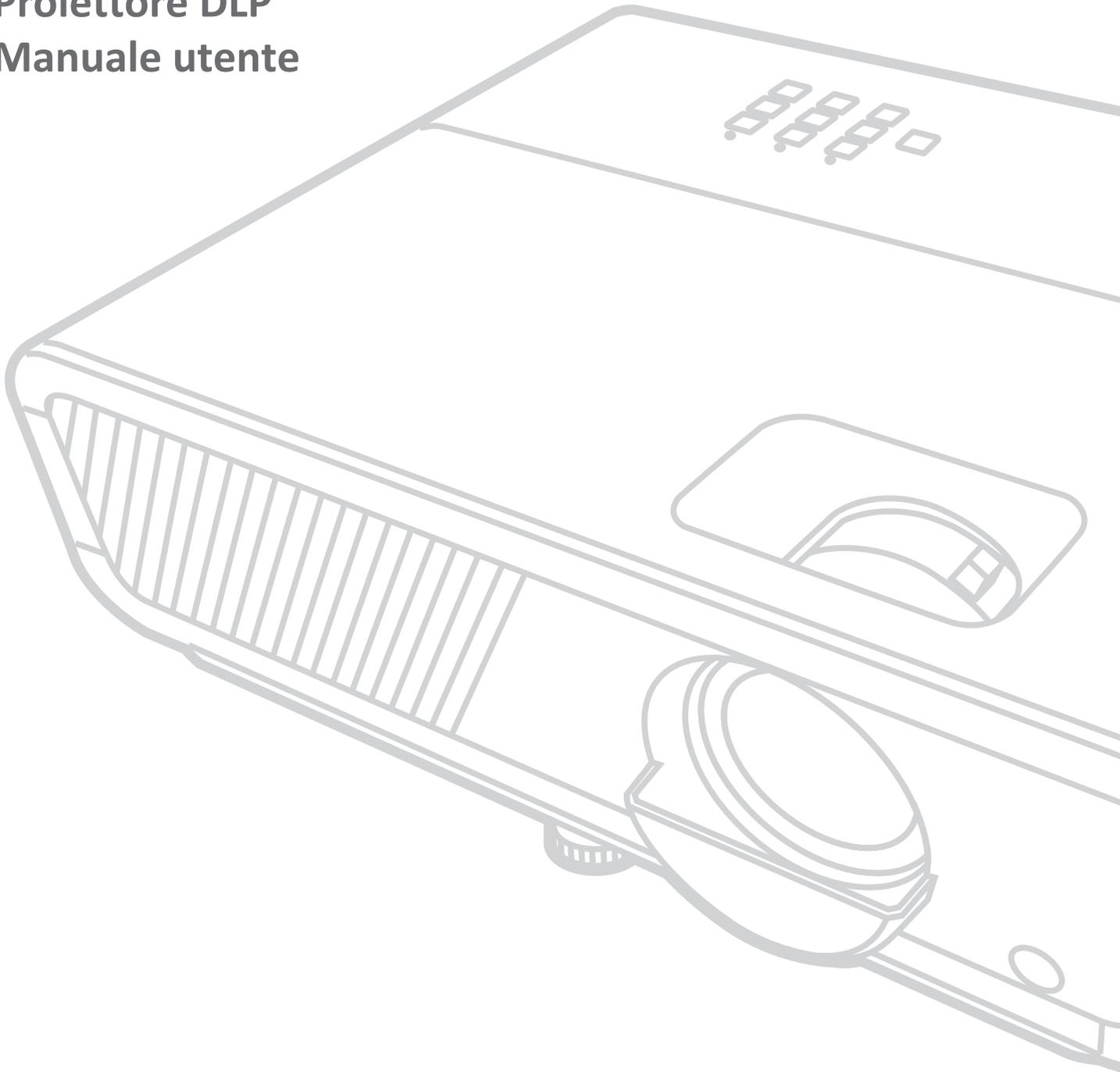


# PX749-4K

Proiettore DLP  
Manuale utente



## **Grazie per aver scelto ViewSonic®**

In qualità di fornitore leader a livello globale di soluzioni visive, ViewSonic® si impegna a superare le aspettative mondiali per evoluzione, innovazione e semplicità tecnologica. A ViewSonic® crediamo che i nostri prodotti abbiano il potenziale di cambiare in meglio il mondo e siamo sicuri che sarete pienamente soddisfatti del prodotto ViewSonic® scelto.

Ancora una volta, vi ringraziamo per aver scelto ViewSonic®!

# Precauzioni di sicurezza

Leggere le seguenti **Precauzioni** di sicurezza prima di utilizzare il Proiettore.

- Conservare il presente manuale in un luogo sicuro per riferimento futuro.
- Leggere tutti gli avvisi e attenersi a tutte le istruzioni.
- Lasciare almeno 50 cm di spazio attorno al proiettore per garantire una ventilazione adeguata.
- Posizionare il proiettore in un'area ben ventilata. Non posizionare oggetti sul proiettore che impediscano la dissipazione del calore.
- Non posizionare il proiettore su superfici irregolari o instabili. Il proiettore potrebbe cadere provocando lesioni alle persone o guastandosi.
- Non fissare direttamente l'obiettivo del proiettore durante il funzionamento. Il raggio di luce intensa può provocare danni alla vista.
- Aprire sempre l'otturatore dell'obiettivo o rimuovere il coperchio dell'obiettivo quando la lampada del proiettore è accesa.
- Non bloccare l'obiettivo del proiettore con alcun oggetto quando il proiettore è in funzionamento in quanto l'oggetto potrebbe surriscaldarsi e deformarsi o perfino incendiarsi.
- La lampada diventa molto calda durante il funzionamento. Lasciar raffreddare il proiettore per circa 45 minuti prima di rimuovere il gruppo della lampada per la sostituzione.
- Non utilizzare lampade oltre la durata nominale delle stesse. L'uso eccessivo di lampade oltre la durata nominale potrebbe provocarne la rottura in rare occasioni.
- Non sostituire mai il gruppo della lampada o i componenti elettronici se il proiettore non è scollegato dalla presa di corrente.
- Non tentare di smontare il proiettore. L'interno del proiettore è sottoposto ad alta tensione che può provocare il decesso nel caso si venga a contatto con le parti sotto tensione.
- Quando si sposta il proiettore, fare attenzione a non far cadere o urtare il proiettore.
- Non collocare oggetti pesanti sul proiettore o sui cavi di collegamento.
- Non posizionare il proiettore in verticale. In tal caso, il proiettore potrebbe cadere provocando lesioni alle persone o guastandosi.
- Evitare di esporre il proiettore alla luce solare diretta o ad altre fonti di calore eccessive. Non eseguire l'installazione nei pressi di fonti di calore come radiatori, diffusori di aria calda, stufe o altri dispositivi (inclusi amplificatori) che possono aumentare la temperatura del proiettore a livelli pericolosi.

- Non collocare liquidi vicino o sopra al proiettore. Infiltrazioni di liquidi possono provocare guasti al proiettore. Se il proiettore si bagna, scollegarlo dalla presa di corrente e rivolgersi al servizio assistenza locale per farlo controllare.
- Quando il proiettore è in funzione dalla griglia di ventilazione possono essere emessi odori e aria calda. Si tratta di normale funzionamento e non di un difetto.
- Non tentare di eludere le disposizioni di sicurezza concernenti la spina polarizzata o la messa a terra. Una spina polarizzata presenta due lamelle di cui una è più grande dell'altra. Una spina con messa a terra presenta due lamelle e un terzo polo di messa a terra. La lamella ampia e il terzo polo servono per la sicurezza personale. Se la spina non è adatta alla presa di corrente, utilizzare un adattatore e non tentare di forzare l'inserimento della spina nella presa.
- Quando si effettua il collegamento a una presa di corrente, NON rimuovere il polo di messa a terra. Assicurarsi che i poli di messa a terra non siano MAI RIMOSSI.
- Evitare di calpestare o schiacciare il cavo di alimentazione, in particolare sulla spina e nel punto in cui fuoriesce dal proiettore.
- In alcuni Paesi, la tensione NON è stabile. Questo proiettore è stato progettato per funzionare conformemente agli standard di sicurezza a una tensione compresa tra 100 e 240 VCA; tuttavia, potrebbero verificarsi guasti in caso di interruzioni o variazioni di tensione di  $\pm 10$  volt. Nelle zone soggette a variazioni o cadute di tensione, si consiglia di collegare il proiettore ad uno stabilizzatore di tensione, un limitatore di sovratensione oppure ad un gruppo di continuità (UPS).
- In caso di fumo, rumori anomali o odori strani, spegnere immediatamente il proiettore e contattare il rivenditore o ViewSonic®. Continuare a utilizzare il proiettore in queste condizioni può essere pericoloso.
- Utilizzare solo accessori specificati dal produttore.
- Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa CA se il proiettore non viene utilizzato per un lungo periodo di tempo.
- Fare riferimento sempre a personale di servizio qualificato per le riparazioni.



**ATTENZIONE:** Da questo prodotto possono essere emesse radiazioni ottiche pericolose. Come con qualsiasi sorgente luminosa, non fissare il fascio di luce, RG2 IEC 62471-5:2015

# Precauzioni per la sicurezza - Montaggio a soffitto

Leggere le seguenti **Precauzioni di sicurezza** prima di utilizzare il Proiettore.

Se si intende installare il proiettore a soffitto, si raccomanda di usare un kit per l'installazione a soffitto adatto così da garantire l'installazione adeguata ed in sicurezza.

Se si utilizza un kit per l'installazione a soffitto non adatto, sussistono rischi per la sicurezza dovuti alla possibile caduta del proiettore dal soffitto provocato da un'installazione non corretta tramite l'uso di uno spessore non adeguato o una lunghezza delle viti errata.

È possibile acquistare un kit per installazione a soffitto dove è stato acquistato il proiettore.

# Contenuti

<b>Precauzioni di sicurezza .....</b>	<b>3</b>
<b>Introduzione.....</b>	<b>9</b>
Contenuto della confezione .....	9
Panoramica del Prodotto.....	10
Proiettore .....	10
Telecomando.....	12
<b>Installazione iniziale .....</b>	<b>14</b>
Scelta della posizione .....	14
Dimensioni di proiezione.....	15
Fissaggio del proiettore .....	17
Prevenire l'uso non autorizzato.....	18
Uso dello foro antifurto.....	18
Uso della funzione Password .....	19
Blocco dei tasti di comando .....	22
<b>Esecuzione dei collegamenti.....</b>	<b>23</b>
Collegamento all'alimentazione .....	23
Collegamento a sorgenti Video/Computer.....	24
Connessione HDMI.....	24
Connessione USB C.....	24
Collegamento audio .....	24
<b>Uso.....</b>	<b>25</b>
Accensione/spengimento del proiettore.....	25
Accensione del proiettore.....	25
Spegnimento del proiettore.....	26
Selezione di una sorgente di ingresso .....	27
Regolazione dell'immagine proiettata.....	28
Sintonizzazione fine delle dimensioni e della nitidezza dell'immagine.....	28
Correzione della distorsione trapezoidale .....	29
Regolazione dei 4 angoli.....	30
Immagine nascosta.....	30
Controllo del proiettore attraverso un ambiente LAN .....	31
Configurazione delle impostazioni del controllo LAN .....	31

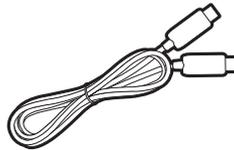
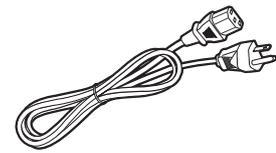
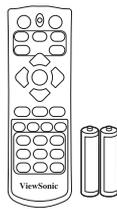
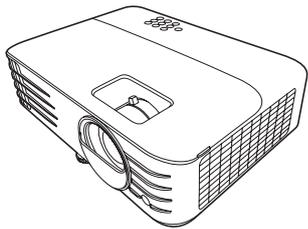
<b>Funzioni dei menu .....</b>	<b>33</b>
Funzionamento generale del menu OSD (On-Screen Display) .....	33
Albero dei menu OSD (On-Screen Display).....	34
Menu DISPLAY .....	39
Menu IMMAGINE .....	42
Menu GESTIONE ALIMENTAZIONE .....	45
Menu DI BASE.....	47
Menu AVANZATE .....	50
Menu SISTEMA .....	54
Menu INFORMAZIONI.....	56
<b>Appendice .....</b>	<b>57</b>
Specifiche .....	57
Dimensioni del proiettore .....	58
Tabella delle temporizzazioni .....	58
Risoluzione dei problemi .....	60
Problemi comuni .....	60
Spie a LED .....	61
Manutenzione .....	62
Precauzioni generali .....	62
Pulizia dell'obiettivo .....	62
Pulizia dell'alloggiamento.....	62
Conservazione del proiettore.....	62
Limitazione di responsabilità.....	62
Informazioni sorgente luminosa.....	63
Ora sorgente luminosa .....	63
Estensione della durata di servizio della sorgente luminosa .....	63
Tempo di sostituzione sorgente luminosa .....	64
Sostituzione della sorgente luminosa .....	64

## **Informazioni sulle normative e per la riparazione..... 65**

Informazioni sulla conformità .....	65
Dichiarazione di conformità FCC .....	65
Dichiarazione di Industry Canada.....	65
Conformità CE per i paesi europei .....	66
Dichiarazione di conformità RoHS2.....	67
Restrizione indiana sulle sostanze pericolose .....	68
Smaltimento del prodotto alla fine della vita utile del prodotto .....	68
Informazioni sul Copyright .....	69
Servizio assistenza.....	70
Garanzia limitata .....	71

# > Introduzione

## Contenuto della confezione

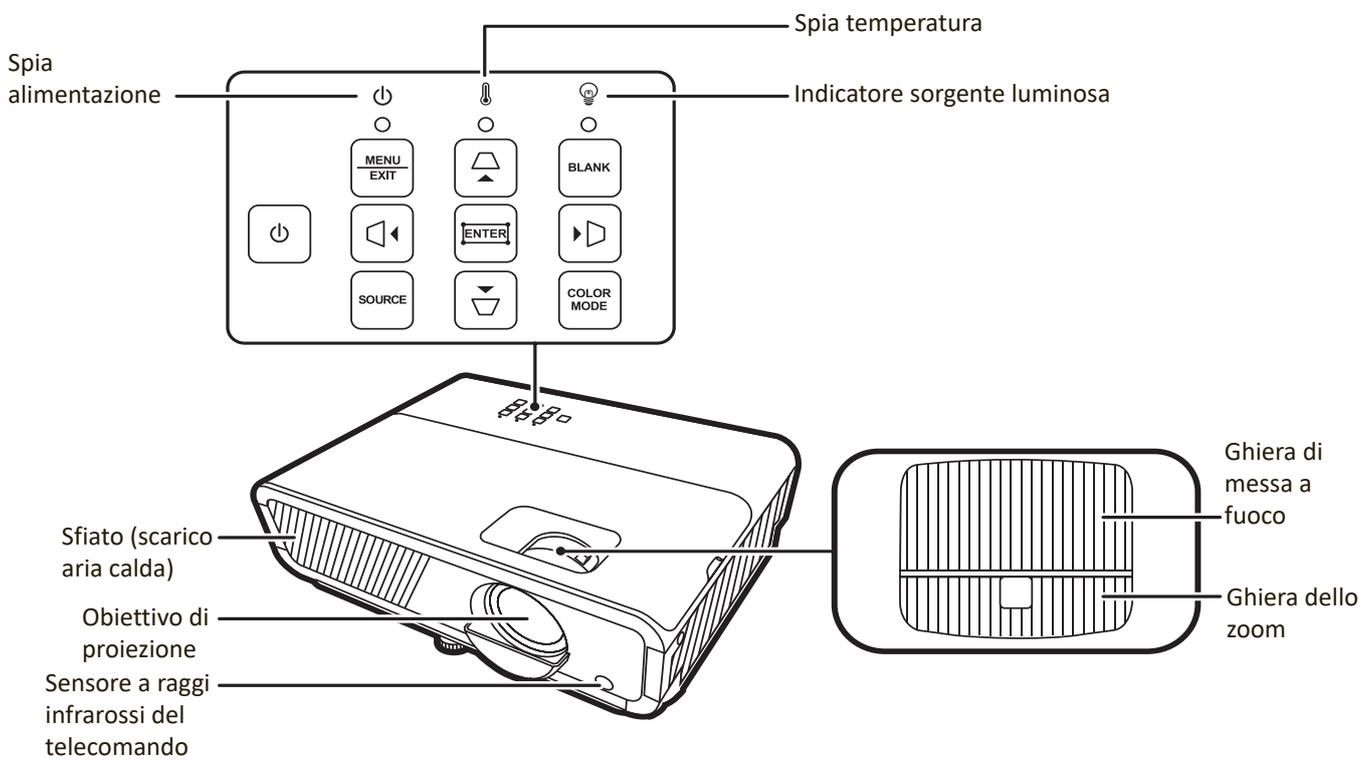


**NOTA:** Il cavo di alimentazione e i cavi video inclusi nella confezione potrebbero variare a seconda del Paese. Per ulteriori informazioni, rivolgersi al proprio rivenditore di zona.

