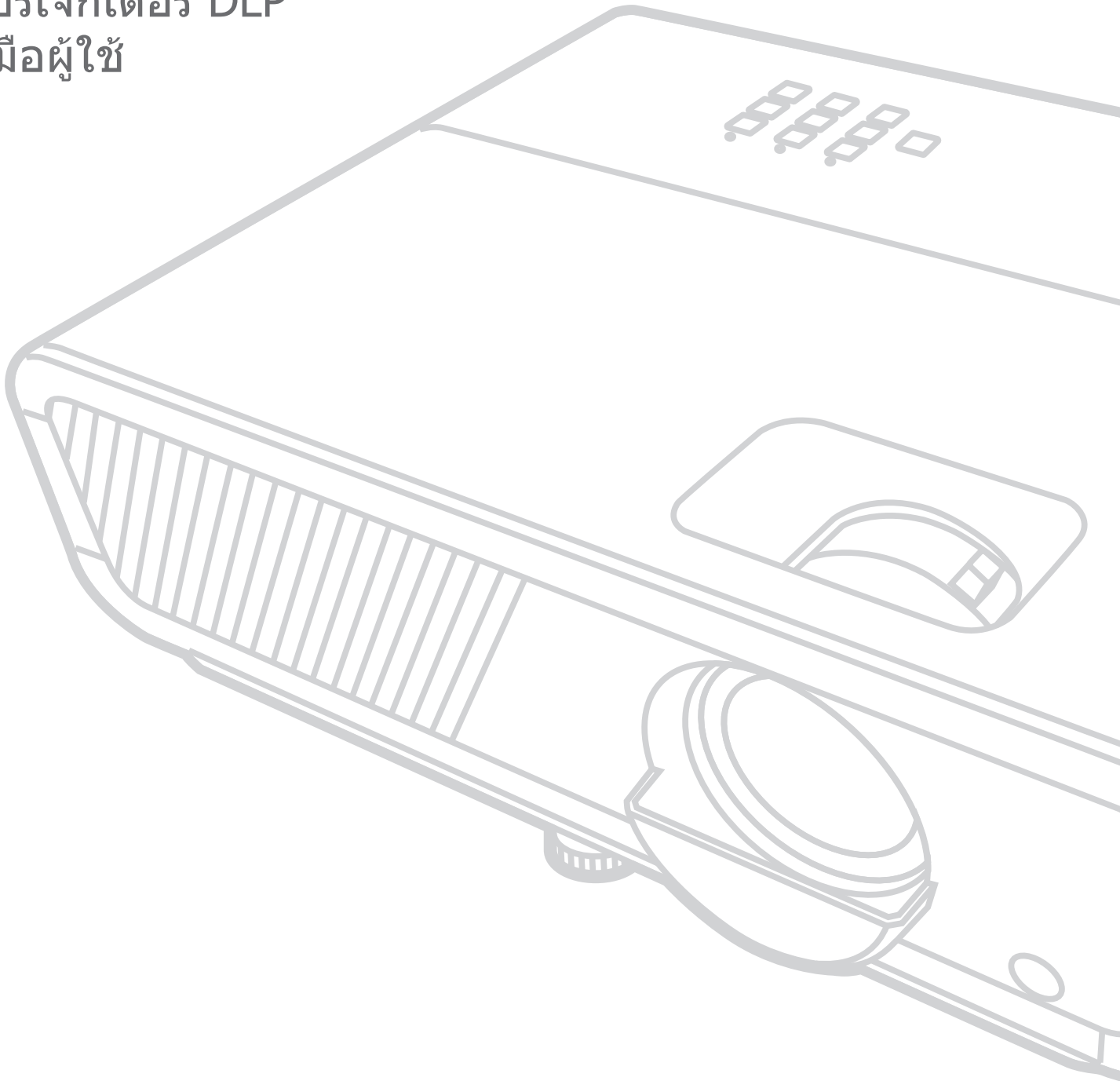


PX749-4K

โปรเจกเตอร์ DLP
คู่มือผู้ใช้



ขอบคุณที่เลือก ViewSonic®

ในฐานะผู้ให้บริการโซลูชันด้านภาพชั้นนำของโลก ViewSonic® ตุ่มเทเพื่อสร้างวิวัฒนาการด้านเทคโนโลยี นวัตกรรมใหม่ และความเรียบง่ายที่เกินความคาดหวังของโลก ที่ ViewSonic® เราเชื่อว่าผลิตภัณฑ์ของเรามีศักยภาพในการสร้างผลกระทบเชิงบวกต่อโลก และเรามั่นใจว่าผลิตภัณฑ์ ViewSonic® ที่คุณเลือกจะตอบสนองความต้องการของคุณได้เป็นอย่างดี

ขอขอบคุณที่เลือก ViewSonic® อีกครั้ง!

ข้อควรระวังเพื่อความปลอดภัย

โปรดอ่านข้อควรระวังเพื่อความปลอดภัยต่อไปนี้ก่อนที่คุณจะเริ่มใช้เครื่องโปรเจคเตอร์

- เก็บคู่มือผู้ใช้นี้ในสถานที่ปลอดภัยเพื่อใช้อ้างอิงในอนาคต
- อ่านคำเตือนทั้งหมด และปฏิบัติตามขั้นตอนทั้งหมด
- ให้เว้นระยะห่างรอบ ๆ เครื่องโปรเจกเตอร์ไว้อย่างน้อย 20" (50 ซม.) เพื่อให้มั่นใจว่ามีการระบายอากาศที่เหมาะสม
- วางเครื่องโปรเจคเตอร์ไว้ในที่ที่มีการระบายอากาศได้ดี อย่าวางสิ่งของใด ๆ ที่อาจกีดขวางการระบายความร้อนไว้บนเครื่องโปรเจคเตอร์
- อย่าวางเครื่องโปรเจคเตอร์ไว้บนพื้นผิวที่ไม่สม่ำเสมอหรือไม่มั่นคง เนื่องจากเครื่องโปรเจคเตอร์อาจหล่นลงมา เป็นผลให้เกิดการบาดเจ็บ หรืออุปกรณ์เสียหายได้
- อย่ามองตรงเข้าไปในเลนส์ของเครื่องโปรเจคเตอร์ในขณะที่ใช้งาน ลำแสงที่เข้มข้นอาจทำลายดวงตาของคุณได้
- เปิดฝาปิดหรือถอดฝาครอบเลนส์ทุกครั้ง เมื่อเปิดหลอดไฟเครื่องโปรเจคเตอร์
- อย่านำวัตถุใด ๆ ปิดกั้นเลนส์ฉายภาพในขณะที่เครื่องโปรเจคเตอร์กำลังทำงาน เนื่องจากอาจทำให้วัตถุร้อนและผิดรูปหรือกระทั่งทำให้เกิดเพลิงไหม้ได้
- หลอดไฟจะมีความร้อนจัดระหว่างการใช้งาน ปลดปล่อยให้เครื่องโปรเจคเตอร์เย็นลงประมาณ 45 นาทีก่อนถอดชุดหลอดไฟออกเพื่อเปลี่ยน
- อย่าใช้หลอดเกินอายุหลอดที่กำหนดไว้ การใช้หลอดเกินจากอายุงานอาจทำให้หลอดไฟแตกได้ แม้จะเกิดขึ้นได้ยากอย่างยิ่งก็ตาม
- ห้ามเปลี่ยนชุดหลอดไฟหรือส่วนประกอบอิเล็กทรอนิกส์ใด ๆ เว้นเสียแต่ว่าจะถอดปลั๊กเครื่องโปรเจคเตอร์ออกแล้ว
- อย่าพยายามถอดแยกชิ้นส่วนของเครื่องโปรเจคเตอร์ ภายในมีแรงดันไฟฟ้าสูงที่เป็นอันตรายถึงชีวิตได้ หากคุณสัมผัสกับส่วนที่มีไฟฟ้าไหลเวียนอยู่
- ในขณะที่ย้ายเครื่องโปรเจคเตอร์ ใช้ความระมัดระวังอย่าให้อุปกรณ์หล่นพื้นหรือกระแทกกับสิ่งใด ๆ
- อย่าวางวัตถุที่หนักไว้บนเครื่องโปรเจคเตอร์หรือสายเคเบิลเชื่อมต่อ
- อย่าวางเครื่องโปรเจคเตอร์ในแนวตั้ง การไม่ปฏิบัติตามคำแนะนำอาจทำให้เครื่องโปรเจคเตอร์หล่นลงมา ส่งผลให้เกิดการบาดเจ็บหรืออุปกรณ์เสียหายได้
- หลีกเลี่ยงไม่ให้เครื่องโปรเจคเตอร์สัมผัสแสงอาทิตย์หรือแหล่งกำเนิดความร้อนอื่น ๆ โดยตรง อย่าติดตั้งเครื่องไว้ใกล้แหล่งความร้อนใด ๆ เช่น หม้อน้ำรถยนต์ เครื่องทำความร้อน เตารีด หรืออุปกรณ์อื่นๆ (รวมทั้งเครื่องแอมพลิฟาย) ที่อาจทำให้อุณหภูมิของเครื่องโปรเจคเตอร์สูงขึ้นจนถึงระดับที่เป็นอันตรายได้

- อย่าวางของเหลวไวใกล้หรือบนเครื่องโปรเจคเตอร์ ของเหลวที่หกใส่ในเครื่องอาจทำให้เครื่องโปรเจคเตอร์เสียหายได้ หากเครื่องโปรเจคเตอร์เปียก ให้ถอดปลั๊กของเครื่องออกจากแหล่งจ่ายไฟแล้วโทรติดต่อศูนย์บริการในพื้นที่ของคุณเพื่อรับบริการโปรเจคเตอร์
- เมื่อเครื่องโปรเจคเตอร์ทำงาน คุณอาจรู้สึกถึงลมร้อนและกลิ่นจากตะแกรงระบายอากาศของเครื่องได้ ซึ่งถือเป็นการทำงานตามปกติ ไม่ใช่ข้อบกพร่องใด ๆ
- อย่าพยายามหลีกเลี่ยงวัตถุประสงค์เพื่อความปลอดภัยของปลั๊กที่มีขั้วหรือการต่อสายดิน ปลั๊กที่มีขั้วจะมีที่เสียบสองขา โดยด้านหนึ่งจะกว้างกว่าอีกด้านหนึ่ง ปลั๊กชนิดที่มีสายดิน มีที่เสียบสองขา และขาที่สามเป็นขาที่ต่อลงดิน ขาที่สามซึ่งเป็นขาแบบกว้างมีไว้เพื่อความปลอดภัยของคุณ ถ้าปลั๊กเสียบไม่พอดีในเต้าเสียบของคุณ ให้ใช้อะแดปเตอร์ และอย่าพยายามใช้แรงดันปลั๊กเข้าไปในเต้าเสียบ
- ในขณะที่เชื่อมต่อกับเต้าเสียบไฟฟ้า อย่างนำขาที่มีสายดินออก โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าขาที่มีสายดินไม่ถูกถอดออก
- ป้องกันไม่ให้มีการเหยียบหรือทับสายไฟ โดยเฉพาะอย่างยิ่งที่ปลั๊กและจุดที่เดินสายออกจากเครื่องโปรเจคเตอร์
- ในบางประเทศ แรงดันไฟฟ้าอาจไม่เสถียร เครื่องโปรเจคเตอร์นี้ได้รับการออกแบบมาให้ทำงานอย่างปลอดภัยที่แรงดันไฟฟ้า AC ระหว่าง 100 ถึง 240 โวลต์ แต่เครื่องอาจเสียหายได้หากเกิดการตัดไฟหรือมีไฟฟ้ากระชากที่ ๓ 10 โวลต์ ในพื้นที่ที่อาจมีแรงดันไฟฟ้าผันผวนหรือถูกตัดไฟ ขอแนะนำให้คุณเชื่อมต่อเครื่องโปรเจคเตอร์ของคุณผ่านเครื่องควบคุมแรงดันไฟฟ้า อุปกรณ์ป้องกันไฟกระชากหรือแหล่งจ่ายไฟสำรอง (UPS)
- ถ้ามีควัน เสียงที่ผิดปกติ หรือกลิ่นแปลก ๆ ให้ปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ทันทีแล้วโทรติดต่อตัวแทนจำหน่ายหรือ ViewSonic การใช้เครื่องโปรเจคเตอร์ต่อไปอาจทำให้เกิดอันตรายได้
- ใช้เฉพาะอุปกรณ์ต่อพ่วง/อุปกรณ์เสริมที่ผู้ผลิตกำหนดไว้เท่านั้น
- ถอดปลั๊กสายไฟออกจากเต้าเสียบ AC หากจะไม่ใช้เครื่องโปรเจคเตอร์เป็นระยะเวลาเวลานาน
- เมื่อต้องซ่อมแซม ให้นำไปยังช่างบริการที่มีคุณสมบัติทุกครั้ง



ข้อควรระวัง: เครื่องนี้อาจปล่อยรังสีแสงที่อันตรายได้ เช่นเดียวกับแหล่งกำเนิดแสงที่สว่างจัดอื่น ๆ คือ อย่าจ้องมองไปที่ลำแสง RG2 IEC 62471-5: 2015

ข้อควรระวังด้านความปลอดภัย - การติดยึดกับเพดาน

โปรดอ่านข้อควรระวังด้านความปลอดภัยต่อไปนี้ก่อนใช้งานโปรเจกเตอร์ของคุณ

หากคุณต้องการติดยึดโปรเจกเตอร์บนเพดาน เราขอแนะนำให้คุณใช้ชุดติดยึดกับเพดานสำหรับโปรเจกเตอร์ที่เหมาะสมและตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้ติดตั้งอย่างแน่นหนาและปลอดภัย

หากคุณใช้ชุดติดยึดกับผนังสำหรับโปรเจกเตอร์ที่ไม่เหมาะสม อาจมีความเสี่ยงด้านความปลอดภัยที่โปรเจกเตอร์อาจหล่นลงจากเพดานเนื่องจากการติดยึดไม่แน่นหนาจากการใช้เกจที่ไม่ถูกต้องหรือสกรูที่มีความยาวไม่เหมาะสม

คุณสามารถซื้อชุดติดยึดกับผนังสำหรับโปรเจกเตอร์ได้จากแหล่งที่คุณได้จัดซื้อโปรเจกเตอร์

สารบัญ

ข้อควรระวังเพื่อความปลอดภัย	3
บทนำ	9
รายละเอียดแพ็คเกจ	9
ภาพรวมของผลิตภัณฑ์	10
โปรเจคเตอร์	10
รีโมทคอนโทรล	12
ตั้งค่าเริ่มต้น	14
การเลือกตำแหน่ง	14
ขนาดการฉายภาพ	15
การติดตั้งโปรเจคเตอร์	17
การป้องกันการใช้โดยไม่ได้รับอนุญาต	18
การใช้สล็อตรักษาความปลอดภัย	18
การใช้ฟังก์ชันรหัสผ่าน	19
การล็อคปุ่มควบคุม	22
การทำการเชื่อมต่อ	23
การเชื่อมต่อแหล่งจ่ายไฟ	23
การเชื่อมต่อกับแหล่งสัญญาณวิดีโอ/คอมพิวเตอร์	24
การเชื่อมต่อ HDMI	24
การเชื่อมต่อ USB C	24
การเชื่อมต่อสัญญาณเสียง	24
การใช้งาน	25
การเปิด/ปิดโปรเจคเตอร์	25
การเริ่มต้นใช้งานโปรเจคเตอร์	25
การปิดเครื่องโปรเจคเตอร์	26
การเลือกแหล่งสัญญาณเข้า	27
การปรับภาพที่ฉาย	28
การปรับขนาดและความคมชัดของภาพแบบละเอียด	28
การปรับแก้ไขภาพบิดเบี้ยว	29
การปรับ 4 มุม	30
การซ่อนภาพ	30
การควบคุมโปรเจคเตอร์ผ่านสภาพแวดล้อม LAN	31
การกำหนดการตั้งค่าการควบคุม LAN	31

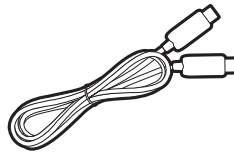
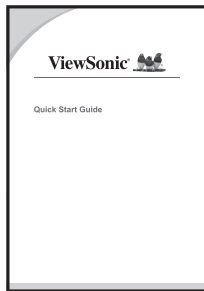
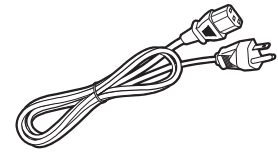
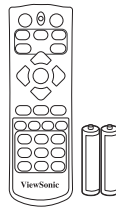
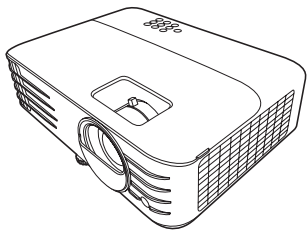
ฟังก์ชันเมนู	33
การใช้งานเมนู On-Screen Display (OSD) โดยทั่วไป	33
ต้นไม้เมนู On-Screen Display (OSD)	34
เมนูแสดงผล	39
เมนูภาพ	42
เมนูการจัดการพลังงาน	45
เมนูทั่วไป	47
เมนูขั้นสูง	50
เมนูระบบ	54
เมนูข้อมูล	56
ภาคผนวก	57
รายละเอียดทางด้านเทคนิค	57
ขนาดโปรเจคเตอร์	58
ตารางไทม์มิง	58
การแก้ปัญหา	60
ปัญหาทั่วไป	60
ไฟ แสดงสถานะ LED	61
การบำรุงรักษา	62
ข้อควรระวังทั่วไป	62
การทำความสะอาดเลนส์	62
ทำความสะอาดตัวเครื่อง	62
การเก็บโปรเจคเตอร์	62
คำประกาศเกี่ยวกับความรับผิดชอบ	62
ข้อมูลแหล่งกำเนิดแสง	63
ชั่วโมงใช้งานแหล่งกำเนิดแสง	63
การยืดอายุแหล่งกำเนิดแสง	63
เวลาในการเปลี่ยนแหล่งกำเนิดแสง	64
การเปลี่ยนแหล่งกำเนิดแสง	64

ระเบียบข้อบังคับ และข้อมูลการบริการ 65

ข้อมูลเกี่ยวกับความสอดคล้อง	65
ถ้อยแถลงความสอดคล้องของ FCC	65
ถ้อยแถลงอุตสาหกรรมแคนาดา	65
ความสอดคล้องกับ CE สำหรับประเทศในสหภาพยุโรป	66
ประกาศความสอดคล้องกับ RoHS2	67
ข้อจำกัดเกี่ยวกับสารอันตรายของอินเดีย	68
การทิ้งผลิตภัณฑ์เมื่อสิ้นสุดอายุผลิตภัณฑ์.....	68
ข้อมูลเกี่ยวกับลิขสิทธิ์.....	69
บริการลูกค้า	70
การรับประกันแบบจำกัด	71

> บทนำ

รายละเอียดแพ็คเกจ

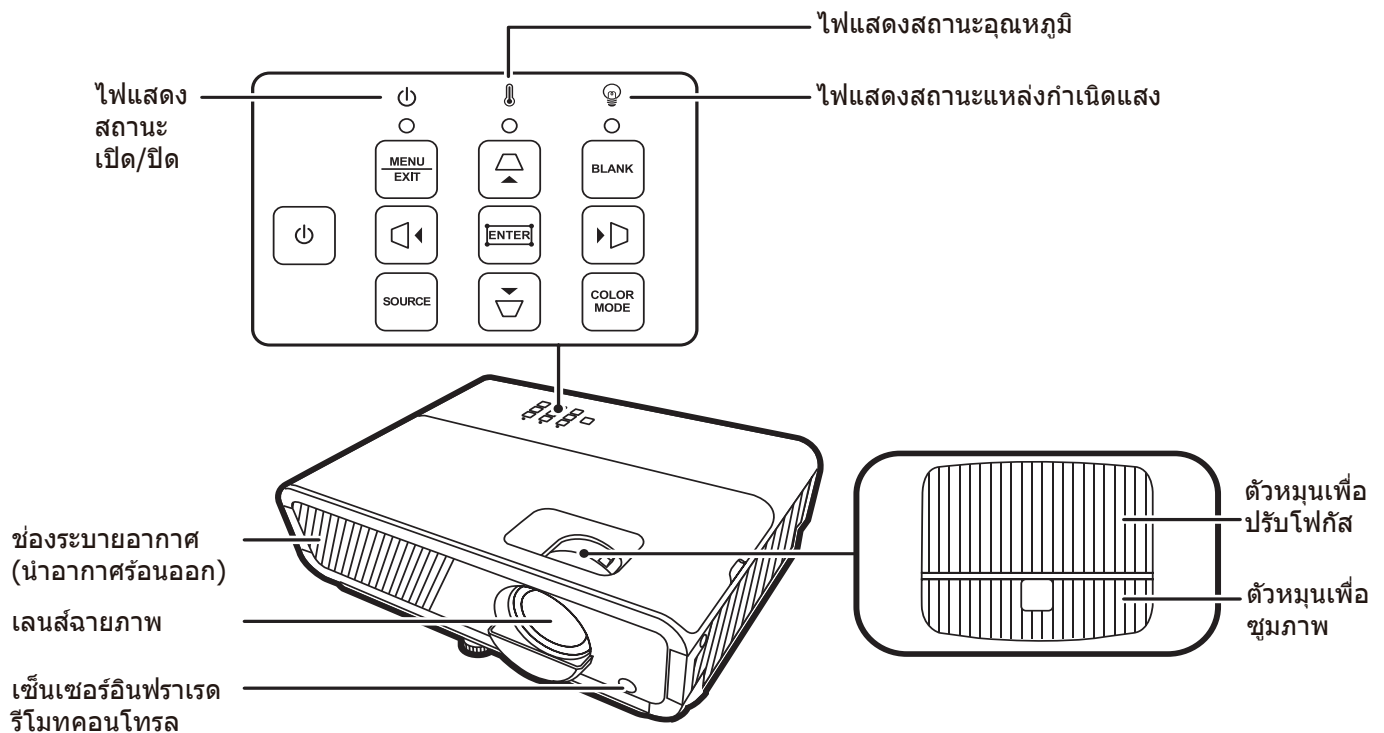


หมายเหตุ: สายไฟและสายเคเบิลวิดีโอที่ให้มาในแพ็คเกจอาจแตกต่างกันไปตามแต่ละประเทศ โปรดติดต่อผู้ค้าปลีกในพื้นที่ของคุณสำหรับข้อมูลเพิ่มเติม

