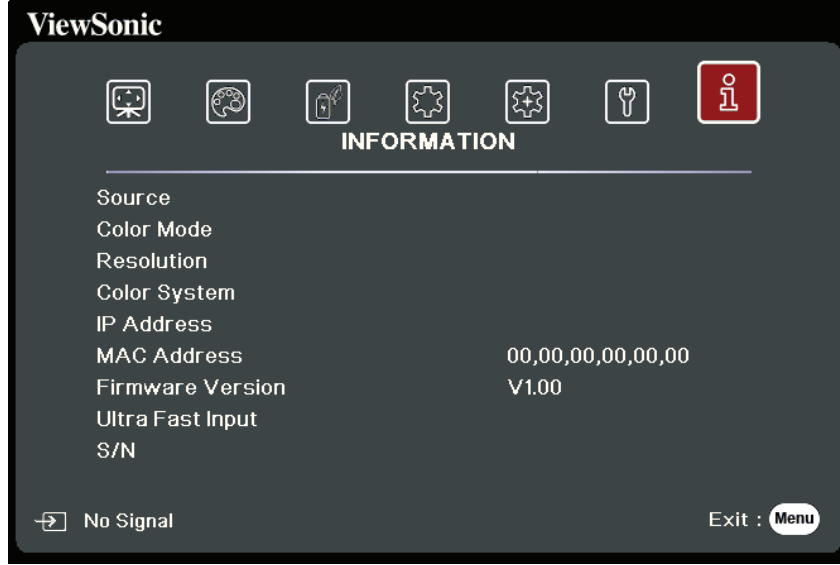
NOT: Bazı alt menü seçenekleri de başka bir alt menüye sahip olabilir. İlgili alt menüye girmek için **Enter (Gir)** düğmesine basın. Ayar yapmak/seçmek için ▲/▼ veya ◀/▶ düğmesine basın.

Menü Seçeneği	Bilgiler
Dil	Ekrandan Kumanda (OSD) Menüsünün dilini ayarlar.
Projektör Konumu	Projektör için uygun bir pozisyon seçer.
Menü Ayarları	<p><u>Menü Gösterim Süresi</u> Yaptığınız son aktivasyon sonrası OSD menüsünün ne kadar süreyle etkin kalacağını ayarlar.</p> <p><u>Menü Konumu</u> OSD Menüsünün konumunu ayarlar.</p>
Yüksek Yer Modu	<p>Ortam deniz seviyesinin 1.501 m - 3.000m üzerinde ve ortam sıcaklığı 0°C–30°C arasında olduğunda Yüksek Yer Modunu kullanmanızı tavsiye ederiz.</p> <p>NOT:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Yüksek Yer Modunu rakımın 0 m ila 1500 m arasında ve ortam sıcaklığının 0°C ila 35°C arasında olduğu yerlerde kullanmayın. Kullanılması durumunda projektör aşırı soğuma durumuna maruz kalacaktır. • Soğutma ve performansı artırmak için fan hızı artacağından “Yüksek Yer Modu” kullanımını daha fazla gürültüye neden olabilir.
Hızlı Otomatik Arama	Projektörün sinyali otomatik olarak aramasını sağlar.
Güvenlik Ayarları	Bkz. “Şifre İşlevinin Kullanılması” sayfa 15.
Panel Tuş Kilidi	Projektör üzerindeki kumanda düğmelerini kilitler.
Uzaktan Kontrol Kodu	<p>Bu projektör için uzaktan kumanda kodunu ayarlar (1~8 arası). Birden fazla komşu projektör aynı anda çalıştığında, kodların değiştirilmesi diğer uzaktan kumandalarla çakışma olmamasını sağlar. Uzaktan kumanda kodu ayarlandıktan sonra bu projektörü kontrol etmek için uzaktan kumandanın aynı ID'sine geçin.</p> <p>Uzaktan kumanda kodunu değiştirmek için, ID set (ID seti) ve projektör OSD'sinde ayarlanmış uzaktan kumanda koduna karşılık gelen rakam tuşuna 5 saniye ve daha uzun süre boyunca birlikte basın. İlk kod 1 olarak ayarlanmıştır. Kod 8 olarak değiştirildiğinde, uzaktan kumanda her projektörü kontrol edebilir.</p> <p>NOT: Projektör ve uzaktan kumanda üzerinde farklı kodlar ayarlanırsa, uzaktan kumanda cevap vermez. Bu meydana geldiğinde, uzaktan kumanda kodunu değiştirmenizi hatırlatan bir mesaj ekranda görüntülenir.</p>
Kontrol Yöntemi	Tercih edilen bir kontrol portu seçmenizi sağlar: RS-232 portu veya USB portu. USB seçildiğinde USD A Gücü otomatik olarak Kapalı konumuna geçer.