# Panoramica del Prodotto

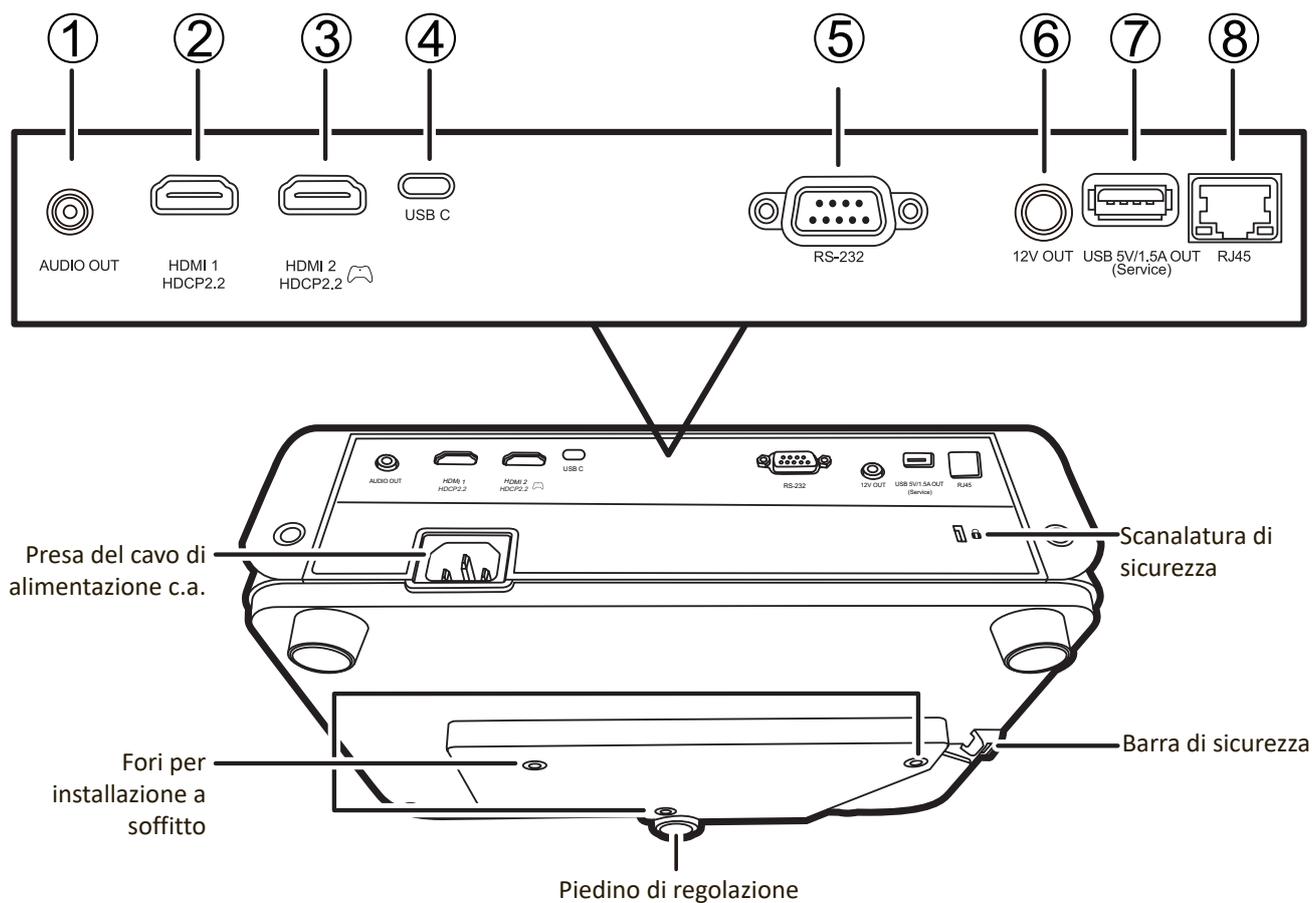
## Proiettore

### Comandi e funzioni



Tasto	Descrizione
[] Power (Alimentazione)	Consente di accendere il proiettore e di passare alla modalità standby.
[///] Tasti Trapezio	Consentono di correggere manualmente le immagini distorte causate da una proiezione angolare.
[///] Sinistra/Destra/Su/Giù	Consentono di selezionare le voci di menu desiderate e di effettuare regolazioni quando il menu On-Screen Display (OSD) è attivato.
Menu/Exit (Esci)	Consente di attivare il menu On-Screen Display (OSD).
Source (Sorgente)	Consente di visualizzare la barra di selezione della sorgente di ingresso.
Blank (Vuoto)	Consente di nascondere l'immagine sullo schermo.
Enter (Invio)	Consente di eseguire la voce selezionata del menu On-Screen Display (OSD) quando viene attivato il menu OSD.
[] Regolazione angoli	Consente di visualizzare il menu Reg. angoli.
ColorMode (Modalità colore)	Consente di visualizzare la barra di selezione della modalità colore.

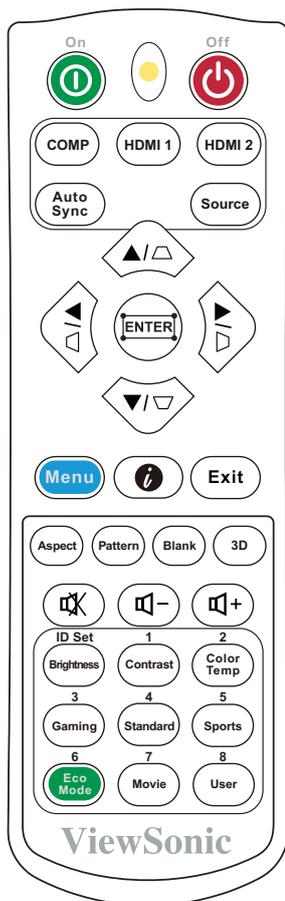
## Porte di connessione



Porta	Descrizione
[1] AUDIO OUT	Porta di uscita segnale audio.
[2] HDMI 1	Porta HDMI.
[3] HDMI 2	Porta HDMI.
[4] USB C	Porta USB-C.
[5] RS-232	Porta di controllo RS-232.
[6] 12V OUT	Terminale di uscita 12 V c.c.
[7] USB 5V/1.5A Out (Service)	Porta USB Tipo A per l'alimentazione.
[8] RJ45	Presca LAN.

## Telecomando

### Comandi e funzioni



Pulsante	Descrizione
On/Off	Consente di accendere il proiettore e di passare alla modalità standby.
COMP (Computer)	Non disponibile.
HDMI 1	Consente di selezionare la sorgente dalla presa <b>HDMI 1</b> per la visualizzazione.
HDMI 2	Consente di selezionare la sorgente dalla presa <b>HDMI 2</b> per la visualizzazione.
Auto Sync (Sincronizzazione autom.)	Nessuna funzione.
Source (Sorgente)	Consente di visualizzare la barra di selezione della sorgente.
Tasti Trapezio	Consentono di correggere manualmente le immagini distorte causate da una proiezione angolare.
Enter (Invio)	Consente di eseguire la voce del menu OSD selezionata.

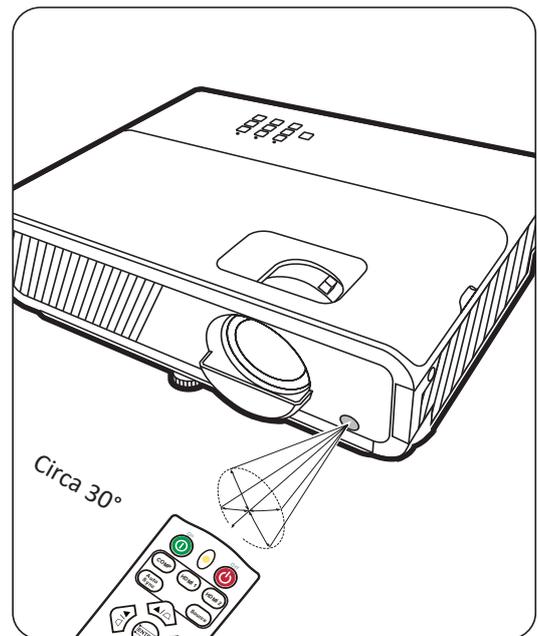
Pulsante	Descrizione
(Regolazione angolo)	Consente di visualizzare il menu Reg. angoli.
Sinistra/ Destra/ Su/ Giù	Questi tasti consentono di selezionare le voci del menu e di eseguire regolazioni.
Menu	Attiva / Disattiva il menu OSD (On-Screen Display) o torna al menu OSD precedente.
(INFORMAZIONI)	Consente di visualizzare il menu <b>INFORMAZIONI</b> .
Exit (Esci)	Consente di uscire e salvare le impostazioni dei menu.
Aspect (Aspetto)	Consente di visualizzare la barra di selezione del rapporto.
Pattern (Modello)	Consente di visualizzare il test del formato integrato.
Blank (Vuoto)	Consente di nascondere l'immagine sullo schermo.
3D	Consente di visualizzare il menu 3D. <b>NOTA:</b> Disponibile solo per modelli selezionati.
+ (Volume su)	Consente di alzare il livello di volume.
- (Volume giù)	Consente di abbassare il livello di volume.
(Muto)	Consente di attivare e disattivare l'audio.
Brightness (Luminosità)	Consente di visualizzare la barra di regolazione del volume.
Contrast (Contrasto)	Consente di visualizzare la barra di regolazione del contrasto.
Color Temp (Temp. colore)	Consente di visualizzare il menu di selezione della temperatura colore.
Gaming (Giochi)	Consente di selezionare la modalità <b>Giochi</b> .
Standard	Consente di selezionare la modalità <b>Standard</b> .
Sport	Consente di selezionare la modalità <b>Sport</b> .
Eco Mode (Modalità ECO)	Consente di selezionare la modalità <b>Eco</b> .
Movie (Film)	Consente di selezionare la modalità <b>Film</b> .
User (Utente)	Consente di selezionare la modalità <b>Uten1</b> o <b>Uten2</b> .

## Campo d'azione del telecomando

Per garantire il corretto funzionamento del telecomando, attenersi alla seguente procedura:

1. Affinché il telecomando funzioni correttamente, occorre tenerlo con un'angolazione massima di 30° rispetto al sensore/ai sensori IR del proiettore.
2. La distanza tra il telecomando e il sensore/i sensori non deve superare gli 8 m (26 ft).

**NOTA:** Per la posizione del sensore/dei sensori del telecomando a infrarossi (IR) fare riferimento alla figura.

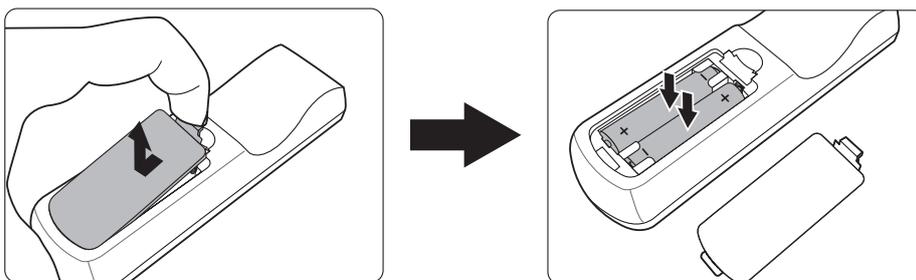


## Sostituzione delle batterie del telecomando

1. Rimuovere il coperchio del vano batterie dal retro del telecomando premendo l'impugnatura e facendolo scorrere verso il basso.
2. Rimuovere le eventuali batterie presenti (se necessario) e installare due batterie AAA.

**NOTA:** osservare le polarità delle batterie come indicato.

3. Rimontare il coperchio allineandolo con la base e spingendolo in giù facendolo scattare in sede.



### NOTA:

- Evitare di lasciare il telecomando e le batterie esposte al calore eccessivo o in ambienti umidi.
- Per la sostituzione, utilizzare solamente batterie del tipo raccomandato dal produttore.
- Smaltire le batterie esaurite attenendosi alle indicazioni del produttore e alle norme locali vigenti in materia di tutela ambientale nella propria regione geografica.
- Se le batterie sono esaurite o si prevede di non utilizzare il telecomando per un periodo di tempo prolungato, rimuoverle dal telecomando, onde evitare danni a quest'ultimo.

# Installazione iniziale

Questa sezione fornisce istruzioni dettagliate per l'installazione del proiettore.

## Scelta della posizione

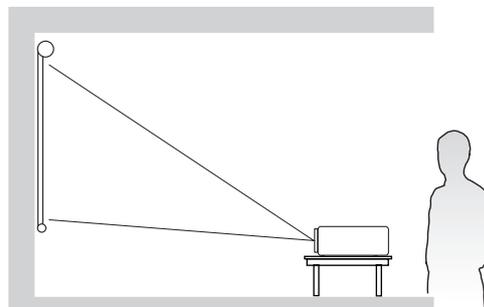
Le preferenze personali e la disposizione dell'ambiente saranno decisive per scegliere il luogo di installazione. Considerare i seguenti fattori:

- Dimensioni e posizione dello schermo.
- Posizione di una presa di corrente adeguata.
- Posizione e distanza tra il proiettore e altre apparecchiature.

Il proiettore è stato concepito per l'installazione in una delle posizioni possibili illustrate di seguito:

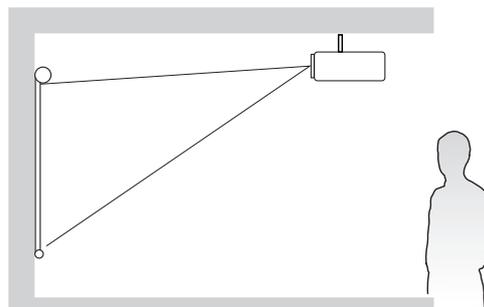
### 1. Frontale tavolo

Il proiettore è posizionato vicino al pavimento di fronte allo schermo.



### 2. Frontale soffitto

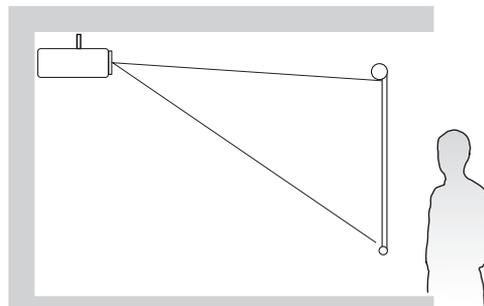
Scegliere questa posizione quando il proiettore è installato a soffitto, capovolto di fronte allo schermo.



### 3. Posteriore soffitto

Il proiettore è sospeso al soffitto, capovolto dietro lo schermo.

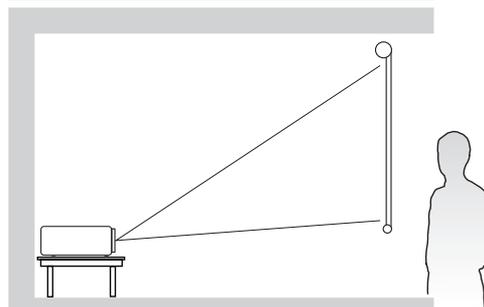
**NOTA:** Si noti che per questa posizione di installazione occorre un apposito schermo per retroproiezione.



### 4. Posteriore tavolo

Il proiettore è posizionato vicino al pavimento dietro lo schermo.

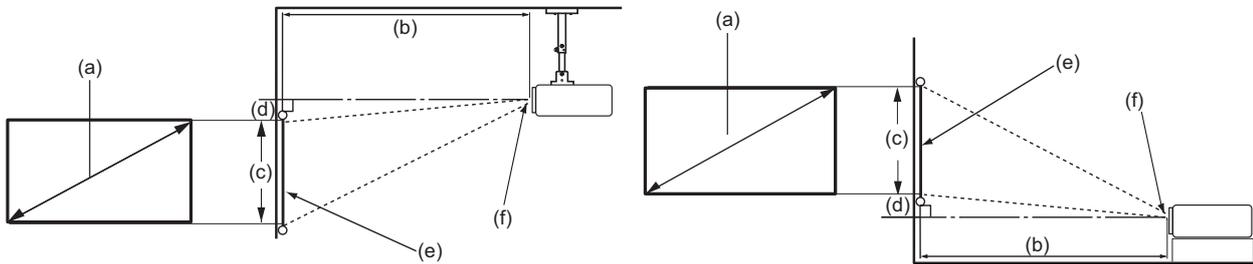
**NOTA:** Si noti che per questa posizione di installazione occorre un apposito schermo per retroproiezione.



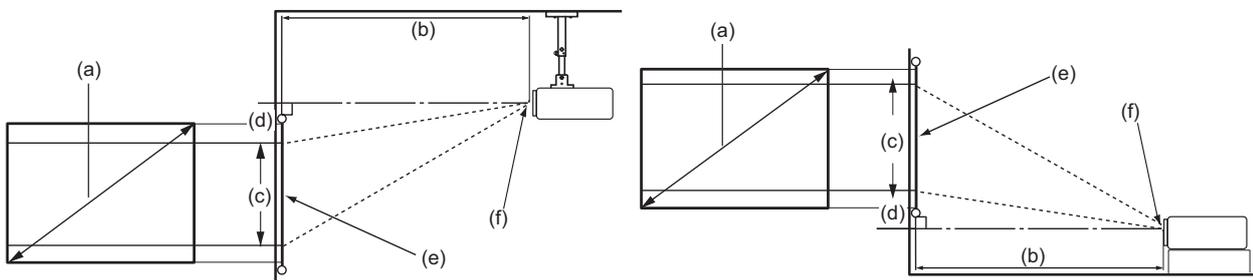
# Dimensioni di proiezione

**NOTA:** Per la risoluzione di visualizzazione nativa del proiettore, consultare la sezione "Appendice" a pagina 53.

## • Immagine 16:9 su uno schermo 16:9



## • Immagine 16:9 su uno schermo 4:3



**NOTA:** (e) = Schermo  
(f) = Centro dell'obiettivo

## Immagine 16:9 su uno schermo 16:9

(a) Dimensioni schermo		(b) Distanza di proiezione				(c) Altezza immagine	(d) Offset verticale				
		minimo		massimo			minimo		massimo		
in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm
60	1524	59	1496,8	77	1945,9	29	747	2,9	74,7	2,9	74,7
70	1778	69	1746,3	89	2270,2	34	872	3,4	87,2	3,4	87,2
80	2032	79	1995,8	102	2594,5	39	996	3,9	99,6	3,9	99,6
90	2286	88	2245,3	115	2918,8	44	1121	4,4	112,1	4,4	112,1
100	2540	98	2494,7	128	3243,2	49	1245	4,9	124,5	4,9	124,5
110	2794	108	2744,2	140	3567,5	54	1370	5,4	137,0	5,4	137,0
120	3048	118	2993,7	153	3891,8	59	1494	5,9	149,4	5,9	149,4
130	3302	128	3243,2	166	4216,1	64	1619	6,4	161,9	6,4	161,9
140	3556	138	3492,6	179	4540,4	69	1743	6,9	174,3	6,9	174,3
150	3810	147	3742,1	192	4864,7	74	1868	7,4	186,8	7,4	186,8
160	4064	157	3991,6	204	5189,1	78	1992	7,8	199,2	7,8	199,2
170	4318	167	4241,1	217	5513,4	83	2117	8,3	211,7	8,3	211,7
180	4572	177	4490,5	230	5837,7	88	2241	8,8	224,1	8,8	224,1
190	4826	187	4740,0	243	6162,0	93	2366	9,3	236,6	9,3	236,6
200	5080	196	4989,5	255	6486,3	98	2491	9,8	249,1	9,8	249,1

## Immagine 16:9 su uno schermo 4:3

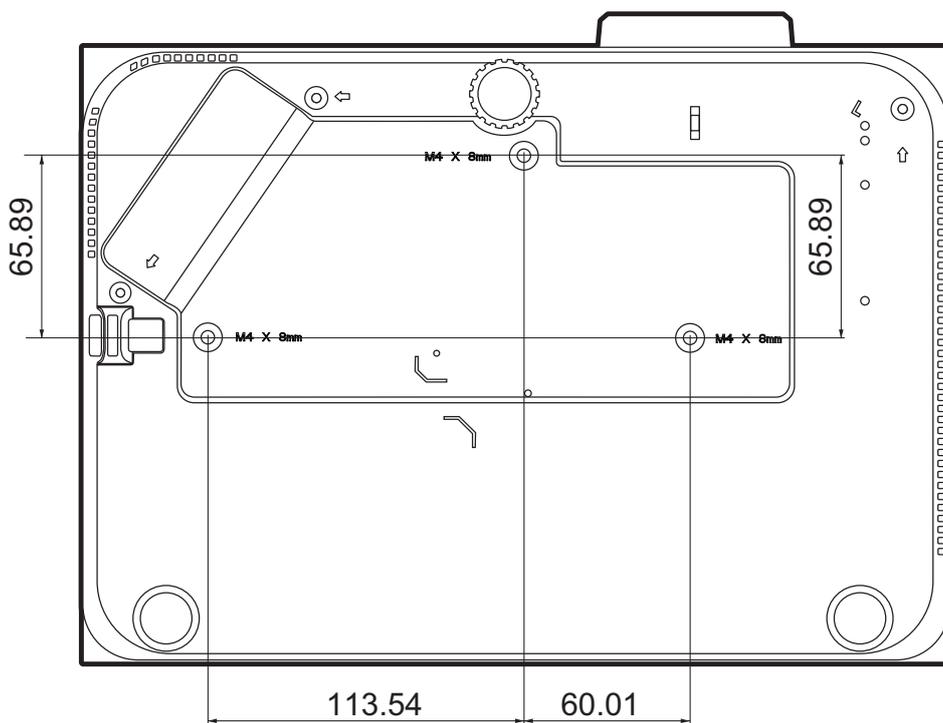
(a) Dimensioni schermo		(b) Distanza di proiezione				(c) Altezza immagine		(d) Offset verticale			
		minimo		massimo				minimo		massimo	
in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm	in.	mm
60	1524	54	1373,9	70	1786,1	27	686	2,7	68,6	2,7	68,6
70	1778	63	1602,9	82	2083,8	32	800	3,2	80,0	3,2	80,0
80	2032	72	1831,9	94	2381,5	36	914	3,6	91,4	3,6	91,4
90	2286	81	2060,9	105	2679,1	41	1029	4,1	102,9	4,1	102,9
100	2540	90	2289,9	117	2976,8	45	1143	4,5	114,3	4,5	114,3
110	2794	99	2518,9	129	3274,5	50	1257	5,0	125,7	5,0	125,7
120	3048	108	2747,8	141	3572,2	54	1372	5,4	137,2	5,4	137,2
130	3302	117	2976,8	152	3869,9	59	1486	5,9	148,6	5,9	148,6
140	3556	126	3205,8	164	4167,6	63	1600	6,3	160,0	6,3	160,0
150	3810	135	3434,8	176	4465,2	68	1715	6,8	171,5	6,8	171,5
160	4064	144	3663,8	188	4762,9	72	1829	7,2	182,9	7,2	182,9
170	4318	153	3892,8	199	5060,6	77	1943	7,7	194,3	7,7	194,3
180	4572	162	4121,8	211	5358,3	81	2057	8,1	205,7	8,1	205,7
190	4826	171	4350,7	223	5656,0	86	2172	8,6	217,2	8,6	217,2
200	5080	180	4579,7	234	5953,6	90	2286	9,0	228,6	9,0	228,6

**NOTA:** Su questi valori è prevista una tolleranza del 3%, a causa delle variazioni dei componenti ottici. Se si desidera installare in modo permanente il proiettore, si consiglia di verificare fisicamente le dimensioni e la distanza di proiezione, provando ad utilizzare il proiettore sul posto prima di procedere all'installazione definitiva, in modo da valutare le caratteristiche ottiche dell'apparecchio. In questo modo è possibile determinare la posizione più idonea per l'installazione.