ภาพรวมของผลิตภัณฑ์

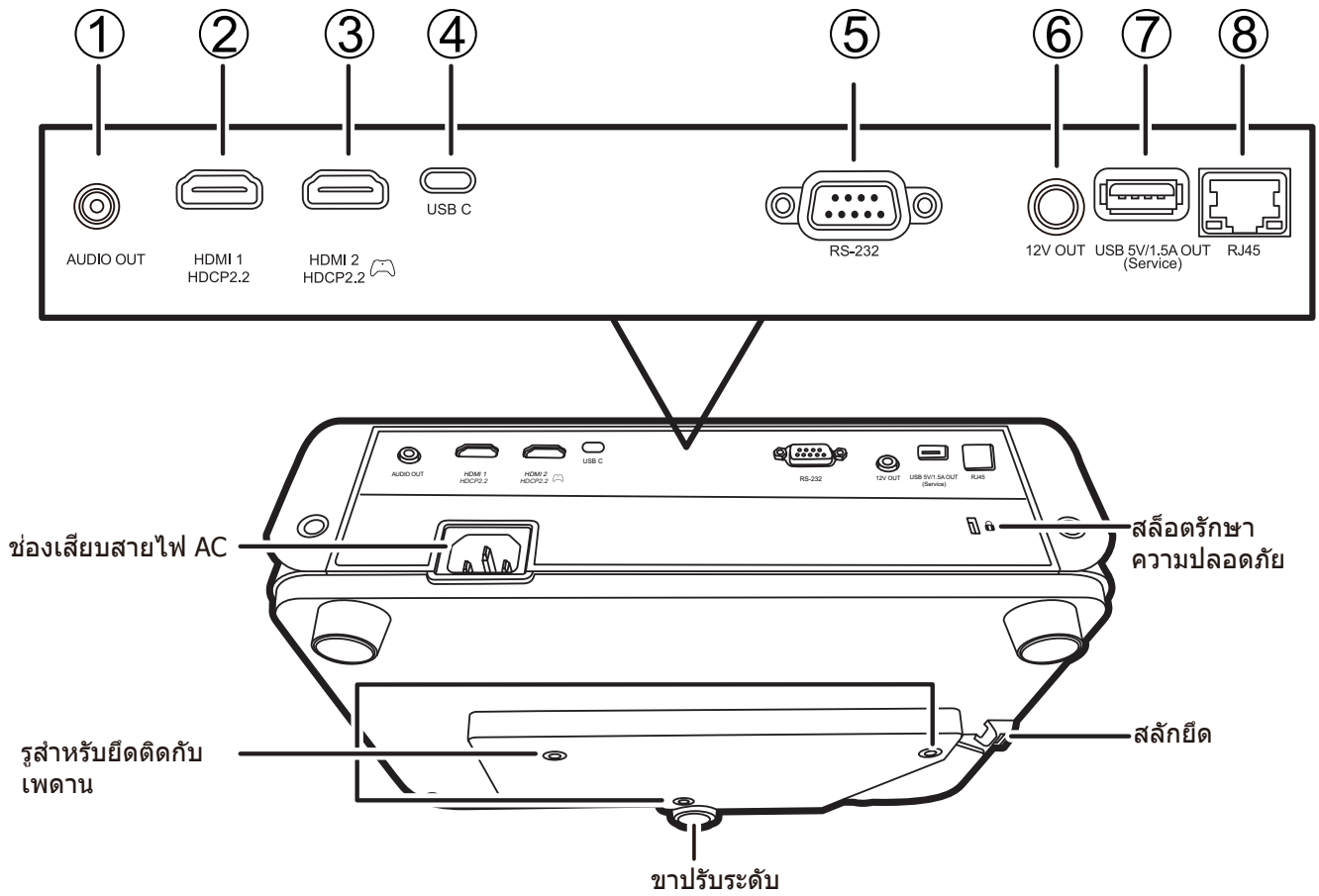
โปรเจคเตอร์

การควบคุมและฟังก์ชัน



ปุ่ม	คำอธิบาย
[] พลังงาน	ใช้สลับการทำงานของเครื่องโปรเจคเตอร์ระหว่างโหมดสแตนด์บายและการเปิดเครื่อง
[///] ปุ่มแก้ไขภาพบิดเบี้ยว	ใช้แก้ไขภาพที่บิดเบี้ยวซึ่งเกิดขึ้นจากมุมของการฉายภาพด้วยตนเอง
[///] ซ้าย/ขวา/ขึ้น/ลง	เลือกรายการเมนูที่ต้องการและทำการปรับเปลี่ยนเมื่อเปิดใช้งานเมนูบนหน้าจอ (OSD)
Menu/Exit	เปิดหรือปิดเมนูบนหน้าจอ (OSD)
Source	แสดงผลแถบการเลือกแหล่งสัญญาณเข้า
Blank	ซ่อนรูปภาพบนจอภาพ
Enter	ใช้งานรายการเมนูบนหน้าจอ (OSD) ที่เลือกเมื่อเปิดใช้งานเมนู OSD
[] ปรับมุม	แสดงเมนู ปรับมุม
Color Mode	แสดงแถบการเลือกโหมดสี

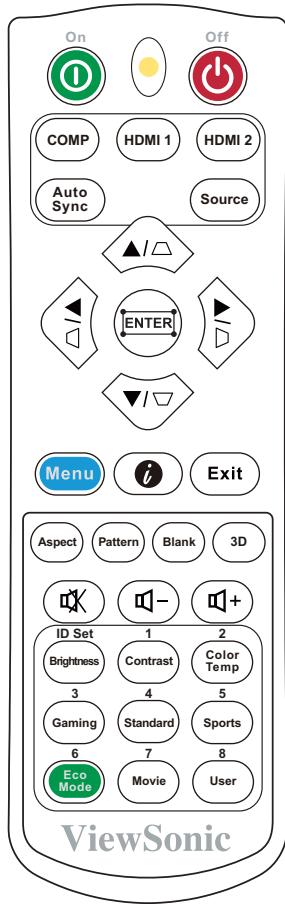
พอร์ตเชื่อมต่อ



พอร์ต	คำอธิบาย
[1] AUDIO OUT	ซ็อกเก็ตสัญญาณเสียงออก
[2] HDMI 1	พอร์ต HDMI
[3] HDMI 2	พอร์ต HDMI
[4] USB C	พอร์ต USB C
[5] RS-232	พอร์ตควบคุม RS-232
[6] 12V OUT	ขั้วต่อสัญญาณออก 12V DC
[7] USB 5V/1.5A OUT (Service)	พอร์ต USB Type A สำหรับจ่ายไฟ
[8] RJ45	พอร์ต LAN

รีโมทคอนโทรล

การควบคุมและฟังก์ชัน



ปุ่ม	คำอธิบาย
Ⓜ On/Ⓜ Off	สลับระหว่างโหมดสแตนด์บายและเปิดเครื่อง
COMP	ไม่มีให้เลือก
HDMI 1	เลือกแหล่งสัญญาณจากพอร์ต HDMI 1 สำหรับการแสดงผล
HDMI 2	เลือกแหล่งสัญญาณจากพอร์ต HDMI 2 สำหรับการแสดงผล
Auto Sync	ไม่มีฟังก์ชัน
Source	แสดงผลแถบการเลือกแหล่งสัญญาณ
[◀/▶/◂/▸]	ใช้แก้ไขภาพที่บิดเบี้ยวซึ่งเกิดขึ้นจากมุมของการฉายภาพด้วยตนเอง

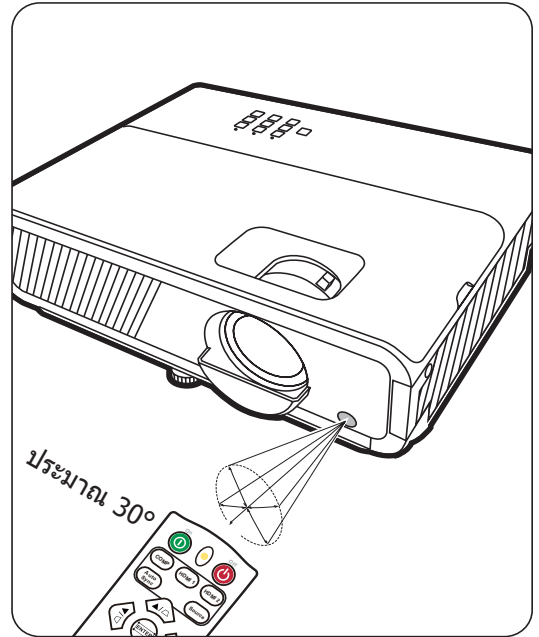
ปุ่ม	คำอธิบาย
Enter	ใช้รายการเมนู OSD ที่เลือก
☰ (การปรับมุม)	แสดงเมนู ปรับมุม
◀ ซ้าย/ ▶ ขวา ▲ ขึ้น/ ▼ ลง	เลือกรายการบนเมนูที่ต้องการแล้วทำการปรับค่า
Menu	เปิด/ปิดเมนูบนหน้าจอ (OSD) หรือกลับไปเมนู OSD ก่อนหน้า
ⓘ (ข้อมูล)	แสดงเมนู ข้อมูล
Exit	ออกและบันทึกการตั้งค่าเมนู
Aspect	แสดงแถบการเลือกอัตราส่วนภาพ
Pattern	แสดงรูปแบบทดสอบที่ฝังไว้
Blank	ซ่อนรูปภาพบนจอภาพ
3D	แสดงเมนู 3D หมายเหตุ: มีเฉพาะรุ่นที่ระบุเท่านั้น
🔊+ (เพิ่มระดับเสียง)	เพิ่มระดับของเสียง
🔊- (ลดระดับเสียง)	ลดระดับของเสียง
🔊 (ปิดเสียง)	สลับการเปิดและปิดเสียง
Brightness	แสดงแถบปรับความสว่าง
Contrast	แสดงแถบการปรับความเข้ม
Color Temp	แสดงแถบการเลือกอุณหภูมิสี
Gaming	เลือกโหมด Gaming
Standard	เลือกโหมด มาตรฐาน
Sports	เลือกโหมด สปอร์ต
Eco Mode	เลือกโหมด Eco
Movie	เลือกโหมด ภาพยนตร์
User	เลือกโหมด ผู้ใช้ 1 หรือ ผู้ใช้ 2

ระยะห่างที่ใช้งานรีโมทคอนโทรลได้อย่างมีประสิทธิภาพ

เพื่อให้มั่นใจว่ารีโมทคอนโทรลทำงานได้อย่างเหมาะสม ให้ทำตามขั้นตอนด้านล่าง:

1. คุณจะต้องถือรีโมทคอนโทรลให้อยู่ภายในมุม 30° ในแนวตั้งจากกับเซ็นเซอร์รับสัญญาณรีโมทคอนโทรลแบบอินฟราเรดของโปรเจคเตอร์
2. ระยะห่างระหว่างรีโมทคอนโทรลและเซ็นเซอร์รับสัญญาณจะต้องไม่เกิน 8 เมตร (ประมาณ 26 ฟุต)

หมายเหตุ: รูปภาพประกอบสำหรับตำแหน่งของเซ็นเซอร์รีโมทคอนโทรลอินฟราเรด (IR)

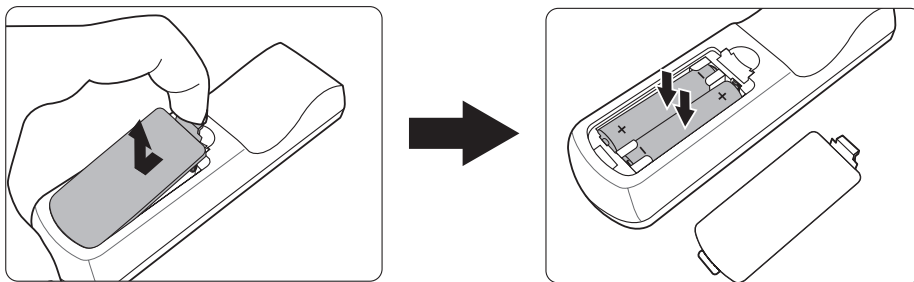


การเปลี่ยนแบตเตอรี่ของรีโมทคอนโทรล

1. ถอดฝาปิดแบตเตอรี่ด้านหลังของรีโมทคอนโทรลออก ด้วยการกดที่ฝาและเลื่อนลง
2. ถอดแบตเตอรี่ใดๆ ที่มีออก (หากจำเป็น) และติดตั้งแบตเตอรี่ AAA สองก้อน

หมายเหตุ: สังเกตขั้วของแบตเตอรี่ตามที่ระบุ

3. ใส่ฝาครอบกลับเข้าไปโดยให้ฝาตรงกับฐานแล้วกดฝาให้เข้าที่



หมายเหตุ:

- หลีกเลี่ยงการทิ้งรีโมทคอนโทรลและแบตเตอรี่ในที่ที่มีความร้อนสูงหรือสภาพแวดล้อมที่ชื้น
- ให้ใช้แบตเตอรี่ประเภทเดียวกันหรือประเภทที่ใกล้เคียงกันที่แนะนำโดยผู้ผลิตแบตเตอรี่เท่านั้น
- ทิ้งแบตเตอรี่ที่ใช้แล้วตามคำแนะนำของผู้ผลิตแบตเตอรี่และข้อกำหนดด้านสิ่งแวดล้อมในพื้นที่ของคุณ
- หากแบตเตอรี่หมด หรือหากคุณจะไม่ใช้รีโมทคอนโทรลเป็นเวลานาน ให้ถอดแบตเตอรี่ออกเพื่อป้องกันไม่ใหรีโมทคอนโทรลเสียหาย

ตั้งค่าเริ่มต้น

ส่วนนี้ให้คำแนะนำโดยละเอียดสำหรับการตั้งค่าโปรเจคเตอร์ของคุณ

การเลือกตำแหน่ง

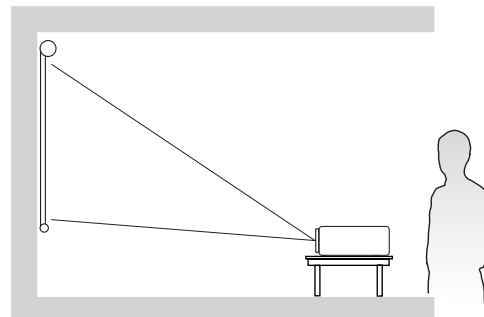
การกำหนดลักษณะส่วนบุคคลและรูปแบบห้องจะเป็นตัวกำหนดตำแหน่งการติดตั้งพิจารณาสิ่งต่อไปนี้:

- ขนาดและตำแหน่งของหน้าจอของคุณ
- ตำแหน่งของเต้าเสียบไฟที่เหมาะสม
- ตำแหน่งและระยะห่างระหว่างโปรเจคเตอร์และอุปกรณ์อื่น

โปรเจคเตอร์นี้ได้รับการออกแบบมาสำหรับการติดตั้งในตำแหน่งที่สามารถติดตั้งได้ดังต่อไปนี้:

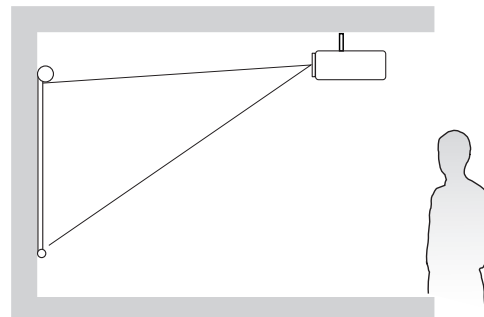
1. พื้นด้านหน้า

โปรเจคเตอร์วางอยู่ใกล้กับพื้นด้านหน้าของหน้าจอ



2. เพดานด้านหน้า

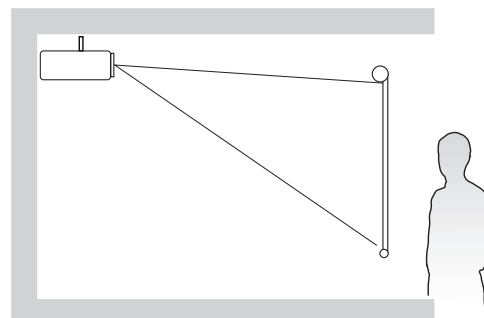
โปรเจคเตอร์วางในตำแหน่งกลับหัวจากเพดานด้านหน้าของหน้าจอ



3. เพดานด้านหลัง

โปรเจคเตอร์วางในตำแหน่งกลับหัวจากเพดานด้านหลังของหน้าจอ

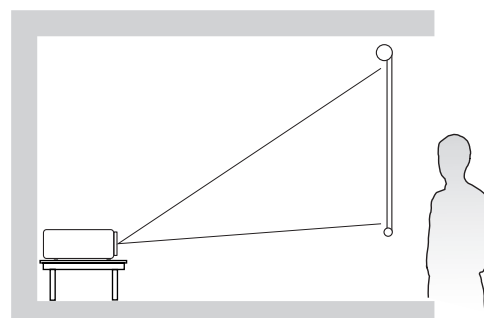
หมายเหตุ: ต้องใช้ฉากฉายภาพจากทางด้านหลังชนิดพิเศษ



4. พื้นด้านหลัง

โปรเจคเตอร์วางอยู่ใกล้กับพื้นด้านหลังของหน้าจอ

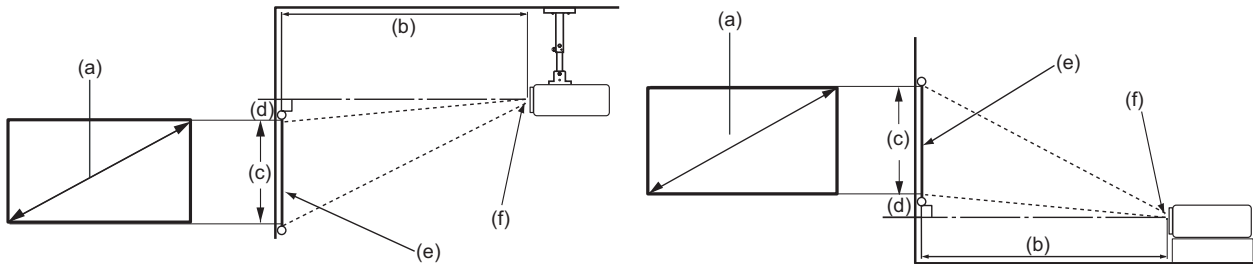
หมายเหตุ: ต้องใช้ฉากฉายภาพจากทางด้านหลังชนิดพิเศษ



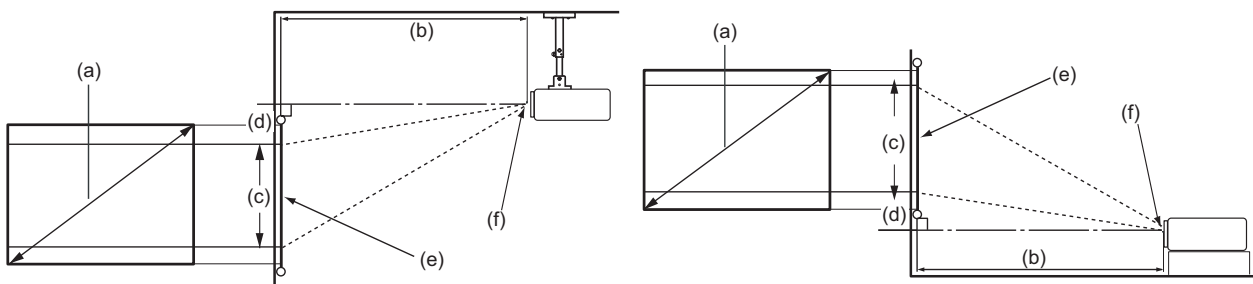
ขนาดการฉายภาพ

หมายเหตุ: โปรดดู "รายละเอียดทางด้านเทคนิค" ที่หน้า 53 สำหรับความละเอียดการแสดงผลเนทีฟของโปรเจคเตอร์นี้

• ภาพ 16:9 บนหน้าจอ 16:9



• ภาพ 16:9 บนหน้าจอ 4:3



หมายเหตุ: (e) = หน้าจอ
(f) = ศูนย์กลางของเลนส์

ภาพ 16:9 บนหน้าจอ 16:9

(a) ขนาดจอ		(b) ระยะห่างการฉายภาพ				(c) ความสูงของภาพ		(d) ระยะเยื้องในแนวตั้ง			
		ต่ำสุด		สูงสุด				ต่ำสุด		สูงสุด	
นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.
60	1524	59	1496.8	77	1945.9	29	747	2.9	74.7	2.9	74.7
70	1778	69	1746.3	89	2270.2	34	872	3.4	87.2	3.4	87.2
80	2032	79	1995.8	102	2594.5	39	996	3.9	99.6	3.9	99.6
90	2286	88	2245.3	115	2918.8	44	1121	4.4	112.1	4.4	112.1
100	2540	98	2494.7	128	3243.2	49	1245	4.9	124.5	4.9	124.5
110	2794	108	2744.2	140	3567.5	54	1370	5.4	137.0	5.4	137.0
120	3048	118	2993.7	153	3891.8	59	1494	5.9	149.4	5.9	149.4
130	3302	128	3243.2	166	4216.1	64	1619	6.4	161.9	6.4	161.9
140	3556	138	3492.6	179	4540.4	69	1743	6.9	174.3	6.9	174.3
150	3810	147	3742.1	192	4864.7	74	1868	7.4	186.8	7.4	186.8
160	4064	157	3991.6	204	5189.1	78	1992	7.8	199.2	7.8	199.2
170	4318	167	4241.1	217	5513.4	83	2117	8.3	211.7	8.3	211.7
180	4572	177	4490.5	230	5837.7	88	2241	8.8	224.1	8.8	224.1
190	4826	187	4740.0	243	6162.0	93	2366	9.3	236.6	9.3	236.6
200	5080	196	4989.5	255	6486.3	98	2491	9.8	249.1	9.8	249.1

ภาพ 16:9 บนหน้าจอ 4:3

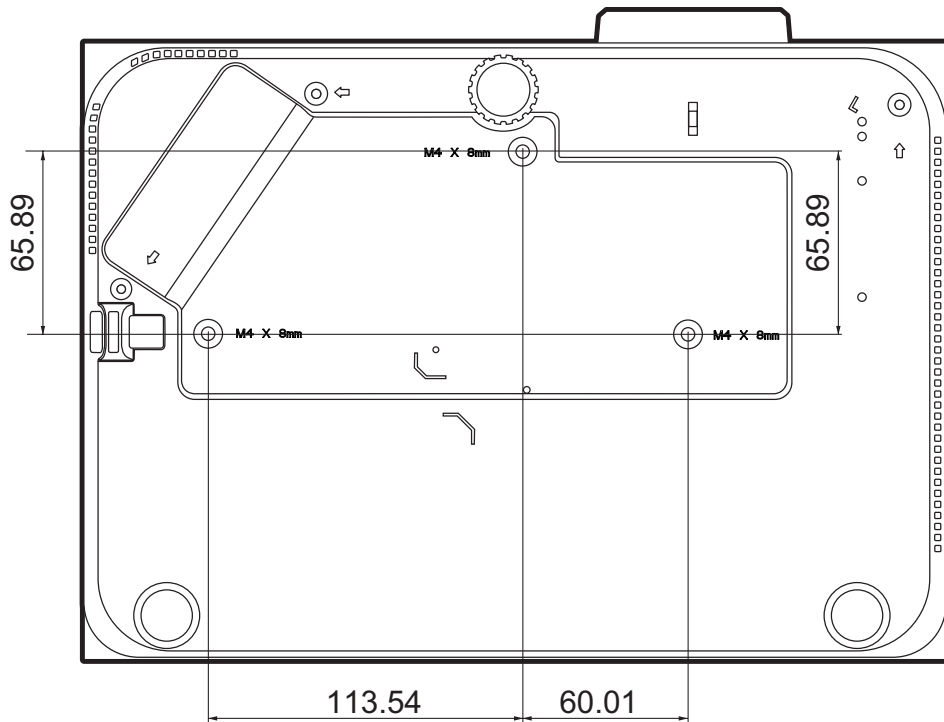
(a) ขนาดจอ		(b) ระยะห่างการฉายภาพ				(c) ความสูงของภาพ		(d) ระยะเยื้องในแนวตั้ง			
		ต่ำสุด		สูงสุด				ต่ำสุด		สูงสุด	
นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.	นิ้ว	มม.
60	1524	54	1373.9	70	1786.1	27	686	2.7	68.6	2.7	68.6
70	1778	63	1602.9	82	2083.8	32	800	3.2	80.0	3.2	80.0
80	2032	72	1831.9	94	2381.5	36	914	3.6	91.4	3.6	91.4
90	2286	81	2060.9	105	2679.1	41	1029	4.1	102.9	4.1	102.9
100	2540	90	2289.9	117	2976.8	45	1143	4.5	114.3	4.5	114.3
110	2794	99	2518.9	129	3274.5	50	1257	5.0	125.7	5.0	125.7
120	3048	108	2747.8	141	3572.2	54	1372	5.4	137.2	5.4	137.2
130	3302	117	2976.8	152	3869.9	59	1486	5.9	148.6	5.9	148.6
140	3556	126	3205.8	164	4167.6	63	1600	6.3	160.0	6.3	160.0
150	3810	135	3434.8	176	4465.2	68	1715	6.8	171.5	6.8	171.5
160	4064	144	3663.8	188	4762.9	72	1829	7.2	182.9	7.2	182.9
170	4318	153	3892.8	199	5060.6	77	1943	7.7	194.3	7.7	194.3
180	4572	162	4121.8	211	5358.3	81	2057	8.1	205.7	8.1	205.7
190	4826	171	4350.7	223	5656.0	86	2172	8.6	217.2	8.6	217.2
200	5080	180	4579.7	234	5953.6	90	2286	9.0	228.6	9.0	228.6

หมายเหตุ: ตัวเลขเหล่านี้มีค่าความคลาดเคลื่อน 3% เนื่องจากความผันแปรของส่วนประกอบออปติคอล ขอแนะนำว่าหากคุณต้องการติดตั้งโปรเจคเตอร์อย่างถาวร คุณควรทดสอบขนาดและระยะการฉายภาพจริงโดยใช้โปรเจคเตอร์จริงในตำแหน่งจริงก่อนที่จะติดตั้งอย่างถาวร เพื่อให้เผื่อไว้สำหรับคุณสมบัติออปติคอลของโปรเจคเตอร์นี้ วิธีนี้จะช่วยให้คุณกำหนดตำแหน่งการติดตั้งที่แน่นอนเพื่อให้เหมาะกับตำแหน่งการติดตั้งของคุณมากที่สุด

การติดตั้งโปรเจคเตอร์

หมายเหตุ: หากคุณซื้ออุปกรณ์ยึดแบบอื่น โปรดใช้สกรูที่มีขนาดที่ถูกต้อง ขนาดสกรูอาจแตกต่างกันไปตามความหนาของแผ่นยึด

1. เพื่อความมั่นใจในการติดตั้งที่ปลอดภัยที่สุด โปรดใช้ตัวยึดผนังหรือเพดานของ ViewSonic®
2. ตรวจสอบให้แน่ใจว่าสกรูที่ใช้ยึดกับโปรเจคเตอร์เป็นไปตามข้อกำหนดต่อไปนี้:
 - ประเภทสกรู: M4 x 8
 - ความยาวสกรูสูงสุด: 8 มม.



