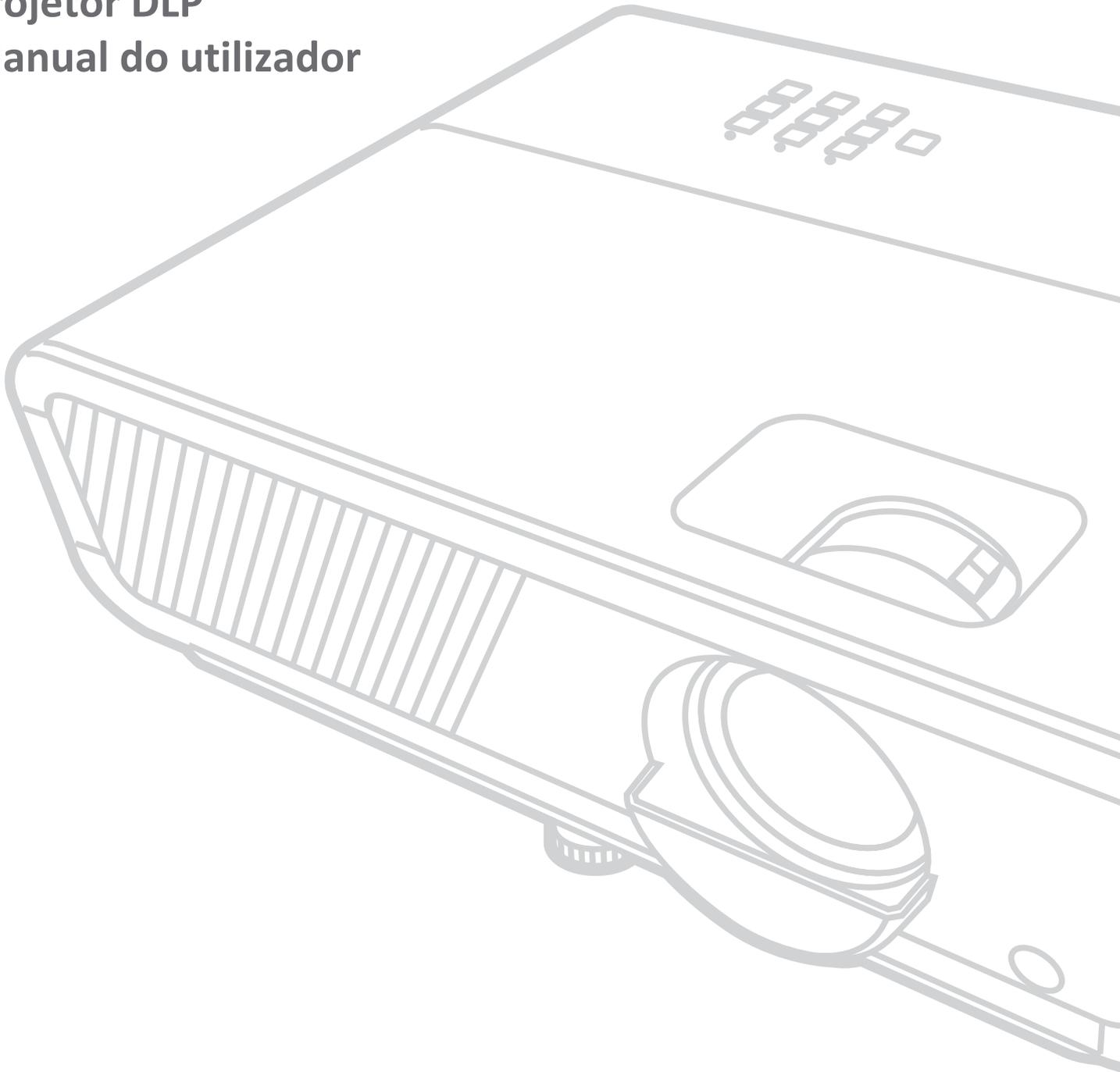


# PX749-4K

Projektor DLP

Manual do utilizador



## **Obrigado por escolher a ViewSonic®**

Como líder mundial do mercado das soluções visuais, a ViewSonic® tem como objetivo exceder as expectativas a nível mundial em relação a evolução tecnológica, inovação e simplicidade. Na ViewSonic®, acreditamos que os nossos produtos podem ter um impacto positivo no mundo e estamos convencidos que o produto ViewSonic® que escolheu irá satisfazer as suas necessidades.

Mais uma vez, obrigado por escolher a ViewSonic®!

# Normas de segurança

Antes de começar a utilizar o projetor, leia as seguintes **Precauções de segurança**.

- Guarde este manual do utilizador num local seguro para consulta futura.
- Leia todos os avisos e siga todas as instruções.
- Deixe no mínimo 50 cm de espaço à volta do projetor para garantir uma ventilação adequada.
- Coloque o projetor numa área bem ventilada. Não coloque objetos sobre o projetor que possam impedir a dissipação do calor.
- Não coloque o projetor numa superfície desnivelada ou instável. O projetor pode cair e causar ferimentos ou a avaria do mesmo.
- Não olhe diretamente para a lente do projetor durante o seu funcionamento. O feixe de luz intenso poderá provocar danos oculares.
- Abra sempre o obturador da lente ou retire a respetiva tampa quando a lâmpada do projetor estiver acesa.
- Não bloqueie a lente de projeção com quaisquer objetos quando o projetor estiver a funcionar, uma vez que isto poderia aquecer ou deformar os objetos, ou mesmo provocar um incêndio.
- A lâmpada atinge temperaturas extremamente elevadas durante o funcionamento. Antes de retirar a lâmpada para substituição, deixe o projetor arrefecer durante cerca de 45 minutos.
- Não utilize lâmpadas para além do tempo de vida útil indicado. A utilização excessiva das lâmpadas para além do tempo de vida útil indicado poderá, em casos raros, provocar a quebra das mesmas.
- Substitua a lâmpada ou quaisquer componentes eletrónicos apenas depois de desligar o projetor.
- Não tente desmontar o projetor. Existem altas tensões no interior que podem provocar a morte, caso entre em contacto com peças sob tensão.
- Quando deslocar o projetor, tenha cuidado para evitar colisões ou a queda do mesmo.
- Não coloque objetos pesados sobre o projetor ou cabos de ligação.
- Não coloque o projetor na vertical. Se o fizer, poderá originar a queda do projetor e causar ferimentos ou a avaria do mesmo.
- Evite expor o projetor a luz solar direta ou outras fontes de calor. Não instale o dispositivo próximo de fontes de calor, tais como, radiadores, fogões ou outros aparelhos (incluindo amplificadores) que possam aumentar a temperatura do projetor para níveis perigosos.

- Não coloque líquidos junto ou sobre o projetor. O derramamento de líquidos para o interior do projetor poderá provocar avarias. Se o projetor ficar molhado, desligue-o da tomada elétrica e contacte o centro de assistência local para solicitar assistência técnica.
- Quando o projetor estiver a funcionar, poderá expelir algum ar quente e odor a partir da grelha de ventilação. Trata-se de uma situação normal e não de um defeito do produto.
- Não anule o objetivo de segurança da ficha polarizada ou da ficha com ligação à terra. Uma ficha polarizada tem dois polos, sendo um mais largo do que o outro. Uma ficha com ligação à terra tem dois polos e um pino de ligação à terra. O polo largo e o terceiro pino são fornecidos para sua segurança. Se a ficha não encaixar na tomada elétrica, adquira um adaptador e não tente forçar o encaixe da ficha na tomada.
- Quando ligar a uma tomada elétrica, NÃO tente remover o pino de ligação à terra. Certifique-se de que os pinos de ligação à terra NUNCA SÃO REMOVIDOS.
- Proteja o cabo de alimentação para que o mesmo não seja pisado ou apertado, sobretudo junto à ficha e no ponto em que o mesmo sai do projetor.
- Em alguns países, a tensão NÃO é estável. Este projetor foi concebido para funcionar de forma segura com uma tensão AC entre 100 e 240 volts, no entanto, poderá avariar caso ocorram cortes de energia ou picos de tensão de  $\pm 10$  volts. Em áreas onde a tensão possa sofrer variações ou cortes, recomenda-se que ligue o projetor a um estabilizador de corrente, um protetor contra picos de tensão ou uma fonte de alimentação ininterrupta (UPS).
- Se detetar fumo, ruídos anormais ou odores estranhos, desligue imediatamente o projetor e contacte o seu revendedor ou a ViewSonic®. É perigoso continuar a utilizar o projetor.
- Utilize apenas dispositivos/acessórios especificados pelo fabricante.
- Desligue a ficha da tomada elétrica caso não pretenda utilizar o projetor durante um longo período.
- As reparações devem ser realizadas apenas por técnicos qualificados.



**ATENÇÃO:** Este produto emite radiação ótica potencialmente perigosa. Tal como com qualquer fonte de luz, não olhe diretamente para o feixe de luz, RG2 IEC 62471-5:2015

# Precauções de segurança - Montagem no teto

Antes de começar a utilizar o projetor, leia as seguintes **Precauções de segurança**.

Se pretende montar o projetor no teto, recomendamos vivamente que utilize um kit de montagem no teto adequado e garanta que o mesmo se encontra instalado de forma segura.

Se utilizar um kit de montagem de projetor no teto inapropriado, existe o risco de queda do projetor devido a uma instalação incorreta, devido à utilização de parafusos com um comprimento ou calibre incorretos.

Pode adquirir um kit de montagem no teto no local onde adquiriu o seu projetor.

# Índice

<b>Normas de segurança .....</b>	<b>3</b>
<b>Introdução .....</b>	<b>9</b>
Conteúdo da embalagem .....	9
Descrição geral do produto .....	10
Projector.....	10
Telecomando.....	12
<b>Configuração inicial .....</b>	<b>14</b>
Escolher um local.....	14
Dimensões de projecção .....	15
Montagem do projector .....	17
Evitar utilização não autorizada .....	18
Utilizar a ranhura de segurança .....	18
Utilizar a função Palavra-passe .....	19
Bloquear as teclas de controlo .....	22
<b>Estabelecer ligações .....</b>	<b>23</b>
Ligação à corrente .....	23
Ligação a fontes de vídeo/computador.....	24
Ligação HDMI .....	24
Ligação USB C .....	24
Ligação a áudio .....	24
<b>Funcionamento .....</b>	<b>25</b>
Ligar/desligar o projector .....	25
Ligar o projector .....	25
Desligar o projector.....	26
Seleccionar uma fonte de entrada .....	27
Ajustar a imagem projectada .....	28
Melhorar o tamanho e a nitidez da imagem.....	28
Corrigir a distorção.....	29
Ajustar os 4 cantos .....	30
Ocultar a imagem .....	30
Controlar o projector através de um ambiente LAN .....	31
Configurar as definições de controlo LAN .....	31

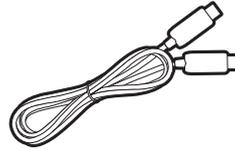
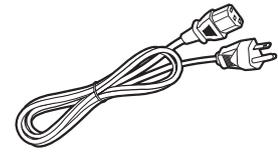
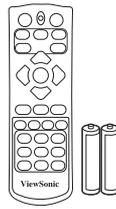
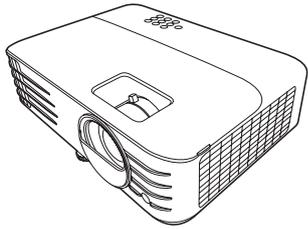
<b>Funções dos menus .....</b>	<b>33</b>
Funcionamento geral do menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã)..	33
Árvore de menus do menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) .....	34
Menu VISOR.....	39
Menu IMAGEM.....	42
Menu GESTÃO DE ENERGIA.....	45
Menu BÁSICA.....	47
Menu AVANÇADO.....	50
Menu SISTEMA .....	54
Menu INFORMAÇÕES .....	56
<b>Anexo.....</b>	<b>57</b>
Especificações técnicas.....	57
Dimensões do projector .....	58
Cronograma .....	58
Resolução de problemas .....	60
Problemas comuns.....	60
Indicadores LED.....	61
Manutenção .....	62
Precauções gerais.....	62
Limpeza da lente .....	62
Limpeza da caixa .....	62
Armazenar o projector .....	62
Renúncia de responsabilidade .....	62
Informações da fonte de Luz .....	63
Hora da fonte de luz.....	63
Prolongar a duração da fonte de luz .....	63
Tempo de substituição da fonte de luz .....	64
Substituir a fonte de luz .....	64

## **Informações regulamentares e de serviço ..... 65**

Informações de conformidade .....	65
Declaração de conformidade da FCC .....	65
Declaração do Departamento de indústria do Canadá .....	65
Conformidade CE para países europeus .....	66
Declaração de conformidade com a diretiva RSP2 .....	67
Restrição de substâncias perigosas na Índia .....	68
Eliminação do produto no final da sua vida útil .....	68
Informações de direitos de autor .....	69
Serviço de Apoio ao Cliente.....	70
Garantia limitada.....	71

# > Introdução

## Conteúdo da embalagem

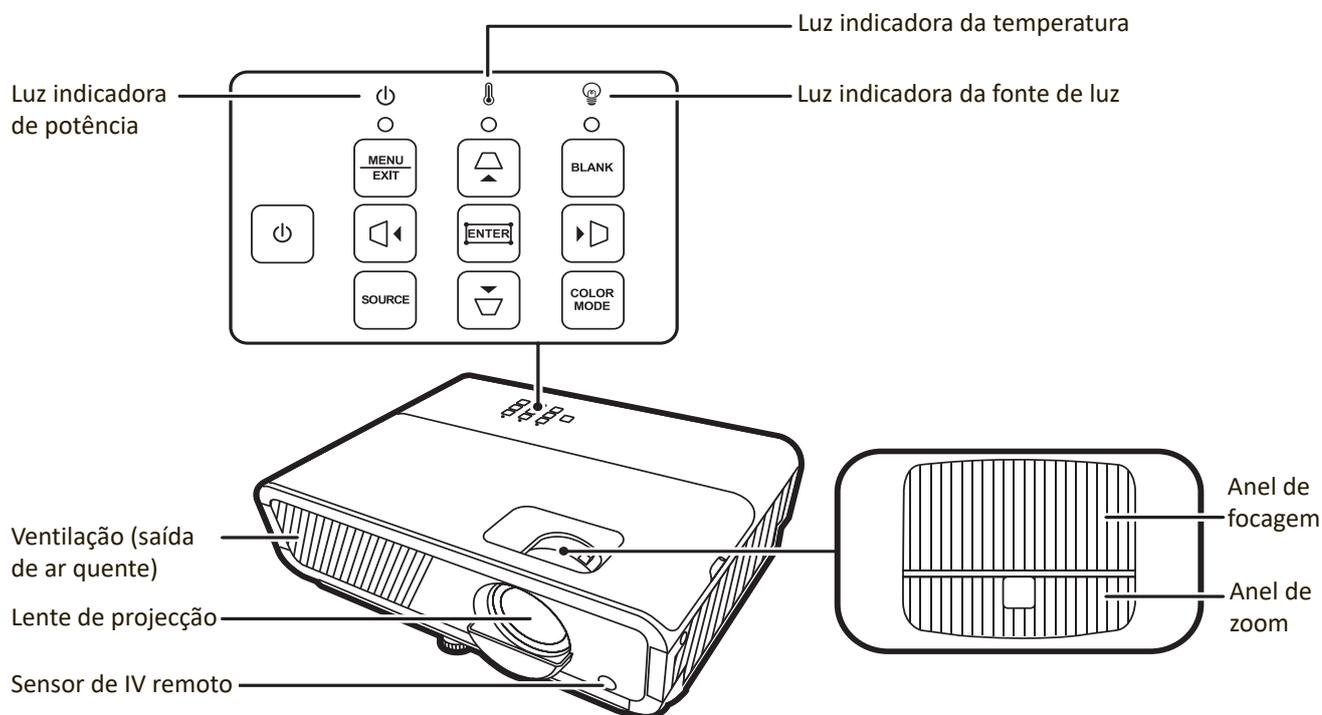


**NOTA:** O cabo de alimentação e os cabos de vídeo fornecidos com a embalagem podem variar consoante o país. Contacte o revendedor local para obter mais informações.