## Fissaggio del proiettore

**NOTA:** Se si acquista una piastra di fissaggio di terzi, utilizzare viti della dimensione corretta. Le dimensioni delle viti possono variare in base allo spessore della piastra di fissaggio.

1. Per garantire l'installazione più sicura, utilizzare un supporto per installazione a parete o a soffitto ViewSonic®.
2. Assicurarsi che le viti utilizzate per fissare il supporto al proiettore soddisfino le seguenti specifiche:
  - Tipo di vite: M4 x 8
  - Lunghezza massima della vite: 8 mm



### NOTA:

- Evitare di installare il proiettore vicino a una fonte di calore.
- Mantenere uno spazio di almeno 10 cm tra il soffitto e la parte inferiore del proiettore.

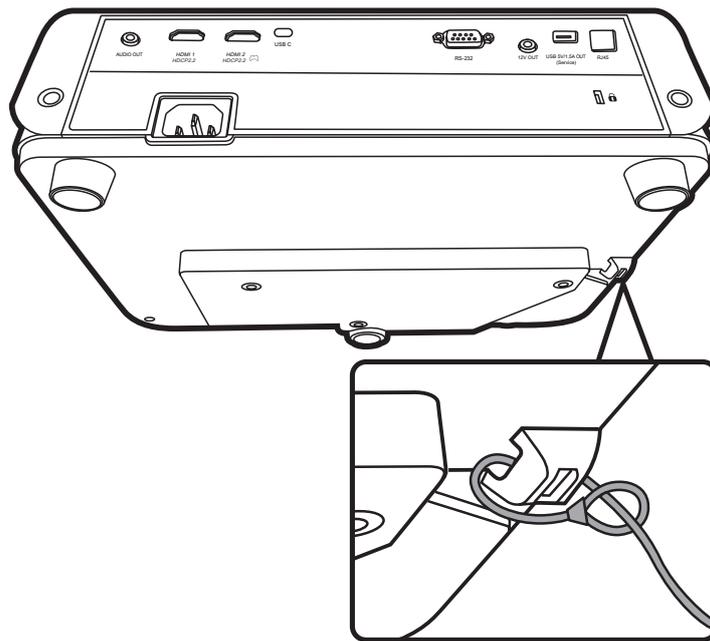
## Prevenire l'uso non autorizzato

Il proiettore è dotato di varie funzioni di sicurezza integrate per impedire furti, accesso non autorizzato o modifiche accidentali delle impostazioni.

### Uso dello foro antifurto

Per impedire il furto del proiettore, utilizzare un lucchetto idoneo per il foro antifurto per bloccare il proiettore a un oggetto fisso.

Di seguito è riportato un esempio di installazione di un lucchetto al foro antifurto:



**NOTA:** La scanalatura di sicurezza può anche essere usata come ancoraggio di sicurezza, se il proiettore è installato a soffitto.

## Uso della funzione Password

Per impedire l'accesso o l'uso non autorizzato, il proiettore offre un'opzione di sicurezza tramite password. La password può essere impostata dal menu OSD.

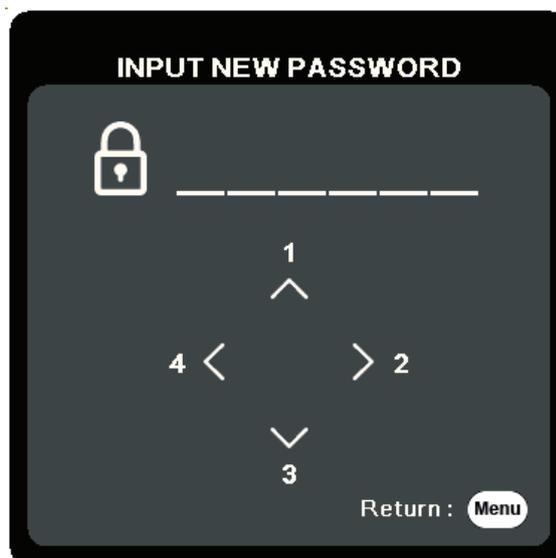
**NOTA:** Annotare la password su un foglio e conservarlo in un luogo sicuro.

### Impostazione di una password

1. Premere **Menu** per aprire il menu OSD e andare su **SISTEMA > Impostaz. protezione**, quindi premere **Enter (Invio)**.

2. Evidenziare **Blocco accensione** e selezionare **Attivo** premendo ◀/▶.

3. Come illustrato a destra, i tasti con le quattro frecce (▲, ▶, ▼, ◀) rappresentano rispettivamente quattro cifre (1, 2, 3, 4). Premere i tasti freccia (tasti direzionali) per inserire una password di sei cifre.



4. Inserire una seconda volta la nuova password per confermarla. Dopo avere impostato la password, il menu OSD torna alla pagina **Impostaz. protezione**.

5. Premere **Exit (Esci)** per uscire dal menu OSD.

**NOTA:** Una volta impostata, è necessario inserire la password corretta tutte le volte che si avvia il proiettore.

## Modifica della password

1. Premere **Menu** per aprire il menu OSD e andare su **SISTEMA > Impostaz. protezione > Modifica password**.
2. Premere **Enter (Invio)** e sarà visualizzato il messaggio "INSERISCI PASSWORD ATTUALE".
3. Inserire la password corrente.
  - » Se la password è corretta compare un altro messaggio: "INSERISCI NUOVA PASSWORD".
  - » Se la password non è corretta viene visualizzato un messaggio di errore password per 5 secondi seguito dal messaggio "INSERISCI PASSWORD ATTUALE". È possibile riprovare o premere **Exit (Esci)** per annullare.
4. Inserire una nuova password.
5. Inserire una seconda volta la nuova password per confermarla.
6. Per uscire dal menu OSD premere **Exit (Esci)**.

**NOTA:** Le cifre inserite vengono visualizzate sullo schermo come asterischi (\*).

## Disattivazione della funzione di protezione tramite password

1. Premere **Menu** per aprire il menu OSD e andare su **SISTEMA > Impostaz. protezione > Blocco accensione**.
2. Premere ◀/▶ per selezionare **Disattivato**.
3. Sarà visualizzato il messaggio "Inserisci password". Inserire la password corrente.
  - » Se la password è corretta il menu OSD torna alla pagina della Password con l'indicazione "**Disattivato**" nella riga **Blocco accensione**.
  - » Se la password non è corretta viene visualizzato un messaggio di errore password per 5 secondi seguito dal messaggio "INSERISCI PASSWORD ATTUALE". È possibile riprovare o premere **Exit (Esci)** per annullare.

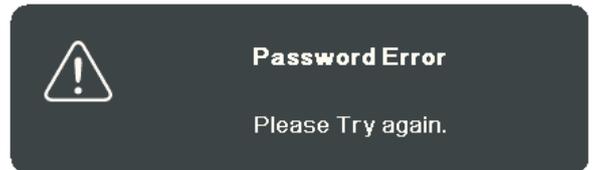
**NOTA:** Conservare la vecchia password, perché sarà necessaria per riattivare la funzione Password.

## Password dimenticata

Se è stata attivata la funzione di protezione tramite password, sarà chiesto di inserire la password di sei cifre ogni volta che si accende il proiettore. Se viene inserita la password errata viene visualizzato per 5 secondi un messaggio di errore simile a quello riportato nella figura a destra e, successivamente, il messaggio "INSERISCI PASSWORD".

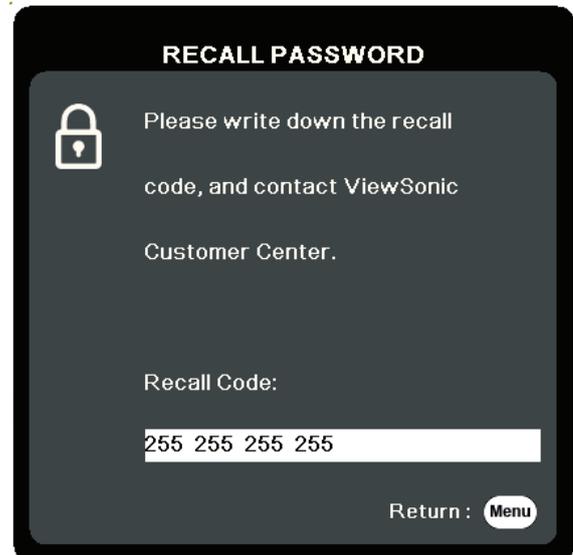
È possibile riprovare oppure, se non ci si ricorda più la password, si può usare la "Procedura di richiamo della password".

**NOTA:** Se si inserisce una password errata per 5 volte di seguito il proiettore si spegne automaticamente.



## Procedura di richiamo della password

1. Quando viene visualizzato il messaggio "INSERISCI PASSWORD ATTUALE" tenere premuto il tasto **Auto Sync (Sincronizzazione autom.)** per 3 secondi. Sullo schermo del proiettore viene visualizzato un codice numerico.
2. Annotare il codice e spegnere il proiettore.
3. Per decodificare il numero rivolgersi al centro di assistenza locale. È possibile che venga richiesta la documentazione relativa all'acquisto del proiettore al fine di verificare che chi ha richiesto assistenza non sia un utente non autorizzato.



## Blocco dei tasti di comando

Bloccando i tasti di comando del proiettore si può impedire la modifica accidentale delle proprie impostazioni (ad esempio, da parte di bambini).

**NOTA:** Quando il **Blocco tasti pannello** è attivo, non funziona alcun tasto di comando sul proiettore, eccetto il tasto **Power (Alimentazione)**.

1. Premere **Menu** per aprire il menu OSD e andare su **SISTEMA > Blocco tasti pannello**.
2. Premere ▲/▼ per selezionare **Attivo**.
3. Selezionare **Sì** e premere **Enter (Invio)** per confermare.
4. Per rimuovere il blocco tasti del pannello, premere e mantenere premuto ► sul proiettore per 3 secondi.

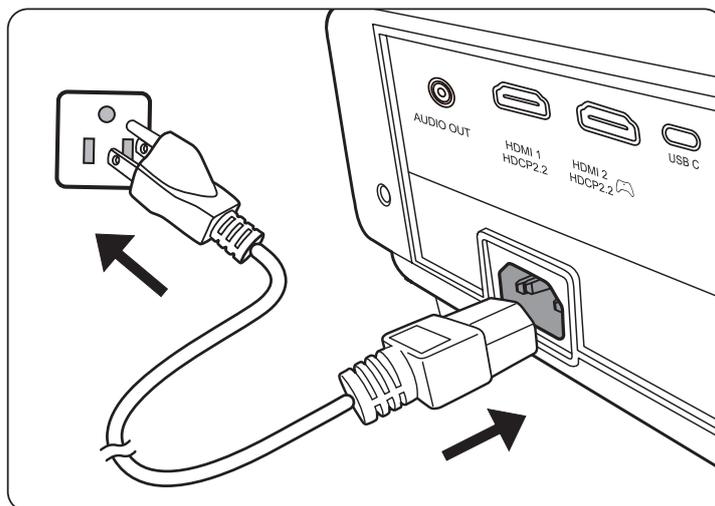
**NOTA:** È possibile inoltre usare il telecomando per accedere al menu **SISTEMA > Blocco tasti pannello** e selezionare **Spento**.

# Esecuzione dei collegamenti

Questa sezione spiega come collegare il proiettore ad altre apparecchiature.

## Collegamento all'alimentazione

1. Collegare il cavo di alimentazione alla presa AC IN sul retro del proiettore.
2. Collegare il cavo di alimentazione a una presa di corrente.



**NOTA:** Quando si installa il proiettore è necessario incorporare un dispositivo di disconnessione facilmente accessibile nel cablaggio elettrico fisso oppure collegare la spina di alimentazione a una presa di corrente in prossimità dell'unità, accessibile senza difficoltà. In caso di guasto durante l'uso del proiettore, utilizzare il dispositivo di disconnessione per disattivare l'alimentazione, oppure scollegare la spina di alimentazione dalla presa di corrente.

# Collegamento a sorgenti Video/Computer

## Connessione HDMI

Collegare un' estremità di un cavo HDMI alla presa HDMI del dispositivo video. Collegare l'altra estremità del cavo alla presa **HDMI 1** o **HDMI 2** del proiettore.

## Connessione USB C

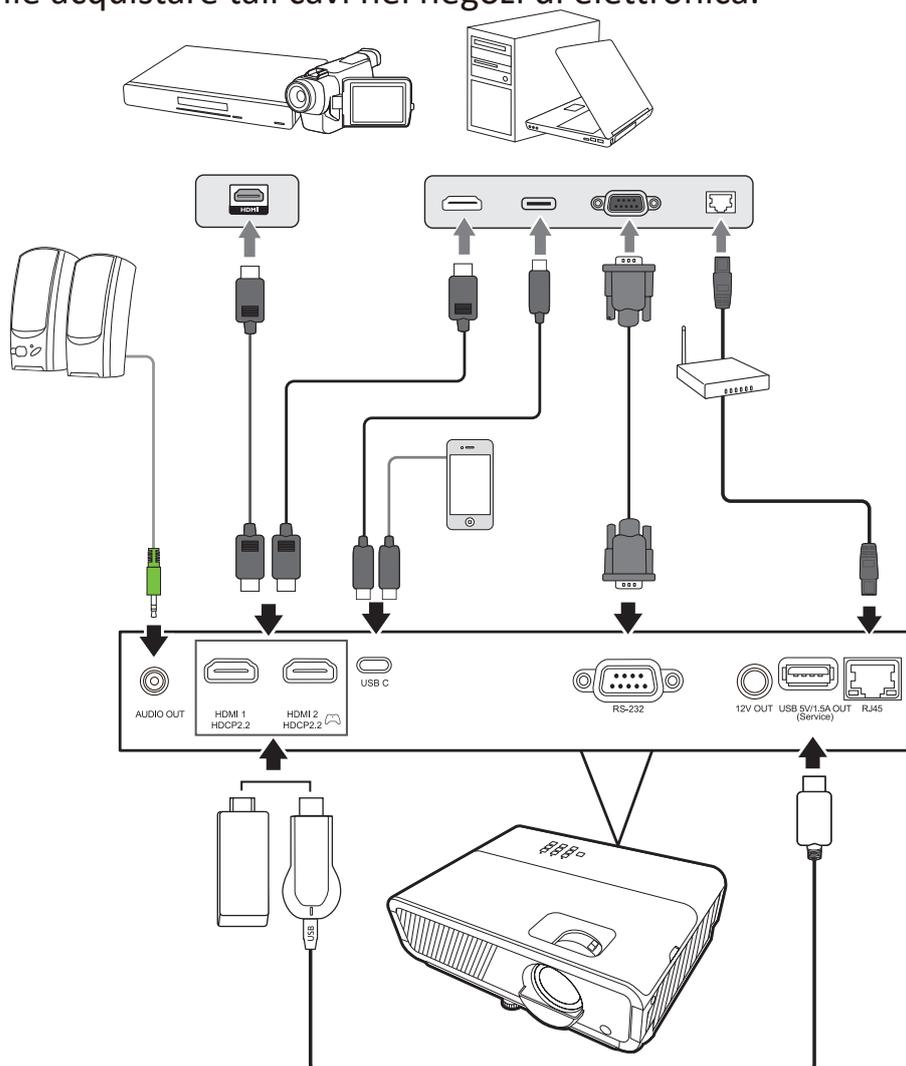
Collegare un'estremità di un cavo USB-C alla porta USB C del dispositivo video, quindi collegare l'altra estremità del cavo alla porta **USB C** del proiettore.

## Collegamento audio

Il proiettore è dotato di altoparlanti, tuttavia, è anche possibile collegare altoparlanti esterni alla presa **AUDIO OUT**.

**NOTA:** Il segnale audio in uscita è controllato dalle impostazioni **Volume** e **Mute**.

Le illustrazioni dei collegamenti riportate sotto sono solamente a titolo di riferimento. Le prese di connessione posteriori disponibili sul proiettore variano a seconda del modello. Alcuni cavi potrebbero non essere inclusi con il proiettore. È possibile acquistare tali cavi nei negozi di elettronica.



**HDMI**<sup>®</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

# Uso

## Accensione/spegnimento del proiettore

### Accensione del proiettore

1. Premere il pulsante **Power (Alimentazione)** per accendere il proiettore.
2. La sorgente luminosa si illuminerà e sarà riprodotto un **“Tono on/off”**.
3. Quando il proiettore è acceso la spia di accensione rimane accesa di verde.

#### NOTA:

- Se il proiettore è ancora caldo a causa di un utilizzo precedente, prima dell'accensione della sorgente luminosa si attiva la ventola di raffreddamento per circa 90 secondi.
  - Per garantire la durata in servizio della sorgente luminosa, una volta acceso il proiettore, attendere almeno cinque (5) minuti prima di spegnerlo.
4. Accendere tutti i dispositivi collegati (ad esempio il notebook) e il proiettore inizierà a cercare una sorgente di ingresso.

**NOTA:** Se il proiettore rileva una sorgente di ingresso, viene visualizzata la barra di selezione della sorgente. Se non viene rilevata una sorgente di ingresso, viene visualizzato il messaggio "Nessun segnale".