หมายเหตุ:

- หลีกเลี่ยงการติดตั้งโปรเจคเตอร์ใกล้กับแหล่งความร้อน
- รักษาระยะห่างอย่างน้อย 10 ซม. ระหว่างเพดานและด้านล่างของโปรเจคเตอร์

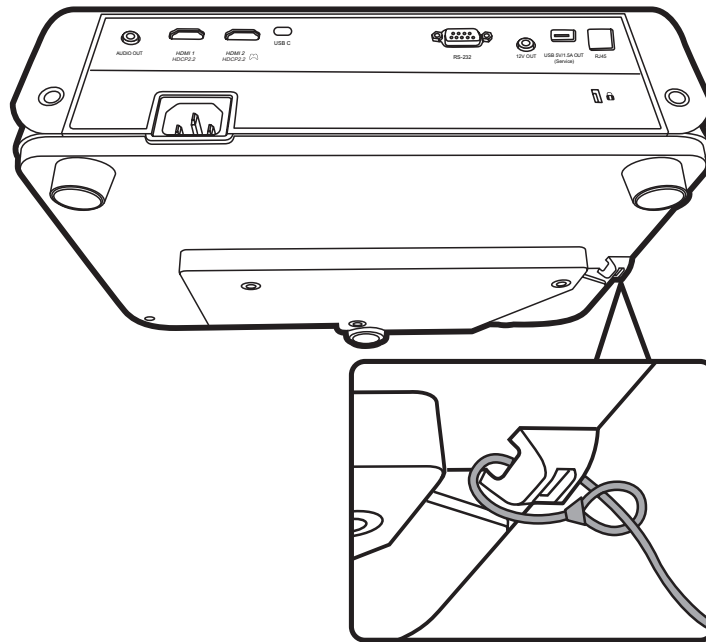
การป้องกันการใช้โดยไม่ได้รับอนุญาต

โปรเจคเตอร์นี้มีคุณสมบัติการรักษาความปลอดภัยในตัวหลายประการ เพื่อป้องกันการโจรกรรม, การเข้าถึงหรือการเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าโดยไม่ตั้งใจ

การใช้สล็อตรักษาความปลอดภัย

เพื่อช่วยป้องกันไม่ให้โปรเจคเตอร์ถูกขโมย ให้ใช้อุปกรณ์ล็อคสล็อตรักษาความปลอดภัยเพื่อรักษาความปลอดภัยโปรเจคเตอร์กับวัตถุที่อยู่คงที่

ด้านล่างเป็นตัวอย่างของการติดตั้งอุปกรณ์ล็อคสล็อตรักษาความปลอดภัย:



หมายเหตุ: สล็อตรักษาความปลอดภัยนี้ยังสามารถใช้เป็นจุดยึดนิรภัยได้หากติดตั้งโปรเจคเตอร์กับเพดาน

การใช้ฟังก์ชันรหัสผ่าน

เพื่อช่วยป้องกันการเข้าถึงหรือใช้งานโดยไม่ได้รับอนุญาต โปรแกรมเตอร์นี้มีตัวเลือกรักษาความปลอดภัยด้วยรหัสผ่าน โดยสามารถตั้งรหัสผ่านได้ผ่านเมนูบนหน้าจอ (OSD)

หมายเหตุ: ให้จดรหัสผ่านของคุณไว้ และเก็บไว้ในที่ปลอดภัย

การตั้งรหัสผ่าน

1. กด **Menu** เพื่อเปิดเมนู OSD และไปยัง: ระบบ > ตั้งค่าความปลอดภัย และกด **Enter**
2. ไฮไลต์ **Power On Lock (ล็อคการเปิดเครื่อง)** และเลือก **เปิด** โดยการกด ◀/▶
3. ตามภาพที่ด้านขวา ปุ่มลูกศร (▲, ▶, ▼, ◀) แทนค่าตัวเลข 4 ตัว (1, 2, 3, 4) ตามลำดับ กดปุ่มลูกศรเพื่อตั้งค่ารหัสผ่านหลัก



4. ยืนยันรหัสผ่านใหม่ด้วยการป้อนรหัสผ่านใหม่นั้นอีกครั้ง เมื่อตั้งรหัสผ่านแล้ว เมนู OSD จะกลับสู่หน้า **ตั้งค่าความปลอดภัย**
5. กด **Exit** เพื่อออกจากเมนู OSD นี้

หมายเหตุ: เมื่อตั้งค่าแล้วจะต้องป้อนรหัสผ่านที่ถูกต้องทุกครั้งทีโปรแกรมเตอร์เริ่มทำงาน

การเปลี่ยนรหัสผ่าน

1. กด **Menu** เพื่อเปิดเมนู OSD และไปยัง: ระบบ > ตั้งค่าความปลอดภัย > เปลี่ยนรหัสผ่าน
2. กด **Enter**, ข้อความ "ป้อนรหัสปัจจุบัน" จะปรากฏขึ้น
3. ป้อนรหัสผ่านเดิม
 - » หากรหัสผ่านนี้ถูกต้อง ข้อความ "ป้อนรหัสใหม่" จะปรากฏขึ้น
 - » หากรหัสผ่านไม่ถูกต้อง ข้อความแสดงรหัสผ่านผิดจะปรากฏเป็นเวลา 5 วินาทีตามด้วยข้อความ "ป้อนรหัสปัจจุบัน" คุณสามารถลองอีกครั้งหรือกด **Exit** เพื่อยกเลิก
4. ป้อนรหัสผ่านใหม่
5. ยืนยันรหัสผ่านใหม่ด้วยการป้อนรหัสผ่านใหม่นั้นอีกครั้ง
6. เพื่อออกจากเมนู OSD ให้กด **Exit**
หมายเหตุ: ตัวเลขที่ป้อนจะแสดงเป็นเครื่องหมายดอกจัน (*)

การยกเลิกฟังก์ชันรหัสผ่าน

1. กด **Menu** เพื่อเปิดเมนู OSD และไปยัง: ระบบ > ตั้งค่าความปลอดภัย > **Power On Lock (ล็อคการเปิดเครื่อง)**
2. กด ◀/▶ เพื่อเลือก **ปิด**
3. ข้อความ "ใส่รหัสผ่าน" จะปรากฏขึ้น ให้ป้อนรหัสผ่านปัจจุบัน
 - » หากป้อนรหัสผ่านถูกต้อง เมนู OSD จะกลับสู่หน้าจอจอร์หัสผ่าน พร้อมกับคำว่า "ปิด" จะแสดงขึ้นในแถว **Power On Lock (ล็อคการเปิดเครื่อง)**
 - » หากรหัสผ่านไม่ถูกต้อง ข้อความแสดงรหัสผ่านผิดจะปรากฏเป็นเวลา 5 วินาทีตามด้วยข้อความ "ป้อนรหัสปัจจุบัน" คุณสามารถลองอีกครั้งหรือกด **Exit** เพื่อยกเลิก

หมายเหตุ: โปรดเก็บรหัสผ่านเอาไว้ เนื่องจากคุณจะต้องใช้รหัสผ่านนี้เพื่อเปิดใช้งานฟังก์ชันรหัสผ่าน

หากลืมรหัสผ่าน

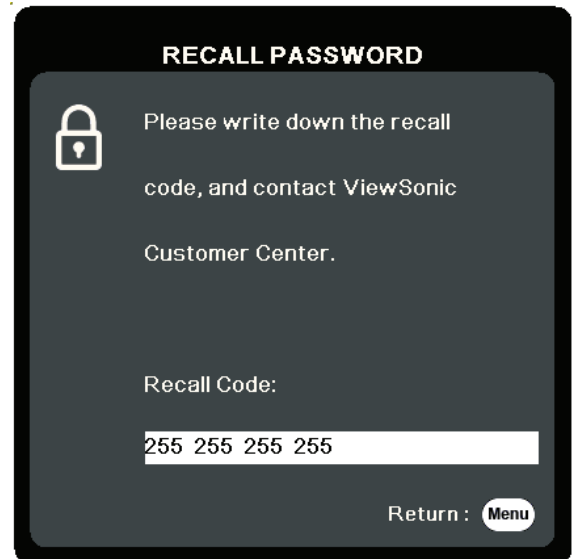
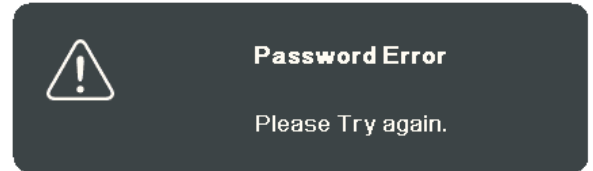
หากฟังก์ชันรหัสผ่านถูกเปิดใช้งาน คุณจะถูกลบรหัสผ่านหลักในทุกครั้งที่คุณเปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ หากคุณป้อนรหัสผิด ข้อความแสดงรหัสผ่านผิด ตามภาพด้านขวาจะปรากฏขึ้นนาน 5 วินาที ตามด้วยข้อความ "ใส่รหัสผ่าน"

คุณสามารถลองใหม่ หรือหากคุณจำไม่ได้ คุณสามารถใช้ "ขั้นตอนการเรียกคืนรหัสผ่าน"

หมายเหตุ: หากคุณป้อนรหัสผ่านผิด 5 ครั้งติดต่อกัน โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องเองโดยอัตโนมัติในเวลาไม่นาน

ขั้นตอนการเรียกคืนรหัสผ่าน

1. เมื่อข้อความ "ป้อนรหัสปัจจุบัน" ปรากฏขึ้น ให้กด **Auto Sync** ค้างไว้เป็นเวลา 3 วินาที โปรเจคเตอร์จะแสดงรหัสตัวเลขบนหน้าจอ
2. เขียนเลขดังกล่าวลงในกระดาษ จากนั้นปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ของคุณ
3. ติดต่อขอรับความช่วยเหลือจากศูนย์บริการในท้องถิ่นเพื่อถอดรหัส คุณอาจต้องแสดงเอกสารเกี่ยวกับการซื้อสินค้าเพื่อพิสูจน์ว่าคุณเป็นผู้มีสิทธิ์ในการใช้งานโปรเจคเตอร์เครื่องนี้



การล๊อคปุ่มควบคุม

ด้วยการล๊อคแผงปุ่มควบคุมบนโปรเจคเตอร์แล้ว คุณสามารถป้องกันการตั้งค่าจะได้รับการเปลี่ยนแปลงโดยมาได้ตั้งใจ (โดยเด็กๆ เล่นเป็นต้น)

หมายเหตุ: เมื่อเปิด ล๊อคปุ่มที่แผงควบคุม จะไม่มีปุ่มควบคุมใดๆ บนโปรเจคเตอร์ทำงานนอกจากปุ่ม พลังงาน

1. กด **Menu** เพื่อเปิดเมนู OSD และไปยัง: **ระบบ > ล๊อคปุ่มที่แผงควบคุม**
2. กด ▲/▼ เลือก **เปิด**
3. เลือก **ใช่** และกด **Enter** เพื่อยืนยัน
4. เพื่อปลดล๊อคแผงปุ่ม กด ► บนรีโมทคอนโทรลหรือโปรเจคเตอร์ค้างไว้ 3 วินาที

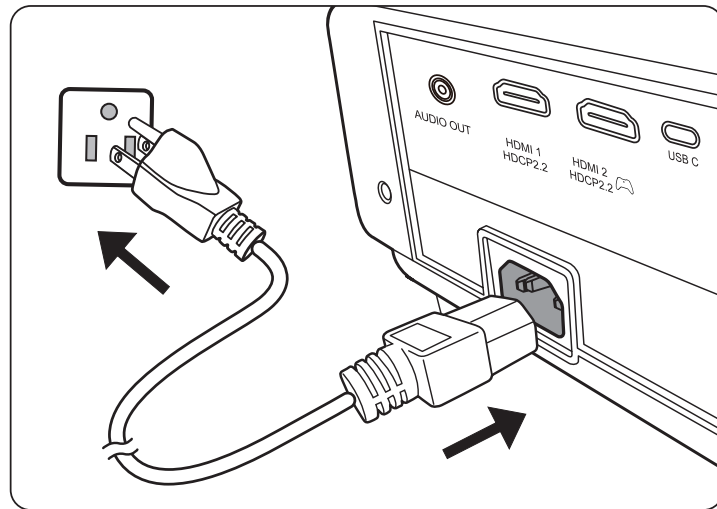
หมายเหตุ: คุณยังสามารถใช้รีโมทคอนโทรลเพื่อเข้าสู่เมนู **ระบบ > ล๊อคปุ่มที่แผงควบคุม** และเลือก **ปิด**

การทำการเชื่อมต่อ

ส่วนนี้จะแนะนำคุณเกี่ยวกับวิธีการเชื่อมต่อโปรเจคเตอร์กับอุปกรณ์อื่น ๆ

การเชื่อมต่อแหล่งจ่ายไฟ

1. เชื่อมต่อสายไฟเข้ากับแจ๊ค AC IN ที่ด้านหลังของโปรเจคเตอร์
2. เสียบปลั๊กไฟเข้ากับเต้ารับจ่ายไฟ



หมายเหตุ: เมื่อติดตั้งโปรเจคเตอร์ ให้นำอุปกรณ์ตัดการเชื่อมต่อที่เข้าถึงได้ง่ายมาใช้กับสายไฟแบบคงที่ หรือเชื่อมต่อปลั๊กไฟเข้ากับเต้าเสียบที่เข้าถึงได้ง่ายใกล้ตัวเครื่อง หากมีความผิดปกติเกิดขึ้นระหว่างการใช้งานโปรเจคเตอร์ ให้ใช้อุปกรณ์ตัดการเชื่อมต่อเพื่อปิดไฟ หรือถอดปลั๊กไฟออก

การเชื่อมต่อกับแหล่งสัญญาณวิดีโอ/คอมพิวเตอร์

การเชื่อมต่อ HDMI

เชื่อมต่อปลายด้านหนึ่งของสายเคเบิล HDMI เข้ากับพอร์ต HDMI ของอุปกรณ์วิดีโอของคุณ จากนั้นเชื่อมต่อปลายอีกด้านของสายเคเบิลเข้ากับพอร์ต **HDMI 1** หรือ **HDMI 2** ของโปรเจคเตอร์ของคุณ

การเชื่อมต่อ USB C

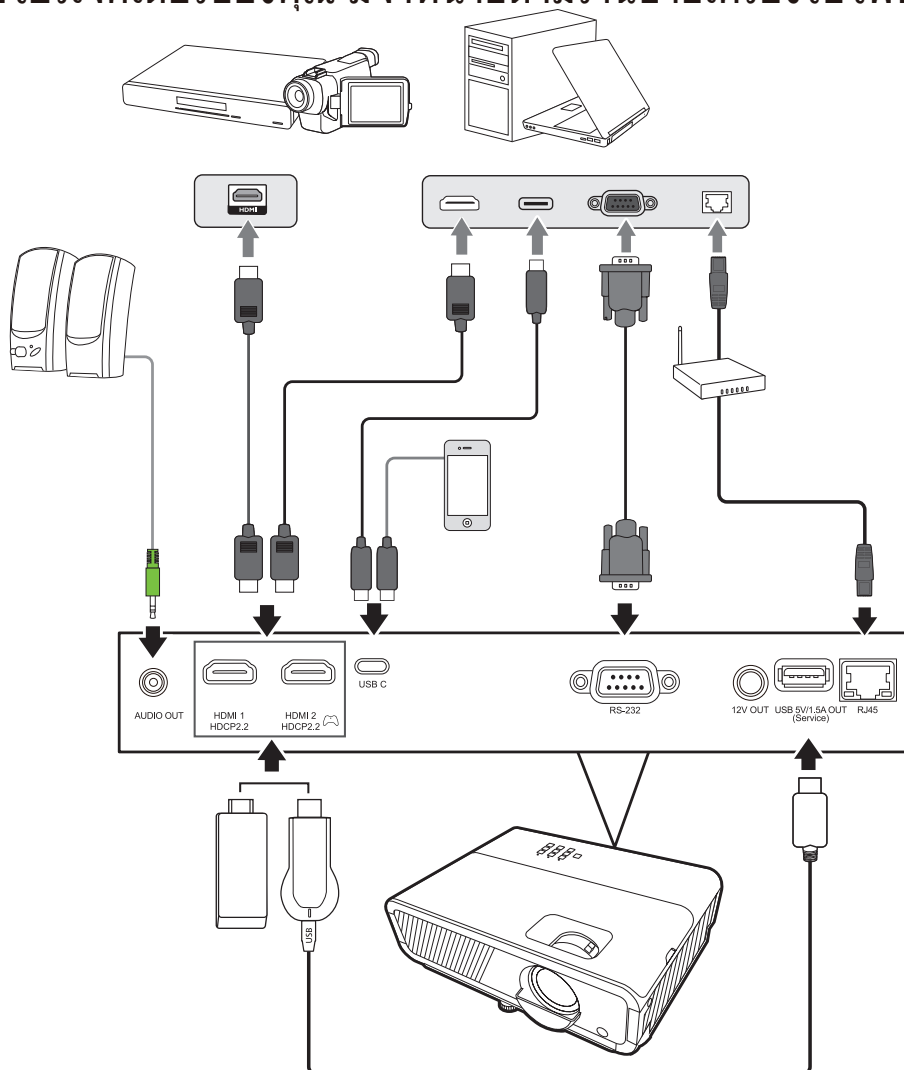
เชื่อมต่อปลายด้านหนึ่งของสาย USB C เข้ากับพอร์ต USB C ของอุปกรณ์วิดีโอของคุณ จากนั้นเชื่อมต่อปลายอีกด้านของสายเคเบิลเข้ากับพอร์ต **USB C** ของโปรเจคเตอร์ของคุณ

การเชื่อมต่อสัญญาณเสียง

โปรเจคเตอร์นี้มีการติดตั้งลำโพงอยู่ อย่างไรก็ตามคุณสามารถเชื่อมต่อลำโพงภายนอกเข้ากับพอร์ต **AUDIO OUT** ของโปรเจคเตอร์

หมายเหตุ: สัญญาณเสียงออกถูกควบคุมโดยการตั้งค่า ระดับเสียง และ ปิดเสียง ของโปรเจคเตอร์

ภาพประกอบการเชื่อมต่อด้านล่างใช้เพื่อการอ้างอิงเท่านั้น แจ็คเชื่อมต่อที่มีอยู่บนโปรเจคเตอร์จะแตกต่างกันไปในโปรเจคเตอร์แต่ละรุ่น สายเคเบิลบางประเภทอาจไม่ได้มากับโปรเจคเตอร์ของคุณ มีจำหน่ายตามร้านขายเครื่องใช้ไฟฟ้าทั่วไป



HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

การใช้งาน

การเปิด/ปิดโปรเจคเตอร์

การเริ่มต้นใช้งานโปรเจคเตอร์

1. กดปุ่ม พลังงาน เพื่อเปิดโปรเจคเตอร์
2. แหล่งกำเนิดแสงจะสว่างขึ้น และ "เสียงเปิด/ปิดเครื่อง" จะเล่นขึ้น
3. ไฟแสดงสถานะพลังงานจะติดเป็น สีเขียว เมื่อเปิดโปรเจคเตอร์

หมายเหตุ:

- หากโปรเจคเตอร์ยังร้อนอยู่จากการใช้ก่อนหน้านี้ พัดลมระบายความร้อนจะทำงาน 90 วินาทีก่อนจะเปิดแหล่งกำเนิดแสง
 - เพื่อรักษาอายุระยะเวลาการใช้งานแหล่งกำเนิดแสง เมื่อคุณเปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ ให้รออย่างน้อยห้า (5) นาทีก่อนปิดเครื่อง
4. เปิดอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อทั้งหมดเช่นโน้ตบุ๊กและโปรเจคเตอร์จะเริ่มค้นหาแหล่งสัญญาณเข้า

หมายเหตุ: หากโปรเจคเตอร์ตรวจพบแหล่งสัญญาณเข้า แถบการเลือกแหล่งสัญญาณจะปรากฏขึ้น หากไม่พบแหล่งสัญญาณเข้า ข้อความ "ไม่มีสัญญาณ" จะปรากฏขึ้น

การเปิดใช้งานครั้งแรก

หากเปิดใช้เครื่องโปรเจคเตอร์เป็นครั้งแรก ให้เลือกภาษา OSD โดยปฏิบัติตามคำแนะนำบนหน้าจอ



การปิดเครื่องโปรเจคเตอร์

1. กดปุ่ม พลังงาน หรือ Off และข้อความยืนยันจะปรากฏขึ้นเพื่อให้คุณกดปุ่ม พลังงาน หรือ Off เป็นครั้งที่สอง นอกจากนี้คุณสามารถกดปุ่มอื่นๆ เพื่อยกเลิกได้
หมายเหตุ: หากคุณไม่ตอบสนองภายในไม่กี่วินาที ข้อความนั้นจะหายไป

2. เมื่อกระบวนการระบายความร้อนเสร็จสิ้น "เสียงเปิด/ปิดเครื่อง" จะถูกเล่น

3. ถอดสายไฟออกจากเต้าเสียบไฟฟ้าหากไม่มีการใช้งานโปรเจคเตอร์เป็นเวลานาน

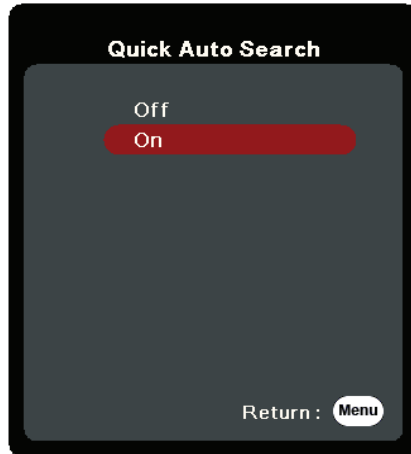
หมายเหตุ:

- เพื่อเป็นการรักษาแหล่งกำเนิดแสง เครื่องโปรเจคเตอร์จะไม่ตอบสนองต่อคำสั่ง ในระหว่างการทำให้เครื่องเย็นลง
- ห้ามถอดสายไฟก่อนที่โปรเจคเตอร์จะปิดเครื่องโดยสมบูรณ์

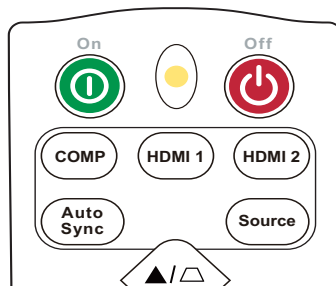
การเลือกแหล่งสัญญาณเข้า

โปรเจคเตอร์สามารถเชื่อมต่อกับอุปกรณ์หลายๆ ชิ้นในเวลาเดียวกันได้ แต่เครื่องสามารถแสดงภาพเต็มจอได้ครั้งละหนึ่งสัญญาณเท่านั้น