# Descrição geral do produto

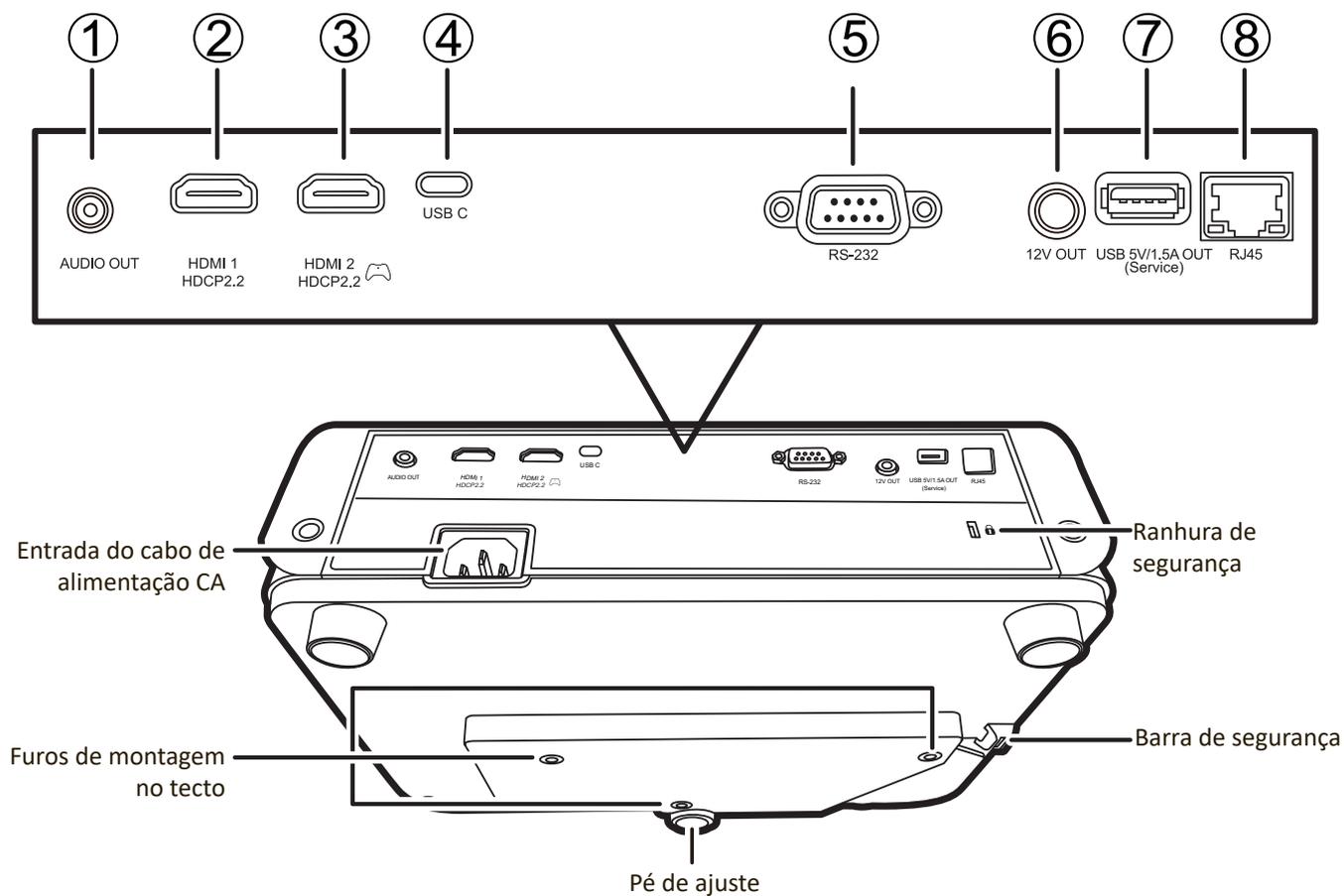
## Projector

### Controlos e funções



Tecla	Descrição
[⏻] Power (Potência)	Alterna o projector entre o modo de espera e Ligar.
Teclas de distorção [◀/▶/▲/▼]	Corrige manualmente as imagens distorcidas, resultantes de uma projecção em ângulo.
[◀/▶/▲/▼] Esquerda/direita/cima/ baixo	Selecciona os itens de menu pretendidos e faz ajustes quando o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) é activado.
Menu/Exit (Sair)	Activa ou desactiva o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
Source (Fonte)	Mostra a barra de selecção da fonte de entrada.
Blank (Desligar)	Oculto a imagem do ecrã.
Enter (Introduzir)	Apresenta o item do menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) seleccionado quando o menu OSD é activado.
Ajuste dos cantos [⏏]	Apresenta o menu Ajus. canto.
Color Mode (Modo de Cor)	Mostra a barra de selecção do modo de cor.

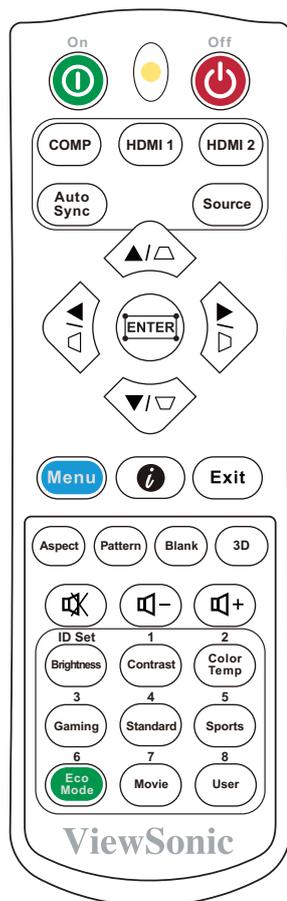
## Portas de ligação



Porta	Descrição
[1] SAÍDA DE ÁUDIO	Tomada de saída do sinal de áudio.
[2] HDMI 1	Porta HDMI.
[3] HDMI 2	Porta HDMI.
[4] USB C	Porta USB C.
[5] RS-232	Porta de controlo RS-232.
[6] SAÍDA DE 12 V	Terminal de saída de 12 V CC.
[7] SAÍDA USB 5 V/1,5 A (serviço)	Porta USB tipo A para fonte de alimentação.
[8] RJ45	Porta LAN.

## Telecomando

### Controlos e funções



Botão	Descrição
Ligar/ Desligar	Alterna entre o modo de espera e Ligar.
COMP	Não disponível.
HDMI 1	Selecciona a fonte na porta <b>HDMI 1</b> para visualização.
HDMI 2	Selecciona a fonte na porta <b>HDMI 2</b> para visualização.
Auto Sync (Sincronização automática)	Não tem função.
Source (Fonte)	Mostra a barra de selecção de fonte.
Teclas de distorção [<img alt="Ícones de distorção de imagem: trapezoidal, curvado, inclinado, retangular." data-bbox="115 865 205 885"/>	Corrige manualmente as imagens distorcidas, resultantes de uma projecção em ângulo.
Enter (Introduzir)	Activa o item do menu OSD seleccionados.

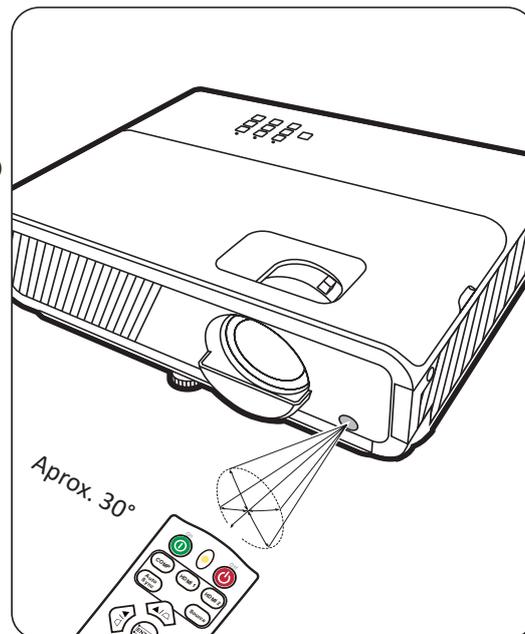
Botão	Descrição
(Ajuste dos cantos)	Apresenta o menu Ajus. canto.
◀Esquerda/ ▶direita/ ▲Cima/▼baixo	Selecciona os itens de menu pretendidos e efectua ajustes.
Menu	Activa/desactiva o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) ou volta para o menu OSD anterior.
(INFORMAÇÕES)	Apresenta o menu <b>INFORMAÇÕES</b> .
Exit (Sair)	Sai e guarda as definições do menu.
Aspect (Formato)	Mostra a barra de selecção do formato de imagem.
Pattern (Padrão)	Apresenta o padrão de teste integrado.
Blank (Desligar)	Oculta a imagem do ecrã.
3D	Apresenta o menu 3D. <b>NOTA:</b> Apenas disponível para os modelos seleccionados.
(Aumentar volume)	Aumenta o volume.
(Diminuir volume)	Diminui o volume.
(Sem som)	Liga ou desliga o áudio.
Brightness (Luminosidade)	Mostra a barra de ajuste da luminosidade.
Contrast (Contraste)	Mostra a barra de ajuste de contraste.
Color Temp (Temp. de cor)	Mostra a selecção de menus de temperatura de cor.
Gaming (Jogos)	Selecciona o modo <b>Jogos</b> .
Standard (Padrão)	Selecciona o modo <b>Padrão</b> .
Sports (Desporto)	Selecciona o modo <b>Desporto</b> .
Eco Mode (Modo Eco)	<b>Selecciona o modo Eco.</b>
Movie (Filme)	Selecciona o modo <b>Filme</b> .
User (Utilizador)	Selecciona o modo <b>Utilizador 1</b> ou <b>Utilizador 2</b> .

## Alcance eficaz do telecomando

Para garantir o funcionamento adequado do telecomando, siga os passos indicados abaixo:

1. O telecomando deve ser segurado a um ângulo de 30° na perpendicular em relação ao(s) sensor(es) do telecomando de IV do projector.
2. A distância entre o telecomando e o(s) sensor(es) não deve ser superior a 8 metros

**NOTA:** Consulte a imagem sobre a localização do(s) sensor(es) de controlo do telecomando de infravermelhos (IV).

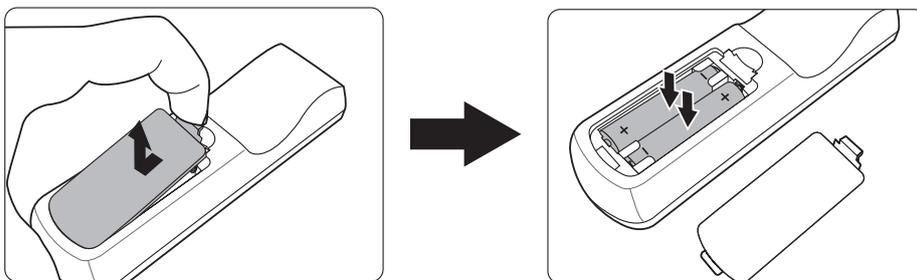


## Substituir as pilhas do telecomando

1. Prima com o dedo e deslize para baixo para retirar a tampa das pilhas da parte de trás do telecomando.
2. Retire as pilhas (caso seja necessário) e insira duas pilhas AAA.

**NOTA:** Respeite as polaridades da pilha, como indicado.

3. Volte a colocar a tampa das pilhas, alinhando-a com a base e empurrando-a para a respectiva posição.



### NOTA:

- Evite deixar o telecomando e as pilhas num local com excesso de calor ou humidade.
- Só deve substituí-las por pilhas iguais ou equivalentes que tenham sido recomendadas pelo fabricante.
- Deite fora as pilhas gastas de acordo com as instruções do fabricante e as regulamentações ambientais locais da sua região.
- Se as pilhas estiverem gastas ou não utilizar o telecomando durante um período prolongado, retire-as para evitar danos no telecomando.

# Configuração inicial

Esta secção fornece instruções detalhadas sobre como configurar o projector.

## Escolher um local

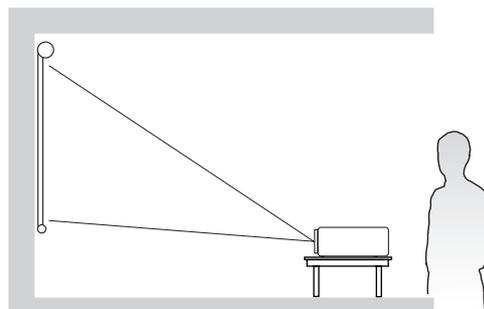
As preferências pessoais e a disposição da sala decidem o local de instalação. Tenha em atenção o seguinte:

- Tamanho e posição do ecrã.
- Localização de uma tomada de parede adequada.
- O local e a distância entre o projector e outro equipamento.

O projector foi concebido para ser instalado num dos seguintes locais:

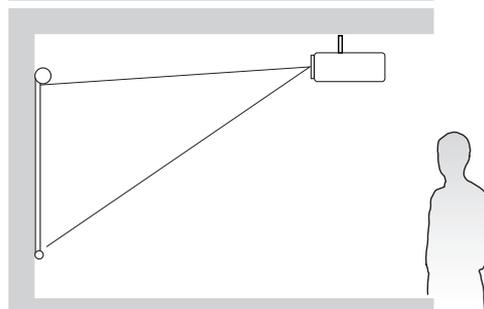
### 1. Proj front

O projector é colocado perto do chão à frente do ecrã.



### 2. Proj tecto

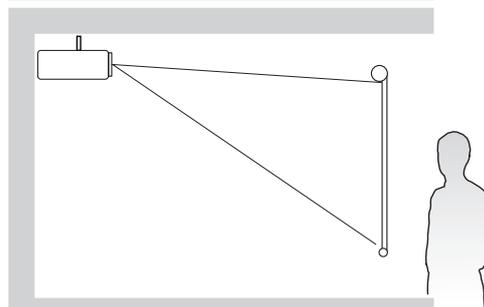
O projector é suspenso ao contrário no tecto à frente do ecrã.



### 3. Retroproj. tecto

O projector é suspenso ao contrário no tecto atrás do ecrã.

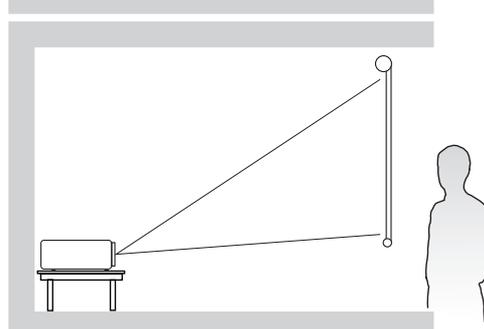
**NOTA:** É necessário um ecrã de retro projecção especial.



### 4. Retroprojecção

O projector é colocado perto do chão atrás do ecrã.

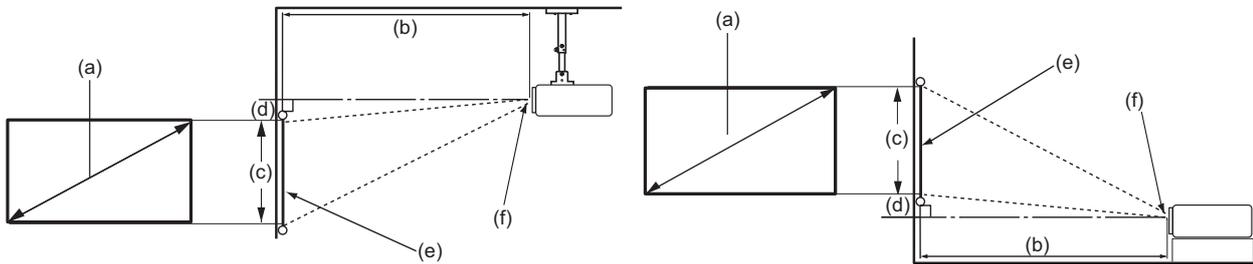
**NOTA:** É necessário um ecrã de retro projecção especial.



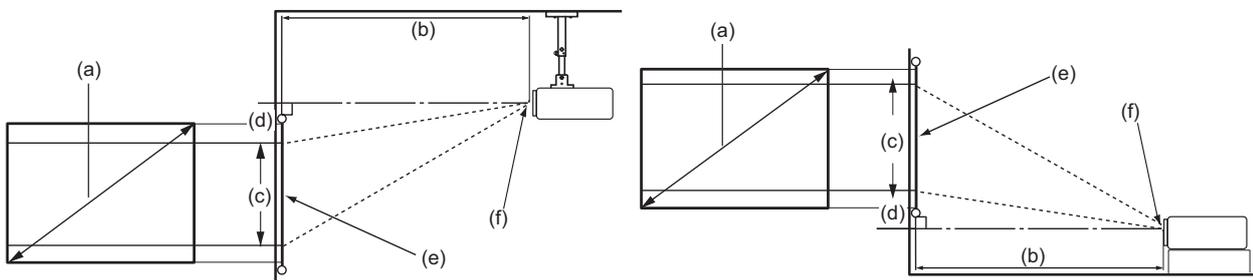
# Dimensões de projecção

**NOTA:** Consulte “Anexo” na página 53 para saber qual é a resolução de visualização original deste projector.

- **Imagem 16:9 num ecrã 16:9**



- **Imagem 16:9 num ecrã 4:3**



**NOTA:** (e) = Ecrã  
(f) = Centro da lente

## Imagem 16:9 num ecrã 16:9

(a) Tamanho do ecrã		(b) Distância de projecção				(c) Altura da imagem		(d) Desvio vertical			
		mínimo		máximo				mínimo		máximo	
pol	mm	pol	mm	pol	mm	pol	mm	pol	mm	pol	mm
60	1524	59	1496,8	77	1945,9	29	747	2,9	74,7	2,9	74,7
70	1778	69	1746,3	89	2270,2	34	872	3,4	87,2	3,4	87,2
80	2032	79	1995,8	102	2594,5	39	996	3,9	99,6	3,9	99,6
90	2286	88	2245,3	115	2918,8	44	1121	4,4	112,1	4,4	112,1
100	2540	98	2494,7	128	3243,2	49	1245	4,9	124,5	4,9	124,5
110	2794	108	2744,2	140	3567,5	54	1370	5,4	137,0	5,4	137,0
120	3048	118	2993,7	153	3891,8	59	1494	5,9	149,4	5,9	149,4
130	3302	128	3243,2	166	4216,1	64	1619	6,4	161,9	6,4	161,9
140	3556	138	3492,6	179	4540,4	69	1743	6,9	174,3	6,9	174,3
150	3810	147	3742,1	192	4864,7	74	1868	7,4	186,8	7,4	186,8
160	4064	157	3991,6	204	5189,1	78	1992	7,8	199,2	7,8	199,2
170	4318	167	4241,1	217	5513,4	83	2117	8,3	211,7	8,3	211,7
180	4572	177	4490,5	230	5837,7	88	2241	8,8	224,1	8,8	224,1
190	4826	187	4740,0	243	6162,0	93	2366	9,3	236,6	9,3	236,6
200	5080	196	4989,5	255	6486,3	98	2491	9,8	249,1	9,8	249,1