### Prima attivazione

Se il proiettore viene acceso per la prima volta, selezionare la lingua dell'OSD seguendo le istruzioni sullo schermo.



## **Spegnimento del proiettore**

**1.** Premere il pulsante **Power (Alimentazione)** o il tasto **Off (Spento)** e verrà visualizzato un messaggio di conferma che richiede di premere il tasto di **Power (Alimentazione)** o il pulsante **Off (Spento)** una seconda volta. Inoltre è possibile premere qualsiasi altro pulsante per annullare.

**NOTA:** Se non si risponde entro qualche secondo, il messaggio scompare.

**2.** Una volta terminato il processo di raffreddamento, sarà riprodotto un **“Tono on/off”**.

**3.** Scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di corrente se il proiettore non viene utilizzato per un periodo di tempo prolungato.

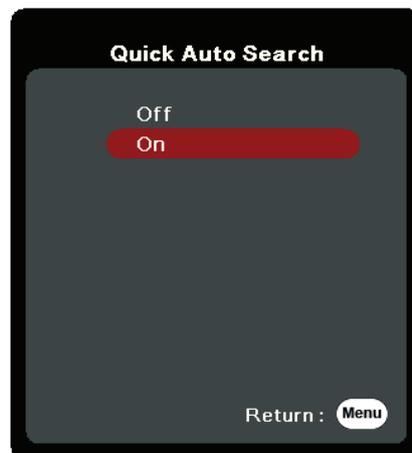
### **NOTA:**

- Per evitare che la sorgente luminosa possa danneggiarsi, durante il processo di raffreddamento il proiettore non risponde ad alcun comando.
- Non scollegare il cavo di alimentazione prima del completamento della sequenza di spegnimento del proiettore.

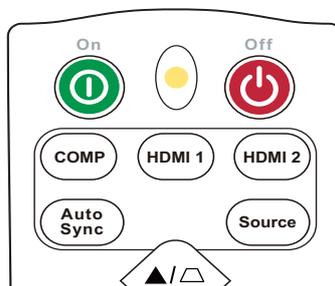
## Selezione di una sorgente di ingresso

Il proiettore può essere collegato contemporaneamente a più dispositivi, tuttavia, è possibile visualizzare solo una schermata intera per volta.

Se si desidera che il proiettore cerchi automaticamente la sorgente di ingresso, assicurarsi che la funzione **Ricerca automatica veloce** nel menu **SISTEMA** sia **Attivo**.



È possibile anche selezionare manualmente la **Sorgente di ingresso** premendo uno dei tasti di selezione della sorgente sul telecomando, oppure scorrere le sorgenti di ingresso disponibili.



Per selezionare manualmente la sorgente di ingresso, procedere come descritto di seguito:

1. Premere **Source (Sorgente)** e sarà visualizzato un menu di selezione della sorgente.
2. Premere ▲/▼ fino a selezionare il segnale desiderato, quindi premere **Enter (Invio)**.
3. Una volta rilevato il segnale, le informazioni relative alla sorgente selezionata vengono visualizzate sullo schermo per alcuni secondi.

**NOTA:** Se al proiettore sono collegati più dispositivi, ripetere i passaggi 1-2 per cercare una sorgente diversa.

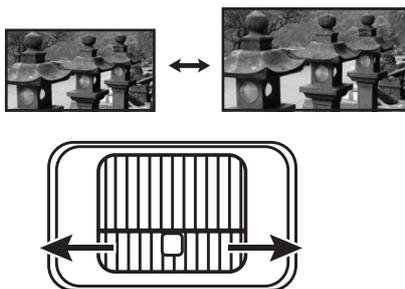
# Regolazione dell'immagine proiettata

## Regolazione dell'altezza del proiettore e dell'angolo di proiezione

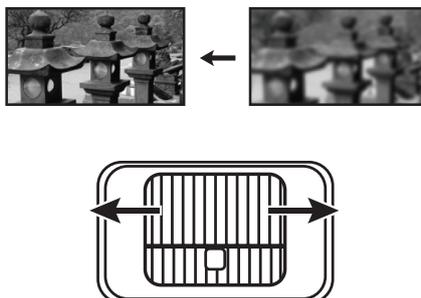
Il proiettore è dotato di un (1) piedino di regolazione dell'altezza. Regolando il piedino l'altezza del proiettore e l'angolo di proiezione verticale cambiano. Regolare attentamente il piedino per definire al meglio la posizione dell'immagine proiettata.

## Sintonizzazione fine delle dimensioni e della nitidezza dell'immagine

Regolare le dimensioni dell'immagine proiettata secondo la necessità utilizzando la ghiera dello zoom.



Per migliorare la nitidezza dell'immagine, ruotare la ghiera di messa a fuoco.

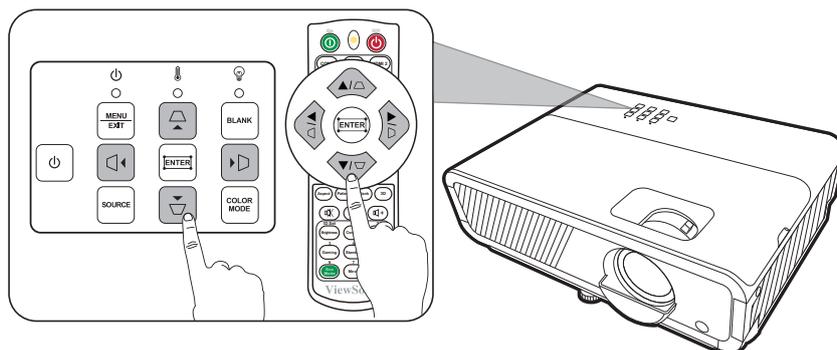
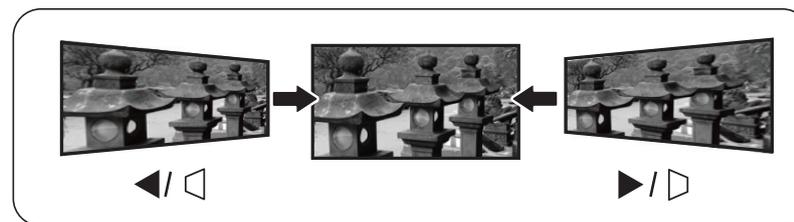
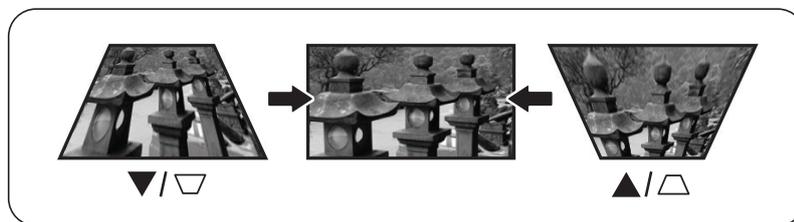


## Correzione della distorsione trapezoidale

Per distorsione trapezoidale si intende la situazione in cui l'immagine proiettata assume una forma trapezoidale a causa della proiezione.

Per correggerla, oltre a regolare l'altezza del proiettore, è possibile anche:

1. Utilizzare i tasti Trapezio sul proiettore o sul telecomando per visualizzare la pagina Trapezio.
2. Dopo aver visualizzato la pagina Trapezio, premere  per correggere la distorsione trapezoidale nella parte superiore dell'immagine. Premere  per correggere la distorsione trapezoidale nella parte inferiore dell'immagine. Premere  per correggere la distorsione trapezoidale nella parte inferiore dell'immagine. Premere  per correggere la distorsione trapezoidale nel lato destro dell'immagine. Premere  per correggere la distorsione trapezoidale nel lato sinistro dell'immagine.

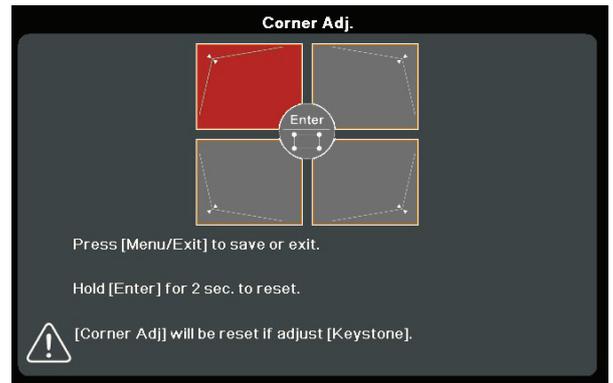


## Regolazione dei 4 angoli

È possibile regolare manualmente la forma e le dimensioni di un'immagine che non è perfettamente rettangolare in tutti i lati.

1. Per visualizzare la pagina Reg. angoli è possibile attenersi a una delle procedure descritte di seguito:

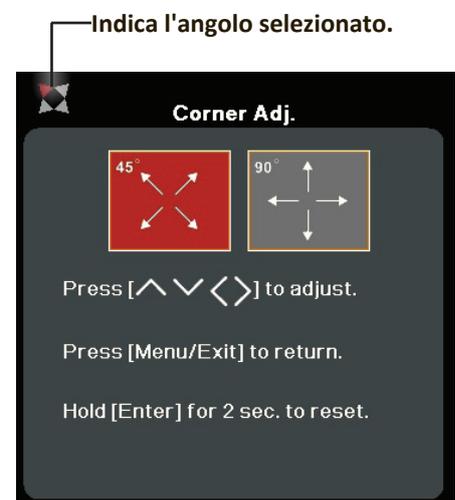
- Premere .
- Aprire il menu OSD, andare al menu **DISPLAY > Reg. angoli** e premere **Enter (Invio)**. Viene visualizzata la pagina **Reg. angoli**.



2. Usare i tasti /// per selezionare l'angolo che si desidera regolare, quindi premere **Enter (Invio)**.

3. Premere i tasti / per selezionare un metodo di regolazione adatto alle proprie esigenze, quindi **Enter (Invio)**.

4. Come indicato nella schermata (tasti / per una regolazione dell'angolo di a 45° e tasti /// per una regolazione dell'angolo di 90°), premere i tasti /// per regolare la forma e le dimensioni. È possibile premere **Menu** o **Exit (Esci)** per tornare a un passaggio precedente. Una pressione lunga per 2 secondi su **Enter (Invio)** resetterà le impostazioni sull'angolo scelto.



### NOTA:

- La regolazione della distorsione trapezoidale ripristinerà le impostazioni **Reg. angoli**.
- Dopo la modifica delle impostazioni **Reg. angoli** alcuni rapporti d'aspetto o tempi non sono disponibili. In tal caso, ripristinare le impostazioni in tutti e 4 gli angoli.

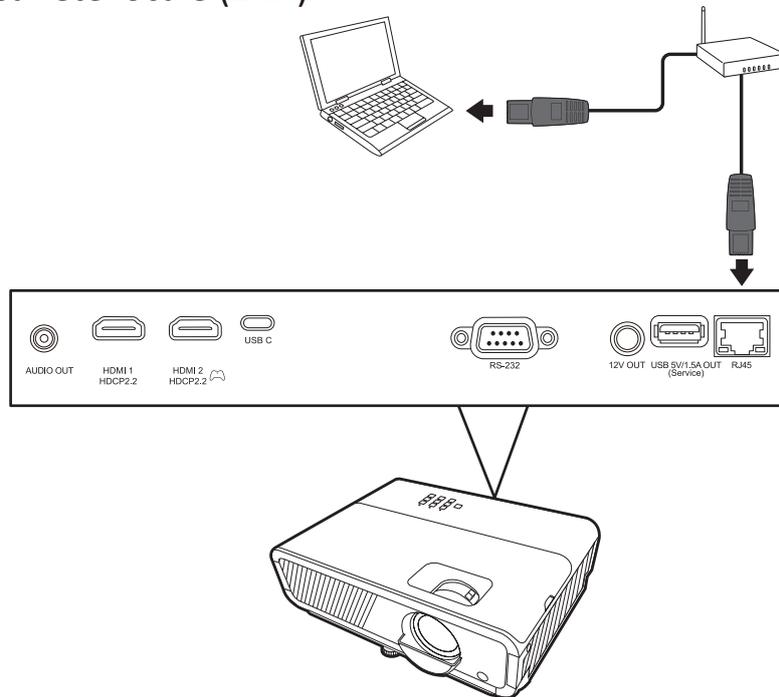
## Immagine nascosta

Per ottenere la completa attenzione del pubblico, è possibile premere **Blank (Vuoto)** sul proiettore o sul telecomando per nascondere l'immagine sullo schermo. Per ripristinarla, basta premere qualsiasi tasto sul proiettore o sul telecomando.

**ATTENZIONE:** Non bloccare l'obiettivo di proiezione con oggetti, in quanto essi potrebbero surriscaldarsi e deformarsi o perfino provocare un incendio.

## Controllo del proiettore attraverso un ambiente LAN

Il proiettore supporta il software Crestron®. Con le impostazioni corrette per il menu Impostazioni controllo LAN è possibile gestire il proiettore da un computer utilizzando un browser web, se il computer e il proiettore sono correttamente connessi alla stessa rete locale (LAN).



### Configurazione delle impostazioni del controllo LAN

- Se ci si trova in ambiente DHCP:
1. Prendere un cavo RJ-45 e collegare un'estremità del cavo al jack RJ-45 d'ingresso LAN del proiettore e l'altra estremità alla porta RJ45.
  2. Aprire il menu OSD e andare al menu **AVANZATE > Impostazioni controllo LAN**. Premere **Enter (Invio)** per visualizzare la pagina **Impostazioni controllo LAN**. In alternativa è possibile premere **Network** per aprire direttamente il menu **Impostazioni controllo LAN**.
  3. Evidenziare **Impostazioni LAN** e premere ◀/▶ per selezionare **DHCP ON**.
  4. Premere ▼ per evidenziare **Applica** e premere **Enter (Invio)**.
  5. Attendere circa 15 - 20 secondi, quindi reinserire la pagina **Impostazioni LAN**. Saranno visualizzate le impostazioni **Indirizzo IP proiettore**, **Subnet Mask**, **Gateway predefinito**, **Server DNS**. Annotare l'indirizzo IP visualizzato nella riga **Indirizzo IP proiettore**.

#### NOTA:

- Se **Indirizzo IP proiettore** continua a non comparire, rivolgersi al proprio amministratore di rete.

- Se i cavi RJ-45 non sono collegati correttamente, per le impostazioni **Indirizzo IP proiettore, Subnet Mask, Gateway predefinito e Server DNS** sarà visualizzato 0.0.0.0. Assicurarsi che i cavi siano collegati correttamente e ripetere le procedure descritte sopra.
  - Qualora sia necessario connettersi al proiettore in modalità standby, impostare **Controllo standby LAN** su **Attivo** nel menu **AVANZATE > Impostazioni controllo LAN**.
- Se ci si trova in ambiente non DHCP:
    1. Ripetere i passaggi 1-2 descritti sopra.
    2. Evidenziare **Impostazioni LAN** e premere ◀/▶ per selezionare **IP statico**.
    3. Per informazioni sulle impostazioni **Indirizzo IP proiettore, Subnet Mask, Gateway predefinito, Server DNS** rivolgersi al proprio amministratore ITS.
    4. Premere per selezionare la voce che si desidera modificare, quindi premere **Enter (Invio)**.
    5. Premere ◀/▶ per spostare il cursore, quindi premere ▲/▼ per inserire il valore.
    6. Per salvare le impostazioni, premere **Enter (Invio)**. Se non si desidera salvare le impostazioni, premere **Exit (Esci)**.
    7. Premere ▼ per evidenziare **Applica** e premere **Enter (Invio)**.

**NOTA:**

- Se i cavi RJ-45 non sono collegati correttamente, per le impostazioni **Indirizzo IP proiettore, Subnet Mask, Gateway predefinito, Server DNS** sarà visualizzato 0.0.0.0. Assicurarsi che i cavi siano collegati correttamente e ripetere le procedure descritte sopra.
- Se si desidera connettersi al proiettore in modalità standby, assicurarsi di avere selezionato **IP statico** e ottenuto le informazioni **Indirizzo IP proiettore, Subnet Mask, Gateway predefinito e Server DNS** quando il proiettore è acceso.

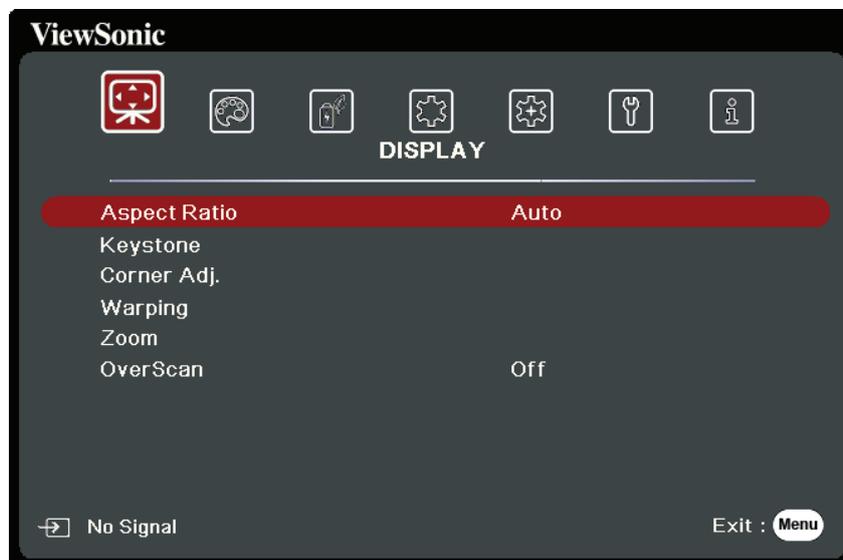
# Funzioni dei menu

In questa sezione viene presentato il menu OSD (On-Screen Display) e le relative opzioni.

## Funzionamento generale del menu OSD (On-Screen Display)

**NOTA:** Le schermate OSD raffigurate in questo manuale sono solo a scopo di riferimento, e possono differire da quelle reali. Alcune delle seguenti impostazioni OSD potrebbero non essere disponibili. Fare riferimento all'OSD reale del proprio proiettore.

Il proiettore è dotato di un menu OSD (On-Screen Display) che consente di eseguire varie regolazioni a video. È possibile accedervi premendo **Menu** sul proiettore o sul telecomando.



1. Premere ◀/▶ per selezionare un menu principale, quindi premere **Enter (Invio)** oppure usare ▲/▼ per accedere all'elenco dei sottomenu.
2. Premere ▲/▼ per selezionare l'opzione di menu. In seguito premere **Enter (Invio)** per visualizzare il relativo sottomenu oppure premere ◀/▶ per regolare/selezionare l'impostazione.

**NOTA:** Alcune opzioni del sottomenu possono avere a loro volta un sottomenu. Per accedere al rispettivo sottomenu, premere **Enter (Invio)**. Usare i tasti ▲/▼ o ◀/▶ per regolare/selezionare l'impostazione.