Menü Seçeneği	Bilgiler
Veri İletişim Hızı	Uygun bir RS-232 kablo kullanarak RS-232 komutlarıyla projektörü kontrol etmek üzere bilgisayarınızın hızı ile eş bir veri iletişim hızı seçer

BİLGİ Menüsü

1. Ekrandan Kumanda (OSD) Menüsünü görüntülemek için **Menu (Menü)** düğmesine basın.
2. ◀/▶ tuşuna basarak **BİLGİ** menüsünü seçin ve içerisindekileri görüntüleyin.



Menü Seçeneği	Bilgiler
Kaynak	Geçerli giriş kaynağını gösterir.
Renkli Mod	GÖRÜNTÜ menüsünde seçilen modu gösterir.
Çözünürlük	Giriş kaynağının doğal çözünürlüğünü gösterir.
Renk sistemi	Giriş sistemi formatını gösterir:
IP adresi	Projektörünüzün IP adresini gösterir.
MAC adresi	Projektörünüzün MAC Adresini gösterir.
Donanım Yazılımı Sürümü	Geçerli donanım yazılımı sürümünü gösterir
Ultra Hızlı Giriş	Fonksiyonun etkinleştirilip etkinleştirilmediğini gösterir.
S/N	Bu projektörün seri numarasını gösterir.

Teknik Özellikler

Öge	Kategori	Teknik Özellikler
Projektör	Tip	DLP Lamba
	Ekran Boyutu	60"~200"
	Yansıtma Açısı Oranı	1,127~1,46 (95"±%3 @ 2,37m)
	Lens	1,3x±%2 Optik Yakınlaştır
	Işık Kaynağı Türü	UHP 240W E20.7i
	Görüntü Sistemi	1-CHIP DMD
Giriş Sinyali	HDMI	f_h : 15K~135KHz, f_v :23~240Hz,
	USB-C	Maks. piksel hızı: 600MHz
Çözünürlük	Geçerli	3840 x 2160
Güç Adaptörü ¹	Giriş Voltajı	AC 100-240V, 50/60 Hz (otomatik değişim)
Çalışma koşulları	Sıcaklık	0°C ila 40°C (32°F ila 104°F)
	Nem	%0 - %90 (yoğunlaşmayan)
	Yükseklik	0°C ila 35°C arasında 0 ila 1.500 m 0°C ila 30°C arasında 1.501 ila 3.000 m
Saklama koşulları	Sıcaklık	-20°C - 60°C (yoğunlaşmayan)
	Nem	%0 - %90 (yoğunlaşmayan)
	Yükseklik	-20°C ila 30°C arasında 0 ila 1.219 m
Boyutlar	Fiziksel (G x Y x D)	312 x 108,37 x 221,8 mm (12,3" x 4,3" x 8,7")
Ağırlık	Fiziksel	2,8 kg (6.17 lbs)
Güç Tasarruf Modları	Açık ²	310W (Tipik)
	Kapalı	< 0,5 W (bekleme)

¹ Lütfen yalnızca ViewSonic® veya onaylanmış bir kaynaktan gelen güç adaptörünü kullanın.

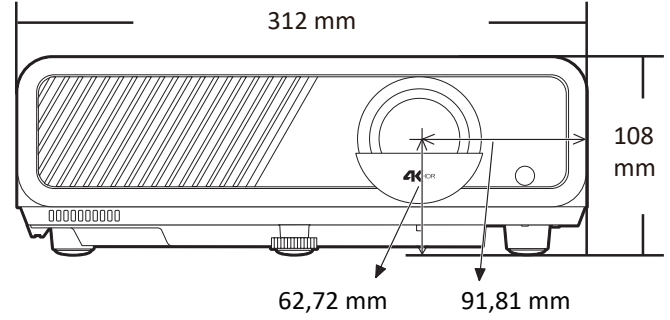
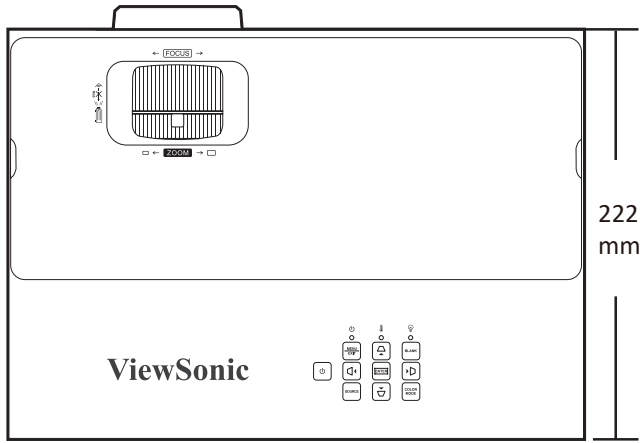
² Test koşulu EEL standartlarına uygundur.