หากคุณต้องการให้โปรเจคเตอร์ค้นหาแหล่งสัญญาณเข้าโดยอัตโนมัติ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าฟังก์ชัน **ค้นหาอัตโนมัติ** ในเมนู ระบบ เป็น **เปิด**



สามารถเลือก แหล่งสัญญาณเข้า ด้วยตนเองได้ด้วยการกดปุ่มเลือกแหล่งสัญญาณปุ่มใดปุ่มหนึ่งบนรีโมทคอนโทรลหรือโดยการเลื่อนแหล่งสัญญาณเข้าที่มีให้เลือก



ในการเลือกแหล่งสัญญาณเข้าด้วยตนเองให้ทำดังต่อไปนี้:

1. กด **Source** และเมนูการเลือกแหล่งสัญญาณจะปรากฏขึ้น
2. กด **▲/▼** จนกว่าจะสามารถเลือกสัญญาณที่คุณต้องการ และกด **Enter**
3. เมื่อตรวจพบสัญญาณแล้ว ข้อมูลแหล่งภาพที่เลือกจะแสดงที่มุมของจอภาพสองสามวินาที

หมายเหตุ: หากมีการเชื่อมต่ออุปกรณ์หลายเครื่องเข้ากับโปรเจคเตอร์ ให้ทำซ้ำขั้นตอน 1-2 เพื่อค้นหาแหล่งสัญญาณอื่น

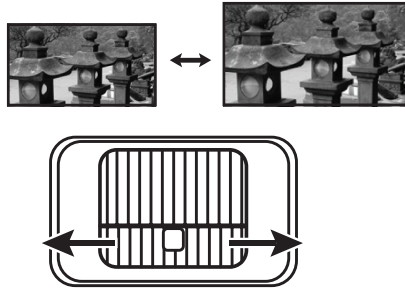
การปรับภาพที่ฉาย

การปรับความสูงและมุมการฉายของโปรเจคเตอร์

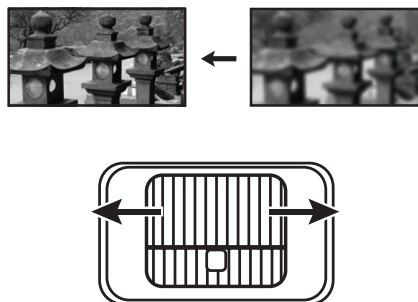
โปรเจคเตอร์นี้มาพร้อมขาปรับระดับได้หนึ่ง (1) ขา การปรับขานี้จะเปลี่ยนความสูงของโปรเจคเตอร์และมุมการฉายในแนวตั้ง ปรับขาได้อย่างระมัดระวัง เพื่อปรับตำแหน่งภาพที่ฉายอย่างละเอียด

การปรับขนาดและความคมชัดของภาพแบบละเอียด

เพื่อปรับภาพที่ฉายให้ได้ขนาดที่คุณต้องการ ให้หมุนตัวหมุนปรับการซูม








เพื่อปรับปรุงความคมชัดของภาพให้หมุนตัวหมุนเพื่อปรับโฟกัส

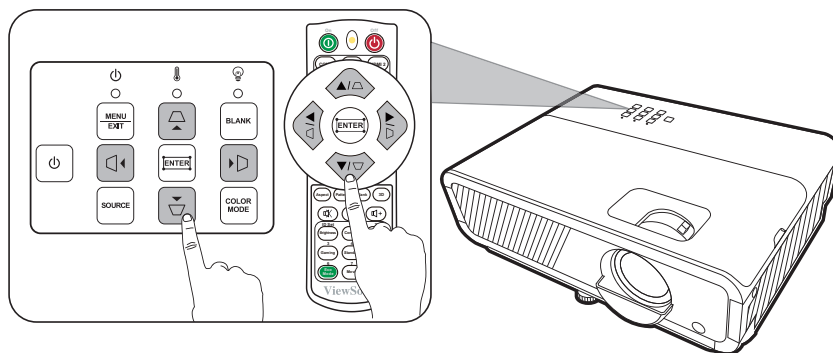
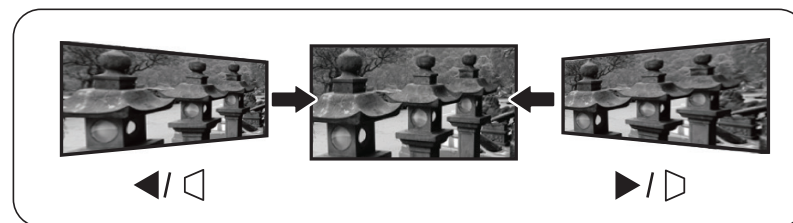
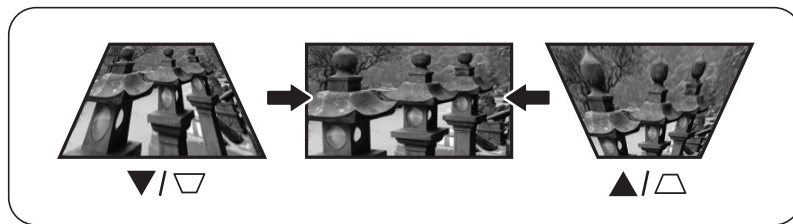


การปรับแก้ไขภาพบิดเบี้ยว

ภาพผิดเพี้ยนคือ กรณีที่ภาพซึ่งฉายจะกลายเป็นรูปสี่เหลี่ยมคางหมูเนื่องจากมุมการฉาย

เพื่อทำการแก้ไข นอกเหนือจากปรับความสูงของโปรเจคเตอร์แล้ว คุณอาจ:

1. ใช้ปุ่มแก้ไขภาพบิดเบี้ยวบนโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรลเพื่อแสดงหน้าแก้ไขภาพบิดเบี้ยว
2. หลังจากหน้าแก้ไขภาพบิดเบี้ยวปรากฏขึ้น กด  เพื่อแก้ไขภาพบิดเบี้ยวที่ด้านบนของภาพ กดปุ่ม  เพื่อแก้ไขภาพบิดเบี้ยวที่ด้านล่างของภาพ กดปุ่ม  เพื่อแก้ไขภาพบิดเบี้ยวที่ด้านล่างของภาพ กดปุ่ม  เพื่อแก้ไขภาพบิดเบี้ยวที่ด้านขวาของภาพ กดปุ่ม  เพื่อแก้ไขภาพบิดเบี้ยวที่ด้านซ้ายของภาพ



การปรับ 4 มุม

คุณสามารถปรับรูปร่างและขนาดของภาพรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้าไม่เท่ากันทุกด้านด้วยตนเอง

1. เพื่อแสดงหน้า ปรับมุม คุณสามารถทำสิ่งใดสิ่งหนึ่งต่อไปนี้:

- กด **Enter**
- เปิดเมนู OSD และไปยังเมนู **แสดงผล > ปรับมุม** และกด **Enter** หน้า **ปรับมุม** จะปรากฏขึ้น

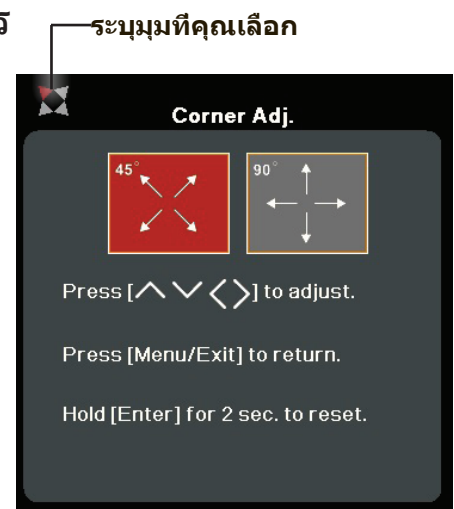
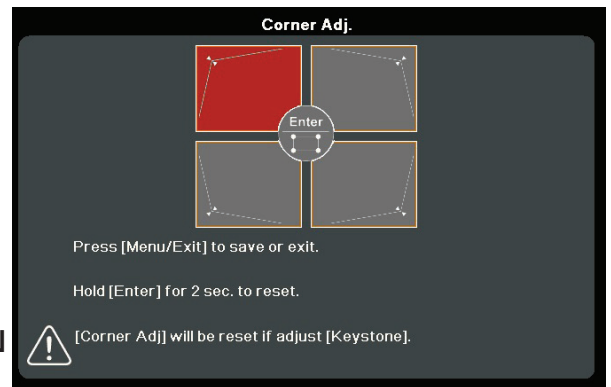
2. ใช้ **▲/▼/◀/▶** เพื่อเลือกมุมที่คุณต้องการปรับ และกด **Enter**

3. ใช้ **◀/▶** เพื่อเลือกวิธีการปรับที่เหมาะสมกับความต้องการของคุณและกด **Enter**

4. ตามที่ระบุบนหน้าจอ (**▲/▼** สำหรับการปรับมุม 45 องศาและ **▲/▼/◀/▶** สำหรับการปรับมุม 90 องศา) กด **▲/▼/◀/▶** เพื่อปรับรูปร่างและขนาด คุณสามารถกด **Menu** หรือ **Exit** เพื่อกลับไปยังขั้นตอนก่อนหน้า กด **Enter** ค้าง 2 วินาทีจะเป็นการรีเซ็ตการตั้งค่าที่มุมที่คุณเลือก

หมายเหตุ:

- การปรับแก้ไขภาพบิดเบี้ยวจะเป็นการรีเซ็ตการตั้งค่า **ปรับมุม**
- หลังจากการตั้งค่า **ปรับมุม** ได้รับการแก้ไขอัตราส่วนภาพหรือการกำหนดเวลาบางอย่างจะไม่สามารถใช้ได้ เมื่อเกิดเหตุการณ์นี้ขึ้น ให้รีเซ็ตการตั้งค่าทั้ง 4 มุม



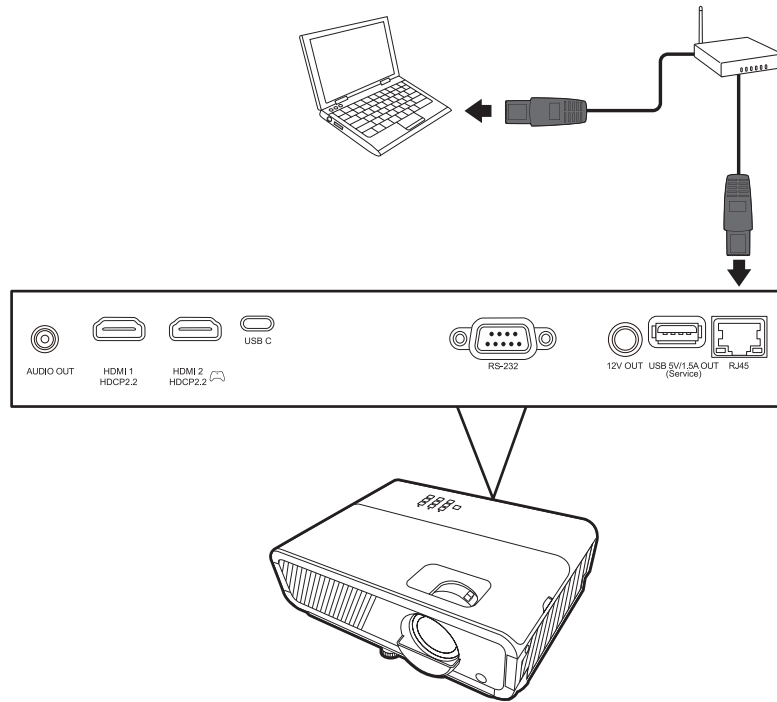
การซ่อนภาพ

ในกรณีที่ต้องดึงความสนใจของผู้ฟังทั้งหมดมายังผู้นำเสนอ คุณสามารถกด **Blank** บนโปรเจคเตอร์และรีโมทคอนโทรลเพื่อซ่อนภาพบนหน้าจอ กดปุ่มใดๆ บนโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรลเพื่อแสดงภาพอีกครั้ง

ข้อควรระวัง: อย่าบังเลนส์ฉายภาพเนื่องจากอาจทำให้วัตถุที่บังบังเกิดความร้อนและเสียหาย หรือเกิดไฟไหม้ได้

การควบคุมโปรเจคเตอร์ผ่านสภาพแวดล้อม LAN

โปรเจคเตอร์นี้สนับสนุนซอฟต์แวร์ Crestron® ด้วยการตั้งค่าที่ถูกต้องสำหรับเมนูการตั้งค่าการควบคุม LAN คุณสามารถจัดการโปรเจคเตอร์จากคอมพิวเตอร์โดยใช้เว็บเบราว์เซอร์เมื่อคอมพิวเตอร์และโปรเจคเตอร์เชื่อมต่ออย่างถูกต้องกับเครือข่ายท้องถิ่นเดียวกัน



การกำหนดการตั้งค่าการควบคุม LAN

- หากคุณอยู่ในสภาพแวดล้อม DHCP:
1. ใช้สายเคเบิล RJ45 และเชื่อมต่อปลายข้างหนึ่งเข้ากับแจ็กสัญญาณ RJ45 LAN ของโปรเจคเตอร์และปลายอีกข้างหนึ่งเข้ากับพอร์ต RJ45
 2. เปิดเมนู OSD และไปยังเมนู **ขั้นสูง > การตั้งค่าควบคุม LAN** กด **Enter** เพื่อแสดงหน้า **การตั้งค่าควบคุม LAN** หรือคุณสามารถกด **Network** เพื่อเปิดเมนู **การตั้งค่าควบคุม LAN** โดยตรง
 3. ไฮไลต์ **การตั้งค่า LAN** และกด **◀ / ▶** เพื่อเลือก **เปิดใช้ DHCP**
 4. กด **▼** เพื่อไฮไลต์ **ประยุกต์ใช้** และกด **Enter**
 5. โปรตรอบประมาณ 15 - 20 วินาที แล้วจึงเข้าสู่หน้า **การตั้งค่า LAN** อีกครั้ง การตั้งค่า **IP Address** โปรเจคเตอร์, **Subnet Mask**, **เกตเวย์เบื้องต้น**, **เซิร์ฟเวอร์ DNS** จะถูกแสดง จดบันทึกที่อยู่ IP ที่แสดงในแถว **IP Address** โปรเจคเตอร์

หมายเหตุ:

- หากว่า **IP Address** โปรเจคเตอร์ ยังคงไม่ปรากฏ ให้ติดต่อผู้ดูแลระบบเครือข่ายของคุณ
- หากสายเคเบิล RJ45 ไม่ได้รับการเชื่อมต่ออย่างถูกต้อง การตั้งค่า **IP Address** โปรเจคเตอร์, **Subnet Mask**, **เกตเวย์เบื้องต้น** และ **เซิร์ฟเวอร์ DNS** จะแสดงเป็น 0.0.0.0 ตรวจสอบให้แน่ใจว่าเชื่อมต่อสายเคเบิลอย่างถูกต้องแล้วและทำตามขั้นตอนด้านบนอีกครั้ง

- หากคุณต้องการเชื่อมต่อกับโปรเจคเตอร์ในโหมดสแตนด์บาย ให้ตั้งค่า **ควบคุม LAN สแตนด์บาย** เป็น **เปิด** ในเมนู **ขั้นสูง > การตั้งค่าควบคุม LAN**

- หากคุณอยู่ในสภาพแวดล้อมที่ไม่ใช่ DHCP:

1. ทำซ้ำขั้นตอนที่ 1-2 ด้านบน
2. ไฮไลต์ การตั้งค่า **LAN** และกด ◀ / ▶ เพื่อเลือก **IP แบบคงที่**
3. ติดต่อผู้ดูแลระบบของคุณเพื่อขอข้อมูลเกี่ยวกับการตั้งค่า **IP Address** โปรเจคเตอร์, **Subnet Mask**, **เกตเวย์เบื้องต้น**, **เซิร์ฟเวอร์ DNS**
4. กดเพื่อเลือกรายการที่คุณต้องการแก้ไขและกด **Enter**
5. กด ◀ / ▶ เพื่อเลื่อนเคอร์เซอร์และกด ▲/▼ เพื่อป้อนค่า
6. เพื่อบันทึกการตั้งค่า กด **Enter** หากคุณไม่ต้องการบันทึกการตั้งค่า กด **Exit**
7. กด ▼ เพื่อไฮไลต์ **ประยุกต์ใช้** และกด **Enter**

หมายเหตุ:

- หากสายเคเบิล RJ45 ไม่ได้รับการเชื่อมต่ออย่างถูกต้อง การตั้งค่า **IP Address** โปรเจคเตอร์, **Subnet Mask**, **เกตเวย์เบื้องต้น**, **เซิร์ฟเวอร์ DNS** จะแสดงเป็น 0.0.0.0 ตรวจสอบให้แน่ใจว่าเชื่อมต่อสายเคเบิลอย่างถูกต้องแล้วและทำตามขั้นตอนด้านบนอีกครั้ง
- หากคุณต้องการเชื่อมต่อกับโปรเจคเตอร์ในโหมดสแตนด์บาย ต้องแน่ใจว่าคุณได้เลือก **IP แบบคงที่** และได้รับ **IP Address** โปรเจคเตอร์, **Subnet Mask**, **เกตเวย์เบื้องต้น** และ **เซิร์ฟเวอร์ DNS** ข้อมูลเมื่อเปิดโปรเจคเตอร์

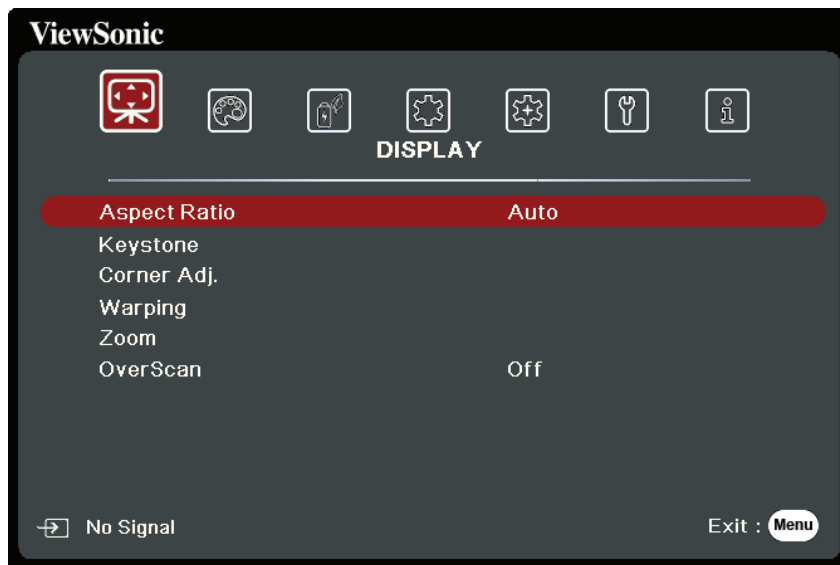
ฟังก์ชันเมนู

ส่วนนี้จะแนะนำเมนูการแสดงผลบนหน้าจอ (OSD) และตัวเลือกต่าง ๆ

การใช้งานเมนู On-Screen Display (OSD) โดยทั่วไป

หมายเหตุ: ภาพหน้าจอ OSD ในคู่มือนี้ใช้สำหรับการอ้างอิงเท่านั้น และอาจแตกต่างจากการดีไซน์จริง การตั้งค่า OSD ต่อไปนี้บางอย่างอาจไม่มีให้เลือก โปรดอ้างอิง OSD จริงของโปรเจคเตอร์ของคุณ

เครื่องโปรเจคเตอร์มีเมนูบนหน้าจอ (OSD) ที่ปรับแต่งได้อย่างหลากหลาย เมนูนี้สามารถเข้าถึงได้โดยการกด **Menu** บนโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรล



1. กด ◀/▶ เพื่อเลือกเมนูหลัก จากนั้นกด **Enter** หรือใช้ ▲/▼ เพื่อเข้าถึงรายการเมนูย่อย
2. กด ▲/▼ เพื่อเลือกตัวเลือกเมนู จากนั้นกด **Enter** เพื่อแสดงเมนูย่อยหรือกด ◀/▶ เพื่อปรับ/เลือกการตั้งค่า

หมายเหตุ: ตัวเลือกเมนูย่อยบางตัวอาจมีเมนูย่อยอื่นอีก ในการเข้าสู่เมนูย่อยให้กด **Enter** ใช้ ▲/▼ หรือ ◀/▶ เพื่อปรับ/เลือกการตั้งค่า

ต้นไม้เมนู On-Screen Display (OSD)

เมนูหลัก	เมนูย่อย	ตัวเลือกเมนู	
แสดงผล	อัตราส่วนภาพ	อัตราโนมัติ	
		4:3	
		16:9	
		16:10	
		2.35:1	
		Native	
	แก้ไขภาพบิดเบี้ยว	ปรับภาพเพี้ยนVอัตราโนมัติ	ปิด/เปิด
			ด้วยตนเอง
			แนวตั้ง
			แนวนอน
	ปรับมุม	ขวาบน	45°/90°
		ซ้ายบน	45°/90°
		ขวาล่าง	45°/90°
		ซ้ายล่าง	45°/90°
	การวาร์ป	เปิดใช้	ปิด/เปิด
		วิธีการควบคุม	OSD
			RS232
		ปรับการวาร์ป	
		รีเซ็ต	
	ซูม	0.8X ~2.0X	
สแกนภาพ	ปิด/1/2/3/4/5		

เมนูหลัก	เมนูย่อย	ตัวเลือกเมนู			
ภาพ	โหมดสี	สว่างที่สุด			
		สปอร์ต			
		มาตรฐาน			
		Gaming			
		ภาพยนตร์			
		ผู้ใช้ 1			
		ผู้ใช้ 2			
	ความสว่าง	0~100			
	ความเข้ม	-50~50			
	อุณหภูมิสี	9500K/8500K/7500K/6500K/5500K			
		เกนสีแดง	0~100		
		เกนสีเขียว	0~100		
		เกนสีน้ำเงิน	0~100		
		ออฟเซตสีแดง	-50~+50		
		ออฟเซตสีเขียว	-50~+50		
		ออฟเซตสีน้ำเงิน	-50~+50		
	ขั้นสูง	สี	-50~50		
		ความคมชัด	0~31		
		แกมมา	1.8/2.0/2.2/2.35/ 2.5/Cubic/sRGB		
		Brilliantcolor	ปิด/1/2/3/4/ 5/6/7/8/9/10		
		การจัดการสี	แม่สี		
			สี		
			ความอึดตัวของสี		
	อัตราขยาย				
	โหมดเงียบ	เปิด			
		ปิด			
	รีเซ็ตการตั้งค่าสี	รีเซ็ต			
ยกเลิก					