## Albero dei menu OSD (On-Screen Display)

Menu principale	Sottomenu	Opzione di menu		
DISPLAY	Rapporto di aspetto	Auto		
		4:3		
		16:9		
		16:10		
		2,35:1		
		Nativa		
	Trapezio	Correz trapez V auto	Off/Attivo	
		Manuale	Verticale	
			Orizzontale	
			Rotazione	
	Reg. angoli	In alto a destra	45°/90°	
		In alto a sinistra	45°/90°	
		In basso a destra	45°/90°	
		In basso a sinistra	45°/90°	
	Distorsione	Attiva	Off/Attivo	
		Metodo control	OSD	
			RS232	
		Reg. distorsione		
		Ripristina		
	Zoom	0,8X ~2,0X		
	Sovrascansiona	Off/1/2/3/4/5		

Menu principale	Sottomenu	Opzione di menu		
<b>IMMAGINE</b>	Modalità colore	Luminosità max.		
		Sport		
		Standard		
		Giochi		
		Film		
		Uten1		
		Uten2		
	Luminosità	0~100		
	Contrasto	-50~50		
	Temp. colore	9500K/8500K/7500K/6500K/5500K		
		Guadagno rosso		0~100
		Guadagno verde		0~100
		Guadagno blu		0~100
		Offset rosso		-50~+50
		Offset verde		-50~+50
		Offset blu		-50~+50
	Avanzate	Colori		-50~50
		Nitidezza		0~31
		Gamma		1,8/2,0/2,2/2,35/ 2,5/Cubic/sRGB
		BrilliantColor		Off/1/2/3/4/ 5/6/7/8/9/10
		Gestione colori		Colori primari
				Tonalità
				Saturazione
				Guadagno
	Modalità silenzioso	Attivo		
		Off		
	Ripristina impostazioni di colore	Ripristina		
Annulla				

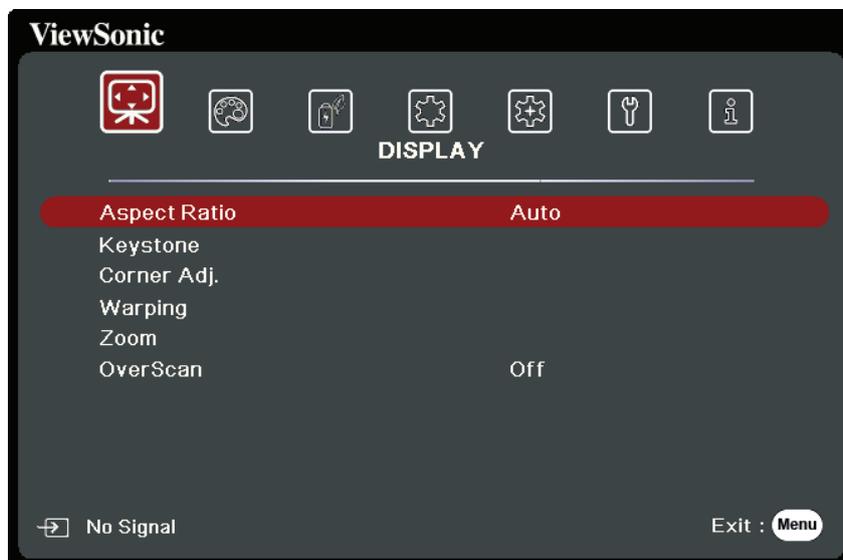
Menu principale	Sottomenu	Opzione di menu		
<b>GESTIONE ALIMENTAZIONE</b>	Accensione automatica	Segnale	Disattiva/HDMI	
		CEC	Disattiva/Attiva	
		Accensione diretta	Disattiva/Attiva	
	Consumo int	Auto spegnimento	Disattiva/10 min/ 20 min/30 min	
		Timer pausa	Disattiva/30 min/1 h/ 2 h/3 h/4 h/ 8 h/12 h	
		Risparmio energetico	Disattiva/Attiva	
	Alim USB A	Attivo		
		Off		
<b>DI BASE</b>	Impostazioni audio	Musica/Parlato/Film		
		Mute	Off/Attivo	
		Volume audio	0~20	
		Tono on/off	Off/Attivo	
	Timer presentazione	Intervallo timer	1~240 m	
		Visualizza timer	Sempre/1 min/2 min/ 3 min/Mai	
		Posizione timer	In alto a sinistra/ In basso a sinistra/ In alto a destra/ In basso a destra	
		Metodo conteggio timer	Indietro/Avanti	
		Promemoria audio	Off/Attivo	
		Inizia conteggio/Off		
		Modello	Off	
		Test sch.		
	Timer inattività	Disattiva/5 min/10 min/15 min/20 min/ 25 min/30 min		
	Messaggio	Off		
		Attivo		
	Schermata d'avvio	Nero		
		Blu		
		ViewSonic		

Menu principale	Sottomenu	Opzione di menu	
AVANZATE	Impostazioni 3D	Modalità 3D	Auto
			Sequenza fotogr.
			Off
		Inverti sincronizzazione 3D	Disattiva
			Inverti
	Impostazioni HDMI	Formato HDMI	Auto/RGB/YUV
		Range HDMI	Auto/Migliorato/ Normale
	Impostazioni controllo LAN	Impostazioni LAN	DHCP ON/IP statico
		Indirizzo IP proiettore	
		Subnet Mask	
		Gateway predefinito	
		Server DNS	
		Controllo standby LAN	Off/Attivo
		Applica	
	HDR	HDR/HLG	Auto/SDR
		EOTF	Basso/Medio/Alto
	Ingresso ultra rapido	Inattivo	
		Attivo	
	Imp sorgente lum.	Mod sorgente lum.	Normale/Eco/ Dynamic Eco/SuperEco+
		Ripristina ore sorgente lum.	
		Informazioni ore sorgente lum.	Vita utile della sorgente lum.
			Normale
			Eco
Dynamic Eco			
SuperEco+			
Ore equivalenti sorgente lum.			
Ripristina impostazioni	Ripristina		
	Annulla		

Menu principale	Sottomenu	Opzione di menu		
<b>SISTEMA</b>	Lingua	Multi-Language OSD Selection (Selezione OSD multilingue)		
	Posizione proiettore	Frontale tavolo		
		Posteriore tavolo		
		Posteriore soffitto		
		Frontale soffitto		
	Impostazioni menu	Tempo visualizz. menu	5 s/10 s/15 s/20 s/ 25 s/30 s	
		Posizione menu	Al centro/In alto a sinistra/ In alto a destra/ In basso a sinistra/ In basso a destra	
	Modalità altitudine elevata	Off		
		Attivo		
	Ricerca automatica veloce	Off		
		Attivo		
	Impostaz. protezione	Modifica password	Off/Attivo	
		Blocco accensione		
	Blocco tasti pannello	Off		
		Attivo		
Codice telecomando	1/2/3/4/5/6/7/8			
Metodo control	RS-232			
	USB			
Baud rate	2400/4800/9600/14400/19200/ 38400/57600/115200			
<b>INFORMAZIONI</b>	Sorgente			
	Modalità colore			
	Risoluzione			
	Sistema di colore			
	Indirizzo IP			
	Indirizzo MAC			
	Versione firmware			
	Ingresso ultra rapido			
	S/N			

## Menu DISPLAY

1. Premere il tasto **Menu** per visualizzare il menu OSD.
2. Premere ◀/▶ per selezionare il menu **DISPLAY**, quindi premere **Enter (Invio)** oppure usare ▲/▼ per accedere al menu **DISPLAY**.



3. Premere ▲/▼ per selezionare l'opzione di menu. In seguito premere **Enter (Invio)** per visualizzare il relativo sottomenu oppure premere ◀/▶ per regolare/selezionare l'impostazione.

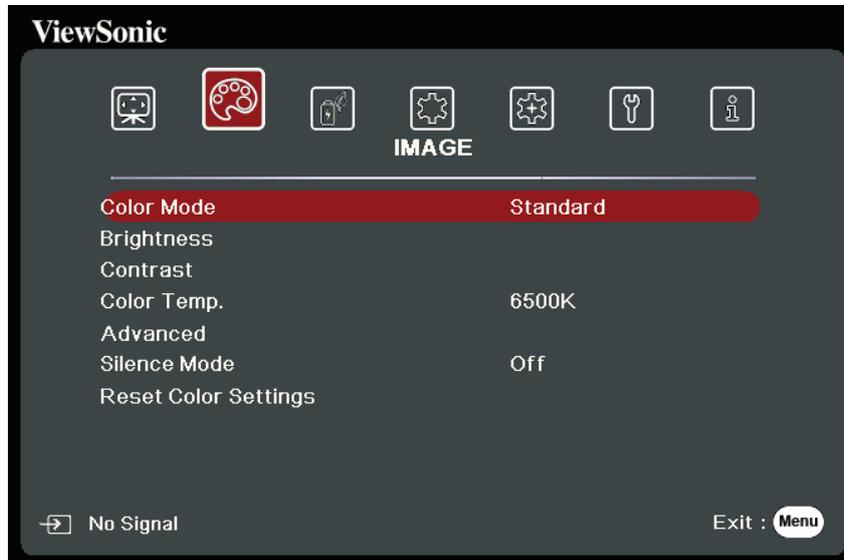
**NOTA:** Alcune opzioni del sottomenu possono avere a loro volta un sottomenu. Per accedere al rispettivo sottomenu, premere **Enter (Invio)**. Usare i tasti ▲/▼ o ◀/▶ per regolare/selezionare l'impostazione.

Opzione di menu	Descrizione
Rapporto di aspetto	<p><u>Auto</u> Consente di ridimensionare l'immagine in maniera proporzionale per adattarla alla risoluzione nativa del proiettore nella sua larghezza orizzontale. Questa opzione è adatta se il rapporto di aspetto dell'immagine in ingresso è diverso da 4:3 e 16:9 e se si desidera utilizzare la maggior parte dello schermo senza alterare il rapporto di aspetto dell'immagine.</p> <p><u>4:3</u> Consente di ridimensionare l'immagine per poterla visualizzare al centro dello schermo con un rapporto di aspetto di 4:3. Questa impostazione è particolarmente adatta per le immagini con un rapporto di aspetto di 4:3, come quelle di monitor di computer, televisori con definizione standard e film su DVD in formato 4:3, perché esse vengono visualizzate senza alterarne le proporzioni.</p> <p><u>16:9</u> Consente di ridimensionare l'immagine per poterla visualizzare al centro dello schermo con un rapporto di aspetto di 16:9. Questa impostazione è particolarmente adatta per le immagini che presentano già un rapporto di aspetto di 16:9, come quelle dei televisori ad alta definizione, in quanto esse vengono visualizzate senza alterarne le proporzioni.</p> <p><u>16:10</u> Consente di ridimensionare l'immagine per poterla visualizzare al centro dello schermo con un rapporto di aspetto di 16:10. Questa impostazione è particolarmente adatta per le immagini che presentano già un rapporto di aspetto di 16:10, in quanto esse vengono visualizzate senza alterarne le proporzioni.</p> <p><u>2,35:1</u> Consente di ridimensionare l'immagine per poterla visualizzare al centro dello schermo con un rapporto di aspetto di 2,35:1 senza alcuna alterazione dell'aspetto.</p> <p><u>Nativa</u> Consente di proiettare un'immagine nella sua risoluzione originale e di ridimensionarla in modo da stare dentro l'area di visualizzazione. Per segnali in ingresso con risoluzioni inferiori, l'immagine proiettata sarà visualizzata nel suo formato originale.</p>
Trapezio	<p>Per distorsione trapezoidale si intende la situazione in cui l'immagine proiettata assume una forma trapezoidale a causa della proiezione angolata.</p> <p><u>Correz trapez V auto</u> Il proiettore regolerà automaticamente la distorsione trapezoidale verticale.</p> <p><u>Manuale</u> È possibile correggere manualmente la deformazione dell'immagine regolando la distorsione trapezoidale verticale/orizzontale o ruotando l'immagine.</p>

Opzione di menu	Descrizione
Reg. angoli	Regola la forma e le dimensioni di un'immagine che non è perfettamente rettangolare in tutti i lati.
Distorsione	<p>La funzione è quella di configurare la distorsione geometrica delle immagini del proiettore quando le immagini vengono proiettate su schermi che hanno una sorta di superficie irregolare come un cilindro, una forma sferica, ecc.</p> <p><u>Attiva</u> Trapezio e Reg. angoli non saranno disponibili quando Distorsione è abilitato.</p> <p><u>Metodo control</u> Consente di selezionare un metodo di controllo preferito per la regolazione della distorsione.</p> <p><u>Reg. distorsione</u> Questa funzione è disponibile quando Attivo è selezionato nel menu Distorsione &gt; Attiva e OSD è selezionato nel menu Distorsione &gt; Metodo control.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Utilizzare ▲/▼/◀/▶ per spostare il cursore nel punto che si desidera regolare.</li> <li>2. Premere <b>Enter (Invio)</b> per entrare nella modalità di regolazione.</li> <li>3. Utilizzare ▲/▼/◀/▶ per spostare il punto tramite le coordinate x e y.</li> <li>4. Premere <b>Menu</b> per uscire dalla modalità di regolazione.</li> <li>5. Ripetere il passaggio da 1 a 4 per regolare un altro punto fino a che non si è soddisfatti dell'immagine proiettata.</li> <li>6. Premere <b>Menu/Exit (Esci)</b> per uscire dalla funzione.</li> </ol> <p><u>Ripristina</u> Riporta le impostazioni nel menu Distorsione ai valori predefiniti dalla fabbrica.</p>
Zoom	Consente di ingrandire l'immagine proiettata e permette di scorrere l'immagine.
Sovrascansiona	<p>Consente di regolare la percentuale di sovrascansione da 0 a 5 (%).</p> <p><b>NOTA:</b> Questa funzione è disponibile solo se è selezionato un segnale in ingresso Composite Video o HDMI.</p>

# Menu IMMAGINE

1. Premere il tasto **Menu** per visualizzare il menu OSD.
2. Premere ◀/▶ per selezionare il menu **IMMAGINE**, quindi premere **Enter (Invio)** oppure usare ▲/▼ per accedere al menu **IMMAGINE**.



3. Premere ▲/▼ per selezionare l'opzione di menu. In seguito premere **Enter (Invio)** per visualizzare il relativo sottomenu oppure premere ◀/▶ per regolare/selezionare l'impostazione.

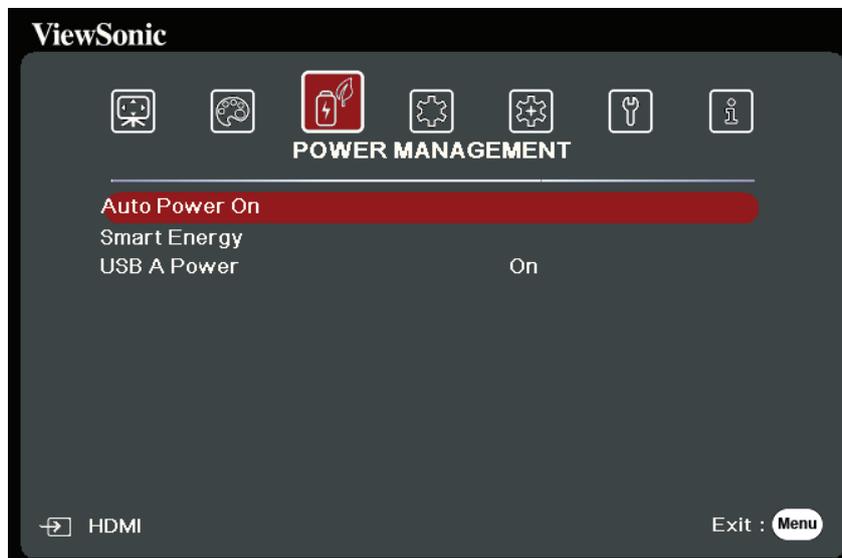
**NOTA:** Alcune opzioni del sottomenu possono avere a loro volta un sottomenu. Per accedere al rispettivo sottomenu, premere **Enter (Invio)**. Usare i tasti ▲/▼ o ◀/▶ per regolare/selezionare l'impostazione.

Opzione di menu	Descrizione
Modalità colore	<p><u>Luminosità max.</u> Consente di aumentare al massimo la luminosità dell'immagine proiettata. Questa modalità è adatta per gli ambienti in cui è richiesta una luminosità molto elevata, come ad esempio quando si utilizza il proiettore in locali bene illuminati.</p> <p><u>Sport</u> Modalità concepita per la visualizzazione di eventi sportivi in ambienti ben illuminati.</p> <p><u>Standard</u> Modalità concepita per le condizioni di proiezione normale in un ambiente con luce naturale.</p> <p><u>Giochi</u> Adatta per giocare ai videogiochi in un ambiente luminoso.</p> <p><u>Film</u> Modalità adatta per la riproduzione di filmati e videoclip a colori, da fotocamere digitali o video digitali tramite l'ingresso del computer, che consente una visualizzazione ottimale anche in ambienti oscurati (scarsamente illuminati).</p> <p><u>Uten1/Uten2</u> Richiama le impostazioni personalizzate. Dopo aver selezionato Uten1/Uten2 alcuni sottomenu del menu <b>IMMAGINE</b> possono essere regolati in base alla sorgente di ingresso selezionata.</p>
Luminosità	<p>Aumentando il valore, si ottiene un'immagine più luminosa, Regolare questa opzione in modo che le aree scure dell'immagine appaiano nere e i dettagli nelle suddette aree siano più visibili.</p> <div data-bbox="938 1256 1473 1406" style="text-align: right;">  <p style="text-align: center;">-30      50      +80</p> </div>
Contrasto	<p>Usare questa opzione per impostare il livello di picco del bianco dopo avere precedentemente regolato l'impostazione <b>Luminosità</b>.</p> <div data-bbox="938 1525 1473 1671" style="text-align: right;">  <p style="text-align: center;">-30      0      +40</p> </div>
Temp. colore	<p>Sono disponibili varie impostazioni predefinite della temperatura colore (<u>9500K</u>, <u>8500K</u>, <u>7500K</u>, <u>6500K</u>, <u>5500K</u>). Le opzioni disponibili possono variare in base alle preferenze personali.</p> <p>Per impostare una temperatura colore personalizzata è possibile regolare ulteriormente le seguenti voci:</p> <p><u>Guadagno rosso/Guadagno verde/Guadagno blu</u> Consente di regolare i livelli di contrasto di Rosso, Verde e Blu.</p> <p><u>Offset rosso/Offset verde/Offset blu</u> Consente di regolare i livelli di luminosità di Rosso, Verde e Blu.</p>

Opzione di menu	Descrizione
Avanzate	<p><u>Colori</u>            Impostando un valore più basso si ottengono colori meno saturi. Se il valore impostato è troppo alto il colore risulta eccessivamente forte e poco realistico.</p> <p><u>Nitidezza</u>            Un valore più alto rende più nitida l'immagine, mentre un valore inferiore la rende meno a fuoco.</p> <p><u>Gamma</u>            La gamma si riferisce al grado di luminosità dei livelli della scala di grigi del proiettore.</p> <p><u>BrilliantColor</u>            Questa funzione utilizza un nuovo algoritmo di elaborazione dei colori e ottimizzazioni dei livelli di sistema che consentono una maggiore luminosità dell'immagine proiettata, insieme a colori più vivaci e realistici. Permette un miglioramento della luminosità del 50% nelle immagini a mezzi toni, che si trovano di solito nei video e nelle scene naturali, consentendo al proiettore di riprodurre immagini con colori più realistici. Se si desidera ottenere immagini con questa qualità, selezionare un livello adatto alle proprie esigenze.</p> <p><u>Gestione colori</u>            La funzione di gestione colori deve essere presa in considerazione solo nelle installazioni permanenti con livelli di illuminazione controllati, come ad esempio in sale riunioni, sale per conferenze o impianti home theatre. La gestione colori consente la regolazione del controllo della qualità dei colori per consentirne una riproduzione accurata. Selezionare per prima cosa Colori primari e regolare il rispettivo range/i rispettivi valori in Tonalità, Saturazione e Guadagno.</p>
Modalità silenzioso	<p>riduce al minimo il rumore acustico. Questa modalità è adatta quando si devono guardare film che richiedono un ambiente ultra silenzioso in modo da non essere disturbati dal rumore di funzionamento del proiettore. Quando è selezionata questa modalità la tecnologia XPR viene disattivata (la risoluzione dell'immagine proiettata viene commutata automaticamente a 1080p).</p>
Ripristina impostazioni di colore	<p>Consente di riportare tutte le impostazioni dell'immagine correnti ai valori predefiniti dalla fabbrica.</p>

## Menu GESTIONE ALIMENTAZIONE

1. Premere il tasto **Menu** per visualizzare il menu OSD.
2. Premere ◀/▶ per selezionare il menu **GESTIONE ALIMENTAZIONE**, quindi premere **Enter (Invio)** oppure usare ▲/▼ per accedere al menu **GESTIONE ALIMENTAZIONE**.