HDMI, HDMI Yüksek Çözünürlüklü Multimedya Ara Yüzü terimleri, HDMI Ticari takdim şekli ve HDMI Logoları HDMI Licensing Administrator, Inc.'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

Projektör Boyutları

312 mm (G) x 108 mm (U) x 222 mm (D)



Zamanlama Çizelgesi

HDMI/USB C (PC)			
Sinyal	Çözünürlük (nokta)	En/Boy Oranı	Yenileme hızı (Hz)
VGA	640 x 480	4:3	60/72/75/120
SVGA	800 x 600	4:3	60/72/75/120
XGA	1024 x 768	4:3	60/70/75/120
	1152 x 864	4:3	75
HD	1280x 720	16:9	60/120
WXGA	1280 x 768	15:9	60
	1280 x 800	16:10	60/75/120
	1366 x 768	16:9	59,7
Dörtlü-VGA	1280 x 960	4:3	60
SXGA	1280 x 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
UXGA	1600 x 1200	4:3	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
WUXGA	1920 x 1200	16:10	60
MAC 13"	640 x 480	4:3	67
MAC 16"	832 x 624	4:3	75
MAC 19"	1024 x 768	4:3	75
MAC 21"	1152 x 870	4:3	75
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	60/120/240
4K UHD	3840 x 2160	16:9	30/60

HDMI/USB C (Video)			
Sinyal	Çözünürlük (nokta)	En/Boy Oranı	Yenileme hızı (Hz)
HDTV (4K)	3840 x 2160	16:9	24/25/30/50/60
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	24
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 x 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 x 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 x 576	4:3/16:9	50

3D (HDMI sinyali dahil)			
Sinyal	Çözünürlük (nokta)	En/Boy Oranı	Yenileme hızı (Hz)
576p	720 x 576	16:9	60
480p	720 x 480	16:9	59,94
SVGA	800 x 600	4:3	60*/120*
XGA	1024 x 768	4:3	60*/120*
HD	1280 x 720	16:9	60*/120*
WXGA	1280 x 800	16:9	60*/120*
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	60

NOT: *50Hz, 60Hz, 120Hz sinyalleri Çerçeve Sırası formatı için desteklenir.

HDMI 3D			
Sinyal	Çözünürlük (nokta)	En/Boy Oranı	Yenileme hızı (Hz)
Çerçeve Paketleme formatında			
1080p	1920 x 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 x 720	16:9	50/59,94/60

Sorun Giderme

Genel Sorunlar

Bu bölümde projektörü kullanırken karşılaşılabileceğiniz bazı genel sorunlar açıklanmaktadır.

Sorun	Olası Çözümler
Projektör açılmıyor	<ul style="list-style-type: none">• Güç kablosunun projektöre ve prize doğru şekilde takıldığından emin olun.• Soğutma işlemi tamamlanmadıysa, lütfen tamamlanıncaya kadar bekleyin, ardından projektörü tekrar açmayı deneyin.• Yukarı belirtilen yöntem işe yaramazsa, başka bir elektrik prizini veya aynı elektrik prizine sahip başka bir elektrikli cihazı deneyin.
Hiç görüntü yok	<ul style="list-style-type: none">• Video kaynağı kablosunun doğru bağlandığından ve video kaynağının açık olduğundan emin olun.• Giriş kaynağı otomatik olarak seçilmemişse, projektördeki veya uzaktan kumandadaki Kaynak tuşuyla doğru kaynağı seçin.
Görüntü bulanık	<ul style="list-style-type: none">• Odak Halkasının ayarlanması projeksiyon merceğinin doğru odaklanmasına yardımcı olacaktır.• Projektör ve ekranın doğru şekilde hizalandığından emin olun. Gerekirse, projektörün yüksekliğini, projeksiyon açısını ve yönünü ayarlayın.
Uzaktan kumanda çalışmıyor	<ul style="list-style-type: none">• Uzaktan kumanda ile projektör arasında engelleyecek herhangi bir nesne bulunmadığından ve ikisi arasında en fazla 8 m (26 ft) mesafe olduğundan emin olun.• Piller boş olabilir, gerekirse kontrol edip değiştirin.