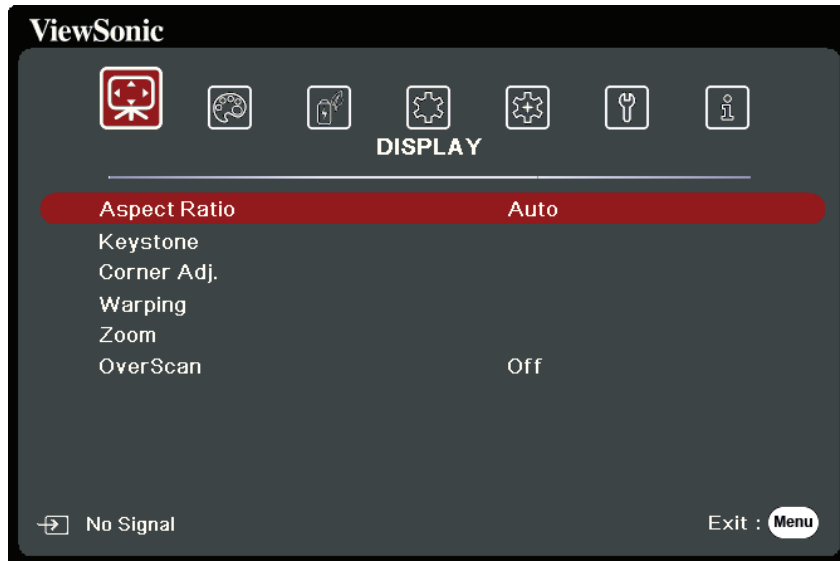
เมนูหลัก	เมนูย่อย	ตัวเลือกเมนู	
POWER MANAGEMENT	เปิดเครื่องอัตโนมัติ	สัญญาณ	ไม่ใช้/HDMI
		CEC	ไม่ใช้/เปิดใช้
		เปิดเครื่องโดยตรง	ไม่ใช้/เปิดใช้
	พลังงานสมาร์ท	ปิดเครื่องอัตโนมัติ	ไม่ใช้/10 นาที/ 20 นาที/30 นาที
		ตั้งเวลาปิดเครื่อง	ไม่ใช้/30 นาที/1 ชม/ 2 ชม./3 ชม./4 ชม./ 8 ชม./12 ชม.
		การประหยัดพลังงาน	ไม่ใช้/เปิดใช้
	พลังงาน USB A	เปิด	
		ปิด	
ทั่วไป	ตั้งค่าเสียง	เพลง/ปราศรัย/ภาพยนตร์	
		ปิดเสียง	ปิด/เปิด
		ระดับเสียงสำหรับระบบเสียง	0~20
		เสียงเปิด/ปิดเครื่อง	ปิด/เปิด
	ตัวตั้งเวลาการนำเสนอ	ระยะเวลาตั้งตั้งเวลา	1~240 นาที
		แสดงตัวตั้งเวลา	เสมอ/1 นาที/2 นาที/ 3 นาที/ไม่
		ตำแหน่งตัวตั้งเวลส	ซ้ายบน/ซ้ายล่าง/ ขวาบน/ขวาล่าง
		วิธีนับของตัวตั้งเวลา	ย้อนกลับ/เดินหน้า
		เตือนเสียง	ปิด/เปิด
		เริ่มการนับ/ปิด	
		รูปแบบ	ปิด
		การ์ดทดสอบ	
	ตั้งเวลาปิดหน้าจอ	ไม่ใช้/5 นาที/10 นาที/15 นาที/20 นาที/ 25 นาที/30 นาที	
	ข้อความ	ปิด	
		เปิด	
	หน้าจอเริ่มต้น	ดำ	
		น้ำเงิน	
		ViewSonic	

เมนูหลัก	เมนูย่อย	ตัวเลือกเมนู		
ขั้นสูง	การตั้งค่า 3D	โหมด 3D	อัตโนมัติ	
			ลำดับโครงภาพ	
			ปิด	
		ซิงค์ 3D กลับด้าน	ไม่ใช้	
				กลับด้าน
	การตั้งค่า HDMI	ฟอร์แมต HDMI	อัตโนมัติ/RGB/YUV	
		ช่วง HDMI	อัตโนมัติ/เพิ่มคุณภาพ/ปกติ	
	การตั้งค่าควบคุม LAN	การตั้งค่า LAN	เปิดใช้ DHCP/ IP แบบคงที่	
			IP Address โปรเจคเตอร์	
			Subnet Mask	
			เกตเวย์เบื้องต้น	
			เซิร์ฟเวอร์ DNS	
			ควบคุม LAN สแตนด์บาย	ปิด/เปิด
	HDR	HDR/HLG	อัตโนมัติ/SDR	
			EOTF	ต่ำ/ปานกลาง/สูง
	Ultra Fast Input	ไม่ได้ทำงานอยู่		
		ใช้งานอยู่		
	การตั้งค่าแหล่งแสง	โหมดแหล่งแสง	ปกติ/Eco/ Dynamic Eco/ SuperEco+	
			รีเซ็ตชั่วโมงแหล่งแสง	
			ข้อมูลชั่วโมงแหล่งแสง	เวลาใช้งานแหล่งแสง
			ปกติ	
			Eco	
		Dynamic Eco		
	SuperEco+			
	เท่ากับชั่วโมงแหล่งแสง			
รีเซ็ตการตั้งค่า	รีเซ็ต			
	ยกเลิก			

เมนูหลัก	เมนูย่อย	ตัวเลือกเมนู	
ระบบ	ภาษา	ตัวเลือก OSD หลายภาษา	
	ตำแหน่งโปรเจคเตอร์	พื้นด้านหน้า	
		พื้นด้านหลัง	
		เพดานด้านหลัง	
		เพดานด้านหน้า	
	ตั้งค่าเมนู	เวลาแสดงผลเมนู	5 วินาที/10 วินาที/ 15 วินาที/20 วินาที/ 25 วินาที/30 วินาที
		ตำแหน่งเมนู	กึ่งกลาง/ซ้ายบน/ ขวาบน/ซ้ายล่าง/ ขวาล่าง
	โหมตอัลติจูดสูง	ปิด	
		เปิด	
	ค้นหาด่วนอัตโนมัติ	ปิด	
		เปิด	
	ตั้งค่าความปลอดภัย	เปลี่ยนรหัสผ่าน	ปิด/เปิด
		Power On Lock (ล็อค การเปิดเครื่อง)	
	ล็อคปุ่มที่แผงควบคุม	ปิด	
		เปิด	
รหัสรีโมทคอนโทรล	1/2/3/4/5/6/7/8		
วิธีการควบคุม	RS-232		
	USB		
อัตราการถ่ายโอนข้อมูล	2400/4800/9600/14400/19200/ 38400/57600/115200		
ข้อมูล	แหล่งภาพ		
	โหมตสี		
	ความละเอียด		
	ระบบสี		
	ที่อยู่ IP		
	MAC address		
	เฟิร์มแวร์เวอร์ชัน		
	Ultra Fast Input		
	S/N		

เมนูแสดงผล

1. กดปุ่ม **Menu** เพื่อแสดงเมนูบนหน้าจอ (OSD)
2. กด ◀/▶ เพื่อเลือกเมนู **แสดงผล** จากนั้นกด **Enter** หรือใช้ ▲/▼ เพื่อเข้าถึงเมนู **แสดงผล**



3. กด ▲/▼ เพื่อเลือกตัวเลือกเมนู จากนั้นกด **Enter** เพื่อแสดงเมนูย่อยหรือกด ◀/▶ เพื่อปรับ/เลือกการตั้งค่า

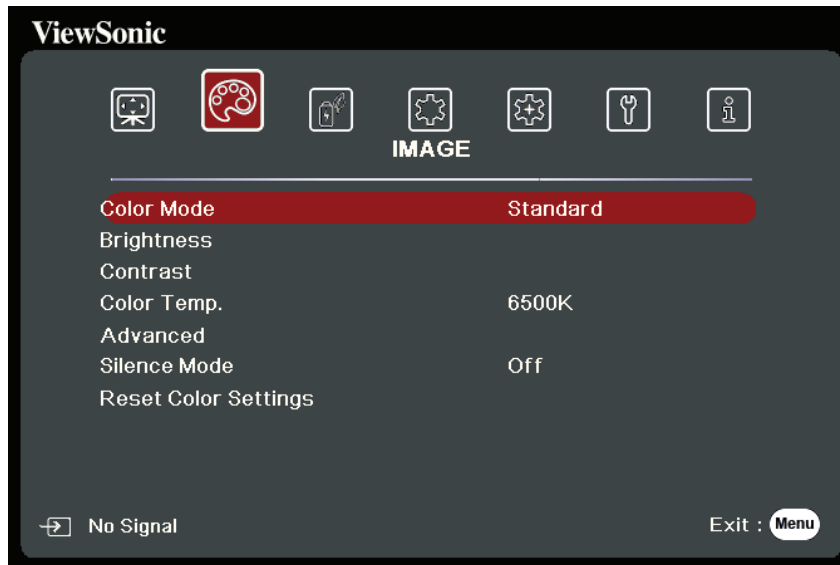
หมายเหตุ: ตัวเลือกเมนูย่อยบางตัวอาจมีเมนูย่อยอื่นอีก ในการเข้าสู่เมนูย่อยให้กด **Enter** ใช้ ▲/▼ หรือ ◀/▶ เพื่อปรับ/เลือกการตั้งค่า

ตัวเลือกเมนู	คำอธิบาย
อัตราส่วนภาพ	<p>อัตโนมัติ ปรับสัดส่วนขนาดของภาพให้เท่ากับความสัมพันธ์ของโปรเจคเตอร์ ตามความกว้างแนวนอนของภาพ การตั้งค่านี้เหมาะกับภาพที่รับเข้ามาซึ่งไม่ได้มีอัตราส่วน 4:3 หรือ 16:9 และคุณต้องการใช้ประโยชน์สูงสุดจากจอภาพโดยไม่ต้องทำการเปลี่ยนแปลง อัตราส่วนภาพของภาพ</p> <p>4:3 เป็นการปรับขนาดภาพเพื่อให้สามารถแสดงกลางจอภาพในอัตราส่วนภาพ 4:3 การตั้งค่านี้เหมาะสมที่สุดสำหรับภาพ 4:3 เช่น จอภาพคอมพิวเตอร์ ที่รีซิดความละเอียดมาตรฐาน และภาพยนตร์ DVD ที่มีอัตราส่วนภาพ 4:3 เนื่องจากเครื่องจะแสดงโดยไม่มีเปลี่ยนแปลงอัตราส่วนภาพ</p> <p>16:9 เป็นการปรับขนาดภาพเพื่อให้สามารถแสดงกลางจอภาพในอัตราส่วนภาพ 16:9 การตั้งค่านี้เหมาะสมที่สุดสำหรับภาพที่มีอัตราส่วน 16:9 อยู่แล้ว เช่น โทรทัศน์ความละเอียดสูง เนื่องจากเครื่องจะแสดงโดยไม่มีเปลี่ยนแปลงอัตราส่วนภาพ</p> <p>16:10 เป็นการปรับขนาดภาพเพื่อให้สามารถแสดงกลางจอภาพในอัตราส่วนภาพ 16:10 ซึ่งเหมาะสมที่สุดสำหรับภาพในอัตราส่วน 16:10 แล้ว เนื่องจากเป็นการแสดงโดยไม่มีเปลี่ยนแปลงอัตราส่วนภาพ</p> <p>2.35:1 เป็นการปรับขนาดภาพเพื่อให้สามารถแสดงกลางจอภาพในอัตราส่วนภาพ 2.35:1 โดยไม่มีเปลี่ยนแปลงอัตราส่วนภาพ</p> <p>Native ฉายภาพตามความละเอียดของต้นฉบับและปรับขนาดให้พอดีกับภายในพื้นที่การแสดงผล สำหรับสัญญาณขาเข้าพร้อมความละเอียดที่ต่ำกว่า จะมีการแสดงผลภาพที่ฉายในขนาดดั้งเดิม</p>
แก้ไขภาพบิดเบี้ยว	<p>ปรับภาพผิดเพี้ยนในกรณีที่ภาพซึ่งฉายจะกลายเป็นรูปสี่เหลี่ยมคางหมูเนื่องจากมุมการฉาย</p> <p>ปรับภาพเพี้ยน V อัตโนมัติ โปรเจคเตอร์จะปรับภาพผิดเพี้ยนแนวตั้งโดยอัตโนมัติ</p> <p>ด้วยตนเอง คุณสามารถแก้ไขการผิดรูปของภาพได้ด้วยตนเองโดยการปรับภาพผิดเพี้ยนแนวตั้ง/แนวนอน หรือหมุนภาพ</p>
ปรับมุมมอง	ปรับรูปร่างและขนาดของภาพรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้าไม่เท่ากันทุกด้านด้วยตนเอง

ตัวเลือกเมนู	คำอธิบาย
การวาร์ป	<p>ฟังก์ชันนี้เพื่อกำหนดค่าความผิดเพี้ยนทางเรขาคณิตของภาพของโปรเจคเตอร์เมื่อภาพถูกฉายลงบนหน้าจอที่มีพื้นผิวไม่สม่ำเสมอเช่นทรงกระบอก, รูปทรงกลม เป็นต้น</p> <p>เปิดใช้ แก้ไขภาพบิดเบี้ยวและปรับมุมจะไม่มีให้เลือกเมื่อเปิดใช้งานการวาร์ป</p> <p>วิธีการควบคุม อนุญาตให้คุณเลือกวิธีการควบคุมที่ต้องการสำหรับการปรับเปลี่ยนการวาร์ป</p> <p>ปรับการวาร์ป ฟังก์ชันนี้มีให้เลือกเมื่อ เปิด ถูกเลือกในเมนู การวาร์ป > เปิดใช้ และ OSD ถูกเลือกในเมนู การวาร์ป > วิธีการควบคุม</p> <ol style="list-style-type: none"> ใช้ ▲/▼/◀/▶ เพื่อเลื่อนเคอร์เซอร์ไปยังจุดที่คุณต้องการปรับ กด Enter เพื่อเข้าสู่โหมดการปรับ ใช้ ▲/▼/◀/▶ เพื่อเลื่อนจุดตามพิกัด x และ y กด Menu เพื่อออกจากโหมดการปรับ ทำซ้ำขั้นตอนที่ 1 ถึง 4 เพื่อปิดจุดอื่นจนกว่าคุณจะพอใจกับภาพที่ฉาย กด Menu/Exit เพื่อออกจากฟังก์ชันนี้ <p>รีเซ็ต คืนค่าการตั้งค่าในเมนู การวาร์ป ไปเป็นค่าที่ตั้งไว้จากโรงงาน</p>
ซูม	ขยายภาพที่ฉายและให้คุณเลื่อนดูภาพได้
สแกนภาพ	<p>ปรับอัตรา overscan จาก 0 ถึง 5</p> <p>หมายเหตุ: ฟังก์ชันนี้จะมีให้เลือกใช้เมื่อเลือกสัญญาณเข้า Composite Video หรือ HDMI เท่านั้น</p>







เมนูภาพ

1. กดปุ่ม **Menu** เพื่อแสดงเมนูบนหน้าจอ (OSD)
2. กด ◀/▶ เพื่อเลือกเมนู **ภาพ** จากนั้นกด **Enter** หรือใช้ ▲/▼ เพื่อเข้าถึงเมนู **ภาพ**



3. กด ▲/▼ เพื่อเลือกตัวเลือกเมนู จากนั้นกด **Enter** เพื่อแสดงเมนูย่อยหรือกด ◀ / ▶ เพื่อปรับ/เลือกการตั้งค่า

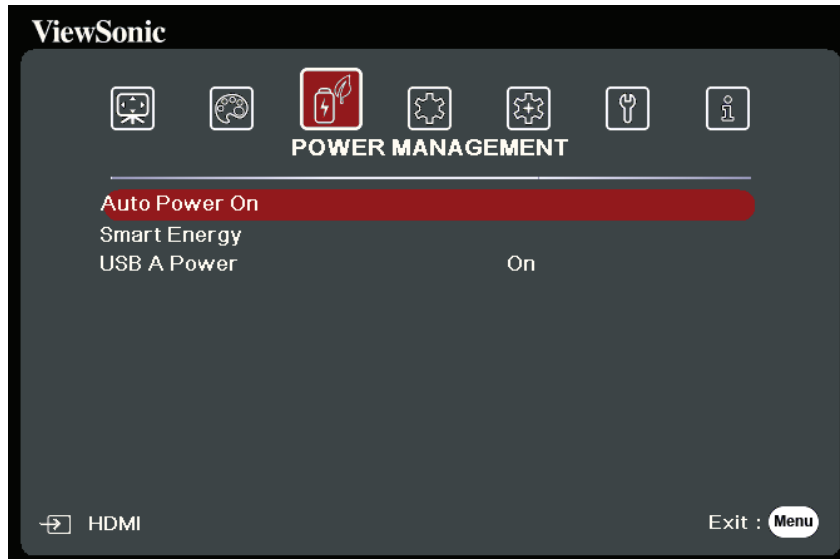
หมายเหตุ: ตัวเลือกเมนูย่อยบางตัวอาจมีเมนูย่อยอื่นอีก ในการเข้าสู่เมนูย่อยให้กด **Enter** ใช้ ▲/▼ หรือ ◀ / ▶ เพื่อปรับ/เลือกการตั้งค่า

ตัวเลือกเมนู	คำอธิบาย
โหมดสี	<p>สว่างที่สุด ปรับความสว่างสูงสุดให้กับภาพที่ฉาย โหมดนี้เหมาะสำหรับการใช้งานในบริเวณที่ต้องการความสว่างมากเป็นพิเศษ เช่น การใช้โปรเจคเตอร์ในห้องที่มีความสว่าง</p> <p>สปอร์ต ออกแบบมาสำหรับการรับชมในสภาพแวดล้อมที่มีแสงเหมาะสมมาตรฐาน</p> <p>ออกแบบมาสำหรับสถานการณ์ปกติในสภาพแวดล้อมแสงกลางวัน</p> <p>Gaming เหมาะสำหรับการเล่นวิดีโอเกมในห้องนั่งเล่นที่สว่าง</p> <p>ภาพยนตร์ สำหรับการเล่นภาพยนตร์, วิดีโอคลิปจากกล้องดิจิทัลหรือ DV ผ่านสัญญาณเข้าของ PC เพื่อการชมภาพในบริเวณที่มีมืด (แสงต่ำ)</p> <p>ผู้ใช้ 1/ผู้ใช้ 2 ใช้เรียกคืนค่าที่ปรับตั้งไว้ด้วยตนเอง หลังจาก ผู้ใช้ 1/ผู้ใช้ 2 ถูกเลือก เมนูย่อยบางเมนูภายใต้เมนู ภาพ สามารถปรับได้ ตามแหล่งสัญญาณเข้าที่คุณเลือก</p>
ความสว่าง	<p>ค่ายิ่งสูง ความสว่างของภาพจะเพิ่มมากยิ่งขึ้น</p> <p>ปรับตัวเลือกนี้เพื่อให้พื้นที่สีดำของภาพปรากฏเป็นสีดำ และรายละเอียดในพื้นที่มืดจะมองเห็นได้ชัดเจนขึ้น</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">    </div>
ความเข้ม	<p>ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อตั้งค่าระดับสูงสุดให้สีขาวหลังจากคุณปรับการตั้งค่า ความสว่าง ก่อนหน้านี้</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;">    </div>
อุณหภูมิสี	<p>มีการตั้งค่าอุณหภูมิสีที่ตั้งไว้ล่วงหน้าหลายแบบ (9500K, 8500K, 7500K, 6500K, 5500K) ให้เลือก การตั้งค่าที่มีให้เลือกอาจแตกต่างกันไปตามความชอบส่วนบุคคล</p> <p>เพื่อตั้งค่าอุณหภูมิสีที่กำหนดเอง คุณสามารถปรับรายการต่อไปนี้ได้:</p> <p>เกนสีแดง/เกนสีเขียว/เกนสีน้ำเงิน ปรับระดับความเข้มของสีแดง, สีเขียวและสีน้ำเงิน</p> <p>ออฟเซตสีแดง/ออฟเซตสีเขียว/ออฟเซตสีน้ำเงิน ปรับระดับความสว่างของสีแดง, สีเขียวและสีน้ำเงิน</p>

ตัวเลือกเมนู	คำอธิบาย
ขั้นสูง	<p>สี การตั้งค่าให้ต่ำลงจะทำให้ความอึมตัวของสีลดน้อยลง หากการตั้งค่านี้สูงเกินไป สีจะดูเข้มมากและอาจดูไม่สมจริง</p> <p>ความคมชัด ค่าที่สูงขึ้นจะทำให้ภาพคมชัด ในขณะที่ค่าที่ต่ำลงจะทำให้ภาพดูอ่อนลง</p> <p>แกมมา แกมมาหมายถึงระดับความสว่างของระดับสีเทาของโปรเจคเตอร์ Brilliantcolor คุณสมบัตินี้ช่วยด้านอัลกอริทึมของการประมวลสีและเพิ่มระดับของระบบเพื่อช่วยให้มีความสว่างที่สูงขึ้นขณะเดียวกันก็ช่วยให้สีสันของภาพที่ฉายดูสมจริงและมีชีวิตชีวามากยิ่งขึ้น ซึ่งจะช่วยเพิ่มความสว่างได้มากกว่า 50% สำหรับภาพที่มีโทนสีกลางๆ ซึ่งเป็นภาพทั่วไปของวิดีโอและภาพธรรมชาติ ซึ่งโปรเจคเตอร์จะถ่ายทอดภาพที่มีสีสันที่สมจริง หากคุณต้องการภาพที่มีคุณภาพ ให้เลือกระดับที่เหมาะสมกับความต้องการของคุณ</p> <p>การจัดการสี การควบคุมจัดการสี ควรนำมาพิจารณาใช้ ในการติดตั้งถาวร ในสถานที่ที่มีระดับแสงจำกัด เช่น ห้องประชุมบอร์ด, ห้องเล็กเซอร์ หรือห้องรับชมภาพยนตร์ การควบคุมจัดการสี ช่วยปรับการควบคุมสีอย่างละเอียดเพื่อให้เครื่องสามารถแสดงสีได้อย่างถูกต้องเลือกแม่สีก่อนและปรับช่วง/ค่าเป็นสี, ความอึมตัวของสี และ อัตราขยาย</p>
โหมดเงียบ	<p>ลดเสียงรบกวนอะคูสติก เหมาะสำหรับการรับชมภาพยนตร์ที่ต้องการสภาพแวดล้อมที่เงียบเป็นพิเศษเพื่อที่คุณจะได้ไม่ถูกรบกวนจากเสียงรบกวนของโปรเจคเตอร์ เมื่อเลือกโหมดนี้ XPR จะปิด (ภาพที่ฉายจะเปลี่ยนเป็นความละเอียด 1080p โดยอัตโนมัติ)</p>
รีเซ็ตการตั้งค่าสี	<p>ตั้งค่าปัจจุบันของภาพให้กลับมาใช้ค่าที่ตั้งมาจากโรงงาน</p>

เมนูการจัดการพลังงาน

1. กดปุ่ม **Menu** เพื่อแสดงเมนูบนหน้าจอ (OSD)
2. กด ◀ / ▶ เพื่อเลือกเมนู การจัดการพลังงาน จากนั้นกด **Enter** หรือใช้ ▲ / ▼ เพื่อเข้าถึงเมนู การจัดการพลังงาน



3. กด ▲ / ▼ เพื่อเลือกตัวเลือกเมนู จากนั้นกด **Enter** เพื่อแสดงเมนูย่อยหรือกด ◀ / ▶ เพื่อปรับ/เลือกการตั้งค่า

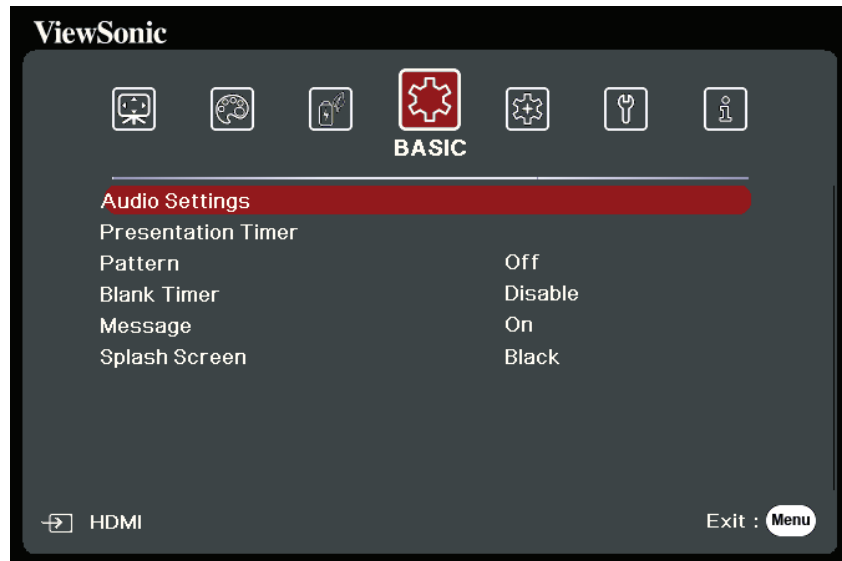
หมายเหตุ: ตัวเลือกเมนูย่อยบางตัวอาจมีเมนูย่อยอื่นอีก ในการเข้าสู่เมนูย่อยให้กด **Enter** ใช้ ▲ / ▼ หรือ ◀ / ▶ เพื่อปรับ/เลือกการตั้งค่า