## Imagem 16:9 num ecrã 4:3

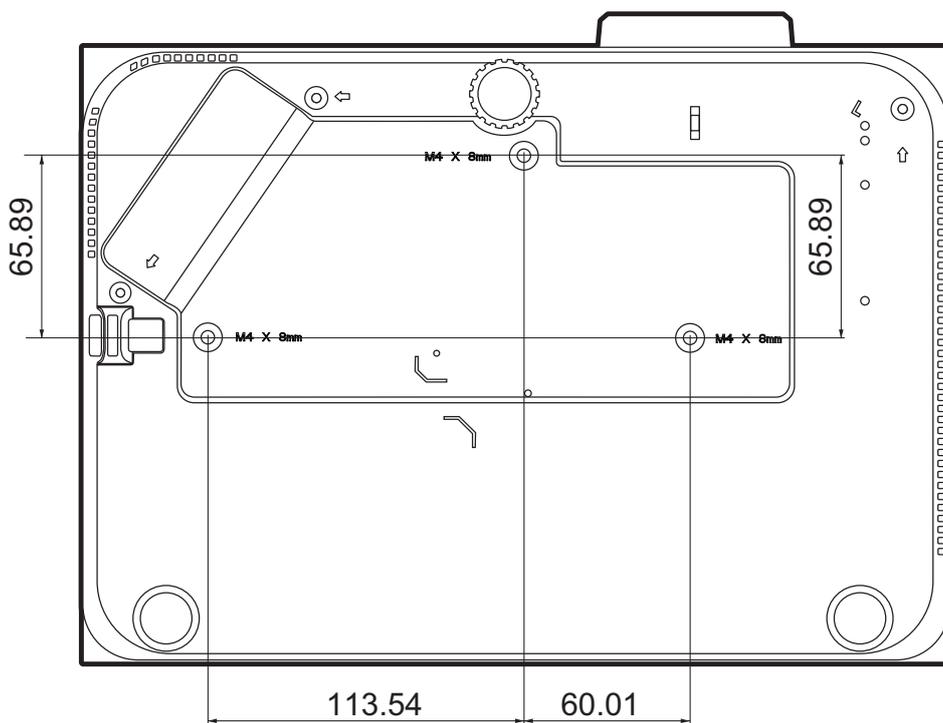
(a) Tamanho do ecrã		(b) Distância de projecção				(c) Altura da imagem		(d) Desvio vertical			
		mínimo		máximo				mínimo		máximo	
pol	mm	pol	mm	pol	mm	pol	mm	pol	mm	pol	mm
60	1524	54	1373,9	70	1786,1	27	686	2,7	68,6	2,7	68,6
70	1778	63	1602,9	82	2083,8	32	800	3,2	80,0	3,2	80,0
80	2032	72	1831,9	94	2381,5	36	914	3,6	91,4	3,6	91,4
90	2286	81	2060,9	105	2679,1	41	1029	4,1	102,9	4,1	102,9
100	2540	90	2289,9	117	2976,8	45	1143	4,5	114,3	4,5	114,3
110	2794	99	2518,9	129	3274,5	50	1257	5,0	125,7	5,0	125,7
120	3048	108	2747,8	141	3572,2	54	1372	5,4	137,2	5,4	137,2
130	3302	117	2976,8	152	3869,9	59	1486	5,9	148,6	5,9	148,6
140	3556	126	3205,8	164	4167,6	63	1600	6,3	160,0	6,3	160,0
150	3810	135	3434,8	176	4465,2	68	1715	6,8	171,5	6,8	171,5
160	4064	144	3663,8	188	4762,9	72	1829	7,2	182,9	7,2	182,9
170	4318	153	3892,8	199	5060,6	77	1943	7,7	194,3	7,7	194,3
180	4572	162	4121,8	211	5358,3	81	2057	8,1	205,7	8,1	205,7
190	4826	171	4350,7	223	5656,0	86	2172	8,6	217,2	8,6	217,2
200	5080	180	4579,7	234	5953,6	90	2286	9,0	228,6	9,0	228,6

**NOTA:** Há uma tolerância de 3 % nestes números devido às variações dos componentes ópticos. Se quiser instalar o projector de maneira permanente, é recomendável testar fisicamente o tamanho e distância de projecção utilizando o projector no local antes de instalá-lo de maneira permanente, para ter em conta as características ópticas do projector. Isto irá ajudá-lo a determinar a posição de montagem exacta, para que se adeque na perfeição ao local de instalação que escolher.

## Montagem do projector

**NOTA:** Se adquirir um suporte de outra empresa, utilize um parafuso com o tamanho correcto. O tamanho do parafuso pode variar consoante a espessura da placa de fixação.

1. Para garantir a instalação mais segura, utilize um suporte de parede ou tecto da ViewSonic®.
2. Verifique se os parafusos usados para fixar um suporte cumprem as seguintes especificações:
  - Tipo de parafuso: M4 x 8
  - Comprimento máximo do parafuso: 8 mm



### NOTA:

- Evite instalar o projector perto de uma fonte de calor.
- Mantenha uma folga de pelo menos 10 cm entre o tecto e a parte inferior do projector.

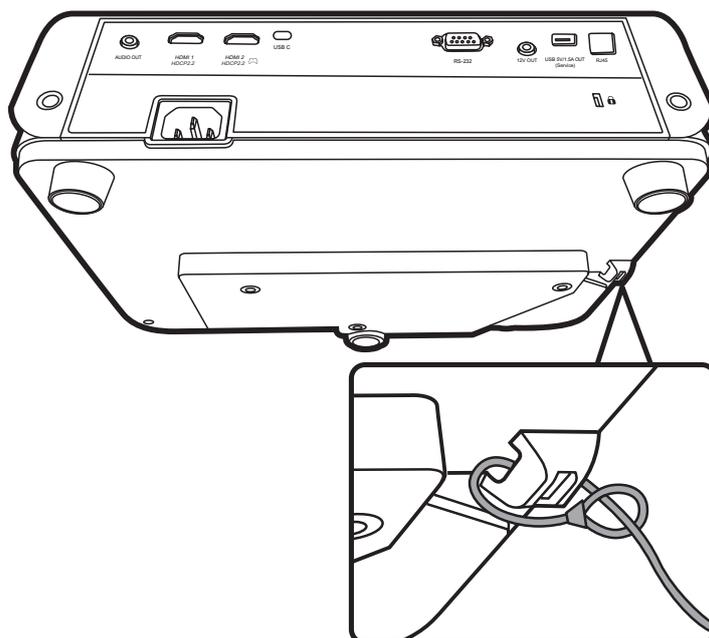
## Evitar utilização não autorizada

O projector tem várias funcionalidades e segurança integradas para impedir roubo, acesso ou alterações às definições acidentais.

### Utilizar a ranhura de segurança

Para impedir que o projector seja roubado, utilize um dispositivo de bloqueio com ranhura de segurança para prender o projector a um objecto fixo.

Segue-se um exemplo de montagem de um dispositivo de bloqueio com ranhura de segurança:



**NOTA:** A ranhura de segurança também pode ser utilizada como âncora de segurança se o projector estiver montado no tecto.

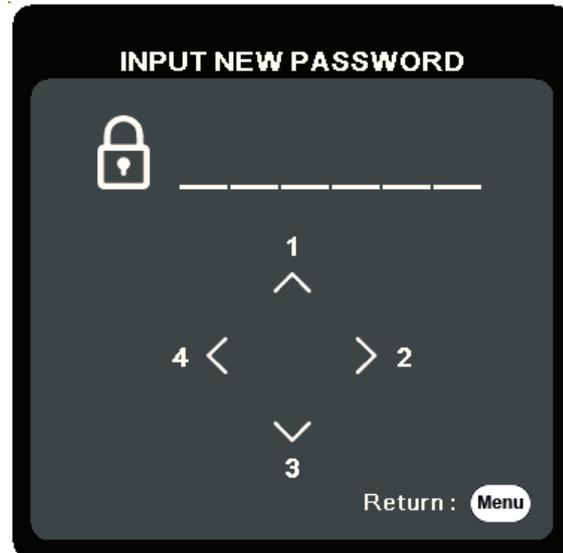
## Utilizar a função Palavra-passe

Para impedir o acesso ou utilização não autorizada, o projector está equipado com uma opção de segurança da palavra-passe. A palavra-passe pode ser definida no menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).

**NOTA:** Anote a palavra-passe e guarde-a num local seguro.

### Definir uma palavra-passe

1. Prima **Menu** para abrir o menu OSD e vá para: **SISTEMA > Definição de Segurança** e prima **Enter (Introduzir)**.
2. Realce **Bloqueio de ligação** e seleccione **Ligar** pressionando **↔**.
3. Como indicado no lado direito, as quatro teclas de setas (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) representam 4 dígitos (1, 2, 3, 4). Prima as teclas de setas para introduzir uma palavra-passe de seis dígitos.



4. Confirme a nova palavra-passe, introduzindo-a novamente. **Depois de definir a palavra-passe, o menu OSD volta para a página Definição de Segurança.**
5. Prima **Exit (Sair)** para sair do menu OSD.

**NOTA:** Depois de definida, a palavra-passe correcta deve ser introduzida sempre que o projector for iniciado.

## Alterar a palavra-passe

1. Prima **Menu** para abrir o menu OSD e vá para: **SISTEMA > Definição. Segurança > Alterar senha.**
2. Prima **Enter (Introduzir)**. A mensagem “INTROD. PALAVRA-PASSE ACTUAL” é apresentada.
3. Introduza a palavra-passe antiga.
  - » Se a palavra-passe estiver correcta, a mensagem “INTROD. NOVA PALAVRA-PASSE” é apresentada.
  - » Se a palavra-passe estiver incorrecta, é apresentada uma mensagem de palavra-passe incorrecta durante 5 segundos, seguida da mensagem “INTROD. PALAVRA-PASSE ACTUAL”. **Pode tentar de novo ou premir Exit (Sair)** para cancelar.
4. Introduza uma nova palavra-passe.
5. Confirme a nova palavra-passe, introduzindo-a novamente.
6. Para sair do menu OSD, prima **Exit (Sair)**.

**NOTA:** Os dígitos que introduzir são apresentados como asteriscos(\*).

## Desactivar a função de palavra-passe

1. Prima **Menu** para abrir o menu OSD e vá para: **SISTEMA > Definição. Segurança > Bloqueio de ligação.**
2. Prima **◀▶** para seleccionar **Desligar**.
3. A mensagem “Introduzir palavra-passe” é apresentada. Introduza a palavra-passe actual.
  - » Se a palavra-passe estiver correcta, o menu OSD volta para a página Palavra-passe, sendo apresentado “**Desligar**” na linha de **Bloqueio de ligação**.
  - » Se a palavra-passe estiver incorrecta, é apresentada uma mensagem de palavra-passe incorrecta durante 5 segundos, seguida da mensagem “INTROD. PALAVRA-PASSE ACTUAL”. **Pode tentar de novo ou premir Exit (Sair)** para cancelar.

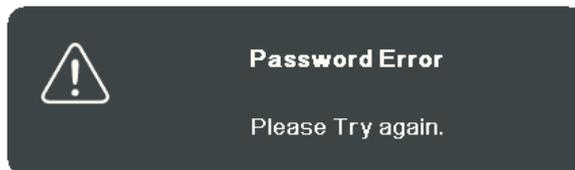
**NOTA:** Guarde a palavra-passe antiga, porque vai ser necessária para reactivar a função de palavra-passe.

## Esqueceu a palavra-passe?

Se a função de palavra-passe estiver activada, ser-lhe-á solicitado para introduzir a palavra-passe de seis dígitos sempre que ligar o projector. Se introduzir a palavra-passe incorrecta, será apresentada uma mensagem de erro de palavra-passe no lado direito durante 5 segundos, seguida da mensagem “INTRODUZIR PALAVRA-PASSE”.

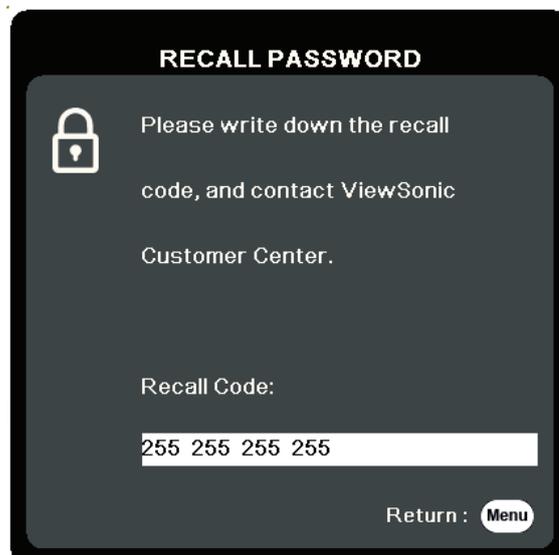
Pode tentar de novo, se não se lembrar, pode utilizar o “Procedimento de recuperação da palavra-passe”.

**NOTA:** Se introduzir uma palavra-passe incorrectamente 5 vezes de seguida, o projector desliga-se automaticamente após um curto período.



## Procedimento de recuperação da palavra-passe

1. Quando for apresentada a mensagem “INTRODUZIR PALAVRA-PASSE”, prima e mantenha premido **Auto Sync (Sincronização automática)** durante 3 segundos. O projector mostra um número codificado no ecrã.
2. Anote o número e desligue o projector.
3. Peça ajuda ao centro de assistência local para decodificar o número. Pode ser necessário fornecer o comprovativo de compra para verificar se é o utilizador autorizado do projector.



## Bloquear as teclas de controlo

Se bloquear as teclas de controlo no projector, pode impedir que as definições sejam alteradas acidentalmente (por crianças, por exemplo).

**NOTA:** Quando a opção **Bloqueio das teclas do painel** está ligada, as teclas de controlo no projector não funcionam, excepto **Power (Potência)**.

1. Prima **Menu** para abrir o menu OSD e vá para: **SISTEMA > Bloqueio das teclas do painel**.
2. Prima **▲/▼** para seleccionar **Ligar**.
3. Selecciona **Sim** e prima **Enter (Introduzir)** para confirmar.
4. **Para desactivar o bloqueio das teclas do painel**, prima e mantenha premido **▶** no projector durante 3 segundos.

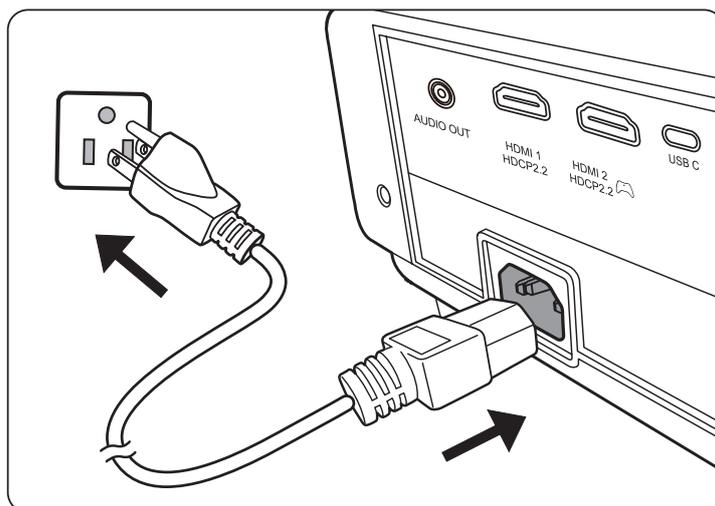
**NOTA:** Pode também utilizar o telecomando para aceder ao menu **SISTEMA > Bloqueio das teclas do painel** e seleccionar **Desligar**.

# Estabelecer ligações

Esta secção ajuda-o a ligar o projector a outro equipamento.

## Ligação à corrente

1. Ligue o cabo de alimentação ao conector de entrada CA na parte de trás do projector.
2. Ligue o cabo de alimentação a uma tomada de parede.



**NOTA:** Quando instalar o projector, monte um dispositivo de desactivação de fácil acesso na cablagem fixa ou ligue a ficha de alimentação a uma tomada de fácil acesso perto da unidade. Se ocorrer uma falha durante o funcionamento do projector, utilize o dispositivo de desactivação para desligar a fonte de alimentação ou retire a ficha da tomada.

# Ligação a fontes de vídeo/computador

## Ligação HDMI

Ligue uma extremidade de um cabo HDMI na porta HDMI do seu dispositivo de vídeo. Em seguida, ligue a outra extremidade do cabo à porta **HDMI 1** ou **HDMI 2** do projector.

## Ligação USB C

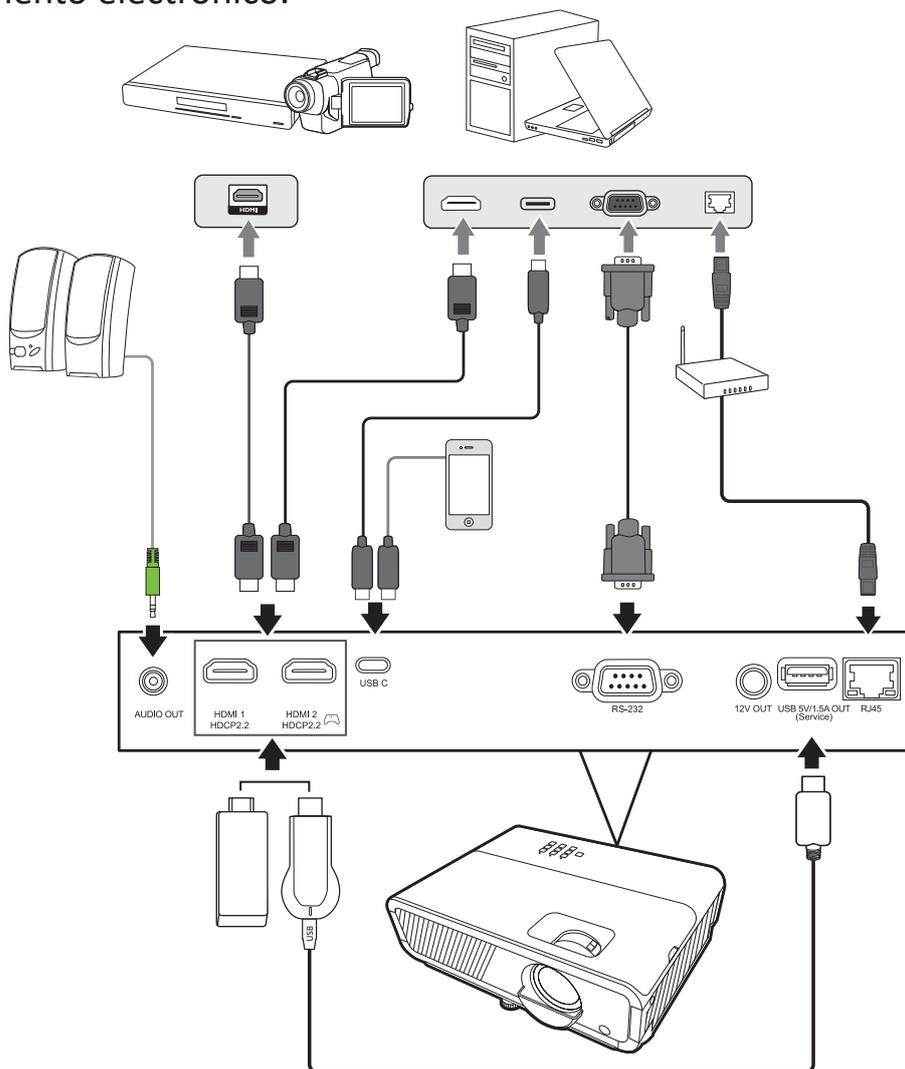
Ligue uma extremidade de um cabo USB C na porta USB C do seu dispositivo de vídeo. Em seguida, ligue a outra extremidade do cabo na porta **USB C** do projector.