LED Göstergeleri

Işık			Durum ve Açıklaması
			
Power (Güç)			
Yeşil Yanıp Sönüyor	Kapalı	Kapalı	Bekleme modu
Yeşil	Kapalı	Kapalı	Açılıyor
Yeşil	Kapalı	Kapalı	Normal çalışma
Yeşil Yanıp Sönüyor	Kapalı	Kapalı	Normal güç kapalı soğutma
Kırmızı	Kapalı	Kapalı	İndiriliyor
Yeşil	Yeşil	Yeşil	Isınma kapalı
Işık kaynağı			
Yeşil Yanıp Sönüyor	Kapalı	Kırmızı	İlk ışık kaynağı-yanma hatası soğutma
Kapalı	Kapalı	Kırmızı	Normal çalışma sırasında ışık kaynağı hatası
Yeşil	Kapalı	Kırmızı	Renk çarkı başlatılamıyor
Isıtma/Soğutma			
Kapalı	Kırmızı	Kapalı	Fan 1 hatası (gerçek fan hızı, istenen hızın dışında).
Kapalı	Kırmızı	Kırmızı	Fan 2 hatası (gerçek fan hızı, istenen hızın dışında).
Kapalı	Kırmızı	Yeşil	Fan 3 hatası (gerçek fan hızı, istenen hızın dışında).
Turuncu	Kırmızı	Kırmızı	Sıcaklık 1 hatası (belirlenmiş sıcaklığın üzerinde).
Kapalı	Yeşil	Kırmızı	Fan IC #1 I2C bağlantı hatası.

Bakım

Genel Uyarılar

- Projektörün kapalı olduğundan ve güç kablosunun elektrik prizinden çıkarıldığından emin olun.
- Projektörün herhangi bir parçasını sökmeyin. Projektörün herhangi bir parçasının değişmesi gerektiğinde ViewSonic® veya bayinizle iletişim kurun.
- Asla kasanın üzerine doğrudan herhangi bir sıvı püskürtmeyin veya dökmeyin.
- Projektörü dikkatli kullanın, koyu renk bir projektör eğer eskimişse açık renk bir projektöre göre daha bariz belirtiler gösterebilir.

Lensin Temizlenmesi

- Tozu temizlemek için basınçlı hava spreyi kullanın.
- Lens halen temiz değilse temizleme kağıdı kullanarak veya yumuşak bir bezi lens temizleyicisiyle nemlendirerek yüzeyini nazikçe silin.

DİKKAT: Lensi kesinlikle aşındırıcı maddelerle silmeyin.

Kasanın Temizlenmesi

- Kir veya tozu temizlemek için yumuşak, tiftiklenmeyen, kuru bir bez kullanın.
- Kasa halen temiz değilse, temiz, yumuşak, tiftiklenmeyen bir beze az miktarda amonyaklı, alkolsüz, aşındırıcı olmayan bir deterjan dökün ve ardından yüzeyi bununla silin.

DİKKAT: Kesinlikle parafin, alkol, benzen, tiner veya diğer kimyasal deterjanları kullanmayın.

Projektörün Saklanması

Projektörünüzü uzun bir süre depoda saklamak istiyorsanız:

- Saklama yerindeki nem ve sıcaklığın önerilen aralık dahilinde olduğundan emin olun.
- Ayarlayıcı ayağını yam olarak geri çekin.
- Uzaktan Kumandanın pillerini çıkartın.
- Projektörü, orijinal ambalajına veya benzeri bir ambalaja yerleştirin.

Feragat

- ViewSonic® lens veya kasada amonyak veya alkol bazlı temizleyicilerin kullanılmasını önermez. Bazı kimyasal temizleyicilerin lense ve/veya projektör kasasına zarar verdiği bildirilmiştir.
- Herhangi bir amonyak veya alkol bazlı temizleyici kullanımından kaynaklanan hasarlardan ViewSonic® sorumlu tutulamaz.

Işık Kaynağı Bilgisi

Bu bölüm projektörünüzün ışık kaynağının daha iyi anlaşılmasını sağlayacaktır.

Işık Kaynağı Saati

Işık kaynağı kullanım süresi (saat olarak) dahili kronometre tarafından otomatik olarak hesaplanır.