ตัวเลือกเมนู	คำอธิบาย
เปิดเครื่องอัตโนมัติ	<p>สัญญาณ การเลือก VGA/HDMI อนุญาตให้โปรเจคเตอร์เปิดโดยอัตโนมัติเมื่อสัญญาณ VGA/HDMI ถูกป้อนผ่านสายเคเบิล VGA/HDMI คุณยังสามารถเลือก ทั้งหมด และโปรเจคเตอร์จะเปิดโดยอัตโนมัติเมื่อได้รับสัญญาณ VGA หรือ HDMI</p> <p>CEC โปรเจคเตอร์นี้รองรับฟังก์ชัน CEC (การควบคุมอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์) สำหรับการเปิด/ปิดการทำงานในแบบซิงโครไนซ์ผ่านการเชื่อมต่อ HDMI กล่าวคือ หากอุปกรณ์ที่รองรับฟังก์ชัน CEC เชื่อมต่อกับสัญญาณเข้า HDMI ของโปรเจคเตอร์ เมื่อปิดเครื่องโปรเจคเตอร์พลังงานที่จ่ายให้อุปกรณ์ที่เชื่อมต่อจะถูกปิดโดยอัตโนมัติ เมื่อมีการเปิดใช้อุปกรณ์ที่เชื่อมต่อไว้ จะมีการเปิดใช้งานเครื่องโปรเจคเตอร์โดยอัตโนมัติด้วยเช่นกัน</p> <p>หมายเหตุ:</p> <ul style="list-style-type: none"> • เพื่อให้ฟังก์ชัน CEC ทำงานอย่างถูกต้อง ตรวจสอบให้แน่ใจว่าอุปกรณ์เชื่อมต่อกับสัญญาณเข้า HDMI ของโปรเจคเตอร์อย่างถูกต้องผ่านสาย HDMI และฟังก์ชัน CEC นั้นถูกเปิดอยู่ • ฟังก์ชัน CEC อาจไม่ทำงาน ทั้งนี้ขึ้นอยู่กับอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ <p>เปิดเครื่องโดยตรง จะยอมให้โปรเจคเตอร์เปิดอัตโนมัติเมื่อมีกระแสไฟผ่านทางสายไฟ</p>
พลังงานสมาร์ท	<p>ปิดเครื่องอัตโนมัติ วิธีนี้ช่วยให้โปรเจคเตอร์ปิดอัตโนมัติหลังจากช่วงเวลาที่กำหนดเมื่อไม่มีการตรวจพบแหล่งสัญญาณเข้าเพื่อป้องกันการสูญเสียอายุแหล่งกำเนิดแสงโดยไม่จำเป็น</p> <p>ตั้งเวลาปิดเครื่อง ช่วยให้สามารถปิดโปรเจคเตอร์โดยอัตโนมัติ หลังจากระยะเวลาหนึ่งตามที่กำหนดไว้ เพื่อป้องกันการเสียหายการใช้งานของแหล่งกำเนิดแสงไปโดยไม่จำเป็น</p> <p>การประหยัดพลังงาน ลดการใช้พลังงานหากไม่พบแหล่งสัญญาณเข้า เมื่อ เปิดใช้ ถูกเลือก โหมดแหล่งกำเนิดแสงโปรเจคเตอร์จะเปลี่ยนเป็นโหมด SuperEco+ หลังจากไม่พบสัญญาณเป็นเวลาห้า (5) นาที ฟังก์ชันนี้จะช่วยป้องกันการสิ้นเปลืองแหล่งกำเนิดแสงโดยไม่จำเป็นได้</p>
พลังงาน USB A	เมื่อเปิด, พอร์ต USB Type A สามารถจ่ายพลังงานและวิธีการควบคุมจะเปลี่ยนเป็น RS-232 โดยอัตโนมัติ

เมนูทั่วไป

1. กดปุ่ม **Menu** เพื่อแสดงเมนูบนหน้าจอ (OSD)

2. กด ◀/▶ เพื่อเลือกเมนู **ทั่วไป** จากนั้นกด **Enter** หรือใช้ ▲/▼ เพื่อเข้าถึงเมนู **ทั่วไป**



3. กด ▲/▼ เพื่อเลือกตัวเลือกเมนู จากนั้นกด **Enter** เพื่อแสดงเมนูย่อยหรือกด ◀ / ▶ เพื่อปรับ/เลือกการตั้งค่า

หมายเหตุ: ตัวเลือกเมนูย่อยบางตัวอาจมีเมนูย่อยอื่นอีก ในการเข้าสู่เมนูย่อยให้กด **Enter** ใช้ ▲/▼ หรือ ◀ / ▶ เพื่อปรับ/เลือกการตั้งค่า

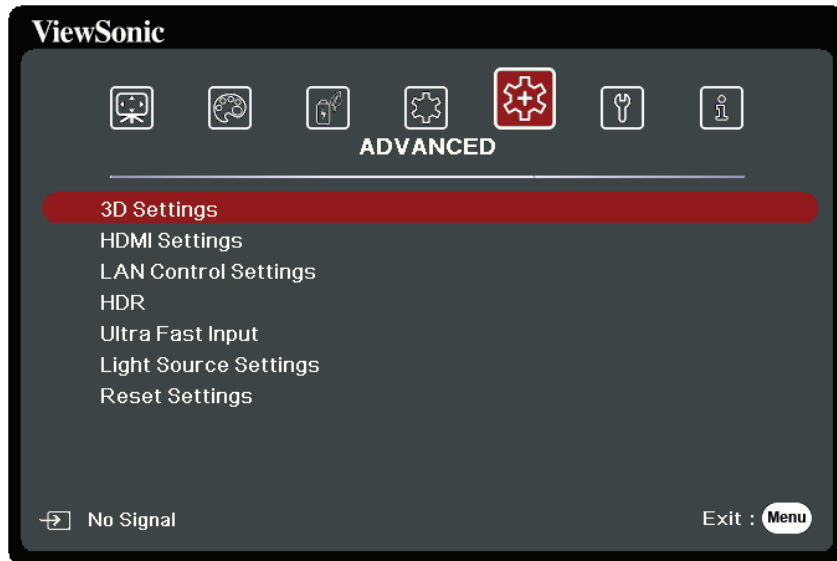
ตัวเลือกเมนู	คำอธิบาย
ตั้งค่าเสียง	<p>เลือกโหมดเสียงที่ต้องการเพื่อให้เหมาะกับเนื้อหาเสียงของคุณ</p> <p><u>ปิดเสียง</u></p> <p>เลือก เปิด เพื่อปิดใช้ลำโพงภายในโปรเจคเตอร์ หรือระดับเสียงเอาต์พุตออกจากแจ๊คเอาต์พุตเสียงเป็นการชั่วคราว</p> <p><u>ระดับเสียงสำหรับระบบเสียง</u></p> <p>ปรับระดับเสียงของลำโพงภายในโปรเจคเตอร์ หรือระดับเสียงเอาต์พุตออกจากแจ๊คเอาต์พุตเสียง</p> <p><u>เสียงเปิด/ปิดเครื่อง</u></p> <p>เปิด/ปิดเสียงในระหว่างการเริ่มต้นและการปิด</p>
ตัวตั้งเวลาการนำเสนอ	<p>ตัวตั้งเวลาการนำเสนอสามารถแสดงเวลาการนำเสนอบนหน้าจอ เพื่อให้คุณสามารถจัดการเวลาได้ดีขึ้นในขณะที่นำเสนอ</p> <p><u>ระยะเวลาตั้งตั้งเวลา</u></p> <p>ตั้งช่วงเวลา หากเปิดใช้ตัวจับเวลาอยู่แล้ว ตัวจับเวลาจะริสตาร์ททุกครั้ง ที่ ระยะเวลาตั้งตั้งเวลา ถูกรีเซ็ต</p> <p><u>แสดงตัวตั้งเวลา</u></p> <p>ช่วยให้คุณตัดสินใจว่าคุณต้องการให้ตัวจับเวลาปรากฏบนหน้าจอในช่วงเวลาหนึ่งต่อไปนี้หรือไม่:</p> <ul style="list-style-type: none"> » เสมอ: แสดงผลตัวจับเวลาบนหน้าจอตลอดระยะเวลาที่ทำการนำเสนอ » 1 นาที/2 นาที/3 นาที: แสดงผลตัวจับเวลาบนหน้าจอใน 1/2/3 นาทีสุดท้าย » ไม่: ซ่อนตัวจับเวลาตลอดช่วงเวลาการนำเสนอ <p><u>ตำแหน่งตัวตั้งเวลา</u></p> <p>ตั้งค่าตำแหน่งตัวจับเวลา</p> <p><u>วิธีนับของตัวตั้งเวลา</u></p> <p>กำหนดทิศทางการนับที่คุณต้องการระหว่าง:</p> <ul style="list-style-type: none"> » ย้อนกลับ: ลดลงจากเวลาที่ตั้งไว้จนถึง 0 » เดินหน้า: เพิ่มขึ้นจาก 0 ถึงเวลาที่ตั้งไว้ <p><u>เตือนเสียง</u></p> <p>ช่วยให้คุณตัดสินใจว่าคุณต้องการเปิดใช้งานการเตือนด้วยเสียงหรือไม่ เมื่อเปิดใช้งานแล้ว คุณจะได้ยินเสียงบีบสองครั้งในช่วง 30 วินาทีสุดท้ายของการนับถอยหลัง/เดินหน้า และเสียงบีบสามครั้งเมื่อหมดเวลาของตัวตั้งเวลา</p> <p><u>เริ่มการนับ/ปิด</u></p> <p>เลือกเริ่มการนับเพื่อเปิดใช้งานตัวจับเวลา เลือกปิดเพื่อยกเลิก</p>

ตัวเลือกเมนู	คำอธิบาย
รูปแบบ	ช่วยปรับขนาดและโฟกัสของภาพและตรวจสอบความผิดเพี้ยนของภาพที่ฉาย
ตั้งเวลาปิดหน้าจอ	อนุญาตให้โปรเจคเตอร์คืนการแสดงผลภาพโดยอัตโนมัติหลังจากผ่านไประยะหนึ่งเมื่อไม่มีการดำเนินการใด ๆ บนหน้าจอว่าง เพื่อแสดงหน้าจอว่าง กด Blank บนโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรล หมายเหตุ: อย่าบังเลนส์ฉายภาพเนื่องจากอาจทำให้วัตถุที่ใช้บังเกิดความร้อนและเสียหาย หรือเกิดไฟไหม้ได้
ข้อความ	ตั้งค่าข้อความเตือนความจำ เปิดหรือปิด
หน้าจอเริ่มต้น	เลือกภาพโลโก้ที่ต้องการให้แสดงเมื่อเปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ได้

เมนูขั้นสูง

1. กดปุ่ม **Menu** เพื่อแสดงเมนูบนหน้าจอ (OSD)

2. กด ◀/▶ เพื่อเลือกเมนู **ขั้นสูง** จากนั้นกด **Enter** หรือใช้ ▲/▼ เพื่อเข้าถึงเมนู **ขั้นสูง**



3. กด ▲/▼ เพื่อเลือกตัวเลือกเมนู จากนั้นกด **Enter** เพื่อแสดงเมนูย่อยหรือกด ◀ / ▶ เพื่อปรับ/เลือกการตั้งค่า

หมายเหตุ: ตัวเลือกเมนูย่อยบางตัวอาจมีเมนูย่อยอื่นอีก ในการเข้าสู่เมนูย่อยให้กด **Enter** ใช้ ▲/▼ หรือ ◀ / ▶ เพื่อปรับ/เลือกการตั้งค่า

ตัวเลือกเมนู	คำอธิบาย
การตั้งค่า 3D	<p>โปรเจคเตอร์นี้ประกอบด้วยฟังก์ชัน 3D ซึ่งช่วยให้คุณเพลิดเพลินไปกับภาพยนตร์ 3D วิดีโอ และโปรแกรมกีฬาได้สมจริงยิ่งขึ้นผ่านการนำเสนอด้วยความลึกของภาพ คุณต้องสวมใส่แว่น 3D เพื่อดูภาพระบบ 3D</p> <p><u>โหมด 3D</u> การตั้งค่าเริ่มต้นคือ อัตโนมัติ และโปรเจคเตอร์จะเลือกรูปแบบ 3D ที่เหมาะสมโดยอัตโนมัติเมื่อตรวจพบเนื้อหา 3D</p> <p><u>ซิงค์ 3D กลับด้าน</u> เมื่อคุณพบการกลับกันของความลึกของภาพ ให้เปิดใช้งานฟังก์ชันนี้เพื่อแก้ไขปัญหา</p>
การตั้งค่า HDMI	<p><u>ฟอร์แมต HDMI</u> เลือกพื้นที่สีที่เหมาะสมตามการตั้งค่าพื้นที่สีของอุปกรณ์ที่ส่งสัญญาณออกที่เชื่อมต่ออยู่</p> <ul style="list-style-type: none"> » อัตโนมัติ: ตั้งโปรเจคเตอร์ให้ตรวจจับการตั้งค่าพื้นที่สีของสัญญาณเข้าโดยอัตโนมัติ » RGB: ตั้งค่าที่ว่างสีเป็น RGB » YUV: ตั้งค่าที่ว่างสีเป็น YUV <p><u>ช่วง HDMI</u> เลือกช่วงสี HDMI ที่เหมาะสมตามการตั้งค่าช่วงสีของอุปกรณ์ที่ส่งสัญญาณออกที่เชื่อมต่ออยู่</p> <ul style="list-style-type: none"> » อัตโนมัติ: ตั้งค่าโปรเจคเตอร์ให้ตรวจจับช่วง HDMI ของสัญญาณเข้าโดยอัตโนมัติ » เพิ่มคุณภาพ: ตั้งค่าช่วงสี HDMI เป็น 0 - 255 » ปกติ: ตั้งค่าช่วงสี HDMI เป็น 16 - 235

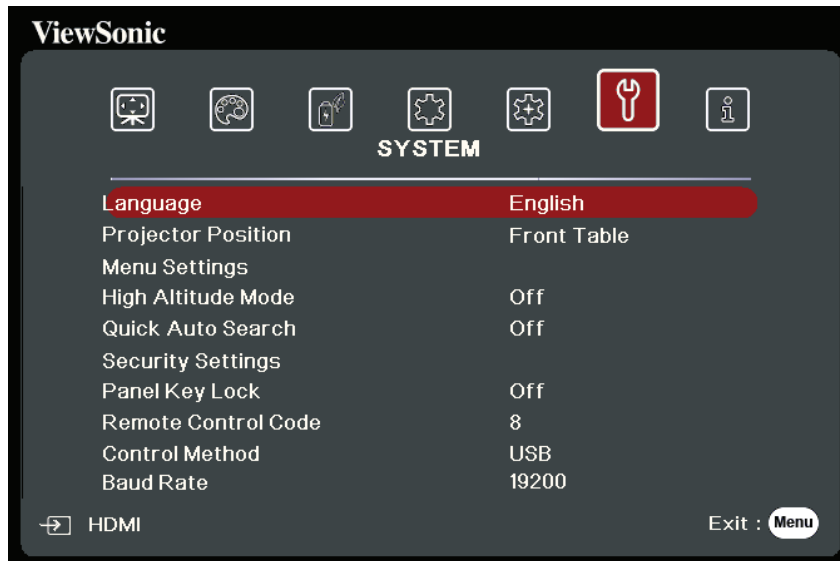
ตัวเลือกเมนู	คำอธิบาย					
การตั้งค่าควบคุม LAN	<p>การตั้งค่า LAN</p> <ul style="list-style-type: none"> » เปิดใช้ DHCP: เลือกตัวเลือกนี้หากคุณอยู่ในสภาพแวดล้อม DHCP และการตั้งค่า IP Address โปรเจคเตอร์, Subnet Mask, เกตเวย์เบื้องต้น, เซิร์ฟเวอร์ DNS จะถูกเรียกคืนโดยอัตโนมัติ » IP แบบคงที่: เลือกรายการนี้หากคุณอยู่ในสภาพแวดล้อมที่ไม่ใช่ DHCP และทำการปรับเปลี่ยนการตั้งค่าด้านล่าง <table border="1" data-bbox="475 517 1465 728"> <tr> <td data-bbox="475 517 858 562">IP Address โปรเจคเตอร์</td> <td data-bbox="863 517 1465 728" rowspan="4">มีให้เลือกเฉพาะเมื่อ การตั้งค่า LAN ถูกตั้งค่าเป็น IP แบบคงที่ ใช้ ◀ / ▶ เพื่อเลือกคอลัมน์และใช้ ▲ / ▼ เพื่อปรับค่า</td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 568 858 613">Subnet Mask</td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 620 858 665">เกตเวย์เบื้องต้น</td> </tr> <tr> <td data-bbox="475 672 858 716">เซิร์ฟเวอร์ DNS</td> </tr> </table> <p>ควบคุม LAN สแตนด์บาย</p> <p>อนุญาตให้โปรเจคเตอร์ให้การทำงานของฟังก์ชันเครือข่ายในโหมดสแตนด์บาย</p> <p>ประยุกต์ใช้</p> <p>เปิดใช้งานการตั้งค่า</p>	IP Address โปรเจคเตอร์	มีให้เลือกเฉพาะเมื่อ การตั้งค่า LAN ถูกตั้งค่าเป็น IP แบบคงที่ ใช้ ◀ / ▶ เพื่อเลือกคอลัมน์และใช้ ▲ / ▼ เพื่อปรับค่า	Subnet Mask	เกตเวย์เบื้องต้น	เซิร์ฟเวอร์ DNS
IP Address โปรเจคเตอร์	มีให้เลือกเฉพาะเมื่อ การตั้งค่า LAN ถูกตั้งค่าเป็น IP แบบคงที่ ใช้ ◀ / ▶ เพื่อเลือกคอลัมน์และใช้ ▲ / ▼ เพื่อปรับค่า					
Subnet Mask						
เกตเวย์เบื้องต้น						
เซิร์ฟเวอร์ DNS						
HDR	<p>HDR/HLG</p> <p>โปรเจคเตอร์สนับสนุนแหล่งสัญญาณภาพ HDR สามารถตรวจจับช่วงไดนามิกของแหล่งสัญญาณโดยอัตโนมัติและปรับการตั้งค่าแกมมาและสีของภาพเพื่อปรับเนื้อหาให้เหมาะสมภายใต้สภาพแสงที่หลากหลาย คุณยังเลือก SDR</p> <p>EOTF</p> <p>โปรเจคเตอร์สามารถปรับระดับความสว่างของภาพของคุณโดยอัตโนมัติตามแหล่งสัญญาณเข้า โดยปกติ แนะนำให้ไม่มีการตั้งค่าเริ่มต้น "ปานกลาง" หากความสว่างของภาพที่ฉายมืด โปรดใช้ "ต่ำ" เมื่อให้ความสำคัญกับคุณสมบัติการไล่เฉดสี โปรดใช้ "สูง"</p>					
Ultra Fast Input	<p>Ultra Fast Input ฟังก์ชันนี้ช่วยให้คุณส่งคำสั่งได้เมื่อคุณต้องการในทันที ทำให้คุณสามารถเปรียบในการแข่งขันเมื่อเล่นเกมและช่วยยกระดับประสบการณ์การเล่นเกมโดยรวมของโปรเจคเตอร์</p> <p>เมื่อเปิดใช้งาน การตั้งค่าต่อไปนี้จะกลับไปเป็นค่ามาตรฐานจากโรงงาน: การวาร์ป, แก๊วภาพบิดเบี้ยว, ปรับมุม, ชุม</p> <p>หมายเหตุ: ฟังก์ชันนี้ใช้ได้เฉพาะเมื่อเลือกสัญญาณอินพุทใหม่มีรูปแบบที่ 4K หรือ 1080P</p>					

ตัวเลือกเมนู	คำอธิบาย
การตั้งค่าแหล่งแสง	<p>โหมดแหล่งแสง</p> <ul style="list-style-type: none"> » ปกติ: ให้ความสว่างของแหล่งกำเนิดแสงเต็มรูปแบบ » Eco: ลดการใช้พลังงานแหล่งกำเนิดแสงลง 30% และลดความสว่างลงเพื่อยืดอายุแหล่งกำเนิดแสงและลดเสียงรบกวนจากพัดลม » Dynamic Eco: ลดการใช้พลังงานของแหล่งกำเนิดแสงลงสูงสุดถึง 70% ขึ้นอยู่กับระดับความสว่างของเนื้อหา » SuperEco+: ลดการใช้พลังงานแหล่งกำเนิดแสงลง 55% และลดความสว่างลงเพื่อยืดอายุแหล่งกำเนิดแสงและลดเสียงรบกวนจากพัดลม <p>หมายเหตุ: เพื่อควบคุมอุณหภูมิของแหล่งกำเนิดแสง โหมด Eco จะเปิดขึ้นเป็นเวลา 10 นาทีในทุก ๆ 4 ชั่วโมงเมื่อโหมดแหล่งแสง ถูกตั้งเป็น SuperEco+</p> <p>หมายเหตุ: โหมดสี และ รีเซ็ตการตั้งค่าสี จะไม่มีให้เลือกเมื่อโหมดแหล่งแสง ถูกตั้งเป็น SuperEco+</p> <p>รีเซ็ตชั่วโมงแหล่งแสง</p> <p>รีเซ็ตตัวตั้งเวลาแหล่งกำเนิดแสงหลังจากติดตั้งแหล่งกำเนิดแสงใหม่ สำหรับการเปลี่ยนแหล่งกำเนิดแสง โปรดติดต่อเจ้าหน้าที่บริการที่ได้รับการรับรอง</p> <p>ข้อมูลชั่วโมงแหล่งแสง</p> <ul style="list-style-type: none"> » เวลาใช้งานแหล่งแสง: แสดงจำนวนชั่วโมงของการใช้แหล่งกำเนิดแสง » เท่ากับชั่วโมงแหล่งแสง: แสดงอายุแหล่งกำเนิดแสงโดยรวมวิธีคำนวณระยะเวลาการใช้แหล่งกำเนิดแสงเทียบเท่าสามารถแสดงได้ดังนี้: ชั่วโมงแหล่งกำเนิดแสงทั้งหมด (เทียบเท่า) = 4 x (ชั่วโมงที่ใช้ในโหมด ปกติ) 2 x (ชั่วโมงที่ใช้ในโหมด Eco) 1.67 x (ชั่วโมงที่ใช้ในโหมด Dynamic Eco) 1 x (ชั่วโมงที่ใช้ในโหมด SuperEco+)
รีเซ็ตการตั้งค่า	<p>การตั้งค่าทั้งหมดให้กลับมาใช้ค่าที่ตั้งมาจากโรงงาน เมื่อใช้ รีเซ็ตการตั้งค่า, การตั้งค่าเหล่านี้จะยังคงอยู่: ภาษา, ตำแหน่งโปรเจคเตอร์, โหมดอัลติจูดสูง, ตั้งค่าความปลอดภัย, รหัสรีโมทคอนโทรล, การตั้งค่า 3D, ปรับมุม, แก้ไขภาพบิดเบี้ยว, อัตราการถ่ายโอนข้อมูล, การวอร์ป, วิธีการควบคุม, พลังงาน USB A</p>

เมนูระบบ

1. กดปุ่ม **Menu** เพื่อแสดงเมนูบนหน้าจอ (OSD)

2. กด ◀/▶ เพื่อเลือกเมนู ระบบ จากนั้นกด **Enter** หรือใช้ ▲/▼ เพื่อเข้าถึงเมนู ระบบ



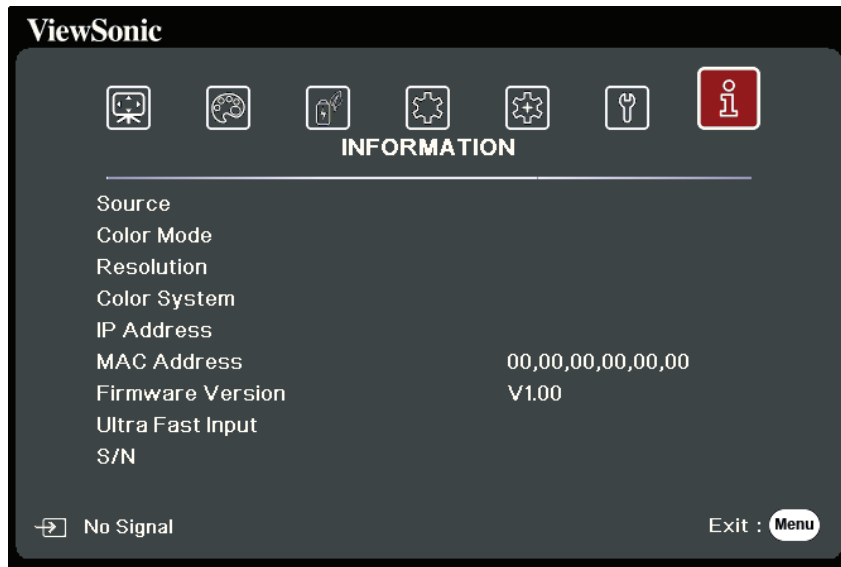
3. กด ▲/▼ เพื่อเลือกตัวเลือกเมนู จากนั้นกด **Enter** เพื่อแสดงเมนูย่อยหรือกด ◀ / ▶ เพื่อปรับ/เลือกการตั้งค่า