## Ligação a áudio

O projector está equipado com altifalantes. Contudo, pode ligar também altifalantes externos à porta **SAÍDA DE ÁUDIO** do projector.

**NOTA:** A saída de áudio é controlada pelas definições **Volume** e **Sem som** do projector.

As ilustrações de ligação indicadas abaixo servem apenas de referência. As tomadas de ligação disponíveis no projector variam consoante o modelo de projector. Alguns cabos podem não aplicar-se ao projector. Estes cabos estão disponíveis em lojas de equipamento electrónico.



# Funcionamento

## Ligar/desligar o projector

### Ligar o projector

1. Prima o botão **Power (Potência)** para ligar o projector.
2. A fonte de luz acende-se e **“Ligar/desligar som”** é apresentado.
3. A luz indicadora de potência permanece ligada a verde quando o projector é ligado.

#### NOTA:

- Se o projector ainda estiver quente da utilização anterior, a ventoinha de arrefecimento é ligada durante 90 segundos antes de ligar a fonte de luz.
  - Para manter a duração da fonte de luz, quando ligar o projector, aguarde pelo menos cinco (5) minutos antes de desligá-lo.
4. Ligue todo o equipamento ligado, por exemplo, um notebook. O projector é iniciado e procura uma fonte de entrada.

**NOTA:** Se o projector detectar uma fonte de entrada, a barra de selecção de fonte é apresentada. Se não for detectada uma fonte de entrada, a mensagem “Sem sinal” é apresentada.

### Activação pela primeira vez

Quando o projector for activado pela primeira vez, seleccione o idioma do OSD de acordo com as instruções indicadas no ecrã.



## **Desligar o projector**

**1.** Prima o botão **Power (Potência)** ou **Desligar**. É apresentada uma mensagem de confirmação a solicitar-lhe para premir **Potência** ou o botão **Off (Desligar)** uma segunda vez. Além disso, pode premir qualquer outro botão para cancelar.

**NOTA:** Se não efectuar qualquer acção após alguns segundos depois de premir um botão pela primeira vez, a mensagem desaparece.

**2.** Quando o processo de arrefecimento terminar, é apresentada a mensagem **“Ligar/desligar som”**.

**3.** Desligue o cabo de alimentação da tomada de parede se não utilizar o projector durante um período prolongado.

### **NOTA:**

- Para proteger a fonte de luz, o projector não responde a comandos durante o processo de arrefecimento.
- Só deve desligar o cabo de alimentação depois do projector ser encerrado por completo.

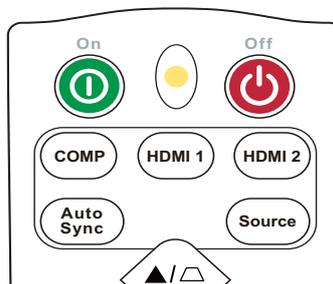
## Seleccionar uma fonte de entrada

O projector pode ser ligado a vários dispositivos em simultâneo. No entanto, só consegue apresentar um ecrã inteiro de cada vez.

Se quiser que o projector procure automaticamente a fonte de entrada, certifique-se de que a função **Busca Automática Rápida** no menu **SISTEMA** está **Ligar**.



A **Fonte Entr.** pode ser também seleccionada premindo um dos botões de selecção de fonte no telecomando ou percorrendo os sinais de entrada disponíveis.



Para seleccionar manualmente a fonte de entrada, proceda do seguinte modo:

1. Prima **Source (Fonte)**. É apresentado o menu de selecção de fonte.
2. Prima **▲/▼** até o sinal pretendido ser seleccionado e prima **Enter (Introduzir)**.
3. Depois de ser detectado, as informações da fonte seleccionada são apresentadas no ecrã durante alguns segundos.

**NOTA:** Se houver vários dispositivos ligados ao projector, repita os passos 1 e 2 para procurar outra fonte.

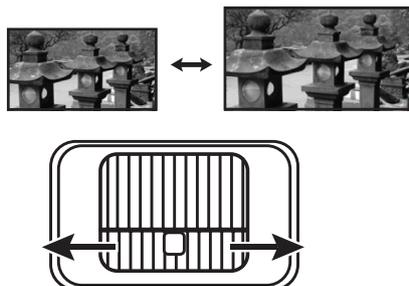
## Ajustar a imagem projectada

### Ajustar a altura do projector e o ângulo de projecção

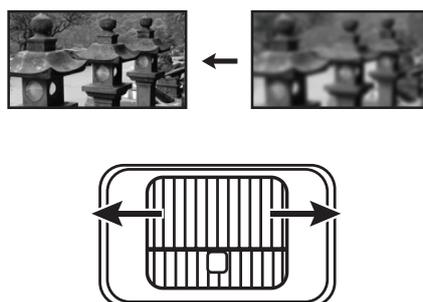
O projector está equipado com um (1) pé de ajuste. Ajustar o pé permite alterar a altura do projector e o ângulo de projecção na vertical. Ajuste com cuidado o pé para regular a posição da imagem projectada.

### Melhorar o tamanho e a nitidez da imagem

Para ajustar a imagem projectada para o tamanho necessário, rode o anel de zoom.



Para melhorar a nitidez da imagem, rode o anel de focagem.

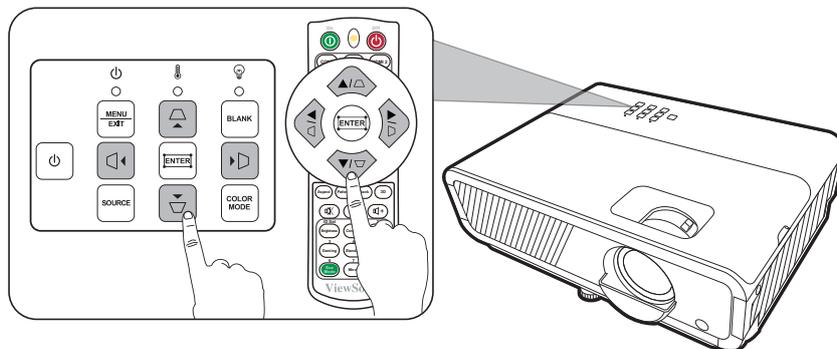
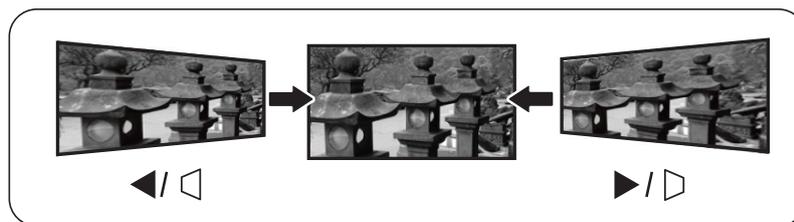
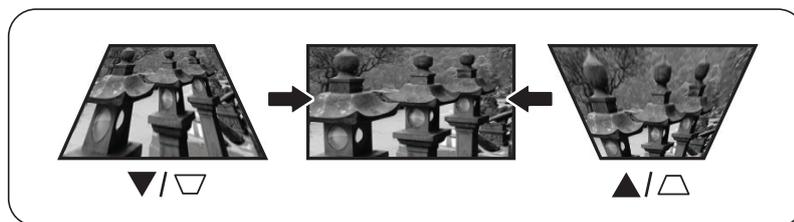


## Corrigir a distorção

A distorção é uma situação em que a imagem projectada fica trapezóide devido a uma projecção em ângulo.

Para corrigir isto, além de ajustar a altura do projector, pode também:

1. Utilizar as teclas de distorção no projector ou no telecomando para apresentar a página de distorção.
2. Depois da página de distorção ser apresentada, prima  para corrigir a distorção na parte superior da imagem. Prima  para corrigir a distorção na parte inferior da imagem. Prima  para corrigir a distorção na parte inferior da imagem. Prima  para corrigir a distorção no lado direito da imagem. Prima  para corrigir a distorção no lado esquerdo da imagem.



## Ajustar os 4 cantos

Pode ajustar manualmente a forma e o tamanho de uma imagem rectangular desigual em todos os lados.

1. Para apresentar a página Ajust. canto, efectue um dos seguintes procedimentos:

- Prima .
- Abra o menu OSD e vá para o menu **VISOR > Ajust. canto** e prima **Enter (Introduzir)**. A página **Ajust. canto** é apresentada.

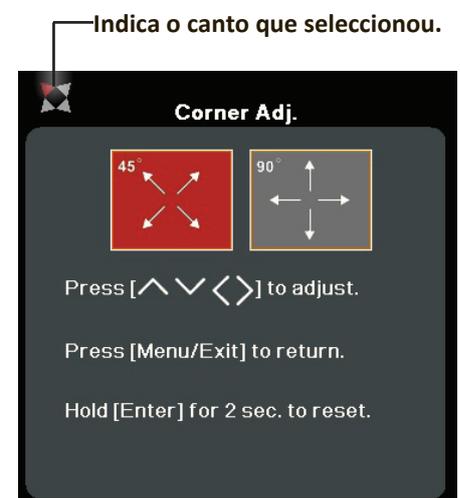
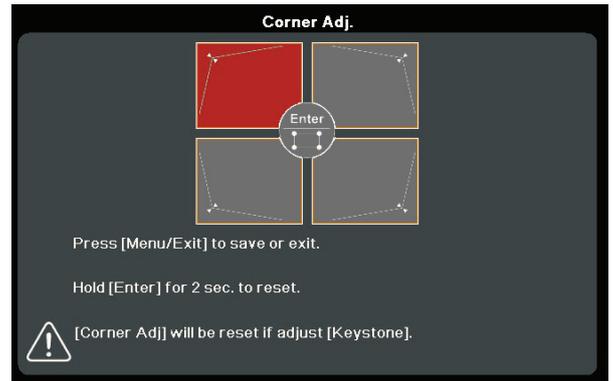
2. Utilize /// para seleccionar o canto que pretende ajustar e prima **Enter (Introduzir)**.

3. Utilize / para seleccionar um método de ajuste **Enter (Introduzir)**.

4. Como indicado no ecrã (/ para obter um ajuste do ângulo de 45 graus e /// para obter um ângulo do ângulo de 90 graus), prima /// para ajustar a forma e o tamanho. Pode premir **Menu** ou **Exit (Sair)** para voltar para um passo anterior. Prima longamente durante 2 segundos em **Enter (Introduzir)** para repor as definições no canto que pode escolher.

### NOTA:

- Ajustar a distorção irá repor as definições **Ajust. canto**.
- Depois das definições **Ajust. canto** terem sido modificadas, alguns formatos de imagem ou temporizações não estão disponíveis. Se isto acontecer, reponha as definições nos 4 cantos.



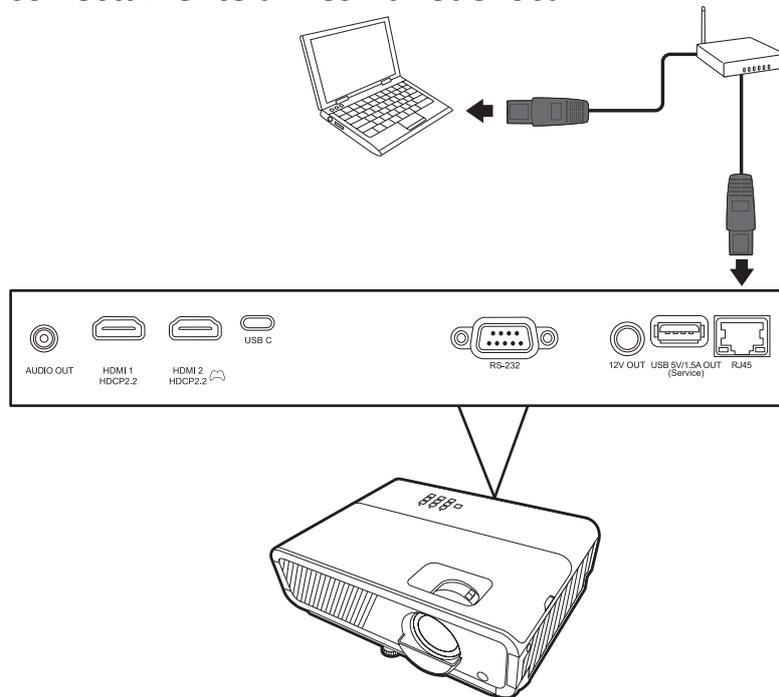
## Ocultar a imagem

Para atrair por completo a atenção do público para o apresentador, pode premir **Blank (Desligar)** no projector ou no telecomando para ocultar a imagem no ecrã. Prima qualquer tecla no projector ou o telecomando para restaurar a imagem.

**ATENÇÃO:** Não obstrua a lente de projecção porque a lente pode ficar quente e deformada ou mesmo causar um incêndio.

## Controlar o projector através de um ambiente LAN

O projector é compatível com o software Crestron®. Com as definições correctas para o menu Definições de controlo LAN, pode gerir o projector a partir de um computador utilizando um Web browser quando o computador e o projector estiverem ligados correctamente à mesma rede local.



### Configurar as definições de controlo LAN

- Se estiver num ambiente DHCP:
1. Utilize um cabo RJ45 e ligue uma extremidade à tomada de entrada LAN RJ45 do projector e a outra extremidade à porta RJ45.
  2. Abra o menu OSD e vá para o menu **AVANÇADA > Definições de controlo LAN**. Prima **Enter (Introduzir)** para visualizar a página **Definições de controlo LAN**. Também pode premir **Network** para abrir o menu **Definições de controlo LAN** directamente.
  3. Realce **Definições LAN** e prima ◀▶ para seleccionar **DHCP LIGADO**.
  4. Prima ▼ para realçar **Aplicar** e prima **Enter (Introduzir)**.
  5. Aguarde cerca de 15 a 20 segundos e, em seguida, aceda novamente à página **Definições LAN**. As definições **Endereço IP do projector**, **Máscara de sub-rede**, **Gateway predefinido**, **Servidor DNS** são apresentadas. Tenha em atenção o endereço IP apresentado na linha **Endereço IP do projector**.

#### NOTA:

- Se, mesmo assim, o **Endereço IP do projector** não for apresentado, contacte o administrador de rede.

- Se os cabos RJ45 não forem ligados correctamente, as definições **Endereço IP do projector, Máscara de sub-rede, Gateway predefinido e Servidor DNS** são apresentadas como 0.0.0.0. Certifique-se de que os cabos estão ligados correctamente e efectue novamente os procedimentos indicados acima.
  - Se for necessário estabelecer ligação ao projector no modo de espera, defina **Controlo LAN em espera** como **Ligar** no menu **AVANÇADA > Definições de controlo LAN**.
- Se não estiver num ambiente DHCP:
    1. Repita os passos 1 e 2 indicados acima.
    2. Realce **Definições LAN** e prima ◀/▶ para seleccionar **IP estático**.
    3. Contacte o seu administrador de ITS para obter informações sobre as definições **Endereço IP do projector, Máscara de sub-rede, Gateway predefinido, Servidor DNS**.
    4. Prima para seleccionar o item que pretende modificar e prima **Enter (Introduzir)**.
    5. Prima ◀/▶ para mover o cursor e prima ▲/▼ para introduzir o valor.
    6. Para guardar as definições, prima **Enter (Introduzir)**. Se não quiser guardar as definições, prima **Exit (Sair)**.
    7. Prima ▼ para realçar **Aplicar** e prima **Enter (Introduzir)**.

**NOTA:**

- Se os cabos RJ45 não forem ligados correctamente, as definições **Endereço IP do projector, Máscara de sub-rede, Gateway predefinido, Servidor DNS** apresentam 0.0.0.0. Certifique-se de que os cabos estão ligados correctamente e efectue novamente os procedimentos indicados acima.
- Se quiser estabelecer ligação ao projector no modo de espera, certifique-se de que seleccionou **IP estático** e obteve as informações de **Endereço IP do projector, Máscara de sub-rede, Gateway predefinido e Servidor DNS** quando o projector estiver ligado.