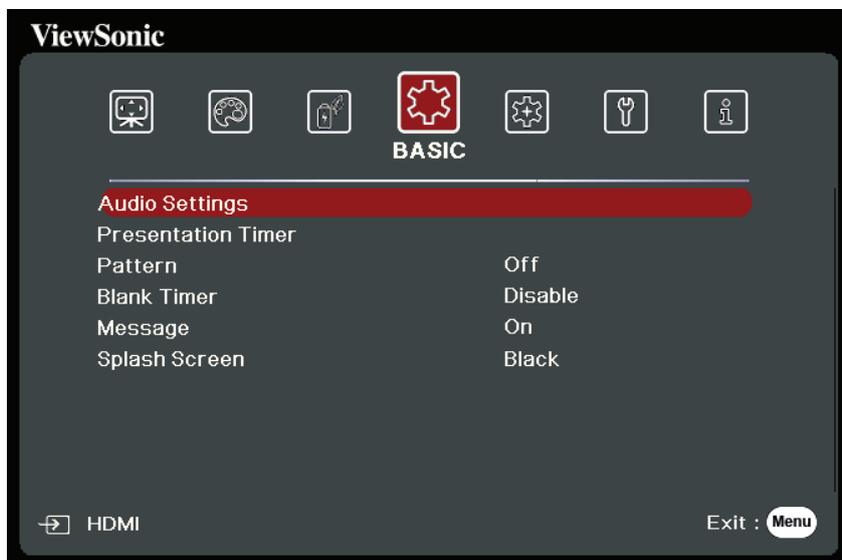
3. Premere ▲/▼ per selezionare l'opzione di menu. In seguito premere **Enter (Invio)** per visualizzare il relativo sottomenu oppure premere ◀/▶ per regolare/selezionare l'impostazione.

**NOTA:** Alcune opzioni del sottomenu possono avere a loro volta un sottomenu. Per accedere al rispettivo sottomenu, premere **Enter (Invio)**. Usare i tasti ▲/▼ o ◀/▶ per regolare/selezionare l'impostazione.

Opzione di menu	Descrizione
<p>Accensione automatica</p>	<p><u>Segnale</u>            Selezionando VGA/HDMI il proiettore si accende automaticamente appena riceve il segnale VGA/HDMI attraverso il cavo VGA/HDMI. È anche possibile selezionare Tutto e il proiettore si accenderà automaticamente al ricevimento di un segnale VGA o HDMI.</p> <p><u>CEC</u>            Questo proiettore supporta la funzione CEC (Consumer Electronics Control) per la sincronizzazione dell'accensione/ spegnimento tramite la connessione HDMI. Se un altro dispositivo che supporta anche la funzione CEC viene collegato all'ingresso HDMI del proiettore, quando si spegne il proiettore, si spegne automaticamente anche il dispositivo collegato. Quando il dispositivo collegato viene acceso, si accende automaticamente anche il proiettore.</p> <p><b>NOTA:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Affinché la funzione CEC funzioni correttamente, assicurarsi che il dispositivo sia opportunamente collegato all'ingresso HDMI del proiettore tramite il cavo HDMI e che la funzione CEC sia attivata.</li> <li>• A seconda del dispositivo collegato, la funzione CEC potrebbe non funzionare.</li> </ul> <p><u>Accensione diretta</u>            Consente al proiettore di accendersi automaticamente appena riceve la corrente attraverso il cavo di alimentazione.</p>
<p>Consumo int</p>	<p><u>Auto spegnimento</u>            Consente lo spegnimento automatico del proiettore dopo un intervallo di tempo prestabilito quando non viene rilevata alcuna sorgente di ingresso per evitare il consumo inutile della sorgente luminosa.</p> <p><u>Timer pausa</u>            Consente lo spegnimento automatico del proiettore dopo un intervallo di tempo prestabilito per evitare il consumo inutile della sorgente luminosa.</p> <p><u>Risparmio energetico</u>            Consente di ridurre il consumo energetico se non viene rilevata alcuna sorgente di ingresso. Quando si seleziona Attiva la sorgente luminosa passa alla modalità SuperEco+ se non viene rilevato alcun segnale dopo cinque (5) minuti. Questo aiuterà anche a prevenire lo spreco inutile della vita della sorgente luminosa.</p>
<p>Alim USB A</p>	<p>Quando è su Attivo la porta USB di tipo A può fornire l'alimentazione e il Metodo control passa automaticamente a RS-232.</p>

## Menu DI BASE

1. Premere il tasto **Menu** per visualizzare il menu OSD.
2. Premere ◀/▶ per selezionare il menu **DI BASE**, quindi premere **Enter (Invio)** oppure usare ▲/▼ per accedere al menu **DI BASE**.



3. Premere ▲/▼ per selezionare l'opzione di menu. In seguito premere **Enter (Invio)** per visualizzare il relativo sottomenu oppure premere ◀/▶ per regolare/selezionare l'impostazione.

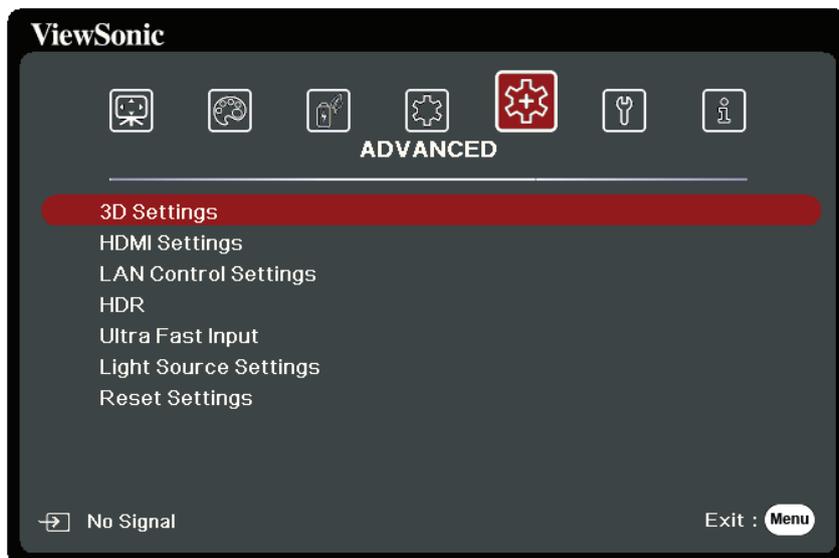
**NOTA:** Alcune opzioni del sottomenu possono avere a loro volta un sottomenu. Per accedere al rispettivo sottomenu, premere **Enter (Invio)**. Usare i tasti ▲/▼ o ◀/▶ per regolare/selezionare l'impostazione.

Opzione di menu	Descrizione
Impostazioni audio	<p>Selezionare una modalità audio preferita in base al proprio contenuto audio.</p> <p><u>Mute</u> Selezionare Attivo per spegnere temporaneamente l'altoparlante interno del proiettore o il volume del suono emesso dal jack di uscita audio.</p> <p><u>Volume audio</u> Consente di regolare il livello di volume dell'altoparlante interno del proiettore o il volume del suono emesso dal jack di uscita audio.</p> <p><u>Tono on/off</u> Consente di attivare/disattivare la suoneria durante il processo di avvio e di spegnimento.</p>
Timer presentazione	<p>Il timer per presentazione può indicare sullo schermo il tempo residuo di una presentazione, per riuscire a gestire il tempo in modo ottimale nel corso delle presentazioni.</p> <p><u>Intervallo timer</u> Consente di impostare l'intervallo di tempo. Se il timer è già attivo, riparte da zero ogni volta che viene ripristinato il Intervallo timer.</p> <p><u>Visualizza timer</u> Consente di decidere se visualizzare il timer sullo schermo per uno dei seguenti periodi di tempo:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» Sempre: Il timer viene visualizzato sullo schermo per tutta la durata della presentazione.</li> <li>» 1 min/2 min/3 min: Il timer viene visualizzato sullo schermo negli ultimi 1/2/3 minuti.</li> <li>» Mai: Il timer non viene visualizzato sullo schermo per tutta la durata della presentazione.</li> </ul> <p><u>Posizione timer</u> Consente di impostare la posizione del timer.</p> <p><u>Metodo conteggio timer</u> Consente di impostare la direzione di conteggio desiderata tra:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» Indietro: Retrocede dal tempo predefinito a 0.</li> <li>» Avanti: Avanza da 0 al tempo predefinito.</li> </ul> <p><u>Promemoria audio</u> Consente di decidere se attivare il promemoria audio. Selezionando questa opzione viene emesso un doppio segnale acustico (bip) durante gli ultimi 30 secondi di conteggio, a prescindere dal metodo selezionato, e un triplo segnale acustico quando il timer è inattivo.</p> <p><u>Inizia conteggio/Off</u> Selezionare Inizia conteggio per attivare il timer. Selezionare Off per cancellarlo.</p>

Opzione di menu	Descrizione
Modello	Aiuta a regolare le dimensioni e la messa a fuoco dell'immagine e verifica la presenza di distorsioni nell'immagine proiettata.
Timer inattività	<p>Consente al proiettore di proiettare di nuovo in automatico l'immagine dopo un periodo di tempo in cui non viene eseguita alcuna azione sullo schermo vuoto. Per visualizzare lo schermo vuoto, premere il tasto <b>Blank (Vuoto)</b> sul proiettore o sul telecomando.</p> <p><b>NOTA:</b> Non bloccare l'obiettivo di proiezione con oggetti, in quanto essi potrebbero surriscaldarsi e deformarsi o perfino provocare un incendio.</p>
Messaggio	Consente di attivare o disattivare la funzione dei promemoria.
Schermata d'avvio	Consente di selezionare la schermata con il logo visualizzata all'accensione del proiettore.

## Menu AVANZATE

1. Premere il tasto **Menu** per visualizzare il menu OSD.
2. Premere ◀/▶ per selezionare il menu **AVANZATE**, quindi premere **Enter (Invio)** oppure usare ▲/▼ per accedere al menu **AVANZATE**.



3. Premere ▲/▼ per selezionare l'opzione di menu. In seguito premere **Enter (Invio)** per visualizzare il relativo sottomenu oppure premere ◀/▶ per regolare/selezionare l'impostazione.

**NOTA:** Alcune opzioni del sottomenu possono avere a loro volta un sottomenu. Per accedere al rispettivo sottomenu, premere **Enter (Invio)**. Usare i tasti ▲/▼ o ◀/▶ per regolare/selezionare l'impostazione.

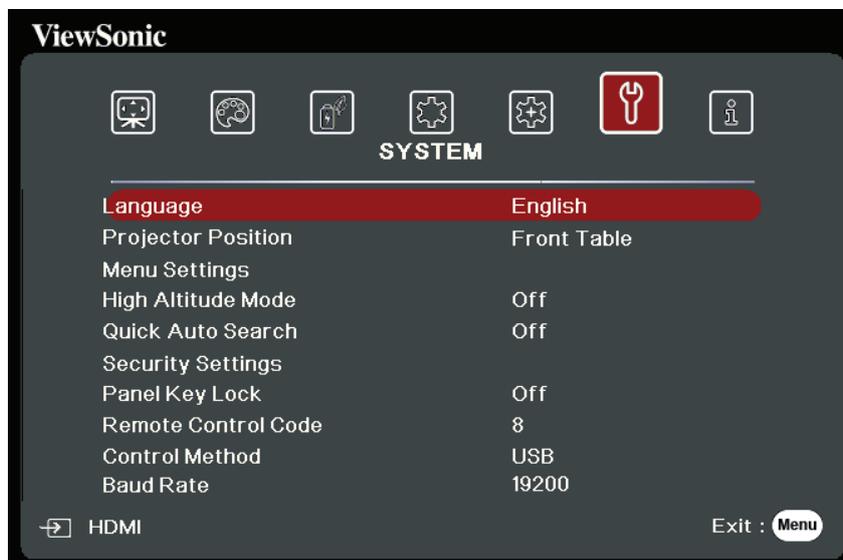
Opzione di menu	Descrizione
Impostazioni 3D	<p>Questo proiettore è dotato della funzione 3D, che consente di visualizzare film, video ed eventi sportivi in 3D in un modo più realistico, ricreando la profondità delle immagini. Per vedere le immagini in 3D occorre indossare gli occhiali per il 3D.</p> <p><u>Modalità 3D</u> L'impostazione predefinita è Auto e, quando rileva dei contenuti 3D, il proiettore sceglie automaticamente un formato 3D appropriato.</p> <p><u>Inverti sincronizzazione 3D</u> Se si nota l'inversione della profondità delle immagini, abilitare questa funzione per risolvere il problema.</p>
Impostazioni HDMI	<p><u>Formato HDMI</u> Consente di selezionare uno spazio colore adatto in base all'impostazione dello spazio colore del dispositivo collegato.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» Auto: consente di impostare il proiettore in modo che rilevi automaticamente l'impostazione dello spazio colore del segnale in ingresso.</li> <li>» RGB: consente di impostare lo spazio colore come RGB.</li> <li>» YUV: consente di impostare lo spazio colore come YUV.</li> </ul> <p><u>Range HDMI</u> Consente di selezionare un range di colori HDMI adatto in base all'impostazione del range di colori del dispositivo collegato.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» Auto: consente di impostare il proiettore in modo che rilevi automaticamente l'impostazione del range HDMI del segnale in ingresso.</li> <li>» Migliorato: consente di impostare il range di colori HDMI come 0 - 255.</li> <li>» Normale: consente di impostare il range di colori HDMI come 16 - 235.</li> </ul>

Opzione di menu	Descrizione					
Impostazioni controllo LAN	<p><u>Impostazioni LAN</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» DHCP ON: selezionare questa opzione se ci si trova in un ambiente DHCP e le impostazioni Indirizzo IP proiettore, Subnet Mask, Gateway predefinito, Server DNS saranno recuperate in automatico.</li> <li>» IP statico: selezionare questa opzione se ci si trova in un ambiente non DHCP e regolare le impostazioni seguenti.</li> </ul> <table border="1" data-bbox="504 517 1469 701"> <tr> <td><u>Indirizzo IP proiettore</u></td> <td rowspan="4">Disponibili solo se <u>Impostazioni LAN</u> è impostato su IP statico. Usare ◀/▶ per selezionare una colonna e usare ▲/▼ per regolare il valore.</td> </tr> <tr> <td><u>Subnet Mask</u></td> </tr> <tr> <td><u>Gateway predefinito</u></td> </tr> <tr> <td><u>Server DNS</u></td> </tr> </table> <p><u>Controllo standby LAN</u></p> <p>Viene fornita la funzione di controllo dalla rete al proiettore quando si trova in modalità standby.</p> <p><u>Applica</u></p> <p>Attiva le impostazioni.</p>	<u>Indirizzo IP proiettore</u>	Disponibili solo se <u>Impostazioni LAN</u> è impostato su IP statico. Usare ◀/▶ per selezionare una colonna e usare ▲/▼ per regolare il valore.	<u>Subnet Mask</u>	<u>Gateway predefinito</u>	<u>Server DNS</u>
<u>Indirizzo IP proiettore</u>	Disponibili solo se <u>Impostazioni LAN</u> è impostato su IP statico. Usare ◀/▶ per selezionare una colonna e usare ▲/▼ per regolare il valore.					
<u>Subnet Mask</u>						
<u>Gateway predefinito</u>						
<u>Server DNS</u>						
HDR	<p><u>HDR/HLG</u></p> <p>Il proiettore supporta sorgenti di immagini HDR. È in grado di rilevare in automatico l'intervallo dinamico della sorgente e di ottimizzare la gamma delle immagini e le impostazioni del colore in modo da riprodurre i contenuti in un'ampia gamma di condizioni di luce. È anche possibile selezionare SDR.</p> <p><u>EOTF</u></p> <p>Il proiettore è in grado di regolare automaticamente i livelli di luminosità dell'immagine in base alla sorgente di ingresso. Normalmente, l'impostazione predefinita "Medio" è consigliata. Se la luminosità dell'immagine proiettata è scura, utilizzare "Basso". Quando si dà la priorità alla proprietà di gradazione, utilizzare "Alto".</p>					
Ingresso ultra rapido	<p>La funzione Ingresso ultra rapido aiuta a fornire i comandi esattamente quando lo si desidera senza ritardi, offrendo un vantaggio competitivo durante il gioco e migliorando l'esperienza di gioco complessiva del proiettore.</p> <p>Quando è attiva, le seguenti impostazioni torneranno ai valori predefiniti: Distorsione, Trapezio, Reg. angoli, Zoom.</p> <p><b>NOTA:</b> Questa funzione è disponibile solo se è selezionato un segnale 4K o 1080P in ingresso di temporizzazione nativo.</p>					

Opzione di menu	Descrizione
Imp sorgente lum.	<p><u>Mod sorgente lum.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» Normale: Fornisce la piena luminosità della sorgente luminosa.</li> <li>» Eco: Riduce il consumo energetico del 30% diminuisce la luminosità prolungando la durata della sorgente luminosa e abbassa il rumore operativo della ventola.</li> <li>» Dynamic Eco: Riduce il consumo energetico della sorgente luminosa fino al 70% in base al livello di luminosità dei contenuti proiettati.</li> <li>» SuperEco+: Riduce il consumo energetico del 55% diminuisce la luminosità prolungando la durata della sorgente luminosa e abbassa il rumore operativo della ventola.</li> </ul> <p><b>NOTA:</b> Per controllare la temperatura della sorgente luminosa, la Modalità Eco viene attivata per 10 minuti ogni 4 ore quando la Mod sorgente lum. è impostata su SuperEco+.</p> <p><b>NOTA:</b> Modalità colore e Ripristina impostazioni di colore non saranno disponibili quando Mod sorgente lum. è impostato come SuperEco+.</p> <p><u>Ripristina ore sorgente lum.</u></p> <p>Azzerà il tempo di utilizzo della sorgente luminosa dopo che viene installata la nuova sorgente luminosa. Per sostituire la sorgente luminosa, rivolgersi a personale di assistenza qualificato.</p> <p><u>Informazioni ore sorgente lum.</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>» Vita utile della sorgente lum.: Consente di visualizzare il numero di ore di utilizzo della sorgente luminosa.</li> <li>» Ore equivalenti sorgente lum.: consente di visualizzare la durata complessiva della sorgente luminosa. Il metodo di calcolo delle ore equivalenti della sorgente luminosa è il seguente:  <math display="block">\text{Ore sorgente (equivalenti) totali} = 4 \times (\text{ore di utilizzo nella modalità Normale}) + 2 \times (\text{ore di utilizzo nella modalità Eco}) + 1,67 \times (\text{ore di utilizzo nella modalità Dynamic Eco}) + 1 \times (\text{ore di utilizzo nella modalità SuperEco+})</math> </li> </ul>
Ripristinaimpostazioni	<p>Consente di riportare tutte le impostazioni ai valori predefiniti dalla fabbrica. Quando si utilizza l'opzione Ripristina impostazioni, le impostazioni seguenti rimangono invariate: Lingua, Posizione proiettore, Modalità altitudine elevata, Impostaz. protezione, Codice telecomando, Impostazioni 3D, Reg. angoli, Trapezio, Baud rate, Distorsione, Metodo control, Alim USB A.</p>

## Menu SISTEMA

1. Premere il tasto **Menu** per visualizzare il menu OSD.
2. Premere ◀/▶ per selezionare il menu **SISTEMA**, quindi premere **Enter (Invio)** oppure usare ▲/▼ per accedere al menu **SISTEMA**.