หมายเหตุ: ตัวเลือกเมนูย่อยบางตัวอาจมีเมนูย่อยอื่นอีก ในการเข้าสู่เมนูย่อยให้กด **Enter** ใช้ ▲/▼ หรือ ◀/▶ เพื่อปรับ/เลือกการตั้งค่า

ตัวเลือกเมนู	คำอธิบาย
ภาษา	ตั้งค่าภาษาของเมนู On-Screen Display (OSD)
ตำแหน่งโปรเจคเตอร์	เลือกตำแหน่งที่เหมาะสมสำหรับโปรเจคเตอร์
ตั้งค่าเมนู	<u>เวลาแสดงผลเมนู</u> ตั้งระยะเวลาที่จะให้คงแสดงเมนู OSD จะยังคงเปิดใช้งานหลังจากคุณมีการดำเนินการใดๆ ครั้งสุดท้าย <u>ตำแหน่งเมนู</u> ตั้งค่าตำแหน่งเมนู OSD
โหมดอัลติจูดสูง	เราขอแนะนำให้คุณใช้โหมดอัลติจูดสูง เมื่อคุณอยู่ในพื้นที่ที่มีระดับความสูงจากระดับน้ำทะเลระหว่าง 1501 เมตร ถึง 3000 เมตร หรือมีอุณหภูมิระหว่าง 0°C-30°C หมายเหตุ: <ul style="list-style-type: none"> อย่าใช้โหมดอัลติจูดสูง หากสภาพแวดล้อมของคุณอยู่ระหว่าง 0 ถึง 1500 เมตร และอุณหภูมิอยู่ระหว่าง 0°C ถึง 35°C หากใช้งานโปรเจคเตอร์จะเย็นเกินไป การใช้ "โหมดอัลติจูดสูง" อาจทำให้เกิดเสียงดังขึ้น เนื่องจากความเร็วพัดลมจะเพิ่มขึ้นเพื่อปรับปรุงการระบายความร้อนและประสิทธิภาพการทำงาน
ค้นหาด่วนอัตโนมัติ	ช่วยให้โปรเจคเตอร์สามารถค้นหาสัญญาณต่างๆ โดยอัตโนมัติ
ตั้งค่าความปลอดภัย	โปรดดู "การใช้ฟังก์ชันรหัสผ่าน" ที่หน้า 15
ล็อคปุ่มที่แผงควบคุม	ล็อคปุ่มควบคุมบนโปรเจคเตอร์
รหัสรีโมทคอนโทรล	ตั้งรหัสรีโมทคอนโทรลสำหรับโปรเจคเตอร์นี้ (ตั้งแต่ 1~8) เมื่อโปรเจคเตอร์ที่อยู่ติดกันหลายเครื่องทำงานในเวลาเดียวกัน การเปลี่ยนรหัสนี้ช่วยป้องกันสัญญาณรบกวนจากรีโมทคอนโทรลอื่นๆ ได้ หลังจากตั้งค่า รหัสรีโมทคอนโทรล ให้เปลี่ยนไปใช้ ID เดียวกันให้กับรีโมทคอนโทรลเพื่อควบคุมโปรเจคเตอร์นี้ เพื่อสลับรหัสสำหรับรีโมทคอนโทรล กด ID set และปุ่มตัวเลขที่ตรงกับรหัสรีโมทคอนโทรลด้วยกันเป็นเวลา 5 วินาทีขึ้นไป รหัสเริ่มต้นถูกตั้งค่าเป็น 1 เมื่อเปลี่ยนรหัสเป็น 8 รีโมทคอนโทรลจะสามารถควบคุมโปรเจคเตอร์ทุกเครื่อง หมายเหตุ: หากตั้งรหัสที่ต่างกันไว้บนโปรเจคเตอร์และรีโมทคอนโทรล จะไม่มีการตอบสนองจากรีโมทควบคุม เมื่อเกิดเหตุการณ์นี้เกิดขึ้น ข้อความจะปรากฏขึ้นเพื่อเตือนให้คุณเปลี่ยนรหัสสำหรับรีโมทคอนโทรล
วิธีการควบคุม	อนุญาตให้คุณเลือกวิธีการควบคุมพอร์ต: ผ่านพอร์ต RS-232 หรือพอร์ต USB เมื่อเลือก USB, พลังงาน USB A จะถูกเปลี่ยนเป็น ปิด โดยอัตโนมัติ
อัตราการถ่ายโอนข้อมูล	เลือกอัตรารับส่งที่ตรงกันกับคอมพิวเตอร์ของคุณ ซึ่ง จะทำให้คุณเชื่อมต่อกับเครื่องโปรเจคเตอร์โดยใช้สาย RS-232 ที่เหมาะสมและควบคุมโปรเจคเตอร์ผ่านคำสั่ง RS-232

เมนูข้อมูล

1. กดปุ่ม **Menu** เพื่อแสดงเมนูบนหน้าจอ (OSD)
2. กด ◀ / ▶ เพื่อเลือกเมนู **ข้อมูล** แสดงเนื้อหา



ตัวเลือกเมนู	คำอธิบาย
แหล่งภาพ	แสดงแหล่งของสัญญาณเข้าปัจจุบัน
โหมดสี	แสดงโหมดที่เลือกในเมนู ภาพ
ความละเอียด	แสดงความละเอียดเต็มของสัญญาณเข้า
ระบบสี	แสดงรูปแบบระบบของสัญญาณเข้า
ที่อยู่ IP	แสดงที่อยู่ IP ของโปรเจคเตอร์ของคุณ
MAC address	แสดงที่อยู่ MAC ของโปรเจคเตอร์ของคุณ
เฟิร์มแวร์เวอร์ชัน	แสดงเวอร์ชันเฟิร์มแวร์ปัจจุบัน
Ultra Fast Input	แสดงให้เห็นว่าฟังก์ชันนี้เปิดใช้งานอยู่หรือไม่
S/N	แสดงหมายเลขซีเรียลของโปรเจคเตอร์

ภาคผนวก

รายละเอียดทางด้านเทคนิค

รายการ	หมวดหมู่	รายละเอียดทางด้านเทคนิค
โปรเจคเตอร์	ประเภท	หลอด DLP
	ขนาดจอแสดงผล	60"~200"
	อัตราฉาย	1.127~1.46 (95"±3%@2.37 ม.)
	เลนส์	ออฟติคอลลูม 1.3x±2%
	ประเภทแหล่งกำเนิดแสง	UHP 240W E20.7i
	ระบบแสดงผล	1-CHIP DMD
สัญญาณเข้า	HDMI	f _h : 15K~135KHz, f _v : 23~240Hz, อัตราพิกเซลสูงสุด: 600MHz
	USB C	
ความละเอียด	เนทีฟ	3840 x 2160
อะแดปเตอร์ไฟฟ้า ¹	แรงดันไฟฟ้าเข้า	AC 100-240V, 50/60 Hz (สวิตช์อัตโนมัติ)
เงื่อนไขการทำงาน	อุณหภูมิ	0°C ถึง 40°C (32°F ถึง 104°F)
	ความชื้น	0% ถึง 90% (ไม่มีการควบแน่น)
	อัลติจูด	0 ถึง 1500 ม. ที่ 0°C ถึง 35°C 1501 ถึง 3000 ม. ที่ 0°C ถึง 30°C
สภาพการเก็บรักษา	อุณหภูมิ	-20°C ถึง 60 °C (ไม่มีการควบแน่น)
	ความชื้น	0% ถึง 90% (ไม่มีการควบแน่น)
	อัลติจูด	0 ถึง 1219 ม. ที่ -20°C ถึง 30°C
ขนาด	ขนาดทางกายภาพ (กว้าง x สูง x ลึก)	312 x 108.37 x 221.8 มม. (12.3" x 4.3" x 8.7")
น้ำหนัก	กายภาพ	2.8 กก. (6.17 ปอนด์)
โหมดประหยัดพลังงาน	เปิด ²	310W (ปกติ)
	ปิด	< 0.5 W (สแตนด์บาย)

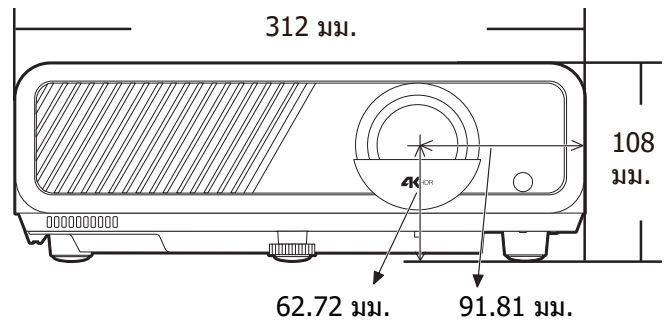
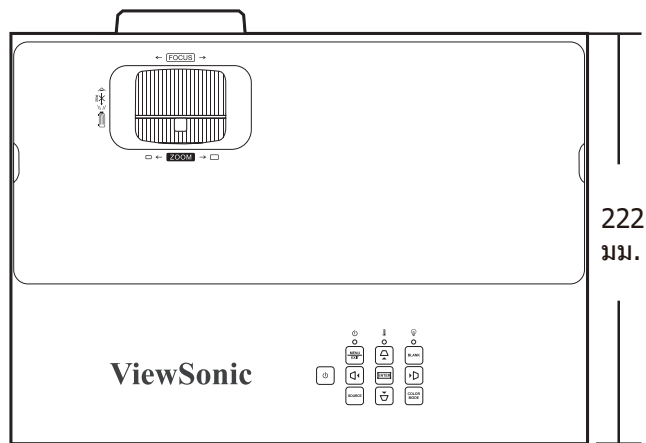
¹ โปรดใช้อะแดปเตอร์ไฟฟ้าจาก ViewSonic® หรือแหล่งที่ได้รับอนุญาตเท่านั้น

² เงื่อนไขการทดสอบเป็นไปตามมาตรฐาน EEI

HDMI™ คำว่า HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress และโลโก้ HDMI เป็นเครื่องหมายการค้าหรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ HDMI Licensing Administrator, Inc.

ขนาดโปรเจคเตอร์

312 มม. (กว้าง) x 108 มม. (สูง) x 222 มม. (ลึก)



ตารางใหม่มีง

HDMI/USB C (พีซี)			
สัญญาณ	ความละเอียด (จุด)	อัตราส่วนภาพ	รีเฟรชเรท (Hz)
VGA	640 x 480	4:3	60/72/75/120
SVGA	800 x 600	4:3	60/72/75/120
XGA	1024 x 768	4:3	60/70/75/120
	1152 x 864	4:3	75
HD	1280 x 720	16:9	60/120
WXGA	1280 x 768	15:9	60
	1280 x 800	16:10	60/75/120
	1366 x 768	16:9	59.7
Quad-VGA	1280 x 960	4:3	60
SXGA	1280 x 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
UXGA	1600 x 1200	4:3	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
WUXGA	1920 x 1200	16:10	60
MAC 13"	640 x 480	4:3	67
MAC 16"	832 x 624	4:3	75
MAC 19"	1024 x 768	4:3	75
MAC 21"	1152 x 870	4:3	75
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	60/120/240
4K UHD	3840 x 2160	16:9	30/60

HDMI/USB C (วิดีโอ)			
สัญญาณ	ความละเอียด (จุด)	อัตราส่วนภาพ	รีเฟรชเรท (Hz)
HDTV (4K)	3840 x 2160	16:9	24/25/30/50/60
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	24
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 x 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 x 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 x 576	4:3/16:9	50

3D (รวมในสัญญาณ HDMI)			
สัญญาณ	ความละเอียด (จุด)	อัตราส่วนภาพ	รีเฟรชเรท (Hz)
576p	720 x 576	16:9	60
480p	720 x 480	16:9	59.94
SVGA	800 x 600	4:3	60*/120*
XGA	1024 x 768	4:3	60*/120*
HD	1280 x 720	16:9	60*/120*
WXGA	1280 x 800	16:9	60*/120*
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	60

หมายเหตุ: *สนับสนุนสัญญาณ 50 Hz, 60 Hz, 120 Hz สำหรับรูปแบบ ลำดับโครงภาพ

HDMI 3D			
สัญญาณ	ความละเอียด (จุด)	อัตราส่วนภาพ	รีเฟรชเรท (Hz)
ในรูปแบบ เฟรมแพ็คกิ่ง			
1080p	1920 x 1080	16:9	23.98/24
720p	1280 x 720	16:9	50/59.94/60

การแก้ปัญหา

ปัญหาทั่วไป

ส่วนนี้อธิบายถึงปัญหาทั่วไปที่คุณอาจพบเมื่อใช้งานโปรเจคเตอร์นี้

ปัญหา	วิธีการแก้ไขปัญหาที่เป็นไปได้
ไม่สามารถเปิดเครื่องโปรเจคเตอร์ได้	<ul style="list-style-type: none">• ตรวจสอบให้แน่ใจว่าต่อสายไฟเข้ากับโปรเจคเตอร์และเต้าเสียบไฟอย่างถูกต้อง• หากกระบวนการระบายความร้อนไม่เสร็จสิ้น โปรดรอจนกว่าจะเสร็จสิ้นจากนั้นลองเปิดโปรเจคเตอร์อีกครั้ง• หากวิธีการด้านบนใช้ไม่ได้ผล ให้ลองใช้เต้ารับไฟฟ้าอื่นหรือลองใช้อุปกรณ์ไฟฟ้าอื่นกับเต้ารับไฟฟ้าเดียวกัน
ไม่มีภาพ	<ul style="list-style-type: none">• ตรวจสอบให้แน่ใจว่าเชื่อมต่อสายเคเบิลแหล่งสัญญาณวิดีโออย่างถูกต้องและแหล่งสัญญาณวิดีโอถูกเปิดอยู่• หากไม่ได้เลือกแหล่งสัญญาณเข้าโดยอัตโนมัติ ให้เลือกแหล่งสัญญาณที่ถูกต้องด้วยปุ่ม Source บนโปรเจคเตอร์หรือรีโมทคอนโทรล
ภาพเบลอ	<ul style="list-style-type: none">• การปรับ ตัวหมุนเพื่อปรับโฟกัส จะช่วยโฟกัสเลนส์ให้ฉายภาพได้อย่างถูกต้อง• ตรวจสอบให้แน่ใจว่าโปรเจคเตอร์และหน้าจออยู่ในแนวที่ถูกต้อง หากจำเป็นให้ปรับความสูงของโปรเจคเตอร์รวมถึงมุมและทิศทางการฉาย
รีโมทคอนโทรลไม่ทำงาน	<ul style="list-style-type: none">• ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไม่มีสิ่งกีดขวางระหว่างรีโมทคอนโทรลและโปรเจคเตอร์; และอยู่ภายในระยะ 8 เมตร (26 ฟุต) จากกันและกัน• แบตเตอรี่อาจหมด โปรดตรวจสอบและเปลี่ยนหากจำเป็น

ไฟ แสดงสถานะ LED

ไฟ			สถานะและคำอธิบาย
			
พลังงาน			
เขียว กะพริบ	ปิด	ปิด	โหมดสแตนด์บาย
เขียว	ปิด	ปิด	ได้รับพลังงาน
เขียว	ปิด	ปิด	การทำงานปกติ
เขียว กะพริบ	ปิด	ปิด	การลดความร้อนเมื่อปิดเครื่องตามปกติ
แดง	ปิด	ปิด	กำลังดาวนโหลด
เขียว	เขียว	เขียว	ปิดการเบิร์นอิน
แหล่งกำเนิดแสง			
เขียว กะพริบ	ปิด	แดง	ข้อผิดพลาดที่เกิดจากไฟของแหล่งสัญญาณที่ติดก่อน
ปิด	ปิด	แดง	แหล่งส่องแสงสว่างเกิดข้อผิดพลาดในการทำงานปกติ
เขียว	ปิด	แดง	วงล้อสีล้มเหลวในการเริ่มทำงาน
เครื่องทำความร้อน/ความเย็น			
ปิด	แดง	ปิด	พัดลม 1 เกิดข้อผิดพลาด (ความเร็วพัดลมจริงอยู่นอกช่วงความเร็วที่ควรจะเป็น)
ปิด	แดง	แดง	พัดลม 2 เกิดข้อผิดพลาด (ความเร็วพัดลมจริงอยู่นอกช่วงความเร็วที่ควรจะเป็น)
ปิด	แดง	เขียว	พัดลม 3 เกิดข้อผิดพลาด (ความเร็วพัดลมจริงอยู่นอกช่วงความเร็วที่ควรจะเป็น)
ส้ม	แดง	แดง	อุณหภูมิ 1 เกิดข้อผิดพลาด (อุณหภูมิเกินกำหนด)
ปิด	เขียว	แดง	การเชื่อมต่อ IC พัดลม #1 I2C เกิดข้อผิดพลาด

การบำรุงรักษา

ข้อควรระวังทั่วไป

- ตรวจสอบให้แน่ใจว่าโปรเจคเตอร์ปิดอยู่และถอดสายไฟออกจากเต้าเสียบไฟแล้ว
- ห้ามถอดชิ้นส่วนใดๆ ออกจากโปรเจคเตอร์ ติดต่อ ViewSonic® หรือผู้ค้าปลีกเมื่อต้องการเปลี่ยนส่วนใดส่วนหนึ่งของโปรเจคเตอร์
- ห้ามฉีดหรือเทของเหลวลงบนตัวเครื่องโดยตรง
- เคลื่อนย้ายโปรเจคเตอร์ด้วยความระมัดระวัง เนื่องจากหากโปรเจคเตอร์มีสีเข้ม อาจทำให้เกิดรอยได้ชัดเจนกว่าโปรเจคเตอร์ที่มีสีอ่อนกว่า

การทำความสะอาดเลนส์

- ใช้สเปรย์ที่อัดลมเป่าฝุ่นออก
- หากเลนส์ยังคงไม่สะอาด ให้ใช้กระดาษเช็ดเลนส์ หรือใช้น้ำยาทำความสะอาดเลนส์หยดลงบนผ้านุ่มแล้วเช็ดผิวเลนส์เบาๆ

ข้อควรระวัง: ห้ามใช้วัสดุสำหรับขัดพื้นผิวขัดถูบนผิวเลนส์

ทำความสะอาดตัวเครื่อง

- ใช้ผ้าแห้งที่นุ่มและไม่มีขุยเพื่อเช็ดสิ่งสกปรกหรือฝุ่น
- หากตัวเครื่องยังไม่สะอาด ให้ใช้ผงซักฟอกที่ไม่มีส่วนผสมของแอมโมเนีย, ผงซักฟอกที่ไม่มีส่วนผสมของแอลกอฮอล์, ผงซักฟอกชนิดอ่อนใส่ผ้าที่ไม่มีขุยแล้วเช็ดให้สะอาด

ข้อควรระวัง: ห้ามใช้ครีม แอลกอฮอล์ เบนซิน ทินเนอร์ หรือน้ำยาเคมีสำหรับทำความสะอาด

การเก็บโปรเจคเตอร์

หากคุณต้องเก็บโปรเจคเตอร์เป็นเวลานานๆ โปรด:

- ตรวจสอบว่าอุณหภูมิและความชื้นในบริเวณที่จัดเก็บอยู่ภายในช่วงที่กำหนด
- ดึงขาตั้งปรับมุมทั้งหมดเข้า
- นำแบตเตอรี่ออกจากรีโมทคอนโทรล
- จัดเก็บเครื่องโปรเจคเตอร์ลงในกล่องบรรจุภัณฑ์ใส่เครื่องเดิมหรือกล่องลักษณะเดียวกัน

คำประกาศเกี่ยวกับความรับผิดชอบ

- ViewSonic® ไม่แนะนำให้ใช้น้ำยาทำความสะอาดที่มีส่วนผสมของแอมโมเนียหรือแอลกอฮอล์บนเลนส์หรือตัวเครื่อง น้ำยาทำความสะอาดเคมีบางตัว ได้รับการรายงานว่าทำให้เลนส์และ/หรือตัวเครื่องของโปรเจคเตอร์เสียหาย
- ViewSonic® จะไม่รับผิดชอบต่อความเสียหายที่เกิดจากการใช้น้ำยาทำความสะอาดที่มีส่วนผสมของแอมโมเนียหรือแอลกอฮอล์

ข้อมูลแหล่งกำเนิดแสง

ส่วนนี้จะช่วยให้เข้าใจดีขึ้นเกี่ยวกับแหล่งกำเนิดแสงโปรเจคเตอร์ของคุณ

ชั่วโมงใช้งานแหล่งกำเนิดแสง

เมื่อโปรเจคเตอร์กำลังทำงานอยู่ ตัวจับเวลาภายในเครื่องจะคำนวณระยะเวลาการใช้แหล่งกำเนิดแสง (เป็นชั่วโมง) โดยอัตโนมัติ

เพื่อตรวจสอบข้อมูลชั่วโมงแหล่งแสง:

1. กด **Menu** เพื่อเปิดเมนู OSD และไปยัง: **ขั้นสูง > การตั้งค่าแหล่งแสง > ข้อมูลชั่วโมงแหล่งแสง**
2. กด **Enter** และหน้า **ข้อมูลชั่วโมงแหล่งแสง** จะปรากฏขึ้น
3. กด **Exit** เพื่อออกจากเมนูนี้

การยืดอายุแหล่งกำเนิดแสง

เพื่อให้แหล่งกำเนิดแสงนี้มีอายุการใช้งานนานขึ้น คุณสามารถทำการตั้งค่าดังต่อไปนี้บนเมนู OSD

การตั้งค่าโหมดแหล่งแสง

การตั้งค่าโปรเจคเตอร์ในโหมด **Eco, Dynamic Eco, หรือ SuperEco+** ลดการเกิดเสียงรบกวนของระบบ, ลดการใช้พลังงาน และยืดอายุการทำงาน of แหล่งกำเนิดแสง

โหมดแหล่งแสง	คำอธิบาย
ปกติ	ให้ความสว่างของแหล่งกำเนิดแสงเต็มรูปแบบ
Eco	ลดการใช้พลังงานของแหล่งกำเนิดแสงลง 30% และลดความสว่างและลดเสียงรบกวนจากพัดลม
Dynamic Eco	ลดการใช้พลังงานของแหล่งกำเนิดแสงลงสูงสุดถึง 70% ขึ้นอยู่กับระดับความสว่างของเนื้อหา
SuperEco+	ลดการใช้พลังงานแหล่งกำเนิดแสงลง 55% และลดความสว่างลงเพื่อยืดอายุแหล่งกำเนิดแสงและลดเสียงรบกวนจากพัดลม

เพื่อตั้งค่าโหมดแหล่งกำเนิดแสง เปิดเมนู OSD และไปยัง: **ขั้นสูง >**

การตั้งค่าแหล่งแสง > โหมดแหล่งแสง และกด **◀/▶** เพื่อเลือกและกด **Enter**

การตั้งค่าปิดเครื่องอัตโนมัติ

วิธีนี้ช่วยให้โปรเจคเตอร์ปิดอัตโนมัติหลังจากช่วงเวลาที่กำหนดเมื่อไม่มีการตรวจพบแหล่งสัญญาณเข้า