Işık kaynağı kullanım süresi bilgilerini edinmek için:

1. **Menu (Menü)** düğmesine basarak OSD Menüsünü açın ve şu menüye gidin: **Gelişmiş > Işık Kaynağı Ayarları > Işık Kaynağı Saatleri Bilgisi.**
2. **Enter (Gir)** tuşuna basın ve **Işık Kaynağı Saatleri Bilgisi** sayfası görüntülenir.
3. Menüden ayrılmak için **Exit (Çık)** düğmesine basın.

Işık Kaynağı Ömrünün Uzatılması

Işık kaynağı ömrünü uzatmak için, OSD Menüsünde aşağıdaki ayarları yapabilirsiniz.

Işık Kaynağı Modunun Ayarlanması

Projektörün **Eco**, **Dynamic Eco**, veya **SuperEco+** moduna ayarlanması sistem gürültüsünü ve güç tüketimini azaltırken ışık kaynaklarının kullanım ömrünü uzatır.

Işık Kaynağı Modu	Bilgiler
Normal	Işık kaynağının tam parlak olmasını sağlar
Eco	Işık kaynağı güç tüketimini yaklaşık %30 azaltır, parlaklığı düşürür ve fan gürültüsü azalır.
Dynamic Eco	Görüntülenen içeriğin parlaklık seviyesine bağlı olarak ışık kaynağı güç tüketimini %70'e kadar azaltır.
SuperEco+	Işık kaynağı güç tüketimini yaklaşık %55 azaltır, ışık kaynağı ömrünü uzatmak için parlaklığı düşürür ve fan gürültüsü azalır.

Işık Kaynağı Modunu ayarlamak için OSD Menüsünü açın ve şuraya gidin: **Gelişmiş > Işık Kaynağı Ayarları > Işık Kaynağı Modu** öğesine gidin ve ◀/▶ tuşuna basıp seçim yapın ve **Enter** düğmesine basın.

Otomatik Kapatmanın Ayarlanması

Bu fonksiyon herhangi bir giriş kaynağı algılanmadığında belirli bir süre sonunda projektörün otomatik olarak kapanmasını sağlar.

OSD Menüsünü açın ve şu menüye gidin: **GÜÇ YÖNETİMİ > Akıllı Enerji > Otomatik Kapanma** ve saati devre dışı bırakmak veya ayarlamak için ◀/▶ düğmesine basın.

Işık Kaynağı Deęiřtirme Zamanı

Işık Kaynağı Gösterge Işıęı yandıęında, lütfen yeni bir ışık kaynağı takın veya bayinize danışın.

DİKKAT: Eski bir ışık kaynağı, projektörde arızaya neden olabilir ve bazı durumlarda ışık kaynağı patlayabilir.

Işık Kaynağının Deęiřtirilmesi

Gücü kapatmanız, projektörü elektrik prizinden çıkarmanız ve ışık kaynağının deęiřtirilmesi için deneyimli bir servis personeli ile temasa geçmeniz önerilir.

Düzenleyici Bilgiler ve Hizmet Bilgileri

Uyumluluk Bilgileri

Bu bölümde düzenlemelerle ilgili tüm bağlanılan gereksinimler ve bildirimler bulunur. Onaylanan ilgili uygulamalar ünitadaki ad plakası etiketlerine ve ilgili işaretlere gönderme yapar.

FCC Uyumluluk Bildirimi

Bu aygıt, FCC Kuralları kısım 15'e uygundur. Kullanım aşağıdaki iki koşula bağlıdır: (1) Bu aygıt zararlı girişime neden olamaz ve (2) bu aygıt istenmeyen çalışmaya neden olabilen girişim dahil olmak üzere alınan her türlü girişimi kabul etmelidir. Bu ekipman test edildi ve FCC Kuralları kısım 15'e göre Sınıf B dijital aygıt sınırlamalarına uygun olduğu tespit edildi.

Bu sınırlamalar, bir yerleşim alanı kurulumunda zararlı girişime karşı makul koruma sağlamak üzere tasarlanmıştır. Bu ekipman, radyo frekansı enerjisi üretir, kullanır ve yayabilir. Talimatlara uygun şekilde kurulmazsa radyo iletişimlerinde girişime neden olabilir. Ancak belirli bir kurulumda girişim olmayacağı garantisizdir. Bu ekipman, radyo veya televizyon yayını alımında, ekipmanın kapatılıp açılmasıyla belirlenebilecek zararlı parazite neden olursa, kullanıcının aşağıdaki önlemlerden biri veya birkaçıyla paraziti gidermesi önerilir:

- Alıcı anteni yeniden yönlendirin veya yeniden konumlandırın.
- Ekipman ve alıcı arasındaki mesafeyi artırın.
- Ekipmanı, alıcının bağlandığı devredeki prizden farklı bir devredeki prize bağlayın.
- Bayi veya deneyimli bir radyo/TV teknisyeninden yardım alın.