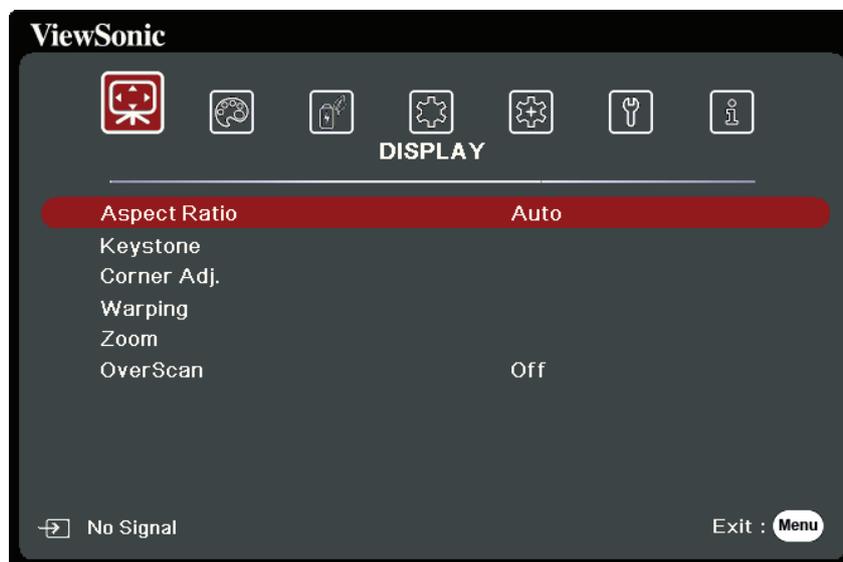
# Funções dos menus

Esta secção apresenta o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) e as respectivas opções.

## Funcionamento geral do menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã)

**NOTA:** As capturas de ecrã de OSD indicadas neste manual servem apenas de referência e podem ser diferentes do modelo que adquiriu. Algumas das seguintes definições de OSD podem não estar disponíveis. Consulte o OSD do seu projector.

O projector está equipado com Menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã) que permite efectuar vários ajustes. Para aceder a esta opção prima **Menu** no projector ou no telecomando.



1. Prima ◀/▶ para seleccionar o menu principal. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** ou utilize ▲/▼ para aceder à lista de submenus.
2. Prima ▲/▼ para seleccionar a opção de menu. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** para apresentar o respectivo submenu ou prima ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

**NOTA:** Algumas opções de submenu podem ter outro submenu. Para aceder ao respectivo submenu, prima **Enter (Introduzir)**. Utilize ▲/▼ ou ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

## Árvore de menus do menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã)

Menu principal	Submenu	Opção de menu	
VISOR	Formato de imagem	Automático	
		4:3	
		16:9	
		16:10	
		2,35:1	
		Nativo	
	Distorção	Keystone V Automático	Desligar/Ligar
			Vertical
		Manual	Horizontal
			Rotação
	Ajus. canto	Superior direito	45°/90°
		Superior esquerdo	45°/90°
		Inferior direito	45°/90°
		Inferior esquerdo	45°/90°
	Espiral	Activar	Desligar/Ligar
		Método Controlo	OSD
			RS232
		Espiral Adj.	
	Zoom	Repo	
		0,8X ~ 2,0X	
	OverScan	Desligar/1/2/3/4/5	

Menu principal	Submenu	Opção de menu	
IMAGEM	Modo de Cor	Brilho Máximo	
		Desporto	
		Padrão	
		Jogos	
		Filme	
		Utilizador 1	
		Utilizador 2	
	Luminosidade	0 ~ 100	
	Contraste	-50 ~ 50	
	Temp. de cor	9500K/8500K/7500K/6500K/5500K	
		Ganho de vermelhos	0 ~ 100
		Ganho de verdes	0 ~ 100
		Ganho de azuis	0 ~ 100
		Desvio de vermelhos	-50 ~ +50
		Desvio de verdes	-50 ~ +50
		Desvio de azuis	-50 ~ +50
	Avançado	Cor	-50 ~ 50
		Nitidez	0 ~ 31
		Gama	1,8/2,0/2,2/2,35/ 2,5/Cubic/sRGB
		BrilliantColor	Desligar/1/2/3/4/ 5/6/7/8/9/10
		Gestão de Cores	Cor primária
			Cor
			Saturação
			Ganho
	Modo silêncio	Ligar	
		Desligar	
Definições repor cor	Repo		
	Cancel.		

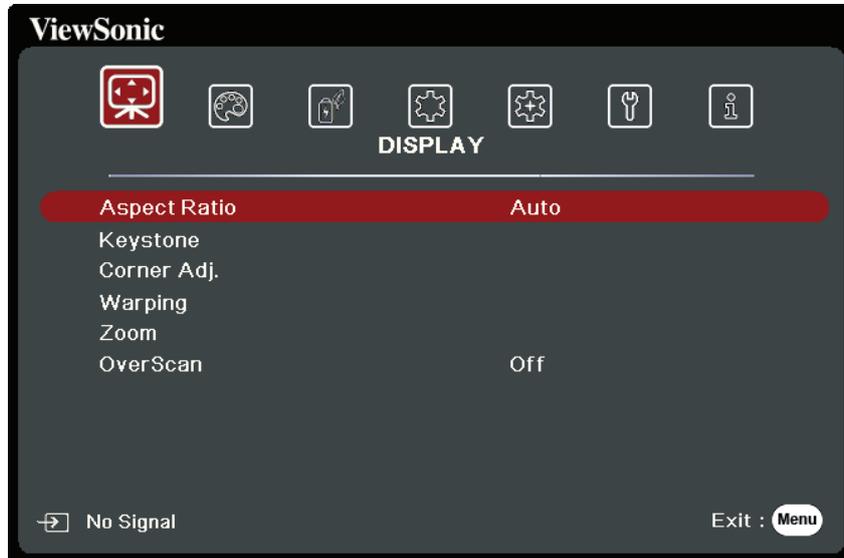
Menu principal	Submenu	Opção de menu		
<b>GESTÃO DE ENERGIA</b>	Ligar Auto	Sinal	Desactivar/HDMI	
		CEC	Desactivar/Activar	
		Ligar Directo	Desactivar/Activar	
	Energia intelig.	Desactivação autom.	Desactivar/10 min/ 20 min/30 min	
		Minutos inact	Desactivar/30 min/ 1 h/2 h/3 h/4 h/ 8 h/ 12 h	
		Poup. energia	Desactivar/Activar	
	Alim. USB A	Ligar		
		Desligar		
	<b>BÁSICA</b>	Definições de Som	Músi./Fala/Filme	
Sem som			Desligar/Ligar	
Volume Áudio			0 ~ 20	
Ligar/desligar som			Desligar/Ligar	
Temporizador de apresentação		Intervalo do temporizador	1 ~ 240 m	
		Exibição do temporizador	Sempre/1 min/2 min/ 3 min/Nunca	
		Posição do temporizador	Superior esquerdo/ Inferior esquerdo/ Superior direito/ Inferior direito	
		Método de contagem do temporizador	Retroceder/Avançar	
		Alerta sonoro	Desligar/Ligar	
		Iniciar contagem/Desligar		
		Padrão	Desligar	
Cartão teste				
Tempo sem imagem		Desactivar/5 min/10 min/15 min/20 min/ 25 min/30 min		
Mensagem		Desligar		
		Ligar		
Ecrã Splash		Preto		
		Azul		
		ViewSonic		

Menu principal	Submenu	Opção de menu	
AVANÇADO	Definições 3D	Modo 3D	Automático
			Fotograma Sequ.
			Desligar
		Inverter Sinc. 3D	Desactivar
			Inverter
	Definições HDMI	Formato HDMI	Automático/RGB/YUV
		Intervalo HDMI	Automático/Avançado/Normal
	Definições de controlo LAN	Definições LAN	DHCP LIGADO/IP estático
		Endereço IP do projector	
		Máscara de sub-rede	
		Gateway predefinido	
		Servidor DNS	
		Controlo LAN em espera	Desligar/Ligar
		Aplicar	
	HDR	HDR/HLG	Automático/SDR
		EOTF	Baixo/Méd./Alto
	Entrada ultra-rápida	Inativo	
		Ativo	
	Def. de fonte de luz	Modo fonte luz	Normal/Eco/Dynamic Eco/SuperEco+
		Repor horas de fonte de luz	
		Informação de horas de fonte de luz	Tempo de uso de fonte de luz
			Normal
			Eco
Dynamic Eco			
SuperEco+			
Hora de fonte de luz equivalente			
Definições repor	Repo		
	Cancel.		

Menu principal	Submenu	Opção de menu		
<b>SISTEMA</b>	Idioma	Multi-Language OSD Selection (Seleccção OSD com vários idiomas)		
	Posição do projector	Proj front		
		Retroprojecção		
		Retroproj. tecto		
		Proj tecto		
	Definições de Menu	Tempo Visualiz. Menu	5 seg/10 seg/15 seg/ 20 seg/25 seg/30 seg	
		Posição do menu	Centro/Superior esquerdo/ Superior direito/ Inferior esquerdo/ Inferior direito	
	Modo Grande altitude	Desligar		
		Ligar		
	Busca Automática Rápida	Desligar		
		Ligar		
	Defin. Segurança	Alterar senha	Desligar/Ligar	
		Bloqueio de ligação		
	Bloqueio das teclas do painel	Desligar		
		Ligar		
	Cód. Telecomando	1/2/3/4/5/6/7/8		
	Método Controlo	RS-232		
USB				
Taxa de baud	2400/4800/9600/14400/19200/ 38400/57600/115200			
<b>INFORMAÇÕES</b>	Fonte			
	Modo de Cor			
	Resolução			
	Sistema de cor			
	Endereço IP			
	Endereço MAC			
	Versão de firmware			
	Entrada ultra-rápida			
	N/S			

# Menu VISOR

1. Prima o botão **Menu** para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Prima ◀/▶ para seleccionar o menu **VISOR**. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** ou utilize ▲/▼ para aceder ao menu **VISOR**.



3. Prima ▲/▼ para seleccionar a opção de menu. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** para apresentar o respectivo submenu ou prima ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

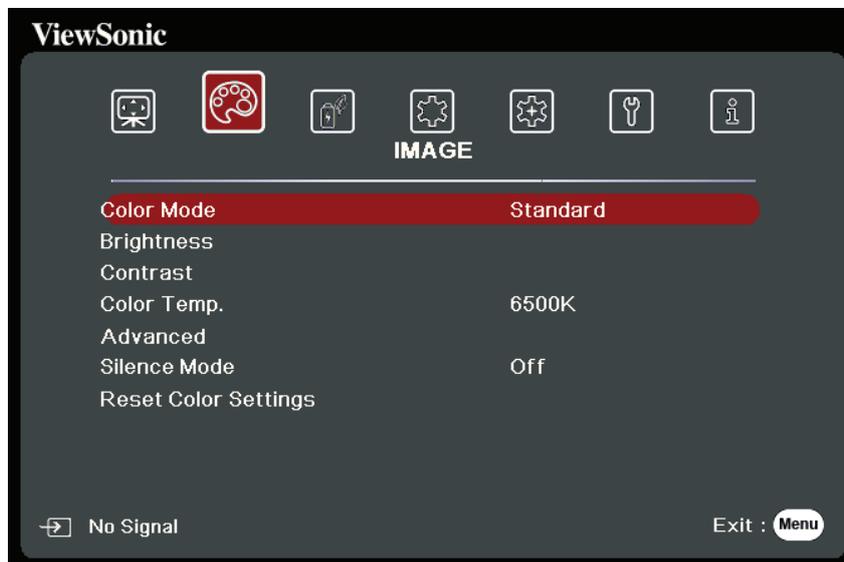
**NOTA:** Algumas opções de submenu podem ter outro submenu. Para aceder ao respectivo submenu, prima **Enter (Introduzir)**. Utilize ▲/▼ ou ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

Opção de menu	Descrição
Formato de imagem	<p><u>Automático</u> Dimensiona uma imagem proporcionalmente para adequar-se à resolução original do projector em termos de largura horizontal. Isto é adequado para uma imagem que não esteja no formato 4:3 ou 16:9 e quiser tirar o máximo proveito do ecrã sem alterar o formato da imagem.</p> <p><u>4:3</u> Dimensiona uma imagem para que seja apresentada no centro do ecrã com o formato de imagem 4:3. É mais adequado para imagens 4:3 como monitores de computadores, TV de definição padrão e filmes em DVD com o formato 4:3, porque são apresentadas sem alterar o formato.</p> <p><u>16:9</u> Dimensiona uma imagem para que seja apresentada no centro do ecrã com o formato de imagem 16:9. É mais adequado para imagens que já tenham o formato 16:9, como TV de alta definição, uma vez que apresenta-as sem alterar o formato.</p> <p><u>16:10</u> Dimensiona uma imagem para que seja apresentada no centro do ecrã com o formato de imagem 16:10. É mais adequado para imagens que já tenham o formato 16:10, uma vez que apresenta-as sem alterar o formato.</p> <p><u>2,35:1</u> Dimensiona uma imagem para que seja apresentada no centro do ecrã com o formato de imagem 2,35:1 sem alteração do formato.</p> <p><u>Nativo</u> Projecta uma imagem com a respectiva resolução original e redimensiona-a para se ajustar à área de visualização. Para os sinais de entrada com resolução inferior, a imagem projectada é apresentada no tamanho original.</p>
Distorção	<p>Ajusta a distorção quando a imagem projectada fica trapezóide devido a uma projecção em ângulo.</p> <p><u>Keystone V Automático</u> O projector ajusta a distorção vertical automaticamente.</p> <p><u>Manual</u> Pode corrigir a deformação da imagem manualmente ajustando a distorção vertical/horizontal ou rodando a imagem.</p>
Ajus. canto	<p>Ajuste a forma e o tamanho de uma imagem rectangular desigual em todos os lados.</p>

Opção de menu	Descrição
Espirai	<p>A função permite configurar a distorção geométrica das imagens do projector quando são projectadas em ecrãs cuja superfície é irregular, por exemplo, um cilindro, forma esférica, etc.</p> <p><u>Activar</u> Distorção e Ajust. canto não estão disponíveis se Espiral estiver activado.</p> <p><u>Método Controlo</u> Permite seleccionar um método de controlo preferido para ajustar a distorção.</p> <p><u>Espirai Adj.</u> Esta função está disponível se Ligar estiver seleccionado no menu Espiral &gt; Activar e OSD estiver seleccionado no menu Espiral &gt; Método Controlo.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Utilize ▲/▼/◀/▶ para mover o cursor para o ponto que pretende ajustar.</li> <li>2. Prima <b>Enter (Introduzir)</b> para aceder ao modo de ajuste.</li> <li>3. Utilize ▲/▼/◀/▶ para desviar o ponto com as coordenadas x e y.</li> <li>4. Prima <b>Menu</b> para sair do modo de ajuste.</li> <li>5. Repita os passos 1 a 4 para ajustar outro ponto até ficar satisfeito com a imagem projectada.</li> <li>6. Prima <b>Menu/Exit (Sair)</b> para sair da função.</li> </ol> <p><u>Repo</u> Repõe as definições no menu Espiral para os valores predefinidos de origem.</p>
Zoom	Amplia a imagem projectada e permite-lhe percorrer a imagem.
OverScan	<p>Ajusta a taxa de overscan de 0 para 5.</p> <p><b>NOTA:</b> Esta função está apenas disponível quando um sinal de entrada Vídeo composto ou HDMI é seleccionado.</p>

## Menu IMAGEM

1. Prima o botão **Menu** para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Prima ◀/▶ para seleccionar o menu **IMAGEM**. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** ou utilize ▲/▼ para aceder ao menu **IMAGEM**.



3. Prima ▲/▼ para seleccionar a opção de menu. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** para apresentar o respectivo submenu ou prima ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

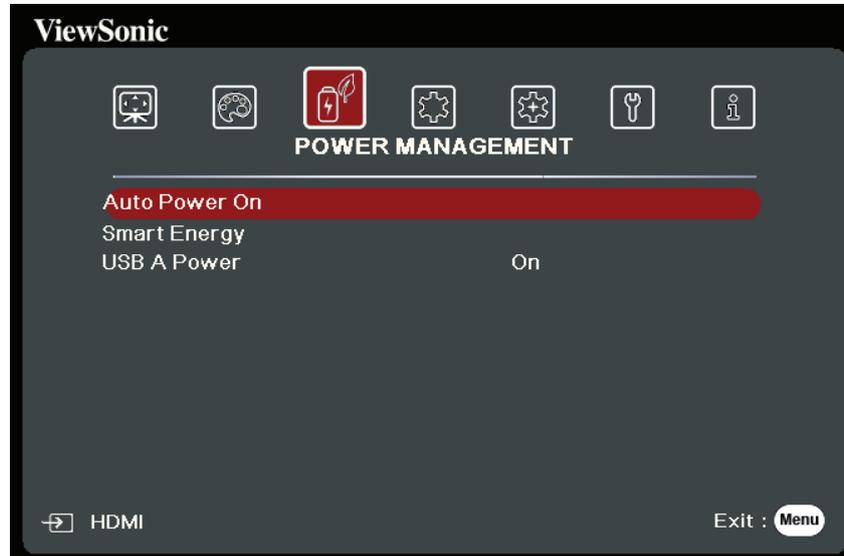
**NOTA:** Algumas opções de submenu podem ter outro submenu. Para aceder ao respectivo submenu, prima **Enter (Introduzir)**. Utilize ▲/▼ ou ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