เปิดเมนู OSD และไปยัง: **การจัดการพลังงาน > พลังงานสมาร์ท >**

ปิดเครื่องอัตโนมัติ และกด **◀/▶** เพื่อปิดหรือปรับเวลา

เวลาในการเปลี่ยนแหล่งกำเนิดแสง

เมื่อ ไฟแสดงสถานะแหล่งกำเนิดแสง สว่างขึ้น โปรดติดตั้งแหล่งกำเนิดแสงใหม่ หรือปรึกษาตัวแทนจำหน่ายของคุณ

ข้อควรระวัง: การใช้แหล่งกำเนิดแสงเก่าอาจทำให้เครื่องทำงานผิดปกติและในบางกรณีแหล่งกำเนิดแสงอาจระเบิดได้

การเปลี่ยนแหล่งกำเนิดแสง

แนะนำให้ปิดเครื่องและถอดสายไฟของโปรเจคเตอร์ออกจากเต้าเสียบไฟและติดต่อเจ้าหน้าที่บริการที่มีคุณสมบัติเหมาะสมเพื่อเปลี่ยนแหล่งกำเนิดแสง

ระเบียบข้อบังคับ และข้อมูลการบริการ

ข้อมูลเกี่ยวกับความสอดคล้อง

ส่วนนี้อธิบายถึงข้อกำหนดและถ้อยแถลงทั้งหมดเกี่ยวกับระเบียบข้อบังคับ การใช้งานที่ได้รับการยืนยันจะอ้างอิงถึงฉลากป้ายชื่อและเครื่องหมายที่เกี่ยวข้องบนตัวเครื่อง

ถ้อยแถลงความสอดคล้องของ FCC

อุปกรณ์นี้มีคุณสมบัติตรงตามกฎข้อบังคับ FCC ส่วนที่ 15 การทำงานต้องเป็นไปตามเงื่อนไขสองข้อต่อไปนี้: (1) อุปกรณ์นี้ต้องไม่ก่อให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตราย และ (2) อุปกรณ์นี้ต้องทนต่อการรบกวนที่ได้รับ รวมทั้งการรบกวนที่อาจก่อให้เกิดการทำงานที่ไม่พึงประสงค์ อุปกรณ์นี้ได้รับการทดสอบ และพบว่าสอดคล้องกับข้อจำกัดของอุปกรณ์ดิจิทัลคลาส B ซึ่งเป็นไปตามส่วนที่ 15 ของกฎข้อบังคับ FCC

ข้อจำกัดเหล่านี้ได้รับการออกแบบเพื่อให้การป้องกันที่เหมาะสมต่อการรบกวนที่เป็นอันตรายในการติดตั้งบริเวณที่พักอาศัย อุปกรณ์นี้สร้าง ใช้ และสามารถแผ่พลังงานความถี่คลื่นวิทยุ และถ้าไม่ได้ติดตั้งและใช้อย่างเหมาะสมตามที่ระบุในขั้นตอนการใช้งาน อาจก่อให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการสื่อสาร อย่างไรก็ตาม ไม่อาจรับประกันได้ว่าจะไม่มีการรบกวนเกิดขึ้นจากการติดตั้งอุปกรณ์นี้ ถ้าอุปกรณ์เป็นสาเหตุให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตรายต่อการรับคลื่นวิทยุ และโทรทัศน์ ซึ่งสามารถระบุได้โดยการปิดและเปิดอุปกรณ์ ผู้ใช้ควรพยายามแก้ไขการรบกวนโดยใช้วิธีการหนึ่งหรือหลายวิธีการต่อไปนี้ร่วมกัน:

- ปรับทิศทางหรือเปลี่ยนสถานที่ของเสาอากาศรับสัญญาณ
- เพิ่มระยะห่างระหว่างอุปกรณ์และเครื่องรับสัญญาณ
- เชื่อมต่ออุปกรณ์ลงในเต้าเสียบในวงจรที่แตกต่างจากที่ใช้เสียบเครื่องรับอยู่
- ปรึกษาตัวแทนจำหน่าย หรือช่างเทคนิควิทยุ/โทรทัศน์ที่มีประสบการณ์เพื่อขอความช่วยเหลือ

คำเตือน: คุณต้องระมัดระวังว่า การเปลี่ยนแปลงหรือดัดแปลงที่ไม่ได้รับการเห็นชอบโดยองค์กรที่มีหน้าที่รับผิดชอบเรื่องความสอดคล้อง จะทำให้สิทธิ์ในการใช้อุปกรณ์ของผู้ใช้สิ้นสุด

ถ้อยแถลงอุตสาหกรรมแคนาดา

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

ความสอดคล้องกับ CE สำหรับประเทศในสหภาพยุโรป

CE อุปกรณ์ดังกล่าวสอดคล้องกับ EMC Directive 2014/30/EU และ Low Voltage Directive 2014/35/EU. ข้อกำหนดการออกแบบเพื่อประหยัดพลังงาน 2009/125/EC

ข้อมูลต่อไปนี้ใช้เฉพาะสำหรับประเทศสมาชิก EU เท่านั้น:

เครื่องหมายที่แสดงทางด้านขวา หมายถึงการดำเนินการที่สอดคล้องกับข้อกำหนดของเสียจากอุปกรณ์ไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์ 2012/19/EU (WEEE) เครื่องหมายระบุว่า ห้ามทิ้งอุปกรณ์ปะปนเป็นขยะชุมชนที่ไม่ได้คัดแยก แต่ต้องใช้ระบบคืนและการเก็บรวบรวมที่สอดคล้องกับกฎหมายท้องถิ่น



ประกาศความสอดคล้องกับ RoHS๒

ผลิตภัณฑ์นี้ได้รับการออกแบบ และผลิตอย่างสอดคล้องกับข้อกำหนด 2011/65/EU ของรัฐสภาและสภายุโรป ว่าด้วยการจำกัดการใช้สารอันตรายบางชนิดในอุปกรณ์ไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์ (ข้อกำหนด RoHS2) และลงความเห็นว่าสอดคล้องกับค่าความเข้มข้นสูงสุด ที่ออกโดยคณะกรรมการการปรับตัวทางเทคนิคแห่งยุโรป (TAC) ดังที่แสดงด้านล่าง:

สาร	ความเข้มข้นสูงสุดที่เสนอ	ความเข้มข้นจริง
ตะกั่ว (Pb)	0.1%	< 0.1%
ปรอท (Hg)	0.1%	< 0.1%
แคดเมียม (Cd)	0.01%	< 0.01%
เฮกซะวาเลนต์ โครเมียม (Cr ^{๖+})	0.1%	< 0.1%
โพลีโบรมิเนตเต็ด ไบฟีนิลส์ (PBB)	0.1%	< 0.1%
โพลีโบรมิเนตเต็ด ไบฟีนิล อีเธอร์ (PBDE)	0.1%	< 0.1%
บิส (๒-เอธิลเฮกซิล) พาทาเลต (DEHP)	0.1%	< 0.1%
เบนซิล บูทิล พาทาเลต (BBP)	0.1%	< 0.1%
ไดบิวทิล พาทาเลต (DBP)	0.1%	< 0.1%
ไดไอโซบิวทิล พาทาเลต (DIBP)	0.1%	< 0.1%

ส่วนประกอบบางอย่างของผลิตภัณฑ์ดังที่ระบุข้างต้น ได้รับการยกเว้นภายใต้ภาคผนวก III ของข้อกำหนด RoHS2 ดังที่ระบุไว้ด้านล่าง ตัวอย่างของส่วนประกอบที่ได้รับการยกเว้นคือ:

- ปรอทในหลอดฟลูออเรสเซนต์ออนแคโทดเย็นและหลอดฟลูออเรสเซนต์ที่มีอิเล็กโตรดภายนอก (CCFL และ EEFL) เพื่อการใช้งานในวัตถุประสงค์เฉพาะที่ไม่เกิน (ต่อหลอด):
 - » ความยาวสั้น (500 มม.): สูงสุด 3.5 มก. ต่อหลอด
 - » ความยาวปานกลาง (> 500 มม. และ 1,500 มม.): สูงสุด 5 มก. ต่อหลอด
 - » ความยาวมาก (> 1,500 มม.): สูงสุด 13 มก. ต่อหลอด
- ตะกั่วในหลอดรังสีแคโทด
- ตะกั่วในแก้วของหลอดฟลูออเรสเซนต์ไม่เกิน 0.2% โดยน้ำหนัก
- ตะกั่วอันเป็นองค์ประกอบผสมในอลูมิเนียมที่มีตะกั่วได้สูงสุด 0.4% โดยน้ำหนัก
- คอปเปอร์ อัลลอย ที่ประกอบด้วยตะกั่วสูงสุด 4% ตามน้ำหนัก
- ตะกั่วในโลหะบัดกรีชนิดอุณหภูมิหลอมเหลวสูง (เช่น อัลลอยผสมตะกั่วที่มีตะกั่ว 85% ตามน้ำหนักหรือมากกว่า)
- ส่วนประกอบไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์ที่ประกอบด้วยตะกั่วในแก้ว หรือเซรามิก ที่นอกเหนือจากไดอิเล็กทริกเซรามิกในตัวเก็บประจุ เช่น อุปกรณ์เพียโซอิเล็กทริก หรือในแก้ว หรือสารประกอบเซรามิกแมทริกซ์

ข้อจำกัดเกี่ยวกับสารอันตรายของอินเดีย

ถ้อยแถลงข้อจำกัดเกี่ยวกับสารอันตราย (อินเดีย) ผลิตภัณฑ์นี้สอดคล้องกับ "กฎระเบียบของเสียอิเล็กทรอนิกส์ของอินเดีย ปี 2011" และห้ามการใช้ตะกั่ว, ปรอท, เฮกซะวาเลนต์โครเมียม, โพลีโบรมิเนตเต็ด ไบฟีนิลส์ หรือโพลีโบรมิเนตเต็ด ไบฟีนิล อีเธอร์ ที่ความเข้มข้นเกิน 0.1 % ตามน้ำหนัก และ 0.01 % ตามน้ำหนักสำหรับแคดเมียม ยกเว้นสำหรับการยกเว้นที่แสดงในรายการ 2 ของกฎระเบียบ

การทิ้งผลิตภัณฑ์เมื่อสิ้นสุดอายุผลิตภัณฑ์

ViewSonic® เคารพสิ่งแวดล้อม และมุ่งมั่นที่จะทำงานเพื่ออนุรักษ์สิ่งแวดล้อม ขอขอบคุณที่คุณมีส่วนในการใช้คอมพิวเตอร์ที่ฉลาดขึ้น และช่วยอนุรักษ์สิ่งแวดล้อมมากขึ้น หากต้องการศึกษาข้อมูลเพิ่มเติม โปรดไปที่เว็บไซต์ของ ViewSonic®

สหรัฐอเมริกา & แคนาดา:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

ยุโรป:

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

ไต้หวัน:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

ข้อมูลเกี่ยวกับลิขสิทธิ์

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2023 สงวนลิขสิทธิ์

Macintosh และ Power Macintosh เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Apple Inc.

Microsoft, Windows และโลโก้ Windows เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Microsoft Corporation ในประเทศสหรัฐอเมริกาและประเทศอื่น ๆ

ViewSonic®, โลโก้สามตัว, OnView, ViewMatch และ ViewMeter เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ ViewSonic® Corporation

VESA เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของสมาคมมาตรฐานวิดีโออิเล็กทรอนิกส์ DPMS, DisplayPort และ DDC เป็นเครื่องหมายการค้าของ VESA

ENERGY STAR® เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ US Environmental Protection Agency (EPA)

ในฐานะพันธมิตรของ ENERGY STAR® แล้ว ViewSonic® Corporation ได้พิจารณาแล้วว่าผลิตภัณฑ์นี้เป็นไปตามแนวทางของ ENERGY STAR® ในด้านประสิทธิภาพการใช้พลังงาน

คำปฏิเสธความรับผิดชอบ: ViewSonic® Corporation จะไม่รับผิดชอบต่อข้อผิดพลาดทางเทคนิค หรือทางบรรณาธิการ หรือการละเว้นที่มีอยู่ในที่นี่; หรือสำหรับความเสียหายที่เกิดขึ้น หรือความเสียหายที่ตามมา ที่เป็นผลจากการใช้งาน หรือสมรรถนะในการใช้งานผลิตภัณฑ์นี้

เพื่อประโยชน์ในการปรับปรุงผลิตภัณฑ์อย่างต่อเนื่อง ViewSonic® Corporation ขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงข้อมูลจำเพาะของผลิตภัณฑ์โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบ ข้อมูลในเอกสารนี้อาจเปลี่ยนแปลงได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบ

ห้ามคัดลอก ทำซ้ำ หรือส่งผ่านส่วนหนึ่งส่วนใดของเอกสารนี้ด้วยวิธีการใด ๆ เพื่อวัตถุประสงค์ใด ๆ โดยไม่ได้รับอนุญาตเป็นลายลักษณ์อักษรจาก ViewSonic® Corporation ก่อน

บริการลูกค้า

สำหรับการสนับสนุนด้านเทคนิคหรือบริการผลิตภัณฑ์ ให้ดูตารางด้านล่างหรือติดต่อ
ร้านค้าปลีกของคุณ

หมายเหตุ: คุณจำเป็นต้องมีหมายเลขซีเรียลของผลิตภัณฑ์

ประเทศ/ ภูมิภาค	เว็บไซต์	ประเทศ/ภูมิภาค	เว็บไซต์
เอเชียแปซิฟิก & แอฟริกา			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
อเมริกา			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
ยุโรป			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

การรับประกันแบบจำกัด เครื่องโปรเจคเตอร์ ViewSonic®

การรับประกันคุ้มครองอะไรบ้าง:

ViewSonic® รับประกันว่าผลิตภัณฑ์ของบริษัทปราศจากข้อบกพร่อง เนื่องจากวัสดุบกพร่องและฝีมือแรงงานภายใต้การใช้งานปกติ ระหว่างช่วงเวลารับประกัน หากผลิตภัณฑ์พิสูจน์ได้ว่าบกพร่องเนื่องจากวัสดุบกพร่องหรือฝีมือแรงงานระหว่างช่วงเวลารับประกัน ViewSonic® จะทำการซ่อมหรือเปลี่ยนผลิตภัณฑ์ให้ใหม่ด้วยผลิตภัณฑ์ที่เหมือนกัน ตามดุลพินิจของบริษัทแต่เพียงผู้เดียว ผลิตภัณฑ์หรือชิ้นส่วนที่เปลี่ยนให้ใหม่อาจประกอบด้วยชิ้นส่วนหรือส่วนประกอบที่ผลิตขึ้นใหม่ หรือได้รับการซ่อมแซมและประกอบกลับเข้าไปใหม่

การรับประกันทั่วไปแบบจำกัดเวลาสาม (3) ปี:

โดยมีชิ้นส่วนที่รับประกันเพียงหนึ่งปี (1) ปีสำหรับดั่งที่กำหนดไว้ด้านล่าง สำหรับอเมริกาเหนือและอเมริกาใต้: รับประกันชิ้นส่วนทั้งหมดแต่ไม่รวมหลอดไฟเป็นเวลาสาม (3) ปี, รับประกันค่าแรงงานเป็นเวลาสาม (3) ปี, และรับประกันหลอดเดิมเป็นเวลาหนึ่ง (1) ปีโดยนับจากวันที่ผู้บริโภครายแรกซื้อผลิตภัณฑ์

ภูมิภาคหรือประเทศอื่น ๆ : โปรดตรวจสอบข้อมูลการรับประกันกับตัวแทนจำหน่ายหรือสำนักงาน ViewSonic® ในพื้นที่ของคุณ

การรับประกันการใช้งานหนักแบบจำกัดหนึ่ง (1) ปี:

สำหรับในอเมริกาเหนือและอเมริกาใต้ ภายใต้การตั้งค่าแบบใช้งานหนัก ซึ่งการใช้งานของโปรเจคเตอร์นั้นหมายรวมถึงการใช้งานเครื่องในแต่ละวันโดยเฉลี่ยมากกว่าสิบสี่ (14) ชั่วโมง: รับประกันชิ้นส่วนทั้งหมดแต่ไม่รวมหลอดไฟเป็นเวลาหนึ่ง (1) ปี, รับประกันค่าแรงงานเป็นเวลาหนึ่ง (1) ปี, และรับประกันหลอดเดิมเป็นเวลาเก้าสิบ (90) วัน โดยนับจากวันที่ผู้บริโภครายแรกซื้อผลิตภัณฑ์; ยุโรป: รับประกันชิ้นส่วนทั้งหมดแต่ไม่รวมหลอดไฟเป็นเวลาหนึ่ง (1) ปี, รับประกันค่าแรงงานเป็นเวลาหนึ่ง (1) ปี, และรับประกันหลอดเดิมเป็นเวลาเก้าสิบ (90) วัน โดยนับจากวันที่ผู้บริโภครายแรกซื้อผลิตภัณฑ์ ภูมิภาคหรือประเทศอื่น ๆ : โปรดตรวจสอบข้อมูลการรับประกันกับตัวแทนจำหน่ายหรือสำนักงาน ViewSonic® ในพื้นที่ของคุณ การรับประกันหลอดไฟเป็นไปตามข้อกำหนดและเงื่อนไข, การตรวจสอบและการอนุมัติ มีผลบังคับใช้เฉพาะกับหลอดที่ผู้ผลิตติดตั้งไว้เท่านั้น หลอดไฟที่เป็นอุปกรณ์เสริมทั้งหมดซึ่งซื้อแยกต่างหากจะให้การรับประกันเป็นเวลา 90 วัน

การรับประกันคุ้มครองใครบ้าง:

การรับประกันนี้ใช้ได้เฉพาะกับผู้ซื้อสินค้ารายแรกเท่านั้น

สิ่งที่การรับประกันไม่คุ้มครอง:

1. ผลิตภัณฑ์ใด ๆ ที่หมายเลขซีเรียลถูกขีดฆ่า แก้วไข หรือลบบอก

2. ความเสียหาย การเสื่อมสภาพ หรือความผิดปกติที่เป็นผลจาก:

- » อุบัติเหตุ การใช้ในทางที่ผิด การละลาย ไฟไหม้ ภูกน้ำ ฟาผ่า หรือภัยธรรมชาติอื่น ๆ การดัดแปลงผลิตภัณฑ์โดยไม่ได้รับอนุญาต หรือความล้มเหลวในการปฏิบัติตามขั้นตอนต่าง ๆ ที่มาพร้อมกับผลิตภัณฑ์
- » การใช้งานนอกข้อกำหนดของผลิตภัณฑ์
- » การใช้งานผลิตภัณฑ์นอกเหนือจากการใช้งานตามปกติหรือไม่อยู่ภายใต้สภาวะปกติ
- » การซ่อม หรือพยายามซ่อมแซมโดยบุคคลที่ไม่ได้รับอนุญาตจาก ViewSonic®
- » ความเสียหายของผลิตภัณฑ์เนื่องจากการขนส่ง
- » การถอดหรือการติดตั้งผลิตภัณฑ์
- » สาเหตุภายนอกที่ส่งผลกับผลิตภัณฑ์ เช่น ความแปรปรวนของกระแสไฟฟ้า หรือไฟดับ
- » การใช้วัสดุสิ้นเปลืองหรืออะไหล่ที่มีคุณสมบัติไม่ตรงตามข้อมูลจำเพาะของ ViewSonic
- » การสึกกร่อนและสึกหรอตามปกติ
- » สาเหตุอื่น ๆ ที่ไม่เกี่ยวข้องกับข้อบกพร่องของผลิตภัณฑ์

3. ค่าใช้จ่ายในบริการถอด ติดตั้ง และตั้งค่า

วิธีขอรับบริการ:

1. โปรดติดต่อฝ่ายสนับสนุนลูกค้าของ ViewSonic® เพื่อขอข้อมูลเกี่ยวกับการรับบริการภายใต้การรับประกัน (โปรดดูที่หน้า “การสนับสนุนลูกค้า”) คุณจำเป็นต้องให้หมายเลขซีเรียลของผลิตภัณฑ์ของคุณ
2. ในการรับบริการภายใต้การรับประกัน คุณจะต้องแจ้ง: (a) ใบเสร็จรับเงินต้นฉบับที่มีการแสดงวันที่ (b) ชื่อของคุณ (c) ที่อยู่ของคุณ (d) คำอธิบายของปัญหา และ (e) หมายเลขซีเรียลของผลิตภัณฑ์
3. นำหรือส่งผลิตภัณฑ์โดยบรรจุในกล่องดั้งเดิม ไปยังศูนย์บริการ ViewSonic® ที่ได้รับการแต่งตั้ง หรือ ViewSonic® โดยชำระค่าขนส่งล่วงหน้า
4. สำหรับข้อมูลเพิ่มเติม หรือชื่อของศูนย์บริการ ViewSonic® ที่ใกล้ที่สุด กรุณาติดต่อ ViewSonic®

ข้อจำกัดของการรับประกันแบบเป็นนัย:

ไม่มีการรับประกัน ทั้งแบบชัดแจ้งหรือเป็นนัย ซึ่งขยายความคุ้มครองเกินจากที่มีการอธิบายไว้ในที่นี้ ซึ่งรวมถึงการรับประกันแบบเป็นนัยของความสามารถเชิงพาณิชย์ และความเหมาะสมกับวัตถุประสงค์เฉพาะสำหรับการใช้งานใด ๆ

การยกเว้นของความเสียหาย:

ความรับผิดชอบของ ViewSonic จำกัดอยู่เพียงค่าใช้จ่ายในการซ่อมแซม หรือเปลี่ยนผลิตภัณฑ์เท่านั้น ViewSonic® ไม่รับผิดชอบต่อ:

- 1.** ความเสียหายที่เกิดกับทรัพย์สินอื่น ๆ ที่เกิดจากข้อบกพร่องใด ๆ ในผลิตภัณฑ์ ความเสียหายที่เกี่ยวข้องกับความไม่สะดวกสบาย การสูญเสียการใช้งานของผลิตภัณฑ์ การเสียเวลา การสูญเสียผลกำไร การสูญเสียโอกาสทางธุรกิจ การสูญเสียความปรารถนาดี การรบกวนกับความสัมพันธ์ทางธุรกิจหรือการสูญเสียเชิงพาณิชย์อื่น ๆ แม้ว่าบริษัทจะได้รับการบอกกล่าวถึงความเป็นไปได้ที่จะเกิดความเสียหายดังกล่าวก็ตาม
- 2.** ความเสียหายอื่น ๆ ไม่ว่าจะอุบัติเหตุ ความเสียหายที่ตามมา หรืออื่น ๆ
- 3.** การเรียกร้องความเสียหายต่อลูกค้าโดยบริษัทอื่น ๆ

ผลของกฎหมายของรัฐ:

การรับประกันนี้ให้สิทธิ์ทางกฎหมายที่เฉพาะเจาะจงแก่คุณ ซึ่งคุณอาจมีสิทธิ์อื่นที่แตกต่างไปได้ตามแต่หน่วยงานท้องถิ่น องค์กรปกครองส่วนท้องถิ่นบางแห่งไม่อนุญาตให้มีข้อจำกัดในการรับประกันโดยนัย และ/หรือไม่อนุญาตให้ยกเว้นความเสียหายที่เกิดขึ้นโดยบังเอิญหรือเป็นผลสืบเนื่องมา ดังนั้น ข้อจำกัดและการยกเว้นดังกล่าวข้างต้นอาจไม่มีผลกับคุณ

การขายนอกประเทศสหรัฐอเมริกาและแคนาดา:

สำหรับข้อมูลการรับประกันและการบริการในผลิตภัณฑ์ ViewSonic® ที่ขายนอกประเทศสหรัฐอเมริกาและแคนาดา ให้ติดต่อ ViewSonic® หรือตัวแทนจำหน่าย ViewSonic® ในประเทศของคุณ

ระยะเวลาการรับประกันสำหรับผลิตภัณฑ์นี้ในจีนแผ่นดินใหญ่ (ไม่รวมฮ่องกง มาเก๊า และไต้หวัน) เป็นไปตามข้อกำหนดและเงื่อนไขของใบรับประกันการบำรุงรักษา

สำหรับผู้ใช้ในยุโรปและรัสเซีย สามารถพบรายละเอียดการรับประกันอย่างสมบูรณ์ได้ที่: <http://www.viewsonic.com/eu/> ภายใต้ "การสนับสนุน/ข้อมูลการรับประกัน"



ViewSonic®