Uyarı: Uyumluluktan sorumlu tarafça açıkça onaylanmamış değişiklikler veya modifikasyonlar ekipmanı çalıştırma yetkinizi geçersiz kılabilir.

Industry Canada Bildirimi

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Avrupa Ülkeleri için CE Uyumluluđu

CE Cihaz 2014/30/EU EMC Direktifi ve 2014/35/EU Düşük Voltaj Direktifi ile uyumludur. Ecodesign Direktifi 2009/125/EC.

Frekans Aralığı: 2400-2483,5MHz, 5150-5250MHz

Maksimum Çıkış Gücü:20dBm altında

Aşağıdaki bilgiler yalnızca AB üyesi ülkeler içindir:

Sağda gösterilen işaret, 2012/19/EU Atık Elektrikli ve Elektronik Donanım Yönergesine (WEEE) uygundur. İşaret, donanımın sınıflandırılmamış evsel atık olarak atılmaması, yerel yasalara göre iade ve toplama sistemlerinin kullanılması gerektiğini belirtir.



RoHS2 Uyumluluđu Beyanı

Bu ürün, Avrupa Parlamentosu ve Konseyinin elektrikli ve elektronik ekipmanda belirli tehlikeli maddelerin kullanılmasının kısıtlanmasıyla ilgili 2011/65/EU Yönergesine uygundur (RoHS2 Yönergesi) ve aşağıdaki gösterildiđi gibi Avrupa Teknik Adaptasyon Komitesi (TAC) tarafından yayınlanan maksimum konsantrasyon deđerlerine uygun olduđu kabul edilir:

Madde	Önerilen Maksimum Konsantrasyon	Asıl Konsantrasyon
Kurşun (Pb)	0,1%	< 0,1%
Cıva (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmiyum (Cd)	0,01%	< 0,01%
Altı Deđerlikli Krom (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Polibromlu bifeniller (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polibromlu difenil eterler (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Di (2-Etilheksil) ftalat (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Benzil butil ftalat (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutil ftalat (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diizobutik ftalat (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Yukarıda belirtildiđi gibi ürünlerin belirli bileşenlerinin aşağıdaki belirtildiđi gibi RoHS2 Yönergeleri Ek III kapsamında muaf tutulur. Muaf tutulan bileşen örnekleri:

- Sođuk katot floresan lambalardaki cıva ve şunları aşmayan (lamba başına) özel amaçlar için harici elektrot floresan lambaları (CCFL ve EEFL):
 - » Düşük uzunluk (500 mm): maksimum lamba başına 3,5 mg.
 - » Orta uzunluk (> 500 mm ve 1.500 mm): maksimum lamba başına 5 mg.
 - » Yüksek uzunluk (> 1.500 mm): maksimum lamba başına 13 mg.
- Katot ışını tüpleri camındaki kurşun.
- Floresan tüpleri camındaki ađırlıđa göre %0,2'yi aşmayan kurşun.
- Alüminyumda alaşım elementi olarak ađırlıkça %0,4 oranına kadar kapsanan kurşun.
- Ađırlıđa göre %4'e kadar kurşun içeren bakır alaşımı.
- Yüksek erime sıcaklıđı tipi lehimlerdeki kurşun (örn. ađırlıđa göre %85 veya daha fazla kurşun içeren kurşun bazlı alaşımlar).
- Kapasitörlerdeki yalıtkan madde seramik dışındaki cam veya seramikte (örn. piezoelektronik aygıtlar) veya cam veya seramik matriks bileşende kurşun içeren elektrikli ve elektronik bileşenler.

Hindistan Tehlikeli Maddeler Kısıtlaması

Tehlikeli Maddelerin Sınırlandırılması bildirimini (Hindistan). Bu ürün "Hindistan Elektronik Atık Yasası 2011" ile uyumludur ve Yasanın Plan 2'de belirtilen istisnalar dışında kurşun, cıva, altı değerlikli krom, kadmiyum için 0,1 ağırlık yüzdesi ve 0,01 ağırlık yüzdesini aşan konsantrasyonlar hâlinde polibromlu bifeniller veya polibromlu difenil eterlerin kullanılmasını yasaklar.

Ürün Ömrünün Sonunda Ürünü Elden Çıkarma

ViewSonic® çevre dostudur ve çevreci çalışmayı ve yaşamayı hedeflemiştir. Smarter, Greener Computing'in bit parçası olduğunuz için teşekkür ederiz. Daha fazla bilgi için lütfen ViewSonic® web sitesini ziyaret edin.