Opção de menu	Descrição
Modo de Cor	<p><u>Brilho Máximo</u> Maximiza a luminosidade da imagem projectada. Este modo é adequado para ambientes onde é necessário uma luminosidade muito intensa, por exemplo, quando utiliza o projector em salas bem iluminadas.</p> <p><u>Desporto</u> Concebido para visualizar desporto em ambientes bem iluminados.</p> <p><u>Padrão</u> Concebido para circunstâncias normais durante o dia.</p> <p><u>Jogos</u> Adequado para videojogos numa sala de estar luminosa.</p> <p><u>Filme</u> Adequado para a reprodução de filmes repletos de cores, cliques de vídeos de câmaras digitais ou VD através da entrada do PC para a melhor visualização num ambiente escuro (com iluminação reduzida).</p> <p><u>Utilizador 1/Utilizador 2</u> Recupera as definições personalizadas. Depois de seleccionar Utilizador 1/Utilizador 2, alguns dos submenus no menu <b>IMAGEM</b> podem ser ajustados, de acordo com a sua fonte de entrada seleccionada.</p>
Luminosidade	<p>Quanto maior for o valor, mais luminosa é a imagem. Ajuste esta opção para que as áreas escuras da imagem apareçam como o mesmo grau de negro e que o nível de detalhe nas áreas escuras seja visível.</p> <div data-bbox="933 1249 1471 1400" style="text-align: right;">  <p style="text-align: center;">-30      50      +80</p> </div>
Contraste	<p>Utilize esta opção para definir o nível máximo de brancos depois de ter ajustado a definição <b>Luminosidade</b>.</p> <div data-bbox="933 1518 1471 1666" style="text-align: right;">  <p style="text-align: center;">-30      0      +40</p> </div>
Temp. de cor	<p>Há várias predefinições de temperatura de cor (<u>9500K</u>, <u>8500K</u>, <u>7500K</u>, <u>6500K</u>, <u>5500K</u>) disponíveis. As definições disponíveis podem variar de acordo com as preferências pessoais.</p> <p>Para definir uma temperatura de cor personalizada, pode ajustar os seguintes itens:</p> <p><u>Ganho de vermelhos/Ganho de verdes/Ganho de azuis</u> Ajusta os níveis de contraste de vermelho, verde e azul.</p> <p><u>Desvio de vermelhos/Desvio de verdes/Desvio de azuis</u> Ajusta os níveis de luminosidade de vermelho, verde e azul.</p>

Opção de menu	Descrição
Avançado	<p><u>Cor</u> Quanto menor for a definição, menor é a saturação das cores. Se a definição for demasiado elevada, as cores serão excessivas e irrealistas.</p> <p><u>Nitidez</u> Um valor mais elevado torna a imagem mais nítida, enquanto que um valor mais reduzido torna-a mais suave.</p> <p><u>Gama</u> Gama refere-se ao nível de luminosidade dos níveis de escala de cinzentos do projector.</p> <p><u>BrilliantColor</u> Esta funcionalidade utiliza um novo algoritmo de processamento das cores e melhoramentos a nível do sistema que proporcionam uma maior luminosidade e cores mais vibrantes na imagem projectada. Permite um aumento da luminosidade superior a 50% nas imagens de meio-tom, comuns nas cenas de vídeo e naturais, por isso o projector reproduz imagens com cores realistas e autênticas. Se prefere imagens com essa qualidade, seleccione um nível que se adequa às suas necessidades.</p> <p><u>Gestão de Cores</u> A gestão de cores deve ser considerada apenas em instalações permanentes com níveis controlados de iluminação, como salas de reuniões, anfiteatros ou sistemas de cinema em casa. A gestão de cores fornece um óptimo ajuste do controlo das cores, para permitir uma reprodução mais precisa das cores. Seleccione Cor primária primeiro e ajuste a respectiva gama/ valores em Cor, Saturação e Ganho.</p>
Modo silêncio	Minimiza o ruído acústico. É adequado para assistir a filmes que requerem um ambiente muito silencioso para que não seja incomodado pelo ruído do projector. Quando este modo é seleccionado, XPR é desactivado (a imagem projectada muda automaticamente para a resolução 1080p).
Definições repor cor	Repõe as actuais definições de imagem para os valores predefinidos de origem.

## Menu GESTÃO DE ENERGIA

1. Prima o botão **Menu** para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Prima ◀/▶ para seleccionar o menu **GESTÃO DE ENERGIA**. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** ou utilize ▲/▼ para aceder ao menu **GESTÃO DE ENERGIA**.



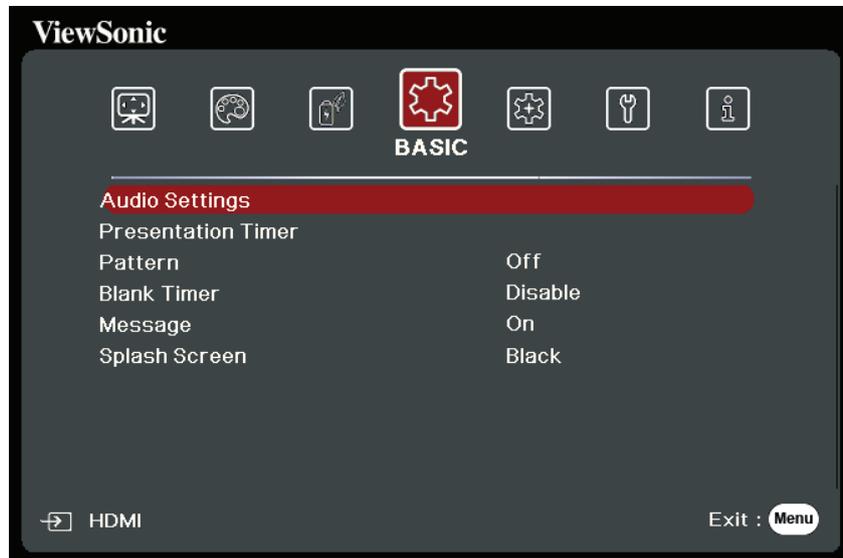
3. Prima ▲/▼ para seleccionar a opção de menu. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** para apresentar o respectivo submenu ou prima ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

**NOTA:** Algumas opções de submenu podem ter outro submenu. Para aceder ao respectivo submenu, prima **Enter (Introduzir)**. Utilize ▲/▼ ou ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

Opção de menu	Descrição
Ligar Auto	<p><u>Sinal</u> Se seleccionar VGA/HDMI o projector liga-se automaticamente quando o sinal VGA/HDMI é alimentado através do cabo VGA/HDMI. Também pode seleccionar Tudo para que o projector seja activado automaticamente depois de receber um sinal VGA ou HDMI.</p> <p><u>CEC</u> Este projector inclui a função CEC (Controlo Electrónico do Consumidor) para a operação de ligar/desligar sincronização através da ligação HDMI. Ou seja, se um dispositivo que inclua também a função CEC estiver ligado à entrada HDMI do projector, quando a energia do projector é desligada, a potência do dispositivo também se desliga automaticamente. Quando a potência do dispositivo ligado é ligada, a potência do projector liga-se automaticamente.</p> <p><b>NOTA:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Para que a função CEC funcione correctamente, certifique-se de que o dispositivo está ligado correctamente à entrada HDMI do projector através de um cabo HDMI e que a respectiva função CEC está activada.</li> <li>• Dependendo do dispositivo ligado, a opção CEC pode não funcionar.</li> </ul> <p><u>Ligar Directo</u> Isto permite ligar o projector automaticamente assim que houver entrada de energia através do cabo de alimentação.</p>
Energia intelig.	<p><u>Desactivação autom.</u> Permite desligar o projector automaticamente após um período definido se não for detectada uma fonte de entrada, para impedir uma redução desnecessária da duração da fonte de luz.</p> <p><u>Minutos inact</u> Isto permite desligar o projector automaticamente após um período definido, para evitar a redução desnecessária da fonte de luz.</p> <p><u>Poup. energia</u> Reduz o consumo de energia se não for detectada uma fonte de entrada. Se a opção Activar estiver seleccionada, o modo de fonte de luz do projector muda para o modo SuperEco+ se não for detectado sinal durante cinco (5) minutos. Isto também impede qualquer desgaste desnecessário da duração da fonte de luz.</p>
Alim. USB A	Quando está Ligar, a porta USB tipo A pode fornecer energia e o Método Controlo muda automaticamente para RS-232.

## Menu BÁSICA

1. Prima o botão **Menu** para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Prima ◀/▶ para seleccionar o menu **BÁSICA**. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** ou utilize ▲/▼ para aceder ao menu **BÁSICA**.



3. Prima ▲/▼ para seleccionar a opção de menu. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** para apresentar o respectivo submenu ou prima ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

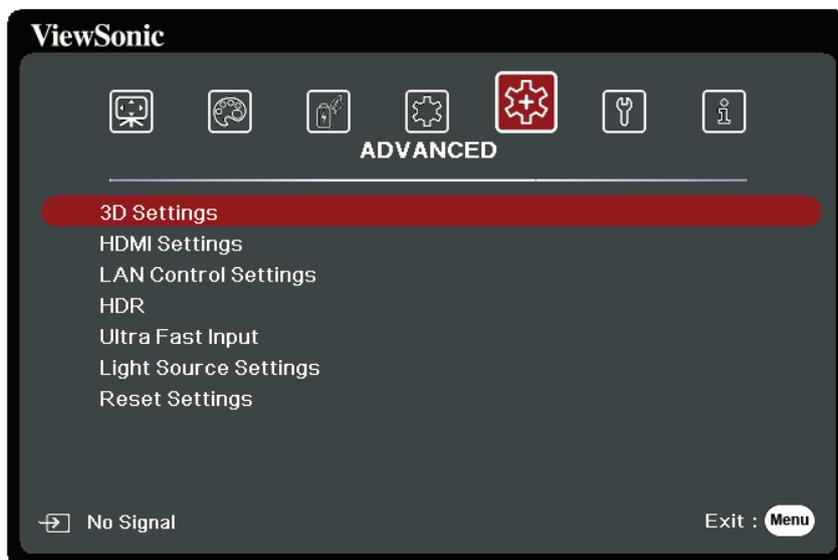
**NOTA:** Algumas opções de submenu podem ter outro submenu. Para aceder ao respectivo submenu, prima **Enter (Introduzir)**. Utilize ▲/▼ ou ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

Opção de menu	Descrição
Definições de Som	<p>Seleccione um modo de áudio mais adequado ao seu conteúdo de áudio.</p> <p><u>Sem som</u>            Seleccione Ligar para desactivar temporariamente o altifalante interno do projector ou o volume emitido a partir do conector de saída de áudio.</p> <p><u>Volume Áudio</u>            Ajusta o nível de volume do altifalante interno do projector ou o volume emitido a partir do conector de saída de áudio.</p> <p><u>Ligar/desligar som</u>            Liga/desliga o sinal sonoro durante os processos de arranque e encerramento.</p>
Temporizador de apresentação	<p>O temporização de apresentação indica o tempo de apresentação no ecrã para que possa gerir melhor o tempo quando faz apresentações.</p> <p><u>Intervalo do temporizador</u>            Define o período de tempo. Se o temporizador já estiver ligado, este é reiniciado sempre que o Intervalo do temporizador for repostado.</p> <p><u>Exibição do temporizador</u>            Permite-lhe decidir se pretende que o temporizador seja apresentado no ecrã durante um dos seguintes períodos de tempo:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» Sempre: Mostra o temporizador no ecrã durante a apresentação.</li> <li>» 1 min/2 min/3 min: Mostra o temporizador no ecrã nos últimos 1/2/3 minuto(s).</li> <li>» Nunca: Oculta o temporizador durante a apresentação.</li> </ul> <p><u>Posição do temporizador</u>            Define a posição do temporizador.</p> <p><u>Método de contagem do temporizador</u>            Define a direcção de contagem pretendida entre:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» Retroceder: Diminui da hora predefinida para 0.</li> <li>» Avançar: Aumenta de 0 para a hora predefinida.</li> </ul> <p><u>Alerta sonoro</u>            Permite decidir se pretende activar um alerta sonoro. Depois de activado, será emitido um aviso sonoro duplo nos últimos 30 segundos da contagem crescente/decrescente e um aviso sonoro triplo quando o temporizador chegar ao fim.</p> <p><u>Iniciar contagem/Desligar</u>            Seleccione Iniciar contagem para activar o temporizador. Seleccione Desligar para cancelar esta opção.</p>
Padrão	<p>Permite ajustar o tamanho e a focagem da imagem e verifica se a imagem projectada está distorcida.</p>

Opção de menu	Descrição
Tempo sem imagem	<p>Permite ao projector apresentar a imagem automaticamente após um determinado período de tempo se não for efectuada qualquer acção quando o ecrã estiver desligado. Para que o ecrã apareça a branco, prima <b>Blank (Desligar)</b> no projector ou no telecomando.</p> <p><b>NOTA:</b> Não obstrua a lente do projecção porque a lente pode ficar quente e deformada ou mesmo causar um incêndio.</p>
Mensagem	Liga ou desliga as mensagens de lembrete.
Ecrã Splash	Permite seleccionar que ecrã de logótipo vai ser apresentado durante o arranque do projector.

## Menu AVANÇADO

1. Prima o botão **Menu** para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Prima ◀/▶ para seleccionar o menu **AVANÇADO**. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** ou utilize ▲/▼ para aceder ao menu **AVANÇADO**.



3. Prima ▲/▼ para seleccionar a opção de menu. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** para apresentar o respectivo submenu ou prima ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

**NOTA:** Algumas opções de submenu podem ter outro submenu. Para aceder ao respectivo submenu, prima **Enter (Introduzir)**. Utilize ▲/▼ ou ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

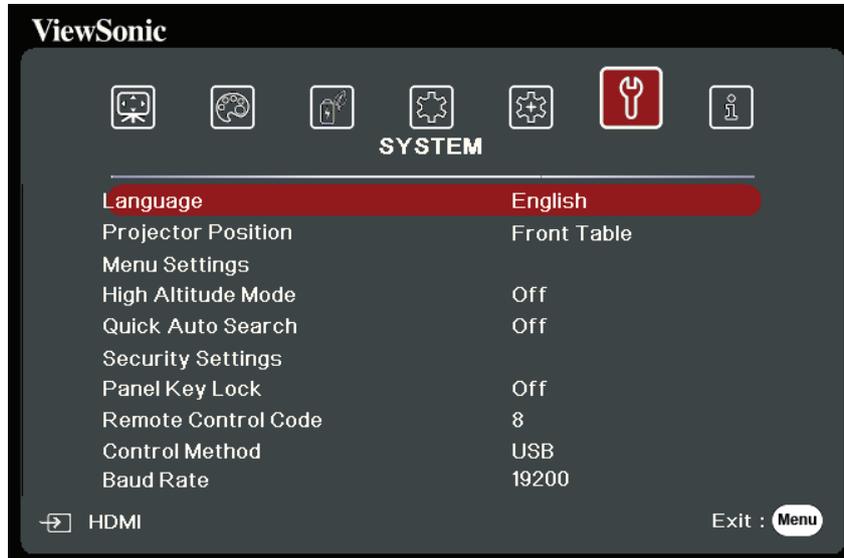
Opção de menu	Descrição
Definições 3D	<p>Este projector inclui a função 3D que lhe permite apreciar filmes, vídeos e eventos desportivos em 3D de maneira mais realista, ao apresentar a profundidade das imagens. Tem de usar óculos 3D para ver imagens em 3D.</p> <p><u>Modo 3D</u> A predefinição é Automático e o projector escolhe automaticamente o formato 3D adequado quando detecta conteúdo em 3D.</p> <p><u>Inverter Sinc. 3D</u> Se detectar a inversão da profundidade de imagem, active esta função para corrigir o problema.</p>
Definições HDMI	<p><u>Formato HDMI</u> Selecione um espaço de cor adequado de acordo com a definição de espaço de cor do dispositivo de saída ligado.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» Automático: Define o projector para detectar a definição de espaço de cor do sinal de entrada automaticamente.</li> <li>» RGB: Define o espaço de cor como RGB.</li> <li>» YUV: Define o espaço de cor como YUV.</li> </ul> <p><u>Intervalo HDMI</u> Selecione uma gama de cores HDMI adequada de acordo com a definição de gama de cores do dispositivo de saída ligado.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» Automático: Define o projector para detectar o intervalo HDMI do sinal de entrada automaticamente.</li> <li>» Avançado: Define a gama de cores HDMI como 0 - 255.</li> <li>» Normal: Define a gama de cores HDMI como 16 - 235.</li> </ul>

Opção de menu	Descrição					
Definições de controlo LAN	<p><u>Definições LAN</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» DHCP LIGADO: Seleccione esta opção se estiver num ambiente DHCP. As definições Endereço IP do projector, Máscara de sub-rede, Gateway predefinido, Servidor DNS vão ser obtidas automaticamente.</li> <li>» IP estático: Seleccione esta opção se estiver num ambiente não DHCP e efectue os ajustes de acordo com as definições indicadas abaixo.</li> </ul> <table border="1" data-bbox="504 562 1469 779"> <tr> <td><u>Endereço IP do projector</u></td> <td rowspan="4">Apenas disponível quando <u>Definições LAN</u> está definido como IP estático. Utilize ◀▶ para seleccionar uma coluna e utilize ▲▼ para ajustar o valor.</td> </tr> <tr> <td><u>Máscara de sub-rede</u></td> </tr> <tr> <td><u>Gateway predefinido</u></td> </tr> <tr> <td><u>Servidor DNS</u></td> </tr> </table> <p><u>Controlo LAN em espera</u></p> <p>Permite ao projector fornecer a função de rede no modo de espera.</p> <p><u>Aplicar</u></p> <p>Confirma as definições.</p>	<u>Endereço IP do projector</u>	Apenas disponível quando <u>Definições LAN</u> está definido como IP estático. Utilize ◀▶ para seleccionar uma coluna e utilize ▲▼ para ajustar o valor.	<u>Máscara de sub-rede</u>	<u>Gateway predefinido</u>	<u>Servidor DNS</u>
<u>Endereço IP do projector</u>	Apenas disponível quando <u>Definições LAN</u> está definido como IP estático. Utilize ◀▶ para seleccionar uma coluna e utilize ▲▼ para ajustar o valor.					
<u>Máscara de sub-rede</u>						
<u>Gateway predefinido</u>						
<u>Servidor DNS</u>						
HDR	<p><u>HDR/HLG</u></p> <p>O projector suporta as fontes de imagem HDR. Permite detectar automaticamente a gama dinâmica da origem e otimiza a gama de imagens e definições de cor para reproduzir conteúdo numa vasta gama de condições de iluminação. Pode também seleccionar SDR.</p> <p><u>EOTF</u></p> <p>O projector pode ajustar automaticamente os níveis de luminosidade da imagem de acordo com a fonte de entrada. Normalmente é recomendada a predefinição “Méd.”. Se a luminosidade da imagem projectada for escura, utilize “Baixo”. Quando atribuir prioridade à propriedade de gradação, utilize “Alto”.</p>					
Entrada ultra-rápida	<p>A função Entrada ultra-rápida ajuda a fornecer os comandos exactamente como pretendido sem atraso, o que lhe proporciona uma vantagem competitiva quando joga e melhora a experiência geral de jogo do projector. Quando é activado, as seguintes definições são repostas para os valores predefinidos de origem: Espiral, Distorção, Ajust. canto, Zoom.</p> <p><b>NOTA:</b> Esta função está apenas disponível quando um sinal de entrada de temporização nativo de 4K ou 1080p é seleccionado.</p>					