3. Premere ▲/▼ per selezionare l'opzione di menu. In seguito premere **Enter (Invio)** per visualizzare il relativo sottomenu oppure premere ◀/▶ per regolare/selezionare l'impostazione.

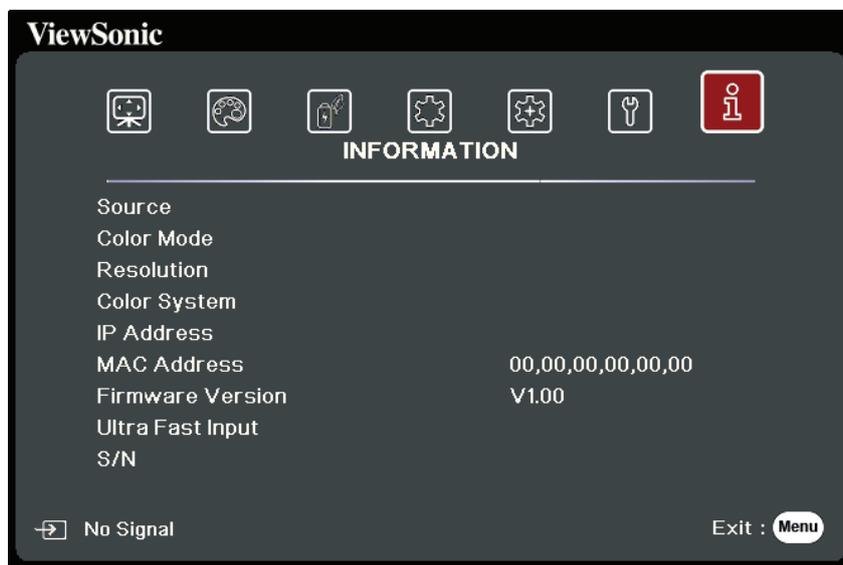
**NOTA:** Alcune opzioni del sottomenu possono avere a loro volta un sottomenu. Per accedere al rispettivo sottomenu, premere **Enter (Invio)**. Usare i tasti ▲/▼ o ◀/▶ per regolare/selezionare l'impostazione.

Opzione di menu	Descrizione
Lingua	Consente di impostare la lingua per il menu On-Screen Display (OSD).
Posizione proiettore	Consente di selezionare una posizione corretta per il proiettore.
Impostazioni menu	<p><u>Tempo visualizz. menu</u> Consente di impostare il tempo in cui il menu OSD rimane attivo da quando viene premuto l'ultimo tasto.</p> <p><u>Posizione menu</u> Consente di impostare la posizione del menu OSD.</p>
Modalità altitudine elevata	<p>Si consiglia di utilizzare la Modalità altitudine elevata quando ci si trova a un'altitudine compresa tra 1.501 e 3.000 m s.l.m., con una temperatura di 0°C-30°C.</p> <p><b>NOTA:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Non utilizzare la Modalità altitudine elevata se ci si trova a un'altitudine compresa tra 0 e 1.500 m e la temperatura è compresa tra 0 °C e 35 °C. Utilizzando questa modalità il proiettore si raffredderà eccessivamente.</li> <li>• L'uso della "Modalità altitudine elevata" può causare un rumore di funzionamento maggiore, poiché la velocità della ventola aumenta per favorire il raffreddamento e migliorare le prestazioni del proiettore.</li> </ul>
Ricerca automatica veloce	Consente al proiettore di ricercare automaticamente i segnali.
Impostaz. protezione	Vedere la sezione "Uso della funzione Password" a pagina 15.
Blocco tasti pannello	Consente di bloccare i tasti di controllo sul proiettore.
Codice telecomando	<p>Consente di impostare il codice telecomando per questo proiettore (tra 1 ~ 8). Quando sono in funzione contemporaneamente diversi proiettori adiacenti, la commutazione dei codici telecomando consente di prevenire l'interferenza degli altri telecomandi. Dopo aver impostato il codice telecomando passare allo stesso ID del telecomando per controllare questo proiettore.</p> <p>Per commutare il codice sul telecomando, premere contemporaneamente <b>ID set (Serie ID)</b> e il pulsante del numero corrispondente al codice telecomando impostato nell'OSD del proiettore, per 5 o più secondi. Il codice iniziale è impostato su 1. Quando il codice viene commutato a 8 il telecomando può controllare tutti i proiettori.</p> <p><b>NOTA:</b> Se sul proiettore e sul telecomando vengono impostati codici diversi, il telecomando non risponde. Quando ciò accade, verrà visualizzato un messaggio per ricordare di cambiare il codice per il telecomando.</p>

Opzione di menu	Descrizione
Metodo control	Consente di selezionare una porta di controllo preferita: tramite la presa RS-232 o la presa USB. Selezionando USB, Alim USB A viene effettuata in automatico la commutazione a Off.
Baud rate	Consente di selezionare una baud rate identica a quella del computer, in modo da poter connettere il proiettore mediante un cavo RS-232 idoneo e controllarlo con i comandi RS-232

## Menu INFORMAZIONI

1. Premere il tasto **Menu** per visualizzare il menu OSD.
2. Premere ◀/▶ per selezionare il menu **INFORMAZIONI** e visualizzarne il contenuto.



Opzione di menu	Descrizione
Sorgente	Consente di visualizzare la sorgente di Ingresso corrente.
Modalità colore	Consente di visualizzare la modalità selezionata nel menu IMMAGINE.
Risoluzione	Consente di visualizzare la risoluzione nativa della sorgente di ingresso.
Sistema di colore	Consente di visualizzare il formato del sistema in ingresso.
Indirizzo IP	Consente di visualizzare l'indirizzo IP del proiettore.
Indirizzo MAC	Consente di visualizzare l'indirizzo MAC del proiettore.
Versione firmware	Consente di visualizzare la versione corrente del firmware.
Ingresso ultra rapido	Indica se la funzione è attivata o meno.
S/N	Indica il numero di serie per questo proiettore.

# Appendice

## Specifiche

Voce	Categoria	Specifiche
Proiettore	Tipo	Lampada DLP
	Dimensioni di visualizzazione	60" ~ 200"
	Rapporto di proiezione	1,127~1,46 (95"±3% @ 2,37m)
	Obiettivo	Zoom ottico 1,3x±2%
	Tipo di sorgente luminosa	UHP 240W E20.7i
	Sistema di visualizzazione	1-CHIP DMD
Segnale di input	HDMI	$f_h$ : 15 K ~ 135 KHz, $f_v$ : 23 ~ 240 Hz, Frequenza pixel massima: 600 MHz
	USB-C	
Risoluzione	Nativa	3840 x 2160
Adattatore di corrente <sup>1</sup>	Tensione in ingresso	100-240 V c.a., 50/60 Hz (commutatore automatico)
Condizioni operative	Temperatura	Da 0 °C a 40 °C (da 32 °F a 104 °F)
	Umidità	Da 0% al 90% (senza condensa)
	Altitudine	Da 0 a 1.500 m a 0 °C-35 °C Da 3.000 m a 0 °C-30 °C
Condizioni di conservazione	Temperatura	Da -20 °C a 60 °C (senza condensa)
	Umidità	Da 0% al 90% (senza condensa)
	Altitudine	Da 0 a 1.219 m a -20 °C-30 °C
Dimensioni	fisiche (L x A x P)	312 x 108,37 x 221,8 mm (12,3" x 4,3" x 8,7")
Peso	fisico	2,8 kg (6,17 lbs)
Modalità di risparmio energetico	Acceso <sup>2</sup>	310 W (tipica)
	Spento	< 0,5 W (in standby)

<sup>1</sup> Utilizzare l'adattatore di alimentazione solo da ViewSonic® o da una fonte autorizzata.

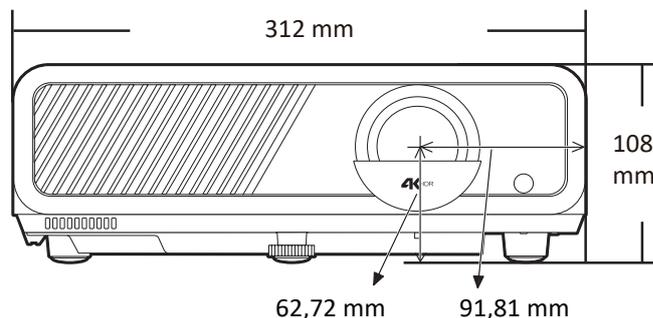
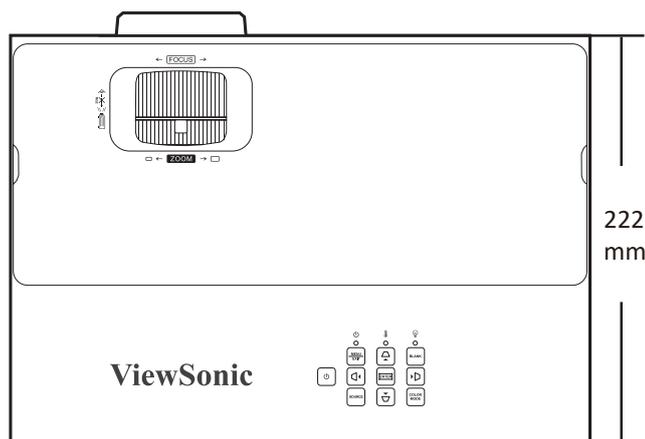
<sup>2</sup> Le condizioni di collaudo seguono gli standard EEL.



I termini HDMI, Interfaccia multimediale ad alta definizione HDMI (HDMI High-Definition Multimedia Interface), immagine commerciale HDMI (HDMI Trade dress) e i loghi HDMI sono marchi commerciali o marchi commerciali registrati di HDMI Licensing Administrator, Inc.

## Dimensioni del proiettore

312 mm (L) x 108 mm (A) x 222 mm (P)



## Tabella delle temporizzazioni

HDMI/USB C (PC)			
Segnale	Risoluzione (puntini)	Rapporto di aspetto	Frequenza di aggiornamento (Hz)
VGA	640 x 480	4:3	60/72/75/120
SVGA	800 x 600	4:3	60/72/75/120
XGA	1024 x 768	4:3	60/70/75/120
	1152 x 864	4:3	75
HD	1280 x 720	16:9	60/120
WXGA	1280 x 768	15:9	60
	1280 x 800	16:10	60/75/120
	1366 x 768	16:9	59,7
Quad-VGA	1280 x 960	4:3	60
SXGA	1280 x 1024	5:4	60/75
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
UXGA	1600 x 1200	4:3	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
WUXGA	1920 x 1200	16:10	60
MAC 13"	640 x 480	4:3	67
MAC 16"	832 x 624	4:3	75
MAC 19"	1024 x 768	4:3	75
MAC 21"	1152 x 870	4:3	75
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	60/120/240
4K UHD	3840 x 2160	16:9	30/60

HDMI/USB C (Video)			
Segnale	Risoluzione (puntini)	Rapporto di aspetto	Frequenza di aggiornamento (Hz)
HDTV (4K)	3840 x 2160	16:9	24/25/30/50/60
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	24
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920 x 1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720 x 480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720 x 576	4:3/16:9	50

3D (segnale HDMI incluso)			
Segnale	Risoluzione (puntini)	Rapporto di aspetto	Frequenza di aggiornamento (Hz)
576p	720 x 576	16:9	60
480p	720 x 480	16:9	59,94
SVGA	800 x 600	4:3	60*/120*
XGA	1024 x 768	4:3	60*/120*
HD	1280 x 720	16:9	60*/120*
WXGA	1280 x 800	16:9	60*/120*
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	60

**NOTA:** \*I segnali a 50 Hz, 60 Hz e 120 Hz sono supportati per il formato Sequenza fotogr..

HDMI 3D			
Segnale	Risoluzione (puntini)	Rapporto di aspetto	Frequenza di aggiornamento (Hz)
In formato <b>Combinazione fotogrammi</b>			
1080p	1920 x 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 x 720	16:9	50/59,94/60

# Risoluzione dei problemi

## Problemi comuni

Questa sezione descrive alcuni problemi comuni che si possono verificare durante l'uso del proiettore.

Problema	Possibili soluzioni
Il proiettore non si accende	<ul style="list-style-type: none"><li>• Assicurarsi che il cavo di alimentazione sia collegato correttamente al proiettore e alla presa di corrente.</li><li>• Se il processo di raffreddamento non è stato completato, attendere finché non è terminato, quindi provare ad accendere nuovamente il proiettore.</li><li>• Se il problema persiste, provare a collegare il proiettore a una presa di corrente diversa oppure collegare un altro dispositivo elettrico alla stessa presa di corrente.</li></ul>
Non viene proiettata nessuna immagine	<ul style="list-style-type: none"><li>• Assicurarsi che il cavo della sorgente video sia collegato correttamente e che la sorgente video sia accesa.</li><li>• Se la sorgente di ingresso non è selezionata automaticamente, selezionare la sorgente corretta con il tasto <b>Source</b> sul proiettore o sul telecomando.</li></ul>
L'immagine proiettata è sfocata	<ul style="list-style-type: none"><li>• La regolazione della <b>ghiera della messa a fuoco</b> aiuterà a mettere a fuoco correttamente l'obiettivo del proiettore.</li><li>• Assicurarsi che il proiettore e lo schermo siano allineati correttamente. Se necessario, regolare l'altezza del proiettore e l'angolo e la direzione di proiezione.</li></ul>
Il telecomando non funziona	<ul style="list-style-type: none"><li>• Assicurarsi che non vi siano ostacoli interposti tra il telecomando e il proiettore e che essi si trovino entro 8 m (26 ft) di distanza l'uno dall'altro.</li><li>• Le batterie del telecomando potrebbero essere scariche. Verificare e sostituirle se necessario.</li></ul>

## Spie a LED

Spia			Stato e descrizione
			
Power (Alimentazione)			
Verde lampeggiante	Spenta	Spenta	Modalità standby
Verde	Spenta	Spenta	Accensione in corso
Verde	Spenta	Spenta	Funzionamento normale
Verde lampeggiante	Spenta	Spenta	Raffreddamento normale dopo lo spegnimento
Rossa	Spenta	Spenta	Download in corso
Verde	Verde	Verde	Burn-in disattivato
Sorgente luminosa			
Verde lampeggiante	Spenta	Rossa	Errore prima sorgente luminosa accesa durante raffreddamento
Spenta	Spenta	Rossa	Errore della sorgente luminosa durante l'uso in modalità normale
Verde	Spenta	Rossa	Avvio della ruota colori non riuscito
Riscaldamento/Raffreddamento			
Spenta	Rossa	Spenta	Fan 1 error [Errore ventola 1] (la velocità di rotazione effettiva della ventola non rientra nei valori auspicati).
Spenta	Rossa	Rossa	Fan 2 error [Errore ventola 2] (la velocità di rotazione effettiva della ventola non rientra nei valori auspicati).
Spenta	Rossa	Verde	Fan 3 error [Errore ventola 3] (la velocità di rotazione effettiva della ventola non rientra nei valori auspicati).
Arancione	Rossa	Rossa	Temperature 1 error [Errore temperatura 1] (temperatura oltre il limite).
Spenta	Verde	Rossa	Fan IC #1 I2C connection error [Errore di connessione ventola IC n.1 I2C ].

# Manutenzione

## Precauzioni generali

- Assicurarci che il proiettore sia spento e che il cavo di alimentazione sia scollegato dalla presa di corrente.
- Non rimuovere i componenti del proiettore. Se un qualsiasi componente del proiettore necessita di essere sostituito, contattare il proprio rivenditore.
- Non spruzzare né versare mai alcun liquido direttamente sull'alloggiamento del proiettore.
- Maneggiare il proiettore con cura, poiché un proiettore di colore più scuro, se consumato, può mostrare segni più nitidi rispetto a un proiettore di colore più chiaro.

## Pulizia dell'obiettivo

- Per rimuovere la polvere utilizzare una bomboletta di aria compressa.
- Per rimuovere lo sporco o eventuali macchie dall'obiettivo, utilizzare un panno specifico per la pulizia delle lenti o inumidire un panno morbido con un detergente per lenti e pulire delicatamente la superficie.

**ATTENZIONE:** non pulire mai l'obiettivo strofinandolo con materiali abrasivi.

## Pulizia dell'alloggiamento

- Utilizzare un panno morbido e privo di pelucchi per rimuovere sporco o polvere.
- Se l'alloggiamento non è ancora pulito, applicare una piccola quantità di detersivo non abrasivo delicato, che non sia a base di alcool o di ammoniaca, su un panno pulito, morbido e privo di pelucchi e pulire la superficie.

**ATTENZIONE:** non utilizzare mai cera, alcool, benzene, diluenti o altri detersivi chimici.

## Conservazione del proiettore

Se si intende riporre il proiettore per un lungo periodo di tempo:

- assicurarsi che la temperatura e l'umidità del luogo di conservazione rientrino nel range di valori consigliati per il proiettore;
- ritrarre il piedino di regolazione;
- rimuovere la batteria dal telecomando;
- riporre il proiettore nella confezione originale o in una confezione analoga.

## Limitazione di responsabilità

- ViewSonic® sconsiglia l'applicazione di detersivi a base di ammoniaca o alcool sull'obiettivo o sull'alloggiamento. Alcuni detersivi chimici sono stati segnalati per danneggiare l'obiettivo e/o l'alloggiamento del proiettore.
- ViewSonic® non sarà responsabile per danni derivanti dall'uso di detersivi a base di ammoniaca o alcool.

## Informazioni sorgente luminosa

Questa sezione consentirà di comprendere meglio le caratteristiche della sorgente luminosa del proiettore.

### Ora sorgente luminosa

Quando il proiettore è in funzione, la durata (in ore) di utilizzo della sorgente luminosa è calcolata automaticamente dal timer integrato.

Per visualizzare le informazioni riguardanti le ore sorgente luminosa, procedere come descritto di seguito:

1. Premere **Menu** per aprire il menu OSD e andare su **Avanzate > Imp sorgente lum. > Informazioni ore sorgente lum..**
2. Premere **Enter (Invio)** e sarà visualizzata la pagina **Informazioni ore sorgente lum..**
3. Premere **Exit (Esci)** per uscire dal menu.