ABD ve Kanada:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Avrupa:

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

Tayvan:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Telif Hakkı Bilgileri

Telif Hakkı© ViewSonic® Corporation, 2023. Tüm hakları saklıdır.

Macintosh ve Power Macintosh, Apple Inc'in tescilli ticari markalarıdır.

Microsoft, Windows ve Windows logosu, Microsoft Corporation'ın Birleşik Devletler ve diğer ülkelerdeki tescilli ticari markalarıdır.

ViewSonic®, üç kuş logosu, OnView, ViewMatch ve ViewMeter, ViewSonic® Corporation şirketinin kayıtlı ticari markalarıdır.

VESA, Video Elektronik Standartları Birliği'nin tescilli ticari markasıdır. DPMS, DisplayPort ve DDC, VESA'nın ticari markalarıdır.

ENERGY STAR®, A.B.D. Çevre Koruma Örgütü'nün (EPA) kayıtlı ticari markasıdır.

ViewSonic® Corporation, bir ENERGY STAR® ortağı olarak, bu ürünün, enerji verimliliğine yönelik ENERGY STAR® standartlarını karşıladığını belirlemiştir.

Sorumluluk Reddi: ViewSonic® Corporation, buradaki teknik veya yayımla ilgili hatalardan ya da eksikliklerden veya bu malzemenin yerleştirilmesi ya da bu ürünün kullanılmasından kaynaklanan tesadüfi veya bağlantılı hasarlardan sorumlu olmayacaktır.

Sürekli ürün iyileştirme nedeniyle, ViewSonic® Corporation bildirimde bulunmaksızın ürün teknik özelliklerinde değişiklik yapma hakkını saklı tutar. Bu belgedeki bilgiler bilgi vermeden değiştirilebilir.

ViewSonic® Corporation şirketinin yazılı izni olmadan bu belgenin hiçbir kısmı herhangi bir amaçla kopyalanamaz, çoğaltılamaz veya herhangi bir yolla iletilemez.

Müşteri Hizmetleri

Teknik destek veya ürün servisi için aşağıdaki tabloya bakın veya satıcınızla iletişime geçin.

NOT: Ürünün seri numarasına gereksiniminiz olacaktır.

Ülke/Bölge	Web sitesi	Ülke/Bölge	Web sitesi
Asya Pasifik ve Afrika			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Amerika Kıtası			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Avrupa			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Sınırlı Garanti

ViewSonic® Projektör

Garanti kapsamı:

ViewSonic®, garanti süresi boyunca normal kullanımda ürünlerinin malzeme ve işçilik açısından kusur içermediği konusunda garanti verir. Garanti süresince malzeme veya işçilikte ürünün kusurlu olduğu anlaşılırsa, ViewSonic® tamamen kendi takdirine bağlı olarak ürünü onarır veya benzeriyle değiştirir. Yedek ürün veya parçalar yeniden üretilmiş veya yenilenmiş parçalar veya bileşenler içerebilir.

Sınırlı Üç (3) yıl Genel Garanti:

Aşağıda belirtilen, daha sınırlı bir (1) yıl garantiye tabi, Kuzey ve Güney Amerika: Lamba hariç tüm parçalar için üç (3) yıl, işçilik hatalarına karşı üç (3) yıl, ilk tüketici satın alma tarihinden itibaren orijinal lamba için bir (1) yıl garanti.

Diğer bölgeler veya ülkeler: Garanti bilgileri için lütfen yerel satıcınıza veya yerel ViewSonic® ofisine başvurun.

Sınırlı Bir (1) yıl Ağır Kullanım Garantisi:

Projektörün günlük ortalama on dört (14) saatten fazla kullanıldığı yoğun kullanım koşullarında, Kuzey ve Güney Amerika: Lamba hariç tüm parçalar için bir (1) yıl, işçilik hatalarına karşı bir (1) yıl, orijinal lamba için ilk tüketici satın alma tarihinden itibaren doksan (90) gün garanti; Avrupa: Lamba hariç tüm parçalar için bir (1) yıl, işçilik hatalarına karşı bir (1) yıl, orijinal lamba için ilk tüketici satın alma tarihinden itibaren doksan (90) gün garanti; Diğer bölgeler veya ülkeler: Garanti bilgileri için lütfen yerel satıcınıza veya yerel ViewSonic® ofisine başvurun. Lamba garantisi şart ve koşullara, doğrulama ve onaya tabidir. Sadece üreticinin takılı lambası için geçerlidir. Ayrı satın alınan tüm aksesuar lambaları 90 gün garantilidir.