Opção de menu	Descrição
Def. de fonte de luz	<p><u>Modo fonte luz</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» Normal: Fornece a luminosidade da fonte de luz.</li> <li>» Eco: Reduz o consumo de energia da fonte de luz em 30% e diminui a luminosidade para prolongar a duração da fonte de luz e diminui o ruído da ventoinha.</li> <li>» Dynamic Eco: Reduz o consumo de energia da fonte de luz até 70 %, dependendo do nível de luminosidade do conteúdo.</li> <li>» SuperEco+: Reduz o consumo de energia da fonte de luz em 55% e diminui a luminosidade para prolongar a duração da fonte de luz e diminui o ruído da ventoinha.</li> </ul> <p><b>NOTA:</b> Para controlar a temperatura da fonte de luz, o modo Eco é ligado durante 10 minutos a cada 4 horas quando o Modo fonte luz é definido como SuperEco+.</p> <p><b>NOTA:</b> Modo de Cor e Definições repor cor não vão estar disponíveis se Modo fonte luz estiver definido como SuperEco+.</p> <p><u>Repor horas de fonte de luz</u></p> <p>Repõe o temporizador da fonte de luz quando é instalada uma nova fonte de luz. Para substituir a fonte de luz, entre em contacto com pessoal de assistência qualificado.</p> <p><u>Informação de horas de fonte de luz</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» Tempo de uso de fonte de luz: Mostra o número de horas de utilização da fonte de luz.</li> <li>» Hora de fonte de luz equivalente: Apresenta a duração geral da fonte de luz. O método de cálculo da hora de fonte de luz equivalente é o seguinte:  Total (equivalente) da hora de fonte de luz = 4 x (horas utilizadas no modo Normal) + 2 x (horas utilizadas no modo Eco) + 1,67 x (horas utilizadas no modo Dynamic Eco) + 1 x (horas utilizadas no modo SuperEco+)</li> </ul>
Definições repor	<p>Repõe todas as definições para os valores predefinidos de origem. Quando utiliza Definições repor, as seguintes definições permanecem: Idioma, Posição do projector, Modo Grande altitude, Defin. Segurança, Cód. Telecomando, Definições 3D, Ajus. canto, Distorção, Taxa de baud, Espiral, Método Controlo, Alim. USB A.</p>

# Menu SISTEMA

1. Prima o botão **Menu** para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Prima ◀/▶ para seleccionar o menu **SISTEMA**. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** ou utilize ▲/▼ para aceder ao menu **SISTEMA**.



3. Prima ▲/▼ para seleccionar a opção de menu. Em seguida, prima **Enter (Introduzir)** para apresentar o respectivo submenu ou prima ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

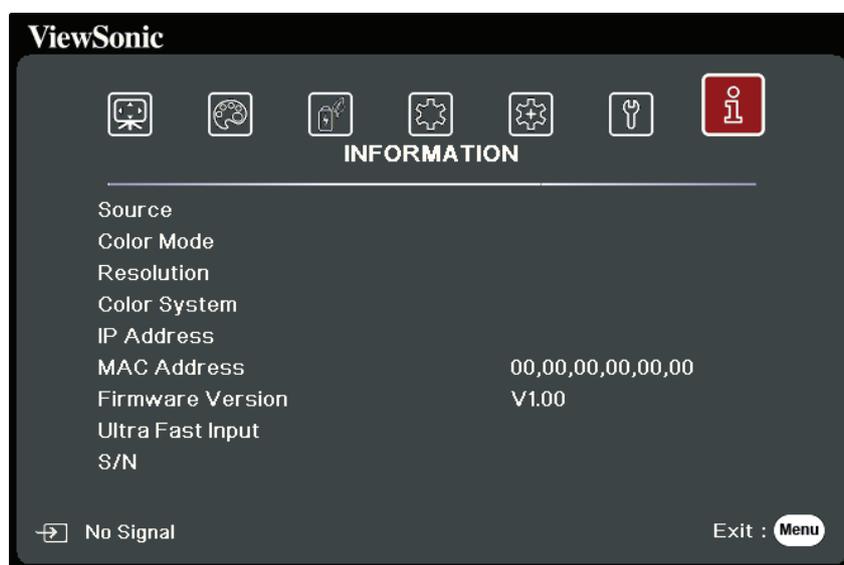
**NOTA:** Algumas opções de submenu podem ter outro submenu. Para aceder ao respectivo submenu, prima **Enter (Introduzir)**. Utilize ▲/▼ ou ◀/▶ para ajustar/seleccionar a definição.

Opção de menu	Descrição
Idioma	Define o idioma do Menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
Posição do projector	Selecciona uma posição adequada para o projector.
Definições de Menu	<p><u>Tempo Visualiz. Menu</u> Define o período durante o qual o menu OSD permanece activo depois de efectuar qualquer acção.</p> <p><u>Posição do menu</u> Define a posição do menu OSD.</p>
Modo Grande altitude	<p>Recomendamos que utilize o modo Grande altitude se estiver num local entre 1501 m e 3000 m acima do nível do mar e a temperatura ambiente situar-se entre 0 °C e 30 °C.</p> <p><b>NOTA:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Não utilize o Modo Grande altitude se estiver num local entre 0 e 1500 m e a temperatura for entre 0 °C e 35 °C. Se utilizar esta opção, o projector fica demasiado frio.</li> <li>• Se utilizar a opção “Modo Grande altitude”, o ruído de funcionamento pode ser maior, porque a velocidade da ventoinha aumenta para aumentar o arrefecimento e o desempenho.</li> </ul>
Busca Automática Rápida	Permite ao projector procurar sinais automaticamente.
Defin. Segurança	Consulte “Utilizar a função Palavra-passe” na página 15.
Bloqueio das teclas do painel	Bloqueia as teclas de controlo no projector.
Cód. Telecomando	<p>Define o código do telecomando deste projector (entre 1 ~ 8). Quando são utilizados vários projectores adjacentes ao mesmo tempo, alternar entre os códigos pode evitar interferências de outros telecomandos. Depois de Cód. telecomando ser definido, mude para o ID do telecomando para controlar este projector. Para alterar o código do telecomando, prima <b>ID Set (ID definida)</b> e o botão numérico que corresponda ao código do telecomando em simultâneo durante 5 segundos ou mais. O código inicial está definido para 1. Quando o código é alterado para 8, o telecomando pode controlar todos os projectores.</p> <p><b>NOTA:</b> Se forem definidos vários códigos no projector e no telecomando, o telecomando não funciona. Se tal ocorrer, é apresentada uma mensagem para activar o código do telecomando.</p>

Opção de menu	Descrição
Método Controlo	Permite seleccionar uma porta de controlo preferencial: através da porta RS-232 ou a porta USB. Se seleccionar USB, Alim. USB A muda para Desligar automaticamente.
Taxa de baud	Selecciona uma taxa de baud idêntica ao do seu computador, para que possa ligar o projector utilizando um cabo RS-232 adequado e controlar o projector com os comandos RS-232

## Menu INFORMAÇÕES

1. Prima o botão **Menu** para visualizar o menu OSD (On-Screen Display, Visualização no ecrã).
2. Prima ◀▶ para seleccionar o menu **INFORMAÇÕES** e apresentar o respectivo conteúdo.



Opção de menu	Descrição
Fonte	Mostra a fonte de entrada actual.
Modo de Cor	Mostra o modo seleccionado no menu IMAGEM.
Resolução	Mostra a resolução original da fonte de entrada.
Sistema de cor	Mostra o formato do sistema de entrada.
Endereço IP	Mostra o endereço IP do projector.
Endereço MAC	Mostra o endereço MAC do projector.
Versão de firmware	Mostra a versão actual do firmware.
Entrada ultra-rápida	Mostra se a função está activada ou não.
N/S	Mostra o número de série deste projector.

# Anexo

## Especificações técnicas

Item	Categoria	Especificações técnicas
Projector	Tipo	Lâmpada para DLP
	Tamanho de visualização	60"~200"
	Relação de projecção	1,127 ~ 1,46 (95" ±3 % a 2,37 m)
	Lente	Zoom óptico de 1,3 x ±2 %
	Tipo de fonte de luz	UHP 240 W E20.7i
	Sistema de visualização	1-CHIP DMD
Sinal de entrada	HDMI	$f_h$ : 15K ~ 135 KHz, $f_v$ : 23 ~ 240 Hz, Taxa máx. de pixeis: 600 MHz
	USB C	
Resolução	Nativo	3840 x 2160
Transformador <sup>1</sup>	Tensão de entrada	CA 100 - 240 V, 50/60 Hz (comutação automática)
Condições de funcionamento	Temperatura	0 °C a 40 °C
	Humidade	0 % a 90 % (sem condensação)
	Altitude	0 a 1,500 m, entre 0 °C e 35 °C 1501 a 3000 m, entre 0 °C e 30 °C
Condições de armazenamento	Temperatura	-20 °C a 60 °C (sem condensação)
	Humidade	0 % a 90 % (sem condensação)
	Altitude	0 a 1,219 m, entre -20 °C e 30 °C
Dimensões	Físicas (L x A x P)	312 x 108,37 x 221,8 mm (12,3" x 4,3" x 8,7")
Peso	Físico	2,8 kg
Modos de poupança de energia	Ligado <sup>2</sup>	310 W (típica)
	Desligar	< 0,5 W (espera)

<sup>1</sup> Utilize apenas o transformador da ViewSonic® ou de uma fonte autorizada.

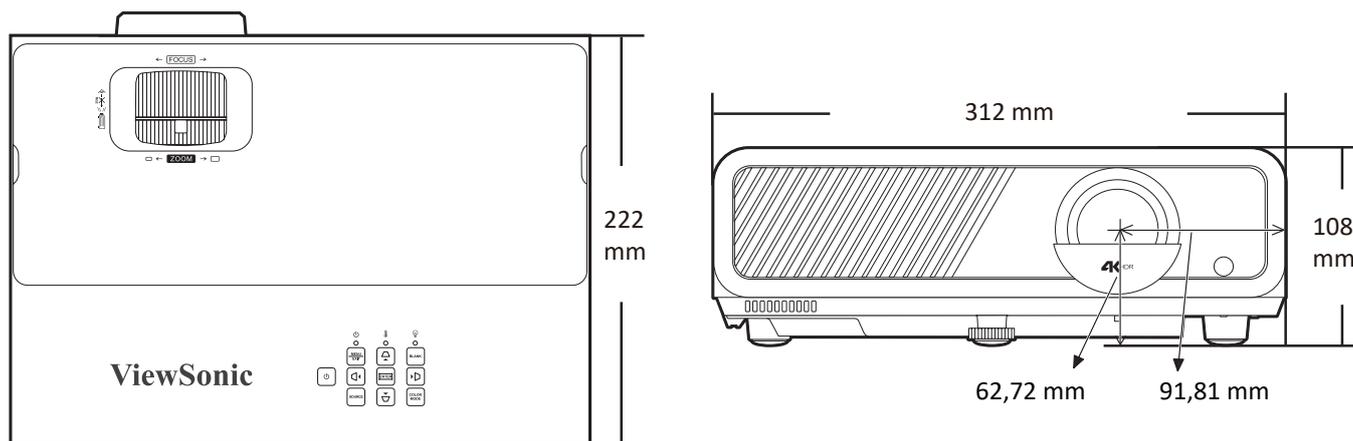
<sup>2</sup> As condições de ensaio estão de acordo com as normas EEI.



Os termos HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface (interface multimédia de alta-definição), a apresentação comercial HDMI e os Logótipos HDMI são marcas comerciais ou marcas registadas da HDMI Licensing Administrator, Inc.

## Dimensões do projector

312 mm (L) x 108 mm (A) x 222 mm (P)



## Cronograma

HDMI/USB C (PC)			
Sinal	Resolução (pontos)	Formato de imagem	Taxa de actualização (Hz)
VGA	640 x 480	4:3	60/72/75/120
SVGA	800 x 600	4:3	60/72/75/120
XGA	1024 x 768	4:3	60/70/75/120
	1152 x 864	4:3	75
HD	1280 x 720	16:9	60/120
WXGA	1280 x 768	15:9	60
	1280 x 800	16:10	60/75/120
	1366 x 768	16:9	59,7
Quad-VGA	1280 x 960	4:3	60
SXGA	1280 x 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
UXGA	1600 x 1200	4:3	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
WUXGA	1920 x 1200	16:10	60
MAC 13"	640 x 480	4:3	67
MAC 16"	832 x 624	4:3	75
MAC 19"	1024 x 768	4:3	75
MAC 21"	1152 x 870	4:3	75
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	60/120/240
4K UHD	3840 x 2160	16:9	30/60

HDMI/USB C (vídeo)			
Sinal	Resolução (pontos)	Formato de imagem	Taxa de actualização (Hz)
HDTV (4K)	3840 x 2160	16:9	24/25/30/50/60
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	24
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 x 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 x 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 x 576	4:3/16:9	50

3D (sinal HDMI incluído)			
Sinal	Resolução (pontos)	Formato de imagem	Taxa de actualização (Hz)
576p	720 x 576	16:9	60
480p	720 x 480	16:9	59,94
SVGA	800 x 600	4:3	60*/120*
XGA	1024 x 768	4:3	60*/120*
HD	1280 x 720	16:9	60*/120*
WXGA	1280 x 800	16:9	60*/120*
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	60

**NOTA:** \*Os sinais de 50 Hz, 60 Hz e 120 Hz são suportados para o formato Fotograma Sequ..

HDMI 3D			
Sinal	Resolução (pontos)	Formato de imagem	Taxa de actualização (Hz)
No formato <b>Fotogramas Compactados</b>			
1080p	1920 x 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 x 720	16:9	50/59,94/60

# Resolução de problemas

## Problemas comuns

Esta secção descreve alguns problemas comuns que podem ocorrer quando utiliza o projector.

Problema	Soluções possíveis
O projector não se liga	<ul style="list-style-type: none"><li>• Assegure que o cabo de alimentação está ligado correctamente ao projector e à tomada de parede.</li><li>• Se o processo de arrefecimento não tiver terminado, aguarde até ser concluído e depois tente ligar de novo o projector.</li><li>• Se o procedimento indicado acima não funcionar, experimente outra tomada de parede ou ligue outro dispositivo eléctrico na mesma tomada de parede.</li></ul>
Não aparece imagem	<ul style="list-style-type: none"><li>• Verifique se o cabo de fonte de vídeo está ligado correctamente e que a fonte de vídeo está ligada.</li><li>• Se a fonte de entrada não for seleccionada automaticamente, escolha a fonte correcta com a tecla <b>Fonte</b> no projector ou no telecomando.</li></ul>
A imagem está desfocada	<ul style="list-style-type: none"><li>• Se ajustar o <b>anel de focagem</b>, isso pode ajudar a focar a lente de projecção correctamente.</li><li>• Verifique se o projector e o ecrã estão alinhados correctamente. Se necessário, ajuste a altura do projector, bem como o ângulo e a direcção de projecção.</li></ul>
O telecomando não funciona	<ul style="list-style-type: none"><li>• Assegure-se de que não há obstáculos entre o telecomando e o projector e que estão a uma distância de 8 m um do outro.</li><li>• As pilhas podem não ter carga, verifique-as e substitua-as se necessário.</li></ul>

## Indicadores LED

Luz			Estado e descrição
			
Potência			
Intermitente a verde	Desligar	Desligar	Modo de espera
Verde	Desligar	Desligar	A ligar
Verde	Desligar	Desligar	Funcionamento normal
Intermitente a verde	Desligar	Desligar	Arrefecimento durante o funcionamento normal
Vermelho	Desligar	Desligar	A transferir
Verde	Verde	Verde	Queimadura desligado
Fonte de luz			
Intermitente a verde	Desligar	Vermelho	Falha de arrefecimento na primeira fonte de luz acesa
Desligar	Desligar	Vermelho	Erro da fonte de luz no modo de funcionamento normal
Verde	Desligar	Vermelho	Falha de arranque da roda de cores
Aquecimento/arrefecimento			
Desligar	Vermelho	Desligar	Erro da ventoinha 1 (a velocidade real da ventoinha está fora da velocidade pretendida).
Desligar	Vermelho	Vermelho	Erro da ventoinha 2 (a velocidade real da ventoinha está fora da velocidade pretendida).
Desligar	Vermelho	Verde	Erro da ventoinha 3 (a velocidade real da ventoinha está fora da velocidade pretendida).
Laranja	Vermelho	Vermelho	Temperature 1 error (temperatura excessiva).
Desligar	Verde	Vermelho	Erro de ligação da ventoinha IC #1 I2C.

# Manutenção

## Precauções gerais

- Assegure que o projector está desligado e que o cabo de alimentação está desligado da tomada de parede.
- Nunca retire peças do projector. Contacte a ViewSonic® ou revendedor se for necessário substituir alguma peça do projector.
- Nunca pulverize ou deite qualquer líquido directamente sobre a caixa.
- Utilize o projector com cuidado, porque se um projector escuro ficar riscado, as marcas são mais evidentes do que num projector com uma cor mais clara.