### Estensione della durata di servizio della sorgente luminosa

Per prolungare il più possibile la durata di servizio della sorgente luminosa è possibile regolare le seguenti impostazioni nel menu OSD.

### Impostazione Modalità sorgente luminosa

Impostando il proiettore in modalità **Eco**, **Dynamic Eco**, o **SuperEco+** si riducono il rumore e il consumo energetico del sistema, prolungando la durata di servizio della sorgente luminosa.

Mod sorgente lum.	Descrizione
<b>Normale</b>	Fornisce la piena luminosità della sorgente luminosa.
<b>Eco</b>	Riduce il consumo energetico del 30%, diminuisce la luminosità e abbassa il rumore di funzionamento della ventola.
<b>Dynamic Eco</b>	Riduce il consumo energetico della sorgente luminosa fino al 70% in base al livello di luminosità dei contenuti proiettati.
<b>SuperEco+</b>	Riduce il consumo energetico del 55% diminuisce la luminosità prolungando la durata della sorgente luminosa e abbassa il rumore operativo della ventola.

Per impostare la Modalità sorgente luminosa, aprire il Menu OSD e andare su **Avanzate > Imp sorgente lum. > Mod sorgente lum.**, quindi premere ◀/▶ per selezionare, seguito dal tasto **Enter**.

### Impostazione auto spegnimento

Questa impostazione consente lo spegnimento automatico del proiettore dopo un intervallo di tempo prestabilito quando non viene rilevata alcuna sorgente di ingresso per evitare il consumo inutile della lampada.

Aprire il menu OSD e andare su **GESTIONE ALIMENTAZIONE > Consumo int > Auto spegnimento**, quindi premere i tasti ◀/▶ per disabilitare o regolare l'ora.

### **Tempo di sostituzione sorgente luminosa**

Se la **spia della sorgente luminosa** si accende, installare una nuova sorgente luminosa o rivolgersi al proprio rivenditore.

**ATTENZIONE:** Una sorgente luminosa usurata può causare malfunzionamenti del proiettore e, in alcuni casi, potrebbe esplodere.

### **Sostituzione della sorgente luminosa**

Per sostituire la sorgente luminosa si raccomanda di spegnere il proiettore, scollegarlo dalla presa di corrente e contattare personale di assistenza qualificato.

# Informazioni sulle normative e per la riparazione

## Informazioni sulla conformità

Questa sezione tratta tutti i requisiti e le dichiarazioni relativi alle normative. Le applicazioni corrispondenti confermate devono fare riferimento alle etichette della targhetta e ai contrassegni pertinenti sull'unità.

### Dichiarazione di conformità FCC

Questo dispositivo è conforme alla parte 15 delle norme FCC. Il funzionamento è soggetto alle seguenti due condizioni: (1) Questo dispositivo non può provocare interferenze dannose; (2) questo dispositivo deve accettare tutte le interferenze ricevute, incluse le interferenze che possono provocare operazioni indesiderate. Questo apparecchio è stato controllato e trovato conforme ai limiti di un dispositivo digitale di Classe B in base alla parte 15 delle normative FCC.

Questi limiti sono designati a fornire una protezione ragionevole da interferenze dannose in un'installazione privata. Questo apparecchio genera, utilizza e può irradiare energia di frequenza radio e, se non è installato ed utilizzato in accordo alle istruzioni, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Non c'è tuttavia garanzia che non si verifichino interferenze in installazioni particolari. Se questo apparecchio provoca interferenze dannose alla ricezione radiofonica o televisiva, che possono essere determinate accendendo o spegnendo l'apparecchio, si invita l'utente a cercare di correggere l'interferenza adottando una o più delle seguenti misure:

- Riorientare o riposizionare l'antenna di ricezione.
- Aumentare la distanza tra l'attrezzatura ed il ricevitore.
- Collegare l'attrezzatura ad una presa di corrente su un circuito diverso da quello al quale è collegato il ricevitore.
- Consultare il rivenditore o un tecnico specializzato radio/TV per assistenza.

**Avviso:** Si avvisa che modifiche o alterazioni non espressamente approvate dalla parte responsabile della conformità potrebbero annullare l'autorizzazione dell'utente a utilizzare l'apparecchio.

### Dichiarazione di Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

## Conformità CE per i paesi europei

**CE** Il dispositivo è conforme alla Direttiva EMC 2014/30/UE e alla Direttiva sulla bassa tensione 2014/35/UE. Direttiva sulla progettazione ecocompatibile 2009/125/CE.

### **Le informazioni che seguono sono solo per gli stati membri dell'Unione Europea:**

Il marchio mostrato sulla destra è conforme alla Direttiva 2012/19/EC WEEE (Waste Electrical and Electronic Equipment). Il marchio indica il requisito di NON smaltire l'apparecchiatura come rifiuto urbano indifferenziato, ma di utilizzare il servizio di raccolta e smaltimento secondo le leggi locali.



## Dichiarazione di conformità RoHS2

Questo prodotto è stato progettato e fabbricato in conformità alla direttiva 2011/65/UE del Parlamento europeo e del Consiglio sulla restrizione dell'uso di determinate sostanze pericolose nelle apparecchiature elettriche ed elettroniche (direttiva RoHS2) ed è ritenuto conforme alla concentrazione massima di valori emessi dal Comitato tecnico europeo di adeguamento (TAC) come illustrato di seguito:

Sostanza	Concentrazione massima proposta	Concentrazione effettiva
Piombo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercurio (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cadmio (Cd)	0,01%	< 0,01%
Cromo esavalente (Cr6 <sup>+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Bifenili polibromurati (PBB)	0,1%	< 0,1%
Eteri di difenile polibromurato (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Di-2-etilesilftalato (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Benzilbutilftalato (BBP)	0,1%	< 0,1%
Dibutilftalato (DBP)	0,1%	< 0,1%
Diisobutilftalato (DIBP)	0,1%	< 0,1%

**Alcuni componenti dei prodotti sopra indicati sono esenti ai sensi dell'allegato III delle direttive RoHS2 come indicato di seguito. Esempi di componenti esenti sono:**

- Mercurio in lampade fluorescenti a catodo freddo e lampade fluorescenti ad elettrodi esterni (CCFL ed EEFL) per scopi speciali che non eccedano (per lampada):
  - » Lunghezza corta (500 mm): 3,5 mg al massimo per lampada.
  - » Lunghezza media (> 500 mm e 1.500 mm): 5 mg al massimo per lampada.
  - » Lunghezza lunga (> 1.500 mm): 13 mg al massimo per lampada.
- Piombo in vetro di tubi catodici.
- Piombo in vetro di tubi fluorescenti non superiore a 0,2% in peso.
- Piombo come elemento di lega in alluminio contenente fino allo 0,4% di piombo in peso.
- Lega di rame contenente fino al 4% di piombo in peso.
- Piombo in saldature ad alta temperatura di fusione (cioè leghe a base di piombo contenenti almeno l'85% di piombo in peso).
- Componenti elettrici ed elettronici contenenti piombo in vetro o ceramica diversa dalla ceramica dielettrica in condensatori, ad es. dispositivi piezoelettronici, o in un composto a matrice di vetro o ceramica.

## **Restrizione indiana sulle sostanze pericolose**

Dichiarazione di restrizione sulle sostanze pericolose (India). Questo prodotto è conforme alla "Regola E-waste India 2011" e proibisce l'uso di piombo, mercurio, cromo esavalente, bifenili polibromurati o eteri di difenile polibromurato in concentrazioni superiori allo 0,1% in peso e allo 0,01% in peso di cadmio, ad eccezione delle esenzioni stabilite nella Tabella 2 della Regola.

## **Smaltimento del prodotto alla fine della vita utile del prodotto**

ViewSonic® rispetta l'ambiente e si impegna a lavorare e vivere in modo ecologico. Grazie di far parte di Smarter, Greener Computing. Visitare il sito web ViewSonic® per saperne di più.

### **USA e Canada:**

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

### **Europa:**

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

### **Taiwan:**

<https://recycle.epa.gov.tw/>

## Informazioni sul Copyright

Copyright© ViewSonic® Corporation, 2023. Tutti i diritti riservati.

Macintosh e Power Macintosh sono marchi registrati di Apple Inc.

Microsoft, Windows e il logo Windows sono marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e in altri paesi.

ViewSonic® ed il logo con i tre uccelli, OnView, ViewMatch, and ViewMeter sono marchi registrati di ViewSonic® Corporation.

VESA è un marchio registrato della Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort e DDC sono marchi registrati di VESA.

ENERGY STAR® è un marchio registrato dell'EPA (Environmental Protection Agency) statunitense.

In qualità di partner di ENERGY STAR®, ViewSonic® Corporation ha stabilito che questo prodotto soddisfa le linee guida di ENERGY STAR® per l'efficienza energetica.

**Limitazione delle responsabilità:** ViewSonic® Corporation non può essere ritenuta responsabile per gli errori tecnici o di stampa qui contenuti oppure per omissioni; né per i danni accidentati o conseguenti risultanti dalla fornitura di questo materiale, o dalle prestazioni od uso di questo prodotto.

Nell'interesse di continuare a migliorare il prodotto, ViewSonic® Corporation si riserva il diritto di modificare senza preavviso le specifiche del prodotto. Le informazioni di questo documento possono cambiare senza preavviso.

Nessuna parte di questo documento può essere copiata, riprodotta o trasmessa tramite qualsiasi mezzo, per qualsiasi scopo, senza previa autorizzazione scritta di ViewSonic® Corporation.

## Servizio assistenza

Per supporto tecnico o assistenza sul prodotto, consultare la tabella sottostante o contattare il rivenditore.

**NOTA:** Sarà necessario il numero di serie del prodotto.

Paese/Regione	Sito Web	Paese/Regione	Sito Web
<b>Asia Pacifico e Africa</b>			
Australia	<a href="http://www.viewsonic.com/au/">www.viewsonic.com/au/</a>	Bangladesh	<a href="http://www.viewsonic.com/bd/">www.viewsonic.com/bd/</a>
中国 (China)	<a href="http://www.viewsonic.com.cn">www.viewsonic.com.cn</a>	香港 (繁體中文)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk/">www.viewsonic.com/hk/</a>
Hong Kong (English)	<a href="http://www.viewsonic.com/hk-en/">www.viewsonic.com/hk-en/</a>	India	<a href="http://www.viewsonic.com/in/">www.viewsonic.com/in/</a>
Indonesia	<a href="http://www.viewsonic.com/id/">www.viewsonic.com/id/</a>	Israel	<a href="http://www.viewsonic.com/il/">www.viewsonic.com/il/</a>
日本 (Japan)	<a href="http://www.viewsonic.com/jp/">www.viewsonic.com/jp/</a>	Korea	<a href="http://www.viewsonic.com/kr/">www.viewsonic.com/kr/</a>
Malaysia	<a href="http://www.viewsonic.com/my/">www.viewsonic.com/my/</a>	Middle East	<a href="http://www.viewsonic.com/me/">www.viewsonic.com/me/</a>
Myanmar	<a href="http://www.viewsonic.com/mm/">www.viewsonic.com/mm/</a>	Nepal	<a href="http://www.viewsonic.com/np/">www.viewsonic.com/np/</a>
New Zealand	<a href="http://www.viewsonic.com/nz/">www.viewsonic.com/nz/</a>	Pakistan	<a href="http://www.viewsonic.com/pk/">www.viewsonic.com/pk/</a>
Philippines	<a href="http://www.viewsonic.com/ph/">www.viewsonic.com/ph/</a>	Singapore	<a href="http://www.viewsonic.com/sg/">www.viewsonic.com/sg/</a>
臺灣 (Taiwan)	<a href="http://www.viewsonic.com/tw/">www.viewsonic.com/tw/</a>	ประเทศไทย	<a href="http://www.viewsonic.com/th/">www.viewsonic.com/th/</a>
Việt Nam	<a href="http://www.viewsonic.com/vn/">www.viewsonic.com/vn/</a>	South Africa & Mauritius	<a href="http://www.viewsonic.com/za/">www.viewsonic.com/za/</a>
<b>Americhe</b>			
United States	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>	Canada	<a href="http://www.viewsonic.com/us">www.viewsonic.com/us</a>
Latin America	<a href="http://www.viewsonic.com/la">www.viewsonic.com/la</a>		
<b>Europa</b>			
Europe	<a href="http://www.viewsonic.com/eu/">www.viewsonic.com/eu/</a>	France	<a href="http://www.viewsonic.com/fr/">www.viewsonic.com/fr/</a>
Deutschland	<a href="http://www.viewsonic.com/de/">www.viewsonic.com/de/</a>	Қазақстан	<a href="http://www.viewsonic.com/kz/">www.viewsonic.com/kz/</a>
Россия	<a href="http://www.viewsonic.com/ru/">www.viewsonic.com/ru/</a>	España	<a href="http://www.viewsonic.com/es/">www.viewsonic.com/es/</a>
Türkiye	<a href="http://www.viewsonic.com/tr/">www.viewsonic.com/tr/</a>	Україна	<a href="http://www.viewsonic.com/ua/">www.viewsonic.com/ua/</a>
United Kingdom	<a href="http://www.viewsonic.com/uk/">www.viewsonic.com/uk/</a>		

## **Garanzia limitata**

### Proiettore ViewSonic®

#### **Cosa copre la garanzia:**

ViewSonic® garantisce che i suoi prodotti sono esenti da difetti di materiale e lavorazione, in caso di uso normale, durante il periodo di garanzia. Se un prodotto si rivela difettoso nei materiali o nella lavorazione durante il periodo di garanzia, ViewSonic®, a sua esclusiva discrezione, riparerà o sostituirà il prodotto con un prodotto simile. La sostituzione del prodotto o delle parti possono includere parti o componenti rigenerati o ricondizionati.

#### **Garanzia generale limitata di tre (3) anni:**

Soggetta ad un (1) ulteriore anno di garanzia limitata come indicato di seguito per Nord e Sud America. Tre (3) anni di garanzia per tutti i componenti esclusa la lampada, tre (3) anni per la manodopera e un (1) anno per la lampada originale a partire dalla data del primo acquisto.

Altre regioni o Paesi: Rivolgersi al proprio rivenditore locale o a un ufficio ViewSonic® per le informazioni sulla garanzia.

#### **Un (1) anno di garanzia limitata per utilizzo intensivo:**

In caso di utilizzo intensivo, dove si intendono tra gli altri oltre quattordici (14) ore di uso medio del proiettore al giorno, per Nord e Sud America: Un (1) anno di garanzia per tutti i componenti esclusa la lampada, un (1) anno per la manodopera e novanta (90) giorni per la lampada originale a partire dalla data del primo acquisto; per l'Europa: Un (1) anno di garanzia per tutti i componenti esclusa la lampada, un (1) anno per la manodopera e novanta (90) giorni per la lampada originale a partire dalla data del primo acquisto. Altre regioni o Paesi: Rivolgersi al proprio rivenditore locale o a un ufficio ViewSonic® per le informazioni sulla garanzia. La garanzia della lampada è soggetta a termini e condizioni, verifiche e accettazione. Si applica solo alle lampade installate dal produttore. Tutte le lampade accessorie acquistate separatamente sono garantite per 90 giorni.

#### **Chi protegge la garanzia:**

Questa garanzia è valida unicamente per il primo acquirente.

#### **Cosa non copre la garanzia:**

1. Qualsiasi prodotto su cui il numero di serie è stato rovinato, modificato o rimosso.

## 2. Danni, deterioramento o malfunzionamento derivanti da:

- » Incidente, uso improprio, negligenza, incendio, acqua, fulmini o altri eventi naturali, modifiche non autorizzate del prodotto o mancata osservanza delle istruzioni fornite con il prodotto.
- » Il funzionamento al di fuori delle specifiche del prodotto.
- » Il funzionamento del prodotto per usi diversi da quello normalmente previsto o in condizioni non considerate normali.
- » Riparazioni o tentativi di riparazione da parte di persone non autorizzate da ViewSonic®.
- » Eventuali danni al prodotto dovuti alla spedizione.
- » Rimozione o installazione del prodotto.
- » Cause esterne al prodotto, come fluttuazioni di energia elettrica o guasti.
- » Uso di materiali di consumo o parti che non soddisfano le specifiche di ViewSonic.
- » Normale usura.
- » Qualsiasi altra causa che non riguarda un difetto del prodotto.

## 3. Rimozione, installazione e costi del servizio di installazione.

### **Come accedere all'assistenza:**

1. Per informazioni sulla ricezione del servizio in garanzia, contattare l'assistenza clienti ViewSonic® (fare riferimento alla pagina "Supporto clienti"). Sarà necessario fornire il numero di serie del prodotto.
2. Per ottenere la riparazione in garanzia, è necessario fornire: (a) lo scontrino di vendita originale e con data, (b) il nome dell'utente, (c) l'indirizzo, (d) una descrizione del problema, e (e) il numero di serie del prodotto.
3. Portare o spedire il prodotto, con spese di trasporto prepagate, nel contenitore originale ad un centro di assistenza ViewSonic® autorizzato o a ViewSonic®.
4. Per ulteriori informazioni o per il nome del centro di assistenza ViewSonic® più vicino, contattare ViewSonic®.

### **Limitazione delle garanzie implicite:**

Non sono presenti garanzie, esplicite o implicite, che si estendano oltre la descrizione ivi contenuta, inclusa la garanzia implicita di commerciabilità e idoneità per uno scopo particolare.

### **Esclusione di danni:**

La responsabilità di ViewSonic è limitata al costo di riparazione o sostituzione del prodotto. ViewSonic® non si riterrà responsabile per:

1. Danni ad altre proprietà causati da eventuali difetti del prodotto, danni derivanti da disagi, mancato utilizzo del prodotto, perdita di tempo, perdita di profitti, perdita di opportunità di affari, perdita di avviamento, interferenze con i rapporti commerciali o altre perdite commerciali, anche se si è stati avvisati della possibilità di tali danni.
2. Eventuali altri danni, incidentali, consequenziali o di altro tipo.
3. Qualsiasi reclamo nei confronti del cliente da un'altra controparte.

### **Effetto della legislazione:**

La presente garanzia conferisce diritti legali specifici a cui possono aggiungersi ulteriori diritti che variano a seconda delle autorità locali. Alcuni governi locali non consentono limitazioni alle garanzie implicite e/o non consentono l'esclusione di danni incidentali o consequenziali, pertanto le limitazioni e le esclusioni di cui sopra potrebbero non essere applicabili all'utente.

### **Vendite al di fuori degli Stati Uniti e del Canada:**

Per informazioni sulla garanzia e sull'assistenza dei prodotti ViewSonic® venduti al di fuori degli Stati Uniti e del Canada, contattare ViewSonic® o il rivenditore ViewSonic® locale.

Il periodo di garanzia per questo prodotto nella Cina continentale (Hong Kong, Macao e Taiwan esclusi) è soggetto ai termini e alle condizioni della scheda di garanzia di manutenzione.

Per gli utenti in Europa e in Russia, i dettagli completi sulla garanzia sono disponibili all'indirizzo: <http://www.viewsonic.com/eu/> Sotto "Informazioni su supporto/garanzia".



**ViewSonic®**