Garanti kimleri korur:

Bu garanti yalnızca ilk tüketici alıcısı için geçerlidir.

Garanti şunları içermez:

1. Seri numarası hasar gören, değiştirilen veya silinen ürün.
2. Aşağıdaki nedenlerden kaynaklanan hasar, bozulma veya arıza:
 - » Kaza, yanlış kullanım, ihmal, yangın, sel, yıldırım veya diğer doğa olayları, ürünün yetkisiz değiştirilmesi veya ürünle sağlanan talimatların izlenmemesi.
 - » Ürün teknik özelliklerinin dışında kullanılması.

- » Ürünün normal kullanım amacı dışında veya normal şartlar dışında kullanılması.
- » ViewSonic® tarafından yetki verilmemiş birinin onarım yapması veya yapmaya çalışması.
- » Nakliye nedeniyle üründe bir hasar.
- » Ürünü çıkarma veya takma.
- » Üründe elektrik güç dalgalanmaları veya arıza gibi harici nedenler.
- » Viewsonic teknik özelliklerini karşılamayan sarf malzemelerinin veya parçaların kullanımı.
- » Normal aşınma ve yırtılma.
- » Ürün arızasıyla ilgili olmayan başka bir neden.

3. Kaldırma, kurulum ve yerleştirme hizmeti ücretleri.

Servis alma:

1. Garanti kapsamında servis alma hakkında bilgi için ViewSonic® Müşteri Desteği bölümüyle iletişime geçin (lütfen "Müşteri Hizmetleri" sayfasına başvurun). Ürününüzün seri numarasını sağlamanız gerekir.
2. Garanti hizmeti almak için şunları sağlamanız gerekecektir: (a) tarihli orijinal satış makbuzu, (b) adınız, (c) adresiniz, (d) sorunun bir açıklaması ve (e) ürünün seri numarası.
3. Ürünü orijinal paketinde, nakliye ücreti ödenmiş olarak bir yetkili ViewSonic® servis merkezine veya ViewSonic® şirketine götürün veya gönderin.
4. Ek bilgi veya en yakın ViewSonic® servis merkezinin adı için ViewSonic® şirketiyle iletişime geçin.

Zımni garantilerin sınırlaması:

Ticari olarak satılabilirlik ve belirli bir amaca uygunluk örtük garantileri dahil olmak üzere, burada açıklananların ötesinde açık veya örtük hiçbir garanti verilmez.

Hasar istisnası:

ViewSonic şirketinin yükümlülüğü ürünün onarım veya değiştirilme maliyetiyle sınırlıdır. ViewSonic® aşağıdakilerden sorumlu olmayacaktır:

1. Olası zararlar bildirilmiş olsa dahi, üründeki herhangi bir kusurun diğer mülkiyette neden olduğu zarar; zahmet, ürünün kullanılmaması, zaman kaybı, kâr kaybı, iş yapma fırsatı kaybı, iyi niyet kaybı, iş ilişkilerinde kesinti veya diğer ticari kayıplardan kaynaklanan zararlar.
2. Arızı, neticede oluşan veya başka türlü olan diğer tüm zararlar.
3. Bir diğer tarafça müşteriden talep edilen herhangi bir tazminat.

Eyalet yasasının etkisi:

Bu garanti size belirli yasal haklar vermektedir ve ayrıca, yerel yetkili kurumlara göre değişen başka haklara sahip olmanız da mümkündür. Bazı yerel hükümetler örtük garantilerin sınırlandırılmasına izin vermez ve/veya arızı veya neticede oluşan zararların hariç bırakılmasına izin vermez, bu nedenle yukarıdaki sınırlamalar veya hariç durumlar sizin için geçerli olmayabilir.

ABD ve Kanada dışında satış:

ABD ve Kanada dışında satılan ViewSonic® ürünleriyle ilgili garanti bilgileri ve servis için ViewSonic® şirketiyle veya yerel ViewSonic® bayinizle iletişime geçin.

Bu ürünün garanti süresi Çin ana karasında (Hong Kong, Makao ve Tayvan hariç) Bakım Garanti Kartının hüküm ve koşullarına tabidir.

Avrupa ve Rusya'daki kullanıcılar için sağlanan garantinin tüm ayrıntıları şu adreste bulunabilir: <http://www.viewsonic.com/eu/> ("Support/Warranty Information" (Destek/Garanti Bilgileri) altında).



ViewSonic®