## Limpeza da lente

- Utilize um recipiente de ar comprimido para retirar pó.
- Se mesmo assim a lente estiver suja, utilize um pano para limpar a lente ou molhe um pano macio com um produto de limpeza de lentes e limpe a superfície com cuidado.

**ATENÇÃO:** Nunca esfregue a lente com materiais abrasivos.

## Limpeza da caixa

- Use um pano macio, sem fios e seco para remover a sujidade ou o pó.
- Se mesmo assim a caixa não ficar limpa, aplique uma pequena quantidade de detergente sem amoníaco, sem álcool, suave e não abrasiva num pano limpo, macio e sem fios e depois limpe a superfície.

**ATENÇÃO:** Nunca utilize cera, álcool, benzeno, diluente ou outros detergentes químicos.

## Armazenar o projector

Se quiser armazenar o projector durante um período prolongado:

- Certifique-se de que a temperatura e a humidade da área de armazenamento estão de acordo com o intervalo recomendado.
- Recolha o pé de ajuste por completo.
- Retire as pilhas do telecomando.
- Coloque o projector na embalagem de origem ou equivalente.

## Renúncia de responsabilidade

- A ViewSonic® não recomenda o uso de produtos de limpeza com amoníaco ou à base de álcool na lente ou na caixa. Verificou-se que alguns produtos de limpeza químicos danificam a lente e/ou a caixa do projecto.
- A ViewSonic® não é responsável por danos resultantes do uso de produtos de limpeza com amoníaco ou à base de álcool.

## Informações da fonte de Luz

Esta secção fornece uma melhor compreensão da fonte de luz da lâmpada do projector.

### Hora da fonte de luz

Quando o projector está a ser utilizado, a duração (em horas) da utilização da fonte de luz é calculada automaticamente pelo temporizador integrado.

Para obter informações sobre a hora da fonte de luz:

1. Prima **Menu** para abrir o menu OSD e vá para: **Avançado > Def. de fonte de luz > Informação de horas de fonte de luz.**
2. Prima **Enter (Introduzir)** para apresentar a página **Informação de horas de fonte de luz.**
3. Prima **Exit (Sair)** para sair do menu.

### Prolongar a duração da fonte de luz

Para prolongar a duração da fonte de luz, pode ajustar as seguintes definições no menu OSD.

### Definir o modo de fonte de luz

Se definir o projector no modo **Eco**, **Dynamic Eco**, ou no modo **SuperEco+**, o ruído do sistema e o consumo de energia são reduzidos e a vida útil das fontes de luz é prolongada.

Modo fonte luz	Descrição
<b>Normal</b>	Fornece a luminosidade da fonte de luz.
<b>Eco</b>	Reduz o consumo de energia da fonte de luz em 30 %, assim como a luminosidade e o ruído da ventoinha.
<b>Dynamic Eco</b>	Reduz o consumo de alimentação da fonte de luz até 70 %, dependendo do nível de luminosidade do conteúdo.
<b>SuperEco+</b>	Reduz o consumo de energia da fonte de luz em 55% e diminui a luminosidade para prolongar a duração da fonte de luz e diminui o ruído da ventoinha.

Para definir o modo de fonte de luz, abra o menu OSD e vá para: **Avançado > Def. de fonte de luz > Modo fonte luz** e prima ◀/▶ para seleccionar e prima **Enter**.

### Definir desactivação autom.

Se não for detectada uma fonte de entrada, esta opção desliga o projector automaticamente após um período definido.

Abra o menu OSD e vá para: **GESTÃO DE ENERGIA > Energia intelig. > Desactivação autom.** e prima ◀/▶ para desactivar ou ajustar a hora.

## **Tempo de substituição da fonte de luz**

Se a **Luz indicadora da fonte de luz** se acender, coloque uma nova lâmpada ou consulte o fornecedor.

**ATENÇÃO:** Uma fonte de luz antiga pode causar uma avaria no projector e, em algumas circunstâncias, a lâmpada pode explodir.

## **Substituir a fonte de luz**

É recomendável desligar a energia, retirar a ficha do projector da tomada de parede e contactar pessoal de assistência qualificado para substituir a lâmpada.

# Informações regulamentares e de serviço

## Informações de conformidade

Esta secção aborda todos os requisitos e declarações relativos a regulamentos. As respetivas aplicações são mencionadas nas placas de identificação e símbolos relevantes na unidade.

### Declaração de conformidade da FCC

Este dispositivo está em conformidade com o Artigo 15º das Normas da FCC. O seu funcionamento está sujeito às duas condições seguintes: (1) este dispositivo não poderá causar interferências prejudiciais, e (2) este dispositivo deve aceitar quaisquer interferências recebidas, incluindo interferências que possam causar um funcionamento indesejado. Este equipamento foi testado e considerado em conformidade com os limites estabelecidos para um dispositivo digital Classe B, nos termos do Artigo 15º das Normas da FCC.

Estes limites foram concebidos para proporcionar uma razoável proteção contra interferências prejudiciais na instalação doméstica. Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode causar interferências nocivas nas comunicações de rádio. No entanto, não existe qualquer garantia de que a interferência não ocorra numa instalação particular. Se este equipamento provocar interferências nocivas na receção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e voltando a ligar o equipamento, recomendamos que o utilizador tente corrigir a interferência utilizando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou deslocar a antena recetora.
- Aumentar a distância entre o equipamento e o dispositivo recetor.
- Ligar o equipamento a uma tomada que faça parte de um circuito diferente daquele onde o recetor está ligado.
- Consultar o fornecedor ou um técnico de rádio/TV qualificado se precisar de ajuda.

**Aviso:** Tenha em atenção que quaisquer alterações ou modificações não expressamente aprovadas pela entidade responsável pela conformidade do equipamento invalidam a autoridade do utilizador em operar o mesmo.

### Declaração do Departamento de indústria do Canadá

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

## Conformidade CE para países europeus

**CE** O dispositivo está em conformidade com a Directiva EMC 2014/30/UE e a Directiva Baixa Tensão 2014/35/UE. Directiva de Conceção Ecológica 2009/125/CE.

### **A informação seguinte destina-se apenas aos Estados-membros da UE:**

O símbolo apresentado à direita está em conformidade com a Directiva 2012/19/UE relativa a Resíduos de Equipamentos Elétricos e Eletrónicos (REEE). O símbolo indica que o equipamento **NÃO** deve ser eliminado junto com o lixo doméstico e que devem ser utilizados os sistemas de recolha e tratamento de acordo com as normas locais.



## Declaração de conformidade com a diretiva RSP2

Este produto foi concebido e fabricado em conformidade com a Diretiva 2011/65/UE do Parlamento Europeu e do Conselho relativa à restrição de utilização de determinadas substâncias perigosas em equipamentos elétricos e eletrónicos (Diretiva RSP2) e foi considerado em conformidade com os valores máximos de concentração estabelecidos pela Comité Europeu de Adaptação Técnica (TAC), como apresentado abaixo:

Substância	Concentração máxima proposta	Concentração real
Chumbo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercúrio (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cádmio (Cd)	0,01%	< 0,01%
Crómio hexavalente (Cr6 <sup>+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Polibromobifenilos (PBB)	0,1%	< 0,1%
Éteres Polibromobifenilos (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Bis (2-Etilhexilo) ftalato (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Ftalato de benzilbutilo (BBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalato de dibutilo (DBP)	0,1%	< 0,1%
Ftalato di-iso-butílico (DIBP)	0,1%	< 0,1%

**Determinados componentes dos produtos acima descritos estão isentos ao abrigo do Anexo III das Diretivas RSP2 como abaixo indicado. Exemplos de componentes isentos:**

- Mercúrio em lâmpadas fluorescentes de cátodo frio e lâmpadas fluorescentes de elétrodo externo (CCFL e EEFL) para fins especiais que não excede (por lâmpada):
  - » Comprimento curto (500 mm):máximo de 3,5 mg por lâmpada.
  - » Comprimento médio (> 500 mm e 1.500 mm):máximo de 5 mg por lâmpada.
  - » Comprimento longo (> 1.500 mm):máximo de 13 mg por lâmpada.
- Chumbo em tubos de vidro de raios catódicos.
- Chumbo em tubos de vidro fluorescentes que não excede 0,2% do peso.
- Chumbo como elemento de liga em alumínio contendo até 0,4% do peso.
- Liga de cobre com um teor de chumbo até 4% do peso.
- Chumbo em soldas com alta temperatura de fusão (isto é, ligas à base de chumbo com um teor de chumbo igual ao superior a 85% do peso).
- Componentes elétricos e eletrónicos que contêm chumbo num vidro ou cerâmica não dielétrica em condensadores, por exemplo, dispositivos piezoelétricos ou fixados numa matriz de vidro ou cerâmica.

## **Restrição de substâncias perigosas na Índia**

Declaração sobre Restrições à Utilização de Substâncias Perigosas (Índia). Este produto cumpre o "Regulamento relativo a resíduos elétricos e eletrônicos da Índia 2011" que proíbe a utilização de chumbo, mercúrio, crómio hexavalente, bifenilos polibromados ou éteres difenílicos polibromados em concentrações superiores a 0,1 % em massa e 0,01 % em massa de cádmio, exceto para as isenções previstas no Anexo 2 do Regulamento.

## **Eliminação do produto no final da sua vida útil**

A ViewSonic® respeita o ambiente e está empenhada em desenvolver práticas ecológicas. Obrigado por fazer parte de um esforço de computação mais inteligente e ecológica. Visite o website da ViewSonic® para saber mais.

### **EUA e Canadá:**

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

### **Europa:**

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

### **Taiwan:**

<https://recycle.epa.gov.tw/>

## Informações de direitos de autor

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2023. Todos os direitos reservados.

Macintosh e Power Macintosh são marcas comerciais registadas da Apple Inc.

Microsoft, Windows e o logótipo Windows são marcas comerciais registadas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e noutros países.

ViewSonic® e o logótipo de três pássaros, OnView, ViewMatch e ViewMeter são marcas comerciais registadas da ViewSonic® Corporation.

VESA é uma marca registada da Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort e DDC são marcas registadas da VESA.

ENERGY STAR® é uma marca comercial registada da U.S. Environmental Protection Agency (EPA).

Como parceiro da ENERGY STAR®, a ViewSonic® Corporation determinou que este produto cumpre as diretivas da ENERGY STAR® relativas a eficácia energética.

**Exclusão de responsabilidade:** A ViewSonic® Corporation não se responsabiliza por erros técnicos ou editoriais ou omissões no conteúdo do presente documento, nem por danos acidentais ou consequentes resultantes do fornecimento deste material, nem pelo desempenho ou utilização deste produto.

Com vista ao melhoramento contínuo do produto, a ViewSonic® Corporation reserva o direito de alterar as especificações do produto sem aviso prévio. As informações neste documento poderão ser alteradas sem aviso prévio.

Este documento não poderá ser copiado, reproduzido ou transmitido por qualquer meio, sem autorização prévia por escrito da ViewSonic® Corporation.

## Serviço de Apoio ao Cliente

Para apoio técnico ou assistência ao produto, consulte a tabela abaixo ou contacte o seu revendedor.

**NOTA:** Será necessário o número de série do produto.

País/Região	Website	País/Região	Website
<b>Ásia Pacífico e África</b>			
Australia	<a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>	Bangladesh	<a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a>
中国 (China)	<a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>	香港 (繁體中文)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a>
Hong Kong (English)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a>	India	<a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a>
Indonesia	<a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>	Israel	<a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a>
日本 (Japan)	<a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>	Korea	<a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a>
Malaysia	<a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>	Middle East	<a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a>
Myanmar	<a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>	Nepal	<a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a>
New Zealand	<a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>	Pakistan	<a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a>
Philippines	<a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>	Singapore	<a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a>
臺灣 (Taiwan)	<a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>	ประเทศไทย	<a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a>
Việt Nam	<a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>	South Africa & Mauritius	<a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a>
<b>Américas</b>			
United States	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>	Canada	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>
Latin America	<a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>		
<b>Europa</b>			
Europe	<a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>	France	<a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a>
Deutschland	<a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>	Қазақстан	<a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a>
Россия	<a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>	España	<a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a>
Türkiye	<a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>	Україна	<a href="http://www.viewsonic.com/ua/">www.viewsonic.com/ua/</a>
United Kingdom	<a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>		

## **Garantia limitada**

### Projektor ViewSonic®

#### **O que cobre a garantia:**

A ViewSonic® garante que o seu produto se encontra isento de defeitos de fabrico e de material, em condições normais de utilização, durante o período de garantia. Se o produto apresentar algum defeito de material ou de fabrico durante o período de garantia, a ViewSonic®, irá a seu critério exclusivo, reparar ou substituir o produto por um produto similar. O produto de substituição ou partes do mesmo poderão incluir peças ou componentes refabricados ou restaurados.

#### **Garantia geral limitada de três (3) anos:**

Sujeita à garantia mais limitada de um (1) ano estipulada em seguida, na América do Norte e do Sul: Três (3) anos de garantia para todos os componentes, excluindo a lâmpada, três (3) anos para defeitos de fabrico e um (1) ano para a lâmpada original a partir da data da primeira compra.

Outras regiões ou países: Consulte o seu revendedor ou o representante local da ViewSonic® para obter informações sobre a garantia.

#### **Garantia geral limitada de um (1) ano para utilização intensiva:**

Situações de utilização intensiva, em que o projetor é utilizado, em média, durante catorze (14) horas diárias, na América do Norte e do Sul: Um (1) ano de garantia para todos os componentes, excluindo a lâmpada, um (1) ano para defeitos de fabrico e noventa (90) dias para a lâmpada original a partir da data da primeira compra; Europa: Um (1) ano de garantia para todos os componentes, excluindo a lâmpada, um (1) ano para defeitos de fabrico e noventa (90) dias para a lâmpada original a partir da data da primeira compra. Outras regiões ou países: Consulte o seu revendedor ou o representante local da ViewSonic® para obter informações sobre a garantia. A garantia da lâmpada está sujeita a termos e condições, verificação e aprovação. Aplica-se apenas à lâmpada instalada pelo fabricante. Todas as lâmpadas adquiridas separadamente têm uma garantia de 90 dias.

#### **Quem protege a garantia:**

Esta garantia é válida apenas para o primeiro comprador.

#### **O que a garantia não cobre:**

1. Qualquer produto no qual o número de série tenha sido desfigurado, modificado ou removido.
2. Danos, deterioração ou avarias resultantes de:
  - » Acidentes, utilização incorreta, negligência, fogo, água, relâmpagos ou outros fenómenos naturais, modificações não autorizadas do produto ou

não cumprimento das instruções fornecidas com o produto.

- » Utilização fora das especificações do produto.
- » A utilização do produto para fins diferentes dos previstos ou em condições anormais.
- » Reparação ou tentativa de reparação por qualquer pessoa não autorizada pela ViewSonic®.
- » Quaisquer danos ocorridos no produto devido à sua expedição.
- » Remoção ou instalação do produto.
- » Causas externas ao produto, tais como, variações ou falhas de energia elétrica.
- » Utilização de acessórios ou componentes que não cumpram as especificações da ViewSonic.
- » Desgaste normal.
- » Qualquer outra causa que não esteja relacionada com um defeito do produto.

**3. Encargos de serviços de remoção, instalação e configuração.**

#### **Como obter assistência:**

- 1.** Para informações sobre a assistência técnica em garantia, contacte o Serviço de Apoio ao Cliente ViewSonic® (Consulte a página “Serviço de Apoio ao Cliente”). Deverá fornecer o número de série do seu produto.
- 2.** Para obter assistência em garantia, ser-lhe-á solicitado o seguinte: (a) o recibo de compra original datado, (b) o seu nome, (c) a sua morada, (d) uma descrição do problema e, (e) o número de série do produto.
- 3.** Entregue ou envie o produto, com portes pré-pagos, na embalagem original para um centro de assistência técnica ViewSonic® ou para a ViewSonic®.
- 4.** Para informações adicionais ou para saber qual o centro de assistência técnica ViewSonic® mais próximo, contacte a ViewSonic®.

#### **Limitação de garantias implícitas:**

Não são oferecidas garantias, expressas ou implícitas, que se estendam além da descrição contida neste documento, incluindo a garantia implícita de comercialização ou adequação a um determinado fim.

**Exclusão de danos:**

A responsabilidade da ViewSonic limita-se ao custo de reparação ou substituição do produto. A ViewSonic® não será responsável por:

1. Danos materiais causados por quaisquer defeitos no produto, danos com base em inconveniência, perda de utilização do produto, perda de tempo, perda de lucros, perda de oportunidade de negócio, perda de credibilidade, interferência em relações comerciais ou outras perdas comerciais, mesmo quando avisado da possibilidade de tais danos.
2. Quaisquer outros danos, quer sejam acidentais, consequentes ou outros.
3. Qualquer reclamação contra o cliente por qualquer outra parte.

**Efeito da legislação local:**

Esta garantia concede ao cliente direitos legais específicos, podendo existir outros direitos que podem variar de acordo com a legislação local. Algumas jurisdições não permitem limitações a garantias implícitas e/ou não permitem a exclusão de danos acidentais ou consequentes, por isso, as limitações e exclusões mencionadas acima poderão não se aplicar no seu caso.

**Vendas fora dos EUA e Canadá:**

Para informações de garantia e assistência para produtos ViewSonic® vendidos fora dos EUA e do Canadá, contacte a ViewSonic® ou o seu revendedor ViewSonic® local.

O período de garantia para este produto na China continental (Excluindo Hong Kong, Macau e Taiwan) está sujeito aos termos e condições do Certificado de Garantia de Manutenção.

Os utilizadores da Europa e Rússia, podem encontrar detalhes completos da garantia em: <http://www.viewsonic.com/eu/> em "Support/Warranty Information" (Suporte/Informações de garantia).



**ViewSonic®**